使用

ADOBE® DREAMWEAVER® CS4

Adobe

© 2008 Adobe Systems Incorporated。版權所有。

使用 Adobe® Dreamweaver® CS4 - Windows® 版和 Mac OS 版

若本手冊與包含使用者合約之軟體一同配銷，則本手冊與其中描述的軟體已經過授權，其使用與拷貝均受此授權條款約束。若未經 Adobe Systems Incorporated 事先書面許可，除非經上述授權許可，您不得將本手冊的任何一部份複製、儲存在可恢復的系統中，或是以任何形式或方法來傳送，例如：電子傳輸、機器傳輸、錄製或其他方法等。請注意，即使不與包含使用者授權同意書的軟體一同配銷，本手冊之內容亦受著作權法保護。

本手冊內容僅供參考，若有變更，恕不另行通知，且 Adobe Systems Incorporated 並不為其提供任何保證。Adobe Systems Incorporated 不需為包含在本手冊內資訊性內容中出現的任何錯誤或謬誤負任何責任或義務。

請注意，您想在作品中使用的圖案或影像可能受著作權法的保護。若未經授權逕將這些資料用在您的新稿件中，可能即已損及原著作者的權利。請務必先向版權擁有者取得必要的授權。

任何在樣本範本中所提及之公司名稱僅做為說明之用，並非意指任何實際的組織。

Adobe, the Adobe logo, ActionScript, ColdFusion, Contribute, Creative Suite, Director, Dreamweaver, Fireworks, Flash, FlashPaper, FreeHand, HomeSite, Illustrator, InDesign, JRun, Shockwave, and Version Cue are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

ActiveX, Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Apple, Macintosh, and Mac OS are trademarks of Apple Inc., registered in the United States and other countries. Java, Solaris, and SunOS are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the United States and other countries. Linux is the registered trademark of Linus Torvalds in the U.S. and other countries. UNIX is a registered trademark of The Open Group in the US and other countries. Arial is a trademark of The Monotype Corporation registered in the U.S. Patent and Trademark Office and certain other jurisdictions. Times New Roman is a registered trademark of The Monotype Corporation registered in the U.S. Patent and Trademark Office and may be registered in certain other jurisdictions. All other trademarks are the property of their respective owners.

This product includes software developed by the Apache Software Foundation (http://www.apache.org/).

The Graphics Interchange Format © is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated.

MPEG Layer-3 audio compression technology licensed by Fraunhofer IIS and Thomson Multimedia (http://www.mp3licensing.com). You cannot use the MP3 compressed audio within the Software for real time or live broadcasts. If you require an MP3 decoder for real time or live broadcasts, you are responsible for obtaining this MP3 technology license.

Speech compression and decompression technology licensed from Nellymoser, Inc. (www.nellymoser.com)

Video in Flash Player is powered by On2 TrueMotion video technology. © 1992-2005 On2 Technologies, Inc. All Rights Reserved. http://www.on2.com.

This product includes software developed by the OpenSymphony Group (http://www.opensymphony.com/)

Sorenson Spark™ video compression and decompression technology licensed from Sorenson Media, Inc.

Sorenson Spark.

The Proximity/Merriam-Webster Inc./Franklin Electronic Publishers Inc. Database © 1990/1994 Merriam-Webster Inc./Franklin Electronic Publishers Inc., © 1994. All Rights Reserved. Proximity Technology Inc. The Proximity/Merriam-Webster Inc./Franklin Electronic Publishers Inc. © 1990 Williams Collins Sons & Co. Ltd. © 1997 - All rights reserved Proximity Technology Inc. © 1990 Williams Collins Sons & Co. Ltd. © 1990 - All rights reserved Proximity Technology Inc. © Oxford University Press © 2000. All rights reserved Proximity Technology Inc. © 1990 IDE a.s. © 1990 - All rights reserved Proximity Technology Inc.

This product includes software developed by Fourthought, Inc. (http://www.fourthought.com).

This product includes software developed by CollabNet (http://www.Collab.Net/)

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

Notice to U.S. Government End Users. The Software and Documentation are “Commercial Items,” as that term is defined at 48 C.F.R. §2.101, consisting of “Commercial Computer Software” and “Commercial Computer Software Documentation,” as such terms are used in 48 C.F.R. §12.212 or 48 C.F.R. §227.7202, as applicable. Consistent with 48 C.F.R. §12.212 or 48 C.F.R. §§227.7202-1 through 227.7202-4, as applicable, the Commercial Computer Software and Commercial Computer Software Documentation are being licensed to U.S. Government end users (a) only as Commercial Items and (b) with only those rights as are granted to all other end users pursuant to the terms and conditions herein. Unpublishedrights reserved under the copyright laws of the United States. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA. For U.S. Government End Users, Adobe agrees to comply with all applicable equal opportunity laws including, if appropriate, the provisions of Executive Order 11246, as amended, Section 402 of the Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act of 1974 (38 USC 4212), and Section 503 of the Rehabilitation Act of 1973, as amended, and the regulations at 41 CFR Parts 60-1 through 60-60, 60-250, and 60-741. The affirmative action clause and regulations contained in the preceding sentence shall be incorporated by reference.

目錄

第 1 章 資源

啟用及註冊 1

說明與支援 2

服務、下載及額外內容 2

新增功能 3

第 2 章 工作區

Dreamweaver 工作流程和工作區 6

在文件視窗中工作 17

使用工具列、檢視窗和快速選單 20

自訂 CS4 工作區 22

鍵盤快速鍵 31

擴充功能 33

第 3 章 使用 Dreamweaver 網站

設定 Dreamweaver 網站 34

使用 Dreamweaver 管理 Contribute 網站 46

在沒有定義網站的情況下使用檔案 51

基本索引標籤選項 52

第 4 章 建立和管理檔案

建立和開啟文件 57

管理檔案和資料夾 66

下載和上傳伺服器檔案 74

存回和取出檔案 78

同步化檔案 86

建立 InContext Editing 檔案 87

比較檔案差異 92

復原檔案 (Contribute 使用者) 94

遮罩網站上的檔案和資料夾 95

在設計備註中儲存檔案資訊 97

測試網站 100

第 5 章 管理資源和圖庫

關於資源和圖庫 103

使用資源 104

建立和管理最愛資源的清單 108

使用圖庫項目 110

第 6 章 使用 CSS 建立頁面

了解串接樣式表 114
建立和管理 CSS 118
使用 CSS 配置頁面 135
使用 Div 標籤 150

第 7 章 使用 HTML 配置頁面

使用視覺輔助以配置版面 155
以表格呈現內容 158
使用頁框 171

第 8 章 將內容新增至頁面

使用頁面 182
新增和格式化文字 193
加入和修改影像 207
插入 SWF 檔 217
插入 FLV 檔 220
新增音效 224
新增其它媒體物件 225
工作自動化 232

第 9 章 連結和導覽

關於連結和導覽 237
連結 239
跳頁選單 245
導覽列 247
影像地圖 248
疑難排解連結 250

第 10 章 預覽頁面

在 Dreamweaver 中預覽網頁 253
瀏覽器中的預覽頁面 255
在行動裝置中預覽頁面 256

第 11 章 使用頁面程式碼

Dreamweaver 程式碼編寫的一般相關資訊 257
設定程式碼撰寫環境 262
設定程式碼撰寫偏好設定 263
撰寫和編輯程式碼 267
收合程式碼 280
對程式碼進行最佳化和除錯 282
在設計檢視中編輯程式碼 286
使用頁面的檔頭內容 292
使用伺服器端包含 295

管理標籤資料庫 297
匯入自訂標籤到 Dreamweaver 300

第 12 章 加入 JavaScript 行為

使用 JavaScript 行為 302
套用內建的 Dreamweaver 行為 305

第 13 章 使用其他應用程式

跨應用程式整合 318
使用 Fireworks 319
使用 Photoshop 325
使用 Flash 333
使用 Bridge 334
使用 Device Central 336
使用 ConnectNow 337
管理網路服務連線 337

第 14 章 建立及管理範本

關於 Dreamweaver 範本 339
辨識範本和以範本為架構的文件 343
建立 Dreamweaver 範本 345
建立可編輯區域 348
建立重複區域 349
使用選擇性區域 351
定義可編輯標籤屬性 353
建立巢狀範本 354
編輯、更新和刪除範本 357
匯出和匯入範本內容 360
對現有的文件套用或移除範本 361
編輯以範本為架構的文件內容 362
範本語法 364
設定範本撰寫的偏好設定 366

第 15 章 以視覺化方式建立 Spry 頁面

關於 Spry 架構 368
使用 Spry Widget (一般說明) 368
使用折疊式 Widget 370
使用選單列 Widget 372
使用可收合面板 Widget 376
使用標籤面板 Widget 379
使用工具提示 Widget 381
使用驗證選項按鈕群組 Widget 382
使用驗證文字欄位 Widget 385
使用驗證文字區域 Widget 389

使用驗證選取 Widget 393
使用驗證核取方塊 Widget 396
使用驗證密碼 Widget 398
使用驗證確認 Widget 401
以 Spry 顯示資料 404
新增 Spry 效果 414

第 16 章 使用 XSLT 顯示 XML 資料

關於 XML 與 XSLT 418
執行伺服器上的 XSL 轉換 424
在用戶端執行 XSL 轉換 439
遺失的字元實體 441

第 17 章 準備建立動態網站

了解網路應用程式 443
設定您的電腦以進行應用程式開發 449
ColdFusion 開發人員的資料庫連線 453
ASP 開發人員的資料庫連線 455
PHP 開發人員的資料庫連線 461
資料庫連線疑難排解 462
移除連線敘述 466

第 18 章 讓網頁呈動態效果

最佳化視覺開發的工作區 468
設計動態網頁 470
動態內容來源綜覽 472
動態內容面板 476
定義動態內容的來源 477
將動態內容新增至頁面 490
變更動態內容 493
顯示資料庫記錄 495
檢視即時資料 504
新增自訂的伺服器行為 507

第 19 章 以視覺化方式建立應用程式

建立主要和細節頁面 517
建立搜尋及結果頁面 523
建立記錄插入頁面 528
建立用來更新記錄的頁面 531
建立用來刪除記錄的頁面 535
使用進階的資料操作物件來建立頁面 (ColdFusion、ASP) 542
建立註冊頁面 545
建立登入頁面 547
建立唯有授權使用者才能存取的頁面 549

保護應用程式中的資料夾 (ColdFusion) 551
使用 ColdFusion 組件 552

第 20 章 建立表單

向使用者收集資訊 558
建立網站表單 561
建立 ColdFusion 表單 572

第 21 章 輔助功能

Dreamweaver 和輔助功能 584

索引 588

第 1 章 資源

開始使用軟體之前，請花點時間閱讀概觀，概觀中包含了與啟用以及眾多可用資源相關的資訊。您除了能觀賞教學視訊、使用增效模組和範本、參與社群和研討會、參閱教學課程，還可訂閱 RSS 饋送，並使用其他更多資源。

啟用及註冊

安裝說明

如需尋求協助解決安裝問題，請蒞臨位於 www.adobe.com/go/cs4install_tw 的 「安裝支援中心」。

授權啟用

在安裝期間，您的 Adobe 軟體會與 Adobe 聯絡來完成授權啟用程序。這個程序不會傳送任何個人資料。關於產品啟用的詳細資訊，請造訪 Adobe 網站：www.adobe.com/go/activation_tw。

單一使用者正式版授權啟用可支援兩部電腦。例如，您可以將產品安裝在辦公室使用的桌上型電腦和家中使用的膝上型電腦上。如果您要將軟體安裝到第三部電腦上，必須先在上述兩部電腦的其中一部停用此軟體。請選擇 「說明 > 取消啟用」。

註冊

註冊產品後才能享有免費的安裝支援、更新通知及其他服務。

❖ 若要註冊，請依照螢幕上 「註冊」對話框中的指示進行 (在您安裝軟體之後便會出現此對話框)。

如果暫緩註冊，可以隨時選擇 「說明 > 註冊」以進行註冊。

Adobe 產品改進計劃

使用 Adobe 軟體若干次之後，便會出現一個對話框，詢問您是否要參與 「Adobe 產品改進計劃」。

如果您選擇參與，關於您使用 Adobe 軟體的資料便會傳送至 Adobe。不會記錄或傳送任何個人資訊。「Adobe 產品改進計劃」只會收集有關您會使用哪些功能與工具，以及使用頻率等資訊。

您可以隨時選擇加入或退出此計劃：

- 要參與，請選擇 「說明 > Adobe 產品改進計劃」，然後按一下 「是，我要參與」。
- 若要退出，請選擇 「說明 > Adobe 產品改進計劃」，然後按一下 「不，謝謝」。

讀我檔案

您可在線上及安裝光碟上找到軟體的讀我檔案。請開啟檔案閱讀下列主題的重要資訊：

- 系統需求
- 安裝 (包括解除安裝軟體)
- 啟用及註冊
- 字體安裝

- 疑難排解
- 客戶支援
- 法律注意事項

說明與支援

社群說明

「社群說明」是由 Adobe 和業界專家所主持、位於 adobe.com 網站上的一個整合環境，可讓您存取各社群精心策劃提供的內容。使用者的註解將協助您找到解答。搜尋 「社群說明」可找出關於 Adobe 產品和技術的最佳線上內容，包括下列資源：

- 適用於設計人員和開發人員的視訊、教學課程、提示與技巧、部落格、文章及範例。
- 定期更新的完整線上說明，其內容較產品隨附的說明齊全。如果您已連線到網際網路，在存取說明時便會自動出現完整的線上說明，而非產品隨附的說明內容。
- Adobe.com 上的所有其他內容，包括知識庫文章、下載與更新、Developer Connection 等。

請使用產品使用者介面中的說明搜尋欄位存取 「社群說明」。如需有關 「社群說明」的視訊，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4117_xp_tw。

其他資源

您可以前往 www.adobe.com/go/store_tw 購買書面版本的完整線上說明 (僅需支付包裝和郵寄費用)。線上說明中也包含了最新 PDF 版本完整說明內容的連結。

若要進一步瞭解各種免費和付費的技術支援選項，請蒞臨位於 www.adobe.com/tw/support 的 「Adobe 支援」網站。

服務、下載及額外內容

您可以在產品中整合各種服務、增效模組和延伸功能，利用這種方式來增強產品的功能。您也可以下載樣本和其他資產，協助您順利完成工作。

Adobe Creative 線上服務

Adobe® Creative Suite® 4 包含新的線上功能，讓您可在電腦上盡情展現網站創意。使用這些功能與各社群聯繫及協同合作，並將您的 Adobe 工具發揮到極致。Creative 線上服務的強大功能可協助您完成各種工作，範圍涵蓋了色彩比對到資料會議，應有盡有。這些服務能夠與桌面應用程式密切整合，讓您能夠迅速強化現有的工作流程。某些服務也可在您離線時提供完整或部分的功能。

請造訪 Adobe.com 進一步瞭解目前已推出哪些服務。部分 Creative Suite 4 應用程式已包含下列服務：

Kuler™ 面板 在線上迅速建立、分享及探索色彩主題。

Adobe® ConnectNow 透過網路與分散在各處的工作團隊協同合作、共用語音、資料及多媒體。

資源中心 立即存取 Adobe 數位視訊應用程式的教學課程、樣本檔案和延伸功能。

如需有關管理服務的詳細資訊，請造訪 Adobe 網站：www.adobe.com/go/learn_creativeservices_tw。

Adobe Exchange

請造訪位於 www.adobe.com/go/exchange_tw 的 Adobe Exchange，下載範例以及 Adobe 與協力廠商開發人員所提供數以千計的增效模組和延伸功能。增效模組和延伸可幫助您自動化工作、自訂工作流程、建立特殊的專業效果等等。

Adobe 下載

若要尋找免費的更新、試用版及其他有用的軟體，請蒞臨 www.adobe.com/go/downloads_tw。

Adobe Labs

請造訪位於 www.adobe.com/go/labs_tw 的 Adobe Labs，親身體驗及評估 Adobe 的新技術與產品。您可以在 Adobe Labs 存取下列等各項資源：

- 預先發佈版本的軟體和技術
- 可加速學習成效的程式碼樣本和最佳實務做法
- 舊版的產品和技術說明文件
- 可協助您與志同道合的使用者互動的論壇、Wiki 內容和其他協同合作資源。

Adobe Labs 對於協同合作式的軟體開發過程很有幫助。在此環境中，客戶的生產力將會因為新的產品及技術而迅速提升。Adobe Labs 也是一個能讓您提供意見反應的論壇。Adobe 開發團隊會參考這些意見，以建立符合社群需求與期望的軟體。

Adobe TV

請造訪 Adobe TV (網址為 http://tv.adobe.com)，檢視各種具備教學與啟發作用的視訊內容。

額外內容

安裝光碟包含許多額外內容，可協助您充分發揮 Adobe 軟體的功效。有些額外內容會在安裝期間安裝到您的電腦上，其他內容則位於光碟上。

如果要檢視在安裝期間安裝的額外內容，請前往電腦上的應用程式檔案夾。

- Windows®: [啟動磁碟機]\Program Files\Adobe\[Adobe 應用程式]
- Mac OS®: [啟動磁碟機]/Applications/[Adobe 應用程式]

如果要檢視光碟上的額外內容，請前往光碟上您所屬語言檔案夾中的小工具檔案夾。範例：

- /English/Goodies/

新增功能

以下列出 Adobe® Dreamweaver® CS4 最熱門的新功能。

即時檢視

Dreamweaver CS4 可讓您透過新的 「即時檢視」功能，在實際的瀏覽器環境中設計網頁，而且您仍然可以直接存取程式碼。對程式碼所做的變更會立即反映在顯示的作品中。請參閱第 253 頁 「在 Dreamweaver 中預覽網頁」。

Ajax 和 **JavaScript** 架構的程式碼提示

在改善對 JavaScript 程式碼物件和原始資料類型的支援之後，您現在可以更快速地撰寫更正確的 JavaScript。此外，您也可以整合熱門的 JavaScript 架構 (包含 jQuery、Prototype 和 Adobe Spry)，實際應用 Dreamweaver 的擴充程式碼功能。請參閱第 267 頁 「使用程式碼提示」。

相關檔案和程式碼導覽器

Dreamweaver CS4 可讓您有效管理現今網頁的各種組成檔案。按一下任何相關檔案，即可在 「程式碼」檢視中查看該檔案的原始碼，同時在 「設計」檢視中查看其上層網頁。新的 「程式碼導覽器」功能可讓您查看影響目前選取範圍的所有程式碼來源，例如 CSS (串接樣式表) 規則、伺服器端包含、外部 JavaScript 功能、Dreamweaver 範本以及 iFrame 來源檔案等等。請參閱第 64 頁 「開啟相關檔案」和第 274 頁 「瀏覽相關程式碼」。

InContext Editing

您可以讓使用者對其網頁進行簡單的編輯，而不需要您的協助，也不用使用其他軟體。身為 Dreamweaver 設計人員，您可以輕鬆且快速地限制對特定網頁、明確的區域，甚至是自訂格式選項進行變更。請參閱第 87 頁 「建立 InContext Editing 檔案」。

CSS 最佳做法

Dreamweaver CS4 的 「屬性」檢視窗可讓您建立新的 CSS 規則，並清楚簡單地說明哪些地方每個屬性都適合套用階層式樣式。請參閱第 201 頁 「在屬性檢視窗中設定文字屬性」。

HTML 資料集

您可以在自己的網頁設計中加入動態資料，而不需辛苦鑽研資料庫或 XML (可擴展標記語言) 程式語言。「Spry 資料集」可以辨識簡單 HTML 表格中的內容，並將其視為互動資料來源。請參閱第 404 頁 「建立 Spry HTML 資料集」。

Adobe Photoshop 智慧型物件

在 Dreamweaver 中插入任何 Adobe® Photoshop PSD (Photoshop 資料檔案) 文件，以建立影像的智慧型物件。「智慧型物件」都會緊密連結至原始檔案。您可以變更來源影像的內容，然後在 Dreamweaver 中更新影像，而不需開啟 Photoshop。請參閱第 325 頁 「使用 Photoshop」。

Subversion 整合

Dreamweaver CS4 整合了 Subversion® 軟體，它是開放原始檔的版本控制系統，可提供更穩固的存回 / 取出體驗。您可以直接從 Dreamweaver 更新網站並存回所做的修訂。請參閱第 81 頁 「使用 Subversion (SVN) 取出及存回檔案」。

新使用者介面

透過共用使用者介面設計，您可以使用 Adobe Creative Suite® 4 的各種組件，讓工作更快、更有效率。您可以使用工作區切換器，從一個工作環境快速切換到其他工作環境。請參閱第 6 頁 「工作區」。

不再支援的功能

Dreamweaver CS4 已不再支援下列功能：

- 時間軸
- 網路服務
- 版面模式
- 網站地圖檢視
- Java Bean 支援

- Adobe® Flash 元素 (影像檢視器)
- Adobe® Flash 文字和 Adobe® Flash 按鈕
- ASP.NET 和 JSP 伺服器行為和資料集

第 2 章 工作區

Adobe® Dreamweaver® CS4 工作區包含您會用來建立網頁的工具列、檢視窗和面板。您可以自訂工作區的一般外觀和行為。

Dreamweaver 工作流程和工作區

Dreamweaver 工作流程綜覽

建立網站的方法有很多種，這裡為您列出其中一種方法：

規劃和設定網站

決定放置檔案的位置並檢查網站需求、使用者設定檔和網站目標。此外，您應該考量如使用者存取、瀏覽器、外掛程式和下載限制等技術需求。在您組織資訊並決定結構之後，就可以開始建立網站（請參閱第 34 頁「使用 Dreamweaver 網站」）。

組織及管理網站檔案

在「檔案」面板中，您可以輕易地新增、刪除和重新命名檔案及資料夾，依照需要來變更組織。在「檔案」面板中，您也會發現很多工具可以協助管理網站、在遠端伺服器間往來傳送檔案、設定「存回 / 取出」程序防止檔案覆寫，以及同步化本機和遠端網站上的檔案。使用「資源」面板可輕易地組織網站中的資源；然後您可以直接從「資源」面板將大部分的資源拖曳到 Dreamweaver 文件中。您也可以使用 Dreamweaver 管理 Adobe®Contribute® 網站的特定層面（請參閱第 66 頁「管理檔案和資料夾」以及第 103 頁「管理資源和圖庫」）。

配置網頁

選擇適合您的版面技術，或者使用與其他版面結合的 Dreamweaver 版面選項，以建立網站外觀。您可以使用 Dreamweaver AP 元素、CSS 定位樣式或預先指定的 CSS 版面來建立版面。表格工具藉由繪製然後重新排列網頁結構，讓您可快速設計網頁。如果您要一次在瀏覽器中顯示多個元素，可以使用頁框來配置文件。最後，您可以根據 Dreamweaver 範本來建立新的網頁，然後在範本變更時自動更新這些網頁的版面（請參閱第 114 頁「使用 CSS 建立頁面」以及第 155 頁「使用 HTML 配置頁面」）。

將內容新增至頁面

新增資源和設計元素，例如文字、影像、變換影像、影像地圖、顏色、影片、音效、HTML 連結、跳頁選單等。您可以對標題和背景這類元素使用內建頁面建立功能、直接在頁面中輸入或從其他文件匯入內容。Dreamweaver 也提供執行工作以回應特定事件的行為，例如在瀏覽者按一下「送出」按鈕時驗證表單，或者完成載入主要頁面時開啟第二個瀏覽器視窗。最後，Dreamweaver 提供的工具可最佳化網站效能，並測試網頁以確定網頁與不同網頁瀏覽器是否相容（請參閱第 182 頁「將內容新增至頁面」）。

手動撰寫程式碼以建立頁面

手動撰寫網頁程式碼則是另一個建立頁面的方法。Dreamweaver 一方面提供了易於使用的視覺編輯工具，也提供精密的程式碼編寫環境，您可以使用其中一種方法，或兩種方法並用，來建立和編輯頁面（請參閱第 257 頁「使用頁面程式碼」）。

設定動態內容的網路應用程式

許多網站包含動態網頁，允許瀏覽者檢視儲存在資料庫中的資訊，而且通常還允許某些瀏覽者在資料庫中新增資訊和編輯資訊。若要建立這類網頁，您必須先設定網站伺服器和應用程式伺服器、建立或修改 Dreamweaver 網站，然後連線到資料庫（請參閱第 443 頁「準備建立動態網站」）。

建立動態網頁

在 Dreamweaver 中，您可以定義不同的動態內容來源，包括從資料庫抽取的資料集、表單參數和 JavaBeans 組件。若要將動態內容新增到網頁，只要將它拖曳到網頁中即可。

您可以將網頁設定為一次顯示一筆或多筆記錄、顯示一頁以上的記錄、新增特殊連結以從一頁記錄移到下一頁 (和移回來)，以及建立記錄計數器來幫助使用者追蹤記錄。您可以使用 Adobe® ColdFusion® 和網路服務等技術，封裝應用程式或商業邏輯。如果需要更大的彈性，您可以建立自訂伺服器行為和互動式表單 (請參閱第 468 頁 「讓網頁呈動態效果」)。

測試和發佈

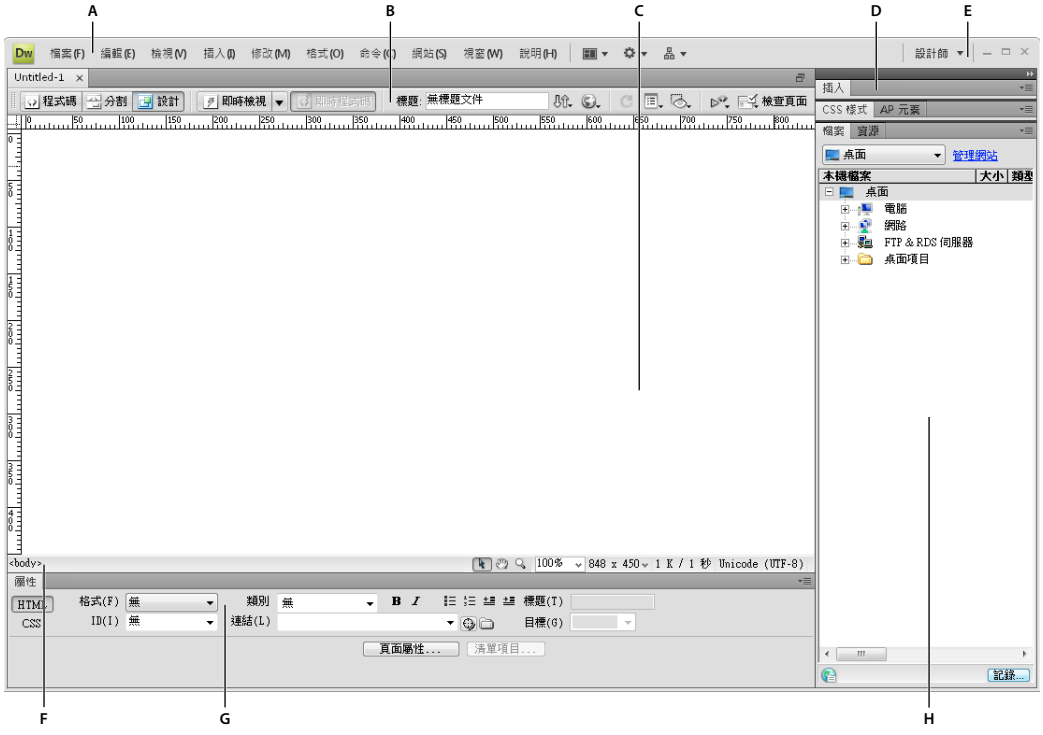
測試網頁會持續進行，會在整個開發循環中進行。在這個循環的最後，您可將網站發佈到伺服器上。很多開發人員也會安排定期維護，確保網站保持最新狀態和實用功能 (請參閱第 74 頁 「下載和上傳伺服器檔案」)。

如需 Dreamweaver 用途的視訊教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4040_dw_tw。

工作區版面綜覽

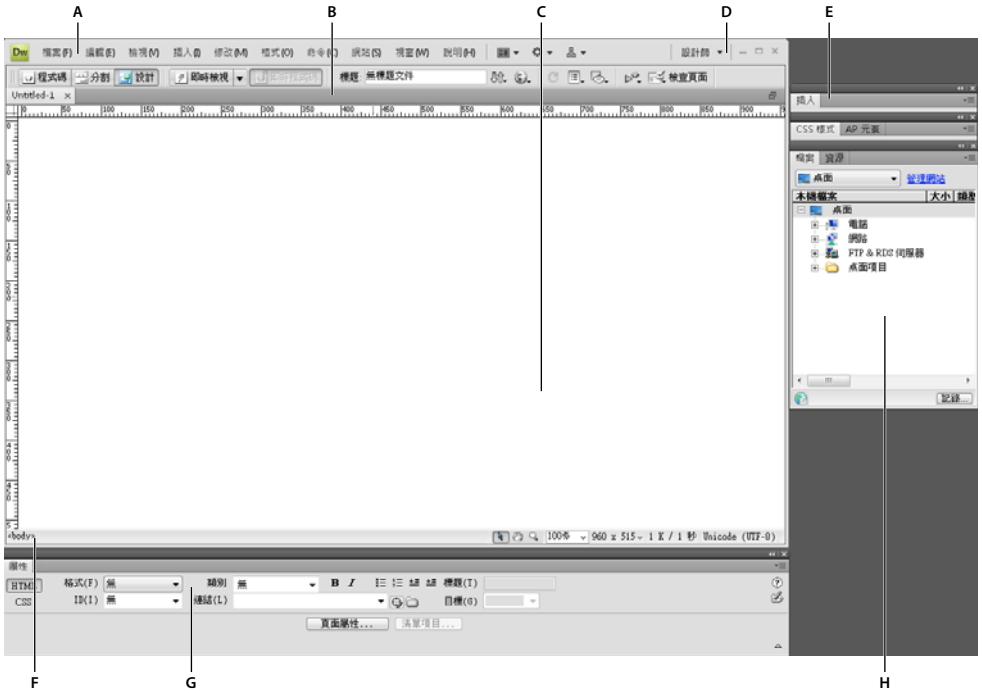
Dreamweaver 工作區可讓您檢視文件和物件屬性。工作區的工具列中也放置了許多最常用的作業選項，因此，您可以快速地變更文件。

在 Windows® 中，Dreamweaver 提供了一個全方位視窗整合式版面。整合式工作區中的所有視窗和面板，都整合成一個較大的單一應用程式視窗。



A. 應用程式列 **B.** 文件工具列 **C.** 文件視窗 **D.** 面板群組 **E.** 工作區切換器 **F.** 標籤選取器 **G.** 屬性檢視窗 **H.** 檔案面板

在 Mac OS® 上，Dreamweaver 可以在單一視窗內顯示多份文件，並以索引標籤來識別每份文件。Dreamweaver 也可以顯示浮動工作區，而將每份文件呈現於各自的視窗中。面板群組一開始就鎖定在一起，但是也可以回到自己的視窗。當面板群組已經鎖定，而且文件區域也已經最大化時，調整面板大小或者顯示或隱藏面板將會自動調整主要文件的大小，就像在 Windows 中一樣。



A. 應用程式列 **B.** 文件工具列 **C.** 文件視窗 **D.** 工作區切換器 **E.** 面板群組 **F.** 標籤選取器 **G.** 屬性檢視窗 **H.** 檔案面板

如需不同 Dreamweaver 工作區的使用教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4042_dw_tw。

另請參閱

使用工具列、檢視窗和快速選單

自訂 CS4 工作區

顯示外框包圍的檔案 (Dreamweaver Macintosh)

Dreamweaver 工作區教學課程

工作區元素綜覽

工作區包含下列元素。

備註：Dreamweaver 提供許多其他的面板、檢視窗和視窗。若要開啟面板、檢視窗和視窗，請使用 「視窗」選單。

歡迎畫面 可讓您開啟最近使用的文件或建立新文件。您也可以在歡迎畫面中，進入產品導覽課程或教學課程，增進對 Dreamweaver 的了解。

應用程式列 橫跨應用程式視窗頂端的區域包含了工作區切換器、功能表 (僅限 Windows) 以及應用程式的其他控制項。

文件工具列 包含按鈕 (可提供如 「設計」檢視和 「程式碼」檢視等 「文件」視窗的各種不同檢視選項)、各種檢視選項，和一些常用的作業 (如在瀏覽器中預覽)。

標準工具列 (不會顯示在預設的工作區版面中)。包含 「檔案」和 「編輯」選單中常用作業的按鈕：開新檔案、開啟舊檔、在橋接中瀏覽、儲存檔案、全部儲存、列印程式碼、剪下、複製、貼上、還原和重做。若要顯示 「標準」工具列，請選取 「檢視 > 工具列 > 標準」。

編碼工具列 (只顯示於 「程式碼」檢視)。提供按鈕讓您執行許多標準的編碼作業。

樣式呈現方式工具列 (預設為隱藏)。提供按鈕讓您查看設計結果呈現於各種媒體類型時的外觀 (如果您使用與媒體有關的樣式表)。此工具列也包含按鈕讓您啟用或停用串接樣式表 (CSS) 樣式。

文件視窗 會在您建立及編輯目前文件時顯示它。

屬性檢視窗 讓您檢視和變更已選取的物件或文字之各種屬性。每個物件都有不同的屬性。在 「程式碼撰寫者」工作區版面中，「屬性」檢視窗預設為未展開。

標籤選取器 位於 「文件」視窗底部的狀態列中，會顯示目前選取範圍左右標籤的階層。按一下階層中的任何標籤就能選取該標籤及其所有內容。

面板 協助您監控和修改作品。例如 「插入」面板、「CSS 樣式」面板和 「檔案」面板。若要展開某個面板，請按兩下它的索引標籤。

插入面板 包含將各種物件 (如影像、表格和媒體元素) 插入文件中所需的按鈕。每個物件都是片段的 HTML 程式碼，當您將它插入文件時可在其中設定各種屬性。例如，可按一下 「插入」面板中的 「表格」按鈕來插入表格。如果您想要的話，可以利用 「插入」選單而非 「插入」面板來插入物件。

檔案面板 讓您不論檔案和資料夾是屬於 Dreamweaver 網站或是在遠端伺服器上，都可以管理檔案和資料夾。 「檔案」面板也可供您存取本機磁碟上所有的檔案，很像 Windows 檔案總管 (Windows) 或 Finder (Macintosh)。

另請參閱

第 17 頁 「在文件視窗中工作」

第 20 頁 「使用工具列、檢視窗和快速選單」

第 22 頁 「管理視窗和面板」

文件視窗綜覽

「文件」視窗顯示目前的文件。您可以選取以下任何檢視：

設計檢視 是可供開發視覺頁面版面、視覺編輯及快速應用程式的一種設計環境。在這種檢視中，Dreamweaver 會以視覺化表示顯示文件 (類似您在瀏覽器中檢視頁面時所看到的樣子)，並且具有完整的編輯功能。

程式碼檢視 是一個手動撰寫程式碼的環境，用來撰寫及編輯 HTML、JavaScript、伺服器語言程式碼，如 PHP 或 ColdFusion 標記語言 (CFML)，以及各種其他的程式碼。

分割程式碼檢視 分割版的 「程式碼」檢視讓您可以透過捲動來同時處理文件的各個不同區段。

程式碼和設計檢視 可讓您在單一視窗中同時檢視同一個文件的 「程式碼」檢視和 「設計」檢視。

即時檢視 與 「設計」檢視類似，「即時」檢視會以更真實的方式來表示，就像您在瀏覽器中檢視的文件外觀一樣。此外，「即時」檢視還能讓您與文件互動，就像在瀏覽器中與文件互動一樣。「即時」檢視中無法進行編輯。不過，您可以在 「程式碼」檢視中編輯內容，然後重新整理 「即時」檢視來查看變更。

即時程式碼檢視 只有在以 「即時」檢視來檢視文件時可供使用。「即時程式碼」檢視會顯示瀏覽器用來執行網頁的實際程式碼，而且還可以在您於 「即時」檢視中與網頁互動時，進行動態變更。「即時程式碼」檢視中無法進行編輯。

當 「文件」視窗最大化時 (預設值)，「文件」視窗的頂端會出現索引標籤，顯示所有開啟文件的檔案名稱。如果您已進行變更但尚未儲存，Dreamweaver 會在檔案名稱後面顯示星號。

若要切換到某個文件，請按一下它的索引標籤。

Dreamweaver 也會在文件的索引標籤下方顯示 「相關檔案」工具列 (如果您以個別視窗檢視多個文件，則是顯示在文件的標題列下方)。相關文件是與目前的檔案 (例如 CSS 檔案或 JavaScript 檔案) 相關聯的文件。若要在 「文件」視窗中開啟其中一個相關檔案，請在 「相關檔案」工具列中按一下該檔案的名稱。

另請參閱

第 17 頁 「在文件視窗中工作」

第 253 頁 「關於即時檢視」

第 64 頁 「開啟相關檔案」

第 504 頁 「在設計檢視中檢視即時資料」

第 257 頁 「Dreamweaver 程式碼編寫的一般相關資訊」

文件工具列綜覽

「文件」工具列包含的按鈕可讓您快速切換不同的文件檢視。工具列還包含一些常用命令和選項，這些命令和選項都是與檢視文件、在本機和遠端網站之間傳送文件有關。下圖顯示已展開的 「文件」工具列情形。

A. 顯示程式碼檢視 **B.** 顯示程式碼和設計檢視 **C.** 顯示設計檢視 **D.** 即時檢視 **E.** 即時程式碼檢視 **F.** 文件標題 **G.** 檔案管理 **H.** 在瀏覽器中預覽 / 除錯 **I.** 重新整理設計檢視 **J.** 檢視選項 **K.** 視覺輔助 **L.** 驗證標記 **M.** 檢查瀏覽器相容性

下列選項出現在 「文件」工具列中：

顯示程式碼檢視 只會在 「文件」視窗中顯示 「程式碼」檢視。

顯示程式碼和設計檢視 將 「文件」視窗分割為 「程式碼」和 「設計」檢視。當您選取此組合檢視時，「檢視選項」選單中的 「設計檢視在上方」選項會變成可用狀態。

顯示設計檢視 只會在 「文件」視窗中顯示 「設計」檢視。

備註：如果您使用的是 XML、JavaScript、CSS 或其他程式碼檔案類型，則無法在 「設計」檢視中檢視該檔案，而且 「設計」和 「分割」按鈕會以灰階顯示。

即時檢視 顯示文件的互動瀏覽器架構檢視 (無法編輯內容)。

即時程式碼檢視 顯示瀏覽器用來執行網頁的實際程式碼。

文件標題 可讓您輸入要顯示在瀏覽器標題列中的文件標題。如果您的文件已有標題，它會出現在此欄位中。

檔案管理 顯示 「檔案管理」彈出式選單。

在瀏覽器中預覽 / 除錯 可讓您在瀏覽器中預覽文件或對它進行除錯。從彈出式選單中選取瀏覽器。

重新整理設計檢視 會在您於 「程式碼」檢視中進行變更之後，重新整理文件的 「設計」檢視。在執行某些動作 (如儲存檔案或按一下這個按鈕) 之前，您在 「程式碼」檢視中所作的變更不會自動出現在 「設計」檢視中。

備註：重新整理也會更新與 DOM (文件物件模型) 有關的程式碼功能，例如選取程式碼區塊開頭或結束標籤的能力。

檢視選項 可讓您設定 「程式碼」檢視和 「設計」檢視的選項，包括您希望哪一個檢視出現在另一個檢視上方。選單中的選項適用於目前的檢視：「設計」檢視、「程式碼」檢視或兩者。

視覺輔助 讓您使用不同的視覺輔助來設計頁面。

驗證標記 可讓您驗證目前的文件或選取的標籤。

檢查瀏覽器相容性 可讓您檢查您的 CSS 是否能在不同的瀏覽器之間相容。

另請參閱

第 20 頁 「顯示工具列」

第 253 頁 「在即時檢視中預覽網頁」

第 263 頁 「設定程式碼撰寫偏好設定」

第 292 頁 「檢視和編輯檔頭內容」

第 155 頁 「使用視覺輔助以配置版面」

標準工具列綜覽

「標準」工具列包含 「檔案」和 「編輯」選單中常用作業的按鈕：開新檔案、開啟舊檔、在橋接中瀏覽、儲存檔案、全部儲存、列印程式碼、剪下、複製、貼上、還原和重做。使用這些按鈕就像使用對等的選單命令一樣。

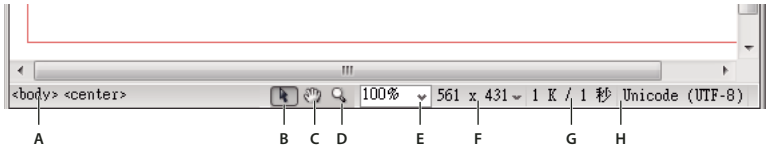
另請參閱

第 20 頁 「顯示工具列」

第 57 頁 「建立和開啟文件」

狀態列綜覽

「文件」視窗底部的狀態列提供現在所建立文件的其他資訊。



A. 標籤選取器 **B.** 選取工具 **C.** 手掌工具 **D.** 縮放顯示工具 **E.** 設定顯示比例 **F.** 視窗大小彈出式選單 **G.** 文件大小和估計下載時間 **H.** 編碼方式指示器

標籤選取器 會顯示目前選取範圍左右標籤的階層。按一下階層中的任何標籤就能選取該標籤及其所有內容。按一下 <body> 可選取整個文件的內文。若要在標籤選取器中設定標籤的 class 或 ID 屬性，請以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control+ 按一下 (Macintosh) 該標籤，並從快速選單中選取類別或 ID。

選取工具 啟用和停用 「手掌」工具。

手掌工具 可讓您按一下文件並在 「文件」視窗中拖曳它。

縮放顯示工具和設定顯示比例彈出式選單 可讓您設定文件的顯示比例等級。

視窗大小彈出式選單 (在 「程式碼」檢視中無法使用)。可讓您將 「文件」視窗的大小調整為預先決定或自訂的尺寸。

文件大小和下載時間 會顯示估計的文件大小和估計的頁面下載時間，包括所有相關檔案，如影像和其他媒體檔。

編碼方式指示器 顯示目前文件的文字編碼方式。

另請參閱

第 19 頁 「設定視窗大小和連線速度」

第 192 頁 「放大和縮小顯示」

第 18 頁 「調整文件視窗大小」

第 193 頁 「設定下載時間和大小偏好設定」

編碼工具列綜覽

「編碼」工具列包含的按鈕能讓您執行許多標準的編碼作業，例如收合和展開程式碼選取範圍、反白標示無效的程式碼、套用和移除註解、縮排程式碼，以及插入最近使用過的程式碼片段等等。「編碼」工具列會垂直顯示在「文件」視窗左側，只有在顯示「程式碼」檢視時才會出現。

您無法解除鎖定或移動「編碼」工具列，但是可以隱藏此工具列 (「檢視 > 工具列 > 編碼」)。

您也可以編輯「編碼」工具列來顯示更多按鈕 (例如「文字換行」、「顯示隱藏字元」和「自動縮排」)，或隱藏不想用的按鈕。但是若要這麼做，您必須編輯用來產生工具列的 XML 檔案。如需詳細資訊，請參閱「擴充 Dreamweaver 功能」。

另請參閱

第 20 頁「顯示工具列」

第 270 頁「使用編碼工具列插入程式碼」

樣式呈現方式工具列綜覽

如果您使用了與媒體有關的樣式表，「樣式呈現方式」工具列 (預設為關閉) 包含的按鈕能讓您查看設計結果呈現於各種媒體類型時的外觀。此工具列也包含按鈕讓您啟用或停用 CSS 樣式。若要顯示工具列，請選取「檢視>工具列>樣式呈現方式」。

如果您的文件並未使用與媒體有關的樣式表，就無法使用這個工具列。例如，您的樣式表可能指定了用於列印媒體的 body 規則，以及用於掌上型設備的另一種 body 規則。如需有關建立媒體相關樣式表的詳細資訊，請參閱 World Wide Web Consortium 網站 (www.w3.org/TR/CSS21/media.html)。

根據預設，Dreamweaver 會針對螢幕媒體類型來顯示您的設計 (亦即顯示網頁呈現於電腦螢幕上的樣子)。您可以在「樣式呈現方式」工具列中按一下對應的按鈕，來檢視下列媒體類型的呈現方式。

呈現螢幕媒體類型 顯示網頁呈現於電腦螢幕上的樣子。

呈現列印媒體類型 顯示網頁呈現於列印紙上的樣子。

呈現掌上型設備媒體類型 顯示網頁呈現於掌上型設備中 (如行動電話和黑莓機 (BlackBerry)) 的樣子。

呈現投影媒體類型 顯示網頁呈現於投影裝置中的樣子。

呈現 TTY 媒體類型 顯示網頁呈現於打字機上的樣子。

呈現 TV 媒體類型 顯示網頁呈現於電視螢幕上的樣子。

切換 CSS 樣式顯示 可讓您啟用或停用 CSS 樣式。此按鈕可以獨立運作，不受其他媒體按鈕所影響。

設計階段樣式表 可讓您指定設計階段樣式表。

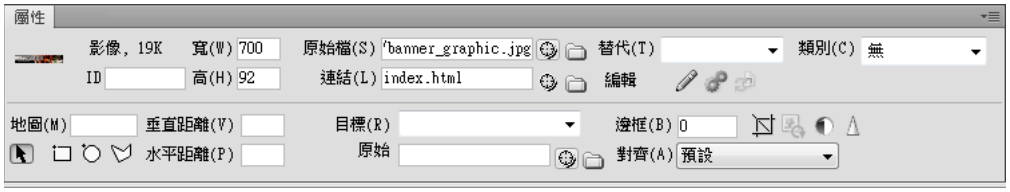
如需設計列印和掌上型設備樣式表的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0156_tw。

另請參閱

第 20 頁 「顯示工具列」

屬性檢視窗綜覽

「屬性」檢視窗可供您檢查及編輯目前選取之頁面元素 (如文字或插入的物件) 的最常用屬性。「屬性」檢視窗的內容會隨著選取的元素而不同。例如，如果您選取頁面上的影像，「屬性」檢視窗會變更為顯示影像的屬性 (比如說，若有的話會顯示影像的檔案路徑、影像的寬度和高度、影像周圍的邊框等等)。



「屬性」檢視窗預設位於工作區的下緣，但是您可以將它解除鎖定，讓它成為工作區中的浮動面板。

另請參閱

第 23 頁 「固定及解除固定面板」

第 21 頁 「使用屬性檢視窗」

插入面板綜覽

「插入」面板包含建立和插入物件 (如表格、影像和連結) 所用的按鈕。這些按鈕組織成幾個類別，您可從 「類別」彈出式選單中選取以切換到所需類別。當目前文件含有伺服器程式碼時 (如 ASP 或 CFML 文件)，就會出現其他類別。

部分類別的按鈕含有彈出式選單。當您從彈出式選單中選取某一選項後，該選項便會成為該按鈕的預設動作。例如，如果您從「影像」按鈕的彈出式選單中選取了 「影像預留位置」，則下次當您按一下 「影像」按鈕時，Dreamweaver 便會插入影像預留位置。每當您從彈出式選單中選取新的選項後，按鈕的預設動作就會變更。

「插入」面板會以下列類別組織：

常用類別 可讓您建立和插入最常使用的物件，如影像和表格。

版面類別 可讓您插入表格、表格元素、div 標籤、頁框和 Spry Widget。您也可以選擇表格的兩種檢視：標準表格 (預設值) 和展開表格。

表單類別 包含建立表單和插入表單元素 (包括 Spry 驗證 Widget) 所用的按鈕。

資料類別 可讓您插入 Spry 資料物件以及其他動態元素，如資料集、重複區域以及記錄插入和更新表單。

Spry 類別 包含建立 Spry 頁面 (包括 Spry 資料物件和 Widget) 所用的按鈕。

InContext Editing 類別 內含用來建構 InContext Editing 頁面的按鈕，包括 「可編輯區域」的按鈕、「重複區域」的按鈕，以及用來管理 CSS 類別的按鈕。

文字類別 可讓您插入各種文字和清單格式的標籤，如 b、em、p、h1 和 ul。

最愛類別 可讓您將最常用的 「插入」面板按鈕加以群組並排列組織在一個常用的地方。

伺服器程式碼類別 僅適用於使用特定伺服器語言的網頁，這些語言包括 ASP、CFML Basic、CFML Flow、CFML Advanced 和 PHP。這些類別每個都能提供可以在 「程式碼」檢視中插入的伺服器程式碼物件。

和 Dreamweaver 中的其他面板不同的是，您可以將 「插入」面板從預設的鎖定位置拖放到 「文件」視窗頂端的水平位置上。如果您這麼做，該面板就會變成工具列 (雖然不能像其他工具列那樣切換隱藏及顯示)。

另請參閱

第 182 頁 「使用插入面板」

第 368 頁 「以視覺化方式建立 Spry 頁面」

檔案面板綜覽

使用 「檔案」面板來檢視及管理 Dreamweaver 網站中的檔案。

在 「檔案」面板中檢視網站、檔案和資料夾時，您可以變更檢視區域的大小，以及展開或收合 「檔案」面板。 「檔案」面板收合時，會將本機網站、遠端網站、測試伺服器或 SVN 儲存庫的內容顯示為檔案清單。「檔案」面板展開時，便會顯示本機網站以及遠端網站、測試伺服器或者是 SVN 儲存庫。

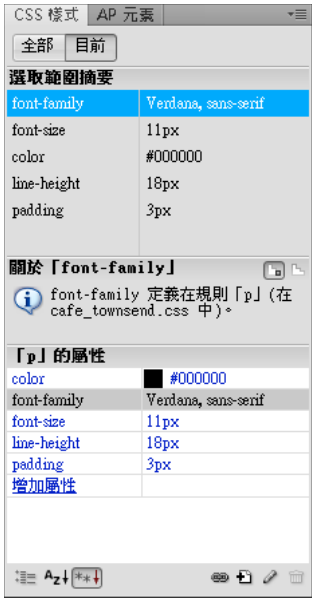
對於 Dreamweaver 網站，藉由變更收合的面板中預設出現的檢視 (不論是本機或遠端網站)，也可以自訂 「檔案」面板。

另請參閱

第 69 頁 「使用檔案面板中的檔案」

CSS 樣式面板綜覽

「CSS 樣式」面板能讓您追蹤影響目前選取的頁面元素之 CSS 規則和屬性 (「目前」模式)，或者追蹤影響整份文件的規則和屬性 (「全部」模式)。「CSS 樣式」面板上方有一個切換按鈕可讓您切換這兩種模式。「CSS 樣式」面板也可以讓您在「全部」和 「目前」模式中修改 CSS 屬性。



您可以拖曳窗格之間的邊框，藉此調整任一窗格的大小。

在 「目前」模式中，「CSS 樣式」面板會顯示三個窗格：顯示文件中目前選取範圍之 CSS 屬性的 「選取範圍摘要」窗格、顯示所選屬性位置 (或根據選取範圍顯示所選標籤的規則串接) 的 「規則」窗格，以及可讓您編輯定義選取範圍的規則之 CSS 屬性的 「屬性」窗格。

在 「全部」模式中，「CSS 樣式」面板會顯示兩種窗格：「所有規則」窗格 (上方)，以及 「屬性」窗格 (下方)。 「所有規則」窗格會顯示在目前文件中定義的規則清單，以及在所有附加於目前文件的樣式表中定義的規則。而 「屬性」窗格能讓您編輯任何在 「所有規則」窗格中所選規則的 CSS 屬性。

您在 「屬性」窗格中所作的任何變更都會立即套用，讓您在變更的同時即可預覽您的工作。

另請參閱

第 118 頁 「建立和管理 CSS」

視覺輔助綜覽

Dreamweaver 提供數種視覺輔助，協助您設計文件及預測它們出現在瀏覽器中的大概樣貌。您可以執行下列任何一項作業：

- 將 「文件」視窗立即貼齊到想要的視窗大小，以查看元素對頁面的適宜程度
- 使用影像藍圖做為頁面背景，可協助您複製以插圖或影像編輯應用程式 (如 Adobe® Photoshop® 或 Adobe® Fireworks®) 所建立的設計。
- 使用尺規和導引線來提供精準定位及調整頁面元素大小的視覺提示
- 使用格線以便精確定位及調整絕對定義元素 (AP 元素) 大小。

  頁面上的格線標記可協助您對齊 AP 元素，而且在啟用貼齊功能時，AP 元素會在移動或調整大小時自動貼齊最接近的格線點 (其他物件不會貼齊格線，如影像和段落)。無論是否顯示格線，貼齊功能都有作用。

另請參閱

第 155 頁 「使用視覺輔助以配置版面」

GoLive 使用者

如果您一直都在使用 GoLive，而現在想要切換到 Dreamweaver，您可以尋找 Dreamweaver 工作區和工作流程的線上簡介和討論，以有效的方法將網站移轉到 Dreamweaver。如需詳細資訊，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_golive_tw。

另請參閱

適用於 GoLive 使用者的 Dreamweaver 教學課程

在文件視窗中工作

在文件視窗中切換檢視

您可以在 「文件」視窗的 「程式碼」檢視、「分割程式碼」檢視、「設計」檢視、「程式碼與設計」檢視 (「分割」檢視) 或 「即時」檢視中檢視文件。您也能選擇以橫向或縱向顯示 「分割程式碼」檢視或 「程式碼和設計」檢視 (預設為橫向顯示)。

切換到程式碼檢視

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「檢視 > 程式碼」。
- 在 「文件」工具列中，按一下 「顯示程式碼檢視」按鈕

。

切換到分割程式碼檢視

「分割程式碼」檢視會將文件分割成兩部分，讓您可以同時處理兩個程式碼區段。

❖ 選取 「檢視 > 分割程式碼」。

備註：如果您調整 「文件」視窗或應用程式視窗的大小，或是變更工作區版面，Dreamweaver 會維持分割比例以始終顯示兩個檢視區段。

切換到設計檢視

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「檢視 > 設計」。
- 在 「文件」工具列中，按一下 「顯示設計檢視」按鈕

。

同時顯示程式碼和設計檢視

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「檢視 > 程式碼和設計」。
- 在 「文件」工具列中，按一下 「顯示程式碼和設計檢視」按鈕

。

根據預設，「程式碼」檢視會出現在 「文件」視窗的上半部，「設計」檢視則出現在下半部。若要將 「設計」檢視顯示在上半部，請選取 「檢視 > 設計檢視在上方」。

備註：如果您調整 「文件」視窗或應用程式視窗的大小，或是變更工作區版面，Dreamweaver 會維持分割比例以始終顯示兩個檢視區段。

在程式碼檢視和設計檢視間切換

❖ 按下 Control + 左單引號 (‘)。

如果 「文件」視窗中同時顯示這兩個檢視，這個鍵盤快速鍵便可以將鍵盤焦點從一種檢視變更到另一種檢視。

垂直分割檢視

這個選項僅適用於 「分割程式碼」檢視以及 「程式碼和設計」檢視 (「分割」檢視)。在 「程式碼」檢視和 「設計」檢視下無法使用。

1 確定目前位於 「分割程式碼」檢視 (「檢視 > 分割程式碼」) 或 「程式碼和設計」檢視 (「檢視 > 程式碼和設計」)。

2 選取 「檢視 > 垂直分割」。

如果您目前位於 「程式碼和設計」檢視，可以選擇將 「設計」檢視顯示在左方 (「檢視 > 設計檢視在左方」)。

備註：如果您調整 「文件」視窗或應用程式視窗的大小，或是變更工作區版面，Dreamweaver 會維持分割比例以始終顯示兩個檢視區段。

另請參閱

第 9 頁 「文件視窗綜覽」

第 253 頁 「在即時檢視中預覽網頁」

重疊或並排顯示文件視窗

如果您一次開啟多份文件，則可重疊顯示或並排顯示這些文件。

另請參閱

第 22 頁 「管理視窗和面板」

第 27 頁 「顯示外框包圍的檔案 (Dreamweaver Macintosh)」

重疊顯示文件視窗

❖ 選取 「視窗＞重疊顯示」。

並排顯示文件視窗

- (Windows) 選取 「視窗＞水平並排」或 「視窗＞垂直並排」。
- (Macintosh) 選取 「視窗＞並排顯示」。

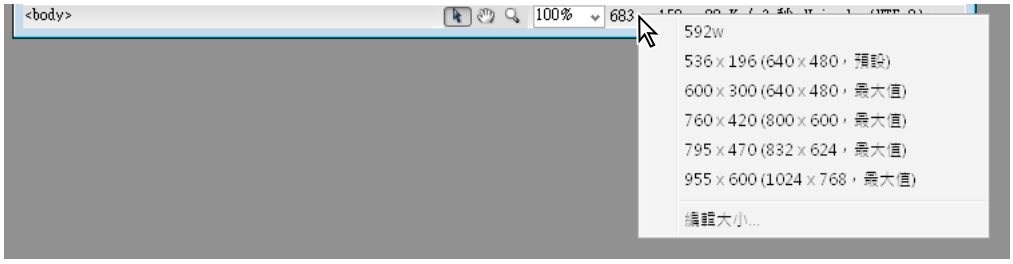
調整文件視窗大小

狀態列會顯示 「文件」視窗的目前尺寸 (以像素為單位)。若要設計擁有特定最佳大小的頁面，您可以將 「文件」視窗調整為任何預先決定的大小、編輯這些預先決定的大小或建立新的大小。

將文件視窗大小調整為預先決定的大小

❖ 從 「文件」視窗底部的 「視窗大小」彈出式選單中選取其中一種大小。

備註：(僅適用於 Windows) 「文件」視窗中的文件預設為最大化，而且文件在最大化時，您便無法調整其大小。若要解除文件的最大化狀態，請按一下文件右上角的解除最大化按鈕 。



顯示出來的視窗大小反應出瀏覽器視窗內不含邊框的尺寸；監視器大小會列在括號內。例如，如果您的瀏覽者傾向於在預設設定 640 x 480 的監視器上使用 Microsoft Internet Explorer 或 Netscape Navigator 的話，您就應該使用「536 x 196 (640 x 480，預設值)」的大小。

如果不需要那麼精準地調整大小，請使用作業系統調整視窗大小的標準方法，如拖曳視窗的右下角。

變更視窗大小彈出式選單中所列的值

1 從 「視窗大小」彈出式選單中選取 「編輯大小」。

2 按一下 「視窗大小」清單中的任何寬度或高度值，並輸入新值。

若只要將 「文件」視窗調整為特定寬度 (高度保持不變)，請選取高度值並刪除它。

3 按一下 「描述」方塊以輸入與特定大小相關的描述性文字。

在視窗大小彈出式選單中加入新的大小

1 從 「視窗大小」彈出式選單中選取 「編輯大小」。

2 在 「寬度」欄中最後一個值底下的空白處按一下。

3 輸入 「寬度」和 「高度」的值。

若只要設定 「寬度」或 「高度」，只要將其中一個欄位保留空白即可。

4 按一下 「描述」欄位以輸入與新增之大小相關的描述性文字。

例如，可以在 800 x 600 像素的監視器項目旁輸入 SVGA 或 average PC，並在 832 x 624 像素的監視器項目旁輸入 17-in. Mac。大部份的監視器可以調整成各種像素尺寸。

設定視窗大小和連線速度

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)。

2 從左邊的 「分類」清單中選取 「狀態列」。

3 請設定下列任一種選項：

視窗大小 可讓您自訂在狀態列彈出式選單中顯示的視窗大小。

連線速度 決定用來計算下載大小的連線速度 (以 KB/ 秒表示)。頁面的下載大小會顯示在狀態列中。在 「文件」視窗中選取某個影像時，該影像的下載大小會顯示在 「屬性」檢視窗中。

另請參閱

第 11 頁 「狀態列綜覽」

第 18 頁 「調整文件視窗大小」

Dreamweaver 中的報表

您可以在 Dreamweaver 中執行報表，以尋找內容、疑難排解或測試內容。您可以產生下列類型的報表：

搜尋 可讓您搜尋標籤、屬性和標籤內的特定文字。

參考 可讓您搜尋有用的參考資訊。

驗證 可讓您檢查程式碼或語法錯誤。

瀏覽器相容性 可讓您測試文件中的 HTML，以查看是否有任何標籤或屬性不受目標瀏覽器支援。

連結檢查程式 可讓您發現並修正無效、外部和孤立的連結。

網站報表 可讓您改進工作流程並測試網站中的 HTML 屬性。工作流程報表包含取出者、最近修改的項目和設計備註；HTML 報表包含可結合巢狀字體標籤、輔助功能、沒有替代文字、多餘的巢狀標籤、可移除的空標籤和無標題文件。

FTP 記錄 可讓您檢視所有 FTP 檔案傳送活動。

伺服器除錯 可讓您檢視 Adobe® ColdFusion® 應用程式的除錯資訊。

另請參閱

第 278 頁 「搜尋程式碼中的標籤、屬性或文字」

第 279 頁 「使用語言參考資料」

第 100 頁 「測試網站」

第 284 頁 「驗證標籤」

第 284 頁 「檢查瀏覽器相容性」

第 250 頁 「尋找無效、外部或孤立的連結」

第 76 頁 「上傳檔案到遠端伺服器」

第 75 頁 「從遠端伺服器取得檔案」

第 285 頁 「使用 ColdFusion 除錯程式 (僅適用於 Windows)」

使用工具列、檢視窗和快速選單

顯示工具列

使用 「文件」和 「標準」工具列可以執行文件相關的或標準的編輯作業；使用 「編碼」工具列可以快速插入程式碼；而使用 「樣式呈現方式」工具列則可將網頁顯示成在各種媒體類型中所呈現的樣子。您可以視需要選擇顯示或隱藏工具列。

- 選取 「檢視>工具列」，然後選取工具列。
- 以右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 任何工具列，再從快速選單中選取工具列。

備註：若要在 「程式碼」檢視窗中 (「視窗>程式碼檢視窗」) 顯示或隱藏 「編碼」工具列，您必須從檢視窗頂端的 「檢視選項」彈出式選單中選取 「編碼」工具列。

另請參閱

第 10 頁「文件工具列綜覽」

第 11 頁「標準工具列綜覽」

第 12 頁「編碼工具列綜覽」

第 12 頁「樣式呈現方式工具列綜覽」

使用屬性檢視窗

「屬性」檢視窗可供您檢查及編輯目前選取之頁面元素 (如文字或插入的物件) 的最常用屬性。「屬性」檢視窗的內容會隨著選取的元素而不同。

若要取得特定「屬性」檢視窗的說明，請按一下「屬性」檢視窗右上角的「說明」按鈕，或從「屬性」檢視窗的「選項」選單選取「說明」。

備註：使用「標籤」檢視窗來檢視和編輯與指定的標籤屬性有關的每個屬性。

另請參閱

第 13 頁「屬性檢視窗綜覽」

第 201 頁「在屬性檢視窗中設定文字屬性」

第 23 頁「固定及解除固定面板」

第 287 頁「使用標籤檢視窗變更屬性」

顯示或隱藏屬性檢視窗

❖ 選取「視窗＞屬性」。

展開或收合屬性檢視窗

❖ 按一下「屬性」檢視窗右下角的展開箭頭。

檢視及變更頁面元素的屬性

1 選取「文件」視窗中的頁面元素。

您可能需要展開「屬性」檢視窗，才能檢視選取元素的所有屬性。

2 在「屬性」檢視窗中變更任何屬性。

備註：如需有關特定屬性的詳細資訊，請在「文件」視窗中選取元素，然後按一下「屬性」檢視窗右上角的「說明」圖示。

3 如果您的變更未立即套用在「文件」視窗中，請使用下列其中一個方法來套用變更：

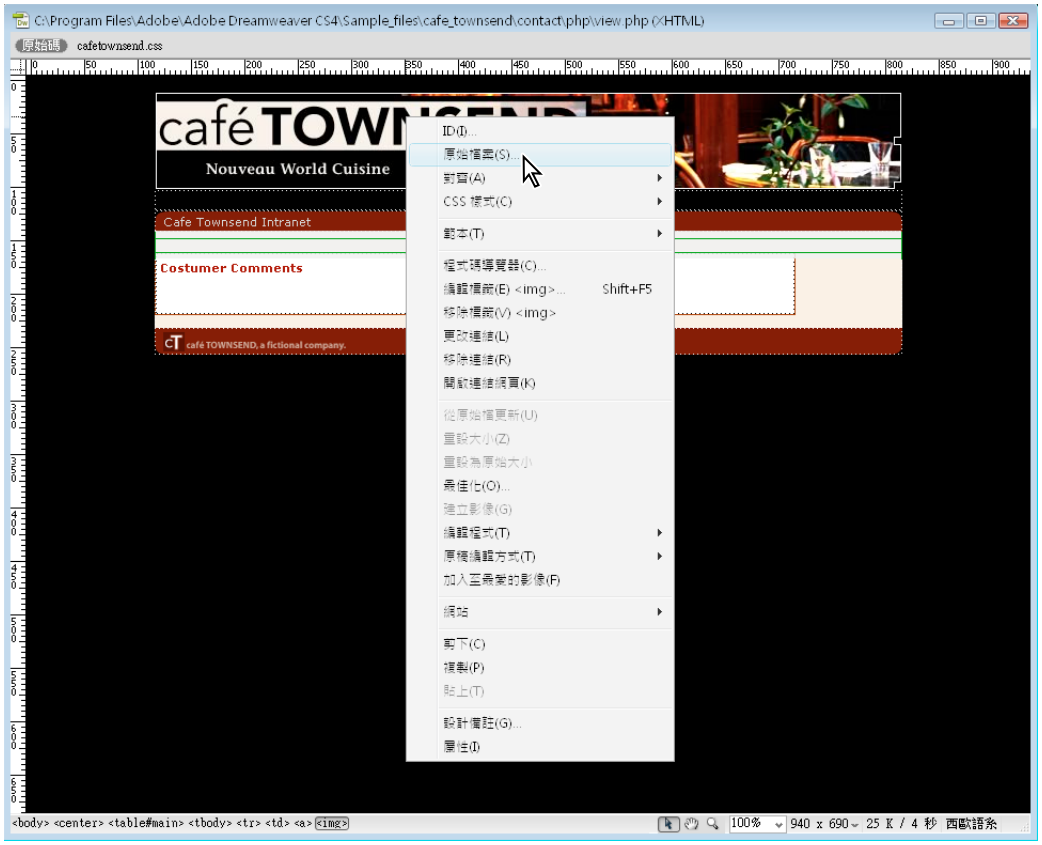
- 按一下屬性編輯文字欄位以外的地方。
- 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。
- 按 Tab 鍵以切換到其他屬性。

使用快速選單

快速選單會針對與您所使用之物件或視窗相關的最常用命令以及屬性，提供便捷的存取方式。快速選單只會列出與目前選取範圍相關的那些命令。

1 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 物件或視窗。

2 從快速選單中選取命令。

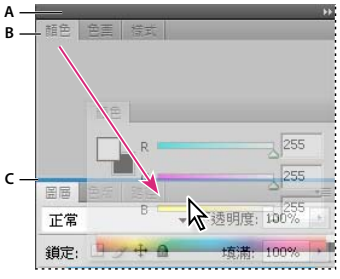


自訂 CS4 工作區

管理視窗和面板

您可以移動和操作 「文件」視窗和面板來建立自訂的工作區。您也可以儲存自訂工作區，並在工作區之間切換。

備註：下列範例會使用 Photoshop 來進行示範。工作區的行為在所有產品中皆相同。



狹窄的藍色放置區域代表「顏色」面板將會自行固定在「圖層」面板群組上方。
A. 標題列 **B.** 索引標籤 **C.** 放置區域

在 Photoshop 中，您可以變更 「控制」面板、面板和工具提示中的文字字體大小。請從 「介面偏好設定」的 「使用者介面字體大小」選單中，選擇字體大小。

文件管理視窗

當您開啟多個檔案時，「文件」視窗會加上標籤。

- 如果要重新排列加上索引標籤的 「文件」視窗，請將視窗的標籤拖曳到群組中的新位置。
- 如果要從視窗群組取消固定某個 「文件」視窗，請將這個視窗的索引標籤拖曳到群組之外。
- 如果要將某個 「文件」視窗固定到另一個 「文件」視窗群組，請將這個視窗拖曳到該群組中。

  備註： Dreamweaver 不支援固定及取消固定 「文件」視窗。請使用 「文件」視窗的 「最小化」按鈕建立浮動視窗。
- 若要建立堆疊或拼貼文件群組，將視窗拖曳至沿著另一視窗頂端、底部或側邊的放置區域。您也可以使用 「應用程式」列的 「版面」按鈕來為群組選擇版面。

  備註： 某些產品並不支援此功能。然而，您的產品在 「視窗」選單中可能有 「重疊顯示」與 「拼貼」指令，可以讓您調整文件版面。
- 拖曳選項時，若要在加上索引標籤的群組中切換文件，請將選項拖曳至文件的標籤上並停留一會。

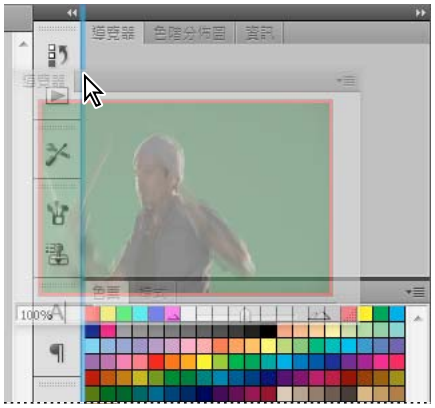
  備註： 某些產品並不支援此功能。

固定及解除固定面板

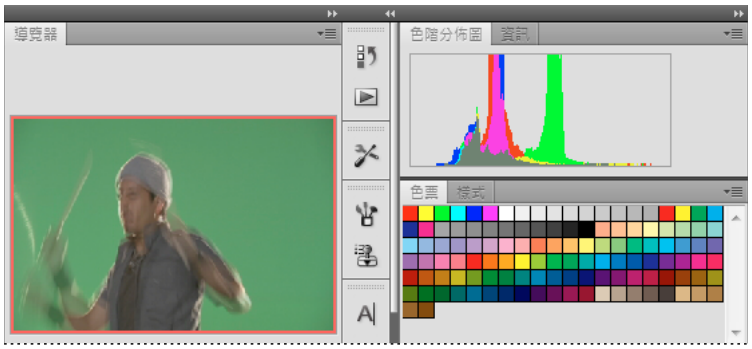
固定區域是指顯示在一起的面板集合或面板群組，通常會以垂直方向排列。如果要固定或卸除面板，請將面板移入或移出固定區域。

備註：固定與堆疊不同，堆疊是指浮動面板的集合或面板群組，從上到下結合在一起。

- 若要固定面板，請將面板的標籤拖移到固定區域中，可放在頂端、底部或其他面板之間。
- 若要固定面板群組，請將面板群組的標題列 (標籤上方的實心空白列) 拖移到固定區域中。
- 若要移除面板或面板群組，請將面板的標籤或面板群組的標題列拖移出固定區域。您可以將面板拖移到另一個固定區域中，或是將其變成可自由浮動。



正在拖移到新固定區域的 「導覽器」面板，以藍色垂直反白標示來表示



「導覽器」面板現在已停放在自己的固定區域中

您可以進行調整，讓面板不致於佔滿固定區域的全部空間。請將固定區域的底部邊緣向上拖曳，讓它不再碰觸到工作區的邊緣。

移動面板

在您移動面板時，會看見藍色反白標示的放置區域，那些就是您可以移動面板的區域。例如，您可以在固定區域中，將面板拖移到另一個面板上方或下方的狹窄藍色放置區域中，就可以將面板向上或向下移動。如果是拖移到非放置區域，面板就可以在工作區中自由浮動。

- 若要移動面板，請拖移面板的標籤。
- 若要移動面板群組或一疊浮動面板，請拖曳其標題列。

按住 Ctrl 鍵 (Windows) 或 Command 鍵 (Mac OS) 並同時移動面板，就不會使面板固定。按住 Esc 並同時移動面板即可取消此作業。

備註：固定方式會成為常態，無法移動。不過，您可以建立面板群組或堆疊，並且將它們移到任何地方。

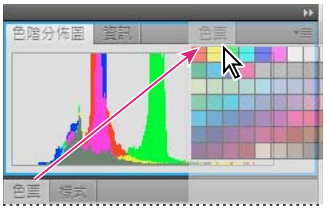
新增和移除面板

如果移除固定區域中的所有面板，固定區域就會消失。您可以將面板移到工作區的右邊緣，直到放置區域出現為止，利用這種方式建立固定區域。

- 如果要移除面板，請用滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或按住 Control 並按一下 (Mac) 它的索引標籤，然後選取 「關閉」，或從 「視窗」選單將它取消選取。
- 若要新增面板，請在 「視窗」選單中選取面板，並將它固定在您想要的任何位置。

操作面板群組

- 若要將面板移動到群組中，請將面板的標籤拖移到群組反白標示的放置區域中。



將面板新增到面板群組

- 若要重新排列群組中的面板，請將面板的標籤拖移到群組中的新位置。
- 若要移除群組中的面板，使其可自由浮動，請將面板的標籤拖移到群組外面。

- 若要移動群組，請拖曳其標題列 (位於索引標籤上方的區域)。

堆疊浮動面板

如果您將面板拖移到固定區域外而未放入放置區域，該面板即可自由浮動。浮動面板讓您能夠將其定位於工作區中的任何地方。您可以將浮動面板或面板群組堆疊在一起，當您拖曳最頂端的標題列時，就可以使其一起移動 (但是固定區域中的面板則不能以這種方式一起堆疊或移動)。

自由浮動的堆疊面板

- 若要堆疊浮動面板，請將面板的索引標籤拖曳到另一個面板底部的放置區域。
- 若要變更堆疊順序，請將面板的標籤向上或向下拖移。

  備註：請切記要在面板之間的狹窄放置區域上方放開標籤，而不是在標題列中較寬的放置區域放開。
- 若要移除堆疊中的面板或面板群組，使其可單獨自由浮動，請將面板的標籤或面板群組的標題列拖移到堆疊外面。

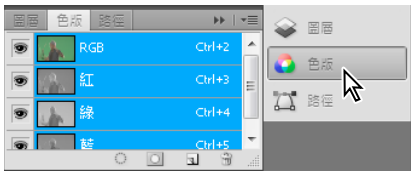
重新調整面板尺寸

- 若要將某個面板、面板群組或一疊面板最大化或最小化，請按兩下索引標籤。您也可以按一下索引標籤區域 (索引標籤旁的空白區域)。
- 如果要調整面板的尺寸，請拖曳面板的任何一邊。有些面板無法用拖移方式重新調整尺寸，例如 Photoshop 中的 「顏色」面板。

操作已收合為圖示的面板

您可以將面板收合為圖示，減少工作區的雜亂。在某些情況下，面板會在預設工作區中收合為圖示。

已收合為圖示的面板



已從圖示展開的面板

- 如果要收合或展開固定區域中的所有面板圖示，請按一下固定區域頂端的雙箭頭。
- 若要展開單一面板圖示，請按一下該圖示。
- 如果要調整面板圖示的尺寸，只要看到圖示而不看到索引標籤，請調整固定區域的寬度，直到文字出現為止。如果要再次顯示圖示文字請，將固定區域加寬一些。
- 若要將已展開的面板重新收合為圖示，請按一下面板的標籤、圖示或面板標題列中的雙箭頭。

  在某些產品中，如果在「使用者介面」或「使用者介面選項」偏好設定中選取了「自動收合圖示面板」，則當您按一下圖示時，就會自動收合已展開的面板圖示。
- 如果要將浮動面板或面板群組新增到圖示固定區域中，請將它的索引標籤或標題列拖到固定區域中。(將面板新增到圖示固定區域後，就會自動將面板收合為圖示)。
- 如果要移動面板圖示 (或面板圖示群組)，請拖曳此圖示。您可以將固定區域中的面板圖示向上或向下拖曳到其他固定區域中 (此時會以該固定區域的面板樣式來顯示)，或是拖曳到固定區域外面 (此時會顯示為已展開的浮動面板)。

復原預設工作區

- 從「應用程式」列上的工作區切換器選取預設工作區。
- (Photoshop) 選取「視窗 > 工作區 > 預設工作區」。
- (InDesign 或 InCopy) 選取「視窗 > 工作區 > 重設 [工作區名稱]」。

儲存和切換工作區

將面板的目前尺寸和位置儲存成已命名的工作區後，則即使您移動或關閉面板，仍然可以復原該工作區。儲存的工作區名稱會出現在「應用程式」列上的工作區切換器中。

在 Photoshop 中，已儲存的工作區可以包含特定的鍵盤快速鍵組合和選單組合。

儲存自訂工作區

1 請針對您要儲存的組態中的工作區，執行下列其中一個動作：
   - (Photoshop、Illustrator) 選擇「視窗 > 工作區 > 儲存工作區」。
   - (InDesign、InCopy) 選擇「視窗 > 工作區 > 儲存工作區」。
   - (Dreamweaver) 選擇「視窗 > 工作區版面 > 儲存工作區」。
   - (Flash) 從「應用程式」列上的工作區切換器選擇「儲存工作區」。
   - (Fireworks) 從「應用程式」列上的工作區切換器選擇「儲存目前版面」。
2 輸入工作區的名稱。
3 (Photoshop、InDesign) 在「擷取」下，選取下列一或多個選項：

   面板位置 儲存目前的面板位置。

   鍵盤快速鍵 儲存目前的鍵盤快速鍵組合 (僅限 Photoshop)。

選單 儲存目前的選單組合。

4 按一下「確定」或「儲存」。

顯示或切換工作區

❖ 從「應用程式」列上的工作區切換器選取工作區。

在 Photoshop 中，您可以指定每個工作區的鍵盤快速鍵，以便能快速瀏覽這些工作區。

刪除自訂工作區

- 從「應用程式」列上的工作區切換器選取「管理工作區」，選取工作區，然後按一下「刪除」(Fireworks 中未提供這個選項)。
- (Photoshop、InDesign、InCopy) 從工作區切換器選取「刪除工作區」。
- (Illustrator) 選擇「視窗 > 工作區 > 管理工作區」，然後選取工作區，再按一下「刪除」圖示。
- (InDesign) 選擇「視窗 > 工作區 > 刪除工作區」，然後選取工作區，再按一下「刪除」。

(Photoshop) 啟動時使用上次或預設的面板位置

當您啟動 Photoshop 時，面板可以顯示在原始的預設位置，或是顯示在上次使用時的位置。

在「使用者介面」偏好設定中：

- 若要在啟動時將面板顯示在上次的位置，請選取「記住面板位置」。
- 若要在啟動時將面板顯示在預設的位置，請取消選取「記住面板位置」。

顯示外框包圍的檔案 (Dreamweaver Macintosh)

使用索引標籤來識別每份文件，您便可在單一文件視窗中檢視多份文件。您也可以將這些文件顯示為浮動工作區的一部分，在該工作區中每份文件會出現在它自己的視窗中。

在另一個視窗中開啟外框包圍的檔案

❖ Control+ 按一下索引標籤，然後從快速選單中選取「移至新視窗」。

將個別文件合併至以外框包圍的視窗中

❖ 選取「視窗>以索引標籤方式組合」。

變更外框包圍的檔案預設值

1 選取「Dreamweaver >偏好設定」，然後選取「一般」類別。

2 選取或取消選取「在索引標籤中開啟文件」，然後按一下「確定」。

當您變更偏好設定時，Dreamweaver 並不會改變目前已開啟的文件顯示方式。但是，在您選取新的偏好設定後，隨後開啟的文件都將依據選取的偏好設定來顯示。

開啟顏色圖示

根據預設，Dreamweaver CS4 和更新版本使用的黑色和白色圖示會在您將滑鼠停留在上方時變成顏色圖示。您可以永久開啟顏色圖示，不需要將滑鼠停留在上方。

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選擇 「檢視 > 顏色圖示」。
- 切換到 「傳統」或 「程式碼撰寫者」工作區。

若要再次關閉顏色圖示，請取消選取 「檢視」選單的 「顏色圖示」，或是切換到其他工作區。

另請參閱

第 27 頁 「顯示或切換工作區」

隱藏和顯示 Dreamweaver 歡迎畫面

當您啟動 Dreamweaver 時，以及每當您沒有開啟任何文件時，便會出現 「歡迎畫面」。您可以選擇隱藏 「歡迎畫面」，並於稍後再顯示它。當隱藏 「歡迎畫面」且沒有開啟文件時，「文件」視窗便會是空白的。

隱藏歡迎畫面

❖ 在 「歡迎畫面」上選取 「不要再顯示」選項。

顯示歡迎畫面

1 選取 「編輯>偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver >偏好設定」 (Macintosh)。

2 在 「一般」類別中選取 「顯示歡迎畫面」選項。

關於在多使用者系統中自訂 Dreamweaver

即使在多使用者作業系統中，如 Windows XP 或 Mac OS X，也能配合個人需求自訂 Dreamweaver。

Dreamweaver 會防止任何使用者的自訂設定影響任何其他使用者的自訂設定。為了達到這個目標，當您第一次在 Dreamweaver 能辨識的任一多使用者作業系統上執行它時，該應用程式就會建立很多份各種設定檔的複本。這些使用者設定檔會儲存在屬於您的資料夾中。

例如，Windows XP 的設定檔儲存在 C:\Documents and Settings\ 使用者名稱 \Application Data\Adobe\Dreamweaver\zh_TW\Configuration 中，這個資料夾預設為隱藏。若要顯示隱藏的檔案和資料夾，請在 「Windows 檔案總管」中選取 「工具 > 資料夾選項」，然後按一下 「檢視」索引標籤，再選取 「顯示所有檔案和資料夾」選項。

Windows Vista 的設定檔儲存在 C:\Users\ 使用者名稱 \AppData\Roaming\Adobe\Dreamweaver\zh_TW\Configuration 中，這個資料夾預設為隱藏。若要顯示隱藏的檔案和資料夾，請在 「Windows 檔案總管」中選取 「工具 > 資料夾選項」，然後按一下 「檢視」索引標籤，再選取 「顯示所有檔案和資料夾」選項。

而在 Mac OS X 上，設定檔則會儲存在您的主資料夾內，位置是在 Users/ 使用者名稱 /Library/Application Support/Adobe/Dreamweaver/Configuration 中。

如果您重新安裝或升級 Dreamweaver，Dreamweaver 會自動製作現有使用者設定檔的備份複本，因此，如果您曾手動自訂這些檔案，還是能存取到自己所作的變更。

設定 Dreamweaver 的一般偏好設定

1 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)。

2 請設定下列任一種選項：

在索引標籤中開啟文件 會在含有索引標籤的單一視窗中開啟所有文件，讓您能在文件之間切換 (僅適用於 Macintosh)。

顯示歡迎畫面 當您啟動 Dreamweaver 或並未開啟任何文件時，便會顯示 Dreamweaver 「歡迎畫面」。

啟動時重新開啟文件 可開啟在您關閉 Dreamweaver 時仍為開啟狀態的任何文件。如果沒有選取這個選項，Dreamweaver 會在您啟動時顯示 「歡迎畫面」或空白螢幕 (依您的 「顯示歡迎畫面」設定而定)。

當打開唯讀檔案時發出警告 會在您開啟唯讀 (鎖定的) 檔案時警告您。您可以選擇解除鎖定 / 取出檔案、檢視檔案或取消。

啟用相關檔案 可讓您查看連接到目前文件的檔案 (如 CSS 或 JavaScript 檔案)。Dreamweaver 會在文件頂端顯示每個相關檔案的按鈕，按一下按鈕就可以開啟對應的檔案。

當移動檔案時更新連結 決定在您移動、重新命名或刪除網站內的文件時，所要執行的動作。此偏好設定可設定為總是自動更新連結、永不更新連結或提示您執行更新 (請參閱第 244 頁 「自動更新連結」)。

插入物件時顯示對話方塊 可決定在您利用 「插入」面板或 「插入」選單來插入影像、表格、Shockwave 影片和某些其他物件時，Dreamweaver 是否會提示您輸入其他資訊。如果此選項是關閉的，就不會顯示對話方塊，而且您必須使用 「屬性」檢視窗來指定影像的原始檔、表格中的列數等等。如果插入的是滑鼠變換影像和 Fireworks HTML，則不論此選項的設定為何，在您插入物件時都會出現對話方塊。(若要暫時覆寫此設定，請在建立和插入物件時，使用 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh))。

啟動雙位元組行內輸入 如果您正在使用的開發環境或語言套件支援雙位元組文字 (如日文字元) 的話，這個選項可讓您直接在「文件」視窗中輸入雙位元組文字。在取消選取此選項時，會出現一個輸入和轉換雙位元組文字專用的文字輸入視窗；接受它之後，文字便會出現在 「文件」視窗。

在標題後切換為一般段落 指定在「設計」檢視中於標題段落結尾處按 Enter 鍵 (Windows) 或 Return 鍵 (Macintosh) 時，會建立一個標有 p 標籤的新段落 (標題段落是加上 h1 或 h2 之類的標題標籤的段落)。當此選項被停用時，在標題段落的結尾處按 Enter 鍵或 Return 鍵，就會建立一個使用相同標題標籤的新段落 (可讓您在列中輸入多個標題，然後返回並填入詳細資料)。

允許多個連續空白 指定在 「設計」檢視中輸入兩個或多個空白時建立不斷行空白，這些空白出現在瀏覽器中會當做多個空白 (例如，您可以在句子之間輸入兩個空白，就像使用打字機時的動作一樣)。此選項是針對大都習慣使用文書處理程式來輸入的人而設計。當此選項被停用時，多個空白會被視為單一空白 (因為瀏覽器會將多個空白視為單一的空白)。

使用 和 取代 <b> 和 <i> 指定 Dreamweaver 在您執行通常會套用 b 標籤的動作時，一律套用 strong 標籤；在您執行通常會套用 i 標籤的動作時，一律套用 em 標籤。這類動作包括在 「HTML」模式的文字 「屬性」檢視窗中按一下「粗體」或「斜體」按鈕，以及選擇 「格式 > 樣式 > 粗體」或「格式 > 樣式 > 斜體」。若要在文件中使用 b 和 i 標籤，請取消選取這個選項。

備註：World Wide Web Consortium 不建議使用 ***b*** 和 ***i*** 標籤；***strong*** 和 ***em*** 標籤提供的語法資訊比 ***b*** 和 ***i*** 標籤還要多。

在 <p> 或 <h1> - <h6> 標籤內放置可編輯的區域時發出警告 指定每當您所儲存的 Dreamweaver 範本在段落標籤或標題標籤內含有可編輯的區域時，是否顯示警告訊息。警告訊息會告訴您，使用者將無法在該區域內建立其他段落。這個選項依預設值是啟動的。

置中對齊 指定當您按一下 「屬性」檢視窗中的 「置中對齊」按鈕時，要使用 divalign="center" 還是 center 標籤將元素置中。

備註：這兩種置中的方法，在 HTML 4.01 規格中已不建議使用；您應該使用 CSS 樣式來將文字置中。這兩種方法對於 XHTML 1.0 Transitional 規格而言，在技術上仍屬有效，但它們在 XHTML 1.0 Strict 規格中已經不再有效。

操作記錄步驟的上限 決定 「操作記錄」面板會保留及顯示的步驟數目 (預設值對大多數使用者而言應已足夠)。如果您超過「操作記錄」面板的設定步驟數目的話，會捨棄最舊的步驟。

如需詳細資訊，請參閱第 232 頁 「工作自動化」。

拼字字典 列出可用的拼字字典。如果字典包含多個衍生語言或拼字慣例 (如美式英語和英式英語)，則會在 「字典」彈出式選單中分別列出各衍生語言。

另請參閱

第 7 頁 「工作區版面綜覽」

第 244 頁 「自動更新連結」

在 Dreamweaver 中設定文件的字體偏好設定

文件的編碼方式會決定文件出現在瀏覽器的方式。Dreamweaver 字體偏好設定讓您以偏好的字體和大小來檢視指定的編碼方式。不過，您在 「字體偏好設定」對話方塊中選取的字體只會影響 Dreamweaver 顯示字體的方式，並不會影響瀏覽者的瀏覽器顯示文件的方式。若要變更瀏覽器顯示字體的方式，必須使用 「屬性」檢視窗或套用 CSS 規則來更改文字。

如需有關為新文件設定預設編碼方式的詳細資訊，請參閱第 57 頁 「建立和開啟文件」。

1 選取 「編輯 > 偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver > 偏好設定」 (Macintosh)。

2 從左邊的 「分類」清單中選取 「字體」。

3 從 「字體設定」清單中選取編碼方式類型 (如 「西歐語系」或 「日文」)。

備註：若要顯示亞洲語言，您必須使用支援雙位元組字體的作業系統。

4 選取每個選取的編碼方式類別要使用的字體和大小。

備註：若要讓某字體出現在字體彈出式選單中，必須先將它安裝在電腦上。例如，若要查看日文文字，您必須安裝日文字體。

調和間距字體 是 Dreamweaver 用來顯示正常文字 (例如，段落、標題和表格中的文字) 的字體。預設值要視系統所安裝的字體而定。對大多數的美國系統而言，在 Windows 上的預設值是 Times New Roman 12 pt. (Medium)，而在 Mac OS 上則為 Times 12 pt. 。

固定字體 是 Dreamweaver 用來顯示 pre、code 和 tt 標籤內文字的字體。預設值要視系統所安裝的字體而定。對大多數的美國系統而言，在 Windows 上的預設值是 Courier New 10 pt. (Small)，而在 Mac OS 上則為 Monaco 12 pt. 。

程式碼檢視 是出現在 「程式碼」檢視和 「程式碼」檢視窗中的所有文字所用之字體。預設值要視系統所安裝的字體而定。

另請參閱

第 188 頁 「了解文件編碼方式」

自訂 Dreamweaver 反白標示顏色

使用 「標示」偏好設定來自訂 Dreamweaver 用來識別範本區域、圖庫項目、協力廠商標籤、版面元素和程式碼的顏色。

另請參閱

第 191 頁 「使用顏色挑選器」

第 152 頁 「變更 Div 標籤的標示顏色」

變更反白標示顏色

1 選取 「編輯 > 偏好設定」，然後選取 「標示」類別。

2 在要變更標示顏色的物件旁，按一下顏色方塊，然後使用顏色挑選器以選取新的顏色，或輸入十六進位值。

啟動或停用物件的標示

1 選取 「編輯 > 偏好設定」，然後選取 「標示」類別。

2 在要啟動或停用顏色標示的物件旁，選取或取消選取 「顯示」選項。

鍵盤快速鍵

為目前的快速鍵設定建立參考表

參考表是目前快速鍵設定的記錄。這項資訊是以 HTML 表格格式來儲存。您可以透過網頁瀏覽器檢視參考表，或將它列印出來。

1 選取「編輯>鍵盤快速鍵」(Windows) 或「Dreamweaver >鍵盤快速鍵」(Macintosh)。

2 按一下「將按鍵組匯出為 HTML」按鈕，這是對話方塊頂端一組四個按鈕中的第三個按鈕。

3 在出現的「儲存」對話方塊中，輸入參考表的名稱，然後為檔案選取適當的儲存位置。

自訂鍵盤快速鍵

您可使用「鍵盤快速鍵編輯器」建立您自己的鍵盤快速鍵，包括用在程式碼片段的鍵盤快速鍵。您可在「鍵盤快速鍵編輯器」中移除快速鍵、編輯現有的快速鍵，以及選取預先決定的快速鍵組。

另請參閱

第 277 頁「使用程式碼片段」

建立鍵盤快速鍵

建立您個人的快速鍵、編輯已存在的快速鍵或選取預先決定的快速鍵組。

1 選取「編輯>鍵盤快速鍵」(Windows) 或「Dreamweaver >鍵盤快速鍵」(Macintosh)。

2 設定下列任一選項，然後按一下「確定」：

目前設定 可讓您選擇包含 Dreamweaver 的預先決定快速鍵組，或您已定義的任何自訂快速鍵組。預先決定的快速鍵組會列在選單頂端。例如，如果您很熟悉 HomeSite 或 BBEdit 中的快速鍵，則藉由選擇對應的預先決定快速鍵組，就可以使用這些快速鍵。

命令 可讓您選取要編輯的命令類別。例如，您可以編輯選單命令 (如「開啟」命令) 或程式碼編輯命令 (如「對稱的大括弧」)。

若要為程式碼片段新增或編輯鍵盤快速鍵，請從「命令」彈出式選單中選取「片段」。

命令清單 命令清單會顯示您從「命令」彈出式選單所選取類別的相關命令，並且一併顯示指定的快速鍵。「選單命令」類別會將此清單顯示為樹狀檢視，它會複寫選單的結構。其他類別會依名稱 (如「結束應用程式」) 在平面清單中列出命令。

快速鍵 顯示指定給所選取命令的所有快速鍵。

增加快速鍵 (+) 將新的快速鍵加入目前的命令中。按一下此按鈕在「快速鍵」中加入新的空行。輸入新的按鍵組合，並按一下「變更」來為這個命令新增一個新的鍵盤快速鍵。您可以為每個命令指定兩個不同的鍵盤快速鍵；如果某個命令已有兩個指定的快速鍵，則「新增項目」按鈕將不會執行任何動作。

移除快速鍵 (-) 會從快速鍵清單中移除所選取的快速鍵。

按下按鍵 顯示您在增加或變更快速鍵時所輸入的按鍵組合。

變更 會將「按下按鍵」中所顯示的按鍵組合加入快速鍵清單中，或將選取的快速鍵變更為指定的按鍵組合。

重製快速鍵組合 重製目前的快速鍵組合。請為新的快速鍵組指定名稱；預設名稱是目前快速鍵組的名稱再加上「複製」字樣。

重新命名快速鍵組合 重新命名目前的快速鍵組合。

匯出為 HTML 檔案 使用 HTML 表格格式儲存目前的設定，以易於檢視和列印。您可以在瀏覽器中開啟 HTML 檔案並列印快速鍵做為簡易參考資料。

刪除快速鍵組 刪除某個快速鍵組 (您無法刪除作用中的快速鍵組)。

從命令移除快速鍵

1 選取 「編輯>鍵盤快速鍵」 (Windows) 或 「Dreamweaver >鍵盤快速鍵」 (Macintosh)。

2 從 「命令」彈出式選單中，選取命令類別。

3 在 「命令」清單中選取命令，然後選取快速鍵。

4 按一下 「移除項目 (-)」按鈕。

新增快速鍵到命令

1 選取 「編輯>鍵盤快速鍵」 (Windows) 或 「Dreamweaver >鍵盤快速鍵」 (Macintosh)。

2 從 「命令」彈出式選單中，選取命令類別。

3 在 「命令」清單中，選取命令。

若要為程式碼片段新增鍵盤快速鍵，請從 「命令」彈出式選單中選取 「片段」。

指定給該命令的快速鍵會出現在 「快速鍵」中。

4 執行下列其中一項作業來準備新增快速鍵：

- 如果已指定給該命令的快速鍵少於兩個，請按一下 「新增項目 (+)」按鈕。 「快速鍵」內會出現新的空白行，而插入點則移動到 「按下按鍵」。
- 如果該命令已經指定了兩個快速鍵，請選取其中一個快速鍵 (該快速鍵就會由新的快速鍵取代)。然後在 「按下按鍵」中按一下。

5 按下按鍵組合。該按鍵組合便會出現在 「按下按鍵」中。

備註：如果該按鍵組合有問題 (例如，如果該按鍵組合已指定給另一個命令)，便會在 「快速鍵」下方出現說明訊息，而且您無法新增或編輯該快速鍵。

6 按一下 「變更」。新的按鍵組合會指定給該命令。

編輯現有的快速鍵

1 選取 「編輯>鍵盤快速鍵」 (Windows) 或 「Dreamweaver >鍵盤快速鍵」 (Macintosh)。

2 從 「命令」彈出式選單中，選取命令類別。

3 在 「命令」清單中選取命令，然後選取要變更的快速鍵。

4 在 「按下按鍵」中按一下並輸入新的按鍵組合。

5 按一下 「變更」按鈕來變更快速鍵。

備註：如果該按鍵組合有問題 (例如，如果該按鍵組合已指定給另一個命令)，便會在 「快速鍵」欄位下方出現說明訊息，而且您無法新增或編輯該快速鍵。

關於鍵盤快速鍵和非美式鍵盤

預設 Dreamweaver 鍵盤快速鍵主要是使用美式標準鍵盤。其他國家的鍵盤 (包括英國製造的鍵盤) 可能沒有提供使用這些快速鍵必要的功能。如果您的鍵盤沒有支援特定 Dreamweaver 快速鍵功能，Dreamweaver 會停用這些功能。

若要自訂搭配非美式標準鍵盤使用的鍵盤快速鍵，請參閱 「擴充 Dreamweaver」中的 「變更鍵盤快速鍵對應」。

擴充功能

在 Dreamweaver 中加入和管理擴充功能

擴充功能是您可以輕易加入 Dreamweaver 的新功能。您可以使用很多類型的擴充功能；例如，可讓您重新格式化表格、連結至後端資料庫或協助您撰寫瀏覽器的 Script 等擴充功能。

備註：若要在多使用者作業系統上安裝所有使用者都可以存取的擴充功能，您必須以 Administrator (Windows) 或 Root (Mac OS X) 的身份登入。

若要尋找 Dreamweaver 的最新擴充功能，請使用 Adobe Exchange 網站，網址為：www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tw。您可以登入該網站並下載擴充功能 (很多擴充功能是免費的)、加入討論群組、檢視使用者評價和校閱，以及安裝和使用 「Extension Manager」。您必須在安裝擴充功能之前，先安裝「Extension Manager」。

「Extension Manager」是個別的應用程式，可讓您安裝及管理 Adobe 應用程式中的擴充功能。從 Dreamweaver 中選擇「命令＞管理擴充功能」來啟動 「Extension Manager」。

1 在 Adobe Exchange 網站上，按一下擴充功能的下載連結。

您的瀏覽器可能會讓您選擇直接從網站開啟並安裝，或將其儲存到磁碟。

- 如果您是直接從網站開啟擴充功能，「Extension Manager」會自動處理安裝。
- 如果您是將擴充功能儲存到磁碟上，電腦上 Dreamweaver 應用程式資料夾內的 Downloaded Extensions 資料夾會是儲存擴充功能套件檔 (.mxp 或 .mxi) 的好地方。

2 按兩下該擴充功能套件檔，或者是開啟 「Extension Manager」並選取 「檔案＞安裝擴充功能」(有些擴充功能只有在您重新啟動應用程式後才能進行存取)。

備註：使用 「Extension Manager」來移除擴充功能或查看擴充功能的相關詳細資訊。

另請參閱

第 28 頁 「關於在多使用者系統中自訂 Dreamweaver」

第 3 章 使用 Dreamweaver 網站

Adobe® Dreamweaver® CS4 網站集合了網站中所有的檔案與資源。您可以在電腦中建立網頁，將這些網頁上傳到網站伺服器，並在每次儲存更新的網頁時一併傳輸到網站上以維護網站。您也可以編輯並維護不是使用 Dreamweaver 建立的網站。

設定 Dreamweaver 網站

關於 Dreamweaver 網站

在 Dreamweaver 中，「網站」一詞是指放置網站文件的本機或遠端儲存位置。Dreamweaver 網站提供了一種方式讓您組織和管理所有網站文件、將網站上傳至網站伺服器、自動追蹤和維護您的連線、管理檔案以及共用檔案。您需要定義一個網站，以充分利用 Dreamweaver 的功能。

備註：若要定義 Dreamweaver 網站，您只需要設定一個本機資料夾。若要將檔案傳送到網站伺服器或是要開發網路應用程式，您還需要新增遠端網站與測試伺服器的資訊。

Dreamweaver 網站由三個部份 (或資料夾) 組成，會因您的開發環境及開發的網站類型而異：

本機根資料夾 儲存您正在使用的檔案。Dreamweaver 會將此資料夾視為您的 「本機網站」。這個資料夾通常是在本機電腦上，不過也有可能在網路伺服器上。

遠端資料夾 儲存用於測試、實際執行、共同作業的檔案。Dreamweaver 會將此資料夾視為 「檔案」面板中的 「遠端網站」。一般而言，您的遠端資料夾會位於執行網站伺服器的電腦上。遠端資料夾會存放使用者在網際網路上存取的檔案。

本機和遠端資料夾一起使用，能讓您在本機硬碟和網站伺服器之間傳送檔案，以便可以更輕鬆地管理 Dreamweaver 網站中的檔案。您可以處理本機資料夾中的檔案，如果要他人檢視這些檔案，之後就可以將其發佈到遠端資料夾。

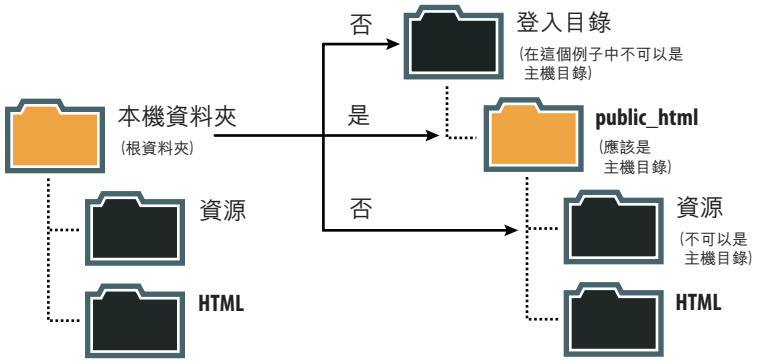
測試伺服器資料夾 Dreamweaver 處理動態網頁的所在資料夾。

如需有關定義 Dreamweaver 網站的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4050_dw_tw。

了解本機和遠端資料夾結構

當您想要使用 Dreamweaver 連線到遠端資料夾時，您可以在 「網站定義」對話方塊的 「遠端資訊」類別中指定遠端資料夾。您指定的遠端資料夾 (也稱為「主機目錄」) 應該對應到 Dreamweaver 網站的本機根資料夾 (本機根資料夾是 Dreamweaver 網站的最上層資料夾)。遠端資料夾和本機資料夾一樣，也可以使用任何標題，但是 Internet 服務供應商通常會將個別使用者帳號的最上層遠端資料夾命名為 public_html、pub_html 或類似的名稱。如果您負責管理遠端伺服器，而且可以隨自己的意思命名遠端資料夾，您最好讓本機根資料夾和遠端資料夾使用相同的名稱。

下列範例的左邊顯示樣本本機資料夾，而右邊則顯示樣本遠端資料夾。本機電腦上的本機根資料夾直接對應至網站伺服器上的遠端資料夾，而非遠端資料夾的任何子資料夾或任何在目錄結構中位於遠端資料夾上層的資料夾。



備註：上述範例示範一個在本機電腦上的本機根資料夾，以及一個在遠端網站伺服器上的頂層遠端資料夾。不過，如果您是在本機電腦上維護幾個 Dreamweaver 網站，那麼在遠端伺服器上就必須有相等數目的遠端資料夾。這種情況並不適用上述範例，而是應該在 public_html 資料夾中建立不同的遠端資料夾，然後將它們對應至本機電腦上相應的本機根資料夾。

初次建立遠端連線時，網站伺服器上的遠端資料夾通常是空的。如果您接著使用 Dreamweaver 上傳本機根資料夾中的所有檔案，遠端資料夾中便會填入所有的網頁檔案。遠端資料夾和本機根資料夾的目錄結構必須一直保持相同 (也就是說，本機根資料夾中的檔案和資料夾與遠端資料夾中的檔案和資料夾之間必須保持一對一的對應關係)。如果遠端資料夾結構不符合本機根資料夾的結構，Dreamweaver 會將檔案上傳到錯誤的位置，連線到這個網站的瀏覽者就看不到檔案。此外，如果資料夾和檔案結構不同步，也往往會讓影像和連結路徑失效。

在 Dreamweaver 連線到遠端資料夾之前，這個資料夾就必須存在。如果您沒有指定在網站伺服器上做為遠端資料夾的資料夾，請自行建立，或要求伺服器的管理員為您建立一個。

使用管理網站對話方塊

您可以使用 「管理網站」對話方塊來建立新的網站、編輯網站、重製網站、移除網站，或是匯入或匯出網站設定。

1 選取 「網站 > 管理網站」，然後從左邊的清單中選取一個網站。

2 按一下按鈕，選取其中一個選項，並按一下 「完成」。

新增 讓您建立新網站。

編輯 讓您編輯現有的網站。

重製 建立您所選網站的複本。複本會出現在網站清單視窗中。

移除 會刪除選取的網站；您無法還原這個動作。

匯出 讓您將匯出的網站設定另存為 XML 檔 (*.ste)。

匯入 讓您選取網站的設定檔 (*.ste) 以便匯入。

另請參閱

第 44 頁 「匯入和匯出網站設定」

設定與編輯本機根資料夾

在您規劃網站結構之後，請先在 Dreamweaver 中設定 (定義) 一個網站。您應該同時定義一個網站，以編輯尚未使用 Dreamweaver 建立的網站。設定 Dreamweaver 網站是一種組織所有與網站相關文件的方式。

本機根資料夾是您 Dreamweaver 網站的工作目錄。這個資料夾可以位於您的本機電腦或網路伺服器上。

如果您希望在電腦上開始編輯檔案 (但不發佈)，請只設定本機資料夾，稍後再加入遠端與測試資訊即可。

備註：如果您的本機概資料夾是位於執行網站伺服器的系統上，就不需要指定遠端資料夾。這表示網站伺服器正在您的本機電腦上執行。

1 請選取下列其中一項：

- 若要設定新網站，請選取 「網站 > 新增網站」。
- 若要編輯本機磁碟上現有網站或遠端網站 (或是遠端網站的分支) 的設定，則不管該網站是否以 Dreamweaver 建立，都請選取 「網站 > 管理網站」，然後選取該網站，再按一下 「編輯」。

2 在 「網站定義」對話方塊中輸入設定資訊：

- 若要使用網站設定精靈來設定網站，請按一下 「基本」索引標籤，並依照提示進行。如需詳細資訊，請參閱第 52 頁 「基本索引標籤選項」。
- 若要直接設定本機、遠端與測試資料夾 (以便處理動態網頁)，按一下 「進階」索引標籤之後選取 「本機資訊」類別，之後設定選項 (建議)。

備註：設定您電腦上的工作網站時，只有 「進階」索引標籤 「本機資訊」類別的前兩個選項是必要項目。

網站名稱 顯示在 「檔案」面板和 「管理網站」對話方塊中的名稱；此名稱不會出現在瀏覽器中。

本機根目錄資料夾 本機磁碟上的資料夾名稱，此資料夾是您儲存網站檔案、範本與圖庫項目的地方。在硬碟上建立資料夾，或是按一下資料夾圖示以瀏覽至資料夾。當 Dreamweaver 解析根目錄相對連結時，也會對這個資料夾進行相同的解析。

預設影像資料夾 資料夾路徑，此資料夾係用來儲存您在網站中所使用的影像。輸入路徑或是按一下資料夾圖示以瀏覽至資料夾。

連結的相關項目 變更您對網站中其它頁面所建立之連結相對路徑。依預設值，Dreamweaver 會使用文件相對路徑建立連結。選取 「網站根目錄」選項來變更路徑設定，並確定您在 「HTTP 位址」選項中指定了 HTTP 位址。

變更此設定並不會轉換現有連結的路徑；此設定僅適用於以視覺化方式並透過 Dreamweaver 建立的新增連結。

當您在本機瀏覽器中預覽文件時，具有網站根目錄相對路徑的連結內容並不會出現，除非您指定一個測試伺服器，或是在 「編輯＞偏好設定＞在瀏覽器中預覽」中選取 「使用暫存檔預覽」選項。這是因為瀏覽器無法辨識網站根目錄，但伺服器可以辨識。

HTTP 位址 您的網站會使用的 URL。這可以讓 Dreamweaver 確認使用絕對 URL 或網站根目錄相對路徑的網站內之連結 Dreamweaver 也使用這個位址來確定網站根目錄相對連結可在遠端伺服器上運作，因為遠端伺服器可能擁有不同的網站根目錄。例如，如果您連結到硬碟上位於 C:\Sales\images\ 資料夾內的影像檔案 (其中 Sales 是您的本機根資料夾)，而完成的網站 URL 是 http://www.mysite.com/SalesApp/ (其中 SalesApp 是遠端根資料夾)，則在「HTTP 位址」文字方塊中輸入 URL 將可確保連結的影像在遠端伺服器上的路徑是 /SalesApp/images/。

使用區分大小寫連結檢查 當 Dreamweaver 檢查連結時，檢查連結的大小寫符合檔案名稱的大小寫。這個選項在 UNIX 系統中特別有用，因為該系統的檔案名稱區分大小寫。

啟動快取 指定是否要建立本機快取，以改善連結速度和網站管理工作。如果您沒有選取這個選項，Dreamweaver 會在建立網站之前，詢問您是否要再建立快取。選取這個選項是個不錯的主意，因為 「資源」面板 (位於 「檔案」面板群組中) 只有在建立快取時才能使用。

3 按一下 「確定」與 「完成」，把網站建立起來 (會顯示在 「檔案」面板中)。

另請參閱

第 72 頁 「存取網站、伺服器和本機磁碟」

第 44 頁 「匯入和匯出網站設定」

第 241 頁 「設定新連結的相對路徑」

第 66 頁 「管理檔案和資料夾」

第 449 頁 「設定您的電腦以進行應用程式開發」

設定遠端資料夾

這個遠端資料夾就是做為生產、共同作業、部署或一些其他狀況之用的檔案儲存位置。一般而言，遠端資料夾會位於執行網站伺服器的機器上。您可以藉由回答 「基本」索引標籤上的精靈問題，或者按一下 「進階」索引標籤並直接輸入資訊，來設定此資料夾的選項。

在 Dreamweaver 的 「檔案」面板中，這個資料夾就是您的遠端網站。在您設定遠端資料夾時，必須選取存取方式，以利 Dreamweaver 將檔案上傳與下載至網站伺服器上。

如需有關設定遠端資料夾的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0162_tw。

備註：Dreamweaver 支援對啟用 IPv6 技術之伺服器的連線。支援的連線類型包括 FTP、SFTP、WebDav 和 RDS。如需詳細資訊，請參閱 www.ipv6.org/

另請參閱

第 51 頁 「在沒有定義網站的情況下使用檔案」

第 75 頁 「從遠端伺服器取得檔案」

第 81 頁 「使用 WebDAV 存回和取出檔案」

第 72 頁 「存取網站、伺服器和本機磁碟」

第 66 頁 「管理檔案和資料夾」

定義遠端資料夾教學課程

選取存取方法

1 選取 「網站>管理網站」。

2 按一下 「新增」並選取 「網站」以設定新網站，或是選取現有的 Dreamweaver 網站，然後按一下 「編輯」。

3 按一下 「進階」索引標籤，接著選取 「遠端資訊」類別以及您在本機與遠端資料夾之間傳送檔案時所使用的存取方法：

無 如果您不打算將網站上傳至伺服器，則保留此預設值不變。

FTP 如果您使用 FTP 連線到網站伺服器，請使用這個設定。

本機 / 網路 當您需要存取網路資料夾，或是正在本機電腦上儲存檔案或是執行測試伺服器，請使用此設定。

RDS (遠端開發服務) 如果您使用 RDS 連線到網站伺服器，請使用這個設定。如果使用這個存取方法，您的遠端資料夾必須位於執行 Adobe® ColdFusion® 的電腦上。

Microsoft Visual SourceSafe 如果您使用 Microsoft Visual SourceSafe 連線到網站伺服器，請使用這個設定。您只能在 Windows 上使用此方法；若要使用這個方法，必須先安裝 Microsoft Visual SourceSafe Client 版本 6。

WebDAV (Web 架構的分散式撰寫和版本控制) 如果您使用 WebDAV 通訊協定連線到網站伺服器，請使用這個設定。

如果使用這個存取方法，您的伺服器必須能支援此通訊協定 (如 Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0)，或者是已妥善設定安裝的 Apache 網站伺服器。

備註：如果您選取 WebDAV 做為您的存取方法，並在多使用者環境中使用 Dreamweaver，則您也必須確保所有使用者都選取了 WebDAV 做為存取方法。如果有些使用者選取 WebDAV，而有些則選取其它存取方法 (例如：FTP)，則 Dreamweaver 的存回 / 取出功能將無法正常運作，因為 WebDAV 會使用自己的鎖定系統。

對話方塊中的其餘選項會依據您為存取方法選取的項目而改變。

設定 FTP 存取選項

1 選取 「網站>管理網站」。

2 按一下 「新增」並選取 「網站」以設定新網站，或是選取現有的 Dreamweaver 網站，然後按一下 「編輯」。

3 在 「網站定義」對話方塊中，選取 「進階」索引標籤，然後按一下 「遠端資訊」類別。

下圖顯示文字欄位已經填入資料的 「遠端資訊」類別。

「網站定義」對話方塊的 「進階」索引標籤中，「遠端資訊」類別已呈現選取狀態。

4 從 「存取」彈出式選單中選取 「FTP」。

5 在 「FTP 主機」文字方塊中，輸入您要為網站上傳檔案的 FTP 主機名稱。

您的 FTP 主機名稱就是電腦系統的完整網際網路名稱，例如 ftp.mindspring.com。請依原樣輸入完整的主機名稱。尤其不要在主機名稱前面加上通訊協定名稱。

如果您不知道 FTP 主機位置，請連絡您的主機租賃公司。

備註：連接埠 21 是接收 FTP 連線的預設連接埠，不過伺服器管理員有時會將連接埠設定變更為其他連接埠，以防止未經授權的人士存取 FTP。在這種情況下，您可以在 FTP 主機項目後面加一個冒號，再加上該連接埠的編號。例如，如果這個連接埠是 29，您應該輸入 ftp.mindspring.com:29。

6 在 「主機目錄」文字方塊中，輸入遠端網站上您用來儲存文件 (大家都看得到) 的主機目錄 (資料夾)。

如果您不確定要輸入什麼名稱做為 「主機目錄」，請聯絡伺服器管理員，或是保留文字方塊不填。有些伺服器上，您的根目錄就是第一次使用 FTP 連結的目錄。若要查清楚，請連線到伺服器。如果在您 「檔案」面板的 「遠端檔案」檢視中，出現的資料夾名稱含有像是 public_html 或 www 或是您的登入名稱時，則這個資料夾可能就是您應該在 「主機目錄」文字方塊中使用的目錄。

7 在 「登入」和 「密碼」文字方塊中，輸入您用來連線到 FTP 伺服器的登入名稱和密碼。

8 按一下 「測試」可測試您的 FTP 主機、主機目錄、登入名稱和密碼。

備註：您必須向網站代管公司的系統管理員取得 「FTP 主機」、「主機目錄」、「登入」及 「密碼」資訊，他人皆無法存取這些資訊。請確實按照系統管理員提供的資訊輸入。

9 Dreamweaver 依照預設會儲存您的密碼。如果您比較喜歡 Dreamweaver 在每次連線到遠端伺服器都會提示您輸入密碼，請取消選取 「儲存」核取方塊。

10 如果您的防火牆設定需要使用被動 FTP，請選取 「使用被動 FTP」。

被動的 FTP 讓您的本機軟體設定 FTP 連線，而不是要求遠端伺服器設定 FTP 連線。如果您不確定使用的是否為被動式 FTP，請向系統管理員洽詢，或者分別嘗試核取及取消核取 「使用被動 FTP」選項。

如需詳細資訊，請參閱 Adobe 網站上的 TechNote 15220，網址為 www.adobe.com/go/tn_15220_tw。

11 如果您使用的是啟用 IPv6 的 FTP 伺服器，請選取 「使用 IPv6 傳送模式」。

一旦部署了網際網路通訊協定第 6 版 (IPv6)，EPRT 和 EPSV 就會分別取代 PORT 與 PASV 這兩個 FTP 命令。因此，如果您嘗試連線至啟用 IPv6 技術的 FTP 伺服器，必須使用延伸的被動式 (EPSV) 與延伸的主動式 (EPRT) 命令來進行資料連線。

如需詳細資訊，請參閱 www.ipv6.org/。

12 如果您從防火牆保護的環境連結到遠端伺服器，請選取 「使用防火牆」。

13 按一下 「防火牆設定」可開啟 Dreamweaver 站台偏好設定，並可編輯防火牆主機或連接埠。

如需詳細資訊，請參閱第 45 頁 「設定網站偏好設定以傳送檔案」。

14 如果您的防火牆設定要求必須使用安全 FTP，請選取 「使用安全 FTP (SFTP)」。SFTP 使用加密和公鑰，保護與測試伺服器的連線。

備註：您的伺服器必須執行 SFTP 服務，才能讓您選取這個選項。如果您不知道伺服器是否執行 SFTP，請向系統管理員洽詢。

在某些案例中，您可能必須在使用 SFTP 時變更預設連接埠號碼。若要變更預設連接埠號碼，請在 FTP 主機中加入冒號和連接埠號碼。例如：

- mydomainname.com:22

IPv6 網域必須以括弧圍繞：

- [2001:0db8:85a3:08d3:1319:8a2e:0370:7344]:443

15 如需有關伺服器連線的詳細進階選項，請按一下 「伺服器相容性」按鈕。這個按鈕只適用於進行疑難排解時，尤其更適合用於在舊版 Dreamweaver 中可以運作，但基於某些原因在目前版本中無法運作的網站。

如需這些選項的詳細資訊，請參閱 Adobe 網站上的 TechNote 14834，網址為 www.adobe.com/go/tn_14834_tw。

16 如果您希望自動同步化本機和遠端檔案，請選取 「維護同步化資訊」(這是預設選取的選項)。

17 如果您希望 Dreamweaver 在儲存檔案時將檔案上傳到遠端網站，請選取 「儲存時自動上傳檔案到伺服器」。

18 如果您希望啟動 「存回 / 取出」系統，請選取 「啟動檔案存回和取出」。

19 按一下 「確定」。

如果連線有問題，請參閱 Adobe 網站上的 TechNote 14834，網址為 www.adobe.com/go/tn_14834_tw。

使用 FTP 存取與遠端資料夾連線或中斷連線

❖ 在 「檔案」面板中：

- 若要連線，按一下工具列中的 「連線至遠端主機」。
- 若要中斷連線，按一下工具列中的 「中斷連結」。

設定本機或網路存取選項

1 選取 「網站>管理網站」。

2 按一下 「新增」並選取 「網站」以設定新網站，或是選取現有的 Dreamweaver 網站，然後按一下 「編輯」。

3 選取 「進階」索引標籤，按一下 「遠端資訊」類別，並選取 「本機 / 網路」。

4 按一下 「遠端資料夾」文字方塊旁邊的資料夾圖示，瀏覽並選取儲存網站檔案的資料夾。

5 如果您希望自動同步化本機和遠端檔案，請選取 「維護同步化資訊」(這是預設選取的選項)。

6 如果您希望 Dreamweaver 在儲存檔案時將檔案上傳到遠端網站，請選取 「儲存時自動上傳檔案到伺服器」。

7 如果您希望啟動 「存回 / 取出」系統，請選取 「啟動檔案存回和取出」。

8 按一下「確定」。

設定 WebDAV 存取選項

1 選取「網站>管理網站」。

2 按一下「新增」並選取「網站」以設定新網站，或是選取現有的 Dreamweaver 網站，然後按一下「編輯」。

3 選取「進階」索引標籤，按一下「遠端資訊」類別，並選取「WebDAV」。

4 針對 URL 輸入您要連結的 WebDAV 伺服器上目錄的完整 URL。

這個 URL 包含通訊協定、連接埠和目錄 (如果不是根目錄)。例如，http://webdav.mydomain.net/mysite。

5 輸入使用者名稱和密碼。

這項資訊是供伺服器驗證之用，與 Dreamweaver 不相關。如果您不確定自己的使用者名稱和密碼，請洽詢系統管理員或網站管理員。

6 按一下「測試」，測試連線設定。

7 如果您希望 Dreamweaver 在每次啟動新工作階段時記住密碼，請按一下「儲存」。

8 如果您希望 Dreamweaver 自動同步化本機和遠端檔案，請選取「維護同步化資訊」(這是預設選取的選項)。

9 如果您希望 Dreamweaver 在儲存檔案時將檔案上傳到遠端網站，請選取「儲存時自動上傳檔案到伺服器」。

10 如果您希望啟動「存回 / 取出」系統，請選取「啟動檔案存回和取出」。

使用網路存取與遠端資料夾連線或中斷連線

❖ 您不需要連線到固定連線的遠端資料夾。按一下「重新整理」按鈕，查看遠端檔案。

設定 RDS 存取選項

1 選取「網站>管理網站」。

2 按一下「新增」並選取「網站」以設定新網站，或是選取現有的 Dreamweaver 網站，然後按一下「編輯」。

3 選取「進階」索引標籤，按一下「遠端資訊」類別，並選取「RDS」。

4 按一下「設定」按鈕，然後在「設定 RDS 伺服器」對話方塊中提供下列資訊：

- 輸入安裝了網站伺服器的主機電腦名稱。

主機名稱可能是 IP 位址或 URL。如果不確定，請詢問系統管理員。

- 輸入連結的連接埠號碼。
- 以主機目錄的型式輸入遠端根資料夾。

例如，c:\inetpub\wwwroot\myHostDir\。

- 輸入您的 RDS 使用者名稱與密碼。

備註：如果您在「ColdFusion 管理員」的安全性設定中，設定使用者名稱和密碼，這些選項可能不會顯示。

- 如果要 Dreamweaver 記住您的設定，請選取「儲存」

5 按一下「確定」關閉「設定 RDS 伺服器」對話方塊。

6 如果您希望 Dreamweaver 在儲存檔案時將檔案上傳到遠端網站，請選取「儲存時自動上傳檔案到伺服器」。

7 如果您希望啟動「存回 / 取出」系統，請選取「啟動檔案存回和取出」並按一下「確定」。

設定 Microsoft Visual SourceSafe 存取

1 選取 「網站>管理網站」。

2 按一下 「新增」並選取 「網站」以設定新網站，或是選取現有的 Dreamweaver 網站，然後按一下 「編輯」。

3 選取 「進階」索引標籤，按一下 「遠端資訊」類別，並選取 「Microsoft Visual SourceSafe」。

4 按一下 「設定」按鈕，然後在 「開啟 Microsoft Visual SourceSafe 資料庫」對話方塊中提供下列資訊：

- 在 「資料庫路徑」中按一下 「瀏覽」，瀏覽您要的 Visual SourceSafe 資料庫，或輸入完整的檔案路徑。

您選取的檔案，會變成用來初始化 Visual SourceSafe 的 srcsafe.ini 檔。

- 在 「專案」中輸入 Visual SourceSafe 資料庫中您想當做遠端網站根目錄的專案。
- 在 「使用者名稱」和 「密碼」中輸入所選資料庫的登入使用者名稱和密碼。

如果您不知道使用者名稱與密碼，請與系統管理員聯繫。

- 如果要 Dreamweaver 記住您的設定，請選取 「儲存」選項。

5 按一下 「確定」返回 「網站定義」對話方塊。

6 如果您希望 Dreamweaver 在儲存檔案時將檔案上傳到遠端網站，請選取 「儲存時自動上傳檔案到伺服器」。

7 如果不希望 Dreamweaver 在您開啟本機檔案時自動從伺服器下載檔案，請取消選取 「開啟時取出檔案」。

疑難排解遠端資料夾設定

以下清單提供了設定遠端資料夾時，可能會遇到的一些常見問題的相關資訊，及解決方法。

Adobe 網站上也有一些專門提供 FTP 疑難排解資訊的豐富技術文件，網址為 www.adobe.com/go/tn_14834_tw。

- Dreamweaver FTP 實作可能因為使用某些 Proxy 伺服器、多層防火牆及其它間接的伺服器存取形式而無法正常運作。如果您遇到 FTP 存取的問題，請洽詢本機系統管理員尋求協助。
- 若是實作 Dreamweaver FTP，您必須連線至遠端系統的根資料夾。請務必將遠端系統的根資料夾指定為主機目錄。如果您已使用單斜線 (/) 指定主機目錄，那麼可能需要指定從連線的目錄到遠端根資料夾的相對路徑。例如，如果遠端根資料夾是較高層的目錄，您可能必須為主機目錄指定 ../../。
- 使用底線取代空格，並且盡可能避免在檔案和資料夾名稱中使用特殊字元。檔案或資料夾名稱中的冒號、斜線、句號和單引號有時候會造成問題。
- 如果您在使用長檔名時遇到問題，請以較短的名稱重新命名。在 Mac 作業系統上，檔案名稱長度不能超過 31 個字元。
- 很多伺服器使用符號連結 (UNIX)、快速鍵 (Windows) 或別名 (Macintosh)，連結位於伺服器磁碟某一部分的資料夾與其它位置的資料夾。這種別名對您連結至適當的資料夾或目錄並沒有影響，但是，如果可以連結至伺服器的某個部分卻無法連結至另一個部分，表示可能有別名矛盾存在。
- 如果您遇到像 「無法上傳檔案」之類的錯誤訊息時，表示您的遠端資料夾空間可能不足。如需詳細資訊，請查看 FTP 記錄。

備註：一般而言，當您在使用 FTP 傳送時遇到問題時，請選取 「視窗>結果」 (Windows) 或 「網站> FTP 記錄」 (Macintosh)，再按一下 「FTP 記錄」標籤，檢查 FTP 記錄。

設定測試伺服器

如果您計劃開發動態網頁，則當您進行工作時，Dreamweaver 必須有測試伺服器的服務，才產生和顯示動態內容。測試伺服器可以是您的本機電腦、開發伺服器、執行伺服器或生產伺服器。

在您設定測試伺服器資料夾之前，必須先定義本機與遠端資料夾。您可以經常對您的測試伺服器使用遠端資料夾設定，因為位於遠端資料夾中的動態網頁一般可以由應用程式伺服器處理。

1 請選取下列其中一項：

- 若要設定新網站，請選取 「網站 > 新增網站」。
- 若要編輯本機磁碟上現有網站或遠端網站 (或是遠端網站的分支) 的設定，則不管該網站是否以 Dreamweaver 建立，都請選取 「網站 > 管理網站」，然後從清單中選取您的網站並按一下 「編輯」。

備註：如果您尚未定義任何 Dreamweaver 網站，則 「網站定義」對話方塊就會出現，這時您無須按一下 「新增」。

2 在 「網站定義」對話方塊的 「進階」索引標籤中，選取 「測試伺服器」。

3 選取網路應用程式要使用的伺服器技術。

備註：從 Dreamweaver CS4 開始，Dreamweaver 將不會安裝 ASP.NET 或 JSP 伺服器行為。但是，如果您使用的是 ASP.NET 或 JSP 網頁的話，Dreamweaver 仍為這些網頁支援 Live Mode、程式碼色彩標示和程式碼提示。您不必在 「網站定義」對話方塊中選取 ASP.NET 或 JSP 以讓這些功能正常運作。

4 請接受預設的 「測試伺服器」設定值，或輸入不同的設定值。

依預設值，Dreamweaver 會假設應用程式伺服器與您的網站伺服器在相同的系統上執行。如果您在 「網站定義」對話方塊的 「遠端資訊」類別中定義一個遠端資料夾，或如果應用程式伺服器在與遠端資料夾 (包括您的本機電腦) 相同的系統上執行，請接受 「測試伺服器」類別中的預設值。

如果您沒有在 「遠端資訊」類別中指定遠端資料夾，「測試伺服器」類別就會預設為您在 「本機資訊」類別中定義的本機資料夾。只有在符合下列兩個條件時，您可以不管這項設定：

您的網站伺服器和應用程式伺服器都在本機電腦上執行。例如，如果您是在本機 Windows XP 系統上同時執行 IIS 和 ColdFusion 的 ColdFusion 開發人員。

您的本機根資料夾是您網站主目錄的子資料夾。例如，如果使用的是 IIS，您的本機根資料夾就是 c:\Inetpub\wwwroot\ 資料夾的子資料夾，或這個資料夾本身。

如果您的本機根資料夾不是您主目錄的子資料夾，就必須將本機根資料夾定義為網站伺服器中的虛擬目錄。

備註：應用程式伺服器可能在與您的遠端網站不同的系統上執行。例如，如果您在 「遠端資訊」類別中選取的 「存取」選項是 Microsoft Visual SourceSafe，那麼您就必須在 「測試伺服器」類別中指定不同的伺服器。

5 在 「URL 前置詞」文字方塊中輸入使用者在其瀏覽器中輸入的 URL，來開啟您的網路應用程式，但不包含任何檔案名稱。

URL 前置詞是由網域名稱以及您的網站主目錄的任何子目錄或虛擬目錄 (但不含檔名) 所組成。例如，假設應用程式的 URL 是 www.adobe.com/mycoolapp/start.php，則您可以輸入下列 URL 前置詞：www.adobe.com/mycoolapp/。

如果 Dreamweaver 與您的網站伺服器在相同系統上執行，您可以使用其中一個 localhost 選項做為網域名稱的預留位置。例如，如果您執行的是 IIS，而應用程式的 URL 是 http://buttercup_pc/mycoolapp/start.asp，請輸入下列 URL 前置詞：

http://localhost/mycoolapp/

如需有關不同網站伺服器的 localhost 選項清單，請參閱下一節。

6 按一下 「確定」，然後按一下 「完成」，將新網站加入網站清單中。

另請參閱

第 451 頁 「選擇應用程式伺服器」

第 443 頁 「準備建立動態網站」

關於測試伺服器的 URL 前置詞

您必須指定一個 URL 前置詞，Dreamweaver 才可以使用測試伺服器的服務，在您工作時顯示資料並連線到資料庫。Dreamweaver 使用設計階段連線，來提供您有關資料庫的實用資訊，如資料庫中的表格名稱和表格中的欄位名稱。

URL 前置詞是由網域名稱以及您的網站主目錄的任何子目錄或虛擬目錄所組成。

備註：Microsoft IIS 中所使用的術語可能會因伺服器而異，但是相同的概念可以套用到大部分的網站伺服器上。

主目錄 就是對應到您網站網域名稱的伺服器上的資料夾。假設您要用來處理動態網頁的資料夾是 c:\sites\company\，而且這個資料夾就是您的主目錄 (也就是說，這個資料夾會對應到您網站的網域名稱，例如 www.mystartup.com)，在此情況下，URL 前置詞就是 http://www.mystartup.com/。

如果您想用來處理動態網頁的資料夾是您主目錄的子資料夾，只要將子資料夾新增到 URL 即可。如果您的主目錄是 c:\sites\company\，網站的網域名稱是 www.mystartup.com，而您想要用來處理動態網頁的資料夾是 c:\sites\company\inventory，請輸入下列 URL 前置詞：

http://www.mystartup.com/inventory/

如果您想用來處理動態網頁的資料夾不是您的主目錄或它的任何子目錄，就必須建立一個虛擬目錄。

虛擬目錄 就是雖然出現在 URL 中，但實際上並不包含在伺服器主目錄中的資料夾。若要建立虛擬目錄，請為 URL 中的資料夾路徑指定一個別名。假設主目錄是 c:\sites\company，處理資料夾是 d:\apps\inventory，而您為這個資料夾定義了一個稱為 warehouse 的別名。請輸入下列 URL 前置詞：

http://www.mystartup.com/warehouse/

Localhost 是指當用戶端 (通常是瀏覽器，但在這個範例中是 Dreamweaver) 與您的網站伺服器在相同的系統中執行時，您的 URL 中的主目錄。假設 Dreamweaver 是在與網站伺服器相同的 Windows 系統上執行，您的主目錄是 c:\sites\company，而且您定義了一個名稱為 warehouse 的虛擬目錄來表示您想要用來處理動態網頁的資料夾。下面是您會為所選取的網站伺服器輸入的 URL 前置詞：

網站伺服器	URL 前置詞
ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/warehouse/
IIS	http://localhost/warehouse/
Apache (Windows)	http://localhost:80/warehouse/
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/warehouse/

備註：依預設值，ColdFusion MX 7 網站伺服器是在連接埠 8500 上執行，Apache 網站伺服器是在連接埠 80 上執行，而 Jakarta Tomcat 網站伺服器則是在連接埠 8080 上執行。

如果是執行 Apache 網站伺服器的 Macintosh 使用者，您的個人主目錄是 Users:MyUserName:Sites，其中 MyUserName 就是您的 Macintosh 使用者名稱。當您安裝 Mac OS 10.1 或以上版本時，會自動為這個資料夾定義名稱為 ~MyUserName 的別名。因此，您在 Dreamweaver 中的預設 URL 前置詞如下：

http://localhost/~MyUserName/

如果您要用來處理動態網頁的資料夾是 Users:MyUserName:Sites:inventory，則 URL 前置詞如下：

http://localhost/~MyUserName/inventory/

在 Dreamweaver 中編輯現有的遠端網站

即使不是使用 Dreamweaver 建立原始的網站，您也可以使用 Dreamweaver，將現有的遠端網站 (或遠端網站的任何分支) 複製到本機磁碟上，再對它進行編輯。

1 建立本機資料夾以容納現有的網站，然後將它設定成該網站的本機資料夾。

備註：您必須在本機上重製現有遠端網站其相關分支的整個結構。

2 使用關於現有網站的遠端存取資訊來設定遠端資料夾。您必須先連線到遠端網站，並將檔案下載到電腦之後，才能開始編輯這些檔案。

確定為遠端網站選擇正確的根資料夾。

3 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，按一下「連結至遠端主機」(若以 FTP 存取)，或是工具列中的「重新整理」按鈕 (若以網路存取) 以檢視遠端網站。

4 編輯網站：

- 如果您要使用整個網站，請選取 「檔案」面板中遠端網站的根資料夾，然後在工具列中按一下 「下載檔案」，將整個網站下載到您的本機磁碟。
- 如果您只想使用網站的一個檔案或資料夾，請先在 「檔案」面板的 「遠端」檢視中找出檔案或資料夾，然後在工具列中按一下 「下載檔案」，將檔案下載到本機磁碟。

Dreamweaver 會自動複製遠端網站中您所需要的所有結構，並將下載的檔案放在網站階層的正確部分。在只編輯網站的某個部分時，您通常應該包含相關檔案，例如影像檔。

從網站清單中移除 Dreamweaver 網站

從網站清單中移除 Dreamweaver 網站與其所有設定資訊，並不會將網站檔案從電腦中一併移除。

1 選取 「網站>管理網站」。

2 選取網站名稱。

3 依序按一下 「移除」、「是」，從清單移除網站，或按一下 「否」保留這個網站名稱，並按一下 「完成」。

匯入和匯出網站設定

您可以將網站設定匯出為 XML 檔案，方便您稍後匯入 Dreamweaver。這樣可以讓您在不同的電腦和產品版本之間移動網站，或與其他使用者共用設定。

請定期匯出您的網站設定，以便在網站發生問題時，還有備份可以使用。

匯出網站

1 選取 「網站>管理網站」。

2 選取一或多個您要匯出其設定的網站，然後按一下 「匯出」：

- 若要選取多個網站，請 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 每一個網站。
- 若要選取相鄰的多個網站，請按 Shift + 按一下相鄰網站中的第一個和最後一個網站。

3 如果要備份網站設定，請選取 「匯出網站」對話方塊中的第一個選項，然後按一下 「確定」。Dreamweaver 便會儲存遠端伺服器登入資訊，例如使用者名稱和密碼，以及本機路徑資訊。

4 如果要與其他使用者共享您的設定，請選取 「匯出網站」對話方塊中的第二個選項，然後按一下 「確定」(Dreamweaver 不會儲存不適用於其他使用者的資訊，例如您的遠端伺服器登入資訊和本機路徑)。

5 針對您要匯出其設定的每個網站，瀏覽至您要儲存網站的位置，然後按一下 「儲存」(Dreamweaver 會將每個網站設定儲存為副檔名為 .ste 的 XML 檔案)。

6 按一下 「完成」。

備註：將 *.ste 檔案儲存至您的網站根資料夾或是桌面，方便日後找尋。如果您忘記將檔案放在哪裡了，可以使用檔案搜尋功能來搜尋電腦中具有 *.ste 副檔名的檔案，以找到想要的檔案。

匯入網站

1 選取 「網站>管理網站」。

2 按一下 「匯入」。

3 瀏覽並選取一或多個要匯入其設定的網站 (副檔名為 .ste 的檔案)。

若要選取多個網站，請 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 每一個 .ste 檔案。若要選取相鄰的多個網站，請按 Shift + 按一下相鄰檔案中的第一個和最後一個檔案。

4 按一下 「開啟」，然後按一下 「完成」。

Dreamweaver 完成網站設定的匯入作業之後，網站名稱便會出現在 「管理網站」對話方塊中。

設定網站偏好設定以傳送檔案

您可以選取偏好設定以控制會在 「檔案」面板中出現的檔案傳送功能。

1 選取 「編輯>偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver >偏好設定」 (Macintosh)。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，從左邊的分類清單中選取 「網站」。

3 設定選項，然後按一下 「確定」。

永久顯示 指定哪個網站 (遠端或本機) 為永遠顯示，以及本機和遠端檔案要出現在哪個 「檔案」面板窗格 (左邊或右邊)。

依預設值，本機網站永遠出現在右邊。沒有被選取的窗格 (預設為左邊的窗格) 是可以變更的窗格：這個窗格可以顯示其他網站 (預設為遠端網站) 中的檔案。

相關檔案 會顯示傳送相關檔案 (例如影像、外部樣式表及 HTML 檔案中所參考的其它檔案) 的提示，瀏覽器會於載入 HTML 檔案時載入這些檔案。依預設值，「下載 / 取出時提示」和 「上傳 / 存回時提示」兩者都已選取。

取出新檔案時最好一併下載相關檔案，但是當本機磁碟上已經有相關檔案的最新版本時，就沒有必要再下載了。這個情況同時適用在上傳與存回檔案上：如果最新的檔案副本都已經位於目標位置上，就沒必要這麼做。

如果您取消選取這些選項，相關的檔案將不會一併移轉。因此，若要強制 「相關檔案」對話方塊在取消選取這些選項時也要出現，請按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 同時選擇 「下載」、「上傳」、「存回」或 「取出」命令。

FTP 連線 決定當閒置超過指定時間後，是否要中斷遠端網站的連線。

FTP 等待超過時限 指定 Dreamweaver 嘗試對遠端伺服器進行連線的秒數。

如果過了指定的時間仍然沒有回應，Dreamweaver 就會顯示警告對話方塊，通知您這個狀況。

FTP 傳送選項 可決定當對話方塊於檔案傳輸時出現，且在指定的若干秒之內一直沒有使用者回應時，Dreamweaver 是否要選取預設選項。

防火牆主機 指定 Proxy 伺服器的位址；如果您是在防火牆後方，就必須透過它來連接外部伺服器。

如果您不是在防火牆後方，請保持空白。如果您是在防火牆後方，請在 「網站定義」對話方塊中選取 「使用防火牆」選項

防火牆連接埠 指定防火牆中的連接埠，您在連線到遠端伺服器時要通過此連接埠。如果您要透過 21 (FTP 的預設值) 以外的連接埠連線，請在這裡輸入編號。

上傳選項 : 上傳前先儲存檔案 表示未儲存的檔案在上傳到遠端網站之前會自動儲存。

移動選項 : 移動伺服器上的檔案之前先出現提示 在您嘗試移動遠端網站上的檔案時，出現提示警告您。

管理網站 會開啟可以編輯現有網站或建立新網站的 「管理網站」對話方塊。

您可以自訂 Dreamweaver/Configuration 資料夾中的 FTPExtensionMap.txt 檔案 (在 Macintosh 上為 FTPExtensionMapMac.txt)，定義傳送的檔案類型要以 ASCII (文字檔) 或是以二進位檔傳送。如需詳細資訊，請參閱 「擴充 Dreamweaver 功能」。

另請參閱

第 37 頁 「設定遠端資料夾」

使用 Dreamweaver 管理 Contribute 網站

管理 Contribute 網站

Adobe® Contribute® CS4 是由網頁瀏覽器及網頁編輯器所組成。透過此產品，您的同事或客戶可以瀏覽由您建立的網站網頁，而且如果他們擁有權限的話，還可以對網頁進行編輯或更新。Contribute 的使用者可以新增並更新基本的網頁內容，包括格式化文字、影像、表格及連結。Contribute 網站的系統管理員可以限制一般使用者 (非系統管理員) 在網站內的活動。

備註：本主題假設您是 Contribute 系統管理員。

身為網站的系統管理員，您應建立連線索引鍵然後傳送給非系統管理員，賦予他們編輯網頁的能力 (如需有關如何執行的詳細資訊，請參閱 「Contribute 說明」)。您也可以使用 Dreamweaver 來設定對 Contribute 網站的連線，以讓您或您的網站設計師連線至 Contribute 網站，並使用 Dreamweaver 所提供的所有編輯功能。

Contribute 藉由 Contribute Publishing Server (CPS) 為您的網站增加一些功能，這是一套結合發佈應用程式與使用者管理工具的產品，可讓您將 Contribute 與組織的使用者目錄服務結合在一起，例如，Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) 或 Active Directory。當您將 Dreamweaver 網站啟用成 Contribute 網站，每當您連線至遠端網站時，Dreamweaver 就會讀取 Contribute 的管理設定。如果 Dreamweaver 偵測到已經啟用 CPS，就會繼承部分的 CPS 功能，例如檔案復原與事件記錄等。

您可以使用 Dreamweaver 來連線至 Contribute 網站並修改網站中的檔案。在 Contribute 網站上，大部分 Dreamweaver 功能的運作方式與在其它任何網站上運作時相同。不過，當您使用 Dreamweaver 對 Contribute 網站進行管理時，Dreamweaver 會自動執行某些檔案管理作業，例如儲存某份文件的多種修訂版本，以及記錄特定事件到 CPS 主控台。

如需詳細資訊，請參閱 「Contribute 說明」。

Contribute 網站的網站結構與網頁設計

若要讓 Contribute 使用者可以編輯您的網站，在您組織網站結構時，請記住下列要點：

- 網站結構必須保持簡單。資料夾的巢狀結構不宜過深。將相關的項目集中置於同一資料夾內。
- 伺服器資料夾的讀寫權限必須設定正確。
- 您在建立資料夾結構時，請為資料夾加上索引頁面，使 Contribute 的使用者能將新增頁面置於正確的資料夾內。例如，如果 Contribute 使用者將提供包含會議記錄資訊的網頁，您可以在網站的根資料夾中建立名為 meeting_minutes 的資料夾，並在該資料夾中建立索引頁面。接著提供從網站首頁連至會議記錄索引頁面的連結。這樣 Contribute 的使用者便能瀏覽至該索引頁面，並以該索引頁面為連結起點，為某次會議的記錄建立新的頁面。
- 每個資料夾的索引頁面，都會提供該資料夾內個別內容頁面與文件的連結清單。
- 頁面設計越簡單越好，避免過份花俏的格式。
- 請使用 CSS (避免使用 HTML 標籤)，並清楚地為您的 CSS 樣式命名。如果 Contribute 的使用者使用了 Microsoft Word 的標準樣式集，請在 CSS 樣式中使用相同的名稱，這樣一來，每當使用者複製 Word 文件資訊並貼到 Contribute 頁面上時，Contribute 就能正確對應樣式。
- 如果您不想讓 Contribute 使用者使用 CSS 樣式，可以變更該樣式的名稱，而以 「mmhide_」 做為該名稱的開頭。例如，如果您在網頁中使用名為 RightJustified 的樣式，但您不想讓 Contribute 使用者使用該樣式，則可將該樣式重新命名為 mmhide_RightJustified。

  備註：您必須在 「程式碼」 檢視中 (而不能在 CSS 面板中) 為樣式名稱加上 「mmhide_」。
- 儘量不使用大量 CSS 樣式，以保持畫面簡單清爽。

- 如果您在 HTML 頁面元素使用伺服器端包含 (例如頁首或頁尾)，請建立一個未連結的 HTML 頁面，其中包含這些包含檔的連結。這樣 Contribute 的使用者便可標記該頁面，並使用該頁面來瀏覽包含檔以進行編輯。

另請參閱

第 345 頁 「建立 Dreamweaver 範本」

第 118 頁 「建立和管理 CSS」

第 295 頁 「使用伺服器端包含」

將檔案從 Contribute 網站上傳或下載

Contribute 使用的系統和 Dreamweaver 的 「存回 / 取出」系統十分類似，能夠確保一次僅能有一位使用者對特定的網頁進行編輯。當您啟動 Dreamweaver 中的 Contribute 相容性功能時，Dreamweaver 的 「存回 / 取出」系統將會自動啟動。

當您使用 Dreamweaver 將檔案從 Contribute 網站上傳或下載時，請務必使用 「存回 / 取出」命令。如果您並未使用 「存回 / 取出」命令，而是用 「上傳」及 「下載」命令來傳送檔案，可能會覆寫 Contribute 的使用者先前對檔案所做的修改。

當您將檔案存回 Contribute 網站時，Dreamweaver 會為該檔案先前存回的版本製作一份備份複本並儲存在 _baks 資料夾中，並將您的使用者名稱及日期戳記加入 「設計備註」檔案中。

另請參閱

第 78 頁 「存回和取出檔案」

伺服器上的 Contribute 檔案及資料夾權限

Contribute 可以讓您管理每個使用者角色 (由您所定義) 的檔案及資料夾權限；然而，您將無法透過 Contribute，管理伺服器指定給各個檔案及資料夾的讀寫權限。您可以使用 Dreamweaver，直接在伺服器上管理這些權限。

如果有一名 Contribute 的使用者不具有伺服器上某個相關檔案的讀取權限 (例如在某個網頁中顯示的影像檔)，則該相關檔案的內容將不會出現在 Contribute 視窗中。例如，如果使用者不具有某個影像資料夾的讀取權限，則該資料夾中的影像會在 Contribute 中顯示為中斷的影像圖示。同樣地，Dreamweaver 的範本會儲存在網站根資料夾的某個子資料夾中，所以當 Contribute 的使用者不具有根資料夾的讀取權限時，便無法使用該網站的範本，除非您將範本複製至適當的資料夾。

當您設定 Dreamweaver 網站時，必須授予使用者適當的讀取權限，讓他們得以存取伺服器上 /_mm 資料夾 (根資料夾的 _mm 子資料夾)、/Templates 資料夾以及包含使用者需要用到之資源的所有資料夾。

如果因為某些安全因素而無法授予使用者讀取 /Templates 資料夾的權限，您仍然可以允許使用者存取範本。請參閱第 50 頁 「讓 Contribute 使用者在沒有存取根資料夾的權限情況下存取範本」。

如需有關 Contribute 權限的詳細資訊，請參閱 「Contribute 說明」中的 「管理 Contribute」。

Contribute 特殊檔案

Contribute 使用各種特殊檔案。當有瀏覽者前往您的網站時，正常情況下應該不會看到這些特殊檔案：

- 共用設定檔案，具有模糊的檔名，副檔名則為 CSI，這個檔位於網站根資料夾下的 _mm 資料夾中，內含 Contribute 用來管理該網站的資訊
- 檔案的先前版本，位於名為 _baks 的資料夾中
- 網頁的暫時版本，供使用者預覽變更之用
- 暫時鎖定檔案，表示某個頁面正在被人編輯或預覽
- 「設計備註」檔案，包含網頁的中繼資料

一般說來，請勿使用 Dreamweaver 編輯任何一個 Contribute 的特殊檔案；Dreamweaver 會自動管理這些檔案。

如果不希望這些 Contribute 的特殊檔案出現在任何人都可以存取的伺服器上，您可以設定一個開發用伺服器，讓 Contribute 的使用者進行網頁作業。接著，您便可以定期將這些網頁從開發用伺服器複製到網路上的實際執行伺服器。如果您採用的是這種開發用伺服器方式，請勿將上述任何一個 Contribute 的特殊檔案複製至實際執行伺服器，僅需複製網頁即可。特別要注意的是，請勿將 _mm 及 _baks 資料夾複製至實際執行伺服器。

備註：如果您想要知道如何對伺服器進行設定，以避免瀏覽者看到以底線開頭之資料夾內含的檔案，請參閱 「Contribute 說明」中的 「網站安全性」。

有時候您可能需要手動刪除 Contribute 的特殊檔案。例如，當使用者已完成預覽，Contribute 在某些狀況下可能無法刪除暫時預覽頁面；發生這種狀況時，您必須以手動方式刪除這些暫時頁面。暫時預覽頁面的檔名是以 TMP 開頭。

同樣地，在某些狀況下，過期的鎖定檔案可能會被不小心留在伺服器上。發生這樣的狀況時，您必須以手動方式將鎖定檔案刪除，其他使用者方能編輯該網頁。

準備網站以便在 **Contribute** 中使用

如果您要為 Contribute 使用者準備一個現有的 Dreamweaver 網站，那麼您需要明確啟動 Contribute 相容性，才能使用 Contribute 相關功能；Dreamweaver 並不會提示您進行這個動作；但是，當您連線的網站是設定為 Contribute 網站 (且已有網站系統管理員)，Dreamweaver 會提示您啟動 Contribute 相容性。

並非所有的連線方式都支援 Contribute 相容性。連線方式受到以下限制：

- 如果您使用 WebDAV 或 Microsoft Visual SourceSafe 連線到遠端網站，您就不能啟動 Contribute 相容性，因為這些來源控制系統與 Dreamweaver 用來管理 Contribute 網站的 「設計備註」及 「存回 / 取出」系統不相容。
- 如果您使用 RDS 連線到遠端網站，則可啟動 Contribute 相容性，但啟動之後必須自訂連線，才能與 Contribute 使用者共用連線。
- 如果您將本機電腦當作網站伺服器使用，則必須使用 FTP 或本機電腦的網路連線 (而不只是本機資料夾路徑) 來對網站進行設定，才能與 Contribute 使用者共用連線。

當您啟動 Contribute 相容性時，Dreamweaver 會自動啟動 「設計備註」 (包括 「上傳設計備註以供共享使用」選項) 及 「存回 / 取出」系統。

如果您正在連線的遠端網站已啟用 Contribute Publishing Server (CPS)，那麼每次當您觸發網路作業，例如存回、復原或發佈檔案時，Dreamweaver 便會通知 CPS，CPS 便會將這些事件記錄下來，您也可以在 CPS 系統管理主控台中檢視記錄檔 (如果您停用 CPS，就不會記錄這些事件)。您要使用 Contribute 啟用 CPS。如需詳細資訊，請參閱 「Adobe Contribute 說明」。

備註：您可以在電腦上沒有 Contribute 的情況下使網站相容於 Contribute，但如果您希望能夠從 Dreamweaver 啟動 「Contribute 系統管理員」，就必須在安裝 Dreamweaver 的同一部電腦上安裝 Contribute，而且必須先連線到遠端網站，才能啟用 Contribute 相容性。否則 Dreamweaver 會無法讀取 Contribute 的系統管理設定，也就無法得知是否已啟用 CPS 和復原功能。

重要事項：您必須確定 Contribute 用來管理網站的共用設定檔 (CSI 檔) 位於遠端伺服器，而且沒有損毀。Contribute 會在您每次到 「Contribute 系統管理員」進行管理時，自動建立這個檔案 (並覆寫舊版)。如果共用設定檔不是位於伺服器上或已經損毀，Dreamweaver 會在您每次嘗試進行網路作業 (例如上傳) 時傳回錯誤：「伺服器中沒有 Contribute 相容性所需的檔案」。若要確保正確的檔案位於伺服器上，請在 Dreamweaver 中停用伺服器連線，啟動 「Contribute 系統管理員」，然後進行管理變更，再到 Dreamweaver 重新連線到伺服器。如需詳細資訊，請參閱 「Adobe Contribute 說明」。

1. 選取 「網站>管理網站」。
2. 選取網站，按一下 「編輯」，然後按一下 「進階」索引標籤。
3. 在左邊的 「分類」清單中選取 「Contribute」類別，然後選取 「啟動 Contribute 相容性」。
4. 如果出現對話方塊，說明您必須啟動 「設計備註」及 「存回 / 取出」，請按一下 「確定」。

5 如果您尚未提供您的「存回 / 取出」聯絡資訊，請在對話方塊中輸入您的姓名及電子信箱地址，然後按一下「確定」。「網站定義」對話方塊中會出現「復原狀態」、「CPS 狀態」、「網站根目錄 URL」文字方塊和「使用 Contribute 管理網站」按鈕。

如果 Contribute 已啟用復原功能，您就可以將曾在 Dreamweaver 中變更過的檔案復原回先前的版本。

6 檢查「網站根目錄 URL」文字方塊中的 URL 是否正確，然後做必要的更正。Dreamweaver 會根據您所提供的其它網站定義資料，來建構網站根目錄 URL，但是有時所建構的 URL 並非完全正確。

7 請按一下「測試」按鈕，以確認您輸入的 URL 是正確的。

備註：如果您已準備好傳送連線索引鍵或執行 Contribute 網站管理工作，請略過其餘的步驟。

8 如果您要進行管理變更，請按一下「使用 Contribute 管理網站」。如果您要從 Dreamweaver 開啟「Contribute 系統管理員」，請務必在同一部電腦上安裝 Contribute。

9 按一下「確定」，然後按一下「完成」。

另請參閱

第 94 頁「復原檔案 (Contribute 使用者)」

使用 Dreamweaver 管理 Contribute 網站

在啟動了 Contribute 相容性之後，您就可以使用 Dreamweaver 來啟動 Contribute 並執行網站管理工作。

備註：您必須在同一部電腦上同時安裝 Contribute 與 Dreamweaver。

如果您具有 Contribute 網站的管理員身份，就可以：

- 變更網站的系統管理設定。

  Contribute 系統管理設定，是一組套用於網站上所有使用者的設定，您可以利用這些設定仔細地調整 Contribute，讓使用者享有更為順暢的使用經驗。

- 變更授予給 Contribute 中使用者角色的權限。
- 設定 Contribute 使用者。

  Contribute 的使用者需要特定的網站資訊，方能連結至該網站。您可以將這些資訊全都匯集在一個叫做「連線索引鍵」的檔案中，再傳送給 Contribute 使用者。

  備註：連線索引鍵與 Dreamweaver 的匯出網站檔案並不相同。

  在傳送必要的連線資訊給 Contribute 使用者以便編組網頁之前，必須使用 Dreamweaver 為您的網站建立基本的資料夾階層，並且建立網站所需的任何範本與 CSS 樣式表。

1 選取「網站>管理網站」。

2 選取網站，按一下「編輯」，然後按一下「進階」索引標籤。

3 從左邊的分類清單中選取「Contribute」類別。

4 按一下「使用 Contribute 管理網站」按鈕。

備註：如果沒有啟動 Contribute 相容性，這個按鈕是不會出現的。

5 如果出現提示，請輸入系統管理員密碼，然後按一下「確定」。

「管理網站」對話方塊便會出現。

- 若要變更系統管理設定，請從左側的清單中選取一個類別，然後依需要變更設定。
- 若要變更角色設定，請在「使用者和角色」類別中按一下「編輯角色設定」，然後依需要變更設定。
- 如果要傳送連線索引鍵以設定使用者，請在「使用者和角色」類別中按一下「傳送連線索引鍵」，並完成「連線精靈」。

6 請依序按一下「關閉」、「確定」，再按一下「完成」。

如需有關系統管理設定、管理使用者角色，或建立連線索引鍵的詳細資訊，請參閱「Contribute 說明」。

另請參閱

第 44 頁「匯入和匯出網站設定」

刪除、移動或重新命名 Contribute 網站中的遠端檔案

刪除裝載 Contribute 網站的遠端伺服器上的檔案，和刪除裝載 Dreamweaver 網站的伺服器上的檔案，兩者方法十分類似。然而，當您要刪除 Contribute 網站上的檔案時，Dreamweaver 會詢問您是否要刪除該檔案的所有先前版本。如果您選擇保留先前版本，Dreamweaver 會儲存目前版本的備份並儲存在 _baks 資料夾中，供您日後復原之用。

對 Contribute 網站上的遠端檔案進行重新命名或移動至另一資料夾的動作，與在任何 Dreamweaver 網站上進行是一樣的。在 Contribute 網站上，Dreamweaver 也會對檔案的先前版本 (儲存於 _baks 資料夾中) 進行重新命名或移動的動作。

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 的「遠端」窗格中選取該檔案，然後按退位鍵 (Windows) 或 Delete 鍵 (Macintosh)。

接著會出現對話方塊，詢問您是否真的要刪除該檔案。

2 在確認對話方塊中：

- 如果要刪除所有先前版本及目前版本，請選取「刪除復原版本」選項。
- 如果要保留伺服器上的先前版本，請取消選取「刪除復原版本」選項。

3 按一下「是」，刪除該檔案。

讓 Contribute 使用者在沒有存取根資料夾的權限情況下存取範本

在 Contribute 網站上，您是直接在伺服器上管理其內的檔案和資料夾權限。如果因為某些安全因素而無法授予使用者讀取 /Templates 資料夾的權限，您仍然可以提供使用者範本。

1 對 Contribute 網站進行設定，使網站的根資料夾成為使用者眼中的根目錄。

2 使用「檔案」面板，以手動方式將範本資料夾從主要網站的根資料夾複製至 Contribute 網站的根資料夾中。

3 在您完成主要網站的範本更新之後，如果有必要的話，請將變更之後的範本重新複製至對應的子資料夾中。

如果您採用的是這種方式，請不要在子資料夾中使用網站根目錄相對連結。與「網站根目錄相對連結」相對應的是伺服器上的主要根資料夾，而不是您在 Dreamweaver 中所定義的根資料夾。Contribute 的使用者無法建立「網站根目錄相對連結」。

如果 Contribute 網頁中的連結出現中斷的情況，問題可能是出自資料夾權限，特別是當該連結是連線至 Contribute 使用者的根資料夾以外的網頁。請檢查伺服器上的資料夾讀寫權限。

另請參閱

第 237 頁「文件位置和路徑」

排解 Contribute 網站的疑難

如果 Contribute 網站上的遠端檔案看似已遭到取出，但事實上該檔案在使用者的電腦上並未鎖定，則您可以解除檔案的鎖定狀態，讓使用者進行編輯。

當您按一下關聯 Contribute 網站管理的任何按鈕時，Dreamweaver 就會驗證它是否能夠連線到您的遠端網站，以及您所提供的「網站根目錄 URL」是否有效。如果 Dreamweaver 無法連線或 URL 無效，則會出現錯誤訊息。

如果系統管理工具無法正常運作，問題可能是出在 _mm 資料夾。

解除鎖定 **Contribute** 網站上的檔案

備註：在依照此程序進行之前，請先確定該檔案事實上並未被取出。如果您在某個 Contribute 使用者仍在編輯檔案時將該檔案解除鎖定，就有可能發生數名使用者同時編輯該檔案的狀況。

1 請執行下列其中一項作業：

- 開啟「文件」視窗中的檔案，然後選取「網站>還原取出」。
- 在「檔案」面板中 (「視窗>檔案」)，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「還原取出」。

接著可能會出現對話方塊，說明取出該檔案的人是誰，並請您確認是否要將該檔案解除鎖定。

2 如果出現此對話方塊，請按一下「是」加以確認。

伺服器上的該檔案已經解除鎖定。

Contribute 網站連線問題的疑難排解

1 要在「網站定義」對話方塊的「Contribute」類別中檢查「網站根目錄 URL」，只需在瀏覽器中開啟該 URL，以確認是否開啟了正確的網頁即可。

2 使用位於「網站定義」對話方塊的「遠端資訊」類別中的「測試」按鈕，確定您可以順利連上該網站。

3 如果 URL 是正確的，但按下「測試」按鈕後卻出現錯誤訊息，請向您的系統管理員求助。

排解 **Contribute** 系統管理工具的疑難

1 在伺服器上，確認您擁有 _mm 資料夾的讀寫權限，需要的話，也請取得可執行權限。

2 請確認 _mm 資料夾含有副檔名為 CSI 的共用設定檔案。

3 如果沒有該檔案的話，請使用「連線精靈」(Windows) 或「連線小幫手」(Macintosh)，建立與網站的連線，並成為該網站的系統管理員。當您成為系統管理員時，該共用設定檔案會自動建立。如需有關成為現有 Contribute 網站系統管理員的詳細資訊，請參閱「Contribute 說明」中的「管理 Contribute」。

在沒有定義網站的情況下使用檔案

在未定義網站的情況下連線至 **FTP** 伺服器

您可以連線到 FTP 伺服器，在沒有建立 Dreamweaver 網站的情況下處理文件。如果您在沒有建立 Dreamweaver 網站的情況下處理檔案，將無法執行整個網站的操作，例如連結檢查。

1 選取「網站>管理網站」。

2 按一下「新增」，再選取「FTP & RDS 伺服器」。

3 在「名稱」方塊中輸入伺服器連線的名稱。這個名稱會顯示於「檔案」面板頂端的彈出式選單中。

4 從「存取類型」選單中選取「FTP」。

5 輸入您要為網站上傳檔案的 FTP 主機名稱。

您的 FTP 主機名稱就是電腦系統的完整網際網路名稱，例如 ftp.mindspring.com。請依原樣輸入完整的主機名稱。尤其不要在主機名稱前面加上通訊協定名稱。

備註：如果您不知道 FTP 主機位置，請連絡 ISP。

6 輸入遠端網站上您用來儲存文件 (大家都看得到) 的主機目錄。

7 輸入您用來連線至 FTP 伺服器的登入名稱和密碼，然後按一下「測試」，測試登入名稱和密碼。

8 如果要 Dreamweaver 記住您的密碼，請選取「儲存」(如果不選取這個核取方塊，Dreamweaver 會在每次連線到遠端伺服器時，提示您輸入密碼)。

9 如果您的防火牆設定需要使用被動 FTP，請選取 「使用被動 FTP」。

被動的 FTP 讓您的本機軟體設定 FTP 連線，而不是要求遠端伺服器設定 FTP 連線。如果您不確定所使用的是否為被動 FTP，請洽詢系統管理員。

10 如果是連結到防火牆後的遠端伺服器，選取 「使用防火牆」，再按一下 「防火牆設定」以編輯防火牆主機或連接埠。

11 選取 「使用安全 FTP (SFTP)」以便進行安全的 FTP 驗證作業，然後按一下 「確定」。

SFTP 使用加密和公鑰，保護與測試伺服器的連線。

備註：您的伺服器必須是執行 SFTP 的伺服器。

12 按一下 「確定」。「檔案」面板便會顯示連線的遠端伺服器資料夾內容，而面板頂端的彈出式選單會出現伺服器名稱。

另請參閱

第 37 頁 「設定遠端資料夾」

在未定義網站的情況下連線至 **RDS** 伺服器

您可以連線到 RDS 伺服器，在沒有建立 Dreamweaver 網站的情況下處理文件。如果您在沒有建立 Dreamweaver 網站的情況下處理檔案，將無法執行整個網站的操作，例如連結檢查。

1 選取 「網站>管理網站」。

2 按一下 「新增」，再選取 「FTP & RDS 伺服器」。

3 在 「描述」文字欄位中，輸入要給伺服器的名稱。這個名稱會顯示於 「檔案」面板頂端的選單中。

4 從 「存取類型」選單中選取 「RDS」。

5 輸入使用者在自己的瀏覽器中鍵入以開啟網路應用程式的 URL，但是不要包含任何檔案名稱。

假定應用程式 URL 是 www.adobe.com/mycoolapp/start.html。在這個情況中，您需要輸入下列 URL 前置詞：www.adobe.com/mycoolapp/。

6 按一下 「設定」按鈕，以完成存取資訊。

7 完成 「設定 RDS 伺服器」對話方塊，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 37 頁 「設定遠端資料夾」

基本索引標籤選項

設定基本索引標籤的檔案編輯選項

「網站定義」精靈具有下列三個部份，協助您設定 Dreamweaver 網站：檔案編輯、檔案測試和檔案共用。每個部分可能會有多個畫面 (因您選取的設定而異)。在對話方塊的頂端，粗體的區段名稱會指出您目前在設定程序的位置。不一定要在這三個部份中都設定資料夾；索引標籤上出現的問題會協助您決定您的需求。

這個對話方塊是用來為您的 Dreamweaver 網站命名及指定其 URL。

另請參閱

第 34 頁 「關於 Dreamweaver 網站」

命名 Dreamweaver 網站

❖ 輸入 Dreamweaver 網站的名稱。

指定網站的 URL

❖ 輸入 Dreamweaver 網站的 URL (HTTP 位址)。

Dreamweaver 使用這個位址來確定網站根目錄相對連結可在遠端伺服器上運作，因為遠端伺服器可能使用不同的資料夾當作網站根目錄。例如，如果您連結到硬碟上 C:\Sales\images\ 資料夾內的影像檔案 (其中 Sales 是您的本機根資料夾)，而完成的網站 URL 是 http://www.mysite.com/SalesApp/ (其中 SalesApp 是遠端根資料夾)，則在「HTTP 位址」文字方塊中輸入 URL 將可確保連結的影像在遠端伺服器上的路徑是 /SalesApp/images/。

設定基本索引標籤的檔案編輯第 2 部分選項

這個對話方塊是用來指出您是否正在建立網路應用程式。網路應用程式是網頁的集合，這些網頁會與使用者互動、彼此互動，還會與網站伺服器上的各種資源 (包括資料庫) 互動。

如果是在建立網路應用程式，則必須選取可在您的網站伺服器上執行的伺服器技術。

1 如果您不打算使用伺服器技術建立網路應用程式，請選取 「否」，如果您打算使用伺服器技術建立網路應用程式，請選取 「是」。

2 如果選取 「是」，請選取伺服器技術。

您可以使用 Dreamweaver 透過三種伺服器技術建立網路應用程式：PHP、ColdFusion 或 ASP。每種技術在 Dreamweaver 中都有相對應的文件類型。為網路應用程式選擇技術時必須考慮幾種因素，包括您對各種 Script 語言的熟悉程度以及您計劃使用的應用程式伺服器。

另請參閱

第 451 頁 「選擇應用程式伺服器」

設定基本索引標籤的檔案編輯第 3 部分選項

這個對話方塊是用來選取您的開發環境。

1 選取開發期間您要用來處理檔案的方法。

2 輸入儲存檔案的位置或按一下資料夾圖示，以瀏覽資料夾。

這就是 Dreamweaver 網站的工作目錄，也就是儲存 Dreamweaver 網站 「進行中」檔案的位置。在 Dreamweaver 的 「檔案」面板中，這個資料夾就是您的本機網站。

另請參閱

第 34 頁 「了解本機和遠端資料夾結構」

設定基本索引標籤的檔案測試選項 (URL 前置詞)

如果您在稍早的程序中選取了伺服器技術，便會出現這個對話方塊。這個對話方塊是用來指定 URL 前置詞，這樣在您工作時，Dreamweaver 就能使用測試伺服器來顯示資料並連線到資料庫。URL 前置詞是由網域名稱以及您的網站主目錄的任何子目錄或虛擬目錄所組成。

1 輸入使用者在自己的瀏覽器中鍵入以開啟網路應用程式的 URL，但是不要包含任何檔案名稱。

假定應用程式 URL 是 www.adobe.com/mycoolapp/start.php。在這個情況中，您需要輸入下列 URL 前置詞：www.adobe.com/mycoolapp/。

如果執行 Dreamweaver 的電腦與網站伺服器所在的電腦相同，您可以使用 localhost 代替網域名稱。例如，假定應用程式 URL 是 buttercup_pc/mycoolapp/start.php。接著，您就可以輸入下列 URL 前置詞：http://localhost/mycoolapp/。

2 按一下「測試 URL」，確定 URL 可以運作。

另請參閱

第 41 頁「設定測試伺服器」

第 43 頁「關於測試伺服器的 URL 前置詞」

設定基本索引標籤的檔案測試選項 (遠端存取)

這個對話方塊是用來選取 Dreamweaver 存取您測試伺服器時的存取方法。

當您工作時，Dreamweaver 使用測試伺服器產生及顯示動態內容。測試伺服器可以是您的本機電腦、開發伺服器、執行伺服器或生產伺服器。只要伺服器可以處理您打算開發的動態網頁，選擇哪一個都沒關係。

❖ 從彈出式選單中選取存取方法，並填入適當的文字方塊。

無 如果您不打算將網站上傳至伺服器，則保留此預設值不變。

FTP 如果您使用 FTP 連線到網站伺服器，請使用這個設定。

本機 / 網路 當您需要存取網路資料夾，或是正在本機電腦上儲存檔案或是執行測試伺服器，請使用此設定。

RDS (遠端開發服務) 如果您使用 RDS 連線到網站伺服器，請使用這個設定。如果使用這個存取方法，您的遠端資料夾必須位於執行 ColdFusion 的電腦上。

Microsoft Visual SourceSafe 如果您使用 Microsoft Visual SourceSafe 連線到網站伺服器，請使用這個設定。您只能在 Windows 上使用此方法；若要使用這個方法，必須先安裝 Microsoft Visual SourceSafe Client 版本 6。

WebDAV (Web 架構的分散式撰寫和版本控制) 如果您使用 WebDAV 通訊協定連線到網站伺服器，請使用這個設定。

如果使用這個存取方法，您的伺服器必須能支援此通訊協定 (如 Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0)，或者是已妥善設定安裝的 Apache 網站伺服器。

另請參閱

第 37 頁「設定遠端資料夾」

設定基本索引標籤的遠端資料夾設定選項

這個對話方塊是用來決定是否要設定遠端伺服器資料夾。

根據您的環境而定，這個資料夾就是做為測試、共同作業、生產、部署或一些其他狀況用途的檔案儲存位置。一般而言，您的遠端資料夾會位於執行網站伺服器的電腦上。

在 Dreamweaver 的 「檔案」面板中，這個資料夾就是您的遠端網站。遠端資料夾能讓您能在本機磁碟和網站伺服器之間傳送檔案，這讓您可以更輕易地共用及管理 Dreamweaver 網站中的檔案。

❖ 若要選擇是否要設定遠端資料夾，請選取 「是」以設定遠端資料夾，或選取 「否」略過遠端資料夾設定。

另請參閱

第 34 頁 「了解本機和遠端資料夾結構」

設定基本索引標籤的檔案共用選項 (遠端存取)

這個對話方塊是用來選取 Dreamweaver 存取您測試伺服器時的存取方法。

當您工作時，Dreamweaver 使用測試伺服器產生及顯示動態內容。測試伺服器可以是您的本機電腦、開發伺服器、執行伺服器或生產伺服器。只要伺服器可以處理您打算開發的動態網頁，選擇哪一個都沒關係。

❖ 從彈出式選單中選取存取方法，並填入適當的文字方塊。

無 如果您不打算將網站上傳至伺服器，則保留此預設值不變。

FTP 如果您使用 FTP 連線到網站伺服器，請使用這個設定。

本機 / 網路 當您需要存取網路資料夾，或是正在本機電腦上儲存檔案或是執行測試伺服器，請使用此設定。

RDS (遠端開發服務) 如果您使用 RDS 連線到網站伺服器，請使用這個設定。如果使用這個存取方法，您的遠端資料夾必須位於執行 ColdFusion 的電腦上。

Microsoft Visual SourceSafe 如果您使用 Microsoft Visual SourceSafe 連線到網站伺服器，請使用這個設定。您只能在 Windows 上使用此方法；若要使用這個方法，必須先安裝 Microsoft Visual SourceSafe Client 版本 6。

WebDAV (Web 架構的分散式撰寫和版本控制) 如果您使用 WebDAV 通訊協定連線到網站伺服器，請使用這個設定。

如果使用這個存取方法，您的伺服器必須能支援此通訊協定 (如 Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0)，或者是已妥善設定安裝的 Apache 網站伺服器。

另請參閱

第 37 頁 「設定遠端資料夾」

設定基本索引標籤的檔案共用選項 (存回 / 取出)

這個對話方塊是用來設定檔案 「存回 / 取出」系統，如果您正在共同作業環境中工作 (或在多部機器上單獨工作) 的話便適用。

取出檔案會讓檔案無法在伺服器上使用，如此一來其他的小組成員就無法使用 Dreamweaver 來編輯檔案。存回檔案讓其他人能取出及編輯檔案。

1 如果您是在小組環境中工作 (或者在數部不同的機器上單獨工作)，請選取 「是」，啟用存回 / 取出，或選取 「否」，停用檔案存回 / 取出功能。

如果要讓其他人知道您取出了某個檔案進行編輯，或提醒自己可能在別的電腦上存有較新版本的檔案，這個選項就很有用處。

2 如果您希望每次從 「檔案」面板開啟檔案時就自動取出檔案，請選取 「Dreamweaver 應該取出」，如果您不希望在開啟檔案時自動取出檔案，則請選取其他選項。

備註：使用 「檔案>開啟舊檔」開啟檔案時，即使選取了這個選項也不會取出檔案。

3 輸入名稱。

您的名稱與取出的任何檔案一起出現在 「檔案」面板中；這樣可讓小組成員在共用檔案時進行溝通。

如果您獨自從幾部不同的電腦工作，請對每部電腦使用不同的取出者名稱 (例如，AmyR-HomeMac 和 AmyR-OfficePC)，以便在忘記存回檔案時，可以知道最新版本的檔案在哪裡。

4 輸入電子郵件地址。

如果您輸入電子郵件地址然後取出檔案，您的名稱就會以連結的形式 (藍色並加底線) 出現在 「檔案」面板中該檔案的旁邊。如果小組成員按一下連結，預設電子郵件程式會開啟新訊息，上面有您的電子郵件地址，以及對應到檔案和網站名稱的主旨。

另請參閱

第 78 頁 「存回和取出檔案」

基本索引標籤的摘要選項

這個頁面會顯示您為網站選取的設定。

若要完成網站的設定，請執行下列其中一項作業：

- 按一下 「上一步」按鈕，返回上一頁以變更設定。
- 如果您對設定滿意並希望 Dreamweaver 建立網站的話，請按一下 「完成」按鈕。

  當您按一下 「完成」時，Dreamweaver 會建立網站並將它顯示在 「檔案」面板中。
- 如果您不希望 Dreamweaver 建立網站，請按一下 「取消」按鈕。

第 4 章 建立和管理檔案

除了建立網頁之外，您還可以輕鬆地組織屬於網站的所有檔案和資源。您可以建立、管理與同步化檔案，取出並存回檔案，甚至在不同的瀏覽器中測試您的網站運作情況。

建立和開啟文件

關於建立 Dreamweaver 文件

Dreamweaver 提供一個彈性的環境，可以搭配使用各種不同的網頁文件。除了 HTML 文件以外，您也可以建立和開啟各種文字文件，包括 ColdFusion 標記語言 (CFML)、ASP、JavaScript 和串接樣式表 (CSS)。也支援 Visual Basic、.NET、C# 和 Java 這類原始碼檔案。

Dreamweaver 提供了多種建立新文件的選項。您可以建立下列類型的文件：

- 新的空白文件或範本
- 使用其中一個 Dreamweaver 隨附之預先設計頁面版面的文件，有多達 30 多種的 CSS 頁面版面可供使用
- 使用現有範本建立的文件

  您也可以設定文件偏好設定。例如，如果通常您是使用某種特定文件類型，可以將它設成新建立頁面的預設文件類型。

  您可以輕鬆地定義文件屬性，如 meta 標籤、文件標題和背景顏色，也可以定義「設計」檢視或「程式碼」檢視中的多種其他頁面屬性。

關於 Dreamweaver 檔案類型

在 Dreamweaver 中您可以處理各種檔案類型。要處理的主要檔案種類是 HTML 檔。HTML 檔 (或「超文字標記語言」檔) 包含了負責在瀏覽器中顯示網頁的標籤語言。您可以使用 .html 或 .htm 副檔名來儲存 HTML 檔。Dreamweaver 預設使用 .html 副檔名來儲存檔案。

以下是在 Dreamweaver 中工作時，您可能會使用的一些其他常用檔案類型：

CSS 串接樣式表檔案的副檔名為 .css。它們的用途是設定 HTML 內容的格式及控制各種頁面元素的定位。

GIF Graphics Interchange Format 檔案的副檔名為 .gif。GIF 格式是常見的網頁圖形格式，適用於卡通、標誌、含透明區域的圖形和動畫。GIF 最多可包含 256 色。

JPEG Joint Photographic Experts Group 檔案 (其名稱由來是以建立該格式的公司為名) 的副檔名為 .jpg，而且通常是照片或高色彩的影像。JPEG 格式最適用於數位或掃描的照片、使用材質的影像、具有漸層色彩轉換的影像，以及任何需要 256 色以上的影像。

XML 可擴展標記語言檔案 (XML) 的副檔名為 .xml。它們包含原始形式的資料，您可以利用 XSL (可擴展樣式表語言) 來設定資料格式。

XSL 可擴展樣式表語言檔案 (XSL) 的副檔名為 .xsl 或 .xslt。它們可用來設定您想要顯示在網頁上之 XML 資料的樣式。

CFML ColdFusion 標記語言檔案的副檔名為 .cfm。它們可用來處理動態網頁。

PHP 超文字前置處理器 (Hypertext Preprocessor) 檔案的副檔名為 .php，可用來處理動態網頁。

另請參閱

第 418 頁 「使用 XSLT 顯示 XML 資料」

第 517 頁 「以視覺化方式建立應用程式」

第 114 頁 「了解串接樣式表」

建立空白頁面

您可以建立包含預先設計之 CSS 版面的頁面，或建立完全空白的頁面然後產生自己的版面。

1 選取 「檔案>開新檔案」。

2 在 「新增文件」對話方塊的 「空白頁面」類別中，從 「頁面類型」欄中選取您要建立的頁面種類。例如，選取 HTML 可以建立純 HTML 頁面，選取 ColdFusion 可以建立 ColdFusion 頁面等。

3 如果您希望新頁面中含有 CSS 版面，請從 「版面」欄中選取預先設計的 CSS 版面，否則請選取 「無」。根據您的選擇而定，會在對話方塊的右邊顯示所選取版面的預覽和描述。

預先設計的 CSS 版面會提供下列類型的欄：

固定 以像素為單位指定欄寬。不會根據瀏覽器大小或網頁瀏覽者的文字設定調整欄的大小。

彈性 使用和文字相關的度量單位 (ems) 指定欄寬。如果網頁瀏覽者變更文字設定，設計也會隨之變更，但不會因為瀏覽器視窗大小而改變設計。

流動 以網頁瀏覽者的瀏覽器寬度百分比指定欄寬。如果網頁瀏覽者將瀏覽器調寬或調窄，設計也會隨之變更，但不會因為網頁瀏覽者的文字設定而改變設計。

混合 欄是前三個選項的任意組合。例如，在兩欄混合中，右邊列版面具有流動的主要欄 (會隨著瀏覽器大小而調整) 以及位於右邊的彈性欄 (會因網頁瀏覽者的文字設定大小而調整)。

4 從 「文件類型」彈出式選單中選取文件類型。在大多數情況下，您可以使用預設選項 「XHTML 1.0 Transitional」。

從 「文件類型 (DTD)」選單中選取其中一個 XHTML 文件類型定義，可讓您的頁面相容於 XHTML。例如，您可以從選單中選取 「XHTML 1.0 Transitional」或 「XHTML 1.0 Strict」，使 HTML 文件與 XHTML 相容。XHTML (可擴展超文字標記語言) 可以將 HTML 重新設計成 XML 應用程式。一般而言，使用 XHTML 可以讓您馬上體驗到 XML 的優點，同時又可確保網頁文件能同時具有回溯及未來的相容性。

備註：如需 XHTML 的詳細資訊，請參閱 World Wide Web Consortium (W3C) 網站，其中包含 XHTML 1.1 模組架構式 XHTML 的規則 (www.w3.org/TR/xhtml11/) 和 XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/)，以及網頁架構檔案的 XHTML 驗證工具網站 (http://validator.w3.org/) 和本機檔案 (http://validator.w3.org/file-upload.html)。

5 如果在 「版面」欄中選取了 CSS 版面，請從 「版面 CSS」彈出式選單中選取版面之 CSS 的位置。

加入至檔頭 將版面的 CSS 加入正在建立之頁面的檔頭。

建立新的檔案 將版面的 CSS 加入新的外部 CSS 檔案，並將新樣式表附加到正在建立的頁面。

連結到現有的檔案 可讓您指定現有的 CSS 檔案，其中已包含版面需要的 CSS 規則。若要這樣做，請按一下 「附加 CSS 檔案」窗格上方的 「附加樣式表」圖示，然後選取現有的 CSS 樣式表。當您要在多個文件中使用相同的 CSS 版面 (其 CSS 規則內含在單一檔案中) 時，這個選項特別有用。

6 (選擇性) 建立頁面時，也可以將 CSS 樣式表附加到新頁面 (與 CSS 版面無關)。若要這樣做，請按一下 「附加 CSS 檔案」窗格上方的 「附加樣式表」圖示 ，然後選取 CSS 樣式表。

7 如果想要設定預設文件偏好設定，如文件類型、編碼方式和副檔名等，請按一下 「偏好設定」。

8 如果想要開啟 Dreamweaver Exchange，下載更多的頁面設計內容，請按一下 「取得更多內容」。

9 按一下 「建立」按鈕。

10 儲存新文件 (「檔案>儲存」)。

11 在出現的對話方塊中，瀏覽至您要儲存檔案的資料夾。

將您的檔案儲存在 Dreamweaver 網站中，是個不錯的方法。

12 在「檔案名稱」方塊中，輸入該檔案的名稱。

在檔案和資料夾名稱中，請避免使用空格和特殊字元，同時也不要以數字做為檔名的開頭。特別是，不要在您想放在遠端伺服器上的檔案名稱中使用特殊字元 (如 é、ç 或 ¥) 或標點符號 (如冒號、斜線或句點)；很多伺服器會在上傳期間變更這些字元，這將造成與該檔案的任何連結中斷。

另請參閱

第 258 頁「XHTML 程式碼」

第 135 頁「使用 CSS 配置頁面」

第 62 頁「設定預設文件類型和編碼方式」

建立空白範本

您可以使用「新增文件」對話方塊建立 Dreamweaver 範本。根據預設，範本會儲存您網站的 Templates 資料夾中。

1 選取「檔案>開新檔案」。

2 在「新增文件」對話方塊中，選取「空白範本」類別。

3 從「範本類型」欄中選取您要建立的頁面種類。例如，選取 HTML 範本可以建立純 HTML 範本，選取 ColdFusion 範本可以建立 ColdFusion 範本等。

4 如果您希望新頁面中含有 CSS 版面，請從「版面」欄中選取預先設計的 CSS 版面，否則請選取「無」。根據您的選擇而定，會在對話方塊的右邊顯示所選取版面的預覽和描述。

預先設計的 CSS 版面會提供下列類型的欄：

固定 以像素為單位指定欄寬。不會根據瀏覽器大小或網頁瀏覽者的文字設定調整欄的大小。

彈性 使用和文字相關的度量單位 (ems) 指定欄寬。如果網頁瀏覽者變更文字設定，設計也會隨之變更，但不會因為瀏覽器視窗大小而改變設計。

流動 以網頁瀏覽者的瀏覽器寬度百分比指定欄寬。如果網頁瀏覽者將瀏覽器調寬或調窄，設計也會隨之變更，但不會因為網頁瀏覽者的文字設定而改變設計。

混合 欄是前三個選項的任意組合。例如，在兩欄混合中，右邊列版面具有主要欄 (會隨著瀏覽器大小而調整) 以及位於右邊的彈性欄 (會因網頁瀏覽者的文字設定大小而調整)。

5 從「文件類型」彈出式選單中選取文件類型。在大多數情況下，您會想要將這個選項保留為預設選項「XHTML 1.0 Transitional」。

從「文件類型 (DTD)」選單中選取其中一個 XHTML 文件類型定義，可讓您的頁面相容於 XHTML。例如，您可以從選單中選取「XHTML 1.0 Transitional」或「XHTML 1.0 Strict」，使 HTML 文件與 XHTML 相容。XHTML (可擴展超文字標記語言) 可以將 HTML 重新設計成 XML 應用程式。一般而言，使用 XHTML 可以讓您馬上體驗到 XML 的優點，同時又可確保網頁文件能同時具有回溯及未來的相容性。

備註：如需 XHTML 的詳細資訊，請參閱 World Wide Web Consortium (W3C) 網站，其中包含 XHTML 1.1 模組架構式 XHTML 的規則 (www.w3.org/TR/xhtml11/) 和 XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/)，以及網頁架構檔案的 XHTML 驗證工具網站 (http://validator.w3.org/) 和本機檔案 (http://validator.w3.org/file-upload.html)。

6 如果在「版面」欄中選取了 CSS 版面，請從「版面 CSS」彈出式選單中選取版面之 CSS 的位置。

加入至檔頭 將版面的 CSS 加入正在建立之頁面的檔頭。

建立新的檔案 將版面的 CSS 加入新的外部 CSS 樣式表，並將新樣式表附加到正在建立的頁面。

連結到現有的檔案 可讓您指定現有的 CSS 檔案，其中已包含版面需要的 CSS 規則。若要這樣做，請按一下「附加 CSS 檔案」窗格上方的「附加樣式表」圖示 ，然後選取現有的 CSS 樣式表。當您要在多個文件中使用相同的 CSS 版面 (其 CSS 規則內含在單一檔案中) 時，這個選項特別有用。

7 (選擇性) 建立頁面時，也可以將 CSS 樣式表附加到新頁面 (與 CSS 版面無關)。若要這樣做，請按一下「附加 CSS 檔案」窗格上方的「附加樣式表」圖示 ，然後選取 CSS 樣式表。

8 如果想要設定預設文件偏好設定，如文件類型、編碼方式和副檔名等，請按一下「偏好設定」。

9 如果想要開啟 Dreamweaver Exchange，下載更多的頁面設計內容，請按一下「取得更多內容」。

10 按一下「建立」按鈕。

11 儲存新文件 (「檔案>儲存」)。如果您尚未在範本中新增可編輯的區域，會出現一個對話方塊告訴您文件中沒有可編輯的區域。按一下「確定」關閉對話方塊。

12 在「另存新檔」對話方塊中，選取要儲存範本的網站。

13 在「檔案名稱」方塊中，輸入新範本的名稱。您不需要將副檔名附加到範本名稱。按一下「儲存」時，副檔名 .dwt 副檔名會附加到新範本，而這個新範本會儲存在您網站的 Templates 資料夾中。

在檔案和資料夾名稱中，請避免使用空格和特殊字元，同時也不要以數字做為檔名的開頭。特別針對您想放在遠端伺服器上的檔案名稱，請勿使用特殊字元 (如 é、ç 或 ¥) 或標點符號 (如冒號、斜線或句點)；很多伺服器會在上傳期間變更這些字元，這將造成與該檔案的任何連結中斷。

另請參閱

第 258 頁「XHTML 程式碼」

第 135 頁「使用 CSS 配置頁面」

第 339 頁「建立及管理範本」

第 34 頁「設定 Dreamweaver 網站」

第 62 頁「設定預設文件類型和編碼方式」

以現有的範本建立頁面

您可以選取、預覽並且以現有範本建立新文件。您可以使用 「新增文件」對話方塊，從任一個 Dreamweaver 定義的網站選取範本，或是使用 「資源」面板，以現有範本建立新文件。

另請參閱

第 339 頁「建立及管理範本」

第 34 頁「設定 Dreamweaver 網站」

第 62 頁「設定預設文件類型和編碼方式」

以範本建立文件

1 選取「檔案>開新檔案」。

2 在「新增文件」對話方塊中，選取「來自範本的頁面」類別。

3 在「網站」欄中，選取含有所要使用範本的 Dreamweaver 網站，再從右側清單中選取範本。

4 如果您不要在每次變更頁面所依據的範本時更新該頁面，請取消選取 「當範本改變後更新頁面」。

5 如果想要設定預設文件偏好設定，如文件類型、編碼方式和副檔名等，請按一下 「偏好設定」。

6 如果想要開啟 Dreamweaver Exchange，下載更多的頁面設計內容，請按一下 「取得更多內容」。

7 按一下「建立」，然後儲存文件 (「檔案>儲存」)。

從資源面板中的範本建立文件

1 開啟「資源」面板 (「視窗>資源」) (如果還沒有開啟的話)。

2 在「資源」面板中，請按一下左側的「範本」圖示 ，便可檢視您現有網站中的範本清單。

如果您剛建立好想要套用的範本，則必須按一下「重新整理」按鈕後才能看到它。

3 在要套用的範本上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「從範本新增」。

文件便會在「文件」視窗中開啟。

4 請儲存文件。

以 Dreamweaver 樣本檔建立頁面

Dreamweaver 提供數種專業開發的頁框組版面和 CSS 設計檔案。您可以用這些樣本檔做為起點，設計網站中的頁面。當您以樣本檔建立文件時，Dreamweaver 就會建立該檔案的複本。

您可以在「新增文件」對話方塊中預覽樣本檔，並讀取元件之設計元素的簡要描述。如果選取使用 CSS 樣式表，可以複製預先設計的樣式表，將它套用到您的文件。

備註：如果您以預先定義的頁框組建立文件，則只會複製頁框組結構而已，不會複製頁框內容。此外，您將必須分別儲存每個頁框檔。

1 選取「檔案>開新檔案」。

2 在「新增文件」對話方塊中，選取「來自樣本的頁面」類別。

3 在「樣本資料夾」欄中，選取「CSS 樣式表」或「頁框組」，然後從右邊的清單中選取樣本檔。

4 按一下「建立」按鈕。

新文件便會在「文件」視窗 (「程式碼」與「設計」檢視) 中開啟。如果選取「CSS 樣式表」，會在「程式碼」檢視中開啟 CSS 樣式表。

5 儲存文件 (「檔案>儲存」)。

6 如果出現「複製相關檔案」對話方塊，請設定選項，然後按一下「複製」以將資源複製到選取的資料夾中。

您可以自行選擇相關檔的位置，或使用 Dreamweaver 所產生的預設資料夾位置 (依據樣本檔的來源名稱)。

另請參閱

第 114 頁「了解串接樣式表」

第 177 頁「儲存頁框和頁框組檔案」

建立其它種類的頁面

「新增文件」對話方塊的「其他」類別，可讓您建立想要在 Dreamweaver 中使用的各種頁面類型，包括 C#、VBScript 和純文字頁面。

1 選取「檔案>開新檔案」。

2 在「新增文件」對話方塊中，選取「其他」類別。

3 在「頁面類型」欄中選取您要建立的文件種類，然後按一下「建立」按鈕。

4 儲存文件 (「檔案>儲存」)。

儲存和回復文件

您可以使用文件目前的名稱和位置來儲存此文件，或是使用不同的名稱和位置來儲存文件的複本。

在命名檔案時，請避免在檔案和資料夾名稱中使用空格和特殊字元。特別針對您想放在遠端伺服器上的檔案名稱，請勿使用特殊字元 (如 é、ç 或 ¥) 或標點符號 (如冒號、斜線或句點)；很多伺服器會在上傳期間變更這些字元，這將造成與該檔案的任何連結中斷。而且，不要以數字做為檔案名稱的開頭。

另請參閱

第 58 頁 「建立空白頁面」

儲存文件

1 請執行下列其中一項作業：

- 若要覆寫磁碟上目前的版本，並且儲存您所做的任何變更，請選取 「檔案>儲存」。
- 若要在不同的資料夾中或是使用不同的名稱儲存檔案，請選取 「檔案>另存新檔」。

2 在出現的 「另存新檔」對話方塊中，瀏覽至您要儲存檔案的資料夾。

3 在 「檔案名稱」文字方塊中，鍵入該檔案的名稱。

4 按一下 「儲存檔案」來儲存檔案。

儲存所有開啟的文件

1 選取 「檔案>全部儲存」。

2 這時如果有開啟任何未儲存的文件，便會對每個未儲存文件顯示 「另存新檔」對話方塊。

在出現的對話方塊中，瀏覽至您要儲存檔案的資料夾。

3 在 「檔案名稱」方塊中，鍵入該檔案的名稱，然後按一下 「儲存」。

回復成文件上次儲存的版本

1 選取 「檔案>回復」。

這時會出現一個對話方塊，詢問您是否要捨棄變更，並且回復成之前儲存的版本。

2 請按一下 「是」，回復成前一個版本；按一下 「否」則可以保留您的變更。

備註：如果您儲存文件，然後結束 Dreamweaver，當您重新啟動 Dreamweaver 時，將無法回復前版的文件。

設定預設文件類型和編碼方式

您可以定義要做為網站預設文件的文件類型。

例如，若您網站中大部分的頁面會是某種特定的檔案類型，(如 Cold Fusion、HTML 或 ASP 文件)，您可以將文件偏好設定，設成自動建立指定的檔案類型新文件。

1 選取 「編輯>偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver >偏好設定」 (Macintosh)。

您也可以按一下 「新增文件」對話方塊中的 「偏好設定」按鈕，設定當您建立新文件時，新文件的偏好設定。

2 從左側的分類清單中，按一下 「新增文件」。

3 依需要設定或變更偏好設定，然後按一下 「確定」儲存起來。

預設文件 選取用於所建立之頁面的文件類型。

預設副檔名 可為您建立的新 HTML 頁面指定想要的副檔名 (.htm 或 .html)。

備註：其他檔案類型一律停用這個選項。

預設文件類型 (DDT) 可選取其中一個 XHTML 文件類型定義 (DTD)，使新頁面與 XHTML 相容。例如，您可以從選單中選取「XHTML 1.0 Transitional」或「XHTML 1.0 Strict」，使 HTML 文件與 XHTML 相容。

預設的編碼方式 會指定在建立新頁面及未指定任何編碼方式的情況下開啟文件時，所要使用的編碼方式。

如果選取 Unicode (UTF-8) 為文件編碼方式，便不需要再使用實體編碼方式，因為 UTF-8 可以安全地呈現所有的字元。但若選取了其他的文件編碼方式，則可能需要實體編碼方式才能夠表示某些字元。如需字元實體的詳細資訊，請參閱 www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html。

如果您選取 Unicode (UTF-8) 當做預設的編碼方式，就可以選取「包含 Unicode 簽名 (BOM)」選項，在文件中包含位元順序標記 (BOM)。

BOM 是位於文字檔開頭處的 2 到 4 個位元組，用來識別檔案為 Unicode，以及指出後續位元組的位元順序。由於 UTF-8 沒有位元順序，所以加入 UTF-8 BOM 是選擇性的動作。但對 UTF-16 和 UTF-32 而言則是必要的。

Unicode 標準化格式 如果您選取 Unicode (UTF-8) 當做預設的編碼方式，請選取其中一個選項。

Unicode 標準化格式有四種類型。最重要的一種是 「標準化格式 C」，因為這是全球資訊網的字元模型 (Character Model) 最常用的格式。為求完整起見，Adobe 也提供其餘三種 Unicode 標準化格式。

按 Control + N 顯示新增文件對話方塊 取消選取這個選項 (Macintosh 則為 「按 Command + N」)，以使用按鍵命令自動建立屬於預設文件類型的新文件。

在 Unicode 中，某些字元看起來很相似，但卻能以不同方式儲存於文件中。例如，「ë」 (e 母音變化) 可以表示為 「e 母音變化」單一字元，也可以表示為 「一般拉丁字母 e」 + 「組合母音變化」兩個字元。Unicode 組合字元是與前一個字元組合一起使用的字元，因此母音變化可能出現在 「拉丁字母 e」的上面。這兩種格式的印刷結果看起來完全一樣，但是儲存至檔案的內容互不相同。

標準化程序是為了確定，能以不同格式來儲存的所有字元全部儲存成相同格式。也就是說，文件中所有的 「ë」字元都儲存成單一的 「e 母音變化」，或者都儲存成 「e」 + 「組合母音變化」，所以一份文件中不致於同時出現兩種格式。

如需有關 Unicode 標準化以及可供使用的特定格式之詳細資訊，請查閱 Unicode 網站，網址為：www.unicode.org/reports/tr15。

另請參閱

第 258 頁 「XHTML 程式碼」

第 188 頁 「了解文件編碼方式」

設定新 HTML 文件的預設副檔名

您可以為在 Dreamweaver 中建立的 HTML 文件定義預設副檔名。例如，您可以對所有新的 HTML 文件使用 .htm 或 .html 副檔名。

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)。

您也可以按一下 「新增文件」對話方塊中的 「偏好設定」按鈕，設定當您建立新文件時，新文件的偏好設定。

2 從左側的分類清單中，按一下 「新增文件」。

3 確定在 「預設文件」彈出式選單中已選取 HTML。

4 在 「預設副檔名」方塊中，指定您要在 Dreamweaver 新建立之 HTML 文件中使用的副檔名。

在 Windows 中，可以指定下列副檔名：.html、.htm、.shtml、.shtm、.stm、.tpl、.lasso、.xhtml。

在 Macintosh 中，可以指定下列副檔名：.html、.htm、.shtml、.shtm、.tpl、.lasso、.xhtml、.ssi。

開啟和編輯現有的文件

您可以開啟現有的網頁或文字文件 (即使不是在 Dreamweaver 中建立的)，然後在 「設計」檢視或 「程式碼」檢視中加以編輯。

如果所開啟的文件是儲存成 HTML 文件的 Microsoft Word 檔，您就可以使用 「清理 Word HTML」命令，移除 Word 插入 HTML 檔中無關的標記標籤。

若要清理非 Microsoft Word 產生的 HTML 或 XHTML，請使用 「清理 HTML」命令。

您也可以開啟非 HTML 文字檔，如 JavaScript 檔、XML 檔、CSS 樣式表，或者由文書處理器或文字編輯器儲存的文字檔。

1 選取 「檔案>開啟舊檔」。

您也可以使用 「檔案」面板開啟檔案。

2 瀏覽並選取要開啟的檔案。

備註：如果還沒有開啟檔案，最好先整理計劃要開啟的檔案，然後在 Dreamweaver 網站中編輯，而不是從另一個位置開啟它們。

3 按一下 「開啟」。

文件便會在 「文件」視窗中開啟。依預設值，JavaScript、文字檔和 「CSS 樣式表」會在 「程式碼」檢視中開啟。在 Dreamweaver 中工作時您可以更新文件，然後再將變更儲存在檔案中。

另請參閱

第 282 頁 「清理程式碼」

第 226 頁 「啟動媒體檔案的外部編輯器」

第 69 頁 「使用檔案面板中的檔案」

第 35 頁 「設定與編輯本機根資料夾」

開啟相關檔案

Dreamweaver 可讓您在不會失去主要文件焦點的情況下檢視與主要文件有關的檔案。例如，如果您已將 CSS 和 JavaScript 檔案附加至主要文件，Dreamweaver 便可讓您在 「文件」視窗中檢視與編輯這些相關檔案，而且不會失去主要文件的焦點。

根據預設，Dreamweaver 會在主要文件標題下方的 「相關檔案」工具列中，顯示與主要文件有關的所有檔案名稱。工具列中按鈕的順序會依照主要文件中現有相關檔案連結的順序。

備註：如果遺失某個相關檔案，Dreamweaver 仍然會在 「相關檔案」工具列中顯示對應的按鈕。但是，當您按一下該按鈕時，Dreamweaver 則不會顯示任何內容。

Dreamweaver 支援下列類型的相關檔案：

- 用戶端 Script 檔
- 伺服器端包含
- Spry 資料集來源 (XML 和 HTML)
- 外部 CSS 樣式表 (包含巢狀樣式表)

如需 Dreamweaver 工程小組針對使用相關檔案所提供的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/dw10relatedfiles_tw。

如需 「即時」檢視、相關檔案及 「程式碼導覽器」的視訊教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_tw。

從相關檔案工具列開啟相關檔案

請執行下列其中一項作業：

- 在文件頂端的 「相關檔案」工具列中，按一下要開啟的相關檔案名稱。
- 在 「相關檔案」工具列中，按一下要開啟的相關檔案名稱，並從快速選單中選取 「開啟為獨立的檔案」。當您使用這個方法開啟相關檔案時，主要文件便會失去焦點。

從程式碼導覽器開啟相關檔案

1 將插入點置於您知道會受相關檔案影響的程式碼行或區域中。

2 等候 「程式碼導覽器」指示器出現，然後按一下該指示器，開啟 「程式碼導覽器」。

3 將滑鼠停留在 「程式碼導覽器」中的項目上，以了解更多有關這些項目的資訊。例如，如果您要變更特定 CSS 顏色屬性，但是不知道它屬於哪個規則，可以將滑鼠停留在 「程式碼導覽器」中可用的規則上方，以找出該項屬性。

4 按一下您要開啟的項目，即可開啟對應的相關檔案。

返回主要文件的原始碼

❖ 按一下 「相關檔案」工具列中的 「原始碼」按鈕。

變更相關檔案的顯示

您可以透過下列幾種方式檢視相關檔案：

- 當您從 「設計」檢視或 「程式碼與設計」檢視 (「分割」檢視) 開啟相關檔案時，該檔案便會在主要文件之 「設計」檢視的上方以分割檢視的方式顯示。

  如果您希望該檔案改為在 「文件」視窗的底端顯示，請選取 「檢視 > 設計檢視在上方」。

- 當您從垂直分割的 「程式碼與設計」檢視 (「檢視 > 垂直分割」) 開啟相關檔案時，該檔案會以分割檢視的方式，與主要文件的 「設計」檢視並排顯示。

  視您希望 「設計」檢視的所在位置而定，可以選取或取消選取 「設計檢視在左方」 (「檢視 > 設計檢視在左方」)。

- 當您從 「分割程式碼」檢視 (「檢視 > 分割程式碼」) 或 「重直分割程式碼」檢視 (「檢視 > 垂直分割」) 開啟相關檔案時，該檔案會視您所選取的選項，以分割檢視的方式在主要文件之原始碼的上方、下方或並排顯示。

  顯示選項中的 「程式碼檢視」表示主要文件的原始碼。例如，您選取 「檢視 > 程式碼檢視在上方」，Dreamweaver 便會在 「文件」視窗的頂端佔用一半空間來顯示主要文件的原始碼。如果您選取 「檢視 > 程式碼檢視在左方」，Dreamweaver 便會在 「文件」視窗的左方顯示主要文件的原始碼。

- 一般 「程式碼」檢視無法讓您在顯示相關 「文件」時，同時顯示主要文件的原始碼。

停用相關檔案

1 選取 「編輯 > 偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver > 偏好設定」 (Macintosh)。

2 在 「一般」類別中，取消選取 「啟用相關檔案」。

另請參閱

第 17 頁 「在文件視窗中切換檢視」

第 274 頁 「瀏覽相關程式碼」

第 253 頁 「在 Dreamweaver 中預覽網頁」

相關檔案教學課程

清理 Microsoft Word HTML 檔

您可以開啟由 Microsoft Word 另存為 HTML 檔的文件，然後使用「清理 Word HTML」命令，移除 Word 所產生的無關 HTML 程式碼。「清理 Word HTML」命令適用於 Word 97 或更新版本的文件另存而成的 HTML 檔。

Dreamweaver 移除的程式碼主要是 Word 用來格式化文件並在 Word 中顯示文件之用，而這些程式碼對顯示 HTML 檔而言是不必要的。請保留一份原始的 Word (.doc) 檔做為備份，因為一旦套用 「清理 Word HTML」功能之後，可能無法再於 Word 中重新開啟 HTML 文件。

若要清理非 Microsoft Word 產生的 HTML 或 XHTML，請使用 「清理 HTML」命令。

1 將 Microsoft Word 文件另存成 HTML 檔。

備註：在 Windows 上，關閉 Word 中的檔案以免發生共享違反情形。

2 在 Dreamweaver 中開啟 HTML 檔。

若要檢視 Word 產生的 HTML 程式碼，請切換到 「程式碼」檢視 (「檢視>程式碼」)。

3 選取 「命令>清理 Word HTML」。

備註：如果 Dreamweaver 無法判斷用於儲存檔案的 Word 版本，請從彈出式選單選取正確的版本。

4 選取 (或取消選取) 清理選項。您輸入的偏好設定會儲存為預設的清理設定。

Dreamweaver 會將清理設定套用到 HTML 文件，接著出現變更記錄 (除非取消選取對話方塊中的該選項)。

移除所有 Word 專用的標記 移除所有 Microsoft Word 專用的標記，包括源自 HTML 標籤的 XML、Word 自訂的中繼資料和文件檔頭中的連結標籤、Word XML 標記、條件式標籤和其內容，以及源自樣式的空白段落和邊界。您可以利用 「詳細」索引標籤，個別選取下列選項。

清理 CSS 會移除所有 Word 專用的 CSS，包括可能的行內 CSS 樣式 (即上一層樣式有相同的樣式屬性)、以 「mso」開頭的樣式屬性、非 CSS 樣式宣告、源自表格的 CSS 樣式屬性，以及源自檔頭的所有未使用的樣式定義。您可以利用 「詳細」索引標籤，進一步自訂這個選項。

清理 <font> 標籤 會移除 HTML 標籤，將預設的內文文字大小轉換為大小為 2 的 HTML 文字。

修正不正確的巢狀標籤 會移除 Word 在段落和標題 (區塊層級) 標籤之外所插入的字體標記標籤。

套用原始碼格式 會將您在 「HTML 格式」偏好設定和 SourceFormat.txt 中所指定的原始碼格式選項套用至文件。

完成後顯示記錄 會在清理動作完成時，顯示一個警告方塊，內含文件變更的相關詳細資料。

5 如果希望進一步自訂 「移除所有 Word 專用的標記」和 「清理 CSS」選項，請按一下 「確定」或 「詳細」索引標籤，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 282 頁 「清理程式碼」

第 200 頁 「匯入 Microsoft Office 文件 (僅適用於 Windows)」

管理檔案和資料夾

關於管理檔案和資料夾

Dreamweaver 包括 「檔案」面板，可幫助您管理檔案並在遠端伺服器間往來傳送檔案。當您在本機和遠端網站之間傳送檔案時，會在網站之間維持相同的檔案和資料夾結構。在網站之間傳送檔案時，如果網站上還沒有所需的資料夾，Dreamweaver 會自動建立它們。您也可以將本機和遠端網站上的檔案同步化：Dreamweaver 會依需要進行雙向檔案複製，並且在適當情況下移除不需要的檔案。

使用檔案面板

「檔案」面板讓您可以檢視檔案和資料夾 (不論是它們是否與 Dreamweaver 網站相關聯)，並執行標準檔案維護作業，如開啟和移動檔案。

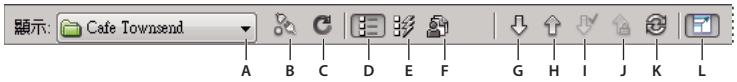
備註：在先前版本的 Dreamweaver 中，「檔案」面板稱為 「網站」面板。

您可以依需要移動 「檔案」面板，然後設定面板的偏好設定。

使用本面板執行以下工作：

- 存取網站、伺服器和本機磁碟
- 檢視檔案和資料夾
- 管理檔案面板中的檔案和資料夾

對於 Dreamweaver 網站，使用以下選項顯示或傳送檔案：



展開的 「檔案」面板選項。
A. 網站彈出式選單 **B.** 連線 / 離線 **C.** 重新整理 **D.** 網站檔案檢視 **E.** 測試伺服器 **F.** 儲存庫檢視 **G.** 下載檔案 **H.** 上傳檔案 **I.** 取出檔案 **J.** 存回檔案 **K.** 同步化 **L.** 展開 / 收合

備註：「網站檔案」檢視、「測試伺服器」檢視和 「同步」按鈕，只出現在展開的 「檔案」面板中。

網站彈出式選單 可讓您選取 Dreamweaver 網站並顯示該網站的檔案。您也可以使用 「網站」面板存取本機磁碟上所有的檔案，就如 Windows 檔案總管 (Windows) 或 Finder (Macintosh)。

連線 / 離線 (FTP、RDS、WebDAV 通訊協定和 Microsoft Visual SourceSafe) 可連線到遠端網站或離線。根據預設，如果閒置超過 30 分鐘 (僅限 FTP)，Dreamweaver 就會從遠端網站離線。若要變更時間限制，請選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)，然後從左邊的分類清單中選取 「網站」。

重新整理 重新整理本機和遠端目錄清單。如果您在 「網站定義」對話方塊中取消選取了 「自動重新整理本機檔案清單」或 「自動重新整理遠端檔案清單」，請使用這個按鈕以手動重新整理目錄清單。

網站檔案檢視 在 「檔案」面板的各個窗格中顯示遠端和本機網站的檔案結構 (偏好設定將會決定哪個網站要出現在左窗格，哪個網站要出現在右窗格)。 「網站檔案」檢視是 「檔案」面板的預設檢視。

測試伺服器檢視 顯示測試伺服器和本機網站的目錄結構。

儲存庫檢視 顯示 Subversion (SVN) 儲存庫。

下載檔案 會將選取的檔案從遠端網站複製到本機網站 (如果有檔案的現有本機複本的話，會將其覆寫)。如果開啟了 「啟動檔案存回和取出」，本機複本將是唯讀狀態；遠端網站上的檔案會繼續讓其他小組成員取出。如果已關閉 「啟動檔案存回和取出」，則檔案複本將會有讀取及寫入權限。

備註：Dreamweaver 所複製的檔案就是您在 「檔案」面板的作用中窗格所選取的檔案。如果 「遠端」窗格是作用中，選取的遠端或測試伺服器檔案便會複製到本機網站；如果 「本機」窗格是作用中，Dreamweaver 便會將所選取本機檔案的遠端或測試伺服器版本複製到本機網站。

上傳檔案 將選取的檔案從本機網站複製到遠端網站。

備註：Dreamweaver 所複製的檔案就是您在 「檔案」面板的作用中窗格所選取的檔案。如果 「本機」窗格是作用中，選取的本機檔案便會複製到遠端網站或測試伺服器；如果 「遠端」窗格是作用中，Dreamweaver 就會將所選取遠端伺服器檔案的本機版本複製到遠端網站。

如果要上傳遠端網站上還沒有的檔案，而且已經開啟了 「啟動檔案取出和存回」，就會以 「已取出」狀態將檔案新增到遠端網站上。如果您希望新增沒有 「已取出」狀態的檔案，請按一下 「存回檔案」。

取出檔案 會將檔案複本從遠端伺服器傳送到本機網站 (如果有的話，會覆寫檔案的現有本機複本)，並且在伺服器上將檔案標記為已取出。如果目前網站關閉了 「網站定義」對話方塊中的 「啟動檔案取出和存回」，這個選項就無法使用。

存回檔案 會將本機檔案的複本傳送到遠端伺服器，並且將檔案標示為可供他人編輯。這個本機檔案就會變成唯讀。如果目前網站關閉了 「網站定義」對話方塊中的 「啟動檔案取出和存回」選項，這個選項就無法使用。

同步化 可以將本機和遠端資料夾的檔案同步化。

展開 / 收合按鈕 展開或收合 「檔案」面板以顯示一或兩個窗格。

另請參閱

第 15 頁 「檔案面板綜覽」

第 37 頁 「設定遠端資料夾」

第 79 頁 「存回和取出遠端資料夾的檔案」

第 76 頁 「上傳檔案到遠端伺服器」

第 75 頁 「從遠端伺服器取得檔案」

第 86 頁 「同步化檔案」

檢視檔案和資料夾

您可以在 「檔案」面板中檢視檔案和資料夾，不論它們是否與 Dreamweaver 網站相關聯。在 「檔案」面板中檢視網站、檔案或資料夾時，您可以變更檢視區域的大小，而且您可以展開或收合 Dreamweaver 網站的 「檔案」面板。

對於 Dreamweaver 網站，藉由變更收合的面板中預設出現的檢視 (不論是本機或遠端網站)，便可以自訂 「檔案」面板。或者，您可以使用 「永久顯示」選項，在展開的 「檔案」面板中切換內容檢視。

另請參閱

第 37 頁 「設定遠端資料夾」

第 41 頁 「設定測試伺服器」

開啟或關閉檔案面板

❖ 選取 「視窗＞檔案」。

展開或收合檔案面板 (僅適用 Dreamweaver 網站)

❖ 在 「檔案」面板 (「視窗＞檔案」) 中，按一下工具列的 「展開 / 收合」按鈕 。

備註：如果在面板鎖定時按一下 「展開 / 收合」按鈕以展開面板，面板會放到最大，這樣就無法在 「文件」視窗中工作了。如果要返回 「文件」視窗，請再按一次 「展開 / 收合」按鈕以收合面板。如果在面板未鎖定時按一下 「展開 / 收合」按鈕以展開面板，這樣還是可以在 「文件」視窗中工作。您必須先收合面板，才能再次鎖定面板。

「檔案」面板收合時，會將本機網站、遠端網站或測試伺服器的內容顯示為檔案清單。 「檔案」面板展開時，便會顯示本機網站以及遠端網站或者是測試伺服器。

在展開的檔案面板中變更檢視區域大小

❖ 在 「檔案」面板 (「視窗＞檔案」) 的面板展開時，請執行下列其中一項作業：

- 拖曳檢視分隔框以增加或減少右邊或左邊窗格的顯示區域。
- 使用 「檔案」面板底部的捲軸，在檢視的內容中捲動。

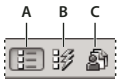
變更檔案面板中的網站檢視 (僅適用 Dreamweaver 網站)

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 在「收合」的「檔案」面板 (「視窗 > 檔案」) 中，從「網站檢視」彈出式選單選取「本機檢視」、「遠端檢視」、「測試伺服器」或「儲存庫檢視」。

備註：根據預設，「本機檢視」會出現在「網站檢視」選單中。

- 在「展開」的「檔案」面板 (「視窗 > 檔案」) 中，按一下「網站檔案」按鈕 (適用遠端網站)、「測試伺服器」按鈕，或「儲存庫檔案」按鈕。



A. 網站檔案 **B.** 測試伺服器 **C.** 儲存庫檔案

備註：您必須先設定遠端網站、測試伺服器或 SVN 儲存庫，才能加以檢視。

檢視 Dreamweaver 網站外部的檔案

❖ 使用「網站」彈出式選單瀏覽電腦就如同使用 Windows 檔案總管 (Windows) 或 Finder (Macintosh) 一樣。

使用檔案面板中的檔案

您可開啟或重新命名檔案；新增、移動或刪除檔案；或在變更後重新整理「檔案」面板。

對 Dreamweaver 網站而言，您也可以判斷哪些檔案 (在本機或遠端網站上) 在上次傳送之後已經更新過了。

另請參閱

第 86 頁「同步化檔案」

第 72 頁「存取網站、伺服器和本機磁碟」

開啟檔案

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，從彈出式選單 (出現目前網站、伺服器或磁碟的地方) 選取網站、伺服器或磁碟。

2 瀏覽至您要開啟的檔案。

3 請執行下列其中一項作業：

- 按兩下檔案的圖示。
- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 檔案的圖示，然後選取「開啟」。

Dreamweaver 會在「文件」視窗中開啟檔案。

建立檔案或資料夾

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，選取檔案或資料夾。

Dreamweaver 在目前選取的資料夾內或在與目前所選取檔案相同的資料夾內，會建立新檔案或資料夾。

2 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「新增檔案」或 「新增資料夾」。

3 輸入新檔案或資料夾的名稱。

4 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

刪除檔案或資料夾

1 在 「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，選取要刪除的檔案或資料夾。

2 按一下右鍵 (Windows) 或 Control+ 按一下 (Macintosh)，然後選取 「編輯 > 刪除」。

重新命名檔案或檔案夾

1 在 「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，選取要重新命名的檔案或資料夾。

2 請執行下列其中一項作業，啟動檔案或資料夾的名稱：

- 在檔案名稱中按一下，暫停片刻，然後再按一下。
- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control+ 按一下 (Macintosh) 檔案的圖示，然後選取 「編輯 > 重新命名」。

3 在現有的名稱上鍵入新名稱。

4 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

移動檔案或檔案夾

1 在 「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，選取要移動的檔案或資料夾。

2 請執行下列其中一項作業：

- 複製檔案或資料夾，再將其貼上到新的位置。
- 將檔案或資料夾拖曳到新位置。

3 重新整理 「檔案」面板，查看新位置上的檔案或資料夾。

重新整理檔案面板

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 檔案或資料夾，然後選取 「重新整理」。
- (僅適用於 Dreamweaver 網站) 按一下「檔案」面板工具列的「重新整理」按鈕 (這個選項會同時重新整理兩邊的窗格)。

備註：當您在其他應用程式中進行變更，然後返回 Dreamweaver 時，Dreamweaver 便會重新整理 「檔案」面板。

在 Dreamweaver 網站中尋找檔案

Dreamweaver 讓您可以更加容易地在網站中尋找選取的、開啟的、取出的或最近修改過的檔案。 您也可以尋找本機或遠端網站中較新的檔案。

另請參閱

第 101 頁 「使用報表測試網站」

在網站中尋找開啟的檔案

1 在 「文件」視窗中開啟檔案。

2 選取 「網站>指出在網站中位置」。

Dreamweaver 便會在「檔案」面板中選取檔案。

備註：如果「文件」視窗中開啟的檔案不屬於「檔案」面板中目前的網站，Dreamweaver 會嘗試判斷檔案屬於哪一個 Dreamweaver 網站，如果目前的檔案只屬於某一個本機網站，Dreamweaver 便會在「檔案」面板中開啟該網站，然後反白標示這個檔案。

找到並選取 Dreamweaver 網站中取出的檔案

❖ 在「收合」的「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，按一下「檔案」面板右上角的「選項」選單，然後選取「編輯>選取要取出的檔案」。

Dreamweaver 便會在「檔案」面板中選取檔案。

在本機或遠端網站中尋找選取的檔案

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 的「本機」或「遠端」檢視中選取檔案。

2 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「本地網站中找出檔案」或「在遠端網站中找出檔案」(視選取檔案的位置而定)。

Dreamweaver 便會在「檔案」面板中選取檔案。

尋找並且選取在本機網站中比在遠端網站中還新的檔案

❖ 在收合的「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，按一下「檔案」面板右上角的「選項」選單，然後選取「編輯>選取較新的本地檔案」。

Dreamweaver 便會在「檔案」面板中選取檔案。

尋找並且選取在遠端網站中比在本機網站中還新的檔案

❖ 在收合的「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，按一下「檔案」面板右上角的「選項」選單，然後選取「編輯>選取較新的遠端檔案」。

Dreamweaver 便會在「檔案」面板中選取檔案。

在網站中尋找最近修改的檔案

1 在收合的「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，按一下「檔案」面板右上角的「選項」選單，然後選取「編輯>選取最近修改的檔案」。

2 請執行下列其中一項作業，以指定報表的搜尋日期：

- 若要報告在過去幾天內修改過的所有檔案，請選取「幾天內建立或修改的檔案」，然後在方塊中輸入數字。
- 若要報告在特定時間內修改過的所有檔案，請選取「這段期間建立或修改的檔案」選項按鈕，然後指定日期範圍。

3 (選擇性) 在「修改者」方塊中輸入使用者名稱，以限制要搜尋的檔案是由特定使用者於指定日期內所修改的。

備註：這個選項僅適用於 Contribute 網站的報表。

4 依需要選取下列選項按鈕，以指定您要在報表中檢視列出檔案的位置：

本機電腦 如果網站包含靜態網頁。

測試伺服器 如果網站包含動態網頁。

備註：這個選項是假設您已經在「網站定義」對話方塊 (XREF) 中定義了「測試伺服器」。如果您尚未定義「測試伺服器」或尚未輸入該伺服器的 URL 前置詞，或者您是執行一個以上網站的報表，便無法使用這個選項。

其它位置 如果您要在文字方塊中輸入路徑。

5 按一下「確定」儲存設定。

Dreamweaver 便會在「檔案」面板中反白標示已在所選時間內修改過的檔案。

找出並刪除未使用的檔案

您可以找出那些不再為網站中其它檔案所使用的檔案，並將其刪除。

1 選取「網站>檢查整個網站的連結」。

Dreamweaver 會檢查整個網站中的連結，並在「結果」面版中顯示無效的連結。

2 從「連結檢查程式」面板上的選單，選取「孤立檔案」。

Dreamweaver 會顯示所有沒有其它頁面連結的檔案，也就是說，網站中沒有任何檔案，是連結到這些孤立檔案的。

3 選取要刪除的檔案，然後按 Delete 鍵 (Windows) 或 Command+Delete 鍵 (Macintosh)。

重要事項：雖然孤立檔案是沒有被網站中任何檔案連結的檔案，但這些列出的檔案中，有些可能會連結至其它檔案，因此在刪除檔案時，請小心謹慎。

另請參閱

第 95 頁「啟用和停用網站遮罩」

存取網站、伺服器和本機磁碟

您可以存取、修改和儲存 Dreamweaver 網站中的檔案和資料夾，以及不屬於 Dreamweaver 網站的檔案和資料夾。除了 Dreamweaver 網站，您還可以存取伺服器、本機磁碟或桌面。

您必須先將 Dreamweaver 設定為配合該遠端伺服器運作，才能對其進行存取。

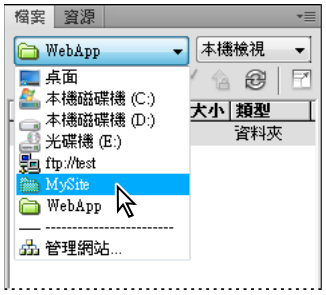
備註：管理檔案的最好方式是建立 Dreamweaver 網站。

另請參閱

第 35 頁「設定與編輯本機根資料夾」

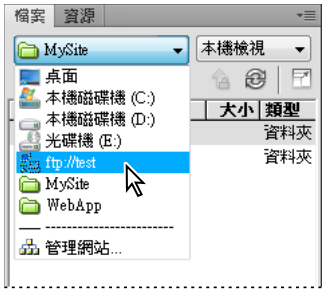
開啟現有的 Dreamweaver 網站

❖ 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，從選單 (其中會顯示目前網站、伺服器或磁碟) 選取網站。



開啟遠端 FTP 或 RDS 伺服器上的資料夾

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，從選單 (其中會顯示目前網站、伺服器或磁碟) 選取伺服器名稱。



備註：您設定 Dreamweaver 所要配合運作的伺服器，其伺服器名稱會出現。

2 以一般的操作方式瀏覽並編輯檔案。

存取本機磁碟或桌面

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，從選單 (其中會顯示目前網站、伺服器或磁碟) 選取「桌面」、「本機磁碟」或「光碟機」。

2 瀏覽至檔案，然後執行下列任何作業：

- 在 Dreamweaver 或其它應用程式中開啟檔案
- 重新命名檔案
- 複製檔案
- 刪除檔案
- 拖曳檔案

當您將檔案由某個 Dreamweaver 網站拖曳到另一個網站或不屬於 Dreamweaver 網站的資料夾時，Dreamweaver 會將檔案「複製」到您放下的位置。如果您是在同一個 Dreamweaver 網站內拖曳檔案，Dreamweaver 會將檔案 「移動」到您放下的位置。如果您是將不屬於 Dreamweaver 網站的檔案拖曳到不屬於 Dreamweaver 網站的資料夾，Dreamweaver 會將檔案移動到您放下的位置。

備註：若要移動 Dreamweaver 預設要複製的檔案，請在拖曳時按住 Shift 鍵 (Windows) 或 Command 鍵 (Macintosh)。若要複製 Dreamweaver 預設要移動的檔案，請在拖曳時按住 Control 鍵 (Windows) 或 Option 鍵 (Macintosh)。

自訂顯示於展開檔案面板中的檔案和資料夾詳細資料

當您在展開的 「檔案」面板中檢視 Dreamweaver 網站時，檔案和資料夾的相關資訊會顯示在各欄中。例如，您可以看到檔案類型或檔案修改日期。

藉由執行下列任一項作業，可自訂這些欄 (部分作業僅能用於您新增的欄，不適用於預設欄)：

- 重新排序或重新對齊欄
- 新增欄 (最多增為 10 欄)
- 隱藏欄 (除了檔案名稱欄以外)
- 指定連結至網站之所有使用者共用的欄
- 刪除欄 (僅限自訂欄)
- 重新命名欄 (僅限自訂欄)

- 與設計備註相關的欄 (僅限自訂欄)

變更欄的順序

❖ 選取欄的名稱，然後按一下向上鍵或向下鍵按鈕，以變更所選取欄的位置。

備註：您可以變更任何欄的順序，只有 「名稱」欄例外，它永遠是第一欄。

新增、刪除或變更詳細資料欄

1 選取 「網站>管理網站」。

2 選取網站然後按一下 「編輯」。

3 確定已選取 「進階」索引標籤。

4 從左邊的 「分類」清單中選取 「檔案檢視欄」。

5 選取某個欄，然後按一下 「加號」 (+) 按鈕新增一欄，或按 「減號」 (-) 按鈕刪除欄。

備註：刪除此欄時會不經確認立即刪除，所以在按下減號 (-) 按鈕之前，請務必確定您真的要刪除此欄。

6 在 「欄名稱」方塊中，輸入欄的名稱。

7 從 「與設計備註相關」選單中選取值，或鍵入您自己的值。

備註：您必須將新的欄與 「設計備註」相關聯，這樣才能將資料顯示在 「檔案」面板中。

8 選取對齊選項，決定如何對齊欄內的文字。

9 選取或取消選取 「顯示」，以顯示或隱藏這個欄。

10 選取 「給此網站的所有使用者共享」，與連結到遠端網站的所有使用者共用這個欄。

依據檔案面板中的任何詳細資料欄來排序

❖ 按一下要用來排序的欄標題。

再按一下標題會反轉 Dreamweaver 排序該欄的順序 (遞增或遞減)。

下載和上傳伺服器檔案

檔案傳送和相關檔案

如果在共同作業的環境中工作，請使用 「存回 / 取出」系統在本機和遠端網站之間傳送檔案。不過，如果您是唯一在遠端網站上工作的人，則可以使用 「下載」和 「上傳」命令傳送檔案，而不需存回或取出它們。

使用 「檔案」面板在本機與遠端資料夾之間傳送文件時，您可以選擇傳送文件相關檔案。相關檔案是指文件會參考到的影像、外部樣式表以及其它檔案，當瀏覽器載入文件時也會載入這些檔案。

備註：取出新檔案時最好一併下載相關檔案，但是當本機磁碟上已經有相關檔案的最新版本時，就沒有必要再下載了。這個情況同時適用在上傳與存回檔案上：如果最新的檔案副本都已經位於遠端網站上，就沒必要這麼做。

圖庫項目也視為相關檔案。

當您上傳圖庫項目時，有些伺服器會報告發生錯誤。不過，您可以遮罩這些檔案，這樣就不會傳送這些檔案。

另請參閱

第 78 頁 「存回和取出檔案」

第 95 頁 「啟用和停用網站遮罩」

關於背景檔案傳輸

您可以在下載或上傳檔案期間執行其他和伺服器無關的活動。背景檔案傳輸適用於 Dreamweaver 支援的所有傳輸通訊協定：FTP、SFTP、LAN、WebDAV、Microsoft Visual SourceSafe、Subversion 和 RDS。

和伺服器無關的活動包括一般作業，例如鍵入文字、編輯外部樣式表、產生全站台的報告以及建立新的網站。

Dreamweaver 無法在進行檔案傳輸時，執行某些與伺服器相關的活動，這些活動包括：

- 上傳 / 下載 / 存回 / 取出檔案
- 還原取出
- 建立資料庫連線
- 繫結動態資料
- 預覽即時資料
- 插入網路服務
- 刪除遠端檔案或資料夾
- 在測試伺服器的瀏覽器中預覽
- 將檔案儲存到遠端伺服器
- 插入來自遠端伺服器的影像
- 開啟遠端伺服器的檔案
- 儲存時自動上傳檔案
- 將檔案拖曳到遠端網站
- 在遠端網站上執行剪下、複製或貼上檔案的動作
- 重新整理 「遠端」檢視

預設情況下，在檔案傳輸期間會開啟 「背景檔案活動」對話方塊。您可以按一下右上角的 「最小化」按鈕，將這個對話方塊最小化。若在檔案傳輸期間關閉對話方塊，將導致取消作業。

從遠端伺服器取得檔案

使用 「下載」命令，從遠端網站將檔案複製到本機網站。您可以使用 「文件」視窗的 「檔案」面板來下載檔案。

在進行傳送時，Dreamweaver 會建立檔案活動的記錄檔，可供您檢視和儲存。

備註：您無法關閉背景檔案傳輸功能。如果您在 「背景檔案活動」對話方塊中打開了詳細資料記錄，可以將其關閉以提升效能。

Dreamweaver 也會記錄所有 FTP 檔案的傳送活動。 如果使用 FTP 傳送檔案時發生錯誤，網站 FTP 記錄可以協助您判斷問題出在哪裡。

另請參閱

第 78 頁 「存回和取出檔案」

第 86 頁 「同步化檔案」

使用檔案面板從遠端伺服器取得檔案

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，選取要下載的檔案。

通常是在 「遠端」檢視中選取這些檔案，不過如果您願意，也可以在 「本機」檢視中選取對應的檔案。如果 「遠端」檢視是作用中，Dreamweaver 則會將選取的檔案複製到本機網站；如果 「本機」檢視是作用中，Dreamweaver 則會將所選本機檔案的遠端版本複製到本機網站。

備註：如果只要下載遠端版本比本機版本新的檔案，請使用 「同步化」命令。

2 請執行下列其中一項作業以下載檔案：

- 按一下 「檔案」面板工具列中的 「下載」按鈕。
- 在 「檔案」面板中，以右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 檔案，然後從快速選單選取 「下載」。

3 在 「相關檔案」對話方塊中按一下 「是」下載 「相關檔案」；如果您已經有相關檔案的本機複本，請按 「否」。預設為不要下載相關檔案。您可以在 「編輯 > 偏好設定 > 網站」中設定這個選項。

Dreamweaver 會下載選取的檔案，如下所示：

- 如果您要使用 「存回 / 取出」系統，下載檔案將會取得檔案的唯讀本機複本；遠端網站或測試伺服器上的檔案仍然可供其他小組成員取出。
- 如果您不使用 「存回 / 取出」系統，下載檔案將會產生同時具有 「讀取和寫入」權限的複本。

  備註：如果您是在共同作業的環境中工作 (也就是說，其他人也在同樣的檔案上工作)，您就不可以關閉 「啟動檔案取出和存回」。如果其他人要對網站使用 「存回 / 取出」系統，那麼您也應該使用這個系統。

  任何時候若要停止檔案傳輸，請按一下 「背景檔案活動」對話方塊中的 「取消」按鈕。

使用文件視窗從遠端伺服器取得檔案

1 請確定文件在 「文件」視窗中為作用中。

2 請執行下列其中一項作業以下載檔案：

- 選取 「網站>下載」。
- 按一下 「文件」視窗工具列中的 「檔案管理」圖示，然後從選單選取 「下載」。

備註：如果目前的檔案不屬於 「檔案」面板中目前的網站，Dreamweaver 會嘗試判斷目前的檔案屬於哪一個本機定義的網站。 如果目前的檔案只屬於某一個本機網站，Dreamweaver 便會開啟該網站，然後執行下載作業。

顯示 FTP 記錄

1 按一下 「檔案」面板右上角的 「選項」選單。

2 選取 「檢視網站的 FTP 記錄」。

備註：在展開的 「檔案」面板中，按一下 「FTP 記錄」按鈕就可以顯示記錄。

上傳檔案到遠端伺服器

您可以從本機網站將檔案上傳到遠端網站，通常不會變更檔案的已取出狀態。

在下列兩種常見的情況下，您應該使用 「上傳」命令而不要使用 「存回」：

- 您不是在共同作業的環境中工作，而且也沒有使用 「存回 / 取出」系統。
- 您想要將檔案的目前版本上傳到伺服器，但是還會持續編輯它。

  備註：如果您上傳遠端網站先前沒有的檔案，而且使用了 「存回 / 取出」系統，這個檔案會複製到遠端網站，然後再取出給您，讓您能夠繼續進行編輯。

您可以使用 「檔案」面板或 「文件」視窗來上傳檔案。在進行傳送時，Dreamweaver 會建立檔案活動的記錄檔，可供您檢視和儲存。

備註：您無法關閉背景檔案傳輸功能。如果您在 「背景檔案活動」對話方塊中打開了詳細資料記錄，可以將其關閉以提升效能。

Dreamweaver 也會記錄所有 FTP 檔案的傳送活動。 如果使用 FTP 傳送檔案時發生錯誤，網站 FTP 記錄可以協助您判斷問題出在哪裡。

如需在遠端伺服器中上傳檔案的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0163_tw。

如需疑難排解發佈問題的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0164_tw。

另請參閱

第 86 頁 「同步化檔案」

第 78 頁 「關於存回 / 取出系統」

上傳檔案教學課程

疑難排解發佈問題教學課程

使用檔案面板上傳檔案到遠端或測試伺服器

1 在 「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，選取要上傳的檔案。

通常是在 「本機」檢視中選取這些檔案，不過如果您願意，也可以在 「遠端」檢視中選取對應的檔案。

備註：您可以只上傳本機版本比遠端版本新的檔案。

2 請執行下列其中一項作業，將檔案上傳到遠端伺服器：

- 按一下 「檔案」面板工具列中的 「上傳」按鈕。
- 在 「檔案」面板中，以右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 檔案，然後從快速選單選取 「上傳」。

3 如果檔案還沒有儲存，便會出現對話方塊 (如果您已在 「偏好設定」對話方塊的 「網站」類別中設定這個偏好設定)，讓您在上傳檔案到遠端伺服器之前先儲存檔案。按一下 「是」儲存檔案，或按 「否」上傳先前儲存的版本到遠端伺服器。

備註：如果不儲存檔案，則您在上次儲存後所進行的任何變更都不會上傳至遠端伺服器。但是，這個檔案會保持開啟，讓您將檔案上傳到伺服器之後仍然能儲存變更 (如果您要的話)。

4 按一下 「是」，將相關檔案與選取的檔案一起上傳；或按一下 「否」，不要上傳相關檔案。預設為不要上傳相關檔案。您可以在 「編輯 > 偏好設定 > 網站」中設定這個選項。

備註：存回新檔案時，最好一併上傳相關檔案，但是當遠端伺服器上已經有相關檔案的最新版本時，就沒有必要再上傳了。

任何時候若要停止檔案傳輸，請按一下 「背景檔案活動」對話方塊中的 「取消」按鈕。

使用文件視窗將檔案上傳至遠端伺服器

1 請確定文件在 「文件」視窗中為作用中。

2 請執行下列其中一項作業以上傳檔案：

- 選取 「網站>上傳」。
- 按一下 「文件」視窗工具列中的 「檔案管理」圖示，然後從選單選取 「上傳」。

備註：如果目前的檔案不屬於 「檔案」面板中目前的網站，Dreamweaver 會嘗試判斷目前的檔案屬於哪一個本機定義的網站。 如果目前檔案只屬於某一個本機網站，Dreamweaver 便會開啟該網站，再執行上傳作業。

顯示 FTP 記錄

1 按一下「檔案」面板右上角的「選項」選單。

2 選取「檢視網站的 FTP 記錄」。

備註：在展開的「檔案」面板中，按一下「FTP 記錄」按鈕就可以顯示記錄。

管理檔案傳輸

您可以檢視檔案傳輸作業的狀態，以及已傳輸檔案的清單與傳輸結果 (傳輸成功、略過或失敗)，也可以儲存這類檔案活動的記錄。

備註：Dreamweaver 可以讓您在與某個伺服器進行檔案傳輸的時候，執行其它和伺服器無關的活動。

取消檔案傳輸

❖ 按一下「背景檔案活動」對話方塊中的「取消」按鈕。如果目前未顯示該對話方塊，請按一下「檔案」面板下方的「檔案活動」按鈕。

在檔案傳輸時顯示背景檔案活動對話方塊

❖ 按一下「檔案」面板下方的「檔案活動」或「記錄」按鈕。

備註：您無法隱藏或移除「記錄」按鈕，因為它已經是面板中不可分離的一部分。

檢視上次檔案傳送的詳細資料

1 按一下「檔案」面版底部的「記錄」按鈕，開啟「背景檔案活動」對話方塊。

2 按一下「詳細資料」的展開箭頭。

儲存上次檔案傳送的記錄

1 按一下「檔案」面版底部的「記錄」按鈕，開啟「背景檔案活動」對話方塊。

2 按一下「儲存記錄」按鈕，將資訊儲存為文字檔。

您可以使用 Dreamweaver 或任何文字編輯器開啟此記錄檔，檢視檔案活動。

存回和取出檔案

關於存回 / 取出系統

如果在共同作業環境中工作，您可以在本機和遠端伺服器之間取出和存回檔案。如果您是唯一在遠端伺服器上工作的人，則可以使用「上傳」和「下載」命令，而不需存回或取出檔案。

備註：您可以對測試伺服器使用「下載」和「上傳」功能，但是您不能對測試伺服器使用「存回 / 取出」系統。

取出檔案就等於宣告「我目前正在使用這個檔案，請不要碰它！」取出檔案後，「檔案」面板中就會顯示檔案取出者的名稱，並且在檔案圖示旁附加一個紅色核取記號 (如果是小組成員取出這個檔案) 或綠色核取記號 (如果是您取出這個檔案)。

存回檔案時，可以讓其他小組成員取出和編輯這個檔案。當您在編輯之後存回檔案時，本機版本會變成唯讀，而且在「檔案」面板中這個檔案的旁邊會出現鎖狀符號，防止您對檔案進行變更。

Dreamweaver 不會讓取出的檔案在遠端伺服器上成為唯讀。如果您使用 Dreamweaver 以外的應用程式傳送檔案，可能會覆寫取出的檔案。不過，在 Dreamweaver 以外的應用程式中，檔案階層中已取出檔案的旁邊會看到 LCK 檔案，可以協助您防止這類意外狀況。

如需 LCK 檔案以及「存回 / 取出」系統如何運作的詳細資訊，請參閱 Adobe 網站上的 TechNote 15447，網址為：www.adobe.com/go/15447_tw。

另請參閱

第 74 頁「下載和上傳伺服器檔案」

設定存回 / 取出系統

您必須建立本機網站與遠端伺服器的關聯，才能使用「存回 / 取出」系統。

1 選取「網站>管理網站」。

2 選取網站然後按一下「編輯」。

3 在「進階」索引標籤中，從左邊的類別清單選取「遠端資訊」。

4 如果您在小組環境中工作 (或獨自從幾部不同的電腦工作)，請選取「啟動檔案存回和取出」。如果您想要停用網站上的檔案存回和取出功能，請取消選取這個選項。

如果要讓其他人知道您取出了某個檔案進行編輯，或提醒自己可能在別的電腦上存有較新版本的檔案，這個選項就很有用處。

如果遠端存取選項是「Microsoft Visual SourceSafe」，這將是您唯一的「存回 / 取出」選項。本區段的其它選項僅適用於 FTP、本機 / 區域網路、WebDAV，與 RDS 存取方法。

如果您沒有看見「存回 / 取出」選項，表示您尚未設定遠端伺服器。

5 如果您希望從「檔案」面板按兩下開啟檔案時即可自動取出檔案，請選取「開啟時取出檔案」選項。

使用「檔案>開啟舊檔」開啟檔案時，即使選取了這個選項也不會取出檔案。

6 設定其餘選項：

取出者名稱 取出者名稱會與取出的檔案一起出現在「檔案」面板中，這樣可讓小組成員在需要取出的檔案時，找到適當的人溝通。

備註：如果您獨自從幾部不同的電腦工作，請對每部電腦使用不同的取出者名稱 (例如，AmyR-HomeMac 和 AmyR-OfficePC)，以便在忘記存回檔案時，可以知道最新版本的檔案在哪裡。

電子郵件地址 當您取出檔案時，如果有輸入電子郵件地址，您的名稱便會以連結形式 (藍色並加底線) 顯示在「檔案」面板中的檔案名稱旁邊。如果小組成員按一下連結，預設電子郵件程式會開啟新郵件，上面有您的電子郵件地址，以及對應到檔案和網站名稱的主旨。

另請參閱

第 37 頁「設定遠端資料夾」

存回和取出遠端資料夾的檔案

設定「存回 / 取出」系統之後，您便可使用「檔案」面板或從「文件」視窗中，存回和取出遠端伺服器中的檔案。

另請參閱

第 45 頁「設定網站偏好設定以傳送檔案」

使用檔案面板取出檔案

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，選取要從遠端伺服器取出的檔案。

備註：您可以在「本機」或「遠端」檢視中選取檔案，而非「測試伺服器」檢視。

紅色核取記號表示其他小組成員已經取出這個檔案，而鎖狀符號表示檔案是唯讀的 (Windows) 或鎖定的 (Macintosh)。

2 請執行下列其中一項作業以取出檔案：

- 按一下「檔案」面板工具列中的「取出」按鈕。
- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後從快速選單選取「取出」。

3 在「相關檔案」對話方塊中按一下「是」，將相關檔案與選取的檔案一起下載；或按一下「否」，不要下載相關檔案。預設為不要下載相關檔案。您可以在「編輯 > 偏好設定 > 網站」中設定這個選項。

備註：取出新檔案時最好一併下載相關檔案，但是當本機磁碟上已經有相關檔案的最新版本時，就沒有必要再下載了。

綠色核取記號會出現在本機檔案的圖示旁邊，表示您已經取出這個檔案。

重要事項：如果您取出目前作用中的檔案，這個檔案目前開啟的版本就會被新取出的版本所覆寫。

使用檔案面板存回檔案

1 在「檔案」面板 (「視窗>檔案」) 中，選取取出的檔案或新的檔案。

備註：您可以在「本機」或「遠端」檢視中選取檔案，但並非「測試伺服器」檢視。

2 請執行下列其中一項作業以存回檔案：

- 按一下「檔案」面板工具列中的「存回」按鈕。
- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後從快速選單選取「存回」。

3 按一下「是」，將相關檔案與選取的檔案一起上傳；或按一下「否」，不要上傳相關檔案。預設為不要上傳相關檔案。您可以在「編輯 > 偏好設定 > 網站」中設定這個選項。

備註：存回新檔案時最好一併上傳相關檔案，但是當遠端伺服器上已經有相關檔案的最新版本時，就沒有必要再上傳了。

鎖狀符號會出現在本機檔案的圖示旁邊，表示這個檔案目前是唯讀狀態。

重要事項：如果您存回目前作用中的檔案，視您設定的偏好設定選項而定，這個檔案可能會在存回之前先自動儲存。

從文件視窗存回開啟的檔案

1 確認要存回的檔案已在「文件」視窗中開啟。

備註：您一次只能存回一個開啟的檔案。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取「網站>存回」。
- 按一下「文件」視窗工具列中的「檔案管理」圖示，然後從選單選取「存回」。

如果目前的檔案不屬於「檔案」面板中的作用中網站，Dreamweaver 會嘗試判斷目前的檔案屬於哪一個本機定義的網站。如果目前檔案所屬的網站並非「檔案」面板中的作用中網站，Dreamweaver 就會開啟該網站，然後執行存回作業。

重要事項：如果您存回目前作用中的檔案，視您設定的偏好設定選項而定，這個檔案可能會在存回之前先自動儲存。

還原檔案取出動作

如果您取出檔案，然後決定不要對它進行編輯 (或決定放棄您所做的變更)，則可以還原取出動作，檔案就會回到原始的狀態。

若要還原取出動作，請執行下列其中一項作業：

- 在「文件」視窗中開啟檔案，然後選取「網站>還原取出」。
- 在「檔案」面板中 (「視窗>檔案」)，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「還原取出」。

檔案的本機複本就會變成唯讀，而且您所做的任何變更都會消失。

使用 WebDAV 存回和取出檔案

Dreamweaver 可以連線到使用 WebDAV (Web 架構的分散式撰寫和版本控制) 的伺服器，WebDAV 是一組 HTTP 通訊協定擴充功能，可讓使用者以共同作業的方式來編輯與管理遠端網站伺服器上的檔案。如需詳細資訊，請參閱 www.webdav.org。

1 如果您尚未設定，請定義一個 Dreamweaver 網站，以指定您用來存放專案檔案的本機資料夾。

2 選取「網站>管理網站」，然後在清單中按兩下您的網站。

3 在「網站定義」對話方塊中按一下「進階」索引標籤。

4 按一下「遠端資訊」類別，然後從「存取」選單中選取 WebDAV。

5 指定 Dreamweaver 應該以何種方式連線到 WebDAV 伺服器。

6 選取「啟動檔案取出和存回」選項，然後輸入下列資訊：

- 在「取出者名稱」方塊中，輸入可讓其他小組成員辨識您的名稱。
- 在「電子郵件地址」方塊中，輸入您的電子郵件地址。

名稱和電子郵件地址都是用來識別 WebDAV 伺服器上的擁有權，並且會出現在「檔案」面板中，作連絡之用。

7 按一下「確定」。

Dreamweaver 就會設定適合使用 WebDAV 存取的網站。當您在任何網站檔案上使用「存回」或「取出」命令時，會使用 WebDAV 來傳輸檔案。

備註：WebDAV 可能不適合用來取出任何包含 PHP 標籤或 SSI 等動態內容的檔案，因為 HTTP GET 命令會將這些檔案顯示為已取出。

使用 Subversion (SVN) 取出及存回檔案

Dreamweaver 可以連線至使用 Subversion (SVN) 的伺服器，SVN 是一套版本控制系統，能讓使用者共同編輯與管理遠端網站伺服器上的檔案。Dreamweaver 並非完整的 SVN 用戶端，但是的確能讓使用者取得最新版的檔案、進行變更，以及認同檔案。

重要事項：Dreamweaver CS4 使用 Subversion 1.4.5 用戶端程式庫。較新版本的 Subversion 用戶端程式庫不具備回溯相容性。請注意，如果您更新了協力廠商的用戶端應用程式 (例如 TortoiseSVN)，並搭配使用 Subversion 1.5 以上的版本，更新的 Subversion 應用程式會更新本機的 Subversion Meta 資料，而 Dreamweaver 將無法再與 Subversion 溝通。對 Subversion 伺服器的更新不會造成這個問題，因為這些更新程式具回溯相容性。如需這個問題的詳細資訊，請參閱 http://www.adobe.com/go/dw_svn_tw。

Adobe 建議您在使用 SVN 版本控制檔案時，使用協力廠商檔案比較工具。比較檔案的差異時，您可以確切得知其他使用者針對檔案進行了哪些種類的變更。如需檔案比較工具的詳細資訊，請使用網頁搜尋引擎 (例如 Google 搜尋) 來搜尋 “file comparison” 或 “diff” 工具。Dreamweaver 可以搭配大部分的協力廠商工具使用。

如需有關使用 SVN 和 Dreamweaver 的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4049_dw_tw。

設定 SVN 連線

搭配 Dreamweaver 使用 Subversion (SVN) 做為版本控制系統之前，您必須設定 SVN 伺服器連線。您要在「網站定義」對話方塊的「版本控制」類別中設定 SVN 伺服器連線。

SVN 伺服器是一個檔案儲存庫，您與其他使用者可以從中取得和認同檔案。它與您平常搭配 Dreamweaver 使用的遠端伺服器不同。使用 SVN 時，遠端伺服器仍為網頁的「即時」伺服器，而 SVN 伺服器則仍會保留您要保有其版本控制權之檔案的儲存庫。典型的工作流程是用來在 SVN 伺服器之間來回取得和認可檔案，然後從 Dreamweaver 將這些檔案發佈到遠端伺服器。遠端伺服器的設定完全獨立於 SVN 的設定。

您必須有 SVN 伺服器和 SVN 儲存庫的存取權，然後才能開始進行這個設定。如需 SVN 的詳細資訊，請參閱 Subversion 網站，網址為 http://subversion.tigris.org/。

若要設定 SVN 連線，請遵照下列步驟：

1. 選擇「網站 > 管理網站」，然後選取要設定版本控制的網站，再按一下「編輯」按鈕。

   備註：如果您尚未設定 Dreamweaver 網站的本機和遠端資料夾，則至少要先設定本機網站才能繼續 (這個階段不需要用到遠端網站，但您最終還是需要設定網站，才能將檔案發佈到網路上)。如需詳細資訊，請參閱「設定 Dreamweaver 網站」。第 34 頁「設定 Dreamweaver 網站」

2. 請確定已選取「網站定義」對話方塊的「進階」索引標籤。
3. 選取「網站定義」對話方塊「類別」欄中的「版本控制」類別。
4. 從「存取」彈出式選單中選取「Subversion」。
5. 按照下列方式設定選項：
   - 從「通訊協定」彈出式選單中選取通訊協定。可用的通訊協定為 HTTP、HTTPS、SVN 和 SVN+SSH。

     備註：使用 SVN+SSH 通訊協定時，需要特殊設定。如需詳細資訊，請參閱 http://www.adobe.com/go/learn_dw_svn_ssh_tw。
   - 在「伺服器位址」文字方塊中輸入 SVN 伺服器的位址 (一般格式為 servername.domain.com)。
   - 在「儲存庫路徑」文字方塊中輸入儲存庫在 SVN 伺服器上的路徑 (一般為 /svn/your_root_directory 等，伺服器管理員可以為 SVN 儲存庫的根資料夾命名)。
   - (選擇性) 若要使用預設伺服器連接埠以外的伺服器連接埠，請選取「非預設」，然後在文字方塊中輸入連接埠號碼。
   - 輸入 SVN 伺服器使用者名稱和密碼。
6. 按一下「測試」以測試連線，或是按一下「確定」以關閉對話方塊。然後，按一下「完成」以結束「管理網站」對話方塊。

一旦伺服器連線建立完成，您就可以在「檔案」面板中檢視 SVN 儲存庫。若要檢視，您可以從「檢視」彈出式選單中選取「儲存庫檢視」，或是在展開的「檔案」面板中按一下「儲存庫檔案」按鈕 。

另請參閱

第 35 頁「設定與編輯本機根資料夾」

第 37 頁「設定遠端資料夾」

第 67 頁「使用檔案面板」

從 SVN 儲存庫裝載資料夾

將資料夾從 SVN 儲存庫裝載到本機電腦的這項程序會在 SVN 儲存庫中建立資料夾結構的正確對應。當您從 SVN 儲存庫裝載資料夾時，Dreamweaver 會取得資料夾和子資料夾內的所有檔案。

備註：第一次從儲存庫取得檔案時，您應該使用空的本機目錄，或是不包含名稱與儲存庫檔案相同之檔案的本機目錄。如果本機磁碟包含名稱與遠端儲存庫檔案相符的檔案，Dreamweaver 不會在第一次就將儲存庫檔案裝載到本機磁碟。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 您可以從 「檔案」面板的 「檢視」彈出式選單中選取 「儲存庫檢視」，或是在展開的 「檔案」面板中按一下 「儲存庫檔案」按鈕，藉此顯示 SVN 儲存庫檔案。

3 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 要裝載的 SVN 儲存庫資料夾，然後選取 「裝載資料夾」。

取得最新版本的檔案

當您從 SVN 儲存庫中取得最新版本的檔案時，Dreamweaver 會合併該檔案的內容及其對應之本機複本的內容 (換句話說，如果他人已在您上一次認可檔案之後更新檔案，這些更新都會合併到電腦檔案的本機版本中)。如果本機硬碟上還沒有這個檔案，Dreamweaver 會直接取得。

備註：第一次從儲存庫取得檔案時，您應該使用空的本機目錄，或是不包含名稱與儲存庫檔案相同之檔案的本機目錄。如果本機磁碟包含名稱與遠端儲存庫檔案相符的檔案，Dreamweaver 不會在第一次就將儲存庫檔案裝載到本機磁碟。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 請執行下列其中一項作業：

- 您可以從 「檢視」彈出式選單中選取 「本機檢視」，藉此顯示 SVN 檔案的本機版本 (如果您是在展開的 「檔案」面板中作業，系統會自動顯示 「本機檢視」)。然後，以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 所需的檔案或資料夾，然後選取 「版本控制 > 取得最新版本」。
- 您可以從 「檔案」面板的 「檢視」彈出式選單中選取 「儲存庫檢視」，或是在展開的 「檔案」面板中按一下 「儲存庫檔案」按鈕，藉此顯示 SVN 儲存庫檔案。然後，以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 所需的檔案或資料夾，然後選取 「取得最新版本」。

備註：您也可以在檔案上按下右鍵，然後從快速選單中選擇 「取出」，或是選取檔案再按一下 「取出」按鈕，取得最新版本。雖然 SVN 不支援取出工作流程，但這個動作其實並不會按照傳統的做法取出檔案。

認同檔案

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 請執行下列其中一項作業：

- 您可以從 「檢視」彈出式選單中選取 「本機檢視」，藉此顯示 SVN 檔案的本機版本 (如果您是在展開的 「檔案」面板中作業，系統會自動顯示 「本機檢視」)。接著選取您要認同的檔案，然後按一下 「存回」按鈕。
- 您可以從 「檔案」面板的 「檢視」彈出式選單中選取 「儲存庫檢視」，或是在展開的 「檔案」面板中按一下 「儲存庫檔案」按鈕，藉此顯示 SVN 儲存庫檔案。接著以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 您要認同的檔案，然後選取 「存回」。

3 檢視 「認同」對話方塊中的動作，然後視需要進行變更，再按一下 「確定」。

您可以選取要變更動作的檔案，然後按一下 「認同」對話方塊底部的按鈕來變更動作。有兩個可用的選項：認同和忽略。

備註：「檔案」面板中的檔案如果有綠色標記，表示變更的檔案尚未認同到儲存庫。

更新儲存庫檔案或資料夾的狀態

您可以更新單一檔案或資料夾的 SVN 狀態，但更新時不會重新整理整個顯示畫面。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 您可以從 「檔案」面板的 「檢視」彈出式選單中選取 「儲存庫檢視」，或是在展開的 「檔案」面板中按一下 「儲存庫檔案」按鈕，藉此顯示 SVN 儲存庫檔案。

3 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 儲存庫中的任何資料夾或檔案，然後選取 「更新狀態」。

更新本機檔案或資料夾的狀態

您可以更新單一檔案或資料夾的 SVN 狀態，但更新時不會重新整理整個顯示畫面。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 您可以從 「檢視」彈出式選單中選取 「本機檢視」，藉此顯示 SVN 檔案的本機版本 (如果您是在展開的 「檔案」面板中作業，系統會自動顯示 「本機檢視」)。

3 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 「檔案」面板中的任何資料夾或檔案，然後選取 「更新狀態」。

檢視檔案的修訂

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 請執行下列其中一項作業：

- 您可以從 「檢視」彈出式選單中選取 「本機檢視」，藉此顯示 SVN 檔案的本機版本 (如果您是在展開的 「檔案」面板中作業，系統會自動顯示 「本機檢視」)。接著選取您要查看修訂的檔案，然後選取 「版本控制 > 顯示修訂」。
- 您可以從 「檔案」面板的 「檢視」彈出式選單中選取 「儲存庫檢視」，或是在展開的 「檔案」面板中按一下 「儲存庫檔案」按鈕，藉此顯示 SVN 儲存庫檔案。以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 您要查看修訂的檔案，然後選取 「顯示修訂」。

3 在 「修訂記錄」對話方塊中，選取您需要的修訂，然後執行下列其中一項：

- 按一下 「與本機比較」，將選取的修訂與檔案的本機版本進行比較。

  備註：您必須安裝協力廠商檔案比較工具，才能比較檔案。如需檔案比較工具的詳細資訊，請使用網頁搜尋引擎 (例如 Google 搜尋) 來搜尋 “file comparison” 或 “diff” 工具。Dreamweaver 可以搭配大部分的協力廠商工具使用。
- 按一下 「比較」可比較兩個選取的修訂。用 Control+ 按一下可同時選取兩個修訂。
- 按一下 「檢視」可檢視選取的修訂。這個動作不會覆寫同一個檔案目前的本機複本。您可以將選取的修訂儲存到硬碟上，就像儲存任何其他檔案一樣。
- 按一下 「升級」可以讓選取的修訂成為儲存庫中最新的修訂。

鎖定及解除鎖定檔案

鎖定 SVN 儲存庫檔案可讓其他使用者知道您正在處理某個檔案，其他使用者仍然可以在本機上編輯檔案，但卻無法認同檔案，直到您解除檔案的鎖定為止。鎖定儲存庫中的檔案時，您會看到檔案上有個開鎖圖示。其他使用者會看到完全鎖定的圖示。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 請執行下列其中一項作業：

- 您可以從 「檔案」面板的 「檢視」彈出式選單中選取 「儲存庫檢視」，或是在展開的 「檔案」面板中按一下 「儲存庫檔案」按鈕，藉此顯示 SVN 儲存庫檔案。然後，以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 所需的檔案或資料夾，然後選取 「鎖定」或 「解除鎖定」。
- 您可以從 「檢視」彈出式選單中選取 「本機檢視」，藉此顯示 SVN 檔案的本機版本 (如果您是在展開的 「檔案」面板中作業，系統會自動顯示 「本機檢視」)。接著選取您需要的檔案，然後選取 「鎖定」或 「解除鎖定」。

新增檔案到儲存庫

「檔案」面板中的檔案如果有藍色加號，表示檔案不在 SVN 儲存庫中。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 在 「檔案」面板中，選取您要新增到儲存庫的檔案，然後按一下 「存回」按鈕。

3 確認 「認同」對話方塊中是否已選取這個檔案進行 「認同」，然後按一下 「確定」。

解決檔案衝突

如果您的檔案與伺服器其他檔案衝突，您可以編輯這個檔案，然後將其標示為已解決。例如，如果您嘗試存回的檔案與其他使用者所做的變更衝突，SVN 將不會讓您認可檔案。您可以從儲存庫取得最新版本的檔案，然後手動針對工作複本進行變更，再將檔案標示為已解決，以便能夠認可檔案。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 您可以從 「檢視」彈出式選單中選取 「本機檢視」，藉此顯示 SVN 檔案的本機版本 (如果您是在展開的 「檔案」面板中作業，系統會自動顯示 「本機檢視」)。

3 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 您要解決衝突的檔案，然後選取 「版本控制 > 標示為已解決」。

離線

在其他檔案傳輸活動期間，離線可以讓您不用存取儲存庫。當您叫用需要連線的活動 (「取得最新版本」、「認同」等) 時，Dreamweaver 便會重新連線到 SVN 儲存庫。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 您可以從 「檢視」彈出式選單中選取 「本機檢視」，藉此顯示 SVN 檔案的本機版本 (如果您是在展開的 「檔案」面板中作業，系統會自動顯示 「本機檢視」)。

3 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 「檔案」面板中的任何檔案或資料夾，然後選取 「版本控制 > 離線」。

清理本機 SVN 網站

這個命令可以讓您移除檔案鎖定，以便能夠繼續未完成的作業。如果收到 「工作複本已鎖定」錯誤，就必須使用這個命令移除舊有的鎖定。

1 請確認您已成功設定 SVN 連線。

2 您可以從 「檢視」彈出式選單中選取 「本機檢視」，藉此顯示 SVN 檔案的本機版本 (如果您是在展開的 「檔案」面板中作業，系統會自動顯示 「本機檢視」)。

3 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或用 Control+ 按一下 (Macintosh) 您要清理的檔案，然後選取 「版本控制 > 清理」。

關於在 Subversion 控制的網站中移動檔案和資料夾

在 Subversion 控制的網站中移動檔案或資料夾的本機版本時，可能會對正在同步處理到 SVN 儲存庫的其他使用者造成問題。例如，如果您在本機上移動檔案，而且沒有在幾個小時內將其認同至儲存庫，其他使用者可能會嘗試從該檔案的原來位置取得檔案的最新版本。因此，當您在本機上移動檔案之後，應該一律立即將其認同回到 SVN 伺服器。

檔案和資料夾會保留在 SVN 伺服器上，直到您手動將其刪除為止。所以，如果您將檔案移到另一個本機資料夾並加以認同，舊版的檔案仍然會留在伺服器上的原來位置。為避免造成混淆，請刪除您所移動之檔案和資料夾的舊複本。

如果您在本機上移動檔案並將其認同回到 SVN 伺服器，檔案的版本記錄就會遺失。

同步化檔案

同步化本機和遠端網站上的檔案

在本機和遠端網站建立檔案之後，您可以在這兩個網站之間同步化這些檔案。

備註：如果遠端網站是 FTP 伺服器 (而不是網路伺服器)，那麼同步化檔案也會使用 FTP。

在同步化網站前，您可以確認要上傳、下載、刪除或忽略哪些檔案。完成同步化之後，Dreamweaver 也會確認哪些檔案已經更新了。

另請參閱

第 78 頁「管理檔案傳輸」

第 79 頁「存回和取出遠端資料夾的檔案」

第 75 頁「從遠端伺服器取得檔案」

第 76 頁「上傳檔案到遠端伺服器」

第 92 頁「比較檔案差異」

檢查本機網站或遠端網站上哪些檔案比較新，但不要同步化

❖ 在「檔案」面板中，執行下列其中一項作業：

- 按一下右上角的「選項」選單，然後選取「編輯＞選取較新的本地檔案」或「編輯＞選取較新的遠端檔案」。

- 在「檔案」面板中，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「選取＞選取較新的本地檔案」或「選取＞選取較新的遠端檔案」。

顯示特定檔案的詳細同步資訊

❖ 在「檔案」面板中，以右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 您要的檔案，然後選取「顯示同步資訊」。

備註：您必須在「網站定義」對話方塊的「遠端」類別中選取「維護同步化資訊」選項，才能使用這項功能。

同步化檔案

1 在「檔案」面板 (「視窗＞檔案」) 中，從選單 (其中會顯示目前網站、伺服器或磁碟) 選取網站。

2 (選擇性) 選取特定檔案或資料夾，或跳至下一個步驟，以同步化整個網站。

3 按一下「檔案」面板右上角的「選項」選單，然後選取「網站>同步化」。

您也可以按一下「檔案」面板頂端的「同步化」按鈕來同步化檔案。

4 在「同步化」選單中，請執行下列其中一項作業：

- 若要同步化整個網站，請選取「整個網站名稱網站」。
- 如果只要同步化選取的檔案，請選取「只同步已選取的本機檔案」(或者如果「檔案」面板的「遠端」檢視是您最後選取檔案的地方，則請選取「只同步已選取的遠端檔案」)。

5 選取您要複製檔案到哪裡：

上傳最新檔案到遠端 會上傳遠端伺服器上所沒有的或者是上次上傳後已經變更的所有本機檔案。

從遠端下載最新檔案 會下載本機所沒有的或者是上次下載後已經變更的所有遠端檔案。

上傳與下載最新檔案 會將所有檔案的最新版本同時置於本機和遠端網站。

6 選取是否要刪除在原始網站上沒有對應檔案的目標網站檔案 (如果從 「方向」選單中選取 「下載」和 「上傳」就沒有這個選項)。

如果您選取 「上傳最新檔案到遠端」並且選取 「刪除」選項，便會刪除遠端網站中沒有對應到本機檔案的任何檔案。如果您選取 「從遠端下載最新檔案」，便會刪除本機網站中沒有對應到遠端檔案的任何檔案。

7 按一下 「預覽」。

備註：在進行同步化之前，您必須先預覽 Dreamweaver 會為此工作執行哪些動作。

如果所選取檔案的最新版本都已同時存在本機和遠端網站中，沒有任何東西需要刪除，就會出現一項警告，告訴您不需要同步化。否則，會出現 「同步化」對話方塊，並讓您在執行同步化之前，變更這些檔案的動作 (上傳、下載、刪除和忽略)。

8 針對每個檔案，確認所要執行的動作。

9 若要變更對某特定檔案所要採取的動作，請選取該檔案，然後按一下預覽視窗底部的其中一個動作圖示。

比較 您必須安裝了檔案比較工具，並於 Dreamweaver 中指定使用該工具，才能使用 「比較」動作。如果動作圖示呈灰色，就表示無法執行該動作。

將選取的檔案標記為已同步化 這個選項可讓您將選取的檔案指定為已同步化。

10 按一下 「確定」，開始同步化檔案。您可以將同步化的詳細資料儲存在本機檔案以便檢視。

建立 InContext Editing 檔案

關於 Adobe InContext Editing

Adobe InContext Editing 是一項線上服務，能讓使用者利用網頁瀏覽器，對內容進行簡單的變更。若要變更網頁，使用者只要瀏覽該網頁，登入 InContext Editing 服務後，再變更網頁內容即可。可供編輯的選項非常明確簡單，而且不需具備 HTML 語言或網頁編輯知識就可以使用這些選項。

不過，要讓使用者能夠在網頁上進行即時變更之前，您必須先使用 Dreamweaver 讓您的 HTML 網頁成為可編輯的網頁，做法則是在網頁上指定您要允許使用者編輯的區域。例如，您可能有一個包含文章標題和短文的新聞網頁，可以選取這個內容然後將其轉換成 InContext Editing 可編輯區域，讓登入 InContext Editing 服務的使用者可以直接在瀏覽器中編輯這些標題和短文。

本文件會告訴您如何在 Dreamweaver 中使用 InContext Editing 可編輯區域，不過 Adobe 也提供了一些其他資源，協助您使用 InContext Editing：

- 如需 Adobe InContext Editing 的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4045_dw_tw。
- 如需更多有關 InContext Editing 入門的資源 (包括教學課程)，請參閱 www.adobe.com/go/incontextediting_getstarted_tw。
- 如需有關在瀏覽器中使用 InContext Editing 編輯網頁的文件，請參閱 http://www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_browser_tw。
- 如需有關如何使用 InContext Editing 管理面板的文件，請參閱 http://www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_administration_guide_tw。

備註：Adobe InContext Editing 在特定情況下會故障，如需特定網路、瀏覽器、網頁及編輯限制清單，請參閱 www.adobe.com/go/incontextediting_limitations_tw。

備註： Adobe AIR 不支援 Adobe InContext Editing。如果您使用 Dreamweaver 的 AIR Extension 匯出包含 InContext Editing 區域的應用程式，InContext Editing 功能將會失效。

建立 InContext Editing 可編輯區域

InContext Editing 可編輯區域是一組開啟標籤中包含 ice:editable 屬性的 HTML 標籤。可編輯區域會在頁面上定義一個可以讓使用者直接在瀏覽器中編輯的區域。

備註：如果您要將 InContext Editing 可編輯區域新增到以 Dreamweaver 範本為基礎的頁面，新的 InContext Editing 可編輯區域就必須存在於已經可以編輯的區域內。

1 請執行下列其中一項作業：

- 選取要轉換成可編輯區域的 div、th 或 td 標籤。
- 將插入點置於頁面上要插入新的可編輯區域的位置。
- 在 Dreamweaver 範本 (DWT 檔) 中只選取一個可編輯區域。
- 選取要設定成可編輯的其他頁面內容 (例如文字方塊)。

2 選擇 「插入 > InContext Editing > 建立可編輯區域」。

3 選項會視您做的選擇而定。

- 如果選取了 div、th 或 td 標籤，Dreamweaver 會直接將此標籤轉換成可編輯區域。
- 如果要插入新的空白可編輯區域，請執行下列其中一項：
  - 選取 「在目前的插入點插入新的可編輯區域」，然後按一下 「確定」。Dreamweaver 會在您的程式碼中插入一個開啟標籤中包含 ice:editable 屬性的 div 標籤。
  - 如果您要讓 Dreamweaver 將選取範圍的上一層標籤設定成可編輯區域的容器元素，請選取 「將上一層標籤轉換為可編輯區域」。只有某些特定的 HTML 標籤可以轉換：div、th 和 td。

    備註：只有在上層節點完全符合轉換準則時，才可以使用這個第二選項。例如，它必須是其中一個已列出的可轉換標籤，而且不可以因為任何第 91 頁 「InContext Editing 錯誤訊息」中所列的錯誤而有所變更。
- 如果您已選取 Dreamweaver 範本的可編輯區域，請按一下 「建立可編輯區域」對話方塊的 「確定」。Dreamweaver 會以 div 標籤圍繞範本的可編輯區域，這個標籤是新的 InContext Editing 可編輯區域的容器。
- 如果選取了要設定成可編輯的其他內容，請執行下列其中一項：
  - 如果您要用 div 標籤圍繞您所選取的任何項目並將其轉換成可編輯區域，請選取 「用 DIV 標籤圍繞目前選取範圍，然後加以轉換」。Dreamweaver 用來圍繞內容的 div 標籤，作用就像是可編輯區域的容器。

    備註：將 div 標籤新增到頁面時，可能會變更頁面的呈現和 CSS 規則的效果。例如，如果您的 CSS 規則會在 div 標籤周圍套用紅色邊框，當 Dreamweaver 以 div 標籤圍繞並轉換您目前的選取範圍時，周圍就會出現紅色邊框。如果您要避免發生這類衝突，可以重新撰寫會影響目前選取範圍的 CSS 規則，或是復原轉換 (「編輯 > 復原」)，然後選取並轉換 Dreamweaver 不需要的支援標籤，以 div 標籤圍繞。
  - 如果您要讓 Dreamweaver 將選取範圍的上一層標籤設定成可編輯區域的容器元素，請選取 「將上一層標籤轉換為可編輯區域」。只有某些特定的 HTML 標籤可以轉換：div、th 和 td。

4 在 「設計」檢視中，按一下可編輯區域的藍色索引標籤即可加以選取 (如果尚未選取的話)。

備註：如果您是在 Dreamweaver 範本中作業，請務必選取 InContext Editing 可編輯區域 (容器區域)，不要選取 Dreamweaver 範本的可編輯區域。

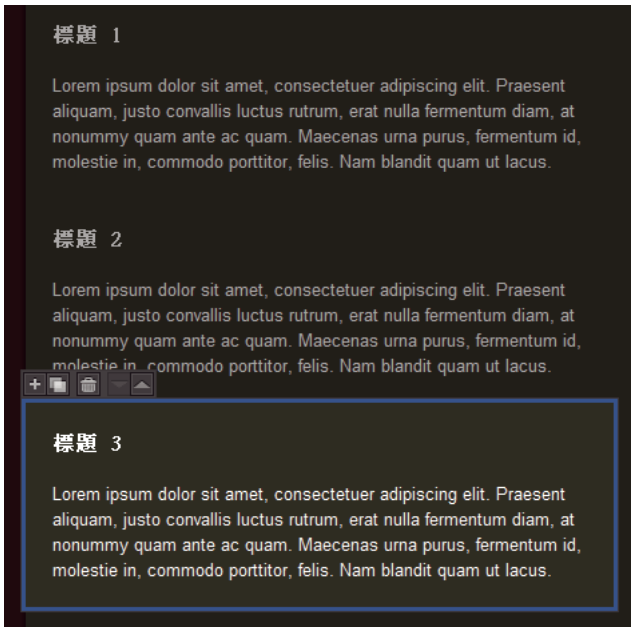
5 您可以在 「可編輯區域」的 「屬性」檢視窗中選取或取消選取各選項。使用者在瀏覽器中編輯可編輯區域的內容時，可以使用您所選取的選項。例如，如果您選取 「粗體」選項，使用者就可以將文字設定成粗體；如果選取 「編號清單和項目清單」選項，使用者就可以建立編號清單和項目清單；如果選取 「連結」選項，使用者就可以建立連結；其餘皆依此類推。將滑鼠停留在每個選項的圖示上，可以查看該選項所啟用之功能的工具提示。

6 儲存頁面。

如果這是您第一次將 InContext Editing 功能加入到頁面，Dreamweaver 會通知您它要將 InContext Editing 支援檔案新增到您的網站：ice.conf.js、ice.js 和 ide.html。當您將網頁上傳到伺服器時，請務必同時上傳這些檔案，否則 InContext Editing 功能將無法在瀏覽器中運作。

建立 InContext Editing 重複區域

InContext Editing 重複區域是一組開啟標籤中包含 ice:repeating 屬性的 HTML 標籤。重複區域會在頁面上定義一個使用者在瀏覽器中進行編輯時可以「重複」和加入內容的區域。例如，如果您有一個標題，後面跟著一段文字，就可以將這些元素轉換成重複區域，讓使用者可以將其在某個頁面上複製。



重複區域如可編輯的 InContext Editing 瀏覽器視窗中所示。下方區域已選取，可以再行複製、刪除或上下移動。

除了新增以原始區域為基礎的重複區域之外，您也可以讓使用者選擇刪除區域、新增全新的區域 (不是以原始區域的內容為基礎)，以及上下移動區域。

建立重複區域時，Dreamweaver 會用另一個稱為重複區域群組的容器加以圍繞。這個容器 (開啟標籤包含 ice:repeatinggroup 屬性的 div 標籤) 作用就像是使用者可以新增到此群組之所有可編輯重複區域的容器。您無法將重複區域移出其重複區域的群組容器。此外，您不可以手動將重複區域群組標籤新增到頁面，Dreamweaver 會視需要自動為您新增。

備註：從表格列 (tr 標籤) 建立重複區域時，Dreamweaver 會將重複區域群組屬性套用到上一層標籤 (例如 table 標籤)，不會插入 div 標籤。

如果您要處理已包含重複區域群組的頁面，而且要在現有群組的正後方新增重複區域，Dreamweaver 會偵測重複區域群組是否位於要新增的區域前方，並且讓您選擇是否要將區域新增到現有群組。您可以選擇將重複區域新增到現有群組，或是建立全新的重複區域群組。

備註：如果您要將 InContext Editing 重複區域新增到以 Dreamweaver 範本為基礎的頁面，新的 InContext Editing 重複區域就必須存在於已經可以編輯的區域內。

若要在 Dreamweaver 中建立重複區域，請按照下列步驟執行。

1 請執行下列其中一項作業：

- 選取要轉換成重複區域的標籤。可能的標籤有很多：a、abbr、acronym、address、b、big、blockquote、center、cite、code、dd、dfn、dir、div、dl、dt、em、font、h1、h2、h3、h4、h5、h6、hr、i、img、ins、kbd、label、li、menu、ol、p、pre、q、s、samp、small、span、strike、strong、sub、sup、table、tbody、tr、tt、u、ul 和 var。

  備註：只有 div 標籤可以同時包含可編輯區域屬性和重複區域屬性。

- 將插入點置於網頁上要插入新的重複區域的位置。
- 在 Dreamweaver 範本 (DWT 檔) 中只選取一個重複區域。
- 選取要設定成可重複的其他網頁內容 (例如標題和文字方塊)。

2 選擇「插入 > InContext Editing > 建立重複區域」。

3 選項會視您做的選擇而定。

- 如果選取了可轉換標籤，Dreamweaver 會直接將此標籤轉換成重複區域。
- 如果要插入新的空白重複區域，請執行下列其中一項：
  - 選取「在目前的插入點插入新的重複區域」，然後按一下「確定」。
  - 如果您要讓 Dreamweaver 將選取範圍的上一層標籤設定成此區域的容器元素，請選取「將上一層標籤轉換為重複區域」。只有特定 HTML 標籤可以轉換：a、abbr、acronym、address、b、big、blockquote、center、cite、code、dd、dfn、dir、div、dl、dt、em、font、h1、h2、h3、h4、h5、h6、hr、i、img、ins、kbd、label、li、menu、ol、p、pre、q、s、samp、small、span、strike、strong、sub、sup、table、tbody、tr、tt、u、ul 和 var。

    備註：只有在上層節點完全符合轉換準則時，才可以使用這個第二選項。例如，它必須是其中一個已列出的可轉換標籤，而且不可以因為任何第 91 頁「InContext Editing 錯誤訊息」中所列的錯誤而有所變更。
- 如果您已選取 Dreamweaver 範本的重複區域，請按一下「建立重複區域」對話方塊的「確定」。Dreamweaver 會以 div 標籤圍繞範本的重複區域，這個標籤是新的 InContext Editing 重複區域的容器。
- 如果選取了要設定成可重複的其他內容，請執行下列其中一項：
  - 如果您要用 div 標籤圍繞您所選取的項目並將其轉換成重複區域，請選取「用 DIV 標籤圍繞目前選取範圍，然後加以轉換」。Dreamweaver 用來圍繞內容的 div 標籤，作用就像是重複區域的容器。
  - 如果您要讓 Dreamweaver 將選取範圍的上一層標籤設定成重複區域的容器元素，請選取「將上一層標籤轉換為重複區域」。只有特定 HTML 標籤可以轉換：a、abbr、acronym、address、b、big、blockquote、center、cite、code、dd、dfn、dir、div、dl、dt、em、font、h1、h2、h3、h4、h5、h6、hr、i、img、ins、kbd、label、li、menu、ol、p、pre、q、s、samp、small、span、strike、strong、sub、sup、table、tbody、tr、tt、u、ul 和 var。

4 在「設計」檢視中，按一下重複區域的藍色索引標籤即可加以選取 (如果尚未選取的話)。請注意，Dreamweaver 會實際強制您為重複區域群組選取此標籤。這是因為所有重複區域都是在一個重複區域群組之內，您必須透過設定整個群組的選項來設定重複區域的選項。

5 在「重複區域群組」的「屬性」檢視窗中選取或取消選取各選項。有兩個可用選項：「重新排序」和「新增 / 移除」。如果選取「重新排序」，使用者在瀏覽器中進行編輯時即可上下移動重複區域。如果選取「新增 / 移除」，使用者在瀏覽器中進行編輯時即可新增或移除重複區域。預設為同時選取兩個選項，而且您必須固定選取至少其中一個。

6 儲存頁面。

如果這是您第一次將 InContext Editing 功能加入到頁面，Dreamweaver 會通知您它要將 InContext Editing 支援檔案新增到您的網站：ice.conf.js、ice.js 和 ide.html。當您將網頁上傳到伺服器時，請務必同時上傳這些檔案，否則 InContext Editing 功能將無法在瀏覽器中運作。

刪除區域

要刪除某個區域的最佳作法是使用該區域的 「屬性」檢視窗。使用區域的 「屬性」檢視窗可確保刪除與該區域關聯的所有程式碼。

1 選取可編輯區域、重複區域或重複區域群組。

2 在該區域的 「屬性」檢視窗中，按一下 「移除區域」按鈕。

指定用於格式化的 CSS 類別

「管理可用的 CSS 類別」對話方塊可以讓您指定要將哪些 CSS 檔案附加到特定的網頁。當使用者直接在瀏覽器中編輯網頁時，您所附加的 CSS 檔案的所有類別都可用於格式化可編輯區域中的元素。

備註：這項功能僅支援 CSS 類別選取器，但是不支援 ID 和元素選取器。

1 若要開啟 「管理可用的 CSS 類別」對話方塊，請選擇 「插入 > InContext Editing > 管理可用的 CSS 類別」。

2 選取包含您想要提供之類別的 CSS 樣式表，然後按一下 「確定」。

InContext Editing 錯誤訊息

您無法將 InContext Editing 功能套用到包含 Script 標籤或伺服器端程式碼區塊的標籤

如果您的選取範圍包含伺服器端程式碼，Dreamweaver 將不允許您將其轉換成可編輯區域或重複區域。這個問題涉及使用者在瀏覽器中作業時，InContext Editing 用來儲存可編輯頁面的方式。當使用者在編輯後儲存頁面時，InContext Editing 會從該區域移除伺服器端程式碼。

目前選取範圍無法轉換或使用 DIV 標籤來圍繞，因為上層節點不允許將 DIV 做為子標籤

無法直接轉換要在頁面上轉換的選取範圍時，Dreamweaver 必須以 div 標籤圍繞選取範圍，這些標籤是新的可編輯或重複區域的容器。因此，您要轉換之項目的上一層標籤必須允許將 div 標籤當做子標籤。如果您嘗試要轉換之標籤的上一層標籤不允許使用 div 子標籤，則 Dreamweaver 將不允許您執行這項轉換。

目前選取範圍中已包含可編輯區域或已位於可編輯區域中。不允許使用巢狀的 「可編輯區域」

如果您的選取範圍位於可編輯區域內，或是有一個可編輯區域位於這個選取範圍內，則 Dreamweaver 也不允許您執行這項轉換。InContext Editing 不支援巢狀可編輯區域。

可編輯區域不應該包含重複區域或重複區域群組

InContext Editing 可編輯區域不可包含任何其他 InContext Editing 功能。如果您嘗試新增重複區域或重複區域群組到可編輯區域，Dreamweaver 將不允許您執行轉換。

重複區域不應該包含重複區域群組或位於可編輯區域中

InContext Editing 可編輯區域不可包含任何其他 InContext Editing 功能。如果您嘗試新增重複區域或重複區域群組到可編輯區域，Dreamweaver 將不允許您執行轉換。此外，如果某個元素已經包含重複區域群組，Dreamweaver 也不會將此元素轉換成可編輯區域或重複區域。

目前選取範圍中已包含重複區域或已位於重複區域中。不允許使用巢狀的 「重複區域」

如果您的選取範圍位於重複區域內，或是有一個重複區域位於這個選取範圍內，則 Dreamweaver 也不允許您執行轉換。InContext Editing 不支援巢狀重複區域。

選取範圍必須只包含一個 Dreamweaver 範本可編輯 / 重複區域，或包含在任何 Dreamweaver 範本可編輯區域中

使用 Dreamweaver 範本檔案 (.dwt 檔案) 時，必須遵守特定規則。若要將 Dreamweaver 範本可編輯 / 重複區域轉換成 InContext Editing 可編輯 / 重複區域，您必須在頁面上選取單一 Dreamweaver 範本可編輯 / 重複區域，然後加以轉換。若要轉換頁面上的其他選取範圍 (例如文字方塊)，這個選取範圍必須位於 Dreamweaver 範本可編輯區域內。

只有 DIV 標籤可以同時套用可編輯區域和重複區域的功能

如果您的選取範圍不是 div 標籤，而且已經套用了重複區域屬性，Dreamweaver 將不允許您同時套用可編輯區域屬性。只有 div 標籤可以同時套用可編輯區域屬性和重複區域屬性。

Dreamweaver 偵測到重複區域群組標籤位於重複區域之前

所有 InContext Editing 重複區域都必須位於重複區域群組內。當您在頁面上新增重複區域時，Dreamweaver 會偵測是否已有重複區域群組緊鄰在前。如果有的話，Dreamweaver 會讓您選擇將新的重複區域新增到已經存在的重複區域群組，或是建立一個包含這個新重複區域的新重複區域群組。

比較檔案差異

比較本機和遠端檔案的差異

Dreamweaver 可以使用檔案比較工具 (也稱為「差異工具」)，比較相同檔案的本機和遠端版本、兩個不同的遠端檔案，或是兩個不同的本機檔案之間的程式碼差異。如果您正在本機使用檔案，並懷疑這個檔案在伺服器上的版本已遭到他人修改，這時候，比較本機和遠端版本就會很有幫助。您可以在不離開 Dreamweaver 的情況下，檢視遠端的變更，並將變更合併到本機版本，然後才將檔案上傳到伺服器。

如果您保留了先前重新命名過的檔案版本，則比較兩個本機檔案或兩個遠端檔案也很有幫助。如果您忘了對舊的檔案版本做過什麼變更，快速比較一下就會讓您想起來。

在開始比較檔案之前，您必須先在系統上安裝協力廠商的檔案比較工具。如需檔案比較工具的詳細資訊，請使用網頁搜尋引擎 (例如 Google 搜尋) 來搜尋 “file comparison” 或 “diff” 工具。Dreamweaver 可以搭配大部分的協力廠商工具使用。

另請參閱

第 35 頁 「設定與編輯本機根資料夾」

在 Dreamweaver 中指定比較工具

1 在 Dreamweaver 所在的系統上，安裝檔案比較工具。

2 在 Dreamweaver 中，選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)，開啟 「偏好設定」對話方塊，然後選取 「檔案比較」類別。

3 請執行下列其中一項作業：

- 如果是 Windows，請按一下 「瀏覽」按鈕，然後選取用來進行檔案比較的應用程式。
- 如果是 Macintosh，請按一下 「瀏覽」按鈕，然後選取會從命令列啟動檔案比較工具的工具或 Script，而不要直接選取檔案比較工具本身。

啟動工具或 Script 通常是位於 Macintosh 電腦的 usr/bin 資料夾中。例如，如果您想要使用 FileMerge，請瀏覽至 usr/bin 並選取 opendiff，這就是會啟動 FileMerge 的工具。

下面表格列出 Macintosh 常用的檔案比較工具，並列出其啟動工具或 Script 在硬碟上的位置：

如果您使用	請選取這個檔案
FileMerge	usr/bin/opendiff
BBEdit	usr/bin/bbdiff
TextWrangler	usr/bin/twdiff

備註：在 Finder 中，通常不會顯示 usr 資料夾，不過，您還是可以在 Dreamweaver 中使用 「瀏覽」按鈕來存取這個資料夾。

備註：實際顯示的結果需視所使用的比較工具而定。請查閱工具隨附的使用者手冊，以瞭解如何解釋結果。

比較兩個本機檔案

您可以比較位於電腦上任何地方的兩個檔案。

1 在 「檔案」面板中，Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 兩個檔案，將它們選取起來。

若要選取位於定義網站外的檔案，請從 「檔案」面板的左側彈出式選單中選取本機磁碟，然後選取檔案。

2 在其中一個選取的檔案右鍵按一下，然後從快速選單中選取 「比較本機檔案」。

備註：如果您的滑鼠只有一個按鍵，請 Control + 按一下其中一個選取的檔案。

檔案比較工具就會啟動並開始比較兩個檔案。

比較兩個遠端檔案

您可以比較位於遠端伺服器上的兩個檔案。您必須先定義一個具有遠端設定的 Dreamweaver 網站，然後才能完成這項工作。

1 在 「檔案」面板中，從右側彈出式選單中選取 「遠端檢視」，以顯示遠端伺服器上的檔案。

2 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 兩個檔案，將它們選取起來。

3 以右鍵按一下其中一個選取的檔案，然後從快速選單中選取 「比較遠端檔案」。

備註：如果您的滑鼠只有一個按鍵，請 Control + 按一下其中一個選取的檔案。

檔案比較工具就會啟動並開始比較兩個檔案。

比較本機檔案和遠端檔案

您可以將本機檔案和位於遠端伺服器上的檔案做個比較。若要進行這項比較，您必須先定義一個具有遠端設定的 Dreamweaver 網站。

❖ 在 「檔案」面板中，以右鍵按一下某個本機檔案，然後從快速選單中選取 「和遠端檔案比較」。

備註：如果您的滑鼠只有一個按鍵，請 Control + 按一下本機檔案。

檔案比較工具就會啟動並開始比較兩個檔案。

比較遠端檔案和本機檔案

您可以將遠端檔案和本機檔案做個比較，但是您必須先定義一個具有遠端設定的 Dreamweaver 網站，然後才能完成這項工作。

1 在 「檔案」面板中，從右側彈出式選單中選取 「遠端檢視」，以顯示遠端伺服器上的檔案。

2 以右鍵按一下面板中的某個檔案，然後從快速選單中選取 「和本機檔案比較」。

備註：如果您的滑鼠只有一個按鍵，請 Control + 按一下檔案。

比較開啟的檔案和遠端檔案

您可以將 Dreamweaver 中所開啟的檔案和它位於遠端伺服器上的對應檔案做個比較。

❖ 在「文件」視窗中，選取「檔案>和遠端檔案比較」。

檔案比較工具就會啟動並開始比較兩個檔案。

您也可以沿著「文件」視窗頂端以右鍵按一下文件索引標籤，然後從快速選單中選取「和遠端檔案比較」。

上傳檔案前先做比較

如果您在本機編輯檔案，然後試圖將它上傳到遠端伺服器，如果檔案的遠端版本已經變更，Dreamweaver 就會通知您。在您上傳檔案並覆寫遠端版本之前，可以選擇是否要比較這兩個檔案。

開始進行比較之前，您必須先在系統上安裝檔案比較工具，並在 Dreamweaver 中指定使用這個工具。

1 在編輯 Dreamweaver 網站中的檔案之後，將檔案上傳 (「網站>上傳」) 到遠端網站。

如果檔案的遠端版本已經遭到修改，您將會收到通知，告知您有關查看檔案差異的選項。

2 按一下「比較」按鈕，以檢視檔案差異。

檔案比較工具就會啟動並開始比較兩個檔案。

如果您尚未指定檔案比較工具，您會收到指定檔案比較工具的提示。

3 在工具中檢視或合併變更之後，就可以繼續執行上傳作業或者是取消這項作業。

同步化檔案時進行比較

當您使用 Dreamweaver 來同步化網站檔案時，可以進行檔案比較的本機版本和遠端版本。

開始進行比較之前，您必須先在系統上安裝檔案比較工具，並在 Dreamweaver 中指定使用這個工具。

1 以右鍵按一下「檔案」面板中的任何地方，然後從快速選單中選取「同步化」。

2 完成「同步化檔案」對話方塊，然後按一下「預覽」。

一旦您按一下「預覽」，就會列出選取的檔案，以及同步化時要採取的行動。

3 在清單中，選取您要比較的每一個檔案，然後按一下「比較」按鈕 (有兩個小頁面的那個圖示)。

備註：比較的檔案必須是以文字為主的檔案，例如 HTML 或 ColdFusion 檔案。

Dreamweaver 會啟動比較工具，比較您選取的每一個檔案的本機和遠端版本。

另請參閱

第 86 頁「同步化檔案」

復原檔案 (Contribute 使用者)

復原檔案 (Contribute 使用者)

當您啟用 Adobe Contribute 相容性時，Dreamweaver 便會自動為文件儲存多個版本。

備註：您必須在同一部電腦上同時安裝 Contribute 與 Dreamweaver。

您也必須在 Contribute 的系統管理設定中，啟用檔案復原功能。如需詳細資訊，請參閱 「管理 Contribute」。

1 按滑鼠右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 「檔案」面板中的某個檔案。

2 選取 「復原網頁」。

如果系統有儲存網頁之前的某個版本，「復原」對話方塊便會出現。

3 選取您要復原的網頁版本，然後按一下 「復原」。

另請參閱

第 48 頁 「準備網站以便在 Contribute 中使用」

第 50 頁 「刪除、移動或重新命名 Contribute 網站中的遠端檔案」

遮罩網站上的檔案和資料夾

關於網站遮罩

網站遮罩可以讓您在 「下載」或 「上傳」等作業中排除某些檔案和資料夾。您也可以在網站作業中排除特定類型的所有檔案 (如 JPEG、FLV、XML 檔)。Dreamweaver 會記住您對每個網站的設定，所以日後在這個網站工作時，並不需要每次都進行選取。

例如，如果您在處理大型網站而不想要每天都上傳多媒體檔案，就可以利用網站遮罩對整個多媒體資料夾進行遮罩。這樣 Dreamweaver 便會在您執行網站作業時排除該資料夾中的檔案。

您可以遮罩遠端或本機網站上的檔案和資料夾。遮罩會從下列作業中排除被遮罩的檔案和資料夾：

- 執行上傳、下載、存回和取出作業
- 產生報表
- 尋找本機和遠端的較新檔案
- 執行整個網站的作業，如檢查和變更連結
- 檔案同步化
- 使用 「資源」面板內容
- 更新範本和圖庫

  備註：您仍可針對特定遮罩的資料夾或檔案執行作業，方法是在 「檔案」面板中選取項目並且對它執行作業。直接對檔案或資料夾執行作業會讓遮罩無效。

  備註：Dreamweaver 只會從 「下載」和 「上傳」作業中排除遮罩的範本和圖庫項目。Dreamweaver 不會從批次作業中排除這些項目，因為這樣可能會造成這些項目與實體之間不同步。

啟用和停用網站遮罩

網站遮罩可以讓您將網站中的某些資料夾、檔案和檔案類型排除於整個網站的作業 (如 「下載」或 「上傳」) 之外，而且依預設是啟動的。您可以永久或僅暫時停用遮罩，以便對所有檔案 (包括遮罩的檔案) 執行作業。當您停用網站遮罩時，所有被遮罩的檔案都會取消遮罩。當您再次啟動網站遮罩時，任何先前曾被遮罩的檔案又會再次被遮罩。

備註：您也可以使用 「取消全部遮罩」選項來取消遮罩全部檔案，但是這樣並不會停用遮罩；而且，也沒有辦法重新遮罩先前曾被遮罩的所有檔案和資料夾，除非是再次針對每個資料夾、檔案和檔案類型設定遮罩。

1 在 「檔案」面板 (「視窗 > 檔案」) 中，選取檔案或資料夾。

2 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後執行下列其中一項作業：

- 選取 「遮罩>啟用遮罩」 (取消選取即可停用)。
- 選取 「遮罩>設定」，再從 「進階網站定義」對話方塊左邊的類別清單選取 「遮罩」。選取或取消選取 「啟用遮罩」，然後選取或取消選取 「遮罩有以下副檔名的檔案」，以啟用或停用特定檔案類型的遮罩。您可以在文字方塊中輸入或刪除您想要遮罩或取消遮罩的副檔名。

遮罩和取消遮罩網站檔案和資料夾

您可以遮罩特定的檔案和資料夾，但是不能遮罩所有檔案和資料夾或是整個網站。遮罩特定的檔案和資料夾時，您可以同時遮罩多個檔案和資料夾。

1 在 「檔案」面板 (「視窗 > 檔案」) 中，選取已啟用網站遮罩的網站。

2 選取您想要遮罩或取消遮罩的資料夾或檔案。

3 按一下右鍵 (Windows) 或 Control+ 按一下 (Macintosh)，然後從快速選單中選取 「遮罩 > 遮罩」或 「遮罩 > 取消遮罩」。

紅線通過檔案或資料夾的圖示就會出現或消失，表示這個資料夾已被遮罩或取消遮罩。

備註：您仍可針對特定遮罩的檔案或資料夾執行作業，方法是在 「檔案」面板中選取項目並且對它執行作業。直接對檔案或資料夾執行作業會讓遮罩無效。

遮罩和取消遮罩特定檔案類型

您可以指定要遮罩的特定檔案類型，讓 Dreamweaver 遮罩以指定模式結尾的所有檔案。例如，您可以遮罩以 .txt 副檔名結尾的所有檔案。輸入的檔案類型不一定是副檔名；也可以是在檔案名稱結尾的任何模式。

遮罩網站內的特定檔案類型

1 在 「檔案」面板 (「視窗 > 檔案」) 中，選取已啟用網站遮罩的網站。

2 按一下右鍵 (Windows) 或 Control+ 按一下 (Macintosh)，然後選取 「遮罩 > 設定」。

3 選取 「遮罩有以下副檔名的檔案」選項，然後在方塊中輸入要遮罩的檔案類型，再按一下 「確定」。

例如，您可以輸入 **.jpg** 來遮罩網站內名稱結尾為 .jpg 的所有檔案。

多種檔案類型之間請用一個空格來分隔；不要使用逗號或分號。

在 「檔案」面板中，受影響的檔案會出現一條通過的紅線，表示它們已被遮罩。

有些軟體會建立以特殊字尾 (例如 .bak) 結尾的備份檔案。您可以遮罩這類檔案。

備註：您仍可針對特定遮罩的檔案或資料夾執行作業，方法是在 「檔案」面板中選取項目並且對它執行作業。直接對檔案或資料夾執行作業會讓遮罩無效。

取消遮罩網站內的特定檔案類型

1 在 「檔案」面板 (「視窗 > 檔案」) 中，選取已啟用網站遮罩的網站。

2 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「遮罩>設定」。

3 在 「進階網站定義」對話方塊中，執行下列其中一項作業：

- 取消選取 「遮罩有以下副檔名的檔案」選項，以取消遮罩方塊中列出的所有檔案類型。
- 從方塊中刪除特定的檔案類型，以取消遮罩這些檔案類型。

4 按一下「確定」。

紅線就會從受影響的檔案消失，表示它們已經取消遮罩。

取消遮罩所有檔案和資料夾

您可同時取消遮罩網站中的所有檔案和資料夾。這個動作不能夠還原；沒有任何辦法可以用來重新遮罩先前曾被遮罩的所有項目您必須個別地重新遮罩這些項目。

如果您想要暫時取消遮罩所有資料夾和檔案，稍後再重新遮罩這些項目，請停用網站遮罩。

1 在「檔案」面板 (「視窗 > 檔案」) 中，選取已啟用網站遮罩的網站。

2 選取網站中的任何檔案或資料夾。

3 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「遮罩>取消全部遮罩」。

備註：這個步驟也會導致在「網站定義」對話方塊的「遮罩」類別中，取消選取「遮罩有以下副檔名的檔案」選項。

紅線通過資料夾和檔案的圖示就會消失，表示網站中所有檔案和資料夾都已取消遮罩。

在設計備註中儲存檔案資訊

關於設計備註

「設計備註」是您針對某個檔案所建立的備註。「設計備註」會與它們所說明的檔案關聯，但是儲存在另外的檔案中。您可以在「檔案」面板中看到哪些檔案附有「設計備註」：「設計備註」圖示會出現在「備註」欄中。

您可以使用「設計備註」來記錄與文件關聯的額外檔案資訊，例如，影像原始檔案名稱和對檔案狀態的註解。例如，假設您要從某一個網站複製文件到另一個網站，您可以為這個文件新增「設計備註」，註解它的原始文件是在另一個網站資料夾中。

您也可以使用「設計備註」記錄一些基於安全理由不能放在文件內的敏感資訊，如選擇特定價格或設定的原因、哪些市場因素影響了設計決策等。

如果您在 Adobe® Fireworks® 或 Flash 中開啟檔案並且將其匯出為另一種格式，Fireworks 和 Flash 會自動將原始檔案的名稱儲存在「設計備註」檔案中。例如，假設您在 Fireworks 中開啟 myhouse.png，並將其匯出到 myhouse.gif，Fireworks 就會建立稱為 myhouse.gif.mno 的「設計備註」檔案。這個「設計備註」檔案含有原始檔案的名稱，如絕對 file: URL。因此，myhouse.gif 的「設計備註」可能會含有下面這行：

```
fw_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.png"
```

類似的 Flash「設計備註」可能含有下面這行：

```
fl_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.fla"
```

備註：若要共用「設計備註」，使用者應該定義相同的網站根路徑 (例如，sites/assets/orig)。

當您將圖形匯入到 Dreamweaver 時，「設計備註」檔案也會自動與圖形一起複製到您的網站。當您在 Dreamweaver 中選取影像，並且選擇要使用 Fireworks 進行編輯時，Fireworks 便會開啟原始檔案讓您進行編輯。

另請參閱

第 226 頁「啟動媒體檔案的外部編輯器」

啟用和停用網站的設計備註

「設計備註」是與檔案相關聯的備註，但是會儲存在另外的檔案中。使用 「設計備註」可以記錄與文件相關聯的額外檔案資訊，如影像原始檔案名稱和對檔案狀態的註解。

您可以在 「網站定義」對話方塊的 「設計備註」類別中，啟用或停用網站的 「設計備註」。啟用 「設計備註」時，如果您願意，也可以選擇與其他人分享設計備註。

1 選取 「網站>管理網站」。

2 在 「管理網站」對話方塊中選取網站，然後按一下 「編輯」。

3 在 「網站定義」對話方塊的 「進階」索引標籤中，從左邊的 「分類」清單選取 「設計備註」。

4 選取 「維護設計備註」以啟用 「設計備註」 (取消選取即可停用)。

5 如果您希望從網站刪除所有本機 「設計備註」檔案，請按一下 「清理」，然後按一下 「是」 (如果想要刪除遠端 「設計備註」檔案，您必須手動予以刪除)。

備註： 「清理設計備註」命令只會刪除 MNO (設計備註) 檔案，並不會刪除 _notes 資料夾或 _notes 資料夾內的 dwsync.xml 檔案。Dreamweaver 使用 dwsync.xml 檔案來維護網站同步化的相關資訊。

6 選取 「上傳設計備註以供共享使用」，與其他文件一起上傳和網站關聯的 「設計備註」，然後按一下 「確定」。

- 如果您選取這個選項，就可與小組的其他成員共用 「設計備註」。上傳或下載檔案時，Dreamweaver 會自動上傳或下載關聯的 「設計備註」檔案。
- 如果沒有選取這個選項，Dreamweaver 會在本機維護 「設計備註」，但是不會隨您的檔案一起上傳。如果您獨自在網站工作，取消選取這個選項可以增進效能。當您存回 / 上傳檔案時，「設計備註」就不會傳送到遠端網站，而您仍然可以在本機對網站新增和修改 「設計備註」。

將設計備註與檔案建立關聯

您可以針對網站中的每一個文件或範本建立 「設計備註」檔案。您也可以針對 Applet、ActiveX 控制項、影像、Flash 內容和 Shockwave 物件，以及文件中的影像欄位建立 「設計備註」。

備註：如果您將 「設計備註」新增到範本檔案，使用這個範本建立的文件並不會繼承 「設計備註」。

1 請執行下列其中一項作業：

- 在 「文件」視窗中開啟檔案，然後選取 「檔案>設計備註」。
- 在 「檔案」面板中，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 檔案，然後選取 「設計備註」。

備註：如果檔案位於遠端網站，您必須先取出或下載檔案，然後在本機資料夾中選取它。

2 在 「基本資訊」索引標籤中，從 「狀態」選單選取文件的狀態。

3 按一下日期圖示 (在 「備註」方塊上方)，在您的備註中插入目前的本機日期。

4 在 「備註」方塊中輸入註解。

5 選取 「檔案開啟時顯示」，讓 「設計備註」檔案在每次檔案開啟時都會出現。

6 在「全部資訊」索引標籤中，按一下加號 (+) 按鈕，新增索引鍵 / 值配對；選取某個配對並且按一下減號 (-) 按鈕進行移除。

例如，您可以將索引鍵命名為 **Author** (在 「名稱」方塊中) 並且定義它的值為 **Heidi** (在 「值」方塊中)。

7 按一下 「確定」儲存備註。

Dreamweaver 會在目前檔案的同樣位置將備註儲存在 _notes 資料夾。檔案名稱就是文件的檔案名稱，加上 .mno 副檔名。例如，假設檔案名稱為 index.html，那麼關聯的 「設計備註」檔案就會命名為 index.html.mno。

另請參閱

第 74 頁 「下載和上傳伺服器檔案」

第 79 頁 「存回和取出遠端資料夾的檔案」

使用設計備註

將 「設計備註」與檔案建立關聯之後，您可以開啟 「設計備註」，變更其狀態或加以刪除。

開啟與檔案關聯的設計備註

❖ 請執行下列其中一項作業來開啟 「設計備註」：

- 在 「文件」視窗中開啟檔案，然後選取 「檔案>設計備註」。
- 在 「檔案」面板中，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 檔案，然後選取 「設計備註」。
- 在 「檔案」面板的 「備註」欄中，按兩下黃色的 「設計備註」圖示。

備註：若要顯示黃色的 「設計備註」圖示，在 「進階」索引標籤上依序選取 「網站 > 管理網站 > [您的網站名稱] > 編輯 > 檔案檢視欄設定」。在清單面板中選取 「備註」，然後選擇 「顯示」選項。當您按一下 「檔案」工具列上的 「擴展」按鈕來同時顯示本機與遠端檔案時，您的本機網站上會出現一個 「備註」欄，並以黃色備註圖示顯示任何帶有 「設計備註」的檔案。

指定自訂的設計備註狀態

1 開啟檔案或物件的 「設計備註」 (請參閱前面的程序)。

2 按一下 「全部資訊」索引標籤。

3 按一下加號 (+) 按鈕。

4 在 「名稱」欄位中，輸入單字 **status**。

5 在 「值」欄位中，輸入狀態。

如果已經有狀態值，就會由新的值取代。

6 按一下 「基本資訊」索引標籤，就會看到新狀態值出現在 「狀態」彈出式選單中。

備註：同一時間裡，狀態選單中只能有一個自訂值。如果您再次按照這個程序執行，Dreamweaver 便會用輸入的新狀態值取代第一次輸入的狀態值。

從網站刪除未關聯的設計備註

1 選取 「網站>管理網站」。

2 選取網站，然後按一下 「編輯」。

3 在 「網站定義」對話方塊中，從左邊的分類清單中選取 「設計備註」。

4 按一下 「清理」按鈕。

Dreamweaver 會提示您確認刪除已不再與網站中檔案關聯的任何 「設計備註」。

如果您使用 Dreamweaver 刪除具有關聯 「設計備註」檔案的檔案，Dreamweaver 會同時刪除 「設計備註」檔案；所以通常是在 Dreamweaver 之外刪除或重新命名檔案時，才會造成孤立的 「設計備註」檔案。

備註：如果您在按一下 「清理」之前取消選取 「維護設計備註」選項，Dreamweaver 將會刪除網站中所有 「設計備註」檔案。

測試網站

網站測試方針

將網站上傳到伺服器並宣告可供檢視之前，最好先在本機上測試一下 (事實上，您最好經常針對網站的整個建構加以測試並排解疑難，這樣您就可以即早發現問題並避免重複的問題一再出現)。

您應該確定在目標瀏覽器中，網頁的外觀和功能跟您預期的一樣、沒有無效的連結，而且下載網頁不需要花太長的時間。您也可以執行網站報表，對整個網站進行測試及疑難排解。

下列方針將有助於讓瀏覽者造訪您的網站時留下美好的經驗：

1. 確定您的網頁在目標瀏覽器中能如預期般的運作。

您的網頁應該在不支援樣式、圖層、外掛程式或 JavaScript 的瀏覽器中，也能清楚易讀且運作正常。如果有網頁在較舊版的瀏覽器中發生錯誤而失敗，請考慮使用 「檢查瀏覽器」行為，將瀏覽者自動重新導向到其它網頁。

2. 在不同的瀏覽器和平台中預覽頁面。

這麼做讓您有機會看到版面、顏色、字體大小的差異，以及在目標瀏覽器檢查中無法預測的預設瀏覽器視窗大小。

3. 檢查網站中是否有無效的連結，然後加以修正。

其他的網站也會進行重新設計或重新組織，而且可能已經移動或刪除您所連結的網頁。您可以執行連結檢查報表以測試連結。

4. 監視網頁的檔案大小，以及下載所需花費的時間。

請記住，有些瀏覽器中，如果網頁是由大型表格所組成，在完成整個表格的載入之前，瀏覽者將看不到任何東西。考慮將大型表格分成幾份，如果不能這樣做，請考慮在網頁頂端的表格之外置入少量的內容 (如歡迎訊息或廣告橫幅)，如此一來使用者就能在下載表格時看到這份資料。

5. 執行網站報表對整個網站進行測試並排解疑難。

您可以檢查整個網站的問題，例如未命名的文件、空白標籤及多餘的巢狀標籤。

6. 驗證您的程式碼以找出標籤或語法錯誤。

7. 在發佈網站之後進行更新和維護。

您可以用數種方式完成發佈網站 (也就是讓網站上線)，而且這項作業是持續進行的處理過程。這個處理過程很重要的部份是，使用 Dreamweaver 包含的工具或是透過外部的版本控制應用程式，定義及實作版本控制系統。

8. 使用討論區。

Adobe 網站上設有 Dreamweaver 討論區，網址為：www.adobe.com/go/dreamweaver_newsgroup_tw。

如需取得不同瀏覽器、平台等等的相關資訊，討論區是個絕佳的資源。您也可以討論技術問題並和其他 Dreamweaver 使用者分享有用的建議。

如需疑難排解發佈問題的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0164_tw。

另請參閱

第 251 頁 「修正無效的連結」

第 245 頁 「在 Dreamweaver 中測試連結」

第 305 頁 「套用檢查瀏覽器行為」

第 284 頁 「驗證標籤」

第 284 頁 「檢查瀏覽器相容性」

疑難排解發佈問題教學課程

使用報表測試網站

您可以針對目前文件、選取的檔案或整個網站，執行工作流程或 HTML 屬性 (包括輔助功能) 的網站報表。您也可以使用「報表」命令來檢查網站中的連結

工作流程報表可以改善網路小組成員間的共同作業。您可以執行工作流程報表，以顯示檔案的取出者、哪些檔案具有相關聯的「設計備註」以及哪些檔案最近經過修改。您還可以指定 name/value 參數，使 「設計備註」報表更完善。

備註：您必須先定義遠端網站的連線，才能執行工作流程報表。

HTML 報表可以讓您編譯和產生數種 HTML 屬性的報表。您可以檢查可結合巢狀字體標籤、輔助功能、遺失的替代文字 (ALT)、多餘的巢狀標籤、可移除的空標籤和無標題的文件。

執行報表之後，您可以將其儲存為 XML 檔案，然後匯入範本實體、資料庫或試算表中，並加以列印，或將其顯示在網站上。

備註：您也可以透過 Adobe Dreamweaver Exchange 網站，將不同的報表類型加入 Dreamweaver 中。

另請參閱

第 20 頁 「Dreamweaver 中的報表」

第 245 頁 「在 Dreamweaver 中測試連結」

第 33 頁 「在 Dreamweaver 中加入和管理擴充功能」

執行報表以測試網站

1 選取 「網站>報表」。

如果您只要執行網站的輔助功能報表，可以選取 「檔案>檢查頁面>檢查輔助功能」，報表便會出現在 「結果」面板群組的 「網站報表」面板中。

2 從 「報表」彈出式選單中選取要執行報表的對象，並設定要執行的任何報表類型 (工作流程或 HTML)。

除非在 「檔案」面板中已經選取檔案，否則無法執行 「網站中選取的檔案」報表。

3 如果您選取了工作流程報表，請按一下 「報表設定」。否則，請略過這個步驟。

備註：如果選取了一個以上的工作流程報表，就必須按一下每個報表的 「報表設定」按鈕。請選取報表，按一下 「報表設定」後輸入設定；然後為任何其它工作流程報表重複以上程序。

取出者 會建立一份報表，列出由指定小組成員取出的所有文件。請輸入小組成員的名稱，然後按一下 「確定」返回 「報表」對話方塊。

設計備註 會建立一份報表，列出選取文件或網站的所有 「設計備註」。請輸入一或多個名稱和值配對，然後從對應的彈出式選單中選取比較值。按一下 「確定」以返回 「報表」對話方塊。

最近修改的檔案 會建立一份報表，列出在指定時間內變更過的檔案。請輸入所要檢視檔案的日期範圍和位置。

4 如果選取了 HTML 報表，請從下列報表中選取：

可結合巢狀字體標籤 會建立一份報表，列出所有可結合以清理程式碼的巢狀字體標籤。

例如，STOP! 就會報告出來。

沒有替代文字 會建立一份報表，列出全部沒有替代文字的 img 標籤。

對純文字瀏覽器或已設定為要手動下載影像的瀏覽器而言，影像的部分會出現替代文字。螢幕讀取器會朗讀替代文字，而某些瀏覽器會在使用者滑鼠滑過影像時顯示替代文字。

取出者 會建立一份報表，列出由指定小組成員取出的所有文件。

輔助功能 會建立一份報表，詳列您的內容中與 1998 聯邦康復法案 (1998 Rehabilitation Act) 508 節 (Section 508) 的輔助功能指導方針的衝突部分。

多餘的巢狀標籤 會建立一份報表，詳列所有應該清理的巢狀標籤。

例如， The rain in Spain stays mainly in the plain 就會報告出來。

可移除的空標籤 會建立一份報表，詳列所有可移除以清理 HTML 程式碼的空標籤。

例如，您可能已在 「程式碼」檢視中將某個項目或影像刪除了，但卻將套用於該項目的標籤留下來而未刪掉。

未命名文件 會建立一份報表，列出在選取參數內發現的所有未命名文件。Dreamweaver 會報告具有預設標題、重複標題或遺失標題標籤的所有文件。

5 按一下 「執行」建立報表。

依據您執行的報表類型，可能會提示您儲存檔案、定義網站，或選取資料夾 (如果您還沒有做這些動作)。

結果清單會出現在 「網站報表」面板中 (位於 「結果」面板群組)。

使用和儲存報表

1 執行報表 (請參閱前面的程序)。

2 在 「網站報表」面板中，請執行下列其中一項作業以檢視報表：

- 按一下要用來排序結果的欄標題。

您可以依據檔案名稱、行號或描述來排序。您也可以執行數種不同的報表，並且讓不同的報表保持開啟。

- 選取報表中任何一行，然後按一下 「網站報表」面板左邊的 「更多資訊」按鈕，以獲得問題的描述。

資訊便會顯示於 「參考」面板中。

- 按兩下報表中的任何一行，即可在 「文件」視窗中檢視對應的程式碼。

備註：如果您是在 「設計」檢視中，Dreamweaver 會將檢視變更為分割檢視，以顯示程式碼中報表的問題。

3 按一下 「儲存報表」以儲存報表。

儲存報表時，您可以將它匯入現有的範本檔案。然後您可以將檔案匯入到資料庫或試算表並列印它，或使用檔案在網站上顯示報表。

在執行 HTML 報表之後，請使用 「清理 HTML」命令，修正報表列出的任何 HTML 錯誤。

第 5 章 管理資源和圖庫

「資源」面板 (與「檔案」面板位於相同的面板群組中) 是您用來組織網站資源 (包括可重複使用的內容部份，即圖庫項目) 的主要工具。

關於資源和圖庫

關於資源

您可以使用 Adobe® Dreamweaver® CS4 來記錄和預覽您網站中所儲存的「資源」，例如影像、影片、顏色、Script 及連結。另外，也可以直接拖曳資源，將它插入目前文件的頁面中。

您可以從各種不同來源取得資源。例如，您可以在應用程式 (如 Adobe® Fireworks® 或 Adobe® Flash®) 中建立資源、從同事那裡接收資源，或從美工圖案光碟或圖形網站複製資源。

Dreamweaver 還可以讓您存取兩種特殊的資源類型：圖庫和範本。這兩項都是連結的資源：當您編輯圖庫項目或範本時，Dreamweaver 便會更新使用這些資源的所有文件。圖庫項目通常表示小型的設計資源，例如網站標誌或版權。若要控制大型的設計區域，請使用範本。

另請參閱

第 339 頁 「關於 Dreamweaver 範本」

關於圖庫項目

「圖庫」是一種特殊的 Dreamweaver 檔案，其中包含個別資源的集合，或是您可以放在網頁中的資源複本。圖庫中的資源就稱為「圖庫項目」。您可以儲存在圖庫中的項目，包括影像、表格、聲音和使用 Adobe Flash 建立的檔案。每當您編輯圖庫項目時，就會自動更新使用這個項目的所有頁面。

例如，假設您正在為某間公司建立一個大型網站，而此公司希望在每一頁上都出現一段相同的標語。您可以建立一個包含此標語的圖庫項目，並在每一頁上使用此圖庫項目。如果此標語變更，您就可以變更此圖庫項目，並自動更新使用此項目的每一頁。

Dreamweaver 會針對每個網站，將其圖庫項目儲存在本機根資料夾的 Library 資料夾中。每一個網站都有其本身的圖庫。

您可以將文件的 body 區段中任何元素，建立成為圖庫項目，包括文字、表格、表單、Java Applet、外掛程式、ActiveX 元素、導覽列及影像。

對於連結的項目 (例如影像)，圖庫只是儲存這個項目的參考。原始檔案必須保持在特定的位置，圖庫項目才能正確地運作。

即使如此，在圖庫項目中儲存影像還是相當有用。例如，您可以在圖庫項目中儲存完整的 在圖庫項目中儲存完整的 img 標籤，以便輕易地變更整個網站上影像的 alt 文字，甚至是影像的 src 屬性 (不過，請不要用這種技巧變更影像的 width 和 height 屬性，除非您同時使用影像編輯器來變更影像的實際大小)。

備註：如果圖庫項目含有連結，這些連結不一定能在新的網站中運作。同時，圖庫項目中的影像也不會複製到新網站。

當您使用圖庫項目時，Dreamweaver 會在網頁中插入其連結，而非插入項目本身。也就是說，Dreamweaver 會將這個項目的 HTML 原始碼複本插入文件中，並加上 HTML 註解，其中包含原始外部項目的參考。這個外部參考可以讓自動更新作業順利進行。

當您建立的圖庫項目包含附加了 Dreamweaver 行為的元素時，Dreamweaver 便會將此元素和其事件處理常式 (此屬性會指定哪個事件會觸發 onClick、onLoad 或 onMouseOver，以及事件發生時要呼叫哪個動作的屬性) 複製到圖庫項目檔案。Dreamweaver 不會將關聯的 JavaScript 函式複製到圖庫項目中。相反的，當您將圖庫項目插入文件時，Dreamweaver 會自動將適當的 JavaScript 函式插入該文件的 該文件的 head 區段中 (如果此處沒有這些函式的話)。

備註：如果是以手工撰寫 JavaScript (就是不使用 Dreamweaver 行為來建立) 的話，便可以在使用 「呼叫 JavaScript」行為執行程式碼時，使其成為圖庫項目的一部份。如果您不使用 Dreamweaver 行為來執行程式碼，就不會將程式碼保留為圖庫項目的一部份。

在圖庫項目中編輯這些行為時，有一些特殊要求。圖庫項目不能含有樣式表，因為這些元素的程式碼是 head 區段的一部份。

另請參閱

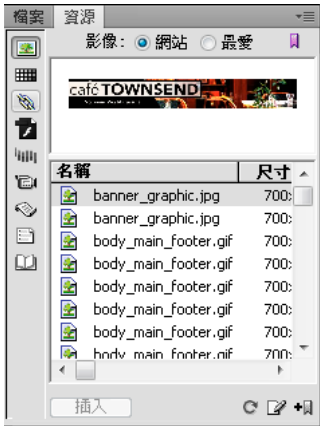
第 113 頁 「編輯圖庫項目中的行為」

使用資源

資源面板綜覽

使用 「資源」面板 (「視窗 > 資源」) 可管理目前網站中的資源。「資源」面板中會顯示與 「文件」視窗內作用中文件相關的網站資源。

備註：您必須先定義本機網站，然後才可以在 「資源」面板中檢視資源。



具有 「網站」清單的 「資源」面板便會顯示。 「類別」圖示位於左側，而預覽區域則位於清單上方。

「資源」面板提供了兩種檢視資源的方式：

網站清單 會顯示您網站中的所有資源，包括網站的任何文件中所使用的顏色和 URL。

最愛清單 只會顯示您明確選擇的資源。

若要在這兩種檢視之間切換，請選取檢視區域上方的 「網站」或 「最愛」選項按鈕 (「範本」和 「圖庫」類別無法使用這兩種檢視)。

備註：大部份的 「資源」面板作業在這兩種清單中的運作都是相同的。但是，有少數幾項工作只能在 「最愛」清單中執行。

在這兩種清單中，資源會屬於下列其中一種類別：

影像 表示 GIF、JPEG 或 PNG 格式的影像檔。

顏色 表示使用於文件和樣式表的顏色，包括文字、背景和連結的顏色。

URLs 表示目前網站文件中的外部連結，包括 FTP、gopher、HTTP、HTTPS、JavaScript、電子郵件 (mailto) 和本機檔案 (file://) 連結。

Flash 表示任何 Adobe Flash 版本中的檔案。「資源」面板只會顯示 SWF 檔 (使用 Flash 建立的壓縮檔案)，而不會顯示 FLA 檔 (Flash 原始檔)。

Shockwave 表示任何 Adobe Shockwave 版本中的檔案。

影片 表示 QuickTime 或 MPEG 檔。

Script 表示 JavaScript 或 VBScript 檔。HTML 檔案中的 Script (而非單獨的 JavaScript 或 VBScript 檔案) 並不會顯示在 「資源」面板中。

範本 表示用於多個頁面上的主要頁面版面。修改範本會自動修改附加至該範本的所有頁面。

圖庫項目 表示在多個頁面中所使用的設計元素；當您修改圖庫項目時，含有該項目的所有頁面都會更新。

備註：若要顯示在 「資源」面板中，檔案必須屬於下列其中一個類別。其它某些檔案類型有時也稱為資源，但是不會顯示在面板中。

依據預設，類別中的資源會按照名稱的字母順序列出，但是您可以按照類型和其它幾種準則來進行排序。您也可以預覽資源，並調整欄和預覽區域的大小。

另請參閱

第 108 頁 「建立和管理最愛資源的清單」

第 110 頁 「使用圖庫項目」

第 35 頁 「設定與編輯本機根資料夾」

檢視預覽區域中的資源

❖ 在 「資源」面板中選取資源。

例如，當您選取影片資源時，預覽區域會顯示一個圖示。若要檢視這段影片，請按一下預覽區域右上角的 「播放」按鈕 (綠色三角形)。

顯示類別中的資源

❖ 按一下 「資源」面板左側的類別圖示。

排序資源

❖ 按一下欄標題。

例如，若要依類型排序影像清單 (讓所有 GIF 影像排在一起、所有 JPEG 影像排在一起，依此類推)，請按一下 「類型」欄標題。

調整欄的大小

❖ 拖曳兩個欄標題的分隔線。

調整預覽區域的大小

❖ 請將分隔列 (在預覽區域與資源清單之間) 向上或向下拖曳。

重新整理資源面板

由於 Dreamweaver 必須先讀取網站快取，因此建立網站清單時可能需要幾秒鐘。

有些變更不會立即顯示在 「資源」面板中。例如，在網站中新增或移除資源時，這些變更要等到您按一下 「重新整理網站清單」按鈕，重新整理 「網站」清單後，才會顯示在 「資源」面板中。如果在 Dreamweaver 之外新增或移除資源 (例如，使用 Windows Explorer 或 Finder)，則必須重建網站快取才能更新 「資源」面板。

當您移除網站中特定顏色或 URL 的唯一實體時，或是所儲存的新檔案含有網站中尚未使用的顏色或 URL 時，這些變更都要等到重新整理 「網站」清單後，才會顯示在 「資源」面板中。

- 若要手動重新整理 「網站」清單，請按一下 「重新整理網站清單」按鈕 。Dreamweaver 會視需要建立或更新網站快取。
- 若要重新整理 「網站」清單並手動重建網站快取，請在 「資源」清單中按一下右鍵 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「重新整理網站清單」。

在文件中新增資源

只要將資源拖曳到 「文件」視窗中的 「程式碼」檢視或 「設計」檢視，或者是使用面板中的 「插入」按鈕，便能將大部分的資源插入文件中。您可以在 「設計」檢視中插入顏色和 URL，或將它們套用到選取的文字 (URL 也可以套用到 「設計」檢視中的其它元素，例如影像)。

1 在 「設計」檢視中，將插入點放在您要顯示資源的地方。

2 在 「資源」面板中，從左側的資源類別按鈕中進行選取。

備註：請選取 「範本」以外的任何類別。範本會套用到整份文件，而不能插入至文件中。

3 選取面板頂部的 「網站」或 「最愛」，然後再選取資源。

圖庫項目沒有 「網站」或 「最愛」清單；請在插入圖庫項目時略過這個步驟。

4 請執行下列其中一項作業：

- 將資源從面板拖曳到文件。

您可以將 Script 拖曳到 「文件」視窗的檔頭內容區域；如果這個區域沒有顯示，請選取 「檢視>檔頭內容」。

- 選取面板中的資源，並按一下 「插入」。

如果插入的資源為顏色，便會套用到插入點之後所顯示的文字。

使用資源面板將顏色套用到文字

「資源」面板會顯示您已套用到各種元素的顏色，例如文字、表格邊框、背景等。

1 在文件中選取文字。

2 在 「資源」面板中，選取 「顏色」類別 。

3 選取所需的顏色，然後按一下 「套用」。

另請參閱

第 108 頁 「新增或移除最愛資源」

使用資源面板將 URL 套用到影像或文字

1 選取文字或影像。

2 在 「資源」面板中，視儲存 URL 的位置而定，選取 「網站」或 「最愛」檢視中的 URL 類別 。

備註：根據預設，網站檔案的 URL 會儲存在 「網站」檢視中。 「最愛」檢視會保留您自己加入的 URL。

3 選取 URL。

4 請執行下列其中一項作業：

- 將 URL 從面板拖曳到 「設計」檢視中的選取範圍。
- 選取 URL，然後按一下 「插入」。

選取和編輯資源

「資源」面板可以讓您一次選取多個資源，也提供了一種開始編輯資源的快速方法。

另請參閱

第 226 頁 「啟動媒體檔案的外部編輯器」

選取多個資源

1 在 「資源」面板中，選取資源。

2 以下列其中一種方式選取其它資源：

- Shift + 按一下以選取一連串連續的資源。
- Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh)，可將個別的資源加入選取範圍 (即使是與目前選取範圍不相鄰的資源亦可)。Control + 按一下或 Command + 按一下已選取的資源，便可取消選取。

編輯資源

在編輯 「資源」面板中的資源時，其行為可能會因資源的類型而有不同。對於某些資源 (例如影像) 而言，您會使用外部編輯器；如果您已為該資源類型定義編輯器，該編輯器便會自動開啟。您只能在 「最愛」清單中編輯顏色和 URL。在編輯範本和圖庫項目時，您會在 Dreamweaver 中進行變更。

1 在 「資源」面板中，請執行下列其中一項作業：

- 在這個資源連按兩下。
- 選取資源，然後按一下 「編輯」按鈕 。

備註：如果資源必須在外部編輯器中編輯，而編輯器不會自動開啟時，請選擇 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)，再選取 「檔案型態 / 編輯器」類別，然後確定您已為該資源類型定義外部編輯器。

2 進行所要的變更。

3 完成上述步驟之後，請執行下列任一項作業：

- 如果資源是檔案架構的資源 (顏色或 URL 以外的任何項目)，請加以儲存 (透過所使用的編輯器)，然後將它關閉。
- 如果資源是 URL，請在 「編輯 URL」對話方塊中，按一下 「確定」。

備註：如果資源是顏色，在您挑選顏色後，顏色挑選器就會自動關閉。若要關閉顏色挑選器而不挑選顏色，請按 Esc 鍵。

將資源重複使用於另一個網站

「資源」面板會顯示目前網站的所有資源 (可辨認的類型)。若要將目前網站的資源用於另一個網站，您必須將其複製到這個網站。您可以複製個別資源、一組個別資源，或一次複製整個 「最愛」資料夾。

在與遠端網站互傳資源之前，您可能必須先在 「檔案」面板中，找出與 「資源」面板中的資源相對應的檔案。

備註：「檔案」面板顯示的網站，可能會與 「資源」面板所顯示的不同，這是因為 「資源」面板是與作用中文件相關聯。

找出檔案面板中的資源檔案

1 在「資源」面板中，選取您要尋找的資源類別。

2 在「資源」面板中，以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 資源的名稱或圖示，再從快速選單中選取「指出在網站中位置」。

備註：「指出在網站中位置」無法用於尋找顏色和 URL，因為它們並不與網站中的檔案相對應。

然後便會開啟「檔案」面板，並選取了這個資源檔案。請注意，「指出在網站中位置」命令會尋找與資源本身對應的檔案，而非尋找使用此資源的檔案。

將資源面板中的資源複製到另一個網站

1 在「資源」面板中，選取您要複製的資源類別。

2 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)「網站」清單或「最愛」清單中的一或多個資源，再選取「複製到網站」，然後從列出您所定義之全部網站的子選單中，選取目標網站名稱。

備註：在「最愛」清單中，可以複製「最愛」資料夾以及個別資源

這些資源會複製到目標網站中的對應位置。Dreamweaver 會視需要在目標網站的階層中建立新資料夾。這些資源也會加入目標網站的「最愛」清單中。

備註：如果您所複製的資源為顏色或 URL，則只會顯示在目標網站的「最愛」清單中。因為顏色和 URL 並沒有對應的檔案，所以沒有檔案可以複製到另一個網站中。

建立和管理最愛資源的清單

管理最愛資源

所有可辨識資源的完整清單，對於某些大型網站而言會變得太過累贅。您可以將常用的資源加入「最愛」清單，將相關的資源群組在一起，再指定易於區分用途的別稱，然後就可以輕易地在「資源」面板中找到它們。

備註：「最愛」資源並不會在磁碟上以個別檔案儲存，而只是「網站」清單中資源的參考。Dreamweaver 會記錄「網站」清單中的哪些資源要顯示在「最愛」清單中。

「最愛」清單中與「網站」清單中的大部分「資源」面板作業都完全相同。但是，也有少數幾項工作只能在「最愛」清單中執行。

新增或移除最愛資源

有幾種方法可以在「資源」面板中，將資源加入網站的「最愛」清單。

將顏色或 URL 加入「最愛」清單則需要額外的步驟。您不能將新的顏色或 URL 加入「網站」清單；「網站」清單只能包含已在網站中使用的資源。

備註：範本和圖庫項目沒有「最愛」清單。

另請參閱

第 104 頁「資源面板綜覽」

第 191 頁「使用顏色挑選器」

將資源加入最愛清單

請執行下列其中一項作業：

- 在「資源」面板的「網站」清單中選取一或多個資源，然後按一下「加入至最愛」按鈕 。
- 在「資源」面板的「網站」清單中選取一或多個資源，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「加入至最愛」。
- 在「檔案」面板中選取一或多個檔案，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「加入至最愛」。Dreamweaver 會略過「資源」面板中未對應至類別的檔案。
- 在「文件」視窗的「設計」檢視中，以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 元素，然後選取快速選單命令，將元素加入「最愛」類別中。

  文字的快速選單會包含「加入至最愛的顏色」或「加入至最愛的 URL」，依文字是否有附加的連結而定。您只能加入符合「資源」面板中其中一個類別的那些元素。

將新的顏色或 URL 加入最愛清單

1. 在「資源」面板中，選取「顏色」或「URL」類別。
2. 在面板的頂端，選取「最愛」選項。
3. 按一下「新增顏色」或「新增 URL」按鈕 。
4. 請執行下列其中一項作業：

- 使用「顏色挑選器」選取顏色，然後視需要為顏色指定一個別稱。

若要關閉顏色挑選器而不選取顏色，請按 Esc 鍵或按一下顏色挑選器頂端的灰色列。

- 在「將新的 URL 加入」對話方塊中輸入 URL 與別稱，然後按一下「確定」。

移除最愛清單中的資源

1. 在「資源」面板中，選取面板頂端的「最愛」選項。
2. 在「最愛」清單中選取一項或多項資源 (或是資料夾)。
3. 按一下「從最愛中移除」按鈕 。

資源就會從「最愛」清單中移除，但是它們仍然會保留在「網站」清單中。如果您移除「最愛」資料夾，則該資料夾和其所有內容都會移除。

建立最愛資源的別稱

您只能為「最愛」清單中的資源指定別稱 (例如，PageBackgroundColor 而非 #999900)。「網站」清單依然會保留資源的真正檔名 (對於顏色和 URL 則為值)。

1. 在「資源」面板中 (「視窗＞資源」)，選取包含您資源的類別。
2. 在面板的頂端，選取「最愛」選項。
3. 請執行下列其中一項作業：

- 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)「資源」面板中的資源名稱或圖示，然後選擇「編輯別稱」。
- 按一下資源的名稱，暫停一下，然後再按一下 (請勿按兩下；按兩下會開啟該項目以進行編輯)。

4. 輸入資源的別稱後，按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

另請參閱

第 104 頁 「資源面板綜覽」

將資源群組成最愛資料夾

將資源放在 「最愛」資料夾中，並不會變更資源檔案在磁碟上的位置。

1 在 「資源」面板中，選取面板頂端的 「最愛」選項。

2 按一下 「新增最愛資料夾」按鈕 。

3 輸入資料夾名稱，再按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

4 將資源拖曳到資料夾中。

使用圖庫項目

建立圖庫項目

圖庫項目就是您要在網站中重複使用或經常更新的元素。

另請參閱

第 103 頁 「關於圖庫項目」

以選取範圍建立圖庫項目

1 在 「文件」視窗中，請選取要另存成圖庫項目的文件部分。

2 請執行下列其中一項作業：

- 將選取範圍拖曳到 「圖庫」類別 。
- 按一下 「圖庫」類別底部的 「新增圖庫項目」按鈕 。
- 選取 「修改>圖庫>將物件加入圖庫」。

3 輸入新圖庫項目的名稱，再按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

Dreamweaver 會在網站本機根資料夾的 Library 資料夾中，將每個圖庫項目儲存成個別的檔案 (副檔名為 .lbi)。

建立空的圖庫項目

1 請確定在 「文件」視窗中沒有選取任何東西。

如果選取了任何東西，它就會被放到新圖庫項目中。

2 在 「資源」面板中，選取 「圖庫」類別 。

3 按一下面板底部的 「新增圖庫項目」按鈕 。

4 在選取該項目的同時，請輸入其名稱，然後再按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

將圖庫項目插入文件

當您將圖庫項目加入頁面時，實際內容會與圖庫項目的參考一起插入到文件中。

1 請將插入點放在 「文件」視窗中。

2 在「資源」面板中，選取「圖庫」類別 。

3 請執行下列其中一項作業：

- 將圖庫項目從「資源」面板拖曳到「文件」視窗中。

若要在文件中插入圖庫項目的內容，但是不包含項目的參考，請按 Control (Windows) 或 Option (Macintosh) 並同時將項目拖曳到「資源」面板的「圖庫」類別之外。如果以這種方式插入項目，就可以在文件中編輯此項目，但是當您更新使用該圖庫項目的頁面時，並不會同時更新文件。

- 選取圖庫項目，並按一下「插入」。

編輯圖庫項目和更新文件

在編輯圖庫項目時，也會同時更新所有使用這個項目的文件。如果選擇不要更新，文件仍會保持與圖庫項目相關聯；您可以稍後再更新它們。

您可以重新命名項目以中斷項目與文件或範本的連線、從網站的圖庫中刪除項目，以及重新建立遺失的圖庫項目。

備註：當您編輯圖庫項目時不會出現「CSS 樣式」面板，這是因為圖庫項目只包含 body 元素，而串接樣式表 (CSS) 程式碼則會插入文件的 head 區段。「頁面屬性」對話方塊也不會出現，因為圖庫項目不能包含 body 標籤或其屬性。

編輯圖庫項目

1 在「資源」面板中，選取「圖庫」類別 。

2 選取圖庫項目。

3 按一下「編輯」按鈕 ，或按兩下圖庫項目。

Dreamweaver 會開啟一個與「文件」視窗類似的新視窗，讓您編輯圖庫項目。灰色的背景表示您正在編輯的是圖庫項目，而不是文件。

4 進行變更，然後加以儲存。

5 指定是否在使用該圖庫項目的本機網站上更新文件。選取「更新」以立即進行更新。如果選取「不要更新」，則文件會等到您選擇「修改>圖庫>更新目前頁面」或「更新頁面」後，才會進行更新。

更新目前的文件以使用所有圖庫項目的最新版本

❖ 選取「修改>圖庫>更新目前頁面」。

更新整個網站或使用特定圖庫項目的所有文件

1 選取「修改>圖庫>更新頁面」。

2 在「查詢」彈出式選單中，指定要更新的項目：

- 若要更新所選取網站中的所有頁面，以使用所有圖庫項目的最新版本，請選取「整個網站」，然後從旁邊的彈出式選單中選取網站名稱。
- 若要更新目前網站中使用該圖庫項目的所有頁面，請選取「使用的檔案」，然後從旁邊的彈出式選單中選取圖庫項目名稱。

3 請確定已在「更新」選項中選取「圖庫項目」。

若要同時更新範本，請也選取「範本」。

4 按一下「開始」。

Dreamweaver 會按照指示更新檔案。如果選取「顯示記錄」選項，Dreamweaver 會產生一個報表，顯示檔案是否已順利更新，並顯示其它資訊。

重新命名圖庫項目

1 在「資源」面板中，選取「圖庫」類別 。

2 選取圖庫項目，暫停一下，然後再按一下該圖庫項目（請勿按兩下；按兩下會開啟該項目以進行編輯）。

3 最後輸入新的名稱。

4 在別的地方按一下，或是按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

5 指定是否選擇「更新」以更新使用該項目的文件，或者選擇「不要更新」不更新該文件。

從圖庫中刪除圖庫項目

當您刪除圖庫項目時，Dreamweaver 會從圖庫中移除該項目，但是不會變更任何使用此項目的文件內容。

1 在「資源」面板中，選取「圖庫」類別 。

2 選取圖庫項目。

3 按一下「刪除」按鈕或按 Delete 鍵，然後確認是否要刪除該項目。

重要事項： 如果刪除圖庫項目，就無法使用「還原」進行復原。不過，您還是可以重新建立該項目。

重新建立遺失或已刪除的圖庫項目

1 請在您的任何文件中選取這個項目的實體。

2 按一下「屬性」檢視窗（「視窗＞屬性」）中的「重新建立」按鈕。

自訂圖庫項目的標示

您可以設定「標示」偏好設定，以自訂圖庫項目的標示顏色，並顯示或隱藏標示。

另請參閱

第 191 頁「使用顏色挑選器」

變更圖庫項目的標示顏色

1 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)。

2 從「偏好設定」對話方塊左側的清單中，選取「標示」類別。

3 按一下「圖庫項目」顏色方塊，然後使用顏色挑選器選取標示顏色（或在文字方塊中輸入十六進位顏色值）。

4 選取「顯示」，在「文件」視窗中顯示標示顏色。

5 按一下「確定」。

若要顯示或隱藏文件視窗中的標示

❖ 若要顯示標示，請選取「檢視＞視覺輔助＞隱藏元素」。若要隱藏標示，請取消選取「隱藏元素」。

編輯圖庫項目的屬性

您可以使用「屬性」檢視窗，開啟圖庫項目以進行編輯、將選取的圖庫項目從原始檔中分離，或是以目前選取的圖庫項目覆寫某個項目。

1 選取文件中的圖庫項目。

2 選取屬性檢視窗 (「視窗>屬性」) 中的其中一個選項：

原始檔 顯示圖庫項目原始檔的檔名和位置。您無法編輯這項資訊。

開啟舊檔 開啟圖庫項目的原始檔以進行編輯。這相當於在 「資源」面板中選取項目後，按一下 「編輯」按鈕。

從原始檔中分離 中斷所選取的圖庫項目與其原始檔的連結。您可以在文件中編輯所分離的項目，但是它不再是圖庫項目，而且在您變更原始項目時也不會隨之更新。

重新建立 使用目前的選取範圍來覆寫原始的圖庫項目。如果原始圖庫項目遺失或不小心被刪除時，請使用這個選項以重新建立圖庫項目。

使圖庫項目在文件中成為可編輯狀態

如果將圖庫項目加入文件後，想要只編輯這個頁面的該項目時，您必須先中斷文件中此項目與圖庫之間的連結。當圖庫項目的實體變成可編輯狀態後，這個實體就不會再隨著圖庫項目的變更而更新。

1 請在目前文件中選取圖庫項目。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，按一下 「從原始檔中分離」。

編輯圖庫項目中的行為

若要編輯圖庫項目中的行為，您必須先將此項目插入文件中，然後使該項目在文件中變成可編輯狀態。在完成所要的變更後，您便可以重新建立圖庫項目，以文件中已編輯的項目來取代圖庫中的項目。

1 開啟含有圖庫項目的文件。

請記下圖庫項目的名稱，以及它包含的確切標籤。您稍後會需要這項資訊。

2 選取圖庫項目，然後按一下 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中的 「從原始檔中分離」。

3 選取附加了行為的元素。

4 在 「行為」面板 (「視窗>行為」) 中，按兩下所要變更的動作。

5 在顯示的對話方塊中，進行所要的變更，然後按一下 「確定」。

6 在 「資源」面板中，選取 「圖庫」類別 。

7 記錄原始圖庫項目的確實名稱和大小寫；選取它，然後按一下 「刪除」按鈕。

8 在 「文件」視窗中，選取構成該圖庫項目的所有元素。

請務必選取和原始圖庫項目中完全相同的元素。

9 在 「資源」面板中，按一下 「新增圖庫項目」按鈕 ，然後使用相同的拼字和大小寫，為新項目指定與您所刪除項目相同的名稱。

10 若要更新網站其它文件中的圖庫項目，請選取 「修改>圖庫>更新頁面」。

11 在 「查詢」彈出式選單中，選取 「使用的檔案」。

12 在旁邊的彈出式選單中，選取剛建立的圖庫項目名稱。

13 請確定在 「更新」選項中選取了 「圖庫項目」，然後按一下 「開始」。

14 當更新完成時，請按一下 「關閉」。

另請參閱

第 291 頁 「使用 JavaScript 行為」

第 6 章 使用 CSS 建立頁面

Adobe® Dreamweaver® CS4 包含許多功能，可協助您使用串接樣式表 (CSS) 建立網頁的樣式與版面。

了解串接樣式表

關於串接樣式表

串接樣式表 (CSS) 是控制網頁內容外觀的格式規則集合。您可以使用 CSS 樣式來格式化頁面中所呈現的個別內容。網頁的內容 (HTML 程式碼) 存在於 HTML 檔案本身，而 CSS 規則在另一個檔案 (外部樣式表) 或是 HTML 文件的另一部份 (通常是 head 區段) 中定義程式碼的呈現方式。將內容從呈現的網頁中獨立出來可讓您透過集中位置輕鬆維護網站的外觀，而且每次當您需要進行變更，也不用一一更新每個頁面上的所有屬性。將內容從呈現的網頁中獨立出來同時也會產生比較簡單跟乾淨的 HTML 程式碼，不但可以縮短瀏覽器載入時間，還可幫助使用上有困難的人簡化瀏覽問題 (例如，需要藉助螢幕讀取器的人)。

CSS 可針對頁面所呈現的實際外觀，提供您相當大的彈性與掌控能力。有了 CSS，您可以控制許多文字屬性，包括特定字體與字體大小、粗體、斜體、劃底線，與文字陰影；文字顏色與背景顏色、連結顏色與連結底線等等。使用 CSS 來控制字體，也可以確保頁面的版面和外觀在多種瀏覽器中具有更為一致的處理方式。

除了文字格式以外，您還可以使用 CSS 控制網頁中區塊層級元素的格式和定位。區塊層級的元素是一種獨立的內容，在 HTML 頁面中通常以新行來區隔，而且會在視覺上格式化為區塊。例如，h1 標籤、p 標籤和 div 標籤都會在網頁上產生區塊層級元素。您可以為區塊層級元素設定邊界與邊框，將其定位在特定的位置，為其加上背景顏色，並在其周圍加上浮動文字等等。運用區塊層級元素是您配置 CSS 頁面時不可或缺的方式。

如需有助於瞭解串接樣式表的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0152_tw。

另請參閱

第 150 頁「使用 Div 標籤」

第 135 頁「使用 CSS 配置頁面」

瞭解 CSS 教學課程

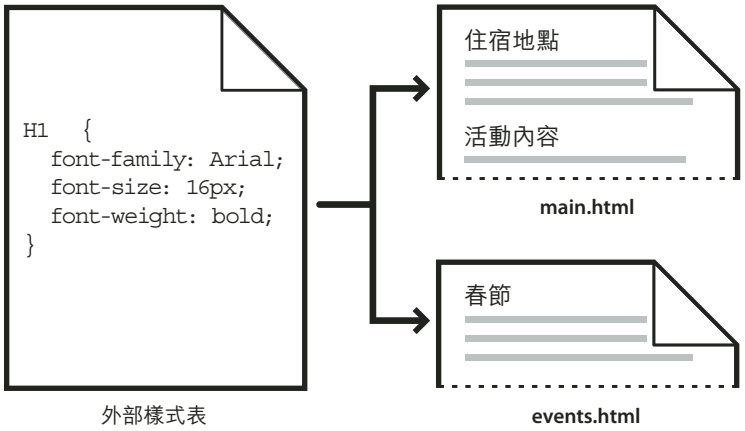
關於 CSS 規則

CSS 格式化規則包含兩大部分：選取器與宣告 (或者，在大部分情況中，使用包含許多宣告的區塊)。選取器是一種用語 (例如 p、h1、類別名稱或 id)，可用來識別格式化的元素，而宣告則會定義什麼是樣式元素。在下列範例中，h1 是選取器，而在大括弧 ({}) 中的所有內容都是在宣告區塊中：

```
h1 {
font-size: 16 pixels;
font-family: Helvetica;
font-weight:bold;
}
```

個別宣告是由兩個部分構成：屬性 (例如 font-family) 和值 (例如 Helvetica)。在上述的 CSS 規則中，已經為 h1 標籤建立特定樣式：所有連結到這個樣式的 h1 標籤，它們的文字大小將會是 16 像素，而且字體為粗體的 Helvetica。

樣式 (來自規則或一群規則的集合) 所在的位置與所要格式化的實際文字位置不同，通常會位於外部樣式表，或是位於 HTML 文件的 head 部分。因此，h1 標籤可以一次套用到許多標籤 (如果是外部樣式表，則規則可以一次套用到許多不同頁面上的許多標籤)。如此一來，CSS 將能提供非常簡便的更新功能。當您從某個位置更新 CSS 規則時，使用已定義樣式的所有元素，其格式都會自動更新為最新的格式。



您可以在 Dreamweaver 中定義下列樣式類型：

- 類別樣式可讓您將樣式屬性套用至頁面上的所有元素。
- HTML 標籤樣式會重新定義特定標籤的格式，例如 h1。當您建立或變更 h1 標籤的 CSS 樣式時，所有以 h1 標籤格式化的文字都會立即更新。
- 進階樣式會為特定元素組合或其他 CSS 允許的選取器形式重新定義格式 (例如每當 h2 標題出現在表格儲存格內時，便會套用選取器 td h2)。進階樣式也會重新定義包含特定 id 屬性之標籤的格式 (例如，由 #myStyle 定義的樣式會套用至內含 id="myStyle" 屬性 - 值配對的所有標籤)。

CSS 規則可以存放在下列位置：

外部 CSS 樣式表 是 CSS 規則的集合，儲存在不同的外部 CSS (.css) 檔案中 (並非 HTML 檔案)。該檔案使用文件 head 區段中的連結或是 @import 規則，連至一或多個網站的頁面。

內部 (或內嵌) CSS 樣式表 CSS 規則的集合，其包括在 HTML 文件 head 部份的 style 標籤中。

行內樣式 是使用整份 HTML 文件內的特定標籤實體加以定義。(不建議使用行內樣式)。

現有文件中定義的樣式只要能符合 CSS 樣式的尺標，Dreamweaver 就能夠辨認。Dreamweaver 同時會將大部分已套用的樣式直接呈現在「設計」檢視中 (但是，使用瀏覽器視窗來預覽文件則能讓您最準確地「即時」呈現頁面)。有些 CSS 樣式在 Microsoft Internet Explorer、Netscape、Opera、Apple Safari 或其它瀏覽器中的呈現方式會有所不同，而且有些目前已沒有任何瀏覽器支援。

若要顯示 Dreamweaver 所附的 O'Reilly CSS 參考手冊，請選取「說明>參考」，然後從「參考」面板的彈出式選單選取「O'Reilly CSS Reference」。

另請參閱

第 128 頁「套用、移除或重新命名類別樣式」

關於串接樣式

「串接」一詞是指瀏覽器將特定元素的樣式顯示在網頁上的最終樣貌。有三種不同的來源負責網頁上所顯示的樣式：頁面作者建立的樣式表、使用者的自訂樣式選取項目 (若有的話) 和瀏覽器本身的預設樣式。前一個主題說明網頁及樣式表 (附加至該頁面) 的作者如何建立網頁的樣式。但是瀏覽器也會有其本身規定網頁呈現方式的預設樣式表；除此之外，使用者還可以選擇調整網頁顯示的樣式來自訂他們自己的瀏覽器。網頁的最終外觀即是這三種來源的規則全部聯合起來 (或「串接」)，以最佳方式呈現網頁所產生的結果。

常用標籤 - 段落標籤或 <p> 標籤 - 便示範說明了這個概念。依照預設，瀏覽器會為段落文字 (也就是，在 HTML 程式碼中位於 <p> 標籤之間的文字) 提供定義字體和字體大小的樣式表。例如，Internet Explorer 依預設會以 Times New Roman (Medium) 字體顯示所有的內文文字 (包括段落文字)。

但是，如果您是網頁的作者，則可以建立樣式表來覆寫瀏覽器段落字體及字體大小的預設樣式。例如，您可以在樣式表中建立下列規則：

```
p {
font-family: Arial;
font-size: small;
}
```

當使用者載入頁面時，您以作者身分所設定的段落字體及字體大小設定值要覆寫瀏覽器的預設段落文字設定。

使用者可以選擇樣式，以最適合他們自己的使用方式來自訂瀏覽器顯示。例如在 Internet Explorer 中，如果使用者覺得字體太小，即可選取「檢視＞字型＞最大」，將頁面字體擴大到較易閱讀的大小。使用者選取的設定終究會覆寫段落字體大小的瀏覽器預設樣式以及網頁作者所建立的段落樣式 (至少在本例中是如此)。

繼承是「串接」的另一個重要部分。網頁上大部分元素的屬性都是由繼承而來 - 例如，段落標籤會繼承 body 標籤的特定屬性，項目清單標籤會繼承段落標籤的特定屬性，依此類推。因此，如果在樣式表中建立下列規則，則：

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
```

網頁上的所有段落文字 (以及繼承段落標籤之屬性的文字) 將會是 Arial 和斜體，這是因為段落標籤從 body 標籤繼承了這些屬性。但是您可以更具體地設定規則，並建立會覆寫標準繼承常規的樣式。例如，在樣式表中建立下列規則：

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
p {
font-family: Courier;
font-style: normal;
}
```

除了 段落 (以及其繼承的) 文字以 Courier 標準 (非斜體) 顯示外，所有的內文文字都是 Arial 和斜體。技術上來說，段落標籤首先會繼承針對 body 標籤設定的屬性，但是接著會忽略這些屬性，因為這個標籤有它自己定義的屬性。換言之，當頁面元素概括繼承上述的屬性時，標籤屬性的直系應用程式總是會讓繼承的標準常規形同虛設。

綜合以上討論的所有因素，再加上其他像是 CSS 明確性 (一種對特定 CSS 規則指定不同權重的方法) 和 CSS 規則順序等因素，最後便會建立複雜的串接，其中具有較高優先權的項目會覆寫具有較低優先權的屬性。如需有關影響串接、繼承和明確性之規則的詳細資訊，請至 www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html。

關於文字格式化與 CSS

依預設值，Dreamweaver 會使用「串接樣式表」(CSS) 來格式化文字。您使用「屬性」檢視窗或選單命令來套用至文字的樣式，會建立嵌入至目前文件檔頭的 CSS 規則。

您也可以使用 「CSS 樣式」面板建立並編輯 CSS 規則和屬性。 「CSS 樣式」面板是比 「屬性」檢視窗更加穩定的編輯器，可以顯示所有為目前文件定義的 CSS 規則 (不論這些規則內嵌於文件檔頭或外部樣式表中)。Adobe 建議您使用「CSS 樣式」面板 (而不是 「屬性」檢視窗) 做為建立和編輯 CSS 的主要工具。如此，您的程式碼將會更加乾淨，並且更容易維護。

除了建立的樣式和樣式表之外，您還可以使用 Dreamweaver 所附的樣式表，將樣式套用到文件。

如需使用 CSS 格式化文字的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0153_tw。

另請參閱

第 193 頁 「新增和格式化文字」

第 118 頁 「關於 CSS 樣式面板」

第 122 頁 「建立新的 CSS 規則」

使用 CSS 格式化文字教學課程

關於速記 CSS 屬性

CSS 規格允許使用已知的速記 CSS 縮寫語法建立樣式。速記 CSS 能讓您使用單一宣告指定幾種屬性的值。例如，font 屬性讓您可以在同一行設定 font-style、font-variant、font-weight、font-size、line-height，以及 font-family 屬性。

當使用速記 CSS 時要注意的關鍵問題是，速記 CSS 屬性忽略的值會指定為其預設值。當兩個或更多 CSS 規則指定到相同的標籤時，這可能會造成頁面顯示不正確。

例如，下列顯示的 h1 標籤使用普通書寫的 CSS 語法。請注意 font-variant、font-stretch、font-size-adjust 和 font-style 屬性已指定為其預設值。

```
h1 {
font-weight: bold;
font-size: 16pt;
line-height: 18pt;
font-family: Arial;
font-variant: normal;
font-style: normal;
font-stretch: normal;
font-size-adjust: none
}
```

重新撰寫為單一語法，速記屬性，相同的規則可能會以下列方式呈現：

```
h1 { font: bold 16pt/18pt Arial }
```

當使用速記標記法撰寫時，忽略的值會自動指定為其預設值。因此，上述的速記範例忽略了 font-variant、font-style、font-stretch 和 font-size-adjust 標籤。

如果您同時使用 CSS 語法的縮寫與完整語法，在一個以上的位置定義樣式 (例如，同時內嵌在 HTML 頁面和從外部樣式表匯入)，請注意忽略的速記規則屬性可能會覆寫 (或 「重疊顯示」) 在另一個規則中明確設定的屬性。

基於此原因，Dreamweaver 預設使用 CSS 標記法的長表單。這樣可避免速記規則覆寫普通書寫規則可能造成的問題。如果您在 Dreamweaver 中開啟使用速記 CSS 標記法編碼的網頁時，請注意 Dreamweaver 將會使用普通書寫形式建立任何新增 CSS 規則。您可以藉由變更 「偏好設定」對話方塊的 「CSS 樣式」類別中之 CSS 編輯偏好設定，來指定 Dreamweaver 要如何建立與編輯 CSS 規則 (在 Windows 中選取 「編輯＞偏好設定」，在 Macintosh 中則選取 「Dreamweaver ＞偏好設定」)。

備註： 「CSS 樣式」面板只能使用普通書寫標記法建立規則。如果您使用 「CSS 樣式」面板建立網頁或 CSS 樣式表，請注意手動撰寫的速記 CSS 規則，可能會導致速記屬性覆寫使用普通書寫形式建立的規則。基於這個原因，請使用普通書寫 CSS 標記法建立您的樣式。

建立和管理 CSS

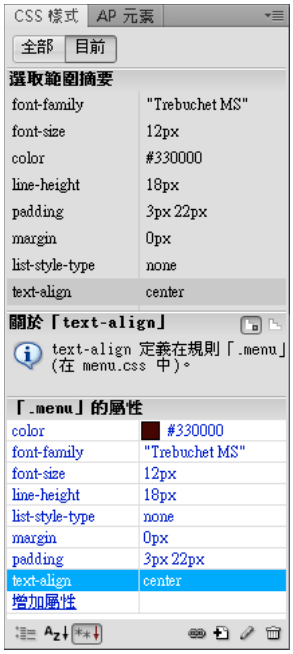
關於 CSS 樣式面板

「CSS 樣式」面板能讓您追蹤影響目前選取的頁面元素之 CSS 規則和屬性 (「目前」模式)，或者追蹤文件的所有規則和屬性 (「全部」模式)。面板上方有一個切換按鈕可以讓您切換這兩種模式。「CSS 樣式」面板也可以讓您在「全部」和「目前」模式中修改 CSS 屬性。

如需有關「目前」和「全部」模式中「CSS 樣式」面板的詳細資訊，請參閱下面兩個小節。

目前模式中的 CSS 樣式面板

在「目前」模式中，「CSS 樣式」面板會出現三個面板：顯示文件中目前選取範圍之 CSS 屬性的「選取範圍摘要」窗格、顯示所選屬性位置 (或根據選取範圍顯示所選標籤的規則重疊顯示) 的「規則」窗格，以及可以讓您編輯套用選取範圍的規則之 CSS 屬性的「屬性」窗格。



您可以拖曳窗格之間的邊框，藉此調整任一窗格的大小，並且拖曳分割線來調整欄的大小。

「選取範圍摘要」窗格會針對目前在作用中文件所選的項目，顯示其 CSS 屬性摘要與其值。而摘要會顯示直接套用到選取範圍的所有規則之屬性。不過，只會顯示設定屬性。

例如，以下規則會建立類別樣式和標籤 (此處的段落) 樣式：

```
.foo{
color: green;
font-family: 'Arial';
}
p{
font-family: 'serif';
font-size: 12px;
}
```

當您選取某一段文字，並為其在「文件」視窗中點選 .foo 樣式，「選取範圍摘要」窗格會顯示這兩種規則的相關屬性，因為這兩種規則都套用到選取範圍中。在這種情況下，「選取範圍摘要」窗格會列出下列屬性：

```
font-size: 12px
font-family: 'Arial'
color: green
```

「選取範圍摘要」窗格會以明確性遞增順序排列屬性。在上述範例中，標籤樣式定義字體大小，而類別樣式則定義字體系列和顏色。(由類別樣式定義的字體系列會覆寫標籤樣式定義的字體系列，因為類別選取器的明確性比標籤選取器更高。如需有關 CSS 明確性的詳細資訊，請參閱 www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html)。

「規則」窗格會顯示兩種不同的檢視 (「關於」檢視或 「規則」檢視)，端視您的選取範圍而定。在 「關於」檢視 (預設的檢視方式) 中，窗格會顯示定義所選 CSS 屬性之規則的名稱，以及含有規則之檔案的名稱。在「規則」檢視中，窗格會顯示直接或間接套用到目前選取範圍之規則的重疊 (也就是階層)。(規則直接套用的標籤會顯示在右邊欄位中)。您可以藉由按一下「規則」窗格右上角的 「顯示所選屬性的相關資訊」和 「顯示所選標籤的規則重疊顯示」按鈕，切換這兩種檢視方式。

當您在 「選取範圍摘要」窗格中選取屬性時，定義規則的所有屬性都會出現在 「屬性」窗格中。(如果選取 「規則」檢視，則也會選取定義規則)。例如，如果您有一條名為 .maintext 的規則會定義字體系列、字體大小和顏色，則在 「選取範圍摘要」窗格中選取任何一種屬性，將會在 「屬性」窗格中顯示由 .maintext 規則定義的所有屬性，以及在 「規則」窗格中所選的 .maintext 規則。(此外，如果在 「規則」窗格中選取任何一種規則，則會在 「屬性」窗格中顯示那個規則的屬性)。接著，不論是已內嵌於目前文件中，或是使用附加樣式表連結，您都可以使用 「屬性」窗格快速修改 CSS。依預設值，「屬性」窗格只會顯示已經設定的屬性，並且按字母順序排列這些屬性。

您可以選擇在其它兩種檢視中顯示 「屬性」窗格。 「類別」檢視會顯示按類別 (例如 「字體」、「背景」、「區塊」、「邊框」等) 分類的屬性，並且將設定屬性放置於每種類別的上方，並以藍色文字顯示。 「清單」檢視會按字母順序顯示所有可用屬性，且同樣將設定屬性排序到上方，以藍色文字顯示。若要切換檢視，請按一下 「屬性」窗格左下角的 「顯示類別檢視」、「顯示清單檢視」或 「僅顯示設定屬性」等按鈕。

在所有檢視中，設定屬性都會顯示為藍色；與選項不相關的屬性則會以紅色刪除線顯示。當滑鼠游標停留在不相關的規則上時，會顯示訊息說明為何此屬性是不相關的。通常因為屬性已被覆寫或是並非繼承的屬性，屬性才會不相關。

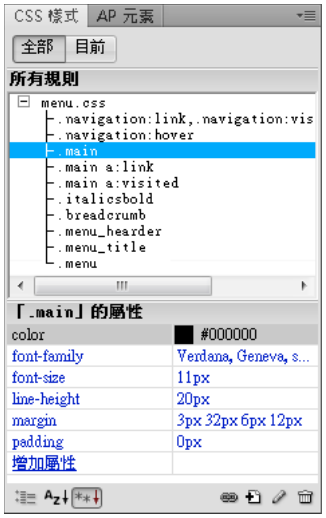
您在 「屬性」窗格中所作的任何變更都會立即套用，讓您在變更的同時即可預覽您的工作。

另請參閱

第 121 頁 「開啟 CSS 樣式面板」

全部模式中的 CSS 樣式面板

在「全部」模式中，「CSS 樣式」面板會顯示兩種窗格：「所有規則」窗格 (上方)，以及「屬性」窗格 (下方)。「所有規則」窗格會顯示在目前文件中定義的規則清單，以及在所有附加於目前文件的樣式表中定義的規則。而「屬性」窗格能讓您編輯任何在「所有規則」窗格中所選規則的 CSS 屬性。



拖曳窗格之間的邊框即可調整窗格的大小，而拖曳窗格的分割線則可以調整「屬性」欄的大小。

當您在「所有規則」窗格中選取規則時，所有在此規則中定義的屬性都會顯示在「屬性」窗格中。接著，不論是已內嵌於目前文件中，或是和附加樣式表連結，您都可以使用「屬性」窗格快速修改 CSS。依預設值，「屬性」窗格只會顯示之前已經設定的屬性，並且按字母順序排列這些屬性。

您可以選擇在其它兩種檢視中顯示屬性。「類別」檢視會顯示按類別 (「字體」、「背景」、「區塊」、「邊框」等) 分類的屬性，並且將設定屬性放置於每種類別的上方。「清單」檢視會顯示按字母順序排列的所有可用屬性，且同樣將設定屬性排序到上方。若要切換檢視，請按一下「屬性」窗格左下角的「顯示類別檢視」、「顯示清單檢視」或「僅顯示設定屬性」等按鈕。在所有檢視中，設定屬性都會顯示為藍色。

您在「屬性」窗格中所作的任何變更都會立即套用，讓您在變更的同時即可預覽您的工作。

另請參閱

第 121 頁「開啟 CSS 樣式面板」

CSS 樣式面板按鈕與檢視

不論是在「全部」或「目前」模式中，「CSS 樣式」面板都含有三種可以讓您更改「屬性」窗格 (最下方的窗格) 檢視方式的按鈕：

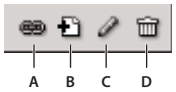
A. 類別檢視 **B.** 清單檢視 **C.** 設定屬性檢視

類別檢視 會將 Dreamweaver 支援的 CSS 屬性區分成八種類別：字體、背景、區塊、邊框、方框、清單、定位及擴充功能。每一個類別的屬性都包含在清單中，您可以按一下類別名稱旁的加號 (+) 按鈕來展開或收合。設定屬性會出現 (以藍色顯示) 在清單的頂端。

清單檢視 會以字母順序顯示所有 Dreamweaver 支援的 CSS 屬性。設定屬性會出現 (以藍色顯示) 在清單的頂端。

設定屬性檢視 只會顯示已經設定的屬性。預設的檢視方式是 「設定屬性」檢視。

不論是在 「全部」或 「目前」模式中，「CSS 樣式」面板也都會含有以下的按鈕：



A. 附加樣式表 **B.** 新增 CSS 規則 **C.** 編輯樣式 **D.** 刪除 CSS 規則

附加樣式表 會開啟 「附加外部樣式表」對話方塊。選取要連結或匯入目前文件的外部樣式表。

新增 CSS 規則 會開啟對話方塊，讓您選取要建立的樣式類型 (例如，建立類別樣式、重新定義 HTML 標籤或是定義 CSS 選取器)。

編輯樣式 會開啟對話方塊，讓您編輯目前文件或外部樣式表中的樣式。

刪除 CSS 規則 會從 「CSS 樣式」面板移除選取的規則或屬性，並且從套用此規則或屬性的任何元素移除格式。(不過，它並不會移除該樣式所參考的類別或 ID 屬性)。「刪除 CSS 規則」按鈕也可以分離 (或 「取消連結」) 附加的 CSS 樣式表。

按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 「CSS 樣式」面板，開啟使用 CSS 樣式表命令的選項快速選單。

開啟 CSS 樣式面板

您可以使用 「CSS 樣式」面板來檢視、建立、編輯和移除 CSS 樣式，以及將外部樣式表附加到文件上

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「視窗＞ CSS 樣式」。
- 按下 Shift + F11。
- 按一下 「屬性」檢視窗中的 「CSS」按鈕。

設定 CSS 樣式偏好設定

CSS 樣式偏好設定會控制 Dreamweaver 如何撰寫定義 CSS 樣式的程式碼。CSS 樣式可以撰寫成容易使用的速記形式。但是有些舊版的瀏覽器確無法正確地解譯這種速記法。

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)，並從 「分類」清單中選取 「CSS 樣式」。

2 設定要套用的 CSS 樣式選項：

當建立 CSS 規則時在下面項目使用速記 可以讓您選取 Dreamweaver 要以速記撰寫的 CSS 樣式屬性。

當編輯 CSS 規則時使用速記 控制 Dreamweaver 是否要以速記改寫現有的樣式。

選取 「只有在原本就使用速記法時」時，會讓所有樣式保持原樣。

選取 「根據以上的設定」，會以速記改寫在 「在下列項目使用速記」中所選取屬性的樣式。

在 CSS 面板中按兩下時 可以讓您選取用來編輯 CSS 規則的工具。

3 按一下 「確定」。

建立新的 CSS 規則

您可以建立 CSS 規則來自動設定 HTML 標籤的格式，或以 class 或 ID 屬性所識別的文字範圍。

1 將插入點置於文件中，然後執行下列其中一項作業以開啟「新增 CSS 規則」對話方塊：

- 選取「格式 > CSS 樣式 > 新增」。
- 在「CSS 樣式」面板中 (「視窗 > CSS 樣式」)，按一下位於面板右下方的「新增 CSS 規則」按鈕 (+)。
- 選取「文件」視窗中的文字，從「CSS 屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中的「目標規則」彈出式選單選取「新增 CSS 規則」，然後按一下「編輯規則」按鈕或從「屬性」檢視窗選取選項 (例如，按一下「粗體」按鈕) 開始新的規則。

2 在「新增 CSS 規則」對話方塊中，指定您要建立的 CSS 規則類型：

- 若要建立可以做為 class 屬性套用至任何 HTML 元素的自訂樣式，請從「選取器類型」彈出式選單中選取「類別」選項，然後在「選取器名稱」文字方塊中輸入樣式的名稱。

備註：類別名稱必須以句點開頭，並可包含任何字母和數字的組合 (例如，.myhead1)。如果沒有輸入開頭的句點，則 Dreamweaver 會自動為您將其輸入。

- 若要為包含特定 ID 屬性的標籤定義格式，請從「選取器類型」彈出式選單中選取「ID」選項，然後在「選取器名稱」文字方塊中輸入唯一的 ID (例如 containerDIV)。

備註：ID 必須以井號 (#) 開頭，並可包含任何字母和數字的組合 (例如 #myID1)。如果沒有輸入開頭的井號，則 Dreamweaver 會自動為您輸入。

- 若要重新定義特定 HTML 標籤的預設格式，請從「選取器類型」彈出式選單中選取「標籤」選項，然後在「選取器名稱」文字方塊中輸入 HTML 標籤，或者從彈出式選單中選取某個 HTML 標籤。
- 若要定義可同時影響兩個以上標籤、類別或 ID 的複合規則，請選取「複合」選項，然後輸入複合規則的選取器。例如，您輸入的是 **div p**，則 div 標籤中所有的 p 元素將會受規則影響。描述文字區域會說明當您加入或刪除選取器時，將受規則影響的元素。

3 選取要定義規則的位置，然後按一下「確定」：

- 若要將規則置放到已經附加到文件的樣式表中，請選取樣式表。
- 若要建立外部樣式表，請選取「新增樣式表檔」。
- 若要在目前的文件中嵌入樣式，請選取「只有此文件」。

4 在「CSS 規則定義」對話方塊中，選取您要為新 CSS 規則設定的樣式選項。如需詳細資訊，請參閱下節。

5 設定好樣式屬性後，按一下「確定」。

備註：不要在全新空白的規則中設定樣式選項，逕行按一下「確定」。

設定 CSS 屬性

您可以為 CSS 規則 (例如：文字字體、背景影像與顏色、間距與版面屬性，以及清單元素的外觀) 定義其屬性。首先建立新規則，然後設定下列屬性。

定義 CSS 字型屬性

您可以使用「CSS 規則定義」對話方塊中的「字型」類別，定義 CSS 樣式的基本字體和字型設定。

1 如果還未開啟「CSS 樣式」面板，按 Shift+F11 開啟面板。

2 按兩下「CSS 樣式」面板之上窗格中的現有規則或屬性。

3 在「CSS 規則定義」對話方塊中，選取「字型」，然後設定樣式屬性。

下列的屬性，對樣式不重要的可以保持空白：

Font-family 設定樣式的字體家族 (或家族系列)。瀏覽器會以使用者系統上所安裝字體系列中的第一種字體來顯示文字。如需考量與 Internet Explorer 3.0 的相容性，請先列出 Windows 字體。兩種瀏覽器都支援字體屬性。

Font-size 定義文字的大小。您可以選取數字和度量單位，選擇特定大小，也可以選擇相對大小。像素可以有效防止因瀏覽器而造成文字扭曲。兩種瀏覽器都支援大小屬性。

Font-style 指定字體樣式為「normal」、「italic」或「oblique」。預設的設定值為「normal」。兩種瀏覽器都支援樣式屬性。

Line-height 設定文字行的高度。這項設定習慣上稱為行距。選取「normal」可以自動計算字體大小的行高，或是輸入一個精確值並且選取度量單位。兩種瀏覽器都支援行高屬性。

Text-decoration 會對文字加上底線、上端線或刪除線，或讓文字閃爍。一般文字的預設設定為「none」。連結的預設設定為「underline」。當您將連結設定設成無時，可以定義特殊類別來移除連結的底線。兩種瀏覽器都支援裝飾屬性。

Font-weight 會將特定或相對的粗細套用到字體。「normal」相當於 400、「bold」相當於 700。兩種瀏覽器都支援粗細屬性。

Font-variant 會對文字設定小型大寫字的變體。Dreamweaver 不會在「文件」視窗中顯示這個屬性。Internet Explorer 支援這個變形屬性，但 Navigator 不支援。

Text-transform 可將選取範圍中每個單字的第一個字母設定成大寫，或將文字設定成全部大寫或全部小寫。兩種瀏覽器都支援大小寫屬性。

Color 會設定文字顏色。兩種瀏覽器都支援顏色屬性。

4 完成設定這些選項後，請在面板左邊選取另一個 CSS 類別，設定其他樣式屬性，或按一下「確定」。

定義 CSS 樣式背景屬性

使用「CSS 規則定義」對話方塊的「背景」類別，定義 CSS 樣式的背景設定。您可以將背景屬性套用到網頁中的任何元素。例如，建立會將背景顏色或背景影像新增到任何頁面元素 (例如在文字、表格、頁面等後面) 的樣式。您也可以設定背景影像的定位方式。

1 如果還未開啟「CSS 樣式」面板，按 Shift+F11 開啟面板。

2 按兩下「CSS 樣式」面板之上窗格中的現有規則或屬性。

3 在「CSS 規則定義」對話方塊中，選取「背景」，然後設定樣式屬性。

下列的屬性，對樣式不重要的可以保持空白：

Background-color 設定元素的背景顏色。兩種瀏覽器都支援背景顏色屬性。

Background-image 設定元素的背景影像。兩種瀏覽器都支援背景影像屬性。

Background-repeat 決定背景影像是否要重複，以及重複的方式。兩種瀏覽器都支援「Background-repeat」屬性。

- 「no-repeat」只在元素的開頭顯示影像一次。
- 「repeat」會以水平並排和垂直並排方式，將影像排列在元素的後面。
- 「repeat-x」和「repeat-y」會分別以水平和垂直排列方式顯示影像。影像會裁切成剛好能嵌入元素的邊界內。

備註：使用「Background-repeat」屬性重新定義 ***body*** 標籤，並設定不是並排或重複的背景影像。

Background-attachment 決定背景影像是否要固定在原來位置，或是要隨內容捲動。請注意，有些瀏覽器會將「fixed」選項當做「scroll」處理。Internet Explorer 支援這個屬性，但是 Netscape Navigator 不支援。

Background-position (X) 和 **Background-position (Y)** 會指定背景影像相對於元素的初始位置。可用來將背景影像對齊 (垂直 (Y) 和水平 (X) 方向) 頁面的中心。如果附著方式屬性為「fixed」，那麼這個位置將是相對於「文件」視窗，而不是元素。

4 完成設定這些選項後，請在面板左邊選取另一個 CSS 類別，設定其他樣式屬性，或按一下「確定」。

定義 CSS 樣式區塊屬性

您可以使用 「CSS 規則定義」對話方塊的 「區塊」類別，定義標籤和屬性的間距和對齊設定。

1 如果還未開啟 「CSS 樣式」面板，按 Shift+F11 開啟面板。

2 按兩下 「CSS 樣式」面板之上窗格中的現有規則或屬性。

3 在 「CSS 規則定義」對話方塊中，選取 「區塊」，然後設定下列任一種樣式屬性 (如果該樣式屬性對樣式來說並不重要，則不用設定該屬性)。

Word-spacing 設定單字之間的間距。若要設定特定的值，請在彈出式選單中選取 「value」，然後輸入數值。在第二個彈出式選單中，選取度量單位 (例如，像素、點等等)。

備註：您可以指定負值，但是顯示的情況會依瀏覽器而有所不同。Dreamweaver 不會在 「文件」視窗中顯示這個屬性。

Letter-spacing 增加或減少字母或字元之間的間距。若要減少字元之間的間距，請指定負值，例如 (-4)。字母間距設定會覆寫文字齊行設定。Internet Explorer 4 以後版本和 Netscape Navigator 6 都支援 「Letter-spacing」屬性。

Vertical-align 指定套用到的元素垂直對齊方式。當這個屬性套用到 <img> 標籤時，Dreamweaver 才會在 「文件」視窗中顯示屬性。

Text-align 設定文字在元素內的對齊方式。兩種瀏覽器都支援 「Text-align」屬性。

Text-indent 指定文字的第一行要縮排多少。負值可以用來建立凸排，但是顯示的情況會依瀏覽器而有所不同。當標籤套用到區塊層級的元素時，Dreamweaver 才會在 「文件」視窗中顯示這個屬性。兩種瀏覽器都支援 「Text-indent」屬性。

White-space 決定要如何處理元素內的空白。「normal」會收合空白；「pre」會將文字視同包含於 pre 標籤的方式處理 (也就是說，所有空白都會保留，包括空格、Tab 字元和 Return 字元)；「nowrap」會指定文字只在碰到 br 標籤時才換行。Dreamweaver 不會在 「文件」視窗中顯示這個屬性。Netscape Navigator 和 Internet Explorer 5.5 都支援 「White-space」屬性。

Display 指定要不要顯示元素，如果要，應該如何顯示。「none」會關閉顯示指定的元素。

4 完成設定這些選項後，請在面板左邊選取另一個 CSS 類別，設定其他樣式屬性，或按一下 「確定」。

定義 CSS 樣式方框屬性

請使用 「CSS 規則定義」對話方塊的 「方框」類別，定義控制頁面上元素位置的標籤和屬性設定。

套用欄位間隔和邊界設定時，您可以將這些設定套用到元素的某一邊，或使用 「全部一樣」設定將同樣的設定套用到元素的每一邊。

1 如果還未開啟 「CSS 樣式」面板，按 Shift+F11 開啟面板。

2 按兩下 「CSS 樣式」面板之上窗格中的現有規則或屬性。

3 在 「CSS 規則定義」對話方塊中，選取 「方框」，然後設定下列任一種樣式屬性 (如果該樣式屬性對樣式來說並不重要，則不用設定該屬性)。

Width 和 Height 設定元素的寬度和高度。

Float 設定其它元素 (例如文字、AP Div、表格等) 要環繞在元素的哪一邊浮動。其它元素會按一般方式環繞浮動元素換行。兩種瀏覽器都支援 「Float」屬性。

Clear 定義不允許有 AP 元素的邊。如果 AP 元素出現在清除的邊上，有清除設定的元素就會移到它的下面。兩種瀏覽器都支援 「Clear」屬性。

Padding 指定元素的內容與其邊框 (如無邊框則為邊界) 之間的空間數量。如果要針對元素的某一邊設定欄位間隔，請取消選取 「全部一樣」選項。

全部一樣 會將相同的欄位間隔屬性，設定到所套用元素的上、下、左、右各邊。

Margin 指定元素邊框 (如無邊框則為欄位間隔) 與其它元素之間的空間數量。只有在這個屬性套用到區塊層級的元素 (段落、標題、清單等) 時，Dreamweaver 才會在 「文件」視窗中顯示這個屬性。如果要針對元素的某一邊設定邊界，請取消選取 「全部一樣」。

全部一樣 會將相同的邊界屬性，設定到所套用元素的上、下、左、右各邊。

4 完成設定這些選項後，請在面板左邊選取另一個 CSS 類別，設定其他樣式屬性，或按一下「確定」。

定義 CSS 樣式邊框屬性

請使用「CSS 規則定義」對話方塊的「邊框」類別，定義環繞元素的邊框設定值，如寬度、顏色和樣式。

1 如果還未開啟「CSS 樣式」面板，按 Shift+F11 開啟面板。

2 按兩下「CSS 樣式」面板之上窗格中的現有規則或屬性。

3 在「CSS 規則定義」對話方塊中，選取「邊框」，然後設定下列任一種樣式屬性 (如果該樣式屬性對樣式來說並不重要，則不用設定該屬性)。

Style 設定邊框的樣式外觀。樣式呈現的方式會依瀏覽器而有所不同。如果要針對元素的某一邊設定邊框樣式，請取消選取「全部一樣」。

全部一樣 會將相同的邊框樣式屬性，設定到所套用元素的上、下、左、右各邊。

Width 設定元素邊框的粗細。兩種瀏覽器都支援「Width」屬性。如果要針對元素的某一邊設定邊框寬度，請取消選取「全部一樣」。

全部一樣 會將相同的邊框寬度，設定到所套用元素的上、下、左、右各邊。

Color 設定邊框的顏色。您可以單獨設定每一邊的顏色，但是顯示的情況會依瀏覽器而有所不同。如果要針對元素的某一邊設定邊框顏色，請取消選取「全部一樣」。

全部一樣 會將相同的邊框顏色，設定到所套用元素的上、下、左、右各邊。

4 完成設定這些選項後，請在面板左邊選取另一個 CSS 類別，設定其他樣式屬性，或按一下「確定」。

定義 CSS 樣式清單屬性

「CSS 規則定義」對話方塊的「清單」類別，可以定義清單標籤的清單設定，如項目符號大小和字型。

1 如果還未開啟「CSS 樣式」面板，按 Shift+F11 開啟面板。

2 按兩下「CSS 樣式」面板之上窗格中的現有規則或屬性。

3 在「CSS 規則定義」對話方塊中，選取「清單」，然後設定下列任一種樣式屬性。(如果該樣式屬性對樣式來說並不重要，則不用設定該屬性)。

List-style-type 設定項目符號或編號數字的外觀。兩種瀏覽器都支援「List-style-type」。

List-style-image 可以讓您指定項目符號的自訂影像。請按一下「瀏覽」(Windows) 或「選擇」(Macintosh) 以瀏覽至影像，或鍵入影像的路徑。

List-style-position 設定清單項目文字是否換行及縮排 (outside) 或文字是否靠左邊界換行 (inside)。

4 完成設定這些選項後，請在面板左邊選取另一個 CSS 類別，設定其他樣式屬性，或按一下「確定」。

定義 CSS 樣式定位屬性

定位樣式屬性決定了要以哪種方式，將選取的 CSS 樣式相關內容定位在頁面中。

1 如果還未開啟「CSS 樣式」面板，按 Shift+F11 開啟面板。

2 按兩下「CSS 樣式」面板之上窗格中的現有規則或屬性。

3 在「CSS 規則定義」對話方塊中，選取「定位」，然後設定您要的樣式屬性。

下列的屬性，對樣式不重要的可以保持空白：

Position 決定瀏覽器要如何針對選取的元素進行定位，如下所示：

- absolute 會使用「Placement」方塊中輸入的座標 (相對於絕對或相對定位父系座標) 來放置內容，或者，如果絕對或相對定位父系座標不存在的話，則會將內容放置在頁面的左上角。
- relative 會使用 「Placement」方塊中輸入的座標 (相對於區塊在文件文字流向中的位置) 來放置內容區塊。例如，賦予元素一個相對位置以及向上及向左 20 個像素的座標，會將元素從其流向的正常位置向右與向下偏移 20 個像素。元素也可以定位在相對位置，不管有沒有上、下、左、右的座標都一樣，以便針對絕對定位的子系座標建立其內容
- fixed 會使用 「Placement」方塊中輸入的座標 (相對於瀏覽器左上角) 來放置內容。當使用者捲動頁面時，內容會維持固定在這個位置。
- static 會將圖層放到它在文字流向中的位置。對於所有可定位的 HTML 元素來說，這是預設的位置。

Visibility 決定內容的初始顯示條件。如果您不指定顯示屬性，依預設值內容會繼承父系標籤的值。您可以看見 body 標籤的預設顯示。請選擇下列其中一個可見性選項：

- inherit 會繼承內容的上一層顯示屬性。
- visible 會顯示內容，而不論上一層的值為何。
- hidden 會隱藏內容，而不論上一層的值為何。

Z-Index 決定內容的堆疊順序。Z 軸位置較高的元素，其出現位置會高於 Z 軸位置較低 (或根本沒有 Z 軸) 的元素。值可以是正數或負數。(如果內容屬於絕對定位，則使用 「AP 元素」面板來變更堆疊順序會比較容易)。

Overflow 決定容器內容 (例如，DIV 或 P) 超過其大小時應如何處理。這些屬性控制項下列擴展項目：

- visible 會增加容器的大小，讓所有內容都能顯示。容器向下及右方展開。
- hidden 會維持容器的大小，並且裁切任何超出的內容。這裡不提供任何捲軸。
- scroll 會新增捲軸到容器，不論內容是否超過容器的大小。明確地提供捲軸可以避免在動態環境中捲軸時而出現、時而消失所造成的混淆。這個選項不會顯示在 「文件」視窗中。
- auto 會讓捲軸在容器內容超過其邊界時才出現。這個選項不會顯示在 「文件」視窗中。

Placement 指定內容區塊的位置和大小。瀏覽器解譯位置的方式會依 「字型」上的設定而有所不同。如果內容區塊的內容超過指定的大小，「大小」的值就會被覆寫。

位置和大小的預設單位是像素。您也可以指定下列單位：pc (Pica)、pt (點)、in (吋)、mm (公釐)、cm (公分)、em (字體高)、ex (字母高) 或 % (上層值的百分比)。縮寫必須緊接數值，不需空格：例如，**3mm**。

Clip 定義內容的顯示部分。如果指定了裁切區域，您就可以使用 Script 語言 (例如 JavaScript) 存取，並且操作這些屬性來建立特殊效果 (例如擦去)。這種擦去效果可以用 「變更屬性」行為來設定。

4 完成設定這些選項後，請在面板左邊選取另一個 CSS 類別，設定其他樣式屬性，或按一下 「確定」。

定義 CSS 樣式擴充功能屬性

擴充功能樣式屬性包括篩選器、分頁和指標選項。

備註：Dreamweaver 中有許多其他可用的擴充功能屬性，但若要存取這些屬性，您必須使用 「CSS 樣式」面板。透過開啟「CSS 樣式」面板 (「視窗 > CSS 樣式」)、按一下面板底部的 「顯示類別檢視」按鈕，然後展開 「擴充功能」類別，即可輕鬆查看可用的擴充功能屬性清單。

1 如果還未開啟 「CSS 樣式」面板，按 Shift+F11 開啟面板。

2 按兩下 「CSS 樣式」面板之上窗格中的現有規則或屬性。

3 在「CSS 規則定義」對話方塊中，選取「擴充功能」，然後設定下列任一種樣式屬性（如果該樣式屬性對樣式來說並不重要，則不用設定該屬性）。

Page-break-before 和 Page-break-after 在列印時強制在這個樣式所控制的物件之前或之後分頁。請在彈出式選單中，選取要設定的選項。任何 4.0 版瀏覽器都不支援這個選項，不過將來的瀏覽器可能會支援。

Cursor 在指標移到這個樣式所控制的物件上時，會改變指標影像。請在彈出式選單中，選取要設定的選項。Internet Explorer 4.0 以後版本和 Netscape Navigator 6 都支援這個屬性。

Filter 會將特殊效果套用到這個樣式所控制的物件，包括模糊和反轉。請從彈出式選單中選取效果。

4 完成設定這些選項後，請在面板左邊選取另一個 CSS 類別，設定其他樣式屬性，或按一下「確定」。

編輯 CSS 規則

您可以輕鬆地編輯已經套用到文件的內部和外部規則。

編輯控制文件中文字的 CSS 樣式表時，將會立即重新格式化這個 CSS 樣式表所控制的所有文字。編輯外部樣式表將會影響所有連結到外部樣式表的文件。

您可以設定外部編輯器，用於編輯樣式表。

在 CSS 樣式面板中編輯規則（目前模式）

1 選取「視窗 > CSS 樣式」，即可開啟「CSS 樣式」面板。

2 按一下「CSS 樣式」面板上方的「目前」按鈕。

3 選取目前頁面中的文字元素，以顯示其屬性。

4 請執行下列其中一項作業：

- 按兩下「選取範圍摘要」窗格中的屬性以顯示「CSS 規則定義」對話方塊，然後開始進行變更。
- 在「選取範圍摘要」窗格中選取屬性，然後在下方的「屬性」窗格中編輯屬性。
- 在「規則」窗格中選取規則，然後在下方的「屬性」窗格中編輯規則的屬性。

備註：您可以變更 Dreamweaver 偏好設定，即可變更編輯 CSS 所用的按兩下行為以及其他行為。

在 CSS 樣式面板中編輯規則（全部模式）

1 選取「視窗 > CSS 樣式」，即可開啟「CSS 樣式」面板。

2 按一下「CSS 樣式」面板上方的「全部」按鈕。

3 請執行下列其中一項作業：

- 按兩下「所有規則」窗格中的規則以顯示「CSS 規則定義」對話方塊，然後開始進行變更。
- 在「所有規則」窗格中選取規則，然後在下方的「屬性」窗格中編輯規則的屬性。
- 在「所有規則」窗格中選取規則，然後按一下「CSS 樣式」面板右下角的「編輯樣式」按鈕。

備註：您可以變更 Dreamweaver 偏好設定，即可變更編輯 CSS 所用的按兩下行為以及其他行為。

變更 CSS 選取器的名稱

1 在「CSS 樣式」面板（「全部」模式）中選取要變更的選取器。

2 再按一下選取器，即可編輯名稱。

3 開始進行變更並按住 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

另請參閱

第 201 頁 「在屬性檢視窗中設定文字屬性」

新增規則屬性

您可以使用 「CSS 樣式」面板來新增規則屬性。

1 在 「CSS 樣式」面板中 (「視窗 > CSS」)，選取 「所有規則」窗格中的規則 (「全部」模式)，或選取 「選取範圍摘要」窗格中的屬性 (「目前」模式)。

2 請執行下列其中一項作業：

- 如果 「屬性」窗格中的 「僅顯示設定屬性」檢視已選取，請按一下 「新增屬性」連結然後新增屬性。
- 如果 「屬性」窗格中的 「類別」檢視或 「清單」檢視已選取，請為要新增的屬性填入一個數值。

套用、移除或重新命名類別樣式

類別樣式是能夠套用到文件中任何文字 (不論是哪個標籤控制這些文字) 的唯一 CSS 樣式類型。所有與目前文件相關聯的類別樣式都會顯示在 「CSS 樣式」面板 (在名稱前帶有句號 [.])，也會顯示在文字 「屬性」檢視窗的 「樣式」彈出式選單中。

您會看到大部分的樣式都立即更新了，但是您仍然應該在瀏覽器中預覽頁面，以確認樣式是否如預期般套用。當您套用兩個以上樣式到相同的文字時，這些樣式有可能會發生衝突，因此產生無法預期的結果。

當預覽在外部 CSS 樣式表中定義的樣式時，請確定儲存樣式表，以確保在瀏覽器中預覽頁面時會立即反應變更。

另請參閱

第 114 頁 「關於串接樣式表」

第 116 頁 「關於串接樣式」

第 118 頁 「關於 CSS 樣式面板」

套用 CSS 類別樣式

1 在文件中選取您要套用 CSS 樣式的文字。

將插入點置於段落中，以將樣式套用到整個段落。

如果您在單一段落中選取一段文字範圍，CSS 樣式只會影響選取的範圍。

若要指定應該套用 CSS 樣式的確切標籤，請在 「文件」視窗左下方的標籤選取器中選取標籤。

2 若要套用類別樣式，請執行下列其中一項作業：

- 在 「CSS 樣式」面板中 (「視窗 > CSS 樣式」) 選取 「全部」模式，以右鍵按一下要套用的樣式名稱，再從快速選單中選取 「套用」。
- 在 HTML 「屬性」檢視窗中，從 「類別」彈出式選單中選取要套用的類別樣式。
- 在 「文件」視窗中，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 選取的文字，在快速選單中選取 「CSS 樣式」，然後再選取要套用的樣式。
- 選取 「格式 > CSS 樣式」，然後在子選單中選取您要套用的樣式。

移除選取範圍中的類別樣式

1 選取要移除樣式的物件或文字。

2 在 HTML 「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，選取 「類別」彈出式選單裡的 「無」。

重新命名類別樣式

1 在「CSS 樣式」面板中，以右鍵一下要重新命名的 CSS 類別樣式，然後選取 「重新命名類別」。

您也可以透過選取 「CSS 樣式」面板選項選單中的 「重新命名類別」，重新命名類別。

2 在 「重新命名類別」對話方塊中，請確定已在 「重新命名類別」彈出式選單中選取要重新命名的類別。

3 在 「新增名稱」文字方塊中，輸入新類別的新名稱，然後按一下 「確定」。

如果您要重新命名的類別是目前文件的內部檔頭，Dreamweaver 會變更類別名稱以及目前文件中所有類別名稱的實體。如果您要重新命名的類別是在外部 CSS 檔案中，Dreamweaver 會開啟該檔案並變更檔案中的類別名稱。Dreamweaver 也會啟動整個網站的 「尋找和取代」對話方塊，讓您可以在網站中搜尋舊類別名稱的所有實體。

移動 CSS 規則

Dreamweaver 中的 CSS 管理功能可讓您更輕鬆將 CSS 規則移到不同的位置。您可以在文件之間移動規則、在文件檔頭和外部樣式表之間移動規則、在外部 CSS 檔案之間移動規則等等。

備註：如果您嘗試要移動的規則與目標樣式表中的規則發生衝突，Dreamweaver 會顯示 「具有相同名稱的規則」對話方塊。如果選擇要移動發生衝突的規則，Dreamweaver 會將移動的規則立即放置在目標樣式表中發生衝突規則的旁邊。

另請參閱

第 270 頁 「使用編碼工具列插入程式碼」

將 CSS 規則移至新的樣式表

1 請執行下列其中一項作業：

- 在 「CSS 樣式」面板中，選取要移動的規則。以右鍵按一下選取範圍，然後在快速選單中選取 「移動 CSS 規則」。若要選取多個規則，請使用 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 您要選取的規則。
- 在 「程式碼」檢視中，選取您要移動的規則。以右鍵按一下選取範圍，然後在快速選單中選取 「CSS 樣式>移動 CSS 規則」。

備註：選取部分規則會導致改變整個規則的位置。

2 在 「移至外部樣式表」對話方塊中，選取 「新增樣式表」選項然後按一下 「確定」。

3 在 「另存樣式表檔案」對話方塊中，輸入新樣式表的名稱，然後按一下 「儲存」。

當您按一下 「儲存」時，Dreamweaver 會使用您選取的規則儲存新樣式表，並將該樣式表附加到目前的文件中。

您也可以使用 「編碼」工具列移動規則。只能在 「程式碼」檢視中使用 「編碼」工具列。

將 CSS 規則移至現有的樣式表

1 請執行下列其中一項作業：

- 在 「CSS 樣式」面板中，選取要移動的規則。以右鍵按一下選取範圍，然後在快速選單中選取 「移動 CSS 規則」。若要選取多個規則，請使用 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 您要選取的規則。
- 在 「程式碼」檢視中，選取您要移動的規則。以右鍵按一下選取範圍，然後在快速選單中選取 「CSS 樣式>移動 CSS 規則」。

備註：選取部分規則會導致改變整個規則的位置。

2 在 「移至外部樣式表」對話方塊中，從彈出式選單中選取現有的樣式表，或瀏覽到現有的樣式表然後按一下 「確定」。

備註：彈出式選單中會顯示連結到目前文件的所有樣式表。

您也可以使用 「編碼」工具列移動規則。只能在 「程式碼」檢視中使用 「編碼」工具列。

以拖曳方式重新排列或移動 CSS 規則

❖ 在「CSS 樣式」面板 (「全部」模式) 中，選取某個規則並將它拖曳到想要的位置。您可以在樣式表內選取和拖曳規則，即可重新排列規則，或者將規則移到其他樣式表或文件檔頭。

您可以一次移動多個規則，方法是使用 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 多個規則以進行選取。

移動規則之前先選取多項規則

❖ 在 「CSS 樣式」面板中，使用 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 您要選取的規則。

將行內 CSS 轉換為 CSS 規則

行內樣式不是建議使用的最佳作法。若要讓 CSS 更加簡潔及更有組織，您可以將行內樣式轉換為文件檔頭或外部樣式表中的 CSS 規則。

1 在 「程式碼」檢視 (「檢視 > 程式碼」) 中，選取包含您要轉換之行內 CSS 的整個 <style> 標籤。

2 以右鍵按一下並選取 「CSS 樣式>轉換行內 CSS 為規則」。

3 在 「轉換行內 CSS」對話方塊中，輸入新規則的類別名稱，然後執行下列其中一項作業：

- 指定您要顯示新 CSS 規則的樣式表位置，然後按一下 「確定」。
- 將文件檔頭選取為要顯示新 CSS 規則的位置，然後按一下 「確定」。

您也可以使用 「編碼」工具列轉換規則。只能在 「程式碼」檢視中使用 「編碼」工具列。

另請參閱

第 270 頁 「使用編碼工具列插入程式碼」

連結至外部 CSS 樣式表

當您編輯外部 CSS 樣式表時，所有連結到這個 CSS 樣式表的文件都會更新，以反映這些編輯。您可以匯出文件中的 CSS 樣式，建立新的 CSS 樣式表，並且附加或連結到外部樣式表以套用樣式。

您可以將任何您所建立的樣式表附加到頁面中，或是複製到網站中。此外，Dreamweaver 隨附有預先建置的樣式表，可以自動移動到您的網站且附加到您的頁面。

1 請執行下列其中一項作業，開啟 「CSS 樣式」面板：

- 選取 「視窗> CSS 樣式」。
- 按 Shift + F11。

2 在 「CSS 樣式」面板中，按一下 「附加樣式表」按鈕 (按鈕位於面板的右下角)。

3 請執行下列其中一項作業：

- 按一下 「瀏覽」以導覽至外部 CSS 樣式表。
- 將樣式表的路徑鍵入在 「檔案 /URL」方塊中。

4 在「增加成為」中，選取其中一個選項：

- 若要建立目前文件與外部樣式表之間的連結，請選取「連結」。這樣將會在 HTML 程式碼中建立連結 href 標籤，並且參考到已發佈樣式表所在的 URL。Microsoft Internet Explorer 和 Netscape Navigator 都支援這種方式。
- 您無法使用連結標籤，將外部樣式表中的參考新增到另一個樣式表。如果您想要巢狀化樣式表，則必須使用匯入指示詞。大部分瀏覽器也能辨識頁面內 (而不是只有樣式表內) 的匯入指示詞。當連結或匯入到頁面的外部樣式表中存在重疊尺標時，解決這兩種狀況中衝突屬性的方法有微妙的差異。如果您希望匯入 (而不是連結) 外部樣式表時，請選取「匯入」。

5 在「媒體」彈出式選單中，指定樣式表的目標媒體。

如需關於媒體相關之樣式表的詳細資訊，請參閱 World Wide Web Consortium 網站 (www.w3.org/TR/CSS21/media.html)。

6 按一下「預覽」按鈕，以確定樣式表有將您希望的樣式套用至目前的頁面。

如果套用的樣式並非如您的預期，請按一下「取消」以移除樣式表。此頁面便會回復成之前的外觀。

7 按一下「確定」。

另請參閱

第 61 頁「以 Dreamweaver 樣本檔建立頁面」

編輯 CSS 樣式表

CSS 樣式表通常包含一或多個規則。您可以使用「CSS 樣式」面板編輯 CSS 樣式表中個別的規則，或是如果您想要的話，您可以直接在 CSS 樣式表中編輯。

1 在「CSS 樣式」面板中 (「視窗 > CSS 樣式」)，選取「全部」模式。

2 在「所有規則」窗格中，按兩下您要編輯的樣式表名稱。

3 在「文件」視窗中，依需要修改樣式表，然後儲存樣式表。

格式化 CSS 程式碼

每當您使用 Dreamweaver 介面建立或編輯 CSS 規則時，可以設定會控制 CSS 程式碼格式的偏好設定。例如，您可以設定下列偏好設定：將所有 CSS 屬性放置在個別行、在 CSS 規則之間放置空白行等等。

當您設定 CSS 程式碼格式偏好設定時，您選取的偏好設定會自動套用到新建的所有 CSS 規則中。不過，您也可以透過手動方式將這些偏好設定套用到個別文件中。如果您需要格式化舊版 HTML 或 CSS 文件，這樣做會很有幫助。

備註：CSS 程式碼格式偏好設定只會套用到外部或內嵌樣式表 (不套用到行內樣式) 的 CSS 規則。

另請參閱

第 264 頁「變更程式碼格式」

設定 CSS 程式碼格式偏好設定

1 選取「編輯 > 偏好設定」。

2 在「偏好設定」對話方塊中，選取「程式碼格式」類別。

3 按一下「進階格式」旁的「CSS」按鈕。

4 在「CSS 原始碼格式選項」對話方塊中，選取您要套用到 CSS 原始碼的選項。在「預覽」視窗底下會出現根據您所選取之選項而顯示的 CSS 預覽。

縮排屬性的方式 設定規則內的屬性縮排值。您可以指定標籤或空格。

每個屬性各佔一行 將規則內的每個屬性分別放置在不同的行中。

左大括弧另佔一行 將規則的左大括弧放置在與選取器不同的一行上。

只在有多個屬性時縮排 將單一屬性值與選取器放置在同一行。

規則的所有選取器同佔一行 將規則的所有選取器放置在同一行上。

規則之間留空白行 在每個規則之間插入空白行。

5 按一下「確定」。

備註：CSS 程式碼格式也會繼承您在「偏好設定」對話方塊的「程式碼格式」類別中所設定的「斷行類型」偏好設定。

手動在 CSS 樣式表中格式化 CSS 程式碼

1 開啟 CSS 樣式表

2 選取「命令 > 套用原始碼格式」。

您在「CSS 程式碼格式」偏好設定中設定個格式選項會套用到整份文件。您無法格式化個別選取範圍。

手動格式化內嵌 CSS 程式碼

1 開啟 HTML 頁面，其中包含內嵌在文件檔頭的 CSS。

2 選取 CSS 程式碼的任意部分。

3 選取「命令 > 套用原始碼格式到選取範圍」。

您在「CSS 程式碼格式」偏好設定中設定的格式選項，只會套用到文件檔頭的所有 CSS 規則。

備註：您可以選取「命令 > 套用原始碼格式」，以根據特定的程式碼格式偏好設定格式化整份文件。

檢查跨瀏覽器的 CSS 顯示問題

「瀏覽器相容性檢查」(BCC) 功能可讓您尋找在特定瀏覽器中發生問題的 HTML 和 CSS 組合。當您在開啟的檔案中執行 BCC 時，Dreamweaver 會掃描檔案並在「結果」面板中報告出任何可能的 CSS 顯示問題。使用信賴分級 (以四分之一填滿、一半填滿、四分之三填滿或全部填滿的圓形表示) 可指出發生錯誤的可能性 (四分之一填滿的圓形表示可能有錯誤，而全部填滿的圓形表示有錯誤的機率極大)。針對找到的每個可能錯誤，Dreamweaver 也會提供直接連結到 Adobe CSS Advisor 上與該錯誤相關的文件、連結到詳細說明一般已知瀏覽器顯示錯誤的網站，並提供修正這些錯誤的解決方案。

根據預設，BCC 功能會檢查下列瀏覽器：Firefox 1.5、Internet Explorer (Windows) 6.0 和 7.0、Internet Explorer (Macintosh) 5.2、Netscape Navigator 8.0、Opera 8.0 和 9.0、Safari 2.0。

這個功能會取代先前的「目標瀏覽器」功能，但仍保持該功能的 CSS 功能。也就是說，新的 BCC 功能仍會測試文件中的程式碼，以確定文件中是否含有目標瀏覽器不支援的 CSS 屬性或值。

將會提出三個等級的潛在瀏覽器支援問題：

- 「錯誤」指的是可能會在特定瀏覽器中造成嚴重且看得見問題的 CSS 程式碼，例如造成部份頁面消失 (「錯誤」是瀏覽器支援問題的預設指定用法，因此在某些情況下，具有不明影響的程式碼也會標示為錯誤)。
- 「警告」指的是在特定瀏覽器中未支援，但不會造成嚴重顯示問題的一段 CSS 程式碼。
- 「資訊訊息」指的是在特定瀏覽器中未支援，但不會造成任何看得見影響的程式碼。

瀏覽器相容性檢查不會以任何方式改變您的文件。

另請參閱

第 284 頁「驗證標籤」

CSS Advisor

執行瀏覽器相容性檢查

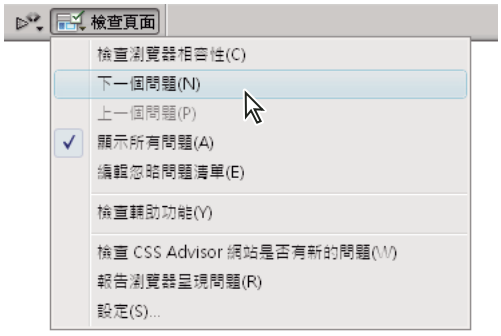
❖ 選取「檔案>檢查頁面>瀏覽器相容性」。

選取所發現問題會影響的元素

❖ 按兩下「結果」面板中的問題。

跳到程式碼中的下一個或上一個找到的問題

❖ 在「文件」工具列中，選取「瀏覽器相容性檢查」選單中的「下一個問題」或「上一個問題」。



選取要讓 Dreamweaver 檢查的瀏覽器

1 在「結果」面板 (「視窗>結果」) 中，選取「瀏覽器相容性檢查」索引標籤。

2 按一下「結果」面板左上角的綠色箭頭，然後選取「設定」。

3 選取您想要檢查之各個瀏覽器旁邊的核取方塊。

4 從對應的彈出式選單中，為所選取的每個瀏覽器選取要檢查的最低版本。

例如，若要檢查 Internet Explorer 5.0 和更新版本以及 Netscape Navigator 7.0 和更新版本中是否有 CSS 顯示錯誤，請選取這些瀏覽器名稱旁的核取方塊，然後在「Internet Explorer」彈出式選單中選取「5.0」，而在「Netscape」彈出式選單中選取「7.0」。

在瀏覽器相容性檢查中排除某個問題

1 執行瀏覽器相容性檢查。

2 在「結果」面板中，以右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 您要從未來檢查中排除的問題。

3 從快速選單中選取「忽略問題」。

編輯忽略問題清單

1 在「結果」面板 (「視窗>結果」) 中，選取「瀏覽器相容性檢查」索引標籤。

2 按一下「結果」面板左上角的綠色箭頭，然後選取「編輯忽略問題清單」。

3 在 Exceptions.xml 檔案中，尋找您要從「忽略問題」清單中刪除的問題，然後刪除該問題。

4 儲存並關閉 Exceptions.xml 檔案。

儲存瀏覽器相容性檢查報告

1 執行瀏覽器相容性檢查。

2 按一下「結果」面板左邊的「儲存報告」按鈕。

將滑鼠滑過「結果」面板上的按鈕，就可以看到按鈕工具提示。

備註：報告不會自動儲存；如果您要保留報告副本，必須遵循上述程序來儲存報告。

使用瀏覽器檢視瀏覽器相容性檢查報告

1 執行瀏覽器相容性檢查。

2 按一下「結果」面板左邊的「瀏覽報告」按鈕。

將滑鼠滑過「結果」面板上的按鈕，就可以看到按鈕工具提示。

開啟 Adobe CSS Advisor 網站

1 在「結果」面板 (「視窗>結果」) 中，選取「瀏覽器相容性檢查」索引標籤。

2 按一下面板底部的連結文字。

使用設計階段樣式表

「設計階段樣式表」可以讓您在 Dreamweaver 文件中工作時，顯示或隱藏由 CSS 樣式表所套用的設計。例如，在設計頁面時，您可以使用這個選項來包含或排除 Macintosh 專用或 Windows 專用樣式表的效果。

「設計階段」樣式表只有在您是在文件中工作時才適用；當頁面在瀏覽器視窗中顯示時，只有實際附加或內嵌到文件中的樣式才會出現在瀏覽器中。

備註：您也可以使用「樣式呈現方式」工具列來啟動或停用整個頁面的樣式。若要顯示工具列，請選取「檢視>工具列>樣式呈現方式」。不管工具列的其它媒體按鈕是否正在運作，「切換 CSS 樣式顯示」按鈕 (最右邊的按鈕) 都可讓您獨立使用。

若要使用設計階段樣式表，請遵循下面的步驟：

1 請執行下列其中一項作業，開啟「設計階段樣式表」對話方塊：

- 在「CSS 樣式」面板中按一下右鍵，然後在快速選單中選取「設計階段」。
- 選取「格式 > CSS 樣式 > 設計階段」。

2 在對話方塊中，設定要顯示或隱藏所選取樣式表的選項。

- 如果要在設計階段顯示 CSS 樣式表，請按一下「僅於設計階段時顯示」上方的加號 (+) 按鈕，然後在「選取樣式表」對話方塊中，瀏覽到要顯示的 CSS 樣式表。
- 若要隱藏 CSS 樣式表，請按一下「設計階段時隱藏」上方的加號 (+) 按鈕，然後在「選取樣式表」對話方塊中，瀏覽到要顯示的 CSS 樣式表。
- 若要從這兩種清單中移除樣式表，請按一下要移除的樣式表，然後按一下適當的減號 (-) 按鈕。

3 按一下「確定」關閉對話方塊。

「CSS 樣式」面板會以選取的樣式表名稱進行更新，並且顯示「隱藏」或「設計」指示器來反映樣式表的狀態。

另請參閱

第 12 頁「樣式呈現方式工具列綜覽」

使用 Dreamweaver 樣本樣式表

Dreamweaver 提供了樣本樣式表，您可以套用至您的頁面，或用來做為起點以開發自己的樣式。

1 請執行下列其中一項作業，開啟「CSS 樣式」面板：

- 選取「視窗 > CSS 樣式」。
- 按下 Shift + F11。

2 在「CSS 樣式」面板中，按一下「附加外部樣式表」按鈕 (按鈕位於面板的右下角)。

3 在「附加外部樣式表」對話方塊中，按一下「樣本樣式表」。

4 從「樣本樣式表」對話方塊中的清單方塊選取樣式表。

當您選取清單方塊中的樣式表時，「預覽」窗格中便會顯示所選樣式表的文字和顏色格式。

5 按一下「預覽」按鈕以套用樣式表，並且確定它有將您希望的樣式套用至目前的頁面。

如果套用的樣式並非如您的預期，請從清單中選取另一份樣式表，再按一下「預覽」以套用這些樣式。

6 依預設值，Dreamweaver 會將樣式表儲存在名為 CSS 的資料夾中，該資料夾就在您對頁面所定義的網站根目錄下方。如果該資料夾不存在，Dreamweaver 便會建立此資料夾。按一下「瀏覽」，再瀏覽至另一個資料夾，即可將檔案儲存到另一個位置。

7 當找到格式化尺標符合您的設計準則的樣式表時，按一下「確定」。

更新 Contribute 網站上的 CSS 樣式表

Adobe Contribute 使用者無法對 CSS 樣式表進行變更。若要變更 Contribute 網站的樣式表，請使用 Dreamweaver。

1 使用 Dreamweaver 樣式表編輯工具來編輯樣式表。

2 通知所有正在網站上工作的 Contribute 使用者，請他們先發佈使用該樣式表的頁面，再重新編輯這些頁面以檢視新的樣式表。

當您在更新 Contribute 網站上的樣式表時，請牢記以下重要因素：

- 如果您在變更某個樣式表的同時，有 Contribute 的使用者正在編輯使用該樣式表的頁面，除非使用者發佈該頁面，否則他將無法看到樣式表的變更。
- 即使您已將某個樣式自樣式表中刪除，該樣式的名稱仍會保留在使用該樣式表的頁面中；但由於該樣式已不存在，所以顯示結果將與 Contribute 使用者所預期的不同。因此，如果有使用者向您反應，當他們套用某個特定的樣式，卻甚麼都沒發生時，問題可能出在該樣式已從該樣式表中刪除。

使用 CSS 配置頁面

關於 CSS 頁面版面

CSS 頁面版面是使用「串接樣式表」格式來組織網頁上的內容，而不是使用傳統 HTML 表格或頁框。CSS 版面的基本建置區塊是 div 標籤，這是 HTML 標籤，在多數情況下會作用為文字、影像和其他頁面元素的容器。當您建立 CSS 版面時，會將 div 標籤放置在頁面上、新增此標籤的內容，然後將此標籤放在不同的位置。Div 標籤和表格儲存格 (受限於要在表格的欄和列之中) 不一樣，可以出現在網站的任何位置上。您可以使用絕對方式 (指定 x 和 y 座標) 或相對方式 (指定與其他頁面元素的距離) 來定位 div 標籤。

從頭建立 CSS 版面有其難度，因為可建立的方法太多了。您可以設定浮點、邊界、間距和其他 CSS 屬性 (幾乎有無限可能的組合方式)，以建立簡單的兩欄 CSS 版面。此外，跨瀏覽器顯示的問題會導致可在某些瀏覽器中正確顯示特定 CSS 版面，但在其他瀏覽器中則無法正確顯示。Dreamweaver 提供了 30 多種可跨不同瀏覽器運作的預先指定版面，讓您輕輕鬆鬆使用 CSS 版面建置頁面。

使用 Dreamweaver 隨附的預先指定 CSS 版面是建立具有 CSS 版面之頁面最簡單的方式，但您也可以使用 Dreamweaver 絕對定位元素 (AP 元素) 建立 CSS 版面。Dreamweaver 中的 AP 元素是已指派絕對定位的 HTML 頁面元素，特別是指 div 標籤或其他標籤。不過，由於 Dreamweaver AP 元素是絕對定位，因此其限制為絕對不能根據瀏覽器視窗的大小，在頁面上調整 AP 元素的位置。

如果您是進階使用者，則也可以手動插入 div 標籤，並將 CSS 定位樣式套用到該標籤以建立頁面版面。

如需建立 CSS 頁面版面的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0155_tw。

另請參閱

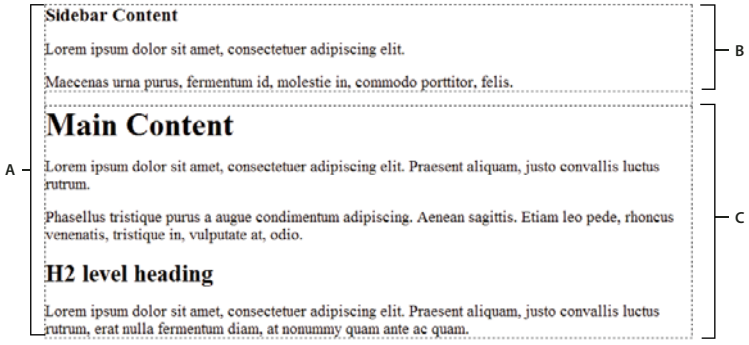
第 150 頁 「使用 Div 標籤」

CSS 版面教學課程

關於 CSS 頁面版面結構

繼續本節之前，您應該先熟悉基本 CSS 概念。

CSS 版面的基本建置區塊是 div 標籤，這是 HTML 標籤，在多數情況下會作用為文字、影像和其他頁面元素的容器。下列範例會顯示含有三個個別 div 標籤的 HTML 頁面：一個大型 「容器」標籤、容器標籤內的兩個其他標籤：邊列標籤和主要內容標籤。



A. 容器 div **B.** 邊列 div **C.** 主要內容 div

下列為 HTML 中這三個 div 標籤的程式碼：

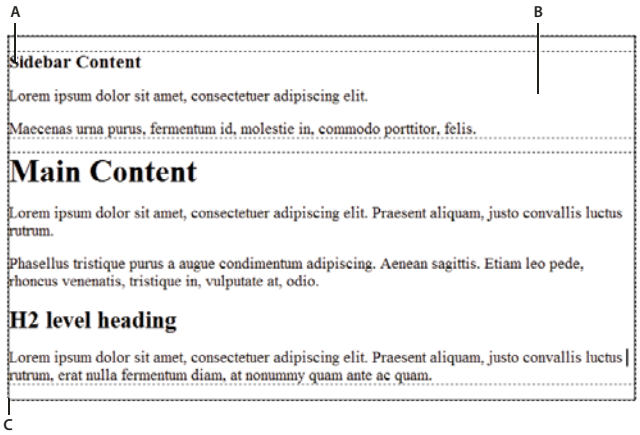
```
<!--container div tag-->
<div id="container">
<!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>

<!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
```

在上述範例中，沒有任何「樣式」附加到 div 標籤中。由於未定義 CSS 規則，每個 div 標籤與其內容會位在頁面上的預設位置。不過，如果每個 div 標籤都有唯一的 ID (如上例所述)，您可以使用 ID 建立套用時會變更 div 標籤樣式和定位的 CSS 規則。

下列 CSS 規則 (文件檔頭或外部 CSS 檔案中) 會先建立樣式規則，或為頁面上的「容器」 div 標籤建立樣式規則：

```
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
```

#container 規則會讓容器 div 標籤產生的樣式為 780 像素寬、白色背景、沒有邊界 (頁面左側)、黑色實線的 1 像素邊框以及靠左對齊的文字。將規則套用到容器 div 標籤的結果如下：

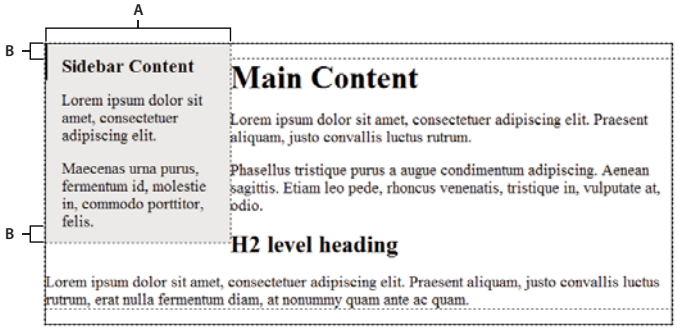


容器 div 標籤、780 像素、沒有邊界
A. 文字靠左對齊 **B.** 白色背景 **C.** 黑色實線的 1 像素邊框

下一個 CSS 規則會建立邊列 div 標籤的樣式規則：

```
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
```

#sidebar 規則的樣式為讓邊列 div 標籤的寬度為 200 個像素、灰色背景、上下欄位間隔為 15 個像素、右欄位間隔為 10 個像素，而左欄位間隔為 20 個像素。(設定間距的預設順序為上、右、下、左)。此外，規則會以 float: left (這個屬性會將邊列 div 標籤推到容器 div 標籤的左邊) 定位邊列。將規則套用到邊列 div 標籤的結果如下：

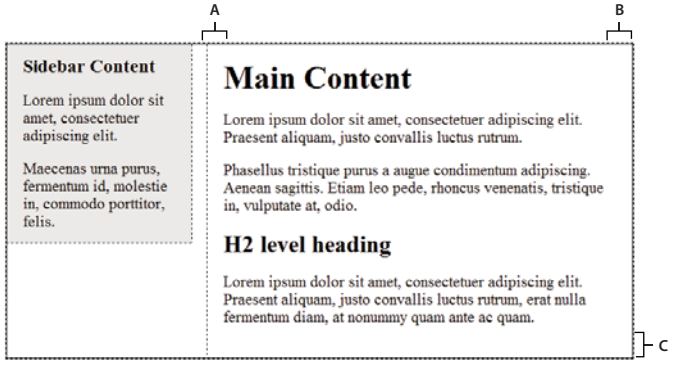


邊列 div、左邊浮動
A. 寬度為 200 像素 **B.** 頂端和底部欄位間隔為 15 像素

最後，主要容器 div 標籤的 CSS 規則會完成版面：

```
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
```

#mainContent 規則的樣式為讓主要內容 div 的左邊界為 250 個像素，這表示會在容器 div 的左邊和主要內容 div 的左邊之間放置 250 個像素的空間。此外，規則也會在主要內容 div 的右邊、底部和左邊提供 20 個像素的空間。將規則套用到 mainContent div 的結果如下：



主要內容 div、左邊界為 250 像素
A. 左邊欄位間隔為 20 像素 **B.** 右邊欄位間隔為 20 像素 **C.** 底部欄位間隔為 20 像素

完整的程式碼如下所示：

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Untitled Document</title>
<style type="text/css">
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
</style>
</head>
<body>
<!--container div tag-->
<div id="container">
    <!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>
    <!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
   <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
   <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
</body>
```

備註：上述範例程式碼是程式碼的簡化版本，該程式碼會在您使用 Dreamweaver 隨附的預先指定版面建立新文件時，建立兩欄的固定左邊列版面。

另請參閱

第 114 頁 「了解串接樣式表」

使用 CSS 版面建立頁面

在 Dreamweaver 中建立新頁面時，您可以建立已含有 CSS 版面的頁面。Dreamweaver 隨附 30 多個可讓您選擇使用的不同 CSS 版面。此外，您可以建立自己的 CSS 版面並將這些版面新增到 configuration 資料夾，這些版面就會在「新增文件」對話方塊中顯示為版面選項。

Dreamweaver CSS 版面目前可以正確呈現在下列瀏覽器中：Firefox (Windows and Macintosh) 1.0、1.5 和 2.0；Internet Explorer (Windows) 5.5、6.0 和 7.0；Opera (Windows 和 Macintosh) 8.0、9.0；以及 Safari 2.0。

另請參閱

第 58 頁 「建立空白頁面」

第 62 頁 「設定預設文件類型和編碼方式」

第 130 頁 「連結至外部 CSS 樣式表」

使用 CSS 版面建立頁面

1 選取 「檔案>開新檔案」。

2 在 「新增文件」對話方塊中，選取 「空白頁面」類別 (這是預設選項)。

3 針對 「頁面類型」，選取您要建立的頁面種類。

備註：您必須對版面選取 HTML 頁面類型。例如，您可以選取 HTML、ColdFusion® 和 PHP 等等。您無法使用 CSS 版面建立 ActionScript™、CSS、圖庫項目、JavaScript、XML、XSLT 或 ColdFusion 組件頁面。「新增文件」對話方塊之 「其他」類別中的頁面類型，也會限制為包含 CSS 頁面版面。

4 針對 「版面」，請選取您要使用的 CSS 版面。您可以從 30 個不同版面中選取。 「預覽」視窗會顯示版面，並提供所選取版面的簡短描述。

預先設計的 CSS 版面會提供下列類型的欄：

固定 以像素為單位指定欄寬。不會根據瀏覽器大小或網頁瀏覽者的文字設定調整欄的大小。

彈性 使用和文字相關的度量單位 (ems) 指定欄寬。如果網頁瀏覽者變更文字設定，設計也會隨之變更，但不會因為瀏覽器視窗大小而改變設計。

流動 以網頁瀏覽者的瀏覽器寬度百分比指定欄寬。如果網頁瀏覽者將瀏覽器調寬或調窄，設計也會隨之變更，但不會因為網頁瀏覽者的文字設定而改變設計。

混合 欄是前三個選項的任意組合。例如，兩欄混合為右邊列版面的主要欄會隨著瀏覽器大小而調整，而右邊的彈性欄則會因網頁瀏覽者的文字設定大小而調整。

5 從 「文件類型」彈出式選單中選取文件類型。

6 從 「版面 CSS」彈出式選單中選取版面 CSS 的位置。

加入至檔頭 將版面的 CSS 加入正在建立之頁面的檔頭。

建立新的檔案 將版面的 CSS 加入新的外部 CSS 樣式表，並將新樣式表附加到正在建立的頁面。

連結到現有的檔案 可讓您指定現有的 CSS 檔案，其中已包含版面需要的 CSS 規則。當您要在多個文件中使用相同的 CSS 版面 (其 CSS 規則內含在單一檔案中) 時，這個選項特別有用。

7 請執行下列其中一項作業：

- 如果您在 「版面 CSS」彈出式選單中選取 「加入至檔頭」 (預設選項)，請按一下 「建立」。
- 如果在 「版面 CSS」彈出式選單中選取 「建立新的檔案」，請按一下 「建立」，然後在 「另存樣式表檔案」對話方塊中指定新外部檔案的名稱。
- 如果在 「版面 CSS」彈出式選單中選取 「連結到現有的檔案」，請按一下 「新增樣式表」圖示、完成 「附加外部樣式表」對話方塊並按一下 「確定」，即可將外部檔案新增到 「附加 CSS 檔案」文字方塊。完成時，請按一下 「新增文件」對話方塊中的 「建立」。

備註：選取 「連結到現有的檔案」選項時，您指定的檔案必須擁有內含規則的 CSS 檔案。

將新檔案或連結的版面 CSS 放置到現有的檔案時，Dreamweaver 會自動將檔案連接到您正在建立的 HTML 頁面。

備註：即使您選取 「新增外部檔案或現有的外部檔案」做為版面 CSS 的位置，可幫助解決 IE 顯示問題的 Internet Explorer 條件註解 (CC) 仍會內嵌在新 CSS 版面文件的檔頭中。

8 (選擇性) 建立頁面時，也可以將 CSS 樣式表附加到新頁面 (與 CSS 版面無關)。若要這樣做，請按一下「附加 CSS 檔案」窗格上方的 「附加樣式表」圖示，然後選取 CSS 樣式表。

將自訂的 CSS 版面新增到選擇清單中

1 建立 HTML 頁面，其中包含要新增到 「新增文件」對話方塊之選擇清單的 CSS 版面。版面的 CSS 必須位於 HTML 頁面的檔頭。

若要使自訂 CSS 版面與 Dreamweaver 隨附的其他版面保持一致，您應該以 .htm 副檔名儲存 HTML 檔案。

2 將 HTML 頁面新增到 Adobe Dreamweaver CS4\Configuration\BuiltIn\Layouts 資料夾。

3 (選擇性) 將版面的預覽影像 (例如 .gif 或 .png 檔案) 新增到 Adobe Dreamweaver CS4\Configuration\BuiltIn\Layouts 資料夾。Dreamweaver 隨附的預設影像為 227 像素寬 x 193 像素高的 PNG 檔案。

將預覽影像命名為和 HTML 檔案相同的檔案名稱，讓您可輕易追蹤檔案。例如，如果 HTML 檔案是 myCustomLayout.htm，請將預覽影像命名為 myCustomLayout.png。

4 (選擇性) 開啟 Adobe Dreamweaver CS4\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes 資料夾、複製及貼上相同資料夾中任何現有的備註檔案並重新命名自訂版面的副本，即可建立自訂版面的備註檔案。例如，您可以複製 oneColElsCtr.htm.mno 檔案，然後將它重新命名為 myCustomLayout.htm.mno。

5 (選擇性) 已建立自訂版面的備註檔案之後，可以開啟檔案並指定版面名稱、描述和預覽影像。

關於 Dreamweaver 中的 AP 元素

AP 元素 (絕對定位元素) 是已指派絕對定位的 HTML 頁面元素，特別是指 div 標籤或其他標籤。AP 元素可以包含文字、影像或任何其它可以放在 HTML 文件內文中的內容。

有了 Dreamweaver，您可以使用 AP 元素來配置網頁。您可以在重疊、隱藏 AP 元素時顯示其它 AP 元素，以及將 AP 元素橫越整個螢幕。您可以在一個 AP 元素中放入背景影像，然後在上面加上第二個含有文字而背景透明的 AP 元素。

AP 元素一般來說都是絕對定位的 Div 標籤。(這些都是 Dreamweaver 預設會插入的 AP 元素種類)。然而，請記住，您可以為任何 HTML 元素指定一個絕對位置，以將 HTML 元素 (例如，影像) 分類為 AP 元素。所有的 AP 元素 (而不是只有絕對定位的 Div 標籤) 都會出現在 「AP 元素」面板中。

AP Div 元素的 HTML 程式碼

Dreamweaver 會使用 div 標籤建立 AP 元素。當您使用 「繪製 AP Div」工具繪製 AP 元素時，Dreamweaver 會在文件中插入 div 標籤，然後指定 div 和 ID 數值 (根據預設，apDiv1 就是您繪製的第一個 div，apDiv2 就是您繪製的第二個 div，依此類推)。然後，您可以使用「AP 元素」面板或「屬性」檢視窗，以您想要的任何名稱為 AP Div 重新命名。Dreamweaver 也在文件檔頭中使用內嵌 CSS 以定位 AP Div，並指派 AP Div 確切的尺寸。

以下是 AP Div 的 HTML 程式碼樣本：

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Sample AP Div Page</title>
<style type="text/css">
<!--
    #apDiv1 {
        position:absolute;
        left:62px;
        top:67px;
        width:421px;
        height:188px;
        z-index:1;
    }
-->
</style>
</head>
<body>
    <div id="apDiv1">
    </div>
</body>
</html>
```

您可以變更頁面上的 AP Div (或任何 AP 元素) 屬性，包括 x 與 y 座標，以及 z 軸 (亦稱為堆疊順序)，及其顯示。

插入 AP Div

Dreamweaver 可讓您在頁面上輕鬆建立並放置 AP Div。您也可以建立巢狀 AP Div。

當您插入 AP Div 時，Dreamweaver 會根據預設在 「設計」檢視中顯示 AP Div 的外框，並當您將滑鼠指標移動至該區塊上時將該區塊反白顯示。您可以在「檢視>視覺輔助」選單中同時停用 「AP 元素外框」與「CSS 版面外框」，即可停用會顯示 AP Div (或任何 AP 元素) 外框的視覺輔助。在設計時，您也可以開啟 AP 元素的背景與方塊模型，以做為視覺輔助。

在您建立 AP Div 後，藉由將插入點放在 AP Div 中，然後就像將內容新增至頁面一樣來新增內容，即可以將內容新增到 AP Div 中。

另請參閱

第 146 頁 「選取 AP 元素」

第 152 頁 「變更 Div 標籤的標示顏色」

第 152 頁 「視覺化處理 CSS 版面區塊」

繪製一個 AP Div 或連續繪製多個 AP Div

1 在 「插入」面板的 「版面」類別中，按一下 「繪製 AP Div」按鈕 。

2 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，請執行下列其中一項作業：

- 拖曳以繪製單一 AP Div。
- 按住 Control (Windows) 或 Command (Macintosh) 不放並拖曳，以連續繪製多個 AP Div。

只要您不放開 Control 或 Command 鍵，就可以繼續繪製新的 AP Div。

將 AP Div 插入文件中的特定位置

❖ 將插入點放置在 「文件」視窗中，然後選取 「插入>版面物件> AP Div」。

備註：這個程序會將 AP Div 的標籤放置在您在 「文件」視窗中所按的地方。AP Div 的視覺呈現，可能會影響 AP Div 周圍的其它頁面元素 (例如文字)。

將插入點放在 AP Div 中

❖ 在 AP Div 邊框內任何地方按一下。

便會標示 AP Div 的邊框，而且會顯示選取範圍控制點，但不會選取 AP Div 本身。

顯示 AP Div 邊框

❖ 請選取「檢視＞視覺輔助」，然後選取「AP Div 外框」或「CSS 版面外框」。

備註：同時選取兩個選項會產生相同的效果。

隱藏 AP Div 邊框

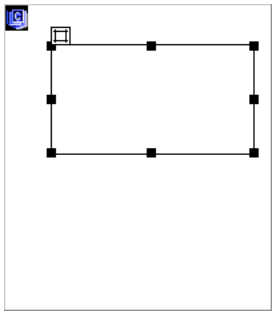
❖ 請選取「檢視＞視覺輔助」，然後同時取消選取「AP Div 外框」與「CSS 版面外框」。

使用巢狀 AP Div

巢狀 AP Div 是一種 AP Div，其程式碼會包含在另一個 AP Div 的標籤當中。例如，下列程式碼可顯示兩個非巢狀 AP Div，以及兩個巢狀 AP Div：

```
<div id="apDiv1"></div>
<div id="apDiv2"></div>
<div id="apDiv3">
    <div id="apDiv4"></div>
</div>
```

任何一組 AP Div 的圖形可能如下所示：



在第一組 Div 標籤中，頁面上的某個 Div 會位於另一個 Div 上頭。在第二組 Div 標籤中，apDiv4 Div 實際上則是位於 apDiv3 Div 裡面 (您可以在「AP 元素」面板中變更 AP Div 的堆疊順序)。

巢狀結構經常用來將 AP Div 組成群組。巢狀 AP Div 會隨著它的父系 AP Div 移動，而且可以設定是否要繼承顯示父系 AP Div。

您可以開啟「巢狀結構」選項，那麼在另一個 AP Div 內部繪製 AP Div 時，便能夠自動巢狀化。若要在另一個 AP Div 裡面或外面繪製，您必須同時取消選取「避免重疊」選項。

繪製巢狀 AP Div

1 請確定已在「AP 元素」面板 (「視窗 > AP 元素」) 中取消選取「避免重疊」。

2 在「插入」面板的「版面」類別中，按一下「繪製 AP Div」按鈕 。

3 在「文件」視窗的「設計」檢視中，拖曳以便在現有的 AP Div 內繪製 AP Div：

如果「AP 元素」偏好設定中的「巢狀結構」是關閉的，請按住 Alt 鍵 (Windows) 或 Option 鍵 (Macintosh) 不放，同時在現有 AP Div 內部拖曳以巢狀化 AP Div。

巢狀 AP Div 在不同瀏覽器中可能顯示結果不同。在建立巢狀 AP Div 的設計過程中，要經常在各種瀏覽器上檢查它們的外觀。

插入巢狀 AP Div

1 確定取消選取 「避免重疊」。

2 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，將插入點放在現有 AP Div 內，然後選取 「插入 > 版面物件 > AP Div」。

使用 AP 元素面板，將現有的 AP 元素放到另一個 AP 元素中形成巢狀結構

1 選取 「視窗> AP 元素」以開啟 「AP 元素」面板。

2 在 「AP 元素」面板中選取 「AP 元素」，然後按住 Control 鍵 (Windows) 或 Command 鍵 (Macintosh) 不放，並將 AP 元素拖曳至 「AP 元素」面板中的目標 AP 元素中。

3 當目標 AP 元素的名稱標示時，放開滑鼠按鈕。

當您在 AP Div 裡面繪製另一個 AP Div，就會自動形成 AP Div 巢狀結構

❖ 選取 「AP 元素」偏好設定中的 「巢狀結構」選項。

檢視或設定 AP 元素偏好設定

使用 「偏好設定」對話方塊中的 「AP 元素」類別，為您建立的新 AP 元素指定預設值。

1 選取 「編輯>偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver >偏好設定」 (Macintosh)。

2 從左側的 「類別」清單中選取 「AP 元素」，然後指定下列任一種偏好設定，再按一下 「確定」。

顯示 決定是否要預設顯示 AP 元素。選項有 「預設」、「繼承」、「顯示」和 「隱藏」。

寬度和高度 指定您使用 「插入 > 版面物件 > AP Div」所建立的 AP 元素的預設寬度與高度 (以像素為單位)。

背景色 指定預設背景顏色。請從顏色挑選器選取顏色。

背景影像 指定預設背景影像。按一下 「瀏覽」，找到電腦上的影像檔案。

巢狀結構 : 如果在 AP Div 中則使用巢狀 指定是否要讓您從現有 AP Div 邊界裡任意點開始繪製的 AP Div 成為巢狀 AP Div。當您繪製 AP Div 時按住 Alt 鍵 (Windows) 或 Option 鍵 (Macintosh)，可以暫時變更這項設定。

檢視或設定單一 AP 元素的屬性

當您選取 AP 元素時，「屬性」檢視窗會顯示 「AP 元素」屬性。

1 請選擇 AP 元素。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，按一下右下角的展開箭頭 (如果還沒有展開)，檢視所有的屬性。

3 請設定下列任一種選項：

CSS-P 元素 為選取的 AP 元素指定一個 ID。此 ID 會識別 「AP 元素」面板與 JavaScript 程式碼中的 AP 元素。

請只使用標準的英數字元，不要使用特殊字元，例如空格、連字符號、斜線或句號。每一個 AP 元素必須有其唯一的 ID。

備註：「CSS-P 屬性」檢視窗會提供相對定位元素相同的選項。

左和上 指定 AP 元素的左上角位置 (相對於頁面的左上角)，或是指定巢狀結構中父系 AP 元素的位置。

寬和高 指定 AP 元素的寬度和高度。

備註：如果 AP 元素的內容超過指定的大小，AP 元素的底部會延伸 (如 Dreamweaver「設計」檢視所顯示)，以容納所有內容 (當 AP 元素出現在瀏覽器時，除非「溢位」屬性設定為「顯示」，否則下緣不會延伸)。

位置和大小的預設單位為像素 (px)。您也可以改為指定下列單位：pc (Pica)、pt (點)、in (吋)、mm (公釐)、cm (公分) 或 % (AP 元素對應值的百分比)。縮寫必須緊接數值，不需空格：例如，3mm 表示 3 公釐。

Z 軸 決定 AP 元素的 z 軸或堆疊順序。

在瀏覽器中，編號較高的 AP 元素會出現在編號較低的 AP 元素前面。值可以是正數或負數。使用「AP 元素」面板來變更 AP 元素的堆疊順序，要比輸入特定的 z 軸值來得容易。

顯示 指定 AP 元素是否一開始就要顯示。選取下列選項：

- 「預設」不指定顯示屬性。在沒有指定是否顯示時，大多數瀏覽器預設為「繼承」。
- 「繼承」會使用 AP 元素的上一層顯示屬性。
- 「顯示」會顯示 AP 元素內容，而不論上一層的值為何。
- 「隱藏」會隱藏 AP 元素內容，而不論上一層的值為何。

使用 Script 程式語言 (例如 JavaScript) 控制顯示屬性並動態顯示 AP 元素內容。

背景影像 指定 AP 元素的背景影像。

按一下資料夾圖示瀏覽並選取影像檔案。

背景顏色 指定 AP 元素的背景顏色。

讓這個選項保持空白可以指定透明背景。

類別 指定要用來設定 AP 元素樣式的 CSS 類別。

溢位 會控制當內容超出 AP 元素指定大小時，AP 元素在瀏覽器中的顯示方式。

「顯示」指示額外的內容要出現在 AP 元素中。實際上，AP 元素會延伸以容納內容。「隱藏」指定另外的內容不要顯示在瀏覽器中。「捲動」會使瀏覽器針對 AP 元素而增加捲軸，不論是否需要。「自動」會使瀏覽器只在需要時 (也就是，AP 元素內容超過界限時)，才顯示 AP 元素的捲軸。

備註：各種瀏覽器對溢位選項的支援並不相同。

裁切 定義 AP 元素的顯示區域。

指定左、上、右和下方座標以定義 AP 元素座標空間 (自 AP 元素的左上角算起) 中的矩形。AP 元素已經過「裁切」，所以只會顯示指定的矩形範圍。例如，若要使除了 AP 元素左上角寬 50 像素、高 75 像素的矩形範圍之外，其餘的 AP 元素內容都不顯示，便可以設定左為 0、上為 0、右為 50 及下為 75。

備註：雖然 CSS 對裁切指定不同的定義，但是 Dreamweaver 解譯裁切的方式仍與大多數瀏覽器相同。

4 如果您已經在文字方塊輸入值，請按 Tab 或 Enter 鍵 (Windows) 或是 Return 鍵 (Macintosh) 套用該值。

檢視或設定多種 AP 元素的屬性

當您選取兩個或更多 AP 元素時，「屬性」檢視窗便會顯示文字屬性和完整 AP 元素屬性的子集，以便您一次修改數個 AP 元素。

選取多個 AP 元素

❖ 按住 Shift 鍵，同時選取 AP 元素。

檢視並設定多個 AP 元素的屬性

1 選取多個 AP 元素。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，按一下右下角的展開箭頭 (如果還沒有展開)，檢視所有的屬性。

3 為多個 AP 元素設定下列任一種屬性：

左和上 指定 AP 元素的左上角位置 (相對於頁面的坐上角)，或是指定巢狀結構中父系 AP 元素的位置。

寬和高 指定 AP 元素的寬度和高度。

備註：如果 AP 元素的內容超過指定的大小，AP 元素的底部會延伸 (如 Dreamweaver 的「設計」檢視所顯示)，以容納所有內容 (當 AP 元素出現在瀏覽器時，除非 「溢位」屬性設定為 「顯示」，否則下緣不會延伸)。

位置和大小的預設單位為像素 (px)。您也可以改為指定下列單位：pc (Pica)、pt (點)、in (吋)、mm (公釐)、cm (公分) 或 % (AP 元素對應值的百分比)。縮寫必須緊接數值，不需空格：例如，3mm 表示 3 公釐。

顯示 指定 AP 元素是否一開始就要顯示。選取下列選項：

- 「預設」不指定顯示屬性。在沒有指定是否顯示時，大多數瀏覽器預設為 「繼承」。
- 「繼承」會使用 AP 元素的上一層顯示屬性。
- 「顯示」會顯示 AP 元素內容，而不論上一層的值為何。
- 「隱藏」會隱藏 AP 元素內容，而不論上一層的值為何。

使用 Script 程式語言 (例如 JavaScript) 控制顯示屬性並動態顯示 AP 元素內容。

標籤 指定要用來定義 AP 元素的 HTML 標籤。

背景影像 指定 AP 元素的背景影像。

按一下資料夾圖示瀏覽並選取影像檔案。

背景顏色 指定 AP 元素的背景顏色。讓這個選項保持空白可以指定透明背景。

4 如果您已經在文字方塊輸入值，請按 Tab 或 Enter 鍵 (Windows) 或是 Return 鍵 (Macintosh) 套用該值。

AP 元素面板綜覽

您可以使用 「AP 元素」面板 (「視窗 > AP 元素」)，管理文件中的 AP 元素。您可以使用 「AP 元素」面板來避免重疊、變更 AP 元素的顯示、巢狀化或堆疊 AP 元素，以及選取一個或多個 AP 元素。

備註：Dreamweaver 中的 AP 元素是已指派絕對定位的 HTML 頁面元素，特別是指 ***div*** 標籤或其他標籤。「AP 元素」面板不會顯示相對定位的元素。

AP 元素將依據 z 軸順序顯示為名稱清單；根據預設，第一個建立的 AP 元素 (z 軸值為 1) 會出現在清單的底部，而最後建立的 AP 元素則會顯示在最上層。但是，您可以改變 AP 元素的 z 軸，方法是變更其在堆疊順序中的位置。例如，當您建立了 8 個 AP 元素，而且想要將第 4 個 AP 元素移到上層，則您可以為其指定一個比其它 AP 元素還要高的 z 軸數值。

選取 AP 元素

您可以選取一個或多個 AP 元素，以操作或變更其屬性。

在 AP 元素面板中選取 AP 元素

❖ 在「AP 元素」面板中 (「視窗＞ AP 元素」)，按一下 AP 元素的名稱。

在文件視窗中選取 AP 元素

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 按一下 AP 元素的選取範圍控制點。

如果看不到選取範圍控制點，請在 AP 元素內任何地方按一下便能看到控制點。

- 按一下 AP 元素的邊框。
- 於 AP 元素內按下 Control + Shift 鍵 (Windows) 或 Command + Shift 鍵 (Macintosh)。
- 按一下 AP 元素內部，然後按 Control + A (Windows) 或 Command + A (Macintosh)，以選取 AP 元素的內容。再按 Control + A 或 Command + A，以選取 AP 元素。
- 按一下 AP 元素內部，並在標籤選取器中選取其標籤。

選取多個 AP 元素

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 在「AP 元素」面板中 (「視窗＞ AP 元素」)，Shift + 按一下兩個或更多個 AP 元素名稱。
- 在「文件」視窗中，按住 Shift 鍵，再於兩個或更多 AP 元素的邊框上按一下。

變更 AP 元素的堆疊順序

使用「屬性」檢視窗或「AP 元素」面板，變更 AP 元素的堆疊順序。「AP 元素」面板清單頂端的 AP 元素即是堆疊順序的頂端，並且會出現在其它 AP 元素的前面。

在 HTML 程式碼中，AP 元素的堆疊順序 (或 z 軸) 決定了它們在瀏覽器中繪製的順序。AP 元素的 z 軸值越高，AP 元素在堆疊順序中的位置也就越高。您可以使用「AP 元素」面板或「屬性」檢視窗，來變更每一個 AP 元素的 z 軸。

使用 AP 元素面板來變更 AP 元素的堆疊順序

1 選取「視窗＞ AP 元素」以開啟「AP 元素」面板。

2 將 AP 元素上下拖曳成想要的堆疊順序。

當您移動 AP 元素時會出現一條線，指示 AP 元素出現的位置。當位置線出現在堆疊順序的所需位置時，放開滑鼠按鈕。

使用屬性檢視窗來變更 AP 元素的堆疊順序

1 選取「視窗＞ AP 元素」以開啟「AP 元素」面板，查看目前的堆疊順序。

2 使用「AP 元素」面板，或在「文件」視窗中選取「AP 元素」。

3 在「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 的「Z 軸」文字方塊中，輸入數字。

- 輸入較大數字，將 AP 元素的堆疊順序往上移。
- 輸入較小數字，將 AP 元素的堆疊順序往下移。

顯示和隱藏 AP 元素

在文件上工作時，您可以使用「AP 元素」面板手動顯示和隱藏 AP 元素，看看頁面在不同狀況下的外觀。

備註：目前所選取的 AP 元素一律都會顯示，並會在選取時在其它 AP 元素前面出現。

變更 AP 元素的顯示狀態

1 選取「視窗> AP 元素」以開啟「AP 元素」面板。

2 按一下 AP 元素的眼睛圖示欄，以變更顯示狀態。

- 張開的眼睛表示 AP 元素會顯示。
- 閉上的眼睛表示 AP 元素不顯示。
- 如果沒有眼睛圖示，AP 元素通常會繼承其父系元素的顯示狀態 (例如當 AP 元素不是巢狀時，父系元素就是一律都會顯示的文件內文)。

而在沒有指定是否要顯示時 (這在「屬性」檢視窗中以「預設」顯示方式出現)，眼睛圖示便不會出現。

一次變更所有 AP 元素的顯示狀態

❖ 在「AP 元素」面版 (「視窗> AP 元素」) 中，按一下欄位頂端的標題眼睛圖示。

備註：這個程序可以將所有 AP 元素設定為顯示或隱藏，但不是繼承。

調整 AP 元素的大小

您可以調整個別 AP 元素的大小，或同時調整多個 AP 元素大小，好讓它們具有相同的寬度和高度。

如果「避免重疊」選項是開啟的，您將無法調整 AP 元素的大小以讓 AP 元素與其它 AP 元素重疊。

另請參閱

第 156 頁「使用版面格線」

調整 AP 元素的大小

1 在「設計」檢視中，選取一個 AP 元素。

2 請執行下列其中一項作業以調整 AP 元素大小：

- 若要以拖曳方式調整大小，請拖曳 AP 元素的任何一個調整大小控制點。
- 若要一次調整一個像素，請按住 Control (Windows) 或 Option (Macintosh)，再按方向鍵。

方向鍵只能移動 AP 元素的右方和下方邊框：您無法以這個技巧移動上方和左方邊框來調整大小。

- 若要以貼齊格線距離來調整大小，請先按住 Shift + Control (Windows) 或 Shift + Option (Macintosh)，再按方向鍵。
- 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，輸入寬度 (W) 和高度 (H) 的值。

調整 AP 元素的大小會改變 AP 元素的寬度與高度。這不會定義 AP 元素所顯示的內容多寡。您可以在偏好設定中，定義 AP 元素中要顯示的區域。

一次調整多個 AP 元素的大小

1 在「設計」檢視中，選取兩個或更多 AP 元素。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取「修改>排列>設定成同寬度」或「修改>排列>設定成同高度」。

首先選取的 AP 元素，與最後選取 AP 元素的寬度或高度會一致。

- 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中的「多重 CSS-P 元素」之下，輸入寬度和高度值。

這些值會套用到所有選取的 AP 元素。

移動 AP 元素

您可以在「設計」檢視中，以常見基本圖形應用程式中移動物件方式來移動 AP 元素。

如果「避免重疊」選項是開啟的，您將無法移動 AP 元素而使其與其它 AP 元素重疊。

1 在「設計」檢視中，選取一個或多個 AP 元素。

2 請執行下列其中一項作業：

- 若要以拖曳的方式來移動，請拖曳最後選取的 AP 元素 (以黑色標示) 的選取範圍控制點。
- 若要一次移動一個像素，請使用方向鍵。

按住 Shift 鍵，再按方向鍵，依照目前貼齊格線的距離來移動 AP 元素。

另請參閱

第 156 頁「使用版面格線」

對齊 AP 元素

使用「AP 元素對齊」命令，可以將一個或多個 AP 元素與最後選取 AP 元素的邊框對齊。

當您對齊 AP 元素時，未選取的子系 AP 元素，可能會因為其父系 AP 元素已選取與移動而跟著移動。若要防止這點，請不要使用 AP 元素。

1 在「設計」檢視中，選取 AP 元素。

2 選取「修改>排列」，然後選取對齊選項。

例如，如果您選取「靠上對齊」，所有 AP 元素都會移動，使上邊框與最後選取 AP 元素 (以黑色標示) 的上邊框處於相同的垂直位置。

將 AP 元素轉換為表格

除了使用表格來建立版面之外，有些網路設計人員會偏好使用 AP 元素。Dreamweaver 可讓您使用 AP 元素來建立自己的版面，然後隨心所欲地將這些 AP 元素轉換成表格。例如，您若要支援 4.0 版之前的瀏覽器，就可能必須要將 AP 元素轉換為表格。但是，我們強烈建議您不要將 AP 元素轉換為表格，因為這樣一來會讓表格包含更多的空白儲存格，程式碼也會遽增。如果您的網頁版面需要用到表格，最好使用 Dreamweaver 所提供的標準表格版面工具來建立網頁版面。

您可以在 AP 元素和表格之間來回轉換，調整版面以使網頁設計達到最佳化 (但是，當您將表格回復到原本的 AP 元素時，不管轉換作業開始前您在網頁上所使用的 AP 元素類型為何，Dreamweaver 一律將表格回復成 AP Div)。您無法只轉換頁面上特定的表格或 AP 元素，而必須將整個頁面上所有的 AP 元素轉換為表格，或將所有的表格轉換為 AP Div。

備註：您無法將範本文件中或已套用範本的文件中之 AP 元素轉換成表格，或將表格轉換成 AP Div。因此，您必須在非範本文件中建立版面，並在儲存為範本之前先將其轉換。

在 AP 元素與表格之間來回轉換

您可以使用 AP 元素建立版面，然後將 AP 元素轉換為表格，以便在較舊的瀏覽器中檢視版面。

在轉換為表格之前，請先確定 AP 元素並未重疊。同時，也請確定您所在的模式為「標準模式」(「檢視 > 表格模式 > 標準模式」)。

將 AP 元素轉換為表格

1 選取「修改>轉換> AP Div 到表格」。

2 指定下列任一選項，然後按一下「確定」：

最精確的 為每一個 AP 元素建立儲存格，加上任何保存 AP 元素間距所需的儲存格。

最小的：合併空的儲存格 指定 AP 元素邊緣如果定位在指定的像素數之內，則應該要對齊。

如果您選取這個選項，產生的表格將會有較少的空白列和欄，但可能無法精確符合您要的版面。

使用透明的 GIF 會以透明的 GIF 填滿表格的最後一列。這可以確保表格在所有瀏覽器中會以相同欄位寬度顯示。

啟用這個選項時，您無法拖曳欄位以編輯產生的表格。停用這個選項時，產生的表格將不包含透明的 GIF，但欄位寬度可能會因瀏覽器不同而有變動。

置中於頁面 會將產生的表格置中於頁面。如果停用這個選項，表格將起始於頁面的左邊緣。

將表格轉換成 AP Div

1 選取「修改>轉換>表格到 AP Div」。

2 指定下列任一選項，然後按一下「確定」：

避免 AP 元素重疊 可以在建立、移動和調整 AP 元素大小時限制其位置，避免 AP 元素間有所重疊。

顯示 AP 元素面板 顯示「AP 元素」面板。

顯示格線和貼齊格線 可以讓您使用格線來協助定位 AP 元素。

表格便會轉換為 AP Div。空的儲存格除非有背景顏色，否則不會轉換為 AP 元素。

備註：表格外部的頁面元素也會放在 AP Div 中。

避免 AP 元素重疊

因為表格儲存格無法重疊，Dreamweaver 無法自重疊的 AP 元素建立表格。如果您打算將文件中的 AP 元素轉換為表格，請使用「避免重疊」選項來限制 AP 元素的移動和定位，使 AP 元素不至於重疊。

當這個選項開啟時，就無法在現有 AP 元素之前建立、移動 AP 元素或調整 AP 元素大小，或是在現有 AP 元素內建立巢狀 AP 元素。如果您在建立重疊 AP 元素之後啟動這個選項，請將每一個重疊的 AP 元素拖曳離開其它 AP 元素。當您啟用「避免 AP 元素重疊」時，Dreamweaver 不會自動修正頁面中現有的重疊 AP 元素。

啟用避免圖層重疊與貼齊選項後，如果會造成兩個 AP 元素重疊，就不會將 AP 元素貼齊格線。如果不會重疊，便會貼齊最接近 AP 元素的邊緣。

備註：即使啟用「避免重疊」選項，某些特定動作仍允許您重疊 AP 元素。如果您使用「插入」選單以插入 AP 元素、在「屬性」檢視窗中輸入數字，或編輯 HTML 原始碼將 AP 元素重新定位，可以在這個選項啟用時使 AP 元素重疊或巢狀化。如果發生重疊情形，請在「設計」檢視中拖曳重疊的 AP 元素來分開。

- 在「AP 元素」面板 (「視窗> AP 元素」) 中，選取「避免重疊」選項。
- 在「文件」視窗中，選取「修改>排列>避免 AP 元素重疊」。

使用 Div 標籤

關於使用 Div 標籤

您可以手動插入 div 標籤並將 CSS 定位樣式套用到這些標籤，建立頁面版面。div 標籤，指的就是可定義網頁內容中邏輯分區的標籤。您可以使用 div 標籤來置中處理內容區塊、在欄位上建立效果、建立不同的顏色區域等等。

如果您不熟悉使用 div 標籤與串接樣式表 (CSS) 來建立網頁的方式，可以依據 Dreamweaver 隨附的其中一個預先設計的版面來建立 CSS 版面。如果您不熟悉使用 CSS 的方式，但是熟悉使用表格的方式，也可以嘗試使用表格。

備註：Dreamweaver 會將所有具有絕對位置的 Div 標籤視為 AP 元素 (絕對定位元素)，就算您並未使用「AP Div 繪製」工具來建立這些 Div 標籤也是一樣。

另請參閱

第 141 頁 「關於 Dreamweaver 中的 AP 元素」

第 139 頁 「使用 CSS 版面建立頁面」

第 158 頁 「以表格呈現內容」

插入 Div 標籤

您可以使用 div 標籤建立 CSS 版面區塊，並將其定位在文件中。當現有 CSS 樣式表的樣式已經附加到文件中時，這個方法就很有用。Dreamweaver 可讓您快速地將 Div 標籤插入，並套用現有的樣式。

1 在「文件」視窗中，將插入點放在您想要顯示 div 標籤的位置上。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取「插入>版面物件> Div 標籤」。
- 在「插入」面板的「版面」類別中，按一下「插入 Div 標籤」按鈕 。

3 請設定下列任一種選項：

插入 可讓您為現有標籤選取 div 標籤的位置和標籤名稱。

類別 顯示目前套用至標籤的類別樣式。如果附加了樣式表，在清單中便會出現該樣式表中所定義的類別。使用這個彈出式選單可選取要套用至標籤的樣式。

ID 可讓您變更用來識別 div 標籤的名稱。如果附加了樣式表，在清單中便會出現該樣式表中所定義的 ID。不會列出已經存在文件中的區塊 ID。

備註：如果您輸入與文件中另一個標籤相同的 ID 時，Dreamweaver 便會發出警告。

新增 CSS 規則 開啟「新增 CSS 規則」對話方塊。

4 按一下「確定」。

div 標籤便會在文件中以方塊顯示，其中包含預留位置文字。當您將滑鼠指標移過方塊邊緣上時，Dreamweaver 就會將其標示。

如果 div 標籤已絕對定位，就會變成 AP 元素 (您可以編輯不是絕對定位的 div 標籤)。

另請參閱

第 141 頁 「關於 Dreamweaver 中的 AP 元素」

第 139 頁 「使用 CSS 版面建立頁面」

編輯 Div 標籤

在插入 div 標籤之後，您就可以操作它或是在上面新增內容。

備註：已絕對定位的 Div 標籤會變成 AP 元素。

如果您將邊框指定給 div 標籤，或者您已選取「CSS 版面外框」，這個標籤便會顯示邊框 (在「檢視>視覺輔助」選單中，預設會選取「CSS 版面外框」)。當您將滑鼠指標移過 div 標籤上時，Dreamweaver 會標示該標籤。您可以變更標示的顏色或停用標示功能。

當您選取 div 標籤時，您可以在「CSS 樣式」面板中檢視並編輯其規則。您也可以藉由將插入點放置在 div 標籤內部，將內容新增至 div 標籤，然後就像將內容新增至頁面一樣，將內容新增到標籤中。

另請參閱

第 141 頁 「關於 Dreamweaver 中的 AP 元素」

第 121 頁 「開啟 CSS 樣式面板」

檢視並編輯套用至 Div 標籤的規則

1 請執行下列其中一項作業以選取 div 標籤：

- 按一下 Div 標籤的邊框。

請尋找標示以查看邊框。

- 按一下 div 標籤的內部，然後按 Control + A (Windows) 或按 Command + A (Macintosh) 兩次。
- 按一下 div 標籤的內部，然後從 「文件」視窗底部的標籤選取器中，選取 div 標籤。

2 選取 「視窗＞ CSS 樣式」，開啟 「CSS 樣式」面板 (如果面板尚未開啟)。

套用至 div 標籤的規則，便會出現在面板中。

3 視需要進行編輯。

將插入點放置在 Div 標籤中，以新增內容

❖ 按一下標籤邊框內部的任何一處。

更改 Div 標籤中的預留位置文字

❖ 選取文字，並直接輸入以覆寫該文字，或是按 Delete 鍵。

備註：就像新增內容至頁面一樣，您可以將內容新增至 ***div*** 標籤。

變更 Div 標籤的標示顏色

當您在 「設計」檢視中，將滑鼠指標移過 div 標籤的邊緣，Dreamweaver 便會標示標籤的邊框。您就可以依需要啟用或停用標示功能，或是在 「偏好設定」對話方塊中，變更標示的顏色。

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)。

2 選取左側的分類清單中的 「標示」。

3 執行下列其中一項變更，然後按一下 「確定」：

- 若要變更 div 標籤的標示顏色，請按一下 「滑鼠移過」顏色方塊，然後使用顏色挑選器選取標示顏色 (或在文字方塊中，輸入標示顏色的十六進位值)。
- 若要啟用或停用 Div 標籤的反白標示功能，請選取或取消選取 「滑鼠移過」的 「顯示」核取方塊。

備註：這些選項會影響到所有的物件，例如表格，尤其是那些 Dreamweaver 在您將滑鼠指標移過去時就會將其標示的表格。

視覺化處理 CSS 版面區塊

當您在 「設計」檢視中工作時，可以視覺化處理 CSS 版面區塊。CSS 版面區塊是一項 HTML 頁面元素，您可以將它放置在頁面上的任何一處。更明確地說，CSS 版面區塊是不含 display:inline 的 div 標籤，或包含 display:block、position:absolute 或 position:relative CSS 宣告的任何其他頁面元素。下列是一些在 Dreamweaver 中被當成 CSS 版面區塊元素的範例：

- div 標籤
- 指定了絕對或相對位置的影像

- 指定了 display:block 樣式的 a 標籤
- 指定了絕對或相對位置的段落

備註：為了視覺上的呈現，CSS 版面區塊不包含行內元素 (也就是程式碼位於一行文字內的元素)，或簡單區塊元素，像是段落。

Dreamweaver 提供了幾項檢視 CSS 版面區塊的視覺輔助。例如，當您設計時，可以啟用 CSS 版面區塊的外框、背景和方塊模型。當您將滑鼠指標滑過版面區塊時，您也可以檢視顯示選取的 CSS 版面區塊屬性的工具提示。

下列清單說明 Dreamweaver 針對每一個項目所呈現的 CSS 版面區塊視覺輔助：

CSS 版面外框 顯示頁面上所有 CSS 版面區塊的外框。

CSS 版面背景 顯示暫時指定給個別 CSS 版面區塊的背景顏色，並隱藏一般顯示在頁面上的其他背景顏色或影像。

每當您啟用視覺輔助以檢視 CSS 版面區塊背景時，Dreamweaver 便會自動指定每個 CSS 版面區塊的不同背景顏色 (Dreamweaver 利用一種演算程序來選取顏色，您無法自己指定顏色)。指定的顏色看起來都不同，並且是專為協助您在 CSS 版面區塊之間進行分辨而設計的。

CSS 版面方塊模型 顯示所選取 CSS 版面區塊的方框模型 (也就是欄位間隔和邊界)。

檢視 CSS 版面區塊

您可以視需要開啟或關閉 CSS 版面區塊的視覺輔助。

檢視 CSS 版面區塊外框

❖ 選取「檢視＞視覺輔助＞ CSS 版面外框」。

檢視 CSS 版面區塊背景

❖ 選取「檢視＞視覺輔助＞ CSS 版面背景」。

檢視 CSS 版面區塊方塊模型

❖ 選取「檢視＞視覺輔助＞ CSS 版面方塊模型」。

您也可以按一下「文件」工具列上的「視覺輔助」按鈕，以存取「CSS 版面區塊視覺輔助」選項。

在非 CSS 版面區塊元素中使用視覺輔助

您可以使用「設計階段」樣式表以顯示元素的背景、邊框或方塊模型 (一般來說，這些並不視為 CSS 版面區塊)。這麼做的話，您首先必須建立可將 display:block 屬性指定給適當頁面元素的「設計階段」樣式表。

1 透過選取「檔案＞新增」、「分類」欄中的「基本頁面」，以及「基本頁面」欄中的 CSS，來建立外部 CSS 樣式表，然後按一下「建立」。

2 在新樣式表中建立規則，將 display:block 屬性指定給您想要顯示為 CSS 版面區塊的頁面元素。

例如，如果您想要顯示段落和清單項目的背景顏色，可以利用下列的規則建立樣式表：

```
p{
display:block;
}
li{
display:block;
}
```

3 儲存檔案。

4 在「設計」檢視中，開啟您想要附加新樣式的頁面。

5 選取「格式 > CSS 樣式 > 設計階段」。

6 在「設計階段樣式表」對話方塊中，按一下「僅於設計階段時顯示」文字方塊上方的加號 (+) 按鈕，選取您剛建立的樣式表，然後按一下「確定」。

7 按一下「確定」以結束「設計階段樣式表」對話方塊。

樣式表就會附加至您的文件。如果您使用上述的範例建立樣式表，所有的段落與清單項目都會以 display:block 屬性格式化，因此允許您啟用或停用段落和清單項目的 CSS 版面區塊視覺輔助。

另請參閱

第 134 頁「使用設計階段樣式表」

第 7 章 使用 HTML 配置頁面

Adobe® Dreamweaver® CS4 提供版面工具，讓您使用 HTML 表格或頁框來建立網頁。應用程式也包含尺規、導引線，以及能讓您配置頁面和精確定位元素的格線。

使用視覺輔助以配置版面

設定尺規

尺規可以協助您測量、組織及規劃版面配置。尺規會出現在頁面邊框的左方和上方，以像素、英吋或公分為單位來標記。

- 若要將尺規切換為開啟及關閉，請選取「檢視＞尺規＞顯示」。
- 若要變更原點，請將「文件」視窗中「設計」檢視左上角的尺規原點圖示 ，拖曳到頁面上任何位置。
- 若要將原點重設為預設的位置，請選取「檢視＞尺規＞重設原點」。
- 若要變更度量單位，請選取「檢視＞尺規」，然後選取「像素」、「英吋」或「公分」。

設定版面導引線

導引線是指您從尺規拖曳到文件上的線，能協助您更精確地放置及對齊物件。您也可以使用導引線來測量頁面元素的大小，或是用來模擬網頁瀏覽器摺疊 (顯示區域)。

為了協助您對齊元素，您可以將元素貼齊導引線，或是將導引線貼齊元素 (元素必須以絕對方式定位，貼齊功能才能運作)。您也可以鎖定導引線，防止其他使用者不小心移動了導引線。

建立水平或垂直導引線

1 拖曳相對應的尺規。

2 將導引線放到「文件」視窗中，然後放開滑鼠按鍵 (可再次拖曳導引線，將其重新定位)。

備註：根據預設，導引線是以絕對像素的測量方法從文件的上方或左方開始進行記錄，並以相對於尺規原點的方式顯示。若要以百分比的方式記錄導引線，請在建立或移動導引線時按住 Shift 鍵。

顯示或隱藏導引線

❖ 選取「檢視＞導引線＞顯示導引線」。

將元素貼齊導引線

- 若要將元素貼齊導引線，請選取「檢視＞導引線＞貼齊導引線」。
- 若要將導引線貼齊元素，請選取「檢視＞導引線＞導引線貼齊元素」。

備註：當您重新調整元素，例如絕對定位元素 (AP 元素)、表格和影像等大小時，重新調整大小後的元素便會貼齊導引線。

鎖定或解除鎖定所有導引線

❖ 選取「檢視＞導引線＞鎖定導引線」。

檢視導引線並將其移至特定位置

1 將滑鼠指標放在導引線上方以檢視其位置。

2 按兩下導引線。

3 在「移動導引線」對話方塊中輸入新位置，然後按一下「確定」。

檢視導引線之間的距離

❖ 按 Control 鍵 (Windows) 或 Command 鍵 (Macintosh)，然後將滑鼠指標放在兩條導引線之間。

備註：導引線測量的單位和尺規測量的單位相同。

模擬網頁瀏覽器的摺疊 (顯示區域)

❖ 選取「檢視＞導引線」，然後從選單中選取預設的瀏覽器大小。

移除導引線

❖ 將導引線拖曳到文件外。

變更導引線設定

❖ 選取「檢視＞導引線＞編輯導引線」、設定下列選項，再按一下「確定」。

導引線顏色 指定導引線的顏色。按一下色票並從顏色挑選器選取顏色，或在文字方塊中輸入十六進位數字。

距離色彩 當您將滑鼠指標放在導引線之間時，會指定距離指示線顯示的顏色。按一下色票並從顏色挑選器選取顏色，或在文字方塊中輸入十六進位數字。

顯示導引線 可讓您在「設計」檢視中看見導引線。

貼齊導引線 可讓您在頁面上四處移動頁面元素時，將元素貼齊導引線。

鎖定導引線 將導引線鎖定在某個位置。

導引線貼齊元素 讓您在拖曳導引線時，將導引線貼齊頁面上的元素。

全部清除 會清除頁面上所有的導引線。

搭配範本使用導引線

在 Dreamweaver 範本中加入導引線時，所有範本實體都會繼承導引線。不過，範本實體中的導引線會被當成是可以編輯的區域，因此使用者可以修改導引線。每當以主範本更新範本實體時，實體中修改過的導引線就會還原成原來的位置。

您也可以在範本實體中加入自己的導引線，當您以主範本更新範本實體時，以這種方式加入的導引線就不會被覆寫。

另請參閱

第 149 頁「對齊 AP 元素」

第 149 頁「移動 AP 元素」

使用版面格線

格線會在「文件」視窗中顯示一組有秩序的水平和垂直線，可以用來協助您精確地放置物件。您可以設定使絕對位置的頁面元素在您將其移動時自動貼齊格線，並透過指定格線設定，來變更格線或控制貼齊行為。不論格線是否顯示，貼齊動作都會執行。

另請參閱

第 149 頁「對齊 AP 元素」

第 149 頁「移動 AP 元素」

顯示或隱藏格線

❖ 選取「檢視>格線>顯示格線」。

啟用或停用貼齊功能

❖ 選取「檢視>格線>貼齊格線」。

變更格線設定

1 選取「檢視>格線>格線設定」。

2 設定選項，並按一下「確定」套用變更。

顏色 指定格線的顏色。按一下色票並從顏色挑選器選取顏色，或在文字方塊中輸入十六進位數字。

顯示格線 可讓您在「設計」檢視中看見格線。

貼齊格線 讓頁面元素貼齊格線的線條。

間距 控制格線之間的距離。輸入數字並從選單選取「像素」、「英吋」或「公分」。

顯示 指定格線以實線或點狀顯示。

備註：如果沒有選取「顯示格線」，文件中就不會出現格線，也不會看到任何變更。

使用網頁藍圖

您可以使用網頁藍圖作為導引，重新建立已在圖形應用程式 (如 Adobe Freehand 或 Fireworks) 中建立的頁面設計。

影像藍圖是一個 JPEG、GIF 或 PNG 影像，它會放置在「文件」視窗的背景中。您可以隱藏影像、設定它的不透明度及變更它的位置。

網頁藍圖只有在 Dreamweaver 中看得到；這在瀏覽器中檢視頁面時，是看不到的。顯示網頁藍圖時，無法在「文件」視窗中看到頁面實際的背景影像與顏色；但是，在瀏覽器中檢視頁面時，就看得到背景影像和顏色。

在文件視窗中放置網頁藍圖

1 請執行下列其中一項作業：

- 選取「檢視>影像藍圖>載入」。
- 選取「修改>頁面屬性」，然後按一下「瀏覽」(在「影像藍圖」文字方塊旁邊)。

2 在「選取影像原始檔」對話方塊中，選取影像檔案，然後按一下「確定」。

3 在「頁面屬性」對話方塊中，拖曳「影像透明度」滑桿以指定影像的透明度，然後按一下「確定」。

若要隨時切換到另一個網頁藍圖，或是變更目前網頁藍圖的透明度，請選取「修改>頁面屬性」。

顯示或隱藏網頁藍圖

❖ 選取「檢視>影像藍圖>顯示」。

變更網頁藍圖位置

❖ 選取「檢視>影像藍圖>調整位置」。

- 若要精確指定網頁藍圖的位置，請在 X 和 Y 文字方塊中輸入座標值。
- 若要將影像一次移動一個像素，請使用方向鍵。
- 若要一次將影像移動 5 個像素，請按 Shift 鍵和方向鍵。

重設網頁藍圖的位置

❖ 選取「檢視>影像藍圖>重設位置」。

影像藍圖會回到「文件」視窗的左上角 (0,0)。

將網頁藍圖與選取的元素對齊

1 在「文件」視窗中選取元素。

2 選取「檢視>影像藍圖>對齊選取範圍」。

網頁藍圖的左上角會與選取元素的左上角對齊。

以表格呈現內容

關於表格

表格是在 HTML 網頁上呈現表格式資料以及展示文字和圖形的強大工具。表格是由一列或多列所構成；而每一列則是由一個或多個儲存格構成。雖然 HTML 程式碼中通常不會明確地指定欄，但是使用 Dreamweaver 時還是可以像處理列與儲存格一般地處理欄。

選取表格後或是插入點位於表格中時，Dreamweaver 會顯示表格寬度與表格中各欄的欄寬。寬度旁邊是表格標題選單與欄標題選單的箭頭。使用選單可以快速存取常用的表格相關命令。您可以啟用或停用寬度和選單功能。

如果您看不到表格或欄的寬度，表示 HTML 程式碼中並無該表格或欄的指定寬度。如果出現了兩個數字，則表示其在「設計」檢視中所顯示的視覺寬度與 HTML 程式碼中指定的寬度不符。當您拖曳表格右下角調整其大小時，或是在儲存格中加入超出其設定寬度的內容時，就可能發生此問題。

例如，如果將欄的寬度設為 200 像素，然後加入內容後使其延伸為 250 像素，該欄便會出現兩個數字：200 是程式碼中所指定的寬度，括號中的 (250) 則是畫面上呈現欄時的視覺寬度。

備註：您也可以使用 CSS 定位來配置版面。

另請參閱

第 135 頁「使用 CSS 配置頁面」

HTML 中表格格式的優先順序

在「設計」檢視中格式化表格時，您可以針對整個表格，或針對表格中選取的列、欄或儲存格設定屬性。當屬性 (例如背景顏色或對齊) 針對整個表格設定為某個值，而針對個別儲存格又設定成另一個值的時候，這個儲存格的格式會優先於列的格式，而列的格式則又會優先於表格的格式。

表格格式的優先順序如下：

1 儲存格

2 列數

3 表格

例如，假設您將某個單一儲存格的背景顏色設為藍色，然後又將整個表格的背景顏色設為黃色，則藍色儲存格並不會變成黃色，因為儲存格格式優先於表格格式。

備註：當您設定欄的屬性時，Dreamweaver 會變更對應到此欄中每一個儲存格的 ***td*** 標籤屬性。

關於分割和合併表格儲存格

您可以合併任何數量的相鄰儲存格 (只要整個選取範圍是儲存格構成的直線或矩形區塊) 來產生跨越幾欄或幾列的單一儲存格。您可以將儲存格分割成任何數量的列或欄，不論它先前是否經過合併。Dreamweaver 會自動重新建構表格 (新增必要的 colspan 或 rowspan 屬性)，以建立指定的排列方式。

在下列範例中，前兩列中間的儲存格已合併成跨越兩列的單一儲存格。

插入表格和新增內容

使用 「插入」面板或 「插入」選單建立新表格。接著，在表格儲存格中加入文字和影像，就像在表格外加入文字和影像一樣。

1 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，將插入點置於您希望表格出現的位置。

備註：如果文件為空白，那麼您只能將插入點置於文件的開頭位置上。

- 選取 「插入＞表格」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「表格」。

2 設定 「表格」對話方塊的屬性，再按一下 「確定」建立表格。

列數 決定表格的列數。

欄數 決定表格的欄數。

表格寬度 以像素為單位，或以瀏覽器視窗寬度的百分比來指定表格的寬度。

邊框粗細 以像素為單位指定表格邊框的寬度。

儲存格間距 決定相鄰表格儲存格之間的像素數目。

如果您沒有明確指定邊框粗細或儲存格間距及儲存格內距的值，則大部份瀏覽器會以邊框粗細和儲存格內距為 1 且儲存格間距為 2 的設定顯示表格。若要讓瀏覽器以沒有邊框、內距和間距的方式顯示表格，請將 「儲存格內距」和 「儲存格間距」設定為 0。

儲存格內距 決定儲存格邊框及其內容之間的像素數目。

無 不對表格啟用欄或列標題。

左 讓表格的第一欄成為標題欄，以便您為表格的每一列輸入標題。

上 讓表格的第一列成為標題列，以便您為表格的每一欄輸入標題。

兩者 讓您在表格中輸入欄和列標題。

在您的網站使用標題，對於使用螢幕讀取器的網頁瀏覽者非常有幫助。螢幕讀取器會讀取表格標題，並協助螢幕讀取器使用者掌握表格資訊。

註解 提供顯示在表格外部的表格標題。

對齊註解 指定表格註解相對於表格的顯示位置。

摘要 提供表格描述。螢幕助讀程式會讀取摘要文字，但該文字不會在使用者的瀏覽器中顯示。

另請參閱

第 193 頁 「新增和格式化文字」

第 207 頁 「加入和修改影像」

匯入和匯出表格式資料

您可以將其它應用程式 (例如 Microsoft Excel) 所建立並儲存為分隔符號文字格式 (將項目以定位鍵字元、逗號、冒號或分號分隔) 的表格式資料，匯入 Dreamweaver 中並格式化為表格。

您也可以從 Dreamweaver 將表格資料匯出到文字檔中，其相鄰儲存格內容會以分隔符號來分隔。您可以使用逗號、冒號、分號或空格做為分隔符號。當您匯出表格時，整個表格都會被匯出；您不可以選取表格的某些部分進行匯出。

如果您只需要表格中的某些資料 (例如，前六列或前六欄)，請複製含有這些資料的儲存格，將這些儲存格貼到表格的外面 (以建立新表格)，然後再匯出這個新表格。

匯入表格資料

1 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「檔案>匯入>表格式資料」。
- 在 「插入」面板的 「資料」類別中，按一下 「匯入表格式資料」圖示 。
- 選取 「插入>表格物件>匯入表格式資料」。

2 指定表格式資料選項，再按一下 「確定」。

資料檔案 要匯入的檔案名稱。按一下 「瀏覽」按鈕以選取檔案。

分隔符號 是您要匯入之檔案中所使用的分隔符號。

如果選取 「其他」，彈出式選單右邊便會出現文字方塊。輸入檔案中使用的分隔符號。

備註：可指定儲存資料檔案時所使用的分隔符號。如果沒有指定分隔符號，檔案將無法正確匯入，而資料也無法以正確格式出現在表格中。

表格寬度 即表格的寬度。

- 選取 「符合資料大小」可讓每個欄的寬度足夠在欄中容納最長的文字字串。
- 選取 「設為」時，可以用像素為單位來指定固定的表格寬度，或是指定為瀏覽器視窗寬度的百分比。

邊框 以像素為單位指定表格邊框的寬度。

儲存格內距 是儲存格內容和儲存格邊界之間的像素數目。

儲存格間距 是相鄰表格儲存格之間的像素數目。

如果您沒有明確指定邊框、儲存格間距和儲存格內距的值，則大部份瀏覽器會以邊框和儲存格內距為 1 且儲存格間距為 2 的設定顯示表格。若要讓瀏覽器以沒有內距和間距的方式顯示表格，請將 「儲存格內距」和 「儲存格間距」設定為 0。若要在邊框設定為 0 時，檢視儲存格與表格邊界，請選取 「檢視>視覺輔助>表格邊框」。

格式化第一橫列 可決定要在表格的第一列套用何種格式 (如果有的話)。請從四個格式選項中選取：無格式、粗體、斜體或粗斜體。

匯出表格

1 將插入點置於表格的任何儲存格內。

2 選取「檔案>匯出>表格」。

3 請指定下列選項：

分隔符號 指定要使用哪一種分隔符號字元，分隔所匯出檔案中的項目。

斷行 指定您要在哪種作業系統開啟匯出的檔案：Windows、Macintosh 或 UNIX。(不同作業系統表示文字行結尾的方式也不相同)。

4 按一下「匯出」。

5 為檔案輸入名稱，再按一下「儲存」。

選取表格元素

您可以一次選取整個表格，也可以選取一列或一欄。您也可以選取一個或多個別的儲存格。

當您將滑鼠指標移過表格、列、欄或儲存格上方時，Dreamweaver 會將該選取範圍中所有的儲存格反白標示，讓您清楚知道將會選取哪些儲存格。當您的表格中不含邊框、橫跨多欄或多列的儲存格，或是巢狀表格時，這會非常有用。您可以在偏好設定中變更反白標示的顏色。

如果您將滑鼠指標移到表格的邊框上，然後按住 Control 鍵 (Windows) 或 Command 鍵 (Macintosh)，便會將表格的整個結構 (也就是表格中所有的儲存格) 反白標示。當您有巢狀表格並想要查看其中一個表格的結構時，這會非常有用。

選取整個表格

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 按一下表格的左上角、表格頂端或底部邊緣上的任何位置，或是列或欄的邊框。

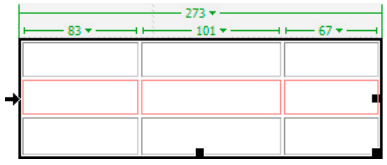
備註：滑鼠指標會在您可以選取表格時，變為表格格線圖示 (除非您按一下列或欄邊框)。

- 在表格儲存格中按一下，然後在「文件」視窗左下角的標籤選取器中，選取 <table> 標籤。
- 在表格儲存格中按一下，然後選取「修改>表格>選取表格」。
- 在表格儲存格中按一下後，再按一下表格標題選單，然後選取「選取表格」。所選表格的下方與右方邊緣便會顯示選取範圍控點。

選取個別或多個列或欄

1 將指標指向列的左方邊緣或欄的上方邊緣。

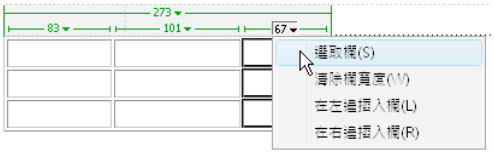
2 當指標變成選取用的箭頭時，請按一下以選取列或欄，或者以拖曳方式選取多個列或欄。



選取單一欄

1 在欄中按一下。

2 按一下欄標題選單，然後選擇 「選取欄」。



選取單一儲存格

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 在儲存格中按一下，然後在 「文件」視窗左下角的標籤選取器中，選取 <td> 標籤。
- 在儲存格中以 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh)。
- 在儲存格中按一下，然後選取 「編輯＞全選」。

在已選取儲存格時，再一次選取 「編輯＞全選」，即可選取整個表格。

選取一行或一個矩形區塊的儲存格

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 從一個儲存格拖曳到另一個儲存格。
- 按一下儲存格，在同一儲存格中 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 將其選取後，再於另一個儲存格上 Shift + 按一下。

這樣便會選取這兩個儲存格所定義直線或矩形區域內的所有儲存格。

選取不相鄰的儲存格

❖ Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 您要選取的儲存格、列或欄。

如果您 Control + 按一下或 Command + 按一下的儲存格、列或欄是尚未選取的，便會將其加入選取範圍中。如果是已經選取的，就會從選取範圍中將其移除。

變更表格元素的反白標示顏色

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)。

2 從左邊的類別清單選取 「反白標示」，執行下列其中一項變更，然後按一下 「確定」。

- 若要變更表格元素的標示顏色，請按一下 「滑鼠移過」顏色方塊，然後使用顏色挑選器來選取標示顏色 (或是在文字方塊中輸入標示顏色的十六進位值)。
- 若要啟用或停用表格元素的標示功能，請選取或取消選取 「滑鼠滑過」的 「顯示」選項。

備註：這些選項會影響滑鼠指標移過去時 Dreamweaver 會反白標示的所有物件，例如絕對定位的元素 (AP 元素)。

設定表格屬性

您可以使用 「屬性」檢視窗來編輯這些表格。

1 選取表格。

2 在 「屬性」檢視窗中 (「視窗＞屬性」)，按一下右下角的展開箭頭，再依需要變更屬性。

表格 ID 是表格的 ID。

列和欄 表格中的列數和欄數。

W 表格的寬度，以像素為單位，或以瀏覽器視窗寬度的百分比來表示。

備註：您通常不需要設定表格的高度。

儲存格內距 是儲存格內容和儲存格邊界之間的像素數目。

儲存格間距 是相鄰表格儲存格之間的像素數目。

對齊 決定表格相對於同一段落中其它元素 (例如文字或影像) 顯示的位置。

「靠左對齊」會讓表格對齊其它元素的左邊 (讓同一段落中的文字在表格的右邊換行)、「靠右對齊」會讓表格對齊其它元素的右邊 (文字在它左邊換行)，而 「置中對齊」是將表格置中 (文字出現在表格的上、下)。「預設」是表示瀏覽器應該使用它的預設對齊方式。

如果對齊是設定為 「預設」，其它的內容就不會顯示在表格旁邊。若要將表格顯示在其它內容的旁邊，請使用 「靠左對齊」或 「靠右對齊」。

邊框 以像素為單位指定表格邊框的寬度。

如果您沒有明確指定邊框、儲存格間距和儲存格內距的值，則大部份瀏覽器會以邊框和儲存格內距為 1 且儲存格間距為 2 的設定顯示表格。若要讓瀏覽器以沒有內距和間距的方式顯示表格，請將 「邊框」、「儲存格內距」和 「儲存格間距」設定為 0。若要在邊框設定為 0 時，檢視儲存格與表格邊界，請選取 「檢視＞視覺輔助＞表格邊框」。

類別 設定表格上的 CSS 類別。

清除欄寬度和清除列高度 會從表格刪除明確指定的列高或欄寬值。

將表格寬度轉換為像素和將表格高度轉換為像素 可將表格中每一欄的寬度或高度，設定為目前的像素寬度 (也會將整個表格的寬度設定為目前的像素寬度)。

將表格寬度轉換為百分比和將表格高度轉換為百分比 會以 「文件」視窗的寬度百分比，表示表格中每一欄的寬度或高度目前的寬度或高度 (也會以 「文件」視窗的寬度百分比，表示整個表格目前的寬度)。

如果您已經在文字方塊輸入值，請按 Tab 或 Enter 鍵 (Windows) 或是 Return 鍵 (Macintosh) 套用該值。

設定儲存格、列及欄的屬性

您可以使用 「屬性」檢視窗來編輯表格中的儲存格與列。

1 選取欄或列。

2 在 「屬性」檢視窗中 (「視窗＞屬性」)，設定下列選項：

水平 指定儲存格、列或欄內容的水平對齊方式。您可以將內容靠左對齊、靠右對齊或置中對齊儲存格，也可以指定瀏覽器使用它的預設對齊方式 (通常一般儲存格為靠左對齊，標題儲存格為置中對齊)。

垂直 指定儲存格、列或欄內容的垂直對齊方式。您可以將內容對齊儲存格的上方、中間、下方或基線，也可以指定瀏覽器使用它的預設對齊方式 (通常為置中對齊)。

寬和高 以像素為單位，或以整個表格寬度或高度百分比，表示所選儲存格的寬度和高度。若要指定百分比，請在值後面加上百分比符號 (%)。若要讓瀏覽器依據儲存格內容以及其它列和欄的寬度與高度來決定適當的寬度或高度，請將欄位留白 (預設)。

根據預設，瀏覽器會選擇列高和欄寬以容納欄中最寬的影像或最長的行。這就是為什麼有時新增內容到表格時，某個欄會比表格中的其它欄寬很多。

備註：您可以將高度指定為整個表格高度的百分比，但是列不一定能以指定的百分比高度在瀏覽器中顯示。

背景顏色 (上方文字欄位) 是儲存格、欄或列的背景影像檔案名稱。按一下資料夾圖示以瀏覽影像，或使用 「指向檔案」圖示來選取影像檔案。

背景顏色 (下方顏色色票與文字欄位) 是儲存格、欄或列的背景顏色，以顏色挑選器來選擇。

邊框 是儲存格的邊框顏色。

合併儲存格 將選取的儲存格、列或欄結合成一個儲存格。選取的儲存格必須構成一個矩形或直線區塊，才可以使用合併儲存格。

分割儲存格 將儲存格分割，形成兩個以上的儲存格。您一次只能分割一個儲存格；如果選取了一個以上儲存格，這個按鈕就無法使用。

不換行 會阻止換行，而使指定儲存格內的所有文字保持在同一行中。如果啟用了 「不換行」，當您在儲存格輸入或貼上資料時，儲存格就會加寬來容納所有的資料 (一般而言，儲存格會先水平擴展以容納儲存格中最長的字或最寬的影像，然後視需要垂直擴展以容納其它內容)。

標題 會將選取的儲存格格式化為表格標題儲存格。表格標題儲存格的內容預設為粗體並且置中。

您可以用像素或百分比來指定寬度和高度，而且也可以在這兩者之間互相轉換。

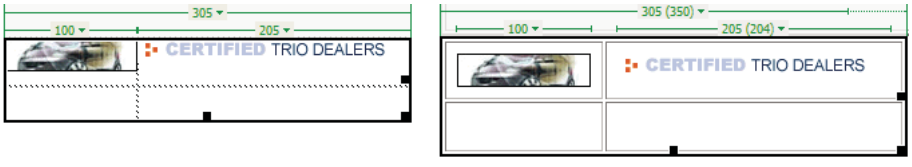
備註：當您設定欄的屬性時，Dreamweaver 會變更對應到此欄中每一個儲存格的 td 標籤屬性。不過，當您設定列的特定屬性時，Dreamweaver 會變更 tr 標籤的屬性，而不是變更列裡面每個 td 標籤的屬性。當您要將同樣的格式套用到列裡面的所有儲存格時，將格式套用到 tr 標籤可以產生更乾淨、更精簡的 HTML 程式碼。

3 按 Tab 或 Enter 鍵 (Windows) 或是 Return (Macintosh) 鍵，以套用該值。

使用展開表格模式讓表格編輯更容易

「展開表格」模式會在文件的所有表格中暫時加入儲存格內距及間距，並增加表格邊框以便於編輯。此模式可讓您選取表格中的數個項目，或是精確地放置插入點。

例如，展開表格後再將插入點放在影像的左邊或右邊，就不會不小心選取到影像或表格儲存格。



A. 標準模式的表格 **B.** 展開表格模式的表格

備註：做好選取或放置插入點之後，您應該回到 「設計」檢視的 「標準」模式以進行編輯。因為某些視覺化作業，如調整大小，就無法在 「展開表格」模式中出現預期結果。

切換為展開表格模式

1 如果您正在使用 「程式碼」檢視，請先選取 「檢視>設計」或 「檢視>程式碼和設計」(您無法在 「程式碼」檢視中切換到 「展開表格」模式)。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「檢視>表格模式>展開表格模式」。

- 在「插入」面板的「版面」類別中，按一下「展開表格模式」。

「文件」視窗的頂端便會出現標示為「展開表格模式」的列。Dreamweaver 會在頁面上所有的表格加入儲存格內距與間距，並增加表格的邊框。

切換退出展開表格模式

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 在「文件」視窗的頂端標示為「展開表格模式」的列中按一下「結束」。
- 選取「檢視＞表格模式＞標準模式」。
- 在「插入」面板的「版面」類別中，按一下「標準模式」。

格式化表格和儲存格

您可以設定表格及其儲存格的屬性，或將預先設定的設計套用到表格，藉以變更表格的外觀。在您設定表格與儲存格的屬性之前，要注意格式化的優先順序為儲存格、列和表格。

若要格式化表格儲存格中的文字，請使用您格式化表格外部文字時所用的相同程序。

另請參閱

第 193 頁「新增和格式化文字」

變更表格、列、儲存格或欄的格式

1 選取某個表格、儲存格、列或欄。

2 在「屬性」檢視窗中 (「視窗＞屬性」)，按一下右下角的展開箭頭，再依需要變更屬性。

3 視需要變更屬性。

如需關於選項的詳細資訊，請按一下「屬性」檢視窗上的「說明」圖示。

備註：當您設定欄的屬性時，Dreamweaver 會變更對應到此欄中每一個儲存格的 td 標籤屬性。不過，當您設定列的特定屬性時，Dreamweaver 會變更 tr 標籤的屬性，而不是變更列裡面每個 td 標籤的屬性；當您要將同樣的格式套用到列裡面的所有儲存格時，將格式套用到 tr 標籤可以產生更乾淨、更精簡的 HTML 程式碼。

在程式碼檢視中加入或編輯表格的輔助功能值

❖ 在程式碼中編輯適當的屬性。

若要在程式碼中快速找到標籤，請在表格中按一下，然後在「文件」視窗底部的標籤選取器中選取 <table> 標籤。

在設計檢視中加入或編輯表格的輔助功能值

- 若要編輯表格註解，請反白標示該註解，然後輸入新的註解。
- 若要編輯註解的對齊方式，請將插入點放在表格註解中，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「編輯標籤程式碼」。
- 若要編輯表格摘要，請選取表格，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「編輯標籤程式碼」。

調整表格、欄和列的大小

重新調整表格尺寸

您可以調整整個表格或個別列和欄的大小。當您調整整個表格的大小時，表格中的所有儲存格都會依比列變更大小。如果已明確地指定表格儲存格的寬度或高度，調整表格大小只會變更儲存格在「文件」視窗中的可視大小，但是不會變更儲存格的已指定寬度與高度。

您可以拖曳表格的其中一個選取範圍控點來調整其大小。當您選取表格或將插入點放到表格中時，Dreamweaver 會在表格頂端或底部顯示表格寬度以及表格標題選單。

有時在 HTML 程式碼中設定的表格欄寬，與畫面上所顯示的寬度並不相符。如果發生這種情況，您可以將寬度改為一致。Dreamweaver 中顯示的表格與欄位寬度和標題選單，可以幫助您配置表格，您可以視需要啟用或停用欄寬與選單功能。

調整欄與列的大小

您可以使用「屬性」檢視窗或拖曳欄或列的邊框，變更欄寬或是列高。如果無法調整大小，您可以清除欄寬或列高，然後再重來一次。

備註：您也可以使用「程式碼」檢視，直接在 HTML 程式碼中變更儲存格寬度和高度。

當您選取表格或將插入點放到表格中時，Dreamweaver 會在欄位頂端或底部顯示欄寬以及欄標題選單；您可以視需要啟用或停用欄標題選單功能。

另請參閱

第 257 頁「使用頁面程式碼」

調整表格、欄和列的大小

調整表格大小

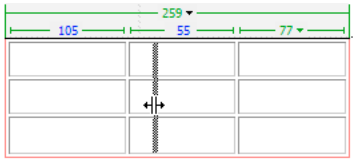
❖ 選取表格。

- 若要水平調整表格的大小，請拖曳右邊的選取範圍控點。
- 若要垂直調整表格的大小，請拖曳底部的選取範圍控點。
- 若要同時調整表格的水平和垂直方向大小，請拖曳右下角的選取範圍控制點。

變更欄寬並保持整個表格的寬度不變

❖ 拖曳您要變更之欄位的右側邊框。

相鄰的欄寬度也會變更，所以實際上是調整兩個欄的大小。視覺回應效果會顯示欄位調整的結果，整個表格的寬度並沒有改變。

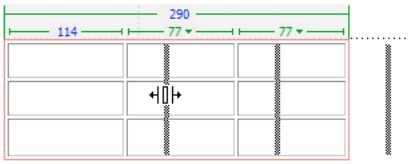


備註：在以百分比 (而不是像素) 表示寬度的表格中，當您拖曳最右端欄的右邊框時，就會變更整個表格的寬度，而且所有的欄都會依比例變寬或變窄。

變更欄寬並保持其它欄的大小不變

❖ 按住 Shift 鍵後，拖曳該欄的邊框。

便會變更該欄位的寬度。視覺回應效果會顯示欄位調整的結果；整個的表格寬度會變更以配合您正在調整大小的欄位。



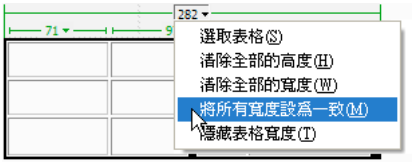
以視覺化方式變更列高

❖ 拖曳列的下方邊框。

使程式碼中的欄寬與視覺寬度一致

1 在儲存格中按一下。

2 按一下表格標題選單，然後選取 「將所有寬度設為一致」。



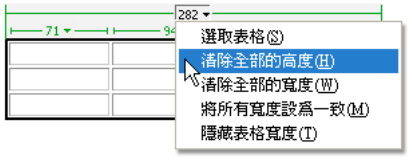
Dreamweaver 會重設程式碼中指定的寬度，以符合視覺寬度。

清除表格中所有已設定的寬度或高度

1 選取表格。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「修改>表格>清除儲存格寬度」或 「修改>表格>清除儲存格高度」。
- 在 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，按一下 「清除列高」按鈕 或 「清除欄寬」按鈕 。
- 按一下表格標題選單，然後選取 「清除全部的高度」或 「清除全部的寬度」。



清除已設定的欄寬

❖ 在欄中按一下，再按一下欄標題選單，然後選取 「清除欄寬度」。

啟用或停用表格與欄位寬度以及選單

1 選取 「檢視>視覺輔助>表格寬度」。

2 在表格中按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「表格>表格寬度」。

新增和移除列與欄

若要新增和移除列與欄，請使用 「修改＞表格」或是欄標題選單。

在表格的最後一個儲存格按 Tab 鍵，會自動新增另一列到表格。

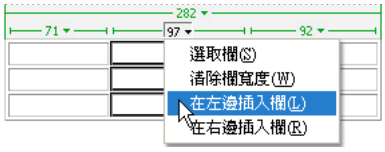
新增單一的列或欄

❖ 在儲存格中按一下，並執行下列其中一項作業：

- 選取 「修改＞表格＞插入列」或是 「修改＞表格＞插入欄」。

在插入點上便會出現一列，或是在插入點左邊出現一欄。

- 按一下欄標題選單，然後選取 「在左邊插入欄」或 「在右邊插入欄」。



新增多列或欄

1 在儲存格中按一下。

2 選取 「修改＞表格＞插入列或欄」、完成對話方塊，然後按一下 「確定」。

插入 指定要插入列或是欄。

列數或欄數 要插入的列數或欄數。

位置 可指定新列或新欄應該出現在所選儲存格的列或欄前面或是後面。

刪除列或欄

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 按一下要刪除的列或欄中的儲存格，然後選取 「修改＞表格＞刪除列」或 「修改＞表格＞刪除欄」。
- 選取完整的列或欄，然後選取 「編輯＞清除」或按 Delete 鍵。

使用屬性檢視窗新增或刪除列或欄

1 選取表格。

2 在 「屬性」檢視窗中 (「視窗＞屬性」)，執行下列其中一項作業：

- 若要新增或刪除列，請增加或減少 「列數」值。
- 若要新增或刪除欄，請增加或減少 「欄數」值。

備註： 如果您要刪除含有資料的列和欄，Dreamweaver 不會警告您。

分割和合併儲存格

使用 「屬性」檢視窗或 「修改＞表格」子選單中的命令來分割或合併儲存格。

Dreamweaver 也提供了一些用來增加和減少儲存格所合併列數或欄數的工具，作為另一種合併和分割儲存格的方式。

合併表格中的兩個或多個儲存格

1 選取連續行並呈矩形形狀中的多個儲存格。

在下面的圖例中，選取範圍是儲存格構成的矩形範圍，所以這些儲存格可以合併。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

在下列圖例中，由於選取範圍不是矩形，所以無法合併這些儲存格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「修改>表格>合併儲存格」。
- 在展開的 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，按一下 「合併儲存格」 。

備註：如果沒有看到按鈕，請按一下 「屬性」檢視窗右下角的箭頭，就可以看到所有的選項。

個別儲存格的內容就會置於所產生的合併儲存格中。選取的第一個儲存格的屬性會套用到合併後的儲存格。

分割儲存格

1 在儲存格中按一下，並執行下列其中一項作業：

- 選取 「修改>表格>分割儲存格」。
- 在展開的 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，按一下 「分割儲存格」 。

備註：如果沒有看到按鈕，請按一下 「屬性」檢視窗右下角的箭頭，就可以看到所有的選項。

2 在 「分割儲存格」對話方塊中，指定要如何分割儲存格：

儲存格分割成 指定要將儲存格分割成多列或是分割成多欄。

列數 / 欄數 指定要將儲存格分割成多少列或多少欄。

增加或減少儲存格所合併的列數或欄數

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「修改>表格>增加列合併」或 「修改>表格>增加欄合併」。
- 選取 「修改>表格>減少列合併」或 「修改>表格>減少欄合併」。

複製、貼上及刪除儲存格

您可以複製、貼上或刪除單一表格儲存格或一次處理多個儲存格，並且保留儲存格的格式。

您可以將儲存格貼到插入點或現有表格中選取的位置。若要貼上多個表格儲存格，「剪貼簿」的內容必須與表格結構或表格中要貼上儲存格的選取範圍相容。

剪下或複製表格儲存格

1 選取一個儲存格，或是以連續一直線或構成矩形形狀的方式選取多個儲存格。

在下列圖例中，選取範圍是儲存格構成的矩形範圍，所以可以剪下或複製這些儲存格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

在下列圖例中，由於選取範圍不是矩形，所以無法剪下或複製這些儲存格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2 選取「編輯>剪下」或「編輯>複製」。

備註：如果您選取了一整列或一整欄並且選取「編輯>剪下」時，整個列或欄就會從表格中移除 (而不只是儲存格的內容)。

貼上表格儲存格

1 選取要貼上儲存格的位置：

- 若要以貼上的儲存格取代現有的儲存格，請選取一組與剪貼簿上儲存格具有相同版面的現有儲存格。(例如，如果您已經複製或剪下了一塊 3 x 2 的儲存格區塊，便可以選取另一塊 3 x 2 的儲存格區塊，再按貼上以將其取代)。
- 若要將一整列儲存格貼到特定儲存格上方，請在這個儲存格中按一下。
- 若要將一整欄儲存格貼到特定儲存格的左邊，請在這個儲存格中按一下。

備註：如果剪貼簿上不是一整列或一整欄儲存格，而您在某個儲存格中按一下，並且從剪貼簿貼上儲存格，那麼您剛才按的儲存格和相鄰的儲存格，可能會由貼上的儲存格所取代 (視其在表格中的位置而定)。

- 若要以貼上的儲存格建立新表格，請將插入點置於表格的外面。

2 選取「編輯>貼上」。

如果您是將整列或整欄貼到現有表格中，這些列或欄就會新增到表格。如果您是貼上個別儲存格，所選取儲存格的內容就會被取代。是果您是在表格之外貼上，這些列、欄或儲存格就會被用來定義新的表格。

移除儲存格內容但是不動儲存格

1 選取一個或多個儲存格

備註：請確定選取範圍不是完全由整列或整欄所構成。

2 選取「編輯>清除」或按 Delete。

備註：如果您在選取「編輯>清除」或按 Delete 時只選取了整列或整欄，那麼整列或整欄 (而不只是它們的內容) 就會從表格移除。

刪除含有合併儲存格的列或欄

1 選取列或欄。

2 選取「修改>表格>刪除列」或「修改>表格>刪除欄」。

巢狀結構表格

巢狀表格就是一個表格位於另一表格的儲存格中。您可以格式化巢狀表格，就像任何其它表格一樣；但是它的寬度會受到它所出現之儲存格的寬度所限制。

1 按一下現有表格的儲存格。

2 選取「插入>表格」、設定「插入表格」選項，然後按一下「確定」。

排序表格

您可以依據單一欄的內容來排序表格的列。您也可以依據兩欄的內容執行較複雜的表格排序。

但是，您無法排序包含 colspan 或 rowspan 屬性，也就是包含合併儲存格的表格。

1 選取表格，或是在任何儲存格中按一下。

2 選取「命令>排序表格」、設定對話方塊中的選項，然後按一下「確定」。

排序方式 可決定要使用哪一欄的值來排序表格的列。

順序 可決定要依字母順序或依數字順序來排序欄，以及要依據遞增順序 (A 到 Z、小數字到大數字) 或遞減順序來排序。

如果欄的內容為數字時，請選取「依照數字大小」。將字母順序排序套用到一位數字或兩位數字，會將排序的數字視為單字 (產生如 1、10、2、20、3、30 這樣的順序) 而不是當作數值來排序 (產生如 1、2、3、10、20、30 這樣的順序)。

再排序 / 順序 可決定對另一欄進行次要排序的排序順序。在「再排序」彈出式選單指定次要排序的欄，並且在「順序」彈出式選單中指定次要排序的順序。

第一個橫列也要排序 指定排序時要將表格的第一列包括在內。如果第一列是不應該移動的標題，請不要選取這個選項。

排序標題列 指定使用與主列相同的準則，排序表格 thead 區段 (如果有) 內的所有列 (請注意，即使在排序之後，thead 列仍會保持在 thead 區段中並在表格的頂端顯示)。如需 thead 標籤的詳細資訊，請參閱「參考」面板 (選取「說明>參考」)。

排序頁尾列 指定使用與主列相同的準則，排序表格 tfoot 區段 (如果有) 內的所有列 (請注意，即使在排序之後，tfoot 列仍會保持在 tfoot 區段中並在表格的底部顯示)。如需 tfoot 標籤的詳細資訊，請參閱「參考」面板 (選取「說明>參考」)。

完成排序後將全部列的顏色保持相同 可指定在排序後，表格列屬性 (例如顏色) 仍應與原來的內容維持關聯。如果您將表格列格式化成兩種交替的顏色，請不要選取這個選項，以確保排序後的表格仍然保有交替顏色的列。如果列屬性是針對每一列的內容，請選取這個選項，以確保這些屬性在排序後的表格中仍然會與正確的列關聯。

使用頁框

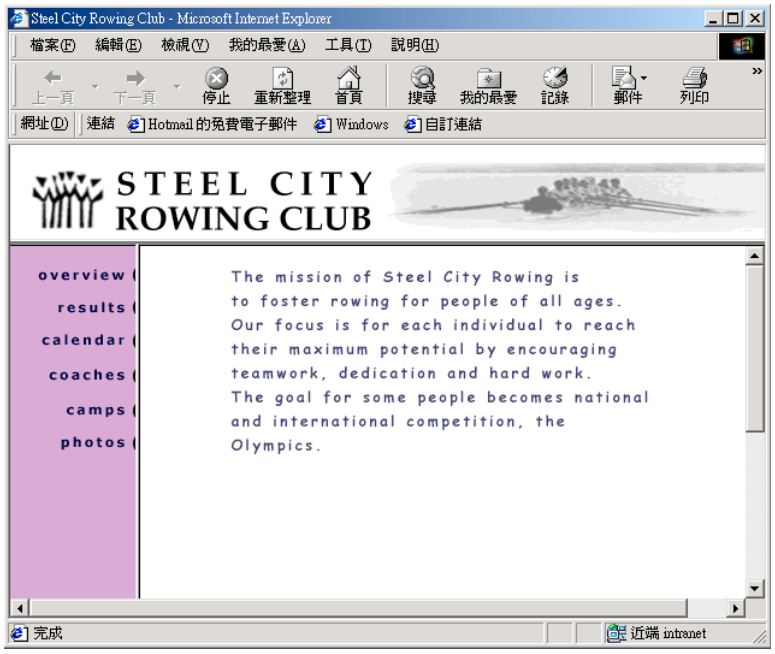
頁框和頁框組如何運作

頁框是瀏覽器視窗中的區域，可獨立顯示 HTML 文件，而不受瀏覽器視窗其餘部分所顯示的文件影響。頁框可以將瀏覽器視窗分割為多個區域，而每個區域都能夠顯示不同的 HTML 文件。最常見的頁框使用方式就是：一個頁框用來顯示包含導覽控制項的文件，而另一個頁框用來顯示包含內容的文件。

頁框組是一種 HTML 檔案，可定義一組頁框的版面和屬性，包括頁框的數目、頁框的大小和位置，以及在每個頁框中最初所顯示頁面的 URL。頁框組檔案本身並未包含要在瀏覽器中顯示的 HTML 內容，除了 noframes 區段之外；頁框組檔案只對瀏覽器提供關於一組頁框應該顯示的方式，以及頁框中應該顯示什麼文件的資訊。

若要在瀏覽器中檢視一組頁框，請輸入頁框組檔案的 URL；接著瀏覽器就會開啟要在這些頁框中顯示的相關文件。網站的頁框組檔案通常命名為 index.html，因此在瀏覽者未指定檔案名稱時，會預設顯示這個檔案。

下列範例顯示由三個頁框所組成的頁框版面：側邊窄小的頁框 (包含導覽列)、橫越視窗頂端的頁框 (包含網站的標誌和標題) 和佔滿頁面其它空間的大頁框 (包含主要內容)。每個頁框都會顯示不同的 HTML 文件。



在這個範例中，頂端頁框中顯示的文件絕不會在瀏覽者瀏覽網站時變動。側邊的頁框導覽列包含連結；只要按其中一個連結，主要內容頁框中的內容就會變更，但是側邊頁框的內容保持不變。右邊的主要內容頁框會配合瀏覽者在左邊按下的連結，顯示適當的文件。

頁框不是檔案：您可以將目前在頁框中顯示的文件，簡單地看做是整個頁框的一個部份，但是該文件其實並非頁框的一部份。頁框是可容納文件的容器。

備註：「頁面」是指單一的 HTML 文件，或是瀏覽器視窗在特定期間的整個內容 (即使一次有多份 HTML 文件同時顯示)。舉例來說，所謂「使用頁框的頁面」通常是指一組頁框，以及最初在這些頁框中出現的文件。

在瀏覽器中以由三個頁框組成之單一頁面所顯示的網站，實際上至少由四個獨立的 HTML 文件組成：一個頁框組檔案，加上三份包含頁框最初顯示內容的文件。在 Dreamweaver 中使用頁框組設計頁面時，您必須儲存這四個檔案，才能使頁面在瀏覽器中正常運作。

如需有關「頁框」的詳細綜合資訊，請參閱 Thierry Koblentz 的網站，網址為 www.tjkdesign.com/articles/frames/。

決定是否要使用頁框

Adobe 不鼓勵您在網頁版面中使用頁框，某些使用頁框的缺點包括：

- 不同頁框中的元素圖像對齊不易精確。
- 測試導覽需耗費很多時間。

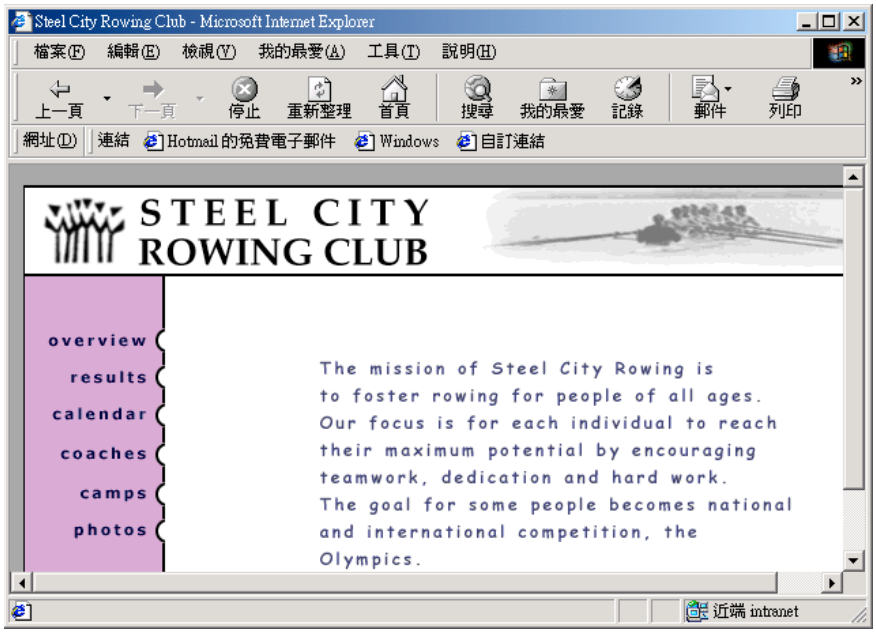
- 含頁框的個別頁面，其 URL 不會在瀏覽器中出現，因此瀏覽者不容易將特定的頁面加入書籤 (除非您提供伺服器程式碼，可以讓他們載入特定頁面的含頁框版本)。

若要完整了解不應使用頁框的原因，請參閱 Gary White 的說明，網址為 http://apptools.com/rants/framesevil.php。

如果您決定要使用頁框，其最常見的用途就是導覽。一組頁框中通常包括一個包含導覽列的頁框，以及另一個用來顯示主要內容頁面的頁框。依照這種方式使用頁框有幾個好處：

- 瀏覽者的瀏覽器不需要每個頁面都重新載入用於導覽的相關圖片。
- 每個頁框都有自己的捲軸 (如果內容太大，視窗無法容納)，瀏覽者可以分別捲動頁框 例如，如果導覽列位於不同的頁框中，那麼已經在頁框中將很長的頁面內容捲動到底部的瀏覽者，就不需要捲動回頂端才能使用導覽列。

在很多情況下，您可以建立沒有頁框的網頁，也同樣能達成一組頁框所能完成的目標。舉例來說，假如您想讓頁面的左邊顯示導覽列，您可以用一組頁框來取代頁面，或者只要在網站中的每個頁面加入導覽列即可 (Dreamweaver 可協助您建立多個使用相同版面的頁面)。下列範例顯示的頁面設計並未使用頁框，但看起來卻像是頁框版面設計。



設計不佳的網站常會在非必要時使用頁框；例如，使用的頁框組在瀏覽者每按一次瀏覽按鈕時，就重新載入導覽頁框的內容。如果使用頁框得當 (例如，讓某個頁框中的導覽控制項保持固定，而允許另一個頁框的內容變動)，對網站會很有幫助。

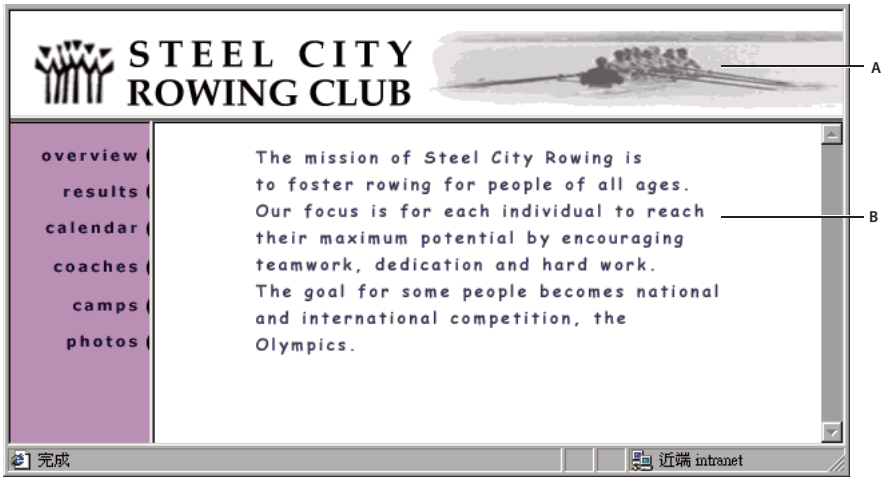
不是所有的瀏覽器都能提供完善的頁框支援，它們對無法瀏覽頁框的瀏覽者可能會造成不便，因此使用頁框時，請務必在頁框組中提供 noframes 區段，讓無法檢視頁框組的瀏覽者也能使用。您可能也需要提供該網站無頁框版本的直接連結。

如需有關「頁框」的詳細綜合資訊，請參閱 Thierry Koblentz 的網站，網址為 www.tjkdesign.com/articles/frames/。

巢狀頁框組

位於另一個頁框組裡面的頁框組就叫做巢狀頁框組。單一頁框組檔案可以包含多個巢狀頁框組。大多使用頁框的網頁其實都是使用巢狀頁框，而大多在 Dreamweaver 中預先定義的頁框組也都使用巢狀結構。只要一組頁框中包含有列或欄個數不相同的頁框，就必須使用巢狀頁框組。

舉例來說，最常用的頁框版面就是在頂端的列中有一個頁框 (顯示公司的標誌)，並且在底部的列中有兩個頁框 (即導覽頁框和內容頁框)。這個版面需要巢狀頁框組：一個兩列的頁框組，而其第二列中包含一個兩欄的巢狀頁框組。



A. 主要頁框組 **B.** 選單頁框以及內容頁框巢狀化於主要頁框組之中

Dreamweaver 會依需要處理巢狀頁框組；如果您在 Dreamweaver 中使用頁框分割工具，就不用擔心哪些頁框要巢狀化，而哪些不需巢狀化的細節問題。

在 HTML 中巢狀化頁框組的方式有兩種：內部的頁框組可定義為與外部頁框組屬於同一個檔案，或者分屬於各自的檔案。在 Dreamweaver 預先定義的每個頁框組都會將其所有頁框組定義於同一個檔案。

兩種巢狀結構都有相同的視覺效果；若不查看程式碼，很難分辨所使用的是哪一種巢狀結構。最可能會在 Dreamweaver 中使用外部頁框組檔案的情況是，當您使用 「開啟於頁框」命令，在頁框內開啟頁框組檔案的時候；執行此作業可能會產生設定連結目標的問題。一般而言，最簡便的方式還是將所有頁框組定義於單一檔案中。

在文件視窗中使用頁框組

Dreamweaver 可讓您完全在一個 「文件」視窗中檢視並編輯與一組頁框相關的所有文件。這個方法可讓您在編輯的同時便可看到含頁框頁面在瀏覽器中大概的樣貌。然而，在您尚未適應之前，這個方式的某些方面還是有點複雜。尤其是，每個頁框都會分別顯示不同的 HTML 文件。即使文件是空白的，您還是必須先將它們全部儲存後才能預覽 (因為頁框組只有在包含要在每個頁框顯示的文件的 URL 時，才可以正確地預覽)。

若要確認頁框組在瀏覽器中正確地呈現，請遵循以下的一般步驟：

1. 建立頁框組並指定每個頁框要顯示的文件。
2. 儲存每一個要顯示在頁框中的檔案。請記得，每個頁框都會顯示不同的 HTML 文件，除了頁框組檔案之外，您還必須儲存每一份文件。
3. 設定每個頁框及頁框組的屬性 (包括命名每個頁框、設定捲動及非捲動選項)。
4. 請確定已在 「屬性」檢視窗中設定所有連結的 「目標」屬性，如此連結的內容才會出現在正確的區域。

建立頁框和頁框組

在 Dreamweaver 中建立頁框組的方式有兩種：您可以從數個預先定義的頁框組中選取，或是自行設計。

選擇預先定義的頁框組時，便會自動設定建立版面時所需的所有頁框組和頁框，這是快速建立頁框式版面的最簡易方式。您只可以在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，插入預先定義的頁框組。

您將 「分隔軸」新增到 「文件」視窗中，便能在 Dreamweaver 中設計自己的頁框組。

在建立頁框組或使用頁框前，選取 「檢視＞視覺輔助＞頁框邊框」，即可在 「文件」視窗的 「設計」檢視中看到頁框邊框。

另請參閱

第 584 頁 「Dreamweaver 和輔助功能」

建立預先定義的頁框組和顯示頁框中現有文件

1 將插入點放在文件中，然後執行下列其中一項作業：

- 選擇 「插入＞ HTML ＞頁框」，然後選取預先定義的頁框組。
- 請在 「插入」面板的 「版面」類別中，按一下 「頁框」按鈕上的下拉箭頭，然後選取預先定義的頁框組。

「頁框組」圖示可以提供您套用到目前文件之每個頁框組的視覺呈現。頁框組圖示的藍色區域代表目前的文件，而白色區域則代表會顯示其它文件的頁框。

2 如果您已設定 Dreamweaver 提示您設定頁框輔助功能屬性，請從彈出式選單中選取頁框、輸入頁框的名稱，然後按一下 「確定」(如果瀏覽者使用螢幕助讀程式，當螢幕助讀程式在頁面中遇到頁框時就會讀取這個名稱)。

備註：如果您沒有輸入新名稱就按下 「確定」，Dreamweaver 便會為頁框指定對應其在頁框組中所處位置 (左邊頁框、右邊頁框等) 的名稱。

備註：如果您按 「取消」，頁框組會在文件中出現，但是 Dreamweaver 並不會將輔助功能標籤或屬性與頁框組建立關聯。

選取 「視窗＞頁框」以檢視您所命名的頁框圖表。

建立預先定義的空頁框組

1 選取 「檔案＞開新檔案」。

2 在 「新增文件」對話方塊中，選取 「來自樣本的頁面」類別。

3 在 「樣本資料夾」欄中，選取 Frameset 資料夾。

4 從 「樣本頁面」欄中選取頁框組，然後按一下 「建立」。

5 如果您已在 「偏好設定」中啟動頁框輔助功能屬性，「頁框標籤輔助功能屬性」對話方塊便會出現；請完成每個頁框的對話方塊，然後按一下 「確定」。

備註：如果您按 「取消」，頁框組會在文件中出現，但是 Dreamweaver 並不會將輔助功能標籤或屬性與頁框組建立關聯。

建立頁框組

❖ 選取 「修改＞頁框組」，然後從子選單中選取分割項目 (如 「向左分割頁框」或 「向右分割頁框」)。

Dreamweaver 會將視窗分割成頁框。如果有現有的文件已經開啟時，它會顯示在其中一個頁框中。

將頁框分割成較小的頁框

- 若要從插入點所在的頁框開始分割，請從 「修改＞頁框組」子選單中選擇分割項目。
- 若要垂直或水平分割單一頁框或一組頁框，請將頁框邊框從邊緣拖曳到 「設計」檢視的中間。
- 若要分割一個使用不在 「設計」檢視邊緣之頁框邊框的頁框，請按 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 並拖曳頁框邊框。
- 若要將一個頁框分割為四個頁框，請將頁框邊框從 「設計」檢視的某個角落拖曳到頁框的中間。

若要建立三個頁框，請先分割為兩個頁框，然後再分割其中一個頁框即可。要在不編輯頁框組程式碼的情況下，合併兩個鄰近的頁框並不容易，也就是說將四個頁框變為三個頁框時，會比將兩個頁框變為三個頁框還要困難。

刪除頁框

❖ 將頁框邊框拖曳離開頁面或拖曳到父頁框的邊框。

如果在已經移除之頁框內的文件中有未儲存的內容，Dreamweaver 會提示您儲存此文件。

備註：您無法藉由拖曳邊框將頁框組完全移除。若要移除頁框組，請關閉顯示它的 「文件」視窗。如果頁框組檔案已經儲存，請刪除該檔案。

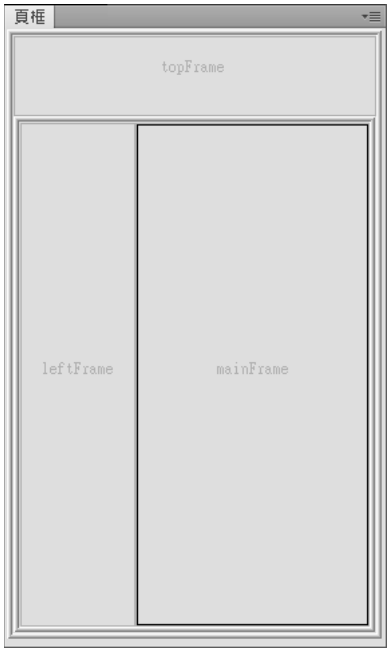
調整頁框大小

- 若要設定頁框的約略大小，請在 「文件」視窗的 「設計」檢視中拖曳頁框邊框。
- 若要指定正確的大小，並指定當瀏覽器視窗大小不允許頁框呈現完整大小時，瀏覽器對頁框所分配之列和欄的空間大小，請使用 「屬性」檢視窗。

選取頁框和頁框組

若要變更頁框或頁框組的屬性，請先選取您想要變更的頁框或頁框組。您可以在 「文件」視窗或者使用 「頁框」面板選取頁框或頁框組。

「頁框」面板可提供頁框組內頁框的視覺呈現。它會使用一種在 「文件」視窗可能不明顯的方式，來顯示頁框組結構的階層。在 「頁框」面板中，每個頁框組都圍繞著粗的邊框；而每個頁框則是由細的灰線所圍繞，並且按照頁框名稱來識別。



在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，當選取頁框時，其邊緣會出現虛線外框；當選取頁框組時，頁框組內的所有頁框邊框，則是淡色的虛線外框。

備註：將插入點放在顯示於頁框內的文件中，與選取頁框是不相同的。有許多作業都必須選取頁框才能執行 (例如設定頁框屬性)。

在頁框面板中選取頁框組

1 選取 「視窗＞頁框」。

2 在 「頁框」面板中：

- 若要選取頁框，請按一下該頁框 (在 「頁框」面板和 「文件」視窗的 「設計」檢視中，頁框的外圍會出現選取範圍外框)。
- 若要選取頁框組，請按一下頁框組周圍的邊框。

在文件視窗中選取頁框組

- 若要選取頁框，請在「設計」檢視中，按住 Shift+Alt (Windows) 或 Shift+Option (Macintosh) 後按一下頁框內部。
- 若要選取頁框組，請在「設計」檢視中，按一下頁框組的其中一個內部頁框邊框 (頁框邊框必須看得到才能執行此作業；如果看不到，請選取「檢視>視覺輔助>頁框邊框」，便能看到頁框邊框)。

備註：一般而言，在「頁框」面板中選取頁框組，會比在「文件」視窗中更容易。如需詳細資訊，請參閱前面的主題。

選取不同的頁框或頁框組

- 若要選取在相同階層中的下一個或前一個頁框或頁框組，以作為目前的選擇，請按下 Alt + 向左鍵或 Alt + 向右鍵 (Windows) 或者按 Command + 向左鍵或 Command + 向右鍵 (Macintosh)。使用這些按鍵，您就可以按照頁框組檔案中已定義的順序，在頁框和頁框組之間循環切換。
- 若要選取父系頁框組 (包含目前選擇的頁框組)，請按下 Alt + 向上鍵 (Windows) 或 Command + 向上鍵 (Macintosh)。
- 若要選取目前選取之頁框組中的第一個子頁框或頁框組 (亦即，在頁框組檔案中依順序所定義的第一項)，請按下 Alt + 向下鍵 (Windows) 或 Command + 向下鍵 (Macintosh)。

在頁框中開啟文件

藉由將新內容加入頁框中的空白文件或者開啟頁框中的現有文件，您就可以指定頁框的初始內容。

1. 將插入點放在頁框中。
2. 選取「檔案>開啟於頁框」。
3. 選取要在頁框中開啟的文件，然後按一下「確定」(Windows) 或「選擇」(Macintosh)。
4. (選擇性) 若要使此文件成為瀏覽器開啟頁框組時要在頁框中顯示的預設文件，請先儲存該頁框組。

儲存頁框和頁框組檔案

若要在瀏覽器中預覽某個頁框組，您必須先儲存該頁框組檔案以及所有要顯示在頁框中的文件。您可以分別儲存每個頁框組檔案和頁框文件，或是一次儲存頁框組檔案以及頁框中出現的所有文件。

備註：當您使用 Dreamweaver 中的視覺工具來建立一組頁框時，在該頁框中出現的每份新文件都會被賦予預設的檔名。例如，第一個頁框組檔案會命名為 UntitledFrameset-1，而頁框中的第一份文件則命名為 UntitledFrame-1。

儲存頁框組檔案

❖ 在「頁框」面板或「文件」視窗中選取頁框組。

- 若要儲存頁框組檔案，請選取「檔案>儲存頁框組」。
- 若要將頁框組檔案儲存成新檔案，請選取「檔案>另存新頁框組」。

備註：如果之前未儲存頁框組檔案，這兩個命令的作用就是相同的。

儲存頁框中顯示的文件

❖ 在頁框中按一下，然後選取「檔案>儲存頁框」或「檔案>另存頁框」。

儲存所有與一組頁框相關的檔案

❖ 選取「檔案>儲存全部頁框」。

這個指令將儲存頁框組中所有開啟的文件，包括頁框組檔案和所有頁框文件。如果尚未儲存頁框組檔案，「設計」檢視中的頁框組 (未儲存的頁框) 四周就會出現深色的邊框，而且您可以選取檔名。

備註：如果您使用 「檔案>開啟於頁框」在頁框中開啟文件，那麼當您在儲存頁框組時，在頁框中開啟的文件將成為顯示於該頁框中的預設文件。如果您不想讓這份文件成為預設文件，請不要儲存此頁框組檔案。

檢視和設定頁框屬性

使用 「屬性」檢視窗來檢視和設定大部份的頁框屬性，包括邊框、邊界，以及頁框中是否顯示捲軸。設定頁框屬性將覆蓋頁框組中該屬性的設定。

您可能也需要設定一些頁框屬性，例如標題屬性 (這和名稱屬性不同)，以增強輔助功能。您可以在建立頁框時啟用頁框的輔助功能編寫選項來設定屬性，也可以在插入頁框後再設定屬性。若要編輯頁框的輔助功能屬性，請使用 「標籤」檢視窗直接編輯 HTML 程式碼。

另請參閱

第 584 頁 「Dreamweaver 和輔助功能」

檢視或設定頁框屬性

1 請使用下列其中一種方式選取頁框：

- 按住 Alt (Windows) 或 Shift + Option (Macintosh) 後按一下 「文件」視窗 「設計」檢視中的頁框。
- 按一下 「頁框」面板中的頁框 (「視窗>頁框」)。

2 在 「屬性」檢視窗中 (「視窗>屬性」)，按一下右下角的展開箭頭以查看所有頁框屬性。

3 設定頁框 「屬性」檢視窗選項。

頁框名稱 連結之 target 屬性或 Script 使用的名稱，可參考到頁框。頁框的名稱必須是一個字，允許有底線 (_)，但是不能有連字符號 (-)、句號 (.) 和空格。頁框的名稱必須以字母開頭 (而不是數字)，而且有區分大小寫。請勿使用屬於 JavaScript 保留字的詞彙 (例如 top 或 navigator) 作為頁框名稱。

若要使連結變為另一個頁框中的內容，您必須為目標頁框命名。為方便日後建立跨頁框連結，請在建立每個頁框時為其命名。

原始檔 可指定要在頁框中顯示的原始檔文件。按一下要瀏覽的資料夾圖示並選取檔案。

捲動 可指定頁框中是否顯示捲軸。將這個選項設定為 「預設」時，並不會設定對應屬性的值，而是讓每個瀏覽器都使用其預設值。大多數的瀏覽器會預設為 「自動」，也就是捲軸只會在瀏覽器視窗的空間不足以顯示目前頁框中的所有內容時，才會出現。

不可調整大小 可防止瀏覽者拖曳頁框邊框，來調整瀏覽器頁框的大小。

備註：您可以隨時在 Dreamweaver 中調整頁框大小，但這個選項只適用於在瀏覽器檢視頁框的瀏覽者。

邊框 在瀏覽器中進行檢視時顯示或隱藏目前頁框的邊框。選取頁框的 「邊框」選項，會覆蓋頁框組的邊框設定。

邊框選項有 「是」 (顯示邊框) 或 「否」 (隱藏邊框) 以及 「預設」；除非父頁框組已將 「邊框」設定為 「否」，否則大多數的瀏覽器會預設為顯示邊框。只有在共用該邊框的所有頁框都將 「邊框」設定為 「否」時，或是在父頁框組的 「邊框」設定為 「否」且共用該邊框的頁框將 「邊框」設定為 「預設」，頁框才會隱藏。

邊框顏色 可設定所有頁框邊框的顏色。這個顏色套用在所有觸及此頁框的邊框，而且會覆蓋頁框組的指定邊框色彩。

邊界寬度和邊界高度 可以像素為單位設定左和右邊界的寬度 (也就是頁框邊框和內容的間距)。

邊界高度 可以像素為單位設定上方和下方邊界的高度 (也就是頁框邊框和內容的間距)。

備註：設定頁框的邊界寬度和高度，與在 「修改>頁面屬性」對話方塊中設定邊界不同。

若要變更頁框的背景顏色，請在頁面屬性中設定頁框中的文件背景顏色。

設定頁框的輔助功能值

1 在「頁框」面板中 (「視窗>頁框」)，將插入點放在其中一個頁框中以選取該頁框。

2 選取「修改 > 編輯標籤 <frameset>」。

3 從左邊的分類清單中選取「樣式表 / 輔助功能」，再按一下「確定」。

編輯頁框的輔助功能值

1 如果您目前正在「設計」檢視中，請顯示文件的「程式碼」檢視或同時顯示「程式碼」和「設計」檢視。

2 在「頁框」面板中 (「視窗>頁框」)，將插入點放在其中一個頁框中以選取該頁框。Dreamweaver 會反白標示程式碼中的頁框標籤。

3 在程式碼中按下滑鼠右鍵 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh)，然後再選取「編輯標籤」。

4 在標籤編輯器中進行變更，然後按一下「確定」。

變更頁框中文件的背景顏色

1 將插入點放在頁框中。

2 選取「修改>頁面屬性」。

3 在「頁面屬性」對話方塊中，按一下「背景顏色」選單，然後選取顏色。

檢視和頁框組屬性

使用「屬性」檢視窗來檢視和設定大部份的頁框組屬性，包括頁框組標題、邊框和頁框大小。

設定頁框組文件的標題

1 請依下列其中一種方式來選取頁框組：

- 在「文件」視窗的「設計」檢視中，按一下頁框組中兩個頁框之間的邊框。
- 在「頁框」面板中 (「視窗>頁框」) 按一下環繞著頁框組的邊框。

2 在「文件」工具列的「標題」欄位中，輸入頁框組文件的名稱。

當瀏覽者檢視瀏覽器中的頁框組時，這個標題就會出現在瀏覽器的標題列中。

若要檢視或設定頁框組屬性：

1 請依下列其中一種方式來選取頁框組：

- 在「文件」視窗的「設計」檢視中，按一下頁框組中兩個頁框之間的邊框。
- 在「頁框」面板中 (「視窗>頁框」) 按一下環繞著頁框組的邊框。

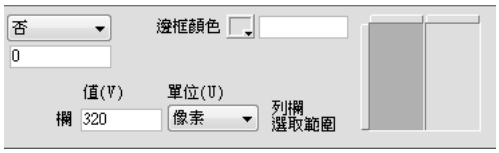
2 在「屬性」檢視窗中 (「視窗>屬性」)，按一下右下角的展開箭頭，並設定頁框組的屬性。

邊框 決定當在瀏覽器檢視文件時，頁框周圍是否要出現邊框。若要顯示邊框，請選取「是」；若不要讓瀏覽器顯示邊框，請選取「否」。若要讓瀏覽器決定如何顯示邊框，請選取「預設」。

邊框寬度 可指定頁框組中所有邊框的寬度。

邊框顏色 可設定邊框的顏色。使用顏色挑選器來選取顏色，或輸入顏色的 16 進位值。

列欄選取範圍 可設定所選取頁框組的列和欄的頁框大小；若要設定，請按一下 「列欄選取範圍」區域左邊或頂端的索引標籤，然後在 「值」文字方塊中輸入高度或寬度。



3 若要指定瀏覽器分配給每個頁框的空間大小，請從 「單位」選單的下列選項中做選擇：

像素 可將選取欄或列的大小設定為絕對的值。這個選項適用於需要維持固定大小的頁框，例如導覽列。以像素指定大小的頁框的空間分配會早於依百分比或相對性指定大小的頁框。頁框大小最常見的設定方式，就是將左邊的頁框設定為固定的像素寬度，而右邊的頁框大小則是相對寬度。如此一來，右邊的頁框就會在像素寬度分配好後自動延伸，並且佔滿所有剩餘的空間。

備註：如果所有的寬度都是以像素來指定，而您所指定的寬度，對在瀏覽器中檢視頁框組的瀏覽者而言過寬或過窄時，則頁框就會依比例來延伸或縮小，以便填滿可用的空間。這個情形也同樣發生在以像素指定的高度上。因此，至少指定一個寬度或高度為 「相對」，通常會是不錯的辦法。

百分比 可指定選取的欄或列佔頁框組總寬度和高度的百分比。單位設定為 「百分比」的頁框的空間分配會在設定為 「像素」的單位之後，而在設定為 「相對」的單位之前。

相對 可指定選取的欄或列在設定為 「像素」和 「百分比」的頁框空間分配完成後，進行空間分配；剩下的空間就會依比例分配給這些設定大小為 「相對」的頁框。

備註：當您從 「單位」選單中選擇 「相對」時，任何在 「值」欄位中輸入的數字都會消失；如果您想要指定數字，就必須重新輸入。然而，如果只有一個欄或列設定為 「相對」，就不需要輸入數字，因為該欄或列會在其它列或欄的空間完成分配後，接收所有剩餘的空間。若要確保達到完整的跨瀏覽器相容性，您可以在 「值」欄位中輸入 1；這就等於沒有輸入值。

使用連結控制頁框內容

若要使用某頁框中的連結來開啟另一頁框中的文件，您必須設定該連結的目標。連結的 target 屬性會指定要在其中開啟連結內容的頁框或視窗。

舉例來說，如果導覽列位於左邊的頁框，而您想讓連結的資料出現在右邊的主要內容頁框，您必須指定主要內容視窗的名稱為導覽列連結的目標。如此一來，當瀏覽者按一下導覽連結時，指定的內容就會在主要頁框中開啟。

1 在 「設計」檢視中，選取文字或物件。

2 在 「屬性」檢視窗的 「連結」欄位中 (「視窗>屬性」)，執行下列其中一項作業：

- 按一下資料夾圖示，然後選取要連結到的檔案。
- 將 「指向檔案」圖示拖曳到 「檔案」面板，並選取要連結的檔案。

3 在 「屬性」檢視窗的 「目標」選單中，選取要在其中出現連結文件的頁框或視窗。

- _blank 會在新瀏覽器視窗中開啟連結的文件，讓目前的視窗保持原狀。
- _parent 會在顯示連結的頁框之父系頁框組中開啟連結的文件，取代整個頁框組。
- _self 會在目前的頁框中開啟連結，取代該頁框目前的內容。
- _top 會在目前的瀏覽器視窗中開啟連結的文件，取代所有頁框。

頁框名稱也會出現在這個選單中。選取已命名頁框，以在該頁框中開啟連結的文件。

備註：頁框名稱只有在您正在頁框組內編輯文件時才會出現。當您在文件本身的 「文件」視窗中編輯該份文件時，頁框名稱不會在 「目標」彈出式選單中出現。如果您在頁框組外編輯文件，則可以在 「目標」文字方塊中鍵入目標頁框的名稱。

如果您要連結到網站外的頁面，一定要使用 target="_top" 或 target="_blank"，以確保該頁面不會顯示成您網站的一部份。

對不支援頁框的瀏覽器提供內容

Dreamweaver 可讓您指定內容顯示於不支援頁框的文字架構瀏覽器以及較舊版的圖形化瀏覽器。這些內容會儲存在頁框組檔案中，並在 noframes 標籤。當瀏覽器不支援頁框載入頁框組檔案時，瀏覽器只會顯示由 noframes 標籤中所包含的內容。

備註：noframes 區域中的內容會多次出現下列提示：「請升級為可處理頁框的瀏覽器」。某些網頁瀏覽者會使用無法讓他們檢視頁框的系統。

1 選取 「修改＞頁框組＞編輯無頁框內容」。

Dreamweaver 會清除 「設計」檢視，而且 「設計」檢視頂端也會顯示 「無頁框的內容」字樣。

2 請執行下列其中一項作業：

- 在 「文件」視窗中，如一般文件處理方式來鍵入或插入內容。
- 選取 「視窗＞程式碼檢視窗」，將插入點放在 body 標籤會出現在 noframes 標籤內，然後輸入內容的 HTML 程式碼。

3 再次選取 「修改＞頁框組＞編輯無頁框內容」，便可返回頁框組文件的一般檢視。

頁框使用 JavaScript 行為

有幾種 JavaScript 行為和導覽相關的命令特別適用於頁框。

設定頁框文字 可替換內容並且以您指定的內容格式化特定的頁框。這些內容可以包含任何有效的 HTML。利用這個動作來靈活地顯示頁框中的資訊

前往 URL 可在目前視窗或指定頁框中開啟新的頁面。這個動作在變更二到多個頁框的內容上特別有用，只要按一下滑鼠即可完成。

插入導覽列 可將導覽列新增到頁面中；在插入導覽列後，您就可以將行為附加至其影像上，並設定依據瀏覽者動作顯示的影像。舉例來說，您可能想顯示按鈕影像的 「一般」或 「按下」狀態，讓瀏覽者知道自己目前正在檢視網站的哪個頁面

插入跳頁選單 可讓您設定連結的選單清單，只要按一下這些連結就可以在瀏覽器視窗中開啟檔案。您也可以指定用來開啟文件的特定視窗或頁框。

另請參閱

第 312 頁 「套用設定頁框文字行為」

第 309 頁 「套用前往 URL 行為」

第 311 頁 「套用設定導覽列影像行為」

第 309 頁 「套用跳頁選單行為」

第 8 章 將內容新增至頁面

您可以透過視覺化方式將內容新增到網頁，而不需要瞭解 HTML。您可以在網頁中加入文字、影像、使用 Adobe Flash 所建立的視訊、聲音和其他媒體物件，並設定頁面屬性。

使用頁面

使用插入面板

「插入」面板包含建立和插入物件 (如表格和影像) 所用的按鈕。按鈕是以類別而組織排列。

另請參閱

第 14 頁 「插入面板綜覽」

第 273 頁 「使用標籤編輯器編輯標籤」

第 189 頁 「在文件視窗中選取並檢視元素」

隱藏或顯示插入面板

❖ 選取 「視窗 > 插入」。

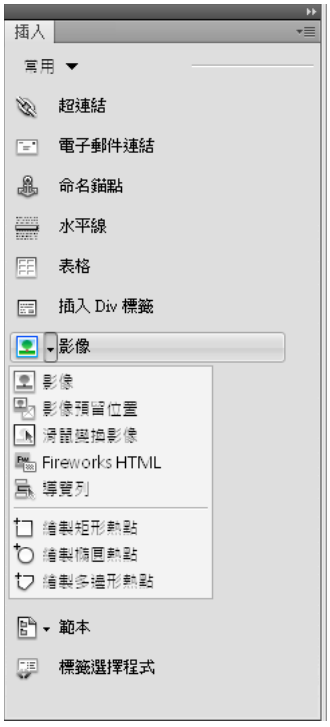
備註：如果您正在使用特定類型的檔案，例如 XML、JavaScript、Java 和 CSS，因為您無法將項目插入這些程式碼檔案，所以會以灰階顯示 「插入」面板和 「設計」檢視。

顯示特定類別中的按鈕

❖ 從 「類別」彈出式選單中選取該類別的名稱。例如，若要顯示 「版面」類別的按鈕，請選取 「版面」。

顯示按鈕的彈出式選單

❖ 按一下按鈕圖示旁的向下鍵。



插入物件

1 從「插入」面板的「類別」彈出式選單中選取適當的類別。

2 請執行下列其中一項作業：

- 按一下物件按鈕或將按鈕的圖示拖曳到「文件」視窗中。
- 按一下按鈕上的箭頭，再從選單中選取選項。

視物件的不同，會出現對應的物件插入對話方塊，提示您瀏覽到檔案或為物件指定參數。或者，Dreamweaver 可能會插入程式碼到文件中，或是插入程式碼前先開啟標籤編輯器或面板，以讓您指定資訊。

對有些物件而言，如果您在「設計」檢視中插入物件，則不會出現對話方塊，但是如果在「程式碼」檢視中插入物件就會出現標籤編輯器。對一些物件而言，在「設計」檢視中插入物件會讓 Dreamweaver 在插入物件之前，先切換到「程式碼」檢視。

備註：在瀏覽器視窗中檢視頁面時，有些物件是看不到的，如命名錨點。您可以在「設計」檢視中顯示標示此類隱藏物件位置的圖示。

略過物件插入對話方塊並插入空白的預留位置物件

❖ Control + 按一下 (Windows) 或 Option + 按一下 (Macintosh) 該物件的按鈕。

例如，若要在不指定影像檔的情況下插入影像預留位置，請使用 Control+ 按一下或 Option+ 按一下「影像」按鈕。

備註：這個程序不會略過所有的物件插入對話方塊。很多物件 (包括導覽列、AP 元素和頁框組) 不會插入預留位置或已設定預設值的物件。

修改插入面板的偏好設定

1 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)。

2 在「偏好設定」對話方塊的「一般」類別中，取消選取「插入物件時顯示對話框」，即可在插入物件 (如影像、表格、Script 和標頭元素) 時，或者在按住 Control 鍵 (Windows) 或 Option 鍵 (Macintosh) 建立物件時，關閉對話方塊。

當您在關閉此選項的情況下插入物件時，物件會被賦予預設的屬性值。在插入物件之後使用「屬性」檢視窗來變更物件屬性。

在插入面板的最愛類別中新增、刪除或管理項目

1 在「插入」面板中選取任何類別。

2 在按鈕出現的區域中按一下滑鼠右鍵 (Windows) 或 Control+ 按一下 (Macintosh)，然後選取「自訂最愛」。

3 在「自訂最愛物件」對話方塊中視需要變更內容，然後按一下「確定」。

- 若要新增物件，在「可用的物件」窗格的左邊選取物件，再按一下兩個窗格間的箭頭，或按兩下「可用的物件」窗格中的物件。

備註：一次可以新增一個物件。您無法藉由選取類別名稱 (如「常用」)，將整個類別新增到最愛清單中。

- 若要刪除物件或分隔符號，在「最愛的物件」窗格的右邊選取物件，然後按一下窗格上方的「移除最愛的物件清單中所選取的物件」按鈕。
- 若要移動物件，在「最愛的物件」窗格的右邊選取物件，然後按一下窗格上方的向上或向下箭頭按鈕。
- 若要在物件下方新增分隔符號，在「最愛的物件」窗格的右邊選取物件，然後按一下窗格下方的「新增分隔符號」按鈕。

4 如果不是在「插入」面板的「最愛」類別中，請選取該類別以查看變更。

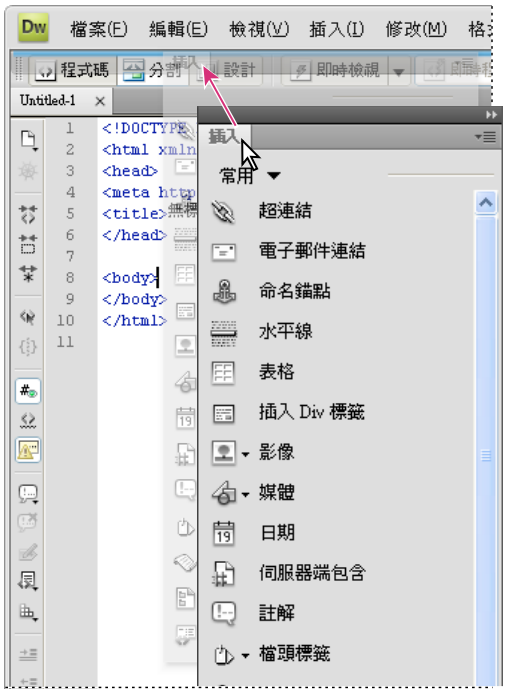
使用最愛類別中的按鈕插入物件

❖ 從「插入」面板的「類別」彈出式選單中選取「最愛」類別，然後按一下您所新增之任何「最愛」物件的按鈕。

將插入面板顯示為水平插入列

和 Dreamweaver 中的其他面板不同的是，您可以將 「插入」面板從預設的鎖定位置拖放到 「文件」視窗頂端的水平位置上。如果您這麼做，該面板就會變成工具列 (雖然不能像其他工具列那樣切換隱藏及顯示)。

1 按一下 「插入」面板的索引標籤，然後將它拖曳至 「文件」視窗的頂端。



2 當您看到 「文件」視窗頂端出現水平的藍色線條時，請放下 「插入」面板使其定位。

備註：此水平 「插入」列預設也屬於 「傳統」工作區的一部分。若要切換至 「傳統」工作區，請從 「應用程式」列中的工作區切換器選取 「傳統」。

將水平插入列的位置復原到面板群組

1 按一下水平插入列的移駐標記 (位於 「插入」列左方)，然後將該列拖曳至面板的鎖定位置。

2 將 「插入」面板置於定位後放下。藍色線條表示您可以在該位置放置面板。

將水平插入列類別顯示為索引標籤

❖ 在水平 「插入」列的最左邊，按一下類別名稱旁的箭頭，然後選取 「顯示為索引標籤」。

將水平插入列類別顯示為選單

❖ 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control+ 按一下 (Macintosh) 水平 「插入」列的類別索引標籤，然後選取 「顯示為選單」。

設定頁面屬性

您可以使用 「頁面屬性」對話方塊 (「修改>頁面屬性」)，為每一個在 Dreamweaver 中建立的頁面指定其版面和格式化屬性。「頁面屬性」對話方塊可讓您指定頁面的預設字體系列和字體大小、背景顏色、邊界、連結樣式，以及許多頁面設計的其它方面。您可以指定每個新建立頁面的新增頁面屬性，並修改現有頁面的屬性。您在 「頁面屬性」對話方塊中所做的變更，都會套用至整個網頁。

Dreamweaver 會針對 「頁面屬性」對話方塊之 「外觀 (CSS)」、「連結 (CSS)」和 「標題 (CSS)」類別中指定的所有屬性，定義 CSS 規則。這些規則都會內嵌於網頁的 head 區段中。您仍然可以使用 HTML 設定頁面屬性，但是若要這麼做，您就必須在 「頁面屬性」對話方塊中選取 「外觀 (HTML)」類別 (「標題 / 編碼方式」和 「影像藍圖」對話方塊也可以使用 HTML 設定頁面屬性)。

備註：您所選擇的頁面屬性只會套用至作用中文件。如果頁面使用外部 CSS 樣式表，Dreamweaver 便不會覆寫樣式表中所設定的標籤，因為這會影響到所有使用該樣式表的其它頁面。

1 選取 「修改>頁面屬性」，或按一下文字 「屬性」檢視窗中的 「頁面屬性」按鈕。

2 編輯頁面屬性，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 122 頁 「設定 CSS 屬性」

第 203 頁 「使用 HTML 格式」

第 258 頁 「XHTML 程式碼」

設定 CSS 頁面字體、背景顏色和背景影像屬性

使用 「頁面屬性」對話方塊，為您的網頁指定數個基本頁面版面選項，包括字體、背景顏色和背景影像。

1 選取 「修改>頁面屬性」，或按一下文字 「屬性」檢視窗中的 「頁面屬性」按鈕。

2 選取 「外觀 (CSS)」類別並設定選項。

頁面字體 指定要在網頁中使用的預設字體系列。Dreamweaver 將會使用您所指定的字體系列，除非對文字元素特別設定另一種字體。

大小 指定要在網頁中使用的預設字體大小。Dreamweaver 將會使用您所指定的字體大小，除非對文字元素特別設定另一種字體大小。

文字顏色 指定用來呈現字體的預設顏色。

背景色 設定頁面的背景顏色。按一下 「背影顏色」方塊，然後在顏色挑選器中選取顏色。

背景影像 設定背景影像。按一下 「瀏覽」按鈕，然後瀏覽及選取影像 或者，在 「背景影像」方塊中輸入背景影像的路徑。

如果背景影像沒有填滿整個視窗時，Dreamweaver 會並排顯示 (重複) 該背景影像，就像瀏覽器的顯示一樣 (若要避免背景影像並排顯示，請使用 「串接樣式表」來停用影像並排顯示)。

重複 定義背景影像在網頁中的顯示方式：

- 選取 「不重複」選項，背景影像便只會顯示一次。
- 選取 「重複」選項，便會以水平和垂直排列方式重複 (並排) 顯示背景影像。
- 選取 「水平重複」選項，會以水平排列方式顯示影像。
- 選取 「垂直重複」選項，會以垂直排列方式顯示影像。

左邊界和右邊界 指定頁面左右邊界的大小。

上邊界和下邊界 指定頁面上下邊界的大小。

設定 HTML 頁面屬性

在「頁面屬性」對話方塊的這個類別中設定屬性，會產生網頁的 HTML 格式，而非 CSS 格式。

1 選取「修改 > 頁面屬性」，或按一下文字「屬性」檢視窗中的「頁面屬性」按鈕。

2 選取「外觀 (HTML)」類別並設定選項。

背景影像 設定背景影像。按一下「瀏覽」按鈕，然後瀏覽及選取影像 或者，在「背景影像」方塊中輸入背景影像的路徑。

如果背景影像沒有填滿整個視窗時，Dreamweaver 會並排顯示 (重複) 該背景影像，就像瀏覽器的顯示一樣 (若要避免背景影像並排顯示，請使用「串接樣式表」來停用影像並排顯示)。

背景 設定頁面的背景顏色。按一下「背影顏色」方塊，然後在顏色挑選器中選取顏色。

文字 指定用來呈現字體的預設顏色。

連結 指定要套用至連結文字的顏色。

已瀏覽連結 指定要套用至已瀏覽連結的顏色。

作用中的連結 指定當滑鼠 (或指標) 按一下連結時，要套用的顏色。

左邊界和右邊界 指定頁面左右邊界的大小。

上邊界和下邊界 指定頁面上下邊界的大小。

設定 CSS 連結屬性

您可以定義連結、已瀏覽連結和作用中連結的預設字體、字體大小和顏色。

1 選取「修改>頁面屬性」，或按一下文字「屬性」檢視窗中的「頁面屬性」按鈕。

2 選擇「連結 (CSS)」類別並設定選項。

連結字體 指定連結文字要使用的預設字體系列。依預設值，Dreamweaver 會使用對整個頁面所指定的字體系列，除非您指定另外的字體。

大小 指定連結文字要使用的預設字體大小。

連結顏色 指定要套用至連結文字的顏色。

已瀏覽連結 指定要套用至已瀏覽連結的顏色。

變換影像連結 指定當滑鼠 (或指標) 停留在連結上時，要套用的顏色。

作用中的連結 指定當滑鼠 (或指標) 按一下連結時，要套用的顏色。

底線樣式 指定要套用至連結的底線樣式。如果您的頁面已經定義底線連結樣式 (例如，透過外部 CSS 樣式表)，則「底線樣式」選單會預設成「不更改」選項。這個選項可用來警告您已經定義了連結樣式。如果您使用「頁面屬性」對話方塊來修改底線連結樣式，則 Dreamweaver 會變更之前的連結定義。

設定 CSS 頁面標題屬性

您可以定義連結、已瀏覽連結和作用中連結的預設字體、字體大小和顏色。

1 選取「修改>頁面屬性」，或按一下文字「屬性」檢視窗中的「頁面屬性」按鈕。

2 選擇「標題 (CSS)」類別並設定選項。

標題字體 指定標題要使用的預設字體系列。Dreamweaver 將會使用您所指定的字體系列，除非對文字元素特別設定另一種字體。

標題 1 到標題 6 可指定對最多六個層次的標題標籤所使用的字體大小和顏色。

設定標題和編碼方式頁面屬性

您可以定義連結、已瀏覽連結和作用中連結的預設字體、字體大小和顏色。「標題 / 編碼方式」頁面屬性類別可讓您根據撰寫網頁所使用的語言，指定專屬的文件編碼方式類型，以及針對該編碼方式類型，指定所要使用的 Unicode 標準化格式。

1 選取「修改>頁面屬性」，或按一下文字「屬性」檢視窗中的「頁面屬性」按鈕。

2 選擇「標題 / 編碼方式」類別並設定選項。

標題 指定出現在「文件」視窗和大多數瀏覽器視窗標題列中的頁面標題。

文件類型 (DTD) 會指定文件類型定義。例如，您可以從彈出式選單中選取「XHTML 1.0 Transitional」或「XHTML 1.0 Strict」，使 HTML 文件與 XHTML 相容。

編碼 會指定文件中字元所用的編碼方式。

如果選取 Unicode (UTF-8) 為文件編碼方式，便不需要再使用實體編碼方式，因為 UTF-8 可以安全地呈現所有的字元。但若選取了其他的文件編碼方式，則可能需要實體編碼方式才能夠表示某些字元。如需字元實體的詳細資訊，請參閱 www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html。

重新載入 可讓您轉換現有文件的編碼方式，或是以新的編碼方式重新開啟文件。

Unicode 標準化格式 只會在您選取 UTF-8 當作文件編碼方式時啟用。Unicode 標準化格式有四種類型。最重要的一種是「標準化格式 C」，因為這是全球資訊網中字元模型 (Character Model) 最常用的格式。為求完整起見，Adobe 也提供其餘三種 Unicode 標準化格式。

在 Unicode 中，某些字元看起來很相似，但卻能以不同方式儲存於文件中。例如，「ë」(e 母音變化) 可以表示為「e 母音變化」單一字元，也可以表示為「一般拉丁字母 e」+「組合母音變化」兩個字元。Unicode 組合字元是與前一個字元組合一起使用的字元，因此母音變化可能出現在「拉丁字母 e」的上面。這兩種格式的印刷結果看起來完全一樣，但是儲存至檔案的內容互不相同。

標準化程序是為了確定，能以不同格式來儲存的所有字元全部儲存成相同格式。也就是說，文件中所有的「ë」字元都儲存成單一的「e 母音變化」，或者都儲存成「e」+「組合母音變化」，所以一份文件中不致於同時出現兩種格式。

如需有關 Unicode 標準化以及可供使用的特定格式之詳細資訊，請查閱 Unicode 網站，網址為：www.unicode.org/reports/tr15。

包含 Unicode 簽名 (BOM) 可讓您在文件中包含位元順序標記 (BOM)。BOM 是位於文字檔開頭處的 2 到 4 個位元組，用來識別檔案為 Unicode，而且若有 BOM 的話，也會指出後續位元組的位元順序。由於 UTF-8 沒有位元順序，所以加入 UTF-8 BOM 是選擇性的動作。但對 UTF-16 和 UTF-32 而言則是必要的。

使用網頁藍圖設計頁面

您可以插入影像檔，以做為設計頁面時的指引。

1 選取「修改>頁面屬性」，或按一下文字「屬性」檢視窗中的「頁面屬性」按鈕。

2 選擇「影像藍圖」類別並設定選項。

影像藍圖 指定要做為輔助複製設計之用的影像。這個影像僅供參考之用，而且當文件顯示在瀏覽器中時，並不會顯示該影像。

透明 可決定網頁藍圖的不透明度，從完全透明到完全不透明。

了解文件編碼方式

文件編碼方式可指定文件中字元所用的編碼方式。文件編碼方式會指定在文件檔頭的 meta 標籤中；它會告知瀏覽器和 Dreamweaver 應如何解碼此文件，以及應該使用何種字體來顯示解碼的文字。

例如，如果指定「西歐語系 (Latin1)」，就會插入這個 meta 標籤：

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">。

Dreamweaver 會使用您在 「西歐語系 (Latin1)」編碼方式的 「字體偏好設定」中指定的字體來顯示文件；瀏覽器則會使用瀏覽器使用者對 「西歐語系 (Latin1)」編碼方式指定的字體來顯示文件。

如果指定 「日文 (Shift JIS)」，就會插入這個 meta 標籤：

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Shift_JIS">。

Dreamweaver 會使用 「日文」編碼方式所指定的字體來顯示文件；瀏覽器則使用瀏覽器使用者為 「日文」編碼方式所指定的字體來顯示文件。

您可以變更頁面的文件編碼方式，並變更 Dreamweaver 用來建立新文件的預設編碼方式，包括用來顯示每個編碼方式的字體。

另請參閱

第 62 頁 「設定預設文件類型和編碼方式」

在文件視窗中選取並檢視元素

若要在 「文件」視窗的 「設計」檢視中選取元素，請按一下該元素。如果看不到元素，您必須在選取它之前，先讓它能被看得到。

有些 HTML 程式碼在瀏覽器中沒有看得見的表示法。例如，comment 標籤便不會出現在瀏覽器中。但是，在建立頁面時能夠選取此類隱藏元素是很有用的，因為您可以編輯、移動及刪除它們。

Dreamweaver 可讓您指定在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，是否顯示標記出隱藏元素之位置的圖示。若要指出顯示哪些元素標記，您可以設定 「隱藏元素」偏好設定中的選項。例如，您可以指定命名錨點應可看得見，而斷行符號則不可以看見。

您可以利用 「插入」面板之 「常用」類別中的按鈕，建立某些隱藏元素，如註解和命名錨點。然後您可以利用 「屬性」檢視窗來修改這些元素。

另請參閱

第 262 頁 「檢視程式碼」

第 182 頁 「使用插入面板」

選取元素

- 若要在 「文件」視窗中選取看得見的元素，請按一下元素或拖曳跨過元素。
- 若要選取隱藏的元素，請按一下 「檢視>視覺輔助>隱藏元素」 (如果尚未選取該選單項目)，然後在 「文件」視窗中按一下元素的標記。

  有些物件在頁面上出現的位置與插入其程式碼的位置不同。例如，在 「設計」檢視中，絕對位置的元素 (AP 元素) 可位於頁面的任何一個位置上，但是在 「程式碼」檢視中，定義 AP 元素的程式碼則會固定在某個位置。在顯示隱藏的元素時，Dreamweaver 會在 「文件」視窗中顯示標記，藉以顯示此類元素的程式碼位置。選取標記會選取整個元素；例如，選取 AP 元素的標記就會選取整個 AP 元素。
- 若要選取完整的標籤 (包括它的所有內容)，請在 「文件」視窗左下方的標籤選取器中按一下任一個標籤 (標籤選取器會出現在 「設計」檢視和 「程式碼」檢視中)。標籤選取器永遠會顯示包含目前選取範圍或插入點的標籤。最左邊的標籤就是包含目前選取範圍或插入點的最外面標籤。下一個標籤已包含在該最外面標籤內，以此類推；最右邊的標籤就是包含目前選取範圍或插入點的最內部標籤。

  在以下範例中，插入點位於段落標籤 <p> 內。若要選取其中包含要選取段落的表格，您可以從 <table> 標籤選取到 <p> 標籤的左邊。

檢視與選取的文字或物件相關聯的 HTML 程式碼

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 在「文件」工具列中，按一下「顯示程式碼檢視」按鈕。
- 選取「檢視>程式碼」。
- 在「文件」工具列中，按一下「顯示程式碼和設計檢視」按鈕。
- 選取「檢視>程式碼和設計」。
- 選取「視窗>程式碼檢視窗」。

當您在程式碼編輯器 (「程式碼」檢視或「程式碼」檢視窗) 中選取某個項目時，通常也會在「文件」視窗中選取此項目。在顯示選取範圍之前，您可能需要先將這兩個檢視同步化。

顯示或隱藏隱藏元素的標記圖示

❖ 選取「檢視>視覺輔助>隱藏元素」。

備註：顯示隱藏元素時，可能會因為將其它元素移動一些像素而造成頁面版面些微變更，所以為了得到更精確的版面，請隱藏瀏覽器中看不到的元素。

設定隱藏元素偏好設定

請使用「隱藏元素」偏好設定，指定當選取「檢視>視覺輔助>隱藏元素」時，可以看見哪些種類的元素。

1 選取「編輯>偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver >偏好設定」(Macintosh)，然後按一下「隱藏元素」。

2 選取要讓哪些元素顯示出來，再按一下「確定」。

備註：對話方塊中元素名稱旁邊的核取標記表示選取「檢視>視覺輔助>隱藏元素」時，可以看見該元素。

命名錨點 顯示會標記文件中每個命名錨點 (a name = "") 位置的圖示。

Script 顯示文件內文中標記 JavaScript 或 VBScript 程式碼位置的圖示。在「屬性」檢視窗中選取圖示來編輯 Script，或連結至外部 Script 檔。

註解 顯示標記 HTML 註解位置的圖示。在「屬性」檢視窗中選取圖示來查看註解。

斷行 會顯示標記每個斷行 (BR) 位置的圖示。此選項依預設是取消選取的。

用戶端影像地圖 會顯示標記文件中每個用戶端影像地圖位置的圖示。

內嵌樣式 會顯示一個圖示，指出文件之內文區段中內嵌的 CSS 樣式位置。如果 CSS 樣式放在文件的檔頭區段中，則它們不會出現在「文件」視窗中。

隱藏表單欄位 顯示會標記其 type 屬性設為 "hidden" 之表單欄位位置的圖示。

表單分隔符號 會在表單周圍顯示邊框，讓您看到可以插入表單元素的位置。邊框會顯示 form 標籤的範圍，所以在該邊框內的任何表單元素都會適當包含在 form 標籤內。

AP 元素錨點 會顯示標記定義 AP 元素的程式碼位置的圖示。AP 元素本身可以位於頁面的任何位置 (AP 元素不是隱藏元素；只有定義 AP 元素的程式碼是隱藏的)。選取圖示來選取 AP 元素；然後您就可以看到 AP 元素的內容，即使 AP 元素被標記為隱藏也一樣看得到。

對齊元素錨點 會顯示一個圖示，指出接受 align 屬性之元素 HTML 程式碼位置的圖示。這些包括影像、表格、ActiveX 物件、外掛程式和 Applet。在有些情況下，元素的程式碼可能會與可見的物件分隔開來。

視覺伺服器標記標籤 顯示無法在「文件」視窗中顯示內容之伺服器標記標籤 (如 Active Server Pages 標籤和 ColdFusion 標籤) 的位置。這些標籤通常會在經由伺服器處理時產生 HTML 標籤。例如，ColdFusion 伺服器在處理 <CFGRAPH> 標籤時，便會產生 HTML 表格。Dreamweaver 會以 ColdFusion 隱藏元素呈現標籤，因為 Dreamweaver 無法決定頁面最終的動態輸出。

非視覺伺服器標記標籤 顯示無法在 「文件」視窗中顯示內容之伺服器標記標籤 (如 Active Server Pages 標籤和 ColdFusion 標籤) 的位置。這些標籤通常是不會產生 HTML 標籤的設定、處理或邏輯標籤 (例如，<CFSET>、<CFWDDX> 和 <CFXML>)。

CSS 顯示 : 無 會顯示一個圖示，指出連結或內嵌樣式表之 display:none 屬性所隱藏的內容位置。

顯示動態文字於 根據預設，以 {Recordset:Field} 格式在頁面上顯示任何動態文字。如果這些值的長度太長造成頁面格式錯亂，您可以改將顯示變更為 {}。

伺服器端包含 顯示每個伺服器端包含檔的實際內容。

網頁安全顏色

在 HTML 中，顏色會以十六進位值 (例如，#FF0000) 或顏色名稱 (red) 來表示。網頁安全色指執行 256 色模式時，Windows 和 Macintosh 系統上的 Netscape Navigator 和 Microsoft Internet Explorer 都能出現相同的顏色。傳統的作法有 216 種常用顏色，及組合 00、33、66、99、CC 或 FF (RGB 值分別是 0、51、102、153、204 和 255) 值對的任何十六進位值來代表網頁安全色。

但是，測試顯示只有 212 種網頁安全色，而不是完整的 216 色，因為 Windows 上的 Internet Explorer 不會正確呈現 #0033FF (0、51、255)、#3300FF (51、0、255)、#00FF33 (0、255、51) 和 #33FF00 (51、255、0) 顏色。

當網路瀏覽器首次呈現外觀時，大部分的電腦都只顯示 265 色，亦即每一色板 8 位元 (8 bpc)。今日大部分的電腦皆顯示幾千或幾百萬種顏色 (16 和 32 bpc)，因此如果您是為使用現行電腦系統的使用者開發網站，已經沒有什麼理由需要使用網頁安全色盤。

使用網頁安全色盤的其中一個原因是，如果您是在其它網頁裝置上進行開發工作，例如 PDA 和行動電話顯示畫面。許多這類裝置只提供黑白 (1 bpc) 或 256 色 (8 bpc) 顯示畫面。

在 Dreamweaver 中，「立方體色 (預設)」和 「連續色調」色盤使用 216 色的網頁安全色盤；從這些色盤選取顏色時，會顯示該顏色的十六進位色彩值。

若要選擇網頁安全範圍之外的顏色，請按一下 Dreamweaver 顏色挑選器右上角的 「色輪」按鈕，就能開啟系統顏色挑選器。系統顏色挑選器不限於網頁安全色。

Netscape Navigator 的 UNIX 版本使用的色盤與 Windows 和 Macintosh 版本所用的色盤不同。如果您專門開發 UNIX 瀏覽器 (或您的目標對象是使用 24 bpc 監視器的 Windows 或 Macintosh 使用者和使用 8 bpc 監視器的 UNIX 使用者)，請考慮使用組合 00、40、80、BF 或 FF 值對的十六進位值，它會產生 SunOS 適用的網頁安全色。

使用顏色挑選器

在 Dreamweaver 中，很多對話方塊及很多頁面元素的 「屬性」檢視窗，都包含一個可以開啟顏色挑選器的顏色方塊。請使用顏色挑選器來選取頁面元素的顏色。您也可以設定頁面元素的預設文字顏色。

1 按一下任何對話方塊或 「屬性」檢視窗中的顏色方塊。

顏色挑選器便會出現。

2 請執行下列其中一項作業：

- 使用滴管游標從色盤中選取一種色票。「立方體色」(預設) 和「連續色調」色盤中的所有顏色都是網頁安全的顏色；其它色盤則否
- 請使用滴管游標，從螢幕上的任一處 (甚至在 Dreamweaver 視窗外部) 挑選一種顏色。如要從桌面或其它應用程式挑選顏色，按住滑鼠按鈕讓滴管游標保持聚焦，然後選取 Dreamweaver 之外的顏色。如果按一下桌面或其他應用程式，Dreamweaver 會挑選您所按之處的顏色。然而如果您切換至另一個應用程式，您可能需要按一下 Dreamweaver 視窗以便繼續在 Dreamweaver 中工作。
- 若要展開您的顏色選取範圍，請使用顏色挑選器右上角的彈出式選單。您可以選取 「立方體色」、「連續色調」、「Windows OS」、「Mac OS」和 「灰階」。

備註：「立方體色」和「連續色調」色板都是網頁安全的顏色，而「Windows OS」、「Mac OS」和「灰階」則否。

- 若要清除目前的顏色而不要選擇不同的顏色，請按一下「預設顏色」按鈕 。
- 若要開啟系統顏色挑選器，請按一下「色輪」按鈕 。

放大和縮小顯示

Dreamweaver 可讓您在「文件」視窗中增加顯示比例 (放大顯示)，以便您能檢查圖形的像素精確度、更輕易地選取小項目、設計含有小型文字的頁面，或設計大型頁面等等。

備註：縮放工具只能在「設計」檢視中使用。

另請參閱

第 11 頁「狀態列綜覽」

放大或縮小顯示頁面

1 按一下位於「文件」視窗右下角的「縮放顯示」工具 (放大鏡圖示)。

2 請執行下列其中一項作業：

- 在頁面中按一下您想要放大的地方，直到達成需要的顯示比例為止。
- 在您想要放大顯示的頁面區域上拖曳出一個方框，然後放開滑鼠按鈕。
- 從「縮放」彈出式選單中選取某個預設的顯示比例等級。
- 在「縮放」文字方塊中鍵入顯示比例等級。

除了縮放顯示工具以外，您也可以使用以下的鍵盤組合進行放大顯示：Control + = (Windows) 或 Command + = (Macintosh)。

3 若要縮小顯示 (減少顯示比例)，請選取「縮放顯示」工具，再按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 並按一下頁面。

除了縮放顯示工具以外，您也可以使用以下的鍵盤組合進行縮小顯示：Control + - (Windows) 或 Command + - (Macintosh)。

在縮放後編輯頁面

❖ 按一下位於「文件」視窗右下角的「選取」工具 (指標圖示)，然後按一下頁面內部。

在縮放後調整頁面的取景位置

1 按一下位於「文件」視窗右下角的「手掌」工具 (手掌圖示)。

2 拖曳頁面。

將某個選取範圍填滿文件視窗

1 在頁面上選取元素。

2 選取「檢視>符合選取範圍」。

將整個頁面填滿文件視窗

❖ 選取「檢視>符合全部」。

將整頁寬度填滿文件視窗

❖ 選取「檢視>符合寬度」。

使用 JavaScript 行為來偵測瀏覽器和外掛程式

您可以使用行為判斷瀏覽者所用的是哪種瀏覽器，以及他們是否安裝了特別的外掛程式。

檢查瀏覽器 會根據瀏覽者的瀏覽器品牌和版本，將他們傳送到不同的網頁。例如，如果瀏覽者使用的是 Netscape Navigator 4.0 或更新版本，您可能希望他們連到某個網頁，而如果瀏覽者是使用 Microsoft Internet Explorer 4.0 或更新版本，您可能希望他們連到另一個網頁，或者如果瀏覽者使用的是任何其它種類的瀏覽器，您可能希望他們停留在目前的網頁。

檢查外掛程式 會根據瀏覽者是否安裝了指定的外掛程式，將他們傳送到不同的網頁。例如，如果瀏覽者有 Shockwave™，您可能想要他們前往一個頁面；如果沒有的話，則前往另一個頁面。

另請參閱

第 302 頁「使用 JavaScript 行為」

第 305 頁「套用檢查瀏覽器行為」

第 306 頁「套用檢查外掛程式行為」

設定下載時間和大小偏好設定

Dreamweaver 會依據頁面的整個內容來計算大小，包括所有連結的物件，如影像和外掛程式。Dreamweaver 會依據「狀態列」偏好設定中輸入的連線速度，來評估下載時間。實際下載時間會依一般 Internet 狀況而有所不同。

檢查特定網頁的下載時間時，經常使用的準則是 8 秒規則。也就是說，大多數的使用者在等待載入一篇網頁時，等候時間最多不會超過 8 秒。

1 選取「編輯>偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver >偏好設定」(Macintosh)。

2 從左邊的「分類」清單中選取「狀態列」。

3 選取用來計算下載時間的連線速度，然後按一下「確定」。

另請參閱

第 19 頁「設定視窗大小和連線速度」

新增和格式化文字

新增文字到文件

若要將文字新增到 Dreamweaver 文件，您可以直接在「文件」視窗中鍵入文字，或是使用剪下及貼上的方法。您也可以從其它文件匯入文字。

如果您要將文字貼到 Dreamweaver 文件中，您可以使用「貼上」或「貼上特殊效果」命令。「貼上特殊效果」命令讓您能以不同的方式指定貼上文字的格式。例如，如果您要將文字從格式化的 Microsoft Word 文件貼到 Dreamweaver 文件中，但是想要去除所有的格式，以便套用您自己的 CSS 樣式表到貼上的文字，您可以在 Word 中選取文字、將文字複製到剪貼簿，然後使用「貼上特殊效果」命令選取能讓您只貼上文字的選項。

使用「貼上」命令貼上其它應用程式的文字時，您可以設定貼上偏好設定為預設選項。

備註：Control+V (Windows) 和 Command+V (Macintosh) 只能在 「程式碼檢視」中貼上文字 (無格式)。

❖ 請執行下列其中一項作業，將文字加入至文件：

- 直接在 「文件」視窗中鍵入文字。
- 從其他應用程式複製文字、切換到 Dreamweaver、將插入點置於 「文件」視窗的 「設計」檢視中，然後再選取 「編輯＞貼上」或 「編輯＞貼上特殊效果」。

選取 「編輯＞貼上特殊效果」時，您可以選取數種貼上格式選項。

您也可以利用下列的鍵盤快速鍵來貼上文字：

貼上選項	鍵盤快速鍵
貼上	Control+V (Windows) Command+V (Macintosh)
貼上特殊效果	Control+Shift+V (Windows) Command+Shift+V (Macintosh)

插入特殊字元

有些特殊字元在 HTML 中是由名稱或數字來表示，稱為實體。HTML 包含了如版權符號 (©)、& 符號 (&) 和註冊商標符號 (®) 這類字元的實體名稱。每個實體都有一個名稱 (例如 &—) 和數值表示法 (例如 —)。

HTML 會在程式碼中使用角括弧 (<>)，但是您有時會需要表示大於或小於之類的特殊字元，而不希望 Dreamweaver 將它們解譯為程式碼。在這種情況下，請使用 > 來表示大於 (>)；使用 < 來表示小於 (<)。

可惜的是，許多瀏覽器 (尤其是舊型的瀏覽器，以及 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 以外的瀏覽器) 並不能正確地顯示許多命名的實體。

1 在 「文件」視窗中，將插入點置於您要插入特殊字元的地方。

2 請執行下列其中一項作業：

- 從 「插入＞ HTML ＞特殊字元」子選單中選取字元名稱。
- 在 「插入」面板的 「文字」類別中，按一下 「字元」按鈕，然後從子選單中選取字元。

有許多其他特殊字元可以使用，若要選取其中之一，請選取 「插入 > HTML > 特殊字元 > 其他」，或按一下 「插入」面板之 「文字」類別中的 「字元」按鈕，然後選取 「其他字元」選項。從 「插入其他字元」對話方塊中選取字元，然後按一下 「確定」。

在字元之間加入空白

HTML 只允許字元之間有一個空白；若要在文件中加入額外空白，您必須插入不斷行空白。您可以設定偏好設定，在文件中自動加入不斷行空白。

插入不斷行空白

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入＞ HTML ＞特殊字元＞不斷行空白」。
- 按 Control + Shift + 空白鍵 (Windows) 或 Option + 空白鍵 (Macintosh)。
- 在 「插入」面板的 「文字」類別中，按一下 「字元」按鈕，然後選取 「不斷行空白」圖示。

設定偏好設定以新增不斷行空白

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)。

2 在 「一般」類別中，請確定已勾選 「允許多個連續空白」。

建立項目清單和編號清單

您可以在 「文件」視窗中從現有的文字或輸入的新文字，建立編號 (有順序) 清單、項目 (無順序) 清單和定義清單。

「定義」清單不使用類似項目點或編號的開頭字元，通常是使用於詞彙或描述。這些清單也可以是巢狀結構。巢狀結構清單就是在清單中還有其它清單。例如，您可以將編號清單或項目清單，以巢狀結構置於另一個編號清單內。

您可以使用 「清單屬性」對話方塊，設定整個清單或個別清單項目的外觀。您可以設定數字樣式、重設編號，或者設定個別清單項目或整個清單的項目符號樣式選項。

另請參閱

第 122 頁 「設定 CSS 屬性」

建立新的清單

1 在 Dreamweaver 文件中，將插入點放在您要新增清單的地方，然後執行下列其中一項作業：

- 在 「HTML 屬性」檢視窗中，按一下 「項目清單」或 「編號清單」按鈕。
- 選取 「格式 > 清單」，然後選取想要的清單類型 (「項目清單」、「編號清單」或 「定義清單」)。

指定的清單項目的開頭字元便會出現在 「文件」視窗中。

2 輸入清單項目文字，然後按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 即可建立另一個清單項目。

3 若要結束這個清單，請按兩次 Enter (Windows) 或按兩次 Return (Macintosh)。

使用現有文字建立清單

1 選取要放到清單中的連續段落。

2 在 「HTML 屬性」檢視窗中，按一下 「項目清單」或 「編號清單」按鈕，或選取 「格式 > 清單」，然後選取想要的清單類型 (「項目清單」、「編號清單」或 「定義清單」)。

建立巢狀結構清單

1 選取您要建立為巢狀結構的清單項目。

2 在 「HTML 屬性」檢視窗中，按一下 「縮排」按鈕，或選擇 「格式 > 縮排」。

Dreamweaver 便會縮排文字，並且用原始清單的 HTML 屬性建立另一個清單。

3 請按照上述使用的相同程序，將新的清單類型或樣式套用到縮排的文字。

設定整個清單的清單屬性

1 請在 「文件」視窗中至少建立一個清單項目。新的樣式將會自動套用到您新增到清單的額外項目。

2 將插入點置於清單項目的文字中，選取 「格式 > 清單 > 屬性」以開啟 「清單屬性」對話方塊。

3 設定您要用來定義清單的選項：

清單類型 指定清單屬性，而 「清單項目」則是指定清單中的個別項目。請使用彈出式選單來選取項目清單、編號清單、目錄清單或選單清單。對話方塊會依據您選取的 「清單類型」顯示不同的選項。

樣式 決定使用於編號清單或項目清單的數字或項目符號的樣式。除非您對清單中的項目指定了新樣式，否則清單中所有項目都會使用這種樣式。

計算起始值 設定編號清單中第一個項目的值。

4 請按一下「確定」來設定選項。

設定清單項目的清單屬性

1 在「文件」視窗中，將插入點置於您要設定的清單項目文字中。

2 選取「格式 > 清單 > 屬性」。

3 在「清單項目」下，設定您要定義的選項：

新增樣式 指定所選取清單項目的樣式。「新增樣式」選單中的樣式與「清單類型」選單中顯示的清單類型相關。例如，如果「清單項目」選單顯示的是「項目清單」，則「新增樣式」選單中只會出現項目符號選項。

重設計算數目 設定用來編號清單項目的特定數目。

4 請按一下「確定」來設定選項。

搜尋和取代文字

您可以使用「尋找和取代」命令，在文件或一組文件中，搜尋文字以及 HTML 標籤和屬性。「結果」面板群組中的「搜尋」面板，會顯示「全部尋找」搜尋的結果。

備註：若要搜尋網站中的檔案，請使用不同的命令：「本機網站中找出檔案」和「在遠端網站中找出檔案」。

另請參閱

第 262 頁「檢視程式碼」

第 259 頁「規則運算式」

搜尋和取代文字

1 開啟文件以便在其中搜尋，或是選取「檔案」面板中的文件或資料夾。

2 選取「編輯>尋找和取代」。

3 請使用「尋找範圍」選項指定要搜尋哪些檔案：

選取的文字 將搜尋限定為在目前作用的文件中所選取的文字。

目前文件 將搜尋限制為作用中的文件。

開啟文件 會搜尋所有目前開啟的文件。

資料夾 將搜尋限定為特定的資料夾。在選擇「資料夾」後，請按一下資料夾圖示以瀏覽並選取要搜尋的資料夾。

在網站中選取的檔案 將搜尋限制為「檔案」面板中目前選取的檔案和資料夾。

目前整個本機網站 將搜尋擴展為目前網站中所有的 HTML 文件、圖庫檔案和文字文件。

4 請使用「搜尋」彈出式選單指定要執行的搜尋種類：

原始碼 搜尋 HTML 原始碼中特定的文字字串。您可以使用此選項搜尋特定的標籤，但「特定標籤」搜尋能提供更富彈性的方法來搜尋標籤。

文字 搜尋文件文字中特定的文字字串。文字搜尋會忽略中斷字串的 HTML。例如，搜尋 **the black dog**，將會同時找到 the black dog 和 the black dog。

文字 (進階) 搜尋標籤內外特定的文字字串。例如，在包含下列 HTML 的文件裝搜尋 **tries** 並指定「沒有在標籤中」，而 i 標籤只會找到 tries 這個字第二次出現的單字：John tries to get his work done on time, but he doesn't always succeed。He tries very hard.。

特定標籤 搜尋特定標籤、屬性和屬性值，例如所有 td 標籤，其 valign 設為 top。

備註：按 Control + Enter 或 Shift + Enter (Windows)，或 Control + Return、Shift + Return 或 Command + Return (Macintosh)，會在文字搜尋欄位中加入斷行，讓您搜尋 Return 字元。在執行這類搜尋時，如果您不使用規則運算式，請取消選取「忽略空白差異」選項。這種搜尋會特地尋找 Return 字元，而不只是斷行的地方；例如，它不會尋找
 標籤或 <p> 標籤。Return 字元會在 「設計」檢視中顯示為空白，而不是斷行。

5 請使用下列選項，擴展或限制搜尋：

大小寫相符 將搜尋限制成與您所要尋找的文字大小寫完全相符的文字。例如，如果您搜尋 **the brown derby**，就不會找到 The Brown Derby。

忽略空白 在進行比對時，會將所有空白視為單一空格。例如，選取這個選項之後，**this text** 會與 this text 及 this text 相符，但與 thistext 不相符。選取 「使用規則運算式」選項時，這個選項不會出現，您必須明確地撰寫規則運算式以忽略空白。請注意，<p> 和
 標籤不算是空白。

整個單字相符 會將搜尋限定為符合一個或多個完整單字的文字。

備註：使用此選項時，與執行規則運算式並搜尋以 \b 開頭和結束的字串相同，即單字界限規則運算式。

使用規則運算式 會讓搜尋字串中的某些字元和短字串 (如 **?**、*、\w 和 \b) 解譯為規則運算式的運算子。例如，搜尋 **the b\w*\b dog**，將會找到 the black dog 和 the barking dog。

備註：如果您是正在使用 「程式碼」檢視，對您的文件進行變更，並嘗試尋找和取代原始碼以外的任何項目，便會出現對話方塊，告訴您 Dreamweaver 正在同步處理這兩種檢視，然後才會開始搜尋。

6 若只要搜尋而不取代時，請按一下 「找下一個」或 「全部尋找」：

找下一個 會跳至搜尋文字或標籤在目前文件中的下一個出現位置，並加以選取。如果目前文件中已經沒有其他地方出現該標籤，而您不只在一份文件中進行搜尋時，Dreamweaver 就會繼續搜尋下一份文件。

全部尋找 會開啟 「結果」面板群組中的 「搜尋」面板。如果您是在單一文件中進行搜尋，則 「尋找全部」會顯示搜尋文字或標籤的所有項目，以及一些圍繞的上下文。如果您是在搜尋目錄或網站，「尋找全部」便會顯示一份包含此標籤的文件清單。

7 若要取代找到的文字或標籤，請按一下 「取代」或 「全部取代」。

8 完成之後，請按一下 「關閉」。

再搜尋一次而不顯示尋找和取代對話方塊

❖ 按 F3 (Windows) 或 Command + G (Macintosh)。

檢視內容中特定的搜尋結果

1 選取 「視窗>結果」以顯示 「搜尋」面板。

2 按兩下 「搜尋」面板中的某一行。

如果您是在搜尋目前的檔案，在 「文件」視窗中便會顯示包含該搜尋結果的那一行。

如果您是在搜尋一組檔案，便會開啟包含該搜尋結果的檔案。

再執行一次相同的搜尋

❖ 按一下 「尋找和取代」按鈕。

停止進行中的搜尋

❖ 按一下「停止」按鈕。

搜尋特定標籤

請使用「尋找和取代」對話方塊搜尋文件中的文字或標籤，並以其他文字或標籤取代所找到的資料。

1 選取「編輯>尋找和取代」。

2 在「搜尋」彈出式選單中，選取「特定標籤」。

3 從「搜尋」彈出式選單旁的彈出式選單中，選取特定的標籤或 [任意標籤]，或是在文字方塊中輸入標籤名稱。

4 (選擇性) 請使用下列標籤修飾詞限制搜尋：

含有屬性 指定一個屬性，而標籤必須包含它才會符合。您可以為這個屬性指定特殊的值，或選取 [任意值]。

不含屬性 指定一個屬性，而標籤必須不包含它才會符合。例如，選取這個選項可搜尋所有不含 alt 屬性的 img 標籤。

包含 會指定文字或標籤，而原始標籤內必須包含該文字或標籤才會符合。例如，在程式碼 heading 1 中，font 標籤是包含在 b 標籤內。

不包含 會指定文字或標籤，而原始標籤內必須不包含該文字或標籤才會符合。

在標籤中 指定一個標籤，而目標標籤必須包含在此標籤中才會符合。

沒有在標籤中 指定一個標籤，而目標標籤必須不包含在此標籤中才會符合。

5 (選擇性) 若要進一步限定搜尋，請按一下加號 (+) 按鈕再重複步驟 3。

6 如果您在步驟 3 和 4 中並未套用任何標籤修飾詞，則請按一下減號 (-) 按鈕以移除標籤修飾詞彈出式選單。

7 如果您想要在找到標籤時執行動作 (例如移除或取代標籤)，請從「動作」彈出式選單中選取動作，並指定任何執行動作所需的額外資訊 (如果可以的話)。

搜尋特定文字 (進階)

請使用「尋找和取代」對話方塊搜尋文件中的文字或標籤，並以其它文字或標籤取代所找到的資料。

1 選取「編輯>尋找和取代」。

2 在「尋找」彈出式選單中，選取「文字 (進階)」。

3 將文字輸入與「尋找」彈出式選單相鄰的文字欄位中。

例如，鍵入單字 **Untitled**。

4 選取「在標籤中」或「沒有在標籤中」，然後從相鄰的彈出式選單中選取標籤。

例如，選取「在標籤中」，然後選取 title。

5 (選擇性) 按一下加號 (+) 按鈕，以使用下列其中一種標籤修飾詞來限制搜尋：

含有屬性 指定一個屬性，而標籤必須包含它才會符合。您可以為這個屬性指定特殊的值，或選取 [任意值]。

不含屬性 指定一個屬性，而標籤必須不包含它才會符合。例如，選取這個選項可搜尋所有不含 alt 屬性的 img 標籤。

包含 會指定文字或標籤，而原始標籤內必須包含該文字或標籤才會符合。例如，在程式碼 heading 1 中，font 標籤是包含在 b 標籤內。

不包含 會指定文字或標籤，而原始標籤內必須不包含該文字或標籤才會符合。

在標籤中 指定一個標籤，而目標標籤必須包含在此標籤中才會符合。

沒有在標籤中 指定一個標籤，而目標標籤必須不包含在此標籤中才會符合。

6 (選擇性) 若要進一步限定搜尋，請重複步驟 4。

定義縮寫和首字縮寫

HTML 提供的標籤可讓您定義在頁面中供搜尋引擎、拼字檢查程式、語言翻譯程式或語音合成器使用的縮寫和首字縮寫。例如，您可能要在頁面中指定縮寫 ME 表示機械工程師，或使用首字縮寫 WHO 表示世界衛生組織。

1 在頁面的文字中選取縮寫或首字縮寫。

2 選取「插入> HTML >文字物件>縮寫」，或選取「插入> HTML >文字物件。首字縮寫」。

3 輸入首字縮寫或縮寫的完整文字。

4 輸入語言，例如 en 表示英文、de 表示德文、it 表示義大利文。

設定複製和貼上偏好設定

使用「編輯>貼上」來貼上其他應用程式的文字時，您可以設定特殊的貼上偏好設定為預設選項。例如，如果您總是要將文字貼成純文字，或含有基本格式的文字，您可以在「複製 / 貼上偏好設定」對話方塊中設定預設選項。

備註：如果您要將文字貼到 Dreamweaver 文件中，您可以使用「貼上」或「貼上特殊效果」命令。「貼上特殊效果」命令讓您能以不同的方式指定貼上文字的格式。例如，如果您要將文字從格式化的 Microsoft Word 文件貼到 Dreamweaver 文件中，但是想要去除所有的格式，以便套用您自己的 CSS 樣式表到貼上的文字，您可以在 Word 中選取文字、將文字複製到剪貼簿，然後使用「貼上特殊效果」命令選取能讓您只貼上文字的選項。

備註：在「複製 / 貼上偏好設定」對話方塊中設定的偏好設定，只會套用至貼到「設計檢視」中的資料。

1 選取「編輯>偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver >偏好設定」(Macintosh)。

2 按一下「複製 / 貼上」類別。

3 設定下列選項，然後按一下「確定」。

只有文字 可讓您貼上未格式化的文字。如果原始文字已經格式化，所有格式 (包括斷行和段落) 都會移除。

具有結構的文字 可讓您貼上保有結構的文字，但是不會保留基本格式。 例如，您可以貼上文字並且保留段落、清單和表格的結構，但是不保留粗體、斜體和其它格式。

具有結構與基本格式的文字 可讓您同時貼上具有結構和簡易 HTML 格式的文字 (例如，段落和表格以及以 b、i、u、strong、em、hr、abbr 或 acronym 標籤格式化的文字)。

具有結構與完整格式的文字 可讓您貼上保留所有結構、HTML 格式和 CSS 樣式的文字。

備註：「完整格式」選項無法保留來自外部樣式表的 CSS 樣式，如果做為貼上來源的應用程式在貼到剪貼簿時沒有保留樣式，則此選項也無法保留樣式。

保留斷行 可讓您保留所貼上文字的斷行。 如果您已選取「只有文字」，就無法使用這個選項。

清理 Word 段落間距 如果已選取「具有結構的文字」或「具有結構與基本格式的文字」，並且想要在貼上文字時清除段落之間的額外間距，請選取這個選項。

檢查並且更正拼字

您可以使用「拼字檢查」命令，檢查目前文件中的拼字是否正確。「拼字檢查」命令會忽略 HTML 標籤和屬性值。

依預設值，拼字檢查程式會使用美式英文拼字字典。若要變更字典，請選取「編輯>偏好設定>一般」(Windows) 或「Dreamweaver >偏好設定>一般」(Macintosh)，然後在「拼字字典」彈出式選單中，選取要使用的字典。其它語言的字典可以從 Dreamweaver 支援中心 (www.adobe.com/go/dreamweaver_support_tw) 下載。

1 選取「命令 > 拼字檢查」或按 Shift+F7。

當 Dreamweaver 碰到不認得的單字，「拼字檢查」對話方塊便會出現。

2 請依照您希望的差異處理方式，選取適當的選項：

加入個人資料 會將不認得的單字新增到您的個人字典。

忽略 會忽略這一個不認得的單字。

全部忽略 會忽略所有不認得的單字。

變更 會以您在「變更為」文字方塊中鍵入的文字，或在「建議」清單中選取的字，取代這一個不認得的單字。

全部變更 會以相同方式，取代所有這個不認得的單字。

匯入表格式資料

您可以將表格式資料匯入文件，方法是先將這些檔案 (如 Microsoft Excel 檔或資料庫檔案) 儲存成分隔符號格式的文字檔。

您可以匯入和格式化表格式資料，並匯入 Microsoft Word HTML 文件中的文字。

您也可以藉由在網頁中匯入 Excel 檔的內容，將 Microsoft Excel 文件的文字新增到 Dreamweaver 文件。

1 選取「檔案>匯入>匯入表格式資料」，或選取「插入>表格物件>匯入表格式資料」。

2 以瀏覽方式找出您要的檔案，或在文字方塊中輸入名稱。

3 選取檔案儲存為分隔符號格式文字時所使用的分格符號。選項包括「Tab 字元分隔」、「逗號分隔」、「冒號分隔」、「分號分隔」和「其他」。

如果您選取「其他」，選項旁邊就會出現空白欄位。請輸入用作分隔符號的字元。

4 使用其餘的選項來格式化或定義資料要匯入的表格，然後按一下「確定」。

另請參閱

第 64 頁「開啟和編輯現有的文件」

第 160 頁「匯入和匯出表格式資料」

匯入 Microsoft Office 文件 (僅適用於 Windows)

您可以將 Microsoft Word 或 Excel 文件的完整內容插入到新的或現有的網頁中。當您匯入 Word 或 Excel 文件時，Dreamweaver 會接收已轉換的 HTML，然後插入到您的網頁中。在 Dreamweaver 接收已轉換的 HTML 後，檔案大小必須小於 300K。

除了匯入檔案的完整內容以外，您也可以貼上 Word 文件的一部分並保留格式。

備註：如果您使用的是 Microsoft Office 97，則無法匯入 Word 或 Excel 文件的內容；您必須將連結插入文件中。

1 開啟您要插入 Word 或 Excel 檔案的網頁。

2 在「設計」檢視中，請執行下列其中一項作業以選取檔案：

- 將檔案從目前的位置拖曳到您要此內容出現的頁面中。
- 選取「檔案>匯入> Word 文件」，或「檔案>匯入> Excel 文件」。

3 在「插入文件」對話方塊中，請瀏覽您要新增的檔案、在對話方塊的底部的「格式化」彈出式選單中選取格式選項，然後按一下「開啟」。

只有文字 插入未格式化的文字。如果原始文字已經格式化，所有格式都會移除。

具有結構的文字 插入保留結構的文字，但是不保留基本格式。例如，您可以貼上文字並且保留段落、清單和表格的結構，但是不保留粗體、斜體和其它格式。

具有結構與基本格式的文字 插入具有結構和簡易 HTML 格式的文字 (例如，段落和表格以及以 b、i、u、strong、em、hr、abbr 或 acronym 標籤格式化的文字)。

具有結構與完整格式的文字 插入保留所有結構、HTML 格式和 CSS 樣式的文字。

清理 Word 段落間距 可讓您在貼上文字時清除段落之間的額外間距 (如果已選取 「具有結構的文字」或 「基本格式」)。

Word 或 Excel 文件的內容便會出現在網頁中。

建立 Word 或 Excel 文件的連結

您可以將 Microsoft Word 或 Excel 文件的連結插入現有的頁面中。

1 開啟您希望該連結出現的頁面。

2 將檔案從目前的位置拖曳到 Dreamweaver 頁面中，並放置在您要的位置。

3 選取 「建立連結」，然後按一下 「確定」。

4 如果您要連結的文件是位於網站根資料夾之外，則 Dreamweaver 會提示您將該文件複製到網站的根目錄。

透過將文件複製到網站的根資料夾，即可確保在發佈此網站時可以提供該文件。

5 當您上傳網頁到網站伺服器時，也要確定上傳 Word 或 Excel 檔。

網頁現在會包含 Word 或 Excel 文件的連結。連結文字是連結檔案的名稱，但您可以視需要變更 「文件」視窗中的連結文字。

關於格式化文字 (CSS 與 HTML)

在 Dreamweaver 中格式化文字，就像是使用標準的文書處理器。您可以設定文字區塊的預設格式化樣式 (段落、標題 1、標題 2 等)、變更所選文字的字體、大小、顏色和對齊方式，或是套用文字樣式，如粗體、斜體、程式碼 (固定寬度) 和底線。

Dreamweaver 已將 「CSS 屬性」和 「HTML 屬性」兩個檢視窗合而為一。當您使用 「CSS 屬性」檢視窗時，Dreamweaver 會使用 「串接樣式表」 (CSS) 設定文字的格式。對於網站設計者及開發人員來說，CSS 對網頁設計提供更多的控制，同時又能提供增強的輔助功能及降低檔案大小。「CSS 屬性」檢視窗可讓您存取現有的樣式，並建立新的樣式。

使用 CSS 是控制網頁樣式的方法，而不需與其架構妥協。藉由將視覺設計元素 (字體、顏色、邊界等) 從網頁的結構邏輯中分離出來，CSS 便能同時將視覺和排版控制提供給網頁設計者，不需犧牲內容的完整性。此外，從單一明確的程式碼區塊中定義排版設計和頁面版面，不需依靠影像地圖、font 標籤、表格及間隔影像 GIF，便能達到更快速的下載、有效率的網站維護，並提供可控制多個網頁之設計屬性的單一位置。

您可以直接在文件中儲存以 CSS 建立的樣式，若有更強大的功能與彈性需求，您可以將樣式儲存在外部樣式表中。如果您將外部樣式表附加到好幾個網頁，您在這個樣式表上所做的變更都會自動套用在這些網頁。若要存取頁面的所有 CSS 規則，請使用 「CSS 樣式」面板 (「視窗 > CSS 樣式」)。若要存取套用到目前選取範圍的規則，請使用 「CSS 樣式」面板 (目前模式) 或 「CSS 屬性」檢視窗中的 「目標規則」彈出式選單。

如果喜歡的話，您可以選擇使用 HTML 標記標籤來格式化網頁中的文字。若要使用 HTML 標籤 (而非 CSS)，請使用 「HTML 屬性」檢視窗設定文字的格式。

備註：您可以將 CSS 和 HTML 3.2 格式化合併於同一個頁面內使用。格式化會以階層方式進行套用：HTML 3.2 格式化會覆寫由外部 CSS 樣式表所套用的格式化，而文件內嵌的 CSS 會覆寫外部 CSS。

另請參閱

第 121 頁 「開啟 CSS 樣式面板」

第 114 頁 「了解串接樣式表」

在屬性檢視窗中設定文字屬性

您可以使用文字 「屬性」檢視窗，套用 HTML 格式或串接樣式表 (CSS) 格式。當您套用 HTML 格式時，Dreamweaver 會將屬性加入至網頁內文的 HTML 程式碼中。當您套用 CSS 格式時，Dreamweaver 會將屬性寫入文件的標題或不同的樣式表中。

備註：當您建立 CSS 行內樣式時，Dreamweaver 會將樣式屬性程式碼直接新增到頁面內文。

另請參閱

第 122 頁 「建立新的 CSS 規則」

第 122 頁 「設定 CSS 屬性」

第 163 頁 「設定儲存格、列及欄的屬性」

第 29 頁 「設定 Dreamweaver 的一般偏好設定」

CSS 屬性檢視窗教學課程

編輯屬性檢視窗中的 CSS 規則

1 如果 「屬性」檢視窗尚未開啟，請按一下 「視窗 > 屬性」將它開啟，然後按一下 CSS 按鈕。

2 請執行下列其中一項作業：

- 將插入點置於您要編輯之規則所套用的文字區塊中。該項規則便會出現在 「目標規則」彈出式選單中。
- 從 「目標規則」彈出式選單中，選取要編輯的規則。

3 使用 「CSS 屬性」檢視窗中的各個選項變更規則內容。

目標規則 您要編輯的規則是否在 「CSS 屬性」檢視窗中？當文字已套用現有樣式時，如果您按一下網頁上的文字，影響文字格式的規則便會出現。您也可以使用 「目標規則」彈出式選單建立新的 CSS 規則、新的行內樣式，或對選取的文字套用現有類別。如果要建立新規則，您必須完成 「新增 CSS 規則」對話方塊的各項設定。如需詳細資訊，請參閱本主題於結尾處提供的連結。

編輯規則 針對目標規則開啟 「CSS 規則定義」對話方塊。如果在 「目標規則」彈出式選單中選取 「新增 CSS 規則」，然後按一下 「編輯規則」按鈕，Dreamweaver 會改為開啟 「新增 CSS 規則定義」對話方塊。

CSS 面板 開啟 「CSS 樣式」面板，並且在 「目前」檢視中顯示目標規則的屬性。

字體 變更目標規則的字體。

大小 設定目標規則的字體大小。

文字顏色 將選定的顏色設定為目標規則中的字體顏色。請按一下顏色方塊，或在相鄰的文字欄位中輸入十六進位值 (例如，#FF0000)，選取網頁安全色。

粗體 將粗體屬性加入至目標規則。

斜體 將斜體屬性加入至目標規則。

靠左對齊、置中對齊和靠右對齊 將各個對齊屬性加入至目標規則。

備註： 「字體」、「大小」、「文字顏色」、「粗體」、「斜體」和 「對齊」屬性總是會顯示套用至 「文件」視窗中目前選取範圍之規則的屬性。只要變更這些屬性的任一項，都會影響目標規則。

如需 「CSS 屬性」檢視窗的視訊教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4041_dw_tw。

在屬性檢視窗中設定 HTML 格式

1 如果 「屬性」檢視窗尚未開啟，請按一下 「視窗 > 屬性」將它開啟，然後按一下 HTML 按鈕。

2 選取您要格式化的文字。

3 設定您要套用到選取文字的選項。

格式 會設定選取文字的段落樣式。 「段落」會套用 <p> 標籤的預設格式，「標題 1」會新增 H1 標籤，依此類推。

ID 為您的選取範圍指派 ID。「ID」彈出式選單 (如果適用) 會列出文件所有未使用的已宣告 ID。

類別 會顯示目前套用到選取之文字的類別樣式。如果選取範圍還沒有套用任何樣式，彈出式選單就會顯示「沒有 CSS 樣式」。如果選取範圍套用了多種樣式，選單便會顯示空白。

請使用 「樣式」彈出式選單執行下列任何作業：

- 選取您要套用到選取範圍的類別樣式。
- 選取 「無」以移除目前選取的樣式。
- 選取 「重新命名」以重新命名樣式。
- 選取 「附加樣式表」以開啟對話方塊，讓您可以將外部樣式表附加至網頁。

粗體 會根據 「偏好設定」對話方塊中 「一般」類別中設定的樣式偏好設定，在選取的文字上套用 <b> 或 。

斜體 會根據 「偏好設定」對話方塊中 「一般」類別中設定的樣式偏好設定，在選取的文字上套用 <i> 或 。

項目清單 會建立選取文字的項目清單。如果沒有選取文字，就會啟動新的項目清單。

編號清單 會建立選取文字的編號清單。如果沒有選取文字，就會啟動新的編號清單。

縮排和凸排 會將選取的文字縮排或移除縮排，方法是套用或移除 blockquote 標籤。在清單中，縮排會建立巢狀結構的清單，而移除縮排則會取消清單的巢狀結構。

連結 會建立選取文字的超連結。請按一下資料夾圖示，以瀏覽網站中的檔案；輸入 URL；拖曳 「指向檔案」圖示到 「檔案」面板中的檔案，或從 「檔案」面板將檔案拖曳到方塊中。

標題 指定超文字連結的文字工具提示。

目標 指定要載入連結文件的頁框或視窗：

- _blank 會在新的、未命名的瀏覽器視窗中載入連結的檔案。
- _parent 會在上一層頁框組或包含連結的頁框之視窗中載入連結的檔案。如果包含連結的頁框不是巢狀的，則會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的檔案。
- _self 會在與連結所在的同一個頁框或視窗載入連結的檔案。這是隱含的目標，所以您通常不需要指定它。
- _top 會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的檔案，同時移除所有頁框。

使用 HTML 格式

雖然 CSS 是比較常用來設定文字格式的方式，但是 Dreamweaver 仍然能讓您使用 HTML 設定文字格式。

格式化段落

您可以使用 「HTML 屬性」檢視窗中的 「格式」彈出式選單，或 「格式 > 段落格式」子選單，套用標準段落和標題標籤。

1 將插入點置於段落中，或在段落中選取一些文字。

2 使用 「格式 > 段落格式」子選單或 「屬性」檢視窗中的 「格式」彈出式選單，選取選項：

- 選取段落格式 (例如，標題 1、標題 2、預先格式化的文字等)。與選取樣式關聯的 HTML 標籤 (例如，與標題 1 關聯的 h1、與標題 2 關聯的 h2、與預先格式化的文字關聯的 pre 等等) 就會套用到整個段落。
- 選取 「無」以移除段落格式。

當您將標題標籤套用到段落時，Dreamweaver 會自動將下一行文字新增為標準段落。若要變更這項設定，請選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)，然後在 「一般」類別中，確定並未選取 「編輯選項」下的 「在標題後切換為一般段落」。

另請參閱

第 201 頁 「在屬性檢視窗中設定文字屬性」

第 122 頁 「設定 CSS 屬性」

變更文字的顏色

您可以變更頁面中所有文字的預設顏色，或變更頁面中所選取文字的顏色。

另請參閱

第 191 頁 「使用顏色挑選器」

定義頁面的預設文字顏色

❖ 選取 「修改 > 頁面屬性 > 外觀 (HTML) 或連結 (HTML)」，然後選擇 「文字顏色」、「連結顏色」、「已瀏覽連結」和 「作用中的連結」選項的顏色。

備註：作用中的連結顏色就是在按一下連結時，該連結所變更的顏色。有些網頁瀏覽器可能不會使用您指定的顏色。

變更所選取文字的顏色

❖ 選取 「格式 > 顏色」、從系統顏色挑選器中選取顏色，然後按一下 「確定」。

對齊文字

您可以使用 「格式 > 對齊」子選單，利用 HTML 對齊文字。您可以使用 「格式 > 對齊 > 置中對齊」命令，將頁面中的任何元素置中對齊。

對齊頁面上的文字

1 選取您要對齊的文字，或將指標插入文字的開頭。

2 選取 「格式 > 對齊」，再選取其中一個對齊命令。

置中對齊頁面元素

1 選取您要置中對齊的元素 (影像、外掛程式、表格或其它頁面元素)。

2 選取 「格式 > 對齊 > 置中對齊」。

備註：您可以對齊並置中整個文字區塊，不能對齊或置中標題或段落的一部分。

縮排文字

請使用 「縮排」命令將 blockquote HTML 標籤套用到文字段落，讓文字在頁面的兩邊縮排。

1 將插入點置於您要縮排的段落中。

2 選取 「格式 > 縮排或凸排」，或從快速選單中選取 「清單 > 縮排或凸排」。

備註：您可以套用多重縮排到段落。每選取這個命令一次，文字就會從文件的兩邊再縮排一次。

套用字體樣式

您可以使用 HTML 將文字格式套用至一個字母，或網站的整個文字段落和區塊。您可以使用 「格式」選單，設定或變更所選取文字的字體特徵。您可以設定字體類型、樣式 (例如粗體或斜體) 和大小。

1 選取文字。如果沒有選取文字，選項便會套用到您接下來鍵入的文字。

2 選取下列選項：

- 若要變更字體，請從 「格式 > 字體」子選單選取字體組合。選取 「預設」會移除先前套用的字體。「預設」會對選取的文字套用預設字體 (瀏覽器的預設字體，或是在 CSS 樣式表中指定給這個標籤的字體)。
- 若要變更字體樣式，請從 「格式 > 樣式」子選單選取字體樣式 (「粗體」、「斜體」和 「底線」等等)。

另請參閱

第 114 頁 「使用 CSS 建立頁面」

第 122 頁 「建立新的 CSS 規則」

從 HTML 屬性檢視窗重新命名類別

Dreamweaver 會在 「HTML 屬性」檢視窗的 「類別」選單中，顯示網頁可以使用的所有類別。您可以選取位於類別樣式清單結尾的 「重新命名」選項，重新命名這份清單中的樣式。

1 從文字 「屬性」檢視窗 「樣式」彈出式選單中選取 「重新命名」。

2 從 「重新命名樣式」彈出式選單中，選取要重新命名的樣式。

3 在 「新增名稱」文字欄位中輸入新的名稱，然後按一下 「確定」。

加入段落間距

Dreamweaver 的運作方式和許多文字處理應用程式類似：按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 就可以建立新段落。網頁瀏覽器會自動在段落之間插入間隔的空白行。您可以在段落之間插入斷行符號，加入單行間距。

新增段落標記

❖ 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

新增斷行

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 按 Shift + Enter (Windows) 或 Shift + Return (Macintosh)。
- 選取 「插入> HTML >特殊字元>斷行」。
- 在 「插入」面板的 「文字」類別中，按一下 「字元」按鈕，然後選取 「斷行」圖示。

使用水平線

水平線對於組織資訊非常有用。在頁面上，您可以用一條或多條線，在視覺上分隔文字和物件。

建立水平線

1 在 「文件」視窗中，將插入點置於您要插入水平線的地方。

2 選取 「插入> HTML >水平線」。

修改水平線

1 在 「文件」視窗中，選取水平線。

2 選取 「視窗>屬性」，以開啟 「屬性」檢視窗，再依需要修改屬性。

ID 文字方塊 可讓您指定水平線的 ID。

寬和高 以像素為單位或以頁面大小的百分比，指定水平線的寬度和高度。

對齊 指定水平線的對齊方式 (預設、靠左對齊、置中對齊或靠右對齊)。這項設定只適用於水平線寬度小於瀏覽器視窗寬度的情況。

立體效果 指定是否使用陰影繪製水平線。取消選取這個選項將會以單一顏色繪製水平線。

類別 可讓您附加樣式表，或套用已附加樣式表中的類別。

修改字體組合

您可以使用 「編輯字體清單」命令，設定出現在 「屬性」檢視窗和 「格式 > 字體」子選單中的字體組合。

字體組合會決定瀏覽器顯示網頁文字的方式。瀏覽器會使用安裝於使用者系統上的組合中的第一種字體；如果組合中的字體一種也沒有安裝，瀏覽器將會依照使用者瀏覽器偏好設定所指定的方式顯示文字。

修改字體組合

1 選取 「格式 > 字體 > 編輯字體清單」。

2 從對話方塊頂端的清單選取字體組合。

所選取組合中的字體就會列在對話方塊左下角的 「已選取的字體」清單中。右邊則是系統上已安裝的所有可用字體清單。

3 請執行下列其中一項作業：

- 若要從字體組合新增或移除字體，請按一下 「已選取的字體」清單和 「可用的字體」清單之間的箭頭按鈕 (<< 或 >>)。
- 若要新增或移除字體組合，請按一下對話方塊頂端的加號 (+) 和減號 (-) 按鈕。
- 若要新增系統上未安裝的字體，請在 「可用的字體」清單下方的文字欄位中鍵入字體名稱，並且按一下 「<<」按鈕將它新增到組合中。當您在 Macintosh 上開發網頁而要指定 Windows 專用字體時，新增系統上未安裝的字體就很有用處。
- 若要將清單中的字體組合上移或下移，請按一下對話方塊頂端的箭頭按鈕。

新增組合到字體清單

1 選取 「格式 > 字體 > 編輯字體清單」。

2 從 「可用的字體」清單選取字體，然後按一下 「<<」按鈕將字體移到 「已選取的字體」清單。

3 對組合中接下來的每一種字體重複步驟 2。

若要新增系統上未安裝的字體，請在 「可用的字體」清單下方的文字欄位中輸入字體名稱，按一下 「<<」按鈕將字體新增到組合中。當您在 Macintosh 上開發網頁而要指定 Windows 專用字體時，新增系統上未安裝的字體就很有用處。

4 完成選取特定字體後，請從 「可用的字體」選單選取一般字體系列，並且按一下 「<<」按鈕將這些一般字體系列移到 「已選取的字體」清單。

一般字體系列包括 Cursive、Fantasy、Monospace、Sans-serif 和 Serif。如果使用者系統上完全沒有 「已選取的字體」清單中的字體，文字就會使用與一般字體系列相關的預設字體來顯示。例如，在大多數系統上的預設 Monospace 字體是 Courier。

插入日期

Dreamweaver 提供了一個方便的 「日期」物件，可以用您喜歡的任何格式 (不論要不要附加時間) 插入目前的日期，並且提供能在儲存檔案時更新日期的選項。

備註：「插入日期」對話方塊中顯示的日期和時間並不是目前的日期，也不是反映瀏覽者到訪網站時所看到的日期 / 時間， 這只是用來示範顯示這項資訊的方法。

1 在 「文件」視窗中，將插入點置於您要插入日期的位置。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入＞日期」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「日期」按鈕。

3 在出現的對話方塊中，選取星期格式、日期格式，以及時間格式。

4 如果您希望每次儲存文件時更新插入的日期，請選取 「儲存時自動更新」。如果您希望日期在插入時能成為純文字，而且絕不要自動更新，請取消選取這個選項。

5 按一下 「確定」插入日期。

如果您選取了 「儲存時自動更新」，您可以在日期插入文件之後，按一下格式化的文字，並且在 「屬性」檢視窗中選取 「編輯日期格式」來編輯日期格式。

加入和修改影像

關於影像

圖形檔格式有許多不同的類型，但一般使用於網頁的圖形檔格式有三種 - GIF、JPEG 和 PNG。GIF 和 JPEG 檔案格式受支援的情況最好，大部分的瀏覽器都能檢視。

PNG 檔案由於彈性大、檔案小，所以幾乎能適合任何 Web 圖形的類型；但是，只有在 Microsoft Internet Explorer (4.0 及更新版的瀏覽器) 和 Netscape Navigator (4.04 及更新版的瀏覽器) 中，才能局部支援顯示 PNG 影像。因此，除非您要設計針對使用支援 PNG 格式之瀏覽器的特定目標對象，否則請使用 GIF 或 JPEG 才能迎合更廣闊的使用者族群。

GIF (圖形交替格式) GIF 檔案最多使用 256 色，最適合顯示非連續色調影像或有大區域單調顏色的影像 (例如導覽列、按鈕、圖示、標誌)，或其他具有單一顏色和色調的影像。

JPEG (靜態影像壓縮標準) JPEG 檔案格式是適用於照片或連續色調影像的較佳格式，因為 JPEG 檔案可以包含數百萬色。 不過 JPEG 檔案雖然改善了品質，但同時也增加了檔案的大小和檔案的下載時間。您通常可以藉由壓縮 JPEG 檔案，而在影像品質與檔案大小之間取得良好的平衡點。

PNG (可攜式網路圖案) PNG 檔案格式是沒有專利權的 GIF 替代品，包含了對索引色、灰階和全彩影像的支援，以及透明的 Alpha 色板支援。PNG 是 Adobe® Fireworks® 原有的檔案格式。PNG 檔案會保留所有原始圖層、向量、顏色和效果資訊 (如陰影)，而且所有元素都可隨時進行編輯。檔案必須具有 .png 副檔名，Dreamweaver 才能將它辨認為 PNG 檔案。

插入影像

當您將影像插入 Dreamweaver 文件時，HTML 原始碼中會自動產生影像檔的參考。 若要確保這個參考的正確性，影像檔必須位於目前的網站中。如果它不在目前的網站中，Dreamweaver 會詢問您是否要將檔案複製到這個網站。

您也可以動態地插入影像。動態影像便是經常變更的影像。例如，廣告橫幅旋轉系統需要從可能的橫幅清單中，隨機選取單一的橫幅，然後在要求頁面時，再以動態方式顯示所選取橫幅的影像。

將影像插入之後，您可以設定影像標籤輔助功能屬性，這樣螢幕讀取器就會為視障使用者朗讀這些屬性。您可以在 HTML 程式碼中編輯這些屬性。

如需插入影像的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0148_tw。

1 在 「文件」視窗中將插入點置於您想要影像出現的地方，然後執行下列其中一項作業：

- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「影像」圖示 。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「影像」按鈕，然後選取 「影像」圖示。使用 「插入」面板顯示的 「影像」圖示時，您可以將圖示拖曳到 「文件」視窗 (如果正在使用程式碼，則可以拖曳到 「程式碼」檢視視窗)。
- 選取 「插入＞影像」。

- 將影像從 「資源」面板 (「視窗＞資源」) 拖曳到 「文件」視窗中想要的位置；然後跳到步驟 3。
- 將影像從 「檔案」面板拖曳到 「文件」視窗中想要的位置；然後跳到步驟 3。
- 將影像從桌面拖曳到 「文件」視窗中想要的位置；然後跳到步驟 3。

2 在出現的對話方塊中，執行下列其中一項作業：

- 選取 「檔案系統」來選擇影像檔。
- 選取 「資料來源」來選擇動態影像來源。
- 按一下 「網站和伺服器」按鈕，在所有 Dreamweaver 網站當中的其中一個網站所包含的遠端資料夾中，選擇一個影像檔。

3 以瀏覽方式選取您要插入的影像或內容來源。

如果您是在未儲存的文件中工作，Dreamweaver 會產生一個 file:// 影像檔參考。當您將文件儲存在網站中的任何位置時，Dreamweaver 會將這個參考轉換為文件的相對路徑。

備註：插入影像時，您可以使用絕對路徑指向遠端伺服器上的影像 (也就是，本機硬碟所沒有的影像)。但是，如果在工作時遇到效能問題，您可能要在 「設計」檢視中取消選取 「命令＞顯示外部檔案」，以停用檢視影像的功能。

4 按一下 「確定」。如果您已啟動 「偏好設定」 (「編輯＞偏好設定」) 中的對話方塊，就會出現 「影像標籤輔助功能屬性」對話方塊。

5 在 「替代文字」和 「詳細描述」文字方塊中輸入值，然後按一下 「確定」。

- 在 「替代文字」方塊中，輸入影像的名稱或簡短描述。 螢幕讀取器會朗讀您在這裡輸入的資訊。輸入的資訊限制在 50 個字元左右。如需較詳細的描述，可考慮在 「詳細說明」文字方塊中提供該檔案的連結，以便對影像提供更詳細的資訊。
- 在 「詳細描述」方塊中，請輸入當使用者按一下影像或按一下資料夾圖示來瀏覽檔案時，將會顯示之檔案的位置。 這個文字方塊會提供與影像相關，或是能提供有關影像詳細資訊的檔案連結。

備註：您可以視需要在其中一個文字方塊，或是兩個方塊中都輸入資訊。螢幕讀取器會朗讀影像的 「替代」屬性。

備註：如果您按一下 「取消」，影像會出現在文件中，但是 Dreamweaver 不會將輔助功能標籤或屬性與該影像建立關聯。

6 在 「屬性」檢視窗中 (「視窗＞屬性」)，設定影像的屬性。

另請參閱

第 491 頁 「讓影像成為動態影像」

第 248 頁 「影像地圖」

第 585 頁 「最佳化用來設計具有輔助功能之頁面的工作區」

第 186 頁 「設定頁面屬性」

插入影像教學課程

設定影像屬性

「影像屬性」檢視窗可以讓您設定影像的屬性。如果無法看到所有的影像屬性，請按一下右下角的展開箭頭。

1 請選取 「視窗＞屬性」，檢視所選取影像的 「屬性」檢視窗。

2 在縮圖影像下方的文字方塊中輸入名稱，以便在使用 Dreamweaver 行為 (例如 「調換影像」) 或使用 Script 語言 (例如 JavaScript 或 VBScript) 時能夠參考這個影像。

3 請設定下列任一個影像選項：

寬和高 以像素為單位的影像寬度和高度。 當您將影像插入頁面時，Dreamweaver 會自動以影像原始的尺寸來更新這些文字方塊。

如果您將 「寬」和 「高」設定成無法對應影像實際寬度和高度的值，影像可能無法在瀏覽器中正確顯示 (若要恢復原始值，請按一下 「寬」和 「高」文字方塊標籤，或按出現在輸入新值之 「寬」和 「高」文字方塊右邊的 「重設」影像大小按鈕)。

備註：您可以變更這些值來縮放這個影像實體的顯示大小，但是這樣並不會減少下載時間，因為在縮放影像前瀏覽器仍會下載所有的影像資料。若要減少下載時間並確保所有影像實體以相同大小出現，請使用影像編輯應用程式來縮放影像。

原始檔 會指定影像的原始檔案。請按一下資料夾圖示來選擇原始檔案，或輸入路徑。

連結 會指定影像的超連結。 請將 「指向檔案」圖示拖曳到 「檔案」面板中的檔案，按一下資料夾圖示來瀏覽網站上的文件，或以手動方式輸入 URL。

對齊 會對齊同一行中的影像和文字。

替代 會指定在純文字瀏覽器或設定成手動下載影像的瀏覽器中，要出現在這個影像位置上的替代文字。 對於配合純文字瀏覽器使用語音合成器的視障使用者，這些文字會大聲地唸出來。在某些瀏覽器中，當指標滑過影像時這個文字也會出現。

地圖名稱和連結區工具 可讓您標示及建立用戶端影像地圖。

垂直間距和水平間距 以像素為單位沿著影像的各邊加入間距。 「垂直間距」會沿著影像的頂端和底部加入間距。 「水平間距」會沿著影像的左邊和右邊加入間距。

目標 指定要在其中載入連結頁面的頁框或視窗 (如果影像沒有連結到另外的檔案，則此選項就不會出現)。目前頁框組中所有頁框的名稱都會出現在 「目標」清單中。您也可以選擇下列保留的目標名稱：

- _blank 會在新的、未命名的瀏覽器視窗中載入連結的檔案。
- _parent 會在上一層頁框組或包含連結的頁框之視窗中載入連結的檔案。如果包含連結的頁框不是巢狀的，則會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的檔案。
- _self 會在與連結所在的同一個頁框或視窗載入已連結的檔案。這個目標是預設值，因此您通常不需要指定它。
- _top 會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的檔案，然後移除所有頁框。

邊框 以像素為單位的影像邊框寬度。預設是沒有邊框。

編輯 會啟動您在 「外部編輯器」偏好設定中指定的影像編輯器，並且開啟選取的影像。

編輯影像設定 會開啟 「影像預覽」對話方塊，讓您將影像最佳化。

裁切 可讓您修剪影像大小，或從選取的影像移除不需要的區域。

重新取樣 可讓您重新取樣調整過大小的影像，依其新的大小及形狀改善影像品質。

亮度和對比 調整影像的亮度和對比設定。

銳利化 可調整影像的銳利度。

重設大小 會將 「寬」和 「高」的值重設成影像的原始大小。 當您調整所選取影像的值時，此按鈕會出現在 「寬」和 「高」文字方塊的右邊。

在程式碼中編輯影像輔助功能屬性

如果您已插入影像的輔助功能屬性，就可以在 HTML 程式碼中編輯這些值。

1 在 「文件」視窗中，選取影像。

2 請執行下列其中一項作業：

- 在 「程式碼」檢視中編輯適當的影像屬性。

- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「編輯標籤」。
- 在 「屬性」檢視窗中編輯 「替代」值。

對齊影像

您可以將影像對齊文字、其它影像、外掛程式或同一行中的其它元素。您也可以設定影像的水平對齊方式。

1 在 「設計」檢視中選取影像。

2 在 「屬性」 (Property) 檢視窗中，使用 「對齊」彈出式選單設定影像的對齊屬性 (Attribute)。

您可以設定與同一段落或同一行中其他元素的對齊方式。

備註：HTML 並未提供像某些文字處理應用程式一樣，以文字圍繞影像輪廓來換行的方式。

對齊選項如下：

預設 會指定基準線對齊 (這個預設值會依網頁瀏覽者的瀏覽器而有所不同)。

基準線和靠下對齊 會將文字 (或同一段落中其它元素) 的基準線對齊選取物件的底部。

上 會將影像的頂端對齊目前行中最高項目 (影像或文字) 的頂端。

置中對齊 會將影像的中央對齊目前行的基準線。

文字上方 會將影像的頂端，與文字行中最高字元的頂端對齊。

絕對中間 會將影像的中央對齊目前行中文字的中央。

絕對下方 會將影像的底部對齊行中文字 (包括筆畫低於基線的字母，如字母 g) 的底部。

左 會將選取的影像置於左方邊界，讓文字在它的右方換行。如果靠左對齊的文字優先於行中的物件，它通常會強制靠左對齊的物件換行到新行。

靠右對齊 會將影像置於右方邊界，讓文字在它的左方換行。如果靠右對齊的文字優先於行中的物件，它通常會強制靠右對齊的物件換行到新行。

目視調整影像大小

您可以在 Dreamweaver 中，以目視方式調整元素 (如影像、外掛程式、Shockwave 或 SWF 檔、Applet 及 ActiveX 控制項等) 的大小。

以目視方式調整影像大小，讓您能夠看見影像在不同尺寸時影響版面的方式，但是不會依您指定的比例縮放影像檔。如果您是使用目視方式調整 Dreamweaver 中影像的大小，而不是使用影像編輯應用程式 (如 Adobe Fireworks) 將影像檔縮放為需要的大小，則使用者的瀏覽器會在載入該頁面時縮放影像。這可能會延長頁面下載時間，並且無法適當地在使用者的瀏覽器中顯示該影像。若要減少下載時間並確保所有影像實體以相同大小出現，請使用影像編輯應用程式來縮放影像。

在 Dreamweaver 中調整影像大小時，您可以進行重新取樣以容納其新的尺寸。重新取樣會增加或減少已調整大小之 JPEG 與 GIF 影像檔的像素，以盡量符合原始影像的外觀。重新取樣影像會縮減影像檔的大小，使得下載效能改善。

另請參閱

第 213 頁 「在 Dreamweaver 中編輯影像」

目視調整元素大小

1 在 「文件」視窗中選取元素 (例如影像檔或 SWF 檔)。

調整大小控制點會出現在元素的底部、右邊和右下角。如果調整大小控制點沒有出現，請在您想要調整大小的元素外面按一下，然後重新選取它，或按一下標籤選取器中的適當標籤來選取此元素。

2 請依下列其中一種方式來調整元素大小：

- 若要調整元素的寬度，請拖曳右邊的選取範圍控點。
- 若要調整元素的高度，請拖曳底部的選取範圍控點。
- 若要同時調整元素的寬度和高度，請拖曳角落的選取範圍控點。
- 若要在調整元素尺寸時保存它的比例 (它的寬高比)，請按住 Shift 並拖曳角落的選取範圍控點。
- 若要將元素的寬度和高度調整為特定的大小 (例如 1 x 1 像素)，請使用 「屬性」檢視窗輸入數值。以目視方式調整元素大小，最小可調整成 8 x 8 像素。

3 若要將調整過的元素還原成原來的尺寸，請在 「屬性」檢視窗中刪除 「寬」和 「高」文字方塊中的值，或按一下影像 「屬性」檢視窗中的 「重設大小」按鈕。

將影像回復為原來的大小

❖ 按一下影像 「屬性」檢視窗中的 「重設大小」按鈕 。

重新取樣已調整大小的影像

1 如上述方式調整影像的大小。

2 按一下影像 「屬性」檢視窗中的 「重新取樣」按鈕 。

備註：您無法重新取樣點陣圖影像以外的影像預留位置或元素。

插入影像預留位置

影像預留位置是將最終插圖加入到網頁之前暫時使用的圖形。您可以設定預留位置的大小和顏色，並提供其文字標籤。

1 在 「文件」視窗中，將插入點置於您想要插入預留位置圖形的地方。

2 選取 「插入 > 影像物件 > 影像預留位置」。

3 在 「名稱」 (選擇性) 中，輸入您想要顯示為影像預留位置標籤的文字。如果您不想顯示標籤，請讓文字方塊保留空白。這個名稱必須以字母開頭而且只能含有字母和數字；不允許有空格和高 ASCII 字元。

4 在 「寬度」和 「高度」 (必要項) 中，鍵入數字以設定影像大小 (以像素為單位)。

5 對於 「顏色」 (選擇性)，請執行下列其中一項作業來套用顏色：

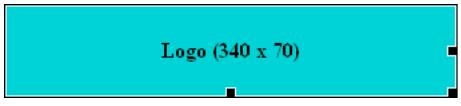
- 使用顏色挑選器來選取顏色。
- 輸入顏色的十六進位值 (例如 #FF0000)。
- 輸入網頁安全色的名稱 (例如，紅色)。

6 在 「替代文字」 (選擇性) 中，針對使用純文字瀏覽器的檢視者，輸入描述影像的文字。

備註：影像標籤會自動插入到含有空白 src 屬性的 HTML 程式碼中。

7 按一下 「確定」。

預留位置的顏色、大小屬性和標籤便會出現，如下所示：



如果在瀏覽器視窗中檢視，標籤和大小文字並不會出現。

另請參閱

第 210 頁 「目視調整影像大小」

第 320 頁 「使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 影像預留位置」

取代影像預留位置

影像預留位置不會在瀏覽器中顯示影像。發佈網站之前，您應該以適合 Web 的影像檔 (如 GIF 或 JPEG)，來取代任何已經加入的影像預留位置。

如果您有 Fireworks，便可以從 Dreamweaver 影像預留位置來建立新的圖形。 這個新影像會設定成與預留位置影像同樣的大小。 您可以編輯這個影像，然後在 Dreamweaver 中取代它。

1 在 「文件」視窗中，執行下列其中一項作業：

- 按兩下影像預留位置
- 按一下影像預留位置來選取它；然後在 「屬性」檢視窗中 (「視窗＞屬性」)，按一下 「原始檔」文字方塊旁的資料夾圖示。

2 在 「影像原始檔」對話方塊中，導覽到您要用來取代影像預留位置的影像，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 320 頁 「使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 影像預留位置」

設定影像預留位置屬性

若要設定影像預留位置的屬性，請在 「文件」視窗中選取預留位置，然後再選取 「視窗＞屬性」來顯示 「屬性」檢視窗。若要查看所有屬性，請按一下右下角的展開箭頭。

使用 「屬性」檢視窗來設定預留位置影像的名稱、寬度、高度、影像來源、替代文字描述、對齊和顏色。

在預留位置 「屬性」檢視窗中，灰色的文字方塊和 「對齊」文字方塊是停用的。當您用影像取代預留位置時，您可以在影像 「屬性」檢視窗中設定這些屬性。

❖ 請設定下列任一種選項：

寬和高 以像素為單位設定影像預留位置的寬度和高度。

原始檔 會指定影像的原始檔案。對於預留位置影像，這個文字方塊是空白。按一下 「瀏覽」按鈕來選取預留位置圖形的取代影像。

連結 會指定影像預留位置的超連結。請將 「指向檔案」圖示拖曳到 「檔案」面板中的檔案，按一下資料夾圖示來瀏覽網站上的文件，或以手動方式輸入 URL。

替代 會指定在純文字瀏覽器或設定成手動下載影像的瀏覽器中，要出現在這個影像位置上的替代文字。 對於配合純文字瀏覽器使用語音合成器的視障使用者，這些文字會大聲地唸出來。在某些瀏覽器中，當指標滑過影像時這個文字也會出現。

建立 啟動 Fireworks 以建立取代影像。除非您的電腦上也安裝了 Fireworks，否則 「建立」按鈕是停用的。

重設大小 會將 「寬」和 「高」的值重設成影像的原始大小。

顏色 會指定影像預留位置的顏色。

另請參閱

第 320 頁 「使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 影像預留位置」

在 Dreamweaver 中編輯影像

您可以在 Dreamweaver 中重新取樣、裁切、最佳化以及銳利化影像。您也可以調整影像的亮度和對比。

影像編輯功能

Dreamweaver 提供了基本的影像編輯功能，可讓您修改影像而不需要使用外部影像編輯應用程式，如 Fireworks 或 Photoshop。Dreamweaver 影像編輯工具的設計，讓您能輕易地與負責建立您網站上所用之影像檔的內容設計人員一起工作。

備註：您不需要在電腦上安裝 Fireworks 或其他影像編輯應用程式，就可以使用 Dreamweaver 影像編輯功能。

❖ 選取 「修改>影像」。設定下列任一項 Dreamweaver 影像編輯功能：

重新取樣 會增加或減少已調整大小之 JPEG 與 GIF 影像檔的像素，以盡量符合原始影像的外觀。 重新取樣影像會縮減影像檔的大小，使得下載效能改善。

在 Dreamweaver 中調整影像大小時，您可以進行重新取樣以容納其新的尺寸。當重新取樣點陣圖物件時，會在影像中增加或移除像素，以使其變大或縮小。將影像重新取樣提高解析度，基本上會損失些微的品質。然而將影像重新取樣降低解析度，就一定會造成資料流失，品質通常也會降低。

裁切 可讓您藉由縮小影像範圍來編輯影像。 通常您會想要裁切影像以強調影像的主題，並移除四周不需要的部分，而留下您在影像中感興趣的範圍。

亮度和對比 可修改影像的對比或亮度 (以像素為單位)。這會影響到影像的標示、陰影和中間色調。修正太暗或太亮的影像時，您通常會使用 「亮度 / 對比」。

銳利化 會增加影像內所存在輪廓邊緣的對比來調整影像焦點。 當您掃描影像或拍攝數位相片時，大部分影像擷取軟體的預設動作，都是柔化影像中的物件邊緣。這可避免過度精緻的細節，在數位影像的組成像素中遺失。然而要在數位影像檔中帶出細節，通常需要銳利化影像，同時增加邊緣對比，並使影像顯得更銳利。

備註：Dreamweaver 影像編輯功能只能套用在 JPEG 和 GIF 影像檔格式。 其它點陣圖影像檔格式無法使用這些影像編輯功能進行編輯。

裁切影像

Dreamweaver 讓您能夠裁切 (或修剪) 點陣圖檔案影像。

備註：當您裁切影像時，磁碟上的來源影像檔會變更。因此，您可能要保留影像檔的備份複本，以便在需要時可以回復到原來的影像。

1 開啟包含要裁切的影像的頁面，選取該影像，然後執行下列其中一項作業：

- 按一下影像 「屬性」檢視窗中的 「裁切工具」圖示 。
- 選取 「修改>影像>裁切」。

裁切控制點會出現在選取影像的周圍。

2 請調整裁切控制點，直到邊界方框圍繞您要保留之點陣圖影像的區域為止。

3 在邊界方框內按兩下，或是按 Enter 鍵來裁切選取範圍。

4 這時會出現一個對話方塊，通知您磁碟上正在裁切的影像檔將會變更。按一下 「確定」。這時會移除在邊界方框外所選取點陣圖中的每一個像素，但文件中的其它物件則維持不變。

5 請預覽此影像，並確定它能符合您預期的樣子。如果不是這樣，請選取 「編輯>還原裁切」以回復至原來的影像。

備註：您可以還原 「裁切」命令造成的效果 (並回復至原來的影像檔) 直到您離開 Dreamweaver，或是在外部影像編輯應用程式編輯檔案為止。

最佳化影像

您可以使用 Dreamweaver 最佳化您網頁中的影像。

1 開啟包含要最佳化的影像的頁面，選取該影像，然後執行下列其中一項作業：

- 按一下 「屬性」檢視窗中的 「編輯影像」設定按鈕 。
- 選取 「修改 > 影像 > 最佳化」。

2 在 「影像預覽」對話方塊中進行編輯，然後按一下 「確定」。

銳利化影像

「銳利化」會增加物件邊緣四周的像素對比，並增加影像的清晰度或銳利度。

1 開啟包含要銳利化的影像的頁面，選取該影像，然後執行下列其中一項作業：

- 按一下影像 「屬性」檢視窗中的 「銳利化」按鈕 。
- 選取 「修改>影像>銳利化」。

2 您可以藉由拖曳滑動軸控制項來指定 Dreamweaver 套用在影像的銳利化程度，或在文字方塊中輸入介於 0 到 10 的值。 使用 「銳利化」對話方塊調整影像的銳利度時，您可以預覽影像的變更。

3 當您對影像的變更感到滿意時，請按一下 「確定」。

4 請選取 「檔案>儲存」來儲存您的變更，或是選取 「編輯>還原銳利化」來回復至原始的影像。

備註：您只能在儲存包含該影像的頁面之前，還原 「銳利化」命令造成的效果 (並回復至原始的影像檔)。一旦您儲存該頁面，對影像所做的變更將永久儲存。

調整影像的亮度和對比

「亮度 / 對比」可修改影像中像素的對比或亮度。這會影響到影像的標示、陰影和中間色調。修正太暗或太亮的影像時，您通常會使用 「亮度 / 對比」。

1 開啟包含要調整之影像的頁面，選取該影像，然後執行下列其中一項作業：

- 按一下影像 「屬性」檢視窗中的 「亮度 / 對比」按鈕 。
- 選取 「修改>影像>亮度 / 對比」

2 拖曳 「亮度和對比」滑動軸來調整設定值。值的範圍從 -100 到 100。

3 按一下 「確定」。

建立滑鼠變換影像

您可以在頁面中插入滑鼠變換影像。變換影像是一種在瀏覽器中檢視時，當指標滑過它時會變更的影像。

您必須有兩個影像才能建立變換影像：主要影像 (頁面剛載入時顯示的影像) 和次要影像 (指標滑過主要影像上方時出現的影像)。變換影像中的兩個影像大小必須一致；如果影像不是同樣大小，則 Dreamweaver 會調整第二個影像的大小以符合第一個影像的屬性。

變換影像會自動設定成回應 「滑鼠滑過時」事件。您可以設定影像來回應不同事件 (例如，滑鼠按下) 或變更變換影像。

如需建立變換影像的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0159_tw。

1 在 「文件」視窗中，將插入點置於您想要變換影像出現的地方。

2 使用下列其中一種方法插入變換影像：

- 在「插入」面板的「常用」類別中，按一下「影像」按鈕，然後選取「滑鼠變換影像」圖示。使用「插入」面板中顯示的「滑鼠變換影像」圖示，可以將圖示拖曳至「文件」視窗。
- 選取「插入>影像物件>變換影像」。

3 設定選項，然後按一下「確定」。

影像名稱 變換影像的名稱。

原始影像 要在頁面載入時顯示的影像。請在文字方塊中輸入路徑，或按一下「瀏覽」選取影像。

變換影像 要在指標滑過原始影像時顯示的影像。請輸入路徑，或按一下「瀏覽」選取影像。

預先載入變換影像 會將影像預先載入瀏覽器的快取中，讓使用者指標滑過影像時不會發生延遲。

替代文字 (選擇性) 向使用純文字瀏覽器的檢視者描述影像的文字。

按下時，前往的 URL 要在使用者按一下變換影像時開啟的檔案。請輸入路徑，或按一下「瀏覽」選取檔案。

備註：如果您不設定影像的連結，Dreamweaver 會在變換影像行為所在的 HTML 原始碼中，插入 Null 連結 (#)。 如果您移除這個 Null 連結，滑鼠變換影像將無法繼續運作。

4 選取「檔案>在瀏覽器中預覽」，或按 F12 鍵。

5 請在瀏覽器中，移動指標滑過原始影像來查看變換影像。

備註：您無法在「設計」檢視中看到滑鼠變換影像的效果。

另請參閱

第 316 頁「套用調換影像行為」

第 247 頁「插入導覽列」

變換影像教學課程

使用外部影像編輯器

即使在 Dreamweaver 中，您仍可以在外部影像編輯器中開啟選取的影像；當您儲存編輯的影像檔並且返回 Dreamweaver 後，您對影像所做的任何變更都可以在「文件」視窗中看到。

您可以將 Fireworks 設定為您主要的外部編輯器。您可以設定編輯器會開啟哪些檔案類型，也可以選取多個影像編輯器。例如，您可以設定所有偏好設定在您要編輯 GIF 時應該啟動 Fireworks，而在您要編輯 JPG 或 JPEG 時則啟動不同的影像編輯器。

另請參閱

第 325 頁「使用 Photoshop」

第 319 頁「使用 Fireworks」

第 226 頁「啟動媒體檔案的外部編輯器」

啟動外部影像編輯器

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 按兩下您要編輯的影像。
- 在您要編輯的影像上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後再選取「編輯程式>瀏覽」並選取編輯器。
- 選取您要編輯的影像，然後按一下「屬性」檢視窗中的「編輯」。

- 在「檔案」面板中按兩下影像檔，啟動主要影像編輯器。如果您還沒有指定影像編輯器，則 Dreamweaver 會啟動這個檔案類型的預設編輯器。

備註：當您從「檔案」面板開啟影像時，Fireworks 的整合功能不會發生作用：Fireworks 不會開啟原始 PNG 檔案。 若要使用 Fireworks 整合功能，請從「文件」視窗開啟影像。

如果回到 Dreamweaver 視窗時看不到更新過的影像，請選取這個影像然後按一下「屬性」檢視窗中的「重新整理」按鈕。

設定現有檔案類型的外部影像編輯器

您可以選取用來開啟和編輯圖形檔的影像編輯器。

1 請執行下列其中一項作業，開啟「檔案類型 / 編輯器偏好設定」對話方塊：

- 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)，然後在左邊的「分類」清單中選取「檔案類型 / 編輯器」。
- 選取「編輯＞使用外部編輯器編輯」，然後再選取「檔案類型 / 編輯器」。

2 在「副檔名」清單中，選取您要對它設定外部編輯器的副檔名。

3 按一下「編輯器」清單上方的「新增」(+) 按鈕。

4 在「選取外部編輯器」對話方塊中，選取您要針對這種檔案類型啟動做為編輯器的應用程式。

5 在「偏好設定」對話方塊中，如果您要這個編輯器成為這種檔案類型的主要編輯器，請按一下「設為主要的」。

6 如果您還要對這個檔案類型設定其他編輯器，請重複步驟 3 和 4。

當您要編輯這種影像類型時，Dreamweaver 會自動使用主要編輯器。 您也可以在「文件」視窗中，從影像的快速選單中選取其它列出的編輯器。

新增檔案類型到副檔名清單

1 請執行下列其中一項作業，開啟「檔案類型 / 編輯器偏好設定」對話方塊：

- 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)，然後在左邊的「分類」清單中選取「檔案類型 / 編輯器」。
- 選取「編輯＞使用外部編輯器編輯」，然後再選取「檔案類型 / 編輯器」。

2 在「檔案類型 / 編輯器偏好設定」對話方塊中，按一下「副檔名」清單上方的「新增」(+) 按鈕。

「副檔名」清單中就會出現一個文字方塊。

3 請為啟動編輯器時所針對的檔案類型，輸入其副檔名。

4 若要針對這個檔案類型選取外部編輯器，請按一下「編輯器」清單上方的「新增」(+) 按鈕。

5 在出現的對話方塊中，選取您要用來編輯這種影像類型的應用程式。

6 如果您要這個編輯器成為這種影像類型的主要編輯器，請按一下「設為主要的」。

變更現有編輯器的偏好設定

1 請執行下列其中一項作業，開啟「檔案類型 / 編輯器偏好設定」對話方塊：

- 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)，然後在左邊的「分類」清單中選取「檔案類型 / 編輯器」。
- 選取「編輯＞使用外部編輯器編輯」，然後再選取「檔案類型 / 編輯器」。

2 在「檔案類型 / 編輯器偏好設定」對話方塊中，於「副檔名」清單選取您要變更以在現有編輯器中檢視的檔案類型。

3 在「編輯器」清單中，選取您要處理的編輯器，然後執行下列其中一項作業：

- 按一下「編輯器」清單上方的「新增」(+) 或「刪除」(-) 按鈕，以新增或移除編輯器。
- 按一下「設為主要的」按鈕，以變更編輯時預設要啟動的編輯器。

套用行為到影像

您可以將任何可用的行為套用到影像或影像連結區。當您將行為套用到連結區時，Dreamweaver 會將 HTML 原始碼插入到 area 標籤中。有三個專門套用到影像的行為：「預先載入影像」、「調換影像」和「復原調換影像」。

預先載入影像 會將不能立即出現在頁面上的影像 (例如，要與行為、AP 元素或 JavaScript 調換的影像)，載入到瀏覽器的快取中。這樣就可避免在影像應該出現時由於下載而導致延遲。

調換影像 變更 img 標籤的 SRC 屬性，即可調換影像。請使用這個動作來建立按鈕變換影像和其它影像效果 (包括一次調換多個影像)。

復原調換影像 會將上一組調換的影像復原為先前的原始檔案。只要您將「調換影像」動作附加到物件，這個動作就會依預設值自動被加入；您應該都不需要以手動方式選取它

您也可以使用行為來建立較複雜的導覽系統，例如導覽列或跳頁選單

另請參閱

第 246 頁「插入跳頁選單」

第 247 頁「插入導覽列」

第 316 頁「套用調換影像行為」

第 311 頁「套用預先載入影像行為」

插入 SWF 檔

關於 FLA、SWF 和 FLV 檔案類型

在使用 Dreamweaver 插入 Adobe Flash 所建立的內容之前，您應該先了解下列各種檔案類型：

FLA 檔 (.fla) 這是任何專案的原始檔，而且是在 Flash 撰寫工具中建立。這種類型的檔案只能在 Flash 中開啟 (不能在 Dreamweaver 或瀏覽器中開啟)。您可以在 Flash 中開啟 FLA 檔，然後再將它發佈為 SWF 或 SWT 檔以便在瀏覽器中使用。

SWF 檔 (.swf) 這是 FLA (.fla) 檔的編譯版本，已經最佳化以供在網路上檢視。這種檔案可以在瀏覽器中播放，也可以在 Dreamweaver 中預覽，但是不能在 Flash 中編輯。

FLV 檔 (.flv) 這是包含透過 Flash® Player 傳遞之編碼音訊和視訊資料的視訊檔案。例如，如果您有 QuickTime 或 Windows Media 視訊檔案，就可以使用編碼器 (例如，Flash® CS4 Video Encoder 或 Sorensen Squeeze) 將視訊檔案轉換為 FLV 檔。如需詳細資訊，請造訪視訊技術中心，網址為：www.adobe.com/go/flv_devcenter_tw。

另請參閱

第 333 頁「使用 Flash」

第 220 頁「插入 FLV 檔」

插入和預覽 SWF 檔

使用 Dreamweaver 將 SWF 檔加入您的頁面，然後在文件或瀏覽器中預覽。您也可以在 「屬性」檢視窗中設定 SWF 檔的屬性。

如需將 SWF 檔加入網頁的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0150_tw。

另請參閱

第 333 頁 「使用 Flash」

第 333 頁 「在 Flash 中編輯 Dreamweaver 製作的 SWF 檔案」

SWF 檔和 DHTML 圖層

第 227 頁 「插入 Shockwave 影片」

第 220 頁 「插入 FLV 檔」

使用 Flash 教學課程

插入 SWF 檔

1 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，將插入點置於您要插入內容的位置，然後執行下列其中一項作業：

- 在 「插入」面板的 「常用」類別中選取 「媒體」，然後按一下 「SWF」圖示 。
- 選取 「插入 > 媒體 > SWF」。

2 在出現的對話方塊中，選取 SWF 檔 (.swf)。

「文件」視窗中會出現 SWF 檔預留位置。

預留位置具有標籤式藍色外框。標籤指出資源的類型 (SWF 檔) 和 SWF 檔的 ID。標籤上也會出現眼睛圖示。此圖示可讓您在 SWF 檔和下載資訊之間切換 (後者用以提示未安裝正確 Flash Player 版本的使用者)。

3 儲存檔案。

Dreamweaver 會通知您已將兩個相關檔案 expressInstall.swf 和 swfobject_modified.js 儲存到網站的 Script 資料夾。在您將 SWF 檔上傳至網站伺服器時，請記得一併上傳這些檔案。如果沒有一併上傳這些相關檔案，瀏覽器將無法正常顯示 SWF 檔。

備註：Microsoft Internet Information Server (IIS) 不會處理巢狀物件標籤。在 ASP 網頁中，當插入 SWF 或 FLV 檔時，Dreamweaver 使用的是巢狀物件 / 內嵌程式碼，而不是巢狀物件程式碼。

編輯 Flash Player 下載資訊

當您將 SWF 檔插入頁面時，Dreamweaver 也會插入程式碼來偵測使用者是否已有正確的 Flash Player 版本。如果版本不正確，網頁將顯示預設替代內容以提示使用者下載最新版本。您可以隨時更改這個替代內容。

本程序也適用於 FLV 檔。

備註：如果使用者未安裝必要的版本，但是已有 Flash Player 6.0 r65 或更新版本，瀏覽器則會顯示 Flash Player 快速安裝程式。使用者若拒絕快速安裝，網頁會接著顯示替代內容。

1 在「文件」視窗的「設計」檢視中，選取 SWF 檔或 FLV 檔。

2 按一下 SWF 檔或 FLV 檔索引標籤上的眼睛圖示。

您也可以按 Control+] 切換到替代內容檢視。若要返回 SWF/FLV 檢視，請按 Control+[直到選取整個替代內容為止，然後再次按 Control+[。

3 依照您在 Dreamweaver 中編輯任何其他內容的方式，編輯該內容。

備註：您無法加入 SWF 檔或 FLV 檔做為替代內容。

4 再按一次眼睛圖示，返回 SWF (或 FLV) 檔案檢視。

在文件視窗中預覽 SWF 檔

1 在「文件」視窗中，按一下 SWF 檔預留位置以選取該內容。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，按一下「播放」按鈕。按一下「停止」即可結束預覽。您也可以按 F12 鍵，在瀏覽器中預覽 SWF 檔。

若要預覽頁面中所有的 SWF 檔，請按 Control+Alt+Shift+P (Windows) 或 Command+Option+Shift+P (Macintosh)。所有的 SWF 檔都將設定為「播放」。

設定 SWF 檔屬性

您可以使用「屬性」檢視窗設定 SWF 檔的屬性。這些屬性也適用於 Shockwave 影片。

❖ 選取 SWF 檔或 Shockwave 影片，並在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中設定選項。若要查看所有屬性，請按一下「屬性」檢視窗右下角的展開箭號。

ID 指定 SWF 檔的唯一 ID。在「屬性」檢視窗最左邊沒有標籤的文字方塊中輸入 ID。自 Dreamweaver CS4 起，唯一 ID 是必要屬性。

寬和高 指定影片的寬度和高度 (以像素為單位)。

檔案 指定 SWF 檔或 Shockwave 檔的路徑。請按一下資料夾圖示來瀏覽檔案，或鍵入路徑。

原始檔 當電腦上同時安裝了 Dreamweaver 和 Flash 時，用來指定 Flash 來源文件 (FLA 檔) 的路徑。若要編輯 SWF 檔，請更新影片的來源文件。

背景 指定影片區域的背景顏色。這個顏色也會在影片停止播放時 (載入並且播放之後) 顯示。

編輯 可讓您啟動 Flash 來更新 FLA 檔 (在 Flash 撰寫工具中建立的檔案)。如果您的電腦未安裝 Flash，這個選項會停用。

類別 可讓您對影片套用 CSS 類別。

重複 讓影片連續播放。如果沒有選取「重複」，影片在播放一次完畢後就會停止。

自動播放 載入頁面時會自動播放影片。

垂直間距和水平間距 指定影片上、下以及兩邊空白區域的像素單位數量。

品質 控制影片播放時的消除鋸齒效果。 較高的設定值可以增進影片品質。不過，採用高設定值的影片需要更快的處理器，才能正確地在螢幕上呈現。「低」是強調速度重於品質，而「高」則是品質重於速度。「自動降低」會先強調速度，但是也會儘可能增進品質。「自動提高」是起初先同時強調兩者，但隨後會在必要時犧牲品質以換取速度。

縮放 決定影片要如何配合在寬度和高度文字方塊中設定的尺寸。 「預設」設定是顯示整個影片。

對齊 決定影片在頁面上的對齊方式。

Wmode 設定 SWF 檔的 Wmode 參數，以免與 DHTML 元素 (如 Spry Widget) 發生衝突。預設值為 「不透明」，會在瀏覽器中讓 DHTML 元素出現於 SWF 檔之上。如果 SWF 檔具有透明度，而您希望 DHTML 元素出現在檔案背後，請選取 「透明」選項。選取 「視窗」選項時，將從程式碼移除 Wmode 參數，而使 SWF 檔出現於其他 DHTML 元素之上。

播放 在 「文件」視窗中播放影片。

參數 會開啟對話方塊，以便輸入要傳遞給影片的其他參數。 影片必須已經設計好接受這些其它參數。

插入 FlashPaper 文件

您可以在網頁中插入 Adobe® FlashPaper™ 文件。在瀏覽器中開啟含有 FlashPaper 文件的網頁時，使用者就可以在 FlashPaper 文件中瀏覽所有的網頁，而不需要載入新網頁。使用者還可以搜尋、列印並放大顯示或縮小顯示文件。

如需有關 FlashPaper 的詳細資訊，請參閱 Adobe 網站，網址為：www.adobe.com/go/flashpaper_tw。

1. 在 「文件」視窗中，請在您希望網頁顯示 FlashPaper 文件的地方放置插入點，然後選取 「插入>媒體> FlashPaper」。
2. 在 「插入 FlashPaper」對話方塊中，瀏覽並選取 FlashPaper 文件。
3. 如果需要的話，您可以輸入寬度和高度 (以像素為單位)，來指定網頁上 FlashPaper 物件的尺寸。FlashPaper 會調整文件以符合指定的寬度。
4. 按一下 「確定」將文件插入網頁。

由於 FlashPaper 文件是 SWF 檔，網頁上會出現 SWF 檔預留位置。

5. 若要預覽 FlashPaper 文件，請按一下預留位置，再按一下 「屬性」檢視窗中的 「播放」按鈕。
6. 按一下 「停止」即可結束預覽。您也可以按 F12 鍵，在瀏覽器中預覽文件。FlashPaper 工具列可以完全地在瀏覽器中發揮作用。

若要預覽頁面中所有的 SWF 檔，請按 Control+Alt+Shift+P (Windows) 或 Command+Option+Shift+P (Macintosh)。所有的 SWF 檔都將設定為 「播放」。

7. 如果需要的話，您可以在 「屬性」檢視窗中設定其它屬性。

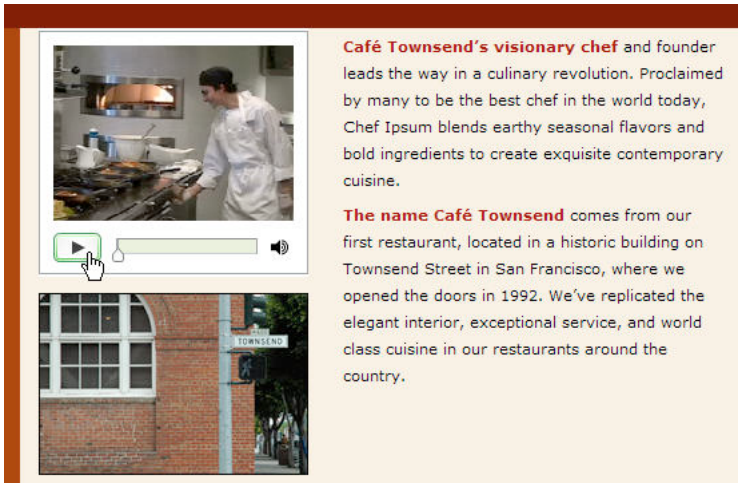
和 SWF 檔一樣，FlashPaper 物件共用 SWF 檔的 「屬性」檢視窗。如需關於設定屬性的詳細資訊，請按一下 「屬性」檢視窗中的 「說明」按鈕。

插入 FLV 檔

插入 FLV 檔

您可以輕易地將 FLV 視訊加入網頁，而不需要使用 Flash 撰寫工具。若要進行這項操作，您必須已有編碼的 FLV 檔。

Dreamweaver 會插入一個 SWF 組件用來顯示 FLV 檔；當您在瀏覽器中檢視時，該組件將顯示選取的 FLV 檔，以及一組播放控制項。



Dreamweaver 提供下列 FLV 視訊內容傳遞選項，方便您的網站瀏覽者觀賞：

漸進式下載視訊 會將 FLV 檔下載至網頁瀏覽者的硬碟，然後再播放檔案。不同於傳統的「下載後播放」視訊傳遞方法，漸進式下載允許視訊檔案在下載完成之前開始播放。

串流視訊 會串流視訊內容，並在確保播放流暢的短暫緩衝時間過後，在網頁上播放該內容。若要在網頁上啟用串流視訊，您必須具有 Adobe® Flash® Media Server 的存取權。

您必須已有編碼的 FLV 檔，才能在 Dreamweaver 中使用這種檔案。您可以插入兩種轉碼器 (壓縮 / 解壓縮技術) 所建立的視訊檔案：Sorenson Squeeze 和 On2。

如同一般的 SWF 檔，當您插入 FLV 檔時，Dreamweaver 也會插入程式碼用來偵測使用者是否已有正確的 Flash Player 版本可觀賞視訊。如果使用者的版本不正確，網頁將顯示預設替代內容以提示使用者下載 Flash Player 最新版本。

備註：使用者若要檢視 FLV 檔，必須在電腦上安裝 Flash Player 8 或更新版本。如果使用者未安裝必要的 Flash Player 版本，但是已有 Flash Player 6.0 r65 或更新版本，瀏覽器則會顯示 Flash Player 快速安裝程式而非替代內容。使用者若拒絕快速安裝，網頁會接著顯示替代內容。

如需有關使用視訊的詳細資訊，請造訪視訊技術中心，網址為：www.adobe.com/go/flv_devcenter_tw。

插入 FLV 檔

1 選取「插入 > 媒體 > FLV」。

2 在「插入 FLV」對話方塊中，從「視訊類型」彈出式選單中選取「漸進式下載視訊」或「串流視訊」。

3 完成對話方塊的其它選項，然後按一下「確定」。

備註：Microsoft Internet Information Server (IIS) 不會處理巢狀物件標籤。在 ASP 網頁中，當插入 SWF 或 FLV 檔時，Dreamweaver 使用的是巢狀物件 / 內嵌程式碼，而不是巢狀物件程式碼。

設定漸進式下載視訊的選項

「插入 FLV」對話方塊可讓您針對插入網頁中的 FLV 檔，設定其漸進式下載傳遞的選項。

1 選取「插入 > 媒體 > FLV」(或在「常用」插入列的「媒體」類別中按一下「FLV」圖示)。

2 在「插入 FLV」對話方塊中，從「視訊類型」選單選取「漸進式下載視訊」。

3 請指定下列選項：

URL 指定 FLV 檔案的相對路徑或絕對路徑。 若要指定相對路徑 (例如，mypath/myvideo.flv)，請按一下「瀏覽」按鈕，瀏覽並選取 FLV 檔案。若要指定絕對路徑，請輸入 FLV 檔案的 URL (例如，http://www.example.com/myvideo.flv)。

外觀 指定視訊組件的外觀。您所選取的外觀預覽畫面會出現在「外觀」彈出式選單的下方。

寬度 指定 FLV 檔案的寬度 (以像素為單位)。若要讓 Dreamweaver 判斷 FLV 檔案的確切寬度，請按一下「偵測大小」按鈕。如果 Dreamweaver 無法判斷寬度，您就必須鍵入寬度值。

高度 指定 FLV 檔案的高度 (以像素為單位)。 若要讓 Dreamweaver 判斷 FLV 檔案的確切高度，請按一下「偵測大小」按鈕。如果 Dreamweaver 無法判斷高度，您就必須鍵入高度值。

備註：「外觀的總計」就是 FLV 檔案的寬度和高度，加上所選外觀的寬度和高度。

限制 會將視訊組件的寬度和高度維持在相同的比例。這是預設選取的選項。

自動播放 指定是否要在開啟網頁時播放視訊。

自動倒帶 指定是否要在播放完視訊後，讓播放控制項返回起始位置。

4 按一下「確定」關閉對話方塊，即可將 FLV 檔加入網頁。

「插入 FLV」命令會產生視訊播放程式 SWF 檔和外觀 SWF 檔，這些檔案可用來在網頁上顯示視訊內容 (您可能需要在「檔案」面板中按一下「重新整理」按鈕以查看新的檔案)。這些檔案會和您在其中加入視訊內容的 HTML 檔，儲存於相同目錄。當您上傳含有 FLV 檔的 HTML 網頁時，Dreamweaver 會上傳這些檔案做為相關檔案 (只要您在「要上傳相關檔案嗎」對話方塊中按一下「是」)。

設定串流視訊選項

「插入 FLV」對話方塊可讓您針對插入網頁中的 FLV 檔，設定其串流視訊下載的選項。

1 選取「插入 > 媒體 > FLV」(或在「常用」插入列的「媒體」類別中按一下「FLV」圖示)。

2 從「視訊類型」彈出式選單中選取「串流視訊」。

伺服器 URI 會以 rtmp://www.example.com/app_name/instance_name 的格式來指定伺服器名稱、應用程式名稱和實體名稱。

串流名稱 會指定要播放的 FLV 檔案名稱 (例如，myvideo.flv)。.flv 副檔名是選擇性的。

外觀 指定視訊組件的外觀。您所選取的外觀預覽畫面會出現在「外觀」彈出式選單的下方。

寬度 指定 FLV 檔案的寬度 (以像素為單位)。若要讓 Dreamweaver 判斷 FLV 檔案的確切寬度，請按一下「偵測大小」按鈕。如果 Dreamweaver 無法判斷寬度，您就必須鍵入寬度值。

高度 指定 FLV 檔案的高度 (以像素為單位)。 若要讓 Dreamweaver 判斷 FLV 檔案的確切高度，請按一下「偵測大小」按鈕。如果 Dreamweaver 無法判斷高度，您就必須鍵入高度值。

備註：「外觀的總計」就是 FLV 檔案的寬度和高度，加上所選外觀的寬度和高度。

限制 會將視訊組件的寬度和高度維持在相同的比例。這是預設選取的選項。

即時視訊播送 指定是否要即時播送視訊內容。如果選取了「即時視訊內容」，Flash Player 會播放由 Flash® Media Server 以資料流方式所處理的即時視訊內容。即時視訊播送的名稱即為「串流名稱」文字方塊中指定的名稱。

備註：當您選取「即時視訊播送」時，組件的外觀上只會出現音量控制項，因為您無法操作即時視訊。此外，「自動播放」和「自動倒帶」也都無法使用。

自動播放 指定是否要在開啟網頁時播放視訊。

自動倒帶 指定是否要在播放完視訊後，讓播放控制項返回起始位置。

緩衝時間 指定在視訊開始播放之前，進行緩衝所需的時間 (以秒為單位)。預設緩衝時間是設定為 0，在您按下「播放」按鈕之後，視訊就會立即開始播放 (如果選取了「自動播放」，則只要連線到伺服器，視訊就會開始播放)。如果要傳遞的視訊，

其位元速率大於網頁瀏覽者連線速度，或者 Internet 流量可能會造成頻寬或連線問題時，您都可以設定緩衝時間。例如，如果您想要在網頁開始播放視訊之前，先傳送 15 秒的視訊到網頁，請將緩衝時間設定為 15。

3 按一下「確定」關閉對話方塊，即可將 FLV 檔加入網頁。

「插入 FLV」命令會產生視訊播放程式 SWF 檔和外觀 SWF 檔，這些檔案可用來在網頁上顯示視訊。這個命令也會產生必須上傳到 Flash Media Server 的 main.asc 檔案 (您可能需要在「檔案」面板中按一下「重新整理」按鈕以查看新的檔案)。這些檔案會和您在其中加入視訊內容的 HTML 檔，儲存於相同目錄。當您上傳含有 FLV 檔的 HTML 網頁時，請記得將這些 SWF 檔上傳至您的網站伺服器，並將 main.asc 檔案上傳到 Flash Media Server。

備註：如果您的伺服器上已經有 main.asc 檔案，請先向您的伺服器管理員進行確認，再上傳「插入 FLV」命令所產生的 main.asc 檔案。

在 Dreamweaver「文件」視窗中，選取視訊組件預留位置，並按一下「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中的「上傳媒體」按鈕，即可上載所有必要的媒體檔案。如需查閱必要檔案的清單，請按一下「顯示必要的檔案」。

備註：「上傳媒體」按鈕不會上傳含有視訊內容的 HTML 檔案。

編輯 Flash Player 下載資訊

當您將 FLV 檔插入頁面時，Dreamweaver 也會插入程式碼來偵測使用者是否已有正確的 Flash Player 版本。如果版本不正確，網頁將顯示預設替代內容以提示使用者下載最新版本。您可以隨時更改這個替代內容。

本程序也適用於 SWF 檔。

備註：如果使用者未安裝必要的版本，但是已有 Flash Player 6.0 r65 或更新版本，瀏覽器則會顯示 Flash Player 快速安裝程式。使用者若拒絕快速安裝，網頁會接著顯示替代內容。

1 在「文件」視窗的「設計」檢視中，選取 SWF 檔或 FLV 檔。

2 按一下 SWF 檔或 FLV 檔索引標籤上的眼睛圖示。

您也可以按 Control+] 切換到替代內容檢視。若要返回 SWF/FLV 檢視，請按 Control+[直到選取整個替代內容為止，然後再次按 Control+[。

3 依照您在 Dreamweaver 中編輯任何其他內容的方式，編輯該內容。

備註：您無法加入 SWF 檔或 FLV 檔做為替代內容。

4 再按一次眼睛圖示，返回 SWF 或 FLV 檔案檢視。

編輯或刪除 FLV 組件

您可以選取 Dreamweaver「文件」視窗中的視訊組件預留位置，然後使用「屬性」檢視窗來變更網頁上該視訊的設定。或者，您也可以刪除視訊組件，然後再選取「插入 > 媒體 > FLV」重新插入該組件。

編輯 FLV 組件

1 在 Dreamweaver「文件」視窗中，按一下預留位置中央的「FLV」圖示，以選取視訊組件預留位置。

2 開啟「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」)，然後進行變更。

備註：您無法使用「屬性」檢視窗來變更視訊類型 (例如，從漸進式下載視訊變更為串流視訊)。若要變更視訊類型，請先刪除 FLV 組件，再選取「插入 > 媒體 > FLV」重新插入組件。

刪除 FLV 組件

❖ 在 Dreamweaver「文件」視窗中，選取 FLV 組件預留位置，然後按 Delete 鍵。

移除 FLV 偵測程式碼

自 Dreamweaver CS4 起的後續版本，Dreamweaver 都會直接在含有 FLV 檔的物件標籤中插入 Flash Player 偵測程式碼。但如果是 Dreamweaver CS3 及以前的版本，偵測程式碼則位於 FLV 檔的物件標籤之外。因此，若要從 Dreamweaver CS3 及以前版本所建立的網頁中刪除 FLV 檔，您必須移除該 FLV 檔，並使用 「移除 FLV 偵測」命令一併移除偵測程式碼。

❖ 選取 「命令 > 移除 Flash 視訊偵測」。

新增音效

音效檔格式

您可以在網頁中加入音效。音效檔和格式有好幾種不同的類型，包括 .wav、.midi 和 .mp3。決定新增音效格式和方法之前，必須先考量以下因素：目的、訴求對象、檔案大小、音效品質以及瀏覽器的差異。

備註：不同的瀏覽器處理音效檔的方式各有不同，彼此也不一致。您或許可以將音效檔新增到 SWF 檔，然後再嵌入 SWF 檔以增進一致性。

下列清單描述較常見的音效檔格式，以及在網頁設計上的一些優點和缺點。

.midi 或 .mid (Musical Instrument Digital Interface) 此格式適用於樂器演奏的音樂。 許多瀏覽器都支援 MIDI 檔，而且不需要外掛程式。雖然這種檔案的音效品質非常好，不過這得視瀏覽者的音效卡而定，其效果不盡相同。一個小小的 MIDI 檔可以提供很長的音效片段。MIDI 檔案不能夠錄音，而且必須用特殊的硬體和軟體在電腦上合成。

.wav (Waveform Extension) 這些檔案具有很好的音效品質，且大部分瀏覽器都支援，同時也不需要外掛程式。 您可以從 CD、錄音帶、麥克風等錄製自己的 WAV 檔案。但是這種檔案太大，會嚴重限制可以在網頁上使用的音效片段之長度。

.aif (Audio Interchange File Format，AIFF) AIFF 格式和 WAV 格式一樣，擁有很好的音效品質，大部分瀏覽器都能播放，而且不需要外掛程式。您也可以從 CD、錄音帶、麥克風等來錄製 AIFF 檔案。 但是這種檔案太大，會嚴重限制可以在網頁上使用的音效片段之長度。

.mp3 (Motion Picture Experts Group Audio，MPEG-Audio Layer-3) 讓音效檔變得很小的壓縮格式。音效品質非常好：MP3 檔案如果經過適當錄製和壓縮，品質可與 CD 媲美。 MP3 技術讓您可以用「串流」方式處理檔案，因此瀏覽者不需要等到整個檔案下載之後就能聽到音樂。 但是，這種檔案大小會比 Real Audio 檔案來得大，所以在一般的撥接 (電話線) 數據機連線上仍然要花相當長的時間才能下載整首歌曲。若要播放 MP3 檔案，瀏覽者必須下載和安裝輔助工具應用程式或外掛程式，例如 QuickTime、Windows Media Player 或 RealPlayer。

.ra、.ram、.rpm 或 Real Audio 格式壓縮程度非常高，所以檔案大小比 MP3 更小。整首歌曲在短時間內就可以下載完畢。由於一般網路伺服器可以用 「串流」方式處理這種檔案，所以瀏覽者在檔案完全下載之前就可以收聽音樂。瀏覽者必須下載和安裝 RealPlayer 輔助工具應用程式或外掛程式，才能播放這些檔案。

.qt、.qtm、.mov 或 QuickTime 此格式是 Apple Computer 開發的音效及影片格式。QuickTime 是隨附在 Apple Macintosh 作業系統中，是用在大部分使用音效、影片或動畫的 Macintosh 應用程式上。PC 也可以撥放 QuickTime 格式的檔案，不過需要特殊的 QuickTime 驅動程式。QuickTime 支援大部分的編碼格式，包括 Cinepak、JPEG 和 MPEG。

備註：除了上述所列的常用格式之外，網頁上還可以使用許多不同的音訊和視訊檔案格式。如果您遇到不熟悉的媒體檔案格式，請尋找該格式的建立廠商，以獲得如何使用及部署該格式的最佳方式資訊。

另請參閱

第 225 頁 「插入和編輯媒體物件」

連結到音效檔

連結到音效檔，是新增音效到網頁的一種簡單而有效的方式。這種整合音效檔案的方法，可以讓瀏覽者選擇是否要聽這個檔案，也可以讓檔案供更多瀏覽者使用

1 選取您要用做音效檔連結的文字或影像。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下「連結」文字方塊旁的資料夾圖示來瀏覽音效檔，或在「連結」文字方塊中鍵入檔案的路徑和名稱。

嵌入音效檔

嵌入音效會直接將聲音包含在網頁中，但是網頁瀏覽者必須擁有所選取音效檔的正確外掛程式，才能播放這個音效。如果您要使用音效做為背景音樂，或是想要控制音量、頁面上播放器的外觀，或是音效檔的開始和結束點，請嵌入檔案。

當您將音效檔包含在網頁中時，請審慎考量其在網站中的適當使用方式，以及您的網站瀏覽者會如何使用這些媒體資源。請一定要提供啟用或停用音效播放的控制項，因為網頁瀏覽者也許不想要聆聽音效內容。

1 在「設計」檢視中，將插入點置於您要嵌入檔案的位置，然後執行下列其中一項作業：

- 在「插入」面板的「常用」類別中，按一下「媒體」按鈕，並從彈出式選單中選取「外掛程式」圖示 。
- 選取「插入 > 媒體 > 外掛程式」。

2 瀏覽音訊檔案，然後按一下「確定」。

3 在「屬性」檢視窗的適當文字方塊中輸入值，或在「文件」視窗中調整外掛程式預留位置的大小，以輸入寬度和高度。

這些值會決定瀏覽器中所顯示音效控制項的大小。

另請參閱

第 228 頁「插入 Netscape Navigator 外掛程式內容」

新增其它媒體物件

插入和編輯媒體物件

除了 SWF 和 FLV 檔之外，您還可以將 QuickTime 或 Shockwave 影片、Java Applet、ActiveX 控制項或其他音訊 / 視訊物件插入 Dreamweaver 文件。如果您已經隨同媒體物件插入輔助功能屬性，則可以設定輔助功能屬性，並在 HTML 程式碼中編輯這些值。

1 將插入點放在「文件」視窗中您想要插入物件的位置上。

2 請執行下列其中一項作業來插入物件：

- 在「插入」面板的「常用」類別中，按一下「媒體」按鈕，然後選取您要插入的物件類型圖示。
- 從「插入>媒體」子選單中選取適當的物件。
- 如果您要插入的物件不是 Shockwave、Applet 或 ActiveX 物件，請從「插入 > 媒體」子選單中選取「外掛程式」。

會出現對話方塊，讓您選取媒體物件的原始檔案和指定某些參數。

如果不想讓這類對話方塊出現，請選取「編輯 > 偏好設定 > 一般設定」(Windows) 或「Dreamweaver > 偏好設定 > 一般設定」(Macintosh)，並取消選取「插入物件時顯示對話框」選項。如果要覆寫已經對顯示對話方塊所設定的任何偏好設定，請在插入物件時按住 Control (Windows) 或 Option (Macintosh) 鍵（例如，若要在不指定檔案的情況下插入 Shockwave 影片的預留位置，請按住 Control 或 Option，然後在「插入」面板之「常用」類別的「媒體」彈出式選單中按一下「Shockwave」按鈕，或選取「插入 > 媒體 > Shockwave」）。

3 完成「選取檔案」對話方塊，然後按一下「確定」。

備註：如果您已在「編輯 > 偏好設定」對話方塊中選擇在插入媒體時顯示屬性，便會出現「輔助功能屬性」對話方塊。

4 設定輔助功能屬性。

備註：您也可以編輯媒體物件屬性，方法是選取物件，然後在「程式碼」檢視中編輯 HTML 程式碼，或是按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「編輯標籤程式碼」。

標題 輸入媒體物件的標題。

存取鍵 在文字方塊中輸入鍵盤對應值 (單一字母)，以便在瀏覽器中選取表單物件。這可讓網站瀏覽者使用 Control 鍵 (Windows) 搭配「存取鍵」來存取物件。例如，如果您輸入 B 做為「存取鍵」，請使用 Control + B 在瀏覽器中選取物件。

定位停駐點索引 輸入表單物件定位停駐點順序的編號。如果頁面上有其它連結和表單物件，而且需要使用者依特定順序以 Tab 鍵在其中依序移動，設定 Tab 鍵順序就很有用處。如果您針對物件設定了 Tab 鍵順序，就必須對所有物件都設定 Tab 鍵順序。

5 請按一下「確定」以插入媒體物件。

備註：如果您按一下「取消」，媒體物件預留位置會出現在文件中，但是 Dreamweaver 並沒有將輔助功能標籤或屬性與它建立關聯。

若要指定原始檔案，或設定尺寸及其他參數和屬性，請使用每個物件的「屬性」檢視窗。您可以編輯物件的輔助功能屬性。

另請參閱

第 585 頁「最佳化用來設計具有輔助功能之頁面的工作區」

第 228 頁「插入 Netscape Navigator 外掛程式內容」

啟動媒體檔案的外部編輯器

您可以從 Dreamweaver 來啟動外部編輯器，以便編輯大部分的媒體檔案。您也可以指定您希望由 Dreamweaver 啟動用來編輯檔案的編輯器。

1 請確定媒體檔案類型已關聯到您系統上的編輯器。

若要查明與檔案類型相關聯的編輯器，請在 Dreamweaver 中選取「編輯＞偏好設定」，再從「分類」清單中選取「檔案類型 / 編輯器」。按一下「副檔名」欄中的檔案副檔名，便可檢視「編輯器」欄中相關的編輯器。 您可以變更關聯到某種檔案類型的編輯器。

2 按兩下「檔案」面板中的媒體檔案，便可在外部編輯器中開啟此檔案。

當您在「檔案」面板中按兩下檔案時所啟動的編輯器，就稱為主要編輯器。 例如，如果您按兩下影像檔案，Dreamweaver 便會在主要外部影像編輯器中 (如 Adobe Fireworks) 開啟此檔案。

3 如果您不希望使用主要外部編輯器來編輯檔案，可以藉由執行下列其中一項作業，使用系統上另一個編輯器來編輯檔案：

- 在「檔案」面板中，以右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 檔案名稱，並從快速選單中選取「開啟使用」
- 在「設計」檢視中，在目前頁面的媒體元素上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，並從快速選單中選取「編輯程式」。

指定從 Dreamweaver 啟動的編輯器

您可以指定希望 Dreamweaver 用來編輯檔案類型的編輯器，並且新增或刪除 Dreamweaver 可以辨識的檔案類型。

針對指定的檔案類型，明確指定應該啟動哪種外部編輯器

1 選取「編輯＞偏好設定」，再從「分類」清單中選取「檔案類型 / 編輯器」。

副檔名 (例如 .gif、.wav 和 .mpg) 會列在左邊 「副檔名」的下方。與所選取副檔名關聯的編輯器則會列在右邊 「編輯器」的下方。

2 在 「副檔名」清單中選取該檔案類型的副檔名，然後執行下列其中一項作業：

- 若要將新的編輯器與檔案類型建立關聯，按一下 「編輯器」清單上方的加號 (+) 按鈕，然後完成出現的對話方塊。

例如，選取 Acrobat 的應用程式圖示，將它關聯到檔案類型。

- 若要將編輯器設定成某種檔案類型的主要編輯器 (亦即，當您在 「檔案」面板中按兩下檔案時所開啟的編輯器)，請於 「編輯器」清單中選取編輯器，再按一下 「設為主要的」。
- 若要取消檔案類型與編輯器的關聯，請於 「編輯器」清單中選取編輯器，再按一下 「編輯器」清單上的減號 (-) 按鈕。

新增檔案類型和關聯的編輯器

1 按一下 「副檔名」清單上的加號 (+) 按鈕，再輸入檔案類型副檔名 (包括副檔名開頭的句點)，或是輸入幾個以空格分隔的相關副檔名。

例如，您可以輸入 **.xml .xsl**，以便建立它們與您系統上已安裝之 XML 編輯器的關聯。

2 請按一下 「編輯器」清單上的加號 (+) 按鈕，再完成出現的對話方塊，便能選取檔案類型的編輯器。

移除檔案類型

❖ 在 「副檔名」清單中選取該檔案類型，再按一下 「副檔名」清單上的減號 (-) 按鈕。

備註：移除檔案類型後將無法還原，所以請確定您的確要將它移除。

對媒體物件使用設計備註

就像對 Dreamweaver 中的其它物件一樣，您可以將 「設計備註」新增到媒體物件。 「設計備註」是與特殊檔案關聯的備註，並儲存在個別的檔案中。您可以使用 「設計備註」來記錄與文件關聯的額外檔案資訊，如影像原始檔案名稱和對檔案狀態的註解。

1 在 「文件」視窗中用滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh) 物件。

備註：新增 「設計備註」到任何物件之前，您必須先定義網站。

2 從快速選單中選取 「此頁的設計備註」。

3 在 「設計備註」中輸入您要的資訊。

您也可以從 「檔案」面板新增 「設計備註」到媒體物件，方法是選取檔案、顯示快速選單，然後從快速選單選擇 「設計備註」。

另請參閱

第 98 頁 「啟用和停用網站的設計備註」

第 97 頁 「在設計備註中儲存檔案資訊」

插入 Shockwave 影片

您可以使用 Dreamweaver 在文件中插入 Shockwave 影片。Adobe® Shockwave® 為網頁互動式多媒體的標準，它是一種壓縮格式，可以讓大部分常用瀏覽器快速地下載和播放在 Adobe® Director® 中建立的媒體檔案。

1 在 「文件」視窗中，將插入點置於您要插入 Shockwave 影片的位置，然後執行下列其中一項作業：

- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「媒體」按鈕，並從彈出式選單選取 「Shockwave」圖示 。
- 選取 「插入＞媒體＞ Shockwave」。

2 在出現的對話方塊中，選取影片檔案。

3 在 「屬性」檢視窗的 「寬」和 「高」文字方塊中，輸入影片的寬度和高度。

另請參閱

第 219 頁 「設定 SWF 檔屬性」

加入視訊 (非 FLV)

您可以使用不同方式和不同格式，將視訊新增到網頁。視訊可以下載到使用者端，也可以用資料流方式邊下載邊播放。

1 先將影片片段放在網站資料夾中。

這些片段通常是 AVI 或 MPEG 檔案格式。

2 在頁面中連結到此片段或將它嵌入。

若要連結到片段，請輸入連結的文字，如 「下載片段」，然後選取文字，並按一下 「屬性」檢視窗中的資料夾圖示。請瀏覽至視訊檔並選取它。

備註：使用者必須下載輔助工具應用程式 (外掛程式)，才能檢視一般串流格式，如 Real Media、QuickTime 和 Windows Media。

插入 Netscape Navigator 外掛程式內容

您可以對 Netscape Navigator 外掛程式建立像是 QuickTime 影片的內容，然後再使用 Dreamweaver 將該內容插入 HTML 文件中。典型的外掛程式包括 RealPlayer 和 QuickTime，而其它內容檔則包括 MP3 和 QuickTime 影片。

您可以直接在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，預覽使用 Netscape Navigator 外掛程式的影片和動畫。您可以一次播放所有外掛程式元素，查看使用者在網頁上看到的外觀，或者您也可以分開來個別播放，以確定嵌入了正確的媒體元素。

備註：您無法在預覽使用 ActiveX 控制項的影片或動畫。

在插入 Netscape Navigator 外掛程式的內容之後，請使用 「屬性」檢視窗來設定該內容的參數。若要在 「屬性」檢視窗檢視下列屬性，請選取 Netscape Navigator 外掛程式物件。

「屬性」檢視窗一開始會顯示最常用的屬性。按一下右下角的展開箭頭即可查看所有屬性。

插入 Netscape Navigator 外掛程式內容並設定其屬性

1 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，將插入點置於您要插入內容的位置，然後執行下列其中一項作業：

- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「媒體」按鈕，並從選單選取 「外掛程式」圖示 。
- 選取 「插入＞媒體＞外掛程式」。

2 在出現的對話方塊中，選取 Netscape Navigator 外掛程式的內容檔案，然後按一下 「確定」。

3 在 「屬性」檢視窗中設定外掛程式選項。

名稱 指定用來識別要以 Script 處理的外掛程式名稱。在 「屬性」檢視窗最左邊沒有標籤的文字方塊中輸入名稱。

寬和高 以像素為單位，指定頁面上配置給物件的寬度和高度。

原始檔 指定原始資料檔。 請按一下資料夾圖示瀏覽檔案，或輸入檔案名稱。

外掛 URL 指定 pluginspace 屬性的 URL。請輸入使用者可以下載外掛程式的完整網站 URL。如果檢視這個網頁的使用者沒有外掛程式，瀏覽器會嘗試從這個 URL 下載。

對齊 決定物件在頁面上的對齊方式。

垂直間距和水平間距 指定外掛程式上、下以及兩邊空白區域的像素單位數量。

邊框 指定環繞外掛程式的邊框寬度。

參數 會開啟對話方塊，以便輸入要傳遞給 Netscape Navigator 外掛程式的其他參數。 許多外掛程式會回應特定的參數。

您也可以按一下 「屬性」按鈕，檢視指定給所選取外掛程式的屬性。您可以在這個對話方塊中編輯、新增和刪除如寬度和高度這類屬性。

在文件視窗中播放外掛程式內容

1 按照前面小節描述的其中一種方法，插入一或多個媒體元素。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取一個已經插入的媒體元素，然後選取 「檢視＞外掛程式＞播放」，或是在 「屬性」檢視窗中按一下 「執行」按鈕。
- 選取 「檢視＞外掛程式＞全部播放」，播放所選取網頁上使用外掛程式的所有媒體元素。

備註：「全部播放」只能套用到目前的文件，不能套用到頁框組中的其它文件。

停止播放外掛程式內容

❖ 選取媒體元素再選取 「檢視＞外掛程式＞停止」，或按一下 「屬性」檢視窗中的 「停止」按鈕。

您也可以選取 「檢視＞外掛程式＞停止全部」，停止播放所有的外掛程式內容。

疑難排解 **Netscape Navigator** 外掛程式

如果您按照步驟在 「文件」視窗中播放外掛程式內容，但是有些外掛程式內容不會播放，請嘗試下列方法：

- 確認電腦上已安裝了關聯的外掛程式，而且這個內容與您擁有的外掛程式版本相容。
- 在文字編輯器中開啟 Configuration/Plugins/UnsupportedPlugins.txt 檔案，查看是否列出了有問題的外掛程式 這個檔案會記錄在 Dreamweaver 中造成問題，因此而不支援的外掛程式 (如果在使用特定外掛程式時遇到問題，可以考慮將它加入這個檔案)。
- 檢查您是否有足夠的記憶體。有些外掛程式需要額外的 2 到 5 MB 記憶體才能執行。

插入 **ActiveX** 控制項

您可以在頁面中插入 ActiveX 控制項。ActiveX 控制項 (以往稱為 OLE 控制項) 是可重複使用的組件，有點類似小型的應用程式，作用就像瀏覽器外掛程式一樣。它們可在 Windows 上的 Internet Explorer 中執行，但是不能在 Macintosh 或 Netscape Navigator 上執行。Dreamweaver 中的 ActiveX 物件，可讓您對瀏覽者之瀏覽器中的 ActiveX 控制項，提供屬性和參數。

在插入 ActiveX 物件之後，請使用 「屬性」檢視窗來設定 object 標籤的屬性和 ActiveX 控制項的參數。按一下 「屬性」檢視窗中的 「參數」，針對未在 「屬性」檢視窗中出現的屬性輸入其名稱和值。目前還沒有普遍接受的標準格式可供識別 ActiveX 控制項的參數。若要找出要使用的參數，請參考您正在使用的 ActiveX 控制項的文件。

❖ 在 「文件」視窗中，將插入點置於您要插入內容的位置，然後執行下列其中一項作業：

- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「媒體」按鈕，然後選取 「ActiveX」圖示 。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「媒體」按鈕，然後選取 「ActiveX」圖示。使用 「插入」面板中顯示的 ActiveX 圖示，可以將圖示拖曳至 「文件」視窗。
- 選取 「插入＞媒體＞ ActiveX」。圖示就會標記出 ActiveX 控制項將會出現在 Internet Explorer 網頁上的位置。

ActiveX 屬性

「屬性」檢視窗一開始會顯示最常用的屬性。按一下右下角的展開箭頭即可查看所有屬性。

名稱 指定用來識別要以 Script 處理的 ActiveX 物件名稱。 在「屬性」檢視窗最左邊沒有標籤的文字方塊中輸入名稱。

寬和高 以像素為單位指定物件的寬度和高度

Class ID 識別瀏覽器的 ActiveX 控制項。請輸入一個值，或是從彈出式選單選取其中一項。載入網頁時，瀏覽器會使用這個 Class ID，尋找與這個網頁關聯的 ActiveX 物件所需要的 ActiveX 控制項。如果瀏覽器找不到指定的 ActiveX 控制項，它會嘗試從「路徑」中所指定的位置來下載它。

內嵌 將 embed 標籤加入到 ActiveX 控制項的 object 標籤之內。如果 ActiveX 控制項具有同等效果的 Netscape Navigator 外掛程式，則 embed 標籤可啟動外掛程式。Dreamweaver 會將您輸入做為 ActiveX 屬性的值，指定給具有同等效果的 Netscape Navigator 外掛程式。

對齊 決定物件在頁面上的對齊方式。

參數 會開啟對話方塊，以便輸入要傳遞給 ActiveX 物件的其它參數。 許多 ActiveX 控制項會回應特定的參數。

原始檔 定義當「內嵌」選項開啟時，要使用於 Netscape Navigator 外掛程式的資料檔。如果沒有輸入值，Dreamweaver 會嘗試從已經輸入的 ActiveX 屬性來判斷這個值。

垂直間距和水平間距 指定物件上、下以及兩邊空白區域的像素單位數量。

路徑 指定含有 ActiveX 控制項的 URL。如果瀏覽者的系統上尚未安裝這個 ActiveX 控制項，Internet Explorer 就會從這個位置來下載它。如果沒有指定「路徑」參數，且瀏覽者也沒有安裝相關的 ActiveX 控制項，則瀏覽器就無法顯示這個 ActiveX 物件。

替代影像 指定當瀏覽器不支援 object 標籤時，要顯示的影像。必須取消選取「內嵌」選項，這個選項才會出現。

資料 指定 ActiveX 控制項要載入的資料檔。許多 ActiveX 控制項 (例如 Shockwave 和 RealPlayer) 不使用這個參數。

插入 Java Applet

您可以使用 Dreamweaver，將 Java Applet 插入 HTML 文件中。Java 是一種程式語言，可用來開發能嵌入網頁的小型應用程式 (Applet)。

在插入 Java Applet 之後，請使用「屬性」檢視窗來設定參數。若要在「屬性」檢視窗中檢視下列屬性，請選取 Java Applet。

1 在「文件」視窗中，將插入點置於您要插入 Applet 的位置上，然後執行下列其中一項作業：

- 在「插入」面板的「常用」類別中，按一下「媒體」按鈕，然後選取「Applet」圖示 。
- 選取「插入>媒體> Applet」。

2 選取包含 Java Applet 的檔案。

Java Applet 屬性

「屬性」檢視窗一開始會顯示最常用的屬性。按一下右下角的展開箭頭即可查看所有屬性。

名稱 指定用來識別要以 Script 處理的 Applet 名稱。 在「屬性」檢視窗最左邊沒有標籤的文字方塊中輸入名稱。

寬和高 以像素為單位指定 Applet 的寬度和高度。

程式碼 指定包含 Applet 的 Java 程式碼檔案。 請按一下資料夾圖示瀏覽檔案，或輸入檔案名稱。

路徑 識別含有所選取 Applet 的資料夾。當您選取 Applet 時，這個文字方塊便會自動填入。

對齊 決定物件在頁面上的對齊方式。

替代 指定當使用者的瀏覽器不支援 Java Applet 或已停用 Java 時，將會顯示的替代內容 (通常為影像)。如果您輸入文字，Dreamweaver 會將文字插入 Applet 的 alt 的屬性中當做值。如果您選取影像，則 Dreamweaver 會在開啟和結束的 applet 標籤之間，插入 img 標籤。

備註：若要指定可以同時在 Netscape Navigator (已停用 Java) 和 Lynx (文字瀏覽器) 檢視的替代內容，請選取影像，然後在 「程式碼」檢視窗中以手動方式將 alt 屬性加入 img 標籤中。

垂直間距和水平間距 指定 Applet 上、下以及兩邊空白區域的像素單位數量。

參數 會開啟對話方塊，以便輸入要傳遞給 Applet 的其它參數。 許多 Applet 會回應特定的參數。

使用行為控制媒體

您可以將行為新增到頁面，以便啟動或停止各種媒體物件。

控制 Shockwave 或 Flash 可用來播放、停止、倒帶或移至 Shockwave 影片或 SWF 檔的某個影格。

播放聲音 可讓您播放音效；例如，您可以在使用者將滑鼠指標移動到連結上的時候播放音效。

檢查外掛程式 可讓您檢查網站的瀏覽者是否已安裝所需的外掛程式，然後再依據他們是否擁有正確的外掛程式，將他們導引到不同的 URL。 這只適用於 Netscape Navigator 外掛程式，因為 「檢查外掛程式」行為不會檢查 ActiveX 控制項。

另請參閱

第 307 頁 「套用控制 Shockwave 或 SWF 行為」

第 310 頁 「套用播放聲音行為」

第 306 頁 「套用檢查外掛程式行為」

使用參數控制媒體物件

可用來定義特殊參數以控制 Shockwave 和 SWF 檔、ActiveX 控制項、Netscape Navigator 外掛程式以及 Java Applet。這些參數是配合 object、embed 和 applet 標籤使用。這些參數會設定不同物件類型特有的屬性。例如，SWF 檔的物件標籤可以使用品質參數 <paramname="quality"value="best">。您可以在 「屬性」檢視窗中看到 「參數」對話方塊。請參閱您所使用之物件的文件，以瞭解所需參數的資訊。

備註：目前還沒有普遍接受的標準可供識別 ActiveX 控制項的資料檔。請參閱您所使用之 ActiveX 控制項的文件，以瞭解應使用哪些參數。

輸入參數的名稱和值

1. 請在 「文件」視窗中選取可以接受參數的物件 (如 Shockwave 影片、ActiveX 控制項、Netscape Navigator 外掛程式或 Java Applet)。
2. 使用下列其中一個方法開啟對話方塊：

- 在此物件上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後從快速選單中選取 「參數」。
- 開啟 「屬性」檢視窗 (如果還沒有開啟的話)，然後按一下位於 「屬性」檢視窗下半部的 「參數」按鈕。(請確定 「屬性」檢視窗已經展開)。

3. 按一下加號 (+) 按鈕，然後在適當的欄中輸入參數名稱和值。

移除參數

❖ 請先選取參數再按減號 (-) 按鈕。

重新排列參數

❖ 選取參數，然後使用向上鍵和向下鍵按鈕。

工作自動化

工作自動化

「操作記錄」面板會在您完成工作時，記錄您所採取的步驟。您可以從 「操作記錄」面板中重播步驟，或建立自動執行步驟的新命令，將經常執行的工作自動化。

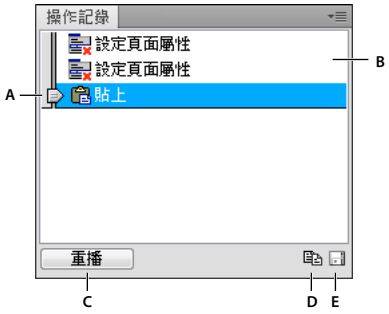
某些滑鼠動作 (例如在 「文件」視窗中按一下進行選取) 無法重播或儲存。當您進行此類動作時，「操作記錄」面板中會顯示一個黑色行 (此行在您執行另一個動作之後才會變得明顯)。為了避免這種情況發生，在 「文件」視窗內移動插入點時，請使用方向鍵而不要使用滑鼠。

有些其它步驟也是無法重複的，例如將頁面元素拖曳到頁面上的其它位置。當您執行此類步驟時，「操作記錄」面板中會顯示包含紅色小 X 的圖示。

儲存的命令會永久保存 (除非您刪除它們)，但是錄製的命令則會在您結束 Adobe® Dreamweaver® CS4 時捨棄，而複製的一系列步驟也會在您複製其它項目時捨棄。

使用操作記錄面板

自建立或開啟文件後，「操作記錄」面板 (「視窗 > 操作記錄」) 便會顯示您在現行文件中所執行的步驟清單 (而非在其他頁框、其他 「文件」視窗或 「網站」面板中所執行的步驟)。使用 「操作記錄」面板可以一次還原多個步驟，並將工作自動化。



A. 滑動軸 (縮圖) **B.** 步驟 **C.** 重新執行按鈕 **D.** 複製步驟按鈕 **E.** 另存新檔命令按鈕

在 「操作記錄」面板中，滑動軸或縮圖一開始會指向您執行過的上一個步驟。

備註：您無法重新排列 「操作記錄」面板中步驟的順序。不要將 「操作記錄」面板想像成任意的命令集合；而要想成是檢視所執行步驟的一種方法，並且是以您執行它們時的順序來檢視。

還原最後一個步驟

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「編輯>還原」。
- 將 「操作記錄」面板滑動軸拖曳到清單中的上一個步驟。

備註：若要自動捲動到某個特別步驟，您必須按一下到步驟的左邊；按一下步驟本身的動作就會選取該步驟。在還原操作記錄中，選取某個步驟與返回該步驟是不同的。

一次還原多個步驟

❖ 拖曳滑動軸以指向任一個步驟，或沿著滑動軸的路徑，按一下該步驟的左邊。

滑動軸會自動捲動至該步驟，並在捲動時還原那些步驟。

備註：就像還原單一步驟一樣，如果您還原一系列的步驟，再於文件中執行某個新步驟，將無法再重做那些已還原的步驟；它們會從 「操作記錄」面板中消失。

設定操作記錄面板會保留及顯示的步驟數目

對於大部份的使用者來說，預設的步驟數目已能夠符合他們的需求。步驟的數目越多，「操作記錄」面板所需的記憶體也越多，這樣將會影響效能並使電腦明顯變慢。

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)。

2 從左邊的 「分類」清單中選取 「一般設定」。

3 為 「操作記錄步驟的上限」輸入一個數目。

當 「操作記錄」面板達到這個步驟數目上限時，會將最早的步驟捨棄。

清除目前文件的操作記錄清單：

❖ 在 「操作記錄」面板的快速選單中，選取 「清除操作記錄」。

這個命令也會清除目前文件的所有還原資訊；在選擇 「清除操作記錄」之後，您便無法還原已清除的步驟。 「清除操作記錄」不會還原步驟；它只會將這些步驟的記錄從記憶體中移除。

重複步驟

使用 「操作記錄」面板可重複您執行的最後一個步驟、重複一系列相鄰的步驟，或重複一系列不相鄰的步驟。請直接從 「操作記錄」面板中重播這些步驟。

重複一個步驟

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「編輯＞重做」。
- 在 「操作記錄」面板中，選取一個步驟並按一下 「重新執行」按鈕。此步驟會重新執行，在 「操作記錄」面板中也會出現一個複本。

重複一系列步驟

1 在 「操作記錄」面板中選取步驟：

- 若要選取相鄰的步驟，請從一個步驟拖曳到另一個步驟 (請勿拖曳滑動軸；只需從一個步驟的文字標籤拖曳到另一個步驟的文字標籤)，或是選取第一個步驟，並且 Shift + 按一下最後一個步驟。
- 若要選取不相鄰的步驟，請先選取一個步驟，然後 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 以選取或取消選取其它步驟。

所播放的步驟就是選取 (標示) 的步驟，並不一定是目前滑動軸所指向的步驟。

備註：雖然您可以選取包含黑色行 (表示無法記錄的步驟) 的一系列步驟，但是當您重播這些步驟時，便會略過該步驟。

2 按一下 「重新執行」。

步驟會依序重新執行，而且在 「操作記錄」面板中會出現一個標記 「重新執行步驟」的新步驟。

選取或延伸選取範圍

❖ 按方向鍵的同時，請按住 Shift 鍵。

當您在執行稍後要重複的工作時，如果出現黑色的滑鼠動作指標行，您可以重做至該步驟之前的步驟，然後嘗試另一個方法，例如使用方向鍵。

將操作記錄面板中的步驟套用至物件

您可以從 「操作記錄」面板將一組步驟套用至 「文件」視窗中的任何物件。

如果您選取多個物件，然後從 「操作記錄」面板中將步驟套用至這些物件，則這些物件會被視為單一的選取範圍，而且 Dreamweaver 會嘗試將步驟套用至此組合的選取範圍；不過，您也可以一次只將一組步驟套用到單一物件。

若要將步驟套用至物件組中的每個物件，您必須讓該系列中的最後一個步驟選取物件組中的下一個物件。第二個程序將示範在特定情況下的這項原則：設定一系列影像的垂直和水平間距。

將步驟套用至另一個物件

1 選取物件。

2 在 「操作記錄」面板中選取相關步驟，然後再按一下 「重播」。

將步驟套用至多個物件

1 從每行包含小型影像 (如圖形項目符號或圖示) 、後接文字的文件開始著手。

目標是將影像與文字分開，並與它們上方及下方的其它影像分開。

2 開啟 「屬性」檢視窗 (如果尚未開啟的話，請選取 「視窗＞屬性」) 。

3 選取第一個影像。

4 在 「屬性」檢視窗中，請於 「垂直距離」和 「水平距離」方塊中輸入數字，以設定影像的間距。

5 再按一下影像，讓 「文件」視窗呈作用中狀態，但是不移動插入點。

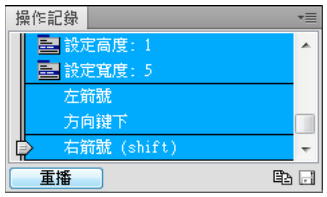
6 按向左鍵將插入點移到影像的左邊。

7 按向下鍵，將插入點向下移動一行，停留在該系列中第二個影像左邊的位置。

8 按 Shift+ 向右鍵，選取第二個影像。

備註：不要用按一下的方式來選取影像，否則您將無法重播所有步驟。

9 在 「操作記錄」面板中，選取對應到變更影像間距和選取下一個影像的步驟。按一下 「重新執行」，即可重新執行那些步驟。



目前影像的間距就會變更，並選取下一個影像。

Locations

Special Offers

Customer Service

10 繼續按一下 「重新執行」，直到所有影像間距都正確為止。

在文件間複製和貼上步驟

每個開啟的文件都有自己的步驟操作記錄。您可以從某個文件複製步驟，再將它們貼到另一個文件中。

關閉文件會清除它的操作記錄。如果您知道稍後將需要使用某個文件中的步驟，請在關閉該文件之前，先複製或儲存那些步驟。

1 在包含所要重複使用之步驟的文件中，選取 「操作記錄」面板中的這些步驟。

2 按一下 「操作記錄」面板中的 「複製步驟」。

備註： 「操作記錄」面板中的 「複製步驟」按鈕與 「編輯」選單中的 「複製」命令是不同的。雖然您的確是使用 「編輯>貼上」來貼上步驟，但是卻無法使用 「編輯>複製」來複製步驟。

在複製包括 「複製」或 「貼上」命令的步驟時必須特別小心：

- 如果其中一個步驟是 「複製」命令，請勿使用 「複製步驟」；您可能無法依照想要的方式來貼上此類步驟。
- 如果步驟包括 「貼上」命令，則您無法貼上這些步驟，除非在 「貼上」命令之前也包括 「複製」命令。

3 開啟另一個文件。

4 將插入點放在所要的位置，或選取要套用這些步驟的物件。

5 選取 「編輯>貼上」。

當步驟貼到文件的 「操作記錄」面板中時，便會播放這些步驟。 「操作記錄」面板會將它們顯示為一個步驟，叫做 「貼上步驟」。

如果您將步驟貼到文字編輯器，或是 「程式碼」檢視或 「程式碼」檢視窗中，則它們會顯示為 JavaScript 程式碼。這對於學習如何撰寫自己的 Script 是很好用的。

另請參閱

第 267 頁 「撰寫和編輯程式碼」

從操作記錄步驟中建立和使用命令

將一組操作記錄步驟儲存成具名的命令，然後它就會變成 「命令」選單中可用的命令。如果您可能再使用某一組步驟，特別是在下次啟動 Dreamweaver 時，請建立並儲存新的命令。

建立命令

1 在 「操作記錄」面板中選取一個步驟或一組步驟。

2 按一下 「儲存成命令檔」按鈕，或是從 「操作記錄」面板的快速選單中選取 「儲存成命令檔」。

3 輸入命令的名稱，並按一下 「確定」。

命令便會出現在 「命令」選單中。

備註: 此命令會在您的 Dreamweaver/Configuration/Commands 資料夾中儲存成 JavaScript 檔 (有時會儲存成 HTML 檔)。如果您在多使用者的作業系統上使用 Dreamweaver，則該檔案會儲存在特定使用者的 Commands 資料夾中。

使用儲存的命令

1 選取要套用命令的物件，或將插入點放在所要套用命令的位置。

2 從 「命令」選單中選取命令。

編輯命令名稱

1 選取 「命令>編輯命令清單」。

2 選取要重新命名的命令，並為它輸入新名稱，然後按一下 「關閉」。

從命令選單中刪除名稱

1 選取 「命令>編輯命令清單」。

2 選取命令。

3 按一下 「刪除」，然後按一下 「關閉」。

錄製和儲存命令

請錄製暫時的命令以供短期使用，或是錄製並儲存命令以供稍後使用。Dreamweaver 一次只會保留一個錄製的命令；只要您開始錄製新的命令，舊的命令便會消失，除非您在錄製新命令之前先儲存舊的命令。

暫時錄製一系列步驟

1 選取 「命令>開始錄製」，或按 Control+Shift+X (Windows) 或 Command+Shift+X (Macintosh)。

指標便會變更，指示您正在錄製命令。

2 錄製完成時，請選取 「命令>停止錄製」，或按 Control+Shift+X (Windows) 或 Command+Shift+X (Macintosh)。

播放錄製的命令

❖ 選取 「命令>執行預先錄製的命令」，或按 Control+Shift+R (Windows) 或 Command+Shift+R (Macintosh)。

儲存錄製的命令

1 選取 「命令>執行預先錄製的命令」。

2 選取顯示在 「操作記錄」面板的步驟清單中的 「執行命令」步驟，然後按一下 「儲存成命令檔」按鈕。

3 輸入命令的名稱，並按一下 「確定」。

命令便會出現在 「命令」選單中。

第 9 章 連結和導覽

設定網站之後，您就可以相互連結網頁。您可以建立 HTML 連結、跳頁選單、導覽列和影像地圖。

關於連結和導覽

關於連結

一旦設定 Dreamweaver 網站以儲存網站文件並建立 HTML 頁面之後，您便會希望建立自己文件與其它文件之間的連線。

Dreamweaver 提供了數種方式，讓您能建立到文件、影像、多媒體檔或可下載軟體的連結。您可以在文件內的任何文字或影像上建立連結，包括位於標題、清單、表格、絕對定位元素 (AP 元素) 或頁框中的文字或影像。

有數種不同的方式可以建立和管理連結。有些網頁設計人員喜歡在工作時，先建立與不存在之網頁或檔案的連結，但是有些人則喜歡先建立所有的檔案和網頁，再新增這些連結。另有一種管理連結的方式，就是建立預留位置頁面，讓您先在其中新增並測試連結，然後再完成所有的網站頁面。

另請參閱

第 245 頁 「在 Dreamweaver 中測試連結」

文件位置和路徑

了解連結的來源文件，和連結的目的文件之間的檔案路徑，對建立連結而言是必要的。

每個網頁都有唯一的位址，稱為「網址」(URL) 但是，在建立本機連結 (在同一網站上，從某文件連結到另一個文件) 時，您通常不會替要連結的文件指定完整的 URL，而只是指定目前文件，或網站根目錄資料夾的相對路徑。

共有三種類型的連結路徑：

- 絕對路徑 (如 http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html)。
- 文件相對路徑 (如 dreamweaver/contents.html)。
- 網站根目錄相對路徑 (如 /support/dreamweaver/contents.html)。

  使用 Dreamweaver，您可以輕鬆地選取要對連結建立的文件路徑類型。

  備註：最好使用您喜歡且方便使用的連結類型，可以是網站或文件的相對路徑。與自行輸入路徑相反的方式是瀏覽連結，後者能確保輸入的路徑永遠都正確。

另請參閱

第 241 頁 「設定新連結的相對路徑」

第 35 頁 「設定與編輯本機根資料夾」

絕對路徑

絕對路徑提供連結文件的完整 URL，包括要使用的通訊協定 (網頁通常使用 http://)，例如，http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html。

您必須使用絕對路徑，才能連結到另一部伺服器上的文件。雖然本機連結 (連結到相同網站中的文件) 也可以使用絕對路徑連結，但是我們不鼓勵使用這個方法 – 如果您將網站移到另一個網域，則所有的本機絕對路徑連結都將無效。如果您需要在網站內移動檔案，在本機連結中使用相對路徑也能提供較大的彈性。

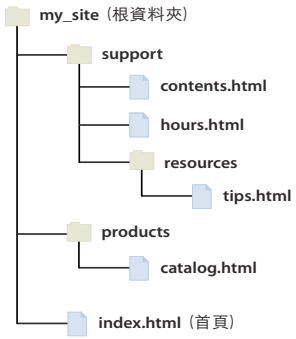
備註：插入影像 (而非連結) 時，您可以使用絕對路徑指向遠端伺服器上的影像 (也就是，本機硬碟所沒有的影像)。

文件相對路徑

文件相對路徑通常最適合大部分網站中的本機連結。當目前文件和連結文件位於同一個資料夾，且未來可能仍會放在一起時，文件相對路徑就特別好用。您也可以使用文件相對路徑，連結到另一個資料夾中的文件，只要透過資料夾階層，將路徑從目前的文件指定到連結的文件即可。

文件相對路徑的基本概念是省略目前文件及連結文件絕對路徑中的共同部份，只提供路徑中不同的部份。

例如，假設您的網站結構如下：



- 若要從 contents.html 連結至 hours.html (都在同一資料夾中)，請使用相對路徑 hours.html。
- 若要從 contents.html 連結至 tips.html (位於 resources 子資料夾中)，請使用相對路徑 resources/tips.html。每到一個正斜線 (/)，就表示在資料夾階層中向下移動一層。
- 若要從 contents.html 連結至 index.html (位於父資料夾中，即 contents.html 所在位置的上一層)，請使用相對路徑 ../index.html。兩個點和一個正斜線 (../)，就表示在資料夾階層中向上移動一層。
- 若要從 contents.html 連結至 catalog.html (位於父資料夾的不同子資料夾中)，請使用相對路徑 ../products/catalog.html。此處的 ../ 表示向上移到父資料夾，而 products/ 則表示向下移動到 products 子資料夾。

  將檔案群組視為一個群組移動時 (例如，當您為了讓該資料夾內的所有檔案保留彼此相對的相同路徑，而移動整個資料夾時) 您不需要更新這些檔案之間的文件相對連結。但是，當您移動內含文件相對連結的個別檔案，或移動透過文件相對連結所指向的個別檔案時，就必須更新這些連結 (如果您使用 「檔案」面板移動或重新命名檔案，Dreamweaver 會自動更新所有相關的連結)。

網站根目錄相對路徑

網站根目錄相對路徑描述從網站根目錄資料夾到文件的路徑。如果您正在處理使用數個伺服器的大型網站，或一個裝載數個網站的伺服器，就可能要使用這些路徑。但是，如果您不熟悉這種路徑類型，可能會侷限在使用文件相對路徑。

網站根目錄相對路徑以正斜線為開頭，這個斜線代表網站根目錄資料夾。例如，/support/tips.html 是網站根目錄資料夾之 support 子資料夾內檔案 (tips.html) 的網站根目錄相對路徑。

如果您經常在網站中的資料夾間移動 HTML 檔案，則網站根目錄相對路徑通常是指定連結的最佳方式。移動內含網站根目錄相對連結的文件時，您不需要變更連結；例如，如果 HTML 檔案對相關檔案 (如影像) 使用網站根目錄相對連結，那麼當您移動 HTML 檔案時，其相關檔案連結仍然有效。

但是，當您移動或重新命名網站根目錄相對連結所指向的文件時，就必須更新這些連結，即使文件彼此相對的路徑並未變更。例如，如果您移動了資料夾，就必須更新該資料夾內檔案的所有網站根目錄相對連結 (如果您使用 「檔案」面板移動或重新命名檔案，Dreamweaver 會自動更新所有相關的連結)。

連結

連結檔案和文件

在建立連結之前，請確定您了解絕對路徑、文件相對路徑和網站根目錄相對路徑的作用。您可以在文件中建立數種連結類型：

- 到另一個文件或檔案的連結，如圖形檔、影片、PDF 或音效檔
- 命名錨點連結，會跳到文件內的特定位置
- 電子郵件連結，會建立新的空白電子郵件，並填妥收件者的地址。
- Null 和 Script 連結，可讓您將行為附加至物件，或建立執行 JavaScript 程式碼的連結。

您可以使用 「屬性」檢視窗和 「指向檔案」圖示，建立從影像、物件或文字到另一個文件或檔案的連結。

Dreamweaver 使用文件相對路徑，以建立連到網站上其它頁面的連結。您也可以指示 Dreamweaver 使用網站根目錄相對路徑來建立新連結。

重要事項：在建立文件相對路徑之前，務必要先儲存新檔案，文件相對路徑在沒有特定起點的情況下是無效的。如果您在儲存檔案之前就建立了文件相對路徑，Dreamweaver 會暫時使用 file:// 為開頭的絕對路徑，直到您儲存檔案為止。當您儲存檔案時，Dreamweaver 會將 file:// 路徑轉換成相對路徑。

如需建立連結的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0149_tw。

另請參閱

第 237 頁 「文件位置和路徑」

建立連結教學課程

將 JavaScript 行為附加到連結

您可以將行為附加到文件中的任何連結。當您將連結的元素插入文件時，請考慮使用下列行為：

設定狀態列文字 可決定訊息的文字，並將它顯示在瀏覽器視窗左下方的狀態列中。例如，您可以使用這個行為，在狀態列中描述連結的目的地，而不是顯示與它相關的 URL。

開啟瀏覽器視窗 在新視窗中開啟 URL。您可以指定新視窗的屬性 (Property)，包括名稱、大小和屬性 (Attribute，用於指定是否可調整大小、是否有選單列等等)。

跳頁選單 編輯跳頁選單。您可以變更選單清單、指定不同的連結檔，或變更可在其中開啟連結文件的瀏覽器位置

設定導覽列影像 自訂在導覽列中顯示的影像。例如，您可以使用這個行為，在指標移到導覽列的特定部分上時，將特定影像顯示於導覽列或頁面。

另請參閱

第 305 頁 「套用內建的 Dreamweaver 行為」

使用屬性檢視窗連結至文件

您可以使用 「屬性」檢視窗的資料夾圖示或 「連結」方塊，建立從影像、物件或文字到另一個文件或檔案的連結。

1 請在 「文件」視窗的 「設計」檢視中選取文字或影像。

2 開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」)，然後執行下列其中一項作業：

- 按一下 「連結」方塊右邊的資料夾圖示 瀏覽並選取檔案。

連結文件的路徑會在 「URL」方塊中出現。使用 「選取 HTML 檔案」對話方塊中的 「相對於」彈出式選單，以指出路徑是相對於文件或相對於根目錄，然後按一下 「選取」。您所選取的路徑類型只會套用到目前的連結。(您可以變更網站的 「相對於」方塊預設設定)。

- 在 「連結」方塊中輸入文件的路徑和檔案名稱。

若要連結至網站內的文件，請輸入文件相對或網站根目錄相對路徑。若要連結至網站外的文件，請輸入包含通訊協定 (如 http://) 的絕對路徑。您可以使用這個方法，輸入尚未建立之檔案的連結。

3 從 「目標」彈出式選單中，選取要開啟文件的位置。

- _blank 會在新的且未命名的瀏覽器視窗中載入連結的文件。
- _parent 會在上一層頁框或包含連結的頁框之上一層視窗中載入連結的文件。如果包含連結的頁框不是巢狀的，則會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的文件。
- _self 會在與連結相同的頁框或視窗中載入連結的文件。這個目標是預設值，因此您通常不需要指定它。
- _top 會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的文件，然後移除所有頁框。

如果網頁上的所有連結都將設定為相同的目標，您可以選擇 「插入＞ HTML ＞檔頭標籤＞基本」，再選取目標資訊，就可以一次指定這個目標。如需目標頁框的詳細資訊，請參閱第 180 頁 「使用連結控制頁框內容」。

另請參閱

第 237 頁 「文件位置和路徑」

使用指向檔案圖示來連結文件

1 請在 「文件」視窗的 「設計」檢視中選取文字或影像。

2 以下列兩個方式之一建立連結：

- 在 「屬性」檢視窗中，拖曳 「連結」方塊右邊的 「指向檔案」圖示 (目標圖示)，並指向目前文件中可看到的錨點、另一個開啟的文件中可看到的錨點、已指派唯一 ID 的元素，或 「檔案」面板中的文件。
- 按 Shift 從選取範圍拖曳，並指向目前文件中可看到的錨點、另一個開啟的文件中可看到的錨點、已指派唯一 ID 的元素，或 「檔案」面板中的文件。

備註：只有在 「文件」視窗中的文件沒有最大化的情況下，才可以連結到另一個開啟的文件。若要並排顯示文件，請選取 「視窗＞重疊顯示」或 「視窗＞並排顯示」。當您指向開啟的文件時，該文件會在您進行選取時移到畫面的前景。

另請參閱

第 242 頁 「連結到文件中的特定位置」

使用超連結命令新增連結

「超連結」命令可讓您建立到影像、物件或是到另一個文件或檔案的文字連結。

1 將插入點放在文件中您希望連結出現的位置上。

2 執行下列其中一項作業，就會顯示 「插入超連結」對話方塊：

- 選取 「插入>超連結」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「超連結」按鈕。

3 輸入連結的文字，並在 「連結」後面輸入要連結到的檔案名稱 (或按一下資料夾圖示 以瀏覽至檔案)。

4 在 「目標」彈出式選單中，請選取要在其中開啟檔案的視窗，或鍵入其名稱。

您在目前文件中命名的所有頁框名稱，都會在彈出式清單中出現。如果指定了不存在的頁框，連結頁面會在含有您所指定名稱的新視窗中開啟。您也可以從下列保留的目標名稱中選取：

- _blank 會在新的、未命名的瀏覽器視窗中載入連結的檔案。
- _parent 會在上一層頁框組或包含連結的頁框之視窗中載入連結的檔案。如果包含連結的頁框不是巢狀的，則會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的檔案。
- _self 會在與連結所在的同一個頁框或視窗載入已連結的檔案。這個目標是預設值，因此您通常不需要指定它。
- _top 會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的檔案，然後移除所有頁框。

5 在 「表格索引」方塊中，輸入索引標籤順序的數字。

6 在 「標題」方塊中，輸入連結的標題。

7 在 「存取鍵」方塊中，輸入對等的鍵盤按鍵 (一個字母)，以選取瀏覽器中的連結。

8 按一下 「確定」。

設定新連結的相對路徑

根據預設，Dreamweaver 使用文件相對路徑，以建立連到網站上其它頁面的連結。若要使用網站根目錄相對路徑，必須先選擇本機根目錄資料夾作為伺服器上的文件根目錄，以在 Dreamweaver 中定義本機資料夾。Dreamweaver 使用這個資料夾來判斷檔案的網站根目錄相對路徑。

1 選取 「網站>管理網站」。

2 在 「管理網站」對話方塊的清單中，按兩下您的網站。

3 在 「網站定義」對話方塊中，如果 「進階」設定未顯示，請按一下 「進階」索引標籤。

在 「網站定義」對話方塊的 「進階」索引標籤中，會顯示 「本機資訊」類別選項。

4 選取 「文件」或 「網站根目錄」選項，以設定新連結的相對路徑。

變更這項設定後再按一下 「確定」，並不會轉換現有連結的路徑。這個設定只會套用到使用 Dreamweaver 建立的新連結。

備註：當您在本機瀏覽器中預覽文件時，具有網站根目錄相對路徑的連結內容並不會出現，除非您指定一個測試伺服器，或是在 「編輯>偏好設定>在瀏覽器中預覽」中選取 「使用暫存檔預覽」選項。這是因為瀏覽器無法辨識網站根目錄，但伺服器可以辨識。如果想要快速預覽網站根目錄相對路徑所連結的內容，可以將檔案放在遠端伺服器上，然後選取 「檔案>在瀏覽器中預覽」。

5 若要使用網站根目錄相對路徑，請在 「HTTP 位址」方塊中輸入網站 URL。

Dreamweaver 使用這個位址來確定根目錄相對連結可在遠端伺服器上運作，因為遠端伺服器可能會有不同的網站根目錄。例如，如果您連結影像檔案到硬碟中的 C:\Sales\images\ 資料夾 (其中 Sales 是您的本機根資料夾)，而完成之網站的 URL 是 http://www.mysite.com/SalesApp/ (其中 SalesApp 是遠端根資料夾)，則在 「HTTP 位址」方塊中輸入 URL 可確保連結的檔案在遠端伺服器上的路徑是 /SalesApp/images/。

備註：在先前的版本中，Dreamweaver 未能附加上正確的遠端根資料夾，以致於頁面會在執行階段失效。

6 按一下 「確定」。

新的路徑設定只會套用到目前的網站。

另請參閱

第 237 頁 「文件位置和路徑」

第 35 頁 「設定與編輯本機根資料夾」

連結到文件中的特定位置

只要先建立好命名錨點，您就可以使用 「屬性」檢視窗，連結到文件的特定區段。已命名錨點讓您能在文件中設定標記，這些標記通常會放在文件的特定主題或頂端的地方。然後，您就可以建立這些命名錨點的連結，這些連結可以快速地將瀏覽者引導到指定的位置。

建立命名錨點的連結有兩個步驟。首先，要建立命名錨點；然後再建立到這個命名錨點的連結。

備註：請不要將命名錨點放在絕對定位元素 (AP 元素)。

建立命名錨點

1 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，將插入點放在需要命名錨點的位置上。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入＞命名錨點」。
- 按 Control + Alt + A (Windows) 或 Command + Option + A (Macintosh)。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「命名錨點」按鈕。

3 在 「錨點名稱」方塊中，鍵入錨點的名稱，然後按一下 「確定」(錨點名稱不能包含空格)。

錨點標記會出現在插入點的位置。

備註：如果您沒有看到錨點標記，請選取 「檢視＞視覺輔助＞隱藏元素」。

連結至命名錨點

1 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，選取要對其建立連結的文字或影像。

2 在 「屬性」檢視窗的 「連結」方塊中，鍵入數字符號 (#) 和錨點名稱。例如，要連結至目前文件中名為 「top」的錨點，請鍵入 「**#top**」。若要連結到相同資料夾內不同文件中名為 「top」的錨點，請鍵入 「**filename.html#top**」。

備註：錨點名稱要區分大小寫。

使用指向檔案的方法連結到命名錨點

1 開啟包含命名錨點的文件。

備註：如果您沒有看到錨點，請選取 「檢視＞視覺輔助＞隱藏元素」，讓它顯示出來。

2 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，選取您要開始連結的文字或影像 (如果這是另一個開啟的文件，您必須切換到這個文件)。

3 請執行下列其中一項作業：

- 在 「屬性」檢視窗中按一下 「連結」方塊右邊的 「指向檔案」圖示 (目標圖示)，並將它拖曳到您要連結的錨點：同一個文件內的錨點，或另一個已開啟文件中的錨點。
- 在 「文件」視窗中，從選取的文字或影像位置按住 Shift 然後拖曳到您要連結的錨點：同一個文件內的錨點，或另一個已開啟文件中的錨點。

建立電子郵件連結

在按一下後，會開啟電子郵件連結，並且顯示新的空白訊息視窗 (使用與使用者瀏覽器相關的郵件程式)。在電子郵件視窗中，「收件者」方塊會自動更新為電子郵件連結中所指定的位址。

使用插入電子郵件連結命令建立電子郵件連結

1 在「文件」視窗的「設計」檢視中，將插入點放在您希望電子郵件連結出現的位置上，或是選取要以電子郵件連結形式出現的文字或影像。

2 執行下列其中一項作業，以插入連結：

- 選取「插入＞電子郵件連結」。
- 在「插入」面板的「常用」類別中，按一下「電子郵件連結」按鈕。

3 在「文字」方塊中，輸入或編輯電子郵件的內文。

4 在「文字」方塊中，輸入電子郵件地址，然後按一下「確定」。

使用屬性檢視窗建立電子郵件連結

1 請在「文件」視窗的「設計」檢視中選取文字或影像。

2 在「屬性」檢視窗的「連結」方塊中，鍵入 **mailto:**，後面接著鍵入電子郵件地址。

請勿在冒號和電子郵件地址之間輸入任何空格。

自動填入電子郵件的主旨行

1 依上述方式，使用「屬性」檢視窗建立電子郵件連結。

2 在「屬性」檢視窗的「連結」方塊中，將 **?subject=** 新增到電子郵件之後，在等號之後輸入主旨。請勿在問號和電子郵件地址結尾之間輸入任何空格。

完整輸入應如下所示：

mailto:someone@yoursite.com?subject=Mail from Our Site

建立 Null 和 Script 連結

Null 連結是一種未指定的連結。請使用 Null 連結，將行為附加到網頁上的物件或文字。例如，您可以將行為附加到 Null 連結，當指標移動過連結時，就會調換影像或顯示絕對定位元素 (AP 元素)。

「Script 連結」會執行 JavaScript 程式碼或呼叫 JavaScript 函式，在不離開目前網頁的情況下，還能提供項目的額外相關資訊，這種連結對瀏覽者而言，很有幫助。Script 連結也可以在瀏覽者按一下特定項目時，用來執行計算、表單驗證和其它處理工作。

另請參閱

第 303 頁「套用行為」

建立 Null 連結

1 在「文件」視窗的「設計」檢視中選取文字、影像或物件。

2 在「屬性」檢視窗的「連結」文字方塊中，鍵入「 在「連結」方塊中，輸入「**javascript:;**」(單字 javascript，後面跟隨冒號，再加上分號)。

建立 Script 連結

1 在「文件」視窗的「設計」檢視中選取文字、影像或物件。

2 在「屬性」檢視窗的「連結」方塊中，輸入「**javascript:**」，後面跟著一些 JavaScript 程式碼或函式呼叫 (請勿在冒號與程式碼或呼叫之間鍵入空格)。

自動更新連結

無論您何時在本機網站內移動或重新命名文件，Dreamweaver 都能更新文件的來源和目標連結。當您在本機磁碟上儲存整個網站 (或儲存網站的整個獨立檔案區段) 時，這個功能最好用。在您將本機檔案放置或存回遠端伺服器之前，Dreamweaver 不會變更遠端資料夾中的檔案。

若要加快更新處理程序，Dreamweaver 可以建立快取檔案，儲存本機資料夾中所有連結的相關資訊。當您新增、變更或刪除本機網站上的連結時，會在無形之中更新快取檔。

啟用自動連結更新

1 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)。

2 在「偏好設定」對話方塊中，從左邊的分類清單中選取「一般」。

3 在「一般」偏好設定的「文件選項」區段中，從「當移動檔案時更新連結」彈出式選單選取選項。

總是 無論您何時移動或重新命名選取的文件，都會自動更新文件的所有來源或目標連結。

決不 移動或重新命名選取的文件時，請勿自動更新文件的所有來源或目標連結。

提示 會顯示對話方塊，列出所有受變更影響的檔案。按一下「更新」來更新這些檔案中的連結，或按一下「不要更新」，讓檔案維持原樣。

4 按一下「確定」。

建立網站的快取檔案

1 選取「網站＞管理網站」。

2 選取網站，然後按一下「編輯」。

3 按一下「進階」索引標籤以顯示「網站定義」對話方塊的「進階」類別。

4 從左邊的分類清單選取「本地資訊」。

5 在「本機資訊」類別中，選取「使用快取」。

啟動 Dreamweaver 之後，在第一次於本機資料夾中變更或刪除檔案的連結時，Dreamweaver 會提示您要載入快取。如果您按一下「是」，Dreamweaver 就會載入快取，並且更新您剛才變更的檔案的所有連結。如果您按一下「否」，就無法在快取中備註變更，因此 Dreamweaver 不會將快取載入，也不會更新連結。

在較大的網站上載入快取可能要花費幾分鐘的時間，因為 Dreamweaver 必須將本機網站上檔案的時間戳記與快取中所記錄的時間戳記加以比較，才能看出快取是不是最新的。如果您尚未在 Dreamweaver 之外變更任何檔案，在它出現時您可以放心地按一下「停止」按鈕。

重新建立快取

❖ 在「檔案」面板中，選取「網站＞進階＞重新建立網站快取」。

更改整個網站的連結

除了讓 Dreamweaver 在您移動或重新命名檔案時自動更新連結之外，您還可以手動將所有連結 (包括電子郵件、FTP、Null 和 Script 連結) 變更為指向其它位置。

這個選項在您想要刪除其它檔案所連結到的檔案時最為有用，但是也可以將它用於其它目的。例如，假設您在整個網站中，將文字「本月份影片」連結至 /movies/july.html。到了 8 月 1 日，您便會更改這些連結，讓這段文字指向 /movies/august.html。

1 在「檔案」面板的「本地」檢視中選取檔案。

備註：如果您要更改的是電子郵件、FTP、Null 或 Script 連結，就不需要選取檔案。

2 選取「網站>更改整個網站的連結」。

3 在「更改整個網站的連結」對話方塊中完成下列選項：

更改所有連結到 按一下資料夾圖示 瀏覽並選取要解除連結的目標檔案。如果您要更改的是電子郵件、FTP、Null 或 Script 連結，請鍵入要更改之連結的完整文字。

變成新連結 按一下資料夾圖示，瀏覽並選取要連結到的新檔案。如果您要更改的是電子郵件、FTP、Null 或 Script 連結，請鍵入取代連結的完整文字。

4 按一下「確定」。

Dreamweaver 會利用已用於文件中的路徑格式 (例如，如果舊路徑是相對於文件的，新路徑也會是相對於文件)，來更新連結到所選檔案的任何文件，讓它們指向新檔案。

在您變更整個網站的連結之後，選取的檔案會變成孤立檔案 (也就是本機磁碟上沒有任何檔案指向它)。您可以放心地刪除它，不會中斷本機 Dreamweaver 網站中的任何連結。

重要事項：因為這些變更都是在本機上進行，您必須手動刪除遠端資料夾中對應的孤立檔案，而且要放置或存回已變更連結的檔案；否則，網站的瀏覽者將看不到變更。

在 Dreamweaver 中測試連結

連結在 Dreamweaver 內沒有作用，也就是說，您無法按一下「文件」視窗中的連結，開啟連結的文件。

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 選取連結後，再選取「修改>開啟連結網頁」。
- 按 Control (Windows) 或 Command (Macintosh) 並按兩下連結。

備註：連結的文件必須位於本機磁碟上。

另請參閱

第 250 頁「尋找無效、外部或孤立的連結」

第 251 頁「修正無效的連結」

跳頁選單

關於跳頁選單

跳頁選單是文件中的彈出式選單，網站瀏覽者可以看到，其中列出文件或檔案的連結。您可以建立本身網站中文件的連結、其它網站中文件的連結、電子郵件連結、圖形的連結，或任何可在瀏覽器中開啟的檔案類型的連結。

跳頁選單中的每個選項都與某個 URL 相關聯。選擇選項時，使用者便會由此重新導向到 (或「跳到」) 相關聯的 URL。跳頁選單會插入「跳頁選單」表單物件中。

跳頁選單可以包含三種元件：

- (選擇性) 選單選項提示 (如選單項目的類別描述) 或指示 (如「選擇一個：」)。

- (必要項) 連結的選單項目清單：使用者會選取選項，而連結的文件或檔案會開啟。
- (選擇性) 「前往」按鈕。

另請參閱

第 309 頁 「套用跳頁選單行為」

第 309 頁 「套用跳頁選單前往行為」

插入跳頁選單

1 開啟文件，然後將插入點放在 「文件」視窗中。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入＞表單＞跳頁選單」。
- 在 「插入」面板的 「表單」類別中，按一下 「跳頁選單」按鈕。

3 完成 「插入跳頁選單」對話方塊，並按一下 「確定」。以下是選項的部分清單：

加號和減號按鈕 按一下 「加號」可插入項目；再按一下 「加號」則可新增另一個項目。如果要刪除項目，請選取該項目，再按一下 「減號」。

箭頭按鈕 選取項目再按一下箭頭，即可在清單中上下移動該項目。

文字 鍵入未命名項目的名稱。如果選單包含選項提示 (如 「選擇一個」)，請在此處鍵入以作為第一個選單項目 (若是如此，您也必須選擇下方的 「URL 更改後選擇第一個項目」選項)。

選擇時，前往的 URL 瀏覽至目標檔案，或鍵入它的路徑。

開啟 URL 於 指定要在相同視窗中，或是在頁框中開啟檔案。如果選單中沒有出現您所要的目標頁框，請關閉 「插入跳頁選單」對話方塊，再命名此頁框。

選單之後插入前往按鈕 選擇插入 「前往」按鈕，而非選單選項提示。

URL 更改後選擇第一個項目 選擇是否插入選單選項提示 (「選擇一個」) 當作第一個選單項目。

另請參閱

第 178 頁 「檢視和設定頁框屬性」

編輯跳頁選單項目

您可以變更選單中項目的順序，或項目所連結到的檔案，也可以新增、刪除或重新命名項目。

若要變更連結檔案的開啟位置，或要新增或變更選單選項提示，您必須從 「行為」面板套用 「跳頁選單」行為。

1 如果尚未開啟的話，請開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」)。

2 在 「文件」視窗的 「設計」檢視中，按一下跳頁選單物件來選取它。

3 在 「屬性」檢視窗中，按一下 「清單值」按鈕。

4 使用 「清單值」對話方塊，對選單項目進行變更，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 309 頁 「套用跳頁選單行為」

跳頁選單疑難排解

在使用者選取跳頁選單項目後，如果他們導覽回到該頁面，或者在 「開啟 URL 的位置」方塊中指定頁框時，就沒有辦法再重新選取該選單項目。有兩個方式可以解決這個問題：

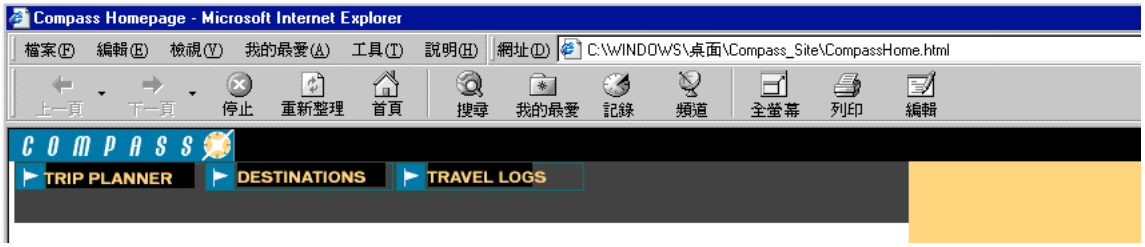
- 使用選單選項提示 (如類別)，或是使用者指示 (如 「選擇一個：」)。在選取每個選單選項之後，會自動重新選取選單選項提示。
- 使用 「前往」按鈕可讓使用者重新瀏覽目前選擇的連結。當您使用跳頁選單中的 「前往」按鈕時，「前往」按鈕會成為唯一能夠讓使用者 「跳至」與選單選項相關之 URL 的方法。選取跳頁選單中的選單項目，已經不再能夠將使用者自動重新導向至另一個頁面或頁框。

  備註：在 「插入跳頁選單」對話方塊中的每個跳頁選單上，請只選取一個選項，因為選項會套用到整個跳頁選單。

導覽列

關於導覽列

導覽列由一個影像 (或一組影像) 組成，其顯示方式會隨使用者動作而變更。導覽列通常可提供簡單的方式，以在網站上的頁面和檔案之間移動。



導覽列項目有四種狀態：

- 一般：使用者還沒按過元素或還沒與元素進行互動時所顯示的影像。
- 滑過：使用者移動指標經過 「一般」狀態影像時所顯示的影像。元素的外觀會變更 (例如，可能變得較淡)，讓使用者知道可以與它進行互動。
- 按下：使用者按一下元素後所顯示的影像。例如，當使用者按一下元素時，新的網頁會載入，並且仍然顯示導覽列，但是按過的元素會變暗，表示已經選取它。
- 按下後滑過：使用者在按一下元素後移動指標經過 「按下」狀態影像時所顯示的影像。例如，元素可能暗淡顯示。這個狀態可提供使用者視覺線索，表示當使用者還停留在網站的同一個位置時，不能再按這個元素。

  您不必將這四個狀態都納入導覽列影像中；例如，您可能只需要 「一般」和 「按下」狀態。

建立好文件的導覽列之後，您可以使用 「修改導覽列」命令，在導覽列中新增或移除影像。您可以使用這個命令，變更單一影像或一組影像、變更按下元素時所要開啟的檔案、選取要在其中開啟檔案的不同視窗或頁框，以及重新調整影像順序。

插入導覽列

在使用 「插入導覽列」命令之前，必須先為每個導覽元素的顯示狀態建立一組影像 (將導覽列項目想像為按鈕可能會有所幫助，因為當您按一下時，它會將使用者引導到另一個網頁)。

您可以建立導覽列，將它複製到網站的其它網頁，與頁框一起使用，再編輯網站行為，就能在存取網頁時顯示不同的狀態。

1 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入＞影像物件＞導覽列」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「影像」按鈕，然後選取 「插入導覽列」。

2 完成 「插入導覽列」對話方塊，然後按一下 「確定」。以下是選項的部分清單：

加號和減號按鈕 按一下 「加號」可插入元素；再按一下 「加號」則可新增另一個元素。如果要刪除元素，請選取該元素，再按一下 「減號」。

元素名稱 鍵入導覽列元素的名稱；例如，**Home**。每個元素會對應到含有一組影像狀態 (最多四個) 的按鈕。項目名稱會出現在 「導覽列項目」清單中。使用箭頭按鈕在導覽列中排列項目。

一般、滑過、按下和按下後滑過 瀏覽以選取這四個狀態的影像。只有 「一般」影像是必要項；其它影像狀態為選擇性。

替代文字 為此元素輸入描述性的名稱。在純文字瀏覽器或手動下載影像的瀏覽器中，影像的部份會出現替代文字。畫面讀取器會讀取替代文字，而有些瀏覽器則會在使用者移動指標滑過導覽列元素時顯示替代文字。

按下時，前往的 URL 按一下 「瀏覽」按鈕以選取要開啟的連結檔案，然後指定要在相同視窗中，或是在頁框中開啟檔案。如果選單中沒有出現您所要的目標頁框，請關閉 「插入導覽列」對話方塊，再命名此頁框。

預先載入影像 選取這個選項可以在下載頁面時下載影像。這個選項可以在使用者移動指標經過滑鼠變換影像時，避免發生延遲。

最初顯示按下影像 對於您要一開始就以 「按下」狀態 (而非預設的 「一般」狀態) 顯示的元素，請選取這個選項。例如，載入頁面時，導覽列上的 Home 元素應該就是在 「按下」狀態。當您將這個選項套用到元素時，在 「導覽列項目」清單中該元素的名稱後面會出現星號 (*)。

插入 指定要以垂直或水平方式插入元素。

使用表格 選擇將元素配置成表格來插入。

另請參閱

第 178 頁 「檢視和設定頁框屬性」

修改導覽列

1 在作用的頁面中選取導覽列。

2 選取 「修改＞導覽列」。

3 在 「導覽列項目」清單中，選取您要編輯的元素。

4 依需要進行變更，然後按一下 「確定」。

影像地圖

關於影像地圖

影像地圖指的是已分成數個稱為連結區之區域的影像，當使用者按一下連結區時，就會發生動作 (例如，開啟新檔案)。

客戶端影像地圖會在 HTML 文件中儲存超文字連結資訊，不像伺服器端影像地圖是在個別的地圖檔案中儲存。當網頁瀏覽者按一下影像中的連結區時，就會將相關的 URL 直接傳送給伺服器。這讓用戶端影像的地圖比伺服器端影像的地圖還快，因為伺服器不需要轉譯瀏覽者所按的位置。Netscape Navigator 2.0 和更新版本、NCSA Mosaic 2.1 和 3.0，以及所有版本的 Internet Explorer 都支援用戶端影像地圖。

Dreamweaver 不會變更現有文件中對伺服器端影像地圖的參考，您可以在同一個文件中使用客戶端影像地圖和伺服器端影像地圖。但是，可同時支援兩種影像地圖類型的瀏覽器會優先處理用戶端影像地圖。若要在文件中包含伺服器端影像地圖，您必須撰寫適當的 HTML 程式碼。

插入客戶端影像地圖

當您插入客戶端影像地圖時，就會建立連結區，然後定義使用者按一下連結區時會開啟的連結。

備註：您可以建立多個連結區，但是它們仍屬於同一個影像地圖。

1 在「文件」視窗中，選取影像。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下右下角的展開器箭頭，查看所有屬性。

3 在「地圖名稱」方塊中，輸入影像地圖的唯一名稱。如果您正在同一文件中使用多個影像地圖，請確定每個地圖都有唯一的名稱。

4 若要定義影像地圖區，請執行下列其中一項作業：

- 選取圓形工具 並拖曳指標滑過影像，建立圓形連結區。
- 選取矩形工具 並拖曳指標滑過影像，建立矩形連結區。
- 選取多邊形工具 並按一下每一個端點，定義不規則形狀的連結區。按一下箭頭工具關閉形狀。

在您建立連結區之後，就會出現連結區 「屬性」檢視窗

5 在連結區 「屬性」檢視窗的 「連結」方塊中，按一下資料夾圖示 ，以瀏覽並選取您希望使用者按一下連結區時會開啟的檔案，或是鍵入路徑。

6 在 「目標」彈出式選單中，請選取要在其中開啟檔案的視窗，或鍵入其名稱。

您在目前文件中命名的所有頁框名稱，都會在彈出式清單中出現。如果指定了不存在的頁框，連結頁面會在含有您所指定名稱的新視窗中載入。您也可以從下列保留的目標名稱中選取：

- _blank 會在新的、未命名的瀏覽器視窗中載入連結的檔案。
- _parent 會在上一層頁框組或包含連結的頁框之視窗中載入連結的檔案。如果包含連結的頁框不是巢狀的，則會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的檔案。
- _self 會在與連結所在的同一個頁框或視窗載入已連結的檔案。這個目標是預設值，因此您通常不需要指定它。
- _top 會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的檔案，然後移除所有頁框。

  備註：除非選取的連結區包含連結，否則目標選項無法使用。

7 在 「替代」方塊中，鍵入要顯示在純文字瀏覽器或手動下載影像之瀏覽器中的替代文字。有些瀏覽器會在使用者移動指標滑過連結區時，顯示這個文字做為工具提示。

8 重複步驟 4 至 7 便能在影像地圖中定義其它連結區。

9 當您完成影像對應時，請在文件的空白區中按一下以變更 「屬性」檢視窗。

修改影像地圖連結區

您可以輕易地編輯在影像地圖中建立的連結區。您可以移動連結區、調整連結區大小，或在絕對定位元素 (AP 元素) 中前後移動連結區。

您也可以將含連結區的影像在文件之間複製，或複製影像中的一或多個連結區，再貼到另一個影像中，與影像相關的連結區也會被複製到新文件中。

選取影像地圖中的多個連結區

1 使用指標連結區工具選取連結區。

2 請執行下列其中一項作業：

- Shift + 按一下您要選取的其它連結區。
- 按 Control + A (Windows) 或 Command + A (Macintosh) 來選取所有連結區。

移動連結區

1 使用指標連結區域工具來選取連結區。

2 請執行下列其中一項作業：

- 將連結區拖曳到新區域。
- 使用 Control+ 方向鍵，將連結區往選取的方向移動 10 個像素。
- 使用方向鍵將連結區往選取的方向移動 1 個像素。

調整連結區大小

1 使用指標連結區域工具 選取連結區。

2 拖曳連結區選取器控制點，變更連結區的大小或形狀。

疑難排解連結

尋找無效、外部或孤立的連結

使用 「檢查連結」功能來搜尋無效的連結和孤立檔案 (仍存在網站中，但網站中沒有任何其它檔案與它連結的檔案)。您可以搜尋開啟的檔案、本機網站的某個部份或整個本機網站。

Dreamweaver 會確認唯獨連到網站內文件的連結；Dreamweaver 會編製一份清單，列出所選取文件中的外部連結，但不會確認這些連結。

您也可以辨識並刪除網站中不再由其它檔案所使用的檔案。

另請參閱

第 72 頁 「找出並刪除未使用的檔案」

檢查目前文件中的連結

1 將檔案儲存到本機 Dreamweaver 網站內的位置。

2 選取 「檔案>檢查頁面>連結」。

「無效的連結」報表會出現在 「連結檢查程式」面板上 (位於 「結果」面板群組中)。

3 在 「連結檢查程式」面板中，從 「顯示」彈出式選單選取 「外部連結」，便可檢視另一份報表。

「外部連結」報表會出現在 「連結檢查程式」面板中 (位於 「結果」面板群組中)。

當您在整個網站中檢查連結時，可以檢查是否有 「孤立檔案」。

4 若要儲存報表，請按一下 「連結檢查程式」面板中的 「儲存報表」按鈕。報表是暫存檔，如果沒有加以儲存，就會遺失。

在本機網站的部分檢查連結

1 在 「檔案」面板中，從 「目前的網站」彈出式選單選取網站。

2 在 「本機」檢視中，選取要檢查的檔案或資料夾。

3 執行下列任一動作開始檢查：

- 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 其中一個選取的檔案，然後從快速選單中選取 「檢查連結＞選取的檔案 / 資料夾」。
- 選取 「檔案＞檢查頁面＞連結」。

「無效的連結」報表會出現在 「連結檢查程式」面板上 (位於 「結果」面板群組中)。

4 在 「連結檢查程式」面板中，從 「顯示」彈出式選單選取 「外部連結」，便可檢視另一份報表。

「外部連結」報表會出現在 「連結檢查程式」面板中 (位於 「結果」面板群組中)。

當您在整個網站中檢查連結時，可以檢查是否有 「孤立檔案」。

5 若要儲存報表，請按一下 「連結檢查程式」面板中的 「儲存報表」按鈕。

在整個網站中檢查連結

1 在 「檔案」面板中，從 「目前的網站」彈出式選單選取網站。

2 選取 「網站＞檢查整個網站的連結」。

「無效的連結」報表會出現在 「連結檢查程式」面板上 (位於 「結果」面板群組中)。

3 在 「連結檢查程式」面板中，從 「顯示」彈出式選單中選取 「外部連結」或 「孤立檔案」，便可檢視另一份報表。

「連結檢查程式」對話方塊中會出現一份清單，列出符合選取報表類型的檔案。

備註：如果您選取 「孤立檔案」作為報表類型，則從清單中選取檔案再按 Delete 鍵，便可以直接從 「連結檢查程式」面板刪除孤立檔案。

4 若要儲存報表，請按一下 「連結檢查程式」面板中的 「儲存報表」按鈕。

修正無效的連結

在您執行連結報表後，您可以直接在 「連結檢查程式」面板中修正無效的連結和影像參考，或者您可以從清單中開啟檔案，然後在 「屬性」檢視窗中修正連結。

在連結檢查程式面板中修正連結

1 執行連結檢查報表。

2 在 「連結檢查程式」面板 (位於 「結果」面板群組中) 的 「無效的連結」欄中 (不是 「檔案」欄)，選取無效的連結。

資料夾圖示會出現在無效的連結旁邊。

3 按一下無效連結旁邊的資料夾圖示 ，然後瀏覽至正確的檔案，或鍵入正確的路徑及檔案名稱。

4 按下 Tab 或 Enter 鍵 (Windows) 或 Return 鍵 (Macintosh)。

如果有其它無效的參考連結到這同一個檔案，便會出現提示要求您同時修正其它檔案中的參考。按一下「是」讓 Dreamweaver 更新清單上參考這個檔案的所有文件。按一下「否」讓 Dreamweaver 只更新目前的參考。

備註：如果開啟了網站的「啟動檔案存回和取出」，Dreamweaver 會試著將需要變更的檔案取出 如果無法取出檔案，Dreamweaver 會顯示警告對話方塊，並讓無效的參考保持原樣。

在屬性檢視窗中修正連結

1 執行連結檢查報表。

2 在「連結檢查程式」面板上 (位於「結果」面板群組中)，按兩下「檔案」欄中的項目。

Dreamweaver 會開啟文件、選取無效的影像或連結，並在「屬性」檢視窗中反白標示路徑和檔案名稱 (如果看不到「屬性」檢視窗，請選取「視窗＞屬性」來開啟它)。

3 若要在「屬性」檢視窗中設定新路徑和檔案名稱，請按一下資料夾圖示 ，瀏覽到正確的檔案，或在反白標示的文字上直接鍵入。

如果您正在更新影像參考，而新的影像出現了不正確的大小，請在「屬性」檢視窗中按一下 W 和 H 標籤或按一下「重新整理」按鈕，重設高度和寬度值。

4 儲存檔案。

因為已經修正連結，所以「連結檢查程式」清單中就不會出現連結的項目。您在「連結檢查程式」中輸入新路徑或檔案名稱之後 (或者在「屬性」檢視窗中儲存變更之後)，如果清單中仍出現原來的項目，表示 Dreamweaver 找不到新的檔案，仍將它視為無效的連結。

第 10 章 預覽頁面

「設計」檢視可讓您預覽頁面在網站上的外觀，但是它無法像瀏覽器一樣精確呈現頁面。即時檢視可呈現更精確的圖形表示，也能讓您在 「程式碼」檢視中作業，供您查看設計的變更。「在瀏覽器中預覽」功能可讓您觀看您的設計在指定瀏覽器中所呈現的外觀。

在 Dreamweaver 中預覽網頁

關於即時檢視

即時檢視與傳統的 Dreamweaver 設計檢視不同，它可提供無法編輯但更實際的呈現方式，讓您更清楚知道所設計網頁在瀏覽器中看起來的樣子。即時檢視不會取代 「在瀏覽器中預覽」命令，但它所提供的另一種方式，可以讓您即時查看所設計網頁所呈現的外觀，而不需離開 Dreamweaver 工作區。

在 「設計」檢視中，您可以隨時切換至 「即時」檢視。不過，切換至 「即時」檢視這個動作，與在 Dreamweaver 中的其他傳統檢視 (「程式碼」 / 「分割」 / 「設計」) 之間進行切換的動作無關。當您從 「設計」檢視切換至 「即時」檢視時，只是在 「設計」檢視的可編輯狀態與 「即時」狀態之間切換而已。

雖然您進入 「即時」檢視時，便無法編輯 「設計」檢視，但是仍然可以編輯 「程式碼」檢視。因此，您可以變更程式碼，然後重新整理 「即時」檢視，查看所做的變更是否生效。當您處於 「即時」檢視中，還可以檢視即時程式碼。「即時程式碼」檢視與 「即時」檢視類似，它會顯示瀏覽器為了呈現網頁而執行的程式碼版本。與 「即時」檢視類似，「即時程式碼」檢視也是無法編輯的檢視。

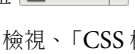
「即時」檢視的另一項優點，就是能夠凍結 JavaScript。例如，您可以切換至 「即時」檢視，並將滑鼠停留在 Spry 表格列 (與使用者互動時會變更顏色) 上方。當您凍結 JavaScript 時，「即時」檢視會在網頁目前的狀態下凍結該網頁。接著，您就可以編輯 CSS 或 JavaScript，然後重新整理網頁，查看變更是否生效。對於傳統 「設計」檢視中看不到的彈出式選單和互動元素，如果您要查看及變更其不同狀態的屬性，凍結 JavaScript 便很有用。

如需 Dreamweaver 工程小組針對使用 Live View 所提供的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/dw10liveview_tw。

如需 「即時」檢視、相關檔案及 「程式碼導覽器」的視訊教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_tw。

在即時檢視中預覽網頁

1 確定您在 「設計」檢視 (「檢視 > 設計」) 或 「程式碼與設計」檢視 (「檢視 > 程式碼與設計」) 中。

2 按一下 「即時」檢視按鈕 

。

3 (選擇性) 在 「程式碼」檢視、「CSS 樣式」面板、外部 CSS 樣式表，或其他相關檔案中變更內容。

即使您無法在 「即時」檢視中變更內容，依照前述任何一種方式在其他區域 (例如，在 「CSS 樣式」面板或 「程式碼」檢視) 中編輯的內容也會在您按一下 「即時」檢視時變更。

從文件頂端的 「相關檔案」工具列開啟相關檔案，即可在焦點保持為 「即時」檢視的情況下，使用這些相關檔案 (例如 CSS 樣式表)。

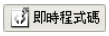
4 如果您已經在 「程式碼」檢視或相關檔案中變更內容，按一下 「文件」工具列中的 「重新整理」按鈕或按下 F5 即可重新整理 「即時」檢視。

5 若要返回可編輯的 「設計」檢視，請再按一次 「即時」檢視按鈕。

預覽即時程式碼

「即時程式碼」檢視中顯示的程式碼與您透過瀏覽器檢視的網頁原始碼類似。不同的是，後者這種網頁原始碼屬於靜態，所以只能讓您透過瀏覽器檢視網頁原始碼；而 「即時程式碼」檢視則屬於動態，可以在您與 「即時」檢視中的網頁互動時更新。

1 確定您在 「即時」檢視中。

2 按一下 「即時程式碼」按鈕 

。

Dreamweaver 便會顯示瀏覽器用來執行網頁的即時程式碼。程式碼會以黃色反白標示，而且無法編輯。

3 若要返回可編輯的 「程式碼」檢視，請再按一次 「即時程式碼」按鈕。

凍結 JavaScript

請執行下列其中一項作業：

- 按下 F6。
- 從 「即時檢視」按鈕的彈出式選單選取 「凍結 JavaScript」。

文件頂端的資訊列便會告訴您已凍結 JavaScript。若要關閉資訊列，請按一下關閉連結。

即時檢視選項

除了 「凍結 JavaScript」選項之外，您還可以從 「即時檢視」按鈕的彈出式選單，或者從 「檢視 > 即時檢視選項」選單項目選取其他選項。

凍結 JavaScript 凍結受 JavaScript 影響的元素 (以元素目前的狀態進行凍結)。

停用 JavaScript 停用 JavaScript 並重新呈現網頁，就像瀏覽器未啟用 JavaScript 時的網頁外觀一樣。

停用外掛程式 停用外掛程式並重新呈現網頁，就像瀏覽器未啟用外掛程式時的網頁外觀一樣。

使用測試伺服器做為文件來源 主要由動態網頁 (例如 ColdFusion 網頁) 使用，而且針對動態網頁預設為已選取。選取此選項時，Dreamweaver 會使用網站之測試伺服器上的檔案版本，做為原始碼供 「即時」檢視顯示。

使用本機檔案做為文件連結 針對非動態網站的預設設定。針對使用測試伺服器的動態網站選取此選項時，Dreamweaver 會使用連結至文件 (例如 CSS 和 JavaScript 檔案) 之檔案的本機版本，而非測試伺服器上的檔案。接著，您可以在本機變更相關檔案，如此便可以在將這些檔案置於測試伺服器之前，先查看其外觀。若未選取此選項，Dreamweaver 便會使用相關檔案的測試伺服器版本。

HTTP 要求設定 進入進階設定對話方塊，您可以在其中輸入值以顯示即時資料。如需詳細資訊，請按一下對話方塊中的 「說明」按鈕。

另請參閱

第 17 頁 「在文件視窗中切換檢視」

第 64 頁 「開啟相關檔案」

第 504 頁 「檢視即時資料」

即時檢視視訊教學課程

瀏覽器中的預覽頁面

在瀏覽器中預覽

您隨時都可以在瀏覽器中預覽頁面，不一定要先將頁面上傳至網站伺服器。當您預覽頁面時，所有瀏覽器相關功能應該都可以正常運作，包括 JavaScript 行為、文件的相對和絕對連結、ActiveX® 控制項和 Netscape Navigator 外掛程式 (只要您已在瀏覽器中安裝必要的外掛程式或 ActiveX 控制項)。

在預覽文件之前，請先將文件存檔；否則瀏覽器無法顯示您最近的變更。

1 請執行下列其中一項作業來預覽頁面：

- 選取 「檔案>在瀏覽器中預覽」，然後選取列出的其中一個瀏覽器。

備註：如果沒有列出任何瀏覽器，請選取 「編輯>偏好設定」或 「Dreamweaver >偏好設定」 (Macintosh)，然後選取左邊的 「在瀏覽器中預覽」類別，以選取瀏覽器。

- 按 F12 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh)，便可以在主要瀏覽器中顯示目前的文件。
- 按 Control+F12 (Windows) 或 Command+F12 (Macintosh) 會在次要瀏覽器中顯示目前的文件。

2 請按一下頁面中的連結並測試內容。

如果您是在已安裝 Service Pack 2 的 Windows XP 平台上執行 Internet Explorer，瀏覽器可能會顯示訊息通知您，表示它不能讓檔案顯示有效內容。若要解決這個問題，請在檔案中加入 「Mark of the Web」程式碼。

備註：當您在本機瀏覽器中預覽文件時，具有網站根目錄相對路徑的連結內容並不會出現，除非您指定一個測試伺服器，或是在 「編輯>偏好設定>在瀏覽器中預覽」中選取 「使用暫存檔預覽」選項。這是因為瀏覽器無法辨識網站根目錄，但伺服器可以辨識。

若要預覽以根目錄相對路徑所連結的內容，請將檔案放在遠端伺服器上，然後選取 「檔案>在瀏覽器中預覽」來檢視。

3 當您完成測試時，請關閉瀏覽器中的頁面。

另請參閱

第 238 頁 「網站根目錄相對路徑」

設定瀏覽器預覽偏好設定

您可以針對在預覽網站和定義預設主要和次要瀏覽器時要使用的瀏覽器，設定其偏好設定。

1 選擇 「檔案>在瀏覽器中預覽>編輯瀏覽器清單」。

2 若要將瀏覽器加入清單中，請按一下加號 (+) 按鈕，完成 「增加瀏覽器」對話方塊，然後再按一下 「確定」。

3 若要從清單中刪除瀏覽器，請選取瀏覽器，然後再按一下減號 (-) 按鈕。

4 若要變更選取瀏覽器的設定，請按一下 「編輯」按鈕，在 「編輯瀏覽器」對話方塊中進行變更，然後按一下 「確定」。

5 選取 「主要瀏覽器」或 「次要瀏覽器」選項，指定選取的瀏覽器是主要或次要的瀏覽器。

按 F12 (Windows) 或 Option + F12 (Macintosh) 可開啟主要瀏覽器;按 Control + F12 (Windows) 或 Command + F12 (Macintosh) 可開啟次要瀏覽器。

6 選取 「使用暫存檔預覽」，建立供預覽和伺服器除錯之用的暫存複本 (如果要直接更新文件，請取消選取這個選項)。

在 Internet Explorer (Windows) 中預覽有效內容

如果您已安裝 Windows XP Service Pack 2 更新，那麼在 Internet Explorer 中預覽包含有效內容的文件時，瀏覽器無法顯示有效內容。若要解決這個問題，請在文件中插入「Mark of the Web」程式碼。

Internet Explorer 會封鎖任何試圖在近端電腦區域中執行的有效內容或編寫程式。基於安全因素，Microsoft 預先增加了這個區域可執行內容的限制。「Mark of the Web」程式碼會告知瀏覽器在其它區域執行有效內容，以這個例子來說，就是指網際網路區域。如需詳細資訊，請參閱 Adobe 網站上的 TechNote 19578，網址為：www.adobe.com/go/19578_tw。

插入 Mark of the Web 程式碼

❖ 在 Dreamweaver 中開啟文件，然後選取「命令>插入 Mark of the Web」。

Dreamweaver 便會在程式碼中，插入下列程式碼行：

```
<!-- saved from url=(0014)about:internet -->
```

有了這行程式碼，瀏覽器便會略過近端電腦區域，而在網際網路區域中執行有效內容。

移除 Mark of the Web 程式碼

1 在 Dreamweaver 中開啟含有「Mark of the Web」程式碼的文件。

2 選取「命令>移除 Mark of the Web」。

在行動裝置中預覽頁面

若要在各種行動裝置上預覽 Dreamweaver 建立的網頁，請使用 Device Central 及其內建的 Opera 小螢幕彩現功能。 每個裝置所安裝的瀏覽器不盡相同，但是透過預覽卻可以讓您瞭解內容在所選裝置上的顯示效果和執行方式。

1 啟動 Dreamweaver。

2 開啟檔案。

3 請執行下列其中一項作業：

- 選取「檔案 > 在瀏覽器中預覽 > Device Central」。
- 在文件視窗工具列中，請按住「在瀏覽器中預覽 / 偵錯」按鈕 ，然後選取「在 Device Central 中預覽」。

檔案會顯示在「Device Central 模擬器」標籤中。若要繼續測試，請在「裝置組合」或「可用裝置」清單中按兩下其他裝置的名稱。

另請參閱

第 336 頁「使用 Device Central」

第 11 章 使用頁面程式碼

Adobe® Dreamweaver® CS4 是一項視覺設計工具，也是完整的程式碼編輯器，可提供程式碼提示、程式碼收合、程式碼除錯以及其他程式碼編輯功能。

Dreamweaver 程式碼編寫的一般相關資訊

支援的語言

除了文字編輯功能外，Adobe® Dreamweaver® CS4 還提供各種功能 (如程式碼提示)，協助您使用下列語言來撰寫程式碼：

- HTML
- XHTML
- CSS
- JavaScript
- ColdFusion 標記語言 (CFML)
- VBScript (適用於 ASP)
- C# 和 Visual Basic (適用於 ASP.NET)
- JSP
- PHP

Dreamweaver 中的語言特定程式碼功能並不支援其它像是 Perl 這樣的語言；您雖然可以建立和編輯 Perl 檔案，但是程式碼提示功能就不適用於該語言。

另請參閱

第 258 頁 「程式碼自動修改」

第 267 頁 「使用程式碼提示」

無效的標記

如果您的文件中包含不正確的程式碼，Dreamweaver 便會在 「設計」檢視中顯示該程式碼，並在 「程式碼」檢視中選擇性地將它標示出來。如果您在任一種檢視中選取該程式碼，「屬性」檢視窗便會顯示不正確的原因和修正方法的相關資訊。

備註： 「程式碼」檢視中會預設關閉用來反白標示無效程式碼的選項。若要開啟，請切換到 「程式碼」檢視 (「檢視 > 程式碼」)，然後選取 「檢視 > 程式碼檢視選項 > 反白標示無效的程式碼」。

您也可以指定偏好設定，以便在您開啟文件時能自動改寫各種不正確的程式碼。

另請參閱

第 264 頁 「設定程式碼外觀」

第 265 頁 「設定改寫程式碼偏好設定」

程式碼自動修改

您可以設定選項，以指示 Dreamweaver 按照您所指定的準則自動清理手寫的程式碼。除非您啟用了改寫程式碼選項，或是您所執行的動作變更了程式碼，否則，Dreamweaver 絕不會改寫您的程式碼。例如，除非您使用 「套用原始碼格式」命令，否則 Dreamweaver 不會更改您保留的空白，也不會變更屬性的大小寫。

預設會啟用一些程式碼改寫選項。

Dreamweaver 中的 「交互 HTML」功能，可讓您在文字 HTML 編輯器和 Dreamweaver 之間來回移動您的文件，而不太會 (或根本不會) 影響文件原始 HTML 原始碼的內容和結構。這些功能表包括下列項目：

- 使用協力廠商的文字編輯器來編輯目前的文件。
- 依預設，除非您啟用程式碼改寫選項，否則即便在其它 HTML 編輯器所建立或編輯的程式碼是無效的，Dreamweaver 都不會該程式碼中進行變更。
- Dreamweaver 不會變更它無法辨識的標籤 (包括 XML 標籤在內)，因為它沒有用來判斷這些標籤的準則。如果無法辨識的標籤與其它標籤發生重疊 (例如，<MyNewTag>text</MyNewTag>)，Dreamweaver 會將它標記為錯誤，但不會改寫程式碼。
- 或者，您也可以設定 Dreamweaver，讓它在 「程式碼」檢視中以黃色標示出無效的程式碼。當您選取反白標示的區段時，「屬性」檢視窗便會顯示如何修正這項錯誤的資訊。

另請參閱

第 263 頁 「設定程式碼撰寫偏好設定」

第 265 頁 「設定改寫程式碼偏好設定」

第 263 頁 「自訂鍵盤快速鍵」

第 261 頁 「伺服器行為程式碼」

XHTML 程式碼

Dreamweaver 會以符合多數 XHTML 需求的方式產生新的 XHTML 程式碼，並且清理現有的 XHTML 程式碼。此外，也為您提供了符合其餘少數 XHTML 需求的工具。

備註：這些需求當中有一部分也是各種不同版本的 HTML 所需要的。

下表描述 Dreamweaver 能自動符合的 XHTML 需求。

XHTML 需求	**Dreamweaver 執行的動作**
文件中的根元素前面必須要有 DOCTYPE 宣告，而且這個宣告必須參考 XHTML 的三種「文件類型定義」(DTD) 檔案 (嚴格、過渡或頁框組) 中的其中一種。	新增 XHTML DOCTYPE 到 XHTML 文件： <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"> 或者，如果 XHTML 文件具有頁框組： <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
文件的根元素必須為 html，而且這個 html 元素必須指定 XHTML 名稱空間。	將 namespace 屬性新增到 html 元素，如下所示： <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
標準的文件必須具有 head、title 和 body 等結構元素。頁框組文件必須具有 head、title 和 frameset 等結構元素。	在標準的文件中，包括 head、title 和 body 等元素。在頁框組文件中，包括 head、title 和 frameset 等元素。

XHTML 需求	Dreamweaver 執行的動作
文件中的所有元素都必須以適當的巢狀結構處理： 這是 錯誤的範例。 這是 正確的範例。	產生正確的巢狀結構程式碼，並且在清理 XHTML 時，更正程式碼中不是由 Dreamweaver 產生的巢狀結構。
所有元素和屬性名稱都必須小寫。	在產生的 XHTML 程式碼中 (以及在清理 XHTML 時)，強制 HTML 元素和屬性名稱成為小寫，不論標籤和屬性的大小寫偏好設定為何。
每個元素都必須具有結束標籤，除非它在 DTD 中宣告為 EMPTY。	在產生的程式碼中 (以及在清理 XHTML 時) 插入結束標籤。
空元素必須具有結束標籤，否則開頭標籤必結束時需使用 />. 例如， 是無效的，正確的格式應該是 </br> 或 。下列都是空元素：area、base、basefont、br、col、frame、hr、img、input、isindex、link、meta 和 param。 為了能與不具備 XML 能力的瀏覽器回溯相容，在 /> 前面必須要有一個空格 (例如， 而不是)。	在產生的程式碼中 (以及在清理 XHTML 時)，在空標籤結尾斜線前面插入有空格的空元素。
屬性不能最小化，例如，<td nowrap> 是無效的，正確的格式應該是 <td nowrap="nowrap">。 這會影響下列屬性：checked、compact、declare、defer、disabled、ismap、multiple、noresize、noshade、nowrap、readonly 和 selected。	在產生的程式碼中及清理 XHTML 時插入屬性 - 值配對。 注意：如果 HTML 瀏覽器不支援 HTML 4，可能就無法解譯以完整格式出現的 Boolean 屬性。
所有的屬性值都必須以引號括住。	在產生的程式碼中 (以及在清理 XHTML 時)，用引號括住屬性值。
下列元素必須具有 id 屬性以及 name 屬性：a、applet、form、frame、iframe、img 和 map。例如，Introduction 是無效的，正確格式應該是 Introduction 或 Introduction。	在 Dreamweaver 產生的程式碼中及清理 XHTML 時，只要 name 屬性是由「屬性」檢視窗所設定的，就將 name 和 id 屬性設定為相同的值。
在具有列舉類型值的屬性中，這些值必須是小寫。 列舉類型值是特定允許值清單中的值：例如，align 屬性具有下列的允許值：center、justify、left 和 right。	在產生的程式碼中 (以及在清理 XHTML 時)，強制列舉類型值成為小寫。
所有 script 和 style 元素都必須有 type 屬性。 (script 元素的 type 屬性，從 HTML 4 開始已成為必要項，因為不再支援 language 屬性)。	在產生的程式碼中以及在清理 XHTML 時，設定 script 元素的 type 和 language 屬性，以及 style 元素中的 type 屬性。
所有的 img 和 area 元素都必須具有 alt 屬性。	在產生的程式碼中以及在清理 XHTML 時，請設定這些屬性，並且報告缺少的 alt 屬性。

另請參閱

第 284 頁 「使頁面與 XHTML 相容」

規則運算式

規則運算式是描述文字中字元組合的模式。請在程式碼搜尋中善加運用，以協助描述一些像是 「以 "var" 字開頭的行」和 「含有數字的屬性值」之類的概念。

下表列出規則運算式中的一些特殊字元、它們的意義以及使用方法的範例。若要搜尋含有表格所列特殊字元之一的文字，請在特殊字元前面加上反斜線，將它表示為 「逸出字元」。例如，假設要在片語 some conditions apply* 中搜尋實際的星號，搜尋模式應該像是這樣：apply*。如果您不將星號表示為逸出字元，您就會找到所有 「apply」 (以及任何 「appl」、「applyy」和 「applyyy」) 出現的地方，而不是只找到後面接著星號的 「apply」。

字元	符合	範例
^	輸入或行的開頭。	^T 會找出「This good earth」中符合的「T」，但是在「Uncle Tom's Cabin」中則找不到符合的項目
$	輸入或行的結尾。	h$ 會找出「teach」中符合的「h」，但是在「teacher」中則找不到符合的項目
*	前面的字元出現 0 次以上。	um* 會在「rum」中找到符合的「um」、在「yummy」中找到符合的「umm」，以及在「huge」中找到符合的「u」
+	前面的字元出現 1 次以上。	um+ 會在「rum」中找到符合的「um」、在「yummy」中找到符合的「umm」，但是在「huge」中找不到符合的項目
?	前面的字元最多出現一次 (表示這個字元是選擇性的)。	st?on 會在「Johnson」中找到符合的「son」、在「Johnston」中找到符合的「ston」，但是在「Appleton」或「tension」中找不到任何符合的項目
.	除了新行以外的任何單一字元。	.an 會在片語「bran muffins can be tasty」中找到符合的「ran」和「can」
x|y	非 x 即 y。	FF0000|0000FF 會在 bgcolor="#FF0000" 中找到符合的「FF0000」，並且在 font color="#0000FF" 中找到符合的「0000FF」
{n}	前面的字元必須剛好出現 n 次。	o{2} 會在「loom」中找到符合的「oo」、在「mooooo」中找到前面兩個「o」，但是在「money」中則找不到任何符合的項目
{n,m}	前面的字元至少出現 n 次，最多出現 m 次。	F{2,4} 會在「#FF0000」中找到符合的「FF」，以及在「#FFFFFF」中找到前面四個「F」
[abc]	方括弧內的任何一個字元。用連字符號可以指定字元的範圍 (例如，[a-f] 就相當於 [abcdef])。	[e-g] 會在「bed」中找到符合的「e」、在「folly」中找到符合的「f」，以及在「guard」中找到符合的「g」
[^abc]	方括弧內未包含的任何字元。用連字符號可以指定字元的範圍 (例如，[^a-f] 就相當於 [^abcdef])。	[^aeiou] 一開始會在「orange」中找到符合的「r」，在「book」中找到符合的「b」，以及在「eek!」中找到符合的「k」
\b	單字界限 (例如空格或換行字元)。	\bb 會在「book」中找到符合的「b」，但是在「goober」或「snob」中則找不到任何符合的項目
\B	這是單字界限外的任何項目。	\Bb 會在「goober」中找到符合的「b」，但是在「book」中則找不到任何符合的項目
\d	任何數字字元。相當於 [0-9]。	\d 會在「C3PO」中找到符合的「3」，以及在「apartment 2G」中找到「2」
\D	任何非數字字元。相當於 [^0-9]。	\D 會在「900S」中找到符合的「S」，以及在「Q45」中找到「Q」
\f	換頁字元。	
\n	換行符號。	
\r	換行字元。	
\s	任何單一的空白字元，包括空格、Tab 字元、換頁字元或換行符號。	\sbook 會在「blue book」中找到符合的「book」，但是在「notebook」中則找不到任何符合的項目
\S	任何單一的非空白字元。	\Sbook 會在「notebook」中找到符合的「book」，但是在「blue book」中則找不到任何符合的項目
\t	Tab 字元。	

字元	符合	範例
\w	任何英數字元，包括底線。相當於 [A-Za-z0-9_]。	b\w* 會在「the barking dog」中找到符合的「barking」，以及在「the big black dog」中找到符合的「big」和「black」
\W	任何非英數字元。相當於 [^A-Za-z0-9_]。	\W 會在「Jake & Mattie」中找到符合的「&」，以及在「100%」中找到符合的「%」
Control + Enter 或 Shift + Enter (Windows)；或者，Control + Return 或 Shift + Return 或 Command + Return (Macintosh)	Return 字元。進行這種搜尋時，如果不使用規則運算式，請取消選取「忽略空白差異」選項。請注意，這樣會符合特定的字元，而不是一般的斷行符號；例如，它不符合 標籤或 <p> 標籤。Return 字元在「設計」檢視中會顯示為空白，而不是斷行。	

請使用小括號，將規則運算式中稍後要參考的群組分開。接著，再於「取代為」欄位中使用 $1、$2、$3 等等，來參考第一個、第二個、第三個等等要放在小括號內的群組。

備註：在「尋找」方塊中，若要參考之前在規則運算式中放在小括號內的群組，請使用 \1、\2、\3 等等，而不是 $1、$2、$3。

例如，搜尋 (\d+)\/(\d+)\/(\d+) 並且將它取代為 $2/$1/$3 時，會在以反斜線分隔的日期中，將日和月對調，藉以在美式日期與歐式日期間轉換。

另請參閱

第 278 頁「搜尋程式碼中的標籤、屬性或文字」

第 279 頁「儲存和重新叫出搜尋模式」

伺服器行為程式碼

當您開發動態網頁，並且從「伺服器行為」面板中選取某個伺服器行為時，Dreamweaver 便會將一個或多個程式碼區塊插入網頁，讓伺服器行為能運作。

如果您手動變更程式碼區塊中的程式碼，便無法再使用像是「繫結」和「伺服器行為」面板來編輯伺服器行為。Dreamweaver 會在頁面程式碼中尋找特定的模式，以便偵測伺服器行為，並且將它們顯示在「伺服器行為」面板中。如果您以任何方式變更程式碼區塊的程式碼，Dreamweaver 就無法再偵測這個伺服器行為，也不會將它顯示在「伺服器行為」面板中。不過，這個伺服器行為仍然存在於頁面中，而且您可以在 Dreamweaver 的程式碼撰寫環境中編輯它。

另請參閱

第 258 頁「程式碼自動修改」

第 468 頁「最佳化視覺開發的工作區」

第 495 頁「顯示資料庫記錄」

設定程式碼撰寫環境

使用程式碼導向工作區

您可以在 Dreamweaver 中調整程式碼撰寫環境，讓它能適合您工作的方式。例如，您可以變更檢視程式碼的方式、設定不同的鍵盤快速鍵，或者匯入及使用您最愛的標籤資料庫。

Dreamweaver 具有數個工作區版面，可為您提供絕佳的程式碼撰寫體驗。透過 「應用程式」列上的工作區切換器，您可以從「應用程式開發人員」、「應用程式開發人員進階」、「程式碼撰寫者」和 「程式碼撰寫者進階」工作區之間進行選擇。這些工作區預設都會顯示 「程式碼」檢視 (在整個 「文件」視窗中，或是在 「程式碼與設計」檢視中)，而且面板都會鎖定在畫面左方。除了 「應用程式開發人員進階」工作區以外，其餘工作區都會從預設檢視中剔除 「屬性」檢視窗。

如果這些預先設計的工作區都無法滿足您的需求，您可以開啟並鎖定所需的面板，然後將工作區儲存為自訂工作區，以自訂專屬的工作區版面。

另請參閱

第 22 頁 「管理視窗和面板」

第 26 頁 「儲存和切換工作區」

第 31 頁 「自訂鍵盤快速鍵」

第 297 頁 「管理標籤資料庫」

檢視程式碼

您可以使用數種方式檢視目前文件的原始碼：您可以開啟 「程式碼」檢視，以便在 「文件」視窗中顯示程式碼，您可以分割「文件」視窗，以便同時顯示頁面和其相關的程式碼，或是在 「程式碼」檢視窗中工作，這是另一個程式碼撰寫視窗。 「程式碼」檢視窗作業時就像 「程式碼」檢視，您可以將它視為可和目前文件分開的 「程式碼」檢視。

另請參閱

第 264 頁 「變更程式碼格式」

第 269 頁 「設定程式碼提示偏好設定」

第 266 頁 「設定程式碼顏色」

在文件視窗中檢視程式碼

❖ 選取 「檢視>程式碼」。

在文件視窗中同時撰寫程式碼和編輯頁面

1 選取 「檢視>程式碼和設計」。

程式碼會出現在上窗格，頁面則顯示在下窗格。

2 若要將頁面顯示在上方，請從 「文件」工具列上的 「檢視選項」選單中選取 「設計檢視在上方」。

3 若要調整 「文件」視窗中的窗格大小，請將分隔列拖曳到想要的位置。分隔列位於兩個窗格之間。

當您在 「設計」檢視中進行變更時，「程式碼」檢視會自動更新。但是，在 「程式碼」檢視中進行變更之後，您必須在 「設計」檢視中按一下，或是按 F5 鍵，以手動方式來更新 「設計」檢視中的文件。

在程式碼檢視窗的另一個視窗中檢視程式碼

「程式碼」檢視窗可讓您在另一個程式碼撰寫視窗中作業，就像在「程式碼」檢視中作業一樣。

❖ 選取「視窗＞程式碼檢視窗」。工具列包含下列選項：

檔案管理 上傳或下載檔案。

在瀏覽器中預覽 / 除錯 可讓您在瀏覽器中預覽文件或對文件進行除錯。

重新整理設計檢視 會更新「設計」檢視中的文件，以反映您在程式碼中所做的任何變更。在執行某些動作 (如儲存檔案或按一下這個按鈕) 之前，您在程式碼中所做的變更不會自動出現在「設計」檢視中。

參考 可開啟「參考」面板。請參閱第 279 頁「使用語言參考資料」。

程式碼導覽 可讓您在程式碼中快速移動。請參閱第 275 頁「跳到 JavaScript 或 VBScript 函式」。

檢視選項 可讓您決定顯示程式碼的方式。請參閱第 264 頁「設定程式碼外觀」。

若要使用視窗左側的「編碼」工具列，請參閱第 270 頁「使用編碼工具列插入程式碼」。

自訂鍵盤快速鍵

您可以在 Dreamweaver 中使用自己喜歡的鍵盤快速鍵。如果您習慣使用特定的鍵盤快速鍵 (例如，按 Shift+Enter 鍵來新增斷行符號、按 Control+G 鍵前往程式碼中的特定位置，或按 Shift+F6 鍵來驗證檔案等)，您可以使用「鍵盤快速鍵編輯器」將它們加入 Dreamweaver。

如需詳細指示，請參閱第 31 頁「自訂鍵盤快速鍵」。

另請參閱

第 277 頁「使用程式碼片段」

預設在程式碼檢視中開啟檔案

當您開啟通常不包含任何 HTML (例如，JavaScript 檔) 的檔案類型時，檔案會在「程式碼」檢視 (或「程式碼」檢視窗) 中開啟檔案，而不是在「設計」檢視中開啟。您可以指定在「程式碼」檢視中會開啟何種檔案類型。

1 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)。

2 從左邊的「分類」清單中選取「檔案類型 / 編輯器」。

3 在「在程式碼檢視中開啟」方塊中，新增您要在「程式碼」檢視中自動開啟之檔案類型的副檔名。

在檔案名稱副檔名之間鍵入一個空格。您可以依自己的喜好來新增任意數量的副檔名。

另請參閱

第 267 頁「使用外部編輯器」

第 282 頁「使用驗證工具尋找程式碼錯誤」

設定程式碼撰寫偏好設定

關於程式碼撰寫偏好設定

您可以依照自己的特殊需求，設定程式碼撰寫偏好設定，例如程式碼格式和色彩標示等。

備註：若要設定進階的偏好設定，請使用「標籤資料庫」編輯器 (請參閱第 297 頁「管理標籤資料庫」)。

設定程式碼外觀

您可以從 「檢視>程式碼檢視選項」選單中，設定文字換行、顯示程式碼的行號、標示不正確的程式碼、設定程式碼元素的彩色標示語法、設定縮排，以及顯示隱藏字元等。

1 在 「程式碼」檢視或 「程式碼」檢視窗中檢視文件。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「檢視>程式碼檢視選項」
- 請按一下 「程式碼」檢視或 「程式碼」檢視窗上方工具列中的 「檢視選項」按鈕 。

3 選取或取消選取下列任一選項：

自動換行 會將程式碼換行，讓您不必水平捲動便能檢視程式碼。這個選項不會插入斷行符號，只是讓程式碼更容易檢視。

行號 會在程式碼的側邊顯示行號。

隱藏字元 會顯示特殊字元以取代空白。例如：以點取代每個空格、以兩個山形取代每個定位點，並以段落標記取代每個斷行。

備註：Dreamweaver 用來表示文字換行的軟式斷行符號並不會顯示成段落標記。

反白標示無效的程式碼 會讓 Dreamweaver 以黃色來標示所有不正確的 HTML 程式碼。當您選取不正確的標籤時，「屬性」檢視窗會顯示關於如何修正錯誤的資訊。

彩色標示語法 會啟用或停用程式碼彩色標示。如需有關變更頁面配色的詳細資訊，請參閱第 266 頁 「設定程式碼顏色」。

自動縮排 會自動縮排您的程式碼 (如果您在撰寫程式碼時按 Enter 鍵的話)。程式碼新的一行會縮排到與前一行相同的階層。如需有關變更縮排間距的詳細資訊，請參閱第 264 頁 「變更程式碼格式」中的 「定位鍵距離」選項。

另請參閱

第 262 頁 「檢視程式碼」

第 12 頁 「編碼工具列綜覽」

第 269 頁 「設定程式碼提示偏好設定」

變更程式碼格式

您可以指定格式的偏好設定 (如縮排、行長度以及標籤和屬性名稱的大小寫)，來變更程式碼的外觀。

除了 「改寫大小寫」選項之外的所有 「程式碼格式」選項，都只會自動套用到新文件，以及您後續對文件建立的新增部分。

若要重新格式化現有的 HTML 文件，請開啟文件並選取 「命令>套用原始碼格式」。

1 選取 「編輯>偏好設定」。

2 從左邊的 「分類」清單中選取 「程式碼格式」。

3 請設定下列任一種選項：

縮排 指出 Dreamweaver 所產生的程式碼，是否應該縮排 (按照這些偏好設定中指定的縮排規則)。

備註：此對話方塊中大部分的縮排選項，只適用於 Dreamweaver 所產生的程式碼，而不是您所輸入的程式碼。若要讓您所鍵入程式碼的每一個新行，都能縮排成與前一行相同的階層，請選取 「檢視>程式碼檢視選項>自動縮排」選項。如需詳細資訊，請參閱第 264 頁 「設定程式碼外觀」。

使用 (文字方塊和彈出式選單) 指定 Dreamweaver 應該用多少空格或定位鍵，來縮排所產生的程式碼。例如，如果您在方塊中輸入 3，然後在彈出式選單中選取 「定位鍵」，則 Dreamweaver 所產生的程式碼會在每一個縮排階層中使用三個定位鍵字元。

定位鍵距離 可決定在 「程式碼」檢視中，每一個定位鍵字元顯示時佔多少字元的寬度。例如，如果 「定位鍵距離」設成 4，則 「程式碼」檢視中的每一個定位鍵，會顯示為四個字元寬的空格。此外，如果 「縮排大小」設成 3 個 「定位鍵」，則

Dreamweaver 所產生的程式碼，便會以每一個縮排階層使用三個定位鍵字元的方式縮排，而在 「程式碼」檢視中便會顯示為十二個字元寬的空格。

備註：Dreamweaver 會使用空格或定位鍵來縮排；在插入程式碼時，它不會將連續的空格轉換成定位鍵。

自動換行 會在一行到達指定的欄寬時，插入一個斷行符號 (也稱為 「強迫」換行符號) (Dreamweaver 插入斷行字元的位置，並不會變更文件在瀏覽器中的外觀，所以有些行可能還是比 「自動換行」選項所指定的長度還長)。相反地，「程式碼」檢視中的 「換行」選項會顯示較長的行 (超過視窗的寬度)，就像它們包含了斷行字元一樣，但實際上並未插入斷行字元。

斷行類型 會指定裝載遠端網站的遠端伺服器類型 (Windows、Macintosh 或 UNIX)。選擇正確的斷行字元類型可以確保在遠端伺服器上檢視時，您的 HTML 原始碼能正確顯示。當您使用只能辨識某幾種斷行符號的外部文字編輯器時，這個設定也很有用。例如，如果 「記事本」是您的外部編輯器，請使用 CR LF (Windows)，如果 SimpleText 是您的外部編輯器，則使用 CR (Macintosh)。

備註：對於您使用 FTP 來連線的伺服器，此選項只適用於二進位傳送模式；在 Dreamweaver 中的 ASCII 傳送模式，則會忽略此選項。如果您使用 ASCII 模式下載檔案，Dreamweaver 會根據電腦的作業系統來設定斷行。如果您使用 ASCII 模式上傳檔案，則斷行符號會全部設定為 CR LF。

預設標籤大小寫和預設屬性大小寫 控制標籤和屬性名稱的大小寫。這些選項會套用至您在 「設計」檢視中，所插入或編輯的標籤和屬性，但不會套用到您在 「程式碼」檢視中直接輸入的標籤和屬性，或是當您開啟文件時，套用至文件中已有的標籤和屬性 (除非您也選取其中一個 「改寫大小寫」選項，或是兩者皆選)。

備註：這些偏好設定僅適用於 HTML 網頁。Dreamweaver 會在 XHTML 網頁中忽略此項設定，因為大寫的標籤和屬性都是無效的 XHTML。

改寫大小寫：標籤和屬性 指定是否隨時 (包括開啟現有的 HTML 文件時) 強制執行您所指定的大小寫選項。當您選取其中一個選項，並按一下 「確定」來取消對話方塊時，目前文件中的所有標籤或屬性，都會立即轉換成指定的大小寫，從此時開始，您所開啟的每個文件中所有的標籤或屬性，也都會如此 (直到您再次取消選取這個選項為止)。您在 「程式碼」檢視和 「快速標籤編輯器」中，所輸入的標籤或屬性也會轉換為指定的大小寫，就像您使用 「插入」面板所插入的標籤或屬性一樣。例如，如果您希望標籤名稱固定能轉換為小寫，請在 「預設標籤大小寫」選項中指定小寫，然後選取 「改寫大小寫：標籤」選項。然後，當您開啟包含大寫標籤名稱的文件時，Dreamweaver 會將這些名稱全都轉換為小寫。

備註：舊版的 HTML 允許大寫或小寫的標籤和屬性名稱，但 XHTML 對於標籤和屬性名稱則要求小寫。網路的趨勢為 XHTML，所以通常最好是使用小寫的標籤和屬性名稱。

TD 標籤：TD 標籤內不要包含斷行 可解決當空白或斷行緊接在 <td> 標籤後面，或直接出現在 </td> 標籤前面時，會發生在某些舊版瀏覽器中的顯示問題。選取這個選項之後，Dreamweaver 就不會在 <td> 後面及在 </td> 標籤前面寫入斷行，即使 「標籤資料庫」中的格式指示該處應該有斷行也是一樣。

進階格式 可讓您在 「標籤資料庫編輯器」中設定串接樣式表 (CSS) 程式碼和個別標籤與屬性的格式選項。

空白字元 (僅適用於日文版) 可讓您為 HTML 程式碼選取   或 Zenkaku (全型) 空格。這個選項所選取的空白將會在建立表格時，以及在啟用了 「日文編碼方式」頁面中的 「允許多個連續空白」選項時，做為空白標籤使用。

另請參閱

第 131 頁 「格式化 CSS 程式碼」

第 269 頁 「設定程式碼提示偏好設定」

設定改寫程式碼偏好設定

請使用改寫程式碼偏好設定，指定在開啟文件、複製及貼上表單元素、以及利用工具 (如 「屬性」檢視窗) 輸入屬性值和 URL 時，Dreamweaver 如何以及是否修改程式碼。當您在 「程式碼」檢視中編輯 HTML 或 Script 時，這些偏好設定並沒有效果。

如果您停用程式碼改寫選項，「文件」視窗就會針對可能已改寫的 HTML 顯示其中不正確的標記項目。

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)。

2 從左邊的「分類」清單中選取「改寫程式碼」。

3 請設定下列任一種選項：

修正不正確的巢狀標籤和未結束的標籤 會改寫重疊的標籤。例如，text 會改寫為 text。這個選項也會插入結束引號和結束括號 (如果缺少的話)。

貼上時重新命名表單項目 可確保您沒有重複的表單物件名稱。這個選項預設為啟用。

備註：不同於此偏好設定對話方塊中的其他選項，這個選項並不會在您開啟文件時套用，只有在您複製並貼上表單元素時才會套用。

移除多餘的結束標籤 會刪除沒有對應開頭標籤的結束標籤。

當修改或是移除標籤時發出警告 會顯示一份摘要，列出 Dreamweaver 所嘗試更正且技術上不正確的 HTML。這個摘要會註明問題的位置 (使用行號和欄號)，讓您可以找到更正的內容，並確保更正能如預期般顯示。

永不改寫程式碼：在有副檔名的檔案中 可讓您防止 Dreamweaver 改寫具有指定副檔名之檔案中的程式碼。這個選項對包含協力廠商標籤的檔案而言特別有用。

使用 & 將屬性值中的 <、>、& 和 " 編碼 可確保您使用 Dreamweaver 工具 (如「屬性」檢視窗) 所輸入或編輯的屬性值，只包含合法的字元。這個選項預設為啟用。

備註：此選項和下列的選項，不適用於您在「程式碼」檢視中輸入的 URL。而且，它們也不會造成變更檔案中已經存在的程式碼。

不要將特殊字元編碼 可避免 Dreamweaver 將 URL 變更成只使用合法的字元。這個選項預設為啟用。

使用 &# 將 URL 中的特殊字元編碼 可確保您在使用 Dreamweaver 工具 (如「屬性」檢視窗) 來輸入或編輯 URL 時，這些 URL 中只包含合法的字元。

使用 % 將 URL 中的特殊字元編碼 運作的方式與前面的選項相同，但使用不同的方法將特殊字元編碼。這種編碼方法 (使用百分比符號) 可能會更相容於舊版瀏覽器，但可能較不適用於某些語言的字元。

另請參閱

第 66 頁「清理 Microsoft Word HTML 檔」

第 269 頁「設定程式碼提示偏好設定」

設定程式碼顏色

請使用程式碼色彩標示偏好設定，來指定標籤和程式碼元素的一般分類，如表單相關的標籤或 JavaScript 識別名稱。若要設定特定標籤的色彩偏好設定，請在「標籤資料庫」編輯器中編輯標籤定義。

1 選取「編輯 > 偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver > 偏好設定」(Macintosh)。

2 從左邊的「分類」清單中選取「程式碼色彩標示」。

3 選取「程式碼」檢視和「程式碼」檢視窗的預設背景顏色。

4 選取文件類型，然後按一下「編輯頁面配色」。

5 選取項目並設定其文字顏色、背景顏色以及 (選擇性) 樣式 (粗體、斜體或底線)，然後按一下「確定」。

在「預覽」窗格中的樣本程式碼便會變更，以符合新的顏色和樣式。

6 按一下「確定」。

另請參閱

第 366 頁 「自訂範本的程式碼色彩標示偏好設定」

第 298 頁 「編輯資料庫、標籤和屬性」

第 269 頁 「設定程式碼提示偏好設定」

使用外部編輯器

您可以指定外部編輯器，以用於編輯具有特定副檔名的檔案。例如，您可以從 Dreamweaver 開啟如 BBEdit、「記事本」或 TextEdit 等文字編輯器，以編輯 JavaScript (JS) 檔案。

您可以針對不同的副檔名指派不同的外部編輯器。

另請參閱

第 263 頁 「預設在程式碼檢視中開啟檔案」

針對檔案類型設定外部編輯器

1 選取 「編輯＞偏好設定」。

2 從左邊的 「類別」清單中選取 「檔案類型 / 編輯器」，並設定選項，然後按一下 「確定」。

在程式碼檢視中開啟 指定會在 Dreamweaver 「程式碼」檢視中自動開啟的副檔名。

外部程式碼編輯器 指定要使用的文字編輯器。

重新載入更改過的檔案 指定當 Dreamweaver 偵測到開啟於 Dreamweaver 中的文件在外部進行變更時，所應該表現的行為。

啟動時儲存 指定 Dreamweaver 在啟動編輯器之前，應該永遠儲存目前的文件、永不儲存文件，或是在您每次啟動外部編輯器時顯示提示，詢問您是否要儲存文件。

Fireworks 指定各種媒體檔案類型的編輯器。

啟動外部程式碼編輯器

❖ 選取 「編輯＞使用外部編輯器編輯」。

撰寫和編輯程式碼

使用程式碼提示

程式碼提示功能可以協助您正確無誤地快速插入和編輯程式碼。當您在 「程式碼」檢視中輸入字元時，會出現一份候選項目清單，以供您自動完成輸入內容。例如，只要您輸入標籤、屬性或 CSS 屬性名稱的前幾個字元，就能看到以這些字元開頭的選項清單。此功能可簡化插入和編輯程式碼的作業。您也能藉此查看標籤可用的屬性、函式可用的參數，或是物件可用的方法。

程式碼提示適用於多種程式碼類型。當您輸入特定程式碼類型的前幾個字元時，會出現一份合適候選項目的清單。例如，若要顯示 HTML 標籤名稱的程式碼提示清單，請輸入左角括弧 (<)。同樣地，若要顯示 JavaScript 程式碼提示，請在物件名稱後面輸入一個句號 (句點運算子)。

為了取得最佳效果，特別是在對函式和物件使用程式碼提示時，請將 「程式碼提示」偏好設定對話方塊中的 「延遲」選項設定成 0 秒。

程式碼提示功能也可以辨認不是由語言內建的自訂 JavaScript 類別。您可以親自撰寫這些自訂類別，或加入協力廠商程式庫 (如 Prototype) 所提供的類別。

當您按下 Backspace (Windows) 或 Delete 鍵 (Macintosh) 時，程式碼提示清單便會消失。

如需程式碼提示的視訊教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4048_dw_tw。

如需 Dreamweaver 工程小組針對 Dreamweaver JavaScript 支援所提供的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/dw10javascript_tw。

支援的語言和技術

Dreamweaver 程式碼提示功能支援下列語言和技術：

- HTML
- CSS
- DOM (文件物件模組)
- JavaScript (包括自訂類別提示)
- Ajax
- Spry
- Adobe ColdFusion
- JSP
- PHPMySQL
- ASP JavaScript
- ASP VBScript
- ASP.NET C#
- ASP.NET VB

顯示程式碼提示選單

程式碼提示選單會在您於 「程式碼」檢視中輸入時自動出現。但是，您也能在不輸入的情況下，以手動方式顯示程式碼提示選單。

1 在 「程式碼」檢視 (「視窗 > 程式碼」) 中，將插入點置於任何標籤內。

2 按下 Control+ 空格鍵。

使用程式碼提示在程式碼檢視中插入程式碼

1 輸入程式碼片段的開頭。例如，若要插入標籤，就輸入左角括弧 (<)。若要插入屬性，請將插入點放在標籤名稱後方，再按空格鍵。

這時便會出現一份項目清單 (如標籤名稱或屬性名稱)。

任何時候若要關閉清單，請按 Esc 鍵。

2 請使用捲軸或 「向上鍵」和 「向下鍵」來捲動以瀏覽清單。

3 若要從清單中插入項目，請連按兩下該項目，或是先選取它再按 Enter 鍵 (Windows) 或 Return (Macintosh)。

如果最近建立的 CSS 樣式未出現在 CSS 樣式的程式碼提示清單中，請從程式碼提示清單中選取 「重新整理樣式清單」。如果 「設計」檢視並未隱藏，當您選取 「重新整理樣式清單」後，「設計」檢視有時候會暫時出現無效的程式碼。若要從 「設計」檢視移除這些無效的程式碼，請於插入樣式完成後，按 F5 鍵進行重新整理。

4 若要插入結束標籤，請輸入 </ (斜線)。

備註：預設情況下，Dreamweaver 會判斷需要結束標籤的場合並自動將其插入。您可以變更這項預設行為，讓 Dreamweaver 在您輸入開啟標籤的末尾角括弧 (>) 後插入一個結束標籤。或者，預設行為亦可改成不插入任何結束標籤。選取「編輯＞偏好設定＞程式碼提示」，然後選取其中一個「結束標籤」選項。

使用程式碼提示編輯標籤

- 若要以不同的屬性來取代某個屬性，請先刪除該屬性及其值，然後再按照前面程序中描述的方式，加入新的屬性和值。
- 若要變更某個值，請先刪除該值，然後按照前面程序中描述的方式來加入新值。

重新整理 JavaScript 程式碼提示

Dreamweaver 會在您處理 JavaScript 檔案時，自動重新整理可用的程式碼提示清單。例如，假設您原本是在處理 HTML 主檔案，然後又切換到 JavaScript 檔案以進行變更。當您返回 HTML 主檔案之後，程式碼提示清單將隨即反映該項變更。不過，唯有使用 Dreamweaver 編輯 JavaScript 檔案，才會自動更新清單。

如果您曾在 Dreamweaver 外部編輯 JavaScript 檔案，請按 Control+ 句號以重新整理 JavaScript 程式碼提示。

程式碼提示和語法錯誤

如果 Dreamweaver 偵測到程式碼的語法錯誤，程式碼提示有時候會無法正常運作。Dreamweaver 會在頁面頂端的橫列上顯示關於語法錯誤的資訊，以提出警告。「語法錯誤」資訊列將顯示 Dreamweaver 所發現的第一行錯誤程式碼。當您修正錯誤後，Dreamweaver 會繼續顯示後續發生的任何錯誤。

Dreamweaver 將以紅色標示發生語法錯誤的行號，提供額外輔助說明。此標示會顯示於錯誤所在檔案的「程式碼」檢視中。

Dreamweaver 會一併顯示目前頁面及其相關頁面的語法錯誤。例如，假設您正在處理的 HTML 頁面使用了包含的 JavaScript 檔案。如果該包含的檔案中有任何錯誤，Dreamweaver 也會針對 JavaScript 檔案顯示警告。您只要按一下文件頂端的檔案名稱，就可以輕易開啟任何有錯誤的相關檔案。

若要停用「語法錯誤」資訊列，請按一下「編碼」工作列上的「語法錯誤警告」按鈕。

設定程式碼提示偏好設定

您可以更改程式碼提示的預設偏好設定。例如，如果您不想要顯示 CSS 屬性名稱或 Spry 的程式碼提示，可以在程式碼提示偏好設定中取消選取這兩個選項。您也可以設定程式碼提示延遲時間和結束標籤的偏好設定。

即使已停用程式碼提示，您還是可以按下 Control+ 空格鍵，在「程式碼」檢視中顯示彈出式提示。

1 選取「編輯＞偏好設定」。

2 從左邊的「分類」清單中選取「程式碼提示」。

3 請設定下列任一種選項：

結束標籤 可讓您指定 Dreamweaver 要以何種方式插入結束標籤。根據預設，Dreamweaver 會自動插入結束標籤 (在您鍵入字元 </ 之後)。您可以變更這個預設行為，改成在輸入開頭標籤的結束角括號 (>) 之後再插入結束標籤，或是乾脆不插入結束標籤。

啟用程式碼提示 當您在「程式碼」檢視中輸入程式碼時顯示程式碼提示。請拖曳「延遲」滑動軸，來設定在顯示適當提示之前的秒數。

選單 可明確地設定輸入時所要顯示的程式碼提示類型。您可以使用所有或部分的選單。

另請參閱

第 289 頁 「在快速標籤編輯器中使用提示選單」

W3C 文件物件模組

程式碼提示教學課程

使用編碼工具列插入程式碼

1 請確定您是在 「程式碼」檢視中 (「檢視>程式碼」)。

2 將插入點放在程式碼中，或者選取程式碼區塊。

3 按一下 「編碼」工具列上的按鈕，或從工具列的彈出式選單中選取項目。

若要瞭解每個按鈕的用途，請將滑鼠指標移到按鈕的上面，直到出現工具提示為止。 「編碼」工具列依預設會顯示下列按鈕：

開啟文件 列出開啟的文件。當您選取其中一個文件時，該文件就會顯示在 「文件」視窗中。

顯示程式碼導覽器 顯示 「程式碼導覽器」。如需詳細資訊，請參閱第 274 頁 「瀏覽相關程式碼」。

收合完整標籤 會將一組開啟和結束標籤之間的內容 (例如 <table> 和 </table> 之間的內容) 收合起來。您必須先將插入點放在開啟或結束標籤中，然後再按 「收合完整標籤」按鈕來收合標籤。

您也可以將插入點放在開啟或結束標籤中，並按住 Alt 鍵 (Windows) 或 Option 鍵 (Macintosh)，再按一下 「收合完整標籤」按鈕，以收合完整標籤之外的程式碼。此外，按住 Control 鍵，再按一下這個按鈕，便會停用 「智慧收合」功能，如此，Dreamweaver 就不會調整完整標籤之外已收合的內容。如需詳細資訊，請參閱第 280 頁 「關於收合程式碼」。

收合選取範圍 收合選取的程式碼。

您也可以按住 Alt 鍵 (Windows) 或 Option 鍵 (Macintosh)，再按一下 「收合選取範圍」按鈕，以收合選取範圍之外的程式碼。此外，按住 Control 鍵，再按一下這個按鈕，便會停用 「智慧收合」功能，所以這時您不必在 Dreamweaver 中進行任何操作，就能收合已經選取的確實內容。如需詳細資訊，請參閱第 280 頁 「關於收合程式碼」。

全部展開 會還原所有已收合的程式碼。

選取上一層標籤 會選取插入點所在位置的內容及其周圍的開啟和結束標籤。如果您持續按這個按鈕，而且標籤都是成對的，Dreamweaver 最後將會選取最外層的 html 和 /html 標籤。

平衡大括弧 會選取插入點所在位置那一行的內容及其周圍的小括弧、大括弧或方括弧。如果您持續按這個按鈕，而且周圍的符號都是成對的，Dreamweaver 最後將會選取文件中最外層的大括弧、小括弧或方括弧。

行號 可讓您隱藏或顯示每一行程式碼開頭的編號。

反白標示無效的程式碼 會以黃色來標示無效的程式碼。

語法錯誤警告資訊列 啟用或停用頁面頂端的語法錯誤警告資訊列。一旦 Dreamweaver 偵測到語法錯誤，「語法錯誤」資訊列將指出發生錯誤的該行程式碼。此外，Dreamweaver 也會在 「程式碼」檢視中的文件左側標示錯誤的行號。資訊列依預設為啟用，但只有在 Dreamweaver 偵測到頁面中有語法錯誤時才會出現。

套用註解 可讓您用註解標籤將選取的程式碼包圍起來，或是開啟新的註解標籤。

- 「套用 HTML 註解」會用 <! 將選取的程式碼包圍起來。-- 和 --!> 將選取的程式碼圍繞在中間；如果沒有選取程式碼，便開啟新的標籤。
- 「套用 // 註解」會在選取的 CSS 或 JavaScript 程式碼的每一行開頭插入 //；而如果沒有選取程式碼的話，便會插入單一 // 標籤。
- 「套用 /* */ 註解」會將選取的 CSS 或 JavaScript 程式碼包圍 /* 和 */ 在中間。
- 「套用 ' 註解」適用於 Visual Basic 程式碼，它會在每一行 Visual Basic Script 的開頭插入一個單引號；如果沒有選取程式碼，便在插入點的位置插入一個單引號。

- 當您處理 ASP、ASP.NET、JSP、PHP 或 ColdFusion 檔案時，如果選取 「套用伺服器註解」選項，Dreamweaver 將會自動偵測正確的註解標籤，並將它套用到選取範圍。

移除註解 會移除所選取程式碼的註解標籤。如果選取範圍包含巢狀註解，則只會移除外層的註解標籤。

用標籤圍繞 將會使用您在 「快速標籤編輯器」中選定的標籤來包圍選取的程式碼。

最近使用的片段 可以讓您從 「片段」面板中選取最近用過的程式碼片段，並插入該片段。如需詳細資訊，請參閱第 277 頁 「使用程式碼片段」。

移動或轉換 CSS 可以讓您將 CSS 移動到其他位置，或將行內 CSS 轉換為 CSS 規則。如需詳細資訊，請參閱第 129 頁 「移動 CSS 規則」和第 130 頁 「將行內 CSS 轉換為 CSS 規則」。

縮排程式碼 會將選取範圍向右移。

凸排程式碼 會將選取範圍向左移。

格式原始碼 會對選取的程式碼套用先前指定的程式碼格式，而如果沒有選取程式碼，便會套用於整個頁面。您也可以從 「格式原始碼」按鈕上選取 「程式碼格式設定」，或是選取 「編輯標籤資料庫」來編輯標籤資料庫，以快速地設定程式碼格式化偏好設定。

「編碼」工具列上的可用按鈕數目會隨著 「程式碼」檢視在 「文件」視窗中的大小不同而有所變化。如果您想看到所有可用的按鈕，可以調整 「程式碼」檢視視窗的大小，或按一下 「編碼」工具列底部的展開箭頭。

您也可以編輯 「編碼」工具列來顯示更多按鈕 (例如 「文字換行」、「隱藏字元」和 「自動縮排」)，或隱藏不想用的按鈕。但是若要這麼做，您必須編輯用來產生工具列的 XML 檔案。如需詳細資訊，請參閱 「擴充 Dreamweaver 功能」。

備註：檢視隱藏字元的選項並非 「編碼」工具列上的預設按鈕，但是您也可以從 「檢視」選單中取用這個按鈕 (「檢視>程式碼檢視選項>隱藏字元」)。

另請參閱

第 283 頁 「驗證標籤和大括弧是否成對」

第 12 頁 「編碼工具列綜覽」

第 20 頁 「顯示工具列」

使用插入面板插入程式碼

1 將插入點放在程式碼中。

2 在 「插入」面板中選取適當的類別。

3 按一下 「插入」面板中的按鈕，或從 「插入」面板的彈出式選單中選取項目。

當您按一下圖示時，程式碼就會立即出現在您的頁面中，或者會出現對話方塊，要求更多資訊來完成程式碼。

若要瞭解每個按鈕的用途，請將滑鼠指標移到按鈕的上面，直到出現工具提示為止。視目前的文件類型而定，「插入」面板中的可用按鈕數目和類型會不盡相同。它也會依據您使用的是 「程式碼」檢視或 「設計」檢視而有所不同。

雖然 「插入」面板提供了許多常用的標籤，但是它並非無所不包。若要從更廣泛的標籤選取範圍來進行選擇，請使用 「標籤選擇程式」。

另請參閱

第 182 頁 「使用插入面板」

使用標籤選擇程式插入標籤

請使用「標籤選擇程式」，在您的頁面中插入 Dreamweaver 標籤資料庫 (包括 ColdFusion 和 ASP.NET 標籤資料庫) 內含的任何標籤。

1 將插入點置於程式碼中，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「插入標籤」。

「標籤選擇程式」便會出現。左邊窗格中包含支援的標籤資料庫清單，右邊窗格則顯示所選取標籤資料庫資料夾中的個別標籤。

2 從標籤資料庫中選取標籤的類別，或是展開類別後再選取子類別。

3 從右側窗格中選取標籤。

4 若要檢視「標籤選擇器」中某個標籤的語法及使用方法資訊，請按一下「標籤資訊」按鈕。如果有的話，標籤的相關資訊便會顯示。

5 若要在「參考」面板中檢視有關標籤的上述資訊，請按一下 <?> 圖示。如果有的話，標籤的相關資訊便會顯示。

6 若要將選取的標籤插入您的程式碼中，請按一下「插入」。

如果標籤顯示在右側窗格中並加上角括弧 (例如，<title></title>)，則它不需要其他的資訊，而且會立即在插入點將它插入文件中。

如果標籤還需要其他的資訊，便會出現標籤編輯器。

7 如果某個標籤編輯器開啟了，請輸入其它資訊，然後按一下「確定」。

8 按一下「關閉」按鈕。

另請參閱

第 297 頁「關於 Dreamweaver 標籤資料庫」

插入 HTML 註解

「註解」是您插入 HTML 程式碼中，用來說明該程式碼或是提供其它資訊的描述性文字。註解的文字只會顯示在「程式碼」檢視中，而不會顯示在瀏覽器中。

在插入點上插入註解

❖ 選取「插入>註解」。

在「程式碼」檢視中會插入註解標籤，並將插入點放在標籤的中間。請鍵入您的註解。

在「設計」檢視中，會顯示「註解」對話方塊。請輸入註解並按一下「確定」。

在設計檢視中顯示註解標記

❖ 選取「檢視>視覺輔助>隱藏元素」。

請確定已在「隱藏元素」偏好設定中選取「註解」選項，否則註解標記將不會出現。

編輯現有的註解

- 在「程式碼」檢視中，尋找該註解並且編輯其文字。
- 在「設計」檢視中選取「註解」標記、編輯「屬性」檢視窗中的註解文字，然後按一下「文件」視窗。

複製和貼上程式碼

1 請從「程式碼」檢視或其它應用程式中複製程式碼。

2 將插入點放在「程式碼」檢視中，然後選取「編輯>貼上」。

另請參閱

第 281 頁「貼上和移動收合的程式碼片段」

使用標籤編輯器編輯標籤

請使用標籤編輯器來檢視、指定和編輯標籤的屬性。

1 在「程式碼」檢視中的標籤，或「設計」檢視中的物件上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，再從彈出式選單中選取「編輯標籤」(這個對話方塊的內容，會依據選取的標籤而變更)。

2 指定或編輯標籤的屬性，然後按一下「確定」。

若要取得有關標籤編輯器中標籤的詳細資訊，請按一下「標籤資訊」。

使用編碼快速選單編輯程式碼

1 在「程式碼」檢視中，請選取一些程式碼，再按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)。

2 選取「選取範圍」子選單，然後選取下列任一個選項：

收合選取範圍 收合選取的程式碼。

收合外部選取範圍 會收合所選取程式碼外部的所有程式碼。

展開選取範圍 會展開選取的程式碼片段。

收合完整標籤 會將一組開啟和結束標籤之間的內容 (例如 <table> 和 </table> 之間的內容) 收合起來。

收合外部完整標籤 會將一組開啟和結束標籤之外的內容 (例如位於 <table> 和 </table> 之外的內容) 收合起來。

全部展開 會還原所有已收合的程式碼。

套用 HTML 註解 使用 <! 將選取的程式碼包圍起來。-- 和 --!> 將選取的程式碼圍繞在中間；如果沒有選取程式碼，便開啟新的標籤。

套用 /* */ 註解 使用 /* 和 */ 將選取的 CSS 或 JavaScript 程式碼圍繞在中間。

套用 // 註解 會在選取的 CSS 或 JavaScript 程式碼的每一行開頭插入 //；而如果沒有選取程式碼的話，便會插入單一 // 標籤。

套用 ' 註解 會在每一行 Visual Basic Script 的開頭插入一個單引號；而如果沒有選取程式碼的話，便在插入點的位置插入一個單引號。

套用伺服器註解 將選取的程式碼圍繞在中間。當您處理 ASP、ASP.NET、JSP、PHP 或 ColdFusion 檔案時，如果選取「套用伺服器註解」選項，Dreamweaver 將會自動偵測正確的註解標籤，並將它套用到選取範圍。

套用反斜線註解 Hack 會使用註解標籤包圍選取的 CSS 程式碼，讓 Internet Explorer 5 for Macintosh 忽略該段程式碼。

套用 Caio Hack 會使用註解標籤包圍選取的 CSS 程式碼，讓 Netscape Navigator 4 忽略該段程式碼。

移除註解 會移除所選取程式碼的註解標籤。如果選取範圍包含巢狀註解，則只會移除外層的註解標籤。

移除反斜線註解 Hack 會從選取的 CSS 程式碼移除註解標籤。如果選取範圍包含巢狀註解，則只會移除外層的註解標籤。

移除 Caio Hack 會從選取的 CSS 程式碼移除註解標籤。如果選取範圍包含巢狀註解，則只會移除外層的註解標籤。

Tab 轉換為 Space 會將選取範圍內的每一個定位鍵 (Tab) 轉換為等同於「程式碼格式」偏好設定中所設定「定位鍵距離」值的空格 (Space) 數目。如需詳細資訊，請參閱第 264 頁「變更程式碼格式」。

Space 轉換為 Tab 會將選取範圍中的連續空格，轉換成定位鍵。每一個具有等於定位鍵距離之空格數目的連續空格，都會轉換成一個定位鍵。

縮排 會縮排選取的範圍，將其向右移。如需詳細資訊，請參閱第 274 頁 「縮排程式碼區塊」。

凸排 會將選取範圍向左移。

移除全部的標籤 會移除選取範圍中所有的標籤。

線段轉換為表格 會將不含屬性之 table 標籤中的選取範圍換行。

新增斷行 在選取範圍的每一行結尾新增 br 標籤。

轉換為大寫 會將選取範圍中所有的字母 (包括標籤與屬性名稱和值) 轉換成大寫。

轉換為小寫 會將選取範圍中所有的字母 (包括標籤與屬性名稱和值) 轉換成小寫。

轉換標籤為大寫 會將選取範圍中，所有的標籤與屬性名稱和屬性值轉換成大寫。

轉換標籤為小寫 會將選取範圍中，所有的標籤與屬性名稱和屬性值轉換成小寫。

另請參閱

第 280 頁 「收合和展開程式碼片段」

使用屬性檢視窗編輯伺服器語言標籤

使用程式碼的 「屬性」檢視窗，編輯伺服器語言標籤 (例如 ASP 標籤) 中的程式碼，而不需進入 「程式碼」檢視。

1. 在 「設計」檢視中，選取伺服器語言標籤的視覺圖示。
2. 在 「屬性」檢視窗中，按一下 「編輯」按鈕。
3. 對標籤程式碼進行變更，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 449 頁 「設定您的電腦以進行應用程式開發」

縮排程式碼區塊

在 「程式碼」檢視或 「程式碼」檢視窗中撰寫和編輯程式碼時，您可以變更所選區塊或程式碼行的縮排階層，使用一個定位鍵將它向右或向左移動。

縮排選取的程式碼區塊

- 按 Tab 鍵。
- 選取 「編輯>縮排程式碼」。

凸排選取的程式碼區塊

- 按下 Shift + Tab。
- 選取 「編輯>凸排程式碼」。

瀏覽相關程式碼

「程式碼導覽器」會顯示與頁面上特定選取範圍相關的程式碼來源清單。使用此工具可以瀏覽相關的程式碼來源，例如內部和外部 CSS 規則、伺服器端包含、外部 JavaScript 檔案、父系範本檔案、圖庫檔案以及 iframe 原始檔案。當您按一下 「程式碼導覽器」中的連結時，Dreamweaver 便會開啟含有相關程式碼片段的檔案。檔案將出現在相關檔案區域 (若已啟用)。如果您未啟用相關檔案，Dreamweaver 則會在 「文件」視窗中開啟選取的檔案而成為另一份文件。

若在 「程式碼導覽器」中按一下 CSS 規則，Dreamweaver 將帶您直接前往該項規則。如果規則位於目前檔案內部，Dreamweaver 會在 「分割」檢視中顯示規則。如果規則位於外部 CSS 檔案，Dreamweaver 將開啟該檔案並在主文件上方的相關檔案區域內顯示規則。

您可以從 「設計」檢視、「程式碼」檢視、「分割」檢視和 「程式碼」檢視窗存取 「程式碼導覽器」。

如需 Dreamweaver 工程小組針對使用 Code Navigator 所提供的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/dw10codenav_tw。

如需 「即時」檢視、相關檔案及 「程式碼導覽器」的視訊教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_tw。

開啟程式碼導覽器

❖ Alt+ 按一下 (Windows) 或 Command+Option+ 按一下 (Macintosh) 頁面上任何位置。「程式碼導覽器」將顯示對您所按的區域有影響之程式碼的連結。

在 「程式碼導覽器」外面按一下以關閉此工具。

備註：您也可以按一下 「程式碼導覽器」指示器 ，開啟 「程式碼導覽器」。當滑鼠停留在頁面上閒置 2 秒後，該指示器便會出現在插入點旁邊。

使用程式碼導覽器瀏覽程式碼

1 從頁面上您要探索的區域開啟 「程式碼導覽器」。

2 按一下您要前往的程式碼片段。

「程式碼導覽器」會依檔案將相關的程式碼來源分組，並按照字母順序列出檔案。例如，假設您文件中的選取範圍受到位於三個外部檔案的 CSS 規則所影響。在此情況下，「程式碼導覽器」將會列出這三個檔案，以及與選取範圍相關的 CSS 規則。對於與特定選取範圍相關的 CSS 程式碼而言，「程式碼導覽器」的功能就像是 「目前模式」下的 「CSS 樣式」面板。

若您將滑鼠停留在 CSS 規則的連結上，「程式碼導覽器」便會顯示該規則中各個屬性的工具提示。這些工具提示可以協助您區別共用相同名稱的多個規則。

停用程式碼導覽器指示器

1 開啟 「程式碼導覽器」。

2 選取右下角的 「停用指示器」。

3 在 「程式碼導覽器」外面按一下以關閉此工具。

若要重新啟用 「程式碼導覽器」指示器，請用 Alt+ 按一下 (Windows) 或 Command+Option+ 按一下 (Macintosh) 先開啟 「程式碼導覽器」，然後取消選取 「停用指示器」選項。

另請參閱

第 64 頁 「開啟相關檔案」

程式碼導覽器教學課程

跳到 JavaScript 或 VBScript 函式

您可以在 「程式碼」檢視和 「程式碼」檢視窗中，檢視程式碼中所有 JavaScript 或 VBScript 函式的清單，並跳到其中任何一個函式。

1 在 「程式碼」檢視 (「檢視>程式碼」) 或 「程式碼」檢視窗 (「視窗>程式碼檢視窗」) 中檢視文件。

2 請執行下列其中一項作業：

- 在「程式碼」檢視中，請在「程式碼」檢視中的任何地方按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後從快速選單中選取「函式」子選單。

「函式」子選單不會出現在「設計」檢視中。

程式碼中的任何 JavaScript 或 VBScript 函式都會出現在子選單中。

若要依英文字母順序檢視函式，請在「程式碼」檢視中按 Control + 按一下右鍵 (Windows)，或按 Option + Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「函式」子選單。

- 在「程式碼」檢視窗中，按一下工具列上的「程式碼導覽」按鈕 ({ })。

3 選取函式名稱，即可跳到程式碼中的該函式。

轉存 JavaScript

JavaScript 轉存器 (JSE) 可將全部或大部分 JavaScript 從您的 Dreamweaver 文件中移除、將 JavaScript 匯出至外部檔案，以及將該外部檔案連結至您的文件。JSE 也可以從您的程式碼移除事件處理常式，例如 onclick 和 onmouseover，然後再以非干擾的方式，將與這些處理常式相關的 JavaScript 附加至您的文件。

使用 JavaScript 轉存器之前，請務必了解下列相關限制：

- JSE 不會轉存文件內文中的 Script (Spry Widget 的情況下則例外)。外部化這些 Script 時，可能會造成未預期的結果。根據預設，Dreamweaver 會在「外部化 JavaScript」對話方塊中列出這些 Script，但是不會選取這些 Script 進行轉存 (您可以視需要手動選取這些 Script)。
- JSE 不會從 .dwt (Dreamweaver 範本) 檔案的可編輯區域、範本實體的不可編輯區域，或 Dreamweaver 圖庫項目中轉存 JavaScript。
- 使用「外部化 JavaScript 並以非干擾方式附加」選項轉存 JavaScript 之後，您就無法再於「行為」面板中編輯 Dreamweaver 的行為。Dreamweaver 無法在「行為」面板中檢查及填入它以非干擾方式附加的行為。
- 一旦關閉網頁之後，您就無法再還原所做的變更。不過，只要您還在相同的編輯工作階段，都還可以還原所做的變更。選取「編輯 > 還原外部化 JavaScript」還原變更。
- 對於某些非常複雜的網頁，此選項可能無法如預期般運作。從內文具有 document.write() 的網頁和全域變數轉存 JavaScript 時請務必謹慎。

如需 Dreamweaver 工程小組針對 Dreamweaver JavaScript 支援所提供的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/dw10javascript_tw。

若要使用 JavaScript 轉存器：

1 開啟包含 JavaScript 的網頁 (例如 Spry 網頁)。

2 選取「命令 > 外部化 JavaScript」。

3 在「外部化 JavaScript」對話方塊中，視需要編輯預設選項。

- 如果您希望 Dreamweaver 將所有 JavaScript 都移至外部檔案，並且在目前的文件中參考該檔案，請選取「僅外部化 JavaScript」。此選項會將 onclick 和 onload 這類事件處理常式保留在文件中，並且讓您可以在「行為」面板中看見「行為」。
- 如果您希望 Dreamweaver 執行下列動作，請選取「外部化 JavaScript 並以非干擾方式附加」：1) 將 JavaScript 移至外部檔案，並且在目前的文件中參考該檔案；2) 從 HTML 移除事件處理常式，然後使用 JavaScript 在執行階段插入這些處理常式。選取此選項之後，您就無法再於「行為」面板中編輯「行為」。
- 在「編輯」一欄中，取消選取您不希望變更的項目，或選取 Dreamweaver 預設未選取的項目。

根據預設，Dreamweaver 會列出但 「不會」選取下列項目：

- 包含 document.write() 或 document.writeln() 呼叫之文件檔頭內的 Script 區塊。
- 包含與 EOLAS 處理程式碼 (會使用 document.write()) 相關的函數簽名之文件檔頭內的 Script 區塊。
- 文件內文中的 Script 區塊 (如果這些區塊只包含 Spry Widget 或 Spry 資料集建構函式則例外)。

- Dreamweaver 會自動將 ID 指派給還沒有 ID 的元素。如果不喜歡這些 ID，您可以編輯 ID 文字方塊，變更這些 ID。

4 按一下 「確定」。

摘要對話方塊可提供轉存作業的摘要。檢視轉存作業，然後按一下 「確定」。

5 儲存網頁。

Dreamweaver 便會建立 SpryDOMUtils.js 檔案以及另一個包含已轉存之 JavaScript 的檔案。Dreamweaver 會將 SpryDOMUtils.js 儲存在網站中的 SpryAssets 資料夾內，而且將另一個檔案儲存在與 JavaScript 之轉存來源網頁相同的階層。當您上傳原始網頁時，請記得將這兩個相關檔案上傳至您的網站伺服器。

另請參閱

第 368 頁 「以視覺化方式建立 Spry 頁面」

使用程式碼片段

程式碼片段可以讓您儲存內容以便快速重複使用。您可以建立、插入、編輯或刪除 HTML、JavaScript、CFML、ASP、PHP 等程式碼的片段。您也可以和小組成員一起管理和共用您的程式碼片段。還有一些預先定義的片段，您可以用來做為起始點。

含有 <font> 標籤以及其他不支援元素和屬性的片段已移到 「片段」面板的 「Legacy」資料夾中。

插入程式碼片段

1 將插入點放在您要插入程式碼片段的地方，或選取要以片段圍繞的程式碼。

2 在 「片段」面板中 (「視窗>片段」)，按兩下該片段。

您也可以在片段上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後從彈出式選單中選取 「插入」。

建立程式碼片段

1 在 「片段」面板中，按一下面板底部的 「新增片段」圖示。

2 輸入片段的名稱。

備註：片段名稱不可包含對檔案名稱而言無效的字元，如斜線 (/ 或 \)、特殊字元或雙引號 (")。

3 (選擇性) 輸入片段的文字描述。這樣可以讓其他的小組成員更容易使用這個片段。

4 對於 「片段類型」，請選取 「圍繞選取範圍」或 「插入區塊」。

a 如果您選擇 「圍繞選取範圍」，請使用下列選項加入程式碼：

插入前面 會在目前選取範圍前面，鍵入或貼上要插入的程式碼。

插入後面 會在目前選取範圍後面，鍵入或貼上要插入的程式碼。

若要設定區塊的預設間距，請使用斷行符號；再於文字方塊內按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

備註：由於片段可以建立成開始和結束區塊，所以您可以用它們來圍繞其它標籤和內容。這對於插入特殊格式、連結、導覽元素和 Script 區塊很有用處。只要將您想要圍繞的內容標示起來，就可以插入片段。

b 如果您選擇 「插入區塊」，請鍵入或貼上要插入的程式碼。

5 (選擇性) 請選取 「預覽類型」：「程式碼」或 「設計」。

設計 會呈現程式碼，並將它顯示在 「片段」面板的 「預覽」窗格中。

程式碼 會在 「預覽」窗格中顯示程式碼。

6 按一下 「確定」。

編輯或刪除程式碼片段

❖ 在 「片段」面板中，請選取片段並按一下面板底部的 「編輯片段」按鈕或 「移除」按鈕。

建立程式碼片段資料夾和管理程式碼片段

1 在 「片段」面板中，請按一下面板底部的 「新增片段資料夾」按鈕。

2 視需要將片段拖曳到新資料夾或是其它資料夾中。

新增或編輯片段的鍵盤快速鍵

1 在 「片段」面板中，按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「編輯鍵盤快速鍵」。

「快速鍵盤編輯器」便會出現。

2 在 「命令」彈出式選單中，選取 「片段」。

片段清單便會出現。

3 選取片段並指定快速鍵。

如需詳細資訊，請參閱第 31 頁 「自訂鍵盤快速鍵」。

與小組的其他成員共用片段

1 在 Dreamweaver 應用程式資料夾中，請尋找對應到您要在 Configuration/Snippets 資料夾中共用之片段的檔案。

2 將片段檔案複製到您電腦或網路上的共用資料夾。

3 告訴其他小組成員，將這個片段檔案複製到他們的 Configuration/Snippets 資料夾中。

搜尋程式碼中的標籤、屬性或文字

您可以搜尋特定的標籤、屬性和屬性值。例如，您可以搜尋所有沒有 alt 屬性的 img 標籤。

您也可以搜尋在 (或不在) 一組容器標籤內的特定文字字串。例如，您可以搜尋夾在 title 標籤之間的單字 Untitled，以便尋找網站上所有未命名的網頁。

1 開啟文件以便在其中搜尋，或是選取 「檔案」面板中的文件或資料夾。

2 選取 「編輯>尋找和取代」。

3 請指定要在其中搜尋哪些檔案，然後指定要執行的搜尋種類，以及要搜尋的文字或標籤。或者，也指定取代文字。接著按一下其中一個 「尋找」按鈕，或按其中一個 「取代」按鈕。

4 按一下 「關閉」按鈕。

5 若要再搜尋一次而不顯示 「尋找和取代」對話方塊，請按 F3 (Windows) 或 Command + G (Macintosh)。

另請參閱

第 259 頁 「規則運算式」

第 196 頁 「搜尋和取代文字」

儲存和重新叫出搜尋模式

您可以儲存搜尋的模式，並稍後重複使用它。

另請參閱

第 259 頁「規則運算式」

第 196 頁「搜尋和取代文字」

儲存搜尋模式

1 在「尋找和取代」對話方塊中 (「編輯>尋找和取代」)，請設定搜尋的參數。

2 按一下「儲存查詢」按鈕 (磁碟圖示)。

3 在出現的對話方塊中，瀏覽至您要儲存查詢的資料夾。接著鍵入用來識別查詢的檔案名稱，再按一下「儲存」。

例如，如果搜尋模式是要尋找沒有 alt 屬性的 img 標籤，您可以將此查詢命名為 img_no_alt.dwr。

備註：已儲存的查詢其副檔名為 .dwr。有些在舊版 Dreamweaver 中儲存的查詢，其副檔名為 .dwq。

重新叫出搜尋模式

1 選取「編輯>尋找和取代」。

2 按一下「載入查詢」按鈕 (資料夾圖示)。

3 瀏覽至儲存查詢所在的資料夾。然後選取查詢檔案，並按一下「開啟」。

4 按一下「找下一個」、「全部尋找」、「取代」或「全部取代」，即可開始搜尋。

使用語言參考資料

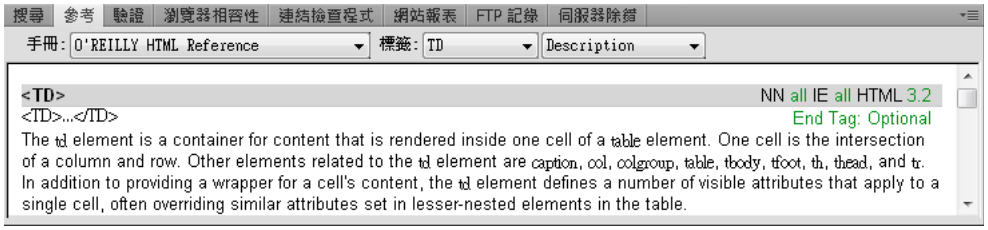
「參考」面板提供了標記語言、程式設計語言及 CSS 樣式的快速參考工具。它提供您在「程式碼」檢視 (或「程式碼」檢視窗) 中，所使用的特定標籤、物件或樣式的相關資訊。「參考」面板還提供範例程式碼，讓您可以貼到文件中。

開啟參考面板

1 在「程式碼」檢視中執行下列其中一項作業：

- 在標籤、屬性或關鍵字上按一下右鍵 (Windows) 或 Control 鍵 + 按一下 (Macintosh)，然後從快速選單中選取「參考」。
- 將插入點置於標籤、屬性或關鍵字上，然後按下 Shift + F1。

「參考」面板便會開啟，並且顯示您所按的標籤、屬性或關鍵字的相關資訊。



2 若要調整「參考」面板中的文字大小，請從選項選單 (面板右上方的小箭頭) 中選取「大型字」、「中型字」或「小型字」。

將範例程式碼貼到文件中

1 在參考內容中範例程式碼的任何地方按一下。

便會將整個程式碼範例反白標示。

2 選取 「編輯＞複製」，然後將範例程式碼貼到 「程式碼」檢視的文件中。

瀏覽參考面板中的參考內容

1 若要顯示其它書籍中的標籤、物件或樣式，請從 「書籍」彈出式選單中選取另一本書籍。

2 若要檢視關於特定項目的資訊，請從 「標籤」、「物件」、「樣式」或 CFML 彈出式選單 (視您所選取的書籍而定) 選取該項目。

3 若要檢視關於選取項目之屬性的資訊，請從 「標籤」、「物件」、「樣式」或 CFML 彈出式選單旁的彈出式選單中選取該屬性。

此選單中包含您所選取項目的屬性清單。預設的選項為 「描述」，它會顯示所選取項目的描述。

列印程式碼

您可列印程式碼，以便離線編輯、建檔或分發。

1 在 「程式碼」檢視中開啟頁面。

2 選取 「檔案＞列印程式碼」。

3 指定列印選項後按一下 「確定」 (Windows) 或 「列印」 (Macintosh)。

收合程式碼

關於收合程式碼

您可以收合與展開程式碼片段，不需使用捲軸就能檢視文件中不同的章節。例如，若要檢視套用到頁面下端 div 標籤之 head 標籤的所有 CSS 規則，您可以將 head 標籤與 div 標籤之間的所有項目收合起來，這樣就可以一次看見兩個程式碼區段。雖然您可以在 「設計」檢視或 「程式碼」檢視中選取程式碼片段，但是您只能在 「程式碼」檢視中收合程式碼。

備註：從 Dreamweaver 範本建立的檔案會以完全展開的方式顯示所有的程式碼，即使該範本檔案 (.dwt) 包含了已收合的程式碼片段。

另請參閱

第 281 頁 「貼上和移動收合的程式碼片段」

第 270 頁 「使用編碼工具列插入程式碼」

第 282 頁 「清理程式碼」

收合和展開程式碼片段

當您選取程式碼時，選取範圍旁邊會顯示一組收合按鈕 (在 Windows 中為減號符號，在 Macintosh 中則為垂直三角形)。按一下這個按鈕，即可收合和展開選取範圍。收合程式碼之後，收合按鈕會變成展開按鈕 (在 Windows 中為加號按鈕，在 Macintosh 中則為水平三角形)。

有時候，您所選取的那個程式碼片段，無論如何就是不能收合。Dreamweaver 會使用 「智慧收合」為選取範圍做出最符合常識且美觀的收合動作。例如，如果您選取了縮排標籤，同時選取了標籤之前的縮排空格，Dreamweaver 將不會收合縮排的空格，因為大部分的使用者會希望保留縮排。若要停用智慧收合並強制 Dreamweaver 確實收合您所選取的部分，請在收合程式碼時先按住 Control 鍵。

此外，如果程式碼片段包含錯誤或某些瀏覽器不支援的程式碼，還會在收合的程式碼片段上顯示警告圖示。

您也可以按 Alt + 按一下 (Windows) 或 Option + 按一下 (Macintosh) 其中一個收合按鈕，或是按一下 「編碼」工具列中的 「收合選取範圍」按鈕，以收合這段程式碼。

1 選取一些程式碼。

2 選取 「編輯>程式碼收合」，然後選取其中任一種選項。

另請參閱

第 273 頁 「使用編碼快速選單編輯程式碼」

第 270 頁 「使用編碼工具列插入程式碼」

選取收合的程式碼片段

❖ 在 「程式碼」檢視中，按一下收合的程式碼片段。

備註：當您在 「設計」檢視中，選取一部分收合的程式碼片段時，該片段會自動在 「程式碼」檢視中展開。當您在 「設計」檢視中選取完整的程式碼片段時，該片段會在 「程式碼」檢視中維持收合狀態。

不需展開收合的程式碼片段即可檢視其中程式碼

❖ 將滑鼠游標停留在收合的程式碼片段上。

使用鍵盤快速鍵收合和展開程式碼

❖ 您也可以使用下列鍵盤快速鍵：

命令	Windows	Macintosh
收合選取範圍	Control+Shift+C	Command+Shift+C
收合外部選取範圍	Control+Alt+C	Command+Alt+C
展開選取範圍	Control+Shift+E	Command+Shift+E
收合完整標籤	Control+Shift+J	Command+Shift+J
收合外部完整標籤	Control+Alt+J	Command+Alt+J
全部展開	Control+Alt+E	Command+Alt+E

貼上和移動收合的程式碼片段

您可以複製和貼上收合的程式碼片段，或以拖曳方式移動收合的程式碼片段。

另請參閱

第 270 頁 「使用編碼工具列插入程式碼」

第 282 頁 「清理程式碼」

複製和貼上收合的程式碼片段

1 選取收合的程式碼片段。

2 選取 「編輯＞複製」。

3 將插入點放置在您想要貼上程式碼的位置。

4 選取 「編輯＞貼上」。

備註：您可以貼到其他應用程式，但是程式碼片段的收合狀態就無法保留。

拖曳收合的程式碼片段

1 選取收合的程式碼片段。

2 將選取範圍拖曳至新的位置。

若要拖曳選取範圍的複本，請按住 Control 鍵 (Windows) 或 Alt 鍵 (Macintosh) 並進行拖曳。

備註：您無法將它拖曳至其它的文件。

對程式碼進行最佳化和除錯

使用驗證工具尋找程式碼錯誤

您可以在 Dreamweaver 中使用 「驗證工具」，快速找出程式碼中的標籤或語法錯誤。您可以指定 「驗證工具」應該檢查的標籤語言、「驗證工具」應該檢查的特定問題，以及 「驗證工具」應該報告的錯誤類型。

備註：在驗證明確指定文件類型的文件時，「驗證工具」的偏好設定會被忽略。

1 選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定」 (Macintosh)。

2 從左邊的 「分類」清單中選取 「驗證工具」。

3 選取進行驗證時所根據的標籤資料庫。

您無法選取相同標籤資料庫或語言的多個版本；例如，如果您選取 HTML 4.0，就無法同時選取 HTML 3.2 或 HTML 2.0。請選取您希望驗證的最早版本；例如，如果文件中包含有效的 HTML 2.0 程式碼，它也將會是有效的 HTML 4.0 程式碼。

4 按一下 「選項」，然後設定這些資料庫的選項。

5 請針對您想要在 「驗證工具」報表中包含的錯誤和警告類型，選取其 「顯示」選項。

6 選取 「驗證工具」應該檢查的項目：

文字引號 指出 Dreamweaver 應該在每次於文件的文字中使用引號時警告您；在 HTML 文件的文字中，您應該使用 " 實體而不是引號。

文字實體 指出 Dreamweaver 應該建議將某些字元 (如 & 符號、小於 (<) 和大於 (>))，變更成它們的 HTML 實體等同項。

7 按一下 「確定」關閉 「驗證工具選項」對話方塊，然後再按一次 「確定」以設定偏好設定。

另請參閱

第 284 頁 「驗證標籤」

清理程式碼

您可以設定自動移除空白標籤、組合巢狀的 font 標籤，或是改善混亂或無法閱讀的 HTML 或 XHTML 程式碼。

如需有關如何清理 Microsoft Word 文件產生的 HTML 的詳細資訊，請參閱第 64 頁 「開啟和編輯現有的文件」。

1 開啟文件：

- 如果文件是以 HTML 撰寫的，請選取 「命令＞清理 HTML」。
- 如果文件是以 XHTML 撰寫的，請選取 「命令＞清理 XHTML」。

如果是 XHTML 文件，「清理 XHTML」命令除了執行 HTML 清理作業，還會修正 XHTML 語法錯誤、將標籤屬性的大小寫設定成小寫，以及新增或報告標籤遺失的必要屬性。

2 在出現的對話方塊中，選取任何一種選項，然後按一下 「確定」。

備註：依據文件的大小和所選取選項的多寡，完成清理可能要花幾秒鐘的時間。

移除空的容器標籤 會移除任何沒有內容的標籤。例如， 和 都是空白標籤，但是在 some text 中的 標籤則不是。

移除多餘的巢狀標籤 會移除標籤的所有多餘實體。例如，在程式碼 This is what I really wanted to say 中，包圍單字 really 的 b 標籤是多餘的，可以移除。

移除不屬於 Dreamweaver 的 HTML 註解 會移除所有不是由 Dreamweaver 插入的註解。例如，<!--begin body text--> 會被移除，但是 <!-- TemplateBeginEditable name="doctitle" --> 則不會，因為它是範本中標記可編輯區域開頭的 Dreamweaver 註解。

移除 Dreamweaver 特殊標記 會移除 Dreamweaver 新增到程式碼中的註解，讓文件在範本及圖庫項目更新時，可以自動更新。如果您在以範本為架構的文件中清理程式碼時選取這個選項，文件就會從範本分離。如需詳細資訊，請參閱第 362 頁 「使文件從範本分離」。

移除特定標籤 移除相鄰文字方塊中指定的標籤。使用這個選項可以移除由其他視覺輔助編輯器插入的自訂標籤，以及您不想顯示在網站上的其他標籤 (例如，blink)。請用逗號來分隔多個標籤 (例如，font,blink)。

儘可能合併巢狀的 標籤 會合併兩個或更多的 font 標籤 (如果它們控制的文字範圍相同)。例如，big red 會變更為 big red。

完成後顯示記錄 會在清理動作完成時，顯示一個警告方塊，內含文件變更的相關詳細資料。

另請參閱

第 264 頁 「變更程式碼格式」

第 266 頁 「設定程式碼顏色」

驗證標籤和大括弧是否成對

您可以檢查頁面中的標籤、小括弧 (( ))、大括弧 ({ }) 和方括弧 ([ ]) 是否成對。成對的意思是指每個開頭的標籤、小括弧、大括弧或方括弧都有對應的結束標籤或括弧，反之亦然。

檢查成對的標籤

1 在 「程式碼」檢視中開啟文件。

2 將插入點放在您要檢查的巢狀程式碼中。

3 選取 「編輯＞選取上一層標籤」。

便會選取程式碼中成對的相符標籤 (和其內容)。如果您持續選取 「編輯＞選取上一層標籤」，而且標籤都是成對的，最後 Dreamweaver 將會選取最外層的 html 和 /html 標籤。

檢查小括弧、大括弧或方括弧是否成對

1 在 「程式碼」檢視中開啟文件。

2 將插入點放在您要檢查的程式碼中。

3 選取「編輯>平衡大括弧」。

便會選取在成對的小括弧、大括弧或方括弧之間的所有程式碼。再選擇一次「編輯>平衡大括弧」，會選取包含新的選取範圍的小括弧、大括弧或方括弧內的所有程式碼。

檢查瀏覽器相容性

「瀏覽器相容性檢查」(BCC) 功能可協助您找出可能造成瀏覽器顯示問題的 HTML 和 CSS 組合。這項功能也會測試文件中的程式碼，看看是否有任何不受目標瀏覽器支援的 CSS 屬性或值。

備註：這個功能會取代先前的「目標瀏覽器」功能，但仍保持該功能的 CSS 功能。

另請參閱

第 132 頁「檢查跨瀏覽器的 CSS 顯示問題」

驗證標籤

請檢查目前的文件或選取的標籤是否有標籤或語法錯誤。Dreamweaver 可以驗證使用多種語言撰寫的文件，包括 HTML、XHTML、ColdFusion 標記語言 (CFML)、JavaServer Pages (JSP)、無線傳輸標記語言 (WML) 和 XML。

您可以設定「驗證工具」的偏好設定，例如指定「驗證工具」應該檢查的標籤語言、「驗證工具」應該檢查的特定問題，以及「驗證工具」應該報告的錯誤類型。如需詳細資訊，請參閱「設定驗證工具偏好設定」。

備註：若要驗證文件的輔助功能，請參閱第 100 頁「測試網站」。

1 請執行下列其中一項作業：

- 如果是 XML 或 XHTML 檔案，請選取「檔案 > 驗證 > 做為 XML 格式」。
- 選取「檔案 > 驗證 > 標記」。

「結果」面板的「驗證」索引標籤會顯示「找不到錯誤或警告」訊息，或是將它找到的語法錯誤一一列出。

2 按兩下錯誤訊息，將文件中的錯誤標示出來。

3 若要將報表儲存成 XML 檔案，請按一下「儲存報表」按鈕。

4 若要在您的主要瀏覽器 (可讓您列印報表者) 中檢視報表，請按一下「瀏覽報表」按鈕。

使頁面與 XHTML 相容

建立頁面時，您可以讓它與 XHTML 相容。您也可以使現有的 HTML 文件與 XHTML 相容。

另請參閱

第 258 頁「XHTML 程式碼」

建立 XHTML 相容的文件

1 選取「檔案>開新檔案」。

2 選取要建立的頁面類別和類型。

3 從對話方塊最右側的「DocType」彈出式選單中選取其中一個 XHTML 文件類型定義 (DTD)，然後按一下「建立」。

例如，您可以從彈出式選單中選取「XHTML 1.0 Transitional」或「XHTML 1.0 Strict」，使 HTML 文件與 XHTML 相容。

備註：並非所有的文件類型都可以和 XHTML 相容。

建立預設與 XHTML 相容的文件

1 選取「編輯>偏好設定」或「Dreamweaver >偏好設定」(Mac OS X)，然後選取「新增文件」類別。

2 選取預設文件，並從「預設文件類型 (DTD)」彈出式選單中選取其中一個 XHTML 文件類型定義，然後按一下「確定」。

例如，您可以從彈出式選單中選取「XHTML 1.0 Transitional」或「XHTML 1.0 Strict」，使 HTML 文件與 XHTML 相容。

使現有的 HTML 文件與 XHTML 相容

1 請開啟文件，然後執行下列其中一項作業：

- 如果是沒有頁框的文件，請選取「檔案>轉換」，然後選取其中一個 XHTML 文件類型定義。

  例如，您可以從彈出式選單中選取「XHTML 1.0 Transitional」或「XHTML 1.0 Strict」，使 HTML 文件與 XHTML 相容。

- 如果是有頁框的文件，請選取頁框，再選取「檔案>轉換」，然後選取其中一個 XHTML 文件類型定義。

2 若要轉換整個文件，請對每一頁框和頁框組文件重複這個步驟。

備註：您不能轉換範本實體，因為範本實體所使用的語言必須與它的基本範本的語言相同。例如，以 XHTML 範本為基礎的文件，永遠都是使用 XHTML；以非 XHTML 相容的 HTML 範本為基礎的文件，則永遠都使用 HTML，而且無法轉換成 XHTML 或任何其他語言。

使用 ColdFusion 除錯程式 (僅適用於 Windows)

如果您是使用 ColdFusion 做為 Dreamweaver 測試伺服器的 ColdFusion 開發人員，則不需要離開 Dreamweaver 便可檢視 ColdFusion 除錯資訊。

備註：Macintosh 不支援這項功能。Macintosh 開發人員可以使用「在瀏覽器中預覽」(F12)，在另一個瀏覽器中開啟 ColdFusion 頁面。如果頁面有錯誤，有關導致錯誤可能原因的相關資訊就會出現在頁面底部。

如果您正在執行 ColdFusion MX 6.1 或更早版本，請先確定已啟用「ColdFusion 管理員」中的除錯設定，再開始進行除錯。如果您正在執行 ColdFusion MX 7 或更新版本，Dreamweaver 會為您啟用設定。

同時，請確認您的 Dreamweaver 測試伺服器正在執行 ColdFusion。如需詳細資訊，請參閱第 41 頁「設定測試伺服器」。

若要確保內部瀏覽器每次顯示頁面時都會重新整理除錯資訊，請讓 Internet Explorer 在每次要求檔案時檢查是否有較新版本的檔案。在 Internet Explorer 中，選取「工具>網際網路選項」，選取「一般」索引標籤，然後按一下「Temporary Internet Files」區域中的「設定」按鈕。在「設定」對話方塊中，請選取「每次查閱畫面時」選項。

1 在 Dreamweaver 中開啟 ColdFusion 頁面。

2 按一下「文件」工具列上的「伺服器除錯」圖示 。

Dreamweaver 會向 ColdFusion 伺服器要求頁面，並且顯示在內部的 Internet Explorer 瀏覽器視窗中。如果頁面有錯誤，錯誤的可能原因就會出現在頁面底部。

同時，「伺服器除錯」面板也會開啟。這個面板提供了大量有用的資訊，例如伺服器為呈現該頁面而處理的所有頁面、頁面上執行的所有 SQL 查詢，以及所有伺服器變數和它們的值 (如果有)。這個面板也會提供執行時間的摘要。

3 如果「伺服器除錯」面板中出現「例外狀況」類別，請按一下加號 (+) 圖示展開這個類別。

如果伺服器在頁面上碰到問題，「例外狀況」類別就會出現。請擴展這個類別，查看問題的詳細資訊。

4 切換回「程式碼」檢視 (「檢視 > 程式碼」) 或「設計」檢視 (「檢視 > 設計」)，並修正錯誤。

5 儲存檔案，然後再按一次「伺服器除錯」圖示。

Dreamweaver 就會在內部瀏覽器中再次呈現頁面，並且更新 「伺服器除錯」面板。如果頁面沒有問題了，面板中就不會再出現 「例外狀況」類別。

6 若要離開除錯模式，請切換到 「程式碼」檢視 (「檢視>程式碼」) 或 「設計」檢視 (「檢視>設計」)。

另請參閱

第 552 頁 「使用 ColdFusion 組件」

在設計檢視中編輯程式碼

關於在設計檢視中編輯程式碼

Dreamweaver 可讓您以視覺化的方式建立和編輯網頁，而不需顧慮它們的原始碼，但是您有時候仍然會需要編輯程式碼，藉以加強控制或對網頁進行疑難排解。Dreamweaver 可以讓您在 「設計」檢視中作業時，編輯一些程式碼。

本節是專為喜歡在 「設計」檢視中工作、同時又希望能夠快速存取程式碼的人而設計的。

在設計檢視中選取子標籤

如果您在 「設計」檢視中選取包含子標籤的物件 (例如 HTML 表格)，您可以利用選取 「編輯>選取子項目」快速選取該物件第一個子標籤。

備註：這個命令只可以在 「設計」檢視中啟用。

舉例來說，<table> 標籤通常包含 <tr> 子標籤。如果您在標籤選取器中選取 <table> 標籤，您可以利用選取 「編輯>選取子項目」來選取該表格的第一列。Dreamweaver 會在標籤選取器中選取第一個 <tr> 標籤。由於 <tr> 標籤本身就有名為 <td> 的子標籤，再一次選取 「編輯>選取子項目」就會選取表格的第一個儲存格。

使用屬性檢視窗編輯程式碼

您可以使用 「屬性」檢視窗來檢查和編輯頁面上文字或物件的屬性。 「屬性」檢視窗中所顯示的屬性，通常是對應到標籤的屬性；在 「屬性」檢視窗中變更屬性，與在 「程式碼」檢視中變更相對應的屬性，效果通常是相同的。

備註： 「標籤」檢視窗和 「屬性」檢視窗都能讓您檢視和編輯標籤的屬性。 「標籤」檢視窗可讓您檢視並編輯與特定標籤有關聯的各項屬性。 「屬性」檢視窗雖然只會顯示最常用的屬性，但是會提供一組更完整的控制項，用來變更這些屬性的值，讓您能夠編輯並未對應到特定標籤的特定物件 (例如表格欄)。

1 在文字中按一下，或選取頁面上的物件。

該文字或物件的 「屬性」檢視窗就會出現在 「文件」視窗下面。如果看不見 「屬性」檢視窗，請選取 「視窗>屬性」。

2 在 「屬性」檢視窗中變更屬性。

使用屬性檢視窗編輯 CFML

使用 「屬性」檢視窗來檢查和修改 「設計」檢視中的 ColdFusion 標記。

1 在 「屬性」檢視窗中，請按一下 「屬性」按鈕以編輯標籤的屬性或新增屬性。

2 如果在標籤的開頭和結束標籤間已有內容，請按一下 「內容」按鈕來編輯它。

選取的標籤必須不是空白標籤 (必須同時具有開頭和結束標籤)，「內容」按鈕才會出現。

3 如果標籤含有條件運算式，請在 「運算式」方塊中進行變更。

使用標籤檢視窗變更屬性

使用 「標籤」檢視窗來編輯或新增屬性及屬性的值。 「標籤」檢視窗能讓您使用類似其它整合式開發環境 (IDE) 中的屬性表來編輯標籤及物件。

1 請在 「文件」視窗中執行下列其中一項作業：

- 在 「程式碼」檢視 (或 「程式碼」檢視窗) 中，按一下標籤名稱或標籤內容中的任何地方。
- 在 「設計」檢視中選取物件，或是在 「標籤選取器」中選取標籤。

2 開啟 「標籤」檢視窗 (「視窗>標籤檢視窗」)，再選取 「屬性」索引標籤。

選取範圍的屬性和其目前的值會出現在 「標籤」檢視窗中。

3 在 「標籤」檢視窗中執行下列其中一項作業：

- 若要檢視依照類別整理的屬性，請按一下 「顯示類別檢視」按鈕 。
- 若要依照英文字母順序檢視清單中的屬性，請按一下 「顯示清單檢視」按鈕 。
- 若要變更屬性的值，請選取該值並進行編輯。
- 若要為沒有值的屬性新增一個值，請按一下屬性右邊的屬性 - 值欄，然後新增值。
- 如果屬性接受預先定義的值，請從屬性 - 值欄右邊的彈出式選單 (或顏色挑選器) 中選取值。
- 如果該屬性接受 URL 值，請按一下 「瀏覽」按鈕或是使用 「指向檔案」圖示選取檔案，或是在方塊中輸入 URL。
- 如果屬性接受來自動態內容來源 (例如資料庫) 的值，請按一下屬性 - 值欄右邊的 「動態資料」按鈕， 然後選取來源。
- 若要刪除屬性值，請選取該值，然後按 Backspace (Windows) 或 Delete 鍵 (Macintosh)。
- 若要變更屬性的名稱，請選取屬性名稱，然後進行編輯。

備註：如果您變更標準屬性的名稱，然後新增該屬性的值，屬性和它的新值便會移到適當的類別中。

- 若要新增尚未列出的新屬性，請在最後一個列出的屬性名稱下方按一下空白處，然後鍵入新的屬性名稱。

4 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)，或按一下 「標籤」檢視窗中的其他地方，以更新文件中的標籤。

另請參閱

第 302 頁 「使用 JavaScript 行為」

第 118 頁 「建立和管理 CSS」

第 477 頁 「定義動態內容的來源」

快速標籤編輯器綜覽

您可以使用 「快速標籤編輯器」快速檢查、插入和編輯 HTML 標籤，而不需離開 「設計」檢視。

如果您在 「快速標籤編輯器」中輸入不正確的 HTML，Dreamweaver 會視需要插入結束引號或結束角括弧，試著為您進行修正。

若要設定 「快速標籤編輯器」選項，請按 Control + T (Windows) 或 Command + T (Macintosh) 以開啟 「快速標籤編輯器」。

「快速標籤編輯器」有三種模式：

- 「插入 HTML」模式是用來插入新的 HTML 程式碼。
- 「編輯標籤」模式是用來編輯現有的標籤。
- 「用標籤圍繞」模式是用新標籤圍繞目前的選取範圍。

  備註：開啟 「快速標籤編輯器」的模式是由 「設計」檢視中的目前選取範圍決定。

在這三種模式中，使用 「快速標籤編輯器」的基本程序都是一樣的：開啟編輯器、輸入或編輯標籤和屬性，然後關閉編輯器。

您可以在 「快速標籤編輯器」開啟時按 Control + T (Windows) 或 Command + T (Macintosh)，依序切換不同模式。

另請參閱

第 289 頁 「在快速標籤編輯器中使用提示選單」

使用快速標籤編輯器編輯程式碼

使用 「快速標籤編輯器」快速檢查和編輯 HTML 標籤，而不需離開 「設計」檢視。

另請參閱

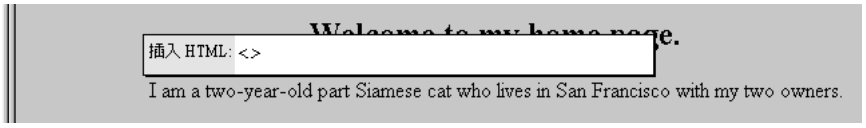
第 290 頁 「在設計檢視中撰寫和編輯 Script」

插入 HTML 標籤

1 在 「設計」檢視中，按一下頁面內部，將插入點置於您要插入程式碼的位置。

2 按 Control + T (Windows) 或 Command + T (Macintosh)。

「快速標籤編輯器」就會以 「插入 HTML」模式開啟。



3 輸入 HTML 標籤然後按 Enter。

這個標籤以及對應的結束標籤 (如果適用) 就會插入程式碼中。

4 按 Escape 鍵結束而不做任何變更。

編輯 HTML 標籤

1 在 「設計」檢視中選取物件。

您也可以從 「文件」視窗底部的標籤選取器選取想要編輯的標籤。如需詳細資訊，請參閱第 290 頁 「使用標籤選取器編輯程式碼」。

2 按 Control + T (Windows) 或 Command + T (Macintosh)。

「快速標籤編輯器」就會以 「編輯標籤」模式開啟。

3 輸入新屬性、編輯現有屬性，或編輯標籤名稱。

4 按 Tab 鍵可從一個屬性跳到下一個；按 Shift+Tab 則會往回跳。

備註：依預設值，當您按 Tab 或 Shift+Tab 時，變更就會套用至文件。

5 若要關閉 「快速標籤編輯器」並套用所有變更，請按 Enter。

6 若要結束而不進行任何變更，請按 Escape。

使用 HTML 標籤圍繞目前選取範圍

1 在 「設計」檢視中選取未格式化的文字或物件。

備註：如果選取了包含開頭或結束 HTML 標籤的文字或物件，「快速標籤編輯器」便會以 「編輯標籤」模式開啟，而不是以「用標籤圍繞」模式開啟。

2 按 Control + T (Windows) 或 Command + T (Macintosh)，或者按一下 「屬性」檢視窗中的 「快速標籤編輯器」按鈕。

「快速標籤編輯器」就會以 「用標籤圍繞」模式開啟。

3 輸入單一開啟標籤，例如 **strong**，然後按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

這個標籤就會插入到目前選取範圍的開頭，並且在結尾插入對應的結束標籤。

4 若要結束而不進行任何變更，請按 Escape。

在快速標籤編輯器中使用提示選單

「快速標籤編輯器」包含屬性提示選單，它會列出您要編輯或插入標籤的全部有效屬性。

您也可以在 「快速標籤編輯器」中停用提示選單，或調整選單彈出前的延遲時間。

若要查看列出有效標籤屬性的提示選單，在 「快速標籤編輯器」中編輯屬性名稱時請稍做停頓。提示選單便會出現，列出您正在編輯之標籤的全部有效屬性。

同樣地，若要查看列出有效標籤名稱的提示選單，請在 「快速標籤編輯器」中輸入或編輯標籤名稱時請稍做停頓。

備註：「快速標籤編輯器」程式碼提示偏好設定是由一般程式碼提示偏好設定所控制。如需詳細資訊，請參閱第 269 頁 「設定程式碼提示偏好設定」。

另請參閱

第 287 頁 「快速標籤編輯器綜覽」

使用提示選單

1 請執行下列其中一項作業：

- 開始鍵入標籤或屬性名稱。「程式碼提示」選單中的選取範圍會跳至以您所鍵入的字母為開頭的第一個項目。
- 使用向上鍵或向下鍵選取項目。
- 使用捲軸尋找項目。

2 按 Enter 插入所選取的項目，或按兩下該項目便可插入。

3 若要關閉提示選單而不插入項目，請按 Escape 或繼續鍵入即可。

停用提示選單或變更它出現前的延遲時間

1 選取 「編輯 > 偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver > 偏好設定」 (Macintosh)，然後選取 「程式碼提示」。

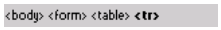
「程式碼提示偏好設定」對話方塊便會出現。

2 若要停用提示選單，請取消選取 「啟用程式碼提示」選項。

3 若要變更選單出現前的延遲時間，請調整 「延遲」滑動軸，然後按一下 「確定」。

使用標籤選取器編輯程式碼

您可以使用標籤選取器來選取、編輯或移除標籤，而不需離開 「設計」檢視。標籤選取器位於 「文件」視窗底部的狀態列中，會顯示一系列的標籤，如下所示：



編輯或刪除標籤

1 在文件中按一下。

套用在插入點的標籤就會出現在標籤選取器中。

2 在標籤選取器中的標籤上按滑鼠右鍵 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh)。

3 若要編輯標籤，請從選單選取 「編輯標籤」。在 「快速標籤編輯器」中進行變更。如需詳細資訊，請參閱第 288 頁 「使用快速標籤編輯器編輯程式碼」。

4 若要刪除標籤，請從選單選取 「移除標籤」。

選取與標籤對應的物件

1 在文件中按一下。

套用在插入點的標籤就會出現在標籤選取器中。

2 按一下標籤選取器中的標籤。

便會在頁面上選取標籤所代表的物件。

請使用這種技巧選取個別表格列 (tr 標籤) 或儲存格 (td 標籤)。

在設計檢視中撰寫和編輯 Script

在 「程式碼」和 「設計」檢視中都可以使用用戶端 JavaScript 和 VBScript，其方式如下：

- 撰寫頁面的 JavaScript 或 VBScript Script，而不需離開 「設計」檢視。
- 在文件中建立外部 Script 檔案的連結，而不需離開 「設計」檢視。
- 編輯 Script 而不需離開 「設計」檢視。

  在開始之前，請選取 「檢視>視覺輔助>隱藏元素」，以確保 Script 標記會出現在頁面中。

撰寫用戶端 Script

1 將插入點置於您想要插入 Script 的位置。

2 選取 「插入> HTML > Script 物件> Script」。

3 從 「語言」彈出式選單中選取 Script 語言。

如果您使用的是 JavaScript 而且不確定是哪種版本，請選取 JavaScript，而不要選取 JavaScript1.1 或 JavaScript1.2。

4 在 「內容」方塊中鍵入或貼上 Script 程式碼。

您不需要包含開啟和結束的 Script 標籤。

5 在 「No Script」方塊中鍵入或貼上 HTML 程式碼。不支援您所選擇 Script 語言的瀏覽器便會顯示此程式碼，而不執行 Script。

6 按一下 「確定」。

連結到外部 Script 檔案

1 將插入點置於您想要插入 Script 的位置。

2 選取「插入> HTML > Script 物件> Script」。

3 按一下「確定」，在「內容」方塊中不輸入任何資料。

4 在「文件」視窗的「設計」檢視中選取 Script 標記。

5 在「屬性」檢視窗中，按一下資料夾圖示以瀏覽並選取外部 Script 檔案，或在「來源」方塊中輸入檔案名稱。

編輯 Script

1 選取 Script 標記。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下「編輯」按鈕。

Script 便會出現在「Script 屬性」對話方塊中。

如果您連結到外部 Script 檔案，檔案便會在「程式碼」檢視中開啟，您即可在此進行編輯。

備註：如果在 Script 標籤之間有程式碼，那麼即使也有外部 Script 檔案的連結，「Script 屬性」對話方塊還是會開啟。

3 在「語言」方塊中，指定 JavaScript 或 VBScript 作為 Script 語言。

4 在「類型」彈出式選單中，指定 Script 的類型 (用戶端或伺服器端)。

5 (選擇性) 在「來源」方塊中，指定外部連結的 Script 檔案。

按一下資料夾圖示 或「瀏覽」按鈕以選取檔案，或者鍵入路徑。

6 編輯 Script，然後按一下「確定」。

在設計檢視中編輯 ASP 伺服器端 Script

請使用 ASP Script 的「屬性」檢視窗，檢查和修改「設計」檢視中的 ASP 伺服器端 Script。

1 在「設計」檢視中，選取伺服器語言標籤的視覺圖示。

2 在 ASP Script 的「屬性」檢視窗中，按一下「編輯」按鈕。

3 編輯 ASP 伺服器端 Script，然後按一下「確定」。

使用屬性檢視窗編輯頁面中的 Script

1 在「屬性」檢視窗中，從「語言」彈出式選單選取 Script 語言，或在「語言」方塊中鍵入語言名稱。

備註：如果您使用的是 JavaScript 而且不確定是哪種版本，請選取 JavaScript，而不要選取 JavaScript1.1 或 JavaScript1.2。

2 在「類型」彈出式選單中，指定 Script 的類型 (用戶端或伺服器端)。

3 (選擇性) 在「來源」方塊中，指定外部連結的 Script 檔案。按一下資料夾圖示 以選取檔案，或者鍵入路徑。

4 按一下「編輯」以修改 Script。

另請參閱

第 290 頁「在設計檢視中撰寫和編輯 Script」

使用 JavaScript 行為

您可以使用「標籤」檢視窗的「行為」索引標籤，輕易地將 JavaScript (用戶端) 行為附加到頁面元素。如需詳細資訊，請參閱第 305 頁「套用內建的 Dreamweaver 行為」。

使用頁面的檔頭內容

頁面會包含一些描述頁面相關資訊的元素，而其中的資訊是供搜尋瀏覽器使用的。您可以設定 head 元素的屬性，來控制識別您的頁面的方式。

檢視和編輯檔頭內容

您可以利用 「檢視」選單、「文件」視窗的 「程式碼」檢視或 「程式碼」檢視窗來檢視文件 head 區段中的元素。

檢視文件 **head** 區段中的元素

❖ 選取 「檢視＞檔頭內容」。針對 head 內容的每個元素，「設計」檢視的 「文件」視窗頂端會出現一個標記。

備註：如果您的 「文件」視窗設定為只顯示 「程式碼」檢視，則 「檢視＞檔頭內容」會暗淡顯示。

將元素插入文件的 **head** 區段

1 從 「插入＞ HTML ＞檔頭標籤」子選單中選取項目。

2 在出現的對話方塊或 「屬性」檢視窗中輸入該元素的選項。

編輯文件 **head** 區段中的元素

1 選取 「檢視＞檔頭內容」。

2 按一下 head 區段內其中一個圖示來選取它。

3 在 「屬性」檢視窗中設定或修改元素的屬性。

設定頁面的 **meta** 屬性

meta 標籤是一個 head 元素，它會記錄目前頁面的相關資訊，如字元編碼方式、作者、版權或關鍵字。這些標籤也可以用來提供資訊給伺服器，如逾期日期、重新整理間隔和頁面的 PICS 分級 (PICS 指的是 Internet 內容選取平台 (Platform for Internet Content Selection)，它提供對網頁指定分級的方法，如電影分級)。

新增 **meta** 標籤

1 選取 「插入＞ HTML ＞檔頭標籤＞ Meta」。

2 在出現的對話方塊中指定屬性。

編輯現有的 **meta** 標籤

1 選取 「檢視 > 檔頭內容」。

2 選取 「文件」視窗頂端出現的 Meta 標記。

3 在 「屬性」檢視窗中指定選項。

Meta 標籤內容

❖ 設定下列 meta 標籤屬性：

Attribute 指定 meta 標籤是否包含與頁面相關的描述性資訊 (name) 或 HTTP 標題資訊 (http-equiv)。

Value 指定您在此標籤中提供的資訊類型。有些值，如 description、keywords 和 refresh 已經定義完整 (而且在 Dreamweaver 中有它們自己個別的 「屬性」檢視窗)，但是實際上您可以指定任何值 (例如，creationdate、documentID 或 level)。

Content 指定實際的資訊。例如，如果您將 Value 指定為 level，則您可能會將 Content 指定為 beginner、intermediate 或 advanced。

設定頁面標題

只有一個標題屬性：頁面的標題。標題會出現在 Dreamweaver 的「文件」視窗標題列中，還有在大多數的瀏覽器中檢視頁面時，標題也會出現在瀏覽器的標題列中。標題也會出現在「文件」視窗工具列中。

在文件視窗中指定標題

❖ 在「文件」視窗工具列的「標題」文字方塊中輸入標題。

指定檔頭內容的標題

1 選取「檢視 > 檔頭內容」。

2 選取「文件」視窗頂端出現的「標題」標記。

3 在「屬性」檢視窗中指定頁面標題。

指定頁面的關鍵字

很多搜尋引擎 Robot (自動瀏覽網站的程式，它會收集搜尋引擎的資訊以編列索引) 會讀取「關鍵字」meta 標籤的內容，並使用該資訊將您的頁面編列到它們的資料庫索引中。因為有些搜尋引擎會限制編列索引的關鍵字或字元數目，如果您超過該限制，它便會略過所有關鍵字，所以最好只使用一些經過適當挑選的關鍵字。

新增關鍵字 meta 標籤

1 選取「插入> HTML >檔頭標籤>關鍵字。

2 在出現的對話方塊中指定關鍵字，並以逗號分隔。

編輯關鍵字 meta 標籤

1 選取「檢視 > 檔頭內容」。

2 選取「文件」視窗頂端出現的「關鍵字」標記。

3 在「屬性」檢視窗中，檢視、修改或刪除關鍵字。您也可以新增關鍵字，並以逗號分隔。

指定頁面的描述

很多搜尋引擎 Robot (自動瀏覽網站的程式，它會收集搜尋引擎的資訊以編列索引) 會讀取「描述」meta 標籤的內容。有些會使用該資訊將您的頁面編列到它們的資料庫索引中，而有些也會在搜尋結果頁面上顯示該資訊 (而不是顯示文件的前幾行)。一些搜尋引擎在編列索引時會對字數加以限制，因此最好將您的描述限制在幾個單字之內 (例如 PorkbarbecuecateringinAlbany,Georgia 或 webdesignatreasonableratesforclientsworldwide)。

新增描述 meta 標籤

1 選取「插入> HTML >檔頭標籤>描述」。

2 在出現的對話方塊中輸入描述性文字。

編輯描述 meta 標籤

1 選取「檢視 > 檔頭內容」。

2 選取「文件」視窗頂端出現的「描述」標記。

3 在「屬性」檢視窗中，檢視、修改或刪除描述性文字。

設定頁面的重新整理屬性

在一段特定時間之後，使用「重新整理」元素來指定瀏覽器自動重新整理您的頁面，方式是重新載入目前的頁面或前往不同的頁面。這個元素經常用來將使用者從某個 URL 重新導向至另一個 URL，通常是在顯示 URL 已變更的文字訊息之後。

新增重新整理 meta 標籤

1 選取「插入> HTML >檔頭標籤>重新整理」。

2 在出現的對話方塊中設定「重新整理」 meta 標籤屬性。

編輯重新整理 meta 標籤

1 選取「檢視 > 檔頭內容」。

2 選取「文件」視窗頂端出現的「重新整理」標記。

3 在「屬性」檢視窗中，設定「重新整理」 meta 標籤屬性。

設定重新整理 meta 標籤屬性

❖ 指定下列的「重新整理」 meta 標籤屬性：

Delay 是指瀏覽器重新整理頁面之前所等待的時間 (以秒計算)。若要讓瀏覽器在完成載入之後立即重新整理頁面，請在此方塊中輸入 0。

URL 或 Action 指定瀏覽器在指定的延遲時間之後，要前往不同的 URL，或是要重新整理目前的頁面。若要開啟不同的 URL (而不是重新整理目前的頁面)，請按一下「瀏覽」按鈕，然後瀏覽到要載入的頁面並選取它。

設定頁面的基準 URL 屬性

使用路徑基準元素來設定相對於頁面中所有文件相對路徑的基準 URL。

新增基準 meta 標籤

1 選取「插入> HTML >檔頭標籤>路徑基準」。

2 在出現的對話方塊中指定「路徑基準」 meta 標籤屬性。

編輯路徑基準 meta 標籤

1 選取「檢視 > 檔頭內容」。

2 選取「文件」視窗頂端出現的「路徑基準」標記。

3 在「屬性」檢視窗中，指定「路徑基準」 meta 標籤屬性。

指定路徑基準 meta 標籤屬性

❖ 指定下列的「路徑基準」 meta 標籤屬性：

Href 基準 URL。按一下「瀏覽」按鈕，瀏覽到檔案並選取它，或在文字方塊中鍵入路徑。

Target 指定當開啟任何連結的文件時應該顯示文件的頁框或視窗。選取目前頁框組的其中一個頁框或下列其中一個保留名稱：

- _blank 會在新的且未命名的瀏覽器視窗中載入連結的文件。

- _parent 會在上一層頁框組或包含連結的頁框視窗中載入連結的文件。如果包含連結的頁框不是巢狀的，則它的作用就等於 _top；它會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的文件。
- _self 會在與連結相同的頁框或視窗中載入連結的文件。這個目標是預設值，因此您通常不需要指定它。
- _top 會在完整的瀏覽器視窗中載入連結的文件，然後移除所有頁框。

設定頁面的連結屬性

使用 link 標籤來定義目前文件與另一個檔案之間的關係。

備註：head 區段中的 link 標籤與 body 區段中文件之間的 HTML 連結是不同的。

新增連結 meta 標籤

1 選取「插入> HTML >檔頭標籤>連結」。

2 在出現的對話方塊中指定「連結」 meta 標籤屬性。

編輯連結 meta 標籤

1 選取「檢視 > 檔頭內容」。

2 選取「文件」視窗頂端出現的「連結」標記。

3 在「屬性」檢視窗中，指定「連結」 meta 標籤屬性。

指定連結 meta 標籤屬性

❖ 設定下列的「連結」 meta 標籤屬性：

Href 是您要定義其關係的檔案的 URL。按一下「瀏覽」按鈕，瀏覽到檔案並選取它，或在文字方塊中鍵入路徑。請注意，這個屬性並不會以一般的 HTML 概念指出您所連結的檔案；在「連結」元素中所指定的關係要複雜得多。

ID 指定該連結的唯一識別名稱。

Title 會描述關係。這個屬性對連結的樣式表有特殊的關聯；如需詳細資訊，請參閱「全球資訊網協會」 (World Wide Web Consortium) 網站上「HTML 4.0 規格」的「外部樣式表」一節，網址為：www.w3.org/TR/REC-html40/present/styles.html#style-external。

Rel 指定目前文件和 Href 方塊中的文件之間的關係。可能的值包括：Alternate、Stylesheet、Start、Next、Prev、Contents、Index、Glossary、Copyright、Chapter、Section、Subsection、Appendix、Help 和 Bookmark。若要指定一種以上的關係，請以空格分隔值。

Rev 指定目前文件和 Href 方塊中的文件之間的反向關係 (與 Rel 相反)。可能的值與 Rel 的可能值相同。

使用伺服器端包含

關於伺服器端包含

您可以使用 Dreamweaver 在頁面中插入伺服器端包含、編輯包含，或是預覽含有包含的頁面。

伺服器端包含是在瀏覽器從伺服器要求您的文件時，伺服器併入您文件中的檔案。

當瀏覽者的瀏覽器要求具有包含指令的文件時，您的伺服器便會處理包含指令，並且建立一份新文件，其中會以包含檔案的內容取代包含指令。然後伺服器便會將此新文件傳送到瀏覽者的瀏覽器中。但是，當您在瀏覽器中直接開啟本機文件時，沒有伺服器可以處理這份文件中的包含指令，所以瀏覽器會開啟文件但是不處理這些指令，而且原本應該包含的檔案，也不會出現在瀏覽器中。因此，如果不使用 Dreamweaver，就不太容易看到在您將本機檔案上傳到伺服器後，呈現給瀏覽者的外觀。

使用 Dreamweaver 的話，則不論是在 「設計」檢視中或使用 「在瀏覽器中預覽」功能，您都可以預覽文件上傳到伺服器之後的外觀。但在這麼做之前，您必須確定所預覽的檔案是以暫存檔案方式包含包含檔案 (選取 「編輯 > 偏好設定」，再選取 「在瀏覽器中預覽」類別，並確定已選取 「使用暫存檔預覽」選項)。

備註：如果您使用測試伺服器 (例如 Apache 或 Microsoft IIS) 預覽本機上的檔案，就不必以暫存檔案方式預覽檔案，因為伺服器會為您進行處理。

將伺服器端包含置於文件中，只是插入外部檔案的參考，並不會在目前文件中插入指定檔案的內容。所指定檔案的內容應該只包含您要包含的內容。也就是，包含檔案不應該包含任何 head 標籤、body 標籤或 html 標籤 (意味著 <html> 標籤，至於 p 標籤、div 標籤等 HTML 格式設定標籤則沒有問題)。如果包含這些標籤的話，將會與原始文件中的標籤相衝突，導致 Dreamweaver 無法正確顯示頁面。

您不能直接在文件中編輯包含檔案。若要編輯伺服器端包含的內容，則必須直接編輯您正在包含的檔案。對外部檔案的任何變更，會自動反映到包含它的每份文件。

伺服器端包含有兩種類型：「虛擬」和 「檔案」。Dreamweaver 會預設插入 「檔案」類型的包含，但您可以使用 「屬性」檢視窗選取最適合您所用網站伺服器類型的一項：

- 如果您的伺服器是 Apache 網站伺服器，請選取 「虛擬」。在 Apache 中，「虛擬」可適用於所有狀況，而 「檔案」僅能適用某些狀況。
- 如果您的伺服器是 Microsoft Internet Information Server (IIS)，請選取 「檔案」(IIS 只能在某些特定情況下使用 「虛擬」)。

  備註：可惜的是，IIS 不允許在資料夾階層中目前資料夾以上的資料夾中包含檔案，除非伺服器上已安裝特殊軟體。如果您必須包含 IIS 伺服器上資料夾階層中較上層資料夾的檔案，請向系統管理員洽詢是否已安裝必要軟體。
- 對於其他種類的伺服器，或是您不知道使用的是何種伺服器時，請向系統管理員洽詢應使用何種選項。

  有些伺服器是設定成檢查所有檔案，以便查看它們是否含有伺服器端包含；其它伺服器則是設定成只檢查具有特定副檔名的檔案，如 .shtml、.shtm 或 .inc。如果伺服器端包含無法運作，請與系統管理員聯絡，詢問是否需要在使用包含的檔案名稱中，使用特殊的副檔名 (例如，如果檔案名稱為 canoe.html，您或許必須將它重新命名為 canoe.shtml)。如果您想要讓檔案保留 .html 或 .htm 副檔名，請要求系統管理員將伺服器設定成檢查所有檔案 (而不僅是某些具有特定副檔名的檔案) 是否含有伺服器端包含。不過，剖析檔案是否有伺服器端包含，會多花一點時間，所以經過伺服器剖析的檔案，會比其他檔案來得慢一些；因此，有些系統管理員不會提供剖析所有檔案的選項。

插入伺服器端包含

您可以使用 Dreamweaver 在頁面中插入伺服器端包含。

插入伺服器端包含

1 選取 「插入>伺服器端包含」。

2 在出現的對話方塊中，瀏覽並選取檔案。

根據預設，會插入包含的檔案類型。

3 若要變更包含的類型，請在 「文件」視窗中選取伺服器端包含，然後在 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中變更類型，如下所示：

- 如果您的伺服器是 Apache 網站伺服器，請選取 「虛擬」。在 Apache 中，「虛擬」可適用於所有狀況，而 「檔案」僅能適用某些狀況。
- 如果您的伺服器是 Microsoft Internet Information Server (IIS)，請選取 「檔案」(「虛擬」只在某些特定情況下能適用於 IIS)。

備註：可惜的是，IIS 不允許在資料夾階層中目前資料夾以上的資料夾中包含檔案，除非伺服器上已安裝特殊軟體。如果您需要包含 IIS 伺服器上資料夾階層中較上層資料夾的檔案，請向系統管理員洽詢是否已安裝必要軟體。

- 對於其他種類的伺服器，或是您不知道使用的是何種伺服器時，請向系統管理員洽詢應使用何種選項。

變更包含的檔案

1 請在「文件」視窗中選取伺服器端包含。

2 開啟「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」)。

3 請執行下列其中一項作業：

- 按一下資料夾圖示，瀏覽並選取要包含的新檔案。
- 在方塊中，鍵入要包含之新檔案的路徑和檔案名稱。

編輯伺服器端包含的內容

您可以使用 Dreamweaver 編輯伺服器端包含。若要編輯與所包含檔案關聯的內容，您必須開啟這個檔案。

1 在「設計」檢視或「程式碼」檢視中選取伺服器端包含，然後在「屬性」檢視窗中按一下「編輯」。

包含的檔案就會在新的「文件」視窗中開啟。

2 編輯該檔案，然後儲存它。

所做的變更會立即反映到目前的文件，以及您後續開啟包含該檔案的任何文件中。

3 視需要將包含檔案上傳到遠端網站。

管理標籤資料庫

關於 Dreamweaver 標籤資料庫

Dreamweaver 中的「標籤資料庫」是一個特殊類型標籤的集合，其中包含關於 Dreamweaver 應該如何格式化標籤的資訊。標籤資料庫可提供有關 Dreamweaver 對程式碼提示、目標瀏覽器檢查、標籤選擇程式，及其他撰寫程式碼功能所使用之標籤的資訊。使用「標籤資料庫」編輯器，您可以新增及刪除標籤資料庫、標籤、屬性和屬性值；設定標籤資料庫的屬性或格式 (以便於在程式碼中識別)；以及編輯標籤和屬性。

另請參閱

第 300 頁「匯入自訂標籤到 Dreamweaver」

第 263 頁「設定程式碼撰寫偏好設定」

開啟和關閉標籤資料庫編輯器

1 選取「編輯>標籤資料庫」以開啟「標籤資料庫」編輯器。

「標籤資料庫編輯器」對話方塊便會出現 (這個對話方塊的選項，會依據選取的標籤而變更)。

2 請以下列其中一種方式關閉「標籤資料庫」編輯器：

- 若要儲存變更，請按一下「確定」。
- 若要關閉編輯器而不儲存變更，請按一下「取消」。

  備註：當您按一下「取消」時，會捨棄您已在「標籤資料庫」編輯器中進行的所有變更。如果您刪除了標籤或標籤資料庫，便會將它回復。

新增資料庫、標籤和屬性

您可以使用 「標籤資料庫」編輯器，將標籤資料庫、標籤和屬性加入 Dreamweaver 的標籤資料庫。

另請參閱

第 263 頁 「設定程式碼撰寫偏好設定」

第 300 頁 「匯入自訂標籤到 Dreamweaver」

新增標籤資料庫

1 在 「標籤資料庫」編輯器中 (「編輯＞標籤資料庫」) 按一下加號 (+) 按鈕，並選取 「新增標籤資料庫」。

2 在 「資料庫名稱」方塊中，請輸入名稱 (例如，雜項標籤)，然後按一下 「確定」。

新增標籤至標籤資料庫

1 在 「標籤資料庫」編輯器中 (「編輯＞標籤資料庫」)，按一下加號 (+) 按鈕，並選取 「新增標籤」。

2 在 「標籤資料庫」彈出式選單中，選取標籤資料庫。

3 鍵入新標籤的名稱。若要新增一個以上的標籤，請以逗號和空格分隔標籤的名稱 (例如：**cfgraph, cfgraphdata**)。

4 如果新標籤具有對應的結束標籤 (</...>)，請選取 「使用對稱結束標籤」。

5 按一下 「確定」。

新增屬性至標籤

1 在 「標籤資料庫」編輯器中 (「編輯＞標籤資料庫」)，按一下加號 (+) 按鈕，並選取 「新增屬性」。

2 在 「標籤資料庫」彈出式選單中，選取標籤資料庫。

3 在 「標籤」彈出式選單中，選取標籤。

4 鍵入新屬性的名稱。若要新增一個以上的屬性，請以逗號和空格分隔屬性的名稱 (例如：**width, height**)。

5 按一下 「確定」。

編輯資料庫、標籤和屬性

請使用 「標籤資料庫」編輯器來設定標籤資料庫的屬性 (Property)，以及編輯資料庫中的標籤和屬性 (Attribute)。

另請參閱

第 263 頁 「設定程式碼撰寫偏好設定」

設定標籤資料庫的屬性

1 在 「標籤資料庫」編輯器中 (「編輯＞標籤資料庫」)，選取 「標籤」清單中的標籤資料庫 (而不是標籤)。

備註：只有選取標籤資料庫之後，標籤資料庫的屬性才會出現。 「標籤」清單最上層的資料夾代表標籤資料庫；例如，「HTML 標籤」資料夾代表標籤資料庫，而 「HTML 標籤」資料夾中的 ABBR 資料夾代表標籤。

2 在 「用於」清單中，選取應該使用標籤資料庫的每種文件類型。

您在此處所選取的文件類型，可決定何種文件類型能對指定的標籤資料庫，提供程式碼提示。例如，如果對指定的標籤資料庫並未選取 HTML 選項，則該標籤資料庫的程式碼提示便不會顯示於 HTML 檔中。

3 (選擇性) 在 「標籤前置詞」方塊中輸入標籤的前置詞。

備註：前置詞可用來將程式碼中的標籤識別為特定標籤資料庫的一部分。某些標籤資料庫並未使用前置詞。

4 按一下「確定」。

編輯標籤資料庫中的標籤

1 在「標籤資料庫」編輯器中 (「編輯>標籤資料庫」)，展開「標籤」清單中的標籤資料庫，並選取其中的標籤。

2 請設定下列其中一個「標籤格式」選項：

斷行 指定 Dreamweaver 針對標籤插入斷行符號的位置。

內容 指定 Dreamweaver 插入標籤內容的方式；也就是說，是否將斷行、格式化和縮排規則套用至內容。

大小寫 指定特定標籤的大小寫。請從「預設」、「小寫」、「大寫」或「大小寫混合」中選取。如果您選取「大小寫混合」，便會出現「標籤名稱大小寫混合」對話方塊。在插入標籤時，請鍵入 Dreamweaver 應該使用的大小寫 (例如，**getProperty**)，然後按一下「確定」。

設定預設值 會設定所有標籤的預設大小寫。在出現的「預設標籤大小寫」對話方塊中，請選取 <UPPERCASE> 或 <lowercase>，然後按一下「確定」。

您可能希望將預設的大小寫設定為小寫，以便符合 XML 和 XHTML 標準。

編輯標籤屬性

1 在標籤資料庫編輯器中 (「編輯>標籤資料庫」)，展開「標籤」清單中的標籤資料庫、展開標籤，並選取標籤屬性。

2 在「屬性大小寫」彈出式選單中，選取「預設值」、「小寫」、「大寫」或「大小寫混合」選項。

如果您選取「大小寫混合」，便會出現「屬性名稱大小寫混合」對話方塊。在插入屬性時，請鍵入 Dreamweaver 應該使用的大小寫 (例如，**onClick**)，然後按一下「確定」。

按一下「設定預設值」連結，以設定所有屬性名稱的預設大小寫。

3 在「屬性類型」彈出式選單中，選取屬性的類型。

如果您選取「列舉」，請在「值」方塊中鍵入屬性的每個允許值。請以逗點來分隔值，但不要有空格。例如，cfchart 標籤之 showborder 屬性的列舉值，便會顯示為 yes,no。

刪除資料庫、標籤和屬性

1 在「標籤資料庫」編輯器 (「編輯>標籤資料庫」) 的「標籤」方塊中，選取標籤資料庫、標籤或屬性。

2 按一下減號 (-) 按鈕。

3 按一下「確定」以永久刪除該項目。

該項目便會從「標籤」方塊中移除。

4 按一下「確定」，以關閉「標籤資料庫」編輯器，並完成刪除動作。

另請參閱

第 263 頁「設定程式碼撰寫偏好設定」

匯入自訂標籤到 Dreamweaver

關於匯入自訂標籤到 Dreamweaver

您可以將自訂標籤匯入 Dreamweaver，使它成為撰寫環境中的一個完整部份。例如，當您在 「程式碼」檢視中開始鍵入匯入的自訂標籤時，會出現一個程式碼提示選單，列出標籤的屬性，並且讓您選取其中一個。

從 XML 檔匯入標籤

您可以從 「XML 文件類型定義」 (Document Type Definition，DTD) 檔或綱要匯入標籤。

1 開啟 「標籤資料庫」編輯器 (「編輯＞標籤資料庫」)。

2 按一下加號 (+) 按鈕，並選取 「DTD 綱要＞匯入 XML DTD 或綱要檔」。

3 請輸入檔案名稱，或是 DTD 的 URL 或綱要檔。

4 輸入要與標籤配合使用的前置詞。

備註：前置詞可用來將程式碼中的標籤識別為特定標籤資料庫的一部分。某些標籤資料庫並未使用前置詞。

5 按一下 「確定」。

匯入自訂的 ASP.NET 標籤

您可以將自訂的 ASP.NET 標籤匯入 Dreamweaver。

在開始之前，請先確定 「網站定義」對話方塊中所定義的測試伺服器上已安裝了自訂標籤 (請參閱第 41 頁 「設定測試伺服器」)。編譯好的標籤 (DLL 檔) 必須放在網站根目錄的 /bin 資料夾中。未編譯的標籤 (ASCX 檔) 可以位於伺服器的任何虛擬目錄或子目錄上。如需詳細資訊，請參閱 Microsoft ASP.NET 文件。

1 在 Dreamweaver 中開啟 ASP.NET 頁面。

2 開啟 「標籤資料庫」編輯器 (「編輯＞標籤資料庫」)。

3 按一下加號 (+) 按鈕，選取下列其中一個選項，然後按一下 「確定」：

- 若要從應用程式伺服器匯入所有的 ASP.NET 自訂標籤，請選取 「ASP.NET ＞匯入全部的 ASP.NET 自訂標籤」。
- 若只要從應用程式伺服器匯入某些自訂標籤，請選取 「ASP.NET ＞匯入選取的 ASP.NET 自訂標籤」。在清單中按 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 標籤。

從檔案或伺服器匯入 JSP 標籤 (web.xml)

從各種檔案類型或 JSP 伺服器將 JSP 標籤資料庫匯入 Dreamweaver。

1 在 Dreamweaver 中開啟 JSP 頁面。

2 開啟 「標籤資料庫」編輯器 (「編輯＞標籤資料庫」)。

3 按一下加號 (+) 按鈕，並選取 「JSP ＞從檔案匯入 (*.tld、*.jar、*.zip)」或 「JSP ＞從伺服器匯入 (web.xml)」。

4 按一下 「瀏覽」按鈕，或輸入包含標籤資料庫之檔案的名稱。

5 輸入會識別標籤資料庫的 URI。

URI (Uniform Resource Identifier) 通常由維護標籤資料庫的組織之 URL 所組成。這個 URL 並非用來檢視組織的網站；而是用來唯一識別標籤資料庫。

6 (選擇性) 輸入要與標籤配合使用的前置詞。有些標籤資料庫會使用前置詞，將程式碼中的標籤識別為特定標籤資料庫的一部份。

7 按一下「確定」。

匯入 JRun 標籤

如果您使用 Adobe® JRun™，可以將 JRun 標籤匯入 Dreamweaver。

1 在 Dreamweaver 中開啟 JSP 頁面。

2 開啟「標籤資料庫」編輯器 (「編輯＞標籤資料庫」)。

3 按一下加號 (+) 按鈕，並選取「JSP ＞從資料夾匯入 JRun 伺服器標籤」。

4 輸入包含 JRun 標籤之資料夾的名稱。

5 輸入會識別標籤資料庫的 URI。

URI (Uniform Resource Identifier) 通常由維護標籤資料庫的組織之 URL 所組成。這個 URL 並非用來檢視組織的網站；而是用來唯一識別標籤資料庫。

6 (選擇性) 輸入要與標籤配合使用的前置詞。有些標籤資料庫會使用前置詞，將程式碼中的標籤識別為特定標籤資料庫的一部份。

7 按一下「確定」。

第 12 章 加入 JavaScript 行為

您可以使用內建的行為，來增強外觀、功能以及網站的吸引力。您可以將這些行為附加到網頁上的元素，而不必瞭解 JavaScript。

使用 JavaScript 行為

關於 JavaScript 行為

Adobe® Dreamweaver® CS4 行為會在文件中放置 JavaScript 程式碼，讓使用者可以用各種方式變更網頁或起始某些工作。行為是事件和該事件所觸發動作的組合。在「行為」面板中，您可以先指定動作，然後再指定觸發該動作的事件，行為新增至頁面。

備註：行為程式碼是用戶端的 JavaScript；也就是說，它是在瀏覽器中，而不是在伺服器上執行。

事件實際上是瀏覽器所產生的訊息，表示您網頁的瀏覽者進行了某些動作。例如，當瀏覽者將指標移動到連結上時，瀏覽器便會為該連結產生 onMouseOver 事件；接著，瀏覽器會檢查是否應該呼叫某些 JavaScript 程式碼 (在檢視的頁面中所指定) 做為回應。 不同事件將因不同頁面元素而定義；例如，在大多數瀏覽器中，onMouseOver 和 onClick 事件是與連結相關聯，而 onLoad 則是與影像和文件的 body 區段相關聯。

「動作」是為執行某項工作而預先撰寫的 JavaScript 程式碼，例如開啟瀏覽器視窗、顯示或隱藏 AP 元素、播放聲音，或停止 Adobe Shockwave 影片。Dreamweaver 所提供的動作可提供最大的跨瀏覽器相容性。

在您將行為附加到頁面元素之後，每當某個事件因該元素而發生時，該行為便會呼叫已與該事件產生關聯的動作 (JavaScript 程式碼)，而可以用來觸發既定動作的事件會因瀏覽器而不同。例如，如果您將 「彈出訊息」動作附加到連結，並指定由 onMouseOver 事件來觸發，那麼每當有人將指標放在該連結上時，您的訊息便會彈出。

單一事件可以觸發數個不同動作，而且您可以指定那些動作發生的順序。

Dreamweaver 提供了約二十幾種動作；其它動作可以在 Exchange 網站 www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tw 以及協力廠商開發人員網站上找到。如果精通 JavaScript 的話，您可以撰寫自己的動作。

備註： 「行為」和「動作」這兩個詞彙是 Dreamweaver 詞彙，而不是 HTML 詞彙。從瀏覽器的觀點來看，動作就跟任何其它 JavaScript 程式碼的片段一樣。

行為面板綜覽

您可以使用 「行為」面板 (「視窗＞行為」)，將行為附加到頁面元素 (更精切地說是附加到標籤)，並修改先前所附加之行為的參數。

已經附加到目前所選取頁面元素的行為會出現在 「行為」清單 (面板的主要區域)，並依事件的字母順序列出。如果相同的事件列出了數個動作，則動作將依它們在清單中顯示的順序來執行。如果行為沒有顯示在行為清單中，就表示沒有行為曾經附加到目前所選取的元素。

「行為」面板具有下列選項：

顯示設定事件 只會顯示已附加到目前文件的事件。事件會整理到用戶端或伺服器端的類別中。每個類別的事件會以可收合的清單顯示。 「顯示設定事件」是預設的檢視。

顯示全部事件 會以字母順序顯示指定類別中所有事件的清單。

增加行為 (+) 會顯示可以附加到目前所選元素的動作選單。當您從這個清單選取動作時，會出現一個對話方塊，您可以在其中指定動作的參數。如果所有動作都呈現灰色，表示選取的元素不會產生任何事件。

移除事件 (–) 會從行為清單中移除選取的事件和動作。

向上和向下箭頭按鈕 可在特定事件的行為清單中，上下移動所選取的動作。您只能為特定事件變更動作的順序；例如，您可以為 onLoad 事件變更數個動作發生的順序，但所有 onLoad 動作都會在行為清單中放置在一起。對於無法在清單中上下移動的動作，箭頭按鈕便會停用。

事件 顯示可觸發動作之所有事件的彈出式選單，此選單只有在選取事件時才會顯示 (當您按一下所選取事件名稱旁邊的箭頭按鈕時，便會顯示此選單)。根據選取的物件不同，會出現不同的事件。如果您預期的事件沒有顯示，請確定所選取的是正確的頁面元素或標籤 (若要選取特定標籤，請使用 「文件」視窗左下方的標籤選取器)。同時，請確定您已在 「顯示特定事件」子選單中選取正確的瀏覽器。

備註：括號中的事件名稱只供連結使用；只要選擇其中一個事件名稱便會自動將 Null 連結新增到選取的頁面元素，並附加行為至該連結，而非元素本身。Null 連結在 HTML 編碼中指定為 href="javascript:;"。

顯示特定事件 指定目前行為要在其中運作的瀏覽器 (這是 「事件」選單中的子選單)。您從這個選單所做的選取將決定哪一個事件會顯示在 「事件」選單中。舊版瀏覽器通常比新版瀏覽器支援的事件少，而在大部份情況中，您選擇的目標瀏覽器越一般，顯示的事件就越少。例如，如果您選取 「3.0 或更新版的瀏覽器」，那麼所能選取的事件只有在 3.0 版以後的 Netscape Navigator 和 Microsoft Internet Explorer 中可用的事件，這是非常有限的事件清單。

關於事件

每一個瀏覽器都會提供一組事件，您可以將這些事件與 「行為」面板的 「動作」 (+) 選單中所列的動作建立關聯。當網頁的瀏覽者與網頁互動 (例如按一下影像) 時，瀏覽器便會產生事件，那些事件可以用來呼叫執行動作的 JavaScript 函數 Dreamweaver 提供許多可以和這些事件一起觸發的常用動作。

如需各瀏覽器所提供的事件名稱和描述，請參閱 「Dreamweaver 支援中心」，網址為：www.adobe.com/go/dreamweaver_support_tw。

根據所選取的物件和 「顯示特定事件」子選單中所指定的瀏覽器而定，「事件」選單中會顯示不同的事件。若要查明指定瀏覽器支援指定頁面元素的哪些事件，請將頁面元素插入您的文件，並將行為附加至該元素，然後查看 「行為」面板中的 「事件」選單 (根據預設，事件是由 HTML 4.01 事件清單所繪製，而且大部分的新型瀏覽器都支援這些事件)。如果相關物件還沒有存在於頁面，或者選取的物件無法接受事件的話，事件可能停用 (暗淡顯示)。如果預期的事件沒有顯示，請確定所選取的是正確的物件，或是在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

如果您正在將行為附加到影像，則有些事件 (如 onMouseOver) 便會出現在括號中。這些事件只供連結使用。當您選取其中一個事件時，Dreamweaver 會在影像前後加上 <a> 標籤，以便定義 Null 連結。Null 連結在 「屬性」檢視窗的 「連結」方塊中，會以 javascript:; 來呈現。如果想要將連結值變成到其它頁面的實際連結，您可以變更它，但如果您刪除 JavaScript 連結而不以其它連結來取代，這時便會移除行為。

若要查看在指定瀏覽器中，哪一個標籤可以與指定事件一起使用，請在 Dreamweaver/Configuration/Behaviors/Events 資料夾的其中一個檔案中搜尋該事件。

套用行為

您可以將行為附加到整個文件 (也就是到 <body> 標籤中)，或是連結、影像、表單元素，或幾個其他的 HTML 元素。

您選取的目標瀏覽器，將會決定哪些事件會用來支援特定的元素。

您可以為每一個事件指定一個以上的動作。動作將依它們在 「行為」面板的 「動作」欄中所列出的順序來發生，但是您可以變更該順序。

1 請在頁面上選取元素，例如影像或連結。

若要附加行為到整個頁面，請在 「文件」視窗左下方的標籤選取器中按一下 <body> 標籤。

2 選擇 「視窗＞行為」。

3 按一下加號 (+) 按鈕，並從 「增加行為」選單中選取動作。

您無法選擇選單中呈現灰色的動作。它們可能是因為目前文件中必要的物件並不存在，所以才會呈現灰色。例如，如果文件中未包含 Shockwave 或 SWF 檔，「控制 Shockwave 或 SWF」動作便會呈現灰色。

當您選取動作時，便會顯示一個對話方塊，其中顯示該動作的參數和指示。

4 輸入動作的參數，然後按一下 「確定」。

Dreamweaver 中提供的所有動作都可以在最新的瀏覽器中運作。儘管有些動作無法在舊版的瀏覽器運作，但是還不至於出現錯誤。

備註：目標元素需要唯一的 ID。例如，如果您希望將 「調換影像」行為套用至影像中，則該影像需要一個 ID。如果元素沒有指定 ID，Dreamweaver 會自動為您指定一個。

5 要觸發動作的預設事件會在 「事件」欄中出現。如果這不是您所要的觸發事件，請從 「事件」彈出式選單中選取其它的事件 (若要開啟 「事件」選單，請在 「行為」面板中選取事件或動作，然後按一下顯示在事件名稱和動作名稱之間指向下方的黑色箭頭)。

變更或刪除行為

附加行為之後，您可以變更觸發動作的事件、新增或移除動作，以及變更動作的參數。

1 選取有附加行為的物件。

2 選擇 「視窗＞行為」。

3 進行所要的變更：

- 若要編輯動作的參數，請按兩下其名稱，或選取它再按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)；然後在對話方塊中變更參數，並按一下 「確定」。
- 若要為指定事件變更動作順序，請選取動作，並按一下向上或向下箭頭。或者，您也可以選取動作，然後將它剪下並貼到其它動作中所要的位置。
- 若要刪除行為，請選取該行為，並按一下減號 (–) 按鈕，或是按 Delete 鍵。

更新行為

1 選取有附加行為的元素。

2 選擇 「視窗＞行為」，並按兩下該行為。

3 進行變更，然後在行為的對話方塊中按一下 「確定」。

在那頁面中該行為的所有出現項目都將被更新。如果您網站上的其它頁面也有此行為，您必須逐頁更新此行為。

下載和安裝協力廠商行為

您可以在 Exchange for Dreamweaver 網站 (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tw) 上取得許多擴充功能。

1 選擇 「視窗 > 行為」，並從 「增加行為」選單中選取 「取得更多行為」。

您的主要瀏覽器會開啟，然後出現 Exchange 網站

2 瀏覽或搜尋套件。

3 下載並安裝您想要的擴充套件。

如需詳細資訊，請參閱第 33 頁 「在 Dreamweaver 中加入和管理擴充功能」。

另請參閱

第 33 頁 「在 Dreamweaver 中加入和管理擴充功能」

套用內建的 **Dreamweaver** 行為

使用內建的行為

Dreamweaver 中所包含的行為，已經被撰寫為可搭配最新的瀏覽器一起運作。雖然這些行為在舊版的瀏覽器中無法運作，但不會出現錯誤。

備註：Dreamweaver 動作已經過精心撰寫，儘可能使它們能夠在許多瀏覽器上運作。如果您從 Dreamweaver 動作中手動移除程式碼，或以自己的程式碼取代它，您可能會失去跨瀏覽器相容性。

雖然 Dreamweaver 在撰寫時已經儘量考慮到跨瀏覽器的相容性，有些瀏覽器則完全不支援 JavaScript，而且許多瀏覽網頁的人會在他們的瀏覽器中將 JavaScript 關閉。為取得較佳的跨平台效果，請提供包含在 <noscript> 標籤中的替代介面，讓沒有 JavaScript 的人可以使用您的網站。

套用呼叫 **JavaScript** 行為

當事件發生時，「呼叫 JavaScript」行為會執行自訂函數或 JavaScript 程式碼行 (您可以親自撰寫 Script，或使用網路上各種免費 JavaScript 程式庫所提供的程式碼)。

1 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「呼叫 JavaScript」。

2 輸入要執行的正確 JavaScript，或輸入函式的名稱。

例如，若要建立 「上一步」按鈕，您可以輸入 **if (history.length > 0){history.back()}**。如果您已經在函式中封裝程式碼，只要輸入函式名稱 (例如，**hGoBack()**) 即可。

3 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用變更屬性行為

請使用 「變更屬性」行為來變更物件的其中一個屬性值 (例如，div 的背景顏色或表單的動作)。

備註：只有在您非常熟悉 HTML 和 JavaScript 的情形下，才能使用這個行為。

1 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「更改屬性」。

2 從 「元素類型」選單中，選取元素類型，以顯示該類型的所有已識別元素。

3 從 「元素 ID」選單中選取一個元素。

4 從 「屬性」選單中選取屬性，或是在方塊中輸入屬性的名稱。

5 在 「新的值」欄位中，輸入新屬性的新值。

6 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用檢查瀏覽器行為

備註：此行為在 Dreamweaver 9 已不建議使用。若要存取此行為，您必須從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選取 「~ 已不建議使用」選單項目。

請使用 「檢查瀏覽器」行為，根據瀏覽者的瀏覽器種類和版本，將他們送到不同的頁面。例如，您可能想要將使用 Netscape Navigator 4.0 的瀏覽者與使用 Internet Explorer 4.0 的瀏覽者分別送到不同的頁面。

將這個行為附加到幾乎與任何瀏覽器相容之頁面的 幾乎與任何瀏覽器相容 (並且不使用任何其他 JavaScript) 之頁面的 <body> 標籤，將會很有用處；如此一來，該頁面的瀏覽者在關閉 JavaScript 功能時，仍然可以看到某些項目。

另一個選項，是將這個行為附加至 Null 連結 (如 <a href="javascript:;">)，並且讓動作根據瀏覽者的瀏覽器種類和版本，來決定連結的目的地。

1 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「~ 已不建議使用 > 檢查瀏覽器」。

2 決定所要區分瀏覽者的方式：依據瀏覽器種類、瀏覽器版本，或兩者。

3 指定 Netscape Navigator 的版本。

4 在相鄰的彈出式選單中，選取目的地選項 (「前往 URL」、「前往替代 URL」或「留在此頁」)。您可以在此處指定當瀏覽器是您所指定的 Netscape Navigator 版本或更新版本時，應該執行何種動作，而當不是時，又該執行何種動作。

5 指定某個 Internet Explorer 版本，並依照與步驟 4 相同的方式選取目的地選項。

6 如果瀏覽器不是 Netscape Navigator 也不是 Internet Explorer 的話，請從 「其它瀏覽器」選單中選取選項，以指定要執行何種動作。

「留在此頁」對於 Netscape Navigator 和 Internet Explorer 以外的瀏覽器而言是最佳的選項，因為大部分瀏覽器都不支援 JavaScript；而如果它們不能讀取這個行為，則無論如何都會留在這個頁面上。

7 在對話方塊底部的方塊中，輸入 URL 的路徑和檔案名稱以及替代 URL。如果要輸入遠端 URL，除了 www 地址之外還必須輸入 http:// 前置詞。

8 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用檢查外掛程式行為

請使用 「檢查外掛程式」行為，根據瀏覽者是否已安裝指定的外掛程式來將他們送到不同的頁面。例如，如果瀏覽者有 Shockwave，您可能想要他們前往一個頁面；如果沒有的話，則前往另一個頁面。

備註：您無法在 Internet Explorer 中使用 JavaScript 偵測特定的外掛程式。不過，選取 Flash 或 Director 時會將適當的 VBScript 程式碼加入您的頁面，以便在 Windows 的 Internet Explorer 中偵測外掛程式。在 Mac OS 的 Internet Explorer 中，無法偵測外掛程式。

1 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「檢查外掛程式」。

2 從 「外掛程式」選單中選取外掛程式，或是按 Enter 鍵，並在相鄰的方塊中，輸入外掛程式的確切名稱。

您必須使用外掛程式的確切名稱，如同在 Netscape Navigator 的 「關於外掛程式」頁面上以粗體所指定的名稱 (在 Windows 中，請選取 Navigator 的 「說明 > 關於外掛程式」命令；在 Mac OS 上，請從 「Apple」選單中選取 「關於外掛程式」)。

3 在 「如果有，前往 URL」方塊中，為具有外掛程式的瀏覽者指定 URL。

如果您指定遠端 URL，必須將 http:// 前置詞包含在地址中。如果將該欄位保留空白，瀏覽者將會留在相同的頁面。

4 在 「否則，前往 URL」方塊中，為沒有外掛程式的瀏覽者指定替代 URL。如果將該欄位保留空白，瀏覽者將會留在相同的頁面。

5 如果無法偵測外掛程式時，請指定要執行的動作。依預設值，當無法偵測時，瀏覽者會被送到 「否則」方塊中列出的 URL。若要改成將瀏覽者送到第一個 (「如果有」) URL，請選取 「如果無法偵測，永遠前往第一個 URL」選項。在選取之後，這個選項實際上表示：假設瀏覽者具有外掛程式，除非瀏覽器明確指出外掛程式不存在。一般來說，如果外掛程式內容對頁面而言是必要的，請選取此選項；如果不是，則不要選取此選項。

備註：這個選項只適用於 Internet Explorer；Netscape Navigator 永遠可以偵測外掛程式。

6 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用控制 Shockwave 或 SWF 行為

備註：此行為在 Dreamweaver 9 已不建議使用。若要存取此行為，您必須從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選取 「~ 已不建議使用」選單項目。

使用 「控制 Shockwave 或 SWF」行為來播放、停止、倒帶或前往 Shockwave 或 SWF 檔中的影格。

這個行為只會影響主時間軸上的動畫，而未對影片片段內發生的動畫加以控制。

1 選取 「插入 > 媒體 > Shockwave」或 「插入 > 媒體 > SWF」，插入 Shockwave 或 SWF 檔。

2 選取 「視窗>屬性」，並在左上方 Shockwave 或 Flash 圖示旁的方塊中，輸入影片的名稱。您必須命名影片，才能使用此行為來控制該影片。

3 選取用來控制 Shockwave 或 SWF 檔的項目 (例如 「播放」按鈕)。

4 從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「~ 已不建議使用 > 控制 Shockwave 或 SWF」。

5 從 「影片」選單中選取影片。

Dreamweaver 會自動列出目前文件中所有 Shockwave 和 SWF 檔的名稱。(尤其是，Dreamweaver 會列出 <object> 或 <embed> 標籤中以 .dcr、.dir、.swf 或 .spl 為結尾的檔案名稱的影片)。

6 指定要播放、停止、倒帶或前往影片中的影格。 「播放」選項會從行為發生的影格開始播放影片。

7 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

如果您需要疑難排解瀏覽器無法解析行為的問題，請參閱以下技術文件：www.adobe.com/go/tn_15431_tw。

套用拖曳 AP 元素行為

「拖曳 AP 元素」行為可讓瀏覽者拖曳絕對定位 (AP) 元素。請使用這個行為，建立拼圖、滑動軸控制項，以及其它可移動的介面元素。

您可以指定瀏覽者可拖曳 AP 元素的方向 (水平、垂直或任何方向)、瀏覽者應該拖曳 AP 元素到哪個目標、是否將 AP 元素貼齊目標 (如果 AP 元素與目標相距一定的像素數)、當 AP 元素碰到目標時所要執行的動作等等。

由於 「拖曳 AP 元素」行為必須在瀏覽者拖曳 AP 元素之前先行呼叫，否則瀏覽者將無法拖曳，您應該將 「拖曳 AP 元素」附加到 body 物件 (使用 onLoad 事件)。

1 選取 「插入 > 版面物件 > AP Div」，或按一下 「插入」面板上的 「繪製 AP Div」按鈕，並且在 「文件」視窗的 「設計」檢視中繪製 AP Div。

2 在 「文件」視窗左下角的標籤選取器中，按一下 <body>。

3 在 「行為」面板中，從 「增加行為」選單選取 「拖曳 AP 元素」。

如果沒有 「拖曳 AP 元素」選項可供選取，則您大概已經選取了 AP 元素。

4 在 「AP 元素」彈出式選單中，選取 「AP 元素」。

5 從 「移動」彈出式選單中，選取 「限制」或 「不限制」。

不限制的移動適合拼圖和其它拖放遊戲。對於滑動軸控制項和活動布景 (如檔案抽屜、戲幕和迷你百葉窗)，請選取限制的移動。

6 對於限制的移動，請在 「上」、「下」、「左」、「右」方塊中輸入值 (以像素為單位)。

值是相對於 AP 元素的起始位置。若要將移動限制在矩形區域之內，請在四個方塊中全部輸入正值。若只要允許垂直移動，在 「上」和 「下」欄位輸入正值，而在 「左」和 「右」欄位輸入 0。若只要允許水平移動，在 「左」和 「右」欄位輸入正值，而在 「上」和 「下」欄位輸入 0。

7 在 「左」和 「上」方塊中，輸入放下目標的值 (以像素為單位)。

放下目標是您想要瀏覽者拖曳 AP 元素所到的地點。當 AP 元素的左上座標符合您在 「左」和「上」方塊輸入的值時，它會被認為已經到達放下目標。數值是相對於瀏覽器視窗的左上角。按一下 「取得目前位置」以將 AP 元素目前位置自動填入文字方塊。

8 在 「靠齊距離」方塊輸入數值 (以像素為單位) 以決定瀏覽者必須多麼接近放下目標才能將 AP 元素貼齊目標。

較大的值使瀏覽者較容易找到放下目標。

9 對於簡單拼圖和布景操作，您可以就此打住。若要定義 AP 元素的拖曳控制點、追蹤 AP 元素拖曳時的移動，以及當 AP 元素被放下時觸發動作，請按一下 「進階」索引標籤。

10 若要指定瀏覽者必須按一下 AP 元素的特定區域，才能拖曳 AP 元素時，請從 「拖曳控制點」選單中選取 「元素內區域」；然後輸入左側和上側的座標，以及拖曳控制點的寬度和高度。

在 AP 元素內部的影像有建議要拖曳的元素時 (例如標題列或抽屜把手)，這個選項很有用處。如果您希望瀏覽者能夠在 AP 元素的任意處按一下而加以拖曳的話，請勿設定這個選項。

11 請選取您要使用的任何 「拖曳時」選項：

- 如果 AP 元素在拖曳時應該移到堆疊順序最前面的話，請選取 「將元素移至最前」。如果您選取這個選項，請使用彈出式選單來選取是否讓 AP 元素留在前面，或是回復它在堆疊順序中原來的位置。
- 在「呼叫 JavaScript」方塊輸入 JavaScript 程式碼或函數名稱 (例如 monitorAPelement())，以在拖曳圖層時重複執行程式碼或函數。例如，您可以撰寫函數來監視 AP 元素座標，並在文字方塊中顯示提示，例如 「您就快找到了」或 「您還沒接近放下目標」。

12 在第二個「呼叫 JavaScript」文字方塊輸入 JavaScript 程式碼或函式名稱 (例如 **evaluateAPelementPos()**)，以在放下 AP 元素時執行程式碼或函式。如果 JavaScript 只有在 AP 元素到達放下目標時才應執行的話，請選取 「只有在靠齊時」。

13 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

收集關於可拖曳 AP 元素的資訊

當您將「拖曳 AP」元素行為附加到物件時，Dreamweaver 會將 MM_dragLayer() 函式插入您文件的 head 區段 (函數會保留 AP 元素的舊式命名慣例 [例如 「圖層」]，方便使用者編輯以舊版 Dreamweaver 建立的圖層)。除了將 AP 元素註冊為可拖曳的之外，這個函數還對每一個可拖曳的 AP 元素定義三個屬性 - MM_LEFTRIGHT、MM_UPDOWN 和 MM_SNAPPED - 您可以在自己的 JavaScript 函數中使用，以決定 AP 元素的相對水平位置、AP 元素的相對垂直位置，以及 AP 元素是否已經抵達放下目標。

備註：此處所提供的資訊僅供有經驗的 JavaScript 程式設計人員參考。

例如，下列函數會將 在稱為 curPosField 的表單欄位中顯示 MM_UPDOWN 屬性 (AP 元素的目前垂直位置) (表單欄位在顯示連續更新的資訊方面很有用，因為它們是動態的：也就是說，您可以在頁面已經完成載入之後，變更它們的內容)。

```
function getPos(layerId){
    var layerRef = document.getElementById(layerId);
    var curVertPos = layerRef.MM_UPDOWN;
    document.tracking.curPosField.value = curVertPos;
}
```

您可以用各種其他方式來使用這些值，而不是在表單欄位中顯示 MM_UPDOWN 或 MM_LEFTRIGHT 的值。例如，您可以根據值接近放下區域的程度，來撰寫可以在表單欄位中顯示訊息的函數，或是呼叫其它函數，根據該值來顯示或隱藏 AP 元素。

當您在頁面上有數個 AP 元素，而這所有 AP 元素必須在瀏覽者可以前進到下一頁面或工作之前都抵達它們的目標時，讀取 MM_SNAPPED 屬性將特別有用。例如，您可能撰寫函式來計算多少 AP 元素具有 true 的 MM_SNAPPED 值，而在每當 AP 元素被放下時就呼叫它。當貼齊計數到達指定數目時，您便可以將瀏覽者送到下一頁或顯示道賀的訊息。

套用前往 URL 行為

「前往 URL」行為會在目前視窗或指定頁框中開啟新的頁面。這個行為在變更兩個以上的頁框內容時非常有用，只需按一下這些頁框即可。

1 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「前往 URL」。

2 從 「開啟於」清單中選取 URL 的目的地。

「開啟於」清單自動列出目前頁框組中的所有頁框以及主要視窗。如果沒有頁框，主要視窗就是唯一選項。

備註：如果有任何頁框命名為 top、blank、self 或 parent，這個行為可能會產生無法預期的結果。瀏覽器有時會將這些名稱誤認為保留的目標名稱。

3 按一下 「瀏覽」以選取要開啟的文件，或在 「URL」方塊輸入文件的路徑和檔案名稱。

4 重複步驟 2 和 3，開啟其它頁框中的其它文件。

5 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用跳頁選單行為

當您使用 「插入＞表單＞跳頁選單」建立跳頁選單時，Dreamweaver 會建立選單物件，並附加 「跳頁選單」(或 「跳頁選單前往」) 行為。通常沒有必要手動將 「跳頁選單」行為附加到物件。

您可以用兩個方式之一來編輯現有跳頁選單：

- 您可以按兩下 「行為」面板中的現有 「跳頁選單」行為，以編輯並重新排列選單項目、變更要跳至的檔案，以及變更開啟那些檔案所在的視窗。
- 您可以選取選單並使用 「屬性」檢視窗中的 「清單值」按鈕，於選單中編輯項目，就像您在任何選單中編輯項目一樣。

1 如果您的文件中還沒有跳頁選單物件，請建立它。

2 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「跳頁選單」。

3 依需要在 「跳頁選單」對話方塊中進行變更，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 245 頁 「跳頁選單」

第 568 頁 「插入或變更動態 HTML 表單選單」

套用跳頁選單前往行為

「跳頁選單前往」行為與 「跳頁選單」行為密切相關：「跳頁選單前往」讓您可以將 「前往」按鈕與跳頁選單產生關聯 (在使用這個行為之前，跳頁選單必須已在文件中)。按一下 「前往」按鈕，便可開啟跳頁選單中已選取的連結。跳頁選單通常不需要 「前往」按鈕；從跳頁選單選取一個項目時，通常會導致 URL 載入，而不需要任何進一步的使用者動作。但是如果瀏覽者選取的項目，與跳頁選單中已選取的項目相同時，則跳頁便不會發生。一般說來，這無關緊要，但如果跳頁選單顯示在頁框中，而跳頁選單項目又連結到其它頁框中的頁面時，「前往」按鈕通常就很有用；它允許瀏覽者重新選取跳頁選單中已選取的項目。

備註：當您使用跳頁選單中的 「前往」按鈕時，「前往」按鈕會成為唯一能夠讓使用者 「跳至」與選單選項相關之 URL 的方法。選取跳頁選單中的選單項目，已經不再能夠將使用者自動重新導向至另一個頁面或頁框。

1 選取要做為 「前往」按鈕的物件 (通常是按鈕影像)，並在 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「跳頁選單前往」。

2 在 「選擇跳頁選單」選單中，選取要啟動 「前往」按鈕的選單，並按一下 「確定」。

套用開啟瀏覽器視窗行為

請使用 「開啟瀏覽器視窗」行為，在新視窗開啟頁面。您可以指定新視窗的屬性，包括它的大小、屬性 (該視窗是否可調整大小、是否有選單列等等) 和名稱。例如，您可以使用這個行為在瀏覽者按一下縮圖影像時，於不同視窗中開啟大型影像；有了這個行為，您便可以讓新視窗使用影像的確切大小。

如果您沒有為視窗指定屬性，該視窗會以所在視窗的大小和屬性來開啟。指定視窗的任何屬性將自動關閉所有其它並非明確開啟的屬性。例如，如果您沒有為視窗設定任何屬性，它可能會以 1024 x 768 像素開啟，並具有導覽列 (顯示 「上一頁」、「下一頁」、「首頁」和 「重新載入」按鈕)、位置工具列 (顯示 URL)、狀態列 (在底部顯示狀態訊息) 以及選單列 (顯示 「檔案」、「編輯」、「檢視」和其它選單)。如果您明確設定寬度為 640 和高度為 480，而沒有設定其它屬性，則視窗會以 640 x 480 像素開啟，並且沒有任何工具列。

1. 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「開啟瀏覽器視窗」。
2. 按一下 「瀏覽」以選取檔案，或輸入您想要顯示的 URL。
3. 設定視窗寬度及高度 (以像素為單位) 的選項，並設定各種工具列、捲軸、調整大小控制點等組合的選項。如果您想要讓視窗成為連結的目標，或想要使用 JavaScript 來控制它，請為視窗命名 (不使用空格或特殊字元)。
4. 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用播放聲音行為

備註：此行為在 Dreamweaver CS4 已不建議使用。若要存取此行為，您必須從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選取 「~ 已不建議使用」選單項目。

您可以使用 「播放聲音」行為，在指標移動到連結上時播放音效，或在頁面載入時播放音樂片段等等。

備註：瀏覽器可能需要額外的音效支援 (例如音效外掛程式)，才能播放聲音。由於不同的瀏覽器使用不同的外掛程式，因此很難預料這些音效確實的播放效果。

1. 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「播放聲音」。
2. 按一下 「瀏覽」以選取聲音檔，或在 「播放聲音」方塊輸入路徑和檔案名稱。
3. 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用彈出訊息行為

「彈出訊息」行為會以您指定的訊息顯示 JavaScript 警告。因為 JavaScript 警告只有一個按鈕 (「確定」)，請使用這個行為提供使用者資訊，而不要提供選擇。

您可以在文字中嵌入任何有效的 JavaScript 函式呼叫、屬性、全域變數或其它運算式。若要嵌入 JavaScript 運算式，請將它放在大括號 ({}) 內。若要顯示大括號，則在它前面加上反斜線 (\{)。

範例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

備註：瀏覽器會控制警告的外觀。如果您想要進一步控制外觀，請考慮使用 「開啟瀏覽器視窗」行為。

1. 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「彈出訊息」。
2. 在 「訊息」方塊輸入您的訊息。
3. 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用預先載入影像行為

「預先載入影像」行為會快取頁面剛開始顯示時未顯示的影像 (例如，將要使用行為或 Script 調換的影像)，以縮短顯示時間。

備註：當您在 「調換影像」對話方塊中選取 「預先載入影像」選項時，「調換影像」行為會自動預先載入所有標示的影像，所以您在使用 「調換影像」時不需手動加入 「預先載入影像」。

1 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「預先載入影像」。

2 按一下 「瀏覽」以選取影像檔案，或是在 「影像原始檔案」方塊中，輸入影像的路徑和檔案名稱。

3 按一下對話方塊頂端的加號 (+) 按鈕，便可將影像新增至 「預先載入影像」清單中。

4 針對目前頁面上所要預先載入的所有其餘影像，重複步驟 2 和 3。

5 若要從 「預先載入影像」清單中移除影像，請選取該影像，然後按一下減號 ( ) 按鈕。

6 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用設定導覽列影像行為

請使用 「設定導覽列影像」行為，將影像變成導覽列影像，或變更導覽列中影像的顯示與動作。

使用 「設定導覽列影像」對話方塊的 「基本」索引標籤，建立或更新導覽列影像、變更當使用者按一下導覽列中的按鈕時所要顯示的 URL，以及選取要顯示 URL 的不同視窗。

使用 「設定導覽列影像」對話方塊的 「進階」索引標籤，根據目前按鈕的狀態，在文件中變更其它影像的狀態。依預設值，按一下導覽列中的元素會自動讓導覽列中的其它所有元素返回 「一般」狀態；如果您想要在所選取的影像處於 「按下」或 「滑過」狀態時，將影像設定為不同狀態，請使用 「進階」索引標籤。

另請參閱

第 247 頁 「導覽列」

編輯設定導覽列影像行為

1 在導覽列中選取影像，然後選擇 「視窗＞行為」。

2 在 「增加行為」選單中，選取與正在更改的事件相關聯的 「設定導覽列影像」行為。

3 在 「設定導覽列影像」對話方塊的 「基本」索引標籤中，選取編輯選項。

為導覽列按鈕設定多個影像

1 在導覽列中選取要編輯的影像，然後選擇 「視窗＞行為」。

2 在 「增加行為」選單中，按兩下與正在更改的事件相關聯的 「設定導覽列影像」動作。

3 按一下 「設定導覽列影像」對話方塊的 「進階」索引標籤。

4 在 「當元素正在顯示時」選單中，選取影像狀態。

- 如果您想要在使用者按一下選取的影像之後，變更另一個影像的顯示，請選取 「滑鼠按下影像」。
- 如果您想要在指標滑過選取的影像時，變更另一個影像的顯示，請選取 「滑鼠經過影像」或 「按下時滑鼠經過影像」。

5 在 「同時設定影像」清單中，選取頁面上的其它影像。

6 按一下 「瀏覽」以選取要顯示的影像檔案，或在 「變成影像檔案」方塊中輸入影像檔案的路徑。

7 如果您在步驟 4 選取 「滑鼠經過影像」或 「按下時滑鼠經過影像」，便還有其他的選項。在 「按下時，變成影像檔案」方塊中，按一下 「瀏覽」以選取影像檔案，或輸入影像檔案的路徑。

套用設定頁框文字行為

「設定頁框文字」行為讓您可以動態設定頁框的文字，以您指定的內容取代頁框的內容和格式。這些內容可以包含任何有效的 HTML 編碼。使用這個行為來動態顯示資訊。

雖然 「設定頁框文字」行為會取代頁框的格式，但您可以選取 「保存背景顏色」來保存頁面背景和文字顏色屬性。

您可以在文字中嵌入任何有效的 JavaScript 函式呼叫、屬性、全域變數或其它運算式。若要嵌入 JavaScript 運算式，請將它放在大括號 ({}) 內。若要顯示大括號，則在它前面加上反斜線 (\{)。

範例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中，選擇 「設定文字 > 設定頁框文字」。
2. 在 「設定頁框文字」對話方塊中，從 「頁框」選單中選取目標頁框。
3. 按一下 「取得目前的 HTML」按鈕，便可複製目標頁框之 body 區段的目前內容。
4. 在 「新的 HTML」方塊中輸入訊息。
5. 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

另請參閱

第 174 頁 「建立頁框和頁框組」

套用設定容器文字行為

「設定容器文字」行為會在包含您所指定內容的頁面上，取代現有容器的內容與格式化動作 (也就是說，任何可能包含文字或其它元素的元素)。這些內容可以包含任何有效的 HTML 原始碼。

您可以在文字中嵌入任何有效的 JavaScript 函式呼叫、屬性、全域變數或其它運算式。若要嵌入 JavaScript 運算式，請將它放在大括號 ({}) 內。若要顯示大括號，則在它前面加上反斜線 (\{)。

範例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中，選取 「設定文字 > 設定容器文字」。
2. 在 「設定容器文字」對話方塊中，使用 「容器」選單來選取目標元素。
3. 在 「新的 HTML」方塊中，輸入新的文字或 HTML。
4. 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

另請參閱

第 142 頁 「插入 AP Div」

套用設定狀態列文字行為

「設定狀態列文字」行為會在瀏覽器視窗左下方的狀態列中顯示訊息。例如，您可以使用這個行為，在狀態列中描述連結的目的地，而不是顯示與它相關的 URL。瀏覽者經常忽略或漏看狀態列中的訊息 (而且並不是所有瀏覽器都對狀態列文字的設定提供完整支援)；如果您的訊息很重要，請考慮將它顯示為彈出訊息或 AP 元素的文字。

備註：如果您使用 Dreamweaver 中的 「設定狀態列文字」行為，則瀏覽器中的狀態列文字無法保證一定會跟著變更，因為某些瀏覽器需要進行特殊調整才能變更狀態列文字。舉例來說，當您使用 Firefox 時，就需要變更 「進階」選項，這樣 JavaScript 才能變更狀態列文字。如需詳細資訊，請參閱瀏覽器說明文件。

您可以在文字中嵌入任何有效的 JavaScript 函式呼叫、屬性、全域變數或其它運算式。若要嵌入 JavaScript 運算式，請將它放在大括號 ({}) 內。若要顯示大括號，則在它前面加上反斜線 (\{)。

範例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中，選擇 「設定文字 > 設定狀態列文字」。

2 在 「設定狀態列文字」對話方塊的 「訊息」方塊中輸入您的訊息。

訊息要保持簡明。如果狀態列無法容納訊息時，瀏覽器便會將訊息截斷。

3 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用設定文字欄位文字行為

「設定文字欄位文字」行為會以您指定的內容，取代表單文字欄位的內容。

您可以在文字中嵌入任何有效的 JavaScript 函式呼叫、屬性、全域變數或其它運算式。若要嵌入 JavaScript 運算式，請將它放在大括號 ({}) 內。若要顯示大括號，則在它前面加上反斜線 (\{)。

範例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

建立命名的文字欄位

1 選取 「插入>表單>文字欄位」。

如果 Dreamweaver 提示您加入表單標籤，請按一下 「是」。

2 在 「屬性」檢視窗中輸入文字欄位的名稱。請確定該名稱在頁面上是唯一的 (對同一頁面上的多個元素不要使用相同的名稱，即使它們在不同的表單中)。

套用設定文字欄位文字

1 選取文字欄位，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中，選擇 「設定文字 > 設定文字欄位文字」。

2 從 「文字欄位」選單中選取目標文字欄位，然後輸入新的文字。

3 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用顯示隱藏元素行為

「顯示隱藏元素」行為會顯示、隱藏或恢復一個或多個頁面元素的預設顯示。這個行為在瀏覽者與頁面互動而需要顯示資訊時非常有用。例如，當使用者將指標移到植物的影像上時，您可以顯示一個頁面元素，提供植物的生長季節和區域、需要的日照、可以長到多大等詳細資訊。該行為只會顯示會隱藏有關的元素，並不會在頁面隱藏起來時，在頁面切換過程中實際移除其元素。

1 選取物件，並從 「行為」面板的 「增加行為」選單中選擇 「顯示隱藏元素」。

如果沒有 「顯示隱藏元素」選項可供選取，則您大概已經選取了 AP 元素。由於 AP 元素不接受 4.0 版兩種瀏覽器中的事件，因此您必須選取不同的物件，例如 <body> 標籤或連結 (<a> 標籤)。

2 從「元素」清單中，選取您要顯示或隱藏的元素，並按一下「顯示」、「隱藏」或「恢復」(恢復成預設顯示)。

3 針對您想要變更顯示狀態的所有其餘元素重複步驟 2 (您可以使用單一行為變更多個元素的顯示)。

4 按一下「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用顯示彈出式選單行為

備註：這個行為自 Dreamweaver 9 起已不建議使用，而改用 Spry 選單列 Widget。若要存取舊有的「顯示彈出式選單」行為，您必須從「行為」面板的「增加行為」選單中選取「~ 已不建議使用」選單項目。您無法使用「顯示彈出式選單」行為來建立新的彈出式選單；此行為只能用於編輯現有選單。如果文件中未包含彈出式選單 (指的是使用 Dreamweaver 8 或更早版本所建立)，此行為將呈現灰色。若要在 Dreamweaver CS3 中插入水平或垂直彈出式選單，請選取「插入 > Spry > Spry 選單列」，或在「插入」面板的「Spry」索引標籤上按一下「Spry 選單列」圖示。如需詳細資訊，請參閱第 372 頁「使用選單列 Widget」。

您可以使用「顯示彈出式選單」行為來編輯 Dreamweaver 彈出式選單，或是開啟並修改您已經在 Dreamweaver 文件中插入的 Fireworks 彈出式選單。

請在「顯示彈出式選單」對話方塊中設定選項，以編輯水平或垂直彈出式選單。您可以使用這個對話方塊，設定或修改彈出式選單的顏色、文字和位置。

備註：您必須使用 Dreamweaver「屬性」檢視窗中的「編輯」按鈕，編輯 Fireworks 影像彈出式選單中的影像。不過，您還是可以使用「顯示彈出式選單」命令來變更影像彈出式選單中的文字。

1 選取物件，並從「行為」面板的「增加行為」選單中選擇「~ 已不建議使用 > 顯示彈出式選單」。

2 使用下列索引標籤，設定彈出式選單的選項：

內容 設定個別選單項目的名稱、結構、URL 和目標。

外觀 設定選單的「一般狀態」和「滑過狀態」的外觀，以及選單項目的字體。

進階 設定選單儲存格的屬性。例如，您可以設定儲存格寬度和高度、儲存格顏色和邊框寬度、文字縮排，以及使用者將指標移過觸發元素到選單顯示之間所經過的時間。

位置 設定選單相對於觸發影像或連結的位置。

另請參閱

第 319 頁「使用 Fireworks」

新增、移除和重新排列彈出式選單項目

您可以使用「顯示彈出式選單」對話方塊中的「內容」索引標籤，建立選單項目。您也可以使用這個索引標籤來移除現有項目，或變更它們在選單中顯示的順序。

新增彈出式選單項目

1 在「內容」索引標籤中，選取預設文字 (「新增項目」)，然後輸入彈出式選單項目的名稱。

2 請依您的喜好設定其它選項。

- 若要讓選單項目開啟另一個檔案，請在「連結」方塊中輸入檔案路徑，或按一下「資料夾」圖示並瀏覽至該文件。
- 若要設定文件開啟的位置 (例如，在新視窗或特定頁框中)，請在「目標」選單中選取該位置。

備註：如果您的目標頁框不在「目標」選單中，請關閉「顯示彈出式選單」對話方塊，然後在「文件」視窗中選取並命名該頁框。

3 按一下加號 (+) 按鈕，即可繼續新增選單項目。

完成時，請按一下 「確定」接受預設設定，或選取另一個 「顯示彈出式選單」索引標籤，以設定其它選項。

透過縮排建立子選單項目

❖ 在 「顯示彈出式選單」清單中，選取該項目，並按一下 「縮排項目」(若要移除縮排，請按一下 「凸排項目」)。

備註：您無法縮排清單中的第一個項目。

變更選單中項目的順序

❖ 在 「顯示彈出式選單」清單中，選取該項目，並按一下向上或向下箭頭。

從選單中移除項目

❖ 在 「顯示彈出式選單」清單中，選取該項目，並按一下減號 (-) 按鈕。

設定彈出式選單格式

在建立選單項目之後，請使用 「顯示彈出式選單」對話方塊的 「外觀」索引標籤，設定彈出式選單的方向、字體屬性和按鈕狀態屬性。在設定選項時，請檢視預覽窗格以查看外觀的效果。

1 若要設定選單的方向，請從 「外觀」索引標籤頂端的彈出式選單中，選取 「垂直選單」或 「水平選單」。

2 設定文字格式選項：

- 在 「字體」選單中，選取選單項目的字體。選取瀏覽者的系統上可能具備的字體。
- 設定選單項目文字的字體大小、樣式屬性和文字對齊或齊行選項。

備註：如果所要的字體不在字體清單中，請使用 「編輯字體清單」選項來新增它。

3 在 「一般狀態」和 「滑過狀態」方塊中，使用顏色挑選器來設定選單項目按鈕的文字和儲存格顏色。

4 完成時，請按一下 「確定」，或選取另一個 「顯示彈出式選單」索引標籤，以設定其它選項。

進階外觀選項

儲存格寬度和儲存格高度 設定選單按鈕的寬度或高度，以像素為單位。 「儲存格寬度」會自動根據最寬的項目來進行設定。若要增加儲存格寬度或高度，請在彈出式選單中選取 「像素」，並輸入比 「儲存格寬度」或 「儲存格高度」方塊中所顯示值更大的值。

儲存格內距 設定儲存格內容和其邊界之間的像素數。

儲存格間距 設定相鄰儲存格之間的像素數。

文字縮排 設定儲存格內選單項目的縮排，以像素為單位。

選單延遲 當使用者將指標從觸發影像或連結中移開時，您就可以設定選單顯示的時間長度。數值以毫秒計算，所以預設的設定值 1000 即等於 1 秒。 如果要延遲 3 秒鐘，請輸入 3000。

彈出式邊框 決定選單項目是否具有邊框。如果您想要邊框，請確定已選取 「顯示邊框」。

邊框寬度 設定邊框的寬度，以像素為單位。

陰影、邊框顏色和標示 從這些邊框選項中挑選一個顏色。陰影和標示不會反映在預覽中。

在文件中設定彈出式選單的位置

使用位置選項，指定彈出式選單相對於觸發影像或連結所顯示的位置。您也可以指定當使用者將指標從觸發元素移開時，是否要隱藏選單。

1 在 「顯示彈出式選單」對話方塊中，按一下 「位置」索引標籤。

2 請使用下列其中一種方式，設定彈出式選單的位置：

- 請選取其中一個預先設定的選項。
- 在「X」和「Y」方塊中分別輸入垂直和水平座標，以指定位置。座標原點是選單的左上角。

3 若要在指標不在彈出式選單上時隱藏選單，請選取「在滑鼠滑出時事件中隱藏選單」。否則，選單會保持可見。

4 按一下「確定」。

修改彈出式選單

「顯示彈出式選單」行為可以讓您編輯或更新彈出式選單的內容。您可以新增、刪除或變更選單項目、重新排列項目，以及指定選單相對於觸發影像或連結的位置。

備註：這個行為自 Dreamweaver 9 起已不建議使用，而改用 Spry 選單列 Widget。若要存取舊有的「顯示彈出式選單」行為，您必須從「行為」面板的「增加行為」選單中選取「~ 已不建議使用」選單項目。您無法使用「顯示彈出式選單」行為來建立新的彈出式選單；此行為只能用於編輯現有選單。如果文件中未包含彈出式選單 (指的是使用 Dreamweaver 8 或更早版本所建立)，此行為將呈現灰色。若要在 Dreamweaver CS3 中插入水平或垂直彈出式選單，請選取「插入 > Spry > Spry 選單列」，或在「插入」面板的「Spry」索引標籤上按一下「Spry 選單列」圖示。如需詳細資訊，請參閱第 372 頁「使用選單列 Widget」。

若要開啟現有的 HTML 彈出式選單：

1 選取物件，並從「行為」面板的「增加行為」選單中選擇「~ 已不建議使用 > 顯示彈出式選單」。

2 在對話方塊中進行變更，然後按一下「確定」。

套用調換影像行為

「調換影像」行為會藉由變更 <img> 標籤的 src 屬性，將一個影像與另一個影像調換。請使用這個行為，建立按鈕變換影像和其它影像效果 (包括一次調換一個以上的影像)。插入變換影像會自動將「調換影像」行為加入您的頁面。

備註：因為只有 src 屬性會受此行為影響，因此您應該調換與原來影像有相同尺寸 (高度和寬度) 的影像。否則，便會縮小或擴大調換後的影像，以符合原來影像的尺寸。

另外，還有一種「復原調換影像」行為，此行為會將上一組調換的影像復原成它們先前的原始檔案。這個行為會在每次您將「調換影像」行為附加至物件時，就會自動加入；如果您在附加「調換影像」時，讓「恢復」選項保持選取狀態，應該就不再需要手動選取「復原調換影像」行為。

1 選取「插入 > 影像」，或是按一下「插入」面板上的「影像」按鈕以插入影像。

2 在「屬性」檢視窗中，於最左邊文字方塊輸入影像名稱。

命名影像並不是強制性的；當您將行為附加至物件時，影像就會自動重新命名。不過，如果所有影像都事先命名的話，在「調換影像」對話方塊中辨別影像會比較容易。

3 重複步驟 1 和 2 來插入其它影像。

4 選取物件 (通常是您將要調換的影像)，然後在「行為」面板的「增加行為」選單中選擇「調換影像」。

5 從「影像」清單選取您想要變更來源的影像。

6 按一下「瀏覽」以選取新的影像檔案，或在「設定原始檔為」方塊中輸入新影像的路徑和檔案名稱。

7 針對任何其它您想要變更的影像重複步驟 5 和 6。對於所有您想要一次變更的影像，請使用相同的「調換影像」動作；否則，對應的「復原調換影像」動作就不會將它們全部復原。

8 選取「預先載入影像」選項，以便在頁面載入時快取新的影像。

這樣就可避免影像應該顯示時的下載延遲。

9 按一下 「確定」，並確認預設事件是否正確。如果不正確，請選取其它事件，或在 「顯示特定事件」子選單中變更目標瀏覽器。

套用驗證表單行為

「驗證表單」行為會檢查指定的文字欄位內容，以確保使用者已輸入正確的資料類型。請使用 具有 onBlur 事件的個別文字欄位，以在使用者填寫表單時驗證欄位，或將它附加到具有 onSubmit 事件的表單，以在使用者按一下 「送出」按鈕時，立即評估數個文字欄位。將此行為附加至表單，可避免送出的表單中包含無效的資料。

1 選取 「插入 > 表單」，或是按一下 「插入」面板上的 「表單」按鈕以插入表單。

2 選取 「插入 > 表單 > 文字欄位」，或是按一下 「插入」面板上的 「文字欄位」按鈕以插入文字欄位。

重複這個步驟來插入其它文字欄位。

3 選擇驗證方法：

- 若要在使用者填寫表單時能驗證個別的欄位，請選取文字欄位並選取 「視窗>行為」。
- 若要在使用者送出表單時驗證多個欄位，請在 「文件」視窗左下角的標籤選取器中，按一下 <form> 標籤，再選取 「視窗>行為」。

4 在 「增加行為」選單中選取 「檢驗表單」。

5 請執行下列其中一項作業：

- 如果您正在驗證個別欄位，請選取您在 「文件」視窗的 「欄位」清單中所選取相同欄位。
- 如果您要驗證多個欄位，請從 「欄位」清單選取文字欄位。

6 如果欄位必須包含一些資料，請選取 「必要項」選項。

7 選取下列其中一個 「接受」選項：

任何東西 檢查必要欄位是否包含資料；資料可以是任何類型的資料。

使用電子郵件地址 檢查該欄位是否包含 @ 符號。

使用數字 檢查該欄位是否只包含數字。

使用數字從 檢查該欄位是否包含指定範圍內的數字。

8 如果您選擇要驗證多個欄位，請對其它您想要驗證的欄位重複步驟 6 和 7。

9 按一下 「確定」。

如果您在使用者送出表單時驗證多個欄位，onSubmit 事件便會自動出現在 「事件」選單中。

10 如果您要驗證個別的欄位，請檢查預設事件是否為 onBlur 或 onChange。如果不是，請選取其中一個事件。

這兩個事件在使用者從欄位移開時，都會觸發 「驗證表單」行為。不同之處在於，無論使用者是否在欄位中進行輸入，都會發生 這兩者之間的差別在於，onBlur 不論使用者是否輸入欄位都會發生，而 onChange 只有在使用者變更欄位內容時才會發生。如果欄位為必填，選擇 onBlur 事件會比較好。

第 13 章 使用其他應用程式

Adobe® Dreamweaver® CS4 與許多 Adobe 應用程式整合在一起，包括 Flash、Fireworks、Adobe® Photoshop® 和 Adobe® Bridge。您可以直接透過 Dreamweaver 工作區來使用其他 Adobe 應用程式，例如 Adobe® Device Central。

跨應用程式整合

關於 Photoshop、Flash 和 Fireworks 整合

Photoshop、Fireworks 和 Flash 是功能強大的網頁開發工具，可用於建立並管理圖形和 SWF 檔案。您可以將 Dreamweaver 與這些工具緊密整合，以簡化網頁的設計流程。

備註：與其他應用程式整合時，同時會有一些限制。例如，您可以將 InDesign 檔案匯出為 XHTML 並繼續使用 Dreamweaver 來處理它。如需這項工作流程的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0202_tw。

您可以輕易地在 Dreamweaver 文件中，插入由 Adobe Flash 所建立的影像和內容 (SWF 及 FLV 檔)。將影像或 SWF 檔插入至 Dreamweaver 文件後，您也可以在它們原本的編輯器中進行編輯。

備註：若要配合 Dreamweaver 使用這些 Adobe 應用程式，您的電腦上必須安裝這些應用程式。

與 Fireworks 及 Flash 之間的產品整合是透過往返編輯功能來達成。「交互編輯」確保程式碼更新程式可以在 Dreamweaver 和其它應用程式間正確地轉換 (例如，保留變換影像行為，或是到其它檔案的連結)。

Dreamweaver 也仰賴 「設計備註」進行產品整合。「設計備註」是一個小型檔案，可讓 Dreamweaver 找到匯出影像或 SWF 檔的適當來源文件。當您直接從 Fireworks、Flash 或 Photoshop 匯出檔案到 Dreamweaver 定義的網站時，包含原始 PSD、PNG 或 Flash 編寫檔案 (FLA) 參考的「設計備註」會自動和網站可用的檔案 (GIF、JPEG、PNG 或 SWF) 一起匯出到網站。

除了找出資訊外，「設計備註」還包含其它關於匯出檔案的有用資訊。例如，當您匯出 Fireworks 表格時，Fireworks 會寫入該表格中每個匯出影像檔案的 「設計備註」。如果匯出的檔案包含連結區或變換影像，則 「設計備註」會包含這些檔案的相關 Script 資訊。

在匯出作業期間，Dreamweaver 將於匯出的資源所在相同資料夾中建立名為 _notes 的資料夾。此資料夾中包含 Dreamweaver 與 Photoshop、Flash 或 Fireworks 整合時所需的 「設計備註」。

備註：若要使用 「設計備註」，請務必確認您的 Dreamweaver 網站並未停用這項功能。這項功能預設是啟用的。然而，這項功能即使在停用狀態下，當您插入 Photoshop 影像檔時，Dreamweaver 還是會建立「設計備註」以儲存原始 PSD 檔案的位置。

如需 Dreamweaver 和 Fireworks 整合的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0188_tw。

如需 Dreamweaver 和 Photoshop 整合的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tw。

另請參閱

第 97 頁 「關於設計備註」

第 98 頁 「啟用和停用網站的設計備註」

Dreamweaver InDesign 教學課程

使用 Fireworks

插入 Fireworks 影像

Dreamweaver 和 Fireworks 可以辨識和共享許多相同的檔案編輯程序，包括連結的變更、影像地圖、表格分割等。整合使用時，這兩個應用程式可提供有效率的工作流程，包括編輯、最佳化以及放置網站圖片檔案到 HTML 頁面中。

您可以使用「插入影像」命令，將 Fireworks 匯出的圖形直接置入 Dreamweaver 文件中，或是從 Dreamweaver 影像預留位置建立新的 Fireworks 圖形。

1 在 Dreamweaver 文件中，將插入點置於您想要影像出現的地方，然後執行下列其中一項作業：

- 選取「插入>影像」。
- 在「插入」面板的「一般」類別中，按一下「影像」按鈕或將它拖曳到文件中。

2 瀏覽到想要的 Fireworks 匯出檔案，然後按一下「確定」(Windows) 或「開啟」(Macintosh)。

備註：如果這個 Fireworks 檔案並不在目前的 Dreamweaver 網站中，將會出現詢問是否要複製檔案到根資料夾的訊息。按一下「是」。

另請參閱

第 318 頁「關於 Photoshop、Flash 和 Fireworks 整合」

從 Dreamweaver 中編輯 Fireworks 影像或表格

當您開啟和編輯影像或某個屬於 Fireworks 表格一部分的影像分割時，Dreamweaver 便會啟動 Fireworks，以開啟該影像或表格所匯出的 PNG 檔案。

備註：這裡假設 Fireworks 已設定為 PNG 檔案的主要影像編輯器。您也許希望將 Photoshop 設定為 JPEG 和 GIF 檔案的預設編輯器，但 Fireworks 通常也可設定為這些檔案類型的預設編輯器。

如果影像是 Fireworks 表格的一部分，您可以開啟整個 Fireworks 表格來進行編輯，但是 HTML 程式碼中必須有 <!--fw table--> 註解。如果原始 PNG 檔案是使用 Dreamweaver 樣式的 HTML 和影像設定，從 Fireworks 匯出至 Dreamweaver 網站，Fireworks 表格的註解會自動插入 HTML 程式碼中。

1 在 Dreamweaver 中，如果尚未開啟「屬性」檢視窗，請將它開啟 (「視窗>屬性」)。

2 按一下影像或影像分割來選取它。

當您選取由 Fireworks 匯出的影像時，「屬性」檢視窗會將選取範圍識別為 Fireworks 影像或表格，並且顯示 PNG 原始檔案的名稱。

3 若要啟動 Fireworks 進行編輯，請執行下列其中一項作業：

- 在「屬性」檢視窗中按一下「編輯」。
- 按住 Control (Windows) 或 Command (Macintosh)，然後按兩下選取的影像。
- 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 選取的影像，然後從快速選單中選取「使用 Fireworks 編輯」。

備註：如果 Fireworks 找不到原始檔案，就會出現要您找出 PNG 原始檔案的提示。當您使用 Fireworks 原始檔案時，變更會同時儲存於原始檔案和匯出檔案中，否則只會更新匯出檔案。

4 在 Fireworks 中編輯原始 PNG 檔案，然後按一下「完成」。

Fireworks 會將變更儲存在 PNG 檔案，匯出更新的影像 (或 HTML 和影像)，然後畫面轉回 Dreamweaver。在 Dreamweaver 中，便會出現更新的影像或表格。

如需 Dreamweaver 和 Fireworks 整合的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0188_tw。

另請參閱

第 215 頁 「使用外部影像編輯器」

Dreamweaver Fireworks 教學課程

從 Dreamweaver 最佳化 Fireworks 影像

您可以使用 Dreamweaver 快速變更 Fireworks 影像和動畫。您可以在 Dreamweaver 中變更最佳化設定、動畫設定以及匯出的影像大小和區域。

1 在 Dreamweaver 中選取所需影像，然後執行下列其中一項：

- 選取 「命令 > 最佳化影像」。
- 按一下 「屬性」檢視窗中的 「編輯影像」設定按鈕。

2 在 「影像預覽」對話方塊中進行編輯：

- 若要編輯最佳化設定，請按一下 「選項」索引標籤。
- 若要編輯匯出影像的大小和區域，請按一下 「檔案」索引標籤。

3 完成上述步驟之後，請按一下 「確定」。

另請參閱

第 330 頁 「設定影像預覽對話方塊選項」

使用 Fireworks 修改 Dreamweaver 影像預留位置

您可以在 Dreamweaver 文件中建立預留位置影像，然後啟動 Fireworks 設計圖片影像或 Fireworks 表格來取代它。

若要從影像預留位置建立新影像，系統中必須安裝 Dreamweaver 和 Fireworks。

1 請確定已將 Fireworks 設定為 PNG 檔案的影像編輯器。

2 在 「文件」視窗中，按一下影像預留位置來選取它。

3 請執行下列其中一項作業，以 「從 Dreamweaver 編輯」模式來啟動 Fireworks：

- 在 「屬性」檢視窗中按一下 「建立」。
- 按下 Control (Windows) 或 Command (Macintosh)，然後按兩下影像預留位置。
- 在影像預留位置上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「在 Fireworks 中建立影像」。

4 使用 Fireworks 選項設計影像。

Fireworks 可以辨認下列的影像預留位置設定值，它們可能是您在 Dreamweaver 中處理影像預留位置時已經設定的：影像大小 (與 Fireworks 畫布大小相關聯)、影像 ID (Fireworks 用來做為您所建立原始檔案和匯出檔案的預設文件名稱) 和文字對齊。Fireworks 也能辨認您在 Dreamweaver 中工作時，附加到影像預留位置的連結和特定行為 (例如，調換影像、彈出式選單、導覽列和設定文字)。

備註：雖然 Fireworks 不會顯示您加入影像預留位置中的連結，但是會保留它們。如果您在 Fireworks 中畫出連結區並加入連結，它並不會刪除您在 Dreamweaver 中加入影像預留位置中的連結；不過，如果您在 Fireworks 中對新的影像畫出分割，它就會在您取代影像預留位置時，刪除 Dreamweaver 文件中的連結。

Fireworks 無法辨認下列影像預留位置設定：影像對齊、顏色、垂直間距和水平間距以及地圖。它在影像預留位置的 「屬性」檢視窗中是停用的。

5 完成上述步驟之後，請按一下 「完成」以顯示儲存提示。

6 在 「儲存於」文字方塊中，請選取您已定義為 Dreamweaver 本機網站資料夾的資料夾。

如果您在將影像預留位置插入 Dreamweaver 文件時有命名，Fireworks 會在「檔案名稱」方塊中顯示該名稱。您可以變更這個名稱。

7 按一下「儲存檔案」便可儲存 PNG 檔。

便會出現「匯出」對話方塊。請使用此對話方塊，將影像以 GIF 或 JPEG 檔案格式匯出，如果是分割影像則以 HTML 和影像格式匯出。

8 在「儲存於」中選取 Dreamweaver 本機網站資料夾。

「名稱」方塊便會自動顯示您使用的 PNG 檔案名稱。您可以變更這個名稱。

9 在「存檔類型」中選取要匯出的一個或多個檔案類型，例如「只有影像」或「HTML 和影像」。

10 按一下「儲存檔案」儲存匯出的檔案。

這樣便會儲存檔案，而畫面也會轉回 Dreamweaver。在 Dreamweaver 文件中，匯出的檔案或 Fireworks 表格將取代影像預留位置。

另請參閱

第 215 頁「使用外部影像編輯器」

第 207 頁「插入影像」

關於 Fireworks 彈出式選單

Fireworks 可讓您輕鬆快速地建立 CSS 彈出式選單。

除了具擴展性且可迅速下載的優點之外，利用 Fireworks 建立的彈出式選單還可提供您下列優點：

- 可依據搜尋引擎編排選單項目的索引。
- 可透過螢幕讀取器朗讀選單項目，讓人更容易存取頁面。
- Fireworks 所產生的程式碼符合標準，並且可以通過驗證。

  您可以利用 Dreamweaver 或 Fireworks 來編輯 Fireworks 彈出式選單，但是不能同時使用。Fireworks 不會保留 Dreamweaver 所做的變更。

另請參閱

第 321 頁「在 Dreamweaver 中編輯 Fireworks 彈出式選單」

在 Dreamweaver 中編輯 Fireworks 彈出式選單

您可以在 Fireworks 8 或更新的版本中建立彈出式選單，然後使用 Dreamweaver 或 Fireworks (使用交互編輯) 來編輯，但是不能同時使用。如果您在 Dreamweaver 中編輯選單，然後在 Fireworks 中編輯，您將會失去除了文字內容以外的先前編輯成果。

如果您想要使用 Dreamweaver 編輯選單，您可以使用 Fireworks 建立彈出式選單，然後單獨使用 Dreamweaver 來編輯和自訂此選單。

如果您想要在 Fireworks 中編輯選單，可以使用 Dreamweaver 的交互編輯功能，但是不應該直接在 Dreamweaver 中編輯選單。

1 在 Dreamweaver 中，選取包含彈出式選單的 Fireworks 表格，然後在「屬性」檢視窗中按一下「編輯」。

來源 PNG 檔案便會在 Fireworks 中開啟。

2 在 Fireworks 中，使用「彈出式選單編輯器」編輯選單，然後按一下 Fireworks 工具列上的「完成」。

Fireworks 便會將已編輯的彈出式選單傳送回 Dreamweaver。

如果您在 Fireworks MX 2004 或更早版本中建立彈出式選單，就可以使用 「顯示彈出式選單」對話方塊 (可從 「行為」面板中選取)，在 Dreamweaver 中編輯它。

另請參閱

第 321 頁 「關於 Fireworks 彈出式選單」

編輯在 Fireworks MX 2004 或更早版本中建立的彈出式選單

1 在 Dreamweaver 中，選取觸發彈出式選單的連結區或影像。

2 在 「行為」面板 (Shift + F3) 中，按兩下 「動作」清單中的 「顯示彈出式選單」。

3 在 「顯示彈出式選單」對話方塊中進行變更，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 314 頁 「套用顯示彈出式選單行為」

指定 Fireworks 原始檔案的啟動和編輯偏好設定

使用 Fireworks 編輯影像時，您放在網頁中的影像，通常是由 Fireworks 從原始 PNG 檔案所匯出。當您在 Dreamweaver 中開啟影像檔進行編輯時，Fireworks 會自動開啟原始 PNG 檔案，如果找不到 PNG 檔時會提示您找出此檔案。如果您願意的話，可以設定 Fireworks 中的偏好設定，讓 Dreamweaver 開啟插入的影像，或是讓 Fireworks 在您每次使用 Dreamweaver 開啟影像時，都提供選項以使用插入的影像檔或 Fireworks 原始檔案。

備註：Dreamweaver 只有在特定的情況下，才能識別 Fireworks 啟動和編輯偏好設定。更精確的說，您要開啟和最佳化的影像，必須不是 Fireworks 表格的一部分，但是含有前往來源 PNG 檔案的正確 「設計備註」路徑。

1 在 Fireworks 中，請選取 「編輯＞偏好設定」 (Windows) 或 「Fireworks ＞偏好設定」 (Macintosh)，然後按一下 「啟動和編輯」索引標籤 (Windows)，或是從彈出式選單中選取 「啟動和編輯」 (Macintosh)。

2 指定在對置於外部應用程式中的 Fireworks 影像進行編輯或最佳化時，要使用的偏好設定選項：

永遠使用原始 PNG 自動開啟在 「設計備註」中定義的 Fireworks PNG 檔案，做為置入影像的來源。原始 PNG 檔案和其對應的置入影像都會進行更新。

永不使用原始 PNG 無論原始 PNG 檔案是否存在，都會自動開啟置入的 Fireworks 影像。只有置入的影像會進行更新。

啟動時詢問 顯示詢問您是否要開啟原始 PNG 檔案的訊息。您也可以從這個訊息指定統一的啟動和編輯偏好設定。

在 Dreamweaver 文件中插入 Fireworks HTML 程式碼

您可以從 Fireworks 使用 「匯出」命令，將最佳化影像和 HTML 檔案匯出並儲存到 Dreamweaver 網站資料夾內的位置中。然後您就可以在 Dreamweaver 中插入這個檔案。Dreamweaver 讓您可以將 Fireworks 產生的 HTML 程式碼，連同相關影像、分割和 JavaScript 一併插入到文件中。

1 在 Dreamweaver 文件中，將插入點放在您要插入 Fireworks HTML 程式碼的位置上。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入＞影像物件＞ Fireworks HTML」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「影像」按鈕，然後從彈出式選單選擇 「插入 Fireworks HTML」。

3 按一下 「瀏覽」以選取 Fireworks HTML 檔案。

4 如果不需要繼續使用檔案，請選取 「插入後刪除檔案」。選取這個選項並不會影響與這個 HTML 檔案相關的原始 PNG 檔案。

備註：如果 HTML 檔案是在網路磁碟中，就會被永久刪除，而不是移到「資源回收筒」或「垃圾筒」。

5 按一下「確定」，將 HTML 程式碼，連同相關影像、分割和 JavaScript 一起插入到 Dreamweaver 文件中。

將 Fireworks HTML 程式碼貼到 Dreamweaver

要將 Fireworks 產生的影像和表格放在 Dreamweaver 中的快速方式就是：直接將 Fireworks HTML 程式碼複製並貼到 Dreamweaver 文件。

複製並將 Fireworks HTML 程式碼貼到 Dreamweaver

1 在 Fireworks 中，選取「編輯>複製 HTML 程式碼」。

2 依照精靈指示，依序完成匯出 HTML 和影像的設定。出現提示時，請指定要做為匯出影像目的地的 Dreamweaver 網站資料夾。

精靈便會匯出影像到指定的目的地，並且複製 HTML 程式碼到「剪貼簿」。

3 在 Dreamweaver 文件中，將插入點放在您要貼上 HTML 程式碼的位置，然後選取「編輯 > 將 Fireworks HTML 貼到」。

此時，所有與匯出 Fireworks 檔案相關的 HTML 和 JavaScript 程式碼都會複製到 Dreamweaver 文件，而所有影像的連結也會更新。

匯出並將 Fireworks HTML 程式碼貼到 Dreamweaver

1 在 Fireworks 中，請選取「檔案>匯出」。

2 指定要做為匯出影像目的地的 Dreamweaver 網站資料夾。

3 在「匯出」彈出式選單中，選取「HTML 和影像」。

4 在「HTML」彈出式選單中，選取「複製至剪貼簿」，然後按一下「匯出」。

5 在 Dreamweaver 文件中，將插入點放在您要貼上匯出 HTML 程式碼的位置，然後選取「編輯>貼上 Fireworks HTML」。

此時，所有與匯出 Fireworks 檔案相關的 HTML 和 JavaScript 程式碼都會複製到 Dreamweaver 文件，而所有影像的連結也會更新。

更新置入 Dreamweaver 的 Fireworks HTML 程式碼

在 Fireworks 中，更新置入 Dreamweaver 的 Fireworks 檔案的方法，除了啟動和編輯技術之外，另一種就是「檔案>更新 HTML」命令。您可以使用「更新 HTML」編輯 Fireworks 中的原始 PNG 影像，然後自動更新任何置入 Dreamweaver 文件中的匯出 HTML 程式碼和影像檔案。這個命令甚至可以讓您在未執行 Dreamweaver 時更新 Dreamweaver 檔案。

1 在 Fireworks 中開啟原始 PNG 檔案，然後進行編輯。

2 選取「檔案>儲存」。

3 在 Fireworks 中，選取「檔案>更新 HTML」。

4 瀏覽至包含您要更新 HTML 的 Dreamweaver 檔案，然後按一下「開啟」。

5 瀏覽到您要放置更新影像檔案的目標資料夾，然後按一下「選取」(Windows) 或「選擇」(Macintosh)。

Fireworks 便會更新 Dreamweaver 文件中的 HTML 和 JavaScript 程式碼。Fireworks 也會匯出與這個 HTML 相關的更新影像，並且將影像放置在指定的目標資料夾內。

如果 Fireworks 找不到相符的 HTML 程式碼進行更新，就會出現將新的 HTML 程式碼插入 Dreamweaver 文件中的選項。Fireworks 會將新程式碼的 JavaScript 區段放在文件的起始處，並且將 HTML 表格或影像連結放在結尾處。

建立網站相簿

您可以設定自動產生一個網站，展示位於特定資料夾中的影像相簿。Dreamweaver 會使用 Fireworks，為資料夾中的每個影像建立縮圖影像和較大的影像。然後，Dreamweaver 就會建立包含所有縮圖影像的網頁，以及到較大影像的連結。若要建立網站相簿，您必須在系統中已安裝 Dreamweaver 和 Fireworks 4 或更新版本。

開始之前，您必須將相簿中的影像放置到單一資料夾內 (這個資料夾不一定要在網站中)。此外，請確定影像檔名具有下列任一種副檔名：.gif、.jpg、.jpeg、.png、.psd、.tif 或 .tiff。無法辨識檔案副檔名的影像就無法顯示在相簿中。

1 在 Dreamweaver 中，選取 「命令>建立網站相簿」。

2 在 「相簿標題」文字方塊中輸入標題。這個標題會以灰色矩形框起，顯示在縮圖頁面的頂端。

在 「副標資訊」和 「其他資訊」文字方塊中，輸入最多兩行會顯示在標題下方的附加文字。

3 請按一下 「原始影像資料夾」文字方塊旁的 「瀏覽」按鈕，選取包含來源影像的資料夾。接下來，按一下 「目標資料夾」文字方塊旁的 「瀏覽」按鈕，選取 (或建立) 放置所有匯出影像和 HTML 檔的目標資料夾。

目標資料夾中不應包含相簿，如果已經有相簿，且新的影像中有任何與之前使用影像相同的檔名，您可以覆寫現有的縮圖和影像檔案。

4 指定縮圖影像的顯示選項：

- 從 「縮圖大小」選單中選取縮圖影像的大小。影像會依比例縮放，使其縮圖能剛好顯示在指定像素尺寸的方形內。
- 若要在它的縮圖下顯示每個原始影像的檔案名稱，請選取 「顯示檔案名稱」。
- 輸入顯示這些縮圖之表格的欄位號碼。

5 從 「縮圖格式」選單中選取 GIF (128 或 256 色) 和 JPEG (較佳的圖片品質或較小的檔案大小) 的其中一個格式。

6 從 「相片格式」選單中，為大型影像選取 GIF 或 JPEG 格式。這個格式不一定要與您指定給縮圖的格式相同。

備註：您不可以將原始影像檔案當作大型影像使用，因為如果原始影像格式不是 GIF 和 JPEG，就可能無法在某些瀏覽器中正確顯示。如果您的原始影像是 JPEG 檔案，產生的大型影像可能檔案更大，或是品質比原始影像差。

7 選取大型影像的 「縮放」百分比。

設定縮放比例為 100% 時，會建立與原始影像大小相同的大型影像。這個縮放比例會套用到所有影像，如果原始影像的大小不盡相同時，將它們依相同比例縮放可能無法產生所要的結果。

8 選取 「為每張相片建立導覽頁面」，個別為每張原始影像建立網頁，其中包含標示為 「上一頁」、「首頁」和 「下一頁」的導覽連結。

如果您選取這個選項，這些縮圖便會連結到導覽頁面，如果沒有選取這個選項，縮圖會直接連結到大型影像。

9 按一下 「確定」，建立網站相簿的 HTML 和影像檔案。

Fireworks 便會啟動 (如果尚未執行)，並且建立縮圖和大型影像。如果您有許多影像檔，這項作業可能需要花費幾分鐘。整個程序完成後，Dreamweaver 便會再次作用，並且建立包含這些縮圖的頁面。

10 看到 「相簿已經建立」訊息時，按一下 「確定」。

請稍候數秒等待相簿網頁出現。縮圖會依照檔案名稱的字母順序出現。

備註：如果在 Dreamweaver 正在建立相簿時按一下 「取消」，您仍無法停止建立相簿的程序。按一下 「取消」只能阻止 Dreamweaver 顯示主要相簿頁面。

使用 Photoshop

關於 Photoshop 整合

您可以將 Photoshop 影像檔 (PSD 格式) 插入 Dreamweaver 的網頁中，並由 Dreamweaver 將這些影像檔最佳化為網站可用的影像 (GIF、JPEG 和 PNG 格式)。當您進行這項操作時，Dreamweaver 會將影像插入為「智慧型物件」並與原始 PSD 檔保持即時連結。

您也可以將多重圖層或多重分割的 Photoshop 影像全部或部分貼到 Dreamweaver 的網頁中。不過，若從 Photoshop 複製貼上的話，便不會與原始檔案保持即時連結。若要更新影像，請在 Photoshop 中進行變更，然後再次複製貼上。

備註：如果您經常使用這項整合功能，可以將 Photoshop 檔案儲存在 Dreamweaver 網站中以方便存取。在此情況下，請記得遮罩這些檔案以免暴露原始資源，及造成本機網站和遠端伺服器之間不必要的傳輸。

如需 Photoshop 和 Dreamweaver 之間「智慧型物件」工作流程的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tw。

另請參閱

第 96 頁「遮罩和取消遮罩特定檔案類型」

關於智慧物件和 Photoshop-Dreamweaver 工作流程

在 Dreamweaver 中使用 Photoshop 檔案的工作流程主要有二種：拷貝 / 貼上工作流程和智慧物件工作流程。

拷貝 / 貼上工作流程

拷貝 / 貼上工作流程可讓您選取 Photoshop 檔案中的切片或圖層，然後使用 Dreamweaver 插入做為網頁用的影像。如果之後您想要更新內容，必須開啟原始 Photoshop 檔案進行變更、複製更新的切片或圖層到剪貼簿，再將其貼入 Dreamweaver 中。建議只有當您要插入 Photoshop 檔案的部分內容 (例如，設計構圖的某一區段) 做為網頁影像時才使用此工作流程。

智慧物件工作流程

當您作業目標是完整的 Photoshop 檔案時，Adobe 建議使用智慧物件工作流程。Dreamweaver 中的智慧物件是指放在網頁上的一個影像資產 (Image Asset)，和原始 Photoshop (PSD) 檔案保持即時連線關係。在 Dreamweaver 設計檢視中，影像若是智慧物件則會在左上角以圖示表示。

智慧型物件

當網頁影像 (即 Dreamweaver 頁面上的影像) 和原始 Photoshop 檔案不同步時，Dreamweaver 會偵測到原始檔案已更新，智慧物件圖示的其中一個箭頭會變成紅色。當您在設計檢視中選取網頁影像，並在 「屬性」檢測器中按一下 「原稿」按鈕中的 「更新」，影像便會自動更新和變更過的 Photoshop 檔案一致。

當您使用智慧物件工作流程，不需要開啟 Photoshop 即可更新網頁影像。此外，在 Dreamweaver 中對智慧物件所做的任何變更都不具損害性 (Non-Destructive)。也說是說，您可以只變更頁面影像的網頁版本，而不會變更到原始 Photoshop 檔案中的影像。

您也可以更新智慧物件，而不需要在設計檢視中選取網頁影像。您可以使用 「資產」面板更新所有智慧物件，包括無法在 「文件」視窗中選取的影像 (例如，CSS 背景影像)。

影像最佳化設定

在拷貝 / 貼上工作流程和智慧物件工作流程中，您都可以指定 「影像預視」對話框中的最佳化設定。您可以在此對話框中設定檔案格式和影像品質等等。在您首次拷貝切片或圖層或插入 Photoshop 檔案做為智慧物件時，Dreamweaver 會顯示此對話框以方便您建立網頁影像。

在您將更新過的切片或圖層拷貝和貼上時，Dreamweaver 會記得原始的設定，並使用原始的設定來重新建立網頁影像。同樣地，當您使用 「屬性」檢測器更新智慧物件時，Dreamweaver 會使用您首次插入該影像時的設定。您可以隨時變更影像的設定，做法是在設計檢視中選取網頁影像，然後按一下 「屬性」檢測器中的 「編輯影像設定」按鈕。

儲存 **Photoshop** 檔案

如果您已插入網頁影像，但未將原始 Photoshop 檔案儲存在您的 Dreamweaver 網站，Dreamweaver 會將原始檔案路徑視為絕對本機檔案路徑 (拷貝 / 貼上工作流程和智慧物件工作流程皆是如此)。例如，您的 Dreamweaver 所在路徑為 C:\Sites\mySite，而 Photoshop 檔案儲存在 C:\Images\Photoshop，Dreameaver 不會將原始資產視為名為 mySite 網站的一部分。當您想要將 Photoshop 檔案分享給其他小組成員使用時，這就會造成問題，因為 Dreamweaver 會認為檔案只存在於特定本機硬碟中。

但是，如果將 Photoshop 檔案儲存在您的網站中，Dreamweaver 會建立檔案的網站相對路徑。任何擁有此網站存取權的使用者皆可建立正確的檔案路徑，前提是您必須提供原始檔案供他們下載。

如需有關 Photoshop 和 Dreamweaver 中 「智慧型物件」工作流程的影片教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tw。

建立智慧型物件

當您將 Photoshop 影像 (PSD 檔) 插入至網頁時，Dreamweaver 會建立 「智慧型物件」。「智慧型物件」是與原始 Photoshop 影像保持即時連結的網站可用影像。之後，只要您使用 Photoshop 更新原始影像，Dreamweaver 便會提供按鈕讓您選擇是否也要更新 Dreamweaver 中的該影像。

1 在 Dreamweaver 中 (「設計」或 「程式碼」檢視)，將插入點置於網頁上您要插入影像的位置。

2 選取 「插入 > 影像」。

如果 Photoshop 檔案已經儲存在網站中，您也可以從 「檔案」面板將 PSD 檔拖曳到頁面上。進行這項操作後，請略過下一個步驟。

3 在 「選取影像原始檔」對話方塊中，按一下 「瀏覽」按鈕並進行導覽，找出 Photoshop PSD 影像檔的位置。

4 在出現的 「影像預覽」對話方塊中，視需要調整最佳化設定，然後按一下 「確定」。

5 將網站可用的影像檔儲存至網站根資料夾中的位置。

Dreamweaver 會根據選取的最佳化設定來建立 「智慧型物件」，並將網站可用的影像版本放在頁面上。「智慧型物件」將與原始影像保持即時連結，並於兩種版本未同步時通知您。

備註：如果您稍後決定要為頁面上放置的影像變更最佳化設定，可以選取該影像並按一下 「屬性」檢視窗中的 「編輯影像」設定按鈕，然後在 「影像預覽」對話方塊中進行變更。在 「影像預覽」對話方塊中所做的變更，是以不具破壞性的方式套用。Dreamweaver 從不會修改原始 Photoshop 檔案，而且總是會根據原始資料重新建立網頁影像。

如需 Photoshop 「智慧型物件」的視訊教學說明，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tw。

另請參閱

第 584 頁 「Dreamweaver 和輔助功能」

第 330 頁 「設定影像預覽對話方塊選項」

更新智慧型物件

如果您修改了 「智慧型物件」所連結的 Photoshop 檔案，Dreamweaver 會通知您網站可用的影像與原始影像並未同步。在 Dreamweaver 中，影像的左上角有個圖示即代表 「智慧型物件」。若 Dreamweaver 中的網站可用影像與原始 Photoshop 檔案已經同步，圖示上的兩個箭頭都會是綠色的。一旦網站可用的影像未與原始 Photoshop 檔案同步，圖示上的其中一個箭頭就會變成紅色。

❖ 若要使用原始 Photoshop 檔案的目前內容來更新 「智慧型物件」，請在 「文件」視窗中選取 「智慧型物件」，然後按一下 「屬性」檢視窗中的 「從原始檔中更新」按鈕。

備註：您不需要安裝 Photoshop 就可以從 Dreamweaver 進行更新。

更新多個智慧型物件

您可以使用 「資源」面板同時更新多個 「智慧型物件」。「資源」面板也會指出 「文件」視窗中有哪些 「智慧型物件」無法選取 (例如 CSS 背景影像)。

1 按一下 「檔案」面板的 「資源」索引標籤以檢視網站資源。

2 確定已經選取 「影像」檢視。如果沒有，請按一下 「影像」按鈕。

3 選取 「資源」面板中的每個影像資源。當您選取 「智慧型物件」時，會在影像的左上角看到 「智慧型物件」圖示。一般影像則沒有這個圖示。

4 針對您想要更新的每個 「智慧型物件」，在其檔案名稱上按一下右鍵，然後選取 「從原始檔中更新」。您也可以用 Control+ 按一下的方式選取多個檔案名稱，然後同時全部予以更新。

備註：您不需要安裝 Photoshop 就可以從 Dreamweaver 進行更新。

調整智慧型物件大小

如同您可以調整任何其他影像的大小一樣，您也可以調整 「文件」視窗中的 「智慧型物件」大小。

1 在 「文件」視窗中選取 「智慧型物件」，並拖曳更改大小控制點以調整影像大小。若要維持寬度和高度的比例，您可以按住 Shift 鍵再進行拖曳。

2 按一下 「屬性」檢視窗中的 「從原始檔中更新」按鈕。

當您更新 「智慧型物件」時，網頁影像就會根據原始檔案的目前內容和原始最佳化設定，以不具破壞性的方式重新呈現為新的大小。

編輯智慧型物件的原始 Photoshop 檔案

在 Dreamweaver 頁面上建立 「智慧型物件」後，您可以使用 Photoshop 編輯原始 PSD 檔案。一旦您透過 Photoshop 完成變更，接著即可輕易地更新 Dreamweaver 中的網頁影像。

備註：請確定已將 Photoshop 設定為您的主要外部影像編輯器。

1 在 「文件」視窗中選取 「智慧型物件」。

2 按一下 「屬性」檢視窗中的 「編輯」按鈕。

3 在 Photoshop 中進行變更，然後儲存新的 PSD 檔。

4 再次從 Dreamweaver 中選取 「智慧型物件」，然後按一下 「從原始檔中更新」按鈕。

備註：若您曾在 Photoshop 中變更影像大小，則必須重設 Dreamweaver 中的網頁影像大小。Dreamweaver 只會根據原始 Photoshop 檔案的內容來更新 「智慧型物件」，而不會更新影像大小。若要將網頁影像大小與原始 Photoshop 檔案的大小同步化，請在影像上按一下右鍵，然後選取 「重設影像為原始大小」。

另請參閱

第 213 頁 「在 Dreamweaver 中編輯影像」

第 215 頁 「使用外部影像編輯器」

第 330 頁 「設定影像預覽對話方塊選項」

智慧型物件狀態

下表列出 「智慧型物件」的各種狀態。

智慧型物件狀態	描述	建議的動作
影像已同步	網頁影像已與原始 Photoshop 檔案的目前內容同步。HTML 程式碼中的寬度及高度屬性符合網頁影像尺寸。	無
原始資源已修改	自從在 Dreamweaver 中建立網頁影像後，已修改了原始 Photoshop 檔案。	使用 「屬性」檢視窗中的 「從原始檔中更新」按鈕，將兩個影像同步化。

智慧型物件狀態	描述	建議的動作
網頁影像尺寸與選取的 HTML 寬度及高度不同	HTML 程式碼中的寬度及高度屬性，與 Dreamweaver 在插入時所建立的網頁影像高度及寬度尺寸不同。如果網頁影像尺寸小於選取的 HTML 寬度及高度值，網頁影像可能會呈現像素化。	使用 「屬性」檢視窗中的 「從原始檔中更新」按鈕，根據原始 Photoshop 檔案重新建立網頁影像。Dreamweaver 會使用目前指定的 HTML 寬度及高度尺寸來重新建立影像。
原始資源的尺寸小於選取的 HTML 寬度及高度	HTML 程式碼中的寬度及高度屬性會大於原始 Photoshop 檔案的寬度及高度尺寸。網頁影像可能會呈現像素濾鏡化。	建立網頁影像時，尺寸請勿大於原始 Photoshop 檔案的尺寸。
找不到原始資源	Dreamweaver 找不到 「屬性」檢視窗的 「原始」文字方塊中指定的原始 Photoshop 檔案。	在 「屬性」檢視窗的 「原始」文字方塊中修正檔案路徑，或將 Photoshop 檔案移到目前指定的位置。

複製並貼上 Photoshop 的選取範圍

您可以複製 Photoshop 影像的全部或部份，然後將選取範圍貼到 Dreamweaver 網頁，做為網站可用的影像。您可以複製影像選取區域的單一圖層或一組圖層，或是複製影像分割。不過，當您進行這項操作時，Dreamweaver 並不會建立 「智慧型物件」。

備註：雖然貼上的影像無法使用 「從原始檔中更新」功能，您還是可以選取貼上的影像，再按一下 「屬性」檢視窗中的 「編輯」按鈕，來開啟和編輯原始 Photoshop 檔案。

1 在 Photoshop 中，執行下列其中一項作業：

- 如果您要複製單一圖層的全部或部分，可以使用 「選取畫面」工具選取您要複製的部分，然後選擇 「編輯 > 複製」。這樣就能將作用中圖層的選取區域複製到剪貼簿。如果您有圖層式的效果，這些效果並不會複製。
- 如果您要複製並合併多個圖層，可以使用 「選取畫面」工具選取您要複製的部分，然後選擇 「編輯 > 拷貝合併」。這樣會將選取區域的所有作用中和較低圖層平面化並複製到剪貼簿。如果您有與這些圖層相關聯的圖層式效果，這些效果也會一起複製。
- 如果您要複製分割，請使用 「分割選取」工具選取分割，然後選擇 「編輯 > 複製」。這樣會將分割的所有作用中和較低圖層平面化並複製到剪貼簿。

您可以選擇 「選取 > 全部」，快速選取整個影像以進行複製。

2 在 Dreamweaver 中 (「設計」或 「程式碼」檢視)，將插入點置於網頁上您要插入影像的位置。

3 選取 「編輯>貼上」。

4 在 「影像預覽」對話方塊中，視需要調整最佳化設定，然後按一下 「確定」。

5 將網站可用的影像檔儲存至網站根資料夾中的位置。

Dreamweaver 會根據最佳化設定定義影像，並將影像的網站可用版本置入網頁中。不論您是否已啟用網站的 「設計備註」，有關影像的資訊 (例如原始 PSD 原始檔的位置) 會儲存在 「設計備註」中。 「設計備註」可讓您從 Dreamweaver 返回，以編輯原始的 Photoshop 檔案。

如需在不同的應用程式，包括 Dreamweaver 和 Photoshop 之間進行複製和貼上的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0193_tw。

另請參閱

第 318 頁 「關於 Photoshop、Flash 和 Fireworks 整合」

第 330 頁 「設定影像預覽對話方塊選項」

第 584 頁 「Dreamweaver 和輔助功能」

跨產品複製 / 貼上教學課程

編輯貼上的影像

當您將 Photoshop 影像貼至 Dreamweaver 頁面後，可在 Photoshop 中編輯原始 PSD 檔。Adobe 建議您在使用複製 / 貼上工作流程時，一律直接編輯原始 PSD 檔 (而非網站可用的影像本身)，然後重新貼上以維持單一來源取向。

備註：請確定已將 Photoshop 設定為您要編輯的檔案類型的主要外部影像編輯器。

1 在 Dreamweaver 中，選取原先以 Photoshop 建立的網站可用影像，並執行下列其中一項作業：

- 按一下影像 「屬性」檢視窗中的 「編輯」按鈕。
- 按 Control (Windows) 或 Command (Macintosh) 並按兩下檔案。
- 在影像上按一下右鍵 (Windows) 或 Control+ 按一下 (Macintosh)，然後從快速選單選擇 「原稿編輯方式」，再選擇 「Photoshop」。

備註：這裡假設 Photoshop 已設定為 PSD 影像檔的主要外部影像編輯器。您也可以將 Photoshop 設定為 JPEG、GIF 和 PNG 檔案類型的預設編輯器。

2 在 Photoshop 中編輯檔案。

3 回到 Dreamweaver，然後將已更新的影像或選取範圍貼至頁面上。

日後，若您想要重新最佳化影像，隨時可以選取該影像，然後按一下 「屬性」檢視窗中的 「編輯影像」設定按鈕。

另請參閱

第 213 頁 「在 Dreamweaver 中編輯影像」

第 215 頁 「使用外部影像編輯器」

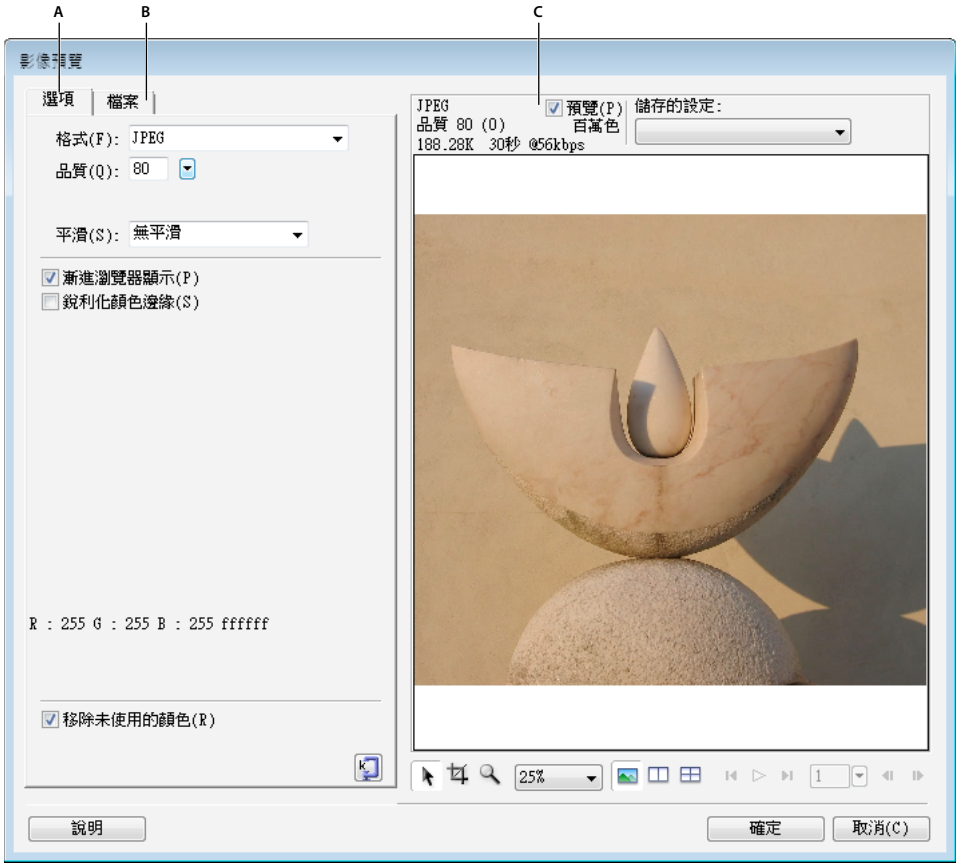
第 330 頁 「設定影像預覽對話方塊選項」

設定影像預覽對話方塊選項

影像預覽對話方塊選項

當您建立 「智慧型物件」或貼上 Photoshop 的選取範圍時，Dreamweaver 會顯示 「影像預覽」對話方塊 (如果您選取了任何其他類型的影像，再按一下 「屬性」檢視窗中的 「編輯影像」設定按鈕，Dreamweaver 也會顯示該影像的這個對話方塊)。這個對話方塊可以讓您組合運用正確的顏色、壓縮比及品質，定義和預覽網站可用影像的設定。

網站可用的影像可以顯示在所有最新的網頁瀏覽器上，不論檢視者使用何種系統或瀏覽器，這種影像的外觀看起來是一樣的。在您插入 Photoshop 影像時，可以使用 「影像預覽」對話方塊來調整各種設定，以獲得最佳的網頁發佈效果。一般來說，這些設定的呈現效果會在品質與檔案大小之間有所取捨。



「影像預覽」對話方塊
A.「選項」索引標籤 **B.**「檔案」索引標籤 **C.**「預覽」面板

備註：不論您所選取的設定為何，都只會影響到影像檔的匯出版本。原始 Photoshop PSD 或 Fireworks PNG 檔始終保持原封不動。

「影像預覽」對話方塊共有三個區段：

- 「選項」索引標籤可以讓您定義要使用何種檔案格式並設定偏好設定，如顏色等。
- 「檔案」索引標籤可以讓您設定影像的縮放比例和目標檔案大小。
- 「預覽」面板可以讓您使用目前的設定觀看影像的版本。

「選項」索引標籤提供多種影像選項，這些選項會依您所選擇的檔案格式而有所不同。在 「儲存的設定」彈出式選單中，包含幾組 GIF 和 JPEG 影像選項以方便您取用。

JPEG 影像選項

如果您要最佳化 JPEG 影像，可以設定影像的壓縮和平滑化選項。您無法編輯影像的顏色浮動視窗。

品質 使用滑動軸來提高或降低影像品質。品質愈高，檔案就愈大。

平滑化 可以讓您根據需要增加平滑效果。影像的品質愈低，所需要的值愈高。

漸進式瀏覽器顯示 一開始以低解析度顯示影像，然後在下載期間逐漸提高解析度。在預設情況下沒有選取。

銳利化顏色邊緣 可以讓您得到較高品質的影像。

邊緣調合 可讓您設定影像的背景。如果您要維持 32-bpc (每個控制板的位元數) PNG 的透明度，請按一下 「邊緣調合」對話方塊中的透明度圖示。您也可以使用 「邊緣調合」對畫布正上方的物件進行消除鋸齒和柔化邊緣，只要使邊緣調合的顏色與目標背景相符即可。

移除未使用到的顏色 藉由移除影像中未使用到的顏色，以降低檔案大小。

最佳化以調整大小 以 KB 指定影像大小。對於 8-bpc 的影像，精靈會嘗試調整顏色數量和混色，藉以達到所要求的檔案大小。

GIF 和 **PNG** 影像選項

在 「選項」索引標籤中，您可以為 GIF 和 8-bpc PNG 影像中的個別顏色設定透明度值，讓網頁背景可以透過這些設有顏色的區域顯示出來。如果要進行這項設定，請調整 「選項」索引標籤左側的顏色浮動視窗。具有 32-bpc 格式的 PNG 影像會自動包含透明度，雖然您在 「最佳化」面板上看不到 32-bpc PNG 的透明度選項。

調色盤 預設為 「最適化」。如果您要使用一組預設的選項，請從彈出式選單中，選取一個所儲存的顏色浮動視窗設定。

失真 預設為 0。不適用於 PNG 影像。

混色 對於目前調色盤所沒有的顏色，則以類似的顏色像素加以替換，以混合模擬出所遺漏的顏色。匯出具有複雜漸變或漸層的影像，或是將相片影像匯出至 8-bpc 圖形格式 (如 GIF) 時，混色會特別有用。在預設情況下沒有選取。

備註：混色會大幅地增加檔案大小。

顏色數量清單 預設為 256 色。顏色的數量是依照調色盤目前的行為而定。例如，「網頁 216 色」調色盤只會顯示 216 種顏色。

顏色浮動視窗 顏色的顯示會因選取的色盤行為和顏色的最大數量而有不同。

調色盤工具 按一下調色盤上的任一像素，然後按一下這些圖示，即可變更、新增或刪除顏色，或者使顏色變成透明、成為網頁安全色或加以鎖定。

選取透明顏色圖示 您可以使用這些按鈕來選取、新增或移除調色盤顏色。例如，如果您選擇 「選取透明顏色」選項，就可以按一下調色盤上的任何像素，或是按一下預覽面板上的顏色點，使顏色呈現透明效果。

透明度彈出式選單 可以讓您設定索引、Alpha 或不透明。文件預覽上的灰白棋盤代表透明區域。如果要檢視您的選擇對影像有何種影響，請選擇影像預覽中的 2 欄式或 4 欄式，並按一下原始影像以外的其他影像。

- **索引** 匯出包含透明區域的 GIF 影像時，請使用索引透明度。您可以使用索引透明度，將特定顏色在匯出時設定為透明。索引透明度會開啟或關閉具有特定顏色值的像素。
- **Alpha** 匯出包含透明區域的 8-bpc PNG 影像時，請使用 Alpha 透明度。Alpha 透明度允許漸層透明度和半透明像素。

邊緣調合 可讓您設定影像的背景。如果您要維持 32-bpc PNG 的透明度，請按一下 「邊緣調合」對話方塊中的透明度圖示。您也可以使用 「邊緣調合」對畫布正上方的物件進行消除鋸齒和柔化邊緣，只要使邊緣調合的顏色與目標背景相符即可。

移除未使用到的顏色 藉由移除影像中未使用到的顏色，以降低檔案大小。

交錯式瀏覽器顯示 一開始以低解析度顯示交錯式影像，然後在下載期間逐漸提高至完整解析度。在預設情況下沒有選取。

最佳化以調整大小 可以讓您指定影像的大小 (以 KB 為單位)。對於 8-bpc 的影像，精靈會嘗試調整顏色數量和混色，藉以達到所要求的檔案大小。

儲存的設定

Dreamweaver 提供幾種選項設定，方便您使用。上述的檔案類型特定的影像選項會依照您所選擇的儲存設定而有所變更。

GIF 網頁 216 色 強制所有顏色都變成網頁安全色。調色盤最多包含 216 種顏色。

GIF 接近網頁 256 色 將網頁不安全色轉換為最接近的網頁安全色。調色盤最多包含 256 種顏色。

GIF 接近網頁 128 色 將網頁不安全色轉換為最接近的網頁安全色。調色盤最多包含 128 種顏色。

GIF 最適化 256 色 一種調色盤，其中只包括圖形實際用到的顏色。調色盤最多包含 256 種顏色。

JPEG - 品質較高 將品質設定為 80，將平滑化設定為 0，會產生高品質但檔案較大的圖像。

JPEG - 較小檔案 將品質設定為 60，將平滑化設定為 2，可以將圖形的大小縮減為「較高品質 JPEG」的一半以下，但是品質較低。

(選擇性) 在檔案索引標籤中變更影像的縮放比例或匯出區域選項

1 選取「檔案」索引標籤。

2 以下列其中一種方式縮小或展開影像：

- 指定縮放百分比。
- 輸入寬度或高度的絕對像素值。

3 選取「限制」可以在您重新縮放影像時，維持影像的原始比例。

4 如果您要變更置入影像的形狀，請選擇「匯出區域」選項並執行下列其中一項作業：

- 視需要拖曳預覽影像外圍的虛線邊框。您可以在邊框內拖曳影像，將隱藏區域移至檢視範圍。
- 輸入影像邊緣的像素座標。

(選擇性) 在預覽面板中預覽和調整影像

1 如果您要檢視影像在套用您的設定之後的外觀，請在「影像預覽」對話方塊中選取「預覽」選項。如果效能是主要的考量，您可以取消選取這個選項。

2 如果您要使用一組預設的選項，請從「儲存的設定」彈出式選單中，選取一個所儲存的顏色浮動視窗設定。

3 如果您的影像尺寸大於預覽區域，請使用指標工具抓取預覽的影像，然後平移影像以檢視其他部分。

4 使用裁切工具來縮小影像大小。您必須先縮小顯示以觀看影像全貌。

5 從「縮放」彈出式選單中選擇一個值，以展開或縮小預覽影像的檢視範圍。您也可以選擇使用「縮放顯示」工具，並按一下以放大顯示，或者按 Alt+ 按一下 (Windows) 或 Option+ 按一下 (Macintosh) 以縮小顯示。

6 如果您要預覽兩種或四種不同的最佳化效果，請按一下預覽面板底部的 2 欄式或 4 欄式按鈕，然後為每個窗框選擇不同的顏色浮動視窗。

備註：在預覽 Photoshop 影像時，始終無法使用「影像預覽」對話方塊中的動畫控制項。

使用 Flash

在 Flash 中編輯 Dreamweaver 製作的 SWF 檔案

如果已安裝 Flash 和 Dreamweaver，則可以選取 Dreamweaver 文件中的 SWF 檔案，並以 Flash 進行編輯。Flash 不會直接編輯 SWF 檔案；它會編輯來源文件 (FLA 檔)，然後重新匯出 SWF 檔。

1 在 Dreamweaver 中，開啟「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」)。

2 在 Dreamweaver 文件中執行下列其中一項作業：

- 按一下 SWF 檔案預留位置來選取它，然後在「屬性」檢視窗中按一下「編輯」。
- 按一下滑鼠右鍵 (Windows) 或按 Control 並按一下 (Macintosh) SWF 檔案的預留位置，然後從內容選單中選取「使用 Flash 編輯」。

Dreamweaver 會將焦點切換到 Flash，而 Flash 會嘗試找出所選 SWF 檔的 Flash 編寫檔案 (FLA)。如果 Flash 找不到 Flash 編寫檔案，系統會顯示尋找的提示。

備註：如果 FLA 檔案或 SWF 檔案遭到鎖定，請在 Dreamweaver 中取出檔案。

3 在 Flash 中編輯 FLA 檔案。「Flash 文件」視窗會顯示您正從 Dreamweaver 內修改檔案。

4 完成編輯後，請按一下「完成」。

Flash 會更新 FLA 檔案，將其重新匯出為 SWF 檔案、關閉檔案，然後把焦點放回 Dreamweaver 文件。

備註：若要更新 SWF 檔案且不關閉 Flash，請在 Flash 中選取「檔案 > 針對 Dreamweaver 更新」(Update for Dreamweaver)。

5 只要按一下 Dreamweaver「屬性」檢視窗中的「播放」，或按 F12 鍵在瀏覽器視窗中預覽頁面，就可以檢視文件中已更新的檔案。

使用 Bridge

關於 Adobe Bridge

Dreamweaver 能夠與 Adobe® Bridge (獨立的檔案瀏覽應用程式) 緊密整合。Adobe Bridge 為一跨平台應用程式，隨附於 Adobe® Creative Suite® 3 組件中，可以協助您尋找、組織並瀏覽您要建立印刷品、網站、視訊和音訊內容的資源。您可以從任何 Creative Suite 元件 (除了 Acrobat 8) 啟動 Bridge，並用來存取 Adobe 和非 Adobe 資源類型。

透過 Adobe Bridge，您可以：

- 管理影像檔：在 Bridge 中預覽、搜尋、排序和處理檔案，而不需開啟個別應用程式。您也可以編輯檔案的中繼資料，並使用 Bridge 將檔案置入文件、專案或構圖中。
- 管理相片：從數位相機記憶卡匯入和編輯相片、將相關的相片分組並堆疊起來、開啟或匯入相機原始檔案，並且著手編輯這些檔案的設定，而不需開啟 Photoshop。您也可以透過 Adobe Stock Photos 搜尋領先的原料圖庫並下載免版稅的影像。
- 處理 Adobe Version Cue® 所管理的資源。
- 執行自動化工作，如批次命令。
- 同步化跨色彩管理的 Creative Suite 組件的顏色設定。

如需 Adobe Bridge 和網路開發工作流程的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0192_tw。

另請參閱

Adobe Bridge 網路工作流程教學課程

從 Dreamweaver 啟動 Bridge

您可以從 Dreamweaver 啟動 Bridge，在您將檔案置入或拖曳至頁面版面之前先加以檢視。

❖ 您可以透過幾種不同的方式啟動 Bridge：

- 選取「檔案>在 Bridge 中瀏覽」。
- 按一下「標準」工具列中的「在 Bridge 中瀏覽」按鈕。
- 從鍵盤按下「在 Bridge 中瀏覽」快速鍵：Control+Alt+O (Windows) 或 Command+Option+O (Macintosh)。

Bridge 會以「檔案瀏覽器」模式開啟，並顯示 Dreamweaver 上次開啟的資料夾內容。如果 Bridge 已經開啟，則會成為現行的視窗。

備註： 如果您並未安裝 Bridge，Dreamweaver 會顯示錯誤訊息，您必須先安裝這個應用程式，才能使用各項功能。

從 Bridge 將檔案置入 Dreamweaver 中

如果您要將檔案插入 Dreamweaver 網頁，可以從 Bridge 將檔案插入或拖曳至您的網頁中。您要插入檔案的 Dreamweaver 文件必須是開啟的，而且是在「設計」檢視下，才能使用這項功能。

您可以在網頁中插入各種檔案類型，但是 Dreamweaver 會採取不同的處理方式：

- 如果您所插入的是網站可用的影像 (JPEG、GIF 或 PNG)，Dreamweaver 會將影像檔直接插入網頁中，並在網站的預設影像資料夾中放置一個副本。
- 如果您所插入的是 Photoshop PSD 檔案，則必須先定義其最佳化設定，Dreamweaver 才能將檔案置入您的網頁中。
- 如果您插入的是影像檔以外的檔案，例如 mp3、PDF 或是具有未知檔案類型的檔案，Dreamweaver 會在原始檔中插入連結。
- 如果您插入的是 HTML 檔案，Dreamweaver 會在原始檔中插入連結。
- (僅適用於 Windows) 如果您已安裝 Microsoft Office，並且要在網頁中插入 Microsoft Word 或 Excel 檔案，那麼您必須指定要直接插入檔案，或是在原始檔中插入連結。如果您要直接插入檔案，可以指定您要保留原始檔案格式的比例。

另請參閱

第 327 頁 「建立智慧型物件」

第 325 頁 「使用 Photoshop」

將 Bridge 檔案置入頁面中

1. 在 Dreamweaver 中 (「設計」檢視)，將插入點置於網頁上您要插入檔案的位置。
2. 在 Bridge 中，選取檔案並選擇 「檔案＞置入 Dreamweaver」。
3. 如果檔案不在網站的根資料夾中，程式會提示您將檔案複製到這裡。
4. 如果您設定了 「編輯＞偏好設定＞輔助功能」以便在插入影像時顯示屬性，當您插入網站可用的影像 (如 JPEG 和 GIF) 時，「影像標籤輔助功能屬性」對話方塊就會顯示出來。

備註： 如果您的插入點是在 「程式碼」檢視下，Bridge 會照常啟動，但是無法置入檔案。您只能在 「設計」檢視下置入檔案。

從 Bridge 拖曳檔案到頁面中

1. 在 Dreamweaver 中 (「設計」檢視)，將插入點置於網頁上您要插入影像的位置。
2. Bridge 如果尚未開啟，請加以啟動。
3. 在 Bridge 中，選取一或多個檔案，然後拖曳到 Dreamweaver 網頁中。
4. 如果檔案不在網站的根資料夾中，程式會提示您將檔案複製到這裡。
5. 如果您設定了 「編輯＞偏好設定＞輔助功能」以便在插入影像時顯示屬性，當您插入網頁安全色的影像 (如 JPEG 和 GIF) 時，「影像標籤輔助功能屬性」對話方塊就會顯示出來。

備註：如果您的插入點是在 「程式碼」檢視下，Bridge 會照常啟動，但是無法置入檔案。您只能在 「設計」檢視下置入檔案。

從 Bridge 啟動 Dreamweaver

❖ 在 Bridge 中選取檔案，然後執行下列其中一項作業：

- 選取 「檔案＞開啟使用＞ Adobe Dreamweaver」。
- 按一下右鍵 (在 Macintosh 上，請按 Control + 按一下)，然後從快速選單中選擇「開啟使用＞ Adobe Dreamweaver」。

備註：如果 Dreamweaver 已經開啟，這個動作會使程式變成作用狀態。如果 Dreamweaver 未開啟，Bridge 會加以啟動，但是會略過 「歡迎畫面」。

使用 Device Central

將 Device Central 與 Dreamweaver 搭配使用

Device Central 能讓 Dreamweaver 網頁設計人員與開發人員預覽檔案在各種行動裝置上的顯示效果。Device Central 使用 Opera 的 Small-Screen Rendering™，讓設計人員與開發人員能預先瞭解其網頁在小螢幕上有什麼顯示效果。此外，它也能讓設計人員與開發人員測試自己的 CSS 是否正常作用。

例如，網頁開發人員的客戶想要製作可在行動電話顯示的網站， 網頁開發人員可以使用 Dreamweaver 初步建立幾個網頁，然後使用 Device Central 測試這些網頁在不同裝置上的表現。

使用 Adobe Device Central 和 Dreamweaver 預覽行動內容

若要在各種行動裝置上預覽 Dreamweaver 建立的網頁，請使用 Device Central 及其內建的 Opera 小螢幕彩現功能。 每個裝置所安裝的瀏覽器不盡相同，但是透過預覽卻可以讓您瞭解內容在所選裝置上的顯示效果和執行方式。

1 啟動 Dreamweaver。

2 開啟檔案。

3 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「檔案 > 在瀏覽器中預覽 > Device Central」。
- 在文件視窗工具列中，請按住 「在瀏覽器中預覽 / 偵錯」按鈕 ，然後選取 「在 Device Central 中預覽」。

檔案會顯示在 「Device Central 模擬器」標籤中。若要繼續測試，請在 「裝置組合」或 「可用裝置」清單中按兩下其他裝置的名稱。

針對行動裝置建立 Dreamweaver 網頁內容的提示

Device Central 可利用 Opera 小螢幕彩現，預視 Dreamweaver 建立的網頁。透過此預視，您可以清楚地瞭解網頁在行動裝置上顯示的樣子。

備註：您可以自行決定是否在個別的模擬裝置上，如果安裝了 Opera 小螢幕彩現，Device Central 就可以直接讓您檢視內容顯示的樣子。

若要確保 Dreamweaver 建立的網頁能在行動裝置上正常顯示，請參考以下的提示。

- 如果使用 Adobe® Spry Framework 來開發內容，請新增以下一行 HTML 到您的網頁，讓這些網頁能正確地在 Device Central 中轉譯 CSS 並執行 JavaScript™：

```
<link href="SpryAccordion.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<link href="SpryAccordion2.css" media="handheld" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

- Opera 小螢幕彩現 並不支援影格、快顯項目、底線、刪除線、頂線、閃爍和圈選範圍。盡量避免這些設計元素。
- 盡量讓行動裝置網頁內容簡單。尤其請盡量少用字體、字體大小與色彩。
- 縮減影像大小並減少所需的顏色數量，將更能讓影像正常顯示。使用 CSS 或 HTML 指定每個使用影像的確切高度與寬度。提供所有影像的替代文字。

備註：如需最佳化行動裝置的網頁，建議您可至 Opera 軟體網站參考相關資料。

如需針對行動電話和裝置建立內容的更多秘訣和技巧，請參閱 www.adobe.com/go/learn_cs_mobilewiki_tw。

使用 ConnectNow

使用 ConnectNow

Adobe® ConnectNow 提供您安全、私人的線上會議室，讓您能透過網路即時與他人開會與合作。使用 ConnectNow，您可以共用電腦螢幕並加上註解、傳送聊天訊息並使用內建音訊來溝通。您也可以廣播現場視訊、共用檔案、擷取會議備註並控制與會者的電腦。

您可以從應用程式介面直接存取 ConnectNow。

1 選擇「檔案 > 共用我的螢幕」。

2 在「共用我的螢幕」對話框中，輸入您的 Adobe ID 與密碼，然後按一下「登入」。如果您沒有 Adobe ID 與密碼，按一下對話框上方的「建立免費 Adobe ID」連結。

3 若要分享您的螢幕，請按一下 ConnectNow 應用程式視窗中間的「我的電腦螢幕」按鈕。

如需使用 ConnectNow 的完整指示，請參閱 http://help.adobe.com/zh_TW/Acrobat.com/ConnectNow/index.html。

管理網路服務連線

Adobe® Creative Suite® 4 中的「連線」面板可讓您管理網路服務連線，以及本機上與其互動的擴充功能。「連線」面板本身就是一個擴充功能。與 Creative Suite 應用程式同時安裝的其他擴充功能包括：

Adobe ConnectNow 透過網路與分散在各處的工作團隊協同合作、共用語音、資料及多媒體。

Kuler™ 面板 在線上迅速建立、分享及探索色彩主題。

搜尋說明 在應用程式的右上方輸入搜尋字句，就可以存取 Adobe 提供的詳細說明以及由設計與製作社群提供的其他內容。

請造訪 Adobe.com，進一步了解其他服務與擴充功能。

登入 **Adobe** 網路服務

不論您用來存取「連線」面板的應用程式為何，登入後都會自動連接至服務，如 ConnectNow 會議。

1 在 Adobe InDesign、Photoshop、Illustrator、Flash、Fireworks 或 Dreamweaver 中，選擇「視窗 > 擴充功能 > 連線」。

2 輸入您的 Adobe ID 與密碼 (如果您沒有 ID 或不記得 ID，請按一下適當的連結)。

3 (選擇性) 若希望重新開機後仍保持登入狀態，請選擇「在這台電腦上記住我」。

4 按一下「登入」。

停用自動擴充功能更新

依預設，「連線」面板會自動更新已安裝的擴充功能。不過，您可以停用自動更新，改為手動檢查更新。

1 在「連線」面板選單 中，選擇「更新偏好設定」。

2 取消選取「自動檢查更新」。

3 重新啟動任何已開啟的 Adobe Creative Suite 應用程式。

手動檢查已更新的擴充功能

❖ 在「連線」面板選單 中，選擇「檢查更新」。

停用網路服務

如果您的工作環境中不允許線上連線，請停用網路服務。

1 在「連線」面板選單 中，選擇「離線選項」。

2 選擇「讓我保持離線」。

3 重新啟動任何已開啟的 Adobe Creative Suite 應用程式。

若只要在 Photoshop 中停用「連線」面板與網路服務，請在「偏好設定」對話框的「增效模組」區段中，取消選取「允許擴充功能連線」。

第 14 章 建立及管理範本

當您想要以同樣一個設計來建立頁面，或是在頁面上建立特定區塊好讓使用者編輯時，範本就派上用場了。Adobe® Dreamweaver® CS4 提供了許多建立及管理範本的工具。

關於 Dreamweaver 範本

了解 Dreamweaver 範本

範本是一種特殊的文件，可用來設計 「固定」的頁面版面，接著，您可以使用範本來建立文件，以繼承該範本的頁面版面。當您設計範本時，可將範本指定為 「可編輯」，這樣使用者就可以編輯以該範本建立而成的文件內容。範本可讓範本作者控制哪些頁面元素是範本使用者 (例如作家、平面藝術家或其他 Web 開發人員) 可以編輯的。有幾種範本區域可讓範本作者加入文件中。

備註：範本可讓您控制大的設計區域，並重複使用完成的版面。如果您想要重複使用個別的設計元素 (例如網站的版權資訊或標誌)，請建立圖庫項目。

使用範本讓您可以同時更新多個頁面。從範本建立的文件會保持與這個範本的連結 (除非您稍後讓文件與範本分離)。您可以修改範本，並且立即更新以它為依據之所有文件中的設計。

備註：Dreamweaver 的範本有別於其它 Adobe Creative Suite 軟體的範本，原因是 Dreamweaver 範本的頁面區段預設是固定的 (或不可編輯)。

另請參閱

第 103 頁 「管理資源和圖庫」

第 345 頁 「建立 Dreamweaver 範本」

範本區域的類型

當您將文件儲存成範本時，文件中大部份的區域就會遭到鎖定。撰寫範本時，您可以在範本中插入可編輯區域或可編輯參數，藉以定義以範本為架構的文件中哪些區域可以編輯。

當您建立範本時，您可以同時對可編輯區域和鎖定區域進行變更。但是在以範本為基礎的文件中，範本使用者只能在可編輯區域中進行變更，無法修改鎖定區域。

範本區域有四種類型：

可編輯區域 是以範本為架構之文件中的未鎖定區域；也就是範本使用者可以編輯的區段。範本作者可以將範本的任何區域指定為可編輯。若要讓範本生效，它必須至少含有一個可編輯區域；否則將無法編輯以範本為架構的頁面。

重複區域 是文件版面中的一個區段，作用是讓範本使用者根據需求來新增或刪除範本文件中的重複區域副本。例如，您可以將表格列設為重複。重複區段是可編輯的，可讓範本使用者編輯重複元素的內容，而設計本身則是在範本作者的掌控下。

您可以在範本中插入兩種重複區域：重複區域和重複表格。

選擇性區域 是範本中保留內容的區段，內容可能包含文字或是圖片，但不一定會顯示在文件中。在以範本為架構的頁面中，範本使用者通常可控制是否要顯示內容。

可編輯標籤屬性 可以讓您取消鎖定範本中的標籤屬性，以便在範本頁面中編輯屬性。例如，您可以 「鎖定」哪些影像要出現在文件中，但是允許範本使用者將對齊方式設定成靠左、靠右或置中對齊。

另請參閱

第 362 頁 「編輯以範本為架構的文件內容」

第 348 頁 「建立可編輯區域」

第 349 頁 「建立重複區域」

第 351 頁 「使用選擇性區域」

第 353 頁 「定義可編輯標籤屬性」

範本中的連結

當您將現有頁面存成範本檔案，新的範本就會儲存在 Templates 資料夾中，而檔案中所有連結也會更新，這樣一來這些連結的文件相對路徑才會正確。之後當您建立以這個範本為架構的新文件並且儲存它時，所有文件相對連結就會更新，繼續指向正確的檔案。

當您將新的文件相對連結加入範本檔案時，如果您將路徑鍵入 「屬性」檢視窗的連結文字方塊中，很容易會輸入錯誤的路徑名稱。範本檔案中的正確路徑是從 Templates 資料夾到連結文件的路徑，而不是從這個以範本為架構之文件資料夾到所連結文件的路徑。建立範本連結時，為確保連結路徑正確，請使用 「屬性」檢視窗中的資料夾圖示或 「指向檔案」圖示。

Dreamweaver 8.01 連結更新偏好設定

在 Dreamweaver 8 之前的版本 (也就是 Dreamweaver MX 2004 和更早的版本) 中，Dreamweaver 不會更新位於 Templates 資料夾下檔案的連結 (例如，如果您在 Templates 資料夾中有個名為 main.css 的檔案，並且在範本檔案中設定了 href="main.css" 做為連結，Dreamweaver 在建立以範本為架構之頁面時，不會更新此連結)。

由於 Dreamweaver 不會更新 Templates 資料夾內檔案的連結，於是有些使用者在建立以範本為架構之頁面時，便會利用這種特性建立他們不希望更新的連結。例如，如果您使用的是 Dreamweaver MX 2004，而您的網站上包含許多不同產品的資料夾，像是 Dreamweaver、Flash、和 Photoshop。每個產品的資料夾都有一個以範本為架構的 index.html 頁面，而且同一層資料夾裡面都有個唯一的 main.css 檔案。如果範本檔案中包含文件相對連結 href="main.css" (連結至 Templates 資料夾中的 main.css 檔案)，而您希望以範本為架構的 index.html 頁面也包含這個連結，可以直接以範本為架構來建立 index.html 頁面，而不需要擔心 Dreamweaver 會更新這些特別的連結。當 Dreamweaver MX 2004 建立以範本為架構的 index.html 頁面時，(未更新的) href="main.css" 連結會指向位於 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 資料夾中的 main.css 檔案，而不是 Templates 資料夾中的 main.css 檔案。

然而在 Dreamweaver 8 中，已經改變了這種行為，因此不管目前所連結的檔案位置在哪，所有的文件相對連結在建立以範本為架構的頁面時都會更新。在上述的情況下，Dreamweaver 會檢視範本中的連結 (href="main.css") 並且在這個以範本為架構的頁面中建立一個與新的文件位置相關連的連結。例如，如果您在 Templates 資料夾的上一層建立一個以範本為架構的文件，Dreamweaver 就會將新文件的這個連結寫成 href="Templates/main.css"。網頁設計人員利用舊版 Dreamweaver 不更新 Templates 資料夾中檔案之連結的特性而建立的頁面連結，都會因為 Dreamweaver 8 的此項更新而失效。

Dreamweaver 8.01 新增的偏好設定，讓您可以啟用和停用相對連結的更新行為。(這種特別的偏好設定僅適用於連結至 Templates 資料夾中檔案的連結，而不是泛指一般的連結。) 預設行為是不更新這些連結 (如同 Dreamweaver MX 2004 及更早版本)，但是如果您希望 Dreamweaver 在建立以範本為架構的頁面時更新這些連結，可以取消選取這個偏好設定。(在某些情況下您可以取消這個設定，例如：您有一個串接樣式表 (CSS) 頁面叫做 main.css，就放在 Templates 資料夾中，而您想要讓以範本為架構的文件包含 href="Templates/main.css" 這個連結。但是並不建議您這麼做，因為只有 Dreamweaver 範本 (DWT) 檔案才能放在 Templates 資料夾底下)。

若要讓 Dreamweaver 更新 Templates 資料夾中非範本檔案的文件相對路徑，請在 「網站定義」對話方塊上的 「進階」索引標籤中，選取 「範本」類別，然後取消選取 「不要改寫文件相對路徑」的選項。

如需詳細資訊，請參閱 Adobe 網站上的 Dreamweaver TechNote，網址為：www.adobe.com/go/f55d8739_tw。

另請參閱

第 240 頁 「使用指向檔案圖示來連結文件」

第 238 頁 「文件相對路徑」

範本中的伺服器 Script 和以範本為架構的文件

有些伺服器 Script 是插入在文件的開頭或結尾 (在 <html> 標籤之前，或在 </html> 標籤之後)。這種 Script 在範本和以範本為架構文件中必須特別處理。在一般情況下，如果您對範本中 <html> 標籤之前或 </html> 標籤之後的 Script 程式碼做了變更，這些變更不會被複製到以這個範本為架構的文件。如果範本主體中的其它伺服器 Script 必須以這個沒有被複製的 Script 為依據的話，就會造成伺服器錯誤。如果您對範本中 <html> 標籤之前或 </html> 標籤之後的 Script 做了變更，便會出現提示警告您。

若要避免這種問題，您可以將下列程式碼插入範本的 head 區段：

```
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="true" -->
```

範本中有了這段程式碼之後，在 <html> 標籤之前或 </html> 標籤之後所做的 Script 變更，就會複製到以這個範本為架構的文件中。但是，您將無法在以這個範本為架構的文件中編輯這些 Script。因此，您可以選擇要在範本中編輯這些 Script，或是在以這個範本為架構的文件中編輯，但是不能同時使用。

範本參數

範本參數是指可控制以範本為架構之文件內容的值。可使用範本參數來設定選擇性區域或可編輯的標籤屬性，或者設定您要傳遞給附加文件的值。對於每一個參數，您必須選取名稱、資料類型和預設值。每個參數都必須擁有唯一的名稱，而且都必須區分大小寫。它們必須是五種可用的資料類型其一：文字、Boolean、顏色、URL 或者數字。

範本參數會以實體參數的形式傳遞給文件。在大部分情況下，範本使用者可以編輯參數的預設值，以便自訂哪些項目會出現在以範本為架構的文件中。有時候，範本作者可以依據範本運算式的值，來決定文件中會出現哪些內容。

備註：您可以到 www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/template_parameters.html 取得實用的相關文章。

另請參閱

第 351 頁 「使用選擇性區域」

第 353 頁 「定義可編輯標籤屬性」

範本運算式

範本運算式是用來計算或求值的陳述式。

您可以使用運算式來儲存值，並且將它顯示在文件中。例如，簡單的運算式可以只是個參數值，例如 @@(Param)@@，複雜的則可能需要計算在表格列替換背景顏色的值，例如 @@((_index & 1) ? red : blue)@@。

您也可以定義 if 和多重 if 條件的運算式。當運算式使用於條件陳述式中時，Dreamweaver 會將它計算成 true 或 false。如果條件為 True，則選擇性區域就會顯示在以範本為架構的文件中；如果為 False 則不顯示。

當您插入選擇性區域時，可以在 「程式碼」檢視或在 「選擇性區域」對話方塊中定義運算式。

在 「程式碼」檢視中，有兩種方法可以定義範本運算式：使用 <!-- TemplateExpr expr=" 您的運算式 "--> 註解或 @@(您的運算式)@@。當您在範本程式碼中插入運算式時，運算式標記就會出現在 「設計」檢視中。當您套用範本時，Dreamweaver 會計算這個運算式，並且將值顯示在以範本為架構的文件中。

另請參閱

第 342 頁 「範本運算式語言」

第 342 頁 「範本程式碼中的多重 If 條件」

範本運算式語言

範本運算式語言是小型的 JavaScript 子集合，並且使用 JavaScript 語法和優先規則。使用 JavaScript 運算子來撰寫運算式，如下所示：

```
@@(firstName+lastName)@@
```

以下是支援的功能和運算子：

- 數值常值、字串常值 (僅限雙引號的語法)、Boolean 常值 (true 或 false)
- 變數參考 (請參閱本節稍後所列的已定義變數列表)。
- 欄位參考 (「點」運算子)
- 一元運算子：+、-、~、!
- 二元運算子：+、-、*、/、%、&、|、^、&&、||、<、<=、>、>=、==、!=、<<、>>
- 條件運算子：?:
- 小括弧：()

  以下是使用的資料類型：Boolean、IEEE 64-bpc 浮點數、字串和物件。Dreamweaver 範本不支援使用 JavaScript 的「null」或「undefined」類型。也不允許物件中隱含數量類型；因此，運算式 "abc".length 將會造成錯誤，而不是產生值「3」。

  唯一可用的物件是由運算式物件模型所定義的物件。下列是已定義的變數：

  _document 含有文件層級的範本資料，同時範本中各個參數也都有各自的欄位。

  _repeat 只針對出現在重複區域內的運算式定義。提供有關該區域的內建資訊

  _index 目前項目的數值索引 (從 0 開始)

  _numRows 這個重複區域內項目的總數

  _isFirst 如果目前項目是重複區域內的第一個項目，則為 True

  _isLast 如果目前項目是重複區域內的最後一個項目，則為 True

  _prevRecord _repeat 物件 (屬於前一個項目)。區域中第一個項目存取這個屬性會發生錯誤。

  _nextRecord _repeat 物件 (屬於下一個項目)。區域中最後一個項目存取這個屬性會發生錯誤。

  _parent 在巢狀重複區域中，這是指定封合 (外層) 重複區域的 _repeat 物件。在巢狀重複區域之外存取這個屬性會發生錯誤。

  在計算運算式時，_document 物件和 _repeat 物件的所有欄位都是以隱含方式出現。例如，您可以輸入 title (而不是 _document.title) 來存取文件的 title 參數。

  發生欄位衝突時，_repeat 物件的欄位會優先於 _document 物件的欄位。因此，除了重複區域內可能需要 _document，以便參考由重複區域參數所隱藏的文件參數之外，您應該不需要明確地參考 _document 或 _repeat。

  使用巢狀重複區域時，只有最內層重複區域的欄位會以隱含方式出現。其它區域必須使用 _parent 明確地參考。

範本程式碼中的多重 **If** 條件

您可以定義 if 和多重 if 條件的範本運算式。這個範例示範了如何定義一個名為 Dept 的參數、設定初始值，並且定義一個可決定要顯示哪個標誌的多重 If 條件。

下面這個範例是可以在範本的 head 區段中輸入的程式碼：

```
<!-- TemplateParam name="Dept" type="number" value="1" -->
```

以下的條件陳述式會檢查指定給 Dept 參數的值。當條件為 True 或相符時，就會顯示適當的影像。

```
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- checks value of Dept and shows appropriate image-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 1" --> <img src=".../sales.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 2" --> <img src=".../support.gif"> <!-- TemplateEndIfClause-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 3" --> <img src=".../hr.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept != 3" --> <img src=".../spacer.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
```

當您建立以範本為架構的文件時，範本參數就會自動傳遞給此文件。範本使用者可以接著決定要顯示哪個影像。

另請參閱

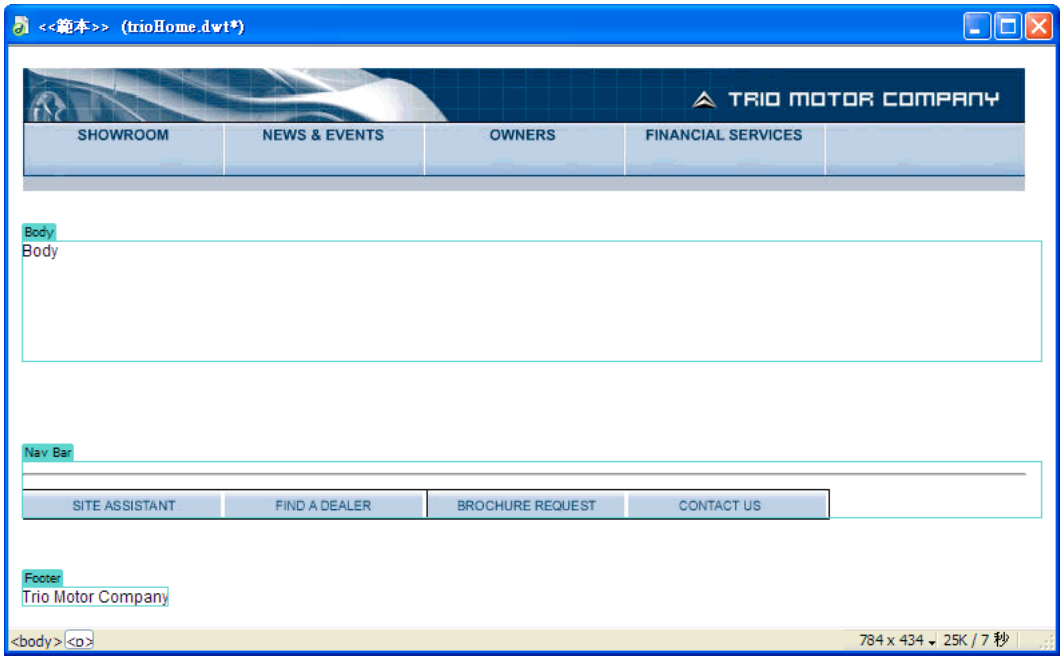
第 362 頁 「修改範本屬性」

辨識範本和以範本為架構的文件

辨識設計檢視中的範本

在 「設計」檢視中，可編輯區域會顯示在 「文件」視窗中，周圍有矩形外框圍繞，並以預先設定的標示顏色顯示。每個區域的左上角都會有一個小標籤，以顯示該區域的名稱。

您可以查看 「文件」視窗的標題列，以辨識檔案是否為範本檔。範本檔的標題列中會包含 << 範本 >> 的字樣，範本檔的副檔名則為 .dwt。



辨識程式碼檢視中的範本

在 「程式碼」檢視中，可編輯內容的區域是以下列的 HTML 註解來標示：

<!-- TemplateBeginEditable> 和 <!-- TemplateEndEditable -->

您可以使用程式碼色彩標示偏好設定來設定自己的配色，以便在 「程式碼」檢視中檢視文件時可以很容易地辨別範本區域。

在以範本為架構的文件中，這些註解之間的所有內容都是可以編輯的。可編輯區域的 HTML 原始碼應該類似這樣：

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- TemplateBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- TemplateEndEditable -->
</table>
```

備註：當您在 「程式碼」檢視中編輯範本程式碼時，請小心不要變更 Dreamweaver 所依據的任何範本註解標籤。

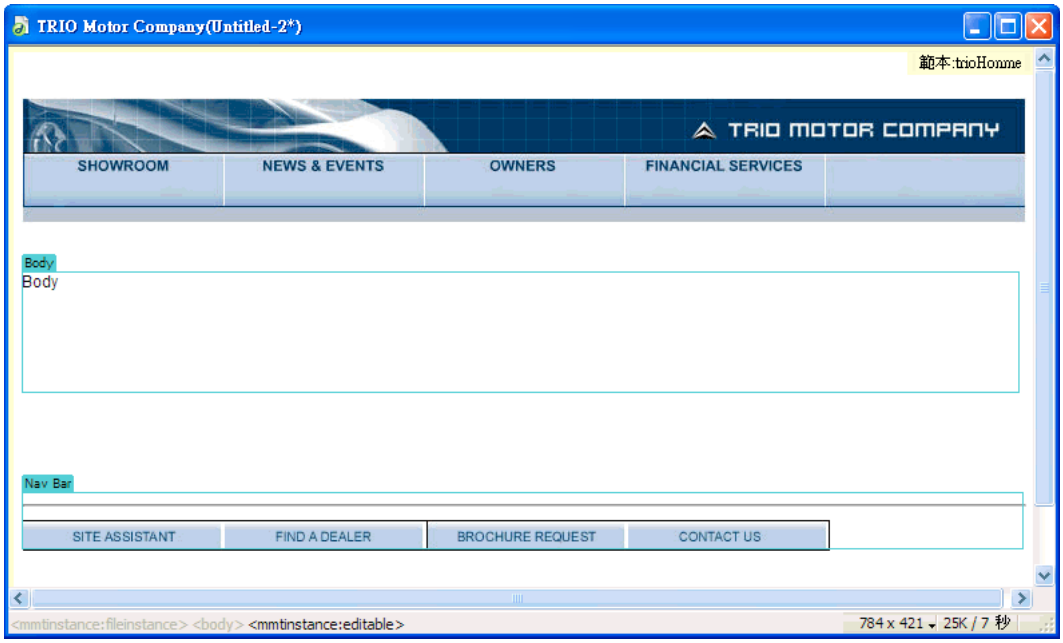
另請參閱

第 366 頁 「自訂範本的程式碼色彩標示偏好設定」

在設計檢視中辨認以範本為架構的文件

在依據範本而建立的文件 (以範本為架構的文件) 中，「文件」視窗的 「設計」檢視會顯示可編輯區域，周圍環繞矩形外框，並以預設的標示顏色顯示。每個區域的左上角都會有一個小標籤，以顯示該區域的名稱。

除了可編輯區域的外框之外，整個頁面周圍也環繞不同顏色的外框，右上方會有一個標籤，顯示出該文件所依據之範本的名稱。這個反白標示的矩形是希望提醒您，這個文件是以範本為架構，您無法變更可編輯區域外面的任何項目。



另請參閱

第 366 頁 「設定範本區域的標示偏好設定」

在程式碼檢視中辨識以範本為架構的文件

在 「程式碼」檢視中，從範本衍生的文件可編輯區域會以不同於不可編輯區域中程式碼的顏色顯示。您只能變更可編輯區域中的程式碼或可編輯參數；但是您不能在鎖定區域內輸入。

可編輯內容是以下列 Dreamweaver 的 HTML 註解來標示：

<!-- InstanceBeginEditable> 和 <!-- InstanceEndEditable -->

在以範本為架構的文件中，這些註解之間的所有內容都是可以編輯的。可編輯區域的 HTML 原始碼應該類似這樣：

```
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0">
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- InstanceBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- InstanceEndEditable -->
</table>
</body>
```

無法編輯的文字，預設的顏色是灰色；您可以在 「偏好設定」對話方塊中，針對可編輯和不可編輯區域分別選取不同的顏色。

另請參閱

第 366 頁 「自訂範本的程式碼色彩標示偏好設定」

建立 Dreamweaver 範本

關於建立 Dreamweaver 範本

您可以根據現有文件 (如 HTML、Adobe ColdFusion 或 Microsoft Active Server Pages 文件) 建立範本，也可以從新的空白文件建立範本。

建立範本之後，您可以插入範本區域，然後為程式碼顏色和範本區域反白標示顏色設定範本偏好設定。

您可以在範本的 「設計備註」檔案中儲存有關範本的其他資訊，例如：建立者、上次變更的日期，或者您為何要採用這種版面。以範本為架構的文件並不會繼承範本的 「設計備註」。

備註：Adobe Dreamweaver 的範本有別於其他 Adobe Creative Suite 產品的範本，原因是 Dreamweaver 範本的頁面區段預設是固定的 (或不可編輯)。

如需建立範本的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0157_tw。

如需使用範本的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0158_tw。

另請參閱

第 339 頁 「範本區域的類型」

第 366 頁 「設定範本撰寫的偏好設定」

第 98 頁 「將設計備註與檔案建立關聯」

建立樣板教學課程

使用範本教學課程

從現有文件建立範本

您可以從現有文件建立範本。

1 開啟您想要另存為範本的文件。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「檔案>另存成範本」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「範本」按鈕，然後從彈出式選單中選取 「製作範本」。

備註：除非您過去曾經選取 「不要再顯示這個對話方塊」，否則便會收到一則警告，指出您要儲存的文件沒有可編輯區域。按一下 「確定」將文件儲存為範本，或按一下 「取消」結束這個對話方塊而不建立範本。

3 從 「網站」彈出式選單選取用來儲存範本的網站，然後在 「另存新檔」方塊中為範本輸入唯一的名稱。

4 按一下 「儲存」。Dreamweaver 會將範本檔儲存在網站之本機根資料夾的 Templates 資料夾中，其副檔名為 .dwt。如果網站中還沒有 Templates 資料夾，Dreamweaver 會在您儲存新範本時自動建立它。

備註：請勿將範本移出 Templates 資料夾，或將任何非範本檔案放在 Templates 資料夾中。同時，也不可將 Templates 資料夾移到本機根資料夾之外。否則將會造成範本中的路徑錯誤。

另請參閱

第 59 頁 「建立空白範本」

第 57 頁 「建立和開啟文件」

使用資源面板來建立新的範本

1 在 「資源」面板 (「視窗>資源」) 中，選取面板左邊的 「範本」類別 。

2 按一下 「資源」面板底部的 「新增範本」按鈕 。

未命名的新範本就會新增到 「資源」面板的範本清單中。

3 在範本仍為選取狀態時，輸入範本的名稱，然後按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

Dreamweaver 會在 「資源」面板和 Templates 資料夾中建立空白範本。

關於為 Contribute 網站建立範本

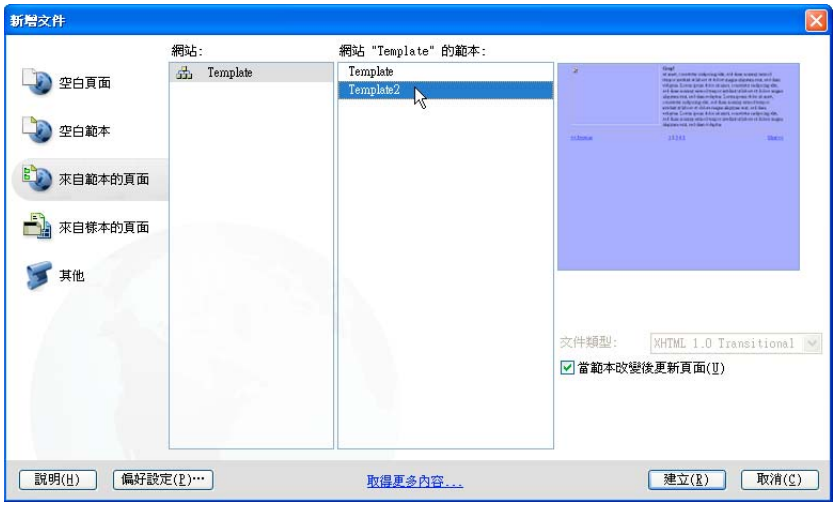
您可以使用 Dreamweaver 建立範本，協助 Adobe® Contribute® 的使用者建立新的頁面、維持網站一致的外觀和感覺，並可以讓您一次更新許多頁面的版面。

當您建立好範本並將它上傳至伺服器時，除了您已對其設定範本使用限制的 Contribute 角色以外，所有連線至您網站的 Contribute 使用者都可以使用該範本。如果您已對範本使用設定了限制，便可能需要將每個新範本新增到 Contribute 使用者可使用的範本清單中 (請參閱 「管理 Contribute」)。

備註：請確定在每一位 Contribute 使用者的網站定義中所定義的網站根資料夾，與您在 Dreamweaver 的網站定義中所定義的網站根資料夾相同。如果使用者的網站根資料夾與您的不符，則該使用者便無法使用範本。

除了 Dreamweaver 範本外，您還可以使用 Contribute 管理工具建立 「非 Dreamweaver 範本」。所謂的非 Dreamweaver 範本是 Contribute 使用者可以用來建立新頁面的現有頁面，與 Dreamweaver 範本相似，唯一的差別在於當您變更該範本時，以該範本為架構的頁面並不會隨著更新。同時，非 Dreamweaver 範本無法包含如可編輯、鎖定、重複及選擇性區域等的 Dreamweaver 範本元素。

當 Contribute 使用者在包含 Dreamweaver 範本的網站中建立新的文件時，Contribute 會在 「新增網頁」對話方塊中列出可用的範本 (包括 Dreamweaver 和非 Dreamweaver 的範本)。



如果您的網站包含的頁面必須使用 Latin-1 以外的編碼方式，您可能需要建立範本 (Dreamweaver 範本或非 Dreamweaver 範本)。Contribute 使用者可以編輯使用任何編碼方式的頁面，但當 Contribute 使用者建立新的空白頁面時，會使用 Latin-1 編碼方式。若要建立使用不同編碼方式的頁面，Contribute 使用者可以為使用不同編碼方式的現有頁面建立複本，或是使用具有不同編碼方式的範本。然而，如果該網站上沒有使用其他編碼方式的頁面或範本時，您必須先在使用其他編碼方式的 Dreamweaver 中建立頁面或範本。

為 Contribute 網站建立範本

1 選取 「網站>管理網站」。

2 選取網站然後按一下 「編輯」。

3 在 「網站定義」對話方塊中按一下 「進階」索引標籤。

4 從左邊的分類清單中選取 「Contribute」類別。

5 如果您未曾如此做，您需要啟動 Contribute 相容性功能。

選取 「啟動 Contribute 相容性」選項，然後輸入網站的根 URL。

6 按一下 「使用 Contribute 管理網站」。

7 如果出現提示，請輸入系統管理員密碼，然後按一下 「確定」。

8 在 「使用者和角色」類別中選取角色，然後按一下 「編輯角色設定」按鈕。

9 請選取 「新網頁」類別，並將現有的頁面加入 「複製此清單中的頁面以建立新頁面」下方的清單中。

如需詳細資訊，請參閱 「管理 Contribute」。

10 按兩下 「確定」關閉對話方塊。

另請參閱

第 48 頁 「準備網站以便在 Contribute 中使用」

建立可編輯區域

插入可編輯區域

可編輯範本區域會控制以範本為架構的頁面中使用者可以編輯哪些區域。插入可編輯區域之前，您應該先將正在使用的文件儲存為範本。

備註：如果您是在文件而非範本檔案中插入可編輯區域，便會出現一個警告，告訴您這個文件將會自動儲存為範本。

您可以在頁面的任何地方放置可編輯區域，但如果您要將表格或絕對定位元素 (AP 元素) 設為可編輯，請考慮下列事項：

- 您可以將整個表格或個別表格儲存格標記為可編輯，但是您不能將多個表格儲存格標記為單一的可編輯區域。如果選取了 <td> 標籤，可編輯區域會包括儲存格周圍的區域；如果沒有，可編輯區域只會影響儲存格內部的內容。
- AP 元素和 AP 元素內容是單獨的元素；使 AP 元素成為可編輯時，可以讓您變更 AP 元素的位置和它的內容，但是讓 AP 元素的內容成為可編輯時，只能讓您變更 AP 元素的內容，而不能變更其位置。

1 請在 「文件」視窗中執行下列其中一項作業，來選取區域：

- 選取您要設定為可編輯區域的文字或內容。
- 將插入點放在您要插入可編輯區域的地方。

2 請執行下列其中一項作業以插入可編輯區域：

- 選取 「插入＞範本物件＞可編輯區域」。
- 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「範本＞新增可編輯區域」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「範本」按鈕，然後從彈出式選單中選取 「可編輯的區域」。

3 在 「名稱」方塊中，為這個區域輸入唯一的名稱 (在特定範本中，您不可以對一個以上可編輯區域使用相同的名稱)。

備註：不可在 「名稱」方塊中使用特殊字元。

4 按一下 「確定」。範本中的可編輯區域會以 (使用偏好設定中所設定的標示顏色) 標示的矩形外框圍繞。區域的左上角會有一個標籤，顯示這個區域的名稱。如果您在文件中插入空白的可編輯區域，則區域的名稱也會出現在區域中。

另請參閱

第 345 頁 「建立 Dreamweaver 範本」

第 366 頁 「設定範本區域的標示偏好設定」

選取可編輯區域

在範本文件和以範本為架構的文件中，您都可以很容易地識別和選取範本區域。

在文件視窗中選取可編輯區域

❖ 請按一下可編輯區域左上角的標籤。

在文件中尋找可編輯區域並且選取它

❖ 請選取 「修改＞範本」，並且從子選單底部的清單中選取區域的名稱。

備註：重複區域內的可編輯區域則不會出現在選單中。您必須在 「文件」視窗中藉由尋找標籤式邊框來找出這些區域。

這個可編輯區域就會在文件中被選取。

移除可編輯區域

如果您已將範本檔案的某個區域標記為可編輯，然後又想將它再次鎖定 (讓它在以範本為架構的文件中成為不可編輯)，請使用 「移除範本標記」命令。

1 請按一下可編輯區域左上角的標籤，以選取該區域。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「修改＞範本＞移除範本標記」。
- 按一下右鍵 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「範本＞移除範本標記」。

這個區域就成為不可編輯了。

變更可編輯區域的名稱

插入可編輯區域之後，您可在稍後變更其名稱。

1 請按一下可編輯區域左上角的標籤，以選取該區域。

2 在 「屬性」檢視窗中 (視窗＞屬性) 輸入新的名稱。

3 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

建立重複區域

關於範本重複區域

重複區域是範本中的一塊區段，可以在以範本為架構的頁面中多次進行複製。通常重複區域會用在表格上，但您也可以為其它頁面元素定義一塊重複區域。

重複區域可經由重複特定項目 (例如目錄項目和描述版面) 或資料列 (例如項目清單)，讓您控制頁面版面。

您可以使用的重複區域範本物件有兩種：重複區域和重複表格。

另請參閱

第 339 頁 「範本區域的類型」

在範本中建立重複區域

重複區域可讓範本使用者在範本中依其所需無限複製指定的區域。重複區域不一定是可編輯區域。

如果要讓重複區域中的內容成為可編輯 (例如，允許使用者在以範本為架構之文件的表格儲存格中輸入文字)，您必須將可編輯區域插入重複區域中。

1 在 「文件」視窗中，執行下列其中一項作業：

- 選取您要設定為重複區域的文字或內容。
- 將插入點放在文件中您想要插入重複區域的地方。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入＞範本物件＞重複區域」。
- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「範本＞新增重複區域」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「範本」按鈕，然後從彈出式選單中選取 「重複區域」。

3 在「名稱」方塊中，為這個範本區域輸入唯一的名稱 (您不可以對範本中一個以上重複區域使用相同的名稱)。

備註：命名區域時，請勿使用特殊字元。

4 按一下「確定」。

另請參閱

第 348 頁「插入可編輯區域」

插入重複表格

您可以使用重複表格來建立含有重複列的可編輯區域 (使用表格格式)。您可以定義表格屬性，並且設定哪些表格儲存格是可以編輯的。

1 在「文件」視窗中，將插入點放在您想要插入重複表格的位置。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取「插入＞範本物件＞重複表格」。
- 在「插入」面板的「常用」類別中，按一下「範本」按鈕，然後從彈出式選單中選取「重複表格」。

3 設定下列選項，然後按一下「確定」。

列數 決定表格擁有的列數。

欄數 決定表格擁有的欄數。

儲存格內距 決定儲存格內容和儲存格邊界之間的像素數目。

儲存格間距 決定相鄰表格儲存格之間的像素數目。

如果您沒有明確指定儲存格內距和儲存格間距的值，則大部分瀏覽器會以儲存格內距為 1 且儲存格間距為 2 的設定顯示表格。若要讓瀏覽器以沒有內距和間距的方式顯示表格，請將「儲存格內距」和「儲存格間距」設定為 0。

寬度 以像素為單位，或以瀏覽器視窗寬度的百分比來指定表格的寬度。

邊框 以像素為單位指定表格邊框的寬度。

如果您沒有明確指定邊框的值，則大部分瀏覽器會以邊框設定為 1 的方式顯示表格。 若要讓瀏覽器以沒有邊框的方式顯示表格，請將「邊框」設定為 0。若要在邊框設定為 0 時，檢視儲存格與表格邊界，請選取「檢視＞視覺輔助＞表格邊框」。

表格的重複列 指定重複區域之表格中哪些列要包含在重複區域中。

起始列 將輸入的列號設定成要包含在重複區域中的第一列。

結束列 會將輸入的列號設定成要包含在重複區域中的最後一列。

區域名稱 可讓您對重複區域設定唯一的名稱。

在重複表格中設定替換的背景顏色

在範本中插入重複表格之後，您就可以變更表格資料列的背景顏色，自訂重複表格。

1 在「文件」視窗中，選取重複表格中的某個資料列。

2 按一下「文件」工具列中的「顯示程式碼檢視」或「顯示程式碼和設計檢視」按鈕，以便存取所選取表格列的程式碼。

3 在「程式碼」檢視中，編輯 <tr> 標籤，以包含下列程式碼：

```
<tr bgcolor="@@( _index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC' )@@">
```

您可以選擇其他顏色來取代 #FFFFFF 和 #CCCCCC 十六進位值。

4 儲存範本。

下面是一個表格程式碼範例，含有可替換的表格列背景顏色：

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr><th>Name</th><th>Phone Number</th><th>Email Address</th></tr>
<!-- TemplateBeginRepeat name="contacts" -->
<tr bgcolor="@@(_index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC')@@">
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="name" --> name <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="phone" --> phone <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="email" --> email <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
</tr>
  <!-- TemplateEndRepeat -->
</table>
```

使用選擇性區域

關於範本選擇性區域

選擇性區域是範本中的一塊區域，使用者可以設定在以範本為架構的文件中要顯示或隱藏此區域。如果您要設定在文件中顯示內容的條件，請使用選擇性區域。

當您插入選擇型區域時，可以替範本參數設定特定值，或替範本區域定義條件陳述式 (If...else statements)。可使用簡單的 true/false 作業，或者定義較複雜的條件陳述式和運算式。如有需要，您也可以在稍後修改此選擇性區域。依據您定義的條件，範本使用者可以在他們以範本為架構建立的文件中編輯參數，並自行控制是否要顯示這個選擇性區域。

您可以將多個選擇性區域連結到一個命名參數。在以範本為架構的文件中，兩種區域都會顯示或隱藏為一個單位。例如，您可以對銷售項目顯示 「大拍賣」的影像和售價文字區域。

另請參閱

第 362 頁 「修改範本屬性」

第 339 頁 「範本區域的類型」

插入選擇性區域

請使用選擇性區域，控制在以範本為架構的文件中要顯示或不要顯示的內容。選擇性區域有兩種類型：

- 不可編輯的選擇性區域，可讓範本使用者顯示和隱藏特殊標記的區域，但不讓他們編輯內容。

選擇性區域的 「範本」標籤前面一定有單字 if。依據範本中設定的條件，範本使用者可以在他們建立的頁面中定義這個區域是否可以檢視。

- 可編輯的選擇性區域，可讓範本使用者設定是要顯示或隱藏該區域，並可讓他們編輯區域的內容。

例如，如果選擇性區域包含影像或文字，範本使用者可以設定這個內容是否要顯示，並且可以視需要編輯這個內容。可編輯區域是由條件陳述式所控制。

另請參閱

第 362 頁 「修改範本屬性」

插入不可編輯的選擇性區域

1 在 「文件」視窗中，選取您要設定為選擇性區域的元素。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入>範本物件>選擇性區域」。
- 以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 選取的內容，然後選取 「範本>新增選擇性的區域」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「範本」按鈕，然後從彈出式選單中選取 「選擇性區域」。

3 輸入選擇性區域的名稱，如果您想要設定其它值，那麼請按一下 「進階」索引標籤，然後再按一下 「確定」。

插入可編輯的選擇性區域

1 在 「文件」視窗中，將插入點置於您要插入選擇性區域的位置。

您不能圈選一個選取範圍來建立可編輯選擇性區域。插入區域，然後將內容插入區域中。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「插入>範本物件>可編輯的選擇性區域」。
- 在 「插入」面板的 「常用」類別中，按一下 「範本」按鈕，然後從彈出式選單中選取 「可編輯的選擇性區域」。

3 輸入選擇性區域的名稱，如果您想要設定其它值，那麼請按一下 「進階」索引標籤，再按一下 「確定」。

設定選擇性區域的值

將區域插入範本中後，您可以編輯選擇性區域設定。例如，您可以變更是否要顯示內容的預設設定、將參數連結到現有的選擇性區域，或者修改範本運算式。

為範本區域建立範本參數和定義條件式陳述式 (If...else statements)。您可以使用簡單的 true/false 作業，或者定義較複雜的條件陳述式和運算式。

在 「進階」索引標籤中，您可以將多個選擇性區域連結到一個命名參數。在以範本為架構的文件中，兩種區域都會顯示或隱藏為一個單位。例如，您可以對銷售項目顯示 「大拍賣」的影像和售價文字區域。

您也可以使用 「進階」索引標籤來撰寫範本運算式，用來評估選擇性區域的某個值，並且依據這個值來決定顯示或隱藏它。

1 在 「文件」視窗中，執行下列其中一項作業：

- 在 「設計」檢視中，按一下您要修改之選擇性區域的範本標籤。
- 在 「設計」檢視中，將插入點置入範本區域中；然後在 「文件」視窗底部的標籤選取器中選取 <mmtemplate:if> 範本標籤。
- 在 「程式碼」檢視中，按一下您要修改的範本區域的註解標籤。

2 在 「屬性」檢視窗中 (視窗>屬性)，按一下 「編輯」。

3 在 「基本」索引標籤的 「名稱」方塊中輸入參數的名稱。

4 選取 「預設顯示」，以便將選取區域設定成要在文件中顯示。取消選取它會將預設值設成 false。

備註：若要將參數設定成其它的值，請在 「程式碼」檢視中從文件區段找出參數，並且編輯它的值。

5 (選擇性) 按一下 「進階」索引標籤，然後設定下列選項：

- 如果您想要連結選擇性區域參數，請按一下 「進階」索引標籤、選取 「使用參數」，然後再從彈出式選單中選取您要將所選內容連結到的現有參數。
- 如果您想要撰寫範本運算式來控制選擇性區域的顯示方式，請按一下 「進階」索引標籤、選取 「輸入運算式」，然後再將運算式輸入方塊中。

備註：Dreamweaver 會在您輸入的文字前後插入雙引號。

6 按一下 「確定」。

當您使用 「選擇性區域」範本物件時，Dreamweaver 就會將範本註解插入程式碼中。範本參數是定義在 head 區段中，如下面範例所示：

```
<!-- TemplateParam name="departmentImage" type="boolean" value="true" -->
```

在插入選擇性區域的位置，會出現類似下列的程式碼：

```
<!-- TemplateBeginIf cond="departmentImage" -->
<p><img src="/images/airfare_on.gif" width="85" height="22"> </p>
<!-- TemplateEndIf -->
```

您可以在以範本為架構的文件中存取和編輯範本參數。

另請參閱

第 362 頁 「修改範本屬性」

第 341 頁 「範本運算式」

定義可編輯標籤屬性

在範本中指定可編輯的標籤屬性

您可以允許範本使用者修改從範本所建立之文件中所指定的標籤屬性。

例如，您可以在範本文件中設定背景顏色，同時允許範本使用者為他們自己建立的頁面設定不同的背景顏色。使用者只能更新您指定為可編輯的屬性。

您也可以在頁面中設定多個可編輯的屬性，以便範本使用者可以在以範本為架構的文件中修改這類屬性。以下是支援的資料類型：文字、Boolean (true/false)、顏色和 URL。

建立可編輯標籤屬性會在程式碼中插入範本參數。屬性的初始值是在以範本為架構的文件中設定的；建立範本架構式文件時，它會繼承這參數。然後範本使用者就可以在以範本為架構的文件中編輯這個參數。

備註：如果您將樣式表連結設為可編輯屬性，那麼您將無法在範本檔案中檢視或編輯這個樣式表的屬性。

1. 在 「文件」視窗中，選取您要設定可編輯標籤屬性的項目。
2. 選取 「修改>範本>將屬性設為可編輯」。
3. 在 「屬性」方塊中輸入名稱，或依照下列其中一種方式在 「可編輯的標籤屬性」對話方塊中選取屬性：

- 如果您想要設成可編輯的屬性已列在 「屬性」彈出式選單中，請選取它。
- 如果您想要設成可編輯的屬性並未列在 「屬性」彈出式選單中，請按一下 「新增」，並且在開啟的對話方塊中輸入您要新增的屬性名稱，然後再按一下 「確定」。

4. 請確定已選取 「將屬性設為可編輯」選項。
5. 在 「標籤」方塊中，為這個屬性輸入唯一的名稱。

為方便您日後辨識特定的可編輯標籤屬性，請使用能夠識別元素和屬性的標籤。例如，您可以將來源可編輯的影像標示為 logoSrc，或將背景顏色可編輯的 body 標籤標示為 bodyBgcolor。

6. 在 「類型」選單中，請設定下列其中一個選項，來選取這個屬性允許值的類型：

- 如果要讓使用者能夠輸入屬性的文字值，請選取 「文字」。例如，您可以對文字使用 align 屬性；然後使用者就可以將這個屬性值設定為 left、right 或 center。
- 若要插入元素的連結 (例如影像的檔案路徑)，請選取 URL。使用此選項以自動更新連結中所使用的路徑。如果使用者將影像移到新的資料夾，「更新連結」對話方塊就會開啟。

- 如果要讓顏色挑選器出現以便選取值，請選取「顏色」。
- 若要讓使用者在頁面上選取 true 或 false 值，請選取「True/False」。
- 如果要讓範本使用者輸入數值來更新屬性 (例如，變更影像的高度或寬度值)，請選取「數字」。

7 「預設值」方塊會顯示範本中所選取標籤屬性的值。 請在這個方塊中輸入新值，為以範本為架構之文件中的參數設定不同的初始值。

8 (選擇性) 如果您想要變更所選取標籤的其它屬性，請選取屬性，並且針對該屬性來設定選項。

9 按一下「確定」。

另請參閱

第 362 頁「修改範本屬性」

使可編輯標籤屬性成為不可編輯

先前標記為可編輯的標籤可以標記為不可編輯。

1 請在範本文件中，按一下與可編輯屬性關聯的元素，或使用標籤選取器選取標籤。

2 選取「修改＞範本＞將屬性設為可編輯」。

3 在「屬性」彈出式選單中，選取您想要改變的屬性。

4 取消選取「將屬性設為可編輯」，再按一下「確定」。

5 依據範本來更新文件。

建立巢狀範本

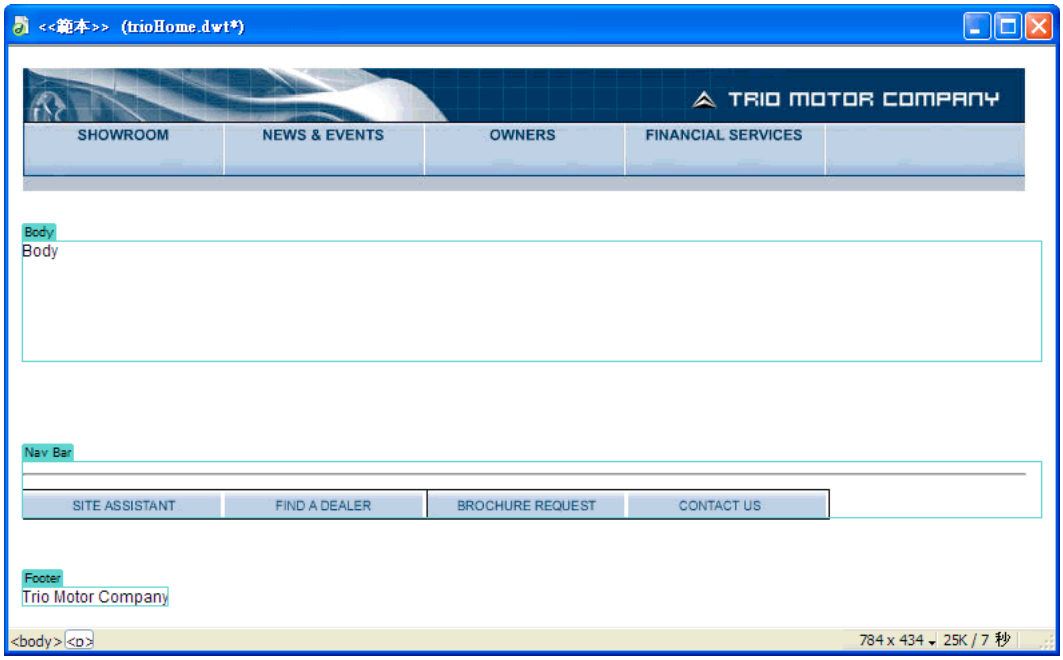
關於巢狀範本

巢狀範本是以其他範本做為其設計和可編輯區域架構的範本。在共用許多設計元素，但頁面之間有少許變更的網站中，巢狀範本對於控制這些頁面的內容很有用處。例如，基本範本可能含有較大的設計區域，可適用於網站的許多內容撰稿人；而巢狀範本則可針對網站中的特定部分，進一步定義頁面中的可編輯區域。

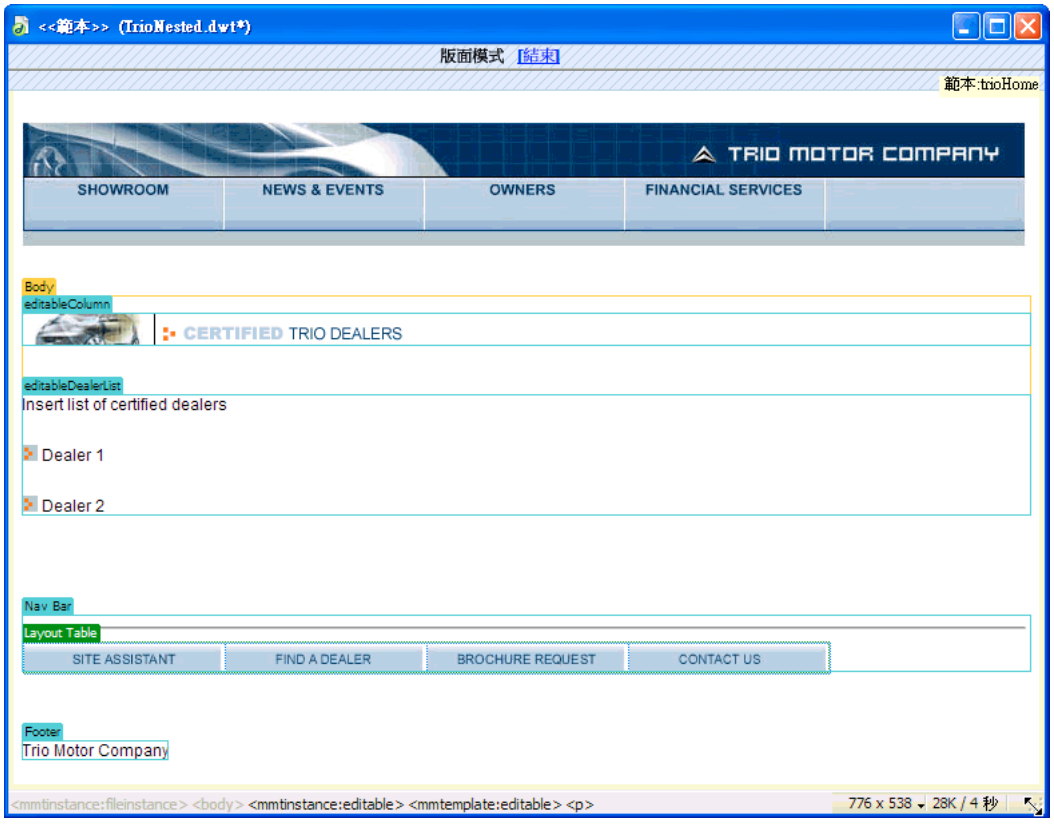
基本範本中的可編輯區域會傳遞給巢狀範本，而且會在從巢狀範本建立的頁面中保持可編輯，除非這些區域中又插入了新的範本區域。

對於基本範本的變更，會自動更新以這個基本範本為架構的範本，以及所有以這個主範本和巢狀範本為架構的範本文件。

在下面的範例中，範本 trioHome 含有三個可編輯區域，名稱分別是 Body、NavBar 和 Footer：



為了建立巢狀範本，我們以這個範本為架構建立了新文件，然後將這個文件儲存為範本，並且將它命名為 TrioNested。在巢狀範本中，我們在名稱為 Body 的可編輯區域中新增了兩個可編輯區域。



當您在傳遞給巢狀範本的可編輯區域中新增可編輯區域時，這個可編輯區域的反白標示顏色就會變成橘色。您在可編輯區域外加入的內容 (例如 editableColumn 中的圖形)，在以這個巢狀範本為架構的文件中就不再是可編輯了。藍色反白標示的可編輯區域 (不論是在巢狀範本中新增，或是從基本範本傳遞過來)，在以這個巢狀範本為架構的文件中仍然保持可編輯。不含可編輯區域的範本區域，會當做可編輯區域傳遞給以範本為架構的文件。

建立巢狀範本

巢狀範本可以讓您建立基本範本的各種變化。您可以用巢狀結構處理多個範本來定義逐漸增加的特定版面。

根據預設，基本範本的所有可編輯範本區域，都會透過巢狀範本傳遞到以巢狀範本為架構的文件。換言之，假如您在基本範本中建立一個可編輯區域，然後建立一個巢狀範本，如果您沒有在巢狀範本中的這個區域中插入任何新的範本區域時，這個可編輯區域便會出現在以這個巢狀範本為架構的文件中。

備註：您可以在可編輯區域內插入範本標記，這樣它就不會在以巢狀範本為架構的文件中當做可編輯區域傳遞出去。這樣的區域會有橘色的外框而不是藍色的外框。

1 執行下列其中一項作業，可從依據巢狀範本所產生的範本中建立文件：

- 在「資源」面板的「範本」類別中，以滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh) 您想要用來建立新文件的範本，然後從快速選單中選取「從範本新增」。
- 選取「檔案>開新檔案」。在「新增文件」對話方塊中，選取「來自範本的頁面」類別，然後選取含有您要使用之範本的網站；在「範本」清單中，按兩下這個範本，即可建立新文件。

2 選取「檔案>另存成範本」，將新文件儲存為巢狀範本：

3 在「另存新檔」方塊中輸入名稱，然後按一下「確定」。

另請參閱

第 341 頁「範本中的伺服器 Script 和以範本為架構的文件」

不要將可編輯區域傳遞給巢狀範本

在巢狀範本中，所傳遞的可編輯區域具有藍色的邊框。您可以在可編輯區域內插入範本標記，這樣它就不會在以巢狀範本為架構的文件中當做可編輯區域傳遞出去。這樣的區域會有橘色的外框而不是藍色的外框。

1 在「程式碼」檢視中，找出不想傳遞的可編輯區域。

可編輯區域是由範本註解標籤所定義。

2 在可編輯區域程式碼中新增下列程式碼：

```
@@("")@@
```

這個範本程式碼可放在圍繞可編輯區域的 <!-- InstanceBeginEditable --><!-- InstanceEndEditable --> 標籤內的任何位置。例如：

```
<!-- InstanceBeginEditable name="EditRegion1" -->
<p>@@("")@@ Editable 1 </p>
<!-- InstanceEndEditable -->
```

如需詳細資訊，請參閱 Adobe 網站上的 TechNote 16416，網址為 www.adobe.com/go/16416_tw。

編輯、更新和刪除範本

關於編輯和更新範本

當您變更並儲存範本時，會更新所有以此範本為架構的文件。如有需要，您也可以手動更新以範本為架構的單一文件或整個網站。

備註：若要編輯 Contribute 網站的範本，必須使用 Dreamweaver；您無法在 Contribute 中編輯範本。

您可以使用 「資源」面板的 「範本」類別來管理現有的範本，包括重新命名範本檔以及刪除範本檔。

您可以使用 「資源」面板執行下列範本管理作業：

- 建立範本
- 編輯和更新範本
- 對現有的文件套用或移除範本

當您儲存範本時，Dreamweaver 會檢查範本語法，但您可以在編輯範本時邊手動檢查範本語法。

另請參閱

第 345 頁 「建立 Dreamweaver 範本」

第 365 頁 「檢查範本語法」

第 361 頁 「對現有的文件套用或移除範本」

開啟範本進行編輯

您可以直接開啟範本檔來編輯，或者是開啟以範本為架構的文件，然後再開啟所附的範本來進行編輯。

當您變更範本時，Dreamweaver 會提示您更新以這個範本為架構的文件。

備註：如有需要，您也可以針對範本的變更來手動更新文件。

另請參閱

第 365 頁 「檢查範本語法」

開啟及編輯範本檔案

1 在 「資源」面板 (「視窗＞資源」) 中，選取面板左邊的 「範本」類別 。

「資源」面板會列出網站所有可用的範本，並顯示所選取範本的預覽畫面。

2 在可用的範本清單中，執行下列其中一項作業：

- 按兩下您想要編輯之範本的名稱。
- 選取要編輯的範本，然後按一下 「資源」面板底部的 「編輯」按鈕 。

3 編輯範本內容。

若要修改範本的頁面屬性，請選取 「修改＞頁面屬性」(以範本為架構的文件會繼承這個範本的頁面屬性)。

4 儲存範本。Dreamweaver 會提示您更新以這個範本為架構的頁面。

5 按一下 「更新」，來更新以修改過的範本為架構的所有文件；如果您不想更新以修改過的範本為架構的文件，請按一下 「不要更新」。

Dreamweaver 會顯示一個記錄，列出更新過的檔案。

開啟及修改目前文件所附的範本

1 在「文件」視窗中開啟以範本為架構的文件。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取「修改>範本>開啟所附的範本」。
- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「範本>開啟所附的範本」。

3 編輯範本內容。

若要修改範本的頁面屬性，請選取「修改>頁面屬性」(以範本為架構的文件會繼承這個範本的頁面屬性)。

4 儲存範本。Dreamweaver 會提示您更新以這個範本為架構的頁面。

5 按一下「更新」，來更新以修改過的範本為架構的所有文件；如果您不想更新以修改過的範本為架構的文件，請按一下「不要更新」。

Dreamweaver 會顯示一個記錄，列出更新過的檔案。

重新命名範本

1 在「資源」面板 (「視窗>資源」) 中，選取面板左邊的「範本」類別 。

2 按一下範本名稱來選取它。

3 再按一次這個名稱，讓文字成為可選取，然後輸入新的名稱。

這種重新命名的方法和在 Windows Explorer (Windows) 或 Finder (Macintosh) 中重新命名檔案是一樣的。就像在 Windows Explorer 和 Finder 中一樣，按滑鼠的動作之間要有短暫的停頓。不要按兩下名稱，因為這樣會開啟範本來進行編輯。

4 按一下「資源」面板中的其它區域，或是按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 讓變更生效。

會顯示警告詢問您是否要更新以這個範本為架構的文件。

5 若要更新網站中所有以這個範本為架構的文件，請按一下「更新」。如果不想要更新任何以這個範本為架構的文件，請按一下「不要更新」。

另請參閱

第 345 頁「建立 Dreamweaver 範本」

第 361 頁「對現有的文件套用或移除範本」

變更範本描述

當您從現有範本建立頁面時，「新增文件」對話方塊中會顯示範本描述。

1 選取「修改 > 範本 > 描述」。

2 在「範本描述」對話方塊中編輯描述，然後按一下「確定」。

另請參閱

第 345 頁「建立 Dreamweaver 範本」

手動更新以範本為架構的文件

當您變更範本時，Dreamweaver 會提示您更新以這個範本為架構的文件，但如有需要，您也可以手動更新目前的文件或整個網站。手動更新以範本為架構的文件和重新套用範本是一樣的。

將範本變更套用到目前以範本為架構的文件

1 在「文件」視窗中開啟文件。

2 請選取「修改＞範本＞更新目前頁面」。

Dreamweaver 會以範本中的任何變更來更新文件。

更新整個網站或使用特定範本的所有文件

您可以更新網站中的所有頁面，或是只針對特定範本來更新頁面。

1 請選取「修改＞範本＞更新頁面」。

2 在「查詢」選單中，請執行下列其中一項作業：

- 若要將所選取的網站中之所有檔案更新至相對應的範本，請選取「整個網站」，然後從旁邊的彈出式選單中選取網站名稱。
- 若要針對特定範本來更新檔案，請選取「使用的檔案」，然後從旁邊的彈出式選單中選取範本名稱。

3 請確定在「更新」選項中已選取「範本」。

4 如果您不想看 Dreamweaver 更新檔案的記錄，請取消選取「顯示記錄」選項；否則，請保留該選項的選取狀態。

5 按一下「開始」以依照指示更新檔案。如果您選取了「顯示記錄」選項，Dreamweaver 就會提供它所嘗試更新的檔案之相關資訊，包括它們是否已成功更新的資訊。

6 按一下「關閉」。

更新 Contribute 網站的範本

Contribute 使用者無法對 Dreamweaver 的範本進行變更。不過，您可以使用 Dreamweaver 來變更 Contribute 網站的範本。

當您在更新 Contribute 網站中的範本時，請牢記以下重要因素：

- Contribute 只有在以下兩種情況，才會從 Contribute 網站上擷取變更之後的新範本：當 Contribute 啟動時，以及有 Contribute 的使用者變更其連線資訊時。如果您在變更某個範本的同時，有 Contribute 的使用者正在編輯以該範本為架構的檔案，則使用者必須重新啟動 Contribute，否則將無法看到範本的變更情形。
- 如果您在將某個可編輯區域從範本中移除的同時，有 Contribute 的使用者正在編輯以該範本為架構的頁面，則他可能會不知道該如何處理原先位於可編輯區域中的內容。

若要更新 Contribute 網站中的範本，請完成下列步驟。

1 開啟 Dreamweaver 中的 Contribute 範本，進行編輯之後儲存。如需相關指示，請參閱第 357 頁「開啟範本進行編輯」。

2 通知所有正在網站上工作的 Contribute 使用者，請他們重新啟動 Contribute。

刪除範本檔案

1 在「資源」面板 (「視窗＞資源」) 中，選取面板左邊的「範本」類別 。

2 按一下範本名稱來選取它。

3 按一下面板底部的「刪除」按鈕 ，然後確認您要刪除該範本。

重要事項：在刪除範本檔案後，您就不能再擷取它。範本檔案就會從網站刪除。

以刪除之範本為架構的文件並不會從範本分離；它們仍會維持這範本檔案被刪除前所保有的結構和可編輯區域。您可以將文件轉換成不包含可編輯或鎖定區域的 HTML 檔。

另請參閱

第 362 頁 「使文件從範本分離」

第 361 頁 「對現有的文件套用或移除範本」

第 345 頁 「建立 Dreamweaver 範本」

匯出和匯入範本內容

關於範本 XML 內容

您可以將以範本為架構的文件想成是包含了由名稱 / 值配對表示的資料。每個配對都是由可編輯區域的名稱和該區域的內容構成。

您可以將名稱 / 值配對匯出到 XML 檔案中，讓您可以在 Dreamweaver 之外 (例如在 XML 編輯器或文字編輯器中，或在資料庫應用程式中) 處理資料。反之，如果您擁有結構適當的 XML 文件，也可以將資料從它匯入到以 Dreamweaver 範本為架構的文件中。

將文件的可編輯區域匯出為 XML

1 開啟含有可編輯區域之以範本為架構的文件。

2 選取 「檔案>匯出>將範本資料匯出為 XML」。

3 選取其中一個 「註釋」選項：

- 如果範本含有重複區域或範本參數，請選取 「使用標準的 Dreamweaver XML 標籤」。
- 如果範本沒有包含重複區域或範本參數，請選取 「使用可編輯區域名稱來當做 XML 標籤」。

4 按一下 「確定」。

5 在出現的對話方塊中，選取資料夾位置，輸入 XML 檔的名稱，然後按一下 「儲存」。

便會產生一個含有來自文件參數和可編輯區域 (包括重複區域或選擇性區域內的可編輯區域) 中資料的 XML 檔案。這個 XML 檔案包括了原始範本的名稱，以及每個範本區域的名稱和內容。

備註：不可編輯區域中的內容不會匯出為 XML 檔案。

匯入 XML 內容

1 請選取 「檔案>匯入>將 XML 匯入範本」。

2 選取此 XML 檔案，然後按一下 「開啟」。

Dreamweaver 便會以 XML 檔案中指定的範本為架構建立新文件， 並且用 XML 檔案的資料填入這個文件中每個可編輯區域的內容。產生的文件便會出現在新的 「文件」視窗中。

如果您的 XML 檔案沒有完全按照 Dreamweaver 預期的方式設定，您可能無法匯入資料。解決這種問題其中一個方法，就是先從 Dreamweaver 匯出一個虛設的 XML 檔案，這樣您就會具有結構完全正確的 XML 檔案。然後再從您的原始 XML 檔案將資料複製到這個匯出的 XML 檔案中。如此一來，就產生了一個結構正確而且含有適當資料的 XML 檔案，可以進行匯入了。

匯出不含範本標記的網站

您可以將網站中以範本為架構的文件，以不包含範本標記的方式，匯出到另外一個網站中。

1 請選取 「修改>範本>匯出為非範本文件」。

2 在 「資料夾」方塊中，輸入您要將檔案匯出之目的資料夾的檔案路徑，或是按一下 「瀏覽」，然後選取資料夾。

備註：您必須選取在現有網站外的資料夾。

3 如果您想要將匯出之以範本為架構的文件儲存成 XML 版本，請選取 「保存範本資料檔案」。

4 若要更新先前所匯出檔案的變更，請選取 「僅匯出變更過的檔案」並且按一下 「確定」。

對現有的文件套用或移除範本

將範本套用到現有文件

當您將範本套用到包含現有內容的文件時，Dreamweaver 會試圖將現有內容納入範本中相符的區域。如果您正在套用其中一個現有範本的修訂版本，那麼名稱就很可能會相符。

如果您將範本套用到從未套用過範本的文件，因為沒有可編輯區域可供比較，就會發生不相符的情況。Dreamweaver 會追蹤這些不相符的地方，好讓您選取要將目前的頁面內容移到哪個 (或哪些) 區域，或者您也可以刪除不相符的內容。

您可以使用 「資源」面板或是從 「文件」視窗來將範本套用到現有文件。如有需要，您也可以還原套用範本的程序。

重要事項：當您將範本套用到現有文件時，範本就將文件的內容取代為它的模版內容。在套用範本之前，記得要備份頁面內容。

使用資源面板將範本套用到現有文件

1 開啟您要套用範本的目標文件。

2 在 「資源」面板 (「視窗>資源」) 中，選取面板左邊的 「範本」類別 。

3 請執行下列其中一項作業：

- 將您要套用的範本從 「資源」面板拖曳到 「文件」視窗。
- 選取要套用的範本，然後按一下 「資源」面板底部的 「套用」按鈕。

如果存在文件中的內容無法自動指派到某個範本區域，「不一致的區域名稱」對話方塊便會出現。

4 使用 「將內容移到新區域」的選單，替此內容選取一個目的地，以選取下列其中一項：

- 在新範本中選取一個要移動現有內容的目標區域。
- 選取 「以下皆不」將內容從文件移除。

5 若要將所有未解析的內容移到選取的區域，請按一下 「全部套用」。

6 按一下 「確定」來套用範本，或按一下 「取消」來取消將範本套用至文件。

重要事項：當您將範本套用到現有文件時，範本就將文件的內容取代為它的模版內容。在套用範本之前，記得要備份頁面內容。

從文件視窗將範本套用到現有文件

1 開啟您要套用範本的目標文件。

2 選取 「修改>範本>將範本套用到頁面」。

「選取範本」對話方塊便會出現。

3 從清單選擇範本，然後按一下 「選取」。

如果存在文件中的內容無法自動指派到某個範本區域，「不一致的區域名稱」對話方塊便會出現。

4 使用 「將內容移到新區域」的選單，替此內容選取一個目的地，以選取下列其中一項：

- 在新範本中選取一個要移動現有內容的目標區域。
- 選取 「以下皆不」將內容從文件移除。

5 若要將所有未解析的內容移到選取的區域，請按一下 「全部套用」。

6 按一下 「確定」來套用範本，或按一下 「取消」來取消將範本套用至文件。

重要事項：當您將範本套用到現有文件時，範本就將文件的內容取代為它的模版內容。在套用範本之前，記得要備份頁面內容。

還原範本變更

❖ 選取 「編輯＞還原套用範本」。

文件會回復至套用範本之前的狀態。

使文件從範本分離

若要變更範本文件中的鎖定區域，您必須使文件從範本分離。當文件分離出來時，整份文件就會變成可編輯。

1 開啟您要分離的以範本為架構的文件。

2 選取 「修改＞範本＞從範本中分離」。

文件就會從範本分離，而且所有範本程式碼都會被移除。

編輯以範本為架構的文件內容

關於在以範本為架構的文件中編輯內容

Dreamweaver 範本可以為以範本為架構的文件，指定哪些是鎖定的區域 (無法編輯)，其它的區域則為可編輯區域。

在以範本為架構的頁面中，範本使用者只能編輯可編輯區域中的內容。您可以很容易地辨識並選取可編輯區域，以便編輯內容。範本使用者無法編輯鎖定區域中的內容。

備註：如果您嘗試在關閉反白標示的情況下編輯範本文件中的鎖定區域，則滑鼠指標將會變更，表示您不能按一下鎖定的區域。

範本使用者也可以在以範本為架構的文件中修改屬性以及編輯重複區域的項目。

另請參閱

第 60 頁 「以現有的範本建立頁面」

第 339 頁 「關於 Dreamweaver 範本」

第 348 頁 「選取可編輯區域」

修改範本屬性

當範本作者在範本中建立參數時，以這個範本為架構的文件會自動繼承這些參數和它們的初始值設定。範本使用者可以更新可編輯標籤屬性和其它範本參數 (例如選擇性區域設定)。

另請參閱

第 341 頁 「範本參數」

第 351 頁 「使用選擇性區域」

第 353 頁 「定義可編輯標籤屬性」

修改可編輯標籤屬性

1 開啟以範本為架構的文件。

2 選取 「修改>範本屬性」。

「範本屬性」對話方塊便會開啟，顯示出可用的屬性清單。此對話方塊會顯示選擇性區域和可編輯的標籤屬性。

3 在 「名稱」清單中選取屬性。

對話方塊底部區域就會更新，以顯示選取屬性的標籤和它的指定值。

4 在屬性標籤右邊的欄位中，請編輯值來修改文件中的屬性。

備註：欄位名稱和可更新的值是定義在範本中。凡是不在 「名稱」清單中的屬性，都無法在以範本為架構的文件中編輯。

5 如果您想要將可編輯屬性傳遞給以這個巢狀範本為架構的文件，請選取 「允許巢狀範本控制這個項目」。

修改選擇性區域範本參數

1 開啟以範本為架構的文件。

2 選取 「修改>範本屬性」。

「範本屬性」對話方塊便會開啟，顯示出可用的屬性清單。此對話方塊會顯示選擇性區域和可編輯的標籤屬性。

3 在 「名稱」清單中選取屬性。

對話方塊就會更新，以顯示選取屬性的標籤和它的指定值。

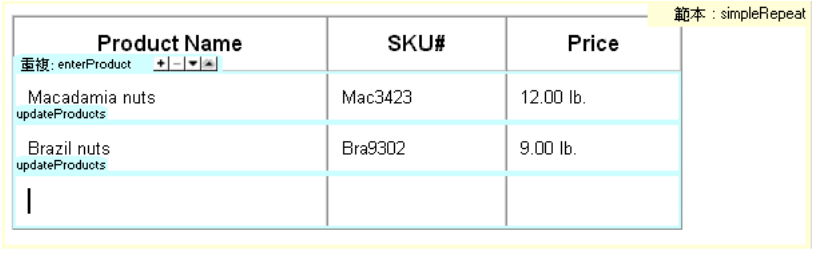
4 請選取 「顯示」來顯示文件中的選擇性區域，或取消選取 「顯示」來隱藏此選擇性區域。

備註：欄位名稱和預設設定是定義在範本中。

5 如果您想要將可編輯屬性傳遞給以這個巢狀範本為架構的文件，請選取 「允許巢狀範本控制這個項目」。

新增、刪除和變更重複區域項目的順序

請使用重複區域控制項，在以範本為架構的文件中新增、刪除或變更項目的順序。當您新增重複區域項目時，會新增整個複製的重複區域。若要更新重複區域中的內容，原始範本的重複區域中必須包含可編輯區域。



另請參閱

第 349 頁 「建立重複區域」

新增、刪除或變更重複區域的順序

1 開啟以範本為架構的文件。

2 請將插入點放在重複區域中以選取它。

3 請執行下列其中一項作業：

- 按一下加號 (+) 按鈕，在目前選取項目下面新增重複區域。
- 按一下減號 (-) 按鈕，刪除選取的重複區域項目。
- 按一下「向下鍵」按鈕，將選取的項目向下移動一個位置。
- 按一下「向上鍵」按鈕，將選取的項目向上移動一個位置。

備註：此外，您也可以選取「修改＞範本」，然後選取靠近快速選單底部的某個重複項目選項。您可以使用這個選單來插入新重複項目，或移動選取項目的位置。

剪下、複製和刪除項目

1 開啟以範本為架構的文件。

2 請將插入點放在重複區域中以選取它。

3 請執行下列其中一項作業：

- 若要剪下重複項目，請選取「編輯＞重複項目＞剪下重複項目」。
- 若要複製重複項目，請選取「編輯＞重複項目＞複製重複項目」。
- 若要移除重複項目，請選取「編輯＞重複項目＞刪除重複項目」。
- 若要貼上重複項目，請選取「編輯＞貼上」。

備註：貼上會插入新項目，不是取代現有的項目。

範本語法

一般語法規則

Dreamweaver 會在以範本為架構的文件中使用 HTML 註解標籤來指定區域，因此以範本為架構的文件算是有效的 HTML 檔。當您插入範本物件時，會在程式碼中自動插入範本標籤。

以下為一般語法規則：

- 只要有空格出現，您就可以用任何數量的空白 (空格、Tab 字元、斷行) 來取代它。除了在註解的開頭和結尾之外，其它地方一定要有空白。
- 屬性可以用任何順序指定。例如，在 TemplateParam 中，您可以在名稱前面指定類型。
- 註解和屬性名稱必須區分大小寫。
- 所有屬性都必須以引號括住。單引號或雙引號都可以使用。

範本標籤

Dreamweaver 會使用下列的範本標籤：

```
<!-- TemplateBeginEditable name="..." -->
<!-- TemplateEndEditable -->
<!-- TemplateParam name="..." type="..." value="..." -->
<!-- TemplateBeginRepeat name="..." -->
<!-- TemplateEndRepeat -->
<!-- TemplateBeginIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIf -->
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateEndPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIfClause -->
<!-- TemplateExpr expr="..." --> (equivalent to @@...@@)
<!-- TemplatePassthroughExpr expr="..." -->
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
```

實體標籤

Dreamweaver 會使用下列的實體標籤：

```
<!-- InstanceBegin template="..." codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
<!-- InstanceEnd -->
<!-- InstanceBeginEditable name="..." -->
<!-- InstanceEndEditable -->
<!-- InstanceParam name="..." type="..." value="..." passthrough="..." -->
<!-- InstanceBeginRepeat name="..." -->
<!-- InstanceEndRepeat -->
<!-- InstanceBeginRepeatEntry -->
<!-- InstanceEndRepeatEntry -->
```

檢查範本語法

當您儲存範本時，Dreamweaver 會自動檢查範本語法，但您可以在儲存範本之前先手動檢查範本語法。例如，假如您在「程式碼」檢視中新增了範本參數或運算式，可以檢查程式碼是否遵循正確的語法。

1 在「文件」視窗中開啟想要檢查的文件。

2 請選取「修改>範本>檢查範本語法」。

如果語法格式錯誤，就會出現錯誤訊息。錯誤訊息會描述錯誤，並且指出程式碼中這項錯誤所在的特定行。

另請參閱

第 343 頁「辨識範本和以範本為架構的文件」

第 341 頁「範本運算式」

設定範本撰寫的偏好設定

自訂範本的程式碼色彩標示偏好設定

程式碼色彩偏好設定可控制文字、背景顏色，以及 「程式碼」檢視中所顯示文字的樣式屬性。您可以設定自己的配色，以便在「程式碼」檢視中檢視文件時可以很容易地辨別範本區域。

1 選取 「編輯>偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver >偏好設定」 (Macintosh)。

2 從左邊的 「分類」清單中選取 「程式碼色彩標示」。

3 在 「文件類型」清單中選取 「HTML」，然後按一下 「編輯頁面配色」按鈕。

4 在 「樣式」清單中選取 「範本」標籤。

5 請執行下列作業，設定 「程式碼」檢視文字的顏色、背景顏色和樣式屬性：

- 如果您要變更文字顏色，請在 「文字顏色」方塊中輸入您要套用到所選取文字之顏色的十六進位值，或者使用顏色挑選器來選取要套用到文字的顏色。 在 「背景」欄位中執行同樣的動作，對選取的文字新增或變更現有背景顏色。
- 如果您要新增樣式屬性到選取的程式碼，請按一下 B (粗體)、I (斜體) 或 U (底線) 按鈕，來設定想要的樣式。

6 按一下 「確定」。

備註：如果您想要做全域性的修改，可以在儲存您偏好設定的原始檔中編輯。在 Windows XP 上，檔案位於 C:\Documents and Settings\% 使用者名稱 %\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml。在 Windows Vista 上，檔案位於 C:\Users\% 使用者名稱 %\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml。

設定範本區域的標示偏好設定

您可以使用 Dreamweaver 標示偏好設定，來自訂 「設計」檢視中範本之可編輯和鎖定區域外框的標示顏色。可編輯區域顏色會出現在範本以及以範本為架構的文件中。

另請參閱

第 344 頁 「在設計檢視中辨認以範本為架構的文件」

第 343 頁 「辨識設計檢視中的範本」

變更範本標示顏色

1 選取 「編輯>偏好設定」 (Windows) 或 「Dreamweaver >偏好設定」 (Macintosh)。

2 選取左側的分類清單中的 「標示」。

3 按一下 「可編輯區域」、「巢狀區域」或 「鎖定區域」顏色方塊，然後使用顏色挑選器選取反白標示顏色 (或在方塊中輸入反白標示顏色的十六進位值)。

如需使用顏色挑選器的詳細資訊，請參閱第 191 頁 「使用顏色挑選器」。

4 (選擇性) 如有需要，請針對其它範本區域類型重複上述程序。

5 請按一下 「顯示」選項，啟用或停用在 「文件」視窗中顯示顏色。

備註： 「巢狀區域」沒有 「顯示」選項；它的顯示是由 「可編輯區域」選項所控制。

6 按一下 「確定」。

在文件視窗中檢視標示顏色

❖ 選取「檢視>視覺輔助>隱藏元素」。

只有在啟用了「檢視>視覺輔助>隱藏元素」，並在「標示」偏好設定中啟用了適當選項時，標示顏色才會出現在「文件」視窗中。

備註：如果出現了隱藏元素，但沒有出現標示顏色，請選取「編輯 > 偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver > 偏好設定」(Macintosh)，然後選取「標示」類別。確定已選取適當標示顏色旁邊的「顯示」選項。同時確定一下想要的顏色在頁面的背景顏色襯托下能否顯示

第 15 章 以視覺化方式建立 Spry 頁面

Spry 架構即為 JavaScript 和 CSS 圖庫，可讓您建立內容更豐富的網頁。您可以使用這個架構來顯示 XML 資料，並且建立可顯示動態資料的互動網頁元素，而不需將整個頁面重新整理。

關於 Spry 架構

Spry 架構是一種 JavaScript 圖庫，可以讓網路設計人員有能力建立網頁，為網頁瀏覽者提供更繽紛多彩的使用經驗。有了 Spry，您就能使用 HTML、CSS 和極少量的 JavaScript，將 XML 資料納入您的 HTML 文件，並建立如折疊式和選單列等 Widget，同時為各種頁面元素新增不同的效果。Spry 架構經過特殊設計，對具有 HTML、CSS 和 JavaScript 基本概念的使用者來說，其標記相當簡單且容易使用。

Spry 架構主要是為了網路設計專業人員或高階的非專業網路設計人員而提供，其主要用途並非做為企業層級網路開發的完整網路應用程式架構 (雖然它可以和其他企業層級的網頁搭配使用)。

如需有關 Spry 架構的詳細資訊，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_tw。

另請參閱

Spry 開發人員手冊

使用 Spry Widget (一般說明)

關於 Spry Widget

Spry Widget 是一種頁面元素，可透過使用者互動功能，提供更豐富的使用者經驗。Spry Widget 包含下列部分：

Widget 結構 HTML 程式碼區塊，用來定義 Widget 的結構成份。

Widget 行為 JavaScript，用來控制 Widget 要以何種方式回應由使用者起始的事件。

Widget 樣式 CSS，用來指定 Widget 的外觀。

Spry 架構支援以標準 HTML、CSS 和 JavaScript 所撰寫的一組可重複使用的 Widget。您可以輕鬆地插入這些 Widget (即最簡潔的 HTML 和 CSS 程式碼)，然後再設計 Widget 的樣式。架構中的行為包含多項功能，可以讓使用者顯示或隱藏頁面內容、變更頁面外觀 (如顏色) 以及與選單項目互動等等。

Spry 架構中的每個 Widget 都與唯一的 CSS 和 JavaScript 檔案相關聯。CSS 檔案含有設計 Widget 樣式的一切必要項目，而 JavaScript 檔案則為 Widget 提供功能。當您使用 Dreamweaver 介面插入 Widget 時，Dreamweaver 會自動將這些檔案連結至您的頁面，使您的 Widget 同時具有功能與樣式。

與特定 Widget 相關聯的 CSS 和 JavaScript 檔案是根據 Widget 而命名，所以您可以清楚知道哪些檔案與哪些 Widget 相對應 (例如，與折疊式 Widget 相關聯的檔案為 SpryAccordion.css 和 SpryAccordion.js)。如果您在儲存的頁面中插入 Widget，Dreamweaver 就會在您的網站中建立 SpryAssets 目錄，並將相對應的 JavaScript 和 CSS 檔案儲存到這個目錄。

另請參閱

第 114 頁 「了解串接樣式表」

插入 Spry Widget

❖ 選取 「插入> Spry」，再選取要插入的 Widget。

當您插入 Widget 時，Dreamweaver 會在您儲存頁面時，自動將必要的 Spry JavaScript 和 CSS 檔案納入網站中。

備註：您也可以使用 「插入」面板中的 「Spry」類別來插入 Spry Widget。

選取 Spry Widget

1 將滑鼠指標放在 Widget 上方，直到 Widget 的藍色標籤外框出現為止。

2 按一下 Widget 左上角的索引標籤。

編輯 Spry Widget

❖ 選取您要編輯的 Widget，並在 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中進行變更。

如需變更特定 Widget 的詳細資訊，請參閱各個 Widget 適用的章節。

設計 Spry Widget 的樣式

❖ 在網站的 SpryAssets 資料夾中找出 Widget 的正確 CSS 檔案，並依據您的偏好設定編輯 CSS。

如需設計特定 Widget 樣式的詳細資訊，請參閱各個 Widget 適用的自訂化章節。

您也可以在 CSS 面板中編輯 Spry Widget 的樣式，就如同為頁面其他元素編輯樣式一樣。

取得更多 Widget

除了隨同 Dreamweaver 安裝的 Spry Widget 之外，還有許多可用的網頁 Widget。Adobe Exchange 也提供由其他創意專業人員開發的網頁 Widget。

❖ 從 「應用程式」列中的 「擴充 Dreamweaver」選單 ▼ 選擇 「瀏覽網站 Widget」。

如需有關 Dreamweaver 工程小組針對使用網頁 Widget 所提供的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/dw10widgets_tw。

變更預設的 Spry 資源資料夾

如果您在儲存的頁面中插入 Widget、資料集或效果，Dreamweaver 就會在您的網站中建立 SpryAssets 目錄，並將相對應的 JavaScript 和 CSS 檔案儲存在這個位置。如果您想要將 Spry 資源儲存在別的地方，也可以變更 Dreamweaver 儲存這些資源的預設位置。

1 選取 「網站 > 管理網站」。

2 在 「管理網站」對話方塊中選取需要的網站，然後按一下 「編輯」。

3 選取 「網站定義」對話方塊中的 Spry 類別。

4 輸入要用來儲存 Spry 資源之資料夾的路徑，然後按一下 「確定」。您也可以按一下資料夾圖示，以瀏覽到某個位置。

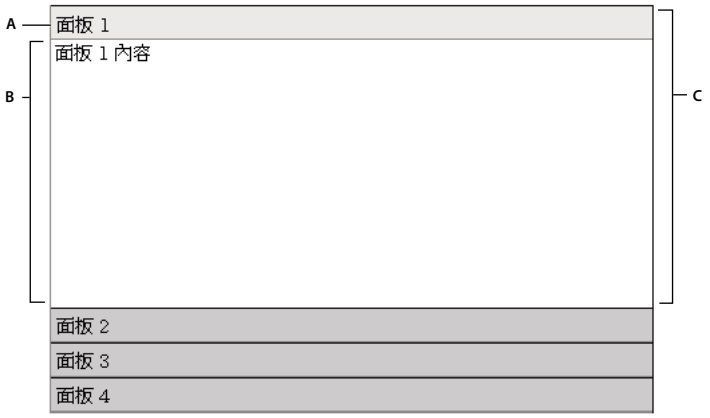
另請參閱

第 34 頁 「設定 Dreamweaver 網站」

使用折疊式 Widget

關於折疊式 Widget

折疊式 Widget 是一組可收合的面板，能以很小的空間儲存大量的內容。網頁瀏覽者可以按一下面板標籤，隱藏或顯示折疊式結構所儲存的內容。瀏覽者只要按下不同的標籤，就能展開或收合折疊式面板。折疊式結構同時間只能開啟並顯示一個內容面板。下列範例顯示折疊式 Widget 及展開第一個面板的情形：



A. 摺疊式面板索引標籤 **B.** 摺疊式面板內容 **C.** 摺疊式面板 (開啟)

折疊式 Widget 的預設 HTML 是由外部的 div 標籤所組成，而此標籤包含了所有面板、代表每個面板的 div 標籤，以及每個面板標籤內的頁首 div 和內容 div。折疊式 Widget 可以包含任意數量的個別面板。折疊式 Widget 的 HTML 也包含位於文件頁首和折疊式 HTML 標記後面的 Script 標籤。

如需折疊式 Widget 運作方式的詳細說明，包括折疊式 Widget 程式碼的完整分析，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_tw。

如需折疊式 Widget 的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0167_tw。

插入和編輯折疊式 Widget

插入折疊式 Widget

❖ 選取「插入> Spry > Spry 折疊式」。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入折疊式 Widget。

新增面板至折疊式 Widget

1 在「文件」視窗中選取折疊式 Widget。

2 按一下「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中的面板加號 (+) 按鈕。

3 (選擇性) 如果您要變更面板名稱，請在「設計」檢視中選取面板文字並加以變更。

從折疊式 Widget 刪除面板

1 在「文件」視窗中選取折疊式 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 的「面板」選單中，選取要刪除的面板名稱，並按一下減號 (-) 按鈕。

開啟面板以進行編輯

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 將滑鼠指標移到要以「設計」檢視開啟的面板標籤上方，並按一下標籤右側的眼睛圖示。
- 在「文件」視窗中選取折疊式 Widget，然後在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 的「面板」選單中，按一下要編輯的面板名稱。

變更面板順序

1 在「文件」視窗中選取折疊式 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取您要移動的折疊式面板名稱。

3 按一下向上或向下箭頭，將面板向上或向下移動。

自訂折疊式 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對折疊式 Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更折疊式 Widget 的 CSS 規則，並依照您所喜愛的樣式建立折疊式 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryAccordion.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 折疊式 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryAccordion.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案也包含 Widget 所適用各種樣式的註解資訊，方便您查詢相關資訊。

您可以輕鬆地在 CSS 檔案中直接編輯折疊式 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯折疊式的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計折疊式 Widget 文字的樣式

您可以設定整個折疊式 Widget 容器的屬性，或是個別設定 Widget 組件的屬性，藉此設計折疊式 Widget 文字的樣式。

❖ 若要變更折疊式 Widget 的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後新增您自己的文字樣式屬性和值：

要變更的文字	相關的 CSS 規則	新增的屬性和值範例
整個折疊式中的文字 (包括標籤和內容面板)	.Accordion 或 .AccordionPanel	font: Arial; font-size:medium;
僅折疊式面板標籤中的文字	.AccordionPanelTab	font: Arial; font-size:medium;
僅折疊式內容面板中的文字	.AccordionPanelContent	font: Arial; font-size:medium;

變更折疊式 Widget 背景顏色

❖ 若要變更折疊式 Widget 不同部分的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後新增或變更背景顏色屬性和值：

要變更的 Widget 部分	相關的 CSS 規則	新增或變更的屬性和值範例
折疊式面板標籤的背景顏色	.AccordionPanelTab	background-color: #CCCCCC; (這是預設值)
折疊式內容面板的背景顏色	.AccordionPanelContent	background-color: #CCCCCC;

要變更的 Widget 部分	相關的 CSS 規則	新增或變更的屬性和值範例
開啟的折疊式面板的背景顏色	.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTab	background-color: #EEEEEE; (這是預設值)
游標停留在上面時的面板標籤背景顏色	.AccordionPanelTabHover	color: #555555; (這是預設值)
游標停留在上面時開啟的面板標籤的背景顏色	.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTabHover	color: #555555; (這是預設值)

限制折疊式結構寬度

根據預設，折疊式 Widget 會展開至所有可用空間。不過，您只要設定折疊式容器的寬度屬性，就可以限制折疊式 Widget 的寬度。

1 開啟 SpryAccordion.css 檔案，找出 .Accordion CSS 規則。這項規則定義了折疊式 Widget 主要容器元素的屬性。

您也可以選取折疊式 Widget，然後在「CSS 樣式」面板 (「視窗 > CSS 樣式」) 中進行搜尋，以找出這項規則。請確認面板已設定為「目前」模式。

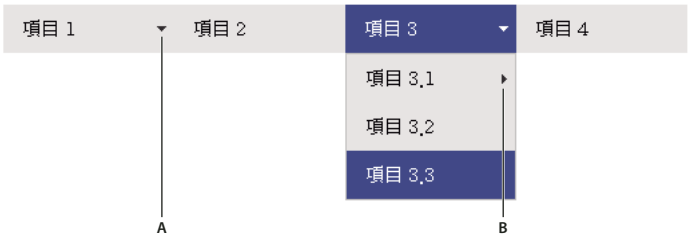
2 為規則新增寬度屬性和值，例如 width: 300px;。

使用選單列 Widget

關於選單列 Widget

選單列 Widget 是一組導覽選單按鈕，會在網頁瀏覽者將游標停留在其中一個按鈕上時，顯示子選單。選單列可讓您在有限的空間中顯示大量導覽資訊，也能使網頁瀏覽者不需瀏覽整個網站，就能快速掌握網站內容。

Dreamweaver 可以讓您插入兩種選單列 Widget：垂直和水平。下列範例顯示水平的選單列 Widget 及展開第三個選單項目的情形：



選單列 Widget (包含 <ul>, <li> 和 <a> 標籤)
A. 選單項目具有子選單 **B.** 子選單項目具有子選單

選單列 Widget 的 HTML 是由外部的 ul 標籤所組成，而此標籤包含代表每個最上層選單項目的 li 標籤。最上層選單項目 (li 標籤) 依序包含 ul 和 li 標籤，可用來定義每個項目的子選單，而子選單同樣可以包含子選單。最上層選單和子選單可以包含任意數量的子選單項目。

如需選單列 Widget 運作方式的詳細說明，包括選單列 Widget 程式碼的完整分析，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_tw。

如需有關建立 Spry 選單列的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0168_tw。

另請參閱

Spry 選單列教學課程

插入和編輯選單列 Widget

插入選單列 Widget

1 選取「插入> Spry > Spry 選單列」。

2 選取「水平」或「垂直」，然後按一下「確定」。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入選單列 Widget。

備註：Spry 選單列 Widget 使用 DHTML 圖層在其他區段上方顯示 HTML 區段。如果您的頁面包含了使用 Adobe Flash 建立的內容，這可能會造成問題，因為 SWF 檔永遠都會顯示在所有其他 DHTML 圖層的上方，以致 SWF 檔可能會顯示在您子選單的上方。這種情形的解決方式，是將 SWF 檔所使用的參數變更為 wmode="transparent"。做法很簡單，只要在「文件」視窗中選取 SWF 檔，然後從「屬性」檢視窗將 wmode 選項設定為「透明」。如需詳細資訊，請參閱 www.adobe.com/go/15523_tw。

新增或刪除選單與子選單

使用「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」)，可在選單列 Widget 中新增或刪除選單項目。

新增主選單項目

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下第一欄上方的加號按鈕。

3 (選擇性) 如果要為新的選單項目重新命名，請在「文件」視窗或「屬性」檢視窗的「文字」方塊中變更預設文字。

新增子選單項目

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 在「屬性」檢視窗中，選取要新增子選單的主選單項目名稱。

3 按一下第二欄上方的加號按鈕。

4 (選擇性) 如果要為新的子選單項目重新命名，請在「文件」視窗或「屬性」檢視窗的「文字」方塊中變更預設文字。

如果要新增子選單至子選單，請選取要新增其他子選單項目的子選單項目名稱，然後按一下「屬性」檢視窗中第三欄上方的加號按鈕。

備註：Dreamweaver 在「設計」檢視中僅支援兩個層級的子選單，但是您可以在「程式碼」檢視中新增任意數量的子選單。

刪除主選單或子選單項目

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 在「屬性」檢視窗中，選取要刪除的主選單或子選單項目名稱，並按一下減號按鈕。

變更選單項目順序

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取要重新排列的選單項目名稱。

3 按一下向上或向下箭頭，將選單項目向上或向下移動。

變更選單項目文字

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取要變更文字的選單項目名稱。

3 在「文字」方塊中進行變更。

連結選單項目

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取要套用連結的選單項目名稱。

3 在「連結」文字方塊中鍵入連結，或是按一下資料夾圖示以瀏覽至檔案。

建立選單項目的工具提示

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取要建立工具提示的選單項目名稱。

3 在「標題」文字方塊中，鍵入工具提示的文字。

指定選單項目的目標屬性

目標屬性會指定要在哪裡開啟連結的網頁。例如，您可以為選單項目指定目標屬性，如此一來，當網頁瀏覽者按一下連結時，所連結的網頁就會在新的瀏覽器視窗中開啟。如果您要使用頁框組，還可以指定要開啟連結網頁的頁框名稱。

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取要指定目標屬性的選單項目名稱。

3 在「目標」方塊中，輸入四種屬性的其中一種：

_blank 在新的瀏覽器視窗中開啟連結的網頁。

_self 在同一個瀏覽器視窗中載入連結的網頁。此選項為預設值。如果網頁位於頁框或頁框組中，則會在相同的頁框中載入。

_parent 在緊鄰文件頁框組的上一層開啟連結的文件。

_top 在頁框組的最上層視窗載入連結的網頁。

關閉樣式

您可以停用選單列 Widget 的樣式，這樣就能在「設計」檢視中，更清楚地看出 Widget 的 HTML 結構。例如，停用樣式之後，選單列項目會顯示在網頁的項目清單中，而不是以選單列的樣式項目顯示。

1 在「文件」視窗中選取選單列 Widget。

2 按一下「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中的「關閉樣式」按鈕。

變更選單列 **Widget** 的方向

您可以將選單列 Widget 的方向變更為水平或垂直。您只要變更選單列的 HTML 程式碼，並且確定 SpryAssets 資料夾中具有正確的 CSS 檔案即可。

下列範例會將水平的選單列 Widget 變更為垂直的選單列 Widget。

1 在 Dreamweaver 中，開啟內含水平選單列 Widget 的網頁。

2 插入垂直的選單列 Widget (「插入 > Spry > Spry 選單列」) 並儲存網頁。這個步驟可以確實將垂直選單列的正確 CSS 檔案納入您的網站中。

備註：如果網站的其他位置已經有垂直選單列 Widget，就不需插入新的項目。您只要按一下「CSS 樣式」面板 (「視窗 > CSS 樣式」) 中的「附加樣式表」按鈕，就可以將 SpryMenuBarVertical.css 檔案附加到網頁上。

3 刪除垂直選單列。

4 在「程式碼」檢視 (「檢視 > 程式碼」) 中，找出 MenuBarHorizontal 類別並將它變更為 MenuBarVertical。MenuBarHorizontal 類別是定義在選單列 (<ul id="MenuBar1" class="MenuBarHorizontal">) 的容器 ul 標籤中。

5 在選單列的程式碼之後，找出選單列建構函式：

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgDown:"SpryAssets/SpryMenuBarDownHover.gif",
imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

6 移除建構函式的 imgDown 預先載入選項 (和逗號)：

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

備註：如果要從垂直選單列轉換成水平選單列，則請新增 imgDown 預先載入選項和逗號。

7 (選擇性) 如果您的網頁不再包含任何其他的水平選單列 Widget，請刪除文件頁首和先前 MenuBarHorizontal.css 檔案的連結。

8 儲存頁面。

自訂選單列 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對選單列 Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更選單列 Widget 的 CSS 規則，並依照您所喜愛的樣式建立選單列。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_custom_tw。

以下主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryMenuBarHorizontal.css 或 SpryMenuBarVertical.css 檔案 (視您的選擇而定) 中的預設規則。每當您建立 Spry 選單列 Widget 時，Dreamweaver 都會將這些 CSS 檔案儲存在您網站的 SpryAssets 資料夾中。這些檔案也包含 Widget 所適用各種樣式的實用註解資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯選單列 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯選單列的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁「目前模式中的 CSS 樣式面板」

變更選單項目文字樣式

附加至 <a> 標籤的 CSS 包含文字樣式的相關資訊。另外還有幾種附加於 <a> 標籤、與不同的選單狀態相關的文字樣式類別值。

❖ 若要變更選單項目的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設值：

要變更的樣式	垂直或水平選單列的 CSS 規則	相關屬性和預設值
預設文字	ul.MenuBarVertical a、 ul.MenuBarHorizontal a	color: #333; text-decoration: none;
滑鼠指標滑過時的文字顏色	ul.MenuBarVertical a:hover、 ul.MenuBarHorizontal a:hover	color: #FFF;
成為焦點時的文字顏色	ul.MenuBarVertical a:focus、 ul.MenuBarHorizontal a:focus	color: #FFF;
滑鼠指標滑過時的選單列項目顏色	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover、 ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover	color: #FFF;
滑鼠指標滑過時的子選單項目顏色	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover、 ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover	color: #FFF;

變更選單項目背景顏色

附加至 <a> 標籤的 CSS 包含選單項目背景顏色的相關資訊。另外還有幾種附加於 <a> 標籤、與不同的選單狀態相關的背景顏色類別值。

❖ 若要變更選單項目的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設值：

要變更的顏色	垂直或水平選單列的 CSS 規則	相關屬性和預設值
預設背景	ul.MenuBarVertical a、ul.MenuBarHorizontal a	background-color: #EEE;
滑鼠指標滑過時的背景顏色	ul.MenuBarVertical a:hover、ul.MenuBarHorizontal a:hover	background-color: #33C;
成為焦點時的背景顏色	ul.MenuBarVertical a:focus、ul.MenuBarHorizontal a:focus	background-color: #33C;
滑鼠指標滑過時的選單列項目顏色	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover、ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover	background-color: #33C;
滑鼠指標滑過時的子選單項目顏色	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover、ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover	background-color: #33C;

變更選單項目尺寸

如果您要變更選單項目的尺寸，請變更選單項目的 li 和 ul 標籤的寬度屬性。

1 找出 ul.MenuBarVertical li 或 ul.MenuBarHorizontal li 規則。

2 將寬度屬性變更為您所要的寬度 (或者將屬性變更為 auto 以移除固定寬度，並將屬性和值 white-space: nowrap; 新增至規則)。

3 找出 ul.MenuBarVertical ul 或 ul.MenuBarHorizontal ul 規則。

4 將寬度屬性變更為您所要的寬度 (或者將屬性變更為 auto 以移除固定寬度)。

5 找出 ul.MenuBarVertical ul li 或 ul.MenuBarHorizontal ul li 規則：

6 新增下列屬性至規則：float: none; 和 background-color: transparent;。

7 刪除 width: 8.2em; 屬性和值。

定位子選單

Spry 選單列子選單的位置是由子選單 ul 標籤上的邊界屬性所控制。

1 找出 ul.MenuBarVertical ul 或 ul.MenuBarHorizontal ul 規則。

2 將 margin: -5% 0 0 95%; 預設值變更為您所要的值。

使用可收合面板 Widget

關於可收合面板 Widget

可收合面板 Widget 是一種面板，可以將內容儲存在很小的空間中。使用者只要按一下 Widget 的標籤，就能隱藏或顯示可收合面板所儲存的內容。下列範例顯示可收合面板 Widget 在展開和收合時的情形：

A. 展開 **B.** 收合

可收合面板 Widget 的 HTML 是由外部的 div 標籤所組成，而此標籤包含內容 div 標籤和標籤容器 div 標籤。可收合面板 Widget 的 HTML 也包含位於文件頁首和可收合面板 HTML 標記後面的 Script 標籤。

如需可收合面板 Widget 運作方式的詳細說明，包括可收合面板 Widget 程式碼的完整分析，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_tw。

插入和編輯可收合面板 Widget

插入可收合面板 Widget

❖ 選取「插入> Spry > Spry 可收合面板」。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入可收合面板 Widget。

開啟或關閉設計檢視中的可收合面板

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 在「設計」檢視中，將滑鼠指標移到面板標籤上方，並按一下標籤右側的眼睛圖示。
- 在「文件」視窗中選取可收合面板 Widget，然後從「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 的「顯示」彈出式選單中選取「開啟」或「關閉」。

設定可收合面板 Widget 的預設狀態

您可以設定當網頁載入至瀏覽器時，可收合面板 Widget 的預設狀態 (開啟或關閉)。

1 在「文件」視窗中選取可收合面板 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取「預設狀態」彈出式選單中的「開啟」或「關閉」。

啟用或停用可收合面板 Widget 的動畫

根據預設，如果您啟用可收合面板 Widget 的動畫，當網頁瀏覽者按一下面板標籤時，面板會逐漸且平滑地開啟和關閉。如果您停用動畫，可收合面板就會突然開啟及關閉。

1 在「文件」視窗中選取可收合面板 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取或取消選取「啟用動畫」。

自訂可收合面板 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對可收合面板 Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更可收合面板 Widget 的 CSS，並依照您所喜愛的樣式建立可收合面板。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryCollapsiblePanel.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 可收合面板 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryCollapsiblePanel.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案也包含 Widget 所適用各種樣式的實用註解資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯可收合面板 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯可收合面板的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計可收合面板 Widget 文字的樣式

您可以設定整個可收合面板 Widget 容器的屬性，或是個別設定 Widget 組件的屬性，藉此設計可收合面板 Widget 文字的樣式。

❖ 若要變更可收合面板 Widget 的文字格式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後新增您自己的文字樣式屬性和值：

要變更的樣式	相關的 CSS 規則	新增或變更的屬性和值範例
整個可收合面板中的文字	.CollapsiblePanel	font: Arial; font-size:medium;
僅面板標籤中的文字	.CollapsiblePanelTab	font: bold 0.7em sans-serif; (這是預設值)
僅內容面板中的文字	.CollapsiblePanelContent	font: Arial; font-size:medium;

變更可收合面板 Widget 背景顏色

❖ 若要變更可收合面板 Widget 不同部分的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後依照您的喜好新增或變更背景顏色的屬性和值：

要變更的顏色	相關的 CSS 規則	新增或變更的屬性和值範例
面板標籤的背景顏色	.CollapsiblePanelTab	background-color: #DDD; (這是預設值)
內容面板的背景顏色	.CollapsiblePanelContent	background-color: #DDD;
面板開啟時的標籤背景顏色	.CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTab	background-color: #EEE; (這是預設值)
開啟的面板標籤在滑鼠指標滑過時的背景顏色	.CollapsiblePanelTabHover、 .CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTabHover	background-color: #CCC; (這是預設值)

限制可收合面板寬度

根據預設，可收合面板 Widget 會展開至所有可用空間。不過，您只要設定可收合面板容器的寬度屬性，就可以限制可收合面板 Widget 的寬度。

1 開啟 SpryCollapsible Panel.css 檔案，找出 .CollapsiblePanel CSS 規則。這項規則定義了可收合面板 Widget 主要容器元素的屬性。

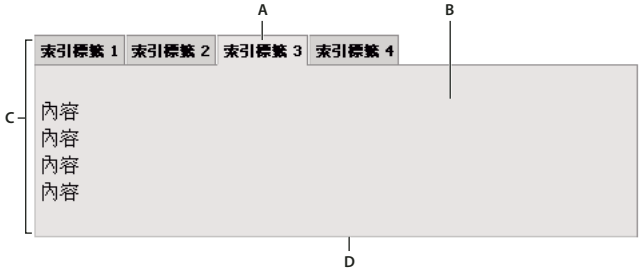
您也可以選取可收合面板 Widget，然後在「CSS 樣式」面板 (「視窗 > CSS 樣式」) 中找出這項規則。請確認面板已設定為「目前」模式。

2 為規則新增寬度屬性和值，例如 width: 300px;。

使用標籤面板 Widget

關於標籤面板 Widget

標籤面板 Widget 是一組面板，可以將內容儲存在很小的空間中。網頁瀏覽者可以按一下他們要存取的面板標籤，隱藏或顯示標籤面板所儲存的內容。瀏覽者只要按下不同的標籤，就能開啟 Widget 的面板。標籤面板 Widget 同時間只能開啟一個內容面板。下列範例顯示標籤面板 Widget 及展開第三個面板的情形：



A. 索引標籤 **B.** 內容 **C.** 標籤面板 Widget **D.** 標籤面板

標籤面板 Widget 的 HTML 程式碼是由外部的 div 標籤所組成，而此標籤包含了所有面板、標籤清單、用來包含內容面板的 div，以及代表每個內容面板的 div。標籤面板 Widget 的 HTML 也包含位於文件頁首和標籤面板 Widget 之 HTML 標記後面的 Script 標籤。

如需標籤面板 Widget 運作方式的詳細說明，包括 Widget 程式碼的完整分析，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_tw。

插入和編輯標籤面板 Widget

插入標籤面板 Widget

❖ 選取「插入 > Spry > Spry 標籤面板」。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入標籤面板 Widget。

新增面板至標籤面板 Widget

1 在「文件」視窗中選取標籤面板 Widget。

2 按一下「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中的面板加號按鈕。

3 (選擇性) 如果您要變更標籤名稱，請在「設計」檢視中選取標籤文字並加以變更。

從標籤面板 Widget 刪除面板

1 在「文件」視窗中選取標籤面板 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 的「面板」選單中，選取要刪除的面板名稱，並按一下減號按鈕。

開啟面板以進行編輯

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 將滑鼠指標移到要以「設計」檢視開啟的面板標籤上方，並按一下標籤右側的眼睛圖示。
- 在「文件」視窗中選取標籤面板 Widget，然後在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 的「面板」選單中，按一下要編輯的面板名稱。

變更面板順序

1 在「文件」視窗中選取標籤面板 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 的「面板」選單中，選取您要移動的面板名稱。

3 按一下向上或向下箭頭，將面板向上或向下移動。

設定預設開啟的面板

您可以設定當網頁在瀏覽器中開啟時，預設要開啟標籤面板 Widget 的哪個面板。

1 在「文件」視窗中選取標籤面板 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，從「預設」面板彈出式選單中選取您要預設開啟的面板。

自訂標籤面板 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對標籤面板 Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更標籤面板 Widget 的 CSS 規則，並依照您所喜愛的樣式建立 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryTabbedPanels.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 標籤面板 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryTabbedPanels.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案也包含 Widget 所適用各種樣式的實用註解資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯標籤面板 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯 Widget 的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計標籤面板 Widget 文字

您可以設定整個標籤面板 Widget 容器的屬性，或是個別設定 Widget 組件的屬性，藉此設計標籤面板 Widget 文字的樣式。

❖ 若要變更標籤面板 Widget 的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後新增您自己的文字樣式屬性和值：

要變更的文字	相關的 CSS 規則	新增的屬性和值範例
整個 Widget 中的文字	.TabbedPanels	font: Arial; font-size:medium;
僅面板標籤中的文字	.TabbedPanelsTabGroup 或 .TabbedPanelsTab	font: Arial; font-size:medium;
僅內容面板中的文字	.TabbedPanelsContentGroup 或 .TabbedPanelsContent	font: Arial; font-size:medium;

變更標籤面板 Widget 的背景顏色

❖ 若要變更標籤面板 Widget 不同部分的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後依照您的喜好新增或變更背景顏色的屬性和值：

要變更的顏色	相關的 CSS 規則	新增或變更的屬性和值範例
面板標籤的背景顏色	.TabbedPanelsTabGroup 或 .TabbedPanelsTab	background-color: #DDD; (這是預設值)
內容面板的背景顏色	.Tabbed PanelsContentGroup 或 .TabbedPanelsContent	background-color: #EEE; (這是預設值)
所選標籤的背景顏色	.TabbedPanelsTabSelected	background-color: #EEE; (這是預設值)
面板標籤在滑鼠指標滑過時的背景顏色	.TabbedPanelsTabHover	background-color: #CCC; (這是預設值)

限制標籤面板寬度

根據預設，標籤面板 Widget 會展開至所有可用空間。不過，您只要設定折疊式容器的寬度屬性，就可以限制標籤面板 Widget 的寬度。

1 開啟 SpryTabbedPanels.css 檔案，找出 .TabbedPanels CSS 規則。這項規則定義了標籤面板 Widget 主要容器元素的屬性。

您也可以選取標籤面板 Widget，然後在「CSS 樣式」面板 (「視窗 > CSS 樣式」) 中找出這項規則。請確認面板已設定為「目前」模式。

2 為規則新增寬度屬性和值，例如 width: 300px;。

使用工具提示 Widget

關於工具提示 Widget

當使用者將滑鼠停留在網頁中特定元素的上方時，「Spry 工具提示」 Widget 就會顯示額外資訊。當使用者的滑鼠不再停留在該物件上時，此額外內容就會消失。您也可以設定工具提示保持開啟一段較長的時間，讓使用者能夠與工具提示中的內容互動。

「工具提示」 Widget 包含以下 3 個元素：

- 工具提示容器。這個元素包含了您想要在使用者啟動工具提示時顯示的訊息或內容。
- 可以啟動工具提示的頁面元素。
- 建構函式 Script。建構函式 Script 為 JavaScript，會通知 Spry 建立工具提示功能。

當您插入「工具提示」 Widget 時，Dreamweaver 會利用 div 標籤建立工具提示，並以 span 標籤圍繞「觸發」元素 (可以啟動工具提示的頁面元素)。Dreamweaver 預設會使用這些標籤，不過，任何放在頁面內文中的標籤都可以成為工具提示與觸發元素所使用的標籤。

使用 「工具提示」 Widget 時請留意以下要點：

- 已經開啟的工具提示會在下一個工具提示開啟前關閉。
- 當使用者的滑鼠停留在觸發區域上方時，工具提示會持續顯示。
- 對於您可以使用的觸發物件和工具提示內容，並沒有任何限制 (然而，建議您使用區塊層級元素，以避免跨瀏覽器顯示時可能發生的問題)。
- 根據預設，工具提示會出現在游標右邊，並顯示在其下方 20 像素的位置。您可以使用 「屬性」檢視窗中的水平與垂直位移選項，設定自訂的顯示位置。
- 目前無法在瀏覽器載入頁面時開啟工具提示。

「工具提示」Widget 不需要使用太多的 CSS。Spry 會使用 JavaScript 來顯示、隱藏和定位工具提示。您能夠透過標準的 CSS 技巧，為工具提示提供各種樣式，以符合頁面所需。預設 CSS 檔中所包含的唯一一個規則為 Internet Explorer 6 問題的解決方式，這項規則可讓工具提示出現在表單元素或 Flash 物件的上方。

如需「Spry 工具提示」Widget 運作方式的詳細說明，包括 Widget 程式碼的完整分析，請參閱：http://www.adobe.com/go/learn_dw_sprytooltip_tw。

如需「Spry 工具提示」Widget 的影片教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4046_dw_tw。

插入工具提示 Widget

❖ 選取「插入 > Spry > Spry 工具提示」。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入「工具提示」Widget。

這個動作會插入一個新的「工具提示」Widget，其中包含工具提示內容的容器以及可觸發工具提示的預留位置句子。

您也能夠選取頁面上現有的元素 (例如，一個影像)，然後插入工具提示。如果您這麼做，所選取的元素就可以觸發新的工具提示。選取範圍必須是完整的標籤元素 (例如 img 標籤或是 p 標籤)，Dreamweaver 才能夠在該選取範圍沒有 ID 時加以指派。

編輯工具提示 Widget 選項

您能夠設定可用來自訂「工具提示」Widget 行為的選項。

1 將滑鼠停留或留置在頁面上工具提示內容中的插入點。

2 按一下「工具提示」Widget 的藍色索引標籤進行選取。

3 依照需求，在「工具提示」Widget「屬性」檢視窗中設定選項。

名稱 工具提示容器的名稱。此容器包含工具提示的內容。根據預設，Dreamweaver 會使用 div 標籤作為容器。

觸發 頁面中的元素，可用來啟動工具提示。根據預設，Dreamweaver 會插入以 span 標籤圍繞的預留位置句子，以作為觸發元素；但您可以選取頁面上任何具有唯一 ID 的元素作為觸發元素。

跟隨滑鼠 若選取此選項，當滑鼠停留在觸發元素上時，工具提示便會跟隨滑鼠移動。

滑鼠滑出時隱藏 若選取此選項，即使滑鼠滑出觸發元素，只要滑鼠還停留在工具提示上方，工具提示便會持續開啟。如果工具提示中有連結或其他互動元素，保持開啟工具提示便相當有用。若未選取此選項，當滑鼠滑出觸發區域時，工具提示元素就會關閉。

水平位移 計算工具提示相對於滑鼠游標的水平位置。位移值的單位是像素，而預設位移是 20 像素。

垂直位移 計算工具提示相對於滑鼠游標的垂直位置。位移值的單位是像素，而預設位移是 20 像素。

顯示延遲 在進入觸發元素的範圍後要延遲多少毫秒再顯示工具提示。預設值為 0。

隱藏延遲 在離開觸發元素的範圍後要延遲多少毫秒再隱藏工具提示。預設值為 0。

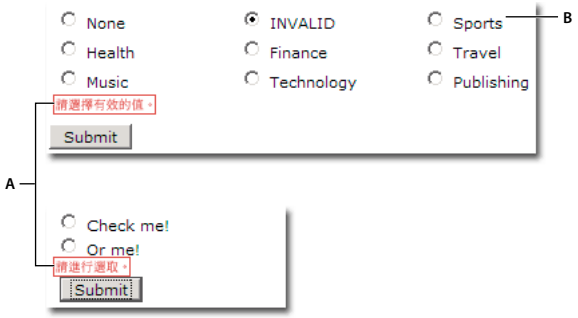
效果 您想要在工具提示出現時使用的效果類型。「百葉窗」會模擬窗戶的百葉窗拉上和拉下的方式，來顯示和隱藏工具提示。「淡出」可使工具提示淡入和淡出。預設值是「無」。

使用驗證選項按鈕群組 Widget

關於驗證選項按鈕群組 Widget

「驗證選項按鈕群組」Widget 是一組選項按鈕，可為選取範圍提供驗證支援。此 Widget 會從群組中強制選取 1 個選項按鈕。

下列範例顯示各種狀態中的 「驗證選項按鈕群組」 Widget：



A.「驗證選項按鈕群組」 Widget 錯誤訊息 **B.**「驗證選項按鈕群組」 Widget 群組

「驗證選項按鈕群組」 Widget 除了初始狀態之外，還包含另外 3 種狀態：有效、無效以及必要的值。您可以透過編輯對應的 CSS 檔案 (SpryValidationRadio.css)，依照所需的驗證結果變更這些狀態的屬性。「驗證選項按鈕群組」 Widget 可以在不同的時間點進行驗證：當使用者在 Widget 外按一下、進行選取或是嘗試送出表單等時間點。

初始化狀態 當瀏覽器載入頁面或使用者重設表單時。

有效狀態 當使用者做出選取且表單可以送出時。

必要狀態 當使用者沒有做出必要的選取時。

無效狀態 當使用者選取其值不被接受的選項按鈕時。

每當 「驗證選項按鈕群組」 Widget 因使用者互動而進入上述任何一個狀態時，Spry 架構邏輯就會在執行階段，將特定的 CSS 類別套用至 Widget 的 HTML 容器。例如，如果使用者嘗試送出表單，但未進行任何選取，Spry 就會套用類別至 Widget，使其顯示錯誤訊息：「請進行選取」。用來控制樣式並顯示錯誤訊息狀態的規則，存在於 Widget 的 檔案中，即 SpryValidationRadio.css。

「驗證選項按鈕群組」Widget 的預設 HTML 程式碼 (通常位於表單中) 是由一個容器 span 標籤所構成，這個標籤圍繞著選項按鈕群組的 input type="radio" 標籤。「驗證選項按鈕群組」 Widget 的 HTML 程式碼也包含位於文件頁首和 Widget 之 HTML 程式碼後面的 Script 標籤。

如需 「驗證選項按鈕群組」 Widget 運作方式的詳細說明，包括 「驗證選項按鈕群組」 Widget 程式碼的完整分析，請參閱：www.adobe.com/go/learn_dw_spryradio_tw。

插入並編輯驗證選項按鈕群組 Widget

插入驗證選項按鈕群組 Widget

1 選取 「插入 > Spry > Spry 驗證選項按鈕群組」。

2 在 「名稱」文字方塊中，輸入選項按鈕群組的名稱。

3 按一下加 (+) 或減 (-) 按鈕，就可以在群組中增加或減少選項按鈕。

4 在 「標籤」欄中，按一下每個選項按鈕的名稱，使其成為可編輯欄位，並為每個選項按鈕指定唯一名稱。

5 在 「值」欄中，按一下每個選項按鈕的值，使其成為可編輯欄位，並為每個選項按鈕指定唯一值。

6 (選擇性) 按一下選項按鈕或其值來選取特定列，然後按一下向上鍵或向下鍵將該列向上或向下移動。

7 選取選項按鈕群組的版面類型。

斷行符號 使用斷行符號 (br 標籤)，將各個選項按鈕置放在不同行中。

表格 使用個別表格列 (tr 標籤)，將各個選項按鈕置放在不同行中。

8 按一下「確定」。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入「選項按鈕群組」Widget。

指定驗證時間

您可以指定驗證的時間，例如，當使用者在 Widget 外按一下、進行選取或是嘗試送出表單等時間點。

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證選項按鈕群組」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取能夠表示您要執行驗證的時間選項。您可以選取所有選項或者僅選取「送出」。

模糊 每當使用者在選項按鈕群組外按一下時，即進行驗證。

變更 當使用者選取項目時，即進行驗證。

送出 當使用者嘗試送出表單時，即進行驗證。預設是選取「送出」選項，而且無法取消選取。

在設計檢視中顯示 Widget 狀態

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證選項按鈕群組」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，從「預覽狀態」彈出式選單中選取您要查看的狀態。例如，選取「初始化」即可查看 Widget 的初始化狀態。

變更選項按鈕的必要狀態

根據預設，「驗證選項按鈕群組」Widget 會要求使用者在送出表單之前進行選取。然而，您能夠將選項設定為可供使用者選擇性選取的項目。

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證選項按鈕群組」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，取消選取「必要」選項。

指定空值或無效值

您能夠為選項按鈕指定空值或無效值，如果使用者選取了任何一個與這些值關聯的選項按鈕時，便會登錄為空或無效。如果使用者選取具有空值的選項按鈕，瀏覽器會傳回錯誤訊息：「請進行選取」。如果使用者選取具有無效值的選項按鈕，瀏覽器會傳回錯誤訊息：「請選取有效的值」。

具有空值選項按鈕的「選項按鈕群組」Widget。

1 在「選項按鈕群組」Widget 中選取您想要用於空值或無效值的選項按鈕。在為 Widget 指定空值或無效值之前，必須先將這些值指定給對應的選項按鈕。

2 在「選項按鈕屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，將選項按鈕指定給核取值。若要建立具有空值的選項按鈕，請在「核取的值」文字方塊中輸入 **none**。若要建立具有無效值的選項按鈕，請在「核取的值」文字方塊中輸入 **invalid**。

3 在「驗證選項按鈕群組」Widget 的藍色索引標籤上按一下，以選取整個 Widget。

4 在「屬性」檢視窗中，指定為空值或無效值。若要建立能夠顯示空值錯誤訊息「請進行選取」的 Widget，請在「空值」文字方塊中輸入 **none**。若要建立能夠顯示空值錯誤訊息「請選取有效的值」的 Widget，請在「無效值」文字方塊中輸入 **invalid**。

請務必記住，您必須為選項按鈕本身與「選項按鈕群組」Widget 指派 none 值或 invalid 值，錯誤訊息才能正常顯示。

自訂選項按鈕群組 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對「驗證選項按鈕群組」Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更「驗證選項按鈕群組」Widget 的 CSS，這樣就能依照您所喜愛的樣式建立 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱：www.adobe.com/go/learn_dw_spryradio_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryValidationRadio.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 驗證選項按鈕群組 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryValidationRadio.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案相當實用，其中包含 Widget 所適用各種樣式的註解資訊，方便您查詢相關資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯「驗證選項按鈕群組」Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯 Widget 的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計驗證選項按鈕群組 Widget 的樣式 (一般說明)

1 開啟 SpryValidationRadio.css 檔案。

2 找到 Widget 中想要變更之部分的 CSS 規則。例如，若要變更「選項按鈕群組」Widget 的背景顏色，請編輯 SpryValidationRadio.css 檔案中的 radioRequiredState 規則。

3 對 CSS 規則進行所需的變更並儲存檔案。

SpryValidationRadio.css 檔案中包含大量的註解，這些註解會解釋程式碼與某些規則的目的。如需進一步的資訊，請參閱檔案中的註解。

設計驗證選項按鈕群組 Widget 錯誤訊息文字

根據預設，「驗證選項按鈕群組」Widget 的錯誤訊息會以紅色文字呈現，文字周圍環繞著 1 像素的實心邊框。

❖ 若要變更「驗證選項按鈕群組」Widget 錯誤訊息的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設屬性，或者新增您自己的文字樣式屬性和值。

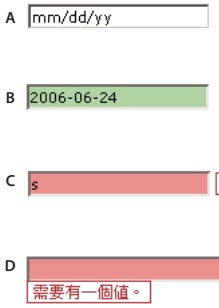
要設計樣式的文字	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
錯誤訊息文字	.radioRequiredState .radioRequiredMsg、.radioInvalidState .radioInvalidMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

使用驗證文字欄位 Widget

關於驗證文字欄位 Widget

Spry 驗證文字欄位 Widget 是一種文字欄位，會在網頁瀏覽者輸入文字時，顯示有效或無效狀態。例如，您可以在瀏覽者鍵入電子郵件地址的表單中，新增驗證文字欄位 Widget。如果瀏覽者沒有鍵入電子郵件地址的 “@” 符號或句點，Widget 就會傳回訊息，指出使用者輸入的資訊無效。

下列範例顯示各種狀態中的驗證文字欄位 Widget：



A. 文字欄位 Widget (已啟動提示) **B.** 文字欄位 Widget (有效狀態) **C.** 文字欄位 Widget (無效狀態) **D.** 文字欄位 Widget (必要狀態)

驗證文字欄位 Widget 包含幾種狀態 (例如有效、無效、必要的值等等)。您可以依照所需要的驗證結果，使用 「屬性」檢視窗來變更這些狀態的屬性。驗證文字欄位 Widget 可以在不同的時間點進行驗證，例如，當瀏覽者在 Widget 外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

初始化狀態 頁面載入瀏覽器或使用者重設表單時的 Widget 狀態。

焦點狀態 使用者將插入點置於 Widget 時的 Widget 狀態。

有效狀態 使用者輸入正確資訊且表單可以送出時的 Widget 狀態。

無效狀態 使用者以無效格式輸入文字時的 Widget 狀態 (例如，以 06 而非 2006 來表示 2006 年)。

必要狀態 使用者未在文字欄位中輸入必要文字時的 Widget 狀態。

最小字元數目狀態 使用者在文字欄位中輸入的字元，少於最小必要字元數目時的 Widget 狀態。

最大字元數目狀態 使用者在文字欄位中輸入的字元，大於最大允許字元數目時的 Widget 狀態。

最小值狀態 使用者在文字欄位中輸入的值，小於必要值時的 Widget 狀態 (適用於整數、實數和資料類型驗證)。

最大值狀態 使用者在文字欄位中輸入的值，大於所允許的最大值時的 Widget 狀態 (適用於整數、實數和資料類型驗證)。

每當驗證文字欄位 Widget 因使用者互動而進入上述任何一個狀態時，Spry 架構邏輯就會在執行階段，將特定的 CSS 類別套用至 Widget 的 HTML 容器。例如，如果使用者嘗試送出表單，但未在必要的文字欄位內輸入文字，Spry 就會套用類別至 Widget，使其顯示錯誤訊息：「需要有一個值」。用來控制樣式並顯示錯誤訊息狀態的規則，存在於 Widget 的 CSS 檔案中，即 SpryValidationTextField.css。

驗證文字欄位 Widget 的預設 HTML 通常位於表單內，是由圍繞著文字欄位之 <input> 標籤的容器 標籤所組成。驗證文字欄位 Widget 的 HTML 也包含位於文件頁首和 Widget 之 HTML 標記後面的 Script 標籤。

如需驗證文字欄位 Widget 運作方式的詳細說明，包括驗證文字欄位 Widget 程式碼的完整分析，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_tw。

插入並編輯驗證文字欄位 Widget

插入驗證文字欄位 Widget

1 選取 「插入> Spry > Spry 驗證文字欄位」。

2 完成 「Input 標籤輔助功能屬性」對話方塊並按一下 「確定」。

備註：您也可以使用 「插入」面板中的 「Spry」類別來插入驗證文字欄位 Widget。

另請參閱

第 571 頁 「建立具有輔助功能的 HTML 表單」

指定驗證類型與格式

您可以為驗證文字欄位 Widget 指定不同的驗證類型。例如，如果文字欄位接受信用卡卡號，您可以指定信用卡驗證類型。

1 在「文件」視窗中選取驗證文字欄位 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，從「類型」選單中選取驗證類型。

3 如果適用的話，從「格式」彈出式選單中選取格式。

大部分的驗證類型都會使文字欄位預期得到標準格式。例如，如果您將整數驗證類型套用至文字欄位，Widget 就會等待使用者在文字欄位輸入數字之後，才進行驗證。不過，有些驗證類型可以讓您選擇文字欄位所要接受的格式種類。下表列出「屬性」檢視窗所提供的驗證類型與格式：

驗證類型	格式
無	不需要特定格式。
整數	文字欄位僅接受數字。
電子郵件 位址	文字欄位接受包含 @ 和句點 (.)，且其前後都至少有一個字母的電子郵件地址。
日期	格式會有所不同。請從「屬性」檢視窗的「格式」彈出式選單中選取您要的項目。
時間	格式會有所不同。請從「屬性」檢視窗的「格式」彈出式選單中選取您要的項目 ("tt" 代表 am/pm 格式，"t" 代表 a/p 格式)。
信用卡	格式會有所不同。請從「屬性」檢視窗的「格式」彈出式選單中選取您要的項目 您可以選擇接受所有信用卡，或是指定僅接受特定類型的信用卡 (如 MasterCard、Visa 等等)。文字欄位不接受信用卡卡號之間的空格，如 4321 3456 4567 4567。
郵遞區號	格式會有所不同。請從「屬性」檢視窗的「格式」彈出式選單中選取您要的項目。
電話號碼	文字欄位接受美國和加拿大的電話號碼格式 (000) 000-0000 或自訂的格式。如果您選擇自訂格式選項，請在「模式」文字方塊中輸入格式，例如 000.00(00)。
身分證字號	文字欄位接受的身分證字號格式為 000-00-0000。如果您要使用不同的格式，請選取「自訂」做為驗證類型，然後指定一種模式。模式驗證機制只接受 ASCII 字元。
貨幣	文字欄位接受的貨幣格式為 1,000,000.00 或 1.000.000,00。
實數 / 科學記號	驗證各種數字：整數 (例如 1)、浮點數值 (例如 12.123) 以及科學標記法的浮點數值 (例如 1.212e+12、1.221e-12，其中 e 代表 10 次方)。
IP 位址	格式會有所不同。請從「屬性」檢視窗的「格式」彈出式選單中選取您要的項目。
URL	文字欄位接受的 URL 格式為 http://xxx.xxx.xxx 或 ftp://xxx.xxx.xxx。
自訂	可讓您指定自訂的驗證類型和格式。在「屬性」檢視窗中輸入格式模式 (需要的話，還可以輸入提示)。模式驗證機制只接受 ASCII 字元。

指定驗證時間

您可以指定驗證的時間，例如，當網頁瀏覽者在 Widget 外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

1 在「文件」視窗中選取驗證文字欄位 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，選取能夠表示您要執行驗證的時間選項。您可以選取所有選項或者僅選取「送出」。

模糊 每當使用者在文字欄位外按一下時，即進行驗證。

變更 當使用者變更文字欄位內的文字時，即進行驗證。

送出 當使用者嘗試送出表單時，即進行驗證。預設是選取「送出」選項，而且無法取消選取。

指定最小與最大字元數

這個選項僅適用於 「無」、「整數」、「電子郵件地址」和 「URL」驗證類型。

1 在 「文件」視窗中選取驗證文字欄位 Widget。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，在 「最小字元數」或 「最大字元數」方塊中輸入數字。例如，如果您在 「最小字元數」方塊中輸入 3，Widget 只會驗證使用者是否輸入三個或以上的字元。

指定最小與最大值

這個選項僅適用於 「整數」、「時間」、「貨幣」和 「實數 / 科學記號」驗證類型。

1 在 「文件」視窗中選取驗證文字欄位 Widget。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，在 「最小值」或 「最大值」方塊中輸入數字。例如，如果您在 「最小值」方塊中輸入 3，Widget 只會驗證使用者是否在文字欄位中輸入數字 3 或以上的值 (4、5、6 等等)。

在設計檢視中顯示 Widget 狀態

1 在 「文件」視窗中選取驗證文字欄位 Widget。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，從 「預覽狀態」彈出式選單中選取您要查看的狀態。例如，如果您要查看有效狀態的 Widget，請選取 「有效」。

變更文字欄位的必要狀態

根據預設，您以 Dreamweaver 插入的所有驗證文字欄位 Widget 都會在發佈於網頁時，要求使用者輸入。不過，您可以對文字欄位進行設定，讓使用者能夠選擇是否完成文字欄位。

1 在 「文件」視窗中選取驗證文字欄位 Widget。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，根據您的偏好選取或取消選取 「必要」選項。

建立文字欄位的提示

由於文字欄位有多種不同的格式，因此若能給使用者一點提示，將可協助他們瞭解要以何種格式輸入。例如，以 「電話號碼」驗證類型設定的文字欄位只接受格式為 (000) 000-0000 的電話號碼。您可以輸入這些樣本號碼做為提示，這樣當使用者在瀏覽器中載入網頁時，文字欄位就會顯示正確的格式。

1 在 「文件」視窗中選取驗證文字欄位 Widget。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，在 「提示」文字方塊中輸入提示。

封鎖無效字元

您可以避免使用者在驗證文字欄位 Widget 中輸入無效字元。例如，如果您針對以 「整數」驗證類型所設定的 Widget 選取這個選項，則當使用者嘗試輸入字母時，文字欄位中不會出現任何文字。

1 在 「文件」視窗中選取驗證文字欄位 Widget。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，選取 「強制執行模式」選項。

自訂驗證文字欄位 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對驗證文字欄位 Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更驗證文字欄位 Widget 的 CSS，這樣就能依照您所喜愛的樣式建立 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryValidationTextField.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 驗證文字欄位 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryValidationTextField.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案相當實用，其中包含 Widget 所適用各種樣式的註解資訊，方便您查詢相關資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯驗證文字欄位 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯 Widget 的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁 「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計驗證文字欄位 Widget 錯誤訊息文字

根據預設，驗證文字欄位 Widget 的錯誤訊息會以紅色文字呈現，文字周圍環繞著 1 像素的邊框。

❖ 若要變更驗證文字欄位 Widget 錯誤訊息的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設屬性，或者新增您自己的文字樣式屬性和值：

要變更的文字	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
錯誤訊息文字	.textfieldRequiredState .textfieldRequiredMsg、.textfieldInvalidFormatState .textfieldInvalidFormatMsg、.textfieldMinValueState .textfieldMinValueMsg、.textfieldMaxValueState .textfieldMaxValueMsg、.textfieldMinCharsState .textfieldMinCharsMsg、.textfieldMaxCharsState .textfieldMaxCharsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

變更驗證文字欄位 Widget 背景顏色

❖ 若要變更驗證文字欄位 Widget 在各種狀態下的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設的背景顏色值：

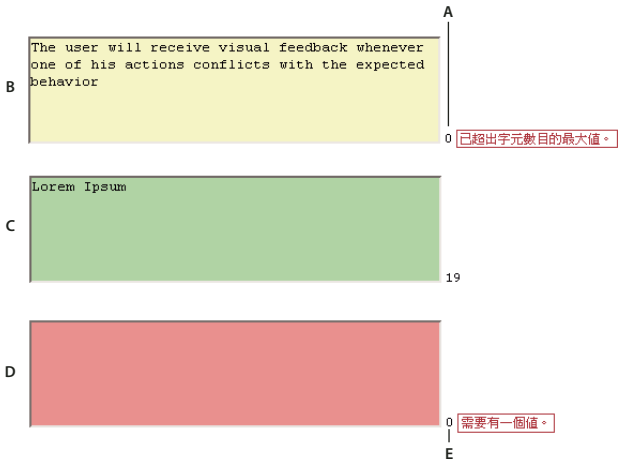
要變更的顏色	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
Widget 在有效狀態下的背景顏色	.textfieldValidState input、input.textfieldValidState	background-color: #B8F5B1;
Widget 在無效狀態下的背景顏色	input.textfieldRequiredState、.textfieldRequiredState input、input.textfieldInvalidFormatState、.textfieldInvalidFormatState input、input.textfieldMinValueState、.textfieldMinValueState input、input.textfieldMaxValueState、.textfieldMaxValueState input、input.textfieldMinCharsState、.textfieldMinCharsState input、input.textfieldMaxCharsState、.textfieldMaxCharsState input	background-color: #FF9F9F;
Widget 成為焦點時的背景顏色	.textfieldFocusState input、input.textfieldFocusState	background-color: #FFFFCC;

使用驗證文字區域 Widget

關於驗證文字區域 Widget

Spry 驗證文字區域 Widget 是一種文字區域，會在使用者輸入幾個句子之後，顯示有效或無效狀態。如果文字區域是必要欄位，而使用者未輸入任何文字，Widget 就會傳回訊息，指出需要一個值。

下列範例顯示各種狀態中的驗證文字區域 Widget：



A. 剩餘字元計數器 **B.** 文字區域 Widget (具有焦點、最大字元數目狀態) **C.** 文字區域 Widget (具有焦點、有效狀態) **D.** 文字區域 Widget (必要狀態) **E.** 已輸入字元計數器

驗證文字區域 Widget 包含幾種狀態 (例如有效、無效、必要的值等等)。您可以依照所需要的驗證結果，使用 「屬性」檢視窗來變更這些狀態的屬性。驗證文字區域 Widget 可以在不同的時間點進行驗證，例如，當使用者在 Widget 外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

初始化狀態 頁面載入瀏覽器或使用者重設表單時的 Widget 狀態。

焦點狀態 使用者將插入點置於 Widget 時的 Widget 狀態。

有效狀態 使用者輸入正確資訊且表單可以送出時的 Widget 狀態。

必要狀態 使用者未輸入任何文字時的 Widget 狀態。

最小字元數目狀態 使用者在文字區域中輸入的字元，少於最小必要字元數目時的 Widget 狀態。

最大字元數目狀態 使用者在文字區域中輸入的字元，多於最大允許字元數目時的 Widget 狀態。

每當驗證文字區域 Widget 因使用者互動而進入上述任何一個狀態時，Spry 架構邏輯就會在執行階段，將特定的 CSS 類別套用至 Widget 的 HTML 容器。例如，如果使用者嘗試送出表單，但未在文字區域內輸入文字，Spry 就會套用類別至 Widget，使其顯示錯誤訊息：「需要有一個值」。用來控制樣式並顯示錯誤訊息狀態的規則，存在於 Widget 的 CSS 檔案中，即 SpryValidationTextArea.css。

驗證文字區域 Widget 的預設 HTML 通常位於表單內，是由圍繞著文字區域之 <textarea> 標籤的容器 標籤所組成。驗證文字區域 Widget 的 HTML 也包含位於文件頁首和 Widget 之 HTML 標記後面的 Script 標籤。

如需驗證文字區域 Widget 運作方式的詳細說明，包括驗證文字區域 Widget 程式碼的完整分析，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_tw。

插入並編輯驗證文字區域 Widget

插入驗證文字區域 Widget

1 選取 「插入> Spry > Spry 驗證文字區域」。

2 完成 「Input 標籤輔助功能屬性」對話方塊並按一下 「確定」。

備註：您也可以使用 「插入」面板中的 「Spry」類別來插入驗證文字區域 Widget。

另請參閱

第 571 頁 「建立具有輔助功能的 HTML 表單」

指定驗證時間

您可以指定驗證的時間，例如，當使用者在 Widget 外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

1 在「文件」視窗中選取驗證文字區域 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，選取能夠表示執行驗證時間的「驗證於」選項。您可以選取所有選項或者僅選取「送出」。

模糊 每當使用者在文字欄位外按一下時，即進行驗證。

變更 當使用者變更文字欄位內的文字時，即進行驗證。

送出 當使用者嘗試送出表單時，即進行驗證。預設是選取 「送出」選項，而且無法取消選取。

指定最小與最大字元數

1 在「文件」視窗中選取驗證文字區域 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，在「最小字元數」或「最大字元數」方塊中輸入數字。例如，如果您在 「最小字元數」方塊中輸入 20，Widget 只會驗證使用者是否在文字區域中輸入 20 個或以上的字元。

新增字元計數器

您可以新增字元計數器，讓使用者在輸入文字至文字區域時，能夠知道已經鍵入幾個字元，或是還能鍵入多少字元。根據預設，當您新增字元計數器時，計數器會出現在 Widget 外側右下角位置。

1 在「文件」視窗中選取驗證文字區域 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，選取 「字元計數」或 「剩餘的字元」選項。

備註：您必須先設定最大允許字元數目，才能使用 「剩餘的字元」選項。

在設計檢視中顯示 **Widget** 狀態

1 在「文件」視窗中選取驗證文字區域 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，從 「預覽狀態」彈出式選單中選取您要查看的狀態。例如，如果您要查看有效狀態的 Widget，請選取 「有效」。

變更文字區域的必要狀態

根據預設，您以 Dreamweaver 插入的所有驗證文字區域 Widget 都會在發佈於網頁時，要求使用者輸入。不過，您可以對文字區域進行設定，選擇是否進行驗證。

1 在「文件」視窗中選取驗證文字區域 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，根據您的偏好選取或取消選取 「必要」選項。

建立文字區域的提示

您可以新增提示至文字區域 (例如，「請在此鍵入您的描述」)，讓使用者知道應該在文字區域中輸入何種資訊。文字區域會在使用者將網頁載入至瀏覽器時顯示提示文字。

1 在「文件」視窗中選取驗證文字區域 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，在 「提示」文字方塊中輸入提示。

封鎖額外字元

您可以避免使用者在驗證文字區域 Widget 中，輸入大於最大允許字元數目的字元。例如，如果您針對設定為最多只能接受 20 個字元的 Widget 選取這個選項，使用者就無法在文字區域中，鍵入 20 個以上的字元。

1 在「文件」視窗中選取驗證文字區域 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，選取「封鎖額外字元」選項。

自訂驗證文字區域 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對驗證文字區域 Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更驗證文字區域 Widget 的 CSS，這樣就能依照您所喜愛的樣式建立 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryValidationTextArea.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 驗證文字區域 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryValidationTextArea.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案相當實用，其中包含 Widget 所適用各種樣式的註解資訊，方便您查詢相關資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯驗證文字區域 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯 Widget 的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計驗證文字區域 Widget 錯誤訊息文字

根據預設，驗證文字區域 Widget 的錯誤訊息會以紅色文字呈現，文字周圍環繞著 1 像素的邊框。

❖ 若要變更驗證文字區域 Widget 錯誤訊息的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設屬性，或者新增您自己的文字樣式屬性和值：

要變更的文字	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
錯誤訊息文字	.textareaRequiredState .textareaRequiredMsg、 .textareaMinCharsState .textareaMinCharsMsg、 .textareaMaxCharsState .textareaMaxCharsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

變更驗證文字區域 Widget 背景顏色

❖ 若要變更驗證文字區域 Widget 在各種狀態下的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設的背景顏色值：

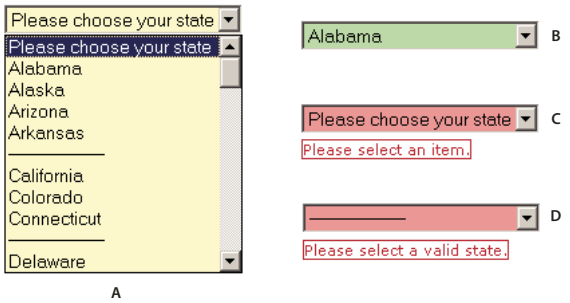
要變更的背景顏色	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
Widget 在有效狀態下的背景顏色	.textareaValidState textarea、 textarea.textareaValidState	background-color: #B8F5B1;
Widget 在無效狀態下的背景顏色	textarea.textareaRequiredState、 .textareaRequiredState textarea、 textarea.textareaMinCharsState、 .textareaMinCharsState textarea、 textarea.textareaMaxCharsState、 .textareaMaxCharsState textarea	background-color: #FF9F9F;
Widget 成為焦點時的背景顏色	.textareaFocusState textarea、 textarea.textareaFocusState	background-color: #FFFFCC;

使用驗證選取 Widget

關於驗證選取 Widget

Spry 驗證選取 Widget 是一種下拉式選單，會在使用者進行選取時，顯示有效或無效狀態。例如，您可以插入內含狀態清單的「驗證選取」 Widget，而這些狀態會分組至不同區段且以水平線隔開。如果使用者意外選取相對於這些狀態之一的分隔線，則驗證選取 Widget 會傳回訊息至使用者，說明其選取的項目無效。

下列範例顯示展開的驗證選取 Widget，以及 Widget 在各種狀態下的收合形式：



A. 驗證選取 Widget (具有焦點) **B.** 選取 Widget (有效狀態) **C.** 選取 Widget (必要狀態) **D.** 選取 Widget (無效狀態)

驗證選取 Widget 包含幾種狀態 (例如有效、無效、必要的值等等)。您可以依照所需要的驗證結果，使用 「屬性」檢視窗來變更這些狀態的屬性。驗證選取 Widget 可以在不同的時間點進行驗證，例如，當使用者在 Widget 外按一下、進行選取或是嘗試送出表單等時間點。

初始化狀態 頁面載入瀏覽器或使用者重設表單時的 Widget 狀態。

焦點狀態 使用者按一下 Widget 時的 Widget 狀態。

有效狀態 使用者選取有效項目且表單可以送出時的 Widget 狀態。

無效狀態 使用者選取無效項目時的 Widget 狀態。

必要狀態 使用者未選取有效項目時的 Widget 狀態。

每當驗證選取 Widget 因使用者互動而進入上述任何一個狀態時，Spry 架構邏輯就會在執行階段，將特定的 CSS 類別套用至 Widget 的 HTML 容器。例如，如果使用者嘗試送出表單，但未從選單選取項目，Spry 就會套用類別至 Widget，使其顯示錯誤訊息：「請選取項目」。用來控制樣式並顯示錯誤訊息狀態的規則，存在於 Widget 的 CSS 檔案中，即 SpryValidationSelect.css。

驗證選取 Widget 的預設 HTML 通常位於表單內，是由圍繞著文字區域之 <select> 標籤的容器 標籤所組成。驗證選取 Widget 的 HTML 也包含位於文件頁首和 Widget 之 HTML 標記後面的 Script 標籤。

如需驗證選取 Widget 運作方式的詳細說明，包括驗證選取 Widget 程式碼的完整分析，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_tw。

插入並編輯驗證選取 Widget

插入驗證選取 Widget

1 選取「插入> Spry > Spry 驗證選取」。

2 完成「Input 標籤輔助功能屬性」對話方塊並按一下「確定」。

3 在「程式碼」檢視中，新增含有選單項目和值的選項標籤。Dreamweaver 不會自動為您執行這項作業。如需詳細資訊，請參閱前面的主題。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入驗證選取 Widget。

另請參閱

第 571 頁「建立具有輔助功能的 HTML 表單」

指定驗證時間

您可以指定驗證的時間，例如，當使用者在 Widget 外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

1 在「文件」視窗中選取驗證選取 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取能夠表示您要執行驗證的時間選項。您可以選取所有選項或者僅選取「送出」。

模糊 每當使用者在 Widget 外按一下時，即進行驗證。

變更 當使用者選取項目時，即進行驗證。

送出 當使用者嘗試送出表單時，即進行驗證。預設是選取「送出」選項，而且無法取消選取。

在設計檢視中顯示 Widget 狀態

1 在「文件」視窗中選取驗證選取 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，從「預覽狀態」彈出式選單中選取您要查看的狀態。例如，如果您要查看有效狀態的 Widget，請選取「有效」。

禁止或允許空白值

根據預設，您以 Dreamweaver 插入的所有驗證選取 Widget 都會在 Widget 發佈於網頁時，要求使用者選取具有相關聯值的選單項目。不過，您可以停用這個選項。

1 在「文件」視窗中選取驗證選取 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，根據您的偏好選取或取消選取「不允許空白值」選項。

指定無效值

您可以指定某個值，當使用者選取與這個值相關聯的選單項目時，將被視為無效。例如，如果您指定 - 1 代表無效值，並且將此值指定給選項標籤，則 Widget 將會在使用者選取該選單項目時傳回錯誤訊息。

```
<option value="-1"> ------------------- </option>
```

1 在「文件」視窗中選取驗證選取 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，在「無效值」方塊中輸入要做為無效值的數字。

自訂驗證選取 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對驗證選取 Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更驗證選取 Widget 的 CSS，這樣就能依照您所喜愛的樣式建立 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryValidationSelect.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 驗證選取 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryValidationSelect.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案相當實用，其中包含 Widget 所適用各種樣式的註解資訊，方便您查詢相關資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯驗證選取 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯 Widget 的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計驗證選取 Widget 錯誤訊息文字

根據預設，驗證選取 Widget 的錯誤訊息會以紅色文字呈現，文字周圍環繞著 1 像素的邊框。

❖ 若要變更驗證選取 Widget 錯誤訊息的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設屬性，或者新增您自己的文字樣式屬性和值：

要設計樣式的文字	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
錯誤訊息文字	.selectRequiredState .selectRequiredMsg、 .selectInvalidState .selectInvalidMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

變更驗證選取 Widget 背景顏色

❖ 若要變更驗證選取 Widget 在各種狀態下的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設的背景顏色值：

要變更的背景顏色	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
Widget 在有效狀態下的背景顏色	.selectValidState select、select.selectValidState	background-color: #B8F5B1;
Widget 在無效狀態下的背景顏色	select.selectRequiredState、.selectRequiredState select、 select.selectInvalidState、.selectInvalidState select	background-color: #FF9F9F;
Widget 成為焦點時的背景顏色	.selectFocusState select、select.selectFocusState	background-color: #FFFFCC;

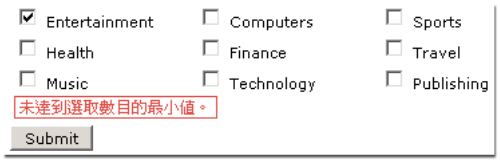
使用驗證核取方塊 Widget

關於驗證核取方塊 Widget

Spry 驗證核取方塊 Widget 是 HTML 格式的核取方塊或核取方塊組，會在使用者選取或未選取核取方塊時，顯示有效或無效狀態。例如，您可以在要求使用者進行三次選取的表單中，新增驗證核取方塊 Widget。如果使用者未完成三次選取，Widget 就會傳回訊息，說明未達到最小選取數目。

下列範例顯示各種狀態中的驗證核取方塊 Widget：

A



B

A. 驗證核取方塊 Widget 群組 (最小選取數目狀態) **B.** 驗證核取方塊 Widget (必要狀態)

驗證核取方塊 Widget 包含幾種狀態 (例如有效、無效、必要的值等等)。您可以依照所需要的驗證結果，使用 「屬性」檢視窗來變更這些狀態的屬性。驗證核取方塊 Widget 可以在不同的時間點進行驗證，例如，當使用者在 Widget 外按一下、進行選取或是嘗試送出表單等時間點。

初始化狀態 頁面載入瀏覽器或使用者重設表單時的 Widget 狀態。

有效狀態 使用者完成選取或是達到正確選取數目，而且表單可以送出時的 Widget 狀態。

必要狀態 使用者未進行必要的選取時的 Widget 狀態。

最小選取數目狀態 當使用者選取核取方塊的數目，少於最少必要選取數目時的 Widget 狀態。

最大選取數目狀態 當使用者選取核取方塊的數目，多於最大允許選取數目時的 Widget 狀態。

每當驗證核取方塊 Widget 因使用者互動而進入上述任何一個狀態時，Spry 架構邏輯就會在執行階段，將特定的 CSS 類別套用至 Widget 的 HTML 容器。例如，如果使用者嘗試送出表單，但未進行任何選取，Spry 就會套用類別至 Widget，使其顯示錯誤訊息：「請進行選取」。用來控制樣式並顯示錯誤訊息狀態的規則，存在於 Widget 的 CSS 檔案中，即 SpryValidationCheckbox.css。

驗證核取方塊 Widget 的預設 HTML 通常位於表單內，是由圍繞著核取方塊之 <input type="checkbox"> 標籤的容器 標籤所組成。驗證核取方塊 Widget 的 HTML 也包含位於文件頁首和 Widget 之 HTML 標記後面的 Script 標籤。

如需驗證核取方塊 Widget 運作方式的詳細說明，包括驗證核取方塊 Widget 程式碼的完整分析，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_tw。

插入並編輯驗證核取方塊 Widget

插入驗證核取方塊 Widget

1 選取 「插入> Spry > Spry 驗證核取方塊」。

2 完成 「Input 標籤輔助功能屬性」對話方塊並按一下 「確定」。

備註：您也可以使用 「插入」面板中的 「Spry」類別來插入驗證核取方塊 Widget。

另請參閱

第 571 頁 「建立具有輔助功能的 HTML 表單」

指定驗證時間

您可以指定驗證的時間，例如，當使用者在 Widget 外按一下、進行選取或是嘗試送出表單等時間點。

1 在「文件」視窗中選取驗證核取方塊 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取能夠表示您要執行驗證的時間選項。您可以選取所有選項或者僅選取「送出」。

模糊 每當使用者在核取方塊外按一下時，即進行驗證。

變更 當使用者選取項目時，即進行驗證。

送出 當使用者嘗試送出表單時，即進行驗證。預設是選取「送出」選項，而且無法取消選取。

指定最小與最大選取範圍

根據預設，驗證核取方塊 Widget 是設定為必要項目。不過，如果您在網頁上插入一些核取方塊，就可以指定最小與最大的選取範圍。例如，如果您在單一驗證核取方塊 Widget 的 標籤中有六個核取方塊，而您希望使用者確實選取至少三個核取方塊，則可以為整個 Widget 設定這樣的偏好設定。

1 在「文件」視窗中選取驗證核取方塊 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，選取「強制執行範圍」選項。

3 輸入您要使用者選取的最小或最大 (或兩者) 核取方塊數目。

在設計檢視中顯示 Widget 狀態

1 在「文件」視窗中選取驗證核取方塊 Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，從「預覽狀態」彈出式選單中選取您要查看的狀態。例如，選取「初始化」即可查看 Widget 的初始化狀態。

自訂驗證核取方塊 Widget 錯誤訊息

根據預設，驗證核取方塊 Widget 的錯誤訊息會以紅色文字呈現，文字周圍環繞著 1 像素的邊框。您可以變更驗證核取方塊 Widget 的 CSS，這樣就能依照您所喜愛的樣式建立 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_custom_tw。

1 開啟 SpryValidationCheckbox.css 檔案。

每當您建立 Spry 驗證核取方塊 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryValidationCheckbox.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案相當實用，其中包含 Widget 所適用各種樣式的註解資訊，方便您查詢相關資訊。

2 請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設屬性，或者新增您自己的文字樣式屬性和值：

要設計樣式的文字	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
錯誤訊息文字	.checkboxRequiredState .checkboxRequiredMsg、 .checkboxMinSelectionsState .checkboxMinSelectionsMsg、 .checkboxMaxSelectionsState .checkboxMaxSelectionsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯驗證核取方塊 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯 Widget 的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁 「目前模式中的 CSS 樣式面板」

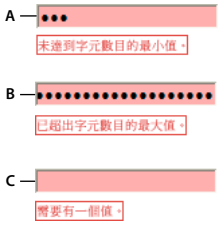
使用驗證密碼 Widget

關於驗證密碼 Widget

「Spry 驗證密碼」Widget 是可以用來強制執行密碼規則 (例如字元的數目與類型等密碼規則) 的密碼文字欄位。這個 Widget 會根據使用者的輸入，提供警告或錯誤訊息。

備註：在使用「密碼」Widget 之前，請務必先熟悉「Spry 驗證」Widget。如果您不熟悉「Spry 驗證」Widget，在繼續本文之前，請先參閱第 385 頁 「使用驗證文字欄位 Widget」，或任何其他驗證 Widget 的概觀。本概觀並未介紹驗證 Widget 的所有基本概念。

下列範例顯示各種狀態中的 「驗證密碼」 Widget：



A. 密碼 Widget (最小字元數目狀態) **B.** 密碼 Widget (最大字元數目狀態) **C.** 密碼 Widget (必要狀態)

「驗證密碼」 Widget 包含幾種狀態 (例如有效、必要、最小字元數目等等)。您可以透過編輯對應的 CSS 檔案 (SpryValidationPassword.css)，依照所需的驗證結果變更這些狀態的屬性。「驗證密碼」 Widget 可以在不同的時間點進行驗證，例如，當網站瀏覽者在文字欄位外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

初始化狀態 當瀏覽器載入頁面或使用者重設表單時。

焦點狀態 使用者將插入點置於 Widget 中時。

有效狀態 當使用者正確地輸入資訊且表單可以送出時。

強度無效狀態 當使用者輸入的文字不符合密碼文字欄位的強度準則時 (例如，當您指定密碼必須包含至少 2 個大寫字母，但輸入的密碼卻完全沒有包含任何大寫字母或僅包含 1 個大寫字母)。

必要狀態 當使用者沒有在文字欄位中輸入必要文字時。

字元數目的最小值狀態 當使用者的輸入少於密碼文字欄位中所要求的字元數目最小值。

字元數目的最大值狀態 當使用者的輸入超過密碼文字欄位中允許的字元數目最大值。

如需 「驗證密碼」 Widget 運作方式的詳細說明，以及 Widget 結構的額外資訊，請參閱：
www.adobe.com/go/learn_dw_sprypassword_tw。

另請參閱

驗證密碼 Widget 樣本

插入並編輯驗證密碼 Widget

插入驗證密碼 Widget

1 選取「插入 > Spry > Spry 驗證密碼」。

2 完成「Input 標籤輔助功能屬性」對話方塊並按一下「確定」。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入「驗證密碼」Widget。

另請參閱

第 571 頁「建立具有輔助功能的 HTML 表單」

變更驗證密碼 Widget 的必要狀態

根據預設，您以 Dreamweaver 插入的所有「驗證密碼」Widget 都會在發佈於網頁時，要求使用者輸入。不過，您可以對密碼文字欄位進行設定，讓使用者能夠選擇是否完成密碼文字欄位。

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證密碼」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，根據您的偏好選取或取消選取「必要」選項。

在設計檢視中顯示 Widget 狀態

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證密碼」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，從「預覽狀態」彈出式選單中選取您要查看的狀態。例如，如果您要查看有效狀態的 Widget，請選取「有效」。

指定驗證時間

您可以指定驗證的時間，例如，當網頁瀏覽者在 Widget 外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證密碼」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，選取能夠表示您要執行驗證的時間選項。您可以選取所有選項或者僅選取「送出」。

模糊 每當使用者在密碼文字欄位外按一下時，即進行驗證。

變更 當使用者變更密碼文字欄位內的文字時，即進行驗證。

送出 當使用者嘗試送出表單時，即進行驗證。預設是選取「送出」選項，而且無法取消選取。

設定密碼強度

密碼強度指的是某些字元組合符合密碼文字欄位需求的程度。例如，如果您建立了一個讓使用者選取密碼的表單，您可能會想強迫使用者在密碼中加入特定數目的大寫字母、特定數目的特殊字元等等。

備註：根據預設，「密碼」Widget 沒有設定任何可用的選項。

1 按一下「驗證密碼」Widget 的藍色索引標籤進行選取。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，依照需求設定選項。您在選項欄位中輸入的數字就是 Widget 驗證的必要數字。例如，當您在「字元數最小值」方塊中輸入 8 時，只有使用者在密碼文字欄位中輸入至少 8 個字元的情況下，Widget 才會進行驗證。

字元數最小值 / 最大值 指定有效密碼所需的字元數最小值與最大值。

字母數最小值 / 最大值 指定有效密碼所需的字母 (a、b、c 等等) 數最小值與最大值。

數字數最小值 / 最大值 指定有效密碼所需的數字 (1、2、3 等等) 數最小值與最大值。

大寫字母數最小值 / 最大值 指定有效密碼所需的大寫字母 (A、B、C 等等) 數最小值與最大值。

特殊字元數最小值 / 最大值 指定有效密碼所需的特殊字元 (!、@、# 等等) 數最小值與最大值。

將上述任何選項留白會導致 Widget 不會針對該準則進行驗證。例如，如果您將 「數字數最小值 / 最大值」選項留白，Widget 就不會尋找密碼字串中的數字。

自訂驗證密碼 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對 「驗證密碼」 Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更 「驗證密碼」 Widget 的 CSS，這樣就能依照您所喜愛的樣式建立 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱 http://www.adobe.com/go/learn_dw_sprypassword_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryValidationPassword.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 驗證密碼 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryValidationPassword.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案相當實用，其中包含 Widget 所適用各種樣式的註解資訊，方便您查詢相關資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯 「驗證密碼」 Widget 的規則，也可以使用 「CSS 樣式」面板來編輯 Widget 的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的 「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁 「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計驗證密碼 Widget 的樣式 (一般說明)

1 開啟 SpryValidationPassword.css 檔案。

2 找到 Widget 中想要變更之部分的 CSS 規則。例如，若要變更 「密碼」 Widget 的背景顏色，請編輯 SpryValidationPassword.css 檔案中的 input.passwordRequiredState 規則。

3 對 CSS 進行所需的變更並儲存檔案。

SpryValidationPassword.css 檔案中包含大量的註解，這些註解會解釋程式碼與某些規則的目的。如需進一步的資訊，請參閱檔案中的註解。

設計驗證密碼 Widget 錯誤訊息文字

根據預設，「驗證密碼」 Widget 的錯誤訊息會以紅色文字呈現，文字周圍環繞著 1 像素的實心邊框。

❖ 若要變更 「驗證密碼」 Widget 錯誤訊息的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設屬性，或者新增您自己的文字樣式屬性和值。

要變更的文字	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
錯誤訊息文字	.passwordRequiredState .passwordRequiredMsg、.passwordMinCharsState .passwordMinCharsMsg、.passwordMaxCharsState .passwordMaxCharsMsg、.passwordInvalidStrengthState .passwordInvalidStrengthMsg、.passwordCustomState .passwordCustomMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

變更驗證密碼 Widget 背景顏色

❖ 若要變更 「驗證密碼」 Widget 在各種狀態下的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設的背景顏色值。

要變更的顏色	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
Widget 在有效狀態下的背景顏色	.passwordValidState input、input.passwordValidState	background-color: #B8F5B1;
Widget 在無效狀態下的背景顏色	input.passwordRequiredState、.passwordRequiredState input、input.passwordInvalidStrengthState、.passwordInvalidStrengthState input、input.passwordMinCharsState、.passwordMinCharsState input、input.passwordCustomState、.passwordCustomState input、input.passwordMaxCharsState、.passwordMaxCharsState input	background-color: #FF9F9F;
Widget 成為焦點時的背景顏色	.passwordFocusState input、input.passwordFocusState	background-color: #FFFFCC;

使用驗證確認 Widget

關於驗證確認 Widget

「驗證確認」 Widget 是一個文字欄位或密碼表單欄位，會在使用者輸入不符合同一張表單中類似欄位的值時顯示有效或無效狀態。例如，您可以將 「驗證確認」 Widget 加入至表單，要求使用者重新輸入他們在前一欄位所指定的密碼。如果使用者無法正確輸入之前指定的密碼，Widget 就會傳回一個錯誤訊息，說明這兩個值並不相符。

您也可以使用 「驗證確認」 Widget 搭配 「驗證文字欄位」 Widget 來驗證電子郵件地址。

備註：在使用 「確認」 Widget 之前，請務必先熟悉 「Spry 驗證」 Widget。如果您不熟悉 「Spry 驗證」 Widget，在繼續本文之前，請先參閱第 385 頁 「使用驗證文字欄位 Widget」，或任何其他驗證 Widget 的概觀。本概觀並未介紹驗證 Widget 的所有基本概念。

下圖顯示 「確認」 Widget 的一般設定：

A. 密碼欄位或 「Spry 密碼驗證」 Widget **B.** 「確認」 Widget

「驗證確認」 Widget 包含幾種狀態 (例如有效、無效、必要等等)。您可以透過編輯對應的 CSS 檔案 (SpryValidationConfirm.css)，依照所需的驗證結果變更這些狀態的屬性。「驗證確認」 Widget 可以在不同的時間點進行驗證，例如，當瀏覽者在 Widget 外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

初始化狀態 當瀏覽器載入頁面或使用者重設表單時。

焦點狀態 使用者將插入點置於 Widget 中時。

有效狀態 當使用者正確地輸入資訊且表單可以送出時。

無效狀態 當使用者輸入的文字與前面文字欄位、「驗證文字欄位」 Widget 或 「驗證密碼」 Widget 中輸入的文字不相符。

必要狀態 當使用者沒有在文字欄位中輸入必要文字時。

如需 「驗證確認」 Widget 運作方式的詳細說明，以及 Widget 結構的額外資訊，請參閱：www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_tw。

另請參閱

驗證確認 Widget 樣本

插入並編輯驗證確認 Widget

插入驗證確認 Widget

1 選取「插入 > Spry > Spry 驗證確認」。

2 完成「Input 標籤輔助功能屬性」對話方塊並按一下「確定」。

備註：您也可以使用「插入」面板中的「Spry」類別來插入「驗證確認」Widget。

另請參閱

第 571 頁「建立具有輔助功能的 HTML 表單」

變更驗證確認 Widget 的必要狀態

根據預設，您以 Dreamweaver 插入的所有「驗證確認」Widget 都會在發佈於網頁時，要求使用者輸入。不過，您可以對確認文字欄位進行設定，讓使用者能夠選擇是否完成確認文字欄位。

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證確認」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，根據您的偏好選取或取消選取「必要」選項。

指定驗證目標的文字欄位

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證確認」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，自「驗證目標」彈出式選單選取一個文字欄位，即可選取您想要驗證的文字欄位。所有已指派唯一 ID 的文字欄位都會顯示為彈出式選單中的選項。

在設計檢視中顯示 Widget 狀態

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證確認」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 中，從「預覽狀態」彈出式選單中選取您要查看的狀態。例如，如果您要查看有效狀態的 Widget，請選取「有效」。

指定驗證時間

您可以指定驗證的時間，例如，當網頁瀏覽者在 Widget 外按一下、鍵入資料或是嘗試送出表單等時間點。

1 請按一下藍色索引標籤，以在「文件」視窗中選取「驗證確認」Widget。

2 在「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」) 中，選取能夠表示您要執行驗證的時間選項。您可以選取所有選項或者僅選取「送出」。

模糊 每當使用者在確認文字欄位外按一下時，即進行驗證。

變更 當使用者變更驗證文字欄位內的文字時，即進行驗證。

送出 當使用者嘗試送出表單時，即進行驗證。預設是選取「送出」選項，而且無法取消選取。

自訂確認 Widget

「屬性」檢視窗可讓您對「驗證確認」Widget 進行簡單的編輯，但不支援自訂的樣式設計工作。您可以變更「驗證確認」Widget 的 CSS，這樣就能依照您所喜愛的樣式建立 Widget。如需樣式設計工作的進階清單，請參閱：www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_custom_tw。

下列主題中的所有 CSS 規則都是指 SpryValidationConfirm.css 檔案中的預設規則。每當您建立 Spry 驗證確認 Widget 時，Dreamweaver 都會將 SpryValidationConfirm.css 檔案儲存在網站的 SpryAssets 資料夾中。這個檔案相當實用，其中包含 Widget 所適用各種樣式的註解資訊，方便您查詢相關資訊。

您可以輕鬆地在隨附的 CSS 檔案中直接編輯「驗證確認」 Widget 的規則，也可以使用「CSS 樣式」面板來編輯 Widget 的 CSS。「CSS 樣式」面板可以協助您尋找指定給 Widget 不同部分的 CSS 類別，在您使用面板的「目前」模式時，特別有用。

另請參閱

第 118 頁「目前模式中的 CSS 樣式面板」

設計驗證確認 Widget 的樣式 (一般說明)

1 開啟 SpryValidationConfirm.css 檔案。

2 找到 Widget 中想要變更之部分的 CSS 規則。例如，若要變更「確認」 Widget 的背景顏色，請編輯 SpryValidationConfirm.css 檔案中的 input.confirmRequiredState 規則。

3 對 CSS 進行所需的變更並儲存檔案。

SpryValidationConfirm.css 檔案中包含大量的註解，這些註解會解釋程式碼與某些規則的目的。如需進一步的資訊，請參閱檔案中的註解。

設計驗證確認 Widget 錯誤訊息文字

根據預設，「驗證確認」 Widget 的錯誤訊息會以紅色文字呈現，文字周圍環繞著 1 像素的實心邊框。

❖ 若要變更「驗證確認」 Widget 錯誤訊息的文字樣式，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設屬性，或者新增您自己的文字樣式屬性和值。

要變更的文字	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
錯誤訊息文字	.confirmRequiredState .confirmRequiredMsg、.confirmInvalidState .confirmInvalidMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

變更驗證確認 Widget 背景顏色

❖ 若要變更「驗證確認」 Widget 在各種狀態下的背景顏色，請使用下表找出適合的 CSS 規則，然後變更預設的背景顏色值。

要變更的顏色	相關的 CSS 規則	要變更的相關屬性
Widget 在有效狀態下的背景顏色	.confirmValidState input、input.confirmValidState	background-color: #B8F5B1;
Widget 在無效狀態下的背景顏色	input.confirmRequiredState、.confirmRequiredState input、input.confirmInvalidState、.confirmInvalidState input	background-color: #FF9F9F;
Widget 成為焦點時的背景顏色	.confirmFocusState input、input.confirmFocusState	background-color: #FFFFCC;

以 Spry 顯示資料

關於 Spry 資料集

Spry 資料集基本上是 JavaScript 物件，用來存放您所指定的資料集合。您可以利用 Dreamweaver 快速建立這個物件，並且從資料來源 (例如 XML 檔或 HTML 檔) 將資料載入此物件。這個資料集會以包含列與欄的標準表格格式產生資料陣列。使用 Dreamweaver 建立 Spry 資料集時，您也可以指定要在網頁上如何顯示這些資料。

您可以將資料集想像成一個結構包含列與欄的虛擬存放容器。它是以 JavaScript 物件的身分存在，而且您必須明確指定要在網頁上如何顯示它，才能看到它的資訊。您可以顯示這個存放容器中的所有資料，也可以選擇只顯示選取的部分。

如需有關 Spry 資料集運作方式的完整資訊，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_sprydataset_tw。

如需 Dreamweaver 工程小組針對使用 Spry 資料集所提供的概觀影片，請參閱 www.adobe.com/go/dw10datasets_tw。

如需 Spry 資料集的影片教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/lrvid4047_dw_tw。

建立 Spry 資料集

建立 Spry HTML 資料集

1 如果您只要建立資料集，就不需顧慮有關插入點的問題。如果您要建立資料集，而且也要插入版面，請務必將插入點置於頁面上要插入版面的位置。

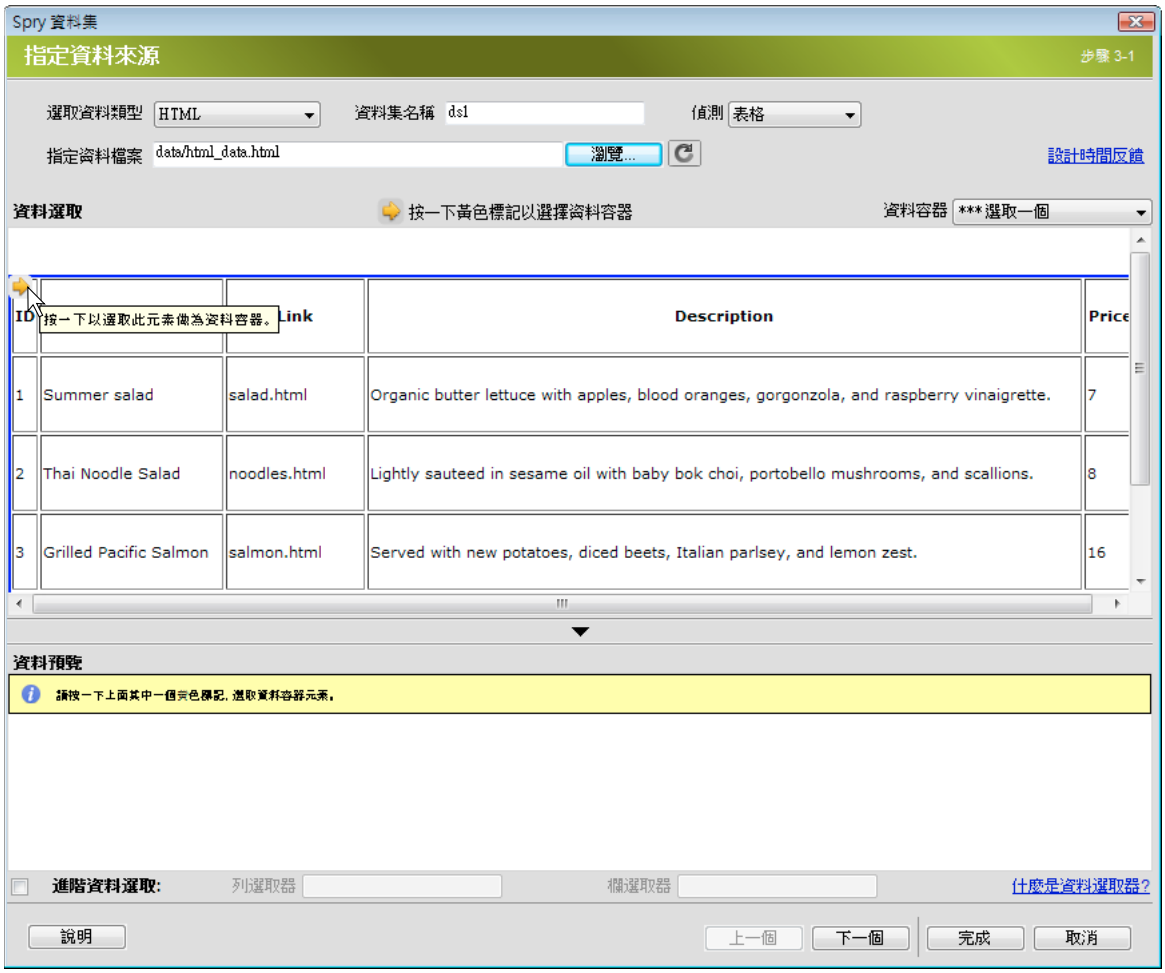
2 選擇 「插入 > Spry > Spry 資料集」。

3 在 「指定資料來源」畫面中，執行下列動作：

- 從 「選取資料類型」彈出式選單中選取 「HTML」 (如果預設為已選取的話)。
- 指定新資料集的名稱。如果您是第一次建立資料集，預設名稱就是 ds1。資料集名稱可以包含字母、數字和底線，但是不能以數字做為開頭。
- 指定資料來源中您要讓 Dreamweaver 偵測的 HTML 元素。例如，如果您已經在 div 標籤內組織好資料，而且要讓 Dreamweaver 偵測 div 標籤而不是偵測表格，請從 「偵測」彈出式選單中選取 「Divs」。「自訂」選項可以讓您輸入要偵測的任何標籤名稱。
- 指定包含您 HTML 資料來源之檔案的路徑。此路徑可以是您網站上本機檔案的相對路徑 (例如 data/html_data.html)，或是使用中網頁的絕對 URL (使用 HTTP 或 HTTPS)。您可以按一下 「瀏覽」按鈕，瀏覽到某個本機檔案，然後加以選取。

  Dreamweaver 會在 「資料選取」視窗中呈現 HTML 資料來源，並且為可以做為資料集容器的元素顯示視覺標記。您要使用的元素必須已有指定唯一的 ID。如果沒有指定，Dreamweaver 將會顯示錯誤訊息，而且您必須返回資料來源檔案並指定唯一的 ID。此外，資料來源檔案中適合的元素不可位於 Spry 區域中，也不可包含其他資料參考。

  或者，您也可以將 「設計階段反饋」指定為資料來源。如需詳細資訊，請參閱第 410 頁 「使用設計時間反饋」。
- 按一下 「資料選取」視窗中出現的其中一個黃色箭頭，選取資料容器的元素，或者從 「資料容器」彈出式選單中選取一個 ID。



選取 HTML 資料集資料容器的元素。

對於冗長的檔案，您可以按一下 「資料選取」視窗下方的 「展開 / 收合」箭頭查看較詳細的資料。

選取資料集的容器元素之後，Dreamweaver 便會在 「資料預覽」視窗中顯示資料集的預覽。

- (選擇性) 如果您要為資料集指定 CSS 資料選取器，請選取 「進階資料選取」。例如，如果您在 「列選取器」文字方塊中指定了 **.product**，並且在 「欄選取器」文字方塊中指定了 **.boximage**，則此資料集將只包含已經指定 .product 類別的列，以及已經指定 .boximage 類別的欄。

  如果您要在特定的文字方塊中輸入多個選取器，請用逗號分隔這些選取器。

  如需詳細資訊，請參閱第 410 頁 「關於 Spry 資料選取器」。

- 完成 「指定資料來源」畫面之後，按一下 「完成」可立即建立資料集，或者按 「下一步」前往 「設定資料選項」畫面。如果按一下 「完成」，資料集便會出現在 「繫結」面板中 (「視窗 > 繫結」)。

4 在 「設定資料選項」畫面中，執行下列動作：

- (選擇性) 選取某個欄並從 「類型」彈出式選單中選取欄類型，以設定資料集欄類型。例如，如果資料集的某一欄包含數字，請選取這個欄，並且從 「類型」彈出式選單中選擇 「數字」。如果您想讓使用者能夠依據這個欄來排序資料，才要使用這個選項。

  您可以按一下欄標題、從 「欄名」彈出式選單選擇，或者使用畫面左上角的左箭號或右箭號瀏覽到某一欄，藉此選取資料集欄。

- (選擇性) 從「排序欄」彈出式選單中選取要做為排序依據的欄，藉此指定資料的排序方式。選取這個欄之後，您可以指定要以遞增或遞減順序來進行排序。
- (選擇性：僅限表格) 如果您要使用一般欄名稱 (即 column0、column1、column 2 等) 而非在您的 HTML 資料來源中指定的欄名稱，請取消選取「使用第一列做為標題」。

  備註：如果您已經選取表格以外的項目當做資料集的容器元素，就無法使用這個選項及下一個選項。Dreamweaver 會自動使用 column0、column1、column2 等當做非表格式資料集的欄名。
- (選擇性：僅限表格) 選取「將欄當做列」可反轉資料集中資料的水平與垂直方向。如果選取這個選項，欄將會被當成列。
- (選擇性) 選取「篩選出重複的列」可從資料集排除重複的資料列。
- (選擇性) 如果您固定要存取資料集中最新的資料，請選取「停用資料快取」。如果您要讓資料自動重新整理，請選取「自動重新整理資料」並指定重新整理的時間 (以毫秒為單位)。
- 完成「設定資料選項」畫面之後，按一下「完成」可立即建立資料集，或者按「下一步」前往「選擇插入選項」畫面。如果按一下「完成」，資料集便會出現在「繫結」面板中 (「視窗 > 繫結」)。

5 在「選擇插入選項」畫面中，執行下列其中一項：

- 為新資料集選取版面，並且指定適當的設定選項。如需詳細資訊，請參閱第 408 頁「為資料集選擇版面」。
- 選取「不要插入 HTML」。如果選取這個選項，Dreamweaver 會建立資料集，但是不會新增任何 HTML 到頁面。資料集會出現在「繫結」面板中 (「視窗 > 繫結」)，而且您可以手動將資料從資料集拖曳到頁面上。

6 按一下「完成」。

Dreamweaver 便會建立資料集，而且會在頁面上顯示版面和資料預留位置 (如果您選取了版面選項)。如果在「程式碼」檢視中查看，您會看到 Dreamweaver 已將標題中的參考新增到 SpryData.js 檔案和 SpryHTMLDataSet.js 檔案中。這些檔案是與此頁面共同運作的重要 Spry 資源。請勿從頁面移除此程式碼，否則資料集將無法運作。當您將頁面上傳到伺服器時，必須同時上傳這些檔案做為相關檔案

建立 Spry XML 資料集

1 如果您只要建立資料集，就不需顧慮有關插入點的問題。如果您要建立資料集，而且也要插入版面，請務必將插入點置於頁面上要插入版面的位置。

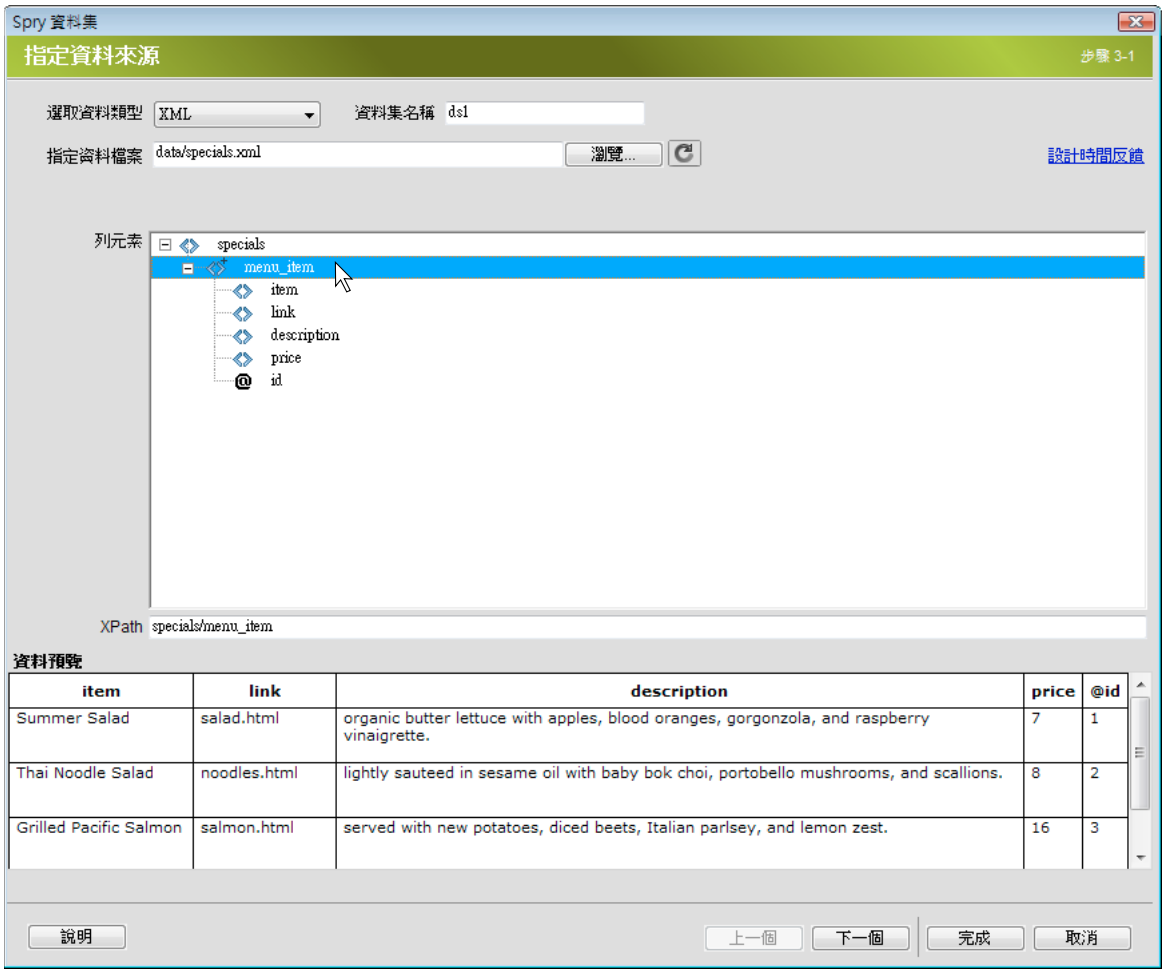
2 選擇「插入 > Spry > Spry 資料集」。

3 在「指定資料來源」畫面中，執行下列動作：

- 從「選取資料類型」彈出式選單中選取「XML」。
- 指定新資料集的名稱。如果您是第一次建立資料集，預設名稱就是 ds1。資料集名稱可以包含字母、數字和底線，但是不能以數字做為開頭。
- 指定包含您 XML 資料來源之檔案的路徑。此路徑可以是您網站上本機檔案的相對路徑 (例如 datafiles/data.xml)，或是網路上網頁的絕對 URL (使用 HTTP 或 HTTPS)。您可以按一下「瀏覽」按鈕，瀏覽到某個本機檔案，然後加以選取。

  Dreamweaver 會在「列元素」視窗中呈現 XML 資料來源，顯示可供選取之資料元素的 XML 樹狀結構。重複元素會以加號 (+) 標示，而子元素則會縮排。

  或者，您也可以將「設計階段反饋」指定為資料來源。如需詳細資訊，請參閱第 410 頁「使用設計時間反饋」。
- 選取包含要顯示之資料的元素。一般而言，這個元素是具有幾個子元素 (例如 <item>、<link>、<description> 等) 的重複元素 (例如 <menu_item>)。



選取 XML 資料集的重複元素。

選取資料集的容器元素之後，Dreamweaver 便會在 「資料預覽」視窗中顯示資料集的預覽。XPath 文字方塊會顯示一則運算式，指出所選節點位於 XML 來源檔的哪個位置。

備註：XPath (XML 路徑語言) 是一種語法，用來指出 XML 文件的部分路徑。它最常用來做為 XML 資料的查詢語言，就如同 SQL 語言是用來查詢資料庫。如需有關 XPath 的詳細資訊，請參閱 W3C 網站上的 XPath 語言規格，網址是 www.w3.org/TR/xpath。

- 完成 「指定資料來源」畫面之後，按一下 「完成」可立即建立資料集，或者按 「下一步」前往 「設定資料選項」畫面。如果按一下 「完成」，資料集便會出現在 「繫結」面板中 (「視窗 > 繫結」)。

4 在 「設定資料選項」畫面中，執行下列動作：

- (選擇性) 選取某個欄並從 「類型」彈出式選單中選取欄類型，以設定資料集欄類型。例如，如果資料集的某一欄包含數字，請選取這個欄，並且從 「類型」彈出式選單中選擇 「數字」。如果您想讓使用者能夠依據這個欄來排序資料，才要使用這個選項。

  您可以按一下欄標題、從 「欄名」彈出式選單選擇，或者使用畫面左上角的左箭號或右箭號瀏覽到某一欄，藉此選取資料集欄。

- (選擇性) 從 「排序欄」彈出式選單中選取要做為排序依據的欄，藉此指定資料的排序方式。選取這個欄之後，您可以指定要以遞增或遞減順序來進行排序。

- (選擇性) 選取 「篩選出重複的列」可從資料集排除重複的資料列。

- (選擇性) 如果您固定要存取資料集中最新的資料，請選取「停用資料快取」。如果您要自動重新整理資料，請選取「自動重新整理資料」並指定重新整理的時間 (以毫秒為單位)。
- 完成「設定資料選項」畫面之後，按一下「完成」可立即建立資料集，或者按「下一步」前往「選擇插入選項」畫面。如果按一下「完成」，資料集便會出現在「繫結」面板中 (「視窗 > 繫結」)。

5 在「選擇插入選項」畫面中，執行下列其中一項：

- 為新資料集選取版面，並且指定適當的設定選項。如需詳細資訊，請參閱第 408 頁「為資料集選擇版面」。
- 選取「不要插入 HTML」。如果選取這個選項，Dreamweaver 會建立資料集，但是不會新增任何 HTML 到頁面。資料集會出現在「繫結」面板中 (「視窗 > 繫結」)，而且您可以手動將資料從資料集拖曳到頁面上。

6 按一下「完成」。

Dreamweaver 便會建立資料集，而且會在頁面上顯示版面和資料預留位置 (如果您選取了版面選項)。如果在「程式碼」檢視中查看，您會看到 Dreamweaver 已將標題中的參考新增到 xpath.js 檔案和 SpryData.js 檔案中。這些檔案是與此頁面共同運作的重要 Spry 資源。請勿從頁面移除此程式碼，否則資料集將無法運作。當您將頁面上傳到伺服器時，必須同時上傳這些檔案做為相關檔案。

為資料集選擇版面

「選擇插入選項」畫面可以讓您針對要在頁面上如何顯示來自資料集的值選取不同的顯示選項。您可以使用動態「Spry 表格」、主要 / 細節版面、堆疊容器 (單一欄) 版面，或是含有重點區域的堆疊容器 (兩欄) 版面來顯示資料。「選擇插入選項」畫面中會出現描繪每個版面外觀的縮圖。

動態表格版面

如果您要在動態「Spry 表格」中顯示資料，請選取這個選項。「Spry 表格」可以進行動態欄排序及其他互動行為。

選取這個選項之後，請按一下「設定」按鈕開啟「插入表格」對話方塊，然後按照下列步驟執行：

1 請執行下列動作，在「欄」面板中調整表格的欄：

- 選取欄名，然後按一下減號 (-) 即可從表格刪除這個欄。按一下加號 (+) 並選取欄名可新增欄到這個表格。
- 選取欄名，然後按一下向上或向下鍵，即可移動這個欄。若將欄向上移動，在顯示表格中會向左移動；若將欄向下移動，在顯示表格中則會向右移動。

2 若要將欄設定成可排序，請在「欄」面板中選取該欄，然後選取「當按一下標題時排序欄」。根據預設，所有欄都可以排序。

若要將欄設定成不可排序，請在「欄」面板中選取該欄，然後取消選取「當按一下標題時排序欄」。

3 如果您有和網頁相關聯的 CSS 樣式，不論其形式為 HTML 網頁中的附加樣式表或是個別的樣式集，您都能為一或多個下列選項套用 CSS 類別：

奇數列類別 依據選取的類別樣式變更奇數編號列在動態表格中的外觀。

偶數列類別 依據選取的類別樣式變更偶數編號列在動態表格中的外觀。

Hover 類別 當您將滑鼠移動到表格列上方時，依據選取的類別樣式變更其外觀。

選取類別 當您按一下表格列時，依據選取的類別樣式變更其外觀。

備註：奇數、偶數、Hover 和選取等類別在樣式表中的順序非常重要，這些規則應該確實依照以上所述的順序排列 (奇數、偶數、Hover、選取)。如果 Hover 規則在樣式表中出現在選取規則之下，則 Hover 效果將不會出現，直到使用者將滑鼠停留在另一列上為止。如果 Hover 和選取規則在樣式表中出現在偶數和奇數規則之上，則偶數和奇數效果將完全沒有作用。您可以在 CSS 面板中將規則拖曳成正確的順序，也可以直接操作 CSS 程式碼。

4 如果您要建立的表格是要成為動態 Spry 主要表格，請選取「當按一下列時更新細節區域」。如需詳細資訊，請參閱第 411 頁「關於動態 Spry 主要表格和更新細節區域」。

5 按一下「確定」關閉對話方塊，然後在「選擇插入選項」畫面中按一下「完成」。

如果您是在「設計」檢視中，將會看到這個表格附有標題列和資料參考列。資料參考會以反白標示並且用大括號 ({}) 括住。

主要 / 細節版面

如果您要使用主要 / 細節版面顯示資料，請選取這個選項。主要 / 細節版面可讓使用者按一下主要 (左方) 區域中的某個項目，這個項目則會更新細節 (右方) 區域中的資訊。主要區域通常包含一長串的名稱 (例如可用產品的清單)。當使用者按一下其中一項產品名稱時，細節區域便會顯示所選項目的詳細資料。

選取這個選項之後，請按一下「設定」按鈕開啟「插入主要 / 細節版面」對話方塊，然後按照下列步驟執行：

1. 在「主要欄」面板中，請執行下列動作來調整主要區域的內容：
   - 選取欄名，然後按一下減號 (-) 即可從主要區域刪除這個欄。按一下加號 (+) 並選取欄名可新增欄到這個主要區域。根據預設，Dreamweaver 會用資料集第一欄的資料填入主要區域。
   - 選取欄名，然後按一下向上或向下鍵，即可移動這個欄。在「主要欄」面板中向上或向下移動欄，即可設定資料在頁面主要區域中的出現順序。
2. 在「細節欄」面板中重複上述步驟。根據預設，Dreamweaver 會用不在主要區域中的所有資料 (也就是資料集中除了第一欄以外的所有欄) 填入細節區域。
3. (選擇性) 為細節區域中的資料設定不同的容器類型。若要這麼做，請選取細節欄的名稱，然後從「容器類型」彈出式選單中選取要用於此欄的容器。您可以從 DIV、P、SPAN 或 H1-H6 標籤選擇。
4. 按一下「確定」關閉對話方塊，然後在「選擇插入選項」畫面中按一下「完成」。

   如果您是在「設計」檢視中，將會看到主要 / 細節區域出現，並且填入了您所選取的資料參考。資料參考會以反白標示並且用大括號 ({}) 括住。

堆疊容器版面

如果您要在頁面上使用重複容器結構顯示資料，請選取這個選項。例如，如果您的資料集中有四個資料欄，則每個容器都可以包含這四欄，而且資料集的每一列中都會重複這個容器結構。

選取這個選項之後，請按一下「設定」按鈕開啟「插入堆疊容器」對話方塊，然後按照下列步驟執行：

1. 在「欄」面板中，請執行下列動作來調整堆疊容器的內容：
   - 選取欄名，然後按一下減號 (-) 即可從堆疊容器刪除這個欄。按一下加號 (+) 並選取欄名可新增欄到這個容器。根據預設，Dreamweaver 會用資料集中每一欄的資料填入堆疊容器。
   - 選取欄名，然後按一下向上或向下鍵，即可移動這個欄。在「欄」面板中向上或向下移動欄，即可設定資料在頁面堆疊容器中的出現順序。
2. (選擇性) 為堆疊容器中的資料設定不同的容器類型。若要這麼做，請選取資料集欄的名稱，然後從「容器類型」彈出式選單中選取要用於此欄的容器。您可以從 DIV、P、SPAN 或 H1-H6 標籤選擇。
3. 按一下「確定」關閉對話方塊，然後在「選擇插入選項」畫面中按一下「完成」。

   如果您是在「設計」檢視中，將會看到這個容器出現，並且填入了您所選取的資料參考。資料參考會以反白標示並且用大括號 ({}) 括住。

含有重點區域的堆疊容器版面

如果您要在頁面上使用重複容器結構顯示資料，而且每個容器中都含有重點區域，請選取這個選項。一般而言，重點區域會包含圖片。「重點區域」版面與「堆疊容器」版面相似，但差別在於「重點區域」版面中的資料顯示會分成兩個單獨的欄 (在同一個容器內)。

選取這個選項之後，請按一下 「設定」按鈕開啟 「插入重點區域版面」對話方塊，然後按照下列步驟執行：

1 在 「重點欄」面板中，請執行下列動作來調整重點區域的內容：

- 選取欄名，然後按一下減號 (-) 即可從重點區域刪除這個欄。按一下加號 (+) 並選取欄名可新增欄到這個重點區域。根據預設，Dreamweaver 會用資料集第一欄的資料填入重點區域。
- 選取欄名，然後按一下向上或向下鍵，即可移動這個欄。在 「重點欄」面板中向上或向下移動欄，即可設定資料在頁面重點區域中的出現順序。

2 (選擇性) 為重點區域中的資料設定不同的容器類型。若要這麼做，請選取資料集欄的名稱，然後從 「容器類型」彈出式選單中選取要用於此欄的容器。您可以從 DIV、P、SPAN 或 H1-H6 標籤選擇。

3 在「堆疊欄」面板中重複上述步驟。根據預設，Dreamweaver 會用不在重點區域中的所有資料 (也就是資料集中除了第一欄以外的所有欄) 填入堆疊欄。

4 按一下 「確定」關閉對話方塊，然後在 「選擇插入選項」畫面中按一下 「完成」。

如果您是在 「設計」檢視中，將會看到旁邊有內含堆疊容器的重點區域，並且填入了您所選取的資料參考。資料參考會以反白標示並且用大括號 ({}) 括住。

不要插入 HTML

如果您要建立資料集，但是不要讓 Dreamweaver 為資料集插入 HTML 版面，請選取這個選項。資料集會出現在 「繫結」面板中 (「視窗 > 繫結」)，而且您可以手動將資料集拖曳到頁面上。

即使您建立資料集時未插入版面，仍然可以隨時插入其中一個可用的 HTML 版面。若要這麼做，請在 「繫結」面板中按兩下資料集的名稱，點選到 「選擇插入選項」畫面，選取版面，然後按一下 「完成」。

備註：您也可以從 「繫結」面板將資料集的名稱拖曳到頁面上的插入點。當您執行這個動作時，「選擇插入選項」畫面便會開啟。選取您的版面，然後按一下 「完成」。

編輯資料集

建立 Spry 資料集之後，您隨時都可以進行編輯。

❖ 在 「繫結」面板中 (「視窗 > 繫結」)，按兩下資料集的名稱，然後進行編輯。

備註：如果您在編輯資料集時在 「選擇插入選項」中選取了新的版面，Dreamweaver 並不會取代頁面上現有的版面，而會插入一個新版面。

使用設計時間反饋

如果您所使用的資料仍在開發階段，您會發現設計時間反饋是相當實用的。例如，如果伺服器開發人員仍在調整 XML 資料檔案背後的資料庫，您還是可以在資料庫開發之外，使用測試版本的檔案來設計頁面。

當您使用設計階段反饋時，Dreamweaver 只會用來自反饋的資料填入您的工作環境。頁面程式碼中資料來源的參考仍然是您要使用之實際資料來源的參考。

1 開始建立 Spry 資料集 (相關說明請參閱前面的程序)。

2 在 「指定資料來源」畫面中，按一下 「設計階段反饋」連結。

3 按一下 「瀏覽」按鈕，找出設計階段反饋，然後按一下 「確定」。

關於 Spry 資料選取器

使用 Dreamweaver 建立 Spry 資料集時，Dreamweaver 預設會將所有資料包括在選取的容器內。您可以使用 CSS 資料選取器來精簡這個選取範圍。CSS 資料選取器可以讓您指定附加到某些特定資料的 CSS 規則，藉此只納入資料來源的部分資料。例如，如果您在 「指定資料來源」畫面的 「列選取器」文字方塊中指定了 **.product**，Dreamweaver 便會建立一個資料集，其中只包含已指定 .product 類別的列。

您必須在 「指定資料來源」畫面中選取 「進階資料選取」選項，才能啟用資料選取器方塊。如果您進入資料選取器並取消選取這個選項，Dreamweaver 會保留您在方塊中輸入的內容，但是不會用來當做資料集的篩選器。

關於動態 Spry 主要表格和更新細節區域

Spry 資料集最常見的使用方式之一，是建立一或多個 HTML 表格，以針對使用者的動作動態更新其他網頁資料。例如，如果使用者從表格中的產品清單選取一項產品，資料集就可以使用所選產品的相關詳細資訊來立即更新頁面上其他位置的資料。有了 Spry，這些更新都不需要進行頁面重新整理。

這些獨立的頁面區域稱為主要和細節區域。一般而言，頁面區域 (主要區域) 會顯示分類項目的清單 (例如產品清單)，而頁面的另一個區域 (細節區域) 則會顯示所選記錄的相關詳細資訊。

每個資料集都會維持目前列的概念，而且根據預設，目前列會設定為資料集中的第一列。當使用者在主要區域中進行各式選取時 (再次以不同產品的清單為例)，Spry 便會實際變更此資料集的目前列。由於細節區域是以主要區域為依歸，所以任何因為使用者與主要區域互動而產生的變更 (例如選取不同的產品)，都會造成細節區域中顯示的資料變更。

Dreamweaver 會自動為您建立主要 / 細節版面，讓主要區域與細節區域之間的所有正確關聯都能到位。但是，如果您要建立自己的動態主要表格，可以選擇稍後再建立其與細節區域的關聯。當您選取 「當按一下列時更新細節區域」選項 (在 「插入表格」對話方塊中) 時，Dreamweaver 會將 spry:setrow 標籤插入您動態表格重複列的標籤內。這個屬性會將此表格準備成可於使用者與表格互動時重設資料集目前列的主要表格。

如需有關手動建立主要 / 細節區域的詳細資訊，請參閱請參閱 Spry 開發人員指南，網址為 http://www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_masterdetail_tw。

建立 Spry 區域

Spry 架構使用兩種區域：一種是會圍繞資料物件，如表格和重複清單的 「Spry 區域」，另一種是和主要表單物件一起使用的 「Spry 細節區域」，以便在 Dreamweaver 頁面中進行資料的動態更新。

所有 Spry 資料物件都必須包含在 「Spry 區域」中 (如果您嘗試在新增 Spry 區域至頁面之前，先新增 Spry 資料物件，Dreamweaver 會提示您新增 Spry 區域)。根據預設，Spry 區域位於 HTML div 容器中。您可以在新增表格前先新增 Spry 區域、在您插入表格或重複清單時自動新增 Spry 區域，或是將 Spry 區域圍繞在現有表格或重複清單物件的外圍。

如果您要新增細節區域，通常是先增加主要表格物件，然後再選取 「更新細節區域」選項 (請參閱第 408 頁 「動態表格版面」)。細節區域唯一不同且特定的值是 「插入 Spry 區域」對話方塊中的 「類型」選項。

1 選取 「插入 > Spry > Spry 區域」。

您也可以在 「插入」面板的 「Spry」類別中，按一下 「Spry 區域」按鈕。

2 如果是物件容器，請選取 或 選項。預設為使用 容器。

3 請選擇以下任一選項：

- 若要建立 「Spry 區域」，請選取 「區域」 (預設) 做為您要插入的區域類型。
- 若要建立 「Spry 細節區域」，請選取 「細節區域」選項。只有當您要連結會隨著其他 Spry 區域的資料變更而更新的動態資料時，才會用到細節區域。

重要事項：您必須將細節區域插入至主要表格區域中的不同 。您可能必須使用 「程式碼」檢視，才能精確地放置插入點。

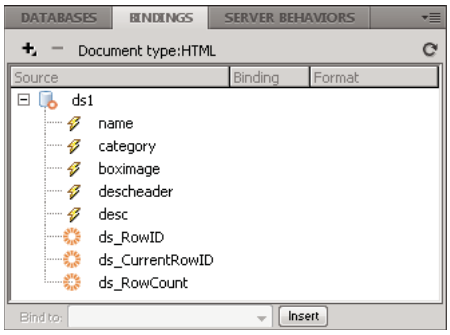
4 從選單中選取您的 Spry 資料集。

5 如果您要建立或變更針對物件所定義的區域，請選取物件並選擇下列其中一個項目：

圍繞選取範圍 在物件周圍放置一個新的區域。

取代選取範圍 取代物件現有的區域。

6 當您按一下「確定」時，Dreamweaver 會在您的網頁中放置區域預留位置，上面標示著「Spry 區域的內容在此處」。您可以使用 Spry 資料物件 (如表格或重複清單) 或是「繫結」面板 (「視窗 > 繫結」) 的動態資料，來取代上述的預留位置文字。



「繫結」面板會顯示資料集中的可用資料。

備註：「繫結」面板也列出一些內建的 Spry 元素：ds_RowID、ds_CurrentRowID 和 ds_RowCount。Spry 使用這些元素來定義列，而這就是使用者在決定要以何種方式更新動態細節區域時所按下的列。

7 如果要以 Spry 資料物件 (例如「Spry 表格」) 來取代預留位置文字，請在「插入」面板的 Spry 類別中，按一下適當的 Spry 資料物件按鈕。

8 若要以動態資料取代預留位置文字，請使用下列其中一種方法：

- 從「繫結」面板拖曳一或多個元素至選定文字的上方。
- 在「程式碼」檢視中，直接鍵入一或多個元素的程式碼。使用這個格式：{dataset-name::element-name}，就如同在 {ds1::category} 或 {dsProducts::desc} 中。如果您在檔案中僅使用一個資料集，或者您所使用的資料元素是來自您為區域所定義的相同資料集，則可以省略資料集名稱，只要撰寫 {category} 或 {desc} 即可。

不論您使用何種方法來定義區域內容，HTML 程式碼都會新增下列幾行：

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

建立 Spry 重複區域

您可以新增重複區域以顯示資料。重複區域為一簡單的資料結構，可視需要加以格式化以展示您的資料。例如，您可以使用重複區域在 AP div 元素等頁面版面物件中一個接著一個顯示一組相片縮圖。

1 選取「插入> Spry > Spry 重複」。

您也可以在「插入」面板的「Spry」類別中按一下「Spry 重複」按鈕。

2 依照您所需要的標籤類型，為物件容器選取 或 選項。預設為使用 容器。

3 選取「重複」(預設) 或「重複子項目」選項。

如果您要有更大的彈性，可以使用「重複子項目」選項，此選項會在子層級為清單中的每一行進行資料驗證。例如，假設您有 <ul> 清單，則會在 <li> 層級檢查資料。如果您選取「重複」選項，則會在 <ul> 層級檢查資料。如果您在程式碼中使用條件運算式，「重複子項目」選項將特別有用。

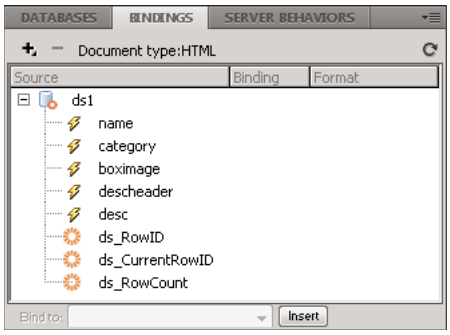
4 從選單中選取您的 Spry 資料集。

5 如果您已經選取文字或元素，就能加以圍繞或取代。

6 按一下「確定」，在頁面上顯示重複區域。

備註：所有 Spry 資料物件都必須在區域內，所以一定要先在頁面上建立 Spry 區域，然後再插入重複區域。

7 當您按一下「確定」時，Dreamweaver 會在您的網頁中插入區域預留位置，上面標示著「Spry 區域的內容在此處」。您可以使用 Spry 資料物件 (如表格或重複清單) 或是「繫結」面板 (「視窗 > 繫結」) 的動態資料，來取代上述的預留位置文字。



「繫結」面板會顯示資料集中的可用資料。

備註：「繫結」面板也列出一些內建的 Spry 元素：ds_RowID、ds_CurrentRowID 和 ds_RowCount。Spry 使用這些元素來定義列，而這就是使用者在決定要以何種方式更新動態細節區域時所按下的列。

8 若要以 Spry 資料物件取代預留位置文字，請在「插入」面板上按一下適合的 Spry 資料物件按鈕。

9 若要以一或多項動態資料取代預留位置文字，請使用下列其中一種方法：

- 從「繫結」面板拖曳一或多個元素至選定文字的上方。
- 在「程式碼」檢視中，直接鍵入一或多個元素的程式碼。使用這個格式：{dataset-name::element-name}，就如同在 {ds1::category} 或 {dsProducts::desc} 中。如果您在檔案中僅使用一個資料集，或者您所使用的資料元素是來自您為區域所定義的相同資料集，則可以省略資料集名稱，只要撰寫 {category} 或 {desc} 即可。

不論您使用何種方法來定義區域內容，HTML 程式碼都會新增下列幾行：

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

建立 Spry 重複清單區域

您可以新增重複清單，將您的資料顯示為編號清單、項目清單、定義清單或下拉式清單。

1 選取「插入> Spry > Spry 重複清單」。

您也可以在「插入」面板的「Spry」類別中按一下「Spry 重複清單」按鈕。

2 選取您要使用的容器標籤：UL、OL、DL 或 SELECT。其他選項則依照您所選擇的容器而有所不同。如果您選擇 SELECT，則必須定義下列欄位：

- 顯示欄：這是使用者在瀏覽器上檢視頁面時所看到的內容。
- 值欄：這是傳送至背景伺服器的實際值。

例如，您可以建立美國各州的清單，向使用者顯示 Alabama 和 Alaska，但卻傳送 AL 或 AK 至伺服器。您也可以使用 SELECT 來做為導覽工具，並對使用者顯示 “Adobe Dreamweaver” 和 “Adobe Acrobat” 等產品名稱，但傳送 “support/products/dreamweaver.html” 和 “support/products/acrobat.html” 等 URL 至伺服器。

3 從選單中選取您的 Spry 資料集。

4 選擇您要顯示的欄。

5 按一下「確定」，在頁面上顯示重複清單區域。在「程式碼」檢視中，您可以看到檔案插入了 HTML 、<ol>、<dl> 或 FORM 選取標籤。

備註：如果您尚未建立區域即嘗試插入重複清單區域，Dreamweaver 會提示您在插入表格前先新增一個區域。所有 Spry 資料物件都必須包含在區域中。

新增 Spry 效果

Spry 效果綜覽

「Spry 效果」為視覺增強功能，可以套用至使用 JavaScript 的 HTML 網頁上幾乎任何元素。這些效果通常用來反白標示資訊、建立動畫轉換，或是在指定時間變更頁面元素的視覺效果。您不需要額外的自訂標籤，就能將效果套用至 HTML 元素。

備註：若要將效果套用至元素，此效果目前必須是選取狀態，否則就必須具有 ID。例如，假設您要套用反白標示到目前並未選取的 div 標籤，此 div 必須具備有效的 ID 值。如果元素尚無有效的 ID 值，則必須新增一個至 HTML 程式碼。

效果可以變更元素的不透明度、縮放、位置和樣式屬性，如背景顏色等。您可以組合兩種或以上的屬性，以建立有趣的視覺效果。

由於這些效果都是以 Spry 為基礎，當使用者以某種效果在元素上按一下時，只有該元素會動態更新，不會重新整理整個 HTML 頁面。

Spry 包含下列效果：

出現 / 淡出 使元素出現或淡出。

標示 變更元素的背景顏色。

百葉窗 模擬拉上或拉下百葉窗的動作，以隱藏或顯示元素。

滑動 將元素向上或向下移動。

放大 / 縮小 放大或縮小元素尺寸。

震動 模擬從左到右震動元素的動作。

擠壓 使元素從頁面左上角消失。

重要事項：當您使用效果時，可以在 「程式碼」檢視中，看到檔案新增了多行程式碼。其中有一行用以識別 SpryEffects.js 檔案，這是納入效果時的必要檔案。請勿將此行自程式碼移除，否則效果將失去作用。

如需 Spry 架構中可用 Spry 效果的完整綜覽，請造訪 www.adobe.com/go/learn_dw_spryeffects_tw。

套用出現 / 淡出效果

備註：您可以搭配 applet、body、iframe、object、tr、tbody 或 th 以外的任何 HTML 元素使用這個效果。

1 (選擇性) 選取您要套用效果的內容或版面元素。

2 在「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，並從選單中選取 「效果 > 出現 / 淡出」。

3 從目標元素選單中選取元素 ID。如果您已經選取元素，則選擇 「目前選取範圍」。

4 在 「作用期間」方塊中，定義效果出現時所花費的時間 (以毫秒為單位)。

5 選取您要套用的效果：「淡出」或 「出現」。

6 在 「淡出自」方塊中，定義效果出現時的不透明度百分比。

7 在 「淡出至」方塊中，定義您要淡出至何種不透明度百分比。

8 如果您希望效果是可以回復的，請選取 「切換效果」，只要連續按下滑鼠就能從淡出到出現，再從出現到淡出。

套用百葉窗效果

備註：您只可以搭配下列這些 HTML 元素使用這個效果：address、dd、div、dl、dt、form、h1、h2、h3、h4、h5、h6、p、ol、ul、li、applet、center、dir、menu 或 pre。

1 (選擇性) 選取您要套用效果的內容或版面元素。

2 在「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，並從選單中選取「效果 > 百葉窗」。

3 從目標元素選單中選取元素 ID。如果您已經選取元素，則選擇「目前選取範圍」。

4 在「作用期間」方塊中，定義效果出現時所花費的時間 (以毫秒為單位)。

5 選取您要套用的效果：「拉上百葉窗」或「拉下百葉窗」。

6 在「拉上百葉窗自 / 拉下百葉窗自」方塊中，以百分比或像素數目定義百葉窗捲動的起始點。這些值都是從元素上方計算而得。

7 在「拉上百葉窗至 / 拉下百葉窗至」欄位中，以百分比或像素數目定義百葉窗捲動的結束點。這些值都是從元素上方計算而得。

8 如果您希望效果是可以回復的，只要連續按下滑鼠就能向上和向下捲動，請選取「切換效果」。

套用放大 / 縮小效果

備註：您可以搭配下列這些 HTML 元素使用這個效果：address、dd、div、dl、dt、form、p、ol、ul、applet、center、dir、menu 或 pre。

1 (選擇性) 選取您要套用效果的內容或版面元素。

2 在「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，並從彈出式選單中選取「效果 > 放大 / 縮小」。

3 從目標彈出式元素選單中選取元素 ID。如果您已經選取元素，則選擇「目前選取範圍」。

4 在「作用期間」欄位中，定義效果出現時所花費的時間 (以毫秒為單位)。

5 選取您要套用的效果：「放大」或「縮小」。

6 在「放大 / 縮小自」方塊中，定義效果開始時的元素大小。這是大小百分比或像素值。

7 在「放大 / 縮小至」方塊中，定義效果結束時的元素大小。這是大小百分比或像素值。

8 如果您為「放大 / 縮小自」或「放大 / 縮小至」方塊選擇像素，則欄位寬 / 高就會顯現出來。元素會根據您所選取的選項依比例放大或縮小。

9 選取您是否要讓元素放大或縮小至頁面左上方或頁面中心。

10 如果您希望效果是可以回復的，只要連續按下滑鼠就能放大和縮小，請選取「切換效果」。

套用標示效果

備註：您可以搭配 applet、body、frame、frameset 或 noframes 以外的任何 HTML 元素使用這個效果。

1 (選擇性) 選取您要套用效果的內容或版面元素。

2 在「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，並從選單中選取「效果 > 標示」。

3 從目標元素選單中選取元素 ID。如果您已經選取元素，則選擇「目前選取範圍」。

4 在「作用期間」方塊中，定義效果的持續時間 (以毫秒為單位)。

5 選取反白標示的起始顏色。

6 選取反白標示的結束顏色。這個顏色的持續時間就是您在「作用期間」所定義的時間。

7 選取反白標示結束後的元素顏色。

8 如果您希望效果是可以回復的，只要連續按下滑鼠就能循環顯示反白標示的顏色，請選取 「切換效果」。

套用震動效果

備註：您可以搭配下列這些 HTML 元素使用這個效果：address、blockquote、dd、div、dl、dt、fieldset、form、h1、h2、h3、h4、h5、h6、iframe、img、object、p、ol、ul、li、applet、dir、hr、menu、pre 或 table。

1 (選擇性) 選取您要套用效果的內容或版面元素。

2 在 「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下 「加號 (+)」按鈕，並從選單中選取 「效果 > 震動」。

3 從目標元素選單中選取元素 ID。如果您已經選取元素，則選擇 「目前選取範圍」。

套用滑動效果

要讓滑動效果能夠正常運作，必須用具有唯一 ID 的容器標籤圍繞目標元素。用來圍繞目標元素的容器標籤必須是 blockquote、dd、form、div 或 center 標籤。

目標元素標籤必須是下列其中一項：blockquote、dd、div、form、center、table、span、input、textarea、select 或 image。

1 (選擇性) 選取您想要套用效果的內容的容器標籤。

2 在 「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，並從選單中選取 「效果 > 滑動」。

3 從目標元素選單中選取容器標籤的 ID。如果您已選取容器，請選擇 「< 目前選取範圍 >」。

4 在 「作用期間」欄位中，定義效果出現時所花費的時間 (以毫秒為單位)。

5 選取您要套用的效果：「向上滑動」或 「向下滑動」。

6 在 「向上滑動自」方塊中，以百分比或像素數目定義滑動的起始點。

7 在 「向上滑動至」方塊中，以百分比或正的像素數量定義滑動的結束點。

8 如果您希望效果是可以回復的，只要連續按下滑鼠就能向上和向下滑動，請選取 「切換效果」。

套用擠壓效果

備註：您只可以搭配下列這些 HTML 元素使用這個效果：address、dd、div、dl、dt、form、img、p、ol、ul、applet、center、dir、menu 或 pre。

1 (選擇性) 選取您要套用效果的內容或版面元素。

2 在 「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，並從選單中選取 「效果 > 擠壓」。

3 從目標元素選單中選取元素 ID。如果您已經選取元素，則選擇 「目前選取範圍」。

附加額外效果

您可以使多個效果行為與相同元素相關聯，以產生有趣的結果。

1 (選擇性) 選取您要套用效果的內容或版面元素。

2 在 「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，並從 「效果」選單中選取效果。

3 從目標元素選單中選取元素 ID。如果您已經選取元素，則選擇 「目前選取範圍」。

刪除效果

您可以移除元素的一或多個效果行為。

1 (選擇性) 選取您要套用效果的內容或版面元素。

2 在「行為」面板 (「視窗 > 行為」) 中，按一下您要自行為清單中刪除的效果。

3 請執行下列其中一項作業：

- 在子面板標題列 (-) 中按一下「移除事件」按鈕。
- 在行為上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取「刪除行為」。

第 16 章 使用 XSLT 顯示 XML 資料

Adobe® Dreamweaver® CS4 所包含的工具可讓您在網頁上顯示「可擴展標記語言」(XML) 資料，並建立一些可在用戶端或伺服器上執行「可擴展樣式表語言轉換」(XSLT) 的頁面。

關於 XML 與 XSLT

搭配網頁使用 XML 和 XSL

「可擴展標記語言」(XML) 是一種可以讓您建立資訊結構的語言。就像 HTML 一樣，XML 可讓您使用標籤來建立資訊結構，但 XML 標籤並非和 HTML 標籤一樣是預先定義好的；不同的是，XML 可讓您建立最適合用來定義您的資料結構 (綱要) 的標籤。標籤會以巢狀的方式層層包覆，以建立父標籤和子標籤的綱要。如同大部分的 HTML 標籤，XML 綱要中的所有標籤都有開頭和結尾標籤。

下面範例顯示了 XML 檔案的基本結構：

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
    <book bookid="1">
        <pubdate>03/01/2004</pubdate>
        <title>Displaying XML Data with Adobe Dreamweaver</title>
        <author>Charles Brown</author>
    </book>
    <book bookid="2">
        <pubdate>04/08/2004</pubdate>
        <title>Understanding XML</title>
        <author>John Thompson</author>
    </book>
</mybooks>
```

在此範例中，每個父系 <book> 標籤包含三個子標籤：<pubdate>、<title> 和 <author>。然而每一個 <book> 標籤同時也是 <mybooks> 標籤的子標籤，後者在綱要中高了一個層級。您可以使用任何方式來命名及建立 XML 標籤的結構，前提是要以巢狀方式來建立標籤結構，並替開頭的標籤指定一個相對應的結尾標籤。

XML 文件不包含任何格式設定 它們只是結構化資訊的容器。只要您有 XML 綱要，就可以使用「可擴展樣式表語言」(XSL) 來顯示這項資訊。如同「串接樣式表」(CSS) 可讓您格式化 HTML 的方式一般，XSL 可讓您格式化 XML 資料。您可以定義 XSL 檔案中的樣式、頁面元素與版面等，並且將它附加到 XML 檔案，以便當使用者在瀏覽器中檢視 XML 資料時，該資料可以根據您在 XSL 檔案中的定義進行格式化。將內容 (XML 資料) 和呈現方式 (由 XSL 檔案定義) 完全分開，讓您可以有效控制資訊在網頁上的顯示方式。基本上，XSL 是 XML 的呈現技術，而其主要輸出是 HTML 網頁。

「可擴展樣式表語言轉換」(XSLT) 是 XSL 的一套子語言，讓您在網頁上顯示 XML 資料，並讓 XML 資料 (和 XSL 樣式一起)「轉換」成可讀、樣式化且為 HTML 格式的資訊。您可以使用 Dreamweaver 建立 XSLT 頁面，以便使用應用程式伺服器或瀏覽器來執行 XSL 轉換。在伺服器端執行 XSL 轉換時，伺服器會負責將 XML 和 XSL 轉換，並顯示在頁面上。在用戶端執行轉換時，瀏覽器 (例如 Internet Explorer) 就會負責這項工作。

您最後採取的方法 (伺服器端轉換或用戶端轉換) 要視您嘗試要達到的最終結果、您可用的技術、您的 XML 原始檔的存取權層級以及其它因素而定。這兩種方式都有其優點與限制。例如，伺服器端轉換適用於所有伺服器，而用戶端轉換則僅限於最新的瀏覽器 (Internet Explorer 6、Netscape 8、Mozilla 1.8 和 Firefox 1.0.2)。伺服器端轉換可以讓您從自己的伺服器或網路上的任何一處動態顯示 XML 資料，但是用戶端轉換必須使用掛載在本機網站伺服器上的 XML 資料。此外，伺服器端轉換要求您將網頁部署至已設定完成的應用程式伺服器，而用戶端轉換則只要求對網站伺服器的存取權。

如需有關了解 XML 的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0165_tw。

另請參閱

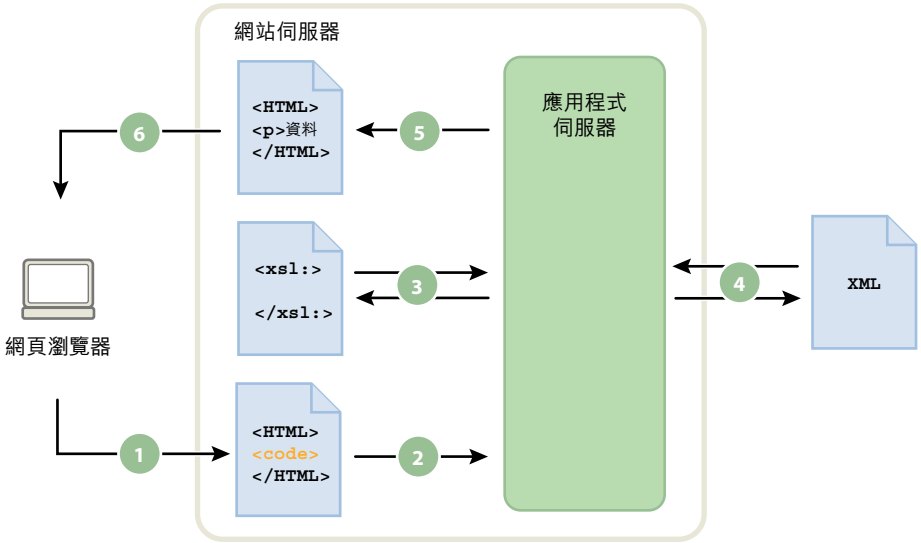
XML 教學課程

伺服器端 XSL 轉換

Dreamweaver 提供了建立 XSLT 頁面，以讓您執行伺服器端 XSL 轉換的方法。當應用程式伺服器執行 XSL 轉換時，包含 XML 資料的檔案可以存在於您自己的伺服器上，或網路上的其它地方。此外，任何瀏覽器都可以顯示轉換的資料。然而，部署伺服器端轉換的頁面有些複雜，需要您先存取至應用程式伺服器。

當使用伺服器端 XSL 轉換時，您可以用 Dreamweaver 來建立 XSLT 頁面以產生完整的 HTML 文件 (完整的 XSLT 頁面)，或產生部份 HTML 文件的 XSLT 片段。完整的 XSLT 頁面類似於一般的 HTML 頁面。它包含一個 <body> 標籤一個和 <head> 標籤，並讓您將 HTML 和 XML 資料組合顯示在頁面上。XSLT 片段是獨立文件使用的程式碼，可以顯示格式化的 XML 資料。和完整的 XSLT 頁面不同的是，它是一個獨立的檔案，不包含 <body> 或 <head> 標籤。如果您想要顯示專屬頁面上的 XML 資料，就要建立一個完整的 XSLT 頁面，然後將您的 XML 資料繫結到該頁面。另一方面，如果想要將 XML 資料顯示在現有動態頁面上的某一特定區段 (例如，運動用品商店的動態網頁，頁面的另一端顯示了來自 RSS 反饋檔案的比賽分數)，您必須建立一個 XSLT 片段，並將參考插入至動態頁面中。較普遍的情況是，建立 XSLT 片段，然後使用它們來結合其它動態網頁以顯示 XML 資料。

建立這些類型頁面的第一步，就是建立 XSLT 片段：它是一個獨立的檔案，包含版面、格式，以及您最後想要顯示在動態網頁上的 XML 資料。建立 XSLT 片段後，就可以將參考插入動態網頁中的 XSLT 片段 (例如，PHP 或 ColdFusion 網頁)。插入的指向 XSLT 片段的參照其運作方式很類似於伺服器端包含 (SSI) - 已格式化的 XML 資料 (片段) 會位於另一個檔案中，當您在「設計」檢視中時，動態網頁上就會顯示片段的預留位置。當瀏覽器要求內含片段參照的動態網頁時，伺服器就會處理內含的指示並建立一份新的文件，在這份文件中所顯示的已不再是預留位置，而是片段的已格式化內容。



1. 瀏覽器要求動態網頁 **2.** 網站伺服器找到網頁，並將它傳送給應用程式伺服器 **3.** 應用程式伺服器掃描網頁上的指示並取得 XSLT 片段 **4.** 應用程式伺服器執行轉換 (讀取 XSLT 片段、取得 XML 資料並將其格式化) **5.** 應用程式伺服器將轉換後的片段插入網頁，並將網頁傳送回網站伺服器 **6.** 網站伺服器將完成的網頁傳送給瀏覽器

您可以使用 XSL 轉換伺服器行為將動態網頁的參考資料插入 XSLT 片段。插入參考時，Dreamweaver 會在含有執行階段圖庫檔案的網站根資料夾中產生一個 includes/MM_XSLTransform/ 資料夾。當指定的 XML 資料進行轉換時，應用程式伺服器會使用此檔案內所定義的函數。該檔案負責擷取 XML 資料和 XSLT 片段，執行 XSL 轉換和將結果輸出於網頁。

包含 XSLT 片段的檔案、包含資料的 XML 檔案，以及所產生的執行階段圖庫檔案都必須位於伺服器上，頁面才能正確顯示 (如果您選取了遠端 XML 檔案做為資料來源，例如，一個來自 RSS 反饋的檔案，這個檔案當然也必須位於網際網路上的某個位置)。

您還可以使用 Dreamweaver 建立完整的 XSLT 頁面，以與伺服器端轉換搭配使用。完整的 XSLT 頁面作用和 XSLT 片段一樣，只有當您使用 XSL 轉換伺服器行為將參考插入完整的 XSLT 頁面時，才能插入 HTML 頁面的完整內容。因此，在您插入參考前，必須先清除動態網頁 (做為容器頁面的 .cfm、.php 或 .asp 頁面) 中的所有 HTML。

Dreamweaver 支援 ColdFusion、ASP 和 PHP 頁面的 XSL 轉換。

備註：您的伺服器必須正確設定才能執行伺服器端轉換。如需詳細資訊，請聯絡您的伺服器管理員，或瀏覽 www.adobe.com/go/dw_xsl_tw。

另請參閱

第 424 頁「執行伺服器上的 XSL 轉換」

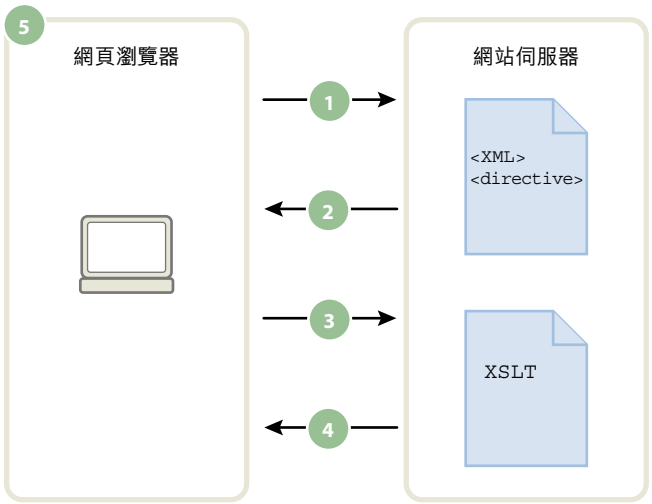
用戶端 XSL 轉換

您可以在用戶端執行 XSL 轉換，而不使用應用程式伺服器。您只需使用 Dreamweaver 建立完整的 XSLT 頁面就能達成這個目的，不過，用戶端轉換會要求您操作 XML 檔案 (其中包含想要顯示的資料)。此外，用戶端轉換只適用於最新的瀏覽器 (Internet Explorer 6、Netscape 8、Mozilla 1.8 和 Firefox 1.0.2)。如需有關瀏覽器是否支援 XSL 轉換的詳細資訊，請參閱 www.w3schools.com/xsl/xsl_browsers.asp。

首先，建立一個完整的 XSLT 頁面，然後附加一個 XML 資料來源 (Dreamweaver 在您建立該新頁面時，便會提示您附加資料來源)。您可以從頭開始建立一個 XSLT 頁面，或將現有的 HTML 頁面轉成 XSLT 頁面。當您將現有的 HTML 頁面轉成 XSLT 頁面時，必須使用「繫結」面板來附加 XML 資料來源 (「視窗 > 繫結」)。

一旦建立 XSLT 頁面後，必須在 XML 檔案中插入指向 XSLT 頁面的參考，藉此將頁面連結到包含 XML 資料的 XML 檔案 (很像您在 HTML 頁面的 <head> 區段中插入指向外部 CSS 樣式表的參考)。您的網頁瀏覽者必須在瀏覽器中檢視 XML 檔案 (而非 XSLT 頁面)。當您的網頁瀏覽者檢視該頁面時，瀏覽器會執行 XSL 轉換並顯示由連結的 XSLT 頁面進行格式化的 XML 資料。

連結的 XSLT 與 XML 頁面之間的關係在概念上很相似，但卻和外部 CSS/HTML 頁面模型不同。當您已有含有內容 (例如文字) 的 HTML 頁面時，便要使用外部樣式表將該內容格式化。HTML 頁面會決定內容，而使用者一律看不見的外部 CSS 程式碼會決定呈現方式。如果使用 XSLT 和 XML，情況就會相反。XML 檔案 (使用者一律看不見其原始形式) 會決定內容，而 XSLT 頁面將決定呈現方式。XSLT 頁面包含標準的 HTML 頁面通常都會包含的表格、版面、圖像等。當使用者在瀏覽器中檢視 XML 檔案時，XSLT 頁面會將該內容格式化。



1. 瀏覽器要求 XML 檔 **2.** 伺服器將 XML 檔傳送給瀏覽器以做為回應 **3.** 瀏覽器讀取 XML 指示詞並呼叫 XSLT 檔 **4.** 伺服器傳送 XSLT 檔給瀏覽器 **5.** 瀏覽器將 XML 資料轉換後顯示在瀏覽器中

當您使用 Dreamweaver 來連結 XSLT 頁面至 XML 頁面時，Dreamweaver 會為您將適當的程式碼插入 XML 頁面的上方。如果您擁有所連結的 XML 頁面 (也就是說，如果 XML 檔案就位在您的網路伺服器上)，那麼您只需要使用 Dreamweaver 來插入連結兩個頁面的適當程式碼。當您擁有 XML 檔案時，用戶端便能完全動態執行 XSL 轉換。也就是說，只要您更新 XML 檔案中的資料時，任何使用連結的 XSLT 頁面的 HTML 輸出都會自動隨新資訊更新。

備註：您用來進行用戶端轉換的 XML 和 XSL 檔案，必須位於相同的目錄下。如果不是，瀏覽器將會讀取 XML 檔案，並尋找轉換的 XSLT 頁面，但卻無法找到在 XSLT 頁面中相對連結所定義的資源 (樣式表、影像等)。

如果您未擁有所連結的 XML 頁面 (舉例來說，如果您想要使用來自網路以外某處的 RSS 反饋的 XML 資料)，那麼流程就有點複雜了。若要使用來自外部來源之 XML 資料以執行用戶端轉換，您必須先將 XML 來源檔案下載至 XSLT 頁面的相同目錄中。當 XML 頁面出現在您的本機網站中，您就可以使用 Dreamweaver 來加入連結 XML 頁面至 XSLT 頁面的適當程式碼，然後將兩個頁面 (下載的 XML 檔案和連結的 XSLT 頁面) 公佈到您的網路伺服器。當使用者在瀏覽器中檢視 XML 頁面時，XSLT 頁面會將該內容格式化，如同先前的範例。

在來自外部來源的 XML 資料上執行用戶端 XSL 轉換的缺點就是，XML 資料只有部分是「動態的」。您所下載和更改的 XML 檔案只是存在於網路上其它地方的檔案「快照」。如果網路外的原始 XML 檔案變更了，您就必須再次下載該檔案，將它連結到 XSLT 頁面，重新公佈 XML 檔案到您的網路伺服器。瀏覽器只會呈現從您的網路伺服器上的 XML 檔案接收的資料，而非包含在原始 XML 來源檔案中的資料。

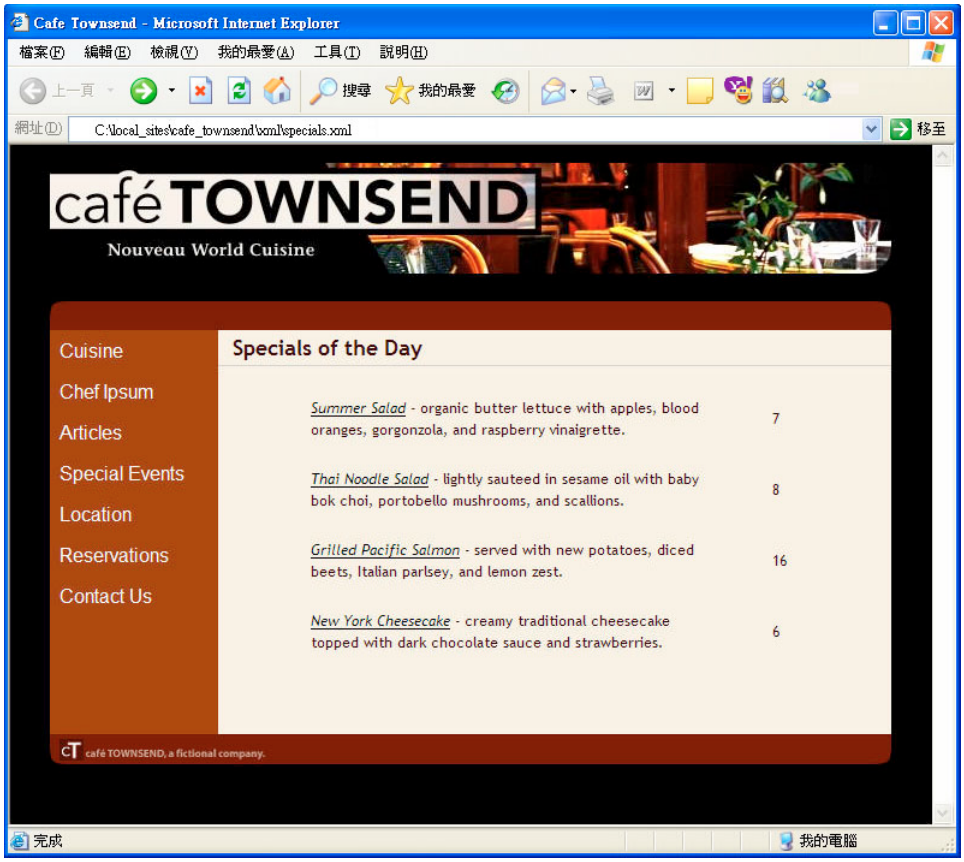
另請參閱

第 439 頁「在用戶端執行 XSL 轉換」

XML 資料和重複元素

「重複區域」XSLT 物件可以讓您在頁面內顯示來自 XML 檔案的重複元素。任何包含 XML 資料預留位置的區域都可以變成重複區域。然而，最常見的區域為表格、表格列，或是一系列的表格列。

下面範例說明「重複區域」XSLT 物件是如何套用到表格列，以顯示某家餐廳的菜單資訊。起始列會顯示 XML 綱要的三種不同要素：項目、描述和價格。當「重複區域」XSLT 物件套用到表格列，且應用程式伺服器或瀏覽器處理了頁面之後，表格就會重複顯示，每一個新表格列中都插入唯一的資料。



當您套用「重複區域」XSLT 物件至「文件」視窗中的元素時，重複區域的四周會出現細細的灰色外框。當您在瀏覽器中預覽您的成果時 (「檔案＞在瀏覽器中預覽」)，灰色的外框會消失不見，取而代之的是在展開的選取區域中，顯示您在 XML 檔案中 (如先前的描述) 指定的重複區域。

當您將「重複區域」XSLT 物件加入到頁面時，「文件」視窗中 XML 資料預留位置的長度便會截斷。這是因為 Dreamweaver 會更新 XML 資料預留位置的 XPath (XML 路徑語言) 運算式，以便使它能相對於重複元素的路徑。

舉例來說，下面的程式碼適用於包含兩個動態預留位置的表格，不需套用「重複區域」XSLT 物件至該表格：

```
<table width="500" border="1">
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/title"/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/description"/></td>
    </tr>
</table>
```

下列程式碼適用於套用「重複區域」XSLT 物件的相同表格：

```
<xsl:for-each select="rss/channel/item">
    <table width="500" border="1">
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="title"/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="description"/></td>
        </tr>
    </table>
</xsl:for-each>
```

在先前的範例中，Dreamweaver 已自動更新落於 「重複區域」 (標題 & 描述) 內項目的 XPath，與成對的 <xsl:for-each> 標籤內的 Xpath 相對，而不是完整的文件。

Dreamweaver 在其它情況下也會產生相對於內容的 XPath 運算式。舉例來說，如果您將 XML 資料預留位置拖曳至已套用「重複區域」 XSLT 物件的表格中，Dreamweaver 會自動顯示 XPath，與成對的 <xsl:for-each> 標籤內現有的 Xpath 相對。

另請參閱

第 427 頁 「顯示重複的 XML 元素」

預覽 XML 資料

當您使用 「在瀏覽器中預覽」 (「檔案>在瀏覽器中預覽」) 來預覽已插入 XSLT 片段或完整 XSLT 頁面的 XML 資料時，執行 XSL 轉換的引擎便會因情況而有所不同。對於含有 XSLT 片段的動態網頁而言，一律是由應用程式伺服器來執行轉換。在其它時候，可能是由 Dreamweaver 或瀏覽器來執行轉換。

下面的表格概述使用 「在瀏覽器中預覽」時的情況，以及執行轉換的引擎：

在瀏覽器中預覽的頁面類型	執行資料轉換的引擎
包含 XSLT 片段的動態網頁	應用程式伺服器
XSLT 片段或完整的 XSLT 頁面	Dreamweaver
含連結的 XML 檔案插入到完整的 XSLT 頁面	瀏覽器

下面主題所提供的指導方針，能幫助您根據需要決定合適的預覽方法：

預覽伺服器端轉換的頁面

在伺服器端轉換的情況下，網頁瀏覽者最後看見的內容是由您的應用程式伺服器所執行轉換而成的。建立與伺服器端轉換搭配使用的 XSLT 和動態網頁時，建議您隨時預覽包含 XSLT 片段的動態網頁，而不是 XSLT 片段本身。在前面的情況中，您可以使用應用程式伺服器，確認您所預覽的內容會和您的網頁瀏覽者在瀏覽網頁時所看見的一樣。在後者的情況下，Dreamweaver 會執行轉換，並提供一些不太一致的內容。建立 XSLT 片段時，您可以使用 Dreamweaver 進行預覽，但如果您在插入 XSLT 片段後使用應用程式伺服器來預覽動態網頁，便能看到最準確的資料呈現結果。

預覽用戶端轉換的頁面

在用戶端轉換的情況下，網頁瀏覽者最後看見的內容是由您的瀏覽器所執行轉換而成的。您可以從 XML 檔案新增連結至 XSLT 頁面來完成此程序。如果您在 Dreamweaver 開啟 XML 檔案，並且在瀏覽器中預覽該檔案，瀏覽器會被迫載入 XML 檔案並執行轉換。如此一來，您預覽的內容和網頁瀏覽者看見的一樣了。

但是，使用這種方法會讓您難以進行網頁除錯，因為瀏覽器會進行 XML 轉換並且在內部產生 HTML。如果您選取瀏覽器的「檢視原始檔」選項來進行所產生之 HTML 的除錯，就只能看見瀏覽器接收的原始 XML，而非負責呈現頁面的完整 HTML (標籤、樣式等)。若要在檢視原始程式碼時看見完整的 HTML，您必須改在瀏覽器中預覽 XSLT 頁面。

預覽完整的 XSLT 頁面和 XSLT 片段

建立完整的 XSLT 頁面和 XSLT 片段時，您會想要預覽您的成果，以便確認資料顯示正確。如果您使用「在瀏覽器中預覽」來顯示完整的 XSLT 頁面或 XSLT 片段，Dreamweaver 便會使用內建轉換引擎來執行轉換。此方法可快速得到結果，讓您更輕鬆快速地進行網頁的建立和除錯。在瀏覽器中選取「檢視來源檔」還能讓您檢視完整的 HTML (標籤、樣式等)。

備註：不論您要使用用戶端或伺服器端來進行資料轉換，開始建立 XSLT 頁面時最適合使用這種方法。

執行伺服器上的 XSL 轉換

執行伺服器端 XSL 轉換的流程

您可以在伺服器上執行伺服器端 XSL 轉換。在您建立可以顯示 XML 資料的頁面時，請先閱讀有關伺服器端與用戶端 XSL 轉換，以及有關在頁面上使用 XML 與 XSL 的相關資訊。

備註：您的伺服器必須正確設定才能執行伺服器端轉換。如需詳細資訊，請聯絡您的伺服器管理員，或瀏覽 www.adobe.com/go/dw_xsl_tw。

伺服器端 XSL 轉換的一般執行工作流程如下 (個別步驟將分別於其它主題中加以說明)：

1. 設定 Dreamweaver 網站。

2. 選擇伺服器技術，並設定應用程式伺服器。

3. 測試應用程式伺服器。

例如，建立一個要求處理的頁面，然後確定應用程式的確有處理該頁面。如需有關操作的教學課程，請瀏覽 www.adobe.com/go/dw_xsl_tw。

4. 建立 XSLT 片段或頁面，或是將 HTML 頁面轉換為 XSLT 頁面。

- 在您的 Dreamweaver 網站建立一個 XSLT 片段或完整的 XSLT 頁面。
- 將現有的 HTML 頁面轉成完整的 XSLT 頁面。

5. 將 XML 資料來源附加至頁面。

6. 將 XML 資料繫結至 XSLT 片段或整個 XSLT 頁面以顯示該資料。

7. 如果適當的話，請新增「重複區域」 XSLT 物件至包含 XML 資料預留位置的表格或表格列。

8. 插入參考資料。

- 若要將參考資料插入至動態網頁的 XSLT 片段，請使用 XSL 轉換伺服器行為。
- 若要將參考資料插入動態網頁的完整 XSLT 頁面中，請刪除動態網頁中所有的 HTML 程式碼，然後使用「XSL 轉換」伺服器行為。

9. 發佈網頁與片段。

將動態網頁和 XSLT 片段 (或完整的 XSLT 頁面) 公佈到您的應用程式伺服器。如果您使用本機的 XML 檔案，您也需要將該檔案公佈出來。

10. 在瀏覽器中檢視動態網頁。

當您這麼做時，應用程式伺服器會轉換 XML 資料、將其插入動態頁面中，然後在瀏覽器中顯示。

另請參閱

第 34 頁 「設定 Dreamweaver 網站」

第 451 頁 「選擇應用程式伺服器」

第 418 頁 「搭配網頁使用 XML 和 XSL」

第 420 頁 「用戶端 XSL 轉換」

第 419 頁 「伺服器端 XSL 轉換」

建立 XSLT 頁面

您可以建立讓您在網頁上顯示 XML 資料的 XSLT 頁面。您也可以建立完整的 XSLT 頁面 (包含 <body> 標籤和 <head> 標籤的 XSLT 頁面)，也可以建立 XSLT 片段。當您建立 XSLT 片段時，就是建立一個不包含 body 或 head 標籤的獨立檔案，亦即稍後要插入至動態網頁的簡單程式碼片段。

備註：如果您要從現有的 XSLT 頁面開始著手，就必須將 XML 資料來源附加至此頁面。

1 選取 「檔案>開新檔案」。

2 在 「新文件」對話方塊的 「空白頁面」類別中，從 「頁面類型」欄中選取下列其中一項：

- 選取 XSLT (整個頁面) 以建立整個 XSLT 頁面。
- 選取 XSLT (片段) 以建立 XSLT 片段。

3 按一下 「建立」，並在 「尋找 XML 來源」對話方塊中執行下列其中一項：

- 選取 「在我的電腦或區域網路上附加本機檔案」，按一下 「瀏覽」按鈕，瀏覽至位於電腦上的本機 XML 檔案，然後按一下 「確定」。
- 選取 「在 Internet 上附加遠端檔案」，輸入位於網際網路上的 XML 檔案的 URL (例如來自 RSS 反饋的檔案)，然後按一下 「確定」。

備註：按下 「取消」按鈕將產生一個沒有附加 XML 資料來源的新的 XSLT 頁面。

「繫結」面板會填入 XML 資料來源的綱要。

下面的表格說明了綱要內可能會出現的各種元素：

元素	代表	細節
<>	必要的非重複 XML 元素	只在其父節點內出現一次的元素
<>+	重複的 XML 元素	在其父節點內出現一或多次的元素
<>+	選擇性的 XML 元素	在其父節點內出現零或多次的元素
粗體的元素節點	目前的內容元素	插入點位在重複區域內的一般重複元素
@	XML 屬性	

4 以 .xsl 或 .xslt 的副檔名 (預設值是 .xsl) 來儲存您新建立的頁面 (「檔案>儲存檔案」)。

將 HTML 頁面轉換成 XSLT 頁面

您也可以將現有的 HTML 頁面轉換成 XSLT 頁面。例如，如果您已經預先設計好要加入 XML 資料的靜態網頁，便可以將該頁面轉換成 XSLT 頁面，而不需建立 XSLT 頁面和從頭開始重新設計頁面。

1 開啟您想要轉換的 HTML 頁面。

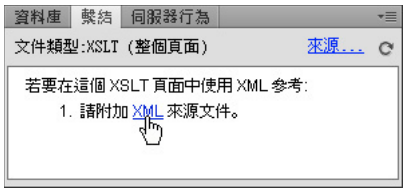
2 選取 「檔案>轉換> XSLT 1.0」。

「文件」視窗中會開啟該頁面的複本。新的頁面為 XSL 樣式表，儲存的副檔名為 .xsl。

附加 XML 資料來源

如果您從現有的 XSLT 頁面開始著手，或如果您在使用 Dreamweaver 建立新 XSLT 頁面時沒有附加 XML 資料來源，便需要使用 「繫結」面板來附加 XML 資料來源。

1 在 「繫結」面板 (「視窗>繫結」) 中，按一下 XML 連結。



備註：您也可以按一下 「繫結」面板右上角的 「來源」連結，以新增 XML 資料來源。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取 「在我的電腦或區域網路上附加本機檔案」，按一下 「瀏覽」按鈕，瀏覽至位於電腦上的本機 XML 檔案，然後按一下 「確定」。
- 選取 「在 Internet 上附加遠端檔案」，並輸入位於網際網路上的 XML 檔案的 URL (例如來自 RSS 反饋的檔案)。

3 按一下 「確定」以關閉 「尋找 XML 來源」對話方塊。

「繫結」面板會填入 XML 資料來源的綱要。

顯示 XSLT 頁面中的 XML 資料

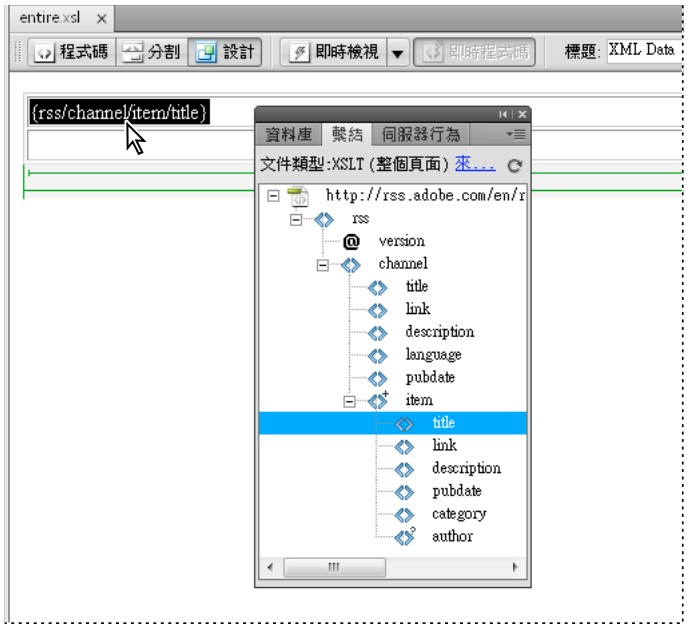
建立了 XSLT 頁面且附加 XML 資料來源後，您就可以將資料繫結到該頁面。若要這麼做，請將 XML 資料預留位置加入頁面，然後使用 「XPath 運算式建立器」或 「屬性」檢視窗，將要顯示於頁面上的選取資料加以格式化處理。

1 開啟有附加 XML 資料來源的 XSLT 頁面。

2 (選擇性) 選取 「插入>表格」，在頁面中加入表格。表格可以協助您組織 XML 資料。

備註：在大部分情況下，您需使用 「重複區域」 XSLT 物件以便在頁面上顯示重複 XML 元素。在這種情況下，您可以建立只包含一或多欄的單列表格；或者，如果想要加入表格標題，可以建立只有兩列的表格。

3 在「繫結」面板中，選取某個 XML 元素，然後將它拖曳到您要在頁面上插入資料的地方。



XML 資料預留位置便會出現在頁面上，而預留位置會反白標示並包含在大括號之中。預留位置會使用 XPath (XML 路徑語言) 語法以描述該 XML 綱要的階層式結構。舉例來說，如果您將子元素 title 拖曳到頁面上，而這個元素具有父元素 rss、channel 和 item，那麼此動態內容預留位置的語法就會是 {rss/channel/item/title}。

連按兩下頁面上的 XML 資料預留位置，開啟「XPath 運算式建立器」。「XPath 運算式建立器」能讓您將選取的資料格式化，或從 XML 綱要選取其它項目。

4 (選擇性) 選取一個 XML 資料預留位置，並將樣式套用至此位置以將樣式套用至您的 XML 資料中，就像其它使用「屬性」檢視窗或「CSS 樣式」面板的內容一樣。或者，您可以使用「設計階段樣式表」以將樣式套用至 XSLT 片段。每一種方法都有其優點與限制。

5 在瀏覽器中預覽您的成果 (「檔案>在瀏覽器中預覽」)。

備註：當您使用「在瀏覽器中預覽」來預覽您的成果時，Dreamweaver 不會在使用應用程式伺服器的情況下執行內部 XSL 轉換。

另請參閱

第 423 頁「預覽 XML 資料」

第 158 頁「以表格呈現內容」

顯示重複的 XML 元素

「重複區域」 XSLT 物件可以讓您在網頁中顯示來自 XML 資料來源的重複元素。例如，如果您是從新聞反饋來顯示文章標題和說明，而該新聞反饋包含 10 - 20 篇文章，則 XML 檔案中的每一個標題和描述都可能會是重複元素的子元素。

「設計」檢視中任何含有 XML 資料預留位置的區域都可以變成重複區域，然而，最常見的區域是表格、表格列或一系列的表格列。

1 在「設計」檢視中，選取含有一或多個 XML 資料預留位置的區域。

選取的項目並無特定限制，可以包含表格、表格列，甚或是文字的段落都可以。

若要精確地選取頁面上的某個區域，可以使用 「文件」視窗左下角的標籤選取器。例如，如果這個區域是一個表格，請在頁面上的表格內按一下，然後按一下標籤選取器中的標籤。

2 請執行下列其中一項作業

- 選取 「插入＞ XSLT 物件＞重複區域」。
- 在 「插入」面板的 XSLT 類別中，按一下 「重複區域」按鈕。

3 在 「XPath 運算式建立器」中，選取以小加號標示的重複元素。

4 按一下 「確定」。

在 「文件」視窗中，重複區域的四週會出現細細的灰色外框。當您在瀏覽器中預覽您的成果時 (「檔案＞在瀏覽器中預覽」)，灰色的外框會消失不見，取而代之的是在展開的選取區域中，顯示您在 XML 檔案中指定的重複區域。

當您將 「重複區域」 XSLT 物件加入到頁面時，會截斷 「文件」視窗中的 XML 資料預留位置。這是因為 Dreamweaver 會截斷 XML 資料預留位置的 XPath，以便使它能相對於重複元素的路徑。

另請參閱

第 435 頁 「使用 XPath 運算式建立器，將運算式加入 XML 資料中」

第 421 頁 「XML 資料和重複元素」

設定重複區域 (XSL) 屬性

在 「屬性」檢視窗中，您可以選取不同的 XML 節點來建立重複區域。

❖ 在 「選取」方塊中，輸入一個新節點，然後按下閃電圖示，從出現的 XML 綱要樹狀結構選取該節點。

編輯重複區域 XSLT 物件

在區域中加入 「重複區域」 XSLT 物件之後，您可以使用 「屬性」檢視窗來進行編輯。

1 按一下圍繞在重複區域外的灰色標籤，以選取此物件。

2 在 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 中，按一下 「選取」文字欄位旁的動態圖示。

3 在 「XPATH 運算式建立器」中進行變更，然後按一下 「確定」。

在動態網頁中插入 XSLT 片段

一旦建立 XSLT 片段後，您便可以使用 「XSL 轉換」伺服器行為，將此片段插入動態網頁中。當您在頁面中加入伺服器行為並在瀏覽器中檢視頁面時，應用程式伺服器就會執行轉換，以顯示來自所選 XSLT 片段的 XML 資料。Dreamweaver 支援 ColdFusion、ASP 或 PHP 頁面的 XSL 轉換。

備註：如果您想要在動態網頁中插入整個 XSLT 頁面的內容，程序也是完全一樣的。在使用 「XSL 轉換」伺服器行為將插入完整的 XSLT 頁面前，請先刪除該動態網頁的所有 HTML 程式碼。

1 開啟現有的 ColdFusion、ASP 或 PHP 頁面。

2 在 「設計」檢視中，將插入點放在您要插入 XSLT 片段的地方。

備註：插入 XSLT 片段時，在頁面上放置插入點之後，應該一律要按一下 「顯示程式碼和設計檢視」按鈕，這樣就可以確認插入點是位於正確的位置。如果插入點沒有位於正確的位置，您可能需要按一下 「程式碼」檢視中的某個地方，以便將插入點放在您要的位置。

3 在「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下「加號」(+) 按鈕，然後選取「XSL 轉換」。

4 在「XSL 轉換」對話方塊中，按一下「瀏覽」按鈕，然後瀏覽 XSLT 片段或整個 XSLT 網頁。

Dreamweaver 會在旁邊的文字欄位中，填入附加至指定片段的 XML 檔案的檔案路徑或 URL。若要變更這項設定，請按一下「瀏覽」按鈕，瀏覽至另一個檔案。

5 (選擇性) 按一下「加號」(+) 按鈕，以新增一個 XSLT 參數。

6 按一下「確定」，將參考插入該頁面中的 XSLT 片段。您無法在這裡編輯 XSLT 片段，您可以按兩下片段，以開啟它的原始檔案及進行編輯。

這時在包含執行階段圖庫檔案的網站根資料夾中，會建立一個 includes/MM_XSLTransform/ 資料夾。應用程式伺服器會使用此檔案內所定義的函數來執行轉換。

7 將動態網頁上傳到伺服器 (「網站>上傳」)，然後按一下「是」，加入相關檔案。包含 XSLT 片段的檔案、包含資料的 XML 檔案，以及所產生的執行階段圖庫檔案都必須位於伺服器上，頁面才能正確顯示 (如果您選取遠端 XML 檔案做為資料來源，這個檔案必須位於網際網路上的某個位置)。

另請參閱

第 425 頁「建立 XSLT 頁面」

第 419 頁「伺服器端 XSL 轉換」

從動態網頁中刪除 XSLT 片段

您可以刪除用來插入 XSLT 片段的「XSL 轉換」伺服器行為，藉此移除網頁上的 XSLT 片段。刪除伺服器行為只會刪除 XSLT 片段，而不會刪除相關聯的 XML、XSLT 或執行階段圖庫檔案。

1 在「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，選取您要刪除的「XSL 轉換」伺服器行為。

2 按一下減號 (-) 按鈕。

備註：您應該一律採取這種方式來移除伺服器行為。手動刪除產生的程式碼只能刪除部分的伺服器行為，即使該伺服器行為已經從「伺服器行為」面板中消失，卻還是沒有完全刪除。

編輯 XSL 轉換伺服器行為

將 XSLT 片段加入至動態網頁後，就可以隨時編輯該 「XSL 轉換」伺服器行為。

1 在 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」) 中，按兩下您要編輯的 「XSL 轉換」伺服器行為。

2 進行變更並按一下 「確定」。

建立動態連結

您可以建立當使用者從 XML 資料中按一下指定單字或單字組時，會連結到特定 URL 之 XSLT 頁面上的動態連結。如需完整指示，請參閱 Dreamweaver 勘誤表，網址為 www.adobe.com/go/dw_documentation_tw。

將樣式套用至 XSLT 片段

當您建立一個完整的 XSLT 頁面 (也就是說，一個包含 <body> 和 <head> 標籤的 XSLT 頁面)，您便可以顯示該頁面上的 XML 資料，然後像其他內容一樣，使用 「屬性」檢視窗或 「CSS 樣式」面板將該資料格式化。當您建立了供插入動態網頁中的 XSLT 片段時 (例如，用於插入 ASP、PHP 或 Cold Fusion 頁面中的片段)，該片段和動態網頁的樣式呈現會變得更複雜。雖然您是和動態網頁分開使用 XSLT 片段，但請務必記住，片段是設計成在動態網頁中使用，XSLT 片段的輸出最終會出現在動態網頁 <body> 標籤內的某個地方。在這個工作流程的前提下，請務必確認沒有在 XSLT 片段中包含 <head> 元素 (例如樣式定義或外部樣式表的連結)。這麼做會造成應用程式伺服器將這些元素放入動態網頁的 <body> 中，進而產生無效的標記。

例如，您可能想要建立一個可以插入動態網頁的 XSLT 片段，而且想要使用和該動態網頁相同的外部樣式表來將片段格式化。如果您將相同的樣式表附加至該片段，則產生的 HTML 頁面將包含該樣式表一樣的連結 (一個位在動態網頁的 <head> 區段，另一個位在該頁面的 <body> 區段，即 XSLT 片段內容會出現的區段)。您應該使用設計階段樣式表來參考外部樣式表，而不是使用這個方法。

格式化 XSLT 片段的內容時，請使用下列工作流程：

- 首先，將外部樣式表附加至動態網頁 (您可以使用這個最佳實作，將樣式套用至任何網頁的內容)。
- 接下來，以設計階段樣式表的方式，將相同的外部樣式表附加至 XSLT 片段。如同名稱的含意，設計階段樣式表只能用於 Dreamweaver 「設計」檢視中。

  完成先前的兩個步驟之後，您可以使用附加至動態網頁的相同樣式表，在 XSLT 片段中建立新的樣式。得出的 HTML 頁面會較乾淨 (因為該樣式表的參考只會在使用 Dreamweaver 時才有效)，而該片段仍會在 「設計」檢視中顯示適當的樣式。此外，當您在 「設計」檢視中檢視動態網頁，或在瀏覽器中預覽動態網頁時，所有的樣式都會套用至該片段和動態網頁中。

  備註：如果您在瀏覽器中預覽 XSLT 片段，瀏覽器並不會顯示樣式，您應該要在瀏覽器中預覽動態網頁，以查看動態網頁內容中的 XSLT 片段。

  如需有關使用 CSS 來格式化 XSLT 片段的詳細資訊，請參閱 www.adobe.com/go/dw_xsl_styles_tw。

另請參閱

第 134 頁 「使用設計階段樣式表」

使用參數進行 XSL 轉換

在網頁中加入 「XSL 轉換」伺服器行為時，您可以定義 XSL 轉換的參數。參數可以控制 XML 資料的處理及顯示方式，例如，您可以使用參數來識別及列出來自新聞反饋的某特定文章，當該頁面載入瀏覽器時，只有您以參數指定的文章才會顯示出來。

在 XSL 轉換中加入 XSLT 參數

1 開啟 「XSL 轉換」對話方塊。您可以在 「伺服器行為」面板上按兩下 「XSL 轉換」伺服器行為 (「視窗＞伺服器行為」)，或加入一個新 「XSL 轉換」伺服器行為來執行這項工作。

2 在「XSL 轉換」對話方塊中，按一下 XSLT 參數旁的「加號」(+) 按鈕。

3 在「新增參數」對話方塊中的「名稱」方塊內輸入參數名稱。名字只可以包含英數字元。且不能包含空格。

4 請執行下列其中一項作業：

- 如果想要使用靜態值，請在「值」方塊中輸入您要的值。
- 如果想要使用動態值，請按一下「值」方塊旁的動態圖示，完成「動態資料」對話方塊，然後按一下「確定」。如需詳細資訊，請按一下「動態資料」對話方塊中的「說明」按鈕。

5 在「預設值」方塊中，輸入當頁面沒有收到執行階段值時要讓參數使用的值，並按一下「確定」。

編輯 XSLT 參數

1 開啟「XSL 轉換」對話方塊。您可以在「伺服器行為」面板上按兩下「XSL 轉換」伺服器行為 (「視窗＞伺服器行為」)，或加入一個新「XSL 轉換」伺服器行為來執行這項工作。

2 從 XSLT 參數清單中選取參數。

3 按一下「編輯」按鈕。

4 進行變更並按一下「確定」。

刪除 XSLT 參數

1 開啟「XSL 轉換」對話方塊。您可以在「伺服器行為」面板上按兩下「XSL 轉換」伺服器行為 (「視窗＞伺服器行為」)，或加入一個新「XSL 轉換」伺服器行為來執行這項工作。

2 從 XSLT 參數清單中選取參數。

3 按一下減號 (-) 按鈕。

建立並編輯條件 XSLT 區域

您可以在 XSLT 頁面上建立簡單的條件區域或多重條件區域。您可以在「設計」檢視中選取元素，並將條件區域套用至該選取項目，或您可以只將條件區域插入文件中有插入點的位置。

例如，如果您想要在該項目無法使用時，在項目價格旁顯示「無法使用」的字樣，可以在該頁面鍵入文字「無法使用」再選取，然後將條件區域套用至選取的文字。Dreamweaver 會以 <xsl:if> 標籤包圍該選取的項目，並且當資料符合條件運算式的條件時，只在網頁上顯示「無法使用」這幾個字。

套用條件 XSLT 區域

您可以撰寫簡單條件運算式，並將之插入 XSLT 頁面中。如果您在開啟「條件區域」對話方塊時已選取內容，則該內容會被圍繞在一個 <xsl:if> 區塊之中。如果沒有選取內容，則會在頁面的插入點上加入 <xsl:if> 區塊。因此，您最好從這個對話方塊開始著手，然後在「程式碼」檢視中自訂運算式。

<xsl:if> 元素類似於在其他語言中的 if 陳述式。該元素提供一種方法，讓您測試條件並根據結果採取一系列行動。「<xsl:if> 元素能讓您測試運算式是否為單一 true 或是 false 值。

1 選取「插入 > XSLT 物件 > 條件區域」，或者在「插入」面板的 XLST 類別中按一下「條件區域」圖示。

2 在「條件區域」對話方塊中，輸入要用在區域的條件運算式。

在下面的範例中，您想要測試該內容節點的 @available 屬性值是否為 true。

3 按一下「確定」。

您的 XSLT 頁面會插入下面的程式碼：

```
<xsl:if test="@available=&apos;true&apos;">
    Content goes here
</xsl:if>
```

備註：您需要將字串值 (例如 true) 圍上引號。Dreamweaver 會替您將這些引號編碼 (') 讓它們能輸入為有效的 XHTML。

除了測試節點的值以外，您可以使用條件陳述式中任何支援的 XSLT 函數。測試您 XML 檔案中目前節點的條件。在下面的範例中，您要測試結果集中的最後節點：

如需有關撰寫條件運算式的詳細資訊和範例，請參閱「參考」面板 (「說明 > 參考」) 中的 <xsl:if> 區段。

套用多重條件 XSLT 區域

您可以撰寫簡單條件運算式，並將之插入 XSLT 頁面中。如果您在開啟「條件區域」對話方塊時已選取內容，則該內容會被圍繞在一個 <xsl:choose> 區塊之中。如果沒有選取內容，則會將 <xsl:choose> 區塊加入至頁面的插入點上。因此，您最好從這個對話方塊開始著手，然後在「程式碼」檢視中自訂運算式。

<xsl:choose> 元素類似於在其他語言中的 case 陳述式。該元素提供一種方法，讓您測試條件並根據結果採取一系列行動。<xsl:choose> 元素能讓您測試多個條件。

1 選取「插入 > XSLT 物件 > 多重條件區域」，或者在「插入」面板的 XLST 類別中按一下「多重條件區域」圖示。

2 在「多重條件區域」對話方塊中，輸入第一個條件。

在下面的範例中，您想要測試該內容節點的 price 子元素是否小於 5。

3 按一下「確定」。

在範例中，您的 XSLT 頁面會插入下面的程式碼：

```
<xsl:choose>
    <xsl:when test="price&lt;5">
        Content goes here
    </xsl:when>
    <xsl:otherwise>
        Content goes here
    </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```

4 若要插入另一個條件，請將插入點放置在 <xsl:when> 標籤配對之間的「程式碼」檢視中，或放在 <xsl:otherwise> 標籤的前面，然後插入一個條件區域 (「插入> XSLT 物件>條件區域」)。

指定條件後，按一下「確定」，隨即會在 <xsl:choose> 區塊中插入另一個 <xsl:when> 標籤。

如需有關撰寫條件運算式的詳細資訊和範例，請參閱「參考」面板 (「說明 > 參考」) 中的 <xsl:choose> 區段。

設定條件區域 (If) 屬性

這個「設定條件區域屬性」檢視窗是用來變更用於您 XSL 頁面的條件區域之中的條件。條件區域會測試該條件並根據結果採取一系列的行動。

❖ 在「測試」方塊中輸入新條件，然後按 Enter。

設定條件 (When) 屬性

這個「設定條件區域屬性」檢視窗是用來變更用於您 XSL 頁面的多重條件區域之中的條件。多重條件區域會測試該條件並根據結果採取一系列的行動。

❖ 在「測試」方塊中輸入新條件，然後按 Enter。

插入 XSL 註解

您可以將 XSL 註解標籤加入至文件，或可以在 XSL 標籤中圈選選取範圍。

新增 XSL 註解標籤至文件

❖ 請執行下列其中一項作業：

- 在「設計」檢視中，選取「插入> XSLT 物件> XSL 註解」，輸入該註解的內容 (或將該文字方塊保留空白)，然後按一下「確定」。
- 在「程式碼」檢視中，選取「插入> XSLT 物件> XSL 註解」。

您也可以在「插入」面板的 XSLT 類別中按一下「XSL 註解」圖示。

在 XSL 註解標籤中圈選選取範圍

1 切換到「程式碼」檢視 (「檢視>程式碼」)。

2 選取您想要註解的程式碼。

3 在「編碼」工具列上，按一下「套用註解」按鈕，然後選取「套用 <xsl:comment></xsl:comment> 註解」。

使用 XPath 運算式建立器，將運算式加入 XML 資料中

XPath (XML 路徑語言) 是一種非 XML 的語法，用來指出 XML 文件的部分路徑。它最常用來做為 XML 資料的查詢語言，就如同 SQL 語言是用來查詢資料庫。如需有關 XPath 的詳細資訊，請參閱 W3C 網站上的 XPath 語言規格，網址是 www.w3.org/TR/xpath。

「XPath 運算式建立器」是 Dreamweaver 的一項功能，可讓您建立簡單 XPath 運算式以便識別特定節點與重複區域。使用此方法取代從 XML 綱要樹狀結構拖曳數值的優點是，您可以將顯示的值格式化。開啟「XPath 運算式建立器」對話方塊時，會依據插入點在 XSL 檔案中的位置，辨識目前的內容。XML 綱要樹狀結構中目前的內容是粗體。當您在此對話方塊內進行選取時，會產生相對於您目前內容的正確 XPath 陳述式。這樣將簡化初學者和進階使用者撰寫正確 XPath 運算式的過程。

備註：此功能的用意在於協助您建立簡單的 XPath 運算式，以識別特定節點或重複區域之用。它無法讓您以手動方式編輯運算式。如果您需要建立複雜的運算式，可以使用「XPath 運算式建立器」來開始，然後在「程式碼」檢視或以「屬性」檢視窗中自訂您的運算式。

建立 XPath 運算式來識別特定節點

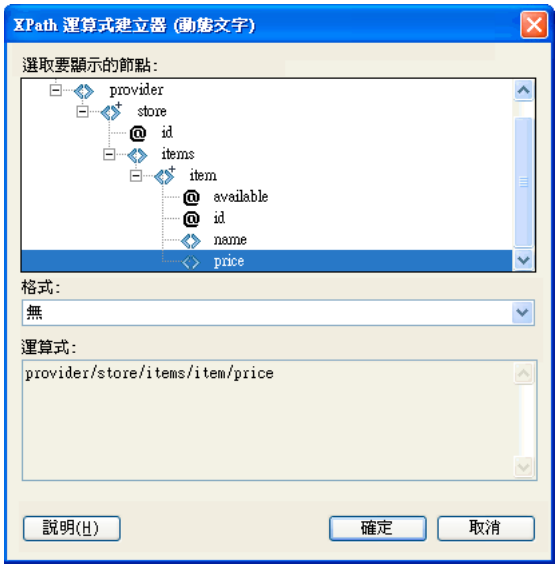
1 連按兩下頁面上的 XML 資料預留位置，開啟「XPath 運算式建立器」。

2 在「XPath 運算式建立器」(動態文字) 對話方塊中，選取 XML 綱要樹狀結構中的任一個節點。

正確的 XPath 運算式便會寫入「運算式」方塊中，以識別該節點。

備註：如果您在 XML 綱要樹狀結構中選取另一個節點，則運算式會隨您的選擇改變。

在下面的範例中，您要顯示 item 節點的 price 子元素：



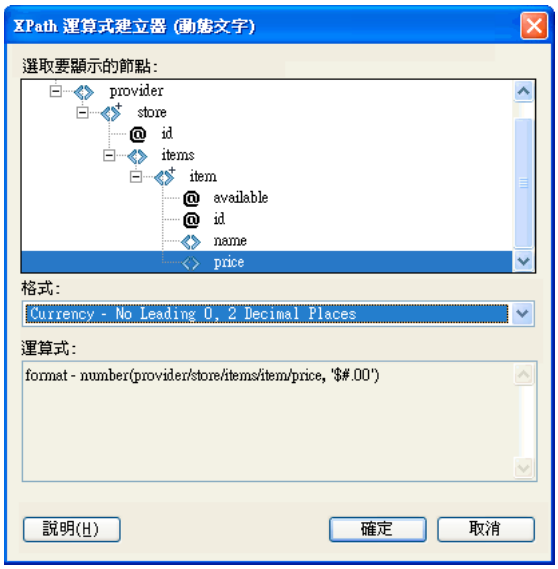
此選取項目會在您的 XSLT 頁面中插入下面的程式碼：

```
<xsl:value-of select="price"/>
```

3 (選擇性) 您也可以從「格式」彈出式選單選取格式化選項。

當您的節點值傳回一個數字時，將選取項目格式化是很有用的。Dreamweaver 會提供一份預先定義的格式化函式清單。如需可用的格式化函式與範例的完整清單，請參閱「參考」面板。

在下面範例中，您要將 price 子元素格式化為有兩個小數位數的貨幣：



這些選項會在您的 XSLT 頁面插入下面的程式碼：

```
<xsl:value-of select="format-number(provider/store/items/item/price,'$#.00')"/>
```

4 按一下「確定」。

5 若要顯示 XML 檔案中的每一個節點值，請將重複區域套用到包含動態文字的元素 (例如，HTML 表格列或段落)。

如需有關選取節點以傳回值的詳細資訊與範例，請參閱 「參考」面板中的 <xsl:value-of/> 區段。

選取要重複的節點

您可以選取要重複的節點，以及 (選擇性) 要用來篩選結果的節點。在 「XPath 運算式建立器」對話方塊中，您的選取內容會被圈繞在一個 <xsl:for-each> 區塊之中。如果沒有選取內容，則會將 <xsl:for-each> 區塊輸入至您游標的插入點處。

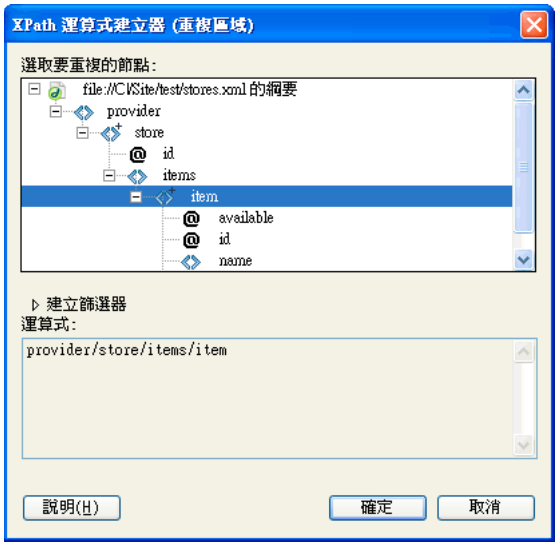
1 連按兩下頁面上的 XML 資料預留位置，開啟 「XPath 運算式建立器」。

2 在 「XPath 運算式建立器」 (重複區域) 對話方塊中，選取要在 XML 綱要樹狀結構中重複的項目。

正確的 XPath 運算式便會寫入 「運算式」方塊中，以識別該節點。

備註：XML 綱要樹狀結構中重複的項目會以加號 (+) 符號標示。

在下面範例中，您想要在 XML 檔案中重複每一個 item 節點。



當您按一下 「確定」時，下面的程式碼便會插入到您的 XSLT 頁面：

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item">
 Content goes here
</xsl:for-each>
```

在某些情況下，您可能想要使用重複節點的子集 例如，您可能只想要屬性有特定值的項目。在這個情況下，您需要建立一個篩選器。

篩選要重複的資料

使用篩選器來辨識具有特定屬性值的重複節點。

1 在 XML 綱要樹狀結構中，選取一個要重複的節點。

2 按一下 「建立篩選器」展開按鈕。

3 按一下加號 (+) 按鈕，建立空白篩選器。

4 在下面欄位輸入篩選準則：

篩選自 指定含有您想要用來篩選資料的重複節點。彈出式選單提供一份父節點的清單，以相對於您在 XML 綱要樹狀結構選取的節點。

位置 指定要用來限制結果的「篩選自」節點的屬性或子元素。您可以從彈出式選單中選取屬性或子元素，或者可以在這個欄位中輸入自己的 XPath 運算式，以識別存在於綱要樹狀結構下階的子節點。

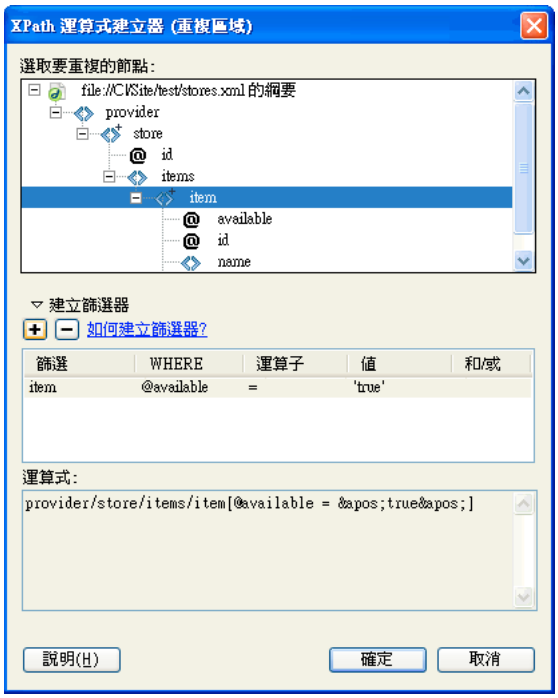
運算子 指定用於篩選器運算式中的比較運算子。

值 指定「篩選自」節點中要檢查的值。輸入該值。如果您的 XSLT 頁面已定義動態參數，那麼您可以從彈出式選單選取其中一個。

5 若要指定另一個篩選器，請再次按一下加號 (+) 按鈕。

當您在彈出式選單輸入值或進行選取時，「運算式」方塊中的 XPath 運算式會跟著改變。

在下面的範例中，您要將結果集限制在其 @available 屬性值為 true 的那些 item 節點。

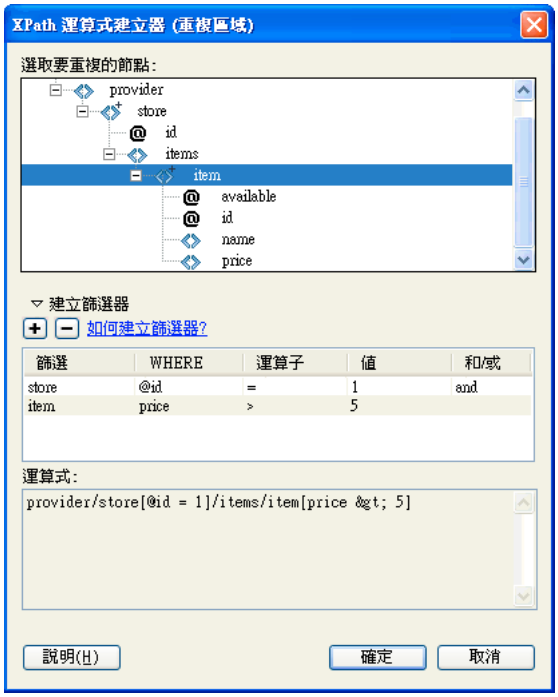


當您按一下「確定」時，下面的程式碼便會插入到您的 XSLT 頁面：

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item[@available = &amp;apos;true&amp;apos;]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

備註：您需要將字串值 (例如 true) 圍上引號。Dreamweaver 會替您將這些引號編碼 (') 讓它們能輸入為有效的 XHTML。

您可以建立更多複雜的篩選器，以便指定父節點為您篩選準則的一部份。在下面的範例中，您要將結果集限制在其 store 的 @id 屬性等於 1 且 item 的 price 節點大於 5 的那些 item 節點。



當您按一下 「確定」時，下面的程式碼便會插入到您的 XSLT 頁面：

```
<xsl:for-each select="provider/store[@id = 1]/items/item[price &gt; 5]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

如需重複區域的詳細資訊和範例，請參閱 「參考」面板中的 <xsl:for-each> 區段。

XSL 轉換疑難排解

如果您有執行 XSL 轉換的問題，請到 www.adobe.com/go/dw_xsl_faq_tw 並查閱疑難排解指南。您可以透過這份指南找到許多常見問題的解答。

在用戶端執行 XSL 轉換

執行用戶端 XSL 轉換的流程

您可以執行用戶端轉換工作。在您建立可以顯示 XML 資料的頁面時，請先閱讀有關伺服器端與用戶端 XSL 轉換，以及有關在頁面上使用 XML 與 XSL 的相關資訊。

用戶端 XSL 轉換的一般執行工作流程如下 (個別步驟將分別於其它主題中加以說明)：

1. **設定 Dreamweaver 網站。**

2. **建立 XSLT 頁面或是將 HTML 頁面轉換為 XSLT。**

- 在 Dreamweaver 網站中，建立一個完整的 XSLT 頁面。

- 將現有的 HTML 頁面轉成完整的 XSLT 頁面。

3. 將 **XML** 資料來源附加到頁面 **(** 如果您還沒有這麼做的話 **)**。

您附加的 XML 檔案必須和 XSLT 頁面位在同一個目錄。

4. 將您的 **XML** 資料繫結到 **XSLT** 頁面。

5. 將資料繫結到整個 **XSLT** 頁面上，以顯示 **XML** 資料。

6. 如果適當的話，請新增「重複區域」 **XSLT** 物件至包含 **XML** 資料預留位置的表格或表格列。

7. 附加 **XSLT** 頁面至 **XML** 頁面。

8. 將 **XML** 頁面和連結的 **XSLT** 頁面公佈到您的網路伺服器。

9. 檢視瀏覽器中的 **XML** 網頁。

當您這麼做時，瀏覽器會執行該 XML 資料轉換，以 XSLT 頁面進行格式化，並在瀏覽器中顯示樣式化的網頁。

另請參閱

第 34 頁「設定 Dreamweaver 網站」

第 451 頁「選擇應用程式伺服器」

第 441 頁「將 XSLT 頁面連結至 XML 頁面」

第 418 頁「搭配網頁使用 XML 和 XSL」

第 420 頁「用戶端 XSL 轉換」

第 419 頁「伺服器端 XSL 轉換」

建立整個 XSLT 頁面並顯示資料

您必須使用完整的 XSLT 頁面來進行用戶端轉換 (XSLT 片段不適用於此種轉換)。請依照下列的一般步驟，為用戶端轉換建立 XSLT 頁面、將此頁面與 XML 資料繫結，然後加以格式化：

1. 建立 **XSLT** 頁面。

2. 在 **XSLT** 頁面中顯示資料。

3. 在 **XSLT** 頁面中顯示重複元素。

4. 排解疑難任何問題。

另請參閱

第 425 頁「建立 XSLT 頁面」

第 426 頁「顯示 XSLT 頁面中的 XML 資料」

第 427 頁「顯示重複的 XML 元素」

第 439 頁「XSL 轉換疑難排解」

將 XSLT 頁面連結至 XML 頁面

您使用 XML 資料的動態內容預留位置擁有完整的 XSLT 網頁後，就必須將參考插入 XML 頁面中的 XSLT 頁面。

備註：您用來進行用戶端轉換的 XML 和 XSL 檔案，必須位於相同的目錄下。如果不是，瀏覽器將會讀取 XML 檔案，並尋找轉換的 XSLT 頁面，但卻無法找到在 XSLT 頁面中相對連結所定義的資源 (樣式表、影像等)。

1 開啟您想要連結至 XSLT 頁面的 XML 檔案。

2 選取 「命令>附加 XSLT 樣式表」。

3 在對話方塊中，按一下 「瀏覽」按鈕，瀏覽您想要連結的 XSLT 頁面，選取並按一下 「確定」。

4 按一下 「確定」，關閉對話方塊，並將 XSLT 頁面的參考加入 XML 文件的上方。

XSL 轉換疑難排解

如果您有執行 XSL 轉換的問題，請到 www.adobe.com/go/dw_xsl_faq_tw 並查閱疑難排解指南。您可以透過這份指南找到許多常見問題的解答。

遺失的字元實體

指定遺失的字元實體

在 XSLT 頁面中，不允許在特定內容中使用某些字元。例如，您無法在標籤之間的文字或屬性值中，使用小於符號 (<) 及 & 符號。如果這些字元使用不當，XSLT 轉換引擎便會發生錯誤。若要解決此問題，您可以指定字元實體以取代此類特殊字元。

字元實體是一個代表其它字元的字元字串。字元實體可以命名或編號。具名實體的開頭是 & 符號，後面接著該名稱或字元，然後以分號 (;) 結尾。例如，< 代表左角括弧字元 (<)。已編號的實體也是使用同樣的開頭和結尾方式，除了井號 (#) 和數字是表示字元。

XSLT 有下列 5 個預先定義的實體：

字元	實體程式碼
< (小於)	<
& 符號	&
> (大於)	>
" (引號)	"
‘ (所有格符號)	'

如果您在 XSL 檔案中使用其它字元實體，將需要在該 XSL 檔案的 DTD 區段定義它們。Dreamweaver 提供一些預設的實體定義，您可以在 Dreamweaver 建立的 XSL 檔案上方看見。這些預設實體包含各種最常用字元的較廣選取範圍。

當您在瀏覽器中預覽 XSL 檔案時，Dreamweaver 會檢查其未定義實體的 XSL 檔案並在找到未定義的實體時通知您。

如果您預覽附加至 XSLT 檔案的 XML 檔案，或如果您預覽具有 XSLT 轉換的伺服器端頁面，則伺服器或瀏覽器 (而不是 Dreamweaver) 會在發現未定義實體時通知您。當您要求以具有一個遺失實體定義的 XSL 檔案進行 XML 檔案轉換時，您可能會在 Internet Explorer 中得到下面的訊息範例：

```
Reference to undefined entity 'auml'. Error processing resource 'http://localhost/testthis/list.xsl'. Line
28, Position 20
<p class=''test''>&auml;</p>
-------------------^
```

若要修正頁面中的錯誤，您需要手動將實體定義新增至頁面中。

指定遺失的實體定義

1 請在 W3C 網站的字元實體參考網頁中查詢遺失的字元，網址為：www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html。

此網頁包含 HTML 4 和 XHTML 1.0 所允許的 252 種實體。

舉例來說，如果字元實體 Egrave 遺失了，您可以在 W3C 網頁中搜尋到「Egrave」。您將會找到下面的實體：

```
<!ENTITY Egrave CDATA "&#200;" -- latin capital letter E with grave, U+00C8 ISOlat1 -->
```

2 請將該項目內的實體名稱和實體程式碼標示附註。

在範例中，Egrave 是實體名稱，而 &#200 是實體程式碼。

3 透過這些資訊，切換至「程式碼」檢視並在您的 XSL 檔案上方輸入下列的實體標籤 (接著是 Doctype 宣告和其它實體標籤)：

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

在範例中，您要輸入下面的實體標籤：

```
<!ENTITY Egrave "&#200;">
```

4 儲存檔案。

如果您重複使用相同的字元實體，可能會想要將其定義固定加入 XSL 檔案中，此檔案必須是當您使用「檔案>開新檔案」時，Dreamweaver 預設建立的 XSL 檔案。

新增實體定義至 Dreamweaver 預設建立的 XSL 檔案

1 在 Dreamweaver 應用程式資料夾中，尋找下面的設定檔案，然後使用任何文字編輯器來開啟：

Configuration/DocumentTypes/MMDocumentTypeDeclarations.xml

2 尋找名為 mm_xslt_1 的宣告：

```
<documenttypedeclaration id="mm_xslt_1">
```

3 輸入新實體標籤或下列實體標籤清單中的標籤，如下所示：

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

4 儲存檔案並重新啟動 Dreamweaver。

第 17 章 準備建立動態網站

開始建立動態網頁之前，您必須進行一些準備工作，包括設定網路應用程式伺服器，以及連線到 Coldfusion、ASP 及 PHP 應用程式的資料庫。Adobe® Dreamweaver® CS4 會根據您的伺服器技術，以不同的方式來處理資料庫連線。

了解網路應用程式

關於網路應用程式

網路應用程式是一個包含網頁的網站，其中這些網頁的內容可能有部分或全部都尚未決定。只有在使用者向網站伺服器要求網頁時，網頁的最後內容才會確定。因為網頁的最後內容會根據網頁瀏覽者的動作而變化，每個要求的結果都不同，所以這種網頁便稱為動態網頁。

建立網路應用程式時，必須考慮到各種需要和問題。本節說明網路應用程式的常見用法，並提供一個簡單的範例。

網路應用程式的常見用法

網頁瀏覽者和開發人員應用網路應用程式的方法很多，其中包括：

- 讓使用者在內容豐富的網站上輕鬆快速地找到資訊。

  這類型的網路應用程式可以根據使用者的需求，為使用者提供搜尋、組織和導覽內容的功能。範例包括公司的內部網路、Microsoft MSDN (www.msdn.microsoft.com)，和 Amazon.com (www.amazon.com)。

- 收集、儲存和分析網站使用者所提供的資料。

  在過去，在 HTML 表格中輸入的資料是透過電子郵件傳送給員工，或以 CGI 應用程式的形式處理。網路應用程式可以將表格資料直接儲存到資料庫，還可以將資料擷取出來，建立網站報告以提供分析。常見的範例包括網路銀行網頁、商店的結帳網頁、意見調查和使用者意見表格等。

- 更新經常變更內容的網站

  網路應用程式可以除去網頁設計師需要經常更新網站之 HTML 的負擔。如新聞編輯人員之類的內容提供者可以為網路應用程式提供內容，而網路應用程式即可自動更新網站。範例包含 Economist (www.economist.com) 和 CNN (www.cnn.com)。

網路應用程式範例

小珍是長時間使用 Dreamweaver 的專業網頁設計師，她負責為一家擁有 1000 名員工的中等規模公司維護其內部網路和網際網路網站。有一天，人力資源部門的王先生來向她請教一個問題。人力資源正在執行一項員工健康方案，不論是走路、騎腳踏車或跑步，員工所運動的每公里都可獲得點數。每個員工都必須用電子郵件將每月運動的里程數報告給王先生。每個月的月底，王先生會收集所有的電子郵件，並根據員工的總點數，提供小額的現金獎勵給員工。

王先生的問題是這項健康方案太過熱門，參加的員工數量太龐大，現在每到月底，王先生的信箱都快被蜂擁而來的電子郵件塞爆了。王先生問小珍有沒有可用的網路解決方案。

小珍建議他使用可執行下列工作的內部網路應用程式：

- 讓員工在網頁上使用簡單的 HTML 表格輸入運動里程數
- 將員工的里程數儲存在資料庫內
- 根據里程數資料計算健康點數

- 讓員工追蹤每月進度
- 讓王先生在每月月底只要按一下便可以看到總點數

小珍在中午前靠 Dreamweaver 的工具，便輕鬆快速地建好了應用程式並開始執行。

網路應用程式的運作方式

網路應用程式是靜態和動態網頁的集合。靜態網頁不因網站使用者要求而變更：網站伺服器會直接將網頁傳送到要求的網頁瀏覽器而不修改。相反地，動態網頁在傳送到要求的瀏覽器前，會由伺服器進行修改。因為網頁會變更，所以才稱為動態。

例如，您可以設計顯示健康結果的網頁，並將某些資訊 (例如員工名稱和結果) 留到特定員工要求該網頁時才決定。

下一節將更深入探討網頁應用程式的運作方式。

處理靜態網頁

靜態的網站是由一組相關的 HTML 網頁和檔案 (存放在執行網站伺服器的電腦上) 所組成。

網站伺服器是提供網頁的軟體，會回應網頁瀏覽器發出的要求。當使用者在網頁上按一下連結、在瀏覽器中選擇書籤，或者在瀏覽器的網址文字方塊中輸入 URL 時，便會產生網頁要求。

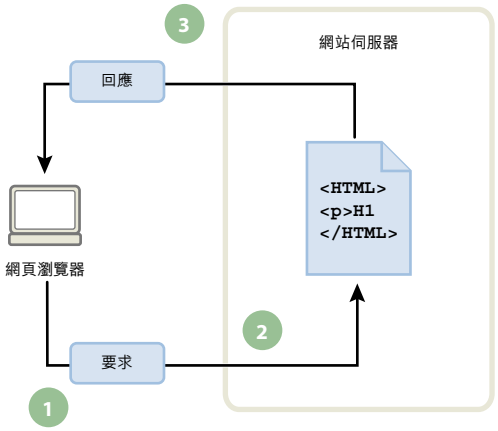
靜態網頁的最後內容是由網頁設計師決定，不會在要求網頁時變更。以下是一個範例：

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    </body>
</html>
```

這個網頁的 HTML 程式碼的每一行都是由設計師所撰寫，然後才被放到伺服器上。因為 HTML 一旦放到伺服器上後就不會變更，所以這類網頁又稱為靜態網頁。

備註：嚴格說來，「靜態」網頁並不是靜態。例如，滑鼠變換影像或 Flash 內容 (SWF 檔案) 都會使靜態網頁變得活靈活現。不過，只要是在傳送到瀏覽器時沒有經過修改的網頁，這本手冊便將它稱為靜態網頁。

當網站伺服器接到靜態網頁的要求時，伺服器會讀取要求、找到網頁，然後將它傳送到要求的瀏覽器，如下例所示：



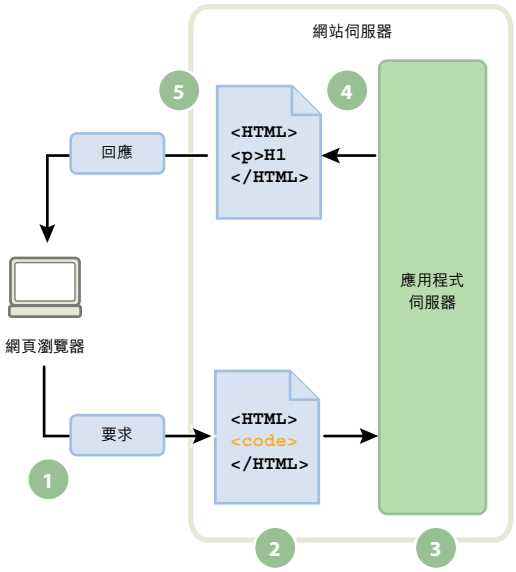
1. 網頁瀏覽器要求靜態網頁。 **2.** 網站伺服器找到網頁。 **3.** 網站伺服器將網頁傳送到要求的瀏覽器。

以網路應用程式的例子而言，當使用者要求網頁時，某些特定的程式碼行是未決定的。將網頁傳送到瀏覽器前，您必須使用某些機制決定這些程式碼行。下一節中將討論這個機制。

處理動態網頁

當網站伺服器收到靜態網頁的要求時，伺服器會直接將網頁傳送到要求的瀏覽器。當網站伺服器收到動態網頁的要求時，卻會有不同的反應：它會將網頁傳送到負責完成網頁的特定軟體，這個特殊軟體稱為應用程式伺服器。

應用程式伺服器會讀取網頁上的程式碼、根據程式碼中的指示完成網頁，然後再將程式碼從網頁移除。然後應用程式伺服器會將靜態網頁傳回網站伺服器，後者則將該網頁傳送到要求的瀏覽器。瀏覽器在網頁到達時所取得的資料是純粹的 HTML。下面是處理過程的檢視：



1. 網頁瀏覽器要求動態網頁。 **2.** 網站伺服器找到網頁，並將它傳送給應用程式伺服器。 **3.** 應用程式伺服器掃描網頁上的指示並完成網頁。 **4.** 應用程式伺服器將完成的網頁傳回給網站伺服器。 **5.** 網站伺服器將完成的網頁傳送到要求的瀏覽器。

存取資料庫

應用程式伺服器可以讓您使用資料庫之類的伺服器端資源，例如，動態網頁可以指示應用程式伺服器從資料庫擷取資料，並將其插入網頁的 HTML 中。如需詳細資訊，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_dbguide_tw。

使用資料庫儲存內容，可讓您將網站的設計以及要顯示給網站使用者的內容加以區隔。您不必為每個網頁撰寫個別的 HTML 檔，只需針對想要呈現的各種不同資訊撰寫網頁 (或範本) 即可。接著，您就可以將內容上傳至資料庫中，然後讓網站依據使用者的要求擷取該內容。您也可以在單一來源中更新資訊，然後將變更填入整個網站，而不必手動編輯每個網頁。您可以使用 Adobe® Dreamweaver® CS4 來設計網頁表單，以便在資料庫中插入、更新或刪除資料。

從資料庫擷取資料的指示稱為「資料庫查詢」。查詢是由搜尋準則所組成，這些準則是以稱為 SQL (結構化查詢語言) 的資料庫語言表達。SQL 查詢會被寫入網頁的伺服器端 Script 或標籤。

應用程式伺服器無法直接與資料庫溝通，因為資料庫的專用格式會使資料變得無法辨認，就像在「記事本」或 BBEdit 中開啟 Word 文件會使文件變得無法辨認一樣。應用程式伺服器只能經由資料庫驅動程式這個媒介才能與資料庫進行溝通：資料庫驅動程式是軟體，作用就像應用程式伺服器和資料庫之間的解譯器。

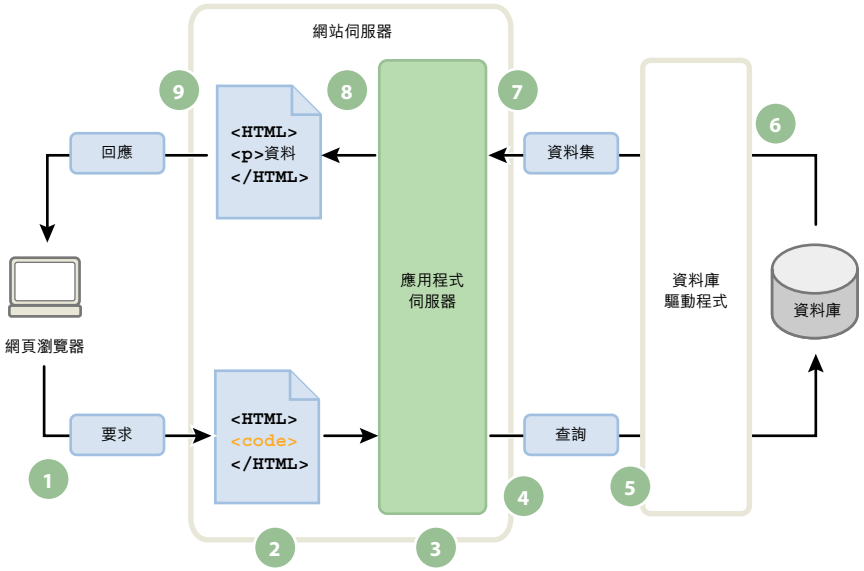
驅動程式建立了通訊後，便可以針對資料庫進行查詢並建立資料集。「資料集」是從資料庫中的一或多個表格中擷取出的一組資料。資料集會傳回至應用程式伺服器，而伺服器會使用資料以完成動態網頁。

以下是一個以 SQL 所寫成的簡單資料庫查詢：

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints
FROM employees
```

這個陳述式會建立一個三欄的資料集，並將資料庫中所有員工的姓、名和健康點數等列填入。如需詳細資訊，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_tw。

下列範例會顯示查詢資料和將資料傳到瀏覽器的程序：



1. 網頁瀏覽器要求動態網頁。 **2.** 網站伺服器找到網頁，並將它傳送給應用程式伺服器。 **3.** 應用程式伺服器掃描網頁上的指示。 **4.** 應用程式伺服器將查詢傳送到資料庫驅動程式。 **5.** 驅動程式針對資料庫執行查詢。 **6.** 傳回資料集給驅動程式。 **7.** 驅動程式將資料集傳送到應用程式伺服器。 **8.** 應用程式伺服器在網頁中插入資料，然後將網頁傳送到網站伺服器。 **9.** 網站伺服器將完成的網頁傳送到要求的瀏覽器。

您的網路應用程式幾乎可以使用任何的資料庫，只要伺服器上安裝了適當資料庫驅動程式即可。

如果您計劃建立小型廉價的應用程式，可以使用以檔案為主的資料庫，例如以 Microsoft Access 建立的資料庫。如果您計劃建立商務關鍵性的完整應用程式，可以使用伺服器架構的資料庫，例如以 Microsoft SQL Server、Oracle 9i 或 MySQL 建立的資料庫。

如果存放資料庫的系統不是您的網站伺服器，請確定這兩個系統之間的連線速度夠快，這樣網路應用程式才能快速而有效地運作。

另請參閱

資料庫入門手冊

撰寫動態網頁

動態網頁的撰寫包含下列事項：先撰寫 HTML、然後在 HTML 中加入伺服器端 Script 或標籤，使網頁變成動態。當您檢視產生的程式碼時，該語言會以內嵌的形式出現在網頁的 HTML 中，所以這些語言被稱為 HTML 內嵌程式語言。下列基本範例使用的是「ColdFusion 標記語言」(CFML)：

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <!--- embedded instructions start here --->
        <cfset department="Sales">
        <cfoutput>
        <p>Be sure to visit our #department# page.</p>
        </cfoutput>
        <!--- embedded instructions end here --->
    </body>
</html>
```

這個網頁上的內嵌指示會執行下列動作：

1 建立稱為 department 的變數，並將字串 "Sales" 指定給它。

2 在 HTML 程式碼中插入變數的值 "Sales"。

應用程式伺服器會將下列網頁傳回網站伺服器：

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <p>Be sure to visit our Sales page.</p>
    </body>
</html>
```

網站伺服器會將網頁傳送給要求的瀏覽器，後者會將其顯示為：

關於 **Trio Motors**

Trio Motors 是一家領先的汽車製造商。

請務必造訪我們的 **Sales** 頁。

您需要視伺服器上提供的伺服器技術，選擇要使用的 Script 或標籤語言。以下是 Dreamweaver 所支援的五種伺服器技術最常用的語言：

伺服器技術	語言
ColdFusion	ColdFusion 標記語言 (CFML)
Active Server Pages (ASP)	VBScript JavaScript
PHP	PHP

Dreamweaver 可以建立網頁運作時必要的伺服器端 Script 或標籤，或者您也可以在 Dreamweaver 程式碼環境中自行撰寫。

另請參閱

第 451 頁 「選擇應用程式伺服器」

網路應用程式詞彙

本節定義網路應用程式相關的常用詞彙。

應用程式伺服器 可以協助網站伺服器處理包含伺服器端 Script 或標籤等網頁的軟體。從伺服器要求這種網頁時，網站伺服器會將網頁交由應用程式伺服器處理，再傳送給瀏覽器。如需詳細資訊，請參閱第 444 頁 「網路應用程式的運作方式」。

常見的應用程式伺服器包括 ColdFusion 和 PHP。

資料庫 存放在表格中的資料集合。表格的每一列構成一筆記錄，而每一欄構成記錄中的欄位，如下列範例所顯示：

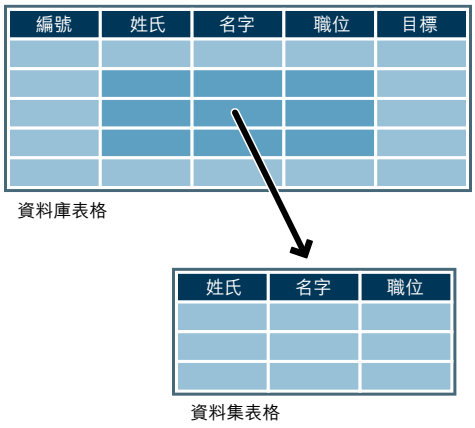
資料庫驅動程式 如同網路應用程式和資料庫之間的解譯器之軟體。資料庫中的資料是以專用格式儲存的。資料庫驅動程式可以讓網路應用程式讀取和操作無法用其它方式解讀的資料。

資料庫管理系統 (DBMS 或稱資料庫系統) 用來建立和操作資料庫的軟體。常見的資料庫系統包括 Microsoft Access、Oracle 9i 和 MySQL。

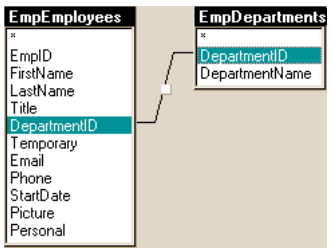
資料庫查詢 從資料庫擷取資料集的作業。查詢是由搜尋準則所組成，這些準則是以稱為 SQL 的資料庫語言來表示。例如，查詢可以指定資料集內只能包含特定的欄或記錄。

動態網頁 在頁面傳送至瀏覽器前，由應用程式伺服器所自訂的網頁。

資料集 從資料庫中的一或多個表格中擷取出的一組資料，如下列範例所示：



關聯式資料庫 包含多個表格，並會在表格間共用資料的資料庫。下列資料庫是關聯式的，因為兩個表格共用 DepartmentID 欄。



伺服器技術 應用程式伺服器用來在執行階段修改動態網頁的技術。

Dreamweaver 開發環境支援下列伺服器技術：

- Adobe® ColdFusion®
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)

您也可以使用 Dreamweaver 編碼環境，開發未列於此處的其它伺服器技術的網頁。

靜態網頁 在頁面傳送至瀏覽器前，不會由應用程式伺服器修改的網頁。如需詳細資訊，請參閱第 444 頁 「處理靜態網頁」。

網路應用程式 包含網頁的網站，其中這些網頁的內容可能有部分或全部都尚未決定。這些網頁的最後內容只有在使用者向網站伺服器要求網頁時，才會確定。因為網頁的最後內容會根據網頁瀏覽者的動作而變化，每個要求的結果都不同，所以這種網頁便稱為動態網頁。

網站伺服器 會對網頁瀏覽器的要求做出回應而傳送網頁的軟體。當使用者在瀏覽器中的網頁上按一下連結、在瀏覽器中選擇書籤，或者在瀏覽器的網址文字方塊中輸入 URL 時，便會產生網頁要求。

常見的網站伺服器包括 Microsoft Internet Information Server (IIS) 及 Apache HTTP Server。

設定您的電腦以進行應用程式開發

建立網路應用程式的需求

若要在 Adobe® Dreamweaver® CS4 中建立網路應用程式，您需要下列軟體：

- 網站伺服器
- 能和您的網站伺服器共同作業的應用程式伺服器

備註：在網路應用程式的內文中，網站伺服器和應用程式伺服器這兩個詞指的是軟體，而不是硬體。

如果想要使用搭配您應用程式的資料庫，您需要下列額外的軟體：

- 資料庫系統
- 支援您資料庫的資料庫驅動程式

幾個主機租賃公司提供可讓您使用其軟體來測試和部署網路應用程式的計劃。在某些情況下，您可以將必要的軟體和 Dreamweaver 安裝在同一部電腦上，以配合您的開發需求。您也可以將軟體安裝在網路電腦上 (一般是 Windows 2000 或 XP 電腦)，這樣小組的其他開發人員就可以進行專案了。

如果您想搭配網路應用程式使用資料庫，您必須先與它連線。

另請參閱

第 451 頁 「設定 ColdFusion 開發環境」

第 451 頁 「設定 PHP 開發環境」

第 452 頁 「設定 ASP 開發環境」

網站伺服器基本資訊

若要開發並測試動態網頁，您需要可運作的網站伺服器。網站伺服器是提供網頁的軟體，會回應網頁瀏覽器發出的要求。網站伺服器有時稱為 HTTP 伺服器。您可以在您的本機電腦上安裝並使用網站伺服器。

如果您是 Macintosh 使用者，可以使用已安裝在 Macintosh 上的 Apache 網站伺服器。

備註：Adobe 不提供協力廠商軟體 (如 Microsoft Internet Information Server) 的技術支援。如果您需要 Microsoft 產品協助，請聯絡 Microsoft 技術支援。

如果您使用 Internet Information Server (IIS) 來開發網路應用程式，您網站伺服器的預設名稱便會是您電腦的名稱。您可以變更電腦名稱以變更伺服器名稱。如果您的電腦沒有名稱，伺服器會使用 localhost 這個字。

伺服器名稱對應到伺服器的根資料夾，如果在 Windows 電腦上，通常是 C:\Inetpub\wwwroot。您可以在電腦上執行的瀏覽器中輸入下列 URL，開啟任何儲存在根資料夾內的網頁：

http://your_server_name/your_file_name

例如，如果伺服器名稱是 mer_noire，而 C:\Inetpub\wwwroot\ 中儲存了稱為 soleil.html 的網頁，則您可以在本機電腦上執行的瀏覽器中輸入下列 URL，開啟該網頁：

http://mer_noire/soleil.html

備註：請記得 URL 是使用正斜線，而非反斜線。

您也可以在 URL 中指定子資料夾，開啟儲存在根資料夾子資料夾內的任何網頁。例如，假設 soleil.html 檔案是儲存在稱為 gamelan 的子資料夾中，如下所示：

C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.html

您可以在電腦上執行的瀏覽器中輸入下列 URL，開啟這個網頁：

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

當網站伺服器在電腦上執行時，您可以用 **localhost** 取代伺服器名稱。例如，下列 URL 會在瀏覽器中開啟相同的網頁：

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

http://localhost/gamelan/soleil.html

備註：除了伺服器名稱或 localhost 以外，另一種您可以使用的表示法是 127.0.0.1 (例如，http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html)。

另請參閱

第 451 頁「設定 ColdFusion 開發環境」

第 451 頁「設定 PHP 開發環境」

第 452 頁「設定 ASP 開發環境」

選擇網站伺服器

若要開發並測試網路應用程式，您可以從包括 Microsoft Internet Information Server (IIS) 及 Apache HTTP Server 等一般常見的網站伺服器中進行選擇。

如果您並未使用虛擬主機服務，請選擇一種網站伺服器，並將它安裝在您的本機電腦上做為開發用途。想要開發 ColdFusion 網路應用程式的 Windows 和 Macintosh 使用者，可以使用 ColdFusion 8 應用程式伺服器開發版中的網站伺服器，安裝及使用都是免費的。

其他的 Windows 使用者可以藉由安裝 IIS，執行位於他們的本機電腦上的網站伺服器，這個網站伺服器可能已經安裝在系統上。請檢查您的資料夾結構，看它是否包含 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 資料夾。IIS 在安裝期間會建立這個資料夾。

Mac OS 使用者可以使用隨作業系統安裝的本機 Apache 網站伺服器。

如需有關安裝並設定其他網站伺服器的詳細資訊，請參閱伺服器廠商的文件，或洽詢您的系統管理員。

選擇應用程式伺服器

應用程式伺服器是協助網站伺服器處理動態網頁的軟體。選擇應用程式伺服器時，您應該考慮的因素包括：您的預算、您想使用的伺服器技術 (ColdFusion、ASP 或 PHP) 以及您的網站伺服器類型。

預算 有些廠商販售頂級的應用程式伺服器，在購買和管理上都很昂貴。有些廠商則提供較簡易且成本更低廉的解決方案 (如 ColdFusion)。有些應用程式伺服器是建立在網站伺服器中 (如 Microsoft IIS)，有些則可以從 Internet 免費下載 (如 PHP)。

伺服器技術 應用程式伺服器使用數種不同的技術。Dreamweaver 支援三種伺服器技術：ColdFusion、ASP 和 PHP。下表顯示 Dreamweaver 支援的伺服器技術可使用的常見應用程式伺服器：

伺服器技術	應用程式伺服器
ColdFusion	Adobe ColdFusion 8
ASP	Microsoft IIS
PHP	PHP 伺服器

若要了解更多有關 ColdFusion 的資訊，請從 「說明」選單中選取 「ColdFusion 說明」。

若要了解更多有關 ASP 的資訊，請造訪 Microsoft 網站，網址為：http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/dnanchor/html/activeservpages.asp。

若要了解更多有關 PHP 的資訊，請造訪 PHP 網站，網址為：www.php.net/。

選擇資料庫

資料庫的型式有很多種，取決於資料庫必須儲存的資料量和複雜性。選擇資料庫時，您應該考慮的因素包括：您的預算，以及預期將會存取資料庫的使用者數目。

預算 有些廠商生產頂級的應用程式資料庫伺服器，在購買和管理上都很昂貴。有些廠商則提供較簡易且成本更低廉的解決方案，如 Microsoft Access 或開放原始碼資料庫 MySQL。

使用者 如果您預期會有大量的使用者存取網站，請選用專為支援網站的預定使用者數目而設計的資料庫。針對需要較多彈性的資料模型、又可以支援大量同時使用者的網站，請考慮使用伺服器架構的關聯式資料庫 (通稱為 RDBMS)，如 Microsoft SQL Server 和 Oracle。

設定 ColdFusion 開發環境

如需關於在 Windows 或 Mac 電腦上設定 Dreamweaver 專用 ColdFusion 開發環境的詳細指示，請瀏覽 Adobe 網站，網址為：www.adobe.com/go/learn_dw_cfsetup_tw。

Windows 和 Macintosh 使用者皆可從 Adobe 網站免費下載並安裝功能齊全的 ColdFusion 應用程式伺服器開發版，網址為：www.adobe.com/go/coldfusion_tw。

備註：開發版僅能用於非商業用途的網路應用程式開發及測試工作。它不具有部署的授權。它支援來自本地主機的要求以及兩個遠端 IP 位址，您可以隨時用來開發及測試網路應用程式；此軟體沒有使用期限。如需詳細資訊，請參閱 「ColdFusion 說明」 (「說明> ColdFusion 說明」)。

在安裝期間，您可以將 ColdFusion 設定為使用在 ColdFusion 中建立的網站伺服器，或是安裝在系統上的其它網站伺服器。一般而言，最好是有相符的開發環境與生產環境。因此，如果您的開發電腦上已經有網站伺服器，如 Microsoft IIS，您可能會希望使用它，而不是使用內建的 ColdFusion 網站伺服器。

設定 PHP 開發環境

如需關於在 Windows 或 Mac 電腦上設定 Dreamweaver 專用 PHP 開發環境的詳細指示，請瀏覽 Adobe 網站，網址為：www.adobe.com/go/learn_dw_phpsetup_tw。

PHP 應用程式伺服器包含各種適用於 Windows、Linux、UNIX、HP-UX、Solaris 和 Mac OS X 系統的版本。如需應用程式伺服器的詳細資訊，請參閱 PHP 文件，您也可以從 PHP 網站下載此文件，網址為：www.php.net/download-docs.php。

設定 ASP 開發環境

如需關於在 Windows 或 Mac 電腦上設定 Dreamweaver 專用 ASP 開發環境的詳細指示，請瀏覽 Adobe 網站，網址為：www.adobe.com/go/learn_dw_aspsetup_tw。

若要執行 ASP 網頁，您需要支援 Microsoft Active Server Pages 2.0 的應用程式伺服器，例如 Windows 2000 和 Windows XP Professional 所隨附的 Microsoft IIS (Internet Information Services)。Windows XP Professional 使用者可以在本機電腦上安裝和執行 IIS。Macintosh 使用者可以使用提供 ASP 方案的虛擬主機服務，或在遠端電腦上安裝 IIS。

建立應用程式的根資料夾

與主機租賃公司簽約、或是自行安裝伺服器軟體之後，請在執行網站伺服器的電腦上為網路應用程式建立根資料夾。根資料夾可以是本機或遠端，視您網站伺服器執行的位置而定。

網站伺服器將提供這個資料夾或其子資料夾中的任何檔案，以回應網路瀏覽器所發出的 HTTP 要求。例如，在執行 ColdFusion 8 的電腦上，\ColdFusion8\wwwroot 資料夾或其任何子資料夾中的檔案都可以提供給網頁瀏覽器使用。

以下是所選取的網站伺服器的預設根資料夾：

網站伺服器	預設根資料夾
ColdFusion 8	\ColdFusion8\wwwroot
IIS	\Inetpub\wwwroot
Apache (Windows)	\apache\htdocs
Apache (Macintosh)	Users:MyUserName:Sites

若要測試網站伺服器，請將測試 HTML 網頁置於預設的根資料夾中，然後在瀏覽器中輸入網頁的 URL，以嘗試開啟它。URL 包含網域名稱和 HTML 網頁的檔案名稱，例如：www.example.com/testpage.htm。

如果網站伺服器正在您的本機電腦上執行，您可以使用 **localhost** 來代替網域名稱。輸入下列其中一個 localhost URL，以搭配您的網站伺服器：

網站伺服器	**Localhost URL**
ColdFusion 8	http://localhost:8500/testpage.htm
IIS	http://localhost/testpage.htm
Apache (Windows)	http://localhost:80/testpage.htm
Apache (Macintosh)	http://localhost/~MyUserName/testpage.htm (其中 MyUserName 代表您的 Macintosh 使用者名稱)

備註：預設情況下，ColdFusion 網站伺服器是在連接埠 8500 上執行，而 Windows 的 Apache 網站伺服器則是在連接埠 80 上執行。

如果頁面未如預期般開啟，請檢查有無以下錯誤：

- 網站伺服器未啟動。查閱網站伺服器文件中有關啟動的說明。
- 檔案沒有 .htm 或 .html 的副檔名。
- 您在瀏覽器的 「網址」文字方塊中，輸入的是網頁的檔案路徑 (例如，c:\ColdFusion8\wwwroot\testpage.htm)，而非其 URL (例如，http://localhost:8500/testpage.htm)。

- URL 包含輸入錯誤。請檢查錯誤，並確定檔案名稱的後面沒有斜線，例如 http://localhost:8080/testpage.htm/。

  在您為應用程式建立根資料夾之後，請定義 Dreamweaver 網站來管理您的檔案。

另請參閱

第 449 頁 「網站伺服器基本資訊」

第 34 頁 「設定 Dreamweaver 網站」

關於定義 Dreamweaver 網站

設定您的系統來開發網路應用程式後，請定義 Dreamweaver 網站來管理您的檔案。

在您開始之前，請確定您符合下列需求：

- 您具有網站伺服器的存取權。網站伺服器可在您的本機電腦、開發伺服器等遠端電腦，或主機租賃公司所維護的伺服器上執行。
- 應用程式伺服器會在執行您網站伺服器的系統上安裝和執行。
- 在執行您網站伺服器的系統上為您的網路應用程式建立根資料夾。

為您的網路應用程式定義 Dreamweaver 網站包括三個步驟：

1. 定義本機資料夾

本機資料夾就是您用來將網站檔案的工作複本儲存在硬碟中的資料夾。您可以為您建立的每個新網路應用程式定義本機資料夾。定義本機資料夾也提供您管理檔案，以及可在您的網站伺服器間輕鬆傳送檔案的功能。

2. 定義遠端資料夾

將執行網站伺服器之電腦上的資料夾定義為 Dreamweaver 遠端資料夾。遠端資料夾就是您在網站伺服器上為您的網路應用程式建立的資料夾。

3. 定義測試資料夾

Dreamweaver 會使用這個資料夾在您工作時產生與顯示動態內容，並連線到資料庫。測試伺服器可以是您的本機電腦、開發伺服器、執行伺服器或生產伺服器。只要它能處理您計劃要開發的動態網頁類型，選擇哪一種伺服器並不重要。

定義 Dreamweaver 網站後，您就可以開始建立您的網路應用程式。

另請參閱

第 34 頁 「設定 Dreamweaver 網站」

ColdFusion 開發人員的資料庫連線

連線到 ColdFusion 資料庫

在 Dreamweaver 中開發 ColdFusion 網路應用程式時，您可以選取在 Dreamweaver 或「ColdFusion 管理員」(伺服器的管理主控台) 中定義的 ColdFusion 資料來源，藉此連線到資料庫。

在連線到資料庫之前，您必須設定 ColdFusion 網路應用程式。您也必須在本機電腦或是您擁有網路或 FTP 存取權的系統上設定資料庫。

請確定 Dreamweaver 知道要在哪裡找出 ColdFusion 資料來源。為了方便在設計階段擷取 ColdFusion 資料來源，Dreamweaver 將 Script 置於執行 ColdFusion 之電腦的資料夾中。 您必須在 「網站定義」對話方塊的 「測試伺服器」類別中指定這個資料夾。

接下來，您必須在 Dreamweaver 或 「ColdFusion 管理員」中建立 ColdFusion 資料來源 (如果尚未建立的話)。建立 ColdFusion 資料來源之後，您就可以在 Dreamweaver 中用它連線到資料庫。

建立或修改 ColdFusion 資料來源

在您可以使用頁面中的資料庫資訊前，必須先建立一個 ColdFusion 資料來源。如果您正在執行 ColdFusion MX 7 或更新的版本，您可以直接在 Dreamweaver 中建立或修改資料來源。如果您正在執行 ColdFusion MX，請務必使用伺服器的管理主控台 「ColdFusion MX 管理員」，來建立或修改資料來源。在這種情況下，您仍然可以使用 Dreamweaver 開啟 「ColdFusion MX 管理員」。

另請參閱

第 41 頁 「設定測試伺服器」

第 573 頁 「啟用 ColdFusion 增強功能」

在執行 ColdFusion MX 7 或更新的版本時建立或修改 ColdFusion 資料來源：

1 請確定將執行 ColdFusion MX 7 或更新版本的電腦定義為您網站的測試伺服器。

2 在 Dreamweaver 中開啟任一個 ColdFusion 頁面。

3 若要建立新的資料來源，請按一下 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」) 中的 「加號」 (+) 按鈕，然後輸入資料庫驅動程式特有的參數值。

備註：只有在您執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，Dreamweaver 才會顯示加號 (+) 按鈕。

4 若要修改資料來源，請按兩下資料庫面板中的 「資料庫連線」以進行變更。

您可以編輯除了資料來源的名稱之外的任何參數。如需詳細資訊，請參閱驅動程式廠商的文件，或洽詢您的系統管理員。

在執行 ColdFusion MX 6.1 或 6.0 時建立或修改 ColdFusion 資料來源

1 在 Dreamweaver 中開啟任一個 ColdFusion 頁面。

2 在 Dreamweaver 的 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」) 中，按一下面板工具列上的 「修改資料來源」。

3 登入 「ColdFusion MX 管理員」，然後建立或修改資料來源。

如需相關說明，請參閱 「ColdFusion 說明」 (「說明＞ ColdFusion 說明」)。

您必須提供某些參數值才能建立 ColdFusion 資料來源。如需資料庫驅動程式特有的參數值，請參閱驅動程式廠商的文件，或洽詢您的系統管理員。

建立 ColdFusion 資料來源之後，您就可以在 Dreamweaver 中使用它了。

在 Dreamweaver 中連線至資料庫

建立 ColdFusion 資料來源之後，請在 Dreamweaver 中使用它連線到資料庫。

在 Dreamweaver 中開啟任何 ColdFusion 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。您的 ColdFusion 資料來源這時應該會出現在面板中。

如果資料來源並未出現，請完成面板中的檢查清單。請確定 Dreamweaver 知道要在哪裡找出 ColdFusion 資料來源。在 「網站定義」對話方塊的 「測試伺服器」類別中，在執行 ColdFusion 的電腦上指定網站的根資料夾。

另請參閱

第 462 頁 「資料庫連線疑難排解」

ASP 開發人員的資料庫連線

關於 ASP 資料庫連線

ASP 應用程式必須透過開放式資料庫連線 (ODBC) 驅動程式或物件連結和內嵌資料庫 (OLE DB) 提供者，連線到資料庫。驅動程式或提供者是網路應用程式與資料庫通訊的解譯器。下表是可以配合 Microsoft Access、Microsoft SQL Server 以及 Oracle 資料庫使用的驅動程式：

資料庫	資料庫驅動程式
Microsoft Access	Microsoft Access Driver (ODBC) Microsoft Jet Provider for Access (OLE DB)
Microsoft SQL Server	Microsoft SQL Server Driver (ODBC) Microsoft SQL Server Provider (OLE DB)
Oracle	Microsoft Oracle Driver (ODBC) Oracle Provider for OLE DB

您可以使用資料來源名稱 (DSN) 或連結字串來連線資料庫。如果您是透過 OLE DB 提供者或未安裝在 Windows 系統的 ODBC 驅動程式連線，就必須使用連結字串。

DSN 是由一個單字構成的識別符號 (如 myConnection)，它會指向這個資料庫，並且包含連線這個資料庫所需的全部資訊。您必須在 Windows 中定義 DSN。如果您是透過安裝在 Windows 系統上的 ODBC 驅動程式連線，就可以使用 DSN。

連結字串是人工撰寫的運算式，用來識別資料庫並且列出連線到這個資料庫所需的資訊，如以下範例所示：

```
Driver={SQL Server};Server=Socrates;Database=AcmeMktg;
UID=wiley;PWD=roadrunner
```

備註：如果您是透過安裝在 Windows 系統上的 ODBC 驅動程式連線，則也可以使用連結字串，不過使用 DSN 會更簡單一些。

另請參閱

第 445 頁 「存取資料庫」

關於 OLE DB 連線

您可以使用 OLE DB 提供者和您的資料庫進行通訊 (只有在 Windows NT、2000 或 XP 中才能使用 OLE DB)。建立直接的資料庫專屬的 OLE DB 連線，可以消除網路應用程式與資料庫之間的 ODBC 層，改善連線的速度。

如果您不為資料庫指定 OLE DB 提供者，ASP 就會使用 ODBC 驅動程式的預設 OLE DB 提供者，和 ODBC 驅動程式進行通訊，後者再與資料庫進行通訊。

不同的資料庫有不同的 OLE DB 提供者。您可以在執行 IIS 的 Windows 電腦上，下載並安裝 Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 和 2.7 套件，以取得 Microsoft Access 和 SQL Server 的 OLE DB 提供者。您可以從 Microsoft 網站免費下載 MDAC 套件，網址為：http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/。

備註：安裝 MDAC 2.7 之前，請先安裝 MDAC 2.5。

您可以從 Oracle 網站下載 Oracle 資料庫所需的 OLE DB 提供者 (需要註冊)，網址為：www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html。

在 Dreamweaver 中，您只要在連線字串中包含 Provider 參數，就可以建立 OLE DB 連線。例如，以下分別是 Access、SQL Server 和 Oracle 資料庫的常用 OLE DB 提供者參數：

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

如需 OLE DB 提供者的參數值，請參閱提供者廠商的文件，或洽詢您的系統管理員。

關於連結字串

連結字串結合了您的網路應用程式連線到資料庫時所需的全部資訊。Dreamweaver 會將這個字串插入網頁的伺服器端 Script 中，以便稍後由應用程式伺服器進行處理。

Microsoft Access 和 SQL Server 資料庫的連結字串是由下列以分號分隔的參數組合構成：

Provider 指定資料庫的 OLE DB 提供者。例如，以下分別是 Access、SQL Server 和 Oracle 資料庫的常用 OLE DB 提供者參數：

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

如需 OLE DB 提供者的參數值，請參閱提供者廠商的文件，或洽詢您的系統管理員。

如果您並未包含 Provider 參數，就會使用 ODBC 的預設 OLE DB 提供者，而且您必須為資料庫指定適當的 ODBC 驅動程式。

Driver 在沒有為資料庫指定 OLE DB 提供者時，指定所要使用的 ODBC 驅動程式。

Server 當網路應用程式在不同的伺服器上執行時，指定裝載 SQL Server 資料庫的伺服器。

資料庫 SQL Server 資料庫的名稱。

DBQ 檔案資料庫 (例如在 Microsoft Access 中所建立者) 的路徑。這個路徑在裝載資料庫檔案的伺服器上。

UID 指定使用者名稱。

PWD 指定使用者密碼。

DSN 資料來源名稱 (如果使用的話)。依據您在伺服器上定義 DSN 的方式，或許可以省略連結字串的其他參數。例如，如果您在建立 DSN 時定義了其他參數，DSN=Results 就可以是有效的連線字串。

其它種類的資料庫連結字串不一定會使用上述參數，或許會有不同的參數名稱或用法。如需詳細資訊，請參閱資料庫廠商的文件，或洽詢您的系統管理員。

以下連結字串範例會建立 ODBC 連線，連線到名為 trees.mdb 的 Access 資料庫：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\Research\trees.mdb
```

以下連結字串範例會建立 OLE DB 連線，連線到 Gojira 伺服器上名為 Mothra 的 SQL Server 資料庫：

```
Provider=SQLOLEDB;Server=Gojira;Database=Mothra;UID=jsmith;
PWD=orlando8
```

使用本機 DSN 建立連線

備註：本節假設您已經設定好 ASP 應用程式，並且假設在您的本機電腦或者您擁有網路或 FTP 存取權的系統上已經設定好資料庫。

您可以使用資料來源名稱 (DSN) 在網路應用程式和資料庫之間建立 ODBC 連線。DSN 是個名稱，包含使用 ODBC 驅動程式連線到特定資料庫時所需的所有參數。

因為在 DSN 中僅能指定 ODBC 驅動程式，如果您要使用 OLE DB 提供者，就必須使用連結字串。

您可以使用本機定義的 DSN，在 Dreamweaver 中建立資料庫連線。

1 在執行 Dreamweaver 的 Windows 電腦上定義 DSN。

如需相關說明，請參閱 Microsoft 網站上的下列文章：

- 如果電腦執行的是 Windows 2000，請參閱 Microsoft 知識庫文章 300596，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596
- 如果電腦執行的是 Windows XP，請參閱 Microsoft 知識庫文章 305599，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599

2 在 Dreamweaver 中開啟任何 ASP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

3 按一下面板上的加號 (+) 按鈕，並從選單中選取 「資料來源名稱 (DSN)」。

4 輸入新連線的名稱，請勿包含空格或特殊字元。

5 選取 「使用本機 DSN」選項，然後從 「資料來源名稱 (DSN)」選單中選擇您要使用的 DSN。

如果您要使用本機 DSN，但是尚未定義任何 DSN，請按一下 「定義」以開啟 「Windows ODBC 資料來源管理員」。

6 完成 「使用者名稱」和 「密碼」方塊。

7 您可以按一下 「進階」並輸入綱要或目錄名稱，以限制 Dreamweaver 在設計階段擷取資料庫項目的數目。

備註：您無法在 Microsoft Access 中建立綱要或目錄。

8 按一下 「測試」連線至資料庫，然後按一下 「確定」。如果連線失敗，請再次檢查連線字串，或檢查 Dreamweaver 用來處理動態網頁之測試資料夾的設定。

另請參閱

第 469 頁 「限制 Dreamweaver 中顯示的資料庫資訊」

第 449 頁 「設定您的電腦以進行應用程式開發」

第 462 頁 「資料庫連線疑難排解」

使用遠端 DSN 建立連線

備註：本節假設您已經設定好 ASP 應用程式，並且假設在您的本機電腦或者您擁有網路或 FTP 存取權的系統上已經設定好資料庫。

備註：Dreamweaver 只能擷取使用 「Windows ODBC 資料來源管理員」建立的伺服器 DSN。

您可以使用遠端電腦上定義的 DSN 在 Dreamweaver 中建立資料庫連線。 如果您要使用遠端 DSN，DSN 必須定義在執行應用程式伺服器 (可能為 IIS) 的 Windows 電腦上。

備註：因為在 DSN 中僅能指定 ODBC 驅動程式，如果您要使用 OLE DB 提供者，就必須使用連結字串。

1 在執行應用程式伺服器的遠端系統上定義 DSN。

如需相關說明，請參閱 Microsoft 網站上的下列文章：

- 如果遠端電腦執行的是 Windows 2000，請參閱 Microsoft 知識庫文章 300596，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596
- 如果遠端電腦執行的是 Windows XP，請參閱 Microsoft 知識庫文章 305599，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599

2 在 Dreamweaver 中開啟任何 ASP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

3 按一下面板上的加號 (+) 按鈕，並從選單中選取 「資料來源名稱 (DSN)」。

4 輸入新連線的名稱，請勿包含空格或特殊字元。

5 選取 「使用測試伺服器上的 DSN」。

備註：Macintosh 使用者可以忽略這個步驟，因為所有資料庫連線都是使用應用程式伺服器上的 DSN。

6 輸入 DSN 或按一下 DSN 按鈕以連線到伺服器，選取您要使用的資料庫的 DSN，然後完成選項。

7 完成 「使用者名稱」和 「密碼」方塊。

8 您可以按一下 「進階」並輸入綱要或目錄名稱，以限制 Dreamweaver 在設計階段擷取資料庫項目的數目。

備註：您無法在 Microsoft Access 中建立綱要或目錄。

9 按一下 「測試」連線至資料庫，然後按一下 「確定」。如果連線失敗，請再次檢查連線字串，或檢查 Dreamweaver 用來處理動態網頁的測試資料夾設定。

另請參閱

第 449 頁 「設定您的電腦以進行應用程式開發」

第 469 頁 「限制 Dreamweaver 中顯示的資料庫資訊」

第 462 頁 「資料庫連線疑難排解」

使用連結字串建立連線

您可以使用無 DSN 連線在網路應用程式和資料庫之間建立 ODBC 或 OLE DB 連線。若要建立這種類型的連線，請使用連結字串。

1 在 Dreamweaver 中開啟任何 ASP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

2 按一下面板上的加號 (+) 按鈕，並從選單中選取 「自訂連結字串」，完成選項，然後按一下 「確定」。

3 輸入新連線的名稱，請勿包含空格或特殊字元。

4 輸入資料庫的連結字串。如果您沒有在連結字串中指定 OLE DB 提供者，也就是說，如果您未包含 Provider 參數，ASP 將會自動使用 ODBC 驅動程式的 OLE DB 提供者。在這種情況下，您必須為資料庫指定適當的 ODBC 驅動程式。

如果您的網站是由 ISP 裝載，而且您不知道資料庫的完整路徑，請在連結字串中使用 ASP 伺服器物件的 MapPath 方法。

5 如果連線字串中指定的資料庫驅動程式不是安裝在與 Dreamweaver 相同的電腦上，請選取 「使用測試伺服器上的驅動程式」。

備註：Macintosh 使用者可以忽略這個步驟，因為所有資料庫連線都是使用應用程式伺服器。

6 您可以按一下 「進階」並輸入綱要或目錄名稱，以限制 Dreamweaver 在設計階段擷取資料庫項目的數目。

備註：您無法在 Microsoft Access 中建立綱要或目錄。

7 按一下 「測試」連線至資料庫，然後按一下 「確定」。如果連線失敗，請再次檢查連線字串，或檢查 Dreamweaver 用來處理動態網頁的測試資料夾設定。

另請參閱

第 453 頁 「連線到 ColdFusion 資料庫」

第 469 頁 「限制 Dreamweaver 中顯示的資料庫資訊」

第 462 頁 「資料庫連線疑難排解」

連線 ISP 上的資料庫

如果您是使用商業 Internet 服務供應商 (ISP) 的 ASP 開發人員，您通常不會知道上傳檔案 (包括資料庫檔案或檔案) 的實際路徑。

如果您的 ISP 沒有為您定義 DSN 或者動作太慢，您必須另謀他途來建立資料庫檔案的連線。另一種方式是對資料庫檔案建立無 DSN 連線，但是您必須知道資料庫檔案在 ISP 伺服器上的實際路徑，才能定義這種連線。

您可以使用 ASP 伺服器物件的 MapPath 方法，取得資料庫檔案在伺服器上的實際路徑。

備註：本節所討論的技巧只適用於檔案資料庫，例如資料以 .mdb 檔案儲存的 Microsoft Access 資料庫。

了解實際路徑與虛擬路徑

使用 Dreamweaver 將檔案上傳到遠端伺服器之後，這些檔案會存放在伺服器本機目錄樹狀結構的資料夾中。例如，在執行 Microsoft IIS 的伺服器上，您的首頁路徑可能與下列類似：

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

這個路徑就是檔案的實際路徑。

但是，開啟檔案的 URL 並不是使用這個實際路徑，它是使用伺服器或網域名稱，後面加上虛擬路徑，如以下範例所示：

```
www.plutoserve.com/jsmith/index.htm
```

虛擬路徑 /jsmith/index.htm 在這裡就是代表實際路徑 c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm。

使用虛擬路徑尋找檔案的實際路徑

如果您是使用 ISP，您不一定會知道上傳檔案的實際路徑。ISP 通常會提供 FTP 主機，可能還有主機目錄，以及登入名稱和密碼。ISP 也會指定一個 URL 來檢視您在 Internet 上的網頁，例如 www.plutoserve.com/jsmith/。

如果您知道這個 URL，就可以取得檔案的虛擬路徑，也就是 URL 中位於伺服器或網域名稱後面的路徑。知道虛擬路徑之後，您就可以使用 MapPath 方法。

MapPath 方法將虛擬路徑視為引數，並傳回檔案的實際路徑與檔案名稱。以下就是這個方法的語法：

```
Server.MapPath("/virtualpath")
```

假設檔案的虛擬路徑為 /jsmith/index.htm，下列運算式將會傳回它的實際路徑：

```
Server.MapPath("/jsmith/index.htm")
```

您可以依下列方式，使用 MapPath 方法，如下所示。

1 在 Dreamweaver 中開啟 ASP 網頁，並且切換到 「程式碼」檢視 (檢視>程式碼)。

2 在網頁的 HTML 程式碼中輸入下列運算式。

```
<%Response.Write(stringvariable)%>
```

3 使用 MapPath 方法取得 ***stringvariable*** 引數的值。

以下是一個範例：

```
<% Response.Write(Server.MapPath("/jsmith/index.htm")) %>
```

4 切換到 「設計」檢視 (「檢視>設計」) 並且啟用 「即時資料」 (「檢視>即時資料」) 以檢視頁面。

頁面會顯示應用伺服器上檔案的實際路徑，例如：

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

如需 MapPath 方法，請參考 Microsoft IIS 隨附的線上文件。

使用虛擬路徑連線資料庫

若要撰寫遠端伺服器上資料庫檔案的無 DSN 連線連結字串，您必須知道這個檔案的實際路徑。下列範例是典型 Microsoft Access 資料庫的無 DSN 連結字串：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

如果您不知道遠端伺服器上檔案的實際路徑，可以使用連結字串中的 連線字串中的 MapPath 方法。

1 將資料庫檔上傳到遠端伺服器，並記下其虛擬路徑 (例如，/jsmith/data/statistics.mdb)。

2 在 Dreamweaver 中開啟任何 ASP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

3 按一下面板上的加號 (+) 按鈕，並從選單中選取 「自訂連結字串」。

4 輸入新連線的名稱，請勿包含空格或特殊字元。

5 輸入連線字串並使用 MapPath 方法，提供 DBQ 參數。

假設 Microsoft Access 資料庫的虛擬路徑為 /jsmith/data/statistics.mdb。如果您使用 VBScript 做為 Script 語言的話，連結字串可以表示如下：

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" & Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

& 符號是用來連接 (結合) 兩個字串。第一個字串是以引號括住，第二個字串則是由 Server.MapPath 運算式傳回。這兩個字串結合起來，就產生了下面這個字串：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

如果您使用 JavaScript，除了用加號 (+) 代替 & 符號來連接兩個字串外，下列運算式與上述運算式是完全相同的：

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" + Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

6 選取 「使用測試伺服器上的驅動程式」，按一下 「測試」，然後按一下 「確定」。

備註：Macintosh 使用者可以忽略這個步驟，因為所有資料庫連線都是使用應用程式伺服器。

備註：如果連線失敗，請再次檢查連結字串或連絡 ISP，確定遠端伺服器上已安裝連結字串中指定的資料庫驅動程式。同時查證一下 ISP 是否擁有這個驅動程式的最新版本。例如，以 Microsoft Access 2000 建立的資料庫無法與 Microsoft Access Driver 3.5 運作。您需要 Microsoft Access Driver 4.0 或更新版本。

7 更新現有動態網頁的資料庫連線 (在 Dreamweaver 中開啟網頁，按兩下 「繫結」面板或 「伺服器行為」面板中的資料集名稱，然後從 「連線」選單選取剛剛建立的連線)，並在任何新建立的網頁中使用新連線。

編輯或刪除資料庫連線

當您建立資料庫連線時，Dreamweaver 會將連線資訊儲存在網站本機根資料夾之 Connections 子資料夾的包含檔案中。您可以手動或依照下面的方式編輯或刪除檔案中的連線資訊。

編輯連線

1 在 Dreamweaver 中開啟任何 ASP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

2 用滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh) 連線，再從選單中選取 「編輯連線」。

3 編輯連線資訊，然後按一下 「確定」。

Dreamweaver 會更新包含檔案，這個檔案會更新網站中使用該連線的所有頁面。

刪除連線

1 在 Dreamweaver 中開啟任何 ASP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗>資料庫」)。

2 用滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh) 連線，再從選單中選取 「刪除連線」。

3 在出現的對話方塊中，確認您要刪除的連線。

備註：為了避免在刪除連線後發生錯誤，請在 「資料繫結」面板中按兩下資料集的名稱，並選擇新的連線，更新所有使用舊連線的資料集。

PHP 開發人員的資料庫連線

關於 PHP 資料庫連線

在 PHP 開發方面，Dreamweaver 只支援 MySQL 資料庫系統。不支援其它資料庫系統，如 Microsoft Access 或 Oracle。MySQL 是開放原始碼的軟體，您可以從 Internet 免費下載做為非商業用途之用。如需詳細資訊，請參閱 MySQL 網站，網址為：http://dev.mysql.com/downloads/。

本章假設您已經設定好 PHP 應用程式，並且假設在您的本機電腦或者您擁有網路或 FTP 存取權的系統上，已經設定好 MySQL 資料庫。

為了開發目的，請下載並安裝 MySQL 資料庫伺服器的 Windows Essentials 版。

另請參閱

第 451 頁 「設定 PHP 開發環境」

連線到資料庫

若要在 Dreamweaver 中開發 PHP 應用程式時連線至資料庫，您必須具有一或多個 MySQL 資料庫，並且必須啟動 MySQL 伺服器。

1 在 Dreamweaver 中開啟任何 PHP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗>資料庫」)。

2 按一下面板上的加號 (+) 按鈕，並從選單中選取 「MySQL 連線」，然後完成對話方塊。

- 輸入新連線的名稱，請勿包含空格或特殊字元。
- 在「MySQL 伺服器」方塊中，輸入裝載 MySQL 的電腦 IP 位址或伺服器名稱。如果 MySQL 和 PHP 在同一台電腦上執行，則您可以輸入 localhost。
- 輸入 MySQL 使用者名稱和密碼。
- 在 「資料庫」方塊中，輸入資料庫名稱，或按一下 「選取」，從 MySQL 資料庫清單中選取資料庫，然後按一下 「測試」。

Dreamweaver 便會嘗試連線到資料庫。如果連線失敗，請再檢查一次伺服器名稱、使用者名稱和密碼。 如果連線仍然失敗，請檢查 Dreamweaver 用來處理動態網頁的測試資料夾設定。

Dreamweaver 會做最佳推測，自動在 「網站定義」對話方塊的 「測試伺服器」類別中填入 URL 前置詞的值，但您有時候可能需要調整 URL 前置詞才能正常連線。請確定 URL 前置詞的值，等於使用者要開啟網站應用程式而在瀏覽器中輸入的 URL，但不包括應用程式的檔案名稱 (或起始網頁)。

3 按一下 「確定」。

備註：如果您在測試 PHP 資料庫與 MySQL 4.1 之間連線時，遇到錯誤訊息：「用戶端不支援所要求的驗證通訊協定。請考慮升級 MySQL 用戶端」，請參閱第 466 頁 「疑難排解 MySQL 的錯誤訊息」。

編輯或刪除資料庫連線

當您建立資料庫連線時，Dreamweaver 會將連線資訊儲存在網站本機根資料夾之 Connections 子資料夾的包含檔案中。您可以手動或依照下面的方式編輯或刪除檔案中的連線資訊。

編輯連線

1 在 Dreamweaver 中開啟任何 PHP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

2 用滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh) 連線，再從選單中選取 「編輯連線」。

3 編輯連線資訊，然後按一下 「確定」。

Dreamweaver 會更新包含檔案，這個檔案會更新網站中使用該連線的所有頁面。

刪除連線

1 在 Dreamweaver 中開啟任何 PHP 頁面，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

2 用滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh) 連線，再從選單中選取 「刪除連線」。

3 在出現的對話方塊中，確認您要刪除的連線。

備註：為避免在刪除連線後發生錯誤，請按兩下 「繫結」面板中的資料集名稱，並在 「資料集」對話方塊中選取新的連線名稱，以更新使用舊連線的所有資料集。

資料庫連線疑難排解

權限問題疑難排解

最常見的問題之一是資料夾或檔案權限不足。如果您的資料庫是位於 Windows 2000 或 Windows XP 電腦上，而且當您嘗試在網頁瀏覽器或 「即時資料」模式中檢視動態網頁時收到錯誤訊息，那麼錯誤很可能是權限問題所造成的。

嘗試存取資料庫的 Windows 帳號沒有足夠的權限。這個帳號可能是匿名 Windows 帳號 (預設值為 IUSR_ 電腦名稱) 或特定的使用者帳號 (如果已使用驗證存取確保頁面的安全)。

您必須變更權限，讓 「IUSR_ 電腦名稱」帳號擁有正確的權限，如此網站伺服器才能存取資料庫檔案。此外，資料庫檔案所在的資料夾也必須要有某些權限，才能寫入資料庫。

如果頁面是要專供匿名存取，請為 「IUSR_ 電腦名稱」帳號指定資料夾與資料庫檔案的完整控制權，程序如下所述。

此外，如果資料庫的路徑是使用 UNC (\\Server\Share) 做為參考，請確定 「共用使用權限」為 「IUSR_ 電腦名稱」帳號指定了完整的存取權。即使是在本機網路伺服器上進行共享也是使用相同的步驟。

如果您由其它位置複製資料庫，資料庫可能不會自動由目標資料夾繼承權限，您可能必須變更資料庫的權限。

檢查或變更資料庫檔案的權限 (適用於 Windows XP)

1 請確定您具有該部電腦的 Administrator 權限。

2 在 「Windows 檔案總管」中找到資料庫檔案或是資料庫所在的資料夾，在檔案或資料夾上按一下右鍵並選取 「內容」。

3 選取 「安全性」索引標籤。

備註：只有在使用 NTFS 檔案系統時才能執行此步驟。如果您使用 FAT 檔案系統，則對話方塊中不會有 「安全性」標籤。

4 如果 「群組」或 「使用者名稱」清單中並未列出 「IUSR_ 電腦名稱」帳號，請按一下 「新增」按鈕以加入該帳號。

5 在 「選取使用者或群組」對話方塊中，按一下 「進階」。

對話方塊將會變更，以顯示更多選項。

6 按一下「位置」並選取電腦名稱。

7 按一下「立即尋找」以顯示與電腦關聯的帳戶名稱清單。

8 選取「IUSR_ 電腦名稱」帳號並按一下「確定」；然後再次按一下「確定」，以清除對話方塊。

9 若要為 IUSR 帳號指定完整權限，請選取「完全控制」，然後按一下「確定」。

檢查或變更資料庫檔案的權限 (適用於 Windows 2000)

1 請確定您具有該部電腦的 Administrator 權限。

2 在「Windows 檔案總管」中找到資料庫檔案或是資料庫所在的資料夾，在檔案或資料夾上按一下右鍵並選取「內容」。

3 選取「安全性」索引標籤。

備註：只有在使用 NTFS 檔案系統時才能執行此步驟。如果您使用 FAT 檔案系統，則對話方塊中不會有「安全性」標籤。

4 如果「IUSR_ 電腦名稱」帳號沒有列在「檔案使用權限」對話方塊的 Windows 帳號中，請按一下「新增」按鈕加入這個帳號。

5 在「選取使用者、電腦或群組」對話方塊的「查詢」選單中選取電腦名稱，以顯示與電腦關聯的帳戶名稱清單。

6 選取「IUSR_ 電腦名稱」帳號，並按一下「新增」。

7 若要為 IUSR 帳號指定完整權限，請在「存取類型」選單中選取「完全控制」，然後按一下「確定」。

如果要增加安全性，可將資料庫所在的網路資料夾的「讀取」權限關閉。系統將不允許瀏覽資料夾，但網頁仍然可以存取資料庫。

如需有關 IUSR 帳號與網路伺服器使用權限的詳細資訊，請參閱下列「Adobe 支援中心」中的 TechNotes：

- 了解匿名驗證與 IUSR 帳號，網址為：www.adobe.com/go/authentication_tw
- 設定 IIS 網站伺服器使用權限，網址為：www.adobe.com/go/server_permissions_tw

Microsoft 錯誤訊息疑難排解

如果您使用 Internet Information Server (IIS) 與 Microsoft 資料庫系統 (例如 Access 或 SQL Server) 時，若您從伺服器要求動態網頁，可能會出現這些 Microsoft 錯誤訊息。

備註：Adobe 並不對協力廠商的軟體 (如 Microsoft Windows、IIS 等) 提供技術支援。如果此資訊無法解決您遇到的問題，請與 Microsoft 技術支援連絡，或是到 Microsoft 支援網站，網址為：http://support.microsoft.com/。

如需 80004005 錯誤的詳細資訊，請參閱「Active Server Pages 及 Microsoft Data Access Components 中 80004005 錯誤的疑難排解指南 (Q306518)」，這篇文章位於 Microsoft 網站，網址為：
http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q306518。

[參考]80004005 - 找不到資料來源名稱且沒有指定預設驅動程式

當您嘗試在網路瀏覽器或是「即時資料」模式中檢視動態網頁時，可能會發生此錯誤。因使用的資料庫與網路瀏覽器不同，錯誤訊息也可能會改變。錯誤訊息的其它變化包括：

- 80004005 - 驅動程式的 SQLSetConnectAttr 失敗
- 80004005 - 一般錯誤：無法開啟登錄金鑰 'DriverId'

以下是可能的原因和解決方案：

- 頁面找不到 DSN。請確定是否已於網路瀏覽器與本機電腦上建立 DSN。
- DSN 可能已設定為使用者 DSN，而非系統 DSN。刪除使用者 DSN，並建立系統 DSN 將原有的 DSN 取代。

備註：若您並未將使用者 DSN 刪除，則重複的 DSN 名稱將導致新的 ODBC 錯誤。

如果您使用 Microsoft Access，資料庫檔案 (.mdb) 可能會被鎖住。這可能是因為有不同名稱的 DSN 正在存取資料庫。請在「Windows 檔案總管」中，於包含資料庫檔案 (.mdb) 的資料夾內尋找鎖定的檔案 (.ldb)，並將這個 .ldb 檔刪除。如果有其它 DSN 指向相同的資料庫檔案，請刪除這些 DSN 以避免在未來發生錯誤。完成任何變更之後，請記得重新啟動電腦。

[參考]80004005 - 無法使用 (未知)；檔案已在使用中

當您使用 Microsoft Access 資料庫，並嘗試在網路瀏覽器或是 「即時資料」模式中檢視動態網頁時，可能會發生此錯誤。這個錯誤訊息的另一個變化是 「80004005 - Microsoft Jet 資料庫引擎無法開啟檔案 (未知)」。

這個錯誤可能是權限問題所導致。以下是一些導致錯誤的特定原因與解決方式：

- Internet Information Server 使用的帳號 (通常是 IUSR) 對於檔案資料庫或含有檔案的資料夾可能沒有正確的 Windows 權限。請在使用者管理員中檢查 IIS 帳號 (IUSR) 的權限。
- 您可能沒有建立或刪除暫存檔的權限。請檢查處理檔案與資料夾的權限。請確定您擁有可建立或刪除暫存檔的權限。系統通常會在資料庫所在的資料夾中建立暫存檔，不過也有可能會將暫存檔案建立在其它資料夾，如 /Winnt 資料夾之中。
- 在 Windows 2000 中，必須更改 Access 資料庫 DSN 的逾時值。若要變更逾時值，請選取 「開始>設定>控制台>系統管理工具>資料來源 (ODBC)」。按一下 「系統」索引標籤，反白標示正確的 DSN，並按一下 「設定」按鈕。按一下 「選項」按鈕，並將 「頁面逾時」值變更為 **5000**。

  如果還是遇到問題，請參閱以下的 「Microsoft 知識庫」文章：

- PRB：80004005 「Couldn't Use '(unknown)'; File Already in Use」 (無法使用 「(未知)」：檔案已在使用中)，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q174943。
- PRB：Active Server Pages 中的 Microsoft Access Database 連線發生失敗，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q253604。
- PRB：錯誤 「無法使用 Access 開啟未知的檔案」，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q166029。

[參考]80004005 - 登入失敗 ()

當您使用 Microsoft SQL Server，並嘗試在網路瀏覽器或是 「即時資料」模式中檢視動態頁面時，可能會發生此錯誤。

如果 SQL Server 無法接受或識別使用者送出的登入帳號或是密碼 (如果您使用的是標準安全性)，或是 Windows 帳號無法對應至 SQL 帳號 (如果您使用的是整合安全性) 時，則 SQL Server 就會產生此錯誤。

可能的解決方案有：

- 如果您使用的是標準安全性，則帳號名稱與密碼可能有誤。嘗試系統管理員帳號與密碼 (UID= “sa”、不輸入密碼)，這組帳號與密碼應該定義在連結字串行中 (DSN 並不會儲存使用者名稱與密碼)。
- 如果您使用的是整合安全性，請檢查呼叫頁面的 Windows 帳號，並找到對應的 SQL 帳號 (如果有的話)。
- SQL Server 並不允許 SQL 帳號名稱中有底線存在。如果有人手動將 Windows IUSR_machinename 帳號對應至具有相同名稱的 SQL 帳號，就會發生失敗。請將有使用底線的任何帳號對應至並未使用底線的 SQL 帳號名稱。

[參考]80004005 - 作業必須使用可更新的查詢

在事件更新資料集或是在資料集中插入資料時，可能會發生這個錯誤。

以下是可能的原因和解決方案：

- 資料庫所在的資料夾權限的限制太過嚴格。IUSR 的權限必須設為讀取 / 寫入
- 對於資料庫檔案本身實際上並沒有完整的讀取 / 寫入權限
- 資料庫可能位於 「Inetpub/wwwroot」目錄以外的位置。雖然您仍可以檢視並搜尋資料，但是如果資料庫不在 wwwroot 目錄中，便無法更新資料庫。

- 資料集是以一個無法更新的查詢為基礎。Joins 就是資料庫中無法更新的查詢的極佳範例。請重新組織所有查詢，使所有查詢都可更新。

  如需關於這個錯誤的詳細資訊，請參閱 Microsoft 知識庫文件中的 「PRB：ASP 錯誤：更新表格記錄時無法更新查詢」，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q174640。

[參考]80040e07 - 資料類型與標準運算式中的資料類型不符

當伺服器嘗試處理含有 「插入記錄」或 「更新記錄」伺服器行為的頁面，且伺服器行為嘗試將 Microsoft Access 資料庫中的 「日期 / 時間」欄的值設為空白字串 ("") 時，可能發生此錯誤。

Microsoft Access 有強大的資料分類功能，因此對於內定欄的值有許多嚴格的規則。SQL 查詢中的空白字串值不可儲存在 Access 的 「日期 / 時間」欄中。目前唯一已知的解決方式是避免在 Access 中插入或更新含有空白字串 ("") 的 「日期 / 時間」欄，或是插入或更新無法對應至資料類型指定的值範圍的任何其它值。

[參考]80040e10 - 參數太少

如果您的 SQL 查詢中指定的欄並沒有存在於資料庫表格中，就可能發生這個錯誤。請對照檢查資料庫表格中的欄名稱與 SQL 查詢中的名稱。這個錯誤通常是因為打字上的錯誤而造成。

[參考]80040e10 - COUNT 欄位不正確

當您在網路瀏覽器中預覽含有 「插入記錄」伺服器行為的頁面，且嘗試使用該伺服器行為在 Microsoft Access 資料庫中插入記錄時，就會發生此錯誤。

您可能嘗試將記錄插入有問號 (?) 的資料庫欄位中。在其欄位名稱中。問號對於某些資料庫引擎而言是特殊字元 (包括 Microsoft Access)，因此不應該用來做為資料庫表格名稱或是欄位名稱。

請開啟資料庫系統，並將欄位名稱中的問號 (?) 刪除 ，並將頁面上參照此欄位的伺服器行為更新。

[參考]80040e14 - INSERT INTO 陳述式語法錯誤

當伺服器嘗試處理含有 「插入記錄」伺服器行為的頁面時，可能發生此錯誤。

這個錯誤通常是因為資料庫中的欄位、物件、或變數的名稱發生的問題而造成，常發生的問題如下：

- 名稱中使用保留字。大多數資料庫都有保留字。例如 date 就是保留字，不可以用來作為資料庫中的欄名。
- 名稱中使用特殊字元。特殊字元包括：

  . / * : ! # & - ?

- 在名稱中使用空格。

  如果為資料庫中的某個物件定義了輸入遮罩，而插入的資料與遮罩不符，則也可能發生這個錯誤。

  如要修正這個錯誤，請避免在指定資料庫的欄名時使用 date、name、select、where、level 等保留字。此外，請清除名稱中的空格與特殊字元。

  有關常見資料庫系統的保留字清單，請參閱下列網頁：

- Microsoft Access，網址為：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q209187
- Microsoft SQL Server，網址為：http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/tsqlref/ts_ra-rz_9oj7.asp
- MySQL，網址為：http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/reserved-words.html

[參考]80040e21 - 「插入」或「更新」發生 ODBC 錯誤

當伺服器嘗試處理含有「更新記錄」或「插入記錄」伺服器行為的頁面時，可能發生此錯誤。資料庫無法處理伺服器行為要執行的更新作業或是插入作業。

以下是可能的原因和解決方案：

- 伺服器行為正在嘗試更新資料庫表格的自動編號欄位，或是嘗試在自動編號欄位中插入記錄。由於自動編號欄位是由資料庫系統自動產生，因此當您試圖從外部將值填入這些欄位時，就會發生失敗。
- 對於資料庫欄位而言，伺服器行為所更新或插入的資料類型錯誤，例如在 Boolean (是 / 否) 欄位中插入日期、在數值欄位中插入字串，或是在「日期 / 時間」欄位中插入格式不正確的字串等。

[參考]800a0bcd - BOF 或 EOF 為 True

當您嘗試在網路瀏覽器或是「即時資料」模式中檢視動態網頁時，可能會發生此錯誤。

當頁面嘗試由空白的資料集中顯示資料時，就會發生問題。如要解決此問題，請在頁面所要顯示的動態內容中加入「顯示區域」伺服器行為，方式如下：

1. 標示頁面上的動態內容。
2. 在「伺服器行為」面板中按一下加號 (+) 按鈕，並選取「顯示區域>如果資料集不是空的，即顯示區域」。
3. 選取提供動態內容的資料集，然後按一下「確定」。
4. 對頁面上動態內容的每一個元素重複步驟 1 到步驟 3。

疑難排解 MySQL 的錯誤訊息

測試 PHP 資料庫與 MySQL 4.1 之間的連線時，您可能會遇到的常見錯誤訊息是「用戶端不支援所要求的驗證通訊協定。請考慮升級 MySQL 用戶端」。

您可能需要回復至舊版的 MySQL，或是安裝 PHP 5 並複製一些動態連結程式庫 (DLL)。如需詳細指示，請參閱第 451 頁「設定 PHP 開發環境」。

此外，也請參閱下列 TechNotes：

- TechNote c45f8a29，網址為：www.adobe.com/go/c45f8a29_tw。
- TechNote 16515，網址為：www.adobe.com/go/16515_tw。

移除連線敘述

使用移除連線敘述命令

您可以使用「移除連線敘述」命令，移除 Dreamweaver 放置在遠端資料夾中以存取資料庫的 Script。只有在 Dreamweaver 中撰寫設計階段時，才需要這些 Script。

當您選取「資料庫連線」對話方塊中的「使用測試伺服器上的驅動程式」選項或「使用測試伺服器上的 DSN」選項時，Dreamweaver 會將 MMHTTPDB Script 檔案上傳至測試伺服器。這樣可讓 Dreamweaver 透過 HTTP 通訊協定操作遠端的資料庫驅動程式，而這又讓 Dreamweaver 能夠取得它需要的資料庫資訊，以協助您建立網站。 然而，這個檔案將可能讓系統中定義的資料來源名稱 (DSN) 得以被檢視。如果資料來源名稱 (DSN) 和資料庫沒有受到密碼的保護，這個 Script 也會讓攻擊者得以向資料庫發佈 SQL 命令。

MMHTTPDB Script 檔案位於 _mmServerScripts 資料夾中，而此資料夾則位於您網站的根資料夾中。

備註：Dreamweaver 檔案瀏覽器 (「檔案」面板) 會隱藏 _mmServerScripts 資料夾。如果您使用協力廠商的 FTP 用戶端或檔案瀏覽器，就可以看見 _mmServerScripts 資料夾。

在某些設定中，完全不需要這些 Script。當傳送網頁給您網站上的瀏覽者時，並不需要這些 Script，所以不應該將這些 Script 放置在實際執行伺服器中。

如果您已經將 MMHTTPDB Script 檔案上傳至實際執行伺服器，請刪除掉這些 MMHTTPDB Script 檔案。「移除連線敘述」命令會自動為您移除這些 Script 檔案。

如需詳細資訊，請參閱 Adobe 網站上的 TechNote 19214，網址為 www.adobe.com/go/19214_tw。

第 18 章 讓網頁呈動態效果

您可以從動態內容來源 (例如，資料庫和 Session 變數) 建立會顯示資訊的動態網頁。Adobe® Dreamweaver® CS4 支援 ColdFusion、ASP 及 PHP 伺服器模式的動態網頁開發。

您也可以使用稱為 Spry 的 AJAX 架構，建立會顯示和處理 XML 資料的動態網頁。使用預先建置的 Spry 表單元素可讓您建立不需要整頁重新整理的動態網頁。

最佳化視覺開發的工作區

顯示網路應用程式開發面板

從 「插入」面板的 「類別」彈出式選單選取 「資料」類別，即可顯示一組按鈕，讓您將動態內容和伺服器行為加入網頁。

出現的按鈕數目和類型，要視 「文件」視窗中開啟的文件類型而定。將滑鼠移至某個圖示，以顯示描述該按鈕作用的工具提示。

「插入」面板包含的按鈕可將下列項目加入網頁：

- 資料集
- 動態文字或表格
- 記錄導覽列

  如果您切換到 「程式碼」檢視 (「檢視 > 程式碼」)，則其他面板可能會出現在各自的 「插入」面板類別中，讓您可以在網頁中插入程式碼。例如，如果您在 「程式碼」檢視中檢視 ColdFusion 頁面，便可以透過 「插入」面板的 「CFML」類別使用 「CFML」面板。

  眾多面板可為您提供多種建立動態網頁的方式：

  - 如果您要為網頁定義動態內容的來源，並將內容加入網頁中，請選取 「繫結」面板 (「視窗＞繫結」)。
  - 如果您要將伺服器端邏輯加入動態網頁，請選取 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」)。
  - 如果您要瀏覽資料庫或建立動態資料庫連線，請選取 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。
  - 選取 「組件」面板 (「視窗 > 組件」) 以檢視、新增或修改 ColdFusion 組件的程式碼。

  備註：只有在開啟 ColdFusion 頁面後，才會啟用 「組件」面板。

  伺服器行為是在設計階段於動態網頁中插入的一組說明，而這組說明會於執行階段在伺服器上執行。

  如需設定開發工作區的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0144_tw。

另請參閱

第 476 頁 「繫結面板」

第 476 頁 「伺服器行為面板」

第 477 頁 「資料庫面板」

第 477 頁 「組件面板」

開發工作區教學課程

在 Dreamweaver 內檢視資料庫

連線到資料庫之後，您可以在 Dreamweaver 內檢視其結構和資料。

1 開啟「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

「資料庫」面板會顯示您已建立連線的所有資料庫。如果您正在開發 ColdFusion 網站，面板便會顯示已在「ColdFusion 管理員」中定義資料來源的所有資料庫。

備註：Dreamweaver 會在您定義的 ColdFusion 伺服器上尋找目前的網站。

如果面板中沒有出現資料庫，您必須建立資料庫連線。

2 若要顯示資料庫中的表格、預存程序和檢視，請按一下清單中連線旁邊的加號 (+) 圖示。

3 若要顯示表格中的欄，請按一下表格名稱。

欄圖示會反映資料類型，並指出表格的主索引鍵。

4 若要檢視表格中的資料，請在清單中的表格名稱上按一下右鍵 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh)，然後從彈出式選單中選取「檢視資料」。

另請參閱

第 451 頁「設定 ColdFusion 開發環境」

第 451 頁「設定 PHP 開發環境」

第 452 頁「設定 ASP 開發環境」

在瀏覽器中預覽動態網頁

網路應用程式開發人員經常是在網頁瀏覽器中檢查網頁，來進行除錯。您可以在瀏覽器中快速檢視動態網頁，而不需要先以手動方式將網頁上傳到伺服器 (按下 F12 鍵)。

若要預覽動態網頁，您必須在「網站定義」對話方塊的「測試伺服器」類別中輸入所需資訊。

您也可以在處理網頁時使用「設計」檢視來快速檢查。「設計」檢視會顯示網頁的完整可編輯版面，包括即時資料在內。

您可以指定 Dreamweaver 使用暫存檔，而不使用原始檔案。使用這個選項時，Dreamweaver 會在網頁於瀏覽器中顯示之前，先在網站伺服器上執行網頁的暫時複本 (然後 Dreamweaver 便會刪除伺服器上的暫存檔)。若要設定這個選項，請選取「編輯＞偏好設定＞在瀏覽器中預覽」。

「在瀏覽器中預覽」選項並不會上傳相關網頁 (如結果或細節頁面)、相關檔 (如影像檔) 或伺服器端包含。若要上傳遺失的檔案，請選取「視窗＞網站」以開啟「網站」面板，再選取「本機資料夾」下的檔案，並按一下工具列中的藍色向上箭頭，就可以將檔案複製到網站伺服器資料夾。

另請參閱

第 41 頁「設定測試伺服器」

第 504 頁「在設計檢視中檢視即時資料」

限制 Dreamweaver 中顯示的資料庫資訊

大型資料庫系統 (如 Oracle) 的進階使用者，應該限制 Dreamweaver 在設計階段所擷取和顯示的資料庫項目數。Oracle 資料庫可能包含了 Dreamweaver 無法在設計階段處理的項目。您可以在 Oracle 中建立綱要，然後於設計階段在 Dreamweaver 中用來篩選出不必要的項目。

備註：您無法在 Microsoft Access 中建立綱要或目錄。

限制 Dreamweaver 在設計階段所能擷取的資訊量，可能對其他使用者有所幫助。有些資料庫包含數十或數百個表格，而您可能不希望 Dreamweaver 在您工作時將這些表格都列出來。綱要或目錄可以限制在設計階段所擷取的資料庫項目數。

您必須先在資料庫系統中建立綱要或目錄，才能在 Dreamweaver 中套用。請查詢資料庫系統文件或者洽詢系統管理員。

備註：如果您正在開發 ColdFusion 應用程式或是使用 Microsoft Access，便無法在 Dreamweaver 中套用綱要或目錄。

1 在 Dreamweaver 中開啟動態網頁，然後開啟 「資料庫」面板 (「視窗＞資料庫」)。

- 如果資料庫連線已存在，請用滑鼠右鍵按一下 (Windows) 或按 Control + 按一下 (Macintosh) 清單中的連線，然後從彈出式選單中選取 「編輯連線」。
- 如果連線不存在，請按一下面板頂端的加號 (+) 按鈕，並建立連線。

2 在連線的對話方塊中，按一下 「進階」。

3 請指定綱要或目錄，然後按一下 「確定」。

為 ColdFusion 預存程序和 ASP 命令設定屬性檢視窗

修改選取的預存程序。可用選項會因伺服器技術而異。

❖ 編輯任何選項。當您在檢視窗中選取新的選項時，Dreamweaver 就會更新頁面。

另請參閱

第 493 頁 「編輯動態內容」

輸入名稱選項

當 Dreamweaver 遇到無法辨認的輸入類型時，便會出現此 「屬性」檢視窗。會發生這種情況通常是因為打字或其它資料輸入錯誤。

如果您在 「屬性」檢視窗中將欄位類型變更為 Dreamweaver 可辨認的值 (例如，若您修正拼字錯誤)，「屬性」檢視窗會更新以顯示所辨認類型的屬性。在 「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

輸入名稱 指定欄位的名稱。此方塊是必要的，而且名稱必須是唯一的。

類型 設定欄位的輸入類型。此方塊的內容會反應目前出現在 HTML 原始碼中的輸入類型值。

值 設定欄位的值。

參數 開啟 「參數」對話方塊，讓您可以檢視欄位目前的屬性，以及新增或移除屬性。

設計動態網頁

Dreamweaver 和動態網頁設計

請依照這些一般步驟以順利設計和建立動態網站。

1 設計網頁。

設計任何網站 (不論靜態或動態) 的重要步驟就是網頁的視覺設計。在將動態元素加入網頁時，網頁設計對可用性而言就相當重要。您要仔細考量使用者與個別網頁以及整個網站的互動方式。

將動態內容包含到網頁內的常見方法是建立表格來表示內容，並將動態內容匯入表格的一個或多個儲存格中。使用這個方法，您就可以用結構化的格式來表示各種類型的資訊。

2 建立動態內容的來源。

動態網站需要可以抽取資料的內容來源，才能在網頁上顯示相關資料。您必須先執行下列動作，才能在網頁中使用內容來源：

- 建立動態內容來源 (如資料庫) 和處理網頁之應用程式伺服器的連線。使用「繫結」面板建立資料來源；之後便可以在面板中選取和插入資料來源。
- 建立資料集以指定您要在資料庫中顯示的資訊，或是要在網頁中包含的變數。您也可以從 「資料集」對話方塊內測試查詢，並在將查詢加入 「繫結」面板之前，先進行所有必要的調整。
- 選取動態內容元素，並將其插入選取的網頁中。

3 在網頁上新增動態內容。

在定義資料集或其它資料來源，並將其加入 「繫結」面板之後，您就可以將資料集所代表的動態內容插入網頁中。Dreamweaver 選單驅動介面讓新增動態內容元素的步驟變得很簡單，就像從 「繫結」面板中選取動態內容來源，再將其插入目前網頁內適當的文字、影像或表單物件中一樣容易。

當您將動態內容元素或其他伺服器行為插入網頁時，Dreamweaver 會將伺服器端 Script 插入網頁的原始碼中。這個 Script 會指示伺服器從定義好的資料來源擷取資料，再把資料呈現在網頁內。若要在網頁中置入動態內容，您可以執行下列其中一項作業：

- 在 「程式碼」或 「設計」檢視中，將動態內容放在插入點上。
- 取代文字字串或其它預留位置。

  將動態內容插入 HTML 屬性中。例如，動態內容可以定義影像的 src 屬性或表單欄位的 value 屬性。

4 在網頁上新增伺服器行為。

除了新增動態內容之外，您也可以使用伺服器行為，在網頁內包含複雜的應用程式邏輯。伺服器行為是伺服器端程式碼中預先定義好的片段，會將應用程式邏輯加入網頁，提供更好的互動和功能。

Dreamweaver 伺服器行為讓您無需自行撰寫程式碼，就可以將應用程式邏輯加入網站。Dreamweaver 中的伺服器行為支援 ColdFusion、ASP 和 PHP 文件類型。伺服器行為撰寫後通過快速、安全且穩定的測試。內建的伺服器行為可支援所有瀏覽器的跨平台網頁。

Dreamweaver 提供的點按介面，使得在網頁上套用動態內容和複雜行為，變得就像是插入文字和設計元素一樣容易。您可以使用下列伺服器行為：

- 從現有的資料庫定義資料集。然後您所定義的資料集就會儲存在 「繫結」面板中。
- 在單一網頁上顯示多筆記錄。您可以選取整個表格或包含動態內容的個別儲存格或列，然後指定要顯示在每個網頁檢視上的記錄數。
- 建立動態表格並插入網頁中，然後建立表格與資料集的關聯。稍後，您可以分別使用 「屬性」檢視窗和 「重複區域伺服器行為」來修改表格的外觀和重複區域。
- 將動態文字物件插入網頁中。您插入的文字物件是來自於預先定義資料集的項目，您可以對它套用任何資料格式。
- 在資料庫中建立更新資訊的記錄導覽和狀態控制項、主要 / 細節頁面和表單。
- 顯示資料庫記錄中一筆以上的記錄。
- 建立資料集導覽連結，讓使用者能夠檢視資料庫記錄中的上一筆或下一筆記錄。
- 新增記錄計數器，以協助使用者追蹤傳回的記錄數目，以及記錄在傳回結果中的所在位置。

您也可以自行撰寫伺服器行為，或是安裝由協力廠商撰寫的伺服器行為，來擴充 Dreamweaver 的伺服器行為。

5 進行網頁測試和除錯。

在網路上製作動態網頁 (或整個網站) 之前，您必須先測試其功能。您也應該考慮應用程式的功能將會對殘障人士有何影響。

如需建立動態網頁的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_webapp_tw。

另請參閱

第 158 頁 「以表格呈現內容」

第 193 頁 「新增和格式化文字」

第 207 頁 「加入和修改影像」

第 217 頁 「插入 SWF 檔」

動態內容來源綜覽

關於動態內容來源

動態內容來源就是資訊的儲存區，可讓您從中擷取和顯示要用於網頁中的動態內容。 動態內容的來源不僅僅是指儲存於資料庫中的資訊，同時還包含了 HTML 表單所送出的值、內含於伺服器物件中的值，以及其他內容來源。

Dreamweaver 讓您能輕鬆地連線到資料庫，建立可以從中抽取動態內容的資料集。資料集是資料庫查詢的結果。它會抽取您要求的特定資訊，讓您將該資訊顯示在指定的網頁內。您要根據資料庫中所包含的資訊和要顯示的內容來定義資料集。

不同的技術廠商可能使用不同的資料集技術。在 ASP 和 ColdFusion 中，資料集是定義為查詢。如果您使用其他的資料來源，如使用者輸入或伺服器變數，則在 Dreamweaver 中所定義的資料來源名稱會與資料來源本身的名稱相同。

動態網站需要有資料來源，才能從中擷取並顯示動態內容。Dreamweaver 可以讓您使用資料庫、Request 變數、URL 變數、伺服器變數、表單變數、預存程序，以及動態內容的其他來源。隨著您所使用不同的資料來源，您可以擷取滿足某項要求的新內容，或者是修改頁面的內容以滿足使用者的特別需求。

您在 Dreamweaver 中所定義的所有內容來源都會加入 「繫結」面板中的內容來源清單。然後，您就能將內容來源插入目前選取的網頁中。

關於資料集

網頁無法直接存取儲存在資料庫中的資料。但是網頁可以與資料集互動。資料集是資訊 (記錄) 的子集，而這些資訊是使用資料庫查詢從資料庫所抽取。查詢是搜尋陳述式，專為從資料庫尋找及抽取特定資訊而設計。

在使用資料庫做為動態網頁的內容來源時，您必須先建立一個用來儲存擷取資料的資料集。資料集會在儲存內容的資料庫與產生網頁的應用程式伺服器之間扮演一個媒介的角色。資料集將暫時儲存在應用程式伺服器的記憶體中以加速擷取資料。伺服器一旦不再需要資料集，便會予以捨棄。

查詢產生的資料集，可以只包含某些欄、只包含某些記錄或者是兩者都包含的組合。資料集也可以包含資料庫表格的所有記錄和欄。但是，因為應用程式很少需要使用到資料庫中的每項資料，所以您應該想辦法讓資料集愈小愈好。因為網站伺服器會在記憶體中暫時保留資料集，所以使用較小的資料集會用到較少的記憶體，還可能改善伺服器效能。

資料庫查詢是以「結構化查詢語言」(Structured Query Language，簡稱 SQL，念法為「sequel」) 所撰寫而成的，這是一種簡單的程式語言，可讓您擷取、加入和刪除資料庫中的資料。隨附於 Dreamweaver 中的 SQL Builder，可協助您即使不了解 SQL，也可以建立簡單的查詢。不過，如果您想要建立複雜的 SQL 查詢，就必須了解這種語言的基本概念，才能建立更進階的查詢以及更靈活地設計動態網頁。

在您定義要和 Dreamweaver 搭配使用的資料集之前，您必須先建立資料庫的連線，如果資料庫中還沒有資料，請先將資料輸入到資料庫中。如果您尚未定義網站的資料庫連線，請參考資料庫連線章節，以了解程式開發所需的伺服器技術，並依照其中的說明建立資料庫的連線。

另請參閱

第 477 頁 「在不撰寫 SQL 的情況下定義資料集」

關於 URL 和表單參數

URL 參數會儲存使用者所輸入的擷取資訊。若要定義 URL 參數，請建立使用 GET 方法來送出資料的表單或超文字連結。系統會將資訊附加於被要求頁面 URL 之後，然後與伺服器進行通訊。在使用 URL 變數時，查詢字串中會含有一或多個與表單欄位相關聯的名稱 / 值配對。這些名稱 / 值的配對會附加於 URL 之後。

表單參數中會儲存內含於網頁 HTTP 要求中的擷取資訊。如果您建立的是使用 POST 方法的表單，則該表單所送出的資料會傳遞到伺服器。在開始之前，請確定將表單參數傳遞到伺服器。

另請參閱

第 559 頁 「URL 參數」

第 484 頁 「定義表單參數」

關於 Session 變數

Session 變數可以讓您儲存及顯示使用者造訪網站期間 (即工作階段) 所保有的資訊。伺服器會為每一位使用者建立個別的工作階段物件，並維持一段相當的時間或維持到該物件明確終止為止。

由於 Session 變數的保留時間涵蓋整個使用者工作階段，而且當該使用者在網站內從一個頁面移至另一個頁面時會一直持續保留著，所以十分適合用來儲存使用者的偏好設定。如果要在頁面的 HTML 程式碼中插入某個值、指派某個值給區域變數，或是提供用來評估條件運算式的某個值，也可以使用 Session 變數。

在定義頁面的 Session 變數之前，您必須先在原始程式碼中建立它們。當您在網站應用程式的原始程式碼中建立 Session 變數之後，您就可以使用 Dreamweaver 來擷取它的值，並且在網頁中使用這個值。

Session 變數的運作方式

Session 變數會儲存資訊 (通常是由使用者送出的表單或 URL 參數)，並在使用者瀏覽期間，將該資訊提供給所有網路應用程式的網頁。例如，當使用者登入一個可存取電子郵件、股市行情、氣象報告和每日新聞的入口網站時，網路應用程式便會將登入資訊儲存在 Session 變數中，而這個 Session 變數可以在整個網站的網頁中辨識該使用者。當使用者瀏覽整個網站時，這會讓他們只能看到自己所選取的內容類型。Session 變數也可以提供安全機制，當某個帳戶經過一段時間都未使用時，便會結束該使用者的工作階段。如果使用者忘記登出網站，這也可以釋放伺服器記憶體和處理資源。

Session 變數所儲存的資訊可在使用者工作階段的存留期使用。當使用者在應用程式內開啟網頁時，工作階段便會開始，而當使用者有一段時間沒有在應用程式中開啟另一個網頁，或者當使用者明確地結束工作階段 (通常是按一下 「登出」連結) 時，工作階段就會結束。當工作階段存在時，它是專屬於個別使用者，每個使用者都有單獨的工作階段。

使用 Session 變數儲存資訊，網路應用程式中每個網頁都能存取這個資訊。此資訊可能非常多樣化，包括使用者名稱、偏好的字體大小，或是指示使用者是否成功登入的指標。Session 變數的另一個常見用途是持續執行計算，例如：到目前為止在線上測驗中回答正確的題數，或者使用者到目前為止在線上目錄中所選取的產品。

只有在使用者的瀏覽器已設定為接受 Cookie 時，Session 變數才能運作。當工作階段第一次啟用時，伺服器會建立唯一識別使用者的工作階段 ID 編號，然後將包含該 ID 編號的 Cookie 傳送至使用者的瀏覽器。當使用者在伺服器上要求另一個網頁時，伺服器便會讀取瀏覽器中的 Cookie，以識別使用者的身份，並擷取儲存在伺服器記憶體中的使用者 Session 變數。

在 Session 變數中收集、儲存和擷取資訊

在建立 Session 變數之前，您必須先取得所要儲存的資訊，然後傳送到伺服器以進行儲存。您可以使用 HTML 表單或包含 URL 參數的超文字連結，來收集和傳送資訊到伺服器。您也可以從下列來源取得資訊：儲存在使用者電腦上的 Cookie、由使用者瀏覽器與網頁要求一起傳送的 HTTP 標題，或資料庫。

在 Session 變數中儲存 URL 參數的一個典型範例如下：一份產品目錄使用了以連結建立的硬式編碼 URL 參數，將產品資訊傳回至伺服器以儲存在 Session 變數中。當使用者按一下 「加入購物車」連結時，該產品的編號便會在使用者繼續購物的同時儲存在 Session 變數中。當使用者進入結帳網頁時，就會擷取儲存在該 Session 變數中的產品 ID。

將表單參數儲存在 Session 變數中的一個典型網頁範例便是以表單為基礎的意見調查。表單會將選取的資訊傳回伺服器上，而伺服器上將有一個應用程式頁面負責為這份意見調查計算分數，並將意見調查中的回應儲存於某個 Session 變數中，以傳送至某個可能會將整個調查總體收集到的回應進行結算工作的應用程式。這些資料也可能會儲存在資料庫中，以供日後使用。

將資訊傳送到伺服器之後，只要在 URL 或表單參數所指定的網頁上為伺服器模式新增適當的程式碼，就能將資訊儲存在 Session 變數中。就像「目標」網頁一樣，您可以在起始網頁上使用 HTML 表單的 action 屬性或是超文字連結的 href 屬性，指定這個網頁。

在 Session 變數中儲存值之後，您就可以使用 Dreamweaver 從 Session 變數擷取該值，然後在網路應用程式中使用。在 Dreamweaver 中定義 Session 變數之後，便可以在網頁中插入其值。

每個網頁的 HTML 語法如下所示：

```
<form action="destination.html" method="get" name="myform"> </form>
<param name="href"value="destination.html">
```

您所使用的伺服器技術和取得資訊的方法，決定在 Session 變數中儲存資訊所用的程式碼。每個伺服器技術的基本語法如下所示：

ColdFusion

```
<CFSET session.variable_name = value>
```

ASP

```
<% Session("variable_name") = value %>
```

value 運算式通常是伺服器運算式，如 Request.Form("lastname")。例如，如果您使用稱為 product 的 URL 參數 (或含有 GET 方法的 HTML 表單和稱為 product 的文字欄位) 來收集資訊，則下列陳述式會將資訊儲存在名為 prodID 的 Session 變數中：

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = url.product>
```

ASP

```
<% Session("prodID") = Request.QueryString("product") %>
```

如果您使用含 post 方法的 HTML 表單和名為 txtProduct 的文字欄位來收集資訊，則下列陳述式會將資訊儲存在 Session 變數中：

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = form.txtProduct>
```

ASP

```
<% Session("prodID") = Request.Form("txtProduct") %>
```

儲存在 Session 變數中的資訊範例

您正在設計主要瀏覽者是年長居民的網站。在 Dreamweaver 中，將兩個連結加入歡迎畫面，讓使用者自訂網站文字的大小。使用者若需要較大、容易閱讀的文字，可以按一下其中一個連結；需要標準大小文字的使用者則可以按一下另一個連結：

每個連結都有一個稱為 fontsize 的 URL 參數，負責將使用者的文字偏好設定送出給伺服器，如下列 Adobe ColdFusion® 範例所示：

```
<a href="resort.cfm?fontsize=large">Larger Text</a><br>
<a href="resort.cfm?fontsize=small">Normal Text</a>
```

將使用者的文字偏好設定儲存在 Session 變數中，並在使用者要求的每個網頁上使用它來設定字體大小。

在靠近目標網頁頂端的位置，輸入下列程式碼以建立一個稱為 font_pref 的工作階段，用來儲存使用者的字體大小偏好設定。

ColdFusion

```
<CFSET session.font_pref = url.fontsize>
```

ASP

```
<% Session("font_pref") = Request.QueryString("fontsize") %>
```

當使用者按一下超文字連結時，網頁便會將 URL 參數中的使用者文字偏好設定傳送到目標網頁。目標網頁上的程式碼會將 URL 參數儲存在 font_pref Session 變數中。在使用者的工作階段期間，應用程式的所有網頁都會擷取此值，並顯示所選取的字體大小。

另請參閱

第 490 頁「將動態內容新增至頁面」

第 484 頁「定義 Session 變數」

ASP 和 ColdFusion 應用程式變數

在 ASP 和 ColdFusion 中，您可以使用應程式變數來儲存和顯示應用程式存留期所保有的資訊，而且可以保留給不同的使用者使用。應用程式的存留期，會從第一個使用者在應用程式中要求頁面開始算起，直到網站伺服器停止為止 (應用程式會定義為虛擬目錄及其子目錄中的所有檔案)。

由於應用程式變數會持續保留於整個應用程式的存留期，而且可以保留給不同的使用者使用，所以十分適合用來儲存所有使用者都需要的資訊，像是目前的時間和日期。應用程式變數的值是定義在應用程式的程式碼中。

ASP 伺服器變數

您可以將下列 ASP 伺服器變數定義為動態內容的來源：Request.Cookie、Request.QueryString、Request.Form、Request.ServerVariables 和 Request.ClientCertificates。

另請參閱

第 486 頁 「定義伺服器變數」

ColdFusion 伺服器變數

您可以定義下列 ColdFusion 伺服器變數：

用戶端變數 建立資料與特定用戶端的關聯性。用戶端變數會保留使用者在應用程式中從一個頁面移至另一個頁面、以及從一個工作階段移至另一個工作階段的應用程式狀態。「保留狀態」表示要將資訊從一個頁面 (或工作階段) 保存到下一個頁面 (或工作階段)，讓應用程式能夠「記住」使用者以及使用者先前的選擇和偏好設定。

Cookie 變數 存取由瀏覽器傳遞到伺服器的 Cookie。

CGI 變數 提供執行 ColdFusion 的伺服器、要求頁面之瀏覽器的相關資訊，以及處理環境的其他相關資訊。

伺服器變數 可供伺服器上的所有用戶端和應用程式存取。這些變數會一直存在於伺服器上，直到伺服器停止為止。

區域變數 是在 ColdFusion 頁面內使用 CFSET 標籤或 CFPARAM 標籤所建立的。

另請參閱

第 486 頁 「定義伺服器變數」

動態內容面板

繫結面板

使用 「繫結」面板可定義和編輯動態內容的來源、將動態內容加入頁面，並將資料格式套用到動態文字。

您可以使用這個面板執行下列作業：

- 第 477 頁 「定義動態內容的來源」
- 第 490 頁 「將動態內容新增至頁面」
- 第 489 頁 「變更或刪除內容來源」
- 第 502 頁 「使用預先定義的資料格式」
- 第 426 頁 「附加 XML 資料來源」
- 第 426 頁 「顯示 XSLT 頁面中的 XML 資料」
- 第 559 頁 「URL 參數」
- 第 484 頁 「定義 Session 變數」
- 第 485 頁 「定義 ASP 和 ColdFusion 的應用程式變數」
- 第 486 頁 「定義伺服器變數」
- 第 489 頁 「快取內容來源」
- 第 489 頁 「將資料集從一個頁面複製到另一個頁面」
- 第 492 頁 「使 HTML 屬性成為動態屬性」

伺服器行為面板

使用 「伺服器行為」面板可以在頁面新增 Dreamweaver 伺服器行為、編輯伺服器行為，並建立伺服器行為。

您可以使用這個面板執行下列作業：

- 第 495 頁「顯示資料庫記錄」
- 第 477 頁「定義動態內容的來源」
- 第 522 頁「在一次作業中建立主要和細節頁面」
- 第 523 頁「建立搜尋及結果頁面」
- 第 528 頁「建立記錄插入頁面」
- 第 531 頁「建立用來更新記錄的頁面」
- 第 535 頁「建立用來刪除記錄的頁面」
- 第 549 頁「建立唯有授權使用者才能存取的頁面」
- 第 545 頁「建立註冊頁面」
- 第 547 頁「建立登入頁面」
- 第 549 頁「建立唯有授權使用者才能存取的頁面」
- 第 544 頁「加入預存程序 (ColdFusion)」
- 第 493 頁「刪除動態內容」
- 第 507 頁「新增自訂的伺服器行為」

資料庫面板

使用 「資料庫」面板可以建立資料庫連線、檢測資料庫，以及在網頁中插入資料庫相關程式碼。

您可以使用這個面板進行檢視並連線至資料庫：

- 第 469 頁「在 Dreamweaver 內檢視資料庫」
- 第 453 頁「ColdFusion 開發人員的資料庫連線」
- 第 455 頁「ASP 開發人員的資料庫連線」
- 第 461 頁「PHP 開發人員的資料庫連線」

組件面板

使用 「組件」面板可以建立和檢視組件，以及在網頁中插入組件程式碼。

備註：這個面板在 「設計」檢視中無法使用。

您可以使用這個面板執行下列作業：

- 第 552 頁「使用 ColdFusion 組件」

定義動態內容的來源

在不撰寫 SQL 的情況下定義資料集

您可以建立資料集而不需要手動輸入 SQL 陳述式。

1 在 「文件」視窗中，開啟要使用資料集的頁面。

2 選取 「視窗＞繫結」以顯示 「繫結」面板。

3 在「繫結」面板中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「資料集 (查詢)」。

簡單「資料集」對話方塊便會出現。如果您要開發的是 ColdFusion 網站，顯示的「資料集」對話方塊便會稍有不同 (如果出現的是進階「資料集」對話方塊，請按一下「簡單」按鈕以切換到簡單「資料集」對話方塊)。

4 完成文件類型的「資料集」對話方塊。

如需相關說明，請參閱下面的主題。

5 按一下「測試」按鈕執行查詢，並確認該查詢可以擷取您要查詢的資訊。

如果您有定義篩選器，並在其中使用由使用者輸入的參數，請在「測試值」方塊中輸入值，並按一下「確定」。如果順利建立資料集的實體，則會出現顯示擷取自資料集中資料的表格。

6 按一下「確定」，將該資料集加入「繫結」面板中可用內容來源的清單內。

簡單資料集對話方塊的選項 (PHP、ASP)

1 在「名稱」方塊中，輸入該資料集的名稱。

一般的做法是在資料集名稱加上前置詞 rs，以便與程式碼中的其他物件名稱有所區別，例如：rsPressReleases。

資料集名稱只可以含有英文字母、數字以及底線字元 (_)，不可以使用特殊字元或空格。

2 從「連線」彈出式選單中選取某個連線。

如果清單中未顯示任何連線，請按一下「定義」來建立連線。

3 在「表格」彈出式選單中，選取要提供資料給資料集的資料庫表格。

彈出式選單會顯示指定資料庫中的所有表格。

4 若要將表格欄的子集包含於資料集中，請按一下「已選取」，再從清單中 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 所要使用的欄，以選擇欄。

5 若要進一步限制從表格傳回的記錄，請完成「篩選器」區段：

- 在第一個彈出式選單中，選取資料庫表格中要和您所定義測試值進行比對的欄。
- 在第二個彈出式選單中，選取要用來比對測試值和每一筆記錄中指定值的條件運算式。
- 在第三個彈出式選單中，選取「輸入值」。
- 在方塊中輸入測試值。

  如果在記錄中發現有符合篩選條件的值，就會將該筆記錄包含於資料集中。

6 (選擇性) 若要排序記錄，請先選取排序所依據的欄，然後指定要以遞增順序 (1、2、3... 或 A、B、C...) 或遞減順序來排序記錄。

7 按一下「測試」連線到資料庫並建立資料來源的實體，再按一下「確定」關閉資料來源。

會出現一個顯示傳回資料的表格。每一列含有一筆記錄，每一欄各代表該筆記錄中的一個欄位。

8 按一下「確定」。新定義的資料集就會顯示於「繫結」面板中。

簡單資料集對話方塊的選項 (ColdFusion)

將 ColdFusion 文件類型的資料集定義為動態內容的來源，而不需要手動撰寫 SQL 陳述式。

1 在「名稱」方塊中，輸入該資料集的名稱。

一般的作法是在資料集 (Recordset) 名稱中加上前置詞 rs，以便與程式碼中的其他物件名稱有所區隔。例如：rsPressReleases

資料集名稱只可以含有英文字母、數字以及底線字元 (_)，不可以使用特殊字元或空格。

2 如果您正在定義 ColdFusion 組件的資料集 (也就是說，如果 Dreamweaver 中目前開啟了 CFC 檔)，請從 「函式」彈出式選單中選取現有的 CFC 函式，或是按一下 「新函式」按鈕以建立新的函式。

備註：如果現有的文件為 CFC 檔案，且您能夠存取執行 ColdFusion MX 7 或更新版本的電腦，才能使用 「函式」彈出式選單。

資料集是在函式中定義。

3 從 「資料來源」彈出式選單中選取資料來源。

如果彈出式選單中沒有顯示任何資料來源，您就必須建立 ColdFusion 資料來源。

4 如果需要的話，請在 「使用者名稱」和 「密碼」方塊中，輸入用於 ColdFusion 應用程式伺服器的使用者名稱和密碼。

ColdFusion 中的資料來源可能必須要有正確的使用者名稱和密碼，才能存取其內容。如果您沒有存取 ColdFusion 資料來源的使用者名稱和密碼，請連絡您組織的 ColdFusion 管理員。

5 在 「表格」彈出式選單中，選取要提供資料給資料集的資料庫表格。

「表格」彈出式選單會顯示指定資料庫中的所有表格。

6 若要將表格欄的子集包含於資料集中，請按一下 「已選取」，再從清單中 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 所要使用的欄，以選擇欄。

7 若要進一步限制從表格傳回的記錄，請完成 「篩選器」區段：

- 在第一個彈出式選單中，選取資料庫表格中要和您所定義測試值進行比對的欄。
- 在第二個彈出式選單中，選取要用來比對測試值和每一筆記錄中指定值的條件運算式。
- 在第三個彈出式選單中，選取 「輸入值」。
- 在方塊中輸入測試值。

  如果在記錄中發現有符合篩選條件的值，就會將該筆記錄包含於資料集中。

8 (選擇性) 若要排序記錄，請先選取排序所依據的欄，然後指定要以遞增順序 (1、2、3... 或 A、B、C...) 或遞減順序來排序記錄。

9 按一下 「測試」連線至資料庫，並建立資料來源的實體。

會出現一個顯示傳回資料的表格。每一列含有一筆記錄，每一欄各代表該筆記錄中的一個欄位。按一下 「確定」關閉測試資料集。

10 按一下 「確定」。新定義的 ColdFusion 資料集就會顯示於 「繫結」面板中。

撰寫 SQL 以定義進階資料集

您可以使用進階 「資料集」對話方塊來撰寫您自己的 SQL 陳述式，或是使用圖形式的 「資料庫項目」樹狀結構來建立 SQL 陳述式。

1 在 「文件」視窗中，開啟要使用資料集的頁面。

2 選取 「視窗＞繫結」以顯示 「繫結」面板。

3 在 「繫結」面板中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「資料集 (查詢)」。

進階 「資料集」對話方塊便會出現。如果您要開發的是 ColdFusion 網站，顯示的 「資料集」對話方塊便會稍有不同 (如果顯示的是簡單 「資料集」對話方塊，請按一下 「進階」按鈕切換成進階 「資料集」對話方塊)。

4 完成進階 「資料集」對話方塊。

如需相關說明，請參閱下面的主題。

5 按一下 「測試」按鈕執行查詢，並確認該查詢可以擷取您要查詢的資訊。

如果您所定義的篩選器會用到使用者所輸入的參數，「測試」按鈕會顯示 「測試值」對話方塊。請在 「測試值」方塊中輸入數值，然後按一下 「確定」。 如果可以順利建立一個資料集的實體，則會出現一個顯示資料集中資料的表格。

6 按一下 「確定」，將該資料集加入 「繫結」面板中可用內容來源的清單內。

另請參閱

第 482 頁 「使用資料庫項目樹狀結構建立 SQL 查詢」

第 455 頁 「ASP 開發人員的資料庫連線」

第 461 頁 「PHP 開發人員的資料庫連線」

第 477 頁 「定義動態內容的來源」

第 544 頁 「加入預存程序 (ColdFusion)」

SQL 入門

進階資料集對話方塊的選項 (PHP、ASP)

撰寫自訂的 SQL 陳述式，或是使用圖形式的 「資料庫項目」樹狀結構，將資料集 (Recordset) 定義為動態內容的來源。

1 在 「名稱」方塊中，輸入該資料集的名稱。

一般的作法是在資料集名稱中加上前置詞 rs，以便與程式碼中的其他物件名稱有所區隔。例如：rsPressRelease

資料集名稱只可以含有英文字母、數字以及底線字元 (_)，不可以使用特殊字元或空格。

2 從 「連線」彈出式選單中選取某個連線。

3 在 SQL 文字區域中輸入 SQL 陳述式，或使用位於對話方塊底部的圖形式 「資料庫項目」樹狀結構，從選擇的資料集中建立 SQL 陳述式。

若要使用 「資料庫項目」樹狀結構來建立 SQL 陳述式，請執行下列步驟：

- 先確定 SQL 文字區域是空白的。
- 展開樹狀結構的各個分支，找到您需要的資料庫物件，例如，表格中的某個欄，或是資料庫中的某個預存程序。
- 選取資料庫物件，然後按一下樹狀結構右邊的其中一個按鈕。

例如，如果您選取了一個表格欄，可用的按鈕有 SELECT、WHERE 和 ORDER BY。按一下其中一個按鈕，將相關的子句加入至您的 SQL 陳述式中。

您也可以使用預存程序中預先定義好的 SQL 陳述式，方法是從 「資料庫項目」樹狀結構中選取所需的預存程序，然後按一下 「程序」按鈕。Dreamweaver 會自動將資料填入 SQL 和 「變數」區域中。

4 如果 SQL 陳述式含有變數，請在 「變數」區域中定義這些變數的值。其做法是按一下加號 (+) 按鈕，然後輸入變數名稱、預設值 (也就是在沒有傳回執行階段的值時，變數所要使用的值)，以及執行階段值。

如果 SQL 陳述式中含有變數，請確定 「變數」方塊的 「預設值」欄中含有有效的測試值。

通常，執行階段值會是 URL，或是使用者在 HTML 表單欄位中所輸入的表單參數。

「執行階段值」欄中的 URL 參數。

伺服器模式	URL 參數的執行階段值運算式
ASP	Request.QueryString("formFieldName")
PHP	#formFieldName#

「執行階段值」欄中的表單參數：

伺服器模式	表單參數的執行階段值運算式
ASP	Request.Form(“formFieldName”)
PHP	#formFieldName#

5 按一下 「測試」，連線至資料庫，並建立資料集的實體。

如果 SQL 陳述式中含有變數，請在執行測試前確定 「變數」方塊的 「預設值」欄中含有有效的測試值。

如果測試成功，會出現一個表格，並在表格中顯示您資料集中的資料。每一列含有一筆記錄，每一欄各代表該筆記錄中的一個欄位。按一下 「確定」清除資料集。

6 完成相關工作後，請按一下 「確定」。

進階資料集對話方塊的選項 (ColdFusion)

使用進階 「資料集」對話方塊撰寫自訂的 SQL 查詢，或是透過點按介面配合 「資料庫項目」樹狀結構來編寫 SQL 查詢。

1 在 「名稱」方塊中，輸入該資料集的名稱。

一般的作法是在資料集 (Recordset) 名稱中加上前置詞 rs，以便與程式碼中的其他物件名稱有所區隔。例如：rsPressReleases

資料集名稱只可以含有英文字母、數字以及底線字元 (_)，不可以使用特殊字元或空格。

如果您正在定義 ColdFusion 組件的資料集 (也就是說，如果 Dreamweaver 中目前開啟了 CFC 檔)，請從 「函式」彈出式選單中選取現有的 CFC 函式，或是按一下 「新函式」按鈕以建立新的函式。

備註：如果現有的文件為 CFC 檔案，且您能夠存取執行 ColdFusion MX 7 或更新版本的電腦，才能使用 「函式」彈出式選單。

資料集是在函式中定義。

2 從 「資料來源」彈出式選單中選取資料來源。

如果彈出式選單清單中沒有顯示任何資料來源，您就必須先建立 ColdFusion 資料來源。

3 如果需要的話，請在 「使用者名稱」和 「密碼」方塊中，輸入用於 ColdFusion 應用程式伺服器的使用者名稱和密碼。

ColdFusion 中的資料來源可能必須要有正確的使用者名稱和密碼，才能存取其內容。如果您沒有存取 ColdFusion 資料來源的使用者名稱和密碼，請連絡您組織的 ColdFusion 管理員。

4 在 SQL 文字區域中輸入 SQL 陳述式，或使用位於對話方塊底部的圖形式 「資料庫項目」樹狀結構，從選擇的資料集中建立 SQL 陳述式。

5 (選擇性) 若要使用 「資料庫項目」樹狀結構來建立 SQL 陳述式，請執行下列步驟：

- 先確定 SQL 文字區域是空白的。
- 展開樹狀結構的分支，找到您所要使用的資料庫物件 - 例如，表格中的欄。
- 選取資料庫物件，然後按一下樹狀結構右邊的其中一個按鈕。

例如，如果您選取了一個表格欄，可用的按鈕有 Select、Where 和 Order By。按一下其中一個按鈕，將相關的子句加入至您的 SQL 陳述式中。

如果 SQL 陳述式中含有參數，請在 「參數」區域中定義這些參數的值，方法是按一下加號 (+) 按鈕，然後輸入參數名稱及其預設值 (也就是在沒有傳回執行階段值時，參數所要使用的值)。

如果 SQL 陳述式中含有參數，請確定 「參數」方塊的 「預設值」欄中包含有效的測試值。

「頁面參數」可讓您在所撰寫的 SQL 中提供預設值，作為執行階段值的參考。例如，下列 SQL 陳述式會根據員工 ID 的值來選取員工記錄。您可以將預設值指定到此參數，以確保永遠都會傳回執行階段值。在這個範例中，***FormFieldName*** 會參照使用者用來輸入員工 ID 的表單欄位：

```
SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = + (Request.Form(#FormFieldName#))
```

「新增頁面參數」對話方塊會包含類似以下所示的名稱 / 值配對：

名稱	預設值
FormFieldName	0001

通常，執行階段值會是 URL，或是使用者在 HTML 表單欄位中所輸入的表單參數。

6 按一下「測試」，連線至資料庫，並建立資料集的實體。

如果 SQL 陳述式中含有執行階段的參考，請在執行測試前確定「頁面參數」欄位的「預設值」欄中包含有效的測試值。

如果測試成功，會出現一個表格，並在表格中顯示您資料集中的資料。每一列含有一筆記錄，每一欄各代表該筆記錄中的一個欄位。按一下「確定」清除資料集。

7 完成相關工作後，請按一下「確定」。

在 SQL 陳述式中定義參數 (ColdFusion)

在 SQL 陳述式中定義參數；預設值是如果沒有傳回執行階段值時，參數所應該使用的值。

1 從「名稱」彈出式選單中選取參數名稱。

2 在「預設參數」方塊中輸入參數的預設值，然後按一下「確定」。

在 SQL 陳述式中定義參數 (PHP)

在 SQL 陳述式中定義參數；預設值是如果沒有傳回執行階段值時，參數所應該使用的值。

1 在「名稱」方塊中輸入參數名稱。

2 在「預設參數」方塊中輸入參數的預設值。

3 在「執行階段值」方塊中輸入參數的執行階段值，然後按一下「確定」。

使用資料庫項目樹狀結構建立 SQL 查詢

除了在「SQL」方塊中以手動方式輸入 SQL 陳述式以外，您還可以使用「資料庫項目」的點按介面來建立複雜的 SQL 查詢。「資料庫項目」樹狀結構可讓您選取資料庫物件，然後使用 SQL 的 SELECT、WHERE 和 ORDER BY 等子句進行連結。建立 SQL 查詢之後，您就可以使用對話方塊中的「變數」區域定義任何變數。

下面兩個範例說明兩個 SQL 陳述式，並且針對使用進階「資料集」對話方塊中「資料庫項目」樹狀結構建立這兩個陳述式時的各個步驟進行說明。

範例：選取表格

這個範例會選取整個 Employees 表格的內容。定義查詢的 SQL 陳述式如下：

```
SELECT * FROM Employees
```

若要建立這個查詢，請依照步驟進行。

1 展開「表格」分支，以顯示所選取資料庫中的所有表格。

2 選取 Employees 表格。

3 按一下「選取」按鈕。

4 按一下「確定」，將該資料集加入至「繫結」面板中。

範例：從表格中選取特定的列，並排列結果。

以下的範例是從 Employees 表格中選取了兩列，並使用您必須定義的變數選取工作類型：而所得的結果會以員工的姓名順序排列。

```
SELECT emplNo, emplName
FROM Employees
WHERE emplJob = 'varJob'
ORDER BY emplName
```

1 展開 「表格」分支以顯示所選資料庫中的所有表格，然後展開 Employees 表格以顯示其中的各個表格列。

2 依照下列方式建立 SQL 陳述式：

- 選取 emplNo，然後按一下 「選取」按鈕。
- 選取 emplName，然後按一下 「選取」按鈕。
- 選取 emplJob，然後按一下 「位置」按鈕。
- 選取 emplName，然後按一下 「排序依據」按鈕。

3 將插入點置於 SQL 文字區域中的 WHERE emplJob 之後，然後輸入 ='varJob' (一併輸入等號)。

4 按一下 「變數」區域中的加號 (+) 按鈕，然後在 「名稱」、「預設值」及 「執行階段值」欄中輸入以下的值，以定義變數 'varJob'：varJob、CLERK、Request("job")。

5 按一下 「確定」，將該資料集加入至 「繫結」面板中。

定義 URL 參數

URL 參數會儲存使用者所輸入的擷取資訊。在開始之前，請確定您可以將表單或 URL 參數傳遞到伺服器。在定義 URL 變數之後，您就可以在目前已選取的頁面中使用其值。

1 在 「文件」視窗中，開啟要使用該變數的頁面。

2 選取 「視窗＞繫結」以顯示 「繫結」面板。

3 在 「繫結」面板中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取下列其中一項：

文件類型	URL 變數 「繫結」面板中的選單項目
ASP	Request 變數＞ Request.QueryString
ColdFusion	URL 變數
PHP	URL 變數

4 在 「URL 變數」對話方塊中，在方塊內輸入 URL 變數的名稱，然後按一下 「確定」。

通常，URL 變數名稱就是用來獲取其值的 HTML 表單欄或物件的名稱。

5 該 URL 變數會顯示於 「繫結」面板之中。

另請參閱

第 473 頁 「關於 URL 和表單參數」

第 490 頁 「將動態內容新增至頁面」

第 559 頁 「URL 參數」

第 476 頁 「ColdFusion 伺服器變數」

定義表單參數

表單參數中會儲存內含於網頁 HTTP 要求中的擷取資訊。如果您建立的是使用 POST 方法的表單，則該表單所送出的資料會傳遞到伺服器。在開始之前，請確定將表單參數傳遞到伺服器。在您定義要當作是內容來源的表單參數之後，您就可以在頁面中使用其值。

1 在「文件」視窗中，開啟要使用該變數的頁面。

2 選取「視窗＞繫結」以顯示「繫結」面板。

3 在「繫結」面板中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取下列其中一項：

文件類型	表單變數「繫結」面板中的選單項目
ASP	Request 變數＞ Request.Form
ColdFusion	表單變數
PHP	表單變數

4 在「表單變數」對話方塊中，輸入表單變數的名稱，然後按一下「確定」。通常，表單變數名稱就是用來獲取其值的 HTML 表單欄位或物件的名稱。

表單參數會在「繫結」面板中出現。

另請參閱

第 472 頁「關於動態內容來源」

第 473 頁「關於 URL 和表單參數」

第 486 頁「定義伺服器變數」

定義 Session 變數

您可以使用 Session 變數來儲存及顯示使用者造訪網站期間 (即工作階段) 所保有的資訊。伺服器會為每一位使用者建立個別的工作階段物件，並維持一段相當的時間或維持到該物件明確終止為止。

在定義頁面的 Session 變數之前，您必須先在原始程式碼中建立它們。當您在網站應用程式的原始程式碼中建立 Session 變數之後，您就可以使用 Dreamweaver 來擷取它的值，並且在網頁中使用這個值。

1 先在原始程式碼中建立 Session 變數，然後指派其值。

例如，這個 ColdFusion 範例使用了名稱為 username 的工作階段，並指派 Cornelius 為其值：

```
<CFSET session.username = Cornelius>
```

2 選取「視窗＞繫結」以顯示「繫結」面板。

3 按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「Session 變數」。

4 輸入在應用程式原始程式碼中定義的變數名稱，然後按一下「確定」。

另請參閱

第 558 頁 「向使用者收集資訊」

第 473 頁 「Session 變數的運作方式」

第 473 頁 「在 Session 變數中收集、儲存和擷取資訊」

定義 ASP 和 ColdFusion 的應用程式變數

在 ASP 和 ColdFusion 中，您可以使用應程式變數來儲存和顯示應用程式存留期所保有的資訊，而且可以保留給不同的使用者使用。在定義應用程式變數之後，您就可以在頁面中使用其值。

備註：PHP 中沒有應用程式變數物件。

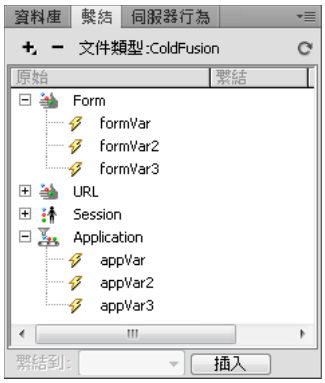
1 在 「文件」視窗中開啟動態文件類型。

2 選取 「視窗＞繫結」以顯示 「繫結」面板。

3 按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「應用程式變數」。

4 輸入在應用程式原始程式碼中定義的變數名稱，然後按一下 「確定」。

應用程式變數會出現在 「應用程式」圖示下方的 「繫結」面板中。



另請參閱

第 490 頁 「關於新增動態內容」

第 486 頁 「定義伺服器變數」

使用變數做為 ColdFusion 資料集的資料來源

當您在 「繫結」面板中定義網頁的資料集時，Dreamweaver 會在該網頁的 cfquery 標籤中輸入 ColdFusion 資料來源的名稱。如果想要有更大的彈性，可以將資料來源名稱儲存在變數中，然後在 cfquery 標籤中使用該變數。Dreamweaver 提供了在資料集中指定這類變數的視覺方式。

1 確定 「文件」視窗中已開啟 ColdFusion 頁面。

2 在 「繫結」面板中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「資料來源名稱變數」。

「資料來源名稱變數」對話方塊便會出現。

3 定義變數，然後按一下 「確定」。

4 在定義資料集時，選取這個變數做為資料集的資料來源。

在 「資料集」對話方塊中，變數會出現在 「資料來源」彈出式選單以及伺服器上的 ColdFusion 資料來源中。

5 完成「資料集」對話方塊，然後按一下「確定」。

6 初始化變數。

Dreamweaver 不會為您初始化變數，因此您可以依照您想要的方式及位置來進行初始化。您可以在頁面程式碼 (在 cfquery 標籤之前)、包含檔案或其他檔案中將該變數初始化，做為 Session 變數或應用程式變數使用。

定義伺服器變數

您可以將伺服器變數定義為網站應用程式中使用的動態內容來源。不同的文件類型，包含表單變數、URL 變數、Session 變數以及應用程式變數等，均會使用不同的伺服器變數。

伺服器變數可以讓所有存取伺服器的用戶端，以及在伺服器上執行的所有應用程式予以存取。這些變數在伺服器停止之前，會一直存在於伺服器中。

另請參閱

第 490 頁「將動態內容新增至頁面」

第 559 頁「URL 參數」

第 558 頁「HTML 表單參數」

第 476 頁「ColdFusion 伺服器變數」

定義 ColdFusion 伺服器變數

1 開啟「繫結」面板 (「視窗 > 繫結」)。在「伺服器變數」對話方塊中，輸入伺服器變數的名稱，然後按一下「確定」。

2 按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「伺服器變數」。

3 輸入變數的名稱，然後按一下「確定」。ColdFusion 的伺服器變數便會出現在「繫結」面板中。

下表列出內建的 ColdFusion 伺服器變數：

變數	描述
Server.ColdFusion.ProductName	ColdFusion 產品名稱。
Server.ColdFusion.ProductVersion	ColdFusion 版本編號。
Server.ColdFusion.ProductLevel	ColdFusion 版本種類 (企業版、專業版)。
Server.ColdFusion.SerialNumber	目前所安裝 ColdFusion 版本的序號。
Server.OS.Name	伺服器所執行的作業系統名稱 (Windows XP、Windows 2000、Linux)。
Server.OS.AdditionalInformation	關於所安裝伺服器作業系統的其他資訊 (如 Service Pack、更新等)。
Server.OS.Version	已安裝的作業系統版本。
Server.OS.BuildNumber	已安裝作業系統的建置編號。

定義 ColdFusion 區域變數

「區域變數」是在 ColdFusion 頁面中使用 CFSET 或 CFPARAM 標籤所建立的變數。已定義的區域變數會出現在「繫結」面板中。

❖ 在「區域變數」對話方塊中，輸入區域變數的名稱，並按一下「確定」。

定義 ASP 伺服器變數

您可以將下列 ASP 伺服器變數定義為動態內容的來源：Request.Cookie、Request.QueryString、Request.Form、Request.ServerVariables 和 Request.ClientCertificates。

1 開啟「繫結」面板 (「視窗＞繫結」)。

2 按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「Request 變數」。

3 在「Request 變數」對話方塊中，從「類型」彈出式選單選取下列其中一個要求集合：

QueryString 集合 擷取附加至傳送網頁之 URL 的資訊 (例如當網頁具有使用 GET 方法的 HTML 表單)。查詢字串會包含一或多個名稱 / 值配對 (例如，last=Smith、first=Winston)，該名稱 / 值配對會在 URL 中附加問號 (?). 當查詢字串含有一個以上的名稱 / 值配對時，便會使用 (&) 相結合。

Form 集合 擷取 HTML 表單中使用 POST 方法加入 HTTP 要求內文中的表單資訊。

ServerVariables 集合 擷取預先定義環境變數的值。該集合有一份很長的變數清單，其中包含 CONTENT_LENGTH (HTTP 要求中所送出內容的長度，您可以用來判斷表單是否為空白) 和 HTTP_USER_AGENT (提供使用者瀏覽器的相關資訊)。

舉例來說，Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") 就包含了送出瀏覽器的相關資訊，例如 Mozilla/4.07 [en] (WinNT; I)，就表示這是 Netscape Navigator 4.07 瀏覽器。

如需 ASP 伺服器環境變數的完整清單，請參閱安裝於 Microsoft Personal Web Server (PWS) 或 Internet Information Server (IIS) 中的線上說明文件。

Cookie 集合 擷取 HTTP 要求中所傳送的 Cookie 值。例如，假設網頁讀取了使用者系統上稱為 readMe 的 Cookie。在伺服器上，該 Cookie 的值會儲存在 Request.Cookies("readMe") 變數中。

ClientCertificate 集合 從瀏覽器所傳送的 HTTP 要求中擷取認證欄位。該認證欄位需符合 X.509 的標準規格。

4 指定所要存取之集合中的變數，然後按一下「確定」。

例如，如果您要存取 Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") 變數中的資訊，請輸入引數 HTTP_USER_AGENT。如果您要存取 Request.Form("lastname") 變數中的資訊，請輸入引數 lastname。

Request 變數會顯示於「繫結」面板中。

定義 PHP 伺服器變數

將伺服器變數定義為 PHP 頁面的動態內容來源。PHP 伺服器變數會顯示於「繫結」面板中。

1 開啟「繫結」面板 (「視窗＞繫結」)。

2 按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取變數。

3 在「Request 變數」對話方塊中，輸入變數的名稱 (例如 REQUEST_METHOD)，然後按一下「確定」。

如需詳細資訊，請在 PHP 文件中搜尋關鍵字 $_SERVER。

定義 ColdFusion 用戶端變數

將 ColdFusion 的用戶端變數定義成頁面的動態內容來源。新定義的 ColdFusion 用戶端變數便會出現在「繫結」面板中。

❖ 在「用戶端變數」對話方塊中，輸入變數的名稱，然後按一下「確定」。

例如，如果您要存取 Client.LastVisit ColdFusion 變數中的資訊，請輸入 LastVisit。

「用戶端變數」是指程式碼中用來建立資料與某特定用戶端關聯性的變數。用戶端變數會保留使用者在應用程式中從一個頁面移至另一個頁面、以及從一個工作階段移至另一個工作階段的應用程式狀態。

用戶端變數可以由使用者定義或是內建。下表列出內建的 ColdFusion 用戶端變數：

變數	描述
Client.CFID	提供每一部連線至伺服器的用戶端一個累加式的 ID。
Client.CFTOKEN	一個隨機產生的數字，用來當做特定用戶端的唯一識別。
Client.URLToken	在不使用 Cookie 的情況下，在範本之間進行傳遞的 CFID 和 CFTOKEN 組合。
Client.LastVisit	記錄用戶端最近一次造訪伺服器的時間戳記。
Client.HitCount	某特定用戶端對某頁面的要求次數 (會使用 CFID 及 CFTOKEN 進行追蹤)。
Client.TimeCreated	某特定用戶端第一次建立 CFID 和 CFTOKEN 時，記錄當時的時間戳記。

定義 ColdFusion 的 Cookie 變數

Cookie 變數會建立於程式碼中，並會存取從瀏覽器傳遞到伺服器的 Cookie 中所包含的資訊。已定義的 Cookie 變數會出現在「繫結」面板中。

❖ 在「Cookie 變數」對話方塊中，輸入 Cookie 變數的名稱，然後按一下 「確定」。

定義 ColdFusion 的 CGI 變數

已定義的 CGI 變數會出現在 「繫結」面板中。

❖ 在「CGI 變數」對話方塊中，輸入變數的名稱，然後按一下 「確定」。

例如，如果您要存取 CGI.HTTP_REFERER 變數中的資訊，請輸入 HTTP_REFERER。

下表列出了在伺服器上所建立的最常見 ColdFusion CGI 變數：

變數	描述
SERVER_SOFTWARE	回應要求 (和執行閘道) 的資訊伺服器軟體名稱和版本。格式 : 名稱 / 版本。
SERVER_NAME	顯示於自我參考的 URL 中的伺服器主機名稱、DNS 別名或 IP 位址。
GATEWAY_INTERFACE	該部伺服器所符合的 CGI 規格修訂版本。格式 :CGI/ 修訂版本。
SERVER_PROTOCOL	發出要求所使用的資訊通訊協定名稱和修訂版本。格式 : 通訊協定 / 修訂版本。
SERVER_PORT	傳送要求時所使用的通訊埠編號。
REQUEST_METHOD	產生要求所使用的方法。對 HTTP 而言，所使用的方法有 Get、Head、Post 等。
PATH_INFO	由用戶端所提供的額外路徑資訊。您可以使用 Script 的虛擬路徑名稱來存取 Script，並於該路徑的結尾處提供額外的資訊。將額外資訊傳送成 PATH_INFO。
PATH_TRANSLATED	伺服器會提供一個轉譯後的 PATH_INFO 版本，會對所收到的路徑進行虛擬 - 至 - 實際的路徑對應作業。
SCRIPT_NAME	執行 Script 的虛擬路徑，用於自我參考的 URL。
QUERY_STRING	跟在問號 (?) 之後的查詢資訊，位於參考這個 Script 的 URL 中。
REMOTE_HOST	提出要求的主機名稱，如果伺服器沒有此項資訊，則會設定 REMOTE_ADDR 而不設定 REMOTE_HOST。
REMOTE_ADDR	提出要求的遠端主機 IP 位址。
AUTH_TYPE	如果伺服器支援使用者驗證的功能，而 Script 有 (加密) 保護時，則會使用這個變數所指定的通訊協定專屬驗證方法來對使用者進行驗證。
REMOTE_USER AUTH_USER	如果伺服器支援使用者驗證的功能，而且 Script 有 (加密) 保護時，就會使用這個名稱來對使用者進行驗證 (也可以使用 AUTH_USER)。

變數	描述
REMOTE_IDENT	如果伺服器支援 RFC 931 識別的功能，會將這個變數設定為擷取自伺服器中的遠端使用者名稱。這個變數只能用於日誌記錄中。
CONTENT_TYPE	對有附加資訊的查詢而言，例如 HTTP POST 和 PUT，這個變數就代表了資料的內容類型。
CONTENT_LENGTH	用戶端所指定的內容長度。

下表列出了由瀏覽器建立、然後傳遞到伺服器的最常見 CGI 變數：

變數	描述
HTTP_REFERER	參考的文件。指的就是連結至資料或由資料所送出的文件。
HTTP_USER_AGENT	用戶端目前用來傳送要求的瀏覽器。格式 : 軟體 / 版本程式庫 / 版本。
HTTP_IF_MODIFIED_SINCE	頁面上次修改的時間。這個變數是由瀏覽器來決定是否要送出，通常，是用來回應伺服器所傳送的 LAST_MODIFIED HTTP 頁首。您也可以使用這個變數來進行瀏覽器端的快取功能。

快取內容來源

您可以在 「設計備註」中快取或儲存動態內容的來源。這麼做可以讓您在無法存取儲存動態內容來源的資料庫或應用程式伺服器的情況下，仍然能繼續在網站上工作。快取功能減少了跨越網路重複存取資料庫和應用程式伺服器的動作，因而可以加速程式開發的作業。

❖ 按一下 「繫結」面板右上角的箭頭按鈕，然後在彈出式選單中切換成 「快取」。

當您在其中一個內容來源做了變更，請按一下 「繫結」面板右上角的 「重新整理」按鈕 (圓形箭頭的圖示) 就可以重新整理快取的內容。(如果看不到這個按鈕，請展開面板)。

變更或刪除內容來源

您可以變更或刪除動態內容現有的來源，也就是說，「繫結」面板中的內容來源都是可以變更或刪除的。

在 「繫結」面板中變更或刪除某個內容來源，並 「不會」真的變更或刪除該頁面內容的任何實體，而只是變更或刪除該頁面內容的可用實體而已。

在繫結面板中變更內容來源

1 在 「繫結」面板 (「視窗＞繫結」) 中，按兩下您要編輯的內容來源名稱。

2 請在出現的對話方塊中進行變更。

3 完成相關工作後，請按一下 「確定」。

從繫結面板刪除內容來源

1 在 「繫結」面板 (「視窗＞繫結」) 中，從清單中選取內容來源。

2 按一下減號 (-) 按鈕。

將資料集從一個頁面複製到另一個頁面

您可以在同一個已定義的網站中，將某個頁面中的資料集複製到另一個頁面中。

1 在 「繫結」或 「伺服器行為」面板中選取資料集。

2 在資料集上按一下右鍵，然後從彈出式選單中選取 「複製」。

3 開啟複製資料集目的地的頁面。

4 在「繫結」面板或「伺服器行為」工具列上按滑鼠右鍵，然後從彈出式選單中選取「貼上」。

另請參閱

第 472 頁「關於動態內容來源」

第 489 頁「變更或刪除內容來源」

將動態內容新增至頁面

關於新增動態內容

當您定義了一個或多個動態內容來源之後，便可以使用這些來源，在頁面中新增動態內容。內容來源可以包括資料集中的欄、HTML 表單送出的值、伺服器物件所包含的值，或其它資料。

在 Dreamweaver 中，您幾乎可以將動態內容放在網頁或其 HTML 原始程式碼中的任何位置。您可以將動態內容放在插入點、取代文字字串，或是將其插入成為 HTML 屬性。例如，動態內容可以定義影像的 src 屬性，或是表單欄位的 value 屬性。

您可以在「繫結」面板中選取內容來源，以將動態內容加入頁面中。Dreamweaver 會將伺服器端的 Script 插入頁面的程式碼中，以便在瀏覽器要求頁面時，指示伺服器將資料從內容來源傳送到頁面的 HTML 程式碼。

要讓指定的頁面元素成為動態，通常可以有好幾種方式。例如，如果要讓影像成為動態，您可以使用「繫結」面板、「屬性」檢視窗，或「插入」選單中的「影像」命令。

依預設值，HTML 頁面每次只能顯示一筆記錄。若要顯示資料集中的其他記錄，您可以新增連結，每次只移過一筆記錄，或是建立重複區域，在單一頁面上顯示一筆以上的記錄。

另請參閱

第 477 頁「定義動態內容的來源」

第 496 頁「建立資料集導覽列」

第 499 頁「顯示多筆資料集結果」

第 496 頁「將印刷和頁面版面元素套用至動態資料」

第 502 頁「使用預先定義的資料格式」

關於動態文字

動態文字會採用套用到現有文字或插入點的任何文字格式。例如，假設某一「串接樣式表」(CSS) 樣式會影響選取的文字，那麼取代這些文字的動態內容也會受這個樣式影響。您可以使用任何 Dreamweaver 文字格式工具來新增或變更動態內容的文字格式。

您也可以將資料格式套用到動態文字。例如，假設您的資料是由日期構成，您可以指定特定的日期格式，例如針對美國訪客指定 04/17/00，針對加拿大訪客指定 17/04/00

讓文字成為動態文字

您可以用動態文字來取代現有文字，也可以將動態文字放在頁面上指定的插入點。

另請參閱

第 472 頁 「關於資料集」

第 502 頁 「使用預先定義的資料格式」

新增動態文字

1 在 「設計」檢視中選取頁面上的文字，或按一下您想要新增動態文字的位置。

2 在 「繫結」面板 (「視窗＞繫結」) 中，從清單中選取內容來源。如果您選取資料集，請指定資料集中您想要的欄。

內容來源應該含有純文字 (ASCII 文字)。純文字包括 HTML。如果清單中並未出現任何內容來源，或者可用的內容來源不符合您的需要，請按一下加號 (+) 按鈕定義新的內容來源

3 (選擇性) 選取文字的資料格式。

4 按一下 「插入」，或將內容來源拖曳到頁面上。

如果您是在 「設計」檢視中工作，並且啟動了 「即時資料」 (「檢視＞即時資料」)，動態內容就會出現在頁面上。

如果 「即時資料」已停用，則會出現預留位置。(如果您選取了頁面上的文字，預留位置會取代這個文字選取範圍)。資料集內容的預留位置會使用 {RecordsetName.ColumnName} 語法，其中 Recordset 是資料集的名稱，而 ColumnName 則是您從資料集中選擇的欄名。

有時候，動態文字預留位置的長度會扭曲 「文件」視窗中的頁面版面。您可以使用空的大括弧做為預留位置來解決這個問題 (如下個主題所述)。

顯示動態文字的預留位置

1 選取 「編輯＞偏好設定＞隱藏元素」 (Windows) 或 「Dreamweaver ＞偏好設定＞隱藏元素」 (Macintosh)。

2 在 「顯示動態文字於」彈出式選單中選取 { }，然後按一下 「確定」。

讓影像成為動態影像

您可以使頁面上的影像成為動態。例如，假如您要設計一個頁面來顯示慈善拍賣會的銷售項目。每個頁面都含有某一個項目的描述性文字和照片。頁面一般版面的每個項目都會保持不變，但是照片 (和描述性文字) 則可能會變更。

1 在 「設計」檢視 (「檢視＞設計」) 中開啟頁面，然後將插入點放在您希望影像出現在頁面上的位置。

2 選取 「插入＞影像」。

「選取影像原始檔」對話方塊便會出現。

3 按一下 「資料來源」選項 (Windows) 或 「資料來源」按鈕 (Macintosh)。

內容來源清單便會出現。

4 從清單中選取內容來源，然後按一下 「確定」。

這個內容來源應該是含有影像檔案路徑的資料集。視網站的檔案結構而定，路徑可以是絕對、文件相對或是根相對。

備註：Dreamweaver 目前不支援儲存在資料庫中的二進位影像。

如果清單中並未出現任何資料集，或是可用的資料集不符合您的需要，請定義新的資料集。

另請參閱

第 477 頁 「在不撰寫 SQL 的情況下定義資料集」

使 HTML 屬性成為動態屬性

您可以將 HTML 屬性繫結到資料，以動態方式變更頁面的外觀。例如，您可以將表格的 background 屬性繫結到資料集中的欄位，藉此變更表格的背景影像。

您可以將 HTML 屬性與 「繫結」面板繫結或與 「屬性」檢視窗繫結。

使用繫結面板使 HTML 屬性成為動態屬性

1 選擇 「視窗＞繫結」以開啟 「繫結」面板。

2 請確定 「繫結」面板列出了您想要使用的資料來源。

內容來源應該含有適合您想要繫結之 HTML 屬性的資料。如果清單中並未出現任何內容來源，或是可用的內容來源不符合您的需要，請按一下加號 (+) 按鈕，定義新的資料來源。

3 在 「設計」檢視中，選取 HTML 物件。

例如，若要選取 HTML 表格，請在表格內按一下，然後在 「文件」視窗左下方的標籤選取器中按一下 <table> 標籤。

4 在 「繫結」面板中，從清單中選取內容來源。

5 在 「繫結到」方塊中，從彈出式選單中選取 HTML 屬性。

6 按一下 「繫結」。

下一次這個頁面在應用程式伺服器上執行的時候，就會將資料來源的值指定給 HTML 屬性。

使用屬性檢視窗使 HTML 屬性成為動態屬性

1 在 「設計」檢視中，選取 HTML 物件並且開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」)。

例如，若要選取 HTML 表格，請在表格內按一下，然後在 「文件」視窗左下方的標籤選取器中按一下 <table> 標籤。

2 將動態內容來源繫結至 HTML 屬性的方式，取決於它的所在位置。

- 如果在 「屬性」檢視窗中，您想要繫結的屬性旁邊有個資料夾圖示，請按一下這個資料夾圖示，開啟檔案選取範圍對話方塊，然後按一下 「資料來源」選項以顯示資料來源清單。
- 如果您想要繫結的屬性旁邊沒有資料夾圖示，請按一下檢視窗左邊的 「清單」索引標籤 (兩個索引標籤下面的那個)。

「屬性」檢視窗的 「清單」檢視便會出現。

- 如果您想要繫結的屬性並未列於 「清單」檢視中，請按一下加號 (+) 按鈕，然後輸入屬性名稱，或是按一下小箭頭按鈕，並從彈出式選單中選取屬性。

3 若要使屬性的值成為動態，請按一下這個屬性，然後按一下該屬性所在列尾端的閃電圖示或資料夾圖示。

如果您按一下閃電圖示，資料來源清單便會出現。

如果您按一下資料夾圖示，檔案選取範圍對話方塊便會出現。選取 「資料來源」選項以顯示內容來源的清單。

4 從內容來源清單中選取內容來源，然後按一下 「確定」。

內容來源應該含有適合您想要繫結之 HTML 屬性的資料。如果清單中並未出現任何內容來源，或是可用的內容來源不符合您的需要，請定義新的內容來源。

下一次這個頁面在應用程式伺服器上執行的時候，就會將資料來源的值指定給 HTML 屬性。

使 ActiveX、Flash 及其它物件參數成為動態參數

您可以讓 Java Applet 和外掛程式的參數成為動態的，也可以讓 ActiveX、Flash、Shockwave、Director 和 Generator 物件的參數成為動態。

在開始之前，請確定資料集中的欄位含有適合於您所要繫結之物件參數的資料。

1 在 「設計」檢視中，選取頁面上的物件並且開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」)。

2 按一下 「參數」按鈕。

3 如果您的參數沒有出現在清單中，請按一下加號 (+) 按鈕，並在 「參數」欄中輸入參數名稱。

4 按一下參數的 「值」欄，然後按一下閃電圖示以指定動態值。

資料來源清單就會出現。

5 請從清單中選取資料來源，然後按一下 「確定」。

資料來源應該含有適合您想要繫結之物件參數的資料。如果清單中並未出現任何資料來源，或是可用的資料來源不符合您的需要，請定義新的資料來源。

另請參閱

第 477 頁 「定義動態內容的來源」

變更動態內容

關於動態內容

您可以藉由編輯提供內容的伺服器行為，來變更頁面上的動態內容。例如，您可以編輯資料集伺服器行為，為您的頁面提供更多記錄。

頁面上的動態內容會列在 「伺服器行為」面板中。例如，如果您將資料集加入網頁中，「伺服器行為」面板會列示如下：

```
Recordset(myRecordset)
```

如果您新增另一個資料集到頁面，「伺服器行為」面板會同時將這兩個資料集列示如下：

```
Recordset(mySecondRecordset)Recordset(myRecordset)
```

編輯動態內容

1 開啟 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」)。

2 按一下加號 (+) 按鈕顯示伺服器行為，再按兩下面板中的伺服器行為。

您用來定義原始資料來源的對話方塊便會出現。

3 在對話方塊中進行變更，然後按一下 「確定」。

刪除動態內容

❖ 在將動態內容新增至頁面之後，可以使用下列其中一種方式予以刪除：

- 選取頁面上的動態內容，並按下 Delete 鍵。
- 在 「伺服器行為」面板中選取動態內容，並按一下減號 (-) 按鈕。

備註：這項作業會移除網頁中從資料庫擷取動態內容的伺服器端 Script，它並不會刪除資料庫中的資料。

測試動態內容

您可以使用 「即時資料」視窗來預覽和編輯動態內容。

備註：在 「即時資料」視窗中，連結不會有作用。若要測試連結，請使用 「在瀏覽器中 Dreamweaver 預覽」功能。

顯示動態內容時，您可以執行下列工作：

- 使用網頁設計工具調整頁面版面
- 新增、編輯或刪除動態內容
- 新增、編輯或刪除伺服器行為

  為了達到這個效果，Dreamweaver 會先在伺服器上執行動態網頁，然後才在 「即時資料」視窗中顯示動態網頁。只要您切換到 「即時資料」視窗，開啟文件的暫時複本就會傳送給應用程式伺服器，進行處理。結果網頁會傳回並顯示在 「即時資料」視窗中，而伺服器上的暫時複本就會被刪除。

  您可以在「文件」視窗和「即時資料」視窗 (「檢視 > 即時資料」) 之間切換。如果網頁預期由使用者提供資料 (例如，主要頁面中所選取的記錄 ID 數字)，您可以自行在 「即時資料設定」對話方塊中將該資料提供給網頁。

1 在網頁上進行必要變更。

2 如果您的網頁預期使用 GET 方法，由 HTML 表單提供 URL 參數，請在工具列的方塊中輸入名稱 / 值配對，然後按一下「重新整理」按鈕 (圓形箭頭圖示)。

以下列格式輸入測試資料：

name=value;

在這個格式中，name 是您的頁面所預期的 URL 參數名稱，而 value 則是該參數所擁有的值。

您也可以在 「即時資料設定」對話方塊 (「檢視>即時資料設定」) 中定義名稱 / 值配對，並與網頁一起儲存。

3 如果網頁需要重新整理，請按一下 「重新整理」按鈕。

另請參閱

第 506 頁 「將預期的參數提供給網頁」

第 504 頁 「在設計檢視中檢視即時資料」

第 558 頁 「HTML 表單參數」

第 559 頁 「URL 參數」

第 473 頁 「Session 變數的運作方式」

讓 Adobe Contribute 使用者編輯動態內容

當 Contribute 的使用者對包含動態內容或隱藏元素 (例如 Script 及註解) 的網頁進行編輯時，Contribute 會以黃色標記顯示動態內容及隱藏元素。根據預設，Contribute 使用者無法選取或刪除這些標記。

如果您想讓 Contribute 使用者能夠選取和刪除網頁中的動態內容及其它隱藏元素，您可以變更權限群組設定，以允許他們進行這些操作；通常，即使您允許 Contribute 使用者選取動態內容的權限，他們仍無法編輯這些內容。

備註：如果利用某些伺服器技術，您可以使用伺服器標籤或函式來顯示靜態文字。若要讓 Contribute 使用者能夠在運用這類伺服器技術的動態網頁中編輯靜態文字，請將靜態文字置於伺服器標籤之外。如需詳細資訊，請參閱 「管理 Adobe Contribute」。

1 請選取 「網站>管理 Contribute 網站」。

2 如果某些必要的 Contribute 相容性選項並未啟用，便會出現對話方塊，詢問您是否要啟用這些選項。請按一下 「確定」以啟用這些選項及 Contribute 相容性。

3 如果出現提示，請輸入系統管理員密碼，然後按一下 「確定」。

「管理網站」對話方塊便會出現。

4 在「使用者和角色」類別中選取角色，然後按一下「編輯角色設定」按鈕。

5 選取「編輯」類別，並取消選取保護 Script 及表單的選項。

6 按一下「確定」，關閉「編輯設定」對話方塊。

7 按一下「關閉」，關閉「管理網站」對話方塊。

另請參閱

第 46 頁「使用 Dreamweaver 管理 Contribute 網站」

第 347 頁「為 Contribute 網站建立範本」

使用屬性檢視窗修改資料集

使用「屬性」檢視窗即可修改選取的資料集。可用選項會因伺服器機型而異。

1 開啟「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」)，然後在「伺服器行為」面板 (「視窗 > 伺服器行為」) 中選取資料集。

2 編輯任何選項。當您在檢視窗中選取新的選項時，Dreamweaver 就會更新頁面。

另請參閱

第 493 頁「編輯動態內容」

顯示資料庫記錄

關於資料庫記錄

顯示資料庫記錄包括擷取儲存於資料庫或其它內容來源的資訊，然後將所取得的資料提供給網頁。Dreamweaver 提供了許多顯示動態內容的方法，並提供了多項內建的伺服器行為，可讓您用來增強動態內容的呈現，同時讓使用者能以更輕鬆的方式來搜尋資料庫，並導覽從資料庫傳回的資訊。

資料庫及其它的動態內容來源提供了更強大且更有彈性的方式，讓您能夠搜尋、排序並檢視大量的資訊。當您需要儲存大量的資訊時，可以使用資料庫來儲存網站的內容，然後以有意義的方式擷取及顯示這些資訊。Dreamweaver 為您提供了幾種工具和預先建立的行為，能協助您有效率地擷取並顯示儲存在資料庫中的資訊。

伺服器行為和格式化元素

Dreamweaver 提供了下列伺服器行為，以及可用來強化動態資料顯示的格式化元素：

格式 可讓您將不同類型的數字、貨幣、日期 / 時間和百分比數值套用至動態文字上。

例如，如果資料集中有某個項目的價格為 10.989，您可以在頁面中將該價格顯示成 $10.99，方法是在 Dreamweaver 中選取「貨幣 - 2 個小數位數」格式。這個格式會使用兩個小數位數來顯示數字。如果該數值在小數點以下不只兩位數時，則該格式會將該數值進位成最接近小數點以下兩位數的數值。如果該數值是沒有小數點的整數，則會在小數點以下顯示兩個零。

重複區域 伺服器行為可讓您顯示由資料庫查詢所傳回的多個項目，並且讓您指定每個頁面中所要顯示的記錄筆數。

資料集導覽 伺服器行為可讓您插入導覽元素，方便使用者在資料集所傳回的記錄集中前後移動。例如，如果您選擇使用「重複區域」伺服器物件以每頁 10 筆的方式顯示記錄，而資料集共傳回 40 筆記錄時，您一次就可以導覽 10 筆記錄。

資料集狀態列 伺服器行為提供了計數器的功能，可以顯示使用者正在檢視的記錄位於所傳回的整組記錄總數中的相對位置。

顯示區域 伺服器行為可讓您依據目前顯示記錄的關聯性來選擇顯示或隱藏頁面中的項目。例如，若使用者已導覽至資料集中的最後一筆記錄，則您可以隱藏「下一頁」連結，而只顯示「上一頁」記錄連結。

將印刷和頁面版面元素套用至動態資料

Dreamweaver 有一項強大的功能，就是可以在結構化的頁面中呈現動態資料，並使用 HTML 及 CSS 來套用印刷格式。若要在 Dreamweaver 中將格式套用至動態資料，請使用 Dreamweaver 的格式工具來格式化動態資料的表格和預留位置。在將資料來源中的資料插入至頁面時，就會自動套用您所指定的字體、段落及表格格式。

另請參閱

第 158 頁 「以表格呈現內容」

第 193 頁 「新增和格式化文字」

導覽資料庫資料集結果

資料集導覽連結可讓使用者從一筆記錄移到下一筆記錄，或是從一組記錄移到下一組記錄。例如，當您完成一次顯示五筆記錄的頁面設計工作後，您可能會想要新增 「下一頁」或 「上一頁」的連結，讓使用者可以顯示後五筆或前五筆記錄。

您可以建立四種類型的導覽連結以移過資料集：「第一頁」、「上一頁」、「下一頁」和 「最後一頁」。單一頁面中可以含有上述任意數目的連結，唯一的限制是這些連結只能用於單一資料集中。您無法在同一個頁面上新增在第二個資料集中移動的連結。

資料集導覽連結必須要有下列動態元素：

- 一個可供導覽的資料集
- 頁面中要用來顯示記錄的動態內容
- 頁面中要有可當做可按式導覽列的文字或影像
- 一組供資料集導覽之用的 「移到記錄」伺服器行為

  您可以使用 「記錄導覽列」伺服器物件來加入最後兩個元素，也可以分別使用設計工具和 「伺服器行為」面板來加入這兩個元素。

建立資料集導覽列

您可以使用 「資料集導覽列」伺服器行為在單一作業中建立資料集導覽列。伺服器物件會將下列建置區塊加入至頁面中：

- 含有文字或影像連結的 HTML 表格
- 一組 「移到」伺服器行為
- 一組 「顯示區域」伺服器行為

  文字版的 「資料集導覽列」外觀如下：

  影像版的 「資料集導覽列」外觀如下：

  在頁面中置入導覽列之前，請檢查確定該頁面含有所要導覽的資料集，以及要用來顯示記錄的頁面版面。

  當您在頁面中放置了導覽列之後，就可以使用設計工具，依據您個人的喜好來自訂該導覽列。您也可以在 「伺服器行為」面板中按兩下 「移到」和 「顯示區域」伺服器行為，以編輯這兩項伺服器行為。

Dreamweaver 會建立內含文字或影像連結的表格，可讓使用者點選以導覽所選取的資料集內容。 顯示資料集中的第一筆記錄時，會隱藏第一頁和上一頁的連結或影像。顯示資料集中的最後一筆記錄時，則會隱藏下一頁和最後一頁的連結或影像。

您可以使用設計工具和 「伺服器行為」面板來自訂導覽列的版面。

1 在 「設計」檢視中，於頁面中要顯示導覽列的地方放置一個插入點。

2 便會顯示 「資料集導覽列」對話方塊 (「插入＞資料物件＞資料集分頁＞資料集導覽列」)。

3 從 「資料集」彈出式選單中選取您要導覽的資料集。

4 在 「顯示方式」區段中，選取頁面中導覽連結的顯示格式，然後按一下 「確定」。

文字 將文字連結放置在頁面上。

影像 包含圖形影像做為連結。Dreamweaver 會使用其專屬的影像檔案。當您在頁面中放置導覽列之後，可以將這些影像更換為您個人想要使用的影像檔案。

自訂資料集導覽列

您可以建立專屬的資料集導覽列，以使用更複雜的版面和格式樣式 (與 「資料集導覽列」伺服器物件所建立的簡單表格相較)。

若要建立您自己的資料集導覽列，您必須：

- 使用文字或影像建立導覽連結
- 將這些連結放在設計檢視的頁面中
- 為每個導覽連結指定個別的伺服器行為

這一節描述了如何為導覽連結指派個別的伺服器行為。

建立伺服器行為並將其指定到導覽連結

1 在 「設計」檢視中，選取頁面中您要當做是記錄導覽連結的文字或影像。

2 開啟 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」)，然後按一下加號 (+) 按鈕。

3 從彈出式選單中選取 「資料集分頁」，然後從所列出的伺服器行為中選取適合該連結的伺服器行為。

如果資料集中含有數量龐大的記錄，則 「移到最後一筆記錄」伺服器行為可能會在使用者按一下該連結時，經過很長的時間後才執行。

4 在 「資料集」彈出式選單中，選取內含記錄的資料集，然後按一下 「確定」。

這時已將伺服器行為指派給導覽連結。

設定移到 (伺服器行為) 對話方塊選項

新增可讓使用者在資料集中瀏覽記錄的連結。

1 如果您尚未選取頁面中的任何項目，請從彈出式選單中選取連結。

2 選取含有要以頁面顯示其記錄的資料集，然後按一下 「確定」。

備註：如果資料集中含有數量龐大的記錄，則 「移到最後一筆記錄」伺服器行為可能會在使用者按一下該連結時，經過很長的時間後才執行。

導覽列設計工作

在建立自訂的導覽列時，請先使用 Dreamweaver 的網面設計工具來建立導覽列的視覺外觀。 您不需要建立文字字串或影像的連結，Dreamweaver 會為您建立相關的連結。

建立導覽列的頁面中一定要含有可供導覽的資料集。下圖為簡單資料集導覽列的外觀，其中包含了使用影像或其它內容元素所建立的連結按鈕：

在您將資料集加入頁面，和建立導覽列之後，您必須將各個伺服器行為套用至每一個導覽元素上。例如，一般的資料集導覽列中會含有下列連結，其符合適當的伺服器行為：

導覽連結	伺服器行為
前往第一頁	移到第一頁
前往上一頁	移到上一頁
前往下一頁	移到下一頁
前往最後一頁	移到最後一頁

另請參閱

第 472 頁 「關於資料集」

依據資料集結果顯示和隱藏區域

您也可以指定要依據資料集是否為空的情況來顯示或隱藏某個區域。在出現空的資料集時 (例如，沒有符合查詢的記錄)，您可以顯示一個訊息通知使用者沒有傳回的記錄。這在建立需依照使用者輸入的資料來進行查詢的搜尋頁面時特別有其必要性；同樣地，當資料庫連線發生問題，或是當伺服器無法辨識使用者的使用者名稱和密碼時，您便可以顯示錯誤訊息。

以下為 「顯示區域」伺服器行為：

- 如果資料集是空的，即顯示
- 如果資料集不是空的，即顯示
- 如果是第一頁，即顯示
- 如果不是第一頁，即顯示
- 如果是最後一頁，即顯示
- 如果不是最後一頁，即顯示

1 在 「設計」檢視中，選取頁面中要顯示或隱藏的區域。

2 在 「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕。

3 從彈出式選單中選取 「顯示區域」，並從所列出的伺服器行為中選取其中一項，然後按一下 「確定」。

另請參閱

第 495 頁 「關於資料庫記錄」

第 500 頁 「建立動態表格」

顯示多筆資料集結果

「重複區域」伺服器行為可以讓您在頁面中顯示資料集中的多筆記錄。所有動態資料選取範圍都可以轉變成重複區域。然而，最常見的區域為表格、表格列，或是一系列的表格列。

1 在「設計」檢視中，選取含有動態內容的區域。

選取的項目並無特定限制，可以包含表格、表格列，甚或是文字的段落都可以。

若要精確地選取頁面中的區域，可以使用文件視窗左側角落上的標籤選取器。例如，如果該區域為表格列，請在頁面上的該表格列中按一下，然後按一下標籤選取器最右邊的 <tr> 標籤，以選取該表格列。

2 選取「視窗＞伺服器行為」，以顯示「伺服器行為」面板。

3 按一下加號 (+) 按鈕，然後選取「重複區域」。

4 從彈出式選單中選取所要使用的資料集名稱。

5 選取每一個頁面中所要顯示的記錄筆數，然後按一下「確定」。

在「文件」視窗中，重複區域的四週會出現細細的灰色外框。在「即時資料」視窗 (「檢視＞即時資料」) 中，灰色的外框會消失不見，取而代之的是在展開的選取區域中顯示您所指定的記錄筆數。

另請參閱

第 495 頁「關於資料庫記錄」

第 493 頁「編輯動態內容」

在屬性檢視窗中修改重複區域

❖ 變更下列選項以修改選取的重複區域：

- 重複區域的名稱。
- 為重複區域提供記錄的資料集。
- 顯示的記錄數目

當您選取新選項時，Dreamweaver 就會更新頁面。

建立和新增重複區域以在頁面上顯示多筆記錄

1 指定包含要在重複區域中顯示之資料的資料集。

2 指定每一個頁面中所要顯示的記錄筆數，然後按一下「確定」。

如果您指定了每頁能夠顯示的有限記錄筆數，而所要求的記錄數目有可能超過這個指定的數目時，請新增記錄導覽連結，讓使用者能夠顯示其他記錄。

建立動態表格

以下範例說明了如何將 「重複區域」伺服器行為套用於表格列上，並指定每個頁面顯示九筆記錄。 列本身會顯示四個不同的記錄：城市、州、地址和郵遞區號。

若要建立以上範例所示的表格，您必須先建立含有動態內容的表格，然後將 「重複區域」伺服器行為套用至含有動態內容的表格列。當應用程式伺服器在處理該頁面時，該列會依照 「重複區域」伺服器物件所指定的次數進行重複顯示的動作，並會在每一個新列中插入不同的記錄。

1 請執行下列其中一項作業以插入動態表格：

- 選取 「插入＞資料物件＞動態資料＞動態表格」，以顯示 「動態表格」對話方塊。
- 在 「插入」面板的 「資料」類別中，按一下 「動態資料」按鈕，並從彈出式選單中選取 「動態表格」圖示。

2 從 「資料集」彈出式選單中選取資料集。

3 指定每一個頁面中所要顯示的記錄筆數。

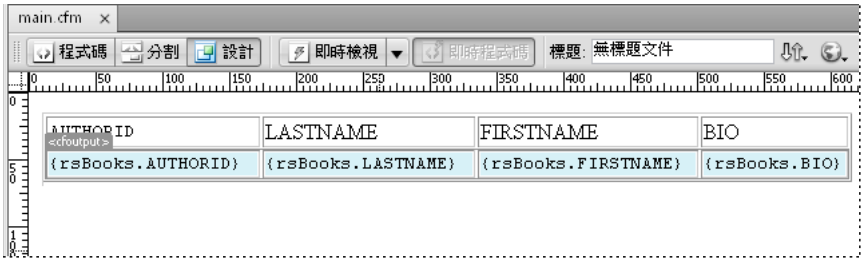
4 (選擇性) 輸入表格邊框、儲存格內空白及儲存格間距的數值。

「動態表格」對話方塊會保存您所輸入的表格外框、儲存格內空白以及儲存格間距的數值。

備註： 如果您進行中的專案需要幾個具有相同外觀的表格，請輸入表格版面值，以便進一步簡化頁面開發。您可以在將這些值插入表格後，使用表格的 「屬性」檢視窗來加以調整。

5 按一下 「確定」。

表格以及在相關資料集中所定義動態內容的預留位置便會插入到頁面中。



在這個範例中，資料集包含四欄：AUTHORID、FIRSTNAME、LASTNAME 和 BIO。表格的標題列填入了每一筆記錄的名稱。您可以使用任何敘述性文字來編輯標題，或是改用具有代表性的影像。

建立記錄計數器

記錄計數器是使用者在瀏覽一組資料集時的一個參考點。通常，記錄計數器會顯示兩個數值：一個是傳回記錄的總數，另一個則是目前正在檢視的記錄。例如，如果資料集傳回 40 筆個別的記錄，而且每一個頁面顯示 8 筆記錄，則第一個頁面中的記錄計數器會指出「顯示第 1-8 / 40 筆記錄」。

在建立頁面的記錄計數器之前，您必須先建立頁面的資料集、含有動態內容的頁面版面，以及資料集導覽列。

另請參閱

第 472 頁「關於資料集」

第 496 頁「建立資料集導覽列」

第 499 頁「顯示多筆資料集結果」

第 500 頁「建立動態表格」

建立簡單記錄計數器

記錄計數器可以讓使用者知道他們在一組特定記錄中的位置 (相對於傳回的記錄總數)。因此，記錄計數器可以大幅增加網頁的可用性，是一項相當有用的行為。

您可以使用「資料集導覽狀態」伺服器物件來建立簡單記錄計數器。這個伺服器物件會在頁面中建立顯示目前記錄狀態的文字項目。您可以使用 Dreamweaver 的網頁設計工具來自訂記錄計數器。

1 將插入點置於您想要插入記錄計數器的位置。

2 選取「插入＞資料物件＞顯示記錄計數＞資料集導覽狀態」，從「資料集」彈出式選單選取資料集，然後按一下「確定」。

「資料集導覽狀態」伺服器物件便會插入文字記錄計數器，其外觀類似於下列範例：

記錄 {Employees_first} 到 {Employees_last} 共 {Employees_total}

當您在「即時資料」視窗或瀏覽器中進行檢視時，便會出現類似下列範例的計數器：

記錄 1 到 1 共 22

建立記錄計數器並將其新增至頁面

❖ 在「插入資料集導覽狀態」對話方塊中選取要追蹤的資料集，然後按一下「確定」。

建立自訂記錄計數器

您可以使用個別的記錄計數器行為來建立自訂的記錄計數器。建立自訂的記錄計數器可讓您建立較為複雜的記錄計數器，而不是由「資料集導覽狀態」伺服器物件所插入的單一列表格。您可以使用數種創意的方式來安排設計元素，並將伺服器行為套用至各個相關的元素上。

以下為「記錄計數」伺服器行為：

- 顯示起始記錄編號
- 顯示結束記錄編號
- 顯示記錄總數

在建立頁面的自訂記錄計數器之前，您必須先建立頁面的資料集、含有動態內容的適當頁面版面，以及資料集導覽列。

這個範例會建立記錄計數器，其外觀類似於「簡單記錄計數器」中的範例。 在這個範例中，使用 Sans-serif 字體的文字代表的是即將插入頁面中的記錄計數器預留位置。本範例的記錄計數器外觀如下：

顯示記錄 StartRow 到 EndRow 或 RecordSet.RecordCount。

1 在「設計」檢視中，請在頁面上輸入計數器文字。您可以使用任意文字，例如：

```
Displaying records thru of .
```

2 將插入點置於文字字串的結尾處。

3 開啟「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」)。

4 按一下左上角的加號 (+) 按鈕，然後按一下「顯示記錄計數」。在這個子選單中，選取「顯示記錄總數」。會在頁面中插入「顯示記錄總數」行為，並且會在前述插入點的位置插入一個預留位置。現在文字字串會變成下列所示：

```
Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

5 將插入點置於文字 records 之後，然後從「伺服器行為＞加號 (+) 按鈕＞記錄計數」面板中，選取「顯示起始記錄編號」。現在文字字串會變成下列所示：

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

6 現在，將插入點置於文字 thru 和 of 之間，然後從「伺服器行為＞加號 (+) 按鈕＞記錄計數」面板中，選取「顯示起始記錄編號」。現在文字字串會變成下列所示：

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
```

7 請在「即時資料」視窗 (「檢視＞即時資料」) 中檢視該頁面，以確認計數器可以正確運作。計數器的外觀應該會與下列範例類似：

```
Displaying records 1 thru 8 of 40.
```

如果結果頁面中有可以移到下一組記錄的導覽連結，按一下該連結即可將記錄計數器更新為如下所示：

```
Showing records 9 thru 16 of 40.
```

在「即時資料」視窗中，連結不會有作用。若要進行測試，您可以使用「在瀏覽器中預覽」功能。請確定您已選取「偏好設定」中的「使用即時資料伺服器預覽」選項 (「編輯 > 偏好設定 > 在瀏覽器中預覽」(Windows) 或「Dreamweaver > 偏好設定 > 在瀏覽器中預覽」(Macintosh))，然後選取「檔案 > 在瀏覽器中預覽」。

使用預先定義的資料格式

Dreamweaver 提供了多項預先定義的資料格式，可以讓您套用至動態資料元素。 資料格式樣式包含了日期和時間、貨幣、數值和百分比的格式。

將資料格式套用至動態內容

1 選取「即時資料」視窗中的動態內容，或是選取「文件」視窗中的預留位置。

2 選取 「視窗>繫結」以顯示 「繫結」面板。

3 按一下 「格式」欄中的向下鍵按鈕。

如果您沒有看到向下鍵，請展開面板。

4 在 「格式」彈出式選單中，選取您所要使用的資料格式類別。

檢查確定該資料格式適用於您所要格式化的資料類型。例如，「貨幣」格式只適用於內含數值資料的動態資料。請注意，同一個資料只能套用一種格式。

5 在 「即時資料」視窗或是瀏覽器中預覽頁面的內容，即可確定已正確套用您所指定的格式。

自訂資料格式

1 在 「設計」檢視中開啟含有動態資料的頁面。

2 選取您要自訂資料格式的動態資料。

您所選動態文字所屬的繫結資料項目會在「繫結」面板 (「視窗>繫結」) 中反白標示。面板會顯示所選取項目的兩個欄：「繫結」和 「格式」。如果沒有看到 「格式」欄，請展開 「繫結」面板來顯示它。

3 在 「繫結」面板中，按一下 「格式」欄中的向下箭頭，展開可用資料格式的彈出式選單。

如果沒有看到向下箭頭，請將 「繫結」面板多展開一點。

4 從彈出式選單中選取 「編輯格式清單」。

5 完成這個對話方塊，然後按一下 「確定」。

a 從清單中選取格式，然後按一下 「編輯」。

b 變更 「貨幣」、「數字」或 「百分比」對話方塊中的下列任何參數，然後按一下 「確定」。

- 小數點後所要顯示的數字數目
- 是否要在分數之前加上前置的數字零
- 決定負值是否要使用括號或負號來表示
- 是否要使用群組位數

c 若要刪除資料格式，請在清單中按一下格式，然後按一下減號 (-) 按鈕。

建立資料格式 (僅適用於 ASP)

1 在 「設計」檢視中開啟含有動態資料的頁面。

2 選取要建立自訂格式的動態資料。

3 選取 「視窗>繫結」以開啟 「繫結」面板，然後按一下 「格式」欄中的向下鍵。如果您沒有看到向下鍵，請展開面板。

4 從彈出式選單中選取 「編輯格式清單」。

5 按一下加號 (+) 按鈕，然後選取格式類型。

6 定義格式，然後按一下 「確定」。

7 在 「名稱」欄中輸入新格式的名稱，然後按一下 「確定」。

備註：雖然 Dreamweaver 只支援為 ASP 頁面建立資料格式，但 ColdFusion 和 PHP 使用者可以下載其他開發人員所建立的格式，或建立伺服器格式後再公佈到 Dreamweaver Exchange 上。如需伺服器格式 API 的詳細資訊，請參閱 「擴充 Dreamweaver 功能」 (「說明 > 擴充 Dreamweaver 功能 > 伺服器格式」)。

檢視即時資料

在設計檢視中檢視即時資料

Dreamweaver 可以讓您在「設計」檢視中處理網頁的同時，顯示網頁的動態內容。

1 請確定 Dreamweaver 已正確設定為可以顯示即時資料。

如需詳細資訊，請參閱第 505 頁「顯示即時資料的需求」。

2 選取「檢視>即時資料」。

在「設計」檢視中出現的網頁會以動態內容完成。

當「設計」檢視中的「即時資料」開啟時，您可以執行下列動作：

- 使用網頁設計工具調整頁面版面
- 新增、編輯或刪除動態內容
- 新增、編輯或刪除伺服器行為

  備註：連結在「設計」檢視中無效。若要測試連結，請使用「在瀏覽器中預覽」功能。

  當您在網頁上進行會影響動態內容的變更時，可以按一下「重新整理」按鈕，重新整理網頁 (圓形箭頭圖示)。Dreamweaver 也會自動為您重新整理網頁。

  下列範例顯示已停用「即時資料」的動態網頁：

下列範例顯示已開啟 「即時資料」的相同網頁：

顯示即時資料的需求

若要在 「設計」檢視中檢視即時資料，您必須執行下列動作：

- 定義要處理動態網頁的資料夾。

  當您啟用 「即時資料」時，開啟文件的暫時複本會傳送到資料夾以進行處理。結果網頁會傳回並顯示在 「設計」檢視中，而伺服器上的暫時複本就會被刪除。

  如果在您啟用 「即時資料」時顯示錯誤訊息，請確定 「網站定義」對話方塊中的 URL 前置詞是否正確。

- 將相關檔案 (如果有的話) 複製到資料夾中。
- 將使用者通常會提供的任何參數提供給網頁。

  如果您在使用 「即時資料」檢視時遇到困難，請參閱第 507 頁 「即時資料檢視疑難排解」。

在設計檢視中提供具有即時資料的網頁

備註：「即時資料設定」對話方塊和 「即時檢視設定」對話方塊一樣。

1 開啟 「即時資料設定」對話方塊 (「檢視 > 即時資料設定」)。

2 在 「URL 要求」區域中，按一下加號 (+) 按鈕，並輸入網頁預期的參數。

3 指定每個參數的名稱和測試值。

4 在 「方法」彈出式選單中，選取網頁所預期的 HTML 表單方法：POST 或 GET。

5 執行方法之前，請在 「起始的 Script」文字區中，輸入您要插入網頁頂端的任何原始碼。

  起始的 Script 通常會由設定 Session 變數的程式碼所組成。

6 若要儲存目前網頁的設定，請按一下 「儲存此文件的設定」，然後按一下 「確定」。

  備註：若要儲存設定，您必須啟用 「設計備註」 (「檔案>設計備註」)。

另請參閱

第 17 頁 「在文件視窗中切換檢視」

第 253 頁 「在即時檢視中預覽網頁」

第 469 頁 「在瀏覽器中預覽動態網頁」

複製相關檔案

有些動態網頁要視其它檔案是否能正確運作而定。您必須將所有的相關檔案 (包括伺服器端包含和影像檔這類相關檔案) 上傳到您定義的資料夾，以進行動態網頁的處理。當您在 「設計」檢視中啟用 「即時資料」時，Dreamweaver 不會自動將相關檔案複製到資料夾中。

備註：「即時資料」支援伺服器端包含和應用程式檔 (如 global.asa (ASP) 和 application.cfm (ColdFusion)) 中的程式碼。在啟用 「即時資料」之前，請確定將這些檔案上傳到伺服器。

1 開啟 「網站」面板 (「視窗＞網站檔案」)，然後按一下 「擴展」按鈕 (面板工具列上的最後一個圖示)。

「網站」面板會展開為全螢幕。

2 在展開的 「網站」面板工具列上，按一下 「應用程式伺服器」圖示 (從左邊算起第二個圖示)。

應用程式伺服器的根資料夾便會出現在 「遠端網站」下。

3 在 「本機資料夾」下，選取相關檔案。

4 按一下工具列上的藍色向上箭頭，將檔案複製到應用程式伺服器中，或是將檔案拖曳到 「遠端網站」下的適當資料夾中。

您只需要為網站執行一次這個動作。除非您要新增更多相關檔案，才必須將檔案也複製到資料夾中。

另請參閱

第 451 頁 「設定 ColdFusion 開發環境」

第 451 頁 「設定 PHP 開發環境」

第 452 頁 「設定 ASP 開發環境」

將預期的參數提供給網頁

為了產生動態內容，有些網頁需要由使用者提供參數，例如，網頁需要記錄的 ID 編號以尋找和顯示該記錄。沒有這個資料的話，Dreamweaver 就無法產生要在 「設計」檢視中顯示的動態內容。

如果網頁預期要由使用者提供參數，您就必須提供參數，如下所示。

1 在 「文件」視窗中，從 「檢視」選單中選取 「即時資料設定」。

2 完成這個對話方塊，並按一下 「確定」。

如果您在 「即時資料設定」對話方塊中指定了 GET 方法，則會有一個文字方塊出現在 「設計」檢視工具列上。使用這個方塊輸入不同的 URL 參數，然後按一下 「重新整理」按鈕 (圓形箭頭圖示)，查看參數如何影響網頁。

以下列格式輸入每個 URL 參數：

```
name=value;
```

在這個格式中，***name*** 是您的頁面所預期的 URL 參數名稱，而 ***value*** 則是該參數所擁有的值。

另請參閱

第 559 頁 「URL 參數」

重新整理網頁

- 若要在進行影響動態內容的變更後重新整理網頁，請在 「即時資料」開啟時，按一下文件工具列上的 「重新整理」按鈕 (圓形箭頭圖示)。
- 選取工具列中的 「自動重新整理」選項，即可在每次進行影響動態內容的變更時重新整理網頁。當您在 「即時資料」視窗中工作時，如果資料庫連線速度很慢，您可以關閉這個選項。

即時資料檢視疑難排解

很多與 「即時資料」檢視相關的問題可以追溯回 「網站定義」對話方塊中遺失或不正確的值 (「網站>編輯網站」)。

檢查 「網站定義」對話方塊的 「測試伺服器」類別。 「遠端資料夾」方塊應該要指定能夠處理動態網頁的資料夾。如果您在硬碟上執行的是 IIS 或 PWS，以下是適合遠端資料夾的範例：

C:\Inetpub\wwwroot\myapp\

確認 「URL 前置詞」方塊指定了對應到遠端資料夾的 URL。例如，如果本機電腦上正在執行 PWS 或 IIS，則下列遠端資料夾會擁有下列的 URL 前置詞：

遠端資料夾	URL 前置詞
C:\Inetpub\wwwroot\	http://localhost/
C:\Inetpub\wwwroot\myapp\	http://localhost/myapp/
C:\Inetpub\wwwroot\fs\planes	http://localhost/fs/planes

在沒有即時資料的設計檢視中工作

如果 「即時資料」已停用，或者您暫時與應用程式伺服器中斷連線，您仍然可以在 「設計」檢視中處理動態網頁。Dreamweaver 會使用預留位置在網頁上以視覺方式表示動態內容。例如，從資料庫抽取出來的動態文字預留位置會使用 {RecordsetName.ColumnName} 語法，其中 Recordset 是資料集的名稱，而 ColumnName 則是您從資料集中選擇的欄名稱。

有時候，動態文字預留位置的長度會扭曲 「設計」檢視中的頁面版面。您可以使用空的大括弧做為預留位置來解決這個問題。

1 選取 「編輯 > 偏好設定 > 隱藏元素」 (Windows) 或 「Dreamweaver > 偏好設定 > 隱藏元素」 (Mac OS X)。

2 在 「顯示動態文字於」彈出式選單中選取 { }，然後按一下 「確定」。

新增自訂的伺服器行為

關於自訂伺服器行為

Dreamweaver 隨附一組內建的伺服器行為，可讓您輕鬆地在網站新增動態功能。您可以建立符合自己開發需要的伺服器行為，或是從 Dreamweaver Exchange 網站取得伺服器行為，以便擴充 Dreamweaver 的功能。

在建立您自己的伺服器行為之前，請先檢閱 Dreamweaver Exchange 網站，看看在其他人已經建立的伺服器行為中，是否有與您想新增到自己網站中的相同功能。通常協力廠商的開發人員已建立並測試了符合您需要的伺服器行為。

存取 Dreamweaver Exchange

1 在 Dreamweaver 中，用以下其中一種方式存取 Dreamweaver Exchange：

- 選取 「說明> Dreamweaver Exchange」。
- 選取 「視窗>伺服器行為」，按一下加號 (+) 按鈕，然後選取 「取得更多伺服器行為」。

Dreamweaver Exchange 網頁會在您的瀏覽器中開啟。

2 使用您的 Adobe ID 登入 Exchange，或者如果您還沒有為自己建立 Dreamweaver Exchange ID，則依循指示來開啟 Adobe 帳戶。

在 Dreamweaver 中安裝伺服器行為或其它擴充功能

1 選取「命令＞管理擴充功能」以啟動「擴充功能管理員」。

2 選取「檔案＞在擴充功能管理員中安裝套件」。

如需詳細資訊，請參閱「使用 Extension Manager」。

自訂伺服器行為工作流程

如果您是精通 ColdFusion、JavaScript、VBScript 或 PHP 的網頁開發人員，可以撰寫自己的伺服器行為。建立伺服器行為的步驟包括下列工作：

- 撰寫一或多個程式碼區塊以執行必要的動作。
- 指定程式碼區塊在網頁 HTML 程式碼中的插入位置。
- 如果伺服器行為需要參數的指定值，則會建立對話方塊，用它來提示網路開發人員要套用行為，以提供適當的值。
- 將伺服器行為供其他人使用之前先加以測試。

另請參閱

第 514 頁「要求伺服器行為的參數」

第 516 頁「測試伺服器行為」

使用伺服器行為建立器

使用「伺服器行為建立器」新增程式碼區塊，或由行為插入網頁的程式碼區塊。

1 在「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後選取「新增伺服器行為」。

2 從「文件類型」彈出式選單中，選取您正在為其開發伺服器行為的文件類型。

3 在「名稱」方塊中，輸入伺服器行為的名稱。

4 (選擇性) 若要複製現有的伺服器行為，以便新增到您所建立的行為，請選取「複製現有的伺服器行為」選項，然後在「複製行為」彈出式選單中選取伺服器行為。按一下「確定」。

「伺服器行為建立者」對話方塊便會出現。

5 若要新增程式碼區塊，請按一下加號 (+) 按鈕，輸入程式碼區塊的名稱，然後按一下「確定」。

您所輸入的名稱會出現在「伺服器行為建立器」中，而「程式碼區塊」方塊中會出現適當的 Script 標籤。

6 在「程式碼區塊」方塊中，輸入實作伺服器行為必要的執行階段程式碼。

備註：在「程式碼區塊」方塊中輸入程式碼時，您只可以為每個已命名的程式碼區塊 (例如 myBehavior_block1、myBehavior_block2、myBehavior_blockn 等) 插入單一標籤或程式碼區塊。如果您必須輸入多個標籤或程式碼區塊，請在每次輸入時都建立個別的程式碼區塊。您也可以從其它網頁複製及貼上程式碼。

7 將插入點放在要在程式碼區塊中插入參數的位置，或是選取要以參數取代的字串。

8 按一下「插入參數至程式碼區塊」按鈕。

9 在「參數名稱」方塊中輸入參數的名稱 (例如，Session)，然後按一下「確定」。

即會在定義參數前程式碼區塊中插入點的所在位置插入參數。如果您選取了字串，則所選取字串在程式碼區塊中的每個實體都會以參數標記來取代 (例如，@@Session@@)。

10 從 「插入程式碼」彈出式選單中選取選項，以指定內嵌程式碼區塊的位置。

11 (選擇性) 若要指定關於伺服器行為的其它資訊，請按一下 「進階」按鈕。

12 若要建立更多程式碼區塊，請重複步驟 5 到 11。

13 如果伺服器行為需要提供參數，您就必須建立對話方塊，以便接受套用行為的人所提供的參數。請參閱底下的連結。

14 在執行建立伺服器行為的必要步驟之後，請按一下 「確定」。

「伺服器行為」面板會列出伺服器行為。

15 測試伺服器行為並確定它正確運作。

另請參閱

第 512 頁 「使用 loop 指示詞重複程式碼區塊」

第 516 頁 「程式碼撰寫方針」

第 514 頁 「要求伺服器行為的參數」

第 507 頁 「新增自訂的伺服器行為」

進階選項

在指定過原始碼和每個程式碼區塊的插入位置之後，便完整地定義了伺服器行為。在大部分的情況下，您不需要指定任何其他的資訊。

如果您是進階使用者，便可以設定下列所有選項：

識別符 指定是否應該將程式碼區塊視為識別名稱。

依預設值，每個程式碼區塊都是識別名稱。如果 Dreamweaver 在文件的任何位置發現識別符程式碼區塊，便會在 「伺服器行為」面板中列出該行為。 使用 「識別符」選項來指定是否應該將程式碼區塊視為識別符。

在伺服器行為的程式碼區塊中，至少必須要有一個是識別符。如果下列一個條件成立，程式碼區塊就不應該是識別名稱：相同的程式碼區塊由其它一些伺服器行為使用；或者程式碼區塊過於簡單，因此可能會在網頁上自然出現。

伺服器行為標題 在 「伺服器行為」面板中指定行為的標題。

當網頁設計人員按一下 「伺服器行為」面板上的加號 (+) 按鈕時，新伺服器行為的標題就會出現在彈出式選單中。當設計人員將伺服器行為的實體套用至文件時，行為就會出現在 「伺服器行為」面板中已套用行為的清單中。請使用 「伺服器行為標題」方塊，為 「加號 (+)」彈出式選單和已套用行為的清單指定內容。

方塊中的初始值是您在 「新增伺服器行為」對話方塊中所提供的名稱。在定義參數時，會自動更新名稱，如此參數就會出現在伺服器行為名稱後的括號內。

```
Set Session Variable (@@Name@@, @@Value@@)
```

如果使用者接受預設值，則在括號之前的所有內容會出現在 「加號 (+)」彈出式選單中 (例如，Set Session Variable)。名稱加上參數會出現在已套用行為的清單中，例如，Set Session Variable ("abcd", "5")。

選取程式碼區塊 指定當使用者在 「伺服器行為」面板中選取行為時，會選取何種程式碼區塊。

當您套用伺服器行為時，該行為中的其中一個程式碼區塊就會指定為 「要選取的程式碼區塊」。如果您套用伺服器行為，然後在 「伺服器行為」面板中選取該行為，在 「文件」視窗中便會選取指定的區塊。根據預設，Dreamweaver 會選取不在 html 標籤上方的第一個程式碼區塊。如果所有程式碼區塊都在 html 標籤上方，則會選取第一個程式碼區塊。進階使用者可以指定要選取哪一個程式碼區塊。

建立程式碼區塊

您在「伺服器行為建立器」中建立的程式碼區塊會封裝在出現於「伺服器行為」面板中的伺服器行為中。該程式碼可以是指定之伺服器模式的任何有效執行階段程式碼。例如，如果您選擇 ColdFusion 作為自訂伺服器行為的文件類型，則您撰寫的程式碼必須是在 ColdFusion 應用程式伺服器上執行的有效 ColdFusion 程式碼。

您可以直接在「伺服器行為建立器」內建立程式碼區塊，或者您可以從其它來源複製及貼上程式碼。您在「伺服器行為建立器」中建立的每個程式碼區塊必須是一個單一的標籤或 Script 區塊。如果您需要插入多個標籤區塊，請將它們分割成為單獨的程式碼區塊。

程式碼區塊中的條件

Dreamweaver 可讓您開發包含控制項陳述式的程式碼區塊，而這些陳述式是依條件執行的。「伺服器行為建立器」會使用 if、elseif 和 else 陳述式，而且也可以包含伺服器行為參數。這可以讓您根據伺服器行為參數之間的 OR 值關係，插入替代的文字區塊。

下列範例會顯示 if、elseif 和 else 陳述式。方括號 ([ ]) 代表選擇性的程式碼，而星號 (*) 代表零或更多實體。若要只在特定條件或多個條件成立時，執行部份或是整個程式碼區塊，請使用下列語法：

```
<@ if (expression1) @>conditional text1[<@ elseif (expression2) @>conditional text2]*[<@ else @>
    conditional text3]<@ endif @>
```

條件運算式可以是任何能夠使用 JavaScript 的 eval() 函式進行評估的 JavaScript 運算式，而且它還能包含以 @@ 所標記的伺服器行為參數 (若要區分參數和 JavaScript 的變數和關鍵字之間的差異，@@ 是必要的)。

有效率地使用條件運算式

在 insertText XML 標籤中使用 if、else 和 elseif 指示詞時，參與的文字會預先處理以解析 if 指示詞，並決定要將哪個文字包含在結果中。if 和 elseif 指示詞會將運算式視為引數。條件運算式相當於 JavaScript 條件運算式，而且它還能包含伺服器行為參數。諸如此類的指示詞，能讓您根據伺服器行為參數的值或其間的關係，在替代的程式碼區塊之間加以選擇。

例如，下列 JSP 程式碼來自使用條件程式碼區塊的 Dreamweaver 伺服器行為：

```
@@rsName@@.close();
<@ if (@@callableName@@ != '') @>
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();<@ else @>
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
<@ endif @>
@@rsName@@_hasData = @@rsName@@.next();
```

條件程式碼區塊會以 <@ if (@@callableName@@ != '') @> 開頭，並以 <@ endif @> 結尾。依照程式碼來看，如果使用者在伺服器行為的「參數」對話方塊中輸入 @@callableName@@ 參數的值，也就是說，如果 @@callableName@@ 參數值不是 Null，或者 (@@callableName@@ != '')，便會以下列陳述式取代條件程式碼區塊：

```
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();
```

否則，便以下列陳述式取代條件程式碼區塊：

```
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
```

另請參閱

第 512 頁「使用 loop 指示詞重複程式碼區塊」

定位程式碼區塊

當您使用「伺服器行為建立器」建立程式碼區塊時，必須指定要在哪裡將此程式碼區塊插入網頁的 HTML 程式碼中。

例如，如果您將程式碼區塊插入開頭 <html> 標籤的上方，接下來必須指定該程式碼區塊相對於頁面之 HTML 程式碼中該區段中其他標籤、Script 和伺服器行為的位置。典型的範例包括：將行為置於任何資料集查詢的前方或後方，而這些資料集查詢同時存在於網頁程式碼中開頭 <html> 標籤的上方。

當您在 「插入程式碼」彈出式選單中選取了定位選項之後，「相對位置」彈出式選單中的可用選項亦會隨之變更，為該網頁段落提供相關選項。例如，如果您在 「插入程式碼」彈出式選單中選取了 「在 <html> 標籤上方」，則 「相對位置」彈出式選單中可使用的定位選項將會反映出該網頁段落的相關選擇。

下表顯示程式碼區塊插入選項，以及可在每個選項使用的相對定位選項：

插入程式碼選項	相對位置選項
在 <html> 標籤上方	• 這個檔案的開頭 • 在資料集之前 • 在資料集之後 • 在 <html> 標籤上方 • 自訂位置
在 </html> 標籤之下	• 在檔案結束前 • 在資料集關閉前 • 在資料集關閉之後 • 在 </html> 標籤之後 • 自訂位置
相對於一個特別的標籤	在 「標籤」彈出式選單中選取標籤，然後在標籤定位選項中進行選擇。
相對於選取內容	選取範圍前 選取範圍後 取代這個選取範圍 圍繞選取範圍

若要指定自訂位置，您必須為程式碼區塊指定權數。當您需要以特別順序插入一個以上的程式碼區塊時，請使用 「自訂位置」選項。例如，如果要在開啟資料集的程式碼區塊之後插入三個依順序排列的程式碼區塊系列，您可以為第一個區塊輸入 60 的權數，第二個輸入 65，第三個輸入 70。

根據預設，Dreamweaver 會將所有在 <html> 標籤上方插入的資料集開頭程式碼區塊的權數指定為 50。如果有兩個以上之區塊的權數符合，Dreamweaver 便會隨機設定區塊之間的順序。

另請參閱

第 514 頁 「要求伺服器行為的參數」

第 516 頁 「程式碼撰寫方針」

第 507 頁 「關於自訂伺服器行為」

第 510 頁 「建立程式碼區塊」

第 516 頁 「測試伺服器行為」

定位程式碼區塊 (一般說明)

1 使用 「伺服器行為建立器」撰寫程式碼區塊。

2 在「伺服器行為建立器」對話方塊中，從「插入程式碼」彈出式選單中選取您要插入程式碼區塊的位置。

3 在「伺服器行為建立器」對話方塊中，選取您在「插入程式碼」彈出式選單中選取位置的相對位置。

4 如果您已經完成程式碼區塊的編寫，請按一下「確定」。

伺服器行為會在「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」) 列出；按一下加號 (+) 按鈕以檢視伺服器行為。

5 測試伺服器行為並確定它正確運作。

在網頁上相對於另一個標籤的位置上定位程式碼區塊

1 在「插入程式碼」彈出式選單中，選取「相對於一個特別的標籤」。

2 在「標籤」方塊中輸入標籤，或從彈出式選單中選取一個標籤。

如果您輸入標籤，請不要包含角括號 (<>)。

3 透過在「相對位置」彈出式選單中選擇選項來指定標籤的相對位置。

將程式碼區塊定位在網頁設計人員所選取之標籤的相對位置

1 在「插入程式碼」彈出式選單中，選取「相對於選取內容」。

2 透過在「相對位置」彈出式選單中選擇選項來指定選取範圍的相對位置。

您可以在選取範圍之前或之後插入程式碼區塊。您也可以用程式碼區塊來取代選取範圍，或者將程式碼區塊繞著選取範圍斷行。

如果要將程式碼區塊繞著選取範圍斷行，則選取範圍所包含的開頭和結束標籤之間不能包含任何內容，如下所示：

```
<CFIF Day="Monday"></CFIF>
```

在選取範圍的開啟標籤之前插入程式碼區塊的開啟標籤片段，並在選取範圍的結束標籤之後插入程式碼區塊的結束標籤片段。

使用 loop 指示詞重複程式碼區塊

若要多次重複部份或是整個程式碼區塊，請使用下列語法：

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@) @>code block<@ endloop @>
```

建立伺服器行為時，您可以使用迴圈建構，將程式碼區塊重複指定的次數。

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@,@@param3@@,@@param_n@@) @>code block
<@ endloop @>
```

loop 指示詞跟引數一樣，接受逗號分隔的參數陣列清單。在這種情況下，參數陣列引數可讓使用者為單一參數提供數個值。重複文字將會複製 n 次，其中 n 是參數陣列引數的長度。如果指定一個以上的參數陣列引數，則所有陣列的長度都必須相同。在迴圈進行第 i 次評估時，參數陣列的第 i 個元素便會取代程式碼區塊中的相關參數實體。

當您為伺服器行為建立對話方塊時，即可將控制項新增到讓網頁設計人員建立參數陣列的對話方塊。Dreamweaver 包括簡單陣列控制項，可以讓您用來建立對話方塊。這個控制項叫做「以逗號分隔的文字欄位清單」，可以透過「伺服器行為建立器」來使用。若要建立較大複雜性的使用者介面元素，請參閱 API 文件以建立含有可建立陣列之控制項 (例如，方格控制項) 的對話方塊。

您可以在條件指示詞內，將任何數目的條件或 loop 指示詞巢狀化。例如，您可以指定若運算式成立 (true) 則執行迴圈。

以下範例顯示這種重複程式碼區塊如何用來建立伺服器行為 (此範例是用來存取預存程序的 ColdFusion 行為)：

```
<CFSTOREDPROC procedure="AddNewBook"
    datasource=#MM_connection_DSN#
    username=#MM_connection_USERNAME#
    password=#MM_connection_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryID#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

在這個範例中，CFSTOREDPROC 標籤可以包含零或多個 CFPROCPARAM 標籤。然而，如果不支援 loop 指示詞，就無法在插入的 CFSTOREDPROC 標籤內包含 CFPROCPARAM 標籤。如果要在不使用 loop 指示詞的情況下建立為伺服器行為，您需要將這個範例分隔成兩個部份：主要的 CFSTOREDPROC 標籤以及其參與類型為多重的 CFPROCPARAM 標籤。

使用 loop 指示詞，便可以如下所示撰寫相同的程序：

```
<CFSTOREDPROC procedure="@@procedure@@"
datasource=#MM_@@conn@@_DSN#
username=#MM_@@conn@@_USERNAME#
password=#MM_@@conn@@_PASSWORD#>
<@ loop (@@paramName@@,@@value@@,@@type@@) @>
    <CFPROCPARAM type="IN"
    dbvarname="@@paramName@@"
    value="@@value@@"
    cfsqltype="@@type@@">
<@ endloop @>
</CFSTOREDPROC>
```

備註：每個「@>」之後的新行都會忽略。

如果使用者在「伺服器行為建立器」對話方塊中輸入下列參數值：

```
procedure = "proc1"
conn = "connection1"
paramName = ["@CategoryId", "@Year", "@ISBN"]
value = ["#Form.CategoryId#", "#Form.Year#", "#Form.ISBN#"]
type = ["CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_VARCHAR"]
```

則伺服器行為會在網頁中插入下列執行階段程式碼：

```
<CFSTOREDPROC procedure="proc1"
datasource=#MM_connection1_DSN#
username=#MM_connection1_USERNAME#
password=#MM_connection1_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryId#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@Year" value="#Form.Year#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

備註：除了做為條件指示詞運算式的某個部分之外，參數陣列不能在迴圈之外使用。

使用 **loop** 指示詞的 **_length** 和 **_index** 變數

loop 指示詞包含兩個內建變數，可用於內嵌的 if 條件。變數為：_length 和 _index。_length 變數會評估 loop 指示詞所處理的陣列長度，而 _index 變數則會評估 loop 指示詞目前的索引。若要確保這兩個變數都只會視為指示詞，而不會視為實際參數並傳遞到迴圈內，請不要在 @@ 內包含這兩個變數。

使用內建變數的範例是：將其套用至網頁指示詞的 import 屬性中。import 屬性需要逗號分隔的套件。如果 loop 指示詞擴充到整個 import 屬性，您將只會在迴圈的第一個疊代運算上輸出屬性名稱 import=，這會包含結束的雙引號 (")，而不會在迴圈的最後一個疊代運算上輸出逗號。您可以使用內建變數，將其表示如下：

```
<@loop (@@Import@@)@>
<@ if(_index == 0)@>import="
<@endif@>@@Import@@<@if (_index == _length-1)@>"<@else@>,
<@ endif @>
<@endloop@>
```

要求伺服器行為的參數

伺服器行為經常需要網頁設計人員提供參數值。您必須在將伺服器行為程式碼插入網頁之前，先將這個值插入。

藉由在程式碼中定義設計人員所提供的參數，就能建立對話方塊。然後，您會產生伺服器行為的對話方塊，以便向網頁設計人員提示參數值。

備註：如果您指定程式碼應該插入網頁設計人員所選擇之特定標籤的相對位置上 (也就是說，您在「插入程式碼」彈出式選單中選擇了「相對於一個特別的標籤」)，則參數會在沒有您操作的情況下加入程式碼區塊中。該參數會將標籤選單加入該行為的對話方塊中，讓網頁設計人員可以選取標籤。

定義伺服器行為程式碼中的參數

1 在程式碼中您要插入提供之參數值的位置，輸入參數標記。此參數具有下列語法：

```
@@parameterName@@
```

2 在參數標記中 (@@) 包含 formParam 字串：

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@formParam@@"); %>
```

例如，如果伺服器行為包含下列程式碼區塊：

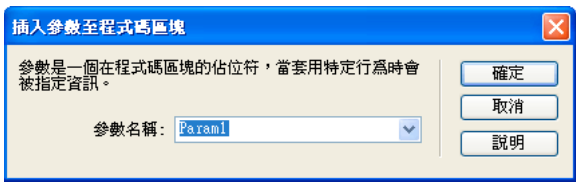
```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("Form_Object_Name"); %>
```

若要讓網頁設計人員提供 Form_Object_Name 的值，請將字串包含在參數標記 (@@) 中：

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@Form_Object_Name@@"); %>
```

您也可以反白標示該字串，然後按一下「插入參數至程式碼區塊」按鈕。輸入參數名稱，然後按一下「確定」。Dreamweaver 會使用由參數標記所包含的指定參數名稱來取代反白標示字串的每個實體。

Dreamweaver 會使用您包含在參數標記內的字串，在它所產生的對話方塊中為控制項加上標籤 (請參閱下列程序)。在上一個範例中，Dreamweaver 會建立具有下列標籤的對話方塊：



備註：伺服器行為程式碼中的參數名稱不可以有任何空格。因此，對話方塊標籤不能有任何空格。如果您想要在標籤內包含空格，您可以編輯所產生的 HTML 檔。

為您的伺服器行為建立要求參數值的對話方塊

1 在「伺服器行為建立器」中按一下「下一步」。

2 若要變更對話方塊控制項的顯示順序，請選取參數，再按一下向上和向下箭頭。

3 若要變更參數的控制項，請選取參數，然後選取「顯示為」欄中的另一個控制項。

4 按一下「確定」。

Dreamweaver 會產生一個對話方塊，內含您所定義每個設計人員提供之參數的標示控制項。

檢視對話方塊

❖ 按一下「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中的加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取自訂的伺服器行為。

編輯您為伺服器行為建立的對話方塊

1 在「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「編輯伺服器行為」。

2 從清單中選取伺服器行為，然後按一下「開啟」。

3 按一下「下一步」。

便會出現一個對話方塊，列出您在程式碼中定義之所有設計人員提供的參數。

4 若要變更對話方塊控制項的顯示順序，請選取參數，再按一下向上和向下箭頭。

5 若要變更參數的控制項，請選取參數，然後選取「顯示為」欄中的另一個控制項。

6 按一下「確定」。

編輯和修改伺服器行為

您可以編輯任何使用「伺服器行為建立器」建立的伺服器行為，包括您從 Dreamweaver Exchange 網站下載的伺服器行為，以及來自其他協力廠商開發人員的伺服器行為。

如果您將伺服器行為套用至網頁，然後在 Dreamweaver 中編輯行為，舊版行為的實體將不會在「伺服器行為」面板中出現。「伺服器行為」面板會在網頁中搜尋符合已知的伺服器行為程式碼的程式碼。如果伺服器行為的程式碼變更了，面板就無法在該網頁上辨識舊版的行為。

另請參閱

第 508 頁「使用伺服器行為建立器」

第 510 頁「定位程式碼區塊」

在面板中保留舊版與新版的行為

❖ 按一下「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 上的加號 (+) 按鈕，選取「新增伺服器行為」，並為舊版的伺服器行為建立複本。

編輯以伺服器行為建立器建立的伺服器行為程式碼

1 在「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「編輯伺服器行為」。

「編輯伺服器行為」對話方塊會顯示出目前伺服器技術的所有行為。

2 選取伺服器行為並按一下「編輯」。

3 選取適當的程式碼區塊並修改程式碼、參數標記，或是對要插入到網頁中的程式碼區塊進行定位。

4 如果修改過的程式碼不包含任何設計人員提供的參數，請按一下「確定」。

Dreamweaver 會重新產生伺服器行為，而不顯示對話方塊。新的伺服器行為會出現在「伺服器行為」面板的「加號 (+)」彈出式選單中。

5 如果修改過的程式碼包含設計人員提供的參數，請按一下「下一步」。

Dreamweaver 會詢問您是否要建立新的對話方塊，覆寫舊的對話方塊。進行變更並按一下「確定」。

Dreamweaver 會將所有變更都儲存在伺服器行為的 EDML 檔案中。

程式碼撰寫方針

一般而言，伺服器行為的程式碼應該要穩定而且不佔空間。網路應用程式開發人員對加入他們的網頁之程式碼是非常敏感的。請依照文件類型語言 (ColdFusion、JavaScript、VBScript 或 PHP) 普遍接受的程式碼實作方式。在撰寫註解時，請考慮可能需要了解程式碼的不同技術對象，如網路和互動設計者或其他網路應用程式開發人員。請包含能準確描述程式碼用途的註解，以及在網頁內包含註解的任何特殊指示。

請在建立伺服器行為時留意下列程式碼撰寫方針：

錯誤檢查 重要的需求。伺服器行為的程式碼應該要能妥善地處理錯誤情況。試著預見每種可能的錯誤情況。例如，如果參數要求失敗的話怎麼辦？ 如果查詢沒有傳回記錄的話怎麼辦？

唯一名稱 有助於確保您的程式碼是可以清楚識別的，並能避免與現有的程式碼產生名稱衝突。例如，如果網頁包含了稱為 hideLayer() 的函式以及稱為 ERROR_STRING 的全域變數，而您的伺服器行為也插入了使用這些名稱的程式碼，則伺服器行為便可能會與現有的程式碼衝突。

程式碼前置詞 可讓您在網頁中識別自己的執行階段函式和全域變數。有一個慣例是使用您的姓名縮寫。絕對不要使用 MM_ 前置詞，因為它只保留給 Dreamweaver 使用。Dreamweaver 會在所有函式和全域變數之前加上前置詞 MM_，以防止它們與您撰寫的任何程式碼發生衝突。

```
var MM_ERROR_STRING = "...";
function MM_hideLayer() {
```

避免類似的程式碼區塊 以讓您撰寫的程式碼不會與其他區塊中的程式碼過於相似。如果程式碼區塊看起來太像網頁上的另一個程式碼區塊，「伺服器行為」面板可能會將第一個程式碼區塊錯誤識別為第二個程式碼區塊的實體 (或反之)。有一個簡單的解決方案是在程式碼區塊中加入註解，好讓它更為獨特。

另請參閱

第 507 頁 「關於自訂伺服器行為」

第 508 頁 「自訂伺服器行為工作流程」

測試伺服器行為

Dreamweaver Exchange 建議您在建立的每一個伺服器行為上執行下列測試：

- 從 「伺服器行為」面板套用行為。如果出現對話方塊的話，請在每個欄位中輸入有效的資料，然後按一下 「確定」。在套用行為時，請確定沒有發生錯誤。確認伺服器行為的執行階段程式碼出現在 「程式碼」檢視窗中。
- 再套用一次伺服器行為，然後在對話方塊的每個欄位中輸入無效的資料。試著讓欄位保留空白、使用較大的數字或負數、使用無效的字元 (如 /、?、:,、* 等等)，以及在數字欄位中使用字母。您可以撰寫表單驗證程序來處理無效的資料 (驗證程序與手寫程式碼有關，而這超過本手冊的範圍)。

  在將伺服器行為成功套用至網頁之後，請確認下列事項：

- 檢查 「伺服器行為」面板，確定伺服器行為的名稱有出現在加入網頁的行為之清單中。
- 如果可能的話，請確認伺服器端 Script 圖示出現在網頁上。一般伺服器端 Script 圖示是金黃色的外觀。若要查看圖示，請啟用 「隱藏元素」 (「檢視＞視覺輔助＞隱藏元素」)。
- 在 「程式碼」檢視 (「檢視＞程式碼」) 中，確認並未產生任何無效的程式碼。

  此外，如果您的伺服器行為在與資料庫建立連線的文件中插入程式碼，請建立一個測試資料庫來測試插入文件中的程式碼。透過定義產生不同的資料集和相異的資料集大小之查詢來確認連線。

  最後，將網頁上傳到伺服器並在瀏覽器中開啟它。檢視網頁的 HTML 原始碼，並確認伺服器端的 Script 並未產生任何無效的 HTML。

第 19 章 以視覺化方式建立應用程式

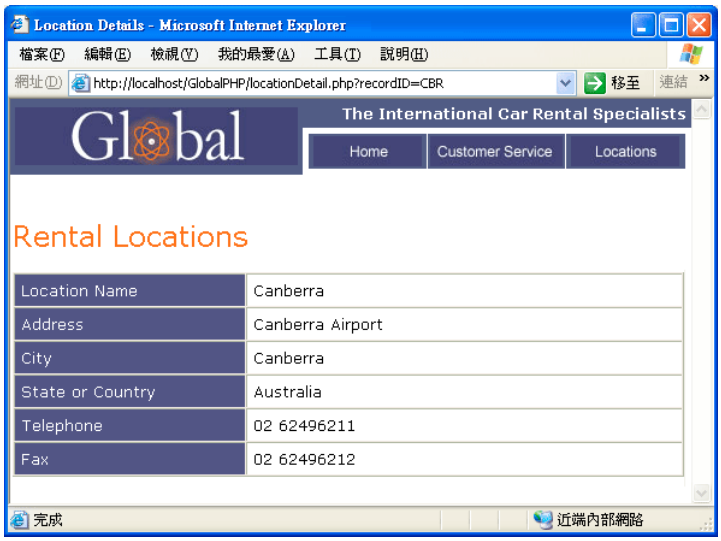
在 Adobe® Dreamweaver® CS4 中，您可以使用 Adobe ColdFusion、PHP 或 ASP 建立頁面，以搜尋、插入、刪除和更新資料庫記錄，顯示主要和細節資訊，以及限制某些使用者的存取。

建立主要和細節頁面

關於主要和細節頁面

主要和細節頁面是一組用來組織和顯示資料集資料的頁面。這些頁面可以為網站的瀏覽者提供概要及詳細的檢視。主要頁面會列出所有的記錄，包含會顯示各筆記錄之其它相關資訊的細節頁面的連結。

主要頁面



細節頁面

建立主要和細節頁面時，您可以插入資料物件，在一次作業中建立主要頁面和細節頁面，或是使用伺服器行為，以較具彈性的自訂方式來建立主要和細節頁面。當您使用伺服器行為來建立主要和細節頁面時，請先建立主要頁面以顯示記錄清單，然後加入從清單連至細節頁面的連結。

另請參閱

第 523 頁 「關於搜尋及結果頁面」

建立主要頁面

在您開始之前，請確定已為網站定義資料庫連線。

1 若要建立空白頁面，請選取 「檔案 > 開新檔案 > 空白頁面」、選取頁面類型，然後按一下 「建立」。這個頁面便會成為主要頁面。

2 定義資料集。

在 「繫結」面板 (「視窗 > 繫結」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，選取 「資料集」，並選擇選項。如果您要撰寫自己的 SQL 陳述式，請按一下 「進階」。

確定 「資料集」包含建立主要頁面所需要的所有表格欄。資料集也必須包括表格欄，其中含有各筆記錄的唯一索引鍵 -- 也就是記錄 ID 欄。在下列範例中，CODE 欄含有各筆記錄的唯一索引鍵。

在主要頁面中選取的資料集欄

一般而言，主要頁面中的資料集會從資料庫表格中擷取為數不多的幾個資料欄，而細節頁面中的資料集則會從同一個資料庫表格中擷取更多的資料欄以提供更詳細的資訊。

資料集可以由使用者在執行階段加以定義。如需詳細資訊，請參閱第 523 頁 「建立搜尋及結果頁面」。

3 插入動態表格以顯示記錄。

請將插入點置於您要動態表格出現在頁面上的位置。選取 「插入>資料物件>動態資料>動態表格」、設定選項，然後按一下「確定」。

如果您不要讓使用者看見記錄 ID，可以從動態表格中刪除該欄位。請按一下頁面中的任何地方，將焦點移到頁面中。將游標移到動態表格中欄位頂端附近，等到欄位儲存格的外框變成紅色後，按一下選取這個欄位。按 Delete 鍵，從表格中刪除這個資料欄。

另請參閱

第 477 頁 「在不撰寫 SQL 的情況下定義資料集」

第 479 頁 「撰寫 SQL 以定義進階資料集」

第 500 頁 「建立動態表格」

建立細節頁面的連結

在建立主要頁面並新增資料集之後，請建立會開啟細節頁面的連結。然後修改連結以傳送使用者所選記錄的 ID。細節頁面會使用這個 ID 在資料庫中尋找要求的記錄，然後顯示它。

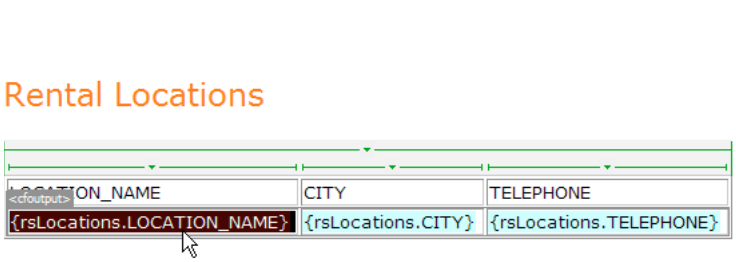
備註：請使用相同程序建立對更新頁面的連結。結果頁面類似於主要頁面，而更新頁面則類似於細節頁面。

另請參閱

第 531 頁 「建立用來更新記錄的頁面」

開啟細節頁面並傳遞記錄 ID (ColdFusion、PHP)

1 在動態表格中，為要當成連結的文字選取內容預留位置。



連結會套用到選取的預留位置。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下「連結」方塊旁邊的資料夾圖示。

3 瀏覽並選取細節頁面。細節頁面會出現在「屬性」檢視窗的「連結」方塊中。

在動態表格中，所選取文字便會顯示為已連結。當頁面在伺服器上執行時，連結會套用到每個表格列中的文字。

4 在主要頁面上，選取動態表格中的連結。

如果「即時資料」檢視已開啟，請選取第一列中的連結。

5 (ColdFusion) 在「屬性」檢視窗的「連結」方塊中，將下列字串加在 URL 的結尾處：

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

問號會告訴伺服器，後面接的是一或多個 URL 參數。recordID 是 URL 參數的名稱 (您可以依喜好命名)。記下 URL 參數的名稱，因為稍後會在細節頁面中用到它。

等號後面的運算式是參數的值。在這種情況下，值是由會從資料集傳回記錄 ID 的 ColdFusion 運算式所產生的。動態表格中的每一列都會產生不同的 ID。在 ColdFusion 運算式中，請用資料集的名稱來取代 recordsetName，並以資料集中唯一識別各筆記錄的欄位名稱來取代 fieldName。大部分情況下，欄位會由記錄 ID 編號所構成。在下列範例中，欄位是由唯一位置碼所構成的。

```
locationDetail.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

頁面執行時，會將資料集的 CODE 欄位值插入動態表格的對應列中。例如，如果澳洲坎培拉 (租賃位置) 的代碼是 CBR，那麼便會在動態表格的「坎培拉」列中使用下列 URL：

```
locationDetail.cfm?recordID=CBR
```

6 在「屬性」檢視窗的「連結」欄位中，將下列字串加在 URL 的結尾處：

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

問號會告訴伺服器，後面接的是一或多個 URL 參數。recordID 是 URL 參數的名稱 (您可以依喜好命名)。記下 URL 參數的名稱，因為稍後會在細節頁面中用到它。

等號後面的運算式是參數的值。在這種情況下，值是由會從資料集傳回記錄 ID 的 PHP 運算式所產生的。動態表格中的每一列都會產生不同的 ID。在 PHP 運算式中，請用資料集的名稱來取代 ***recordsetName***，再用資料集中可唯一識別各筆一記錄的欄位名稱來取代 ***fieldName***。大部分情況下，欄位會由記錄 ID 編號所構成。在下列範例中，欄位是由唯一位置碼所構成的。

```
locationDetail.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

頁面執行時，會將資料集的 CODE 欄位值插入動態表格的對應列中。例如，如果澳洲坎培拉 (租賃位置) 的代碼是 CBR，那麼便會在動態表格的「坎培拉」列中使用下列 URL：

```
locationDetail.php?recordID=CBR
```

7 儲存頁面。

開啟細節頁面並傳遞記錄 ID (ASP)

1 選取要兼作連結的動態內容。

2 在「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，再從彈出式選單中選取「前往細節頁面」。

3 在「細節頁面」方塊中，按一下「瀏覽」以尋找頁面。

4 指定要傳送至細節頁面的值，方法是先選取一個資料集，然後從「資料集和欄」彈出式選單中選取資料欄。每一筆記錄通常都會有一個唯一的值，例如記錄的唯一索引鍵 ID。

5 您可以視情況需要，選取「URL 參數」或「表單參數」等選項，將現有的網頁參數傳送至細節頁面。

6 按一下「確定」。

特殊的連結便會包圍選取的文字。當使用者按一下此連結時，「前往細節頁面」伺服器行為就會將含有記錄 ID 的 URL 參數傳送至細節頁面。例如，假設 URL 參數的名稱為 id，而細節頁面的名稱為 customerdetail.asp，則當使用者按下該連結時，URL 看起來會像下列這樣：

http://www.mysite.com/customerdetail.asp?id=43

URL 的第一個部份 http://www.mysite.com/customerdetail.asp，會開啟細節頁面；而第二個部份的 ?id=43 則是一個 URL 參數。這個參數會告訴細節頁面所要尋找和顯示的記錄，其中的 id 就是 URL 參數的名稱，而 43 則是這個參數的值。在這個範例中，URL 參數包含的記錄 ID 編號為 43。

尋找所要求的記錄，並將該筆記錄顯示於細節頁面

為了顯示主要頁面要求的記錄，您必須定義資料集以保存單一記錄，並將資料集欄繫結至細節頁面。

1 切換至細節頁面。如果您還沒有細節頁面，請建立空白頁面 (「檔案>開新檔案」)。

2 在「繫結」面板 (「視窗>繫結」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「資料集 (查詢)」。

簡單「資料集」對話方塊便會出現。如果出現的是進階對話方塊，請按一下「簡單」。

3 命名該資料集，然後選取要為資料集提供資料的資料來源及資料庫表格。

4 在「欄」區域中，選取要包含在資料集中的表格欄。

這個資料集可以和主要頁面上的資料集相同或不同。一般而言，細節頁面中的資料集會提供較多的資料欄，以顯示較詳細的資訊。

如果是不同的資料集，請確定細節頁面上的資料集至少包含一個和主要頁面資料集共通的欄。共通的欄通常是記錄 ID 欄，但也可以是相關表格的結合欄位。

若只想要將某些表格的資料欄納入資料集中，請按一下「已選取」，然後在清單中按 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 以選取您要的資料欄。

5 完成「篩選器」區段，以尋找並顯示主要頁面所傳送 URL 參數中指定的記錄：

- 在「篩選器」區域的第一個彈出式選單中，選取資料集的欄，這個欄必須和主要頁面所傳送的 URL 參數值相符。例如，如果 URL 參數中含有記錄 ID 編號，則應選取含有記錄 ID 編號的欄。在前一節所討論的範例中，稱為 CODE 的資料集欄包含的值，與主要頁面所傳送的 URL 參數值相符。
- 在第一個選單旁的彈出式選單中，選取等號 (系統應該已經自動選了等號)。
- 在第三個彈出式選單中，選取「URL 參數」。主要頁面會使用 URL 參數將資訊傳送到細節頁面。
- 在第四個方塊中，請輸入由主要頁面所傳送之 URL 參數的名稱。

6 按一下「確定」。資料集會在「繫結」面板中出現。

7 若要將資料集欄繫結至細節頁面，請選取「繫結」面板中的欄 (「視窗>繫結」)，然後將它們拖曳到頁面中。

在將主要及細節頁面上傳到伺服器之後，您可以在瀏覽器中開啟主要頁面。按一下主要頁面上的細節連結，便會開啟細節頁面，其中包含有關所選取記錄的詳細資訊。

另請參閱

第 41 頁「設定測試伺服器」

尋找特定記錄並在頁面上顯示該資料 (ASP)

您可以新增會在資料集中尋找特定記錄的伺服器行為，以便在頁面上顯示記錄資料。只有在使用 ASP 伺服器模式時，才可以使用這個伺服器行為。

1 建立具有下列必要項目的頁面：

- 由另一個頁面傳送到目前頁面的 URL 參數中所包含的記錄 ID。您可以使用 HTML 超連結或 HTML 表單，在另一個頁面上建立 URL 參數。如需詳細資訊，請參閱第 558 頁 「向使用者收集資訊」。
- 為目前頁面定義的資料集。伺服器行為會從此資料集中擷取記錄細節。如需相關說明，請參閱第 477 頁「在不撰寫 SQL 的情況下定義資料集」或第 479 頁 「撰寫 SQL 以定義進階資料集」。
- 繫結至頁面的資料集欄。頁面上必須顯示的特定記錄。如需詳細資訊，請參閱第 490 頁 「讓文字成為動態文字」。

2 按一下「伺服器行為」面板 (「視窗 > 伺服器行為」) 上的加號 (+) 按鈕，再選取「資料集分頁 > 移到特定記錄」，可以新增伺服器行為來尋找 URL 參數所指定的記錄。

3 在 「移到記錄來源」彈出式選單中，選取您為頁面所定義的資料集。

4 在 「欄來源」彈出式選單中，選取含有由其它頁面所傳送值的欄。

例如，當其它頁面傳送的是記錄 ID 編號時，就選取含有記錄 ID 編號的欄。

5 在 「比對 URL 參數」方塊中，輸入由其他頁面所傳送的 URL 參數名稱。

例如，如果其他頁面用來開啟細節頁面的 URL 是 id=43，則在 「比對 URL 參數」方塊中輸入 **id**。

6 按一下 「確定」。

下一次瀏覽器再要求該頁面時，伺服器行為就會讀取其他頁面所傳送 URL 參數中的記錄 ID，再移到資料集中指定的記錄。

在一次作業中建立主要和細節頁面

開發網路應用程式時，您可以使用 「主要及細節頁面組」資料物件，快速建立主要和細節頁面。

1 若要建立空白動態頁面，請選取 「檔案>開新檔案>空白頁面」、從 「頁面類型」清單選取動態頁面，然後按一下 「建立」。

這個頁面便會成為主要頁面。

2 定義頁面的資料集。

請確定該資料集中不只包含主要頁面所需的所有欄，同時也必須要包含細節頁面所需的所有欄。一般而言，主要頁面中的資料集會從資料庫表格中擷取為數不多的幾個資料欄，而細節頁面中的資料集則會從同一個資料庫表格中擷取更多的資料欄以提供更詳細的資訊。

3 在 「設計」檢視中開啟主要頁面，然後選取 「插入>資料物件>主要及細節頁面組」。

4 在 「資料集」彈出式選單中，請確定已選取了含有要於主要頁面中顯示記錄的資料集。

5 在 「主要頁面欄位」區域中，選取要顯示於主要頁面中的資料集欄。

根據預設，會選取資料集中的所有欄。如果資料集中含有唯一索引鍵欄，像是 recordID，請選取該索引鍵欄，並按一下減號 (-) 按鈕，這個索引鍵欄便不會顯示在頁面上。

6 若要變更各欄在主要頁面中的顯示順序，請選取清單中的某欄，然後按一下向上或向下鍵來調整順序。

在主要頁面中，資料集欄會以水平方式顯示於表格中；因此當您按一下向上鍵時，會將直欄左移一個位置，而按一下向下鍵時，會將直欄右移一個位置。

7 在 「連結到詳細資料來源」彈出式選單中，選取資料集中要在細節頁面顯示數值並做為連結的欄。

例如，如果您要讓主要頁面中的每一個產品名稱，都有一個連至細節頁面的連結時，請選取含有產品名稱的資料集欄。

8 在 「傳送唯一索引鍵」彈出式選單中，選取內含用來識別記錄之數值的資料集欄。

通常會選擇的欄是記錄 ID 編號，系統會將這個數值傳送至細節頁面，用來識別使用者所選取的記錄為何。

9 如果唯一索引鍵欄不是數值，請取消選取 「數值」選項。

備註：依預設值，會選取這個選項，但不見得所有的伺服器模式都必須沿用這個選項。

10 指定主要頁面中所要顯示的記錄數目。

11 在 「細節頁面名稱」文字方塊中，按一下 「瀏覽」尋找您所建立的細節頁面檔案，或者輸入名稱，直接讓資料物件建立這個細節頁面檔案。

12 在 「細節頁面欄位」區域中，請選取要顯示於細節頁面中的欄。

根據預設，會選取主要頁面資料集中的所有欄。如果資料集中含有唯一索引鍵欄，像是 recordID，請選取該索引鍵欄，並按一下減號 (-) 按鈕，這個索引鍵欄便不會顯示細節頁面上。

13 若要變更各欄在細節頁面中的顯示順序，請選取清單中的某欄，然後按一下向上或向下鍵來調整順序。

在細節頁面中，資料集欄會以垂直方式顯示於表格中。按一下向上鍵會將欄上移一個位置，按一下向下鍵則會將欄下移一個位置。

14 按一下 「確定」。

資料物件會建立細節頁面 (如果您尚未建立細節頁面)，並同時在主要頁面和細節頁面中加入動態內容和伺服器行為。

15 依照您的需求自訂主要和細節頁面的版面。

您可以使用 Dreamweaver 網頁設計工具，完全自訂每個頁面的版面。您也可以在 「伺服器行為」面板中的項目上按兩下，來編輯伺服器行為。

在使用資料物件建立主要及細節頁面之後，請使用 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」) 來修改資料物件插入頁面中的各種建置組塊。

另請參閱

第 493 頁 「編輯動態內容」

第 477 頁 「定義動態內容的來源」

建立搜尋及結果頁面

關於搜尋及結果頁面

您可以使用 Dreamweaver 建立一組允許使用者搜尋資料庫並檢視搜尋結果的頁面。

在大多數的情況中，您至少要有兩個頁面才能在網路應用程式中加入這項功能。第一個頁面是內含可讓使用者輸入搜尋參數的 HTML 表單頁面。雖然這個頁面並不執行任何實際的搜尋工作，但我們一般都將這個頁面視為 「搜尋頁面」。

您所需要的第二個頁面是結果頁面，負責執行大部分的工作。結果頁面會執行下列工作：

- 讀取由搜尋頁面所送出的搜尋參數
- 連線到資料庫並搜尋記錄
- 使用所找到的記錄建立資料集
- 顯示資料集的內容

  此外，您也可以選擇性地加入一個細節頁面，提供使用者有關結果頁面中特定記錄的詳細資訊。

如果您只有一個搜尋參數，Dreamweaver 還允許您在不使用 SQL 查詢和變數的情況下，將搜尋功能加入網路應用程式之中，您只需進行頁面的設計工作，然後於一些對話方塊中完成一些設定就可以了。如果您必須用到的搜尋參數不只一個，就必須撰寫 SQL 陳述式並定義其所需的多個變數。

Dreamweaver 會在頁面中插入 SQL 查詢。當頁面在伺服器上執行時，便會檢查資料庫表格中的各筆記錄。如果在記錄中的指定欄位符合 SQL 查詢條件，該筆記錄就會納入資料集中。SQL 查詢實際上是建立一個只包含搜尋結果的資料集。

例如，區域銷售人員想要取得特定區域中，收入超過某個水準的客戶的相關資訊。銷售相關人員在搜尋頁面的表單中輸入特定的地理區域，並設定最低收入水準，然後按一下「送出」按鈕，將這兩個值傳送到伺服器。這些值到了伺服器上，便會傳送至結果頁面的 SQL 陳述式，接著建立一個只包含指定區域中，收入超過指定水準的客戶資料集。

另請參閱

第 477 頁「定義動態內容的來源」

第 523 頁「建立搜尋及結果頁面」

建立搜尋頁面

網站中的搜尋頁面通常會包含可讓使用者輸入搜尋參數的表單欄位。您的搜尋頁面至少要有一個 HTML 表單和一個「送出」按鈕。

若要在搜尋頁面中加入 HTML 表單，請完成下列程序。

1 開啟搜尋頁面或新頁面，然後選取「插入＞表單＞表單」。

網頁上便會建立空白的表單。您可能必須啟用「隱藏元素」(「檢視＞視覺輔助＞隱藏元素」)，才能看見表單的邊界 (以紅色細線表示)。

2 從「插入」選單中選取「表單」，加入要讓使用者輸入搜尋參數的表單物件。

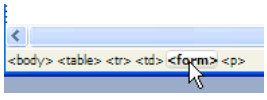
表單物件包含了文字欄位、選單、選項，以及選項按鈕等。您可以視需要加入多個表單物件，讓使用者便於縮小搜尋範圍。但是要注意，搜尋頁面上的搜尋參數數目愈多，SQL 陳述式就會愈複雜。

3 在表單中新增「送出」按鈕 (「插入＞表單＞按鈕」)。

4 (選擇性) 變更「送出」按鈕上的標籤，方法是選取這個按鈕、開啟「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」)，然後在「值」方塊中輸入新的值。

接下來，告訴表單要在使用者按下「送出」按鈕時，將搜尋參數送往何處。

5 如下面影像所示，在「文件」視窗底部的標籤選取器中，選取 <form> 標籤以選取表單：



6 在表單的「屬性」檢視窗的「動作」方塊中，輸入負責執行資料庫搜尋的結果頁面檔案名稱。

7 在「方法」彈出式選單中，選取下列其中一個方法來指定表單傳送資料至伺服器的作業方式：

- GET 會將表單資料附加於 URL 之後，以作為查詢字串送出。然而 URL 的長度只限 8192 個字元，所以 GET 方法不適用於長表單。
- POST 會將表單資料作為訊息的內文而送出。
- Default 則會使用瀏覽器的預設方法 (通常是 GET)。

這樣，就完成搜尋頁面了。

另請參閱

第 523 頁 「關於搜尋及結果頁面」

第 561 頁 「建立網站表單」

建立基本的結果頁面

當使用者按一下表單的 「搜尋」按鈕時，就會將搜尋參數傳送到伺服器上的結果頁面。事實上，負責從資料庫中擷取資料記錄的是伺服器上的結果頁面，而不是瀏覽器中的搜尋頁面。如果搜尋頁面只送出一個搜尋參數至伺服器，您可以在不使用 SQL 查詢和變數的情況下建立結果頁面。您只要建立具有篩選器的基本資料集，便能排除與搜尋頁面送出的搜尋參數不相符的記錄。

備註：如果您要使用一個以上的搜尋條件，就必須在進階 「資料集」對話方塊中定義資料集 (請參閱第 526 頁 「建立進階的結果頁面」)。

另請參閱

第 523 頁 「關於搜尋及結果頁面」

第 524 頁 「建立搜尋頁面」

第 527 頁 「建立結果頁面的細節頁面」

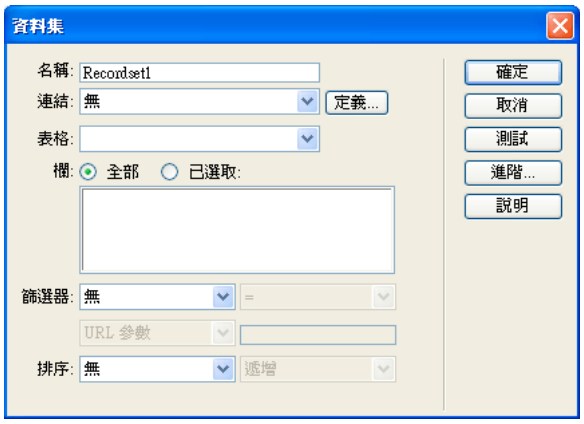
建立資料集以保存搜尋結果

1 在 「文件」視窗中開啟結果頁面。

如果您還沒有結果頁面，請建立空白的動態頁面 (「檔案>開新檔案>空白頁面」)。

2 建立新的資料集，方法是開啟 「繫結」面板 (「視窗>繫結」)、按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「資料集」。

3 請確認所顯示的是簡單 「資料集」對話方塊。



如果所顯示的是進階對話方塊，請按一下 「簡單」按鈕，切換成簡單對話方塊。

4 輸入資料集名稱，再選取連線。

該連線應該是要連線到含有可讓使用者搜尋資料的資料庫。

5 在 「表格」彈出式選單中，選取要在資料庫中進行搜尋的表格。

備註：在使用單一參數搜尋時，您可以只搜尋單一表格中的記錄；若要同時搜尋多個表格，您必須使用進階 「資料集」對話方塊，而且要定義 SQL 查詢。

6 若只想要將某些表格欄納入資料集中，請按一下 「已選取」，然後在清單中使用 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 以選取您要的欄。

您應該只將含有要顯示在結果頁面之資訊的資料欄納入。

目前先讓 「資料集」對話方塊保持開啟。您會在稍後用它來擷取由搜尋頁面所送出的參數，並建立資料集篩選器來排除不符合參數的記錄。

建立資料集篩選器

1 從 「篩選器」區域中的第一個彈出式選單，選取資料庫表格中的欄，以搜尋符合參數的記錄。

例如，如果搜尋頁面所傳送的值為城市名稱，請從表格中選取包含城市名稱的欄。

2 在第一個選單旁邊的彈出式選單中，選取等號 (這應該是預設值)。

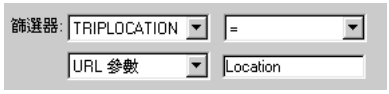
3 如果搜尋頁面中的表單是使用 POST 方法，請在第三個彈出式選單中選取 「表單變數」；如果搜尋頁面中的表單是使用 GET 方法，則請選取 「URL 參數」。

搜尋頁面會使用表單變數或 URL 參數，將資訊傳送到結果頁面。

4 在第四個方塊中，輸入搜尋頁面中接受搜尋參數的表單物件名稱。

物件的名稱可兼作表單變數名稱及 URL 參數名稱。若要取得表單的名稱，請切換至搜尋頁面，按一下以選取表單中的表單物件，然後在 「屬性」檢視窗中查看物件的名稱。

例如，您想要建立一個只包含某特定國家中冒險旅行的資料集。假設表格中有一個名稱為 TRIPLOCATION 的欄。同時，我們還假設搜尋頁面中的 HTML 表單是使用 GET 方法，且其中包含一個名稱為 「位置」的選單物件，用來顯示國家的清單。下列範例會顯示 「篩選器」區段應有的外觀：



5 (選擇性) 按一下 「測試」、輸入測試值，然後按一下 「確定」，以連線到資料庫並建立資料集的實體。

測試值會模擬原本應該由搜尋頁面傳回來的值。按一下 「確定」關閉測試資料集。

6 如果您對這個資料集感到滿意，請按一下 「確定」。

伺服器端 Script 會插入頁面中，以便在伺服器上執行頁面時用來檢查資料庫表格中的每一筆記錄。如果記錄中的指定欄位符合篩選條件，該筆記錄就會納入資料集中。這個 Script 便會建立只含有搜尋結果的資料集。

下一步是在結果頁面中顯示資料集。如需詳細資訊，請參閱第 527 頁 「顯示搜尋結果」。

建立進階的結果頁面

如果搜尋頁面會送出一個以上的搜尋參數到伺服器，您必須為結果頁面撰寫 SQL 查詢，並且在 SQL 變數中使用這些搜尋參數。

備註：如果您只有一個搜尋條件，則可以使用簡單的 「資料集」對話方塊定義資料集 (請參閱第 525 頁 「建立基本的結果頁面」)。

1 在 Dreamweaver 中開啟結果頁面，然後開啟 「繫結」面板 (「視窗＞繫結」)，按一下加號 (+) 按鈕，再從彈出式選單中選取 「資料集」，以建立資料集。

2 請確認所顯示的是進階 「資料集」對話方塊。

進階對話方塊有一個可以輸入 SQL 陳述式的文字區域。如果顯示的是簡單對話方塊，請按一下 「進階」按鈕切換成進階對話方塊。

3 輸入資料集名稱，再選取連線。

該連線應該是要連線到含有可讓使用者搜尋資料的資料庫。

4 在 SQL 文字區域中輸入 Select 陳述式。

請確定該陳述式包含 Where 子句，且其中有用來保存搜尋參數的變數。在以下的範例中，變數的名稱為 varLastName 和 varDept：

```
SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION FROM EMPLOYEE ¬
WHERE LASTNAME LIKE 'varLastName' ¬
AND DEPARTMENT LIKE 'varDept'
```

若要減少文字輸入的工作，您可以使用進階 「資料集」對話方塊底部的資料庫項目樹狀結構。如需相關說明，請參閱第 479 頁「撰寫 SQL 以定義進階資料集」。

如需有關 SQL 語法的說明，請參閱 SQL 入門，網址為：www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_tw。

5 按一下 「變數」區域中的加號 (+) 按鈕後，輸入變數的名稱、預設值 (也就是在沒有傳回執行階段值時，變數應該使用的值)，以及執行階段值 (通常是保存瀏覽器所傳送值的伺服器物件，例如 Request 變數)，以將搜尋參數的值指定給 SQL 變數。

在下列 ASP 範例中，搜尋頁面的 HTML 表單會使用 GET 方法，頁面中還包含一個名為 LastName 與另一個名為 Department 的文字欄位。

在 ColdFusion 中，執行階段值為 #LastName# 與 #Department#。在 PHP 中，執行階段值為 $_REQUEST["LastName"] 與 $_REQUEST["Department"]。

6 (選擇性) 按一下 「測試」，建立會使用預設變數值的資料集實體。

這些預設值會模擬原本應該由搜尋頁面傳回來的值。按一下 「確定」關閉測試資料集。

7 如果您對這個資料集感到滿意，請按一下 「確定」。

SQL 查詢便會插入至頁面中。

下一步是在結果頁面中顯示資料集。

顯示搜尋結果

在建立保存搜尋結果的資料集後，您必須將資訊顯示在結果頁面中。顯示記錄的方法可以很簡單，您只需將 「繫結」面板中的個別欄拖曳到結果頁面就可以了。您可以加入導覽連結，方便使用者在資料集中前後移動，或者是建立一個重複區域，在頁面中同時顯示多筆記錄；您還可以加入細節頁面的連結。

如需有關將動態內容顯示在頁面上，而不將結果顯示於動態表格中的方法的詳細資訊，請參閱第 495 頁 「顯示資料庫記錄」。

1 將插入點放在您希望動態表格在結果頁面上出現的位置，然後選取 「插入＞資料物件＞動態資料＞動態表格」。

2 完成 「動態表格」對話方塊，選取您定義要保存搜尋結果的資料集。

3 按一下 「確定」。顯示搜尋結果的動態表格便會插入至結果頁面。

建立結果頁面的細節頁面

您可以在搜尋及結果頁面中包含細節頁面，用以顯示結果頁面中特定記錄的詳細資訊。在這種情況下，結果頁面也會兼作主要及細節頁面設定中的主要頁面。

另請參閱

第 522 頁 「在一次作業中建立主要和細節頁面」

第 524 頁 「建立搜尋頁面」

第 525 頁 「建立基本的結果頁面」

建立連結以開啟相關頁面 (ASP)

您可以建立可開啟相關頁面並傳送現有參數至該頁面的連結。只有在使用 ASP 伺服器模式時，才可以使用這個伺服器行為。

在將 「前往相關頁面」伺服器行為加入至頁面之前，請先確定該頁面可以接收其它頁面所傳來的表單或 URL 參數。伺服器行為的工作就是要將這些參數傳送至第三個頁面中。例如，您可以將結果頁面接收的搜尋參數傳送至另一個頁面，以省去使用者必須重新輸入搜尋參數的麻煩。

此外，您也可以在頁面中選取要做為相關頁面連結的文字或影像；或者將指標置於頁面中而不選取任何項目，連結文字便會自動插入至頁面中。

1 在 「前往相關頁面」方塊中，按一下 「瀏覽」並尋找相關頁面檔案。

如果目前的頁面會送出資料給它自己，就請輸入目前頁面的檔案名稱。

2 如果您所要傳送的參數是使用 GET 方法直接從 HTML 表單接收，或是列在頁面的 URL 中，請選取 「URL 參數」選項。

3 如果您所要傳送的參數是使用 POST 方法直接從 HTML 表單接收，請選取 「表單參數」選項。

4 按一下 「確定」。

當使用者按下這個新連結時，該頁面就會使用查詢字串將參數傳送至相關頁面。

另請參閱

第 558 頁 「向使用者收集資訊」

建立記錄插入頁面

關於建立記錄插入頁面

您的應用程式中可以包含讓使用者在資料庫中插入新記錄的頁面。

如需建立記錄插入頁面的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/learn_dw_webapp_tw。

插入頁面是由兩個建置組塊構成的：

- 讓使用者輸入資料的 HTML 表單
- 更新資料庫的 「插入記錄」伺服器行為

  當使用者在表單上按一下 「送出」時，伺服器行為會將記錄插入資料庫表格中。

  您可以使用 「記錄插入表單」資料物件，一次加入這些建置組塊，也可以使用 Dreamweaver 表單工具和 「伺服器行為」面板分別加入。

  備註：插入頁面每次只能包含一種編輯記錄的伺服器行為。例如，您無法將 「更新記錄」或 「刪除記錄」伺服器行為同時加入插入頁面。

依區塊個別建立插入頁面

您也可以使用表單工具和伺服器行為來建立插入頁面。

另請參閱

第 561 頁 「建立網站表單」

在插入頁面中加入 HTML 表單

1 建立動態頁面 (「檔案>開新檔案>空白頁面」)，並使用 Dreamweaver 設計工具來配置頁面。

2 將插入點放在您要表單出現的位置，然後選取 「插入>表單>表單」，以加入 HTML 表單。

網頁上便會建立空白的表單。您可能必須啟用 「隱藏元素」 (「檢視>視覺輔助>隱藏元素」)，才能看見表單的邊界 (以紅色細線表示)。

3 要為 HTML 表單命名時，請按一下 「文件」視窗底部的 <form> 標籤以選取表單，然後開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 並在 「表單名稱」方塊中輸入名稱。

您不需要針對當使用者按下 「送出」按鈕時表單傳送記錄資料的方式與位置，來指定表單的 action 或 method 屬性。 「插入記錄」伺服器行為會為您設定這些屬性。

4 在資料庫表格中每一個要插入記錄的欄中加入表單物件，如文字欄位 (「插入>表單>文字欄位」)。

這些表單物件將用來輸入資料。通常用來輸入資料的是文字欄位，但您也可以使用選單、選項或是選項按鈕。

5 在表單中新增 「送出」按鈕 (「插入>表單>按鈕」)。

如果要更改 「送出」按鈕上的標籤，請選取按鈕，開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」)，在 「標籤」方塊中輸入新的值。

加入可將記錄插入資料庫表格的伺服器行為 (ColdFusion)

1 在 「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「插入記錄」。

2 從 「送出值來源」彈出式選單中選取表單。

3 在 「資料來源」彈出式選單中，選取資料庫的連線。

4 輸入使用者名稱和密碼。

5 在 「插入表格」彈出式選單中，選取要插入記錄的資料庫表格。

6 指定要插入記錄的資料庫欄，從 「值」彈出式選單中選取要插入記錄的表單物件，然後從 「送出為」彈出式選單中選取表單物件的資料類型。

資料類型是資料庫表格欄所要接受的資料種類 (文字、數字、Boolean 選項值)。

對表單中每一個表單物件重複這個程序。

7 在 「插入後，請前往」方塊中，輸入將記錄插入表格之後要開啟的頁面，或是按下 「瀏覽」按鈕瀏覽到檔案。

8 按一下 「確定」。

Dreamweaver 會在頁面中加入伺服器行為，讓使用者以填寫 HTML 表單後按下 「送出」按鈕的方式，在資料庫表格中插入記錄。

加入可將記錄插入資料庫表格的伺服器行為 (ASP)

1 在 「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「插入記錄」。

2 在 「連線」彈出式選單中，選取與資料庫的連線。

如果需要定義連線，請按一下 「定義」按鈕。

3 在 「插入表格」彈出式選單中，選取要插入記錄的資料庫表格。

4 在 「插入後，請前往」方塊中，輸入將記錄插入表格之後要開啟的頁面，或是按一下 「瀏覽」以瀏覽到檔案。

5 在 「數值來源」彈出式選單中，選取用來輸入資料的 HTML 表單。

Dreamweaver 會自動選取頁面上的第一個表單。

6 指定要插入記錄的資料庫欄，從 「值」彈出式選單中選取要插入記錄的表單物件，然後從 「送出為」彈出式選單中選取表單物件的資料類型。

資料類型是資料庫表格欄所要接受的資料種類 (文字、數字、Boolean 選項值)。

對表單中每一個表單物件重複這個程序。

7 按一下 「確定」。

Dreamweaver 會在頁面中加入伺服器行為，讓使用者以填寫 HTML 表單後按下 「送出」按鈕的方式，在資料庫表格中插入記錄。

若要編輯伺服器行為，請開啟 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」)，然後按兩下 「插入記錄」行為。

加入可將記錄插入資料庫表格的伺服器行為 (PHP)

1 在 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「插入記錄」。

2 從 「送出值來源」彈出式選單中選取表單。

3 在 「連線」彈出式選單中，選取與資料庫的連線。

4 在 「插入表格」彈出式選單中，選取要插入記錄的資料庫表格。

5 指定要插入記錄的資料庫欄，從 「值」彈出式選單中選取要插入記錄的表單物件，然後從 「送出為」彈出式選單中選取表單物件的資料類型。

資料類型是資料庫表格欄所要接受的資料種類 (文字、數字、Boolean 選項值)。

對表單中每一個表單物件重複這個程序。

6 在 「插入後，請前往」方塊中，輸入將記錄插入表格之後要開啟的頁面，或是按下 「瀏覽」按鈕瀏覽到檔案。

7 按一下 「確定」。

Dreamweaver 會在頁面中加入伺服器行為，讓使用者以填寫 HTML 表單後按下 「送出」按鈕的方式，在資料庫表格中插入記錄。

在一次作業中建立插入頁面

1 在 「設計」檢視中開啟頁面，然後選取 「插入＞資料物件＞插入記錄＞記錄插入表單精靈」。

2 在 「連線」彈出式選單中，選取與資料庫的連線。如果需要定義連線，請按一下 「定義」。

3 在 「插入表格」彈出式選單中，選取要插入記錄的資料庫表格。

4 如果您使用 ColdFusion，請輸入使用者名稱和密碼。

5 在 「插入後，請前往」方塊中輸入當記錄插入表格之後要開啟的頁面，或是按一下 「瀏覽」按鈕瀏覽到檔案。

6 在 「表單欄位」區域中指定要加入插入頁面之 HTML 表單中的表單物件，以及各表單物件要更新的資料庫表格欄。

依預設值，Dreamweaver 會為資料庫表格中的每一欄建立一個表單物件。如果資料庫會自動為每一筆新建立的記錄產生唯一索引鍵 ID，請在清單中選取表單物件，然後按一下減號 (-) 按鈕，將對應於索引鍵欄的表單物件移除。這樣可以防止表單的使用者輸入已經存在的 ID 數值。

如果要變更 HTML 表單上的表單物件的順序，可以在清單中選取表單物件，再按一下對話方塊右邊的向上或向下鍵。

7 如果要指定每一個資料項目欄位在 HTML 表單中的顯示方式，請按下 「表單欄位」表格中的某一列，並在表格下方的方塊中輸入下列資訊：

- 在 「標籤」方塊中輸入要顯示在資料輸入欄位旁邊的說明標籤。根據預設，Dreamweaver 會在標籤中顯示表格欄的名稱。

- 在「顯示為」彈出式選單中，選擇將做為資料輸入欄位的表單物件。您可以選取「文字欄位」、「文字區域」、「選單」、「核取方塊」、「選項按鈕群組」和「文字」。如果要輸入唯讀資料，請選擇「文字」。您也可以選取「密碼欄位」、「檔案欄位」和「隱藏欄位」。

備註：隱藏欄位都是插入於表單的末端。

- 在「送出為」彈出式選單中，選取資料庫表格可接受的資料格式。例如，如果表格欄只接受數字資料，請選擇「數值」。
- 設定表單物件的屬性。依選取做為資料輸入欄位的表單物件而異，您會有不同的選項。您可以為文字欄位、文字區域以及文字輸入初始值。使用選單與選項按鈕群組時，必須開啟另一個對話方塊才能設定屬性。使用選項時，可選擇「已選取」或「取消選取」選項。

8 按一下「確定」。

Dreamweaver 會在頁面中加入 HTML 表單以及「插入記錄」伺服器行為。表單物件會先配置在基本的表格中，您可以使用 Dreamweaver 頁面設計工具自訂這個表格 (請確定所有表單物件都放置在表單的邊界內)。

若要編輯伺服器行為，請開啟「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」)，然後按兩下「插入記錄」行為。

建立用來更新記錄的頁面

關於記錄更新頁面

您的應用程式中可以包含讓使用者更新資料庫表格中現有記錄的一組頁面。這些頁面通常是由搜尋頁面、結果頁面及更新頁面所組成。搜尋及結果頁面讓使用者擷取記錄，更新頁面則讓使用者修改記錄。

搜尋要更新的記錄

使用者要更新記錄之前，必須先在資料庫中找到該記錄。因此，您必須為更新頁面搭配搜尋頁面與結果頁面。使用者在搜尋頁面中輸入搜尋準則，並選取結果頁面中的記錄。當使用者按一下結果頁面中的記錄時，更新頁面便會開啟，並以 HTML 表單顯示記錄。

另請參閱

第 523 頁「建立搜尋及結果頁面」

建立更新頁面的連結

建立搜尋及結果頁面之後，您必須在結果頁面上建立連結以開啟更新頁面，然後修改連結以傳送使用者所選記錄的 ID。更新頁面會使用這個 ID 在資料庫中尋找要求的記錄，然後顯示它。

您可以使用相同的程序來開啟更新頁面，並傳送您用於「開啟細節頁面並傳遞記錄 ID」的記錄 ID。如需詳細資訊，請參閱第 519 頁「建立細節頁面的連結」。

另請參閱

第 559 頁「URL 參數」

擷取要更新的記錄

當結果頁面將識別所要更新記錄的記錄 ID 傳送至更新頁面後，更新頁面必須讀取參數、從資料庫表格擷取記錄，然後將它暫時儲存在資料集內。

1 在 Dreamweaver 中建立頁面，然後儲存它。

此頁面將會成為更新頁面。

2 在「繫結」面板 (「視窗>繫結」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，並選取「資料集」。

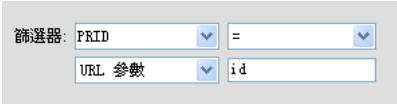
如果出現的是進階對話方塊，請按一下「簡單」。進階對話方塊有一個可以輸入 SQL 陳述式的文字區域；簡單對話方塊則沒有。

3 為資料集命名，並使用「連線」與「表格」彈出式選單，指定您要更新資料的位置。

4 按一下「已選取」並選取索引鍵欄 (通常是記錄 ID 欄) 以及包含要更新資料的欄。

5 設定「篩選器」區域，讓索引鍵欄的值等於結果頁面所傳送的對應 URL 參數值。

這種篩選器會建立僅包含結果頁面所指定記錄的資料集。例如，如果索引鍵資料欄中包含名為 PRID 的記錄 ID 資訊；而結果頁面傳送了與 URL 參數對應、名為 id 的記錄 ID，則「篩選器」區域應該看起來如下列範例：



6 按一下「確定」。

當使用者在結果頁面中選取記錄時，更新頁面會產生僅包含選取記錄的資料集。

依區塊個別完成更新頁面

更新頁面中有三個建置組塊：

- 可從資料庫表格擷取記錄的已篩選資料集
- 可供使用者修改記錄資料的 HTML 表單
- 可更新資料庫表格的「更新記錄」伺服器行為

您可以分別使用表單工具與「伺服器行為」面板，在更新頁面中加入最後兩個基本的建置組塊。

另請參閱

第 531 頁「擷取要更新的記錄」

第 561 頁「建立網站表單」

在更新頁面中加入 HTML 表單

1 建立頁面 (「檔案>開新檔案>空白頁面」)。這個頁面會成為您的更新頁面。

2 使用 Dreamweaver 設計工具配置頁面。

3 將插入點放在您要表單出現的位置，然後選取「插入>表單>表單」，以加入 HTML 表單。

網頁上便會建立空白的表單。您可能必須啟用「隱藏元素」(「檢視>視覺輔助>隱藏元素」)，才能看見表單的邊界 (以紅色細線表示)。

4 要為 HTML 表單命名時，請按一下「文件」視窗底部的 <form> 標籤以選取表單，然後開啟「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 並在「表單名稱」方塊中輸入名稱。

您不需要針對當使用者按下「送出」按鈕時表單傳送記錄資料的方式與位置，來指定表單的 action 或 method 屬性。「更新記錄」伺服器行為會為您設定這些屬性。

5 在資料庫表格中每一個要更新的欄中加入表單物件，如文字欄位 (「插入>表單>文字欄位」)。

這些表單物件將用來輸入資料。通常用來輸入資料的是文字欄位，但您也可以使用選單、選項或是選項按鈕。

每一個表單物件應該有對應欄 (在之前定義的記錄集中)。唯一的例外是唯一索引鍵欄，這個欄位沒有對應的表單物件。

6 在表單中新增 「送出」按鈕 (「插入＞表單＞按鈕」)。

如果要更改 「送出」按鈕上的標籤，請選取按鈕，開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」)，在 「標籤」方塊中輸入新的值。

在表單中顯示記錄

1 請確定已定義資料集，以保存使用者所要更新的記錄。

請參閱第 531 頁 「擷取要更新的記錄」。

2 將各表單物件繫結至資料集中的資料，如下列主題所述：

- 第 569 頁 「在 HTML 文字欄位中顯示動態內容」
- 第 569 頁 「動態預先選取 HTML 核取方塊」
- 第 570 頁 「動態預先選取 HTML 選項按鈕」
- 第 568 頁 「插入或變更動態 HTML 表單選單」
- 第 569 頁 「使現有的 HTML 表單選單呈現動態效果」

加入更新資料庫表格的伺服器行為

1 在 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「更新記錄」。

「更新記錄」對話方塊便會出現。

2 從 「送出值來源」彈出式選單中選取表單。

3 在 「資料來源」或 「連線」彈出式選單中，選取資料庫的連線。

4 輸入使用者名稱和密碼。

5 在 「更新表格」彈出式選單中，選取含有您要更新記錄的資料庫表格。

6 (ColdFusion、PHP) 指定要更新的資料庫欄，從 「值」彈出式選單選取要更新資料庫欄的表單物件，再由 「送出為」彈出式選單中選取表單物件的資料類型。如果要將此欄指定為主索引鍵，請選取 「主索引鍵」。

資料類型是資料庫表格欄所要接受的資料種類 (文字、數字、Boolean 選項值)。

對表單中每一個表單物件重複這個程序。

7 (ASP) 在 「選取記錄來源」彈出式選單中，指定含有 HTML 表單所顯示記錄的資料集。在 「唯一索引鍵欄」彈出式選單中選取索引鍵欄 (通常是記錄 ID 欄)，以識別資料庫表格中的記錄。如果值為數字，請選取 「數值」選項。索引鍵欄通常只能接受數值，但有時候也可以接受文字值。

8 在 「更新後，請前往」或 「如果成功，請前往」方塊中，輸入要在更新表格記錄後開啟的頁面，或是按一下 「瀏覽」按鈕瀏覽到檔案。

9 (ASP) 指定要更新的資料庫欄，從 「值」彈出式選單中選取要更新資料庫欄的表單物件，然後從 「送出為」彈出式選單中選取表單物件的資料類型。資料類型是資料庫表格欄所要接受的資料種類 (文字、數字、Boolean 選項值)。對表單中每一個表單物件重複這個程序。

10 按一下 「確定」。

Dreamweaver 會在頁面中加入伺服器行為，讓使用者在修改 HTML 表單中顯示的資訊之後按下 「送出」按鈕，以更新資料庫表格中的記錄。

若要編輯伺服器行為，請開啟 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」)，再按兩下 「更新記錄」行為。

在一次作業中完成更新頁面

更新頁面中有三個建置組塊：

- 可從資料庫表格擷取記錄的已篩選資料集
- 可供使用者修改記錄資料的 HTML 表單
- 可更新資料庫表格的 「更新記錄」伺服器行為

您可以使用 「記錄更新表單」資料物件，一次加入更新頁面的最後兩個建置組塊。這個資料物件會在頁面中加入 HTML 表單以及 「更新記錄」伺服器行為。

在使用資料物件之前，您的網路應用程式必須能識別要更新的記錄，且更新頁面必須要能擷取這筆記錄。

資料物件在頁面中加入建置組塊之後，您就可以使用 Dreamweaver 設計工具自訂您要的表單，或使用 「伺服器行為」面板編輯 「更新記錄」伺服器行為。

備註：更新頁面中一次只能存在一種編輯記錄的伺服器行為。例如，您無法在更新頁面中新增 「插入記錄」或 「刪除記錄」伺服器行為。

1 在 「設計」檢視中開啟頁面，然後選取 「插入>資料物件>更新記錄>記錄更新表單精靈」。

「記錄更新表單」對話方塊便會出現。

2 在 「連線」彈出式選單中，選取與資料庫的連線。

如果需要定義連線，請按一下 「定義」按鈕。

3 在 「更新表格」彈出式選單中，選取含有要更新記錄的資料庫表格。

4 在 「選取記錄來源」彈出式選單中，指定含有 HTML 表單所顯示記錄的資料集。

5 在 「唯一索引鍵欄」彈出式選單中選取索引鍵欄 (通常是記錄 ID 欄)，以識別資料庫表格中的記錄。

如果值為數字，請選取 「數值」選項。索引鍵欄通常只接受數值，但有時候也可以接受文字值。

6 在 「更新後，請前往」方塊中，輸入表格中的記錄更新之後要開啟的頁面。

7 在 「表單欄位」區域中，指定每一個表單物件應更新的資料庫表格欄。

依預設值，Dreamweaver 會為資料庫表格中的每一欄建立一個表單物件。如果資料庫會自動為每一筆新建立的記錄產生唯一索引鍵 ID，請在清單中選取表單物件，然後按一下減號 (-) 按鈕，將對應於索引鍵欄的表單物件移除。這樣可以防止表單的使用者輸入已經存在的 ID 數值。

如果要變更 HTML 表單上的表單物件的順序，可以在清單中選取表單物件，再按一下對話方塊右邊的向上或向下鍵。

8 如果要指定各資料輸入欄位出現在 HTML 表單上的方式，請按下 「表單欄位」表格中的某一列，並在表格下方的方塊中輸入下列資訊：

- 在 「標籤」方塊中輸入要顯示在資料輸入欄位旁邊的說明標籤。根據預設，Dreamweaver 會在標籤中顯示表格欄的名稱。
- 在 「顯示為」彈出式選單中，選擇將做為資料輸入欄位的表單物件。您可以選取 「文字欄位」、「文字區域」、「選單」、「核取方塊」、「選項按鈕群組」和 「文字」。如果要輸入唯讀資料，請選擇 「文字」。您也可以選取 「密碼欄位」、「檔案欄位」和 「隱藏欄位」。

備註：隱藏欄位都是插入於表單的末端。

- 在 「送出為」彈出式選單中，選取資料庫表格可接受的資料格式。例如，如果表格欄只接受數字資料，請選擇 「數值」。
- 設定表單物件的屬性。依選取做為資料輸入欄位的表單物件而異，您會有不同的選項。您可以為文字欄位、文字區域以及文字輸入初始值。使用選單與選項按鈕群組時，必須開啟另一個對話方塊才能設定屬性。使用選項時，可選擇 「已選取」或 「取消選取」選項。

9 選取其他 「表單欄位」列並輸入標籤、「顯示成」值和 「送出為」值，以設定其他表單物件的屬性。

使用選單與選項按鈕群組時，必須開啟另一個對話方塊才能設定屬性。如果要使用選項，請對選項定義目前記錄值與某個指定值的比較，以決定在顯示記錄時，選項的狀態為已選取或取消選取。

10 按一下「確定」。

Dreamweaver 會在頁面中加入 HTML 表單與「更新記錄」伺服器行為。

資料物件會在頁面中新增 HTML 表單與「更新記錄」伺服器行為。表單物件會先配置在基本的表格中，您可以使用 Dreamweaver 頁面設計工具自訂這個表格 (請確定所有表單物件都放置在表單的邊界內)。

若要編輯伺服器行為，請開啟「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」)，再按兩下「更新記錄」行為。

另請參閱

第 531 頁「擷取要更新的記錄」

第 568 頁「插入或變更動態 HTML 表單選單」

表單元素屬性選項

「表單元素屬性」對話方塊是用來設定在頁面上讓使用者更新資料庫中記錄的表單元素選項。

1 依您計畫建立表單元素的方式，選取「手動」或是「資料庫來源」。

2 按一下加號 (+) 按鈕，以新增元素。

3 輸入元素的標籤及數值。

4 如果您要在瀏覽器開啟頁面時，或是在表單中顯示記錄時選取特定元素，請在「選取的值等於」方塊中輸入與元素數值相同的值。

您可以輸入靜態數值，或是按下閃電圖示，再從資料來源清單中選取動態數值來指定動態數值。不論是哪一種狀況，您指定的數值必須與其中一個元素的數值相符。

建立用來刪除記錄的頁面

關於記錄刪除頁面

您的應用程式中可以包含一組讓使用者刪除資料庫記錄的頁面。這些頁面通常是由搜尋頁面、結果頁面及刪除頁面所組成。刪除頁面通常為細節頁面，常會搭配結果頁面使用。搜尋及結果頁面可讓使用者擷取記錄，而刪除頁面則可讓使用者確認並刪除記錄。

建立搜尋及結果頁面之後，請在結果頁面上加入可開啟刪除頁面的連結，然後建立會顯示記錄和「送出」按鈕的刪除頁面。

搜尋要刪除的記錄

使用者要刪除記錄之前，必須先在資料庫中找到該記錄。因此，您必須為刪除頁面搭配搜尋頁面與結果頁面。使用者在搜尋頁面中輸入搜尋準則，並選取結果頁面中的記錄。當使用者按一下記錄時，刪除頁面便會開啟，上面會以 HTML 表單顯示記錄。

另請參閱

第 523 頁「建立搜尋及結果頁面」

建立刪除頁面的連結

建立搜尋及結果頁面之後，您必須在結果頁面上建立連結以開啟刪除頁面，然後修改連結以傳送使用者所要刪除的記錄 ID。刪除頁面會使用這個 ID 來尋找並顯示這筆記錄。

另請參閱

第 559 頁 「URL 參數」

手動建立連結

1 在結果頁面中，按一下最後一個表格欄內部，然後選取 「修改＞表格＞插入列或欄」，以建立表格中用來顯示記錄的欄。

2 選取 「欄」選項以及 「在現在的欄之後」選項，然後按一下 「確定」。

便會有一欄新增至表格中。

3 在新建立的表格欄中，於包含動態內容預留位置的列中輸入字串 Delete。請確定您是在標籤重複區域內輸入該字串。

您也可以插入代表刪除文字或符號的影像。

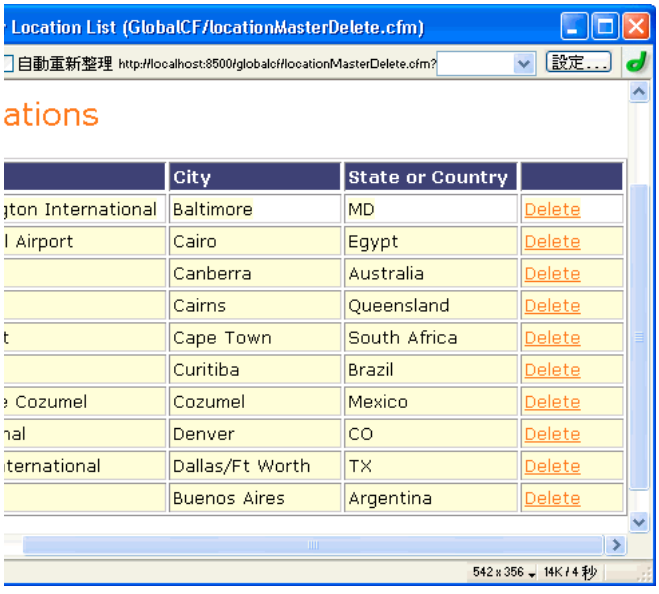
如果 「即時資料」檢視已開啟，請在記錄的第一列中輸入字串，然後按一下 「重新整理」圖示。

4 選取 Delete 字串以套用連結。

如果 「即時資料」檢視已開啟，選取記錄第一列中的字串。

5 在 「屬性」檢視窗的 「連結」方塊中輸入刪除頁面。您可以輸入任何檔案名稱。

在 「連結」方塊外按一下之後，Delete 字串便會在表格中顯示為連結。如果您啟用 「即時資料」檢視 (「檢視＞即時資料」)，就可以看到連結已套用到表格中各列的相同文字上。如果 「即時資料」檢視已經開啟，按一下 「重新整理」圖示將連結套用到各列。



6 選取結果頁面上的 「刪除」連結。

如果 「即時資料」檢視已開啟，請選取第一列中的連結。

7 (ColdFusion) 在 「屬性」檢視窗的 「連結」方塊中，將下列字串加在 URL 的結尾處：

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

問號會告訴伺服器，後面接的是一或多個 URL 參數。recordID 是 URL 參數的名稱 (您可以依喜好命名)。記下 URL 參數的名稱，因為稍後會在刪除頁面中用到它。

等號後面的運算式是參數的值。在這種情況下，值是由會從資料集傳回記錄 ID 的 ColdFusion 運算式所產生的。動態表格中的每一列都會產生不同的 ID。在 ColdFusion 運算式中，請用資料集的名稱來取代 recordsetName，再使用資料集中唯一識別各筆記錄的欄位名稱來取代 fieldName。大部分情況下，欄位會由記錄 ID 編號所構成。在下列範例中，欄位是由唯一位置碼所構成的：

```
confirmDelete.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

頁面執行時，會將資料集的 CODE 欄位值插入動態表格的對應列中。例如，如果澳洲坎培拉 (租賃位置) 的代碼是 CBR，那麼便會在動態表格的 「坎培拉」列中使用下列 URL：

```
confirmDelete.cfm?recordID=CBR
```

8 在 「屬性」檢視窗的 「連結」欄位中，將下列字串加在 URL 的結尾處：

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

問號會告訴伺服器，後面接的是一或多個 URL 參數。recordID 是 URL 參數的名稱 (您可以依喜好命名)。記下 URL 參數的名稱，因為稍後會在刪除頁面中用到它。

等號後面的運算式是參數的值。在這種情況下，值是由會從資料集傳回記錄 ID 的 PHP 運算式所產生的。動態表格中的每一列都會產生不同的 ID。在 PHP 運算式中，請用資料集的名稱來取代 recordsetName，再用資料集中可唯一識別各筆一記錄的欄位名稱來取代 fieldName。大部分情況下，欄位會由記錄 ID 編號所構成。在下列範例中，欄位是由唯一位置碼所構成的：

```
confirmDelete.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

頁面執行時，會將資料集的 CODE 欄位值插入動態表格的對應列中。例如，如果澳洲坎培拉 (租賃位置) 的代碼是 CBR，那麼便會在動態表格的 「坎培拉」列中使用下列 URL：

```
confirmDelete.php?recordID=CBR
```

9 (ASP) 在 「屬性」檢視窗的 「連結」欄位中，將下列字串加在 URL 的結尾處：

```
?recordID=<%=(recordsetName.Fields.Item("fieldName").Value)%>
```

問號會告訴伺服器，後面接的是一或多個 URL 參數。recordID 是 URL 參數的名稱 (您可以依喜好命名)。記下 URL 參數的名稱，因為稍後會在刪除頁面中用到它。

等號後面的運算式是參數的值。在這種情況下，值是由會從資料集傳回記錄 ID 的 ASP 運算式所產生的。動態表格中的每一列都會產生不同的 ID。在 ASP 運算式中，請用資料集的名稱來取代 recordsetName，再用資料集中可唯一識別各筆記錄的欄位名稱來取代 fieldName。大部分情況下，欄位會由記錄 ID 編號所構成。在下列範例中，欄位是由唯一位置碼所構成的：

```
confirmDelete.asp?recordID=<%=(rsLocations.Fields.Item("CODE").Value)%>
```

頁面執行時，會將資料集的 CODE 欄位值插入動態表格的對應列中。例如，如果澳洲坎培拉 (租賃位置) 的代碼是 CBR，那麼便會在動態表格的 「坎培拉」列中使用下列 URL：

```
confirmDelete.asp?recordID=CBR
```

10 儲存頁面。

以視覺化方式建立連結 (僅適用於 ASP)

1 在結果頁面中，按一下最後一個表格欄內部，然後選取 「修改＞表格＞插入列或欄」，以建立表格中用來顯示記錄的欄。

2 選取 「欄」選項以及 「在現在的欄之後」選項，然後按一下 「確定」。

便會有一欄新增至表格中。

3 在新建立的表格欄中，於包含動態內容預留位置的列中輸入字串 Delete。請確定您是在標籤重複區域內輸入該字串。

您也可以插入代表刪除文字或符號的影像。

如果 「即時資料」檢視已開啟，請在記錄的第一列中輸入字串，然後按一下 「重新整理」圖示。

4 選取 Delete 字串以套用連結。

如果 「即時資料」檢視已開啟，選取記錄第一列中的字串。

5 在 「伺服器行為」面板 (「視窗 > 伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，再從彈出式選單中選取 「前往細節頁面」。

6 在 「細節頁面」方塊中，按一下 「瀏覽」以尋找刪除頁面。

7 在 「傳遞 URL 參數」方塊中，指定參數的名稱，例如 recordID。

您可以依喜好編造任何名稱，不過必須將該名稱記下來，因為稍後會在刪除頁面中用到它。

8 從 「資料集」彈出式選單中選取資料集，再從 「欄」彈出式選單中選取欄，以指定要傳送至刪除頁面的值。每一筆記錄通常都會有一個唯一的值，例如記錄的唯一索引鍵 ID。

9 選取 「URL 參數」選項。

10 按一下 「確定」。

特殊的連結便會包圍選取的文字。當使用者按一下此連結時，「前往細節頁面」伺服器行為就會將含有記錄 ID 的 URL 參數傳送至指定的刪除頁面。例如，如果 URL 參數的名稱為 recordID，刪除頁面的名稱為 confirmdelete.asp，則當使用者按一下連結時，URL 會類似下列範例：

http://www.mysite.com/confirmdelete.asp?recordID=43

URL 的第一個部分 http://www.mysite.com/confirmdelete.asp，會開啟刪除頁面。而第二個部分的 ?recordID=43 則是 URL 參數。這個參數會告訴刪除頁面所要尋找和顯示的記錄，其中的 recordID 就是 URL 參數的名稱，而 43 則是這個參數的值。在這個範例中，URL 參數包含的記錄 ID 編號為 43。

建立刪除頁面

在完成列出記錄的頁面之後，切換到刪除頁面。刪除頁面會顯示記錄，並詢問使用者是否確定要刪除該記錄。當使用者按一下表單按鈕，確認作業後，網路應用程式就會從資料庫中刪除記錄。

建立此頁面的步驟包括了建立 HTML 表單、擷取記錄後顯示於表單、在表單中顯示這筆記錄，以及新增邏輯以從資料庫刪除這筆記錄。擷取及顯示記錄的步驟則包括定義資料集以保留單一記錄 (使用者想要刪除的記錄)，以及將資料集欄繫結至表單。

備註：刪除頁面中每次只能包含一種編輯記錄的伺服器行為。例如，您無法在刪除頁面中新增將 「插入記錄」或 「更新記錄」伺服器行為。

建立顯示記錄的 HTML 表單

1 建立一個頁面，並將它儲存成前一節中所指定的刪除頁面。

您在前一節中建立 「刪除」連結時，指定了刪除頁面。請在第一次儲存檔案時，使用這個名稱 (例如，deleteConfirm.cfm)。

2 在頁面上插入 HTML 表單 (「插入＞表單＞表單」)。

3 在表單中新增隱藏表單欄位。

如果要儲存 URL 參數所傳送的記錄 ID，就需要隱藏表單欄位。若要新增隱藏欄位，請將插入點放在表單中，然後選取 「插入＞表單＞隱藏欄位」。

4 新增按鈕至表單中。

使用者會按一下按鈕確認，然後刪除顯示的記錄。若要新增按鈕，請將插入點放在表單中，然後選取 「插入＞表單＞按鈕」。

5 請視需要加強頁面的設計，然後儲存它。

擷取使用者想要刪除的記錄

1 在 「繫結」面板 (「視窗＞繫結」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「資料集 (查詢)」。

簡單 「資料集」對話方塊便會出現。如果出現的是進階 「資料集」對話方塊，請按一下 「簡單」。

2 命名該資料集，然後選取含有使用者可刪除之記錄的資料來源與資料庫表格。

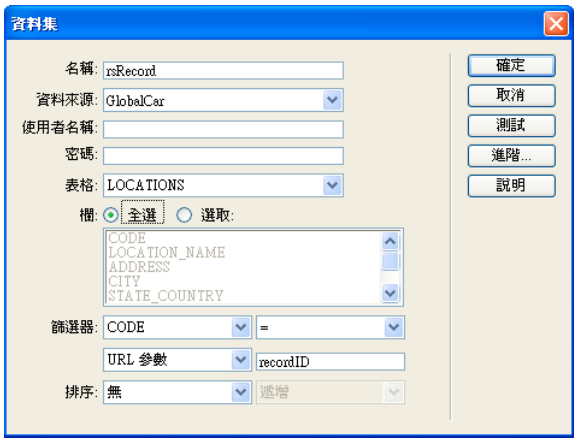
3 在 「欄」區域中，選取您想要在頁面上顯示的表格欄 (記錄欄位)。

若只想要顯示某些記錄欄位，請按一下 「已選取」，然後在清單中使用 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 以選取您要的欄位。

即使您不要顯示記錄 ID 欄位，也請確定會包含它。

4 依照下列方法完成 「篩選器」區段，以尋找和顯示結果頁面所傳送 URL 參數中指定的記錄：

- 在「篩選器」區域的第一個彈出式選單中，選取資料集的欄，這個欄的值必須符合具有 「刪除」連結的頁面所傳送的 URL 參數值。例如，如果 URL 參數中含有記錄 ID 編號，則應選取含有記錄 ID 編號的欄。在前一節所討論的範例中，稱為 CODE 的資料集欄包含的值，與含有 「刪除」連結的頁面所傳送的 URL 參數值相符。
- 在第一個選單旁的彈出式選單中，選取等號 (如果尚未選取)。
- 在第三個彈出式選單中，選取 「URL 參數」。具有 「刪除」連結的頁面會使用 URL 參數將資訊傳送到刪除頁面。
- 在第四個方塊中，輸入含 「刪除」連結的頁面所傳送的 URL 參數名稱。



5 按一下 「確定」。

資料集會在 「繫結」面板中出現。

顯示使用者想要刪除的記錄

1 選取 「繫結」面板中的資料集欄 (記錄欄位)，然後拖曳到刪除頁面。

請確認此唯讀的動態內容都插入於表單的邊界之內。如需有關在頁面中插入動態內容的詳細資訊，請參閱第 490 頁 「讓文字成為動態文字」。

接下來，您必須繫結記錄 ID 欄和隱藏表單欄位。

2 確定已開啟 「隱藏元素」 (「檢視>視覺輔助>隱藏元素」)，然後按一下代表隱藏表單欄位的黃色盾形圖示。

便會選取隱藏表單欄位。

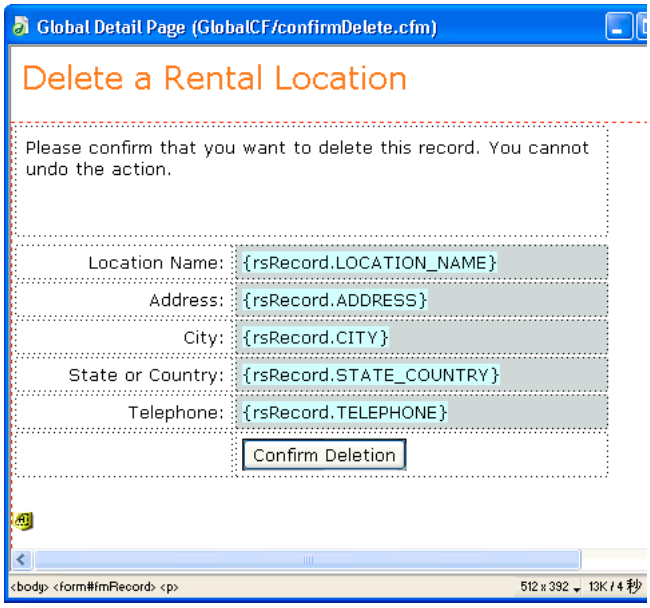
3 在 「屬性」檢視窗中，按一下 「值」方塊旁的閃電圖示。

4 在 「動態資料」對話方塊中，選取資料集中的記錄 ID 欄。

在下列範例中，記錄 ID 欄 (即 CODE) 包含商店唯一代碼。

記錄 ID 欄已選取

5 按一下「確定」並儲存這個頁面。



完成的刪除頁面

新增刪除記錄的邏輯

在刪除頁面上顯示所選取的記錄之後，必須在頁面中新增邏輯，讓使用者在按下「確認刪除」按鈕後，便能刪除資料庫中的記錄。您可以利用「刪除記錄」伺服器行為，輕鬆快速地新增此邏輯。

新增會刪除記錄的伺服器行為 (ColdFusion、PHP)

1 確定已在 Dreamweaver 中開啟 ColdFusion 或 PHP 刪除頁面。

2 在「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後選取「刪除記錄」。

3 在「先檢查是否定義了變數為」方塊中，確定已選取「主索引鍵值」。

稍後在對話方塊中指定主索引鍵值。

4 在「連線」或「資料來源」(ColdFusion) 彈出式選單中，選取資料庫的連線，讓伺服器行為可以連線到受影響的資料庫。

5 在「表格」彈出式選單中，選取含有將要刪除記錄的資料庫表格。

6 在「主索引鍵欄」彈出式選單中，選取含有記錄 ID 的表格欄。

「刪除記錄」伺服器行為將會在此欄中搜尋相符的記錄。此欄中包含的記錄 ID 資料，應與您繫結到頁面中的隱藏表單欄位的資料集欄相同。

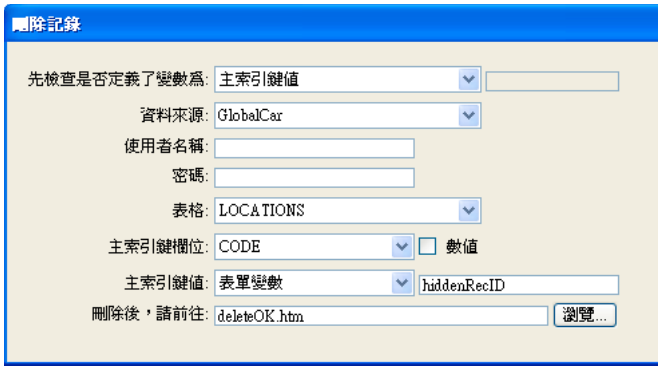
如果記錄 ID 是數字，請選取「數值」選項。

7 (PHP) 在「主索引鍵值」彈出式選單中，選取頁面上含有識別所要刪除之記錄的記錄 ID 變數。

變數是由隱藏表單欄位所建立。它的名稱與隱藏欄位的名稱屬性相同，不是表單就是 URL 參數，視表單的方法屬性而定。

8 在「刪除後，請前往」或「如果成功，請前往」方塊中，指定從資料庫表格中刪除記錄後所要開啟的頁面。

您可以指定含有給使用者的簡短成功訊息的頁面，或是列出剩餘記錄的頁面，讓使用者可以確認記錄已經刪除。



9 按一下「確定」儲存工作。

新增會刪除記錄的伺服器行為 (ASP)

1 確定已在 Dreamweaver 中開啟 ASP 刪除頁面。

2 在「伺服器行為」面板 (「視窗 > 伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後選取「刪除記錄」。

3 在「連線」彈出式選單中，選取資料庫的連線，讓伺服器行為可以連線到受影響的資料庫。

如果需要定義連線，請按一下「定義」按鈕。

4 在「從表格刪除」彈出式選單中，選取含有您要刪除記錄的資料庫表格。

5 在「選取記錄來源」彈出式選單中，指定含有要刪除記錄的資料集。

6 在「唯一索引鍵欄」彈出式選單中選取索引鍵欄 (通常是記錄 ID 欄)，以識別資料庫表格中的記錄。

如果值為數字，請選取「數值」選項。索引鍵欄通常只接受數值，但有時候也可以接受文字值。

7 在「送出時刪除」彈出式選單中，指定包含「送出」按鈕 (可將刪除命令傳送至伺服器) 的 HTML 表單。

8 在「刪除後，請前往」方塊中，指定從資料庫表格中刪除記錄之後要開啟的頁面。

您可以指定含有給使用者的簡短成功訊息的頁面，或是列出剩餘記錄的頁面，讓使用者可以確認記錄已經刪除。

9 按一下「確定」儲存工作。

測試刪除頁面

1 上傳搜尋、結果和刪除頁面到網站伺服器，然後開啟瀏覽器，並搜尋要刪除的可處置測試記錄。

當您按一下結果頁面上的「刪除」連結時，刪除頁面應該便會出現。

2 按一下「確認」按鈕，從資料庫中刪除記錄。

3 再次搜尋記錄，以確認該記錄已被刪除。記錄應該不會再出現於結果頁面中。

使用進階的資料操作物件來建立頁面 (ColdFusion、ASP)

關於 ASP 命令物件

「ASP 命令物件」是一種可在資料庫上進行某種作業的伺服器物件。物件可以包含任何有效的 SQL 陳述式，包括可回傳資料集的陳述式，或是可在資料庫中插入、更新或刪除記錄的陳述式。如果 SQL 陳述式會在表格中新增或刪除欄，則命令物件也可以更改資料庫的結構。您也可以使用命令物件在資料庫中執行預存程序。

重複使用命令物件的好處是，應用程式伺服器可以使用一套經過編譯的物件，重複執行命令數次。只要將「命令」物件的「就緒」屬性設定為 true，便能重複使用命令，如以下的 VBScript 陳述式所示：

```
mycommand.Prepared = true
```

如果您知道將會需要執行命令許多次，那麼使用編譯過的單一物件版本，將可使資料庫的運作更有效率。

備註：但並非所有資料庫供應商都能支援就緒命令。如果您的資料庫無法支援這個命令，則在將這個屬性設定為 true 時就會傳回錯誤。資料庫甚至可能忽略使命令就緒的要求，而將「就緒」屬性設定為 false。

命令物件雖然是由 ASP 頁面上的 Script 所建立，但是 Dreamweaver 讓您不需另外撰寫任何一行 ASP 程式碼，就能建立命令物件。

使用 ASP 命令修改資料庫

您可以使用 Dreamweaver 建立可在資料庫中插入、更新或刪除記錄的 ASP 命令物件。您必須提供可在資料庫中執行作業的命令物件 (包含 SQL 陳述式和預存程序)。

1 在 Dreamweaver 中開啟要執行命令的 ASP 頁面。

2 開啟「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」)，按一下加號 (+) 按鈕，再選取「命令」。

3 輸入命令的名稱、選取連至資料庫 (其中含有您要編輯的記錄) 的連線，然後選取您希望這個命令執行的編輯作業：「插入」、「更新」或「刪除」。

Dreamweaver 會依據您選取的作業類型啟動 SQL 陳述式。例如，如果您選取「插入」，則對話方塊看起來就像下列範例一般：

4 完成 SQL 陳述式。

如需撰寫可修改資料庫之 SQL 陳述式的詳細資訊，請參閱《Transact-SQL》手冊。

5 請使用「變數」區域定義 SQL 變數。提供名稱與執行階段值。指定每個用來避免資料隱碼攻擊的變數類型與大小。

下列範例顯示含有三個 SQL 變數的 「插入」陳述式。這些變數的值都是由傳送至頁面的 URL 參數 (在 「變數」區域的 「執行階段值」欄中所定義) 所提供。

若要取得 「大小」值，請使用 Dreamweaver 的 「資料庫」面板。在 「資料庫」面板中找到您的資料庫並把它展開。接下來，找到您正在使用的表格並把它展開。表格會列出欄位的大小。例如，可能顯示 ADDRESS (WChar 50)。在此範例中，大小為 50。您可以在自己的資料庫應用程式中找到大小值。

備註：不管是 「數值」、「Boolean」，還是日期 / 時間類型，一律使用 -1 做為大小值。

若需決定 「類型」值，請參閱下列表格：

資料庫中的類型	Dreamweaver 中的類型	大小
數值 (MS Access、MS SQL Server、MySQL)	Double	-1
Boolean、Yes/No (MS Access、MS SQL Server、MySQL)	Double	-1
日期 / 時間 (MS Access、MS SQL Server、MySQL)	DBTimeStamp	-1
其它所有的文字欄位類型，包括 MySQL 文字資料類型 (char、varchar 與 longtext)	LongVarChar	檢查資料庫表格
文字 (MS Access) 或 nvarchar、nchar (MS SQL Server)	VarWChar	檢查資料庫表格
Memo (MS Access)、ntext (MS SQL Server)，或是支援大量文字的欄位	LongVarWChar	1073741823

如需有關 SQL 變數類型及大小的詳細資訊，請參閱 www.adobe.com/go/4e6b330a_tw。

6 請關閉此對話方塊。

Dreamweaver 會在頁面中插入 ASP 程式碼，在伺服器上執行此程式碼時，就會建立可在資料庫中插入、更新或刪除記錄的命令。

根據預設，程式碼會將 「命令」物件的 「就緒」屬性設定為 true，這樣在每次執行命令時，應用程式伺服器都會重複使用物件的單一編譯版本。若要變更這個設定，請切換為 「程式碼」檢視並將 「就緒」屬性變更為 false。

7 建立一個含有 HTML 表單的頁面，方便使用者輸入記錄資料。HTML 表單中會包含三個文字欄位 (txtCity、txtAddress 和 txtPhone) 以及一個送出按鈕。這個表單會使用 GET 方法，並將文字欄位值送出至包含此命令的頁面。

關於預存程序

除了使用伺服器行為來建立修改資料庫的頁面，您也可以使用資料庫操作物件 (例如預存程序或 ASP 命令物件) 來建立頁面。

「預存程序」是能在資料庫執行某種作業，且可重複使用的資料庫項目。在預存程序中含有 SQL 程式碼，可以插入、更新或刪除記錄。預存程序也可以更改資料庫本身的結構。例如，您可以使用預存程序加入表格欄，甚至刪除整個表格。

預存程序也可以呼叫另一個預存程序，接受輸入參數，將多個數值以輸出參數的形式回傳至呼叫程序中的預存程序。

重複使用預存程序的好處是，您可以重複使用一套經過編譯的程序，執行數次資料庫作業。如果您知道將會需要執行某項資料庫作業許多次，或是有許多不同應用程式會執行相同的作業，那麼使用預存程序執行這項作業，會使資料庫運作更有效率。

備註：MySQL 以及 Microsoft Access 資料庫並不支援預存程序。

加入預存程序 (ColdFusion)

您可以使用預存程序修改資料庫。「預存程序」是能在資料庫執行某種作業，且可重複使用的資料庫項目。

在使用預存程序修改資料庫之前，請先確定預存程序含有可以修改資料庫的 SQL。若要在資料庫中建立並儲存預存程序，請查詢資料庫的說明文件或是完整的 Transact-SQL 手冊。

1 在 Dreamweaver 中開啟要執行預存程序的頁面。

2 在「繫結」面板 (「視窗＞繫結」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後選取「預存程序」。

3 在「資料來源」彈出式選單中，選取含有預存程序的資料庫連線。

4 輸入 ColdFusion 資料來源的使用者名稱和密碼。

5 從「程序」彈出式選單選取預存程序。

Dreamweaver 會自動填入所有參數。

6 如果需要進行變更，請選取參數，再按一下「編輯」。

「編輯預存程序變數」對話方塊便會出現。您正在編輯的變數名稱會出現在「名稱」方塊中。

備註：任何預存程序輸入參數您都必須輸入測試值。

7 視需要進行變更：

- 從彈出式選單中選取「方向」。預存程序可以有輸入值、輸出值，或兩者都有。
- 從彈出式選單中選取 SQL 類型。輸入傳回變數、執行階段值和測試值。

8 如果預存程序需要參數，請按一下加號 (+) 以新增頁面參數。

備註：您必須針對每一個預存程序參數回傳值，輸入對應的頁面參數。如果沒有對應的回傳值，請不要新增頁面參數。

如果需要，請再按一下加號 (+) 按鈕新增其它頁面參數。

9 如果需要，您可選取頁面參數，並按一下減號 (-) 按鈕刪除參數，或是按一下「編輯」以變更參數。

10 選取「傳回資料集名稱」選項，然後輸入資料集的名稱；如果預存程序會傳回資料集，請按一下「測試」按鈕查看該預存程序所傳回的資料集。

Dreamweaver 會執行預存程序並顯示資料集 (如果有)。

備註：如果預存程序會傳回資料集且需要參數，您必須在「變數」方塊的「預設值」欄中輸入值，才能測試預存程序。

您可以使用不同的測試值，來產生不同的資料集。若要變更測試值，請按一下「參數」的「編輯」按鈕，然後變更測試值；或按一下「頁面參數」的「編輯」按鈕，然後變更預設值。

11 如果預存程序會傳回狀態碼回傳值，請選取「傳回狀態碼名稱」選項輸入狀態碼的名稱。按一下「確定」。

關閉這個方塊之後，Dreamweaver 會在頁面中插入 ColdFusion 程式碼，這個程式碼在伺服器上執行時，將會呼叫資料庫中的預存程序。預存程序就會執行如插入記錄之類的資料庫作業。

如果預存程序需要參數，您可以建立收集所需參數值的頁面，再將參數送至含有預存程序的頁面。例如，您可以建立頁面，並使用 URL 參數或 HTML 表單向使用者取得參數值。

另請參閱

第 479 頁 「撰寫 SQL 以定義進階資料集」

執行預存程序 (ASP)

您必須先在 ASP 頁面中加入命令物件，才能執行預存程序。如需有關命令物件的詳細資訊，請參閱第 542 頁 「關於 ASP 命令物件」。

1 在 Dreamweaver 中開啟要執行預存程序的頁面。

2 在 「繫結」面板 (「視窗＞繫結」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後選取 「命令 (預存程序)」。

「命令」對話方塊便會出現。

3 輸入命令的名稱、選取含有預存程序的資料庫連線，然後從 「類型」彈出式選單中選取 「預存程序」。

4 選取預存程序時，請展開 「資料庫項目」方塊中的 「預存程序」分支，從清單中選取預存程序，再按下 「程序」按鈕。

5 在 「變數」表格中輸入必要的參數。

您不需要為任何 RETURN_VALUE 變數輸入任何參數。

6 按一下 「確定」。

在關閉對話方塊之後，ASP 程式碼便會插入您的頁面中。當程式碼在伺服器上執行時，程式碼將會建立執行資料庫預存程序的命令物件。預存程序就會執行如插入記錄之類的資料庫作業。

根據預設，程式碼會將 「命令」物件的 「就緒」屬性設定為 true，這樣在每次執行預存程序時，應用程式伺服器就會重複使用物件的單一編譯版本。如果您知道將會需要執行某項命令許多次，那麼使用經過編譯的物件將可使資料庫的運作更有效率。然而如果命令只會執行一兩次，那麼使用這種物件反而會降低網路應用程式的速度，因為系統必須暫停以編譯該命令。若要變更這個設定，請切換為 「程式碼」檢視並將 「就緒」屬性變更為 false。

備註：但並非所有資料庫供應商都能支援就緒命令。如果您使用的資料庫不支援此功能，在執行頁面時可能會看到錯誤訊息。切換為 「程式碼」檢視，並將 「就緒」屬性變更為 ***false***。

如果預存程序需要參數，您可以建立收集所需參數值的頁面，再將參數送至含有預存程序的頁面。例如，您可以建立頁面，並使用 URL 參數或 HTML 表單向使用者取得參數值。

建立註冊頁面

關於註冊頁面

您的網路應用程式可以包含使用者第一次造訪網站時，必須先進行註冊的頁面。

註冊頁面是由下列建置組塊構成：

- 儲存使用者登入資訊的資料庫表格
- 讓使用者選取使用者名稱和密碼的 HTML 表單

  您也可以使用表單取得使用者的其它個人資訊。
- 可更新網站使用者資料庫表格的 「插入記錄」伺服器行為
- 用來確定使用者所輸入的使用者名稱，尚未有其他使用者使用的 「檢查新使用者名稱」伺服器行為

另請參閱

第 546 頁 「加入可用來選取使用者名稱和密碼的 HTML 表單」

第 546 頁 「更新使用者的資料庫表格」

第 547 頁 「加入伺服器行為以確保使用者名稱是唯一的」

儲存使用者登入資訊

註冊頁面必須要有資料庫表格，才能儲存使用者輸入的登入資訊。

- 請確定您的資料庫表單中包含使用者名稱和密碼兩欄。如果要讓登入的使用者具有不同的存取權限，請再加入存取權限欄。
- 如果您要設定一個所有使用者共用的密碼，請預設讓您的資料庫應用程式 (Microsoft Access、Microsoft SQL Server、Oracle 等) 在每一筆新的使用者記錄中輸入密碼。大多數的資料庫應用程式都可以在每次產生新的記錄時，將欄設定為預設值。請將預設值設定為密碼。
- 您也可使用資料庫表格儲存其它與使用者相關的實用資訊。

建立註冊頁面的下一步是在註冊頁面中加入 HTML 表單，讓使用者選擇使用者名稱及密碼 (如果適用)。

另請參閱

第 550 頁 「在使用者資料庫中儲存存取權限」

加入可用來選取使用者名稱和密碼的 HTML 表單

您必須在註冊頁面中加入 HTML 表單，才能讓使用者選取使用者名稱和密碼 (如果適用)。

1 建立頁面 (「檔案>開新檔案>空白頁面」)，並使用 Dreamweaver 設計工具配置註冊頁面。

2 將插入點放在您要表單出現的位置，並在 「插入」選單中選取 「表單」，以新增 HTML 表單。

網頁上便會建立空白的表單。您可能必須啟用 「隱藏元素」 (「檢視>視覺輔助>隱藏元素」)，才能看見表單的邊界 (以紅色細線表示)。

3 要為 HTML 表單命名時，請按一下 「文件」視窗底部的 <form> 標籤以選取表單，然後開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」) 並在 「表單名稱」方塊中輸入名稱。

您不需要針對當使用者按下 「送出」按鈕時表單傳送記錄資料的方式與位置，來指定表單的 action 或 method 屬性。 「插入記錄」伺服器行為會為您設定這些屬性。

4 加入可讓使用者輸入使用者名稱和密碼的文字欄位 (「插入>表單>文字欄位」)。

您也可以在這個表單中加入更多表單物件，記錄其它個人資料。

您應該在每個表單物件旁邊加上標籤 (文字或影像)，告訴使用者表單物件的意義。此外，您還應將表單物件放置在 HTML 表格中並對齊。如需有關表單物件的詳細資訊，請參閱第 561 頁 「建立網站表單」。

5 在表單中新增 「送出」按鈕 (「插入>表單>按鈕」)。

如果要更改 「送出」按鈕上的標籤，請選取這個按鈕，開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」)，在 「值」方塊中輸入新的值。

建立註冊頁面的下一步是新增 「插入記錄」伺服器行為，在資料庫的使用者表格中插入記錄。

更新使用者的資料庫表格

您必須在註冊頁面加入 「插入記錄」伺服器行為，以更新資料庫中的使用者表格。

1 在 「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「插入記錄」。

「插入記錄」對話方塊便會出現。

2 完成對話方塊後，請確認已在資料庫中指定可插入使用者資料的使用者表格。按一下 「確定」。

建立註冊頁面的最後一步是確定使用者名稱尚未由其他已註冊的使用者所使用。

另請參閱

第 528 頁 「依區塊個別建立插入頁面」

加入伺服器行為以確保使用者名稱是唯一的

您可以在使用者註冊頁面中加入伺服器行為，以便進行這種檢查，先確定使用者名稱是獨一無二的，再新增使用者到已註冊使用者的資料庫。

當使用者在註冊頁面上按下 「送出」按鈕時，伺服器行為將會比較使用者輸入的使用者名稱與已註冊使用者儲存於資料庫表格中的使用者名稱。如果在資料庫表格中沒有找到相同的使用者名稱，則伺服器行為會繼續正常執行插入記錄的作業。如果找到相同的使用者名稱，則伺服器行為會取消插入記錄的作業，並且開啟新頁面 (通常是警告輸入的使用者名稱已有人使用的頁面)。

1 在「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「使用者驗證＞檢查新使用者名稱」。

2 在 「使用者名稱欄位」彈出式選單中，選取瀏覽者要輸入使用者名稱的表單文字欄位。

3 在 「如果已經存在，即前往」方塊中，指定如果在資料庫表格中找到相符的使用者名稱時要開啟的頁面，然後按一下 「確定」。

這個頁面應該警告使用者，所輸入的使用者名稱已經有人使用，讓使用者再試一次。

建立登入頁面

關於登入頁面

您的網路應用程式可以包含讓已註冊使用者登入網站的頁面。

登入頁面是由下列建置組塊構成：

- 已註冊使用者的資料庫表格
- 讓使用者輸入使用者名稱和密碼的 HTML 表單
- 確認輸入的使用者名稱和密碼有效的 「登入使用者」伺服器行為

  使用者登入成功時，系統會為使用者產生包含使用者名稱的 Session 變數。

另請參閱

第 548 頁 「加入可讓使用者登入的 HTML 表單」

第 548 頁 「確認使用者名稱和密碼」

建立已註冊使用者的資料庫表格

您需要已註冊使用者的資料庫表格，才能確認在登入頁面中輸入的使用者名稱和密碼是否有效。

❖ 請使用資料庫應用程式和註冊頁面來建立表格。如需說明，請參閱下方的相關主題連結。

建立登入頁面的下一步是在頁面中加入 HTML 表單，讓使用者登入。如需說明，請參閱下一個主題。

另請參閱

第 545 頁 「建立註冊頁面」

加入可讓使用者登入的 HTML 表單

若要讓使用者輸入使用者名稱和密碼以登入網站，必須在頁面中加入 HTML 表單。

1 建立頁面 (「檔案＞開新檔案＞空白頁面」)，並使用 Dreamweaver 設計工具配置登入頁面。

2 將插入點放在您要表單出現的位置，然後從 「插入」選單選擇 「表單」，以加入 HTML 表單。

網頁上便會建立空白的表單。您可能必須啟用 「隱藏元素」 (「檢視＞視覺輔助＞隱藏元素」)，才能看見表單的邊界 (以紅色細線表示)。

3 要為 HTML 表單命名時，請按一下 「文件」視窗底部的 <form> 標籤以選取表單，然後開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 並在 「表單名稱」方塊中輸入名稱。

您不需要針對當使用者按下 「送出」按鈕時表單傳送記錄資料的方式與位置，來指定表單的 action 或 method 屬性。 「登入使用者」伺服器行為會為您設定這些屬性。

4 在表單中加入使用者名稱和密碼文字欄位 (「插入＞表單＞文字欄位」)。

在各文字欄位旁加上標籤 (文字或影像) 後，並將文字欄位對齊放置在 HTML 表格中，再將表格的 border 屬性設為 0。

5 在表單中新增 「送出」按鈕 (「插入＞表單＞按鈕」)。

如果要更改 「送出」按鈕上的標籤，請選取按鈕，開啟 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」)，在 「標籤」方塊中輸入新的值。

建立登入頁面的下一步是新增 「登入使用者」伺服器行為，以確認輸入的使用者名稱和密碼有效。

確認使用者名稱和密碼

您必須在登入頁面中加入 「登入使用者」伺服器行為，以確保使用者輸入的使用者名稱和密碼有效。

當使用者在登入頁面上按下 「送出」按鈕時，「登入使用者」伺服器行為將會比較使用者輸入的值與已註冊使用者的值。如果值相同，伺服器行為會開啟某個頁面 (通常是網站的歡迎畫面)。如果值不相同，伺服器行為則開啟另一個頁面 (通常是警告使用者登入失敗的頁面)。

1 在 「伺服器行為」面板 (「視窗＞伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「使用者驗證＞登入使用者」。

2 指定瀏覽者用來輸入使用者名稱和密碼的表單與表單物件。

3 (ColdFusion) 輸入使用者名稱和密碼 (如果適用)。

4 指定資料庫表格與欄 (含有所有已註冊使用者的使用者名稱和密碼)。

伺服器行為會將瀏覽者在登入頁面中輸入的使用者名稱和密碼，與這些欄中的值比較。

5 指定在登入程序成功時要開啟的頁面。

指定的頁面通常是網站的歡迎畫面。

6 指定在登入程序失敗時要開啟的頁面。

這個指定的頁面通常會警告使用者登入程序失敗，讓使用者再試一次。

7 如果您希望使用者嘗試存取限制頁面後被轉送到登入頁面，讓使用者能在登入之後重返該限制頁面，請選取 「前往上一個 URL」選項。

如果使用者嘗試不先登入就直接開啟限制頁面，則限制頁面可以將使用者轉送到登入頁面。在使用者成功登入之後，登入頁面會將使用者轉送回起先將使用者轉送到登入頁面的限制頁面。

在完成這些頁面的「限制存取頁面」伺服器行為對話方塊之後，請確定在「如果拒絕存取，即前往」方塊中指定您的登入頁面。

8 指定授與頁面存取權限時，是只要依據使用者名稱和密碼即可，或是也要另外依據授權層級；然後按一下「確定」。

伺服器行為便會加入至登入頁面中，以確保瀏覽者輸入的使用者名稱和密碼有效。

另請參閱

第 549 頁「重新導向未授權使用者」

第 549 頁「建立唯有授權使用者才能存取的頁面」

建立唯有授權使用者才能存取的頁面

關於保護頁面

您的網路應用程式可以包含讓僅有獲得授權的使用者存取的保護頁面。

例如，如果使用者嘗試直接在瀏覽器中鍵入保護頁面的 URL 來跳過登入頁面，系統會將使用者重新導向到另一個頁面。同樣的，如果您將頁面的授權層級設為 Administrator，則只有具有 Administrator 存取權限的使用者可檢視這個頁面。如果登入的使用者並沒有正確的存取權限，又嘗試存取保護頁面，系統會將使用者重新導向到另一個頁面。

您也可以使用授權層級來審查新註冊的使用者，通過後才給予網站的完整存取權。例如，您可能希望先收到付款，才允許使用者存取網站的會員專用頁面。若要這樣做，您可以使用 Member 授權層級，保護成員專用頁面，並且僅授與新註冊的使用者 Guest 權限。在收到使用者付款之後，您就可以將使用者的存取權限升級為 Member (在已註冊使用者的資料庫表格中)。

如果您不打算使用授權層級，只要在頁面上加入「限制存取頁面」伺服器行為，就可以保護網站上的頁面。伺服器行為會將登入失敗的使用者重新導向另一個頁面。

如果您計劃使用授權層級，則可以利用下列建置組塊來保護網站上的任何頁面：

- 將未授權的使用者重新導向另一個頁面的「限制存取頁面」伺服器行為
- 在使用者資料庫表格中，用來儲存每個使用者存取權限的額外欄

  不論您是否使用授權層級，都可以在保護頁面中新增連結，讓使用者登出並清除任何的 Session 變數。

另請參閱

第 551 頁「保護應用程式中的資料夾 (ColdFusion)」

重新導向未授權使用者

為了防止未經授權的使用者存取頁面，請在頁面中加入「限制存取頁面」伺服器行為。如果使用者嘗試直接在瀏覽器中鍵入保護頁面的 URL 來跳過登入頁面，或是使用者已經登入，但在沒有正確存取權限的狀況下嘗試存取保護頁面，伺服器行為便會將使用者重新導向到另一個頁面。

備註：「限制存取頁面」伺服器行為只能保護 HTML 頁面，無法保護其它網站資源，如影像檔與音效檔。

如果您要讓網站中的許多頁面具有相同的存取權，可以將存取權由頁面複製，貼上另一個頁面。

將未授權的使用者重新導向另一個頁面

1 開啟要保護的頁面。

2 在「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取「使用者驗證>限制存取頁面」。

3 選取頁面的存取層級。若只想要讓具有特定存取權限的使用者檢視頁面，請選取「使用者名稱、密碼和存取層級」選項，並指定頁面的授權層級。

例如，您可以在授權層級清單中選取 Administrator，指定只有具有 Administrator 權限的使用者才能檢視頁面。

4 若要在清單中新增授權層級，請按「定義」。在出現的「定義存取層級」清單中輸入新的授權層級，然後按一下加號 (+) 按鈕。這樣會儲存新的授權層級，以便在其它頁面中使用。

請確定這個授權層級字串與使用者資料庫中的字串完全相符。例如，如果資料庫中的授權欄含有 "Administrator" 值，請在「名稱」方塊中輸入 **Administrator**，而非 **Admin**。

5 若要為頁面設定多個授權層級，請按 Control + 按一下 (Windows) 或 Command + 按一下 (Macintosh) 清單中的層級。

例如，您可以指定所有具有 Guest、Member 或 Administrator 權限的使用者都可以檢視這個頁面。

6 指定未授權使用者嘗試開啟保護頁面時要開啟的頁面。

請確定您選擇的頁面本身不是保護頁面。

7 按一下「確定」。

複製頁面的存取權限並貼上網站的其他頁面

1 開啟保護頁面，並選取「伺服器行為」面板中列出的「限制存取頁面」伺服器行為 (不是加號 (+) 彈出式選單中的伺服器行為)。

2 按一下面板右上角的箭頭按鈕，再從彈出式選單中選取「複製」。

「限制存取頁面」伺服器行為就會複製到系統的「剪貼簿」中。

3 以同樣方式開啟另一個要保護的頁面。

4 在「伺服器行為」面板 (「視窗>伺服器行為」) 中，按一下右上角的箭頭按鈕，再從彈出式選單中選取「貼上」。

5 在每一個要保護的頁面上重複步驟 3 和步驟 4。

在使用者資料庫中儲存存取權限

只有在您希望某些已登入使用者擁有不同的存取權限時，才會需要這個建置組塊。如果您只是要讓使用者登入，就不需要儲存存取權限。

1 如果您希望某些已登入使用者能擁有不同的存取權限，請確定使用者資料庫表格中，包含指定每個使用者存取權限的欄 (Guest、User、Administrator 等)。網站管理員應該將每個使用者的存取權限輸入資料庫。

大多數的資料庫應用程式都可以在每次產生新的記錄時，將欄設定為預設值。請將預設值設為網站中最常用的存取權限 (例如 Guest)，再手動變更例外的存取權限；例如，將 Guest 變更為 Administrator，這樣使用者就可以存取所有管理員頁面。

2 請確定資料庫中每一個使用者都只有單一的存取權限，如 Guest 或 Administrator，而非「User, Administrator」這樣的多重權限。如果您要為頁面設定多重存取權限 (例如所有訪客與管理員都可以查看這個頁面)，則應該在頁面層級而非資料庫層級設定這些權限。

將使用者登出

使用者登入成功後，系統會產生包含使用者名稱的 Session 變數。當使用者離開您的網站時，您可以使用「登出使用者」伺服器行為來清除 Session 變數，並將使用者重新導向到另一個頁面 (通常是「再見」或是「謝謝您」這類的頁面)。

您可以設定在使用者按下連結或是載入特定頁面時，呼叫「登出使用者」伺服器行為。

加入讓使用者登出的連結

1 在頁面中選取要做為連結的文字或影像。

2 在「伺服器行為」面板 (「視窗>行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後選取「使用者驗證>登出使用者」。

3 指定使用者按下連結時要開啟的頁面，然後按一下「確定」。

這個頁面通常是「再見」或「謝謝您」頁面。

在載入特定頁面時登出使用者

1 開啟將在 Dreamweaver 中載入的頁面。

這個頁面通常是「再見」或「謝謝您」頁面。

2 在「伺服器行為」面板中，按一下加號 (+) 按鈕，然後選取「使用者驗證>登出使用者」。

3 選取「頁面載入時登出」選項，然後按一下「確定」。

保護應用程式中的資料夾 (ColdFusion)

保護伺服器上的資料夾或網站 (ColdFusion)

您可以使用 Dreamweaver，以密碼來保護 ColdFusion 應用程式中的特定資料夾，包括應用程式的根資料夾。當瀏覽者進入您的網站要求讀取指定資料夾中的任何頁面時，ColdFusion 便會提示瀏覽者輸入使用者名稱和密碼。ColdFusion 會將使用者名稱和密碼儲存於 Session 變數中，讓瀏覽者在工作階段中無須重複輸入這些資訊。

備註：唯有當您可以存取執行 ColdFusion MX 7 或更新版本的電腦時，才能使用這項功能。

1 在 Dreamweaver 中開啟 ColdFusion 文件之後，選取「命令> ColdFusion 登入精靈」。

2 完成「ColdFusion 登入精靈」的操作。

a 指定要保護的資料夾的完整路徑，然後按一下「下一步」。

b 在下一個畫面中，選取下列其中一個驗證類型：

簡單驗證 讓所有的使用者都使用單一的使用者名稱和密碼，藉此保護您的應用程式。

Windows NT 驗證 使用 NT 的使用者名稱和密碼，藉此保護您的應用程式。

LDAP 驗證 使用儲存於 LDAP 伺服器中的使用者名稱和密碼，藉此保護您的應用程式。

c 請指定您希望使用者以 ColdFusion 登入頁面或者以彈出式選單來登入。

d 在下一個畫面中，指定下列設定值：

- 如果選取簡單驗證，請指定每個瀏覽者都必須輸入的使用者名稱和密碼。
- 如果選取 Windows NT 驗證，請指定 NT 網域做為驗證的根據。
- 如果選取 LDAP 驗證，請指定 LDAP 伺服器做為驗證的根據。

3 將新檔案上傳到您的遠端網站。該檔案位於您的本機網站資料夾中。

另請參閱

第 573 頁 「啟用 ColdFusion 增強功能」

第 549 頁 「建立唯有授權使用者才能存取的頁面」

第 551 頁 「保護應用程式中的資料夾 (ColdFusion)」

使用 ColdFusion 組件

關於 ColdFusion 組件

ColdFusion 組件 (CFC) 檔案可讓您將應用程式和商業邏輯封裝成獨立完整且可重複使用的單元。此外，CFC 同時也提供了一個可以簡易快速建立網路服務的作業方式。

CFC 是使用 「ColdFusion 標記語言」 (CFML) 撰寫而成的可重複使用軟體單元，讓您可以輕易的重複使用並維護程式碼。

您可以在 Dreamweaver 中搭配使用 CFC。如需 CFC 標籤和語法的詳細資訊，請參閱 Dreamweaver 中的「ColdFusion 文件」 (「說明＞使用 ColdFusion」)。

備註：您僅能在 ColdFusion MX 或更新版本中使用 CFC。ColdFusion 5 並不支援 CFC。

CFC 就是要提供程式開發人員一個簡單但功能強大的方法，來封裝網站中的各個元素。通常，您會在應用程式或商業邏輯上使用組件，而對象是自訂的問候語、動態選單之類的表現式元素，則使用自訂標籤。

由於網站建構的類型愈來愈多，動態網站因具備有可互換的單元而處處受人青睞。例如，動態網站可以一直重複執行相同的查詢，或是計算購物車網頁中的總金額，而且可以在每次加入新增項目時，重新計算一次總金額。像這一類的工作，就屬於可交由組件來處理的工作。您可以在最不影響應用程式其它部分的情況下，修正、改善、擴充，甚至於置換其中的組件。

假設某個網路商店會依照訂單的金額來計算運費：對金額 $20 以下的訂單而言，運費為 $4，對金額介於 $20 和 $40 之間的訂單而言，運費為 $6，以此類推。您可以同時在購物車和結帳的頁面中插入計算運費的邏輯，但是這麼一來會將 HTML 畫面顯示的程式碼和 CFML 邏輯的程式碼混合在一起，而導致程式碼難以維護及重複使用的缺點。

您決定要建立名為 Pricing 的 CFC，其中除了別的項目以外，還有一個名稱為 ShippingCharge 的函式。這個函式會將購買金額當作是引數傳入，然後傳回計算得出的運費。例如，當引數值為 32.80 時，則函式就會傳回 6。

而您可以在購物車和結帳這兩個網頁中，插入一個特別的標籤來叫用 ShippingCharge 函式。當使用者要求該網頁時，網頁就會叫用該函式，並且將計算所得的運費傳回網頁中。

過了不久，這家網路商店又宣佈推出促銷優惠活動：凡是金額超過 $100 以上的訂單，運費全免。您只需要在一個地方 (亦即 Pricing 組件中的 ShippingCharge 函式) 變更運費的計算方式，就可以讓所有使用這個函式的頁面自動取得正確的運費計算結果。

組件面板綜覽 (ColdFusion)

請使用 「組件」面板 (「視窗＞組件」) 來檢視和編輯 ColdFusion 組件，並將程式碼加入頁面中，以便在要求 CFM 頁面時叫用函式。

備註：只有當您在 Dreamweaver 中檢視 ColdFusion 頁面時，才能夠使用 「組件」面板。

另請參閱

第 555 頁 「建立使用 CFC 的網頁」

在 Dreamweaver 中建立或刪除 CFC

您可以使用 Dreamweaver，以視覺化的方式定義 CFC 及其函式。Dreamweaver 會為您建立 .cfc 檔，並插入必要的 CFML 標籤。

備註：視不同的組件而定，您可能必須以手動方式完成其中部分的程式碼。

1 在 Dreamweaver 中開啟 ColdFusion 頁面。

2 在「組件」面板 (「視窗＞組件」) 中，從彈出式選單選取「CF 組件」。

3 按一下加號 (+) 按鈕，並完成「建立組件」對話方塊，然後按一下「確定」。

a 在「組件」區段中，輸入組件的詳細資料。以下是部份的清單：

名稱 指定組件的檔案名稱。名稱只可以包含英數字元和底線 (_)。輸入名稱時，請勿指定 .cfc 副檔名。

組件目錄 指定儲存組件的地方。請選取網路應用程式的根資料夾 (例如，\Inetpub\wwwroot\myapp\) 或是其任何子資料夾。

b 若要為組件定義一個或多個函式，請從「區段」清單中選取「函式」，按一下加號 (+) 按鈕，然後輸入新函式的詳細資料。

請確定您在「傳回類型」選項中指定了函式傳回值的類型。

如果您在「存取」選單中選取「遠端」，則該函式就會變成一個可用的網頁服務。

c 若要為函式定義一個或多個引數，請從「區段」清單中選取「引數」，再從彈出式選單中選取函式，按一下加號 (+) 按鈕，然後在右邊輸入新引數的詳細資料。

4 如果您所使用的是遠端開發伺服器，請將 CFC 檔案以及其他相關的檔案 (像是要用來實作函式或包含檔案的檔案) 上傳至遠端伺服器。

將這些檔案上傳，可以確保「即時資料」檢視和「在瀏覽器中預覽」等 Dreamweaver 功能正常運作。

Dreamweaver 會寫入 CFC 檔，並將該檔案儲存在您所指定的資料夾中。「組件」頁面中也會出現新建的組件 (當您按一下「重新整理」之後)。

5 若要移除組件，您必須以手動方式從伺服器中刪除 CFC 檔。

另請參閱

第 555 頁「建立使用 CFC 的網頁」

第 552 頁「關於 ColdFusion 組件」

在 Dreamweaver 中檢視 CFC

Dreamweaver 提供一種方式讓您以視覺化的方式來檢查位於您的網站資料夾或整個伺服器上面的 ColdFusion 組件 (CFC)。Dreamweaver 會讀取 CFC 檔，然後以易於瀏覽的樹狀檢視畫面，將組件的相關資訊顯示在「組件」面板中。

Dreamweaver 會在您的測試伺服器上尋找組件 (請參閱第 454 頁「在 Dreamweaver 中連線至資料庫」)。如果您建立 CFC 或變更現有的 CFC，請務必將 CFC 檔案上傳到測試伺服器，以便正確地反映到「組件」面板。

若要檢視位於其它伺服器的組件，請變更測試伺服器設定值。

您可以檢視下列有關 CF 組件的任何資訊：

- 列出伺服器定義的所有 ColdFusion 組件。
- 如果您執行的是 ColdFusion MX 7 或更新版本，則可以篩選清單，只顯示放置在您網站資料夾中的 CFC。
- 查看每一個組件的函式和引數。
- 檢查當作網路服務使用之函式的屬性。

當您需要使用 Dreamweaver 來檢查駐留於伺服器根目錄的 CFC，並同時管理位於其它網站根目錄的網站檔案時，則您可以定義兩個 Dreamweaver 網站。請將第一個網站設定為指向伺服器根目錄，並讓第二個網站指向網站根目錄。請使用「檔案」面板上的網站彈出式選單，在兩個網站之間快速切換。

若要使用 Dreamweaver 檢視 CFC，請遵循下面的步驟：

1 在 Dreamweaver 中開啟任一個 ColdFusion 頁面。

2 在「組件」面板 (「視窗>組件」) 中，從彈出式選單選取「CF 組件」。

3 按一下面板中的「重新整理」按鈕以擷取組件。

伺服器上便會顯示組件套件。「組件套件」是內含 CFC 檔案的資料夾。

如果沒有顯示現有的組件套件，請按一下面板工具列中的「重新整理」按鈕。

4 若是只要顯示位於您網站資料夾中的 CFC，請按一下「組件」面板工具列中的「僅顯示目前網站的 CFC」按鈕。

備註：只有在已將執行 ColdFusion MX 6 或更新版本的電腦定義為 Dreamweaver 的測試伺服器時，才能使用這項功能。

備註：如果目前的網站列於遠端伺服器的虛擬資料夾中，篩選功能則無法正常執行。

5 按一下套件名稱旁邊的加號 (+) 按鈕，便可檢視儲存於該套件中的組件。

- 若要列出組件中的函式，請按一下組件名稱旁邊的加號 (+) 按鈕。
- 若要查看函式中使用的引數、引數的類型，以及引數是否為必要的或選擇性的，請在樹狀檢視中開啟函式的分支。

如果是沒有使用引數的函式，該函式的旁邊就不會出現加號 (+) 按鈕。

- 若要快速檢視引數、函式、組件或套件的詳細資料，請在樹狀檢視中選取項目，然後按一下面板工具列中的「取得詳細資料」按鈕。

您也可以在項目上按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後從彈出式選單中選取「取得詳細資料」。

項目的詳細資料便會顯示在訊息方塊中。

另請參閱

第 41 頁「設定測試伺服器」

第 573 頁「啟用 ColdFusion 增強功能」

第 555 頁「建立使用 CFC 的網頁」

在 Dreamweaver 中編輯 CFC

Dreamweaver 提供您一種編輯已定義於網站之 ColdFusion 組件程式碼的優良作業環境。例如，您不需離開 Dreamweaver，即可對任何組件函式進行新增、變更或刪除。

若要使用這項功能，請依照下列步驟設定您的開發環境：

- ColdFusion 必須在本機上執行。
- 在 Dreamweaver 的進階「網站定義」對話方塊中，於「測試伺服器」類別內所指定的「存取」類型必須是「本機 / 區域網路」。
- 在進階「網站定義」對話方塊內，本機根資料夾的路徑必須和測試伺服器資料夾的路徑相同 (例如，c:\Inetpub\wwwroot\cf_projects\myNewApp\)。如果您要檢查或變更這些路徑，請選取「網站>編輯網站」。
- 您必須將組件儲存於本機網站的資料夾中，或者是硬碟中本機網站的子資料夾內。

在 Dreamweaver 中開啟任何 ColdFusion 頁面，並將組件顯示於「組件」面板中。若要顯示組件，請開啟「組件」面板 (「視窗>組件」)，從面板的彈出式選單中選取「CF 組件」，然後按一下面板上的「重新整理」按鈕。

由於 ColdFusion 是在本機執行，Dreamweaver 會顯示儲存於硬碟上的組件套件。

請使用下列程序來編輯組件。

1 在 Dreamweaver 中開啟任何 ColdFusion 頁面，並將組件顯示於 「組件」面板 (「視窗>組件」) 中。

2 從面板的彈出式選單中選取 「CF 組件」，然後按一下面板上的 「重新整理」按鈕。

由於 ColdFusion 是在本機執行，Dreamweaver 會顯示儲存於硬碟上的組件套件。

備註：若要以視覺方式來編輯 CFC 資料集，請在 「繫結」面板中按兩下 CFC 資料集。

3 通常，若要編輯組件檔案，請開啟組件套件，然後按兩下樹狀檢視中的組件名稱。

組件的檔案便會在 「程式碼」檢視中開啟。

4 若要編輯特定的函式、引數或屬性，請按兩下樹狀檢視中的項目。

5 在 「程式碼」檢視中以手動方式進行變更。

6 儲存檔案 (「檔案>儲存」)。

7 若要在 「組件」面板中查看新的函式，請使用面板工具列上的 「重新整理」按鈕，重新整理組件面板的畫面。

另請參閱

第 553 頁 「在 Dreamweaver 中檢視 CFC」

建立使用 CFC 的網頁

若要在網頁中使用組件函式，有一種做法就是直接將組件函式的程式碼寫在網頁之中，以便在要求該網頁時叫用函式。您可以使用 Dreamweaver 協助您撰寫這個程式碼。

備註：如需使用組件的其他方法，請參閱 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文件 (「說明>使用 ColdFusion」)。

1 在 Dreamweaver 中，開啟要使用組件函式的 ColdFusion 頁面。

2 切換到 「程式碼」檢視 (「檢視>程式碼」)。

3 開啟 「組件」面板 (「視窗>組件」)，然後從面板的彈出式選單中選取 「CF 組件」。

4 尋找您所需的組件，然後使用下列其中一種方法插入組件：

- 使用拖曳功能，將組件從樹狀檢視拖曳到頁面中。該頁面中便會插入用來呼叫函式的程式碼。
- 選取面板中的函式，然後按一下面板工具列上的「插入」按鈕 (右邊算起第二個按鈕)。Dreamweaver 會在插入點的位置，將程式碼插入至頁面中。

5 如果您插入的函式包含引數，則必須以手動方式完成引數程式碼。

如需詳細資訊，請參閱 Dreamweaver 中的 「ColdFusion 文件」 (「說明>使用 ColdFusion」)。

6 儲存頁面 (「檔案>儲存」)。

在 CFC 中定義資料集

Dreamweaver 可以協助您在 ColdFusion 組件 (CFC) 中定義資料集 (也稱為 ColdFusion 查詢)。一旦在 CFC 中定義了資料集，您就不需要在使用資料集的每個頁面上逐一定義。只要在 CFC 中定義過一次資料集，就可以在不同的頁面上使用 CFC。

備註：唯有當您可以存取執行 ColdFusion MX 7 或更新版本的電腦時，才能使用這項功能。如需詳細資訊，請參閱第 573 頁 「啟用 ColdFusion 增強功能」。

1 在 Dreamweaver 中建立或開啟現有的 CFC 檔案。

2 在 「繫結」面板 (「視窗>繫結」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「資料集 (查詢)」。

「資料集」對話方塊便會出現。不論是簡單或進階的 「資料集」對話方塊，您都可以使用。

3 若要在 CFC 中使用現有的函式，請從 「函式」彈出式選單中選取函式，然後跳至步驟 5。

資料集是在函式中定義。

4 若要在 CFC 中定義新的函式，請按一下 「新函式」按鈕，在出現的對話方塊中輸入函式名稱，然後按一下 「確定」。

名稱只可以包含英數字元和底線 (_)。

5 若要為函式定義資料集，請完成 「資料集」對話方塊選項。

定義資料集的新函式便會插入到 CFC 中。

另請參閱

第 553 頁 「在 Dreamweaver 中建立或刪除 CFC」

使用 CFC 資料集做為動態內容的來源

如果組件中含有定義資料集的函式，您可以使用 ColdFusion 組件 (CFC) 做為頁面動態內容的來源。

備註：唯有當您可以存取執行 ColdFusion MX 7 或更新版本的電腦時，才能使用這項功能。如需詳細資訊，請參閱 「啟用 ColdFusion 增強功能」。

1 在 Dreamweaver 中開啟 ColdFusion 頁面。

2 在 「繫結」面板 (「視窗＞繫結」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從彈出式選單中選取 「資料集 (查詢)」。

「資料集」對話方塊便會出現。不論是簡單或進階的 「資料集」對話方塊，您都可以使用。

3 按一下 「CFC 查詢」按鈕。

4 完成 「CFC 查詢」對話方塊，按一下 「確定」，然後再按一下 「確定」，將 CFC 資料集加入至 「繫結」面板中可用的內容來源清單。

5 使用 「繫結」面板將資料集繫結到各種不同的頁面元素。

如需詳細資訊，請參閱第 490 頁 「將動態內容新增至頁面」。

使用 CFC 定義動態內容

您可以使用含有資料集定義的 CFC，將資料集定義為 Dreamweaver 中的動態內容來源。

1 在 「名稱」方塊中，輸入 CFC 資料集的名稱。

一般的做法是在資料集名稱加上前置詞 rs，以便與程式碼中的其他物件名稱有所區別，例如：rsPressRelease。

資料集名稱只可以包含英數字元和底線 (_)。不可以使用特殊字元或空格。

2 從伺服器上已經完成定義的資料集當中選取套件。

如果套件沒有出現在彈出式選單中，您可以按一下彈出式選單附近的 「重新整理」按鈕，重新整理套件清單。

首先請確定您已將 CFC 上傳到測試伺服器。只有位於測試伺服器上的 CFC 才會顯示在畫面中。

3 從目前所選取的套件中，選取已經完成定義的組件。

如果 「組件」彈出式選單中沒有出現任何組件，或者選單中沒有出現任何您先前所建立的組件，則應該將 CFC 檔案上傳到測試伺服器中。

4 (選擇性) 若要建立組件，請按一下 「建立新組件」按鈕。

a 在 「名稱」方塊中，輸入新 CFC 的名稱。名稱只可以包含英數字元和底線 (_)。

b 在 「組件目錄」方塊中輸入 CFC 的位置，或是以瀏覽方式找出資料夾。

備註：該資料夾必須是網站根資料夾的相對路徑。

5 從「函式」彈出式選單中選取含有資料集定義的函式。

「函式」彈出式選單中僅包含定義於目前所選取組件中的函式。如果彈出式選單中沒有出現任何函式，或者您最近所做的變更並沒有反映在目前列出的清單中，請檢查您最近所做的變更是否已經儲存，並已上傳至伺服器。

備註：「連線」及 SQL 方塊都是唯讀的。

6 按一下「編輯」按鈕，編輯每一個必須以函式引數傳送的參數 (類型、值和預設值)。

a 從「值」彈出式選單中選取數值類型，然後在右邊的方塊中輸入該值，即可輸入目前參數的值。

數值類型可以是 URL 參數、表單變數、Cookie、Session 變數、應用程式變數或輸入的值。

b 在「預設值」方塊中輸入參數的預設值。

如果沒有傳回執行階段值，則會使用預設的參數值。

c 按一下「確定」。

您無法修改資料庫連線和資料集的 SQL 查詢。這些欄位永遠呈停用狀態，只能顯示連線和 SQL 查詢供您參考。

7 按一下「測試」，連線至資料庫，並建立資料集的實體。

如果 SQL 陳述式含有頁面參數，在按下「測試」之前，請確認參數方塊的「預設值」欄應包含有效的測試值。

如果查詢執行成功，則會以表格將資料集顯示在畫面上。每一列含有一筆記錄，每一欄各代表該筆記錄中的一個欄位。

按一下「確定」，清除 CFC 查詢。

8 按一下「確定」。

第 20 章 建立表單

當瀏覽者在網路瀏覽器所顯示的網站表單中輸入資訊，並按一下送出按鈕時，資訊會傳送到伺服器，由伺服器端 Script 或應用程式進行處理。伺服器會將處理過的資訊傳回給使用者 (或用戶端)，或根據表單內容執行某個動作，做為回應。

您可以使用 Dreamweaver 建立可將資料傳送到大部分應用程式伺服器的表單，包括 PHP、ASP 和 ColdFusion。如果您使用的是 ColdFusion，也可以在表單中新增 ColdFusion 特定的表單控制項。您可以在表單上放置文字欄位、密碼欄位、選項按鈕、核取方塊、彈出式選單、點選按鈕及其他表單物件。Dreamweaver 也可以撰寫驗證瀏覽者所提供資訊的程式碼。例如，您可以檢查使用者輸入的電子郵件地址是否包含 「@」符號，或必要文字欄位是否有包含數值。

向使用者收集資訊

關於向使用者收集資訊

您可以利用網站表單或超文字連結向使用者收集資訊，並將這項資訊儲存在伺服器的記憶體中，然後再根據使用者輸入的內容，使用這項資訊建立動態回應。收集資訊最常用的工具是 HTML 表單和超文字連結。

HTML 表單 可以讓您收集來自使用者的資訊，並將該資訊儲存在伺服器的記憶體中。HTML 表單可以將資訊視為表單參數或 URL 參數傳送。

超文字連結 可以讓您收集來自使用者的資訊，並將該資訊儲存在伺服器的記憶體中。您要指定一個值 (或多個值)，讓使用者按一下連結 (偏好設定) 時能將這個值送出，例如：將值附加到錨點標籤中所指定的 URL。當使用者按一下連結時，瀏覽器會將 URL 和附加值傳送到伺服器。

HTML 表單參數

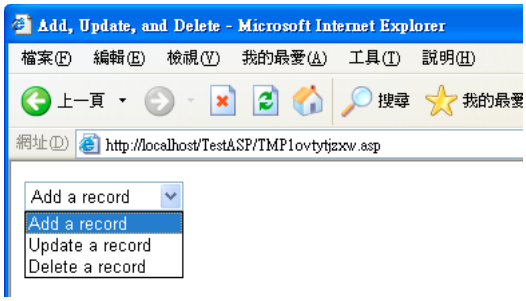
表單參數是藉由使用 POST 或 GET 方法的 HTML 表單，傳送給伺服器。使用 POST 方法時，參數是在訊息本文中傳送。相反地，GET 方法則是將參數附加到要求的 URL。

您可以使用 Dreamweaver 來快速設計將表單參數傳送給伺服器的 HTML 表單。請小心選擇您用來將資訊從瀏覽器傳輸到伺服器的方法。

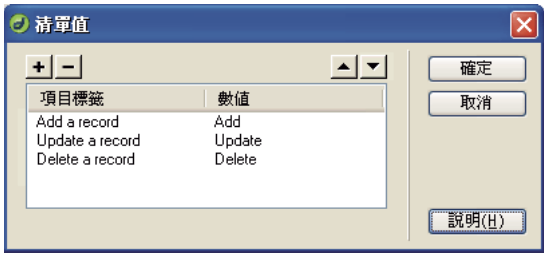
表單參數會採用對應表單物件的名稱。例如，如果您的表單中包含名為 txtLastName 的文字欄位，則當使用者按一下 「送出」按鈕時，下列表單參數便會傳送至伺服器：

```
txtLastName=enteredvalue
```

在網路應用程式預期有精確參數值的情況下 (例如，當它根據其中一個選項來執行動作時)，請使用選項按鈕、核取方塊或清單 / 選單表單物件，以控制使用者可送出的值。這麼做可以防止使用者輸入錯誤資訊，而造成應用程式錯誤。下列範例顯示提供三種選項的彈出式選單表單：



每個選單選項會對應到一個硬式編碼值，而這個值會以表單參數的形式送出至伺服器。在下列範例中，「清單值」對話方塊會將每個清單項目和值 (Add、Update 或 Delete) 進行配對：



建立表單參數之後，Dreamweaver 就可以擷取該值，並在網路應用程式中使用。在 Dreamweaver 中定義表單參數之後，便可以在網頁內插入其值。

另請參閱

第 561 頁「建立網站表單」

第 490 頁「將動態內容新增至頁面」

第 445 頁「存取資料庫」

URL 參數

透過 URL 參數，您可以將使用者提供的資訊從瀏覽器傳遞給伺服器。當伺服器收到要求，而且參數已附加到要求的 URL 時，伺服器會在將要求的網頁提供給瀏覽器之前，先將該網頁的存取權提供給參數。

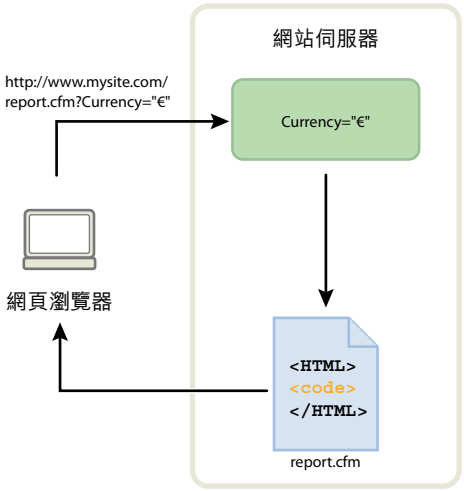
URL 參數是附加到 URL 的名稱 / 值配對。此參數是以問號 (?) 開頭，並採用格式 name=value 的格式。如果有一個以上的 URL 參數，則每個參數會以 & 分隔。下列範例會顯示具有兩組名稱 / 值配對的 URL 參數：

```
http://server/path/document?name1=value1&name2=value2
```

在這個範例工作流程中，應用程式是一個網路架構的店面。由於網站的開發人員想要儘可能吸引各地的使用者族群，因此將網站設計為支援外幣。當使用者登入網站時，可以選取要用何種貨幣來檢視可用項目的價格。

1. 瀏覽器會向伺服器要求 report.cfm 網頁。這項要求包含 URL 參數 Currency="euro"。Currency="euro" 變數指定擷取到的所有金額都要以歐盟的歐元 (Euro) 來顯示。
2. 伺服器會將 URL 參數暫時儲存在記憶體中。
3. report.cfm 網頁會使用該參數，以歐元擷取各個項目的費用。這些金額可以儲存在不同貨幣的資料庫表格中，或是從每個項目相關的單一貨幣轉換為應用程式支援的任何貨幣。

4 伺服器會將 report.cfm 網頁傳送至瀏覽器，並以要求的貨幣單位顯示項目的價值。當這位使用者結束工作階段時，伺服器會清除 URL 參數的值，並釋放伺服器記憶體以保留新使用者的要求。



當 HTTP 的 GET 方法與 HTML 表單結合使用時，也會建立 URL 參數。送出表單時，GET 方法會指定要將參數值附加到 URL 要求。

URL 參數的一般用法，包括根據使用者的偏好設定，對網站進行個人化動作。例如，由使用者名稱和密碼組成的 URL 參數可以用來對使用者進行驗證，而且只顯示使用者已訂閱的資訊。這種常見範例包括財務網站，這類網站會根據使用者先前所選擇的股票市場符號，顯示個別股票價格。網路應用程式研發人員通常會使用 URL 參數，將值傳遞給應用程式內的變數。例如，您可以在網路應用程式中將搜尋條件傳遞給 SQL 變數，產生搜尋結果。

使用 HTML 連結建立 URL 參數

使用 HTML 錨點標籤的 href 屬性，在 HTML 連結內建立 URL 參數。您可以在「程式碼」檢視 (「檢視＞程式碼」) 中，將 URL 參數直接輸入該屬性中，或是在 「屬性」檢視窗的 「連結」方塊中，將 URL 參數附加至該連結 URL 的結尾。

在以下範例中，三個連結建立了單一的 URL 參數 (action) 並具有三個可能的值 (Add、Update 和 Delete)。當使用者按一下連結時，便會將參數值傳送至伺服器，並執行所要求的動作。

```
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Add">Add a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Update">Update a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Delete">Delete a record</a>
```

您可以使用 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」) 來建立相同的 URL 參數，方法是選取該連結，然後在 「連結」方塊中，將該 URL 參數值附加至該連結 URL 的結尾。

建立 URL 參數之後，Dreamweaver 就可以擷取該值，並在網路應用程式中使用。在 Dreamweaver 中定義 URL 參數之後，便可以在網頁內插入其值。

另請參閱

第 473 頁「關於 URL 和表單參數」

第 239 頁「連結」

第 484 頁「定義表單參數」

第 490 頁「將動態內容新增至頁面」

第 445 頁「存取資料庫」

建立網站表單

關於網站表單

當瀏覽者在網路瀏覽器所顯示的網站表單中輸入資訊，並按一下送出按鈕時，資訊會傳送到伺服器，由伺服器端 Script 或應用程式進行處理。伺服器會將處理過的資訊傳回給使用者 (或用戶端)，或根據表單內容執行某個動作，做為回應。

您可以建立可將資料傳送到大部分應用程式伺服器的表單，包括 PHP、ASP 和 ColdFusion。如果您使用的是 ColdFusion，也可以在表單中新增 ColdFusion 特定的表單控制項。

備註：您也可以將表單資料直接傳送給某位電子郵件收件者。

另請參閱

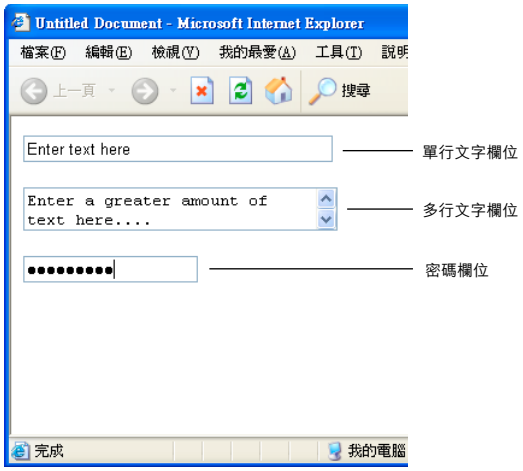
第 558 頁「向使用者收集資訊」

第 572 頁「建立 ColdFusion 表單」

表單物件

在 Dreamweaver 中，表單輸入類型稱為表單物件。表單物件是可讓使用者輸入資料的機制。您可以在表單中新增下列表單物件：

文字欄位 接受任何類型的英數文字輸入。文字可以顯示為單行、多行，以及密碼欄位，在密碼欄位中輸入的文字會以星號或項目符號來取代，以隱藏文字而不被旁觀者看到。



備註：使用密碼欄位傳送給伺服器的密碼和其它資訊並未加密。傳送的資料可以被攔截及讀取為英數文字。基於此原因，針對要保持安全的資料，應該一律要提供加密。

隱藏欄位 儲存使用者輸入的資訊 (如名稱、電子郵件地址或檢視偏好設定)，然後在使用者下次瀏覽網站時使用該資料。

按鈕 在按下時執行動作。您可以為按鈕新增自訂名稱或標籤，或者使用預先定義的 「送出」或 「重設」標籤之一。請使用按鈕將表單資料送出給伺服器，或重設表單。您也可以指派在 Script 中定義的其它處理工作。例如，按鈕可能會根據指定值來計算選取項目的總花費。

核取方塊 允許在單一選項群組內有多個回應。使用者可以選取能套用的所有選項。下列範例顯示三個選取的核取方塊項目：衝浪、登山單車及泛舟。

選項按鈕 代表獨佔式的選項。在群組內選取某個按鈕會取消選取群組 (群組由兩個或多個共用相同名稱的按鈕組成) 中所有其它的選項。在以下範例中，泛舟是目前選取的選項。如果使用者按一下衝浪，泛舟按鈕就會自動清除。

清單選單 顯示可讓使用者選取多個選項之捲動清單內的選項值。 「清單」選項會顯示選單中的選項值，並只允許使用者選取單一項目。空間量有限卻必須顯示許多項目，或是要控制傳回到伺服器的值時，便可以使用選單。選單與文字欄位不同：使用者可以在文字欄位中鍵入任何資料，包括無效的資料；而您必須要確切設定選單所傳回的值。

備註：HTML 表單上的彈出式選單與圖像彈出式選單不一樣。如需關於建立、編輯以及顯示和隱藏圖像彈出式選單的詳細資訊，請參閱本小節結尾的連結。

跳頁選單 導覽清單或彈出式選單，可以讓您插入一個選單，其中每個選項都會連結到文件或檔案。

檔案欄位 讓使用者能瀏覽至電腦上的檔案，並將檔案當做表單資料上傳。

影像欄位 可以讓您在表單中插入影像。使用影像欄位可以製作圖像按鈕，例如，「送出」或 「重設」按鈕。您必須先將行為附加至表單物件，才能使用影像執行送出資料以外的工作。

另請參閱

第 314 頁 「套用顯示彈出式選單行為」

建立 HTML 表單

1 開啟頁面，然後將插入點放在您希望表單出現的位置。

2 選取 「插入 > 表單」或選取 「插入」面板中的 「表單」類別，然後按一下 「表單」圖示。

在 「設計」檢視中，表單會以虛線的紅色外框表示。若您看不到這個外框，請選取 「檢視>視覺輔助>隱藏元素」。

3 設定 「屬性」檢視窗中 HTML 表單的屬性 (「視窗>屬性」)：

a 在 「文件」視窗中，按一下表單外框以選取表單。

b 在 「表單名稱」方塊中，鍵入唯一的名稱以識別該表單。

命名表單讓它可能得以參考或控制使用 Script 語言的表單，如 JavaScript 或 VBScript。如果沒有為表單命名，Dreamweaver 會使用 formn 語法產生名稱，並為加入網頁的每個表單遞增 ***n*** 值。

c 在 「動作」方塊中，輸入路徑或按一下資料夾圖示瀏覽至適當的網頁或 Script，以指定將處理表單資料的網頁或 Script。例如，processorder.php。

d 在 「方法」彈出式選單中指定方法，將表單資料傳輸到伺服器。請設定下列任一種選項：

預設 使用瀏覽器的預設設定，將表單資料傳送到伺服器。一般來說，預設值為 GET 方法。

GET 將值附加到在要求頁面的 URL。

POST 在 HTTP 要求中內嵌表單資料。

請勿使用 GET 方法傳送長表單。URL 限制為 8192 個字元。如果所傳送的資料量太大，資料將被截斷，導致未預期或失敗的處理結果。

GET 方法傳遞的參數所產生的動態網頁可以加入書籤，因為重新產生頁面需要的所有值都包含在瀏覽器 「網址」方塊中所顯示的 URL 中。相反地，POST 方法傳遞的參數所產生的動態網頁則無法加入至書籤。

如果您收集機密性的使用者名稱和密碼、信用卡號碼或其他機密資訊時，POST 方法顯然會比 GET 方法更安全。然而，POST 方法所傳送的資訊並未加密，駭客很容易便可以擷取。為了確保安全，請使用安全的連線並連往安全的伺服器。

e (選擇性) 在 「編碼類型」彈出式選單中，指定送出到伺服器以進行處理之資料的 MIME 編碼方式類型。

application/x-www-form-urlencode 的預設值通常會與 POST 方法一併使用。如果您是在建立檔案上傳欄位，請指定 multipart/form-data MIME 類型。

f (選擇性) 在 「目標」彈出式選單中，指定要顯示由叫用之程式傳回資料的視窗。

如果沒有開啟命名視窗的話，會以該名稱開啟一個新視窗。設定下列任何一個目標值：

_blank 在新的未命名視窗中開啟目標文件。

_parent 在顯示目前文件視窗的上一層視窗中開啟目標文件。

_self 在送出表單的相同視窗中開啟目標文件。

_top 在目前視窗的內文中開啟目標文件。這個值可以用來確保目標文件會接受完整的視窗，即使原始文件是顯示在頁框中也一樣。

4 在網頁中插入表單物件：

a 將插入點放在表單物件應該在表單中出現的位置。

b 在 「插入 > 表單」選單中，或是 「插入」面板的 「表單」類別中選取物件。

c 設定物件的屬性。

d 在 「屬性」檢視窗中輸入物件的名稱。

每個文字欄位、隱藏欄位、核取方塊和清單 / 選單物件都必須具有可識別表單中物件的唯一名稱。表單物件名稱不能包含空格或特殊字元。您可以使用任何英數字元和底線 (_) 的組合。您指定給物件的標籤，就是儲存欄位值 (輸入的資料) 的變數名稱。這是傳送給伺服器以便進行處理的值。

備註：同一群組中的所有選項按鈕名稱必須相同。

e 若要標示網頁上的文字欄位、核取方塊或選項按鈕，請在物件旁邊按一下並輸入標籤。

5 調整表單的版面。

使用斷行符號、分段符號、預先格式化的文字或表格來格式化您的表單。您無法在另一個表單中插入表單 (也就是說，您無法重疊標籤)，但是您可以在網頁中包含一個以上的表單。

在設計表單時，請記得以描述性文字來標示表單欄位，讓使用者知道他們所回應的是何種要求，例如，使用 「請鍵入您的名稱」來要求名稱資訊。

使用表格來為表單物件和欄位標籤提供結構。在表單中使用表格時，請確定所有 table 標籤都包含在 form 標籤之間。

如需建立表單的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0160_tw。

如需使用 CSS 設定表單樣式的教學課程，請參閱 www.adobe.com/go/vid0161_tw。

另請參閱

第 558 頁 「向使用者收集資訊」

第 484 頁 「定義表單參數」

第 483 頁 「定義 URL 參數」

第 572 頁 「建立 ColdFusion 表單」

第 368 頁 「以視覺化方式建立 Spry 頁面」

建立表單教學課程

設定表單樣式教學課程

文字欄位物件屬性

選取文字欄位物件，並在 「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

字元寬度 指定欄位中最多可以顯示的字元數。此數字可以小於 「最多字元數」，後者是指定欄位中可以輸入的最多字元數。例如，如果 「字元寬度」設定為 20 (預設值) 而使用者輸入 100 個字元，則在文字欄位將只能檢視到前 20 個字元。雖然您無法檢視欄位中的字元，欄位物件仍能辨識這些文字，而且這些文字會傳送到伺服器以進行處理。

最多字元數 指定使用者可以在單行文字欄位的欄位中輸入的最多字元數。使用 「最多字元數」將郵遞區號限制為 5 位數、將密碼限制為 10 個字元等等。如果您讓 「最多字元數」方塊保留空白，使用者便可以輸入任何字元數量的文字。如果文字超過欄位的字元寬度，文字將會捲動。如果使用者超過最多字元數，表單會產生警告聲音。

行數 (在選取 「多行」選項時提供) 設定多行文字欄位的欄位高度。

已停用 停用文字區域。

唯讀 使文字區域成為唯讀文字區域。

類型 將欄位指定為單行、多行或密碼欄位。

- **單行** 造成 input 標籤將其 type 屬性設定為 text。 「字元寬度」設定會對應到 size 屬性，而 「最多字元數」設定則對應到 maxlength 屬性。
- **多行** 產生 textarea 標籤。 「字元寬度」設定會對應到 cols 屬性，而 「行數」設定則對應到 rows 屬性。
- **密碼** 造成 input 標籤將其 type 屬性設定為 password。 「字元寬度」和 「最多字元數」設定的屬性對應與單行文字欄位的屬性對應相同。當使用者在密碼文字欄位中輸入時，輸入的文字會顯示為項目符號或星號，藉此保護密碼不會被別人看到。

初始值 指定第一次載入表單時，要在欄位中顯示的值。例如，您可能藉由包含一個備註或範例值，指示使用者在欄位中輸入資訊。

類別 讓您對物件套用 CSS 規則。

按鈕物件選項

按鈕名稱 指定按鈕的名稱。兩個保留名稱 (「送出」和 「重設」) 分別會告知表單要將表單資料送給處理應用程式或 Script，或將所有表單欄位重設為它們的原始值。

值 決定出現在按鈕上的文字。

動作 決定按一下按鈕時會發生的動作。

- **送出表單** 在使用者按一下按鈕時送出表單資料以進行處理。資料會送出到表單的 「動作」屬性所指定的網頁或 Script。
- **重設表單** 在按一下按鈕時清除表單的內容。
- **無** 指定在按一下按鈕時要執行的動作。例如，您可以新增 JavaScript 行為，在使用者按一下按鈕時開啟另一個頁面。

類別 對物件套用 CSS 規則。

核取方塊物件選項

核取的值 設定在選取核取方塊時，要傳送到伺服器的值。例如，在意見調查中，您可能將非常滿意的值設定為 4，而非常不滿意的值設定為 1。

初始化狀態 決定當瀏覽器載入表單時，是否會選取核取方塊。

動態 讓伺服器動態地決定核取方塊的初始化狀態。例如，您可以使用核取方塊，以視覺化的方式呈現儲存在資料庫記錄中的 「是 / 否」資訊。在設計階段時，您並不知道這些資訊。伺服器會在執行階段讀取資料庫記錄，如果值為 「是」，便會選取核取方塊。

類別 對物件套用串接樣式表 (CSS) 規則。

單一選項按鈕物件選項

核取的值 設定當選取選項按鈕時，要傳送到伺服器的值。例如，您可以在 「核取的值」方塊中鍵入 *滑雪*，表示有一個使用者選擇了滑雪。

初始化狀態 決定當瀏覽器載入表單時，是否會選取選項按鈕。

動態 讓伺服器動態地決定選項按鈕的初始化狀態。例如，您可以使用選項按鈕，以視覺化的方式呈現儲存在資料庫記錄中的資訊。在設計階段時，您並不知道這些資訊。伺服器會在執行階段讀取資料庫記錄，如果其值與您所指定的值相符，便會選取選項按鈕。

類別 對物件套用 CSS 規則。

選單選項

清單 / 選單 指定選單的名稱。名稱必須是唯一的。

類型 指出選單會在按一下時拉下 (「選單」選項) 或顯示可捲動的項目清單 (「清單」選項)。如果您希望在瀏覽器中顯示表單時，只會看到一個選項，請選取 「表單」選項。若要顯示其它選項，使用者必須按一下向下鍵。

當表單在瀏覽器中顯示時，選取 「清單」選項會列出一些或全部選項，讓使用者選取多個項目。

高度 (僅限 「清單」類型) 設定選單中顯示的項目數目。

選取範圍 (僅限 「清單」類型) 指出使用者是否可以從清單中選取多個項目。

清單值 開啟對話方塊，讓您新增項目至表單選單：

1. 使用加號 (+) 和減號 (-) 按鈕來新增或移除清單中的項目。
2. 為各選單項目輸入標籤文字及選擇性的值。

   清單中的每一個項目都有標籤 (出現在清單中的文字) 和值 (選取項目時傳送給處理應用程式的值)。如果沒有指定值，則換成將標籤傳送給處理應用程式。

3 使用向上和向下鍵按鈕來重新排列清單中的項目。

項目在選單中出現的順序與在 「清單值」對話方塊中出現的順序相同。當瀏覽器載入頁面時，清單上的第一個項目就是選取的項目。

動態 讓伺服器在初次顯示選單時，動態選取選單中的項目。

類別 讓您對物件套用 CSS 規則。

起始時已選取 設定清單中依預設選取的項目。按一下清單中的一個或多個項目。

插入檔案上傳欄位

您可以建立一個檔案上傳欄位，供使用者選取其電腦上的檔案 (如文書處理文件或圖像檔)，並將檔案上傳至伺服器。檔案欄位除了還包含一個 「瀏覽」按鈕之外，它看起來就像其它文字欄位一樣。使用者可以手動輸入要上傳的檔案路徑，或使用 「瀏覽」按鈕找出並選取檔案。

您必須有能夠處理檔案送出的伺服器端 Script 或網頁，才能使用檔案上傳欄位。請參閱您用來處理表單資料的伺服器技術文件說明。例如，如果您使用 PHP，請參閱線上 PHP 手冊中的 「處理檔案上傳」，網址為：http://us2.php.net/features.file-upload.php。

您需要在檔案欄位中使用 POST 方法，才能將檔案從瀏覽器傳輸到伺服器。檔案會公佈到您在表單的 「動作」方塊中指定的位址。

備註：在使用檔案欄位之前，請先連絡您的伺服器管理員，以確認是否允許匿名檔案上傳。

1 在網頁中插入表單 (「插入＞表單」)。

2 選擇要顯示其 「屬性」檢視窗的表單。

3 將表單的 「方法」設定為 POST。

4 從 「編碼類型」彈出式選單中，選取 multipart/form-data。

5 在 「動作」方塊中，指定能夠處理已上傳檔案的伺服器端 Script 或網頁。

6 將插入點放在表單外框內，並選取 「插入＞表單＞檔案欄位」。

7 在 「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

檔案欄位名稱 指定檔案欄位物件的名稱。

字元寬度 指定欄位中最多可以顯示的字元數。

最多字元數 指定欄位最多會保留的字元數。如果使用者是以瀏覽方式找到檔案的話，檔案名稱和路徑可以超過指定的 「最多字元數」值。但是，如果使用者嘗試輸入檔案名稱和路徑，則檔案欄位將只允許 「最多字元數」值所指定的字元數。

插入影像按鈕

您可以使用影像做為按鈕圖示。您必須先將行為附加至表單物件，才能使用影像執行送出資料以外的工作。

1 在文件中，將插入點放在表單外框內。

2 選取 「插入＞表單＞影像欄位」。

「選取影像原始檔」對話方塊便會出現。

3 在 「選取影像原始檔」對話方塊中選取按鈕的影像，然後按一下 「確定」。

4 在 「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

影像欄位 指定按鈕的名稱。兩個保留名稱 (「送出」和 「重設」) 分別會告知表單要將表單資料送給處理應用程式或 Script，或將所有表單欄位重設為它們的原始值。

原始檔 指定要用在按鈕上的影像。

替代 讓您輸入描述性文字，在瀏覽器無法載入影像的情況下將其載入。

對齊 設定物件的對齊屬性。

編輯影像 啟動您的預設影像編輯器，並開啟要編輯的影像檔案。

類別 讓您對物件套用 CSS 規則。

5 若要將 JavaScript 行為附加至按鈕，請選取影像，然後在 「行為」面板 (「視窗＞行為」) 中選取行為。

隱藏欄位物件選項

隱藏欄位 指定欄位的名稱。

值 指定欄位的值。這個值會在送出表單時，傳遞到伺服器。

插入選項按鈕群組

1 將插入點放在表單外框內。

2 選取 「插入＞表單＞選項按鈕群組」。

3 完成這個對話方塊，並按一下 「確定」。

a 在 「名稱」方塊中，輸入選項按鈕群組的名稱。

如果您設定選項按鈕將參數傳回給伺服器，參數便會與名稱相關聯。例如，如果您的群組命名為 myGroup，並將表單方法設定為 GET (也就是說，您希望當使用者按送出按鈕時，表單會傳遞 URL 參數，而不是傳遞表單參數)，然後 myGroup="***CheckedValue***" 運算式將在 URL 中傳遞給伺服器。

b 按一下加號 (+) 按鈕，將選項按鈕新增至群組中。為新的按鈕輸入標籤與核取值。

c 按一下向上或向下鍵來重新排序按鈕。

d 若要在瀏覽器開啟網頁時，已經選取了特別的選項按鈕，請在 「選取的值等於」方塊中輸入選項按鈕值的相等值。

輸入靜態值或是按一下方塊旁邊的閃電圖示，並選取包含可能核取值的資料集，以指定動態的值。不論是哪一種情況，您指定的值應該要符合群組的任一選項按鈕的核取值。若要檢視選項按鈕的核取值，請選取每個選項按鈕，然後開啟它的 「屬性」檢視窗 (「視窗＞屬性」)。

e 選取您要 Dreamweaver 配置按鈕的格式。

使用斷行符號或表格來配置按鈕。如果您選取表格選項，Dreamweaver 便會建立單欄表格，並將選項按鈕放在左邊，標籤放在右邊。

您也可以使用 「屬性」檢視窗或直接在 「程式碼」檢視中設定屬性。

插入核取方塊群組

1 將插入點放在表單外框內。

2 選取 「插入 > 表單 > 核取方塊群組」。

3 完成這個對話方塊，並按一下 「確定」。

a 在 「名稱」方塊中，輸入核取方塊群組的名稱。

如果您設定核取方塊會將參數傳回給伺服器，參數便會與名稱相關聯。例如，如果您將群組命名為 myGroup，並將表單方法設定為 GET (也就是說，您希望當使用者按送出按鈕時，表單會傳遞 URL 參數，而不是傳遞表單參數)，則 myGroup="***CheckedValue***" 運算式將在 URL 中傳遞給伺服器。

b 按一下加號 (+) 按鈕，將核取方塊新增至群組中。為新的核取方塊輸入標籤與核取的值。

c 按一下向上或向下箭頭來重新排序核取方塊。

d 若要在瀏覽器開啟網頁時，已經選取了特別的核取方塊，請在 「選取的值等於」方塊中輸入核取方塊值的相等值。

輸入靜態值或是按一下方塊旁邊的閃電圖示，並選取包含可能核取值的資料集，以指定動態的值。不論是哪一種情況，您指定的值應該要符合群組中任一核取方塊的核取值。若要檢視核取方塊的核取值，請選取每個核取方塊，然後開啟它的 「屬性」檢視窗 (「視窗 > 屬性」)。

e 選取您要 Dreamweaver 配置核取方塊的格式。

使用斷行符號或表格來配置核取方塊。如果您選取表格選項，Dreamweaver 便會建立單欄表格，並將核取方塊放在左邊，標籤放在右邊。

您也可以使用 「屬性」檢視窗或直接在 「程式碼」檢視中設定屬性。

關於動態表單物件

「動態表單物件」是一種表單物件，其初始狀態是在向伺服器要求頁面時由伺服器所決定，而不是由表單設計人員在設計階段時決定的。例如，當使用者要求具有選單的 PHP 頁面時，頁面中的 PHP Script 就可以自動使用儲存在資料庫中的值填入選單中。然後，伺服器就會將完成的頁面傳送到使用者的瀏覽器。

使用動態表單物件可以簡化網站維護工作。例如，許多網站都是使用選單以呈現一組選項給使用者。如果選單是動態的，您就可以在單一位置 (儲存項目的資料庫表格) 中新增、移除或變更選單項目，以更新網站上相同選單的所有實體。

另請參閱

第 477 頁 「定義動態內容的來源」

插入或變更動態 HTML 表單選單

您可以使用資料庫的項目，以動態方式填入 HTML 表單選單或清單選單。您可以在大部分的網頁中使用 HTML 選單物件。

在開始之前，您必須在 ColdFusion、PHP 或 ASP 頁面中插入 HTML 表單，而且必須為該選單定義資料集或其他動態內容來源。

1 將 HTML 清單 / 選單表單物件插入頁面：

a 按一下頁面上的 HTML 表單內部 (「插入 > 表單 > 表單」)。

b 選取 「插入>表單>清單 / 選單」以插入表單物件。

2 請執行下列其中一項作業：

- 選取新的或現有的 HTML 清單 / 選單表單物件，然後在 「屬性」檢視窗中按一下 「動態」按鈕。
- 選取 「插入 > 資料物件 > 動態資料 > 動態選取清單」。

3 完成 「動態清單 / 選單」對話方塊，然後按一下 「確定」。

a 在 「資料集選項」彈出式選單中，選取要做為內容來源的資料集。稍後，您也會使用這個選單來編輯靜態和動態清單 / 選單項目。

b 在 「靜態選項」區域中，輸入清單或選單中的預設項目。此外，請在新增動態內容之後，使用這個選項來編輯清單 / 選單表單物件中的靜態項目。

c (選擇性) 使用加號 (+) 和減號 (–) 按鈕，新增及移除清單中的項目。項目的順序與「初始清單值」對話方塊中的順序相同。當瀏覽器載入頁面時，清單上的第一個項目就是選取的項目。使用向上和向下鍵按鈕來重新排列清單中的項目。

d 在 「值」彈出式選單中，選取包含選單項目值的欄位。

e 在 「標籤」彈出式選單中，選取包含選單項目標籤的欄位。

f (選擇性) 若要指定當瀏覽器開啟網頁，或在表單中顯示記錄時，已經選取特別的選單項目，請在 「選取的值等於」方塊中輸入選單項目值的相等值。

您可以輸入靜態值或指定動態值，只要按一下方塊旁邊的閃電圖示並從資料來源清單中選取一個動態值即可。不論是哪一種情況，您指定的值應該要符合其中一個選單項目值。

使現有的 HTML 表單選單呈現動態效果

1 在「設計」檢視中，選取清單 / 選單表單物件。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下「動態」按鈕。

3 完成這個對話方塊，然後按一下「確定」。

在 HTML 文字欄位中顯示動態內容

在瀏覽器中檢視表單時，您可以在 HTML 文字欄位中顯示動態內容。

在開始之前，您必須在 ColdFusion、PHP 或 ASP 頁面中建立表單，而且必須為該文字欄位定義資料集或其他動態內容來源。

1 在網頁上的 HTML 表單中選取文字欄位。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下「初始值」方塊旁的閃電圖示，以顯示「動態資料」對話方塊。

3 選取將提供值給文字欄位的資料集欄，然後按一下「確定」。

設定動態文字欄位對話方塊選項

1 從「文字欄位」彈出式選單中，選取要呈動態效果的文字欄位。

2 按一下「選取的值等於」方塊旁邊的閃電圖示，從資料來源清單中選取一種資料來源，然後按一下「確定」。

資料來源應該包含文字資訊。如果清單中並未出現任何資料來源，或者可用的資料來源不符合您的需要，請按一下加號 (+) 按鈕定義新的資料來源。

另請參閱

第 477 頁「定義動態內容的來源」

動態預先選取 HTML 核取方塊

當表單在瀏覽器中顯示時，您可以讓伺服器決定是否要選取核取方塊。

在開始之前，您必須在 ColdFusion、PHP 或 ASP 頁面中建立表單，而且必須為該核取方塊定義資料集或其他動態內容來源。理想的情況是，內容來源應包含 Boolean 資料，例如「Yes/No」或「True/False」。

1 在頁面上選取核取方塊表單物件。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下「動態」按鈕。

3 完成「動態核取方塊」對話方塊，然後按一下「確定」。

- 按一下「如果以下條件為真，請選取」方塊旁邊的閃電圖示，然後從資料來源清單中選取欄位。

資料來源必須包含 Boolean 資料，如 Yes 和 No，或 true 和 false。如果清單中並未出現任何資料來源，或者可用的資料來源不符合您的需要，請按一下加號 (+) 按鈕定義新的資料來源。

- 在「等於」方塊中，為要顯示為已選取狀態的核取方塊輸入欄位必須擁有的值。

例如，如果在記錄中的特定欄位有 Yes 值時，您要核取方塊顯示為已選取狀態，請在「等於」方塊中輸入 **Yes**。

備註：如果使用者按一下表單的「送出」按鈕，也會將這個值傳給伺服器。

動態預先選取 HTML 選項按鈕

當瀏覽器中的 HTML 表單顯示一筆記錄時，會動態預先選取 HTML 選項按鈕。

在開始之前，您必須先在 ColdFusion、PHP 或 ASP 頁面中建立表單，然後插入至少一組 HTML 選項按鈕 (「插入 > 表單 > 選項按鈕群組」)。您也必須定義該選項按鈕動態內容的資料集或其它來源。理想的情況是，內容的來源應包含 Boolean 資料，例如「Yes/No」或「True/False」。

1 在「設計」檢視中的選項按鈕群組內，選取選項按鈕。

2 在「屬性」檢視窗中，按一下「動態」按鈕。

3 完成「動態選項按鈕群組」對話方塊，然後按一下「確定」。

設定動態選項按鈕群組對話方塊選項

1 在「選項按鈕群組」彈出式選單中，選取網頁中的表單和選項按鈕群組。

「選項按鈕值」方塊會顯示群組中所有選項按鈕的值。

2 選取一個值，從值的清單動態預先選取。此值將顯示在「值」方塊中。

3 按一下「選取的值等於」方塊旁邊的閃電圖示，並選取資料集，該資料集需包含群組中選項按鈕的可能核取值。

您選取的資料集應該包含符合選項按鈕之核取值的值。若要檢視選項按鈕的核取值，請選取每個選項按鈕，然後開啟它的「屬性」檢視窗 (「視窗>屬性」)。

4 按一下「確定」。

設定動態選項按鈕群組對話方塊選項 (ColdFusion)

1 從「選項按鈕群組」彈出式選單中選取選項按鈕群組和表單。

2 按一下「選取的值等於」方塊旁邊的閃電圖示。

3 完成「動態資料」對話方塊，然後按一下「確定」。

a 請從資料來源清單中選取資料來源。

b (選擇性) 選取文字的資料格式。

c (選擇性) 修改 Dreamweaver 會插入頁面以顯示動態文字的程式碼。

4 按一下「確定」以關閉「動態選項按鈕群組」對話方塊，並在「選項按鈕群組」中插入動態內容預留位置。

驗證 HTML 表單資料

Dreamweaver 可以新增 JavaScript 程式碼，以檢查指定文字欄位的內容，進而確保使用者已輸入正確的資料類型。

您可以使用 Spry 表單 Widget 來建立表單，並驗證特定表單元素的內容。如需詳細資訊，請參閱底下列出的 Spry 主題。

您也可以在 Dreamweaver 中建立 ColdFusion 表單，以驗證指定之欄位的內容。如需詳細資訊，請參閱下方所列的 ColdFusion 章節。

1 建立至少包括一個文字欄位及一個「送出」按鈕的 HTML 表單。

確定要驗證的每個文字欄位都有唯一的名稱。

2 選取「送出」按鈕。

3 在「行為」面板 (「視窗>行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從清單中選取「驗證表單」行為。

4 設定各文字欄位的驗證規則，然後按一下「確定」。

例如，您可能會指定個人年齡的文字欄位只能接受數字。

備註：「驗證表單」行為只有在已將文字欄位插入文件時才能使用。

另請參閱

第 385 頁「使用驗證文字欄位 Widget」

第 389 頁「使用驗證文字區域 Widget」

第 393 頁「使用驗證選取 Widget」

第 396 頁「使用驗證核取方塊 Widget」

第 583 頁「驗證 ColdFusion 表單資料」

將 JavaScript 行為附加至 HTML 表單物件

您可以將儲存在 Dreamweaver 中的 JavaScript 行為附加至 HTML 表單物件，如按鈕。

1 選取 HTML 表單物件。

2 在「行為」面板 (「視窗>行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從清單中選取行為。

附加自訂 Script 至 HTML 表單按鈕

有些表單會使用 JavaScript 或 VBScript 在用戶端上執行表單處理或其它動作 (與傳送表單資料給伺服器進行處理相反)。您可以使用 Dreamweaver 設定表單按鈕，在使用者按一下按鈕時，執行特定的用戶端 Script。

1 在表單中選取「送出」按鈕。

2 在「行為」面板 (「視窗>行為」) 中，按一下加號 (+) 按鈕，然後從清單中選取「呼叫 JavaScript」。

3 在「呼叫 JavaScript」方塊中，輸入要在使用者按一下按鈕時執行的 JavaScript 函式名稱，然後按一下「確定」。

例如，您可以輸入目前不存在的函式名稱，例如 processMyForm()。

4 如果文件中的 head 區段還沒有 JavaScript 函式，請現在加進去。

例如，您可以在文件的 head 區段中定義下列 JavaScript 函式，以在使用者按一下「送出」按鈕時顯示訊息。

```
function processMyForm(){
    alert('Thanks for your order!');
}
```

另請參閱

第 305 頁「套用呼叫 JavaScript 行為」

建立具有輔助功能的 HTML 表單

當您插入 HTML 表單物件時，您可以讓表單物件具有輔助功能，而且也可以在稍後變更輔助功能屬性。

新增具有輔助功能的表單物件

1 第一次新增具有輔助功能的表單物件時，請對表單物件啟動「輔助功能」對話方塊 (請參閱第 468 頁「最佳化視覺開發的工作區」)。

這是只需做一次即可的步驟。

2 在文件中，將插入點放在您要表單物件出現的地方。

3 選取「插入>表單」，然後選取要插入的表單物件。

「Input 標籤輔助功能屬性」對話方塊便會出現。

4 完成這個對話方塊，然後按一下 「確定」。以下是選項的部分清單：

備註：螢幕讀取器會將您所輸入的名稱朗讀為物件的 「標籤」屬性。

ID 為表單欄位指定一個 ID。此值可用來參照來自 JavaScript 的欄位；也可在您選擇 「樣式」選項底下的 「使用 for 屬性附加標籤標記」選項時，當做 for 屬性值來使用。

以標籤標記圍繞 在表單項目的周圍以標籤標記圍繞，如下所示：

```
<label>
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton1</label>
```

使用 for 屬性附加標籤標記 使用 for 屬性，在表單項目的周圍以標籤標記圍繞，如下所示：

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" id="radiobutton">
<label for="radiobutton">RadioButton2</label>
```

這項選擇會使瀏覽器呈現與核取方塊關聯的文字，以及具有焦點矩形的選項按鈕。而且使用者只要在關聯文字中的任何位置按一下 (不一定要在核取方塊或選項按鈕控制項中)，就可以選取核取方塊和選項按鈕。

備註：這是輔助功能的常用選項，但是功能或許會因瀏覽器而有所不同。

沒有標籤標記 不使用標籤標記，如下所示：

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton3
```

存取鍵 使用對等鍵盤按鍵 (一個字母) 與 Alt 鍵 (Windows) 和 Control 鍵 (Macintosh)，在瀏覽器中選取表單物件。例如，如果您輸入 **B** 做為 「存取鍵」，使用 Macintosh 瀏覽器的使用者可以輸入 Control + B 來選取表單物件。

定位停駐點索引 指定表單物件的定位停駐點順序。如果您設定了某個物件的定位停駐點順序，就必須對所有物件設定定位停駐點順序。

如果頁面上有其它連結和表單物件，而且需要使用者依特定順序以 Tab 鍵在其中依序移動，設定 Tab 鍵順序就很有用處。

5 按一下 「是」以插入表單標籤。

表單物件便會出現在文件中。

備註：如果您按 「取消」，表單物件也會出現在文件中，不過 Dreamweaver 並不會與輔助功能標籤或屬性產生關聯。

編輯表單物件的輔助功能值

1 在 「文件」視窗中選取物件。

2 請執行下列其中一項作業：

- 在 「程式碼」檢視中編輯適當的屬性。
- 按一下右鍵 (Windows) 或 Control + 按一下 (Macintosh)，然後選取 「編輯標籤」。

建立 ColdFusion 表單

關於 ColdFusion 表單

ColdFusion 表單內建了幾種可供您驗證表單資料的機制。例如，您可以檢查確認使用者輸入的資料是否有效。某些表單控制項具有額外功能。其中幾種並沒有對應的 HTML 控制項，有些則直接支援以動態方式從資料來源填入控制項。

Dreamweaver 為使用 ColdFusion MX 7 或更新版本做為其開發伺服器的 ColdFusion 開發人員，提供許多增強功能。這些增強功能包括許多 「插入」面板按鈕、選單項目和 「屬性」檢視窗，使您能夠快速建立並設定 ColdFusion 表單的屬性。您也可以產生程式碼，以便驗證網站瀏覽者所提供的資訊。例如，您可以檢查使用者輸入的電子郵件地址是否包含 @ 符號，或必要文字欄位是否有包含特定類型的數值。

啟用 ColdFusion 增強功能

部分增強功能會要求您將執行 ColdFusion MX 7 或更新版本的電腦定義為 Dreamweaver 的測試伺服器。例如，唯有當您指定了正確的測試伺服器之後，才能使用表單控制項的 「屬性」檢視窗。

測試伺服器只需定義一次，之後 Dreamweaver 會自動偵測測試伺服器的版本，只要偵測到 ColdFusion，就會啟用增強功能。

1 如果以前不曾執行過，請先為您的 ColdFusion 專案定義一個 Dreamweaver 網站。

2 選取 「網站>管理網站」後，再從 「進階網站定義」對話方塊的清單中選取您的網站，然後按一下 「編輯」。

如果出現 「基本網站定義」對話方塊，請按一下 「進階」索引標籤以切換到 「進階」版本。

3 選取 「測試伺服器」類別，並且指定執行 ColdFusion MX 7 或更新版本的電腦做為您 Dreamweaver 網站的測試伺服器。請確認您已指定了有效的 URL 前置詞。

4 開啟任何的 ColdFusion 文件。

除非您開啟 ColdFusion 文件，否則無法看到任何 Dreamweaver 工作區的改變。

另請參閱

第 551 頁 「保護應用程式中的資料夾 (ColdFusion)」

第 34 頁 「設定 Dreamweaver 網站」

第 41 頁 「設定測試伺服器」

建立 ColdFusion 表單

您可以使用許多 「插入」面板按鈕、選單項目和 「屬性」檢視窗，在 Dreamweaver 中快速建立 ColdFusion 表單並設定其屬性。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 開啟 ColdFusion 頁面，然後將插入點放在您希望 ColdFusion 表單出現的位置。

2 選取 「插入 > ColdFusion 物件 > CFForm > CFForm」，或從 「插入」面板選取 「CFForm 類別」，然後按一下 「CF 表單」圖示。

Dreamweaver 會插入空白的 ColdFusion 表單。在 「設計」檢視中，表單會以點狀的紅色外框來表示。如果您看不到此外框，請確認是否已選取 「檢視>視覺輔助>隱藏元素」。

3 請確認此表單仍維持選取狀態，然後使用 「屬性」檢視窗設定下列任何一個表單屬性。

CFForm 設定表單名稱。

動作 讓您指定送出表單時要處理的 ColdFusion 頁面名稱。

方法 讓您定義瀏覽器用來將表單資料傳送到伺服器的方法：

- **POST** 使用 HTTP post 方法傳送資料；這個方法會將個別訊息中的資料傳送到伺服器。
- **GET** 使用 HTTP get 方法傳送資料，將表單欄位內容放置在 URL 查詢字串中。

目標 讓您修改 CFForm 標籤的目標屬性值。

編碼方式類型 指定用來傳輸表單資料的編碼方法。

備註：編碼方式類型與字元編碼沒有關聯。這個屬性會指定用來將表單送到伺服器的內容類型 (當方法的值為 post 時)。這個屬性的預設值為 application/x-www-form-urlencoded。

格式 決定所要建立的表單種類：

- **HTML** 會產生 HTML 表單並將其傳送到用戶端。Cfgrid 和 Cftree 子控制項都可以採用 Flash 或 Applet 格式。
- **Flash** 會產生 Flash 表單並將其傳送到用戶端。所有控制項都採用 Flash 格式。
- **XML** 會產生 XForms XML，並以 ColdFusion 表單名稱將結果放入變數中，並不會傳送任何資料給用戶端。Cfgrid 和 Cftree 子控制項都可以採用 Flash 或 Applet 格式。

樣式 讓您指定表單的樣式。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

Flash/XML 外觀 可讓您指定 Halo 色彩以設定輸出的樣式。主題可以決定已標示及選取的元素色彩。

保存資料 決定是否在公布表單時，以送出的值覆蓋控制項的初始值。

- 如果為 False，則使用控制項標籤屬性所指定的值。
- 如果為 True，則使用送出的值。

Script src 相對於網站根目錄，指定 JavaScript 檔案的 URL，而該檔案中含有標籤及其子標籤所使用的用戶端程式碼。如果該檔案並未儲存於預設的位置，這項屬性就很有用。在某些會封鎖 /CFIDE 目錄存取的虛擬主機環境及組態中，可能會需要用到這項屬性。預設位置設定於 ColdFusion Administrator 中，此位置預設為 /CFIDE/scripts/cfform.js。

封存 指定 CFGrid、CFSlider 和 CFTree Applet 控制項可下載之 Java 類別的 URL。預設的位置為 /CFIDE/classes/cfapplets.jar。

高度 指定表單的高度。

寬度 指定表單的寬度。

顯示 cfform 的標籤編輯器 讓您編輯沒有列在 「屬性」檢視窗上的屬性。

4 插入 ColdFusion 表單控制項。

請將插入點放在 ColdFusion 表單中，您希望 ColdFusion 表單控制項出現的位置上，然後從 「插入」選單 (「插入 > ColdFusion 物件 > CFForm」) 當中選取控制項，或從 「插入」面板的 CFForm 類別中選取。

5 如有需要，請使用 「屬性」檢視窗來設定控制項的屬性。

請確認已在 「設計」檢視中選取此控制項，然後在 「屬性」檢視窗中設定屬性。如需關於屬性的詳細資訊，請按一下 「屬性」檢視窗上的 「說明」圖示。

6 調整 ColdFusion 表單的版面。

如果您要建立 HTML 表單，可以使用斷行符號、分段符號、預先格式化的文字或表格來格式化表單。您無法在另一個 ColdFusion 表單中插入 ColdFusion 表單 (也就是說，您無法重疊標籤)，但是您可以在頁面中放入一個以上的 ColdFusion 表單。

如果您要建立 Flash 表單，可以使用串接樣式表 (CSS) 樣式來配置您的表單。ColdFusion 會忽略表單中的所有 HTML。

請記得將 ColdFusion 表單欄位標示為描述性文字，讓使用者知道該怎麼回應。例如，建立 「輸入您的姓名標籤」等文字，以要求提供姓名資訊。

另請參閱

第 583 頁 「驗證 ColdFusion 表單資料」

第 563 頁 「建立 HTML 表單」

插入 ColdFusion 表單控制項

您可以使用 「插入」面板或 「插入」選單，在 ColdFusion 表單中快速插入 ColdFusion 表單控制項。在插入控制項之前，您必須先建立空白的 ColdFusion 表單。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 在 「設計」檢視中，將插入點放在表單外框內。

2 從 「插入」選單 (「插入 > ColdFusion 物件 > CFForm」) 中選取控制項，或從 「插入」面板的 CFForm 類別中選取。

3 按一下頁面上的控制項以選取它，然後在 「屬性」檢視窗中設定其屬性。

如需有關特定控制項屬性的詳細資訊，請參閱控制項的相關主題。

另請參閱

第 583 頁 「修改 ColdFusion 表單控制項」

第 583 頁 「驗證 ColdFusion 表單資料」

插入 ColdFusion 文字欄位

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 文字欄位或密碼欄位插入表單中，然後再設定其選項。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

以視覺化的方式插入 ColdFusion 文字欄位

1 在 「設計」檢視中，將插入點放在表單外框內。

2 在 「插入」面板的 CFForm 類別中，按一下 「CF 文字欄位」圖示，或是選取 「插入 > ColdFusion 物件 > CFForm > CFtextfield」。

文字欄位便會出現在表單中。

3 選取文字欄位，然後在 「屬性」檢視窗中設定其屬性。

4 若要標示頁面上的文字欄位，請在欄位旁邊按一下，然後輸入標籤的文字。

以視覺化的方式插入密碼欄位

1 請重複前面插入文字欄位程序的步驟 1 和 2。

2 選取插入的文字欄位，以顯示其 「屬性」檢視窗。

3 從 「屬性」檢視窗的 「文字模式」彈出式選單中選取 「密碼」值。

CFTextField 選項 (ColdFusion)

若要設定 ColdFusion 文字或密碼欄位的選項，請在 「CFTextField 屬性」檢視窗中，設定下列任一種選項：

CFtextfield 設定 <cfinput> 標籤的 id 屬性。

值 讓您指定在瀏覽器中第一次開啟頁面時，要顯示在欄位中的文字。此資訊可能是靜態或動態。

若要指定動態的值，請按一下 「值」方塊旁邊的閃電圖示，然後在 「動態資料」對話方塊中選取資料集欄。當您以瀏覽器檢視表單時，資料集欄會提供一個值給文字欄位。

文字模式 讓您在標準文字輸入欄位和密碼輸入欄位之間切換。這個控制項所修改的屬性為 「類型」。

唯讀 讓您將顯示的文字設定成唯讀狀態。

最大長度 設定文字欄位所能接受的最大字元數。

遮罩 讓您為要求的文字指定遮罩。您可以使用這項屬性來驗證使用者輸入的資料。遮罩格式是由 A、9、X 和 ? 等字元所組成。

備註：如果 cfinput 類型為「密碼」標籤時，遮罩屬性會被忽略。

驗證 指定目前欄位的驗證類型。

驗證於 指定什麼時候要驗證欄位：onSubmit、onBlur 或 onServer。

標籤 讓您指定文字欄位的標籤。

模式 讓您指定 JavaScript 規則運算式的模式，以便驗證輸入資料。請省略字串前後的斜線。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。

寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。

大小 讓您指定控制項的大小。

必要項 讓您指定在將表單送出到伺服器之前，文字欄位是否必須含有資料。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在「屬性」檢視窗上的屬性。

插入 ColdFusion 隱藏欄位

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 隱藏欄位插入表單中並設定其屬性。您可以使用隱藏欄位來儲存並送出使用者沒有輸入的資訊。使用者看不到隱藏的資訊。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 在「設計」檢視中，將插入點放在表單外框內。

2 在「插入」面板的 CFForm 類別中，按一下「CF 隱藏欄位」圖示。

ColdFusion 表單中會出現一個標記。如果看不到這個標記，請選取「檢視＞視覺輔助＞隱藏元素」。

3 選取頁面上的隱藏欄位，並在「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

Cfhiddenfield 讓您指定隱藏欄位唯一的名稱。

值 讓您指定隱藏欄位的值。此資料可能是靜態或動態。

若要指定動態的值，請按一下「值」方塊旁邊的閃電圖示，然後在「動態資料」對話方塊中選取資料集欄。當您以瀏覽器檢視表單時，資料集欄會提供一個值給文字欄位。

驗證 指定目前欄位的驗證類型。

驗證於 指定什麼時候要驗證欄位：onSubmit、onBlur 或 onServer。

標籤 讓您指定控制項的標籤。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

模式 讓您指定 JavaScript 規則運算式的模式，以便驗證輸入資料。請省略字串前後的斜線。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

大小 讓您指定控制項的大小。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

必要項 讓您指定在將表單送出到伺服器之前，隱藏欄位是否必須含有資料。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在「屬性」檢視窗上的屬性。

另請參閱

第 583 頁 「修改 ColdFusion 表單控制項」

插入 ColdFusion 文字區域

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 文字區域插入表單中並設定其屬性。文字區域是一種 INPUT 元素，其中含有多行文字。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 將插入點放在表單外框內。

2 在 「插入」面板的 CFForm 類別中，按一下 「CF 文字區域」圖示。

文字區域便會出現在 ColdFusion 表單中。

3 選取頁面上的文字區域，並在 「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

Cftextarea 讓您為這個控制項指定唯一的名稱。

字元寬度 讓您設定每一行的字元數。

行數 讓您設定文字區域中顯示的列數。

換行 讓您指定希望使用者輸入文字時應該如何換行。

必要項 讓您指定使用者是否必須在欄位中輸入資料；若是，則為 「已選取」；若否，則為 「取消選取」。

初始值 讓您指定在瀏覽器中第一次開啟頁面時，要顯示在文字區域中的文字。

驗證 指定欄位的驗證類型。

驗證於 指定什麼時候要驗證欄位：onSubmit、onBlur 或 onServer。

標籤 讓您指定控制項的標籤。

樣式 讓您指定控制項的樣式。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在 「屬性」檢視窗上的屬性。

4 若要標示文字區域，請按一下區域的旁邊，然後輸入標籤文字。

另請參閱

第 583 頁 「驗證 ColdFusion 表單資料」

第 583 頁 「修改 ColdFusion 表單控制項」

插入 ColdFusion 按鈕

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 按鈕插入表單中並設定其屬性。ColdFusion 按鈕會控制 ColdFusion 表單的作業。您可以使用按鈕將 ColdFusion 表單資料傳送到伺服器，或重設 ColdFusion 表單。標準 ColdFusion 按鈕通常標記為 「送出」、「重設」或 「傳送」。您也可以指派在 Script 中定義的其它處理工作。例如，按鈕可能會根據指定值來計算選取項目的總花費。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 將插入點放在 ColdFusion 表單外框內。

2 在 「插入」面板的 CFForm 類別中，按一下 「CF 按鈕」圖示。

按鈕便會出現在 ColdFusion 表單中。

3 選取頁面上的按鈕，並在「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

Cfbutton 讓您為這個控制項指定唯一的名稱。

動作 讓您指定要建立的按鈕類型。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在「屬性」檢視窗上的屬性。

在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略其它屬性。

另請參閱

第 583 頁「修改 ColdFusion 表單控制項」

插入 ColdFusion 核取方塊

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 核取方塊插入表單中並設定其屬性。使用核取方塊可以讓使用者從一組選項中選取一個以上的選項。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 將插入點放在表單外框內。

2 在「插入」面板的 CFForm 類別中，按一下「CF 核取方塊」圖示。

核取方塊便會出現在 ColdFusion 表單中。

3 選取頁面上的核取方塊，並在「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

Cfcheckbox 讓您為這個控制項指定唯一的名稱。

核取的值 讓您指定如果使用者選取方塊時，該核取方塊的傳回值。

初始化狀態 讓您指定在瀏覽器中第一次開啟頁面時，該核取方塊是否呈選取狀態。

驗證 指定核取方塊的驗證類型。

驗證於 指定什麼時候要驗證核取方塊：onSubmit、onBlur 或 onServer。

標籤 讓您指定核取方塊的標籤。

模式 讓您指定 JavaScript 規則運算式的模式，以便驗證輸入資料。請省略字串前後的斜線。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

大小 讓您指定控制項的大小。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

必要項 讓您指定在將表單送出到伺服器之前，是否必須先選取核取方塊。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在「屬性」檢視窗上的屬性。

4 若要標示核取方塊，請在頁面上核取方塊的旁邊按一下，然後輸入標籤文字。

另請參閱

第 583 頁「修改 ColdFusion 表單控制項」

第 583 頁「驗證 ColdFusion 表單資料」

插入 ColdFusion 選項按鈕

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 選項按鈕插入表單中並設定其屬性。當您只想讓使用者從一組選項中選取一個選項時，請使用選項按鈕。選項按鈕通常用於群組中。同一群組中的所有選項按鈕名稱必須相同。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 將插入點放在表單外框內。

2 選取「插入 > ColdFusion 物件 > CFForm > CFradiobutton」。

選項按鈕便會出現在 ColdFusion 表單中。

3 選取頁面上的選項按鈕，並在「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

Cfradiobutton 讓您為這個控制項指定唯一的名稱。

核取的值 讓您指定如果使用者選取按鈕時，該選項按鈕的傳回值。

初始化狀態 讓您指定在瀏覽器中第一次開啟頁面時，該選項按鈕是否呈選取狀態。

驗證 指定選項按鈕的驗證類型。

驗證於 指定什麼時候要驗證選項按鈕：onSubmit、onBlur 或 onServer。

標籤 讓您指定選項按鈕的標籤。

模式 讓您指定 JavaScript 規則運算式的模式，以便驗證輸入資料。請省略字串前後的斜線。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

大小 讓您指定控制項的大小。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

必要項 讓您指定在將表單送出到伺服器之前，是否必須先選取選項按鈕。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在「屬性」檢視窗上的屬性。

4 若要標示選項按鈕，請在頁面上的選項按鈕旁邊按一下，然後輸入標籤的文字。

另請參閱

第 583 頁「修改 ColdFusion 表單控制項」

第 583 頁「驗證 ColdFusion 表單資料」

插入 ColdFusion 選取方塊

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 選取方塊插入表單中並設定其屬性。選取方塊可以讓瀏覽者從清單中選取一或多個項目。當空間有限但卻需要顯示許多項目時，選取方塊就很有用。當您想要控制傳回伺服器的值時，選取方塊也很有用。選取方塊並不像文字欄位般，可以讓使用者隨意輸入任何文字 (包括無效的資料)，而是藉由選單來設定正確的傳回值。

您可以在表單中插入兩種類型的選取方塊：一種選單會在使用者按一下滑鼠時「拉下」，另一種選單則會顯示可捲動的項目清單，以供使用者選取。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 將插入點放在表單外框內。

2 在「插入」面板的 CFForm 類別中，按一下「CF 選取」圖示。

選取方塊便會出現在 ColdFusion 表單中。

3 選取頁面上的選取方塊，並在 「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

Cfselect 可讓您為這個控制項指定唯一的名稱。

類型 讓您選擇彈出式選單或清單。如果選擇清單類型，「清單高度」和 「允許多個清單選取範圍」選項即可供選取。

清單高度 讓您指定清單選單中顯示出來的行數。只有在選取清單類型時，才能使用這個屬性。

允許多個清單選取範圍 讓您指定使用者是否可以從清單中同時選取一個以上的選項。只有在選取清單類型時，才能使用這個屬性。

編輯值 會開啟對話方塊，讓您從選取方塊中新增、編輯或移除選項。

起始時已選取 讓您指定哪些選項已經預設選取。如果您已選取 「允許多個清單選取範圍」選項，則可以選取一個以上的選項。

資料集 讓您指定希望用來填入清單或選單之 ColdFusion 查詢的名稱。

顯示欄 讓您指定資料集欄，以便提供每個清單元素的顯示標籤。配合 「資料集」屬性使用。

值欄 讓您指定資料集欄，以便提供每個清單元素的值。配合 「資料集」屬性使用。

Flash 標籤 讓您指定選取方塊的標籤。

Flash 高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

Flash 寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

訊息 如果 「必要項」屬性設定為 「是」，而且使用者在送出表單之前也無法順利進行選取，則可以在這裡指定要顯示的訊息。

必要項 讓您指定在將表單送出到伺服器之前，是否必須先選取選單項目。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在 「屬性」檢視窗上的屬性。

另請參閱

第 583 頁 「修改 ColdFusion 表單控制項」

第 583 頁 「驗證 ColdFusion 表單資料」

插入 ColdFusion 影像欄位

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 影像欄位插入表單中並設定其選項。使用影像欄位製作自訂按鈕。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 在 「設計」檢視中，將插入點放在表單外框內。

2 在 「插入」面板的 CFForm 類別中，按一下 「CF 影像欄位」圖示。瀏覽並選取要插入的影像，然後按一下 「確定」。或者，您也可以在 「原始檔」方塊中，輸入影像檔的路徑。

備註：如果影像位於網站的根資料夾之外，您應該將影像複製到根資料夾中。當您發佈網站時，可能無法使用位於根資料夾外部的影像。

3 選取頁面上的影像欄位，並在 「屬性」檢視窗中設定下列任何選項：

Cfimagefield 讓您為這個控制項指定唯一的名稱。

原始檔 讓您指定要插入之影像的 URL。

替代 讓您可以指定要在影像無法顯示時顯示的訊息。

對齊 讓您指定圖片的對齊方式。

邊框 讓您設定影像邊框的寬度。

編輯影像 讓您以預設的影像編輯器開啟影像。

若要定義預設的影像編輯器，請選取 「編輯＞偏好設定＞檔案型態 / 編輯器」；否則，「編輯影像」按鈕將無法執行任何動作。

驗證 指定影像欄位的驗證類型。

驗證於 指定什麼時候要驗證欄位：onSubmit、onBlur 或 onServer。

標籤 讓您指定選項按鈕的標籤。

模式 讓您指定 JavaScript 規則運算式的模式，以便驗證輸入資料。請省略字串前後的斜線。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。

寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。

大小 讓您指定控制項的大小。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

必要項 讓您指定在將表單送出到伺服器之前，控制項是否必須含有資料。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在 「屬性」檢視窗上的屬性。

另請參閱

第 583 頁 「修改 ColdFusion 表單控制項」

第 583 頁 「驗證 ColdFusion 表單資料」

插入 ColdFusion 檔案欄位

您可以使用視覺化的方式將 ColdFusion 檔案欄位插入表單中並設定其屬性。使用檔案欄位讓使用者從電腦中選取檔案 (如文書處理的文件或圖形檔案)，並將其上傳到伺服器。ColdFusion 檔案欄位除了包含一個 「瀏覽」按鈕之外，它看起來就像其它文字欄位一樣。使用者可以手動輸入要上傳的檔案路徑，或使用 「瀏覽」按鈕以找出並選取檔案。

您需要在檔案欄位中使用 POST 方法，才能將檔案從瀏覽器傳輸到伺服器。檔案會公布到您在表單的 「動作」方塊中指定的位址。請和您的伺服器管理員聯絡，確認在表單中使用檔案欄位之前，可允許以匿名方式將檔案上傳。

檔案欄位還要求將表單編碼設定為 multipart/form。當您插入檔案欄位控制項時，Dreamweaver 會自動進行這個設定。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 在 「設計」檢視中，選取 CFForm 來顯示其 「屬性」檢視窗。

若要快速選取表單，請按一下表單外框的任何地方，再按一下位於 「文件」視窗底部標籤選取器中的 <cfform> 標籤。

2 在 「屬性」檢視窗中，將表單方法設定為 POST。

3 從 「編碼類型」彈出式選單中，選取 multipart/form-data。

4 將插入點放在您希望顯示檔案欄位的表單外框內。

5 選取 「插入 > ColdFusion 物件 > CFForm > CFfilefield」。

檔案欄位便會出現在文件中。

6 選取頁面上的檔案欄位，並在 「屬性」檢視窗中設定下列任何屬性：

Cffilefield 讓您為這個控制項指定唯一的名稱。

最大長度 讓您指定檔案路徑所能使用的最大字元長度。

驗證 指定欄位的驗證類型。

驗證於 指定什麼時候要驗證欄位：onSubmit、onBlur 或 onServer。

標籤 讓您指定欄位的標籤。

模式 讓您指定 JavaScript 規則運算式的模式，以便驗證輸入資料。請省略字串前後的斜線。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。在執行階段，ColdFusion 伺服器會忽略這個屬性。

大小 讓您指定控制項的大小。

必要項 讓您指定在將表單送出到伺服器之前，檔案欄位是否必須含有資料。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在 「屬性」檢視窗上的屬性。

另請參閱

第 583 頁 「修改 ColdFusion 表單控制項」

第 583 頁 「驗證 ColdFusion 表單資料」

插入 ColdFusion 日期欄位

雖然您無法以視覺化的方式在 Dreamweaver 中插入 ColdFusion 日期欄位，卻能以視覺化的方式設定其屬性。ColdFusion 日期欄位是一種特殊類型的文字欄位，可以讓使用者在彈出式的月曆中選取日期，並將其插入文字欄位。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 在 「設計」檢視中，選取 CFForm 來顯示其 「屬性」檢視窗。

若要快速選取表單，請按一下表單外框的任何地方，再按一下位於 「文件」視窗底部標籤選取器中的 <cfform> 標籤。

2 在 「屬性」檢視窗中，將表單的 Format 屬性設定為 Flash。

日期欄位控制項僅能顯示於以 Flash 為主的 ColdFusion 表單中。

3 切換到 「程式碼」檢視 (「檢視＞程式碼」)，然後在開啟及關閉 CFForm 標籤之間的任何地方輸入下列標籤：

```
<cfinput name="datefield" type="datefield">
```

4 切換到 「設計」檢視、選取頁面上的日期欄位，然後在 「屬性」檢視窗中下列任何選項：

Cfdatefield 讓您為這個控制項指定唯一的名稱。

值 讓您指定在瀏覽器中第一次開啟頁面時，欄位中所顯示的日期。此日期可能是靜態或動態資訊。

若要指定動態的值，請按一下 「值」方塊旁邊的閃電圖示，然後在 「動態資料」對話方塊中選取資料集欄。當您以瀏覽器檢視表單時，資料集欄會提供一個值給日期欄位。

驗證 指定欄位的驗證類型。

驗證於 指定什麼時候要驗證欄位：onSubmit、onBlur 或 onServer。

標籤 讓您指定欄位的標籤。

模式 讓您指定 JavaScript 規則運算式的模式，以便驗證輸入資料。請省略字串前後的斜線。如需詳細資訊，請參閱 ColdFusion 文件。

高度 讓您指定控制項的高度 (以像素為單位)。

寬度 讓您指定控制項的寬度 (以像素為單位)。

大小 讓您指定控制項的大小。

必要項 讓您指定在將表單送出到伺服器之前，日期欄位是否必須含有值。

顯示標籤編輯器 讓您編輯沒有列在 「屬性」檢視窗上的屬性。

另請參閱

第 583 頁 「驗證 ColdFusion 表單資料」

修改 ColdFusion 表單控制項

不管您正使用 「設計」檢視或 「程式碼」檢視，都可以使用視覺化的方式變更 ColdFusion 表單控制項的屬性。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 在 「設計」檢視中，選取頁面上的表單控制項；在 「程式碼」檢視中，按一下控制項標籤內的任何地方。

「屬性」檢視窗會顯示表單控制項的屬性。

2 在 「屬性」檢視窗中，變更控制項的屬性。

如需詳細資訊，請按一下 「屬性」檢視窗中的 「說明」圖示。

3 若要設定更多屬性，請按一下 「屬性」檢視窗的 「顯示標籤編輯器」按鈕，然後在出現的標籤編輯器中設定屬性。

驗證 ColdFusion 表單資料

您可以在 Dreamweaver 中建立 ColdFusion 表單，檢查指定欄位的內容，以確認使用者輸入的資料類型是否正確。

備註：唯有當您所存取的電腦是執行 ColdFusion MX 7 或更新版本時，才能使用這些增強功能。

1 建立至少包括一個輸入欄位及一個 「送出」按鈕的 ColdFusion 表單。確定已驗證的每個 ColdFusion 欄位都有唯一的名稱。

2 在表單中選取您要驗證的欄位。

3 在 「屬性」檢視窗中，指定您要驗證欄位的方式。

每一個輸入 「屬性」檢視窗的下方，都含有控制項可以協助您定義特定的驗證規則。例如，您可能希望指定某個文字欄位應該包括電話號碼。如果要這麼做，您可以從 「屬性」檢視窗的 「值」彈出式選單中選取 「電話」。您也可以從 「驗證於」彈出式選單中指定要進行驗證的時間。

第 21 章 輔助功能

Adobe® Dreamweaver® CS4 包含了許多功能，可用來設計和開發具有輔助功能的網頁。此外，應用程式本身也具備殘障人士所需的輔助功能。

Dreamweaver 和輔助功能

另請參閱

第 207 頁「插入影像」

第 217 頁「插入 SWF 檔」

第 570 頁「驗證 HTML 表單資料」

第 174 頁「建立頁框和頁框組」

第 159 頁「插入表格和新增內容」

關於輔助功能內容

對於視障、聽障、運動障礙及其他殘障的人士，輔助功能可以協助他們使用網站和網路產品。螢幕讀取器支援、圖形的文字解說、鍵盤快速鍵、將顯示顏色變更為高對比等等，都是軟體產品和網站輔助功能的例子。Dreamweaver 提供了具有輔助功能的工具，以及可協助您撰寫具有輔助功能內容的工具。

對於需要使用輔助功能的 Dreamweaver 開發人員，此應用程式提供了螢幕讀取器的支援、鍵盤導覽和作業系統輔助功能的支援。

對於需要建立具有輔助功能內容的網路設計人員，Dreamweaver 可協助您建立具有輔助功能的頁面，頁面中包含對螢幕讀取器有用的內容，並符合政府的指導方針。例如，當您插入頁面元素時，對話方塊便會提示您輸入輔助功能屬性，如影像的文字解說。因此，當這個影像出現在視障使用者的頁面時，螢幕讀取器便會閱讀這段說明。

備註：如需有關兩項重要輔助功能推動規定的詳細資訊，請參閱 World Wide Web Consortium (網頁輔助功能推動組織) 的 Web 殘障協助 (Web Accessibility Initiative，www.w3.org/wai) 和聯邦康復法案 (Federal Rehabilitation Act) 508 節 (www.section508.gov)。

任何撰寫工具都無法自動化開發程序。若要設計具有輔助功能的網站，您必須了解輔助功能的需求，並且不斷做出如何讓殘障使用者與網頁互動的判斷。審慎的規劃、開發、測試和評估，是確保網站符合輔助功能條件的最佳方式。

將螢幕讀取器與 Dreamweaver 搭配使用

螢幕讀取器會朗讀電腦螢幕上所顯示的文字。同時，也會讀出撰寫時輔助功能標籤或屬性中所提供的非文字資訊，例如應用程式中的按鈕標籤或影像描述。

身為 Dreamweaver 的設計人員，您可以使用螢幕讀取器來協助建立網頁。螢幕讀取器會從 「文件」視窗的左上角開始閱讀。

Dreamweaver 支援由 Freedom Scientific (www.freedomscientific.com) 所開發的 JAWS for Windows，以及由 GW Micro (www.gwmicro.com) 所開發的 Window-Eyes 螢幕讀取器。

作業系統輔助功能的支援

Dreamweaver 同時支援 Windows 和 Macintosh 作業系統的輔助功能。例如，您可以在 Macintosh 中，使用「通用存取偏好設定」對話方塊 (「Apple ＞系統偏好設定」) 來設定視覺偏好設定。您的設定將會反映在 Dreamweaver 工作區中。

也支援 Windows 作業系統的高對比設定。您可以透過 Windows 的「控制台」啟動這個選項，而此選項對 Dreamweaver 的影響如下：

- 對話方塊和面板會使用系統顏色設定。例如，如果您將顏色設成「黑底白字」，那麼 Dreamweaver 的所有對話方塊和面板都會以白色前景和黑色背景顯示。
- 「程式碼」檢視會使用系統和視窗文字顏色。例如，如果您將系統顏色設定為「黑底白字」，然後在「編輯 > 偏好設定 > 程式碼色彩標示」中變更文字顏色，Dreamweaver 將會忽略那些顏色設定，並且以白色前景和黑色背景來顯示程式碼文字。
- 「設計」檢視會使用您在「修改＞頁面屬性」中所設定的背景和文字顏色，因此設計頁面所呈現的顏色會與瀏覽器呈現的顏色一致。

最佳化用來設計具有輔助功能之頁面的工作區

當建立具有輔助功能的頁面時，您必須將資訊 (例如標籤和描述) 與頁面物件建立關聯，才能讓所有使用者都可存取您的內容。

若要進行這項作業，請啟動每個物件的「輔助功能」對話方塊，這樣一來，當您插入物件時，Dreamweaver 就會提示您輸入輔助功能資訊。您可以在「偏好設定」中，對「輔助功能」類別的任何物件啟動對話方塊。

1 選取「編輯＞偏好設定」(Windows) 或「Dreamweaver ＞偏好設定」(Macintosh)。

2 從左側的「類別」清單中選取「輔助功能」，選取物件，再設定下列任何選項，然後按一下「確定」。

插入物件時顯示屬性 選取您要啟動「輔助功能」對話方塊的物件。例如，表單物件、頁框、媒體和影像。

將焦點保持在面板中 將焦點保持在面板上，使螢幕讀取器可以存取該面板 (如果您不選取此選項，則使用者開啟面板時，焦點仍會保持在「設計」或「程式碼」檢視中)。

超出螢幕的顯示 使用螢幕讀取器時，請選取此選項。

備註：當您插入新的表格時，「插入表格」對話方塊中便會顯示輔助功能屬性。

Dreamweaver 輔助功能驗證報表功能

您可以在 Dreamweaver 中產生報表，該報表將詳列文件與 508 條款指導方針衝突的部分。如需產生報表的資訊，請參閱第 101 頁「使用報表測試網站」。

使用鍵盤在 Dreamweaver 中導覽

您可以使用鍵盤在面板、檢視窗、對話方塊、頁框和表格中導覽，而不需要使用滑鼠。

備註：只有 Windows 支援使用 Tab 鍵和方向鍵。

在面板中導覽

1 在「文件」視窗中，按 Control + F6 將焦點移至某個面板。

面板標題周圍出現虛線，表示焦點在這個面板上。螢幕讀取器會閱讀有焦點的面板標題列。

2 再按一次 Control + F6 以移動焦點，直到焦點移至您要使用的面板上 (按 Control + Shift + F6 會將焦點移回上一個面板)。

3 如果您要使用的面板尚未開啟，請使用 Windows 選單中的鍵盤快速鍵來顯示適當的面板，然後按 Control + F6。

如果您要使用的面板是開啟的，但是沒有展開，請將焦點放在面板標題列上，然後按空格鍵。再按一次空格鍵即可收合面板。

4 按 Tab 鍵可在面板的選項中移動。

5 請視需要使用方向鍵：

- 如果選項中有多個項目，請使用方向鍵在項目中捲動，然後按空格鍵進行選取。
- 如果在面板群組中有用來開啟其它面板的索引標籤，請將焦點放在開啟的索引標籤上，然後使用向左或向右鍵開啟其它索引標籤。開啟新的索引標籤之後，按 Tab 鍵就會在該面板的選項中移動。

在屬性檢視窗中導覽

1 在「屬性」檢視窗隱藏的情況下，按 Control+F3 可顯示該檢視窗。

2 按 Control+F6 (Windows) 直到焦點移至「屬性」檢視窗。

3 按 Tab 鍵在「屬性」檢視窗選項中依序移動。

4 適時使用方向鍵在選項的各個項目中移動。

5 按 Control+ 向下鍵 / 向上鍵 (Windows) 或 Command+ 向下鍵 / 向上鍵 (Macintosh) 視需要開啟或關閉「屬性」檢視窗的已展開區域，或者當焦點在右下角的展開箭號時按空格鍵。

備註：鍵盤焦點必須位於「屬性」檢視窗中，而且不得在面板標題上，才能執行展開和收合動作。

在對話方塊中導覽

1 按 Tab 鍵可在對話方塊的選項中移動。

2 使用方向鍵可以在選項的各種選擇之間移動。

3 如果對話方塊有「類別」清單，請按 Control + Tab (Windows) 將焦點移至類別清單，然後使用方向鍵在清單內上下移動。

4 再一次按 Control + Tab，將焦點移至類別的各個選項。

5 按 Enter 結束對話方塊。

在頁框中導覽

❖ 如果您的文件含有頁框，您可以使用方向鍵將焦點移至某個頁框。

選取頁框

1 按 Alt+ 向下鍵，將插入點放在「文件」視窗中。

2 按 Alt+ 向上鍵，可選取目前具有焦點的頁框。

3 持續按 Alt + 向上鍵，可將焦點移至頁框組，然後再移至上層頁框組 (如果頁框組是巢狀的)。

4 按 Alt+ 向下鍵，可將焦點移至下層頁框組或頁框組中的單一頁框。

5 當焦點位於單一頁框上時，按 Alt+ 向左鍵或向右鍵，即可在頁框之間移動。

在表格中導覽

1 視需要使用方向鍵或按 Tab 鍵，以移至表格中的其它儲存格。

在最右邊的儲存格按 Tab 鍵，可在表格中新增一列。

2 若要選取儲存格，請在插入點位於儲存格內時按 Control + A (Windows)。

3 若要選取整個表格，請在插入點位於儲存格中時，按兩次 Control + A (Windows)，或是在選取儲存格時按一次。

4 若要離開表格，請在插入點位於儲存格內時按三次 Control + A (Windows)，或在選取儲存格時按兩次，或在選取表格時按一次；最後按向上、向左或向右鍵。

索引

? 欄位名稱中 465

數字字元

127.0.0.1 IP 編號 450

A

Access。請參閱 Microsoft Access
Active Server Pages。請參閱 ASP
ActiveX 控制項 229
ActiveX 物件 492
Adobe Bridge
  啟動 Dreamweaver 於 335
  將檔案置入 Dreamweaver 中 334, 335
  從 Dreamweaver 啟動 334
  關於 318, 334
Adobe ConncectNow 337
Adobe Contribute。請參閱 Contribute
Adobe CSS Advisor 132
Adobe Device Central
  整合 318
Adobe Dreamweaver
  搭配 Device Central 使用 336
  測試所建立的行動內容 256
  測試行動內容建立於 336
  與 Contribute 整合 46
  與 Fireworks 整合 319
  與 Flash 整合 333
  與 Photoshop 整合 325
  針對行動裝置最佳化 Dreamweaver 內容 336
Adobe Exchange 3
Adobe Fireworks
  偏好設定 , 啟動和編輯 322
  彈出式選單 314, 321
  與 Dreamweaver 整合 319
  與 Flash 和 Photoshop 整合 318
  設計備註 97
Adobe Fireworks 整合
  更新 Fireworks HTML 323
  建立網站相簿 324
  最佳化來自 Dreamweaver 的影像 320
  啟動和編輯偏好設定 322
  編輯 Fireworks 影像 319
  複製 Fireworks HTML 323
Adobe Flash
  請參閱以「Flash」開頭的項目。
  與 Dreamweaver 整合 333
Adobe FlashPaper 文件 , 插入 220
Adobe InContext Editing 87
Adobe InDesign
  整合 318
Adobe Photoshop
  Dreamweaver 的最佳化影像 331
  插入 PSD 影像 327
  影像預覽選項 331
  與 Dreamweaver 整合 325
  與 Flash 和 Fireworks 整合 318
  複製和貼上分割於 329
  複製及合併影像 329
Adobe 產品改進計劃 1
AP 元素
  避免重疊 150
  表格設計中 149
  巢狀 143, 144
  定位 144
  多個屬性 145, 146
  可拖曳 308
  偏好設定 151
  使用 142
  使用 AP 元素面板變更顯示 147
  使用 CSS 樣式定位 125
  使用行為變更顯示 313
  移動 149
  由樣式定義 125
  單一屬性 144
  對齊 149
  屬性 , 設定 144
  檢視和設定偏好設定 144
  調整大小 148
  變更堆疊順序 147
  貼齊格線 156
  轉換為表格 149
  選取多個 145, 146
  錨點 190
  關於 141
  顯示 , 變更 147
  顯示和隱藏邊框 143
AP 元素面板 146
Applet。請參閱 Java Applet
AppleTalk 伺服器 37, 54, 55
ASP
  DSN 連線 457
  OLE DB 連線 455
  不用 DSN 連線 458
  插入頁面 , 建立 528
  登入頁面 547
  命令物件 , 使用 542
  搜尋頁面 , 建立 523
  主要和細節頁面 522
  應用程式伺服器 452
  編輯 Script 291
  資料庫連線 455
  連線至 ISP 459
  預存程序 545
ASP.NET
  插入頁面 , 建立 528
  使用的語言 447
  匯入標籤 300

B

blockquote 標籤 , 套用 204
BOM 63

C

C# 語言 447
CFForm 573
CFML (ColdFusion 標記語言) 446
CFML 中的變數 447
CFML。請參閱 ColdFusion 標記語言
code 標籤 30

ColdFusion
安裝 451
按鈕 577
表單 572
表單控制項 , 修改 583
插入欄位 580, 582
插入頁面 , 建立 528
登入頁面 547, 551
更新頁面 531
核取方塊 578
密碼欄位 575
使用的語言 447
使用組件的頁面 555
搜尋頁面 , 建立 523
文字區域 577
用戶端變數 475
主要和細節頁面 (ColdFusion、ASP、JSP、PHP) 522
刪除頁面 535
組件 552
組件 , 定義資料集 555
組件 , 使用 553, 555
組件 , 以資料集做為資料來源 556
組件面板 555
資料來源 , 建立 454
資料庫連線 453
選取方塊 579
選項按鈕 579
隱藏欄位 576
頁面 , 除錯 285
預存程序 544
驗證表單資料 583
ColdFusion MX 7 增強功能 573
ColdFusion 標記語言 (CFML) 446
除錯 168, 285
編輯 CFML 標籤 286
Contribute
CSS 樣式 135
角色 , 變更 49
事件記錄 48
伺服器權限 47
特殊檔案 , 使用 47
系統管理設定 , 變更 49
相容性 , 啟動 48
動態內容 494
復原檔案 95
檔案 , 管理 46, 47, 50
範本 346, 359
網站 , 使用 Dreamweaver 管理 46, 49
網站定義 , 匯出 49
網站根目錄 URL, 設定 49
網站結構 , 建立 46
與 Dreamweaver 整合 46
Contribute Publishing Server (CPS) 46, 48
Contribute 網站上的共用設定檔案 47
CPS (Contribute Publishing Server) 48
CSS 樣式面板 16, 121
關於 118

D

DBMS。請參閱資料庫管理系統
Description 屬性 , 設定搜尋 293
Device Central 整合
Dreamweaver 336
Device Central。請參閱 Adobe Device Central
Director, 建立 Shockwave 影片 227
Div 標籤 , 插入 151
Dreamweaver Exchange 33, 507
Dreamweaver 網站。請參閱網站 34
Dreamweaver。請參閱 Adobe Dreamweaver
DSN
不用 DSN 連線 458
建立連線 457
疑難排解 463
DTD 檔 300

E

Excel。請參閱 Microsoft Excel 檔案
Exchange 3
Extension Manager 33

F

Fireworks。請參閱 Adobe Fireworks
Flash 物件 , 設成動態 492
Flash 內容
設計備註 97
關於 217
Flash。請參閱 Adobe Flash
FlashPaper 文件 , 插入 220
FLV 檔
插入 220, 221, 222
編輯和刪除 223
FLV 檔案
串流視訊 222
漸進式下載 221
FTP
偏好設定 45
使用被動 FTP 選項 38
下載和上傳檔案 74
疑難排解 41
記錄 75

G

Generator 物件 , 設成動態 492
GIF 影像
使用於 207
作為網頁藍圖 157
GoLive
移轉網站 17

H

head 區段 , 檢視和編輯 292
HTML
請參閱程式碼
不斷行空白 194
交互編輯 258
原始碼 , 搜尋 196
內嵌程式語言 446
屬性 , 設成動態 492
屬性報表 101
設定副檔名 63
轉換為 XHTML 284
HTML 表單。請參閱表單
HTML 屬性 , 繫結到資料 492
HTML 標籤 , 清理 66
HTML 檔頭標籤
將連結設定為相同目標 240
HTML, 由 Word 產生 66
HTTP 伺服器 450
HTTP 伺服器。請參閱伺服器

I

InContext Editing 87
InDesign。請參閱 Adobe InDesign
Internet Explorer
  內容顯示受限 256
IP 位址和編號 (127.0.0.1) 450
ISP 459

J

JAR 檔 300
Java Applet
  插入 225, 230
  屬性 230
  設成動態 492
Java, 和 JSP 447
JavaScript 447
  附加至表單物件 571
  警告 310
  行為 302
  在設計檢視中插入程式碼 290
  動作 303
  執行 305
  彈出式選單行為 314
  檔案 64
  處理表單資料 571
JavaScript 轉存器 276
JavaServer 頁面。請參閱 JSP
JPEG 影像
  使用於 207
  作為網頁藍圖 157
JRun 301
JRun 標籤 301
JSP (Java Server Pages)
  JSP 變數 487
  插入頁面 , 建立 528
  登入頁面 , 建立 547
  伺服器技術 447
  搜尋頁面 , 建立 523
  主要和細節頁面 , 建立 522
  匯入標籤 300
  結果集 , 關於 472

L

Legacy 資料夾 , 程式碼片段的 277
localhost 450

M

Mac OS 顏色選項 191
Macintosh
  外框包圍的檔案 27
  輔助功能 585
Mark of the Web, 程式碼 256
META 屬性 292
Microsoft Access
  檔案資料庫 446
  鎖定的資料庫檔案 464
Microsoft Excel 檔案 , 匯入 160
Microsoft IIS 452
Microsoft Personal Web Server (PWS) 449
Microsoft SQL Server 446
Microsoft Word 文件
  清理 HTML 66
  匯入 66
  貼上 193, 199
Microsoft 技術支援 463
Microsoft 知識庫文章 464
Microsoft 錯誤訊息 , 疑難排解 463
MPEG 影片，做為資源。請參閱資源
MySQL
  PHP 的資料庫 461
  伺服器資料庫 446

N

Netscape Enterprise Server 449
Netscape Navigator 4
  AP 元素相容性 151
  與 AP 元素相容 144
Netscape Navigator 外掛程式
  疑難排解 229
  在文件視窗中播放 229
  屬性 228
NFS 伺服器 37, 54, 55
Null 連結
  更改 244, 245
  建立 243

O

ODBC 錯誤 466
OLE DB
  連線 455
onBlur 事件 317
Oracle 9i 資料庫 446

P

Perl, 支援的功能 257
Photoshop
  編輯檔案 328, 330
Photoshop。請參閱 Adobe Photoshop
Photoshop。請參閱 Adobe Photoshop
PHP
  Mac OS X 452
  安裝 PHP 452
  插入頁面 528
  登入頁面 547
  伺服器技術 447
  搜尋頁面 523
  主要和細節頁面 522
  資料庫連線 461
PNG 影像
  使用於 207
  作為網頁藍圖 157
pre 標籤 30
PSD 原始檔
  編輯來自 Dreamweaver 的影像 328, 330
PWS (Microsoft Personal Web Server) 449

Q

QuickTime 影片
  插入 228, 229
  做為資源。請參閱資源

R

Refresh 屬性 294

S

Script
  插入 290
  成對的大括弧 , 檢查 283
  建立 Script 連結 243
  在文件中顯示 190

做為資源。請參閱資源
檢視函式 275
編輯 290
連結外部檔案 290
Script 對話方塊選項 290
Script 連結
更改 244, 245
建立 243
Script 選項 190
Script, 伺服器端 445
Sequel (SQL) 445
Session 變數
表單參數和 URL 參數 474
定義 484
資料 , 儲存 474
資料 , 擷取 474
關於 473
Shockwave 物件 , 設成動態 492
Shockwave 影片
插入 218, 227
控制 307
做為資源。請參閱資源
屬性 218
SourceSafe 資料庫存取選項 37, 54, 55
Spry
Widget, 關於 368
架構 , 關於 368
效果 , 關於 414
重複清單區域 413
重複區域 412
主要 / 細節區域 411
子區域 412
動態表格 , 關於 411
區域 , 建立 411
細節區域 , 關於 411
設計時間反饋 410
資料集 , 建立 404
資料集 , 建立 HTML 404
資料集 , 建立 XML 406
資料集 , 關於 404
顯示繫結面板上的內建元素 412, 413
Spry 效果
出現 / 淡出 414
放大 / 縮小 415
附加額外 416
拉上百葉窗 / 拉下百葉窗 415
向上滑動 / 向下滑動 416
震動 416
刪除 417
擠壓 416
標示 415
Spry 中的主要和細節區域 411
Spry 中的細節區域 411
SQL
定義資料集 SQL 變數 480
使用變數 482
變數 480, 481
資料集 , 使用 SQL 定義 479
資料庫項目樹狀結構 482
SQL (結構化查詢語言) 445
SQL Server, 動態網頁疑難排解 464
SQL 帳號名稱的底線 464
Subversion 版本控制系統 (SVN) 81
Sun ONE Web Server 449
SWF 檔
請參閱 Adobe Flash
插入 218, 219, 223
控制 307
在 Flash 中編輯 Dreamweaver 的 333
做為資源。請參閱資源
屬性 218

T

tld 檔 300
tt 標籤 30

U

Unicode 標準化格式 63
URL
請參閱路徑
建立 URL 資源 108
套用到選取範圍 106
做為資源。請參閱資源
URL 前置詞 43
usemap 屬性 249
UTF-8 63

V

VBScript 447
VBScript, 在設計檢視中插入程式碼 290
Visual Basic 447

W

web
虛擬主機服務 459
WebDAV 存取 , 設定網站於 81
WebDAV 存取選項 37, 54, 55
WebDAV 來源控制 81
Word 專用的 HTML
移除 66

X

XHTML
程式碼 258
建立頁面 284
從 HTML 轉換成 XHTML 284
XML (可擴展標記語言)
DTD 檔 300
在動態網頁上顯示 419
在網頁上顯示 418
範本中 360
與重複元素 421
關於 418
XSL (可擴展樣式表語言)
請參閱 XSLT
註解 , 插入 434
關於 418
XSL 轉換
使用參數進行 431
伺服器端 419
用戶端 420, 439
編輯 431
XSL 轉換伺服器行為 419, 429
XSLT (可擴展樣式表語言轉換)
和伺服器端轉換 419
和用戶端轉換 420, 439
建立條件區域 432
配合使用動態連結 419
片段 419, 429, 430, 431
重複區域 XSLT 物件 421, 427, 429
動態連結 431

關於 418
頁面 419, 420, 425, 426, 431
頁面 , 連結至 XML 檔案 441

Z

Z 軸選項 (適用於 AP 元素)
樣式定義 125
變更堆疊順序 147
安全性
以密碼保護資料夾 551
按鈕
插入 562
前往按鈕 309
版面區塊
插入 151
使用 Div 標籤 151
以及設計階段樣式表 153
標示偏好設定 152
檢視 152
包含 , 伺服器端 295
背景
CSS 樣式設定 123
背景影像及顏色 , 設定 123
透明 186, 187
影像及顏色 , 設定 123, 186, 187
屬性 123
背景中的透明像素 186, 187
背景檔案活動對話方塊 78
背景檔案傳輸 75
被動 FTP 選項 38
本機磁碟 , 存取其中的檔案 73
本機網站。請參閱網站 35
本機資料夾 , 結構 34
比例 , 維持 211
避免 AP 元素重疊命令 150
表格
請參閱欄、列和儲存格
AP 元素 , 轉換來源 149
表格式資料 , 匯入 200
反白標示偏好設定 162
格式化 163, 165
建立和新增內容 159
列與欄 , 新增和移除 168
排序 171
嵌套 171
限制 469
元素 , 選取 161
展開表格模式 164
重新調整尺寸 166
儲存格 , 合併 和分割 169
儲存格 , 清除寬度和高度 167
儲存格 , 標示 161
匯入 160
寬度與高度 167
屬性 163, 165
欄寬 , 調整 167
編輯 163, 164, 165
資料 , 匯出 160
資料庫 445
關於 158
預設的設計 163, 165
表格式資料 , 匯入 160, 200
表格儲存格
請參閱版面儲存格 , 版面表格
背景顏色和影像 , 新增 164
反白標示偏好設定 162
合併和分割 159
剪下、複製和貼上 169
標題儲存格 , 指定 164
表格標題選單
清除高度和寬度 167
將寬度設為一致 167
選取表格元素 161
關於 158
顯示 167
表單
ColdFusion 572
JavaScript, 使用 571
按鈕 562
插入或變更動態物件 568
分隔元素邊框 190
建立 563
控制項 , ColdFusion 575
清單選單 562
伺服器端 Script 558, 561
跳頁選單 , 建立 246
文字欄位 561
新增至文件 563
影像欄位 566
用來收集資料 524
用戶端 Script 571
動態核取方塊 569
動態文字欄位 569
動態選單 568, 569
動態選項按鈕 570
檔案欄位 562, 566
欄位 , 驗證 317
貼上時重新命名表單項目 266
輔助功能 571
選項按鈕 562
關於 558
關於動態物件 568
隱藏欄位 562
驗證 ColdFusion 表單 583
驗證 HTML 570

五畫

播放聲音動作 310
不正確的標籤 , 顯示 258
不斷行空白 , 插入 194
裁切選項 125
操作程式碼 275
操作記錄面板
步驟 , 複製和貼上 235
操作記錄清單 , 清除 233
命令 , 從操作記錄步驟中建立 235
最大步驟數 , 設定 233
綜覽 232
插入
ActiveX 控制項 229
Div 標籤 151
Fireworks 影像 319
HTML 檔頭標籤 240
Photoshop 影像 327
Shockwave 影片 218, 227
SWF 檔 218
巢狀 AP 元素 144
媒體元素 225
日期 206
伺服器端包含 296
特殊字元 194
影像 207
影像預留位置 211
圖庫項目 110
註解 272

變換影像 214
資源 106
電子郵件連結 243
頁面 528
插入面板
插入程式碼 271
使用 182
綜覽 14
插入物件時顯示對話方塊選項 29
插入陳述式中的語法錯誤 465
查詢
疑難排解 SQL 465
資料庫 445
查閱過連結顏色選項 204
差異工具 92
常見網路應用程式詞彙名詞解釋 448
超連結對話方塊 240
巢狀
AP 元素 143
AP 元素 , 特定偏好設定 144, 151
表格 171
範本 , 建立 356
範本 , 使用 356
範本 , 關於 354
頁框組 , 關於 173
成對的大括弧 283

十畫

程式碼
XHTML 258
比較檔案 92
不正確 257
程式碼撰寫方針 516
程式碼撰寫環境 , 自訂 262
大小寫 , 變更 264
格式偏好設定 264
列印 280
偏好設定 , 設定 264
片段 277
清理 282
色彩標示偏好設定 266
使用快速標籤編輯器圍繞選取範圍 288
收合 280
伺服器行為 261
搜尋 278
在外部檔案中 290
外部編輯器 267
文件的 head 區段 292
文字換行 264
行號 264
在 Contribute 中選取 494
在範本中編輯 341
撰寫和編輯 267
自動改寫 258
參考面板 279
導覽 275
標籤 , 結束 269
標籤編輯器 273
標籤資料庫 297
檢視原始碼 262
檢視選項 264
縮排 264, 274, 299
複製和貼上 272
註解 272
語言 , 支援的 257
驗證偏好設定 , 設定 282
程式碼 , 插入
使用插入面板 271
使用快速標籤編輯器 288
使用標籤選擇程式 272
在設計檢視中 290
程式碼 , 編輯
快速標籤編輯器 288
屬性檢視窗 286
標籤檢視窗 287
程式碼的提示選單 267
程式碼收合 280, 281, 282
程式碼提示
快速標籤編輯器 289
偏好設定 269
標籤資料庫 297
關於 267
程式碼行號 264
程式碼中的行號 264
程式碼撰寫方針 516
程式碼區塊
程式碼撰寫方針 516
定位 510
撰寫 508
參數標記 514
程式碼導覽按鈕 275
程式碼導覽器 274
程式碼檢視 17
撰寫和編輯程式碼 267
檢視以範本為架構的文件 345
檢視範本 343
與設計檢視結合 10
開啟非 HTML 檔 263
顯示 262
程式碼檢視窗 262, 263
設定預設字體 30
程式碼與設計檢視 17
尺標
關於 156
尺規
在設計檢視中 155

四畫

除錯 ColdFusion 頁面 285

七畫

串接文件 18
串接樣式表 (CSS)
CSS 樣式面板 16, 118
版面 , 建立 58, 139
版面 , 關於 135
更新 Contribute 網站上的規則 135
建立新規則 122
跨瀏覽器樣式顯示 132
使用 (類別) 規則 128
使用 CSS 規則格式化程式碼 131
速記屬性 117
速記規則 121
移動規則 129
從選取範圍中移除樣式 128, 129
綜覽 114
設定背景屬性 123
設定偏好設定 121
設定字型屬性 122
轉換行內 CSS 130
垂直分割檢視 17
粗細選項 (CSS 規則定義) 122
粗體文字 , 設定 204

存回 / 取出系統
存回和取出檔案 79
相關檔案 45
尋找取出的檔案 71
設定 79
還原檔案取出動作 80
關於 78
存取權限
加入至頁面 550
儲存在資料庫中 550
存取選項 , 傳送檔案使用
FTP 37, 54, 55
SourceSafe 資料庫 37, 54, 55
WebDAV 37, 54, 55
本機 / 網路 37, 54, 55
大括弧 , 成對 283
大小寫 , 變更 264, 273
大小寫選項 (CSS 規則定義) 122
登出使用者 550
登入失敗 , SQL Server 464
登入頁面
ColdFusion 551
建立 547
滴管游標 191
底線 204
地圖標籤 249

二畫

定位
程式碼區塊 510
定義樣式 125
清單項目 125
定位鍵 , 轉換成空格 273
定義 CSS 字型屬性 122
段落
格式化 203
新增斷行 205
段落標籤 203
堆疊順序
AP 元素 147
多媒體。請參閱媒體元素
多使用者系統 28
反白標示偏好設定
表格 162
方框選項 (CSS 規則定義) 124
防火牆
定義主機和連接埠 45
選項 38, 52
非 HTML 檔 , 開啟 263
分割
從 Photoshop 複製 329
分割檢視 17
分離
要設成可編輯的圖庫項目 113
範本文件 362
分頁 , 設定 126
分頁選項 126
浮動選項 , CSS 樣式 124
附加樣式表圖示 130
改寫程式碼 258, 266
格式化
表格和儲存格 163, 165
程式碼 , 設定偏好設定 263
文字 , 含有 CSS 及 HTML 201
格線
做為視覺輔助 16
貼齊元素 156
格點
顯示與隱藏 156
根目錄相對路徑
設定 241
關於 238
更新 3
更新目前頁面命令 111, 359
更新範本 359
更新記錄行為 533
更新頁面 , 建立
ColdFusion 531
更新頁面命令 359
工具列
文件 10
標準 11
樣式呈現 12
編碼 12, 270
顯示 20
工具提示 Widget
請參閱 Spry
插入 382
選項 382
關於 381
工作流程 , 用於動態網頁 470
工作流程 , 綜覽 6
工作流程報告 101
工作區
浮動版面 7
自訂 26
關於 7
工作環境 , 即時資料視窗 504
孤立檔案 72, 250
固定字體選項 30
函式 , 檢視 275
合併儲存格命令 168
呼叫 JavaScript 動作 305
滑動軸控制項 , 建立 307
灰階選項 191
回復成上次儲存的版本 62
回復命令 62
基本資訊索引標籤 (設計備註) 98
基準線對齊 210
即時檢視
關於 253
預覽網頁 253
即時資料視窗
工具列上的 URL 參數 494, 506
提供預期的參數 506
自動重新整理 507
檢視 504
遺失檔案 506
關於 494
即時資料設定對話方塊 506
建立網站相簿命令 324
交互編輯 318
交互 HTML 258
捷徑選單。請參閱快速選單
巨集 , 建立命令 235
靠上對齊 210
可收合面板 Widget
請參閱 Spry
插入 377
自訂 377
啟用動畫 377
設定預設狀態 377
開啟和關閉 377
關於 376

可用物件
資料集導覽連結 496
資料集計數器 501
可編輯區域 (範本)
建立 348
使用 348, 349
在巢狀範本中控制 356
變更名稱 349
可編輯標籤屬性 (範本)
使成為不可編輯 354
在以範本為架構的文件中修改 363
設定 353
可見性選項 125
空白
插入不斷行 194
空白標籤 , 移除 282
空白選項 124
空格
轉換成定位鍵 273
控制 Shockwave 或 SWF 動作 307
快取資料來源 489
快速標籤編輯器
提示選單 289
開啟 287
快速選單 21
列印程式碼 280
另存新檔命令 62
路徑
根目錄相對 238
文件相對 238
實際 459
絕對 238
路徑基準屬性 294
媒體物件屬性
編輯 226
媒體元素
插入 225
參數 231
密碼
不正確 464
在登入期間檢查 548
儲存 546
讓使用者選擇 546
面板
堆疊 25
固定 23
群組 24
收合為圖示 25
行為 302
移動 24
檔案 67
資源 104
資源 , 範本類別 346
頁框 176
命令
建立 , 從操作記錄步驟中 235
從快速選單存取 21
錄製 236
命令物件 , ASP 542
命名錨點
建立 242
顯示 190
模式
展開表格模式 164
目標
連結 240
頁框 180
目錄 , 資料庫 470
偏好設定
AP 元素 144, 151
CSS 樣式 121
程式碼 264, 265, 266, 269
程式碼檢視 264
反白標示 , 表格 162
更新連結 244
拼字檢查的字典 121, 199
外部編輯器 227
新增文件 62
一般 29
字體 / 編碼方式 30
標示 , 版面區塊 152
標示 , 圖庫 112
檔案類型 / 編輯器 227, 267
狀態列 19
範本 366
網站 45
變更標示 152
隱藏元素 190
驗證工具 282
片段
Legacy 資料夾 277
建立鍵盤快速鍵 278
片段面板 277
片段面板 277
拼字 , 使用拼字檢查命令檢查 121, 199
拼字字典 200
拼字檢查命令 121, 199, 200
拼字選項 , 設定 200

十一畫

前往 URL 動作 309
前往按鈕 , 與跳頁選單相關聯 309
清除欄寬 167
清理 Word HTML 66
清理 Word HTML 命令 66
清單
定義樣式 125
建立 195
清單屬性 125, 195
清單選單 562
取代影像預留位置 212
取得更多行為命令 304
取消遮罩
所有資料夾和檔案 97
檔案類型 96
網站資料夾 96
取消標記可編輯區域命令 349
全部儲存命令 62
全部資訊索引標籤 (設計備註) 98

二十畫

日期
插入 206
疑難排解 465

十六畫

如果在 AP Div 中則使用巢狀選項 151

三畫

色票 , 顏色 191
色盤 , 顏色 191

十四畫

上傳和下載檔案
  相關檔案 45
  在遠端伺服器上 74, 76
上傳命令 76
上傳檔案 76, 566
社群搜尋引擎 2
社群說明 2
使用被動 FTP 選項 52
使用防火牆選項 52
使用者名稱
  在登入期間檢查 548
  儲存 546
  檢查唯一性 547
  讓使用者選取 546
使用規則運算式選項 197
事件
  可用於不同的瀏覽器和物件 303
  在行為中變更 304
  觸發動作 303
  記錄 48
  關於 302
事件處理常式。請參閱事件
收集使用者的資料 524
手掌工具 11, 192
授權層級 549
水平線 , 插入和修改 205
伺服器
  請參閱網站伺服器 , 應用程式伺服器
  AppleTalk 37, 54, 55
  HTTP 449
  IP 位址 450
  NFS 37, 54, 55
  上傳網頁 566
  疑難排解遠端資料夾 41
  應用程式伺服器 445
  網站伺服器 , 定義的 449
  開啟現有連線 73
  關於 449
伺服器 Script, 在範本中 341
伺服器的技術支援 450
伺服器端 Script 語言 447
伺服器端包含
  插入和編輯 296
  變更類型 296
  變更類型 (虛擬或檔案) 296
  關於 295
伺服器端影像地圖 249
伺服器技術
  定義的 449
  支援的 447
伺服器模式。請參閱伺服器技術
伺服器物件
  ColdFusion 變數 475
  Session 變數 484
  應用程式變數 485
伺服器行為
  安裝更多 507
  程式碼 261
  程式碼撰寫方針 516
  更新記錄 533
  建立 508
  建立對話方塊 514
  移動到記錄 497
  重複區域 499
  測試 516
  編輯自訂行為 515
伺服器行為建立器 508
伺服器寫入權限 47
伺服器讀取權限 47
送出按鈕 562
搜尋
  程式碼 278
  儲存搜尋模式 279
  尋找和取代 196
  標籤和屬性 278
  在檔案中 196
  檔案內的文字 196
  規則運算式 259
搜尋選項 196
搜尋頁面 , 建立
  ASP 523
  ColdFusion 523
  JSP 523
  PHP 523
套用原始碼格式選項 66
特殊字元
  在 SQL 帳號名稱中 464
  插入 194
  斷行 205
  欄位名稱中的問號 465
替代 (Alt) 文字 208
跳頁選單
  插入 246
  建立選項提示 245
  前往按鈕 245, 309
  編輯 309
  變更選單項目 246
  關於 562
停用
  網站遮罩 95
  設計備註 98

九畫

通用存取 585
同步化本機和遠端網站 86
拖曳圖層動作 307
外部樣式表
  建立 130
  編輯 127
  連結至 130
外部編輯器
  HTML 267
  媒體 226
  偏好設定 267
  文字 267
  影像 215
外部連結 250
外掛程式
  Netscape Navigator 228
  疑難排解 229
  在文件視窗中播放 229
  檢查 306
  設成動態 492
完成後顯示記錄選項 66
唯讀檔案警告 29
位置選項 125
文件
  串接 18
  分離範本 362
  建立 58, 61
  建立 , 依據設計檔案 61
  建立 , 以範本為基礎 60
  建立空白範本 59

另存成範本 345
搜尋 196
套用範本 361
下載大小 , 時間 193
在瀏覽器中預覽 255
並排顯示 18
檢查連結 250
設定新文件的預設類型 62
設計備註 , 配合使用 98
開啟其它類型 64
顯示於索引標籤中 (Macintosh) 27
文件工具列 8, 10
文件相對路徑
設定 241
關於 238
文件視窗
播放 Navigator 外掛程式 229
基礎 9
切換檢視 17
搜尋文字 196
標籤選取器 11
狀態列 11
縮放 192
視窗大小彈出式選單 11
調整大小 18
選取元素 189
頁面大小和下載時間 11
顯示比例 192
文件類型定義 (DTD) 檔案 300
文字
不斷行空白 194
底線 122
格式設定 201, 204
凸排 204
新增到文件 193
在文件內搜尋 196
在頁面上對齊 204
匯入表格式資料 200
對齊影像 210
從其它文件匯入 200
檔案 , 開啟 64
欄位 561
欄位 , 使用行為設定文字 313
縮排 204
設成動態 490
變更字體組合 206
變更顏色 106, 204
貼上 193, 199
貼上偏好設定 199
頁面中的預設顏色 204
文字 HTML 編輯器。請參閱外部編輯器
文字換行 264
文字編輯器
請參閱外部編輯器
指定 267
檔案建立依據 64
文字顏色選項 204
文書處理器 , 檔案建立藉由 64
物件
加入至圖庫 110
使用插入面板插入 182
在插入時顯示對話方塊 29
設成動態 492
系統顏色挑選器 192
下拉式選單表單物件 562
下載
大小 , 時間估計 11, 193
更新、增效模組和試用版 3
行為 304
檔案 75
下載和上傳檔案 75
限制表格 469
限制網站存取 545
相簿 , 為網站建立 324
相對路徑 241
相對連結 , 設定為相同目標 240
相關檔案 45, 74
停用 64
開啟 64
像素 , 透明 , 在背景中 186, 187
效果 , 使用 Spry 414
斜體 , 設定文字為 204
新文件偏好設定 62
新文件預設類型 , 設定 62
新增和移除列與欄 168
行 , 在程式碼檢視中換行 264
行高 122
行距 (行高) 122
行為
JavaScript 302
表單 , 附加行為至 571
附加到 239
媒體 , 新增 231
使用 303, 304
影像 217
協力廠商 , 安裝 304
圖庫項目 113
與瀏覽器的相容性 305
關於 302
頁框 , 配合使用 181
行為面板 302
需求 , 網路應用程式 449

一畫

一般偏好設定 29
移除
空 HTML 標籤 283
列與欄 168
由 Word 產生的 HTML 程式碼 66
設計階段連線敘述 466
移到記錄行為 497
移動
程式碼片段 282
檔案和資料夾 70
移轉 GoLive 網站 17
疑難排解
BOF 錯誤 466
Contribute 50
Contribute 相容性 , 啟動 48
Contribute 網站的存回及取出作業 50
Contribute 網站上被鎖定的檔案 50
COUNT 欄位不正確 465
DSN 錯誤 463
EOF 錯誤 466
Microsoft 錯誤訊息 463
Netscape Navigator 外掛程式 229
ODBC 錯誤 466
登入失敗 464
可更新的查詢 464
伺服器 450
參數 , 太少 465
檔案使用中 464
權限 462

語法錯誤 465
資料類型不相符 465
連結 , 中斷 , 在 Contribute 中 50
點選鎖定區域 362
以範本為架構的文件
程式碼檢視中 345
分離範本 362
附加範本 361
修改 362, 363
設計檢視中 344
溢位選項 125
音效
嵌入 225
新增至頁面 224
連結到音效檔 225
音效。請參閱音效
影格
選取 176
影片 , 插入 225
影像
裁切 213
插入 207
格式 , 支援的 207
可調適性 210
亮度和對比 214
使用 Fireworks 最佳化 214, 320
使用外部編輯器編輯 215
套用行為到 217
影像地圖 248
重新取樣 211
最佳化 Photoshop 影像 327, 329, 331
做為資源。請參閱資源
對齊 204
屬性 208
從 Fireworks 插入 319
從 Photoshop 插入 327
設成動態 491
調換和復原調換的 (行為) 316
銳利化 214
關於 207
預先載入 (行為) 311
影像按鈕 566
影像地圖
建立客戶端 249
在文件中檢視 190
綜覽 248
連結區 249
選取多個連結區 250
影像藍圖
做為導引線 157
顯示 157
影像預留位置 , 使用 Fireworks 修改 320
影像預留位置屬性 212
影像預覽選項 , 最佳化 Photoshop 影像 327, 329, 330
用戶端影像地圖。請參閱影像地圖
游標 (指標) 選項 126
有效內容
疑難排解 256
顯示受限的解決方式 256
元素
貼齊格線 156
錨點 190
元素 , 對齊 210
原始碼
請參閱程式碼
更新置入 Dreamweaver 的 Fireworks HTML 323
在文件視窗中選取 189
從 Fireworks 複製並貼到 Dreamweaver 323
在 Fireworks 中更新 HTML 命令 323
在 Fireworks 中建立影像命令 320
在 Fireworks 中開啟和編輯偏好設定 322
在 Photoshop 中編輯來自 Dreamweaver 的影像 328, 330
在程式碼檢視中換行 264
在瀏覽器中
預覽 255
在瀏覽器中預覽 255
在瀏覽器中預覽命令 255
在瀏覽器中預覽偏好設定 255
增效模組
在 Adobe Store 中 3
展開表格模式 164
找出未使用的檔案 72
照片 207
遮罩 , 網站
取消遮罩所有 97
啟用和停用 95
檔案 96
折疊式 Widget
請參閱 Spry
插入 370
新增面板至 370
自訂 371
刪除面板自 370
變更面板順序 371
開啟面板以進行編輯 371
關於 370
整個單字相符選項 197
支援的語言 257
指標 , 變更影像 126
智慧收合功能 281
智慧型物件
更新 327
更新多個 327
建立 327
狀態 328
編輯原始檔案 328
調整大小 328
關於 325
中斷的連結 250
重新命名
圖庫項目 112
檔案和檔案夾 70
重新整理
檔案面板 70
網站清單 (資源面板) 105
設計檢視 262
重疊標籤 , 程式碼 258
重複表格 (範本)
插入 350
替換顏色 350
重複使用
程式碼 277
搜尋 279
圖庫項目 110
資源 107
重複區域 (範本)
建立 349
替換顏色 350
已定義 339
在以範本為架構的文件中 363
重複表格 350
顯示 421

重複區域 XSLT 物件 427, 429
重複區域行為 499
重複選項 123
重設原點命令 156
主要和細節頁面 , 建立 (ColdFusion、ASP、JSP 和 PHP) 522
撰寫程式碼 267, 508
撰寫程式碼工作流程 6
追蹤影像
  調整位置 158
桌面 , 存取其中的檔案 73
子標籤 , 選取 286
自動編號欄位 , 疑難排解 466
自訂 , 程式碼撰寫環境 262
CSS 版面區塊。請參閱版面區塊
自訂標籤 , 匯入 300
字元 , 在帳號名稱中有效 464
字體
  基本設定 122
  偏好設定 , 設定 30
  編碼方式 , 設定字體 30
  編碼方式偏好設定 30
  變更樣式 204
  變更組合 206
字體安裝 1
最佳化影像 330
  Photoshop 影像的設定 331
  使用 Fireworks 320
  用於網站的 Photoshop 影像 327, 329, 331
  預覽 333
最愛清單 (資源面板)
  建立最愛資料夾 110
  建立別稱 109
  新增 URL 109
  新增和移除資源 108
  新增顏色 109
  檢視 104
  關於 104
最愛資料夾 110
作用中的連結顏色選項 (頁面屬性) 204
作業系統 , 多使用者 28

八畫
並排顯示文件 18

十三畫
來源控制 78

十二畫
傳送檔案 74

十七畫
儲存
  回復成上次儲存的版本 62
  搜尋 279
  報表 102
  頁框和頁框組檔案 177
儲存工作區指令 26
儲存和回復網頁 62
儲存目前的指令 26

二十二畫
內嵌樣式選項 190
內容 , 加入表格 159
刪除
  Contribute 網站上的檔案 50
  未使用的檔案 72
  動態內容 493
  圖庫項目 112
  檔案和資料夾 70
  資料集 489
  資料來源 489
刪除工作區指令 27
刪除線 (預設顏色) 按鈕 192
刪除頁面 , 建立
  ColdFusion 535
動作
  請參閱個別動作的名稱
  在行為面板中選擇 303
  在行為中變更 304
  瀏覽器相容性 305
  關於 302
  隨附於 Dreamweaver 305
動態 Spry 表格
  關於 411
動態內容
  表單核取方塊 569
  表單文字欄位 569
  表單選單 568, 569
  工作流程 7
  建立 HTML 屬性 492
  取代 493
  文字 491
  物件 492
  新增至網頁 490
  移除 493
  影像 491
  在 Contribute 中選取 494
  屬性 492
  資料集 , 建立 477
  資料集 , 關於 472
  進階資料集 , 建立 479
  選項按鈕 570
  關於 472, 568
動態網頁
  關於 448
動態頁面
  使用 445, 446
匯出
  Contribute 連線索引鍵 49
  表格資料 160
  網站 44
匯出表格命令 161
匯入
  ASP.NET 標籤 300
  JRun 標籤 301
  JSP 標籤 300
  Microsoft Word 檔 66
  表格式資料 160, 200
  其它文件的文字 200
  外部 CSS 樣式表 130
  自訂標籤 300
  網站 44
匯入表格命令 160
區分大小寫連結 36
區域
  點選鎖定 362
區塊屬性 , 定義 124
區塊類別 (CSS 樣式) 124
參考面板 279
參數
  控制媒體元素 231
  太少 (SQL 錯誤) 465
  在 SQL 陳述式中定義 482
  標記 514

範本 341
設成動態 492

十八畫
問號 , 於資料庫欄位中 465
啟用
遮罩 95
設計備註 98
啟動時重新開啟文件選項 29
單字間距選項 124

二十四畫
圖示
面板成為 25
圖形。請參閱影像
圖層
從 Photoshop 複製 329
圖層錨點的選項 190
圖庫項目
加入至頁面 110
建立 110
偏好設定 112
在文件中成為可編輯 113
重新建立 112
重新命名 112
做為資源。請參閱資源
刪除 112
屬性 112
編輯 111
編輯行為 113
變更標示顏色 112
關於 103
報表
儲存 102
執行 101
檢視 102
用於網站 101
驗證程式碼 284
將 AP 元素轉換為表格 149
將檔案從 Contribute 網站上傳或下載 47
將範本套用到頁面命令 361
尋找和取代。請參閱搜尋
尋找範圍選項 196
對齊
AP 元素 149
文字 204
影像 204
影像藍圖 158
選項 210
頁面元素 210
對齊元素錨點選項 190
導引線
搭配範本使用 156
使用版面 155
導覽列
插入 247
修改元素 248
關於 247
屬性
請參閱程式碼
ActiveX 控制項 229
Flash 218
Java Applet 230
Shockwave 218
表格 163, 165
多個 AP 元素 145
使用行為變更 305
使用標籤檢視窗編輯 287
搜尋 278
以範本為架構的文件 362
影像 208
影像預留位置 212
單一 AP 元素 144
圖庫項目 112
編碼值 266
設成動態 492
頁框和頁框組 178, 179
顯示 21
屬性檢視窗
ActiveX 控制項屬性 229
Flash 屬性 218
Java Applet 屬性 230
Netscape Navigator 外掛程式屬性 228
Shockwave 影片屬性 218
使 HTML 屬性成為動態屬性 492
修正無效的連結 252
影像預留位置 212
圖庫項目屬性 112
編輯程式碼 286
編輯資料集 493
設定影像屬性 208
顯示 21
帳戶 , 疑難排解帳戶登入 464
帳號名稱中的不合法字元 464

二十五畫以上
彈出式選單
Fireworks 314, 321
HTML 表單 562
JavaScript 行為 314
定位 315
彈出訊息動作 310
從資料庫擷取資料 445
復原檔案 95
復原調換影像動作 316
應用程式列
關於 8
應用程式伺服器
設定 451
關於 445
應用程式整合 , 與其他 Adobe 軟體 318
應用程式變數 485
捲動 , 背景影像 123
擴充功能
安裝 507
管理 33
建立 508
擴充性 , 協力廠商行為 304
數值網址 450
斷行 , 隱藏元素偏好設定 190
暫存檔案 , 權限限制 464
標示偏好設定
內容區塊 152
圖庫項目 112
範本區域 366
標準工具列 8, 11
標準模式
屬性檢視窗中 492
標籤
請參閱程式碼
ASP 291
ASP.NET, 匯入 300
CFML (ColdFusion 標記) 286

code 30
JRun, 匯入 301
JSP, 匯入 300
pre 30
tt 30
不正確的 258
巢狀 , 不正確的 266
巢狀結構的 , 組合 282
空白 , 移除 282
使用快速標籤編輯器編輯 287
使用標籤編輯器編輯 273
伺服器端 445
搜尋 278
新增至標籤資料庫 298
移除 273, 290
重疊 258
自訂 , 匯入 300
結束 266, 269
資料庫 297
選取 189, 290
標籤面板 Widget
請參閱 Spry
插入 379
新增面板至 379
自訂 380
刪除面板自 379
設定預設開啟的面板 380
變更面板順序 380
開啟面板以進行編輯 379
關於 379
標籤檢視窗 287
標籤編輯器 273
標籤語法範本 364, 365
標籤資料庫編輯器 297
標籤選取器 9, 290
標籤選擇程式
插入標籤 272
標籤驗證工具 284
標記 , 新增段落 205
標記。請參閱程式碼
標題 , 頁面的 293
標題儲存格 , 格式 164
標題標籤 203
樣式
另請參閱樣式表
CSS (串接樣式表) 122
定義邊框 125
套用 , 移除 , 和重新命名自訂 CSS 樣式 128
移動 CSS 規則 129
元素位置 124
對齊選項 124
轉換行內 CSS 130
間距選項 124
樣式表
外部 130
編輯 127
編輯樣式表對話方塊 131
設計階段 , 使用 134
樣式呈現方式工具列 12
樣式定義 (CSS)
定位 125
清單 125
元素位置 124
元素邊框 125
字型 122
擴充功能 126
標籤和屬性 124
樣式子選單 204
檔案
Contribute 網站上的管理作業 46
Contribute 網站上的解除鎖定作業 50
背景傳送 78
比較 92
差異 92
存取 Dreamweaver 網站 72
存取本機磁碟或桌面 73
存取伺服器 73
副檔名 , 設定 63
上傳 76
使用 WebDAV 傳送 37, 54, 55
搜尋 196
同步化本機和遠端網站 86
未使用 , 找出 72
文字 64
下載 75
相關 45
移動 70
在程式碼檢視中開啟 263
在傳輸期間工作 75
遮罩和取消遮罩 96
重新命名 70
傳送 37, 54, 55
刪除 70
尋找 71
復原 95
暫存 464
編輯器 , 偏好設定 267
設計備註 , 配合使用 98
開啟 64, 69
檔案比較 92
檔案格式 , 影像 207
檔案面板
工具列選項 67
偏好設定 45
使用檔案和資料夾 69, 70
收合和展開 68
搜尋檔案 70
移動檔案和資料夾 70
重新整理 70
檢視檔案 68
網站檔案檢視 67
記錄按鈕 78
變更檢視 69
變更欄顯示和順序 73
開啟和關閉 68
開啟檔案 69
檔案面板中的網站檢視 , 變更 69
檔案上傳欄位 566
檔案伺服器端包含 295
「檔案已在使用中」錯誤訊息 464
檔案傳輸 , 記錄 78
檔案傳輸偏好設定 45
檔案檢視欄類別 73
檔案類型
SWF 檔 217
外部編輯器偏好設定和 267
關於 57
檔案類型 / 編輯器偏好設定 227
檢查外掛程式動作 306
檢查整個網站的連結命令 251
檢查瀏覽器動作 305

檢視
Dreamweaver 網站中的檔案 72
head 區段程式碼 292
程式碼 262
磁碟或桌面上的檔案 73
伺服器中的檔案 73
在程式碼檢視中的範本 343
在設計檢視中的範本 343
資源 104
隱藏元素 189
檢視窗
屬性檢視窗 21
標籤檢視窗 287
欄、列和儲存格
背景顏色 , 新增 164
新增和移除 168
欄位間隔選項 (CSS 規則定義) 124
欄寬 , 清除 167
欄標題選單
插入欄 168
選取欄 162
關於 158
顯示 167
權限
Contribute 中的角色 49
安全性 463
包含資料庫的資料夾 464
建立和毀損暫存檔 464
伺服器上 47
伺服器寫入權限 47
疑難排解 462
設定資料庫權限 463
毀損暫存檔 , 權限 464
測試伺服器
行為 516
設定 451
測試伺服器類別 42
測試網站 100, 101
瀏覽器
版本 , 檢查 305
相容性 , 使用頁框 181
顏色 , 網頁安全 191
瀏覽器相容性檢查功能 132
狀態列
偏好設定 19
設定文字 (行為) 312
調整文件視窗大小 11
關於 11
當打開唯讀檔案時發出警告選項 29
當移動檔案時更新連結選項 29
監視器大小 , 調整最適頁面大小 18
範本
XML 內容 360
巢狀 354, 356
程式碼檢視中 343
更新 Contribute 網站 359
更新文件 359
建立 345
可編輯區域 348, 349
可編輯標籤屬性 353, 354
偏好設定 366
使文件分離 362
使區域成為不可編輯 349
套用到現有文件 361
在以範本為架構的文件中修改屬性 362
重新命名 358
重複表格 350
重複區域 339, 349, 363
做為資源。請參閱資源
刪除 359
區域類型 339
參數 341
尋找可編輯區域 348
標籤語法 364
檢查語法 365
為 Contribute 網站建立 346
編輯 357
編輯程式碼於 341
編輯伺服器 Script 341
設計檢視中 343
變更區域標示顏色 366
資源面板 346
運算式 341
選擇性區域 351, 352
還原應用 362
關於 339
點選鎖定區域 362
範本的程式碼色彩標示偏好設定 366
範本參數
在以範本為架構的文件中修改 363
綜覽 341
範本屬性對話方塊 363
範本運算式 341
篩選器
設定 CSS 樣式 126
篩選器 , 資料集 478
組件
ColdFusion 552
組件面板 555
結果集 , JSP 472
結果面板群組
驗證面板 284
結果頁面 523
結束標籤 269
結構化查詢語言 (SQL) 445
絕對路徑 238
綱要 300, 470
網路活動 , 記錄 48
網路應用程式
常見用法 443
定義 Dreamweaver 網站 453
定義的 449
建立根資料夾 452
需求 449
用於設定的工作流程 6
設定網站伺服器和應用程式伺服器 450
資料庫連線 449
網路應用程式範例 443
網路應用程式詞彙 448
網路應用程式詞彙 , 定義 448
網站
安全性 545
本機和遠端 34
大型 , 資源 108
管理檔案 , 工作流程 6
建立新的 , 網站定義精靈 35
快取檔案 244
伺服器 , 設定 450
搜尋檔案於 196
同步化本機和遠端 86
移轉 GoLive 網站 17
在檔案面板中檢視 68
遮罩 95

匯入與匯出 44
報表 101
尋找檔案於 70
從網站清單中移除 44
檔案 , 使用 69
檔案面板顯示 , 變更 73
測試方針 100
測試伺服器類別選項 42
無效的連結 , 修正 251
編輯現有網站 43
規劃 6
設計備註 , 配合使用 98
資料夾結構 34
資源 , 重複使用 107
連結 , 更改整個網站 245
連結 , 使用 237
連結 , 檢查 250
遠端資料夾 , 疑難排解遠端資料夾 41
遠端資訊類別選項 37
開啟以供檢視 72
網站定義對話方塊
檔案檢視欄類別 73
測試伺服器類別 42
設計備註類別 97
遠端資訊類別 37
網站根目錄 URL 選項 49
網站根目錄相對路徑。請參閱根目錄相對路徑
網站可用的影像
在 Photoshop 中編輯 328, 330
關於 330
網站清單 (資源面板)
重新整理 105
檢視 104
關於 104
網站伺服器 449
網站相簿 , 建立 324
網站檔案檢視 67
網站視窗 , 搜尋文字 196
網址
在瀏覽器中預覽 255
網際網路通訊協定第 6 版 (IPv6) 38
網頁
配置 , 工作流程 6
動態 , 用於建立的工作流程 7
網頁。請參閱頁面
線上資源 3
編碼方式
實體編碼方式 63, 188
類型 30
編碼工具列 12, 270
編輯 489
CSS 樣式表 131
Dreamweaver 網站中的檔案 72
Photoshop PSD 檔案 328, 330
程式碼 267
媒體物件屬性 226
伺服器行為 515
伺服器中的檔案 73
字體清單 206
圖庫項目 111
樣式表 , 外部 127
無頁框內容 181
範本 357
網站 35
網站 , 現有遠端 43
資料格式 502
資料集 489
資料來源 489
資源 107
鍵盤快速鍵 31
編輯器。請參閱外部編輯器
縮放顯示工具 192
縮排程式碼 264, 274, 299
繪製
AP 元素 142
巢狀 AP 元素 143
繫結面板
格式欄 502
建立記錄計數器 502
使 HTML 屬性成為動態屬性 492
使表單成為動態表單 568
新增動態文字 491
刪除資料來源 489
顯示 Spry 內建元素 412, 413
聲音
播放 310
虛擬路徑 459
虛擬目錄 43
虛擬伺服器端包含 295
螢幕讀取器 , Window-Eyes 和 JAWS for Windows 584
裝飾選項 (CSS 規則定義) 122
複製和貼上
表格儲存格 169
程式碼收合 282
從 Photoshop 複製並貼到 Dreamweaver 329
資料集 489
資源 108
規則運算式 259
規劃頁框 173
視窗
移動 23
視窗大小選項 19
視覺輔助
尺規 156
影像藍圖 157
關於 16
視訊 , 新增 Flash 和非 Flash 媒體物件 225
記錄
插入 528
更新 531
建立計數器 501
導覽連結 496
檔案傳輸 78
網路活動 48
顯示一筆以上 499
記錄的導覽連結 , 設定 496
記錄更新表單資料物件 534
記錄導覽列
建立 496
記錄計數器 , 建立 501
設定
程式碼色彩 366
清單屬性 195
影像屬性 208
影像預留位置屬性 212
字體和變更特性 204
預設新文件類型 62
設定偏好
標示 , 範本區域 366
設定文字欄位文字動作 313
設定圖層文字動作 312
設定導覽列影像動作 311
設定狀態列文字動作 312

設定頁框文字動作 312
設計配置 , 格式化表格 163, 165
設計備註
  基本資訊索引標籤 98
  全部資訊索引標籤 98
  新增狀態選項 99
  用於 Fireworks, Flash 和 Photoshop 檔案 318
  用於媒體物件 227
  儲存檔案資訊 98
  刪除未關聯 99
  啟用和停用 98
  設定 98
  針對 Fireworks 或 Flash 檔案 97
  針對 Photoshop 檔案 327, 329
  開啟 99
  關於 97, 98
設計時間反饋 , 與 Spry 一起使用 410
設計檔案 61
設計檢視 17
  JavaScript, 插入 290
  VBScript, 插入 290
  使用程式碼檢視顯示 262
  重新整理 262
  檢視以範本為架構的文件 344
  檢視範本 343
  選取子標籤 286
設計階段樣式表 , 使用 134
設計頁框 173
註解
  插入和編輯 272
  新增和移除註解標籤 273
註解選項 190
註冊頁面 545
試用版 3
語言
  Dreamweaver 中支援的 257
  伺服器端 446, 447
  參考 279
調整大小
  AP 元素 148
  表格儲存格 166
  元素 , 使用控點 210
  頁框 176
調換影像動作 316
讀我檔案 1
變更整個網站的連結命令 245
變更整個網站連結對話方塊 244, 245
變更屬性動作 305
變形選項 (CSS 規則定義) 122
變換影像
  建立 214
  關於 214
貼上
  表單項目 266
  操作記錄步驟 235
貼齊網頁安全色板 191
資料格式
  使用預設樣式 502
  預先定義 502
資料集
  請參閱資料庫
  SQL, 撰寫自訂的陳述式 479
  不使用 SQL 定義 477
  空白 , 疑難排解 466
  快取 489
  限制記錄的數目 478
  範例 448
  簡單 , 建立 477
  編輯或刪除 489
  複製和貼上 489
  資料庫項目樹狀結構 482
  關於 472
資料集 (Spry) 404
資料集對話方塊
  簡單 478
  進階 479
資料集導覽列可用物件 496
資料集導覽狀態列可用物件 501
資料物件
  記錄更新表單 534
資料來源
  JSP 變數 487
  Session 變數 473, 484
  URL 參數 , 關於 559
  表單參數 , 關於 558
  快取 489
  使用者送出 558
  在 Dreamweaver 中定義 454
  刪除 489
  應用程式變數 485
  資料集 , 建立 (簡單) 477
  資料集 , 關於 472
  關於 472
資料來源名稱。請參閱 DSN
資料夾 96
  使用 69, 70
  搜尋 196
  遮罩和取消遮罩 96
  最愛 , 資源 110
資料庫
  MySQL 446, 461
  表格 445
  插入頁面 528
  查詢 445
  搭配網路應用程式使用 443
  登入頁面 547
  更新頁面 , 建立 531
  使用預存程序修改 544
  伺服器 446
  搜尋頁面 , 建立 523
  特定資料集 445
  內容儲存 445
  檔案 446
  權限 , 變更 462
  結果頁面 523
  綱要和目錄 470
  連線 449
  選擇 446
  鎖定的 464
  關於 448
  關聯式 448
  預存程序 544
  顯示資料 445
  驅動程式 445, 448
資料庫管理系統 448
資料庫連線
  ASP 455
  ColdFusion 453
  MySQL 461
  OLE DB 455
  PHP 461
  用於網路應用程式 449
  連結字串 456
資料庫項目樹狀結構 482

資料庫項目樹狀結構 , 定義 SQL 變數 480
資料庫驅動程式 445, 448
資料類型 , 不相符 465, 466
資源
URL, 建立 108
插入 106
管理 104
使用 104
使用資源面板 104
重複使用於另一個網站 107
最愛清單 104, 108
最愛資料夾 , 建立 110
檢視 104
網站清單 104, 105
編輯 107
複製和貼上 108
選取多個 107
顏色 , 建立 108
類別 105
資源面板
使用 104
範本類別 346
開啟 104
軟體
下載 3
啟用 1
註冊 1
軟體啟用 1
軟體註冊 1
輔助功能
媒體物件 225
物件 , 插入 571
影像 209
作業系統功能 585
僅用鍵盤導覽 585
啟動 585
屬性 , 編輯 226
螢幕讀取器 584
輸入影像標籤值 208
頁框 175, 178
驗證公用程式 585
連結
至 Script 檔案 290
到 Microsoft Word 或 Excel 文件 201
更改整個網站 244, 245
更新 244
建立 Null 連結 243
快取檔案 244
至命名錨點，使用指向檔案圖示 242
目標 239
至外部 CSS 樣式表 130
使用指向檔案圖示 240
文件 239
相對於文件選項 240
相對於網站根目錄選項 240
修正無效的連結 251
區分大小寫 36
導覽和 237
屬性 295
至樣式表 130
檢查 250
無效的 , 尋找 250
設定相對路徑 241
變更頁框使用 180
至錨點 242
錨點 242
連結 href 標籤 130
連結 , 設定顏色 (頁面屬性) 204
連結到
外部樣式表 130
連結的文件 , 開啟 245
連結字串
設定 456
連結區
套用行為到 217
在影像地圖中 249
調整大小 250
選取影像地圖中的多個 250
連結檢查程式面板 251
連線 Script, 移除 466
連線到 Contribute 網站 , 疑難排解 50
連線到資料庫 449
連線速度選項 19
連線索引鍵 , 匯出 49
進階資料集對話方塊
資料庫項目樹狀結構 482
輸入 SQL 481
運算式物件模型 (範本) 342
遠端資料夾
疑難排解 41
結構 34
設定 36
遠端資訊類別 37
選取
AP 元素 146
表格元素 161
多個資源 107
文件視窗中的物件 189
標籤 290
頁框和頁框組 176
選取較新的遠端檔案命令 86
選單列 Widget
請參閱 Spry
插入 373
建立工具提示 374
新增及刪除選單與子選單 373
指定目標屬性 374
自訂 375
變更方向 374
變更選單項目的順序 373
變更選單項目文字 373
連結選單項目 374
關於 372
關閉樣式 374
選擇性區域 (範本)
插入 351
修改 352
設定選項 352
選項按鈕 562
還原
裁切命令 213
取出動作 80
銳利化命令 214
邊界選項 (CSS 規則定義) 124
邊框屬性 125
邊框選項 (CSS 規則定義) 125
針對行動裝置
最佳化 Dreamweaver 內容 336
錄製命令 236
錨點 , 已命名 242
錨點物件 (插入列) 242

錯誤訊息
另請參閱疑難排解
Microsoft, 疑難排解 463
檔案已在使用中 464
鍵盤快速鍵
和非美式鍵盤 32
編輯和檢視 31
鎖定的
檔案 , 開啟時警告 29
資料庫檔案 464
鎖定區域 , 點選 362
開啟
Dreamweaver 網站 72
非 HTML 檔 263
文字檔 64
檔案 69
現有文件 64
資源面板 104
連結的文件 245
開啟所附的範本命令 358
開啟瀏覽器視窗動作 310
開啟連結網頁命令 245
關聯式資料庫 448
關鍵字
指定 293
隱藏和顯示
彈出式選單 315
隱藏元素 189
隱藏元素
Script 290
偏好設定 190
註解 272
選取和檢視 189
顯示和隱藏 189
隱藏元素的標記 189
隱藏字元 264
隱藏欄位 190, 562
電子郵件檔 64
電子郵件連結
插入 243
更改 244, 245
建立 243
電子郵件連結對話方塊 243
靜態網頁 444
請參閱網頁
頁框
巢狀 173
建立 174
配合行為使用 181
使用連結變更內容 180
新增輔助功能屬性 175
指定目標 180
儲存 177
刪除 175
屬性 , 設定 178
瀏覽器相容性 181
編輯輔助功能屬性 178
規劃內容 173
調整大小 176
變更背景顏色 179
關於 171
頁框面板 176
頁框面板 176
頁框組
請參閱頁框
巢狀 173
命名 178
目標連結於 239
儲存 177
屬性 179
選取 176
關於 172
頁面
XHTML, 建立 284
背景影像或顏色 , 設定 186, 187
插入 , 建立 528
更新記錄 , 建立 531
使用者註冊 545
下載時間和大小偏好設定 , 設定 193
限制存取 549
新增內容 , 工作流程 6
在瀏覽器中預覽 255
動態 443, 445, 446
設計備註 , 配合使用 98
調整最適監視器大小 18
靜態 444
預設文字顏色 204
顯示 XML 資料於 426
顯示資料庫資料 445
頁面標題 293
項目符號影像選項 125
預存程序
ASP 545
ColdFusion 544
修改資料庫 544
關於 543
預留位置影像 212
預先載入影像動作 311
預設工作區
復原 26
預設文件類型 (DTD) 284
額外內容 3
顏色
程式碼 , 偏好設定 266
滴管游標 , 使用 191
加入至資源 108
色票 191
文字 , 變更 204
做為資源。請參閱資源
網頁安全 191
選擇 191
頁框背景 179
頁面背景 186, 187
頁面文字的預設 204
顏色挑選器
Dreamweaver 191
Mac OS 191
Windows OS 選項 191
灰階選項 191
使用 192
系統 192
連續色調選項 191
顏色選項 (CSS 規則定義) 122
類別 , 資源 105
顯示
AP 元素 147
表格與欄位寬度 167
程式碼提示 267
多筆記錄 499
影像藍圖 157
顯示彈出式選單行為 314
顯示選項
字體 30
顯示隱藏圖層動作 313
驅動程式 , 未指定 463

驗證表單
ColdFusion 583
HTML 570
驗證表單動作 317
驗證工具
偏好設定 282
使用 284
驗證核取方塊 Widget
請參閱 Spry
插入 396
在設計檢視中顯示狀態 397
指定最小與最大選取數目 397
指定驗證時間 397
自訂 397
關於 396
驗證密碼 Widget
請參閱 Spry
插入 399
在設計檢視中顯示狀態 399
指定驗證時間 399
自訂 400
設定密碼強度 399
變更必要狀態 399
關於 398
驗證文字區域 Widget
請參閱 Spry
插入 390
封鎖額外字元 392
建立提示 391
新增字元計數器至 391
在設計檢視中顯示狀態 391
指定最小與最大字元數 391
指定驗證時間 391
自訂 392
變更必要狀態 391
關於 389
驗證文字欄位 Widget
請參閱 Spry
插入 386
封鎖無效字元 388
建立提示 388
在設計檢視中顯示狀態 388
指定最小與最大值 388
指定最小與最大字元數 388
指定驗證時間 387
指定驗證類型與格式 387
自訂 388
變更必要狀態 388
關於 385
驗證確認 Widget
請參閱 Spry
插入 402
在設計檢視中顯示狀態 402
指定要驗證的文字欄位 402
指定驗證時間 402
自訂 402
變更必要狀態 402
關於 401
驗證選取 Widget
請參閱 Spry
插入 394
允許或禁止空白值 394
在設計檢視中顯示狀態 394
指定無效值 394
指定驗證時間 394
自訂 395
關於 393
驗證選項按鈕群組 Widget
請參閱 Spry
插入 383
在設計檢視中顯示狀態 384
指定無效值 384
指定驗證時間 384
自訂 385
變更必要狀態 384
關於 382
點陣圖影像
請參閱影像
調整大小 210