ADOBE® DREAMWEAVER®

Yardım ve eğitimler

Bazı bağlantılar yalnızca İngilizce içeriğe gidebilir.

Haziran 2013

Adobe

Dreamweaver Creative Cloud

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Dreamweaver ayarlarını Creative Cloud ile senkronize etme

Adobe Creative Cloud abonelik hesabı, Dreamweaver'ı iki makinede etkinleştirmenize olanak tanır. Bulut senkronizasyon özelliği, aşağıdaki Dreamweaver ayarlarının iki makine arasında senkronize olarak kalmasını sağlamanıza yardımcı olur:

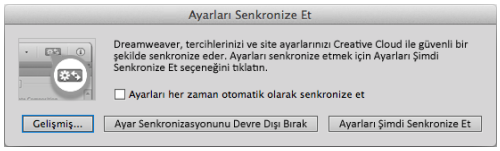
- Uygulama Tercihleri:
  - Genel: İlgili Dosyaları Etkinleştir ve Dinamik Olarak İlgili Dosyaları Keşfet dışındaki tüm tercihler.
  - Kod Renklendirme: Varsayılan Arka Plan, Canlı Kod Arka Planı, Salt Okunur Arka Plan, Gizli Karakterler, Canlı Kod Değişiklikleri.
  - Kod Formatı: Etiket kitaplıkları dışındaki tüm tercihler.
  - Kod İpuçları: Etiket Kitaplığı Düzenleyici bağının kullanılmasıyla gerçekleştirilen değişiklikler dışındaki tüm tercihler.
  - Kod Yeniden Yazma: Tüm tercihler.
  - Kopyala/Yapıştır: Tüm tercihler.
  - CSS Stilleri: Sağlayıcı önekleri dışındaki tüm tercihler.
  - Dosya Türleri/Düzenleyiciler: Yalnızca Değiştirilen Dosyaları Yeniden Yükle ve Başlangıçta Kaydet.
  - Fontlar: Tüm tercihler
  - Vurgulama: Tüm tercihler
  - Yeni Belge: Tüm tercihler
  - Tarayıcıda Önizleme: Birincil Tarayıcı, İkincil Tarayıcı ve Geçici Dosyayı Kullanarak Önizleme.
  - Site: Her Zaman Göster <seçenekler> <Sağda/Solda> dışındaki tüm tercihler.
  - W3C doğrulayıcısı: 'Yönet' dışındaki tüm tercihler.
  - Pencere Boyutları: Bağlantı hızı dışındaki tüm tercihler.
- Site ayarları: Kullanıcı adı ve şifre dışındaki tüm tercihler

Not: *Abonelik hesabı temel olarak, aboneliği satın almak için kullandığınız Adobe ID hesabıdır. Bulut ile senkronizasyon abonelik hesabınızla sıkı sıkıya bağlıdır.*

Başa dön

İlk senkronizasyon

Dreamweaver'ı ilk yüklediğiniz makinede başlattığınızda aşağıdaki iletişim kutusu görünür:



Ayarları Şimdi Senkronize Et Ayarları bulut ile hemen senkronize eder.

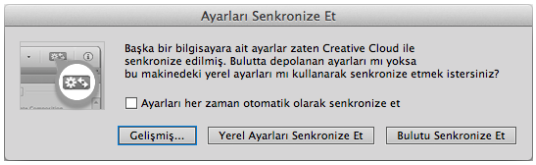
Ayarları Her Zaman Otomatik Olarak Senkronize Et Ayarları otomatik olarak senkronize eder. Daha fazla bilgi için bkz. Otomatik Senkronizasyon.

Ayar Senkronizasyonunu Devre Dışı Bırak Senkronizasyonu devre dışı bırakır.

Not: *Tercihler iletişim kutusunu kullanarak istediğiniz zaman senkronizasyonu etkinleştirebilirsiniz.*

Gelişmiş Tercihler iletişim kutusunda Ayarları Senkronize Et seçeneklerini açar.

İkinci makinenizde Dreamweaver'ı başlattığınızda aşağıdaki iletişim kutusu görünür:



Bulutu Senkronize Et Buluttaki ayarları devreye sokar. İkinci makinedeki uygulama tercihleri, buluttaki ayarlar ile geçersiz kılınır. Buluttaki site ayarları ikinci makinedekilere eklenir.

Yerel Ayarları Senkronize Et İkinci makinedeki tercihlerde ve site ayarlarında yapılan değişiklikler korunur ve aynı şekilde buluta gönderilir.

Ayarları Her Zaman Otomatik Olarak Senkronize Et Ayarları otomatik olarak senkronize eder. Daha fazla bilgi için bkz. Otomatik Senkronizasyon.

Gelişmiş Tercihler iletişim kutusunda Ayarları Senkronize Et seçeneklerini açar.

Aşağıdaki senaryolar Bulutu Senkronize Et ve Yerel Ayarları Senkronize Et seçenekleri arasındaki farkı anlamanıza yardımcı olur:

Senaryo 1

İlk makinedeki Tercihler öğesinde değişiklik yapıp bu değişiklikleri bulut ile senkronize edin. İkinci makinede de Tercihler öğesinde değişiklik yapın. Ardından, şunu tıklattığınızda:

Bulutu Senkronize Et İlk makinedeki Tercihler öğesinde yaptığınız değişiklikler ikinci makine ile senkronize edilir. İkinci makinede yaptığınız değişiklikler kaybolur.

Yerel Ayarları Senkronize Et İkinci makinedeki Tercihler öğesinde yaptığınız değişiklikler korunur ve aynı zamanda bulut ile senkronize edilir. İlk makineyi senkronize ettiğiniz bir sonraki seferde Bulutu Senkronize Et seçeneğini belirlediğinizde bu değişiklikler ilk makineye yansıtılır.

Senaryo 2

Bulutu Senkronize Et İlk makinedeki site ayarlarında yapılan değişiklikler, ikinci makinedeki ayarlara ‘eklenir’.

Yerel Ayarları Senkronize Et İkinci makinede yaptığınız değişiklikler korunur ve bulut ile senkronize edilir. İlk makineyi senkronize ettiğiniz bir sonraki seferde Bulutu Senkronize Et seçeneğini belirlediğinizde, ilk makinedeki ayarlara yeni site eklenir.

Başa dön

Otomatik Senkronizasyon

Otomatik senkronizasyonu şu yöntemlerden birini kullanarak etkinleştirebilirsiniz:

- Ayarları Senkronize Et iletişim kutusunda Ayarları Her Zaman Otomatik Olarak Senkronize Et seçeneğini belirleyin.

Not: Ayarları Senkronize Et iletişim kutusu yalnızca, makinelerinizde Dreamweaver'ı yükledikten sonra Dreamweaver'a ilk kez girdiğinizde görünür. Sonraki senkronizasyonlar için, Tercihler iletişim kutusunu veya bildirimi ( ) kullanın.

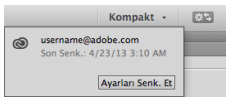
- Düzenle > Tercihler (Windows) ve Dreamweaver > Tercihler (Mac) seçeneklerini belirleyin ve ardından Ayarları Senkronize Et > Otomatik Senkronizasyonu Etkinleştir öğelerini seçin.

Otomatik senkronizasyonu etkinleştirdiğinizde Dreamweaver, her bir tercih veya site ayarı düzenleme ve kaydetme işleminde ayarları otomatik olarak senkronize eder.

Başa dön

El ile senkronizasyon

- Ayarları senkronize et iletişim kutusunda Ayarları Şimdi Senkronize Et seçeneğini tıklatın.
- Bildirim içinde Ayarları Şimdi Senkronize Et seçeneğini tıklatın. Bildirim iletişim kutusunu açmak için belge araç çubuğunda öğesini tıklatın.



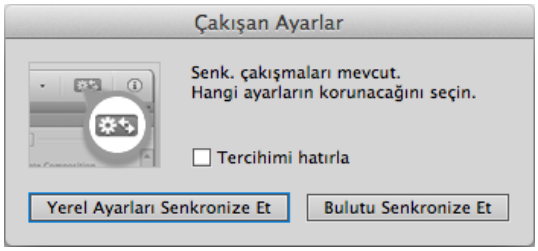
- (Mac'te) Dreamweaver > Ayarları Şimdi Senkronize Et, Windows'ta Düzenle > Ayarları Şimdi Senkronize Et.

Başa dön

Senkronizasyon sırasında çakışmaları çözümleme

Makinelerdeki ve buluttaki ayarlar arasında fark olduğunda söz konusu çakışma, Tercihler iletişim kutusundaki Çakışma Çözümleme ayarlarına göre çözümlenir.

Çakışma Çözümleme ayarı Benim Tercihim olarak belirlendiyse, çakışma meydana geldiğinde aşağıdaki iletişim kutusu görünür:



Tercihimi Hatırla seçeneğini belirlerseniz, belirlediğiniz seçenek (Yerel Ayarları Senkronize Et veya Bulutu Senkronize Et) Tercihler iletişim kutusunda seçilir.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Release Notes | Dreamweaver 12.1 | Creative Cloud

This release is available for Creative Cloud members and point product subscribers only. To join Adobe Creative Cloud, see Adobe Creative Cloud.

Before you upgrade
Upgrade to Dreamweaver Creative Cloud
After you upgrade
Known limitations
HTML5 videos do not play as intended on website

Version: 12.1

Release Date: 24 September 2012

This document lists the known issues, limitations, and workarounds in the Dreamweaver release for Creative Cloud.

Ensure that you read this document before you upgrade.

Before you upgrade

To the top

To avoid losing your personal settings and preferences in Dreamweaver CS6, ensure that you follow the instructions listed below.

Export keyboard shortcuts

Before upgrading to Creative Cloud, do the following:

1. Select Edit > Keyboard Shortcuts
2. Click "Export Set As HTML" button.

After you upgrade, refer to the exported file to set the shortcuts again.

Note down items in the Favorites section of the Insert panel

Items in the Favorites section of the Insert panel are removed after upgrade. Note down the items so that you can manually add them after upgrade.

Upgrade to Dreamweaver Creative Cloud

To the top

This 12.1 upgrade includes fixes from the earlier Dreamweaver 12.0.1 patch release.

1. Open Dreamweaver.
2. Select Help > Updates.
3. In the Adobe Application Manager, select the Dreamweaver update.
4. Click Update.

After you upgrade

To the top

Enable previously installed extensions

If you upgrade from Dreamweaver CS6 to Creative Cloud, your previously installed extensions do not appear in Dreamweaver menus.

To display previously installed extensions, open Adobe Extension Manager, select all extensions, and re-enable them.

Insert items into the Favorites section of the Insert panel

The items you inserted into the Favorites section of the Insert panel in Dreamweaver CS6 are removed after upgrade. Manually reinsert items into the Favorites panel.

(Mac OS 10.6.x only, FileVault enabled) Point site local root folder outside Users folder

Live search does not work if FileVault is enabled for site local root folder.

The local root folder is inside the user folder (/Users/<user>/). Point the site local root folder outside the Users folder.

HTML labels in Property Inspector

HTML keywords are no longer localized in the Property Inspector. They appear in English only.

Known limitations

To the top

Edge Animate Compositions

Previewing Edge Animate compositions in the Live View slows down Dreamweaver considerably. Adobe suggests that you use browser preview for Edge Animate Compositions.

Only OAM files can be inserted into Dreamweaver. OAM files with double-byte, high-ASCII, or special characters in the filename cannot be inserted.

HTML5 Video/Audio does not play in Live View

Preview HTML5 audio/video in a browser.

HTML5 videos do not play as intended on website

To the top

If your video plays well on your local computer but doesn't play on a live web server, it's probably because the remote web server isn't configured properly for your video format.

For HTML5 video support on your websites, ensure that you correctly configure MIME (Multi-purpose Internet Mail Extensions) types on your webserver .

For choosing the correct MIME type, check the format of your videos (MP4, OGV, WEBM). Adobe recommends that you have all the formats or at least MP4 and WEBM for maximum browser compatibility. You set MIME types for each format separately.

For video encoding, you can try HTML5 Video Player. The player can convert your videos into different HTML5 video formats in a batch mode.

If you plan to host your websites on different web server types such as Windows server with IIS, or Linux server with Apache, configure HTML5 MIME types in accordance with the server type.

Set HTML5 video MIME type on Apache

```
AddType video/ogg.ogv

AddType video/mp4.mp4

AddType video/webm.webm
```

Add the following code to your `httpd.conf` file or to a `.htaccess` file in the directory containing your video file.

The first line is for videos in an Ogg container. The second line is for videos in an MPEG-4 container. The third is for WebM.

Set HTML5 video MIME type on IIS

To set up HTML5 video MIME types on IIS servers, open IIS Manager on the Windows server. Navigate to the MIME Types settings.

There are some differences between the IIS versions. Consult your server's documentation or your hosting company on how to set the HTML5 video MIME type for specific file types on Windows servers.

If you use IIS Express and don't have a full instance of IIS running, use the **Web.config** file. This method works on any IIS7 web server, and is ignored on all non-IIS7 web servers. So, it is safe regardless of the type of application or content.

Add the following code to your configuration file:

```
<configuration>

<system.webserver>

<staticContent>

<mimeMap FileExtension=":mp4" mimeType="video/mp4" />

<mimeMap FileExtension=".ogv" mimeType="video/ogg" />

<mimeMap FileExtension=".webmv" mimeType="video/webmv" />

</staticContent>

</system.webServer>

</configuration>
```

If you use a web server other than Apache or IIS, consult your server's documentation on how to set the HTML5 video MIME type for specific file types.

Twitter™ and Facebook posts are not covered under the terms of Creative Commons.

Legal Notices | Online Privacy Policy

Yenilikler | Creative Cloud

Bu özellikler Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

HTML5 video ve ses ekleme
Ekle panelinden HTML5 anlam öğeleri ekleme
Adobe Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma
HTML5 Tuvali için destek
Form öğeleri için HTML5 desteğindeki geliştirmeler
Live Search (Mac OS)
FTP geliştirmeleri
Fontların işlenmesine yönelik geliştirmeler
Yeniden Düzenlenmiş Ekle menüsü

Başa dön

HTML5 video ve ses ekleme

Dreamweaver'ı kullanarak web sayfalarına HTML5 video ve HTML5 ses ekleyebilirsiniz. HTML5'teki video ve ses öğeleri, video ve sesin bir web sayfasına gömülmesi konusunda standart bir yöntem belirtir.

HTML5 videonun eklenmesi ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. HTML5 video ekleme.

HTML5 sesin eklenmesi ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. HTML5 ses ekleme.

Başa dön

Ekle panelinden HTML5 anlam öğeleri ekleme

HTML5 sayfa mizanpajınıza ekleyebileceğiniz anlam öğelerinin bir listesi için Ekle (Pencere > Ekle) panelinde Mizanpaj seçeneğini belirleyin. Eklenen anlam öğelerinin özelliklerini düzenlemek için bir öğe seçin ve Özellikler panelinde bu öğenin özelliklerini düzenleyin.

Ekle menüsünü, (Ekle > Mizanpaj) anlam etiketleri eklemek için de kullanabilirsiniz.

Bu sürümdeki yedi yeni anlam etiketi şunlardır: Makale, Yan, HGroup, Gezinme, Bölüm, Üstbilgi ve Altbilgi.

Sayfa mizanpajında anlam etiketlerinin kullanımıyla ilgili bir eğitim için Jennifer Marsman'ın Semantic Markup and Page Layout (Anlam İşaretlemesi ve Sayfa Mizanpajı) başlıklı blog makalesine bakın.

HTML5 Semantics in Dreamweaver CS5.5 (Dreamweaver CS5.5'te HTML5 Anlamları) eğitimi size HTML5 anlam öğelerinin Dreamweaver CS5.5'te kullanılmasıyla ilgili bir perspektif sağlar.

Başa dön

Adobe Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma

Adobe Edge Animate kompozisyonlarını (OAM dosyaları) Dreamweaver'a içe aktarabilirsiniz. Kompozisyon imleç konumunda yer alır.

Dreamweaver, OAM dosyasının ayıklanmış içeriklerini varsayılan olarak, edgeanimate_assets adlı bir klasöre yerleştirir. Varsayılan konumu Site Ayarları iletişim kutusunda değiştirebilirsiniz.

Daha fazla bilgi için bkz. Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma.

Başa dön

HTML5 Tuvali için destek

HTML5'teki **Tuval** öğesi, dinamik olarak oluşturulan grafiklerin bir barındırıcısıdır. Bu grafikler, JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanılarak çalışma zamanında oluşturulur. Daha fazla bilgi için HTML5 Tuvali makalesine bakın.

Tuval öğesi kimlik, yükseklik ve ağırlık niteliklerine sahiptir.

- Tuval öğesini bulmak için Ekle > Tuval seçeneğini belirleyin. Alternatif olarak, Ekle panelini açın (Pencere > Ekle) ve menüden Ortak seçeneğini belirleyin.
- Tuval öğesinin özelliklerini düzenlemek için öğeyi seçin ve Özellikler panelinde bu öğenin özelliklerini düzenleyin.

Başa dön

Form öğeleri için HTML5 desteğindeki geliştirmeler

HTML5 desteğinin bir parçası olarak Özellikler paneline form öğeleri için yeni nitelikler eklendi. Ayrıca, Ekle panelinin Formlar bölümünde dört yeni

form öğesi (`E-posta, arama, telefon, URL`) kullanıma sunuldu.

Daha fazla bilgi için bkz. Form nesneleri için geliştirilmiş HTML5 desteği.

Başa dön

Live Search (Mac OS)

Dosya adına veya dosyalardaki mevcut metne göre dosyaları bulmak için Live Search özelliğini kullanın. Arama için, Dosyalar panelinde seçilen site kullanılır.

Live Search, Mac OS'de yer alan Spotlight API'sini kullanır. Spotlight tercihlerine uyguladığınız tüm özelleştirmeler Live Search için de kullanılır. Spotlight; bilgisayarınızdaki, arama sorgunuzla eşleşen tüm dosyaları gösterir. Live Search, o an Dosyalar panelinden seçilen sitenin kök klasöründeki dosyaları arar.

Daha fazla bilgi için bkz. Dosyaları dosya adına veya içeriğine göre arama

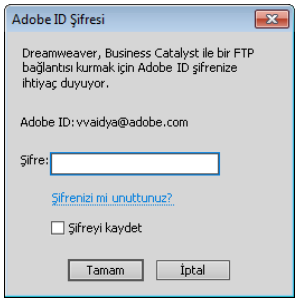
Başa dön

FTP geliştirmeleri

Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle Bu seçenek, kaydetme işlemi sırasında paralel bir yükleme veya indirme işlemi mevcut olsa dahi dosyaların sunucuya yüklenmesine olanak tanır. Bir önceki sürümde bu özellikle ilgili bazı sorunlar, özelliği sorunsuz hale getirmek amacıyla düzeltildi.

Business Catalyst Site ile indirme işlemi gerçekleştirirken Dreamweaver ile çalışmaya devam etme Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle seçeneğinin belirlenmesi, Business Catalyst sitesini indirirken Dreamweaver ile çalışmanızı kesintiye uğratmaz.

Adobe ID Şifresi iletişim kutusundaki geliştirmeler Yükleme sırasında seçtiğiniz Adobe ID, bu iletişim kutusunda gösterilir. Şifrenizi kaydedebilir ve unuttuğunuz şifreleri geri alabilirsiniz.

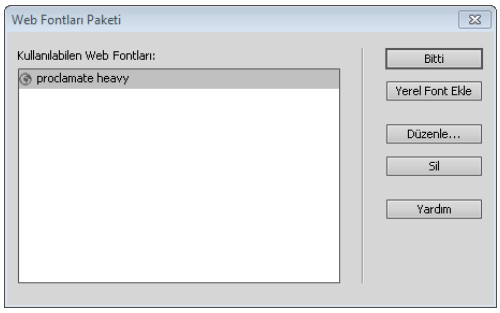


Başa dön

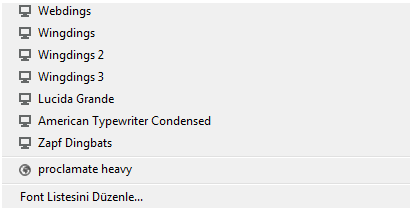
Fontların işlenmesine yönelik geliştirmeler

Font menüsündeki font listesi, sistem fontlarına ve web fontlarına göre sınıflandırılmıştır. Menüde ilk olarak sistem fontları listelenir.

- Web Fontları Yöneticisi (Değiştir > Web Fontları) iletişim kutusu **Web Fontları Paketi** olarak yeniden adlandırılmıştır. Font listesine web fontu eklemek için Web Fontları paketini kullanabilirsiniz.
- Font Ekle düğmesi **Yerel Font Ekle** olarak yeniden adlandırılmıştır.
- Ayrı simgeler, sistem fontlarının web fontlarından kolayca ayırt edilmesine yardımcı olur.



Web Fontları Paketi iletişim kutusu



Sistem fontları ve web fontlarına yönelik ayrı simgeler

Başa dön

Yeniden Düzenlenmiş Ekle menüsü

Ekle paneli ile Ekle menüsündeki seçenekler yeniden düzenlendi. Daha fazla bilgi için bkz. Ekle Seçeneklerindeki Değişiklikler | Creative Cloud.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme ve inceleme

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver'ın Edge Inspect ile tümleştirilmesi, Google Chrome kullanarak eşzamanlı olarak birden çok bağlı aygıtta web sayfalarınızı önizlemenize ve incelemenize olanak sağlar.

Edge Inspect, Adobe Creative Cloud'dan ve Apple ve Android İşletim Sistemindeki uygulama mağazalarından indirilebilen bir Adobe uygulamasıdır. Edge Inspect ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. Adobe Edge Inspect SSS

Edge Inspect'in ücretsiz sürümünde, tasarımlarınızı tek bir aygıtta aynı anda önizleyebilirsiniz.

1. Adobe Edge Inspect'i Adobe Edge Inspect kurulum kılavuzunda açıklandığı şekilde aygıtlara kurun.
2. Dreamweaver'da, bir test sunucusunda web sitesi oluşturun. Birden fazla aygıtta önizlemek için web sitenize sayfa ekleyin.
3. Dreamweaver'da önizlemek istediğiniz sayfayı açın.
4. Dosya > Tarayıcıda Önizleme > Edge Inspect'te Önizleme seçeneklerini belirleyin. Web sayfalarınızın önizlemesini gerçekleştirebileceğiniz Google Chrome açılır.
5. Sayfayı önizlemek istediğiniz aygıtlarda şunu yapın:
   a. Tüm aygıtların ortak bir ağa bağlı olduğundan emin olun.
   b. Google Chrome'da Adobe Inspect simge eklentisini tıklatın.
   c. Her bir aygıtta Edge Inspect'i açın ve "+" öğesini tıklatın.
   d. Önizleme sayfasını açtığınız bilgisayarın IP adresini girin.
   e. Katıl'ı tıklatın. Aygıtları başarıyla eşleştirdiğinizde, Google Chrome'da açık olan sayfayı bağlı aygıtlarınızda da görebilirsiniz.

   Web sitenizi Google Chrome'da incelediğinizde değişiklikler bağlı aygıtlara yansıtılır.

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme ve inceleme

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver'ın Edge Inspect ile tümleştirilmesi, Google Chrome kullanarak eşzamanlı olarak birden çok bağlı aygıtta web sayfalarınızı önizlemenize ve incelemenize olanak sağlar.

Edge Inspect, Adobe Creative Cloud'dan ve Apple ve Android İşletim Sistemindeki uygulama mağazalarından indirilebilen bir Adobe uygulamasıdır. Edge Inspect ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. Adobe Edge Inspect SSS

Edge Inspect'in ücretsiz sürümünde, tasarımlarınızı tek bir aygıtta aynı anda önizleyebilirsiniz.

1. Adobe Edge Inspect'i Adobe Edge Inspect kurulum kılavuzunda açıklandığı şekilde aygıtlara kurun.
2. Dreamweaver'da, bir test sunucusunda web sitesi oluşturun. Birden fazla aygıtta önizlemek için web sitenize sayfa ekleyin.
3. Dreamweaver'da önizlemek istediğiniz sayfayı açın.
4. Dosya > Tarayıcıda Önizleme > Edge Inspect'te Önizleme seçeneklerini belirleyin. Web sayfalarınızın önizlemesini gerçekleştirebileceğiniz Google Chrome açılır.
5. Sayfayı önizlemek istediğiniz aygıtlarda şunu yapın:
   a. Tüm aygıtların ortak bir ağa bağlı olduğundan emin olun.
   b. Google Chrome'da Adobe Inspect simge eklentisini tıklatın.
   c. Her bir aygıtta Edge Inspect'i açın ve "+" öğesini tıklatın.
   d. Önizleme sayfasını açtığınız bilgisayarın IP adresini girin.
   e. Katıl'ı tıklatın. Aygıtları başarıyla eşleştirdiğinizde, Google Chrome'da açık olan sayfayı bağlı aygıtlarınızda da görebilirsiniz.

   Web sitenizi Google Chrome'da incelediğinizde değişiklikler bağlı aygıtlara yansıtılır.

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Ekle seçeneklerindeki değişiklikler

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Ekleme seçeneklerine daha hızlı erişim ve HTML5 öğeleri için geliştirilmiş destek
Kaldırılmış seçenekler
Ekle panelindeki ve Ekle menüsündeki seçenekler yeniden düzenlendi

Ekleme seçeneklerine daha hızlı erişim ve HTML5 öğeleri için geliştirilmiş destek

Başa dön

Ekle panelindeki ve Ekle menüsündeki seçenekler, bu seçenekleri hızlı bir şekilde bulup eklemenize yardımcı olmak için yeniden düzenlendi. Ekle menüsüne yeni HTML5 öğeleri eklendi.

Ekleme seçeneklerinde yapılan değişiklikler aşağıdaki nedenlerden dolayı gerçekleştirildi:

- Bulunma hızını geliştirmek için Ekle panelindeki seçeneklerin sırasını Ekle menüsüyle senkronize etme.
- Dreamweaver'daki gelişmiş HTML5 desteğinin bir parçası olarak, Ekle seçeneklerine yeni HTML5 öğeleri eklendi.
- Birden fazla tıklatma gerektiren Ekleme seçenekleri kaldırıldı. Bu seçenekler Özellik Denetçisi veya Kod görünümü kullanılarak hızlı ve kolay bir şekilde yapılandırılabilir.

Kaldırılmış seçenekler

Başa dön

Birden fazla tıklatma gerektiren Ekleme seçenekleri kaldırıldı. Bu seçenekler Özellik Denetçisi kullanılarak veya Kod görünümünde yapılandırılabilir.

Sonuç olarak şu iletişim kutuları kaldırıldı: Etiket Düzenleyici, Etiket Seçici, Form Etiketi ve Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri. Bu nedenle, bunlara karşılık gelen seçenekler de sağ tıklatma menüsünde mevcut değildir.

Ekle panelindeki Veri seçeneğinin altındaki şu seçenekler artık kullanılmamaktadır: Veri kümesi, Yinele, Bölge ve Tekrar Listesi.

HTML bölümünün altındaki Head Etiketleri kategorisindeki şu seçenekler artık kullanılmamaktadır: Yenile, Temel, Bağ.

Ekle panelinde renkli simgeler ayarlama seçeneği kaldırılmıştır. Öğe simgeleri artık yalnızca siyah ve beyaz olarak mevcuttur.

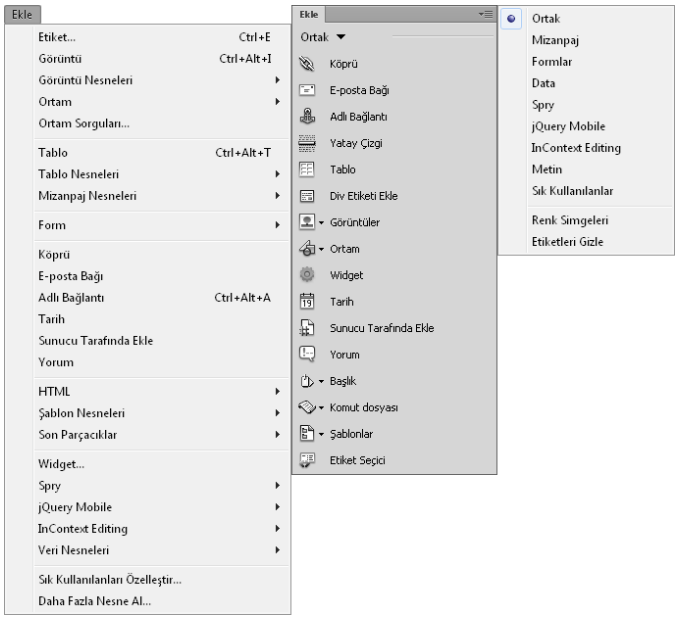
Ekle panelindeki ve Ekle menüsündeki seçenekler yeniden düzenlendi

Başa dön

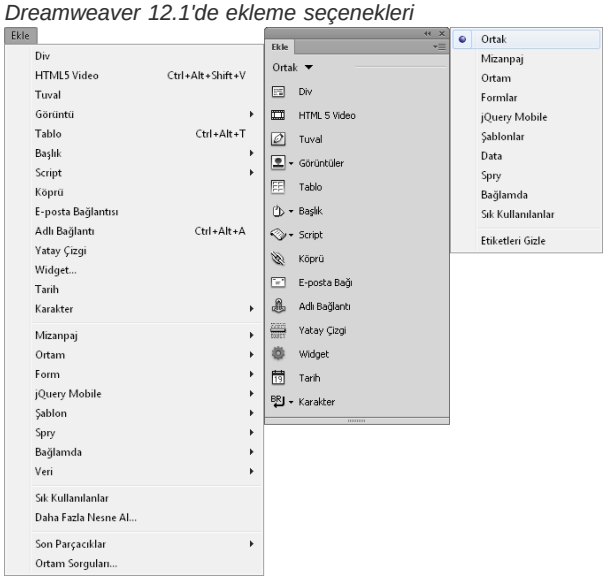
Birbiriyle senkronize olmaları için Ekle paneli ve Ekle menüsü yeniden düzenlendi. Ekle panelindeki seçeneklerin sırası Ekle menüsündekilerle eşleşir.

Ayrıca, kullanılabilir bazı yeni seçenekler de bulunur. Önceki seçeneklerin bazıları kaldırılmıştır.

Dreamweaver 12'de (CS6) ekleme seçenekleri



Dreamweaver 12.1'de ekleme seçenekleri



Ortam ve Form seçeneklerindeki değişiklikler



Seçenek	CS6, CS5.5	Creative Cloud	Seçenekler
Div	Ekle > Mizanpaj Nesneleri > Div Etiketi	Ekle > Div	
HTML5 Video	Kullanılamaz	Ekle > HTML5 Video	
Tuval	Kullanılamaz	Ekle > Tuval	

Karakter	Ekle > HTML > Özel Karakterler	Ekle > Karakter	Satır Kesmesi, Satırı Kesmeyen Boşluk, Telif Hakkı, Tescilli, Ticari Marka, Sterlin, Yen, Avro, Sol Tırnak, Sağ Tırnak, Uzun Tire, Tire, Diğer
Başlık	Ekle > HTML > Başlık Etiketleri	Ekle > Başlık	Meta, Anahtar Sözcükler, Açıklama, Görüntü Kapısı
Yatay Kural	Kullanılamaz	Ekle > Yatay Kural	
Veri	Ekle > Veri Nesneleri	Ekle > Veri	Kayıt Kümesi, Depolanan Yordam, Dinamik Veriler, Bölgeyi Yinele, Bölgeyi Göster, Kayıt Kümesi Disk Belleği, Git, Kayıt Sayımını Göster, Kalıp Ayrıntı Sayfa Kümesi, Kayıt Ekle, Kaydı Güncelle, Kaydı Sil, Kullanıcı Kimlik Denetimi, XSLT Dönüştürme
Etiket	Ekle > Etiket	Kullanılamaz	
Görüntü	Ekle > Görüntü	Ekle > Görüntü	Görüntü, Rollover Görüntüsü, Fireworks HTML
Ortam	Ekle > Ortam	Ekle > Ortam	Edge Animate Kompozisyonu, Flash SWF, Flash Video, HTML5 Video, HTML5 Ses, Eklenti
Ortam Sorguları	Ekle > Ortam Sorguları	Ekle > Ortam Sorguları	
Tablo	Ekle > Tablo	Ekle > Tablo	
Tablo Nesneleri	Ekle > Tablo Nesneleri	Kullanılamaz	
Mizanpaj	Ekle > Mizanpaj	Ekle > Mizanpaj	Div, Değişken Izgara Mizanpajı Div'i, Mutlak Konum Div'i Çiz, Üstbilgi, HGroup, Gezinme, Yan, Makale, Bölüm, Altbilgi, Çerçeveler
Form	Ekle > Form	Ekle > Form	Form, Metin, E-posta, Şifre, URL, Telefon, Metin Alanında Ara, Düğme, Gönder, Sıfırla, Dosya, Görüntü Düğmesi, Gizli, Seç, Radyo Düğmesi, Radyo Grubu, Onay Kutusu, Onay Kutusu Grubu, Alan Kümesi, Etiket
Köprü	Ekle > Köprü	Ekle > Köprü	
E-posta Bağı	Ekle > E-posta Bağı	Ekle > E-posta Bağı	
Adlı Bağlantı	Ekle > Adlı Bağlantı	Ekle > Adlı Bağlantı	
Tarih	Ekle > Tarih	Ekle > Tarih	
Sunucu Tarafının İçerdikleri	Ekle > Sunucu Tarafının İçerdikleri	Kullanılamaz	
Yorum	Ekle > Yorum	Kullanılamaz	
HTML	Ekle > HTML	Kullanılamaz	
Şablon	Ekle > Şablon	Ekle > Şablon	Şablon Oluştur, Yuvalanmış Şablon Oluştur, Düzenlenebilir Bölge, İsteğe Bağlı Bölge, Yinelenen Bölge, İsteğe Bağlı Düzenlenebilir Bölge, Yinelenen Tablo
Son Parçacıklar	Ekle > Son Parçacıklar	Ekle > Son Parçacıklar	
Widget	Ekle > Widget	Ekle > Widget	
jQuery Mobile	Ekle > jQuery Mobile	Ekle > jQuery Mobile	Sayfa, Liste Görünümü, Mizanpaj Izgarası, Daraltılabilir Blok, Metin, Şifre, Metin Alanı, Seç, Onay Kutusu, Radyo Düğmesi, Düğme, Sürgü, Çevirmeyi Açma/Kapatma

			Düğmesi
Bağlamda	Ekle > Bağlamda	Ekle > Bağlamda	Düzenlenebilir Bölge, Yinelenen Bölge
Spry	Ekle > Spry	Ekle > Spry	Veri Kümesi, Bölge, Tekrarla, Tekrar Listesi, Doğrulama Metin Bölgesi, Doğrulama Metin Alanı, Doğrulama Onay Kutusu, Doğrulama Seçimi, Doğrulama Şifresi, Doğrulama Onayı, Doğrulama Radyo Gurubu, Menü Çubuğu, Sekmeli Paneller, Akordeon, Daraltılabilir Panel, Araç İpucu
Veri Nesneleri	Ekle > Veri Nesneleri	Ekle > Veri	
Sık Kullanılanlar	Ekle > Sık Kullanılanlar	Ekle > Sık Kullanılanlar	
Daha Fazla Nesne Al	Ekle > Daha Fazla Nesne Al	Ekle > Daha Fazla Nesne Al	

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

HTML5 ses ekleme

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver, HTML5 sesi web sayfalarına eklemenize ve web sayfalarında önizlemenize olanak tanır. HTML5 ses öğesi, ses içeriğini web sayfalarına gömme konusunda standart bir yöntem sağlar.

HTML5 ses öğesi ile ilgili daha fazla bilgi için W3schools.com adresindeki HTML5 ses ile ilgili makaleye bakın.

HTML5 ses ekleme
Sesi tarayıcıda önizleme

HTML5 ses ekleme

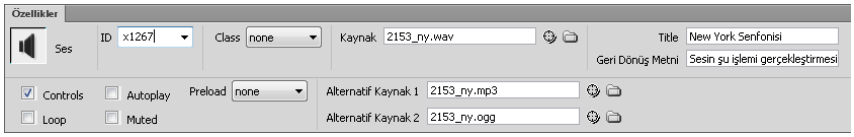
Başa dön

1. İmlecinizin sesi eklemek istediğiniz konumda olduğundan emin olun.
2. Ekle > Medya > HTML5 Ses seçeneğini belirleyin. Ses dosyası, belirtilen konuma eklenir.
3. Özellikler panelinde, aşağıdaki bilgileri girin:
   - Kaynak / Alternatif Kaynak 1 / Alternatif Kaynak 2: Kaynak alanına ses dosyasının konumunu girin. Alternatif olarak, bilgisayarınızdan bir ses dosyası seçmek için klasör simgesini tıklatın. Ses formatları için destek farklı tarayıcılara göre değişiklik gösterir. Kaynak içindeki ses formatı desteklenmiyorsa Alternatif Kaynak 1 veya Alternatif Kaynak 2'de belirtilen format kullanılır. Tarayıcı, sesi göstermek için ilk olarak algılanan formatı seçer.

Üç alana hızlı bir şekilde video eklemek için çoklu seçimi kullanın. Bir klasörden aynı video için üç video formatı seçtiğinizde, listedeki ilk format Kaynak için kullanılır. Listede bulunan aşağıdaki formatlar Alternatif Kaynak 1 ve Alternatif Kaynak 2 alanının otomatik olarak doldurulması için kullanılır.

Tarayıcı	MP3	Wav	Ogg
Internet Explorer 9	EVET	HAYIR	HAYIR
Firefox 4.0	HAYIR	EVET	EVET
Google Chrome 6	EVET	EVET	EVET
Apple Safari 5	EVET	EVET	HAYIR
Opera 10.6	HAYIR	EVET	EVET

- Başlık: Ses dosyası için bir başlık girin.
- Geri dönüş metni: HTML5 desteği bulunmayan tarayıcılarda gösterilecek metni girin.
- Denetimler: HTML sayfasında Oynat, Duraklat ve Sessiz gibi ses denetimlerini göstermek istiyorsanız seçin.
- Otomatik Oynat: Sesin, web sayfasına yüklendiği an oynatılmaya başlamasını istiyorsanız seçin.
- Sesi Döngüye Al: Sesin, kullanıcı onu oynatmayı durdurana kadar sürekli olarak oynatılmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- Sessiz: İndirme işleminden sonra sesi kapatmak istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- Önyükleme: Otomatik seçeneği belirlendiğinde, sayfa indirme işleminde ses dosyasının tamamı yüklenir. Meta Veriler seçeneği belirlendiğinde yalnızca sayfa indirme işlemi tamamlandıktan sonraki meta veriler indirilir.



HTML5 ses için özellikler paneli

Sesi tarayıcıda önizleme

Başa dön

1. Web sayfasını kaydedin.
2. Dosya > Tarayıcıda Önizleme seçeneğini belirleyin. Sesi önizlemek istediğiniz tarayıcıyı seçin.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

HTML5 video ekleme

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver, HTML5 videoyu web sayfalarına eklemenize olanak tanır.

HTML5 video öğesi, filmlerin ve videoların web sayfalarına yüklenmesi konusunda standart bir yöntem sağlar.

HTML5 video öğesi ile ilgili daha fazla bilgi için W3schools.com adresindeki HTML5 Video ile ilgili makaleye bakın.

Dreamweaver'da HTML5 Video Ekleme
HTML5 video ekleme
Videoyu tarayıcıda önizleme

HTML5 video ekleme

Başa dön

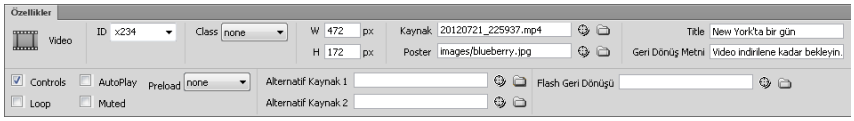
1. İmlecinizin videoyu eklemek istediğiniz konumda olduğundan emin olun.
2. Ekle > Medya > HTML5 Video seçeneğini belirleyin. HTML5 video öğesi, belirtilen konuma eklenir.
3. Özellikler panelinde, çeşitli seçenekler için değerler belirtin.
   - Kaynak / Alternatif Kaynak 1 / Alternatif Kaynak 2: Kaynak alanına video dosyasının konumunu girin. Alternatif olarak, yerel dosya sisteminden bir video dosyası seçmek için klasör simgesini tıklatın. Video için destek farklı tarayıcılara göre değişiklik gösterir. Kaynak içindeki video formatı bir tarayıcıda desteklenmiyorsa , Alternatif Kaynak 1 veya Alternatif Kaynak 2'de belirtilen video formatı kullanılır. Tarayıcı, videoyu göstermek için ilk olarak algılanan formatı seçer.

Üç alana hızlı bir şekilde video eklemek için çoklu seçimi kullanın. Bir klasörden aynı video için üç video formatı seçtiğinizde, listedeki ilk format Kaynak için kullanılır. Listede bulunan aşağıdaki formatlar Alternatif Kaynak 1 ve Alternatif Kaynak 2 alanının otomatik olarak doldurulması için kullanılır.

Tarayıcı ve desteklenen video formatı hakkında daha fazla bilgi için aşağıdaki tabloya bakın. En yeni bilgiler için bkz. HTML5 - Tarayıcı Desteği.

Tarayıcı	MP4	WebM	Ogg
Internet Explorer 9	EVET	HAYIR	HAYIR
Firefox 4.0	HAYIR	EVET	EVET
Google Chrome 6	EVET	EVET	EVET
Apple Safari 5	EVET	HAYIR	HAYIR
Opera 10.6	HAYIR	EVET	EVET

- Başlık: Video için bir başlık belirtin.
- Genişlik (G): Videonun genişliğini piksel cinsinden girin.
- Yükseklik (Y): Videonun yüksekliğini piksel cinsinden girin.
- Denetimler: HTML sayfasında Oynat, Duraklat ve Sessiz gibi video denetimlerini göstermek istiyorsanız seçin.
- Otomatik Oynat: Videonun, web sayfasına yüklendiği an oynatılmaya başlamasını istiyorsanız seçin.
- Poster: Video, indirme işlemini tamamlayana kadar veya kullanıcı Oynat'ı tıklatana kadar gösterilmesini istediğiniz görüntünün konumunu girin. Genişlik ve Yükseklik değerleri, görüntüyü eklediğinizde otomatik olarak doldurulur.
- Döngü: Videonun kullanıcı, filmi oynatmayı durdurana kadar sürekli olarak oynatılmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- Sessiz: Videonun ses kısmını kapatmak istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- Flash Video: HTML5 videoyu desteklemeyen tarayıcılar için bir SWF dosyası seçin.
- Geri dönüş metni: Tarayıcı HTML5'i desteklemiyorsa gösterilecek metni girin.
- Önyükleme: Sayfa yüklendiğinde videonun nasıl yüklenmesi gerektiğine ilişkin yazar tercihlerini belirtir. Otomatik seçeneği belirlendiğinde, sayfa indirme işleminde videonun tamamı yüklenir. Meta Veriler seçeneği belirlendiğinde yalnızca sayfa indirme işlemi tamamlandıktan sonraki meta veriler indirilir.



HTML5 video Özellikleri Paneli

Başa dön

Videoyu tarayıcıda önizleme

1. Web sayfasını kaydedin.
2. Dosya > Tarayıcıda Önizleme seçeneğini belirleyin. Videoyu önizlemek istediğiniz tarayıcıyı seçin.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma
Ayıklanan dosyaların varsayılan konumunu değiştirme
Eklenen dosyayı bir etikete sarma

Başa dön

Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma

Adobe Edge Animate kompozisyonlarını (OAM dosyaları) Dreamweaver'a içe aktarabilirsiniz. Kompozisyon imleç konumunda yer alır.

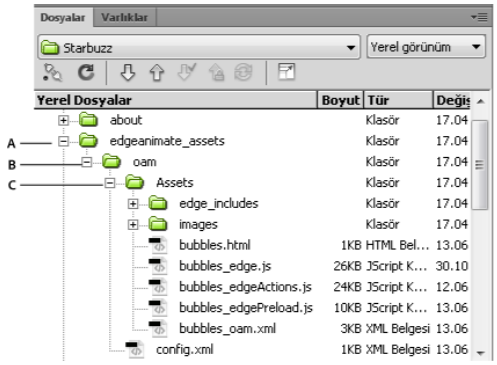
Dreamweaver içe aktarılan OAM dosyasının içeriğini edgeanimate_assets adlı bir klasöre ayıklar. Varsayılan konumu Site Ayarları iletişim kutusunda değiştirebilirsiniz.

Not: *Çift baytlık karakter içeren dosya adları desteklenmez.*

1. İmlecinizin Edge Animate kompozisyonunu eklemek istediğiniz konumda olduğundan emin olun.
2. Ekle > Ortam > Edge Animate Kompozisyonu öğesini seçin.
3. Bilgisayarınızda OAM dosyasını bulunduran konuma gidin ve dosyayı açın. Animasyon belirtilen konuma yerleştirilir.

   Varsayılan olarak, OAM dosyasının içindekiler **edgeanimate_assets** klasörüne ayıklanır. Dosyanın adına sahip bir alt klasör oluşturulur. OAM dosyasının içindekiler bu konumun altındaki **Varlıklar** klasörüne yerleştirilir.

   Not: *Edge Animate Kompozisyonlarını herhangi bir sitenin parçası olmayan bağımsız sayfalara yerleştirebilirsiniz. Dosyalar sayfanın konumuna ayıklanır.*



Ayıklanan dosyaların konumu
A. *edgeanimate_assets klasörü* ***B.*** *OAM dosyasının dosya adı kullanılarak oluşturulan klasör* ***C.*** *Ayıklanan dosyaları içeren Varlıklar klasörü*

4. Eklenen Edge Animate kompozisyonunu bir tarayıcıda veya Canlı Görünümde önizleyin.

Başa dön

Ayıklanan dosyaların varsayılan konumunu değiştirme

1. Sitenizin Site Ayarları iletişim kutusunu açın.
2. Gelişmiş Ayarlar altında Edge Animate Varlıkları'nı seçin.
3. Varlıklar Klasöründe ayıklanan dosyaların konumunu değiştirin.

Başa dön

Eklenen dosyayı bir etikete sarma

Eklenen OAM dosyasını bir etiket içine sarmak için şunu yapın:

1. Dosyayı Tasarım görünümünde sağ tıklatın.
2. Etiketi Sar seçeneğini belirleyin.
3. Etiketi Sar iletişim kutusunda, dosyayı sarmak için etiket belirtin.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dosya adına veya içeriğe göre dosya arama | Mac OS

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Bu özellik yalnızca Mac OS için kullanılabilir durumdadır.

Dosya adına veya dosyalardaki mevcut metne göre dosyaları bulmak için Live Search özelliğini kullanın. Arama için, Dosyalar panelinde seçilen site kullanılır. Panelde seçili bir site yoksa arama seçeneği görünmez.

Live Search, Mac OS'de yer alan Spotlight API'sini kullanır. Spotlight tercihlerine uyguladığınız tüm özelleştirmeler Live Search için de kullanılır. Spotlight; bilgisayarınızdaki, arama sorgunuzla eşleşen tüm dosyaları gösterir. Live Search, o an Dosyalar panelinde seçili olan sitenin yerel kök klasöründeki dosyaları arar.

1. Düzenle > Live Search seçeneğini belirleyin. Alternatif olarak, **CMD+SHIFT+F** tuşlarını kullanın. Odak, Dosyalar Paneli'ndeki Live Search metin kutusuna ayarlanır.

2. Metin kutusuna kelimeyi veya kelime öbeğini girin. Metin kutusuna metni girdiğinizde sonuçlar görüntülenir.

   Eşleşen dosyalar Arama kriterinizle eşleşen en fazla 10 dosya adı görüntüler. Eşleşen 10 dosyadan daha fazlası mevcutsa 10 Sonuçtan Fazlası Bulundu iletisi gösterilir. Gösterilen seçeneklerde istediğiniz dosyayı bulamıyorsanız arama ölçütlerinizi iyileştirin.

   Şurada Eşleşen Metin: Girdiğiniz kelimeyle veya kelime öbeğiyle eşleşen metni içeren en fazla 10 dosya gösterir. Daha fazla seçenek için Tümünü Bul seçeneğini tıklatın. Sonuçlar Arama panelinde gösterilir.

3. Fare imlecini bir arama sonucuna getirdiğinizde dosyanın kökle bağlantılı yolunu içeren bir araç ipucu gösterilir. Enter tuşuna basın veya dosyayı açmak için öğeyi tıklatın.

   Eşleşen metni içeren dosyalar için metnin ilk örneği vurgulanır. Diğer örneklere girmek için **Cmd+G** tuşlarını kullanın.

   Not: *Live Search sonuçları panelini kapatmak için panelin dışını tıklatın veya Escape / Esc tuşuna basın.*

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Form öğeleri için geliştirilmiş HTML5 desteği

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver'da gözden geçirilmiş Form iş akışı
Form öğelerine yönelik ortak yeni nitelikler
Değiştirilmiş niteliklere sahip form öğeleri
HTML5 form öğeleri

Dreamweaver'da HTML5 için sürekli destek kapsamında; bazı form öğeleri için yeni nitelikler kullanıma sunuldu. Ayrıca dört yeni HTML5 form öğesi kullanıma sunuldu.

Form öğelerini Ekle panelinde bulabilirsiniz. Pencere > Ekle seçeneğini belirleyin. Ekle paneli menüsünde Formlar seçeneğini belirleyin.

İlgili Bağlantılar

Başa dön

Form öğelerine yönelik ortak yeni nitelikler

Aşağıdakiler tüm form öğelerine yönelik ortak yeni niteliklerdir:

- `Disabled`: Tarayıcının öğeyi devre dışı bırakmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- `Required`: Tarayıcının bir değerin belirtilip belirtilmediğini kontrol etmesini istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- `Auto complete`: Kullanıcı bir tarayıcıya bilgi girerken değerlerin otomatik olarak doldurulması için bu seçeneği belirleyin.
- `Auto focus`: Tarayıcı sayfayı yüklerken odağın bu öğede olmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- `Read only`: Öğenin değerini salt okunur olarak ayarlamak için bu seçeneği belirleyin.
- `Form`: Bir <girdi> öğesinin ait olduğu bir veya birden fazla formu belirtir.
- `Name`: Koddaki öğeye başvurmak için kullanılan benzersiz ad.
- `Place holder`: Bir girdi alanının beklenen değerini açıklayan ipucu.
- `Pattern`: Öğe değeri doğrulamasının bağlı olduğu düzenli ifade.
- `Title`: Bir öğe ile ilgili ekstra bilgi. Araç ipucu olarak görüntülenir.
- `Tab Index`: Geçerli belgenin sekme sırasında bulunan geçerli öğenin konumunu belirtir.

Başa dön

Değiştirilmiş niteliklere sahip form öğeleri

- `Form No Validate`: Form doğrulamasını devre dışı bırakmak için bu seçeneği belirleyin. Bu seçim, form düzeyindeki Doğrulama Yok niteliğini geçersiz kılar.
- `Form Enc Type`: Kullanıcı aracısının bu öğeyi form gönderimi için ilişkilendirmesi gerektiği MIME türüdür.
- `Form Target`: Kontrol hedefini temsil eden bir gözatma bağlam adı veya anahtar sözcüğü.
- `Accept charset`: Form gönderimi için kullanılan karakter kodlamalarını belirtir.

Not: *Niteliklerin bağlantıları, HTML5 özelliklerinde listelenen tüm niteliklere ilişkin bilgileri içerir. Tüm bu niteliklerin Özellikler panelinde mevcut olduğunu unutmayın. Panelde mevcut olmayan nitelikleri eklemek için kod görünümünü kullanabilirsiniz.*

Form Öğesi	Öğeye özel yeni nitelikler	Niteliklerin açıklaması
Metin Alanı	`List`	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.text.html
Düğme	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/wiki/HTML/Elements/button
Onay Kutusu	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.checkbox.html
Dosya	`Multiple`	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.file.html
Form	`No validate`, `Accept charset`	http://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20120329/form.html

Gizli	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20120329/input.hidden.html
Şifre	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.password.html
Görüntü	`Width, Height, Action, Method, Form no Validate, Form Enc Type, Form target.`	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.image.html
Sıfırla	<Özel yeni nitelik yok>	http://dev.w3.org/html5/markup/button.reset.html
Gönder	`Form No Validate, Form Enc type, Form target, Action, Tab Index, Method.`	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.submit.html
Radyo	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.radio.html
Metin Alanı	`Rows, Cols, Place Holder, Wrap, Max Length, Tab Index`	http://www.w3.org/TR/html-markup/textarea.html
Seç	`Size`	http://www.w3.org/wiki/HTML/Elements/select

Başa dön

HTML5 form öğeleri

Form öğesi	Kullanılabilir olduğu sürümler:	Açıklama	Niteliklerin açıklaması
Renk	12.2	Renk içermesi gereken girdi alanları içindir.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.color.html
Tarih	12.2	Kullanıcıya tarih seçmesi için yardımcı olan kontrol.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.date.html
Tarih - Saat	12.2	Kullanıcının tarih ve saat (saat dilimiyle birlikte) belirlemesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.datetime.html
Tarih - Saat (Yerel)	12.2	Kullanıcının tarih ve saat (saat dilimi olmadan) belirlemesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.datetime-local.html
Ay	12.2	Kullanıcının ay ve yıl seçmesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.month.html
Sayı	12.2	Yalnızca rakam içeren alanlar içindir.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.number.html
Aralık	12.2	Bir rakam aralığında değerler içermesi gereken alanlar içindir.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.range.html
Saat	12.2	Kullanıcının saat belirlemesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.time.html
Hafta	12.2	Kullanıcının hafta ve yıl seçmesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.week.html
E-posta	12.1	Öğe değerinde belirtilen bir e-posta adresi listesini düzenlemeye yönelik kontrol.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.email.html
Arama	12.1	Bir veya birden fazla arama terimi girmeye yönelik tek satırlık düz metin düzenleme kontrolü.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.search.html
Telefon (Tel)	12.1	Telefon numarası girmeye yönelik tek satırlık düz metin düzenleme kontrolü.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.tel.html
URL	12.1	Öğe değerinde belirtilen bir mutlak URL'yi düzenlemeye yönelik kontrol.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.url.html

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver 12.2'deki Yenilikler | Creative Cloud

Bu özellikler Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Edge Web Fonts entegrasyonu
Değişken ızgara mizanpajı geliştirmeleri
Yeni HTML5 form girdi türleri
jQuery Mobile için yeni form öğeleri
Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme ve inceleme
Edge Animate iş akışı geliştirmeleri
PhoneGap iş akışı güncellemeleri
Diğer değişiklikler ve geliştirmeler

Uzantılar, Ekle panelindeki Sık Kullanılanlar ve Klavye Kısayolları, 12.0 ve 12.1'den yükseltme yapmanızın ardından korunur. Uzantınız, önceden artık kullanılmayan bir Ekle menüsünün altında bulunuyorsa, uzantılarınızı **Ekle** > **Eksik Uzantılar** kısmında bulabilirsiniz.

Uzantılarınız, kaldırılan bir listede Ekle paneline erişim noktaları (öğeler) yüklediyse, söz konusu erişim noktalarını "Çeşitli" kategorisi altında bulabilirsiniz. Örneğin, Ekle Paneli'ndeki Ortak Kategorisi altında bulunan Ortam listesi kaldırıldı. Bu liste şimdi doğrudan Ekle panelinin altında Ortam adlı bir kategori olarak bulunur. Uzantılarınızın daha önce Ortam kategorisine yerleştirdiği tüm öğeler artık Çeşitli kategorisinin altında bulunur.

Başa dön

Edge Web Fonts entegrasyonu

Dreamweaver'da Font listesine hem Adobe Edge hem de Web fontları ekleyebilirsiniz. Dreamweaver tarafından desteklenen font yığınları, Font listesinde Web fontları ile Edge fontlarından önce listelenir. Daha fazla bilgi için bkz. Font menüsüne sistem ve Edge fontları ekleme.

Başa dön

Değişken ızgara mizanpajı geliştirmeleri

Değişken Izgara öğelerinin tümü Ekle menüsünün Yapı kategorisi altına taşınmıştır. Sıralı Liste (Ol), Sırasız Liste (Ul) ve Liste (LI) gibi yeni seçenekler sunulmuştur. Bir Değişken Izgara sayfası oluşturduğunuzda veya bir sayfayı Değişken Izgara şablonuyla açtığınızda Ekle paneli varsayılan olarak Yapı görünümünü görüntüler.

Ayrıca gizle, çoğalt, kilitle ve takas et gibi Div öğesi kullanıcı arabirimi seçenekleri artık bir öğeyi seçtiğinizde görüntülenir.

Artık değişken öğeleri yuvalayabilir ve bir öğe eklerken değişken seçici olarak bir sınıf ya da kimlik belirtebilirsiniz.

Bu geliştirmelere ilişkin ayrıntılı açıklama için buradan ilgili videoyu izleyin.

Değişken Izgara mizanpajlarıyla ilgili daha fazla bilgi için bkz. Değişken Izgara Mizanpajları.

Başa dön

Yeni HTML5 form girdi türleri

Aşağıdaki HTML5 form girdi türleri artık Dreamweaver'da kullanılabilir. Bu öğelerle ilgili daha fazla bilgi için bkz. HTML5 Input Types (HTML5 Girdi Türleri).

- Renk
- Tarih
- Tarih - Saat
- Tarih - Saat (Yerel)
- Ay
- Sayı
- Aralık
- Saat
- Hafta

Başa dön

jQuery Mobile için yeni form öğeleri

Aşağıdaki jQuery öğeleri artık Dreamweaver'da kullanılabilir. Bu öğelerin işlevi, HTML5 form girdi türlerindeki karşılık gelen öğelerin işlevlerine

benzer.

Daha fazla bilgi için bkz. http://jquerymobile.com/test/docs/forms/textinputs/

- Tarih
- Tarih - Saat
- E-posta
- Ay
- Sayı
- Arama
- Saat
- URL
- Hafta

Başa dön

Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme ve inceleme

Dreamweaver'daki web sayfalarınızı, Edge Inspect'i kullanarak aynı anda birden fazla mobil aygıtta önizleyebilir ve inceleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme.

Başa dön

Edge Animate iş akışı geliştirmeleri

- Tasarım görünümünde, yer tutucu OAM dosyaları için bağlam menüsü sunulmuştur. Menüdeki kullanılabilir seçenekler Kod Gezgini, Etiketi sar, Etiketi kaldır, Kes, Kopyala ve Yapıştır seçenekleridir.
- Artık adında çift bayt karakterler bulunan bir OAM dosyası ekleyebilirsiniz.

Başa dön

PhoneGap iş akışı güncellemeleri

Dreamweaver'daki değişiklikler, PhoneGap'teki değişikliklerle uyumluluğu sağlamaya yöneliktir. Bu özellik ayrıca 12.0.3 güncellemesinin bir parçası olarak da mevcuttur.

Hedeflediğiniz işletim sistemleri için artık sizden gerektiği şekilde Anahtar ve şifreyi girmeniz istenir. İmzalama anahtarı bilgisi yalnızca Android, iOS ve Blackberry için gereklidir. Birden fazla uygulama oluşturamıyorsanız bunun nedeni PhoneGap hizmeti aboneliğinizin bulunmaması olabilir.

Daha fazla bilgi için bkz. PhoneGap Build ile web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak paketleme.

Başa dön

Diğer değişiklikler ve geliştirmeler

- HTML5, tüm yeni belgeler için varsayılan DocType öğesidir.
- FTP senkronizasyonu iletişim kutusunun varsayılan ayarları değişmiştir.
  - Senkronize Et için varsayılan ayar Tüm Site'dir.
  - Yön için varsayılan ayar Daha Yeni Dosyaları Al ve Koy'dur.
- Genişletilmiş Tablo görünümü yeniden sunulmuştur. Ancak, bu seçenek artık Mizanpaj panelinde bulunmamaktadır. Bu seçeneği kullanmak için Dreamweaver'da bir tablo ekleyin, tabloyu sağ tıklatın ve Genişletilmiş Tablo Görünümü'nü seçin.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Yenilikler

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Dreamweaver CC'deki Yenilikler

Bu belgede, Dreamweaver 12.2 güncellemesinden bu yana Dreamweaver'daki yeni özellikler listelenmektedir. Dreamweaver'ın önceki Creative Cloud güncellemelerindeki yenilikler hakkında bilgi için bkz. Dreamweaver 12.1'deki Yenilikler | Creative Cloud ve Dreamweaver 12.2'deki Yenilikler | Creative Cloud.

Yeni özelliklere genel bakış
CSS Tasarımcısı
Dreamweaver ayarlarını Creative Cloud ile senkronize etme
Modern platform desteği
Basitleştirilmiş kullanıcı arabirimi

Başa dön

Yeni özelliklere genel bakış

Creative Cloud Kıdemli Ürün Evangelist'i Paul Trani, Adobe Dreamweaver CC'deki yeni özelliklere ilişkin bir genel bakış sunmaktadır.

Başa dön

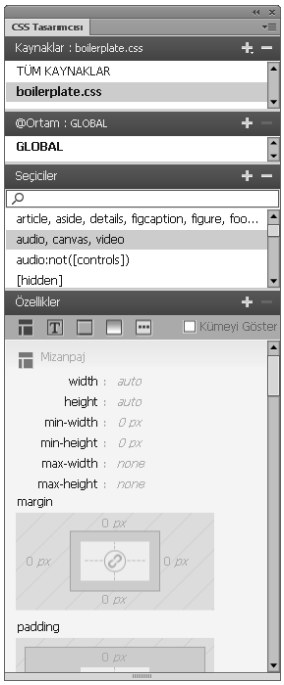
CSS Tasarımcısı

Temiz web standardı kodu oluşturmanıza yardımcı olan oldukça sezgisel görsel düzenleme aracı. Bu aracı kullanarak, belirli bir bağlam (veya sayfa öğesi) ile ilgili stilleri hızlı şekilde görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz. Degrade ve kutu gölgeleri gibi özellikleri birkaç tıklatma ile uygulayabilirsiniz.

CSS Stilleri paneli (Dreamweaver CC'den önceki sürümler)



CSS Tasarımcısı (Dreamweaver CC ve sonraki sürümleri)



İlgili konular

- CSS Tasarımcısı paneli
- Arka plana degradeler uygulama

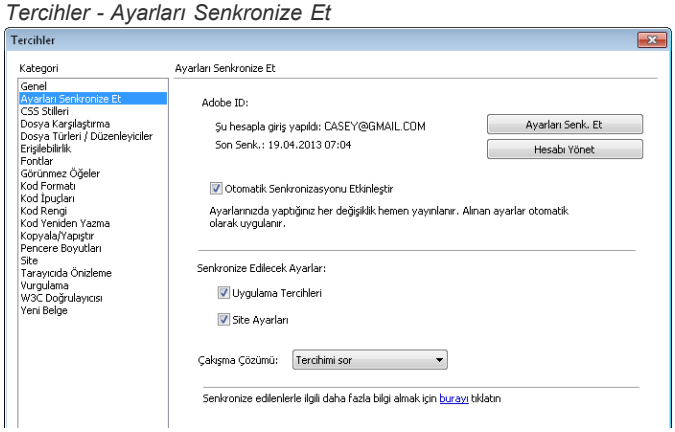
Başa dön

Dreamweaver ayarlarını Creative Cloud ile senkronize etme

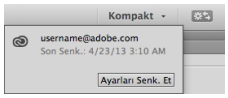
Creative Cloud'da dosyalarınızı, uygulama ayarlarınızı ve site tanımlarınızı saklayın. Creative Cloud'da oturum açın ve her ihtiyaç duyduğunuzda herhangi bir makineden bu dosyalara ve ayarlara erişin.

Dreamweaver'ı, otomatik olarak bulut ile ayarları senkronize edecek şekilde kurabilirsiniz. Alternatif olarak, bildirimi (Belge araç çubuğunda öğesini tıklatın) ya da Tercihler > Ayarları Senkronize Et iletişim kutusunu kullanarak her gerektiğinde isteğe bağlı bir senkronizasyon gerçekleştirebilirsiniz.

Tercihler - Ayarları Senkronize Et



Bildirim



İlgili konular

- Dreamweaver ayarlarını Creative Cloud ile senkronize etme

Başa dön

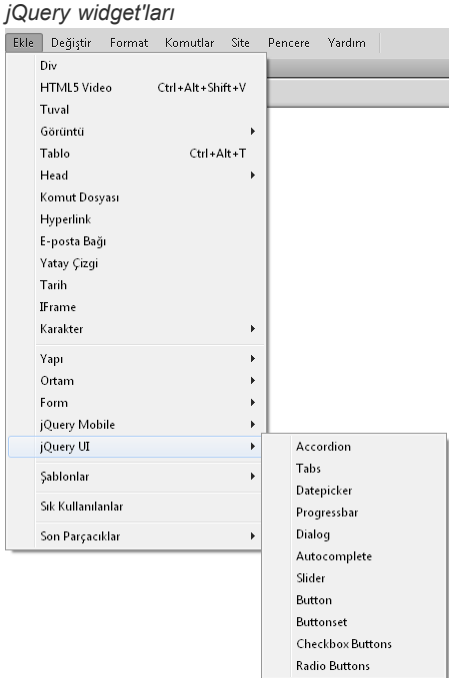
Modern platform desteği

HTML5/CSS3, jQuery ve jQuery mobil çerçevelerini kullanan yazar projeleri. PHP'de dinamik sayfalar geliştirin.

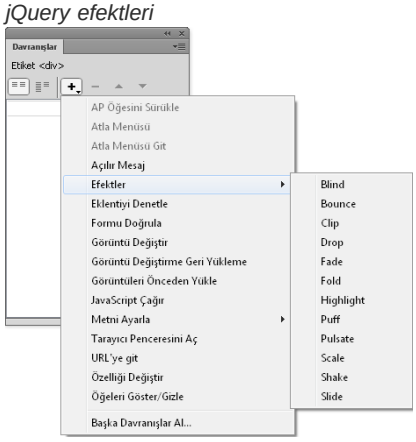
jQuery widget'ları

Belgelerinizdeki akordeonları, düğmeleri, sekmeleri ve diğer birçok jQuery widget'larını sürükleyip bırakın. jQuery efektleri ile web sitelerinizi daha ilgili ve çekici hale getirin (Pencereler > Davranışlar > Efektler).

jQuery widget'ları



jQuery efektleri



İlgili konular

- jQuery widget'larını kullanma
- jQuery efektlerini kullanma

Başa dön

Basitleştirilmiş kullanıcı arabirimi

Dreamweaver CC kullanıcı arabirimi, daha az iletişim kutusuyla modernleştirilmiştir. Gelişmiş arabirim, sezgisel bağlam menüleriyle daha verimli şekilde web siteleri geliştirmenize yardımcı olur.

Kullanıcı arabirimindeki değişiklikler hakkında daha fazla bilgi için bu makaleye bakın.

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Dreamweaver 12.2'deki Yenilikler | Creative Cloud

Bu özellikler Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Edge Web Fonts entegrasyonu
Değişken ızgara mizanpajı geliştirmeleri
Yeni HTML5 form girdi türleri
jQuery Mobile için yeni form öğeleri
Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme ve inceleme
Edge Animate iş akışı geliştirmeleri
PhoneGap iş akışı güncellemeleri
Diğer değişiklikler ve geliştirmeler

Uzantılar, Ekle panelindeki Sık Kullanılanlar ve Klavye Kısayolları, 12.0 ve 12.1'den yükseltme yapmanızın ardından korunur. Uzantınız, önceden artık kullanılmayan bir Ekle menüsünün altında bulunuyorsa, uzantılarınızı **Ekle** > **Eksik Uzantılar** kısmında bulabilirsiniz.

Uzantılarınız, kaldırılan bir listede Ekle paneline erişim noktaları (öğeler) yüklediyse, söz konusu erişim noktalarını "Çeşitli" kategorisi altında bulabilirsiniz. Örneğin, Ekle Paneli'ndeki Ortak Kategorisi altında bulunan Ortam listesi kaldırıldı. Bu liste şimdi doğrudan Ekle panelinin altında Ortam adlı bir kategori olarak bulunur. Uzantılarınızın daha önce Ortam kategorisine yerleştirdiği tüm öğeler artık Çeşitli kategorisinin altında bulunur.

Başa dön

Edge Web Fonts entegrasyonu

Dreamweaver'da Font listesine hem Adobe Edge hem de Web fontları ekleyebilirsiniz. Dreamweaver tarafından desteklenen font yığınları, Font listesinde Web fontları ile Edge fontlarından önce listelenir. Daha fazla bilgi için bkz. Font menüsüne sistem ve Edge fontları ekleme.

Başa dön

Değişken ızgara mizanpajı geliştirmeleri

Değişken Izgara öğelerinin tümü Ekle menüsünün Yapı kategorisi altına taşınmıştır. Sıralı Liste (Ol), Sırasız Liste (Ul) ve Liste (LI) gibi yeni seçenekler sunulmuştur. Bir Değişken Izgara sayfası oluşturduğunuzda veya bir sayfayı Değişken Izgara şablonuyla açtığınızda Ekle paneli varsayılan olarak Yapı görünümünü görüntüler.

Ayrıca gizle, çoğalt, kilitle ve takas et gibi Div öğesi kullanıcı arabirimi seçenekleri artık bir öğeyi seçtiğinizde görüntülenir.

Artık değişken öğeleri yuvalayabilir ve bir öğe eklerken değişken seçici olarak bir sınıf ya da kimlik belirtebilirsiniz.

Bu geliştirmelere ilişkin ayrıntılı açıklama için buradan ilgili videoyu izleyin.

Değişken Izgara mizanpajlarıyla ilgili daha fazla bilgi için bkz. Değişken Izgara Mizanpajları.

Başa dön

Yeni HTML5 form girdi türleri

Aşağıdaki HTML5 form girdi türleri artık Dreamweaver'da kullanılabilir. Bu öğelerle ilgili daha fazla bilgi için bkz. HTML5 Input Types (HTML5 Girdi Türleri).

- Renk
- Tarih
- Tarih - Saat
- Tarih - Saat (Yerel)
- Ay
- Sayı
- Aralık
- Saat
- Hafta

Başa dön

jQuery Mobile için yeni form öğeleri

Aşağıdaki jQuery öğeleri artık Dreamweaver'da kullanılabilir. Bu öğelerin işlevi, HTML5 form girdi türlerindeki karşılık gelen öğelerin işlevlerine

benzer.

Daha fazla bilgi için bkz. http://jquerymobile.com/test/docs/forms/textinputs/

- Tarih
- Tarih - Saat
- E-posta
- Ay
- Sayı
- Arama
- Saat
- URL
- Hafta

Başa dön

Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme ve inceleme

Dreamweaver'daki web sayfalarınızı, Edge Inspect'i kullanarak aynı anda birden fazla mobil aygıtta önizleyebilir ve inceleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme.

Başa dön

Edge Animate iş akışı geliştirmeleri

- Tasarım görünümünde, yer tutucu OAM dosyaları için bağlam menüsü sunulmuştur. Menüdeki kullanılabilir seçenekler Kod Gezgini, Etiketi sar, Etiketi kaldır, Kes, Kopyala ve Yapıştır seçenekleridir.
- Artık adında çift bayt karakterler bulunan bir OAM dosyası ekleyebilirsiniz.

Başa dön

PhoneGap iş akışı güncellemeleri

Dreamweaver'daki değişiklikler, PhoneGap'teki değişikliklerle uyumluluğu sağlamaya yöneliktir. Bu özellik ayrıca 12.0.3 güncellemesinin bir parçası olarak da mevcuttur.

Hedeflediğiniz işletim sistemleri için artık sizden gerektiği şekilde Anahtar ve şifreyi girmeniz istenir. İmzalama anahtarı bilgisi yalnızca Android, iOS ve Blackberry için gereklidir. Birden fazla uygulama oluşturamıyorsanız bunun nedeni PhoneGap hizmeti aboneliğinizin bulunmaması olabilir.

Daha fazla bilgi için bkz. PhoneGap Build ile web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak paketleme.

Başa dön

Diğer değişiklikler ve geliştirmeler

- HTML5, tüm yeni belgeler için varsayılan DocType öğesidir.
- FTP senkronizasyonu iletişim kutusunun varsayılan ayarları değişmiştir.
  - Senkronize Et için varsayılan ayar Tüm Site'dir.
  - Yön için varsayılan ayar Daha Yeni Dosyaları Al ve Koy'dur.
- Genişletilmiş Tablo görünümü yeniden sunulmuştur. Ancak, bu seçenek artık Mizanpaj panelinde bulunmamaktadır. Bu seçeneği kullanmak için Dreamweaver'da bir tablo ekleyin, tabloyu sağ tıklatın ve Genişletilmiş Tablo Görünümü'nü seçin.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Yenilikler | Creative Cloud

Bu özellikler Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

HTML5 video ve ses ekleme
Ekle panelinden HTML5 anlam öğeleri ekleme
Adobe Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma
HTML5 Tuvali için destek
Form öğeleri için HTML5 desteğindeki geliştirmeler
Live Search (Mac OS)
FTP geliştirmeleri
Fontların işlenmesine yönelik geliştirmeler
Yeniden Düzenlenmiş Ekle menüsü

Başa dön

HTML5 video ve ses ekleme

Dreamweaver'ı kullanarak web sayfalarına HTML5 video ve HTML5 ses ekleyebilirsiniz. HTML5'teki video ve ses öğeleri, video ve sesin bir web sayfasına gömülmesi konusunda standart bir yöntem belirtir.

HTML5 videonun eklenmesi ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. HTML5 video ekleme.

HTML5 sesin eklenmesi ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. HTML5 ses ekleme.

Başa dön

Ekle panelinden HTML5 anlam öğeleri ekleme

HTML5 sayfa mizanpajınıza ekleyebileceğiniz anlam öğelerinin bir listesi için Ekle (Pencere > Ekle) panelinde Mizanpaj seçeneğini belirleyin. Eklenen anlam öğelerinin özelliklerini düzenlemek için bir öğe seçin ve Özellikler panelinde bu öğenin özelliklerini düzenleyin.

Ekle menüsünü, (Ekle > Mizanpaj) anlam etiketleri eklemek için de kullanabilirsiniz.

Bu sürümdeki yedi yeni anlam etiketi şunlardır: Makale, Yan, HGroup, Gezinme, Bölüm, Üstbilgi ve Altbilgi.

Sayfa mizanpajında anlam etiketlerinin kullanımıyla ilgili bir eğitim için Jennifer Marsman'ın Semantic Markup and Page Layout (Anlam İşaretlemesi ve Sayfa Mizanpajı) başlıklı blog makalesine bakın.

HTML5 Semantics in Dreamweaver CS5.5 (Dreamweaver CS5.5'te HTML5 Anlamları) eğitimi size HTML5 anlam öğelerinin Dreamweaver CS5.5'te kullanılmasıyla ilgili bir perspektif sağlar.

Başa dön

Adobe Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma

Adobe Edge Animate kompozisyonlarını (OAM dosyaları) Dreamweaver'a içe aktarabilirsiniz. Kompozisyon imleç konumunda yer alır.

Dreamweaver, OAM dosyasının ayıklanmış içeriklerini varsayılan olarak, edgeanimate_assets adlı bir klasöre yerleştirir. Varsayılan konumu Site Ayarları iletişim kutusunda değiştirebilirsiniz.

Daha fazla bilgi için bkz. Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma.

Başa dön

HTML5 Tuvali için destek

HTML5'teki **Tuval** öğesi, dinamik olarak oluşturulan grafiklerin bir barındırıcısıdır. Bu grafikler, JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanılarak çalışma zamanında oluşturulur. Daha fazla bilgi için HTML5 Tuvali makalesine bakın.

Tuval öğesi kimlik, yükseklik ve ağırlık niteliklerine sahiptir.

- Tuval öğesini bulmak için Ekle > Tuval seçeneğini belirleyin. Alternatif olarak, Ekle panelini açın (Pencere > Ekle) ve menüden Ortak seçeneğini belirleyin.
- Tuval öğesinin özelliklerini düzenlemek için öğeyi seçin ve Özellikler panelinde bu öğenin özelliklerini düzenleyin.

Başa dön

Form öğeleri için HTML5 desteğindeki geliştirmeler

HTML5 desteğinin bir parçası olarak Özellikler paneline form öğeleri için yeni nitelikler eklendi. Ayrıca, Ekle panelinin Formlar bölümünde dört yeni

form öğesi (`E-posta, arama, telefon, URL`) kullanıma sunuldu.

Daha fazla bilgi için bkz. Form nesneleri için geliştirilmiş HTML5 desteği.

Başa dön

Live Search (Mac OS)

Dosya adına veya dosyalardaki mevcut metne göre dosyaları bulmak için Live Search özelliğini kullanın. Arama için, Dosyalar panelinde seçilen site kullanılır.

Live Search, Mac OS'de yer alan Spotlight API'sini kullanır. Spotlight tercihlerine uyguladığınız tüm özelleştirmeler Live Search için de kullanılır. Spotlight; bilgisayarınızdaki, arama sorgunuzla eşleşen tüm dosyaları gösterir. Live Search, o an Dosyalar panelinden seçilen sitenin kök klasöründeki dosyaları arar.

Daha fazla bilgi için bkz. Dosyaları dosya adına veya içeriğine göre arama

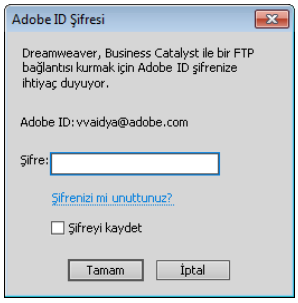
Başa dön

FTP geliştirmeleri

Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle Bu seçenek, kaydetme işlemi sırasında paralel bir yükleme veya indirme işlemi mevcut olsa dahi dosyaların sunucuya yüklenmesine olanak tanır. Bir önceki sürümde bu özellikle ilgili bazı sorunlar, özelliği sorunsuz hale getirmek amacıyla düzeltildi.

Business Catalyst Site ile indirme işlemi gerçekleştirirken Dreamweaver ile çalışmaya devam etme Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle seçeneğinin belirlenmesi, Business Catalyst sitesini indirirken Dreamweaver ile çalışmanızı kesintiye uğratmaz.

Adobe ID Şifresi iletişim kutusundaki geliştirmeler Yükleme sırasında seçtiğiniz Adobe ID, bu iletişim kutusunda gösterilir. Şifrenizi kaydedebilir ve unuttuğunuz şifreleri geri alabilirsiniz.

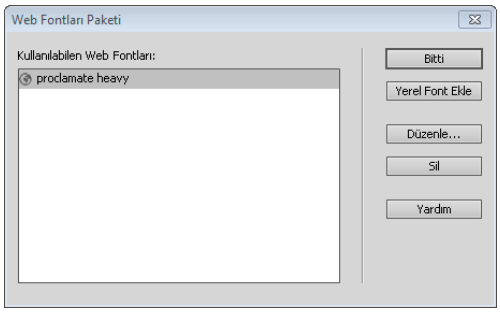


Başa dön

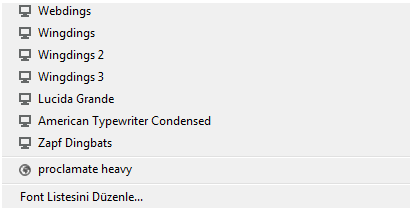
Fontların işlenmesine yönelik geliştirmeler

Font menüsündeki font listesi, sistem fontlarına ve web fontlarına göre sınıflandırılmıştır. Menüde ilk olarak sistem fontları listelenir.

- Web Fontları Yöneticisi (Değiştir > Web Fontları) iletişim kutusu **Web Fontları Paketi** olarak yeniden adlandırılmıştır. Font listesine web fontu eklemek için Web Fontları paketini kullanabilirsiniz.
- Font Ekle düğmesi **Yerel Font Ekle** olarak yeniden adlandırılmıştır.
- Ayrı simgeler, sistem fontlarının web fontlarından kolayca ayırt edilmesine yardımcı olur.



Web Fontları Paketi iletişim kutusu



Sistem fontları ve web fontlarına yönelik ayrı simgeler

Başa dön

Yeniden Düzenlenmiş Ekle menüsü

Ekle paneli ile Ekle menüsündeki seçenekler yeniden düzenlendi. Daha fazla bilgi için bkz. Ekle Seçeneklerindeki Değişiklikler | Creative Cloud.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

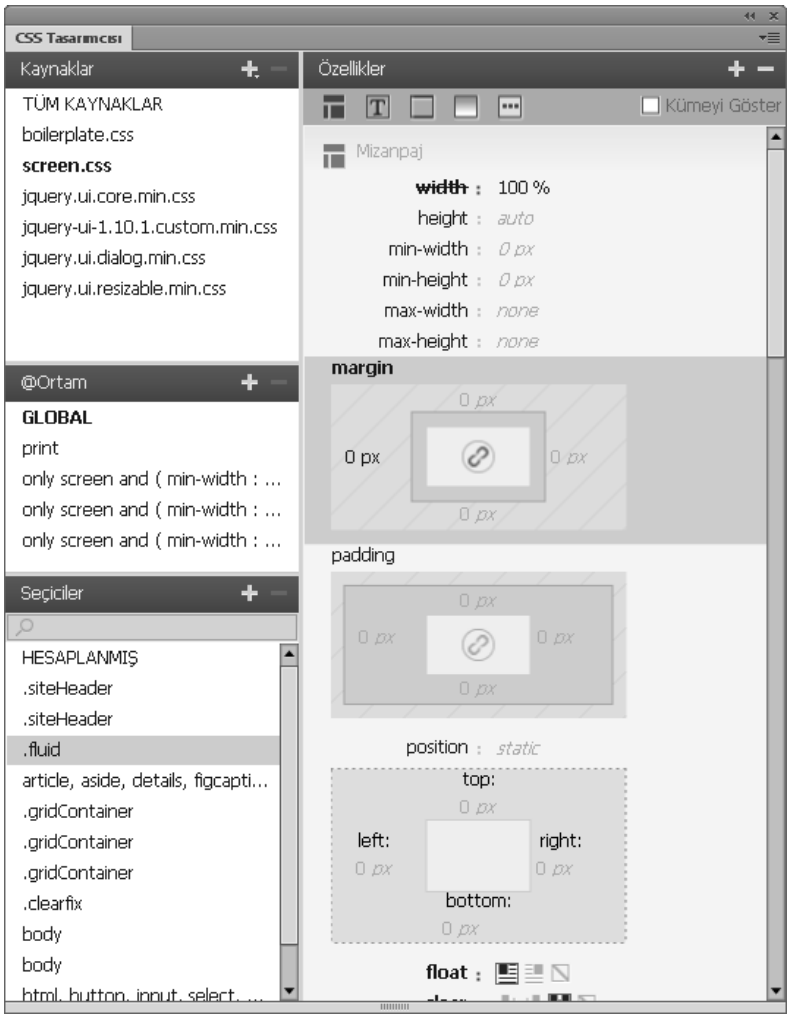
Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS Tasarımcısı paneli

Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde CSS Stilleri panelinin yerini CSS Tasarımcısı almıştır.

Stil sayfaları oluşturma ve ekleme
Ortam sorgularını tanımlama
Seçicileri tanımlama
Özellikleri ayarlama

CSS Tasarımcısı (Pencereler > CSS Tasarımcısı), ortam sorgularıyla birlikte 'görsel olarak' CSS dosyaları, kurallar ve ayarlı özellikler oluşturmanıza olanak sağlayan tümleşik bir paneldir.



CSS Tasarımcısı paneli

CSS Tasarımcısı paneli şu bölmelerden oluşur:

Kaynaklar Belgeyle ilişkilendirilmiş tüm stil sayfalarını listeler. Bu bölmeyi kullanarak bir CSS oluşturabilir ve belgeye ekleyebilir veya belge içindeki stilleri tanımlayabilirsiniz.

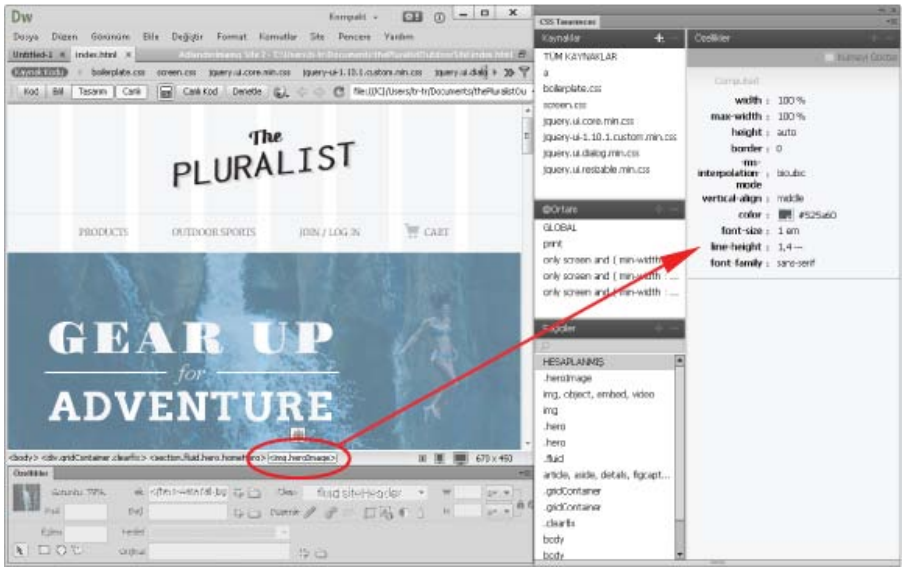
@Ortam Kaynaklar bölmesinde seçilen kaynaktaki tüm ortam sorgularını listeler. Belirli bir CSS seçmezseniz bu bölme, belgeyle ilişkilendirilmiş tüm ortam sorgularını görüntüler.

Seçiciler Kaynaklar bölmesinde seçilen kaynaktaki tüm seçicileri listeler. Bir ortam sorgusu da seçerseniz, bu bölme o ortam sorgusu için seçicilerin listesini daraltır. Herhangi bir CSS veya ortam sorgusu seçilmezse, bu bölme belgedeki tüm seçicileri görüntüler.

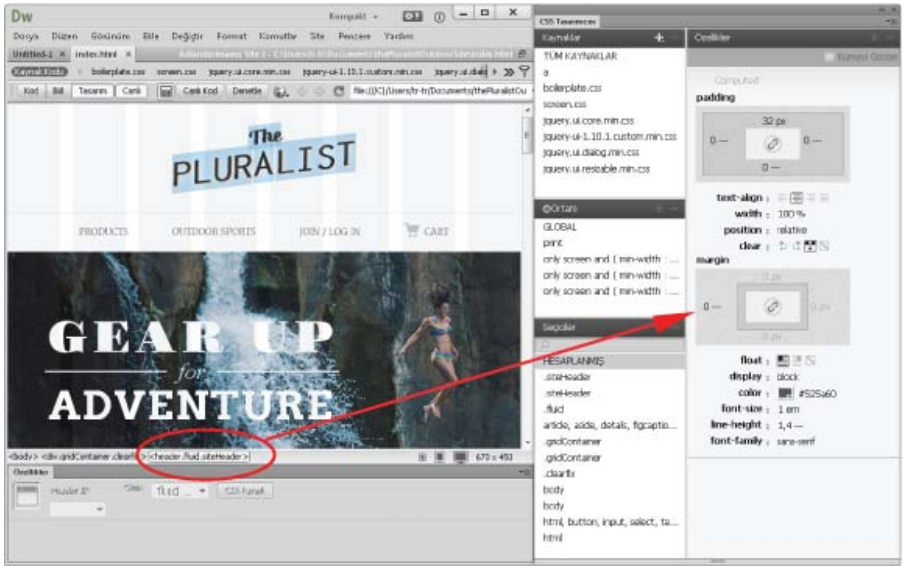
@Ortam bölmesinde Global seçeneğini belirlediğinizde seçili kaynağın ortam sorgusuna dahil edilmeyen tüm seçiciler görüntülenir.

Özellikler Belirtilen seçici için ayarlayabileceğiniz özellikleri görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz. Özellikleri ayarlama.

CSS Tasarımcısı bağlama duyarlıdır. Başka bir deyişle, belirli bir bağlam veya seçilen sayfa öğesi için ilişkilendirilmiş seçicileri ve özellikleri görüntüleyebilirsiniz. Üstelik CSS Tasarımcısı'nda bir seçiciyi seçtiğinizde, ilişkilendirilmiş kaynak ve ortam sorguları ilgili bölmelerde vurgulanır.



Canlı görünümde seçilen görüntünün özelliklerini gösteren CSS Tasarımcısı



Canlı görünümde seçilen başlığın özelliklerini gösteren CSS Tasarımcısı

***Not:** Bir sayfa öğesi seçtiğinizde, Seçiciler bölmesinde 'Computed' seçilir. İlişkilendirilmiş kaynağı, ortam sorgusunu veya özellikleri görüntülemek için bir seçiciyi tıklatın.*

Tüm seçicileri görüntülemek için Kaynaklar bölmesinde Tüm Kaynaklar'ı seçebilirsiniz. Seçili kaynakta herhangi bir ortam sorgusuna ait olmayan seçicileri görüntülemek için @Ortam bölmesinde Global seçeneğini tıklatın.

Başa dön

Stil sayfaları oluşturma ve ekleme

1. CSS Tasarımcısı panelinin Kaynaklar bölmesinde öğesini tıklatın ve şu seçeneklerden birini tıklatın:
   - Yeni Bir CSS Dosyası Oluştur: Yeni bir CSS dosyası oluşturmak ve belgeye eklemek için
   - Varolan CSS Dosyasını Ekle: Varolan bir CSS dosyasını belgeye eklemek için
   - Sayfada Tanımla: Belge içinde bir CSS tanımlamak için

   Belirlediğiniz seçeneğe bağlı olarak Yeni Bir CSS Dosyası Oluştur veya Varolan CSS Dosyasını Ekle iletişim kutusu görüntülenir.

2. CSS dosyasının adını ve bir CSS oluşturuyorsanız, yeni dosyanın kaydedileceği konumu belirtmek için Gözat'ı tıklatın.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dreamweaver belgesini CSS dosyasıyla bağlamak için Bağ'ı tıklatın.
   - CSS dosyasını belgeye içe aktarmak için İçe Aktar'ı tıklatın.
4. (İsteğe Bağlı) Koşullu Kullanım'ı tıklatın ve CSS dosyasıyla ilişkilendirmek istediğiniz ortam sorgusunu belirtin.

Başa dön

Ortam sorgularını tanımlama

1. CSS Tasarımcısı panelinde, Kaynaklar bölmesinde bir CSS Kaynağını tıklatın.
2. Yeni bir ortam sorgusu eklemek için @Ortam bölmesinde öğesini tıklatın.

   Ortam Sorgusu Tanımla iletişim kutusu görüntülenir ve Dreamweaver tarafından desteklenen tüm ortam sorgusu koşullarını listeler.
3. Gereksinimlerinize göre Koşullar'ı seçin. Ortam sorguları hakkında ayrıntılı bilgi için bu makaleye bakın.

   Seçtiğiniz tüm koşullar için geçerli değerler belirttiğinizden emin olun. Aksi takdirde, ilgili ortam sorguları başarıyla oluşturulmaz.

   Not: *Şu anda birden çok koşul için yalnızca 'And' işlemi desteklenir.*

Kod aracılığıyla ortam sorgusu koşulları eklerseniz, Ortam Sorgusu Tanımla iletişim kutusunda yalnızca desteklenen koşullar doldurulur. Ancak iletişim kutusundaki Kod metin kutusu tamamen (desteklenmeyen koşullar dahil) görüntülenir.

Tasarım/Canlı görünümünde bir ortam sorgusunu tıklatırsanız görüntü kapısı seçili ortam sorgusuna uyacak şekilde değişir. Tam boyutlu görüntü kapısını görüntülemek için @Ortam bölmesinde Global seçeneğini tıklatın.

Başa dön

Seçicileri tanımlama

1. CSS Tasarımcısı'nda, Kaynaklar bölmesinde bir CSS kaynağı veya @Ortam bölmesinde bir ortam sorgusu seçin.
2. Seçiciler bölmesinde öğesini tıklatın. Belgede seçilen öğeye bağlı olarak CSS Tasarımcısı, ilgili seçiciyi akıllıca tanımlar ve bunun için size istem görüntüler. Varsayılan olarak seçici, 'Daha Belirli'dir. Seçiciyi 'Daha Az Belirli' yapacak şekilde düzenleyebilirsiniz.

   CSS Stilleri bölmesinden farklı olarak, CSS Tasarımcısı'nda doğrudan bir Seçici Türü seçemezsiniz. Seçici Türü için ifade ile birlikte seçicinin adını yazmanız gerekir. Örneğin, bir kimlik belirtiyorsanız, seçicinin adına '#' önekini ekleyin.

- Belirli bir seçiciyi aramak için bölmenin üst kısmındaki arama kutusunu kullanın.
- Bir seçiciyi yeniden adlandırmak için seçiciyi tıklatın ve gerekli adı yazın.
- Seçicileri yeniden düzenlemek için seçicileri gerekli konuma sürükleyin.
- Bir seçiciyi bir kaynaktan diğerine taşımak için seçiciyi Kaynak bölmesindeki gerekli kaynağa sürükleyin.
- Seçilen kaynaktaki bir seçiciyi çoğaltmak için seçiciyi sağ tıklatın ve Çoğalt'ı tıklatın.
- Bir seçiciyi çoğaltmak ve ortam sorgusuna eklemek için seçiciyi sağ tıklatın, fareyi Ortam Sorgusunda Çoğalt seçeneğinin üzerine getirin ve ardından ortam sorgusunu seçin.

  Not: Ortam Sorgusunda Çoğalt seçeneği yalnızca, seçili Seçici kaynağında ortam sorgusu bulunuyorsa kullanılabilir. Bir kaynaktaki Seçiciyi başka bir kaynağa ait bir ortam sorgusunda çoğaltamazsınız.

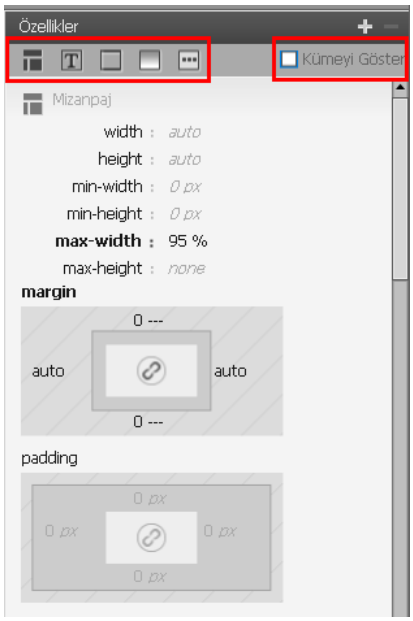
Başa dön

Özellikleri ayarlama

Özellikler şu kategoriler halinde gruplandırılır ve Özellikler bölmesinin üst kısmında farklı simgelerle temsil edilir:

- Mizanpaj
- Metin
- Kenarlık
- Arka Plan
- Diğerleri (görsel denetimlerle birlikte 'salt metin' özellikleri ve 'salt metin' olmayan özellikler listesi)

Yalnızca ayarlı özellikleri görüntülemek için Ayarlı Olanları Göster onay kutusunu seçin. Bir seçici için belirtebileceğiniz tüm özellikleri görüntülemek için Ayarlı Olanları Göster onay kutusunun seçimini kaldırın.



Tüm özellikler

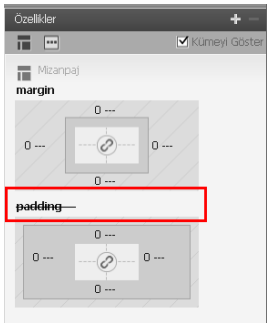


Yalnızca ayarlı özellikler

`width` veya `border-collapse` gibi bir özellik ayarlamak için, Özellikler bölmesinde özelliğin bitişiğinde görüntülenen gerekli seçenekleri tıklatın. Degrade arka planı veya kenar boşluğu, dolgu ve konum gibi kutu kontrolleri ayarlama hakkında bilgi için aşağıdaki bağlara bakın:

- Kenar boşluklarını, dolguyu ve konumu ayarlama
- Arka plana degradeler uygulama

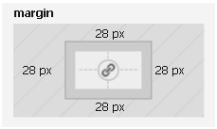
Geçersiz kılınan özellikler, üstü çizili formatta gösterilir.



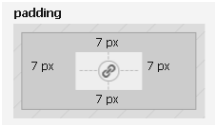
Geçersiz kılınan özellikler için üstü çizili format

Kenar boşluklarını, dolguyu ve konumu ayarlama

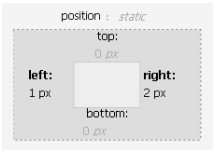
CSS Tasarımcısı'nın Özellikler bölmesini kullanarak, kutu kontrollerini kullanıp hızlı şekilde kenar boşlukları, dolgu ve konum özelliklerini ayarlayabilirsiniz.



'kenar boşluğu' özelliği



'dolgu' özelliği



'konum' özelliği

Değerleri tıklatın ve gerekli değeri yazın. Dört değerin de aynı olmasını ve eşzamanlı değiştirilmesini istiyorsanız, ortadaki bağ simgesini ( ) tıklatın.

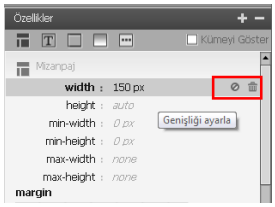
Herhangi bir anda, sağ, üst ve alt değerleri korurken örneğin, sol kenar boşluğu değeri gibi belirli değerleri devre dışı bırakabilir ( ) veya silebilirsiniz ( ).



Kenar boşlukları için devre dışı bırak, sil ve bağ simgeleri

Özellikleri devre dışı bırakma veya silme

CSS Tasarımcısı paneli her bir özelliği devre dışı bırakmanıza veya silmenize olanak sağlar. Aşağıdaki ekran görüntüsü, `width` özelliği için devre dışı bırak ( ) ve sil ( ) simgelerini gösterir. Özelliğin üzerine fareyi getirdiğinizde bu simgeler görünür olur.



Özelliği devre dışı bırakma/silme

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web sayfalarını birden fazla aygıtta önizleme ve inceleme

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver'ın Edge Inspect ile tümleştirilmesi, Google Chrome kullanarak eşzamanlı olarak birden çok bağlı aygıtta web sayfalarınızı önizlemenize ve incelemenize olanak sağlar.

Edge Inspect, Adobe Creative Cloud'dan ve Apple ve Android İşletim Sistemindeki uygulama mağazalarından indirilebilen bir Adobe uygulamasıdır. Edge Inspect ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. Adobe Edge Inspect SSS

Edge Inspect'in ücretsiz sürümünde, tasarımlarınızı tek bir aygıtta aynı anda önizleyebilirsiniz.

1. Adobe Edge Inspect'i Adobe Edge Inspect kurulum kılavuzunda açıklandığı şekilde aygıtlara kurun.
2. Dreamweaver'da, bir test sunucusunda web sitesi oluşturun. Birden fazla aygıtta önizlemek için web sitenize sayfa ekleyin.
3. Dreamweaver'da önizlemek istediğiniz sayfayı açın.
4. Dosya > Tarayıcıda Önizleme > Edge Inspect'te Önizleme seçeneklerini belirleyin. Web sayfalarınızın önizlemesini gerçekleştirebileceğiniz Google Chrome açılır.
5. Sayfayı önizlemek istediğiniz aygıtlarda şunu yapın:
   a. Tüm aygıtların ortak bir ağa bağlı olduğundan emin olun.
   b. Google Chrome'da Adobe Inspect simge eklentisini tıklatın.
   c. Her bir aygıtta Edge Inspect'i açın ve "+" öğesini tıklatın.
   d. Önizleme sayfasını açtığınız bilgisayarın IP adresini girin.
   e. Katıl'ı tıklatın. Aygıtları başarıyla eşleştirdiğinizde, Google Chrome'da açık olan sayfayı bağlı aygıtlarınızda da görebilirsiniz.

   Web sitenizi Google Chrome'da incelediğinizde değişiklikler bağlı aygıtlara yansıtılır.

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma
Ayıklanan dosyaların varsayılan konumunu değiştirme
Eklenen dosyayı bir etikete sarma

Başa dön

Edge Animate kompozisyonlarını içe aktarma

Adobe Edge Animate kompozisyonlarını (OAM dosyaları) Dreamweaver'a içe aktarabilirsiniz. Kompozisyon imleç konumunda yer alır.

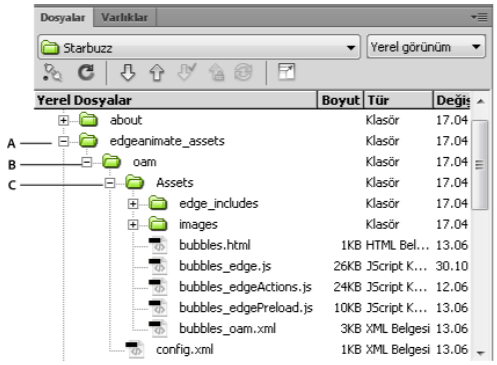
Dreamweaver içe aktarılan OAM dosyasının içeriğini edgeanimate_assets adlı bir klasöre ayıklar. Varsayılan konumu Site Ayarları iletişim kutusunda değiştirebilirsiniz.

Not: *Çift baytlık karakter içeren dosya adları desteklenmez.*

1. İmlecinizin Edge Animate kompozisyonunu eklemek istediğiniz konumda olduğundan emin olun.
2. Ekle > Ortam > Edge Animate Kompozisyonu öğesini seçin.
3. Bilgisayarınızda OAM dosyasını bulunduran konuma gidin ve dosyayı açın. Animasyon belirtilen konuma yerleştirilir.

   Varsayılan olarak, OAM dosyasının içindekiler **edgeanimate_assets** klasörüne ayıklanır. Dosyanın adına sahip bir alt klasör oluşturulur. OAM dosyasının içindekiler bu konumun altındaki **Varlıklar** klasörüne yerleştirilir.

   Not: *Edge Animate Kompozisyonlarını herhangi bir sitenin parçası olmayan bağımsız sayfalara yerleştirebilirsiniz. Dosyalar sayfanın konumuna ayıklanır.*



Ayıklanan dosyaların konumu
A. *edgeanimate_assets klasörü* ***B.*** *OAM dosyasının dosya adı kullanılarak oluşturulan klasör* ***C.*** *Ayıklanan dosyaları içeren Varlıklar klasörü*

4. Eklenen Edge Animate kompozisyonunu bir tarayıcıda veya Canlı Görünümde önizleyin.

Başa dön

Ayıklanan dosyaların varsayılan konumunu değiştirme

1. Sitenizin Site Ayarları iletişim kutusunu açın.
2. Gelişmiş Ayarlar altında Edge Animate Varlıkları'nı seçin.
3. Varlıklar Klasöründe ayıklanan dosyaların konumunu değiştirin.

Başa dön

Eklenen dosyayı bir etikete sarma

Eklenen OAM dosyasını bir etiket içine sarmak için şunu yapın:

1. Dosyayı Tasarım görünümünde sağ tıklatın.
2. Etiketi Sar seçeneğini belirleyin.
3. Etiketi Sar iletişim kutusunda, dosyayı sarmak için etiket belirtin.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Font listesine Edge ve Web fontları ekleme

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver'da Font listesine hem Adobe Edge hem de Web fontları ekleyebilirsiniz. Dreamweaver tarafından desteklenen font yığınları, Font listesinde Web fontları ile Edge fontlarından önce listelenir.

Başa dön

Adobe Edge fontlarını font listesine ekleme

Adobe Edge fontlarını artık web sayfalarınızda kullanabilirsiniz. Bir web sayfasında Edge fontu kullanıldığında, JavaScript dosyasına başvurma amacıyla ek bir komut dosyası etiketi eklenir. Bu dosya, fontu Creative Cloud sunucusundan tarayıcı önbelleğine doğrudan indirir.

Sayfa görüntülenirken fontlar, kullanıcının bilgisayarında kullanılabilir olsa da Creative Cloud sunucusundan indirilir.

Örneğin, (12.2'de) yalnızca "Abel" fontunu kullanan bir Komut Dosyası etiketi şu biçimde olur:

```
<!--Aşağıdaki komut dosyası etiketi, Adobe Edge Web Fonts sunucusundaki bir fontu web sayfasında kullanılmak üzere indirir. Bunu değiştirmemenizi öneririz.-->
<script src="http://webfonts.creativecloud.com/abel:n4:default.js" type="text/javascript"></script>
```

"abel", sunucunun fontu tanımlamak için kullandığı bir dahili addır. n4, indirilmekte olan font değişkeninin "normal" stilinde ve "400" kalınlığında olduğunu gösterir.

Dreamweaver CC'de eklenen komut dosyası şu şekildedir:

```
<!--Aşağıdaki komut dosyası etiketi, Adobe Edge Web Fonts sunucusundaki bir fontu web sayfasında kullanılmak üzere indirir. Bunu değiştirmemenizi öneririz.-->
<script>var adobewebfontsappname ="dreamweaver"</script>
<script src="http://use.edgefonts.net/abel:n4:default.js" type="text/javascript"></script>
```

1. Değiştir > Fontları Yönet seçeneğini belirleyin.
2. Adobe Edge Fontları sekmesi, Font listesine ekleyebileceğiniz tüm Adobe Edge fontlarını görüntüler.
3. Bu listeden font bulup Font listesine eklemek için şunu yapın:
   - Font listesine eklemek istediğiniz fontu tıklatın.
   - Font seçimini kaldırmak için söz konusu fontu tekrar tıklatın.
   - Tercih edilen font listesinin son halini oluşturmak için filtre kullanın. Örneğin, Tırnaklı türü font listesinin son halini oluşturmak için  öğesini tıklatın.
   - Birden fazla filtre kullanabilirsiniz. Paragraflar için kullanılabilen Tırnaklı türü filtre listesinin son halini oluşturmak için  ve  öğesini tıklatın.
   - Bir fontu adıyla aramak için, söz konusu fontun adını arama kutusuna girin.
4. Seçtiğiniz fontları filtrelemek için öğesini tıklatın.
5. Bitti'yi tıklatın.
6. Herhangi bir konumdan Font listesini açın. Örneğin, Özellikler panelinin CSS bölümündeki Font listesini kullanabilirsiniz.

   Dreamweaver font yığınları, Font listesinde web fontlarından önce listelenir. Seçtiğiniz fontları bulmak için listeyi aşağı kaydırın.

Başa dön

Yerel web fontlarını font listesine ekleme

Bilgisayarınızdaki web fontlarını Dreamweaver'da Font listesine ekleyebilirsiniz. Eklenen fontlar Dreamweaver'da tüm Font menülerine yansıtılır. EOT, WOFF, TTF ve SVG türündeki fontlar desteklenir.

1. Değiştir > Fontları Yönet seçeneğini belirleyin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda, Yerel Web Fontları sekmesini tıklatın.

3. Eklemek istediğiniz font türüne karşılık gelen Gözat düğmesini tıklatın. Örneğin, fontunuz EOT biçimindeyse, EOT Fontuna karşılık gelen Gözat düğmesini tıklatın.

4. Bilgisayarınızda, fontun bulunduğu konuma gidin. Dosyayı seçin ve açın. Bu konumda, söz konusu fontun başka biçimleri bulunuyorsa, bunlar otomatik olarak iletişim kutusuna eklenir. Font Adı da otomatik olarak fontun adından alınır.

5. Fontu web sitesi kullanımı için lisansladığınızı onaylamanızı isteyen seçeneği belirleyin.

6. Bitti'yi tıklatın. Font listesi Geçerli Yerel Font Listesi'nde görüntülenir.

   Bir web fontunu font listesinden kaldırmak için, söz konusu fontu Geçerli Yerel Font Listesi'nde seçin ve Kaldır'ı tıklatın.

Başa dön

Özel font yığınları oluşturma

Font yığını, bir CSS font ailesi bildirimindeki font listesidir. Fontları Yönet iletişim kutusunun Özel Font Yığınları sekmesini kullanarak şunları yapabilirsiniz:

- “+” düğmesini kullanarak yeni font yığınları ekleyebilirsiniz.
- Varolan font yığınlarını düzenlemek için Font Listesi'nden font yığınını seçebilirsiniz. Seçilmiş Fontlar listesini güncellemek için “>>” ve "<<" düğmelerini kullanabilirsiniz.
- “-“ düğmesini kullanarak varolan font yığınlarını silebilirsiniz.
- Ok düğmelerini kullanarak yığınları yeniden sıralayabilirsiniz.

Başa dön

Eklenmiş fontları önizleme

Edge ve Web fontlarını Tasarım görünümünde önizleyemezsiniz. Bunları önizlemek için Canlı görünüme geçiş yapın veya sayfayı bir tarayıcıda önizleyin.

Başa dön

Dosyalarda web fontu komut dosyası etiketini güncelleme

Birden çok HTML dosyasına bağlanmış bir CSS dosyasında fontu güncellediğinizde, ilgili HTML dosyalarında komut dosyası etiketini güncellemeniz istenir. Güncelle'yi tıklattığınızda, tüm etkilenen HTML dosyalarındaki komut dosyası etiketleri güncellenir.

Başa dön

Bir sayfadaki web fontu komut dosyası etiketini güncelleme

Web sayfasındaki, komut dosyası etiketinde yansıtılmayan web fontunu güncellemek için Komutlar > Web Fontları Komut Dosyası Etiketini Temizle (Geçerli Sayfa) seçeneklerini belirleyin.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver'da jQuery efektlerini kullanma

Dreamweaver CC'de Spry efektlerinin yerini jQuery efektleri almıştır. Sayfanızda varolan spry efektlerini değiştirebilseniz de, yeni spry efektleri ekleyemezsiniz.

jQuery efektleri ekleme
Olay temelli jQuery efektleri
jQuery efektlerini kaldırma

jQuery efektleri ekleme

Başa dön

1. Dreamweaver belgenizin Tasarım veya Kod görünümünde, jQuery efekti uygulamak istediğiniz öğeyi seçin.
2. Davranışlar panelini açmak için Pencereler > Davranışlar seçeneklerini belirleyin.
3. Sırayla  öğesini, Efektler'i ve gerekli efekti tıklatın.

   Seçilen efekt için ayarları içeren özelleştirme paneli görüntülenir.
4. Efektin uygulanacağı hedef öğe ve efektin süresi gibi ayarları belirtin.

   Hedef öğe, başlangıçta seçtiğiniz öğeyle aynı olabilir veya sayfadaki farklı bir öğe olabilir. Örneğin, kullanıcıların bir B öğesini gizlemek veya göstermek için bir A öğesini tıklatmasını istiyorsanız, hedef öğe B'dir.
5. Birden çok jQuery efekti eklemek için yukarıdaki adımları yineleyin.

   Birden çok efekt seçtiğinizde Dreamweaver, Davranışlar panelinde görüntülendiği sırayla efektleri uygular. Efektlerin sırasını değiştirmek için, panelin üst kısmındaki ok tuşlarını kullanın.

Dreamweaver otomatik olarak ilgili kodu belgenize ekler. Örneğin, 'Görün/Soldur' efektini seçtiyseniz şu kod eklenir:

- jQuery efektlerinin çalışması için gerekli olan, bağımsız dosyalara ilişkin dış dosya referansları:

```
<script src="jQueryAssets/jquery-1.7.2.min.js" type="text/javascript"></script><script
src="jQueryAssets/jquery-ui-effects.custom.min.js" type="text/javascript"></script>
```

- Gövde etiketindeki öğeye şu kod uygulanır:

```
<li id="earthFrm" onclick="MM_DW_effectAppearFade($('#earthForms'),'show','fade',1000)"> Earth Forms</li>
```

- Şu kodla birlikte bir komut dosyası etiketi eklenir:

```
<script type="text/javascript"> function MM_DW_effectAppearFade(obj,method,effect,speed) {
obj[method](effect, {}, speed); }</script>
```

Olay temelli jQuery efektleri

Başa dön

Bir jQuery efekti uyguladığınızda, bu efekt varsayılan olarak `onClick` olayına atanır. Davranışlar panelini kullanarak efekt için tetikleyici olayı değiştirebilirsiniz.

1. Gerekli sayfa öğesini seçin.
2. Pencereler > Davranışlar panelinde Ayarlanan Olayları Göster simgesini tıklatın.
3. Şu anda uygulanan efekte karşılık gelen satırı tıklatın. Birinci sütunun, arasından seçim yapabileceğiniz olayların listesini sağlayan bir aşağı açılır listeye dönüşeceğini unutmayın.
4. Gerekli olayı tıklatın.

Başa dön

jQuery efektlerini kaldırma

1. Gerekli sayfa öğesini seçin.

   Davranışlar paneli, şu anda seçili sayfa öğesine uygulanan tüm efektleri listeler.

2. Silmek istediğiniz efekti ve sonra – öğesini tıklatın.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dosya adına veya içeriğe göre dosya arama | Mac OS

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Bu özellik yalnızca Mac OS için kullanılabilir durumdadır.

Dosya adına veya dosyalardaki mevcut metne göre dosyaları bulmak için Live Search özelliğini kullanın. Arama için, Dosyalar panelinde seçilen site kullanılır. Panelde seçili bir site yoksa arama seçeneği görünmez.

Live Search, Mac OS'de yer alan Spotlight API'sini kullanır. Spotlight tercihlerine uyguladığınız tüm özelleştirmeler Live Search için de kullanılır. Spotlight; bilgisayarınızdaki, arama sorgunuzla eşleşen tüm dosyaları gösterir. Live Search, o an Dosyalar panelinde seçili olan sitenin yerel kök klasöründeki dosyaları arar.

1. Düzenle > Live Search seçeneğini belirleyin. Alternatif olarak, **CMD+SHIFT+F** tuşlarını kullanın. Odak, Dosyalar Paneli'ndeki Live Search metin kutusuna ayarlanır.

2. Metin kutusuna kelimeyi veya kelime öbeğini girin. Metin kutusuna metni girdiğinizde sonuçlar görüntülenir.

   Eşleşen dosyalar Arama kriterinizle eşleşen en fazla 10 dosya adı görüntüler. Eşleşen 10 dosyadan daha fazlası mevcutsa 10 Sonuçtan Fazlası Bulundu iletisi gösterilir. Gösterilen seçeneklerde istediğiniz dosyayı bulamıyorsanız arama ölçütlerinizi iyileştirin.

   Şurada Eşleşen Metin: Girdiğiniz kelimeyle veya kelime öbeğiyle eşleşen metni içeren en fazla 10 dosya gösterir. Daha fazla seçenek için Tümünü Bul seçeneğini tıklatın. Sonuçlar Arama panelinde gösterilir.

3. Fare imlecini bir arama sonucuna getirdiğinizde dosyanın kökle bağlantılı yolunu içeren bir araç ipucu gösterilir. Enter tuşuna basın veya dosyayı açmak için öğeyi tıklatın.

   Eşleşen metni içeren dosyalar için metnin ilk örneği vurgulanır. Diğer örneklere girmek için **Cmd+G** tuşlarını kullanın.

   Not: *Live Search sonuçları panelini kapatmak için panelin dışını tıklatın veya Escape / Esc tuşuna basın.*

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

HTML5 ses ekleme

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver, HTML5 sesi web sayfalarına eklemenize ve web sayfalarında önizlemenize olanak tanır. HTML5 ses öğesi, ses içeriğini web sayfalarına gömme konusunda standart bir yöntem sağlar.

HTML5 ses öğesi ile ilgili daha fazla bilgi için W3schools.com adresindeki HTML5 ses ile ilgili makaleye bakın.

HTML5 ses ekleme
Sesi tarayıcıda önizleme

HTML5 ses ekleme

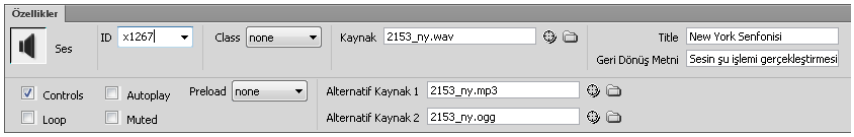
Başa dön

1. İmlecinizin sesi eklemek istediğiniz konumda olduğundan emin olun.
2. Ekle > Medya > HTML5 Ses seçeneğini belirleyin. Ses dosyası, belirtilen konuma eklenir.
3. Özellikler panelinde, aşağıdaki bilgileri girin:
   - Kaynak / Alternatif Kaynak 1 / Alternatif Kaynak 2: Kaynak alanına ses dosyasının konumunu girin. Alternatif olarak, bilgisayarınızdan bir ses dosyası seçmek için klasör simgesini tıklatın. Ses formatları için destek farklı tarayıcılara göre değişiklik gösterir. Kaynak içindeki ses formatı desteklenmiyorsa Alternatif Kaynak 1 veya Alternatif Kaynak 2'de belirtilen format kullanılır. Tarayıcı, sesi göstermek için ilk olarak algılanan formatı seçer.

Üç alana hızlı bir şekilde video eklemek için çoklu seçimi kullanın. Bir klasörden aynı video için üç video formatı seçtiğinizde, listedeki ilk format Kaynak için kullanılır. Listede bulunan aşağıdaki formatlar Alternatif Kaynak 1 ve Alternatif Kaynak 2 alanının otomatik olarak doldurulması için kullanılır.

Tarayıcı	MP3	Wav	Ogg
Internet Explorer 9	EVET	HAYIR	HAYIR
Firefox 4.0	HAYIR	EVET	EVET
Google Chrome 6	EVET	EVET	EVET
Apple Safari 5	EVET	EVET	HAYIR
Opera 10.6	HAYIR	EVET	EVET

- Başlık: Ses dosyası için bir başlık girin.
- Geri dönüş metni: HTML5 desteği bulunmayan tarayıcılarda gösterilecek metni girin.
- Denetimler: HTML sayfasında Oynat, Duraklat ve Sessiz gibi ses denetimlerini göstermek istiyorsanız seçin.
- Otomatik Oynat: Sesin, web sayfasına yüklendiği an oynatılmaya başlamasını istiyorsanız seçin.
- Sesi Döngüye Al: Sesin, kullanıcı onu oynatmayı durdurana kadar sürekli olarak oynatılmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- Sessiz: İndirme işleminden sonra sesi kapatmak istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- Önyükleme: Otomatik seçeneği belirlendiğinde, sayfa indirme işleminde ses dosyasının tamamı yüklenir. Meta Veriler seçeneği belirlendiğinde yalnızca sayfa indirme işlemi tamamlandıktan sonraki meta veriler indirilir.



HTML5 ses için özellikler paneli

Sesi tarayıcıda önizleme

Başa dön

1. Web sayfasını kaydedin.
2. Dosya > Tarayıcıda Önizleme seçeneğini belirleyin. Sesi önizlemek istediğiniz tarayıcıyı seçin.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

HTML5 video ekleme

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver, HTML5 videoyu web sayfalarına eklemenize olanak tanır.

HTML5 video öğesi, filmlerin ve videoların web sayfalarına yüklenmesi konusunda standart bir yöntem sağlar.

HTML5 video öğesi ile ilgili daha fazla bilgi için W3schools.com adresindeki HTML5 Video ile ilgili makaleye bakın.

Dreamweaver'da HTML5 Video Ekleme
HTML5 video ekleme
Videoyu tarayıcıda önizleme

HTML5 video ekleme

Başa dön

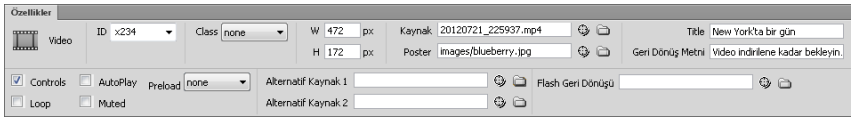
1. İmlecinizin videoyu eklemek istediğiniz konumda olduğundan emin olun.
2. Ekle > Medya > HTML5 Video seçeneğini belirleyin. HTML5 video öğesi, belirtilen konuma eklenir.
3. Özellikler panelinde, çeşitli seçenekler için değerler belirtin.
   - Kaynak / Alternatif Kaynak 1 / Alternatif Kaynak 2: Kaynak alanına video dosyasının konumunu girin. Alternatif olarak, yerel dosya sisteminden bir video dosyası seçmek için klasör simgesini tıklatın. Video için destek farklı tarayıcılara göre değişiklik gösterir. Kaynak içindeki video formatı bir tarayıcıda desteklenmiyorsa , Alternatif Kaynak 1 veya Alternatif Kaynak 2'de belirtilen video formatı kullanılır. Tarayıcı, videoyu göstermek için ilk olarak algılanan formatı seçer.

Üç alana hızlı bir şekilde video eklemek için çoklu seçimi kullanın. Bir klasörden aynı video için üç video formatı seçtiğinizde, listedeki ilk format Kaynak için kullanılır. Listede bulunan aşağıdaki formatlar Alternatif Kaynak 1 ve Alternatif Kaynak 2 alanının otomatik olarak doldurulması için kullanılır.

Tarayıcı ve desteklenen video formatı hakkında daha fazla bilgi için aşağıdaki tabloya bakın. En yeni bilgiler için bkz. HTML5 - Tarayıcı Desteği.

Tarayıcı	MP4	WebM	Ogg
Internet Explorer 9	EVET	HAYIR	HAYIR
Firefox 4.0	HAYIR	EVET	EVET
Google Chrome 6	EVET	EVET	EVET
Apple Safari 5	EVET	HAYIR	HAYIR
Opera 10.6	HAYIR	EVET	EVET

- Başlık: Video için bir başlık belirtin.
- Genişlik (G): Videonun genişliğini piksel cinsinden girin.
- Yükseklik (Y): Videonun yüksekliğini piksel cinsinden girin.
- Denetimler: HTML sayfasında Oynat, Duraklat ve Sessiz gibi video denetimlerini göstermek istiyorsanız seçin.
- Otomatik Oynat: Videonun, web sayfasına yüklendiği an oynatılmaya başlamasını istiyorsanız seçin.
- Poster: Video, indirme işlemini tamamlayana kadar veya kullanıcı Oynat'ı tıklatana kadar gösterilmesini istediğiniz görüntünün konumunu girin. Genişlik ve Yükseklik değerleri, görüntüyü eklediğinizde otomatik olarak doldurulur.
- Döngü: Videonun kullanıcı, filmi oynatmayı durdurana kadar sürekli olarak oynatılmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- Sessiz: Videonun ses kısmını kapatmak istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- Flash Video: HTML5 videoyu desteklemeyen tarayıcılar için bir SWF dosyası seçin.
- Geri dönüş metni: Tarayıcı HTML5'i desteklemiyorsa gösterilecek metni girin.
- Önyükleme: Sayfa yüklendiğinde videonun nasıl yüklenmesi gerektiğine ilişkin yazar tercihlerini belirtir. Otomatik seçeneği belirlendiğinde, sayfa indirme işleminde videonun tamamı yüklenir. Meta Veriler seçeneği belirlendiğinde yalnızca sayfa indirme işlemi tamamlandıktan sonraki meta veriler indirilir.



HTML5 video Özellikleri Paneli

Başa dön

Videoyu tarayıcıda önizleme

1. Web sayfasını kaydedin.
2. Dosya > Tarayıcıda Önizleme seçeneğini belirleyin. Videoyu önizlemek istediğiniz tarayıcıyı seçin.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Form öğeleri için geliştirilmiş HTML5 desteği

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Dreamweaver'da gözden geçirilmiş Form iş akışı
Form öğelerine yönelik ortak yeni nitelikler
Değiştirilmiş niteliklere sahip form öğeleri
HTML5 form öğeleri

Dreamweaver'da HTML5 için sürekli destek kapsamında; bazı form öğeleri için yeni nitelikler kullanıma sunuldu. Ayrıca dört yeni HTML5 form öğesi kullanıma sunuldu.

Form öğelerini Ekle panelinde bulabilirsiniz. Pencere > Ekle seçeneğini belirleyin. Ekle paneli menüsünde Formlar seçeneğini belirleyin.

İlgili Bağlantılar

Başa dön

Form öğelerine yönelik ortak yeni nitelikler

Aşağıdakiler tüm form öğelerine yönelik ortak yeni niteliklerdir:

- `Disabled`: Tarayıcının öğeyi devre dışı bırakmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- `Required`: Tarayıcının bir değerin belirtilip belirtilmediğini kontrol etmesini istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- `Auto complete`: Kullanıcı bir tarayıcıya bilgi girerken değerlerin otomatik olarak doldurulması için bu seçeneği belirleyin.
- `Auto focus`: Tarayıcı sayfayı yüklerken odağın bu öğede olmasını istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
- `Read only`: Öğenin değerini salt okunur olarak ayarlamak için bu seçeneği belirleyin.
- `Form`: Bir <girdi> öğesinin ait olduğu bir veya birden fazla formu belirtir.
- `Name`: Koddaki öğeye başvurmak için kullanılan benzersiz ad.
- `Place holder`: Bir girdi alanının beklenen değerini açıklayan ipucu.
- `Pattern`: Öğe değeri doğrulamasının bağlı olduğu düzenli ifade.
- `Title`: Bir öğe ile ilgili ekstra bilgi. Araç ipucu olarak görüntülenir.
- `Tab Index`: Geçerli belgenin sekme sırasında bulunan geçerli öğenin konumunu belirtir.

Başa dön

Değiştirilmiş niteliklere sahip form öğeleri

- `Form No Validate`: Form doğrulamasını devre dışı bırakmak için bu seçeneği belirleyin. Bu seçim, form düzeyindeki Doğrulama Yok niteliğini geçersiz kılar.
- `Form Enc Type`: Kullanıcı aracısının bu öğeyi form gönderimi için ilişkilendirmesi gerektiği MIME türüdür.
- `Form Target`: Kontrol hedefini temsil eden bir gözatma bağlam adı veya anahtar sözcüğü.
- `Accept charset`: Form gönderimi için kullanılan karakter kodlamalarını belirtir.

Not: *Niteliklerin bağlantıları, HTML5 özelliklerinde listelenen tüm niteliklere ilişkin bilgileri içerir. Tüm bu niteliklerin Özellikler panelinde mevcut olduğunu unutmayın. Panelde mevcut olmayan nitelikleri eklemek için kod görünümünü kullanabilirsiniz.*

Form Öğesi	Öğeye özel yeni nitelikler	Niteliklerin açıklaması
Metin Alanı	`List`	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.text.html
Düğme	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/wiki/HTML/Elements/button
Onay Kutusu	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.checkbox.html
Dosya	`Multiple`	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.file.html
Form	`No validate`, `Accept charset`	http://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20120329/form.html

Gizli	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/TR/2012/WD-html-markup-20120329/input.hidden.html
Şifre	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.password.html
Görüntü	`Width, Height, Action, Method, Form no Validate, Form Enc Type, Form target.`	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.image.html
Sıfırla	<Özel yeni nitelik yok>	http://dev.w3.org/html5/markup/button.reset.html
Gönder	`Form No Validate, Form Enc type, Form target, Action, Tab Index, Method.`	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.submit.html
Radyo	<Özel yeni nitelik yok>	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.radio.html
Metin Alanı	`Rows, Cols, Place Holder, Wrap, Max Length, Tab Index`	http://www.w3.org/TR/html-markup/textarea.html
Seç	`Size`	http://www.w3.org/wiki/HTML/Elements/select

Başa dön

HTML5 form öğeleri

Form öğesi	Kullanılabilir olduğu sürümler:	Açıklama	Niteliklerin açıklaması
Renk	12.2	Renk içermesi gereken girdi alanları içindir.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.color.html
Tarih	12.2	Kullanıcıya tarih seçmesi için yardımcı olan kontrol.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.date.html
Tarih - Saat	12.2	Kullanıcının tarih ve saat (saat dilimiyle birlikte) belirlemesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.datetime.html
Tarih - Saat (Yerel)	12.2	Kullanıcının tarih ve saat (saat dilimi olmadan) belirlemesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.datetime-local.html
Ay	12.2	Kullanıcının ay ve yıl seçmesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.month.html
Sayı	12.2	Yalnızca rakam içeren alanlar içindir.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.number.html
Aralık	12.2	Bir rakam aralığında değerler içermesi gereken alanlar içindir.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.range.html
Saat	12.2	Kullanıcının saat belirlemesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.time.html
Hafta	12.2	Kullanıcının hafta ve yıl seçmesine olanak tanır.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.week.html
E-posta	12.1	Öğe değerinde belirtilen bir e-posta adresi listesini düzenlemeye yönelik kontrol.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.email.html
Arama	12.1	Bir veya birden fazla arama terimi girmeye yönelik tek satırlık düz metin düzenleme kontrolü.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.search.html
Telefon (Tel)	12.1	Telefon numarası girmeye yönelik tek satırlık düz metin düzenleme kontrolü.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.tel.html
URL	12.1	Öğe değerinde belirtilen bir mutlak URL'yi düzenlemeye yönelik kontrol.	http://www.w3.org/TR/html-markup/input.url.html

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CS6'daki Yenilikler

CS6 sonrası Creative Cloud güncellemeleri
Video eğitimleri
HTML5 video içeriği ekleme
Yeni site yöneticisi
Değişken ızgara tabanlı CSS mizanpajları
CSS3 geçişleri
Birden çok CSS sınıfı seçimi
PhoneGap Build entegrasyonu
jQuery Mobile 1.0 ve jQuery Mobile renk örnekleri
Business Catalyst entegrasyonu
Web fontları
Basitleştirilmiş PSD en iyileştirmesi
FTP aktarımında geliştirmeler

Başa dön

CS6 sonrası Creative Cloud güncellemeleri

12.1 Güncellemesi, 24 Eylül 2012:

Bu sürüme ilişkin Yenilikler içeriği için bkz. Yenilikler | Creative Cloud.

12.2 Güncellemesi, 14 Şubat 2013:

Bu sürüme ilişkin Yenilikler içeriği için bkz. Yenilikler | Creative Cloud | Şubat 2013

Başa dön

Video eğitimleri

Dreamweaver CS6'daki yeni özelliklere yönelik eğitim videoları artık Adobe TV'de (http://www.adobe.com/go/learn_dwcs6_adobetv_tr) bulunmaktadır.

Başa dön

Yeni site yöneticisi

Çoğu işlevsellik aynı durumda kalsa da Siteleri Yönet iletişim kutusunun (Siteler > Siteleri Yönet) yeni bir görünümü ve etkisi bulunmaktadır. Ek işlevsellikte, Business Catalyst siteleri oluşturma veya bunları içe aktarma olanağı bulunmaktadır.

- Siteleri Yönet iletişim kutusu seçenekleri

Başa dön

Değişken ızgara tabanlı CSS mizanpajları

Çeşitli ekran boyutlarına karşılık veren uyarlanır CSS mizanpajları oluşturmak için Dreamweaver'daki güçlü ve yeni değişken ızgara mizanpajlarını (Yeni > Yeni Değişken Izgara Mizanpajı) kullanın. Değişken ızgara kullanarak bir web sayfası oluşturduğunuzda, mizanpaj ve onun içerikleri kullanıcının görüntüleme aygıtına göre (masaüstü bilgisayar, tablet veya akıllı telefon) otomatik olarak ayarlanır.

- Adobe TV: Using fluid grid layouts in Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6'da değişken ızgara mizanpajlarını kullanma)
- Adobe TV: Creating adaptive designs with fluid grid layouts in Dreamweaver CS6 (Adobe TV: Dreamweaver CS6'daki değişken ızgara mizanpajlarıyla uyarlanır tasarımlar oluşturma)
- How to Use Fluid Grid Layouts in Dreamweaver CS6 (Değişken Izgara Mizanpajları Dreamweaver CS6'da Nasıl Kullanılır?)
- WebDesign Tuts: Getting Started with Dreamweaver CS6 Fluid Grids (Web Tasarımı Eğitimleri: Dreamweaver CS6 Değişken Izgaraları'nı Kullanmaya Başlama).

Başa dön

CSS3 geçişleri

Yeni CSS Geçişleri panelini, düzgün özellik değişikliklerini üzerine fare getirme, tıklatma ve odaklama gibi tetikleme olaylarına yanıt veren CSS tabanlı sayfa öğelerine uygulamak üzere kullanın. (Yaygın bir örnek, fare ile üzerine geldiğinizde bir renkten başka bir renge aşamalı olarak geçen bir menü çubuğu öğesidir.) Artık, hem kod düzeyi desteği hem de yeni CSS Geçişleri panelini kullanarak (Pencere > CSS Geçişleri) CSS geçişleri oluşturabilirsiniz.

Understanding CSS3 Transitions (CSS3 Geçişlerini Anlama)

- Dreamweaver'daki CSS3 geçiş efektleri (referans)
- CSS geçişleri paneliyle düzgün değişiklikler oluşturma (eğitim)
- Adobe TV: Using CSS3 transitions in Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6'da CSS3 geçişlerini kullanma)

Başa dön

Birden çok CSS sınıfı seçimi

Artık tek bir öğeye birden çok CSS sınıfı uygulayabilirsiniz. Öğeyi seçin, Çoklu Sınıf Seçimi iletişim kutusunu açın ve sınıflarınızı belirleyin. Dreamweaver, birden çok sınıf uygulamanızın ardından seçimlerinizden yeni bir çoklu sınıf oluşturur. Ardından yeni çoklu sınıf, CSS seçimleri yaptığınız başka yerlerden kullanılabilir hale gelir.

Çoklu Sınıf Seçimi iletişim kutusunu farklı erişim noktalarından açabilirsiniz:

- HTML özellik denetçisi (Menüden Çoklu Sınıf Uygula seçeneğini belirleyin.)
- CSS özellik denetçisinin Hedeflenen Kural açılır menüsü
- Belge penceresinin altındaki etiket seçicinin içerik menüsü (bir etiketi sağ tıklatın ve Sınıf Ayarla > Çoklu Sınıf Uygula seçeneğini belirleyin.)

Adobe TV: Selecting multiple classes in Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6'da birden çok sınıf belirleme)

Başa dön

PhoneGap Build entegrasyonu

Heyecan verici yeni PhoneGap Build hizmeti ile doğrudan entegrasyon sayesinde Dreamweaver CS6 müşterileri, varolan HTML, CSS ve JavaScript becerilerini kullanarak mobil aygıtlara yönelik yerel uygulamalar oluşturabilirler. PhoneGap Build uygulamasında PhoneGap Build paneli aracılığıyla oturum açtıktan sonra (Site > PhoneGap Build), web uygulamanızı doğrudan PhoneGap Build hizmetinde oluşturabilir ve ortaya çıkan yerel mobil uygulamaları yerel masaüstünüze veya mobil aygıtınıza indirebilirsiniz. PhoneGap Build hizmeti, projenizi yönetir ve Android, iOS, Blackberry, Symbian ve webOS dahil olmak üzere en çok kullanılan mobil platformlar için yerel uygulamalar oluşturmanıza olanak sağlar.

- PhoneGap nedir?
- Web uygulamalarını PhoneGap Build ile paketleme (referans)
- Adobe TV: Packaging an application with PhoneGap Build (Bir uygulamayı PhoneGap Build ile paketleme)

Başa dön

jQuery Mobile 1.0 ve jQuery Mobile renk örnekleri

jQuery Mobile 1.0

Dreamweaver CS6, jQuery 1.6.4 ve jQuery Mobile 1.0 dosyaları ile birlikte gelir. Başlatıcı jQuery Mobile sayfaları Yeni Belge iletişim kutusundan kullanılabilir (Dosya > Yeni > Örnekten Sayfa > Mobile için Başlangıç Sayfaları). Artık, jQuery Mobile sayfalarınızı oluştururken iki CSS dosyası türü arasından seçim de yapabilirsiniz: Tam CSS dosyaları veya yapısal ve tema bileşenlerine bölünmüş CSS dosyaları.

- jQuery Mobile uygulamaları ve başlangıç sayfaları
- Adobe TV: Enhanced jQuery Mobile support in Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6'da Geliştirilmiş jQuery Mobile desteği)

jQuery Mobile renk örnekleri

Yeni jQuery Mobile Renk Örnekleri panelini (Pencere > jQuery Mobile Renk Örnekleri) kullanarak jQuery Mobile CSS dosyasındaki tüm renk örneklerini (temaları) önizleyin. Ardından, renk örneklerini uygulamak veya bunları jQuery Mobile web sayfanızdaki çeşitli öğelerden kaldırmak için paneli kullanın. Renk örneklerini başlıklara, listelere, düğmelere ve diğer öğelere ayrı ayrı uygulamak için bu özelliği kullanın.

- Dreamweaver CS6'daki jQuery Mobile temalarını kullanma (eğitim)
- Adobe TV: Enhanced jQuery Mobile support in Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6'da Geliştirilmiş jQuery Mobile desteği)

Başa dön

Business Catalyst entegrasyonu

Yeni Business Catalyst siteleri

Artık, yeni bir Business Catalyst deneme sitesini doğrudan Dreamweaver'dan oluşturabilir ve Business Catalyst'in müşterileriniz ve projeleriniz için sağladığı engin yetenekleri keşfedebilirsiniz.

Business Catalyst paneli

Business Catalyst Sitenizde oturum açtıktan sonra Business Catalyst modüllerini Business Catalyst panelinden (Pencere > Business Catalyst) doğrudan Dreamweaver'a ekleyebilir ve burada özelleştirebilirsiniz. Ürün katalogları, bloglar ve sosyal medya entegrasyonu, alışveriş kartları vb. zengin işlevlere erişirsiniz. Entegrasyon, Dreamweaver'da ve Business Catalyst sitesindeki sitenizin veritabanı içeriğinde bulunan yerel dosyalarınız arasında sorunsuz bir şekilde çalışmanız için bir yol sağlar.

- Dreamweaver-Business Catalyst entegrasyonu (referans)
- Business Catalyst sitelerini Dreamweaver CS6'ya yeniden içe aktarma (referans)
- Business Catalyst modülünü Dreamweaver kullanarak özelleştirme (referans)

- Adobe TV: Creating and Editing your Business Catalyst website (Adobe TV: Business Catalyst web sitenizi oluşturma ve düzenleme)

Başa dön

Web fontları

Artık Dreamweaver'da yaratıcı web destekli fontlar (Google veya Typekit web fontları gibi) kullanabilirsiniz. Bir web fontunu Dreamweaver sitenize içe aktarmak için öncelikle Web Fontu Yöneticisi'ni (Değiştir > Web Fontları) kullanın. Ardından web fontu, web sayfalarınızda kullanım için mevcut hale gelir.

- Adobe TV: Working with Web Fonts in Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6'da Web Fontları ile çalışma)

Başa dön

Basitleştirilmiş PSD en iyileştirmesi

Dreamweaver CS5 Görüntü Önizlemesi iletişim kutusuna artık Görüntü En İyileştirme iletişim kutusu denmektedir. İletişim kutusunu açmak için Belge penceresinde bir görüntü seçin ve Özellik denetçisindeki Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın. Önceki CS5 Görüntü Önizlemesi iletişim kutusunda bulunan seçeneklerden bazıları şimdi Özellik Denetçisi içinde görünür.

Görüntü En İyileştirme iletişim kutusundaki ayarları değiştirdiğinizde görüntünün hızlı önizlemesi Tasarım görünümünde görüntülenir.

- Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme (referans)
- Adobe TV: Editing images in Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6'da görüntüleri düzenleme)

Başa dön

FTP aktarımında geliştirmeler

Dreamweaver, seçili dosyaları birden fazla kanal kullanarak aynı anda aktarmak için çok kanallı aktarımı kullanır. Dreamweaver ayrıca dosyaları aktarmak için Al ve Koy işlemlerini aynı anda kullanmanıza da izin verir.

Yeterli bant genişliği mevcutsa, FTP'deki çok kanallı senkronize olmayan aktarımlar, aktarma sürecini önemli ölçüde hızlandırır.

Daha fazla bilgi için bkz. http://blogs.adobe.com/dreamweaver/2012/06/ftp-improvement-in-dreamweaver-cs6.html.

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Ekle seçeneklerindeki değişiklikler

Bu özellik Creative Cloud üyeleri tarafından kullanılabilir durumdadır ve yalnızca ürün abonelerine yöneliktir. Adobe Creative Cloud'a katılmak için bkz. Adobe Creative Cloud.

Ekleme seçeneklerine daha hızlı erişim ve HTML5 öğeleri için geliştirilmiş destek
Kaldırılmış seçenekler
Ekle panelindeki ve Ekle menüsündeki seçenekler yeniden düzenlendi

Ekleme seçeneklerine daha hızlı erişim ve HTML5 öğeleri için geliştirilmiş destek

Başa dön

Ekle panelindeki ve Ekle menüsündeki seçenekler, bu seçenekleri hızlı bir şekilde bulup eklemenize yardımcı olmak için yeniden düzenlendi. Ekle menüsüne yeni HTML5 öğeleri eklendi.

Ekleme seçeneklerinde yapılan değişiklikler aşağıdaki nedenlerden dolayı gerçekleştirildi:

- Bulunma hızını geliştirmek için Ekle panelindeki seçeneklerin sırasını Ekle menüsüyle senkronize etme.
- Dreamweaver'daki gelişmiş HTML5 desteğinin bir parçası olarak, Ekle seçeneklerine yeni HTML5 öğeleri eklendi.
- Birden fazla tıklatma gerektiren Ekleme seçenekleri kaldırıldı. Bu seçenekler Özellik Denetçisi veya Kod görünümü kullanılarak hızlı ve kolay bir şekilde yapılandırılabilir.

Kaldırılmış seçenekler

Başa dön

Birden fazla tıklatma gerektiren Ekleme seçenekleri kaldırıldı. Bu seçenekler Özellik Denetçisi kullanılarak veya Kod görünümünde yapılandırılabilir.

Sonuç olarak şu iletişim kutuları kaldırıldı: Etiket Düzenleyici, Etiket Seçici, Form Etiketi ve Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri. Bu nedenle, bunlara karşılık gelen seçenekler de sağ tıklatma menüsünde mevcut değildir.

Ekle panelindeki Veri seçeneğinin altındaki şu seçenekler artık kullanılmamaktadır: Veri kümesi, Yinele, Bölge ve Tekrar Listesi.

HTML bölümünün altındaki Head Etiketleri kategorisindeki şu seçenekler artık kullanılmamaktadır: Yenile, Temel, Bağ.

Ekle panelinde renkli simgeler ayarlama seçeneği kaldırılmıştır. Öğe simgeleri artık yalnızca siyah ve beyaz olarak mevcuttur.

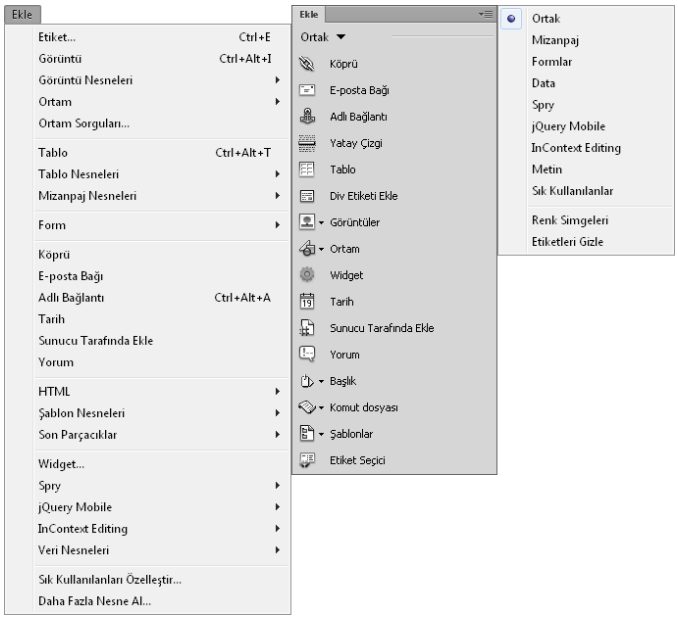
Ekle panelindeki ve Ekle menüsündeki seçenekler yeniden düzenlendi

Başa dön

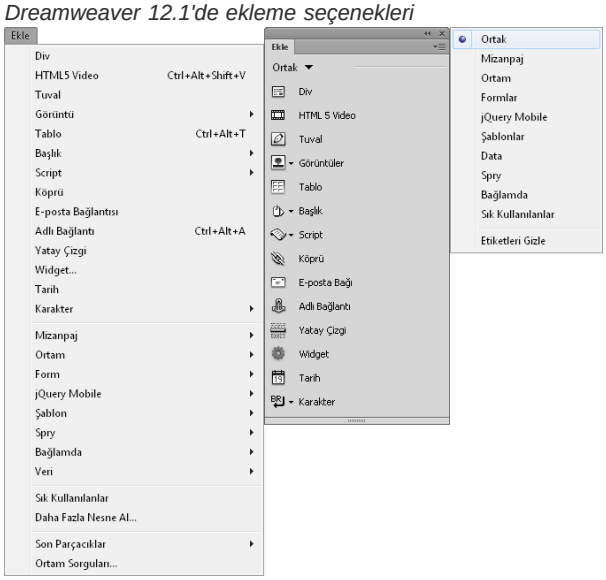
Birbiriyle senkronize olmaları için Ekle paneli ve Ekle menüsü yeniden düzenlendi. Ekle panelindeki seçeneklerin sırası Ekle menüsündekilerle eşleşir.

Ayrıca, kullanılabilir bazı yeni seçenekler de bulunur. Önceki seçeneklerin bazıları kaldırılmıştır.

Dreamweaver 12'de (CS6) ekleme seçenekleri



Dreamweaver 12.1'de ekleme seçenekleri



Ortam ve Form seçeneklerindeki değişiklikler



Seçenek	CS6, CS5.5	Creative Cloud	Seçenekler
Div	Ekle > Mizanpaj Nesneleri > Div Etiketi	Ekle > Div	
HTML5 Video	Kullanılamaz	Ekle > HTML5 Video	
Tuval	Kullanılamaz	Ekle > Tuval	

Karakter	Ekle > HTML > Özel Karakterler	Ekle > Karakter	Satır Kesmesi, Satırı Kesmeyen Boşluk, Telif Hakkı, Tescilli, Ticari Marka, Sterlin, Yen, Avro, Sol Tırnak, Sağ Tırnak, Uzun Tire, Tire, Diğer
Başlık	Ekle > HTML > Başlık Etiketleri	Ekle > Başlık	Meta, Anahtar Sözcükler, Açıklama, Görüntü Kapısı
Yatay Kural	Kullanılamaz	Ekle > Yatay Kural	
Veri	Ekle > Veri Nesneleri	Ekle > Veri	Kayıt Kümesi, Depolanan Yordam, Dinamik Veriler, Bölgeyi Yinele, Bölgeyi Göster, Kayıt Kümesi Disk Belleği, Git, Kayıt Sayımını Göster, Kalıp Ayrıntı Sayfa Kümesi, Kayıt Ekle, Kaydı Güncelle, Kaydı Sil, Kullanıcı Kimlik Denetimi, XSLT Dönüştürme
Etiket	Ekle > Etiket	Kullanılamaz	
Görüntü	Ekle > Görüntü	Ekle > Görüntü	Görüntü, Rollover Görüntüsü, Fireworks HTML
Ortam	Ekle > Ortam	Ekle > Ortam	Edge Animate Kompozisyonu, Flash SWF, Flash Video, HTML5 Video, HTML5 Ses, Eklenti
Ortam Sorguları	Ekle > Ortam Sorguları	Ekle > Ortam Sorguları	
Tablo	Ekle > Tablo	Ekle > Tablo	
Tablo Nesneleri	Ekle > Tablo Nesneleri	Kullanılamaz	
Mizanpaj	Ekle > Mizanpaj	Ekle > Mizanpaj	Div, Değişken Izgara Mizanpajı Div'i, Mutlak Konum Div'i Çiz, Üstbilgi, HGroup, Gezinme, Yan, Makale, Bölüm, Altbilgi, Çerçeveler
Form	Ekle > Form	Ekle > Form	Form, Metin, E-posta, Şifre, URL, Telefon, Metin Alanında Ara, Düğme, Gönder, Sıfırla, Dosya, Görüntü Düğmesi, Gizli, Seç, Radyo Düğmesi, Radyo Grubu, Onay Kutusu, Onay Kutusu Grubu, Alan Kümesi, Etiket
Köprü	Ekle > Köprü	Ekle > Köprü	
E-posta Bağı	Ekle > E-posta Bağı	Ekle > E-posta Bağı	
Adlı Bağlantı	Ekle > Adlı Bağlantı	Ekle > Adlı Bağlantı	
Tarih	Ekle > Tarih	Ekle > Tarih	
Sunucu Tarafının İçerdikleri	Ekle > Sunucu Tarafının İçerdikleri	Kullanılamaz	
Yorum	Ekle > Yorum	Kullanılamaz	
HTML	Ekle > HTML	Kullanılamaz	
Şablon	Ekle > Şablon	Ekle > Şablon	Şablon Oluştur, Yuvalanmış Şablon Oluştur, Düzenlenebilir Bölge, İsteğe Bağlı Bölge, Yinelenen Bölge, İsteğe Bağlı Düzenlenebilir Bölge, Yinelenen Tablo
Son Parçacıklar	Ekle > Son Parçacıklar	Ekle > Son Parçacıklar	
Widget	Ekle > Widget	Ekle > Widget	
jQuery Mobile	Ekle > jQuery Mobile	Ekle > jQuery Mobile	Sayfa, Liste Görünümü, Mizanpaj Izgarası, Daraltılabilir Blok, Metin, Şifre, Metin Alanı, Seç, Onay Kutusu, Radyo Düğmesi, Düğme, Sürgü, Çevirmeyi Açma/Kapatma

			Düğmesi
Bağlamda	Ekle > Bağlamda	Ekle > Bağlamda	Düzenlenebilir Bölge, Yinelenen Bölge
Spry	Ekle > Spry	Ekle > Spry	Veri Kümesi, Bölge, Tekrarla, Tekrar Listesi, Doğrulama Metin Bölgesi, Doğrulama Metin Alanı, Doğrulama Onay Kutusu, Doğrulama Seçimi, Doğrulama Şifresi, Doğrulama Onayı, Doğrulama Radyo Gurubu, Menü Çubuğu, Sekmeli Paneller, Akordeon, Daraltılabilir Panel, Araç İpucu
Veri Nesneleri	Ekle > Veri Nesneleri	Ekle > Veri	
Sık Kullanılanlar	Ekle > Sık Kullanılanlar	Ekle > Sık Kullanılanlar	
Daha Fazla Nesne Al	Ekle > Daha Fazla Nesne Al	Ekle > Daha Fazla Nesne Al	

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Arabic and Hebrew text

Bi-directional text flow
Tag editor
Text direction and Unicode-bidi in CSS Rules
Table properties
Div properties

New and improved features for working in Arabic and Hebrew are available in the Middle East and North African edition of this software.

Bi-directional text flow

To the top

Text in Middle Eastern languages is mostly written from right to left (RTL). However, in general, the most commonly used form is bi-directional (bidi) text - a mix of left-to-right and right-to-left text. An example of bidi text is a paragraph that includes Arabic and English text. In CS6, you can use Dreamweaver to type Arabic, Hebrew, or bidi text, in design view and code view.

In Dreamweaver Middle Eastern version, Right-to-left direction attribute can be applied to two notional objects, paragraphs and characters. The `direction` attribute can be applied to tags supported in the HTML specification. The direction attribute can take values: `ltr` (default), `rtl`, or `inherit`.



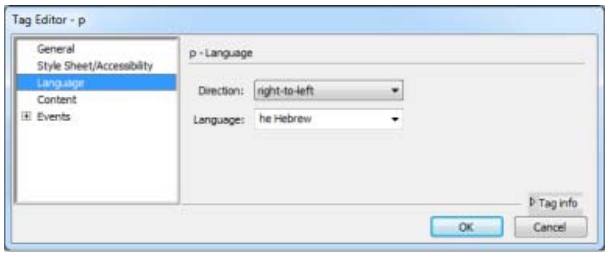
Direction attribute in CSS

When you enter Arabic, Hebrew, or mixed text, Dreamweaver recognizes the languages as Right-to-left (RTL) and displays it text appropriately.

Tag editor

To the top

You can apply direction and language settings using the Tag Editor.

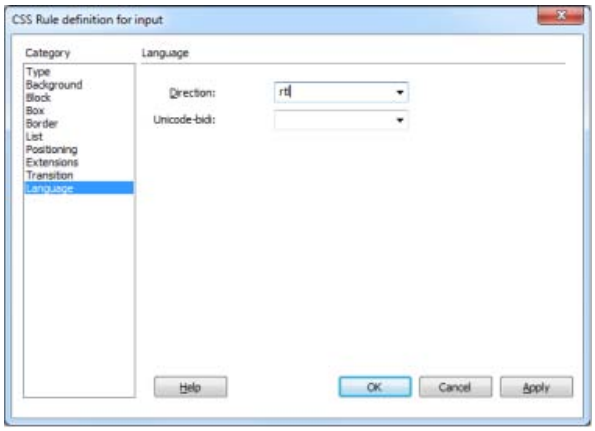


Tag Editor

Text direction and Unicode-bidi in CSS Rules

To the top

You can specify the Text direction as a CSS rule. In the CSS Rule definition dialog box, specify Direction and Unicode-bidi options.



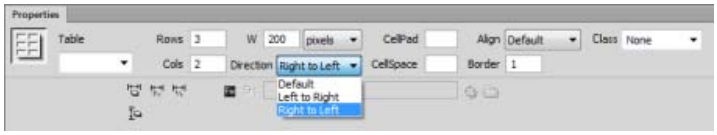
Language options in CSS Rules

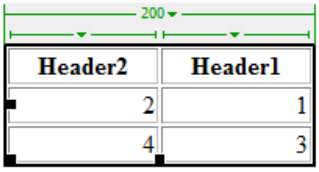
To the top

Table properties

Right-to-left tables are right aligned, and columns are ordered from right to left. The resizing handles appear on the left side. On tabbing, the cursor moves in RTL direction..

Specify the table direction using the Properties panel.



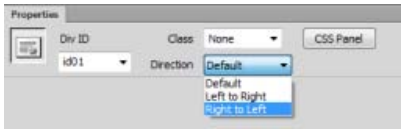


Right-to-left table

To the top

Div properties

Use Direction to specify the Div direction in the Properties.



Div direction

(cc) BY-NC-SR Twitter™ and Facebook posts are not covered under the terms of Creative Commons.

Legal Notices | Online Privacy Policy

Yenilikler

Yenilikler (CS5.5)
Yenilikler (CS5)
Çıkartılmış özellikler

Önemli: *Bu sayfa, Dreamweaver CS5 ve Dreamweaver CS5.5'teki yeni özelliklerin bir listesini sağlamaktadır. Bu sayfa, bu özellikleri nasıl kullanacağınızı BELİRTMEZ. Yeni özelliklerden herhangi biriyle ilgili daha fazla bilgi için sağlanan ilgili bağlantıları tıklatın. Ayrıca Adobe TV'de bir CS5 özelliğine genel bakış veya CS5.5 özelliğine genel bakış videosu izleyebilirsiniz.*

Başa dön

Yenilikler (CS5.5)

Çoklu ekran desteği

Tasarımlarınızı standart ekran çözünürlüklerinde önizleyin veya çözünürlüğü tanımlamak için medya sorgularını kullanın. Aygıtın nasıl tutulduğuna bağlı olarak sayfa yönlendirmesini değiştiren aygıtlar için test yaparken, önizleme sırasında yatay ve dikey seçeneklerini kullanın. Daha fazla bilgi için bkz. Birden fazla ekran ve aygıt için tasarlama.

Ortam sorgusu desteği

Farklı ekran çözünürlükleri için sitenizin görünüşünü özelleştirmek üzere ortam sorgularını kullanın. Daha fazla bilgi için bkz. Ortam sorguları oluşturma (CS5.5 ve sonraki sürümler).

Mobil aygıtlar için web uygulamaları

jQuery Mobile widget'ını kullanarak hızlı bir şekilde birçok mobil aygıtta çalışan bir web uygulaması tasarlayın. Daha fazla bilgi için bkz. Mobil aygıtlar için web uygulamaları oluşturma (CS5.5).

Android, iPhone ve iPad için web uygulamalarını paketleme

Uygulamalarınızı Dreamweaver'da paketleyin ve Android™ ve iOS tabanlı cihazlara dağıtın. Daha fazla bilgi için bkz. Web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak paketleme (CS5.5).

HTML5, CSS3 ve jQuery desteği

Dreamweaver HTML5, CSS3 ve jQuery için kod ipucunu destekler.

Ayrıca en baştan HTML5 sayfaları oluşturmak için başlangıç mizanpajları da mevcuttur. Dreamweaver HTML sayfalarına video gömmek için HTML5 özelliğini destekler. Daha fazla bilgi için bkz. Web sayfalarına video gömme (HTML5).

CSS paneli yaygın olarak kullanılan CSS3 özelliklerini desteklemek için geliştirilmiştir. Daha fazla bilgi için bkz. Kod ipuçları ve CSS stilleri panelinde CSS3 desteğindeki geliştirmeler (CS5.5).

FTPS desteği

FTPS kullanarak veri aktarın. FTPS (SSL üzerinden FTP), şifreleme desteği sağlayan SFTP ile karşılaştırıldığında hem şifreleme hem de kimlik doğrulama desteği sağlar. Daha fazla bilgi için bkz. FTPS bağlantıları (CS5.5).

W3C doğrulayıcısı desteği

Dreamweaver'da W3C doğrulayıcısını kullanarak standartlarla uyumlu HTML ve XHTML sayfaları oluşturun. Daha fazla bilgi için bkz. W3C doğrulayıcı kullanarak belgeleri doğrulama (CS5.5).

Başa dön

Yenilikler (CS5)

Adobe BrowserLab

Dreamweaver CS5, CS Live'ın tarayıcılar arası uyumluluk testi için hızlı ve doğru çözüm sağlayan yeni çevrimiçi hizmetlerinden biri olan Adobe BrowserLab ile entegre olur. BrowserLab ile birden fazla görüntüleme ve kıyaslama aracı kullanarak web sayfalarının ve yerel içeriğin önizlemesini yapabilirsiniz. Bkz. BrowserLab.

Business Catalyst entegrasyonu

Adobe Business Catalyst geleneksel masaüstü araçlarını web tasarımcıları için tek bir merkezi platformla değiştiren, barındırılan bir uygulamadır. Uygulama Dreamweaver'la birlikte çalışır ve temel verilere dayalı web sitelerinden, sağlam yapılı çevrimiçi mağazalara kadar her türlü siteyi oluşturabilirsiniz. Bkz. http://www.adobe.com/go/business_catalyst_get_extension_tr.

CSS geliştirmeleri

CSS Etkinleştir/Devre Dışı Bırak

CSS Etkinleştir/Devre Dışı Bırak, CSS özelliklerini doğrudan CSS Stilleri panelinden devre dışı bırakmanıza ve yeniden etkinleştirmenize izin verir. Bir CSS özelliğini devre dışı bırakmak, belirtilen özelliği gerçekten silmeden kapsam dışı bırakır. Bkz. CSS Etkinleştir/Devre Dışı Bırak.

CSS İncelemesi

İnceleme modu CSS kutu modeli özelliklerini (dolgu, kenarlık ve kenar boşluğu dahil olmak üzere), kod okumadan veya Firebug gibi ayrı bir üçüncü taraf hizmeti gerektirmeden görsel olarak ayrıntılı bir şekilde görüntülemenize izin verir. Bkz. CSS'yi Canlı görünümde inceleme.

CSS başlangıç mizanpajları

Dreamweaver CS5 güncelleştirilmiş ve basitleştirilmiş CSS başlangıç mizanpajları içerir. CS4 mizanpajlarındaki karmaşık alt seçiciler kaldırıldı ve basitleştirilmiş, anlaşılması kolay sınıflarla değiştirildi. Bkz. CSS mizanpajı ile sayfa oluşturma.

Dinamik Olarak İlgili Dosyalar

Dinamik Olarak İlgili Dosyalar özelliği PHP tabanlı İçerik Yönetimi Sistemi sayfalarını birleştirmek için gereken tüm harici dosyaları ve komut dosyalarını keşfetmenize izin verir ve bunların dosya adlarını İlgili Dosyalar araç çubuğunda görüntüler. Varsayılan olarak Dreamweaver Wordpress, Drupal ve Joomla! CSM çerçeveleri için dosya keşfini destekler. Bkz. Dinamik Olarak İlgili Dosyaları Açma.

Canlı görünüm gezinme

Canlı görünüm gezinme Canlı görünümde bağlantıları etkinleştirir ve sunucu tarafı uygulamalarla ve dinamik verilerle etkileşime geçmenize izin verir. Bu uygulama ayrıca canlı bir web sunucusunun sunduğu sayfaları incelemek için bir URL girmenize ve yerel olarak tanımladığınız sitelerinizin birinde varsa göz attığınız sayfaları düzenlemenize izin verir. Bkz. Sayfaları Dreamweaver'da önizleme.

PHP özel sınıfı kod ipuçları

PHP özel sınıfı kod ipuçları PHP işlevleri, nesneleri ve sabitleri için düzgün söz dizimini görüntüleyerek daha düzgün kod yazmanıza yardımcı olur. Kod ipuçları Zend çerçevesi gibi üçüncü taraf çerçevelerinin yanında sizin kendi özel işlev ve sınıflarınızla da çalışır.

Basitleştirilmiş site kurulumu

Yakın zamanda yeniden tasarlanmış Site Tanımı iletişim kutusu (artık Site Kurulumu iletişim kutusu), hemen web sayfaları yapmaya başlayabilmeniz için yerel Dreamweaver sitesi kurma işlemini daha kolay hale getirir. Uzak sunucu kategorisi, uzak ve test sunucularınızı tek bir görünümde belirtmenize izin verir. Bkz. Sitenizin yerel sürümünü kurma ve Uzak bir sunucuya bağlanma.

Siteye özgü kod ipuçları

Siteye özgü kod ipuçları özelliği, üçüncü taraf PHP kitaplıkları ve WordPress, Drupa, Joomla! gibi CMS çerçeveleri veya diğer çerçevelerle çalışırken kod ortamınızı özelleştirmenize izin verir. Bloglar için tema dosyaları ve diğer özel PHP dosyaları ve dizinleri, kod ipuçları için kaynak olarak dahil edilebilir veya dışarıda bırakılabilir. Bkz. Siteye özgü kod ipuçları.

Subversion destek geliştirmeleri

Dreamweaver CS5 Subversion için desteği genişletir ve bu dosyaları yerel olarak taşımanıza, kopyalamanıza ve silmenize ve daha sonra değişiklikleri uzak SVN deposuyla senkronize etmenize izin verir. Yeni Geri Döndür komutu, ağaç çakışmalarını hemen düzeltmenize veya dosyanın daha önceki bir sürümüne geri dönmenize izin verir. Ek olarak, yeni bir uzantı belirli bir projede hangi Subversion sürümüyle çalışmak istediğinizi belirtmenize izin verir. Bkz. Dosyaları almak ve teslim etmek için Subversion (SVN) kullanma.

Başa dön

Çıkartılmış özellikler

Aşağıdaki özellikler Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkartılmıştır:

- Erişilebilirlik doğrulama raporu
- ASP/JavaScript sunucu davranışları
- Tarayıcıyı JavaScript davranışını denetleme
- Site tanımlamadan FTP/RDS sunucusuna bağlanma
- Shockwave veya SWF JavaScript davranışını denetleme
- Web Fotoğraf Albümü Oluşturma

- Açılır Menü JavaScript davranışını gizleme
- InContext Editing Kullanılabilir CSS Sınıflarını Yönetme
- FlashPaper Ekleme
- Mark of the Web Kodu Ekleme/Kaldırma
- Microsoft Visual SourceSafe entegrasyonu
- Gezinme çubukları
- Ses Çal JavaScript davranışı
- Olaylar menüsünü görüntüleme (Davranışlar paneli)
- Açılır Menüyü Göster JavaScript davranışı
- JavaScript davranışları ekleme
- Etiketleri doğrulama
- Canlı Verileri Görüntüleme

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver başlangıç eğitimleri

Dreamweaver'ı öğrenmeye yönelik video eğitimleri
Adobe TV (22 Şubat 2013)
eğitim
Ürün uzmanlarının hazırladığı Başlarken ve Yeni Özellikler eğitimleriyle Dreamweaver CS6'nın temellerini öğrenin.

Başlarken ve Eğitimler
Dreamweaver Geliştirici Merkezi (19 Temmuz 2012)
eğitim
Dreamweaver Geliştirici Merkezi'ne hoş geldiniz!! Dreamweaver ile anında hız kazanın: Yeni önemli özelliklere ve onları nasıl kullanacağınıza ilişkin bir genel bakış için videoları izleyin veya hemen başlayın ve ilk statik ya da dinamik web sitenizi en baştan oluşturun.

Customizing a Spry Menu Bar (Spry Menü Çubuğunu Özelleştirme)
David Powers (1 Ocak 2011)
eğitim
Standart bir menü çubuğuna, dikkatli planlama ve CSS'nin makul düzeyde anlaşılması ile nasıl daha zarif bir görünüm kazandırabileceğinizi görün.

Building Mobile Pages with Dreamweaver CS5.5 (Dreamweaver CS5.5 ile Mobil Sayfalar Oluşturma)
David Karlins (3 Ağustos 2011)
eğitim
"Adobe Creative Suite 5 Web Premium How-Tos: 100 Essential Techniques" (Adobe Creative Suite 5 Web Premium Nasıl Yapılır Talimatları: 100 Temel Teknik) makalesinin yazarı David Karlins size, jQuery JavaScript'e dayalı mobil ortam dostu web sayfalarının oluşturulmasıyla ilgili Dreamweaver tekniklerini anlatıyor.

Creating a page layout with Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6 ile sayfa mizanpajı oluşturma)
Adobe Creative Ekibi (19 Temmuz 2012)
makale
Bu eğitimde web sayfası tasarımının temel özelliklerini, tasarım minik resimlerinin ve tel kafeslerin nasıl yapıldığını, önceden tanımlanmış CSS mizanpajına yeni bileşenler eklemeyi, bunları formatlamayı ve tarayıcı uyumluluğunu kontrol etmeyi öğreneceksiniz.

Creating and Editing your Business Catalyst Website Using Dreamweaver CS6 (Business Catalyst Web Sitenizi Dreamweaver CS6 Kullanarak Oluşturma ve Düzenleme)
Adobe TV (19 Temmuz 2012)
video-eğitimi
Bu arabirimdeki modül şablonlarıyla çalışma ve kod tamamlama gibi bazı yeni özellikler ile ilgili dosyaları görüntüleme yoluyla CS6'da yerleşik Business Catalyst özelliklerine genel bir bakış sağlar.

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Çalışma alanı ve iş akışı

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Dreamweaver iş akışı ve çalışma alanı

Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde kullanıcı arabirimi basitleştirilmiştir. Sonuç olarak, bu makalede açıklanan seçeneklerden bazılarını Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde bulamayabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bu makaleye bakın.

Dreamweaver iş akışına genel bakış
Çalışma alanı mizanpajına genel bakış
Çalışma alanı öğelerine genel bakış
Belge penceresine genel bakış
Belge araç çubuğuna genel bakış
Standart araç çubuğuna genel bakış
Stil Oluşturma araç çubuğuna genel bakış
Tarayıcı Gezinmesi araç çubuğuna genel bakış
Kodlama araç çubuğuna genel bakış
Durum çubuğuna genel bakış
Özellik denetçisine genel bakış
Ekle paneline genel bakış
Dosyalar paneline genel bakış
CSS Stilleri paneline genel bakış
Görsel kılavuzlara genel bakış
GoLive kullanıcıları

Başa dön

Dreamweaver iş akışına genel bakış

Web sitesi oluşturmak için birçok yaklaşım kullanabilirsiniz. Bunlardan biri şu şekildedir:

Sitenizi planlama ve kurma

Dosyaların nerelere konulacağını belirleyin ve sitenin gereklerini, dinleyici kitlesi profillerini ve sitenin amaçlarını gözden geçirin. Buna ek olarak kullanıcı erişiminin yanı sıra tarayıcı, eklenti ve indirme kısıtlamaları gibi teknik gerekleri de değerlendirin. Bilgilerinizi düzenledikten ve bir yapı belirledikten sonra sitenizi oluşturmaya başlayabilirsiniz. (Bkz. Dreamweaver siteleri hakkında.)

Site dosyalarınızı organize etme ve yönetme

Gerektiğinde düzeni değiştirmek için Dosyalar panelinde kolayca dosya ve klasör ekleyebilir, silebilir ve yeniden adlandırabilirsiniz. Dosyalar panelinde ayrıca sitenizi yönetmek, uzak sunucular arasında dosya aktarmak, dosyaların üzerine yazılmasını önlemek için Teslim Et/Teslim Al süreci kurmak, yerel ve uzak sitelerinizdeki dosyaları senkronize etmek için birçok araç bulunur. Sitedeki varlıkları Varlıklar panelinden kolayca organize edebilirsiniz; ardından varlıkların çoğunu Varlıklar panelinden bir Dreamweaver belgesine doğrudan sürükleyebilirsiniz. Ayrıca Dreamweaver'ı Adobe®Contribute® sitelerinizin çeşitli yönlerini yönetmek için kullanabilirsiniz. (Bkz. Dosyaları ve klasörleri yönetme ve Varlıkları ve kitaplıkları yönetme.)

Web sayfalarınızın mizanpajını yapma

Sitenizin görünümünü oluşturmak için kendinize uygun bulduğunuz mizanpaj tekniğini seçin veya Dreamweaver mizanpaj seçeneklerini birbirleri ile birlikte kullanın. Mizanpajınızı oluşturmak için Dreamweaver AP öğeleri, CSS konumlandırma stilleri veya önceden tasarlanmış CSS mizanpajlarını kullanabilirsiniz. Tablo araçları, sayfa yapınızı önce çizip sonra yeniden düzenleyerek sayfalarınızı çabucak tasarlamanıza olanak verir. Bir tarayıcıda aynı anda birden çok öğeyi göstermek istiyorsanız, belgelerinizin mizanpajı için çerçeve kullanabilirsiniz. Son olarak, Dreamweaver şablonunu esas alarak yeni sayfalar oluşturabilir, ardından şablon değiştiğinde bu sayfaların mizanpajını otomatik olarak güncelleştirebilirsiniz. (Bkz. CSS ile dosya oluşturma ve HTML ile sayfa mizanpajı oluşturma.)

Sayfalara içerik ekleme

Metin, görüntü, rollover görüntüleri, görüntü eşlemeleri, renkler, filmler, ses, HTML bağları, atla menüleri ve daha pek çok şey gibi varlıklar ve tasarım öğeleri ekleyin. Başlık ve arka plan gibi öğeler için yerleşik sayfa oluşturma özellikleri kullanabilir, doğrudan sayfaya yazabilir veya başka belgelerden içerik aktarabilirsiniz. Dreamweaver ayrıca; ziyaretçi Gönder düğmesini tıklattığında formun geçerliliğini doğrulama veya ana sayfanın yüklenmesi tamamlandığında ikinci bir tarayıcı penceresi açma gibi belirli olaylara karşılık olarak görevler gerçekleştirmek için davranışlar sunar. Son olarak Dreamweaver, web sitesi performansını maksimum düzeye çıkarmak ve farklı web tarayıcıları ile uyumluluklarından emin olmak üzere sayfaları test etmek için araçlar sunar. (Bkz. Sayfalara içerik ekleme.)

El ile kod yazarak sayfa oluşturma

Web sayfalarının kodunu el ile yazma, başka bir sayfa oluşturma yaklaşımıdır. Dreamweaver, kullanımı kolay görsel düzenleme araçları, ayrıca gelişmiş bir kod yazma ortamı sağlar; sayfalarınızı oluşturmak veya düzenlemek için bu yaklaşımlardan herhangi birini veya ikisini birden kullanabilirsiniz. (Bkz. Sayfa koduyla çalışma.)

Dinamik içerik için web uygulaması kurma

Birçok web sitesinde, ziyaretçilerin veritabanlarında saklanan bilgileri görüntülemesine; genellikle de bazı ziyaretçilerin veritabanlarına yeni bilgiler ekleyip buradaki bilgileri düzenlemelerine olanak veren dinamik sayfalar bulunur. Böyle sayfalar oluşturmak için önce bir web sunucusu ve uygulama sunucusu kurmalı, bir Dreamweaver sitesi oluşturmalı veya değiştirmeli ve bir veritabanına bağlanmalısınız. (Bkz. Dinamik site oluşturmaya hazırlanma.)

Dinamik sayfalar oluşturma

Dreamweaver'da; veritabanlarından çıkarılmış kayıt kümeleri, form parametreleri ve JavaBeans bileşenleri dahil olmak üzere çeşitli dinamik içerik kaynakları tanımlayabilirsiniz. Sayfaya dinamik içerik eklemek için içeriği sayfaya sürüklemeniz yeterlidir.

Sayfanızı aynı anda bir tek kayıt veya birçok kayıt ve birden çok kayıt sayfası gösterecek şekilde kurabilir, bir kayıt sayfasından diğerine ileri (veya geri) gitmek için özel bağlar ekleyebilir ve kullanıcıların kayıtları takip edebilmeleri için kayıt sayaçları oluşturabilirsiniz. Sitenizin uygulama veya ticari mantığını, Adobe® ColdFusion® uygulaması ve web servisleri gibi teknolojiler kullanarak modüler hale getirebilirsiniz. Daha fazla esneklik istiyorsanız özel sunucu davranışları ve etkileşimli formlar oluşturabilirsiniz. (Bkz. Sayfaları dinamik yapma.)

Test etme ve yayınlama

Sayfalarınızı test etme, geliştirme döngüsü boyunca devam eden bir süreçtir. Döngünün sonunda siteyi bir sunucuda yayınlarsınız. Birçok geliştirici ayrıca, sitenin güncel ve işlevsel kalmasını sağlamak için düzenli aralıklarla bakım programı yaparlar. (Bkz. Sunucunuzdan dosya alma ve dosyaları sunucunuza koyma.)

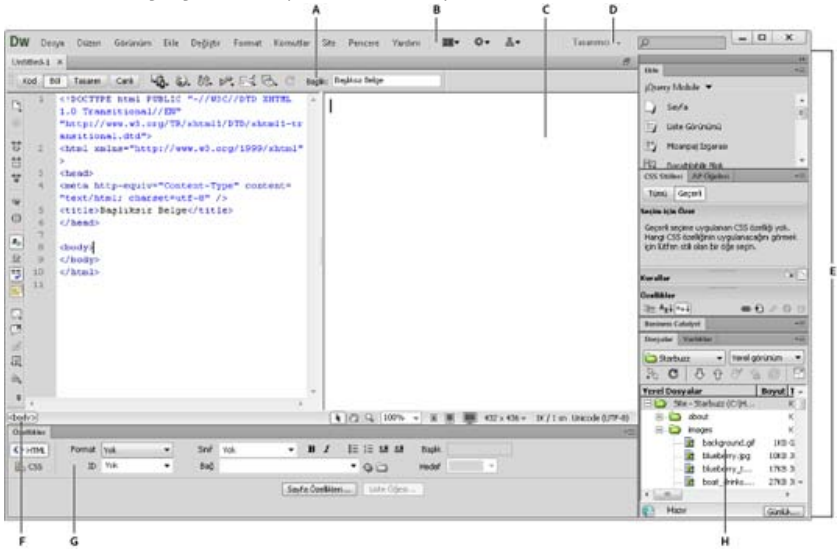
Dreamweaver ile neler yapabileceğinize ilişkin video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4040_dw_tr.

Başa dön

Çalışma alanı mizanpajına genel bakış

Dreamweaver çalışma alanı, belgeleri ve nesne özelliklerini görüntülemenize olanak sağlar. Çalışma alanı ayrıca araç çubuklarına birçok en genel işlemi de yerleştirir, böylece belgelerinizde hızlıca değişiklik yapabilirsiniz.

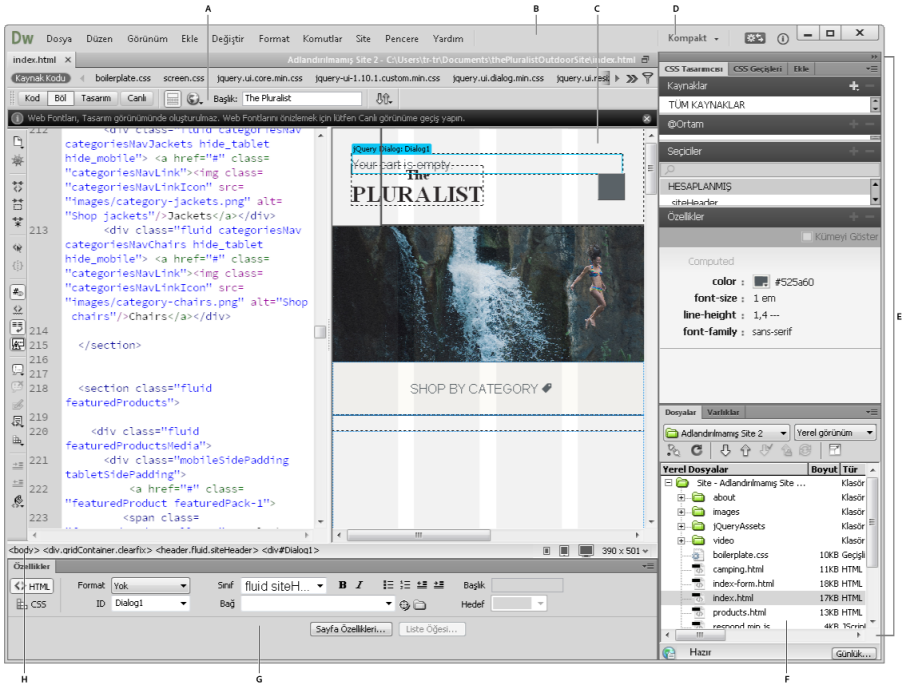
Dreamweaver çalışma alanı (CS6, 12.1, 12.2)



***A.** Belge araç çubuğu **B.** Uygulama çubuğu **C.** Belge penceresi **D.** Çalışma alanı değiştiricisi **E.** Panel grupları **F.** Etiket seçici **G.** Özellik denetçisi **H.** Dosyalar paneli*

Farklı Dreamweaver çalışma alanlarıyla çalışmaya yönelik eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4042_dw_tr.

Dreamweaver çalışma alanı (CC)



***A.** Belge araç çubuğu **B.** Uygulama çubuğu **C.** Belge penceresi **D.** Çalışma alanı değiştiricisi **E.** Panel grupları **F.** Dosya paneli **G.** Özellik Denetçisi **H.** Etiket seçici*

Başa dön

Çalışma alanı öğelerine genel bakış

Çalışma alanında aşağıdaki öğeler bulunur.

***Not:** Dreamweaver birçok başka panel, denetçi ve pencere sağlar. Panelleri, denetçileri ve pencereleri açmak için Pencere menüsünü kullanın.*

Karşılama ekranı Son çalıştığınız belgelerden birini açmanıza veya yeni bir belge oluşturmanıza olanak verir. Karşılama ekranında ayrıca, bir ürün gezisi yaparak veya eğitim alarak Dreamweaver hakkında daha fazla bilgi edinebilirsiniz.

Uygulama çubuğu Uygulama penceresinin üst kısmında bir çalışma alanı değiştiricisi, menüler (yalnızca Windows) ve diğer uygulama denetimleri bulunur.

Belge araç çubuğu Belge penceresinin farklı görünümleri (örneğin Tasarım görünümü ve Kod görünümü) için seçenekler, çeşitli görüntüleme seçenekleri ve tarayıcıda önizleme gibi bazı sık kullanılan işlemler sunan düğmeler içerir.

Standart araç çubuğu Standart araç çubuğunu görüntülemek için Görünüm > Araç çubukları > Standart seçeneğini belirleyin. Araç çubuğu, Dosya ve Düzen menülerindeki sık kullanılan işlemler için düğmeler içerir: Yeni, Aç, Bridge'de Gözat, Kaydet, Tümünü Kaydet, Kodu Yazdır, Kes, Kopyala, Yapıştır, Geri Al ve Yinele.

Kodlama araç çubuğu (Yalnızca Kod görünümünde görüntülenir.) Birçok standart kodlama işlemini yapmanızı sağlayan düğmeler içerir.

Stil Oluşturma araç çubuğu Standart araç çubuğunu görüntülemek için Görünüm > Araç çubukları > Stil Oluşturma seçeneğini belirleyin. Araç çubuğu, medyaya bağımlı stil sayfaları kullanmanız durumunda tasarımınızın farklı medya türlerinde nasıl görüneceğini görmenize olanak veren düğmeler içerir. Ayrıca Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) stillerini etkinleştirmenizi veya devre dışı bırakmanızı sağlayan bir düğme içerir.

***Not:** Stil Oluşturma araç çubuğu, Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde kaldırılmıştır.*

Belge penceresi Oluşturma ve düzenleme sırasında geçerli belgeyi görüntüler.

Özellik denetçisi Seçili nesne veya metnin çeşitli özelliklerini görüntülemenizi ve değiştirmenizi sağlar. Her nesne farklı özelliklere sahiptir. Özellik Denetçisi, Kodlayıcı çalışma alanı mizanpajında varsayılan olarak genişletilmez.

Etiket seçici Belge penceresinin en altındaki Durum çubuğunda bulunur. Geçerli seçimin çevresindeki etiketlerin hiyerarşisini gösterir. Hiyerarşideki herhangi bir etiketi tıklatıp o etiketi ve tüm içeriğini seçin.

Paneller Çalışmanızı izlemenize ve değiştirmenize yardım eder. Örnekler arasında Ekle paneli, CSS Stilleri paneli ve Dosyalar paneli bulunur. Bir paneli genişletmek için ilgili sekmeyi çift tıklatın.

Ekle paneli Bir belgeye görüntü, tablo ve medya öğesi gibi çeşitli nesne türleri eklemeniz için düğmeler içerir. Her nesne, eklerken çeşitli nitelikleri belirlemenize olanak veren bir HTML kodu parçasıdır. Örneğin, Ekle panelindeki Tablo düğmesini tıklatarak bir tablo ekleyebilirsiniz. İsterseniz, Ekle paneli yerine Ekle menüsünü kullanarak da nesne ekleyebilirsiniz.

Dosyalar paneli Dosya ve klasörlerinizi, bir Dreamweaver sitesinin parçası veya uzak bir sunucu üzerinde olup olmamasına bakılmaksızın yönetmenizi sağlar. Dosyalar paneli ayrıca yerel diskinizdeki tüm dosyalara erişmenize olanak sağlar.

Başa dön

Belge penceresine genel bakış

Belge penceresi geçerli belgeyi gösterir. Bir belgeye geçmek için o belgenin sekmesini tıklatın.

Aşağıdaki görünümlerden herhangi birini seçebilirsiniz.

Tasarım görünümü Görsel sayfa mizanpajı, görsel düzenleme ve hızlı uygulama geliştirme için tasarım ortamı. Bu görünümde Dreamweaver, sayfayı tarayıcıda görüntülediğinizde gördüğünüze benzer bir şekilde belgenin tamamen düzenlenebilir, görsel temsilini gösterir.

Kod görünümü HTML, JavaScript, sunucu dili kodu (PHP veya ColdFusion İşaretleme Dili (CFML) gibi) ve diğer türdeki kodları yazma ve düzenleme için el ile kod yazma ortamı.

Bölünmüş Kod görünümü Kod görünümünün, aynı anda belgenin farklı bölümleri arasında geçiş yaparak çalışmanıza olanak veren bölünmüş hali.

Kod ve Tasarım görünümü Aynı belgeyi tek pencerede hem Kod görünümünde hem de Tasarım görünümünde görmenizi sağlar.

Canlı görünüm Canlı görünümde Tasarım görünümüyle benzer şekilde, belgenizin bir tarayıcıda nasıl görüneceğine ilişkin daha gerçekçi bir temsili görüntülenir ve bu görünüm tarayıcıda olduğu gibi belgeyle etkileşim kurmanıza olanak verir. Canlı görünüm düzenlenemez. Ancak düzenlemeleri Kod görünümünde yapıp değişiklikleri görmek için Canlı görünümü yenileyebilirsiniz.

Canlı Kod görünümü Yalnızca bir belge Canlı görünümde görüntülenirken kullanılabilir. Canlı Kod görünümü, tarayıcının sayfayı yürütmek için kullandığı gerçek kodu gösterir ve Canlı görünümde sayfayla etkileşim kurulurken dinamik olarak değişir. Canlı Kod görünümü düzenlenemez.

Belge penceresi büyütüldüğünde (varsayılan), sekmeler tüm açık belgelerin dosya adlarını göstererek Belge penceresinin üstünde görüntülenir. Dosya üzerinde değişiklikler yaptıysanız ve henüz bu değişiklikleri kaydetmediyseniz Dreamweaver, dosya adının sonunda bir yıldız işareti görüntüler.

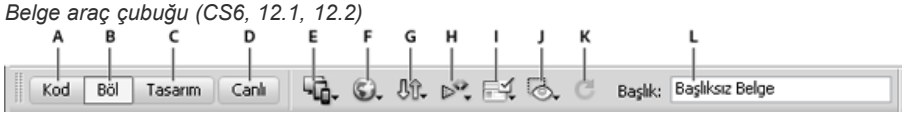
Dreamweaver ayrıca, belge sekmesinin altında (veya belgeleri ayrı pencerelerde görüntülüyorsanız belgenin başlık çubuğunun altında) İlgili Dosyalar araç çubuğunu görüntüler. İlgili belgeler CSS dosyaları veya JavaScript dosyaları gibi, geçerli dosya ile ilişkilendirilmiş olan belgelerdir. Bu ilgili dosyalardan birini Belge penceresinde açmak için, İlgili Dosyalar araç çubuğunda dosya adını tıklatın.

Başa dön

Belge araç çubuğuna genel bakış

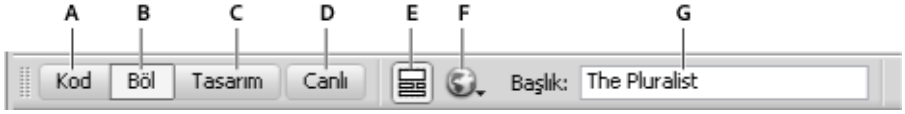
Belge araç çubuğu, belgenizin farklı görünümleri arasında hızla geçiş yapmanıza olanak veren düğmeler içerir. Araç çubuğu ayrıca belgeyi görüntüleme ve yerel ve uzak siteler arasında aktarma ile ilgili bazı ortak komutlar ve seçenekler de içerir. Aşağıdaki resimde genişletilmiş Belge araç çubuğu gösterilmektedir.

Belge araç çubuğu (CS6, 12.1, 12.2)



***A.** Kod görünümünü göster **B.** Kod ve tasarım görünümünü göster **C.** Tasarım görünümünü göster **D.** Canlı görünüm **E.** Çoklu Ekran **F.** Tarayıcıda önizleme/hata ayıklama **G.** Dosya yönetimi **H.** W3C doğrulama **I.** Tarayıcı uyumluluğunu denetle **J.** Görsel yardımcılar **K.** Tasarım görünümünü yenile **L.** Belge başlığı*

Belge araç çubuğu (CC)



***A.** Kod görünümünü göster **B.** Kod ve tasarım görünümünü göster **C.** Tasarım görünümünü göster **D.** Canlı görünüm **E.** Tarayıcıda önizleme/hata ayıklama **F.** Belge başlığı **G.** Dosya yönetimi*

Belge araç çubuğunda aşağıdaki seçenekler görüntülenir:

Kod Görünümünü Göster Belge penceresinde yalnızca Kod görünümünü görüntüler.

Kod ve Tasarım Görünümlerini Göster Belge penceresini Kod ve Tasarım görünümleri arasında ayırır. Bu birleşik görünümü seçtiğinizde Görünüm Seçenekleri menüsünde Tasarım Görünümü Üstte seçeneği görüntülenir.

Tasarım Görünümünü Göster Belge penceresinde yalnızca Tasarım görünümünü görüntüler.

***Not**: XML, JavaScript, CSS veya diğer kod tabanlı dosya türleri ile çalışıyorsanız, Tasarım görünümünde dosyaları görüntüleyemezsiniz ve Tasarım ve Bölünmüş düğmeleri soluklaşır.*

Canlı Görünüm Belgenin düzenlenemeyen, etkileşimli ve tarayıcı tabanlı bir görünümünü gösterir.

Çoklu Ekran Sayfayı, farklı boyutta ekranlarda görüntüleneceği gibi görüntüler.

Tarayıcıda Önizle/Hata Ayıkla Belgenizi bir tarayıcıda önizlemenize veya belgenizin hatalarını ayıklamanıza olanak verir. Açılır menüden bir tarayıcı seçin.

Dosya Yönetimi Dosya Yönetimi açılır menüsünü görüntüler.

W3C Doğrulama Geçerli belgeyi veya seçili bir etiketi doğrulamanıza olanak verir.

Tarayıcı Uyumluluğunu Denetle CSS'nizin farklı tarayıcılar ile uyumlu olup olmadığını denetlemenize olanak verir.

Görsel Yardımcılar Sayfalarınızı tasarlamak için farklı görsel yardımcılar kullanmanıza olanak verir.

Tasarım Görünümünü Yenile Kod görünümünde değişiklik yapıldıktan sonra belgenin Tasarım görünümünü yeniler. Kod görünümünde yaptığınız değişiklikler, dosyayı kaydetmek veya bu düğmeyi tıklatmak gibi belirli eylemler gerçekleştirilene kadar Tasarım görünümünde kendiliğinden görünmez.

***Not**: Yenileme ayrıca, bir kod bloğunun açma veya kapatma etiketlerini seçebilme gibi DOM'a (Belge Nesne Modeli) bağımlı kod özelliklerini de güncelleştirir.*

Belge Başlığı Belgeniz için, tarayıcının başlık çubuğunda gösterilecek bir başlık girmenize olanak verir. Belgenizin zaten bir başlığı varsa, bu alanda görünür.

Başa dön

Standart araç çubuğuna genel bakış

Standart araç çubuğu, Dosya ve Düzen menülerindeki sık kullanılan işlemler için düğmeler içerir: Yeni, Aç, Bridge'de Gözat, Kaydet, Tümünü Kaydet, Kodu Yazdır, Kes, Kopyala, Yapıştır, Geri Al ve Yinele. Bu düğmeleri onlara eşdeğer menü komutlarını kullandığınız şekilde kullanın.

Başa dön

Stil Oluşturma araç çubuğuna genel bakış

***Not:** Stil Oluşturma araç çubuğu, Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde kaldırılmıştır.*

Stil Oluşturma araç çubuğu (varsayılan olarak gizlidir) medyaya bağımlı stil sayfaları kullanıyorsanız, tasarımınızın farklı medya türlerinde nasıl görüneceğini görmenize olanak veren düğmeler içerir. CSS stillerini etkinleştirmenizi veya devre dışı bırakmanızı sağlayan bir düğme de içerir. Bu araç çubuğunu görüntülemek için Görünüm > Araç Çubukları > Stil Oluşturma seçeneğini belirleyin.



Bu araç çubuğu yalnızca belgeleriniz medyaya bağımlı stil sayfaları kullanıyorsa çalışır. Örneğin stil sayfanız yazdırma medyası için bir gövde kuralı ve avuçiçi cihazlar için farklı bir gövde kuralı belirtiyor olabilir. Medyaya bağımlı stil sayfaları oluşturma hakkında daha fazla bilgi için www.w3.org/TR/CSS21/media.html adresindeki World Wide Web Consortium web sitesine bakın.

Varsayılan olarak Dreamweaver, ekran medya türüne yönelik tasarımınızı görüntüler (sayfanın bir bilgisayar ekranında nasıl oluşturulacağını gösterir). Stil Oluşturma araç çubuğunda ilgili düğmeleri tıklatarak aşağıdaki medya türü oluşturmalarını görüntüleyebilirsiniz.

Ekran Medya Türü Oluştur Sayfanın bilgisayar ekranında nasıl görüneceğini gösterir.

Yazdırma Medya Türü Oluştur Sayfanın yazdırılan kağıtta nasıl görüneceğini gösterir.

Avuçiçi Medya Türü Oluştur Sayfanın cep telefonu veya BlackBerry aygıtı gibi bir avuçiçi aygıtta nasıl görüneceğini gösterir.

Projeksiyon Medya Türü Oluştur Sayfanın projeksiyon aygıtında nasıl görüneceğini gösterir.

TTY Medya Türü Oluştur Sayfanın yazı makinesinde nasıl görüneceğini gösterir.

TV Medya Türü Oluştur Sayfanın televizyon ekranında nasıl görüneceğini gösterir.

CSS Stillerinin Görüntülenmesini Değiştir CSS stillerini etkinleştirmenize veya devre dışı bırakmanıza olanak sağlar. Bu düğme, diğer medya düğmelerinden bağımsız çalışır.

Tasarım zamanı Stil Sayfaları Bir Tasarım zamanı stil sayfası belirlemenizi sağlar.

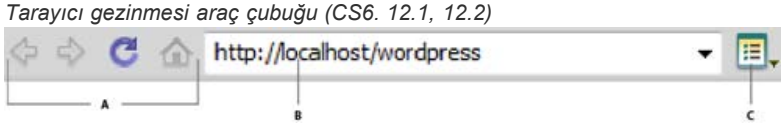
Yazdırma ve avuçiçi aygıtlara yönelik stil sayfaları tasarlamayla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0156_tr.

Başa dön

Tarayıcı Gezinmesi araç çubuğuna genel bakış

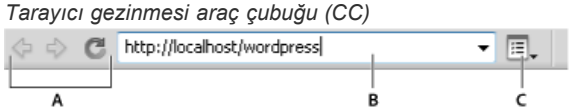
Tarayıcı Gezinmesi araç çubuğu Canlı görünümde etkin olur ve size Belge penceresinde baktığınız sayfanın adresini gösterir. Canlı görünüm normal bir tarayıcı görevi görür; bu nedenle, yerel siteniz dışında bir siteye (örneğin, http://www.adobe.com/tr/) gözatsanız bile, Dreamweaver sayfayı Belge penceresine yükler.

Tarayıcı gezinmesi araç çubuğu (CS6. 12.1, 12.2)



***A.** Tarayıcı kontrolleri **B.** Adres kutusu **C.** Canlı görünüm seçenekleri*

Tarayıcı gezinmesi araç çubuğu (CC)



***A.** Tarayıcı kontrolleri **B.** Adres kutusu **C.** Canlı görünüm seçenekleri*

Varsayılan olarak bağlar Canlı görünümde etkin değildir. Etkin olmayan bağlarınızın olması, başka bir sayfaya gitmeden Belge penceresinde bağ metnini seçmenize veya tıklatmanıza olanak sağlar. Canlı görünümde bağları test etmek için adres kutusunun sağındaki Görünüm seçenekleri menüsünden Bağları İzle veya Bağları Sürekli İzle seçeneğini belirleyerek bir defa tıklatma ya da sürekli tıklatmayı etkinleştirebilirsiniz.

Başa dön

Kodlama araç çubuğuna genel bakış

Kodlama araç çubuğu, kod seçimlerini daraltma ve genişletme, geçersiz kodu vurgulama, yorum ekleme ve çıkarma, kod girintileme ve son kullanılan kod parçacıklarını ekleme gibi birçok standart kodlama işlemlerini yapmanızı sağlayan düğmeler içerir. Kodlama araç çubuğu, Belge penceresinin sol tarafında dikey olarak görüntülenir ve yalnızca Kod görünümü görüntülenirken görünebilir.

Kodlama araç çubuğu (CS6. 12.1, 12.2)



Kodlama araç çubuğu (CC)



Kodlama araç çubuğunu serbest bırakamaz veya taşıyamazsınız ancak bu çubuğu gizleyebilirsiniz (Görünüm > Araç Çubukları > Kodlama).

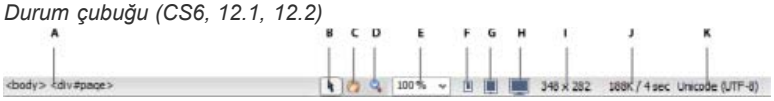
Daha fazla düğme görüntülemek (Sözcük Kaydır, Gizli Karakterleri Göster ve Otomatik Girinti gibi) veya kullanmak istemediğiniz düğmeleri gizlemek için Kodlama araç çubuğunu da düzenleyebilirsiniz. Ancak bunu yapmak için araç çubuğunu üreten XML dosyasını düzenlemelisiniz. Daha fazla bilgi için bkz. *Dreamweaver'ı Genişletme.*

Başa dön

Durum çubuğuna genel bakış

Belge penceresinin altındaki Durum çubuğu, oluşturmakta olduğunuz belge hakkında ek bilgi sağlar.

Durum çubuğu (CS6, 12.1, 12.2)



***A.** Etiket seçici **B.** Seçme aracı **C.** El aracı **D.** Yakınlaştırma aracı **E.** Büyütme ayarla **F.** Cep telefonu boyutu **G.** Tablet boyutu **H.** Masaüstü boyutu **I.** Pencere boyutu **J.** İndirme boyutu / İndirme süresi **K.** Kodlama biçimi*

Durum çubuğu (CC)



***A.** Etiket seçici **B.** Cep telefonu boyutu **C.** Tablet boyutu **D.** Masaüstü boyutu **E.** Pencere boyutu*

Etiket seçici

Geçerli seçimin çevresindeki etiketlerin hiyerarşisini gösterir. Hiyerarşideki herhangi bir etiketi tıklatıp o etiketi ve tüm içeriğini seçin. <body> etiketini tıklatıp belgenin tüm gövdesini seçin. Etiket seçicide etiketin `class` veya `ID` niteliklerini belirlemek için etiketi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak (Macintosh) tıklatın ve bağlam menüsünden sınıf ya da kimlik seçin.

Seçme aracı

El aracını etkinleştirir ve devre dışı bırakır.

El aracı

Belgeyi tıklatıp Belge penceresine sürüklemenize olanak sağlar.

Yakınlaştırma aracı ve Büyütmeyi Ayarla açılır menüsü

Belgeniz için bir büyütme düzeyi ayarlamanıza olanak sağlar.

Pencere boyutu açılır menüsü

(Kod görünümünde kullanılamaz.) Belge penceresini önceden tanımlı veya özel boyutlara yeniden boyutlandırmanıza olanak sağlar. Tasarım görünümünde veya Canlı Görünüm'de sayfanın görüntüleme boyutunu değiştirdiğinizde yalnızca görüntüleme boyutunun boyutları değişir. Belge boyutu değişmez.

Önceden belirlenmiş ve özel boyutların yanı sıra, Dreamweaver ayrıca bir ortam sorgusunda belirtilen boyutları da listeler. Bir ortam sorgusuna karşılık gelen boyut seçtiğinizde Dreamweaver sayfayı görüntülemek için ortam sorgusunu kullanır. Ayrıca, sayfa mizanpajının aygıtın tutuluş şekline göre değiştiği mobil aygıtlar için sayfanın önizlemesini yapmak üzere sayfa yönlendirmesini de değiştirebilirsiniz.

Belge boyutu ve indirme süresi

Görüntüler ve diğer medya dosyaları gibi bağımlı tüm dosyalar dahil olmak üzere sayfanın tahmini belge boyutunu ve tahmini indirme süresini görüntüler.

Kodlama göstergesi

Geçerli belge için metin kodlamasını gösterir.

Başa dön

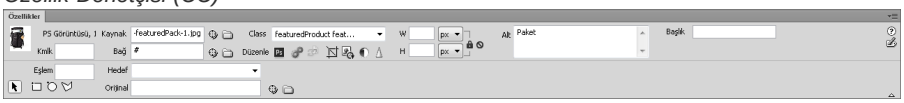
Özellik denetçisine genel bakış

Özellik Denetçisi metin veya eklenmiş bir nesne gibi o anda seçili durumdaki bir sayfa öğesinin en sık kullanılan özelliklerini incelemenize ve düzenlemenize olanak verir. Özellik Denetçisi'nin içeriği, seçili öğeye göre değişir. Örneğin sayfanızda bir görüntü seçerseniz, Özellik Denetçisi görüntünün özelliklerini gösterecek şekilde değişir (görüntüye giden dosya yolu, görüntünün genişliği ve yüksekliği, varsa görüntünün çevresindeki kenarlık vb.).

Özellik Denetçisi (CS6, 12.1, 12.2)



Özellik Denetçisi (CC)



Özellik Denetçisi varsayılan olarak çalışma alanının alt kenarında yer alır, ancak çalışma alanında denetçiyi serbest bırakabilir ve kayar panel

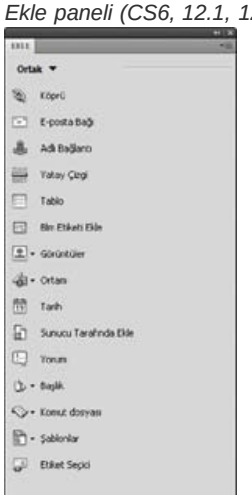
haline getirebilirsiniz.

Ekle paneline genel bakış

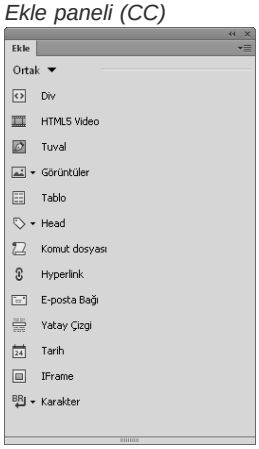
Başa dön

Ekle panelinde tablo, görüntü ve bağ gibi nesneler oluşturmak ve eklemek için düğmeler bulunur. Düğmeler, Kategori açılır menüsünden istediğiniz kategoriyi seçerek aralarında geçiş yapabileceğiniz birkaç kategoride düzenlenmiştir. Ek kategoriler, geçerli belge ASP veya CFML belgeleri gibi sunucu kodu içerdiğinde görüntülenir.

Ekle paneli (CS6, 12.1, 12.2)



Ekle paneli (CC)



Bazı kategorilerin açılır menüleri olan düğmeleri vardır. Açılır menüden bir seçenek belirlediğinizde, düğmenin varsayılan eylemi olur. Örneğin, Görüntü düğmesinin açılır menüsünden Görüntü Yer Tutucu öğesini seçerseniz Görüntü düğmesini bir sonraki tıklatışınızda Dreamweaver, bir görüntü yer tutucu ekler. Açılır menüden yeni bir seçenek belirlediğiniz her seferde düğmenin varsayılan eylemi değişir.

Ekle paneli aşağıdaki kategorilerde düzenlenmiştir:

Genel kategorisi Görüntüler ve tablolar gibi en yaygın olarak kullanılan nesneleri oluşturmanıza ve eklemenize olanak sağlar.

Mizanpaj kategorisi Tablolar, tablo öğeleri, `div` etiketleri, kareler ve Spry widget'ları eklemenize olanak sağlar. Tablolar için iki görünüm de seçebilirsiniz: Standart (varsayılan) ve Genişletilmiş Tablolar.

Formlar kategorisi Form oluşturmak ve Spry doğrulama widget'ları da dahil olmak üzere form öğeleri eklemek için düğmeler içerir.

Veri kategorisi Kayıt kümeleri, yinelenen bölgeler ve kayıt ekleme ile güncelleştirme formları gibi diğer dinamik öğelerin yanı sıra Spry veri nesneleri eklemenize olanak sağlar.

Spry kategorisi Spry veri nesneleri ve widget'ları da dahil olmak üzere Spry sayfaları oluşturmak için düğmeler içerir.

jQuery Mobile kategorisi jQuery Mobile kullanan siteler oluşturmak için düğmeler oluşturur.

InContext Editing kategorisi Düzenlenebilir Bölgeler, Yinelenen Bölgeler ve CSS sınıflarını yönetmeye ilişkin düğmeler de dahil olmak üzere, InContext düzenleme sayfalarının oluşturulmasına ilişkin düğmeleri içerir.

Metin kategorisi `b`, `em`, `p`, `h1` ve `ul` gibi çeşitli metin ve liste biçimlendirme etiketleri eklemenize olanak sağlar.

Sık Kullanılanlar kategorisi Tek bir genel alanda en çok kullandığınız Ekle paneli düğmelerini gruplamanıza ve düzenlemenize olanak sağlar.

Sunucu kodu kategorileri Yalnızca ASP, CFML Basic, CFML Flow, CFML Advanced ve PHP de dahil olmak üzere belirli bir sunucu dili kullanan sayfalarda kullanılabilir. Bu kategorilerin her biri Kod görünümünde ekleyebileceğiniz sunucu kodu nesneleri sağlar.

Dreamweaver uygulamasındaki diğer panellerin aksine, Ekle panelini varsayılan sabitleme konumunun dışına sürükleyip Belge penceresinin üst kısmında yatay bir konumda bırakabilirsiniz. Bunu yaptığınızda panel bir araç çubuğuna dönüşür (ancak paneli diğer araç çubukları gibi gizleyip görüntüleyemezsiniz).

Başa dön

Dosyalar paneline genel bakış

Dreamweaver sitenizdeki dosyaları görüntülemek ve yönetmek için Dosyalar panelini kullanın.



Dosyalar panelinde site, dosya ya da klasör görüntülerken görüntüleme alanının boyutunu değiştirebilir ve Dosyalar panelini genişletebilir ya da daraltabilirsiniz. Dosyalar paneli daraltıldığında panel; yerel sitenin, uzak sitenin, test sunucusunun veya SVN deposunun içeriğini dosya listesi olarak görüntüler. Genişletildiğinde ise yerel siteyi ve uzak siteyi, test sunucusunu veya SVN deposunu görüntüler.

Dreamweaver siteleri için, daraltılmış panelde varsayılan olarak görüntülenen görünümü (yerel ya da uzak siteniz) değiştirerek Dosyalar panelini de özelleştirebilirsiniz.

(CS5.5) Dosyalar paneli, içeriğini güncelleştirmek için düzenli aralıklarla sunucu ile etkileşime geçer. Bu otomatik güncelleştirmeler gerçekleşirken Dosyalar panelinde bir eylem gerçekleştirmeye çalışırsanız bir hata mesajı görüntülenir. Otomatik güncelleştirmeleri devre dışı bırakmak için Dosyalar paneli seçenekler menüsünü açın ve Görünüm menüsünde Otomatik Güncelleştir öğesinin seçimini kaldırın.

Panelin içeriğini el ile güncelleştirmek için paneldeki Yenile düğmesini kullanın. Ancak, dosyaların geçerli teslim alınma durumları yalnızca otomatik güncelleştirme etkinken güncellenir.

Başa dön

CSS Stilleri paneline genel bakış

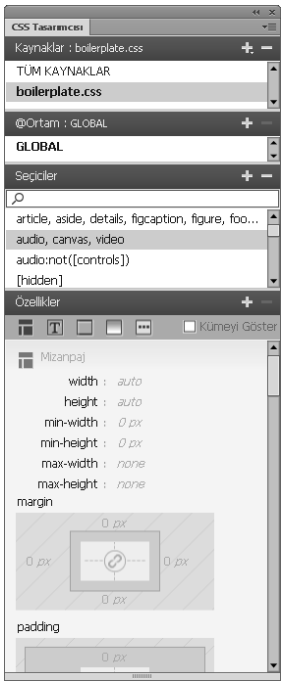
CSS Stilleri paneli o anda seçili durumdaki bir sayfa öğesini etkileyen CSS kurallarını ve özelliklerini (Geçerli modu) veya belgenin tamamını etkileyen kuralları ve özellikleri (Tümü modu) izlemenizi sağlar. CSS Stilleri panelinin en üstündeki bir geçiş düğmesi iki mod arasında geçiş yapmanızı sağlar. CSS Stilleri paneli ayrıca CSS özelliklerini hem Tümü hem de Geçerli modunda değiştirmenizi sağlar.

Not: *Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde CSS Stilleri paneli CSS Tasarımcısı paneliyle değiştirilmiştir. Daha fazla bilgi için CSS Tasarımcısı paneline bakın.*

CSS Stilleri paneli (CS6, 12.1, 12.2)



CSS Tasarımcısı paneli (CC)



Bölmelerin arasındaki kenarlıkları sürükleyerek bölmelerden herhangi birini yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Geçerli modunda, CSS Stilleri paneli üç bölme görüntüler: Belgedeki geçerli seçime ilişkin CSS özelliklerini görüntüleyen Seçim için Özet bölmesi, seçili özelliklerin (veya seçiminize bağlı olarak seçili etikete ilişkin bir kural basamağı) konumunu görüntüleyen Kurallar bölmesi ve seçimi tanımlayan kurala yönelik CSS özelliklerini düzenlemenizi sağlayan Özellikler bölmesi.

Tümü modunda, CSS Stilleri paneli iki bölme görüntüler: Tüm Kurallar bölmesi (üstte) ve Özellikler bölmesi (altta). Tüm Kurallar bölmesi geçerli belgede tanımlı olan kuralların ve geçerli belgeye ilişik olan stil sayfalarında tanımlı olan tüm kuralların listesini görüntüler. Özellikler bölmesi, Tüm Kurallar bölmesinde seçili olan herhangi bir kuralın CSS özelliklerini düzenlemenizi sağlar.

Özellikler bölmesinde yaptığınız tüm değişiklikler hemen uygulanır ve böylece çalışmanızı hemen önizlemeniz sağlanır.

Başa dön

Görsel kılavuzlara genel bakış

Dreamweaver, belgeleri tasarlamanıza ve tarayıcılarda yaklaşık nasıl görüneceklerini tahmin etmenize yardım etmek üzere çok çeşitli görsel kılavuzlar sunar. Aşağıdakilerden herhangi birini yapabilirsiniz:

- Öğelerin sayfaya nasıl oturduğunu görmek için Belge penceresini anında istenen pencere boyutuna yerleştirin.
- Adobe® Photoshop® veya Adobe® Fireworks® gibi bir resim veya görüntü düzenleme uygulamasında oluşturulan tasarımı çoğaltmanıza yardım etmesi için izleme görüntüsünü sayfa arka planı olarak kullanın.
- Sayfa öğelerini hassas konumlandırma ve yeniden boyutlandırma için görsel ipucu sağlamak üzere kılavuzları ve cetvelleri kullanın.
- Katı biçimde konumlandırılmış öğelerin (AP öğeleri) hassas konumlandırması ve yeniden boyutlandırılması için ızgarayı kullanın.

  Sayfadaki ızgara işaretleri, AP öğelerini hizalamanıza ve yapışma etkinleştirildiğinde, AP öğeleri taşındığında veya yeniden boyutlandırıldığında bunların otomatik olarak en yakın ızgara noktasına yapışmasına yardım eder. (Görüntüler ve paragraflar gibi diğer nesneler ızgaraya yapışmaz.) Yapışma özelliği, kılavuz görünür olsa da olmasa da çalışır.

Başa dön

GoLive kullanıcıları

Eskiden GoLive kullandıysanız ve şimdi Dreamweaver ile çalışmaya başlamak istiyorsanız, Dreamweaver çalışma alanına ve iş akışına giriş ile sitelerinizi Dreamweaver'a taşıma yolları üzerine bir tartışmayı çevrimiçi olarak bulabilirsiniz.

- Belge penceresinde çalışma
- Canlı görünüm hakkında
- Dreamweaver'da kodlamaya ilişkin genel bilgiler
- Sayfaları Canlı görünümde önizleme
- Kodlama tercihlerini ayarlama
- Başlık içeriğini görüntüleme ve düzenleme
- Mizanpaj için görsel yardımcılar kullanma
- Sayfaları Dreamweaver'da önizleme
- Kodlama araç çubuğu ile kod ekleme

- Pencere boyutunu ve bağlantı hızını ayarlama
- Yakınlaştırma ve uzaklaştırma
- Belge penceresini yeniden boyutlandırma
- İndirme süresi ve boyut tercihlerini belirleme
- Pencereleri ve panelleri yönetme
- Özellik Denetçisi'ni kullanma
- Ekle panelini kullanma
- Dosya panelinde dosyalarla çalışma
- Mizanpaj için görsel yardımcılar kullanma
- GoLive kullanıcıları için Dreamweaver eğitimi

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kodu daraltma

Kodu daraltma hakkında
Kod parçalarını daraltma ve genişletme
Daraltılmış kod parçalarını kopyalama ve taşıma

Kodu daraltma hakkında

Başa dön

Kod parçalarını daraltabilir veya genişletebilirsiniz, böylece kaydırma çubuğunu kullanmadan belgenizin farklı bölümlerini görebilirsiniz. Örneğin, sayfanın alt bölümlerinde, div etiketine uygulanan head etiketindeki tüm CSS kurallarını görmek için, head etiketiyle div etiketi arasındaki bütün öğeleri daraltabilir böylece bir seferde kodun her iki bölümünü de görebilirsiniz. Kod parçalarını Tasarım görünümü veya Kod görünümünde seçimler yaparak seçebilseniz de kodu sadece Kod görünümünde daraltabilirsiniz.
Not: *Dreamweaver şablonlarından oluşturulan dosyalar, şablon dosyası (.dwt) daraltılmış kod parçaları içeriyor olsa da kodu tamamen genişletilmiş olarak görüntüler.*

Kod parçalarını daraltma ve genişletme

Başa dön

Kodu seçtiğinizde, seçimin yanında bir daraltma düğmesi kümesi görüntülenir (Windows'ta eksi simgeleri; Macintosh'ta dikey üçgenler). Seçimi daraltmak ve genişletmek için düğmeleri tıklatın. Kod daraltıldığında, daraltma düğmeleri genişletme düğmesine dönüşür (Windows'ta Artı düğmesi; Macintosh'ta yatay üçgen).

Kimi zaman tam olarak seçtiğiniz kod parçası daralmaz. Dreamweaver, seçimi en genel ve görsel olarak memnun edici biçimde daraltmak için "akıllı daraltmayı" kullanır. Örneğin, etiketi seçtiniz ve girintilediyseniz ve ardından etiketten önceki girintilenmiş boşlukları da seçtiyseniz, birçok kullanıcı girintilerin korunmasını bekleyeceğinden Dreamweaver girintilenmiş boşlukları daraltmaz. Akıllı daraltmayı devre dışı bırakmak ve Dreamweaver uygulamasını tam olarak seçtiğinizi daraltmaya zorlamak için kodunuzu daraltmadan önce Control tuşunu basılı tutun.

Ayrıca, parça hatalar içeriyor veya kod bazı tarayıcılar tarafından desteklenmiyorsa, daraltılan kod parçalarında bir uyarı simgesi görüntülenir.

Daraltma düğmelerinden birini Alt tuşuyla tıklatarak (Windows) veya Option tuşuyla tıklatarak (Macintosh) veya Kodlama araç çubuğunda Seçimi Daralt düğmesini tıklatarak kodu daraltabilirsiniz.

1. Bazı kodları seçin.
2. Düzen > Kodu Daralt'ı seçin ve seçeneklerden birini belirleyin.

Daraltılmış kod parçasını seçme

❖ Kod görünümünde daraltılmış kod parçasını tıklatın.
Not: *Tasarım görünümünde daraltılmış kod parçasının bir bölümünü seçtiğinizde, parça otomatik olarak Kod görünümünde genişletilir. Tasarım görünümünde eksiksiz kod parçasını seçtiğinizde, parça Kod görünümünde daraltılmış olarak kalır.*

Kodu genişletmeden daraltılmış kod parçasında görüntüleme

❖ Fare işaretçisini daraltılmış kod parçasının üzerinde tutun.

Kodu daraltmak ve genişletmek için klavye kısayollarını kullanma

❖ Aşağıdaki klavye kısayollarını da kullanabilirsiniz:

Komut	Windows	Macintosh
Seçimi Daralt	Control+Shift+C	Command+Shift+C
Dış Seçimi Daralt	Control+Alt+C	Command+Alt+C
Seçimi Genişlet	Control+Shift+E	Command+Shift+E
Tüm Etiketi Daralt	Control+Shift+J	Command+Shift+J
Tüm Dış Etiketi Daralt	Control+Alt+J	Command+Alt+J
Tümünü Genişlet	Control+Alt+E	Command+Alt+E

Daraltılmış kod parçalarını kopyalama ve taşıma

Daraltılmış kod parçalarını kopyalayıp yapıştırabilir veya daraltılmış kod parçalarını sürükleyerek taşıyabilirsiniz.

Daraltılmış kod parçasını kopyalayıp yapıştırma

1. Daraltılmış kod parçasını seçin.
2. Düzen > Kopyala'yı seçin.
3. Kodu yapıştırmak istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
4. Düzen > Yapıştır'ı seçin.
   Not: *Diğer uygulamalara yapıştırabilirsiniz ancak kodun daraltılmış durumu korunmaz.*

Daraltılmış kod parçasını sürükleme

1. Daraltılmış kod parçasını seçin.
2. Seçimi yeni konuma sürükleyin.
   Seçimin kopyasını sürüklemek için Control tuşunu basılı tutarak (Windows) veya Alt tuşunu basılı tutarak (Macintosh) sürükleyin.

   Not: *Başka belgelere sürükleyemezsiniz.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver CS5 iş akışını özelleştirme

Pencereleri ve panelleri yönetme
Çalışma alanlarını kaydetme ve değiştirme
Sekmeli belgeleri gösterme (Dreamweaver Macintosh)
Renk simgelerini etkinleştirme
Dreamweaver Karşılama ekranını gizleme ve gösterme
Çok kullanıcılı sistemlerde Dreamweaver'ı özelleştirme hakkında
Genel Dreamweaver tercihlerini belirleme
Dreamweaver'da belgelerin Fontlar tercihlerini belirleme
Dreamweaver vurgulama renklerini özelleştirme
Varsayılan tercihleri geri yükleme

Başa dön

Pencereleri ve panelleri yönetme

Belge penceresini ve panelleri taşıyarak ve işleyerek özel çalışma alanı oluşturabilirsiniz. Çalışma alanlarını kaydedebilir, bunlar arasında geçiş yapabilirsiniz. Fireworks'te, özel çalışma alanlarının yeniden adlandırılması beklenmeyen davranışa yol açabilir.

Not: *Aşağıdaki örneklerde gösterim amacıyla Photoshop kullanılmıştır. Çalışma alanı tüm ürünlerde aynı şekilde hareket eder.*

Belge pencerelerini yeniden düzenleme, sabitleme ve kaydırma

Birden fazla dosya açtığınızda Belge pencereleri sekmeli olur.

- Sekmeli olan Belge pencerelerinin sırasını yeniden yerleştirmek için pencerenin sekmesini grupta yeni bir konuma sürükleyin.
- Belge penceresini bir pencere grubundan ayırmak (kaydırmak veya sekmeyle dışına çıkmak) için pencereye ait sekmeyi grubun dışına sürükleyin.

  Not: *Photoshop uygulamasında ayrıca, tek bir Belge penceresini kaydırmak için Pencere > Düzenle > Pencerede Kaydır'ı veya tüm Belge pencerelerini aynı anda kaydırmak için Pencere > Düzenle > Tümünü Pencerelerde Kaydır'ı seçebilirsiniz. Daha fazla bilgi için kb405298 adresindeki teknik nota bakın.*
  Not: *Dreamweaver Belge pencerelerinin sabitlenmesini ve ayrılmasını desteklemez. Kayan pencereler (Windows) oluşturmak için Belge penceresinin Simge Durumuna Küçült düğmesini kullanın veya yan yana Belge pencereleri oluşturmak için Pencere > Dikey Olarak Döşe seçeneğini belirleyin. Bu konu hakkında daha fazla bilgi için Dreamweaver Yardımı'nda "Dikey Olarak Döşe" metnini aratın. İş akışı Macintosh kullanıcıları için biraz farklılık gösterir.*
- Belge penceresini ayrı bir Belge penceresi grubuna sabitlemek için pencereyi grubun içine sürükleyin.
- Yığılı ya da döşeli belge grupları oluşturmak için pencereyi başka bir pencerenin alt, üst veya yan kenarları boyunca bırakma bölgelerinden birine sürükleyin. Uygulama çubuğundaki Mizanpaj düğmesini kullanarak da grup için mizanpaj seçebilirsiniz.

  Not: *Bazı ürünler bu işlevleri desteklemez. Ancak, belgenizin mizanpajını oluşturmanıza yardımcı olmak amacıyla ürününüzde, Pencere menüsünde Basamakla ve Döşe komutları olabilir.*
- Seçimi sürüklerken sekmeli grupta başka bir belgeye geçmek için bir an için seçimi belgenin sekmesi üzerinde tutun.

  Not: *Bazı ürünler bu işlevleri desteklemez.*

Panelleri sabitleme ve çıkartma

Sabitleme alanı panellerin ya da panel gruplarının genellikle dikey konumda birlikte görüntülendiği alandır. Panelleri sabitleme alanının içine ve dışına taşıyarak sabitleyebilir ve çıkartabilirsiniz.

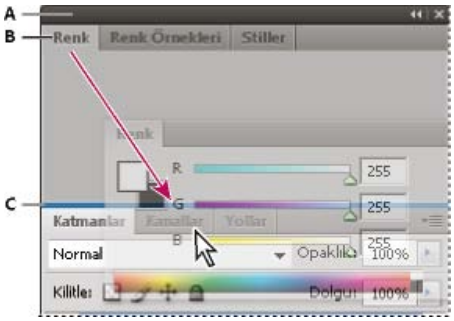
- Bir paneli sabitlemek için sekmesinden sabitleme alanındaki diğer panellerin üstüne, altına ya da ortasına sürükleyin.
- Bir panel grubunu sabitlemek için başlık çubuğundan (sekmelerin üstündeki düz renkli boş çubuk) sabitleme alanına sürükleyin.
- Paneli ya da panel grubunu kaldırmak için sekmesinden ya da başlık çubuğundan sabitleme alanının dışına sürükleyin. Başka bir sabitleme alanına sürükleyebilir ya da yüzer durumda bırakabilirsiniz.

Panelleri taşıma

Panelleri taşırken paneli götürebileceğiniz alanlar olan maviyle vurgulanmış bırakma bölgeleri görürsünüz. Örneğin bir paneli başka bir panelin üstündeki ya da altındaki dar mavi bırakma bölgesine sürükleyerek paneli yukarı ya da aşağı taşıyabilirsiniz. Bırakma bölgesi olmayan bir alana taşırsanız panel çalışma alanında yüzer duruma gelir.
Not: *Farenin konumu (panelin konumundansa) bırakma bölgesini etkinleştirir. Bu nedenle, bırakma bölgesini göremezseniz, fareyi bırakma*

bölgesinin olması gerektiği yere sürükleyin.

- *Paneli taşımak için sekmesinden sürükleyin.*
- *Bir panel grubunu taşımak için başlık çubuğunu sürükleyin.*



Dar bir mavi bırakma bölgesi Renk panelinin Katmanlar panel grubunun üstünde tek başına sabitleneceğini belirtir.
***A.** Başlık çubuğu **B.** Sekme **C.** Bırakma bölgesi*

Sabitlenmesini önlemek için paneli taşırken Ctrl (Windows) ya da Command (Mac OS) tuşuna basın. İşlemi iptal etmek için panel taşırken Esc tuşuna basın.

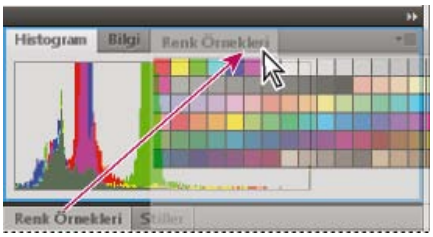
Panel ekleme ve kaldırma

Sabitleme alanındaki tüm panelleri kaldırırsanız sabitleme alanı kaybolur. Bırakma bölgesi görüntülenene kadar panelleri çalışma alanının sağ kenarına taşıyarak yuva oluşturabilirsiniz.

- Panel kaldırmak için sekmesini sağ tıklatıp (Windows) veya Control tuşu basılı olarak tıklatıp (Mac) Kapat'ı seçin ve Pencere menüsünden seçimini kaldırın.
- Panel eklemek için Pencere menüsünden seçin ve istediğiniz yere sabitleyin.

Panel gruplarında değişiklik yapma

- Paneli bir grubun içine taşımak için panelin sekmesini gruptaki vurgulu bırakma bölgesine sürükleyin.

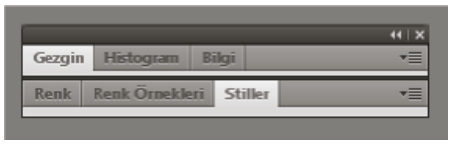


Panel grubuna panel ekleme

- Gruptaki panelleri yeniden düzenlemek için panelin sekmesini grupta yeni bir konuma sürükleyin.
- Paneli yüzer yapmak için gruptan kaldırma üzere paneli sekmesinden grubun dışına sürükleyin.
- Grup taşımak için başlık çubuğunu sürükleyin (sekmelerin altındaki alan).

Yüzen panelleri yığınlama

Paneli yuva dışına, bırakma bölgesi dışında bir yere sürüklediğinizde panel serbestçe yüzer. Yüzen panel çalışma alanında istediğiniz yere koymanızı sağlar. Yüzen panelleri ya da panel gruplarını yığınlayarak, en üstteki başlık çubuğunu sürüklediğinizde bir bütün olarak taşınmalarını sağlayabilirsiniz.



Yüzer durumdaki yığınlanmış paneller

- Yüzen panelleri yığınlamak için paneli sekmesinden başka bir panelin altındaki bırakma bölgesine sürükleyin.
- Yığınlanma sırasını değiştirmek için paneli sekmesinden yukarı ya da aşağı sürükleyin.

  ***Not:** Sekmeyi başlık çubuğundaki geniş bırakma bölgesinin üzerinde değil, panellerin arasındaki dar bırakma bölgesinin üzerinde bıraktığınızdan emin olun.*

- Paneli ya da panel grubunu yığından kaldırarak tek başına yüzer duruma getirmek için sekmesinden ya da başlık çubuğundan dışarı

sürükleyin.

Panelleri yeniden boyutlandırma

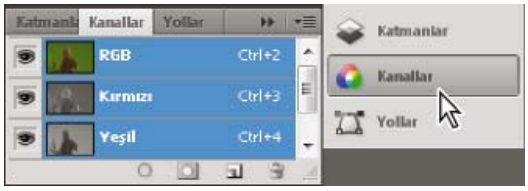
- Paneli, panel gribini, panel yığınını simge durumuna ya da ekran boyutuna getirmek için sekmeyi çift tıklatın. Sekme alanını (sekmenin yanındaki boş alan) çift de tıklatabilirsiniz.
- Paneli yeniden boyutlandırmak için panelin herhangi bir yanını sürükleyin. Photoshop'taki Renk paneli gibi bazı paneller sürükleyerek yeniden boyutlandırılamaz.

Panel simgelerini daraltma ve genişletme

Çalışma alanındaki karmaşayı azaltmak için panelleri simge olarak daraltabilirsiniz. Bazı durumlarda varsayılan çalışma alanında paneller düğme olarak daraltılmıştır.



Simgelere daraltılmış paneller



Simgelerden genişletilmiş paneller

- Bir sütundaki tüm panel simgelerini daraltmak ya da genişletmek için sabitleme alanının üstündeki çift oku tıklatın.
- Tek paneli genişletmek için o paneli tıklatın.
- Yalnızca simgeleri görmek (etiketleri değil) amacıyla panel simgelerini yeniden boyutlandırmak için metin kaybolana kadar sabitleme alanı genişliğini ayarlayın. Simge metnini yeniden görüntülemek için sabitleme alanını genişletin.
- Genişletilmiş bir paneli tekrar simge olarak daraltmak için panelin sekmesini veya simgesini tıklatın ya da panelin başlık çubuğundaki çift oku tıklatın.

  Bazı ürünlerde, Arabirim ya da Kullanıcı Arabirimi seçeneklerinden Simge Panellerini Otomatik Olarak Daralt'ı seçerseniz, genişletilmiş bir panel simgesinden uzakta tıklattığınızda simge otomatik olarak daraltılır.
- Simge sabitleme alanına yüzen panel ya da panel grubu eklemek için paneli ya da panel grubunu sekmesinden ya da başlık çubuğundan alanın içine sürükleyin. (Simge sabitleme alanına eklendiklerinde paneller otomatik olarak simge olarak daraltılır.)
- Panel simgesini (veya panel simgesi grubunu) taşımak için simgeyi sürükleyin. Panel simgelerini yukarıya ve aşağıya, sabitleme alanının içine (burada o sabitleme alanının paneli stilinde görünürler) ya da sabitleme alanının dışına (yüzen simgeler olarak görünürler) sürükleyebilirsiniz.

Başa dön

Çalışma alanlarını kaydetme ve değiştirme

Panellerin geçerli boyutunu ve konumunu adlandırılmış bir çalışma alanı olarak kaydederek, o paneli taşısanız ya da kapatsanız da o çalışma alanını geri yükleyebilirsiniz. Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiricide kaydedilmiş çalışma alanlarına ait adlar görüntülenir.

Özel çalışma alanını kaydetme

1. Kaydetmek istediğiniz yapılandırmayı içeren çalışma alanıyla aşağıdakilerden birini yapın:

(Illustrator) Pencere > Çalışma Alanı > Çalışma Alanını Kaydet'i seçin.

- (Photoshop, Illustrator, InCopy) Pencere > Çalışma Alanı > Yeni Çalışma Alanı'nı seçin.
- (Dreamweaver) Pencere > Çalışma Alanı Mizanpajı > Yeni Çalışma Alanı seçeneğini belirleyin.
- (Flash) Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden Yeni Çalışma Alanı'nı seçin.
- (Fireworks) Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden Geçerli Olanı Kaydet'i seçin.

2. Çalışma alanı için bir ad yazın.
3. (Photoshop, InDesign) Yakala altında bir ya da daha fazla seçenek belirleyin:

   Panel Konumları Geçerli panel konumlarını kaydeder (Yalnızca InDesign'da).

   Klavye kısayolları Geçerli klavye kısayolu kümesini kaydeder (yalnızca Photoshop).

   Menüler veya Menü Özelleştirme Geçerli menü kümesini kaydeder.

Çalışma alanlarını görüntüleme ya da değiştirme

❖ Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden çalışma alanını seçin.

Photoshop'ta çalışma alanları arasında hızla gezinmek için her çalışma alanına bir klavye kısayolu ekleyebilirsiniz.

Özel çalışma alanını silme

- Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden Çalışma Alanlarını Yönet'i seçip Sil'i tıklatın. (Fireworks'te bu seçenek kullanılamaz.)
- (Photoshop, InDesign, InCopy) Çalışma alanı değiştiriciden Çalışma Alanını Sil öğesini seçin.
- (Illustrator) Pencere > Çalışma Alanı > Çalışma Alanlarını Yönet'i seçin, çalışma alanını belirleyin ve ardından Sil simgesini tıklatın.
- (Photoshop, InDesign) Pencere > Çalışma Alanı > Çalışma Alanını Sil öğesini seçin, çalışma alanını belirleyin ve ardından Sil'i tıklatın.

Varsayılan çalışma alanını geri yükleme

1. Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiricisinden Varsayılan veya Essentials çalışma alanını seçin. Fireworks için http://www.adobe.com/devnet/fireworks/articles/workspace_manager_panel.html makalesine bakın.

   Not: *Dreamweaver'da, Tasarımcı varsayılan çalışma alanıdır.*
2. Fireworks (Windows) için şu klasörleri silin:
   Windows Vista \\Kullanıcılar\<kullanıcıadı>\AppData\Roaming\Adobe\Fireworks CS4\

   Windows XP \\Documents and Settings\<kullanıcıadı>\Application Data\Adobe\Fireworks CS4
3. (Photoshop, InDesign, InCopy) Pencere > Çalışma Alanı > [Çalışma Alanı Adı] Sıfırla'yı seçin.

(Photoshop) Kaydedilen bir çalışma alanı düzenlemesini geri yükleme

Photoshop uygulamasında, çalışma alanları otomatik olarak sizin son düzenlediğiniz biçiminde görünür ancak panellerin orijinal, kaydedilmiş düzenlemesini geri yükleyebilirsiniz.

- Ayrı bir çalışma alanını geri yüklemek için, Pencere > Çalışma Alanı > Çalışma Alanı Adını Sıfırla seçeneğini belirleyin.
- Photoshop ile birlikte yüklenen tüm çalışma alanlarını geri yüklemek için Arabirim tercihlerinde Varsayılan Çalışma Alanlarını Geri Yükle'yi tıklatın.

Uygulama çubuğundaki çalışma alanlarının sırasını yeniden düzenlemek için çalışma alanlarını sürükleyin.

Başa dön

Sekmeli belgeleri gösterme (Dreamweaver Macintosh)

Her bir belgeyi tanımlamak için sekmeler kullanarak birden çok belgeyi tek bir Belge penceresinde görüntüleyebilirsiniz. Ayrıca bunları, içinde her belgenin kendi penceresinde görüntülendiği kayar bir çalışma alanının parçası olarak da görüntüleyebilirsiniz.

Sekmeli bir belgeyi ayrı bir pencerede açma

❖ Sekmeyi Control tuşuna basıp tıklatın ve bağlam menüsünden Yeni Pencereye Taşı'yı seçin.

Ayrı belgeleri sekmeli pencerelerde birleştirme

❖ Pencere > Sekme Olarak Birleştir'i seçin.

Varsayılan sekmeli belge ayarını değiştirme

1. Dreamweaver > Tercihler'i, sonra da Genel kategorisini seçin.
2. Belgeleri Sekmeler Olarak Aç'ı seçin veya bu seçeneğin seçimini kaldırın ve Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver, tercihleri değiştirdiğinizde o anda açık olan belgelerin görüntülenme biçimini değiştirmez. Ancak siz yeni bir tercih belirledikten sonra açılan belgeler belirlediğiniz tercihe göre gösterilir.

Başa dön

Renk simgelerini etkinleştirme

Varsayılan olarak Dreamweaver CS4 ve sonrası, üzerine geldiğinizde renkli simgelere dönüşen siyah ve beyaz simgeler kullanır. Renk simgelerini kalıcı olarak etkinleştirebilirsiniz; böylece simgelerin üzerine gitmeniz gerekmez.

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Renk Simgeleri'ni seçin.
- Klasik veya Kodlayıcı çalışma alanına geçin.

Renk simgelerini tekrar kapatmak için, Görünüm menüsünde Renk Simgeleri seçimini kaldırın veya farklı bir çalışma alanına geçin.

Başa dön

Dreamweaver Karşılama ekranını gizleme ve gösterme

Karşılama ekranı, Dreamweaver programını açtığınızda ve açık belgeniz olmadığı zamanlarda gösterilir. Karşılama ekranını gizlemeyi seçebilir ve daha sonra yeniden gösterebilirsiniz. Karşılama ekranı gizli olduğunda ve herhangi bir belge açık değilken Belge penceresi boştur.

Karşılama ekranını gizleme

❖ Karşılama ekranında Bir Daha Gösterme seçeneğini belirleyin.

Karşılama ekranını gösterme

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Genel kategorisinde Karşılama Ekranını Göster seçeneğini belirleyin.

Başa dön

Çok kullanıcılı sistemlerde Dreamweaver'ı özelleştirme hakkında

Dreamweaver uygulamasını, Windows XP veya Mac OS X gibi çok kullanıcılı işletim sistemlerinde bile gereksinimlerinize uygun olarak özelleştirebilirsiniz.

Dreamweaver, bir kullanıcının özelleştirilmiş yapılandırmasının diğer kullanıcıların özelleştirilmiş yapılandırmasını etkilemesini önler. Bu görevi gerçekleştirmek için Dreamweaver uygulamasının tanıdığı çok kullanıcılı işletim sistemlerinden birinde ilk defa çalıştırdığınızda, uygulama çok çeşitli yapılandırma dosyalarının kopyalarını oluşturur. Bu kullanıcı yapılandırma dosyaları size ait bir klasörde saklanır.

Örneğin Windows XP'de varsayılan olarak gizli olan C:\Documents and Settings\kullanıcı adı\Application Data\Adobe\Dreamweaver\tr_TR\Configuration dosyasında saklanır. Gizli dosya ve klasörleri göstermek için Windows Gezgini içinde Araçlar > Klasör Seçenekleri'ni seçin ve Gizli Dosya ve Klasörleri Göster seçeneğini belirleyin.

Windows Vista'da, varsayılan olarak gizli olan C:\Users\kullanıcı adı\AppData\Roaming\Adobe\Dreamweaver \tr_TR\Configuration dosyasında saklanırlar. Gizli dosya ve klasörleri göstermek için Windows Gezgini içinde Araçlar > Klasör Seçenekleri'ni seçin ve Gizli Dosya ve Klasörleri Göster seçeneğini belirleyin.

Mac OS X'te, Home klasöründe saklanır; özel olarak da, Users/kullanıcı adı/Library/Application Support/Adobe/Dreamweaver /Configuration klasöründe saklanır.

Dreamweaver uygulamasını yeniden yükler veya yükseltirseniz, Dreamweaver otomatik olarak kullanıcı yapılandırma dosyalarının yedek kopyalarını oluşturur böylece, bu dosyaları elle yapılandırdıysanız yaptığınız değişikliklere yine de erişebilirsiniz.

Başa dön

Genel Dreamweaver tercihlerini belirleme

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Belgeleri Sekmeler Olarak Aç Tüm belgeleri belgeler arasında geçiş yapmanıza olanak sağlayan tek bir pencerede açar (yalnızca Macintosh).

   Karşılama Ekranını Göster Dreamweaver uygulamasını başlattığınızda veya açık bir belgeniz olmadığında, Dreamweaver Karşılama ekranını gösterir.

   Belgeleri Başlangıçta Yeniden Aç Dreamweaver uygulamasını kapattığınızda açık olan belgeleri açar. Bu seçenek belirlenmemişse, uygulamayı başlattığınızda Dreamweaver Karşılama ekranını veya boş bir ekran görüntüler (Karşılama Ekranını Göster ayarınıza bağlı olarak).

   Salt Okunur Dosyaları Açarken Uyar Salt okunur (kilitli) bir dosya açtığınızda sizi uyarır. Dosyanın kilidini açma/teslim alma, dosyayı görüntüleme veya iptal seçeneklerinden birini belirleyin.

   İlgili Dosyaları Etkinleştir Geçerli belgeye hangi dosyaların bağlı olduğunu görmenizi sağlar (örneğin CSS veya JavaScript dosyaları).

Dreamweaver, belgenin üst kısmında her ilgili dosya için bir düğme gösterir ve düğmeyi tıklatırsanız o dosyayı açar.

Dinamik Olarak İlgili Dosyaları Keşfet Dinamik Olarak İlgili Dosyaların, İlgili Dosyalar araç çubuğunda otomatik olarak mı yoksa el ile yapılan bir müdaheleden sonra mı görüntüleneceğini seçmenize izin verir. Dinamik Olarak İlgili Dosyaların keşfini etkisiz hale getirmeyi de seçebilirsiniz.

Dosyaları Taşırken Bağları Güncelleştir Bir belgeyi siteniz içinde taşıdığınızda, yeniden adlandırdığınızda veya sildiğinizde ne olacağını belirler. Bağları otomatik olarak her zaman güncelleştirmek, bağları hiçbir zaman güncelleştirmemek veya bir güncelleştirme için uyarılmak üzere bu tercihi ayarlayın. (Bkz. Bağları otomatik güncelleştirme.)

Nesneleri Eklerken İletişim Kutusu Göster Dreamweaver uygulamasının, Ekle panelini ya da Ekle menüsünü kullanarak görüntü, tablo, Shockwave filmleri ve belirli diğer nesneleri eklerken ek bilgiler girmenizi isteyip istemeyeceğini belirler. Bu seçenek kapalı olarak ayarlanmışsa, iletişim kutusu görüntülenmez ve görüntülerin kaynak dosyasını, tablodaki satır sayısını belirtmek için Özellik denetçisini kullanmanız gerekir. Rollover görüntüleri ve Fireworks HTML'i için, bu seçenek ayarına bakılmaksızın bir nesne eklediğinizde her zaman bir iletişim kutusu görüntülenir. (Bu ayarı geçici olarak geçersiz kılmak için, nesneleri oluştururken ve eklerken Control tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.)

Çift Bayt Satır İçi Girişi Etkinleştir Geliştirme ortamı veya çift bayt metni (Japonca karakterler gibi) kolaylaştıran dil seti kullanıyorsanız, Belge penceresine doğrudan çift bayt metin girmenize olanak sağlar. Bu seçeneğin işareti kaldırıldığında, çift bayt metni girmeniz ve dönüştürmeniz için bir metin giriş penceresi görüntülenir; kabul edildikten sonra metin Belge penceresinde görüntülenir.

Başlıktan Sonra Düz Paragrafa Geç Tasarım görünümünde başlık paragrafının sonunda Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basmanın p etiketiyle etiketlenmiş yeni paragraf etiketi oluşturacağını belirtir. (Başlık paragrafı h1 veya h2 gibi başlık etiketiyle etiketlenmiş paragraftır). Bu seçenek devre dışı bırakıldığında başlık paragrafının sonunda Enter veya Return tuşuna basma, aynı başlık etiketiyle etiketlenmiş yeni bir paragraf oluşturur (bir satırda birden fazla başlık yazmanıza ve ardından geri gidip ayrıntıları doldurmanıza olanak sağlar).

Birden Çok İzleyen Boşluğa İzin Ver Tasarım görünümünde iki veya daha fazla boşluk yazmanın, tarayıcıda birden çok boşluk olarak görünen bölünemez boşluk oluşturacağını belirtir. (Örneğin daktilodaki gibi cümleler arasında iki boşluk yazabilirsiniz.) Bu seçenek özel olarak kelime işlemcilerde yazmaya alışmış kişiler için tasarlanmıştır. Bu seçenek devre dışı bırakıldığında, çok sayıda boşluk tek boşluk gibi ele alınır (tarayıcılar çok sayıda boşluğu tek boşluk olarak işlediği için).

<b> ve <i> Yerine ve Kullan Dreamweaver uygulamasının strong etiketini genellikle b etiketi uygulayacağınız bir eylemi gerçekleştireceğini ve em etiketini i etiketini uygulayacağınız eylemi gerçekleştirdiğinizde uygulayacağını belirtir. Bu eylemler HTML modunda metin Özellik denetçisinde Kalın veya İtalik düğmelerini tıklatmanızı ve Format > Stil > Kalın'ı veya Format > Stil > İtalik'i seçmenizi içerir. Belgelerinizde b ve i etiketlerini kullanmak için bu seçeneğin işaretini kaldırın.
Not: *World Wide Web Konsorsiyumu b ve i etiketlerinin kullanılmasını önermez; strong ve em etiketleri b ve i etiketlerinin yaptığından daha fazla anlamsal bilgi sağlar.*

<p> veya <h1> - <h6> etiketleri içine düzenlenebilir bölgeler yerleştirirken uyar Paragraf veya başlık etiketinde düzenlenebilir bölümü olan bir Dreamweaver şablonu kaydettiğinizde, bir uyarı mesajının görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirtir. Bu mesaj size, kullanıcıların bölgede daha fazla paragraf oluşturamayacaklarını belirtir. Varsayılan olarak etkindir.

Ortalama Özellik denetçisinde Ortala düğmesini tıklattığınızda, öğelerin divalign="center" veya center etiketi kullanılarak ortalanmasını isteyip istemediğinizi belirtir.
Not: *Her iki ortalama yaklaşımı da, HTML 4.01 belirtiminde resmi olarak bırakılmıştır; metni ortalamak için CSS stilleri kullanmanız gerekir. Her iki yaklaşım da XHTML 1.0 Transitional belirtiminden itibaren teknik olarak halen geçerlidir, ancak XHTML 1.0 Strict belirtiminde artık geçerli değildir.*

Geçmiş Adımlarının Maksimum Sayısı Geçmiş panelinin tuttuğu ve gösterdiği adım sayısını belirler. (Varsayılan değer çoğu kullanıcının ihtiyaçları için yeterli olmalıdır.) Geçmiş panelindeki belirli adım sayısını aşarsanız en eski adımlar atılır.

Daha fazla bilgi için bkz. Görev otomasyonu.

Yazım Denetimi Sözlüğü mevcut yazım denetimi sözlüklerini listeler. Sözlükte birden fazla diyalekt veya yazım denetimi kuralı varsa (Amerikan İngilizcesi ve İngiliz İngilizcesi gibi), diyalektler Sözlük açılır menüsünde ayrı olarak listelenir.

Başa dön

Dreamweaver'da belgelerin Fontlar tercihlerini belirleme

Belge kodlaması, belgenin bir tarayıcıda nasıl görüntüleneceğini belirler. Dreamweaver font tercihleri, kodlamayı tercih ettiğiniz font ve boyutta görmenize olanak sağlar. Ancak Font Tercihleri iletişim kutusunda seçtiğiniz fontlar, yalnızca fontların Dreamweaver'da görüntülenme şeklini etkiler; belgenin ziyaretçinin tarayıcısındaki görüntülenme şeklini etkilemez. Fontların tarayıcıdaki görüntülenme şeklini değiştirmek için Özellik denetçisini kullanarak veya bir CSS kuralı uygulayarak metni değiştirmeniz gerekir.

Yeni belgeler için bir varsayılan kodlama ayarlamayla ilgili bilgi için bkz. Belge oluşturma ve açma.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Fontlar'ı seçin.
3. Font Ayarları listesinden bir kodlama türü (Batı Avrupa veya Japonca gibi) seçin.
   Not: *Bir Asya dili görüntülemek için çift bayt fontları destekleyen bir işletim sistemi kullanıyor olmalısınız.*
4. Seçili kodlamanın her kategorisi için kullanılacak font ve boyutu seçin.
   Not: *Font açılır menülerinde görüntülenmesi için bir fontun bilgisayarınızda yüklü olması gerekir. Örneğin Japonca metni görmek için yüklü*

Japonca fontunuz olmalıdır.
Orantısal Font Dreamweaver uygulamasının normal metni (örneğin paragraflardaki metni, başlıkları ve tabloları) görüntülemek için kullandığı fonttur. Varsayılan font, sisteminizde yüklü olan fontlara bağlıdır. Birçok ABD sistemi için varsayılan font Times New Roman 12 pt'dir. (Orta) Windows'ta ve Times 12 pt. Mac OS'ta.

Karışık Font Dreamweaver uygulamasının pre, code ve tt etiketleri içindeki metni görüntülemek için kullandığı fonttur. Varsayılan font, sisteminizde yüklü olan fontlara bağlıdır. Birçok ABD sistemi için varsayılan font Courier New 10 pt'dir. (Küçük) Windows'ta ve Monaco 12 pt. Mac OS'ta.

Kod Görünümü Kod görünümünde ve Kod denetleyicide görüntülenen tüm metinlerde kullanılan fonttur. Varsayılan font, sisteminizde yüklü olan fontlara bağlıdır.

Başa dön

Dreamweaver vurgulama renklerini özelleştirme

Şablon bölgelerini, kitaplık öğelerini, üçüncü şahıslara ait etiketleri, mizanpaj öğelerini ve Dreamweaver içindeki kodu özelleştirmek için Vurgulama tercihlerini kullanın.

Vurgulama rengini değiştirme

1. Düzen > Tercihler'i, sonra da Vurgulama kategorisini seçin.
2. Vurgulama rengini değiştirmek istediğiniz nesnenin yanındaki renk kutusunu tıklatın, sonra yeni bir renk seçmek için renk seçiciyi kullanın veya onaltılı bir değer girin.

Nesnenin vurgulanmasını etkinleştirme veya devre dışı bırakma

1. Düzen > Tercihler'i, sonra da Vurgulama kategorisini seçin.
2. Vurgulama rengini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak istediğiniz nesnenin yanındaki Göster seçeneğini işaretleyin veya bu seçeneğin işaretini kaldırın.

Başa dön

Varsayılan tercihleri geri yükleme

Varsayılan Dreamweaver tercihlerini geri yüklemeyle ilgili yordamlar için bkz. Tech Note 83912.

Daha fazla Yardım konusu
Çalışma alanı mizanpajına genel bakış

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dinamik içerik panelleri

Veri Bağlantıları paneli
Sunucu Davranışları paneli
Veritabanları paneli
Bileşenler paneli

Veri Bağlantıları paneli

Başa dön

Dinamik içerik kaynaklarını tanımlamak ve düzenlemek, sayfaya dinamik içerik eklemek ve dinamik metne veri formatları uygulamak için Veri Bağlantıları panelini kullanın.

Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama
- Sayfalara dinamik içerik ekleme
- İçerik kaynaklarını değiştirme veya silme
- Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma
- XML veri kaynakları ekleme
- XSLT sayfalarında XML verileri görüntüleme
- URL parametreleri
- Oturum değişkenleri tanımlama
- ASP ve ColdFusion için uygulama değişkenleri tanımlama
- Sunucu değişkenleri tanımlama
- İçerik kaynaklarını önbelleğe alma
- Kayıt kümesini bir sayfadan diğerine kopyalama
- HTML niteliklerini dinamik yapma

Sunucu Davranışları paneli

Başa dön

Sayfaya Dreamweaver sunucu davranışları eklemek, sunucu davranışlarını düzenlemek ve sunucu davranışları oluşturmak için Sunucu Davranışı panelini kullanın.

Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Veritabanı kayıtlarını görüntüleme
- Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama
- Tek işlemde kalıp ve ayrıntı sayfaları oluşturma
- Arama ve sonuç sayfaları oluşturma
- Kayıt ekleme sayfası oluşturma
- Kayıt güncelleştirme sayfası oluşturma
- Kayıt silme sayfası oluşturma
- Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma
- Kayıt sayfası oluşturma
- Oturum açma sayfası oluşturma
- Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma
- Depolanan yordam ekleme (ColdFusion)
- Dinamik içerik silme
- Özel sunucu davranışları ekleme

Veritabanları paneli

Başa dön

Veritabanı bağlantıları oluşturmak, veritabanlarını incelemek ve sayfalarınıza veritabanıyla ilgili kodlar eklemek için Veritabanları panelini kullanın.

Bu panelde veritabanlarınızı görüntüleyebilir ve bunlara bağlanabilirsiniz:

- Veritabanınızı Dreamweaver içinde görüntüleme
- ColdFusion geliştiricileri için veritabanı bağlantıları
- ASP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları
- PHP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları

Bileşenler paneli

Başa dön

Bileşenleri oluşturmak ve denetlemek ve sayfalarınıza bileşen kodu eklemek için Bileşenler panelini kullanın.

Not: *Panel, Tasarım görünümünde çalışmaz.*
Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

❖ ColdFusion bileşenlerini kullanma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

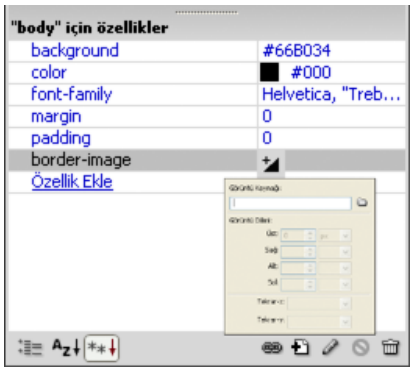
CSS stilleri panelinde CSS3 desteğindeki geliştirmeler (CS5.5)

Açılır paneli kullanarak CSS3 özelliklerini uygulama
Birden fazla değer kümesi belirtme
Kategori görünümünde özellikleri bulma
Tarayıcılarla uyumluluğu sağlama
Canlı Görünüm'de değişiklikleri önizleme

Aşağıdaki özellikler için CSS panelinde açılır bir panel sunulmuştur:

- text-shadow
- box-shadow
- border-radius
- border-image

Açılır paneldeki seçenekler W3C sözdizimine alışık olmasanız bile özelliği doğru şekilde uygulamanızı sağlar.



CSS3 border-image özelliğinin seçeneklerini görüntüleyen açılır panel

Başa dön

Açılır paneli kullanarak CSS3 özelliklerini uygulama

✥ Bu özelliklere karşılık gelen "+" simgesini tıklatın. Özelliği uygulamak için açılır panelde bu seçenekleri kullanın.

Başa dön

Birden fazla değer kümesi belirtme

text-shadow gibi CSS3 özellikleri birden fazla değer kümesini destekler. Örnek: text-shadow: 3px 3px #000, -3px -3px #0f0;

Kod görünümünde birden fazla değer kümesi belirttiğinizde ve düzenleme için açılır paneli açtığınızda yalnızca ilk değer kümesi görüntülenir. Açılır menüde değer kümesini düzenlerseniz yalnızca değer kümesindeki ilk değer etkilenir. Diğer değer kümeleri etkilenmez ve kodda belirtildiği şekilde uygulanır.

Başa dön

Kategori görünümünde özellikleri bulma

Kategori görünümünde, text-shadow Font kategorisi altında listelenir. box-shadow, border-radius ve border-image Kenarlık kategorisi altında listelenir.

Başa dön

Tarayıcılarla uyumluluğu sağlama

Dreamweaver CS5.5 ayrıca box-shadow, border-radius ve border-image özelliklerinin tarayıcıya (webkit, Mozilla) özgü uygulamasını da destekler.

Kategori görünümünde, bu özelliklerle tarayıcı uyumluluğunu sağlamak için ilgili tarayıcı kategorisinin altındaki seçenekleri kullanın. Örneğin, Mozilla'nın border-image özelliği uygulamasına uyum sağlamak için Mozilla kategorisinde -moz-border-image öğesini düzenleyin.

Başa dön

Canlı Görünüm'de değişiklikleri önizleme

CSS özelliklerine yapılan değişiklikler Tasarım görünümünde görüntülenmez. Değişiklikleri önizlemek için Canlı Görünüm'e geçin. Ayrıca Canlı Görünüm'de CSS3 özelliklerinde hızlı düzenlemeler yapabilirsiniz ve değişiklikler bu görünümde hemen yansıtılır.

Aşağıdaki CSS3 özellikleri Canlı Görünüm'de desteklenir:

- text-shadow
- border-radius
- -webkit-box-shadow
- -webkit-border-image

Adobe'nin önerdikleri

Paylaşmak istediğiniz bir eğitim mi var?



Enhanced support for CSS3 in DW CS5.5 (DW CS5.5'te CSS3 desteği için geliştirilmiş destek)
Preran Kurnool
Text-shadow, Box-shadow, Border-radius ve Border-image desteği

(cc) BY-NC-SA

Görsel geliştirme için çalışma alanını en iyileştirme

Web uygulaması geliştirme panellerini görüntüleme
Veritabanınızı Dreamweaver içinde görüntüleme
Dinamik sayfaların tarayıcıda önizlemesini görüntüleme
Dreamweaver uygulamasında görüntülenen veritabanı bilgilerini kısıtlama
ColdFusion depolanmış yordamları ve ASP komutları için Özellik denetçisini ayarlama
Girdi Adı seçenekleri

Başa dön

Web uygulaması geliştirme panellerini görüntüleme

Sayfanıza dinamik içerik ve sunucu davranışları eklemenize olanak tanıyan düğme setini görüntülemek üzere Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden Veri kategorisini seçin.

Görünen düğmelerin sayısı ve türü, Belge penceresinde açılan belge türüne göre değişir. Düğmenin işlevini açıklayan bir araç ipucunu görüntülemek için farenizi simgenin üzerine getirin.

Ekle paneli aşağıdaki öğeleri sayfaya eklemek için düğmeler içerir:

- Kayıt kümeleri
- Dinamik metin veya tablolar
- Kayıt gezinme çubukları

  Kod görünümüne geçiş yaparsanız (Görünüm > Kod), sayfaya kod ekleyebilmenizi sağlayan ek paneller kendi Ekle paneli kategorilerinde görünebilir. Örneğin, ColdFusion sayfasını Kod görünümünde görüntülerseniz, Ekle panelinin CFML kategorisinde bir CFML paneli kullanılabilir hale gelir.

  Dinamik sayfalar oluşturmanız için birçok panelde değişik yollar sağlanır:

  - Sayfanız için dinamik içerik kaynakları tanımlamak ve içeriği sayfaya eklemek için Veri Bağlantıları panelini (Pencere > Veri Bağlantıları) seçin.
  - Dinamik sayfalarınıza sunucu tarafı mantığı eklemek için Sunucu Davranışların panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) seçin.
  - Veritabanlarını araştırmak veya veritabanı bağlantıları oluşturmak için Veritabanları panelini (Pencere >Veritabanları) seçin.
  - ColdFusion bileşenleri için kod incelemek, eklemek veya değiştirmek üzere Bileşenler panelini (Pencere > Bileşenler) seçin.

  Not: *Bileşenler paneli, yalnızca bir ColdFusion sayfası açarsanız etkinleştirilir.*

  Sunucu davranışı, tasarım sırasında dinamik sayfaya eklenen ve çalıştırma sırasında yürütülen bir yönerge kümesidir.

  Geliştirme çalışma alanının ayarlanması hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0144_tr.

Başa dön

Veritabanınızı Dreamweaver içinde görüntüleme

Veritabanınıza bağlandıktan sonra Dreamweaver içinde yapısını ve verilerini görebilirsiniz.

1. Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

   Veritabanları paneli, bağlantılar oluşturduğunuz tüm veritabanlarını gösterir. ColdFusion sitesi geliştiriyorsanız, panelde ColdFusion Administrator içinde tanımlanmış veri kaynakları olan tüm veritabanları görüntülenir.

   Not: *Dreamweaver, geçerli site için tanımladığınız ColdFusion sunucusunu araştırır.*

   Panelde bir veritabanı görünmüyorsa, veritabanı bağlantısı oluşturmanız gerekir.

2. Veritabanındaki tabloları, depolanan yordamları ve görünümleri görüntülemek için listedeki bir bağlantının yanında bulunan Artı (+) işaretini tıklatın.
3. Tablodaki sütunları görüntülemek için tablonun adını tıklatın.

   Sütun simgeleri veri türünü gösterir ve tablonun birincil anahtarını belirtir.

4. Tablodaki verileri görmek için listedeki tablo adını sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve açılır menüden Veri Görüntüle'yi seçin.

Başa dön

Dinamik sayfaların tarayıcıda önizlemesini görüntüleme

Web uygulaması geliştiricileri sayfalarını genellikle bir web tarayıcısında sık sık denetleyerek hataları ayıklar. Dinamik sayfaları önce el ile bir sunucuya yüklemeye gerek kalmadan, bunları bir tarayıcıda hızlıca görüntüleyebilirsiniz (F12'ye basın).

Dinamik sayfaların önizlemesini görmek için Site Tanımı iletişim kutusunun Test Sunucusu kategorisini tamamlamanız gerekir.

Dreamweaver uygulamasının orijinal dosyalar yerine geçici dosyaları kullanmasını belirtebilirsiniz. Bu seçenekte Dreamweaver uygulaması, tarayıcınızda görüntülemeden önce sayfanın geçici bir kopyasını web sunucusunda çalıştırır. (Dreamweaver daha sonra geçici dosyayı sunucudan siler.) Bu seçeneği ayarlamak için Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme'yi seçin.

Tarayıcıda Önizleme seçeneği sonuçlar veya ayrıntı sayfası gibi ilgili sayfaları, görüntü dosyaları gibi bağımlı sayfaları veya sunucu tarafında dahil edilen sayfaları karşıya yüklemez. Eksik bir dosyayı karşıya yüklemek için Pencere > Site seçeneğini belirleyerek Site panelini açın, dosyayı Yerel Klasör altından seçin ve ardından dosyayı web sunucusu klasörüne kopyalamak için araç çubuğundaki mavi yukarı oku tıklatın.

Başa dön

Dreamweaver uygulamasında görüntülenen veritabanı bilgilerini kısıtlama

Oracle gibi büyük veritabanı sistemlerinin ileri düzey kullanıcıları, tasarım sırasında Dreamweaver tarafından alınan ve görüntülenen veritabanı öğelerinin sayısını kısıtlamalıdır. Oracle veritabanları Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında işleyemeyeceği öğeler içerebilir. Oracle içinde bir şema oluşturabilir ve bunu tasarım sırasında gereksiz öğeleri filtrelemek için Dreamweaver içinde kullanabilirsiniz.

Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*
Diğer kullanıcılar, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı bilgi miktarının kısıtlanmasından yararlanabilir. Bazı veritabanları onlarca ve hatta yüzlerce tablo içerir ve çalışırken bunların hepsini listelemeyi tercih etmeyebilirsiniz. Şema veya katalogda tasarım sırasında alınacak veritabanı öğe sayısı kısıtlanabilir.

Dreamweaver yazılımında uygulamadan önce şema veya kataloğu veritabanı sisteminizde oluşturmanız gerekir. Veritabanı sistem belgelerinize bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Not: *ColdFusion uygulaması geliştiriyorsanız veya Microsoft Access kullanıyorsanız, Dreamweaver içinde bir şema veya katalog uygulayamazsınız.*

1. Dreamweaver içinde bir dinamik sayfa açın; ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
    - Veritabanı bağlantısı mevcutsa, listedeki bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve açılır menüden Bağlantıyı Düzenle'yi seçin.
    - Bağlantı mevcut değilse, panelin üst kısmındaki Artı (+) düğmesini tıklatın ve bağlantıyı oluşturun.
2. Bağlantının iletişim kutusunda Gelişmiş'i tıklatın.
3. Şema veya kataloğunuzu belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

ColdFusion depolanmış yordamları ve ASP komutları için Özellik denetçisini ayarlama

Seçilen depolanan yordamı değiştirin. Kullanılabilen seçenekler sunucu teknolojisine göre değişir.

❖ Seçeneklerden istediğinizi düzenleyin. Denetimde yeni bir seçenek belirlediğinizde Dreamweaver uygulaması sayfayı güncelleştirir.

Başa dön

Girdi Adı seçenekleri

Bu Özellik denetimi, Dreamweaver uygulaması tanınmayan bir girdi türüyle karşılaştığında görünür. Bu genellikle bir yazma hatası veya başka bir veri girişi hatası nedeniyle oluşur.

Özellik denetimindeki alan türünü Dreamweaver uygulamasının tanıdığı bir değere değiştirirseniz (örneğin, yazım hatasını düzeltirseniz), Özellik denetimi tanınan türün özelliklerini görüntüleyecek şekilde güncelleştirilir. Özellik denetçisinde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Girdi Adı Alana bir ad atar. Bu kutu gereklidir ve ad benzersiz olmalıdır.
Tür Alanın girdi türünü ayarlar. Bu kutunun içeriği şu anda HTML kaynak kodunuzda görünen girdi türü değerini yansıtır.
Değer Alanın değerini ayarlar.
Parametreler Alanın geçerli niteliklerini görebilmenin yanı sıra nitelikler ekleyebilmeniz veya kaldırabilmeniz için Parametreler iletişim kutusunu açar.
Daha fazla Yardım konusu
Geliştirme çalışma alanı eğitimi

Test sunucusu kurma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kodlama tercihlerini ayarlama

Kodlama tercihleri hakkında
Kod görünümünü ayarlama
Kod formatını değiştirme
Kod yeniden yazma tercihlerini ayarlama
Kod renklerini ayarlama
Harici düzenleyici kullanma

Başa dön

Kodlama tercihleri hakkında

Diğerlerinin yanı sıra, kod formatlama ve renklendirme gibi kodlama tercihlerini belirli gereksinimlerinizi karşılayacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Not: *Gelişmiş tercihleri ayarlamak için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanın (bkz. Etiket kitaplıklarını yönetme*

Başa dön

Kod görünümünü ayarlama

Görünüm > Kod Görünüm Seçenekleri menüsünden sözcük kaydırmayı, kodun satır numaralarını görüntülemeyi, geçersiz kodu vurgulamayı, girintilemeyi ayarlamayı ve gizli karakterleri görüntülemeyi ayarlayabilirsiniz.

1. Belgeyi Kod görünümünde veya Kod denetçisinde görüntüleyin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görünüm > Kod Görünüm Seçenekleri'ni belirleyin.
   - araç çubuğunda Kod görünümünün veya Kod denetçisinin üst bölümündeki Seçenekleri Görüntüle düğmesini tıklatın.
3. Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini seçin veya seçimini kaldırın:
   Sözcük Kaydır Kodu kaydırır, böylece yatay olarak kaydırmadan kodu görebilirsiniz. Bu seçenek satır kesmeleri eklemez; yalnızca kodun daha kolay görüntülenmesini sağlar.

   Satır Numaraları Kodun yan tarafında satır numaralarını görüntüler.

   Gizli Karakterler Boşluk yerine özel karakterleri görüntüler. Örneğin, her boşluğun yerini bir nokta, her sekmenin yerini köşeli çift ayraç ve satır kesmesinin yerini paragraf işareti alır.
   Not: *Dreamweaver'ın sözcük kaydırma için kullandığı yazılıma özel satır kesmeleri paragraf işaretiyle görüntülenmez.*

   Geçersiz Kodu Vurgula Dreamweaver uygulamasının geçersiz tüm HTML kodlarını sarı renkte görüntülemesine neden olur. Geçersiz bir etiket seçtiğinizde, Özellik denetçisi hatayı nasıl düzelteceğinize ilişkin bilgileri görüntüler.

   Sözdizimi Renklendirmesi Kod renklendirmesini etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Renk düzenini değiştirmeyle ilgili bilgi için bkz. Kod renklerini ayarlama.

   Otomatik Girinti Kod yazarken Enter tuşuna bastığınızda kodunuzu otomatik olarak girintiler. Kodun yeni satırı bir önceki satırla aynı seviyeye girintilenir. Girinti boşluğunu değiştirmeyle ilgili bilgi için Kod formatını değiştirme konusundaki Sekme Boyutu seçeneğine bakın.

Başa dön

Kod formatını değiştirme

Girinti, satır uzunluğu ve etiketin har durumu ve nitelik adları gibi formatlama tercihlerini belirleyerek kodunuzun görünümünü değiştirebilirsiniz

Harf Durumunu Geçersiz Kıl seçeneği dışındaki tüm Kod Formatı seçenekleri otomatik olarak yeni belgelere veya daha sonra oluşturduğunuz belge eklemelerine uygulanır.

Mevcut HTML belgelerini yeniden formatlamak için belgeyi açın ve Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçin.

1. Düzen > Tercihler'i seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Kod Formatı'nı seçin.
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Girinti Dreamweaver tarafından üretilen kodun girintilenip girintilenmeyeceğini belirtir (bu tercihlerde belirtilen girintileme kurallarına göre).
   Not: *Bu iletişim kutusundaki birçok girintileme seçeneği sadece Dreamweaver tarafından üretilen koda uygulanır, yazdığınız koda uygulanmaz. Yazdığınız her kod satırının bir önceki satırla aynı düzeyde girintilenmesini sağlamak için Görünüm >Kod Görünüm Seçenekleri > Otomatik Girinti'yi seçin. Daha fazla bilgi için bkz. Kod görünümünü ayarlama.*

   Birlikte (Metin kutusu ve açılır menü) Dreamweaver uygulamasının ürettiği kodu girintilemek için kaç adet boşluk veya sekme kullanması gerektiğini belirtir. Örneğin, kutuya 3 yazar ve açılır menüden Sekmeler'i seçerseniz, Dreamweaver uygulamasının ürettiği kod, her

girintileme düzeyi için üç sekme karakteri kullanılarak girintilenir.

Sekme Boyutu Kod görünümünde her sekme karakterinin kaç karakter genişliğinde görüntüleneceğini belirler. Örneğin, Sekme Boyutu 4 olarak ayarlanmışsa, her sekme Kod görünümünde dört karakter genişliğinde boşluk olarak görüntülenir. Ayrıca, Birlikte Girinti 3 Sekme olarak ayarlanmışsa, Dreamweaver tarafından üretilen kod, her düzey için üç sekme karakteri kullanılarak girintilenir, bu da Kod görünümünde oniki karakter genişliğinde boşluk olarak görüntülenir.
Not: *Dreamweaver, boşluklar veya sekmeler kullanarak girintiler; kod eklerken boşluk dizesini sekmeye dönüştürmez.*

Satır Kesme Türü Uzak sitenizi barındıran uzak sunucunun (Windows, Macintosh veya UNIX) türünü belirler. Doğru satır kesme karakteri türünün seçilmesi, HTML kaynak kodunuzun uzak sunucuda görüntülendiğinde doğru görüntülenmesini sağlar. Bu ayar aynı zamanda sadece belirli türdeki satır kesmelerini tanıyan harici metin düzenleyicide çalışırken de kullanışlıdır. Örneğin, Not Defteri harici düzenleyicinizse, CR LF (Windows); harici düzenleyiciniz SimpleText ise CR (Macintosh) seçeneğini kullanın.
Not: *FTP kullanarak bağlandığınız sunucular için bu seçenek sadece ikili aktarım moduna uygulanır; Dreamweaver uygulamasındaki ASCII transfer modu bu seçeneği yok sayar. ASCII modunu kullanarak dosyaları karşıdan yüklüyorsanız, Dreamweaver satır kesmelerini bilgisayarınızın işletim sistemini temel alarak ayarlar; ASCII modunu kullanarak karşıya dosya yüklüyorsanız, satır kesmelerinin tümü CR LF olarak ayarlanır.*

Varsayılan Etiket Durumu ve Varsayılan Nitelik Durumu Etiket ve nitelik adlarının büyük küçük harf durumunu denetler. Bu seçenekler Tasarım görünümünde eklediğiniz veya düzenlediğiniz etiket ve niteliklere uygulanır ancak doğrudan Kod görünümünde girdiğiniz etiket ve niteliklere veya açtığınız zaman zaten belgede olan etiket ve niteliklere uygulanmaz (Geçersiz Kılınacak Harf Durumu seçeneklerinden birini belirlemediğiniz sürece).
Not: *Bu tercihler sadece HTML sayfalarına uygulanır. Büyük harf etiketler ve nitelikler geçersiz XHTML olduğundan Dreamweaver XHTML sayfaları için bunu yok sayar.*

Geçersiz Kılınacak Harf Durumu: Etiketler ve Nitelikler Mevcut HTML belgesini açtığınız zaman da dahil olmak üzere belirlediğiniz harf durumu seçeneklerinin her seferinde zorlanıp zorlanmayacağını belirler. Bu seçeneklerden birini belirleyip iletişim kutusundan çıkmak üzere Tamam'ı tıklattığınızda, bu andan itibaren açtığınız her belgedeki etiket veya niteliklerin yanı sıra geçerli belgedeki tüm etiket veya nitelikler hemen belirlenen harf durumuna dönüştürülür (bu seçeneği tekrar devre dışı bırakana kadar geçerlidir). Ekle panelini kullanarak eklediğiniz etiket veya niteliklerin yanı sıra Kod görünümünde ve Hızlı Etiket Düzenleyici'de yazdığınız etiket veya nitelikler de belirlediğiniz harf durumuna dönüştürülür. Örneğin, etiket adlarının her zaman küçük harfe dönüştürülmesini istiyorsanız, Varsayılan Etiket Harf Durumu seçeneğinde küçük harfi belirleyin ve ardından Geçersiz Kılınacak Harf Durumu: Etiketler seçeneğini belirleyin. Ardından, büyük harfli etiket adları içeren bir belge açtığınızda, Dreamweaver tümünü küçük harfe dönüştürür.
Not: *Eski HTML sürümlerinde büyük ve küçük harfli etiket ve nitelik adlarına izin verilir ancak XHTML etiket ve nitelik adlarında küçük harf gerektirir. Web XHTML'ye doğru ilerlemektedir, bu nedenle küçük harfli etiket ve nitelik adları kullanılması genellikle daha iyidir.*

TD Etiketi: TD Etiketi İçine Kesme Ekleme Bazı eski tarayıcılarda, boşluk veya satır kesmeleri <td> etiketinin hemen ardında veya </td> etiketinin hemen önünde olduğunda karşılaşılan oluşturma sorunuyla ilgilidir. Bu seçeneği belirlediğinizde Dreamweaver, <td> etiketinin ardına veya </td> etiketinin önüne, Etiket Kitaplığı formatlamasında satır kesmesinin orada olması gerektiğini belirtse bile satır kesmeleri yazmaz.

Gelişmiş Formatlama Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) kodu ve Etiket Kitaplığı Düzenleyicisi içindeki bağımsız etiket ve niteliklerin formatlama seçeneklerini ayarlamanıza olanak tanır.

Boşluk Karakteri (Sadece Japonca sürüm) HTML kodu için veya Zenkaku boşluğu seçmenize olanak sağlar. Bu seçenekte belirlenen boşluk tablo oluştururken ve Japonca Kodlama sayfalarında "Birden Çok Ardışık Boşluğa İzin Ver" seçeneği etkinleştirildiğinde boş etiketler için kullanılır.

Başa dön

Kod yeniden yazma tercihlerini ayarlama

Kod yeniden yazma tercihlerini Dreamweaver uygulamasının siz belgeleri açarken, form öğelerini kopyalayıp yapıştırırken ve Özellik denetimi gibi araçlar kullanarak nitelik değerleri ve URL'ler girerken bu işlemleri yapıp yapmayacağını veya nasıl yapacağını belirlemek için kullanın. Kod görünümünde HTML veya komut dosyaları düzenlerken bu tercihlerin bir etkisi yoktur.

Yeniden yazma seçeneklerini devre dışı bırakırsanız, yeniden yazmış olabileceği HTML'ye ilişkin geçersiz işaretleme öğeleri Belge penceresinde görüntülenir.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Kod Yeniden Yazma'yı seçin.
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Geçersiz Yuvalanmış veya Kapatılmamış Etiketleri Düzelt Çakışan etiketleri yeniden yazar. Örneğin, metin, metin olarak yeniden yazılır. Bu seçenek, eksik olması durumunda, kapatma tırnak işaretlerini ve kapatma parantezlerini de ekler.

   Yapıştırırken Form Öğelerini Yeniden Adlandır Form nesneleri için aynı adı girmemenizi sağlar. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.
   Not: *Bu tercihler kutusundaki diğer tercihlerden farklı olarak bu seçenek bir belgeyi açtığınızda uygulanmaz, sadece form öğesini kopyalayıp yapıştırdığınızda uygulanır.*

   Ekstra Kapatma Etiketlerini Kaldır Karşılık gelen açma etiketi olmayan kapatma etiketlerini siler.

   Etiketleri Düzeltirken veya Kaldırırken Bildir Dreamweaver uygulamasının düzeltmeyi denediği teknik olarak geçersiz HTML'nin özetini görüntüler. Özet, sorunun konumunu belirtir (satır ve sütun numaralarını kullanarak) böylece düzeltmeyi bulabilir ve hedeflediğiniz biçimde

oluşturulduğundan emin olabilirsiniz.

Kodu Hiçbir Zaman Yeniden Yazma: Şu Uzantılı Dosyalarda Dreamweaver uygulamasının belirtilen dosya adı uzantısı olan dosyalarda kodu yeniden yazmasını engellemenize olanak tanır. Bu seçenek özellikle diğer üreticilerin etiketlerini içeren dosyalar için kullanışlıdır.

Nitelik Değerlerinde & Kullanarak <, >, & ve " İşaretlerini Kodla Özellik denetçisi gibi Dreamweaver araçları kullanarak girdiğiniz veya düzenlediğiniz nitelik değerlerinin sadece geçerli karakterler içermesini sağlar. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.
Not: *Bu seçenek ve izleyen seçenekler Kod görünümünde yazdığınız URL'lere uygulanmaz. Ayrıca, dosyada zaten mevcut olan kodun değişmesine yol açmaz.*

Özel Karakterleri Kodlama Dreamweaver uygulamasının sadece geçerli karakterler kullanmak üzere URL'leri değiştirmesini engeller. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.

&# Kullanarak URL'lerde Özel Karakterleri Kodla Özellik denetçisi gibi Dreamweaver araçları kullanarak girdiğiniz veya düzenlediğiniz URL'lerin sadece geçerli karakterler içermesini sağlar.

% Kullanarak URL'lerde Özel Karakterleri Kodla Bir önceki seçenekteki gibi işlem yapar ancak özel karakterleri kodlamak için farklı bir yöntem kullanır. Bu kodlama yöntemi (yüzde işareti kullanma) eski tarayıcılarda kullanmak için daha uygun olabilir ancak bazı dillerdeki karakterlerle düzgün çalışmaz.

Başa dön

Kod renklerini ayarlama

Kod renklendirme tercihlerini, etiketler ve formla ilgili etiketler veya JavaScript tanımlayıcılar gibi kod öğelerinin genel kategorilerini belirlemek için kullanın. Belirli bir etiketin renk tercihlerini ayarlamak için etiket tanımını Etiket Kitaplığı Düzenleyici'de düzenleyin.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Kod Rengi'ni seçin.
3. Belge türü listesinden bir belge türü seçin. Kod renklendirme tercihleri üzerinde yaptığınız tüm düzenlemeler, bu türdeki tüm belgeleri etkileyecektir.
4. Renk Şemasını Düzenle düğmesini tıklatın.
5. Renk Şemasını Düzenle iletişim kutusunda, Stiller listesinden bir kod öğesi seçin ve metin rengini, arka plan rengini ve (isteğe bağlı) stilini (kalın, italik veya altı çizgili) ayarlayın. Önizleme bölmesindeki örnek kod, yeni renkler ve stillerle eşleşecek şekilde değişir.

   Değişikliklerinizi kaydetmek için Tamam'ı tıklatın ve Renk Şemasını Düzenle iletişim kutusunu kapatın.
6. Kod Renklendirme tercihlerinde gerekli diğer seçimleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.
   Varsayılan arka plan Kod görünümü ve Kod denetimi için varsayılan arka plan rengini ayarlar.

   Gizli karakterler gizli karakterlerin rengini ayarlar.

   Canlı Kod arka planı Canlı Kod görünümü için arka plan rengini ayarlar. Varsayılan renk sarıdır.

   Canlı Kod değişiklikleri Canlı Kod görünümünde değişen kodun vurgulama rengini ayarlar. Varsayılan renk pembedir.

   Salt okunur arka plan salt okunur metnin arka plan rengini ayarlar.

Başa dön

Harici düzenleyici kullanma

Özel dosya adı uzantıları olan dosyaları düzenlemek için kullanmak amacıyla harici düzenleyici belirleyebilirsiniz. Örneğin, JavaScript (JS) dosyalarını düzenlemek için Dreamweaver uygulamasından BBEdit, Not Defteri veya TextEdit gibi bir metin düzenleyici başlatabilirsiniz.

Farklı dosya adı uzantıları için farklı harici düzenleyiciler atayabilirsiniz.

Dosya türü için harici düzenleyici ayarlama

1. Düzen > Tercihler'i seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.
   Kod Görünümünde Açma Dreamweaver'da Kod görünümünde otomatik açılması için dosya adı uzantılarını belirleyin.

   Harici Kod Düzenleyici Kullanılacak metin düzenleyicisini belirler.

   Değiştirilen Dosyaları Yeniden Yükle Dreamweaver, Dreamweaver uygulamasının açılan belgede harici olarak yapılan değişiklikleri algıladığında gerçekleştireceği davranışı belirler.

   Başlangıçta Kaydet Dreamweaver uygulamasının düzenleyiciyi başlatmadan önce belgeyi her zaman kaydedeceğini, belgeyi hiçbir zaman kaydetmeyeceğini veya harici düzenleyici her başlatıldığında belgeyi kaydedip kaydetmeyeceğini size soracağını belirler.

   Fireworks Çeşitli ortam dosyası türlerine yönelik düzenleyicileri belirler.

Harici kod düzenleyiciyi başlatma

❖ Düzen > Dış Düzenleyici ile Düzenle'yi seçin.

Daha fazla Yardım konusu

Kodlama araç çubuğuna genel bakış
Microsoft Word HTML dosyalarını temizleme

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kodlama ortamını ayarlama

Kod yazanlara yönelik çalışma alanları kullanma
Kodu görüntüleme
Klavye kısayollarını özelleştirme
Dosyaları varsayılan olarak Kod görünümünde açma

Kod yazanlara yönelik çalışma alanları kullanma

Başa dön

Kodlama ortamını, çalışma biçiminize uyacak şekilde Dreamweaver uygulamasında uyarlayabilirsiniz. Örneğin, kodun görüntülenme biçimini değiştirebilir, farklı klavye kısayolları ayarlayabilir veya favori etiket kitaplığınızı içe aktarıp kullanabilirsiniz.

Dreamweaver, en iyi kodlama deneyimi için tasarlanmış çeşitli çalışma alanı mizanpajlarıyla birlikte gelir. Uygulama çubuğundaki çalışma alanı değiştiricisinde; Uygulama Geliştirici, Uygulama Geliştirici Ekstra, Kodlayıcı ve Kodlayıcı Ekstra çalışma alanları arasından seçim yapabilirsiniz. Bu çalışma alanlarının tümü, varsayılan olarak Kod görünümünü gösterir (tüm Belge penceresinde veya Kod ve Tasarım görünümlerinde) ve ekranın sol tarafında sabit panellere sahiptir. Uygulama Geliştirici Ekstra dışındaki tüm çalışma alanları, varsayılan görünümden Özellik denetçisini çıkarır.

Önceden tasarlanmış çalışma alanlarından hiçbiri tam olarak ihtiyacınız olanı sunmuyorsa, istediğiniz konumda panel açıp sabitleyerek ve ardından çalışma alanını özel çalışma alanı olarak kaydederek kendi çalışma alanı mizanpajınızı özelleştirebilirsiniz.

Kodu görüntüleme

Başa dön

Geçerli belgenin kaynak kodunu çeşitli yöntemlerle görebilirsiniz: bu kodu, kod görünümünü etkinleştirerek Belge penceresinde görüntüleyebilir, Belge penceresini hem sayfayı hem de ilgili kodu görüntülemek üzere bölebilir veya ayrı bir kodlama penceresi olan Kod denetçisinde çalışabilirsiniz. Kod denetçisi Kod görünümüyle aynı şekilde çalışır; geçerlibu uygulamayı belgenin ayrılabilir Kod görünümü olarak düşünebilirsiniz.

Belge penceresinde kodu görüntüleme

✥ Görünüm > Kod'u seçin.

Belge penceresinde sayfayı aynı anda kodlama ve düzenleme

1. Görünüm > Kod ve Tasarım'ı seçin.

   Kod üst bölmede ve sayfa alt bölmede görüntülenir.

2. Sayfayı üst bölümde görüntülemek için Belge araç çubuğundaki Görünüm Seçenekleri menüsünden Tasarım Görünümü Üste'yi seçin.
3. Belge penceresindeki bölmelerin boyutunu ayarlamak için ayırıcı çubuğu istediğiniz konuma sürükleyin. Ayırıcı çubuk, iki bölme arasında yer alır.

   Tasarım görünümünde değişiklik yaptığınızda Kod görünümü otomatik olarak güncelleştirilir. Ancak Kod görünümünde değişiklik yaptıktan sonra, Tasarım görünümünü tıklatarak veya F5 tuşuna basarak belgeyi Tasarım görünümünde el ile güncelleştirmelisiniz.

Kod denetçisi ile kodu ayrı sayfada görüntüleme

Kod denetçisi, ayrı bir kodlama penceresinde Kod görünümündeki gibi çalışmanıza olanak sağlar.

✥ Pencere > Kod Denetçisi'ni seçin. Araç çubuğunda aşağıdaki seçenekler mevcuttur:
Dosya Yönetimi Dosyaları koyar veya alır.
Tarayıcıda Önizleme/Hata Ayıklama Belgenin tarayıcıda önizlemesini veya hata ayıklamasını yapar.
Tasarım Görünümünü Yenile Belgeyi Tasarım görünümünde güncelleştirir, böylece kodda yaptığınız değişiklikleri yansıtır. Kodda yaptığınız değişiklikler, dosyayı kaydetme veya bu düğmeyi tıklatma gibi belirli eylemler gerçekleştirilene kadar Tasarım görünümünde otomatik olarak görüntülenmez.
Referans Referans panelini açar. Bkz. Dil referans materyali kullanma.
Kodda Gezinme Kod içinde hızlı biçimde ilerlemenizi sağlar. Bkz. JavaScript veya VBScript işlevine gitme.
Görünüm Seçenekleri Kodun nasıl görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar. Bkz. Kod görünümünü ayarlama.
Pencerenin sol bölümündeki Kodlama araç çubuğunu kullanmak için bkz. Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme

Klavye kısayollarını özelleştirme

Başa dön

Dreamweaver uygulamasında, sık kullandığınız klavye kısayollarını kullanabilirsiniz. Belirli klavye kısayollarını kullanmaya alıştıysanız, örneğin satır kesmesi için Shift+Enter veya koddaki belirli bir konuma gitmek için Control+G gibi, Klavye Kısayolu Düzenleyicisi'ni kullanarak bu kısayolları

Dreamweaver uygulamasına ekleyebilirsiniz.

Talimatlar için bkz. Klavye kısayollarını özelleştirme.

Başa dön

Dosyaları varsayılan olarak Kod görünümünde açma

Normalde HTML içermeyen bir dosya türünü (JavaScript komut dosyası gibi) açarken, dosya Tasarım görünümü yerine Kod görünümünde (veya Kod denetçisinde) açılır. Kod görünümünde açılacak dosya türlerini belirleyebilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin.
3. Kod Görünümünde Aç iletişim kutusunda Kod görünümünde otomatik olarak açılmasını istediğiniz dosya türünün dosya adı uzantısını ekleyin.

   Dosya adı uzantılarının arasına boşluk girin. İstediğiniz kadar uzantı ekleyebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Ekle panelini kullanma

Ekle panelini gizleme veya gösterme
Belirli bir kategorideki düğmeleri gösterme
Düğmenin açılır menüsünü gösterme
Nesne ekleme
Nesne ekleme iletişim kutusunu atlama ve boş bir yer tutucu nesnesi ekleme
Ekle paneli tercihlerini değiştirme
Ekle panelinin Sık Kullanılanlar kategorisinde öğe ekleme, silme veya yönetme
Sık Kullanılanlar kategorisindeki düğmeleri kullanarak nesne ekleme
Ekle panelini yatay Ekle çubuğu olarak görüntüleme
Yatay Ekle çubuğunu bir panel grubuna götürme
Yatay Ekle çubuğu kategorilerini sekmeler olarak gösterme
Yatay Ekle çubuğu kategorilerini menü olarak gösterme

Ekle panelinde tablo ve görüntü gibi nesneler oluşturmak ve eklemek için düğmeler bulunur. Düğmeler kategoriler olarak düzenlenmiştir.

Başa dön

Ekle panelini gizleme veya gösterme

❖ Pencere > Ekle'yi seçin.

Not: *XML, JavaScript, Java ve CSS gibi belirli dosya türleriyle çalışıyorsanız, Ekle paneli ve Tasarım görünümü seçeneği, bu kod dosyalarına herhangi bir şey ekleyemeyeceğiniz için soluktur.*

Başa dön

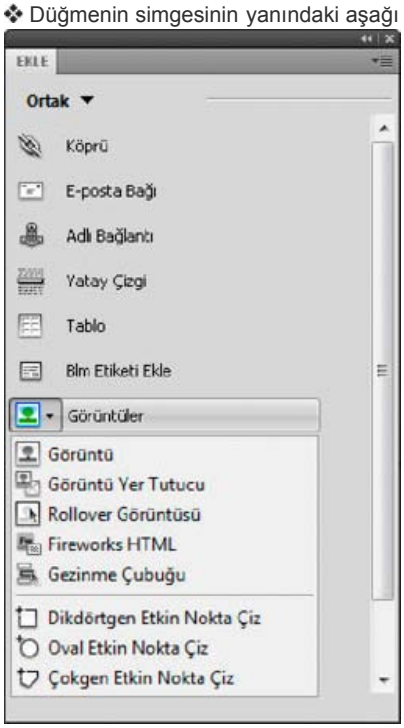
Belirli bir kategorideki düğmeleri gösterme

❖ Kategori açılır menüsünden kategori adını seçin. Örneğin, Mizanpaj kategorisi için düğmeleri göstermek amacıyla Mizanpaj öğesini seçin.

Başa dön

Düğmenin açılır menüsünü gösterme

❖ Düğmenin simgesinin yanındaki aşağı okunu tıklatın.



Başa dön

Nesne ekleme

1. Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden uygun kategoriyi seçin.

2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Bir nesne düğmesini tıklatın veya düğmenin simgesini Belge penceresine sürükleyin.
   - Düğmedeki oku tıklatın, sonra menüden bir seçenek seçin.

     Nesneye bağlı olarak buna karşılık bir nesne ekleme iletişim kutusu belirebilir, sizden bir dosyaya gitmenizi veya bir nesnenin parametrelerini belirtmenizi isteyebilir. Bunun yerine Dreamweaver belgeye kod ekleyebilir veya kod eklenmeden önce bilgi girmeniz için bir etiket düzenleyici ya da panel açabilir.

     Bazı nesnelerde nesneyi Tasarım görünümünde eklerseniz hiçbir iletişim kutusu açılmaz, ancak nesneyi Kod görünümünde eklerseniz bir etiket düzenleyici açılır. Birkaç nesnede nesneyi Tasarım görünümünde eklemek Dreamweaver programının nesneyi eklemeden önce Kod görünümüne geçmesine neden olur.

     Not: *Bazı nesneler, örneğin adlı bağlantılar, sayfa bir tarayıcı penceresinde görüntülendiğinde görünür değildir. Bu tür görünmez nesnelerin konumlarını işaretleyen Tasarım görünümünde simgeleri görüntüleyebilirsiniz.*

Başa dön

Nesne ekleme iletişim kutusunu atlama ve boş bir yer tutucu nesnesi ekleme

❖ Nesnenin düğmesini Control (Windows) veya Option (Macintosh) basılıyken tıklatın.
Örneğin, bir görüntü dosyası belirtmeden bir görüntü yer tutucusu eklemek için, Görüntü düğmesini Control veya Option basılıyken tıklatın.

Not: *Bu yordam, tüm nesne ekleme iletişim kutularını atlamaz. AP öğeleri ve çerçeve kümeleri gibi pek çok nesne, yer tutucu veya varsayılan değeri olan nesneler eklemez.*

Başa dön

Ekle paneli tercihlerini değiştirme

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Tercihler iletişim kutusunun Genel kategorisinde, görüntü, tablo, komut dosyası ve başlık öğesi eklerken veya nesne oluşturma sırasında Control tuşunu (Windows) veya Option tuşunu (Macintosh) basılı tutarken açılan iletişim kutularını engellemek için Nesne Eklerken İletişim Kutusunu Göster'in işaretini kaldırın.
   Bu seçenek kapalı olarak bir nesne eklediğinizde nesneye varsayılan nitelik değerleri verilir. Nesneyi ekledikten sonra özelliklerini değiştirmek için Özellik denetçisini kullanın.

Başa dön

Ekle panelinin Sık Kullanılanlar kategorisinde öğe ekleme, silme veya yönetme

1. Ekle panelinde herhangi bir kategoriyi seçin.
2. Düğmelerin görüntülendiği alanda sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh) ve Sık Kullanılanları Özelleştir öğesini seçin.
3. Sık Kullanılan Nesneleri Özelleştir iletişim kutusunda gerekli değişiklikleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.
   - Bir nesne eklemek için soldaki Kullanılabilir Nesneler bölmesinde bir nesne seçin ve ardından iki bölme arasındaki oku tıklatın veya Kullanılabilir Nesneler bölmesinde bir nesneyi çift tıklatın.

     Not: *Bir kerede bir nesne ekleyebilirsiniz. Sık kullanılanlar listenize tüm kategoriyi eklemek için Genel gibi bir kategori adını seçemezsiniz.*
   - Bir nesneyi veya ayırıcıyı silmek için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölmenin üzerindeki Seçili Nesneyi Sık Kullanılan Nesneler Listesinden Kaldır düğmesini tıklatın.
   - Bir nesneyi taşımak için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölmenin üzerindeki Yukarı veya Aşağı ok düğmesini tıklatın.
   - Bir nesnenin altına ayırıcı eklemek için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölümün altındaki Ayırıcı Ekle düğmesini tıklatın.
4. Ekle panelinin Sık Kullanılanlar kategorisinde değilseniz, değişikliklerinizi görmek için bu kategoriyi seçin.

Başa dön

Sık Kullanılanlar kategorisindeki düğmeleri kullanarak nesne ekleme

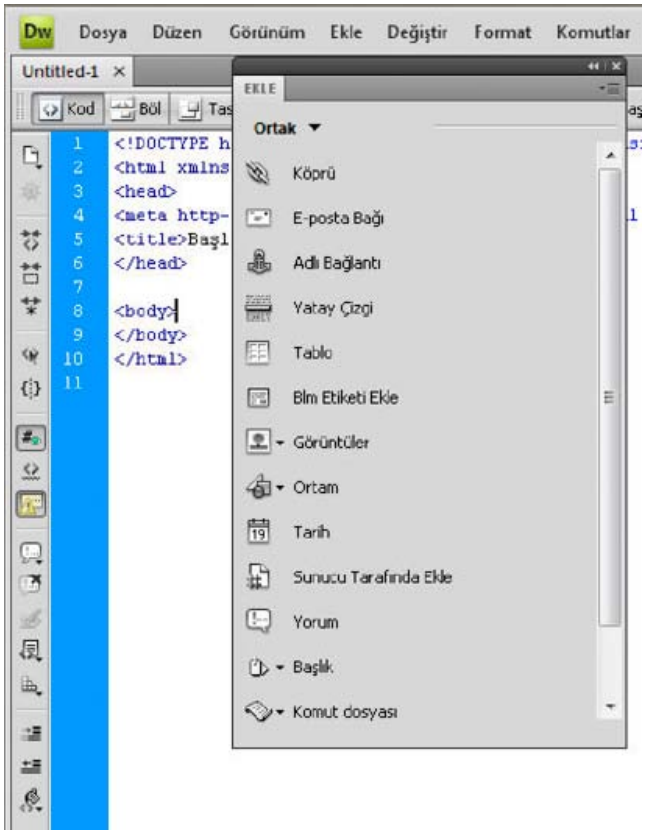
❖ Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden Sık Kullanılanlar kategorisini seçin, sonra eklediğiniz herhangi bir Sık Kullanılanlar nesnesi düğmesini tıklatın.

Başa dön

Ekle panelini yatay Ekle çubuğu olarak görüntüleme

Dreamweaver uygulamasındaki diğer panellerin aksine, Ekle panelini varsayılan sabitleme konumunun dışına sürükleyip Belge penceresinin üst kısmında yatay bir konumda bırakabilirsiniz. Bunu yaptığınızda panel bir araç çubuğuna dönüşür (ancak paneli diğer araç çubukları gibi gizleyip görüntüleyemezsiniz).

1. Ekle paneli sekmesini tıklatın ve sekmeyi Belge penceresinin üst kısmına sürükleyin.



2. Belge penceresinin üst kısmında yatay mavi bir çizgi görürseniz, Ekle panelini konumuna bırakın.

Not: *Yatay Ekle çubuğu da Klasik çalışma alanının varsayılan bir parçasıdır. Klasik çalışma alanına geçiş yapmak için, Uygulama çubuğundaki çalışma alanı değiştiricisinde Klasik'i seçin.*

Başa dön

Yatay Ekle çubuğunu bir panel grubuna götürme

1. Yatay Ekle çubuğunun tutucusunu (Ekle çubuğunun sol tarafındadır) tıklatın ve çubuğu, panellerinizin sabitlendiği konuma sürükleyin.
2. Ekle panelini konumlandırın ve bırakın. Mavi çizgi, paneli nereye bırakacağınızı göstermektedir.

Başa dön

Yatay Ekle çubuğu kategorilerini sekmeler olarak gösterme

❖ Yatay Ekle çubuğunun sol ucundaki kategori adının yanındaki oku tıklatın ve Sekmeler Olarak Göster'i seçin.

Başa dön

Yatay Ekle çubuğu kategorilerini menü olarak gösterme

❖ Yatay Ekle çubuğunda bir kategori sekmesini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh), sonra Menüler Olarak Göster'i seçin.

Daha fazla Yardım konusu

Ekle paneline genel bakış

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Araç çubuklarını, denetçileri ve bağlam menülerini kullanma

Araç çubuklarını gösterme
Özellik denetçisini kullanma
Bağlam menülerini kullanma

Araç çubuklarını gösterme

Başa dön

Belge ile ilgili ve standart düzenleme işlemleri için Belge ve Standart araç çubuklarını kullanın; hızlıca kod eklemek için Kodlama araç çubuğunu kullanın; sayfanızı farklı medya türlerinde görüntüleneceği şekilde göstermek için Stil Oluşturma araç çubuğunu kullanın. Ayrıca gerektiği şekilde araç çubuklarını göstermeyi veya gizlemeyi seçebilirsiniz.

- Görünüm > Araç Çubukları'nı, daha sonra da araç çubuğunu seçin.
- Araç çubuklarından herhangi birini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basıp tıklatın (Macintosh) ve araç çubuğunu bağlam menüsünden seçin.
  Not: *Kod denetçisinde (Pencere > Kod Denetçisi) Kodlama araç çubuğunu göstermek veya gizlemek için denetçinin en üstündeki Görünüm Seçenekleri açılır menüsünden Kodlama Araç Çubuğu'nu seçin.*

Özellik denetçisini kullanma

Başa dön

Özellik denetçisi, metin veya eklenmiş bir nesne gibi o anda seçili durumdaki bir sayfa öğesinin en sık kullanılan özelliklerini incelemenize ve düzenlemenize olanak verir. Özellik denetçisinin içeriği, seçili öğeye (öğelere) göre değişir.

Belirli bir Özellik denetçisine yönelik yardıma erişmek için, Özellik denetçisinin sağ üst köşesindeki yardım düğmesini tıklatın veya Özellik denetçisinin Seçenekler menüsünden Yardım seçeneğini belirleyin.

Not: *Belirli bir etiketin özellikleriyle ilişkilendirilmiş her niteliği görüntülemek ve düzenlemek için Etiket denetçisini kullanın.*

Özellik denetçisini gösterme veya gizleme

❖ Pencere > Özellikler'i seçin.

Özellik denetçisini genişletme veya daraltma

❖ Özellik denetçisinin sağ alt köşesindeki genişletme okunu tıklatın.

Sayfa öğesi özelliklerini görüntüleme ve değiştirme

1. Belge penceresinde sayfa öğesini seçin.

   Seçili öğenin tüm özelliklerini görüntülemek için Özellik denetçisini genişletmek zorunda kalabilirsiniz.

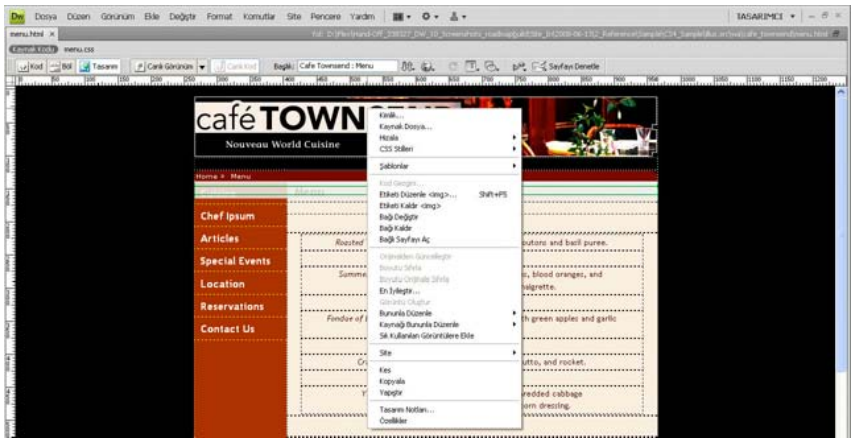
2. Özellik denetçisinde istediğiniz özelliği değiştirin.
   Not: *Belirli özellikler hakkında bilgi için öğeyi Belge penceresinde seçin, sonra Özellik denetçisinin sağ üst köşesindeki Yardım simgesini tıklatın.*
3. Değişiklikleriniz Belge penceresine hemen uygulanmazsa, değişiklikleri aşağıdaki yöntemlerden biriyle uygulayın:
   - Özellik düzenleme metin alanlarının dışına tıklatın.
   - Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.
   - Başka bir özelliğe geçmek için Sekme tuşuna basın.

Bağlam menülerini kullanma

Başa dön

Bağlam menüleri, üzerinde çalıştığınız nesne veya pencere ile ilişkili en yararlı komutlara ve özelliklere kolay erişim sağlar. Bağlam menüleri yalnızca geçerli seçim ile ilgili komutları listeler.

1. Nesneyi veya pencereyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh).
2. Bağlam menüsünden bir komut seçin.



Daha fazla Yardım konusu

Belge araç çubuğuna genel bakış

Özellik denetçisinde metin özelliklerini belirleme

(cc) BY-NC-SA

Belge penceresinde çalışma

Belge penceresinde görünümler arasında geçiş yapma
Belge pencerelerini basamaklama veya döşeme
Belge penceresini yeniden boyutlandırma
Pencere boyutunu ve bağlantı hızını belirleme
Dreamweaver uygulamasındaki raporlar

Başa dön

Belge penceresinde görünümler arasında geçiş yapma

Bir belgeyi Belge penceresinde Kod görünümünde, Bölünmüş Kod görünümünde, Tasarım görünümünde, Kod ve Tasarım görünümlerinde (Bölünmüş görünüm) veya Canlı görünümde görüntüleyebilirsiniz. Ayrıca Bölünmüş Kod görünümünü veya Kod ve Tasarım görünümlerini yatay veya dikey olarak görüntüleme seçeneğiniz de bulunmaktadır. (Yatay görüntüleme varsayılan ayardır.)

Kod görünümüne geçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Kod'u seçin.
- Belge araç çubuğunda Kod Görünümünü Göster düğmesini tıklatın.



Bölünmüş Kod görünümüne geçme

Bölünmüş Kod görünümü belgenizi ikiye böler, böylece aynı anda kodun iki bölümü üzerinde de çalışabilirsiniz.

❖ Görünüm >Bölünmüş Kod'u seçin.

Tasarım görünümüne geçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Tasarım'ı seçin.
- Belge araç çubuğunda Tasarım Görünümünü Göster düğmesini tıklatın.



Kod ve Tasarım görünümlerini gösterme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Kod ve Tasarım'ı seçin.
- Belge araç çubuğunda Kod ve Tasarım Görünümleri Göster düğmesini tıklatın.



Varsayılan olarak Kod görünümü Belge penceresinin üst kısmında, Tasarım görünümü ise alt kısmında görüntülenir. Tasarım görünümünü üstte görüntülemek için Görünüm > Tasarım Görünümü Üstte'yi seçin.

Kod görünümü ve Tasarım görünümü arasında geçiş yapma

❖ Control+ters tırnak (`) tuş bileşimine basın.

Her iki görünüm de Belge penceresinde gösteriliyorsa, bu klavye kısayolu klavye odağını iki görünüm arasında götürüp getirir.

Görünümleri dikey olarak bölme

Bu seçenek yalnızca Bölünmüş Kod görünümü ve Kod ve Tasarım görünümleri (Bölünmüş görünüm) için kullanılabilir. Kod görünümü ve Tasarım görünümü için devre dışı bırakılmıştır.

1. Bölünmüş Kod görünümünde (Görünüm > Bölünmüş Kod) veya Kod ve Tasarım görünümlerinde (Görünüm > Kod ve Tasarım) olduğunuzdan emin olun.
2. Görünüm > Dikey Böl'ü seçin.

   Kod ve Tasarım görünümlerindeyseniz Tasarım görünümünü solda görüntüleme seçeneğiniz vardır (Görünüm > Tasarım Görünümü Solda).

Başa dön

Belge pencerelerini basamaklama veya döşeme

Aynı anda birçok belgeniz açık ise, bunları basamaklayabilir veya döşeyebilirsiniz.

Basamaklı Belge pencereleri

✥ Pencere > Basamakla'yı seçin.

Belge pencerelerini döşeme

- (Windows) Pencere > Yatay Döşe veya Pencere > Dikey Döşe'yi seçin.
- (Macintosh) Pencere > Döşe'yi seçin.

Başa dön

Belge penceresini yeniden boyutlandırma

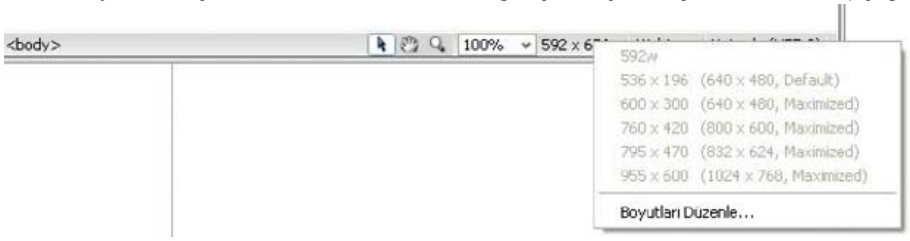
Durum çubuğu, Belge penceresinin geçerli boyutlarını (piksel olarak) gösterir. Belirli bir boyutta en iyi görüntülenen bir sayfa tasarlamak için Belge penceresini istediğiniz bir önceden belirlenmiş boyuta ayarlayabilir, bu önceden belirlenmiş boyutları düzenleyebilir veya boyutlar oluşturabilirsiniz.

Tasarım görünümünde veya Canlı Görünüm'de sayfanın görüntüleme boyutunu değiştirdiğinizde yalnızca görüntüleme boyutunun boyutları değişir. Belge boyutu değişmez.

Önceden belirlenmiş ve özel boyutların yanı sıra, Dreamweaver ayrıca bir ortam sorgusunda belirtilen boyutları da listeler. Bir ortam sorgusuna karşılık gelen boyut seçtiğinizde Dreamweaver sayfayı görüntülemek için ortam sorgusunu kullanır. Ayrıca, sayfa mizanpajının aygıtın tutuluş şekline göre değiştiği mobil aygıtlar için sayfanın önizlemesini yapmak üzere sayfa yönlendirmesini de değiştirebilirsiniz.

Belge penceresini önceden belirlenmiş bir boyuta boyutlandırma

✥ Belge penceresinin alt tarafındaki Pencere Boyutu açılır menüsündeki boyutlardan birini seçin. Dreamweaver CS5.5 ve üstü yaygın mobil cihazlara yönelik seçenekler de dahil olmak üzere genişletilmiş bir seçim listesi sunar (aşağıda gösterildiği gibi).



Gösterilen pencere boyutu, tarayıcı penceresinin kenarlıklar olmadan iç boyutlarını yansıtır; monitör boyutu veya mobil cihaz sağda listelenmiştir.

Daha az hassas yeniden boyutlandırma için işletim sisteminizin bir pencerenin alt sağ köşesini sürükleme gibi standart pencere yeniden boyutlandırma yöntemlerini kullanın.

Not: *(Yalnızca Windows için) Belge penceresindeki belgeler varsayılan olarak ekranı kaplar ve ekranı kaplayan bir belgeyi yeniden boyutlandıramasınız. Belgenin ekranı kaplamasını geri almak için, belgenin sağ üst köşesindeki ekranı kaplamayı geri al düğmesini tıklatın.*

Pencere Boyutu açılır menüsünde listelenen değerleri değiştirme

1. Pencere Boyutu açılır menüsünden Boyutları Düzenle'yi seçin.
2. Pencere Boyutu listesindeki genişlik veya yükseklik değerlerinden herhangi birini tıklatın ve yeni bir değer girin.

   Belge penceresini yalnızca belirli bir genişliğe ayarlanabilecek (yükseklik değişmeden kalacak) şekilde ayarlamak için, yükseklik değerini seçip silin.
3. Açıklama kutusunu tıklatıp belirli bir boyut hakkında açıklama metni girin.

Pencere Boyutu açılır menüsüne yeni bir boyut ekleme

1. Pencere Boyutu açılır menüsünden Boyutları Düzenle'yi seçin.
2. Genişlik sütununda son değerin altındaki boşluğu tıklatın.
3. Genişlik ve Yükseklik değerlerini girin.

   Yalnızca Genişlik veya Yükseklik değerini belirlemek için bu alanlardan birini boş bırakmanız yeterlidir.
4. Eklediğiniz boyut hakkında açıklama metni girmek için Açıklama alanını tıklatın.

   Örneğin, 800 x 600 piksellik bir monitörün yanına SVGA veya ortalama PC ve 17 inç yazabilirsiniz. 832 x 624 piksellik bir monitöre yönelik girişin yanına 17 inç Mac yazabilirsiniz. Çoğu monitör çeşitli piksel boyutlarına ayarlanabilir.

Başa dön

Pencere boyutunu ve bağlantı hızını belirleme

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Sol taraftaki Kategori listesinden Durum Çubuğu'nu (CS5) veya Pencere Boyutları'nı (CS5.5 ve üstü) seçin.
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Pencere Boyutları Durum çubuğunun açılır menüsünde görüntülenen pencere boyutlarını özelleştirmenize olanak sağlar.

   Bağlantı Hızı indirme boyutunu hesaplamak için kullanılan bağlantı hızını (kilobit/saniye) belirler. Sayfanın indirme boyutu Durum çubuğunda görüntülenir. Belge penceresinde bir görüntü seçildiğinde, görüntünün indirme boyutu Özellik denetçisinde görüntülenir.

Başa dön

Dreamweaver uygulamasındaki raporlar

Dreamweaver uygulamasında içerik bulmak, sorun gidermek veya içeriği test etmek için raporlar alabilirsiniz. Aşağıdaki rapor türlerini çıkarabilirsiniz:

Arama Etiketleri, nitelikleri ve etiketlerin içindeki belirli metinleri aramanıza olanak verir.
Referans Yardımcı olacak referans bilgilerini araştırmanızı sağlar.
Doğrulama Kod veya sözdizimi hatalarını denetlemenizi sağlar.
Tarayıcı Uyumluluğu Hedeflenen tarayıcılar tarafından desteklenmeyen bir etiket veya nitelik olup olmadığını görmek için belgelerinizdeki HTML'yi test etmenize olanak verir.
Bağ Denetleyici Kopuk, harici ve artık bağları bulmanıza ve onarmanıza olanak verir.
Site Raporları İş akışını iyileştirmenizi ve sitenizdeki HTML niteliklerini test etmenizi sağlar. İş akışı raporları arasında teslim alan, son değiştirilen ve tasarım notları; HTML raporları arasında birleştirilebilir yuvalanmış font etiketleri, erişilebilirlik, eksik Alt metni, gereksiz yuvalanmış etiketler, atılabilir boş etiketler ve başlıksız belgeler yer alır.
FTP Günlüğü Tüm FTP dosya aktarım etkinliğini görüntülemenizi sağlar.
Sunucu Hata Ayıklama Adobe® ColdFusion® uygulamasının hatalarını ayıklamak için bilgi görüntülemenizi sağlar.
Daha fazla Yardım konusu
Belge penceresine genel bakış

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Yakınlaştırma ve uzaklaştırma

Sayfada yakınlaştırma ve uzaklaştırma
Yakınlaştırdıktan sonra sayfayı düzenleme
Yakınlaştırdıktan sonra sayfayı kaydırma
Seçimle Belge penceresini doldurma
Tüm sayfayla Belge penceresini doldurma
Tüm sayfa genişliğiyle Belge penceresini doldurma

Dreamweaver, Belge penceresinde büyütme (yakınlaştırma) oranını artırmanıza olanak sağlar böylece grafiklerin piksel doğruluğunu kontrol edebilir, küçük öğeleri daha kolay seçebilir, küçük metin olan sayfalar tasarlayabilir, geniş sayfalar tasarlayabilir ve daha fazlasını yapabilirsiniz.

Not: *Yakınlaştırma araçları yalnızca Tasarım görünümünde kullanılabilir.*

Başa dön

Sayfada yakınlaştırma ve uzaklaştırma

1. Belge penceresinin sağ alt köşesindeki Yakınlaştırma aracını (büyüteç simgesi) tıklatın.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - İstediğiniz büyüklüğe ulaşana kadar büyütmek istediğiniz noktayı tıklatın.
   - Sayfada yakınlaştırmak istediğiniz alanın çevresine bir kutu sürükleyin ve fare düğmesini bırakın.
   - Yakınlaştırma açılır menüsünden önceden ayarlanmış bir büyütme düzeyi seçin.
   - Yakınlaştırma metin kutusuna büyütme düzeyi değeri yazın.

   Control+= (Windows) veya Command+= (Macintosh) tuşlarına basarak Yakınlaştırma aracını kullanmadan da yakınlaştırabilirsiniz.
3. Uzaklaştırmak için (büyüklüğü azaltma), Yakınlaştırma aracını seçin, Alt (Windows) veya Option (Macintosh) tuşuna basın ve sayfa üzerini tıklatın.
   Control+= (Windows) veya Command+= (Macintosh) tuşlarına basarak Yakınlaştırma aracını kullanmadan da uzaklaştırabilirsiniz.

Başa dön

Yakınlaştırdıktan sonra sayfayı düzenleme

❖ Belge penceresinin sağ alt köşesindeki Seçme aracını (işaretçi simgesi) tıklatın ve sayfanın içini tıklatın.

Başa dön

Yakınlaştırdıktan sonra sayfayı kaydırma

1. Belge penceresinin sağ alt köşesindeki El aracını (el simgesi) tıklatın.
2. Sayfayı sürükleyin.

Başa dön

Seçimle Belge penceresini doldurma

1. Sayfadaki bir öğeyi seçin.
2. Görünüm > Seçimi Sığdır'ı seçin.

Başa dön

Tüm sayfayla Belge penceresini doldurma

❖ Görünüm > Tümünü Sığdır öğesini seçin.

Başa dön

Tüm sayfa genişliğiyle Belge penceresini doldurma

❖ Görünüm > Genişliğe Sığdır öğesini seçin.

Daha fazla Yardım konusu

Durum çubuğuna genel bakış

(cc) BY-NC-SA

Site yönetimi

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Uzak sunucuya bağlanma

Bağlantı yöntemi belirtme
Gelişmiş sunucu seçeneklerini ayarlama
Ağ erişimi olan uzak klasöre bağlanma veya klasörle bağlantıyı kesme
FTP erişimi olan uzak klasöre bağlanma veya klasörle bağlantıyı kesme
Uzak klasör kurulumuyla ilgili sorunları giderme

Dreamweaver'da yerel bir site belirttikten sonra siteniz için de uzak bir sunucu belirtebilirsiniz. Uzak sunucu, (çoğunlukla web sunucusu olarak adlandırılır) site dosyalarınızı yayımladığınız ve böylece insanların bunları çevrimiçi görüntüleyebildiği yerdir. Uzak sunucu, yerel bilgisayarınız gibi dosya ve klasörler grubuna sahip olan başka bir bilgisayardır. Tıpkı yerel bilgisayarınızdaki yerel siteniz için bir klasör belirttiğiniz gibi uzak sunucudaki siteniz için de bir klasör belirtirsiniz.

Dreamweaver, belirtilen uzak klasörü *uzak siteniz* olarak adlandırır.

Uzak klasör kurduğunuzda, Dreamweaver uygulamasının web sunucunuza dosya yüklemesi ve web sunucunuzdan dosya indirmesi için bir bağlantı yöntemi seçmeniz gerekir. En genel bağlantı yöntemi FTP'dir, ancak Dreamweaver yerel/ağ, FTPS, SFTP, WebDav ve RDS bağlantı yöntemlerini de destekler. Hangi bağlantı yöntemini kullanacağınızı bilmiyorsanız, ISP'nize veya sunucu yöneticinize danışın.

Not: *Dreamweaver, IPv6 etkin sunuculara bağlantıları da destekler. Desteklenen bağlantı türleri FTP, SFTP, WebDav ve RDS'yi içerir. Daha fazla bilgi için bkz.* www.ipv6.org/

Başa dön

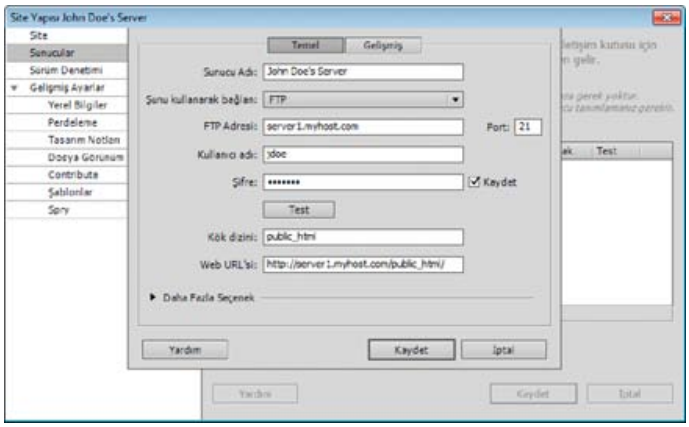
Bağlantı yöntemi belirtme

FTP bağlantıları

Web sunucunuza FTP kullanarak bağlanıyorsanız bu ayarı kullanın.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın

   Aşağıdaki resim, metin alanları doldurulmuş Sunucu kategorisinin Temel ekranını göstermektedir.



Sunucu kategorisinin temel ekranı, Site Kurulumu iletişim kutusu.

4. Sunucu Adı metin kutusunda yeni sunucu için bir ad belirtin. Ad istediğiniz herhangi bir öğe olabilir.
5. Şunu Kullanarak Bağlan açılır menüsünden FTP seçin.
6. FTP Adresi metin kutusunda, web sitenizin dosyalarını yüklediğiniz FTP sunucusunun adresini girin.

   FTP adresiniz, bir bilgisayar sisteminin ftp.mindspring.com gibi tam İnternet adıdır. Adresi başka metin eklemeden tam olarak girin. Özellikle, adresin önüne protokol adı eklemeyin.

   FTP adresinizi bilmiyorsanız web barındırma şirketinizle bağlantı kurun.

***Not:** Bağlantı Noktası 21, FTP bağlantılarını almak için varsayılan bağlantı noktasıdır. Varsayılan bağlantı noktasını numarasını sağ taraftaki metin kutusunu düzenleyerek değiştirebilirsiniz. Ayarlarınızı kaydettiğinizde sonuç iki nokta üst üste olur ve yeni bağlantı noktası numarası FTP adresinize eklenir (örneğin, ftp.mindspring.com:29).*

7. Kullanıcı Adı ve Şifre metin kutularına, FTP sunucusuna bağlanmak için kullandığınız kullanıcı adını ve şifreyi girin.
8. FTP adresinizi, kullanıcı adınızı ve şifrenizi test etmek için Test'i tıklatın.

   ***Not:** FTP adresi, kullanıcı adı ve şifre bilgilerini sitenizi barındıran şirketin sistem yöneticisinden almanız gerekir. Diğer kişiler bu bilgilere erişemez. Sistem yöneticisinin vermiş olduğu bilgileri aynen girin.*

9. Dreamweaver varsayılan olarak şifrenizi kaydeder. Uzak sunucuya her bağlanışınızda Dreamweaver uygulamasının size şifre sormasını istiyorsanız Kaydet seçeneğinin işaretini kaldırın.
10. Kök Dizini metin kutusunda, herkesin görebildiği belgeleri depoladığınız uzak sunucudaki dizini (klasörü) girin.

    Kök dizini olarak ne gireceğinizden emin değilseniz sunucunun yöneticisiyle bağlantı kurun veya metin kutusunu boş bırakın. Bazı sunucularda kök dizininiz FTP ile bağlandığınız ilk dizinle aynıdır. Dizini bulmak için sunucuya bağlanın. Dosyalar panelinizdeki Uzak Dosya görünümünde public_html ya da www veya kullanıcı adınızın olduğu bir klasör görünürse, bu büyük olasılıkla Kök Dizini metin kutusuna girmeniz gereken dizindir.

11. Web URL'si metin kutusuna web sitenizin URL'sini girin (örneğin http://www.benimsitem.com.tr). Dreamweaver Web URL'sini site köküyle ilgili bağlar oluşturmak ve bağ denetleyicisini kullandığınızda bağları doğrulamak için kullanır.

    Bu seçeneğin daha kapsamlı bir açıklaması için bkz. Gelişmiş Ayarlar kategorisi.

12. Hala daha fazla seçeneği ayarlamanız gerekiyorsa Daha Fazla Seçenek bölümünü genişletin.
13. Güvenlik duvarı yapılandırmanız pasif FTP kullanılmasını gerektiriyorsa Pasif FTP Kullan'ı işaretleyin.

    Pasif FTP, yerel yazılımınızın FTP bağlantısı kurulmasını uzak sunucudan istemesi yerine FTP bağlantısını kendisinin kurmasını sağlar. Pasif FTP kullanıp kullanmadığınızı bilmiyorsanız, sistem yöneticinize danışın veya Pasif FTP Kullan seçeneğini işaretlemeyi ve işareti kaldırmayı deneyin.

    Daha fazla bilgi için, www.adobe.com/go/tn_15220_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan 15220 numaralı TechNote makalesine başvurun.

14. IPv6 etkin bir FTP sunucu kullanıyorsanız, IPv6 Aktarım Modunu Kullan seçeneğini belirleyin.

    Internet Protokolü sürüm 6'nın dağıtılmasıyla (IPv6), PORT ve PASV FTP komutlarının yerini sırasıyla EPRT ve EPSV almıştır. Bu nedenle, IPv6 etkin bir FTP sunucusuna bağlanıyorsanız veri bağlantınız için genişletilmiş pasif (EPSV) ve genişletilmiş aktif (EPRT) komutlarını kullanmanız gerekir.

    Daha fazla bilgi için bkz. www.ipv6.org/.

15. Bir proxy ana bilgisayarı veya proxy bağlantı noktası belirtmek istiyorsanız Proxy Kullan öğesini seçin.

    Daha fazla bilgi için, Tercihler iletişim kutusuna gitmek için bağı tıklatın ve ardından Tercihler iletişim kutusunun Site kategorisinde Yardım düğmesini tıklatın.

16. Temel ekranı kapatmak için Kaydet'i tıklatın. Daha sonra Sunucular kategorisinde eklediğiniz veya düzenlediğiniz sunucunun uzak sunucu mu, test sunucusu mu yoksa ikisi birden mi olduğunu belirtin.

FTP bağlantı sorunlarını gidermeyle ilgili yardım için www.adobe.com/go/kb405912_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan TechNote kb405912 makalesine bakın.

SFTP bağlantıları

Proxy yapılandırmanız güvenli FTP kullanılmasını gerektiriyorsa, Güvenli FTP (SFTP) kullanın. SFTP test sunucunuza yapılan bir bağlantıyı güvenli duruma getirmek için şifreleme ve genel anahtarlar kullanır.

***Not:** Bu seçeneği kullanabilmeniz için, sunucunuzun bir SFTP hizmeti kullanıyor olması gerekir. Sunucunuzda SFTP çalışıp çalışmadığını bilmiyorsanız, sunucu yöneticinize başvurun.*

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın
4. Sunucu Adı metin kutusunda yeni sunucu için bir ad belirtin. Ad istediğiniz herhangi bir öğe olabilir.
5. Şunu Kullanarak Bağlan açılır menüsünden SFTP'yi seçin.

Seçeneklerin geri kalanı FTP bağlantılarına yönelik seçeneklerle aynıdır. Daha fazla bilgi için yukarıdaki bölüme bakın.

***Not:** Bağlantı Noktası 22, STFP bağlantılarını almak için varsayılan bağlantı noktasıdır.*

FTPS bağlantıları (CS5.5)

FTPS (SSL üzerinden FTP), yalnızca şifreleme desteği sağlayan SFTP ile karşılaştırıldığında hem şifreleme hem de kimlik doğrulama desteği sağlar.

Veri aktarımı için FTPS kullanırken, kimlik bilgilerinizi ve ayrıca sunucuya aktarılan verileri şifrelemeyi seçebilirsiniz. Ayrıca, sunucunun kimlik bilgilerini ve bağlantılarını doğrulamayı seçebilirsiniz. Sunucunun kimlik bilgileri, Dreamweaver veritabanındaki geçerli güvenilir CA sunucu sertifikaları setine göre doğrulanır. VeriSign, Thawte vb. şirketleri içeren Sertifika Yetkilileri (CA'lar), dijital olarak imzalanmış sunucu sertifikaları yayınlar.

Not: *Bu yordam FTPS'ye özgü seçenekleri açıklar. Normal FTP seçenekleriyle ilgili bilgi için önceki bölüme bakın.*

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için "+" (Yeni Sunucu Ekle) düğmesini tıklatın.
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın.
4. Sunucu Adı öğesinde yeni sunucu için bir ad belirtin.
5. Şunu Kullanarak Bağlan öğesinde gereksiniminize göre aşağıdakilerden birini seçin.

   SSL/TLS üzerinden FTP (Kapalı Şifreleme) Güvenlik talebi alınmazsa sunucu bağlantıyı sonlandırır.

   SSL/TLS üzerinden FTP (Açık Şifreleme) İstemci güvenlik talep etmezse sunucu güvenli olmayan işleme devam etmeyi seçebilir veya bağlantıyı reddedebilir/sınırlandırabilir.
6. Kimlik Doğrulama öğesinde aşağıdakilerden birini seçin:

   Yok Sunucunun imzalı veya kendinden imzalı olan kimlik bilgileri görüntülenir. Sunucu kimlik bilgilerini kabul ederseniz, sertifika Dreamweaver'da `trustedSites.db` sertifika deposuna eklenir. Aynı sunucuya bir sonraki bağlanışınızda Dreamweaver doğrudan sunucuya bağlanır.

   Not*: Kendinden imzalı bir sertifikanın kimlik bilgileri sunucuda değişmişse, yeni kimlik bilgilerini kabul etmeniz istenir.*

   Güvenilir Sunulan sertifika Dreamweaver veritabanındaki geçerli güvenilir CA sunucu sertifikaları setine göre doğrulanır. Güvenilir sunucular listesi `cacerts.pem` dosyasında saklanır.

   Not*: Güvenilir Sunucu'yu seçip kendinden imzalı sertifikaya sahip bir sunucuya bağlanırsanız bir hata mesajı görüntülenir.*
7. Daha fazla seçenek ayarlamak için Daha Fazla Seçenek bölümünü genişletin.

   Yalnızca Komut Kanalını Şifrele Yalnızca aktarılan komutları şifrelemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Bu seçeneği yalnızca aktarılan veri şifreliyse veya hassas bilgiler içermiyorsa kullanın.

   Yalnızca Kullanıcı Adını ve Şifreyi Şifrele Yalnızca kullanıcı adınızı ve şifrenizi şifrelemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.
8. Temel ekranı kapatmak için Kaydet'i tıklatın. Daha sonra Sunucular kategorisinde eklediğiniz veya düzenlediğiniz sunucunun uzak sunucu mu, test sunucusu mu yoksa ikisi birden mi olduğunu belirtin.

FTP bağlantı sorunlarını gidermeyle ilgili yardım için www.adobe.com/go/kb405912_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan TechNote kb405912 makalesine bakın.

Yerel veya ağ bağlantıları

Ağ klasörüne bağlanmak için ya da dosyalarınızı yerel bilgisayarda depoluyorsanız veya test sunucunuzu yerel bilgisayarda çalıştırıyorsanız bu ayarı kullanın.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın
4. Sunucu Adı metin kutusunda yeni sunucu için bir ad belirtin. Ad istediğiniz herhangi bir öğe olabilir.
5. Şunu Kullanarak Bağlan açılır menüsünden Yerel/Ağ öğesini seçin.

6. Site dosyalarınızı depoladığınız klasöre göz atmak ve klasörü seçmek için Sunucu Klasörü metin kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklatın.
7. Web URL'si metin kutusuna web sitenizin URL'sini girin (örneğin http://www.benimsitem.com.tr). Dreamweaver Web URL'sini site köküyle ilgili bağlar oluşturmak ve bağ denetleyicisini kullandığınızda bağları doğrulamak için kullanır.

   Bu seçeneğin daha kapsamlı bir açıklaması için bkz. Gelişmiş Ayarlar kategorisi.

8. Temel ekranı kapatmak için Kaydet'i tıklatın. Daha sonra Sunucular kategorisinde eklediğiniz veya düzenlediğiniz sunucunun uzak sunucu mu, test sunucusu mu yoksa ikisi birden mi olduğunu belirtin.

WebDAV bağlantıları

Bu ayarı web sunucunuza Web Tabanlı Dağıtılmış Yazma ve Sürüm Oluşturma (WebDAV) protokolünü kullanarak bağlanıyorsanız kullanın.

Bu bağlantı yöntemi için, bu protokolü destekleyen Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 ya da uygun şekilde yapılandırılmış Apache web sunucusu gibi bir sunucunuz olmalıdır.

***Not**: Bağlantı yöntemi olarak WebDAV öğesini seçerseniz ve Dreamweaver uygulamasını çok kullanıcılı bir ortamda kullanıyorsanız, tüm kullanıcılarınızın da bağlantı yöntemi olarak WebDAV'ı seçtiğinden emin olmanız gerekir. Bazı kullanıcılar WebDAV öğesini ve bazıları diğer bağlantı yöntemlerini (örneğin FTP) seçerse, WebDAV kendi kilitleme sistemini kullandığından, Dreamweaver uygulamasının teslim etme/teslim alma özelliği beklendiği gibi çalışmaz.*

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın
4. Sunucu Adı metin kutusunda yeni sunucu için bir ad belirtin. Ad istediğiniz herhangi bir öğe olabilir.
5. Şunu Kullanarak Bağlan açılır menüsünden WebDAV öğesini seçin.
6. URL için, WebDAV sunucusunda bağlanmak istediğiniz dizinin tam URL'sini girin.

   Bu URL protokolü, kapıyı ve dizini (kök dizin değilse) içerir. Örneğin, http://webdav.etkialanım.net/sitem.

7. Kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.

   Bu bilgiler sunucu kimlik denetimi içindir ve Dreamweaver ile ilgili değildir. Kullanıcı adınız ve parolanızdan emin değilseniz sistem yöneticinizle ya da web yöneticinizle görüşün.

8. Bağlantı ayarlarınızı test etmek için Test'i tıklatın.
9. Her yeni oturum başlattığınızda Dreamweaver uygulamasının şifrenizi hatırlamasını istiyorsanız Kaydet seçeneğini belirleyin.
10. Web URL'si metin kutusuna web sitenizin URL'sini girin (örneğin http://www.benimsitem.com.tr). Dreamweaver Web URL'sini site köküyle ilgili bağlar oluşturmak ve bağ denetleyicisini kullandığınızda bağları doğrulamak için kullanır.

    Bu seçeneğin daha kapsamlı bir açıklaması için bkz. Gelişmiş Ayarlar kategorisi.

11. Temel ekranı kapatmak için Kaydet'i tıklatın. Daha sonra Sunucular kategorisinde eklediğiniz veya düzenlediğiniz sunucunun uzak sunucu mu, test sunucusu mu yoksa ikisi birden mi olduğunu belirtin.

RDS bağlantıları

Web sunucunuza RDS (Remote Development Services) kullanarak bağlanıyorsanız bu ayarı kullanın. Bu bağlantı yöntemi için uzak sunucunuz Adobe® ColdFusion® çalıştıran bir bilgisayarda olmalıdır.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın
4. Sunucu Adı metin kutusunda yeni sunucu için bir ad belirtin. Ad istediğiniz herhangi bir öğe olabilir.
5. Şunu Kullanarak Bağlan açılır menüsünden RDS seçin.
6. Ayarlar düğmesini tıklatın ve RDS Sunucusunu Yapılandır iletişim kutusuna aşağıdaki bilgileri girin:
   - Uzak klasör web sunucunuzun yüklü olduğu anasistem bilgisayarının adını girin.
   - Anasistem adı büyük olasılıkla bir IP adresi ya da URL'dir. Emin değilseniz yöneticinize sorun.
   - Bağlanmak istediğiniz kapı numarasını seçin.
   - Anasistem dizini olarak kök uzak klasörünüzü girin.
   - Örneğin c:\inetpub\wwwroot\AnasistemDiz\.

- RDS kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.

Not: *Kullanıcı adınızı ve şifrenizi ColdFusion Yöneticisi güvenlik ayarlarında belirlediyseniz bu seçenekler görünmeyebilir.*

- Dreamweaver uygulamasının ayarlarınızı hatırlamasını istiyorsanız Kaydet seçeneğini belirleyin.

7. RDS Sunucusunu Yapılandır iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.
8. Web URL'si metin kutusuna web sitenizin URL'sini girin (örneğin http://www.benimsitem.com.tr). Dreamweaver Web URL'sini site köküyle ilgili bağlar oluşturmak ve bağ denetleyicisini kullandığınızda bağları doğrulamak için kullanır.

   Bu seçeneğin daha kapsamlı bir açıklaması için bkz. Gelişmiş Ayarlar kategorisi.
9. Temel ekranı kapatmak için Kaydet'i tıklatın. Daha sonra Sunucular kategorisinde eklediğiniz veya düzenlediğiniz sunucunun uzak sunucu mu, test sunucusu mu yoksa ikisi birden mi olduğunu belirtin.

Microsoft Visual SourceSafe bağlantıları

Microsoft Visual SourceSafe desteği Dreamweaver CS5'ten itibaren bırakılmıştır.

Başa dön

Gelişmiş sunucu seçeneklerini ayarlama

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın
4. Temel seçenekleri gerektiği şekilde belirtin ve daha sonra Gelişmiş düğmesini tıklatın.
5. Yerel ve uzak dosyalarınızı otomatik olarak senkronize etmek istiyorsanız Senkronizasyon Sağla'yı seçin. (Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.)
6. Dosyayı kaydettiğinizde Dreamweaver uygulamasının dosyanızı uzak sitenize yüklemesini istiyorsanız Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle'yi seçin.
7. Teslim Etme/Teslim Alma sistemini etkinleştirmek istiyorsanız Dosya Teslim Almayı Etkinleştir'i seçin.
8. Bir Test sunucusu kullanıyorsanız, Sunucu Modeli açılır menüsünden bir sunucu modeli seçin. Daha fazla bilgi için bkz. Test sunucusu kurma.

Başa dön

Ağ erişimi olan uzak klasöre bağlanma ve klasörle bağlantıyı kesme

- Uzak klasöre bağlanmanız gerekmez, her zaman bağlısınızdır. Uzak dosyalarınızı görmek için Yenile düğmesini tıklatın.

Başa dön

FTP erişimi olan uzak klasöre bağlanma ve klasörle bağlantıyı kesme

- Dosyalar panelinde:
  - Bağlanmak için araç çubuğundaki Uzak Anasisteme Bağlanır'ı tıklatın.
  - Bağlantıyı kesmek için araç çubuğundaki Bağlantıyı Kes'i tıklatın.

Başa dön

Uzak klasör kurulumuyla ilgili sorunları giderme

Aşağıdaki liste uzak klasör kurarken karşılaşabileceğiniz yaygın sorunlara ve bunların nasıl çözüleceğine ilişkin bilgiler sağlar.

www.adobe.com/go/kb405912_tr adresindeki Adobe web sitesinde de, özellikle FTP sorun giderme bilgileri sunan kapsamlı bir teknik not yer almaktadır.

- Dreamweaver FTP uygulaması belirli proxy sunucularıyla, çok katmanlı güvenlik duvarlarıyla ve dolaylı sunucu erişiminin diğer şekilleriyle düzgün şekilde çalışmayabilir. FTP erişiminde sorunlarla karşılaşırsanız yerel sistem yöneticinizden yardım isteyin.
- Dreamweaver FTP uygulaması için, uzak sistemin kök klasörüne bağlanmanız gerekir. Anasistem dizini olarak uzak sistemin kök klasörünü belirttiğinizden emin olun. Anasistem dizinin tek bir bölme işareti (/) kullanarak belirttiyseniz, bağlandığınız dizinden ve uzak kök klasörden görece bir yol belirtmeniz gerekir. Örneğin uzak kök klasör daha üst düzey bir dizinse, anasistem dizini için ../../ belirtmeniz gerekebilir.
- Dosya ve klasör adlarında boşluk yerine alt çizgi kullanın ve mümkün olan her yerde özel karakter kullanmaktan kaçının. Dosya veya klasör adlarındaki iki noktalar, eğik çizgiler, noktalar ve kesme işaretleri bazen sorunlara neden olabilir.
- Uzun dosya adlarıyla ilgili sorunla karşılaşırsanız bu dosyaları daha kısa adlarla yeniden adlandırın. Mac OS'da dosya adları 31 karakterden uzun olamaz.
- Birçok sunucu, sunucunun diskinin bir bölümündeki klasörle başka bir yerdeki bir klasör arasında bağlantı kurmak için sembolik bağlantılar

(UNIX), kısayollar (Windows) ya da diğer adlar (Macintosh) kullanır. Bu türdeki diğer adlar uygun klasöre ya da dizine bağlanma yeteneğinizi etkilemez; ancak sunucunun bir bölümüne bağlanabiliyorken başka bir bölümüne bağlanamıyorsanız diğer ad uyuşmazlığı olabilir.

- “Dosya yerleştirilemiyor” gibi bir hata mesajıyla karşılaşırsanız uzak klasörünüzde boş alan kalmamış olabilir. Daha ayrıntılı bilgi için FTP günlüğüne bakın.

  ***Not**: Genel olarak, FTP aktarımıyla ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, Pencere > Sonuçlar (Windows) ya da Site > FTP Log (Macintosh) seçeneğini belirleyip ardından FTP Günlüğü etiketini tıklatarak FTP günlüğünü inceleyin.*

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Test sunucusu kurma

Test sunucusu kurma
Test sunucusuna ilişkin Web URL'si hakkında

Dinamik sayfalar geliştirmeyi düşünüyorsanız, Dreamweaver siz çalışırken dinamik içerik oluşturmak ve görüntülemek için bir test sunucusunun hizmetlerine gerek duyar. Test sunucusu yerel bilgisayarınız, bir geliştirme sunucusu, bir aşamalandırma sunucusu veya üretim sunucusu olabilir.

Test sunucusunun amaçlarıyla ilgili ayrıntılı bir genel bakış için David Powers'ın Dreamweaver Geliştirici Merkezi makalesine bakın: Dreamweaver CS5'te yerel bir test sunucusu ayarlama.

Test sunucusu kurma

Başa dön

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın.
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın.
4. Temel seçenekleri gerektiği şekilde belirtin ve daha sonra Gelişmiş düğmesini tıklatın.

   Not: *Bir test sunucusu belirtirken Temel ekranda bir Web URL'si belirtmeniz gerekir. Daha fazla bilgi için bir sonraki bölüme bakın.*
5. Test Sunucusu altında, web uygulamanız için kullanmak istediğiniz sunucu modelini seçin.

   Not: *Dreamweaver CS5 ile birlikte Dreamweaver artık ASP.NET, ASP JavaScript veya JSP sunucu davranışlarını yüklememektedir. (İsterseniz, çıkartılmış İsterseniz bırakılan sunucu davranışlarını yeniden etkinleştirin ancak Dreamweaver'ın artık bunları resmi olarak desteklemediğini unutmayın.) Ancak ASP.NET, ASP JavaScript veya JSP sayfaları üzerinde çalışıyorsanız, Dreamweaver hala bu sayfalar için Canlı görünümü, kod renklerini ve kod ipuçlarını destekleyecektir. Bu özelliklerin çalışması için Site Tanımı iletişim kutusunda ASP.NET, ASP JavaScript veya JSP seçeneğini belirlemeniz gerekmez.*
6. Gelişmiş ekranını kapatmak için Kaydet'i tıklatın. Daha sonra Sunucular kategorisinde, test sunucusu olarak eklediğiniz veya düzenlediğiniz sunucuyu belirtin.

Test sunucusuna ilişkin Web URL'si hakkında

Başa dön

Dreamweaver'ın siz çalışırken veri görüntülemek ve veritabanlarına bağlanmak için bir test sunucusunun hizmetlerini kullanabilmesi için Web URL'si belirtmeniz gerekir. Dreamweaver veritabanları hakkında, örneğin veritabanınızdaki tabloların adları ve tablolarınızdaki sütunların adları gibi kullanışlı bilgileri size sağlamak için tasarım zamanı bağlantısı kullanır.

Bir test sunucusu için Web URL'si, etki alanı adından ve web sitenizdeki ana dizinlerin alt dizinlerinin ya da sanal dizinlerinin herhangi birinden oluşur.

Not: *Microsoft IIS'de kullanılan terminoloji bir sunucudan diğerine farklılık gösterebilir ancak web sunucularının çoğu için aynı kavramlar geçerlidir.*

Ana dizin Sunucuda sitenizin etki alanı adıyla eşleştirilmiş klasördür. Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasörün c:\sites\company\ olduğunu ve bu klasörün ana dizininiz olduğunu (diğer bir deyişle sitenizin etki alanı adıyla eşleştirilmiş klasör olduğunu—örneğin www.mystartup.com) varsayın. Bu durumda URL öneki http://www.mystartup.com/ olur.

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör ana dizininizin bir alt klasörüyse alt klasörü URL'ye eklemeniz yeterlidir. Ana dizininiz c:\sites\company\ ise, sitenizin etki alanı adı www.mystartup.com olur ve dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör c:\sites\company\inventory klasörüdür. Aşağıdaki Web URL'sini girin:

http://www.mystartup.com/inventory/

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör ana dizininiz ya da onun alt dizinlerinden biri değilse sanal bir dizin oluşturmanız gerekir.

Sanal bir dizin URL'de görünse de sunucunun ana dizininde fiziksel olarak bulunmayan bir klasördür. Sanal dizin oluşturmak üzere, URL'de klasörün yolu için diğer ad belirtin. Ana dizininizin c:\sites\company, işleme dizininizin d:\apps\inventory olduğunu ve bu klasör için warehouse adında bir diğer ad tanımladığınızı varsayın. Aşağıdaki Web URL'sini girin:

http://www.mystartup.com/warehouse/

Localhost İstemci (genellikle tarayıcıdır ancak burada Dreamweaver uygulamasıdır) web sunucunuzla aynı sistemde çalıştığında URL'lerinizdeki giriş dizinini ifade eder. Dreamweaver'ın web sunucusuyla aynı Windows sisteminde çalıştığını, giriş dizininizin c:\sites\company olduğunu ve dinamik sayfaları işlemek üzere kullanmak istediğiniz klasörü belirtmek için warehouse adında bir sanal dizin tanımladığınızı varsayın. Aşağıda, seçilen web sunucuları için gireceğiniz Web URL'leri verilmiştir:

Web sunucusu	Web URL'si
ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/warehouse/
IIS	http://localhost/warehouse/
Apache (Windows)	http://localhost:80/warehouse/
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/warehouse/

Not: *ColdFusion MX 7 web sunucusu 8500 numaralı kapıda, Apache web sunucusu 80 numaralı ve Jakarta Tomcat web sunucusu 8080 numaralı kapıda çalışır.*

Apache web sunucusu çalıştıran Macintosh kullanıcıları için, kişisel ana dizininiz Users/KullanıcıAdım/Sites'dır; burada KullanıcıAdım, Macintosh kullanıcı adınızdır. Mac OS 10.1 ya da sonraki sürümünü yüklediğinizde ~KullanıcıAdım adında bir diğer ad otomatik olarak tanımlanır. Bu nedenle Dreamweaver'daki varsayılan Web URL'niz aşağıdaki gibidir:

http://localhost/~KullanıcıAdım/

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör Users:KullanıcıAdım:Sites:inventory ise Web URL'si aşağıdaki gibidir:

http://localhost/~KullanıcıAdım/inventory/

- Uygulama sunucusu seçme
- Dinamik siteler oluşturmaya hazırlanma

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sitenizin yerel bir sürümünü kurma

Sitenizin yerel bir sürümünü kurmak için tüm yapmanız gereken sitenizin tüm dosyalarını depolayacağınız yerel klasörü belirtmektir. Yerel klasör yerel bilgisayarınızda veya bir ağ sunucusunda bulunabilir.

1. Bilgisayarınızda site dosyalarınızın yerel sürümlerini depolamak istediğiniz klasörü tanımlayın veya bu klasörü oluşturun. (Klasör, bilgisayarınızda herhangi bir yerde olabilir.) Bu klasörü Dreamweaver'da yerel siteniz olarak belirtirsiniz.

2. Dreamweaver'da Site > Yeni Site'yi seçin.

3. Site Kurulumu iletişim kutusunda, Site kategorisinin seçili olduğundan emin olun. (Varsayılan olarak seçili olmalıdır.)

4. Site Adı metin kutusuna siteniz için bir ad girin. Dosyalar panelinde ve Siteleri Yönet iletişim kutusunda bu ad görünür; bu ad tarayıcıda görünmez.

5. Yerel Site Klasörü metin kutusunda birinci adımda tanımladığınız klasörü belirtin (bilgisayarınızda site dosyalarınızın yerel sürümünü depolamak istediğiniz klasör). Klasöre gözatmak için metin kutusunun sağındaki klasör simgesini tıklatabilirsiniz.

6. Site Kurulumu iletişim kutusunu kapatmak için Kaydet'i tıklatın. Artık Dreamweaver'da yerel site dosyalarınız üzerinde çalışmaya başlayabilirsiniz.

Hazır olduğunuzda, Site Kurulumu iletişim kutusunda, uzak sunucunuzda uzak bir klasörü belirtebileceğiniz Sunucular kategorisini de içeren diğer kategorileri doldurabilirsiniz.

Yeni bir Dreamweaver sitesi kurmayla ilgili video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_comm08_tr.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Siteleri Yönet iletişim kutusu seçenekleri

Siteleri Yönet iletişim kutusu seçenekleri (CS6)
Siteleri Yönet iletişim kutusu seçenekleri (CS5 ve CS5.5)

Siteleri Yönet iletişim kutusu çeşitli Dreamweaver sitesi işlevlerine ulaşmak için ağ geçidinizdir. Bu iletişim kutusunda; yeni bir site oluşturmak, mevcut siteyi düzenlemek, site çoğaltmak, site kaldırmak veya site ayarlarını içe ya da dışa aktarmak üzere işlem başlatabilirsiniz.

Not: *Siteleri Yönet iletişim kutusu uzak bir sunucuya bağlanmanıza veya buraya dosyalar yayınlamanıza izin vermez. Uzak bir sunucuya bağlanma ile ilgili yönergeler için bkz. Uzak sunucuya bağlanma. Varolan bir web sitesine bağlanmaya çalışıyorsanız bkz. Varolan uzak web sitesini düzenleme.*

Başa dön

Siteleri Yönet iletişim kutusu seçenekleri (CS6)

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.

   Bir site listesi görüntülenir. Henüz site oluşturmadıysanız, site listesi boş olur.

2. Aşağıdakilerden birini yapın:

   Yeni bir site oluştur Yeni bir Dreamweaver sitesi oluşturmak için Yeni Site düğmesini tıklatın. Ardından, Site Kurulumu iletişim kutusunda yeni siteniz için ad ve konum belirtin. Daha fazla bilgi için bkz. Sitenizin yerel bir sürümünü kurma.

   Siteyi içe aktarma Bir siteyi içe aktarmak için Siteyi İçe Aktar düğmesini tıklatın. Daha fazla bilgi için bkz. Site ayarlarını içe ve dışa aktarma.

   Not: *İçe aktarma özelliği yalnızca önceden Dreamweaver'dan dışa aktarılmış olan site ayarlarını içe aktarır. Yeni bir Dreamweaver sitesi oluşturmak üzere site dosyalarını içe aktarmaz. Dreamweaver'da yeni bir site oluşturma ile ilgili bilgi için bkz. Sitenizin yerel bir sürümünü kurma.*

   Yeni Business Catalyst sitesi oluşturma Yeni bir Business Catalyst Sitesi oluşturmak için Yeni Business Catalyst Sitesi düğmesini tıklatın. Daha fazla bilgi için bkz. Geçici bir Business Catalyst sitesi oluşturma.

   Business Catalyst sitesini içe aktarma Varolan Business Catalyst sitesini içe aktarmak için Business Catalyst Sitesini İçe Aktar düğmesini tıklatın. Daha fazla bilgi için bkz. Business Catalyst sitesini içe aktarma.

3. Varolan siteler için, aşağıdaki seçenekler de kullanılabilir:

   Sil Seçili siteyi ve onun tüm kurulum bilgilerini Dreamweaver siteleri listenizden siler; gerçek site dosyalarını *silmez*. (Site dosyalarını bilgisayarınızdan kaldırmak istiyorsanız bunu el ile yapmanız gerekir.) Dreamweaver'dan bir siteyi silmek için site listesindeki siteyi seçin ve ardından Sil düğmesini tıklatın. Bu eylemi geri alamazsınız.

   Düzenle Varolan bir Dreamweaver sitesi için kullanıcı adı, şifre ve sunucu bilgileri gibi bilgileri düzenlemenizi sağlar. Site listesinde varolan siteyi seçin ve varolan siteyi düzenlemek için Düzenle düğmesini tıklatın. (Site Kurulumu iletişim kutusu, seçili bir sitenin Düzenle düğmesini tıklattığınızda açılır.) Varolan site seçeneklerini düzenleme ile ilgili daha fazla bilgi için, Site Kurulumu iletişim kutusunun farklı ekranlarında Yardım düğmesini tıklatın.

   Çoğalt Varolan sitenin bir kopyasını oluşturur. Bir siteyi çoğaltmak için site listesinde siteyi seçin ve Çoğalt düğmesini tıklatın. Çoğaltılan site, site listesinde site adına eklenen “kopya” sözcüğü ile görünür. Çoğaltılan sitenin adını değiştirmek için siteyi seçili olarak bırakın ve Düzenle düğmesini tıklatın.

   Dışa Aktar Seçili sitenin ayarlarını XML dosyası (*.ste) olarak dışa aktarmanızı sağlar. Daha fazla bilgi için bkz. Site ayarlarını içe ve dışa aktarma.

Başa dön

Siteleri Yönet iletişim kutusu seçenekleri (CS5 ve CS5.5)

1. Site > Siteleri Yönet seçeneğini belirleyin ve soldaki listeden bir site seçin.
2. Seçeneklerden birini belirlemek, yapmanız gereken değişiklikleri yapmak için bir düğmeyi tıklatın ve Bitti'yi tıklatın.

   Yeni Yeni site oluşturmanızı sağlar. Yeni düğmesini tıkladığınızda Site Kurulumu iletişim kutusu, yeni sitenizin adını ve konumunu

belirtmenize izin vererek açılır. Daha fazla bilgi için bkz. Sitenizin yerel bir sürümünü kurma.

Düzenle Varolan bir Dreamweaver sitesi için kullanıcı adı, şifre ve sunucu bilgileri gibi bilgileri düzenlemenizi sağlar. Soldaki site listesinde varolan siteyi seçin ve varolan siteyi düzenlemek için Düzenle düğmesini tıklatın. Varolan site seçeneklerini düzenleme ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. Uzak sunucuya bağlanma.

Çoğalt Varolan sitenin bir kopyasını oluşturur. Bir siteyi çoğaltmak için soldaki site listesinde siteyi seçin ve Çoğalt düğmesini tıklatın. Çoğaltılan site, site listesinde site adına eklenen “kopya” sözcüğü ile görünür. Çoğaltılan sitenin adını değiştirmek için siteyi seçili olarak bırakın ve Düzenle düğmesini tıklatın.

Kaldır Seçili siteyi ve onun tüm kurulum bilgilerini Dreamweaver siteleri listenizden siler; gerçek site dosyalarını *silmez*. (Site dosyalarını bilgisayarınızdan kaldırmak istiyorsanız bunu el ile yapmanız gerekir.) Dreamweaver'dan bir siteyi silmek için site listesindeki siteyi seçin ve ardından Kaldır düğmesini tıklatın. Bu eylemi geri alamazsınız.

Dışa Aktar/İçe Aktar Seçili sitenin ayarlarını XML dosyası (*.ste) olarak dışa aktarmanızı veya site ayarlarını içe aktarmanızı sağlar. Daha fazla bilgi için bkz. Site ayarlarını içe ve dışa aktarma.

***Not**: İçe aktarma özelliği yalnızca önceden dışa aktarılmış olan site ayarlarını içe aktarır. Yeni bir Dreamweaver sitesi oluşturmak üzere site dosyalarını içe aktarmaz. Dreamweaver'da yeni bir site oluşturma ile ilgili bilgi için bkz. Sitenizin yerel bir sürümünü kurma.*

- Dreamweaver siteleri hakkında

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sürüm Kontrolü ve Gelişmiş ayarlar

Sürüm Kontrolü kategorisi
Gelişmiş Ayarlar kategorisi

Site > Siteleri Yönet öğesini seçip, düzenlemek istediğiniz siteyi belirleyerek ve Düzenle öğesini tıklatarak Site Kurulumu iletişim kutusunda Sürüm Kontrolü ve Gelişmiş ayarlar kategorilerine erişin.

Sürüm Kontrolü kategorisi

Başa dön

Subversion kullanarak dosya alabilir ve teslim edebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Dosya almak ve teslim etmek için Subversion (SVN) kullanma.

Gelişmiş Ayarlar kategorisi

Başa dön

Yerel Bilgiler

Varsayılan Görüntüler Klasörü Siteniz için olan görüntüleri saklamak istediğiniz klasör. Klasörün yolunu girin veya klasöre gözatmak için klasör simgesini tıklatın. Dreamweaver belgelere görüntü eklediğinizde klasör yolunu kullanır.

Görece Bağlar Hedefi Diğer varlıklara veya sitenizdeki sayfalara bağ oluşturduğunuzda Dreamweaver'ın ne tür bağlar oluşturduğunu belirtir. Dreamweaver iki tür bağ oluşturabilir: Belgeyi temel alan ve site kökünü temel alan. İkisinin arasındaki farklarla ilgili daha fazla bilgi için bkz. Mutlak, belgeyi temel alan ve site kökünü temel alan yollar.

Varsayılan olarak, Dreamweaver belgeyi temel alan bağlar oluşturur. Varsayılan ayarı değiştirip Site Kökü seçeneğini belirlerseniz, Web URL'si metin kutusunda (aşağıya bakın) sitenin doğru Web URL'sinin girildiğinden emin olun. Bu ayarı değiştirmek varolan bağların yolunu dönüştürmez; bu ayar yalnızca Dreamweaver ile görsel olarak oluşturduğunuz yeni bağlara uygulanır.

Not: *Bir test sunucusu belirtmedikçe veya Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme öğesinde Geçici Dosya Kullanarak Önizle öğesi seçilmedikçe, belgeleri yerel bir tarayıcıda önizlerken site kökünü temel alan bağlarla bağlanmış içerik görünmez. Bunun nedeni tarayıcının site köklerini tanımamasıdır, sunucular tanır.*

Web URL'si Web sitenizin URL'si. Dreamweaver, Web URL'sini site köküyle ilgili bağlar oluşturmak ve bağ denetleyicisini kullandığınızda bağları doğrulamak için kullanır.

Site kökünü temel alan bağlar, çalıştığınız sayfanın dizin yapısındaki son konumdan emin değilseniz veya bağ içeren dosyaları daha sonra yeniden konumlandıracağınızı ya da yeniden organize edeceğinizi düşünüyorsanız faydalıdır. Site kökünü temel alan bağlar, diğer site varlıklarına giden yolları belgeleri değil, site kökünü temel alan bağlardır. Bu yüzden belgeyi bir noktada taşırsanız, varlıklara giden yol doğru kalır.

Örneğin, Web URL'si olarak http://www.benimsitem.com.tr/benimsupersitem (uzak sunucunun site kökü dizini) adresini belirttiğinizi ve ayrıca uzak sunucuda benimsupersitem dizininde (http://www.benimsitem.com.tr/benimsupersitem/goruntuler) bir görüntü klasörünüzün olduğunu varsayalım. Ayrıca index.html dosyanızın benimsupersitem dizininde olduğunu varsayalım.

index.html dosyasından görüntü dizinindeki bir görüntüye site kökünü temel alan bir bağ oluşturduğunuzda, bağ şu şekilde gözükür:

```
<img src="/mycoolsite/images/image1.jpg" />
```

Bu belgeyi temel alan, şu şekilde görüntülenecek bağdan farklıdır:

```
<img src="images/image1.jpg" />
```

/benimsupersitem/ öğesinin görüntü kaynağı bağına eklenmesi; görüntüyü, belgeyi temel alarak değil, site kökünü temel alarak bağlar. Görüntünün görüntü dizininde kaldığını varsayıldığında, görüntünün dosya yolu (/benimsupersitem/resimler/goruntu1.jpg), index.html dosyasını başka bir dizine taşısanız bile her zaman doğru kalır.

Daha fazla bilgi için bkz. Mutlak, belgeyi temel alan ve site kökünü temel alan yollar.

Bağ doğrulama açısından, bir bağın siteye göre dahili mi harici mi olduğunu belirlemek için Web URL'si gereklidir. Örneğin, web URL'niz http://www.benimsitem.com.tr/benimsupersitem ise ve bağ denetleyicisi sayfanızda http://www.seninsiten.com.tr URL'li bir bağ bulursa, denetleyici bu bağı harici olarak belirler ve bu şekilde bildirir. Benzer şekilde, bağ denetleyicisi bağların siteye dahil olup olmadığını belirlemek için Web URL'sini kullanır ve daha sonra bu dahili bağların bozuk olup olmadığını denetler.

Büyük/Küçük Harf Duyarlı Bağ Denetimi Dreamweaver bağları denetlerken, bağlardaki büyük küçük harf kullanımının dosya adlarındaki kullanımla eşleşip eşleşmediğini denetler. Bu seçenek, dosya adlarının büyük küçük harf duyarlı olduğu UNIX sistemlerinde kullanışlıdır.

Önbelleği Etkinleştir Bağ ve site yönetimi görevlerinin hızını artırmak için yerel önbellek oluşturulup oluşturulmayacağını belirtir. Bu seçeneği işaretlemezseniz, Dreamweaver siteyi oluşturmadan önce yeniden önbellek oluşturmak isteyip istemediğinizi sorar. Bu seçeneği kullanmak yararlı olacaktır çünkü Varlıklar paneli (Dosyalar paneli grubunda) yalnızca önbellek oluşturulduğunda çalışır.

Perdeleme ve diğer kategoriler

Perdeleme, Tasarım Notları, Dosya Görünüm Sütunları, Contribute, Şablonlar ve Spry kategorileriyle ilgili daha fazla bilgi için iletişim kutusundaki Yardım düğmesini tıklatın.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Varolan uzak web sitesini düzenleme

Özgün siteyi oluşturmak için Dreamweaver'ı kullanmamış olsanız bile, Dreamweaver'ı varolan uzak bir siteyi (veya uzak sitenin herhangi bir kolunu) yerel diskinize kopyalamak ve orada düzenlemek için kullanabilirsiniz. Siteyi düzenlemeden önce doğru bağlantı bilgilerine sahip olmalısınız ve sitenin uzak sunucusuna bağlanmalısınız.

1. Varolan siteyi içerecek bir yerel klasör oluşturun ve bu klasörü sitenin yerel klasörü olarak ayarlayın. (Bkz. Sitenizin yerel bir sürümünü kurma.)

   Not: *Varolan uzak sitenin ilgili kolunun yapısının tamamını yerel olarak çoğaltmanız gerekir.*

2. Varolan siteye ilişkin uzaktan erişim bilgilerini kullanarak uzak bir klasör kurun. Dosyaları düzenlemek için önce bilgisayarınıza yüklemeniz gerektiğinden uzak siteye bağlanmalısınız. (Bkz. Uzak sunucuya bağlanma.)

   Uzak site için doğru kök klasörü seçtiğinizden emin olun.

3. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), uzak siteyi görüntülemek için araç çubuğundaki Uzak Ana Bilgisayara Bağlanır düğmesini (FTP erişimi için) ya da Yenile düğmesini (ağ erişimi için) tıklatın.
4. Siteyi düzenleyin:
   - Sitenin tümünde çalışmak istiyorsanız Dosyalar panelinde uzak sitenin kök klasörünü seçin ve sitenin tümünü yerel diskinize yüklemek için araç çubuğundaki Dosyaları Al düğmesini tıklatın.
   - Sitedeki dosya ya da klasörlerden yalnızca biriyle çalışmak istiyorsanız, dosyayı Dosyalar panelinin Uzak görünümünde bulun ve dosyayı yerel diskinize yüklemek için araç çubuğundaki Dosyaları Al düğmesini tıklatın.

Dreamweaver, yüklenen dosyayı site hiyerarşisinin doğru bölümüne yerleştirmek için uzak sitenin yapısının gerekli kısmını otomatik olarak çoğaltır. Sitenin yalnızca bir parçasını düzenlerken, örneğin görüntü dosyaları gibi bağımlı dosyaları da genellikle dahil etmeniz gerekir.

- Dreamweaver siteleri hakkında
- Varolan bir web sitesini düzenleme (Dreamweaver web günlüğü)

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver site ayarlarını içe ve dışa aktarma

Site ayarlarınızı dışa aktarma
Site ayarlarını içe aktarma

Site ayarlarınızı, daha sonra Dreamweaver uygulamasına içe aktarabileceğiniz bir XML dosyası olarak dışa aktarabilirsiniz. Siteleri dışa aktarma/içe aktarma; site ayarlarını diğer makinelere ve ürün sürümlerine aktarmanızı, site ayarlarını diğer kullanıcılarla paylaşmanızı ve site ayarlarını yedeklemenizi sağlar.

İçe aktarma/dışa aktarma özelliği site *dosyalarını* içe veya dışa aktarmaz. Dreamweaver'da siteleri yeniden oluştururken size zaman kazandırmak için yalnızca site ayarlarını iç aktarır/dışa aktarır. Dreamweaver'da yeni bir site oluşturma ile ilgili bilgi için bkz. Sitenizin yerel bir sürümünü kurma.

Site ayarlarınızı düzenli aralıklarla dışa aktararak siteyle ilgili ortaya bir sorun çıkması durumunda her zaman yedek kopya bulundurabilirsiniz.

Site ayarlarınızı dışa aktarma

Başa dön

1. Site > Siteleri yönet'i seçin.
2. Ayarlarını dışa aktarmak istediğiniz bir ya da daha fazla site seçin ve Dışa Aktar (CS5/CS5.5) seçeneğini veya Dışa Aktar düğmesini (CS6 ve sonraki sürümler) tıklatın:
   - Birden fazla site seçmek için, her siteyi Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
   - Bir dizi site seçmek için aralıktaki ilk ve son siteyi Shift tuşu basılıyken tıklatın.
3. Sitenizin ayarlarını kendiniz için yedeklemek istiyorsanız, Dışa Aktarma Sitesi iletişim kutusunda birinci seçeneği belirleyin ve Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver, yerel yol bilgileriyle birlikte kullanıcı adı ve parolası gibi uzak sunucu bilgilerini de kaydeder.
4. Ayarlarınızı diğer kullanıcılarla paylaşmak istiyorsanız, Siteyi Dışa Aktarma iletişim kutusunda ikinci seçeneği belirleyin ve Tamam'ı tıklatın. (Dreamweaver diğer kullanıcıların kullanamayacağı, uzak sunucu oturum açma bilgileriniz ve yerel yollarınız gibi bilgileri kaydetmez.)
5. Ayarlarını dışa aktarmak istediğiniz her site için, site dosyasını kaydetmek istediğiniz konuma gözatın ve Kaydet'i tıklatın. (Dreamweaver her sitenin ayarlarını .ste uzantılı bir XML dosyası olarak kaydeder.)
6. Bitti'yi tıklatın.

   Not: *Bulunmasını kolaylaştırmak için *.ste dosyasını sitenizin kök klasörüne ya da masaüstünüze kaydedin. Dosyayı nereye koyduğunuzu anımsayamazsanız, bilgisayarınızda *.ste uzantılı dosyaları aratın.*

Site ayarlarını içe aktarma

Başa dön

1. Site > Siteleri yönet'i seçin.
2. İçe Aktar (CS5/CS5.5) seçeneğini veya Siteyi İçe Aktar düğmesini (CS6 ve sonraki sürümler) tıklatın.
3. Ayarlarını içe aktarmak istediğiniz (.ste dosya uzantılı dosyalarda tanımlı) bir ya da daha fazla siteye gözatın ve seçin.

   Birden fazla site seçmek için, her .ste dosyasını Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın. Bir dizi site seçmek için aralıktaki ilk ve son dosyayı Shift tuşu basılıyken tıklatın.
4. Aç'ı tıklatın ve ardından Bitti'yi tıklatın.

   Dreamweaver site ayarlarını içe aktardıktan sonra, sitenin adı Siteleri Yönet iletişim kutusunda görünür.

- Dreamweaver siteleri hakkında
- Site tanımlarını yedekleme ve geri yükleme

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver siteleri hakkında

Dreamweaver “sitesi” nedir?
Yerel ve uzak klasör yapısını anlama

Dreamweaver “sitesi” nedir?

Başa dön

Dreamweaver uygulamasında “site” terimi, bir web sitesine ait olan belgeler için yerel veya uzak depolama konumunu ifade etmektedir. Dreamweaver sitesi, tüm web belgelerinizi düzenlemeniz ve yönetmeniz, sitenizi web sunucusuna yüklemeniz, bağlarınızı izlemeniz ve korumanız ile dosyaları yönetmeniz ve paylaşmanız için bir yöntem sunar. Dreamweaver uygulamasının özelliklerinden tam olarak yararlanmak için bir site tanımlamanız gerekir.

Not: *Dreamweaver sitesi tanımlamak için yalnızca yerel bir klasör hazırlamanız yeterlidir. Web sunucusuna dosya aktarmak ya da web uygulamaları geliştirmek için ayrıca uzak bir siteye ve test sunucusuna ilişkin bilgileri de eklemeniz gerekir.*

Dreamweaver sitesi, geliştirme ortamınıza ve geliştirdiğiniz web sitesinin türüne göre en çok üç bölümden ya da klasörden oluşur:

Yerel kök klasörü Üstünde çalıştığınız dosyaları depolar. Dreamweaver bu klasörü “yerel siteniz” olarak adlandırır. Bu klasör genellikle yerel bilgisayarınızdadır ancak bir ağ sunucusunda da bulunabilir.

Uzak klasör Dosyaları test, üretim, birlikte çalışma ve benzer amaçlar için depolar. Dreamweaver bu klasörü “uzak siteniz” olarak adlandırır. Normalde, uzak klasörünüz web sunucunuzun çalıştığı bilgisayarda bulunur. Uzak klasör, kullanıcıların İnternet üzerinden eriştiği dosyaları içerir.

Yerel ve uzak klasörler yerel sabit diskiniz ve web sunucunuz arasında dosya aktarmanızı sağlayarak Dreamweaver sitelerinizdeki dosyaları yönetmenizi kolaylaştırır. Yerel klasördeki dosyalar üzerinde çalışıp diğer kişilerin görmesini istediğiniz uzak klasörde yayınlayabilirsiniz.

Test sunucusu klasörü Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlediği klasördür.

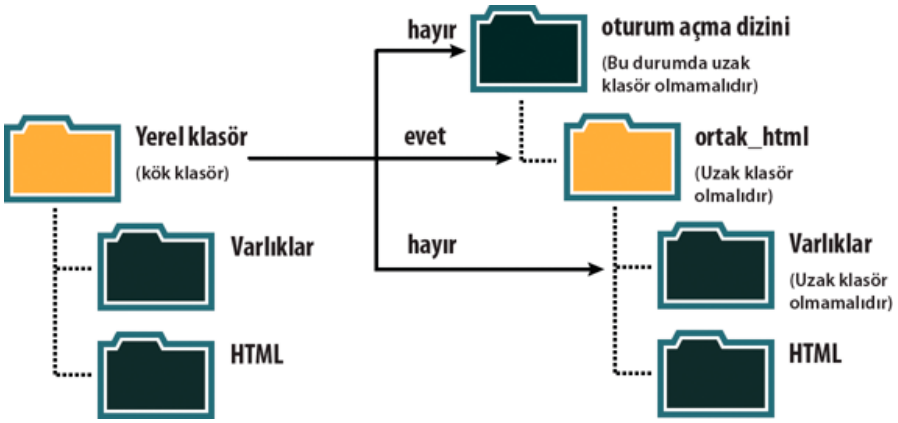
Yeni bir Dreamweaver sitesi tanımlamayla ilgili video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_comm08_tr.

Yerel ve uzak klasör yapısını anlama

Başa dön

Dreamweaver uygulamasını uzak klasöre bağlanmak için kullanmak istediğinizde, Site Kurulumu iletişim kutusunun Sunucular kategorisinde uzak klasörü belirtmelisiniz. Belirlediğiniz uzak klasör (“ana bilgisayar dizini” olarak da bilinir), Dreamweaver sitenizin yerel kök klasörüne karşılık gelmelidir. (Yerel kök klasörü, Dreamweaver sitenizin üst düzey klasörüdür.) Uzak klasörler, yerel klasörler gibi herhangi bir başlığa sahip olabilir, ancak genel olarak Internet Servis Sağlayıcıları (ISP'ler), bağımsız kullanıcı hesapları için üst düzey uzak klasörleri public_html, pub_html şeklinde veya benzer biçimde adlandırır. Kendi uzak sunucunuzla çalışıyorsanız ve uzak klasörü istediğiniz gibi adlandırabiliyorsanız, yerel kök klasörünüzün ve uzak klasörünüzün adlarının aynı olması iyi bir fikirdir.

Aşağıda örnekte sol tarafta bir örnek yerel kök klasör ve sağ tarafta örnek uzak klasör gösterilmektedir. Yerel makinenizdeki yerel kök klasör, uzak klasörün alt klasörleri veya dizin yapısında uzak klasörün üstündeki klasörler yerine, web sunucusundaki uzak klasörle doğrudan eşleşir.



Not: *Yukarıdaki örnek, yerel makinedeki yerel kök klasörü ve uzak web sunucusundaki bir üst düzey uzak klasörü göstermektedir. Bununla birlikte, yerel makinedeki Dreamweaver sitelerinin sayısını tutuyorsanız, uzak sunucudaki uzak klasörlere eşit bir sayıya gereksiniminiz olacaktır. Bu durumda, yukarıdaki örnek geçerli olmayacaktır ve public_html klasörü içinde farklı uzak klasörler oluşturacak ve ardından bunları yerel makinenizdeki ilgili yerel kök klasörlerle eşleştireceksiniz.*

Bir uzak bağlantıyı ilk olarak kurduğunuzda, web sunucusundaki uzak klasör genellikle boştur. Ardından, yerel kök klasörünüzdeki tüm dosyaları karşıya yüklemek için Dreamweaver uygulamasını kullandığınızda, uzak klasör tüm web dosyalarınızla doldurulur. Uzak klasörün dizin yapısı ve yerel kök klasörü her zaman aynı olmalıdır. (Diğer bir deyişle, yerel kök klasörünüzdeki dosyalar ve klasörler ile uzak klasörünüzdeki dosya ve klasörler arasında her zaman bire bir karşılık olmalıdır.) Uzak klasörün yapısı yerel kök klasörünün yapısıyla eşleşmezse, Dreamweaver dosyaları

yanlış konuma yükler ve dosyalar site ziyaretçileri tarafından görülmeyebilir. Ayrıca, klasör ve dosya yapıları eşitlenmediğinde görüntü ve bağ yolları kolayca kopabilir.

Dreamweaver uygulamasının bağlanabilmesi için uzak klasör bulunmalıdır. Web sunucusunda uzak klasör olarak işlem yapan atanmış bir klasör yoksa, bir tane oluşturun veya ISP sunucusu yöneticinizden sizin için bir tane oluşturmasını isteyin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sunucunuzdan dosya alma ve dosyaları sunucunuza koyma

Dosya aktarma ve bağımlı dosyalar
Arka plan dosya aktarımları hakkında
Uzak sunucudan dosya alma
Uzak sunucuya dosya koyma
Dosya aktarımlarını yönetme

Dosya aktarma ve bağımlı dosyalar

Başa dön

İşbirliği ortamında çalışıyorsanız, yerel ve uzak siteler arasında dosyaları aktarmak için Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanın. Ancak uzak sitede sadece siz çalışıyorsanız, dosyaları aktarmak için dosyaları teslim etmeden veya almadan Al ve Koy komutlarını kullanabilirsiniz.

Dosyalar panelini kullanarak bir belgeyi yerel ve uzak klasör arasında aktarırken belgenin bağımlı dosyalarını aktarma seçeneğiniz de vardır. Bağımlı dosyalar, tarayıcının belgeyi yüklerken belgenizde referans gösterilen görüntüler, harici stil sayfaları ve diğer dosyalardır.

Not: *Yeni bir dosyayı teslim alırken bağımsız dosyaları indirmek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımsız dosyaların son sürümleri zaten yerel diskteyse bunları yeniden indirmeniz gerekmez. Bu durum, dosyaları karşıya yüklerken ve teslim ederken de geçerlidir. Uzak sitede güncel dosyalar zaten varsa bu işleme gerek yoktur.*
Kitaplık öğeleri genellikle bağımsız dosyalar olarak işlenir.

Bazı sunucular kitaplık öğelerini koyarken hata rapor eder. Ancak, aktarılmalarını önlemek için bu dosyaları perdeleyebilirsiniz.

Arka plan dosya aktarımları hakkında

Başa dön

Dosyaları alırken veya koyarken sunucuyla ilgili olmayan diğer etkinlikleri gerçekleştirebilirsiniz. Arka plan dosya aktarımı, Dreamweaver tarafından desteklenen tüm aktarım protokollerinde çalışır: FTP, SFTP, LAN, WebDAV, Subversion ve RDS.

Sunucuyla ilgili olmayan etkinliklere örnek olarak yazma, harici stil sayfalarını düzenleme, site çapında raporlar oluşturma ve yeni siteler oluşturma verilebilir.

Dreamweaver uygulamasının dosya aktarımları sırasında gerçekleştiremediği sunucu ilişkili etkinlikler aşağıdakileri içerir:

- Dosyaları Koyma/Alma/Teslim Etme/Teslim Alma
- Teslim almayı geri alma
- Veritabanı bağlantısı oluşturma
- Dinamik verileri bağlama
- Canlı görünümde verileri önizleme
- Web servisi ekleme
- Uzak dosyaları veya klasörleri silme
- Test sunucusundaki tarayıcıda önizleme
- Dosyayı uzak sunucuya kaydetme
- Uzak sunucudan görüntü ekleme
- Uzak sunucudan dosya açma
- Dosyaları kaydettikten sonra otomatik olarak koyma
- Dosyaları uzak siteye sürükleme
- Uzak sitedeki dosyaları kesme, kopyalama veya yapıştırma
- Uzak görünümü yenileme

Varsayılan olarak, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusu dosya aktarımları sırasında açıktır. Sağ üst köşedeki Simge Durumuna Küçült düğmesini tıklatarak iletişim kutusunu simge durumuna küçültebilirsiniz. Aktarım işlemi sırasında iletişim kutusunun kapatılması işlemin iptal edilmesine yol açar.

Uzak sunucudan dosya alma

Başa dön

Dosyaları uzak siteden yerel sitenize kopyalamak için Al komutunu kullanın. Dosyaları almak için Dosyalar panelini veya Belge penceresini kullanabilirsiniz.

Dreamweaver uygulaması aktarım sırasında görüntüleyebileceğiniz veya kaydedebileceğiniz bir dosya etkinlik günlüğü oluşturur.

Not: *Arka plan dosya aktarımını kapatamazsınız. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda ayrıntı günlüğü açıksa, performansı iyileştirmek için bunu kapatabilirsiniz.*

Dreamweaver uygulaması ayrıca tüm FTP dosya aktarma etkinliğini kaydeder. FTP kullanarak dosya aktarırken hata oluşursa, Site FTP günlüğü size sorunu belirlemenizde yardımcı olabilir.

Dosyalar panelini kullanarak uzak sunucudan dosyalar alma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) indirmek istediğiniz dosyaları seçin.

   Genellikle bu dosyaları Uzak görünümünde seçersiniz, ancak ilgili dosyaları isterseniz Yerel görünümünde de seçebilirsiniz. Uzak görünümü etkinse, Dreamweaver uygulaması seçilen dosyaları yerel siteye kopyalar; Yerel görünüm etkinse, Dreamweaver uygulaması seçilen yerel dosyaların uzak sürümlerini yerel siteye kopyalar.

   Not: *Sadece uzak sürümün yerel sürümden yeni olan dosyalarını kopyalamak için Senkronize Et komutunu kullanın.*
2. Dosyayı almak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Dosyalar paneli araç çubuğunda Al düğmesini tıklatın.
   - Dosyalar panelindeki dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Al'ı seçin.
3. Bağımsız dosyaları indirmek için Bağımsız Dosyalar iletişim kutusunda Evet'i tıklatın; bağımsız dosyaların yerel kopyalarına zaten sahipseniz Hayır'ı tıklatın. Varsayılan değer bağımlı dosyaları indirmemektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden de ayarlayabilirsiniz.

   Dreamweaver uygulaması dosyaları şu şekilde indirir:
   - Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanıyorsanız, dosya alma işlemi dosyanın salt okunur yerel kopyasını verir; dosya diğer ekip üyelerinin teslim alması için uzak sitede veya test sunucusunda kalır.
   - Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanmıyorsanız, dosya alındığında okuma ve yazma ayrıcalıklarına sahip olan bir kopya alınır.

     Not: *İşbirliği ortamında çalışıyorsanız, diğer bir deyişle aynı dosyalarda başkaları da çalışıyorsa, Dosya Teslim Etme ve Teslim Alma'yı Etkinleştir'i devre dışı bırakmamalısınız. Sitede Teslim Etme/Teslim Alma sistemini başkaları kullanıyorsa, siz de bu sistemi kullanmalısınız.*

     Aktarımı istediğiniz zaman durdurmak için, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın.

Belge penceresini kullanarak uzak sunucudan dosyalar alma

1. Belge penceresinde belgenin etkin olduğundan emin olun.
2. Dosyayı almak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Site > Al seçeneğini belirleyin.
   - Belge penceresi araç çubuğundaki Dosya Yönetimi simgesini tıklatın ve ardından menüden Al'ı seçin.

     Not: *Geçerli dosya Dosyalar panelindeki geçerli sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver uygulaması geçerli dosyanın hangi yerel olarak tanımlanmış siteye ait olduğunu belirlemeye çalışır. Geçerli dosya yalnızca tek bir yerel siteye aitse, Dreamweaver uygulaması bu siteyi açar ve ardından Al işlemini gerçekleştirir.*

FTP günlüğünü görüntüleme

1. Dosyalar panelinin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın.
2. Görünüm > Site FTP Günlüğü'nü seçin.

Not: *Genişletilmiş Dosyalar Paneli'nde, günlüğü görüntülemek için FTP Günlüğü düğmesini tıklatabilirsiniz.*

Başa dön

Uzak sunucuya dosya koyma

Dosyaları yerel siteden uzak siteye genellikle dosyanın teslim alma durumunu değiştirmeden koyabilirsiniz.

Teslim Et yerine Koy komutunu kullanabileceğiniz iki genel durum vardır:

- İşbirliği ortamında olmadığınızda ve Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanmadığınızda.
- Dosyanın geçerli sürümünü sunucuya koymak istiyorsunuz ancak düzenlemeye devam edeceksiniz.

  Not: *Uzak sunucuda daha önce bulunmayan bir dosyayı koyarsanız ve Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanıyorsanız, dosya uzak siteye kopyalanır ve düzenlemeye devam edebilmeniz için teslim alınır.*

  Dosyaları koymak için Dosyalar panelini veya Belge penceresini kullanabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması aktarım sırasında görüntüleyebileceğiniz veya kaydedebileceğiniz bir dosya etkinlik günlüğü oluşturur.

  Not: *Arka plan dosya aktarımını kapatamazsınız. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda ayrıntı günlüğü açıksa, performansı*

iyileştirmek için bunu kapatabilirsiniz.

Dreamweaver uygulaması ayrıca tüm FTP dosya aktarma etkinliğini kaydeder. FTP kullanarak dosya aktarırken hata oluşursa, Site FTP günlüğü size sorunu belirlemenizde yardımcı olabilir.

Uzak sunucuya dosya koyma hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0163_tr.

Yayınlama sorunlarını giderme hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0164_tr.

Dosyalar panelini kullanarak uzak sunucuya veya test sunucusuna dosya koyma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) yüklenecek dosyaları seçin.

   Genellikle bu dosyaları yerel görünümde seçersiniz, ancak ilgili dosyaları isterseniz Uzak görünümünde de seçebilirsiniz.

   Not: *Sadece yerel sürümü uzak sürümünden yeni olan dosyaları koyabilirsiniz.*
2. Dosyayı uzak sunucuya koymak için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosyalar paneli araç çubuğundaki Koy düğmesini tıklatın.
   - Dosyalar panelindeki dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Koy'u seçin.
3. Dosya kaydedilmediyse, uzak sunucuya koymadan önce dosyayı kaydedebilmenizi sağlayan bir iletişim kutusu açılır (Tercihler iletişim kutusunun Site kategorisinde bu seçeneği ayarlarsanız). Dosyayı kaydetmek için Evet'i veya önceden kaydedilen sürümü uzak sunucuya koymak için Hayır'ı tıklatın.
   Not: *Dosyayı kaydetmezseniz son kaydetmenizden bu yana yapılan tüm değişiklikler uzak sunucuya koyulmaz. Ancak, isterseniz dosyayı sunucuya koyduktan sonra değişiklikleri kaydedebilmeniz için dosya açık kalır.*
4. Seçilen dosyalarla birlikte bağımlı dosyalar yüklemek için Evet'i veya bağımlı dosyaları yüklemekten kaçınmak için Hayır'ı seçin. Varsayılan değer bağımlı dosyaları yüklememektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden ayarlayabilirsiniz.
   Not: *Yeni bir dosyayı teslim ederken bağımlı dosyaları yüklemek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımlı dosyaların son sürümleri zaten uzak sunucudaysa bunları yeniden yüklemeniz gerekmez.*

   Aktarımı istediğiniz zaman durdurmak için, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın.

Belge penceresini kullanarak dosyaları uzak sunucuya koyma

1. Belge penceresinde bir belgenin etkin olduğundan emin olun.
2. Dosyayı koymak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Site > Koy seçeneğini belirleyin.
   - Belge penceresi araç çubuğundaki Dosya Yönetimi simgesini tıklatın ve ardından menüden Koy'u seçin.

     Not: *Geçerli dosya Dosyalar panelindeki geçerli sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver uygulaması geçerli dosyanın hangi yerel olarak tanımlanmış siteye ait olduğunu belirlemeye çalışır. Geçerli dosya sadece bir yerel siteye aitse, Dreamweaver uygulaması bu siteyi açar ve ardından Koy işlemini gerçekleştirir.*

FTP günlüğünü görüntüleme

1. Dosyalar panelinin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın.
2. Görünüm > Site FTP Günlüğü'nü seçin.

Not: *Genişletilmiş Dosyalar Paneli'nde, günlüğü görüntülemek için FTP Günlüğü düğmesini tıklatabilirsiniz.*

Başa dön

Dosya aktarımlarını yönetme

Dosya aktarımlarının durumunun yanı sıra aktarılan dosyaların listesini ve sonucunu (aktarım başarılı, atlandı veya aktarılamadı) görüntüleyebilirsiniz. Dosya etkinliğinin günlüğünü de kaydedebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver uygulaması, sunucuya veya sunucudan dosya aktarırken sunucuyla ilgili olmayan diğer etkinlikleri gerçekleştirebilmenizi sağlar.*

Dosya aktarımını iptal etme

❖ Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın. İletişim kutusu görüntülenmezse, Dosyalar panelinin alt kısmındaki Dosya Etkinliği düğmesini tıklatın.

Aktarımlar sırasında Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu gösterme

❖ Dosyalar panelinin alt kısmındaki Dosya Etkinliği veya Günlük düğmesini tıklatın.
Not: *Günlük düğmesini gizleyemezsiniz veya kaldıramazsınız. Panelin kalıcı bir parçasıdır.*

Son dosya aktarımının ayrıntılarını görüntüleme

1. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu açmak için Dosyalar panelinin altındaki Günlük düğmesini tıklatın.
2. Ayrıntılar genişletici okunu tıklatın.

Son dosya aktarım günlüğünü kaydetme

1. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu açmak için Dosyalar panelinin altındaki Günlük düğmesini tıklatın.
2. Günlüğü Kaydet düğmesini tıklatın ve bilgileri metin dosyası olarak kaydedin.

   Dreamweaver uygulamasında veya herhangi bir metin düzenleyicide günlük dosyasını açarak dosya etkinliğini gözden geçirebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

Dosya koyma eğitimi

Yayınlama sorunlarını giderme eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Contribute sitelerini yönetme

Contribute sitelerini yönetme
Contribute sitesi için site yapısı ve sayfa tasarımı
Contribute sitesine/sitesinden dosya aktarma
Sunucudaki Contribute dosya ve klasör izinleri
Contribute özel dosyaları
Contribute ile kullanmak üzere bir site hazırlama
Contribute sitesini Dreamweaver kullanarak yönetme
Contribute sitesindeki uzak dosyayı silme, taşıma ya da yeniden adlandırma
Contribute kullanıcılarının kök klasör erişimi olmadan şablonlara erişmesini sağlama
Contribute sitesindeki sorunları giderme

Başa dön

Contribute sitelerini yönetme

Adobe® Contribute® CS4 web tarayıcısını bir web sayfası düzenleyicisiyle birleştirir. Çalışma arkadaşlarınızın ya da müşterilerinizin sizin oluşturduğunuz sitedeki bir sayfaya gözatmalarını ve gerekli izinleri varsa sayfayı düzenlemelerini ya da güncelleştirmelerini sağlar. Contribute kullanıcıları formatlanmış metin, görüntü, tablo ve bağlar da dahil olmak üzere temel web içeriğini ekleyebilir ve güncelleştirebilir. Contribute sitesi yöneticileri, yönetici olmayan kullanıcıların sitede yapabileceklerini sınırlayabilir.

Not: *Bu konuda sizin Contribute yöneticisi olduğunuz varsayılır.*

Site yöneticisi olarak, bir bağlantı anahtarı oluşturup bunu yönetici olmayan kullanıcılara göndererek onlara sayfaları düzenleyebilme yeteneği sağlarsınız (bunun nasıl yapılacağı hakkında bilgi için bkz. Contribute Yardımı. Contribute sitesine Dreamweaver uygulamasını kullanarak da bağlantı kurabilirsiniz; bu sizin ya da site tasarımcınızın Contribute sitesine bağlanmasını ve Dreamweaver uygulamasındaki tüm düzenleme yeteneklerini kullanmasını sağlar.

Contribute, kuruluşunuzun örneğin Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) ya da Active Directory gibi kullanıcı dizini hizmetiyle Contribute uygulamasını tümleştirmenizi sağlayan yayınlama uygulamalarından ve kullanıcı yönetimi araçlarından oluşan bir takım olan Contribute Publishing Server (CPS) ile web sitenize işlev ekler. Dreamweaver sitesini Contribute sitesi olarak etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver uygulaması uzak siteye her bağlanışınızda Contribute'un ayarlarını okur. Dreamweaver uygulaması CPS'nin etkinleştirildiğini algılarsa, dosya geri alma ve günlüğe olay kaydetme gibi bazı CPS işlevlerini devralır.

Dreamweaver uygulamasını Contribute sitesindeki bir dosyaya bağlanmak ve bu dosyada değişiklik yapmak için kullanabilirsiniz. Dreamweaver yeteneklerinin çoğu Contribute sitesiyle diğer herhangi bir siteyle çalıştığı şekilde çalışır. Ancak Dreamweaver uygulamasını bir Contribute sitesiyle kullanırken, Dreamweaver bir belgenin birden fazla incelemesini kaydetme ve CPS konsolundaki belirli olayları günlüğe kaydetme gibi belli dosya yönetimi işlemlerini otomatik olarak gerçekleştirir.

Daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı.

Başa dön

Contribute sitesi için site yapısı ve sayfa tasarımı

Contribute kullanıcılarının web sitenizi düzenleyebilmelerini sağlamak için yapıyı oluştururken aşağıdaki noktaları göz önünde bulundurun:

- Site yapınızı basit tutun. Klasörleri çok derin şekilde yuvalamayın. İlişkili öğeleri bir klasörde gruplayın.
- Sunucudaki klasörler için uygun okuma ve yazma izinleri belirleyin.
- Contribute kullanıcılarının yeni sayfaları doğru klasörlere yerleştirmesini sağlamak için klasörlerinizi oluştururken klasörlere dizin sayfaları ekleyin. Örneğin Contribute kullanıcıları toplantı dakikalarını içeren sayfalar ekleyecekse, sitenin kök klasöründe toplantı_dakikaları adlı bir klasör oluşturun ve o klasörde bir dizin sayfası oluşturun. Daha sonra sitenizin ana sayfasından toplantı dakikalarının dizin sayfasına bir bağ oluşturun. Contribute kullanıcıları bu dizin sayfasına gidebilir ve belli bir toplantı için, o sayfadan bağlanmış yeni bir toplantı dakikaları sayfası oluşturabilir.
- Her klasörün dizin sayfasında, o klasördeki ayrı ayrı içerik sayfalarına ve belgelere giden bağların bir listesini oluşturun.
- Format süslemelerini en aza indirgeyerek sayfa tasarımlarını mümkün olduğu kadar basit tutun.
- HTML etiketleri yerine CSS kullanın ve CSS stillerinize anlaşılır adlar verin. Contribute kullanıcıları Microsoft Word'deki bir standart stil kümesini kullanıyorlarsa, bir kullanıcı Word belgesinden bilgi kopyalayıp Contribute sayfasına yapıştırdığında Contribute uygulamasının stilleri eşleştirebilmesi için CSS stillerinde aynı adları kullanın.
- Bir CSS stilinin Contribute kullanıcıları tarafından kullanılmasını önlemek için stilin adını mmhide_ ile başlayacak şekilde değiştirin. Örneğin bir sayfada RightJustified adlı stili kullanırsanız ve Contribute kullanıcılarının bu stili kullanmasını istemiyorsanız stili mmhide_RightJustified olarak yeniden adlandırın.

Not: *Stili mmhide_ ile başlayacak şekilde yeniden adlandırmak için Kod görünümünde olmanız gerekir; bunu CSS panelinde yapamazsınız.*

- Tasarımınızın basit ve anlaşılır olması için mümkün olduğu kadar az sayıda CSS stili kullanın.
- HTML sayfası öğeleri için örneğin üstbilgi ya da altbilgi gibi sunucu tarafı eklentileri kullanırsanız, eklenti dosyalarına bağları içeren bağlanmamış bir HTML sayfası oluşturun. Contribute kullanıcıları bu sayfaya daha sonra yer imi ekleyebilir ve bunu eklenti dosyalarına gitmek ve bunları düzenlemek için kullanabilirler.

Başa dön

Contribute sitesine/sitesinden dosya aktarma

Contribute, belli bir web sayfasını aynı anda yalnızca bir kullanıcının düzenlemesini sağlamak için Dreamweaver Teslim Etme/Teslim Alma sistemine çok benzer bir sistem kullanır. Dreamweaver uygulamasında Contribute uyumluluğunu etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver Teslim Etme/Teslim Alma sistemi otomatik olarak etkinleştirilir.

Dreamweaver uygulamasını kullanarak Contribute sitesine/sitesinden dosya aktarmak için her zaman Teslim Al ve Teslim Et komutlarını kullanın. Dosya aktarmak için PUT ve GET komutlarını kullanırsanız Contribute kullanıcısının bir dosyada yapmış olduğu değişikliklerin üstüne yazabilirsiniz.

Contribute sitesine dosya teslim ettiğinizde, Dreamweaver dosyanın daha önce teslim edilmiş sürümünün yedek kopyasını _baks klasöründe oluşturur ve bir Tasarım Notları dosyasına kullanıcı adınızı ve zaman damgası ekler.

Başa dön

Sunucudaki Contribute dosya ve klasör izinleri

Contribute tanımladığınız her kullanıcı rolünün dosya ve klasör izinlerini yönetmek için bir yol sağlar; ancak Contribute dosyalara ve klasörlere sunucu tarafından atanan temel okuma ve yazma izinlerini yönetmek için bir yol sağlamaz. Dreamweaver uygulamasında bu izinleri doğrudan sunucuda yönetebilirsiniz.

Bir Contribute kullanıcısının sunucuda, örneğin sayfada görüntülenen bir resim gibi bağımlı bir dosyaya okuma erişimi yoksa, bağımlı dosyanın içeriği Contribute penceresinde görünmez. Örneğin kullanıcının bir görüntüler klasörüne okuma erişimi yoksa o klasördeki görüntüler Contribute uygulamasında kopuk görüntü simgeleri olarak görünür. Benzer şekilde, Dreamweaver şablonları sitenin kök klasörünün bir altklasöründe depolanır, bu nedenle Contribute kullanıcısının kök klasöre okuma erişimi yoksa, siz şablonları uygun bir klasöre kopyalamadıkça bu sitedeki şablonları kullanamazlar.

Dreamweaver sitesini kurarken, sunucuda kullanıcılar için /_mm klasörüne (kök klasörün _mm altklasörü), /Templates klasörüne ve kullanmaları gereken varlıkları içeren tüm klasörlere okuma erişimi vermeniz gerekir.

Güvenlik açısından kullanıcılara /Templates klasörü için okuma erişimi veremiyorsanız, yine de Contribute kullanıcılarının şablonlara erişmesini sağlayabilirsiniz. Bkz. Contribute kullanıcılarının kök klasör erişimi olmadan şablonlara erişmesini sağlama.

Contribute izinleri hakkında bilgi için bkz. Contribute Yardımı'nda *Contribute Uygulamasını Yönetme*.

Başa dön

Contribute özel dosyaları

Contribute sitenizin ziyaretçileri tarafından görüntülenmeleri amaçlanmayan çeşitli özel dosyalar kullanır.

- CSI uzantılı zor anlaşılır bir ada sahip, sitenin kök klasöründeki _mm adlı bir klasörde bulunan ve Contribute uygulamasının siteyi yönetmek için kullandığı bilgileri içeren paylaşılan ayarlar dosyası
- _baks adlı klasörlerde dosyaların eski sürümleri
- Kullanıcıların değişiklikleri önizleyebilmesi için sayfaların geçici sürümleri
- Belli bir sayfanın düzenlenmekte ya da önizlenmekte olduğu belirten geçici kilit dosyaları
- Sitenin sayfalarına ilişkin meta verileri içeren Tasarım Notları dosyaları

  Genel olarak, bu Contribute özel dosyalarından hiçbirini Dreamweaver uygulamasını kullanarak düzenlememeniz gerekir; Dreamweaver bunları otomatik olarak yönetir.

  Contribute özel dosyalarının herkes tarafından erişilebilen sunucunuzda görünmesini istemiyorsanız Contribute kullanıcılarının sayfalar üstünde çalışacağı bir kademelendirme sunucusu kurabilirsiniz. Daha sonra bu web sayfalarını kademelendirme sunucusundan web'deki bir üretim sunucusuna düzenli aralıklarla kopyalayın. Kademelendirme sunucusu yaklaşımını kullanırsanız, üretim sunucusuna yukarıda listelenen Contribute özel dosyalarından hiçbirini değil yalnızca web sayfalarını kopyalayın. Üretim sunucusuna özellikle _mm ve _baks klasörlerini kopyalamayın.

  Not: *Kullanıcıların adı alt çizgiyle başlayan klasörlerdeki dosyaları görmelerini önlemek üzere bir sunucu kurma hakkında bilgi için Contribute Yardımı'ndaki "Web sitesi güvenliği" bölümüne bakın.*

  Contribute özel dosyalarını bazen elle silmeniz gerekebilir. Örneğin kullanıcı önizlemeyi bitirdiğinde Contribute uygulamasının geçici önizleme sayfalarını silemediği durumlar olabilir; böyle bir durumda bu geçici sayfaları elle silmeniz gerekir. Geçici önizleme sayfalarının adları TMP ile başlar.

  Benzer şekilde, güncelliğini yitirmiş bir kilit dosyası bazen yanlışlıkla sunucuda bırakılabilir. Bu durumda diğer kişilerin sayfayı düzenlemesini sağlamak için kilit dosyasını elle silmeniz gerekir.

Contribute ile kullanmak üzere bir site hazırlama

Başa dön

Varolan bir Dreamweaver sitesini Contribute kullanıcıları için hazırlıyorsanız, Contribute ile ilişkili özellikleri kullanmak için Contribute uyumluluğunu açık şekilde etkinleştirmeniz gerekir; Dreamweaver sizi bunu yapmanız için uyarmaz; ancak Contribute sitesi olarak ayarlanmış (yöneticisi olan) bir siteye bağlandığınızda, Dreamweaver uygulaması Contribute uyumluluğunu etkinleştirmeniz için sizi uyarır.

Tüm bağlantı türleri Contribute uyumluluğunu desteklemez. Bağlantı türleri için aşağıdaki sınırlamalar geçerlidir:

- Uzak site bağlantınız WebDAV kullanıyorsa, bu kaynak kontrol sistemleri Dreamweaver uygulamasının Contribute siteleri için kullandığı Tasarım Notları ve Teslim Etme/Teslim Alma sistemleriyle uyumlu olmadığı için Contribute uyumluluğunu kullanamazsınız.
- Uzak sitenize bağlanmak için RDS kullanıyorsanız Contribute uyumluluğunu etkinleştirebilirsiniz, ancak bunu Contribute kullanıcılarıyla paylaşmak için bağlantınızı özelleştirmeniz gerekir.
- Web sunucusu olarak yerel bilgisayarı kullanıyorsanız, bağlantınızı Contribute kullanıcılarıyla paylaşabilmek için sitenizi bilgisayarınıza (yalnızca yerel bir klasör yoluna değil) FTP ya da ağ bağlantısı kullanarak kurmalısınız.

Contribute uyumluluğunu etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver uygulaması Tasarım Notları (Paylaşım için Tasarım Notlarını Yükle seçeneği de dahil) ve Teslim Etme/Teslim Alma sistemini otomatik olarak etkinleştirir.

Bağlandığınız uzak sitede Contribute Publishing Server (CPS) etkinleştirilmişse dosya teslim etme, geri alma ya da yayınlama gibi bir ağ işlemini her tetiklediğinizde Dreamweaver uygulaması CPS'ye bilgi gönderir. CPS bu olayları günlüğe kaydeder ve Günlüğü CPS Yönetim Konsolunda görüntüleyebilirsiniz. (CPS'yi devre dışı bırakırsanız bu olaylar günlüğe kaydedilmez.) Contribute programını kullanarak CPS'yi etkinleştirirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Adobe Contribute Yardımı.

Not: *Bilgisayarınızda Contribute yüklü olmadan Contribute ile uyumlu bir site oluşturabilirsiniz; ancak, Contribute Yöneticisi'ni Dreamweaver'dan başlatabilmek istiyorsanız, Dreamweaver'ın yüklü olduğu bilgisayarda Contribute programının da yüklü olması ve Contribute uyumluluğunu etkinleştirmeden önce uzak siteye bağlı olmanız gerekir. Aksi durumda, Dreamweaver CPS ve Geri Alma'nın etkinleştirilip etkinleştirilmediğini belirlemek için Contribute yönetim ayarlarını okuyamaz.*
Önemli: *Siteyi yönetmek için Contribute programının kullandığı paylaşılan ayarlar dosyasının (CSI dosyasının) uzak sunucuda olduğundan ve bozuk olmadığından emin olmalısınız. Contribute, Contribute Yöneticisi'nde yönetme işlemini her gerçekleştirdiğinizde bu dosyayı otomatik olarak oluşturur (ve eski sürümlerinin üzerine yazar). Paylaşılan ayarlar dosyası sunucuda yoksa veya bozuksa, Dreamweaver her ağ işlemini (yerleştirme gibi) gerçekleştirmeye çalıştığınızda "Contribute uyumluluğu için gereken dosya sunucuda bulunmuyor" hata mesajını döndürür. Doğru dosyanın sunucuda olduğundan emin olmak için, Dreamweaver'da sunucuyla bağlantıyı devre dışı bırakın, Contribute Yöneticisi'ni başlatıp yönetimle ilgili bir değişik yapın; ardından, Dreamweaver'da sunucuyla yeniden bağlantı kurun. Daha fazla bilgi için, bkz. Adobe Contribute Yardımı.*

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Gelişmiş Ayarlar'ı genişletin, Contribute kategorisini seçin ve Contribute Uyumluluğunu Etkinleştir seçeneğini belirleyin.
4. Tasarım Notları ve Teslim Etme/Teslim Alma'yı etkinleştirmeniz gerektiğini belirten bir iletişim kutusu görünürse Tamam'ı tıklatın.
5. Teslim Etme/Teslim Alma bağlantı bilgilerini henüz girmediyseniz, adınızı ve e-posta adresinizi iletişim kutusuna girin ve sonra Tamam'ı tıklatın. Site Tanımı iletişim kutusunda Geri Alma durumu, CPS durumu, Site Kökü URL'si metin kutusu ve Contribute düğmesinde Siteyi Yönet görünür.

   Contribute uygulamasında Geri Alma etkinleştirilmişse, Dreamweaver uygulamasında değiştirdiğiniz dosyaların önceki sürümlerine geri alabilirsiniz.
6. Site Kökü URL'si metin kutusundaki URL'yi kontrol edin ve gerekiyorsa düzeltin. Dreamweaver site kökü URL'sini sağladığınız diğer site tanımı bilgilerine göre oluşturur ancak bazen oluşturulan URL tam olarak doğru değildir.
7. Doğru URL'yi girdiğinizi doğrulamak için Test düğmesini tıklatın.

   Not: *Bağlantı anahtarını göndermeye ya da Contribute sitesi yönetim görevlerini gerçekleştirmeye şimdi hazırsanız kalan adımları atlayın.*
8. Yönetimle ilgili değişiklik yapmak istiyorsanız, Contribute programında Siteyi Yönet'i tıklatın. Contribute Yöneticisi'ni Dreamweaver'da açmak isterseniz, aynı bilgisayarda Contribute programının da yüklü olması gerektiğini unutmayın.
9. Kaydet'i tıklatın ve sonra Bitti'yi tıklatın.

Contribute sitesini Dreamweaver kullanarak yönetme

Başa dön

Contribute uyumluluğunu etkinleştirdikten sonra, site yönetimi görevlerini gerçekleştirmesi için Contribute uygulamasını başlatmak üzere Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Not: *Contribute, Dreamweaver ile aynı bilgisayarda yüklü olmalıdır.*
Contribute sitesinin yöneticisi olarak şunları yapabilirsiniz:

- Sitenin yönetim ayarlarını değiştirebilirsiniz.

Contribute yönetim ayarları web sitenizin tüm kullanıcıları için geçerli olan bir ayarlar grubudur. Bu ayarlar, daha iyi bir kullanıcı deneyimi sağlaması için Contribute uygulamasında hassas ayarlamalar yapmanızı sağlar.

- Contribute uygulamasında kullanıcı rollerine verilen izinleri değiştirebilirsiniz.
- Contribute kullanıcılarını ayarlama.

  Contribute kullanıcıları siteye bağlanmak için site hakkında belirli bilgilere gerek duyarlar. Contribute kullanıcılarına göndermek için tüm bu bilgileri bağlantı anahtarı adlı bir dosyada paketleyebilirsiniz.

  Not: *Bağlantı anahtarı, Dreamweaver dışa aktarılmış site dosyasıyla aynı değildir.*
  Contribute kullanıcılarına sayfaları düzenlemeleri için gerekli bağlantı bilgilerini vermeden önce, sitenizin temel klasör sıradüzenini ve site için gerekli tüm şablonları ve CSS stil sayfalarını oluşturmak için Dreamweaver uygulamasını kullanın.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Siteyi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Gelişmiş Ayarlar'ı genişletin ve Contribute kategorisini seçin.
4. Siteyi Contribute'ta Yönet düğmesini tıklatın.
   Not: *Contribute uyumluluğunu etkinleştirmediyseniz bu düğme görünmez.*
5. Sizden istendiğinde, yönetici şifresini yazıp Tamam'ı tıklatın.

   Web Sitesi Yönet iletişim kutusu görünür.

   - Yönetim ayarlarını değiştirmek için soldaki listeden bir kategori seçin ve sonra ayarları gerektiği gibi değiştirin.
   - Rol ayarlarını değiştirmek için, Kullanıcılar ve Roller kategorisinde Rol Ayarlarını Düzenle'yi tıklatın ve sonra gereken değişiklikleri yapın.
   - Kullanıcıları ayarlamak üzere bağlantı anahtarı göndermek için, Kullanıcılar ve Roller kategorisinde Bağlantı Anahtarı Gönder'i tıklatın ve sonra Bağlantı Sihirbazı'nı tamamlayın.
6. Kapat'ı tıklatın, Tamam'ı ve ardından Bitti'yi tıklatın.

Yönetim ayarları, kullanıcı rollerini yönetme ya da bağlantı anahtarı oluşturma hakkında daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı.

Başa dön

Contribute sitesindeki uzak dosyayı silme, taşıma ya da yeniden adlandırma

Contribute sitesinin bulunduğu uzak sunucudan dosya silmek, herhangi bir Dreamweaver sitesinin sunucusundan dosya silmeye çok benzer. Ancak Contribute sitesinden bir dosya sildiğiniz zaman, Dreamweaver dosyanın tüm eski sürümlerinin silinip silinmeyeceğini sorar. Eski sürümleri saklamayı seçerseniz, Dreamweaver geçerli sürümün bir kopyasını daha sonra geri yükleyebilmeniz için _baks klasörüne kaydeder.

Contribute sitesinde uzak bir dosyayı yeniden adlandırmak ya da bir klasörden diğerine taşımak, bu işlemin herhangi bir Dreamweaver sitesinde yapılışıyla aynıdır. Contribute sitesinde, Dreamweaver uygulaması dosyanın _baks klasörüne kaydedilen önceki ilişkili sürümlerini de yeniden adlandırır ya da taşır.

1. Dosyalar panelinin (Pencere > Dosyalar) Uzak bölmesinde dosyayı seçin ve sonra Geri (Windows) ya da Delete (Macintosh) tuşuna basın.

   Dosyayı silmek istediğinizi onaylamanızı isteyen bir iletişim kutusu görünür.
2. Onay iletişim kutusunda:
   - Geçerli sürümün yanı sıra dosyanın önceki tüm sürümlerini de silmek için Geri Alma Sürümlerini Sil'i seçin.
   - Önceki sürümleri sunucuda bırakmak için Geri Alma Sürümlerini Sil seçeneğinin işaretini kaldırın.
3. Dosyayı silmek için Evet'i tıklatın.

Başa dön

Contribute kullanıcılarının kök klasör erişimi olmadan şablonlara erişmesini sağlama

Contribute sitesinde temel dosya ve klasör izinlerini doğrudan sunucuda yönetirsiniz. Güvenlik açısından kullanıcılara /Templates klasörü için okuma erişimi veremiyorsanız, yine de kullanıcıların şablonları kullanmasını sağlayabilirsiniz.

1. Contribute sitesini, kök klasör kullanıcıların kök olarak görmesini istediğiniz klasör olacak şekilde kurun.
2. Dosyalar panelini kullanarak, şablon klasörünü ana sitenin kök klasöründen Contribute sitesinin kök klasörüne elle kopyalayın.
3. Ana sitenin şablonlarını güncelleştirdikten sonra, değiştirilen şablonları ilgili altklasörlere gerektiği şekilde yeniden kopyalayın.

   Bu yaklaşımı kullanırsanız, altklasörlerde site kökünü temel alan bağlar kullanmayın. Site kökünü temel alan bağlar, Dreamweaver uygulamasında tanımladığınız kök klasörü değil ana kök klasörü temel alır. Contribute kullanıcıları site kökünü temel alan bağlar oluşturamaz.

   Contribute sayfasındaki bir bağ kopmuş görünüyorsa, özellikle bağlar Contribute kullanıcısının kök klasörünün dışındaki sayfalara bağlanıyorsa, büyük olasılıkla klasör izinleriyle ilgili bir sorun vardır. Sunucudaki klasörler için okuma ve yazma izinlerini kontrol edin.

Başa dön

Contribute sitesindeki sorunları giderme

Contribute sitesindeki bir uzak dosya teslim alınmış görünüyorsa ancak dosya gerçekte kullanıcının bilgisayarında kilitli değilse, kullanıcıların düzenlemesini sağlamak için dosyanın kilidini açabilirsiniz.

Contribute sitesinin yönetimine ilişkin bir düğmeyi tıklattığınızda, Dreamweaver uzak sitenize bağlanabildiğini ve site için verdiğiniz Site Kökü URL'sinin geçerli olduğunu doğrular. Dreamweaver bağlanamazsa ya da URL geçerli değilse hata mesajı görünür.

Yönetim araçları düzgün çalışmıyorsa, _mm klasörüyle ilgili bir sorun olabilir.

Contribute sitesindeki bir dosyanın kilidini açma

Not: *Bu işlemi uygulamadan önce dosyanın gerçekten teslim alınmamış olduğundan emin olun. Dosya Contribute kullanıcısı tarafından düzenlenirken dosyanın kilidini açarsanız, dosyayı aynı anda birden fazla kullanıcı düzenleyebilir.*

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosyayı Belge penceresinde açın ve Site > Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.
   - Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve sonra Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.

     Dosyayı kimin teslim aldığını belirten ve dosyanın kilidini açmak istediğinizi onaylamanızı isteyen bir iletişim kutusu görünür.
2. Bu iletişim kutusu görünürse onaylamak için Evet'i tıklatın.

   Sunucuda dosyanın kilidi açılmıştır.

Contribute sitesindeki bağlantı sorunları giderme

1. Doğru sayfanın açılmasını sağlamak için URL'yi bir tarayıcıda açarak, Site Tanımı iletişim kutusunun Contribute kategorisindeki Site Kökü URL'sini kontrol edin.
2. Siteye bağlanabildiğinizden emin olmak için Site Tanımı iletişim kutusunun Uzak kategorisindeki Test düğmesini kullanın.
3. URL doğruysa ancak Test düğmesi hata mesajı görüntülerse sistem yöneticinizden yardım isteyin.

Contribute yönetim araçlarıyla ilgili sorunları giderme

1. Sunucuda _mm klasör için okuma ve yazma izinleriniz ve gerekiyorsa çalıştırılabilir izinleriniz olduğundan emin olun.
2. Söz konusu _mm klasörünün CSI uzantılı bir paylaşılan ayarlar dosyası içerdiğinden emin olun.
3. İçermiyorsa, siteye bağlantı oluşturmak ve sitenin yöneticisi olmak için Bağlantı Sihirbazı'nı (Windows) ya da Connection Assistant'ı (Macintosh) kullanın. Yönetici olduğunuzda, paylaşılan ayarlar dosyası otomatik olarak oluşturulur. Varolan bir Contribute web sitesine yönetici olma hakkında daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı'nda Contribute Uygulamasını Yönetme.

Daha fazla Yardım konusu

Dreamweaver site ayarlarını içe ve dışa aktarma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dosya aktarmak için site tercihlerini ayarlama

Dosyalar panelinde görünen dosya aktarma özelliklerini denetlemek için tercihler belirleyebilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Tercihler iletişim kutusunda soldaki kategori listesinden Site'yi seçin.
3. Seçenekleri ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.
   Her Zaman Göster Hangi sitenin (uzak veya yerel) her zaman gösterildiğini ve yerel ve uzak dosyaların hangi Dosyalar paneli bölmesinde (sol veya sağ) göründüğünü belirtir.

   Varsayılan olarak yerel site her zaman sağda görünür. Seçilmeyen bölme (varsayılan olarak bırakılan), değiştirilebilir bölmedir: bu bölme diğer sitedeki (varsayılan olarak uzak site) dosyaları görüntüleyebilir.

   Bağımlı Dosyalar Tarayıcı HTML dosyasını yüklerken tarayıcının yüklediği bağımlı dosyaları (görüntüler, harici stil sayfaları ve HTML dosyasında referans gösterilen diğer dosyalar) aktarmak için bir komut istemi görüntüler. Varsayılan olarak hem Çıkmadan/Teslim Almadan Önce Komut İste hem de Yerleştirmeden/Bırakmadan Önce Komut İste seçilidir.

   Yeni bir dosyayı teslim alırken bağımsız dosyaları indirmek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımsız dosyaların son sürümleri zaten yerel diskteyse bunları yeniden indirmeniz gerekmez. Bu dosyaları karşıya yüklerken ve teslim ederken de geçerlidir: hedefte güncel dosyalar zaten varsa gerek yoktur.

   Bu seçeneklerin işaretini kaldırırsanız bağımlı dosyalarınız aktarılmaz. Bu nedenle, bu seçenekler işaretli olmadığında da Bağımlı Dosyalar iletişim kutusunun görünmesini zorlamak için Al, Koy, Teslim Al veya Teslim Et komutlarını seçerken Alt (Windows) veya Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.

   FTP Bağlantısı Uzak siteye olan bağlantının etkinlik olmayan belirli bir dakika sayısından sonra sonra sonlandırılıp sonlandırılmayacağını belirler.

   FTP Zaman Aşımı Dreamweaver uygulamasının uzak sunucuya bağlanmayı denediği saniye sayısını görüntüler.

   Belirtilen sürenin sonunda yanıt yoksa, Dreamweaver uygulaması size bu durumu bildiren bir uyarı iletişim kutusu görüntüler.

   FTP Aktarma seçenekleri Dreamweaver uygulamasının dosya aktarımı sırasında bir iletişim kutusu göründüğünde ve kullanıcıdan yanıt alınamadığında belirli bir saniye sayısından sonra varsayılan seçeneği belirleyip belirlemeyeceğini seçer.

   Proxy Ana Bilgisayarı Proxy arkasında olduğunuzda dış sunucularla bağlantı kurduğunuz temsil sunucusunun adresini belirtir.

   Proxy arkasında değilseniz bu alanı boş bırakın. Güvenlik duvarının arkasındaysanız, Site Tanımı iletişim kutusunda Proxy Kullan seçeneğini belirleyin (Sunucular > Varolan Sunucuyu Düzenle (kalem simgesi) > Daha Fazla Seçenek).

   Proxy Bağlantı Noktası Güvenlik duvarınızda veya proxy'nizde uzak sunucuya bağlanmak için geçtiğiniz bağlantı noktasını belirtir. Bağlantınızı 21 (FTP için varsayılan) dışındaki bir port üzerinden yapıyorsanız, numarayı buraya girin.

   Koyma Seçenekleri: Yerleştirmeden Önce Dosyaları Kaydet Kaydedilmemiş dosyaların uzak siteye yerleştirilmeden önce otomatik olarak kaydedildiğini belirtir.

   Taşıma Seçenekleri: Sunucuda Dosyaları Taşımadan Önce Sor Uzak bir sitede dosyaları taşımayı denediğinizde size uyarı verir.

   Siteleri Yönet Varolan bir siteyi yönetebileceğiniz veya yeni bir site oluşturabileceğiniz Siteleri Yönet iletişim kutusunu açar.
   Dreamweaver/Configuration klasöründeki FTPExtensionMap.txt dosyasını (Macintosh bilgisayarlarında FTPExtensionMapMac.txt) özelleştirerek, aktardığınız dosya türlerinin ASCII (metin) veya ikili olarak aktarılmasını belirleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Genişleyen Dreamweaver.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver sitenizi test etme

Site test etme yönergeleri
Sitenizi test etmek için raporları kullanma

Site test etme yönergeleri

Başa dön

Sitenizi sunucuya yüklemeden ve görüntülenmeye hazır olduğunu bildirmeden önce bunu yerel olarak test etmeniz iyi bir uygulamadır. (Hatta, sorunları erken belirlemek ve bunları tekrarlamaktan kaçınmak için sitenizi oluşturulma süreci boyunca test etmeniz ve sorunlarını gidermeniz iyi bir uygulamadır.)

Sayfalarınızın hedeflediğiniz tarayıcılarda beklediğiniz gibi göründüğünden ve çalıştığından, kopmuş bağlar bulunmadığından ve sayfaların indirilmesinin çok uzun sürmediğinden emin olun. Sitenizi ayrıca bir site raporu çalıştırarak tüm sitenizi test edebilir ve sorunları giderebilirsiniz.

Aşağıda yönergeler sitenizin ziyaretçileri için iyi bir deneyim oluşturmanıza yardımcı olur:

1. Sayfalarınızın hedeflediğiniz tarayıcılarda düzgün çalıştığından emin olun.
Sayfalarınız stilleri, katmanları, eklentileri veya JavaScript özelliğini desteklemeyen tarayıcılarda okunur ve çalışır durumda olması gerekir. Eski tarayıcılarda son derece başarısız olan sayfalar için, ziyaretçileri otomatik olarak başka bir sayfaya yönlendirmek üzere Tarayıcıyı Denetle davranışını kullanmayı düşünün.

2. Sayfalarınızın farklı tarayıcı ve platformlardaki önizlemesini görüntüleyin.
Bu size hedef tarayıcı denetiminde öngörülemeyen düzen, renk, font boyutu ve varsayılan tarayıcı penceresi boyutundaki farklılıkları görme olanağı tanır.

3. Sitenizde kopmuş bağlar olup olmadığını denetleyin ve bunları düzeltin.
Başka sitelerde de yeniden tasarlama ve düzenleme yapılır ve bağlandığınız sayfa taşınmış veya silinmiş olabilir. Bağlarınızı test etmek için bağ denetim raporu çalıştırabilirsiniz.

4. Sayfalarınızın dosya boyutunu ve sayfalarınız indirilirken geçen süreyi izleyin.
Sayfa tek bir büyük tablodan oluşuyorsa, bazı tarayıcılarda ziyaretçiler tüm tablonun yüklenmesi tamamlanana kadar hiçbir şey görmez. Tabloları bölmeyi düşünün ve bu mümkün değilse, tablo indirilirken kullanıcıların bu malzemeyi görüntüleyebilmesi için sayfanın üstünde tablonun dışına karşılama mesajı veya reklam büyük başlığı gibi küçük miktarda veriler koymayı düşünün.

5. Sitenin tümünü test etmek ve sorunları gidermek için birkaç site raporu çalıştırın.
Sitenin tamamını başlıksız belgeler, boş etiketler ve gereksiz yuvalanmış etiketler gibi sorun için denetleyebilirsiniz.

6. Etiket ve sözdizimi hatalarını bulmak için kodunuzu doğrulayın.

7. Yayınlandıktan sonra sitenizi güncelleştirin ve bakımını yapın.
Sitenizi yayınlamak, diğer bir deyişle canlı hale getirmek, birçok şekilde gerçekleştirilebilir ve bu devam eden bir süreçtir. Bu sürecin önemli bir kısmı, Dreamweaver uygulamasının içerdiği araçlarla veya harici bir sürüm kontrolü uygulaması ile bir sürüm kontrolü sistemi tanımlamak ve uygulamaya koymaktır.

8. Tartışma forumlarını kullanın.
Dreamweaver tartışma forumları www.adobe.com/go/dreamweaver_newsgroup_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunabilir.

Forumlar farklı tarayıcılar, platformlar vb. hakkında bilgi almak için harika bir kaynaktır. Ayrıca teknik konuları da tartışabilir ve diğer Dreamweaver kullanıcıları ile kullanışlı ipuçlarını paylaşabilirsiniz.

Yayınlama sorunlarının giderme hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0164_tr.

Sitenizi test etmek için raporları kullanma

Başa dön

Site raporlarını iş akışında veya HTML niteliklerinde çalıştırabilirsiniz. Ayrıca sitenizdeki bağları denetlemek için Raporlar komutunu da kullanabilirsiniz.

İş akışı raporları bir web ekibinin üyeleri arasındaki işbirliğini artırabilir. Dosyayı kimlin teslim aldığını, hangi dosyaların ilişkilendirilmiş Tasarım Notları'na sahip olduğunu ve son zamanlarda hangi raporların değiştirildiğini gösteren iş akışı raporları çalıştırabilirsiniz. Ayrıca ad/değer parametreleri belirterek Tasarım Notu raporlarını geliştirebilirsiniz.

Not: *İş akışı raporlarını çalıştırmak için uzak site bağlantısı tanımlanmış olmalıdır.*

HTML raporları çok sayıda HTML özelliği için raporlar derlemenizi ve oluşturmanızı sağlar. Birleştirilebilir yuvalanmış font etiketlerini, eksik Alt metnini, gereksiz yuvalanmış etiketleri, kaldırılabilir boş etiketleri ve başlıksız belgeleri denetleyebilirsiniz.

Raporu çalıştırdıktan sonra XML dosyası olarak kaydedebilir, ardından bir şablon örneğine veya veya veritabanı ya da elektronik tabloya aktarıp yazdırabilir veya web sitesinde görüntüleyebilirsiniz.

Not: *Ayrıca Adobe Dreamweaver Exchange web sitesi aracılığıyla Dreamweaver uygulamasına farklı rapor tipleri ekleyebilirsiniz.*

Site test etmek için raporlar çalıştırma

1. Site > Raporlar seçeneğini belirleyin.
2. Bildir açılır menüsünden neleri bildireceğinizi seçin ve çalıştırmak istediğiniz rapor türlerini ayarlayın (iş akışı veya HTML).

   Dosyalar panelinde önceden dosyalar seçmediyseniz, Sitedeki Seçili Dosyalar raporunu çalıştıramazsınız.

3. İş akışı raporu seçtiyseniz Rapor Ayarları'nı tıklatın. Aksi takdirde bu adımı geçin.
   Not: *Birden çok iş akışı raporu seçtiyseniz, her rapor için Rapor Ayarları düğmesini tıklatmanız gerekir. Rapor seçin, Rapor Ayarları'nı tıklatın ve ayarları girin; ardından diğer iş akışı raporları için işlemi tekrarlayın.*
   Teslim Alan Belirli bir ekip üyesi tarafından teslim alınan tüm belgeleri listeleyen bir rapor oluşturur. Ekip üyesinin adını girin ve ardından Raporlar iletişim kutusuna dönmek için Tamam'ı tıklatın.

   Tasarım Notları Seçilen belgeler veya site için tüm Tasarım Notlarını listeleyen bir rapor oluşturur. Bir veya daha çok ad ve değer çifti girin, ardından karşılık gelen açılır menülerden karşılaştırma değerleri seçin. Raporlar iletişim kutusuna dönmek için Tamam'ı tıklatın.

   Son Değiştirilen Belirtilen bir zaman diliminde değişen dosyaları listeleyen bir rapor oluşturur. Görüntülemek istediğiniz dosyalar için tarih aralıkları ve konum girin.

4. HTML raporu seçtiyseniz aşağıdaki raporlardan seçim yapın:
   Birleştirilebilir Yuvalanmış Font Etiketleri Kodu temizlemek için birleştirilebilen tüm yuvalanmış font etiketlerini listeleyen bir rapor oluşturur.

   Örneğin, STOP! raporlanır.

   Eksik Alt Metni Alternatif metni olmayan tüm img etiketlerini listeleyen bir rapor oluşturur.

   Alternatif metin yalnızca metin görüntüleyen tarayıcılarda ya da görüntülerin elle indirilmek üzere ayarlandığı tarayıcılarda görüntülerin yerine görünür. Ekran okuyucuları alternatif metni okur ve bazı tarayıcılar kullanıcı fare imlecini görüntünün üstüne getirdiğinde alternatif metni görüntüler.

   Gereksiz Yuvalanmış Etiketler Temizlenmesi gereken yuvalanmış etiketlerin ayrıntılarını bildiren bir rapor oluşturur.

   Örneğin, İspanya'da yağmur genellikle ovalara yağar rapor edilir.

   Kaldırılabilir Boş Etiketler HTML kodunu temizlemek için kaldırılabilen tüm boş etiketlerin ayrıntılarını bildiren bir rapor oluşturur.

   Örneğin, bir öğeyi veya görüntüyü Kod görünümünde silmiş ancak bu öğeye uygulanan uygulanan etiketleri geride bırakmış olabilirsiniz.

   Başlıksız Belgeler Seçilen parametrelerin içinde bulunan tüm başlıksız belgeleri listeleyen bir rapor oluşturur. Dreamweaver uygulaması varsayılan başlıklara, birden fazla başlık etiketine veya eksik etiket başlıklarına sahip olan tüm belgeleri raporlar.

5. Raporu oluşturmak için Çalıştır'ı tıklatın.

   Çalıştırdığınız raporun türüne göre dosyayı kaydetmeniz, sitenizi tanımlamanız veya klasör seçmeniz (zaten yapmadıysanız) istenebilir.

   Site Raporları panelinde (Sonuçlar panel grubunda) sonuçların listesi görünür.

Rapor kullanma ve kaydetme

1. Rapor çalıştırma (önceki yordama bakın).
2. Site Raporları panelinde raporu görüntülemek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Sonuçları sıralamak için kullanmak istediğiniz sütun başlığını tıklatın.

     Dosya adına, satır numarasına veya açıklamaya göre sıralayabilirsiniz. Ayrıca birçok farklı rapor çalıştırabilir ve raporları açık tutabilirsiniz.
   - Rapordan herhangi bir satırı seçin, ardından sorunun açıklamasını görmek için Site Raporları panelinin sol tarafındaki Daha Fazla Bilgi düğmesini tıklatın.
   - Karşılık gelen kodu Belge penceresinde görüntülemek için rapordaki herhangi bir satırı tıklatın.

     Not: *Tasarım görünümündeyseniz, Dreamweaver uygulaması ekranı kodda raporlanan sorunu gösterecek şekilde bölünmüş görünüme değiştirir.*
3. Raporu kaydetmek için Raporu Kaydet'i tıklatın.

   Raporu kaydettiğinizde raporu varolan bir şablon dosyasına aktarabilirsiniz. Raporu daha sonra veritabanına veya elektronik tabloya aktarıp yazdırabilir veya raporu web sitesinde görüntülemek için dosyayı kullanabilirsiniz.

HTML raporlarını çalıştırdıktan sonra raporlarda listelenen HTML hatalarını düzeltmek için HTML'yi Temizle komutunu kullanın.

Daha fazla Yardım konusu

Yayınlama sorunlarını giderme eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS

Designing Pages in Dreamweaver with CSS3 **(Dreamweaver'da CSS3 ile Sayfa Tasarlama)**
Janine Warner (24 Şubat 2011)
eğitim

Dreamweaver CS5: CSS Inspect **(Dreamweaver CS5: CSS İncelemesi)**
Geoff Blake (23 Nisan 2010)
video-eğitimi

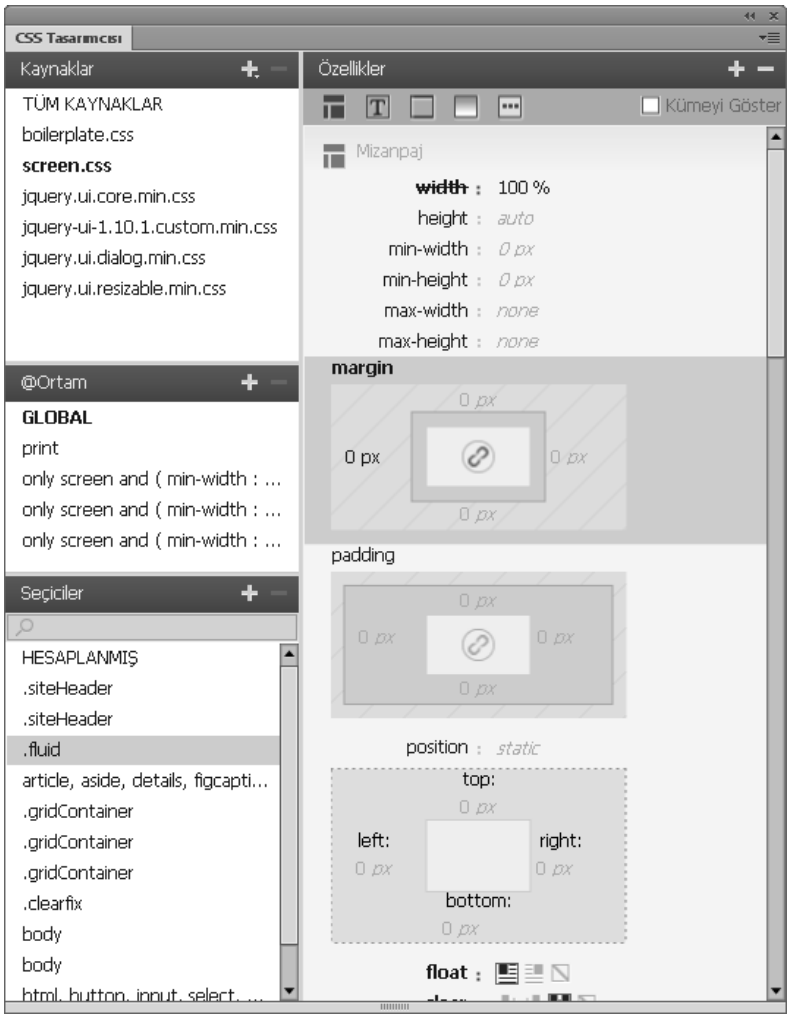
Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

CSS Tasarımcısı paneli

Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde CSS Stilleri panelinin yerini CSS Tasarımcısı almıştır.

Stil sayfaları oluşturma ve ekleme
Ortam sorgularını tanımlama
Seçicileri tanımlama
Özellikleri ayarlama

CSS Tasarımcısı (Pencereler > CSS Tasarımcısı), ortam sorgularıyla birlikte 'görsel olarak' CSS dosyaları, kurallar ve ayarlı özellikler oluşturmanıza olanak sağlayan tümleşik bir paneldir.



CSS Tasarımcısı paneli

CSS Tasarımcısı paneli şu bölmelerden oluşur:

Kaynaklar Belgeyle ilişkilendirilmiş tüm stil sayfalarını listeler. Bu bölmeyi kullanarak bir CSS oluşturabilir ve belgeye ekleyebilir veya belge içindeki stilleri tanımlayabilirsiniz.

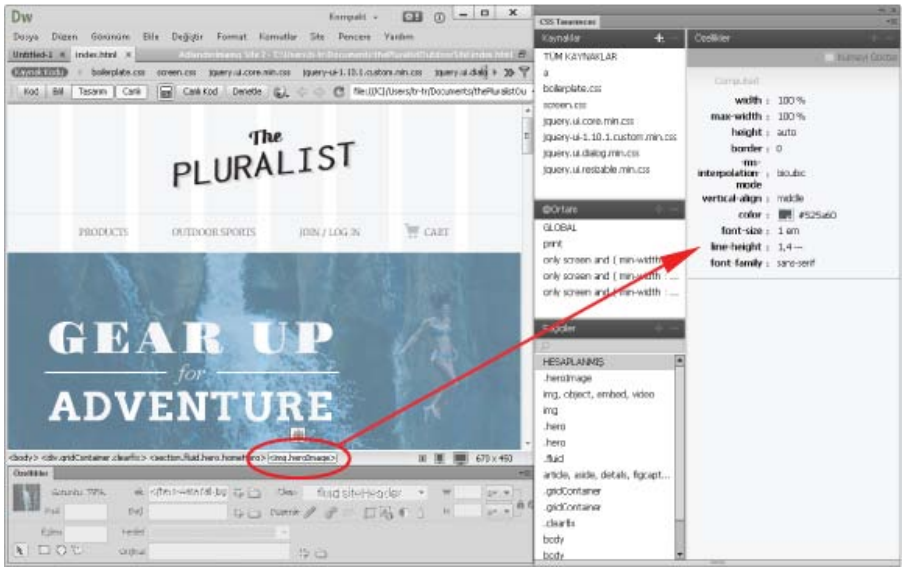
@Ortam Kaynaklar bölmesinde seçilen kaynaktaki tüm ortam sorgularını listeler. Belirli bir CSS seçmezseniz bu bölme, belgeyle ilişkilendirilmiş tüm ortam sorgularını görüntüler.

Seçiciler Kaynaklar bölmesinde seçilen kaynaktaki tüm seçicileri listeler. Bir ortam sorgusu da seçerseniz, bu bölme o ortam sorgusu için seçicilerin listesini daraltır. Herhangi bir CSS veya ortam sorgusu seçilmezse, bu bölme belgedeki tüm seçicileri görüntüler.

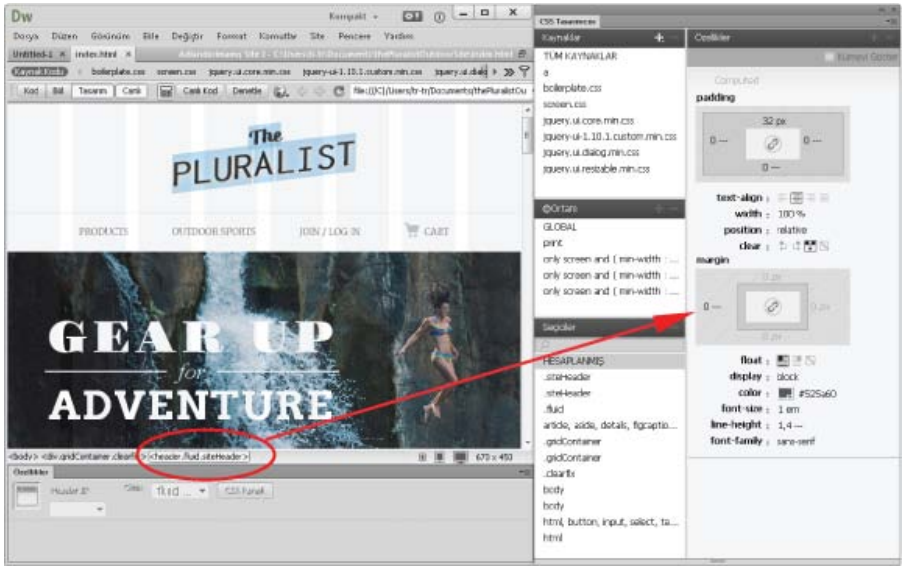
@Ortam bölmesinde Global seçeneğini belirlediğinizde seçili kaynağın ortam sorgusuna dahil edilmeyen tüm seçiciler görüntülenir.

Özellikler Belirtilen seçici için ayarlayabileceğiniz özellikleri görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz. Özellikleri ayarlama.

CSS Tasarımcısı bağlama duyarlıdır. Başka bir deyişle, belirli bir bağlam veya seçilen sayfa öğesi için ilişkilendirilmiş seçicileri ve özellikleri görüntüleyebilirsiniz. Üstelik CSS Tasarımcısı'nda bir seçiciyi seçtiğinizde, ilişkilendirilmiş kaynak ve ortam sorguları ilgili bölmelerde vurgulanır.



Canlı görünümde seçilen görüntünün özelliklerini gösteren CSS Tasarımcısı



Canlı görünümde seçilen başlığın özelliklerini gösteren CSS Tasarımcısı

***Not:** Bir sayfa öğesi seçtiğinizde, Seçiciler bölmesinde 'Computed' seçilir. İlişkilendirilmiş kaynağı, ortam sorgusunu veya özellikleri görüntülemek için bir seçiciyi tıklatın.*

Tüm seçicileri görüntülemek için Kaynaklar bölmesinde Tüm Kaynaklar'ı seçebilirsiniz. Seçili kaynakta herhangi bir ortam sorgusuna ait olmayan seçicileri görüntülemek için @Ortam bölmesinde Global seçeneğini tıklatın.

Başa dön

Stil sayfaları oluşturma ve ekleme

1. CSS Tasarımcısı panelinin Kaynaklar bölmesinde öğesini tıklatın ve şu seçeneklerden birini tıklatın:
   - Yeni Bir CSS Dosyası Oluştur: Yeni bir CSS dosyası oluşturmak ve belgeye eklemek için
   - Varolan CSS Dosyasını Ekle: Varolan bir CSS dosyasını belgeye eklemek için
   - Sayfada Tanımla: Belge içinde bir CSS tanımlamak için

   Belirlediğiniz seçeneğe bağlı olarak Yeni Bir CSS Dosyası Oluştur veya Varolan CSS Dosyasını Ekle iletişim kutusu görüntülenir.

2. CSS dosyasının adını ve bir CSS oluşturuyorsanız, yeni dosyanın kaydedileceği konumu belirtmek için Gözat'ı tıklatın.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dreamweaver belgesini CSS dosyasıyla bağlamak için Bağ'ı tıklatın.
   - CSS dosyasını belgeye içe aktarmak için İçe Aktar'ı tıklatın.
4. (İsteğe Bağlı) Koşullu Kullanım'ı tıklatın ve CSS dosyasıyla ilişkilendirmek istediğiniz ortam sorgusunu belirtin.

Başa dön

Ortam sorgularını tanımlama

1. CSS Tasarımcısı panelinde, Kaynaklar bölmesinde bir CSS Kaynağını tıklatın.
2. Yeni bir ortam sorgusu eklemek için @Ortam bölmesinde öğesini tıklatın.

   Ortam Sorgusu Tanımla iletişim kutusu görüntülenir ve Dreamweaver tarafından desteklenen tüm ortam sorgusu koşullarını listeler.
3. Gereksinimlerinize göre Koşullar'ı seçin. Ortam sorguları hakkında ayrıntılı bilgi için bu makaleye bakın.

   Seçtiğiniz tüm koşullar için geçerli değerler belirttiğinizden emin olun. Aksi takdirde, ilgili ortam sorguları başarıyla oluşturulmaz.

   Not: *Şu anda birden çok koşul için yalnızca 'And' işlemi desteklenir.*

Kod aracılığıyla ortam sorgusu koşulları eklerseniz, Ortam Sorgusu Tanımla iletişim kutusunda yalnızca desteklenen koşullar doldurulur. Ancak iletişim kutusundaki Kod metin kutusu tamamen (desteklenmeyen koşullar dahil) görüntülenir.

Tasarım/Canlı görünümünde bir ortam sorgusunu tıklatırsanız görüntü kapısı seçili ortam sorgusuna uyacak şekilde değişir. Tam boyutlu görüntü kapısını görüntülemek için @Ortam bölmesinde Global seçeneğini tıklatın.

Başa dön

Seçicileri tanımlama

1. CSS Tasarımcısı'nda, Kaynaklar bölmesinde bir CSS kaynağı veya @Ortam bölmesinde bir ortam sorgusu seçin.
2. Seçiciler bölmesinde öğesini tıklatın. Belgede seçilen öğeye bağlı olarak CSS Tasarımcısı, ilgili seçiciyi akıllıca tanımlar ve bunun için size istem görüntüler. Varsayılan olarak seçici, 'Daha Belirli'dir. Seçiciyi 'Daha Az Belirli' yapacak şekilde düzenleyebilirsiniz.

   CSS Stilleri bölmesinden farklı olarak, CSS Tasarımcısı'nda doğrudan bir Seçici Türü seçemezsiniz. Seçici Türü için ifade ile birlikte seçicinin adını yazmanız gerekir. Örneğin, bir kimlik belirtiyorsanız, seçicinin adına '#' önekini ekleyin.

- Belirli bir seçiciyi aramak için bölmenin üst kısmındaki arama kutusunu kullanın.
- Bir seçiciyi yeniden adlandırmak için seçiciyi tıklatın ve gerekli adı yazın.
- Seçicileri yeniden düzenlemek için seçicileri gerekli konuma sürükleyin.
- Bir seçiciyi bir kaynaktan diğerine taşımak için seçiciyi Kaynak bölmesindeki gerekli kaynağa sürükleyin.
- Seçilen kaynaktaki bir seçiciyi çoğaltmak için seçiciyi sağ tıklatın ve Çoğalt'ı tıklatın.
- Bir seçiciyi çoğaltmak ve ortam sorgusuna eklemek için seçiciyi sağ tıklatın, fareyi Ortam Sorgusunda Çoğalt seçeneğinin üzerine getirin ve ardından ortam sorgusunu seçin.

  Not: Ortam Sorgusunda Çoğalt seçeneği yalnızca, seçili Seçici kaynağında ortam sorgusu bulunuyorsa kullanılabilir. Bir kaynaktaki Seçiciyi başka bir kaynağa ait bir ortam sorgusunda çoğaltamazsınız.

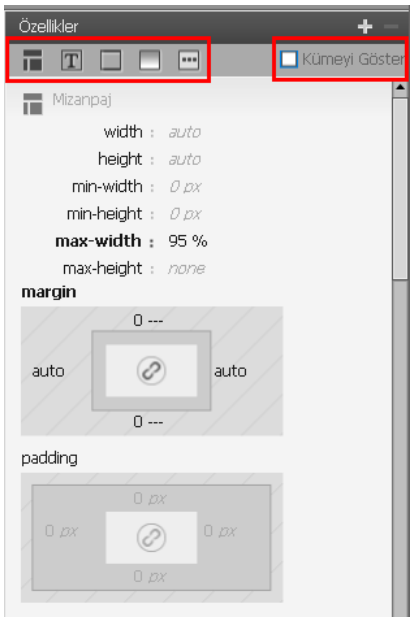
Başa dön

Özellikleri ayarlama

Özellikler şu kategoriler halinde gruplandırılır ve Özellikler bölmesinin üst kısmında farklı simgelerle temsil edilir:

- Mizanpaj
- Metin
- Kenarlık
- Arka Plan
- Diğerleri (görsel denetimlerle birlikte 'salt metin' özellikleri ve 'salt metin' olmayan özellikler listesi)

Yalnızca ayarlı özellikleri görüntülemek için Ayarlı Olanları Göster onay kutusunu seçin. Bir seçici için belirtebileceğiniz tüm özellikleri görüntülemek için Ayarlı Olanları Göster onay kutusunun seçimini kaldırın.



Tüm özellikler

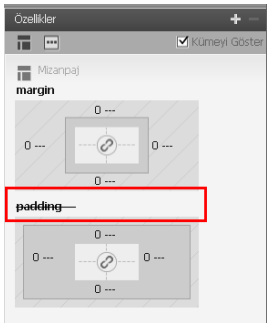


Yalnızca ayarlı özellikler

`width` veya `border-collapse` gibi bir özellik ayarlamak için, Özellikler bölmesinde özelliğin bitişiğinde görüntülenen gerekli seçenekleri tıklatın. Degrade arka planı veya kenar boşluğu, dolgu ve konum gibi kutu kontrolleri ayarlama hakkında bilgi için aşağıdaki bağlara bakın:

- Kenar boşluklarını, dolguyu ve konumu ayarlama
- Arka plana degradeler uygulama

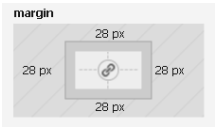
Geçersiz kılınan özellikler, üstü çizili formatta gösterilir.



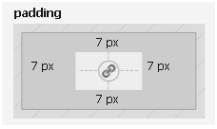
Geçersiz kılınan özellikler için üstü çizili format

Kenar boşluklarını, dolguyu ve konumu ayarlama

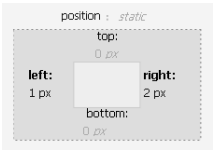
CSS Tasarımcısı'nın Özellikler bölmesini kullanarak, kutu kontrollerini kullanıp hızlı şekilde kenar boşlukları, dolgu ve konum özelliklerini ayarlayabilirsiniz.



'kenar boşluğu' özelliği



'dolgu' özelliği



'konum' özelliği

Değerleri tıklatın ve gerekli değeri yazın. Dört değerin de aynı olmasını ve eşzamanlı değiştirilmesini istiyorsanız, ortadaki bağ simgesini ( ) tıklatın.

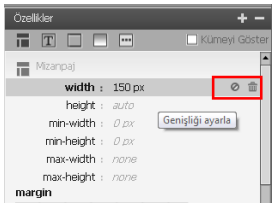
Herhangi bir anda, sağ, üst ve alt değerleri korurken örneğin, sol kenar boşluğu değeri gibi belirli değerleri devre dışı bırakabilir ( ) veya silebilirsiniz ( ).



Kenar boşlukları için devre dışı bırak, sil ve bağ simgeleri

Özellikleri devre dışı bırakma veya silme

CSS Tasarımcısı paneli her bir özelliği devre dışı bırakmanıza veya silmenize olanak sağlar. Aşağıdaki ekran görüntüsü, `width` özelliği için devre dışı bırak ( ) ve sil ( ) simgelerini gösterir. Özelliğin üzerine fareyi getirdiğinizde bu simgeler görünür olur.



Özelliği devre dışı bırakma/silme

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS özelliklerini ayarlama

Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde CSS Stilleri panelinin yerini CSS Tasarımcısı almıştır. Daha fazla bilgi için bkz. CSS Tasarımcısı.

CSS türü özelliklerini tanımlama
CSS stili arka plan özelliklerini tanımlama
CSS stili blok özelliklerini tanımlama
CSS stili kutu özelliklerini tanımlama
CSS stili kenarlık özelliklerini tanımlama
CSS stili liste özelliklerini tanımlama
CSS stili konumlandırma özelliklerini tanımlama
CSS stili uzantı özelliklerini tanımlama

Font, arka plan görüntüsü ve rengi, boşluk ve mizanpaj özellikleri ve liste öğelerinin görünümü gibi CSS kuralları için özellik tanımlayabilirsiniz. Önce yeni bir kural oluşturun, sonra aşağıdaki özelliklerden herhangi birini ayarlayın.

Başa dön

CSS türü özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Tür kategorisini, bir CSS stiline ilişkin temel font ve tür ayarlarını tanımlamak için kullanırsınız.

1. Açık değilse CSS Stilleri panelini açın (Shift + F11).
2. CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.
3. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Tür'ü seçin ve sonra stil özelliklerini ayarlayın.

   Stil için önemli değillerse aşağıdaki özelliklerden herhangi birini boş bırakın:

   Font ailesi Stil için font ailesini (veya aileler dizisini) ayarlar. Tarayıcılar, kullanıcının sisteminde yüklü dizideki ilk fontu kullanarak metni görüntüler. Internet Explorer 3.0 ile uyumluluk için önce bir Windows fontu listeleyin. Font niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Font boyutu Metnin boyutunu tanımlar. Sayıyı ve ölçü birimini belirleyerek kesin bir boyut seçebilir ya da göreceli bir boyut seçebilirsiniz. Pikseller tarayıcıların metninizi bozmaması açısından çok yararlıdır. Boyut niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Font stili Font stili olarak Normal, İtalik ya da Eğik seçeneklerini belirler. Varsayılan ayar Normal'dir. Stil niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Satır yüksekliği Metnin yerleştirildiği satırın yüksekliğini ayarlar. Bu ayar aslında *satır aralığı* olarak adlandırılır. Font boyutu için satır yüksekliğinin otomatik olarak hesaplanmasını sağlamak üzere Normal'i seçin veya tam bir değer girin ve bir ölçü birimi seçin. Satır yüksekliği niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Metin süslemesi Metne alt çizgi veya üst çizgi ekler, metnin üstünü çizer ya da metnin yanıp sönmesini sağlar. Normal metin için varsayılan ayar Yok'tur. Bağlar için varsayılan ayar Alt Çizgi'dir. Bağ ayarını yok olarak ayarladığınızda, özel bir sınıf tanımlayarak bağlardaki alt çizgiyi kaldırabilirsiniz. Süsleme niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Font kalınlığı Fontu belirlenmiş veya göreceli bir miktarda kalınlaştırır. Normal eşdeğeri 400'dür; Kalın eşdeğeri 700'dür. Kalınlık niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Font değişkeni Metindeki küçük büyük harfler değişkenini ayarlar. Dreamweaver, bu niteliği Belge penceresinde görüntülemez. Değişken niteliğini Internet Explorer destekler, Navigator desteklemez.

   Metin dönüştürme Seçimdeki her sözcüğün ilk harfini büyük yapar veya metni tümüyle büyük ya da küçük harf yapar. Büyük/küçük harf niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Renk Metin rengini ayarlar. Renk niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.
4. Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

CSS stili arka plan özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Arka Plan kategorisini, bir CSS stiline ilişkin arka plan ayarlarını tanımlamak için kullanın. Arka plan özelliklerini web sayfasındaki herhangi bir öğeye uygulayabilirsiniz. Örneğin bir metnin, tablonun ,sayfanın arkası ve benzerleri gibi herhangi bir

sayfa öğesine arka plan rengi veya arka plan görüntüsü ekleyen bir stil oluşturun. Arka plan görüntüsünün yerleşimini de ayarlayabilirsiniz.

1. Açık değilse CSS Stilleri panelini açın (Shift+F11).
2. CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.
3. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Arka Plan'ı seçin ve sonra stil özelliklerini ayarlayın.

   Stil için önemli değillerse aşağıdaki özelliklerden herhangi birini boş bırakın:

   Arka Plan Rengi Öğenin arka plan rengini ayarlar. Arka plan rengi niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Arka Plan Görüntüsü Öğenin arka plan görüntüsünü ayarlar. Arka plan görüntüsü niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Arka Plan Yineleme Arka plan görüntüsünün yinelenip yinelenmeyeceğini ve nasıl yineleneceğini belirler. Yinele niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   - Yineleme Yok, görüntüyü öğenin başında bir defa görüntüler.
   - Yinele, görüntüyü öğenin arkasına yatay ve dikey olarak döşer.
   - Yinele-x ve Yinele-y, sırasıyla görüntüyü yatay ve dikey bantlar halinde görüntüler. Görüntüler öğenin sınırlarına sığacak şekilde kesilir.

   ***Not**: Yinele özelliğini, body etiketini yeniden tanımlamak ve döşenmeyen veya yinelenmeyen bir arka plan görüntüsü ayarlamak için kullanın.*

   Arka Plan Eki Arka plan görüntüsünün orijinal konumunda sabit kalacağını ya da içerikle birlikte kaydırılacağını belirler. Bazı tarayıcıların Sabit seçeneğini Kaydır olarak uygulayabileceğini unutmayın. Bunu Internet Explorer destekler, Netscape Navigator desteklemez.

   Arka Plan Konumu (X) ve Arka Plan Konumu (Y) Arka plan görüntüsünün öğeye göre ilk konumunu belirtin. Bu özellik, arka plan görüntüsünü sayfanın ortasına hem dikey (Y) hem de yatay (X) olarak hizalamak için kullanılabilir. Ek özelliği Sabit ise, konum öğeye değil Belge penceresine bağlıdır.
4. Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili blok özelliklerini tanımlama

Başa dön

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Blok kategorisini, etiketler ve özelliklerin aralık ve hizalama ayarlarını tanımlamak için kullanırsınız.

1. Açık değilse CSS Stilleri panelini açın (Shift+F11).
2. CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.
3. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Blok'u seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

   Sözcük Boşluğu Sözcükler arasındaki boşluğu ayarlar. Belli bir değer ayarlamak için, açılır menüden Değer'i seçin ve sayısal değeri girin. Belli bir değer ayarlamak için, açılır menüden Değer'i seçin ve sayısal değeri girin.

   ***Not**: Eksi değerler belirtebilirsiniz ancak görüntülenme şekli tarayıcıya bağlıdır. Dreamweaver, bu niteliği Belge penceresinde görüntülemez.*

   Harf Boşluğu Harfler veya karakterler arasındaki boşluğu artırır veya azaltır. Karakterler arasındaki boşluğu azaltmak için örneğin (-4) gibi bir eksi değer belirtin. Harf boşluğu ayarları bloklanmış metin ayarlarını geçersiz kılar. Harf Boşluğu niteliği Internet Explorer 4 ve sonraki sürümleri ve Netscape Navigator 6 tarafından desteklenir.

   Dikey Hizalama Uygulandığı öğenin dikey olarak hizalanacağını belirtir. Dreamweaver bu niteliği, yalnızca `<img>` etiketine uygulandığı zaman Belge penceresinde görüntüler.

   Metin Hizalama Metnin öğe içinde nasıl hizalanacağını belirtir. Metin Hizalama niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Metin Girintisi Metnin ilk satırının girinti mesafesini belirtir. Çıkıntı oluşturmak için eksi değer kullanılabilir ancak görüntülenme şekli tarayıcıya bağlıdır. Dreamweaver bu niteliği yalnızca etiket blok düzeyindeki öğelere uygulandığında Belge penceresinde görüntüler. Metin Girintisi niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Boşluk Öğe içinde boşluğun nasıl işleneceğini belirtir. Üç seçenek arasından seçim yapın: Normal, boşluğu kapatır; Ön, boşluğu metin `pre` etiketlerinin arasındaymış gibi işler (diğer bir deyişle aralar, sekmeler ve satır sonları da dahil tüm boşluklara uyulur); Sarma yok, metnin yalnızca `br` etiketi kullanıldığında sarılacağını belirtir. Dreamweaver, bu niteliği Belge penceresinde görüntülemez. Boşluk niteliği Netscape Navigator ve Internet Explorer 5.5 tarafından desteklenir.

   Görüntüle Bir öğenin gösterilip gösterilmeyeceğini ve gösterilecekse nasıl gösterileceğini belirtir. Yok seçeneği atandığı öğenin görüntülenmesini devre dışı bırakır.
4. Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya

Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

CSS stili kutu özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Kutu kategorisini, sayfadaki öğelerin yerleştirilmesini kontrol eden etiketlerin ve özelliklerin ayarlarını tanımlamak için kullanın.

Dolgu ya da kenar boşluğu ayarlarını uygularken ayarları öğenin tek bir kenarına uygulayabilir veya öğenin tüm kenarlarına aynı ayarı uygulamak için Tümü İçin Aynı ayarını kullanabilirsiniz.

1. Açık değilse CSS Stilleri panelini açın (Shift + F11).
2. CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.
3. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Kutu'yu seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

   Genişlik ve Yükseklik Öğenin genişlik ve yüksekliğini ayarlar.

   Kaydır Diğer öğelerin yüzen öğe etrafında hangi tarafta akış yaptığını belirtir. Yüzen öğe yüzme tarafında sabittir ve diğer içerikler diğer tarafta söz konusu yüzen öğenin etrafında akış gerçekleştirir.

   Örneğin, sağda yüzen bir görüntü sağ tarafta sabittir ve sonradan eklediğiniz içerik görüntünün solundan akar.

   Daha fazla bilgi için bkz. http://css-tricks.com/all-about-floats/

   Temizle Öğenin diğer yüzen öğelere izin vermeyen tarafını belirtir.

   Dolgu Bir öğenin içeriği ve kenarlığı (ya da kenarlık yoksa kenar boşluğu) arasındaki boşluğu belirtir. Öğenin her bir tarafı için ayrı dolgu ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

   Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı dolgu özelliklerini ayarlar.

   Kenar Boşluğu Bir öğenin kenarlığı (ya da kenarlık yoksa dolgusu) ve diğer bir öğe arasındaki boşluk miktarını belirtir. Dreamweaver bu niteliği yalnızca blok düzeyindeki öğelere (paragraflar, başlıklar, listeler ve benzer) uygulandığında Belge penceresinde görüntüler. Öğenin her bir tarafı için ayrı kenar boşluğu ayarlamak üzere Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

   Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı kenar boşluğu özelliklerini ayarlar.
4. Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

CSS stili kenarlık özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Kenarlık kategorisini, öğelerin etrafındaki kenarlıkların genişlik, renk ve stil gibi ayarlarını tanımlamak için kullanın.

1. Açık değilse CSS Stilleri panelini açın (Shift+F11).
2. CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.
3. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Kenarlık'ı seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

   Tür Kenarlığın stil görünümünü belirler. Stilin görüntülenme şekli tarayıcıya bağlıdır. Öğenin her bir tarafı için ayrı kenarlık stili ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

   Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı kenarlık stili özelliklerini ayarlar.

   Genişlik Öğenin kenarlığının kalınlığını ayarlar. Genişlik niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir. Öğenin her bir tarafı için ayrı kenarlık genişliği ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

   Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı kenar genişliğini ayarlar.

   Renk Kenarlığın rengini ayarlar. Her bir tarafın rengini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz ancak görüntülenme şekli tarayıcıya bağlıdır. Öğenin her bir tarafı için ayrı kenarlık rengi ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

   Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı kenar rengini ayarlar.
4. Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

CSS stili liste özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Liste kategorisi, liste etiketleri için madde işareti boyutu ve türü gibi liste ayarlarını tanımlar.

1. Açık değilse CSS Stilleri panelini açın (Shift+F11).
2. CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.
3. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Liste'yi seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

   Liste stili türü Madde işaretlerinin veya numaraların görünümünü ayarlar. Tür niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

   Liste stili görüntüsü Madde işaretleri için özel bir görüntü belirtmenizi sağlar. Bir görüntüye gözatmak veya görüntünün yolunu yazmak için Gözat (Windows) veya Seç (Macintosh) düğmesini tıklatın.

   Liste stili konumu Liste öğesi metninin sarılacağını ve girintili olacağını (dış) ya da metnin sol kenar boşluğuna sarılacağını (iç) belirtir.
4. Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

CSS stili konumlandırma özelliklerini tanımlama

Konumlandırma stil özellikleri, seçili CSS stiliyle ilişkili içeriğin sayfada nasıl konumlandırılacağını belirler.

1. Açık değilse CSS Stilleri panelini açın (Shift+F11).
2. CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.
3. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Konumlandırma'yı seçin ve sonra istediğiniz stil özelliklerini ayarlayın.

   Stil için önemli değillerse aşağıdaki özelliklerden herhangi birini boş bırakın:

   Konum Tarayıcının seçili öğeyi nasıl konumlandıracağını aşağıdaki gibi belirler:

   - *Mutlak* seçeneği öğeyi, Yerleşim kutularına girilen koordinatları kullanarak mutlak ya da göreli olarak konumlandırılmış önceki öğeye göre veya daha önce konumlandırılmış mutlak ya da göreli öğe yoksa sayfanın sol üst köşesine yerleştirir.
   - *Göreli*, içerik blokunu Yerleşim kutularına girilen koordinatları kullanarak blokun belge metin akışındaki konumuna göre yerleştirir. Örneğin bir öğeyi göreli olarak konumlandırıp, üst ve sol koordinatların her birini 20 piksel olarak belirlemek, öğeyi akıştaki normal konumundan 20 piksel sağa ve 20 piksel aşağı kaydırır. Sonraki öğelerin mutlak konumlandırılmasını sağlayacak bir bağlam oluşturmak için öğeler üst, sol, sağ ve alt koordinatlarla veya bunlar olmadan göreli olarak konumlandırılabilir.
   - *Sabit*, içeriği Yerleşim kutularına girilen koordinatları kullanarak tarayıcının sol üst köşesine göre yerleştirir. Kullanıcı sayfayı kaydırırken içerik bu konumda sabit kalacaktır.
   - *Statik*, içeriği metin akışındaki konumuna yerleştirir. Bu tüm konumlandırılabilir HTML öğelerinin varsayılan konumudur.

   Görünürlük İçeriğin ilk görüntülenme koşulunu belirler. Bir görünürlük özelliği belirlemezseniz, içerik varsayılan olarak üst etiketin değerini alır. Gövde etiketi varsayılan olarak görünürdür. Aşağıdaki görünürlük seçeneklerden birini seçin:

   - *Devral* seçeneği, içeriğin üst öğesinin görünürlük özelliğini devralır.
   - *Görünür*, içeriği üstün değerinden bağımsız olarak görüntüler.
   - *Gizli*, içeriği üstün değerinden bağımsız olarak gizler.

   Z-Dizini İçeriğin yığınlanma sırasını belirler. Z-dizini daha yüksek olan öğeler z-dizini düşük olan (veya hiç olmayan) öğelerin üstünde görünür. Değerler eksi veya artı olabilir. (İçeriğiniz mutlak olarak konumlandırılmışsa, yığınlanma sırasını AP Öğeleri panelini kullanarak değiştirmek daha kolaydır).

   Taşma Bir kabın (örneğin DIV veya P) içeriğinin kabın boyutunu aşması durumunda ne olacağını belirler. Bu özellikler genişlemeyi aşağıdaki gibi denetler:

   - *Görünür*, kabın boyutunu tüm içerik görünür olacak şekilde büyütür. Kap aşağıya ve sağa doğru genişler.
   - *Gizli*, kabın boyutunu korur ve sığmayan tüm içeriği keser. Kaydırma çubuğu sağlanmaz.
   - *Kaydır*, içerik kabın boyutunu aşsa da aşmasa da kaba kaydırma çubukları ekler. Kaydırma çubuklarını özellikle sağlamak, dinamik bir ortamda kaydırma çubuklarının görüntülenmesi ve görüntülenmemesinin neden olduğu yanılgıları önler. Bu seçenek Belge penceresinde görüntülemez.
   - *Otomatik*, kaydırma çubuklarının yalnızca içerik kabın sınırlarını aştığında görüntülenmesini sağlar. Bu seçenek Belge penceresinde görüntülenmez.

   Yerleşim İçerik blokunun konumunu ve boyutunu belirtir. Tarayıcının konumu nasıl yorumlayacağı Tür ayarına bağlıdır. İçerik blokunun içeriği belirtilen boyutu aşarsa boyut değerleri geçersiz kılınır.

Konum ve boyut için varsayılan birim pikseldir. Ayrıca aşağıdaki birimleri de belirtebilirsiniz: pc (pika), pt (nokta), in (inç), mm (milimetre), cm (santimetre), (ems), (exs) veya % (üst değerin yüzdesi). Değerden sonra gelen kısaltmayla değer arasında boşluk olmamalıdır: örneğin **`3mm`**.

Kes İçeriğin görünür kısmını tanımlar. Bir kesme bölgesi belirtirseniz, JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanarak buna erişebilir ve silme gibi özel efektler oluşturmak için özellikleri değiştirebilirsiniz. Bu silmeler Özelliği Değiştir davranışı kullanılarak ayarlanabilir.

4. Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili uzantı özelliklerini tanımlama

Başa dön

Uzantılar stil özellikleri; filtreler, sayfa sonları ve işaretçi seçeneklerini içerir.

Not: *Dreamweaver'da bir dizi diğer uzantı özelliği vardır, ancak bunlara erişmek için CSS Stilleri panelini kullanmanız gerekir. CSS Stilleri panelini açıp (Windows > CSS Stilleri), panelin altındaki Kategori Görünümünü Göster düğmesini tıklattıktan sonra Uzantılar kategorisini genişleterek mevcut uzantı özelliklerinin listesini kolayca görebilirsiniz.*

1. Açık değilse CSS Stilleri panelini açın (Shift + F11).
2. CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.
3. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Uzantılar'ı seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

   Sayfa sonu öncesi Yazdırma sırasında, stili kontrol eden nesneden önce ya da sonra sayfa sonu uygulanmasını zorunlu kılar. Açılır menüden istediğiniz seçeneği belirleyin. Bu seçeneği sürümü 4.0 olan tarayıcılar desteklemez ancak gelecekte kullanıma sunulacak tarayıcılarda destek sağlanabilir.

   İmleç İşaretçi, stil tarafından denetlenen nesnenin üzerindeyken işaretçi görüntüsünü değiştirir. Açılır menüden istediğiniz seçeneği belirleyin. Internet Explorer 4.0 ve sonraki sürümleri ve Netscape Navigator 6 bu niteliği destekler.

   Filtre Stil tarafından denetlenen nesneye, bulanıklaştırma ve ters çevirme de dahil, özel efektler uygular. Açılır menüden bir efekt seçin.

4. Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS kuralı oluşturma

Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde CSS Stilleri panelinin yerini CSS Tasarımcısı almıştır. Daha fazla bilgi için bkz. CSS Tasarımcısı.

HTML etiketlerinin veya `class` veya `ID` niteliğiyle tanımlanmış bir metnin formatlamasını otomatikleştirmek için CSS kuralı oluşturabilirsiniz.

1. Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunu açmak için ekleme noktasını belgenin içine yerleştirip aşağıdakilerden birini yapın:
   - Format > CSS Stilleri > Yeni'yi seçin.
   - CSS Stilleri panelinde (Pencere > CSS Stilleri), panelin sağ alt köşesindeki Yeni CSS Kuralı (+) düğmesini tıklatın.
   - Belge penceresinde metni seçin, CSS Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Hedeflenen Kural açılır menüsünden Yeni CSS Kuralı'nı seçin ve yeni bir kural başlatmak için Özellik denetçisinden Kuralı Düzenle düğmesini tıklatın veya bir seçenek belirleyin (örneğin Kalın düğmesini tıklatın).
2. Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunda oluşturmak istediğiniz CSS kuralı için seçici türünü belirleyin:
   - Herhangi bir HTML öğesine `class` niteliği olarak uygulanabilecek özel bir stil oluşturmak için, Seçici Türü açılır menüsünden Sınıf seçeneğini belirleyin ve Seçici Adı metin kutusuna stil için bir ad girin.

   Not: *Sınıf adları nokta işaretiyle başlamalıdır ve harf ve sayıların herhangi bir birleşimini içerebilir (örneğin .yenikural1). Başa nokta koymazsanız, Dreamweaver sizin için otomatik olarak nokta ekler.*

   - Belirli bir `Kimlik` niteliği içeren bir etiket için biçimlendirmeyi tanımlamak üzere, Seçici Türü açılır menüsünden Kimlik seçeneğini belirleyin ve Seçici Adı metin kutusuna benzersiz Kimlik (örneğin, containerDIV) girin.

   Not: *Kimlikler diyez (#) işaretiyle başlamalıdır ve harf ve sayıların herhangi bir birleşimini içerebilir (örneğin .#myID1). Başa diyez işareti koymazsanız, Dreamweaver sizin için otomatik olarak bu işareti ekler.*

   - Belirli bir HTML etiketi için varsayılan formatlamayı yeniden tanımlamak için, Seçici Türü açılır menüsünden Etiket seçeneğini belirleyin, ardından Seçici Adı metin kutusuna HTML etiketi girin veya açılır menüden bir etiket seçin.
   - İki veya daha fazla sınıfı veya kimliği etkileyen bir bileşen kuralı tanımlamak için, Bileşen seçeneğini belirleyin ve bileşen kuralınız için seçicileri girin. Örneğin, **div p** girerseniz, div etiketlerindeki tüm p öğeleri kuraldan etkilenir. Tanımlayıcı metin alanı, seçici ekler veya silerken kuralın tam olarak hangi öğeleri etkileyeceğini açıklar.
3. Kuralı tanımlamak istediğiniz konumu seçin ve Tamam öğesini tıklatın:
   - Kuralı belgeye zaten eklenmiş bir stil sayfasına yerleştirmek için stil sayfasını seçin.
   - Harici stil sayfası oluşturmak için Yeni Stil Sayfası Dosyası'nı seçin.
   - Stili geçerli belgeye gömmek için Sadece Bu Belge'yi seçin.
4. CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda, yeni CSS kuralı için ayarlamak istediğiniz stil seçeneklerini seçin. Daha fazla bilgi için bir sonraki bölüme bakın.
5. Stil özelliklerini ayarlamayı bitirdiğinizde Tamam'ı tıklatın.

   Not: *Stil seçeneklerini ayarlamadan Tamam'ı tıklatmak yeni, boş bir kural oluşturur.*

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Değişken ızgara mizanpajları

Değişken Izgara mizanpajlarını kullanma
Değişken Izgara mizanpajlarıyla ilgili eğitimler
Değişken ızgara mizanpajı oluşturma
Değişken Izgara öğeleri ekleme
Öğeleri yuvalama

Bir web sitesi mizanpajı, görüntülendiği aygıtın boyutlarına yanıt vermeli ve uyum sağlamalıdır. Değişken ızgara mizanpajları, web sitesinin görüntülendiği aygıtlara karşılık gelen farklı mizanpajlar oluşturmanın görsel bir yolunu sağlar.

Örneğin, web siteniz masaüstü bilgisayarlarda, tablet bilgisayarlarda ve cep telefonlarında görüntülenecektir. Bu aygıtların her biri için mizanpaj belirtmek üzere değişken ızgara mizanpajlarını kullanabilirsiniz. Web sitesinin masaüstü bilgisayarda, tablet bilgisayarda veya cep telefonunda görüntülenmesine bağlı olarak, web sitesinin görüntülenmesi için karşılık gelen mizanpajı kullanılır.

Daha fazla bilgi: Adaptive Layout versus Responsive Layout (Uyarlanabilir Mizanpaj - Dinamik Mizanpaj)

Dreamweaver 12.2 Creative Cloud sürümü değişken ızgara mizanpajları açısından HTML5 yapısal öğeleri için destek ve yuvalanmış öğelerin kolay düzenlenmesi gibi birçok geliştirmeyi içerir. Geliştirmelerin eksiksiz listesine genel bakış için burayı tıklatın.

Başa dön

Değişken Izgara mizanpajlarıyla ilgili eğitimler

How to Use Fluid Grid Layouts in Dreamweaver CS6 (Tutorial) (Değişken Izgara Mizanpajları Dreamweaver CS6'da Nasıl Kullanılır? (Eğitim))

Adobe TV: Creating adaptive designs with fluid grid layouts in Dreamweaver CS6 (Video) (Dreamweaver CS6'da değişken ızgara mizanpajlarıyla uyarlanabilir tasarımlar oluşturma (Video))

Dreamweaver CS6 Değişken Izgaralarını Kullanmaya Başlama (Eğitim)

Başa dön

Değişken ızgara mizanpajı oluşturma

1. Dosya > Yeni Değişken Izgara Mizanpajı seçeneğini belirleyin.
2. Izgaradaki sütun sayısı için varsayılan değer, ortam türünün ortasında görüntülenir. Bir aygıtın sütun sayısını özelleştirmek için, değeri gerektiği şekilde düzenleyin.
3. Bir sayfanın genişliğini ekran boyutuna göre ayarlamak için, değeri yüzde olarak belirleyin.
4. Sütun aralığı genişliğini ayrıca değiştirebilirsiniz. Sütun aralığı, iki sütun arasındaki boşluktur.
5. Sayfa için CSS seçeneklerini belirtin.

   Oluştur'u tıklattığınızda sizden bir CSS dosyası belirtmeniz istenir. Aşağıdakilerden birini yapabilirsiniz:

   - Yeni bir CSS dosyası oluşturabilirsiniz.
   - Mevcut bir CSS dosyasını açabilirsiniz.
   - Açılan CSS dosyasını Değişken Izgara CSS dosyası olarak belirtebilirsiniz.

   Varsayılan olarak cep telefonları için Değişken Izgara görüntülenir. Ayrıca, Değişken Izgara için Ekle paneli görüntülenir. Mizanpajınızı oluşturmak için Ekle panelindeki seçenekleri kullanın.

   Başka aygıtlar için mizanpaj tasarlamaya geçiş yapmak üzere, Tasarım görünümünün altındaki seçeneklerde ilgili simgeyi tıklatın.
6. Dosyayı kaydedin. HTML dosyasını kaydettiğinizde, boilerplate.css ve respond.min.js gibi bağlı dosyaları bilgisayarınızdaki bir konuma kaydetmeniz istenir. Bir konum belirtin ve Kopyala seçeneğini tıklatın.

   boilerplate.css, HTML5 standart metnini temel alır. Web sayfanızın birden fazla aygıtta oluşturulma şeklindeki tutarlılığı sağlayan bir CSS stili kümesidir. Respond.min.js, tarayıcının daha eski sürümlerinde ortam sorguları için destek sağlamaya yardımcı olan bir JavaScript kitaplığıdır.

Başa dön

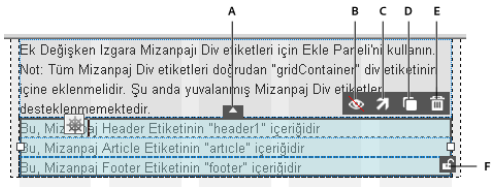
Değişken Izgara öğeleri ekleme

Yapı panelinde veya Yapı seçeneklerinde (Ekle > Mizanpaj) hem değişken olan hem de değişken olmayan öğeler listelenir.

Dreamweaver 12.2'de üç yeni öğe, sırasız liste, sıralı liste ve liste öğesi sunulmuştur.

1. Ekle > Mizanpaj seçeneğini belirleyin.
2. Eklemek istediğiniz öğeyi seçin.
3. (12.2) Görüntülenen iletişim kutusunda bir sınıf seçin veya ID için bir değer girin. Sınıf menüsü, sayfayı oluştururken belirtmiş olduğunuz CSS dosyasındaki sınıfları görüntüler.

   Seçilen öğe mizanpaja eklenir.
4. (12.2 güncellemesi) Eklenmiş bir öğeyi seçtiğinizde Div gizleme, çoğaltma, kilitleme veya silme seçenekleri görüntülenir. Birbirinin üstünde katman olarak bulunan Div'ler için, Div'leri takas etme seçeneği görüntülenir.



Seçenek	Etiket	Açıklama
A	Div'i Takas Et	Geçerli olarak seçili öğeyi yukarıdaki veya aşağıdaki öğeyle takas eder.
B	Gizle	Öğeyi gizler. Bir öğeyi göstermek için şunlardan birini yapın: ID seçicilerini göstermek için CSS dosyasındaki display özelliğini block olarak değiştirin. (`display:block`) Sınıf seçicilerini göstermek için kaynak kodda uygulanan sınıfı (`hide_<MediaType>`) kaldırın.
C	Bir satır yukarı taşı	Öğeyi bir satır yukarı taşır
D	Çoğalt	Geçerli olarak seçili öğeyi çoğaltır. Öğeye bağlı CSS de çoğaltılır.
E	Sil	ID seçicileri için hem HTML'i hem de CSS'yi siler. Yalnızca HTML'i silmek için Sil tuşuna basın. Sınıf seçicileri için yalnızca HTML silinir.
F	Kilitle	Öğeyi, mutlak konumlu bir öğeye dönüştürür.
G	Hizala	Sınıf seçicileri için Hizala seçeneği sıfır kenar boşluğu düğmesi olarak görev yapar. ID seçicileri için hizalama düğmesi öğeyi ızgaraya hizalar.

Bir sayfadaki değişken öğelere, sol ve sağ ok tuşları kullanılarak periyodik olarak çapraz geçiş yaptırılabilir. Öğe sınırını belirleyin ve ardından ok tuşuna basın.

Başa dön

Öğeleri yuvalama

Değişken öğeleri, diğer değişken öğelerin içinde yuvalamak için odağın ana öğe içinde olduğundan emin olun. Ardından, gerekli alt öğeyi ekleyin.

Yuvalı Çoğaltma özelliği de desteklenir. Yuvalı Çoğaltma, HTML'i (seçili öğeye ait) çoğaltır ve ilgili Değişken CSS'sini oluşturur. Seçili öğe dahilinde bulunan mutlak öğeler uygun şekilde yerleştirilir. Yuvalı öğeler de, Çoğalt düğmesinin kullanılmasıyla çoğaltılabilir.

Bir ana öğeyi sildiğinizde, öğeye karşılık gelen CSS, bunun alt öğeleri ve ilişkili HTML'i silinir. Yuvalı öğeler de Sil düğmesinin (Klavye Kısayolu: Ctrl+Delete) kullanılmasıyla silinebilir.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sayfa mizanpajını CSS ile yapma

CSS sayfa mizanpajı hakkında
CSS sayfa mizanpajı yapısı hakkında
CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

Başa dön

CSS sayfa mizanpajı hakkında

CSS sayfa mizanpajı, bir web sayfasındaki içeriği düzenlemek için geleneksel HTML tabloları ya da çerçeveleri yerine Basamaklı Stil Sayfaları formatını kullanır. CSS mizanpajının temel taşı div etiketidir—bu, çoğu durumda metin, görüntü ve diğer sayfa öğeleri için bir kap görevi yapan bir HTML etiketidir. Bir CSS mizanpajı oluştururken, div etiketlerini sayfaya yerleştirin, bunlara içerik ekleyin ve çeşitli yerlere konumlandırın. Bir tablonun satırları ve sütunları arasında bir yerle sınırlı tablo hücrelerinden farklı olarak, div etiketleri web sayfasının herhangi bir yerinde olabilir. Div etiketlerini mutlak olarak (x ve y koordinatları belirterek) veya göreceli olarak (konumunu geçerli konumuna göre belirterek) konumlandırabilirsiniz. Hareketli öğeler, dolgular ve kenar boşlukları (günümüzün web standartları tarafından tercih edilen yöntem) belirterek div etiketlerini de konumlandırabilirsiniz.

Sıfırdan CSS mizanpajları oluşturmak zor olabilir çünkü bunu yapmanın birçok yolu vardır. Basit, iki sütunlu bir CSS mizanpajını, hareketli öğeler, kenar boşlukları, dolgular ve diğer CSS özelliklerinin ayarlarını hemen hemen sonsuz sayıdaki birleşimle belirleyerek oluşturabilirsiniz. Buna ek olarak tarayıcılar arası görüntü oluşturma sorunu, belli CSS mizanpajlarının bazı tarayıcılarda düzgün ve bazılarında hatalı görüntülenmesine neden olur. Dreamweaver, farklı tarayıcılarda çalışan 16 önceden tasarlanmış mizanpaj sağlayarak CSS mizanpajlarıyla sayfa oluşturmanızı kolaylaştırır.

Dreamweaver ile gelen önceden tasarlanmış CSS mizanpajlarını kullanmak CSS mizanpajıyla sayfa oluşturmanın en kolay yoludur ancak Dreamweaver mutlak konumlandırılmış öğelerini (AP öğeleri) kullanarak da CSS mizanpajları oluşturabilirsiniz. Dreamweaver'daki AP öğeleri, kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir `div` etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan HTML sayfası öğeleridir. Bununla birlikte, mutlak şekilde konumlandırıldıkları için sayfadaki konumlarının tarayıcı penceresi boyutuna göre hiçbir zaman ayarlanamaması Dreamweaver AP öğeleri için sınırlayıcı bir durum oluşturur.

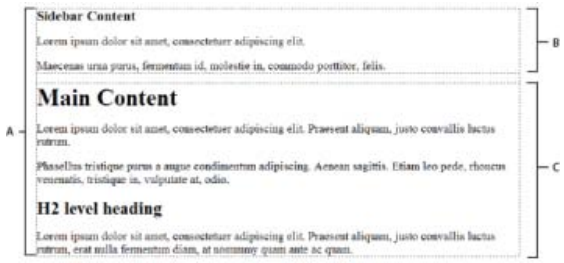
İleri düzeyde bir kullanıcıysanız, sayfa mizanpajı oluşturmak için `div` etiketlerini elle de ekleyebilir ve bunlara CSS konumlandırma stilleri uygulayabilirsiniz.

Başa dön

CSS sayfa mizanpajı yapısı hakkında

Bu bölüme geçmeden önce temel CSS kavramlarını anlamış olmanız gerekir.

CSS mizanpajının temel taşı div etiketidir—bu, çoğu durumda metin, görüntü ve diğer sayfa öğeleri için bir kap görevi yapan bir HTML etiketidir. Aşağıda örnekte üç ayrı div etiketi içeren bir HTML sayfası gösterilmektedir: bir büyük “container” etiketi ve biri sidebar, biri main content etiketi olmak üzere container etiketinin içinde yer alan iki diğer etiket.



***A.** Container div **B.** Sidebar div **C.** Main Content div*

Aşağıda HTML'deki her üç div etiketinin kodu verilmiştir:

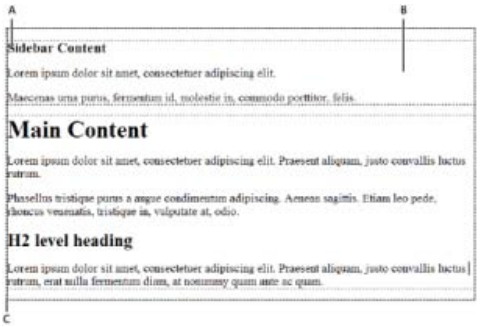
```
<!--container div tag--> <div id="container"> <!--sidebar div tag--> <div id="sidebar"> <h3>Sidebar Content</h3> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p> <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo porttitor, felis.</p> </div> <!--mainContent div tag--> <div id="mainContent"> <h1> Main Content </h1> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam, justo convallis luctus rutrum.</p> <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean sagittis. Etiam leo pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p> <h2>H2 düzeyi başlığı </h2> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam, justo convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam ante ac quam.</p> </div> </div>
```

Yukarıdaki örnekte div etiketlerinin herhangi birine ekli hiçbir “stil” yoktur. CSS kuralları tanımlı değilken, her div etiketi ve içeriği sayfada varsayılan bir konuma yerleştirilir. Ancak, her div etiketinin benzersiz bir kimliği (id) vardır (yukarıdaki örnekte olduğu gibi) ve bu kimlikleri, uygulandığında div etiketlerinin stilini ve konumlandırmasını değiştiren CSS kuralları oluşturmak için kullanabilirsiniz.

Belgenin başlığında ya da harici bir CSS dosyasında yer alabilecek aşağıdaki CSS kuralı, sayfadaki ilk ya da “container” div etiketi için stil kuralları oluşturur:

```
#container { width: 780px; background: #FFFFFF; margin: 0 auto; border: 1px solid #000000; text-align: left;
}
```

Yukarıdaki #container kuralı container div etiketine 780 piksel genişlikte, beyaz arka plana sahip, kenar boşluksuz (sayfanın sol tarafından), 1 piksellik düz, siyah kenarlıklı ve sola hizalanmış şekilde bir stil uygular. Kuralı container div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:

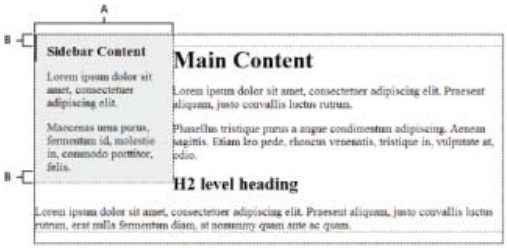


Container div etiketi, 780 piksel, kenar boşluğu yok
***A.** Sola hizalanmış metin **B.** Beyaz arka plan **C.** 1 piksellik düz siyah kenarlık*

Sonraki CSS kuralı sidebar div etiketi için stil kuralları oluşturur:

```
#sidebar { float: left; width: 200px; background: #EBEBEB; padding: 15px 10px 15px 20px; }
```

#sidebar kuralı sidebar div etiketine 200 piksel genişlikte, gri arka planlı, 15 piksellik üst ve alt dolgu, 10 piksellik sağ dolgu ve 20 piksellik sol dolguya sahip olacak şekilde stil uygular. (Doldurma için varsayılan sıra, üst-sağ-alt-soldur.) Buna ek olarak kural sidebar div etiketini float: left özelliğiyle konumlandırır; bu, sidebar div etiketini container div etiketinin sol tarafına iten bir özelliktir. Kuralı sidebar div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:



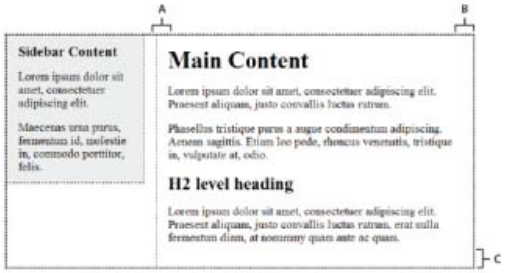
Sidebar div, float left
***A.** 200 piksellik genişlik **B.** Üst ve altta 15 piksellik dolgu*

Son olarak, ana container div etiketinin CSS kuralı mizanpajı bitirir:

```
#mainContent { margin: 0 0 0 250px; padding: 0 20px 20px 20px; }
```

#mainContent kuralı main content div etiketine sol kenar boşluğu 250 piksel olacak şekilde stil uygular, diğer bir deyişle container div'in sol tarafına ve main content div'in sol tarafına 250 piksellik boşluk koyar. Bunun yanı sıra bu kural main content div'in sağında, altında ve solunda 20 piksellik boşluk sağlar. Kuralı mainContent div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:

Kodun tamamı aşağıdaki gibidir:



Main Content div, 250 piksellik sol kenar boşluğu
***A.** 20 piksellik sol dolgu **B.** 20 piksellik sağ dolgu **C.** 20 piksellik alt dolgu*

```
<head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" /> <title>Başlıksız
Belge</title> <style type="text/css"> #container { width: 780px; background: #FFFFFF; margin: 0 auto; border:
1px solid #000000; text-align: left; } #sidebar { float: left; width: 200px; background: #EBEBEB; padding:
15px 10px 15px 20px; } #mainContent { margin: 0 0 0 250px; padding: 0 20px 20px 20px; } </style> </head>
<body> <!--container div tag--> <div id="container"> <!--sidebar div tag--> <div id="sidebar"> <h3>Sidebar
Content</h3> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p> <p>Maecenas urna purus,
fermentum id, molestie in, commodo porttitor, felis.</p> </div> <!--mainContent div tag--> <div
id="mainContent"> <h1> Main Content </h1> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.
Praesent aliquam, justo convallis luctus rutrum.</p> <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum
adipiscing. Aenean sagittis. Etiam leo pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p> <h2>H2
düzeyi başlığı </h2> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam, justo
convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam ante ac quam.</p> </div> </div> </body>
```

***Not:** Yukarıdaki örnek kod, Dreamweaver ile birlikte gelen önceden tasarlanmış mizanpajları kullanarak yeni bir belge oluştururken, iki sütunlu sabit sol yan çubuklu mizanpajı oluşturan kodun basitleştirilmiş halidir.*

CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

Başa dön

Dreamweaver'da yeni bir sayfa oluştururken, zaten CSS mizanpajı içeren bir sayfa oluşturabilirsiniz. Dreamweaver, aralarından seçim yapabileceğiniz 16 farklı CSS mizanpajıyla birlikte gelir. Buna ek olarak kendi CSS mizanpajlarınızı oluşturabilir ve bunları yapılandırma klasörüne ekleyebilirsiniz, böylece Yeni Belge iletişim kutusunda mizanpaj seçenekleri olarak görünürler.

Dreamweaver CSS mizanpajları aşağıdaki tarayıcılarda doğru şekilde oluşturulur: Firefox (Windows ve Macintosh) 1.0, 1.5, 2.0 ve 3.6; Internet Explorer (Windows) 5.5, 6.0, 7.0 ve 8.0; Opera (Windows ve Macintosh) 8.0, 9.0 ve 10.0; Safari 2.0, 3.0 ve 4.0 ve Chrome 3.0.

Dreamweaver ile gelen CSS mizanpajlarının nasıl kullanılacağını açıklayan bilgilendirme amaçlı bir makale için bkz. Dreamweaver Geliştirici Merkezi.

Ayrıca şu adreste daha fazla CSS mizanpajı mevcuttur: Adobe Dreamweaver Exchange.

CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

1. Dosya > Yeni'yi seçin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunda Boş Sayfa kategorisini seçin. (Bu varsayılan seçimdir.)
3. Sayfa Türü için, oluşturmak istediğiniz sayfa türünü seçin.

   ***Not:** Mizanpaj için HTML sayfa türünü seçmelisiniz. Örneğin HTML, ColdFusion®, PHP ve benzerlerini seçebilirsiniz. CSS mizanpajıyla ActionScript™, CSS, Kitaplık Öğesi, JavaScript, XML, XSLT veya ColdFusion Bileşeni sayfası oluşturamazsınız. Yeni Belge iletişim kutusunun Diğer kategorisindeki sayfa türleri de CSS sayfa mizanpajlarını içeremez.*

4. Mizanpaj için, kullanmak istediğiniz CSS mizanpajını seçin. 16 farklı mizanpaj arasından seçim yapabilirsiniz. Önizleme penceresi mizanpajı gösterir ve seçili mizanpajın kısa bir açıklamasını verir.

   Hazır CSS mizanpajları aşağıdaki türde sütunları sağlar:

   Sabit Sütun genişliği piksel olarak belirtilir. Bu sütun, tarayıcının boyutuna veya site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre yeniden boyutlandırılmaz.

   Sıvı Sütun genişliği, site ziyaretçisinin tarayıcı genişliğinin yüzdesi olarak belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi tarayıcıyı genişlettiğinde veya daralttığında buna göre uyarlanır ancak ziyaretçinin metin ayarlarına göre değişmez.

5. Belge Türü açılır menüsünden bir belge türü seçin.
6. Mizanpajın CSS'si için Mizanpaj CSS açılır menüsünden bir konum seçin.

   Başlığa Ekle Mizanpajın CSS'sini, oluşturduğunuz sayfanın başlığına ekler.

Yeni Dosya Oluştur Mizanpajın CSS'sini yeni harici CSS stil sayfasına ekler ve yeni stil sayfasını, oluşturduğunuz sayfaya ekler.

Varolan Dosyaya Bağ Oluştur Mizanpaj için gerekli CSS kurallarını içeren mevcut bir CSS dosyası belirtmenizi sağlar. Birden fazla belgede aynı CSS mizanpajını (tek bir dosyada bulunan CSS kuralları) kullanmak istediğinizde bu seçenek özellikle kullanışlıdır.

7. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Mizanpaj CSS açılır menüsünden Başlığa Ekle'yi seçtiyseniz (varsayılan seçenek) Oluştur'u tıklatın.
   - Mizanpaj CSS açılır menüsünden Yeni Dosya Oluştur'u seçtiyseniz Oluştur'u tıklatın ve sonra Stil Sayfası Dosyasını Farklı Kaydet iletişim kutusunda yeni harici dosya için bir ad girin.
   - Mizanpaj CSS açılır menüsünden Varolan Dosyaya Bağ Oluştur'u seçtiyseniz, Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatıp, Harici Stil Sayfası Ekle iletişim kutusunu tamamlayarak ve ardından Tamam'ı tıklatarak harici dosyayı CSS dosyası ekle metin kutusuna ekleyin. İşlemi tamamladığınızda Yeni Belge iletişim kutusunda Oluştur'u tıklatın.

   Not: *Varolan Dosyaya Bağ Oluştur seçeneğini işaretlediğinizde, belirttiğiniz dosya içerdiği CSS dosyasına ilişkin kurallara sahip olmalıdır.*

   Mizanpaj CSS'sini yeni bir dosyaya yerleştirdiğinizde ya da varolan bir dosyaya bağladığınızda, Dreamweaver bu dosyayı, oluşturduğunuz HTML sayfasına otomatik olarak bağlar.

   Not: *IE görüntüleme sorunlarının giderilmesine yardımcı olan Internet Explorer koşullu yorumları (CC), mizanpaj CSS'niz için konum olarak Yeni Harici Dosya ya da Varolan Harici Dosya'yı seçseniz bile, yeni CSS mizanpajı belgesinin başlığında gömülü kalır.*

8. (İsteğe bağlı) CSS stil sayfalarını yeni sayfanıza (CSS mizanpajıyla ilgisiz), sayfayı oluştururken de ekleyebilirsiniz. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve bir CSS stil sayfası seçin.

   Bu işlemle ilgili ayrıntılı bir açıklama için David Powers'ın Automatically attaching a style sheet to new documents (Yeni belgelere otomatik olarak stil sayfası ekleme) makalesine bakın.

Seçenekler listesine özel CSS mizanpajları ekleme

1. Yeni Belge iletişim kutusundaki seçenekler listesine eklemek istediğiniz CSS mizanpajını içeren bir HTML sayfası oluşturun. Mizanpajın CSS'si HTML sayfasının başlığında bulunmalıdır.

   Özel CSS mizanpajınızı Dreamweaver'la birlikte gelen diğer mizanpajlarla tutarlı hale getirmek için HTML dosyanızı .htm uzantısıyla kaydetmeniz gerekir.

2. HTML sayfasını Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts klasörüne ekleyin.
3. (İsteğe bağlı) Mizanpajınızın önizlemesini (örneğin .gif ya da .png dosyasını) Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts klasörüne ekleyin. Dreamweaver'la birlikte gelen varsayılan görüntüler 227 piksel genişliğinde x 193 piksel yüksekliğinde PNG dosyalarıdır.

   Önizleme görüntünüze HTML dosyanızla aynı adı verin, böylece bu dosyayı daha sonra kolayca bulabilirsiniz. Örneğin HTML dosyanızın adı myCustomLayout.htm ise önizleme görüntünüze myCustomLayout.png adını verin.

4. (İsteğe bağlı) Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes klasörünü açıp, aynı klasördeki mevcut not dosyalarından herhangi birini kopyalayıp yapıştırarak ve ardından bu kopyayı özel mizanpajınız için yeniden adlandırarak özel mizanpajınız için not dosyası oluşturun. Örneğin oneColElsCtr.htm.mno dosyasını kopyalayıp myCustomLayout.htm.mno olarak yeniden adlandırabilirsiniz.
5. (İsteğe bağlı) Özel mizanpajınız için not dosyası oluşturduktan sonra bu dosyayı açabilir ve mizanpaj adını, açıklamasını ve önizleme görüntüsünü belirtebilirsiniz.

- Harici CSS stil sayfasına bağ oluşturma

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Basamaklı Stil Sayfalarını Anlama

Basamaklı Stil Sayfaları Hakkında
CSS kuralları hakkında
Basamaklı stiller hakkında
Metin biçimlendirme ve CSS hakkında
Steno CSS özellikleri hakkında

Basamaklı Stil Sayfaları Hakkında

Başa dön

Basamaklı Stil Sayfaları (CSS), web sayfasındaki içeriğin görünümünü denetleyen formatlama kuralları grubudur. Bir sayfayı formatlamak için CSS stillerini kullanmak içeriği gösterimden ayırır. Sayfanızın içeriği—HTML kodu—HTML dosyasında ve kodun gösterimini tanımlayan CSS kuralları başka bir dosyada (harici stil sayfası) ya da HTML belgesinin başka bir bölümünde (genellikle başlık bölümünde) yer alır. İçeriğin gösterimden ayrılması, sitenizin görünümünün tek bir merkezi konumdan denetlenmesini çok daha kolay hale getirir çünkü değişiklik yapmak istediğinizde her sayfadaki her özelliği güncelleştirmeniz gerekmez. İçeriğin gösterimden ayrılması ayrıca daha basit ve açık bir HTML kodu sağlayarak tarayıcı yükleme sürelerinin kısalmasını sağar ve erişilebilirlik sorunu olan kullanıcılar için (örneğin ekran okuyucularını kullanan kişiler) gezinmeyi basitleştirir.

CSS, sayfanızın tam olarak nasıl görüneceği konusunda yüksek esneklik ve denetim sağlar. CSS ile; belirli fontlar ve font boyutları, kalın, italik, alt çizgi ve metin gölgeleri, metin rengi ve arka plan rengi, bağ rengi ve bağ alt çizgisi ve çok daha fazlasını içeren birçok metin özelliğini denetleyebilirsiniz. Fontlarınızı denetlemek için CSS'yi kullanarak, sayfa mizanpajınızın ve görünümünün birden fazla tarayıcıda daha tutarlı şekilde işlenmesini sağlayabilirsiniz.

Metin formatlamaya ek olarak, CSS'yi web sayfasında bulunan blok düzeyinde öğelerin format ve konumlandırmalarını denetlemek için de kullanabilirsiniz. Blok düzeyinde öğe, HTML'de genellikle yeni bir satırla ayrılmış ve görsel olarak blok şeklinde formatlanmış, bağımsız bir içerik parçasıdır. Örneğin, `h1` etiketleri, `p` etiketleri ve `div` etiketlerinin tümü web sayfasında blok düzeyinde öğeler üretir. Blok düzeyinde öğeler için kenar boşlukları ve kenarlıklar ayarlayabilir, bu öğeleri belli bir konuma yerleştirebilir, bunlara arka plan rengi ekleyebilir, çevrelerine metin ekleyebilir ve benzer işlemler yapabilirsiniz. Blok düzeyinde öğelerle işlem yapmak aslında sayfa mizanpajını CSS ile yapma yolunuzdur.

CSS kuralları hakkında

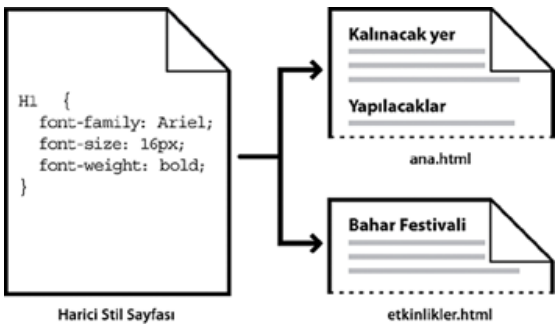
Başa dön

CSS formatlama kuralları iki bölümden oluşur—seçici ve bildirim (ya da çoğu durumda bildirimler bloku). Seçici, biçimlendirilmiş öğeyi tanımlayan bir terimdir (örneğin `p`, `h1`,sınıf adı veya kimlik) ve bildirim bloku stil özelliklerinin neler olduğunu tanımlar. Aşağıdaki örnekte, `h1` seçicidir ve parantezler (`{}`) arasındaki her şey bildirim blokudur:

```
h1 { font boyutu: 16 piksel; font ailesi: Helvetica; font kalınlığı: kalın; }
```

Bir bildirim iki bölümden oluşur, özellik (örneğin `font-family`) ve değer (örneğin `Helvetica`). Önceki CSS kuralında `h1` etiketleri için belli bir stil oluşturulmuştur: bu stile bağlanmış tüm `h1` etiketlerinin metni 16 piksel boyutunda, Helvetica fontunda ve kalın olacaktır.

Stil (bir kural veya kural grubundan gelir), formatladığı metinden ayrı bir yerde bulunur—bu yer genellikle harici bir stil sayfasıdır veya HTML belgesinin başlık kısmıdır. Böylece, `h1` etiketlerine ilişkin tek bir kural aynı anda birçok etikete uygulanabilir (ve harici stil sayfaları söz konusu olduğunda, kural aynı anda birçok farklı sayfadaki birçok etikete uygulanabilir). Bu yolla, CSS kolayca güncelleştirme yeteneği sağlar. Bir konumdaki CSS kuralını güncelleştirdiğinizde, tanımlanmış stili kullanan tüm öğelerin formatları otomatik olarak yeni stille güncelleştirilir.



Dreamweaver uygulamasında aşağıdaki türlerde stil tanımlayabilirsiniz:

Sınıf stilleri stil özelliklerini sayfadaki tüm öğelere uygulamanızı sağlar.

- *HTML etiketi stilleri* örneğin `h1` gibi belli bir etiketin formatını yeniden tanımlar. O `h1` etiketinin CSS stilini oluşturduğunuzda veya değiştirdiğinizde, `h1` etiketiyle formatlanmış tüm metin hemen güncelleştirilir.
- *Gelişmiş stiller* öğelerin belli bir birleşimine veya CSS tarafından izin verildiği şekilde diğer seçici formlara (örneğin bir tablo hücresinde , `h2` üstbilgisi göründüğünde seçici `td h2` uygulanır) ilişkin formatlamayı yeniden tanımlar. Gelişmiş stiller ayrıca belli bir `id` niteliği içeren etiketlere ilişkin formatlamayı da yeniden tanımlar (örneğin `#myStyle` tarafından tanımlanan stiller `id="myStyle"` nitelik-değer çiftini içeren tüm etiketlere uygulanır).

CSS kuralları aşağıdaki konumlarda bulunabilir:

Harici CSS stil sayfaları Ayrı olarak, harici bir CSS (.css) dosyasında (HTML dosyasında değil) saklanan CSS kuralları grubu. Bu dosya, bir belgenin başlık kısmında bağ veya @import kuralı kullanarak bir web sitesindeki bir ya da daha fazla sayfaya bağlanır.

Dahili (veya gömülü) CSS stil sayfaları Bir HTML belgesinin baş kısmındaki `style` etiketinde bulunan CSS kuralları grubu.

Satır içi stilleri HTML belgesi boyunca yer alan etiketlerin belirli örneklerinde tanımlanır. (Satır içi stillerinin kullanılması önerilmez.)

Dreamweaver, varolan bir belgelerde tanımlanmış stilleri, bunlar CSS stil talimatlarına uygunsa tanır. Dreamweaver ayrıca en çok uygulanan stillerin görüntüsünü doğrudan Tasarım görünümünde oluşturur. (Yine de belgeyi tarayıcı penceresinde önizlemek, size sayfanın “canlı” görüntüsünün en doğru şeklini sağlayacaktır.) Bazı CSS stillerinin görüntüleri Microsoft Internet Explorer, Netscape, Opera, Apple Safari veya diğer tarayıcılarda farklı şekilde oluşturulur ve bazıları şu anda hiçbir tarayıcı tarafından desteklenmemektedir.

Dreamweaver ile birlikte verilen O’Reilly CSS referans kılavuzunu görüntülemek için, Yardım > Referans'ı seçin ve Referans panelindeki açılır menüden O’Reilly CSS Referansı seçeneğini belirleyin.

Başa dön

Basamaklı stiller hakkında

Basamaklama terimi, tarayıcının web sayfasındaki belirli öğelerin stillerini nihai olarak görüntüleme yöntemini belirtir. Web sayfasında gördüğünüz stillerden sorumlu üç farklı kaynak vardır: sayfanın yazarı tarafından oluşturulan stil sayfası, kullanıcının özelleştirilmiş stil seçimleri (varsa) ve tarayıcının kendisinin varsayılan stilleri. Önceki konularda, hem web sayfasının hem de bu sayfaya eklenen stil sayfasının yazarı olarak web sayfası için stiller oluşturma açıklanmıştır. Ancak tarayıcıların kendisinin de web sayfalarını oluşturmak için kullandıkları varsayılan stil sayfaları vardır ve buna ek olarak kullanıcılar, web sayfalarının görüntülenmesini ayarlayan seçimler yaparak tarayıcılarını özelleştirebilirler. Web sayfasının son görünümü, web sayfasını oluşturmak üzere bu üç kaynaktan gelen kuralların (veya “basamaklamanın”) en optimal biçimde bir araya gelmesinin sonucudur.

Genel bir etiket—paragraf etiketi veya <p> etiketi—kavramı göstermektedir. Varsayılan olarak tarayıcılar, paragraf metninin fontunu ve font boyutunu tanımlayan stil sayfalarıyla gelir (diğer bir deyişle, HTML kodunda <p> etiketleri arasında kalan metin). Örneğin Internet Explorer'da, paragraf metni de olmak üzere tüm gövde metni varsayılan olarak Times New Roman, Medium font olarak görüntülenir.

Bununla birlikte web sayfasının yazarı olarak tarayıcının paragraf fontu ve font boyutu için varsayılan stilini geçersiz kılan bir stil sayfası oluşturabilirsiniz Örneğin, stil sayfanızda aşağıdaki kuralı oluşturabilirsiniz:

```
p { font ailesi: Arial; font boyutu: küçük; }
```

Kullanıcı sayfayı yüklediğinde, yazar olarak sizin ayarladığınız paragraf fontu ve font boyutu, tarayıcının varsayılan paragraf metin ayarlarını geçersiz kılar.

Kullanıcılar, kendi kullanımları için tarayıcı görünümünü en optimal biçimde özelleştirmek üzere seçimler yapabilirler. Örneğin Internet Explorer'da, kullanıcı fontun çok küçük olduğunu düşünüyorsa daha rahat okumak üzere sayfa fontunu büyütmek için Görünüm > Metin Boyutu > En Geniş'i seçebilir. Sonuç olarak (en azından bu olayda) kullanıcının seçimi, paragraf font boyutunun varsayılan tarayıcı stillerini ve web sayfasının yazarı tarafından oluşturulan paragraf stillerini geçersiz kılar.

Devralma, basamaklamanın bir diğer önemli bölümüdür. Web sayfasındaki birçok öğenin özellikleri devralınır—örneğin, paragraf etiketleri gövde etiketlerinden bazı özellikleri devralır, span etiketleri bazı özellikleri paragraf etiketlerinden devralır vb. Bu nedenle, stil sayfanızda aşağıdaki kuralı oluşturuyorsanız:

```
gövde { font ailesi: Arial; font stili: italik; }
```

Web sayfanızdaki tüm paragraf etiketleri (paragraf etiketinden özellikleri devralan metin de olmak üzere), paragraf etiketi gövde etiketinden bu özellikleri devraldığından Arial ve italik olacaktır. Bununla birlikte, kurallarınızda daha belirleyici olabilir ve devralmanın standart formülünü geçersiz kılan stiller oluşturabilirsiniz. Örneğin, stil sayfanızda aşağıdaki kuralları oluşturuyorsanız:

```
gövde { font ailesi: Arial; font stili: italik; } p { font ailesi: Courier; font stili: normal; }
```

Tüm gövde metni paragraf metni (ve devraldıkları) *dışında* (Courier normal (italik olmayan) biçimde görüntülenecektir) Arial ve italik olacaktır. Teknik olarak, paragraf etiketi öncelikle gövde etiketi için ayarlanan özellikleri devralır ancak ardından, kendisi için tanımlanmış özellikler olduğundan bu özellikleri yok sayar. Diğer bir deyişle, sayfa öğeleri genellikle yukarıdakinin özelliklerini devralırken, etiketin özelliğinin doğrudan uygulaması her zaman devralmanın standart formülünün geçersiz kılınmasına neden olur.

Yukarıda bahsedilen tüm etkenlerin birleşimi artı CSS belirtimi (belirli CSS kurallarına farklı önem veren bir sistem) gibi diğer etkenler ve CSS kurallarının sırası, sonuç olarak daha yüksek önceliği olan öğelerin daha düşük önceliğe sahip olan özellikleri geçersiz kıldığı karmaşık bir basamaklama oluşturur. Basamaklama, devralma ve belirtimi yöneten kurallar hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html.

Başa dön

Metin biçimlendirme ve CSS hakkında

Varsayılan olarak, Dreamweaver metin biçimlendirmek için Basamaklı Stil Sayfalarını (CSS) kullanır. Özellik denetçisini veya menü komutlarını kullanarak metne uyguladığınız stiller, geçerli belgenin baş kısmına gömülen CSS kurallarını oluşturur.

CSS Stilleri panelini ayrıca CSS kuralları ve özellikleri oluşturmak ve düzenlemek için de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli Özellik denetçisinden çok daha güçlü bir düzenleyicidir ve geçerli belge için tanımlanmış olan ve belgenin baş kısmında gömülü olan veya harici stil sayfasında bulunan tüm CSS kurallarını görüntüler. Adobe, CSS Stilleri panelini (Özellik denetçisini değil) CSS oluşturma ve düzenleme için birincil araç olarak kullanmanızı önerir. Sonuç olarak kodunuz daha açık ve işlem yapılması daha kolay durumda olacaktır.

Belgelerinize stil uygulamak için, kendi oluşturduğunuz stillere ve stil sayfalarına ek olarak, Dreamweaver uygulamasıyla birlikte gelen stil sayfalarını da kullanabilirsiniz.

CSS ile metin biçimlendirme hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0153_tr.

Başa dön

Steno CSS özellikleri hakkında

CSS özellikleri, *steno CSS* olarak bilinen kısaltılmış bir sözdizimi kullanarak stil oluşturulmasına izin verir. Steno CSS, tek bir bildirim kullanarak birkaç özelliğin değerini belirlemenizi sağlar. Örneğin `font` özelliği `font-style`, `font-variant`, `font-weight`, `font-size`, `line-height` ve `font-family` özelliklerini tek bir satırda ayarlamanızı sağlar.

Steno CSS kullanırken akılda tutulması gereken önemli bir nokta, steno CSS özelliğinde hariç tutulan özelliklere bunların varsayılan değerlerinin atanmasıdır. Bu, aynı etikete iki veya daha fazla CSS kuralı atandığında sayfaların hatalı şekilde görüntülenmesine neden olabilir.

Örneğin aşağıda gösterilen `h1` kuralı uzun CSS sözdizimini kullanır. Burada `font-variant`, `font-stretch`, `font-size-adjust` ve `font-style` özelliklerine varsayılan değerlerinin atandığına dikkat edin.

```
h1 { font kalınlığı: kalın; font boyutu: 16 pt; satır yüksekliği: 18 pt; font ailesi: Arial; font değişkeni: normal; font stili: normal; font genişliği: normal; font boyutu ayarı: yok }
```

Aynı kural tek, steno özelliğiyle yeniden yazıldığında aşağıdaki gibi görünebilir:

```
h1 { font: kalın 16 pt/18 pt Arial }
```

Steno notasyonu kullanılarak tekrar yazıldığında, hariç tutulan değerlere otomatik olarak varsayılan değerleri atanır. Bu durumda, önceki steno örneğinde `font-variant`, `font-style`, `font-stretch` ve `font-size-adjust` etiketleri hariç tutulmuştur.

Birden fazla konumda tanımlı, hem steno formunda hem de uzun formda CSS sözdizimi kullanan stilleriniz varsa (örneğin hem HTML sayfasına gömülü hem de harici stil sayfasından içe aktarılmış), steno kuralda hariç tutulan özelliklerin başka bir kuralda açıkça ayarlanmış özellikleri geçersiz kılabileceğini (veya *basamaklandırabileceğini*) unutmayın.

Bu nedenle, Dreamweaver varsayılan olarak uzun CSS notasyonunu kullanır. Bu, uzun yazılmış bir kuralı geçersiz kılan bir steno kuralın neden olabileceği sorunları önler. Steno CSS notasyonuyla kodlanmış bir web sayfasını Dreamweaver uygulamasında açarsanız, Dreamweaver uygulamasının tüm yeni CSS kurallarını uzun formda oluşturacağını unutmayın. Tercihler iletişim kutusunun (Windows'da Düzen > Tercihler, Macintosh'da Dreamweaver > Tercihler) CSS Stilleri kategorisindeki CSS düzenleme tercihlerini değiştirerek Dreamweaver uygulamasının CSS kurallarını nasıl oluşturacağını ve düzenleyeceğini belirleyebilirsiniz.

Not: *CSS Stilleri paneli yalnızca uzun notasyonu kullanarak kural oluşturur. CSS Stilleri panelini kullanarak bir sayfa veya CSS stili oluşturursanız, steno CSS kurallarını elle kodlamanın, steno formundaki özelliklerin uzun formda oluşturulmuş olanları geçersiz kılmasıyla sonuçlanabileceğini unutmayın. Bu nedenle stillerinizi oluşturmak için uzun CSS notasyonunu kullanın.*

- CSS'yi anlama eğitimi
- Sınıf stillerini uygulama, kaldırma veya yeniden adlandırma
- Metin ekleme ve biçimlendirme
- CSS Stilleri paneli
- CSS ile metin biçimlendirme eğitimi

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS3 geçiş efektleri

CSS Geçişleri panelini kullanarak CSS3 geçişleri oluşturabilir, değiştirebilir ve silebilirsiniz.

CSS3 geçişi oluşturmak için, öğenin geçiş özelliklerine yönelik değerleri belirterek bir geçiş sınıfı oluşturun. Geçiş sınıfı oluşturmadan önce bir öğe belirlerseniz, geçiş sınıfı otomatik olarak seçili öğeye uygulanır.

Oluşturulan CSS kodunu geçerli belgeye eklemeyi veya harici bir CSS dosyası belirtmeyi tercih edebilirsiniz.

Başa dön

CSS3 geçiş efekti oluşturma ve uygulama

1. (İsteğe bağlı) Geçişi uygulamak istediğiniz bir öğe (paragraf, başlık vb.) belirleyin. Alternatif olarak, bir geçiş oluşturabilir ve bunu daha sonra bir öğeye uygulayabilirsiniz.
2. Pencere > CSS Geçişleri seçeneğini belirleyin.
3. ✚ öğesini tıklatın.
4. Yeni Geçiş iletişim kutusundaki seçenekleri kullanarak bir geçiş sınıfı oluşturun.

   Hedef Kural Seçici için bir ad girin. Seçici; bir etiket, kural, kimlik veya bileşen seçicisi gibi herhangi bir CSS seçici olabilir. Örneğin, `<hr>` etiketlerinin tümüne geçiş efektleri eklemek istiyorsanız, `hr` öğesini girin.

   Şu Durumda Geçiş Yap: Geçişi uygulamak istediğiniz bir durum belirleyin. Örneğin, geçişi fare öğe üzerine geldiğinde uygulamak istiyorsanız üzerine gelindiğinde seçeneğini kulanın.

   Tüm Özellikler İçin Aynı Geçişi Kullan Geçiş uygulamak istediğiniz tüm CSS özellikleri için aynı Süre, Gecikme ve Zamanlama İşlevi'ni belirtmek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.

   Her Özellik İçin Farklı Bir Geçiş Kullan Geçiş uygulamak istediğiniz CSS özelliklerinin her biri için farklı bir Süre, Gecikme ve Zamanlama İşlevi belirtmek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin.

   Özellik Geçişe CSS özelliği eklemek için ✚ öğesini tıklatın.

   Süre Geçiş efekti için saniye (s) veya milisaniye (ms) cinsinden bir süre girin.

   Gecikme Geçiş efekti başlamadan önceki süre (saniye veya milisaniye cinsinden).

   Zamanlama işlevi Kullanılabilir seçeneklerden bir geçiş stili belirleyin.

   Bitiş Değeri Geçiş efektinin bitiş değeridir. Örneğin font boyutunun, geçiş efektinin sonunda 40 piksel artmasını istiyorsanız, font boyutu özelliğini 40 piksel olarak belirtin.

   Geçişin Nerede Oluşturulacağını Seç Stili, geçerli belgeye gömmek için Sadece Bu Belge seçeneğini belirleyin.

   CSS3 kodu için harici bir stil sayfası oluşturmak istiyorsanız Yeni Stil Sayfası Dosyası seçeneğini belirleyin. Geçiş Oluştur öğesini tıkladığınızda, yeni CSS dosyasının kaydedileceği bir konum belirlemeniz istenir. Stil sayfası oluşturulduktan sonra Geçişin Nerede Oluşturulacağını Seç menüsüne eklenir.

Başa dön

CSS3 geçiş efektlerini düzenleme

1. CSS Geçişleri panelinde, düzenlemek istediğiniz geçiş efektini seçin.

2.  öğesini tıklatın.
3. Geçiş için önceden girilen değerleri değiştirmek üzere Geçişi Düzenle iletişim kutusunu kullanın.

Geçişler için CSS stenosunu devre dışı bırakma

Başa dön

1. Düzen > Tercihler seçeneğini belirleyin.
2. CSS Stilleri seçeneğini belirleyin.
3. Steno Kullan içinde Geçiş öğesinin seçimini kaldırın.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS kuralına özellik ekleme

CSS Stilleri panelini kurallara özellik eklemek için kullanabilirsiniz.

1. CSS Stilleri panelinde (Pencere > CSS), Tüm Kurallar bölmesinde (Tümü modu) bir kural seçin veya Seçim için Özet bölmesinde (Geçerli modu) bir özellik seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Özellikler bölmesinde Yalnızca Ayarlanan Özellikleri Göster seçiliyse, Özellik Ekle bağını tıklatın ve özellik ekleyin.
   - Özellikler bölmesinde Kategori görünümü ya da Liste görünümü seçiliyse, eklemek istediğiniz özellik için bir değer girin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS sınıfı stillerini uygulama, kaldırma veya yeniden adlandırma

CSS sınıf stili uygulama
Seçimden sınıf stili kaldırma
Sınıf stilini yeniden adlandırma

Sınıf stilleri, metni hangi etiketlerin denetlediğinden bağımsız olarak, belgedeki herhangi bir metne uygulanabilecek tek CSS stili türüdür. Geçerli belgeyle ilgili tüm sınıf stilleri CSS Stilleri panelinde ve metin Özellik denetçisinin Stil açılır menüsünde (adlarının önünde bir nokta ile [.görüntülenir.

Stillerin çoğunun hemen güncelleştirildiğini göreceksiniz ancak bir stilin beklenen şekilde uygulandığını doğrulamak için sayfanızı bir tarayıcıda önizlemeniz gerekir. Aynı metne iki ya da daha fazla stil uyguladığınızda stiller çakışabilir ve beklenmeyen sonuçlar üretebilir.

Harici stil sayfasında tanımlı stilleri önizlerken, sayfayı tarayıcıda önizlediğinizde değişikliklerinizin yansıtılmasını sağlamak için stil sayfasını kaydettiğinizden emin olun.

CSS sınıf stili uygulama

Başa dön

1. Belgede CSS stili uygulamak istediğiniz metni seçin.

   Stili bir paragrafın tamamına uygulamak için ekleme noktasını paragrafın içine yerleştirin.

   Tek bir paragraf içinde bir metin aralığı seçerseniz CSS stili yalnızca seçilen aralığı etkiler.

   CSS stilinin uygulanması gereken belli bir etiketi belirtmek için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide o etiketi seçin.

2. Sınıf stilini uygulamak için aşağıdakilerden birini yapın:

   - CSS Stilleri panelinde (Pencere > CSS Stilleri) Tümü modunu seçin, uygulamak istediğiniz stilin adını sağ tıklatın ve bağlam menüsünden Uygula'yı seçin.
   - HTML Özellik denetçisinde, uygulamak istediğiniz stili Sınıf açılır menüsünden seçin.
   - Belge penceresinde, seçili metni sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve bağlam menüsünde CSS stillerini seçip ardından uygulamak istediğiniz stili seçin.
   - Format > CSS Stilleri'ni seçin ve alt menüden uygulamak istediğiniz stili seçin.

Seçimden sınıf stili kaldırma

Başa dön

1. Kendisinden stil kaldırmak istediğiniz nesneyi ya da metni seçin.
2. HTML Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Sınıf açılır menüsünden Yok'u seçin.

Sınıf stilini yeniden adlandırma

Başa dön

1. CSS stilleri panelinde yeniden adlandırmak istediğiniz CSS sınıf stilini sağ tıklatın ve Sınıfı Yeniden Adlandır'ı seçin.
   CSS Stilleri paneli seçenekler menüsünden Sınıfı Yeniden Adlandır'ı seçerek de bir sınıfı yeniden adlandırabilirsiniz.
2. Sınıfı Yeniden Adlandır iletişim kutusunda, yeniden adlandırmak istediğiniz sınıfın Sınıfı Yeniden Adlandır açılır menüsünde seçili olduğundan emin olun.
3. Yeni Ad metin kutusuna yeni sınıfın yeni adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

   Yeniden adlandırdığınız sınıf geçerli belgenin baş kısmındaysa, Dreamweaver geçerli belgede sınıf adıyla birlikte sınıf adının tüm örneklerini değiştirir. Yeniden adlandırdığınız sınıf harici bir CSS dosyasındaysa, Dreamweaver o dosyayı açar ve dosyadaki sınıf adını değiştirir. Dreamweaver ayrıca eski sınıf adının sitedeki tüm örneklerini aramanız için tüm siteyi kapsayan bir Bul ve Değiştir iletişim kutusu açar.

Daha fazla Yardım konusu
[print]Basamaklı Stil Sayfaları Hakkında

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tarayıcılar arası CSS oluşturma sorunlarını denetleme

Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırma
Bulunan bir sorun tarafından etkilenen öğeyi seçme
Kodda bulunan bir sonraki veya bir önceki soruna atlama
Dreamweaver'ın denetleyeceği tarayıcıları seçme
Tarayıcı uyumluluk denetiminde bir sorunu hariç tutma
Yoksayılan Sorunlar listesini düzenleme
Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu kaydetme
Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu tarayıcıda görüntüleme
Adobe CSS Advisor web sitesini açma

Tarayıcı Uyumluluğu Denetimi (BCC) özelliği belli tarayıcılarda sorun oluşturan HTML ve CSS birleşimlerini bulmanızı sağlar. Açık bir dosyada BCC çalıştırdığınızda, Dreamweaver dosyayı tarar ve tüm potansiyel CSS görüntü oluşturma sorunlarını Sonuçlar panelinde raporlar. Dörtte bir, yarım, dörtte üç oranında ya da tamamen dolu bir daireyle gösterilen güven derecelendirmesi, hata oluşma olasılığının düzeyini belirtir (dörtte bir dolu bir daire hata oluşabileceğini, tam dolu bir daire büyük olasılıkla hata oluşacağını belirtir). Dreamweaver, bulduğu her potansiyel hata için, bilinen tarayıcı görüntü oluşturma sorunlarını ayrıntılarıyla açıklayan ve bunların giderilmesi için çözümler sunan bir web sitesi olan Adobe CSS Advisor'daki belgelere doğrudan bağlantı sağlar.

Varsayılan olarak BCC özelliği aşağıdaki tarayıcılar için denetleme uygular: Firefox 1.5, Internet Explorer (Windows) 6.0 ve 7.0, Internet Explorer (Macintosh) 5.2, Netscape Navigator 8.0, Opera 8.0 ve 9.0, Safari 2.0.

Bu özellik önceki Hedef Tarayıcı Denetimi özelliğinin yerine geçmiştir ancak o özelliğin CSS işlevini korur. Diğer bir deyişle, yeni BCC özelliği de, hedef tarayıcınızın desteklemediği herhangi bir CSS özelliği veya değeri olup olmadığını belirlemek için belgelerinizdeki kodu test eder.

Potansiyel tarayıcı desteği sorunları üç düzeyde ortaya çıkabilir:

- CSS kodunun belli bir tarayıcıda, örneğin sayfanın bazı kısımlarının görünmemesi gibi önemli bir görüntü sorununa neden olabileceğini belirten bir hata. (Tarayıcı desteği sorunlarında hata temel alınmıştır, bu nedenle bazı durumlarda etkisi bilinmeyen bir kod da hata olarak işaretlenebilir.)
- CSS kodunun bir parçasının belli bir tarayıcıda desteklenmediğini ancak önemli bir sorun oluşturmayacağını belirten bir uyarı.
- Belli bir tarayıcıda desteklenmeyen ancak görsel bir etkisi olmayan kodu belirten bilgilendirici mesaj.

Tarayıcı uyumluluğu denetimleri belgenizde hiçbir şekilde değişiklik yapmaz.

Başa dön

Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırma

❖ Dosya > Sayfayı Denetle > Tarayıcı Uyumluluğu'nu seçin.

Başa dön

Bulunan bir sorun tarafından etkilenen öğeyi seçme

❖ Sonuçlar panelinde sorunu çift tıklatın.

Başa dön

Kodda bulunan bir sonraki veya bir önceki soruna atlama

❖ Belge araç çubuğundaki Tarayıcı Uyumluluğunu Denetle menüsünden Önceki Sorun veya Sonraki Sorun'u seçin.

Başa dön

Dreamweaver'ın denetleyeceği tarayıcıları seçme

1. Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.
2. Sonuçlar panelinin sol üst köşesindeki yeşil oku tıklatın ve Ayarlar'ı seçin.
3. Denetlemek istediğiniz her tarayıcının yanındaki onay kutusunu işaretleyin.
4. Seçili her tarayıcı için, o tarayıcının açılır menüsünden denetlenecek minimum sürümü seçin.

   Örneğin Internet Explorer 5.0 ve sonrasında ve Netscape Navigator 7.0 ve sonrasında CSS görüntü oluşturma sorunlarının ortaya çıkıp çıkmayacağını görmek için, bu tarayıcı adlarının yanındaki onay kutularını işaretleyin ve Internet Explorer açılır menüsünden 5.0 ve Netscape açılır menüsünden 7.0'ı seçin.

Başa dön

Tarayıcı uyumluluk denetiminde bir sorunu hariç tutma

1. Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırın.
2. Sonuçlar panelinde, sonraki denetimlerde hariç tutmak istediğiniz sorunu sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh).
3. Bağlam menüsünden Sorunu Yoksay'ı seçin.

Başa dön

Yoksayılan Sorunlar listesini düzenleme

1. Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.
2. Sonuçlar panelinin sol üst köşesindeki yeşil oku tıklatın ve Yoksayılan Sorunlar Listesini Düzenle'yi seçin.
3. Exceptions.xml dosyasında Yoksayılan Sorunlar listesinden silmek istediğiniz sorunu bulun ve silin.
4. Exceptions.xml dosyasını kaydedin ve kapatın.

Başa dön

Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu kaydetme

1. Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırın.
2. Sonuçlar panelinin sol tarafındaki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın.
   Düğme ipuçlarını görmek için fareyi Sonuçlar panelindeki düğmelerin üzerinde gezdirin.

   Not: *Raporlar otomatik olarak kaydedilmez; bir raporun kopyasını saklamak istiyorsanız o raporu kaydetmek için yukarıdaki işlemleri yapmalısınız.*

Başa dön

Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu tarayıcıda görüntüleme

1. Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırın.
2. Sonuçlar panelinin sol tarafındaki Rapora Gözat düğmesini tıklatın.
   Düğme ipuçlarını görmek için fareyi Sonuçlar panelindeki düğmelerin üzerinde gezdirin.

Başa dön

Adobe CSS Advisor web sitesini açma

1. Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.
2. Panelin sağ alt tarafındaki bağ metnini tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu
CSS Advisor

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Satır içi CSS'yi CSS kuralına dönüştürme

Satır içi stillerinin öncelikli olarak kullanılması önerilmez. CSS'nizi daha temiz ve düzenli hale getirmek için, satır içi stillerini belge başlığında ya da harici stil sayfasında yer alan CSS kurallarına dönüştürebilirsiniz.

1. Kod görünümünde (Görünüm > Kod), dönüştürmek istediğiniz satır içi CSS'yi içeren stil niteliğinin tamamını seçin
2. Sağ tıklatın ve CSS Stilleri > Satır İçi CSS'yi Kurala Dönüştür'ü seçin.
3. Satır İçi CSS'yi Dönüştür iletişim kutusunda yeni kural için bir sınıf adı girin ve sonra aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni CSS kuralının görünmesini istediğiniz bir stil sayfası belirtin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Yeni CSS kuralının görünmesini istediğiniz konum olarak belge başlığını seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Kodlama araç çubuğunu kullanarak da kuralları dönüştürebilirsiniz. Kodlama araç çubuğu yalnızca Kod görünümünde kullanılabilir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS Etkinleştir/Devre Dışı Bırak

CSS Özelliğini Etkinleştir/Devre Dışı Bırak özelliği, kodda doğrudan değişiklik yapmanıza gerek kalmadan CSS Stilleri panelinden CSS bölümlerini yorum satırına çevirmenize olanak sağlar. CSS bölümlerini yorum satırına çevirdiğinizde, belirli özelliklerin ve değerlerin sayfanız üzerinde ne tür etkileri olduğunu görebilirsiniz.

Bir CSS özelliğini devre dışı bıraktığınızda, Dreamweaver, devre dışı bıraktığınız CSS özelliğine CSS yorum etiketleri ve bir [disabled] etiketi ekler. Devre dışı bırakılan CSS özelliğini kolayca tercihinize göre yeniden etkinleştirebilir veya silebilirsiniz.

CSS Etkinleştir/Devre Dışı Bırak özelliğiyle çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dwcs5css_tr.

1. CSS Stilleri panelinin (Pencere > CSS Stilleri) Özellikler bölmesinde, devre dışı bırakmak istediğiniz özelliği seçin.
2. Özellikler bölmesinin sağ alt köşesindeki CSS Özelliğini Devre Dışı Bırak/Etkinleştir simgesini tıklatın. Ayrıca işaretçiyi özelliğin soluna getirdiğinizde de bu simge görüntülenir.

   CSS Özelliğini Devre Dışı Bırak/Etkinleştir simgesini tıklattıktan sonra, özelliğin solunda bir Devre Dışı simgesi görüntülenir. Özelliği yeniden etkinleştirmek için, Devre Dışı simgesini tıklatın veya özelliği sağ tıklatın (Windows) ya da Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh OS) ve Etkinleştir seçeneğini belirleyin.
3. (İsteğe bağlı) Seçili bir kuraldaki tüm devre dışı bırakılan özellikleri etkinleştirmek veya silmek için, özelliklerin devre dışı bırakıldığı herhangi bir kuralı ya da özelliği sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh OS), ardından Seçili Kuraldaki Tüm Devre Dışı Bırakılanları Etkinleştir ya da Seçili Kuraldaki Tüm Devre Dışı Bırakılanları Sil seçeneğini belirleyin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS kuralını düzenleme

CSS Stilleri panelinde kural düzenleme (Geçerli modu)
CSS Stilleri panelinde kural düzenleme (Tümü modu)
Bir CSS seçicinin adını değiştirme

Belgeye uyguladığınız hem harici hem de dahili kuralları kolayca düzenleyebilirsiniz.

Belgenizdeki metni kontrol eden bir CSS stil sayfasını düzenlerken, o CSS stil sayfası tarafından denetlenen metnin tümünü hemen yeniden formatlarsınız. Harici stil sayfasında yapılan düzenlemeler bu sayfaya bağlı tüm belgeleri etkiler.

Stil sayfalarını düzenlerken kullanmak için harici bir düzenleyici belirleyebilirsiniz.

Başa dön

CSS Stilleri panelinde kural düzenleme (Geçerli modu)

1. Pencere > CSS Stilleri'ni seçerek CSS Stilleri panelini açın.
2. CSS Stilleri panelinin üstündeki Geçerli düğmesini tıklatın.
3. Özelliklerini görüntülemek için geçerli sayfada bir metin öğesi seçin.
4. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - CSS Kural Tanımlaması iletişim kutusunu görüntülemek için Seçim için Özet bölmesinde bir özelliği çift tıklatın.
   - Seçim için Özet bölmesinde bir özellik seçin ve özelliği aşağıdaki Özellikler bölmesinde düzenleyin.
   - Kurallar bölmesinde bir kural seçin ve kuralın özelliklerini aşağıdaki Özellikler bölmesinde düzenleyin.

     Not: *Dreamweaver tercihlerini değiştirerek diğer davranışların yanı sıra CSS'yi düzenlemek için çift tıklatma davranışını da değiştirebilirsiniz.*

Başa dön

CSS Stilleri panelinde kural düzenleme (Tümü modu)

1. Pencere > CSS Stilleri'ni seçerek CSS Stilleri panelini açın.
2. CSS Stilleri panelinin üstündeki Tümü düğmesini tıklatın.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - CSS Kural Tanımlaması iletişim kutusunu görüntülemek için Tüm Kurallar bölmesinde bir kuralı çift tıklatın.
   - Tüm Kurallar bölmesinde bir kural seçin ve kuralın özelliklerini aşağıdaki Özellikler bölmesinde düzenleyin.
   - Tüm Kurallar bölmesinde bir kural seçin ve CSS Stilleri panelinin sağ alt köşesindeki Stili Düzenle düğmesini tıklatın.

     Not: *Dreamweaver tercihlerini değiştirerek diğer davranışların yanı sıra CSS'yi düzenlemek için çift tıklatma davranışını da değiştirebilirsiniz.*

Başa dön

Bir CSS seçicinin adını değiştirme

1. CSS Stilleri panelinde (Tümü modu) değiştirmek istediğiniz seçiciyi seçin.
2. Adı düzenlenebilir yapmak için seçiciyi tekrar tıklatın.
3. Değişikliklerinizi yapın ve Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Daha fazla Yardım konusu
Özellik denetçisinde metin özelliklerini belirleme

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS stil sayfasını düzenleme

CSS stil sayfası genellikle bir veya daha fazla kural içerir. CSS Stilleri panelini kullanarak CSS stil sayfasındaki kuralları ayrı ayrı düzenleyebilir veya isterseniz doğrudan CSS stil sayfasında çalışabilirsiniz.

1. CSS Stilleri panelinde (Pencere > CSS Stilleri) Tümü modunu seçin.
2. Tüm Kurallar bölmesinde, düzenlemek istediğiniz stil sayfasının adını çift tıklatın.
3. Belge penceresinde stil sayfasını istediğiniz gibi değiştirin ve sonra stil sayfasını kaydedin.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

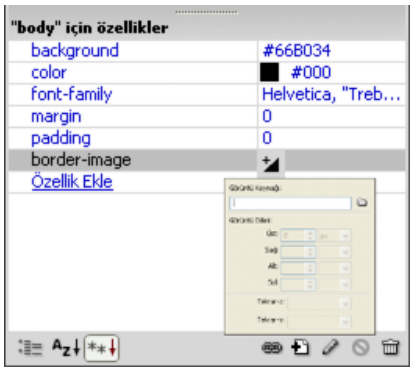
CSS stilleri panelinde CSS3 desteğindeki geliştirmeler (CS5.5)

Açılır paneli kullanarak CSS3 özelliklerini uygulama
Birden fazla değer kümesi belirtme
Kategori görünümünde özellikleri bulma
Tarayıcılarla uyumluluğu sağlama
Canlı Görünüm'de değişiklikleri önizleme

Aşağıdaki özellikler için CSS panelinde açılır bir panel sunulmuştur:

- text-shadow
- box-shadow
- border-radius
- border-image

Açılır paneldeki seçenekler W3C sözdizimine alışık olmasanız bile özelliği doğru şekilde uygulamanızı sağlar.



CSS3 border-image özelliğinin seçeneklerini görüntüleyen açılır panel

Başa dön

Açılır paneli kullanarak CSS3 özelliklerini uygulama

✥ Bu özelliklere karşılık gelen "+" simgesini tıklatın. Özelliği uygulamak için açılır panelde bu seçenekleri kullanın.

Başa dön

Birden fazla değer kümesi belirtme

text-shadow gibi CSS3 özellikleri birden fazla değer kümesini destekler. Örnek: text-shadow: 3px 3px #000, -3px -3px #0f0;

Kod görünümünde birden fazla değer kümesi belirttiğinizde ve düzenleme için açılır paneli açtığınızda yalnızca ilk değer kümesi görüntülenir. Açılır menüde değer kümesini düzenlerseniz yalnızca değer kümesindeki ilk değer etkilenir. Diğer değer kümeleri etkilenmez ve kodda belirtildiği şekilde uygulanır.

Başa dön

Kategori görünümünde özellikleri bulma

Kategori görünümünde, text-shadow Font kategorisi altında listelenir. box-shadow, border-radius ve border-image Kenarlık kategorisi altında listelenir.

Başa dön

Tarayıcılarla uyumluluğu sağlama

Dreamweaver CS5.5 ayrıca box-shadow, border-radius ve border-image özelliklerinin tarayıcıya (webkit, Mozilla) özgü uygulamasını da destekler.

Kategori görünümünde, bu özelliklerle tarayıcı uyumluluğunu sağlamak için ilgili tarayıcı kategorisinin altındaki seçenekleri kullanın. Örneğin, Mozilla'nın border-image özelliği uygulamasına uyum sağlamak için Mozilla kategorisinde -moz-border-image öğesini düzenleyin.

Başa dön

Canlı Görünüm'de değişiklikleri önizleme

CSS özelliklerine yapılan değişiklikler Tasarım görünümünde görüntülenmez. Değişiklikleri önizlemek için Canlı Görünüm'e geçin. Ayrıca Canlı Görünüm'de CSS3 özelliklerinde hızlı düzenlemeler yapabilirsiniz ve değişiklikler bu görünümde hemen yansıtılır.

Aşağıdaki CSS3 özellikleri Canlı Görünüm'de desteklenir:

- text-shadow
- border-radius
- -webkit-box-shadow
- -webkit-border-image

Adobe'nin önerdikleri

Paylaşmak istediğiniz bir eğitim mi var?



Enhanced support for CSS3 in DW CS5.5 (DW CS5.5'te CSS3 desteği için geliştirilmiş destek)
Preran Kurnool
Text-shadow, Box-shadow, Border-radius ve Border-image desteği

(cc) BY-NC-SA

CSS kodunu formatlama

CSS kod formatlama tercihlerini ayarlama
CSS kodunu CSS stil sayfasında el ile formatlama
Gömülü CSS kodunu el ile formatlama

Dreamweaver arabirimini kullanarak CSS kuralı oluştururken veya düzenlerken CSS kodunuzun formatını denetleyen tercihler ayarlayabilirsiniz. Örneğin tüm CSS özelliklerini ayrı satırlara yerleştirecek, CSS kuralları arasına boş satır ekleyecek ve benzerlerini yapacak tercihler ayarlayabilirsiniz.

CSS kod formatlama tercihlerini ayarlarken, seçtiğiniz tercihler oluşturduğunuz tüm yeni CSS kurallarına otomatik olarak uygulanır. Bununla birlikte, bu tercihleri ayrı ayrı belgelere el ile de uygulayabilirsiniz. Formatlama gerektiren eski bir HTML ya da CSS belgeniz varsa bu kullanışlı olabilir.

Not: *CSS kod formatlama tercihleri yalnızca harici ya da gömülü stil sayfalarındaki CSS kurallarına uygulanır (satır içi stillerine uygulanmaz).*

CSS kod formatlama tercihlerini ayarlama

Başa dön

1. Düzen > Tercihler'i seçin.
2. Tercihler iletişim kutusunda Kod Formatı kategorisini seçin.
3. Gelişmiş Formatlama'nın yanındaki CSS düğmesini tıklatın.
4. CSS Kaynak Formatı Seçenekleri iletişim kutusunda, CSS kaynak kodunuza uygulamak istediğiniz seçenekleri belirleyin. Aşağıdaki Önizleme penceresinde, CSS belirlediğiniz seçenekler uygulanmış olarak görünür.
   Özelliklerin Girintilenmesinde Şunu Kullan Kuraldaki özellikler için girintileme değerini ayarlar. Sekme veya boşluk belirtebilirsiniz.

   Her Özellik Ayrı Satırda Kuraldaki her özelliği ayrı bir satıra yerleştirir.

   Açılış Ayracı Ayrı Satırda Kurala ilişkin açılış ayracını seçiciden ayrı bir satıra yerleştirir.

   Yalnızca 1'den Çok Özellik Olduğunda Tek özellikli kuralları seçiciyle aynı satıra yerleştirir.

   Kurallar İçin Tüm Seçiciler Aynı Satırda Kurala ilişkin tüm seçicileri aynı satıra yerleştirir.

   Kurallar Arasında Boş Satır Her kuralın arasına boş satır ekler.
5. Tamam'ı tıklatın.

Not: *CSS kod formatlama, Tercihler iletişim kutusunun Kod Formatı kategorisinde ayarladığınız Satır Kesme Türü tercihini de devralır.*

CSS kodunu CSS stil sayfasında el ile formatlama

Başa dön

1. CSS stil sayfasını açın.
2. Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçin.

   CSS kod formatlama tercihlerinde ayarladığınız format seçenekleri belgenin tümüne uygulanır. Ayrı ayrı seçimleri formatlayamazsınız.

Gömülü CSS kodunu el ile formatlama

Başa dön

1. Belgenin başlığında gömülü CSS içeren bir HTML sayfasını açın.
2. CSS kodunun herhangi bir kısmını seçin.
3. Komutlar > Kaynak Formatını Seçime Uygula'yı seçin.

   CSS kod formatlama tercihlerinde ayarladığınız format seçenekleri yalnızca belgenin başlığındaki tüm CSS kurallarına uygulanır.

   Not: *Belgenin tümünü, belirttiğiniz kod formatlama tercihlerine göre formatlamak için Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçebilirsiniz.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS'yi Canlı görünümde inceleme

İnceleme modu, Canlı Görünüm ile birlikte çalışarak, HTML öğelerini ve bu öğelerin ilişkilendirilmiş CSS stillerini hızlı şekilde tanımlamanıza yardımcı olur. İnceleme modu açık durumdayken, blok düzeyinde olan herhangi bir öğenin CSS kutu modeli niteliklerini görmek için sayfanızdaki öğelerin üzerine gelebilirsiniz.

Not: *CSS kutu modeli hakkında daha fazla bilgi için bkz. CSS 2.1 belirtimi.*

İnceleme modunda kutu modelinin görsel bir temsilini görmenin yanı sıra, Belge penceresinde öğelerin üzerine geldikçe CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri panelini Geçerli modda açtığınızda ve sayfadaki bir öğenin üzerine geldiğinizde, CSS Stilleri panelindeki kurallar ve özellikler, o öğenin kural ve özelliklerini gösterecek şekilde otomatik olarak güncelleştirilir. Ayrıca, üzerine geldiğiniz öğeyle ilgili tüm görünüm veya paneller de güncelleştirilir (örneğin, Kod görünümü, Etiket seçici, Özellik denetçisi, vb.).

1. Belge penceresinde belgeniz açık durumdayken, İncele düğmesini (Belge araç çubuğunda Canlı Görünüm düğmesinin yanında) tıklatın.

   Not: *Henüz Canlı görünümde değilseniz, İnceleme modu otomatik olarak bu görünümü etkinleştirir.*

2. CSS kutu modelini görmek için sayfadaki öğelerin üzerine gelin. İnceleme modunda kenarlık, kenar boşluğu, dolgu ve içerik farklı renklerle vurgulanır.
3. (İsteğe bağlı) Geçerli olarak vurgulanan öğenin üst öğesini vurgulamak için, bilgisayarınızın klavyesinde sol oka basın. Alt öğe vurgulamasına geri dönmek için sağ oka basın.
4. (İsteğe bağlı) Bir vurgu seçimini kilitlemek için bir öğeyi tıklatın.

   Not: *Bir vurgu seçimini kilitlemek için bir öğe tıklatıldığında, İnceleme modu kapatılır.*

Adobe'nin önerdikleri

Paylaşmak istediğiniz bir eğitim mi var?



Dreamweaver CS5 - CSS Inspect (Dreamweaver CS5 - CSS İncelemesi)
Scott Fegette, Dreamweaver Ürün Müdürü
Sizi CSS İncelemesi'ne götüren video eğitimi

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Harici CSS stil sayfasına bağ oluşturma

Harici CSS stil sayfasını düzenlerken, o CSS stil sayfasına bağlı tüm belgeler düzenlemeleri yansıtmak için güncelleştirilir. Belgede bulunan CSS stillerini yeni bir CSS stil sayfası oluşturmak için dışa aktarabilirsiniz ve harici stil sayfasındaki stilleri uygulamak için bu sayfayı ekleyebilir veya sayfaya bağ oluşturabilirsiniz.

Oluşturduğunuz ya da sitenize kopyaladığınız tüm stil sayfalarını sitenizin sayfalarına ekleyebilirsiniz. Buna ek olarak, Dreamweaver sitenize otomatik olarak taşınabilecek ve sayfalarınıza eklenebilecek hazır stil sayfalarıyla birlikte gelir.

1. Aşağıdakilerden birini yaparak CSS Stilleri panelini açın:
   - Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.
   - Shift + F11 tuşlarına basın.
2. CSS Stil Sayfaları panelinde Stil Sayfası Ekle düğmesini tıklatın. (Panelin sağ alt köşesindedir.)
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Harici CSS stil sayfanıza gitmek için Gözat'ı tıklatın.
   - Dosya/URL kutusuna stil sayfasının yolunu yazın.
4. Farklı Ekle kutusunda aşağıdakilerden birini seçin:
   - Geçerli belge ve harici stil sayfası arasında bağ oluşturmak için Bağ'ı seçin. Bu, HTML kodunda bir bağ href etiketi oluşturur ve yayınlanan stil sayfasının konumunun URL'sini referans verir. Bu yöntemi hem Microsoft Internet Explorer hem de Netscape Navigator destekler.
   - Bir harici stil sayfasından diğerine referans eklemek için bağ etiketi kullanamazsınız. Stil sayfalarını yuvalamak istiyorsanız bir içe aktarma yönergesi kullanmanız gerekir. Tarayıcıların çoğu (yalnızca stil sayfasında değil) bir sayfadaki içe aktarma yönergesini de tanır. Bir sayfaya bağlanmış veya içe aktarılmış harici stil sayfalarında çakışan kurallar olduğunda, çakışan özelliklerin giderilme şekilleri içe aktarılan ve bağlanan stil sayfalarında belirgin şekilde farklıdır. Harici stil sayfasına bağ oluşturmak yerine sayfayı içe aktarmak istiyorsanız İçe Aktar'ı seçin.
5. Medya açılır menüsünde stil sayfası için hedef medyayı belirtin.

   Medyaya bağlı stil sayfaları hakkında daha fazla bilgi için, www.w3.org/TR/CSS21/media.html adresindeki World Wide Web Consortium web sitesine bakın.
6. Stil sayfasının istediğiniz stili geçerli sayfaya uyguladığını doğrulamak için Önizleme düğmesini tıklatın.

   Stiller beklediğiniz şekilde değilse stil sayfasını kaldırmak için İptal'i tıklatın. Sayfa önceki görünümüne döner.
7. Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

Dreamweaver örnek dosyasını temel alan bir sayfa oluşturma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS kurallarını taşıma/dışa aktarma

CSS kurallarını yeni bir stil sayfasına taşıma/aktarma
CSS kurallarını mevcut bir stil sayfasına taşıma/aktarma
CSS kurallarını sürükleyerek yeniden düzenleme ya da taşıma
Kuralları taşımadan önce birden fazla kural seçme

Dreamweaver uygulamasındaki CSS yönetim özellikleri CSS kurallarının farklı konumlara taşınmasını veya aktarılmasını kolaylaştırır. Kuralları belgeler arasında, belgenin baş kısmından harici stil sayfasına, harici CSS dosyaları arasında ve diğer şekillerde taşıyabilirsiniz.

Not: *Taşımaya çalıştığınız kural hedef stil sayfasındaki bir kuralla çakışırsa, Dreamweaver uygulaması Aynı Adda Bir Kural Var iletişim kutusunu görüntüler. Çakışan kuralı taşımayı seçerseniz, Dreamweaver taşınan kuralı hedef stil sayfasındaki çakışan kuralın hemen yanına yerleştirir.*

Başa dön

CSS kurallarını yeni bir stil sayfasına taşıma/aktarma

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - CSS Stilleri panelinde, taşımak istediğiniz kuralı ya da kuralları seçin. Sonra seçimi sağ tıklatın ve bağlam menüsünden CSS Kurallarını Taşı'yı seçin. Birden fazla kural seçmek için, seçmek istediğiniz kuralları Control tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
   - Kod görünümünde, taşımak istediğiniz kuralı ya da kuralları seçin. Sonra seçimi sağ tıklatın ve bağlam menüsünden CSS Stilleri > CSS Kurallarını Taşı'yı seçin.
   - ***Not:*** *Kural kısmen seçilirse, tüm kural yeniden konumlandırılır.*
2. Harici Stil Sayfasına Taşı iletişim kutusunda, yeni stil sayfası seçeneğini seçin ve Tamam'ı tıklatın.
3. Stil Sayfası Dosyasını Farklı Kaydet iletişim kutusunda, yeni stil sayfası için bir ad girin ve Kaydet'i tıklatın.

   Kaydet'i tıklattığınızda, Dreamweaver seçtiğiniz kuralları içeren yeni bir stil sayfası kaydeder ve bunu geçerli belgeye ekler.

   Kodlama araç çubuğunu kullanarak da kuralları taşıyabilirsiniz. Kodlama araç çubuğu yalnızca Kod görünümünde kullanılabilir.

Başa dön

CSS kurallarını mevcut bir stil sayfasına taşıma/aktarma

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - CSS Stilleri panelinde, taşımak istediğiniz kuralı ya da kuralları seçin. Sonra seçimi sağ tıklatın ve bağlam menüsünden CSS Kurallarını Taşı'yı seçin. Birden fazla kural seçmek için, seçmek istediğiniz kuralları Control tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
   - Kod görünümünde, taşımak istediğiniz kuralı ya da kuralları seçin. Sonra seçimi sağ tıklatın ve bağlam menüsünden CSS Stilleri > CSS Kurallarını Taşı'yı seçin.
   - ***Not:*** *Kural kısmen seçilirse, tüm kural yeniden konumlandırılır.*
2. Harici Stil Sayfasına Taşı iletişim kutusunda, açılır menüden mevcut bir stil sayfası seçin veya mevcut bir stil sayfasına gidin ve Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Açılır menü, geçerli belgeye bağlı tüm stil sayfalarını görüntüler.*
   Kodlama araç çubuğunu kullanarak da kuralları taşıyabilirsiniz. Kodlama araç çubuğu yalnızca Kod görünümünde kullanılabilir.

Başa dön

CSS kurallarını sürükleyerek yeniden düzenleme ya da taşıma

❖ CSS Stilleri panelinde (Tümü modu) bir kural seçin ve istediğiniz konuma sürükleyin. Seçip sürükleme özelliğini, stil sayfasındaki kuralları yeniden düzenlemek ya da bir kuralı başka bir stil sayfasına veya belge başlığına taşımak için kullanabilirsiniz.
Control tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken birden fazla kuralı tıklatıp seçerek bir defada birden fazla kural taşıyabilirsiniz.

Başa dön

Kuralları taşımadan önce birden fazla kural seçme

❖ CSS Stilleri panelinde, seçmek istediğiniz kuralları Control tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS Stilleri tercihlerini ayarlama

CSS stili tercihleri, Dreamweaver uygulamasının CSS stillerini tanımlayan kodu nasıl yazacağını denetler. CSS stilleri, bazı kullanıcılar için çalışılması daha kolay olabilecek steno formunda yazılabilir. Ancak tarayıcıların bazı eski sürümleri stenoyu doğru şekilde yorumlamaz.

1. Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneklerini belirleyin ve Kategori listesinden CSS Stilleri'ni seçin.
2. Uygulamak istediğiniz CSS stili seçeneklerini ayarlayın:
   CSS Kuralları Oluşturulduğunda Steno Kullan Dreamweaver uygulamasının hangi CSS özelliklerini steno olarak yazacağını seçmenizi sağlar.

   CSS Kuralları Düzenlendiğinde Steno Kullan Dreamweaver uygulamasının steno olarak mevcut stilleri yeniden yazıp yazmayacağını denetler.

   Tüm stilleri olduğu gibi bırakmak için Orijinal Steno Kullanmışsa'yı seçin.

   Steno Kullan: seçeneğinde seçili özellikler için stilleri steno olarak yeniden yazmak üzere Yukarıdaki Ayarlara Göre'yi seçin.

   CSS Stilleri Panelinde Çift Tıklatıldığında CSS kurallarını düzenlemek için bir araç seçmenizi sağlar.
3. Tamam'ı tıklatın.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tüm sayfa için CSS başlığı özellikleri ayarlama

Sayfa başlıklarınız için font, font boyutu ve renk belirtebilirsiniz. Varsayılan olarak Dreamweaver başlıklarınız için CSS kuralları oluşturur ve bunları sayfada kullandığınız tüm başlıklara uygular. (Kurallar, sayfanın head bölümüne gömülmüştür.)

Başlıklar HTML Özellik denetçisinden seçilebilir.

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. Başlıklar (CSS) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.
   Başlık Fontu Başlıklar için kullanılacak varsayılan font ailesini belirler. Dreamweaver, metin öğesi için özel olarak farklı bir font kullanılmadıkça belirlediğiniz font ailesini kullanacaktır.

   Başlık 1'den Başlık 6'ya Altı başlık etiketi düzeyine kadar font boyutunu ve rengini belirleyin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS bağ özelliklerini ayarlama tüm sayfa için

Bağlarınız için font, font boyutu, renk ve diğer öğeleri belirtebilirsiniz. Varsayılan olarak Dreamweaver bağlarınız için CSS kuralları oluşturur ve bunları sayfada kullandığınız tüm bağlara uygular. (Kurallar, sayfanın head bölümüne gömülmüştür.)

Not: *Bir sayfada bağları birbirinden bağımsız olarak özelleştirmek istiyorsanız, ayrı ayrı CSS kuralları oluşturup bunları bağlara ayrı bir şekilde uygulamanız gerekir.*

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. Bağlar (CSS) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.
   Bağ Fontu Bağ metninde kullanılacak varsayılan font ailesini belirler. Dreamweaver varsayılan olarak, siz farklı bir font belirlemedikçe, tüm sayfa için belirlenen font ailesini kullanır.

   Boyut Bağ metninde kullanılacak varsayılan font boyutunu belirler.

   Bağ Rengi Bağ metnine uygulanacak rengi belirler.

   Ziyaret Edilen Bağlar Ziyaret edilen bağlara uygulanacak rengi belirler.

   Rollover Bağları Fare (veya işaretçi) bir bağın üzerine geldiğinde uygulanacak rengi belirler.

   Etkin Bağlar Fare (veya işaretçi) bir bağı tıklattığında uygulanacak rengi belirler.

   Alt Çizgi Stili Bağlara uygulanacak alt çizgi stilini belirler. Sayfanızda zaten tanımlanmış bir alt çizgi bağ stili varsa (örneğin harici CSS stil sayfası ile), Alt Çizgi Stili menüsü varsayılan olarak “değiştirme” seçeneğini kullanır. Bu seçenek, tanımlı bir bağ stili olduğuna dair sizi uyarır. Sayfa Özellikleri iletişim kutusunu kullanarak alt çizgi stilini değiştirirseniz, Dreamweaver önceki bağ tanımını değiştirir.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS Stilleri paneli

Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli
Tümü modundaki CSS Stilleri paneli
CSS Stilleri paneli düğmeleri ve görünümleri
CSS Stilleri panelini açma

CSS Stilleri paneli seçili durumdaki bir sayfa öğesini etkileyen CSS kurallarını ve özelliklerini (Geçerli modu) veya belge için kullanılabilecek tüm kuralları ve özellikleri (Tümü modu) izlemenizi sağlar. Panelin en üstündeki bir geçiş düğmesi iki mod arasında geçiş yapmanızı sağlar. CSS Stilleri paneli ayrıca CSS özelliklerini hem Tümü hem de Geçerli modunda değiştirmenizi sağlar.

Başa dön

Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli

Geçerli modunda, CSS Stilleri paneli üç bölme görüntüler: belgedeki geçerli seçime ilişkin CSS özelliklerini görüntüleyen Seçim için Özet bölmesi, seçili özelliklerin (veya seçiminize bağlı olarak seçili etikete ilişkin basamaklandırılmış kuralların) konumunu görüntüleyen Kurallar bölmesi ve seçime uygulanan CSS özelliklerini düzenlemenizi sağlayan Özellikler bölmesi.



Bölmelerin arasındaki sınır çizgilerini sürükleyerek bölmelerden herhangi birini ve dikey bölme çizgilerini sürükleyerek sütunları yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Seçim için Özet bölmesi, etkin belgede seçili olan öğeye ilişkin CSS özelliklerinin ve bunların değerlerinin bir özetini görüntüler. Bu özet, seçime doğrudan uygulanan tüm kuralların özelliklerini gösterir. Yalnızca ayarlanmış özellikler gösterilir.

Örneğin aşağıdaki kurallar bir sınıf stili ve bir etiket (bu durumda paragraf) stili oluşturur:

```
.foo{
color: green;
font-family: 'Arial';
}
p{
font-family: 'serif';
font-size: 12px;
}
```

Belge penceresinde sınıf stili .foo olan bir paragraf metnini seçtiğinizde, Seçim için Özet bölmesi her iki kurala ilişkin özellikleri görüntüler çünkü seçime her iki kural da uygulanır. Bu örnekte, Seçim için Özet bölmesi aşağıdaki özellikleri listeleyecektir:

```
font-size: 12px
font-family: 'Arial'
color: green
```

Seçim için Özet bölmesi özellikleri artan bir belirtim sırasında düzenler. Yukarıdaki örnekte etiket stili font boyutunu ve sınıf stili font ailesini ve rengini tanımlar. (Sınıf stili tarafından tanımlanan font ailesi, etiket stili tarafından tanımlanan font ailesini geçersiz kılar çünkü sınıf seçicilerinin belirtim düzeyi etiket seçicilerinkinden yüksektir. CSS belirtimi hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html.)

Kurallar bölmesi, seçiminize bağlı olarak, Hakkında ve Kurallar olmak üzere iki farklı görünüm içerir. Hakkında görünümünde (varsayılan görünüm) bu bölme, seçili CSS özelliğini tanımlayan kuralın adını ve kuralı içeren dosyanın adını görüntüler. Kurallar görünümünde, geçerli seçime doğrudan ya da dolaylı olarak uygulanan tüm kurallar bu bölmede basamaklandırılmış veya hiyerarşik olarak görüntülenir. (Kurala doğrudan uygulanan etiket sağ sütunda görünür.) Kurallar bölmesinin sağ üst köşesindeki Bilgi Göster ve Basamak Göster düğmelerini tıklatarak iki görünüm arasında geçiş yapabilirsiniz.

Seçim için Özet bölmesinde bir özellik seçtiğinizde, tanımlayıcı kurala ilişkin tüm özellikler Özellikler bölmesinde görüntülenir. (Kurallar görünümü seçilirse, tanımlayıcı kural ayrıca Kurallar bölmesinde de seçilir.) Örneğin font ailesini, font boyutunu ve rengini tanımlayan .maintext adlı bir kuralınız varsa, Seçim için Özet penceresinde bu özelliklerden herhangi birini seçmek, .maintext kuralı tarafından tanımlanan tüm özellikleri Özellikler bölmesinde ve seçili .maintext kuralını Kurallar bölmesinde görüntüler. (Bunun yanı sıra, Kurallar bölmesinde herhangi bir kural seçildiğinde o kuralın özellikleri Özellikler bölmesinde görüntülenir.) Daha sonra Özellikler bölmesini, ister geçerli bölmede gömülü olsun ya da iliştirilmiş bir stil sayfası kullanılarak bağlanmış olsun, CSS'nizde hızla değişiklik yapmak için kullanabilirsiniz. Varsayılan olarak, Özellikler bölmesi yalnızca ayarlanmış olan özellikleri görüntüler ve bunları alfabetik sırada düzenler.

Özellikler bölmesini diğer iki görünümde görüntülemeyi seçebilirsiniz. Kategori görünümü, özellikleri Font, Arka Plan, Blok, Kenarlık ve benzerleri gibi kategoriler halinde gruplanmış olarak görüntüler ve ayarlanmış özellikler her kategorinin en üstünde mavi metinle görüntülenir. Liste görünümü, kullanılabilecek tüm özelliklerin alfabetik listesini görüntüler ve ayarlanmış özellikleri diğerinde olduğu gibi en üstte sıralar ve mavi metinle görüntüler. Görünümler arasında geçiş yapmak için, Özellikler bölmesinin sol alt köşesinde bulunan Kategori Görünümünü Göster, Liste Görünümünü Göster veya Yalnızca Ayarlanan Özellikleri Göster düğmesini tıklatın.

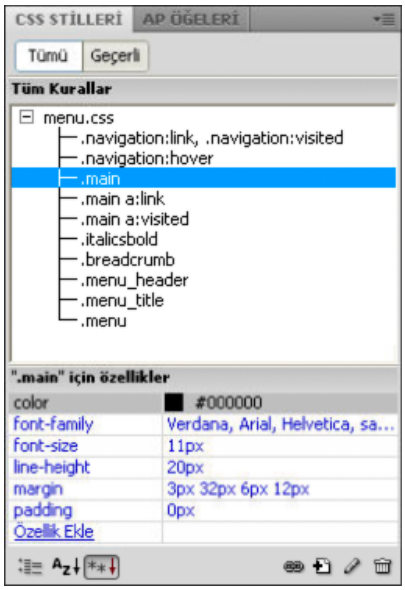
Tüm görünümlerde ayarlanmış özellikler maviyle görüntülenir; bir seçimle ilgisi olmayan özelliklerin üstü kırmızı çizgiyle çizilir. Fare ilgisiz bir kuralın üstünde tutulduğunda özelliğin neden ilgisiz olduğunu açıklayan bir mesaj görüntülenir. Normalde bir özellik geçersiz kılındığı veya devralınmış bir özellik olmadığı için ilgisizdir.

Özellikler bölmesinde yaptığınız tüm değişiklikler hemen uygulanır ve böylece çalışmanızı hemen önizlemeniz sağlanır.

Başa dön

Tümü modundaki CSS Stilleri paneli

Tümü modunda, CSS Stilleri paneli iki bölme görüntüler: Tüm Kurallar bölmesi (üstte) ve Özellikler bölmesi (altta). Tüm Kurallar bölmesi geçerli belgede tanımlı olan kuralların ve geçerli belgeye ilişik olan stil sayfalarında tanımlı olan tüm kuralların listesini görüntüler. Özellikler bölmesi, Tüm Kurallar bölmesinde seçili olan herhangi bir kuralın CSS özelliklerini düzenlemenizi sağlar.



Her iki bölmeyi de, bölmelerin arasındaki sınır çizgilerini sürükleyerek ve Özellikler sütunlarını dikey bölme çizgilerini sürükleyerek yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Tüm Kurallar bölmesinde bir kural seçtiğinizde, o kuralda tanımlı tüm özellikler Özellikler bölmesinde görüntülenir. Daha sonra Özellikler bölmesini, ister geçerli bölmede gömülü olsun ya da iliştirilmiş bir stil sayfasında bağlanmış olsun, CSS'nizde hızla değişiklik yapmak için kullanabilirsiniz. Varsayılan olarak, Özellikler bölmesi yalnızca daha önce ayarlanmış olan özellikleri görüntüler ve bunları alfabetik sırada düzenler.

Özellikleri diğer iki görünümde görüntülemeyi seçebilirsiniz. Kategori görünümü, özellikleri Font, Arka Plan, Blok, Kenarlık ve benzerleri gibi kategoriler halinde gruplanmış olarak görüntüler ve ayarlanmış özellikler her kategorinin en üstünde görüntülenir. Liste görünümü, kullanılabilecek

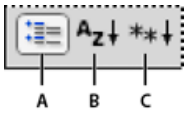
tüm özelliklerin alfabetik listesini görüntüler ve ayarlanmış özellikleri diğerinde olduğu gibi en üstte sıralar. Görünümler arasında geçiş yapmak için, Özellikler bölmesinin sol alt köşesinde bulunan Kategori Görünümünü Göster, Liste Görünümünü Göster veya Yalnızca Ayarlanan Özellikleri Göster düğmesini tıklatın. Tüm görünümlerde, ayarlanan özellikler mavi renkte görüntülenir.

Özellikler bölmesinde yaptığınız tüm değişiklikler hemen uygulanır ve böylece çalışmanızı hemen önizlemeniz sağlanır.

Başa dön

CSS Stilleri paneli düğmeleri ve görünümleri

Hem Tümü hem de Geçerli modlarında, CSS Stilleri paneli Özellikler bölmesindeki (alttaki bölme) görünümünü değiştirmenizi sağlayan üç düğme içerir:



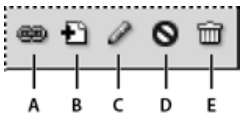
***A.** Kategori Görünümü **B.** Liste Görünümü **C.** Ayarlanan Özellikler Görünümü*

Kategori Görünümü Dreamweaver tarafından desteklenen CSS özelliklerini sekiz kategoriye böler: font, arka plan, blok, kenarlık, kutu, liste, konumlandırma ve uzantılar. Her kategorinin özellikleri, kategori adının yanındaki artı (+) düğmesini tıklatarak genişletip daraltabileceğiniz bir listede yer alır. Ayarlanan özellikler listenin en üstünde bulunur (mavi renkte).

Liste Görünümü Dreamweaver tarafından desteklenen tüm CSS özelliklerini alfabetik sırada görüntüler: Ayarlanan özellikler listenin en üstünde bulunur (mavi renkte).

Ayarlanan Özellikler Görünümü Yalnızca ayarlanmış olan özellikleri görüntüler. Ayarlanan Özellikler varsayılan görünümdür.

Hem Tümü hem de Geçerli modunda, CSS Stilleri paneli ayrıca aşağıdaki düğmeleri içerir:



***A.** Stil Sayfasını Ekle **B.** Yeni CSS Kuralı **C.** Stili Düzenle **D.** CSS özelliğini etkinleştir/devre dışı bırak **E.** CSS Kuralını Sil*

Stil Sayfasını Ekle Harici Stil Sayfasına Bağ Oluştur iletişim kutusunu açar. Geçerli belgenize eklenecek veya içe aktarılacak bir harici stil sayfası seçin.

Yeni CSS Kuralı Örneğin bir sınıf stili oluşturmak, HTML etiketini yeniden tanımlamak veya bir CSS seçici tanımlamak için, oluşturduğunuz stilin türünü seçebileceğiniz bir iletişim kutusu açar.

Stili Düzenle Geçerli belgedeki veya harici bir stil sayfasındaki stilleri düzenleyebileceğiniz bir iletişim kutusu açar.

CSS Kuralını Sil Seçili kuralı veya özelliği CSS Stilleri bölmesinden kaldırır ve uygulandığı tüm öğelerden formatı kaldırır. (Ancak bu stil tarafından referans verilen sınıf veya kimlik özelliklerini kaldırmaz.) CSS Kuralını Sil düğmesi, eklenmiş bir CSS stil sayfasının bağlantısını da kesebilir (bağını kaldırabilir).

CSS stil sayfası komutlarıyla çalışmaya ilişkin seçeneklerin bağlam menüsünü açmak için CSS Stilleri panelini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh).

Başa dön

CSS Stilleri panelini açma

CSS Stilleri panelini, belgelere harici stil sayfaları eklemenin yanı sıra CSS stillerini görüntülemek, oluşturmak, düzenlemek ve kaldırmak için de kullanabilirsiniz.

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.
- Shift+F11 tuşuna basın.
- Özellik denetçisinde CSS düğmesini tıklatın.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS stil sayfalarını bir Contribute sitesinde güncelleştirme

Adobe Contribute kullanıcıları CSS stil sayfasında değişiklik yapamazlar. Bir Contribute sitesinin stil sayfasını değiştirmek için Dreamweaver uygulamasını kullanın.

1. Stil sayfasını, Dreamweaver stil sayfası düzenleme araçlarını kullanarak düzenleyin.
2. Sitede çalışan tüm Contribute kullanıcılarına o stil sayfasını kullanan sayfaları yayınlamalarını söyleyin ve sonra yeni stil sayfasını görüntülemek için o sayfaları yeniden düzenleyin.

Aşağıda Contribute sitesinin stil sayfalarını güncelleştirirken akılda tutulması gereken önemli noktalar açıklanmıştır:

- Bir Contribute kullanıcısı stil sayfası kullanan bir sayfayı düzenlerken o stil sayfasında değişiklik yaparsanız, sayfa yayınlanana kadar kullanıcı stil sayfasındaki bu değişiklikleri görmez.
- Stil sayfasından stil silerseniz, stilin adı o stil sayfasını kullanan sayfalardan silinmez ancak stil artık varolmadığı için Contribute kullanıcısının beklediği şekilde görüntülenmez. Bu nedenle, bir kullanıcı size belli bir stili uyguladığında hiçbir şey olmadığını söylüyorsa sorun o stilin stil sayfasından silinmiş olması olabilir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tasarım zamanı stil sayfaları kullanma

Tasarım Zamanı stil sayfaları, Dreamweaver belgesiyle çalışırken bir CSS stil sayfası tarafından uygulanan tasarımı göstermenizi veya gizlemenizi sağlar. Örneğin bir sayfayı tasarlarken yalnızca Macintosh ya da yalnızca Windows özellikli bir stil sayfasının etkisini dahil etmek ya da hariç tutmak için bu seçeneği kullanabilirsiniz.

Tasarım Zamanı stil sayfaları yalnızca belgede çalışırken uygulanır, sayfa bir tarayıcı penceresinde görüntülendiğinde, yalnızca belgeye eklenmiş veya gömülü olan stiller tarayıcıda görünür.

Not: *Stil Oluşturma araç çubuğunu kullanarak da stilleri bir sayfanın tamamı için etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz. Bu araç çubuğunu görüntülemek için Görünüm > Araç Çubukları > Stil Oluşturma'yı seçin. CSS Stillerinin Görüntülenmesini Değiştir düğmesi (en sağdaki düğme) araç çubuğundaki diğer medya düğmelerinden bağımsız çalışır.*

Tasarım zamanı stil sayfası kullanmak içi aşağıdaki adımları izleyin.

1. Aşağıdakilerden birini yaparak Tasarım Zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunu açın:
   - CSS Stilleri panelinde sağ tıklatın ve bağlam menüsünde Tasarım zamanı seçeneğini tıklatın.
   - Format > CSS Stilleri >Tasarım Zamanı'nı seçin.
2. İletişim kutusunda, seçili bir stil sayfasını gösterme ya da gizleme seçeneklerini belirleyin:
   - CSS stil sayfasını tasarım zamanında görüntülemek için, Yalnızca Tasarım Zamanında Göster'in üstündeki Artı (+) düğmesini tıklatın, sonra Stil Sayfası Seçme iletişim kutusunda, göstermek istediğiniz CSS stil sayfasına gözatın.
   - CSS stil sayfasını gizlemek için, Tasarım Zamanında Gizle'nin üstündeki Artı (+) düğmesini tıklatın, sonra Stil Sayfası Seçme iletişim kutusunda, gizlemek istediğiniz CSS stil sayfasına gözatın.
   - Stil sayfasını her iki listeden de kaldırmak için, kaldırmak istediğiniz stili tıklatın, sonra ilgili Eksi (–) düğmesini tıklatın.
3. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

   CSS Stilleri paneli seçili stil sayfasının adıyla ve stil sayfasının durumunu belirten “gizli” ya da “tasarım” göstergesiyle güncelleştirilir.

Daha fazla Yardım konusu
Stil Oluşturma araç çubuğuna genel bakış

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver örnek stil sayfalarını kullanma

Dreamweaver, sayfalarınıza uygulayabileceğiniz veya kendi stillerinizi geliştirmek için başlangıç noktası olarak kullanabileceğiniz örnek stil sayfaları sağlar.

1. Aşağıdakilerden birini yaparak CSS Stilleri panelini açın:
   - Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.
   - Shift+F11 tuşuna basın.
2. CSS Stil Sayfaları panelinde Harici Stil Sayfası Ekle düğmesini tıklatın. (Panelin sağ alt köşesindedir.)
3. Harici Stil Sayfası Ekle iletişim kutusunda Örnek Stil Sayfaları'nı tıklatın.
4. Örnek Stil Sayfaları iletişim kutusunda, liste kutusundan bir stil sayfası seçin.

   Liste kutusundaki stil sayfalarını seçerken, Önizleme bölmesi seçili stil sayfasının metin ve renk formatı görüntüler.
5. Stil sayfasını uygulamak ve istediğiniz stili geçerli sayfaya uyguladığını doğrulamak için Önizleme düğmesini tıklatın.

   Stiller beklediğiniz şekilde değilse listeden başka bir stil sayfası seçin ve o stilleri görmek için Önzleme'yi tıklatın.
6. Varsayılan olarak Dreamweaver stil sayfasını, sayfanız için tanımladığınız sitenin kökünün hemen altındaki CSS adlı bir klasöre kaydeder. Bu klasör yoksa Dreamweaver oluşturur. Gözat düğmesini tıklatıp başka bir klasöre giderek dosyayı başka bir konuma kaydedebilirsiniz.
7. Format kuralları sizin tasarım ölçütlerinizi karşılayan bir stil sayfası bulduğunuzda Tamam'ı tıklatın.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Div etiketleriyle çalışma

Div etiketleri ekleme ve düzenleme
CSS mizanpaj blokları
AP öğeleriyle çalışma

Başa dön

Div etiketleri ekleme ve düzenleme

Sayfa mizanpajlarını, el ile div etiketleri ekleyip, bunlara CSS konumlandırma stilleri uygulayarak oluşturabilirsiniz. Bir div etiketi, web sayfasının içeriğindeki mantıksal bölümleri tanımlayan etikettir. Bu div etiketlerini içerik bloklarını ortalamak, sütun etkisi oluşturmak, farklı renk alanları oluşturmak ve çok daha fazlasını yapmak için kullanabilirsiniz.

Web sayfası oluşturmak için div etiketlerlini ve Basamaklı Stil Sayfalarını (CSS) kullanma hakkında bilginiz yoksa, CSS mizanpajını Dreamweaver uygulamasıyla birlikte gelen hazır mizanpajlardan birini temel alarak oluşturabilirsiniz. CSS ile çalışırken çok rahat değilseniz ancak tablo kullanma hakkında bilginiz varsa, tablo kullanmayı da deneyebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver, mutlak konuma sahip tüm div etiketlerini, bu etiketleri AP Div çizim aracını kullanarak oluşturmadıysanız bile, AP öğeleri (mutlak şekilde konumlandırılmış öğeler) olarak değerlendirir.*

Div etiketleri ekleme

CSS mizanpajları oluşturmak ve bunları belgenizde konumlandırmak için div etiketlerini kullanabilirsiniz. Konumlandırma stilleri belgenize eklenmiş bir CSS stil sayfanız varsa bu kullanışlıdır. Dreamweaver, hızla div etiketi eklemenizi ve buna stil uygulamanızı sağlar.

1. Belge penceresinde, ekleme noktasını div etiketinin görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Mizanpaj Nesneleri > Div Etiketi'ni seçin.
   - Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Div Etiketi Ekle düğmesini tıklatın  .
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Ekle div etiketinin konumunu ve yeni bir etiket değilse, etiket adını seçmenizi sağlar.

   Sınıf Etikete uygulanmış olan sınıf stilini görüntüler. Stil sayfası eklediyseniz, o stil sayfasında tanımlı sınıflar listede görünür. Etikete uygulamak istediğiniz stili seçmek için bu açılır menüyü kullanın.

   Kimlik div etiketini tanımlamak için kullanılan adı değiştirmenizi sağlar. Stil sayfası eklediyseniz, o stil sayfasında tanımlı kimlikler listede görünür. Belgenizde bulunan blok kimlikleri listelenmez.
   Not: *Dreamweaver, belgenize aynı kimliği başka bir etiket olarak girerseniz sizi uyarır.*

   Yeni CSS Kuralı Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunu açar.
4. Tamam'ı tıklatın.

   div etiketi belgenizde yer tutucu metin içeren bir kutu olarak görüntülenir. İşaretçiyi kutunun kenarına taşıdığınızda Dreamweaver kutuyu vurgular.

   Div etiketi mutlak şekilde konumlandırılmışsa AP öğesine dönüşür. (Mutlak şekilde konumlandırılmamış div etiketlerini düzenleyebilirsiniz.)

div etiketlerini düzenleme

Bir div etiketi ekledikten sonra bunu değiştirebilir veya buna içerik ekleyebilirsiniz.

Not: *Mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleri AP öğelerine dönüşür.*

div etiketlerine kenarlık eklediğinizde veya CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçtiyseniz, kenarlıkları görünür. (Görünüm > Görsel Yardımlar menüsünde CSS Mizanpajı Anahatları varsayılan olarak seçilidir.) İşaretçiyi div etiketinin üzerine getirdiğinizde Dreamweaver etiketi vurgular. Vurgu rengini değiştirebilir veya vurgulamayı devre dışı bırakabilirsiniz.

Bir div etiketini seçtiğinizde, buna ilişkin kuralları CSS Stilleri panelinde görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz. Ayrıca, ekleme noktasını div etiketinin içine yerleştirip sonra bir sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyerek de div etiketlerine kolayca içerik ekleyebilirsiniz.

Bir div etiketine uygulanan kuralları görüntüleme ve düzenleme

1. div etiketini seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - div etiketinin kenarlığını tıklatın.

     Kenarlığı görmek için vurguya bakın.

- Bu div etiketinin içinde tıklatın ve sonra Control+A (Windows) ya da Command+A (Macintosh) tuşlarına iki defa basın.
- div etiketinin içinde tıklatın ve sonra Belge penceresinin altındaki etiket seçiciden div etiketini seçin.

2. Açık değilse, CSS Stilleri panelini açmak için Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.

   Bu div etiketine uygulanan kurallar panelde görünür.

3. Gereken düzenlemeleri yapın.

İçerik eklemek için ekleme noktası div etiketinin içine yerleştirme
✥ Etiketin kenarlıkları içinde herhangi bir yeri tıklatın.

div etiketindeki yer tutucu metni değiştirme
✥ Metni seçin ve ardından üzerine yazın ya da Sil tuşuna basın.
Not: *Bir div etiketine, sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyebilirsiniz.*

Div etiketlerinin vurgulama rengini değiştirme

Tasarım görünümünde işaretçiyi div etiketinin kenarına getirirseniz, Dreamweaver etiketin kenarlıklarını vurgular. Vurgulamayı gerektiği şekilde etkinleştirebilir ya da devre dışı bırakabilirsiniz ya da vurgu rengini Tercihler iletişim kutusunda değiştirebilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki kategori listesinden Vurgulama'yı seçin.
3. Aşağıdaki değişikliklerden herhangi birini yapın ve Tamam'ı tıklatın:
   - div etiketlerinin vurgu rengini değiştirmek için Fare Üzerinde renk kutusunu tıklatın ve sonra renk seçiciyi kullanarak bir vurgu rengi seçin (ya da vurgu rengi için metin kutusuna on altılık bir değer girin).
   - div etiketlerinin vurgulanmasını etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için Fare Üzerinde'nin Göster onay kutusunu işaretleyin ya da işaretini kaldırın.

     Not: *Bu seçenek, işaretçiyi üzerine getirdiğinizde Dreamweaver tarafından vurgulanan, örneğin tablolar gibi, tüm nesneleri etkiler.*

Başa dön

CSS mizanpaj blokları

CSS mizanpaj bloklarını görselleştirme

CSS mizanpaj bloklarını Tasarım görünümünde çalışırken görselleştirebilirsiniz. CSS mizanpaj bloğu, sayfanızda herhangi bir yere yerleştirebileceğiniz bir HTML sayfası öğesidir. Daha ayrıntılı olarak, CSS mizanpaj bloğu display:inline bildirimini içermeyen bir div etiketi ya da display:block, position:absolute veya position:relative CSS bildirimlerini içeren diğer herhangi bir sayfa öğesidir. Aşağıda, Dreamweaver uygulamasında CSS mizanpaj bloğu olarak kabul edilen öğelere birkaç örnek verilmiştir:

- div etiketi
- Kendisine atanmış mutlak ya da göreli bir konumu olan görüntü
- Kendisine display:block stili atanmış bir a etiketi.
- Kendisine atanmış mutlak ya da göreli bir konumu olan paragraf

Not: *Görüntü oluşturma amaçlı olarak, CSS mizanpaj blokları satır içi öğeleri (kodu bir metin satırının içine düşen öğeler) ya da paragraflar gibi basit blok öğeleri içermez.*
Dreamweaver, CSS mizanpaj bloklarını görüntülemek için bir dizi görsel yardım sağlar. Örneğin tasarım sırasında CSS mizanpaj blokları için anahatları, arka planları ve kutu modelini etkinleştirebilirsiniz. Ayrıca, fare işaretçisini blokun üzerine getirdiğinizde seçili bir CSS mizanpaj bloğunun özelliklerini görüntüleyen araç ipuçları görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki CSS mizanpaj bloğu görsel yardımları listesi, Dreamweaver uygulamasının her biri için neleri görüntülediğini açıklar:

CSS Mizanpajı Anahatları Sayfadaki tüm CSS mizanpaj bloklarının anahatlarını görüntüler.
CSS Mizanpajı Arka Planları Ayrı ayrı CSS mizanpaj blokları için geçici olarak atanan arka plan renklerini görüntüler ve sayfada normalde görünecek diğer tüm arka plan renklerini ve görüntülerini gizler.
CSS mizanpaj bloğu arka planlarını görüntülemek için görsel yardımı her etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver her CSS mizanpaj bloğuna otomatik olarak ayrı bir arka plan rengi atar. (Dreamweaver renkleri algoritmik bir işlem kullanarak seçer—renkleri sizin atayabileceğiniz hiçbir yöntem yoktur.) Atanan renkler görsel olarak ayırt edilebilir ve CSS mizanpaj bloklarını birbirinden ayırmanıza yardımcı olacak şekilde tasarlanmıştır.

CSS Mizanpajı Kutu Modeli Seçili CSS mizanpaj bloğunun kutu modelini (dolgularını ve kenar boşluklarını) görüntüler.

CSS mizanpaj bloklarını görüntüleme

CSS mizanpaj bloğu görsel yardımlarını gerektiği şekilde etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz.

CSS mizanpaj blokları anahatlarını görüntüleme
✥ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçin.

CSS mizanpaj bloğu arka planlarını görüntüleme
❖ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Arka Planları'nı seçin.

CSS mizanpaj bloğu kutu modellerini görüntüleme
❖ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Kutu Modeli'ni seçin.
CSS mizanpaj bloğu görsel yardım seçeneklerine, Belge araç çubuğundaki Görsel Yardımlar düğmesini tıklatarak da erişebilirsiniz.

Görsel yardımları CSS olmayan mizanpaj bloğu öğeleriyle kullanma

Tasarım zamanı stil sayfasını, normalde CSS mizanpaj blokları olarak kabul edilmeyen öğelerin arka planlarını, kenarlıklarını veya kutu modelini görüntülemek için kullanabilirsiniz. Bunun için önce ilgili sayfa öğesine display:block niteliğini atayan bir Tasarım zamanı stil sayfası oluşturmalısınız.

1. Dosya > Yeni'yi seçip Kategori sütununda Temel sayfa'yı seçerek ve ardından Temel sayfa sütununda CSS'yi seçip Oluştur'u tıklatarak harici bir CSS stil sayfası oluşturun.
2. Yeni stil sayfasında, CSS mizanpaj bloğu olarak görüntülemek istediğiniz sayfa öğelerine display:block niteliğini atayan kurallar oluşturun.

   Örneğin paragraflar ve liste öğeleri için arka plan rengi görüntülemek istiyorsanız, aşağıdaki kuralları içeren bir stil sayfası oluşturabilirsiniz:

   ```
   p{
   display:block;
   }
   li{
   display:block;
   }
   ```
3. Dosyayı kaydedin.
4. Tasarım görünümünde, yeni stilleri kendisine eklemek istediğiniz sayfayı açın.
5. Format > CSS Stilleri >Tasarım Zamanı'nı seçin.
6. Tasarım Zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunda, Yalnızca Tasarım Zamanında Göster metin kutusunun üzerindeki artı (+) düğmesini tıklatın, oluşturduğunuz stil sayfasını seçin ve Tamam'ı tıklatın.
7. Tasarım Zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

   Stil sayfası belgenize eklenir. Önceki örneği kullanarak bir stil sayfası oluşturduysanız tüm paragraflar ve liste öğeleri display:block niteliğiyle formatlanır, böylece paragraflar ve liste öğeleri için CSS mizanpaj bloğu görsel yardımlarını etkinleştirmeniz ya da devre dışı bırakmanız sağlanır.

Başa dön

AP öğeleriyle çalışma

Dreamweaver'daki AP öğeleri hakkında

AP öğeleri (mutlak konumlu öğeler), kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir div etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan bir HTML sayfası öğeleridir. AP öğeleri metin, görüntü ya da HTML belgelerinin gövdesine yerleştirebileceğiniz diğer herhangi bir içerik olabilir.

Dreamweaver ile, sayfanızın mizanpajını hazırlamak için AP öğelerini kullanabilirsiniz. AP öğelerini birbirinin önüne ve arkasına yerleştirebilir, bazı AP öğelerini gizlerken bazılarını gösterebilir ve AP öğelerini ekran boyunca taşıyabilirsiniz. Bir AP öğesine arka plan görüntüsü yerleştirebilir, sonra saydam arka planlı metin içeren ikinci bir AP öğesini ilkinin önüne yerleştirebilirsiniz.

AP öğeleri genellikle mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleridir. (Bunlar Dreamweaver uygulamasının varsayılan olarak eklediği AP öğeleridir.) Ancak bir HTML öğesine (örneğin görüntü) mutlak konum atayarak bu öğeyi AP öğesi olarak sınıflandırabilirsiniz. AP öğeleri panelinde tüm AP öğeleri görünür (yalnızca mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleri değil).

AP Div öğeleri için HTML kodu

Dreamweaver, AP öğelerini div etiketi kullanarak oluşturur. AP Div Çiz aracını kullanarak AP öğesi çizerken, Dreamweaver belgeye bir div etiketi ekler ve bu div etiketine bir kimlik (id) değeri atar (varsayılan olarak, çizdiğiniz ilk div için apDiv1, ikinci div için apDiv2 ve aynı şekilde devam eder). Daha sonra, AP öğeleri panelini ya da Özellik denetçisini kullanarak AP Div'i istediğiniz şekilde yeniden adlandırabilirsiniz. Dreamweaver ayrıca AP Div'ini yerleştirmek ve ona tam boyutlarını atamak için de belgenin başlığında gömülü CSS'yi kullanır.

Aşağıda AP Div için örnek bir HTML kodu verilmiştir:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Sample AP Div Page</title>
<style type="text/css">
<!--
    #apDiv1 {
```

```
        position:absolute;
        left:62px;
        top:67px;
        width:421px;
        height:188px;
        z-index:1;
    }
-->
</style>
</head>
<body>
    <div id="apDiv1">
    </div>
</body>
</html>
```

Sayfanızdaki AP Div'lerinin (ya da herhangi bir AP öğesinin) x ve y koordinatları, z-dizini (yığınlama sırası olarak da adlandırılır) ve görünürlük gibi özelliklerini ve diğer özelliklerini değiştirebilirsiniz.

AP Div ekleme

Dreamweaver kolayca AP Div'leri oluşturmanızı ve sayfanıza eklemenizi sağlar. Ayrıca yuvalanmış AP Div'leri de oluşturabilirsiniz:

AP Div eklediğinizde, Dreamweaver varsayılan olarak Tasarım görünümünde AP Div'inin ana hattını görüntüler ve işaretçiyi üzerine getirdiğinizde bloku vurgular. AP Div'inin (veya herhangi bir AP öğesinin) anahatlarını gösteren görsel yardımı, Görünüm > Görsel Yardımlar menüsündeki AP Öğesi Anahatları ve CSS Mizanpajı Anahatları seçeneklerinin her ikisinin de işaretini kaldırarak devre dışı bırakabilirsiniz. Tasarım sırasında görsel yardım olarak AP öğelerine ilişkin arka planları ve kutu modelini de etkinleştirebilirsiniz.

AP Div oluşturduktan sonra, ekleme noktasını AP Div'in içine yerleştirip, bir sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyebilirsiniz.

Tek bir AP Div ya da arka arkaya birden fazla AP Div çizme

1. Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde AP Div Çiz düğmesini tıklatın .
2. Belge penceresinin Tasarım görünümünde aşağıdakilerden birini yapın:
    - Tek bir AP Div çizmek için sürükleyin.
    - Arka arkaya birden fazla AP Div çizmek için Control tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken sürükleyin.

      Control ya da Command tuşunu serbest bırakmadığınız sürece yeni AP Div'ler çizmeye devam edebilirsiniz.

AP Div'i belgede belli bir yere ekleme

❖ Ekleme noktasını Belge penceresinin içine yerleştirin ve Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div'i seçin.
Not: *Bu yordam, AP Div'ine ilişkin etiketi, Belge penceresinde nereyi tıklattıysanız oraya ekler. Bu nedenle, AP Div'inin görüntüsünün oluşturulması, çevresindeki diğer sayfa öğelerini (metin gibi) etkiler.*

AP Div'ine ekleme noktası yerleştirme

❖ AP Div'inin kenarlıkları içinde herhangi bir yeri tıklatın.
AP Div'inin kenarlıkları vurgulanır ve seçim tutamacı görünür ancak AP Div'inin kendisi seçilmez.

AP Div kenarlıklarını gösterme

❖ Görünüm > Görsel Yardımlar'ı seçin ve AP Div Anahatları ya da CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçin.
Not: *Her iki seçeneği de aynı anda işaretlemek aynı etkiyi sağlar.*

AP Div kenarlıklarını gizleme

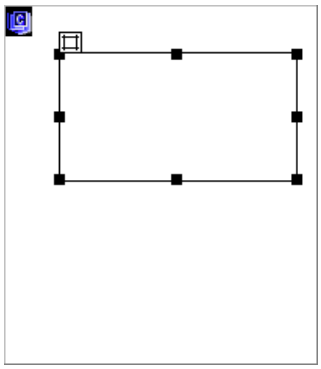
❖ Görünüm > Görsel Yardımlar'ı seçin ve hem AP Div Anahatları hem de CSS Mizanpajı Anahatları seçeneğinin işaretini kaldırın.

Yuvalanmış AP Div'leriyle çalışma

Yuvalanmış bir AP Div, kodu başka bir AP Div'inin etiketlerinde içerilen AP Div'dir. Örneğin aşağıdaki kod *yuvalanmamış* iki AP Div'ini ve yuvalanmış iki AP Div'ini göstermektedir:

```
<div id="apDiv1"></div>
<div id="apDiv2"></div>
<div id="apDiv3">
    <div id="apDiv4"></div>
</div>
```

Her iki grup AP Div'inin grafiksel gösterimi aşağıdaki gibidir:



İlk div etiketleri grubunda, bir div sayfada diğerinin üstündedir. İkinci grupta apDiv4 div'i apDiv3 div'inin içindedir. (AP Div yığınlama sırasını AP Öğeleri panelinde değiştirebilirsiniz.)

AP Div'lerini birlikte gruplamak için yuvalama sık kullanılan bir yöntemdir. Yuvalanmış bir AP Div üst AP Div'iyle birlikte hareket eder ve üstünden görünürlüğü devralacak şekilde ayarlanabilir.

Bir AP Div'ini başka bir AP Div'inin içinden başlayarak çizdiğinizde otomatik olarak yuvalamak için Yuvalama seçeneğini etkinleştirebilirsiniz. Başka bir AP Div'inin içine ya da üstüne çizmek için, Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretini de kaldırmış olmanız gerekir.

Yuvalanmış AP Div'i çizme

1. AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP Öğeleri) Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.
2. Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde AP Div Çiz düğmesini tıklatın .
3. Belge penceresinin Tasarım görünümünde, varolan bir AP Div'in içinde AP Div çizmek için sürükleyin.

   AP Öğeleri tercihlerinde Yuvalama devre dışıysa, varolan bir AP Div'in içine AP Div yuvalamak için Alt tuşu (Windows) ya da Option tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.

   Yuvalanmış AP Div'leri farklı tarayıcılarda farklı görünebilir. Yuvalanmış AP Div'leri oluştururken, tasarım aşamasında görünümlerini farklı tarayıcılarda sık sık kontrol edin.

Yuvalanmış AP Div'i ekleme

1. Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.
2. Ekleme noktasını Belge penceresinin Tasarım görünümünde varolan bir AP Div'in içine yerleştirin ve Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div'i seçin.

AP Div'in içine başka bir AP Div çizerken AP Div'leri otomatik olarak yuvalama

✥ AP Öğeleri tercihlerinde Yuvalama'yı seçin.

AP öğesi tercihlerini görüntüleme veya ayarlama

Oluşturduğunuz yeni AP Öğeleri için varsayılan ayarları belirlemek üzere Tercihler iletişim kutusundaki AP Öğeleri kategorisini kullanın.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Sol taraftaki kategori listesinden AP öğelerini seçin ve aşağıdaki tercihlerden herhangi birini belirleyip Tamam'ı tıklatın.
   Görünürlük AP öğelerinin varsayılan olarak görünür olup olmayacağını belirler. Seçenekler varsayılan, devral, görünür ve gizlidir.

   Genişlik ve Yükseklik Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div seçeneğini kullanarak, oluşturduğunuz AP öğeleri için varsayılan genişliği ve yüksekliği (piksel cinsinden) belirtin.

   Arka Plan Rengi Varsayılan bir arka plan rengi belirler. Renk seçiciden bir renk seçin.

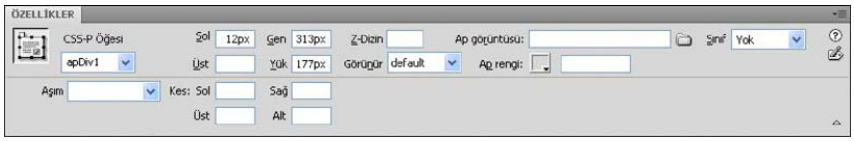
   Arka Plan Görüntüsü Varsayılan bir arka plan görüntüsü belirler. Bilgisayarınızdaki görüntü dosyasına gözatmak için Gözat düğmesini tıklatın.

   Yuvalama: AP Div İçinde Oluşturulduğunda Yuvala Varolan bir AP Div'in sınırları içinden başlayarak çizdiğiniz bir AP Div'in yuvalanmış bir AP Div olup olmayacağını belirtir. Bir AP Div çizerken bu ayarı geçici olarak değiştirmek için Alt (Windows) ya da Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.

Tek bir AP öğesinin özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

Bir AP öğesini seçtiğinizde, Özellik denetçisi AP öğesi özelliklerini görüntüler.

1. Bir AP öğesini seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişletilmiş durumda değilse tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.



3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   CSS-P Öğesi Seçili AP öğesi için bir kimlik (ID) belirler. Kimlik, AP öğesini AP Öğeleri panelinde ve JavaScript kodunda tanımlar. Yalnızca standart alfasayısal karakterler kullanın; boşluk, tire, bölme çizgisi veya nokta gibi özel karakterler kullanmayın Her AP öğesinin kendine ait benzersiz bir kimliği olmalıdır.
   Not: *CSS-P Özellik denetçisi göreli olarak konumlandırılmış öğeler için aynı seçenekleri sunar.*

   S ve Ü (sol ve üst) AP öğesinin sol üst kenarının konumunu, sayfanın sol üst kenarına göre ya da yuvalanmışsa üst AP öğesinin sol üst kenarına göre belirleyin.

   G ve Y AP öğesinin genişlik ve yüksekliğini belirleyin.
   Not: *AP öğesinin içeriği belirlenen boyutu aşarsa, AP öğesinin alt kenarı (Dreamweaver uygulamasındaki Tasarım görünümünde göründüğü gibi) içeriği kapsamak için uzar. (AP öğesi bir tarayıcıda görüntülendiğinde, Taşma özelliği Görünür olarak ayarlanmamışsa, alt kenar uzamaz.)*

   Konum ve boyut için varsayılan birim pikseldir (px). Bunun yerine aşağıdaki birimleri de belirtebilirsiniz: pc (pika), pt (nokta), in (inç), mm (milimetre), cm (santimetre), veya % (üst Ap öğesinin karşılık gelen değerinin yüzdesi). Değerden sonra gelen kısaltmayla değer arasında boşluk olmamalıdır: örneğin 3mm 3 milimetreyi ifade eder.

   Z-Dizini AP öğesinin z-dizinini veya yığınlanma sırasını belirler.

   Tarayıcıda, numarası büyük olan AP öğeleri numarası küçük olan Ap öğelerinin önünde görünür. Değerler eksi veya artı olabilir. AP öğelerinin yığınlanma sırasını AP Öğeleri panelini kullanarak değiştirmek, belirli z-dizini değerleri girerek değiştirmekten daha kolaydır.

   Görünür AP öğesinin başlangıçta görünür olup olmayacağını belirler. Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

   - Varsayılan bir görünürlük özelliği belirtmez. Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde çoğu tarayıcı varsayılan olarak Devral ayarını kullanır.
   - Devral, AP öğesinin üstünün görünürlük özelliğini kullanır.
   - Görünür, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak görüntüler.
   - Gizli, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak gizler.

     Görünürlük özelliğini denetlemek ve AP öğesi içeriklerini dinamik olarak görüntülemek için JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanın.

   Arka Plan Görüntüsü AP öğesinin arka plan görüntüsünü belirler.

   Görüntü dosyasına gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın.

   Arka Plan Rengi AP öğesinin arka plan rengini belirler.

   Saydam bir arka plan belirlemek için bu seçeneği boş bırakın.

   Sınıf AP öğesine stil uygulamak için kullanılan CSS sınıfını belirtir.

   Taşma İçerik AP öğesinin belirlenen boyutunu aştığında AP öğelerinin tarayıcıda nasıl görüneceğini denetler.

   Görünür seçeneği, taşan içeriğin AP öğesinde görüneceğini belirtir, AP öğesi bu içeriği kapsamak için genişler. Gizli seçeneği, taşan içeriğin tarayıcıda görüntülenmeyeceğini belirtir. Kaydır seçeneği, gerekli olsa da olmasa da tarayıcının AP öğesine kaydırma çubukları ekleyeceğini belirtir. Otomatik seçeneği, tarayıcının yalnızca gerekli olduğunda (diğer bir deyişle AP öğesinin içeriği sınırlarını aştığında) AP öğesi için kaydırma çubukları görüntülemesine neden olur.

   Not: *Taşma seçeneğinin desteklenip desteklenmeyeceği tarayıcıya göre değişir.*

   Kes AP öğesinin görünür alanını belirler.

   AP öğesinin koordinat alanı içinde bir dikdörtgen tanımlamak için sol, üst, sağ ve alt koordinatları belirtin (AP öğesinin sol üst köşesinden sayarak). AP öğesi, yalnızca belirtilen dikdörtgen görünecek şekilde “kesilir”. Örneğin bir AP öğesinin içeriğini, AP öğesinin sol üst köşesindeki 50 piksel genişlikte, 75 piksel yükseklikte bir dikdötgenin haricinde görünmez yapmak için S (Sol) değerini 0, Ü (Üst) değerini 0, S (Sağ) değerini 50 ve A (Alt) değerini 75 olarak ayarlayın.

   Not: *CSS kesme için farklı anlamlar belirtse de, Dreamweaver kesme işlemini çoğu tarayıcının yaptığı gibi yorumlar.*

4. Metin kutusuna bir değer girerseniz, değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Birden çok AP öğesinin özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

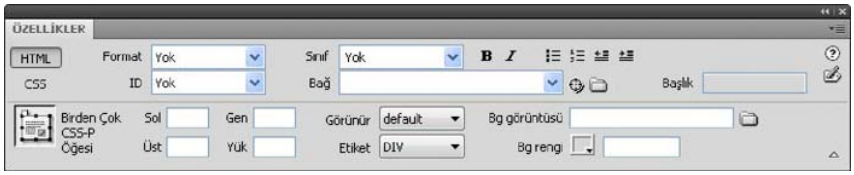
İki ya da daha çok AP öğesi seçtiğinizde, Özellik denetçisi tüm AP öğesi özelliklerinin metin özelliklerini ve alt kümesini görüntüleyerek birkaç AP öğesini bir defada değiştirmenizi sağlar.

Birden çok AP öğesi seçme

✥ AP öğelerini seçerken Shift tuşunu basılı tutun.

Birden çok AP öğesinin özelliklerini görüntüleme ve ayarlama

1. Birden çok AP öğesi seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişletilmiş durumda değilse tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.



3. Birden çok AP öğesi için aşağıdaki özelliklerden herhangi birini ayarlayın:
   S ve Ü (sol ve üst) AP öğelerinin sol üst kenarlarının konumunu, sayfanın sol üst kenarına göre ya da yuvalanmışsa üst AP öğesinin sol üst kenarına göre belirleyin.

   G ve Y AP öğelerinin genişlik ve yüksekliğini belirleyin.
   Not: *Herhangi bir AP öğesinin içeriği belirlenen boyutu aşarsa, AP öğesinin alt kenarı (Dreamweaver uygulamasındaki Tasarım görünümünde göründüğü gibi) içeriği kapsamak için uzar. (AP öğesi bir tarayıcıda görüntülendiğinde, Taşma özelliği Görünür olarak ayarlanmamışsa, alt kenar uzamaz.)*

   Konum ve boyut için varsayılan birim pikseldir (px). Bunun yerine aşağıdaki birimleri de belirtebilirsiniz: pc (pika), pt (nokta), in (inç), mm (milimetre), cm (santimetre), veya % (üst Ap öğesinin karşılık gelen değerinin yüzdesi). Değerden sonra gelen kısaltmayla değer arasında boşluk olmamalıdır: örneğin 3mm 3 milimetreyi ifade eder.

   Görünür AP öğelerinin başlangıçta görünür olup olmayacağını belirler. Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

   - Varsayılan bir görünürlük özelliği belirtmez. Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde çoğu tarayıcı varsayılan olarak Devral ayarını kullanır.
   - Devral, AP öğelerinin üstünün görünürlük özelliğini kullanır.
   - Görünür, AP öğelerinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak görüntüler.
   - Gizli, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak gizler.

     Görünürlük özelliğini denetlemek ve AP öğesi içeriklerini dinamik olarak görüntülemek için JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanın.

   Etiket AP öğelerini tanımlamak için kullanılan HTML etiketini belirtir.

   Arka Plan Görüntüsü AP öğelerinin arka plan görüntüsünü belirler.

   Görüntü dosyasına gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın.

   Arka Plan Rengi AP öğelerinin arka plan rengini belirler. Saydam bir arka plan belirlemek için bu seçeneği boş bırakın.
4. Metin kutusuna bir değer girerseniz, değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

AP Öğeleri paneline genel bakış

AP Öğeleri panelini (Pencere > AP Öğeleri) belgenizdeki AP öğelerini yönetmek için kullanırsınız. AP Öğeleri panelini; çakışmaları engellemek, AP öğelerinin görünürlüğünü değiştirmek, AP öğelerini yuvalamak ya da yığınlamak ve bir ya da daha çok AP öğesi seçmek için kullanın.

Not: *Dreamweaver uygulamasındaki AP öğeleri, kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir div etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan bir HTML sayfası öğeleridir. AP Öğeleri paneli göreli olarak konumlandırılmış öğeleri görüntülemez.*

AP öğeleri bir ad listesi olarak, z-dizininin sırasında görüntülenir; varsayılan olarak, ilk oluşturulan AP öğesi (z-dizini 1'dir) listenin en altında ve en son oluşturulan AP öğesi en üstünde görünür. Ancak, bir AP öğesinin yığınlanma sırasındaki yerini değiştirerek onun z-dizinini de değiştirebilirsiniz. Örneğin sekiz AP öğesi oluşturur ve dördüncü AP öğesini en üste taşımak isterseniz, buna diğerlerinden daha yüksek bir z-dizini atayabilirsiniz.

AP öğelerini seçme

Değişiklik yapmak veya özelliklerini değiştirmek için bir ya da daha çok AP öğesi seçebilirsiniz.

AP Öğeleri panelinde bir AP öğesi seçme

❖ AP öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), AP öğesinin adını tıklatın.

Belge penceresinde bir AP öğesini seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir AP öğesinin seçim tutamacını tıklatın.

  Seçim tutamacı görünmüyorsa bunu görünür yapmak için AP öğesinin içinde herhangi bir yerde tıklatın.
- Bir AP öğesinin kenarlığını tıklatın.
- Control-Shift tuşları (Windows) ya da Command-Shift tuşları (Macintosh) basılıyken AP öğesinin içinde tıklatın.
- Bir AP öğesinin içinde tıklatın ve AP öğesinin içindekileri seçmek için Control+A (Windows) ya da Command+A (Macintosh) tuşlarına basın. AP öğesini seçmek için Control+A ya da Command+A tuşlarına tekrar basın.

- Bir AP öğesinin içinde tıklatın ve etiket seçicide o öğenin etiketini seçin.

Birden çok AP öğesi seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP Öğeleri), iki ya da daha çok AP öğesinin adını Shift tuşu basılıyken tıklatın.
- Belge penceresinde, Shift tuşu basılıyken iki ya da daha çok AP öğesinin içinde veya kenarlığında tıklatın.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını değiştirme

AP öğelerinin yığınlanma sırasını değiştirmek için Özellik denetçisini veya AP Öğeleri panelini kullanın. AP Öğeleri paneli listesinin en üstündeki AP öğesi yığınlanma sırasının en üstündedir ve diğer AP öğelerinin önünde görünür.

HTML kodunda, AP öğelerinin yığınlanma sırası ya da z-dizini, öğelerin tarayıcıda çizilme sırasını belirler. Z-dizini daha yüksek olan AP öğesi, yığınlanma sırasında daha üstte yer alır. (Örneğin, 4 z-dizinine sahip bir öğe 3 z-dizinine sahip olan bir öğenin üstünde görünür. 1 yığınlama sırasında her zaman en düşük sayıdır.) AP Öğeleri panelini ya da Özellik denetçisini kullanarak her bir AP öğesinin z-dizinini değiştirebilirsiniz.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını AP Öğeleri panelini kullanarak değiştirme

1. AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.
2. Z-dizinini değiştirmek istediğiniz AP öğesinin yanındaki z-dizini numarasını çift tıklatın.
3. Numarayı değiştirin ve Return/Enter tuşuna basın.
   - AP öğesini yığınlanma sırasında yukarı taşımak için büyük bir sayı yazın.
   - AP öğesini yığınlanma sırasında aşağı taşımak için küçük bir sayı yazın.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını Özellik denetçisini panelini kullanarak değiştirme

1. Geçerli yığınlanma sırasını görmek üzere AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.
2. AP Öğeleri panelinde veya Belgeler penceresinde Z-dizinini değiştirmek istediğiniz AP öğesini seçin.
3. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Z-Dizin metin kutusuna bir sayı yazın.
   - AP öğesini yığınlanma sırasında yukarı taşımak için büyük bir sayı yazın.
   - AP öğesini yığınlanma sırasında aşağı taşımak için küçük bir sayı yazın.

AP öğelerini gösterme ve gizleme

Belgenizin üstünde çalışırken, sayfanın farklı koşullarda nasıl görüneceğini görmek için AP Öğeleri panelini kullanarak AP öğelerini elle gösterebilir ve gizleyebilirsiniz.

Not: *Seçili olan AP öğesi seçili olduğu sürece görünür olur ve diğer AP öğelerinin önünde görünür.*

AP öğesi görünürlüğünü değiştirme

1. AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.
2. Görünürlüğünü değiştirmek için bir AP öğesinin göz simgesi sütununu tıklatın.
   - Göz açıkken AP öğesi görünür olur.
   - Göz kapalıyken AP öğesi görünmez olur.
   - Göz simgesi yoksa genellikle AP öğesi görünürlüğü üstünden devralır. (AP öğeleri yuvalanmamışsa her zaman görünür olan belge gövdesi üst olur.)

     Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde göz simgesi görünmez (Özellik denetçisinde Varsayılan görünürlük olarak görünür).

Tüm AP öğelerinin görünürlüğünü aynı anda değiştirme

❖ AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), sütunun en üstündeki göz simgesini tıklatın.

Not: *Bu yordam tüm AP öğelerini görünür ya da gizli olacak şekilde ayarlar, ancak devralacak şekilde ayarlamaz.*

AP öğelerini yeniden boyutlandırma

Tek bir AP öğesini yeniden boyutlandırabilir ya da hepsini aynı genişliğe ve yüksekliğe getirmek için birden çok AP öğesini aynı anda yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Çakışmaları Engelle seçeneği işaretliyse bir AP öğesini diğer bir AP öğesiyle çakışacak şekilde yeniden boyutlandıramazsınız.

AP öğesini yeniden boyutlandırma

1. Tasarım görünümünde bir AP öğesini seçin.
2. AP öğesini yeniden boyutlandırmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Sürükleyerek yeniden boyutlandırmak için AP öğesinin yeniden boyutlandırma tutamaçlarından herhangi birini sürükleyin.
- Bir defada bir pikselle yeniden boyutlandırmak için bir ok tuşuna basarken Control (Windows) ya da Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.

  Ok tuşları AP öğesinin sağ ve alt kenarlıklarını taşır; bu teknikle üst ve sol kenarlıkları kullanarak yeniden boyutlandıramazsınız.
- Izgaraya yapışma aralıklarıyla yeniden boyutlandırmak için bir ok tuşuna basarken Shift-Control (Windows) ya da Shift-Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.
- Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişlik (G) ve yükseklik (Y) değerlerini yazın.

  AP öğesini yeniden boyutlandırmak öğenin genişlik ve yüksekliğini değiştirir. AP öğesinin içeriğinin ne kadarının görünür olacağını tanımlamaz. AP öğesindeki görünür alanı tercihlerde tanımlayabilirsiniz.

Birden çok AP öğesini aynı anda yeniden boyutlandırma

1. Tasarım görünümünde iki ya da daha fazla AP öğesi seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Değiştir > Yerleştir > Aynı Genişlikte Yap'ı ya da Değiştir > Yerleştir > Aynı Yükseklikte Yap'ı seçin.

     İlk olarak seçilen AP öğeleri son seçilen AP öğesinin genişliğine ya da yüksekliğine getirilir.
   - Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Birden Çok CSS-P Öğesi'nin altında genişlik ve yükseklik değerlerini girin.

     Değerler tüm seçili AP öğelerine uygulanır.

AP öğelerini taşıma

AP öğelerini Tasarım görünümünde, çoğu grafik uygulamasındaki nesneleri taşıma yöntemine çok benzer şekilde taşıyabilirsiniz.

Çakışmaları engelle seçeneği işaretliyse bir AP öğesini diğer bir AP öğesiyle çakışacak şekilde taşıyamazsınız.

1. Tasarım görünümünde bir ya da daha çok AP öğesini seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Sürükleyerek taşımak için, son seçilen AP öğesinin (siyahla vurgulanır) seçim tutamacını sürükleyin.
   - Bir defada bir piksel taşımak için ok tuşlarını kullanın.

     AP öğesini geçerli ızgaraya yapışma aralıklarıyla taşımak için bir ok tuşuna basarken Shift tuşunu basılı tutun.

AP öğelerini hizalama

Bir ya da daha çok AP öğesini son seçilen AP öğesinin kenarlığıyla hizalamak için AP öğesi hizalama komutlarını kullanın.

AP öğelerini hizalarken, seçili olmayan alt AP öğeleri taşınabilir çünkü bunların üst AP öğesi seçilmiş ve taşınmıştır. Bunu önlemek için, yuvalanmış AP öğelerini kullanmayın.

1. Tasarım görünümünde AP öğesini seçin.
2. Değiştir > Yerleştir'i seçin ve sonra bir hizalama seçeneği belirleyin.

   Örneğin Üst'ü seçerseniz tüm AP öğeleri, üst kenarlıkları son seçilen AP öğesinin (siyahla vurgulanır) üst kenarlığıyla aynı dikey konuma gelecek şekilde taşınır.

AP öğelerini tablolara dönüştürme

Mizanpaj oluşturmak için tabloları kullanmak yerine, bazı web tasarımcıları AP öğeleriyle çalışmayı tercih eder. Dreamweaver, AP öğeleri kullanarak mizanpaj oluşturmanızı ve sonra (isterseniz) bu öğeleri tablolara dönüştürmenizi sağlar. Örneğin 4.0'dan önceki sürümlere sahip tarayıcıları desteklemek istiyorsanız AP öğelerini tablolara dönüştürmeniz gerekebilir. Bununla birlikte, AP öğelerini tablolara dönüştürmek kesinlikle önerilmez çünkü çok sayıda boş hücreye sahip tablolarla ve fazla miktarda kodla sonuçlanabilir. Tablo kullanan bir sayfa mizanpajı oluşturmanız gerekiyorsa en iyi yöntem, sayfa mizanpajını Dreamweaver uygulamasında bulunan standart tablo mizanpaj araçlarını kullanarak oluşturmaktır.

Mizanpajı düzeltmek ve sayfa tasarımını en iyi duruma getirmek için AP öğeleri ve tablolar arasında tekrar tekrar dönüştürme yapıp sonra geri alabilirsiniz. (Bir tabloyu tekrar AP öğelerine dönüştürdüğünüzde, Dreamweaver uygulaması, tabloya dönüştürmeden önce sayfanızda bulunan AP öğesinin türünü dikkate almadan, tabloyu tekrar AP Div'lerine dönüştürür.) Bir sayfadaki belli bir tabloyu ya da AP öğesini dönüştüremezsiniz; tüm sayfadaki AP öğelerini tablolara ve tabloları AP Div'lerine dönüştürmeniz gerekir.

Not: *Bir şablondaki ya da şablon uygulanmış bir belgedeki AP öğelerini tablolara ya da tabloları AP Div'lerine dönüştüremezsiniz. Bunun yerine, mizanpajınızı şablon olmayan bir belgede oluşturun ve bunu şablon olarak kaydetmeden önce dönüştürün.*

AP öğeleri ve tabloları arasında dönüştürme

AP öğeleri kullanarak mizanpaj oluşturabilir ve sonra bu AP öğelerini tablolara dönüştürerek mizanpajınızın eski sürümlü tarayıcılarda da görüntülenmesini sağlayabilirsiniz.

Tablolara dönüştürmeden önce AP öğelerinin çakışmadığından emin olun. Ayrıca, Standart Mod'da (Görünüm > Tablo Modu > Standart Modu)

olduğunuzdan emin olun.

AP öğelerini tabloya dönüştürme

1. Değiştir > Dönüştür > AP Div'lerini Tabloya'yı seçin.
2. Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın:
   En Düzgün Her AP öğesi için bir hücre ve buna ek olarak AP öğeleri arasındaki boşluğu korumak için gerekli ek hücreleri oluşturur.

   En Küçük: Boş Hücreleri Daralt AP öğeleri belirtilen piksel sayısı içinde konumlandırılmışlarsa AP öğelerinin kenarlarının hizalanması gerektiğini belirtir.

   Bu seçeneği işaretlerseniz, sonuçta ortaya çıkan tabloda daha az satır ve sütun bulunacaktır ancak mizanpajınıza tam olarak uymayabilir.

   Saydam GIF Kullan Tablonun son satırını saydam GIF'lerle doldurur. Bu, tablonun tüm tarayıcılarda aynı sütun genişliğinde görüntülenmesini sağlar.

   Bu seçenek etkinleştirildiğinde, sonuçta ortaya çıkan tabloyu, sütunlarını sürükleyerek düzenleyemezsiniz. Bu seçenek devre dışı bırakıldığında, sonuçta ortaya çıkan tablolar saydam GIF'ler içermez, ancak sütunların genişliği bir tarayıcıdan diğerine değişebilir.

   Sayfada Ortala Sonuçta ortaya çıkan tabloyu sayfada ortalar. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa tablo sayfanın sol kenarından başlar.

Tabloları AP Div'lerine dönüştürme

1. Değiştir > Dönüştür > Tabloları AP Div'lerine'yi seçin.
2. Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın:
   AP Öğelerinin Çakışmalarını Engelle AP öğeleri oluşturulurken, taşınırken ve yeniden boyutlandırılırken bunların konumlarını çakışmayacakları şekilde sınırlar.

   AP Öğeleri Panelini Göster AP öğeleri panelini görüntüler.

   Izgarayı Göster ve Izgaraya Yapış AP öğelerinin konumlandırılmasına yardımcı olmak için ızgara kullanmanızı sağlar.

   Tablolar AP Div'lerine dönüştürülür. Boş hücreler, arka plan renkleri yoksa AP öğelerine dönüştürmez.

   Not: *Tabloların dışındaki sayfa öğeleri de AP Div'lerine yerleştirilir.*

AP öğesi çakışmalarını engelleme

Tablo hücreleri çakışamayacağı için, Dreamweaver çakışan AP öğelerinden tablo oluşturamaz. Bir belgedeki AP öğelerini tablolara dönüştürmeyi planlıyorsanız, AP öğelerinin çakışmaması için AP öğesinin hareketini ve konumlandırmasını kısıtlamak üzere Çakışmaları Engelle seçeneğini kullanın.

Bu seçenek etkinken, bir AP öğesi varolan bir AP öğesinin önünde oluşturulamaz, üstüne taşınamaz veya yeniden boyutlandırılamaz ya da içine yuvalanamaz. Bu seçeneği çakışan AP öğeleri oluşturduktan sonra etkinleştirirseniz, her çakışan AP öğesini diğer AP öğelerinden uzağa taşımak için sürükleyin. Dreamweaver, AP Öğesi Çakışmalarını Engelle seçeneğini etkinleştirdiğinizde, mevcut çakışan AP öğelerini otomatik olarak düzeltmez.

Bu seçenek ve yapışma etkinleştirildiğinde, iki AP öğesinin çakışmasına neden olacaksa AP öğesi ızgaraya yapışmaz. Bunun yerine en yakın AP öğesinin kenarına yapışır.

Not: *Belli işlemler, Çakışmaları Engelle seçeneği etkinken bile AP öğelerini çakıştırmanızı sağlar. Ekle menüsünü kullanarak AP öğesi eklerseniz, Özellik denetçisinde sayıları girin ya da AP öğelerini HTML kaynak kodunu düzenleyerek yeniden konumlandırın; bu seçenek etkinken AP öğelerinin çakışmasını veya yuvalanmasını sağlayabilirsiniz. Çakışma oluşursa, çakışan AP öğelerini ayırmak için Tasarım görünümünde sürükleyin.*

- AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), Çakışmaları Engelle seçeneğini belirleyin.
- Belge penceresinde Değiştir > Yerleştir > AP Öğesi Çakışmalarını Önle seçeneğini belirleyin.

Daha fazla Yardım konusu
CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Mizanpaj ve tasarım

Creating a page layout with Dreamweaver CS6 (Dreamweaver CS6 ile sayfa mizanpajı oluşturma)
Adobe Creative Ekibi (19 Temmuz 2012)
eğitim
Bu eğitimde web sayfası tasarımının temel özelliklerini, tasarım minik resimlerinin ve tel kafeslerin nasıl yapıldığını, önceden tanımlanmış CSS mizanpajına yeni bileşenler eklemeyi, bunları formatlamayı ve tarayıcı uyumluluğunu kontrol etmeyi öğreneceksiniz.

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Değişken ızgara mizanpajları

Değişken Izgara mizanpajlarını kullanma
Değişken Izgara mizanpajlarıyla ilgili eğitimler
Değişken ızgara mizanpajı oluşturma
Değişken Izgara öğeleri ekleme
Öğeleri yuvalama

Bir web sitesi mizanpajı, görüntülendiği aygıtın boyutlarına yanıt vermeli ve uyum sağlamalıdır. Değişken ızgara mizanpajları, web sitesinin görüntülendiği aygıtlara karşılık gelen farklı mizanpajlar oluşturmanın görsel bir yolunu sağlar.

Örneğin, web siteniz masaüstü bilgisayarlarda, tablet bilgisayarlarda ve cep telefonlarında görüntülenecektir. Bu aygıtların her biri için mizanpaj belirtmek üzere değişken ızgara mizanpajlarını kullanabilirsiniz. Web sitesinin masaüstü bilgisayarda, tablet bilgisayarda veya cep telefonunda görüntülenmesine bağlı olarak, web sitesinin görüntülenmesi için karşılık gelen mizanpajı kullanılır.

Daha fazla bilgi: Adaptive Layout versus Responsive Layout (Uyarlanabilir Mizanpaj - Dinamik Mizanpaj)

Dreamweaver 12.2 Creative Cloud sürümü değişken ızgara mizanpajları açısından HTML5 yapısal öğeleri için destek ve yuvalanmış öğelerin kolay düzenlenmesi gibi birçok geliştirmeyi içerir. Geliştirmelerin eksiksiz listesine genel bakış için burayı tıklatın.

Başa dön

Değişken Izgara mizanpajlarıyla ilgili eğitimler

How to Use Fluid Grid Layouts in Dreamweaver CS6 (Tutorial) (Değişken Izgara Mizanpajları Dreamweaver CS6'da Nasıl Kullanılır? (Eğitim))

Adobe TV: Creating adaptive designs with fluid grid layouts in Dreamweaver CS6 (Video) (Dreamweaver CS6'da değişken ızgara mizanpajlarıyla uyarlanabilir tasarımlar oluşturma (Video))

Dreamweaver CS6 Değişken Izgaralarını Kullanmaya Başlama (Eğitim)

Başa dön

Değişken ızgara mizanpajı oluşturma

1. Dosya > Yeni Değişken Izgara Mizanpajı seçeneğini belirleyin.
2. Izgaradaki sütun sayısı için varsayılan değer, ortam türünün ortasında görüntülenir. Bir aygıtın sütun sayısını özelleştirmek için, değeri gerektiği şekilde düzenleyin.
3. Bir sayfanın genişliğini ekran boyutuna göre ayarlamak için, değeri yüzde olarak belirleyin.
4. Sütun aralığı genişliğini ayrıca değiştirebilirsiniz. Sütun aralığı, iki sütun arasındaki boşluktur.
5. Sayfa için CSS seçeneklerini belirtin.

   Oluştur'u tıklattığınızda sizden bir CSS dosyası belirtmeniz istenir. Aşağıdakilerden birini yapabilirsiniz:

   - Yeni bir CSS dosyası oluşturabilirsiniz.
   - Mevcut bir CSS dosyasını açabilirsiniz.
   - Açılan CSS dosyasını Değişken Izgara CSS dosyası olarak belirtebilirsiniz.

   Varsayılan olarak cep telefonları için Değişken Izgara görüntülenir. Ayrıca, Değişken Izgara için Ekle paneli görüntülenir. Mizanpajınızı oluşturmak için Ekle panelindeki seçenekleri kullanın.

   Başka aygıtlar için mizanpaj tasarlamaya geçiş yapmak üzere, Tasarım görünümünün altındaki seçeneklerde ilgili simgeyi tıklatın.
6. Dosyayı kaydedin. HTML dosyasını kaydettiğinizde, boilerplate.css ve respond.min.js gibi bağlı dosyaları bilgisayarınızdaki bir konuma kaydetmeniz istenir. Bir konum belirtin ve Kopyala seçeneğini tıklatın.

   boilerplate.css, HTML5 standart metnini temel alır. Web sayfanızın birden fazla aygıtta oluşturulma şeklindeki tutarlılığı sağlayan bir CSS stili kümesidir. Respond.min.js, tarayıcının daha eski sürümlerinde ortam sorguları için destek sağlamaya yardımcı olan bir JavaScript kitaplığıdır.

Başa dön

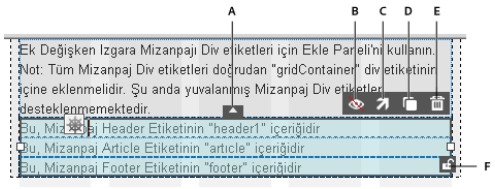
Değişken Izgara öğeleri ekleme

Yapı panelinde veya Yapı seçeneklerinde (Ekle > Mizanpaj) hem değişken olan hem de değişken olmayan öğeler listelenir.

Dreamweaver 12.2'de üç yeni öğe, sırasız liste, sıralı liste ve liste öğesi sunulmuştur.

1. Ekle > Mizanpaj seçeneğini belirleyin.
2. Eklemek istediğiniz öğeyi seçin.
3. (12.2) Görüntülenen iletişim kutusunda bir sınıf seçin veya ID için bir değer girin. Sınıf menüsü, sayfayı oluştururken belirtmiş olduğunuz CSS dosyasındaki sınıfları görüntüler.

   Seçilen öğe mizanpaja eklenir.
4. (12.2 güncellemesi) Eklenmiş bir öğeyi seçtiğinizde Div gizleme, çoğaltma, kilitleme veya silme seçenekleri görüntülenir. Birbirinin üstünde katman olarak bulunan Div'ler için, Div'leri takas etme seçeneği görüntülenir.



Seçenek	Etiket	Açıklama
A	Div'i Takas Et	Geçerli olarak seçili öğeyi yukarıdaki veya aşağıdaki öğeyle takas eder.
B	Gizle	Öğeyi gizler. Bir öğeyi göstermek için şunlardan birini yapın: ID seçicilerini göstermek için CSS dosyasındaki display özelliğini block olarak değiştirin. (`display:block`) Sınıf seçicilerini göstermek için kaynak kodda uygulanan sınıfı (`hide_<MediaType>`) kaldırın.
C	Bir satır yukarı taşı	Öğeyi bir satır yukarı taşır
D	Çoğalt	Geçerli olarak seçili öğeyi çoğaltır. Öğeye bağlı CSS de çoğaltılır.
E	Sil	ID seçicileri için hem HTML'i hem de CSS'yi siler. Yalnızca HTML'i silmek için Sil tuşuna basın. Sınıf seçicileri için yalnızca HTML silinir.
F	Kilitle	Öğeyi, mutlak konumlu bir öğeye dönüştürür.
G	Hizala	Sınıf seçicileri için Hizala seçeneği sıfır kenar boşluğu düğmesi olarak görev yapar. ID seçicileri için hizalama düğmesi öğeyi ızgaraya hizalar.

Bir sayfadaki değişken öğelere, sol ve sağ ok tuşları kullanılarak periyodik olarak çapraz geçiş yaptırılabilir. Öğe sınırını belirleyin ve ardından ok tuşuna basın.

Başa dön

Öğeleri yuvalama

Değişken öğeleri, diğer değişken öğelerin içinde yuvalamak için odağın ana öğe içinde olduğundan emin olun. Ardından, gerekli alt öğeyi ekleyin.

Yuvalı Çoğaltma özelliği de desteklenir. Yuvalı Çoğaltma, HTML'i (seçili öğeye ait) çoğaltır ve ilgili Değişken CSS'sini oluşturur. Seçili öğe dahilinde bulunan mutlak öğeler uygun şekilde yerleştirilir. Yuvalı öğeler de, Çoğalt düğmesinin kullanılmasıyla çoğaltılabilir.

Bir ana öğeyi sildiğinizde, öğeye karşılık gelen CSS, bunun alt öğeleri ve ilişkili HTML'i silinir. Yuvalı öğeler de Sil düğmesinin (Klavye Kısayolu: Ctrl+Delete) kullanılmasıyla silinebilir.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sayfa mizanpajını CSS ile yapma

CSS sayfa mizanpajı hakkında
CSS sayfa mizanpajı yapısı hakkında
CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

Başa dön

CSS sayfa mizanpajı hakkında

CSS sayfa mizanpajı, bir web sayfasındaki içeriği düzenlemek için geleneksel HTML tabloları ya da çerçeveleri yerine Basamaklı Stil Sayfaları formatını kullanır. CSS mizanpajının temel taşı div etiketidir—bu, çoğu durumda metin, görüntü ve diğer sayfa öğeleri için bir kap görevi yapan bir HTML etiketidir. Bir CSS mizanpajı oluştururken, div etiketlerini sayfaya yerleştirin, bunlara içerik ekleyin ve çeşitli yerlere konumlandırın. Bir tablonun satırları ve sütunları arasında bir yerle sınırlı tablo hücrelerinden farklı olarak, div etiketleri web sayfasının herhangi bir yerinde olabilir. Div etiketlerini mutlak olarak (x ve y koordinatları belirterek) veya göreceli olarak (konumunu geçerli konumuna göre belirterek) konumlandırabilirsiniz. Hareketli öğeler, dolgular ve kenar boşlukları (günümüzün web standartları tarafından tercih edilen yöntem) belirterek div etiketlerini de konumlandırabilirsiniz.

Sıfırdan CSS mizanpajları oluşturmak zor olabilir çünkü bunu yapmanın birçok yolu vardır. Basit, iki sütunlu bir CSS mizanpajını, hareketli öğeler, kenar boşlukları, dolgular ve diğer CSS özelliklerinin ayarlarını hemen hemen sonsuz sayıdaki birleşimle belirleyerek oluşturabilirsiniz. Buna ek olarak tarayıcılar arası görüntü oluşturma sorunu, belli CSS mizanpajlarının bazı tarayıcılarda düzgün ve bazılarında hatalı görüntülenmesine neden olur. Dreamweaver, farklı tarayıcılarda çalışan 16 önceden tasarlanmış mizanpaj sağlayarak CSS mizanpajlarıyla sayfa oluşturmanızı kolaylaştırır.

Dreamweaver ile gelen önceden tasarlanmış CSS mizanpajlarını kullanmak CSS mizanpajıyla sayfa oluşturmanın en kolay yoludur ancak Dreamweaver mutlak konumlandırılmış öğelerini (AP öğeleri) kullanarak da CSS mizanpajları oluşturabilirsiniz. Dreamweaver'daki AP öğeleri, kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir `div` etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan HTML sayfası öğeleridir. Bununla birlikte, mutlak şekilde konumlandırıldıkları için sayfadaki konumlarının tarayıcı penceresi boyutuna göre hiçbir zaman ayarlanamaması Dreamweaver AP öğeleri için sınırlayıcı bir durum oluşturur.

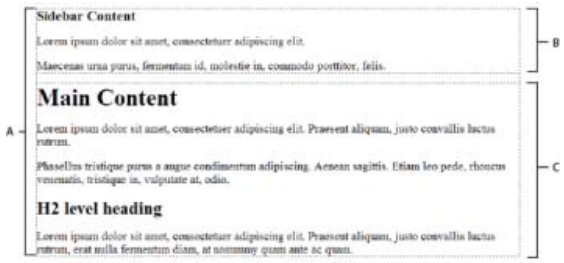
İleri düzeyde bir kullanıcıysanız, sayfa mizanpajı oluşturmak için `div` etiketlerini elle de ekleyebilir ve bunlara CSS konumlandırma stilleri uygulayabilirsiniz.

Başa dön

CSS sayfa mizanpajı yapısı hakkında

Bu bölüme geçmeden önce temel CSS kavramlarını anlamış olmanız gerekir.

CSS mizanpajının temel taşı div etiketidir—bu, çoğu durumda metin, görüntü ve diğer sayfa öğeleri için bir kap görevi yapan bir HTML etiketidir. Aşağıda örnekte üç ayrı div etiketi içeren bir HTML sayfası gösterilmektedir: bir büyük “container” etiketi ve biri sidebar, biri main content etiketi olmak üzere container etiketinin içinde yer alan iki diğer etiket.



***A.** Container div **B.** Sidebar div **C.** Main Content div*

Aşağıda HTML'deki her üç div etiketinin kodu verilmiştir:

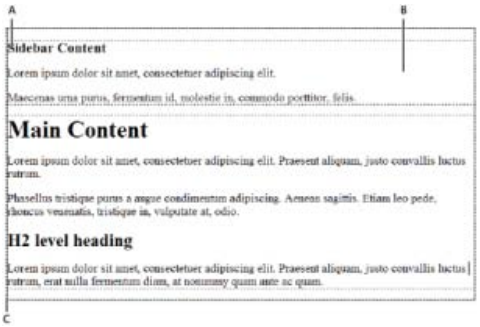
```
<!--container div tag--> <div id="container"> <!--sidebar div tag--> <div id="sidebar"> <h3>Sidebar Content</h3> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p> <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo porttitor, felis.</p> </div> <!--mainContent div tag--> <div id="mainContent"> <h1> Main Content </h1> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam, justo convallis luctus rutrum.</p> <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean sagittis. Etiam leo pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p> <h2>H2 düzeyi başlığı </h2> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam, justo convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam ante ac quam.</p> </div> </div>
```

Yukarıdaki örnekte div etiketlerinin herhangi birine ekli hiçbir “stil” yoktur. CSS kuralları tanımlı değilken, her div etiketi ve içeriği sayfada varsayılan bir konuma yerleştirilir. Ancak, her div etiketinin benzersiz bir kimliği (id) vardır (yukarıdaki örnekte olduğu gibi) ve bu kimlikleri, uygulandığında div etiketlerinin stilini ve konumlandırmasını değiştiren CSS kuralları oluşturmak için kullanabilirsiniz.

Belgenin başlığında ya da harici bir CSS dosyasında yer alabilecek aşağıdaki CSS kuralı, sayfadaki ilk ya da “container” div etiketi için stil kuralları oluşturur:

```
#container { width: 780px; background: #FFFFFF; margin: 0 auto; border: 1px solid #000000; text-align: left;
}
```

Yukarıdaki #container kuralı container div etiketine 780 piksel genişlikte, beyaz arka plana sahip, kenar boşluksuz (sayfanın sol tarafından), 1 piksellik düz, siyah kenarlıklı ve sola hizalanmış şekilde bir stil uygular. Kuralı container div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:

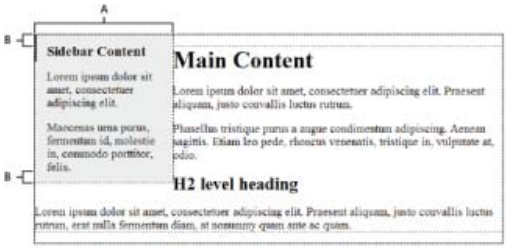


Container div etiketi, 780 piksel, kenar boşluğu yok
***A.** Sola hizalanmış metin **B.** Beyaz arka plan **C.** 1 piksellik düz siyah kenarlık*

Sonraki CSS kuralı sidebar div etiketi için stil kuralları oluşturur:

```
#sidebar { float: left; width: 200px; background: #EBEBEB; padding: 15px 10px 15px 20px; }
```

#sidebar kuralı sidebar div etiketine 200 piksel genişlikte, gri arka planlı, 15 piksellik üst ve alt dolgu, 10 piksellik sağ dolgu ve 20 piksellik sol dolguya sahip olacak şekilde stil uygular. (Doldurma için varsayılan sıra, üst-sağ-alt-soldur.) Buna ek olarak kural sidebar div etiketini float: left özelliğiyle konumlandırır; bu, sidebar div etiketini container div etiketinin sol tarafına iten bir özelliktir. Kuralı sidebar div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:



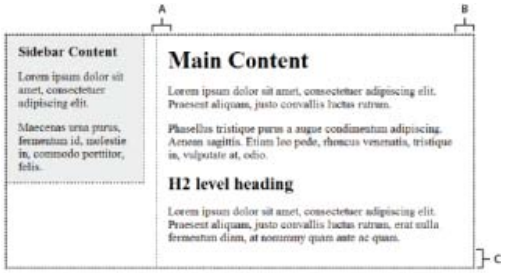
Sidebar div, float left
***A.** 200 piksellik genişlik **B.** Üst ve altta 15 piksellik dolgu*

Son olarak, ana container div etiketinin CSS kuralı mizanpajı bitirir:

```
#mainContent { margin: 0 0 0 250px; padding: 0 20px 20px 20px; }
```

#mainContent kuralı main content div etiketine sol kenar boşluğu 250 piksel olacak şekilde stil uygular, diğer bir deyişle container div'in sol tarafına ve main content div'in sol tarafına 250 piksellik boşluk koyar. Bunun yanı sıra bu kural main content div'in sağında, altında ve solunda 20 piksellik boşluk sağlar. Kuralı mainContent div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:

Kodun tamamı aşağıdaki gibidir:



Main Content div, 250 piksellik sol kenar boşluğu
***A.** 20 piksellik sol dolgu **B.** 20 piksellik sağ dolgu **C.** 20 piksellik alt dolgu*

```
<head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" /> <title>Başlıksız
Belge</title> <style type="text/css"> #container { width: 780px; background: #FFFFFF; margin: 0 auto; border:
1px solid #000000; text-align: left; } #sidebar { float: left; width: 200px; background: #EBEBEB; padding:
15px 10px 15px 20px; } #mainContent { margin: 0 0 0 250px; padding: 0 20px 20px 20px; } </style> </head>
<body> <!--container div tag--> <div id="container"> <!--sidebar div tag--> <div id="sidebar"> <h3>Sidebar
Content</h3> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p> <p>Maecenas urna purus,
fermentum id, molestie in, commodo porttitor, felis.</p> </div> <!--mainContent div tag--> <div
id="mainContent"> <h1> Main Content </h1> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.
Praesent aliquam, justo convallis luctus rutrum.</p> <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum
adipiscing. Aenean sagittis. Etiam leo pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p> <h2>H2
düzeyi başlığı </h2> <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam, justo
convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam ante ac quam.</p> </div> </div> </body>
```

***Not:** Yukarıdaki örnek kod, Dreamweaver ile birlikte gelen önceden tasarlanmış mizanpajları kullanarak yeni bir belge oluştururken, iki sütunlu sabit sol yan çubuklu mizanpajı oluşturan kodun basitleştirilmiş halidir.*

CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

Başa dön

Dreamweaver'da yeni bir sayfa oluştururken, zaten CSS mizanpajı içeren bir sayfa oluşturabilirsiniz. Dreamweaver, aralarından seçim yapabileceğiniz 16 farklı CSS mizanpajıyla birlikte gelir. Buna ek olarak kendi CSS mizanpajlarınızı oluşturabilir ve bunları yapılandırma klasörüne ekleyebilirsiniz, böylece Yeni Belge iletişim kutusunda mizanpaj seçenekleri olarak görünürler.

Dreamweaver CSS mizanpajları aşağıdaki tarayıcılarda doğru şekilde oluşturulur: Firefox (Windows ve Macintosh) 1.0, 1.5, 2.0 ve 3.6; Internet Explorer (Windows) 5.5, 6.0, 7.0 ve 8.0; Opera (Windows ve Macintosh) 8.0, 9.0 ve 10.0; Safari 2.0, 3.0 ve 4.0 ve Chrome 3.0.

Dreamweaver ile gelen CSS mizanpajlarının nasıl kullanılacağını açıklayan bilgilendirme amaçlı bir makale için bkz. Dreamweaver Geliştirici Merkezi.

Ayrıca şu adreste daha fazla CSS mizanpajı mevcuttur: Adobe Dreamweaver Exchange.

CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

1. Dosya > Yeni'yi seçin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunda Boş Sayfa kategorisini seçin. (Bu varsayılan seçimdir.)
3. Sayfa Türü için, oluşturmak istediğiniz sayfa türünü seçin.

   ***Not:** Mizanpaj için HTML sayfa türünü seçmelisiniz. Örneğin HTML, ColdFusion®, PHP ve benzerlerini seçebilirsiniz. CSS mizanpajıyla ActionScript™, CSS, Kitaplık Öğesi, JavaScript, XML, XSLT veya ColdFusion Bileşeni sayfası oluşturamazsınız. Yeni Belge iletişim kutusunun Diğer kategorisindeki sayfa türleri de CSS sayfa mizanpajlarını içeremez.*

4. Mizanpaj için, kullanmak istediğiniz CSS mizanpajını seçin. 16 farklı mizanpaj arasından seçim yapabilirsiniz. Önizleme penceresi mizanpajı gösterir ve seçili mizanpajın kısa bir açıklamasını verir.

   Hazır CSS mizanpajları aşağıdaki türde sütunları sağlar:

   Sabit Sütun genişliği piksel olarak belirtilir. Bu sütun, tarayıcının boyutuna veya site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre yeniden boyutlandırılmaz.

   Sıvı Sütun genişliği, site ziyaretçisinin tarayıcı genişliğinin yüzdesi olarak belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi tarayıcıyı genişlettiğinde veya daralttığında buna göre uyarlanır ancak ziyaretçinin metin ayarlarına göre değişmez.

5. Belge Türü açılır menüsünden bir belge türü seçin.
6. Mizanpajın CSS'si için Mizanpaj CSS açılır menüsünden bir konum seçin.

   Başlığa Ekle Mizanpajın CSS'sini, oluşturduğunuz sayfanın başlığına ekler.

Yeni Dosya Oluştur Mizanpajın CSS'sini yeni harici CSS stil sayfasına ekler ve yeni stil sayfasını, oluşturduğunuz sayfaya ekler.

Varolan Dosyaya Bağ Oluştur Mizanpaj için gerekli CSS kurallarını içeren mevcut bir CSS dosyası belirtmenizi sağlar. Birden fazla belgede aynı CSS mizanpajını (tek bir dosyada bulunan CSS kuralları) kullanmak istediğinizde bu seçenek özellikle kullanışlıdır.

7. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Mizanpaj CSS açılır menüsünden Başlığa Ekle'yi seçtiyseniz (varsayılan seçenek) Oluştur'u tıklatın.
   - Mizanpaj CSS açılır menüsünden Yeni Dosya Oluştur'u seçtiyseniz Oluştur'u tıklatın ve sonra Stil Sayfası Dosyasını Farklı Kaydet iletişim kutusunda yeni harici dosya için bir ad girin.
   - Mizanpaj CSS açılır menüsünden Varolan Dosyaya Bağ Oluştur'u seçtiyseniz, Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatıp, Harici Stil Sayfası Ekle iletişim kutusunu tamamlayarak ve ardından Tamam'ı tıklatarak harici dosyayı CSS dosyası ekle metin kutusuna ekleyin. İşlemi tamamladığınızda Yeni Belge iletişim kutusunda Oluştur'u tıklatın.

   Not: *Varolan Dosyaya Bağ Oluştur seçeneğini işaretlediğinizde, belirttiğiniz dosya içerdiği CSS dosyasına ilişkin kurallara sahip olmalıdır.*

   Mizanpaj CSS'sini yeni bir dosyaya yerleştirdiğinizde ya da varolan bir dosyaya bağladığınızda, Dreamweaver bu dosyayı, oluşturduğunuz HTML sayfasına otomatik olarak bağlar.

   Not: *IE görüntüleme sorunlarının giderilmesine yardımcı olan Internet Explorer koşullu yorumları (CC), mizanpaj CSS'niz için konum olarak Yeni Harici Dosya ya da Varolan Harici Dosya'yı seçseniz bile, yeni CSS mizanpajı belgesinin başlığında gömülü kalır.*

8. (İsteğe bağlı) CSS stil sayfalarını yeni sayfanıza (CSS mizanpajıyla ilgisiz), sayfayı oluştururken de ekleyebilirsiniz. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve bir CSS stil sayfası seçin.

   Bu işlemle ilgili ayrıntılı bir açıklama için David Powers'ın Automatically attaching a style sheet to new documents (Yeni belgelere otomatik olarak stil sayfası ekleme) makalesine bakın.

Seçenekler listesine özel CSS mizanpajları ekleme

1. Yeni Belge iletişim kutusundaki seçenekler listesine eklemek istediğiniz CSS mizanpajını içeren bir HTML sayfası oluşturun. Mizanpajın CSS'si HTML sayfasının başlığında bulunmalıdır.

   Özel CSS mizanpajınızı Dreamweaver'la birlikte gelen diğer mizanpajlarla tutarlı hale getirmek için HTML dosyanızı .htm uzantısıyla kaydetmeniz gerekir.

2. HTML sayfasını Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts klasörüne ekleyin.
3. (İsteğe bağlı) Mizanpajınızın önizlemesini (örneğin .gif ya da .png dosyasını) Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts klasörüne ekleyin. Dreamweaver'la birlikte gelen varsayılan görüntüler 227 piksel genişliğinde x 193 piksel yüksekliğinde PNG dosyalarıdır.

   Önizleme görüntünüze HTML dosyanızla aynı adı verin, böylece bu dosyayı daha sonra kolayca bulabilirsiniz. Örneğin HTML dosyanızın adı myCustomLayout.htm ise önizleme görüntünüze myCustomLayout.png adını verin.

4. (İsteğe bağlı) Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes klasörünü açıp, aynı klasördeki mevcut not dosyalarından herhangi birini kopyalayıp yapıştırarak ve ardından bu kopyayı özel mizanpajınız için yeniden adlandırarak özel mizanpajınız için not dosyası oluşturun. Örneğin oneColElsCtr.htm.mno dosyasını kopyalayıp myCustomLayout.htm.mno olarak yeniden adlandırabilirsiniz.
5. (İsteğe bağlı) Özel mizanpajınız için not dosyası oluşturduktan sonra bu dosyayı açabilir ve mizanpaj adını, açıklamasını ve önizleme görüntüsünü belirtebilirsiniz.

- Harici CSS stil sayfasına bağ oluşturma

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry çerçevesi hakkında

Spry çerçevesi, web tasarımcılarının site ziyaretçilerine daha zengin deneyimler sunabilecekleri web sayfaları oluşturmalarını sağlayan bir JavaScript kitaplığıdır. Spry ile; HTML, CSS ve HTML belgelerinize XML katmak için en düşük oranda JavaScript kullanabilirsiniz, akordeonlar ve menü çubukları gibi widget'lar oluşturabilir ve çeşitli sayfa öğelerine farklı efektler ekleyebilirsiniz. Spry çerçevesi HTML, CSS ve JavaScript bilgisi temel düzeyde olanlar için işaretleme basit ve kolay olacak şekilde tasarlanmıştır.

Spry çerçevesi öncelikle profesyonel web tasarımcısı ya da profesyonel olmayan ileri düzeyde web tasarımcısı olan kullanıcıları hedefler. Kuruluş düzeyinde web geliştirme için tam kapsamlı bir web uygulaması çerçevesi olması amaçlanmamıştır (yine de kuruluş düzeyindeki diğer sayfalarla birlikte kullanılabilir).

Spry çerçevesi hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_tr.

Daha fazla Yardım konusu
Spry Developer Guide

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry efektleri ekleme

Spry efektlerine genel bakış
Görüntüle/Soluklaştır efekti uygulama
Perdele efekti uygulama
Büyüt/Küçült efekti uygulama
Vurgula efekti uygulama
Salla efekti uygulama
Kaydır efekti uygulama
Ez efekti uygulama
Ek bir efekt ekleme
Efekt silme

Spry efektlerine genel bakış

Başa dön

Spry efektleri, JavaScript kullanarak HTML sayfasındaki hemen her öğeye uygulayabileceğiniz görsel geliştirmelerdir. Efektler çoğu zaman bilgileri vurgulamak, animasyonlu geçişler oluşturmak ya da bir sayfa öğesini bir süreliğine görsel olarak değiştirmek için kullanılır. HTML öğelerine, ek özel etiketlere gerek olmadan efekt uygulayabilirsiniz.

Not: *Bir öğeye efekt uygulamak için seçili olması ya da kimliği olması gerekir. Örneğin seçili olmayan bir div etiketine vurgulama uyguluyorsanız div geçerli bir kimlik değerine sahip olmalıdır. Öğenin kimliği yoksa HTML koduna eklemeniz gerekir.*

Efektler bir öğenin opaklığını, ölçeğini, konumunu ve arka plan rengi gibi stil özelliklerini değiştirebilir. İki ya da daha fazla özelliği birleştirerek ilginç görsel efektler oluşturabilirsiniz

Bu efektler Spry tabanlı olduğundan, kullanıcı efekt uygulanmış bir öğeyi tıklattığında, HTML sayfasının tamamı yenilenmeden yalnızca öğe dinamik olarak güncelleştirilir.

Spry şu efektleri içerir:

Görüntüle/Soluklaştır Öğenin görünmesini veya giderek kaybolmasını sağlar.
Vurgula Öğenin arka plan rengini değiştirir.
Perdele Öğeyi gizlemek ya da göstermek için yukarı ya da aşağı giden bir pencere perdesi gibi çalışır.
Kaydır Öğeyi yukarı ya da aşağı taşır.
Büyüt/Küçült Öğenin boyutunu büyütür ya da küçültür.
Salla Öğeyi soldan sağa sallar.
Ez Öğenin sayfanın sol üst köşesinde kaybolmasına neden olur.

Önemli: *Efekt kullanırken, Kod görünümünde dosyanıza çeşitli kod satırları eklenir. Bir satır, efektleri eklemek için gerekli olan SpryEffects.js dosyasını tanımlar. Bu satırı kodunuzdan silmeyin, aksi takdirde efektler çalışmaz.*

Spry çerçevesinde bulunan Spry efektlerine kapsamlı bir genel bakış için www.adobe.com/go/learn_dw_spryeffects_tr adresine gidin.

Görüntüle/Soluklaştır efekti uygulama

Başa dön

Not: *Bu efekti, applet, body, iframe, object, tr, tbody veya th dışında tüm HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz.*

1. (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), Artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Görüntüle/Soluklaştır öğelerini seçin.
3. Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.
4. Efekt Süresi kutusunda, efektin oluşması için geçmesi gereken süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.
5. Uygulamak istediğiniz efekti seçin: Soluklaştır ya da Görüntüle
6. Bu Değerden Soluklaştır kutusuna, efekt göründüğünde sahip olmasını istediğiniz opaklığın yüzdesini girin.
7. Bu Değere Soluklaştır kutusuna, soluklaştırmak istediğiniz opaklığın yüzdesini girin.
8. Arka arkaya tıklatıldığında efektin soluktan görünüre ve tekrar görünürden soluğa geçecek şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Perdele efekti uygulama

Başa dön

Not: *Bu efekti yalnızca şu HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz: address, dd, div, dl, dt, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, p, ol, ul, li, applet, center, dir, menu ve pre.*

1. (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Perdele'yi seçin.
3. Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.
4. Efekt Süresi kutusunda, efektin oluşması için geçmesi gereken süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.
5. Uygulamak istediğiniz efekti seçin: Perde Yukarı ya da Perde Aşağı.
6. Perde Buradan Yukarı/Perde Buradan Aşağı kutusuna, perdenin kaydırılacağı başlangıç noktasını yüzde ya da piksel sayısı olarak girin. Bu değerler öğenin en üst kısmından hesaplanır.
7. Perde Buraya Kadar Yukarı/Perde Buraya Kadar Aşağı alanında, perdenin kaydırılacağı bitiş noktasını yüzde veya piksel sayısı olarak girin. Bu değerler öğenin en üst kısmından hesaplanır.
8. Arka arkaya tıklatıldığında efektin yukarı ve aşağı kayacak şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Başa dön

Büyüt/Küçült efekti uygulama

Not: *Bu efekti şu HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz: address, dd, div, dl, dt, form, p, ol, ul, applet, center, dir, menu veya pre.*

1. (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Efektler > Büyüt/Küçült'ü seçin.
3. Hedef öğe açılır menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.
4. Efekt Süresi alanında, efektin oluşması için geçmesi gereken süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.
5. Uygulamak istediğiniz efekti seçin: Büyüt ya da Küçült.
6. Bu Boyuttan Büyüt/Küçült kutusuna, efekt başlatıldığında öğenin sahip olacağı boyutunu girin. Bu, boyutun bir yüzdesi ya da bir piksel değeridir.
7. Bu Boyuta Büyüt/Küçült kutusuna, efekt bittiğinde öğenin sahip olacağı boyutu girin. Bu, boyutun bir yüzdesi ya da bir piksel değeridir.
8. Bu Boyuttan ya da Bu Boyuta Büyüt/Küçült kutuları için piksel seçerseniz genişlik/yükseklik alanı görünür olur. İşaretlediğiniz seçeneğe bağlı olarak öğe orantılı şekilde büyür ya da küçülür.
9. Öğenin sayfanın sol üst köşesine mi yoksa sayfanın ortasına mı büyütüleceğini ya da küçültüleceğini seçin.
10. Arka arkaya tıklatıldığında efektin büyüyüp küçülecek şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Başa dön

Vurgula efekti uygulama

Not: *Bu efekti, applet, body, frame, frameset veya noframes dışında tüm HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz.*

1. (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Vurgula'yı seçin.
3. Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.
4. Efekt Süresi kutusunda, efektin devam etmesini istediğiniz süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.
5. Vurgulamanın başlatılmasını istediğiniz rengi seçin.
6. Vurgulamanın bitmesini istediğiniz rengi seçin. Bu renk yalnızca Efekt Süresi kutusunda tanımladığınız süre kadar devam eder.
7. Öğe için vurgulama bittikten sonraki rengi seçin.
8. Arka arkaya tıklatıldığında efektin vurgu renkleri arasında geçiş yapacak şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Başa dön

Salla efekti uygulama

Not: *Bu efekti şu HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz: address, blockquote, dd, div, dl, dt, fieldset, form, h1, h2, h3, h4, h5, h6, iframe, img, object, p, ol, ul, li, applet, dir, hr, menu, pre veya table.*

1. (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Salla'yı seçin.
3. Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

Başa dön

Kaydır efekti uygulama

Kaydır efektinin düzgün çalışması için hedef öğenin benzersiz bir kimliğe sahip bir kap etiketi içine alınması gerekir. Hedef öğeyi içine aldığınız kap etiketi bir blockquote, dd, form, div veya center etiketi olmalıdır.

Hedef öğe etiketi şunlardan biri olmalıdır: blockquote, dd,div, form, center, table, span, input, textarea, select veya image.

1. (İsteğe bağlı) efekti uygulamak istediğiniz içeriğin kap etiketini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Kaydır'ı seçin.
3. Kap etiketinin kimliğini hedef öğe menüsünden seçin. Kap önceden seçiliyse, <Geçerli Seçim> öğesini seçin.
4. Efekt Süresi alanında, efektin oluşması için geçmesi gereken süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.

5. Uygulamak istediğiniz efekti seçin: Yukarı Kaydır ya da Aşağı Kaydır.
6. Buradan Yukarı Kaydır kutusuna, kaydırma başlangıç noktasını yüzde ya da piksel sayısı olarak girin.
7. Buraya Yukarı Kaydır kutusuna, kaydırma bitiş noktasını yüzde veya pozitif bir piksel sayısı olarak girin.
8. Arka arkaya tıklatıldığında efektin yukarı ve aşağı kayacak şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Başa dön

Ez efekti uygulama

Not: *Bu efekti yalnızca şu HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz: address, dd, div, dl, dt, form, img, p, ol, ul, applet, center, dir, menu veya pre.*

1. (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Ez'i seçin.
3. Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

Başa dön

Ek bir efekt ekleme

Farklı sonuçlar elde etmek için aynı öğeyle birden fazla efekt davranışı ilişkilendirebilirsiniz.

1. (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve Efektler menüsünden bir davranış seçin.
3. Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

Başa dön

Efekt silme

Öğeden bir veya daha fazla efekt davranışını kaldırabilirsiniz.

1. (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), davranışlar listesinden silmek istediğiniz efekti tıklatın.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Alt panel başlık çubuğunda Olayı Kaldır düğmesini tıklatın (-).
   - Davranışı sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve Davranışı Sil'i seçin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Mobil aygıtlar için sayfa yönlendirmesini değiştirme (CS5.5 ve sonraki sürümleri)

En gelişmiş mobil aygıtlarda, sayfanın yönlendirmesi aygıtın tutuluş şekline göre değişir. Kullanıcı telefonu dikey bir şekilde tuttuğunda, dikey görünüm görüntülenir. Kullanıcı aygıtı yatay olacak şekilde döndürdüğünde, sayfa kendisini yatay boyutlara uyacak şekilde tekrar ayarlar.

Dreamweaver'da, sayfayı Dikey veya Yatay yönlendirmede görme seçeneği hem Canlı Görünüm'de hem de Tasarım Görünümü'nde mevcuttur. Bu seçenekleri kullanarak sayfanızın bu ayarlara nasıl uyum sağladığını test edebilirsiniz. Ardından gerekirse sayfanın iki yönlendirmede de istendiği gibi görüntülenmesini sağlayacak şekilde CSS dosyanızı değiştirebilirsiniz.

✤ Görünüm > Pencere Boyutu> Yatay Yönlendirme veya Dikey Yönlendirme öğesini seçin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Renkler

Web uyumlu renkler
Renk seçiciyi kullanma

Web uyumlu renkler

Başa dön

HTML'de, renkler onaltılı değerler (örneğin, #FF0000) veya renk adları ile (red) ifade edilirler. Web uyumlu renk, 256 renk modunda çalışırken hem Windows hem de Macintosh sistemlerinde Safari ve Microsoft Internet Explorer uygulamalarında aynı görüntülenen renktir. Geleneksel inanış 216 ortak renk olması ve 00, 33, 66, 99, CC veya FF (sırasıyla RGB değerleri 0, 51, 102, 153, 204 ve 255) çiftleriyle birleşen onaltılı değerin web uyumlu renk olduğudur.

Ancak testler 216 yerine 212 web uyumlu renk olduğunu göstermiştir, bunun nedeni ise Windows'ta Internet Explorer'ın #0033FF (0,51,255), #3300FF (51,0,255), #00FF33 (0,255,51) ve #33FF00 (51,255,0) renklerini doğru oluşturamamasıdır.

Web tarayıcıları ilk ortaya çıktığında bilgisayarlar yalnızca 265 renk (kanal başına 8 bit (bpc)) görüntülüyordu. Günümüzde birçok bilgisayar binlerce veya milyonlarca renk (16 ve 32 bpc) görüntülemektedir, bu nedenle günümüzün bilgisayar sistemlerine sahip kullanıcılar için sitenizi geliştiriyorsanız, tarayıcı uyumlu palet kullanmak üzere doğrulama oldukça azalmıştır.

Web uyumlu renk paleti kullanmanın bir nedeni, PDA veya cep telefonu ekranları gibi alternatif web cihazları için geliştirme yapmanızdır. Bu cihazların birçoğu yalnızca siyah ve beyaz (1-bpc) veya 256 renk (8-bpc) ekran sunar.

Dreamweaver uygulamasındaki Renk Küpleri (varsayılan) ve Sürekli Ton paletleri 216 renk web uyumlu palet kullanır; bu paletlerden renk seçildiğinde rengin onaltılı değeri görüntülenir.

Web uyumlu aralık dışında bir renk seçmek için Dreamweaver renk seçicisinin üst sağ köşesindeki Renk Tekerleğini tıklatarak sistem rengini açın. Sistem rengi seçicisi web uyumlu renklerle sınırlı değildir.

Tarayıcıların UNIX sürümleri Windows ve Macintosh sürümlerinden farklı renk paleti kullanır. Özellikle UNIX tarayıcıları için geliştirme yapıyorsanız (veya hedef kitleniz 24 bpc monitörü olan Windows veya Macintosh kullanıcıları ile 8 bpc monitörü olan UNIX kullanıcılarsa), SunOS için web uyumlu renkler üreten 00, 40, 80, BF veya FF çiftlerini birleştiren onaltılı değerler kullanmayı düşünün.

Renk seçiciyi kullanma

Başa dön

Dreamweaver uygulamasında çeşitli sayfa öğelerinin Özellik denetçisinin yanı sıra birçok iletişim kutusu renk seçiciyi açan bir renk kutusu içerir. Sayfa öğesi için bir renk seçmek üzere renk seçiciyi kullanın. Sayfa öğeleriniz için varsayılan metin rengini de ayarlayabilirsiniz.

1. İletişim kutusunda veya Özellik denetçisinde renk kutusunu tıklatın.

   Renk seçici görüntülenir.

2. Aşağıdakilerden birini yapın:

   - Paletten bir renk örneği seçmek için damlalığı kullanın. Renk Küpleri'ndeki (varsayılan) ve Sürekli Ton paletlerindeki tüm renkler web uyumludur; diğer renkler web uyumlu değildir.
   - Ekranın herhangi bir yerinden hatta Dreamweaver pencerelerinin dışından bile bir renk seçmek için damlalığı kullanın. Masaüstünden veya farklı bir uygulamadan renk seçmek için fare tuşunu basılı tutun; bu, damlalığın odağı korumasına ve Dreamweaver dışında renk seçmesine olanak sağlayacaktır. Masaüstünü veya farklı bir uygulamayı tıklatırsanız, Dreamweaver tıklattığınız yerdeki rengi alır. Bununla birlikte, farklı bir uygulamaya geçerseniz, Dreamweaver uygulamasında çalışmaya devam etmek için Dreamweaver penceresini tıklatmanız gerekebilir.
   - Renk seçiminizi genişletmek için renk seçicinin sağ üst köşesindeki açılır menüyü kullanın. Renk Küpleri, Sürekli Ton, Windows OS, Mac OS ve Gri Tonlama arasından seçim yapabilirsiniz.

     Not: *Renk Küpleri ve Sürekli Ton paletlerinde web uyumludur; Windows OS, Mac OS ve Gri Tonlama uyumlu değildir.*

   - Farklı bir renk seçmeden geçerli rengi silmek için Varsayılan Renk düğmesini ⊘ tıklatın.
   - Sistem rengi seçiciyi açmak için Renk Tekerleği düğmesini tıklatın.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Ortam sorguları oluşturma (CS5.5 ve sonraki sürümler)

Ortam sorgusu oluşturma
Varolan ortam sorgusu dosyasını kullanma
Farklı bir tüm sitedeki ortam sorguları dosyası seçme
Ortam sorgusuna dayalı web sayfalarını görüntüleme

Aygıtın bildirilmiş özelliklerine dayalı CSS dosyaları belirtmek için ortam sorgularını kullanabilirsiniz. Aygıttaki tarayıcı ortam sorgusunu kontrol eder ve web sayfasını görüntülemek için karşılık gelen CSS dosyasını kullanır.

Örneğin, aşağıdaki ortamı sorgusu 300 x 320 piksel genişliğinde olan aygıtlar için **phone.css** dosyasını belirtir.

```
<link href="css/orig/phone.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all and (min-width: 300px) and (max-width: 320px)">
```

Ortam sorgularıyla ilgili kapsamlı bir tanıtım için Adobe Geliştirici Merkezi'ndeki www.adobe.com/go/learn_dw_medquery_don_tr Don Booth'un makalesine bakın.

W3C'teki ortam sorgularıyla ilgili daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/css3-mediaqueries/.

Başa dön

Ortam sorgusu oluşturma

Dreamweaver'da tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası veya belgeye özgü bir ortam sorgusu oluşturabilirsiniz.
Tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası Sitenizdeki dosyayı içeren tüm sayfalar için görüntüleme ayarlarını belirtir.
Tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası sitenizdeki tüm ortam sorguları için merkezi depo gibi davranır. Bu dosyayı oluşturduktan sonra, sayfalarınızdan görüntülenmek için dosyadaki ortam sorgularını kullanması gereken sayfaları bağlayın.

Belgeye özgü ortam sorgusu Ortam sorgusu doğrudan belgeye eklenir ve sayfa eklenen ortam sorgusuna göre görüntülenir.

1. Bir web sayfası oluşturun.
2. Değiştir > Ortam Sorguları'nı seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası oluşturmak için Tüm Sitedeki Ortam Sorguları Dosyası'nı seçin.
   - Belgeye özgü bir ortam sorgusu oluşturmak için Bu Belge öğesini seçin.
4. Tüm sitedeki ortam sorgusu için aşağıdakileri yapın:
   a. Belirt'i tıklatın.
   b. Yeni Dosya Oluştur'u seçin.
   c. Dosya için bir ad belirtin ve Tamam'ı tıklatın.
5. Bazı aygıtların gerçek genişliklerini bildirmemesi mümkündür. Aygıtları gerçek genişliklerini bildirmeye zorlamak için, Aygıtları Gerçek Genişliği Bildirmeye Zorla seçeneğinin etkin olduğundan emin olun.

   Aşağıdaki kod bu seçeneği belirlediğinizde dosyanıza eklenir.

   ```
   <meta name="viewport" content="width=device-width">
   ```

6. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ortam sorgusu dosyası için özellik tanımlamak üzere "+" öğesini tıklatın.
   - Standart hazır ayarlar ile başlamak istiyorsanız Varsayılan Hazır Ayarlar öğesini tıklatın.
7. Tabloda satır seçin ve Özellikler öğesinin altındaki seçenekleri kullanarak özelliklerini düzenleyin.

   Açıklama CSS dosyasının kullanılması gereken aygıtın açıklaması. Örneğin, telefon, TV, tablet vb.

   Min. Genişlik ve Maks. genişlik CSS dosyası, bildirilen genişlikleri belirtilen değerler içinde olan aygıtlar için kullanılır.
   Not: *Bir aygıt için açık bir aralık belirtmek istemiyorsanız Min. Genişlik veya Maks. Genişlik öğesini boş bırakın. Örneğin, 320 piksele veya daha az piksele sahip telefonları hedef almak istiyorsanız Min. Genişlik öğesini boş bırakmak yaygın bir davranıştır.*

   CSS dosyası Varolan Dosyayı Kullan öğesini seçin ve aygıt için CSS dosyasına göz atın.

   Henüz oluşturmadığınız bir CSS dosyası belirtmek istiyorsanız Yeni Dosya Oluştur'u seçin. CSS dosyasının adını girin. Tamam'a

bastığınızda dosya oluşturulur.

8. Tamam'ı tıklatın.
9. Tüm sitedeki ortam sorgusu için yeni bir dosya oluşturulur. Kaydedin.

Tüm sitedeki ortam sorgusu: Mevcut sayfalar için <head> etiketindeki tüm sayfalarda ortam sorgusu dosyasını dahil ettiğinizden emin olun.

www.adobe.com/tr/ sitesi için mediaquery_adobedotcom.css öğesinin tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası olduğu ortam sorgusu bağlantısı örneği:

```
<link href="mediaquery_adobedotcom.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

Başa dön

Varolan ortam sorgusu dosyasını kullanma

1. Bir web sayfası oluşturun veya varolan bir web sayfasını açın.
2. Değiştir > Ortam Sorguları'nı seçin.
3. Tüm Sitedeki Ortam Sorguları Dosyası'nı seçin.
4. Belirt'i tıklatın.
5. Ortam Sorgusu'na sahip bir CSS dosyası zaten oluşturduysanız Varolan Dosyayı Kullan öğesini seçin.
6. Dosyaya gitmek ve dosyayı belirtmek için gözat simgesini tıklatın. Tamam'ı tıklatın.
7. Tüm Sitedeki Ortam Sorguları Dosyası'nı seçin.
8. Aygıtları gerçek genişliklerini bildirmeye zorlamak için, Aygıtları Gerçek Genişliği Bildirmeye Zorla seçeneğinin etkin olduğundan emin olun. Aşağıdaki kod bu seçeneği belirlediğinizde dosyanıza eklenir.

   ```
   <meta name="viewport" content="width=device-width">
   ```

9. Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Farklı bir tüm sitedeki ortam sorguları dosyası seçme

Bu yordamı, Ortam Sorguları iletişim kutusunda ayarladığınız tüm sitedeki ortam sorguları dosyasını değiştirmek için kullanın.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Siteleri Yönet iletişim kutusunda sitenizi seçin.
3. Düzenle'yi tıklatın. Site Kurulumu iletişim kutusu görüntülenir.
4. Sol paneldeki Gelişmiş Ayarlar'ın altından Yerel Bilgiler'i seçin.
5. Sağ paneldeki Tüm Sitedeki Ortam Sorgusu Dosyası'nda, ortam sorgusu CSS dosyasını seçmek için Gözat'ı tıklatın.

   Not: *Tüm sitedeki ortam sorguları dosyasını değiştirmek, farklı veya daha önceki bir tüm sitedeki ortam sorgusu dosyasına bağlı belgeleri etkilemez.*

6. Kaydet'i tıklatın.

Başa dön

Ortam sorgusuna dayalı web sayfalarını görüntüleme

Ortam sorgusunda belirtilen boyutlar Çoklu ekran düğmesi/penceresi boyutu seçeneklerinde görüntülenir. Menüden bir boyut seçtiğinizde aşağıdaki değişiklikler görülür:

- Görüntüleme boyutu belirtilen boyutları yansıtmak üzere değişir. Belge çerçevesi boyutu değişmez.
- Ortam sorgusunda belirtilen CSS dosyası sayfayı görüntülemek için kullanılır.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dinamik sayfalar tasarlama

Dreamweaver ve dinamik sayfa tasarımı

Başa dön

Dreamweaver ve dinamik sayfa tasarımı

Başarılı bir dinamik web sitesi tasarlamak ve oluşturmak için bu genel adımları izleyin.

1. Sayfayı tasarlayın.

   Statik veya dinamik herhangi bir web sitesini tasarlamanın önemli adımlarından biri de sayfanın görsel tasarımıdır. Web sayfasına dinamik öğeler eklerken sayfanın tasarımı kullanılabilirlik açısından hayati önem kazanır. Kullanıcıların hem tek tek sayfalarla hem de bir bütün olarak web sitesiyle nasıl etkileşime gireceğini özenle dikkate almanız gerekir.

   Web sayfasına dinamik içerik eklemenin sık kullanılan yöntemlerinden biri, içerik sunmak için bir tablo oluşturmak ve tablonun bir veya daha fazla hücresine içerik aktarmaktır. Bu yöntemi kullanarak çeşitli türlerdeki bilgileri yapılandırılmış bir formatta sunabilirsiniz.

2. Dinamik içerik kaynağı oluşturun.

   Dinamik web sitelerinin verileri bir web sitesinde görüntülemeden önce çıkarabilecekleri bir içerik kaynağına sahip olmaları gerekir. Web sayfasında içerik kaynakları kullanabilmek için aşağıdakileri yapmanız gerekir:

   - Dinamik içerik kaynağına (veritabanı gibi) ve sayfayı işleyen uygulama sunucusuna bir bağlantı oluşturun. Veri Bağlantıları panelini kullanarak veri kaynağını oluşturun; ardından veri kaynağını seçip sayfaya ekleyebilirsiniz.
   - Kayıt kümesi oluşturarak veritabanındaki hangi bilgileri görüntülemek istediğinizi veya hangi değişkenleri sayfaya eklemek istediğinizi belirleyin. Ayrıca sorguyu Kayıt Kümesi iletişim kutusunun içinden de test edebilir ve Veri Bağlantıları paneline eklemeden önce gerekli düzeltmeleri yapabilirsiniz.
   - Dinamik içerik öğelerini seçin ve seçilen sayfaya ekleyin.

3. Web sayfasına dinamik içerik ekleyin.

   Kayıt kümesi veya başka bir veri kaynağı tanımlayıp bunu Veri Bağlantıları paneline ekledikten sonra, kayıt kümesinin temsil ettiği dinamik içeriği sayfaya ekleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulamasının menü tabanlı arabirimi, dinamik içerik öğesi eklemeyi Veri Bağlantıları panelinden dinamik içerik kaynağı seçip, bunu geçerli sayfadaki uygun bir metin, görüntü veya form nesnesine eklemek kadar kolay kılar.

   Sayfaya dinamik içerik öğesi veya diğer sunucu davranışı eklediğinizde, Dreamweaver uygulaması sayfanın kaynak koduna bir sunucu tarafı komut dosyası ekler. Bu komut dosyası, sunucuya tanımlanmış veri kaynağından veri almasını ve bunu web sayfasında görüntülemesini belirtir. Web sayfasına dinamik içerik yerleştirmek için aşağıdakilerden birini yapabilirsiniz:

   - Kod veya Tasarım görünümünde bunu ekleme noktasına yerleştirin.
   - Metin dizesi veya başka bir yer tutucuyu değiştirin.

     İçeriği bir HTML niteliğine ekleyin. Örneğin, dinamik içerik bir görüntünün src niteliğini ya da bir form alanının değer niteliğini tanımlayabilir.

4. Sayfaya sunucu davranışları ekleyin.

   Dinamik içerik eklemenin yanı sıra, sunucu davranışlarını kullanarak web sayfalarına karmaşık uygulama mantığı ekleyebilirsiniz. Sunucu davranışları, web sayfalarına uygulama mantığı ekleyerek daha büyük etkileşim ve işlevsellik sağlayan, önceden tanımlanmış sunucu tarafı kod parçalarıdır.

   Dreamweaver sunucu davranışları, kodu sizin yazmanıza gerek kalmadan web sitesine uygulama mantığı ekleyebilmenizi sağlar. Dreamweaver uygulamasıyla sağlanan sunucu davranışları ColdFusion, ASP ve PHP belge türlerini destekler. Sunucu davranışları hızlı, güvenli ve güçlü olacak şekilde yazılır ve test edilir. Yerleşik sunucu davranışları tüm tarayıcılar için çapraz platform web sayfalarını destekler.

   Dreamweaver uygulaması, sayfaya dinamik içerik ve karmaşık davranışlar eklemeyi metin ve tasarım öğeleri eklemek kadar kolay kılan bir seç ve tıklat arabirimi sağlar. Aşağıdaki sunucu davranışları kullanılabilir:

   - Mevcut bir veritabanındaki kayıt kümesini tanımlayın. Tanımladığınız kayıt kümesi Veri Bağlantıları panelinde depolanır.
   - Tek bir sayfada birden çok kayıt görüntüleyin. Dinamik içeriğe sahip tüm bir tabloyu veya tek tek hücre veya satırları seçebilir ve her sayfa görünümünde görüntülenecek kayıt sayısını belirleyebilirsiniz.
   - Dinamik bir tablo oluşturup sayfaya ekleyin ve tabloyu bir kayıt kümesiyle ilişkilendirin. Daha sonra sırasıyla Özellik denetimini ve Bölge Yineleniyor Sunucu Davranışını kullanarak hem tabloların görünümünü hem de yinelenen bölgeyi değiştirebilirsiniz.
   - Sayfaya dinamik metin nesnesi ekleyin. Eklediğiniz metin nesnesi, veri formatlarından herhangi birini uygulayabileceğiniz önceden

tanımlanmış bir kayıt kümesine ait bir öğe.

- Kayıt gezinme ve durum kontrolleri, ana/detay sayfaları veritabanındaki bilgileri güncelleştirmek için formlar oluşturun.
- Veritabanı kaydından birden çok kaydı görüntüleyin.
- Kullanıcıların veritabanı kaydındaki önceki ve sonraki kayıtları görebilmesini sağlayan kayıt kümesi gezinme bağları oluşturun.
- Kullanıcıların kaç kaydın döndürüldüğünü ve bunların döndürülen sonuçta nerede olduğunu izlemelerine yardımcı olmak için kayıt sayacı ekleyin.

Ayrıca kendi sunucu davranışlarınızı yazarak veya üçüncü şahıslar tarafından yazılmış sunucu davranışları yükleyerek, Dreamweaver sunucu davranışlarını genişletebilirsiniz.

5. Sayfayı test edin ve hataları ayıklayın.

   Dinamik sayfayı veya web sitesinin tamamını web'de kullanılabilir hale getirmeden önce işlevselliğini test etmeniz gerekir. Uygulamanızın işlevselliğinin engelli kişileri nasıl etkileyeceğini dikkate almanız gerekir.

Daha fazla Yardım konusu

Görüntü ekleme ve değiştirme

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry ile veri görüntüleme

Spry veri kümeleri hakkında
Spry veri kümesi oluşturma
Spry bölgesi oluşturma
Spry yinelenen bölgesi oluşturma
Spry yinelenen liste bölgesi oluşturma

Spry veri kümeleri hakkında

Başa dön

Spry veri kümesi temel olarak, belirlemiş olduğunuz verileri barındıran bir JavaScript nesnesidir. Dreamweaver ile, bu nesneyi hızla oluşturabilir ve nesneye bir veri kaynağından (XML dosyası veya HTML dosyası gibi) veri yükleyebilirsiniz. Veri kümesi, satır ve sütunlardan oluşan standart bir tablo formundaki bir veri dizisi oluşturur. Dreamweaver kullanarak bir Spry veri kümesi oluşturduğunuzda, verileri web sayfasında nasıl görüntülemek istediğinizi de belirleyebilirsiniz.

Veri kümesini, satır ve sütun yapısındaki sanal bir muhafaza kabı olarak düşünebilirsiniz. İçerdiği bilgilerin görüntülenebilmesi için, web sayfasında nasıl görüntüleneceğinin tam olarak belirtilmesi gereken bir JavaScript nesnesidir. Bu muhafaza kabındaki tüm verileri veya yalnızca seçtiğiniz kısımlarını görüntüleyebilirsiniz.

Spry veri kümelerinin nasıl çalıştığına ilişkin ayrıntılı bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_sprydataset_tr.

Spry veri kümeleriyle çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için bkz. www.adobe.com/go/dw10datasets_tr.

Spry veri kümeleriyle çalışma hakkında bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4047_dw_tr.

Spry veri kümesi oluşturma

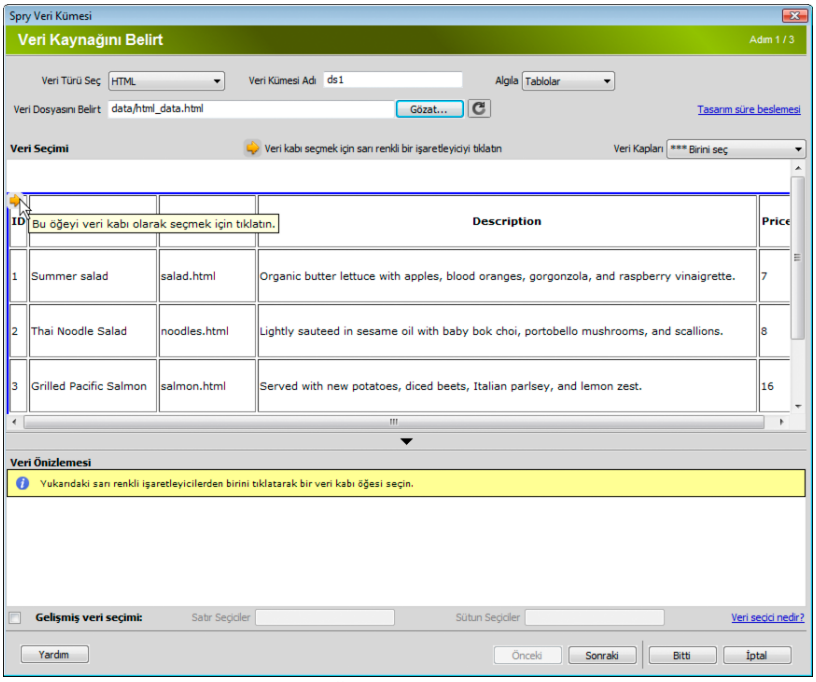
Başa dön

Spry HTML veri kümesi oluşturma

1. Yalnızca bir veri kümesi oluşturuyorsanız, ekleme noktasını dikkate almanız gerekmez. Bir veri kümesi oluşturmanın yanı sıra bir mizanpaj da ekliyorsanız, ekleme noktasının, mizanpajı sayfaya eklemek istediğiniz konumda bulunduğundan emin olun.
2. Ekle > Spry > Spry Veri Kümesi'ni seçin.
3. Veri Kaynağını Belirt ekranında şunları uygulayın:
   - Veri Türünü Seç açılır menüsünden HTML'i seçin. (Varsayılan olarak seçilir.)
   - Yeni veri kümesi için bir ad belirleyin. Veri kümesini ilk oluşturduğunuzda, varsayılan ad ds1'dir. Veri kümesi adı harf, rakam ve alt çizgi içerebilir, ancak bir rakamla başlayamaz.
   - Dreamweaver'ın belirlemesini istediğiniz veri kaynağınızda HTML öğesini belirtin. Örneğin, verilerinizi bir div etiketinde düzenlediyseniz ve Dreamweaver'ın tabloları değil div etiketlerini belirlemesini istiyorsanız, Belirle açılır menüsünden Divs'i seçin. Özel seçeneğini kullanarak belirlemek istediğiniz etiket adını girebilirsiniz.
   - HTML veri kaynağınızı içeren dosya yolunu belirtin. Yol, sitenizdeki yerel bir dosyanın bağıl yolu (örneğin data/html_data.html) veya canlı bir web sayfasının mutlak URL'si (HTTP veya HTTPS kullanan) olabilir. Yerel bir dosyaya gitmek için Gözat düğmesini tıklatarak dosyayı seçebilirsiniz.

     Dreamweaver, Veri Seçimi penceresinde HTML veri kaynağını oluşturur ve veri kümesi için kap olarak kullanılabilecek öğeleri görsel olarak işaretler. Kullanmak istediğiniz öğe, önceden kendisine atanmış benzersiz bir kimliğe sahip olmalıdır. Aksi takdirde, Dreamweaver bir hata mesajı görüntüler ve veri kaynağı dosyasına geri dönüp benzersiz bir kimlik atamanız gerekir. Buna ek olarak, veri kaynağı dosyasındaki kullanılabilir öğeler Spry bölgelerinde bulunmaz veya başka veri referansları içermez.

     İsterseniz, veri kaynağınız olarak bir Tasarım Zamanı Beslemesi de belirleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Tasarım zamanı beslemesi kullanma.
   - Veri Seçimi penceresinde görüntülenen sarı oklardan birini tıklatarak veya Veri Kapları açılır menüsünden bir kimlik seçerek veri kabınız için öğe belirleyebilirsiniz.



HTML veri kümesi veri kabı için öğe seçme.

Büyük dosyalar için, daha fazla veri görüntüleyebilmek amacıyla Veri Seçimi penceresinin alt kısmındaki Genişlet/Daralt okunu tıklatabilirsiniz.

Veri kümesi için kap öğesini seçtikten sonra, Dreamweaver, Veri Önizleme penceresinde bir veri kümesi önizlemesi görüntüler.

- (İsteğe bağlı) Veri kümesi için CSS veri seçicileri belirlemek istiyorsanız, Gelişmiş Veri Seçimi'ni kullanın. Örneğin Satır Seçicileri metin kutusunda **.product**; Sütun Seçicileri metin kutusunda ise **.boximage** öğelerini belirlediyseniz; veri kümesinde yalnızca .product sınıfı atanmış olan satırlar ve .boximage sınıfı atanmış olan sütunlar yer alır.

  Belirli bir metin kutusuna birden fazla seçici girmek isterseniz, seçicileri virgülle ayırın.

  Daha fazla bilgi için bkz. Spry veri seçicileri hakkında.

- Veri Kaynağını Belirt ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Veri Seçeneklerini Ayarla ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıklattığınızda veri kümesi, Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) görülebilir.

4. Veri Seçeneklerini Ayarla ekranında şunları uygulayın:

   - (İsteğe bağlı) Bir sütun seçip, Tür açılır menüsünde sütun türünü ayarlayarak sütun türlerini seçin. Örneğin veri kümesindeki bir sütun rakamlar içeriyorsa, ilk olarak sütunu seçin ve Tür açılır menüsünde **sayı** öğesini seçin. Bu seçenek, yalnızca kullanıcınızın verileri söz konusu sütuna göre sıralamasını istiyorsanız önemlidir.

     Bir veri kümesini, başlığını tıklatarak, Sütun Adı açılır menüsünden seçerek veya ekranın sol üst köşesindeki sol ve sağ ok tuşları yardımıyla gezinerek seçebilirsiniz.

   - (İsteğe bağlı) Sütunları Sırala açılır menüsünden, sıralama ölçütü olarak kullanmak istediğiniz sütunu seçerek verileri nasıl sıralamak istediğinizi belirleyebilirsiniz. Sütunu seçtikten sonra, azalan sırayla mı yoksa artan sırayla mı düzenleyeceğinizi belirleyebilirsiniz.

   - (İsteğe bağlı: yalnızca tablolar) HTML veri kaynağınızda belirtilen sütun adları yerine genel sütun adları (sütun0, sütun1, sütun2 vb.) kullanmak istiyorsanız İlk Satırı Başlık Olarak Kullan seçimini kaldırın.
     Not: *Veri kümenizin kap öğesi olarak tablo dışında bir öğe seçtiyseniz, bu seçenek ve sonraki seçenek kullanılamaz. Dreamweaver, tabloya bağlı olmayan veri kümelerinin sütun adları için otomatik olarak sütun0, sütun1, sütun2 vb. kullanır.*

   - (İsteğe bağlı: yalnızca tablolar) Veri kümesindeki verilerin yatay ve dikey yönünü değiştirmek için Sütunları Satır Olarak Kullan'ı seçin. Bu seçeneği belirlediğinizde, sütunlar satır olarak kullanılır.

   - (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki veri satırlarıyla eş satırları hariç tutmak için Eş satırları filtrele öğesini seçin.

   - (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki en son verilere erişmek istiyorsanız, Verileri Önbelleğe Almayı Devre Dışı Bırak'ı seçin. Verilerin otomatik olarak yenilenmesini istiyorsanız, Verileri Otomatik Olarak Yenile'yi seçin ve milisaniye cinsinden yenileme süresini belirtin.

   - Veri Seçeneklerini Ayarla ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıklattığınızda, veri kümesi Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) görülebilir.

5. Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında şunları uygulayın:

   - Yeni veri kümesi için bir mizanpaj seçin ve uygun kurulum seçeneklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için bkz. Veri kümesi için mizanpaj

seçme.

- HTML Ekleme öğesini seçin. Bu seçeneği belirlerseniz Dreamweaver, veri kümesini oluşturur ancak sayfaya HTML eklemez. Veri kümesine Veri Bağlantıları panelinden (Pencere > Veri Bağlantıları) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp elle sayfaya sürükleyebilirsiniz.

6. Bitti'yi tıklatın.

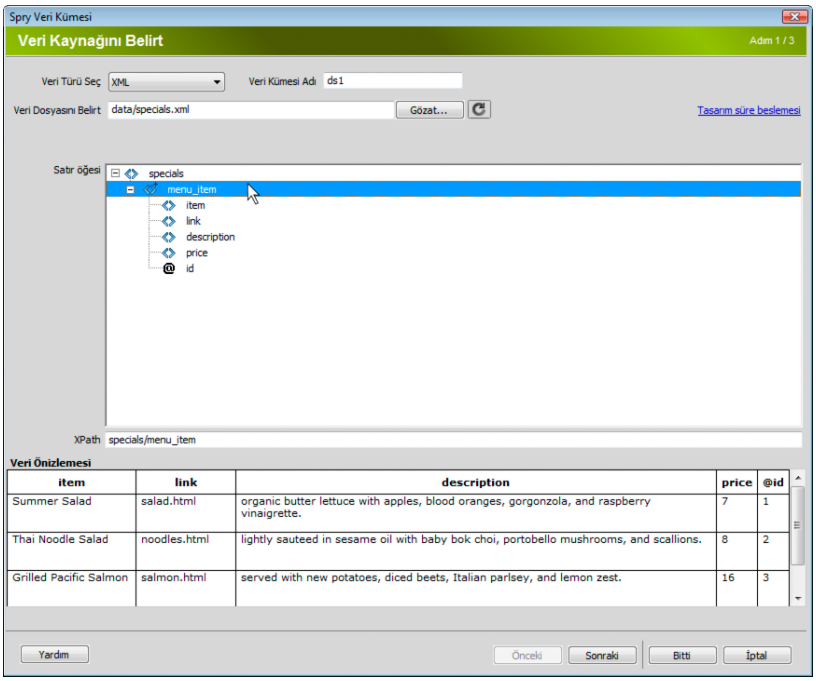
   Dreamweaver veri kümesini oluşturur ve bir mizanpaj seçeneği belirlerseniz, mizanpajı ve veri yer tutucularını görüntüler. Kod görünümüne baktığınızda, Dreamweaver'ın SpryData.js dosyası ve SpryHTMLDataSet.js dosyası başlıklarına referans eklediğini görebilirsiniz. Bu dosyalar, sayfayla birlikte çalışan önemli Spry öğeleridir. Bu kodu sayfanızdan kaldırmadığınızdan emin olun; aksi takdirde, veri kümesi çalışmaz. Sayfanızı bir sunucuya yüklediğinizde, bu dosyaları bağımsız dosyalar olarak yüklemeniz gerekir.

Spry XML veri kümesi oluşturma

1. Yalnızca bir veri kümesi oluşturuyorsanız, ekleme noktasını dikkate almanız gerekmez. Bir veri kümesi oluşturmanın yanı sıra bir mizanpaj da ekliyorsanız, ekleme noktasının, mizanpajı sayfaya eklemek istediğiniz konumda bulunduğundan emin olun.
2. Ekle > Spry > Spry Veri Kümesi'ni seçin.
3. Veri Kaynağını Belirt ekranında şunları uygulayın:
   - Veri Türünü Seç açılır menüsünden XML'i seçin.
   - Yeni veri kümesi için bir ad belirleyin. Veri kümesini ilk oluşturduğunuzda, varsayılan ad ds1'dir. Veri kümesi adı harf, rakam ve alt çizgi içerebilir, ancak bir rakamla başlayamaz.
   - XML veri kaynağınızı içeren dosya yolunu belirtin. Yol, sitenizdeki yerel bir dosyanın bağıl yolu (örneğin, datafiles/data.xml) veya web'deki bir sayfanın mutlak URL'si (HTTP veya HTTPS kullanan) olabilir. Yerel bir dosyaya gitmek için Gözat düğmesini tıklatarak dosyayı seçebilirsiniz.

     Dreamweaver Satır Öğeleri penceresinde XML veri kaynağını oluşturur ve seçim için uygun veri öğelerinin XML ağaç yapısını görüntüler. Yinelenen öğeler artı (+) işareti taşırken alt öğeler girintiyle gösterilir.

     İsterseniz, veri kaynağınız olarak bir Tasarım Zamanı Beslemesi de belirleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Tasarım zamanı beslemesi kullanma.
   - Görüntülemek istediğiniz verileri içeren öğeyi seçin. Genellikle bu öğe, birkaç alt öğe (<item>, <link>, <description> vb. gibi) içeren yinelenen bir öğedir (<menu_item>).



XML veri kümesi için yinelenen öğe seçme.

Veri kümesi için kap öğesini seçtikten sonra Dreamweaver, Veri Önizleme penceresinde bir veri kümesi önizlemesi görüntüler. XPath metin kutusu, seçilen düğümün XML kaynak dosyasında bulunduğu yeri gösteren bir ifade görüntüler.

Not: *XPath (XML Path Dili), bir XML belgesinin kısımlarını belirtmeyi amaçlayan bir sözdizimidir. Çoğunlukla, SQL dilinin veritabanlarını sorgulamak için kullanıldığı gibi XML verileri için bir sorgulama dili olarak kullanılır. XPath hakkında daha fazla bilgi için www.w3.org/TR/xpath W3C web sitesindeki XPath dili şartnamesine bakın.*

- Veri Kaynağını Belirt ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Veri Seçeneklerini Ayarla ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıklattığınızda veri kümesi, Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri

Bağlantıları) görülebilir.

4. Veri Seçeneklerini Ayarla ekranında şunları uygulayın:
   - (İsteğe bağlı) Bir sütun seçip, Tür açılır menüsünde sütun türünü ayarlayarak sütun türlerini seçin. Örneğin veri kümesindeki bir sütun rakamlar içeriyorsa, ilk olarak sütunu seçin ve Tür açılır menüsünde **sayı** öğesini seçin. Bu seçenek, yalnızca kullanıcınızın verileri söz konusu sütuna göre sıralamasını istiyorsanız önemlidir.

     Bir veri kümesini, başlığını tıklatarak, Sütun Adı açılır menüsünden seçerek veya ekranın sol üst köşesindeki sol ve sağ ok tuşları yardımıyla gezinerek seçebilirsiniz.
   - (İsteğe bağlı) Sütunları Sırala açılır menüsünden, sıralama ölçütü olarak kullanmak istediğiniz sütunu seçerek verileri nasıl sıralamak istediğinizi belirleyin. Sütunu seçtikten sonra, azalan sırayla mı yoksa artan sırayla mı düzenleyeceğinizi belirleyebilirsiniz.
   - (İsteğe bağlı) Eş veri satırlarını veri kümesinden hariç tutmak için Eş satırları Filtrele öğesini seçin.
   - (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki en son verilere erişmek istiyorsanız, Verileri Önbelleğe Almayı Devre Dışı Bırak'ı seçin. Verilerin otomatik olarak yenilenmesini istiyorsanız, Verileri Otomatik Olarak Yenile'yi seçin ve milisaniye cinsinden yenileme süresini belirtin.
   - Veri Seçeneklerini Ayarla ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıklattığınızda, veri kümesi Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) görülebilir.
5. Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında şunları uygulayın:
   - Yeni veri kümesi için bir mizanpaj seçin ve uygun kurulum seçeneklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için bkz. Veri kümesi için mizanpaj seçme.
   - HTML Ekleme öğesini seçin. Bu seçeneği belirlerseniz Dreamweaver, veri kümesini oluşturur ancak sayfaya HTML eklemez. Veri kümesine Veri Bağlantıları panelinden (Pencere > Veri Bağlantıları) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp elle sayfaya sürükleyebilirsiniz.
6. Bitti'yi tıklatın.

   Dreamweaver veri kümesini oluşturur ve bir mizanpaj seçeneği belirlerseniz, mizanpajı ve veri yer tutucularını görüntüler. Kod görünümüne baktığınızda, Dreamweaver'ın xpath.js dosyası ve SpryData.js dosyası başlıklarına referans eklediğini görebilirsiniz. Bu dosyalar, sayfayla birlikte çalışan önemli Spry öğeleridir. Bu kodu sayfanızdan kaldırmadığınızdan emin olun; aksi takdirde, veri kümesi çalışmaz. Sayfanızı bir sunucuya yüklediğinizde, bu dosyaları bağımsız dosyalar olarak yüklemeniz gerekir.

Veri kümesi için mizanpaj seçme

Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranı, sayfada yer alan veri kümelerindeki değerleri nasıl görüntülemek istediğinize ilişkin farklı seçenekler belirlemenizi sağlar. Verileri, dinamik bir Spry Tablosu kullanarak, kalıp/ayrıntı mizanpajı kullanarak, yığınlı kaplar (tek sütun) mizanpajı kullanarak veya sahne ışığı alanı (iki sütun) mizanpajı kullanarak görüntüleyebilirsiniz. Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında her bir mizanpajın nasıl göründüğüne ilişkin bir minik resim gösterimi görüntülenir.

Dinamik Tablo mizanpajı

Verilerinizi dinamik bir Spry Tablosunda görüntülüyorsanız bu seçeneği belirleyin. Spry Tabloları, dinamik sütun sıralamasına ve diğer etkileşimli uygulamalara olanak verir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Tablo Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Sütunlar panelinde aşağıdakileri yaparak tablonuzun sütunlarını ayarlayın:
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu tablodan silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Tabloya yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin.
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunu yukarı taşımak sütunu görüntülenen tabloda daha sola kaydırır; bir satırı aşağıya taşımak ise satırı daha sağa kaydırır.
2. Bir sütunu sıralanabilir yapmak için, Sütunlar panelinde sütunu seçin ve Başlık Tıklatıldığında Sütunu Sırala'yı seçin. Varsayılan olarak tüm sütunlar sıralanabilir.

   Bir sütunu sıralanamaz yapmak için, Sütunlar panelinde sütun adını seçin ve Başlık Tıklatıldığında Sütunu Sırala seçimini kaldırın.
3. HTML sayfanızda ekli bir stil sayfası ya da bağımsız stillerden oluşan bir küme olarak sayfanızla ilişkili CSS stilleriniz varsa, aşağıdaki seçeneklerden bir ya da daha fazlası için CSS sınıfı seçebilirsiniz:

   Tek Sayılı Satır Sınıfı Seçilen sınıf stilini temel alarak dinamik tablodaki tek sayılı satırların görünümünü değiştirir.

   Çift Sayılı Satır Sınıfı Seçilen sınıf stilini temel alarak dinamik tablodaki çift sayılı satırların görünümünü değiştirir.

   Fare Üstünde Sınıfı Fareyi belirli bir tablo satırına getirdiğinizde söz konusu satırın görünümünü seçilen sınıf stilini temel alarak değiştirir.

   Seçim Sınıfı Belirli bir tablo satırını tıklattığınızda söz konusu satırın görünümünü seçilen sınıf stilini temel alarak değiştirir.

   Not: *Stil sayfanızdaki tek sayılı, çift sayılı, fare üstünde ve seçim sınıfları son derece önemlidir. Kurallar yukarıda açıklanan sırada (tek sayılı, çift sayılı, fare üstünde, seçim) olmalıdır. Stil sayfasında fare üstünde kuralı, seçim kuralından sonra gelirse, kullanıcı faresini farklı bir satırın üstüne götürmediği sürece fare üstünde efekti görüntülenmez. Fare üstünde ve seçim kuralları, stil sayfasında tek sayılı ve çift sayılı*

kurallarından önce gelirse, tek sayılı ve çift sayılı efektleri çalışmaz. CSS panelindeki kuralları doğru şekilde sıralamak için sürükleyebilir veya CSS kodunu doğrudan değiştirebilirsiniz.

4. Oluşturmakta olduğunuz tablo dinamik bir Spry kalıp tablosu olacaksa, Satır Tıklatıldığında Ayrıntı Bölgesini Güncelleştir öğesini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. Spry kalıp tablolarını ve ayrıntı bölgelerini güncelleştirme hakkında.
5. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

   Tasarım görünümündeyseniz, tablonun başlık satırı ve veri referansı satırıyla görüntülendiğini göreceksiniz. Veri referansları vurgulanır ve ayraç içinde ({}) gösterilir.

Kalıp/Ayrıntı mizanpajı

Verilerinizi bir kalıp/ayrıntı mizanpajı kullanarak görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Kalıp/ayrıntı mizanpajları, kullanıcıların, ayrıntı (sağ) bölgesindeki bilgileri güncelleştiren, kalıp (sol) bölümünde yer alan bir öğeyi tıklatmasına olanak verir. Genellikle kalıp bölgesi, uzun bir ad listesinden (örneğin, mevcut ürünlerin listesi) oluşur. Kullanıcı bir ürün adını tıklattığında, ayrıntı bölgesinde seçime ilişkin daha ayrıntılı bilgiler görüntülenir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Kalıp/Ayrıntı Mizanpajı Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Kalıp Sütunları panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek kalıp bölgenizin içeriğini ayarlayın:
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu kalıp bölgesinden silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Kalıp bölgesine yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, kalıp bölgesini, varsayılan olarak veri kümesinin ilk sütunundaki verilerle doldurur.
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Kalıp Sütunları panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki kalıp bölgesinde hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.
2. Ayrıntı Sütunları paneli için yukarıdaki adımları tekrarlayın. Dreamweaver, varsayılan olarak, ayrıntı bölgesini kalıp bölgesinde bulunmayan tüm verilerle (başka bir deyişle, veri kümesindeki ilk sütun dışındaki tüm sütunlar) doldurur.
3. (İsteğe bağlı) Ayrıntı bölgesindeki veriler için farklı kap türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir ayrıntı sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılır menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz kabı seçin. DIV, P, SPAN veya H1-H6 etiketlerinden birini seçebilirsiniz.
4. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

   Tasarım görünümündeyseniz, kalıp/ayrıntı bölgelerini seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve küme parantezleri ({}) içinde gösterilir.

Yığınlı Kaplar mizanpajı

Verilerinizi, sayfada yinelenen bir kap yapısı kullanarak görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Örneğin veri kümesinde dört veri sütunu varsa, her bir kap dört sütunu da içerebilir ve kap yapısı veri kümesindeki her bir satır için yinelenir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Yığınlı Kap Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Sütunlar panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek yığınlı kaplarınızın içeriğini ayarlayın:
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yığınlı kaplardan silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Kaplara yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, yığınlı kapları, varsayılan olarak veri kümesinin tüm sütunlarındaki verilerle doldurur.
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Sütunlar panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki yığınlı kaplarda hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.
2. (İsteğe bağlı) Yığınlı kaptaki veriler için farklı kap türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir veri kümesi sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılır menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz kabı seçin. DIV, P, SPAN veya H1-H6 etiketlerinden birini seçebilirsiniz.
3. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

   Tasarım görünümündeyseniz, kabı seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve küme parantezleri ({}) içinde gösterilir.

Sahne Işığı Alanı mizanpajı içeren Yığınlı Kaplar

Verilerinizi, sayfada yinelenen bir kap yapısı kullanarak, her kapta bir sahne ışığı alanı bulunacak şekilde görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Genellikle sahne ışığı alanında bir resim bulunur. Sahne Işığı Alanı mizanpajı, Yığınlı Kaplar mizanpajına benzer; tek fark Sahne Işığı Alanı mizanpajında veri görünümü iki ayrı sütuna bölünmüştür (aynı kap içinde).

Bu seçeneği belirledikten sonra, Sahne Işığı Alanı Mizanpajı Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Sahne Işığı Sütunları panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek sahne ışığı alanınızın içeriğini ayarlayın:
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu sahne ışığı alanından silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Sahne ışığı alanına yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, sahne ışığı alanını, varsayılan olarak veri kümesinin ilk sütunundaki verilerle doldurur.
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Sahne Işığı Sütunları panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki sahne ışığı alanında hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.

2. (İsteğe bağlı) Sahne ışığı alanındaki veriler için farklı kap türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir veri kümesi sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılır menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz kabı seçin. DIV, P, SPAN veya H1-H6 etiketlerinden birini seçebilirsiniz.
3. Yığınlı Sütunlar paneli için yukarıdaki adımları tekrarlayın. Dreamweaver, varsayılan olarak, yığınlı sütunları sahne ışığı alanında bulunmayan tüm verilerle (başka bir deyişle, veri kümesindeki ilk sütun dışındaki tüm sütunlar) doldurur.
4. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

   Tasarım görünümündeyseniz, sahne ışığı alanını yığınlı kaplarla birlikte, seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve küme parantezleri ({}) içinde gösterilir.

HTML Ekleme

Bir veri kümesi oluşturmak istiyor ancak Dreamweaver'ın veri kümesi için bir HTML mizanpajı eklemesini istemiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Veri kümesine Veri Bağlantıları panelinden (Pencere > Veri Bağlantıları) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp elle sayfaya sürükleyebilirsiniz.

Bir mizanpaj eklemeksizin bir veri kümesi oluştursanız dahi, istediğiniz zaman mevcut HTML mizanpajlarından birini ekleyebilirsiniz. Bunu gerçekleştirmek için, Veri Bağlantıları panelindeki veri kümesinin adını sağ tıklatın, Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranını tıklatın, mizanpajınızı seçin ve Bitti'yi tıklatın.
Not: *Veri Bağlantıları panelindeki veri kümesinin adını sayfadaki ekleme noktasına da sürükleyebilirsiniz. Bunu gerçekleştirdikten sonra, Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranı açılır. Mizanpaj seçiminizi yapın ve Bitti'yi tıklatın.*

Veri kümesi düzenleme

Bir Spry veri kümesi oluşturduktan sonra istediğiniz zaman veri kümesini düzenleyebilirsiniz.

❖ Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları), veri kümenizin adını sağ tıklatın ve düzenlemelerinizi gerçekleştirin.

Not: *Bir veri kümesini düzenledikten ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında yeni bir mizanpaj seçtikten sonra, Dreamweaver, sayfadaki mizanpajları değiştirmez ancak yeni bir mizanpaj ekler.*

Tasarım zamanı beslemesi kullanma

Halen geliştirilmekte olan verilerle çalışıyorsanız, tasarım zamanı beslemesi kullanmak size yardımcı olabilir. Örneğin sunucu geliştirici XML veri dosyanızın arkasındaki veritabanına son halini verme aşamasındaysa, sayfanızı veritabanının geliştirilmesinden ayrı olarak tasarlamak için dosyanın test sürümünü kullanabilirsiniz.

Bir tasarım zamanı beslemesi kullandığınızda, Dreamweaver, bu besleme verilerini kullanarak yalnızca çalışma ortamınızı doldurur. Sayfa kodunda yer alan veri kaynağı referansları, kullanmak istediğiniz gerçek veri kaynağı referansı olarak da geçerlidir.

1. Bir Spry Veri Kümesi oluşturmaya başlama (talimatlar için önceki prosedürlere bakın).
2. Bir Veri Kaynağı Belirt ekranında, Tasarım zamanı beslemesi bağını tıklatın.
3. Tasarım zamanı beslemesini bulmak için ilk olarak Gözat düğmesini, ardından Tamam'ı tıklatın.

Spry veri seçicileri hakkında

Dreamweaver'ı kullanarak bir Spry veri kümesi oluşturduğunuzda, Dreamweaver, varsayılan olarak, seçilen kaptaki tüm verileri kullanır. CSS veri seçicileri kullanarak bu seçimi iyileştirebilirsiniz. CSS veri seçicileri, belirli verilere ilişkin CSS kurallarını belirlemenize olanak vererek veri tabanındaki bazı verileri kullanmanızı sağlar. Örneğin Veri Kaynağını Belirt ekranının Satır Seçicileri metin kutusunda **.product** öğesini seçerseniz, Dreamweaver yalnızca .product sınıfı atanan satırlardan oluşan bir veri kümesi oluşturur.

Veri seçici kutularının etkinleştirilmesi için Veri Kaynağını Belirt ekranındaki Gelişmiş Veri Seçimi öğesini seçmeniz gerekir. Veri seçicileri girip seçimi kaldırırsanız Dreamweaver, kutulara girmiş olduğunuz verileri alır ancak veri kümesi için filtre olarak kullanmaz.

Spry kalıp tablolarını ve ayrıntı bölgelerini güncelleştirme hakkında

Spry veri kümelerinin en yaygın kullanım şekillerinden biri, kullanıcı eylemine yanıt olarak diğer sayfa verilerini dinamik olarak güncelleştiren bir ya da daha fazla HTML tablosu oluşturmaktır. Örneğin kullanıcı tablodaki ürün listesinden bir ürün seçerse, veri kümesi, seçilen ürüne ilişkin ayrıntılı bilgilerle, sayfadaki başka bir konumda hemen güncelleştirilir. Spry kullanıldığında bu güncelleştirmeler için sayfanın yenilenmesi gerekmez.

Bu ayrı sayfa bölgeleri, kalıp ve ayrıntı bölgeleri olarak adlandırılır. Genellikle, sayfadaki bir alan (kalıp bölgesi), kategorilere ayrılan öğe listesini (örneğin, ürün listesi) gösterirken, sayfadaki diğer bir alan (ayrıntı bölgesi) seçilen kayda ilişkin daha fazla bilgi görüntüler.

Her bir veri kümesi, geçerli sıranın kapsamını korur ve varsayılan olarak geçerli satır, veri kümesindeki ilk satır olarak tanımlanır. Kullanıcı, kalıp bölgesinde farklı seçimler yaptığında (örneğin farklı ürünlerin listesi), Spry veri kümesinin geçerli satırını değiştirir. Ayrıntı bölgesi kalıp bölgesine bağlı olduğundan, kullanıcının kalıp bölgesinde yaptığı işlemler (örneğin farklı ürün seçme) ayrıntı bölgesinde görüntülenen verilerin de değişmesine neden olur.

Dreamweaver kalıp/ayrıntı mizanpajlarını sizin için otomatik olarak oluşturur; bu şekilde, kalıp ve ayrıntı bölgeleri arasındaki tüm ilişkiler korunur. Ancak dinamik kalıp tablosunu kendiniz oluşturmak isterseniz, bu tabloyu daha sonra ayrıntı bölgesiyle ilişkilendirebilirsiniz. Satır Tıklatıldığında Ayrıntı Bölgelerini Güncelleştir seçeneğini belirlediğinizde (Tablo Ekle iletişim kutusunda), Dreamweaver, dinamik tablonuzun yinelenen satırı için etikete bir spry:setrow etiketi ekler. Bu nitelik, tabloyu, kullanıcı tabloda işlem gerçekleştirirken geçerli veri kümesi satırını sıfırlama özelliğine sahip bir kalıp tablosu yapar.

Kalıp/ayrıntı bölgelerini el ile oluşturma konusunda daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_tr adresindeki Spry Developer

Guide'a bakın.

Başa dön

Spry bölgesi oluşturma

Spry çerçevesi iki tür bölge kullanır: biri tablolar ve yineleme listeleri gibi veri nesnelerinin etrafını çevreleyen Spry bölgesi ve diğeri bir Dreamweaver sayfasındaki verilerin dinamik olarak güncelleştirilmesini sağlamak için kalıp tablosuyla birlikte kullanılan Spry Ayrıntı Bölgesi.

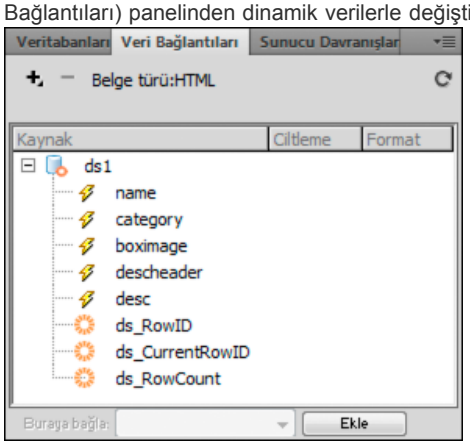
Spry veri nesneleri Spry Bölgesinin içinde bulunmalıdır. (Sayfaya Spry bölgesi eklemeden önce Spry nesnesi eklemeye çalışırsanız, Dreamweaver sizi Spry bölgesi eklemeniz için uyarır.) Spry bölgeleri varsayılan olarak HTML div kaplarının içindedir. Bölgeleri, tablo eklemeden önce ekleyebilir, bir tablo veya yineleme listesi eklediğinizde otomatik olarak ekleyebilir veya varolan tabloların veya yineleme listesi nesnelerinin etrafına sarabilirsiniz.

Ayrıntı bölgesi ekliyorsanız, genellikle kalıp tablo nesnesini ilk olarak ekler ve Ayrıntı Bölgelerini Güncelleştir seçeneğini işaretlersiniz (bkz. Dinamik Tablo mizanpajı). Ayrıntı bölgesi için farklı ve bu bölgeye özel olan tek değer Spry Bölgesi Ekle iletişim kutusundaki Tür seçeneğidir.

1. Ekle > Spry > Spry Bölgesi'ni seçin.
   Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry Bölgesi düğmesini de tıklatabilirsiniz.
2. Nesne kabı için ya da seçeneğini işaretleyin. Varsayılan olarak kabı kullanılır.
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini işaretleyin:
   - Spry Bölgesi oluşturmak için eklenecek bölge türü olarak Bölge (varsayılan) seçeneğini işaretleyin.
   - Spry Ayrıntı Bölgesi oluşturmak için Ayrıntı Bölgesi seçeneğini işaretleyin. Başka bir Spry bölgesindeki veriler değiştiğinde güncelleştirilen dinamik veriler bağlamak istiyorsanız yalnızca ayrıntı bölgesi kullanın.

   Önemli: *Kalıp tablo bölgesinden farklı öğesinde ayrıntılı bölge eklemeniz gerekir. Ekleme noktasını tam olarak yerleştirmek için Kod görünümünü kullanmanız gerekebilir.*
4. Menüden Spry veri kümenizi seçin.
5. Bir nesne için tanımlanmış bölge oluşturmak ya da bölgeyi değiştirmek istiyorsanız nesneyi seçin ve aşağıdakilerden birini seçin:
   Seçimi Sar Nesnenin etrafına yeni bir bölge yerleştirir.

   Seçimi Değiştir Nesne için varolan bir bölgeyi değiştirir.
6. Tamam'ı tıklattığınızda, Dreamweaver uygulaması “Spry Bölgesinin İçeriği Buraya Gelecek” yazısıyla birlikte sayfanıza bir bölge yer tutucusu yerleştirir. Bu yer tutucu metnini, bir tablo veya yineleme listesi gibi bir Spry veri nesnesiyle ya da Veri Bağlantıları (Pencere > Veri Bağlantıları) panelinden dinamik verilerle değiştirebilirsiniz.



Veri Bağlantıları paneli, veri kümesindeki mevcut verileri görüntüler.

Not: *Veri Bağlantıları panelinde listelenen bazı yerleşik Spry öğeleri de vardır (ds_RowID, ds_CurrentRowID ve ds_RowCount). Spry bunları dinamik ayrıntı bölgelerinin nasıl güncelleştirileceğini belirlerken kullanıcının tıklattığı satırı tanımlamak için kullanır.*

7. Yer tutucu metnini bir Spry veri nesnesiyle (örneğin bir Spry Tablosuyla) değiştirmek için, Ekle panelinin Spry data kategorisinde ilgili Spry veri nesnesini tıklatın.
8. Yer tutucu metnini dinamik verilerle değiştirmek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın:
   - Bir ya da daha fazla öğeyi Veri Bağlantıları panelinden seçili metnin üstüne sürükleyin.
   - Kod görünümünde, bir ya da daha fazla öğenin kodunu doğrudan yazın. Bu formatı kullanın: {verikümesi-adı::öğe-adı}, örneğin {ds1::category}. ya da {dsProducts::desc}. Dosyanızda yalnızca bir tek veri kümesi kullanıyorsanız ya da bölge için tanımladığınız aynı veri kümesindeki veri öğelerini kullanıyorsanız, veri kümesi adını çıkarabilir ve yalnızca {category} ya da {desc} yazabilirsiniz.

   Bölgenizin içeriğini tanımlamak için kullandığınız yöntem hangisi olursa olsun, HTML kodunuza aşağıdaki satırlar eklenir:

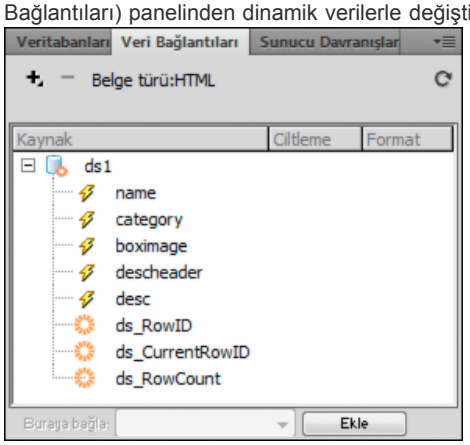
```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

Başa dön

Spry yinelenen bölgesi oluşturma

Verilerinizi görüntülemek için yinelenen bölgeler ekleyebilirsiniz. Yinelenen bölge, verilerinizi sunmak için gerektiği şekilde formatlayabileceğiniz basit bir veri yapısıdır. Örneğin bir yineleme bölgesini, bir grup fotoğraf minik resmini AP div öğesi gibi bir sayfa mizanpajı nesnesinde arka arkaya görüntülemek için kullanabilirsiniz.

1. Ekle > Spry > Spry Yineleme'yi seçin.
   Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry Yineleme düğmesini de tıklatabilirsiniz.
2. İstediğiniz etiket türüne bağlı olarak, nesne kabı için ya da seçeneğini işaretleyin. Varsayılan olarak kabı kullanılır.
3. Yineleme (varsayılan) ya da Yinelenen Alt Öğeler seçeneğini belirleyin.
   Daha fazla esneklik istiyorsanız, Yinelenen Alt Öğeler seçeneğini alt düzeydeki bir listedeki her satır için veri doğrulaması yapıldığı durumlarda kullanın. Örneğin bir <ul> listeniz varsa veriler <li> düzeyinde kontrol edilir. Yineleme seçeneğini işaretlerseniz veriler <ul> düzeyinde kontrol edilir. Yinelenen Alt Öğeler seçeneği, kodunuzda koşullu ifadeler kullanıyorsanız özellikle kullanışlı olabilir.
4. Menüden Spry veri kümenizi seçin.
5. Seçtiğiniz metin ya da öğeler varsa bunları sarabilir ya da değiştirebilirsiniz.
6. Sayfanızda bir yinelenen bölge görüntülemek için Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Tüm Spry veri nesneleri bölgeler dahilinde olmalıdır; bu şekilde, bir yinelenen bölge eklemeden önce sayfada Spry bölgesi oluşturduğunuzdan emin olabilirsiniz.*
7. Tamam'ı tıklattığınızda, Dreamweaver uygulaması “Spry Bölgesinin İçeriği Buraya Gelecek” yazısıyla birlikte sayfanıza bir bölge yer tutucusu yerleştirir. Bu yer tutucu metnini, bir tablo veya yineleme listesi gibi bir Spry veri nesnesiyle ya da Veri Bağlantıları (Pencere > Veri Bağlantıları) panelinden dinamik verilerle değiştirebilirsiniz.

   Veri Bağlantıları paneli, veri kümesindeki mevcut verileri görüntüler.

   Not: *Veri Bağlantıları panelinde listelenen bazı yerleşik Spry öğeleri de vardır (ds_RowID, ds_CurrentRowID ve ds_RowCount). Spry bunları dinamik ayrıntı bölgelerinin nasıl güncelleştirileceğini belirlerken kullanıcının tıklattığı satırı tanımlamak için kullanır.*
8. Yer tutucu metnini bir Spry veri nesnesiyle değiştirmek için, Ekle panelinde ilgili Spry veri nesnesini tıklatın.
9. Yer tutucu metnini bir ya da daha çok dinamik veriyle değiştirmek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın:
   - Bir ya da daha fazla öğeyi Veri Bağlantıları panelinden seçili metnin üstüne sürükleyin.
   - Kod görünümünde, bir ya da daha fazla öğenin kodunu doğrudan yazın. Bu formatı kullanın: {verikümesi-adı::öğe-adı}, örneğin {ds1::category}. ya da {dsProducts::desc}. Dosyanızda yalnızca bir tek veri kümesi kullanıyorsanız ya da bölge için tanımladığınız aynı veri kümesindeki veri öğelerini kullanıyorsanız, veri kümesi adını çıkarabilir ve yalnızca {category} ya da {desc} yazabilirsiniz.

   Bölgenizin içeriğini tanımlamak için kullandığınız yöntem hangisi olursa olsun, HTML kodunuza aşağıdaki kod satırları eklenir:

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

Başa dön

Spry yinelenen liste bölgesi oluşturma

Verilerinizi sıralanmış bir liste, sıralanmamış (madde işaretli) liste, tanımlama listesi ya da açılır liste olarak görüntülemek için yineleme listeleri ekleyebilirsiniz.

1. Ekle > Spry > Spry Yineleme Listesi'ni seçin.
   Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry Yineleme Listesi düğmesini de tıklatabilirsiniz.
2. Kullanmak istediğiniz kap etiketini seçin: UL, OL, DL ya da SELECT. Diğer seçenekler seçtiğiniz kaba göre değişir. SELECT kabını seçerseniz aşağıdaki alanları tanımlamalısınız:
   - Görüntüleme Sütunu: Kullanıcılar sayfayı tarayıcıda görüntülediklerinde bunu görürler.
   - Değer Sütunu: Bu, arka plan sunucusuna gönderilen gerçek değerdir.

Örneğin bir eyalet listesi oluşturabilir ve kullanıcılara Alabama ve Alaska eyaletlerini gösterebilirsiniz ancak sunucuya AL ya da AK gönderirsiniz. SELECT kabını ayrıca gezinmeye ilişkin bir araç olarak da seçebilir ve kullanıcılara ürün adlarını örneğin “Adobe Dreamweaver” ve “Adobe Acrobat” olarak gösterebilir ve sunucuya “support/products/dreamweaver.html” ve “support/products/acrobat.html” gibi URL'ler gönderebilirsiniz.

3. Menüden Spry veri kümenizi seçin.
4. Görüntülemek istediğiniz sütunları seçin.
5. Sayfanızda bir yineleme listesi bölgesi görüntülemek için Tamam'ı tıklatın. Kod görünümünde dosyanıza HTML <ul>, <ol>, <dl> ya da FORM seçim etiketleri eklendiğini görürsünüz.

Not: *Yineme listesi bölgesi eklemeye çalışırsanız ancak bölge oluşturmadıysanız, Dreamweaver tablo eklemeden önce bölge oluşturmanız için sizi uyarır. Tüm Spry veri nesneleri bölgelerin içinde bulunmalıdır.*

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Veritabanı kayıtlarını görüntüleme

Veritabanı kayıtları hakkında
Sunucu davranışları ve formatlama öğeleri
Dinamik verilere tipografi ve sayfa mizanpaj öğeleri uygulama
Veritabanı kayıt kümesi sonuçlarında gezinme
Kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturma
Özel kayıt kümesi gezinme çubukları
Gezinme çubuğu tasarım görevleri
Kayıt kümesi sonuçlarına göre bölgeleri gösterme ve gizleme
Birden çok kayıt kümesi sonucu görüntüleme
Dinamik tablo oluşturma
Kayıt sayaçları oluşturma
Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma

Başa dön

Veritabanı kayıtları hakkında

Veritabanı kayıtlarının görüntülenmesi, veritabanı veya başka bir içerik kaynağında depolanan bilgilerin alınmasını ve bu bilgilerin bir web sayfasında görüntülenmesini içerir. Dreamweaver uygulaması dinamik içerik görüntülemek için birçok yöntem sağlar ve hem dinamik içeriğin sunumunu geliştirmenize olanak sağlayan hem de kullanıcıların veritabanından döndürülen bilgilerde daha kolay arama yapmalarına ve gezinmelerine izin veren birçok yerleşik sunucu davranışı sağlar.

Veritabanları ve diğer dinamik içerik kaynakları, büyük bilgi depolarını aramanız, sıralamanız ve görüntülemeniz için daha fazla güç ve esneklik sağlar. Web siteleri için içerik depolamak üzere veritabanı kullanılması, büyük miktarlarda bilgi depolamanız ve daha sonra bu bilgileri anlamlı bir şekilde elde edip görüntülemeniz gereken durumlar için mantıklıdır. Dreamweaver uygulaması, veritabanında depolanan bilgileri etkin bir şekilde elde etmeniz ve görüntülemeniz için birçok araç ve önceden oluşturulmuş davranış sağlar.

Başa dön

Sunucu davranışları ve formatlama öğeleri

Dreamweaver uygulaması, dinamik veri görüntülemeyi geliştirmenizi sağlamak için aşağıdaki sunucu davranışlarını ve formatlama öğelerini sağlar:

Formatlar Dinamik metne değişik türde sayısal değerler, parasal değerler, tarih/saat değerleri ve yüzde değerleri uygulayabilmenizi sağlar. Örneğin, kayıt kümesindeki bir öğenin fiyatı 10,989 ise, Dreamweaver “Para Birimi - 2 Ondalık Basamağı” formatını seçerek fiyatı sayfada $10,99 olarak görüntüleyebilirsiniz. Bu format bir sayıyı iki ondalık basamağı kullanarak görüntüler. Sayıda ikiden çok ondalık basamağı varsa, veri formatı sayıyı en yakın basamağa yuvarlar. Sayının ondalık basmağı yoksa, veri formatı bir ondalık basamağı ve iki sıfır ekler.

Bölge Yineleniyor Sunucu davranışları veritabanı sorgusundan döndürülen birden çok öğeyi görüntüleyebilmenizi ve sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını belirleyebilmenizi sağlar.

Kayıt Kümesinde Gezinme Sunucu davranışları, kullanıcıların kayıt kümesi tarafından döndürülen önceki veya sonraki kayıt kümelerine ilerleyebilmelerini sağlayan gezinme öğeleri eklemenize izin verir. Örneğin, Bölge Yineleniyor sunucu nesnesini kullanarak sayfa başına 10 kayıt görüntülenmesini seçerseniz ve kayıt kümesi 40 kayıt döndürürse, kayıtlarda 10'ar 10'ar gezinebilirsiniz.

Kayıt Kümesi Durum Çubuğu Sunucu davranışları, kullanıcılara bir kayıt kümesi içinde döndürülen toplam kayıt sayısına göre nerede olduklarını görüntüleyen bir sayaç ekleyebilirsiniz.

Bölgeyi Göster Sunucu davranışları, o anda görüntülenen kayıtların ilgili olma durumuna göre sayfadaki öğeleri göstermeyi veya gizlemeyi seçebilmenizi sağlar. Örneğin, kullanıcı kayıt kümesindeki son kayda geldiyse, *İleri* bağlantısını gizleyebilir ve sadece *Önceki* kayıtlar bağlantısını görüntülemeyi seçebilirsiniz.

Başa dön

Dinamik verilere tipografi ve sayfa mizanpaj öğeleri uygulama

Dreamweaver uygulamasının güçlü bir niteliği, yapısı oluşturulmuş bir sayfada dinamik veriler sunmak ve HTML ve CSS kullanarak tipografi formatlaması uygulamaktır. Dreamweaver uygulamasında dinamik verilere formatlar uygulamak için, tabloları ve yer tutucuları Dreamweaver formatlama araçlarını kullanan dinamik veriler için formatlayın. Veri ilgili veri kaynağına eklendiğinde, otomatik olarak belirlediğiniz yazı tipi, paragraf ve tablo formatlamasını benimser.

Başa dön

Veritabanı kayıt kümesi sonuçlarında gezinme

Kayıt kümesi gezinme bağlantıları kullanıcıların bir kayıttan diğerine veya bir kayıt kümesinden diğerine gidebilmesini sağlar. Örneğin, tek seferde beş kayıt görüntüleyecek bir sayfa tasarladıktan sonra, kullanıcıların sonraki veya önceki beş kaydı görüntülemesini sağlayan *İleri* veya *Önceki* gibi

bağlantılar eklemek isteyebilirsiniz.

Kayıt kümesinde ilerlemek için dört bağlantı türü oluşturabilirsiniz: İlk, Önceki, Sonraki ve Son. Hepsinin tek bir kayıt kümesinde çalışması kaydıyla, tek bir sayfada bu bağlantılardan istediğiniz sayıda görüntüleyebilirsiniz. Aynı sayfada ikinci bir kayıt kümesinde ilerlemek için bağlantılar ekleyemezsiniz.

Kayıt kümesi gezinme bağlantıları için aşağıdaki dinamik öğeler gerekir:

- Gezinmek için bir kayıt kümesi
- Kaydı veya kayıtları görüntüleyecek sayfadaki dinamik içerik
- Sayfada tıklatılabilir gezinme çubuğu işlevini görecek metin veya görüntüler
- Kayıt kümesinde gezinmek için Kayda Taşı sunucu davranışları kümesi

  Son iki öğeyi Kayıt Gezinme Çubuğu nesne sunucusunu kullanarak ekleyebilir veya tasarım araçlarını ve Sunucu Davranışları panelini kullanarak bu öğeleri ayrı ayrı ekleyebilirsiniz.

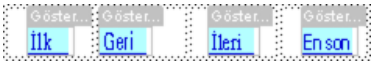
Başa dön

Kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturma

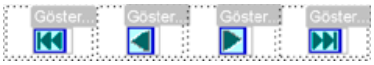
Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu sunucu davranışını kullanarak tek bir işlemde kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturabilirsiniz. Sunucu nesnesi sayfaya aşağıdaki oluşturma bloklarını ekler:

- Metin veya görüntü bağlantıları olan bir HTML tablosu
- Buraya Taşı sunucu davranışları kümesi
- Bölgeyi Göster sunucu davranışları kümesi

  Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğunun metin sürümü aşağıdaki gibi görünür:

  Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğunun görüntü sürümü aşağıdaki gibi görünür:

  Gezinme çubuğunu sayfaya yerleştirmeden önce sayfanın gezinilebilecek bir kayıt kümesi ve kayıtların görüntüleneceği bir sayfa mizanpajı içerdiğinden emin olun.

  Gezinme çubuğunu sayfaya yerleştirdikten sonra çubuğu istediğiniz gibi özelleştirmek için tasarım araçlarını kullanabilirsiniz. Ayrıca Buraya Taşı ve Bölgeyi Göster sunucu davranışlarını Sunucu Davranışları panelinde çift tıklatarak bunları düzenleyebilirsiniz.

  Dreamweaver uygulaması, tıklatıldığında kullanıcının seçilen kayıt kümesinde gezinmesine olanak tanıyan metin veya görüntü bağlantıları içeren bir tablo oluşturur. Kayıt kümesindeki ilk kayıt görüntülendiğinde İlk ve Önceki bağlantıları veya görüntüleri gizlenir. Kayıt kümesindeki son kayıt görüntülendiğinde Sonraki ve Son bağlantıları veya görüntüleri gizlenir.

  Tasarım araçlarını ve Sunucu Davranışları panelini kullanarak gezinme çubuğunun mizanpajını özelleştirebilirsiniz.

1. Tasarım görünümünde ekleme noktasını sayfada gezinme çubuğunun görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu iletişim kutusunu (Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Kümesi Disk Belleği > Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu) görüntüleyin.
3. Kayıt Kümesi açılır menüsünden gezinmek istediğiniz kayıt kümesini seçin.
4. Bunu Kullanarak Göster bölümünde sayfadaki gezinme bağlantılarının görüntüleneceği formatı seçin ve Tamam'ı tıklatın.
   Metin Sayfaya metin bağlantıları yerleştirir.

   Görüntüler Grafik görüntüleri bağlantılar olarak ekler. Dreamweaver uygulaması kendi görüntü dosyalarını kullanır. Bu görüntüleri, çubuğu sayfaya yerleştirdikten sonra kendi görüntü dosyalarınızla değiştirebilirsiniz.

Başa dön

Özel kayıt kümesi gezinme çubukları

Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu sunucu nesnesi tarafından oluşturulan basit tablodan daha karmaşık mizanpaj ve formatlama stilleri kullanan, kendi kayıt kümesi gezinme çubuğunuzu oluşturabilirsiniz.

Kendi kayıt kümesi gezinme çubuğunuzu oluşturmak için aşağıdakileri yapmalısınız:

- Metin veya görüntülerde gezinme bağlantıları oluşturma
- Bağlantıları sayfaya Tasarım görünümünde yerleştirme
- Her gezinme bağlantısına bireysel sunucu davranışları atama

Bu bölümde gezinme bağlantılarına bireysel sunucu davranışlarının nasıl atanacağı açıklanmaktadır.

Gezinme bağlantısına sunucu davranışları oluşturma ve atama

1. Tasarım görünümünde sayfada kayıt gezinme bağlantısı olarak kullanmak istediğiniz metin dizesini veya görüntüyü seçin.
2. Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Artı (+) düğmesini tıklatın.
3. Açılır menüden Kayıt Kümesi Disk Belleği'ni seçin; ardından listelenen sunucu davranışlarından o bağlantı için uygun bir sunucu davranışı seçin.

   Kayıt kümesi çok sayıda kayıt içeriyorsa, kullanıcı bağlantıyı tıklattığında Son Kayda Taşı sunucu davranışının çalışması çok uzun sürebilir.
4. Kayıt Kümesi açılır menüsünde kayıtları içeren kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Sunucu davranışı gezinme bağlantısına atanır.

Buraya Taşı (sunucu davranışı) iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

Kullanıcının kayıt kümesindeki kayıtlarda gezinmesini sağlayan bağlantılar ekleyin.

1. Sayfada hiçbir seçim yapmadıysanız, açılır menüden bir bağlantı seçin.
2. İçinde ilerlenecek kayıtları içeren kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Kayıt kümesi çok sayıda kayıt içeriyorsa, kullanıcı bağlantıyı tıklattığında Son Kayda Taşı sunucu davranışının çalışması çok uzun sürebilir.*

Başa dön

Gezinme çubuğu tasarım görevleri

Özel gezinme çubuğu oluştururken, Dreamweaver sayfa tasarım araçlarını kullanarak görsel sürümünü oluşturmakla başlayın. Metin dizesi veya görüntü için bir bağlantı oluşturmanız gerekmez, Dreamweaver uygulaması sizin için bunu oluşturur.

Gezinme çubuğunu oluşturduğunuz sayfa içinde gezinilecek bir kayıt kümesi içermelidir. Basit bir kayıt kümesi gezinme çubuğu, görüntülerden veya diğer içerik öğelerinden oluşturulan bağlantı düğmeleri ile aşağıdaki gibi görünebilir:



Sayfaya bir kayıt kümesi ekleyip gezinme çubuğunu oluşturduktan sonra, her gezinme öğesine bireysel sunucu davranışları eklemeniz gerekir. Örneğin, tipik bir kayıt kümesi gezinme çubuğu uygun davranışla eşleştirilmiş aşağıdaki bağlantıların sürümlerini içerir:

Gezinme bağlantısı	Sunucu davranışı
İlk sayfaya git	İlk sayfaya taşı
Önceki sayfaya git	Önceki sayfaya taşı
Sonraki sayfaya git	Sonraki sayfaya taşı
Son sayfaya git	Son sayfaya taşı

Başa dön

Kayıt kümesi sonuçlarına göre bölgeleri gösterme ve gizleme

Ayrıca kayıt kümesinin boş olup olmamasına bağlı olarak bir bölgenin görüntülenmesini veya gizlenmesini belirtebilirsiniz. kayıt kümesi boşsa (örneğin, sorguyla eşleşen hiçbir kayıt bulunamadığında), kullanıcıya hiçbir mesajın bulunamadığını bildiren bir mesaj görüntüleyebilirsiniz. Bu özellikle, sorguları çalıştırmak için kullanıcı tarafından girilen arama terimlerine dayanan arama sayfaları oluştururken yararlıdır. Benzer şekilde, veritabanına bağlanırken sorun varsa veya bir kullanıcının kullanıcı adı ve şifresi sunucu tarafından tanınanlarla eşleşmediğinde bir hata mesajı görüntüleyebilirsiniz.

Bölgeyi Göster sunucu davranışları şunlardır:

- Kayıt Kümesi Boşsa Göster
- Kayıt Kümesi Boş Değilse Göster
- İlk Sayfaysa Göster
- İlk Sayfa Değilse Göster
- Son Sayfaysa Göster
- Son Sayfa Değilse Göster

1. Tasarım görünümünde sayfada gösterilecek veya gizlenecek bölgeyi seçin.
2. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın.
3. Açılır menüden Bölgeyi Göster'i seçin, listelenen sunucu davranışlarından birini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Birden çok kayıt kümesi sonucu görüntüleme

Bölge Yineleniyor sunucu davranışı, sayfanın içindeki bir kayıt kümesinden birden çok kayıt görüntüleyebilmenizi sağlar. Her türlü dinamik veri seçimi bir yinelenen bölgeye dönüştürülebilir. Ancak, en sık kullanılan bölgeler tablo, tablo satırı ve tablo satırları dizisidir.

1. Tasarım görünümünde dinamik içerik içeren bir bölge seçin.

   Seçim tablo, tablo satırı ve hatta metin paragrafı da dahil her şey olabilir.

   Bölgeyi doğru olarak seçmek için belge penceresinin sol köşesindeki etiket seçiciyi kullanabilirsiniz. Örneğin, bölge bir tablo satırıysa sayfadaki satırın içini tıklatın ve ardından tablo satırını seçmek için etiket seçicide en sağdaki <tr> etiketini tıklatın.
2. Sunucu Davranışları panelini görüntülemek için Pencere > Sunucu Davranışları'nı seçin.
3. Artı (+) düğmesini tıklatın ve Bölge Yineleniyor'u seçin.
4. Açılır menüden kullanılacak kayıt kümesinin adını seçin.
5. Sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Belge penceresinde yinelenen bölgenin çevresinde ince, sekmeli ve gri bir anahat görünür.

Özellik denetiminde yinelenen bölgeleri değiştirme

❖ Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini değiştirerek seçilen yinelenen bölgeyi değiştirebilirsiniz:

- Yinelenen bölgenin adı.
- Yinelenen bölge için kayıtları sağlayan kayıt kümesi.
- Görüntülenen kayıtların sayısı

  Yeni bir seçenek belirlediğinizde Dreamweaver uygulaması sayfayı güncelleştirir.

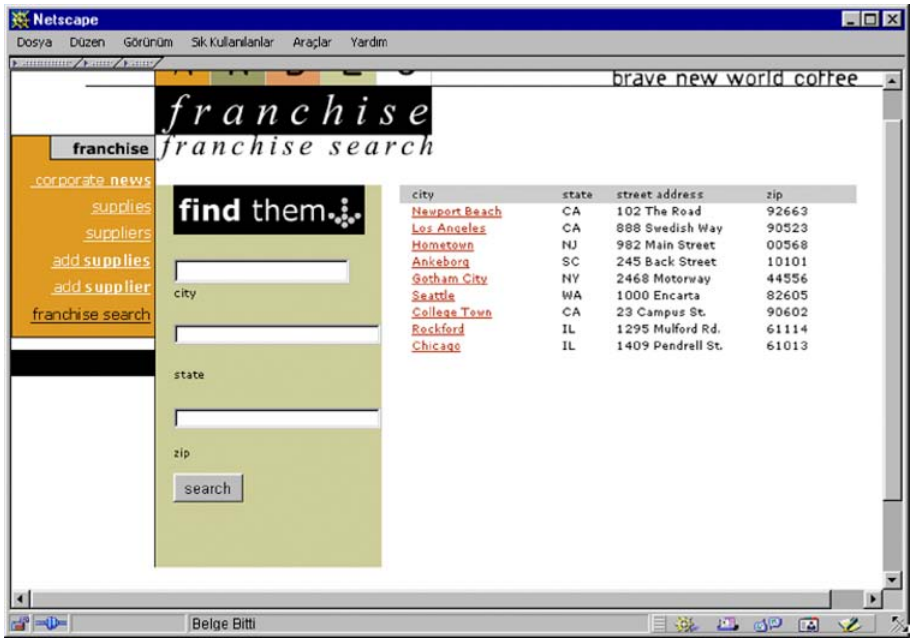
PHP kayıt kümelerini yeniden kullanma

PHP kayıt kümelerini yeniden kullanmayla ilgili bir eğitim için David Powers'ın Bir PHP Kayıt Kümesini Birden Fazla Tekrarlama Bölgesinde Nasıl Kullanırım? başlıklı eğitimine bakın.

Başa dön

Dinamik tablo oluşturma

Aşağıdaki örnekte Yinelenen Bölge sunucu davranışının tablo satırına nasıl uygulanacağı gösterilmekte ve sayfa başına dokuz kaydın görüntülendiği belirtilmektedir. Satırın kendisinde dört farklı kayıt görüntülenmektedir: şehir, eyalet, açık adres ve posta kodu.



Önceki örnekteki gibi bir tablo oluşturmak için dinamik içerik içeren bir tablo oluşturmanız ve Yinelenen Bölge sunucu davranışını dinamik içeriği içeren tablo satırına uygulamanız gerekir. Sayfa uygulama sunucusu tarafından işlendiğinde, satır Yinelenen Bölge sunucu nesnesinde belirtilen sayıda yinelenir ve her yeni satıra farklı bir kayıt eklenir.

1. Dinamik tablo eklemek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dinamik Tablo iletişim kutusunu görüntülemek için Ekle > Veri Nesneleri > Dinamik Veriler > Dinamik Tablo seçeneğini belirleyin.

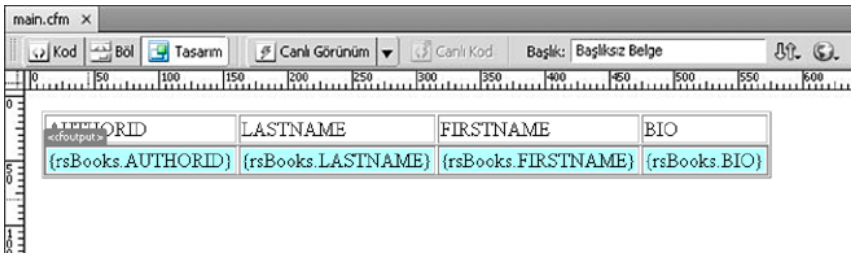
- Ekle panelinin Veri kategorisinden Dinamik Veriler düğmesini tıklatın ve açılır menüden Dinamik Tablo simgesini seçin.

2. Kayıt Kümesi açılır menüsünden kayıt kümesini seçin.
3. Sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını seçin.
4. (İsteğe Bağlı) Tablo sınırı, hücre dolgusu ve hücre aralığı için değerler girin.

   Dinamik Tablo iletişim kutusu tablo sınırları, hücre dolgusu ve hücre aralığı için girdiğiniz değerleri saklar.

   Not: *Aynı görünüme sahip birden çok dinamik tablo gerektiren bir projede çalışıyorsanız, sayfa geliştirmeyi daha da basitleştiren tablo mizanpaj değerlerini girin. Tablo Özellik denetimini kullanarak tabloyu ekledikten sonra bu değerleri ayarlayabilirsiniz.*
5. Tamam'ı tıklatın.

   Tablo ve ilgili kayıt kümesinde tanımlanan dinamik içerik için yer tutucuları sayfaya eklenir.



   Bu örnekte kayıt kümesi dört sütun içerir: AUTHORID, FIRSTNAME, LASTNAME ve BIO. Tablonun başlık satırı her sütunun adları ile doldurulur. Başlıkları herhangi bir açıklayıcı metin kullanarak düzenleyebilir veya bunları temsili görüntülerle değiştirebilirsiniz.

Başa dön

Kayıt sayaçları oluşturma

Kayıt sayaçları, kullanıcılara kayıt kümesinde gezinirken bir referans noktası sağlar. Kayıt sayaçları genellikle döndürülen toplam kayıt sayısını ve görüntülenmekte olan geçerli kayıtları görüntüler. Örneğin, kayıt kümesi 40 bireysel kayıt döndürür ve sayfa başına 8 kayıt görüntülenirse, ilk sayfadaki kayıt sayacında “40 kaydın 1-8 kayıtları görüntüleniyor” mesajı görüntülenir.

Sayfanız için kayıt sayacı oluşturmadan önce sayfa için kayıt kümesi, dinamik içeriği içerecek uygun bir sayfa mizanpajı ve ardından bir kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturmanız gerekir.

Basit kayıt sayaçları oluşturma

Kayıt sayaçları, kullanıcıların bir kayıt kümesi içinde döndürülen toplam kayıt sayısına göre nerede olduklarını bilmelerini sağlar. Bu nedenle, kayıt sayaçları web sayfasının kullanılabilirliğini önemli ölçüde artıran, kullanışlı davranışlardır.

Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu Durumu sunucu nesnesini kullanarak basit kayıt sayacı oluşturun. Bu sunucu nesnesi, geçerli kayıt durumunu görüntülemek için sayfada metin girişi oluşturur. Dreamweaver sayfa-tasarım araçlarını kullanarak kayıt sayacını özelleştirebilirsiniz.

1. Ekleme noktasını kayıt sayacını eklemek istediğiniz yere yerleştirin.
2. Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Sayımını Göster > Kayıt Kümesi Gezinme Durumu'nu seçin, açılır menüden Kayıt Kümesi açılır menüsünü seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Kayıt Kümesi Gezinme Durumu sunucu nesnesi, aşağıdaki örneğe benzeyen bir metin kayıt sayacı ekler:

   Records {Employees_first} to {Employees_last} of {Employees_total}

   Canlı görünümde veya tarayıcıda görüntülendiğinde sayaç aşağıdaki örneğe benzer:

   Records 1 to 1 of 22

Kayıt sayacını oluşturma ve sayfaya ekleme

❖ Kayıt Kümesi Gezinme Durumu Ekle iletişim kutusunda izlenecek kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Özel kayıt sayaçları oluşturma

Bireysel kayıt davranışlarını özel kayıt sayaçları oluşturmak için kullanırsınız. Özel kayıt sayacı oluşturmak, kayıt Kümesi Gezinme Durumu sunucu nesnesi tarafından eklenen basit, tek satırlı tablonun ötesinde bir kayıt sayacı oluşturmanızı sağlar. Tasarım öğelerini birçok yaratıcı biçimde düzenleyebilir ve her öğeye uygun bir sunucu davranışı uygulayabilirsiniz.

Kayıt Sayımı sunucu davranışları aşağıda belirtilmiştir:

- Başlangıç Kayıt Numarasını Göster
- Son Kayıt Numarasını Göster
- Toplam Kayıtları Göster

Sayfanız için özel kayıt sayacı oluşturmadan önce sayfa için kayıt kümesi, dinamik içeriği içerecek uygun bir sayfa mizanpajı ve bir kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturmanız gerekir.

Bu örnekte “Basit kayıt sayaçları” örneğindeki benzer bir kayıt sayacı oluşturulmaktadır. Bu örnekte, sans-serif yazı tipindeki metin sayfaya eklenecek kayıt sayımı yer tutucularını temsil eder. Bu örnekteki kayıt sayacı aşağıdaki gibi görünür:

StartRow ile EndRow arasındaki RecordSet.RecordCount kayıtları görüntülenmektedir.

1. Tasarım görünümünde sayacın metnini sayfaya girin. İstediğiniz metni girebilirsiniz, örneğin:

   ```
   Displaying records thru of .
   ```

2. Ekleme noktasını metin dizesinin sonuna yerleştirin.
3. Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın.
4. Sol üst köşedeki Artı (+) düğmesini tıklatın ve Kayıt Sayımını Göster'i tıklatın. Bu alt menüde Toplam Kayıtları Göster'i seçin. Toplam Kayıtları Göster davranışı sayfaya eklenir ve ekleme noktasının olduğu yere bir yer tutucu eklenir. Metin dizesi şimdi böyle görünür:

   ```
   Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
   ```

5. Ekleme noktasını records sözcüğünden sonra ekleyin ve Sunucu Davranışları > Artı (+) düğmesi > Kayıt Sayımı paneli seçimlerini yaparak Başlangıç Kayıt Sayısını Göster'i seçin. Metin dizesi şimdi böyle görünür:

   ```
   Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
   ```

6. Şimdi ekleme noktasını thru ve of sözcüklerinin arasına ekleyin ve Sunucu Davranışları > Artı (+) düğmesi > Kayıt Sayımı paneli seçimlerini yaparak Başlangıç Kayıt Sayısını Göster'i seçin. Metin dizesi artık şu şekilde görünür:

   ```
   Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
   ```

7. Sayfayı Canlı görünümde görüntüleyerek sayacın düzgün çalıştığını onaylayın; sayaç aşağıdaki örneğe benzer:

   ```
   Displaying records 1 thru 8 of 40.
   ```

   Sonuçlar sayfası sonraki kayıtlar kümesine taşımak için bir gezinme bağlantısına sahipse, bağlantının tıklatılması kayıt sayacını aşağıdaki gibi görünecek şekilde güncelleştirir:

   ```
   Showing records 9 thru 16 of 40.
   ```

Başa dön

Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma

Dreamweaver uygulaması dinamik veri öğelerine uygulayabileceğiniz birçok önceden tanımlanmış veri formatı içerir. Veri formatı stilleri tarih ve saat, para birimi, sayı ve yüzde formatlarını içerir.

Veri formatlarını dinamik içeriğe uygulama

1. Belge penceresinde dinamik içerik yer tutucusunu seçin.
2. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları'nı seçin.
3. Format sütununda aşağı ok düğmesini tıklatın.

   Aşağı ok görünmüyorsa paneli genişletin.

4. Format açılır menüsünde istediğiniz veri format kategorisini seçin.

   Veri formatının formatladığınız veri tipi için uygun veri formatı olduğundan emin olun. Örneğin, Para Birimi formatları sadece dinamik veriler sayısal verilerden oluştuğunda çalışır. Aynı verilere birden çok format uygulayamazsınız.

5. Canlı görünümde önizlemesini görüntüleyerek formatın doğru uygulandığından emin olun.

Veri formatını özelleştirme

1. Tasarım görünümünde dinamik veriler içeren bir sayfa açın.
2. Formatını özelleştirmek istediğiniz dinamik verileri seçin.

   Dinamik metnini seçtiğiniz bağlı veri öğesi Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) vurgulanır. Panelde seçilen öğe için Veri Bağlantısı ve Format olmak üzere iki sütun görüntülenir. Format sütunu görünmüyorsa, görmek için Veri Bağlantıları panelini genişletin.

3. Veri Bağlantıları panelinde Format sütunundaki aşağı oku tıklatarak kullanılabilir veri formatları açılır menüsünü genişletin.

   Aşağı ok görünmüyorsa Veri Bağlantıları panelini daha fazla genişletin.

4. Açılır listeden Format Listesini Düzenle'yi seçin.
5. İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

a. Listeden formatı seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
b. Para Birimi, Sayı veya Yüzde iletişim kutularında aşağıdaki parametrelerden herhangi birini değiştirin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Ondalık basamağından sonra görüntülenecek basamak sayısı
   - Kesirlerin önüne sıfır konulup konulmayacağı
   - Negatif değerler için parantez veya eksi işareti kullanılacağı
   - Basamakların gruplanıp gruplanmayacağı
c. Veri formatını silmek için listedeki formatı tıklatın ve Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Veri formatı oluşturma (Yalnızca ASP)

1. Tasarım görünümünde dinamik veriler içeren bir sayfa açın.
2. Özel format oluşturmak istediğiniz dinamik verileri seçin.
3. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları seçeneğini belirleyin ve Format sütununda aşağı oku tıklatın. Aşağı ok görünmüyorsa paneli genişletin.
4. Açılır listeden Format Listesini Düzenle'yi seçin.
5. Artı (+) düğmesini tıklatın ve format tipini seçin.
6. Formatı tanımlayın ve Tamam'ı tıklatın.
7. Format için Ad sütununa bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Dreamweaver uygulaması yalnızca ASP sayfaları için veri formatları oluşturmayı desteklese de, ColdFusion ve PHP kullanıcıları diğer geliştiricilerin oluşturduğu formatları indirebilir veya sunucu formatları oluşturup Dreamweaver Exchange hedefine gönderebilirler. Sunucu Formatı API'si hakkında daha fazla bilgi için, bkz. Dreamweaver'ı Genişletme (Yardım > Dreamweaver'ı Genişletme > Sunucu Formatları).*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tablolara sahip içerik sunma

Tablolar hakkında
HTML'de tablo formatlama önceliği
Tablo hücrelerini bölme ve birleştirme hakkında
Tablo ve içerik ekleme
Tablo verilerini içe ve dışa aktarma
Tablo öğelerini seçme
Tablo özelliklerini ayarlama
Hücre, satır ya da sütun özelliklerini ayarlama
Daha kolay tablo düzenlemek için Genişletilmiş Tablolar'ı kullanma
Tabloları ve hücreleri formatlama
Tabloları, sütunları ve satırları yeniden boyutlandırma
Tabloları, sütunları ve satırları yeniden boyutlandırma
Satırları ve sütunları ekleme ve kaldırma
Hücreleri bölme ve birleştirme
Hücreleri kopyalama, yapıştırma ve silme
Tabloları yuvalama
Tabloları sıralama

Tablolar hakkında

Başa dön

Tablolar, HTML sayfasında tablo halinde veri sunmak ve metin ve grafik mizanpajı yapmak için güçlü bir araçtır. Tablo, her biri bir ya da daha fazla hücre içeren bir ya da daha fazla satırdan oluşur. HTML kodunda sütunlar açıkça belirtilmese de, Dreamweaver satırların ve hücrelerin yanı sıra sütunlarda da değişiklik yapmanızı sağlar.

Dreamweaver, tablo seçildiğinde veya ekleme noktası tablonun içindeyken tablo genişliğini ve her tablo sütununun genişliğini görüntüler. Genişlik değerlerinin yanında tablo başlığı ve sütun başlığı menülerinin okları vardır. Tablolarla ilgili sık kullanılan komutlara hızla erişmek için menüleri kullanın. Genişlikleri ve menüleri etkinleştirebilir ve devre dışı bırakabilirsiniz.

Tablo ya da sütunun genişliğini görmüyorsanız, HTML kodunda tablo ya da sütun için belirtilmiş bir genişlik yoktur. İki sayı varsa, Tasarım görünümünde göründüğü şekilde görsel genişlik HTML kodunda belirtilen genişlikle uyuşmamaktadır. Bu durum, sağ alt köşesini sürükleyerek tabloyu yeniden boyutlandırdığınızda veya hücreye ayarlanmış genişliğinden daha geniş içerik eklediğinizde ortaya çıkabilir.

Örneğin bir sütunun genişliğini 200 piksel olarak ayarlarsanız ve sonra buna genişliği 250 piksele çıkaran içerik eklerseniz o sütun için iki sayı görünür: 200 (kodda belirtilen genişlik) ve parantez içinde (250) (sütunun ekranınızda gösterilen görsel genişliği).

Not: *Sayfalarınızın mizanpajını CSS konumlandırma kullanarak da yapabilirsiniz.*

HTML'de tablo formatlama önceliği

Başa dön

Tabloları Tasarım görünümünde formatlarken tüm tabloya ya da tabloda seçilen satırlara, sütunlara veya hücreler ilişkin özellikleri ayarlayabilirsiniz. Arka plan rengi ya da hizalama gibi bir özellik değeri tüm tablo için ayarlandığında ve ayrı ayrı hücreler için başka bir değer ayarlandığında, hücre formatı satır formatına göre öncelik kazanır, böylece tablo formatına göre de öncelik kazanmış olur.

Tablo formatlamada öncelik sırası aşağıdaki gibidir:

1. Hücreler
2. Satırlar
3. Tablo

Örneğin tek bir hücre için arka plan rengini mavi olarak ayarlarsanız, ardından da tüm tablonun arka plan rengini sarı olarak belirlerseniz, hücre formatı tablo formatına göre daha öncelikli olduğundan mavi hücre sarıya dönüşmez.

Not: *Bir sütunda özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver o sütundaki her hücreye karşılık gelen td etiketinin özniteliklerini değiştirir.*

Tablo hücrelerini bölme ve birleştirme hakkında

Başa dön

Birkaç sütuna ya da satıra yayılmış tek bir hücre oluşturmak için, seçimin tümü hücrelerden oluşan bir satır ya da dikdörtgen olmak koşuluyla, istediğiniz sayıda bitişik hücreyi birleştirebilirsiniz. Daha önce birleştirilmiş olsun ya da olmasın, bir hücreyi istediğiniz sayıda satıra veya sütuna bölebilirsiniz. Dreamweaver, belirtilen düzenlemeyi oluşturmak için tabloyu otomatik olarak yeniden yapılandırır (gereken colspan ya da rowspan özniteliklerini ekleyerek).

Aşağıdaki örnekte ilk iki satırın ortasındaki hücreler, iki satıra yayılan tek bir hücre halinde birleştirilmiştir.

Başa dön

Tablo ve içerik ekleme

Yeni bir tablo oluşturmak için Ekle panelini ya da Ekle menüsünü kullanın. Sonra, tablo dışına metin ve görüntü eklediğiniz şekilde, tablo hücrelerine metin ve görüntü ekleyin.

Not: *Mizanpaj modu özelliği Dreamweaver CS4 ve sonrasında bırakılmıştır. Mizanpaj modunda, artık Adobe tarafından önerilmeyen mizanpaj tabloları kullanan sayfa mizanpajları oluşturuluyordu. Mizanpaj modu ve bu modun neden bırakıldığı konusunda daha fazla bilgi için bkz. Dreamweaver Team Blog (Dreamweaver Ekip Blogu).*

1. Belge penceresinin Tasarım görünümünde, ekleme noktasını tablonun görünmesini istediğiniz noktaya yerleştirin.
   Not: *Belgeniz boşsa, ekleme noktasını yalnızca belgenin başına ekleyebilirsiniz.*
   - Ekle > Tablo'yu seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Tablo düğmesini tıklatın.
2. Tablo iletişim kutusunun niteliklerini ayarlayın ve tabloyu oluşturmak için Tamam'ı tıklatın.
   Satırlar Tablo satırlarının sayısını belirler.

   Sütunlar Tablo sütunlarının sayısını belirler.

   Tablo Genişliği Tablonun genişliğini piksel olarak ya da tarayıcı penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak belirtir.

   Kenarlık Kalınlığı Tablonun kenarlıklarının kalınlığını piksel olarak belirtir.

   Hücre Boşluğu Bitişik tablo hücrelerinin arasındaki piksel sayısını belirler.
   Kenarlık kalınlığı veya hücre aralığı ve hücre dolgusu için değer belirtmezseniz birçok tarayıcı, tablo kenarlığı kalınlığını ve hücre dolgusunu 1 ve hücre aralığını 2 olarak görüntüler. Tarayıcıların tabloyu kenarlık, dolgu ya da aralık olmadan görüntülemelerini sağlamak için Hücre Dolgusu ve Hücre Aralığı değerlerini 0 olarak ayarlayın.

   Hücre Dolgusu Hücrenin kenarlığı ve içeriği arasındaki piksel sayısını belirler.

   Yok Tablo için sütun ya da satır başlığını etkinleştirmez.

   Sol Tablonun ilk sütununu başlıklara ilişkin bir sütuna dönüştürerek, tablonun her satırı için bir başlık girmenizi sağlar.

   Üst Tablonun ilk satırını başlıklara ilişkin bir satıra dönüştürerek, tablonun her sütunu için bir başlık girmenizi sağlar.

   Her İkisi Tabloya sütun ya da satır başlığı girmenizi sağlar.
   Web sitenizin ziyaretçileri arasında ekran okuyucu kullananların olabileceği varsayılarak başlık kullanılması yararlı bir işlemdir. Ekran okuyucuları tablo başlıklarını okur ve ekran okuyucu kullanıcısına tablo bilgilerini izlemede yardımcı olur.

   Resim Yazısı Tablonun dışında görüntülenen bir tablo başlığı sağlar.

   Resim Yazısını Hizala Resim yazısının tabloya göre nerede görüneceğini belirtir.

   Özet Tablo açıklaması sağlar. Ekran okuyucuları özet metni okur ancak metin kullanıcının tarayıcısında görünmez.

Başa dön

Tablo verilerini içe ve dışa aktarma

Başka bir uygulamada oluşturulmuş (örneğin Microsoft Excel) ve ayrılmış metin formatıyla kaydedilen (öğeler sekme, virgül, iki nokta üst üste veya noktalı virgülle ayrılmış) tablo verilerini Dreamweaver uygulamasına içe aktarabilir ve bunları bir tablo olarak formatlayabilirsiniz.

Ayrıca bitişik hücrelerin içerikleri bir sınırlayıcıyla ayrılmış tablo verilerini, Dreamweaver uygulamasından bir metin dosyasına dışa aktarabilirsiniz. Sınırlayıcı olarak virgül, iki nokta üst üste, noktalı virgül veya boşluk kullanabilirsiniz. Bir tabloyu dışa aktardığınızda tüm tablo dışarı aktarılır, dışa aktarmak için tablodan bölümler seçemezsiniz.

Örneğin ilk altı satır ya da ilk altı sütun gibi tablodaki verilerden yalnızca bazılarını istiyorsanız, o verileri içeren hücreleri kopyalayın, bunları tablonun dışına yapıştırın (yeni bir tablo oluşturmak için) ve yeni tabloyu dışa aktarın.

Tablo verilerini içe aktarma

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosya > İçe Aktar > Tablo Verileri'ni seçin.
   - Ekle panelinin Veri kategorisinde Tablo Verilerini İçe Aktar simgesini tıklatın  .

Ekle > Tablo Nesneleri > Tablo Verilerini İçe Aktar'ı seçin.

2. Tablo verilerinin seçeneklerini belirleyip Tamam düğmesini tıklatın.
   Veri Dosyası İçe aktarılacak dosyanın adı. Dosya seçmek için Gözat düğmesini tıklatın.

   Sınırlayıcı Sınırlayıcı, içe aktardığınız dosyada kullanılır.

   Diğer'i seçerseniz, açılır menünün sağında bir metin kutusu görüntülenir. Dosyanızda kullanılan sınırlayıcıyı girin.

   Not: *Veri dosyası kaydedildiğinde kullanılan sınırlayıcıyı belirtin. Bunu işlemi gerçekleştirmezseniz dosya düzgün şekilde içe aktarılmaz ve verileriniz tabloda doğru şekilde formatlanmaz.*

   Tablo Genişliği Tablonun genişliği.

   - Her sütunu, o sütundaki en uzun metin dizesinin genişliğine getirmek için Verilere Sığdır'ı seçin.
   - Piksel olarak ya da tarayıcı penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak sabit bir tablo genişliği belirtmek için Ayarla'yı seçin.

   Kenarlık Tablonun kenarlıklarının kalınlığını piksel olarak belirtir.

   Hücre Dolgusu Hücrenin içeriği ve sınırları arasındaki piksel sayısı.

   Hücre Boşluğu Bitişik tablo hücrelerinin arasındaki piksel sayısı.
   Kenarlıklar veya hücre aralığı ve hücre dolgusu için değer belirtmezseniz birçok tarayıcı, tabloyu kenarlıklar ve hücre dolgusu 1 ve hücre aralığı 2 olarak ayarlanmış şekilde görüntüler. Tarayıcıların tabloyu hiç dolgu ve boşluk olmadan gösterdiğinden emin olmak için Hücre Dolgusu'nu ve Hücre Boşluğu'nu 0 yapın. Kenarlık 0 olarak ayarlandığında hücre ve tablo sınırlarını görmek için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Tablo Kenarlıkları'nı seçin.

   Üst Satır Formatı Tablonun en üst satırına hangi formatlamanın (varsa) uygulanacağını belirler. Dört formatlama seçeneği arasından seçim yapın: formatlama yok, kalın, italik ya da kalın italik

Tabloyu dışa aktarma

1. Ekleme noktasını tablonun herhangi bir hücresine yerleştirin.
2. Dosya > Dışa Aktar > Tablo'yu seçin.
3. Aşağıdaki seçenekleri belirleyin:
   Sınırlayıcı Dışa aktarılan dosyadaki öğeleri ayırmak için hangi sınırlayıcının kullanılması gerektiğini belirtir.

   Satır Kesmeleri Dışarı aktardığınız dosyayı hangi işletim sisteminde açacağınızı belirler: Windows, Macintosh ya da UNIX. (Farklı işletim sistemleri metindeki satır sonlarını farklı şekilde belirtir.)
4. Dışa Aktar'ı tıklatın.
5. Dosya için bir ad girin ve Kaydet'i tıklatın.

Başa dön

Tablo öğelerini seçme

Bir defada bir tablonun, satırın veya sütunun tamamını seçebilirsiniz. Ayrıca, tek tek bir ya da daha çok hücreyi seçebilirsiniz.

İşaretçinizi bir tablonun, satırın veya sütunun üzerine getirdiğinizde, Dreamweaver o seçimdeki tüm hücreleri vurgulayarak hangi hücrelerin seçileceğini görmenizi sağlar. Kenarlıksız tablolarınız, birden çok sütuna ya da satıra yayılmış hücreleriniz ya da yuvalanmış tablolarınız varsa bu işlem kullanışlıdır. Tercihlerde vurgu rengini değiştirebilirsiniz.

İşaretçiyi bir tablo kenarlığının üstüne getirip Ctrl tuşunu (Windows) ya da Command tuşunu (Macintosh) basılı tutarsanız, tablonun tüm yapısı, başka bir deyişle tablodaki tüm hücreler vurgulanır. Yuvalanmış tablolarınız olduğunda ve tablolardan birinin yapısını görmek istediğinizde bu durum kullanışlıdır.

Tüm tabloyu seçme

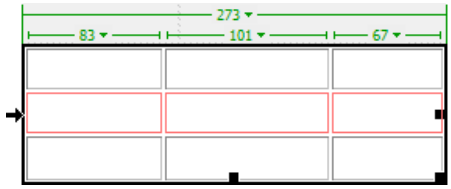
✥ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Tablonun sol üst köşesini tıklatın, tablonun üst ya da alt kenarında herhangi bir yeri ya da bir satır ya da sütunun kenarlığını tıklatın.

  Not: *Tabloyu seçebildiğinizde işaretçi tablo ızgarasına dönüşür (bir satır ya da sütun kenarlığını tıklatmadıkça).*
- Bir tablo hücresinde tıklatın, Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide <table> etiketini seçin.
- Bir tablo hücresinde tıklatın ve ardından Değiştir > Tablo > Tablo Seç'i seçin.
- Bir tablo hücresinde tıklatın, tablo başlığı menüsünü tıklatın, sonra Tablo Seç'i seçin. Seçili tablonun alt ve sağ kenarlarında seçim tutamaçları görünür.

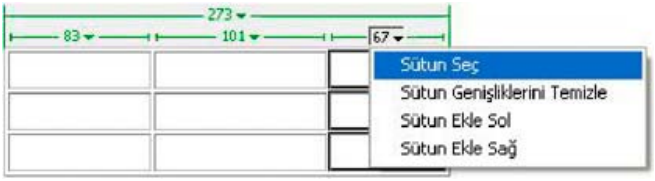
Tek tek ya da birden çok satır ya da sütun seçme

1. İşaretçiyi bir satırın sol kenarına ya da bir sütunun üst kenarına getirin.
2. İşaretçi bir seçim oku haline geldiğinde bir satırı ya da sütunu seçmek için tıklatın ya da birden fazla satırı ya da sütunu seçmek için sürükleyin.



Tek bir sütun seçme

1. Sütunun içinde tıklatın.
2. Sütun başlığı menüsünü tıklatın ve Sütun Seç'i seçin.



Tek bir hücre seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Hücrenin içinde tıklatın, Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide <td> etiketini seçin.
- Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşu basılıyken hücrenin içinde tıklatın.
- Hücreyi tıklatın ve Düzen > Tümünü Seç öğesini seçin.

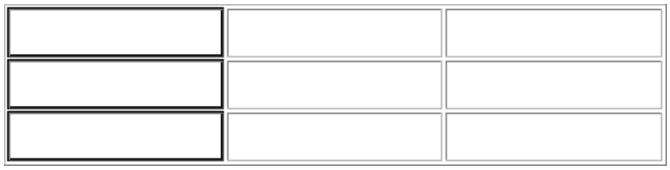
Tüm tabloyu seçmek için, bir hücre seçiliyken Düzen > Tümünü Seç öğesini tekrar seçin.

Hücrelerden oluşan bir satır ya da dikdörtgen seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir hücreden diğerine sürükleyin.
- Bir hücrenin içinde tıklatın, hücreyi seçmek için aynı hücrenin içinde Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın, daha sonra Shift tuşu basılıyken başka bir hücreyi tıklatın.

İki hücreyle tanımlanan satır ya da dikdörtgenin içindeki tüm hücreler seçilir.



Bitişik olmayan hücreleri seçme

❖ Seçmek istediğiniz hücreleri, satırları ya da sütunları Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşu basılıyken tıklatın.

Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşu basılıyken tıklattığınız her hücre, satır ya da sütun seçili değilse seçime eklenir. Seçiliyse seçimden kaldırılır.

Tablo öğelerinin vurgu rengini değiştirme

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Sol taraftaki kategori listesinden Vurgulama'yı seçin, aşağıdaki değişikliklerden herhangi birini yapın ve Tamam'ı tıklatın.
   - Tablo öğelerinin vurgu rengini değiştirmek için Fare Üstündeki renk kutusunu tıklatın ve ardından renk seçiciyi kullanarak bir vurgu rengi seçin (ya da vurgu rengi için metin kutusuna onaltılık bir değer girin).
   - Tablo öğelerinin vurgusunu etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için Fare Üstündeki öğesine yönelik Göster seçeneğini işaretleyin ya da işaretini kaldırın.

     Not: *Bu seçenekler mutlak şekilde konumlandırılmış öğeler (AP öğeleri) gibi, işaretçiyi üzerine getirdiğinizde Dreamweaver uygulamasının vurguladığı tüm nesneleri etkiler.*

Başa dön

Tablo özelliklerini ayarlama

Tabloları düzenlemek için Özellik denetçisini kullanabilirsiniz.

1. Tablo seçme

2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) gerektiği şekilde özellikleri değiştirin.
Tablo Kimliği Tablo için bir kimlik.

Satırlar ve Sütunlar Tablodaki satır ve sütunlarının sayısı.

G Tablo genişliğini piksel olarak ya da tarayıcı penceresi genişliğinin yüzdesi olarak belirtir.
Not: *Genellikle tablonun yüksekliğini ayarlamanız gerekmez.*

HücreDolgusu Hücrenin içeriği ve sınırları arasındaki piksel sayısı.

HücreBoşluğu Bitişik tablo hücrelerinin arasındaki piksel sayısı.

Hizala Tablonun, aynı paragraftaki metin ya da görüntü gibi diğer öğelere göre nerede görüneceğini belirler.

Sol, tabloyu diğer öğelerin soluna hizalar (böylece aynı paragraftaki metin tablonun çevresini sağa doğru sarar), Sağ, tabloyu diğer öğelerin sağına hizalar (böylece metin tabloyu sola doğru sarar) ve Orta, tabloyu ortalar (metin tablonun üstünde ve altında görünür). Varsayılan, tarayıcının varsayılan hizalamasını kullanması gerektiğini belirtir.

Hizalama ayarı Varsayılan olarak yapıldığında diğer içerik tablonun yanında görüntülenmez. Tabloyu diğer içeriğin yanında görüntülemek için Sol ya da Sağ hizalamayı kullanın.

Kenarlık Tablonun kenarlıklarının kalınlığını piksel olarak belirtir.
Kenarlık, hücre aralığı ve hücre dolgusu için değer belirtmezseniz, çoğu tarayıcı tabloyu kenarlık ve hücre dolgusu 1 ve hücre aralığı 2 olarak ayarlanmış şekilde görüntüler. Tarayıcıların tabloyu dolgu ya da aralık olmadan görüntülemelerini sağlamak için Kenarlık, Hücre Dolgusu ve Hücre Aralığı değerlerini 0 olarak ayarlayın. Kenarlık 0 yapıldığında hücre ve tablo sınırlarını görmek için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Tablo Kenarlıkları'nı seçin.

Sınıf tabloda bir CSS sınıfı belirler.
Not: *Aşağıdaki seçenekleri görmek için Tablo Özellik denetçisini genişletmeniz gerekebilir. Tablo Özellik denetçisini genişletmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.*

Sütun Genişliklerini Temizle ve Satır Yüksekliklerini Temizle, belirtilmiş olan tüm satır yüksekliği ya da sütun genişliği değerlerini tablodan kaldırır.

Tablo Genişliklerini Piksellere Dönüştür ve Tablo Yüksekliklerini Piksellere Dönüştür, tablodaki her sütunun genişliğini ya da yüksekliğini piksel cinsinden geçerli genişliğine ayarlar (ayrıca tüm tablonun genişliğini de piksel cinsinden geçerli genişliğine ayarlar).

Tablo Genişliklerini Yüzdeye Dönüştür ve Tablo Yüksekliklerini Yüzdeye Dönüştür, tablodaki her sütunun genişliğini ya da yüksekliğini Belge penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak ifade edilen geçerli genişliğine ayarlar (ayrıca tüm tablonun genişliğini de Belge penceresinin yüzdesi olarak geçerli genişliğine ayarlar).

Metin kutusuna bir değer girerseniz, değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Başa dön

Hücre, satır ya da sütun özelliklerini ayarlama

Tablodaki hücreleri ve satırları düzenlemek için Özellik denetçisini kullanabilirsiniz.

1. Sütun veya satırı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), aşağıdaki seçenekleri ayarlayın:
Yatay Hücre, satır ya da sütunun içeriklerinin yatay hizalanacağını belirtir. İçeriği hücrelerin soluna, sağına ya da ortasına hizalayabilirsiniz ya da tarayıcının kendi varsayılan hizalamasını kullanacağını (genellikle normal hücreler için sol ve başlık hücreleri için orta) belirtebilirsiniz.

Dikey Hücre, satır ya da sütun içeriklerinin dikey hizalanacağını belirtir. İçeriği hücrelerin üstüne, ortasına ya da altına hizalayabilirsiniz ya da tarayıcının kendi varsayılan hizalamasını kullanacağını (genellikle orta) belirtebilirsiniz.

G ve Y Seçili hücrelerin piksel olarak ya da tüm tablonun genişliğinin ya da yüksekliğinin yüzdesi olarak genişliği ve yüksekliği. Yüzde girmek için yüzde simgesine (%) sahip değeri izleyin (%). Uygun genişliğin ve yüksekliğin, hücrenin yüksekliğine ve diğer sütunların ve satırların yüksekliğine göre tarayıcı tarafından belirlenmesini istiyorsanız bu alanı boş bırakın (varsayılan).

Tarayıcı varsayılan olarak, bir sütundaki en geniş görüntüyü veya en uzun satırı içine alabilecek bir satır yüksekliği ve sütun genişliği seçer. Bazen bir sütuna içerik eklediğinizde diğer sütunlardan çok daha geniş hale gelmesinin nedeni budur.

Not: *Toplam tablo yüksekliğinin yüzdesi olan bir yükseklik belirtebilirsiniz, ancak tarayıcılarda satır belirtilen yükseklik yüzdesinde görüntülenmeyebilir.*

Ap Hücre, sütun veya satırın renk seçiciyle seçilmiş arka plan rengi.

Hücreleri Birleştir Seçili hücreleri, satır veya sütunları tek bir hücre olarak birleştirir. Hücreleri yalnızca bir dikdörtgen ya da doğrusal blok oluşturduklarında birleştirebilirsiniz.

Hücreyi Böl Bir hücreyi iki ya da daha çok hücre oluşturacak şekilde böler. Bir defada yalnızca bir hücre bölebilirsiniz; birden fazla hücre seçilirse bu düğme devre dışı bırakılır.

Kaydırma Yok Satır kaydırmayı önleyerek, belli bir hücredeki tüm metnin tek satırda kalmasını sağlar. Kaydırma Yok etkinleştirilirse, hücreler tüm verileri almak için siz yazarken ya da hücreye yapıştırdığınızda genişler. (Normalde hücreler en uzun sözcüğü ya da en geniş görüntüyü almak için yatay olarak genişler, sonra diğer içeriği almak için gerekirse dikey olarak genişler.)

Başlık Seçili hücreleri tablo başlık hücreleri olarak formatlar Tablo başlık hücrelerinin içeriği varsayılan olarak kalın ve ortalanmıştır.

Genişlikleri ve yükseklikleri piksel ya da yüzde olarak belirtebilirsiniz ve pikselden yüzdeye ve tersi yönde dönüştürme yapabilirsiniz.

Not: *Bir sütunda özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver o sütundaki her hücreye karşılık gelen td etiketinin özniteliklerini değiştirir. Ancak, bir satır için belirli özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver uygulaması, satırdaki her td etiketinin niteliklerini değiştirmek yerine tr etiketinin niteliklerini değiştirir. Bir satırdaki tüm hücrelere aynı formatı uyguladığınızda, tr etiketine formatın uygulanması daha temiz ve kısa HTML kodu üretilmesini sağlar.*

3. Değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Başa dön

Daha kolay tablo düzenlemek için Genişletilmiş Tablolar'ı kullanma

Genişletilmiş Tablolar bir belgedeki tüm tablolara geçici olarak hücre dolgusu ve aralık uygular ve düzenlemeyi kolaylaştırmak için tablonun kenarlıklarını artırır. Bu mod tablolardaki öğeleri seçmenizi ya da ekleme noktasını tam olarak istenilen yere yerleştirmenizi sağlar.

Örneğin ekleme noktasını bir görüntünün sağına ya da soluna, istemediğiniz halde görüntüyü ya da tablo hücresini seçmeden yerleştirmek için tabloyu genişletmek isteyebilirsiniz.



A. *Standart modda tablo* ***B.*** *Genişletilmiş tablolar modunda tablo*

Not: *Seçiminizi yaptıktan ya da ekleme noktasını yerleştirdikten sonra, düzenlemelerinizi yapmak için Tasarım görünümünün Standart moduna dönmelisiniz. Yeniden boyutlandırma gibi bazı görsel işlemler Genişletilmiş Tablolar modunda beklenen sonuçları vermez.*

Genişletilmiş Tablolar moduna geçme

1. Kod görünümünde çalışıyorsanız Görünüm > Tasarım ya da Görünüm > Kod Ve Tasarım'ı seçin (Kod görünümünde Genişletilmiş Tablolar moduna geçemezsiniz).
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görünüm > Tablo Modu > Genişletilmiş Tablolar Modu'nu seçin.
   - Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Genişletilmiş Tablolar Modu'nu tıklatın.

     Belge penceresinin üst kısmı boyunca Genişletilmiş Tablolar Modu etiketli bir çubuk görünür. Dreamweaver sayfadaki tüm tablolara hücre dolgusu ve boşluk uygular ve tablonun kenarlıklarını artırır.

Genişletilmiş Tablolar modundan çıkma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Belge penceresinin üstündeki Genişletilmiş Tablolar Modu etiketli çubuktaki Çıkış'ı tıklatın.
- Görünüm > Tablo Modu > Standart Mod'u seçin.
- Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Standart Mod'u tıklatın.

Başa dön

Tabloları ve hücreleri formatlama

Tablonun ve hücrelerinin özelliklerini ayarlayarak ya da tabloya hazır tasarım uygulayarak tabloların görünümünü değiştirebilirsiniz. Tablo ve hücre özelliklerini ayarlamadan önce formatlama önceliği sırasının hücreler, satırlar ve tablolar şeklinde olduğuna dikkat edin.

Tablo hücresinin içindeki metni formatlamak için, tablonun dışındaki metni formatlamak amacıyla kullanacağınız yöntemleri kullanın.

Tablo, satır, hücre ya da sütunun formatını değiştirme

1. Bir tablo, hücre, satır ya da sütun seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın ve özellikleri gerektiği şekilde değiştirin.
3. Özellikleri gerektiği şekilde değiştirin.

   Seçenekler hakkında daha fazla bilgi için Özellik denetçisindeki Yardım simgesini tıklatın.

   Not: *Bir sütunda özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver o sütundaki her hücreye karşılık gelen td etiketinin özniteliklerini değiştirir. Ancak bir satıra ilişkin belli özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver satırdaki her td etiketinin niteliklerini değiştirmek yerine tr etiketinin niteliklerini değiştirir. Bir satırdaki tüm etiketlere aynı formatı uygularken, formatı tr etiketine uygulamak daha temiz ve kısa bir HTML kodu üretir.*

Kod görünümünde tablo için erişilebilirlik değerleri ekleme ya da düzenleme

❖ Koddaki ilgili nitelikleri düzenleyin.

Koddaki etiketleri hızla bulmak için tablonun içinde tıklatın, sonra Belge penceresinin altındaki etiket seçicide <table> etiketini seçin.

Tasarım görünümünde tablo için erişilebilirlik değerleri ekleme ya da düzenleme

❖ Tablo resim yazısını düzenlemek için yazıyı vurgulayın ve yeni bir resim yazısı yazın.

- Resim yazısı hizalamasını düzenlemek için ekleme noktasını tablo resim yazısının içine yerleştirin, sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve Etiket Kodunu Düzenle'yi seçin.
- Tablo özetini düzenlemek için tabloyu seçin, sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve Etiket Kodunu Düzenle'yi seçin.

Başa dön

Tabloları, sütunları ve satırları yeniden boyutlandırma

Tabloları yeniden boyutlandırma

Bir tablonun tamamını ya da ayrı ayrı satırları ve sütunları seçebilirsiniz. Tablonun tamamını yeniden boyutlandırdığınızda, tablodaki tüm hücreler oranlı şekilde boyut değiştirir. Tablonun hücreleri için genişlik ve yükseklik belirlenmişse, tabloyu yeniden boyutlandırmak hücrelerin Belge penceresindeki görsel boyutunu değiştirir ancak hücrelerin belirlenen genişliklerini ve yüksekliklerini değiştirmez.

Seçim tutamaçlarından birini sürükleyerek bir tabloyu yeniden boyutlandırabilirsiniz. Dreamweaver, tablo seçildiğinde veya ekleme noktası tablonun içindeyken, tablonun üstünde veya altında bir tablo başlığı menüsüyle birlikte tablo genişliğini görüntüler.

Bazen HTML kodunda ayarlanan sütun genişlikleri ekrandaki görüntülerine uymaz. Böyle bir durumda genişlikleri tutarlı hale getirebilirsiniz. Tablolarınızın mizanpajını yapmanıza yardımcı olmak için Dreamweaver uygulamasında tablo ve sütun genişlikleri ve başlık menüleri görünür; genişlikleri ve menüleri gerektiği şekilde etkinleştirebilir ya da devre dışı bırakabilirsiniz.

Sütunları ve satırları yeniden boyutlandırma

Sütunun ya da satırın kenarlıklarını sürükleyerek sütunun genişliğini ya da satırın yüksekliğini Özellik denetçisinde değiştirebilirsiniz. Yeniden boyutlandırmayla ilgili sorun yaşıyorsanız, sütun genişliklerini ya da satır yüksekliklerini temizleyebilir ve baştan başlayabilirsiniz.

Not: *Ayrıca Kod görünümünü kullanarak hücre genişliklerini ve yüksekliklerini doğrudan HTML kodunda da değiştirebilirsiniz.*

Dreamweaver tablo seçildiğinde veya ekleme noktası tablonun içindeyken sütunların üstünde veya altında sütun başlığı menüleriyle birlikte sütun genişliklerini görüntüleyebilirsiniz; sütun başlığı menülerini gerektiği şekilde etkinleştirebilir ya da devre dışı bırakabilirsiniz.

Başa dön

Tabloları, sütunları ve satırları yeniden boyutlandırma

Tabloyu yeniden boyutlandırma

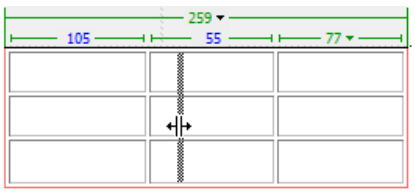
❖ Tabloyu seçin.

- Tabloyu yatay olarak yeniden boyutlandırmak için sağdaki seçim tutamacını sürükleyin.
- Tabloyu dikey olarak yeniden boyutlandırmak için alttaki seçim tutamacını sürükleyin.
- Tabloyu her iki yönde de yeniden boyutlandırmak için sağ alt köşedeki seçim tutamacını sürükleyin.

Sütunun genişliğini değiştirme ve toplam tablo genişliğini koruma

❖ Değiştirmek istediğiniz sütunun sağ kenarlığını sürükleyin.

Bitişik sütunun genişliği de değişir ve böylece gerçekte iki sütunu yeniden boyutlandırmış olursunuz. Görsel geri bildirim sütunların nasıl ayarlanacağını gösterir; tablonun toplam genişliği değişmez.

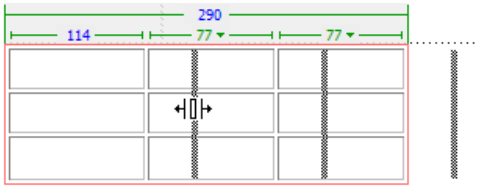


Not: *Yüzdeye dayalı (piksele değil) genişliklere sahip tablolarda, en sağdaki sütunun sağ kenarlığını sürüklerseniz tüm tablonun genişliği değişir ve tüm sütunlar orantılı olarak genişler ya da daralır.*

Bir sütunun genişliğini değiştirme ve diğer sütunların boyutunu koruma

❖ Shift tuşunu basılı tutun ve sütunun kenarlığını sürükleyin.

Tek bir sütunun genişliği değişir. Görsel geri bildirim sütunların nasıl ayarlanacağını gösterir; tablonun toplam genişliği, yeniden boyutlandırdığınız sütunu kapsayacak şekilde değişir.

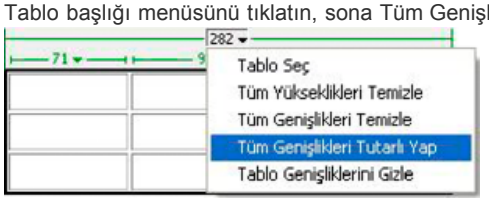


Bir satırın yüksekliğini görsel olarak değiştirme

❖ Satırın alt kenarlığını sürükleyin.

Koddaki sütun genişliklerini görsel genişliklerle tutarlı hale getirme

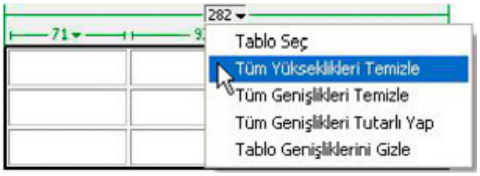
1. Bir hücrenin içinde tıklatın.
2. Tablo başlığı menüsünü tıklatın, sona Tüm Genişlikleri Tutarlı Yap'ı seçin.



Dreamweaver görsel genişlikle uyum sağlaması için kodda belirtilen genişliği yeniden ayarlar.

Tabloda ayarlanmış tüm genişlikleri ve yükseklikleri temizleme

1. Tabloyu seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Değiştir > Tablo > Hücre Genişliklerini Temizle ya da Değiştir > Tablo > Hücre Yüksekliklerini Temizle'yi seçin.
   - Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Satır Yüksekliklerini Temizle düğmesini ya da Sütun Genişliklerini Temizle düğmesini tıklatın.
   - Tablo başlığı menüsünü tıklatın, ardından Tüm Yükseklikleri Temizle ya da Tüm Genişlikleri Temizle öğesini seçin.



Sütunun ayarlanmış genişliğini temizleme

❖ Sütunun içinde tıklatın, sütun başlığı menüsünü tıklatın ve Sütun Genişliğini Temizle'yi seçin.

Sütun genişliklerini ve menüleri etkinleştirme ya da devre dışı bırakma

1. Görünüm > Görsel Yardımlar > Tablo Genişlikleri'ni seçin.
2. Tabloda sağ tıklatın (Windows) ya da Command tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve sonra Tablo > Tablo Genişlikleri'ni seçin.

Başa dön

Satırları ve sütunları ekleme ve kaldırma

Satırları ve sütunları eklemek için Değiştir > Tablo seçeneğini ya da sütun başlığı menüsünü kullanın.

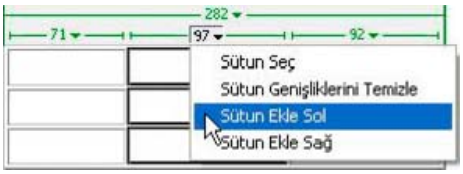
Tablodaki son hücrenin içindeyken Sekme tuşuna basmak tabloya otomatik olarak yeni bir satır ekler.

Tek bir satır ya da sütun ekleme

❖ Bir hücrenin içinde tıklatın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Tablo > Satır Ekle ya da Değiştir > Tablo > Sütun Ekle'yi seçin.

  Ekleme noktasının üstünde bir satır görünür ya da ekleme noktasının solunda bir sütun görünür.
- Sütun başlığı menüsünü tıklatın ve Sola Sütun Ekle ya da Sağa Sütun Ekle'yi seçin.



Birden çok satır ya da sütun ekleme

1. Bir hücrenin içinde tıklatın.
2. Değiştir > Tablo > Satır veya Sütun Ekle'yi seçin, iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.
   Ekle Satır ya da sütun ekleneceğini belirtir.

   Satır Sayısı veya Sütun Sayısı Eklenecek satır veya sütun sayısı.

   Konum Yeni satırların ya da sütunların, seçili hücrenin satırından ya da sütunundan önce mi yoksa sonra mı görüneceğini belirtir.

Satır ya da sütun silme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Silmek istediğiniz satır ya da sütundaki bir hücrenin içinde tıklatın, sonra Değiştir > Tablo > Satırı Sil ya da Değiştir > Tablo > Sütunu Sil'i seçin.
- Bir satırın ya da sütunun tamamını seçin ve sonra Düzen > Temizle'yi seçin ya da Sil tuşuna basın.

Özellik denetçisini kullanarak satır ya da sütun ekleme veya silme

1. Tabloyu seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) aşağıdakilerden birini yapın:
   - Satır eklemek ya da silmek için Satırlar değerini artırın ya da azaltın.
   - Sütun eklemek ya da silmek için Sütunlar değerini artırın ya da azaltın.

   Not: *Dreamweaver, veri içeren satırları ya da sütunları sildiğiniz konusunda sizi uyarmaz.*

Başa dön

Hücreleri bölme ve birleştirme

Hücreleri bölmek ya da birleştirmek için Özellik denetçisini ya da Değiştir > Tablo alt menüsündeki komutları kullanın.

Tablodaki iki ya da daha çok hücreyi birleştirme

1. Kesintisiz bir çizgi üzerindeki hücreleri ya da dikdörtgen oluşturan hücreleri seçin.

   Aşağıdaki resimde seçim hücrelerden oluşan bir dikdörtgendir, bu nedenle hücreler birleştirilebilir.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

   Aşağıdaki resimde seçim hücrelerden oluşan bir dikdörtgen değildir, bu nedenle hücreler birleştirilemez.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Değiştir > Tablo > Hücreleri Birleştir'i seçin.
   - Genişletilmiş HTML Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Hücreleri Birleştir'i tıklatın ⊡.

   Not: *Bu düğmeyi görmüyorsanız, tüm seçenekleri görmek için Özellik denetçisinin sağ alt köşesindeki genişletme okunu tıklatın.*

Ayrı ayrı hücrelerin içerikleri, sonuçta ortaya çıkan birleştirilmiş hücreye yerleştirilir. Seçilen ilk hücrenin özellikleri birleştirilmiş hücreye uygulanır.

Hücreyi bölme

1. Hücrenin içini tıklatın ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Değiştir > Tablo > Hücreyi Böl'ü seçin.
   - Genişletilmiş HTML Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Hücreyi Böl'ü tıklatın.

     Not: *Bu düğmeyi görmüyorsanız, tüm seçenekleri görmek için Özellik denetçisinin sağ alt köşesindeki genişletme okunu tıklatın.*
2. Hücreyi Böl iletişim kutusunda hücrenin nasıl bölüneceğini belirtin:
   Hücreyi Buna Böl Hücrenin satırlara mı yoksa sütunlara mı bölüneceğini belirtir.

   Satır Sayısı/Sütun Sayısı Hücrenin kaç satır ya da sütuna bölüneceğini belirtir.

Hücrenin yayıldığı satır ya da sütun sayısını artırma ya da azaltma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Tablo > Satır Yayılmasını Artır ya da Değiştir > Tablo > Sütun Yayılmasını Artır'ı seçin.
- Değiştir > Tablo > Satır Yayılmasını Azalt ya da Değiştir > Tablo > Sütun Yayılmasını Azalt'ı seçin.

Başa dön

Hücreleri kopyalama, yapıştırma ve silme

Tek bir tablo hücresini ya da birden çok tablo hücresini, hücrelerin formatını koruyarak bir defada kopyalayabilir, yapıştırabilir veya silebilirsiniz.

Hücreleri ekleme noktasına ya da varolan bir tablodaki seçimin yerine yapıştırabilirsiniz. Birden fazla hücre yapıştırmak için, Pano'nun içeriği hücrelerin yapıştırılacağı tablonun ya da tablodaki seçimin yapısıyla uyumlu olmalıdır.

Tablo hücrelerini kesme ya da kopyalama

1. Kesintisiz bir çizgi üzerinde bulunan ve dikdörtgen oluşturan bir ya da daha çok hücreyi seçin.

   Aşağıdaki resimde seçim hücrelerden oluşan bir dikdörtgendir, bu nedenle hücreler kesilebilir ya da kopyalanabilir.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

   Aşağıdaki resimde seçim hücrelerden oluşan bir dikdörtgen değildir, bu nedenle hücreler kesilemez ya da kopyalanamaz.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2. Düzen > Kes ya da Düzen > Kopyala'yı seçin.
   Not: *Satırın ya da sütunun tamamını seçmişseniz ve Düzen > Kes'i seçerseniz, satırın ya da sütunun tamamı (yalnızca hücrelerin içeriği değil) tablodan kaldırılır.*

Tablo hücrelerini yapıştırma

1. Hücreleri yapıştırmak istediğiniz yeri seçin:
   - Varolan hücreleri yapıştırdığınız hücrelerle değiştirmek için, panodaki hücrelerle aynı mizanpaja sahip olan mevcut bir hücre grubu seçin. (Örneğin 3 x 2'lik bir hücre bloku kopyalar ya da keserseniz, yapıştırarak değiştirmek üzere diğer bir 3 x 2'lik hücre bloku seçebilirsiniz.)
   - Belli bir hücrenin üzerine tam satır oluşturan hücreleri yapıştırmak için o hücrenin içini tıklatın.
   - Belli bir hücrenin soluna tam sütun oluşturan hücreleri yapıştırmak için o hücrenin içini tıklatın.

     Not: *Panoda tam bir satırdan ya da sütundan daha az sayıda hücreniz varsa ve bir hücrenin içinde tıklatıp panodaki hücreleri*

yapıştırırsanız, tıklattığınız hücre ve komşuları (tablodaki konumuna bağlı olarak) yapıştırdığınız hücrelerle değiştirilebilir.

- Yapıştırılan hücrelerle yeni bir tablo oluşturmak için ekleme noktasını tablonun dışına yerleştirin.

2. Düzen > Yapıştır'ı seçin.

   Varolan bir tabloya satırların ya da sütunların tamamını yapıştırıyorsanız satırlar ya da sütunlar tabloya eklenir. Tek bir hücre yapıştırıyorsanız seçili hücrenin içeriği değiştirilir. Tablonun dışına yapıştırıyorsanız satırlar, sütunlar ya da hücreler yeni bir tablo tanımlamak için kullanılır.

Hücre içeriğini kaldırma ancak hücreyi olduğu gibi bırakma

1. Bir veya daha fazla hücre seçin.
   Not: *Seçimin tümüyle tam satırlar ya da tam sütunlardan oluşmadığından emin olun.*
2. Düzen > Temizle'yi seçin veya Sil tuşuna basın.
   Not: *Yalnızca tam satırlar ya da tam sütunlar seçilirse Düzen > Temizle'yi seçtiğinizde veya Sil tuşuna bastığınızda yalnızca içerikleri değil, satırlar ya da sütunlar tümüyle tablodan kaldırılır.*

Birleştirilmiş hücreler içeren satırları ya da sütunları silme

1. Satırı ya da sütunu seçme.
2. Değiştir > Tablo > Satırı Sil'i ya da Değiştir > Tablo > Sütunu Sil'i seçin.

Tabloları yuvalama

Başa dön

Yuvalanmış bir tablo, başka bir tabloya ait bir hücrenin içindeki tablodur. Yuvalanmış bir tabloyu başka herhangi bir tabloyu formatladığınız gibi formatlayabilirsiniz, ancak genişliği, içinde göründüğü hücrenin genişliğiyle sınırlıdır.

1. Varolan tablonun bir hücresinin içini tıklatın.
2. Ekle > Tablo'yu seçin, Tablo Ekle seçeneklerini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Tabloları sıralama

Başa dön

Bir tablonun satırlarını, tek bir sütunun içeriğini temel alarak sıralayabilirsiniz. Ayrıca iki tablonun içeriğini temel alan daha karmaşık bir tablo sıralaması da yapabilirsiniz.

Diğer yandan, colspan ya da rowspan niteliklerini içeren, diğer bir deyişle birleştirilmiş hücreler içeren tabloları sıralayamazsınız.

1. Tabloyu seçin ya da herhangi bir hücrenin içini tıklatın.
2. Komutlar > Tabloyu Sırala'yı seçin, iletişim kutusundaki seçenekleri belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.
   Bununla Sırala Tablonun satırlarını sıralamak için hangi sütunun değerlerinin kullanılacağını belirler.

   Sırala Sütunun alfabetik ya da sayısal olarak sıralanacağını ve artan sırada (A-Z, küçük sayılardan büyük sayılara) ya da azalan sırada sıralanacağını belirler.

   Bir sütunun içeriği sayı olduğunda Sayısal Olarak'ı seçin. Bir ve iki basamaklı sayılardan oluşan bir listeye alfabetik sıralama uygulanması, sayıların sayı olarak sıralanmasıyla (örneğin 1, 2, 3, 10, 20, 30 gibi bir sıralamayla) değil sözcük gibi sıralanmasıyla sonuçlanır (örneğin 1, 10, 2, 20, 3, 30 gibi bir sıralama yapılır).

   Sonra Bu Öğeyle/Sırala Farklı bir sütundaki ikinci bir sıralamanın sıralama düzenini belirler. İkinci sıralama sütununu Sonra Bu Öğeyle açılır menüsünde ve ikinci sıralama düzenini Sıralama açılır menülerinde belirtin.

   Sıralama İlk Satırı İçersin Tablonun ilk satırının sıralamaya dahil edilmesi gerektiğini belirtir. Tablonun ilk satırı taşınmaması gereken bir başlıksa bu seçeneği işaretlemeyin.

   Üstbilgi Satırlarını Sırala Tablonun (varsa) thead bölümündeki tüm satırların gövde satırlarıyla aynı ölçütler kullanılarak sıralanacağını belirtir. (thead satırlarının aynı thead bölümünde kaldığına ve sıralamadan sonra bile tablonun üstünde göründüğüne dikkat edin.) Söz konusu thead etiketi hakkında bilgi için Referans paneline bakın (Yardım > Referans'ı seçin).

   Altbilgi Satırlarını Sırala Tablonun (varsa) tfoot bölümündeki tüm satırların gövde satırlarıyla aynı ölçütler kullanılarak sıralanacağını belirtir. (tfoot satırlarının aynı tfoot bölümünde kaldığına ve sıralamadan sonra bile tablonun altında göründüğüne dikkat edin.) Söz konusu tfoot etiketi hakkında bilgi için Referans paneline bakın (Yardım > Referans'ı seçin).

   Sıralama Tamamlandıktan Sonra Tüm Satır Renklerini Aynı Şekilde Koru Tablo satırı niteliklerinin (örneğin renk) sıralamadan sonra aynı içerikle ilişkili kalması gerektiğini belirtir. Tablo satırlarınız değişen iki renkle formatlanmışsa, sıralanan tablonun da değişen renklerdeki satırlara sahip olmasını sağlamak için bu seçeneği işaretlemeyin. Satır nitelikleri her satırın içeriğine özelse, sıralanan tabloda bu niteliklerin doğru satırlarla ilişkili kalmasını sağlamak için bu seçeneği işaretleyin.

Daha fazla Yardım konusu
[print]Sayfa mizanpajını CSS ile yapma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tüm sayfa için CSS başlığı özellikleri ayarlama

Sayfa başlıklarınız için font, font boyutu ve renk belirtebilirsiniz. Varsayılan olarak Dreamweaver başlıklarınız için CSS kuralları oluşturur ve bunları sayfada kullandığınız tüm başlıklara uygular. (Kurallar, sayfanın head bölümüne gömülmüştür.)

Başlıklar HTML Özellik denetçisinden seçilebilir.

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. Başlıklar (CSS) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.
   Başlık Fontu Başlıklar için kullanılacak varsayılan font ailesini belirler. Dreamweaver, metin öğesi için özel olarak farklı bir font kullanılmadıkça belirlediğiniz font ailesini kullanacaktır.

   Başlık 1'den Başlık 6'ya Altı başlık etiketi düzeyine kadar font boyutunu ve rengini belirleyin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Bir sayfa için başlık ve kodlama özelliklerini ayarlama

Başlık/Kodlama Sayfa Özellikleri seçeneği, kodlama türüyle kullanılacak Unicode Normalleştirme Formu'nu belirlemenin yanı sıra web sayfalarınızı yazmak için kullanılan dile özel belge kodlama türünü belirlemenize de olanak sağlar.

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. Başlık/Kodlama kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.
   Başlık Belge penceresinin ve birçok tarayıcı penceresinin başlık çubuğunda görüntülenen sayfa başlığını belirler.

   Belge Türü (DTD) Belge türü tanımını belirler. Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Sabit öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.

   Kodlama Belge kodlaması, belgede kullanılan karakterlerin kodlamasını belirler.

   Belge kodlaması olarak Unicode (UTF-8) kodlamasını seçerseniz varlık kodlaması gerekmez çünkü UTF-8 tüm karakterli güvenli şekilde temsil edebilir. Başka bir belge kodlaması seçerseniz belirli karakterleri temsil etmek için varlık kodlaması gerekebilir. Karakter varlıkları hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

   Yeniden yükle Mevcut belgeyi dönüştürür veya yeni kodlamayı kullanarak belgeyi yeniden açar.

   Unicode Normalleştirme Formu Yalnızca belge kodlaması olarak UTF-8 seçeneğini belirlerseniz etkinleştirilir. Dört adet Unicode Normalleştirme Formu vardır. World Wide Web'de Karakter Modeli'nde en sık kullanılan form olduğundan en önemlisi Normalleştirme Formu C'dir. Adobe bütünlük sağlamak için diğer üç Unicode Normalleştirme Formunu da sağlar.

   Unicode'da bazı karakterler benzerdir ancak belge içinde farklı yöntemlerle kaydedilebilir. Örneğin, “ë” (e-çift noktalı) tek bir karakter olarak, “e-umlaut” veya iki karakter olarak, “normal Latin e” + “birleştirilen iki nokta” olarak görüntülenebilir. Unicode birleştirme karakteri, önceki karakterle kullanılan karakterdir, böylece çift nokta "Latin e" harfinin üzerinde görüntülenir. Her iki form da aynı görsel yazımla sonuçlanır ancak dosyaya kaydedilen her form için farklıdır.

   Normalleştirme, farklı formlarda kaydedilebilecek tüm karakterlerin aynı formu kullanarak kaydedilmesini sağlama işlemidir. Diğer bir deyişle, belgedeki tüm “ë” karakterleri tek bir “e-çift nokta” veya “e” + “birleştirilen iki nokta” olarak kaydedilir. Bunlar, belgede her iki formda da kaydedilmez.

   Unicode Normalizasyonu ve kullanılabilecek belirli formlar hakkında daha fazla bilgi için www.unicode.org/reports/tr15 adresindeki Unicode web sitesine bakın.

   Unicode İmza Ekle (BOM) Belgeye Bayt Sırası İşareti (BOM) ekler. BOM, dosyanın Unicode olduğunu ve dosya Unicode ise, aşağıdaki baytların bayt sırasını belirten metin dosyasının başlangıcına eklenen 2 ila 4 bayttır. UTF-8'in bayt sırası olmadığı için UTF-8 BOM eklemek isteğe bağlıdır. UTF-16 ve UTF-32 için bu gereklidir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Belge kodlamasını anlama

Belge kodlaması, belgede kullanılan karakterlerin kodlamasını belirler. Belge kodlaması belgenin başlığında meta etiket içinde belirtilir ve tarayıcı ile Dreamweaver uygulamasına belgenin kodlarının nasıl çözümleneceği ile kodu çözülen metni görüntülemek için hangi fontların kullanılması gerektiğini belirtir.

Örneğin, Batı Avrupa (Latin1) belirtirseniz, bu meta etiketi eklenir:

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">.

Dreamweaver, Batı Avrupa (Latin1) kodlaması için Font Tercihleri'nde belirlediğiniz fontları kullanarak belgeyi görüntüler; tarayıcı, Batı Avrupa (Latin1) kodlaması için kullanıcının belirlediği tarayıcı fontlarını kullanarak belgeyi görüntüler.

Japonca (Shift JIS) dilini belirtirseniz, bu meta etiketi eklenir:

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Shift_JIS">.

Dreamweaver, Japonca kodlaması için Font Tercihleri'nde belirlediğiniz fontları kullanarak belgeyi görüntüler; tarayıcı, Japonca kodlaması için kullanıcının belirlediği tarayıcı fontlarını kullanarak belgeyi görüntüler.

Bir sayfanın belge kodlamasını değiştirebilir ve her kodlamayı görüntülemek için kullanılan fontlar da olmak üzere, Dreamweaver uygulamasının yeni belgeler oluşturmada kullandığı varsayılan kodlamayı değiştirebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu
[print]Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS stil sayfalarını bir Contribute sitesinde güncelleştirme

Adobe Contribute kullanıcıları CSS stil sayfasında değişiklik yapamazlar. Bir Contribute sitesinin stil sayfasını değiştirmek için Dreamweaver uygulamasını kullanın.

1. Stil sayfasını, Dreamweaver stil sayfası düzenleme araçlarını kullanarak düzenleyin.
2. Sitede çalışan tüm Contribute kullanıcılarına o stil sayfasını kullanan sayfaları yayınlamalarını söyleyin ve sonra yeni stil sayfasını görüntülemek için o sayfaları yeniden düzenleyin.

Aşağıda Contribute sitesinin stil sayfalarını güncelleştirirken akılda tutulması gereken önemli noktalar açıklanmıştır:

- Bir Contribute kullanıcısı stil sayfası kullanan bir sayfayı düzenlerken o stil sayfasında değişiklik yaparsanız, sayfa yayınlanana kadar kullanıcı stil sayfasındaki bu değişiklikleri görmez.
- Stil sayfasından stil silerseniz, stilin adı o stil sayfasını kullanan sayfalardan silinmez ancak stil artık varolmadığı için Contribute kullanıcısının beklediği şekilde görüntülenmez. Bu nedenle, bir kullanıcı size belli bir stili uyguladığında hiçbir şey olmadığını söylüyorsa sorun o stilin stil sayfasından silinmiş olması olabilir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tasarım zamanı stil sayfaları kullanma

Tasarım Zamanı stil sayfaları, Dreamweaver belgesiyle çalışırken bir CSS stil sayfası tarafından uygulanan tasarımı göstermenizi veya gizlemenizi sağlar. Örneğin bir sayfayı tasarlarken yalnızca Macintosh ya da yalnızca Windows özellikli bir stil sayfasının etkisini dahil etmek ya da hariç tutmak için bu seçeneği kullanabilirsiniz.

Tasarım Zamanı stil sayfaları yalnızca belgede çalışırken uygulanır, sayfa bir tarayıcı penceresinde görüntülendiğinde, yalnızca belgeye eklenmiş veya gömülü olan stiller tarayıcıda görünür.

Not: *Stil Oluşturma araç çubuğunu kullanarak da stilleri bir sayfanın tamamı için etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz. Bu araç çubuğunu görüntülemek için Görünüm > Araç Çubukları > Stil Oluşturma'yı seçin. CSS Stillerinin Görüntülenmesini Değiştir düğmesi (en sağdaki düğme) araç çubuğundaki diğer medya düğmelerinden bağımsız çalışır.*

Tasarım zamanı stil sayfası kullanmak içi aşağıdaki adımları izleyin.

1. Aşağıdakilerden birini yaparak Tasarım Zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunu açın:
   - CSS Stilleri panelinde sağ tıklatın ve bağlam menüsünde Tasarım zamanı seçeneğini tıklatın.
   - Format > CSS Stilleri >Tasarım Zamanı'nı seçin.
2. İletişim kutusunda, seçili bir stil sayfasını gösterme ya da gizleme seçeneklerini belirleyin:
   - CSS stil sayfasını tasarım zamanında görüntülemek için, Yalnızca Tasarım Zamanında Göster'in üstündeki Artı (+) düğmesini tıklatın, sonra Stil Sayfası Seçme iletişim kutusunda, göstermek istediğiniz CSS stil sayfasına gözatın.
   - CSS stil sayfasını gizlemek için, Tasarım Zamanında Gizle'nin üstündeki Artı (+) düğmesini tıklatın, sonra Stil Sayfası Seçme iletişim kutusunda, gizlemek istediğiniz CSS stil sayfasına gözatın.
   - Stil sayfasını her iki listeden de kaldırmak için, kaldırmak istediğiniz stili tıklatın, sonra ilgili Eksi (–) düğmesini tıklatın.
3. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

   CSS Stilleri paneli seçili stil sayfasının adıyla ve stil sayfasının durumunu belirten “gizli” ya da “tasarım” göstergesiyle güncelleştirilir.

Daha fazla Yardım konusu
Stil Oluşturma araç çubuğuna genel bakış

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver örnek stil sayfalarını kullanma

Dreamweaver, sayfalarınıza uygulayabileceğiniz veya kendi stillerinizi geliştirmek için başlangıç noktası olarak kullanabileceğiniz örnek stil sayfaları sağlar.

1. Aşağıdakilerden birini yaparak CSS Stilleri panelini açın:
   - Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.
   - Shift+F11 tuşuna basın.
2. CSS Stil Sayfaları panelinde Harici Stil Sayfası Ekle düğmesini tıklatın. (Panelin sağ alt köşesindedir.)
3. Harici Stil Sayfası Ekle iletişim kutusunda Örnek Stil Sayfaları'nı tıklatın.
4. Örnek Stil Sayfaları iletişim kutusunda, liste kutusundan bir stil sayfası seçin.

   Liste kutusundaki stil sayfalarını seçerken, Önizleme bölmesi seçili stil sayfasının metin ve renk formatı görüntüler.
5. Stil sayfasını uygulamak ve istediğiniz stili geçerli sayfaya uyguladığını doğrulamak için Önizleme düğmesini tıklatın.

   Stiller beklediğiniz şekilde değilse listeden başka bir stil sayfası seçin ve o stilleri görmek için Önzleme'yi tıklatın.
6. Varsayılan olarak Dreamweaver stil sayfasını, sayfanız için tanımladığınız sitenin kökünün hemen altındaki CSS adlı bir klasöre kaydeder. Bu klasör yoksa Dreamweaver oluşturur. Gözat düğmesini tıklatıp başka bir klasöre giderek dosyayı başka bir konuma kaydedebilirsiniz.
7. Format kuralları sizin tasarım ölçütlerinizi karşılayan bir stil sayfası bulduğunuzda Tamam'ı tıklatın.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sayfayı tasarlamak için izleme görüntüsü kullanma

Sayfanızı tasarlarken kılavuz olarak kullanmak üzere bir görüntü dosyası ekleyebilirsiniz. Görüntü arka plan görüntüsü olarak görünür. Sayfanızın mizanpajını ayarlarken bu görüntü "üzerinde tasarım" yapabilirsiniz.

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. İzleyen Görüntü kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.
   İzleyen Görüntü Tasarımı kopyalarken kılavuz olarak kullanılacak görüntüyü belirler. Bu görüntü sadece referans içindir ve belge tarayıcıda görüntülendiğinde görülmez.

   Saydamlık İzleyen görüntünün, tamamen saydamdan tamamen opağa kadar opaklığını belirler.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Çerçeveleri Kullanma

Çerçevelerin ve çerçeve kümelerinin çalışma şekli
Çerçeve kullanıp kullanmamaya karar verme
Yuvalanmış çerçeve kümeleri
Belge penceresinde çerçeve kümeleriyle çalışma
Çerçeveler ve çerçeve kümeleri oluşturma
Çerçeveleri ve çerçeve kümelerini seçme
Belgeyi çerçevede açma
Çerçeve ve çerçeve kümesi dosyalarını kaydetme
Çerçeve özelliklerini ve niteliklerini görüntüleme ve ayarlama
Çerçeve kümesi özelliklerini görüntüleme ve ayarlama
Çerçeve içeriğini bağlarla kontrol etme
Çerçeve desteği olmayan tarayıcılar için içerik sağlama
Çerçevelerde JavaScript davranışlarını kullanma

Başa dön

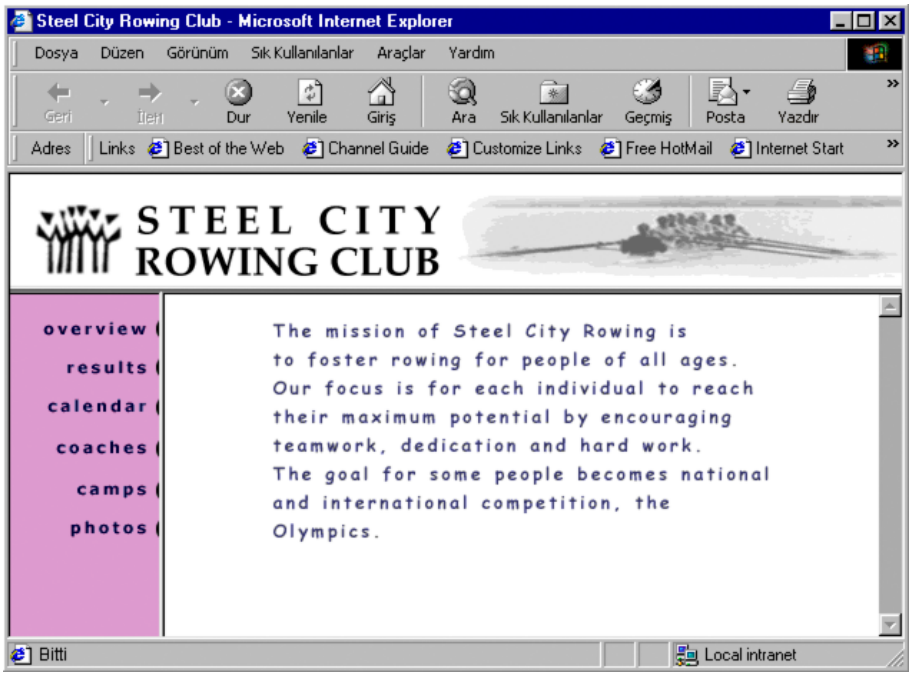
Çerçevelerin ve çerçeve kümelerinin çalışma şekli

Çerçeve, tarayıcı penceresinin diğer alanlarında görüntülenenlerden bağımsız olarak HTML belgesi görüntüleyebilen tarayıcı penceresi alanıdır. Çerçeveler tarayıcı penceresini, her biri ayrı bir HTML belgesi görüntüleyebilen birden fazla bölgeye bölmek için bir yol sağlar. Çerçevelerin en yaygın kullanımında çerçevelerden biri gezinme denetimlerini içeren bir belgeyi görüntülerken başka bir çerçeve ise içerik bulunan bir belgeyi görüntüler.

Çerçeve kümesi; çerçevelerin sayısı, boyutları ve yerleşimleri ve her çerçevede ilk olarak görünen sayfanın URL'si de dahil olmak üzere bir çerçeve kümesinin mizanpajını ve özelliklerini tanımlayan bir HTML dosyasıdır. Çerçeve kümesinin kendisi, noframes bölümü dışında tarayıcıda görüntülenen HTML belgesi içermez; çerçeve kümesi dosyası tarayıcıya çerçeve kümesinin nasıl görünmesi gerektiği ve bunların içinde hangi belgelerin görüntüleneceği hakkında bilgi sağlar.

Tarayıcıda bir çerçeve kümesi görüntülemek için çerçeve kümesi dosyasının URL'sini girin; tarayıcı çerçevelerin içinde görüntülenecek ilgili belgeleri açar. Bir siteye ilişkin çerçeve kümesi dosyası çoğu zaman index.html olarak adlandırılır, böylece ziyaretçi bir dosya adı belirtmezse varsayılan olarak görüntülenir.

Aşağıda örnekte üç çerçeveden oluşan bir çerçeve mizanpajı gösterilmektedir: Yan tarafta gezinme çubuğunu içeren dar bir çerçeve, üstte yer alan ve web sitesinin logosunu ve başlığını içeren bir çerçeve ve sayfanın geri kalanını kaplayan ve ana içeriğin bulunduğu büyük bir çerçeve. Bu çerçevelerden her biri ayrı bir HTML belgesi görüntüler.



Bu örnekte, ziyaretçi sitede gezinirken üst çerçevede görüntülenen belge hiçbir zaman değişmez. Yan taraftaki gezinme çubuğu bağları içerir; bu bağlardan biri tıklatıldığında ana içerik çerçevesinin içeriği değişir, ancak yan taraftaki çerçevenin içeriği değişmeden kalır. Sağ taraftaki ana içerik

çerçevesi, ziyaretçinin solda tıklattığı bağa ilişkin uygun belgeyi görüntüler.

Çerçeve bir dosya değildir, çerçevede görüntülenen belge çerçeveyle tümleştirilmiş bir parça olarak düşünülebilir ancak belge gerçekte çerçevenin bir parçası değildir. Çerçeve, belgenin bulunduğu bir kaptır.

Not: *"Sayfa", tek bir HTML belgesini ya da aynı anda birkaç HTML belgesi görünüyor olsa da belli bir an için tarayıcı penceresinin tamamını ifade eder. Örneğin "çerçeve kullanan sayfa" kalıbı, genellikle bir çerçeve kümesini ve o çerçevelerde ilk olarak görüntülenen belgeleri ifade eder.*

Tarayıcı penceresinde üç çerçeveden oluşan tek bir sayfa olarak görünen bir site aslında en azından dört HTML belgesinden oluşur: çerçeve kümesi dosyası ve çerçevelerde ilk olarak görünen içeriğin bulunduğu üç belge. Dreamweaver uygulamasında çerçeve kümeleri kullanan bir sayfa tasarlarken, sayfanın tarayıcıda doğru şekilde çalışması için bu dört dosyanın her birini kaydetmeniz gerekir.

Çerçeveler hakkında daha kapsamlı bilgi için, Thierry Koblentz'in www.tjkdesign.com/articles/frames/ adresinde yer alan web sitesine başvurun.

Başa dön

Çerçeve kullanıp kullanmamaya karar verme

Adobe, web sayfası mizanpajında çerçeve kullanımını önermez. Çerçeve kullanımının dezavantajlarından bazıları şunlardır:

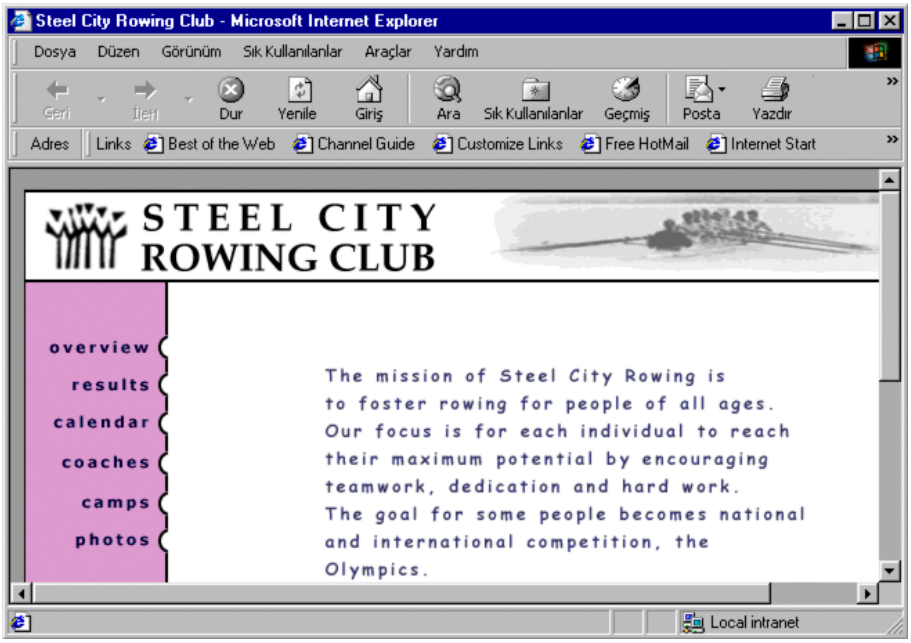
- Farklı çerçevelerdeki öğelerin tam olarak grafik hizalanması zor olabilir.
- Gezinmenin test edilmesi fazla zaman alabilir.
- Bağımsız çerçevelerden oluşan sayfaların URL'leri tarayıcılarda görünmez, bu nedenle ziyaretçinin belli bir sayfayı yer imiyle işaretlemesi zor olabilir (belli bir sayfanın çerçeveli sürümünü yüklemelerini sağlayan sunucu kodu sağlamazsanız).

Çerçeveleri neden *kullanmamanız* gerektiği hakkında daha kapsamlı bilgi için, Gary White'ın http://apptools.com/rants/framesevil.php adresinde yer alan açıklamasına başvurun.

Kullanmaya karar verirseniz, çerçevelerin en yaygın kullanımı gezinme içindir. Çerçeve kümesi çoğu zaman gezinme çubuğu içeren bir çerçeve ve ana içerik sayfalarını görüntüleyecek diğer bir çerçeve içerir. Çerçevelerin bu şekilde kullanılmasının birkaç avantajı vardır:

- Ziyaretçinin tarayıcısının her sayfa için gezinmeye ilişkin grafikleri yeniden yüklemesi gerekmez.
- Her çerçevenin kendi kaydırma çubuğu vardır (içerik pencereye sığmayacak kadar büyükse), böylece ziyaretçi çerçevelerde bağımsız olarak kaydırma yapabilir. Örneğin bir çerçevedeki uzun bir sayfa içeriğinin en aşağısına kaydıran bir kullanıcı, gezinme çubuğu farklı bir çerçevedeyse, gezinme çubuğunu kullanmak için sayfanın en üstüne geri dönmek zorunda kalmaz.

Çoğu durumda, çerçeve içermeyen ancak çerçeve kümeleriyle aynı amacı gerçekleştiren bir web sayfası oluşturabilirsiniz. Örneğin gezinme çubuğunun sayfanızın sol tarafında görünmesini istiyorsanız, sayfanızı bir çerçeve kümesiyle değiştirebilir ya da sitenizdeki her sayfaya bir gezinme çubuğu ekleyebilirsiniz. (Dreamweaver aynı mizanpajı kullanan birden çok sayfa oluşturmanıza yardımcı olur.) Aşağıda örnekte çerçeve kullanılmayan ancak çerçeveye benzer bir mizanpaja sahip bir sayfa tasarımı gösterilmektedir:



Kötü tasarlanmış siteler çerçeveleri gereksiz yere kullanır; ziyaretçinin her bir gezinme düğmesini tıkattığında gezinme çerçevelerinin içeriğinin yeniden yüklenmesi buna örnektir Çerçeveler iyi kullanıldığında (gezinme denetimlerini bir çerçevede statik olarak bulundurmak ve aynı zamanda diğer bir çerçevedeki içeriğin değişmesini sağlamak gibi) site için çok kullanışlı olabilirler.

Tüm tarayıcılarda yeterli çerçeve desteği yoktur ve engelli kullanıcılar için çerçevelerde gezinmek zor olabilir, bu nedenle çerçeve kullanıyorsanız, bunları görüntüleyemeyen kullanıcılar için çerçeve kümenize her zaman noframes bölümü ekleyin. Ayrıca sitenin çerçevesiz bir sürümüne bağ da sağlayabilirsiniz.

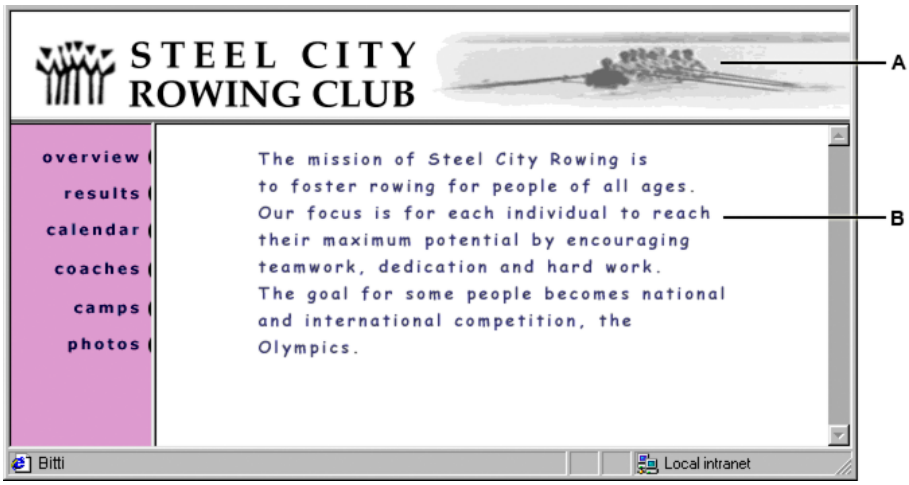
Kareler hakkında daha kapsamlı bilgi için, Thierry Koblentz'in www.tjkdesign.com/articles/frames/ adresinde yer alan web sitesine başvurun.

Yuvalanmış çerçeve kümeleri

Başa dön

Bir çerçeve kümesinin içinde bulunan çerçeve kümesi yuvalanmış çerçeve kümesi olarak adlandırılır. Tek bir çerçeve kümesi dosyası birden fazla yuvalanmış çerçeve kümesi içerebilir. Çerçeve kullanan web sayfalarının çoğu aslında yuvalanmış çerçeveler kullanır ve Dreamweaver uygulamasındaki hazır çerçeve kümelerinin çoğu da yuvalamayı kullanır. Farklı satırlarda veya sütunlarda farklı sayıda çerçevenin bulunduğu tüm çerçeve kümeleri yuvalanmış bir çerçeve kümesi gerektirir.

Örneğin en yaygın kullanılan çerçeve mizanpajında, en üst satırda (şirketin logosu görünür) bir çerçeve ve en alt satırda iki çerçeve (gezinme çerçevesi ve içerik çerçevesi) görünür. Bu mizanpaj yuvalanmış bir çerçeve kümesi gerektirir: ikinci satırında yuvalanmış iki sütunlu bir çerçeve kümesi bulunan iki satırlık çerçeve kümesi.



***A.** Ana çerçeve kümesi **B.** Menü çerçevesi ve içerik çerçevesi ana çerçeve kümesinin içinde yuvalanmıştır.*

Dreamweaver çerçeve kümelerinin yuvalanmasını gerektiği gibi gerçekleştirir; Dreamweaver uygulamasındaki çerçeve bölme araçlarını kullanırsanız, hangi çerçevelerin yuvalandığı ve hangilerinin yuvalanmadığı konusunda endişelenmeniz gerekmez.

Çerçeve kümelerini yuvalamak için HTML'de iki yol vardır: içteki çerçeve kümesi dıştakiyle aynı dosyada tanımlanabilir ya da kendine ait ayrı bir dosyada tanımlanabilir. Dreamweaver uygulamasındaki her hazır çerçeve kümesi tüm çerçeve kümelerini aynı dosyada tanımlar.

Her iki türdeki yuvalama da aynı görsel sonuçları verir, koda bakmadan hangi tür yuvalamanın kullanıldığını saptamak kolay değildir. Dreamweaver uygulamasında harici bir çerçeve kümesinin kullanılacağı en olası durum, çerçeve kümesi dosyasını çerçeve içinde açmak için Çerçevede Aç komutunu kullanmanızdır; bu yöntem bağlara ilişkin hedefleri ayarlamada sorunlara yol açabilir. Tüm çerçeve kümelerinin tanımlı olarak tek bir dosyada tutulması genellikle en basit yoldur.

Belge penceresinde çerçeve kümeleriyle çalışma

Başa dön

Dreamweaver bir çerçeve kümesine ilişkin tüm belgeleri tek bir Belge penceresinde görüntülemenizi ve düzenlemenizi sağlar. Bu yaklaşım, çerçeveli sayfaları düzenlerken bunların tarayıcıda nasıl görüneceğini yaklaşık olarak görmenizi sağlar. Ancak, bu yaklaşımın bazı yönleri, bunlara alışana kadar yanıltıcı olabilir. Özellikle, her çerçeve ayrı bir HTML belgesi görüntüler. Belgeler boş olsa da bunları önizlemek için önce tümünü kaydetmeniz gerekir (çünkü çerçeve kümesi yalnızca her çerçevede görüntüleyeceği bir belgenin URL'sini içeriyorsa tam doğru şekilde önizlenebilir).

Çerçevelerinizin tarayıcılarda doğru görüntülenmesini sağlamak için bu genel adımları izleyin:

1. Çerçeve kümenizi oluşturun ve her çerçevede görünecek bir belge belirtin.
2. Çerçevede görünecek her dosyayı kaydedin. Her çerçevenin ayrı bir HTML belgesi görüntülediğini ve çerçeve kümesi dosyasıyla birlikte her belgeyi kaydetmeniz gerektiğini unutmayın.
3. Her çerçevenin ve çerçeve kümesinin özelliklerini ayarlayın (her çerçeveyi adlandırma ve kaydırma ve kaydırma yok seçeneklerini ayarlama dahil).
4. Özellik denetçisinde tüm bağlarınız için Hedef özelliğini ayarlayarak bağlı içeriğin doğru alanda görünmesini sağlayın.

Çerçeveler ve çerçeve kümeleri oluşturma

Başa dön

Dreamweaver uygulamasında çerçeve kümesi oluşturmanın iki yolu vardır: Birkaç hazır çerçeve kümesi arasından seçebilirsiniz ya da kendiniz tasarlayabilirsiniz.

Hazır çerçeve kümesi seçmek mizanpajı oluşturmak için gerekli tüm çerçeve kümelerini ve çerçeveleri ayarlar ve çerçeve temelinde bir mizanpajı hızla oluşturmanın en kolay yoludur Hazır çerçeve kümesini yalnızca Belge penceresinin Tasarım görünümünde ekleyebilirsiniz.

Ayrıca, Belge penceresine "bölme elemanları" ekleyerek Dreamweaver uygulamasında kendi çerçeve kümenizi de tasarlayabilirsiniz.

Çerçeve kümesi oluşturmadan ya da çerçevelerle çalışmadan önce Görünüm >Görsel Yardımlar > Çerçeve Kenarlıkları'nı seçerek Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçeve kenarlıklarını görünür yapın.

Hazır çerçeve kümesi oluşturma ve varolan bir belgeyi çerçevede görüntüleme

1. Ekleme noktasını belgenin içine yerleştirip aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > HTML > Çerçeveler'i seçin ve hazır bir çerçeve kümesi seçin.
   - Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Çerçeveler düğmesindeki aşağı açılır oku tıklatın ve hazır bir çerçeve kümesi seçin.

     Çerçeve kümesi simgeleri, her çerçeve kümesinin geçerli belgeye uygulandığı şekilde görsel bir sunumunu sağlar. Çerçeve kümesi simgesinin mavi alanı geçerli belgeyi temsil eder ve beyaz alanlar diğer belgeleri görüntüleyecek çerçeveleri temsil eder.
2. Dreamweaver uygulamasını çerçeve erişilebilirlik nitelikleri için sizi uyaracak şekilde ayarladıysanız, açılır menüden bir çerçeve seçin, çerçeve için bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın. (Ekran okuyucu kullanan ziyaretçiler için, ekran okuyucu sayfada bir çerçeveyle karşılaştığında bu adı okur.)
   Not: *Ad girmeden Tamam'ı tıklatırsanız, Dreamweaver çerçeveye çerçeve kümesindeki konumuna karşılık gelen bir ad verir (sol çerçeve, sağ çerçeve ve benzer).*
   Not: *İptal'e basarsanız, çerçeve kümesi belgede görünür ancak Dreamweaver erişilebilirlik etiketlerini ya da niteliklerini bu kümeyle ilişkilendirmez.*
   Adlandırdığınız çerçevelerin bir şemasını görüntülemek için Pencere > Çerçeveler'i seçin.

Boş bir hazır çerçeve kümesi oluşturma

1. Dosya > Yeni'yi seçin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunda Örnek kategorisinden Sayfa'yı seçin.
3. Örnek Klasör sütununda Çerçeve kümesi klasörünü seçin.
4. Örnek Sayfa sütunundan çerçeve kümesini seçin ve Oluştur'u tıklatın.
5. Çerçeve erişilebilirlik niteliklerini Tercihler'de etkinleştirdiyseniz, Çerçeve Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görünür; her çerçeveye ilişkin iletişim kutusunu tıklatın ve Tamam'ı tıklatın.
   Not: *İptal'e basarsanız, çerçeve kümesi belgede görünür ancak Dreamweaver erişilebilirlik etiketlerini ya da niteliklerini bu kümeyle ilişkilendirmez.*

Çerçeve kümesi oluşturma

✥ Değiştir > Çerçeve Kümesi'ni seçin, sonra alt menüden bir bölme öğesi seçin (örneğin Çerçeveyi Sola Böl ya da Çerçeveyi Sağa Böl).

Dreamweaver pencereyi çerçevelere böler. Açık bir belgeniz varsa çerçevelerden birinde görünür.

Çerçeveyi daha küçük çerçevelere bölme

✥ Çerçeveyi ekleme noktasının bulunduğu yerden bölmek için Değiştir > Çerçeve Kümesi alt menüsünden bir bölme öğesi seçin.

- Bir çerçeveyi ya da çerçeve kümesini dikey ya da yatay olarak bölmek için çerçeve kenarlığını Tasarım görünümünün kenarından ortasına sürükleyin.
- Bir çerçeveyi, Tasarım görünümünün kenarında olmayan bir çerçeve kenarlığı kullanarak bölmek için çerçeve kenarlığını Alt (Windows) ya da Option (Macintosh) tuşu basılıyken sürükleyin.
- Bir çerçeveyi dört çerçeveye bölmek için çerçeve kenarlığını Tasarım görünümünün köşelerinin birinden çerçevenin ortasına sürükleyin.

  Üç çerçeve oluşturmak için iki çerçeveyle başlayın, sonra birini bölün. Çerçeve kümesi kodunu düzenlemeden iki bitişik çerçeveyi birleştirmek kolay bir işlem değildir, bu nedenle dört çerçeveyi üç çerçeve haline getirmek, iki çerçeveyi üç çerçeve haline getirmekten daha zordur.

Çerçeve silme

✥ Çerçeve kenarlığını sayfanın dışına ya da üst çerçevenin bir kenarlığına sürükleyin.

Kaldırılan çerçevede bulunan bir belgede kaydedilmemiş içerik varsa, Dreamweaver belgeyi kaydetmeniz için sizi uyarır.

Not: *Çerçeve kümesini kenarlıklarını sürükleyerek tümüyle kaldıramazsınız. Çerçeve kümesini kaldırmak için, onu görüntüleyen Belge penceresini kapatın. Çerçeve kümesi dosyası kaydedilmişse dosyayı silin.*

Çerçeveyi yeniden boyutlandırma

- Çerçeve kümeleri için yaklaşık boyutlar belirlemek üzere Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçeve kenarlıklarını sürükleyin.
- Kesin boyutları ve tarayıcı penceresi boyutu çerçevelerin tam boyutlarıyla görüntülenmesine izin vermediğinde tarayıcının çerçevelerin bir satır ya da sütununa ne kadar alan ayıracağını belirlemek için Özellik denetçisini kullanın.

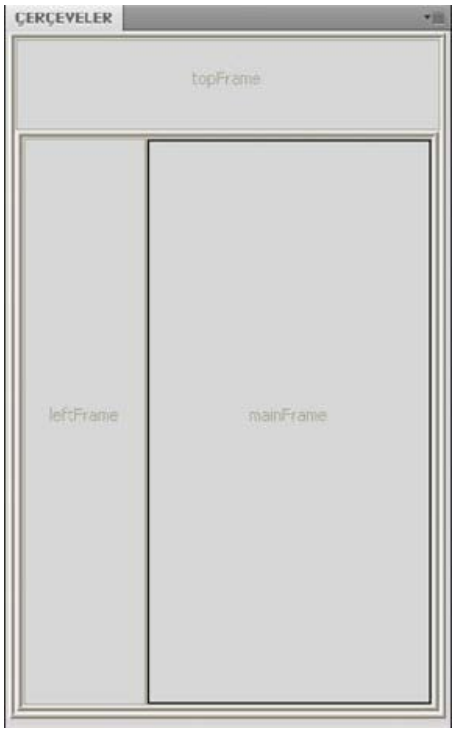
Başa dön

Çerçeveleri ve çerçeve kümelerini seçme

Çerçeve ya da çerçeve kümesinin özelliklerinde değişiklik yapmak için değiştirmek istediğiniz çerçeveyi ya da çerçeve kümesini seçmekle

başlayın. Çerçeveyi ya da çerçeve kümesini Belge penceresinde ya da Çerçeveler panelini kullanarak seçebilirsiniz.

Çerçeveler paneli çerçeve kümesinin içindeki çerçevelerin görsel bir sunumunu sağlar. Çerçeve kümesi yapısının hiyerarşisini Belge penceresinde görünmeyebilen bir yolla gösterir. Çerçeveler panelinde her çerçeve kümesini çok kalın bir kenarlık çevreler, her çerçeve ince gri bir çizgiyle çevrelenmiştir ve bir çerçeve adıyla tanımlanmıştır.



Belge penceresinin Tasarım görünümünde, bir çerçeve seçildiğinde kenarlıkları kesikli çizgiyle gösterilir, çerçeve kümesi seçildiğinde kümenin içindeki tüm çerçevelerin tüm kenarlıkları açık renkli bir kesikli çizgiyle gösterilir.

Not: *Ekleme noktasının çerçeve içinde görüntülenen bir belgeye eklenmesi çerçevenin seçilmesiyle aynı işlem değildir. Çerçeveyi seçebilmeniz için çeşitli işlemler vardır (örneğin çerçeve özelliklerini ayarlamak).*

Çerçeveler panelinde çerçeve ya da çerçeve kümesi seçme

1. Pencere > Çerçeveler'i seçin.
2. Çerçeveler panelinde:
   - Çerçeve seçmek için çerçeveyi tıklatın. (Hem Çerçeveler panelinde hem de Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçevenin etrafında seçim anahattı görünür.)
   - Çerçeve kümesini seçmek için çerçeve kümesinin etrafındaki kenarlığı tıklatın.

Belge penceresinde çerçeve ya da çerçeve kümesi seçme

- Çerçeve seçmek için, Tasarım görünümünde Alt (Windows) ya da Option+Shift tuşları (Macintosh) basılıyken çerçevenin içinde tıklatın.
- Çerçeve kümesi seçmek için, Tasarım görünümünde çerçeve kümesinin içteki çerçeve kenarlıklarından birini tıklatın. (Bunu yapmak için çerçeve kenarlıkları görünür olmalıdır; değillerse çerçeve kenarlıklarını görünür yapmak için Görünüm >Görsel Yardımlar > Çerçeve Kenarlıkları'nı seçin.)
  Not: *Çerçeve kümelerinin Çerçeveler panelinde seçilmesi Belge penceresinde seçilmesinden genellikle daha kolay bir işlemdir. Daha fazla bilgi için yukarıdaki konulara bakın.*

Farklı bir çerçeve ya da çerçeve kümesi seçme

- Geçerli seçimle aynı hiyerarşi düzeyindeki bir önceki ya da bir sonraki çerçeveyi veya çerçeve kümesini seçmek için, Alt+Sol Ok ya da Alt+Sağ Ok (Windows) ya da Command+Sol Ok ya da Command+Sağ Ok (Macintosh) tuşlarına basın. Bu tuşları kullanarak çerçeveler ve çerçeve kümeleri arasında, çerçeve kümesi dosyasında tanımlandıkları sırada geçiş yapabilirsiniz.
- Üst çerçeve kümesini seçmek için (geçerli seçimi içeren çerçeve kümesi), Alt+Yukarı Ok (Windows) ya da Command+Yukarı Ok (Macintosh) tuşlarına basın.
- Seçili çerçeve kümesinin ilk alt çerçevesini ya da çerçeve kümesini seçmek için (ilk olarak çerçeve kümesi dosyasında tanımlandıkları sırada) Alt+Yukarı Ok (Windows) ya da Command+Yukarı Ok (Macintosh) tuşlarına basın.

Başa dön

Belgeyi çerçevede açma

Çerçevedeki boş bir belgeye içerik ekleyerek ya da varolan bir belgeyi çerçevede açarak çerçevenin ilk içeriğini belirtebilirsiniz.

1. Ekleme noktasını çerçeveye yerleştirin.
2. Dosya > Çerçevede Aç'ı seçin.
3. Çerçevede açmak için bir belge seçin ve Tamam (Windows) ya da Choose (Macintosh) düğmesini tıklatın.
4. (İsteğe bağlı) Bu belgeyi, çerçeve kümesi tarayıcıda açıldığında çerçevede görüntülenecek varsayılan belge yapmak için çerçeve kümesini kaydedin.

Başa dön

Çerçeve ve çerçeve kümesi dosyalarını kaydetme

Çerçeve kümesini tarayıcıda görüntüleyebilmek için önce çerçeve kümesi dosyasını ve çerçevelerin içinde görüntülenecek tüm belgeleri kaydetmelisiniz. Her çerçeve kümesi dosyasını ve çerçeveli belgeyi ayrı ayrı kaydedebilirsiniz ya da çerçeve kümesi dosyasını ve çerçevelerin içinde görünen tüm belgeleri bir defada kaydedebilirsiniz.

Not: *Çerçeve kümesi oluşturmak için Dreamweaver uygulamasındaki görsel araçları kullanırken, çerçeve içinde görünen her yeni belgeye varsayılan bir dosya adı verilir. Örneğin ilk çerçeve kümesi UntitledFrameset-1 ve bir çerçevedeki ilk belge UntitledFrame-1 olarak adlandırılır.*

Çerçeve kümesi dosyasını kaydetme

✥ Çerçeve kümesini Çerçeveler panelinde ya da Belge penceresinde seçin.

- Çerçeve kümesi dosyasını kaydetmek için Dosya > Çerçeve Kümesini Kaydet'i seçin.
- Çerçeve kümesi dosyasını yeni bir dosya olarak kaydetmek için Dosya > Çerçeve Kümesini Farklı Kaydet'i seçin.

  Not: *Çerçeve kümesi dosyası daha önce kaydedilmemişse bu iki komut eşdeğerdedir.*

Çerçevede görünen belgeyi kaydetme

✥ Çerçevenin içini tıklatın, sonra Dosya > Çerçeveyi Kaydet ya da Dosya > Çerçeveyi Farklı Kaydet'i seçin.

Çerçeve kümesiyle ilişkili tüm dosyaları kaydetme

✥ Dosya > Tüm Çerçeveleri Kaydet'i seçin.

Bu işlem, çerçeve kümesi dosyası ve tüm çerçeveli belgeler de dahil, çerçeve kümesindeki tüm açık belgeleri kaydeder. Çerçeve kümesi dosyası henüz kaydedilmediyse, Tasarım görünümünde çerçeve kümesinin (ya da kaydedilmemiş çerçevenin) etrafında kalın bir kenarlık görünür ve bir dosya adı seçebilirsiniz.

Not: *Belgeyi çerçevede açmak için Dosya > Çerçevede Aç'ı kullandıysanız, çerçevede açtığınız belge çerçeve kümesini kaydettiğinizde o çerçevede görüntülenecek varsayılan belge olur. O belgenin varsayılan olmasını istemiyorsanız çerçeve kümesi dosyasını kaydetmeyin.*

Başa dön

Çerçeve özelliklerini ve niteliklerini görüntüleme ve ayarlama

Kenarlıklar, kenar boşlukları ve çerçevelerde kaydırma çubuklarının görünüp görünmeyeceği gibi çoğu çerçeve özelliğini görüntülemek ve ayarlamak için Özellik denetçisini kullanın. Çerçeve özelliği ayarlamak o özelliğin çerçeve kümesindeki ayarını geçersiz kılar

Erişilebilirliği artırmak için, başlık niteliği gibi (ad niteliğiyle aynı değildir) bazı çerçeve nitelikleri ayarlamak isteyebilirsiniz. Nitelikleri, çerçeveleri oluştururken ayarlamak üzere çerçeveler için erişilebilirlik yetkisi seçeneğini etkinleştirebilir ya da nitelikleri çerçeve ekledikten sonra ayarlayabilirsiniz. Çerçevenin erişilebilirlik özelliklerini düzenlemek için HTML kodunu doğrudan düzenlemek üzere Etiket denetçisini kullanın.

Çerçeve özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

1. Aşağıdakilerden birini yaparak bir çerçeve seçin:
   - Belge penceresinin Tasarım görünümünde Alt (Windows) ya da Shift-Option (Macintosh) tuşları basılıyken çerçeveyi tıklatın.
   - Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler) bir çerçeveyi tıklatın.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) tüm çerçeve özelliklerini görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.
3. Çerçeve için Özellik denetçisi seçeneklerini ayarlayın.
   Çerçeve Adı Bağın target niteliği tarafından ya da bir komut dosyası tarafından çerçeveyi belirtmek için kullanılan ad. Çerçeve adı tek sözcüklü olmalıdır; altçizgiler (_) kullanılabilir, ancak tire (-), nokta (.) ve boşluk kullanılamaz. Çerçeve adı bir harfle başlamalıdır (sayıyla değil). Çerçeve adları büyük/küçük harf duyarlıdır. JavaScript'teki ayrılmış sözcükler, (top ya da navigator gibi) çerçeve adları olarak kullanmayın.
   💡 *Bir bağın başka bir çerçevenin içeriğini değiştirmesini sağlamak için hedef çerçeveyi adlandırmanız gerekir. Daha sonra çapraz çerçeve bağları oluşturmayı kolaylaştırmak için bağları oluştururken çerçevelerin her birini adlandırın.*

   Kaynak Çerçevede görüntülenecek kaynak belgeyi belirtir. Dosyaya gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın.

   Kaydırma Çerçevede kaydırma çubuklarının görünüp görünmeyeceğini belirtir. Bu seçeneği Varsayılan olarak ayarlamak karşılık gelen nitelik için bir değer ayarlamaz, böylece her tarayıcının kendi varsayılan değerini kullanmasını sağlar. Çoğu tarayıcı varsayılan olarak Otomatik değerini kullanır, bunun anlamı kaydırma çubuklarının yalnızca tarayıcı penceresinde çerçevenin tüm içeriğinin görüntülenmesi için yeterli yer olmadığında görüneceğidir.

Yeniden Boyutlandırma Yok Ziyaretçilerin tarayıcıdaki çerçeveyi yeniden boyutlandırmak için çerçeve kenarlıklarını sürüklemesini önler.
Not: *Dreamweaver uygulamasında çerçeveleri her zaman yeniden boyutlandırabilirsiniz; bu seçenek yalnızca çerçeveleri tarayıcıda görüntüleyen kullanıcılar için geçerlidir.*

Kenarlıklar Geçerli çerçeve tarayıcıda görüntülendiğinde kenarlıklarını gösterir ya da gizler. Çerçeve için Kenarlıklar seçeneğini işaretlemek çerçeve kümesinin kenarlık ayarlarını geçersiz kılar.

Çerçeve kenarlıkları Evet (kenarlıkları göster), Hayır (kenarlıkları gizle) ve Varsayılan'dır; üst çerçeve kümesinin Kenarlıklar ayarı Hayır olarak yapılmadığı sürece çoğu tarayıcının varsayılan ayarı kenarlıkları göstermektir. Kenarlık yalnızca kenarlığı paylaşan tüm çerçevelerin Kenarlıklar ayarı Hayır olarak belirlendiği zaman ya da üst çerçeve kümesinin Kenarlıklar özelliği Hayır olarak ve kenarlığı paylaşan çerçevelerin Kenarlıklar ayarı Varsayılan olarak ayarlandığında gizlenir.

Kenarlık Rengi Çerçevenin tüm kenarlıklarının kenarlık rengini ayarlar. Bu renk, çerçeveye dokunan her kenarlık için geçerlidir ve çerçeve kümesinin belirlenen kenarlık rengini geçersiz kılar.

Kenar Boşluğu Genişliği Sol ve sağ kenar boşluklarının (çerçeve kenarlıkları ve içerik arasındaki boşluk) genişliğini piksel olarak ayarlar.

Kenar Boşluğu Yüksekliği Üst ve alt kenar boşluklarının (çerçeve kenarlıkları ve içerik arasındaki boşluk) yüksekliğini piksel olarak ayarlar.
Not: *Çerçevenin kenar boşluğu genişliğini ve yüksekliğini ayarlamak, Değiştir > Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda kenar boşluklarını ayarlamakla aynı şey değildir.*
Çerçevenin arka plan rengini değiştirmek için çerçevedeki belgenin arka plan rengini sayfa özelliklerinde ayarlayın.

Çerçevenin erişilebilirlik değerlerini ayarlama

1. Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler), ekleme noktasını çerçevelerden birinin içine yerleştirerek bir çerçeve seçin.
2. Değiştir > Etiketi Düzenle <frameset> seçeneğini belirleyin.
3. Soldaki kategori listesinden Stil Sayfası/Erişilebilirlik'i seçin, değerleri girin ve Tamam'ı tıklatın.

Çerçevenin erişilebilirlik değerlerini düzenleme

1. Tasarım modundaysanız, belgeniz için Kod görünümünü ya da Kod ve Tasarım görünümlerini görüntüleyin.
2. Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler), ekleme noktasını çerçevelerden birinin içine yerleştirerek bir çerçeve seçin. Dreamweaver koddaki çerçeve etiketini vurgular.
3. Kodda sağ tıklatın (Windows) ya da Command tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve Etiketi Düzenle'yi seçin.
4. Etiket düzenleyicide değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Çerçevedeki belgenin arka plan rengini değiştirme

1. Ekleme noktasını çerçeveye yerleştirin.
2. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin.
3. Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda, Arka Plan renk menüsünü tıklatın ve bir renk seçin.

Başa dön

Çerçeve kümesi özelliklerini görüntüleme ve ayarlama

Çerçeve kümesi başlığı, kenarlıklar ve çerçeve boyutları gibi çoğu çerçeve kümesi özelliğini görüntülemek ve ayarlamak için Özellik denetçisini kullanın.

Çerçeve kümesi belgesi için başlık ayarlama

1. Aşağıdakilerden birini yaparak bir çerçeve kümesi seçin:
   - Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçeve kümesindeki iki çerçevenin arasındaki kenarlığı tıklatın.
   - Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler) çerçeve kümesini saran kenarlığı tıklatın.
2. Belge araç çubuğunun Başlık kutusuna çerçeve kümesi belgesi için bir ad yazın.

   Ziyaretçi çerçeve kümesini tarayıcıda görüntülediğinde başlık tarayıcının başlık çubuğunda görünür.

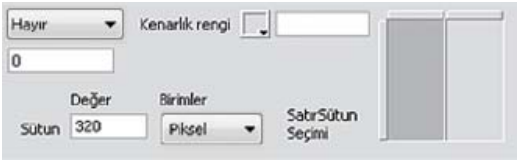
Çerçeve kümesi özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

1. Aşağıdakilerden birini yaparak bir çerçeve kümesi seçin:
   - Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçeve kümesindeki iki çerçevenin arasındaki kenarlığı tıklatın.
   - Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler) çerçeve kümesini saran kenarlığı tıklatın.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın ve çerçeve kümesi seçeneklerini ayarlayın.
   Kenarlıklar Belge tarayıcıda görüntülendiğinde çerçevelerin etrafında kenarlık görünüp görünmeyeceğini belirler. Kenarlıkları görüntülemek için Evet'i seçin, kenarlıkların görünmesini önlemek için Hayır'ı seçin. Kenarlıkların nasıl görüntüleneceğini tarayıcının belirlemesini sağlamak için Varsayılan'ı seçin.

Kenarlık Genişliği Çerçeve kümesindeki tüm kenarlıklar için bir genişlik belirler.

Kenarlık Rengi Kenarlıkların rengini ayarlar. Renk seçmek için renk seçiciyi kullanın ya da renk için onaltılık bir değer yazın.

SatırSütun Seçimi Seçili çerçeve kümesinin satır ve sütunlarının çerçeve boyutlarını ayarlar; SatırSütun Seçimi alanın sol ya da üst tarafındaki bir sekmeyi tıklatın, sonra Değer kutusuna bir yükseklik ya da genişlik girin.



3. Tarayıcının her çerçeveye ne kadar alan ayıracağını belirtmek için Birimler menüsünde bulunan aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:
Piksel Seçili sütunun ya da satırın boyutunu mutlak bir değere ayarlar. Bu seçeneği, gezinme çubuğu gibi her zaman aynı boyutta olması gereken bir çerçeve için kullanın. Boyutları piksel olarak belirlenmiş çerçeveler için, boyutları yüzde ya da göreceli olarak ayarlanmış çerçevelerden önce alan ayrılır Çerçeve boyutlarının en yaygın kullanım şekli, sol taraftaki çerçeveyi sabit bir piksel genişliğine ayarlamak ve sağ taraftaki çerçeveyi göreceli bir değere ayarlamaktır; böylece sağ çerçeve piksel genişliği ayrıldıktan sonra kalan tüm boş alanı kaplayacak şekilde genişler.
Not: *Tüm genişlikleriniz piksel olarak belirtilmişse ve ziyaretçi bu çerçeve kümesini belirttiğiniz genişlik için çok geniş ya da çok dar bir tarayıcıda görüntülerse, çerçeveler kullanılabilir alanı doldurmak için orantılı şekilde genişler ya da daralır. Aynı uygulama piksel olarak belirtilmiş yükseklikler için de geçerlidir. Bu nedenle, en az bir genişliği ve yüksekliği göreceli olarak tanımlamak yararlı olacaktır.*

Yüzde Seçili sütunun ya da satırın, içinde bulunduğu çerçeve kümesinin toplam genişliğinin ya da yüksekliğinin bir yüzdesi olacağını belirtir. Birimleri Yüzde olarak belirlenmiş çerçeveler için, birimleri Piksel olarak belirlenmiş çerçevelerden sonra, ancak birimleri Göreceli olarak belirlenmiş çerçevelerden önce alan ayrılır.

Göreceli Piksel ve Yüzde birimlerindeki çerçeveler için alan ayrıldıktan sonra kalan alanın seçili sütun ya da satır için ayrılacağını belirtir; bu kalan alan, boyutları Göreceli olarak belirlenmiş çerçeveler arasında orantılı şekilde bölünür.
Not: *Birimler menüsünden Göreceli'yi seçtiğinizde, Değer alanına girdiğiniz tüm sayılar kaybolur, sayı belirtmek istiyorsanız yeniden girmeniz gerekir. Göreceli olarak ayarlanmış yalnızca bir satır ya da sütun varsa, bu satır ya da sütun diğer satır ve sütunlar için alan ayrıldıktan sonra kalan alanın tümünü aldığı için sayı girmeye gerek yoktur. Tam çapraz tarayıcı uyumluluğu sağlamak için, Değer alanına 1 girin; bu işlem hiçbir değer girilmemesine eşdeğerdir.*

Başa dön

Çerçeve içeriğini bağlarla kontrol etme

Belgeyi bir çerçevede açmak için başka bir çerçevede bağ kullanmak üzere bağ için bir hedef belirlemelisiniz. Bağın target niteliği, bağlı içeriğin içinde açılacağı çerçeveyi ya da pencereyi belirtir.

Örneğin gezinme çubuğunuz sol çerçevedeyse ve bağlı öğelerin sağ taraftaki ana içerikte görüntülenmesini istiyorsanız, ana içerik çerçevesinin adını gezinme çubuğu bağlarının her biri için hedef olarak belirtmelisiniz. Ziyaretçi bir gezinme bağını tıklattığında, belirtilen içerik ana çerçevede açılır.

1. Tasarım görünümünde metin ya da bir nesne seçin.
2. Özellik denetçisindeki (Pencere > Özellikler) Bağ kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:
   - Klasör simgesini tıklatın ve bağlanılacak dosyayı seçin.
   - Dosyaya İşaret Et simgesini Dosyalar paneline sürükleyin ve bağlanılacak dosyayı seçin.
3. Özellik denetçisindeki Hedef menüsünde, bağlı belgenin görünmesi gereken çerçeveyi ya da pencereyi seçin:
   - _blank bağlı belgeyi yeni bir tarayıcı penceresinde açar ve önceden açık olan pencereyi olduğu gibi bırakır.
   - _parent bağlı belgeyi, bağın göründüğü çerçevenin üst çerçeve kümesinde açarak tüm çerçeve kümesini değiştirir.
   - _self bağlı belgeyi mevcut çerçevede açarak o çerçevedeki içeriği değiştirir.
   - _top bağlı belgeyi mevcut tarayıcı penceresinde açarak tüm çerçeveleri değiştirir.

   Bu menüde çerçeve adları da görünür. Bağlı belgeyi o çerçevede açmak için adlandırılmış bir çerçeve seçin.

   Not: *Çerçeve adları yalnızca çerçeve kümesi içindeki bir belgeyi düzenlerken görünür. Bir belgeyi kendi Belge penceresinde düzenlerken, Hedef açılır menüsünde çerçeve adları görünmez. Çerçeve kümesi dışında bir belge düzenliyorsanız hedef çerçevenin adını Hedef metin kutusuna yazabilirsiniz.*
   Sitenizin dışında bir sayfaya bağ oluşturuyorsanız, o sayfanın sizin sitenizin bir parçası olarak görünmesini önlemek için her zaman target="_top" ya da target="_blank" öğelerini kullanın.

Başa dön

Çerçeve desteği olmayan tarayıcılar için içerik sağlama

Dreamweaver metin tabanlı tarayıcılarda ve çerçeveleri desteklemeyen eski grafik tarayıcılarda görüntülenecek içerik belirlemenizi sağlar. Bu içerik

çerçeve kümesi dosyasında, noframes etiketiyle sarılı olarak saklanır. Çerçeveleri desteklemeyen bir tarayıcı çerçeve kümesi dosyasını yüklediğinde, bu tarayıcı yalnızca noframes etiketinin içinde kalan içeriği görüntüler.

Not: *Söz konusu noframes alanındaki içerik yalnızca "Çerçeveleri destekleyen bir tarayıcıya yükseltme yapmanız gerekiyor." gibi bir nottan ibaret olmamalıdır. Bazı ziyaretçiler çerçeveleri görüntülemelerine izin vermeyen sistemler kullanırlar.*

1. Değiştir > Çerçeve Kümesi > NoFrames İçeriğini Düzenle'yi seçin.

   Dreamweaver, Tasarım görünümünü ve Tasarım görünümünün üstünde görünen "NoFrames Content" sözcüklerini temizler.

2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Belge penceresinde, içeriği herhangi bir belgeye yapacağınız şekilde yazın ya da ekleyin.
   - Pencere > Kod Denetçisi'ni seçin, ekleme noktasını noframes etiketlerinin içinde görünen body etiketlerinin arasına yerleştirin, sonra içerik için HTML kodunu yazın.
3. Çerçeve kümesi belgesinin normal görünümüne dönmek için Değiştir > Çerçeve Kümesi > NoFrames İçeriğini Düzenle'yi tekrar seçin.

Başa dön

Çerçevelerde JavaScript davranışlarını kullanma

Özellikle çerçevelerle kullanılmaya elverişli birkaç JavaScript davranışı ve gezinme komutu vardır:

Çerçevenin Metnini Ayarla Belli bir çerçevenin içeriğini ve formatını, sizin belirttiğiniz içerikle değiştirir. İçerik herhangi bir geçerli HTML içerebilir. Bu eylemi, çerçevede dinamik olarak bilgi görüntülemek için kullanın.

URL'ye Git Mevcut pencerede ya da belirtilen çerçevede yeni bir sayfa açar. Bu eylem, tek tıklatmayla iki ya da daha fazla çerçevenin içeriğini değiştirmek için özellikle kullanışlıdır.

Atla Menüsü Ekle Tıklatıldığında tarayıcıda bir sayfa açan bir bağların menü listesini ayarlar. Belgenin açılacağı belirli bir pencere ya da çerçeveyi de hedefleyebilirsiniz.

Daha fazla bilgi için bkz. JavaScript davranışları ekleme.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Mizanpaj için görsel yardımcılar kullanma

Cetvelleri ayarlama
Mizanpaj kılavuzlarını ayarlama
Kılavuzları şablonlarla kullanma
Mizanpaj ızgarasını kullanma
İzleme görüntüsü oluşturma

Cetvelleri ayarlama

Başa dön

Cetveller mizanpajınızı ölçmenize, düzenlemenize ve planlamanıza yardımcı olur. Piksel, inç ya da santimetrelerle işaretli olarak sayfanın sol ve üst kenarında görüntülenebilirler.

- Cetvelleri göstermek ve gizlemek için Görünüm > Cetveller > Göster'i seçin.
- Kaynağı değiştirmek için, cetvel kaynağı simgesini (Belge penceresinin Tasarım görünümünün sol üst köşesinde) sayfada herhangi bir yere sürükleyin.
- Kaynağı varsayılan konumuna döndürmek için Görünüm > Cetveller > Kaynağı Sıfırla'yı seçin.
- Ölçü birimini değiştirmek için Görünüm > Cetveller'i seçin ve sonra Piksel, İnç ya da Santimetre'yi seçin.

Mizanpaj kılavuzlarını ayarlama

Başa dön

Kılavuzlar, cetvellerden belgeye sürüklediğiniz çizgilerdir. Nesneleri daha doğru şekilde yerleştirmenize ve hizalamanıza yardımcı olurlar. Kılavuzları ayrıca sayfa öğelerinin boyutunu ölçmek ya da web tarayıcılarının katlanmalarını (görünür alanlar) taklit etmek için kullanabilirsiniz.

Öğeleri hizalamanıza yardımcı olması için, öğeleri kılavuzlara yapıştırabilir veya kılavuzları öğelere yapıştırabilirsiniz. (Yapıştırma özelliğinin kullanılabilmesi için öğelerin mutlak şekilde konumlandırılmış olmaları gerekir.) Ayrıca, yanlışlıkla başka bir kullanıcı tarafından taşınmalarını önlemek için kılavuzları kilitleyebilirsiniz.

Yatay veya dikey kılavuz oluşturma

1. İlgili cetvelden sürükleyin.
2. Kılavuzu Belge penceresinde konumlandırın ve fare düğmesini serbest bırakın (kılavuzu tekrar sürükleyerek yeniden konumlandırabilirsiniz).
   Not: *Varsayılan olarak kılavuzlar belgenin üst ya da sol tarafından mutlak piksel ölçüleri olarak kaydedilir ve cetvelin kaynağına göre görüntülenir. Kılavuzu yüzde olarak kaydetmek için kılavuzu oluştururken ya da taşırken Shift tuşunu basılı tutun.*

Kılavuzları gösterme veya gizleme

❖ Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzları Göster'i seçin.

Öğeleri kılavuzlara yapıştırma

- Öğeleri kılavuzlara yapıştırmak için Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzlara Yapıştır'ı seçin.
- Kılavuzları öğelere yapıştırmak için Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzları Öğelere Yapıştır'ı seçin.
  Not: *Mutlak şekilde konumlandırılmış öğeler (AP öğeleri), tablolar ve görüntüler gibi öğeleri yeniden boyutlandırırken, yeniden boyutlandırılan öğeler kılavuzlara yapışır.*

Kılavuzları kilitleme ya da kilitlerini açma

❖ Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzları Kilitle'yi seçin.

Kılavuzun konumunu görüntüleme ve belli bir konuma taşıma

1. Kılavuzun konumunu görüntülemek için fare işaretçisini kılavuzun üstünde tutun.
2. Kılavuzu çift tıklatın.
3. Yeni konumu Kılavuzu Taşı kutusuna girin ve Tamam'ı tıklatın

Kılavuzlar arasındaki uzaklığı görüntüleme

❖ Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşuna basın ve fare işaretçisini iki kılavuz arasında herhangi bir yerde tutun.
Not: *Ölçü birimi, cetveller için kullanılan ölçü birimiyle aynıdır.*

Web tarayıcısının katlanmasını (görünür alanını) taklit etme

❖ Görünüm > Kılavuzlar'ı seçin ve sonra menüden hazır bir tarayıcı boyutu seçin.

Kılavuzu kaldırma

❖ Kılavuzu belgenin dışına sürükleyin.

Kılavuz ayarlarını değiştirme

❖ Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzları Düzenle'yi seçin, aşağıdaki seçenekleri ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Kılavuz rengi Kılavuz çizgilerinin rengini belirler. Renk örneğini tıklatın ve renk seçiciden bir renk seçin ya da metin kutusuna onaltılık bir sayı yazın.

Uzaklık Rengi Fare işaretçisini kılavuzların arasında tuttuğunuzda uzaklık göstergeleri olarak görünen çizgilerin rengini belirler. Renk örneğini tıklatın ve renk seçiciden bir renk seçin ya da metin kutusuna onaltılık bir sayı yazın.

Kılavuzları Göster Tasarım görünümünde kılavuzları görünür yapar.

Kılavuzlara Yapış Öğeleri sayfada taşırken öğelerin kılavuzlara yapışmasını sağlar.

Kılavuzları Kilitle Kılavuzları yerlerine kilitler.

Kılavuzları Öğelere Yapıştır Kılavuzları sürüklerken kılavuzların sayfadaki öğelere yapışmasını sağlar.

Tümünü Temizle Sayfadaki tüm kılavuzları temizler.

Kılavuzları şablonlarla kullanma

Başa dön

Kılavuzlar bir Dreamweaver şablonuna eklendiğinde, şablonun tüm örnekleri kılavuzları devralır. Ancak şablon örneklerindeki kılavuzlara düzenlenebilir bölgeler olarak işlem yapılır, bu nedenle bunlarda değişiklik yapabilirsiniz. Şablon örneklerindeki değişiklik yapılan kılavuzlar, örnek şablon bir ana şablonla güncelleştirildiğinde orijinal konumlarına geri yüklenirler.

Şablon örneklerine kendi kılavuzlarınızı da ekleyebilirsiniz. Şablon örneği bir ana şablonla güncelleştirildiğinde, bu yöntemle eklenen kılavuzların üzerine yazılmaz.

Mizanpaj ızgarasını kullanma

Başa dön

Izgara, Belge penceresinde yatay ve dikey çizgilerden oluşan bir sistem görüntüler. Nesneleri tam doğru konumlara yerleştirmek için kullanışlıdır. Mutlak şekilde konumlandırılmış sayfa öğelerini taşırken bunların otomatik olarak kılavuzlara yapışmasını sağlayabilirsiniz ve ızgarayı değiştirebilir ya da ızgara ayarlarını belirleyerek yapışma davranışını kontrol edebilirsiniz. Yapışma özelliği, kılavuzun görünür olup olmadığına bakmaksızın çalışır.

Izgarayı gösterme veya gizleme

❖ Görünüm > Izgara > Izgarayı Göster'i seçin.

Yapışmayı etkinleştirme veya devre dışı bırakma

❖ Görünüm > Izgara > Izgaraya Yapıştır'ı seçin.

Izgara ayarlarını değiştirme

1. Görünüm > Izgara > Izgara Ayarları'nı seçin.
2. Seçenekleri belirleyin ve değişiklikleri uygulamak için Tamam'ı tıklatın.
   Renk Izgara çizgilerinin rengini belirler. Renk örneğini tıklatın ve renk seçiciden bir renk seçin ya da metin kutusuna onaltılık bir sayı yazın.

   Izgarayı Göster Tasarım görünümünde ızgarayı görünür yapar.

   Izgaraya Yapıştır Sayfa öğelerinin ızgara çizgilerine yapışmasını sağlar.

   Aralık Izgara çizgilerinin birbirine olan uzaklığını kontrol eder. Bir sayı girin ve menüden Piksel, İnç ya da Santimetre'yi seçin.

   Göster Izgara çizgilerinin çizgi mi yoksa nokta olarak mı görüneceğini belirtir.

   Not: *Izgarayı Göster seçilmemişse, ızgara belge penceresinde görüntülenmez ve hiçbir değişiklik görünmez.*

İzleme görüntüsü oluşturma

Başa dön

Adobe Freehand veya Fireworks gibi bir grafik uygulamasında oluşturulan bir sayfa tasarımını yeniden oluşturmak için kılavuz olarak izleme görüntüsü kullanabilirsiniz.

İzleme görüntüsü, Belge penceresinin arka planına yerleştirilen bir JPEG, GIF ya da PNG görüntüsüdür. Görüntüyü gizleyebilir, opaklığını ayarlayabilir ve konumunu değiştirebilirsiniz.

İzleme görüntüsü yalnızca Dreamweaver uygulamasında görünür; sayfayı tarayıcıda görüntülediğinizde görünmez. İzleme görüntüsü görünür olduğunda, Belge penceresinde sayfanın gerçek arka plan görüntüsü ve rengi görünmez, ancak sayfa tarayıcıda görüntülendiğinde arka plan görüntüsü ve rengi görünecektir.

Belge penceresine izleme görüntüsü yerleştirme

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görünüm > İzleme Görüntüsü > Yükle'yi seçin.
   - Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin, sonra Gözat'ı tıklatın (İzleme Görüntüsü metin kutusunun yanındadır).
2. Görüntü Kaynağını Seç iletişim kutusunda bir görüntü dosyası seçin ve Tamam'ı tıklatın.
3. Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda, Görüntü Saydamlığı kaydırıcısını sürükleyerek görüntünün saydamlığını belirtin, ardından Tamam'ı tıklatın.

   İstediğiniz zaman başka bir izleme görüntüsüne geçmek ya da kullanmakta olduğunuz izleme görüntüsünün saydamlığını değiştirmek için Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin.

İzleme görüntüsünü gösterme veya gizleme

✥ Görünüm > İzleme Görüntüsü > Göster'i seçin.

İzleme görüntüsünün konumunu değiştirme

✥ Görünüm > İzleme Görüntüsü > Konumu Ayarla'yı seçin.

- İzleme görüntüsünün konumunu kesin değerlerle belirtmek için X ve Y metin kutularına koordinat değerlerini girin.
- Görüntüyü bir defada 1 piksel taşımak için ok tuşlarını kullanın.
- Görüntüyü bir defada 5 piksel taşımak için Shift ve ok tuşuna birlikte basın.

İzleme görüntüsünün konumunu sıfırlama

✥ Görünüm > İzleme Görüntüsü > Konumu Sıfırla'yı seçin.

İzleme görüntüsü Belge penceresinin sol üst köşesine (0,0) geri döner.

İzleme görüntüsünü seçili bir öğeyle hizalama

1. Belge penceresinde bir öğe seçin.
2. Görünüm > İzleme Görüntüsü > Seçimle Hizala'yı seçin.

   İzleme görüntüsünün sol üst köşesi seçili belgenin sol üst köşesiyle hizalanır.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry widget'larıyla çalışma (genel talimatlar)

Spry widget'ları hakkında
Spry widget kaynakları ve eğitimleri
Spry widget ekleme
Spry widget seçme
Spry widget'ı düzenleme
Spry widget'a stil uygulama
Daha fazla widget
Varsayılan Spry varlıkları klasörünü değiştirme

Spry widget'ları hakkında

Başa dön

Spry widget kullanıcı etkileşimini mümkün kılarak daha zengin bir kullanıcı deneyimi sağlayan bir sayfa öğesidir. Spry widget aşağıdaki parçalardan oluşur:

Widget yapısı Widget'ın yapısal bileşimini tanımlayan HTML kod bloku.
Widget davranışı Widget'ın kullanıcı tarafından başlatılan olaylara nasıl yanıt vereceğini kontrol eden JavaScript.
Widget stili Widget görünümünü belirleyen CSS.
Spry çerçevesi standart HTML, CSS ve JavaScript'le yazılmış, yeniden kullanılabilir bir widget kümesini destekler. Bu widget'ları kolayca ekleyebilirsiniz (kod en basit haldeki HTML ve CSS'dir) ve sonra widget'a stil uygulayabilirsiniz. Çerçevedeki davranışlar, kullanıcıların sayfada içerik göstermesini ya da gizlemesini, sayfanın görünümünü değiştirmesini (örneğin rengini), menü öğeleriyle etkileşimde bulunmasını ve çok daha fazlasını yapmasını sağlayan işlevler içerir.

Spry çerçevesindeki her widget benzersiz CSS ve JavaScript dosyalarıyla ilişkilidir. CSS dosyası widget'a stil uygulamak için gerekli her şeyi içerir ve JavaScript dosyası widget'ın işlevlerini sağlar. Dreamweaver arabirimini kullanarak widget eklediğinizde, Dreamweaver widget'ın işlev ve stil içermesi için bu dosyaları otomatik olarak sayfanıza bağlar.

Belli bir widget ile ilişkili CSS ve JavaScript dosyaları widget'ın adına göre adlandırılırlar, böylece hangi dosyanın hangi widget ile ilgili olduğunu görmeniz kolaylaşır. (Örneğin Akordeon widget'ı ile ilişkili dosyalar SpryAccordion.css ve SpryAccordion.js olarak adlandırılırlar). Kaydedilmiş bir sayfaya widget eklediğinizde, Dreamweaver sitenizde bir SpryAssets dizini oluşturur ve ilgili JavaScript ve CSS dosyalarını bu konuma kaydeder.

Spry widget kaynakları ve eğitimleri

Başa dön

Aşağıdaki çevrimiçi kaynaklar, Spry widget'larını özelleştirme konusunda daha fazla bilgi sağlar.

Spry widget samples (Spry widget örnekleri)

Customizing Spry Menu Bars in Dreamweaver (Dreamweaver'da Spry Menü Çubuklarını Özelleştirme)

Spry Validation widgets (video tutorial) [Spry Doğrulama widget'ları (video eğitimi)]

Spry widget ekleme

Başa dön

❖ Ekle > Spry'ı seçin ve eklenecek widget'ı seçin.
Widget eklediğinizde, Dreamweaver gerekli Spry JavaScript ve CSS dosyalarını sayfayı kaydettiğinizde otomatik olarak sitenize ekler.

Not: *Spry widget'larını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Spry widget seçme

Başa dön

1. Widget'ın mavi sekmeli ana hattını görene kadar fare işaretçisini widget'ın üstünde tutun.
2. Widget'ın sol üst köşesindeki sekmesini tıklatın.

Spry widget'ı düzenleme

Başa dön

❖ Düzenlenecek widget'ı seçin ve Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) değişikliklerinizi yapın.
Belirli widget'larda değişiklik yapma hakkındaki ayrıntılar için her widget'a ilişkin bölüme bakın.

Başa dön

Spry widget'a stil uygulama

❖ Sitenizin SpryAssets klasöründe widget'a ilişkin CSS dosyasını bulun ve CSS'yi tercihlerinize göre düzenleyin.
Belirli widget'lara stil uygulama hakkındaki ayrıntılar için her widget'a ilişkin özelleştirme bölümlerine bakın.

Ayrıca sayfada stil uygulanmış diğer herhangi bir öğeye yapacağınız şekilde, CSS panelinde stilleri düzenleyerek de Spry widget'larını formatlayabilirsiniz.

Başa dön

Daha fazla widget

Spry widget'larının yanı sıra Dreamweaver ile birlikte yüklenen birçok web widget'ı vardır. Adobe Exchange, diğer yaratıcı profesyoneller tarafından geliştirilmiş olan web widget'larını sunmaktadır.

❖ Uygulama çubuğundaki Dreamweaver'ı Genişlet menüsünden ⚙ ▾ Web Widget'larına Gözat'ı seçin.
Web widget'larıyla çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için bkz. www.adobe.com/go/dw10widgets_tr.

Başa dön

Varsayılan Spry varlıkları klasörünü değiştirme

Kaydedilmiş bir sayfaya Spry widget, veri kümesi ya da efekt eklediğinizde, Dreamweaver sitenizde bir SpryAssets dizini oluşturur ve ilgili JavaScript ve CSS dosyalarını bu konuma kaydeder. Bu dosyaları başka bir yere kaydetmeyi tercih ederseniz, Dreamweaver'ın Spry varlıklarını kaydettiği varsayılan konumu değiştirebilirsiniz.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Siteleri Yönet iletişim kutusunda sitenizi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Gelişmiş Ayarlar'ı genişletin ve Spry kategorisini seçin.
4. Spry varlıkları için kullanmak istediğiniz klasörün yolunu girin ve Tamam'ı tıklatın. Konuma gözatmak için klasör simgesini de tıklatabilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu
Basamaklı Stil Sayfalarını anlama

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Div etiketleriyle çalışma

Div etiketleri ekleme ve düzenleme
CSS mizanpaj blokları
AP öğeleriyle çalışma

Başa dön

Div etiketleri ekleme ve düzenleme

Sayfa mizanpajlarını, el ile div etiketleri ekleyip, bunlara CSS konumlandırma stilleri uygulayarak oluşturabilirsiniz. Bir div etiketi, web sayfasının içeriğindeki mantıksal bölümleri tanımlayan etikettir. Bu div etiketlerini içerik bloklarını ortalamak, sütun etkisi oluşturmak, farklı renk alanları oluşturmak ve çok daha fazlasını yapmak için kullanabilirsiniz.

Web sayfası oluşturmak için div etiketlerlini ve Basamaklı Stil Sayfalarını (CSS) kullanma hakkında bilginiz yoksa, CSS mizanpajını Dreamweaver uygulamasıyla birlikte gelen hazır mizanpajlardan birini temel alarak oluşturabilirsiniz. CSS ile çalışırken çok rahat değilseniz ancak tablo kullanma hakkında bilginiz varsa, tablo kullanmayı da deneyebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver, mutlak konuma sahip tüm div etiketlerini, bu etiketleri AP Div çizim aracını kullanarak oluşturmadıysanız bile, AP öğeleri (mutlak şekilde konumlandırılmış öğeler) olarak değerlendirir.*

Div etiketleri ekleme

CSS mizanpajları oluşturmak ve bunları belgenizde konumlandırmak için div etiketlerini kullanabilirsiniz. Konumlandırma stilleri belgenize eklenmiş bir CSS stil sayfanız varsa bu kullanışlıdır. Dreamweaver, hızla div etiketi eklemenizi ve buna stil uygulamanızı sağlar.

1. Belge penceresinde, ekleme noktasını div etiketinin görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Mizanpaj Nesneleri > Div Etiketi'ni seçin.
   - Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Div Etiketi Ekle düğmesini tıklatın  .
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Ekle div etiketinin konumunu ve yeni bir etiket değilse, etiket adını seçmenizi sağlar.

   Sınıf Etikete uygulanmış olan sınıf stilini görüntüler. Stil sayfası eklediyseniz, o stil sayfasında tanımlı sınıflar listede görünür. Etikete uygulamak istediğiniz stili seçmek için bu açılır menüyü kullanın.

   Kimlik div etiketini tanımlamak için kullanılan adı değiştirmenizi sağlar. Stil sayfası eklediyseniz, o stil sayfasında tanımlı kimlikler listede görünür. Belgenizde bulunan blok kimlikleri listelenmez.
   Not: *Dreamweaver, belgenize aynı kimliği başka bir etiket olarak girerseniz sizi uyarır.*

   Yeni CSS Kuralı Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunu açar.
4. Tamam'ı tıklatın.

   div etiketi belgenizde yer tutucu metin içeren bir kutu olarak görüntülenir. İşaretçiyi kutunun kenarına taşıdığınızda Dreamweaver kutuyu vurgular.

   Div etiketi mutlak şekilde konumlandırılmışsa AP öğesine dönüşür. (Mutlak şekilde konumlandırılmamış div etiketlerini düzenleyebilirsiniz.)

div etiketlerini düzenleme

Bir div etiketi ekledikten sonra bunu değiştirebilir veya buna içerik ekleyebilirsiniz.

Not: *Mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleri AP öğelerine dönüşür.*

div etiketlerine kenarlık eklediğinizde veya CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçtiyseniz, kenarlıkları görünür. (Görünüm > Görsel Yardımlar menüsünde CSS Mizanpajı Anahatları varsayılan olarak seçilidir.) İşaretçiyi div etiketinin üzerine getirdiğinizde Dreamweaver etiketi vurgular. Vurgu rengini değiştirebilir veya vurgulamayı devre dışı bırakabilirsiniz.

Bir div etiketini seçtiğinizde, buna ilişkin kuralları CSS Stilleri panelinde görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz. Ayrıca, ekleme noktasını div etiketinin içine yerleştirip sonra bir sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyerek de div etiketlerine kolayca içerik ekleyebilirsiniz.

Bir div etiketine uygulanan kuralları görüntüleme ve düzenleme

1. div etiketini seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - div etiketinin kenarlığını tıklatın.

     Kenarlığı görmek için vurguya bakın.

- Bu div etiketinin içinde tıklatın ve sonra Control+A (Windows) ya da Command+A (Macintosh) tuşlarına iki defa basın.
- div etiketinin içinde tıklatın ve sonra Belge penceresinin altındaki etiket seçiciden div etiketini seçin.

2. Açık değilse, CSS Stilleri panelini açmak için Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.

   Bu div etiketine uygulanan kurallar panelde görünür.

3. Gereken düzenlemeleri yapın.

İçerik eklemek için ekleme noktası div etiketinin içine yerleştirme
✥ Etiketin kenarlıkları içinde herhangi bir yeri tıklatın.

div etiketindeki yer tutucu metni değiştirme
✥ Metni seçin ve ardından üzerine yazın ya da Sil tuşuna basın.
Not: *Bir div etiketine, sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyebilirsiniz.*

Div etiketlerinin vurgulama rengini değiştirme

Tasarım görünümünde işaretçiyi div etiketinin kenarına getirirseniz, Dreamweaver etiketin kenarlıklarını vurgular. Vurgulamayı gerektiği şekilde etkinleştirebilir ya da devre dışı bırakabilirsiniz ya da vurgu rengini Tercihler iletişim kutusunda değiştirebilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki kategori listesinden Vurgulama'yı seçin.
3. Aşağıdaki değişikliklerden herhangi birini yapın ve Tamam'ı tıklatın:
   - div etiketlerinin vurgu rengini değiştirmek için Fare Üzerinde renk kutusunu tıklatın ve sonra renk seçiciyi kullanarak bir vurgu rengi seçin (ya da vurgu rengi için metin kutusuna on altılık bir değer girin).
   - div etiketlerinin vurgulanmasını etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için Fare Üzerinde'nin Göster onay kutusunu işaretleyin ya da işaretini kaldırın.

     Not: *Bu seçenek, işaretçiyi üzerine getirdiğinizde Dreamweaver tarafından vurgulanan, örneğin tablolar gibi, tüm nesneleri etkiler.*

Başa dön

CSS mizanpaj blokları

CSS mizanpaj bloklarını görselleştirme

CSS mizanpaj bloklarını Tasarım görünümünde çalışırken görselleştirebilirsiniz. CSS mizanpaj bloğu, sayfanızda herhangi bir yere yerleştirebileceğiniz bir HTML sayfası öğesidir. Daha ayrıntılı olarak, CSS mizanpaj bloğu display:inline bildirimini içermeyen bir div etiketi ya da display:block, position:absolute veya position:relative CSS bildirimlerini içeren diğer herhangi bir sayfa öğesidir. Aşağıda, Dreamweaver uygulamasında CSS mizanpaj bloğu olarak kabul edilen öğelere birkaç örnek verilmiştir:

- div etiketi
- Kendisine atanmış mutlak ya da göreli bir konumu olan görüntü
- Kendisine display:block stili atanmış bir a etiketi.
- Kendisine atanmış mutlak ya da göreli bir konumu olan paragraf

Not: *Görüntü oluşturma amaçlı olarak, CSS mizanpaj blokları satır içi öğeleri (kodu bir metin satırının içine düşen öğeler) ya da paragraflar gibi basit blok öğeleri içermez.*
Dreamweaver, CSS mizanpaj bloklarını görüntülemek için bir dizi görsel yardım sağlar. Örneğin tasarım sırasında CSS mizanpaj blokları için anahatları, arka planları ve kutu modelini etkinleştirebilirsiniz. Ayrıca, fare işaretçisini blokun üzerine getirdiğinizde seçili bir CSS mizanpaj bloğunun özelliklerini görüntüleyen araç ipuçları görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki CSS mizanpaj bloğu görsel yardımları listesi, Dreamweaver uygulamasının her biri için neleri görüntülediğini açıklar:

CSS Mizanpajı Anahatları Sayfadaki tüm CSS mizanpaj bloklarının anahatlarını görüntüler.
CSS Mizanpajı Arka Planları Ayrı ayrı CSS mizanpaj blokları için geçici olarak atanan arka plan renklerini görüntüler ve sayfada normalde görünecek diğer tüm arka plan renklerini ve görüntülerini gizler.
CSS mizanpaj bloğu arka planlarını görüntülemek için görsel yardımı her etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver her CSS mizanpaj bloğuna otomatik olarak ayrı bir arka plan rengi atar. (Dreamweaver renkleri algoritmik bir işlem kullanarak seçer—renkleri sizin atayabileceğiniz hiçbir yöntem yoktur.) Atanan renkler görsel olarak ayırt edilebilir ve CSS mizanpaj bloklarını birbirinden ayırmanıza yardımcı olacak şekilde tasarlanmıştır.

CSS Mizanpajı Kutu Modeli Seçili CSS mizanpaj bloğunun kutu modelini (dolgularını ve kenar boşluklarını) görüntüler.

CSS mizanpaj bloklarını görüntüleme

CSS mizanpaj bloğu görsel yardımlarını gerektiği şekilde etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz.

CSS mizanpaj blokları anahatlarını görüntüleme
✥ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçin.

CSS mizanpaj bloğu arka planlarını görüntüleme
❖ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Arka Planları'nı seçin.

CSS mizanpaj bloğu kutu modellerini görüntüleme
❖ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Kutu Modeli'ni seçin.
CSS mizanpaj bloğu görsel yardım seçeneklerine, Belge araç çubuğundaki Görsel Yardımlar düğmesini tıklatarak da erişebilirsiniz.

Görsel yardımları CSS olmayan mizanpaj bloğu öğeleriyle kullanma

Tasarım zamanı stil sayfasını, normalde CSS mizanpaj blokları olarak kabul edilmeyen öğelerin arka planlarını, kenarlıklarını veya kutu modelini görüntülemek için kullanabilirsiniz. Bunun için önce ilgili sayfa öğesine display:block niteliğini atayan bir Tasarım zamanı stil sayfası oluşturmalısınız.

1. Dosya > Yeni'yi seçip Kategori sütununda Temel sayfa'yı seçerek ve ardından Temel sayfa sütununda CSS'yi seçip Oluştur'u tıklatarak harici bir CSS stil sayfası oluşturun.
2. Yeni stil sayfasında, CSS mizanpaj bloğu olarak görüntülemek istediğiniz sayfa öğelerine display:block niteliğini atayan kurallar oluşturun.

   Örneğin paragraflar ve liste öğeleri için arka plan rengi görüntülemek istiyorsanız, aşağıdaki kuralları içeren bir stil sayfası oluşturabilirsiniz:

   ```
   p{
   display:block;
   }
   li{
   display:block;
   }
   ```
3. Dosyayı kaydedin.
4. Tasarım görünümünde, yeni stilleri kendisine eklemek istediğiniz sayfayı açın.
5. Format > CSS Stilleri >Tasarım Zamanı'nı seçin.
6. Tasarım Zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunda, Yalnızca Tasarım Zamanında Göster metin kutusunun üzerindeki artı (+) düğmesini tıklatın, oluşturduğunuz stil sayfasını seçin ve Tamam'ı tıklatın.
7. Tasarım Zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

   Stil sayfası belgenize eklenir. Önceki örneği kullanarak bir stil sayfası oluşturduysanız tüm paragraflar ve liste öğeleri display:block niteliğiyle formatlanır, böylece paragraflar ve liste öğeleri için CSS mizanpaj bloğu görsel yardımlarını etkinleştirmeniz ya da devre dışı bırakmanız sağlanır.

Başa dön

AP öğeleriyle çalışma

Dreamweaver'daki AP öğeleri hakkında

AP öğeleri (mutlak konumlu öğeler), kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir div etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan bir HTML sayfası öğeleridir. AP öğeleri metin, görüntü ya da HTML belgelerinin gövdesine yerleştirebileceğiniz diğer herhangi bir içerik olabilir.

Dreamweaver ile, sayfanızın mizanpajını hazırlamak için AP öğelerini kullanabilirsiniz. AP öğelerini birbirinin önüne ve arkasına yerleştirebilir, bazı AP öğelerini gizlerken bazılarını gösterebilir ve AP öğelerini ekran boyunca taşıyabilirsiniz. Bir AP öğesine arka plan görüntüsü yerleştirebilir, sonra saydam arka planlı metin içeren ikinci bir AP öğesini ilkinin önüne yerleştirebilirsiniz.

AP öğeleri genellikle mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleridir. (Bunlar Dreamweaver uygulamasının varsayılan olarak eklediği AP öğeleridir.) Ancak bir HTML öğesine (örneğin görüntü) mutlak konum atayarak bu öğeyi AP öğesi olarak sınıflandırabilirsiniz. AP öğeleri panelinde tüm AP öğeleri görünür (yalnızca mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleri değil).

AP Div öğeleri için HTML kodu

Dreamweaver, AP öğelerini div etiketi kullanarak oluşturur. AP Div Çiz aracını kullanarak AP öğesi çizerken, Dreamweaver belgeye bir div etiketi ekler ve bu div etiketine bir kimlik (id) değeri atar (varsayılan olarak, çizdiğiniz ilk div için apDiv1, ikinci div için apDiv2 ve aynı şekilde devam eder). Daha sonra, AP öğeleri panelini ya da Özellik denetçisini kullanarak AP Div'i istediğiniz şekilde yeniden adlandırabilirsiniz. Dreamweaver ayrıca AP Div'ini yerleştirmek ve ona tam boyutlarını atamak için de belgenin başlığında gömülü CSS'yi kullanır.

Aşağıda AP Div için örnek bir HTML kodu verilmiştir:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Sample AP Div Page</title>
<style type="text/css">
<!--
    #apDiv1 {
```

```
        position:absolute;
        left:62px;
        top:67px;
        width:421px;
        height:188px;
        z-index:1;
    }
-->
</style>
</head>
<body>
    <div id="apDiv1">
    </div>
</body>
</html>
```

Sayfanızdaki AP Div'lerinin (ya da herhangi bir AP öğesinin) x ve y koordinatları, z-dizini (yığınlama sırası olarak da adlandırılır) ve görünürlük gibi özelliklerini ve diğer özelliklerini değiştirebilirsiniz.

AP Div ekleme

Dreamweaver kolayca AP Div'leri oluşturmanızı ve sayfanıza eklemenizi sağlar. Ayrıca yuvalanmış AP Div'leri de oluşturabilirsiniz:

AP Div eklediğinizde, Dreamweaver varsayılan olarak Tasarım görünümünde AP Div'inin ana hattını görüntüler ve işaretçiyi üzerine getirdiğinizde bloku vurgular. AP Div'inin (veya herhangi bir AP öğesinin) anahatlarını gösteren görsel yardımı, Görünüm > Görsel Yardımlar menüsündeki AP Öğesi Anahatları ve CSS Mizanpajı Anahatları seçeneklerinin her ikisinin de işaretini kaldırarak devre dışı bırakabilirsiniz. Tasarım sırasında görsel yardım olarak AP öğelerine ilişkin arka planları ve kutu modelini de etkinleştirebilirsiniz.

AP Div oluşturduktan sonra, ekleme noktasını AP Div'in içine yerleştirip, bir sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyebilirsiniz.

Tek bir AP Div ya da arka arkaya birden fazla AP Div çizme

1. Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde AP Div Çiz düğmesini tıklatın .
2. Belge penceresinin Tasarım görünümünde aşağıdakilerden birini yapın:
    - Tek bir AP Div çizmek için sürükleyin.
    - Arka arkaya birden fazla AP Div çizmek için Control tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken sürükleyin.

      Control ya da Command tuşunu serbest bırakmadığınız sürece yeni AP Div'ler çizmeye devam edebilirsiniz.

AP Div'i belgede belli bir yere ekleme

❖ Ekleme noktasını Belge penceresinin içine yerleştirin ve Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div'i seçin.
Not: *Bu yordam, AP Div'ine ilişkin etiketi, Belge penceresinde nereyi tıklattıysanız oraya ekler. Bu nedenle, AP Div'inin görüntüsünün oluşturulması, çevresindeki diğer sayfa öğelerini (metin gibi) etkiler.*

AP Div'ine ekleme noktası yerleştirme

❖ AP Div'inin kenarlıkları içinde herhangi bir yeri tıklatın.
AP Div'inin kenarlıkları vurgulanır ve seçim tutamacı görünür ancak AP Div'inin kendisi seçilmez.

AP Div kenarlıklarını gösterme

❖ Görünüm > Görsel Yardımlar'ı seçin ve AP Div Anahatları ya da CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçin.
Not: *Her iki seçeneği de aynı anda işaretlemek aynı etkiyi sağlar.*

AP Div kenarlıklarını gizleme

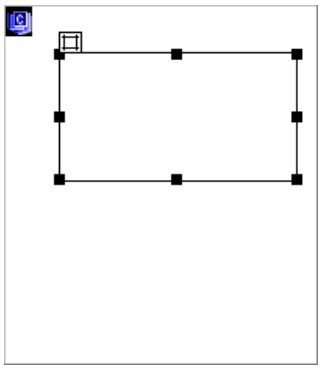
❖ Görünüm > Görsel Yardımlar'ı seçin ve hem AP Div Anahatları hem de CSS Mizanpajı Anahatları seçeneğinin işaretini kaldırın.

Yuvalanmış AP Div'leriyle çalışma

Yuvalanmış bir AP Div, kodu başka bir AP Div'inin etiketlerinde içerilen AP Div'dir. Örneğin aşağıdaki kod *yuvalanmamış* iki AP Div'ini ve yuvalanmış iki AP Div'ini göstermektedir:

```
<div id="apDiv1"></div>
<div id="apDiv2"></div>
<div id="apDiv3">
    <div id="apDiv4"></div>
</div>
```

Her iki grup AP Div'inin grafiksel gösterimi aşağıdaki gibidir:



İlk div etiketleri grubunda, bir div sayfada diğerinin üstündedir. İkinci grupta apDiv4 div'i apDiv3 div'inin içindedir. (AP Div yığınlama sırasını AP Öğeleri panelinde değiştirebilirsiniz.)

AP Div'lerini birlikte gruplamak için yuvalama sık kullanılan bir yöntemdir. Yuvalanmış bir AP Div üst AP Div'iyle birlikte hareket eder ve üstünden görünürlüğü devralacak şekilde ayarlanabilir.

Bir AP Div'ini başka bir AP Div'inin içinden başlayarak çizdiğinizde otomatik olarak yuvalamak için Yuvalama seçeneğini etkinleştirebilirsiniz. Başka bir AP Div'inin içine ya da üstüne çizmek için, Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretini de kaldırmış olmanız gerekir.

Yuvalanmış AP Div'i çizme

1. AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP Öğeleri) Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.
2. Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde AP Div Çiz düğmesini tıklatın .
3. Belge penceresinin Tasarım görünümünde, varolan bir AP Div'in içinde AP Div çizmek için sürükleyin.

   AP Öğeleri tercihlerinde Yuvalama devre dışıysa, varolan bir AP Div'in içine AP Div yuvalamak için Alt tuşu (Windows) ya da Option tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.

   Yuvalanmış AP Div'leri farklı tarayıcılarda farklı görünebilir. Yuvalanmış AP Div'leri oluştururken, tasarım aşamasında görünümlerini farklı tarayıcılarda sık sık kontrol edin.

Yuvalanmış AP Div'i ekleme

1. Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.
2. Ekleme noktasını Belge penceresinin Tasarım görünümünde varolan bir AP Div'in içine yerleştirin ve Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div'i seçin.

AP Div'in içine başka bir AP Div çizerken AP Div'leri otomatik olarak yuvalama

✥ AP Öğeleri tercihlerinde Yuvalama'yı seçin.

AP öğesi tercihlerini görüntüleme veya ayarlama

Oluşturduğunuz yeni AP Öğeleri için varsayılan ayarları belirlemek üzere Tercihler iletişim kutusundaki AP Öğeleri kategorisini kullanın.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Sol taraftaki kategori listesinden AP öğelerini seçin ve aşağıdaki tercihlerden herhangi birini belirleyip Tamam'ı tıklatın.
   Görünürlük AP öğelerinin varsayılan olarak görünür olup olmayacağını belirler. Seçenekler varsayılan, devral, görünür ve gizlidir.

   Genişlik ve Yükseklik Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div seçeneğini kullanarak, oluşturduğunuz AP öğeleri için varsayılan genişliği ve yüksekliği (piksel cinsinden) belirtin.

   Arka Plan Rengi Varsayılan bir arka plan rengi belirler. Renk seçiciden bir renk seçin.

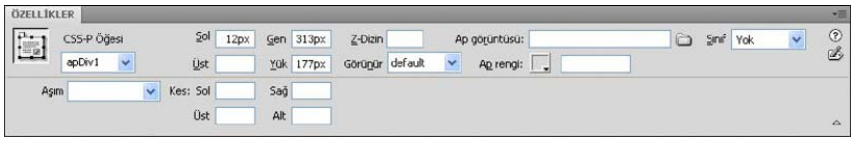
   Arka Plan Görüntüsü Varsayılan bir arka plan görüntüsü belirler. Bilgisayarınızdaki görüntü dosyasına gözatmak için Gözat düğmesini tıklatın.

   Yuvalama: AP Div İçinde Oluşturulduğunda Yuvala Varolan bir AP Div'in sınırları içinden başlayarak çizdiğiniz bir AP Div'in yuvalanmış bir AP Div olup olmayacağını belirtir. Bir AP Div çizerken bu ayarı geçici olarak değiştirmek için Alt (Windows) ya da Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.

Tek bir AP öğesinin özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

Bir AP öğesini seçtiğinizde, Özellik denetçisi AP öğesi özelliklerini görüntüler.

1. Bir AP öğesini seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişletilmiş durumda değilse tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.



3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   CSS-P Öğesi Seçili AP öğesi için bir kimlik (ID) belirler. Kimlik, AP öğesini AP Öğeleri panelinde ve JavaScript kodunda tanımlar. Yalnızca standart alfasayısal karakterler kullanın; boşluk, tire, bölme çizgisi veya nokta gibi özel karakterler kullanmayın Her AP öğesinin kendine ait benzersiz bir kimliği olmalıdır.
   Not: *CSS-P Özellik denetçisi göreli olarak konumlandırılmış öğeler için aynı seçenekleri sunar.*

   S ve Ü (sol ve üst) AP öğesinin sol üst kenarının konumunu, sayfanın sol üst kenarına göre ya da yuvalanmışsa üst AP öğesinin sol üst kenarına göre belirleyin.

   G ve Y AP öğesinin genişlik ve yüksekliğini belirleyin.
   Not: *AP öğesinin içeriği belirlenen boyutu aşarsa, AP öğesinin alt kenarı (Dreamweaver uygulamasındaki Tasarım görünümünde göründüğü gibi) içeriği kapsamak için uzar. (AP öğesi bir tarayıcıda görüntülendiğinde, Taşma özelliği Görünür olarak ayarlanmamışsa, alt kenar uzamaz.)*

   Konum ve boyut için varsayılan birim pikseldir (px). Bunun yerine aşağıdaki birimleri de belirtebilirsiniz: pc (pika), pt (nokta), in (inç), mm (milimetre), cm (santimetre), veya % (üst Ap öğesinin karşılık gelen değerinin yüzdesi). Değerden sonra gelen kısaltmayla değer arasında boşluk olmamalıdır: örneğin 3mm 3 milimetreyi ifade eder.

   Z-Dizini AP öğesinin z-dizinini veya yığınlanma sırasını belirler.

   Tarayıcıda, numarası büyük olan AP öğeleri numarası küçük olan Ap öğelerinin önünde görünür. Değerler eksi veya artı olabilir. AP öğelerinin yığınlanma sırasını AP Öğeleri panelini kullanarak değiştirmek, belirli z-dizini değerleri girerek değiştirmekten daha kolaydır.

   Görünür AP öğesinin başlangıçta görünür olup olmayacağını belirler. Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

   - Varsayılan bir görünürlük özelliği belirtmez. Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde çoğu tarayıcı varsayılan olarak Devral ayarını kullanır.
   - Devral, AP öğesinin üstünün görünürlük özelliğini kullanır.
   - Görünür, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak görüntüler.
   - Gizli, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak gizler.

     Görünürlük özelliğini denetlemek ve AP öğesi içeriklerini dinamik olarak görüntülemek için JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanın.

   Arka Plan Görüntüsü AP öğesinin arka plan görüntüsünü belirler.

   Görüntü dosyasına gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın.

   Arka Plan Rengi AP öğesinin arka plan rengini belirler.

   Saydam bir arka plan belirlemek için bu seçeneği boş bırakın.

   Sınıf AP öğesine stil uygulamak için kullanılan CSS sınıfını belirtir.

   Taşma İçerik AP öğesinin belirlenen boyutunu aştığında AP öğelerinin tarayıcıda nasıl görüneceğini denetler.

   Görünür seçeneği, taşan içeriğin AP öğesinde görüneceğini belirtir, AP öğesi bu içeriği kapsamak için genişler. Gizli seçeneği, taşan içeriğin tarayıcıda görüntülenmeyeceğini belirtir. Kaydır seçeneği, gerekli olsa da olmasa da tarayıcının AP öğesine kaydırma çubukları ekleyeceğini belirtir. Otomatik seçeneği, tarayıcının yalnızca gerekli olduğunda (diğer bir deyişle AP öğesinin içeriği sınırlarını aştığında) AP öğesi için kaydırma çubukları görüntülemesine neden olur.

   Not: *Taşma seçeneğinin desteklenip desteklenmeyeceği tarayıcıya göre değişir.*

   Kes AP öğesinin görünür alanını belirler.

   AP öğesinin koordinat alanı içinde bir dikdörtgen tanımlamak için sol, üst, sağ ve alt koordinatları belirtin (AP öğesinin sol üst köşesinden sayarak). AP öğesi, yalnızca belirtilen dikdörtgen görünecek şekilde “kesilir”. Örneğin bir AP öğesinin içeriğini, AP öğesinin sol üst köşesindeki 50 piksel genişlikte, 75 piksel yükseklikte bir dikdötgenin haricinde görünmez yapmak için S (Sol) değerini 0, Ü (Üst) değerini 0, S (Sağ) değerini 50 ve A (Alt) değerini 75 olarak ayarlayın.

   Not: *CSS kesme için farklı anlamlar belirtse de, Dreamweaver kesme işlemini çoğu tarayıcının yaptığı gibi yorumlar.*

4. Metin kutusuna bir değer girerseniz, değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Birden çok AP öğesinin özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

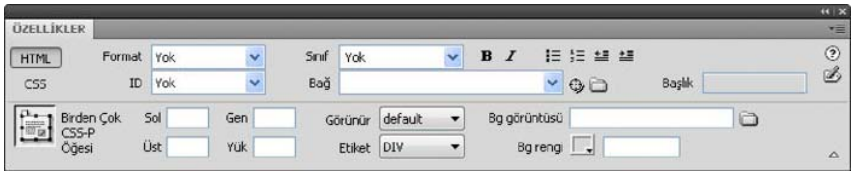
İki ya da daha çok AP öğesi seçtiğinizde, Özellik denetçisi tüm AP öğesi özelliklerinin metin özelliklerini ve alt kümesini görüntüleyerek birkaç AP öğesini bir defada değiştirmenizi sağlar.

Birden çok AP öğesi seçme

✥ AP öğelerini seçerken Shift tuşunu basılı tutun.

Birden çok AP öğesinin özelliklerini görüntüleme ve ayarlama

1. Birden çok AP öğesi seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişletilmiş durumda değilse tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.



3. Birden çok AP öğesi için aşağıdaki özelliklerden herhangi birini ayarlayın:
   S ve Ü (sol ve üst) AP öğelerinin sol üst kenarlarının konumunu, sayfanın sol üst kenarına göre ya da yuvalanmışsa üst AP öğesinin sol üst kenarına göre belirleyin.

   G ve Y AP öğelerinin genişlik ve yüksekliğini belirleyin.
   Not: *Herhangi bir AP öğesinin içeriği belirlenen boyutu aşarsa, AP öğesinin alt kenarı (Dreamweaver uygulamasındaki Tasarım görünümünde göründüğü gibi) içeriği kapsamak için uzar. (AP öğesi bir tarayıcıda görüntülendiğinde, Taşma özelliği Görünür olarak ayarlanmamışsa, alt kenar uzamaz.)*

   Konum ve boyut için varsayılan birim pikseldir (px). Bunun yerine aşağıdaki birimleri de belirtebilirsiniz: pc (pika), pt (nokta), in (inç), mm (milimetre), cm (santimetre), veya % (üst Ap öğesinin karşılık gelen değerinin yüzdesi). Değerden sonra gelen kısaltmayla değer arasında boşluk olmamalıdır: örneğin 3mm 3 milimetreyi ifade eder.

   Görünür AP öğelerinin başlangıçta görünür olup olmayacağını belirler. Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

   - Varsayılan bir görünürlük özelliği belirtmez. Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde çoğu tarayıcı varsayılan olarak Devral ayarını kullanır.
   - Devral, AP öğelerinin üstünün görünürlük özelliğini kullanır.
   - Görünür, AP öğelerinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak görüntüler.
   - Gizli, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak gizler.

     Görünürlük özelliğini denetlemek ve AP öğesi içeriklerini dinamik olarak görüntülemek için JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanın.

   Etiket AP öğelerini tanımlamak için kullanılan HTML etiketini belirtir.

   Arka Plan Görüntüsü AP öğelerinin arka plan görüntüsünü belirler.

   Görüntü dosyasına gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın.

   Arka Plan Rengi AP öğelerinin arka plan rengini belirler. Saydam bir arka plan belirlemek için bu seçeneği boş bırakın.
4. Metin kutusuna bir değer girerseniz, değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

AP Öğeleri paneline genel bakış

AP Öğeleri panelini (Pencere > AP Öğeleri) belgenizdeki AP öğelerini yönetmek için kullanırsınız. AP Öğeleri panelini; çakışmaları engellemek, AP öğelerinin görünürlüğünü değiştirmek, AP öğelerini yuvalamak ya da yığınlamak ve bir ya da daha çok AP öğesi seçmek için kullanın.

Not: *Dreamweaver uygulamasındaki AP öğeleri, kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir div etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan bir HTML sayfası öğeleridir. AP Öğeleri paneli göreli olarak konumlandırılmış öğeleri görüntülemez.*

AP öğeleri bir ad listesi olarak, z-dizininin sırasında görüntülenir; varsayılan olarak, ilk oluşturulan AP öğesi (z-dizini 1'dir) listenin en altında ve en son oluşturulan AP öğesi en üstünde görünür. Ancak, bir AP öğesinin yığınlanma sırasındaki yerini değiştirerek onun z-dizinini de değiştirebilirsiniz. Örneğin sekiz AP öğesi oluşturur ve dördüncü AP öğesini en üste taşımak isterseniz, buna diğerlerinden daha yüksek bir z-dizini atayabilirsiniz.

AP öğelerini seçme

Değişiklik yapmak veya özelliklerini değiştirmek için bir ya da daha çok AP öğesi seçebilirsiniz.

AP Öğeleri panelinde bir AP öğesi seçme

❖ AP öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), AP öğesinin adını tıklatın.

Belge penceresinde bir AP öğesini seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir AP öğesinin seçim tutamacını tıklatın.

  Seçim tutamacı görünmüyorsa bunu görünür yapmak için AP öğesinin içinde herhangi bir yerde tıklatın.
- Bir AP öğesinin kenarlığını tıklatın.
- Control-Shift tuşları (Windows) ya da Command-Shift tuşları (Macintosh) basılıyken AP öğesinin içinde tıklatın.
- Bir AP öğesinin içinde tıklatın ve AP öğesinin içindekileri seçmek için Control+A (Windows) ya da Command+A (Macintosh) tuşlarına basın. AP öğesini seçmek için Control+A ya da Command+A tuşlarına tekrar basın.

- Bir AP öğesinin içinde tıklatın ve etiket seçicide o öğenin etiketini seçin.

Birden çok AP öğesi seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP Öğeleri), iki ya da daha çok AP öğesinin adını Shift tuşu basılıyken tıklatın.
- Belge penceresinde, Shift tuşu basılıyken iki ya da daha çok AP öğesinin içinde veya kenarlığında tıklatın.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını değiştirme

AP öğelerinin yığınlanma sırasını değiştirmek için Özellik denetçisini veya AP Öğeleri panelini kullanın. AP Öğeleri paneli listesinin en üstündeki AP öğesi yığınlanma sırasının en üstündedir ve diğer AP öğelerinin önünde görünür.

HTML kodunda, AP öğelerinin yığınlanma sırası ya da z-dizini, öğelerin tarayıcıda çizilme sırasını belirler. Z-dizini daha yüksek olan AP öğesi, yığınlanma sırasında daha üstte yer alır. (Örneğin, 4 z-dizinine sahip bir öğe 3 z-dizinine sahip olan bir öğenin üstünde görünür. 1 yığınlama sırasında her zaman en düşük sayıdır.) AP Öğeleri panelini ya da Özellik denetçisini kullanarak her bir AP öğesinin z-dizinini değiştirebilirsiniz.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını AP Öğeleri panelini kullanarak değiştirme

1. AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.
2. Z-dizinini değiştirmek istediğiniz AP öğesinin yanındaki z-dizini numarasını çift tıklatın.
3. Numarayı değiştirin ve Return/Enter tuşuna basın.
   - AP öğesini yığınlanma sırasında yukarı taşımak için büyük bir sayı yazın.
   - AP öğesini yığınlanma sırasında aşağı taşımak için küçük bir sayı yazın.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını Özellik denetçisini panelini kullanarak değiştirme

1. Geçerli yığınlanma sırasını görmek üzere AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.
2. AP Öğeleri panelinde veya Belgeler penceresinde Z-dizinini değiştirmek istediğiniz AP öğesini seçin.
3. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Z-Dizin metin kutusuna bir sayı yazın.
   - AP öğesini yığınlanma sırasında yukarı taşımak için büyük bir sayı yazın.
   - AP öğesini yığınlanma sırasında aşağı taşımak için küçük bir sayı yazın.

AP öğelerini gösterme ve gizleme

Belgenizin üstünde çalışırken, sayfanın farklı koşullarda nasıl görüneceğini görmek için AP Öğeleri panelini kullanarak AP öğelerini elle gösterebilir ve gizleyebilirsiniz.

Not: *Seçili olan AP öğesi seçili olduğu sürece görünür olur ve diğer AP öğelerinin önünde görünür.*

AP öğesi görünürlüğünü değiştirme

1. AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.
2. Görünürlüğünü değiştirmek için bir AP öğesinin göz simgesi sütununu tıklatın.
   - Göz açıkken AP öğesi görünür olur.
   - Göz kapalıyken AP öğesi görünmez olur.
   - Göz simgesi yoksa genellikle AP öğesi görünürlüğü üstünden devralır. (AP öğeleri yuvalanmamışsa her zaman görünür olan belge gövdesi üst olur.)

     Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde göz simgesi görünmez (Özellik denetçisinde Varsayılan görünürlük olarak görünür).

Tüm AP öğelerinin görünürlüğünü aynı anda değiştirme

❖ AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), sütunun en üstündeki göz simgesini tıklatın.

Not: *Bu yordam tüm AP öğelerini görünür ya da gizli olacak şekilde ayarlar, ancak devralacak şekilde ayarlamaz.*

AP öğelerini yeniden boyutlandırma

Tek bir AP öğesini yeniden boyutlandırabilir ya da hepsini aynı genişliğe ve yüksekliğe getirmek için birden çok AP öğesini aynı anda yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Çakışmaları Engelle seçeneği işaretliyse bir AP öğesini diğer bir AP öğesiyle çakışacak şekilde yeniden boyutlandıramazsınız.

AP öğesini yeniden boyutlandırma

1. Tasarım görünümünde bir AP öğesini seçin.
2. AP öğesini yeniden boyutlandırmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Sürükleyerek yeniden boyutlandırmak için AP öğesinin yeniden boyutlandırma tutamaçlarından herhangi birini sürükleyin.
- Bir defada bir pikselle yeniden boyutlandırmak için bir ok tuşuna basarken Control (Windows) ya da Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.

  Ok tuşları AP öğesinin sağ ve alt kenarlıklarını taşır; bu teknikle üst ve sol kenarlıkları kullanarak yeniden boyutlandıramazsınız.
- Izgaraya yapışma aralıklarıyla yeniden boyutlandırmak için bir ok tuşuna basarken Shift-Control (Windows) ya da Shift-Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.
- Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişlik (G) ve yükseklik (Y) değerlerini yazın.

  AP öğesini yeniden boyutlandırmak öğenin genişlik ve yüksekliğini değiştirir. AP öğesinin içeriğinin ne kadarının görünür olacağını tanımlamaz. AP öğesindeki görünür alanı tercihlerde tanımlayabilirsiniz.

Birden çok AP öğesini aynı anda yeniden boyutlandırma

1. Tasarım görünümünde iki ya da daha fazla AP öğesi seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Değiştir > Yerleştir > Aynı Genişlikte Yap'ı ya da Değiştir > Yerleştir > Aynı Yükseklikte Yap'ı seçin.

     İlk olarak seçilen AP öğeleri son seçilen AP öğesinin genişliğine ya da yüksekliğine getirilir.
   - Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Birden Çok CSS-P Öğesi'nin altında genişlik ve yükseklik değerlerini girin.

     Değerler tüm seçili AP öğelerine uygulanır.

AP öğelerini taşıma

AP öğelerini Tasarım görünümünde, çoğu grafik uygulamasındaki nesneleri taşıma yöntemine çok benzer şekilde taşıyabilirsiniz.

Çakışmaları engelle seçeneği işaretliyse bir AP öğesini diğer bir AP öğesiyle çakışacak şekilde taşıyamazsınız.

1. Tasarım görünümünde bir ya da daha çok AP öğesini seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Sürükleyerek taşımak için, son seçilen AP öğesinin (siyahla vurgulanır) seçim tutamacını sürükleyin.
   - Bir defada bir piksel taşımak için ok tuşlarını kullanın.

     AP öğesini geçerli ızgaraya yapışma aralıklarıyla taşımak için bir ok tuşuna basarken Shift tuşunu basılı tutun.

AP öğelerini hizalama

Bir ya da daha çok AP öğesini son seçilen AP öğesinin kenarlığıyla hizalamak için AP öğesi hizalama komutlarını kullanın.

AP öğelerini hizalarken, seçili olmayan alt AP öğeleri taşınabilir çünkü bunların üst AP öğesi seçilmiş ve taşınmıştır. Bunu önlemek için, yuvalanmış AP öğelerini kullanmayın.

1. Tasarım görünümünde AP öğesini seçin.
2. Değiştir > Yerleştir'i seçin ve sonra bir hizalama seçeneği belirleyin.

   Örneğin Üst'ü seçerseniz tüm AP öğeleri, üst kenarlıkları son seçilen AP öğesinin (siyahla vurgulanır) üst kenarlığıyla aynı dikey konuma gelecek şekilde taşınır.

AP öğelerini tablolara dönüştürme

Mizanpaj oluşturmak için tabloları kullanmak yerine, bazı web tasarımcıları AP öğeleriyle çalışmayı tercih eder. Dreamweaver, AP öğeleri kullanarak mizanpaj oluşturmanızı ve sonra (isterseniz) bu öğeleri tablolara dönüştürmenizi sağlar. Örneğin 4.0'dan önceki sürümlere sahip tarayıcıları desteklemek istiyorsanız AP öğelerini tablolara dönüştürmeniz gerekebilir. Bununla birlikte, AP öğelerini tablolara dönüştürmek kesinlikle önerilmez çünkü çok sayıda boş hücreye sahip tablolarla ve fazla miktarda kodla sonuçlanabilir. Tablo kullanan bir sayfa mizanpajı oluşturmanız gerekiyorsa en iyi yöntem, sayfa mizanpajını Dreamweaver uygulamasında bulunan standart tablo mizanpaj araçlarını kullanarak oluşturmaktır.

Mizanpajı düzeltmek ve sayfa tasarımını en iyi duruma getirmek için AP öğeleri ve tablolar arasında tekrar tekrar dönüştürme yapıp sonra geri alabilirsiniz. (Bir tabloyu tekrar AP öğelerine dönüştürdüğünüzde, Dreamweaver uygulaması, tabloya dönüştürmeden önce sayfanızda bulunan AP öğesinin türünü dikkate almadan, tabloyu tekrar AP Div'lerine dönüştürür.) Bir sayfadaki belli bir tabloyu ya da AP öğesini dönüştüremezsiniz; tüm sayfadaki AP öğelerini tablolara ve tabloları AP Div'lerine dönüştürmeniz gerekir.

Not: *Bir şablondaki ya da şablon uygulanmış bir belgedeki AP öğelerini tablolara ya da tabloları AP Div'lerine dönüştüremezsiniz. Bunun yerine, mizanpajınızı şablon olmayan bir belgede oluşturun ve bunu şablon olarak kaydetmeden önce dönüştürün.*

AP öğeleri ve tabloları arasında dönüştürme

AP öğeleri kullanarak mizanpaj oluşturabilir ve sonra bu AP öğelerini tablolara dönüştürerek mizanpajınızın eski sürümlü tarayıcılarda da görüntülenmesini sağlayabilirsiniz.

Tablolara dönüştürmeden önce AP öğelerinin çakışmadığından emin olun. Ayrıca, Standart Mod'da (Görünüm > Tablo Modu > Standart Modu)

olduğunuzdan emin olun.

AP öğelerini tabloya dönüştürme

1. Değiştir > Dönüştür > AP Div'lerini Tabloya'yı seçin.
2. Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın:
   En Düzgün Her AP öğesi için bir hücre ve buna ek olarak AP öğeleri arasındaki boşluğu korumak için gerekli ek hücreleri oluşturur.

   En Küçük: Boş Hücreleri Daralt AP öğeleri belirtilen piksel sayısı içinde konumlandırılmışlarsa AP öğelerinin kenarlarının hizalanması gerektiğini belirtir.

   Bu seçeneği işaretlerseniz, sonuçta ortaya çıkan tabloda daha az satır ve sütun bulunacaktır ancak mizanpajınıza tam olarak uymayabilir.

   Saydam GIF Kullan Tablonun son satırını saydam GIF'lerle doldurur. Bu, tablonun tüm tarayıcılarda aynı sütun genişliğinde görüntülenmesini sağlar.

   Bu seçenek etkinleştirildiğinde, sonuçta ortaya çıkan tabloyu, sütunlarını sürükleyerek düzenleyemezsiniz. Bu seçenek devre dışı bırakıldığında, sonuçta ortaya çıkan tablolar saydam GIF'ler içermez, ancak sütunların genişliği bir tarayıcıdan diğerine değişebilir.

   Sayfada Ortala Sonuçta ortaya çıkan tabloyu sayfada ortalar. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa tablo sayfanın sol kenarından başlar.

Tabloları AP Div'lerine dönüştürme

1. Değiştir > Dönüştür > Tabloları AP Div'lerine'yi seçin.
2. Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın:
   AP Öğelerinin Çakışmalarını Engelle AP öğeleri oluşturulurken, taşınırken ve yeniden boyutlandırılırken bunların konumlarını çakışmayacakları şekilde sınırlar.

   AP Öğeleri Panelini Göster AP öğeleri panelini görüntüler.

   Izgarayı Göster ve Izgaraya Yapış AP öğelerinin konumlandırılmasına yardımcı olmak için ızgara kullanmanızı sağlar.

   Tablolar AP Div'lerine dönüştürülür. Boş hücreler, arka plan renkleri yoksa AP öğelerine dönüştürmez.

   Not: *Tabloların dışındaki sayfa öğeleri de AP Div'lerine yerleştirilir.*

AP öğesi çakışmalarını engelleme

Tablo hücreleri çakışamayacağı için, Dreamweaver çakışan AP öğelerinden tablo oluşturamaz. Bir belgedeki AP öğelerini tablolara dönüştürmeyi planlıyorsanız, AP öğelerinin çakışmaması için AP öğesinin hareketini ve konumlandırmasını kısıtlamak üzere Çakışmaları Engelle seçeneğini kullanın.

Bu seçenek etkinken, bir AP öğesi varolan bir AP öğesinin önünde oluşturulamaz, üstüne taşınamaz veya yeniden boyutlandırılamaz ya da içine yuvalanamaz. Bu seçeneği çakışan AP öğeleri oluşturduktan sonra etkinleştirirseniz, her çakışan AP öğesini diğer AP öğelerinden uzağa taşımak için sürükleyin. Dreamweaver, AP Öğesi Çakışmalarını Engelle seçeneğini etkinleştirdiğinizde, mevcut çakışan AP öğelerini otomatik olarak düzeltmez.

Bu seçenek ve yapışma etkinleştirildiğinde, iki AP öğesinin çakışmasına neden olacaksa AP öğesi ızgaraya yapışmaz. Bunun yerine en yakın AP öğesinin kenarına yapışır.

Not: *Belli işlemler, Çakışmaları Engelle seçeneği etkinken bile AP öğelerini çakıştırmanızı sağlar. Ekle menüsünü kullanarak AP öğesi eklerseniz, Özellik denetçisinde sayıları girin ya da AP öğelerini HTML kaynak kodunu düzenleyerek yeniden konumlandırın; bu seçenek etkinken AP öğelerinin çakışmasını veya yuvalanmasını sağlayabilirsiniz. Çakışma oluşursa, çakışan AP öğelerini ayırmak için Tasarım görünümünde sürükleyin.*

- AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), Çakışmaları Engelle seçeneğini belirleyin.
- Belge penceresinde Değiştir > Yerleştir > AP Öğesi Çakışmalarını Önle seçeneğini belirleyin.

Daha fazla Yardım konusu
CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sayfaların başlık içeriğiyle çalışma

Başlık içeriğini görüntüleme ve düzenleme
Sayfanın meta özelliklerini ayarlama
Sayfa başlığını ayarlama
Sayfanın anahtar kelimelerini belirleme
Sayfanın açıklamalarını belirleme
Sayfanın yenileme özelliklerini ayarlama
Sayfanın temel URL özelliklerini ayarlama
Sayfanın bağ özelliklerini ayarlama

Sayfalar, arama tarayıcıları tarafından kullanılan sayfadaki bilgileri açıklayan öğeler içerir. Sayfalarınızın nasıl tanımlanacağını denetlemek için head öğelerinin özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

Başlık içeriğini görüntüleme ve düzenleme

Başa dön

Görünüm menüsünü, Belge penceresinin Kod görünümünü veya Kod denetçisini kullanarak belgenin head bölümündeki öğeleri görebilirsiniz.

Belgenin başlık bölümündeki öğeleri görüntüleme

❖ Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin. head içeriğinin her öğesi için Tasarım görünümünün Belge penceresinin üzerinde bir işaretçi görüntülenir.
Not: *Belge pencereniz sadece Kod görünümünü göstermek üzere ayarlanmışsa, Görünüm > Başlık İçeriği soluk renktedir.*

Belgenin başlık bölümüne öğe ekleme

1. Ekle > HTML > Başlık Etiketleri alt menüsünden bir öğe seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda veya Özellik denetiminde öğenin seçeneklerini girin.

Belgenin başlık bölümünde öğeyi düzenleme

1. Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.
2. Simgelerden birini seçmek üzere head bölümündeki simgeleri tıklatın.
3. Özellik denetiminde öğenin özelliklerini ayarlayın veya değiştirin.

Sayfanın meta özelliklerini ayarlama

Başa dön

meta etiketi, karakter kodlama, yazar, telif hakkı veya anahtar kelimeler gibi geçerli sayfayla ilgili bilgileri kaydeden head öğesidir. Bu etiketler aynı zamanda sona erme tarihi, yenileme aralığı ve sayfanın POWDER derecesi gibi sunucuya bilgi vermek için de kullanılabilir. (POWDER, Web Açıklama Kaynakları Protokolü, film dereceleri gibi derecelendirmeleri web sayfalarına atamak için yöntem sağlar.)

Meta etiketi ekleme

1. Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Meta'yı seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda özellikleri belirtin.

Mevcut meta etiketini düzenleme

1. Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.
2. Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Meta işaretçisini seçin.
3. Özellik denetçisinde özellikleri belirtin.

Meta etiketi özellikleri

❖ Meta etiketi özelliklerini şu şekilde ayarlayın:
Nitelik Meta etiketinin sayfayla (name) veya HTTP üst bilgisiyle (http-equiv) ilgili açıklayıcı bilgiler içerip içermeyeceğini belirtir.
Değer Bu etikette verdiğiniz bilgi türünü belirtir. Açıklama, anahtar kelimeler ve yenile gibi bazı değerler, zaten düzgün olarak tanımlanmıştır (ve Dreamweaver uygulamasında kendi bağımsız Özellik denetçilerine sahiptirler), bununla birlikte herhangi bir değeri basitçe belirtebilirsiniz (örneğin, creationdate, documentID veya level).
İçerik Geçerli bilgileri belirtir. Örneğin, Değer için level öğesini belirttiyseniz, İçerik için beginner, intermediate veya advanced belirtebilirsiniz.

Sayfa başlığını ayarlama

Başa dön

Yalnızca bir başlık özelliği vardır: sayfanın başlığı. Başlık, sayfayı görüntülediğinizde birçok tarayıcıda tarayıcı başlık çubuğunda görüntülenmesinin yanı sıra Dreamweaver uygulamasında Belge penceresinin başlık çubuğunda da görüntülenir. Başlık aynı zamanda Belge penceresi araç çubuğunda da görüntülenir.

Belge penceresinde başlığı belirleme

❖ Belge penceresinin araç çubuğundaki Başlık metin kutusuna başlığı girin.

Başlık içeriğinde başlığı belirleme

1. Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.
2. Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Başlık işaretçisini seçin.
3. Özellik denetiminde sayfa başlığını belirtin.

Sayfanın anahtar kelimelerini belirleme

Başa dön

Birçok arama motoru robotu (dizinlemek üzere arama motorları bilgilerini toplamak üzere web'e otomatik olarak gözatan programlar) Anahtar Sözcük meta etiketinin içeriğini okur ve sayfalarınızı veritabanlarında dizinlemek için bilgileri kullanır. Kimi arama motorları dizinledikleri anahtar kelime sayısını veya karakterleri sınırladıklarından veya sınırı aştıysanız tüm anahtar kelimeleri yok saydığından, sadece birkaç tane iyi seçilmiş anahtar kelime kullanmak iyi bir fikirdir.

Anahtar kelime meta etiketi ekleme

1. Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Anahtar Kelimeler'i seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda anahtar sözcükleri virgülle ayırarak belirtin.

Anahtar sözcük meta etiketini düzenleme

1. Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.
2. Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Anahtar Sözcüler işaretçisini seçin.
3. Özellik denetiminde anahtar sözcükleri görüntüleyin, değiştirin veya silin. Ayrıca, virgüllerle ayrılmış biçimde anahtar sözcükler de ekleyebilirsiniz.

Sayfanın açıklamalarını belirleme

Başa dön

Birçok arama motoru robotu (dizinlemek üzere arama motorları bilgilerini toplamak üzere webe otomatik olarak gözatan programlar) Açıklama meta etiketinin içeriğini okur ve sayfalarınızı veritabanlarında dizinlemek için bilgileri kullanır. Bazıları sayfalarınızı veritabanlarında dizine almak için bilgileri kullanır ve bazıları da arama sonuçları sayfasında (belgenizin ilk birkaç satırını görüntülemek yerine) bilgileri görüntüler. Bazı arama motorları dizinledikleri karakter sayısını sınırlar, bu nedenle açıklamanızı az kelimeyle sınırlamak iyi bir fikirdir (örneğin, Beykoz, İstanbul'da mangal ikram hizmeti veya Dünya çapındaki müşteriler için uygun fiyatlarla web tasarımı)

Açıklama meta etiketi ekleme

1. Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Açıklama'yı seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusuna açıklayıcı metin girin.

Açıklama meta etiketini düzenleme

1. Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.
2. Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Açıklama işaretçisini seçin.
3. Özellik denetçisinde açıklayıcı metni görüntüleyin, değiştirin veya silin.

Sayfanın yenileme özelliklerini ayarlama

Başa dön

Belirli bir süre geçtikten sonra tarayıcınızın otomatik olarak sayfanızı yenileyeceği süreyi (geçerli sayfayı yeniden yükleyerek veya farklı bir sayfaya giderek) belirlemek için Yenileme öğesini kullanın. Bu öğe genellikle URL'nin değiştiğini belirten bir metin mesajını görüntüleyerek, kullanıcıları bir URL'den diğerine yeniden yönlendirmek için kullanılır.

Yenile meta etiketi ekleme

1. Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Yenile'yi seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda Yenile meta etiketinin özelliklerini ayarlayın.

Yenile meta etiketini düzenleme

1. Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.
2. Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Yenile işaretçisini seçin.
3. Özellik denetiminde Yenile meta etiketinin özelliklerini ayarlayın.

Yenile meta etiketi özelliklerini ayarlama

❖ Yenile meta etiketi özelliklerini aşağıdaki gibi belirleyin:

Gecikme Tarayıcının sayfayı yenilemeden önce beklemesi gereken saniye cinsinden süredir. Tarayıcının yüklemeyi tamamladıktan hemen sonra sayfayı yenilemesini sağlamak için bu kutuya 0 girin.

URL veya Eylem Belirlenen gecikmenin ardından tarayıcının farklı bir URL'ye mi gideceğini mi yoksa geçerli sayfayı mı yenileyeceğini belirtir. Farklı bir URL'nin açılması için (geçerli sayfayı yenilemek yerine) Gözat düğmesini tıklatın, ardından sayfaya gidin ve yüklenecek sayfayı seçin.

Başa dön

Sayfanın temel URL özelliklerini ayarlama

Sayfadaki tüm belgelere göre olan yolların, buna göre kabul edildiği temel URL'yi ayarlamak için Temel öğesini kullanın.

Temel meta etiketi ekleme

1. Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Temel'i seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda Temel meta etiketinin özelliklerini belirtin.

Temel meta etiketini düzenleme

1. Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.
2. Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Temel işaretçisini seçin.
3. Özellik denetçisinde Temel meta etiketi özelliklerini belirtin.

Temel meta etiketi özelliklerini ayarlama

❖ Temel meta etiketi özelliklerini şu şekilde belirleyin:

Href Temel URL'dir. Dosyayı bulmak ve seçmek için Gözat düğmesini tıklatın veya kutuya yolu yazın.

Hedef Bağlanan tüm belgelerin açılacağı çerçeveyi veya pencereyi belirtir. Geçerli çerçeve kümesindeki çerçevelerden birini veya aşağıdaki ayrılan adlardan birini seçin:

- _blank bağlı belgeyi adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.
- _parent bağlı belgeyi, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine ya da penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse, bu _top öğesinin eşdeğeridir; bağlı belge tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
- _self bağlı belgeyi, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle genellikle bunu belirtmeniz gerekmez.
- _top bağlı belgeyi tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

Başa dön

Sayfanın bağ özelliklerini ayarlama

Geçerli belgeyle başka bir dosya arasındaki ilişkiyi tanımlamak için link etiketini kullanın.

Not: *head bölümündeki link etiketi body bölümündeki belgeler arasındaki HTML bağıyla aynı değildir.*

Bağ meta etiketi ekleme

1. Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Bağ'ı seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda Bağ meta etiket özelliklerini belirtin.

Bağ meta etiketini düzenleme

1. Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.
2. Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Bağ işaretçisini seçin.
3. Özellik denetiminde Bağ meta etiketi özelliklerini belirtin.

Bağ meta etiketi özelliklerini ayarlama

❖ Bağ meta etiketi özelliklerini aşağıdaki gibi ayarlayın:

Href Bir ilişki tanımladığınız dosyanın URL'sidir. Dosyayı bulmak ve seçmek için Gözat düğmesini tıklatın veya kutuya yolu yazın. Bu niteliğin, genel HTML anlamında bağ oluşturduğunuz dosyayı belirtmediğine dikkat edin; Bağ öğesinde belirtilen ilişki daha karmaşıktır.

Kimlik Bağın benzersiz tanımlayıcısını belirtir.

Başlık İlişkiyi tanımlar. Bu niteliğin, bağlı stil sayfalarıyla özel ilgisi vardır; daha fazla bilgi için World Wide Web Konsorsiyumu'nun web sitesindeki www.w3.org/TR/REC-html40/present/styles.html#style-external HTML 4.0 belirtiminin Harici Stil Sayfaları bölümüne bakın.

Rel Geçerli belge ile Href kutusundaki belge arasındaki ilişkiyi belirtir. Olası değerler, Alternate, Stylesheet, Start, Next, Prev, Contents, Index, Glossary, Copyright, Chapter, Section, Subsection, Appendix, Help ve Bookmark öğelerini içerir. Birden fazla ilişki tanımlamak için değerleri boşlukla ayırın.

Rev Geçerli belge ile Href kutusundaki belge arasındaki tersine ilişkiyi (Rel'in tersi) belirtir. Olası değerler Rel için olanlarla aynıdır.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

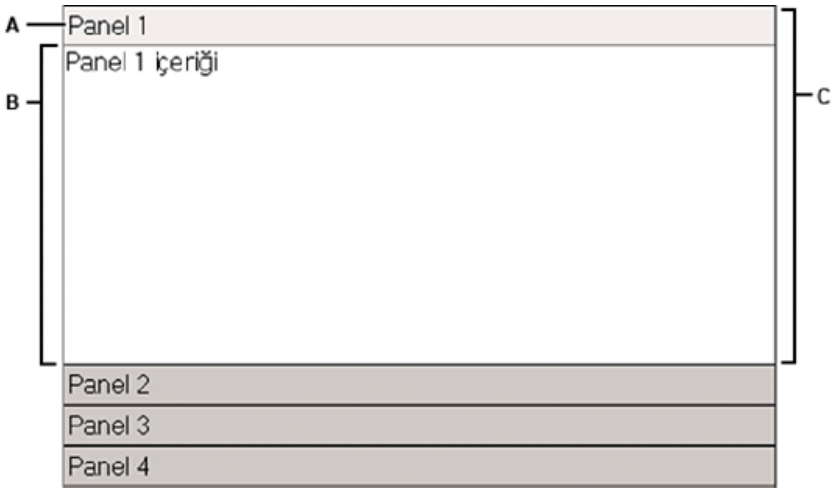
Spry Akordeon widget'ı ile çalışma

Akordeon widget'ı hakkında
Akordeon widget'ı ekleme ve düzenleme
Akordeon widget'ını özelleştirme

Başa dön

Akordeon widget'ı hakkında

Akordeon widget, küçük bir alanda fazla miktarda içerik depolayabilen, daraltılabilir bir paneller kümesidir. Site ziyaretçileri panelin sekmesini tıklatarak akordeonda depolanan içeriği gizleyebilir ya da gösterebilir. Akordeonun panelleri ziyaretçinin tıklattığı farklı sekmelere göre genişler ya da daralır. Akordeonda belli bir anda yalnızca bir içerik paneli açıktır ve görünür durumdadır. Aşağıdaki örnekte, birinci paneli genişletilmiş bir Akordeon widget'ı gösterilmektedir:



***A.** Akordeon paneli sekmesi **B.** Akordeon paneli içeriği **C.** Akordeon paneli (açık)*

Akordeon widget'ına ilişkin varsayılan HTML tüm panelleri içeren bir dış div etiketi, her panel için bir div etiketi ve her panel için etiketin içinde bir başlık div etiketi ve bir içerik div etiketinden oluşur. Akordeon widget'ında istenilen sayıda bağımsız panel bulunabilir. Akordeon widget'ına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve akordeonun HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Akordeon widget'ının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_tr.

Akordeon widget'ıyla çalışma hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0167_tr.

Başa dön

Akordeon widget'ı ekleme ve düzenleme

Akordeon widget'ı ekleme

❖ Ekle > Spry > Spry Akordeonu'nu seçin.

***Not:** Akordeon widget'ı ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Akordeon widget'ına panel ekleme

1. Belge penceresinde bir Akordeon widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Paneller artı (+) düğmesini tıklatın.
3. (İsteğe bağlı) Panelin metnini Tasarım görünümünde seçip değiştirerek panelin adını değiştirin.

Akordeon widget'ından panel silme

1. Belge penceresinde Akordeon widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde silinecek panelin adını seçin ve eksi (-) düğmesini tıklatın.

Düzenlemek için panel açma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Paneli Tasarım görünümünde açmak için fare işaretçisini panelin sekmesinin üstüne getirin ve sekmenin sağ tarafında görünen göz simgesini tıklatın.
- Belge penceresinde bir Akordeon widget seçin ve sonra Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde düzenlemek için panelin adını tıklatın.

Panellerin sırasını değiştirme

1. Belge penceresinde bir Akordeon widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) taşımak istediğiniz Akordeon panelinin adını seçin.
3. Paneli yukarı ya da aşağı taşımak için yukarı ya da aşağı okları tıklatın.

Başa dön

Akordeon widget'ını özelleştirme

Özellik denetçisi Akordeon widget'ında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Akordeon widget'ına ilişkin CSS kurallarını değiştirebilir ve sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir akordeon oluşturabilirsiniz.

Akordeon widget'ının renklerini değiştirme konusunda hızlı bir başvuru için David Powers'ın Quick guide to styling Spry tabbed panels, accordions, and collapsible panels (Spry sekmeli panellerine, akordeonlarına ve daraltılabilir panellerine stil uygulamanın hızlı kılavuzu) makalesine bakın.

Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryAccordion.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Akordeon widget'ı oluşturduğunuzda SpryAccordion.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Bu dosya ayrıca widget'a uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerir, bu nedenle bu dosyaya başvurmanız yardımcı olabilir.

Akordeon widget'ına ilişkin kuralları doğrudan CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, akordeonun CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız widget'ın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Akordeon widget metnine stil uygulama

Akordeon widget'ı kabının tümünün özelliklerini ayarlayarak ya da widget'ın bileşenlerinin özelliklerini ayrı ayrı ayarlayarak Akordeon widget'ının metnine stil uygulayabilirsiniz.

❖ Akordeon widget'ının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek özellik ve değer örneği
Tüm akordeondaki metin (hem sekme hem de içerik paneli dahil)	`.Accordion or .AccordionPanel`	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca akordeon paneli sekmelerindeki metin	`.AccordionPanelTab`	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca akordeon içeriği panellerindeki metin	`.AccordionPanelContent`	font: Arial; font-size:medium;

Akordeon widget'ı arka plan renklerini değiştirme

❖ Akordeon widget'ının arka plan renklerini ya da farklı parçalarını değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra arka plan rengi özelliklerini ve değerlerini ekleyin ya da değiştirin:

Widget'ın değiştirilecek parçası	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek ya da değiştirilecek özellik ve değer örneği
Akordeon paneli sekmelerinin arka plan rengi	`.AccordionPanelTab`	background-color: #CCCCCC; (Bu varsayılan değerdir.)
Akordeon içerik panellerinin arka plan rengi	`.AccordionPanelContent`	background-color: #CCCCCC;
Açık akordeon panelinin arka plan rengi	`.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTab`	background-color: #EEEEEE; (Bu varsayılan değerdir.)
Fare üzerine getirildiğinde panel sekmelerinin arka plan rengi	`.AccordionPanelTabHover`	color: #555555; (Bu varsayılan değerdir.)

Fare üzerine getirildiğinde açık panel sekmesinin arka plan rengi	`.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTabHover`	color: #555555; (Bu varsayılan değerdir.)

Akordeonun genişliğini sınırlama

Akordeon widget'ı varsayılan olarak tüm kullanılabilir alanı kaplayacak şekilde genişler. Ancak Akordeon widget'ının genişliğini akordeon kabının genişlik özelliğini ayarlayarak sınırlayabilirsiniz.

1. SpryAccordion.css dosyasını açarak .Accordion CSS kuralını bulun. Bu, Akordeon widget'ının ana kap öğesinin özelliklerini tanımlayan kuraldır.
   Bu kuralı ayrıca Akordeon widget'ını seçip CSS Stilleri paneline (Pencere > CSS Stilleri) bakarak da bulabilirsiniz. Panelin Geçerli moduna ayarlandığından emin olun.
2. Kurala bir genişlik özelliği ve değer ekleyin, örneğin width: 300px;.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry Daraltılabilir Panel widget'ı ile çalışma

Daraltılabilir Panel widget'ı hakkında
Daraltılabilir Panel widget'ını ekleme ve düzenleme
Daraltılabilir Panel widget'ını özelleştirme

Başa dön

Daraltılabilir Panel widget'ı hakkında

Daraltılabilir Panel widget'ı, küçük bir alanda içerik depolayabilen bir paneldir. Kullanıcılar widget'ın sekmesini tıklatarak Daraltılabilir Panel'de depolanan içeriği gizleyebilir ya da gösterebilir. Aşağıda örnekte genişletilmiş ve daraltılmış bir Daraltılabilir Panel widget'ı gösterilmektedir:



***A.** Genişletilmiş **B.** Daraltılmış*

Daraltılabilir Panel widget'ına ilişkin HTML, içerik div etiketini ve sekme kabı div etiketini içeren bir dış div etiketinden oluşur. Daraltılabilir Panel widget'ına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve Daraltılabilir Panel widget'ının HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Daraltılabilir Panel widget'ının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_tr.

Başa dön

Daraltılabilir Panel widget'ını ekleme ve düzenleme

Daraltılabilir Panel widget'ı ekleme

❖ Ekle > Spry > Spry Daraltılabilir Panel'i seçin.

***Not:** Daraltılabilir Panel widget'ını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Daraltılabilir Paneli Tasarım görünümünde açma ya da kapatma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Tasarım görünümünde fare işaretçisini panelin sekmesinin üstüne getirin ve sekmenin sağ tarafında görünen göz simgesini tıklatın.
- Belge penceresinde bir Daraltılabilir Panel widget'ı seçin ve sonra Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Görünüm açılır menüsünden Açık ya da Kapalı'yı seçin.

Daraltılabilir Panel widget'ının varsayılan durumunu belirleme

Web sayfası tarayıcıya yüklendiğinde Daraltılabilir Panel widget'ının varsayılan durumunu (açık ya da kapalı) belirleyebilirsiniz.

1. Belge penceresinde Daraltılabilir Panel widget'ını seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Varsayılan durum menüsünden Açık ya da Kapalı'yı seçin.

Daraltılabilir Panel widget'ı için animasyonu etkinleştirme ya da devre dışı bırakma

Varsayılan olarak Daraltılabilir Panel widget'ı için animasyonu etkinleştirdiğinizde, site ziyaretçisi panelin sekmesini tıklattığında panel aşamalı ve yumuşak bir şekilde açılır ve kapanır. Animasyonu devre dışı bırakırsanız daraltılabilir panel bir anda açılır ve kapanır

1. Belge penceresinde Daraltılabilir Panel widget'ını seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Animasyonu Etkinleştir'i seçin veya seçimini kaldırın.

Başa dön

Daraltılabilir Panel widget'ını özelleştirme

Özellik denetçisi Daraltılabilir Panel widget'ında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Daraltılabilir Panel bileşenine ilişkin CSS'yi değiştirebilir ve sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir daraltılabilir panel oluşturabilirsiniz.

Daraltılabilir Panel bileşeninin renklerini değiştirme konusunda hızlı bir başvuru için David Powers'ın Quick guide to styling Spry tabbed panels, accordions, and collapsible panels (Spry sekmeli panellerine, akordeonlarına ve daraltılabilir panellerine stil uygulamanın hızlı kılavuzu) makalesine bakın.

Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryCollapsiblePanel.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Daraltılabilir Panel widget'ı oluşturduğunuzda SpryCollapsiblePanel.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Bu dosya ayrıca widget'a uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler de içerir.

Daraltılabilir Panel widget'ına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, daraltılabilir panelin CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız widget'ın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Daraltılabilir Panel widget'ı metnine stil uygulama

Daraltılabilir Panel widget'ının kabının tümünün özelliklerini ayarlayarak ya da widget'ın bileşenlerinin özelliklerini ayrı ayrı ayarlayarak Daraltılabilir Panel widget'ının metnine stil uygulayabilirsiniz.

❖ Daraltılabilir Panel widget'ının metin formatını değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Değiştirilecek stil	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek ya da değiştirilecek özellik ve değer örneği
Daraltılabilir panelin tümündeki metin	`.CollapsiblePanel`	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca panel sekmesindeki metin	`.CollapsiblePanelTab`	font: bold 0.7em sans-serif; (Bu varsayılan değerdir)
Yalnızca içerik panelindeki metin	`.CollapsiblePanelContent`	font: Arial; font-size:medium;

Daraltılabilir Panel widget'ı arka plan renklerini değiştirme

❖ Daraltılabilir Panel widget'ının arka plan renklerini ya da farklı parçalarını değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra arka plan rengi özelliklerini ve değerlerini kendi beğeninize göre ekleyin ya da değiştirin:

Değiştirilecek renk	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek ya da değiştirilecek özellik ve değer örneği
Panel sekmesinin arka plan rengi	`.CollapsiblePanelTab`	background-color: #DDD; (Bu varsayılan değerdir.)
İçerik panelinin arka plan rengi	`.CollapsiblePanelContent`	background-color: #DDD;
Panel açıkken sekmenin arka plan rengi	`.CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTab`	background-color: #EEE; (Bu varsayılan değerdir.)
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde açık panel sekmesinin arka plan rengi	`.CollapsiblePanelTabHover, .CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTabHover`	background-color: #CCC; (Bu varsayılan değerdir.)

Daraltılabilir panelin genişliğini sınırlama

Daraltılabilir Panel widget'ı varsayılan olarak tüm kullanılabilir alanı kaplayacak şekilde genişler. Ancak Daraltılabilir Panel widget'ının genişliğini daraltılabilir panel kabının genişlik özelliğini ayarlayarak sınırlayabilirsiniz.

1. SpryCollapsible Panel.css dosyasını açarak .CollapsiblePanel CSS kuralını bulun. Bu kural Daraltılabilir Panel widget'ının ana kap öğesinin özelliklerini tanımlar.
   Bu kuralı ayrıca Daraltılabilir Panel widget'ını seçip CSS Stilleri paneline (Pencere > CSS Stilleri) bakarak da bulabilirsiniz. Panelin Geçerli moduna ayarlandığından emin olun.
2. Kurala bir genişlik özelliği ve değer ekleyin, örneğin width: 300px;.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

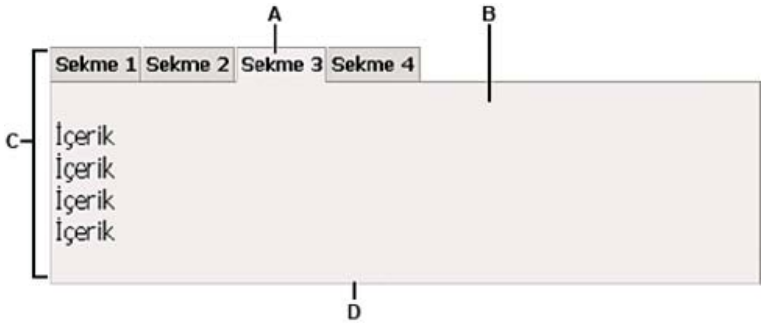
Spry Sekmeli Paneller widget'ıyla çalışma

Sekmeli Paneller widget'ı hakkında
Sekmeli Paneller widget'ını ekleme ve düzenleme
Sekmeli Paneller widget'ını özelleştirme

Sekmeli Paneller widget'ı hakkında

Başa dön

Sekmeli Paneller widget'ı, küçük bir alanda içerik depolayabilen bir paneller kümesidir. Site ziyaretçileri erişmek istedikleri panelin sekmesini tıklatarak Sekmeli Panellerde depolanan içeriği gizleyebilir ya da gösterebilir. Widget'ın panelleri ziyaretçinin tıklattığı farklı sekmelere göre açılır. Sekmeli Paneller widget'ında belli bir anda yalnızca bir içerik paneli açıktır. Aşağıda örnekte üçüncü paneli açılmış bir Sekmeli Paneller widget'ı gösterilmektedir:



***A.** Sekme **B.** İçerik **C.** Sekmeli Paneller widget'ı **D.** Sekmeli panel*

Sekmeli Paneller widget'ına ilişkin HTML kodu tüm panelleri içeren bir dış div etiketi, etiketlerin bir listesi, içerik panellerini kapsayan bir div etiketi ve her içerik paneli için bir div etiketinden oluşur. Sekmeli Paneller widget'ına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve Sekmeli Paneller widget'ının HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Sekmeli Paneller widget'ının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_tr.

Sekmeli Paneller widget'ını ekleme ve düzenleme

Başa dön

Sekmeli Paneller widget'ını ekleme

❖ Ekle > Spry > Spry Sekmeli Paneller'i seçin.

***Not:** Sekmeli Paneller widget'ını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Sekmeli Paneller widget'ına panel ekleme

1. Belge penceresinde bir Sekmeli Paneller widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Paneller artı düğmesini tıklatın.
3. (İsteğe bağlı) Sekmenin metnini Tasarım görünümünde seçip değiştirerek sekmenin adını değiştirin.

Sekmeli Paneller widget'ından panel silme

1. Belge penceresinde Sekmeli Paneller widget'ını seçin.
2. Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde silmek istediğiniz panelin adını seçin ve eksi düğmesini tıklatın.

Düzenlemek için panel açma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Fare işaretçisini Tasarım görünümünde açmak istediğiniz panelin sekmesinin üstüne getirin ve sekmenin sağ tarafında görünen göz simgesini tıklatın.
- Belge penceresinde bir Sekmeli Paneller widget'ı seçin ve sonra düzenlemek istediğiniz panelin adını Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde tıklatın.

Panellerin sırasını değiştirme

1. Belge penceresinde bir Sekmeli Paneller widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde taşımak istediğiniz panelin adını seçin.
3. Paneli yukarı ya da aşağı taşımak için yukarı ya da aşağı okları tıklatın.

Varsayılan açık paneli belirleme

Sayfa tarayıcıda açıldığında Sekmeli Paneller widget'ının hangi panelinin varsayılan olarak açılacağını belirleyebilirsiniz.

1. Belge penceresinde bir Sekmeli Paneller widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Varsayılan panel açılır menüsünden varsayılan olarak açılmasını istediğiniz paneli seçin.

Başa dön

Sekmeli Paneller widget'ını özelleştirme

Özellik denetçisi Sekmeli Paneller widget'ında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Sekmeli Paneller bileşenine ilişkin CSS kurallarını değiştirebilir ve sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir bileşen oluşturabilirsiniz.

Sekmeli Paneller bileşeninin renklerini değiştirme konusunda hızlı bir başvuru için David Powers'ın Quick guide to styling Spry tabbed panels, accordions, and collapsible panels (Spry sekmeli panellerine, akordeonlarına ve daraltılabilir panellerine stil uygulamanın hızlı kılavuzu) makalesine bakın.

Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryTabbedPanels.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Sekmeli Paneller widget'ı oluşturduğunuzda SpryTabbedPanels.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Bu dosya ayrıca widget'a uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler de içerir.

Sekmeli Paneller widget'ına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu widget'ın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız widget'ın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Sekmeli Paneller widget'ı metnine stil uygulama

Sekmeli Paneller widget'ının kabının tümünün özelliklerini ayarlayarak ya da widget'ın bileşenlerinin özelliklerini ayrı ayrı ayarlayarak Sekmeli Paneller widget'ının metnine stil uygulayabilirsiniz.

❖ Sekmeli Paneller widget'ının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek özellik ve değer örneği
Widget'ın tümündeki metin	`.TabbedPanels`	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca panel sekmelerindeki metin	`.TabbedPanelsTabGroup or .TabbedPanelsTab`	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca içerik panellerindeki metin	`.TabbedPanelsContentGroup or .TabbedPanelsContent`	font: Arial; font-size:medium;

Sekmeli Paneller widget'ı arka plan renklerini değiştirme

❖ Sekmeli Paneller widget'ının arka plan renklerini ya da farklı parçalarını değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra arka plan rengi özelliklerini ve değerlerini kendi beğeninize göre ekleyin ya da değiştirin:

Değiştirilecek renk	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek ya da değiştirilecek özellik ve değer örneği
Panel sekmelerinin arka plan rengi	`.TabbedPanelsTabGroup or .TabbedPanelsTab`	background-color: #DDD; (Bu varsayılan değerdir.)
İçerik panellerinin arka plan rengi	`.Tabbed PanelsContentGroup or .TabbedPanelsContent`	background-color: #EEE; (Bu varsayılan değerdir.)
Seçili sekmenin arka plan rengi		background-color: #EEE; (Bu varsayılan

	`.TabbedPanelsTabSelected`	değerdir.)
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde panel sekmelerinin arka plan rengi	`.TabbedPanelsTabHover`	background-color: #CCC; (Bu varsayılan değerdir.)

Sekmeli panellerin genişliğini sınırlama

Sekmeli Paneller widget'ı varsayılan olarak tüm kullanılabilir alanı kaplayacak şekilde genişler. Ancak Sekmeli Paneller widget'ının genişliğini akordeon kabının genişlik özelliğini ayarlayarak sınırlayabilirsiniz.

1. SpryTabbedPanels.css dosyasını açarak .TabbedPanels CSS kuralını bulun. Bu kural Sekmeli Paneller widget'ının ana kap öğesinin özelliklerini tanımlar.
   Bu kuralı ayrıca Sekmeli Paneller widget'ını seçip CSS Stilleri paneline (Pencere > CSS Stilleri) bakarak da bulabilirsiniz. Panelin Geçerli moduna ayarlandığından emin olun.
2. Kurala bir genişlik özelliği ve değer ekleyin, örneğin width: 300px;.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry Araç İpucu widget'ı ile çalışma

Araç İpucu widget'ı hakkında
Araç İpucu widget'ını ekleme
Araç İpucu widget'ı seçeneklerini düzenleme

Araç İpucu widget'ı hakkında

Başa dön

Spry araç ipucu widget'ı, kullanıcı web sayfasında belirli bir öğenin üzerine fareyi getirdiğinde ek bilgiler görüntüler. Kullanıcı fareyi üzerinden kaldırdığında ek içerik kaybolur. Ayrıca kullanıcıların araç ipucu içindeki içerikle etkileşim kurabilmesi için araç ipuçlarını daha uzun süre açık kalacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Araç İpucu widget'ı şu üç öğeden oluşur:

- Araç ipucu kabı. Bu, kullanıcı araç ipucunu etkinleştirdiğinde görüntülenmesini istediğiniz mesajı veya içeriği barındıran öğedir.
- Araç ipucunu etkinleştiren sayfa öğeleri.
- Yapıcı komut dosyası. Spry'ye araç ipucu işlevini oluşturmasını söyleyen JavaScript'tir.

Bir Araç İpucu widget'ını eklediğinizde Dreamweaver, div etiketlerini kullanarak bir araç ipucu kabı oluşturur ve span etiketleriyle “tetikleyici” öğeyi (araç ipucunu etkinleştiren sayfa öğesi) çevreler. Dreamweaver bu etiketleri varsayılan olarak kullanır; ancak araç ipucu ve tetikleyici öğesi etiketleri, sayfa gövdesi içinde yer aldığı sürece herhangi bir etiket olabilir.

Araç İpucu widget'ıyla çalışırken şu noktaları göz önünde bulundurun:

- Açık bir araç ipucu, bir sonraki araç ipucu açılmadan önce kapanır.
- Kullanıcılar tetikleyici alanının üzerine fareyi getirdiklerinde araç ipuçları kalır.
- Tetikleyiciler ve araç ipucu içeriği için kullanabileceğiniz etiket türlerine yönelik herhangi bir kısıtlama yoktur. (Ancak tarayıcılar arasındaki olası oluşturma sorunlarını önlemek için her zaman blok düzeyi öğeleri tavsiye edilir.)
- Varsayılan olarak araç ipucu imlecin 20 piksel sağ aşağısında görüntülenir. Özel bir görünüm noktası ayarlamak için Özellik denetçisindeki Yatay ve Dikey uzaklık seçeneklerini kullanabilirsiniz.
- Şu anda, tarayıcıda bir sayfa yüklenirken araç ipucunu açık tutmanın bir yolu yoktur.

Araç ipucu widget'ı için çok az CSS gerekir. Spry, araç ipucunu göstermek, gizlemek ve konumlandırmak için JavaScript kullanır. Sayfanızın gerektirdiği şekilde, standart CSS teknikleriyle araç ipuçları için başka stiller de elde edebilirsiniz. Varsayılan CSS dosyasında bulunan tek kural, araç ipucunun form öğeleri veya Flash nesnelerinin yukarısında görüntülenmesi için Internet Explorer 6'ya yönelik bir geçici çözümdür.

Spry Araç İpucu widget'ının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu widget'ın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytooltip_tr.

Spry Araç İpucu widget'ıyla çalışma hakkında bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4046_dw_tr.

Araç İpucu widget'ını ekleme

Başa dön

❖ Ekle > Spry > Spry Araç İpucu seçeneklerini belirleyin.
Not: *Araç İpucu widget'ını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*
Bu eylem sonucunda, araç ipucu içeriği için bir kabın yer aldığı yeni bir Araç İpucu widget'ı ve ipucu tetikleyicisi olarak hareket eden bir yer tutucu cümlesi eklenir.

Ayrıca sayfada varolan bir öğeyi (örneğin bir görüntü) seçip araç ipucunu ekleyebilirsiniz. Bunu yaptığınızda, seçtiğiniz öğe yeni ipucunun tetikleyicisi olarak hareket eder. Seçimde bir kimlik yoksa, Dreamweaver'ın seçime bir kimlik atayabilmesi için seçimin tam bir etiket öğesi (örneğin bir img etiketi veya p etiketi) olması gerekir.

Araç İpucu widget'ı seçeneklerini düzenleme

Başa dön

Araç İpucu widget'ının davranışını özelleştirmenizi sağlayan seçenekleri ayarlayabilirsiniz.

1. Sayfadaki araç ipucu içeriğinin üzerine fareyi getirin veya ekleme noktasını yerleştirin.
2. Seçmek için, Araç İpucu widget'ının mavi sekmesini tıklatın.
3. Araç İpucu widget'ının Özellik denetçisindeki seçenekleri istediğiniz gibi belirleyin.

Ad Araç ipucu kabının adı. Bu kap, araç ipucunun içeriklerini barındırır. Varsayılan olarak Dreamweaver bir div etiketini kap olarak kullanır.

Tetikleyici Araç ipucunu etkinleştiren sayfadaki öğe. Varsayılan olarak Dreamweaver, tetikleyici olarak span etiketleriyle çevrelenmiş bir yer tutucu cümlesini ekler ancak sayfada benzersiz bir kimliğe sahip herhangi bir öğeyi seçebilirsiniz.

Fareyi İzle Bu seçenek belirlendiğinde, tetikleyici araç çubuğunun üzerine fare getirilirken araç çubuğunun fareyi izlemesi sağlanır.

Fare Gittiğinde Gizle Bu seçenek belirlendiğinde, fare araç çubuğunun üzerinde kaldığı sürece araç ipucu açık kalır (fare, tetikleyici öğeden ayrılsa da). Araç ipucunuzda bağlar veya başka etkileşimli öğeler varsa, araç ipucunun açık kalması yararlı olacaktır. Bu seçenek belirlenmezse, fare tetikleyici alanından ayrıldığında araç ipucu öğesi kapanır.

Yatay Uzaklık Araç çubuğunun fareye göre yatay konumunu hesaplar. Uzaklık değeri piksel cinsindendir ve varsayılan uzaklık da 20 pikseldir.

Dikey Uzaklık Araç çubuğunun fareye göre dikey konumunu hesaplar. Uzaklık değeri piksel cinsindendir ve varsayılan uzaklık da 20 pikseldir

Gecikme Göster Araç ipucu, tetikleyici öğeye girdikten sonra araç ipucunun görüntülenmesine kadar geçen milisaniye cinsinden gecikme süresi. Varsayılan değer 0'dır.

Gecikmeyi Gizle Araç ipucu, tetikleyici öğeden çıktıktan sonra araç ipucunun kaybolmasına kadar geçen milisaniye cinsinden gecikme süresi. Varsayılan değer 0'dır.

Efekt Araç ipucu görüntülenirken kullanmak istediğiniz efekt türü. Perdele, araç ipucunu göstermek ve gizlemek için yukarı ve aşağı hareket eden bir pencerenin benzetimini gerçekleştirir. Soldur efekti araç ipucunu soldurur ve görüntüler. Varsayılan değer none değeridir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry Doğrulama Onay Kutusu widget'ı ile çalışma

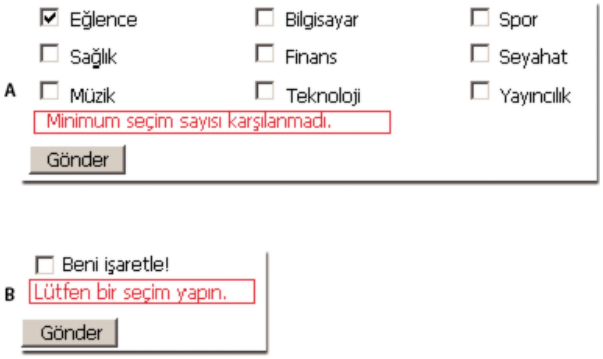
Doğrulama Onay Kutusu widget'ı hakkında
Doğrulama Onay Kutusu widget'ını ekleme ve düzenleme
Doğrulama Onay Kutusu widget'ı hata mesajlarını özelleştirme

Başa dön

Doğrulama Onay Kutusu widget'ı hakkında

Spry Doğrulama Onay Kutusu widget'ı, bir HTML formunda bulunan ve kullanıcı onay kutusu seçtiğinde ya da seçmediğinde geçerli ya da geçersiz durumlarını görüntüleyen bir onay kutusudur ya da onay kutusu grubudur. Örneğin kullanıcının üç seçim yapmasının gerekebileceği bir forma Doğrulama Onay Kutusu widget'ı ekleyebilirsiniz. Kullanıcı üç seçimin üçünü de yapmazsa, widget gereken minimum sayıda seçimin yapılmadığını bildiren bir mesaj görüntüler.

Aşağıda örnekte çeşitli durumlardaki bir Doğrulama Onay Kutusu widget'ı gösterilmektedir:



***A.** Doğrulama onay kutusu widget grubu, minimum seçim sayısı durumu* ***B.** Doğrulama Onay Kutusu widget'ı, gerekli durumu*

Doğrulama Onay Kutusu widget'ı bir dizi durum içerir (örneğin geçerli, geçersiz, gerekli değer ve benzeri). İstediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak, bu durumların özelliklerini Özellik denetçisini kullanarak değiştirebilirsiniz. Doğrulama Onay Kutusu widget'ı çeşitli noktalarda, örneğin kullanıcı widget'ın dışını tıklattığında, seçim yaptığında ya da form göndermeye çalıştığında doğrulama gerçekleştirebilir.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde ya da kullanıcı formu sıfırladığında widget'ın durumu.
Geçerli durumu Kullanıcı seçim yaptığında ya da doğru sayıda seçim yaptığında ve form gönderilebilir olduğunda widget'ın durumu.
Gerekli durumu Kullanıcı gereken bir seçimi yapmadığında widget'ın durumu.
Minimum Seçim Sayısı durumu Kullanıcı gereken en az sayıda onay kutusundan daha az sayıda onay kutusu seçtiğinde widget'ın durumu.
Maksimum Seçim Sayısı durumu Kullanıcı izin verilen en fazla sayıda onay kutusundan daha fazla sayıda onay kutusu seçtiğinde widget'ın durumu.
Doğrulama Onay Kutusu widget'ı kullanıcı etkileşimi yoluyla bu durumlardan birine girdiğinde, Spry çerçevesi mantığı çalıştırma zamanında widget'a ilişkin HTML kabına belirli bir CSS sınıfı uygular. Örneğin kullanıcı form göndermeyi denerse ancak hiçbir seçim yapmamışsa, Spry tarafından widget'a “Lütfen bir seçim yapın” hata mesajını görüntülemesine neden olacak bir sınıf uygulanır. Hata mesajlarının stillerini ve görüntülenme durumlarını kontrol eden kurallar, widget'ın beraberindeki SpryValidationCheckbox.css CSS dosyasında bulunur.

Doğrulama Onay Kutusu widget'ının genellikle bir form içinde bulunan varsayılan HTML'si, onay kutusunun <input type="checkbox"> etiketini saran bir kap etiketinden oluşur. Doğrulama Onay Kutusu widget'ına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve widget'ın HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Doğrulama Onay Kutusu widget'ının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı ve bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_tr.

Başa dön

Doğrulama Onay Kutusu widget'ını ekleme ve düzenleme

Doğrulama Onay Kutusu widget'ını ekleme

1. Ekle > Spry > Spry Doğrulama Onay Kutusu'nu seçin.
2. Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

***Not:** Doğrulama Onay Kutusu widget'ını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—kullanıcı widget'ın dışını tıklattığında, seçim yaparken ya da form göndermeyi denediğinde.

1. Belge penceresinde bir Doğrulama Onay Kutusu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın gerçekleşmesini istediğiniz zamanı belirten seçeneği belirleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.
   Bulanıklaştır Kullanıcı onay kutusunun dışını tıklattığında doğrulama yapar.

   Değiştir Kullanıcı seçim yaparken doğrulama yapar.

   Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Minimum ve maksimum seçim sayısını belirtme

Doğrulama Onay Kutusu widget'ı varsayılan olarak gerekli durumuna ayarlıdır. Ancak sayfanıza bir dizi onay kutusu eklerseniz, minimum ve maksimum seçim aralığını belirtebilirsiniz. Örneğin tek bir Doğrulama Onay Kutusu seçim aracı için etiketinin içinde altı onay kutunuz varsa ve kullanıcının en az üç onay kutusunu seçmesini istiyorsanız widget'ın tümü için böyle bir tercih ayarlayabilirsiniz.

1. Belge penceresinde bir Doğrulama Onay Kutusu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Aralığı Zorunlu Kıl seçeneğini işaretleyin.
3. Kullanıcının seçmesini istediğiniz minimum ya da maksimum (veya her ikisi de) onay kutusu sayısını girin.

Tasarım görünümünde widget'ın durumlarını görüntüleme

1. Belge penceresinde Doğrulama Onay Kutusu widget'ını seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin widget'ı başlangıç durumunda görmek istiyorsanız Başlangıç seçeneğini belirleyin.

Başa dön

Doğrulama Onay Kutusu widget'ı hata mesajlarını özelleştirme

Doğrulama Onay Kutusu widget'ının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür. Doğrulama Onay Kutusu widget'ına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir widget oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_custom_tr.

1. SpryValidationCheckbox.css dosyasını açın.

   Dreamweaver, bir Spry Doğrulama Onay Kutusu widget'ı oluşturduğunuzda SpryValidationCheckbox.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Widget'a uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.
2. İlgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Stil uygulanacak metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	`.checkboxRequiredState .checkboxRequiredMsg, .checkboxMinSelectionsState .checkboxMinSelectionsMsg, .checkboxMaxSelectionsState .checkboxMaxSelectionsMsg`	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Onay Kutusu widget'ına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu widget'ın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız widget'ın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry Doğrulama Onayı widget'ı ile çalışma

Doğrulama Onayı widget'ı hakkında
Doğrulama Onayı widget'ını ekleme ve düzenleme
Onay widget'ını özelleştirme

Başa dön

Doğrulama Onayı widget'ı hakkında

Doğrulama Onayı Widget'ı, kullanıcı belirli bir formdaki benzer bir alana girilen değerle eşleşmeyen bir değer girdiğinde, geçerli veya geçersiz durumlarını görüntüleyen bir metin alanı ya da şifre formu alanıdır. Örneğin, forma kullanıcının bir önceki alanda belirttiği şifreyi yeniden girmesini gerektiren bir Doğrulama Onayı widget'ı ekleyebilirsiniz. Kullanıcı şifreyi önceden belirttiği şekilde girmezse, widget, değerlerin eşleşmediğini bildiren bir hata mesajı görüntüler.

E-posta adreslerini doğrulamak için Doğrulama Metin Alanı ile birlikte bir Doğrulama Onayı da kullanabilirsiniz.

Not: *Onay widget'ıyla çalışmadan önce Spry doğrulama widget'larını biliyor olmanız gerekir. Bunları bilmiyorsanız, ilerlemeden önce Spry Doğrulama Metin Alanı widget'ı ile çalışma bölümüne veya diğer doğrulama widget'larından herhangi birinin genel bakışına bakın. Bu genel bakış tüm genel doğrulama widget'ı kavramlarını sunmaz.*

Aşağıdaki şekilde, Onay widget'ının tipik bir kurulumu gösterilmektedir:



A. *Şifre alanı veya Spry Şifre Doğrulama widget'ı* ***B.*** *Onay widget'ı*

Doğrulama Onayı widget'ı bir dizi durum içerir (örneğin geçerli, geçersiz, gerekli ve benzeri). Karşılık gelen CSS dosyasını (SpryValidationConfirm.css) düzenleyerek, istediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak bu durumların özelliklerini değiştirebilirsiniz. Doğrulama Onayı widget'ı çeşitli noktalarda, örneğin ziyaretçi widget'ın dışını tıklattığında, yazdığında ya da form göndermeye çalıştığında doğrulama gerçekleştirebilir.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde veya kullanıcı formu sıfırladığında.

Odak durumu Kullanıcı, ekleme noktasını widget'a yerleştirdiğinde.

Geçerli durumu Kullanıcı doğru şekilde bilgi girdiğinde ve form gönderilebildiğinde.

Geçersiz durumu Kullanıcı, önceki metin alanına (Doğrulama Metin Alanı widget'ı veya Doğrulama Şifresi widget'ı) girilen metinle eşleşmeyen bir metin girdiğinde.

Gerekli durumu Kullanıcı, gerekli bir metni metin alanına girmediğinde.

Doğrulama Onayı widget'larının çalışma şekli hakkında daha kapsamlı bir açıklama ve widget yapısı hakkında ek bilgiler almak için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_tr.

Başa dön

Doğrulama Onayı widget'ını ekleme ve düzenleme

Doğrulama Onayı widget'ını ekleme

1. Ekle > Spry > Spry Doğrulama Onayı seçeneklerini belirleyin.
2. Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Doğrulama Onayı widget'ını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Doğrulama Onayı widget'ının gerekli durumunu değiştirme

Dreamweaver ile eklediğiniz tüm Doğrulama Onayı widget'ları web sayfasında yayınlandığında varsayılan olarak kullanıcı girdisi gerektirir. Ancak onay metin alanlarının doldurulmasını kullanıcı için isteğe bağlı yapabilirsiniz.

1. Belge penceresindeki bir Doğrulama Onayı widget'ını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), tercihinize bağlı olarak Gerekli seçeneğini işaretleyin veya işaretini kaldırın.

Doğrulama ölçütü olacak metin alanını belirtme

1. Belge penceresindeki bir Doğrulama Onayı widget'ını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Doğrulama Ölçütü açılır menüsünden bir metin alanı seçerek, doğrulama ölçütü olmasını

istediğiniz metin alanını seçin. Benzersiz kimlik atanmış olan tüm metin alanları, açılır menüde seçenekler olarak görüntülenir.

Tasarım görünümünde widget'ın durumlarını görüntüleme

1. Belge penceresindeki bir Doğrulama Onayı widget'ını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin widget'ı geçerli durumunda görmek istiyorsanız Geçerli'yi seçin.

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—site ziyaretçisi widget'ın dışını tıklattığında, ziyaretçi yazarken ya da ziyaretçi form göndermeyi denediğinde.

1. Belge penceresindeki bir Doğrulama Onayı widget'ını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın gerçekleşmesini istediğiniz zamanı belirten seçeneği belirleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.
   Bulanıklaştır Kullanıcı onay metin alanının dışını tıklattığında doğrulama yapar.

   Değiştir Kullanıcı onay metin alanındaki metni değiştirirken doğrulama yapar.

   Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Başa dön

Onay widget'ını özelleştirme

Özellik denetçisi Doğrulama Onayı widget'ında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Doğrulama Onayı widget'ına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük widget oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryValidationConfirm.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Doğrulama Onayı widget'ı oluşturduğunuzda SpryValidationConfirm.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Widget'a uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.

Doğrulama Onayı widget'ına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu widget'ın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız widget'ın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Doğrulama Onayı widget'ına stil uygulama (genel talimatlar)

1. SpryValidationConfirm.css dosyasını açın.
2. Widget'ın değiştirilecek bölümüne ilişkin CSS kuralını bulun. Örneğin Onay widget'ının gerekli durumunun arka plan rengini değiştirmek için, SpryValidationConfirm.css dosyasında input.confirmRequiredState kuralını düzenleyin.
3. CSS üzerinde değişikliklerinizi yapın ve dosyayı kaydedin.

SpryValidationConfirm.css dosyası, belirli kuralların kodunu ve amacını açıklayan kapsamlı yorumlar içerir. Daha fazla bilgi için dosyadaki yorumlara bakın.

Doğrulama Onayı widget'ı hata mesajı metnine stil uygulama

Doğrulama Onayı widget'ının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik sürekli bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür.

❖ Doğrulama Onayı widget'ı hata mesajlarının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin.

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	`.confirmRequiredState .confirmRequiredMsg, .confirmInvalidState .confirmInvalidMsg`	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Onayı widget'ı arka plan renklerini değiştirme

❖ Doğrulama Onayı widget'ının çeşitli durumlardaki arka plan renklerini değiştirmek için, ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan arka plan rengi değerlerini değiştirin.

Değiştirilecek renk	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellik

Widget'ın geçerli durumundaki arka plan rengi	`.confirmValidState input, input.confirmValidState`	background-color: #B8F5B1;
Widget'ın geçersiz durumundaki arka plan rengi	`input.confirmRequiredState, .confirmRequiredState input, input.confirmInvalidState, .confirmInvalidState input`	background-color: #FF9F9F;
Widget odaktayken arka plan rengi	`.confirmFocusState input, input.confirmFocusState`	background-color: #FFFFCC;

Daha fazla Yardım konusu
Doğrulama Onayı widget'ı örnekleri

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sayfa içeriği ve varlıklar

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Arabic and Hebrew text

Bi-directional text flow
Tag editor
Text direction and Unicode-bidi in CSS Rules
Table properties
Div properties

New and improved features for working in Arabic and Hebrew are available in the Middle East and North African edition of this software.

Bi-directional text flow

To the top

Text in Middle Eastern languages is mostly written from right to left (RTL). However, in general, the most commonly used form is bi-directional (bidi) text - a mix of left-to-right and right-to-left text. An example of bidi text is a paragraph that includes Arabic and English text. In CS6, you can use Dreamweaver to type Arabic, Hebrew, or bidi text, in design view and code view.

In Dreamweaver Middle Eastern version, Right-to-left direction attribute can be applied to two notional objects, paragraphs and characters. The `direction` attribute can be applied to tags supported in the HTML specification. The direction attribute can take values: `ltr` (default), `rtl`, or `inherit`.



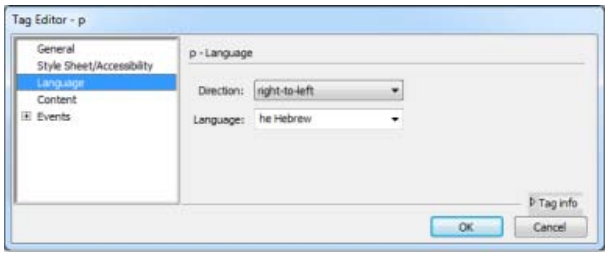
Direction attribute in CSS

When you enter Arabic, Hebrew, or mixed text, Dreamweaver recognizes the languages as Right-to-left (RTL) and displays it text appropriately.

Tag editor

To the top

You can apply direction and language settings using the Tag Editor.

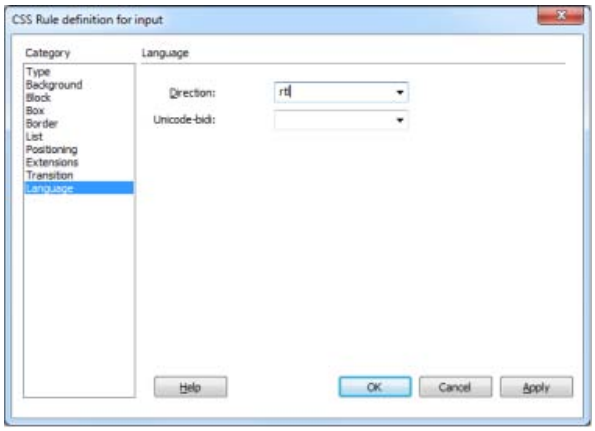


Tag Editor

Text direction and Unicode-bidi in CSS Rules

To the top

You can specify the Text direction as a CSS rule. In the CSS Rule definition dialog box, specify Direction and Unicode-bidi options.



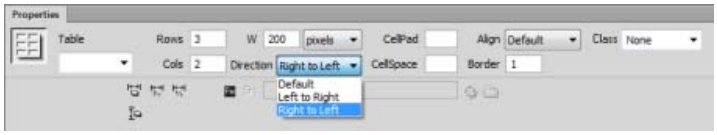
Language options in CSS Rules

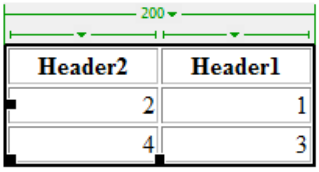
To the top

Table properties

Right-to-left tables are right aligned, and columns are ordered from right to left. The resizing handles appear on the left side. On tabbing, the cursor moves in RTL direction..

Specify the table direction using the Properties panel.



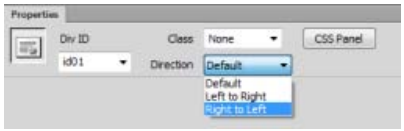


Right-to-left table

To the top

Div properties

Use Direction to specify the Div direction in the Properties.



Div direction

(cc) BY-NC-SR Twitter™ and Facebook posts are not covered under the terms of Creative Commons.

Legal Notices | Online Privacy Policy

Spry Menü Çubuğu widget'ı ile çalışma

Menü Çubuğu widget'ı hakkında
Menü Çubuğu widget'ını ekleme ve düzenleme
Menü Çubuğu widget'ını özelleştirme

Menü Çubuğu widget'ı hakkında

Başa dön

Menü Çubuğu widget'ı, site ziyaretçisi fareyi düğmelerden birinin üstüne getirdiğinde alt menüler görüntüleyen bir gezinme düğmeleri kümesidir. Menü Çubukları küçük bir alanda fazla miktarda gezinme bilgisi görüntülemenizi sağlar ve ayrıca siteye gelen ziyaretçilerin siteye ayrıntılı şekilde gözatmak zorunda kalmadan sitede neler olduğu hakkında fikir edinmesini sağlar.

Dreamweaver, iki tür Menü Çubuğu widget'ı eklemenize olanak sağlar: Dikey ve yatay. Aşağıdaki örnekte üçüncü menü öğesi genişletilmiş yatay bir Menü Çubuğu widget'ı gösterilmektedir:



Menü Çubuğu widget'ı (<ul>, <li> ve <a> etiketlerinden oluşur)
***A.** Menü öğesinin alt menüsü vardır **B.** Alt menü öğesinin alt menüsü vardır*

Menü Çubuğu widget'ına ilişkin HTML, üst düzeydeki menü öğelerinin her biri için bir `li` etiketi içeren bir dış `ul` etiketinden oluşur. Üst düzey menü öğeleri de (`li` tags), öğelerin her birine ilişkin alt menüleri tanımlayan `ul` ve `li` etiketleri içerir ve alt menüler de benzer şekilde alt menüler içerebilir. Üst düzeydeki menüler ve alt menüler istediğiniz sayıda alt menü öğesi içerebilir.

Menü Çubuğu widget'ının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_tr.

Spry Menü Çubuğu oluşturma hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0168_tr.

Menü Çubuğu widget'ını ekleme ve düzenleme

Başa dön

Menü Çubuğu widget'ı ekleme

1. Ekle > Spry > Spry Menü Çubuğu'nu seçin.
2. Yatay ya da Dikey'i seçip Tamam'ı tıklatın.

***Not:** Ayrıca Menü Çubuğu widget'ını, Ekle panelinin Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

***Not:** Spry Menü Çubuğu widget'ı HTML bölümlerini diğer bölümlerin üstünde görüntülemek için DHTML katmanları kullanır. Sayfanızda Adobe Flash ile oluşturulmuş içerik varsa, SWF dosyaları her zaman diğer tüm DHTML katmanlarının üstünde görüntülendiği için bu bir sorun oluşturabilir; bu nedenle SWF dosyası alt menülerinizin üstünde görüntülenebilir. Bu sorun, SWF dosyasının parametrelerini `wmode="transparent"` kullanacak şekilde değiştirerek giderilebilir. Bu işlemi, SWF dosyasını Belge penceresinde seçip Özellik denetçisindeki `wmode` seçeneğini `saydam` olarak ayarlayarak kolayca yapabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/15523_tr.*

Menü ve alt menü ekleme ya da silme

Menü Çubuğu widget'ına menü öğesi eklemek ya da araçtan menü öğesi silmek için Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) kullanın.

Ana menü öğesi ekleme

1. Belge penceresinde bir Menü Çubuğu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde ilk sütunun üstündeki artı düğmesini tıklatın.
3. (İsteğe bağlı) Varsayılan metni Belge penceresinde ya da Özellik denetçisinin Metin kutusunda değiştirerek yeni menü öğesini yeniden adlandırın.

Alt menü öğesi ekleme

1. Belge penceresinde bir Menü Çubuğu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) alt menü eklemek istediğiniz ana menü öğesinin adını seçin.
3. İkinci sütunun üstündeki artı düğmesini tıklatın.
4. (İsteğe bağlı) Varsayılan metni Belge penceresinde ya da Özellik denetçisinin Metin kutusunda değiştirerek yeni alt menü öğesini yeniden adlandırın.

Alt menüye alt menü eklemek için, alt menü öğesine eklemek istediğiniz alt menü öğesinin adını seçin ve sonra Özellik denetçisindeki üçüncü sütunun üstündeki artı düğmesini tıklatın.

Not: *Dreamweaver, Tasarım görünümünde yalnızca iki düzey alt menüyü destekler ancak Kod görünümünde istediğiniz sayıda alt menü ekleyebilirsiniz.*

Ana menü ya da alt menü öğesini silme

1. Belge penceresinde bir Menü Çubuğu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde, silmek istediğiniz ana menü ya da alt menü öğesinin adını seçin ve eksi düğmesini tıklatın.

Menü öğelerinin sırasını değiştirme

1. Belge penceresinde bir Menü Çubuğu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) yeniden sıralamak istediğiniz menü öğesinin adını seçin.
3. Menü öğesini yukarı ya da aşağı taşımak için yukarı ya da aşağı okları tıklatın.

Menü öğesinin metnini değiştirme

1. Belge penceresinde bir Menü Çubuğu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) metnini değiştirmek istediğiniz menü öğesinin adını seçin.
3. Metin kutusunda değişikliklerinizi yapın.

Menü öğesini bağlama

1. Belge penceresinde bir Menü Çubuğu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) bağ uygulamak istediğiniz menü öğesinin adını seçin.
3. Bağ metin kutusuna bağı yazın ya da bir dosyaya gözatmak için klasör simgesini tıklatın.

Menü öğesi için araç ipucu oluşturma

1. Belge penceresinde bir Menü Çubuğu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) kendisi için araç ipucu oluşturmak istediğiniz menü öğesinin adını seçin.
3. Araç ipucunun metnini Başlık metin kutusuna yazın.

Menü öğesi için hedef niteliği atama

Hedef niteliği, bağlı bir sayfanın nerede açılacağını belirtir. Örneğin menü öğesine, site ziyaretçisi bağı tıklattığında bağlı sayfanın yeni tarayıcı penceresinde açılmasını sağlayan bir hedef niteliği atayabilirsiniz. Çerçeve kümeleri kullanıyorsanız, bağlı sayfanın açılmasını istediğiniz çerçevenin adını da belirtebilirsiniz.

1. Belge penceresinde bir Menü Çubuğu widget'ı seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) hedef niteliği atamak istediğiniz menü öğesinin adını seçin.
3. Hedef kutusuna dört nitelikten birini girin:

   _blank Bağlı sayfayı yeni bir tarayıcı penceresinde açar.

   _self Bağlı sayfayı aynı tarayıcı penceresine yükler. Varsayılan seçenek budur. Sayfa bir çerçevede ya da çerçeve kümesindeyse o çerçeveye yüklenir.

   _parent Bağlı belgeyi, belgenin ilk üst çerçeve kümesine yükler.

   _top Bağlı sayfayı çerçeve kümesinin en üst penceresine yükler.

Stilleri kapatma

Menü Çubuğu widget'ının HTML yapısını Tasarım görünümünde daha iyi görebilmek için widget'a uygulanan stili devre dışı bırakabilirsiniz. Örneğin stilleri devre dışı bıraktığınızda menü çubuğu öğeleri sayfada menü çubuğunun stil uygulanmış öğeleri olarak değil, madde işaretli bir listede görüntülenir.

1. Belge penceresinde Menü Çubuğu widget'ını seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Stilleri Kapat düğmesini tıklatın.

Menü Çubuğu widget'ının yönünü değiştirme

Menü Çubuğu widget'ının yönünü yataydan dikeye ve dikeyden yataya değiştirebilirsiniz. Tek yapmanız gereken menü çubuğunun HTML kodunu değiştirmek ve SpryAssets klasörünüzde doğru CSS'nin bulunduğundan emin olmaktır.

Aşağıda örnekte, yatay bir Menü Çubuğu widget'ı dikey bir Menü Çubuğu widget'ı olarak değiştirilmektedir.

1. Dreamweaver'da, yatay Menü Çubuğu widget'ını içeren sayfayı açın.
2. Dikey bir Menü Çubuğu widget'ı ekleyin (Ekle > Spry > Spry Menü Çubuğu) ve sayfayı kaydedin. Bu adım, dikey menü çubuğu için sitenize doğru CSS dosyasının eklenmesini sağlar.

   Not: *Sitenizin başka bir yerinde dikey bir Menü Çubuğu widget'ı varsa yeni bir tane eklemeniz gerekmez. CSS Stilleri panelindeki (Pencereler > CSS Stilleri) Stil Sayfası Ekle düğmesini tıklatarak SpryMenuBarVertical.css dosyasını sayfaya eklemeniz yeterlidir.*
3. Dikey Menü Çubuğunu silin.
4. Kod görünümünde (Görünüm > Kod) MenuBarHorizontal sınıfını bulun ve MenuBarVertical olarak değiştirin. MenuBarHorizontal sınıfı, menü çubuğunun `ul` kap etiketinde tanımlanmıştır (`<ul id="MenuBar1" class="MenuBarHorizontal">`).
5. Menü çubuğunun kodundan sonra menü çubuğu yapıcıyı bulun:

   ```
   var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgDown:"SpryAssets/SpryMenuBarDownHover.gif",
   imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
   ```
6. Yapıcıdan `imgDown` önyükleme seçeneğini (ve virgülü) kaldırın:

   ```
   var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
   ```

   Not*: Dikey menü çubuğundan yataya dönüştürüyorsanız, bunun yerine `imgDown` önyükleme seçeneğini ve virgülü ekleyin.*

   ```
   var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1", {imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
   ```
7. (İsteğe bağlı) Sayfanızda artık yatay Menü Çubuğu widget'ı kalmadıysa, eski MenuBarHorizontal.css dosyasına olan bağı belgenin başlığından silin.
8. Sayfayı kaydedin.

Başa dön

Menü Çubuğu widget'ını özelleştirme

Özellik denetçisi Menü Çubuğu widget'ında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Menü Çubuğu widget'ına ilişkin CSS kurallarını değiştirebilir ve sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir menü çubuğu oluşturabilirsiniz.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları, (seçiminize bağlı olarak) SpryMenuBarHorizontal.css ya da SpryMenuBarVertical.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, Spry Menü Çubuğu widget'ı oluşturduğunuz her seferde bu CSS dosyalarını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Bu dosyalar ayrıca widget'a uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler de içerir.

Menü Çubuğu widget'ına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, menü çubuğunun CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız widget'ın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Menü öğesinin metin stilini değiştirme

<a> etiketine eklenmiş CSS, metin stiliyle ilgili bilgileri içerir. Ayrıca <a> etiketine eklenmiş ve farklı menü durumlarına ait birkaç ilgili metin stili sınıf değeri de vardır.

- Menü öğesinin metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan değeri değiştirin:

Değiştirilecek stil	Dikey ya da yatay menü çubuğu için CSS kuralı	İlgili özellikler ve varsayılan değerler
Varsayılan metin	`ul.MenuBarVertical a, ul.MenuBarHorizontal a`	color: #333; text-decoration: none;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde metin rengi	`ul.MenuBarVertical a:hover, ul.MenuBarHorizontal a:hover`	color: #FFF;
Odaktayken metin rengi	`ul.MenuBarVertical a:focus, ul.MenuBarHorizontal a:focus`	color: #FFF;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde Menü Çubuğu öğesinin rengi	`ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover`	color: #FFF;
	`ul.MenuBarVertical`	

Fare işaretçisi üstüne geldiğinde alt menü öğesinin rengi	`a.MenuBarItemSubmenuHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover`	color: #FFF;

Menü öğesinin arka plan rengini değiştirme

<a> etiketine eklenmiş CSS, bir menü öğesinin arka plan rengiyle ilgili bilgileri içerir. Ayrıca <a> etiketine eklenmiş ve farklı menü durumlarına ait birkaç ilgili arka plan rengi sınıf değeri de vardır.

- Menü öğesinin arka plan rengini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan değeri değiştirin:

Değiştirilecek renk	Dikey ya da yatay menü çubuğu için CSS kuralı	İlgili özellikler ve varsayılan değerler
Varsayılan arka plan	`ul.MenuBarVertical a, ul.MenuBarHorizontal a`	background-color: #EEE;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde arka plan rengi	`ul.MenuBarVertical a:hover, ul.MenuBarHorizontal a:hover`	background-color: #33C;
Odaktayken arka plan rengi	`ul.MenuBarVertical a:focus, ul.MenuBarHorizontal a:focus`	background-color: #33C;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde Menü Çubuğu öğesinin rengi	`ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover`	background-color: #33C;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde alt menü öğesinin rengi	`ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover`	background-color: #33C;

Menü öğelerinin boyutunu değiştirme

Menü öğelerinin `li` ve `ul` etiketlerinin genişlik özelliklerini değiştirerek bu öğelerin boyutlarını değiştirebilirsiniz.

1. `ul.MenuBarVertical li` ya da `ul.MenuBarHorizontal li` kuralını bulun.
2. Genişlik özelliğini istenilen genişliğe değiştirin (ya da sabit genişliği kaldırmak için özelliği `auto` olarak değiştirin ve kurala `white-space: nowrap;` özelliği ve değerini ekleyin).
3. `ul.MenuBarVertical ul` ya da `ul.MenuBarHorizontal ul` kuralını bulun.
4. Genişlik özelliğini istenilen genişliğe değiştirin (ya da sabit genişliği kaldırmak için özelliği `auto` olarak değiştirin).
5. `ul.MenuBarVertical ul li` ya da `ul.MenuBarHorizontal ul li` kuralını bulun:
6. Kurala aşağıdaki özellikleri ekleyin: `float: none;` ve `background-color: transparent;`.
7. `width: 8.2em;` özelliğini ve değerini silin.

Alt menüleri konumlandırma

Spry Menü Çubuğu alt menülerinin konumu alt menü `ul` etiketlerindeki kenar boşluğu özelliği tarafından kontrol edilir.

1. `ul.MenuBarVertical ul` ya da `ul.MenuBarHorizontal ul` kuralını bulun.
2. Varsayılan `margin: -5% 0 0 95%;` değerlerini istediğiniz değerlerle değiştirin.

- Spry Menü Çubuğu eğitimi
- Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Özellik denetçisinde metin özelliklerini belirleme

Metni biçimlendirme hakkında (CSS'ye göre HTML)
Özellik denetçisinde CSS kurallarını düzenleme
Özellik denetçisinde HTML biçimlendirmesini ayarlama
HTML Özellik denetçisindeki bir sınıfı yeniden adlandırma

HTML formatlaması veya Basamaklı Stil Sayfası (CSS) formatlaması uygulamak için metin Özellik denetçisini kullanabilirsiniz. HTML formatlaması uygularken Dreamweaver, sayfanızın gövdesindeki HTML koduna özellik ekler. CSS formatlaması uygularken Dreamweaver, özellikleri belgenin başına veya ayrı bir stil sayfasına yazar.

Not: *CSS satır içi stilleri oluşturduğunuzda Dreamweaver, stil niteliği kodunu doğrudan sayfanın gövdesine ekler.*

Başa dön

Metni biçimlendirme hakkında (CSS'ye göre HTML)

Dreamweaver uygulamasında metni biçimlendirme, standart kelime işlemci kullanmaya benzer. Metin kümesinin varsayılan formatlama stillerini (Paragraf, Başlık 1, Başlık 2 vb.) ayarlayabilir, seçili metnin fontunu, boyutunu, rengini ve hizalamasını değiştirebilir veya kalın, italik, kod (sabit aralıklı) veya alt çizgi gibi metin stilleri uygulayabilirsiniz.

Dreamweaver'da birleştirilmiş iki Özellik denetçisi bulunmaktadır: CSS Özellik denetçisi ve HTML Özellik denetçisi. CSS Özellik denetçisini kullandığınızda Dreamweaver, Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) öğesini kullanarak metni biçimlendirir. CSS web tasarımcılarına ve geliştiricilerine erişilebilirlik ve azalan dosya boyutu için gelişmiş özellikler sunarken, web sayfası tasarımında daha fazla kontrol sağlar. CSS Özellik denetçisi, mevcut stillere erişmenize ve yeni stiller oluşturmanıza olanak verir.

CSS kullanma, yapısı için endişelenmeden web sayfasının stilini denetleme yöntemidir. CSS, web sayfasının görsel tasarım öğelerini (fontlar, renkler, kenar boşlukları vb) yapısal mantığından ayırarak web tasarımcılarına, içeriğin bütünlüğünden fedakarlık etmeden görsel ve dizgi denetimi sağlar. Tek, ayrı kod kümesi içinden - görüntü eşlemelerini, `font` etiketlerini, tabloları ve boşluk GIF'lerini yeniden sıralamadan - dizgi tasarımı ve sayfa mizanpajı tanımlama, daha hızlı indirme, sorunsuz site bakımı ve birden çok web sayfasında tasarım niteliklerini kontrol etmek için merkez noktası olanakları sağlar.

CSS ile oluşturulan stilleri doğrudan belge içinde saklayabileceğiniz gibi daha fazla güç ve esneklik sağlamak için harici bir stil sayfasında da saklayabilirsiniz. Birden fazla web sayfasına harici stil sayfasını eklerseniz, tüm sayfalar otomatik olarak stil sayfasında yaptığınız değişikliği yansıtır. Sayfanın tüm CSS kurallarına erişmek için CSS Stilleri panelini (Pencere > CSS Stilleri) kullanın. Geçerli bir seçim için geçerli olan kurallara erişmek için, CSS Özellik denetçisinde CSS Stilleri panelini (Geçerli mod) veya Hedeflenen Kural açılır menüsünü kullanın.

İsterseniz, web sayfalarınızdaki metinleri formatlamak için HTML işaretleme etiketlerini kullanabilirsiniz. CSS yerine HTML etiketlerini kullanmak için, HTML Özellik denetçisini kullanarak metninizi formatlayın.

Not: *Aynı sayfada CSS ve HTML 3.2 formatlamasını birleştirebilirsiniz. Formatlama hiyerarşik düzende uygulanır: HTML 3.2 formatlaması, harici CSS stil sayfaları tarafından uygulanan formatlamayı geçersiz kılar; belgeye gömülen CSS, harici CSS'yi geçersiz kılar.*

Başa dön

Özellik denetçisinde CSS kurallarını düzenleme

1. Zaten açık değilse, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın ve CSS düğmesini tıklatın.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekleme noktasını düzenlemek istediğiniz bir kural ile formatlanan bir metin kümesine yerleştirin. Kural, Hedeflenen Kural açılır menüsünde görüntülenir.
   - Hedeflenen Kural açılır menüsünden bir kural seçin.
3. CSS Özellik denetçisindeki çeşitli seçenekleri kullanarak kuralda değişiklik yapın.

   Hedeflenen Kural CSS Özellik denetçisinde düzenlemekte olduğunuz kuraldır. Metne mevcut bir stil uygulandıysa, sayfada metnin içine tıklattığınızda metnin formatını etkileyen kural görüntülenir. Yeni CSS kuralları, yeni satır içi stilleri oluşturmak veya mevcut sınıfları seçilen metinlere uygulamak için Hedeflenen Kural açılır menüsünü de kullanabilirsiniz. Yeni bir kural oluşturuyorsanız, Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunu tamamlamanız gerekir. Daha fazla bilgi için, bu konunun sonundaki bağlara bakın.

   Kuralı Düzenle Hedeflenen kural için CSS Kural Tanımı iletişim kutusunu açar. Hedeflenen Kural açılır menüsünden Yeni CSS Kuralı'nı seçip Kuralı Düzenle düğmesini tıklatırsanız, Dreamweaver bunun yerine Yeni CSS Kuralı Tanımı iletişim kutusunu açar.

   CSS Paneli CSS Stilleri panelini açar ve Geçerli görünümde hedeflenen kural için özellikleri görüntüler.

   Font Hedeflenen kuralın fontunu değiştirir.

Boyut Hedeflenen kural için font boyutunu belirler.

Metin Rengi Seçilen rengi, hedeflenen kuralda font rengi olarak belirler. Renk kutusunu tıklatarak veya yandaki metin alanına onaltılı değeri girerek (#FF0000 gibi) web uyumlu bir renk seçin.

Kalın Hedeflenen kurala kalın özelliği ekler.

İtalik Hedeflenen kurala italik özelliği ekler.

Sol, Merkez ve Sağ Hizalama Hedeflenen kurala ilgili hizalama özelliklerini ekler.

***Not**: Font, Boyut, Metin Rengi, Kalın, İtalik ve Hizalama özellikleri her zaman, Belge penceresindeki geçerli seçim için geçerli olan kuralın özelliklerini görüntüler. Bu özelliklerden herhangi birini değiştirdiğinizde, hedeflenen kuralı etkilersiniz.*

CSS Özellik denetçisi ile çalışma hakkında bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4041_dw_tr.

Başa dön

Özellik denetçisinde HTML formatlamasını ayarlama

1. Zaten açık değilse, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın ve HTML düğmesini tıklatın.
2. Formatlamak istediğiniz metni seçin.
3. Seçili metne uygulamak istediğiniz seçenekleri ayarlayın:

Biçim Seçili metnin paragraf stilini ayarlar. Paragraf, <p> etiketi için varsayılan formatı uygular, Başlık 1 `H1` etiketi ekler vb.

Kimlik Seçiminize bir kimlik atar. Kimlik açılır menüsü (varsa) belgenin tüm kullanılmayan bildirilmiş kimliklerini listeler.

Sınıf Seçili metne uygulanan sınıf stilini görüntüler. Seçime herhangi bir stil uygulanmamışsa, açılır menüden CSS Stili Yok görüntülenir. Seçime birden fazla stil uygulanmışsa, menü boş olur.

Aşağıdakilerden herhangi birini yapmak için Stil menüsünü kullanın:

- Seçime uygulamak istediğiniz stili seçin.
- Halen seçili olan stili kaldırmak için Yok'u seçin.
- Stili yeniden adlandırmak için Yeniden Adlandır öğesini seçin.
- Sayfaya harici stil sayfası eklemenizi sağlayan bir iletişim kutusu açmak için Stil Sayfası Ekle'yi seçin.

Kalın Tercihler iletişim kutusunun Genel kategorisinden ayarlanan stil tercihine göre seçili metne <b> veya `<strong>` uygular.

İtalik Tercihler iletişim kutusunun Genel kategorisinden ayarlanan stil tercihine göre seçili metne `<i>` veya `<em>` uygular.

Sırasız Liste Seçili metnin madde işaretli listesini oluşturur. Seçili metin yoksa, yeni madde işaretli liste başlatılır.

Sıralı Liste Seçili metnin numaralı listesini oluşturur. Seçili metin yoksa, yeni numaralı liste başlatılır.

Blok Alıntı Metni Oluşturma ve Blok Alıntı Metni Kaldırma `blockquote` etiketi uygulayarak veya etiketi kaldırarak seçili metni girintileyin veya girintiyi kaldırın. Listede girinti, yuvalanmış liste oluşturur ve girintiyi kaldırma listenin yuvalanma özelliğini kaldırır.

Bağ Seçili metnin köprü metni bağını oluşturur. Sitenizdeki bir dosyaya gitmek için klasör simgesini tıklatın; URL'yi yazın; Dosyalar panelindeki Dosyaya İşaret Et simgesini sürükleyin veya Dosyalar panelinden bir dosyayı kutuya sürükleyin.

Başlık Köprü metni bağı için metin araç ipucunu belirler.

Hedef Bağlanan belgenin yükleneceği çerçeveyi veya pencereyi belirtir:

- `_blank`, bağlanan dosyayı yeni, adlandırılmamış tarayıcı penceresine yükler.
- `_parent`, bağlanan dosyayı, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine veya penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı dosya, tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
- `_self`, bağlanan dosyayı, bağın olduğu çerçeve veya pencereye yükler. Bu hedef örtüktür, genellikle belirlemenize gerek yoktur.
- `_top`, bağlanan dosyayı tam tarayıcı penceresine yükler, tüm çerçeveleri kaldırır.

Başa dön

HTML Özellik denetçisindeki bir sınıfı yeniden adlandırma

Dreamweaver, sayfanız için kullanılabilir tüm sınıfları HTML Özellik denetçisinin Sınıf menüsünde görüntüler. Sınıf stilleri listesinin sonundaki Yeniden Adlandır seçeneğini belirleyerek bu listedeki stilleri yeniden adlandırabilirsiniz.

1. Metin Özellik denetçisi Stil açılır menüsünden Yeniden Adlandır'ı seçin.
2. Yeniden adlandırmak istediğiniz stili Stili Yeniden Adlandır açılır menüsünden seçin.
3. Yeni Ad metin alanına yeni bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

- CSS Stilleri panelini açma

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Belge oluşturma ve açma

Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde kullanıcı arabirimi basitleştirilmiştir. Sonuç olarak, bu makalede açıklanan seçeneklerden bazılarını Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde bulamayabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bu makaleye bakın.

Dreamweaver belgeleri oluşturma hakkında
Dreamweaver dosya türleri
Boş sayfa kullanarak mizanpaj oluşturma
Boş şablon oluşturma
Varolan bir şablonu temel alan sayfa oluşturma
Dreamweaver örnek dosyasını temel alan bir sayfa oluşturma
Diğer türde sayfalar oluşturma
Belgeleri kaydetme ve dönüştürme
Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama
HTML5'i daha eski bir doctype öğesine dönüştürme
Yeni HTML belgelerinin varsayılan dosya uzantısını ayarlama
Varolan belgeleri açma ve düzenleme
İlgili Dosyaları Açma
Dinamik Olarak İlgili Dosyaları Açma
Microsoft Word HTML dosyalarını temizleme

Dreamweaver belgeleri oluşturma hakkında

Başa dön

Dreamweaver, çeşitli web belgeleriyle çalışmak için esnek bir ortam sağlar. HTML belgelerine ek olarak ColdFusion İşaretleme Dili (CFML), ASP, JavaScript ve Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) dahil olmak üzere çeşitli metin tabanlı belgeler oluşturabilir ve açabilirsiniz. Ayrıca Visual Basic, .NET, C# ve Java gibi kaynak kod dosyaları da desteklenir.

Dreamweaver yeni bir belge oluşturmak için birkaç seçenek sağlar. Aşağıdakilerden herhangi birini oluşturabilirsiniz:

- Yeni bir boş belge ya da şablon
- Dreamweaver ile birlikte gelen ve önceden tasarlanmış sayfa mizanpajlarından birini temel alan (30'dan fazla CSS tabanlı sayfa mizanpaj da dahildir) bir belge
- Varolan şablonlarınızdan birini temel alan belge

  Ayrıca belge tercihlerini de ayarlayabilirsiniz. Örneğin genelde tek bir belge türüyle çalışıyorsanız, oluşturacağınız yeni sayfalar için bu belge türünü varsayılan belge olarak ayarlayabilirsiniz.

  Tasarım görünümünde ya da Kod görünümünde meta etiketleri, belge başlığı ve arka plan renkleri gibi belge özelliklerini ve diğer birçok sayfa özelliğini kolayca tanımlayabilirsiniz.

Dreamweaver dosya türleri

Başa dön

Dreamweaver'da farklı dosya türleriyle çalışabilirsiniz. Çalışacağınız birincil tür dosya HTML dosyasıdır. HTML dosyaları (Köprü Metni İşaretleme Dili dosyaları) web sayfalarını tarayıcıda görüntüleme işlevini üstlenmiş etiket tabanlı dili içerir. HTML dosyalarını .html ya da .htm uzantısıyla kaydedebilirsiniz. Dreamweaver, dosyaları varsayılan olarak .html uzantısını kullanarak kaydeder.

Dreamweaver HTML5 tabanlı web sayfaları oluşturmanıza ve düzenlemenize izin verir. Ayrıca en baştan HTML5 sayfaları oluşturmak için başlangıç mizanpajları da mevcuttur.

Aşağıda Dreamweaver uygulamasıyla çalışırken kullanabileceğiniz diğer bazı yaygın kullanılan dosya türleri verilmiştir:

CSS Basamaklı Stil Sayfası dosyaları .css uzantılıdır. HTML içeriğini formatlamak ve çeşitli sayfa öğelerinin konumlandırmalarını kontrol etmek için kullanılırlar.

GIF Graphics Interchange Format dosyaları .gif uzantılıdır. GIF formatı karikatürler, logolar, saydam alanlı grafikler ve animasyonlar için yaygın kullanılan bir web grafik formatıdır. GIFs en fazla 256 renk içerir.

JPEG Joint Photographic Experts Group dosyaları (formatı oluşturan kuruluşun adı verilmiştir) .jpg uzantılıdır ve genellikle fotoğraf ya da renkli görüntü biçimindedir. JPEG formatı dijital ya da taranmış fotoğraflar, doku kullanan görüntüler, renk geçişleri bulunan görüntüler ve 256'dan fazla renk gerektiren tüm görüntüler için en iyisidir.

XML Genişletilebilir İşaretleme Dili dosyaları .xml uzantılıdır. XSL (Genişletilebilir Stil Sayfası Dili) kullanılarak formatlanabilecek ham formda veri

içerirler.

XSL Genişletilebilir Stil Sayfası Dili dosyaları .xsl ya da .xslt uzantılıdır. Web sayfasında görüntülemek istediğiniz XML verilerine stil uygulamak için kullanılırlar.

Başa dön

Boş sayfa kullanarak mizanpaj oluşturma

Önceden tasarlanmış CSS mizanpajı içeren bir sayfa oluşturabilirsiniz ya da tümüyle boş bir sayfa oluşturabilir ve sonra kendi mizanpajınızı oluşturabilirsiniz.

1. Dosya > Yeni seçeneğini belirleyin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunun Boş Sayfa kategorisinde, oluşturmak istediğiniz sayfa türünü Sayfa Türü sütunundan seçin. Örneğin, düz bir HTML sayfası oluşturmak için HTML seçeneğini belirleyin.
3. Yeni sayfanızın CSS mizanpajı içermesini istiyorsanız, Mizanpaj sütunundan önceden tasarlanmış bir CSS mizanpajı seçin; istemiyorsanız Yok seçeneğini belirleyin. Seçiminize bağlı olarak, seçilen mizanpajın bir önizlemesi ve açıklaması iletişim kutusunun sağ tarafında görünür.

   Hazır CSS mizanpajları aşağıdaki türde sütunları sağlar:

   Sabit Sütun genişliği piksel olarak belirtilir. Bu sütun, tarayıcının boyutuna veya site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre yeniden boyutlandırılmaz.

   Sıvı Sütun genişliği, site ziyaretçisinin tarayıcı genişliğinin yüzdesi olarak belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi tarayıcıyı genişlettiğinde veya daralttığında buna göre uyarlanır ancak ziyaretçinin metin ayarlarına göre değişmez.

   Dreamweaver ayrıca iki HTML5 CSS mizanpajı sunar: iki veya üç sütunlu sabit.

   Not: *Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde yalnızca HTML5 CSS mizanpajları kullanılabilir.*
4. Belge Türü açılır menüsünden bir belge türü seçin. Çoğu durumda varsayılan seçim olan XHTML 1.0 Transitional veya HTML5 (Dreamweaver CC) seçeneğini kullanabilirsiniz.

   DocType (DTD) menüsündeki XHTML belge türü tanımlamalarından birini seçtiğinizde sayfanız XHTML uyumlu olur. Örneğin menüden XHTML 1.0 Transitional ya da XHTML 1.0 Strict'i seçerek bir HTML belgesini XHTML uyumlu yapabilirsiniz. XHTML (Genişletilebilir Köprü Metni İşaretleme Dili), HTML'nin bir XML uygulaması olarak yeniden formüle edilmiş halidir. XHTML kullanmak genellikle XML'nin avantajlarını ve aynı zamanda web belgelerinizin geriye ve ileriye dönük uyumluluğunu sağlar.

   Not: *XHTML hakkında daha fazla bilgi için, XHTML 1.1 - Modül Tabanlı XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) ve XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) özelliklerini ve bunların yanı sıra web tabanlı dosyalar için XHTML doğrulayıcı sitelerinin (http://validator.w3.org/) ve yerel dosyaların (http://validator.w3.org/file-upload.html) özelliklerini içeren World Wide Web Consortium (W3C) web sitesine bakın.*
5. Mizanpaj sütununda bir CSS mizanpajı seçtiyseniz, Mizanpaj CSS açılır menüsünden mizanpajın CSS'si için bir konum seçin.

   Başlığa Ekle Mizanpajın CSS'sini, oluşturduğunuz sayfanın başlığına ekler.

   Yeni Dosya Oluştur Mizanpajın CSS'sini yeni bir harici CSS dosyasına ekler ve yeni stil sayfasını, oluşturduğunuz sayfaya ekler.

   Varolan Dosyaya Bağ Oluştur Mizanpaj için gerekli CSS kurallarını içeren varolan bir CSS dosyası belirtmenizi sağlar. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve varolan bir CSS stil sayfasını seçin. Birden fazla belgede aynı CSS mizanpajını (tek bir dosyada bulunan CSS kuralları) kullanmak istediğinizde bu seçenek özellikle kullanışlıdır.
6. (İsteğe bağlı) CSS stil sayfalarını yeni sayfanıza (CSS mizanpajıyla ilgisiz), sayfayı oluştururken de ekleyebilirsiniz. Bunu yapmak için CSS Dosyası Ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve bir CSS stil sayfası seçin.

   Bu işlemle ilgili ayrıntılı bir açıklama için David Powers'ın Automatically attaching a style sheet to new documents (Yeni belgelere otomatik olarak stil sayfası ekleme) makalesine bakın.
7. Kaydettiğinizde InContext Editing işlevi etkin olan bir sayfa oluşturmak istiyorsanız, InContext Editing İşlevini Etkinleştir seçeneğini belirleyin.

   InContext Editing etkinleştirilmiş bir sayfada, düzenlenebilir bölge olarak belirtilebilen en az bir `div` etiketi olmalıdır. Örneğin, CSS mizanpajları hazır `div` etiketleri içerdiğinden, HTML sayfa türünü seçtiyseniz, yeni sayfanız için CSS mizanpajlarından birini seçmeniz gerekir. InContext Editing düzenlenebilir bölgesi, *içerik* kimliğiyle birlikte `div` etiketine otomatik olarak yerleştirilir. İsterseniz, sayfaya daha sonra başka düzenlenebilir bölgeler ekleyebilirsiniz.

   Not: *InContext Editing işlevi, Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde kaldırılmıştır.*
8. Belge türü, kodlama ve dosya uzantısı gibi varsayılan belge tercihlerini ayarlamak istiyorsanız Tercihler öğesini tıklatın.

9. Daha fazla sayfa tasarımı içeriği yükleyebileceğiniz Dreamweaver Exchange uygulamasını açmak istiyorsanız Daha Fazla İçerik Al öğesini tıklatın.

10. Oluştur düğmesini tıklatın.

11. Yeni belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet).

12. Görünen iletişim kutusunda, dosyayı kaydetmek istediğiniz klasöre gidin.

    Dosyayı bir Dreamweaver sitesine kaydetmeniz akıllıca olur.

13. Dosya Adı kutusuna dosya için bir ad yazın.

    Dosya ve klasör adlarında boşluk ve özel karakterler kullanmayın ve dosya adını sayıyla başlatmayın. Özellikle, uzak bir sunucuya koymayı planladığınız dosyaların adlarında özel karakterler (örneğin é, ç veya ¥) ya da noktalama işaretleri (örneğin iki nokta üst üste, bölme çizgisi ya da nokta) kullanmayın; birçok sunucu yükleme sırasında bu karakterleri değiştirir ve bu da dosyalara oluşturulmuş bağların kopmasına neden olur.

Başa dön

Boş şablon oluşturma

Dreamweaver şablonları oluşturmak için Yeni Belge iletişim kutusunu kullanabilirsiniz. Şablonlar varsayılan olarak sitenizin Şablonlar klasörüne kaydedilir.

1. Dosya > Yeni seçeneğini belirleyin.

2. Yeni Belge iletişim kutusunda Boş Şablon kategorisini seçin.

3. Şablon Türü sütunundan oluşturmak istediğiniz sayfa türünü seçin. Örneğin boş bir HTML şablonu oluşturmak için HTML şablonu öğesini seçin, ColdFusion şablonu oluşturmak için ColdFusion şablonu seçeneğini belirleyin ve benzer şekilde seçimler yapın.

4. Yeni sayfanızın CSS mizanpajı içermesini istiyorsanız, Mizanpaj sütunundan önceden tasarlanmış bir CSS mizanpajı seçin; istemiyorsanız Yok seçeneğini belirleyin. Seçiminize bağlı olarak, seçilen mizanpajın bir önizlemesi ve açıklaması iletişim kutusunun sağ tarafında görünür.

   Hazır CSS mizanpajları aşağıdaki türde sütunları sağlar:

   Sabit Sütun genişliği piksel olarak belirtilir. Bu sütun, tarayıcının boyutuna veya site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre yeniden boyutlandırılmaz.

   Sıvı Sütun genişliği, site ziyaretçisinin tarayıcı genişliğinin yüzdesi olarak belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi tarayıcıyı genişlettiğinde veya daralttığında buna göre uyarlanır ancak ziyaretçinin metin ayarlarına göre değişmez.

5. Belge Türü açılır menüsünden bir belge türü seçin. Çoğu durumda varsayılan olarak seçili olan XHTML 1.0 Geçişli seçeneğini değiştirmezsiniz.

   DocType (DTD) menüsündeki XHTML belge türü tanımlamalarından birini seçtiğinizde sayfanız XHTML uyumlu olur. Örneğin menüden XHTML 1.0 Transitional ya da XHTML 1.0 Strict'i seçerek bir HTML belgesini XHTML uyumlu yapabilirsiniz. XHTML (Genişletilebilir Köprü Metni İşaretleme Dili), HTML'nin bir XML uygulaması olarak yeniden formüle edilmiş halidir. XHTML kullanmak genellikle XML'nin avantajlarını ve aynı zamanda web belgelerinizin geriye ve ileriye dönük uyumluluğunu sağlar.

   ***Not:** XHTML hakkında daha fazla bilgi için, XHTML 1.1 - Modül Tabanlı XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) ve XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) özelliklerini ve bunların yanı sıra web tabanlı dosyalar için XHTML doğrulayıcı sitelerinin (http://validator.w3.org/) ve yerel dosyaların (http://validator.w3.org/file-upload.html) özelliklerini içeren World Wide Web Consortium (W3C) web sitesine bakın.*

6. Mizanpaj sütununda bir CSS mizanpajı seçtiyseniz, Mizanpaj CSS açılır menüsünden mizanpajın CSS'si için bir konum seçin.

   Başlığa Ekle Mizanpajın CSS'sini, oluşturduğunuz sayfanın başlığına ekler.

   Yeni Dosya Oluştur Mizanpajın CSS'sini yeni bir harici CSS stiller sayfasına ekler ve yeni stil sayfasını, oluşturduğunuz sayfaya ekler.

   Varolan Dosyaya Bağ Oluştur Mizanpaj için gerekli CSS kurallarını içeren varolan bir CSS dosyası belirtmenizi sağlar. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve varolan bir CSS stil sayfası seçin. Birden fazla belgede aynı CSS mizanpajını (tek bir dosyada bulunan CSS kuralları) kullanmak istediğinizde bu seçenek özellikle kullanışlıdır.

7. (İsteğe bağlı) CSS stil sayfalarını yeni sayfanıza (CSS mizanpajıyla ilgisiz), sayfayı oluştururken de ekleyebilirsiniz. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve bir CSS stil sayfası seçin.

8. Kaydettiğinizde InContext Editing işlevi etkin olan bir sayfa oluşturmak istiyorsanız, InContext Editing İşlevini Etkinleştir seçeneğini belirleyin.

InContext Editing etkinleştirilmiş bir sayfada, düzenlenebilir bölge olarak belirtilebilen en az bir `div` etiketi olmalıdır. Örneğin, CSS mizanpajları hazır `div` etiketleri içerdiğinden, HTML sayfa türünü seçtiyseniz, yeni sayfanız için CSS mizanpajlarından birini seçmeniz gerekir. InContext Editing düzenlenebilir bölgesi, *içerik* kimliğiyle birlikte `div` etiketine otomatik olarak yerleştirilir. İsterseniz, sayfaya daha sonra başka düzenlenebilir bölgeler ekleyebilirsiniz.

9. Belge türü, kodlama ve dosya uzantısı gibi varsayılan belge tercihlerini ayarlamak istiyorsanız Tercihler öğesini tıklatın.
10. Daha fazla sayfa tasarımı içeriği yükleyebileceğiniz Dreamweaver Exchange uygulamasını açmak istiyorsanız Daha Fazla İçerik Al öğesini tıklatın.
11. Oluştur düğmesini tıklatın.
12. Yeni belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet). Şablona henüz düzenlenebilir bölgeler eklemediyseniz, belgede düzenlenebilir bölge olmadığını belirten bir iletişim kutusu görünür. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.
13. Farklı Kaydet iletişim kutusunda şablonun kaydedileceği bir site seçin.
14. Dosya Adı kutusuna yeni şablon için bir ad yazın. Şablonun adına dosya uzantısı eklemeniz gerekmez. Kaydet'i tıklattığınızda, sitenizin Şablonlar klasörüne kaydedilen yeni şablona .dwt uzantısı eklenir.

    Dosya ve klasör adlarında boşluk ve özel karakterler kullanmayın ve dosya adını sayıyla başlatmayın. Özellikle, uzak bir sunucuya koymayı planladığınız dosyaların adlarında özel karakterler (örneğin é, ç veya ¥) ya da noktalama işaretleri (örneğin iki nokta üst üste, bölme çizgisi ya da nokta) kullanmayın; birçok sunucu yükleme sırasında bu karakterleri değiştirir ve bu da dosyalara oluşturulmuş bağların kopmasına neden olur.

Başa dön

Varolan bir şablonu temel alan sayfa oluşturma

Varolan bir şablondan yeni bir belge seçebilir, önizleyebilir ve oluşturabilirsiniz. Dreamweaver tarafından tanımlanmış sitelerinizin herhangi birinden şablon seçmek için Yeni Belge iletişim kutusunu kullanabilirsiniz ya da varolan bir şablondan yeni belge oluşturmak için Varlıklar paneli öğesini kullanabilirsiniz.

Şablonu temel alan belge oluşturma

1. Dosya > Yeni seçeneğini belirleyin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunda, Şablondan Sayfa kategorisini seçin.
3. Site sütununda, kullanmak istediğiniz şablonu içeren Dreamweaver sitesini seçin ve ardından sağdaki listeden bir şablon belirleyin.
4. Bu sayfanın temel aldığı şablonda yaptığınız her değişiklikte sayfanın güncelleştirilmesini istemiyorsanız Şablon Değiştiğinde Sayfayı Güncelleştir seçeneğinin işaretini kaldırın.
5. Belge türü, kodlama ve dosya uzantısı gibi varsayılan belge tercihlerini ayarlamak istiyorsanız Tercihler öğesini tıklatın.
6. Daha fazla sayfa tasarımı içeriği yükleyebileceğiniz Dreamweaver Exchange uygulamasını açmak istiyorsanız Daha Fazla İçerik Al öğesini tıklatın.
7. Oluştur öğesini tıklatın ve belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet).

Varlıklar panelinde şablondan belge oluşturma

1. Açık değilse Varlıklar panelini açın (Pencere > Varlıklar).
2. Varlıklar panelinde, mevcut sitenizdeki şablonların listesini görüntülemek için soldaki Şablonlar simgesini tıklatın.

   Uygulamak istediğiniz şablonu yeni oluşturduysanız, şablonu görmek için Yenile düğmesini tıklatmanız gerekebilir.
3. Uygulamak istediğiniz şablonu sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh), ardından Şablondan Yeni seçeneğini belirleyin.

   Belgeniz Belge penceresinde açılır.
4. Belgeyi kaydedin.

Başa dön

Dreamweaver örnek dosyasını temel alan bir sayfa oluşturma

Dreamweaver, mobil uygulamalara yönelik olarak profesyonel olarak geliştirilmiş birkaç CSS tasarım dosyası ve başlatıcı sayfası ile birlikte gelir. Bu *örnek dosyaları* sitenizdeki sayfaları tasarlama amacıyla başlangıç noktaları olarak kullanabilirsiniz. Örnek bir dosyayı temel alan belge oluşturduğunuzda Dreamweaver, dosyanın bir kopyasını oluşturur.

Yeni Belge iletişim kutusunda örnek dosyayı önizleyebilir ve belgenin tasarım öğelerinin kısa bir açıklamasını okuyabilirsiniz. CSS stil sayfalarını kullanırken, önceden tasarlanmış bir stil sayfasını kopyalayabilir ve belgelerinize uygulayabilirsiniz.

1. Dosya > Yeni seçeneğini belirleyin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunda, Örnekten Sayfa kategorisini seçin.

   Dreamweaver CC'de Başlangıç Şablonları kategorisini seçin.
3. Örnek Klasörü sütununda, CSS Stil Sayfası'nı veya Mobil Başlangıç Sayfaları'nı seçin; ardından sağdaki listeden bir örnek dosya seçin.

   Not: *CSS Stil Sayfası, Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde kaldırılmıştır*
4. Oluştur düğmesini tıklatın.

   Yeni belge Belge penceresinde açılır (Kod ve Tasarım görünümleri). CSS Stil Sayfası'nı seçtiyseniz, CSS stil sayfası Kod görünümünde açılır.
5. Belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet).
6. Bağımlı Dosyaları Kopyala iletişim kutusu görünürse seçenekleri belirleyin ve ardından varlıkları seçili klasöre kopyalamak için Kopyala öğesini tıklatın.

   Bağımlı dosyalar için kendi istediğiniz konumu seçebilir ya da Dreamweaver uygulamasının (örnek dosyanın kaynak adını temel alarak) oluşturduğu varsayılan klasör konumunu kullanabilirsiniz.

   Ayrıca bkz.

Başa dön

Diğer türde sayfalar oluşturma

Yeni Belge iletişim kutusunun Diğer kategorisi C#, VBScript ve salt metin sayfaları da dahil olmak üzere, Dreamweaver uygulamasında kullanmak isteyebileceğiniz farklı sayfa türlerini oluşturmanızı sağlar.

1. Dosya > Yeni seçeneğini belirleyin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunda Diğer kategorisini seçin.

   Not: *Diğer kategorisi, Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde kaldırılmıştır.*
3. Sayfa Türü sütunundan oluşturmak istediğiniz belge türünü seçin ve Oluştur düğmesini tıklatın.
4. Belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet).

Başa dön

Belgeleri kaydetme ve dönüştürme

Belgeyi geçerli adını ve konumunu kullanarak kaydedebilir veya farklı bir ad ve konumla belgenin kopyasını kaydedebilirsiniz.

Dosyaları adlandırırken, dosya ve klasör adlarında boşluk ve özel karakter kullanmaktan kaçının. Özellikle, uzak bir sunucuya koymayı planladığınız dosyaların adlarında özel karakterler (örneğin é, ç veya ¥) ya da noktalama işaretleri (örneğin iki nokta üst üste, bölme çizgisi ya da nokta) kullanmayın; birçok sunucu yükleme sırasında bu karakterleri değiştirir ve bu da dosyalara oluşturulmuş bağların kopmasına neden olur. Ayrıca, dosya adlarına sayı ile başlamayın.

Belge kaydetme

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Diskteki geçerli sürümün üzerine yazmak ve yaptığınız değişiklikleri kaydetmek için Dosya > Kaydet seçeneğini belirleyin.
   - Dosyayı farklı bir klasöre veya farklı bir ad kullanarak kaydetmek için Dosya > Farklı Kaydet öğesini seçin.
2. Görünen Farklı Kaydet iletişim kutusunda, dosyayı kaydetmek istediğiniz klasöre gidin.
3. Dosya Adı metin kutusuna dosya için bir ad yazın.
4. Dosyayı kaydetmek için Kaydet öğesini tıklatın.

Açık tüm belgeleri kaydetme

1. Dosya > Tümünü Kaydet seçeneğini belirleyin.
2. Kaydedilmemiş açık belge varsa Farklı Kaydet iletişim kutusu kaydedilmemiş her belge için görüntülenir.

   Görünen iletişim kutusunda, dosyayı kaydetmek istediğiniz klasöre gidin.
3. Dosya Adı kutusuna dosya için bir ad yazın ve Kaydet öğesini tıklatın.

Belgenin en son kaydedilen sürümüne geri dönme

1. Dosya > Geri Dön seçeneğini belirleyin.

   Değişikliklerinizi atmak ve kaydedilen önceki sürüme dönmek isteyip istemediğinizi soran bir iletişim kutusu görüntülenir.
2. Önceki sürüme geri dönmek için Evet öğesini; değişikliklerinizi korumak için Hayır öğesini tıklatın.

   Not: *Bir belgeyi kaydedip ardından Dreamweaver uygulamasından çıkarsanız, Dreamweaver uygulamasını yeniden başlattığınızda önceki sürüme geri dönemezsiniz.*

Başa dön

Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama

Site için varsayılan belge olarak hangi belge türünün kullanılacağını tanımlayabilirsiniz.

Örneğin sitenizdeki sayfaların çoğu belli bir dosya türündeyse (örneğin Cold Fusion, HTML ya da ASP belgeleri), yeni belgeleri belirttiğiniz dosya türünde otomatik olarak oluşturan belge tercihleri ayarlayabilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin.

   Yeni bir belge oluştururken yeni belge tercihlerini ayarlamak için Yeni Belge iletişim kutusundaki Tercihlerdüğmesini de tıklatabilirsiniz.
2. Soldaki kategori listesinden Yeni Belge öğesini tıklatın.
3. Tercihleri gerektiği şekilde ayarlayın ya da değiştirin ve kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.

   Varsayılan Belge Oluşturduğunuz sayfalar için kullanılacak bir belge türü seçin.

   Varsayılan Uzantı Oluşturduğunuz yeni HTML sayfaları için tercih ettiğiniz dosya uzantısını belirtin (.htm ya da .html).

   Not*: Bu seçenek diğer dosya türleri için devre dışı bırakılmıştır.*

   Varsayılan Belge Türü (DDT) Yeni sayfaları XHTML uyumlu yapmak için XHTML belge türü tanımlamalarından (DTD) birini seçin. Örneğin menüden XHTML 1.0 Transitional ya da XHTML 1.0 Strict'i seçerek bir HTML belgesini XHTML uyumlu hale getirebilirsiniz.

   Varsayılan Kodlama Yeni sayfa oluşturulduğunda ve herhangi bir kodlama belirtmeyen bir belge açıldığında kullanılacak kodlamayı belirtin.

   Belge kodlaması olarak Unicode (UTF-8) kodlamasını seçerseniz varlık kodlaması gerekmez çünkü UTF-8 tüm karakterleri güvenli şekilde temsil edebilir. Başka bir belge kodlaması seçerseniz belirli karakterleri temsil etmek için varlık kodlaması gerekebilir. Karakter varlıkları hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

   Varsayılan kodlama olarak Unicode (UTF-8) kodlamasını seçerseniz, Unicode İmzası İçer (BOM) seçeneğini işaretleyerek belgeye bir Byte Order Mark (BOM) ekleyebilirsiniz.

   BOM bir metin dosyasının başında bulunan ve dosyayı Unicode olarak tanımlayan ve ayrıca izleyen baytların bayt sırasını da tanımlayan 2-4 bayttır. UTF-8'in bayt sırası olmadığı için UTF-8 BOM eklemek isteğe bağlıdır. UTF-16 ve UTF-32 için bu gereklidir.

   Unicode Normalleştirme Formu Varsayılan kodlama olarak Unicode (UTF-8) seçeneğini belirlerseniz bu seçeneklerden birini işaretleyin.

   Dört adet Unicode Normalleştirme Formu vardır. World Wide Web için Karakter Modeli'nde en yaygın olarak kullanılan olduğundan, en önemlisi Normalizasyon Formu C'dir. Adobe bütünlük sağlamak için diğer üç Unicode Normalleştirme Formunu da sağlar.

   Ctrl+N Tuşlarına Basıldığında Yeni Belge İletişim Kutusunu Göster Tuş komutunu kullandığınızda varsayılan belge türünde bir belgeyi otomatik olarak oluşturmak için bu seçeneğin işaretini kaldırın (Macintosh için “Command+N”).

   Unicode'da görsel olarak benzer ancak belgede farklı yollarla saklanabilecek karakterler vardır. Örneğin, “ë” (e-çift noktalı) tek bir karakter olarak, “e-umlaut” veya iki karakter olarak, “normal Latin e” + “birleştirilen iki nokta” olarak görüntülenebilir. Unicode birleştirme karakteri, önceki karakterle kullanılan karakterdir, böylece çift nokta "Latin e" harfinin üzerinde görüntülenir. Her iki form da aynı görsel yazımla sonuçlanır ancak dosyaya kaydedilen her form için farklıdır.

   Normalizasyon, farklı formlarda kaydedilebilecek tüm karakterlerin aynı form kullanılarak kaydedilmesini sağlamak için yapılan işlemdir. Diğer

bir deyişle, belgedeki tüm “ë” karakterleri tek bir “e-çift nokta” veya “e” + “birleştirilen iki nokta” olarak kaydedilir. Bunlar, belgede her iki formda da kaydedilmez.

Unicode Normalizasyonu ve kullanılabilecek belirli formlar hakkında daha fazla bilgi için www.unicode.org/reports/tr15 adresindeki Unicode web sitesine bakın.

Başa dön

HTML5'i daha eski bir doctype öğesine dönüştürme

HMTL5'ten daha eski bir DOCTYPE öğesine geçiş yapmak için Dosya > Dönüştür öğesini kullanmak HTML5 öğelerini veya niteliklerini kaldırmaz. Yalnızca DOCTYPE değişiklikleri ve takip eden eğik çizgiler (XHTML için) eklenir.

`<header>` ve `<article>` gibi anlam etiketleri ve `required`, `placeholder` ve `type="number"` gibi nitelikler etkilenmez.

Not: *Dönüştür seçeneği, Dreamweaver CC ve sonraki sürümlerinde kaldırılmıştır.*

Başa dön

Yeni HTML belgelerinin varsayılan dosya uzantısını ayarlama

Dreamweaver uygulamasında oluşturulan HTML belgelerinin varsayılan dosya uzantısını tanımlayabilirsiniz. Örneğin tüm yeni HTML belgeleri için .htm ya da .html uzantısı kullanabilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin.

   Yeni bir belge oluştururken yeni belge tercihlerini ayarlamak için Yeni Belge iletişim kutusundaki Tercihlerdüğmesini de tıklatabilirsiniz.

2. Soldaki kategori listesinden Yeni Belge öğesini tıklatın.

3. Varsayılan Belge açılır menüsünde HTML'in seçildiğinden emin olun.

4. Varsayılan Uzantı kutusunda, Dreamweaver uygulamasında oluşturulmuş yeni HTML belgeleri için kullanmak istediğiniz dosya uzantısını belirtin.

   Windows için aşağıdaki uzantıları belirtebilirsiniz: .html, .htm, .shtml, .shtm, .stm, .tpl, .lasso, .xhtml.

   Macintosh için aşağıdaki uzantıları belirtebilirsiniz: .html, .htm, .shtml, .shtm, .tpl, .lasso, .xhtml, .ssi.

Başa dön

Varolan belgeleri açma ve düzenleme

Dreamweaver uygulamasında oluşturulmuş olsun ya da olmasın, varolan bir web sayfasını ya da metin tabanlı belgeyi açabilir ve Tasarım görünümünde veya Kod görünümünde düzenleyebilirsiniz.

Açtığınız belge HTML belgesi olarak kaydedilmiş bir Microsoft Word dosyasıysa Word'ün HTML dosyalarına eklediği yabancı işaretleme etiketlerini silmek için `Word HTML'yi Temizle` komutunu kullanabilirsiniz.

Microsoft Word tarafından oluşturulmayan HTML ya da XHTML'leri temizlemek için HTML'i Temizle komutunu kullanın.

Ayrıca JavaScript dosyaları, XML dosyaları, CSS stil sayfaları ya da sözcük işlemciler veya metin düzenleyiciler tarafından kaydedilmiş metin dosyaları gibi HTML olmayan metin dosyalarını da açabilirsiniz.

1. Dosya > Aç seçeneğini belirleyin.

   Dosyaları açmak için Dosyalar panelini de kullanabilirsiniz.

2. Açmak istediğiniz dosyaya gidin ve dosyayı seçin.

   Not: *Henüz yapmadıysanız, başka bir konumdan açmak yerine Dreamweaver sitesinde açmayı ve düzenlemeyi planladığınız dosyaları düzenlemek yararlı olacaktır.*

3. Aç'ı tıklatın.

   Belgeniz Belge penceresinde açılır. JavaScript, metin ve CSS Stil Sayfaları varsayılan olarak Kod görünümünde açılır. Dreamweaver uygulamasında çalışırken belgeyi güncelleştirebilir ve dosyadaki değişiklikleri kaydedebilirsiniz.

Başa dön

İlgili Dosyaları Açma

Dreamweaver, ana belgenizle ilgili dosyaları ana belgenin odağını kaybetmeden görüntülemenize olanak tanır. Örneğin, ana belgeye eklenmiş CSS ve JavaScript dosyalarına sahipseniz Dreamweaver, bu ilgili belgeleri Belge penceresinde, ana belgeyi görünür şekilde tutarak görüntülemenize olanak tanır.

Not: *Dinamik Olarak İlgili Dosyalar (İçerik Yönetimi Sistemleri'ndeki PHP dosyaları gibi) bir sonraki Yardım bölümünde ele alınmaktadır.*

Varsayılan olarak Dreamweaver, İlgili Dosyalar araç çubuğundaki ana belgeyle ilgili tüm dosyaların adlarını ana belge başlığının altında görüntüler. Araç çubuğundaki düğmelerin sırası, ana belge içinde bulunan ilgili dosyaların sırasını takip eder.

***Not:** İlgili bir dosya kayıpsa, Dreamweaver yine de İlgili Dosyalar araç çubuğunda karşılık gelen düğmeyi görüntüler. Düğmeyi tıklatsanız da Dreamweaver bir şey görüntülemez.*

Dreamweaver, şu tür ilgili dosyaları destekler:

- İstemci tarafı komut dosyaları
- Sunucu Tarafı İçerikleri
- Spry veri kümesi kaynakları (XML ve HTML)
- Harici CSS stil sayfaları (iç içe stil sayfaları dahil)

İlgili dosyalarla çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10relatedfiles_tr.

Canlı Görünüm, ilgili dosyalar ve Kod Gezgini ile çalışma hakkındaki video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_tr.

İlgili Dosyalar araç çubuğundan ilgili bir dosya açma

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Belgenin üst kısmındaki İlgili Dosyalar araç çubuğunda, açmak istediğiniz ilgili dosyanın adını tıklatın.
- İlgili Dosyalar araç çubuğunda, açmak istediğiniz ilgili dosyanın adını sağ tıklatın ve içerik menüsünden Ayrı Dosya Olarak Aç öğesini seçin. Bu yöntemi kullanarak ilgili bir dosya açtığınızda, ana belge aynı anda görünür kalmaz.

Kod gezgininden ilgili dosya açma

1. Ekleme noktasını, ilgili dosyanın etkilediğini bildiğiniz bir satır üzerine veya alana taşıyın.
2. Kod Gezgini göstergesinin görünmesini bekleyin ve ardından Kod Gezgini'ni açmak için göstergeyi tıklatın.
3. Kod Gezgini'ndeki öğeler hakkında daha fazla bilgi görüntülemek için üzerlerine gelin. Örneğin, belirli bir CSS renk özelliğini değiştirmek istiyor, ancak hangi kural içinde bulunduğunu bilmiyorsanız; Kod Gezgini'nde varolan kuralların üzerine gelerek özelliği bulabilirsiniz.
4. Karşılık gelen ilgili dosyayı açmak için ilgilendiğiniz öğeyi tıklatın.

Ana belgenin kaynak koduna dönme

- İlgili Dosyalar araç çubuğunda Kaynak Kodu düğmesini tıklatın.

İlgili dosyaların görünümünü değiştirme

İlgili dosyaları çeşitli yöntemlerle görüntüleyebilirsiniz:

- Tasarım görünümünde veya Kod ve Tasarım görünümlerinde (Bölünmüş görünüm) ilgili bir dosyayı açtığınızda, ilgili dosya ana belgenin Tasarım görünümünün üst kısmında bölünmüş görünümde görüntülenir.

  İlgili dosyanın, Belge penceresinin alt kısmında görüntülenmesini istiyorsanız, Görünüm > Tasarım Görünümü Üstte öğelerini seçebilirsiniz.
- İlgili dosyayı dikey olarak bölünmüş Kod ve Tasarım görünümlerinde (Görünüm > Dikey bölünmüş görünüm) açtığınızda ilgili dosya, ana belgenin Tasarım görünümüyle birlikte bölünmüş görünümde görüntülenir.

  Tasarım görünümünün nerede olmasını istediğinize bağlı olarak, Tasarım Görünümü Solda öğesini (Görünüm > Tasarım Görünümü Solda) seçebilir veya seçimini kaldırabilirsiniz.
- İlgili dosyayı Bölünmüş Kod görünümünde veya Dikey Bölünmüş Kod görünümünde (Görünüm > Bölünmüş Kod görünümü ve Görünüm > Dikey bölünmüş görünüm) açtığınızda, ilgili dosya seçmiş olduğunuz seçeneklere bağlı olarak, ana belgenin kaynak kodunun altında, üstünde veya yanında bölünmüş görünümde görüntülenir.

  Görünüm seçeneğindeki “kod görünümü” ana belgenin kaynak kodunu ifade etmektedir. Örneğin, Görünüm > Kod Görünümü Üstte öğelerini seçtiğinizde, Dreamweaver, ana belgenin kaynak kodunu Belge penceresinin üst yarısında görüntüler. Görünüm > Kod Görünümü Solda öğelerini seçtiğinizde ise, Dreamweaver, ana belgenin kaynak kodunu Belge penceresinin sol yarısında görüntüler.
- Standart Kod görünümü ilgili Belgeleri, ana belgenin kaynak koduyla aynı anda görüntülemenize izin vermez.

İlgili dosyaları devre dışı bırakma

1. Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin.

2. Genel kategorisinde, İlgili Dosyaları Etkinleştir öğesinin seçimini kaldırın.

Başa dön

Dinamik Olarak İlgili Dosyaları Açma

Dinamik Olarak İlgili Dosyalar özelliği, İlgili Dosyalar özelliğinin işlevselliğini, dinamik sayfaların ilgili dosyalarını İlgili Dosyalar araç çubuğunda görmenize izin vererek genişletir. Belirli bir biçimde, Dinamik Olarak İlgili Dosyalar özelliği, WordPress, Drupal ve Joomla! gibi popüler açık kaynaklı PHP İçerik Yönetimi Sistemi (CMS) çerçeveleri için çalışma zamanı kodu üretmek üzere gereken birçok içeriği görmenize izin verir.

Dinamik Olarak İlgili Dosyalar özelliğini kullanmak için, WordPress, Drupal veya Joomla! çalıştıran yerel veya uzak bir PHP uygulama sunucusuna erişiminizin olması gerekir. Sayfaları test etmek için kullanılan yaygın uygulamalardan biri localhost PHP uygulama sunucusu kurmak ve sayfaları yerel olarak test etmektir.

Sayfaları test etmeden önce şu adımları gerçekleştirmeniz gerekir:

- Bir Dreamweaver sitesi kurun ve Site Kurulumu iletişim kutusunda Web URL'si metin kutusunu doldurduğunuzdan emin olun.
- Bir PHP uygulama sunucusu kurun.

  ***Not**: Dreamweaver'da Dinamik Olarak İlgili Dosyalarla çalışmayı denemeden önce sunucu çalışır durumda olmalıdır.*
- Uygulama sunucusunda WordPress, Drupal veya Joomla! çerçevesini yükleyin. Daha fazla bilgi için bkz.:
  - WordPress Yüklemesi
  - Drupal Yüklemesi
  - Joomla Yüklemesi
- Dreamweaver'da CMS dosyalarınızı indireceğiniz ve düzenleyeceğiniz yerel bir klasör tanımlayın.
- Uzak ve test klasörünüz olarak yüklü WordPress, Drupal veya dosyalarının konumunu tanımlayın.
- CMS dosyalarını uzak klasörünüzden indirin (alın).

Dinamik Olarak İlgili Dosyaların tercihlerini ayarlama

Dinamik Olarak İlgili Dosyalarla ilişkili bir sayfa açtığınızda, Dreamweaver, dosyaları otomatik olarak keşfedebilir veya dosyaları el ile keşfetmenize (sayfanın üstündeki Bilgi çubuğundaki bir bağlantıyı tıklatarak yapabilirsiniz) izin verir. Varsayılan ayar el ile keşfetmedir.

1. Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh OS) seçeneğini belirleyin.
2. Genel kategorisinde İlgili Dosyaları Etkinleştir seçeneğinin belirlendiğinden emin olun.
3. Dinamik Olarak İlgili Dosyalar açılır menüsünden El İle veya Otomatik Olarak öğesini seçin. Ayrıca keşfetme özelliğini Devre Dışı öğesini seçerek tamamen devre dışı bırakabilirsiniz.

Dinamik Olarak İlgili Dosyaları Keşfetme

1. Dinamik Olarak İlgili Dosyalarla ilişkisi olan bir sayfa açın (örneğin, bir WordPress, Drupal veya Joomla! sitesinin site kökü index.php) sayfası.
2. Dinamik Olarak İlgili Dosyaların keşfi el ile (varsayılan) ayarlanmışsa, Belge penceresinde sayfanın üzerinde görüntülenen Bilgi çubuğundaki Keşfet bağını tıklatın.

   Dinamik Olarak İlgili Dosyaların keşfi otomatik olarak etkinleştirildiyse, bir Dinamik Olarak İlgili Dosyalar listesi, İlgili Dosyalar araç çubuğunda görüntülenir.

İlgili ve Dinamik Olarak İlgili Dosyaların İlgili Dosyalar araç çubuğunda sırası şöyledir:

- Statik ilgili dosyalar (örn. herhangi bir dinamik süreç gerektirmeyen ilgili dosyalar)
- Dinamik yol sunucusuna dahil edilen dosyalara eklenmiş harici ilgili dosyalar (örn. .css ve .js dosyaları)
- Dinamik yol sunucusuna dahil edilen dosyalar (örn. .php, .inc ve modül dosyaları)

İlgili Dosyaları Filtreleme

İlgili Dosyalar ve Dinamik Olarak ilgili Dosyalar genellikle çok çeşitli olabileceğinden, Dreamweaver çalışmak istediğiniz dosyaların konumunu tam olarak bulabilmeniz için İlgili Dosyaları filtrelemenize izin verir.

1. Kendisiyle ilişkili İlgili Dosyaları olan bir sayfa açın.
2. Gerekirse Dinamik Olarak İlgili Dosyaları keşfedin.

3. İlgili Dosyalar araç çubuğunun sağ tarafındaki İlgili Dosyaları Filtrele simgesini tıklatın.
4. İlgili Dosyalar araç çubuğunda görmek istediğiniz dosya türlerini seçin. Varsayılan olarak, Dreamweaver tüm İlgili Dosyaları seçer.
5. Özel bir filtre oluşturmak için İlgili Dosyaları Filtrele simgesini tıklatın ve Özel Filtre seçeneğini belirleyin.

   Özel Filtre iletişim kutusu yalnızca tam dosya adlarının (style.css), dosya uzantılarının (.php) ve joker karakter ifadelerinin yıldız işareti kullanılarak (*menu*) filtrelenmesine izin verir. Her ifadeyi noktalı virgül ile ayırarak birden fazla joker karakter ifadesini filtreleyebilirsiniz (örneğin, style.css;*.js;*tpl.php).

Not: *Filtre ayarları dosyayı kapattığınızda gider.*

Başa dön

Microsoft Word HTML dosyalarını temizleme

Microsoft Word tarafından HTML dosyaları olarak kaydedilen belgeleri açabilir ve Word tarafından oluşturulan yabancı HTML kodunu silmek için Clean Up Word HTML komutunu kullanabilirsiniz. Clean Up Word HTML komutu, Word 97 ya da sonraki sürümleri tarafından HTML dosyaları olarak kaydedilmiş belgeler için kullanılabilir.

Dreamweaver uygulamasının kaldırdığı kod Word tarafından öncelikle belgeleri biçimlendirmek ve Word'de görüntülemek için kullanılır ve HTML dosyasını görüntülemek için gerekli değildir. Word HTML'sini Temizle özelliğini kullandıktan sonra HTML belgesini Word'de tekrar açamayabilirsiniz, bu nedenle özgün Word (.doc) dosyanızın yedek bir kopyasını oluşturun.

Microsoft Word tarafından oluşturulmayan HTML ya da XHTML'leri temizlemek için HTML'yi Temizle komutunu kullanın.

1. Microsoft Word belgenizi HTML dosyası olarak kaydedin.

   Not: *Windows'ta, paylaşım ihlalini önlemek için dosyayı Word'de kapatın.*
2. HTML dosyasını Dreamweaver'da açın.

   Word tarafından oluşturulan HTML kodunu görüntülemek için Kod görünümüne (Görünüm > Kod) geçin.
3. Komutlar > Word HTML'sini Temizle seçeneğini belirleyin.

   Not: *Dreamweaver, dosyayı kaydetmek için hangi Word sürümünün kullanıldığını belirleyemezse, doğru sürümü açılır menüden seçin.*
4. Temizleme işlemiyle ilgili seçenekleri işaretleyin (ya da işaretlerini kaldırın). Girdiğiniz tercihler varsayılan temizleme ayarları olarak kaydedilir.

   Dreamweaver, temizleme ayarlarını HTML belgesine uygular ve değişikliklere ilişkin bir günlük görünür (iletişim kutusunda bu seçeneğin işaretini kaldırmadıysanız).

   Word'e Özgü Tüm İşaretlemeyi Kaldır HTML etiketlerinden XML'yi, belgenin başlığındaki Word özel meta veri ve bağlantı etiketlerini, Word XML işaretlemesini, koşullu etiketler ve bunların içeriğini ve stillerden boş paragrafları ve kenar boşluklarını kaldırma da dahil, Microsoft Word'e özgü tüm HTML'yi kaldırır. Ayrıntılı sekmesini kullanarak bu seçeneklerden her birini ayrı ayrı seçebilirsiniz.

   CSS'yi Temizle Mümkün olduğunda satır içi CSS stillerini (üst stilin özellikleri aynı olduğunda), “mso” ile başlayan satır niteliklerini, CSS olmayan stil bildirimlerini, tablolardan CSS stil niteliklerini ve kullanılmayan tüm stil tanımlamalarını başlıktan kaldırma da dahil, Word'e özgü tüm CSS'yi kaldırır. Ayrıntılı sekmesini kullanarak bu seçeneği daha da özelleştirebilirsiniz.

   Etiketleri <font> Temizle Varsayılan gövde metni boyutunu 2 HTML metnine dönüştürerek HTML etiketlerini kaldırır.

   Geçersiz Şekilde Yuvalanmış Etiketleri Onar Word tarafından paragraf ve başlık (blok düzeyi) etiketleri dışına eklenmiş font işaretleme etiketlerini kaldırır.

   Kaynak Biçimlendirmesini Uygula HTML Formatı tercihlerinde ve SourceFormat.txt dosyasında belirttiğiniz kaynak biçimlendirme seçeneklerini belgeye uygular.

   Tamamlandığında Günlüğü Göster Temizleme işlemi biter bitmez belgede yapılan değişiklikler hakkında ayrıntıların olduğu bir uyarı kutusu görüntüler.
5. Tamam'ı tıklatın ya da Word'e Özgü Tüm İşaretlemeyi Kaldır ve CSS'yi Temizle seçeneklerini daha fazla özelleştirmek istiyorsanız Ayrıntılı sekmesini tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın.

- XHTML kodu
- Business Catalyst InContext Editing
- Çerçeve ve çerçeve kümesi dosyalarını kaydetme
- Belge kodlamasını anlama
- Kodu temizleme
- Ortam dosyaları için harici düzenleyici başlatma
- Dosya panelinde dosyalarla çalışma
- Belge penceresinde görünümler arasında geçiş yapma

İlgili koda gitme

- Sayfaları Dreamweaver'da önizleme
- İlgili dosyalar eğitimi
- www.adobe.com/go/dwcs5drf_tr

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Photoshop ile çalışma ve Dreamweaver

Photoshop entegrasyonu hakkında
Akıllı Nesneler ve Photoshop-Dreamweaver iş akışları hakkında
Akıllı Nesne Oluşturma
Akıllı Nesne'yi Güncelleştirme
Birden çok Akıllı Nesne'yi güncelleştirme
Akıllı Nesne'yi yeniden boyutlandırma
Akıllı Nesne'nin orijinal Photoshop dosyasını düzenleme
Akıllı Nesne durumları
Photoshop'taki seçimi kopyalama ve yapıştırma
Yapıştırılan görüntüleri düzenleme
Görüntü En İyileştirme iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

Başa dön

Photoshop entegrasyonu hakkında

Dreamweaver uygulamasında Photoshop görüntü dosyalarını (PSD formatı) web sayfalarına ekleyebilir ve Dreamweaver'ın bunları web uyumlu görüntüler (GIF, JPEG veya PNG formatları) olarak en iyileştirmesini sağlayabilirsiniz. Bunu yaptığınızda Dreamweaver, görüntüyü Akıllı Nesne olarak ekler ve orijinal PSD dosyasına canlı bir bağlantı sağlar.

Ayrıca Dreamweaver'da, çok katmanlı veya çok dilimli Photoshop görüntüsünün tamamını veya bir bölümünü web sayfasına da yapıştırabilirsiniz. Photoshop'tan kopyalayıp yapıştırdığınızda ise, orijinal dosyaya hiçbir canlı bağlantı oluşturulmaz. Görüntüyü güncelleştirmek için, değişikliklerinizi Photoshop'ta yapın ve tekrar kopyalayıp yapıştırın.

Not: *Bu entegrasyon özelliğini sıklıkla kullanıyorsanız, daha kolay erişmek için Photoshop dosyalarınızı Dreamweaver sitenizde saklamak isteyebilirsiniz. İsterseniz, orijinal varlıkların görülmesinin yanı sıra, yerel site ile uzak sunucu arasındaki gereksiz aktarımları önlemek için bunları perdelediğinizden emin olun.*

Photoshop ve Dreamweaver'da Akıllı Nesne iş akışı hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Başa dön

Akıllı Nesneler ve Photoshop-Dreamweaver iş akışları hakkında

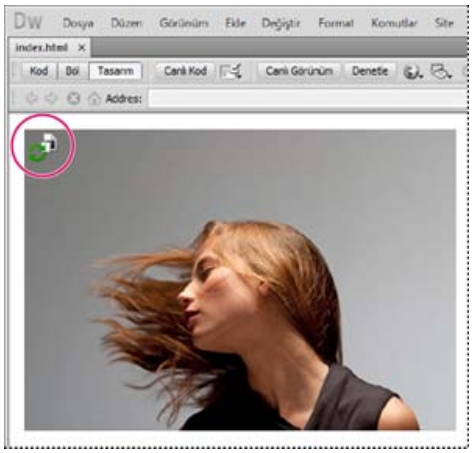
Photoshop dosyalarıyla Dreamweaver'da çalışmayla ilgili iki ana iş akışı vardır: Kopyala/yapıştır iş akışı ve Akıllı Nesneler iş akışı.

Kopyala/yapıştır iş akışı

Kopyala/yapıştır iş akışı Photoshop dosyasında dilimleri ve katmanları seçmenizi sağlar; bunları web'e hazır görüntüler olarak eklemek için Dreamweaver'ı kullanın. Ancak, içeriği daha sonra güncelleştirmek isterseniz, orijinal Photoshop dosyasını açmanız, değişiklikleri yapmanız, dilim ya da katmanı Pano'ya bir kez daha kopyalamanız ve güncelleştirilen dilim veya katmanı Dreamweaver'a yapıştırmanız gerekir. Bu iş akışı yalnızca Photoshop dosyasının bir parçasını (örneğin, tasarım kompozisyonu bölümü) web sayfasında görüntü olarak eklemek istediğinizde önerilir.

Akıllı Nesneler iş akışı

Tam Photoshop dosyalarıyla çalışıldığında Adobe Akıllı Nesneler iş akışını önerir. Dreamweaver'daki Akıllı Nesne orijinal Photoshop (PSD) dosyasına canlı bağlantısı olan web sayfasına yerleştirilmiş görüntü varlığıdır. Dreamweaver Tasarım görünümünde Akıllı Nesne görüntünün sol üst köşesindeki simgeyle belirtilir.



Akıllı Nesne

Web görüntüsü (diğer bir deyişle Dreamweaver sayfasındaki görüntü) orijinal Photoshop dosyasıyla senkronize olmadığında Dreamweaver orijinal dosyanın güncelleştirilmediğini algılar ve Akıllı Nesne simgesi oklarından birini kırmızı olarak görüntüler. Web görüntüsünü Tasarım görünümünde seçip Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklattığınızda orijinal Photoshop dosyasında yaptığınız değişiklikleri yansıtarak görüntü otomatik olarak güncelleştirilir.

Akıllı Nesneler iş akışını kullandığınızda web görüntüsünü güncelleştirmek için Photoshop'u açmanız gerekmez. Ek olarak, Dreamweaver'da yaptığınız Akıllı Nesne güncelleştirmelerinin zararlı bir etkisi yoktur. Diğer bir deyişle, orijinal Photoshop görüntüsünü değişmeden bırakırken görüntünün web çeşidinde değiştirebilirsiniz.

Tasarım görünümünde web görüntüsünü seçmeden de Akıllı Nesneyi güncelleştirebilirsiniz. Varlıklar paneli, Belge penceresinde seçilemeyebilecek görüntüler de dahil (CSS arka plan görüntüleri gibi), Tüm Akıllı Nesneleri güncelleştirmenizi sağlar.

Görüntü en iyileştirme ayarları

Hem kopyala/yapıştır hem de Akıllı Nesne iş akışları için, Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda en iyileştirme ayarlarını belirtebilirsiniz. Bu iletişim kutusu dosya formatını ve görüntü kalitesini belirtmenize olanak sağlar. Dilimi veya katmanı kopyalıyorsanız veya Photoshop dosyasını Akıllı Nesne olarak ilk kez ekliyorsanız, Dreamweaver bu iletişim kutusunu görüntüler; böylece web görüntüsünü kolay bir şekilde oluşturabilirsiniz.

Güncelleştirmeyi kopyalayıp belirli bir dilim veya katmana yapıştırırsanız Dreameaver orijinal ayarları hatırlar ve web görüntüsünü bu ayarlarla yeniden oluşturur. Buna benzer olarak, Özellik denetçisini kullanarak Akıllı Nesne güncelleştirdiğinizde Dreamweaver görüntüyü ilk eklediğinizde kullandığınız ayarları kullanır. Tasarım görünümünde web görüntüsünü seçip ardından Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatarak görüntü ayarlarını istediğiniz zaman değiştirebilirsiniz.

Photoshop dosyalarını depolama

Web görüntüsünü ekler, ancak orijinal Photoshop dosyasını Dreamweaver sitenizde depolamazsanız Dreamweaver orijinal dosya yolunu mutlak yerel dosya yolu olarak tanır. (Hem kopyala/yapıştır, hem de Akıllı Nesne iş akışları için doğrudur.) Örneğin, Dreamweaver sitenizin yolu C:\Sites\mySite olursa ve Photoshop dosyanız C:\Images\Photoshop konumunda depolanırsa, Dreameaver orijinal varlığı mySite adlı sitenin parçası olarak tanımaz. Photoshop dosyasını diğer ekip üyeleriyle paylaşmak istiyorsanız, Dreamweaver dosyayı yalnızca belirli yerel sabit sürücüde kullanılabildiği gibi tanıyacağından sorunlara neden olabilir.

Photoshop dosyasını kendi sitenizde depolarsanız Dreamweaver yine de dosya için siteye göre bir yol kuracaktır. Bu siteye erişimi olan kullanıcılar da, indirmeleri için orijinal dosyayı sağladığınızı varsayarak dosya için doğru yolu kurabilir.

Photoshop ve Dreamweaver'daki Akıllı Nesne iş akışıyla ilgili bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Başa dön

Akıllı Nesne oluşturma

Sayfanıza bir Photoshop görüntüsü (PSD dosyası) eklediğinizde, Dreamweaver bir Akıllı Nesne oluşturur. *Akıllı Nesne*, orijinal Photoshop görüntüsüne canlı bir bağlantı oluşturan web'e hazır bir görüntüdür: Orijinal görüntüyü Photoshop'ta güncelleştirdiğinizde, Dreamweaver size, Dreamweaver'daki görüntüyü bir düğme tıklatmasıyla güncelleştirme seçeneği sunar.

1. Dreamweaver'da (Tasarım veya Kod görünümünde), ekleme noktasını görüntünün eklenmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Ekle > Görüntü seçeneğini belirleyin.

   Photoshop dosyalarınızı web sitenizde saklıyorsanız, PSD dosyasını sayfanıza Dosyalar panelinden de sürükleyebilirsiniz. Böyle yaparsanız, sonraki atımı atlarsınız.
3. Gözat düğmesini tıklatıp dosyaya giderek Photoshop PSD görüntü dosyanızı Görüntü Kaynağını Seç iletişim kutusunda bulun.
4. Görünen Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda, en iyileştirme ayarlarını gerektiği gibi ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.
5. Web uyumlu görüntü dosyasını web sitenizin kök klasörü içinde bir konuma kaydedin.

Dreamweaver, seçilen en iyileştirme ayarlarına bağlı olarak Akıllı Nesne'yi oluşturur ve görüntünün web uyumlu sürümünü sayfanıza yerleştirir. Akıllı Nesne orijinal resme canlı bir bağlantı sağlar ve bu ikisinin senkronizasyonu bozulduğunda size bildirir.

Not: *Sayfalarınıza yerleştirdiğiniz bir görüntünün en iyileştirme ayarlarını daha sonra değiştirmeye karar verirseniz, görüntüyü seçip Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatabilir ve Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda değişiklikler yapabilirsiniz. Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda yapılan değişiklikler orijinali bozmadan uygulanır. Dreamweaver orijinal Photoshop dosyasını hiçbir zaman değiştirmez ve web görüntüsünü orijinal verilere dayalı olarak her zaman yeniden oluşturur.*

Photoshop Akıllı Nesneleri ile çalışmayla ilgili bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Başa dön

Akıllı Nesne'yi güncelleştirme

Akıllı Nesnenizin bağlı olduğu Photoshop dosyasını değiştirirseniz, Dreamweaver, web'e hazır görüntünün orijinalle senkronizasyonunun bozulduğunu bildirir. Dreamweaver'da, Akıllı Nesneler görüntünün sol üst köşesindeki bir simgeyle gösterilir. Dreamweaver'daki web'e hazır görüntü orijinal Photoshop dosyası ile senkronize olduğunda, simgedeki her iki ok da yeşildir. Web'e hazır görüntü ile orijinal Photoshop dosyası senkronize olmadığında, simgenin oklarından biri kırmızıya dönüşür.

- Bir Akıllı Nesne'yi orijinal Photoshop dosyasının geçerli içeriğiyle güncelleştirmek için, Belge penceresinde Akıllı Nesne'yi seçin ve ardından Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

Not: *Güncelleştirmeyi Dreamweaver'dan yapmak için Photoshop'un yüklü olmasına gerek yoktur.*

Başa dön

Birden çok Akıllı Nesne'yi güncelleştirme

Varlıklar panelini kullanarak birden fazla Akıllı Nesne'yi bir defada güncelleştirebilirsiniz. Varlıklar paneli, Belge penceresinde seçilemeyebilecek Akıllı Nesneleri görmenizi de sağlar (örneğin, CSS arka plan görüntüleri).

1. Dosyalar panelinde, varlıkları görüntülemek için Varlıklar sekmesini tıklatın.
2. Görüntüler görünümünün seçili olduğundan emin olun. Seçili değilse Görüntüler düğmesini tıklatın.
3. Varlıklar panelinde her bir görüntü varlığını seçin. Bir Akıllı Nesne seçtiğinizde, görüntünün sol üst köşesinde Akıllı Nesne simgesini göreceksiniz. Normal görüntülerde bu simge bulunmaz.
4. Güncelleştirmek istediğiniz her akıllı nesne için, dosya adını sağ tıklatın ve Orijinalden Güncelleştir'i seçin. Birden çok dosya adını seçmek ve bunlar bir defada güncelleştirmek için Control tuşunu basılı tutup tıklatabilirsiniz.

Not: *Güncelleştirmeyi Dreamweaver'dan yapmak için Photoshop'un yüklü olmasına gerek yoktur.*

Başa dön

Akıllı Nesne'yi yeniden boyutlandırma

Akıllı Nesneyi Belge penceresinde diğer görüntüleri yaptığınız şekilde yeniden boyutlandırabilirsiniz.

1. Akıllı Nesne'yi Belge penceresinde seçin ve görüntüyü yeniden boyutlandırmak için yeniden boyutlandırma tutamaçlarını sürükleyin. Sürükleme sırasında Shift tuşunu basılı tutarken genişlik ve yüksekliğin orantılı olmasını sağlayabilirsiniz.
2. Özellik denetçisinde Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

   Akıllı Nesne'yi güncelleştirdiğinizde, web görüntüsü bozulmadan, orijinal dosyanın geçerli içeriğine ve orijinal en iyileştirme ayarlarına dayalı olarak yeni boyutuyla yeniden oluşturulur.

Başa dön

Akıllı Nesne'nin orijinal Photoshop dosyasını düzenleme

Akıllı Nesne'yi Dreamweaver sayfanızda oluşturduktan sonra, orijinal PSD dosyasını Photoshop'ta düzenleyebilirsiniz. Photoshop'ta değişikliklerinizi yaptıktan sonra, web görüntüsünü Dreamweaver'da kolayca güncelleştirebilirsiniz.

Not: *Birincil harici görüntü düzenleyicisi olarak Photoshop'un ayarlı olduğundan emin olun.*

1. Belge penceresinde Akıllı Nesne'yi seçin.
2. Özellik denetçisinde Düzen düğmesini tıklatın.
3. Photoshop'ta değişikliklerinizi yapın ve yeni PSD dosyasını kaydedin.
4. Dreamweaver'da, Akıllı Nesne'yi tekrar seçin ve Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

Not: *Görüntünüzün boyutunu Photoshop'ta değiştirdiyseniz, web görüntüsünün boyutunu Dreamweaver'da sıfırlamanız gerekir. Dreamweaver, Akıllı Nesne'yi boyutuna göre değil, yalnızca orijinal Photoshop dosyasının içeriğine dayalı olarak güncelleştirir. Bir web görüntüsünün boyutunu orijinal Photoshop dosyasının boyutuyla senkronize etmek için, görüntüyü sağ tıklatın ve Boyutu Orijinale Sıfırla seçeneğini belirleyin.*

Başa dön

Akıllı Nesne durumları

Aşağıdaki tablo, Akıllı Nesnelerin çeşitli durumlarını listeler.

Akıllı Nesne durumu	Açıklama	Önerilen işlem
Görüntüler senkronize edildi	Web görüntüsü orijinal Photoshop dosyasının geçerli içeriğiyle senkronizedir. HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri web görüntüsünün boyutlarıyla eşleşir.	Yok
Orijinal varlık değiştirildi	Orijinal Photoshop dosyası, web görüntüsü Dreamweaver'da oluşturulduktan sonra değiştirilmiştir.	İki görüntüyü senkronize etmek için Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini kullanın.
Web görüntüsünün boyutları seçilen HTML genişliği ve yüksekliğinden farklı	HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri Dreamweaver'ın ekleme üzerine oluşturduğu web görüntüsünün genişlik ve yükseklik boyutlarından farklıdır. Görüntünün boyutları seçilen HTML genişlik ve yükseklik değerlerinden küçükse, web görüntüsü piksellenmiş olarak görülebilir.	Web görüntüsünü orijinal Photoshop dosyasından yeniden oluşturmak için Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini kullanın. Dreamweaver görüntüyü yeniden oluştururken belirtilen HTML genişlik ve yükseklik boyutlarını kullanır.
Orijinal varlığın boyutları seçilen HTML genişliği ve yüksekliği için çok küçük	HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri orijinal Photoshop dosyasının genişlik ve yükseklik boyutlarından daha büyüktür. Web görüntüsü piksellenmiş olarak görülebilir.	Orijinal Photoshop dosyasının boyutlarından daha büyük boyutlara sahip web görüntüleri oluşturmayın.
Orijinal varlık bulunamadı	Dreamweaver, Özellik denetçisinin Orijinal metin kutusunda belirtilen orijinal Photoshop dosyasını bulamıyor.	Özellik denetçisinin Orijinal metin kutusunda dosya yolunu düzeltin veya Photoshop dosyasını belirtilmiş olan konuma taşıyın.

Başa dön

Photoshop'taki seçimi kopyalama ve yapıştırma

Photoshop görüntüsünün tamamını veya bir bölümünü kopyalayabilir ve seçimi web uyumlu görüntü olarak Dreamweaver sayfanıza yapıştırabilirsiniz. Görüntünün tek bir katmanını veya seçili alanının katman kümesini ya da görüntünün bir dilimini kopyalayabilirsiniz. Ancak, bunu yaptığınızda, Dreamweaver bir Akıllı Nesne oluşturmaz.

Not: *Orijinalden Güncelleştir işlevi yapıştırılan görüntülerde kullanılamasa da, yine de orijinal Photoshop dosyasını yapıştırılan görüntüyü seçip Özellik denetçisinde Düzen düğmesini tıklatarak açıp düzenleyebilirsiniz.*

1. Photoshop'ta aşağıdakilerden birini yapın:
   - Kopyalamak istediğiniz bölümü seçmek için Seçim Çerçevesi aracını kullanarak tek katmanın tümünü veya bir bölümünü kopyalayın ve ardından Düzen > Kopyala öğesini seçin. Bu, sadece seçili alanın etkin katmanını panoya kopyalar. Katman tabanlı efektlere sahipseniz, bunlar kopyalanmaz.
   - Kopyalamak istediğiniz bölümü seçmek için Seçim Çerçevesi aracını kullanarak çok sayıda katmanı kopyalayın ve birleştirin, ardından Düzen > Birleştirileni Kopyala öğesini seçin. Bu işlem, seçili alanın tüm etkin ve alt katmanlarını düzleştirir ve panoya kopyalar. Bu katmanlarla ilişkilendirilen katman tabanlı efektlere sahipseniz, bunlar kopyalanır.
   - Dilimi seçmek için Dilim Seçimi aracını kullanarak bir dilim seçin ve ardından Düzen > Kopyala öğesini seçin. Bu işlem, dilimin tüm etkin ve alt katmanlarını düzleştirir ve panoya kopyalar.

   Kopyalamak üzere görüntünün tümünü hızlı bir şekilde seçmek için Seç > Tümü seçeneğini belirleyebilirsiniz.
2. Dreamweaver'da (Tasarım veya Kod görünümünde), ekleme noktasını görüntünün eklenmesini istediğiniz yere yerleştirin.
3. Düzen > Yapıştır seçeneğini belirleyin.
4. Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda, en iyileştirme ayarlarını gerektiği gibi ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.
5. Web uyumlu görüntü dosyasını web sitenizin kök klasörü içinde bir konuma kaydedin.

Dreamweaver, görüntüyü en iyileştirme ayarlarınıza göre tanımlar ve görüntünüzün web uyumlu sürümünü sayfanıza yerleştirir. Orijinal PSD kaynak dosyasının konumu gibi görüntüyle ilgili bilgiler, siteniz için Tasarım Notları'nı etkinleştirip etkinleştirmediğinize bakılmaksızın Tasarım Notu'na kaydedilir. Tasarım Notu, Dreamweaver'dan düzenlemek üzere orijinal Photoshop kaynak dosyasına dönmenize olanak sağlar.

Dreamweaver ve Photoshop dahil olmak üzere farklı uygulamalar arasında kopyalama ve yapıştırmayla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0193_tr.

Başa dön

Yapıştırılan görüntüleri düzenleme

Photoshop görüntülerini Dreamweaver sayfalarınıza yapıştırdıktan sonra, orijinal PSD dosyasını Photoshop'ta düzenleyebilirsiniz. Kopyala/yapıştır iş akışını kullanırken, Adobe düzenlemelerinizi her zaman orijinal PSD dosyası üzerinde (web uyumlu görüntü yerine) yapmanızı ve ardından tek kaynak kullanımını sürdürmek için yeniden yapıştırmanızı önerir.

Not: *Düzenlemek istediğiniz dosya türü için Photoshop'un birincil harici görüntü düzenleyicisi olarak ayarlandığından emin olun.*

1. Dreamweaver'da ilk olarak Photoshop'ta oluşturulmuş web uyumlu görüntüyü seçin ve aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Görüntünün Özellik denetçisinde Düzen düğmesini tıklatın.
   - Dosyayı çift tıklatırken Control (Windows) veya Command (Macintosh) tuşuna basın.
   - Görüntüyü sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh), içerik menüsünden Orijinali Bununla Düzenle'yi seçin, ardından Photoshop'u belirleyin.

   Not: *Bu işlem, PSD görüntü dosyaları için Photoshop'un birincil harici görüntü düzenleyici olarak ayarlandığını varsayar. JPEG, GIF ve PNG dosya türleri için Photoshop'u varsayılan düzenleyici olarak ayarlamak da isteyebilirsiniz.*
2. Dosyayı Photoshop'ta düzenleyin.
3. Dreamweaver'a dönün ve güncelleştirilen görüntüyü veya seçimi sayfanıza yapıştırın.

Görüntüyü herhangi bir zamanda yeniden en iyileştirmek isterseniz, görüntüyü seçebilir ve Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatabilirsiniz.

Başa dön

Görüntü En İyileştirme iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

Akıllı Nesne oluşturduğunuzda veya Photoshop'tan bir seçim yapıştırdığınızda Dreamweaver, Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunu görüntüler. (Görüntüyü seçer ve Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatırsanız, Dreamweaver bu iletişim kutusunu diğer görüntü türleri için de görüntüler.) Bu iletişim kutusu; doğru renk, sıkıştırma ve kalite karışımını kullanarak web uyumlu görüntüler için ayarları tanımlamanıza ve önizlemenize olanak sağlar.

Web uyumlu görüntü, tüm modern web tarayıcılarında görüntülenebilen ve görüntüleyen kişinin sisteminden veya tarayıcısından bağımsız olarak aynı biçimde görüntülenen görüntüdür. Genel olarak ayarlar kalite ve dosya boyutu arasında denge kurmayla sonuçlanır.

Not: *Seçtiğiniz ayar ne olursa olsun, yalnızca görüntü dosyasının içe aktarılan sürümünü etkiler. Orijinal Photoshop PSD veya Fireworks PNG dosyasına hiçbir zaman dokunulmaz.*

Hazır Ayar Gereksinimlerinize en uygun Hazır Ayarı seçin. Görüntünün dosya boyutu seçtiğiniz hazır ayara bağlı olarak değişir. Uygulanan ayar ile görüntünün bir hızlı önizlemesi arka planda görüntülenir.

Örneğin, yüksek derecede netlik ile görüntülenmesi gereken görüntüler için Fotoğraflar için PNG24 (Keskin Ayrıntılar) seçeneğini belirleyin. Sayfanın arka planı gibi davranacak olan bir desen ekliyorsanız Arka Plan Görüntüleri için GIF (Desenler) seçeneğini belirleyin.

Bir hazır ayar belirlediğinizde, hazır ayarın yapılandırılabilir seçenekleri görüntülenir. En iyileştirme ayarlarını daha fazla özelleştirmek istiyorsanız bu seçeneklere yönelik ayarları değiştirin.

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Görüntü ekleme ve değiştirme

Görüntüler hakkında
Görüntü ekleme
Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma
Görüntü yer tutucusu ekleme
Görüntü yer tutucusunu değiştirme
Görüntü yer tutucusu özelliklerini ayarlama
Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme
Rollover görüntüsü oluşturma
Harici görüntü düzenleyici kullanma
Görüntülere davranışlar uygulama

Görüntüler hakkında

Başa dön

Birçok farklı grafik dosyası formatı türü vardır, ancak üç grafik dosya formatı genellikle web sayfalarında kullanılır—GIF, JPEG ve PNG. GIF ve JPEG dosya formatları en iyi desteklenen ve birçok tarayıcıda en iyi görünen formatlardır.

GIF (Grafik Değişim Biçimi) GIF dosyaları en fazla 256 renk kullanır ve sürekli olmayan tona sahip görüntüleri veya gezinme çubukları, düğmeler, simgeler, logolar ya da tek renk veya ton kullanan diğer görüntüler gibi geniş düz renkli alanı olan görüntüleri görüntülemek için en uygun formattır.

JPEG (Birleşik Fotoğraf Uzmanları Grubu) JPEG dosya formatı, milyonlarca renk içerdiğinden fotoğraf veya sürekli olmayan tonlu görüntüler için en iyi formattır. JPEG dosyasının kalitesi arttıkça, dosya boyutu ve dosya indirme süresi de artar. JPEG dosyasını sıkıştırarak genellikle görüntü kalitesi ile dosya boyutu arasında iyi bir denge kurabilirsiniz.

PNG (Taşınabilir Ağ Grafikleri) PNG dosya formatı, dizinlenmiş renk, gri tonlama ve gerçek renkli görüntüler desteği ile saydamlık için alfa kanalı desteği içeren GIF'lerin yerine kullanılan patent içermeyen dosya formatıdır. PNG, Adobe® Fireworks® uygulamasının esas dosya formatıdır. PNG dosyaları, tüm orijinal katman, vektör, renk ve efekt bilgilerini (alt gölge gibi) korur ve öğeler her zaman tamamen düzenlenebilir. Dosyaların Dreamweaver tarafından PNG dosyası olarak tanınması için .png dosya uzantısına sahip olması gerekir.

Görüntü ekleme

Başa dön

Dreamweaver belgesine görüntü eklediğinizde, HTML kaynak kodunda görüntü dosyasına referans üretilir. Bu referansın doğru olduğundan emin olmak için görüntü dosyası geçerli sitede olmalıdır. Geçerli sitede değilse, Dreamweaver dosyayı siteye kopyalamak isteyip istemediğinizi sorar.

Görüntüleri dinamik olarak da ekleyebilirsiniz. Dinamik görüntüler, sürekli değişen görüntülerdir. Örneğin, bant reklamın dönüş sistemleri, olası bant reklamlar listesinden tek bir bant reklam seçmeli ve ardından seçili bant reklam görüntüsünü sayfa istendiğinde dinamik olarak görüntülemelidir.

Görüntüyü ekledikten sonra görme sorunu olan kullanıcıların kullandığı ekran okuyucular tarafından okunabilecek görüntü etiketi erişilebilirlik nitelikleri ayarlayabilirsiniz. Bu nitelikler HTML koduyla düzenlenebilir.

Görüntü eklemeyle ilgili bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0148_tr.

1. Belge penceresinde görüntünün olmasını istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle panelinin Genel kategorisinde Görüntüler simgesini tıklatın.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve Görüntü simgesini seçin. Ekle panelinde Görüntü simgesi görüntülendiğinde simgeyi Belge penceresine (veya kodla çalışıyorsanız Kod görünümü penceresine) sürükleyebilirsiniz.
   - Ekle > Görüntü seçeneğini belirleyin.
   - Varlıklar panelinden bir görüntüyü (Pencere > Varlıklar) Belge penceresinde istenen konuma sürükleyin; ardından 3. adıma geçin.
   - Dosyalar panelinden görüntüyü Belge penceresinde istediğiniz konuma sürükleyin ve ardından 3. adıma geçin.
   - Masaüstünden görüntüyü Belge penceresinde istediğiniz konuma sürükleyin ve ardından 3. adıma geçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü dosyası seçmek için Dosya Sistemi seçeneğini belirleyin.
   - Dinamik görüntü kaynağı belirlemek için Veri Kaynağı öğesini seçin.
   - Dreamweaver sitelerinizden birinin uzak klasöründe bulunan bir görüntü dosyasını seçmek için Siteler ve Sunucular düğmesini tıklatın.

3. Eklemek istediğiniz görüntüyü veya içerik kaynağını seçmek için gözatın.

   Kaydedilmemiş bir belgede çalışıyorsanız, Dreamweaver görüntü dosyasına bir file:// referansı oluşturur. Belgeyi sitede herhangi bir yere kaydettiğinizde, Dreamweaver referansı belgeye göre yola dönüştürür.

   Not: *Görüntüleri eklerken uzak sunucuda bulunan bir görüntüye kesin yol kullanmak da mümkündür (örn: yerel sabit diskte bulunmayan bir görüntü). Çalışırken performans sorunları yaşıyorsanız, Komutlar > Harici Dosyaları Görüntüle seçeneğini iptal ederek Tasarım görünümünde görüntünün gösterilmesini devre dışı bırakabilirsiniz.*

4. Tamam'ı tıklatın. Tercihler (Düzen > Tercihler) içindeki iletişim kutusunu etkinleştirdiyseniz Görüntü Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görünür.
5. Alternatif Metin ve Uzun Açıklama metin kutularına değerleri girin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Alternatif Metin kutusunda görüntünün kısa açıklamasının adını girin. Ekran okuyucular buraya girdiğiniz bilgileri okur. Girişinizi 50 karakterle sınırlamalısınız. Daha uzun açıklamalar için Uzun Açıklama metin kutusunda görüntü hakkında daha fazla bilgi veren bir dosyaya bağ vermeyi düşünün.
   - Uzun Açıklama kutusunda, kullanıcı görüntüyü tıklattığında görüntülenecek dosya konumunu girin veya dosyaya gözatmak için klasör simgesini tıklatın. Bu metin kutusu görüntüye göre veya hakkında daha fazla bilgi veren bir dosyaya bağ sağlar.

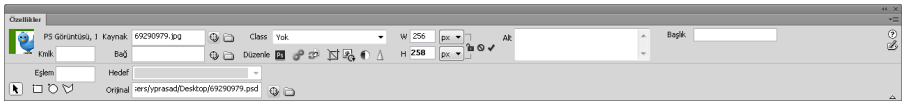
   Not: *Gereksinimlerinize uygun olarak bir veya iki metin kutusuna da bilgi girebilirsiniz. Ekran okuyucular görüntünün Alt niteliğini okur.*

   Not: *İptal'i tıklatırsanız, görüntü belgede görüntülenir ancak Dreamweaver, erişilebilirlik etiketlerini veya niteliklerini görüntüyle ilişkilendirmez.*

6. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) görüntünün özelliklerini ayarlayın.

Görüntü özelliklerini ayarlama

Görüntü Özellik denetçisi görüntünün özelliklerini ayarlamanıza olanak sağlar. Görüntü özelliklerinin tamamını görmüyorsanız, sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.



1. Seçili bir görüntünün Özellik denetçisini görüntülemek için Pencere > Özellikler seçeneğini belirleyin.
2. Minik resim görüntüsünün altındaki metin kutusuna adı girin, böylece bir Dreamweaver davranışı kullanırken (Görüntü Değiştir gibi) veya JavaScript ya da VBScript gibi bir komut dosyası dili kullanırken görüntüye başvuruda bulunabilirsiniz.
3. Görüntü seçeneklerinden herhangi birini ayarlayın.

   G ve Y Piksel cinsinden görüntünün genişliği ve yüksekliğidir. Görüntüyü sayfaya eklediğinizde Dreamweaver bu metin kutularını otomatik olarak görüntünün orijinal boyutlarıyla güncelleştirir.

   Görüntünün gerçek genişlik ve boyutuyla uyuşmayan G ve Y değerleri girerseniz, görüntü tarayıcıda düzgün görüntülenmeyebilir. (Orijinal değerlere geri dönmek için G ve Y metin kutusu etiketlerini tıklatın veya yeni değer girerken G ve Y metin kutularının sağında görüntülenen Görüntü Boyutunu Sıfırla düğmesini tıklatın.

   Not: *Bu görüntü örneğinin görüntülenme boyutunu ölçeklendirmek için bu değerleri değiştirebilirsiniz, ancak bu, görüntüyü ölçeklendirmeden önce görüntü verilerinin tamamını yüklediğinden indirme süresini azaltmaz. İndirme süresini azaltmak ve görüntünün tüm örneklerinin aynı boyutta görüntülendiğinden emin olmak için görüntüleri ölçeklendirmek amacıyla görüntü düzenleme programı kullanın.*

   Kaynak Görüntünün kaynak dosyasını belirtir. Kaynak dosyasını bulmak için klasör simgesini tıklatın veya yolu yazın.

   Bağ Görüntünün köprüsünü belirtir. Dosyalar panelinde dosyaya Dosyaya İşaret Et simgesini sürükleyin, sitenizdeki belgeyi bulmak için klasör simgesini tıklatın veya URL'yi elle yazın.

   Alt Salt metin tarayıcılar veya görüntüleri manuel olarak indirmek üzere ayarlanmış tarayıcılar için görüntü yerine gösterilen alternatif metni belirtir. Salt metin tarayıcılarla konuşma sentezleyicisi kullanan görme sorunu olan kullanıcılar için metin yüksek sesle okunur. Bazı tarayıcılarda bu metin imleç görüntünün üzerine getirildiğinde görüntülenir.

   Eşleşme Adı ve Etkin Nokta araçları İstemci tarafı görüntü eşlemesini etiketlemenize ve oluşturmanıza olanak sağlar.

   Hedef Bağlanan sayfanın yükleneceği çerçeveyi veya pencereyi belirtir. (Görüntü başka bir dosyaya bağlanmadığında bu seçenek kullanılamaz.) Geçerli çerçeve kümesindeki tüm çerçevelerin adları Hedef listesinde görüntülenir. Aşağıdaki ayrılmış hedef adlarından da seçim yapabilirsiniz:

   - `_blank` bağlı dosyayı adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.

`_parent` bağlı dosyayı, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine ya da penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı dosya, tarayıcı penceresinin tamamında açılır.

- `_self` bağlı dosyayı, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle genellikle belirlemenize gerek yoktur.
- `_top` bağlı dosyayı tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

Düzenle Dış Düzenleyiciler tercihlerinde belirttiğiniz görüntü düzenleyiciyi başlatır ve seçili görüntüyü açar.

Orijinalden güncelleştir Web görüntüsü (diğer bir deyişle Dreamweaver sayfasındaki görüntü) orijinal Photoshop dosyasıyla senkronize olmadığında Dreamweaver orijinal dosyanın güncellenmediğini algılar ve Akıllı Nesne simgesi oklarından birini kırmızı olarak görüntüler. Web görüntüsünü Tasarım görünümünde seçip Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklattığınızda orijinal Photoshop dosyasında yaptığınız değişiklikleri yansıtarak görüntü otomatik olarak güncelleştirilir.

Görüntü ayarlarını düzenle Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunu açar ve görüntüyü en iyileştirmenize olanak sağlar.

Kırp Seçili görüntüdeki istenmeyen alanları kaldırarak görüntünün boyutunu keser.

Yeniden Örnekle Yeniden boyutlandırılan görüntüyü, görüntünün yeni boyutu ve şeklinde resim kalitesini artırarak yeniden örnekler.

Parlaklık ve Kontrast Görüntünün parlaklık ve kontrast ayarlarını belirler.

Keskinleştir Görüntünün keskinlik ayarlarını belirler.

Kodda görüntü erişilebilirlik niteliklerini düzenleme

Görüntü için erişilebilirlik niteliklerini eklediyseniz, bu değerleri HTML kodunda düzenleyebilirsiniz.

1. Belge penceresinde görüntüyü seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Kod görünümünde ilgili görüntü niteliklerini düzenleyin.
   - Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve ardından Etiketi Düzenle'yi seçin.
   - Özellik denetçisinde Alt değerini düzenleyin.

Başa dön

Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma

Görüntü, eklenti, Shockwave veya SWF dosyaları, apletler ve ActiveX denetimleri gibi öğeleri Dreamweaver'da yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma, görüntünün mizanpajı farklı boyutlarda nasıl etkileyeceğini görmenize yardım eder, ancak görüntü dosyasını belirttiğiniz oranlarda ölçeklendirmez. Görüntüyü istediğiniz boyuta ölçeklendirmek için görüntü düzenleme aracı (Adobe Fireworks gibi) olmadan Dreamweaver'da görsel olarak yeniden boyutlandırırsanız, kullanıcının tarayıcısı sayfa yüklendiğinde görüntüyü ölçekler. Bu, sayfa indirme süresinde gecikmeye ve görüntünün kullanıcının tarayıcısında uygun olmayan biçimde görüntülenmesine neden olabilir. İndirme süresini azaltmak ve görüntünün tüm örneklerinin aynı boyutta görüntülendiğinden emin olmak için görüntüleri ölçeklendirmek amacıyla görüntü düzenleme uygulamasını kullanın.

Bir görüntüyü Dreamweaver'da yeniden boyutlandırdığınızda, yeni boyutlarına uyması için görüntüyü *yeniden örneklendirebilirsiniz*. Yeniden örnekleme, orijinal görüntünün görünümüne olabildiğince yakın eşleşmesi için yeniden boyutlandırılan JPEG ve GIF görüntü dosyalarına piksel ekler veya çıkarır. Görüntüyü yeniden örnekleme dosya boyutunu küçültür ve indirme performansını geliştirir.

Öğeyi görsel olarak yeniden boyutlandırma

1. Belge penceresinde öğeyi (örneğin, görüntü veya SWF dosyasını) seçin.

   Yeniden boyutlandırma tutamaçları öğenin sağında, altında ve sağ alt köşesinde görüntülenir. Yeniden boyutlandırma tutamaçları görüntülenmezse, yeniden boyutlandırmak istediğiniz öğenin haricinde bir yeri tıklatın veya öğeyi seçmek için etiket seçicide uygun etiketi tıklatın.

2. Aşağıdakilerden birini yaparak öğeyi yeniden boyutlandırın:
   - Öğenin genişliğini ayarlamak için seçim tutamacını sağa sürükleyin.
   - Öğenin yüksekliğini ayarlamak için alt seçim tutamacını sürükleyin.
   - Aynı anda öğenin hem yüksekliğini hem de genişliğini ayarlamak için köşe seçim tutamacını sürükleyin.
   - Boyutlarını ayarlarken öğenin en boy oranını (yüksekliğine göre genişlik oranı) korumak için köşe seçim tutamacını Shift tuşunu basılı tutarak sürükleyin.
   - Öğenin yükseklik ve genişliğini belirli bir boyuta (örneğin, 1 x 1 piksel) ayarlamak için sayısal değer girmek üzere Özellik denetçisini

kullanın. Öğeler görsel olarak en az 8 x 8 piksel olarak yeniden boyutlandırılabilir.

3. Yeniden boyutlandırılan bir öğeyi orijinal boyutlarına geri döndürmek için Özellik denetçisinde G ve Y metin kutularındaki değerleri silin veya görüntü Özellik denetçisinde Boyutu Sıfırla düğmesini tıklatın.

Görüntüyü orijinal boyutuna geri döndürme

- Görüntü Özellik denetçisinde Boyutu Sıfırla düğmesini tıklatın.

Yeniden boyutlandırılan görüntüyü yeniden örnekleme

1. Görüntüyü yukarıda açıklandığı gibi yeniden boyutlandırın.
2. Görüntü Özellik denetçisinde Yeniden Örnekle düğmesini tıklatın.

   Not: *Görüntü yer tutucularını veya bitmap görüntüler dışındaki öğeleri yeniden örnekleyemezsiniz.*

Başa dön

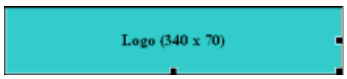
Görüntü yer tutucusu ekleme

Görüntü yer tutucu, en son resim web sayfasına eklenmeye hazır olana kadar kullandığınız grafiktir. Metin etiketi vermenin yanı sıra yer tutucunun boyutunu ve rengini de ayarlayabilirsiniz.

1. Belge penceresinde, görüntü yer tutucu eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Ekle > Görüntü Nesneleri > Görüntü Yer Tutucusu seçeneğini belirleyin.
3. Ad (İsteğe bağlıdır) için görüntü yer tutucunun etiketi olarak görünmesini istediğiniz metni girin. Bir etiket görüntülenmesini istemiyorsanız, metin kutusunu boş bırakın. Ad bir harfle başlamalı ve sadece harf ve rakam içermelidir; boşluğa ve yüksek ASCII karakterlerine izin verilmez.
4. Yükseklik ve Genişlik için (Gereklidir) görüntü boyutunu piksel cinsinden ayarlamak üzere bir rakam girin.
5. Renk için (İsteğe bağlıdır) renk uygulamak üzere aşağıdakilerden birini yapın:
   - Bir renk seçmek üzere renk seçiciyi kullanın.
   - Rengin onaltılı değerini girin (örneğin, #FF0000).
   - Web uyumlu renk adı (örneğin kırmızı) girin.
6. Alternatif Metin (İsteğe bağlıdır) için salt metin tarayıcı kullanan kullanıcılara görüntüyü tanımlamak üzere bir metin girin.

   Not: *Görüntü etiketi, boş `src` niteliği içeren HTML koduna otomatik olarak eklenir.*
7. Tamam'ı tıklatın.

   Yer tutucunun rengi, boyut nitelikleri ve etiketi aşağıdaki gibi görüntülenir:



   Tarayıcıda görüntülendiğinde etiket ve metin boyutu görüntülenmez.

Başa dön

Görüntü yer tutucusunu değiştirme

Görüntü yer tutucu, tarayıcıda görüntüyü göstermez. Sitenizi yayınlamadan önce eklediğiniz görüntü yer tutucularını GIF veya JPEG gibi web uyumlu görüntü dosyalarıyla değiştirmelisiniz.

Fireworks uygulamanız varsa, Dreamweaver görüntü yer tutucusundan yeni bir grafik oluşturabilirsiniz. Yeni görüntü, yer tutucu görüntüsü boyutuyla aynı boyuta ayarlanır. Görüntüyü düzenleyebilir ve ardından Dreamweaver'da değiştirebilirsiniz.

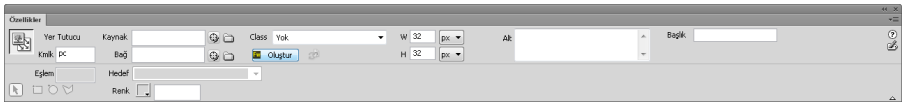
1. Belge penceresinde şunlardan birini yapın:
   - Görüntü yer tutucuyu çift tıklatın.
   - Görüntü yer tutucusunu seçmek için tıklatın, ardından Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Kaynak metin kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklatın.
2. Görüntü Kaynağı iletişim kutusunda görüntü yer tutucusuyla değiştirmek istediğiniz görüntüye gidin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Görüntü yer tutucusu özelliklerini ayarlama

Görüntü yer tutucusunun özelliklerini ayarlamak için Belge penceresinde yer tutucuyu seçin, ardından Özellik denetçisini görüntülemek üzere Pencere > Özellikler seçeneğini belirleyin. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Yer tutucu görüntüsüne yönelik ad, genişlik, yükseklik, görüntü kaynağı, alternatif metin açıklaması, hizalama ve renk belirlemek için Özellik denetçisini kullanın.



Yer tutucu Özellik denetçisinde gri metin kutusu ve Hizala metin kutusu devre dışı bırakılmıştır. Bu özellikleri, yer tutucuyu görüntüyle değiştirdiğinizde görüntü Özellik denetçisinde ayarlayabilirsiniz.

- Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:

  G ve Y Görüntü yer tutucusunun genişliğini ve yüksekliğini piksel cinsinden ayarlar.

  Kaynak Görüntünün kaynak dosyasını belirtir. Yer tutucu görüntüsünde bu metin kutusu boştur. Yer tutucu grafiğini değiştirmek üzere bir görüntü seçmek için Gözat düğmesini tıklatın.

  Bağ Görüntü yer tutucunun köprüsünü belirler. Dosyalar panelinde dosyaya Dosyaya İşaret Et simgesini sürükleyin, sitenizdeki belgeyi bulmak için klasör simgesini tıklatın veya URL'yi elle yazın.

  Alt Salt metin tarayıcılar veya görüntüleri manuel olarak indirmek üzere ayarlanmış tarayıcılar için görüntü yerine gösterilen alternatif metni belirtir. Salt metin tarayıcılarla konuşma sentezleyicisi kullanan görme sorunu olan kullanıcılar için metin yüksek sesle okunur. Bazı tarayıcılarda bu metin imleç görüntünün üzerine getirildiğinde görüntülenir.

  Oluştur Değiştirme görüntüsü oluşturmak için Fireworks uygulamasını başlatır. Bilgisayarınızda Fireworks uygulaması da yüklü olmadığı sürece Oluştur düğmesi devre dışı bırakılır.

  Orijinalden güncelleştir Web görüntüsü (diğer bir deyişle Dreamweaver sayfasındaki görüntü) orijinal Photoshop dosyasıyla senkronize olmadığında Dreamweaver orijinal dosyanın güncellenmediğini algılar ve Akıllı Nesne simgesi oklarından birini kırmızı olarak görüntüler. Web görüntüsünü Tasarım görünümünde seçip Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklattığınızda orijinal Photoshop dosyasında yaptığınız değişiklikleri yansıtarak görüntü otomatik olarak güncelleştirilir.

  Renk Görüntü yer tutucusu için bir renk belirtir.

Başa dön

Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme

Dreamweaver'da görüntüleri yeniden örneklendirebilir, kırpabilir, en iyileştirebilir ve keskinleştirebilirsiniz. Parlaklığını ve kontrastını da ayarlayabilirsiniz.

Görüntü düzenleme özellikleri

Dreamweaver, görüntüleri Fireworks veya Photoshop gibi harici görüntü düzenleme uygulaması kullanmanıza gerek kalmadan değiştirmenize olanak sağlayan temel görüntü düzenleme özellikleri sağlar. Dreamweaver görüntü düzenleme araçları, web sitenizde kullanılmak üzere tasarımcıların görüntü dosyaları oluşturma konusunda sorumlu oldukları içerikle kolayca çalışmanız için tasarlanmıştır.

Not: *Dreamweaver görüntü düzenleme özelliklerini kullanmak için bilgisayarınızda Fireworks veya diğer görüntü düzenleme uygulamalarının yüklü olmasına gerek yoktur.*

- Değiştir > Görüntü seçeneğini belirleyin. Bu Dreamweaver görüntü düzenleme özelliklerinden herhangi birini ayarlayın:

  Yeniden Örnekle Orijinal görüntünün görünümüne olabildiğince yakın eşleşmesi için yeniden boyutlandırılan JPEG ve GIF görüntü dosyalarına piksel ekler veya çıkarır. Görüntüyü yeniden örnekleme dosya boyutunu küçültür ve indirme performansını geliştirir.

  Bir görüntüyü Dreamweaver'da yeniden boyutlandırdığınızda, yeni boyutlarına uyması için görüntüyü yeniden örneklendirebilirsiniz. Bir bitmap nesnesi yeniden örneklendiğinde, görüntüyü daha büyük veya küçük yapmak için pikseller eklenir veya çıkarılır. Genellikle görüntüyü daha yüksek bir çözünürlüğe yeniden örneklemek görüntü kalitesinde küçük bir kayba neden olur. Ancak daha düşük bir çözünürlüğe yeniden örnekleme veri kaybına ve genellikle kalitede düşüşe neden olur.

  Kırp Görüntünün alanını azaltarak görüntüleri düzenler. Genellikle görüntünün nesnesini daha da vurgulamak ve görüntüdeki ilgi odağının merkezini çevreleyen gereksiz nesneleri silmek için görüntüyü kırpmak isteyeceksinizdir.

  Parlaklık ve Kontrast Görüntüdeki piksellerin parlaklığını veya kontrastını değiştirir. Bu, görüntünün vurgularını, gölgelerini ve orta tonlarını etkiler. Genellikle çok koyu veya çok parlak olan görüntüleri düzenlerken Parlaklık/Kontrast kullanırsınız.

  Keskinleştir Görüntü içindeki kenarların kontrastını arttırarak görüntünün odağını ayarlar. Bir görüntüyü tararken veya dijital fotoğraf çekerken, birçok görüntü yakalama yazılımının varsayılan eylemi görüntüdeki nesnelerin kenarlarını yumuşatmaktır. Bu, dijital görüntülerin oluştuğu piksellerde çok ince detayların kaybolmasını engeller. Bununla birlikte, dijital görüntü dosyalarındaki ayrıntıları ortaya çıkarmak için

görüntüyü genellikle keskinleştirmek gerekir, bu nedenle kenar kontrastları artırılır ve görüntünün daha keskin görünmesi sağlanır.

***Not:** Dreamweaver görüntü düzenleme özellikleri yalnızca JPEG, GIF ve PNG görüntü dosyası formatlarına uygulanır. Diğer bitmap görüntü dosya formatları bu görüntü düzenleme özellikleri kullanılarak düzenlenemez.*

Görüntüyü kırpma

Dreamweaver bitmap dosyası görüntülerini kırpmanıza (veya kesmenize) olanak sağlar.

***Not:** Bir görüntüyü kırptığınızda, kaynak görüntü dosyası diskte değişir. Bu nedenle, orijinal görüntüye geri dönmenizin gerekebileceği durumlara karşı görüntü dosyasının bir yedek kopyasını saklayabilirsiniz.*

1. Kırpmak istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü Özellik denetçisinde Kırpma Aracı simgesini tıklatın.
   - Değiştir > Görüntü > Kırp seçeneğini belirleyin.
   - Seçili görüntünün çevresinde kırpma tutamaçları görüntülenir.
2. Çevreleyen kutu korumak istediğiniz görüntü alanını çevreleyene kadar kırpma tutamaçlarını ayarlayın.
3. Sınırlayıcı kutunun içini çift tıklatın veya seçimi kırpmak için Enter tuşuna basın.
4. Kırpmakta olduğunuz görüntü dosyasının diskte değiştirileceğini bildiren bir iletişim kutusu görüntülenir. Tamam'ı tıklatın. Sınırlayıcı kutu dışında kalan seçili bitmapteki tüm pikseller kaldırılır, ancak görüntüdeki diğer nesneler kalır.
5. Görüntüyü önizleyin ve beklentilerinizi karşıladığından emin olun. Karşılamıyorsa, orijinal görüntüye dönmek için Düzen > Kırpmayı Geri Al seçeneğini belirleyin.

   ***Not:** Dreamweaver'dan çıkana veya harici görüntü düzenleme uygulamasında dosyayı düzenleyene kadar Kırp komutunun efektini geri alabilirsiniz (ve orijinal görüntü dosyasına geri dönebilirsiniz).*

Bir görüntüyü en iyileştirme

Web sayfanızdaki görüntüleri Dreamweaver içinden en iyileştirebilirsiniz.

1. En iyileştirmek istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü Özellik denetçisindeki Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın.
   - Değiştir > Görüntü > En İyileştir seçeneğini belirleyin.
2. Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda düzenlemelerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Görüntüyü keskinleştirme

Keskinleştirme, görüntünün tanımını veya keskinliğini arttırmak için nesnelerin kenarlarının çevresindeki piksellerin kontrastını artırır.

1. Keskinleştirmek istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü Özellik denetçisinde Keskinleştir düğmesini tıklatın.
   - Değiştir > Görüntü > Keskinleştir seçeneğini belirleyin.
2. Sürgü denetimini sürükleyerek veya metin kutusuna 0 ila 10 arasında bir değer girerek Dreamweaver'ın görüntüye uyguladığı keskinleştirme derecesini belirleyebilirsiniz. Keskinleştir iletişim kutusunu kullanarak görüntünün keskinliğini ayarlarken görüntüdeki değişiklikleri önizleyebilirsiniz.
3. Görüntüden memnun kaldığınızda Tamam'ı tıklatın.
4. Dosya > Kaydet öğesini seçerek değişikliklerinizi kaydedin veya Düzen > Keskinleştirmeyi Geri Al seçeneğini belirleyerek orijinal görüntüye geri dönün.

   ***Not:** Yalnızca, görüntüyü içeren sayfayı kaydedene kadar Keskinleştir komutunun (ve orijinal görüntü dosyasına geri dönmenin) etkisini geri alabilirsiniz. Sayfayı kaydettikten sonra görüntüde yapılan değişiklikler kalıcı olarak kaydedilir.*

Görüntünün parlaklık ve kontrastını ayarlama

Parlaklık/Kontrast komutu, görüntüdeki piksellerin parlaklığını veya kontrastını değiştirir. Bu, görüntünün vurgularını, gölgelerini ve orta tonlarını etkiler. Genellikle çok koyu veya çok parlak olan görüntüleri düzenlerken Parlaklık/Kontrast kullanırsınız.

1. Ayarlamak istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü Özellik denetçisinde Parlaklık/Kontrast düğmesini tıklatın.
   - Değiştir > Görüntü > Parlaklık/Kontrast seçeneğini belirleyin.
2. Ayarları belirlemek için Parlaklık ve Kontrast kaydırıcılarını sürükleyin. Değerler -100 ila 100 arasındadır.
3. Tamam'ı tıklatın.

Rollover görüntüsü oluşturma

Başa dön

Sayfanıza rollover görüntüleri ekleyebilirsiniz. *Rollover* görüntüsü, tarayıcıda görüntülendiğinde, görüntünün üzerine işaretçi geldiğinde değişen görüntüdür.

Rollover'ı oluşturmak için iki görüntünüz olmalıdır: birincil görüntü (sayfa ilk yüklendiğinde görüntülenen görüntü) ve ikincil görüntü (işaretçi birincil görüntünün üzerine geldiğinde görüntülenen görüntü). Rollover'daki her iki görüntü de aynı boyutta olmalıdır; görüntüler aynı boyutta değilse Dreamweaver, ilk görüntünün özelliklerine uyması için ikinci görüntüyü yeniden boyutlandırır.

Rollover görüntüleri `onMouseOver` olayına yanıt vermek üzere otomatik ayarlanır. Görüntüyü farklı bir olaya (örneğin fare tıklatmasına) yanıt verecek veya rollover görüntüsünü değiştirecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Rollover oluşturmayla ilgili bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0159_tr.

1. Belge penceresinde, rollover'ın görüntülenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak rollover'ı ekleyin:
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve Rollover Görüntüsü simgesini seçin. Ekle panelinde Rollover Görüntüsü simgesi görüntülendiğinde simgeyi Belge penceresine sürükleyebilirsiniz.
   - Ekle > Görüntü Nesneleri > Rollover Görüntüsü seçeneğini belirleyin.
3. Seçenekleri ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

   Görüntü Adı Rollover görüntüsünün adı.

   Orijinal görüntü Sayfa yüklendiğinde görüntülenmesini istediğiniz görüntü. Metin kutusuna yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp görüntüyü seçin.

   Rollover Görüntüsü İşaretçi orijinal görüntünün üzerine geldiğinde görüntülenmesini istediğiniz görüntü. Yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp görüntüyü seçin.

   Rollover Görüntüsünü Önceden Yükle Tarayıcının önbelleğine görüntüleri önceden yükler, böylece kullanıcı işaretçiyi görüntünün üzerine getirdiğinde gecikme olmaz.

   Alternatif Metin (İsteğe bağlı) Salt metin tarayıcı kullanan görüntüleyicilere görüntüyü tanımlayan metin.

   Tıklatıldığında URL'ye Git Kullanıcı rollover görüntüsünü tıklattığında açılmasını istediğiniz dosya. Yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp dosyayı seçin.

   Not: *Görüntünün bağını ayarlamazsanız Dreamweaver, rollover davranışının eklendiği HTML kaynak koduna boş bir bağ (#) ekler. Boş bağı kaldırırsanız, rollover görüntüsü artık çalışmaz.*

4. Dosya > Tarayıcıda Önizleme seçeneğini belirleyin veya F12'ye basın.
5. Tarayıcıda, rollover görüntüsünü görmek için işaretçiyi orijinal görüntünün üzerine getirin.

   Not: *Tasarım görünümünde rollover görüntüsünün efektini göremezsiniz.*

Harici görüntü düzenleyici kullanma

Başa dön

Dreamweaver uygulamasındayken, seçili görüntüyü harici bir görüntü düzenleyicide açabilirsiniz; düzenlenen görüntü dosyasını kaydettikten sonra Dreamweaver uygulamasına geri döndüğünüzde, görüntüde yaptığınız değişiklikler Belge penceresinde görünür.

Fireworks'u birincil harici düzenleyiciniz olarak ayarlayabilirsiniz. Düzenleyicinin açacağı dosya türlerini de belirleyebilir ve birden fazla görüntü düzenleyici de seçebilirsiniz. Örneğin GIF düzenlemek istediğinizde Fireworks'u başlatacak ve JPG veya JPEG düzenlemek istediğinizde de farklı bir görüntü düzenleyici başlatacak biçimde tercihlerinizi ayarlayabilirsiniz.

Harici görüntü düzenleyiciyi başlatma

- Aşağıdakilerden birini yapın:
  - Düzenlemek istediğiniz görüntüyü çift tıklatın.
  - Düzenlemek istediğiniz görüntüyü sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup (Macintosh) tıklatın, ardından Birlikte Düzenle > Gözat öğesini seçin ve bir düzenleyici belirleyin.
  - Düzenlemek istediğiniz görüntüyü seçin ve Özellik denetçisinde Düzenle'yi tıklatın.
  - Birincil görüntü düzenleyiciyi başlatmak için Dosyalar panelinde görüntü dosyasını çift tıklatın. Bir görüntü düzenleyici belirtmediyseniz Dreamweaver, dosya türünün varsayılan düzenleyicisini başlatır.

Not: *Dosyalar panelinde bir görüntüyü açtığınızda, Fireworks entegrasyonu etkin değildir; Fireworks orijinal PNG dosyasını açmaz. Fireworks entegrasyonu özelliklerini kullanmak için görüntüleri Belge penceresinin içinden açın.*

Dreamweaver penceresine döndükten sonra güncelleştirilen görüntüyü görmüyorsanız, görüntüyü seçin ve ardından Özellik denetçisinde Yenile düğmesini tıklatın.

Varolan bir dosya türü için harici görüntü düzenleyici ayarlama

Grafik dosyalarını açmak ve düzenlemek için görüntü düzenleyici seçebilirsiniz.

1. Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler iletişim kutusunu açın:
   - Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve soldaki Kategori listesinde Dosya Türleri/Düzenleyiciler öğesini seçin.
   - Düzen > Dış Düzenleyici ile Düzenle öğesini seçin ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler seçeneğini belirleyin.
2. Uzantılar listesinde harici düzenleyici ayarlamak istediğiniz dosya uzantısını seçin.
3. Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın.
4. Dış Düzenleyici Seç iletişim kutusunda, bu dosya türü için düzenleyici olarak başlatmak istediğiniz uygulamaya gözatın.
5. Bu düzenleyicinin, bu dosya türü için birincil düzenleyici olmasını istiyorsanız Tercihler iletişim kutusunda Birincil Yap'ı tıklatın.
6. Bu dosya türü için başka bir düzenleyici ayarlamak istiyorsanız, 3. ve 4. adımları yineleyin.

   Bu görüntü türünü düzenlediğinizde Dreamweaver otomatik olarak birincil düzenleyiciyi kullanır. Belge penceresinde görüntünün içerik menüsünden diğer listelenen düzenleyicileri de seçebilirsiniz.

Uzantılar listesine yeni dosya türü ekleme

1. Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler Tercihleri iletişim kutusunu açın:
   - Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve soldaki Kategori listesinde Dosya Türleri/Düzenleyiciler öğesini seçin.
   - Düzen > Dış Düzenleyici ile Düzenle öğesini seçin ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler seçeneğini belirleyin.
2. Dosya Türleri/Düzenleyiciler Tercihleri iletişim kutusunda, Uzantılar listesinin yukarısındaki Ekle (+) düğmesini tıklatın.

   Uzantılar listesinde bir metin kutusu görüntülenir.
3. Düzenleyicinin başlamasını istediğiniz dosya türü için dosya uzantısını yazın.
4. Dosya türü için harici düzenleyici seçmek üzere Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın.
5. Görüntülenen iletişim kutusunda bu görüntü türünü düzenlemek için kullanmak istediğiniz uygulamayı seçin.
6. Bu düzenleyicinin görüntü türü için birincil düzenleyici olmasını istiyorsanız, Birincil Yap'ı tıklatın.

Varolan düzenleyici tercihini değiştirme

1. Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler Tercihleri iletişim kutusunu açın:
   - Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve soldaki Kategori listesinde Dosya Türleri/Düzenleyiciler öğesini seçin.
   - Düzen > Dış Düzenleyici ile Düzenle öğesini seçin ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler seçeneğini belirleyin.
2. Dosya Türleri/Düzenleyiciler tercihleri iletişim kutusunda, Uzantılar listesi içinde, varolan düzenleyicileri görüntülemek üzere değiştirdiğiniz dosya türünü belirleyin.
3. Düzenleyiciler listesinde etkin olmasını istediğiniz düzenleyiciyi seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Düzenleyici eklemek veya çıkarmak için Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) veya Sil (–) düğmelerini tıklatın.
   - Düzenleme için varsayılan olarak açılacak düzenleyiciyi değiştirmek üzere Birincil Yap düğmesini tıklatın.

Başa dön

Görüntülere davranışlar uygulama

Görüntüye veya görüntü etkin noktasına mevcut herhangi bir davranışı uygulayabilirsiniz. Etkin bir noktaya davranış uyguladığınızda Dreamweaver, HTML kaynak kodunu `area` etiketine ekler. Görüntülere özellikle üç davranış uygulanır: Görüntüleri Önceden Yükle, Görüntü Değiştir ve Görüntü Değiştirme Geri Yükleme.

Görüntüleri Önceden Yükle Sayfa görüntülendiğinde belirmeyen görüntüleri (davranışlar, AP öğeleri veya JavaScript ile değiştirilenler gibi) tarayıcının önbelleğine yükler. Bu, görüntülerin ilk görüntülendiği zamanki indirme işleminden kaynaklanan gecikmeleri önler.

Görüntü Değiştir `img` etiketinin SRC niteliğini değiştirerek bir görüntüden diğerine geçer. Bu eylemi düğme rollover'ları ve diğer görüntü efektleri (bir kerede birden fazla görüntü değiştirme dahil) oluşturmak için kullanın.

Görüntü Değiştirme Geri Yükleme Değiştirilen son görüntü kümesini önceki kaynak dosyalara geri yükler. Bu eylem, bir nesneye Görüntü Değiştir eylemini eklediğinizde varsayılan olarak otomatik eklenir; hiçbir zaman elle seçmenize gerek yoktur.

Atlama menüleri gibi daha karmaşık gezinme sistemleri oluşturmak için de davranışları kullanabilirsiniz.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sayfa özelliklerini ayarlama

CSS sayfa fontunu, arka plan rengini ve arka plan görüntüsü özelliklerini ayarlama
HTML sayfa özelliklerini ayarlama

Dreamweaver uygulamasında oluşturduğunuz her sayfa için Sayfa Özellikleri iletişim kutusunu (Değiştir> Sayfa Özellikleri) kullanarak mizanpaj ve biçimlendirme özellikleri belirleyebilirsiniz. Sayfa Özellikleri iletişim kutusu varsayılan font ailesini ve font boyutunu, arka plan rengini, kenar boşluklarını, bağ stillerini ve sayfa tasarımının diğer birçok öğesini belirlemenize olanak sağlar. Oluşturduğunuz her yeni sayfa için yeni sayfa özellikleri atayabilir ve varolan sayfalarda bu özellikleri değiştirebilirsiniz. Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda yapmış olduğunuz değişiklikler tüm sayfa için geçerlidir.

Dreamweaver size sayfa özelliklerini değiştirmek için iki yöntem sunar: CSS veya HTML. Adobe, arka plan ayarlamak ve sayfa özelliklerini değiştirmek için CSS kullanılmasını önerir.

Not: *Seçtiğiniz sayfa özellikleri yalnızca etkin belgeye uygulanır. Sayfa harici CSS stil sayfası kullanıyorsa, bu stil sayfasını kullanan diğer tüm sayfaları etkileyeceğinden Dreamweaver, stil sayfasında ayarlanan etiketlerin üzerine yazmaz.*

Başa dön

CSS sayfa fontunu, arka plan rengini ve arka plan görüntüsü özelliklerini ayarlama

Font, arka plan rengi ve arka plan görüntüsü olmak üzere web sayfalarınız için temel sayfa mizanpajı seçeneklerini belirlemek üzere Sayfa Özellikleri iletişim kutusunu kullanın.

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. Görünüm (CSS) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.

   Sayfa Fontu Web sayfalarınızda kullanılacak varsayılan font ailesini belirler. Dreamweaver, metin öğesi için özel olarak farklı bir font ayarlanmadıkça belirlediğiniz font ailesini kullanır.

   Boyut Web sayfalarınızda kullanılacak varsayılan font boyutunu belirler. Dreamweaver, metin öğesi için özel olarak farklı bir font boyutu ayarlanmadıkça belirlediğiniz font boyutunu kullanır.

   Metin Rengi Fontların oluşturulacağı varsayılan rengi belirler.

   Arka Plan Rengi Sayfanızın arka plan rengini ayarlar. Arka plan rengi kutusunu tıklatın ve Renk Seçici'den bir renk seçin.

   Arka Plan Görüntüsü Arka plan görüntüsünü ayarlar. Gözat düğmesini tıklatın ve ardından bir görüntüye gidin ve seçin. Ayrıca, Arka Plan Görüntüsü kutusuna arka plan görüntüsünün yolunu da girebilirsiniz.

   Arka plan görüntüsü tüm pencereyi doldurmuyorsa, Dreamweaver tarayıcıların yaptığı gibi görüntüyü döşer (yineler). (Arka plan görüntüsünün döşenmesini engellemek için görüntü döşenmesini devre dışı bırakmak üzere Basamaklı Stil Sayfaları öğesini kullanın.)

   Yinele Arka plan görüntüsünün sayfada nasıl görüntüleneceğini belirler:

   - Arka plan görüntüsünü yalnızca bir kez görüntülemek için Yineleme Yok seçeneğini belirleyin.
   - Görüntüyü yatay ve dikey yinelemek veya döşemek için Yinele seçeneğini belirleyin.
   - Görüntüyü yatay olarak döşemek için Yinele-x seçeneğini belirleyin.
   - Görüntüyü dikey olarak döşemek için Yinele-y seçeneğini belirleyin.

   Sol Kenar Boşluğu ve Sağ Kenar Boşluğu Sol ve sağ sayfa kenar boşluklarının boyutunu belirler.

   Üst Kenar Boşluğu ve Alt Kenar Boşluğu Üst ve alt sayfa kenar boşluklarının boyutunu belirler.

Başa dön

HTML sayfa özelliklerini ayarlama

Sayfa Özellikleri iletişim kutusunun bu kategorisinde özelliklerin belirlenmesi, sayfanızın CSS yerine HTML formatlanmasına neden olur.

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. Görünüm (HTML) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.

   Arka Plan Görüntüsü Arka plan görüntüsünü ayarlar. Gözat düğmesini tıklatın ve ardından bir görüntüye gidin ve seçin. Ayrıca, Arka Plan Görüntüsü kutusuna arka plan görüntüsünün yolunu da girebilirsiniz.

Arka plan görüntüsü tüm pencereyi doldurmuyorsa, Dreamweaver tarayıcıların yaptığı gibi görüntüyü döşer (yineler). (Arka plan görüntüsünün döşenmesini engellemek için görüntü döşenmesini devre dışı bırakmak üzere Basamaklı Stil Sayfaları öğesini kullanın.)

Arka Plan Sayfanızın arka plan rengini ayarlar. Arka plan rengi kutusunu tıklatın ve Renk Seçici'den bir renk seçin.

Metin Fontların oluşturulacağı varsayılan rengi belirler.

Bağ Bağ metnine uygulanacak rengi belirler.

Ziyaret Edilen Bağlar Ziyaret edilen bağlara uygulanacak rengi belirler.

Etkin Bağlar Fare (veya işaretçi) bir bağı tıklattığında uygulanacak rengi belirler.

Sol Kenar Boşluğu ve Sağ Kenar Boşluğu Sol ve sağ sayfa kenar boşluklarının boyutunu belirler.

Üst Kenar Boşluğu ve Alt Kenar Boşluğu Üst ve alt sayfa kenar boşluklarının boyutunu belirler.

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Varlıklar ve kitaplıklar hakkında

Varlıklar hakkında
Kitaplık öğeleri hakkında

Varlıklar hakkında

Başa dön

Adobe® Dreamweaver® programını sitenizde saklanan görüntü, film, renk, komut dosyası ve bağ gibi varlıkların takibini yapmak için kullanabilirsiniz. Bir varlığı, geçerli belgenin bir sayfasına eklemek için doğrudan sürükleyebilirsiniz.

Varlıkları çeşitlik kaynaklardan edinebilirsiniz. Örneğin Adobe® Fireworks® veya Adobe® Flash® gibi bir uygulamada varlıklar oluşturmuş; bunları bir meslektaşınızdan almış veya bir küçük resim CD'sinden veya grafik web sitesinden kopyalamış olabilirsiniz.

Dreamweaver ayrıca iki özel tür varlığa—kitaplıklara ve şablonlara—erişim sağlar. Her ikisi de bağlı varlıklardır: bir kitaplık öğesini veya şablonu düzenlediğinizde, Dreamweaver bu varlıkları kullanan tüm belgeleri güncelleştirir. Kitaplık öğeleri genellikle, site logosu ve telif hakkı gibi küçük tasarım varlıklarını temsil eder. Daha büyük bir tasarım alanını kontrol etmek için bunun yerine şablon kullanın.

Kitaplık öğeleri hakkında

Başa dön

Bir kitaplık, içinde web sayfalarınıza yerleştirebileceğiniz varlıklardan veya varlık kopyalarından oluşan bir koleksiyon bulunan özel birDreamweaver dosyadır. Bir kitaplıktaki varlıklara kitaplık öğeleri denir. Kitaplıklarda saklayabileceğiniz öğeler arasında görüntüler, tablolar, sesler ve Adobe Flash ile oluşturulmuş dosyalar bulunur. Bir kitaplık öğesini değiştirdiğinizde, o kitaplık öğesini içeren tüm sayfaları otomatik olarak güncelleştirebilirsiniz.

Örneğin bir sloganının sitesindeki her sayfada olmasını isteyen bir şirket için büyük bir site yapmakta olduğunuzu varsayın. Sloganı içerek bir kitaplık öğesi oluşturabilir ve bu kitaplık öğesini her sayfada kullanabilirsiniz. Slogan değişirse kitaplık öğesini değiştirebilir ve onu kullanan her sayfayı otomatik olarak güncelleştirebilirsiniz.

Dreamweaver, kitaplık öğelerini, her sitenin yerel kök klasörünün içindeki Library adlı bir klasörde saklar. Her sitenin kendi kitaplığı vardır.

Bir belgenin body kısmındaki metin, tablo, form, Java apleti, eklentiler, ActiveX öğeleri, gezinme çubukları ve görüntüler gibi her tür öğeden bir kitaplık öğesi oluşturabilirsiniz.

Görüntü gibi bağlı öğeler için kitaplık yalnızca öğeye giden bir referans saklar. Kitaplık öğesinin doğru çalışabilmesi için orijinal dosyanın belirtilen yerde kalması gerekir.

Yine de bir görüntüyü bir kitaplık öğesinde saklamak yararlı olabilir. Örneğin bir kitaplık öğesinde eksiksiz bir img etiketini saklayabilirsiniz; bu size görüntünün alt metnini, hatta src niteliğini site genelinde değiştirme imkanı sağlar. (Yalnız bu tekniği, bir görüntünün gerçek boyutlarını değiştirmek için bir görüntü düzenleyici kullanmadıkça o görüntünün width ve height niteliklerini değiştirmek için kullanmayın.)

Not: *Kitaplık öğesinde bağlar bulunuyorsa, bağlar yeni sitede çalışmayabilir. Bir kitaplık öğesindeki görüntüler yeni siteye kopyalanmaz.*

Bir kitaplık öğesi kullandığınızda Dreamweaver, web sayfasına öğenin kendisi yerine ona giden bir bağ ekler. Yani Dreamweaver belgeye o öğenin HTML kaynak kodunu kopyalar ve orijinal, harici öğeye giden bir referans içeren bir HTML yorumu ekler. Otomatik güncelleştirmeyi mümkün kılan bu harici referanstır.

Kendisine iliştirilmiş bir Dreamweaver davranışı olan bir öğe içeren bir kitaplık öğesi oluşturduğunuzda, Dreamweaver öğeyi ve olay işleyicisini (onClick, onLoad veya onMouseOver gibi olaylardan hangisinin belirli bir eylemi tetiklediğini ve söz konusu olay gerçekleştiğinde hangi işlemin yapılacağını belirten nitelik) kitaplık öğesi dosyasına kopyalar. Dreamweaver ilgili JavaScript işlevlerini kitaplık öğesine kopyalamaz. Bunun yerine size, kitaplık öğesini bir belgeye eklediğinizde, Dreamweaver otomatik olarak uygun JavaScript işlevlerini o belgenin head bölümüne (daha önceden eklenmemişse) ekler.

Not: *JavaScript kodunu elinizle kodlarsanız (yani onu Dreamweaver davranışları kullanmadan oluştururursanız), kodu çalıştırmak için JavaScript'i Çağır davranışını kullanmanız halinde onu bir kitaplık öğesinin parçası haline getirebilirsiniz. Kodu çalıştırmak için bir Dreamweaver davranışı kullanmazsanız, kod kitaplık öğesinin bir parçası olarak tutulmaz.*

Kitaplık öğelerindeki davranışları düzenlemenin özel bazı koşulları vardır. Kitaplık öğelerinde stil sayfaları olamaz çünkü bu öğelerin kodu head bölümünün bir parçasıdır.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry çerçevesi hakkında

Spry çerçevesi, web tasarımcılarının site ziyaretçilerine daha zengin deneyimler sunabilecekleri web sayfaları oluşturmalarını sağlayan bir JavaScript kitaplığıdır. Spry ile; HTML, CSS ve HTML belgelerinize XML katmak için en düşük oranda JavaScript kullanabilirsiniz, akordeonlar ve menü çubukları gibi widget'lar oluşturabilir ve çeşitli sayfa öğelerine farklı efektler ekleyebilirsiniz. Spry çerçevesi HTML, CSS ve JavaScript bilgisi temel düzeyde olanlar için işaretleme basit ve kolay olacak şekilde tasarlanmıştır.

Spry çerçevesi öncelikle profesyonel web tasarımcısı ya da profesyonel olmayan ileri düzeyde web tasarımcısı olan kullanıcıları hedefler. Kuruluş düzeyinde web geliştirme için tam kapsamlı bir web uygulaması çerçevesi olması amaçlanmamıştır (yine de kuruluş düzeyindeki diğer sayfalarla birlikte kullanılabilir).

Spry çerçevesi hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_tr.

Daha fazla Yardım konusu
Spry Developer Guide

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Ses Ekleme

Ses dosyası formatları
Ses dosyasına bağlama
Ses dosyası gömme

Ses dosyası formatları

Başa dön

Web sayfasına ses ekleyebilirsiniz. .wav, .midi ve .mp3 olmak üzere çeşitli ses dosyası türleri ve formatları vardır. Formata ve yönteme karar vermeden önce dikkate alınması gereken bazı noktalar şunlardır: amacı, hedef kitleniz, dosya boyutu, ses kalitesi ve tarayıcılar arasındaki farklar.

Not: *Ses dosyaları farklı tarayıcılar tarafından çok farklı ve tutarsız olarak işlenir. SWF dosyasına ses dosyası eklemek ve ardından tutarlılığı geliştirmek için SWF dosyasını gömmek isteyebilirsiniz.*

Aşağıdaki listede web tasarımı açısından avantajları ve dezavantajlarının yanı sıra en genel ses dosya formatları açıklanmıştır.

.midi veya .mid (Müzik Enstrümanı Dijital Arayüz) Bu format enstrümantal müzik içindir. MIDI dosyaları birçok tarayıcı tarafından desteklenir ve eklenti gerektirmez. Ses kalitesinin çok iyi olmasına rağmen ziyaretçinin ses kartına çok bağlıdır. Küçük MIDI dosyası uzun ses klibi sağlayabilir. MDI dosyaları kaydedilemez ve özel donanım ve yazılım ile bilgisayarda sentezlenmesi gerekir.

.wav (Waveform Extension) Bu dosyaların ses kalitesi çok iyidir ve birçok tarayıcı tarafından desteklenir, ayrıca eklenti gerektirmez. Kendi WAV dosyalarınızı CD'den, teypten, mikrofondan ve benzerlerinden kaydedebilirsiniz. Ancak büyük dosya boyutu, web sayfalarında kullanabileceğiniz ses kliplerinin uzunluğunu ciddi biçimde sınırlar.

.aif (Ses Değişimi Dosya Formatı veya AIFF) WAV formatı gibi AIFF dosyalarının da iyi bir ses kalitesi vardır, birçok tarayıcıda oynatabilir ve eklenti gerektirmez; ayrıca CD'den teypten, mikrofondan ve benzerlerinden AIFF dosyaları kaydedebilirsiniz. Ancak büyük dosya boyutu web sayfalarında kullanabileceğiniz ses kliplerinin uzunluğunu ciddi biçimde sınırlar.

.mp3 (Hareketli Resim Uzmanları Grubu Sesi veya MPEG-Ses Katmanı-3) Ses dosyalarını önemli ölçüde küçülten sıkıştırılmış formattır. Ses kalitesi çok iyidir: mp3 dosyası doğru kaydedilmiş ve sıkıştırılmışsa, kalitesi CD'yle rekabet edebilir. mp3 teknolojisi dosyanızı "akıtmanıza" olanak sağlar böylece ziyaretçinin sesi duymadan önce tüm dosyayı indirmesine gerek yoktur. Bununla birlikte dosya boyutu Real Audio dosyasından daha büyüktür, bu nedenle tüm şarkının indirilmesi genel çevirmeli (telefon hattı) modem bağlantısında uzun sürebilir. mp3 dosyalarını oynatmak için ziyaretçilerin yardımcı uygulamayı veya QuickTime, Windows Media Player veya RealPlayer gibi eklentiyi indirip kurması gerekir.

.ra, .ram, .rpm veya Real Audio Bu format yüksek derecede sıkıştırmaya ve mp3 dosyalarına göre daha küçük dosya boyutlarına sahiptir. Şarkı dosyalarının tamamı makul bir sürede indirilebilir. Dosyalar normal web sunucusundan "akıtılabildiğinden", ziyaretçiler dosya tamamen indirilmeden sesi dinlemeye başlayabilirler. Ziyaretçilerin bu dosyaları yürütebilmesi için RealPlayer yardımcı programını veya eklentisini indirip kurması gerekir.

.qt, .qtm, .mov veya QuickTime Apple Computer tarafından geliştirilen bu format hem ses hem de görüntü içindir. QuickTime, Apple Macintosh işletim sistemlerine dahildir ve ses, video veya animasyon kullanan birçok Macintosh uygulaması tarafından kullanılır. PC'ler de QuickTime'da dosyalar oynatabilir, ancak özel QuickTime sürücüsü gerekir. QuickTime Cinepak, JPEG ve MPEG dahil olmak üzere birçok kodlama formatını destekler.

Not: *Yukarıda listelenen en genel formatlara ek olarak webde kullanmak üzere çok farklı ses ve video dosyası formatları vardır. Bilmediğiniz bir medya dosyası formatıyla karşılaşırsanız, en iyi kullanım ve dağıtım hakkında bilgi almak için formatın oluşturucusunu bulun.*

Ses dosyasına bağlama

Başa dön

Ses dosyasına bağlama, web sayfasına ses eklemek için basit ve etkin bir yöntemdir. Bu ses dosyalarını birleştirme yöntemi ziyaretçilerin dosyayı dinlemek isteyip istemediklerini seçmelerine olanak sağlar ve dosyanın en geniş dinleyici kitlesi tarafından kullanılabilmesini sağlar.

1. Ses dosyasına bağ olarak kullanmak istediğiniz metni veya görüntüyü seçin.
2. Özellik denetçisinde ses dosyasına gitmek için Bağ metin kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklatın veya Bağ metin kutusuna dosyanın yolunu ve adını yazın.

Ses dosyası gömme

Başa dön

Sesi gömme sesi doğrudan sayfaya bütünleştirir, ancak ses yalnızca sitenizin ziyaretçilerinin seçilen ses dosyası için uygun eklentisi varsa oynatılır. Sesi arka plan müziği olarak kullanmak veya sesi, sayfada oynatıcının nasıl göründüğünü veya ses dosyasının başlangıcını ve sonunu denetlemek istiyorsanız dosyaları gömün.

Ses dosyalarını web sayfalarıyla birleştirmek için web sitenizdeki uygun kullanımını ve sitenizin ziyaretçilerinin bu medya kaynaklarını nasıl kullandıklarını dikkatlice düşünün. Ziyaretçilerinizin ses içeriğini dinlemek istememesi durumunda her zaman sesi oynatmayı etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için bir denetim sağlayın.

1. Tasarım görünümünde, dosyayı gömmek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Medya düğmesini tıklatın ve açılır menüden Eklenti simgesini seçin.
- Ekle > Medya > Eklenti'yi seçin.

2. Ses dosyasına gidin ve Tamam öğesini tıklatın.
3. Özellik denetçisindeki uygun metin kutularına değerleri girerek veya Belge penceresinde eklenti yer tutucusunu yeniden boyutlandırarak genişlik ve yüksekliği girin.

   Bu değerler tarayıcıda ses denetimlerinin denetleneceği boyutu belirler.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Medya nesneleri ekleme

Medya nesneleri ekleme ve düzenleme
Ortam dosyaları için harici düzenleyici başlatma
Dreamweaver'dan başlatılmak üzere düzenleyiciyi belirleme
Medya nesneleriyle Tasarım Notları'nı kullanma
Shockwave filmleri ekleme
Video ekleme (FLV dışı)
Eklenti içeriği ekleme
Eklenti sorunlarını giderme
ActiveX denetimi ekleme
Java apleti ekleme
Medyayı denetlemek için davranışları kullanma
Medya nesnelerini denetlemek için parametreleri kullanma

Başa dön

Medya nesneleri ekleme ve düzenleme

SWF ve FLV dosyalarına ek olarak, Dreamweaver belgesine QuickTime veya Shockwave filmleri, Java apletleri, ActiveX denetimleri veya diğer ses ve video nesnelerini ekleyebilirsiniz. Medya nesnesiyle erişilebilirlik niteliklerini eklediyseniz, erişilebilirlik niteliklerini ayarlayabilir ve bu değerleri HTML kodunda düzenleyebilirsiniz.

1. Belge penceresinde, nesneyi eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Aşağıdakilerden birini yaparak nesneyi ekleyin:
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Medya düğmesini tıklatın ve eklemek istediğiniz nesne türünün simgesini seçin.
   - Ekle > Medya alt menüsünden uygun nesneyi seçin.
   - Eklemek istediğiniz nesne, Shockwave, Applet veya ActiveX nesnesi değilse, Ekle > Medya alt menüsünden Eklenti'yi seçin.

     Kaynak dosyasını seçmenizi ve medya nesnesi için bazı parametreleri belirlemenizi belirten bir iletişim kutusu görüntülenir.

     Bu tür iletişim kutularının görüntülenmesini engellemek için Düzen > Tercihler > Genel (Windows) veya Dreamweaver> Tercihler > Genel (Macintosh) öğelerini seçin ve Nesne Eklerken İletişim Kutusunu Görüntüle seçimini kaldırın. İletişim kutularını göstermeyle ilgili ayarlanan tercihleri yok saymak için nesneyi eklerken Control (Windows) veya Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun. (Örneğin, dosyayı belirlemeden Shockwave filmi için yer tutucusu eklemek için Control veya Option tuşunu basılı tutun ve Ortak Ekle panelindeki Medya açılır menüsünden Shockwave düğmesini tıklatın veya Ekle > Medya > Shockwave öğesini seçin.)
3. Dosya Seç iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Düzen > Tercihler iletişim kutusunda medya eklerken niteliklerinin görüntülenmesini seçtiyseniz, Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görüntülenir.*
4. Erişilebilirlik niteliklerini ayarlayın.
   Not: *Nesneyi seçip Kod görünümünde HTML kodunu düzenleyerek veya sağ tıklatıp (Windows) veya Control tuşuyla (Macintosh) tıklatıp Etiket Kodunu Düzenle'yi seçerek de medya nesnesi niteliklerini düzenleyebilirsiniz.*
   Başlık Medya nesnesi için bir ad girin.

   Erişim Anahtarı Tarayıcıda form nesnesini seçmek için metin kutusuna klavye eşdeğerini (bir harf) girin. Bu, site ziyaretçisinin nesneye erişmek için Erişim Anahtarı'yla Control tuşunu (Windows) kullanmasına olanak sağlar. Örneğin, Erişim Anahtarı olarak B girerseniz, tarayıcıda nesneyi seçmek için Control+B tuşlarını kullanın.

   Sekme Dizini Form nesnesinin sekme sırasının sayısını girin. Sekme sırası belirlemek, sayfada başka bağlantılar ve form nesneleri olduğunda ve kullanıcının belirli bir sırada bu sekmelerde ilerlemesi gerektiğinde yararlıdır. Bir nesne için sekme sırasını ayarlarsanız, hepsi için sekme sırasını ayarladığınızdan emin olun.
5. Medya nesnesini eklemek için Tamam'ı tıklatın.
   Not: *İptal Et'i tıklatırsanız, medya nesnesi yer tutucular belgede görüntülenir ancak Dreamweaver erişilebilirlik etiketlerini veya niteliklerini ilişkilendirmez.*

   Kaynak dosyası belirlemek veya boyutları ve diğer parametrelerle nitelikleri ayarlamak üzere her nesne için Özellik denetçisini kullanın. Nesnenin erişilebilirlik niteliklerini düzenleyebilirsiniz.

Başa dön

Ortam dosyaları için harici düzenleyici başlatma

Birçok medya dosyasını düzenlemek için Dreamweaver uygulamasından harici düzenlemesini başlatabilirsiniz. Dosyayı düzenlemek için

Dreamweaver uygulamasının başlatmasını istediğiniz düzenleyiciyi de belirleyebilirsiniz.

1. Medya dosyası türünün sisteminizdeki düzenleyiciyle ilişkilendirildiğinden emin olun.

   Dosya türüyle ilişkilendirilen düzenleyiciyi bulmak için Dreamweaver uygulamasında Düzen > Tercihler'i seçin ve Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i belirleyin. Düzenleyiciler sütununda ilişkilendirilen düzenleyiciyi veya düzenleyicileri görmek için Uzantılar sütununda dosyanın uzantısını tıklatın. Dosya türüyle ilişkilendirilen düzenleyiciyi değiştirebilirsiniz.

2. Medya dosyasını harici düzenleyicide açmak için Dosyalar panelinde medya dosyasını çift tıklatın.

   Dosyalar panelinde medya dosyasını çift tıklattığınızda açılan düzenleyiciye birincil düzenleyici denir. Örneğin, görüntü dosyasını çift tıklatırsanız Dreamweaver dosyayı Adobe Fireworks gibi birincil harici görüntü düzenleyicide açar.

3. Dosyayı düzenlemek için birincil harici düzenleyiciyi kullanmak istemiyorsanız, aşağıdakilerden birini kullanarak dosyayı düzenlemek üzere sisteminizdeki farklı bir düzenleyiciyi kullanabilirsiniz.

   - Dosyalar panelinde dosya adını sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve bağlam menüsünden Birlikte Aç öğesini seçin.
   - Tasarım görünümünde geçerli sayfadaki medya öğesini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Birlikte Düzenle'yi seçin.

Başa dön

Dreamweaver'dan başlatılmak üzere düzenleyiciyi belirleme

Dreamweaver uygulamasının dosya türünü düzenlemek ve Dreamweaver uygulamasının tanıdığı dosya türlerini eklemek veya silmek için kullanacağı düzenleyiciyi belirleyebilirsiniz.

Belirtilen dosya türü için hangi harici düzenleyicilerini başlatılmasını gerektiğini açıkça belirleme

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) seçin ve ardından Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i belirleyin.

   .gif, .wav ve .mpg gibi dosya adı uzantıları Uzantılar altında solda listelenir. Seçili uzantının ilişkili düzenleyicileri Düzenleyiciler'in hemen altında listelenir.

2. Uzantılar listesinden dosya türü uzantısını seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:

   - Dosya türüyle yeni bir düzenleyici ilişkilendirmek için Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın ve görüntülenen iletişim kutusunu tamamlayın.

     Örneğin, dosya türüyle ilişkilendirmek için Acrobat'ın uygulama simgesini seçin.

   - Bir düzenleyiciyi dosya türünün birincil düzenleyicisi yapmak için (diğer bir deyişle, Dosyalar panelinde dosya türü çift tıklatıldığında açılır düzenleyici) Düzenleyiciler listesinden düzenleyiciyi seçin ve Birincil Yap'ı tıklatın.
   - Dosya türüyle düzenleyicinin ilişkisini sonlandırmak için düzenleyiciyi Düzenleyiciler listesinden seçin ve listenin üzerindeki Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Yeni dosya türü ve ilişkili düzenleyici ekleme

1. Uzantılar listesinin üzerindeki Artı (+) işaretini tıklatın ve dosya türü uzantısını (uzantının başındaki nokta da olmak üzere) veya boşluklarla ayrılmış çok sayıda ilgili uzantıyı girin.

   Örneğin, sisteminizde yüklü XML düzenleyiciyle ilişkilendirmek istiyorsanız, .xml .xsl girebilirsiniz.

2. Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatarak ve görüntülenen iletişim kutusunu tamamlayarak bir düzenleyici seçin.

Dosya türünü kaldırma

✥ Uzantılar listesinden dosya türünü seçin ve listenin üzerindeki Eksi (-) düğmesini tıklatın.
Not: *Dosya türünü kaldırdıktan sonra geri alamazsınız, bu nedenle kaldırmak istediğinizden emin olun.*

Başa dön

Medya nesneleriyle Tasarım Notları'nı kullanma

Dreamweaver uygulamasındaki diğer nesneler gibi medya nesnesine Tasarım Notları ekleyebilirsiniz. Tasarım Notları, ayrı bir dosyaya kaydedilen, belirli bir dosyayla ilişkilendirilen notlardır. Tasarım Notlarını, görüntü kaynak dosyası adları ve dosya durumuyla ilgili yorumlar gibi belgelerinizle ilişkili diğer dosya bilgilerinin kaydını tutmak için kullanabilirsiniz.

1. Belge penceresinde nesneyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh).
   Not: *Nesnelere Tasarım Notları eklemeden önce sitenizi tanımlamalısınız.*
2. Bağlam menüsünden Sayfa için Tasarım Notları'nı seçin.
3. Tasarım Notları'nda olmasını istediğiniz bilgileri girin.
   Dosyayı seçip, içerik menüsünü görüntüleyerek ve bu menüden Tasarım Notları'nı seçerek de Dosyalar panelinden medya nesnesine Tasarım Notları ekleyebilirsiniz.

Shockwave filmleri ekleme

Başa dön

Belgelerinize Shockwave filmleri eklemek için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz. Web'deki etkileşimli multimedya için standart olan Adobe® Shockwave®, Adobe® Director® uygulamasında oluşturulan medya dosyalarının hızlıca indirilmesine ve birçok popüler tarayıcı tarafından oynatılmasına olanak sağlayan sıkıştırılmış bir formattır.

1. Belge penceresinde Shockwave filmi eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Medya düğmesini tıklatın ve açılır menüden Shockwave simgesini  seçin.
   - Ekle > Medya > Shockwave öğesini seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda film dosyasını seçin.
3. Özellik denetçisinde filmin genişliğini ve yüksekliğini G ve Y metin kutularına girin.

Video ekleme (FLV dışı)

Başa dön

Web sayfanıza videoyu farklı yöntemlerle ve farklı formatlar kullanarak ekleyebilirsiniz. Video kullanıcıya indirilebilir veya akıtılabilir, böylece indirme sırasında oynatılabilir.

1. Site klasörünüze klibinizi yerleştirin.

   Bu klipler genelde AVI veya MPEG dosya formatındadır.

2. Klibe bağ oluşturun veya sayfanıza gömün.

   Klibe bağ oluşturmak için “Klibi İndir” gibi bağ için bir metin girin, metni seçin ve Özellik denetçisinde klasörü simgesini tıklatın. Video dosyasını bulun ve seçin.

   Not: *Kullanıcı Real Media, QuickTime ve Windows Media gibi genel akış formatlarını görmek için yardımcı uygulama (eklenti) indirmelidir.*

Eklenti içeriği ekleme

Başa dön

Tarayıcı eklentisi için QuickTime filmi gibi içerik oluşturabilir ve ardından bu içeriği HTML belgesine eklemek üzere Dreamweaver öğesini kullanabilirsiniz. Bazı içerik dosyaları mp3 ve QuickTime filmleri içerirken genel eklentiler RealPlayer ve QuickTime içerir.

Tarayıcı eklentilerine dayanan filmleri ve animasyonları doğrudan Belge penceresinin Tasarım görünümünde önizleyebilirsiniz. Sayfanın kullanıcıya nasıl görüneceğini görmek için tüm eklenti öğelerini aynı anda oynatabilir veya doğru medya öğesini eklediğinizden emin olmak üzere her birini ayrı oynatabilirsiniz.

Not: *ActiveX denetimlerine dayanan filmleri veya animasyonları önizleyemezsiniz.*
Eklenti için içerik ekledikten sonra içeriğin parametrelerini ayarlamak üzere Özellik denetçisini kullanın. Özellik denetçisinde aşağıdaki özellikleri görüntülemek için bir eklenti nesnesi seçin.

Özellik denetçisi öncelikle en sık kullanılan özellikleri görüntüler. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Eklenti içeriği ekleme ve özelliklerini ayarlama

1. Belge penceresinin Tasarım görünümünde, içeriği eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Medya düğmesini tıklatın ve menüden Eklenti simgesini  seçin.
   - Ekle > Medya > Eklenti'yi seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda eklentinin içerik dosyasını seçin ve Tamam'ı tıklatın.
3. Özellik denetçisinde eklenti seçeneklerini ayarlayın.
   Ad Komut dosyası oluşturmak için eklentiyi tanımlamak amacıyla bir ad belirler. Özellik denetçisinin en solundaki etiketsiz metin kutusuna bir ad girin

   G ve Y Sayfadaki nesnenin genişliğini ve yüksekliğini piksel cinsinden belirler.

   Kaynak Kaynak veri dosyasını belirtir. Dosyayı bulmak için klasör simgesini tıklatın veya dosya adını girin.

   Eklenti URL'si pluginspace niteliğinin URL'sini belirler. Kullanıcıların eklentiyi indireceği sitenin eksiksiz URL'sini girin. Sayfanızı görüntüleyen kullanıcının eklentisi yoksa, tarayıcı eklentiyi bu URL'den indirmeyi dener.

   Hizala Nesnenin sayfada nasıl hizalanacağını belirler.

   D Boşluğu ve Y Boşluğu Eklentinin altındaki, üstündeki ve her iki tarafındaki beyaz boşluğun miktarını piksel cinsinden belirtir.

   Kenarlık Eklentinin çevresindeki kenarlığın genişliğini belirtir.

   Parametreler Eklentiye aktarmak üzere ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Birçok eklenti özel parametrelere yanıt verir.

   Nitelik düğmesini tıklatarak da seçili eklentiye atanan nitelikleri görebilirsiniz. Bu iletişim kutusunda genişlik ve yükseklik gibi nitelikleri düzenleyebilir, ekleyebilir ve silebilirsiniz.

Belge penceresinde eklenti içeriğini oynatma

1. Önceki bölümde açıklanan yöntemlerden birini kullanarak bir veya birden fazla medya öğesi ekleyin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Eklediğiniz medya öğelerinden birini seçin ve Görünüm > Eklentiler > Oynat'ı belirleyin veya Özellik denetçisinde Oynat düğmesini tıklatın.
   - Eklentilere dayanan seçili sayfadaki medya dosyalarının tümünü oynatmak için Görünüm > Eklentiler > Tümünü Oynat'ı seçin.

     Not: *Tümünü Oynat sadece geçerli belgeye uygulanır; örneğin çerçeve kümesindeki diğer belgelere uygulanmaz.*

Eklenti içeriğini oynatmayı durdurma

❖ Bir medya öğesi seçin ve Görünüm > Eklentiler > Durdur'u belirleyin veya Özellik denetçisinde Durdur düğmesini tıklatın.

Oynamakta olan tüm eklentileri durdurmak için Görünüm > Eklentiler > Tümünü Durdur'u da seçebilirsiniz.

Başa dön

Eklenti sorunlarını giderme

Belge penceresinde eklenti içeriğini oynatmak için adımları uyguladınız, ancak bazı eklenti içeriği oynatılamadıysa aşağıdakini deneyin:

- İlişkili eklentinin bilgisayarınızda yüklü olduğundan ve içeriğin sizdeki eklenti sürümüyle uyumlu olduğundan emin olun.
- Configuration/Plugins/UnsupportedPlugins.txt dosyasını bir metin dosyasında açın ve sorunlu eklentinin listelenip listelenmediğine bakın. Bu dosya Dreamweaver soruna neden olan, dolayısıyla desteklenmeyen eklentilerin kaydını tutar. (Belirli bir eklentiyle sorun yaşıyorsanız, bu dosyaya eklemeyi düşünün.)
- Yeterli belleğinizin olup olmadığını denetleyin. Bazı eklentiler çalışmak için ek 2 ila 5 MB belleğe gereksinim duyar.

Başa dön

ActiveX denetimi ekleme

Sayfanıza ActiveX denetimi ekleyebilirsiniz. ActiveX denetimleri (önceden OLE denetimleri olarak adlandırılırdı), kimi küçük uygulamalar gibi tarayıcı eklentileri olarak çalışabilen yeniden kullanılabilir bileşenlerdir. Windows'ta Internet Explorer'da çalışırlar, ancak Macintosh tarayıcılarında çalışmazlar. Dreamweaver uygulamasındaki ActiveX nesnesi ziyaretçinizin tarayıcısında ActiveX denetimi için nitelikler ve parametreler sağlamanıza olanak tanır.

ActiveX nesnesini ekledikten sonra object etiketinin niteliklerini ve ActiveX denetiminin parametrelerini ayarlamak için Özellik denetçisini kullanın. Özellik denetçisinde görüntülenmeyen özelliklerin adlarını ve değerlerini girmek için Özellik denetçisindeki Parametreler'i tıklatın. ActiveX denetimleri parametreleri için genel olarak kabul edilen standart format yoktur; kullanacağınız parametreleri belirlemek için kullandığınız ActiveX denetiminin belgelerine bakın.

❖ Belge penceresinde içeriği eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Medya düğmesini tıklatın ve ActiveX simgesini seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Medya düğmesini tıklatın ve ActiveX simgesini seçin. Ekle panelinde ActiveX simgesi görüntülendiğinde simgeyi Belge penceresine sürükleyebilirsiniz.
- Ekle > Medya > ActiveX öğesini seçin. Bir simge ActiveX denetiminin Internet Explorer'daki sayfada nerede görüntüleneceğini belirtir.

ActiveX özellikleri

Özellik denetçisi öncelikle en sık kullanılan özellikleri görüntüler. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Ad Komut dosyası oluşturmak için ActiveX nesnesini tanımlamak amacıyla bir ad belirler. Özellik denetçisinin en solundaki etiketsiz metin kutusuna bir ad girin

G ve Y Piksel cinsinden nesnenin genişliğini ve yüksekliğini belirtir.

Sınıf Kimliği Tarayıcıya ActiveX denetimini tanımlar. Bir değer girin veya açılır menüden bir tane seçin. Sayfa yüklendiğinde tarayıcı, sayfayla ilişkilendirilen ActiveX nesnesinin gerektirdiği ActiveX denetimini bulmak için sınıf kimliğini kullanır. Tarayıcı belirtilen ActiveX denetimini bulamazsa, Temel'de tanımlanan konumdan indirmeyi dener.

Göm ActiveX denetiminin object etiketi içine embed etiketi ekler. ActiveX denetiminin başka bir eklenti eşdeğeri varsa, embed etiketi eklentiyi etkinleştirir. Dreamweaver, ActiveX özellikleri olarak girdiğiniz değerleri eklenti eşdeğerlerine atar.

Hizala Nesnenin sayfada nasıl hizalanacağını belirler.

Parametreler ActiveX nesnesine aktarmak üzere ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Birçok ActiveX denetimi özel parametrelere yanıt verir.

Kaynak Göm seçeneği açılmışsa eklentide kullanılacak veri dosyasını tanımlar. Değeri girmezseniz, Dreamweaver daha önce girilen ActiveX özelliklerinden değeri belirlemeyi dener.

D Boşluğu ve Y Boşluğu Nesnenin altındaki, üstündeki ve her iki tarafındaki beyaz boşluğun miktarını piksel cinsinden belirtir.

Temel ActiveX denetimini içeren URL'yi belirtir. Internet Explorer, ziyaretçinin sisteminde yüklü değilse, bu konumdan ActiveX denetimini indirir.

Temel parametresini belirlemezseniz ve ziyaretçinizin ilgili ActiveX denetimi yoksa, tarayıcı ActiveX nesnesini görüntüleyemez.
Alternatif Görüntü Tarayıcı object etiketini desteklemiyorsa görüntülenecek olan görüntüyü belirtir. Bu seçenek yalnızca Göm seçeneği belirlenmediğinde kullanılabilir.
Veri Yüklenecek ActiveX denetiminin veri dosyasını belirtir. Shockwave ve RealPlayer gibi birçok ActiveX denetimi bu parametreyi kullanmaz.

Başa dön

Java apleti ekleme

Dreamweaver kullanarak HTML belgesine Java apleti ekleyebilirsiniz. Java, web sayfalarına gömülebilen küçük uygulamaların (aplet) gelişimine olanak sağlayan programlama dilidir.

Java apletini ekledikten sonra parametrelerini ayarlamak için Özellik denetçisini kullanın. Özellik denetçisinde aşağıdaki özellikleri görmek için Java apleti seçin.

1. Belge penceresinde apleti eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Medya düğmesini tıklatın ve Aplet simgesini seçin.
   - Ekle > Medya > Aplet'i seçin.
2. Java apleti içeren bir dosya seçin.

Java apleti özellikleri

Özellik denetçisi öncelikle en sık kullanılan özellikleri görüntüler. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Ad Komut dosyası oluşturmak için apleti tanımlamak amacıyla bir ad belirler. Özellik denetçisinin en solundaki etiketsiz metin kutusuna bir ad girin
G ve Y Piksel cinsinden apletin genişliğini ve yüksekliğini belirtir.
Kod Apletin Java kodunu içeren dosyayı belirler. Dosyayı bulmak için klasör simgesini tıklatın veya dosya adını girin.
Temel Seçili apleti içeren klasörü tanımlar. Bir apleti seçtiğinizde, bu metin kutusu otomatik olarak doldurulur.
Hizala Nesnenin sayfada nasıl hizalanacağını belirler.
Alt Kullanıcının tarayıcısı Java apletlerini desteklemiyorsa veya Java devre dışı bırakılmışsa, görüntülenecek olan alternatif içeriği (genellikle bir görüntü) belirtir. Metin girerseniz Dreamweaver, apletin alt niteliğinin değeri olarak metni ekler. Bir görüntü seçerseniz Dreamweaver, açma ve kapama applet etiketleri arasına img etiketi ekler.
D Boşluğu ve Y Boşluğu Apletin altındaki, üstündeki ve her iki tarafındaki beyaz boşluğun miktarını piksel cinsinden belirtir.
Parametreler Aplete aktarmak üzere ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Birçok aplet özel parametrelere yanıt verir.

Başa dön

Medyayı denetlemek için davranışları kullanma

Çeşitli medya nesnesini başlatmak ve durdurmak için sayfanıza davranışları ekleyebilirsiniz.

Shockwave Veya Flash'ı Denetle Shockwave filmini veya SWF dosyasını oynatın, durdurun, geriye sarın veya bir kareye gidin.
Ses Çal Ses çalmanıza olanak sağlar;örneğin, kullanıcı fare işaretçisini bağ üzerine getirdiğinde bir ses efekti çalabilirsiniz.
Eklentiyi Denetle Sitenizin ziyaretçilerinde gerekli eklentinin yüklü olup olmadığını denetlemenizi sağlar, ardından doğru eklentiye sahip olup olmadıklarına bağlı olarak farklı URL'lere yönlendirir. Eklentiyi Denetle davranışı ActiveX denetimlerini denetlemediğinden bu öğe sadece eklentilere uygulanır.

Başa dön

Medya nesnelerini denetlemek için parametreleri kullanma

Shockwave ve SWF dosyalarını, ActiveX denetimlerini, eklentileri ve Java apletlerini denetlemek için özel parametreler tanımlayın. Parametreler, object, embed ve applet etiketleriyle kullanılır. Parametreler, farklı nesne türlerine özel nitelikleri ayarlar. Örneğin SWF dosyası, nesne etiketi için <param name="quality" value="best"> özellik parametresini kullanabilir. Parametre iletişim kutusu Özellik denetçisinden kullanılabilir. Gereksinim duyduğu parametrelerle ilgili bilgiler için kullandığınız nesnenin belgelerine bakın.

Not: *ActiveX denetimleri için veri dosyalarını tanımlamak amacıyla genel olarak kabul edilen standartlar yoktur. Kullandığı parametreleri bulmak için için kullandığınız ActiveX denetiminin belgelerine bakın.*

Parametre için ad ve değer girme

1. Belge penceresinde parametreler içerebilecek (Shockwave filmi, ActiveX denetimi, eklenti veya Java apleti gibi) bir nesne seçin.
2. Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak iletişim kutusunu açın:
   - Nesneyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Parametreler'i seçin.
   - Daha önceden açılmamışsa, Özellik denetçisini açın ve Özellik denetçisinin alt yarısında bulunan Parametreler düğmesini tıklatın. (Özellik denetçisinin genişletildiğinden emin olun.)
3. Artı (+) düğmesini tıklatın ve ilgili sütunlara parametre adını ve değerini girin.

Parametreyi kaldırma

❖ Parametreyi seçin ve eksi (–) düğmesini tıklatın.

Parametreleri yeniden sıralama

❖ Parametreyi seçin ve yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Video ekleme

Web sayfalarına video gömme (HTML5)
FLV dosyaları ekleme

Web sayfalarına video gömme (HTML5)

Başa dön

HTML5, kullanıcıların harici bir eklentiye veya oynatıcıya gerek olmadan tarayıcıda video ve ses dosyalarını oynatmalarına izin veren video ve ses etiketlerini destekler. Dreamweaver video ve ses etiketleri eklemek için kod ipuçlarını destekler.

Canlı Görünüm web sayfasına gömdüğünüz videonun bir önizlemesini sağlayarak videoyu oluşturur.
Not: *Web sayfasına herhangi bir video gömülebilse de, Canlı Görünüm her zaman tüm videoları oluşturmaz. Ses ve video etiketleri Dreamweaver'da Apple QuickTime eklentisi kullanılarak desteklenir. Windows'ta, Apple QuickTime eklentisi yüklü değilse, web sayfası medya içeriğini oluşturmaz.*

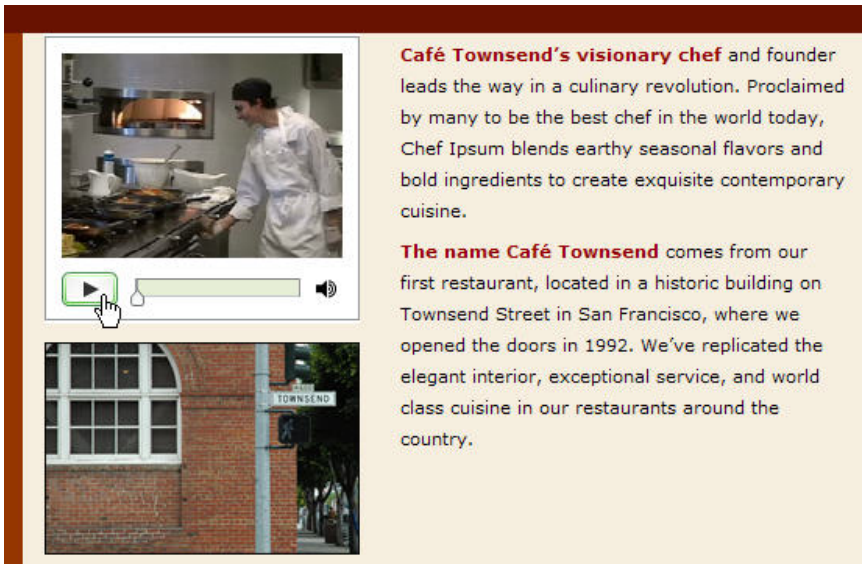
FLV dosyaları ekleme

Başa dön

FLV dosyaları ekleme

Flash oluşturma aracı kullanmadan web sayfalarınıza kolayca FLV videosu ekleyebilirsiniz. Başlamadan önce kodlanmış bir FLV dosyanız olmalıdır.

Dreamweaver, FLV dosyasını görüntüleyen bir SWF bileşeni ekler; tarayıcıda görüntülendiğinde, bu bileşen, oynatma denetimi kümesinin yanı sıra seçilen FLV dosyasını da görüntüler.



Dreamweaver, site ziyaretçilerinize FLV videosu dağıtmak için aşağıdaki seçenekleri sunar:

Aşamalı İndirilen Video FLV dosyasını site ziyaretçisinin sabit diskine indirir ve ardından dosyayı oynatır. Video dağıtımının geleneksel "indir ve oynat" yöntemlerinden farklıdır, aşamalı indirme özelliği yükleme tamamlanmadan önce video dosyasının oynatılmaya başlanmasını sağlar.
Video Akışı Video içeriğini akışa alır ve sorunsuz kayıttan oynatmayı sağlamak için kısa bir önbelleğe alma süresinin ardından web sayfasında oynatır. Web sayfalarınızda video akışını etkinleştirmek için Adobe® Flash® Media Server'a erişiminiz olmalıdır.
Dreamweaver'da kullanmaya başlamadan önce kodlanmış FLV dosyanız olmalıdır. İki tür codec'le oluşturulmuş video dosyalarını ekleyebilirsiniz (sıkıştırma/açma teknolojileri): Sorenson Squeeze ve On2.

Normal SWF dosyalarında olduğu gibi, bir FLV dosyası eklediğinizde, Dreamweaver, kullanıcının videoyu görüntülemek için doğru Flash Player sürümüne sahip olup olmadığını denetlemek üzere bir kod ekler. Kullanıcı doğru sürüme sahip değilse, sayfa kullanıcının en son Flash Player sürümünü indirmesini isteyen alternatif içeriği görüntüler.

Not: *FLV dosyalarını görüntülemek için, kullanıcıların bilgisayarlarında Flash Player 8 ya da sonraki sürümüne sahip olması gerekir. Bir kullanıcının bilgisayarında gerekli Flash Player sürümü yüklü değilse, ancak Flash Player 6.0 r65 veya sonraki sürümü yüklüyse, tarayıcı alternatif içerik yerine Flash Player hızlı yükleme programını görüntüler. Kullanıcı hızlı yüklemeyi reddederse sayfa, alternatif içeriği görüntüler.*
Video ile çalışma hakkında daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/flv_devcenter_tr adresindeki Video Technology Center'ı ziyaret edin.

FLV dosyası ekleme

1. Ekle > Medya > FLV'yi seçin.
2. FLV Ekle iletişim kutusunda, Video Türü açılır menüsünden Aşamalı İndirilen Video'yu veya Video Akışı'nı seçin.
3. İletişim kutusunda geri kalan seçenekleri tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Microsoft Internet Information Server (IIS) yuvalanmış nesne etiketlerini işlemez. Dreamweaver, SWF veya FLV dosyalarını eklerken ASP sayfaları için yuvalanmış nesne kodu yerine yuvalanmış nesne/gömme kodunu kullanır.*

Aşamalı indirilen videonun seçeneklerini ayarlama

FLV Ekle iletişim kutusu, web sayfasına eklenmiş FLV dosyasının aşamalı indirme dağıtımı için seçeneklerini ayarlamanıza olanak sağlar.

1. Ekle > Medya > FLV'yi seçin (veya Ortak ekleme çubuğunun Medya kategorisinde FLV simgesini tıklatın).
2. FLV Ekle iletişim kutusunda Video Türü açılır menüsünden Aşamalı İndirilen Video'yu seçin.
3. Aşağıdaki seçenekleri belirleyin:
   URL FLV dosyasına olan görece veya kesin yolu belirtir. Görece yol belirlemek için (örneğin, yolum/videom.flv) Gözat düğmesini tıklatın, FLV dosyasına gidin ve dosyayı seçin. Kesin yol belirlemek için FLV dosyasının URL'sini yazın (örneğin, http://www.ornek.com/videom.flv)

   Dış Görünüm Video bileşeninin görünümünü belirler. Seçili dış görünümün önizlemesi Dış Görünüm açılır menüsünün altında görüntülenir.

   Genişlik Piksel cinsinden FLV dosyasının genişliğini belirtir. FLV dosyasının gerçek genişliğini Dreamweaver'ın belirlemesini sağlamak için Boyutu Algıla düğmesini tıklatın. Dreamweaver genişliği belirleyemezse, genişlik değerini yazmalısınız.

   Yükseklik Piksel cinsinden FLV dosyasının yüksekliğini belirtir. FLV dosyasının gerçek yüksekliğini Dreamweaver'ın belirlemesini sağlamak için Boyutu Algıla düğmesini tıklatın. Dreamweaver yüksekliği belirleyemezse, yükseklik değerini yazmalısınız.
   Not: *Dış Görünümle Toplam öğesi, FLV dosyasının genişlik ve yüksekliği artı seçili dış görünümün genişlik ve yüksekliğidir.*

   Sınırla Video bileşeninin genişlik ve yüksekliği arasındaki en boy oranını korur. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.

   Otomatik Oynat Web sayfası açıldığında videonun oynatılıp oynatılmayacağını belirler.

   Otomatik Geri Sar Videonun oynatılması tamamlandıktan sonra kayıttan oynatma denetiminin başlangıç konumuna dönüp dönmeyeceğini belirler.
4. İletişim kutusunu kapatmak ve FLV dosyasını web sayfanıza eklemek için Tamam'ı tıklatın.

   FLV Ekle komutu, web sayfasında video içeriğinizi görüntülemek için kullanılan video oynatıcı SWF dosyası ve dış görünüm SWF dosyası oluşturur. (Yeni dosyaları görmek için Dosyalar panelinde Yenile düğmesini tıklatın.) Bu dosyalar, video içeriğini eklediğiniz HTML dosyasıyla aynı dizine kaydedilmelidir. FLV dosyasını içeren HTML sayfasını yüklediğinizde Dreamweaver, bu dosyaları bağımlı dosyalar olarak yükler (Bağımlı Dosyaları Koy iletişim kutusunda Evet'i tıklattığınız sürece).

Video akışının seçeneklerini ayarlama

FLV Ekle iletişim kutusu, web sayfasına eklenmiş FLV dosyasının video akışı indirmesi için seçeneklerini ayarlamanıza olanak sağlar.

1. Ekle > Medya > FLV'yi seçin (veya Ortak ekleme çubuğunun Medya kategorisinde FLV simgesini tıklatın).
2. Video Türü açılır menüsünden Video Akışı'nı seçin.
   Sunucu URI'si Sunucu adını, uygulama adını ve örnek adını rtmp://www.ornek.com/uygulama_adı/ornek_adı formunda belirler.

   Akış Adı Oynatılmasını istediğiniz FLV dosyasının adını belirler (örneğin, videom.flv). .flv uzantısı isteğe bağlıdır.

   Dış Görünüm Video bileşeninin görünümünü belirler. Seçili dış görünümün önizlemesi Dış Görünüm açılır menüsünün altında görüntülenir.

   Genişlik Piksel cinsinden FLV dosyasının genişliğini belirtir. FLV dosyasının gerçek genişliğini Dreamweaver'ın belirlemesini sağlamak için Boyutu Algıla düğmesini tıklatın. Dreamweaver genişliği belirleyemezse, genişlik değerini yazmalısınız.

   Yükseklik Piksel cinsinden FLV dosyasının yüksekliğini belirtir. FLV dosyasının gerçek yüksekliğini Dreamweaver'ın belirlemesini sağlamak için Boyutu Algıla düğmesini tıklatın. Dreamweaver yüksekliği belirleyemezse, yükseklik değerini yazmalısınız.
   Not: *Dış Görünümle Toplam öğesi, FLV dosyasının genişlik ve yüksekliği artı seçili dış görünümün genişlik ve yüksekliğidir.*

   Sınırla Video bileşeninin genişlik ve yüksekliği arasındaki en boy oranını korur. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.

   Canlı Video Beslemesi Video içeriğinin canlı olup olmadığını belirler. Canlı Video Beslemesi seçiliyse Flash Player, Flash® Media Server'dan akan canlı video beslemesini oynatır. Canlı video beslemesinin adı, Akış Adı metin kutusunda belirtilen addır.
   Not: *Canlı Video Beslemesi'ni seçtiğinizde, canlı videoyu yönetemeyeceğiniz için bileşen dış görünümünde sadece ses denetimi görüntülenir. Ayrıca, Otomatik Oynat ve Otomatik Geri Sar seçeneklerinin etkisi olmayacaktır.*

   Otomatik Oynat Web sayfası açıldığında videonun oynatılıp oynatılmayacağını belirler.

   Otomatik Geri Sar Videonun oynatılması tamamlandıktan sonra kayıttan oynatma denetiminin başlangıç konumuna dönüp dönmeyeceğini belirler.

   Arabellek Süresi Videonun oynatılmaya başlamasından önce gereken arabelleğe alma süresini saniye cinsinden belirler. Varsayılan arabellek süresi 0 olarak ayarlanmıştır, böylece video Oynat düğmesi tıklatıldığı anda oynatılmaya başlar. (Otomatik Oynat seçiliyse, video, sunucuyla bağlantı kurulduğu anda oynatılmaya başlar.) Bit hızı site ziyaretçisinin bağlantı hızından daha yüksek olan video dağıtıyorsanız veya İnternet trafiği bant genişliği veya bağlantı sorunlarına neden olacaksa, arabelleğe alma süresi ayarlamak isteyebilirsiniz. Örneğin, web

sayfası videoyu oynatmaya başlamadan önce videonun 15 saniyesini web sayfasına göndermek istiyorsanız, arabellek süresini 15 olarak ayarlayın.

3. İletişim kutusunu kapatmak ve FLV dosyasını web sayfanıza eklemeniz için Tamam'ı tıklatın.

   FLV Ekle komutu, web sayfasında videonuzu görüntülemek için kullanılan video oynatıcı SWF dosyası ve dış görünüm SWF dosyası oluşturur. Komut aynı zamanda Flash Media Server'a yüklemeniz gereken main.asc dosyası da oluşturur. (Yeni dosyaları görmek için Dosyalar panelinde Yenile düğmesini tıklatın.) Bu dosyalar, video içeriğini eklediğiniz HTML dosyasıyla aynı dizine kaydedilmelidir. FLV dosyasının olduğu HTML sayfasını yüklediğinizde web sunucunuza SWF dosyalarını ve Flash Media Server'a main.asc dosyasını yüklemeyi unutmayın.

   Not: *Sunucunuzda zaten main.asc dosyanız varsa, FLV Ekle komutuyla oluşturulan main.asc dosyasını yüklemeden önce sunucu yöneticinize danışın.*

   Dreamweaver Belge penceresinde video bileşeni yer tutucularını seçerek ve Özellik denetçisindeki (Pencere > Özellikler) Medya Yükle düğmesini tıklatarak gerekli tüm medya dosyalarını kolayca yükleyebilirsiniz. Gerekli dosyaların listesini görmek için Gerekli Dosyaları Göster'i tıklatın.

   Not: *Medya Yükle düğmesi video içeriğinin olduğu HTML dosyasını yüklemez.*

Flash Player indirme bilgilerini düzenleme

Bir sayfaya FLV dosyası eklediğinizde Dreamweaver, kullanıcının doğru Flash Player sürümüne sahip olup olmadığını saptayan bir kod ekler. Sahip değilse, sayfa kullanıcının en son sürümü indirmesini isteyen varsayılan alternatif içeriği görüntüler. Bu alternatif içeriği istediğiniz zaman değiştirebilirsiniz.

Bu yordam SWF dosyalarına da uygulanır.
Not: *Bir kullanıcı gerekli sürüme sahip değilse; ancak, Flash Player 6.0 r65 veya sonraki sürümüne sahipse, tarayıcı bir Flash Player hızlı yükleme programı görüntüler. Kullanıcı hızlı yüklemeyi reddederse sayfa, alternatif içeriği görüntüler.*

1. Belge penceresinin Tasarım görünümünde, SWF dosyası veya FLV dosyasını seçin.
2. SWF dosyası veya FLV dosyasının sekmesindeki göz simgesini tıklatın.
   Alternatif içerik görünümüne geçmek için Control +] tuşlarına da basabilirsiniz. SWF/FLV görünümüne dönmek için tüm alternatif içerik seçilene kadar Control +] tuşlarına basın. Ardından Control +] tuşlarına yeniden basın.
3. İçeriği, Dreamweaver'daki diğer her tür içeriği düzenlediğiniz şekilde düzenleyin.
   Not: *Alternatif içerik olarak SWF dosyaları veya FLV dosyaları ekleyemezsiniz.*
4. SWF veya FLV dosyası görünümüne dönmek için göz simgesini tekrar tıklatın.

FLV dosyalarında sorun giderme

Bu bölümde, FLV dosyalarındaki sorunların en yaygın nedenlerinden bazıları ayrıntılı olarak açıklanmaktadır.

İlgili dosyaların mevcut olmamasından kaynaklanan görüntüleme sorunları

Dreamweaver CS4 ve üstü tarafından üretilen kod, FLV dosyasından farklı dört bağımlı dosyaya dayanır.

- swfobject_modified.js
- expressInstall.swf
- FLVPlayer_Progressive.swf
- Dosyanın dış görünümü (örneğin Clear_Skin_1.swf)

Dreamweaver CS3 ile karşılaştırıldığında Dreamweaver CS4 ve üstü için iki adet daha bağımlı dosya olduğunu unutmayın.

Bu dosyaların ilk ikisi (swfobject_modified.js ve expressInstall.swf) Scripts adlı bir klasöre yüklenir. Bu klasör mevcut değilse, Dreamweaver tarafından sitenizin kökünde oluşturulur.

Diğer iki dosya (FLVPlayer_Progressive.swf ve dış görünüm dosyası), FLV'nin gömülü olduğu sayfayla aynı klasöre yüklenir. Dış görünüm dosyası, FLV denetimlerini içerir ve adı Dreamweaver Yardımı'nda açıklanan seçeneklerde belirlenen dış görünüme dayanır. Örneğin, Temiz Dış Görünüm öğesini seçerseniz dosya Clear_Skin_1.swf olarak adlandırılır.

FLV'nin düzgün görüntülenmesi için dört bağımlı dosyanın hepsi uzak sunucunuza YÜKLENMELİDİR.

Bu dosyaların yüklenmemesi, FLV dosyalarının bir web sayfasında düzgün çalışmamasının en yaygın nedenidir. Dosyalardan biri eksikse, sayfada "beyaz bir kutu" görebilirsiniz.

Bağımlı dosyaların hepsini yüklediğinizden emin olmak için, FLV dosyasının göründüğü sayfayı yüklemek amacıyla Dreamweaver Dosyalar panelini kullanın. Sayfayı yüklediğinizde, Dreamweaver, bağımlı dosyaları yüklemek isteyip istemediğinizi sorar (bu seçeneği kapatmadıysanız). Bağımlı dosyaları yüklemek için Evet'i tıklatın.

Sayfaların yerel olarak önizlemesini yaparken oluşan görüntüleme sorunları

Dreamweaver CS4'teki güvenlik güncellemeleri nedeniyle, Dreamweaver site tanımınızda yerel bir test sunucusu tanımlamadıysanız ve sayfayı görüntülemek için test sunucusunu kullanmazsanız, gömülü FLV'ye sahip bir sayfayı test etmek için Tarayıcıda Önizle komutunu kullanamazsınız.

Genellikle, yalnızca ASP, ColdFusion veya PHP ile sayfaları geliştirmeniz durumunda bir test sunucusuna ihtiyaç duyarsınız (bkz. Bilgisayarınızı

uygulama geliştirme için ayarlama). Yalnızca HTML kullanan web siteleri oluşturuyorsanız ve bir test sunucusu tanımlamadıysanız, F12 (Windows) Opt+F12 (Macintosh) tuşuna bastığınızda ekranda karışık dış görünüm denetimleri oluşur. Bu sorun, test sunucusunun tanımlanıp sayfa önizlemesi için kullanılmasıyla ya da dosyalarınızın uzak bir sunucuya yüklenip bu sunucuda görüntülenmesiyle giderilebilir.

Not: *Yerel FLV içeriğini önizleyememenin nedeni güvenlik ayarları da olabilir, ancak Adobe henüz bunu onaylayamamıştır. Bu konuda size yardımcı olup olmadığını görmek için güvenlik ayarlarınızı değiştirmeyi de deneyebilirsiniz. Güvenlik ayarlarınızı değiştirme konusunda daha fazla bilgi için bkz. Teknik Not 117502.*

FLV dosyalarıyla ilgili sorunların olası diğer nedenleri

- Yerel olarak önizleme sorunu yaşıyorsanız, Düzenle > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme altında Geçici dosya kullanarak önizle seçeneğinin *işaretli olmadığından* emin olun
- En güncel FlashPlayer eklentisine sahip olduğunuzdan emin olun
- Dosya ve klasörleri Dreamweaver dışına taşıma konusunda dikkatli olun. Dosya ve klasörleri Dreamweaver dışına taşıdığınızda Dreamweaver, FLV ile ilgili dosyalara giden yolların doğruluğunu garanti edemez.
- Sorun yaşamanıza neden olan FLV dosyasını geçici olarak, *sorunsuz çalıştığını bildiğiniz* bir FLV dosyasıyla değiştirebilirsiniz. Değiştirilen FLV dosyası çalışırsa sorun, tarayıcınızla veya bilgisayarınızla değil, orijinal FLV dosyasıyla ilgilidir.

FLV bileşenini düzenleme veya silme

Dreamweaver Belge penceresindeki video bileşeni yer tutucusunu seçip Özellik denetçisini kullanarak Web sayfanızdaki video ayarlarını değiştirin. Aynı işlemi video bileşenini silip Ekle > Medya > FLV öğelerini seçerek tekrar eklemek suretiyle de gerçekleştirebilirsiniz.

FLV bileşenini düzenleme

1. Yer tutucunun ortasındaki Video simgesini tıklatarak Dreamweaver Belge penceresinde video bileşeni yer tutucusunu seçin.
2. Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın ve değişikliklerinizi yapın.
   Not: *Özellik denetçisini kullanarak video türlerini (aşamalı indirmeden akışa örneğin) değiştiremezsiniz. Video türünü değiştirmek için FLV bileşenini silin ve Ekle > Medya > FLV'yi seçerek yeniden ekleyin.*

FLV bileşenini silme

❖ Dreamweaver Belge penceresinde FLV bileşeni yer tutucusunu seçin ve Sil'e basın.

FLV algılama kodunu kaldırma

Dreamweaver CS4 ve sonraki sürümünde, Dreamweaver Flash Player algılama kodunu doğrudan FLV dosyasını içeren nesne etiketinin içine ekler. Dreamweaver CS3 sonraki sürümünde ise, algılama kodu FLV dosyasının nesne etiketinin dışında bulunur. Bu nedenle, Dreamweaver CS3 ve önceki sürümleri ile oluşturulan sayfalardan FLV dosyalarını silmek isterseniz; FLV dosyalarını silmeniz ve algılama kodunu silmek için FLV algılamayı kaldır komutunu kullanmanız gerekir.

❖ Komutlar > Flash Video Algılamayı Kaldır'ı seçin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web widget'ları ekleme

Web widget'ı, HTML, CSS ve JavaScript'ten oluşan bir web sayfası bileşenidir. Web widget'ları örnekleri arasında akordeonlar, sekmeli paneller ve takvimler yer alır.

Bir görsel arabirim yardımıyla widget'lara göz atmanıza, widget'ları yapılandırmanıza ve önizlemenize olanak sağlayan bir AIR uygulaması olan Adobe Widget Browser'ı kullanarak, Dreamweaver'da kendi kişisel web widget'ları seçiminizi kullanılabilir duruma getirebilirsiniz.

1. Ekle > Widget seçeneklerini belirleyin.
2. Widget iletişim kutusunda bir widget ve hazır ayar (varsa) seçip Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca aşağıdakileri gerçekleştirerek bir Dreamweaver sayfasına (CS5.5 veya üstü) web widget'ı ekleyebilirsiniz:

1. Widget Browser'da My Widgets (Widget'larım) bölümüne gidin.
2. Eklemek istediğiniz widget'ı seçin.
3. Canlı Görünüm sekmesinin sol üst köşesindeki Dreamweaver'da Sürükle ve Bırak simgesini tıklatın ve basılı tutun. Widget'ı Dreamweaver'da Tasarım görünümüne (Windows) veya Tasarım ya da Kod görünümüne (Macintosh OS) sürükleyin.

Widget'ı Canlı Görünüm'e sürükleyip bırakamazsınız ancak sayfaya bıraktıktan sonra widget'ı test etmek için Canlı Görünüm'ü kullanabilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

Adobe Widget Browser Yardımı

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Görevleri otomatikleştirme

Görev otomasyonu
Geçmiş panelini kullanma
Adımları tekrarlama
Geçmiş panelindeki adımları nesnelere uygulama
Belgeler arasında adım kopyalayıp yapıştırma
Geçmiş adımlarından komutlar oluşturma ve kullanma
Komut kayda alma ve saklama

Başa dön

Görev otomasyonu

Geçmiş paneli, bir işi yaparken attığınız adımları kaydeder. Sık yapılan bir işi, adımlarını Geçmiş panelinden yeniden oynatarak veya adımları otomatik olarak gerçekleştiren yeni bir komut oluşturarak otomatikleştirin.

Belirli fare hareketleri, örneğin Belge penceresini tıklatarak yeniden yapılamaz ve kaydedilemez. Bu tür bir hareket gerçekleştirdiğinizde Geçmiş panelinde siyah bir çizgi belirir (çizgi, siz başka bir harekete geçinceye kadar görünmez). Bundan kaçınmak için, ekleme noktasını Belge penceresinde hareket ettirmek için ok tuşlarını kullanın.

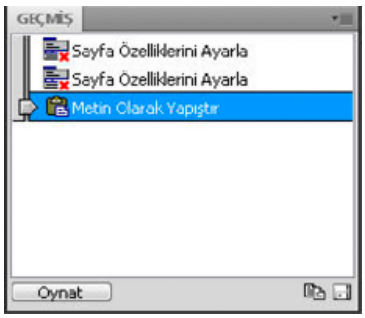
Başka bazı adımlar, örneğin bir sayfa öğesini sayfada başka bir yere sürüklemek de tekrarlanamaz. Böyle bir adım attığınızda X şeklinde küçük kırmızı bir simge Geçmiş panelinde belirir.

Kaydedilmiş komutlar (siz silmedikçe) kalıcı olarak tutulurken kaydedilmiş komut dosyaları siz Adobe® Dreamweaver® programından çıktığınızda; kopyalanan adım sıraları ise siz başka bir şey kopyaladığınızda silinir.

Başa dön

Geçmiş panelini kullanma

Geçmiş paneli (Window > Geçmiş) etkin belgede, o belgeyi oluşturduğunuz veya açtığınızdan beri attığınız adımların (ancak başka çerçevelerde, başka Belge pencerelerinde veya Site panelindekilerin değil) bir listesini gösterir. Birden çok adımı bir kerede geri almak ve işlerinizi otomatikleştirmek için Geçmiş panelini kullanın.



***A.** Kaydırıcı (başparmak) **B.** Adımlar **C.** Yeniden Oynat düğmesi **D.** Adımları Kopyala düğmesi **E.** Farklı Kaydet Komut düğmesi*

Geçmiş panelindeki kaydırıcı veya başparmak ilk önce attığınız son adıma işaret eder.

***Not:** Geçmiş panelindeki adımların sırasını değiştiremezsiniz. Geçmiş panelini rastgele bir komut koleksiyonu olarak düşünmeyin; daha çok attığınız adımları attığınız sırada görmenin bir yolu olarak düşünün.*

Son adımı geri alma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Düzen > Geri Al'ı seçin
- Geçmiş paneli kaydırıcısını listede bir adım yukarı sürükleyin.

  ***Not:** Belirli bir adıma otomatik olarak ilerlemek için adımın sol tarafına tıklamanız gerekir; adımı tıklamak adımın kendisini seçer. Belirli bir adımı seçmek, geri alma geçmişinizde o adıma gitmekten farklıdır.*

Birden çok adımı aynı anda geri alma

❖ Kaydırıcıyı sürükleyip herhangi bir adıma işaret ettirin veya kaydırıcının yolu boyunca herhangi bir adımın sol tarafını tıklatın.

Kaydırıcı otomatik olarak, üzerinden geçtiği adımları geri alarak o adıma ilerler.

Not: *Tek bir adımı geri almada olduğu gibi bir dizi adımı geri alır, sonra da belgede yeni bir şey yaparsanız, artık geri alınan adımları tekrar yapamazsınız; bu adımlar Geçmiş panelinden kaybolur.*

Geçmiş panelinin tuttuğu ve gösterdiği adım sayısını belirleme

Varsayılan adım sayısı çoğu kullanıcının ihtiyaçları için yeterlidir. Sayı ne kadar artarsa Geçmiş paneli de o kadar bellek gerektirir, bu da performansı etkiler ve bilgisayarınızı ciddi ölçüde yavaşlatır.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki kategori listesinden Genel'i seçin.
3. Maksimum Geçmiş Adım Sayısı için bir değer girin.

   Geçmiş paneli bu maksimum adım sayısına ulaştığında, en eski adımlar silinmeye başlar.

Geçerli belgenin geçmiş listesini silme:

❖ Geçmiş panelinin bağlam menüsünde Geçmişi Temizle'yi seçin.

Bu komut ayrıca geçerli belgenin tüm geri alma bilgilerini temizler; Geçmişi Temizle'yi seçtikten sonra temizlenen adımları geri alamazsınız. Geçmişi Temizle adımları geri almaz; sadece bu adımları bellekteki kaydını siler.

Adımları tekrarlama

Başa dön

Geçmiş panelini son adımınızı tekrarlamak, bir dizi art arda adımı tekrarlamak veya bir dizi ardışık olmayan adımı tekrarlamak için kullanın. Adımları doğrudan Geçmiş panelinden yeniden oynatın.

Tek bir adımı tekrarlama

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Düzen > Yeniden Yap'ı seçin
- Geçmiş panelinde bir adımı seçin ve Yeniden Oynat düğmesini tıklatın. Adım yeniden oynatılır ve bir kopyası Geçmiş panelinde belirir.

Bir dizi adımı yineleme

1. Geçmiş panelinde adımlar seçin:
   - Ardışık adımları seçmek için fareyi bir adımdan bir başkasına sürükleyin (kaydırıcıyı sürüklemeyin; sadece fareyi bir adımın metin etiketinden diğer adımın metin etiketine sürükleyin) veya ilk adımı seçin, sonra Shift tuşuna basarak son adımı tıklatın.
   - Ardışık olmayan adımları seçmek için bir adımı seçin, sonra Control (Windows) veya Command (Macintosh) tuşuna basarak diğer adımları seçin veya bırakın.

     Yeniden yapılan adımlar seçili (vurgulanmış) adımlardır, kaydırıcının halen işaret ettiği adım değil.

     Not: *Seçtiğiniz adımlar arasında siyah çizgiyle kaydedilemeyeceği gösterilen bir adım olsa da adımlar yeniden oynatıldığında o adım atlanır.*
2. Yeniden Oynat'ı tıklatın.

   Adımlar sırayla yeniden oynatılır ve Adımları Yeniden Oynat adlı yeni bir adım Geçmiş panelinde belirir.

Seçim yapma veya seçimi genişletme

❖ Bir ok tuşuna basarken Shift tuşunu basılı tutun.

Daha sonra tekrarlanmasını istediğiniz bir işi gerçekleştirirken siyah bir fare hareketi gösterge çizgisi belirirse, işlemi o adımdan öncesine geri alabilir ve başka bir yöntemi, örneğin ok tuşlarını deneyebilirsiniz.

Geçmiş panelindeki adımları nesnelere uygulama

Başa dön

Geçmiş panelindeki bir dizi adımı Belge penceresindeki herhangi bir nesneye uygulayabilirsiniz.

Birden çok nesne seçer, sonra da bunlara Geçmiş panelinden adımlar uygularsanız, nesneler tek bir seçim olarak işlenir ve Dreamweaver adımları bu bileşik seçime uygulamaya çalışır; ancak bir adım dizisini aynı anda sadece bir tek nesneye uygulayabilirsiniz.

Adımları bir nesne kümesindeki her nesneye uygulamak için, dizideki son adımda gruptaki bir sonraki nesneyi seçtirmeniz gerekir. İkinci yordam bu ilkeyi somut bir senaryoda göstermektedir: bir dizi görüntünün dikey ve yatay boşluklarını ayarlama.

Adımları bir başka nesneye uygulama

1. Nesneyi seçin.
2. İlgili adımları Geçmiş panelinde seçin ve Yeniden Oynat'ı tıklatın.

Adımları birden çok nesneye uygulama

1. Her satırında küçük bir görüntü (örneğin grafik bir madde işareti veya simge) ardında da metin olan bir belge ile başlayın.

   Amaç görüntüleri metinden ve üstlerindeki ve altlarındaki diğer görüntülerden uzaklaştırmaktır.

   Locations

   Special Offers

   Customer Service

2. Daha önceden açık değilse, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın.
3. İlk görüntüyü seçin.
4. Özellik denetçisinde D Boşluk ve Y Boşluk kutularına, görüntünün kenarlarındaki boşluklar için sayılar girin.
5. Belge penceresini, ekleme noktasını hareket ettirmeden etkinleştirmek için tekrar tıklatın.
6. Ekleme noktasını görüntünün soluna getirmek için Sol Ok tuşuna basın.
7. Ekleme noktasını bir satır aşağı getirerek dizideki ikinci görüntünün hemen solunda bırakmak için Aşağı Ok tuşuna basın.
8. İkinci görüntüyü seçmek için Shift+Sağ Ok tuşuna basın.
   Not: *Görüntüyü tıklatarak seçmeyin, yoksa tüm adımları yeniden oynatamazsınız.*
9. Geçmiş panelinde görüntünün çevresindeki boşlukları değiştirmeye ve bir sonraki görüntüyü seçmeye karşılık gelen adımları seçin. Bu adımları yeniden oynatmak için Yeniden Oynat düğmesine basın.

   Seçili görüntünün çevresindeki boşluklar değişir ve bir sonraki görüntü seçilir.

   Locations

   Special Offers

   Customer Service

10. Görüntülerin boşlukları doğru oluncaya kadar Yeniden Oynat'ı tıklatmaya devam edin.

Belgeler arasında adım kopyalayıp yapıştırma

Başa dön

Her açık belgenin kendi adım geçmiş vardır. Bir belgedeki adımları kopyalayıp başka birine yapıştırabilirsiniz.

Belgeyi kapatmak, geçmişini temizler. Bir belgedeki adımları daha sonra kullanmak isteyeceğinizi biliyorsanız, belgeyi kapatmadan önce o adımları kopyalayıp kaydedin.

1. Yeniden kullanmak istediğiniz adımların olduğu belgede, Geçmiş panelinde adımları seçin.
2. Geçmiş panelinde Adımları Kopyala'yı tıklatın.
   Not: *Geçmiş panelindeki Adımları Kopyala düğmesi, Düzen menüsündeki Kopyala komutundan farklıdır. Adım kopyalamak için Düzen > Kopyala'yı kullanamazsınız, ancak onları yapıştırmak için Düzen > Yapıştır'ı kullanırsınız.*

   Bir Kopyala veya Yapıştır komutu içeren adımlar kopyalarken dikkatli olun:

   - Adımlardan biri Kopyala komutu ise Adımları Kopyala komutunu kullanmayın; bu tür adımları istediğiniz gibi yapıştıramayabilirsiniz.
   - Adımlarınız arasında Yapıştır komutu varsa, bu adımları, Yapıştır komutundan önce ayrıca bir de Kopyala komutu olmadıkça yapıştıramazsanız.
3. Diğer belgeyi açın.
4. Ekleme noktasını istediğiniz yere ekleyin veya adımları uygulayacak bir nesne seçin.
5. Düzen > Yapıştır'ı seçin.

   Adımlar belgenin Geçmiş paneline yapıştırılırken yeniden oynatılır. Geçmiş paneli adımları yalnızca tek bir adım olarak, Adımları Yapıştır olarak gösterir.

   Adımları bir metin düzenleyiciye veya Kod görünümüne ya da Kod denetçisine yapıştırırsanız, JavaScript kodu olarak gözükürler. Bu, kendi komut dosyalarını yazmayı öğrenmek için yararlı olabilir.

Başa dön

Geçmiş adımlarından komutlar oluşturma ve kullanma

Bir grup geçmiş adımını adlandırılmış bir komut olarak kaydederseniz, Komutlar menüsünde kullanılabilir hale gelir. Bir grup adımı, özellikle Dreamweaver programını bir daha başlattığınızda tekrar kullanma olasılığınız varsa, yeni bir komut oluşturup kaydedin.

Komut oluşturma

1. Geçmiş panelinde bir adım veya bir grup adım seçin.
2. Komut Olarak Kaydet düğmesini tıklatın veya Geçmiş panelinin bağlam menüsünden Komut Olarak Kaydet öğesini seçin.
3. Komut için bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

   Komut, Komutlar menüsünde belirir.

   Not: *Komut bir JavaScript dosyası (veya bazen bir HTML dosyası) olarak Dreamweaver/Configuration/Commands klasörünüze kaydedilir. Dreamweaver programını çok kullanıcılı bir işletim sisteminde kullanıyorsanız dosya, oturumun sahibi olan kullanıcının Commands klasörüne kaydedilir.*

Kaydedilmiş bir komutu kullanma

1. Komutu uygulayacak bir nesne seçin veya ekleme noktasını komutu uygulamak istediğiniz yere yerleştirin.
2. Komutu Komutlar menüsünden seçin.

Komut adını düzenleme

1. Komutlar > Komut Listesini Düzenle'yi seçin.
2. Yeniden adlandırmak üzere bir komut seçin, yeni bir ad girin, sonra Kapat'ı tıklatın.

Komutlar menüsünden bir ad silme

1. Komutlar > Komut Listesini Düzenle'yi seçin.
2. Bir komut seçin.
3. Sil'i tıklatın, ardından Kapat'ı tıklatın.

Başa dön

Komut kayda alma ve saklama

Kısa vadede kullanmak üzere bir komut kayda alın veya daha sonra kullanmak üzere bir komutu kayda alıp saklayın. Dreamweaver aynı anda yalnızca bir tek kayda alınmış komut tutar; siz yeni bir komut kayda almaya başlar başlamaz eski komut, siz yeni komutu kayda almaya başlamadan önce saklamadıysanız kaybolur.

Geçici olarak bir grup adımı kayda alma

1. Komutlar > Kaydı Başlat'ı seçin veya Ctrl+Shift+X (Windows) ya da Command+Shift+X (Macintosh) tuş bileşimine basın.

   İşaretçi bir komut kayda almakta olduğunuzu gösterecek şekilde değişir.

2. Kayda almayı bitirdiğinizde Komutlar > Kaydı Durdur'u seçin veya Ctrl+Shift+X (Windows) ya da Command+Shift+X (Macintosh) tuş bileşimine basın.

Kayda alınmış bir komutu yeniden yürütme

✤ Komutlar > Kayda Alınmış Komutu Yürüt'ü seçin.

Kayda alınmış bir komutu saklama

1. Komutlar > Kayda Alınmış Komutu Yürüt'ü seçin.
2. Geçmiş panelinin adım listesinde beliren Komutu Çalıştır adımını seçin, ardından Komut Olarak Kaydet düğmesini tıklatın.
3. Komut için bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

   Komut Komutlar menüsünde belirir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Word veya Excel belgesine bağ oluşturma

Mevcut sayfada Microsoft Word veya Excel belgesine olan bağ ekleyebilirsiniz.

1. Bağın görüntülenmesini istediğiniz sayfayı açın.
2. Bağın olmasını istediğiniz yeri konumlandırarak dosyayı geçerli konumundan Dreamweaver sayfasına sürükleyin.
3. Bağ Oluştur'u seçin ve Tamam'ı tıklatın.
4. Bağ oluşturulan belge sitenizin kök klasörünün dışındaysa, Dreamweaver belgeyi site köküne kopyalamanız için sizi uyarır.

   Belgeyi sitenin kök klasörüne kopyalayarak belgenin web sayfasını yayınladığınızda kullanılabilir olmasını sağlarsınız.
5. Sayfanızı web sunucusuna yayınladığınızda, Word veya Excel dosyasını da yüklediğinizden emin olun.

   Sayfanız artık Word veya Excel belgesine bağ içerir. Bağ metni, bağlı dosyanın adıdır ve isterseniz Belge penceresinde bağ metnini değiştirebilirsiniz.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sık kullanılan varlıkların bir listesini oluşturma ve yönetme

Sık kullanılan varlıkları yönetme
Sık kullanılan varlıkları ekleme veya kaldırma
Sık kullanılan bir varlığa takma ad oluşturma
Varlıkları Sık Kullanılanlar klasöründe gruplama

Başa dön

Sık kullanılan varlıkları yönetme

Tanınan varlıkların tam listesi, bazı büyük sitelerde hantallaşabilir. Sık kullanılan varlıkları Sık Kullanılanlar listesine ekleyebilir, birbiriyle alakalı varlıkları gruplayabilir; bunlara, ne olduklarını kendinize hatırlatmak ve onları Varlıklar panelinde kolayca bulabilmek için kısa adlar verebilirsiniz.

Not: *Sık kullanılan varlıklar diskinizde ayrı dosyalar olarak kaydedilmez; bunlar, Site listesindeki varlıklara giden referanslardır. Dreamweaver, Site listesinden hangi varlıkların Sık Kullanılanlar listesinde gösterileceğinin takibini yapar.*

Varlıklar panelindeki işlemleri çoğu, Sık Kullanılanlar listesi ve Site listesi ile aynıdır Ancak yalnızca Sık Kullanılanlar listesinde yapabileceğiniz bazı işlemler vardır.

Başa dön

Sık kullanılan varlıkları ekleme veya kaldırma

Sitenizin Varlık panelinde Sık Kullanılanlar listesine varlıklar eklemenin birkaç yolu vardır.

Sık Kullanılanlar listesine bir renk veya URL eklemek, ilave bir adım gerektirir. Site listesine yeni renkler veya URL'ler ekleyemezsiniz; Site listesinde yalnızca sitenizde zaten kullanımda olan varlıklar bulunur.

Not: *Şablonlar ve kitaplık öğeleri için Sık Kullanılanlar listesi yoktur.*

Sık Kullanılanlar listesine varlıklar ekleme

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Varlıklar panelinin Site listesinde bir veya birkaç varlık seçin, ardından Sık Kullanılanlara Ekle düğmesini tıklatın.
- Varlıklar panelinin Site listesinde bir veya birkaç varlığı seçin, sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), ardından Sık Kullanılanlara Ekle öğesini seçin.
- Dosyalar panelinde bir veya birkaç dosya seçin, sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), ardından Sık Kullanılanlara Ekle öğesini seçin. Dreamweaver, Varlıklar panelindeki bir kategoriye karşılık gelmeyen dosyaları yoksayar.
- Belge penceresinin Tasarım görünümünde bir öğeyi sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), sonra öğeyi bir Sık Kullanılanlar kategorisine eklemek için bağlam menüsü komutunu seçin.

  Metin bağlam menüsünde, metne iliştirilmiş bir bağ olup olmadığına bağlı olarak Sık Kullanılan Renklere Ekle veya Sık Kullanılan URL'lere Ekle bulunur. Yalnızca Varlıklar panelindeki kategoriler ile eşleşen öğeleri ekleyebilirsiniz.

Sık Kullanılanlar listesine yeni bir renk veya URL ekleme

1. Varlıklar panelinde Renkler veya URL'ler kategorisini seçin.
2. Panelin en üstündeki Sık Kullanılanlar seçeneğini belirleyin.
3. Yeni Renk öğesini veya Yeni URL düğmesini tıklatın.
4. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Renk seçiciyi kullanarak bir renk seçin, sonra renge isterseniz bir ad verin.

     Renk seçiciyi renk seçmeden kapatmak için, Esc tuşuna basın veya renk seçicinin üstündeki gri çubuğu tıklatın.
   - Yeni URL Ekle iletişim kutusunda bir URL veya takma ad ekleyin, sonra Tamam'ı tıklatın.

Sık Kullanılanlar listesinden varlık kaldırma

1. Varlıklar panelinin en üstündeki Sık Kullanılanlar seçeneğini belirleyin.
2. Sık Kullanılanlar listesinde bir veya birkaç varlığı (veya bir klasörü) seçin.
3. Sık Kullanılanlardan Kaldır düğmesini tıklatın.

   Varlıklar Sık Kullanılanlar listesinden kaldırılır, ancak Site listesinde kalır. Bir Sık Kullanılanlar klasörünü kaldırırsanız, klasör ve içindekilerin tümü kaldırılır.

Sık kullanılan bir varlığa takma ad oluşturma

Başa dön

Varlıklara (#999900 yerine PageBackgroundColor gibi) takma adları yalnızca Sık Kullanılanlar listesinde verebilirsiniz. Site listesi bunların gerçek adlarını (veya renk ya da URL iseler değerlerini) tutar.

1. Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) varlığınızı içeren kategoriyi seçin.
2. Panelin en üstündeki Sık Kullanılanlar seçeneğini belirleyin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Varlığın adını veya simgesini Varlıklar panelinde sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), sonra Takma Ad Düzenle'yi seçin.
   - Varlığın adını bir kez tıklatın, bekleyin, sonra tekrar tıklatın. (Çift tıklatmayın; çift tıklatma, o öğeyi düzenlenmesi için açar.)
4. Varlığa bir takma ad yazın, sonra Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

Varlıkları Sık Kullanılanlar klasöründe gruplama

Başa dön

Bir varlığı Sık Kullanılanlar klasörüne koymak, varlığın diskinizdeki yerini değiştirmez.

1. Varlıklar panelinin en üstündeki Sık Kullanılanlar seçeneğini belirleyin.
2. Yeni Sık Kullanılanlar Klasörü düğmesini tıklatın.
3. Klasöre bir ad yazın, sonra Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.
4. Varlıkları klasöre sürükleyin.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Spry ile veri görüntüleme

Spry veri kümeleri hakkında
Spry veri kümesi oluşturma
Spry bölgesi oluşturma
Spry yinelenen bölgesi oluşturma
Spry yinelenen liste bölgesi oluşturma

Spry veri kümeleri hakkında

Başa dön

Spry veri kümesi temel olarak, belirlemiş olduğunuz verileri barındıran bir JavaScript nesnesidir. Dreamweaver ile, bu nesneyi hızla oluşturabilir ve nesneye bir veri kaynağından (XML dosyası veya HTML dosyası gibi) veri yükleyebilirsiniz. Veri kümesi, satır ve sütunlardan oluşan standart bir tablo formundaki bir veri dizisi oluşturur. Dreamweaver kullanarak bir Spry veri kümesi oluşturduğunuzda, verileri web sayfasında nasıl görüntülemek istediğinizi de belirleyebilirsiniz.

Veri kümesini, satır ve sütun yapısındaki sanal bir muhafaza kabı olarak düşünebilirsiniz. İçerdiği bilgilerin görüntülenebilmesi için, web sayfasında nasıl görüntüleneceğinin tam olarak belirtilmesi gereken bir JavaScript nesnesidir. Bu muhafaza kabındaki tüm verileri veya yalnızca seçtiğiniz kısımlarını görüntüleyebilirsiniz.

Spry veri kümelerinin nasıl çalıştığına ilişkin ayrıntılı bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_sprydataset_tr.

Spry veri kümeleriyle çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için bkz. www.adobe.com/go/dw10datasets_tr.

Spry veri kümeleriyle çalışma hakkında bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4047_dw_tr.

Spry veri kümesi oluşturma

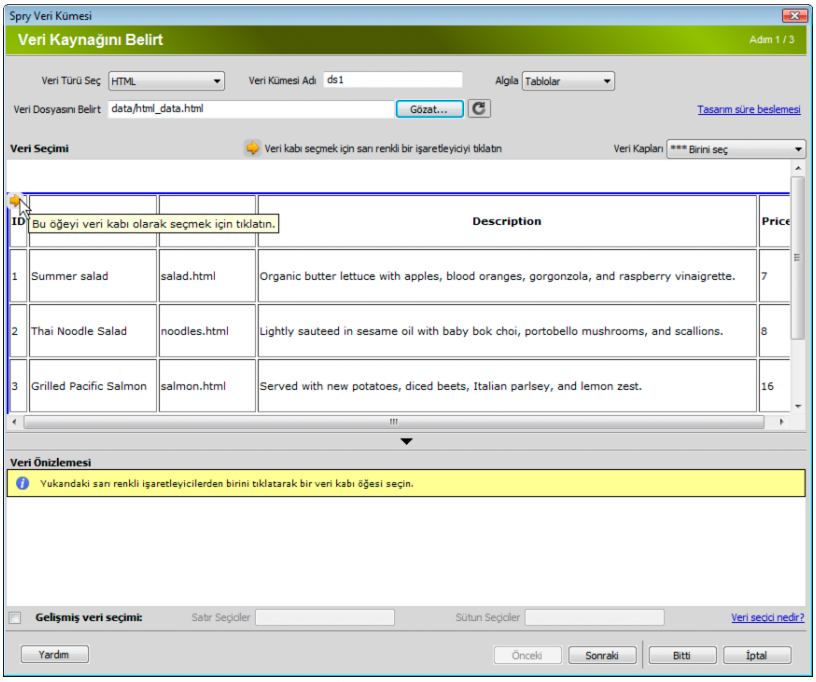
Başa dön

Spry HTML veri kümesi oluşturma

1. Yalnızca bir veri kümesi oluşturuyorsanız, ekleme noktasını dikkate almanız gerekmez. Bir veri kümesi oluşturmanın yanı sıra bir mizanpaj da ekliyorsanız, ekleme noktasının, mizanpajı sayfaya eklemek istediğiniz konumda bulunduğundan emin olun.
2. Ekle > Spry > Spry Veri Kümesi'ni seçin.
3. Veri Kaynağını Belirt ekranında şunları uygulayın:
   - Veri Türünü Seç açılır menüsünden HTML'i seçin. (Varsayılan olarak seçilir.)
   - Yeni veri kümesi için bir ad belirleyin. Veri kümesini ilk oluşturduğunuzda, varsayılan ad ds1'dir. Veri kümesi adı harf, rakam ve alt çizgi içerebilir, ancak bir rakamla başlayamaz.
   - Dreamweaver'ın belirlemesini istediğiniz veri kaynağınızda HTML öğesini belirtin. Örneğin, verilerinizi bir div etiketinde düzenlediyseniz ve Dreamweaver'ın tabloları değil div etiketlerini belirlemesini istiyorsanız, Belirle açılır menüsünden Divs'i seçin. Özel seçeneğini kullanarak belirlemek istediğiniz etiket adını girebilirsiniz.
   - HTML veri kaynağınızı içeren dosya yolunu belirtin. Yol, sitenizdeki yerel bir dosyanın bağıl yolu (örneğin data/html_data.html) veya canlı bir web sayfasının mutlak URL'si (HTTP veya HTTPS kullanan) olabilir. Yerel bir dosyaya gitmek için Gözat düğmesini tıklatarak dosyayı seçebilirsiniz.

     Dreamweaver, Veri Seçimi penceresinde HTML veri kaynağını oluşturur ve veri kümesi için kap olarak kullanılabilecek öğeleri görsel olarak işaretler. Kullanmak istediğiniz öğe, önceden kendisine atanmış benzersiz bir kimliğe sahip olmalıdır. Aksi takdirde, Dreamweaver bir hata mesajı görüntüler ve veri kaynağı dosyasına geri dönüp benzersiz bir kimlik atamanız gerekir. Buna ek olarak, veri kaynağı dosyasındaki kullanılabilir öğeler Spry bölgelerinde bulunmaz veya başka veri referansları içermez.

     İsterseniz, veri kaynağınız olarak bir Tasarım Zamanı Beslemesi de belirleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Tasarım zamanı beslemesi kullanma.
   - Veri Seçimi penceresinde görüntülenen sarı oklardan birini tıklatarak veya Veri Kapları açılır menüsünden bir kimlik seçerek veri kabınız için öğe belirleyebilirsiniz.



HTML veri kümesi veri kabı için öğe seçme.

Büyük dosyalar için, daha fazla veri görüntüleyebilmek amacıyla Veri Seçimi penceresinin alt kısmındaki Genişlet/Daralt okunu tıklatabilirsiniz.

Veri kümesi için kap öğesini seçtikten sonra, Dreamweaver, Veri Önizleme penceresinde bir veri kümesi önizlemesi görüntüler.

- (İsteğe bağlı) Veri kümesi için CSS veri seçicileri belirlemek istiyorsanız, Gelişmiş Veri Seçimi'ni kullanın. Örneğin Satır Seçicileri metin kutusunda **.product**; Sütun Seçicileri metin kutusunda ise **.boximage** öğelerini belirlediyseniz; veri kümesinde yalnızca .product sınıfı atanmış olan satırlar ve .boximage sınıfı atanmış olan sütunlar yer alır.

  Belirli bir metin kutusuna birden fazla seçici girmek isterseniz, seçicileri virgülle ayırın.

  Daha fazla bilgi için bkz. Spry veri seçicileri hakkında.

- Veri Kaynağını Belirt ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Veri Seçeneklerini Ayarla ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıklattığınızda veri kümesi, Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) görülebilir.

4. Veri Seçeneklerini Ayarla ekranında şunları uygulayın:

   - (İsteğe bağlı) Bir sütun seçip, Tür açılır menüsünde sütun türünü ayarlayarak sütun türlerini seçin. Örneğin veri kümesindeki bir sütun rakamlar içeriyorsa, ilk olarak sütunu seçin ve Tür açılır menüsünde **sayı** öğesini seçin. Bu seçenek, yalnızca kullanıcınızın verileri söz konusu sütuna göre sıralamasını istiyorsanız önemlidir.

     Bir veri kümesini, başlığını tıklatarak, Sütun Adı açılır menüsünden seçerek veya ekranın sol üst köşesindeki sol ve sağ ok tuşları yardımıyla gezinerek seçebilirsiniz.

   - (İsteğe bağlı) Sütunları Sırala açılır menüsünden, sıralama ölçütü olarak kullanmak istediğiniz sütunu seçerek verileri nasıl sıralamak istediğinizi belirleyebilirsiniz. Sütunu seçtikten sonra, azalan sırayla mı yoksa artan sırayla mı düzenleyeceğinizi belirleyebilirsiniz.

   - (İsteğe bağlı: yalnızca tablolar) HTML veri kaynağınızda belirtilen sütun adları yerine genel sütun adları (sütun0, sütun1, sütun2 vb.) kullanmak istiyorsanız İlk Satırı Başlık Olarak Kullan seçimini kaldırın.
     Not: *Veri kümenizin kap öğesi olarak tablo dışında bir öğe seçtiyseniz, bu seçenek ve sonraki seçenek kullanılamaz. Dreamweaver, tabloya bağlı olmayan veri kümelerinin sütun adları için otomatik olarak sütun0, sütun1, sütun2 vb. kullanır.*

   - (İsteğe bağlı: yalnızca tablolar) Veri kümesindeki verilerin yatay ve dikey yönünü değiştirmek için Sütunları Satır Olarak Kullan'ı seçin. Bu seçeneği belirlediğinizde, sütunlar satır olarak kullanılır.

   - (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki veri satırlarıyla eş satırları hariç tutmak için Eş satırları filtrele öğesini seçin.

   - (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki en son verilere erişmek istiyorsanız, Verileri Önbelleğe Almayı Devre Dışı Bırak'ı seçin. Verilerin otomatik olarak yenilenmesini istiyorsanız, Verileri Otomatik Olarak Yenile'yi seçin ve milisaniye cinsinden yenileme süresini belirtin.

   - Veri Seçeneklerini Ayarla ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıklattığınızda, veri kümesi Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) görülebilir.

5. Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında şunları uygulayın:

   - Yeni veri kümesi için bir mizanpaj seçin ve uygun kurulum seçeneklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için bkz. Veri kümesi için mizanpaj

seçme.

- HTML Ekleme öğesini seçin. Bu seçeneği belirlerseniz Dreamweaver, veri kümesini oluşturur ancak sayfaya HTML eklemez. Veri kümesine Veri Bağlantıları panelinden (Pencere > Veri Bağlantıları) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp elle sayfaya sürükleyebilirsiniz.

6. Bitti'yi tıklatın.

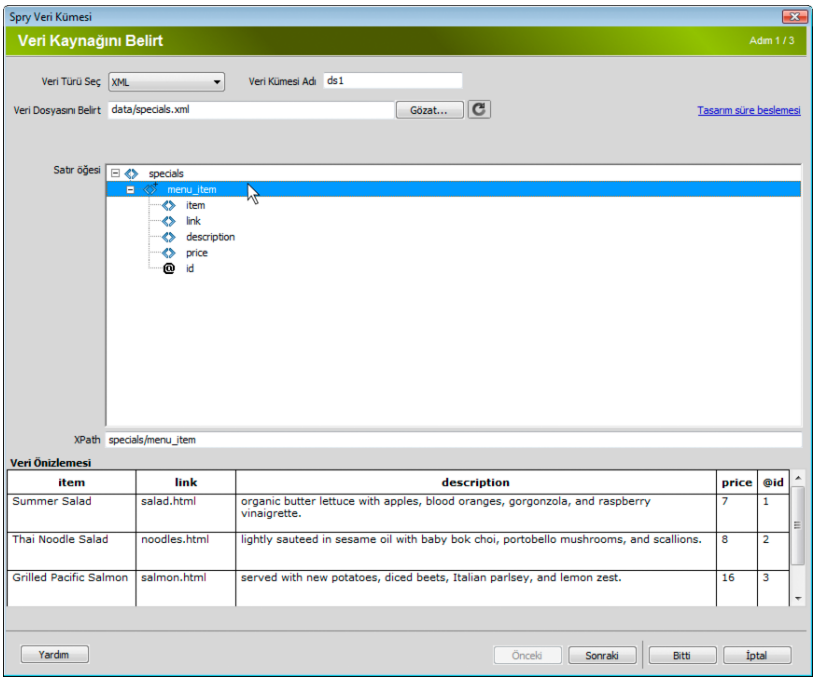
   Dreamweaver veri kümesini oluşturur ve bir mizanpaj seçeneği belirlerseniz, mizanpajı ve veri yer tutucularını görüntüler. Kod görünümüne baktığınızda, Dreamweaver'ın SpryData.js dosyası ve SpryHTMLDataSet.js dosyası başlıklarına referans eklediğini görebilirsiniz. Bu dosyalar, sayfayla birlikte çalışan önemli Spry öğeleridir. Bu kodu sayfanızdan kaldırmadığınızdan emin olun; aksi takdirde, veri kümesi çalışmaz. Sayfanızı bir sunucuya yüklediğinizde, bu dosyaları bağımsız dosyalar olarak yüklemeniz gerekir.

Spry XML veri kümesi oluşturma

1. Yalnızca bir veri kümesi oluşturuyorsanız, ekleme noktasını dikkate almanız gerekmez. Bir veri kümesi oluşturmanın yanı sıra bir mizanpaj da ekliyorsanız, ekleme noktasının, mizanpajı sayfaya eklemek istediğiniz konumda bulunduğundan emin olun.
2. Ekle > Spry > Spry Veri Kümesi'ni seçin.
3. Veri Kaynağını Belirt ekranında şunları uygulayın:
   - Veri Türünü Seç açılır menüsünden XML'i seçin.
   - Yeni veri kümesi için bir ad belirleyin. Veri kümesini ilk oluşturduğunuzda, varsayılan ad ds1'dir. Veri kümesi adı harf, rakam ve alt çizgi içerebilir, ancak bir rakamla başlayamaz.
   - XML veri kaynağınızı içeren dosya yolunu belirtin. Yol, sitenizdeki yerel bir dosyanın bağıl yolu (örneğin, datafiles/data.xml) veya web'deki bir sayfanın mutlak URL'si (HTTP veya HTTPS kullanan) olabilir. Yerel bir dosyaya gitmek için Gözat düğmesini tıklatarak dosyayı seçebilirsiniz.

     Dreamweaver Satır Öğeleri penceresinde XML veri kaynağını oluşturur ve seçim için uygun veri öğelerinin XML ağaç yapısını görüntüler. Yinelenen öğeler artı (+) işareti taşırken alt öğeler girintiyle gösterilir.

     İsterseniz, veri kaynağınız olarak bir Tasarım Zamanı Beslemesi de belirleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Tasarım zamanı beslemesi kullanma.
   - Görüntülemek istediğiniz verileri içeren öğeyi seçin. Genellikle bu öğe, birkaç alt öğe (<item>, <link>, <description> vb. gibi) içeren yinelenen bir öğedir (<menu_item>).



XML veri kümesi için yinelenen öğe seçme.

Veri kümesi için kap öğesini seçtikten sonra Dreamweaver, Veri Önizleme penceresinde bir veri kümesi önizlemesi görüntüler. XPath metin kutusu, seçilen düğümün XML kaynak dosyasında bulunduğu yeri gösteren bir ifade görüntüler.

Not: *XPath (XML Path Dili), bir XML belgesinin kısımlarını belirtmeyi amaçlayan bir sözdizimidir. Çoğunlukla, SQL dilinin veritabanlarını sorgulamak için kullanıldığı gibi XML verileri için bir sorgulama dili olarak kullanılır. XPath hakkında daha fazla bilgi için www.w3.org/TR/xpath W3C web sitesindeki XPath dili şartnamesine bakın.*

- Veri Kaynağını Belirt ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Veri Seçeneklerini Ayarla ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıklattığınızda veri kümesi, Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri

Bağlantıları) görülebilir.

4. Veri Seçeneklerini Ayarla ekranında şunları uygulayın:
   - (İsteğe bağlı) Bir sütun seçip, Tür açılır menüsünde sütun türünü ayarlayarak sütun türlerini seçin. Örneğin veri kümesindeki bir sütun rakamlar içeriyorsa, ilk olarak sütunu seçin ve Tür açılır menüsünde **sayı** öğesini seçin. Bu seçenek, yalnızca kullanıcınızın verileri söz konusu sütuna göre sıralamasını istiyorsanız önemlidir.

     Bir veri kümesini, başlığını tıklatarak, Sütun Adı açılır menüsünden seçerek veya ekranın sol üst köşesindeki sol ve sağ ok tuşları yardımıyla gezinerek seçebilirsiniz.
   - (İsteğe bağlı) Sütunları Sırala açılır menüsünden, sıralama ölçütü olarak kullanmak istediğiniz sütunu seçerek verileri nasıl sıralamak istediğinizi belirleyin. Sütunu seçtikten sonra, azalan sırayla mı yoksa artan sırayla mı düzenleyeceğinizi belirleyebilirsiniz.
   - (İsteğe bağlı) Eş veri satırlarını veri kümesinden hariç tutmak için Eş satırları Filtrele öğesini seçin.
   - (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki en son verilere erişmek istiyorsanız, Verileri Önbelleğe Almayı Devre Dışı Bırak'ı seçin. Verilerin otomatik olarak yenilenmesini istiyorsanız, Verileri Otomatik Olarak Yenile'yi seçin ve milisaniye cinsinden yenileme süresini belirtin.
   - Veri Seçeneklerini Ayarla ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıklattığınızda, veri kümesi Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) görülebilir.
5. Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında şunları uygulayın:
   - Yeni veri kümesi için bir mizanpaj seçin ve uygun kurulum seçeneklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için bkz. Veri kümesi için mizanpaj seçme.
   - HTML Ekleme öğesini seçin. Bu seçeneği belirlerseniz Dreamweaver, veri kümesini oluşturur ancak sayfaya HTML eklemez. Veri kümesine Veri Bağlantıları panelinden (Pencere > Veri Bağlantıları) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp elle sayfaya sürükleyebilirsiniz.
6. Bitti'yi tıklatın.

   Dreamweaver veri kümesini oluşturur ve bir mizanpaj seçeneği belirlerseniz, mizanpajı ve veri yer tutucularını görüntüler. Kod görünümüne baktığınızda, Dreamweaver'ın xpath.js dosyası ve SpryData.js dosyası başlıklarına referans eklediğini görebilirsiniz. Bu dosyalar, sayfayla birlikte çalışan önemli Spry öğeleridir. Bu kodu sayfanızdan kaldırmadığınızdan emin olun; aksi takdirde, veri kümesi çalışmaz. Sayfanızı bir sunucuya yüklediğinizde, bu dosyaları bağımsız dosyalar olarak yüklemeniz gerekir.

Veri kümesi için mizanpaj seçme

Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranı, sayfada yer alan veri kümelerindeki değerleri nasıl görüntülemek istediğinize ilişkin farklı seçenekler belirlemenizi sağlar. Verileri, dinamik bir Spry Tablosu kullanarak, kalıp/ayrıntı mizanpajı kullanarak, yığınlı kaplar (tek sütun) mizanpajı kullanarak veya sahne ışığı alanı (iki sütun) mizanpajı kullanarak görüntüleyebilirsiniz. Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında her bir mizanpajın nasıl göründüğüne ilişkin bir minik resim gösterimi görüntülenir.

Dinamik Tablo mizanpajı

Verilerinizi dinamik bir Spry Tablosunda görüntülüyorsanız bu seçeneği belirleyin. Spry Tabloları, dinamik sütun sıralamasına ve diğer etkileşimli uygulamalara olanak verir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Tablo Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Sütunlar panelinde aşağıdakileri yaparak tablonuzun sütunlarını ayarlayın:
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu tablodan silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Tabloya yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin.
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunu yukarı taşımak sütunu görüntülenen tabloda daha sola kaydırır; bir satırı aşağıya taşımak ise satırı daha sağa kaydırır.
2. Bir sütunu sıralanabilir yapmak için, Sütunlar panelinde sütunu seçin ve Başlık Tıklatıldığında Sütunu Sırala'yı seçin. Varsayılan olarak tüm sütunlar sıralanabilir.

   Bir sütunu sıralanamaz yapmak için, Sütunlar panelinde sütun adını seçin ve Başlık Tıklatıldığında Sütunu Sırala seçimini kaldırın.
3. HTML sayfanızda ekli bir stil sayfası ya da bağımsız stillerden oluşan bir küme olarak sayfanızla ilişkili CSS stilleriniz varsa, aşağıdaki seçeneklerden bir ya da daha fazlası için CSS sınıfı seçebilirsiniz:

   Tek Sayılı Satır Sınıfı Seçilen sınıf stilini temel alarak dinamik tablodaki tek sayılı satırların görünümünü değiştirir.

   Çift Sayılı Satır Sınıfı Seçilen sınıf stilini temel alarak dinamik tablodaki çift sayılı satırların görünümünü değiştirir.

   Fare Üstünde Sınıfı Fareyi belirli bir tablo satırına getirdiğinizde söz konusu satırın görünümünü seçilen sınıf stilini temel alarak değiştirir.

   Seçim Sınıfı Belirli bir tablo satırını tıklattığınızda söz konusu satırın görünümünü seçilen sınıf stilini temel alarak değiştirir.

   Not: *Stil sayfanızdaki tek sayılı, çift sayılı, fare üstünde ve seçim sınıfları son derece önemlidir. Kurallar yukarıda açıklanan sırada (tek sayılı, çift sayılı, fare üstünde, seçim) olmalıdır. Stil sayfasında fare üstünde kuralı, seçim kuralından sonra gelirse, kullanıcı faresini farklı bir satırın üstüne götürmediği sürece fare üstünde efekti görüntülenmez. Fare üstünde ve seçim kuralları, stil sayfasında tek sayılı ve çift sayılı*

kurallarından önce gelirse, tek sayılı ve çift sayılı efektleri çalışmaz. CSS panelindeki kuralları doğru şekilde sıralamak için sürükleyebilir veya CSS kodunu doğrudan değiştirebilirsiniz.

4. Oluşturmakta olduğunuz tablo dinamik bir Spry kalıp tablosu olacaksa, Satır Tıklatıldığında Ayrıntı Bölgesini Güncelleştir öğesini seçin. Daha fazla bilgi için bkz. Spry kalıp tablolarını ve ayrıntı bölgelerini güncelleştirme hakkında.
5. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

   Tasarım görünümündeyseniz, tablonun başlık satırı ve veri referansı satırıyla görüntülendiğini göreceksiniz. Veri referansları vurgulanır ve ayraç içinde ({}) gösterilir.

Kalıp/Ayrıntı mizanpajı

Verilerinizi bir kalıp/ayrıntı mizanpajı kullanarak görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Kalıp/ayrıntı mizanpajları, kullanıcıların, ayrıntı (sağ) bölgesindeki bilgileri güncelleştiren, kalıp (sol) bölümünde yer alan bir öğeyi tıklatmasına olanak verir. Genellikle kalıp bölgesi, uzun bir ad listesinden (örneğin, mevcut ürünlerin listesi) oluşur. Kullanıcı bir ürün adını tıklattığında, ayrıntı bölgesinde seçime ilişkin daha ayrıntılı bilgiler görüntülenir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Kalıp/Ayrıntı Mizanpajı Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Kalıp Sütunları panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek kalıp bölgenizin içeriğini ayarlayın:
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu kalıp bölgesinden silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Kalıp bölgesine yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, kalıp bölgesini, varsayılan olarak veri kümesinin ilk sütunundaki verilerle doldurur.
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Kalıp Sütunları panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki kalıp bölgesinde hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.
2. Ayrıntı Sütunları paneli için yukarıdaki adımları tekrarlayın. Dreamweaver, varsayılan olarak, ayrıntı bölgesini kalıp bölgesinde bulunmayan tüm verilerle (başka bir deyişle, veri kümesindeki ilk sütun dışındaki tüm sütunlar) doldurur.
3. (İsteğe bağlı) Ayrıntı bölgesindeki veriler için farklı kap türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir ayrıntı sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılır menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz kabı seçin. DIV, P, SPAN veya H1-H6 etiketlerinden birini seçebilirsiniz.
4. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

   Tasarım görünümündeyseniz, kalıp/ayrıntı bölgelerini seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve küme parantezleri ({}) içinde gösterilir.

Yığınlı Kaplar mizanpajı

Verilerinizi, sayfada yinelenen bir kap yapısı kullanarak görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Örneğin veri kümesinde dört veri sütunu varsa, her bir kap dört sütunu da içerebilir ve kap yapısı veri kümesindeki her bir satır için yinelenir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Yığınlı Kap Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Sütunlar panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek yığınlı kaplarınızın içeriğini ayarlayın:
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yığınlı kaplardan silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Kaplara yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, yığınlı kapları, varsayılan olarak veri kümesinin tüm sütunlarındaki verilerle doldurur.
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Sütunlar panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki yığınlı kaplarda hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.
2. (İsteğe bağlı) Yığınlı kaptaki veriler için farklı kap türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir veri kümesi sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılır menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz kabı seçin. DIV, P, SPAN veya H1-H6 etiketlerinden birini seçebilirsiniz.
3. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

   Tasarım görünümündeyseniz, kabı seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve küme parantezleri ({}) içinde gösterilir.

Sahne Işığı Alanı mizanpajı içeren Yığınlı Kaplar

Verilerinizi, sayfada yinelenen bir kap yapısı kullanarak, her kapta bir sahne ışığı alanı bulunacak şekilde görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Genellikle sahne ışığı alanında bir resim bulunur. Sahne Işığı Alanı mizanpajı, Yığınlı Kaplar mizanpajına benzer; tek fark Sahne Işığı Alanı mizanpajında veri görünümü iki ayrı sütuna bölünmüştür (aynı kap içinde).

Bu seçeneği belirledikten sonra, Sahne Işığı Alanı Mizanpajı Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Sahne Işığı Sütunları panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek sahne ışığı alanınızın içeriğini ayarlayın:
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu sahne ışığı alanından silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Sahne ışığı alanına yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, sahne ışığı alanını, varsayılan olarak veri kümesinin ilk sütunundaki verilerle doldurur.
   - Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Sahne Işığı Sütunları panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki sahne ışığı alanında hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.

2. (İsteğe bağlı) Sahne ışığı alanındaki veriler için farklı kap türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir veri kümesi sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılır menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz kabı seçin. DIV, P, SPAN veya H1-H6 etiketlerinden birini seçebilirsiniz.
3. Yığınlı Sütunlar paneli için yukarıdaki adımları tekrarlayın. Dreamweaver, varsayılan olarak, yığınlı sütunları sahne ışığı alanında bulunmayan tüm verilerle (başka bir deyişle, veri kümesindeki ilk sütun dışındaki tüm sütunlar) doldurur.
4. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

   Tasarım görünümündeyseniz, sahne ışığı alanını yığınlı kaplarla birlikte, seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve küme parantezleri ({}) içinde gösterilir.

HTML Ekleme

Bir veri kümesi oluşturmak istiyor ancak Dreamweaver'ın veri kümesi için bir HTML mizanpajı eklemesini istemiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Veri kümesine Veri Bağlantıları panelinden (Pencere > Veri Bağlantıları) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp elle sayfaya sürükleyebilirsiniz.

Bir mizanpaj eklemeksizin bir veri kümesi oluştursanız dahi, istediğiniz zaman mevcut HTML mizanpajlarından birini ekleyebilirsiniz. Bunu gerçekleştirmek için, Veri Bağlantıları panelindeki veri kümesinin adını sağ tıklatın, Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranını tıklatın, mizanpajınızı seçin ve Bitti'yi tıklatın.
Not: *Veri Bağlantıları panelindeki veri kümesinin adını sayfadaki ekleme noktasına da sürükleyebilirsiniz. Bunu gerçekleştirdikten sonra, Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranı açılır. Mizanpaj seçiminizi yapın ve Bitti'yi tıklatın.*

Veri kümesi düzenleme

Bir Spry veri kümesi oluşturduktan sonra istediğiniz zaman veri kümesini düzenleyebilirsiniz.

❖ Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları), veri kümenizin adını sağ tıklatın ve düzenlemelerinizi gerçekleştirin.

Not: *Bir veri kümesini düzenledikten ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında yeni bir mizanpaj seçtikten sonra, Dreamweaver, sayfadaki mizanpajları değiştirmez ancak yeni bir mizanpaj ekler.*

Tasarım zamanı beslemesi kullanma

Halen geliştirilmekte olan verilerle çalışıyorsanız, tasarım zamanı beslemesi kullanmak size yardımcı olabilir. Örneğin sunucu geliştirici XML veri dosyanızın arkasındaki veritabanına son halini verme aşamasındaysa, sayfanızı veritabanının geliştirilmesinden ayrı olarak tasarlamak için dosyanın test sürümünü kullanabilirsiniz.

Bir tasarım zamanı beslemesi kullandığınızda, Dreamweaver, bu besleme verilerini kullanarak yalnızca çalışma ortamınızı doldurur. Sayfa kodunda yer alan veri kaynağı referansları, kullanmak istediğiniz gerçek veri kaynağı referansı olarak da geçerlidir.

1. Bir Spry Veri Kümesi oluşturmaya başlama (talimatlar için önceki prosedürlere bakın).
2. Bir Veri Kaynağı Belirt ekranında, Tasarım zamanı beslemesi bağını tıklatın.
3. Tasarım zamanı beslemesini bulmak için ilk olarak Gözat düğmesini, ardından Tamam'ı tıklatın.

Spry veri seçicileri hakkında

Dreamweaver'ı kullanarak bir Spry veri kümesi oluşturduğunuzda, Dreamweaver, varsayılan olarak, seçilen kaptaki tüm verileri kullanır. CSS veri seçicileri kullanarak bu seçimi iyileştirebilirsiniz. CSS veri seçicileri, belirli verilere ilişkin CSS kurallarını belirlemenize olanak vererek veri tabanındaki bazı verileri kullanmanızı sağlar. Örneğin Veri Kaynağını Belirt ekranının Satır Seçicileri metin kutusunda **.product** öğesini seçerseniz, Dreamweaver yalnızca .product sınıfı atanan satırlardan oluşan bir veri kümesi oluşturur.

Veri seçici kutularının etkinleştirilmesi için Veri Kaynağını Belirt ekranındaki Gelişmiş Veri Seçimi öğesini seçmeniz gerekir. Veri seçicileri girip seçimi kaldırırsanız Dreamweaver, kutulara girmiş olduğunuz verileri alır ancak veri kümesi için filtre olarak kullanmaz.

Spry kalıp tablolarını ve ayrıntı bölgelerini güncelleştirme hakkında

Spry veri kümelerinin en yaygın kullanım şekillerinden biri, kullanıcı eylemine yanıt olarak diğer sayfa verilerini dinamik olarak güncelleştiren bir ya da daha fazla HTML tablosu oluşturmaktır. Örneğin kullanıcı tablodaki ürün listesinden bir ürün seçerse, veri kümesi, seçilen ürüne ilişkin ayrıntılı bilgilerle, sayfadaki başka bir konumda hemen güncelleştirilir. Spry kullanıldığında bu güncelleştirmeler için sayfanın yenilenmesi gerekmez.

Bu ayrı sayfa bölgeleri, kalıp ve ayrıntı bölgeleri olarak adlandırılır. Genellikle, sayfadaki bir alan (kalıp bölgesi), kategorilere ayrılan öğe listesini (örneğin, ürün listesi) gösterirken, sayfadaki diğer bir alan (ayrıntı bölgesi) seçilen kayda ilişkin daha fazla bilgi görüntüler.

Her bir veri kümesi, geçerli sıranın kapsamını korur ve varsayılan olarak geçerli satır, veri kümesindeki ilk satır olarak tanımlanır. Kullanıcı, kalıp bölgesinde farklı seçimler yaptığında (örneğin farklı ürünlerin listesi), Spry veri kümesinin geçerli satırını değiştirir. Ayrıntı bölgesi kalıp bölgesine bağlı olduğundan, kullanıcının kalıp bölgesinde yaptığı işlemler (örneğin farklı ürün seçme) ayrıntı bölgesinde görüntülenen verilerin de değişmesine neden olur.

Dreamweaver kalıp/ayrıntı mizanpajlarını sizin için otomatik olarak oluşturur; bu şekilde, kalıp ve ayrıntı bölgeleri arasındaki tüm ilişkiler korunur. Ancak dinamik kalıp tablosunu kendiniz oluşturmak isterseniz, bu tabloyu daha sonra ayrıntı bölgesiyle ilişkilendirebilirsiniz. Satır Tıklatıldığında Ayrıntı Bölgelerini Güncelleştir seçeneğini belirlediğinizde (Tablo Ekle iletişim kutusunda), Dreamweaver, dinamik tablonuzun yinelenen satırı için etikete bir spry:setrow etiketi ekler. Bu nitelik, tabloyu, kullanıcı tabloda işlem gerçekleştirirken geçerli veri kümesi satırını sıfırlama özelliğine sahip bir kalıp tablosu yapar.

Kalıp/ayrıntı bölgelerini el ile oluşturma konusunda daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_tr adresindeki Spry Developer

Guide'a bakın.

Başa dön

Spry bölgesi oluşturma

Spry çerçevesi iki tür bölge kullanır: biri tablolar ve yineleme listeleri gibi veri nesnelerinin etrafını çevreleyen Spry bölgesi ve diğeri bir Dreamweaver sayfasındaki verilerin dinamik olarak güncelleştirilmesini sağlamak için kalıp tablosuyla birlikte kullanılan Spry Ayrıntı Bölgesi.

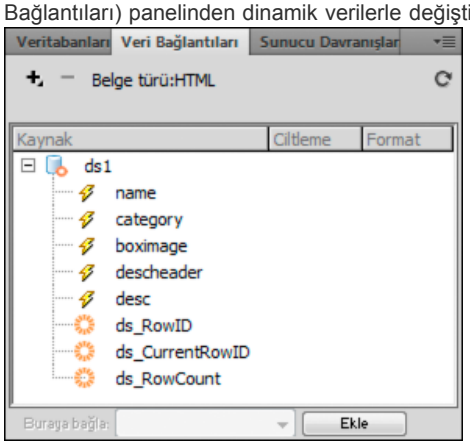
Spry veri nesneleri Spry Bölgesinin içinde bulunmalıdır. (Sayfaya Spry bölgesi eklemeden önce Spry nesnesi eklemeye çalışırsanız, Dreamweaver sizi Spry bölgesi eklemeniz için uyarır.) Spry bölgeleri varsayılan olarak HTML div kaplarının içindedir. Bölgeleri, tablo eklemeden önce ekleyebilir, bir tablo veya yineleme listesi eklediğinizde otomatik olarak ekleyebilir veya varolan tabloların veya yineleme listesi nesnelerinin etrafına sarabilirsiniz.

Ayrıntı bölgesi ekliyorsanız, genellikle kalıp tablo nesnesini ilk olarak ekler ve Ayrıntı Bölgelerini Güncelleştir seçeneğini işaretlersiniz (bkz. Dinamik Tablo mizanpajı). Ayrıntı bölgesi için farklı ve bu bölgeye özel olan tek değer Spry Bölgesi Ekle iletişim kutusundaki Tür seçeneğidir.

1. Ekle > Spry > Spry Bölgesi'ni seçin.
   Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry Bölgesi düğmesini de tıklatabilirsiniz.
2. Nesne kabı için ya da seçeneğini işaretleyin. Varsayılan olarak kabı kullanılır.
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini işaretleyin:
   - Spry Bölgesi oluşturmak için eklenecek bölge türü olarak Bölge (varsayılan) seçeneğini işaretleyin.
   - Spry Ayrıntı Bölgesi oluşturmak için Ayrıntı Bölgesi seçeneğini işaretleyin. Başka bir Spry bölgesindeki veriler değiştiğinde güncelleştirilen dinamik veriler bağlamak istiyorsanız yalnızca ayrıntı bölgesi kullanın.

   Önemli: *Kalıp tablo bölgesinden farklı öğesinde ayrıntılı bölge eklemeniz gerekir. Ekleme noktasını tam olarak yerleştirmek için Kod görünümünü kullanmanız gerekebilir.*
4. Menüden Spry veri kümenizi seçin.
5. Bir nesne için tanımlanmış bölge oluşturmak ya da bölgeyi değiştirmek istiyorsanız nesneyi seçin ve aşağıdakilerden birini seçin:
   Seçimi Sar Nesnenin etrafına yeni bir bölge yerleştirir.

   Seçimi Değiştir Nesne için varolan bir bölgeyi değiştirir.
6. Tamam'ı tıklattığınızda, Dreamweaver uygulaması “Spry Bölgesinin İçeriği Buraya Gelecek” yazısıyla birlikte sayfanıza bir bölge yer tutucusu yerleştirir. Bu yer tutucu metnini, bir tablo veya yineleme listesi gibi bir Spry veri nesnesiyle ya da Veri Bağlantıları (Pencere > Veri Bağlantıları) panelinden dinamik verilerle değiştirebilirsiniz.



Veri Bağlantıları paneli, veri kümesindeki mevcut verileri görüntüler.

Not: *Veri Bağlantıları panelinde listelenen bazı yerleşik Spry öğeleri de vardır (ds_RowID, ds_CurrentRowID ve ds_RowCount). Spry bunları dinamik ayrıntı bölgelerinin nasıl güncelleştirileceğini belirlerken kullanıcının tıklattığı satırı tanımlamak için kullanır.*

7. Yer tutucu metnini bir Spry veri nesnesiyle (örneğin bir Spry Tablosuyla) değiştirmek için, Ekle panelinin Spry data kategorisinde ilgili Spry veri nesnesini tıklatın.
8. Yer tutucu metnini dinamik verilerle değiştirmek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın:
   - Bir ya da daha fazla öğeyi Veri Bağlantıları panelinden seçili metnin üstüne sürükleyin.
   - Kod görünümünde, bir ya da daha fazla öğenin kodunu doğrudan yazın. Bu formatı kullanın: {verikümesi-adı::öğe-adı}, örneğin {ds1::category}. ya da {dsProducts::desc}. Dosyanızda yalnızca bir tek veri kümesi kullanıyorsanız ya da bölge için tanımladığınız aynı veri kümesindeki veri öğelerini kullanıyorsanız, veri kümesi adını çıkarabilir ve yalnızca {category} ya da {desc} yazabilirsiniz.

   Bölgenizin içeriğini tanımlamak için kullandığınız yöntem hangisi olursa olsun, HTML kodunuza aşağıdaki satırlar eklenir:

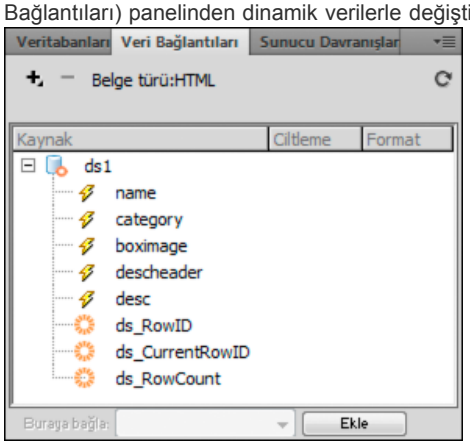
```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

Başa dön

Spry yinelenen bölgesi oluşturma

Verilerinizi görüntülemek için yinelenen bölgeler ekleyebilirsiniz. Yinelenen bölge, verilerinizi sunmak için gerektiği şekilde formatlayabileceğiniz basit bir veri yapısıdır. Örneğin bir yineleme bölgesini, bir grup fotoğraf minik resmini AP div öğesi gibi bir sayfa mizanpajı nesnesinde arka arkaya görüntülemek için kullanabilirsiniz.

1. Ekle > Spry > Spry Yineleme'yi seçin.
   Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry Yineleme düğmesini de tıklatabilirsiniz.
2. İstediğiniz etiket türüne bağlı olarak, nesne kabı için ya da seçeneğini işaretleyin. Varsayılan olarak kabı kullanılır.
3. Yineleme (varsayılan) ya da Yinelenen Alt Öğeler seçeneğini belirleyin.
   Daha fazla esneklik istiyorsanız, Yinelenen Alt Öğeler seçeneğini alt düzeydeki bir listedeki her satır için veri doğrulaması yapıldığı durumlarda kullanın. Örneğin bir <ul> listeniz varsa veriler <li> düzeyinde kontrol edilir. Yineleme seçeneğini işaretlerseniz veriler <ul> düzeyinde kontrol edilir. Yinelenen Alt Öğeler seçeneği, kodunuzda koşullu ifadeler kullanıyorsanız özellikle kullanışlı olabilir.
4. Menüden Spry veri kümenizi seçin.
5. Seçtiğiniz metin ya da öğeler varsa bunları sarabilir ya da değiştirebilirsiniz.
6. Sayfanızda bir yinelenen bölge görüntülemek için Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Tüm Spry veri nesneleri bölgeler dahilinde olmalıdır; bu şekilde, bir yinelenen bölge eklemeden önce sayfada Spry bölgesi oluşturduğunuzdan emin olabilirsiniz.*
7. Tamam'ı tıklattığınızda, Dreamweaver uygulaması “Spry Bölgesinin İçeriği Buraya Gelecek” yazısıyla birlikte sayfanıza bir bölge yer tutucusu yerleştirir. Bu yer tutucu metnini, bir tablo veya yineleme listesi gibi bir Spry veri nesnesiyle ya da Veri Bağlantıları (Pencere > Veri Bağlantıları) panelinden dinamik verilerle değiştirebilirsiniz.

   Veri Bağlantıları paneli, veri kümesindeki mevcut verileri görüntüler.

   Not: *Veri Bağlantıları panelinde listelenen bazı yerleşik Spry öğeleri de vardır (ds_RowID, ds_CurrentRowID ve ds_RowCount). Spry bunları dinamik ayrıntı bölgelerinin nasıl güncelleştirileceğini belirlerken kullanıcının tıklattığı satırı tanımlamak için kullanır.*
8. Yer tutucu metnini bir Spry veri nesnesiyle değiştirmek için, Ekle panelinde ilgili Spry veri nesnesini tıklatın.
9. Yer tutucu metnini bir ya da daha çok dinamik veriyle değiştirmek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın:
   - Bir ya da daha fazla öğeyi Veri Bağlantıları panelinden seçili metnin üstüne sürükleyin.
   - Kod görünümünde, bir ya da daha fazla öğenin kodunu doğrudan yazın. Bu formatı kullanın: {verikümesi-adı::öğe-adı}, örneğin {ds1::category}. ya da {dsProducts::desc}. Dosyanızda yalnızca bir tek veri kümesi kullanıyorsanız ya da bölge için tanımladığınız aynı veri kümesindeki veri öğelerini kullanıyorsanız, veri kümesi adını çıkarabilir ve yalnızca {category} ya da {desc} yazabilirsiniz.

   Bölgenizin içeriğini tanımlamak için kullandığınız yöntem hangisi olursa olsun, HTML kodunuza aşağıdaki kod satırları eklenir:

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

Başa dön

Spry yinelenen liste bölgesi oluşturma

Verilerinizi sıralanmış bir liste, sıralanmamış (madde işaretli) liste, tanımlama listesi ya da açılır liste olarak görüntülemek için yineleme listeleri ekleyebilirsiniz.

1. Ekle > Spry > Spry Yineleme Listesi'ni seçin.
   Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry Yineleme Listesi düğmesini de tıklatabilirsiniz.
2. Kullanmak istediğiniz kap etiketini seçin: UL, OL, DL ya da SELECT. Diğer seçenekler seçtiğiniz kaba göre değişir. SELECT kabını seçerseniz aşağıdaki alanları tanımlamalısınız:
   - Görüntüleme Sütunu: Kullanıcılar sayfayı tarayıcıda görüntülediklerinde bunu görürler.
   - Değer Sütunu: Bu, arka plan sunucusuna gönderilen gerçek değerdir.

Örneğin bir eyalet listesi oluşturabilir ve kullanıcılara Alabama ve Alaska eyaletlerini gösterebilirsiniz ancak sunucuya AL ya da AK gönderirsiniz. SELECT kabını ayrıca gezinmeye ilişkin bir araç olarak da seçebilir ve kullanıcılara ürün adlarını örneğin “Adobe Dreamweaver” ve “Adobe Acrobat” olarak gösterebilir ve sunucuya “support/products/dreamweaver.html” ve “support/products/acrobat.html” gibi URL'ler gönderebilirsiniz.

3. Menüden Spry veri kümenizi seçin.
4. Görüntülemek istediğiniz sütunları seçin.
5. Sayfanızda bir yineleme listesi bölgesi görüntülemek için Tamam'ı tıklatın. Kod görünümünde dosyanıza HTML <ul>, <ol>, <dl> ya da FORM seçim etiketleri eklendiğini görürsünüz.

Not: *Yineme listesi bölgesi eklemeye çalışırsanız ancak bölge oluşturmadıysanız, Dreamweaver tablo eklemeden önce bölge oluşturmanız için sizi uyarır. Tüm Spry veri nesneleri bölgelerin içinde bulunmalıdır.*

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablon tabanlı bir belgedeki içeriği düzenleme

Şablon tabanlı belgelerdeki içeriği düzenleme hakkında
Şablon özelliklerini değiştirme
Yinelenen bölge girişi ekleme, çıkarma ve bunların sıralarını değiştirme

Şablon tabanlı belgelerdeki içeriği düzenleme hakkında

Başa dön

Dreamweaver şablonları, şablon tabanlı belgelerde kilitli (düzenlenemez) olan bölgeler ve düzenlenebilir olanlar tanımlar.

Şablonlara dayanan sayfalarda, şablon kullanıcıları yalnızca düzenlenebilir bölgelerdeki içeriği düzenleyebilir. Düzenlenebilir bölgeleri, içindekileri düzenlemek için kolayca tanıyıp seçebilirsiniz. Şablon kullanıcıları kilitli bölgelerdeki içeriği düzenleyemez.

Not: *Şablona tabanlı bir belgedeki kilitli bir bölgeyi vurgulama kapalı olduğunda düzenlemeye çalışırsanız, fare imleci kilitli bir bölgeyi düzenleyemeyeceğinizi göstermek için değişir.*

Şablon kullanıcıları ayrıca şablon tabanlı belgelerdeki yinelenen bölgelerin özelliklerini değiştirebilir ve girişlerini düzenleyebilir.

Şablon özelliklerini değiştirme

Başa dön

Şablon yazarları bir şablonda parametreler oluşturduğunda şablona dayanan belgeler otomatik olarak parametreleri ve bunların ilk değerlerini devralır. Şablon kullanıcısı düzenlenebilir etiket niteliklerini ve diğer şablon parametrelerini (örneğin isteğe bağlı bölge ayarlarını) güncelleştirebilir.

Düzenlenebilir bir etiket niteliğini değiştirme

1. Şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Değiştir > Şablon Özellikleri'ni seçin.

   Şablon Özellikleri iletişim kutusu açılır, kullanılabilen özelliklerin bir listesini gösterir. İletişim kutusu isteğe bağlı bölgeleri ve düzenlenebilir nitelikleri gösterir.
3. Ad listesinde özelliği seçin.

   İletişim kutusunun alt kısmı seçili özellik etiketini ve atanmış değerini gösterecek şekilde güncelleştirilir.
4. Özellik etiketinin sağındaki alanda, belgedeki özelliği değiştirmek için değeri düzenleyin.
   Not: *Alan adı ve güncelleştirilebilir değerler şablonda tanımlıdır. Ad listesinde görünmeyen nitelikler, şablon temelli belgede düzenlenemez.*
5. Düzenlenebilir özelliğini yuvalanmış şablona dayanan belgelere aktarmak istiyorsanız, Yuvalanmış Şablonlar Bunu Denetleyebilsin'i seçin.

İsteğe bağlı bölge şablon parametrelerini değiştirme

1. Şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Değiştir > Şablon Özellikleri'ni seçin.

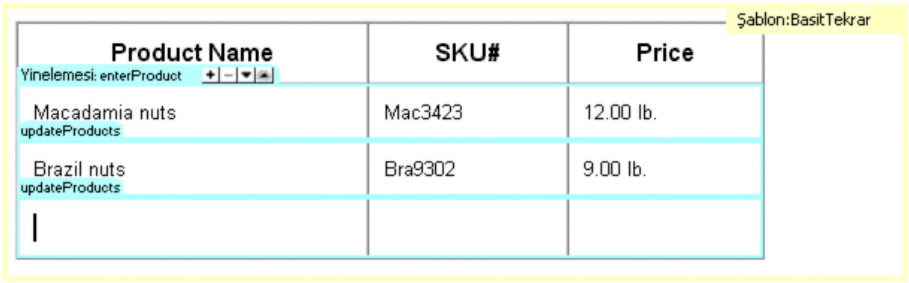
   Şablon Özellikleri iletişim kutusu açılır, kullanılabilen özelliklerin bir listesini gösterir. İletişim kutusu isteğe bağlı bölgeleri ve düzenlenebilir nitelikleri gösterir.
3. Ad listesinde bir özellik seçin.

   İletişim kutusu seçili özellik etiketini ve atanmış değerini gösterecek şekilde güncelleşir.
4. Belgedeki isteğe bağlı bölgeyi göstermek için Göster'i seçin veya gizlemek için Göster'in işaretini kaldırın.
   Not: *Alan adı ve varsayılan ayarı şablonda tanımlıdır.*
5. Düzenlenebilir özelliğini yuvalanmış şablona dayanan belgelere aktarmak istiyorsanız, Yuvalanmış Şablonlar Bunu Denetleyebilsin'i seçin.

Yinelenen bölge girişi ekleme, çıkarma ve bunların sıralarını değiştirme

Başa dön

Şablon tabanlı belgelere girişler eklemek, silmek veya bunların sıralarını değiştirmek için yinelenen bölge denetimlerini kullanın. Yinelenen bir bölge girişi eklediğinizde tüm yinelenen bölgenin bir kopyası eklenir. Yinelenen bölgelerdeki içeriği güncelleştirmek için asıl şablonun yinelenen bölgede bir düzenlenebilir bölge içermesi gerekir.



Yinelenen bölge ekleme, çıkarma ve bunların sıralarını değiştirme

1. Şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Ekleme noktasını yinelenen bölgeye koyarak onu seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Geçerli seçili girişin altına yinelenen bir bölge eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın.
   - Seçili yinelenen bölge girişini silmek için Eksi (–) düğmesini tıklatın.
   - Seçili girişi bir pozisyon aşağı taşımak için Aşağı Ok tuşuna basın.
   - Seçili girişi bir pozisyon yukarı taşımak için Yukarı Ok tuşuna basın.

   Not: *Bunun yerine Değiştir > Şablon'u, sonra bağlam menüsünün alt kısmına yakın yinelenen giriş seçeneklerinden birini seçebilirsiniz. Bu menüyü yeni bir yinelenen giriş eklemek veya seçili girişi taşımak için kullanabilirsiniz.*

Girişleri kesme, kopyalama ve silme

1. Şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Ekleme noktasını yinelenen bölgeye koyarak onu seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yinelenen bir girişi seçmek için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Kes'i seçin.
   - Yinelenen bir girişi kopyalamak için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Kopyala'yı seçin.
   - Yinelenen bir girişi çıkarmak için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Sil'i seçin.
   - Yinelenen bir girişi yapıştırmak için Düzen > Yapıştır'ı seçin.

   Not: *Yapıştırmak yeni bir giriş ekler; varolan bir girişin üzerine yazmaz.*

Daha fazla Yardım konusu

Varolan bir şablonu temel alan yeni sayfa oluşturma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Microsoft Word belgelerini içe aktarma (yalnızca Windows)

Microsoft Word veya Excel belgesinin tüm içeriğini yeni veya mevcut web sayfasına ekleyebilirsiniz. Bir Word veya Excel belgesini içe aktardığınızda, Dreamweaver dönüştürülen HTML'yi alır ve web sayfanıza ekler. Dreamweaver dönüştürülen HTML'yi aldıktan sonra dosya boyutu 300K'dan küçük olmalıdır.

Dosyanın tüm içeriğini içe aktarmak yerine bir Word belgesinin bölümlerini yapıştırabilir ve formatlamayı koruyabilirsiniz.

Not: *Microsoft Office 97 kullanıyorsanız, Word veya Excel belgesinin içeriğini içe aktaramazsınız; belgeye olan bağ eklemelisiniz.*

1. Word veya Excel belgesini eklemek istediğiniz web sayfasını açın.
2. Tasarım görünümünde dosyayı seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Sayfada içeriğin görüntülenmesini istediğiniz yere dosyayı sürükleyin.
   - Dosya > İçe Aktar > Word Belgesi veya Dosya > İçe Aktar > Excel Belgesi'ni seçin.
3. Belge İçe Aktar iletişim kutusunda eklemek istediğiniz dosyaya gidin, iletişim kutusunun altındaki Formatlanan açılır menüsünden istediğiniz formatlama seçeneklerini belirleyin ve Aç'ı tıklatın.
   Sadece Metin Formatlanmamış metin ekler. Orijinal metin formatlanmışsa, tüm formatlamalar kaldırılır.

   Yapısı Olan Metin Yapısını koruyan metni ekler ancak temel formatlamayı korumaz. Örneğin, metni yapıştırabilir ve paragrafların, listelerin ve tabloların yapısını kalın, italik ve diğer formatlamayı korumadan tutabilirsiniz.

   Yapısı Olan Metin ve Temel Formatlama Hem yapıyı hem de basit HTML formatlı metni (örneğin, b, i, u, strong, em, hr, abbr veya acronym etiketiyle formatlanan metnin yanı sıra paragrafları ve tabloları) ekler.

   Yapısı Olan Metin ve Tam Formatlama Yapısını, HTML formatlamasını ve CSS stillerini koruyan metni ekler.

   Word Paragraf Boşluğunu Temizle Yapısı Olan Metin veya Temel Formatlama seçeneğini belirlediyseniz, metninizi yapıştırdığınızda paragraflar arasındaki fazla boşluğu kaldırır.

   Word veya Excel belgesinin içeriği sayfanızda görüntülenir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sekmeli verileri içe aktarma

Sekmeli verileri belgenize önce dosyalarınızı (Microsoft Excel dosyaları veya veritabanı dosyaları gibi) sınırlandırılmış metin dosyaları olarak kaydederek içe aktarabilirsiniz.

Sekmeli verileri içe aktarım formatlayabilir ve Microsoft Word HTML belgelerinden metin içe aktarabilirsiniz.

Excel dosyasının içeriği web sayfasına içe aktararak da Microsoft Excel belgelerinden Dreamweaver belgelerine metin ekleyebilirsiniz.

1. Dosya > İçe Aktar > Sekmeli Verileri İçe Aktar'ı veya Ekle > Tablo Nesneleri > Sekmeli Verileri İçe Aktar'ı seçin.
2. İstediğiniz dosyayı bulun veya metin kutusuna dosyanın adını yazın.
3. Dosya, sınırlandırılmış metin olarak kaydedildiğinde kullanılan sınırlandırıcıyı seçin. Seçenekleriniz şunlardır: Sekme, Virgül, Noktalı Virgül ve Diğer.

   Diğer'i seçerseniz, seçeneğin yanında boş bir alan görüntülenir. Sınırlayıcı olarak kullanılan karakteri girin.
4. Verilerin içeri aktarılacağı tabloyu formatlamak veya tanımlamak için diğer seçenekleri kullanın ve Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

Varolan belgeleri açma ve düzenleme

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver'a özel etiketleri içe aktarma

Dreamweaver'a özel etiketleri içe aktarma hakkında
XML dosyalarından etiketleri içe aktarma
Özel ASP.NET etiketlerini içe aktarma
Dosya veya sunucudan JSP etiketlerini içe aktarma (web.xml)
JRun etiketlerini içe aktarma

Başa dön

Dreamweaver'a özel etiketleri içe aktarma hakkında

Özel etiketleri Dreamweaver uygulamasına içe aktarabilirsiniz böylece yazma ortamının birleşik bir bölümü olurlar. Örneğin, Kod görünümünde içe aktarılan özel bir etiketi yazmaya başladığınızda, etiket niteliklerini listeleyen ve birini seçmenize olanak sağlayan bir kod ipuçları menüsü görüntülenir.

Başa dön

XML dosyalarından etiketleri içe aktarma

XML Belge Türü Tanımı (DTD) dosyasından veya şemadan etiketleri içe aktarabilirsiniz.

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açın (Düzen > Etiket Kitaplıkları).
2. Artı (+) düğmesini tıklatın ve DTD Şeması> XML DTD'yi veya Şema Dosyasını İçe Aktar'ı seçin.
3. DTD veya şema dosyasının dosya adını veya URL'sini girin.
4. Etiketlerle kullanılacak öneki girin.
   Not: *Önek, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için kullanılır. Bazı etiket kitaplıkları önekleri kullanmaz.*
5. Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Özel ASP.NET etiketlerini içe aktarma

Özel ASP.NET etiketlerini Dreamweaver uygulamasına içe aktarabilirsiniz.

Başlamadan önce Site Tanımı iletişim kutusunda tanımlanan test sunucusunda özel etiketin yüklü olduğundan emin olun (bkz. Test sunucusu ayarlama). Derlenmiş etiketler (DLL dosyaları) sitenin kök/bin klasörüne yerleştirilmelidir. Derlenmemiş etiketler (ASCX dosyaları) sunucudaki herhangi bir sanal dizinde veya alt dizinde kalabilir. Daha fazla bilgi için bkz. Microsoft ASP.NET belgeleri.

1. Dreamweaver uygulamasında ASP.NET sayfasını açın.
2. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açın (Düzen > Etiket Kitaplıkları).
3. Artı (+) düğmesini tıklatın, aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Uygulama sunucusundan tüm ASP.NET özel etiketlerini içe aktarmak için ASP.NET > Tüm ASP.NET Özel Etiketlerini İçe Aktar'ı seçin.
   - Uygulama sunucusundan sadece belirli özel etiketleri içe aktarmak için ASP.NET > Seçili ASP.NET Özel Etiketlerini İçe Aktar'ı seçin. Listeden etiketleri Control tuşunu (Windows) veya Command tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh).

Başa dön

Dosya veya sunucudan JSP etiketlerini içe aktarma (web.xml)

JSP etiket kitaplığını Dreamweaver uygulamasına çeşitli dosya türlerinden veya JSP sunucusundan içe aktarın.

1. Dreamweaver uygulamasında bir JSP sayfası açın.
2. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açın (Düzen > Etiket Kitaplıkları).
3. Artı (+) düğmesini tıklatın ve JSP > Dosyadan İçe Aktar'ı (*.tld, *.jar, *.zip) veya JSP > Sunucudan İçe Aktar'ı (web.xml.) seçin.
4. Gözat düğmesini tıklatın veya etiket kitaplığını içeren dosyanın dosya adını girin.
5. Etiket kitaplığını tanımlamak için URI'yı girin.

   URI (Uniform Resource Identifier - Benzer Kaynak Tanımlayıcısı) genellikle etiket kitaplığını saklayan şirketin URL'sini içerir. URL, şirketin web sitesini görüntülemek için kullanılmaz; etiket kitaplığını benzersiz olarak tanımlamak için kullanılır.
6. (İsteğe bağlı) Etiketlerle kullanılacak öneki girin. Bazı etiket kitaplıkları, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için önek kullanılır.
7. Tamam'ı tıklatın.

JRun etiketlerini içe aktarma

Adobe® JRun™ kullanıyorsanız, JRun etiketlerinizi Dreamweaver uygulamasına aktarabilirsiniz.

1. Dreamweaver uygulamasında bir JSP sayfası açın.
2. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açın (Düzen > Etiket Kitaplıkları).
3. Artı (+) düğmesini tıklatın ve JSP > Klasörden JRun Sunucu Etiketlerini İçe Aktar'ı seçin.
4. JRun etiketlerini içeren klasörün klasör adını girin.
5. Etiket kitaplığını tanımlamak için URI'yı girin.

   URI (Uniform Resource Identifier - Benzer Kaynak Tanımlayıcısı) genellikle etiket kitaplığını saklayan şirketin URL'sini içerir. URL, şirketin web sitesini görüntülemek için kullanılmaz; etiket kitaplığını benzersiz olarak tanımlamak için kullanılır.
6. (İsteğe bağlı) Etiketlerle kullanılacak öneki girin. Bazı etiket kitaplıkları, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için önek kullanılır.
7. Tamam'ı tıklatın.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tarih ekleme

Dreamweaver, tercih ettiğiniz herhangi bir formata geçerli tarihi ekleyen (saatle veya saat olmadan) ve dosyayı her kaydettiğinizde tarihi güncelleştirme seçeneği sunan güvenilir Tarih nesnesi sağlar.

Not: *Tarih Ekle iletişim kutusunda görüntülenen tarih ve saatler, geçerli tarih değillerdir ve ziyaretçi sitenizi görüntülediği andaki tarihleri/saatleri yansıtmazlar. Sadece bu bilgiyi görüntülemek istediğiniz yöntemlerin örnekleridir.*

1. Belge penceresinde, tarihin eklenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Tarih'i seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Tarih düğmesini tıklatın.
3. Görüntülenen iletişim kutusunda haftanın gününün adının formatını, tarih formatını ve saat formatını seçin.
4. Eklenen tarihin belgeyi her kaydettiğinizde güncelleştirilmesini istiyorsanız, Kaydetmede Otomatik Olarak Güncelleştir'i seçin. Tarihin, eklendiğinde düz metin olmasını ve hiçbir zaman güncelleştirilmemesini istiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırın.
5. Tarihi eklemek için Tamam'ı tıklatın.
   Kaydetmede Otomatik Olarak Güncelleştir'i seçtiyseniz, tarih formatını formatlamış metni tıklatarak ve Özellik denetçisinde Tarih Formatını Düzenle'yi seçerek belgeye eklendikten sonra düzenleyebilirsiniz.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

SWF dosyaları ekleme

FLA, SWF ve FLV dosya türleri hakkında
SWF dosyalarını ekleme ve önizleme
FlashPaper belgeleri ekleme

FLA, SWF ve FLV dosya türleri hakkında

Başa dön

Adobe Flash ile oluşturulmuş içeriği eklemek için Dreamweaver kullanmadan önce, aşağıdaki farklı dosya türleri konusunda bilgi sahibi olmanız gerekir:

FLA dosyası (.fla) Projelerin kaynak dosyasıdır ve Flash geliştirme aracında oluşturulur. Bu tür dosya yalnızca Flash uygulamasında açılabilir (Dreamweaver uygulamasında veya tarayıcılarda açılmaz). FLA dosyasını Flash uygulamasında açabilir ve ardından tarayıcılarda kullanılmak üzere SWF veya SWT dosyası olarak yayınlayabilirsiniz.

SWF dosyası (.swf) Web'de görüntülenmek üzere en iyileştirilmiş FLA (.fla) dosyasının derlenmiş sürümüdür. Bu dosya tarayıcılarda oynatılabilir ve Dreamweaver uygulamasında önizlenebilir, ancak Flash uygulamasında düzenlenemez.

FLV dosyası (.flv) Flash® Player üzerinden iletilmek için kodlanmış ses ve video verileri içeren video dosyasıdır. Örneğin, QuickTime veya Windows Media video dosyanız varsa, video dosyasını FLV dosyasına dönüştürmek için bir kodlayıcı kullanırsınız (Flash® Video Encoder veya Sorensen Squeeze gibi). Daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/flv_devcenter_tr adresindeki Video Technology Center'ı ziyaret edin.

SWF dosyalarını ekleme ve önizleme

Başa dön

Sayfalarınıza SWF dosyaları eklemek ve daha sonra bunları bir belge veya tarayıcıda önizlemek için Dreamweaver uygulamasını kullanın. Ayrıca, Özellik denetçisinde SWF dosyalarının özelliklerini de ayarlayabilirsiniz.

Web sayfalarına SWF dosyaları eklemeyle ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0150_tr.

SWF dosyası ekleme

1. Belge penceresinin Tasarım görünümünde, içeriği eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Medya'yı seçin ve SWF simgesini tıklatın.
   - Ekle > Medya > SWF'yi seçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda SWF dosyasını (.swf) seçin.

   Belge penceresinde, SWF dosyası yer tutucusu görünür.



   Yer tutucu sekmeli mavi bir anahatta sahiptir. Sekme varlığın türünü (SWF dosyası) ve SWF dosyasının kimliğini gösterir. Sekme aynı zamanda bir göz simgesi de görüntüler. Bu simge, SWF dosyası ile kullanıcılar doğru Flash Player sürümüne sahip olmadığında gördükleri indirme bilgileri arasında geçiş aracı işlevi görür.
3. Dosyayı kaydedin.

   Dreamweaver, expressInstall.swf ve swfobject_modified.js adlı iki bağımlı dosyanın sitenizdeki Komut Dosyaları klasörüne kaydedilmekte olduğunu belirtir. SWF dosyasını web sunucunuza yüklediğinizde bu dosyaları yüklemeyi unutmayın. Tarayıcılar, bu bağımlı dosyaları da yüklemedikçe SWF dosyasını düzgün şekilde görüntüleyemez.

   Not: *Microsoft Internet Information Server (IIS) yuvalanmış nesne etiketlerini işlemez. Dreamweaver, SWF veya FLV dosyalarını eklerken ASP sayfaları için yuvalanmış nesne kodu yerine yuvalanmış nesne/gömme kodunu kullanır.*

Flash Player indirme bilgilerini düzenleme

Bir sayfaya SWF dosyası eklediğinizde, Dreamweaver, kullanıcının doğru Flash Player sürümüne sahip olup olmadığını saptayan bir kod ekler. Sahip değilse, sayfa kullanıcının en son sürümü indirmesini isteyen varsayılan alternatif içeriği görüntüler. Bu alternatif içeriği istediğiniz zaman

değiştirebilirsiniz.

Bu yordam FLV dosyaları için de geçerlidir.
Not: *Bir kullanıcı gerekli sürüme sahip değilse; ancak, Flash Player 6.0 r65 veya sonraki sürümüne sahipse, tarayıcı bir Flash Player hızlı yükleme programı görüntüler. Kullanıcı hızlı yüklemeyi reddederse sayfa, alternatif içeriği görüntüler.*

1. Belge penceresinin Tasarım görünümünde, SWF dosyası veya FLV dosyasını seçin.
2. SWF dosyası veya FLV dosyasının sekmesindeki göz simgesini tıklatın.
   Alternatif içerik görünümüne geçmek için Control +] tuşlarına da basabilirsiniz. SWF/FLV görünümüne dönmek için tüm alternatif içerik seçilene kadar Control +] tuşlarına basın. Ardından Control +] tuşlarına yeniden basın.
3. İçeriği, Dreamweaver'daki diğer her tür içeriği düzenlediğiniz şekilde düzenleyin.
   Not: *Alternatif içerik olarak SWF dosyaları veya FLV dosyaları ekleyemezsiniz.*
4. SWF (veya FLV) dosyası görünümüne dönmek için göz simgesini tekrar tıklatın.

Belge penceresinde SWF dosyalarını önizleme

1. Belge penceresinde, içeriği seçmek için SWF dosyası yer tutucusunu tıklatın.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Oynat düğmesini tıklatın. Önizlemeyi sonlandırmak için Durdur'u tıklatın. SWF dosyasını F12 tuşuna basarak tarayıcıda da önizleyebilirsiniz.
   Tüm SWF dosyalarını sayfada önizlemek için Control+Alt+Shift+P (Windows) veya Command+Option+Shift+P (Macintosh) tuşlarına basın. Tüm SWF dosyaları Oynat seçeneğine ayarlanır.

SWF dosyası özelliklerini ayarlama

Ayrıca, Özellik denetçisini kullanarak SWF dosyalarının özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Özellikler Shockwave filmleri için de geçerlidir.

✥ Bir SWF dosyası veya Shockwave filmi seçin ve Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) seçenekleri belirleyin. Tüm özellikleri görmek için, Özellik denetçisinin sağ alt köşesindeki genişletici oku tıklatın.

Kimlik SWF dosyası için benzersiz bir kimlik belirtir. Özellik denetçisinin en solundaki etiketsiz metin kutusuna bir kimlik girin Dreamweaver CS4 itibariyle, benzersiz bir kimlik gerekir.

G ve Y Piksel cinsinden filmin genişliğini ve yüksekliğini belirtir.

Dosya SWF dosyası veya Shockwave dosyasının yolunu belirtir. Dosyayı bulmak için klasör simgesini tıklatın veya yolu yazın.

Kaynak Bilgisayarınızda Dreamweaver ve Flash uygulamalarının ikisi de yüklü olduğunda, kaynak belgesinin (FLA dosyası) yolunu belirtir. SWF dosyasını düzenlemek için, filmin kaynak belgesini güncelleştirin.

Ap Film alanının arka plan rengini belirler. Bu renk film oynatılmadığında da görüntülenir (yüklenirken veya oynatıldıktan sonra).

Düzenle FLA dosyasını (Flash geliştirme aracında oluşturulan dosya) güncelleştirmek için Flash uygulamasını başlatır. Bilgisayarınızda yüklü Flash uygulaması yoksa, bu seçenek devre dışıdır.

Sınıf Filme bir CSS sınıfı uygulamanıza olanak tanır.

Döngü Filmin sürekli şekilde oynatılmasını sağlar. Döngü seçilmediğinde, film bir kez oynatılır ve durdurulur.

Otomatik Oynat Sayfa yüklendiğinde filmi otomatik oynatır.

D Boşluğu ve Y Boşluğu Filmin altındaki, üstündeki ve her iki tarafındaki beyaz boşluğun piksel sayısını belirtir.

Kalite Filmin kayıtta yürütülmesi sırasında kenar yumuşatmasını denetler. Yüksek ayarlar filmlerin görünümü iyileştirir. Ancak, yüksek ayarlı filmlerin ekranda düzgün görüntülenmesi için daha hızlı işlemciler gerekir. Düşük ayarlar, görünüş yerine hızı vurgular, Yüksek ayarlar ise hızın yerine görünümü vurgular. Otomatik Düşük ayarı, öncelikle hızı vurgular ancak mümkün olduğunda görünümü geliştirir. Otomatik Yüksek ayarı, her iki kaliteye de önem verir; ancak, gerekiyorsa hız yerine görünümden fedakarlık eder.

Ölçek Filmin genişlik ve yükseklik metin kutularında ayarlanan boyutlara nasıl uyacağını belirler. Varsayılan ayarı tüm filmi görüntüler.

Hizala Filmin sayfada nasıl hizalanacağını belirler.

Wmode Spry widget'ları gibi DHTML öğeleriyle çakışmaları önlemek için SWF dosyası için Wmode parametresini ayarlar. Varsayılan değer, DHTML öğelerinin tarayıcıda SWF dosyalarının üstünde görüntülenmesine olanak tanıyan Opak'tır. SWF dosyası saydam renkler içeriyorsa ve DHTML öğelerinin bunların arkasında görülmesini isterseniz, Saydam seçeneğini belirleyin. Wmode parametresini koddan kaldırmak ve SWF dosyasının diğer DHTML öğelerinin üstünde görülmesine olanak tanımak için Pencere seçeneğini belirleyin.

Oynat Filmi, Belge penceresinde oynatır.

Parametreler Filme aktarmak üzere ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Film, bu ek parametreleri almak üzere tasarlanmalıdır.

Başa dön

FlashPaper belgeleri ekleme

FlashPaper Ekle özelliği Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Daha fazla Yardım konusu

SWF dosyaları ve DHTML katmanları

Flash ile çalışma eğitimi

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Etiket kitaplıklarını yönetme

Dreamweaver etiket kitaplıkları hakkında
Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açma ve kapatma
Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri ekleme
Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri düzenleme
Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri silme

Başa dön

Dreamweaver etiket kitaplıkları hakkında

Dreamweaver uygulamasındaki etiket kitaplığı, Dreamweaver uygulamasının etiketleri nasıl formatlaması gerektiğiyle ilgili bilgilerin yanı sıra belirli türdeki etiketlerin koleksiyonudur. Etiket kitaplıkları, hedef tarayıcı denetimleri, Etiket Seçici ve diğer kodlama özellikleri ile Dreamweaver uygulamasının kod ipuçları için kullandığı etiketler hakkında bilgileri sağlar. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanarak etiket kitaplıkları, etiketler, nitelikler ve nitelik değerleri ekleyebilir veya silebilir; etiket kitaplığı için format da olmak üzere özellikleri ayarlayabilir (kodun kolay tanımlanabilmesi için); etiketleri ve nitelikleri düzenleyebilirsiniz.

Başa dön

Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açma ve kapatma

1. Etiket kitaplığı düzenleyicisini açmak için Düzen >Etiket Kitaplıkları'nı seçin.

   Etiket Kitaplığı Düzenleyicisi iletişim kutusu görüntülenir. (Bu iletişim kutusunun seçenekleri seçili etikete göre değişir.)

2. Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kapatın:
   - Değişiklikleri kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.
   - Değişiklikleri kaydetmeden düzenleyiciyi kapatmak için İptal'i tıklatın.

     Not: *İptal'i tıklattığınızda, Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde yaptığınız tüm değişiklikler atılır. Bir etiketi veya etiket kitaplığını sildiyseniz, geri getirilir.*

Başa dön

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri ekleme

Dreamweaver uygulamasında etiket kitaplıkları, etiketler ve etiket kitaplıklarına nitelikler eklemek için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanabilirsiniz.

Etiket kitaplığı ekleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Etiket Kitaplığı'nı seçin.
2. Kitaplık Adı kutusuna bir ad yazın (örneğin, Diğer Etiketler) ve Tamam'ı tıklatın.

Etiket kitaplığına etiket ekleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Etiketler'i seçin.
2. Etiket Kitaplığı açılır menüsünü belirleyin ve bir etiket kitaplığı seçin.
3. Yeni etiketin adını yazın. Birden fazla etiket eklemek için etiket adlarını bir virgül ve boşlukla ayırın (örneğin: cfgraph, cfgraphdata).
4. Yeni etiketlerin karşılık gelen kapama etiketleri varsa (</...>), Son Etiketleri Eşleştirme'yi seçin.
5. Tamam'ı tıklatın.

Etikete nitelikler ekleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Nitelikler'i seçin.
2. Etiket Kitaplığı açılır menüsünde bir etiket kitaplığı seçin.
3. Etiket açılır menüsünden bir etiket seçin.
4. Yeni niteliğin adını yazın. Birden fazla nitelik eklemek için nitelik adlarını bir virgül ve boşlukla ayırın (örneğin: yükseklik, genişlik).
5. Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri düzenleme

Etiket kitaplığının özelliklerini ayarlamak ve kitaplıktaki etiketler ile nitelikleri düzenlemek için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanın.

Etiket kitaplığının özelliklerini ayarlama

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinden bir etiket kitaplığı (etiket değil) seçin.
   Not: *Etiket kitaplıklarının özellikleri sadece bir etiket kitaplığı seçildiğinde görüntülenir. Etiket kitaplıkları Etiketler listesinde en üst seviye klasörler tarafından temsil edilir; örneğin, HTML Etiketleri klasörü etiket kitaplığını temsil eder, HTML Etiketleri klasöründeki kısaltmalar klasörü etiketi temsil eder.*
2. Kullanılanlar listesinde etiket kitaplığını kullanması gereken tüm belde türlerini seçin.

   Burada belirlediğiniz belge türleri, belirtilen etiket kitaplığı için kod ipuçlarını sağlayacak belge türlerini belirler. Örneğin, belirtilen etiket kitaplığı için HTML seçeneği belirlenmemişse, bu etiket kitaplığı için kod ipuçları HTML dosyalarında görüntülenmez.
3. (İsteğe bağlı) Etiket Öneki kutusuna etiketlerin önekini girin.
   Not: *Önek, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için kullanılır. Bazı etiket kitaplıkları önekleri kullanmaz.*
4. Tamam'ı tıklatın.

Etiket kitaplığında bir etiketi düzenleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinde bir etiket kitaplığını genişletin ve etiketi seçin.
2. Aşağıdaki Etiket Formatı seçeneklerinden herhangi birini ayarlayın:
   Satır Kesmeleri Dreamweaver uygulamasının satır kesmesini etikette nereye ekleyeceğini belirler.

   İçindekiler Dreamweaver uygulamasının etiket içeriğini nasıl ekleyeceğini belirler; diğer bir deyişle, içeriğe satır kesmesi, formatlama ve girintileme kuralları uygulayıp uygulamayacağını belirler.

   Büyük/Küçük Harf Belirli bir etiketin harf durumunu belirler. Varsayılan, Küçük Harf, Büyük Harf veya Karışık Harf Durumu seçeneklerinden birini belirleyin. Karışık Harf Durumu'nu seçerseniz, Etiket Adı Karışık Harf Durumu iletişim kutusu görüntülenir. Dreamweaver uygulamasının etiketi eklerken kullanması gereken harf durumuyla etiketi yazın (örneğin, getProperty) ve Tamam'ı tıklatın.

   Varsayılan olarak Ata Tüm etiketlerin varsayılan harf durumunu ayarlar. Görüntülenen Varsayılan Etiket Harf Durumu iletişim kutusunda <BÜYÜK HARF> veya <küçük harf> seçeneklerinden birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.
   XML ve XHTML standartlarına uyması için varsayılan harf durumunuzu küçük harf olarak ayarlamak isteyebilirsiniz.

Etiketin niteliğini düzenleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinde bir etiket kitaplığını genişletin ve etiket niteliğini seçin.
2. Nitelik Harf Durumu açılır menüsünde Varsayılan, Küçük Harf, Büyük Harf veya Karışık Harf Durumu seçeneklerinden birini belirleyin.

   Karışık Harf Durumu'nu seçerseniz, Nitelik Adı Karışık Harf Durumu iletişim kutusu görüntülenir. Dreamweaver uygulamasının niteliği eklerken kullanması gereken harf durumuyla etiketi yazın (örneğin, onClick) ve Tamam'ı tıklatın.

   Nitelik adlarının tümü için varsayılan harf durumunu ayarlamak üzere Varsayılanı Ayarla bağını tıklatın.
3. Nitelik Türü açılır menüsünde niteliğin türünü seçin.

   Numaralandırılmış'ı seçerseniz, Değerler kutusuna niteliğin izin verilen tüm değerlerini yazın Değerleri boşlukla değil, virgüllerle ayırın. Örneğin, cfchart etiketinin showborder niteliğinin numaralandırılmış değerleri yes,no olarak listelenir.

Başa dön

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri silme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler kutusundan bir etiket kitaplığı, etiket veya nitelik seçin.
2. Eksi (–) düğmesini tıklatın.
3. Öğeyi kalıcı olarak silmek için Tamam'ı tıklatın.

   Öğe, Etiketler kutusundan kaldırılır.
4. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kapatmak ve silme işlemini tamamlamak için Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Font birleşimlerini değiştirme

Font birleşimlerini değiştirme
Font listesine yeni birleşim ekleme

Özellik denetçisinde ve Format > Font alt menüsünde görüntülenen font birleşimleri kümesini değiştirmek için Font Listesini Düzenle'yi kullanın.

Font birleşimleri tarayıcınızın metni web sayfasında nasıl görüntüleyeceğini belirler. Tarayıcı, kullanıcının sistemine yüklenen birleşimdeki ilk fontu kullanır; birleşimdeki fontlardan herhangi biri yüklenmemişse, tarayıcı kullanıcının tarayıcı tercihlerinde belirlediği biçimde metni görüntüler.

Başa dön

Font birleşimlerini değiştirme

1. Format > Font > Font Listesini Düzenle'yi seçin.
2. İletişim kutusunun üst kısmındaki listeden bir font birleşimi seçin.

   Seçilen birleşimdeki fontlar, iletişim kutusunun sol alt köşesindeki Seçilen Fontlar listesinde listelenir. Sağda, sisteme yüklenen kullanılabilir fontların listesi vardır.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Font birleşimine font eklemek veya bir fontu birleşimden kaldırmak için Seçilen Font listesi ile Kullanılabilir Fontlar listesi arasındaki ok düğmesini (<< veya >>) tıklatın.
   - Font birleşimi eklemek veya kaldırmak için iletişim kutusunun üstündeki Artı (+) ve Eksi (–) düğmelerini tıklatın.
   - Sisteminizde yüklü olmayan bir fontu eklemek için Kullanılabilir Fontlar listesinin altındaki metin alanına font adını yazın ve birleşime eklemek üzere << düğmesini tıklatın. Örneğin, Macintosh'ta sayfa geliştirirken yalnızca Windows'ta kullanılan bir fontu belirlemek için sisteminizde yüklü olmayan bir fontu eklemek kullanışlıdır.
   - Font birleşimini listede yukarı veya aşağı taşımak için iletişim kutusunun üst kısmındaki ok düğmelerini tıklatın.

Başa dön

Font listesine yeni birleşim ekleme

1. Format > Font > Font Listesini Düzenle'yi seçin.
2. Kullanılabilir Font listesinden bir font seçin ve fontu Seçilen Font listesine eklemek üzere << düğmesini tıklatın.
3. Birleşimdeki izleyen her font için 2. adımı yineleyin.

   Sisteminizde yüklü olmayan bir fontu eklemek için Kullanılabilir Fontlar listesinin altındaki metin alanına font adını yazın ve fontu birleşime eklemek üzere << düğmesini tıklatın. Örneğin, Macintosh'ta geliştirme yaparken salt Windows olan fontu belirlemek için sisteminizde olmayan bir fontu yüklemek kullanışlıdır.
4. Belirli fontları seçmeyi tamamladığınızda, Kullanılabilir Fontlar listesinden genel bir font ailesi seçin ve genel font ailesini Seçilen Fontlar listesine eklemek üzere << düğmesini tıklatın.

   Genel font aileleri cursive, fantasy, monospace, sans-serif ve serif öğelerini içerir. Seçilen Fontlar listesindeki fontların hiçbiri kullanıcının sisteminde yoksa metin, genel font ailesiyle ilişkilendirilen varsayılan fontla görüntülenir. Örneğin, birçok sistemdeki varsayılan tek aralıklı font Courier'dir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Bir sayfa için başlık ve kodlama özelliklerini ayarlama

Başlık/Kodlama Sayfa Özellikleri seçeneği, kodlama türüyle kullanılacak Unicode Normalleştirme Formu'nu belirlemenin yanı sıra web sayfalarınızı yazmak için kullanılan dile özel belge kodlama türünü belirlemenize de olanak sağlar.

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. Başlık/Kodlama kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.
   Başlık Belge penceresinin ve birçok tarayıcı penceresinin başlık çubuğunda görüntülenen sayfa başlığını belirler.

   Belge Türü (DTD) Belge türü tanımını belirler. Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Sabit öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.

   Kodlama Belge kodlaması, belgede kullanılan karakterlerin kodlamasını belirler.

   Belge kodlaması olarak Unicode (UTF-8) kodlamasını seçerseniz varlık kodlaması gerekmez çünkü UTF-8 tüm karakterli güvenli şekilde temsil edebilir. Başka bir belge kodlaması seçerseniz belirli karakterleri temsil etmek için varlık kodlaması gerekebilir. Karakter varlıkları hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

   Yeniden yükle Mevcut belgeyi dönüştürür veya yeni kodlamayı kullanarak belgeyi yeniden açar.

   Unicode Normalleştirme Formu Yalnızca belge kodlaması olarak UTF-8 seçeneğini belirlerseniz etkinleştirilir. Dört adet Unicode Normalleştirme Formu vardır. World Wide Web'de Karakter Modeli'nde en sık kullanılan form olduğundan en önemlisi Normalleştirme Formu C'dir. Adobe bütünlük sağlamak için diğer üç Unicode Normalleştirme Formunu da sağlar.

   Unicode'da bazı karakterler benzerdir ancak belge içinde farklı yöntemlerle kaydedilebilir. Örneğin, “ë” (e-çift noktalı) tek bir karakter olarak, “e-umlaut” veya iki karakter olarak, “normal Latin e” + “birleştirilen iki nokta” olarak görüntülenebilir. Unicode birleştirme karakteri, önceki karakterle kullanılan karakterdir, böylece çift nokta "Latin e" harfinin üzerinde görüntülenir. Her iki form da aynı görsel yazımla sonuçlanır ancak dosyaya kaydedilen her form için farklıdır.

   Normalleştirme, farklı formlarda kaydedilebilecek tüm karakterlerin aynı formu kullanarak kaydedilmesini sağlama işlemidir. Diğer bir deyişle, belgedeki tüm “ë” karakterleri tek bir “e-çift nokta” veya “e” + “birleştirilen iki nokta” olarak kaydedilir. Bunlar, belgede her iki formda da kaydedilmez.

   Unicode Normalizasyonu ve kullanılabilecek belirli formlar hakkında daha fazla bilgi için www.unicode.org/reports/tr15 adresindeki Unicode web sitesine bakın.

   Unicode İmza Ekle (BOM) Belgeye Bayt Sırası İşareti (BOM) ekler. BOM, dosyanın Unicode olduğunu ve dosya Unicode ise, aşağıdaki baytların bayt sırasını belirten metin dosyasının başlangıcına eklenen 2 ila 4 bayttır. UTF-8'in bayt sırası olmadığı için UTF-8 BOM eklemek isteğe bağlıdır. UTF-16 ve UTF-32 için bu gereklidir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web sayfasına yazım denetimi yapma

Geçerli belgede yazımı denetlemek için Yazımı Denetle komutunu kullanın. Belge bir web sayfası olmalıdır (örneğin, bir HTML, ColdFusion veya PHP sayfası). Yazımı Denetle komutu metin dosyalarında veya XML dosyalarında çalışmaz.

Ayrıca, Yazımı Denetle komutu HTML etiketlerini ve nitelik değerlerini yok sayar.

Not: *Dreamweaver yalnızca o anda Belge penceresinde açık olan dosyaya yazım denetimi yapabilir. Bir sitedeki dosyaların tümüne aynı anda yazım denetimi yapamaz.*

Yazım denetimi varsayılan olarak ABD İngilizce yazım denetimi sözlüğünü kullanır. Sözlüğü değiştirmek için Düzen > Tercihler > Genel (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler > Genel (Mac OS) seçeneklerini belirleyin ve ardından Yazım Denetimi Sözlüğü açılır menüsünde kullanmak istediğiniz sözlüğü seçin.

1. Komutlar > Yazımı Denetle'yi seçin veya Shift+F7 tuşlarına basın.

   Dreamweaver tanınmayan bir sözcükle karşılaştığında, Yazım Denetimi iletişim kutusu görüntülenir.

2. Tutarsızlığın nasıl ele alınmasını istediğinize bağlı olarak uygun bir seçenek belirleyin.

   Kişisele Ekle Tanınmayan sözcüğü kişisel sözlüğünüze ekler.

   Yoksay Tanınmayan sözcüğün bu yinelemesini yok sayar.

   Değiştir Tanınmayan sözcüğün bu yinelemesini Yeni Değer metin kutusuna yazdığınız metinle veya Öneriler listesinden yaptığınız seçimle değiştirir.

   Tümünü Yoksay Tanınmayan sözcüğün tüm yinelemelerini yok sayar.

   Tümünü Değiştir Tanınmayan sözcüğün tüm yinelemelerini aynı biçimde değiştirir.

Not: *Dreamweaver'da kişisel sözlüklere eklenmiş girişleri silmenin bir yolu yoktur.*

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

HTML Formatlamasını kullanma

Paragrafları formatlama
Metin rengini değiştirme
Metni hizalama
Metni girintileme
Font stilleri uygulama

Metin formatlama için tercih edilen yöntem CSS'dir ancak Dreamweaver da HTML içeren metni formatlamanıza olanak verir.

Paragrafları formatlama

Başa dön

Standart paragraf ve başlık etiketlerini uygulamak için HTML Özellik denetçisinde Format açılır menüsünü veya Format > Paragraf Formatı alt menüsünü kullanın.

1. Paragrafta ekleme noktasını yerleştirin veya paragrafta bir metin grubu seçin.
2. Format > Paragraf Formatı alt menüsünü veya Özellik denetçisinde Format açılır menüsünü kullanarak bir seçenek belirleyin:
   - Bir paragraf formatı seçin (örneğin, Başlık 1, Başlık 2, Önceden Formatlı metin vb.). Seçili stille (örneğin, Başlık 1 için h1, Başlık 2 için h2, Önceden formatlı metin için pre vb) ilişkilendirilen HMTL etiketi tüm paragrafa uygulanır.
   - Paragraf formatını kaldırmak için Yok'u seçin.

     Paragrafa bir başlık uyguladığınızda Dreamweaver otomatik olarak metnin bir sonraki satırını standart paragraf olarak ekler. Bu ayarı değiştirmek için Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Mac OS) seçeneklerini belirleyin; Genel kategorisinde Düzenleme Seçenekleri altında, Başlıktan Sonra Düz Paragrafa Geç seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.

Metin rengini değiştirme

Başa dön

Sayfadaki tüm metnin varsayılan rengini değiştirebilir veya sayfadaki seçili metnin rengini değiştirebilirsiniz.

Sayfa için varsayılan metin renklerini tanımlama

❖ Değiştir > Sayfa Özellikleri > Görünüm'ü (HTML) veya Bağlar'ı (HTML) seçin ve ardından Metin Rengi, Bağ Rengi, Ziyaret Edilen Bağlar ve Etkin Bağlar seçenekleri için renkleri seçin.
Not: *Etkin bağ rengi, tıklatıldığında bağın değişen rengidir. Bazı web tarayıcılar belirlediğiniz rengi kullanamayabilir.*

Seçili metnin rengini değiştirme

❖ Format > Renk seçeneğini belirleyin, sistem renk seçicisinden bir renk seçin ve ardından Tamam'ı tıklatın.

Metni hizalama

Başa dön

Format > Hizala alt menüsünü kullanarak HTML içeren metni hizalayabilirsiniz. Format > Hizala > Orta komutunu kullanarak sayfadaki herhangi bir öğeyi ortalayabilirsiniz.

Sayfadaki metni hizalama

1. Hizalamak istediğiniz metni seçin veya sadece işaretçiyi metnin başlangıcına yerleştirin.
2. Format > Hizala öğelerini ve ardından bir hizalama komutu seçin.

Sayfa öğelerini ortalama

1. Ortalamak istediğiniz (görüntü, eklenti, tablo veya diğer sayfa öğesi) öğeyi seçin.
2. Format > Hizala > Orta'yı seçin.
   Not: *Tüm metin kümelerini hizalayabilir ve ortalayabilirsiniz; başlığın veya paragrafın bir bölümünü hizalayamaz veya ortalayamazsınız.*

Metni girintileme

Başa dön

Girinti komutunu kullanma, metni sayfanın her iki tarafına da girintileyerek, metin paragrafına blockquote HTML etiketini uygular.

1. Girintilemek istediğiniz paragrafa ekleme noktasını yerleştirin.

2. Format > Girinti veya Çıkıntı öğelerini veya içerik menüsünden Liste > Girinti veya Çıkıntı öğelerini seçin.
   Not: *Paragrafa birden çok girinti uygulayabilirsiniz. Bu komutu her seçtiğinizde, metin belgenin her iki tarafından daha fazla girintilenir.*

Başa dön

Font stilleri uygulama

Tek bir harfe, tüm paragraflara veya sitedeki metin kümesine metin formatlama uygulamak için HTML kullanabilirsiniz. Seçilen metnin font özelliklerini belirlemek veya değiştirmek için Format menüsünü kullanın. Font türü, stili (kalın veya italik) ve boyutu ayarlayabilirsiniz.

1. Metni seçin. Seçili metin yoksa, seçenek bir sonraki yazdığınız metne uygulanır.
2. Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:
   - Fontu değiştirmek için, Format > Font alt menüsünden bir font birleşimi seçin. Önceden uygulanmış fontları kaldırmak için Varsayılan seçeneğini belirleyin. Varsayılan seçeneği, seçili metne varsayılan fontu uygular (tarayıcının varsayılan fontunu veya CSS stil sayfasında bu etikete atanan fontu).
   - Font stilini değiştirmek için, Format > Stil alt menüsünden bir font stili (Kalın, İtalik, Alt Çizgi gibi) seçin.

Daha fazla Yardım konusu

Özellik denetçisinde metin özelliklerini belirleme

CSS özelliklerini ayarlama

Yeni CSS kuralı oluşturma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Yatay kurallar kullanma

Yatay kuralı oluşturma
Yatay kuralı değiştirme

Yatay kurallar (satırlar) bilgileri düzenlemek için çok kullanışlıdır. Sayfada bir veya daha fazla kuralla metin ve nesneleri görsel olarak ayırabilirsiniz.

Yatay kuralı oluşturma

Başa dön

1. Belge penceresinde, yatay kuralı eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Ekle > HTML > Özel Karakterler > Yatay Kuralı'nı seçin.

Yatay kuralı değiştirme

Başa dön

1. Belge penceresinde, yatay kuralı seçin.
2. Özellik denetçisini açmak için Pencere > Özellikler'i seçin ve özellikleri istediğiniz gibi değiştirin:
   Kimlik metin kutusu Yatay kural için bir kimlik belirtmenizi sağlar.

   G ve Y Kuralın genişlik ve yüksekliğini piksel veya sayfa boyutunun yüzde oranı cinsinden belirleyin.

   Hizala Kuralın hizalamasını (Varsayılan, Sol, Orta veya Sağ) belirler. Bu ayar sadece kuralın genişliği tarayıcı penceresinin genişliğinden azsa uygulanır.

   Gölgeleme Kuralın gölge ile veya gölgesiz olarak mı çizileceğini belirler. Kuralı düz renkle çizmek için bu seçeneğin işaretini kaldırın.

   Sınıf Bir stil sayfası eklemenizi, zaten eklenmiş olan stil sayfasındaki bir sınıfı uygulamanızı sağlar.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Ekle panelini kullanma

Ekle panelini gizleme veya gösterme
Belirli bir kategorideki düğmeleri gösterme
Düğmenin açılır menüsünü gösterme
Nesne ekleme
Nesne ekleme iletişim kutusunu atlama ve boş bir yer tutucu nesnesi ekleme
Ekle paneli tercihlerini değiştirme
Ekle panelinin Sık Kullanılanlar kategorisinde öğe ekleme, silme veya yönetme
Sık Kullanılanlar kategorisindeki düğmeleri kullanarak nesne ekleme
Ekle panelini yatay Ekle çubuğu olarak görüntüleme
Yatay Ekle çubuğunu bir panel grubuna götürme
Yatay Ekle çubuğu kategorilerini sekmeler olarak gösterme
Yatay Ekle çubuğu kategorilerini menü olarak gösterme

Ekle panelinde tablo ve görüntü gibi nesneler oluşturmak ve eklemek için düğmeler bulunur. Düğmeler kategoriler olarak düzenlenmiştir.

Başa dön

Ekle panelini gizleme veya gösterme

❖ Pencere > Ekle'yi seçin.

Not: *XML, JavaScript, Java ve CSS gibi belirli dosya türleriyle çalışıyorsanız, Ekle paneli ve Tasarım görünümü seçeneği, bu kod dosyalarına herhangi bir şey ekleyemeyeceğiniz için soluktur.*

Başa dön

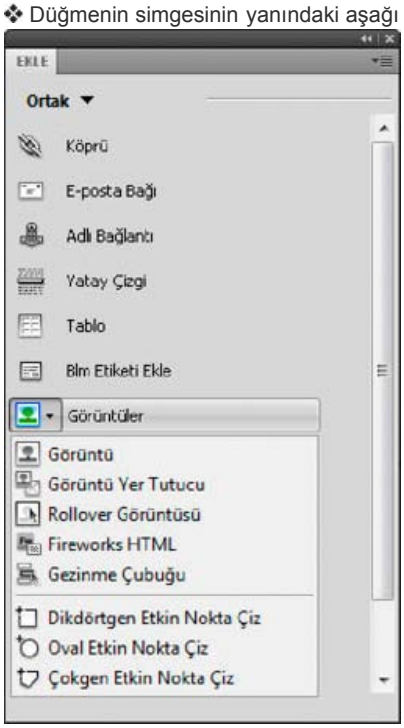
Belirli bir kategorideki düğmeleri gösterme

❖ Kategori açılır menüsünden kategori adını seçin. Örneğin, Mizanpaj kategorisi için düğmeleri göstermek amacıyla Mizanpaj öğesini seçin.

Başa dön

Düğmenin açılır menüsünü gösterme

❖ Düğmenin simgesinin yanındaki aşağı okunu tıklatın.



Başa dön

Nesne ekleme

1. Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden uygun kategoriyi seçin.

2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Bir nesne düğmesini tıklatın veya düğmenin simgesini Belge penceresine sürükleyin.
   - Düğmedeki oku tıklatın, sonra menüden bir seçenek seçin.

     Nesneye bağlı olarak buna karşılık bir nesne ekleme iletişim kutusu belirebilir, sizden bir dosyaya gitmenizi veya bir nesnenin parametrelerini belirtmenizi isteyebilir. Bunun yerine Dreamweaver belgeye kod ekleyebilir veya kod eklenmeden önce bilgi girmeniz için bir etiket düzenleyici ya da panel açabilir.

     Bazı nesnelerde nesneyi Tasarım görünümünde eklerseniz hiçbir iletişim kutusu açılmaz, ancak nesneyi Kod görünümünde eklerseniz bir etiket düzenleyici açılır. Birkaç nesnede nesneyi Tasarım görünümünde eklemek Dreamweaver programının nesneyi eklemeden önce Kod görünümüne geçmesine neden olur.

     Not: *Bazı nesneler, örneğin adlı bağlantılar, sayfa bir tarayıcı penceresinde görüntülendiğinde görünür değildir. Bu tür görünmez nesnelerin konumlarını işaretleyen Tasarım görünümünde simgeleri görüntüleyebilirsiniz.*

Başa dön

Nesne ekleme iletişim kutusunu atlama ve boş bir yer tutucu nesnesi ekleme

❖ Nesnenin düğmesini Control (Windows) veya Option (Macintosh) basılıyken tıklatın.
Örneğin, bir görüntü dosyası belirtmeden bir görüntü yer tutucusu eklemek için, Görüntü düğmesini Control veya Option basılıyken tıklatın.

Not: *Bu yordam, tüm nesne ekleme iletişim kutularını atlamaz. AP öğeleri ve çerçeve kümeleri gibi pek çok nesne, yer tutucu veya varsayılan değeri olan nesneler eklemez.*

Başa dön

Ekle paneli tercihlerini değiştirme

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Tercihler iletişim kutusunun Genel kategorisinde, görüntü, tablo, komut dosyası ve başlık öğesi eklerken veya nesne oluşturma sırasında Control tuşunu (Windows) veya Option tuşunu (Macintosh) basılı tutarken açılan iletişim kutularını engellemek için Nesne Eklerken İletişim Kutusunu Göster'in işaretini kaldırın.
   Bu seçenek kapalı olarak bir nesne eklediğinizde nesneye varsayılan nitelik değerleri verilir. Nesneyi ekledikten sonra özelliklerini değiştirmek için Özellik denetçisini kullanın.

Başa dön

Ekle panelinin Sık Kullanılanlar kategorisinde öğe ekleme, silme veya yönetme

1. Ekle panelinde herhangi bir kategoriyi seçin.
2. Düğmelerin görüntülendiği alanda sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh) ve Sık Kullanılanları Özelleştir öğesini seçin.
3. Sık Kullanılan Nesneleri Özelleştir iletişim kutusunda gerekli değişiklikleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.
   - Bir nesne eklemek için soldaki Kullanılabilir Nesneler bölmesinde bir nesne seçin ve ardından iki bölme arasındaki oku tıklatın veya Kullanılabilir Nesneler bölmesinde bir nesneyi çift tıklatın.

     Not: *Bir kerede bir nesne ekleyebilirsiniz. Sık kullanılanlar listenize tüm kategoriyi eklemek için Genel gibi bir kategori adını seçemezsiniz.*
   - Bir nesneyi veya ayırıcıyı silmek için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölmenin üzerindeki Seçili Nesneyi Sık Kullanılan Nesneler Listesinden Kaldır düğmesini tıklatın.
   - Bir nesneyi taşımak için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölmenin üzerindeki Yukarı veya Aşağı ok düğmesini tıklatın.
   - Bir nesnenin altına ayırıcı eklemek için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölümün altındaki Ayırıcı Ekle düğmesini tıklatın.
4. Ekle panelinin Sık Kullanılanlar kategorisinde değilseniz, değişikliklerinizi görmek için bu kategoriyi seçin.

Başa dön

Sık Kullanılanlar kategorisindeki düğmeleri kullanarak nesne ekleme

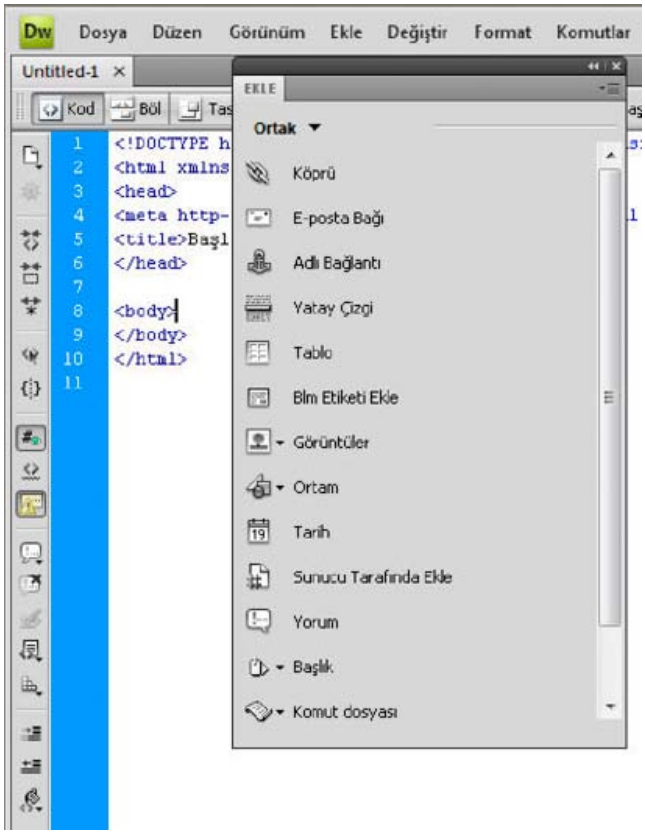
❖ Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden Sık Kullanılanlar kategorisini seçin, sonra eklediğiniz herhangi bir Sık Kullanılanlar nesnesi düğmesini tıklatın.

Başa dön

Ekle panelini yatay Ekle çubuğu olarak görüntüleme

Dreamweaver uygulamasındaki diğer panellerin aksine, Ekle panelini varsayılan sabitleme konumunun dışına sürükleyip Belge penceresinin üst kısmında yatay bir konumda bırakabilirsiniz. Bunu yaptığınızda panel bir araç çubuğuna dönüşür (ancak paneli diğer araç çubukları gibi gizleyip görüntüleyemezsiniz).

1. Ekle paneli sekmesini tıklatın ve sekmeyi Belge penceresinin üst kısmına sürükleyin.



2. Belge penceresinin üst kısmında yatay mavi bir çizgi görürseniz, Ekle panelini konumuna bırakın.

Not: *Yatay Ekle çubuğu da Klasik çalışma alanının varsayılan bir parçasıdır. Klasik çalışma alanına geçiş yapmak için, Uygulama çubuğundaki çalışma alanı değiştiricisinde Klasik'i seçin.*

Başa dön

Yatay Ekle çubuğunu bir panel grubuna götürme

1. Yatay Ekle çubuğunun tutucusunu (Ekle çubuğunun sol tarafındadır) tıklatın ve çubuğu, panellerinizin sabitlendiği konuma sürükleyin.
2. Ekle panelini konumlandırın ve bırakın. Mavi çizgi, paneli nereye bırakacağınızı göstermektedir.

Başa dön

Yatay Ekle çubuğu kategorilerini sekmeler olarak gösterme

❖ Yatay Ekle çubuğunun sol ucundaki kategori adının yanındaki oku tıklatın ve Sekmeler Olarak Göster'i seçin.

Başa dön

Yatay Ekle çubuğu kategorilerini menü olarak gösterme

❖ Yatay Ekle çubuğunda bir kategori sekmesini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh), sonra Menüler Olarak Göster'i seçin.

Daha fazla Yardım konusu

Ekle paneline genel bakış

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dosya yönetimi

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Dosyaları teslim etme ve teslim alma

Teslim Et/Teslim Al sistemi hakkında
Teslim Et/Teslim Al sistemini ayarlama
Uzak klasöre dosya teslim etme ve uzak klasörden dosya teslim alma
Dosyaları teslim etmek ve teslim almak için WebDAV kullanma
Dosyaları almak ve teslim etmek için Subversion (SVN) kullanma

Teslim Et/Teslim Al sistemi hakkında

Başa dön

İşbirliği ortamında çalışmıyorsanız, yerel ve uzak sunucularda dosya teslim edebilir ve teslim alabilirsiniz. Uzak sunucuda sadece siz çalışıyorsanız, dosyaları teslim etmeden veya almadan Koy ve Al komutlarını kullanabilirsiniz.

Not: *Al ve Koy işlevlerini test sunucusunda kullanabilirsiniz, ancak Teslim Et/Teslim Al sistemini test sunucusunda kullanamazsınız.*

Dosyayı teslim almak, “Bu dosyada şu anda ben çalışıyorum, dosyaya dokunmayın!” demeye eşdeğerdir. Dosya teslim alındığında dosyayı teslim alan kişinin adı Dosyalar panelinde bir kırmızı onay işareti (dosyayı ekip üyesi teslim aldıysa) veya yeşil onay işareti (dosyayı siz teslim aldıysanız) ile görüntülenir.

Dosyayı teslim edildiğinde diğer ekip üyeleri tarafından teslim alınabilir ve düzenlenebilir. Dosyayı düzenledikten sonra teslim ettiğinizde yerel sürümünüz salt okunur olur ve dosyada değişiklik yapmanızı önlemek için Dosyalar panelindeki dosyanın yanında bir kilit simgesi görünür.

Dreamweaver uygulaması uzak sunucuda teslim alınan dosyaları salt okunur yapmaz. Dosyaları Dreamweaver uygulamasından daha eski bir uygulamayla aktarırsanız, teslim alınan dosyaların üzerine yazabilirsiniz. Ancak, Dreamweaver uygulamasından eski uygulamalarda bu tür yanlışlıkları önlemek için LCK dosyası dosya hiyerarşisinde teslim alınan dosyanın yanında görünür.

Teslim Et/Teslim Al sistemini ayarlama

Başa dön

Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanabilmek için yerel sitenizi uzak sunucu ile ilişkilendirebilmeniz gerekir.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın
4. Temel seçenekleri gerektiği şekilde belirtin ve daha sonra Gelişmiş düğmesini tıklatın.
5. Ekip ortamında çalışıyorsanız (veya tek başınıza ancak farklı makinelerde çalışıyorsanız) Dosya Teslim Almayı Etkinleştir'i seçin. Web siteniz için dosya teslim etme ve teslim almayı devre dışı bırakmak için bu seçeneğin işaretini kaldırın.

   Bu seçenek, diğerlerine dosyayı düzenlemek için teslim aldığınızı bildirmek ya da kendinize dosyanın daha yeni bir sürümünü başka bir makinede bırakmış olabileceğinizi anımsatmak için kullanışlıdır.

   Teslim Et/Teslim Al seçeneklerini görmüyorsanız, uzak bir sunucuda ayarlamamışsınızdır.
6. Dosyaları Dosyalar panelinde açmak için çift tıklattığınızda otomatik olarak teslim almak istiyorsanız, Açarken Dosyaları Teslim Al seçeneğini belirleyin.

   Dosya açmak için Dosya > Aç seçeneğinin kullanılması, bu seçenek işaretli olsa bile dosyayı teslim almaz.
7. Kalan seçenekleri ayarlayın:
   Teslim Alma Adı Teslim alma adı teslim alınan diğer dosyalarla birlikte Dosyalar panelinde görünür; böylece istedikleri bir dosya teslim alınmışsa ekip üyeleri doğru kişiyle iletişim kurabilir.
   Not: *Farklı makinelerde tek başınıza çalışıyorsanız, dosyayı teslim etmeyi unutmanız durumunda dosyanın en son sürümünün nerede olduğunu bilmek için her makinede farklı bir teslim alma adı (örneğin, AynurH-EvMac ve AynurH-ŞirketPC) kullanın.*

   E-posta Adresi E-posta adresi girerseniz, dosya teslim alırken adınız Dosyalar panelinde o dosyanın yanında bağ (mavi ve alt çizgili) olarak görünür. Ekip üyesi bu bağı tıklatırsa, ekip üyesinin varsayılan e-posta programı kullanıcının e-posta adresini ve dosyaya ve site adına karşılık gelen bir konuyu içeren yeni bir mesaj açar.

Uzak klasöre dosya teslim etme ve uzak klasörden dosya teslim alma

Başa dön

Teslim Et/Teslim Al sistemini ayarladıktan sonra Dosyalar panelini veya Belge penceresini kullanarak uzak sunucudaki dosyaları teslim edebilir ve

teslim alabilirsiniz.

Dosyalar panelini kullanarak dosyaları teslim alma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) uzak sunucudan teslim alacağınız dosyaları seçin.
   Not: *Dosyaları Test Sunucusu görünümünde değil, Yerel veya Uzak görünümünde seçebilirsiniz.*

   Kırmızı onay işareti, dosyayı başka bir ekip üyesinin teslim aldığını, kilit simgesi ise dosyanın salt okunur (Windows) veya kilitli (Macintosh) olduğunu gösterir.
2. Dosyaları teslim almak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Dosyalar paneli araç çubuğunda Teslim Al düğmesini tıklatın.
   - Bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından içerik menüsünde Teslim Al'ı seçin.
3. Bağımsız Dosyalar iletişim kutusunda seçilen dosyalarla birlikte bağımlı dosyalar indirmek için Evet'i veya bağımlı dosyaları indirmekten kaçınmak için Hayır'ı tıklatın. Varsayılan değer bağımlı dosyaları indirmemektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden de ayarlayabilirsiniz.
   Not: *Yeni bir dosyayı teslim alırken bağımlı dosyaları indirmek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımlı dosyaların son sürümleri zaten yerel diskteyse bunları yeniden indirmek gerekmez.*

   Yerel dosya simgesinin yanında dosyayı teslim aldığınızı gösteren bir yeşil onay işareti görünür.

   Önemli: *O anda etkin olan bir dosyayı teslim alırsanız, dosyanın yeni teslim alınan sürümü dosyanın açık olan sürümünün üzerine yazar.*

Dosyalar panelini kullanarak dosyaları teslim etme

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) teslim alınacak veya yeni dosyaları seçin.
   Not: *Dosyaları Test Sunucusu görünümünde değil, Yerel veya Uzak görünümünde seçebilirsiniz.*
2. Dosyaları teslim etmek için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Dosyalar paneli araç çubuğunda Teslim Et düğmesini tıklatın.
   - Bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından içerik menüsünde Teslim Et'i seçin.
3. Seçilen dosyalarla birlikte bağımlı dosyalar yüklemek için Evet'i veya bağımlı dosyaları yüklemekten kaçınmak için Hayır'ı seçin. Varsayılan değer bağımlı dosyaları yüklememektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden ayarlayabilirsiniz.
   Not: *Yeni bir dosyayı teslim ederken bağımlı dosyaları yüklemek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımlı dosyaların son sürümleri zaten uzak sunucudaysa bunları yeniden yüklemeniz gerekmez.*

   Yerel dosyanın simgesinin yanında dosyanın salt okunur olduğunu gösteren bir kilit simgesi görünür.

   Önemli: *O anda etkin olan dosyayı teslim ederseniz, ayarladığınız tercih seçeneklerine bağlı olarak dosya teslim edildikten sonra otomatik olarak kaydedilebilir.*

Belge penceresinde açık bir dosyayı teslim etme

1. Teslim etmek istediğiniz dosyanın Belge penceresinde açık olduğundan emin olun.
   Not: *Tek seferde sadece bir dosya teslim edebilirsiniz.*
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Site > Teslim Et seçeneğini belirleyin.
   - Belge penceresi araç çubuğundaki Dosya Yönetimi simgesini tıklatın ve ardından menüden teslim Et'i seçin.

     Geçerli dosya Dosyalar panelindeki etkin sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver uygulaması geçerli dosyanın hangi yerel olarak tanımlanmış siteye ait olduğunu belirlemeye çalışır. Geçerli dosya Dosyalar panelinde etkin olan siteden farklı bir siteye aitse, Dreamweaver uygulaması söz konusu siteyi açar ve ardından teslim etme işlemini yapar.

     Önemli: *O anda etkin olan dosyayı teslim ederseniz, ayarladığınız tercih seçeneklerine bağlı olarak dosya teslim edilmeden önce otomatik olarak kaydedilebilir.*

Dosya teslim almayı geri alma

Dosyayı teslim alır ve daha sonra düzenlememeye (veya yaptığınız değişiklikleri iptal etmeye) karar verirseniz, teslim alma işlemini geri alabilirsiniz ve bu durumda dosya ilk durumuna döner.

Dosya teslim alma işlemini geri almak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:

- Dosyayı Belge penceresinde açın ve ardından Site > Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.
- Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.

  Dosyanın yerel kopyası salt okunur olur ve dosyada yaptığınız tüm değişiklikler kaybolur.

Başa dön

Dosyaları teslim etmek ve teslim almak için WebDAV kullanma

Dreamweaver uygulaması, kullanıcıların uzak web sunucularındaki dosyaları işbirliği halinde düzenlemelerini ve yönetmelerini sağlayan HTTP protokolünün bir uzantılar kümesi olan WebDAV'ı (Web Tabanlı Dağıtılmış Hazırlama ve Sürüm Oluşturma) kullanan bir sunucuya bağlanabilir. Daha fazla bilgi için bkz. www.webdav.org.

1. Henüz yapmadıysanız, proje dosyalarınızı depolamak için yerel klasörü belirleyen bir Dreamweaver sitesi tanımlayın.
2. Site > Siteleri Yönet'i seçin ve sitenizi listede çift tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın
4. Temel ekranda, Şunu Kullanarak Bağlan açılır menüsünden WebDAV'ı seçin ve Temel ekran seçeneklerini gerektiği şekilde tamamlayın.
5. Gelişmiş düğmesini tıklatın.
6. Dosya Teslim Almayı Etkinleştir seçeneğini belirleyin ve aşağıdaki bilgileri girin:
   - Teslim Alma Adı kutusunda sizi diğer ekip üyelerine tanıtan adı girin.
   - E-posta Adresi kutusunda e-posta adresinizi girin.

     Ad ve e-posta adresleri WebDAV sunucusunda sahipliği tanımlamak için kullanılır ve iletişim amacıyla Dosyalar panelinde görüntülenir.
7. Kaydet'i tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması siteyi WebDAV erişimi için yapılandırır. Teslim Et veya Teslim Al komutunu herhangi bir site dosyasında kullanırsanız dosya WebDAV kullanılarak aktarılır.

   Not: *WebDAV, HTTP GET bunları teslim alınırken oluşturduğundan PHP etiketleri veya SSI'ler gibi dinamik içeriğe sahip dosyaları düzgün bir şekilde teslim alamayabilir.*

Başa dön

Dosyaları almak ve teslim etmek için Subversion (SVN) kullanma

Dreamweaver, kullanıcıların uzak web sunucularındaki dosyaları ortak olarak düzenlemesine ve yönetmesine olanak veren bir sürüm oluşturma kontrol sistemi olan Subversion (SVN) sistemini kullanan bir sunucuya bağlanabilir. Dreamweaver tam bir SVN istemcisi değildir ancak, kullanıcıların dosyaların en son sürümlerini almasına, değişiklik yapmasına ve dosyaları teslim etmesine olanak tanır.

Önemli: *Dreamweaver CSS, Subversion 1.6.6 istemci kitaplığını kullanır. Dreamweaver CS5.5 ise 1.6.9 istemci kitaplığını kullanır. Subversion istemci kitaplığının sonraki sürümleri tersine uyumlu değildir. Bir üçüncü taraf istemci uygulamasını (örneğin TortoiseSVN) Subversion'ın daha sonraki bir sürümüyle çalışacak biçimde güncellerseniz, güncellenmiş Subversion uygulaması yerel Subversion meta verilerini günceller ve Dreamweaver bundan sonra Subversion ile iletişim kuramaz. Subversion sunucusunda yapılan güncellemeler tersine uyumlu olduğundan, söz konusu güncellemeler bu soruna etki etmez. Subversion 1.7 veya üstüyle çalışan bir üçüncü taraf istemci uygulamasına güncelleme yaparsanız, Subversion'ı Dreamweaver ile tekrar kullanmadan önce Adobe'deki güncellemeleri kontrol etmeniz gerekir. Bu konu hakkında daha fazla bilgi için bkz: www.adobe.com/go/dw_svn_tr.*

Adobe, SVN sürüm kontrollü dosyalarla çalışırken üçüncü taraf bir dosya karşılaştırma aracını kullanmanızı önerir. Dosyaların farklılıklarını karşılaştırdığınızda, diğer kullanıcıların dosyalarda ne tür değişiklikler yaptığını tam olarak öğrenebilirsiniz. Dosya karşılaştırma araçları hakkında daha fazla bilgi için, “dosya karşılaştırma” veya “farklılık” araçları aramak üzere Google Search gibi bir web arama motorunu kullanın. Dreamweaver birçok üçüncü taraf aracıyla çalışır.

SVN ve Dreamweaver ile çalışma hakkında bir video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4049_dw_tr.

SVN bağlantısı kurma

Subversion (SVN) uygulamasını Dreamweaver ile bir sürüm kontrol sistemi olarak kullanmadan önce, bir SVN sunucusuyla bağlantı oluşturmanız gerekir. SVN sunucusu bağlantısını, Site Tanımı iletişim kutusunun Sürüm Kontrolü kategorisinde oluşturabilirsiniz.

SVN sunucusu, sizin ve diğer kullanıcıların dosyaları alıp teslim ettiği bir dosya deposudur. Dreamweaver ile yaygın olarak kullanılan uzak sunucudan farklıdır. SVN kullanılırken, uzak sunucu web sayfalarınız için "canlı" sunucu olarak kullanılmaya devam ederken, SVN sunucusu, sürüm kontrolü uygulamak istediğiniz dosya deposunu barındırmak üzere kullanılır. İş akışı genel olarak SVN sunucusu üzerinde dosyaları alıp teslim etmek ve bu dosyaları Dreamweaver aracılığıyla uzak sunucunuzda yayınlamaktan oluşur. Uzak sunucu kurulumu SVN kurulumundan tamamen farklıdır.

Bu kurulum işlemine başlamadan önce bir SVN sunucusuna ve bir SVN deposuna erişiminiz olmalıdır. SVN hakkında daha fazla bilgi için http://subversion.apache.org/ adresindeki Subversion web sitesine başvurun.

SVN bağlantısını kurmak için aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Siteler > Siteleri Yönet öğesini seçin ve sürüm denetimi kurmak istediğiniz siteyi belirleyin, ardından Düzenle düğmesini tıklatın.
   Not: *Bir Dreamweaver sitesi için henüz yerel ve uzak klasör kurmadıysanız, işleme devam etmeden önce en azından bir yerel site kurmanız gerekir. (Bu aşamada uzak site gerekmemektedir; ancak, dosyalarınızı Web üzerinde yayınlamadan önce bu kurulumu gerçekleştirmeniz gerekir.) Daha fazla bilgi için bkz. Dreamweaver siteleriyle çalışma.*
2. Site Kurulumu iletişim kutusunda, Sürüm Denetimi kategorisini seçin.

3. Erişim açılır menüsünden Subversion öğesini seçin.
4. Erişim seçeneklerini aşağıdaki şekilde belirleyin:
   - Protokol açılır menüsünden bir protokol seçin. Mevcut protokoller, HTTP, HTTPS, SVN ve SVN+SSH'tir.

     Not: *SVN+SSH protokolünün kullanımı özel bir yapılandırmayı gerektirir. Daha fazla bilgi için, bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_svn_ssh_tr.*
   - Sunucu adresi metin kutusuna SVN sunucusunun adresini girin (genellikle şu şekilde: *sunucuadi.etkialani.com*).
   - Depo yolu metin kutusuna SVN sunucusu üzerindeki depo yolunuzu girin (genellikle şu şekilde: */svn/your_root_directory*. SVN deposu için kök klasörün adlandırılması sunucu yöneticisine bağlıdır.)
   - (İsteğe bağlı) Varsayılan sunucu portu dışında bir sunucu portu kullanmak isterseniz, Varsayılanı Kullanma öğesini seçin ve metin kutusuna port numarasını girin.
   - SVN sunucusu kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.
5. Bağlantınızı test etmek için Test öğesini tıklatın veya iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın. Ardından, Siteleri Yönet iletişim kutusunu kapatmak için Tamam öğesini tıklatın.

Sunucu ile bağlantı sağlandıktan sonra SVN deponuz Dosyalar panelinde görüntüleme için hazırdır. Görüntülemek için, Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçin veya genişletilmiş Dosyalar panelinde Depo Dosyaları düğmesini tıklatın.

Dosyaların son sürümünü alma

SVN deposundan herhangi bir dosyanın son sürümünü aldığınızda, Dreamweaver bu dosyanın içeriğini, ilgili yerel kopyanın içeriğiyle birleştirir. (Başka bir deyişle, dosya siz tarafından son kez teslim edildikten sonra başkası tarafından güncelleştirilirse, bu güncelleştirmeler, ilgili dosyanın bilgisayarınızdaki yerel sürümüyle birleştirilir.) Dosya yerel sabit diskinizde bulunmuyorsa, Dreamweaver dosyayı alır.

Not: *Depodan ilk defa dosya alırken, boş bir yerel dizinle çalışmanız veya depodaki dosyalarla aynı ada sahip dosya içermeyen bir yerel dizin kullanmanız gerekir. Yerel sürücüde adları uzak depodaki dosyalarla eşleşen dosyalar varsa, Dreamweaver depo dosyalarını ilk denemede yerel sürücüye yerleştirmez.*

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.) Ardından, ilgilendiğiniz dosyayı veya klasörü sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Denetimi > Son Sürümleri Al öğesini seçin.
   - Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin. Ardından, ilgilendiğiniz dosyayı veya klasörü sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Son Sürümleri Al öğesini seçin.

Not: *Ayrıca, son sürümü almak için bir dosyayı sağ tıklatıp içerik menüsünden Teslim Al seçeneğini belirleyebilir veya dosyayı seçip Teslim Al düğmesini tıklatabilirsiniz. Ancak, SVN, teslim alma iş akışını desteklemediğinden, bu eylem dosyayı klasik anlamda teslim almaz.*

Dosyaları teslim etme

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.) Ardından, teslim etmek istediğiniz dosyayı seçin ve Teslim Et düğmesini tıklatın.
   - Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin. Ardından, teslim etmek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Teslim Et öğesini tıklatın.
3. Teslim et iletişim kutusunda eylemleri inceleyin, gerekli değişiklikleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.

   Eylemleri değiştirmek için, eylemlerini değiştirmek istediğiniz dosyayı seçip Teslim Et iletişim kutusunun alt kısmındaki düğmeleri tıklatın. İki seçenek vardır: teslim et veya yoksay.

Not: *Dosyalar panelindeki bir dosyada yeşil bir onay işareti bulunması, henüz depoya teslim edilmemiş olan değiştirilmiş bir dosyayı ifade eder.*

Depodaki dosyaların veya klasörlerin durumunu güncelleştirme

Tek bir dosyanın veya klasörün SVN durumunu güncelleştirebilirsiniz. Güncelleştirme, görünümün tamamını yenilemez.

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin.

3. Depodaki herhangi bir klasörü veya dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Durumu Güncelleştir öğesini seçin.

Yerel dosya veya klasörlerin durumunu güncelleştirme

Tek bir dosyanın veya klasörün SVN durumunu güncelleştirebilirsiniz. Güncelleştirme, görünümün tamamını yenilemez.

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.)
3. Dosyalar panelindeki herhangi bir klasörü veya dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Durumu Güncelleştir öğesini seçin.

Dosyaya yönelik uyarlamaları görüntüleme

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.) Ardından, uyarlamalarını görmek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Denetimi > Uyarlamaları Göster öğesini seçin.
   - Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin. Ardından, uyarlamalarını görmek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Uyarlamaları Göster öğesini tıklatın.
3. Uyarlama Geçmişi iletişim kutusunda, ilgilendiğiniz uyarlamayı veya uyarlamaları seçin ve aşağıdakileri uygulayın:
   - Seçilen uyarlamayı dosyanın yerel sürümüyle karşılaştırmak için Yerelle Karşılaştır öğesini tıklatın.

     Not: *Dosyaları karşılaştırmadan önce, üçüncü taraf bir dosya karşılaştırma aracı yüklemeniz gerekir. Dosya karşılaştırma araçları hakkında daha fazla bilgi için, "dosya karşılaştırma" veya "farklılık" araçları aramak üzere Google Search gibi bir web arama motorunu kullanın. Dreamweaver birçok üçüncü taraf aracıyla çalışır.*
   - Seçilen iki uyarlamayı karşılaştırmak için Karşılaştır öğesini tıklatın. Aynı anda iki uyarlama seçmek için Control tuşunu basılı tutarak tıklatın.
   - Seçilen uyarlamayı görüntülemek için Görünüm öğesini tıklatın. Bu eylem, aynı dosyanın geçerli yerel kopyasının üzerine yazmaz. Seçilen uyarlamayı herhangi bir dosyayı kaydettiğiniz şekilde sabit sürücünüze kaydedebilirsiniz.
   - Seçilen uyarlamayı deponuzdaki geçerli uyarlama yapmak için Yükselt öğesini tıklatın.

Dosyaları kilitleme veya kilidi kaldırma

SVN deposunda bir dosyayı kilitlemeniz, diğer kullanıcıların dosya üzerinde çalıştığınızı bilmesini sağlar. Diğer kullanıcılar dosyayı yerel olarak düzenleyebilirler ancak kilidini açmadığınız sürece dosyayı teslim edemezler. Depodaki bir dosyayı kilitlediğinizde, dosya üzerinde bir kilit açma simgesi görürsünüz. Diğer kullanıcılar tamamen kilitli bir simge görür.

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin. Ardından, ilgilendiğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Kilitle veya Kilidi Aç öğesini seçin.
   - Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.) Ardından, ilgilendiğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Kilitle veya Kilidi Aç öğesini seçin.

Depoya yeni bir dosya ekleme

Dosyalar panelindeki bir dosyada mavi bir artı işareti bulunması, SVN deposunda henüz mevcut olmayan bir dosyayı gösterir.

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Dosyalar panelinde, depoya eklemek istediğiniz dosyayı seçin ve Teslim Et düğmesini tıklatın.
3. Teslim Et iletişim kutusunda Teslim Et öğesi için dosyanın seçildiğinden emin olun ve Tamam'ı tıklatın.

Dosyaları taşıma, kopyalama, silme veya geri döndürme

- Bir dosyayı taşımak için, yerel sitenizdeki hedef klasöre dosyayı sürükleyin.

Bir dosyayı taşıdığınızda, Dreamweaver yeni konumdaki dosyayı bir Geçmiş ile Ekle işaretiyle, eski konumdaki dosyayı da bir Sil işaretiyle işaretler. Bu dosyaları teslim ettiğinizde, eski konumdaki dosya kaybolur.

- Bir dosyayı kopyalamak için, dosyayı seçin, kopyalayın (Düzenle > Kopyala) ve yeni konuma yapıştırın (Düzenle > Yapıştır).

  Bir dosyayı kopyalayıp yapıştırdığınızda, Dreamweaver yeni konumdaki dosyayı bir Geçmiş ile Ekle işaretiyle işaretler.

- Bir dosyayı silmek için dosyayı seçin ve sil'e basın.

  Dreamweaver, yalnızca dosyanın yerel sürümünü veya hem yerel sürümünü hem de SVN sunucusundaki sürümünü silme seçeneğini size sunar. Yalnızca yerel sürümü silmeyi seçerseniz, SVN sunucusundaki dosya etkilenmez. SVN sunucusundaki sürümü de silmeyi seçerseniz, yerel sürüm bir Sil işaretiyle işaretlenir ve silme işleminin gerçekleşmesi için dosyayı teslim etmeniz gerekir.

- Kopyalanan veya taşınan bir dosyayı orijinal konumuna geri döndürmek için, dosyayı sağ tıklatın ve Sürüm Kontrolü > Geri Dön seçeneklerini belirleyin.

Çakışan dosyaları çözümleme

Dosyanız sunucu üzerinde diğer bir dosyayla çakışırsa, dosyayı düzenleyebilir ve çözümlendi olarak işaretleyebilirsiniz. Örneğin, diğer bir kullanıcının değişiklikleriyle çakışan bir dosyayı teslim etmeye çalışırsanız, SVN dosyayı teslim etmenize izin vermez. Dosyanın son sürümünü depodan alabilir, çalışma kopyanızda manuel olarak değişiklik yapabilir ve ardından dosyanızı teslim edebilmek için çözümlendi olarak işaretleyebilirsiniz.

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.)
3. Çözümlemek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Denetimi > Çözümlendi Olarak İşaretle öğesini tıklatın.

Çevrimdışı çalışma

Çevrimdışı çalışarak, diğer dosya aktarım eylemleri sırasında depoya erişimi önleyebilirsiniz. Bağlantı gerektiren bir eylem (Son Sürümleri Al, Teslim Et vb.) başlattığınız zaman Dreamweaver SVN deposuyla yeniden bağlantı sağlar.

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.)
3. Dosyalar panelindeki herhangi bir klasörü veya dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Denetimi > Çevrimdışı Çalış öğesini seçin.

Yerel bir SVN sitesini temizleme

Bu komut, tamamlanmamış işlemlere devam edebilmeniz için dosyalardaki kilitleri kaldırabilmenizi sağlar. "Çalışma kopyası kilitli" hatalarını alırsanız, önceki kilitleri kaldırmak için bu komutu kullanmanız gerekir.

1. SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.
2. Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.)
3. Temizlemek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Denetimi > Temizle öğesini tıklatın.

Subversion tarafından kontrol edilen sitelerdeki dosyaları ve klasörleri taşıma hakkında

Subversion tarafından kontrol edilen sitelerdeki dosyaların veya klasörlerin yerel sürümlerini taşıdığınızda, SVN deposuyla senkronizasyon gerçekleştirmekte olan diğer kullanıcılar için sorun oluşturabilirsiniz. Örneğin, bir dosyayı yerel olarak taşıdıktan sonraki birkaç saat içinde bu dosyayı depoya teslim etmezseniz, başka bir kullanıcı dosyanın eski konumundan dosyanın daha eski bir sürümünü almaya çalışabilir. Bu nedenle, daima, dosyaları yerel olarak taşıdıktan hemen sonra, SVN sunucusuna teslim etmeniz gerekir.

Siz tarafından el ile silinmediği sürece dosya ve klasörler SVN sunucusunda saklanır. Bu nedenle, bir dosyayı farklı bir yerel klasöre taşıyıp teslim etseniz dahi, dosyanın eski sürümü sunucu üzerindeki önceki konumda saklanır. Karışıklıkları önlemek için, taşımış olduğunuz dosya ve klasörlerin eski kopyalarını silin.

Bir dosyayı yerel olarak taşıyıp SVN sunucusuna teslim ettiğinizde, dosyanın sürüm geçmişi silinir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver sitenizde dosya ve klasör perdeleme

Site perdeleme hakkında
Site perdelemeyi etkinleştirme ve devre dışı bırakma
Site dosyalarını ve klasörlerini perdeleme ve perdelemeyi kaldırma
Belirli dosya türlerini gizleme ve açığa çıkarma
Tüm dosyaların ve klasörlerin perdesini kaldırma

Site perdeleme hakkında

Başa dön

Site perdeleme, dosya veya klasörleri Al veya Koy gibi işlemlerden hariç tutmanızı sağlar. Belirli türdeki dosyaların tümünü de (JPEG, FLV, XML, vb.) site işlemlerinden perdeleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulaması, sitede çalışırken her seferinde seçimler yapmak zorunda kalmamanız için her sitenin ayarlarını anımsar.

Örneğin, büyük bir sitede çalışıyorsanız ve multimedya dosyalarınızı her gün yüklemek istemiyorsanız, multimedya klasörünüzü perdelemek için site perdelemeyi kullanabilirsiniz. Dreamweaver daha sonra bu klasördeki dosyaları gerçekleştirdiğiniz işlemlerin dışında tutar.

Uzak veya yerel sitedeki dosya ve klasörleri perdeleyebilirsiniz. Perdeleme, perdelenen dosyaları ve klasörleri aşağıdaki işlemlerin dışında tutar:

- Koyma, Alma, Teslim Etme ve Teslim Alma işlemleri gerçekleştirme
- Raporlar oluşturma
- Daha yeni yerel veya uzak dosyalar bulma
- Site çapında bağları denetleme ve değiştirme gibi işlemler yapma
- Senkronize etme
- Varlık panelinin içeriği ile çalışma
- Şablonları ve kitaplıkları güncelleştirme

  Not: *Dosyalar panelinde öğeyi seçip üzerinde bir işlem yaparak, belirli bir perdelenmiş klasör veya dosya üzerinde işlem yapabilirsiniz. Doğrudan dosya veya klasör üzerinde işlem gerçekleştirme perdelemeyi devre dışı bırakır.*
  Not: *Dreamweaver uygulaması perdelenen şablonları ve kitaplık öğelerini sadece Al ve Koy işlemlerinden hariç tutar. Örnekleriyle senkronizasyonlarının bozulmasına neden olacağından, Dreamweaver uygulaması bu öğeleri toplu işlemlerden hariç tutmaz.*

Site perdelemeyi etkinleştirme ve devre dışı bırakma

Başa dön

Site perdeleme, sitedeki klasörleri, dosyaları ve dosya türlerini site çapındaki Al veya Koy gibi işlemlerin dışında tutmanızı sağlar ve varsayılan olarak etkindir. Perdelemeyi kalıcı olarak devre dışı bırakabilir veya perdelenen dosyalar da dahil tüm dosyalarda geçici olarak işlem yapabilirsiniz. Site perdelemeyi devre dışı bıraktığınızda perdelenen dosyaların tümünden perde kaldırılır. Site perdelemeyi tekrar etkinleştirdiğinizde önceden perdelenen tüm dosyalar yeniden perdelenir.

Not: *Ayrıca tüm dosyalardan perdeyi kaldırmak için Tümünden Perdeyi Kaldır seçeneğini de kullanabilirsiniz; ancak, bu perdelemeyi devre dışı bırakmaz; ayrıca önceden perdelenen tüm klasörleri ve dosyaları yeniden perdelemek için her klasör, dosya ve dosya türü için perdelemeyi yeniden ayarlamak dışında bir yol yoktur.*

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) bir dosya veya klasör seçin.
2. Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Perdeleme > (devre dışı bırakmak için seçimi kaldırın) öğesini seçin.
   - Site Kurulumu iletişim kutusunun Perdeleme kategorisini açmak için Perdeleme > Ayarlar'ı seçin. Perdelemeyi Etkinleştir'i seçin veya seçimini kaldırın ve belirli dosya türlerine ilişkin perdelemeyi etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için Bununla Biten Dosyaları Perdele'yi seçin veya seçimini kaldırın. Perdelemek veya perdesini kaldırmak istediğiniz metin kutusuna dosya sonekleri girebilir veya mevcut olanları silebilirsiniz.

Site dosyalarını ve klasörlerini perdeleme ve perdelemeyi kaldırma

Başa dön

Belirli dosyaları ve klasörleri perdeleyebilirsiniz; ancak, tüm dosyaları ve klasörleri veya sitenin tümünü perdeleyemezsiniz. Belirli dosyaları ve klasörleri perdelerken aynı anda birden çok dosya ve klasörü perdeleyebilirsiniz.

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), site perdelemenin etkin olduğu bir site seçin.

2. Perdelemek veya perdesini kaldırmak istediğiniz dosyayı/dosyaları veya klasörü/klasörleri seçin.
3. Bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından içerik menüsünde Perdele'yi seçin veya Perdeleme > Perdelemeyi Kaldır seçeneğini belirleyin.

   Dosya veya klasör simgesinin ortasında görünen veya kaybolan bir kırmızı çizgi klasörün perdelendiğini veya perdenin kaldırıldığını gösterir.

   Not: *Dosyalar panelinde öğeyi seçip üzerinde bir işlem yaparak, belirli bir perdelenmiş dosya veya klasör üzerinde işlem yapabilirsiniz. Dosya veya klasör üzerinde doğrudan işlem gerçekleştirme perdelemeyi devre dışı bırakır.*

Başa dön

Belirli dosya türlerini gizleme ve açığa çıkarma

Dreamweaver uygulamasının belirli bir şekilde biten tüm dosyaları perdelemesi için belirli dosya türlerinin perdelenmesini belirtebilirsiniz. Örneğin, .txt uzantısı ile biten tüm dosyaları perdeleyebilirsiniz. Girdiğiniz dosya türlerinin dosya uzantıları olması gerekmez; bunlar dosya adının sonundaki herhangi bir öğe olabilir.

Site içindeki belirli dosya türlerini perdeleme

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), site perdelemenin etkin olduğu bir site seçin.
2. Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Perdeleme > Ayarlar'ı seçin.
3. Bununla Biten Dosyaları Perdele'yi seçin ve perdelenecek dosya türlerini kutuya girin ve Tamam'ı tıklatın.

   Örneğin, sitenizde .jpg ile biten tüm dosyaları perdelemek için .jpg girebilirsiniz.

   Birden çok dosya türünü tek boşlukla ayırın; virgül veya noktalı virgül kullanmayın.

   Dosyalar panelinde, etkilenen dosyaların ortasında dosyaların perdelendiğini belirten kırmızı bir çizgi görünür.

   Bazı yazılımlar .bak gibi belirli bir sonekle biten yedek dosyalar oluşturur. Bu tür dosyaları perdeleyebilirsiniz.

   Not: *Dosyalar panelinde öğeyi seçip üzerinde bir işlem yaparak, belirli bir perdelenmiş dosya veya klasör üzerinde işlem yapabilirsiniz. Dosya veya klasör üzerinde doğrudan işlem gerçekleştirme perdelemeyi devre dışı bırakır.*

Site içindeki belirli dosya türlerinin perdesini kaldırma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), site perdelemenin etkin olduğu bir site seçin.
2. Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Perdeleme > Ayarlar'ı seçin.
3. Gelişmiş Site Tanımı iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:
   - Kutuda listelenen tüm dosya türlerinin perdesini kaldırmak için Bununla Biten Dosyaları Perdele seçiminin işaretini kaldırın.
   - Kutudaki belirli dosya türlerini silerek o dosya türlerinin perdesini kaldırın.
4. Tamam'ı tıklatın.

   Etkilenen dosyaların ortasındaki kırmızı çizgi, dosyaların perdesinin kaldırıldığını göstermek üzere kaybolur.

Başa dön

Tüm dosyaların ve klasörlerin perdesini kaldırma

Sitedeki tüm dosyaların ve klasörlerin perdesini aynı anda kaldırabilirsiniz. Bu işlem geri alınamaz; önceden perdelenmiş tüm öğeleri yeniden perdelemenin bir yolu yoktur. Öğeleri tek tek perdelemeniz gerekir.

Tüm klasör ve dosyaların perdesini geçici olarak kaldırmak istiyorsanız, bu öğeleri yeniden perdeleyin ve site perdelemeyi devre dışı bırakın.

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), site perdelemenin etkin olduğu bir site seçin.
2. Söz konusu listedeki bir dosya veya klasörü seçin.
3. Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Perdeleme > Tümünden Perdeyi Kaldır'ı seçin.
   Not: *Bu adım, Site Tanımlaması iletişim kutusunun Perdeleme kategorisindeki Bununla Biten Dosyaları Perdele seçeneğindeki işareti de kaldırır.*

   Klasör ve dosya simgelerinin ortasındaki kırmızı çizgiler, sitedeki tüm dosya ve klasörlerin perdesinin kaldırıldığını gösterecek şekilde kaybolur.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dosyaları farklılıklar için karşılaştırma

Yerel ve uzak dosyaları farklılıklar için karşılaştırma
Dosyaları koymadan önce karşılaştırma
Senkronize ederken dosyaları karşılaştırma

Başa dön

Yerel ve uzak dosyaları farklılıklar için karşılaştırma

Dreamweaver uygulaması aynı dosyanın yerel ve uzak sürümlerinin, iki farklı uzak dosyanın veya iki farklı yerel dosyanın kodunu karşılaştırmak için dosya karşılaştırma araçlarıyla ("farklılık araçları" olarak bilinir) çalışabilir. Yerel ve uzak sürümleri karşılaştırmak bir yerel dosya üzerinde çalıştığınızda ve sunucudaki dosyanın kopyasının başkası tarafından kullanıldığından şüphelendiğinizde yararlıdır. Dreamweaver uygulamasından çıkmadan, dosyayı sunucuya koymadan önce uzak sunucudaki değişiklikleri görüntüleyebilir ve yerel sürümünüzle birleştirebilirsiniz.

Dosyalarınızın önceki yeniden adlandırılmış sürümlerini saklıyorsanız, iki yerel dosyayı veya iki uzak dosyayı karşılaştırmak da yararlıdır. Dosyanın önceki bir sürümünde yaptığınız değişiklikleri unuttuysanız, hızlı bir karşılaştırma ile bunları hatırlayabilirsiniz.

Başlamadan önce sisteminize bir üçüncü taraf karşılaştırma aracı yüklemeniz gerekir. Dosya karşılaştırma araçları hakkında daha fazla bilgi istiyorsanız, “dosya karşılaştırma” veya “farklılık” araçları aramak için Google Search gibi bir web arama motorunu kullanabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması çoğu üçüncü taraf aracıyla çalışır.

Dreamweaver içinde bir karşılaştırma aracı belirtme

1. Dosya karşılaştırma aracını Dreamweaver ile aynı sisteme yükleyin.
2. Dreamweaver uygulamasında Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneklerini belirleyin ve ardından Dosya Karşılaştırma kategorisini seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Windows'da Gözat düğmesini tıklatın ve dosyaları karşılaştıran uygulamayı seçin.
   - Macintosh bilgisayarlarda Gözat düğmesini tıklatın ve karşılaştırma aracının kendisini değil, komut satırından dosya karşılaştırma aracını başlatan aracı veya komut dosyasını seçin.

   Başlatma araçları veya komut dosyaları genellikle Macintosh'unuzun /usr/bin klasöründe bulunur. Örneğin, FileMerge işlevini kullanmak istiyorsanız /usr/bin klasörüne gidin ve FileMerge işlevini başlatan araç olan opendiff'i seçin.

   Aşağıdaki tabloda Macintosh bilgisayarları için sık kullanılan dosya karşılaştırma araçlarını ve bunların sabit diskinizdeki başlatma araçlarının veya komut dosyalarının konumunu bulun:

Bunu kullanıyorsanız	Aşağıdaki dosyayı seçin
FileMerge	/usr/bin/opendiff (veya /Developer/usr/bin/opendiff)
BBEdit	/usr/bin/bbdiff
TextWrangler	/usr/bin/twdiff

Not: *Adı usr olan klasör genellikle Finder içinde gizlidir. Ancak, Dreamweaver içinde Gözat düğmesi ile buna erişebilirsiniz.*
Not: *Görüntülenen gerçek sonuçlar kullandığınız diff aracına göre değişir. Sonuçların nasıl yorumlanması gerektiğini anlamak için aracınızın kullanım kılavuzuna bakın.*

İki yerel dosyayı karşılaştırma

Bilgisayarınızın herhangi bir yerinde bulunan iki dosyayı karşılaştırabilirsiniz.

1. Dosyalar panelinde iki dosyayı seçmek için Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
   Tanımlı sitenizin dışındaki dosyaları seçmek için Dosyalar panelindeki sol açılan menüden yerel diskinizi seçin ve ardından dosyaları seçin.
2. Seçilen dosyalardan birini sağ tıklatın ve içerik menüsünden Yerel Dosyaları Karşılaştır'ı seçin.
   Not: *Tek düğmeli bir fareniz varsa bunun yerine seçilen dosyalardan birini Control tuşu basılıyken tıklatın.*

   Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

İki uzak dosyayı karşılaştırma

Uzak sunucunuzda bulunan iki dosyayı karşılaştırabilirsiniz. Bu işlemi gerçekleştirebilmeniz için uzak ayarlarla bir Dreamweaver sitesi tanımlamanız gerekir.

1. Dosyalar panelinde sağ açılan menüden Uzak Görünüm'ü seçerek uzak sunucudaki dosyaları görüntüleyebilirsiniz.
2. İki dosyayı seçmek için Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
3. Seçilen dosyalardan birini sağ tıklatın ve içerik menüsünden Uzak Dosyaları Karşılaştır'ı seçin.
   Not: *Tek düğmeli bir fareniz varsa bunun yerine seçilen dosyalardan birini Control tuşu basılıyken tıklatın.*

   Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

Yerel dosyayı uzak dosya ile karşılaştırma

Yerel dosyayı uzak sunucunuzda bulunan bir dosya ile karşılaştırabilirsiniz. Bunun için öncelikle uzak ayarlarla bir Dreamweaver sitesi tanımlamanız gerekir.

❖ Dosyalar panelinde bir yerel dosyayı sağ tıklatın ve içerik menüsünden Uzakla Karşılaştır'ı seçin.
Not: *Tek düğmeli bir fareniz varsa bunun yerine Control tuşu basılıyken yerel dosyayı tıklatın.*
Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

Uzak dosyayı yerel dosya ile karşılaştırma

Uzak dosyayı yerel dosya ile karşılaştırabilirsiniz. Bu işlemi gerçekleştirebilmeniz için uzak ayarlarla bir Dreamweaver sitesi tanımlamanız gerekir.

1. Dosyalar panelinde, sağ açılan menüden Uzak Görünüm'ü seçerek uzak sunucudaki dosyaları görüntüleyin.
2. Panelde bir dosyayı sağ tıklatın ve içerik menüsünden Yerelle Karşılaştır'ı seçin
   Not: *Tek düğmeli bir fareniz varsa bunun yerine Control tuşu basılıyken dosyayı tıklatın.*

Açık dosyayı uzak dosya ile karşılaştırma

Dreamweaver içinde açık olan bir dosyayı uzak sunucudaki eşdeğeri ile karşılaştırabilirsiniz.

❖ Belge penceresinde Dosya > Uzakla Karşılaştır'ı seçin.
Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

Ayrıca Belge penceresinin üst sırasındaki belge sekmesini sağ tıklatabilir ve içerik menüsünden Uzakla Karşılaştır'ı seçebilirsiniz.

Başa dön

Dosyaları koymadan önce karşılaştırma

Dosyayı yerel olarak düzenlerseniz ve ardından uzak sunucunuza yüklemeye çalışırsanız, Dreamweaver uygulaması dosyanın uzak sürümünün değiştiğini size bildirir. Dosyayı yüklemeden önce iki dosyayı karşılaştırma ve uzak sürümün üzerine yazma seçeneğiniz vardır.

Başlamadan önce sisteminize bir karşılaştırma aracı yüklemeniz ve bunu Dreamweaver içinde belirtmeniz gerekir.

1. Dreamweaver sitesinde bir dosyayı düzenledikten sonra dosyayı uzak sitenize koyun (Site > Koy).

   Dosyanın uzak sürümü değiştirildiyse farklılıkları görme seçeneği ile bir bildirim alırsınız.
2. Farklılıkları görüntülemek için Karşılaştır düğmesini tıklatın.

   Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

   Dosya karşılaştırma aracı belirtmediyseniz belirtmeniz istenir.
3. Araçtaki değişiklikleri inceledikten veya birleştirdikten sonra Koy işlemine devam edebilir veya iptal edebilirsiniz.

Başa dön

Senkronize ederken dosyaları karşılaştırma

Site dosyalarınızı Dreamweaver ile senkronize ederken dosyalarınızın yerel sürümlerini uzak sürümlerle karşılaştırabilirsiniz.

Başlamadan önce sisteminize bir karşılaştırma aracı yüklemeniz ve bunu Dreamweaver içinde belirtmeniz gerekir.

1. Dosyalar panelinde herhangi bir yeri sağ tıklatın ve içerik menüsünden Senkronize Et'i seçin.
2. Dosyaları Senkronize Et iletişim kutusunu doldurun ve Önizleme'yi tıklatın.

   Önizleme'yi tıklattıktan sonra seçilen dosyalar ve senkronizasyon sırasında gerçekleştirilecek eylemler listelenir.
3. Listede karşılaştırmak istediğiniz her dosyayı seçin ve Karşılaştır düğmesini (iki küçük sayfa içeren simge) tıklatın.
   Not: *Dosya HTML veya ColdFusion dosyaları gibi metin tabanlı olmalıdır.*

   Dreamweaver uygulaması, seçtiğiniz her dosyanın yerel ve uzak sürümlerini karşılaştıran karşılaştırma aracını başlatır.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Sunucunuzdan dosya alma ve dosyaları sunucunuza koyma

Dosya aktarma ve bağımlı dosyalar
Arka plan dosya aktarımları hakkında
Uzak sunucudan dosya alma
Uzak sunucuya dosya koyma
Dosya aktarımlarını yönetme

Dosya aktarma ve bağımlı dosyalar

Başa dön

İşbirliği ortamında çalışıyorsanız, yerel ve uzak siteler arasında dosyaları aktarmak için Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanın. Ancak uzak sitede sadece siz çalışıyorsanız, dosyaları aktarmak için dosyaları teslim etmeden veya almadan Al ve Koy komutlarını kullanabilirsiniz.

Dosyalar panelini kullanarak bir belgeyi yerel ve uzak klasör arasında aktarırken belgenin bağımlı dosyalarını aktarma seçeneğiniz de vardır. Bağımlı dosyalar, tarayıcının belgeyi yüklerken belgenizde referans gösterilen görüntüler, harici stil sayfaları ve diğer dosyalardır.

Not: *Yeni bir dosyayı teslim alırken bağımsız dosyaları indirmek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımsız dosyaların son sürümleri zaten yerel diskteyse bunları yeniden indirmeniz gerekmez. Bu durum, dosyaları karşıya yüklerken ve teslim ederken de geçerlidir. Uzak sitede güncel dosyalar zaten varsa bu işleme gerek yoktur.*
Kitaplık öğeleri genellikle bağımsız dosyalar olarak işlenir.

Bazı sunucular kitaplık öğelerini koyarken hata rapor eder. Ancak, aktarılmalarını önlemek için bu dosyaları perdeleyebilirsiniz.

Arka plan dosya aktarımları hakkında

Başa dön

Dosyaları alırken veya koyarken sunucuyla ilgili olmayan diğer etkinlikleri gerçekleştirebilirsiniz. Arka plan dosya aktarımı, Dreamweaver tarafından desteklenen tüm aktarım protokollerinde çalışır: FTP, SFTP, LAN, WebDAV, Subversion ve RDS.

Sunucuyla ilgili olmayan etkinliklere örnek olarak yazma, harici stil sayfalarını düzenleme, site çapında raporlar oluşturma ve yeni siteler oluşturma verilebilir.

Dreamweaver uygulamasının dosya aktarımları sırasında gerçekleştiremediği sunucu ilişkili etkinlikler aşağıdakileri içerir:

- Dosyaları Koyma/Alma/Teslim Etme/Teslim Alma
- Teslim almayı geri alma
- Veritabanı bağlantısı oluşturma
- Dinamik verileri bağlama
- Canlı görünümde verileri önizleme
- Web servisi ekleme
- Uzak dosyaları veya klasörleri silme
- Test sunucusundaki tarayıcıda önizleme
- Dosyayı uzak sunucuya kaydetme
- Uzak sunucudan görüntü ekleme
- Uzak sunucudan dosya açma
- Dosyaları kaydettikten sonra otomatik olarak koyma
- Dosyaları uzak siteye sürükleme
- Uzak sitedeki dosyaları kesme, kopyalama veya yapıştırma
- Uzak görünümü yenileme

Varsayılan olarak, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusu dosya aktarımları sırasında açıktır. Sağ üst köşedeki Simge Durumuna Küçült düğmesini tıklatarak iletişim kutusunu simge durumuna küçültebilirsiniz. Aktarım işlemi sırasında iletişim kutusunun kapatılması işlemin iptal edilmesine yol açar.

Uzak sunucudan dosya alma

Başa dön

Dosyaları uzak siteden yerel sitenize kopyalamak için Al komutunu kullanın. Dosyaları almak için Dosyalar panelini veya Belge penceresini kullanabilirsiniz.

Dreamweaver uygulaması aktarım sırasında görüntüleyebileceğiniz veya kaydedebileceğiniz bir dosya etkinlik günlüğü oluşturur.

Not: *Arka plan dosya aktarımını kapatamazsınız. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda ayrıntı günlüğü açıksa, performansı iyileştirmek için bunu kapatabilirsiniz.*

Dreamweaver uygulaması ayrıca tüm FTP dosya aktarma etkinliğini kaydeder. FTP kullanarak dosya aktarırken hata oluşursa, Site FTP günlüğü size sorunu belirlemenizde yardımcı olabilir.

Dosyalar panelini kullanarak uzak sunucudan dosyalar alma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) indirmek istediğiniz dosyaları seçin.

   Genellikle bu dosyaları Uzak görünümünde seçersiniz, ancak ilgili dosyaları isterseniz Yerel görünümünde de seçebilirsiniz. Uzak görünümü etkinse, Dreamweaver uygulaması seçilen dosyaları yerel siteye kopyalar; Yerel görünüm etkinse, Dreamweaver uygulaması seçilen yerel dosyaların uzak sürümlerini yerel siteye kopyalar.

   Not: *Sadece uzak sürümün yerel sürümden yeni olan dosyalarını kopyalamak için Senkronize Et komutunu kullanın.*
2. Dosyayı almak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Dosyalar paneli araç çubuğunda Al düğmesini tıklatın.
   - Dosyalar panelindeki dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Al'ı seçin.
3. Bağımsız dosyaları indirmek için Bağımsız Dosyalar iletişim kutusunda Evet'i tıklatın; bağımsız dosyaların yerel kopyalarına zaten sahipseniz Hayır'ı tıklatın. Varsayılan değer bağımlı dosyaları indirmemektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden de ayarlayabilirsiniz.

   Dreamweaver uygulaması dosyaları şu şekilde indirir:
   - Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanıyorsanız, dosya alma işlemi dosyanın salt okunur yerel kopyasını verir; dosya diğer ekip üyelerinin teslim alması için uzak sitede veya test sunucusunda kalır.
   - Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanmıyorsanız, dosya alındığında okuma ve yazma ayrıcalıklarına sahip olan bir kopya alınır.

     Not: *İşbirliği ortamında çalışıyorsanız, diğer bir deyişle aynı dosyalarda başkaları da çalışıyorsa, Dosya Teslim Etme ve Teslim Alma'yı Etkinleştir'i devre dışı bırakmamalısınız. Sitede Teslim Etme/Teslim Alma sistemini başkaları kullanıyorsa, siz de bu sistemi kullanmalısınız.*

     Aktarımı istediğiniz zaman durdurmak için, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın.

Belge penceresini kullanarak uzak sunucudan dosyalar alma

1. Belge penceresinde belgenin etkin olduğundan emin olun.
2. Dosyayı almak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Site > Al seçeneğini belirleyin.
   - Belge penceresi araç çubuğundaki Dosya Yönetimi simgesini tıklatın ve ardından menüden Al'ı seçin.

     Not: *Geçerli dosya Dosyalar panelindeki geçerli sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver uygulaması geçerli dosyanın hangi yerel olarak tanımlanmış siteye ait olduğunu belirlemeye çalışır. Geçerli dosya yalnızca tek bir yerel siteye aitse, Dreamweaver uygulaması bu siteyi açar ve ardından Al işlemini gerçekleştirir.*

FTP günlüğünü görüntüleme

1. Dosyalar panelinin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın.
2. Görünüm > Site FTP Günlüğü'nü seçin.

Not: *Genişletilmiş Dosyalar Paneli'nde, günlüğü görüntülemek için FTP Günlüğü düğmesini tıklatabilirsiniz.*

Başa dön

Uzak sunucuya dosya koyma

Dosyaları yerel siteden uzak siteye genellikle dosyanın teslim alma durumunu değiştirmeden koyabilirsiniz.

Teslim Et yerine Koy komutunu kullanabileceğiniz iki genel durum vardır:

- İşbirliği ortamında olmadığınızda ve Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanmadığınızda.
- Dosyanın geçerli sürümünü sunucuya koymak istiyorsunuz ancak düzenlemeye devam edeceksiniz.

  Not: *Uzak sunucuda daha önce bulunmayan bir dosyayı koyarsanız ve Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanıyorsanız, dosya uzak siteye kopyalanır ve düzenlemeye devam edebilmeniz için teslim alınır.*

  Dosyaları koymak için Dosyalar panelini veya Belge penceresini kullanabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması aktarım sırasında görüntüleyebileceğiniz veya kaydedebileceğiniz bir dosya etkinlik günlüğü oluşturur.

  Not: *Arka plan dosya aktarımını kapatamazsınız. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda ayrıntı günlüğü açıksa, performansı*

iyileştirmek için bunu kapatabilirsiniz.

Dreamweaver uygulaması ayrıca tüm FTP dosya aktarma etkinliğini kaydeder. FTP kullanarak dosya aktarırken hata oluşursa, Site FTP günlüğü size sorunu belirlemenizde yardımcı olabilir.

Uzak sunucuya dosya koyma hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0163_tr.

Yayınlama sorunlarını giderme hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0164_tr.

Dosyalar panelini kullanarak uzak sunucuya veya test sunucusuna dosya koyma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) yüklenecek dosyaları seçin.

   Genellikle bu dosyaları yerel görünümde seçersiniz, ancak ilgili dosyaları isterseniz Uzak görünümünde de seçebilirsiniz.

   Not: *Sadece yerel sürümü uzak sürümünden yeni olan dosyaları koyabilirsiniz.*
2. Dosyayı uzak sunucuya koymak için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosyalar paneli araç çubuğundaki Koy düğmesini tıklatın.
   - Dosyalar panelindeki dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Koy'u seçin.
3. Dosya kaydedilmediyse, uzak sunucuya koymadan önce dosyayı kaydedebilmenizi sağlayan bir iletişim kutusu açılır (Tercihler iletişim kutusunun Site kategorisinde bu seçeneği ayarlarsanız). Dosyayı kaydetmek için Evet'i veya önceden kaydedilen sürümü uzak sunucuya koymak için Hayır'ı tıklatın.
   Not: *Dosyayı kaydetmezseniz son kaydetmenizden bu yana yapılan tüm değişiklikler uzak sunucuya koyulmaz. Ancak, isterseniz dosyayı sunucuya koyduktan sonra değişiklikleri kaydedebilmeniz için dosya açık kalır.*
4. Seçilen dosyalarla birlikte bağımlı dosyalar yüklemek için Evet'i veya bağımlı dosyaları yüklemekten kaçınmak için Hayır'ı seçin. Varsayılan değer bağımlı dosyaları yüklememektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden ayarlayabilirsiniz.
   Not: *Yeni bir dosyayı teslim ederken bağımlı dosyaları yüklemek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımlı dosyaların son sürümleri zaten uzak sunucudaysa bunları yeniden yüklemeniz gerekmez.*

   Aktarımı istediğiniz zaman durdurmak için, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın.

Belge penceresini kullanarak dosyaları uzak sunucuya koyma

1. Belge penceresinde bir belgenin etkin olduğundan emin olun.
2. Dosyayı koymak için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Site > Koy seçeneğini belirleyin.
   - Belge penceresi araç çubuğundaki Dosya Yönetimi simgesini tıklatın ve ardından menüden Koy'u seçin.

     Not: *Geçerli dosya Dosyalar panelindeki geçerli sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver uygulaması geçerli dosyanın hangi yerel olarak tanımlanmış siteye ait olduğunu belirlemeye çalışır. Geçerli dosya sadece bir yerel siteye aitse, Dreamweaver uygulaması bu siteyi açar ve ardından Koy işlemini gerçekleştirir.*

FTP günlüğünü görüntüleme

1. Dosyalar panelinin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın.
2. Görünüm > Site FTP Günlüğü'nü seçin.

Not: *Genişletilmiş Dosyalar Paneli'nde, günlüğü görüntülemek için FTP Günlüğü düğmesini tıklatabilirsiniz.*

Başa dön

Dosya aktarımlarını yönetme

Dosya aktarımlarının durumunun yanı sıra aktarılan dosyaların listesini ve sonucunu (aktarım başarılı, atlandı veya aktarılamadı) görüntüleyebilirsiniz. Dosya etkinliğinin günlüğünü de kaydedebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver uygulaması, sunucuya veya sunucudan dosya aktarırken sunucuyla ilgili olmayan diğer etkinlikleri gerçekleştirebilmenizi sağlar.*

Dosya aktarımını iptal etme

❖ Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın. İletişim kutusu görüntülenmezse, Dosyalar panelinin alt kısmındaki Dosya Etkinliği düğmesini tıklatın.

Aktarımlar sırasında Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu gösterme

❖ Dosyalar panelinin alt kısmındaki Dosya Etkinliği veya Günlük düğmesini tıklatın.
Not: *Günlük düğmesini gizleyemezsiniz veya kaldıramazsınız. Panelin kalıcı bir parçasıdır.*

Son dosya aktarımının ayrıntılarını görüntüleme

1. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu açmak için Dosyalar panelinin altındaki Günlük düğmesini tıklatın.
2. Ayrıntılar genişletici okunu tıklatın.

Son dosya aktarım günlüğünü kaydetme

1. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu açmak için Dosyalar panelinin altındaki Günlük düğmesini tıklatın.
2. Günlüğü Kaydet düğmesini tıklatın ve bilgileri metin dosyası olarak kaydedin.

   Dreamweaver uygulamasında veya herhangi bir metin düzenleyicide günlük dosyasını açarak dosya etkinliğini gözden geçirebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

Dosya koyma eğitimi

Yayınlama sorunlarını giderme eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dosyaları ve klasörleri yönetme

Dosyaları ve klasörleri yönetme hakkında
Dosyalar panelini kullanma
Dosyaları ve klasörleri görüntüleme
Dosyalar panelinde dosyalarla çalışma
Dosyaları ve klasörleri yönetme
Kullanılmayan dosyaları tanımlama ve silme
Sitelere, sunucuya ve yerel sürücülere erişme
Genişletilmiş Dosyalar panelinde görüntülenen dosya ve klasör detaylarını özelleştirme

Dosyaları ve klasörleri yönetme hakkında

Başa dön

Dreamweaver dosyaları yönetmenize ve uzak sunucuya ve uzak sunucudan dosya aktarmanıza yardımcı olacak Dosyalar panelini içerir. Yerel ve uzak siteler arasında dosya aktardığınızda siteler arasındaki paralel dosya ve klasör yapıları korunur. Siteler arasında dosya aktarırken, karşılık gelen klasörler sitede henüz yoksa Dreamweaver bu klasörleri oluşturur. Ayrıca dosyaları yerel ve uzak siteleriniz arasında senkronize edebilirsiniz; Dreamweaver dosyaları her iki yönde de gerektiği şekilde kopyalar ve istenmeyen dosyaları uygun olduğunda kaldırır.

Dosyalar panelini kullanma

Başa dön

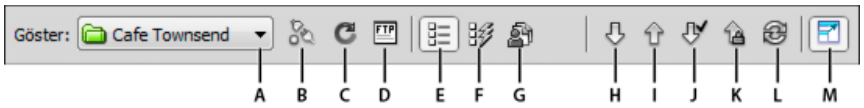
Dosyalar panelinin, dosyaların ve klasörlerin bir Dreamweaver sitesiyle ilişkili olup olmadığına bakmaksızın görüntülenmesini sağlar ve dosyaları açma veya taşıma gibi standart dosya bakım işlemlerini gerçekleştirir.

Not: *Dreamweaver uygulamasının önceki sürümlerinde Dosyalar paneli Site paneli olarak adlandırılmıştı.*
Dosyalar panelini gerektiği şekilde taşıyabilir ve panel tercihlerini belirleyebilirsiniz.

Bu paneli aşağıdaki görevleri gerçekleştirmek için kullanın:

- Sitelere, sunucuya ve yerel sürücülere erişme
- Dosyaları ve klasörleri görüntüleme
- Dosyaları ve klasörleri Dosyalar panelinde yönetme

  Dreamweaver siteleri için dosyaları görüntülemek ve aktarmak üzere aşağıdaki seçenekleri kullanın:



Genişletilmiş Dosyalar paneli seçenekleri.
A. *Site açılır menüsü* ***B.*** *Bağlan/Bağlantıyı Kes* ***C.*** *Yenile* ***D.*** *Site FTP günlüğünü görüntüle* ***E.*** *Site dosyaları görünümü* ***F.*** *Test sunucusu* ***G.*** *Depo görünümü* ***H.*** *Dosya Al* ***I.*** *Dosya Koy* ***J.*** *Dosyaları Teslim Al* ***K.*** *Dosyaları Teslim Et* ***L.*** *Senkronize Et* ***M.*** *Genişlet/Daralt*

Not: *Site Dosyaları görünümü, Test Sunucusu görünümü, Senkronize Et düğmeleri yalnızca genişletilmiş Dosyalar panelinde görünür.*
Site açılır menüsü Dreamweaver sitesi seçmenizi ve o sitenin dosyalarını görüntülemenizi sağlar. Site menüsünü ayrıca, Windows Gezgini (Windows) ya da Finder'a (Macintosh) benzer şekilde, yerel diskinizdeki tüm dosyalara erişmek için kullanabilirsiniz.
Bağlan/Bağlantıyı Kes (FTP, RDS ve WebDAV protokolü) Uzak siteye bağlanır veya bağlantıyı keser. Varsayılan olarak, 30 dakikadan fazla boşta kaldığında Dreamweaver uzak siteyle bağlantıyı keser (yalnızca FTP). Süre sınırını değiştirmek için Düzen > Tercihler (Windows) ya da Dreamweaver > Preferences (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve sonra soldaki kategori listesinden Site'yi seçin.
Yenile Yerel ve uzak dizin listelerini yeniler. Site Tanımı iletişim kutusunda Yerel Dosya Listesini Otomatik Olarak Yenile ya da Uzak Dosya Listesini Otomatik Olarak Yenile'nin işaretini kaldırdıysanız, dizin listesini elle yenilemek için bu düğmeyi kullanın.
Site Dosyaları görünümü Dosyalar panelinin bölmelerinde uzak ve yerel sitelerin yapısını görüntüler. (Sol bölmede ve sağ bölmede görünecek siteleri bir tercih ayarı belirler.) Site Dosyaları görünümü Dosyalar paneli için varsayılan görünümdür.
Test Sunucusu görünümü Test sunucusunun ve yerel sitenin dizin yapısını görüntüler.
Depo görünümü Subversion (SVN) Deposunu görüntüler.
Dosya Al Seçilen dosyaları uzak siteden yerel sitenize kopyalar (varsa dosyanın yerel kopyasının üstüne yazar). Dosya Teslim Etmeyi ve Dosya Teslim Almayı Etkinleştir etkinleştirilmişse yerel dosyalar salt okunurdur; diğer ekip üyelerinin teslim alması için dosyalar uzak sunucuda kalır. Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir devre dışıysa, dosya kopyalarının hem okuma hem de yazma öncelikleri olur.
Not: *Dreamweaver uygulamasının kopyaladığı dosyalar Dosyalar panelinin etkin bölmesinde seçtiğiniz dosyalardır. Uzak bölme etkinse, seçilen uzak ya da test sunucusu dosyaları yerel siteye kopyalanır, Yerel bölmesi etkinse Dreamweaver seçilen yerel dosyaların uzak ya da test sunucusu*

sürümünü yerel siteye kopyalar.

Dosya Koy Seçilen dosyaları yerel siteden uzak siteye kopyalar.

Not: *Dreamweaver uygulamasının kopyaladığı dosyalar Dosyalar panelinin etkin bölmesinde seçtiğiniz dosyalardır. Yerel bölmesi etkinse, seçili yerel dosyalar uzak siteye ya da test sunucusuna kopyalanır; Uzak bölmesi etkinse Dreamweaver seçilen uzak sunucu dosyalarının yerel sürümlerini uzak siteye kopyalar.*

Uzak sitede bulunmayan bir dosyayı koyuyorsanız ve Dosya Teslim Etmeyi ve Dosya Teslim Almayı Etkinleştir etkinleştirilmişse bu dosya uzak siteye "teslim alındı" olarak eklenir. Dosyayı teslim alındı durumu olmadan eklemek istiyorsanız Dosyaları Teslim Et düğmesini tıklatın.

Dosya Teslim Al Dosyanın bir kopyasını uzak sunucudan yerel sitenize aktarır (varsa dosyanın yerel kopyasının üstüne yazar) ve dosyayı sunucuda teslim alındı olarak işaretler. Mevcut site için Site Tanımı iletişim kutusunda Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir devre dışı bırakılmışsa bu seçenek kullanılamaz.

Dosyaları Teslim Et Yerel dosyanın bir kopyasını uzak sunucuya aktarır ve dosyayı diğer kullanıcılar tarafından düzenlenebilir hale getirir. Yerel dosya salt okunur duruma gelir. Mevcut site için Site Tanımı iletişim kutusunda Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir seçeneği devre dışı bırakılmışsa bu seçenek kullanılamaz.

Senkronize Et Dosyaları yerel ve uzak klasörler arasında senkronize eder.

Genişlet/Daralt düğmesi Bir ya da iki bölme görüntülemek için Dosyalar panelini genişletir ya da daraltır.

Başa dön

Dosyaları ve klasörleri görüntüleme

Dosyalar panelinde, dosyaları ve klasörleri bir Dreamweaver sitesiyle ilişkili olup olmadıklarına bakmaksızın görüntüleyebilirsiniz. Dosyalar panelinde site, dosya ya da klasör görüntülerken görüntüleme alanının boyutunu değiştirebilir ve Dreamweaver siteleri için Dosyalar panelini genişletebilir ya da daraltabilirsiniz.

Dreamweaver siteleri için, daraltılmış panelde varsayılan olarak görüntülenen görünümü (yerel ya da uzak siteniz) değiştirerek Dosyalar panelini özelleştirebilirsiniz. Ayrıca, Her Zaman Göster seçeneğini kullanarak genişletilmiş Dosyalar panelindeki içerik görünümlerini değiştirebilirsiniz.

Dosyalar panelini açma veya kapatma

❖ Pencere > Dosyalar'ı seçin.

Dosyalar panelini genişletme ya da daraltma (yalnızca Dreamweaver siteleri)

❖ Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), araç çubuğundaki Genişlet/Daralt düğmesini tıklatın.

Not: *Panel sabit durumdayken paneli genişletmek için Genişlet/Daralt düğmesini tıklatırsanız panel ekranı kaplar ve bu nedenle Belge penceresinde çalışamazsınız. Belge penceresine dönmek için, paneli daraltmak amacıyla Genişlet/Daralt düğmesini tekrar tıklatın. Panel sabit değilken paneli genişletmek için Genişlet/Daralt düğmesini tıklatırsanız Belge penceresinde çalışmaya devam edebilirsiniz. Paneli tekrar sabit duruma getirmek için önce daraltmanız gerekir.*

Dosyalar paneli daraltıldığında yerel sitenin, uzak sitenin ya da test sunucusunun içeriğini dosya listesi olarak görüntüler. Genişletildiğinde, yerel siteyi ve uzak siteyi veya test sunucusunu görüntüler.

Genişletilmiş Dosyalar panelinde görüntüleme alanının boyutunu değiştirme

❖ Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panel genişletilmiş durumdayken aşağıdakilerden birini yapın:

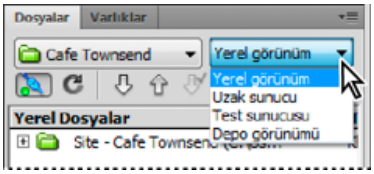
- Sağ ya da sol bölmenin görüntüleme alanını büyütmek ya da küçültmek için iki görünümü bölen çubuğu sürükleyin.
- Görünümdeki içerik boyunca kaydırmak için Dosyalar panelinin altındaki kaydırma çubuklarını kullanın.

Dosyalar panelinde site görünümünü değiştirme (yalnızca Dreamweaver siteleri)

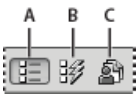
❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Daraltılmış Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) Site Görünümü açılır menüsünden Yerel Görünüm, Uzak Görünüm, Test Sunucusu ya da Depo Görünümü'nü seçin.

  Not: *Site Görünümü menüsünde varsayılan olarak Yerel Görünüm yer alır.*

- Genişletilmiş Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), Site Dosyaları düğmesini (uzak site için), Test Sunucusu düğmesini veya Depo Dosyaları düğmesini tıklatın.

  A. *Site Dosyaları* ***B.*** *Test Sunucusu* ***C.*** *Depo Dosyaları*

Not: *Uzak bir siteyi, test sunucusunu veya depoyu görüntüleyebilmeniz için, uzak bir site, test sunucusu veya SVN deposu kurmanız gerekir.*

Dreamweaver sitesinin dışındaki dosyaları görüntüleme

❖ Site açılır menüsünü kullanarak, Windows Gezgini (Windows) ya da Finder'a (Macintosh) çok benzer şekilde bilgisayarınızda gezinin.

Başa dön

Dosyalar panelinde dosyalarla çalışma

Dosyaları açabilir ya da yeniden adlandırabilir, ekleyebilir, taşıyabilir ya da silebilirsiniz veya değişikliklerinizi yaptıktan sonra Dosyalar panelini yenileyebilirsiniz.

Dreamweaver siteleri için, son aktarıldıklarından bu yana hangi dosyaların (yerel ya da uzak sitede) güncelleştirildiğini de belirleyebilirsiniz.

Dosya açma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), (geçerli sitenin, sunucunun ya da sürücünün göründüğü) açılır menüden bir site, sunucu ya da sürücü seçin.
2. Açmak istediğiniz dosyaya gidin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosyanın simgesini çift tıklatın.
   - Dosyanın simgesini sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve Aç'ı seçin.

     Dreamweaver dosyayı Belge penceresinde açar.

Dosya veya klasör oluşturma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) bir dosya ya da klasör seçin.

   Dreamweaver yeni dosyayı ya da klasörü seçili olan klasörde ya da seçili olan dosyanın bulunduğu klasörde oluşturur.
2. Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Yeni Dosya ya da Yeni Klasör'ü seçin.
3. Yeni dosya ya da klasör için bir ad girin.
4. Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Dosya veya klasörü silme

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) silmek istediğiniz dosya ya da klasörü seçin.
2. Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Düzenle > Sil seçeneğini belirleyin.

Dosya veya klasörü yeniden adlandırma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) yeniden adlandırmak istediğiniz dosya ya da klasörü seçin.
2. Dosya ya da klasörün adını etkinleştirmek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosya adının içini tıklatın, bir an bekleyin, sonra yeniden tıklatın.
   - Dosyanın simgesini sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve Düzenle > Yeniden Adlandır seçeneğini belirleyin.
3. Yeni adı varolan adın üstüne yazın.
4. Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Dosya veya klasörü taşıma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) taşımak istediğiniz dosya ya da klasörü seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosya ya da klasörü kopyalayın, sonra yeni bir konuma yapıştırın.
   - Dosya ya da klasörü yeni bir konuma sürükleyin.
3. Dosya ya da klasörü yeni konumunda görmek için Dosyalar panelini yenileyin.

Dosyalar panelini yenileme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Herhangi bir dosyayı ya da klasörü sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve sonra Yenile'yi seçin.
- (Yalnızca Dreamweaver siteleri) Dosyalar paneli araç çubuğundaki Yenile düğmesini tıklatın (bu seçenek her iki bölmeyi de yeniler).

  Not: *Dreamweaver, başka bir uygulamada değişiklik yapıp sonra Dreamweaver uygulamasına döndüğünüzde Dosyalar panelini yeniler.*

Dreamweaver sitenizdeki dosyaları bulma

Dreamweaver uygulaması; sitenizdeki seçili, açık, teslim alınmış ya da kısa süre önce değişiklik yapılmış dosyaları bulmanızı kolaylaştırır. Yerel ya da uzak sitenizde daha yeni olan dosyaları da bulabilirsiniz.

Sitenizdeki açık bir dosyayı bulma

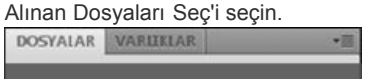
1. Dosyayı Belge penceresinde açın.
2. Site > Sitede Bul'u seçin.

   Dreamweaver dosyayı Dosyalar panelinde seçer.

   Not: *Belge penceresindeki açık dosya Dosyalar panelindeki mevcut sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver dosyanın Dreamweaver sitelerinizden hangisine ait olduğunu belirlemeye çalışır; bu dosya yalnızca bir yerel siteye aitse, Dreamweaver o siteyi Dosyalar panelinde açar, sonra dosyayı vurgular.*

Dreamweaver sitesinde teslim alınan dosyaları bulma ve seçme

❖ Daraltılmış Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panelin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve sonra Düzenle > Teslim Alınan Dosyaları Seç'i seçin.



Dreamweaver, Dosyalar panelindeki dosyaları seçer.

Seçili bir dosyayı yerel ya da uzak sitenizde bulma

1. Dosyalar panelinin (Pencere > Dosyalar) Yerel ya da Uzak görünümünde dosyayı seçin.
2. Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Yerel Sitede Bul ya da Uzak Sitede Bul'u seçin (dosyayı seçtiğiniz yere bağlı olarak).

   Dreamweaver Dosyalar panelindeki dosyayı seçer.

Yerel sitede uzak sitedekinden daha yeni olan dosyaları bulma ve seçme

❖ Daraltılmış Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panelin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve sonra Düzenle > Daha Yeni Yereli Seç'i seçin.

Dreamweaver, Dosyalar panelindeki dosyaları seçer.

Uzak sitede yerel sitedekinden daha yeni olan dosyaları bulma ve seçme

❖ Daraltılmış Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panelin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve sonra Düzenle > Daha Yeni Uzak'ı seçin.

Dreamweaver, Dosyalar panelindeki dosyaları seçer.

Sitenizdeki kısa süre önce değiştirilen dosyaları bulma

1. Daraltılmış Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panelin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve sonra Düzenle > Son Değiştirileni Seç'i seçin.
2. Rapor için arama tarihlerini belirtmek üzere aşağıdakilerden birini yapın:
   - Son birkaç gün içinde değişiklik yapılan tüm dosyaları raporlamak için Şu Zaman Diliminde Oluşturulan veya Değiştirilen Dosyalar'ı seçin ve kutuya bir sayı girin.
   - Belli bir süre içinde değişiklik yapılan tüm dosyaları raporlamak için Bu Tarihler Arasında Oluşturulan ya da Değiştirilen Dosyalar'ı tıklatın ve bir tarih aralığı belirtin.
3. (İsteğe bağlı) Aramanızı, belirli bir kullanıcı tarafından belirli tarihler arasında değiştirilmiş dosyalarla sınırlandırmak için Değiştiren kutusuna bir kullanıcı adı girin.
   Not: *Bu seçenek yalnızca Contribute sitelerindeki raporlar için kullanılabilir.*
4. Gerekiyorsa, raporda listelenen dosyaları görüntülemek istediğiniz yeri belirtmek için bir radyo düğmesi seçin:
   Yerel Makine site statik sayfalar içeriyorsa.

   Test Sunucusu site dinamik sayfalar içeriyorsa.
   Not: *Bu seçenek, Site Tanımı iletişim kutusunda Test Sunucusu tanımladığınızı varsayar (XREF). Test Sunucusu tanımlamadıysanız ve o sunucu için bir URL öneki girmediyseniz ya da raporu birden fazla site için çalıştırıyorsanız bu seçenek kullanılamaz*

   Diğer Konum metin kutusuna yol girmek istiyorsanız.
5. Ayarlarınızı kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması, seçili süre içinde değiştirilmiş dosyaları Dosyalar panelinde vurgular.

Başa dön

Kullanılmayan dosyaları tanımlama ve silme

Sitenizdeki diğer dosyalar tarafından artık kullanılmayan dosyaları tanımlayabilir ve silebilirsiniz.

1. Site > Bağları Tüm Sitede Denetle'yi seçin.

   Dreamweaver uygulaması sitenizdeki tüm bağları denetler ve kopmuş olanları Sonuçlar panelinde görüntüler.

2. Bağ Denetleyici panelindeki menüde Sahipsiz Dosyalar'ı seçin.

   Dreamweaver uygulaması gelen bağları olmayan tüm dosyaları görüntüler. Bu durum, sitenizdeki hiçbir dosyanın bu dosyalara bağlanmadığı anlamına gelir.

3. Silmek istediğiniz dosyaları seçin ve Sil'i tıklatın.
   Önemli: *Sitedeki başka hiçbir dosya bu dosyalara bağlanmasa da listelenen bazı dosyalar başka dosyalara bağlanabilir. Dosyaları silerken dikkatli olun.*

Başa dön

Sitelere, sunucuya ve yerel sürücülere erişme

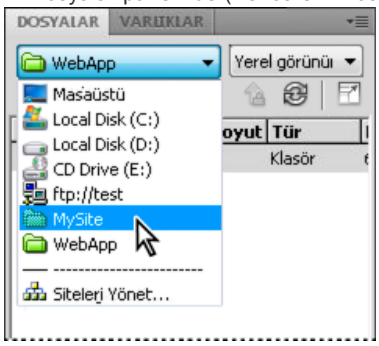
Dreamweaver sitelerinizdeki dosya ve klasörlerin yanı sıra bir Dreamweaver sitesinin parçası olmayan dosya ve klasörlere de erişebilir ve bunları değiştirebilir ya da kaydedebilirsiniz. Dreamweaver sitelerine ek olarak sunucuya, yerel sürücüye veya masaüstünüze erişebilirsiniz.

Uzak sunucuya erişmeden önce Dreamweaver uygulamasını o sunucu ile çalışacak şekilde ayarlamanız gerekir.

Not: *Dosyalarınızı yönetmenin en iyi yolu bir Dreamweaver sitesi oluşturmaktır.*

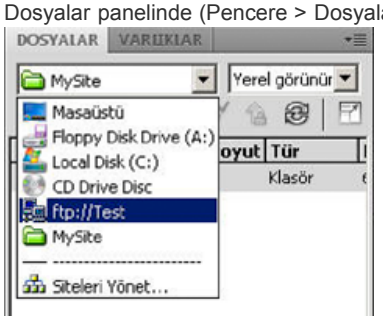
Varolan Dreamweaver sitesini açma

❖ Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) menüden (geçerli site, sunucu veya sürücünün göründüğü) bir site seçin.



Uzak FTP veya RDS sunucusunda bir klasör açma

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) menüden (geçerli site, sunucu veya sürücünün göründüğü) bir sunucu adı seçin.

   Not: *Sunucu adları Dreamweaver ile çalışmak için yapılandırdığınız sunucular için görünür.*

2. Dosyalara her zamanki gibi gidin ve dosyaları her zamanki gibi düzenleyin.

Yerel sürücüye veya masaüstünüze erişme

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) menüden (geçerli site, sunucu veya sürücünün göründüğü) bir Masaüstü, Yerel Disk veya CD'yi seçin.
2. Dosyaya gidin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosyaları Dreamweaver uygulamasında veya başka bir uygulamada açma
   - Dosyaları yeniden adlandırma
   - Dosyaları kopyalama
   - Dosyaları silme
   - Dosyaları sürükleme

Bir dosyayı bir Dreamweaver sitesinden başka bir siteye ya da Dreamweaver sitesinin bir parçası olmayan bir klasöre sürüklediğinizde, Dreamweaver, dosyayı bıraktığınız konuma kopyalar. Dosyayı aynı Dreamweaver sitesi içinde sürüklerseniz, Dreamweaver uygulaması dosyayı bıraktığınız konuma taşır. Dreamweaver sitesinin parçası olmayan bir dosyayı Dreamweaver sitesinin parçası olmayan bir klasöre sürüklerseniz, Dreamweaver uygulaması dosyayı bıraktığınız konuma taşır.

Not: *Dreamweaver uygulamasının varsayılan olarak kopyaladığı bir dosyayı taşımak için, sürüklerken Shift tuşunu (Windows) veya Command tuşunu (Macintosh) basılı tutun. Dreamweaver uygulamasının varsayılan olarak taşıdığı bir dosyayı kopyalamak için, sürüklerken Control tuşunu (Windows) veya Option tuşunu (Macintosh) basılı tutun.*

Başa dön

Genişletilmiş Dosyalar panelinde görüntülenen dosya ve klasör detaylarını özelleştirme

Genişletilmiş Dosyalar panelinde bir Dreamweaver sitesini görüntülediğinizde sütunlarda dosya ve klasörler hakkında bilgiler görüntülenir. Örneğin, dosya türünü veya bir dosyanın değiştirildiği tarihi görebilirsiniz.

Aşağıdakilerden herhangi birini yaparak dosyaları özelleştirebilirsiniz (bazı işlemler varsayılan sütunlar değil, sadece eklediğiniz sütunlar için kullanılabilir):

- Sütunları yeniden sıralama veya yeniden hizalama
- Yeni sütunlar ekleme (en fazla 10 sütun için)
- Sütunları gizleme (dosya adı sütunu dışında)
- Siteye bağlı tüm kullanıcılarla paylaşılacak sütunları belirleme
- Sütunları silme (sadece özel sütunlar)
- Sütunları yeniden adlandırma (sadece özel sütunlar)
- Sütunları bir Tasarım Notu'yla ilişkilendirme (sadece özel sütunlar)

Sütunların sırasını değiştirme

❖ Sütun adı seçin ve seçilen sütunun konumunu değiştirmek için yukarı veya aşağı ok düğmesini tıklatın.
Not: *Her zaman ilk sütun olan Ad sütunu dışındaki tüm sütunların sırasının değiştirebilirsiniz.*

Ayrıntı sütunları ekleme, silme veya değiştirme

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Gelişmiş Ayarlar'ı genişletin Dosya Görünüm Sütunları kategorisini seçin.
4. Sütun seçin ve sütun eklemek için Artı (+) düğmesini, sütun silmek için ise Eksi (–) düğmesini tıklatın.
   Not: *Sütun onay alınmadan hemen silindiğinden, Eksi (–) düğmesini tıklatmadan önce sütunun silmek istediğinizden emin olun.*
5. Sütun Adı kutusunda sütununuz için bir ad girin.
6. Tasarım Notları ile İlişkilendir menüsünden bir değer seçin veya kendi değerinizi yazın.
   Not: *Dosyalar panelinde görüntülenecek veri olabilmesi için yeni bir sütunu Tasarım Notu'yla ilişkilendirmeniz gerekir.*
7. Metnin sütunla nasıl hizalandığını belirlemek için bir hizalama seçin.
8. Sütunu göstermek veya gizlemek için Göster'i seçin veya seçimini kaldırın.
9. Sütunu uzak siteye bağlı olan tüm kullanıcılarla paylaşmak için Bu Sitenin Tüm Kullanıcılarıyla Paylaş'ı seçin.

Dosyalar panelindeki herhangi bir ayrıntı sütununa göre sıralama

❖ Sıralamak istediğiniz sütunun başlığını tıklatın.
Dreamweaver uygulamasının sütunu sıraladığı düzeni (artan veya azalan) ters çevirmek için başlığı tekrar tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu
[print]Dosyalar paneline genel bakış

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dosyaları geri alma (Contribute kullanıcıları)

Dosyaları geri alma (Contribute kullanıcıları)

Başa dön

Dosyaları geri alma (Contribute kullanıcıları)

Dreamweaver uygulaması, Adobe Contribute uyumluluğu etkin olduğunda belgenin birden çok sürümünü otomatik olarak kaydeder.

Not: *Contribute uygulaması Dreamweaver ile aynı makinede yüklü olmalıdır.*
Dosya geri alma Contribute uygulamasının yönetim ayarlarında da etkinleştirilmiş olmalıdır. Daha fazla bilgi için bkz. Contribute Uygulamasını Yönetme.

1. Dosyalar panelinde bir dosyayı sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh).
2. Geri Alma Sayfası'nı seçin.

   Sayfanın geri alınacak önceki bir sürümü varsa, Geri Al iletişim kutusu görünür.
3. Sayfanın geri almak istediğiniz sürümünü seçin ve Geri Al'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

İndirme süresi ve boyut tercihlerini belirleme

Dreamweaver, görüntüler ve eklentiler gibi bağlı tüm nesneler olmak üzere sayfanın tüm içeriğini temel alarak boyutu hesaplar. Dreamweaver, Durum Çubuğu tercihlerine girilen bağlantı hızını temel alarak indirme süresini tahmin eder. Gerçek indirme süresi genel Internet koşullarına bağlı olarak değişir.

Belirli bir web sayfasının indirme süresini kontrol ederken 8 saniye kuralını kullanma iyi bir rehberdir. Diğer bir deyişle, birçok kullanıcı bir sayfanın yüklenmesini 8 saniyeden fazla beklemeyecektir.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Durum Çubuğu'nu seçin.
3. İndirme süresinin hesaplanacağı bir bağlantı hızı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tasarım Notları'nda dosya bilgileri depolama

Tasarım Notları'yla İlgili
Sitenin Tasarım Notları'nı etkinleştirme veya devre dışı bırakma
Tasarım Notları'nı dosyalarla ilişkilendirme
Tasarım Notları ile çalışma

Tasarım Notları'yla İlgili

Başa dön

Tasarım Notları dosya için oluşturduğunuz notlardır. Tasarım Notları açıkladıkları dosyayla ilişkilendirilir ancak farklı bir dosyada saklanır. Genişletilmiş Dosyalar panelinde hangi dosyaların Tasarım Notları olduğunu görebilirsiniz: Notlar sütununda bir Tasarım Notları simgesi görünür.

Belgelerinizle ilişkilendirilen görüntü kaynak-dosya adları ve dosya statüsü hakkında açıklama gibi ek dosya bilgilerini izlemek için Tasarım Notları'nı kullanabilirsiniz. Örneğin, belgeyi bir siteden diğerine kopyalarsanız, o belge için orijinal belgenin diğer site klasöründe olduğunu belirten bir açıklama ile Tasarım Notları ekleyebilirsiniz.

Tasarım Notları'nı ayrıca güvenlik nedeniyle belgenin içine koyamayacağınız, belirli bir fiyat veya yapılandırmanın nasıl seçildiği veya hangi pazarlama etmenlerinin tasarım kararını etkilediği gibi hassas bilgileri izlemek için kullanabilirsiniz.

Adobe® Fireworks® veya Flash içinde bir dosya açar ve bunu başka bir formatta dışa aktarırsanız, Fireworks ve Flash otomatik olarak orijinal kaynak dosyanın adını bir Tasarım Notları dosyasına kaydeder. Örneğin, Fireworks içinde myhouse.png dosyasını açarsanız ve bunu myhouse.gif dosyasına aktarırsanız, Fireworks uygulaması myhouse.gif.mno adlı bir Tasarım Notları dosyası oluşturur. Bu Tasarım Notları dosyası orijinal dosyanın adını mutlak dosya: URL'si olarak içerir. Bu nedenle myhouse.gif için Tasarım Notları aşağıdaki satırı içerebilir:

```
fw_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.png"
```

Benzer bir Flash Tasarım Notu aşağıdaki satırı içerebilir:

```
fl_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.fla"
```

Not: *Tasarım Notları'nı paylaşmak için kullanıcılar aynı site-kök dizin yolunu (örneğin, sites/assets/orig) içerir.*

Grafiği Dreamweaver içine aktardığınızda Tasarım Notları dosyası otomatik olarak grafikle birlikte sitenize kopyalanır. Dreamweaver içinde bir görüntü seçip bunu Fireworks kullanarak düzenlemeyi seçtiğinizde, Fireworks orijinal dosyayı düzenlemek için açar.

Sitenin Tasarım Notları'nı etkinleştirme veya devre dışı bırakma

Başa dön

Tasarım Notları dosyayla ilişkilendirilen ancak farklı bir dosyada saklanan notlardır. Tasarım Notları'nı belgelerinizle ilişkilendirilen görüntü kaynak-dosya adları ve dosya statüsü hakkında açıklama gibi ek dosya bilgilerini izlemek için kullanın.

Site için Tasarım Notları'nı Site Tanımı iletişim kutusunun Tasarım Notları kategorisinde etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz. Tasarım Notları'nı etkinleştirdiğinizde, isterseniz bunları başkalarıyla paylaşmayı da seçebilirsiniz.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Siteleri Yönet iletişim kutusunda site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Gelişmiş Ayarlar'ı genişletin ve Tasarım Notları kategorisini seçin.
4. Tasarım Notları'nı etkinleştirmek için Tasarım Notlarını Koru seçeneğini belirleyin (devre dışı bırakmak için seçimi kaldırın).
5. Siteniz için tüm yerel Tasarım Notları dosyalarını silmek istiyorsanız Temizle'yi ve ardından Evet'i tıklatın. (Uzak Tasarım Notları dosyalarını silmek isterseniz, bunları elle silmeniz gerekir).
   Not: *Tasarım Notlarını Temizle komutu yalnızca MNO (Tasarım Notları) dosyalarını siler. the_notes klasörünü veya the_notes klasöründeki dwsync.xml dosyasını silmez. Dreamweaver dwsync.xml dosyasını site senkronizasyonu hakkındaki bilgileri tutmak için kullanır.*
6. Sitenizle ilişkili Tasarım Notları'nı kalan belgelerinizle yüklemek için Tasarım Notlarını Paylaşım için Yüklemeyi Etkinleştir'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Bu seçeneği belirlerseniz Tasarım Notları'nı ekibinizdeki diğer kişilerle paylaşabilirsiniz. Dosya koyduğunuzda veya aldığınızda Dreamweaver uygulaması otomatik olarak ilişkili Tasarım Notları dosyasını koyar veya alır.
   - Bu seçeneği belirlemezseniz, Dreamweaver uygulaması Tasarım Notları'nı yerel olarak saklar ancak bunları dosyalarınızda birlikte yüklemez. Sitenizde yalnız çalışıyorsanız bu seçeneğin işaretinin kaldırılması Tasarım Notları'nın performansını artırır. Dosyaları teslim ettiğinizde veya koyduğunuzda Tasarım Notları uzak siteye aktarılmaz ve siteniz için Tasarım Notları'nı yerel olarak eklemeye ve değiştirmeye devam edebilirsiniz.

Başa dön

Tasarım Notları'nı dosyalarla ilişkilendirme

Sitenizdeki her belge veya şablon için bir Tasarım Notları dosyası oluşturabilirsiniz. Belgelerinizdeki ek uygulamalar, ActiveX kontrolleri, görüntüler, Flash içeriği, Shockwave nesneleri ve görüntü alanları için de Tasarım Notları oluşturabilirsiniz.

Not: *Şablon dosyasında Tasarım Notları eklerseniz şablonla birlikte oluşturduğunuz belgeler Tasarım Notları'nı devralmaz.*

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosyayı Belge penceresinde açın ve Dosya > Tasarım Notları seçeneğini belirleyin.
   - Dosyalar panelinde dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh).

     Not: *Dosya uzak sitedeyse öncelikle dosyayı teslim alıp veya alıp ardından yerel klasörde seçmeniz gerekir.*
2. Temel Bilgiler sekmesinde belge için Statü menüsünden bir statü seçin.
3. Geçerli yerel tarihi notlarınıza eklemek için tarih simgesini (Notlar kutusunun üstünde) tıklatın.
4. Notlar kutusuna açıklamalar yazın.
5. Dosya her açıldığında Tasarım Notları dosyasının görünmesi için Dosya Açıldığında Göster'i seçin.
6. Tüm Bilgiler sekmesinde yeni bir anahtar-değer çifti eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın; bir çift seçin ve kaldırmak için Eksi (–) düğmesini tıklatın.

   Örneğin, bir anahtarı Yazar olarak adlandırabilir (Ad kutusunda) ve değeri Heidi olarak tanımlayabilirsiniz (Değer kutusunda).
7. Notları kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması notlarınızı geçerli dosyayla aynı konumda bulunan _notlar adlı bir klasöre kaydeder. Dosya adı belgenin dosya adı artı .mno uzantısından oluşur. Örneğin, dosya adı index.html ise, ilişkili Tasarım Notları dosyasının adı index.html.mno'dur.

Başa dön

Tasarım Notları ile çalışma

Dosya ile bir Tasarım Notu ilişkilendirdikten sonra Tasarım Notu'nu açabilir, statüsünü değiştirebilir veya silebilirsiniz.

Dosyayla ilişkilendirilen Tasarım Notları'nı açma

❖ Tasarım Notları'nı açmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyayı Belge penceresinde açın ve ardından Dosya > Tasarım Notları seçeneğini belirleyin.
- Dosyalar panelinde dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh).
- Dosyalar panelinin Notlar sütununda sarı Tasarım Notları simgesini çift tıklatın.

  Not: *Sarı Tasarım Notları simgelerini göstermek için Site > Siteleri Yönet > [site adınız] > Düzenle > Gelişmiş Ayarlar > Dosya Görünüm Sütunları'nı seçin. Liste panelinde Notlar'ı seçin ve Göster seçeneğini belirleyin. Hem yerel hem de uzak siteyi göstermek için Dosyalar araç çubuğundaki Genişlet düğmesini tıklattığınızda, yerel sitenizde Tasarım Notu'na sahip olan herhangi bir dosya için sarı not simgesini gösteren bir Notlar sütununuz vardır.*

Özel Tasarım Notları statüsü atama

1. Dosya veya nesne için Tasarım Notları'nı açın (önceki yordama bakın).
2. Tüm Bilgiler sekmesini tıklatın.
3. Artı (-) düğmesini tıklatın.
4. Ad alanına statü sözcüğünü girin.
5. Değer alanına statüyü girin.

   Statü değeri zaten varsa yeni bir değerle değiştirilir.
6. Temel Bilgiler sekmesini tıklattığınızda yeni statü değeri Statü açılır menüsünde görünür.
   Not: *Statü menüsünde tek seferde sadece bir özel değer olabilir. Bu yordamı tekrar uygularsanız, Dreamweaver uygulaması ilk kez girdiğiniz statü değerini girdiğiniz yeni statü değeri ile değiştirir.*

İlişkilendirilmemiş Tasarım Notları'nı sitenizden silme

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Siteyi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Tanımı iletişim kutusunda soldaki kategori listesinden Tasarım Notları'nı seçin.
4. Temizle düğmesini tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması artık sitenizdeki bir dosyayla ilişkili olmayan tüm Tasarım Notları'nı silmesi gerektiğini onaylamanızı ister.

   İlişkilendirilmemiş bir Tasarım Notları dosyası olan bir dosyayı silmek için Dreamweaver uygulamasını kullanırsanız, Dreamweaver uygulaması Tasarım Notları dosyasını da siler; bu nedenle sahipsiz Tasarım Notları dosyaları sadece Dreamweaver dışındaki bir dosyayı

sildiğinizde veya yeniden adlandırdığınızda oluşur.

Not: *Temizle'yi tıklatmadan önce Tasarım Notlarını Sakla seçeneğinin işaretini kaldırırsanız, Dreamweaver uygulaması siteniz için tüm Tasarım Notları dosyalarını siler.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dosyaları senkronize etme

Yerel ve uzak sitelerdeki dosyaları senkronize etme

Başa dön

Yerel ve uzak sitelerdeki dosyaları senkronize etme

Dosyaları yerel ve uzak sitelerde oluşturduktan sonra iki site arasında senkronize edebilirsiniz.

Not: *Uzak siteniz de FTP sunucusu (ağa bağlı sunucu yerine) ise, dosyalarınızın senkronizasyonunda FTP kullanılır.*
Sitelerinizi senkronize etmeden önce koymak, almak, silmek veya yoksaymak istediğiniz dosyaları doğrulayabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması ayrıca size senkronizasyonu tamamladıktan sonra hangi dosyaların güncelleştirildiğini bildirir.

Senkronizasyon yapmadan yerel veya uzak sitede hangi dosyaların daha yeni olduğunu denetleme

❖ Dosyalar panelinde aşağıdakilerden birini yapın:

- Sağ üst köşedeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve ardından Düzen > Daha Yeni Yereli Seç veya Düzenle > Daha Yeni Uzağı Seç seçeneğini belirleyin.



- Dosyalar panelinde sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından Seç > Daha Yeni Yerel veya Seç > Daha Yeni Uzak seçeneğini belirleyin.

Belirli bir dosya için ayrıntılı senkronizasyon bilgilerini görüntüleme

❖ Dosyalar panelinde hakkında bilgi edinmek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından Senkronizasyon Bilgilerini Görüntüle'yi seçin.
Not: *Bu özelliğin kullanılabilmesi için Site Tanımı iletişim kutusunun Uzak kategorisinde Senkronizasyon Bilgilerini Sakla seçeneğini işaretlemiş olmanız gerekir.*

Dosyalarınızı senkronize etme

1. Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) geçerli site, sunucu veya sürücünün göründüğü menüden bir site seçin.
2. (İsteğe Bağlı) Belirli dosya veya klasörler seçin veya sitenin tamamını senkronize etmek için sonraki adıma geçin.
3. Dosyalar panelinin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve Site >Senkronize Et'i seçin.

   Dosyaları senkronize etmek için ayrıca Dosyalar panelinin üstündeki Senkronize Et düğmesini tıklatabilirsiniz.
4. Senkronize Et menüsünde aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Sitenin tamamını senkronize etmek için Tüm Site AdıSitesi'ni seçin.
   - Sadece seçilen dosyaları senkronize etmek için Sadece Seçilen Yerel Dosyalar'ı (veya en son seçimi yaptığınız yer Dosyalar panelinin Uzak görünümüyse Sadece Seçilen Uzak Dosyalar'ı) seçin.
5. Dosyaları kopyalamak istediğiniz yönü seçin:
   Daha Yeni Dosyaları Uzak Sunucuya Koy Uzak sunucuda bulunmayan veya son yüklemeden bu yana değişen tüm yerel dosyaları yükler.

   Daha Yeni Dosyaları Uzak Sunucudan Al Yerel olarak bulunmayan veya son indirmeden bu yana değişen tüm uzak dosyaları indirir.

   Daha Yeni Dosyaları Al ve Koy Tüm dosyaların en yeni sürümlerini hem yerel hem de uzak sitelere yerleştirir.
6. Hedef sitede bulunan ve kaynak sitede karşılıkları olmayan dosyaların silinip silinmeyeceğini seçin. (Yön menüsünden Al ve Koy'u seçerseniz bu seçenek kullanılamaz.)

   Daha Yeni Dosyaları Uzak Sunucuya Koy seçeneğini belirler ve Sil'i seçerseniz, uzak sitenizde bulunan ve yerel karşılığı olmayan dosyaların tümü silinir. Daha Yeni Dosyaları Uzak Sunucudan Al seçeneğini belirlerseniz, yerel sitenizde bulunan ve uzak sunucuda karşılığı olmayan dosyaların tümü silinir.
7. Önizleme'yi tıklatın.
   Not: *Dosyaları senkronize etmeden önce, bu görevi gerçekleştirmek için Dreamweaver uygulamasının yaptığı eylemlerin önizlemesini görüntülemeniz gerekir.*

   Seçilen her dosyanın en yeni sürümü zaten her iki konumda da varsa ve hiçbir şeyin silinmesi gerekmiyorsa, size senkronizasyon gerekmediğini bildiren bir uyarı görünür. Aksi takdirde, senkronizasyonu gerçekleştirmeden önce söz konusu dosyalar için eylemleri (koy, al,

sil ve yoksay) değiştirmenize olanak tanıyan Senkronize Et iletişim kutusu görüntülenir.

8. Her dosya için gerçekleştirilecek eylemi doğrulayın.
9. Belirli bir dosyaya ilişkin eylemi değiştirmek için dosyayı seçin ve önizleme penceresinin altındaki eylem simgelerinden birini tıklatın.
   Karşılaştır Karşılaştır eylemi yalnızca Dreamweaver uygulamasında bir dosya karşılaştırma aracı yükleyip belirlediyseniz çalışır. Eylem simgesi gri olarak devre dışıdır ve eylem gerçekleştirilemez.

   Seçili Dosyaları Senkronize Edildi Olarak İşaretle Bu seçenek seçili dosya veya dosyaların zaten senkronize edildiğini belirtebilmenizi sağlar
10. Dosyaları senkronize etmek için Tamam'ı tıklatın. Senkronizasyon detaylarını görüntüleyebilir veya yerel dosyaya kaydedebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Belge kodlamasını anlama

Belge kodlaması, belgede kullanılan karakterlerin kodlamasını belirler. Belge kodlaması belgenin başlığında meta etiket içinde belirtilir ve tarayıcı ile Dreamweaver uygulamasına belgenin kodlarının nasıl çözümleneceği ile kodu çözülen metni görüntülemek için hangi fontların kullanılması gerektiğini belirtir.

Örneğin, Batı Avrupa (Latin1) belirtirseniz, bu meta etiketi eklenir:

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">.

Dreamweaver, Batı Avrupa (Latin1) kodlaması için Font Tercihleri'nde belirlediğiniz fontları kullanarak belgeyi görüntüler; tarayıcı, Batı Avrupa (Latin1) kodlaması için kullanıcının belirlediği tarayıcı fontlarını kullanarak belgeyi görüntüler.

Japonca (Shift JIS) dilini belirtirseniz, bu meta etiketi eklenir:

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Shift_JIS">.

Dreamweaver, Japonca kodlaması için Font Tercihleri'nde belirlediğiniz fontları kullanarak belgeyi görüntüler; tarayıcı, Japonca kodlaması için kullanıcının belirlediği tarayıcı fontlarını kullanarak belgeyi görüntüler.

Bir sayfanın belge kodlamasını değiştirebilir ve her kodlamayı görüntülemek için kullanılan fontlar da olmak üzere, Dreamweaver uygulamasının yeni belgeler oluşturmada kullandığı varsayılan kodlamayı değiştirebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu
[print]Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Bağlama ve gezinme

Customizing a Spry Menu Bar (Spry Menü Çubuğunu Özelleştirme)
David Powers (1 Ocak 2011)
eğitim
Standart bir menü çubuğuna, dikkatli planlama ve CSS'nin makul düzeyde anlaşılması ile nasıl daha zarif bir görünüm kazandırabileceğinizi görün.

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Bağlama ve gezinme hakkında

Bağlar hakkında
Mutlak, belgeyi temel alan ve site kökünü temel alan yollar

Bağlar hakkında

Başa dön

Web sitesi belgelerini saklayacağınız bir Dreamweaver sitesi hazırladıktan ve HTML sayfalarını oluşturduktan sonra kendi belgelerinizden diğer belgelere bağlantılar oluşturmak istersiniz.

Dreamweaver belgelere, görüntülere, multimedya dosyalarına veya yüklenebilir yazılımlara bağlar oluşturmak için birkaç yol sağlar. Başlık, liste, tablo, mutlak konumlandırılmış öğe (AP öğesi) ya da çerçevelerdeki metin ve görüntüler de dahil, bir belgenin herhangi bir yerindeki metin ya da görüntüye bağlantılar oluşturabilirsiniz.

Bağ oluşturmak ve yönetmek için birkaç farklı yol vardır. Bazı web tasarımcıları varolmayan sayfalara ya da dosyalara bağ oluşturmayı tercih eder, bazılarıysa önce tüm dosyaları ve sayfaları oluşturup sonra bağları eklemeyi tercih eder. Bağları yönetmenin diğer bir yolu da, sitenizin tüm sayfalarını hazırlamadan önce bağ eklediğiniz ve test ettiğiniz yer tutucu sayfalar oluşturmaktır.

Mutlak, belgeyi temel alan ve site kökünü temel alan yollar

Başa dön

Bağın kaynak belgesi ve hedef belgesi veya varlığı arasındaki dosya yolunu anlamak bağ oluşturmak için gereklidir.

Her web sayfasının Uniform Resource Locator (URL) olarak adlandırılan benzersiz bir adresi vardır. Ancak, yerel bir bağ oluşturduğunuzda (aynı sitedeki bir belgeden diğerine olan bağ) kendisine bağ oluşturduğunuz belgenin URL'sini genellikle belirtmezsiniz, bunun yerine geçerli belgeyi ya da sitenin kök klasörünü temel alan göreceli bir yol belirtirsiniz.

Üç tür bağ yolu vardır:

- Mutlak yollar (örneğin http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html).
- Belgeyi temel alan yollar (örneğin dreamweaver/contents.html).
- Siteyi temel alan yollar (örneğin /support/dreamweaver/contents.html).

  Dreamweaver uygulamasını kullanarak bağlarınız için oluşturacağınız belge yolu türünü kolayca seçebilirsiniz.

  Not: *Site kökünü ya da belgeyi temel alan yollardan kendi tercih ettiğinizi ve en rahat şekilde çalıştığınızı kullanmanız en iyi yöntemdir. Yolları yazmak yerine bağlara gözatmak her zaman doğru yolu girmenizi sağlar.*

Mutlak yollar

Mutlak yollar bağlı belgenin tam URL'sini, kullanılacak protokolle (web sayfaları için genellik http://) birlikte sağlar, örneğin http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html. Görüntü varlığı için tam URL, http://www.adobe.com/support/dreamweaver/images/image1.jpg şeklinde olabilir.

Başka bir sunucudaki belgeye veya varlığa bağ oluşturmak için mutlak yol kullanmalısınız. Mutlak yolları yerel bağlar (aynı sitedeki belgeler) için de kullanabilirsiniz, ancak bu yaklaşım önerilmez çünkü siteyi başka bir etki alanına taşırsanız tüm yerel mutlak yol bağlarınız kaybolacaktır. Yerel bağlar için göreceli yolları kullanmak, dosyaları siteniz içinde taşımanız gerektiğinde daha fazla esneklik sağlar.

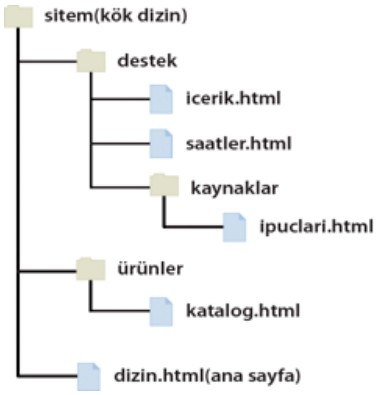
Not: *Görüntü eklerken (bağ değil), uzak sunucuda bulunan bir görüntü (yerel sabit sürücüde bulunmayan görüntü) için mutlak yol kullanabilirsiniz.*

Belgeyi temel alan yollar

Belgeyi temel alan yollar çoğu web sitesindeki yerel bağlar için en iyi yöntemdir. Geçerli belge ve bağlanılan belge veya varlık aynı klasörde olduğunda ve bir arada kalmaları olasıysa bu öğeler özellikle kullanışlıdır. Belgeyi temel alan yolu, geçerli belgeden bağlanılan belgeye giden klasör hiyerarşisindeki yolunu belirterek başka bir klasördeki belgeye veya varlığa bağ oluşturmak için de kullanabilirsiniz.

Belgeyi temel alan yollar konusundaki temel fikir, mutlak yolun hem geçerli belge hem de bağlanılan belge veya varlık için aynı olan kısmını hariç tutarak yalnızca yolun farklı kısmını sağlamaktır.

Örneğin aşağıdaki yapıda bir siteniz olduğunu varsayın:



- contents.html dosyasından hours.html dosyasına (her ikisi de aynı klasörde) olan bağ, hours.html göreceli yolunu kullanır.
- contents.html dosyasından tips.html dosyasına (resources alt klasöründe) bağ oluşturmak için, resources/tips.html göreceli yolunu kullanın. Her ters eğik çizgide (/) klasör sıradüzeninde bir düzey aşağı gidersiniz.
- contents.html dosyasından index.html dosyasına (üst klasörde, contents.html dosyasının bir düzey üstünde) bağ oluşturmak için, ../index.html göreceli yolunu kullanın. İki nokta ve ters eğik çizgi (../), klasör sıradüzeninde bir düzey yukarı gitmenizi sağlar.
- contents.html dosyasından catalog.html dosyasına (üst klasörün farklı bir alt klasöründe) bağ oluşturmak için, .../products/catalog.html göreceli yolunu kullanın. Burada ../ üst klasöre doğru yukarı gitmenizi sağlarken products/ ürün alt klasörüne doğru aşağı gitmenizi sağlar.

  Dosyaları grup halinde taşıdığınızda, örneğin bir klasörü, içindeki tüm dosyalar birbirlerine olan göreceli yollarını koruyacak şekilde, tümüyle taşıdığınızda bu dosyalar arasındaki belgeyi temel alan bağları güncelleştirmeniz gerekmez. Bununla birlikte, belgeyi temel alan bağlar içeren tek bir dosyayı ya da belgeyi temel alan bağın hedefi olan tek bir dosyayı taşıdığınızda bu bağları güncelleştirmeniz gerekir. (Dosyalar panelini kullanarak dosyaları taşır ya da yeniden adlandırırsanız, Dreamweaver tüm ilgili bağlantıları otomatik olarak güncelleştirir.)

Sitenin kökünü temel alan yollar

Sitenin kökü temel alan yolları sitenin kök klasöründen bir belgeye giden yolu tanımlar. Birkaç sunucu kullanan büyük bir web sitesinde ya da birkaç sitenin bulunduğu tek bir sunucuda çalışıyorsanız bu yolları kullanmak isteyebilirsiniz. Ancak, bu yol türü hakkında bilginiz yoksa belgeyi temel alan yolları kullanmanız daha iyi olacaktır.

Sitenin kökünü temel alan yollar, sitenin kök klasörünü belirten bölme çizgisiyle başlar. Örneğin /support/tips.html, sitenin kök klasörünün support alt klasöründeki bir dosyanın (tips.html) site kökünü temel alan yoludur.

HTML dosyalarınızı web sitenizde sık sık bir klasörden diğerine taşıyorsanız sitenin kökünü temel alan yollar bağ oluşturmak için çoğu zaman en iyi yoldur. Sitenin kökünü temel alan bağlar içeren bir belgeyi taşırken; bağlar site kökünü temel aldığı ancak belgenin kendisini temel almadığı için bağları değiştirmeniz gerekmez, örneğin HTML dosyalarınız bağımlı dosyalar için (örneğin görüntüler) sitenin kökünü temel alan bağları kullanıyorsa, bir HTML dosyasını taşıdığınızda bağımlı dosya bağları hala geçerlidir.

Ancak sitenin kökünü temel alan bağların hedefi olan belgeleri taşır ya da yeniden adlandırırsanız, belgelerin birbirlerine göre olan yolları değişmemiş olsa da bu bağları güncelleştirmeniz gerekir. Örneğin bir klasörü taşırsanız, o klasörde dosyalara sitenin kökünü temel alan tüm bağları güncelleştirmeniz gerekir. (Dosyalar panelini kullanarak dosyaları taşır ya da yeniden adlandırırsanız, Dreamweaver tüm ilgili yolları otomatik olarak güncelleştirir.)

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Görüntü eşlemeleri

Görüntü eşlemeleri hakkında
İstemci tarafı görüntü eşlemeleri ekleme
Görüntü eşleme etkin noktalarını değiştirme

Görüntü eşlemeleri hakkında

Başa dön

Görüntü eşlemesi, etkin nokta olarak adlandırılan bölgelere bölünmüş bir görüntüdür; kullanıcı etkin noktayı tıklattığında bir eylem oluşur (örneğin yeni bir dosya açılır).

İstemci tarafındaki görüntü eşlemeleri köprü metni bağı bilgilerini sunucu tarafı görüntü eşlemeleri gibi ayrı bir eşleme dosyasında değil HTML belgesinde depolar. Ziyaretçi görüntüdeki etkin bir noktayı tıklattığında ilgili URL doğrudan sunucuya gönderilir. Bu istemci tarafı görüntü eşlemelerini sunucu tarafı görüntü eşlemelerinden daha hızlı yapar, çünkü sunucunun kullanıcının nereyi tıklattığını belirlemesi gerekmez. İstemci tarafı görüntü eşlemeleri Netscape Navigator 2.0 ve sonraki sürümleri, NCSA Mosaic 2.1 ve 3.0 ve Internet Explorer'ın tüm sürümleri tarafından desteklenir.

Dreamweaver varolan belgelerdeki sunucu tarafı görüntü eşlemelerine olan referansları değiştirmez; aynı belgede hem istemci tarafı görüntü eşlemeleri hem de sunucu tarafı görüntü eşlemeleri kullanabilirsiniz. Ancak her iki türdeki görüntü eşlemelerini de destekleyen tarayıcılar istemci tarafı görüntü eşlemelerine öncelik verirler. Belgeye sunucu tarafı görüntü eşlemesi eklemek için uygun HTML kodunu yazmanız gerekir.

İstemci tarafı görüntü eşlemeleri ekleme

Başa dön

İstemci tarafı görüntü eşlemesi eklediğinizde etkin nokta alanı oluşturursunuz ve sonra kullanıcı etkin nokta alanını tıklattığında açılan bir bağ tanımlarsınız.

Not: *Birden fazla etkin nokta alanı oluşturabilirsiniz ancak bunlar aynı görüntü eşlemesinin parçalarıdır.*

1. Belge penceresinde görüntüyü seçin.
2. Özellik denetçisinde, tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.
3. Eşleme Adı kutusuna görüntü için benzersiz bir ad girin. Aynı belgede birden fazla görüntü eşlemi kullanıyorsanız her eşlemenin benzersiz bir ada sahip olduğundan emin olun.
4. Görüntü eşleme alanlarını tanımlamak için aşağıdakilerden birini yapın:
   - daire aracını seçin ve daire şeklinde bir etkin nokta oluşturmak için işaretçiyi görüntünün üstüne sürükleyin.
   - dikdörtgen aracını seçin ve dikdörtgen şeklinde bir etkin nokta oluşturmak için işaretçiyi görüntünün üstüne sürükleyin.
   - çokgen aracını seçin ve her köşe noktası için bir defa tıklatarak şekli simetrik olmayan bir etkin nokta tanımlayın. Şekli kapatmak için ok aracını tıklatın.

     Etkin noktayı oluşturduktan sonra etkin nokta Özellik denetçisi görünür.
5. Etkin nokta Özellik denetçisinin Bağlantı kutusunda, kullanıcı etkin noktayı tıklattığında açılmasını istediğiniz dosyaya gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın ya da yolu yazın.
6. Hedef açılır menüsünde dosyanın açılacağı pencereyi seçin ya da adını yazın.

   Mevcut belgede adlandırdığınız tüm çerçevelerin adları açılır listede görünür. Varolmayan bir çerçeve belirtirseniz, bağlanmış sayfa belirttiğiniz ada sahip yeni bir pencereye yüklenir. Ayrıca aşağıdaki ayrılmış hedef adlarından da seçebilirsiniz:
   - _blank bağlı dosyayı adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.
   - _parent bağlı dosyayı, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine ya da penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı dosya tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
   - _self bağlı dosyayı, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle genellikle belirlemenize gerek yoktur.
   - _top bağlı dosyayı tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

     Not: *Seçili etkin nokta bağ içerene kadar hedef seçeneği kullanılamaz.*
7. Alternatif kutusuna yalnızca metin görüntüleyen tarayıcılarda ya da görüntülerin elle yüklendiği tarayıcılarda görüntülenecek metni yazın. Bazı tarayıcılar, kullanıcı işaretçiyi etkin noktanın üstüne getirdiğinde bu metni araç ipucu olarak görüntüler.
8. Görüntü eşlemesinde başka etkin noktalar tanımlamak için 4-7 arasındaki adımları yineleyin.
9. Görüntüyü eşlemeyi bitirdiğinizde, Özellik denetçisini değiştirmek için belgede boş bir alanı tıklatın.

Başa dön

Görüntü eşleme etkin noktalarını değiştirme

Görüntü eşlemede oluşturduğunuz etkin noktaları kolayca düzenleyebilirsiniz. Etkin nokta alanını taşıyabilir, etkin noktaları yeniden boyutlandırabilir ya da etkin noktayı mutlak konumlandırılmış öğe içinde (AP öğesi) ileri veya geri hareket ettirebilirsiniz.

Ayrıca, etkin nokta içeren bir görüntüyü bir belgeden diğerine kopyalayabilir ya da görüntüden bir ya da daha fazla etkin nokta kopyalayıp başka bir görüntüye yapıştırabilirsiniz; görüntüyle ilişkili etkin noktalar da yeni belgeye kopyalanır.

Görüntü eşlemesinde birden fazla etkin nokta seçme

1. Etkin nokta seçmek için işaretçi etkin nokta aracını kullanın.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Seçmek istediğiniz diğer etkin noktaları Üstkarakter tuşu basılıyken tıklatın.
   - Etkin noktaların tümünü seçmek için Ctrl+A (Windows) ya da Command+A (Macintosh) tuşlarına basın.

Etkin noktayı taşıma

1. Etkin nokta seçmek için işaretçi etkin nokta aracını kullanın.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Etkin noktayı yeni bir alana sürükleyin.
   - Etkin noktayı seçilen yönde 10 piksel taşımak için Control + ok tuşlarını kullanın.
   - Etkin noktayı seçilen yönde 1 piksel taşımak için ok tuşlarını kullanın.

Etkin noktayı yeniden boyutlandırma

1. Etkin nokta seçmek için işaretçi etkin nokta aracını kullanın.
2. Etkin noktanın boyutunu ya da şeklini değiştirmek için etkin nokta seçim tutamaçlarından birini sürükleyin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Atla menüleri

Atla menüleri hakkında
Atla menüsü ekleme
Atla menüsü öğelerini düzenleme
Atla menüleriyle ilgili sorunları giderme

Atla menüleri hakkında

Başa dön

Atla menüsü belgede bulunan ve belgelere ya da dosyalara bağları listeleyen, site ziyaretçilerinin görebildiği bir açılır menüdür. Web sitenizdeki belgelere, başka web sitelerindeki belgelere, e-postaya, grafiklere ya da tarayıcıda açılabilen tüm dosya türlerine bağ oluşturabilirsiniz.

Atla menüsündeki her seçenek bir URL ile ilişkilidir. Kullanıcı bir seçeneği seçtiğinde ilgili URL'ye yönlendirilir ("atlar"). Atla menüleri Atla Menüsü form nesnesinin içine eklenir.

Atla menüsü üç bileşen içerebilir.

- (İsteğe bağlı) Menü öğelerinin kategori açıklaması gibi bir menü seçimi komut istemi ya da “Birini seçin” gibi açıklamalar.
- (Gerekli) Bağlı menü öğelerinin listesi: kullanıcı bir seçeneği seçer ve bağlı belge ya da dosya açılır.
- (İsteğe bağlı) Git düğmesi.

Atla menüsü ekleme

Başa dön

1. Belgeyi açın ve ekleme noktasını Belge penceresinin içine yerleştirin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Form > Atla Menüsü'nü seçin.
   - Ekle panelinin Formlar kategorisinde Atla Menüsü düğmesini tıklatın.
3. Atla Menüsü Ekle iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın. Seçeneklerin kısmi bir listesi aşağıda belirtilmiştir:
   Artı ve eksi düğmeleri Öğe eklemek için artı işaretini tıklatın, başka bir öğe eklemek için artı işaretini tekrar tıklatın. Öğeyi silmek için eksi işaretini tıklatın.

   Ok düğmeleri Öğeyi seçin ve listede yukarı ya da aşağı taşımak için okları tıklatın.

   Metin Adlandırılmamış öğenin adını yazın. Menünüz seçim komut istemi içeriyorsa (örneğin “Birini seçin”), ilk menü öğesi olarak buraya yazın (komut istemi içeriyorsa aynı zamanda en alttaki URL Değişikliğinden Sonra İlk Öğeyi Seç seçeneğini de işaretlemelisiniz).

   Seçildiğinde URL'ye Git Hedef dosyaya gözatın ya da yolunu yazın.

   URL'leri Bununla Aç Dosyanın aynı pencerede mi ya da bir çerçevede mi açılacağını belirtin. Hedeflediğiniz çerçeve menüde yoksa Atla Menüsü Ekle iletişim kutusunu kapatın ve çerçeveyi adlandırın.

   Menünün Sonrasına Git Düğmesi Ekle Menü seçim isteminin yerine Git düğmesi eklemek için bunu seçin.

   URL Değişikliğinden Sonra İlk Öğeyi Seç İlk menü öğesi olarak menü seçim komut istemi (“Birini seçin”) eklediyseniz bunu seçin.

Atla menüsü öğelerini düzenleme

Başa dön

Menüdeki ya da bir öğenin bağlı olduğu dosyadaki öğelerin sırasını değiştirebilir ve öğe ekleyebilir, silebilir ya da öğeleri yeniden adlandırabilirsiniz.

Bağlı dosyanın açılacağı konumu değiştirmek ya da menü seçim komut istemi eklemek ya da değiştirmek için Atla Menüsü davranışını Davranışlar panelinden değiştirmeniz gerekir.

1. Açık değilse Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın.
2. Belge penceresinin Tasarım görünümünde atla menüsü nesnesini seçmek için tıklatın.
3. Özellik denetçisinde Liste Değerleri düğmesini tıklatın.
4. Menü öğelerindeki değişikliklerinizi yapmak için Liste değerleri iletişim kutusunu kullanın ve Tamam'ı tıklatın.

Atla menüleriyle ilgili sorunları giderme

Başa dön

Kullanıcı bir atla menüsü öğesini seçtikten sonra, kullanıcı o sayfaya geri dönerse ya da URL'yi Bununla Aç kutusu çerçeve belirtiyorsa o menü öğesini yeniden seçmenin hiçbir yolu yoktur. Bu sorunu gidermek için iki yol vardır:

- Kategori gibi bir menü seçimi komut istemi ya da “Birini seçin” gibi bir kullanıcı açıklaması kullanın. Menü seçim komut istemi her menü seçiminden sonra otomatik olarak yeniden seçilir.
- Kullanıcının seçili olan bağa yeniden gitmesini sağlayan Git düğmesini kullanın. Atla menüsüyle Git düğmesini kullandığınızda Git düğmesi, kullanıcının menüdeki seçimle ilişkilendirilen URL'ye "atlatan" tek mekanizma olur. Atla menüsünde bir menü öğesini seçme artık kullanıcıyı otomatik olarak başka bir sayfa veya çerçeveye yeniden yönlendirmez.

  Not: *Atla Menüsü Ekle iletişim kutusunda her atla menüsü için bu seçeneklerden yalnızca birini seçin çünkü bunlar atla menüsünün tamamına uygulanırlar.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Harici CSS stil sayfasına bağ oluşturma

Harici CSS stil sayfasını düzenlerken, o CSS stil sayfasına bağlı tüm belgeler düzenlemeleri yansıtmak için güncelleştirilir. Belgede bulunan CSS stillerini yeni bir CSS stil sayfası oluşturmak için dışa aktarabilirsiniz ve harici stil sayfasındaki stilleri uygulamak için bu sayfayı ekleyebilir veya sayfaya bağ oluşturabilirsiniz.

Oluşturduğunuz ya da sitenize kopyaladığınız tüm stil sayfalarını sitenizin sayfalarına ekleyebilirsiniz. Buna ek olarak, Dreamweaver sitenize otomatik olarak taşınabilecek ve sayfalarınıza eklenebilecek hazır stil sayfalarıyla birlikte gelir.

1. Aşağıdakilerden birini yaparak CSS Stilleri panelini açın:
   - Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.
   - Shift + F11 tuşlarına basın.
2. CSS Stil Sayfaları panelinde Stil Sayfası Ekle düğmesini tıklatın. (Panelin sağ alt köşesindedir.)
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Harici CSS stil sayfanıza gitmek için Gözat'ı tıklatın.
   - Dosya/URL kutusuna stil sayfasının yolunu yazın.
4. Farklı Ekle kutusunda aşağıdakilerden birini seçin:
   - Geçerli belge ve harici stil sayfası arasında bağ oluşturmak için Bağ'ı seçin. Bu, HTML kodunda bir bağ href etiketi oluşturur ve yayınlanan stil sayfasının konumunun URL'sini referans verir. Bu yöntemi hem Microsoft Internet Explorer hem de Netscape Navigator destekler.
   - Bir harici stil sayfasından diğerine referans eklemek için bağ etiketi kullanamazsınız. Stil sayfalarını yuvalamak istiyorsanız bir içe aktarma yönergesi kullanmanız gerekir. Tarayıcıların çoğu (yalnızca stil sayfasında değil) bir sayfadaki içe aktarma yönergesini de tanır. Bir sayfaya bağlanmış veya içe aktarılmış harici stil sayfalarında çakışan kurallar olduğunda, çakışan özelliklerin giderilme şekilleri içe aktarılan ve bağlanan stil sayfalarında belirgin şekilde farklıdır. Harici stil sayfasına bağ oluşturmak yerine sayfayı içe aktarmak istiyorsanız İçe Aktar'ı seçin.
5. Medya açılır menüsünde stil sayfası için hedef medyayı belirtin.

   Medyaya bağlı stil sayfaları hakkında daha fazla bilgi için, www.w3.org/TR/CSS21/media.html adresindeki World Wide Web Consortium web sitesine bakın.
6. Stil sayfasının istediğiniz stili geçerli sayfaya uyguladığını doğrulamak için Önizleme düğmesini tıklatın.

   Stiller beklediğiniz şekilde değilse stil sayfasını kaldırmak için İptal'i tıklatın. Sayfa önceki görünümüne döner.
7. Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

Dreamweaver örnek dosyasını temel alan bir sayfa oluşturma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Gezinme çubukları

Gezinme çubukları hakkında

Başa dön

Gezinme çubukları hakkında

Gezinme çubuğu özelliği Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Adobe, gezinme çubuğu oluşturmak istiyorsanız Spry Menü Çubuğu widget'ını kullanmanızı önerir.

Daha fazla Yardım konusu
Spry Menü Çubuğu widget'ı ile çalışma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS bağ özelliklerini ayarlama tüm sayfa için

Bağlarınız için font, font boyutu, renk ve diğer öğeleri belirtebilirsiniz. Varsayılan olarak Dreamweaver bağlarınız için CSS kuralları oluşturur ve bunları sayfada kullandığınız tüm bağlara uygular. (Kurallar, sayfanın head bölümüne gömülmüştür.)

Not: *Bir sayfada bağları birbirinden bağımsız olarak özelleştirmek istiyorsanız, ayrı ayrı CSS kuralları oluşturup bunları bağlara ayrı bir şekilde uygulamanız gerekir.*

1. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetçisinden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.
2. Bağlar (CSS) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.
   Bağ Fontu Bağ metninde kullanılacak varsayılan font ailesini belirler. Dreamweaver varsayılan olarak, siz farklı bir font belirlemedikçe, tüm sayfa için belirlenen font ailesini kullanır.

   Boyut Bağ metninde kullanılacak varsayılan font boyutunu belirler.

   Bağ Rengi Bağ metnine uygulanacak rengi belirler.

   Ziyaret Edilen Bağlar Ziyaret edilen bağlara uygulanacak rengi belirler.

   Rollover Bağları Fare (veya işaretçi) bir bağın üzerine geldiğinde uygulanacak rengi belirler.

   Etkin Bağlar Fare (veya işaretçi) bir bağı tıklattığında uygulanacak rengi belirler.

   Alt Çizgi Stili Bağlara uygulanacak alt çizgi stilini belirler. Sayfanızda zaten tanımlanmış bir alt çizgi bağ stili varsa (örneğin harici CSS stil sayfası ile), Alt Çizgi Stili menüsü varsayılan olarak “değiştirme” seçeneğini kullanır. Bu seçenek, tanımlı bir bağ stili olduğuna dair sizi uyarır. Sayfa Özellikleri iletişim kutusunu kullanarak alt çizgi stilini değiştirirseniz, Dreamweaver önceki bağ tanımını değiştirir.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Bağlarla ilgili sorunları giderme

Kopuk, harici ve artık bağları bulma
Kopmuş bağları onarma

Kopuk, harici ve artık bağları bulma

Başa dön

Kopmuş bağları ve sahipsiz dosyaları (halen sitede olan ancak sitedeki başka herhangi bir dosya tarafından bağlanılmayan dosyalar) bulmak için Bağları Denetle özelliğini kullanın. Açık bir dosyayı, yerel sitenin bir kısmını ya da tüm yerel siteyi arayabilirsiniz.

Dreamweaver yalnızca sitedeki belgelere oluşturulmuş bağları doğrular; Dreamweaver seçili belge ya da belgelerdeki harici bağların listesini derler ancak bunları doğrulamaz.

Sitenizdeki diğer dosyalar tarafından artık kullanılmayan dosyaları da tanımlayabilir ve silebilirsiniz.

Geçerli belgedeki bağları denetleme

1. Dosyayı yerel Dreamweaver sitenizdeki bir konuma kaydedin.
2. Dosya > Sayfayı Denetle > Bağlar'ı seçin.

   Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Kopmuş Bağlar raporu görünür.
3. Bağ Denetleyicisi panelinde, başka bir rapor görüntülemek için Göster açılır menüsünden Harici Bağlar'ı seçin.

   Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Harici Bağlar raporu görünür.

   Sitenin tümündeki bağları denetlerken sahipsiz dosyaları da denetleyebilirsiniz.
4. Raporu kaydetmek için Bağ Denetleyicisi panelindeki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın. Rapor geçici bir dosyadır, kaydetmezseniz kaybolur.

Yerel sitenin bir bölümündeki bağları denetleme

1. Dosyalar panelinde, Geçerli Siteler açılır menüsünden bir site seçin.
2. Yerel görünümde, denetlenecek dosyaları ya da klasörleri seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yaparak denetimi başlatın:
   - Seçili dosyalardan birini sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve bağlam menüsünden Bağları Denetle > Seçili Dosyalar/Klasörler'i seçin.
   - Dosya > Sayfayı Denetle > Bağlar'ı seçin.

     Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Kopmuş Bağlar raporu görünür.
4. Bağ Denetleyicisi panelinde, başka bir rapor görüntülemek için Göster açılır menüsünden Harici Bağlar'ı seçin.

   Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Harici Bağlar raporu görünür.

   Sitenin tümündeki bağları denetlerken sahipsiz dosyaları da denetleyebilirsiniz.
5. Rapor kaydetmek için Bağ Denetleyicisi panelindeki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın.

Tüm sitedeki bağları denetleme

1. Dosyalar panelinde, Geçerli Siteler açılır menüsünden bir site seçin.
2. Site > Bağları Tüm Sitede Denetle'yi seçin.

   Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Kopmuş Bağlar raporu görünür.
3. Bağ Denetleyicisi panelinde, başka bir rapor görüntülemek için Göster açılır menüsünden Harici Bağlar'ı ya da Sahipsiz Dosyalar'ı seçin.

   Bağ Denetleyicisi panelinde, seçtiğiniz rapor türüne uyan dosyaların listesi görünür.

   Not: *Rapor türü olarak Sahipsiz Dosyalar'ı seçerseniz, listeden bir dosya seçip Sil tuşuna basarak sahipsiz dosyaları doğrudan Bağ Denetleyicisi panelinden silebilirsiniz.*
4. Rapor kaydetmek için Bağ Denetleyicisi panelindeki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın.

Kopmuş bağları onarma

Başa dön

Bağ raporu çalıştırdıktan sonra kopmuş bağları ve görüntü referanslarını doğrudan Bağ Denetleyicisi panelinde onarabilirsiniz ya da listeden dosyaları açabilir ve bağları Özellik denetçisinde onarabilirsiniz.

Bağ Denetleyicisi panelinde bağları onarma

1. Bağ denetim raporu çalıştırın.
2. Bağ Denetleyicisi panelinin (Sonuçlar panel grubunda) Kopmuş Bağlar sütununda (Dosyalar sütunu değil) kopmuş bağı seçin.

   Kopmuş bağın yanında bir klasör simgesi görünür.
3. Kesik bağlantının yanındaki klasör simgesini tıklatın ve doğru dosyaya gözatın veya doğru yolu ve dosya adını yazın.
4. Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

   Bu aynı dosyaya başka kopmuş referanslar varsa, diğer dosyalardaki referansları onarmak için de komut istemiyle uyarılırsınız. Dreamweaver uygulamasının listede bu dosyaya referansta bulunan tüm dosyaları güncelleştirmesi için Evet'i tıklatın. Dreamweaver uygulamasının yalnızca geçerli referansı güncelleştirmesi için Hayır'ı tıklatın.

   Not: *Site için Dosya Almayı ve Dosya Vermeyi Etkinleştir etkinleştirilmişse, Dreamweaver değişiklik gerektiren dosyaları vermeyi dener. Dreamweaver bir dosyayı veremezse uyarı iletişim kutusu görüntüler ve kopmuş referansları değiştirmeden bırakır.*

Özellik denetçisinde bağları onarma

1. Bağ denetim raporu çalıştırın.
2. Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Dosya sütunundaki bir girişi çift tıklatın.

   Dreamweaver belgeyi açar, kopmuş görüntüyü ya da bağı seçer ve yolu ve dosya adını Özellik denetçisinde vurgular. (Özellik denetçisi görünmüyorsa açmak için Pencere > Özellikler'i seçin.)
3. Özellik denetçisinde yeni bir yol ve dosya adı belirlemek için doğru dosyaya gözatmak üzere klasör simgesini tıklatın veya vurgulanmış metnin üstüne yazın.

   Görüntü referansı güncelleştiriyorsanız ve yeni görüntü hatalı boyutta görünüyorsa, Özellik denetçisindeki G ve Y etiketlerini tıklatın ya da yükseklik ve genişlik değerlerini sıfırlamak için Yenile düğmesini tıklatın.
4. Dosyayı kaydedin.

   Bağlar onarıldığı için Bağ Denetleyicisi'ndeki girişleri kaybolur. Yeni yolu ya da dosya adını Bağ Denetleyicisi'ne girdikten sonra (ya da değişiklikleri Özellik denetçisinde kaydettikten sonra) giriş listede görünmeye devam ediyorsa, Dreamweaver yeni dosyayı bulamaz ve bağı halen kopmuş olarak kabul eder.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kodlama

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Kodu daraltma

Kodu daraltma hakkında
Kod parçalarını daraltma ve genişletme
Daraltılmış kod parçalarını kopyalama ve taşıma

Kodu daraltma hakkında

Başa dön

Kod parçalarını daraltabilir veya genişletebilirsiniz, böylece kaydırma çubuğunu kullanmadan belgenizin farklı bölümlerini görebilirsiniz. Örneğin, sayfanın alt bölümlerinde, div etiketine uygulanan head etiketindeki tüm CSS kurallarını görmek için, head etiketiyle div etiketi arasındaki bütün öğeleri daraltabilir böylece bir seferde kodun her iki bölümünü de görebilirsiniz. Kod parçalarını Tasarım görünümü veya Kod görünümünde seçimler yaparak seçebilseniz de kodu sadece Kod görünümünde daraltabilirsiniz.
Not: *Dreamweaver şablonlarından oluşturulan dosyalar, şablon dosyası (.dwt) daraltılmış kod parçaları içeriyor olsa da kodu tamamen genişletilmiş olarak görüntüler.*

Kod parçalarını daraltma ve genişletme

Başa dön

Kodu seçtiğinizde, seçimin yanında bir daraltma düğmesi kümesi görüntülenir (Windows'ta eksi simgeleri; Macintosh'ta dikey üçgenler). Seçimi daraltmak ve genişletmek için düğmeleri tıklatın. Kod daraltıldığında, daraltma düğmeleri genişletme düğmesine dönüşür (Windows'ta Artı düğmesi; Macintosh'ta yatay üçgen).

Kimi zaman tam olarak seçtiğiniz kod parçası daralmaz. Dreamweaver, seçimi en genel ve görsel olarak memnun edici biçimde daraltmak için "akıllı daraltmayı" kullanır. Örneğin, etiketi seçtiniz ve girintilediyseniz ve ardından etiketten önceki girintilenmiş boşlukları da seçtiyseniz, birçok kullanıcı girintilerin korunmasını bekleyeceğinden Dreamweaver girintilenmiş boşlukları daraltmaz. Akıllı daraltmayı devre dışı bırakmak ve Dreamweaver uygulamasını tam olarak seçtiğinizi daraltmaya zorlamak için kodunuzu daraltmadan önce Control tuşunu basılı tutun.

Ayrıca, parça hatalar içeriyor veya kod bazı tarayıcılar tarafından desteklenmiyorsa, daraltılan kod parçalarında bir uyarı simgesi görüntülenir.

Daraltma düğmelerinden birini Alt tuşuyla tıklatarak (Windows) veya Option tuşuyla tıklatarak (Macintosh) veya Kodlama araç çubuğunda Seçimi Daralt düğmesini tıklatarak kodu daraltabilirsiniz.

1. Bazı kodları seçin.
2. Düzen > Kodu Daralt'ı seçin ve seçeneklerden birini belirleyin.

Daraltılmış kod parçasını seçme

❖ Kod görünümünde daraltılmış kod parçasını tıklatın.
Not: *Tasarım görünümünde daraltılmış kod parçasının bir bölümünü seçtiğinizde, parça otomatik olarak Kod görünümünde genişletilir. Tasarım görünümünde eksiksiz kod parçasını seçtiğinizde, parça Kod görünümünde daraltılmış olarak kalır.*

Kodu genişletmeden daraltılmış kod parçasında görüntüleme

❖ Fare işaretçisini daraltılmış kod parçasının üzerinde tutun.

Kodu daraltmak ve genişletmek için klavye kısayollarını kullanma

❖ Aşağıdaki klavye kısayollarını da kullanabilirsiniz:

Komut	Windows	Macintosh
Seçimi Daralt	Control+Shift+C	Command+Shift+C
Dış Seçimi Daralt	Control+Alt+C	Command+Alt+C
Seçimi Genişlet	Control+Shift+E	Command+Shift+E
Tüm Etiketi Daralt	Control+Shift+J	Command+Shift+J
Tüm Dış Etiketi Daralt	Control+Alt+J	Command+Alt+J
Tümünü Genişlet	Control+Alt+E	Command+Alt+E

Daraltılmış kod parçalarını kopyalama ve taşıma

Daraltılmış kod parçalarını kopyalayıp yapıştırabilir veya daraltılmış kod parçalarını sürükleyerek taşıyabilirsiniz.

Daraltılmış kod parçasını kopyalayıp yapıştırma

1. Daraltılmış kod parçasını seçin.
2. Düzen > Kopyala'yı seçin.
3. Kodu yapıştırmak istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
4. Düzen > Yapıştır'ı seçin.
   Not: *Diğer uygulamalara yapıştırabilirsiniz ancak kodun daraltılmış durumu korunmaz.*

Daraltılmış kod parçasını sürükleme

1. Daraltılmış kod parçasını seçin.
2. Seçimi yeni konuma sürükleyin.
   Seçimin kopyasını sürüklemek için Control tuşunu basılı tutarak (Windows) veya Alt tuşunu basılı tutarak (Macintosh) sürükleyin.

   Not: *Başka belgelere sürükleyemezsiniz.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Tasarım görünümünde kodu düzenleme

Tasarım görünümünde kodu düzenleme hakkında
Tasarım görünümünde alt etiketleri seçme
Özellik denetçisiyle kodu düzenleme
Özellik denetçisiyle CFML'yi düzenleme
Etiket denetçisiyle nitelikleri değiştirme
Hızlı Etiket Düzenleyici'ye genel bakış
Hızlı Etiket Düzenleyici'yle kodu düzenleme
Hızlı Etiket Düzenleyici'deki ipuçları menüsünü kullanma
Etiket seçiciyle kodu düzenleme
Tasarım görünümünde komut dosyalarını yazma ve düzenleme
Özellik denetimini kullanarak sayfada komut dosyalarını düzenleme
JavaScript davranışlarını kullanma

Başa dön

Tasarım görünümünde kodu düzenleme hakkında

Dreamweaver, temelde yatan kaynak kodunu düşünmeden görsel olarak web sayfaları oluşturmanıza ve düzenlemenize olanak sağlar ancak daha fazla denetim veya web sayfanızda sorun gidermek için kimi zaman kodu düzenlemeniz gerekebilir. Dreamweaver, Tasarım görünümünde çalışırken kodu düzenlemenize olanak sağlar.

Bu bölüm Tasarım görünümünde çalışmayı tercih eden kişiler için tasarlanmıştır ancak koda hızlı erişim isteyen kişiler içindir de.

Başa dön

Tasarım görünümünde alt etiketleri seçme

Alt etiketler içeren bir nesneyi Tasarım görünümünde seçerseniz, örneğin bir HTML tablosunu, Düzen> Alt Öğe Seç'i belirleyerek ilk alt etiketi hızlıca seçebilirsiniz.

Not: *Bu komut sadece Tasarım görünümünde vardır.*

Örneğin, <table> etiketinin normal olarak <tr> alt etiketleri vardır. Etiket seçicide <table> etiketini seçerseniz, Düzen> Alt Öğe Seç'i belirleyerek tablodaki ilk satırı seçebilirsiniz. Dreamweaver, etiket seçicideki ilk <tr> etiketini seçer. <tr> etiketi kendi başına alt etiketlere sahip olduğundan (<td> etiketleri), Düzen> Alt Öğe Seç'in tekrar belirlenmesi tablodaki ilk hücreyi seçer.

Başa dön

Özellik denetçisiyle kodu düzenleme

Sayfanızdaki metnin veya nesnelerin niteliklerini incelemek ve düzenlemek için Özellik denetimini kullanabilirsiniz. Özellik denetiminde görüntülenen özellikler genellikle etiketlerin niteliklerine karşılık gelir; Özellik denetiminde bir özelliği değiştirme genellikle Kod görünümünde karşılık gelen niteliği değiştirmekle aynı etkiye sahiptir.

Not: *Etiket denetçisi ve Özellik denetçisinin her ikisi de etiket niteliklerini görmenize ve düzenlemenize olanak sağlar. Etiket denetçisi belirtilen etiketle ilişkilendirilen tüm nitelikleri görüntülemenize ve düzenlemenize olanak sağlar. Özellik denetçisi sadece en genel nitelikleri görüntüler ancak bu niteliklerin değerlerini değiştirmek için daha fazla denetim sağlar ve belirli etiketlere karşılık gelmeyen bazı nesneleri (tablo sütunları gibi) düzenlemenizi sağlar.*

1. Metnin içinde tıklatın ve sayfada bir nesne seçin.

   Metnin veya nesnenin Özellik denetçisi Belge penceresinin altında görüntülenir. Özellik denetçisi görüntülenmiyorsa, Pencere > Özellikler'i seçin.

2. Özellik denetçisindeki niteliklerde değişiklikler yapın.

Başa dön

Özellik denetçisiyle CFML'yi düzenleme

Tasarım görünümünde ColdFusion işaretlemesini incelemek ve değiştirmek için Özellik denetimini kullanın.

1. Özellik denetiminde etiket niteliklerini düzenlemek veya yeni nitelikler eklemek için Nitelikler düğmesini tıklatın.
2. Etiket, açma ve kapama etiketleri arasında içeriğe sahipse, içeriği düzenlemek için İçerik düğmesini tıklatın.

   İçerik düğmesi sadece seçili etiket boş etiket değilse (diğer bir deyişle, hem açma hem de kapama etiketi varsa) görüntülenir.

3. Etiket şartlı ifade içeriyorsa, İfade kurusunda değişiklikler yapın.

Etiket denetçisiyle nitelikleri değiştirme

Başa dön

Nitelikleri ve nitelik değerlerini düzenlemek veya eklemek için Etiket denetçisini kullanın. Etiket denetçisi, diğer tümleşik geliştirme ortamlarındaki (IDE'ler) benzer özellik sayfası kullanarak etiketleri ve nesneleri düzenlemenize olanak sağlar.

1. Belge penceresinde aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Kod görünümünde (veya Kod denetçisinde), etiketin adının veya içeriğinin herhangi bir yerinde tıklatın.
   - Tasarım görünümünde bir nesne veya Etiket Seçici'de bir etiket seçin.
2. Etiket denetimini (Pencere > Etiket Denetimi) açın ve Nitelikler sekmesini seçin.

   Seçimin nitelikleri ve geçerli değerleri Etiket denetiminde görüntülenir.
3. Etiket denetiminde aşağıdakilerden birini yapın:
   - Nitelikleri kategoriye göre düzenlenmiş biçimde görmek için Kategori Görünümünü Göster düğmesini tıklatın.
   - Nitelikleri alfabetik listede görmek için Liste Görünümünü Göster düğmesini tıklatın.
   - Niteliğin değerini değiştirmek için değeri seçin ve düzenleyin.
   - Değeri olmayan bir niteliğe değer eklemek için niteliğin sağındaki nitelik değeri sütununu tıklatın ve değeri ekleyin.
   - Nitelik öntanımlı değerler alıyorsa, nitelik değeri sütununun sağındaki açılan menüden (veya renk seçiciden) bir değer seçin.
   - Nitelik URL değeri alıyorsa, Gözat düğmesini tıklatın veya dosyayı seçmek için Dosyaya İşaret Et simgesini kullanın veya kutuya URL'yi yazın.
   - Nitelik dinamik içeriğin kaynağından (veritabanı gibi) bir değer alıyorsa, nitelik değeri sütununun sağındaki Dinamik Veri düğmesini tıklatın. Ardından bir kaynak seçin.
   - Niteliğin değerini silmek için değeri seçin ve Backspace (Windows) veya Delete (Macintosh) tuşuna basın.
   - Niteliğin adını değiştirmek için niteliğin adını seçin ve düzenleyin.

     Not: *Standart bir niteliğin adını değiştirir ve ardından bu niteliğe bir değer eklerseniz, nitelik ve yeni değeri ilgili kategoriye taşınır.*
   - Listede henüz olmayan yeni bir nitelik eklemek için en son listelenen nitelik adının altında boş bir alanı tıklatın ve yeni nitelik adını yazın.
4. Belgenizdeki etiketi güncelleştirmek için Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın veya Etiket denetiminde herhangi bir yeri tıklatın.

Hızlı Etiket Düzenleyici'ye genel bakış

Başa dön

Hızlı Etiket Düzenleyici'yi Tasarım görünümünden çıkmadan HTML etiketlerini hızlı biçimde incelemek, eklemek ve düzenlemek için kullanırsınız.

Hızlı Etiket Düzenleyici'de geçersiz HTML yazarsanız, Dreamweaver gereken yerlere kapama tırnak işaretleri ve kapama açılı parantezler ekleyerek sizin için düzeltmeyi dener.

Hızlı Etiket Düzenleyici seçeneklerini ayarlamak için Control-T (Windows) veya Command-T (Macintosh) tuşlarına basarak Hızlı Etiket Düzenleyici'yi açın.

Hızlı Etiket Düzenleyici'nin üç modu vardır:

- HTML ekle modu yeni HTML eklemek için kullanılır.
- Etiketi Düzenle modu mevcut kodu düzenlemek için kullanılır.
- Etiketi Sar modu geçerli seçimin etrafına yeni etiketi sarmak için kullanılır.

  Not: *Hızlı Etiket Düzenleyici'nin açıldığı mod, Tasarım görünümündeki geçerli seçime bağlıdır.*

  Her üç modda da temel Hızlı Etiket Düzenleyici'yi kullanma yordamı aynıdır: düzenleyiciyi açın, etiketleri ve nitelikleri girin veya düzenleyin ve ardından düzenleyiciyi kapatın.

  Hızlı Etiket Düzenleyici etkinken Control+T (Windows) veya Command+T (Macintosh) tuşlarına basarak modlar arasında geçiş yapabilirsiniz.

Hızlı Etiket Düzenleyici'yle kodu düzenleme

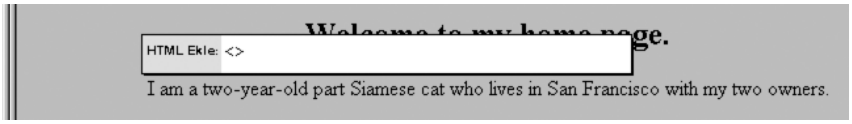
Başa dön

Hızlı Etiket Düzenleyici'yi Tasarım görünümünden çıkmadan HTML etiketlerini hızlı biçimde eklemek ve düzenlemek için kullanın.

HTML etiketi ekleme

1. Tasarım görünümünde kodu eklemek istediğiniz ekleme noktasını yerleştirmek için sayfada tıklatın.
2. Control+T (Windows) veya Command+T (Macintosh) tuşlarına basın.

Hızlı Etiket Düzenleyici, HTML Ekle modunda açılır.



3. HTML etiketini girin ve Enter tuşuna basın.

   Etiket, uygulanabiliyorsa, eşleşen kapatma etiketiyle birlikte kodunuza yerleştirilir.

4. Değişiklik yapmadan çıkmak için Escape tuşuna basın.

HTML etiketi düzenleme

1. Tasarım görünümünde bir nesne seçin.

   Düzenlemek istediğiniz etiketi Belge penceresinin altındaki etiket seçiciden de seçebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Etiket seçiciyle kodu düzenleme.

2. Control+T (Windows) veya Command+T (Macintosh) tuşlarına basın.

   Hızlı Etiket Düzenleyici, Etiketi Düzenle modunda açılır.

3. Yeni nitelikleri girin, mevcut etiketleri düzenleyin veya etiketin adını düzenleyin.
4. Bir nitelikten diğerine ilerlemek için Sekme tuşuna basın; geri gitmek için Shift+Sekme tuşlarına basın.
   Not: *Varsayılan olarak, Sekme veya Shift+Sekme tuşlarına bastığınızda değişiklikler belgeye uygulanır.*
5. Hızlı Etiket Düzenleyici'yi kapatmak ve değişiklikleri uygulamak için Enter tuşuna basın.
6. Başka değişiklik yapmadan çıkmak için Escape tuşuna basın.

HTML etiketleriyle geçerli seçimi sarma

1. Tasarım görünümünde formatlanmamış metin veya bir nesne seçin.
   Not: *Açma ve kapama HTML etiketi içeren bir metin veya nesne seçerseniz, Hızlı Etiket Düzenleyici, Etiketi Sar modu yerine Etiketi Düzenle modunda açılır.*
2. Control+T (Windows) veya Command+T (Macintosh) tuşlarına basın veya Özellik denetiminde Hızlı Etiket Düzenleyici düğmesini tıklatın.

   Hızlı Etiket Düzenleyici, Etiketi Sar modunda açılır.

3. strong gibi tek açma etiketi girin ve Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

   Etiket, geçerli seçimin başlangıcına eklenir ve eşleşen kapama etiketi sona eklenir.

4. Değişiklik yapmadan çıkmak için Escape tuşuna basın.

Başa dön

Hızlı Etiket Düzenleyici'deki ipuçları menüsünü kullanma

Hızlı Etiket Düzenleyici, düzenlediğiniz veya eklediğiniz etiketin tüm geçerli niteliklerini listeleyen nitelik ipucu menüsü içerir.

İpuçları menüsünü devre dışı bırakabilir veya Hızlı Etiket Düzenleyici'de menü açılmadan önce geçen süreyi ayarlayabilirsiniz.

Etiketin geçerli niteliklerini listeleyen ipuçları listeleyen ipuçları menüsünü görmek için Hızlı Etiket Düzenleyici'de nitelik adını düzenlerken kısa bir süre duraklayın. Düzenlemekte olduğunuz etiketin geçerli tüm niteliklerini listeleyen bir ipuçları menüsü görüntülenir.

Benzer biçimde, geçerli etiket adlarını görüntüleyen ipuçları menüsünü görmek için Hızlı Etiket Düzenleyici'de etiket adını girerken veya düzenlerken kısa bir süre duraklayın.

Not: *Hızlı Etiket Düzenleyici kod ipuçları tercihleri, normal kod ipuçları tercihleriyle denetlenir. Daha fazla bilgi için bkz. Kod ipucu tercihlerini ayarlama.*

İpuçları menüsünü kullanma

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Etiket veya nitelik adını yazmaya başlayın. Kod İpuçları menüsündeki seçim, yazdığınız harflerle başlayan ilk öğeye atlar.
   - Bir öğe seçmek için Aşağı ve Yukarı Ok tuşlarına basın.
   - Bir öğeyi bulmak için kaydırma çubuğunu kullanın.
2. Seçili öğeyi eklemek için Enter tuşuna basın veya eklemek üzere öğeyi çift tıklatın.
3. Öğe eklemeden ipuçları menüsünü kapatmak için Escape tuşuna basın veya yazmaya devam edin.

İpuçları menüsünü devre dışı bırakma veya görüntülenmeden önceki gecikme süresini değiştirme

1. Düzenle > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve Kod İpuçları öğesini seçin.

Kod İpuçları Tercihleri iletişim kutusu görüntülenir.

2. İpuçları menüsünü devre dışı bırakmak için Kod İpuçlarını Etkinleştir seçeneğinin seçimini kaldırın.
3. Menü görüntülenmeden önceki gecikmeyi değiştirmek için Gecikme kaydırıcısını ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Etiket seçiciyle kodu düzenleme

Tasarım görünümünden çıkmadan etiketleri seçmek, düzenlemek veya kaldırmak için etiket seçiciyi kullanabilirsiniz. Etiket seçici, Belge penceresinin altındaki durum çubuğunda yer alır ve bir dizi etiketi aşağıdaki gibi görüntüler:



Etiketi düzenleme veya silme

1. Belgenin içinde tıklatın.

   Ekleme noktasına uygulanan etiketler, etiket seçicide görüntülenir.

2. Etiket seçicide bir etiketi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh).
3. Etiketi düzenlemek için menüden Etiketi Düzenle'yi seçin. Hızlı Etiket Düzenleyici'de değişikliklerinizi yapın. Daha fazla bilgi için bkz. Hızlı Etiket Düzenleyici'yle kodu düzenleme.
4. Etiketi silmek için menüden Etiketi Kaldır'ı seçin.

Etikete karşılık gelen bir nesne seçme

1. Belgenin içinde tıklatın.

   Ekleme noktasına uygulanan etiketler, etiket seçicide görüntülenir.

2. Etiket seçicide bir etiketi tıklatın.

   Etiket tarafından temsil edilen nesne sayfada seçilir.

   Bağımsız tablo satırları (tr etiketleri) veya hücreleri (td etiketleri) seçmek için bu tekniği kullanın.

Başa dön

Tasarım görünümünde komut dosyalarını yazma ve düzenleme

Hem Tasarım görünümünde hem de Kod görünümünde istemci tarafı JavaScripts ve VBScripts öğeleriyle aşağıdaki yöntemlerle çalışabilirsiniz:

- Tasarım görünümünden çıkmadan sayfanız için JavaScript veya VBScript komut dosyası yazın.
- Tasarım görünümünden çıkmadan belgenizde harici komut dosyasına bağ oluşturun.
- Tasarım görünümünden çıkmadan komut dosyasını düzenleyin.

  Başlamadan önce sayfada komut dosyası işaretçilerinin görüntülendiğinden emin olmak için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeleri seçin.

İstemci tarafı komut dosyası yazma

1. Komut dosyasının olmasını istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Ekle > HTML > Komut Dosyaları Nesneleri > Komut Dosyaları'nı seçin.
3. Dil açılır menüsünden bir komut dosyası yazma dili seçin.

   JavaScript kullanıyorsanız ve sürümünden emin değilseniz, JavaScript1.1 veya JavaScript1.2 yerine JavaScript'i seçin.

4. İçerik kutusuna komut dosyası kodunuzu yazın veya yapıştırın.

   Açma veya kapatma script etiketleri eklemenize gerek yoktur.

5. Komut Dosyası Yok kutusuna HTML kodunu yazın veya yapıştırın. Seçilen komut dosyası yazma dilini desteklemeyen tarayıcılar, bu komut dosyasını çalıştırmak yerine bu kodu görüntüler.
6. Tamam'ı tıklatın.

Harici komut dosyasına bağ oluşturma

1. Komut dosyasının olmasını istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Ekle > HTML > Komut Dosyaları Nesneleri > Komut Dosyaları'nı seçin.
3. İçerik kutusuna herhangi bir şey yazmadan Tamam'ı tıklatın.
4. Belge penceresinin Tasarım görünümünde komut dosyası işaretçisini seçin.
5. Özellik denetçisinde klasör simgesini tıklatın, harici komut dosyasına gidin ve seçin veya Kaynak kutusuna dosya adını yazın.

Komut dosyasını düzenleme

1. Komut dosyası işaretçisini seçin.
2. Özellik denetiminde Düzenle düğmesini tıklatın.

   Komut dosyası, Komut Dosyası Özellikleri iletişim kutusunda görüntülenir.

   Harici bir komut dosyasına bağ oluşturduysanız dosya, düzenlemeleri yapabileceğiniz Kod görünümünde açılır.

   Not: *Komut dosyası etiketleri arasında kod varsa, harici komut dosyasına bağ olsa bile Komut Dosyası Özellikleri iletişim kutusu açılır.*
3. Dil kutusunda, komut dosyasının dili olarak JavaScript veya VBScript seçeneğini belirleyin.
4. Tür açılır menüsünde komut dosyasının türünü (istemci tarafı veya sunucu tarafı) belirleyin.
5. (İsteğe bağlı) Kaynak kutusunda, harici olarak bağ oluşturulmuş komut dosyasını belirleyin.

   Dosyayı seçmek için klasör simgesini veya Gözat düğmesini tıklatın ya da yolu yazın.
6. Komut dosyasını düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Tasarım görünümünde ASP sunucu tarafı komut dosyalarını düzenleme

Tasarım görünümünde ASP sunucu tarafı komut dosyalarını incelemek ve değiştirmek için ASP komut dosyası Özellik denetimini kullanın.

1. Tasarım görünümünde sunucu dili görseli simgesini seçin.
2. ASP komut dosyası Özellik denetiminde Düzenle düğmesini tıklatın.
3. ASP sunucu tarafı komut dosyasını düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Özellik denetimini kullanarak sayfada komut dosyalarını düzenleme

1. Özellik denetiminde Dil açılır menüsünden komut dosyası yazma dilini seçin veya Dil kutusuna dilin adını yazın.
   Not: *JavaScript kullanıyor ve sürümünden emin değilseniz, JavaScript1.1 veya JavaScript1.2 yerine JavaScript'i seçin.*
2. Tür açılır menüsünde komut dosyasının türünü (istemci tarafı veya sunucu tarafı) belirleyin.
3. (İsteğe bağlı) Kaynak kutusunda, harici olarak bağ oluşturulmuş komut dosyasını belirleyin. Dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın veya yolu yazın.
4. Komut dosyasını düzenlemek için Düzenle'yi tıklatın.

Başa dön

JavaScript davranışlarını kullanma

Etiket denetiminin Davranışlar sekmesini kullanarak sayfa öğelerine JavaScript (istemci tarafı) davranışlarını kolayca ekleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Yerleşik JavaScript davranışları uygulama.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS kodunu formatlama

CSS kod formatlama tercihlerini ayarlama
CSS kodunu CSS stil sayfasında el ile formatlama
Gömülü CSS kodunu el ile formatlama

Dreamweaver arabirimini kullanarak CSS kuralı oluştururken veya düzenlerken CSS kodunuzun formatını denetleyen tercihler ayarlayabilirsiniz. Örneğin tüm CSS özelliklerini ayrı satırlara yerleştirecek, CSS kuralları arasına boş satır ekleyecek ve benzerlerini yapacak tercihler ayarlayabilirsiniz.

CSS kod formatlama tercihlerini ayarlarken, seçtiğiniz tercihler oluşturduğunuz tüm yeni CSS kurallarına otomatik olarak uygulanır. Bununla birlikte, bu tercihleri ayrı ayrı belgelere el ile de uygulayabilirsiniz. Formatlama gerektiren eski bir HTML ya da CSS belgeniz varsa bu kullanışlı olabilir.

Not: *CSS kod formatlama tercihleri yalnızca harici ya da gömülü stil sayfalarındaki CSS kurallarına uygulanır (satır içi stillerine uygulanmaz).*

CSS kod formatlama tercihlerini ayarlama

Başa dön

1. Düzen > Tercihler'i seçin.
2. Tercihler iletişim kutusunda Kod Formatı kategorisini seçin.
3. Gelişmiş Formatlama'nın yanındaki CSS düğmesini tıklatın.
4. CSS Kaynak Formatı Seçenekleri iletişim kutusunda, CSS kaynak kodunuza uygulamak istediğiniz seçenekleri belirleyin. Aşağıdaki Önizleme penceresinde, CSS belirlediğiniz seçenekler uygulanmış olarak görünür.
   Özelliklerin Girintilenmesinde Şunu Kullan Kuraldaki özellikler için girintileme değerini ayarlar. Sekme veya boşluk belirtebilirsiniz.

   Her Özellik Ayrı Satırda Kuraldaki her özelliği ayrı bir satıra yerleştirir.

   Açılış Ayracı Ayrı Satırda Kurala ilişkin açılış ayracını seçiciden ayrı bir satıra yerleştirir.

   Yalnızca 1'den Çok Özellik Olduğunda Tek özellikli kuralları seçiciyle aynı satıra yerleştirir.

   Kurallar İçin Tüm Seçiciler Aynı Satırda Kurala ilişkin tüm seçicileri aynı satıra yerleştirir.

   Kurallar Arasında Boş Satır Her kuralın arasına boş satır ekler.
5. Tamam'ı tıklatın.

Not: *CSS kod formatlama, Tercihler iletişim kutusunun Kod Formatı kategorisinde ayarladığınız Satır Kesme Türü tercihini de devralır.*

CSS kodunu CSS stil sayfasında el ile formatlama

Başa dön

1. CSS stil sayfasını açın.
2. Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçin.

   CSS kod formatlama tercihlerinde ayarladığınız format seçenekleri belgenin tümüne uygulanır. Ayrı ayrı seçimleri formatlayamazsınız.

Gömülü CSS kodunu el ile formatlama

Başa dön

1. Belgenin başlığında gömülü CSS içeren bir HTML sayfasını açın.
2. CSS kodunun herhangi bir kısmını seçin.
3. Komutlar > Kaynak Formatını Seçime Uygula'yı seçin.

   CSS kod formatlama tercihlerinde ayarladığınız format seçenekleri yalnızca belgenin başlığındaki tüm CSS kurallarına uygulanır.

   Not: *Belgenin tümünü, belirttiğiniz kod formatlama tercihlerine göre formatlamak için Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçebilirsiniz.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver'da kodlamaya ilişkin genel bilgiler

Desteklenen diller
Geçersiz işaretleme
Otomatik kod değiştirme
XHTML kodu
Normal ifadeler
Sunucu davranışı kodu

Desteklenen diller

Başa dön

Adobe® Dreamweaver®, metin düzenleme özelliklerinin yanı sıra aşağıdaki dillerde kod yazmanıza yardımcı olmak için kod ipuçları gibi çeşitli özellikler sunar.

- HTML
- XHTML
- CSS
- JavaScript
- ColdFusion İşaretleme Dili (CFML)
- VBScript (ASP için)
- C# ve Visual Basic (fASP.NET için)
- JSP
- PHP

Perl gibi diğer diller, Dreamweaver uygulamasındaki dile özgü kodlama özellikleri tarafından desteklenmez; örneğin, Perl dosyaları oluşturabilir ve düzenleyebilirsiniz ancak kod ipuçları bu dile uygulanmaz.

Geçersiz işaretleme

Başa dön

Belgenizde geçersiz kod varsa, Dreamweaver bu kodu Tasarım görünümünde ve isteğe bağlı olarak Kod görünümünde görüntüler. Görünümlerden birinde kodu seçerseniz, Özellik denetçisi kodun niçin geçersiz olduğuna ve nasıl düzeltileceğine ilişkin bilgileri görüntüler.

Not: *Geçersiz kodu vurgulama seçeneği Kod görünümünde varsayılan olarak kapalıdır. Seçeneği açmak için Kod Görünümü'ne geçin (Görünüm > Kod) ve ardından Görünüm > Kod Görünümü Seçenekleri > Geçersiz Kodu Vurgula seçeneğini belirleyin.*
Bir belgeyi açtığınızda, çeşitli geçersiz kod türlerini otomatik olarak yeniden yazmak için de tercihler belirleyebilirsiniz.

Otomatik kod değiştirme

Başa dön

Dreamweaver uygulamasının el ile yazdığınız kodu, belirlediğiniz ölçütlere göre otomatik olarak temizlemesi için seçenekler ayarlayabilirsiniz. Bununla birlikte, kod yeniden yazma seçenekleri etkinleştirilmedikçe veya kodu değiştiren bir eylem gerçekleştirmediğiniz sürece kodunuz yeniden yazılmaz. Örneğin Dreamweaver, Kaynak Formatını Uygula komutunu kullanmadığınız sürece boşluğu veya niteliklerin harf durumunu değiştirmez.

Bu yeniden kod yazma seçeneklerinden birkaçı varsayılan olarak etkinleştirilmiştir.

Dreamweaver uygulamasındaki Kaynağa Uygun HTML özellikleri, belgelerinizi metin tabanlı HTML düzenleyici ile Dreamweaver arasında, içerikte ve orijinal HTML kaynak kodunun yapısında çok az etkiyle veya hiçbir etki olmadan ileri veya geri taşımanıza olanak sağlar. Bu özelikler şunları içerir:

- Geçerli belgeyi düzenlemek için diğer üreticilerin metin düzenleyicisini kullanın.
- Varsayılan olarak Dreamweaver, kod yeniden yazma seçeneklerini etkinleştirmediğiniz sürece, kod geçersiz olsa bile diğer HTML düzenleyicilerde oluşturulan veya düzenlenen kodu değiştirmez.
- Dreamweaver, değerlendirmek üzere herhangi bir ölçüte sahip olmadığı için, tanımadığı etiketleri (XML etiketleri de dahil) değiştirmez. Tanınmayan etiket başka bir etiketle çakışırsa (örneğin, <YeniEtiketim>metin</YeniEtiketim>), Dreamweaver bunu hata olarak işaretler ancak kodu yeniden yazmaz.
- İsteğe bağlı olarak Kod görünümünde Dreamweaver uygulamasını geçersiz kodu vurgulayacak şekilde ayarlayabilirsiniz (sarı renkte).

Vurgulanan bir bölümü seçtiğinizde, Özellik denetçisi hatayı nasıl düzelteceğinize ilişkin bilgileri görüntüler.

Başa dön

XHTML kodu

Dreamweaver, yeni XHTML kodu üretir ve mevcut XHTML kodunu birçok XHTML gereksinimini karşılayacak şekilde düzeltir. Kalan az sayıdaki XHTML gereksinimini karşılamak için ihtiyaç duyduğunuz araçlar da sağlanmıştır.

Not: *Bazı gereksinimler aynı zamanda çeşitli HTML sürümlerinde de gereklidir.*

Aşağıdaki tabloda Dreamweaver uygulamasının otomatik olarak karşıladığı XHTML gereksinimleri açıklanmaktadır:

XHTML gereksinimi	Dreamweaver'ın gerçekleştirdiği eylemler
Belgede kök öğesinden önce DOCTYPE açıklaması olmalıdır ve açıklama, XHTML için üç Belge Türü Açıklama (DTD) dosyasından birine başvuruda bulunmalıdır (kesin, geçişli veya çerçeve kümesi).	Bir XHTML belgesine XHTML DOCTYPE ekler: <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"> Ayrıca, XHTML belgesinde bir çerçeve kümesi mevcutsa: <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
Belgenin kök öğesi html olmalıdır ve html öğesi XHTML ad boşluğunu göstermelidir.	namespace niteliğini html öğesine aşağıdaki gibi ekler: <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
Standart bir belgede head, title ve body yapısal öğeleri olmalıdır. Çerçeve kümesi belgesinde head, title ve frameset yapısal öğeleri olmalıdır.	Standart bir belgede, head, title ve body öğelerini dahil eder. Çerçeve kümesi belgesinde, head, title ve frameset öğelerini dahil eder.
Belgedeki tüm öğeler düzgün biçimde yuvalanmalıdır: Bu bir kötü örnektir. Bu bir iyi örnektir.	Düzgün olarak yuvalanmış kod üretir ve XHTML'yi temizlerken Dreamweaver tarafından üretilen koddaki yuvalanmayı düzeltir.
Tüm öğe ve nitelik adları küçük harf olmalıdır.	Ürettiği XHTML kodunda ve XHTML'yi temizlerken, belirlediğiniz etiket ve nitelik harf durumu tercihlerine bakmaksızın HTML öğe ve nitelik adlarını küçük harf olmaya zorlar.
DTD'de EMPTY olarak açıklanmadığı sürece her öğe kapatma etiketine sahip olmalıdır.	Ürettiği koda ve XHTML'yi temizlerken kapatma etiketleri ekler.
Boş öğeler kapatma etiketine sahip olmalıdır veya açma etiketi /> ile sonlanmalıdır. Örneğin, geçerli değildir; doğru form </br> veya şeklindedir. Boş öğeler şu şekildedir: area, base, basefont, br, col, frame, hr, img, input, isindex, link, meta ve param. XML'nin etkinleştirilmediği tarayıcılarla geriye doğru uyumluluk için /> öğesinden önce bir boşluk olmalıdır (örneğin, şeklinde olmalıdır, şeklinde olmamalıdır).	Ürettiği koddaki boş etiketlere ve XHTML'yi temizlerken, kapatma eğik çizgisinden önce bir boşluk yerleştirerek boş öğeler ekler.
Nitelikler küçültülemez; örneğin, <td nowrap> geçerli değildir; doğru form <td nowrap="nowrap"> şeklindedir. Bu durum, şu nitelikleri etkiler: checked, compact, declare, defer, disabled, ismap, multiple, noresize, noshade, nowrap, readonly ve selected.	Ürettiği koda ve XHTML'yi temizlerken tam nitelik değer çifti ekler. Not: HTML tarayıcısı HTML 4'ü desteklemiyorsa, tam formda göründüklerinde bu Boolean niteliklerini yorumlayamayabilir.
Tüm nitelik değerleri tırnak işaretlerinin içine alınmalıdır.	Ürettiği koda ve XHTML'yi temizlerken nitelik değerlerinin çevresine tırnak işaretleri ekler.
Şu öğelerde name niteliğinin yanı sıra id niteliği de olmalıdır: a, applet, form, frame, iframe, img ve map. Örneğin, Giriş doğru değildir; doğru form Giriş veya Giriş şeklindedir.	name niteliği Özellik denetçisi tarafından ayarlandığında, Dreamweaver uygulamasının ürettiği kodda ve XHTML'yi temizlerken name ve id niteliklerini aynı değere ayarlar.
Numaralandırılmış türdeki değerlere sahip nitelikler için değerler küçük harf olmalıdır. Numaralandırılmış türdeki değer, izin verilen değerlerin belirlenen	Ürettiği kodda ve XHTML'yi temizlerken numaralandırılmış türdeki değerleri küçük harf olmaya zorlar.

listesindeki bir değerdir; örneğin, align niteliği, izin verilen şu değerlere sahiptir: center, justify, left ve right.	
Tüm komut dosyası ve stil öğeleri bir type niteliğine sahip olmalıdır. (script öğesinin type niteliği HTML 4 sürümünden itibaren, language niteliği bırakıldığından beri gereklidir.)	Ürettiği kodda ve XHTML'yi temizlerken script öğelerinin type ve language niteliklerini ve style öğelerinin type niteliğini ayarlar.
Tüm img ve area öğeleri alt niteliğine sahip olmalıdır.	Ürettiği kodda bu nitelikleri ayarlar ve XHTML'yi temizlerken eksik alt niteliklerini raporlar.

Başa dön

Normal ifadeler

Normal ifadeler, metindeki karakter birleşimlerini tanımlayan modellerdir. Bunları, “var” ile başlayan ve satırlar ve sayı içeren nitelik değerleri gibi kavramları tanımlamaya yardımcı olması için kod aramalarınızda kullanın.

Aşağıdaki tabloda normal ifadelerdeki özel karakterler, anlamları ve kullanım örnekleri listelenmiştir. Tabloda özel karakterlerden birini içeren metni aramak için karakterden önce geriye yatık eğik çizgi kullanarak özel karakteri dışa çıkarın. Örneğin, bazı koşullar uygulanır* cümlesindeki gerçek yıldız işaretini aramak için arama modeliniz şu şekilde görünebilir: uygula*. Yıldız işaretini dışa çıkarmazsanız, yalnızca ardından yıldız işareti gelenleri değil, "uygula" sözcüğünün geçtiği tüm yerleri bulursunuz ("uygula", uygulaa" ve "uygulaaa" da olmak üzere).

Karakter	Eşleşmeler	Örnek
^	Girişin veya satırın başlangıcı	^T, “Tarihi olay” ifadesindeki “T” harfiyle eşleşir ancak “Kardeşim Tolga'nın Barı” ifadesindeki T harfiyle eşleşmez
$	Girişin veya satırın sonu	h$, “tarih” sözcüğündeki “h” ile eşleşir ancak “tarihçi” sözcüğündeki “h” ile eşleşmez
*	Önceki karakter 0 veya daha fazla kez.	um* “kum” sözcüğündeki “um” ile; “umman” sözcüğündeki “umm” ile ve “kulak” sözcüğündeki “u” ile eşleşir.
+	Önceki karakter 1 veya daha fazla kez.	um+ “kum” sözcüğündeki “um” ile; “umman” sözcüğündeki “umm” ile eşleşir ancak “kulak” sözcüğünün herhangi bir bölümüyle eşleşmez.
?	Önceki karakter en fazla bir kez (yani, önceki karakterin isteğe bağlı olduğunu belirtir).	st?on, “Johnson” öğesindeki “son” ile ve “Johnston” öğesindeki “ston” ile eşleşir ancak “Appleton” veya “tansiyon” öğesinin herhangi bir bölümüyle eşleşmez.
.	Yeni satır haricinde herhangi bir tek karakter.	.an, “kanlı canlı insanlar” ifadesindeki “kan” ve “can” ile eşleşir
x|y	X veya y.	FF0000|0000FF, bgcolor="#FF0000" öğesindeki “FF0000” ile ve font color="#0000FF" öğesindeki “0000FF’” ile eşleşir
{n}	Önceki karakterin tam olarak n kez yinelemesi.	o{2}, “saat” öğesindeki “aa” ile ve “yaaaaa” öğesindeki ilk iki a ile eşleşir ancak “sabır” öğesinin herhangi bir bölümüyle eşleşmez
{n,m}	Önceki karakterin en az n kez en fazla da m kez tekrarı.	F{2,4}“#FF0000” öğesindeki “FF” ile ve #FFFFFF öğesindeki ilk dört F ile eşleşir
[abc]	Köşeli parantezler içindeki karakterlerden herhangi biri Kısa çizgi ile karakterlerin aralığını belirtir (örneğin, [a-f], [abcdef] öğesine eşdeğerdir).	[e-g], “kesir” öğesindeki “e” ile; “filler” öğesindeki “f” ile ve “gök” öğesindeki “g” ile eşleşir.
[^abc]	Köşeli parantezler içinde yer almayan karakterlerden herhangi biri Kısa çizgi ile karakterlerin aralığını belirtir (örneğin, [^a-	[^aeiou], öncelikli olarak “portakal” öğesindeki “r” ile; “büyük” öğesindeki “b” ile ve “eşek” öğesindeki “k” ile eşleşir

	f], [^abcdef] öğesine eşdeğerdir).	
\b	Sözcük sınırlayıcı (boşluk veya satır başı gibi).	\bb, “büyük” öğesindeki “b” ile eşleşir ancak “kelebek” veya “taleb” öğesinin herhangi bir bölümüyle eşleşmez
\B	Sözcük sınırlayıcı dışında herhangi bir öğe.	\Bb, “kelebek” öğesindeki “b” ile eşleşir ancak “büyük” öğesinin herhangi bir bölümüyle eşleşmez
\d	Herhangi bir sayısal karakter. [0-9] öğesine eşdeğerdir.	\d, “C3PO” öğesindeki “3” ile ve “daire 2G” öğesindeki “2” ile eşleşir
\D	Sayısal olmayan herhangi bir karakter. [^0-9] öğesine eşdeğerdir.	\D “900S” öğesindeki “S” ile ve “Q45” öğesindeki “Q” ile eşleşir
\f	Form besleme.	
\n	Satır besleme.	
\r	Satır başı.	
\s	Boşluk, sekme, form besleme veya satır besleme dahil olmak üzere herhangi bir boşluk karakteri	\sbüyük “çok büyük” öğesindeki “büyük” ile eşleşir ancak “büsbüyük” öğesinin herhangi bir bölümüyle eşleşmez
\S	Boşluk olmayan herhangi bir tek karakter.	\Sbüyük “büsbüyük” öğesindeki "büyük" ile eşleşir ancak "çok büyük" öğesinin herhangi bir bölümüyle eşleşmez
\t	Sekme.	
\w	Alt çizgi de olmak üzere herhangi bir alfa sayısal karakter. [A-Za-z0-9_] öğesine eşdeğerdir.	b\w*, “bağıran köpek” öğesindeki "bağıran" ile ve “büyük beyaz köpek” öğesindeki hem "büyük" hem de "beyaz" ile eşleşir
\W	Alfa sayısal olmayan herhangi bir karakter. [^A-Za-z0-9_] öğesine eşdeğerdir.	\W, “Ali&Veli” öğesindeki “&” ile ve “%100” öğesindeki “%” ile eşleşir
Control+Enter veya Shift+Enter (Windows) ya da Control+ Return veya Shift+Return ya da Command+ Return (Macintosh)	Dönüş karakteri. Bu öğeyi ararken, normal ifadeleri kullanmıyorsanız Boşluk Farklarını Yoksay seçeneğinin işaretini kaldırdığınızdan emin olun. Bunun özel bir karakterle eşleştiğine, genel satır kesmesi kavramıyla eşleşmediğine dikkat edin; örneğin, etiketiyle veya <p> etiketiyle eşleşmez. Dönüş karakterleri Tasarım görünümünde satır kesmeleri olarak değil boşluklar olarak görüntülenir.	

Daha sonra başvuruda bulunmak üzere normal ifade içindeki gruplamaları ayarlamak için parantezler kullanın. Ardından, parantez içinde birinci, ikinci, üçüncü ve daha sonraki parantez gruplamalarına başvuruda bulunmak için Bununla Değiştir alanında $1, $2, $3 vb. kullanın.

Not: *Arama Değeri kutusunda, normal ifadede bulunan daha önceki parantez gruplamasına başvurmak için $1, $2, $3 yerine \1, \2, \3 kullanın.*
Örneğin, (\d+)\/(\d+)\/(\d+) öğelerinin aranması ve $2/$1/$3 ile değiştirilmesi, eğik çizgilerle ayrılmış tarihteki gün ve ayın yerini değiştir, böylece Amerika stili tarihlerle Avrupa stili tarihler arasında geçiş yapılır.

Başa dön

Sunucu davranışı kodu

Dinamik bir sayfa oluşturduğunuzda ve Sunucu Davranışları panelinden bir sunucu davranışı seçtiğinizde, Dreamweaver sunucu davranışının çalışması için sayfanıza bir veya daha fazla kod bloğu ekler.

Kod bloğu içindeki bir kodu el ile değiştirirseniz, sunucu davranışını düzenlemek için Veri Bağlantıları ve Sunucu Davranışları panelleri gibi panelleri artık kullanamazsınız. Dreamweaver, sunucu davranışlarını algılamak ve bunları Sunucu Davranışları panelinde görüntülemek için sayfa kodunda özel modelleri arar. Kod bloğundaki bir kodu herhangi bir şekilde değiştirirseniz Dreamweaver, sunucu davranışını artık algılayamaz ve bunu Sunucu Davranışları panelinde görüntüleyemez. Bununla birlikte sunucu davranışı sayfada bulunmaya devam eder ve bu davranışı Dreamweaver uygulamasındaki kodlama ortamında düzenleyebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Etiket kitaplıklarını yönetme

Dreamweaver etiket kitaplıkları hakkında
Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açma ve kapatma
Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri ekleme
Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri düzenleme
Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri silme

Başa dön

Dreamweaver etiket kitaplıkları hakkında

Dreamweaver uygulamasındaki etiket kitaplığı, Dreamweaver uygulamasının etiketleri nasıl formatlaması gerektiğiyle ilgili bilgilerin yanı sıra belirli türdeki etiketlerin koleksiyonudur. Etiket kitaplıkları, hedef tarayıcı denetimleri, Etiket Seçici ve diğer kodlama özellikleri ile Dreamweaver uygulamasının kod ipuçları için kullandığı etiketler hakkında bilgileri sağlar. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanarak etiket kitaplıkları, etiketler, nitelikler ve nitelik değerleri ekleyebilir veya silebilir; etiket kitaplığı için format da olmak üzere özellikleri ayarlayabilir (kodun kolay tanımlanabilmesi için); etiketleri ve nitelikleri düzenleyebilirsiniz.

Başa dön

Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açma ve kapatma

1. Etiket kitaplığı düzenleyicisini açmak için Düzen >Etiket Kitaplıkları'nı seçin.

   Etiket Kitaplığı Düzenleyicisi iletişim kutusu görüntülenir. (Bu iletişim kutusunun seçenekleri seçili etikete göre değişir.)

2. Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kapatın:
   - Değişiklikleri kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.
   - Değişiklikleri kaydetmeden düzenleyiciyi kapatmak için İptal'i tıklatın.

     Not: *İptal'i tıklattığınızda, Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde yaptığınız tüm değişiklikler atılır. Bir etiketi veya etiket kitaplığını sildiyseniz, geri getirilir.*

Başa dön

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri ekleme

Dreamweaver uygulamasında etiket kitaplıkları, etiketler ve etiket kitaplıklarına nitelikler eklemek için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanabilirsiniz.

Etiket kitaplığı ekleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Etiket Kitaplığı'nı seçin.
2. Kitaplık Adı kutusuna bir ad yazın (örneğin, Diğer Etiketler) ve Tamam'ı tıklatın.

Etiket kitaplığına etiket ekleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Etiketler'i seçin.
2. Etiket Kitaplığı açılır menüsünü belirleyin ve bir etiket kitaplığı seçin.
3. Yeni etiketin adını yazın. Birden fazla etiket eklemek için etiket adlarını bir virgül ve boşlukla ayırın (örneğin: cfgraph, cfgraphdata).
4. Yeni etiketlerin karşılık gelen kapama etiketleri varsa (</...>), Son Etiketleri Eşleştirme'yi seçin.
5. Tamam'ı tıklatın.

Etikete nitelikler ekleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Nitelikler'i seçin.
2. Etiket Kitaplığı açılır menüsünde bir etiket kitaplığı seçin.
3. Etiket açılır menüsünden bir etiket seçin.
4. Yeni niteliğin adını yazın. Birden fazla nitelik eklemek için nitelik adlarını bir virgül ve boşlukla ayırın (örneğin: yükseklik, genişlik).
5. Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri düzenleme

Etiket kitaplığının özelliklerini ayarlamak ve kitaplıktaki etiketler ile nitelikleri düzenlemek için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanın.

Etiket kitaplığının özelliklerini ayarlama

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinden bir etiket kitaplığı (etiket değil) seçin.
   Not: *Etiket kitaplıklarının özellikleri sadece bir etiket kitaplığı seçildiğinde görüntülenir. Etiket kitaplıkları Etiketler listesinde en üst seviye klasörler tarafından temsil edilir; örneğin, HTML Etiketleri klasörü etiket kitaplığını temsil eder, HTML Etiketleri klasöründeki kısaltmalar klasörü etiketi temsil eder.*
2. Kullanılanlar listesinde etiket kitaplığını kullanması gereken tüm belde türlerini seçin.

   Burada belirlediğiniz belge türleri, belirtilen etiket kitaplığı için kod ipuçlarını sağlayacak belge türlerini belirler. Örneğin, belirtilen etiket kitaplığı için HTML seçeneği belirlenmemişse, bu etiket kitaplığı için kod ipuçları HTML dosyalarında görüntülenmez.
3. (İsteğe bağlı) Etiket Öneki kutusuna etiketlerin önekini girin.
   Not: *Önek, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için kullanılır. Bazı etiket kitaplıkları önekleri kullanmaz.*
4. Tamam'ı tıklatın.

Etiket kitaplığında bir etiketi düzenleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinde bir etiket kitaplığını genişletin ve etiketi seçin.
2. Aşağıdaki Etiket Formatı seçeneklerinden herhangi birini ayarlayın:
   Satır Kesmeleri Dreamweaver uygulamasının satır kesmesini etikette nereye ekleyeceğini belirler.

   İçindekiler Dreamweaver uygulamasının etiket içeriğini nasıl ekleyeceğini belirler; diğer bir deyişle, içeriğe satır kesmesi, formatlama ve girintileme kuralları uygulayıp uygulamayacağını belirler.

   Büyük/Küçük Harf Belirli bir etiketin harf durumunu belirler. Varsayılan, Küçük Harf, Büyük Harf veya Karışık Harf Durumu seçeneklerinden birini belirleyin. Karışık Harf Durumu'nu seçerseniz, Etiket Adı Karışık Harf Durumu iletişim kutusu görüntülenir. Dreamweaver uygulamasının etiketi eklerken kullanması gereken harf durumuyla etiketi yazın (örneğin, getProperty) ve Tamam'ı tıklatın.

   Varsayılan olarak Ata Tüm etiketlerin varsayılan harf durumunu ayarlar. Görüntülenen Varsayılan Etiket Harf Durumu iletişim kutusunda <BÜYÜK HARF> veya <küçük harf> seçeneklerinden birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.
   XML ve XHTML standartlarına uyması için varsayılan harf durumunuzu küçük harf olarak ayarlamak isteyebilirsiniz.

Etiketin niteliğini düzenleme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinde bir etiket kitaplığını genişletin ve etiket niteliğini seçin.
2. Nitelik Harf Durumu açılır menüsünde Varsayılan, Küçük Harf, Büyük Harf veya Karışık Harf Durumu seçeneklerinden birini belirleyin.

   Karışık Harf Durumu'nu seçerseniz, Nitelik Adı Karışık Harf Durumu iletişim kutusu görüntülenir. Dreamweaver uygulamasının niteliği eklerken kullanması gereken harf durumuyla etiketi yazın (örneğin, onClick) ve Tamam'ı tıklatın.

   Nitelik adlarının tümü için varsayılan harf durumunu ayarlamak üzere Varsayılanı Ayarla bağını tıklatın.
3. Nitelik Türü açılır menüsünde niteliğin türünü seçin.

   Numaralandırılmış'ı seçerseniz, Değerler kutusuna niteliğin izin verilen tüm değerlerini yazın Değerleri boşlukla değil, virgüllerle ayırın. Örneğin, cfchart etiketinin showborder niteliğinin numaralandırılmış değerleri yes,no olarak listelenir.

Başa dön

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri silme

1. Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler kutusundan bir etiket kitaplığı, etiket veya nitelik seçin.
2. Eksi (–) düğmesini tıklatın.
3. Öğeyi kalıcı olarak silmek için Tamam'ı tıklatın.

   Öğe, Etiketler kutusundan kaldırılır.
4. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kapatmak ve silme işlemini tamamlamak için Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kodu en iyileştirme ve hata giderme

Kodu düzeltme
Etiketlerin ve kaşlı ayraçların dengeli olduğunu doğrulama
Tarayıcı uyumluluğunu denetleme
XML belgelerini doğrulama
W3C doğrulayıcı kullanarak belgeleri doğrulama (CS5.5)
Doğrulayan tercihlerini ayarlama
Sayfaları XHTML uyumlu olarak işaretleme
ColdFusion hata ayıklayıcıyı kullanma (yalnızca Windows)

Başa dön

Kodu düzeltme

Boş etiketleri otomatik olarak kaldırabilir, yuvalanmış font etiketlerini birleştirebilir ve böylece karışık ve okuması zor HTML veya XHTML kodlarını geliştirebilirsiniz.

Microsoft Word belgesinden oluşturulmuş HTML'in nasıl temizleneceğiyle ilgili bilgi için bkz. Varolan belgeleri açma ve düzenleme .

1. Bir belge açın:
   - Belge HTML ise, Komutlar > HTML'yi Temizle'yi seçin.
   - Belge XHTML ise, Komutlar > XHTML'yi Temizle'yi seçin.

     XHTML belgesi için XHTML'yi Temizle komutu, XHTML sözdizimi hatalarını giderir, etiket niteliklerinin harf durumunu küçük harf olarak ayarlar ve HTML temizleme işlemlerini gerçekleştirmenin yanı sıra etiketin eksik gerekli niteliklerini ekler veya rapor eder.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda seçeneklerden birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Belgenizin boyutuna ve belirlediğiniz seçeneklere bağlı olarak, temizleme işlemi birkaç saniye sürebilir.*
   Boş Kap Etiketlerini Kaldır Aralarında içerik olmayan etiketleri kaldırır. Örneğin, ve boş etiketlerdir ancak bir miktar metin içindeki etiketi boş değildir.

   Gereksiz Yuvalanmış Etiketleri Kaldır Etiketin tüm gereksiz yinelenmelerini kaldırır. Örneğin, Bu tam da söylemek istediğim şey kodunda, tam da kelimesini çevreleyen b etiketleri gereksizdir ve kaldırılır.

   Dreamweaver Dışı HTML Yorumlarını Kaldır Dreamweaver tarafından eklenmeyen tüm yorumları kaldırır. Örneğin, <!--begin body text--> kaldırılır ancak <!--TemplateBeginEditable name="doctitle"--> kaldırılmaz; bunun nedeni, şablondaki düzenlenebilir bölümün başlangıcını işaret eden Dreamweaver yorumu olmasıdır.

   Dreamweaver Özel İşaretlemesini Kaldır Dreamweaver uygulamasının, şablonlar ve kitaplık öğeleri güncelleştirildiğinde belgelerin otomatik olarak güncelleştirilmesine izin vermesi için koda eklediği yorumları kaldırır. Şablon tabanlı belgedeki kodu temizlerken bu seçeneği belirlerseniz, belge şablondan ayrılır. Daha fazla bilgi için bkz. Belgeyi şablondan ayırma.

   Belirli Etiketleri Kaldır Yandaki metin kutusunda belirtilen etiketleri kaldırır. Diğer görsel düzenleyiciler tarafından eklenen özel etiketleri veya sitenizde görüntülenmesini istemediğiniz diğer etiketleri kaldırmak için bu seçeneği kullanın (örneğin, blink). Birden fazla etiketi virgüllerle ayırın (örneğin, font,blink).

   Yuvalanmış Etiketlerini Mümkün Olduğunda Birleştir Aynı metin aralığını denetlediklerinde iki veya daha fazla font etiketini birleştirir. Örneğin, büyük kırmızı etiketi büyük kırmızı olarak değiştirilir.

   Tamamlandığında Günlüğü Göster Temizleme işlemi biter bitmez belgede yapılan değişiklikler hakkında ayrıntıların olduğu bir uyarı kutusu görüntüler.

Başa dön

Etiketlerin ve kaşlı ayraçların dengeli olduğunu doğrulama

Sayfanızdaki etiketlerin, parantezlerin (( )), kaşlı ayraçların ({ }) ve köşeli parantezlerin ([ ]) dengeli olup olmadığını denetleyebilirsiniz. Dengelenmiş, her açma etiketinin, parantezin, kaşlı ayracın veya köşeli parantezin karşılık gelen bir kapatma etiketinin olduğunu ya da tam tersinin olduğu anlamına gelir.

Dengelenmiş etiketleri denetleme

1. Belgeyi Kod görünümünde açın.
2. Denetlemek istediğiniz yuvalanmış koda ekleme noktasını yerleştirin.
3. Düzen > Ana Etiketi Seç'i belirleyin.

Çevreleyen eşleşen etiketler (ve içerikleri) kodunuzda seçilir. Düzen > Ana Etiketi Seç'i belirlemeye devam ederseniz ve etiketleriniz dengeliyse, Dreamweaver sonuç olarak en dıştaki html ve /html etiketlerini seçer.

Dengeli parantezleri, kaşlı ayraçları veya köşeli parantezleri denetleme

1. Belgeyi Kod görünümünde açın.
2. Denetlemek istediğiniz koda ekleme noktasını yerleştirin.
3. Düzen > Kaşlı Ayraçları Dengele'yi seçin.

   Çevreleyen parantezler, kaşlı ayraçlar veya köşeli parantezler arasındaki kodun tümü seçilir. Düzen > Kaşlı Ayraçları Dengele'nin yeniden seçilmesiyle, yeni seçimi çevreleyen parantezler, kaşlı ayraçlar veya köşeli parantezler içerisindeki kodun tümü seçilir.

Başa dön

Tarayıcı uyumluluğunu denetleme

Tarayıcı Uyumluluğu Denetimi (BCC) özelliği tarayıcı oluşturma hatalarını tetikleyebilecek HTML ve CSS birleşimlerini bulmanızı sağlar. Bu özellik aynı zamanda belgelerinizdeki kodu, hedef tarayıcılar tarafından desteklenmeyen CSS özellikleri veya değerleri için de test eder.

Not: *Bu özellik önceki Hedef Tarayıcı Denetimi özelliğinin yerine geçmiştir ancak o özelliğin CSS işlevini korur.*

Başa dön

XML belgelerini doğrulama

Doğrulayan için tercihler ayarlayabilir, Doğrulayan'ın denetleyeceği özel sorunları ve Doğrulayan'ın rapor etmesi gereken hata türlerini belirleyebilirsiniz.

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - XML veya XHTML dosyası için Dosya > Doğrula > XML Olarak seçeneğini belirleyin.
   - Sonuçlar panelinin Doğrulama sekmesi "Hata veya Uyarı yok" mesajını veya bulduğu sözdizimi hatalarının listesini görüntüler.
2. Belgedeki hatayı vurgulamak için hata mesajını çift tıklatın.
3. Raporu XML dosyası olarak kaydetmek için raporu Kaydet düğmesini tıklatın.
4. Birincil tarayıcınızda raporu görmek için (raporu yazdırmanızı sağlar) Rapora Gözat düğmesini tıklatın.

Başa dön

W3C doğrulayıcı kullanarak belgeleri doğrulama (CS5.5)

Dreamweaver CS5.5 ve sonraki sürümleri yerleşik W3C doğrulayıcı desteğiyle standartlarla uyumlu web sayfaları oluşturmanıza yardımcı olur. W3C doğrulayıcı HTML belgelerinizi HTML veya XHTML standartlarına uyması için doğrular. Açık belgeleri ve canlı bir sunucuya gönderilmiş dosyaları doğrulayabilirsiniz.

Dosyanızdaki hataları onarmak için doğrulamadan sonra oluşturulan raporu kullanın.

Not: *W3C doğrulayıcı özelliği yalnızca Dreamweaver CS5.5 ve sonraki sürümlerinde bulunmaktadır. Özelliğin Dreamweaver CS4'te kullanılabilir olan önceki sürümü, Dreamweaver CS5 sürümünde kaldırılmıştır. Özelliğin önceki sürümü ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. Dreamweaver CS4 belgeleri.*

Açık bir belgeyi doğrulama

1. Pencere > Sonuçlar > W3C doğrulaması öğesini seçin.
2. Dosya > Doğrula > Geçerli Belgeyi Doğrula (W3C) öğesini seçin.

Canlı bir belgeyi doğrulama

Canlı belgeler için, Dreamweaver tarayıcı tarafından alınan kodu doğrular. Bu kod, tarayıcınızda sağ tıklatıp kaynak kodu görüntüleme seçeneğini belirlediğinizde görüntülenir. Canlı belgeleri doğrulama özellikle PHP, JSP vb. kullanarak dinamik sayfaları doğrularken faydalıdır.

Canlı Belgeyi Doğrula seçeneği yalnızca doğrulanan sayfanın URL'si *http* ile başlıyorsa etkinleştirilir.

1. Pencere > Sonuçlar > W3C doğrulaması öğesini seçin.
2. Canlı Görünüm'ü tıklatın.
3. Dosya > Doğrula > Canlı Belgeyi Doğrula (W3C) öğesini seçin.

Canlı belgeler için, W3C doğrulaması panelinde bir hatayı çift tıklattığınızda ayrı bir pencere açılır. Pencere tarayıcının oluşturduğu kodu görüntüler ve hatanın olduğu satır vurgulanır.

Doğrulama ayarlarını özelleştirme

1. Pencere > Sonuçlar > W3C doğrulaması öğesini seçin.

2. W3C Doğrulaması panelinde W3C Doğrulaması (Oynat) simgesini tıklatın. Ayarlar'ı seçin.
3. Belge için açıkça bir DOCTYPE belirtilmemişse doğrulama için bir DOCTYPE seçin.
4. Hataların ve uyarıların görüntülenmesini istemiyorsanız seçenekleri temizleyin.
5. W3C Doğrulaması panelini kullanarak gizlediğiniz uyarıları veya hataları silmek istiyorsanız Yönet'i tıklatın. Uyarıları ve hataları kaldırdığınızda, W3C doğrulaması panelinde Tümünü Göster'i seçtiğinizde uyarılar ve hatalar görüntülenmez.
6. Doğrulamaya başladığınızda W3C Doğrulayıcı Bildirim iletişim kutusunun görüntülenmesini istemiyorsanız W3C Doğrulayıcı Bildirim İletişim Kutusunu Gösterme seçeneğini belirleyin.

Doğrulama raporlarıyla çalışma

Doğrulama tamamlandıktan sonra doğrulama raporları W3C Doğrulaması panelinde görüntülenir.

- Hata veya uyarıyla ilgili daha fazla bilgi için W3C Doğrulama panelinde hata/uyarı öğesini seçin. Daha Fazla Bilgi öğesini tıklatın.
- Raporu XML dosyası olarak kaydetmek için Raporu Kaydet düğmesini tıklatın.
- Tüm raporu HTML'de görmek için Rapora Gözat öğesini tıklatın. HMTL raporu bir özetle birlikte hataların ve uyarıların tam bir listesini sağlar.
- Kodda hatayı içeren konuma gitmek için W3C panelinde hatayı seçin. Seçenekler düğmesini tıklatın ve Satıra Git öğesini seçin.
- Hataları/uyarıları gizlemek için hata/uyarı öğesini seçin. Seçenekler düğmesini tıklatın ve Hatayı Gizle öğesini seçin.
- Gizli hatalar da dahil olmak üzere tüm hataları ve uyarıları görmek için Seçenekler düğmesini tıklatın. Tümünü Göster'i seçin. Tercihler iletişim kutusunda sildiğiniz gizli hatalar ve uyarılar listelenmez.
- W3C doğrulaması panelindeki tüm sonuçları temizlemek için Seçenekler düğmesini tıklatın. Sonuçları Temizle'yi seçin.

Başa dön

Doğrulayan tercihlerini ayarlama

Etiketleri doğrula özelliği Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır. Ancak, Dreamweaver uzantı olarak yüklediğiniz harici kod doğrulayıcılarını destekler. Harici bir doğrulayıcı uzantısı yüklediğinizde, Dreamweaver tercihleri Tercihler iletişim kutusunun Doğrulayıcı kategorisinde listeler.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Doğrulayan'ı seçin.
3. Doğrulamanın yapılacağı etiket kitaplıklarını seçin.

   Aynı etiket kitaplığının veya dilin birden fazla sürümünü seçemezsiniz; örneğin, HTML 4.0'ı seçerseniz, aynı zamanda HTML 3.2'yi veya HTML 2.0'ı seçemezsiniz. Doğrulama yapmak istediğiniz en önceki sürümü seçin; örneğin, bir belge geçerli HTML 2.0 içeriyorsa, aynı zamanda geçerli HTML 4.0 kodu olacaktır.
4. Seçenekler'i tıklatın ve bu kitaplıklar için seçenekleri ayarlayın.
5. Doğrulayan raporunun içermesini istediğiniz hata ve uyarı türleri için Görünüm seçeneklerini belirleyin.
6. Doğrulayan'ın denetlemesi gereken öğeleri seçin:
   Metni Tırnak İçine Al Dreamweaver uygulamasının belge metnindeki her tırnak işareti kullanımını uyarması gerektiğini belirtir; HTML belgelerindeki metinde tırnak işareti yerine " varlığını kullanmalısınız.

   Metindeki Varlıklar Dreamweaver uygulamasının, HTML varlığı eşdeğerlerinde bazı karakterleri (ve işareti (&), küçüktür (<) ve büyüktür (>) gibi) değiştirmeyi önermesi gerektiğini belirtir.
7. Doğrulayan Seçenekleri iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve tercihleri ayarlamak üzere Tamam'ı tekrar tıklatın.

Başa dön

Sayfaları XHTML uyumlu olarak işaretleme

Bir sayfa oluşturduğunuzda bunu XHTML uyumlu yapabilirsiniz. Mevcut HTML belgesini XHTML uyumlu da yapabilirsiniz.

XHTML uyumlu belgeler oluşturma

1. Dosya > Yeni'yi seçin.
2. Bir kategori ve oluşturulacak sayfa türünü seçin.
3. İletişim kutusunun en sağındaki Belge Türü açılır menüsünden XHTML belge türü tanımlarından (DTD) birini seçin ve Oluştur'u tıklatın.

   Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Kesin öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.

   Not: *Belge türlerinin tümü XHTML uyumlu yapılamaz.*

XHTML uyumlu belgeleri varsayılan olarak oluşturma

1. Düzen > Tercihler'i veya Dreamweaver > Tercihler'i (Mac OS X) seçin ve Yeni Belge kategorisini belirleyin.
2. Varsayılan bir belge seçin ve XHTML belge türü tanımlarından birini Varsayılan Belge Türü (DTD) açılır menüsünden seçin ve Tamam'ı

tıklatın.

Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Sabit öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.

Mevcut HTML belgesini XHTML uyumlu yapma

1. Bir belge açın ve aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Çerçevesiz bir belge için Dosya > Dönüştür'ü seçin ve ardından XHTML belge türü tanımlarından birini belirleyin.

     Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Sabit öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.
   - Çerçevelerin olduğu bir belge için bir çerçeve seçin ve Dosya > Dönüştür'ü belirleyin, ardından XHTML belge türü tanımlarından birini seçin.
2. Tüm belgeyi dönüştürmek üzere bu adımı her çerçeve ve çerçeve kümesi belgesi için yineleyin.

Not: *Temel aldığı şablonla aynı dilde olması gerektiği için şablonun bir örneğini dönüştüremezsiniz. Örneğin, XHTML şablonunu temel alan bir belge her zaman XHTML olur, XHTML uyumlu olmayan bir HTML şablonu her zaman HTML olur ve XHTML'ye veya diğer dillere dönüştürülemez.*

ColdFusion hata ayıklayıcıyı kullanma (yalnızca Windows)

Başa dön

Dreamweaver test sunucunuz olarak ColdFusion kullanan ColdFusion geliştiricisiyseniz, Dreamweaver uygulamasından çıkmadan ColdFusion hata düzeltme bilgilerini görebilirsiniz.

Not: *Bu özellik Macintosh'ta desteklenmez. Macintosh geliştiricileri, ayrı bir tarayıcıda ColdFusion sayfasını açmak için Tarayıcıda Önizle (F12) komutunu kullanabilir. Sayfada hatalar varsa, hataların olası nedenleri sayfanın altında görüntülenir.*

ColdFusion MX 6.1 veya daha önceki sürümleri çalıştırıyorsanız, hata gidermeye başlamadan önce ColdFusion Administrator'da hata giderme ayarlarının etkinleştirildiğinden emin olun. ColdFusion MX 7 veya daha yeni sürümlerini kullanıyorsanız, Dreamweaver sizin için ayarları etkinleştirir.

Ayrıca, Dreamweaver test sunucunuzda ColdFusion çalıştığından emin olun. Daha fazla bilgi için bkz. Test sunucusu kurma.

Sayfa harici tarayıcıda her görüntülendiğinde hata giderme bilgilerinin yenilenmesini sağlamak için Internet Explorer'ın dosya her istendiğinde dosyanın yeni sürümlerini denetlediğinden emin olun. Internet Explorer'da, Araçlar > Internet Seçenekleri'ni belirleyin ve Genel sekmesini tıklatın, ardından Geçici Internet Dosyaları alanında Ayarlar düğmesini tıklatın. Ayarlar iletişim kutusunda, Sayfa Her Ziyaret Edildiğinde seçeneğini belirleyin.

1. Dreamweaver uygulamasında ColdFusion sayfasını açın.
2. Belge araç çubuğunda Sunucu Hata Giderme simgesini tıklatın.

   Dreamweaver, ColdFusion sunucusundan sayfayı ister ve dahili Internet Explorer tarayıcı penceresinde sayfayı görüntüler. Sayfada hatalar varsa, hataların olası nedenleri sayfanın altında görüntülenir.

   Aynı zamanda Sunucu Hata Ayıklama paneli açılır. Panel, sayfayı oluşturmak için sunucunun işlem yaptığı tüm sayfalar, sayfada yürütülen tüm SQL sorguları ve varsa tüm sunucu değişkenleri ve değerleri gibi çok miktarda kullanışlı bilgi sağlar. Panel ayrıca yürütme zamanlarının özetini de sunar.
3. Sunucu Hata Ayıklama panelinde İstisnalar görüntülenirse, kategoriyi genişletmek için Artı (+) simgesini tıklatın.

   İstisnalar kategorisi, sunucu sayfada sorun veya sorunlarla karşılaşırsa görüntülenir. Sorunla ilgili daha fazla bilgi edinmek için kategoriyi genişletin.
4. Kod görünümüne (Görünüm > Kod) veya Tasarım görünümüne (Görünüm > Tasarım) geri dönün ve hatayı düzeltin.
5. Dosyayı kaydedin ve Sunucu Hata Ayıklama simgesini bir kez daha tıklatın.

   Dreamweaver, sayfayı dahili tarayıcıda yeniden oluşturur ve Sunucu Hata Giderme panelini güncelleştirir. Sayfada başka sorun yoksa, Hariç Tutulanlar kategorisi panelde yeniden görüntülenmez.
6. Hata giderme modundan çıkmak için Kod görünümüne (Görünüm > Kod) veya Tasarım Görünümüne (Görünüm > Tasarım) geçin.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kodlama tercihlerini ayarlama

Kodlama tercihleri hakkında
Kod görünümünü ayarlama
Kod formatını değiştirme
Kod yeniden yazma tercihlerini ayarlama
Kod renklerini ayarlama
Harici düzenleyici kullanma

Başa dön

Kodlama tercihleri hakkında

Diğerlerinin yanı sıra, kod formatlama ve renklendirme gibi kodlama tercihlerini belirli gereksinimlerinizi karşılayacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Not: *Gelişmiş tercihleri ayarlamak için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanın (bkz. Etiket kitaplıklarını yönetme*

Başa dön

Kod görünümünü ayarlama

Görünüm > Kod Görünüm Seçenekleri menüsünden sözcük kaydırmayı, kodun satır numaralarını görüntülemeyi, geçersiz kodu vurgulamayı, girintilemeyi ayarlamayı ve gizli karakterleri görüntülemeyi ayarlayabilirsiniz.

1. Belgeyi Kod görünümünde veya Kod denetçisinde görüntüleyin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görünüm > Kod Görünüm Seçenekleri'ni belirleyin.
   - araç çubuğunda Kod görünümünün veya Kod denetçisinin üst bölümündeki Seçenekleri Görüntüle düğmesini tıklatın.
3. Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini seçin veya seçimini kaldırın:
   Sözcük Kaydır Kodu kaydırır, böylece yatay olarak kaydırmadan kodu görebilirsiniz. Bu seçenek satır kesmeleri eklemez; yalnızca kodun daha kolay görüntülenmesini sağlar.

   Satır Numaraları Kodun yan tarafında satır numaralarını görüntüler.

   Gizli Karakterler Boşluk yerine özel karakterleri görüntüler. Örneğin, her boşluğun yerini bir nokta, her sekmenin yerini köşeli çift ayraç ve satır kesmesinin yerini paragraf işareti alır.
   Not: *Dreamweaver'ın sözcük kaydırma için kullandığı yazılıma özel satır kesmeleri paragraf işaretiyle görüntülenmez.*

   Geçersiz Kodu Vurgula Dreamweaver uygulamasının geçersiz tüm HTML kodlarını sarı renkte görüntülemesine neden olur. Geçersiz bir etiket seçtiğinizde, Özellik denetçisi hatayı nasıl düzelteceğinize ilişkin bilgileri görüntüler.

   Sözdizimi Renklendirmesi Kod renklendirmesini etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Renk düzenini değiştirmeyle ilgili bilgi için bkz. Kod renklerini ayarlama.

   Otomatik Girinti Kod yazarken Enter tuşuna bastığınızda kodunuzu otomatik olarak girintiler. Kodun yeni satırı bir önceki satırla aynı seviyeye girintilenir. Girinti boşluğunu değiştirmeyle ilgili bilgi için Kod formatını değiştirme konusundaki Sekme Boyutu seçeneğine bakın.

Başa dön

Kod formatını değiştirme

Girinti, satır uzunluğu ve etiketin har durumu ve nitelik adları gibi formatlama tercihlerini belirleyerek kodunuzun görünümünü değiştirebilirsiniz

Harf Durumunu Geçersiz Kıl seçeneği dışındaki tüm Kod Formatı seçenekleri otomatik olarak yeni belgelere veya daha sonra oluşturduğunuz belge eklemelerine uygulanır.

Mevcut HTML belgelerini yeniden formatlamak için belgeyi açın ve Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçin.

1. Düzen > Tercihler'i seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Kod Formatı'nı seçin.
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Girinti Dreamweaver tarafından üretilen kodun girintilenip girintilenmeyeceğini belirtir (bu tercihlerde belirtilen girintileme kurallarına göre).
   Not: *Bu iletişim kutusundaki birçok girintileme seçeneği sadece Dreamweaver tarafından üretilen koda uygulanır, yazdığınız koda uygulanmaz. Yazdığınız her kod satırının bir önceki satırla aynı düzeyde girintilenmesini sağlamak için Görünüm >Kod Görünüm Seçenekleri > Otomatik Girinti'yi seçin. Daha fazla bilgi için bkz. Kod görünümünü ayarlama.*

   Birlikte (Metin kutusu ve açılır menü) Dreamweaver uygulamasının ürettiği kodu girintilemek için kaç adet boşluk veya sekme kullanması gerektiğini belirtir. Örneğin, kutuya 3 yazar ve açılır menüden Sekmeler'i seçerseniz, Dreamweaver uygulamasının ürettiği kod, her

girintileme düzeyi için üç sekme karakteri kullanılarak girintilenir.

Sekme Boyutu Kod görünümünde her sekme karakterinin kaç karakter genişliğinde görüntüleneceğini belirler. Örneğin, Sekme Boyutu 4 olarak ayarlanmışsa, her sekme Kod görünümünde dört karakter genişliğinde boşluk olarak görüntülenir. Ayrıca, Birlikte Girinti 3 Sekme olarak ayarlanmışsa, Dreamweaver tarafından üretilen kod, her düzey için üç sekme karakteri kullanılarak girintilenir, bu da Kod görünümünde oniki karakter genişliğinde boşluk olarak görüntülenir.
Not: *Dreamweaver, boşluklar veya sekmeler kullanarak girintiler; kod eklerken boşluk dizesini sekmeye dönüştürmez.*

Satır Kesme Türü Uzak sitenizi barındıran uzak sunucunun (Windows, Macintosh veya UNIX) türünü belirler. Doğru satır kesme karakteri türünün seçilmesi, HTML kaynak kodunuzun uzak sunucuda görüntülendiğinde doğru görüntülenmesini sağlar. Bu ayar aynı zamanda sadece belirli türdeki satır kesmelerini tanıyan harici metin düzenleyicide çalışırken de kullanışlıdır. Örneğin, Not Defteri harici düzenleyicinizse, CR LF (Windows); harici düzenleyiciniz SimpleText ise CR (Macintosh) seçeneğini kullanın.
Not: *FTP kullanarak bağlandığınız sunucular için bu seçenek sadece ikili aktarım moduna uygulanır; Dreamweaver uygulamasındaki ASCII transfer modu bu seçeneği yok sayar. ASCII modunu kullanarak dosyaları karşıdan yüklüyorsanız, Dreamweaver satır kesmelerini bilgisayarınızın işletim sistemini temel alarak ayarlar; ASCII modunu kullanarak karşıya dosya yüklüyorsanız, satır kesmelerinin tümü CR LF olarak ayarlanır.*

Varsayılan Etiket Durumu ve Varsayılan Nitelik Durumu Etiket ve nitelik adlarının büyük küçük harf durumunu denetler. Bu seçenekler Tasarım görünümünde eklediğiniz veya düzenlediğiniz etiket ve niteliklere uygulanır ancak doğrudan Kod görünümünde girdiğiniz etiket ve niteliklere veya açtığınız zaman zaten belgede olan etiket ve niteliklere uygulanmaz (Geçersiz Kılınacak Harf Durumu seçeneklerinden birini belirlemediğiniz sürece).
Not: *Bu tercihler sadece HTML sayfalarına uygulanır. Büyük harf etiketler ve nitelikler geçersiz XHTML olduğundan Dreamweaver XHTML sayfaları için bunu yok sayar.*

Geçersiz Kılınacak Harf Durumu: Etiketler ve Nitelikler Mevcut HTML belgesini açtığınız zaman da dahil olmak üzere belirlediğiniz harf durumu seçeneklerinin her seferinde zorlanıp zorlanmayacağını belirler. Bu seçeneklerden birini belirleyip iletişim kutusundan çıkmak üzere Tamam'ı tıklattığınızda, bu andan itibaren açtığınız her belgedeki etiket veya niteliklerin yanı sıra geçerli belgedeki tüm etiket veya nitelikler hemen belirlenen harf durumuna dönüştürülür (bu seçeneği tekrar devre dışı bırakana kadar geçerlidir). Ekle panelini kullanarak eklediğiniz etiket veya niteliklerin yanı sıra Kod görünümünde ve Hızlı Etiket Düzenleyici'de yazdığınız etiket veya nitelikler de belirlediğiniz harf durumuna dönüştürülür. Örneğin, etiket adlarının her zaman küçük harfe dönüştürülmesini istiyorsanız, Varsayılan Etiket Harf Durumu seçeneğinde küçük harfi belirleyin ve ardından Geçersiz Kılınacak Harf Durumu: Etiketler seçeneğini belirleyin. Ardından, büyük harfli etiket adları içeren bir belge açtığınızda, Dreamweaver tümünü küçük harfe dönüştürür.
Not: *Eski HTML sürümlerinde büyük ve küçük harfli etiket ve nitelik adlarına izin verilir ancak XHTML etiket ve nitelik adlarında küçük harf gerektirir. Web XHTML'ye doğru ilerlemektedir, bu nedenle küçük harfli etiket ve nitelik adları kullanılması genellikle daha iyidir.*

TD Etiketi: TD Etiketi İçine Kesme Ekleme Bazı eski tarayıcılarda, boşluk veya satır kesmeleri <td> etiketinin hemen ardında veya </td> etiketinin hemen önünde olduğunda karşılaşılan oluşturma sorunuyla ilgilidir. Bu seçeneği belirlediğinizde Dreamweaver, <td> etiketinin ardına veya </td> etiketinin önüne, Etiket Kitaplığı formatlamasında satır kesmesinin orada olması gerektiğini belirtse bile satır kesmeleri yazmaz.

Gelişmiş Formatlama Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) kodu ve Etiket Kitaplığı Düzenleyicisi içindeki bağımsız etiket ve niteliklerin formatlama seçeneklerini ayarlamanıza olanak tanır.

Boşluk Karakteri (Sadece Japonca sürüm) HTML kodu için veya Zenkaku boşluğu seçmenize olanak sağlar. Bu seçenekte belirlenen boşluk tablo oluştururken ve Japonca Kodlama sayfalarında "Birden Çok Ardışık Boşluğa İzin Ver" seçeneği etkinleştirildiğinde boş etiketler için kullanılır.

Başa dön

Kod yeniden yazma tercihlerini ayarlama

Kod yeniden yazma tercihlerini Dreamweaver uygulamasının siz belgeleri açarken, form öğelerini kopyalayıp yapıştırırken ve Özellik denetimi gibi araçlar kullanarak nitelik değerleri ve URL'ler girerken bu işlemleri yapıp yapmayacağını veya nasıl yapacağını belirlemek için kullanın. Kod görünümünde HTML veya komut dosyaları düzenlerken bu tercihlerin bir etkisi yoktur.

Yeniden yazma seçeneklerini devre dışı bırakırsanız, yeniden yazmış olabileceği HTML'ye ilişkin geçersiz işaretleme öğeleri Belge penceresinde görüntülenir.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Kod Yeniden Yazma'yı seçin.
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Geçersiz Yuvalanmış veya Kapatılmamış Etiketleri Düzelt Çakışan etiketleri yeniden yazar. Örneğin, metin, metin olarak yeniden yazılır. Bu seçenek, eksik olması durumunda, kapatma tırnak işaretlerini ve kapatma parantezlerini de ekler.

   Yapıştırırken Form Öğelerini Yeniden Adlandır Form nesneleri için aynı adı girmemenizi sağlar. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.
   Not: *Bu tercihler kutusundaki diğer tercihlerden farklı olarak bu seçenek bir belgeyi açtığınızda uygulanmaz, sadece form öğesini kopyalayıp yapıştırdığınızda uygulanır.*

   Ekstra Kapatma Etiketlerini Kaldır Karşılık gelen açma etiketi olmayan kapatma etiketlerini siler.

   Etiketleri Düzeltirken veya Kaldırırken Bildir Dreamweaver uygulamasının düzeltmeyi denediği teknik olarak geçersiz HTML'nin özetini görüntüler. Özet, sorunun konumunu belirtir (satır ve sütun numaralarını kullanarak) böylece düzeltmeyi bulabilir ve hedeflediğiniz biçimde

oluşturulduğundan emin olabilirsiniz.

Kodu Hiçbir Zaman Yeniden Yazma: Şu Uzantılı Dosyalarda Dreamweaver uygulamasının belirtilen dosya adı uzantısı olan dosyalarda kodu yeniden yazmasını engellemenize olanak tanır. Bu seçenek özellikle diğer üreticilerin etiketlerini içeren dosyalar için kullanışlıdır.

Nitelik Değerlerinde & Kullanarak <, >, & ve " İşaretlerini Kodla Özellik denetçisi gibi Dreamweaver araçları kullanarak girdiğiniz veya düzenlediğiniz nitelik değerlerinin sadece geçerli karakterler içermesini sağlar. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.
Not: *Bu seçenek ve izleyen seçenekler Kod görünümünde yazdığınız URL'lere uygulanmaz. Ayrıca, dosyada zaten mevcut olan kodun değişmesine yol açmaz.*

Özel Karakterleri Kodlama Dreamweaver uygulamasının sadece geçerli karakterler kullanmak üzere URL'leri değiştirmesini engeller. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.

&# Kullanarak URL'lerde Özel Karakterleri Kodla Özellik denetçisi gibi Dreamweaver araçları kullanarak girdiğiniz veya düzenlediğiniz URL'lerin sadece geçerli karakterler içermesini sağlar.

% Kullanarak URL'lerde Özel Karakterleri Kodla Bir önceki seçenekteki gibi işlem yapar ancak özel karakterleri kodlamak için farklı bir yöntem kullanır. Bu kodlama yöntemi (yüzde işareti kullanma) eski tarayıcılarda kullanmak için daha uygun olabilir ancak bazı dillerdeki karakterlerle düzgün çalışmaz.

Başa dön

Kod renklerini ayarlama

Kod renklendirme tercihlerini, etiketler ve formla ilgili etiketler veya JavaScript tanımlayıcılar gibi kod öğelerinin genel kategorilerini belirlemek için kullanın. Belirli bir etiketin renk tercihlerini ayarlamak için etiket tanımını Etiket Kitaplığı Düzenleyici'de düzenleyin.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Kod Rengi'ni seçin.
3. Belge türü listesinden bir belge türü seçin. Kod renklendirme tercihleri üzerinde yaptığınız tüm düzenlemeler, bu türdeki tüm belgeleri etkileyecektir.
4. Renk Şemasını Düzenle düğmesini tıklatın.
5. Renk Şemasını Düzenle iletişim kutusunda, Stiller listesinden bir kod öğesi seçin ve metin rengini, arka plan rengini ve (isteğe bağlı) stilini (kalın, italik veya altı çizgili) ayarlayın. Önizleme bölmesindeki örnek kod, yeni renkler ve stillerle eşleşecek şekilde değişir.

   Değişikliklerinizi kaydetmek için Tamam'ı tıklatın ve Renk Şemasını Düzenle iletişim kutusunu kapatın.
6. Kod Renklendirme tercihlerinde gerekli diğer seçimleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.
   Varsayılan arka plan Kod görünümü ve Kod denetimi için varsayılan arka plan rengini ayarlar.

   Gizli karakterler gizli karakterlerin rengini ayarlar.

   Canlı Kod arka planı Canlı Kod görünümü için arka plan rengini ayarlar. Varsayılan renk sarıdır.

   Canlı Kod değişiklikleri Canlı Kod görünümünde değişen kodun vurgulama rengini ayarlar. Varsayılan renk pembedir.

   Salt okunur arka plan salt okunur metnin arka plan rengini ayarlar.

Başa dön

Harici düzenleyici kullanma

Özel dosya adı uzantıları olan dosyaları düzenlemek için kullanmak amacıyla harici düzenleyici belirleyebilirsiniz. Örneğin, JavaScript (JS) dosyalarını düzenlemek için Dreamweaver uygulamasından BBEdit, Not Defteri veya TextEdit gibi bir metin düzenleyici başlatabilirsiniz.

Farklı dosya adı uzantıları için farklı harici düzenleyiciler atayabilirsiniz.

Dosya türü için harici düzenleyici ayarlama

1. Düzen > Tercihler'i seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.
   Kod Görünümünde Açma Dreamweaver'da Kod görünümünde otomatik açılması için dosya adı uzantılarını belirleyin.

   Harici Kod Düzenleyici Kullanılacak metin düzenleyicisini belirler.

   Değiştirilen Dosyaları Yeniden Yükle Dreamweaver, Dreamweaver uygulamasının açılan belgede harici olarak yapılan değişiklikleri algıladığında gerçekleştireceği davranışı belirler.

   Başlangıçta Kaydet Dreamweaver uygulamasının düzenleyiciyi başlatmadan önce belgeyi her zaman kaydedeceğini, belgeyi hiçbir zaman kaydetmeyeceğini veya harici düzenleyici her başlatıldığında belgeyi kaydedip kaydetmeyeceğini size soracağını belirler.

   Fireworks Çeşitli ortam dosyası türlerine yönelik düzenleyicileri belirler.

Harici kod düzenleyiciyi başlatma

❖ Düzen > Dış Düzenleyici ile Düzenle'yi seçin.

Daha fazla Yardım konusu

Kodlama araç çubuğuna genel bakış
Microsoft Word HTML dosyalarını temizleme

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kodlama ortamını ayarlama

Kod yazanlara yönelik çalışma alanları kullanma
Kodu görüntüleme
Klavye kısayollarını özelleştirme
Dosyaları varsayılan olarak Kod görünümünde açma

Kod yazanlara yönelik çalışma alanları kullanma

Başa dön

Kodlama ortamını, çalışma biçiminize uyacak şekilde Dreamweaver uygulamasında uyarlayabilirsiniz. Örneğin, kodun görüntülenme biçimini değiştirebilir, farklı klavye kısayolları ayarlayabilir veya favori etiket kitaplığınızı içe aktarıp kullanabilirsiniz.

Dreamweaver, en iyi kodlama deneyimi için tasarlanmış çeşitli çalışma alanı mizanpajlarıyla birlikte gelir. Uygulama çubuğundaki çalışma alanı değiştiricisinde; Uygulama Geliştirici, Uygulama Geliştirici Ekstra, Kodlayıcı ve Kodlayıcı Ekstra çalışma alanları arasından seçim yapabilirsiniz. Bu çalışma alanlarının tümü, varsayılan olarak Kod görünümünü gösterir (tüm Belge penceresinde veya Kod ve Tasarım görünümlerinde) ve ekranın sol tarafında sabit panellere sahiptir. Uygulama Geliştirici Ekstra dışındaki tüm çalışma alanları, varsayılan görünümden Özellik denetçisini çıkarır.

Önceden tasarlanmış çalışma alanlarından hiçbiri tam olarak ihtiyacınız olanı sunmuyorsa, istediğiniz konumda panel açıp sabitleyerek ve ardından çalışma alanını özel çalışma alanı olarak kaydederek kendi çalışma alanı mizanpajınızı özelleştirebilirsiniz.

Kodu görüntüleme

Başa dön

Geçerli belgenin kaynak kodunu çeşitli yöntemlerle görebilirsiniz: bu kodu, kod görünümünü etkinleştirerek Belge penceresinde görüntüleyebilir, Belge penceresini hem sayfayı hem de ilgili kodu görüntülemek üzere bölebilir veya ayrı bir kodlama penceresi olan Kod denetçisinde çalışabilirsiniz. Kod denetçisi Kod görünümüyle aynı şekilde çalışır; geçerlibu uygulamayı belgenin ayrılabilir Kod görünümü olarak düşünebilirsiniz.

Belge penceresinde kodu görüntüleme

✥ Görünüm > Kod'u seçin.

Belge penceresinde sayfayı aynı anda kodlama ve düzenleme

1. Görünüm > Kod ve Tasarım'ı seçin.

   Kod üst bölmede ve sayfa alt bölmede görüntülenir.

2. Sayfayı üst bölümde görüntülemek için Belge araç çubuğundaki Görünüm Seçenekleri menüsünden Tasarım Görünümü Üste'yi seçin.
3. Belge penceresindeki bölmelerin boyutunu ayarlamak için ayırıcı çubuğu istediğiniz konuma sürükleyin. Ayırıcı çubuk, iki bölme arasında yer alır.

   Tasarım görünümünde değişiklik yaptığınızda Kod görünümü otomatik olarak güncelleştirilir. Ancak Kod görünümünde değişiklik yaptıktan sonra, Tasarım görünümünü tıklatarak veya F5 tuşuna basarak belgeyi Tasarım görünümünde el ile güncelleştirmelisiniz.

Kod denetçisi ile kodu ayrı sayfada görüntüleme

Kod denetçisi, ayrı bir kodlama penceresinde Kod görünümündeki gibi çalışmanıza olanak sağlar.

✥ Pencere > Kod Denetçisi'ni seçin. Araç çubuğunda aşağıdaki seçenekler mevcuttur:
Dosya Yönetimi Dosyaları koyar veya alır.
Tarayıcıda Önizleme/Hata Ayıklama Belgenin tarayıcıda önizlemesini veya hata ayıklamasını yapar.
Tasarım Görünümünü Yenile Belgeyi Tasarım görünümünde güncelleştirir, böylece kodda yaptığınız değişiklikleri yansıtır. Kodda yaptığınız değişiklikler, dosyayı kaydetme veya bu düğmeyi tıklatma gibi belirli eylemler gerçekleştirilene kadar Tasarım görünümünde otomatik olarak görüntülenmez.
Referans Referans panelini açar. Bkz. Dil referans materyali kullanma.
Kodda Gezinme Kod içinde hızlı biçimde ilerlemenizi sağlar. Bkz. JavaScript veya VBScript işlevine gitme.
Görünüm Seçenekleri Kodun nasıl görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar. Bkz. Kod görünümünü ayarlama.
Pencerenin sol bölümündeki Kodlama araç çubuğunu kullanmak için bkz. Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme

Klavye kısayollarını özelleştirme

Başa dön

Dreamweaver uygulamasında, sık kullandığınız klavye kısayollarını kullanabilirsiniz. Belirli klavye kısayollarını kullanmaya alıştıysanız, örneğin satır kesmesi için Shift+Enter veya koddaki belirli bir konuma gitmek için Control+G gibi, Klavye Kısayolu Düzenleyicisi'ni kullanarak bu kısayolları

Dreamweaver uygulamasına ekleyebilirsiniz.

Talimatlar için bkz. Klavye kısayollarını özelleştirme.

Başa dön

Dosyaları varsayılan olarak Kod görünümünde açma

Normalde HTML içermeyen bir dosya türünü (JavaScript komut dosyası gibi) açarken, dosya Tasarım görünümü yerine Kod görünümünde (veya Kod denetçisinde) açılır. Kod görünümünde açılacak dosya türlerini belirleyebilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin.
3. Kod Görünümünde Aç iletişim kutusunda Kod görünümünde otomatik olarak açılmasını istediğiniz dosya türünün dosya adı uzantısını ekleyin.

   Dosya adı uzantılarının arasına boşluk girin. İstediğiniz kadar uzantı ekleyebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablon sözdizimi

Genel sözdizim kuralları
Şablon etiketleri
Nesne örneği etiketleri
Şablon sözdizimini denetleme

Genel sözdizim kuralları

Başa dön

Dreamweaver şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde bölgeleri belirtmek için HTML yorum etiketlerini kullanır, bu yüzden şablon tabanlı belgeler geçerli HTML dosyalarıdır. Bir şablon nesnesi eklediğinizde, koda şablon etiketleri eklenir.

Genel sözdizim kuralları şunlardır:

- Boşluk görünen her yere istediğiniz kadar boşluk karakteri (harf boşluğu, sekme, satır) ekleyebilirsiniz. Boşluk karakterleri, bir yorumun en başı ve en sonu hariç zorunludur.
- Nitelikler herhangi bir sırada verilebilir. Örneğin bir TemplateParam'da türü addan önce belirtebilirsiniz.
- Yorum ve nitelik adları harf büyüklüğüne duyarlıdır.
- Tüm niteliklerin tırnak işaretleri içinde olması gerekir. Tek veya çift tırnak kullanılabilir.

Şablon etiketleri

Başa dön

Dreamweaver aşağıdaki şablon etiketlerini kullanır:

```
<!-- TemplateBeginEditable name="..." -->
<!-- TemplateEndEditable -->
<!-- TemplateParam name="..." type="..." value="..." -->
<!-- TemplateBeginRepeat name="..." -->
<!-- TemplateEndRepeat -->
<!-- TemplateBeginIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIf -->
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateEndPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIfClause -->
<!-- TemplateExpr expr="..." --> (equivalent to @@...@@)
<!-- TemplatePassthroughExpr expr="..." -->
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
```

Nesne örneği etiketleri

Başa dön

Dreamweaver aşağıdaki nesne örneği etiketlerini kullanır:

```
<!-- InstanceBegin template="..." codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
<!-- InstanceEnd -->
<!-- InstanceBeginEditable name="..." -->
<!-- InstanceEndEditable -->
<!-- InstanceParam name="..." type="..." value="..." passthrough="..." -->
<!-- InstanceBeginRepeat name="..." -->
<!-- InstanceEndRepeat -->
<!-- InstanceBeginRepeatEntry -->
```

```
<!-- InstanceEndRepeatEntry -->
```

Şablon sözdizimini denetleme

Başa dön

Dreamweaver bir şablonu kaydettiğinizde şablon sözdizimini denetler, ancak şablon sözdizimini kendiniz el ile, şablonu kaydetmeden önce denetleyebilirsiniz. Örneğin Kod görünümünde bir şablon parametresi veya ifade eklerseniz, kodun sözdizimine uyup uymadığını denetleyebilirsiniz.

1. Denetlemek istediğiniz belgeyi Belge penceresinde açın.
2. Değiştir > Şablonlar > Şablon Sözdizimini Denetle'yi seçin.

   Sözdizimi bozuksa bir hata mesajı belirir. Hata mesajı hatayı tarif eder ve hatanın bulunduğu satıra işaret eder.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kod yazma ve düzenleme

Kod ipuçları
Siteye özgü kod ipuçları
Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme
Ekle paneliyle kod ekleme
Etiket Seçici'yle etiketler ekleme
HTML yorumları ekleme
Kodu kopyalayıp yapıştırma
Etiket düzenleyicilerle etiketleri düzenleme
Kodlama içerik menüsüyle kod düzenleme
Özellik denetçisiyle sunucu dili etiketini düzenleme
Kod bloklarını girintileme
İlgili koda gitme
JavaScript veya VBScript işlevine gitme
JavaScript'i Ayıklama
Kod parçacıklarıyla çalışma
Koddaki etiketleri, nitelikleri veya metni arama
Arama modellerini kaydetme ve geri çağırma
Dil referans materyali kullanma
Kodu yazdırma

Başa dön

Kod ipuçları

Kod ipuçları özelliği kodu hızlıca ve hatasız olarak eklemenize yardım eder. Kod görünümünde karakterler yazarken, girişinizi otomatik olarak tamamlayan bir adaylar listesi görürsünüz. Örneğin, bir etiketin veya CSS özellik adının ilk karakterlerini yazarken, bu karakterlerle başlayan bir seçenekler listesi görürsünüz. Bu özellik, kodu eklemeyi ve düzenlemeyi kolaylaştırır. Bu özelliği, bir etiket için kullanılabilen nitelikleri, bir işlev için kullanılabilen parametreleri veya bir nesne için kullanılabilen yöntemleri görmek için de kullanabilirsiniz.

Kod ipuçları birçok kod türü için kullanılabilir. Belirli bir kod türünün başlangıç karakterini yazdığınızda, uygun adayların bir listesini görürsünüz. Örneğin, HTML etiket adlarına yönelik kod ipuçları listesini görüntülemek için sağ açılı bir ayraç (<) yazın. Benzer şekilde, JavaScript kod ipuçlarını görüntülemek için, bir nesneden sonra bir nokta (nokta işleci) yazın.

İşlevler ve nesnelerin kod ipuçlarını kullanırken en iyi sonuçları elde etmek için Kod İpuçları tercihler iletişim kutusunda Gecikme seçeneğini 0 saniye olarak ayarlayın.

Kod ipucu özelliği, dilde yerleşik olmayan özel JavaScript sınıflarını da tanır. Bu özel sınıfları kendiniz yazabilir veya Prototype gibi üçüncü taraf kitaplıklarından ekleyebilirsiniz.

Kod ipuçları listesi Geri Al (Windows) veya Delete (Macintosh) tuşuna basıldığında kaybolur.

Kod ipucu verme hakkındaki video eğitimi için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4048_dw_tr.

Dreamweaver'da JavaScript desteği hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10javascript_tr.

Desteklenen diller ve teknolojiler

Dreamweaver aşağıdaki diller ve teknolojiler için kod ipuçlarını destekler:

- Adobe ColdFusion
- Ajax
- ASP JavaScript
- ASP.NET C#
- ASP.NET VB
- ASP VBScript
- CSS2 ve CSS3
- DOM (Belge Nesnesi Modeli)
- HTML4 ve HTML5

jQuery (CS5.5 ve üstü)

- JavaScript (özel sınıf ipuçlarını da içerir)
- JSP
- PHP MySQL
- Spry

Kod ipuçları menüsünü görüntüleme

Kod ipuçları menüsü Kod görünümünde yazarken otomatik olarak görüntülenir. Ancak, yazmadan da kod ipuçları menüsünü el ile görüntüleyebilirsiniz.

1. Kod görünümünde (Pencere > Kod), ekleme noktasını bir etiketin içine yerleştirin.
2. Control+Boşluk çubuğu tuşlarına basın.

Kod görünümünde kod ipuçlarını kullanarak kod ekleme

1. Kod parçasının başlangıcını yazın. Örneğin, bir etiket ekleyin, sağ açılı bir ayraç (<) yazın. Nitelik eklemek için, ekleme noktasını bir etiket adının hemen arkasına yerleştirin ve Boşluk çubuğuna basın.

   Öğe listesi (etiket adları veya nitelik adları gibi) görüntülenir.

   İstediğiniz zaman listeyi kapatmak için Esc tuşuna basın.
2. Kaydırma çubuğunu veya Yukarı Ok ve Aşağı Ok tuşlarını kullanarak listede ilerleyin.
3. Listeden bir öğe eklemek için öğeyi çift tıklatın veya öğeyi seçip Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.
   Yeni oluşturulan CSS stili, CSS stilleri kod ipuçları listesinde görüntülenmiyorsa, kod ipuçları listesinde Stil Listesini Yenile'yi seçin. Tasarım görünümü açıksa, Stil Listesini Yenile'yi seçtikten sonra Tasarım görünümünde bazen geçici olarak geçersiz kod görülür. Bu geçersiz kodu Tasarım görünümünden kaldırmak için, stili eklemeyi tamamladıktan sonra yenilemek üzere F5 tuşuna basın.
4. Kapatma etiketi eklemek için </ (eğik çizgi) yazın.
   Not: *Varsayılan olarak, Dreamweaver, kapatma etiketinin ne zaman gerekli olduğunu belirler ve otomatik olarak ekler. Bu varsayılan davranışı, açılış etiketinin son açılı ayracını (>) yazdıktan sonra Dreamweaver uygulaması tarafından kapatma etiketi eklenecek şekilde değiştirebilirsiniz. Diğer bir seçenek olarak, varsayılan davranış kapatma etiketi eklememe şeklinde de olabilir. Düzen > Tercihler > Kod İpuçları'nı seçin ve ardından Kapatma Etiketleri seçeneklerinden birini belirleyin.*

Kod ipuçlarını kullanarak etiket düzenleme

- Bir niteliği farklı bir nitelikle değiştirmek için, niteliği ve değerini silin. Daha sonra bir nitelik ve değerini önceki yordamda açıklandığı şekilde ekleyin.
- Bir değeri değiştirmek için silin ve ardından bir önceki yordamda açıklandığı şekilde bir değer ekleyin.

JavaScript kod ipuçlarını yenileme

Dreamweaver, JavaScript dosyalarında çalışırken kullanılabilir kod ipuçları listesini otomatik olarak yeniler. Örneğin, birincil bir HTML dosyasında çalıştığınızı ve değişiklik yapmak için JavaScript dosyasına geçiş yaptığınızı varsayın. Bu değişiklik, birincil HTML dosyasına döndüğünüzce kod ipuçları listesine yansıtılır. Ancak, otomatik güncelleştirme yalnızca Dreamweaver'daki JavaScript dosyalarını düzenlerseniz işler.

Dreamweaver dışındaki JavaScript dosyalarını düzenlerseniz, JavaScript kod ipuçlarını yenilemek için Control+nokta tuşlarına basın.

Kod ipucu ve sözdizimi hataları

Dreamweaver kodunuzda sözdizimi hataları saptarsa, kod ipuçları bazen düzgün çalışmaz. Dreamweaver, sayfanın üst kısmında bir çubukta bilgi görüntüleyerek sözdizimi hataları konusunda sizi uyarır. Sözdizimi Hatası Bilgi Çubuğu, Dreamweaver'ın hatayla karşılaştığı kodun ilk satırını görüntüler. Hataları düzelttikçe, Dreamweaver daha sonra meydana gelen hataları görüntülemeye devam eder.

Dreamweaver, sözdizimi hatalarının görüldüğü satır numaralarını vurgulayarak (kırmızıyla) ek yardım sağlar. Vurgulama, hatayı içeren dosyanın Kod görünümünde görülür.

Dreamweaver sözdizimi hatalarını yalnızca geçerli sayfa için değil, aynı zamanda ilgili sayfalar için görüntüler. Örneğin, dahil edilen bir JavaScript dosyasını kullanan bir HTML sayfası üzerinde çalıştığınızı varsayın. Dahil edilen dosyada hata varsa, Dreamweaver JavaScript dosyası için de bir uyarı görüntüler. Belgenin üst kısmında adını tıklatarak, hatayı içeren ilgili dosyayı kolayca açabilirsiniz.

Kodlama araç çubuğundaki Sözdizimi Hata Uyarıları düğmesini tıklatarak Sözdizimi Hatası Bilgi Çubuğu'nu devre dışı bırakabilirsiniz.

Kod ipucu tercihlerini ayarlama

Kod ipuçları için varsayılan tercihleri değiştirebilirsiniz. Örneğin, CSS özellik adları veya Spry kodu ipuçlarını görüntülemek istemezseniz, bunların seçimini kod ipuçları tercihlerinden kaldırabilirsiniz. Kod ipucu gecikme süresine ve kapatma etiketlerine ilişkin tercihleri de ayarlayabilirsiniz.

Kod ipuçları devre dışı bırakılmış olsa bile, Control+Boşluk çubuğuna basarak Kod görünümünde açılır ipucunu görüntüleyebilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler'i seçin.

2. Soldaki Kategori listesinden Kod İpuçları'nı seçin.
3. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
   Etiketleri Kapat Dreamweaver uygulamasının kapatma etiketlerini nasıl ekleyeceğini belirler. Varsayılan olarak Dreamweaver uygulaması </ karakterlerini yazdıktan sonra otomatik olarak kapatma etiketi ekler. Bu davranışı, açma etiketinin son açılı ayracı (>) yazıldıktan sonra kapatma etiketi eklenecek biçimde değiştirebilirsiniz, böylece herhangi bir kapatma etiketi eklenmez.

   Kod İpuçlarını Etkinleştir Kod görünümüde kod girilirken kod ipuçlarını görüntüler. Uygun ipucu görüntülenmeden önce geçecek süreyi saniye cinsinden ayarlamak için Gecikme kaydırıcısını sürükleyin.

   Açıklama Araç İpuçlarını Etkinleştir Seçili kod ipucunun gelişmiş bir açıklamasını (mevcutsa) görüntüler.

   Menüler Yazarken tam olarak görüntülenmesini istediğiniz kod ipuçlarını ayarlar. Menülerin tamamını veya bir kısmını kullanabilirsiniz.

Başa dön

Siteye özgü kod ipuçları

Dreamweaver CS5, geliştiricilerin PHP kod ipuçlarını Kod görünümünde yazdıkları gibi görebilmeleri için Joomla, Drupal, Wordpress veya diğer çerçevelerle çalışmalarına izin verir. Kod ipuçlarını görüntülemek için, ilk olarak Siteye Özgü Kod İpuçları iletişim kutusunu kullanarak bir yapılandırma dosyası oluşturmanız gerekir. Yapılandırma, Dreamweaver'a, sitenize özgü kod ipuçları için nereye bakması gerektiğini gösterir.

Siteye özgü kod ipuçları ile çalışmayla ilgili video eğitimleri için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_comm13_tr.

Yapılandırma dosyasını oluşturma

Dreamweaver'da kod ipuçlarını görüntülemek amacıyla gereken yapılandırma dosyasını oluşturmak için Siteye Özgü Kod İpuçları iletişim kutusunu kullanın.

Varsayılan olarak, Dreamweaver yapılandırma dosyasını Adobe Dreamweaver CS5\configuration\Shared\Dinamico\Presets dizininde saklar.

Not: *Oluşturduğunuz kod ipuçları özellikle Dreamweaver Dosyalar panelinde seçtiğiniz site içindir. Kod ipuçlarının görüntülenmesi için, çalıştığınız sayfa o anda seçili olan sitede bulunmalıdır.*

1. Site > Siteye Özgü Kod İpuçları'nı seçin.

   Varsayılan olarak, Siteye Özgü Kod İpuçları özelliği hangi İçerik Yönetimi Sistemi (CMS) çerçevesini kullandığınızı belirlemek için sitenizi tarar. Dreamweaver varsayılan olarak üç çerçeveyi destekler: Drupal, Joomla ve Wordpress.

   Yapı açılır menüsünün sağındaki dört düğme, çerçeve yapılarını içe aktarmanızı, kaydetmenizi, yeniden adlandırmanızı veya silmenizi sağlar.

   Not: *Varsayılan olarak varolan çerçeve yapılarını silemezsiniz veya yeniden adlandıramazsınız.*

2. Alt kök metin kutusunda, çerçevenin dosyalarını sakladığınız alt kök klasörünü belirtin. Çerçeve dosyalarının konumuna gözatmak için metin kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklatabilirsiniz.

   Dreamweaver, çerçeve dosyalarınızı içeren klasörlerin dosya ağacı yapısını görüntüler. Taramak istediğiniz tüm klasörler ve/veya dosyalar görüntüleniyorsa, taramayı başlatmak için Tamam'ı tıklatın. Taramayı özelleştirmek istiyorsanız sonraki adımlara gidin.

3. Taramaya eklemek istediğiniz bir dosyayı veya klasörü seçmek için Dosyalar penceresinin üzerindeki artı (+) düğmesini tıklatın. Dosya/Klasör Ekle iletişim kutusunda, dahil etmek istediğiniz belirli dosya uzantılarını belirtebilirsiniz.

   Not: *Belirli dosya uzantılarının belirtilmesi tarama sürecini hızlandırır.*

4. Dosyaları taramadan çıkarmak için, taranmasını istemediğiniz dosyaları seçin ve ardından Dosyalar penceresinin üstündeki eksi (-) düğmesini tıklatın.

   Not: *Drupal veya Joomla seçili çerçeveyse, Siteye Özgü Kod İpuçları iletişim kutusu Dreamweaver yapılandırma klasörünüzdeki bir dosyaya giden ek bir yol görüntüler. Bu çerçeveleri kullanırken gerekli olduğu için bu yolu silmeyin.*

5. Siteye Özgü Kod İpuçları özelliğinin belirli bir dosya veya klasörü nasıl ele alacağını özelleştirmek için, onu listeden seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Seçili klasörü taramaya eklemek için Bu Klasörü Tara öğesini seçin.
   - Seçili bir dizindeki tüm dosyaları ve klasörleri dahil etmek için Yinelemeli öğesini seçin.
   - Belirli bir dosya veya klasör için taramanıza dahil edilmesini istediğiniz dosya uzantılarını belirtebileceğiniz Uzantıları Bul iletişim kutusunu açmak için Uzantılar düğmesini tıklatın.

Site yapısını kaydetme

Siteye Özgü Kod İpuçları iletişim kutusunda oluşturduğunuz özelleştirilmiş site yapısını kaydedebilirsiniz.

1. Dosya ve klasör yapısını, gerektiği şekilde dosya ve klasör ekleyip silerek dilediğiniz gibi oluşturun.
2. İletişim kutusunun sağ üst köşesindeki Yapıyı Kaydet düğmesini tıklatın.
3. Site yapınız için bir ad belirtin ve Kaydet'i tıklatın.

Not: *Belirttiğiniz ad zaten kullanılıyorsa, Dreamweaver farklı bir ad girmenizi veya aynı adlı yapının üzerine yazmak istediğinizi doğrulamanızı ister. Varsayılan çerçeve yapılarının üzerine yazamazsınız.*

Site yapılarını yeniden adlandırma

Site yapınızı yeniden adlandırırken, varsayılan üç çerçeve yapısının adını veya “custom” sözcüğünü kullanamayacağınızı unutmayın.

1. Yeniden adlandırmak istediğiniz yapıyı görüntüleyin.
2. İletişim kutusunun sağ üst köşesindeki Yapıyı Yeniden Adlandır simgesini tıklatın.
3. Yapı için yeni bir ad belirtin ve Yeniden Adlandır'ı tıklatın.

Not: *Belirttiğiniz ad zaten kullanılıyorsa, Dreamweaver farklı bir ad girmenizi veya aynı adlı yapının üzerine yazmak istediğinizi doğrulamanızı ister. Varsayılan çerçeve yapılarının üzerine yazamazsınız.*

Site yapısına dosya veya klasör ekleme

Çerçevenizle ilişkili her dosyayı veya klasörü ekleyebilirsiniz. Bundan sonra, taramak istediğiniz dosyaların dosya uzantılarını belirtebilirsiniz. (Bir sonraki bölüme bakın.)

1. Dosya/Klasör Ekle iletişim kutusunu açmak için Dosyalar penceresinin üzerindeki artı (+) düğmesini tıklatın.
2. Dosya/Klasör Ekle metin kutusunda eklemek istediğiniz dosya veya klasöre gidin yol girin. Bir dosya veya klasöre gözatmak için metin kutusunun yanındaki klasör simgesini de tıklatabilirsiniz.
3. Taramak istediğiniz dosyaların dosya uzantılarını belirtmek için Uzantılar penceresinin üzerindeki artı (+) düğmesini tıklatın.

   Not: *Belirli dosya uzantılarının belirtilmesi tarama sürecini hızlandırır.*
4. Ekle'yi tıklatın.

Bir sitede dosya uzantılarını tarama

Sitenin yapısında bulunan dosya uzantılarını görüntülemek ve düzenlemek için Uzantıları Bul iletişim kutusunu kullanın.

1. Siteye Özgü Kod İpuçları iletişim kutusunda Uzantılar düğmesini tıklatın.

   Uzantıları Bul iletişim kutusu, o anda taranabilir olan uzantıları listeler.
2. Listeye başka bir uzantı eklemek için Uzantılar penceresinin üzerindeki artı (+) düğmesini tıklatın.
3. Listeden bir uzantıyı silmek için eksi (-) düğmesini tıklatın.

Başa dön

Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme

1. Kod görünümünde olduğunuzdan emin olun (Görünüm > Kod).
2. Koddaki ekleme noktasını konumlandırın veya kod bloğunu seçin.
3. Kodlama araç çubuğunda bir düğmeyi tıklatın veya araç çubuğundaki açılır menüden bir öğe seçin.

   Her düğmenin işlevini görmek için araç ipucu görüntülenene kadar işaretçiyi üzerine getirin. Kodlama araç çubuğu aşağıdaki düğmeleri varsayılan olarak görüntülenir:

   Belgeleri Aç Açık olan belgeleri listeler. Bir belge seçtiğinizde, Belge penceresinde görüntülenir.

   Kod Gezgini'ni Göster Kod Gezgini'ni görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz. İlgili koda gitme.

   Tüm Etiketi Daralt Açma ve kapatma etiketleri kümesinin arasındaki içeriği daraltır (örneğin, <table> ve </table> arasındaki içeriği). Ekleme noktasını açma veya kapatma etiketine yerleştirmeli ve ardından etiketi daraltmak için Tüm Etiketi Daralt düğmesini tıklatmalısınız.
   Ekleme noktasını açma veya kapama etiketine yerleştirip Tüm Etiketi Daralt düğmesini Alt tuşuyla (Windows) veya Option tuşuyla (Macintosh) tıklatarak da tüm etiketin dışındaki kodu daraltabilirsiniz. Ayrıca, bu düğmeyi Control tuşuyla tıklatma, “akıllı daraltmayı” devre dışı bırakır, böylece Dreamweaver uygulaması tüm etiketin dışında daralttığı içeriği ayarlamaz. Daha fazla bilgi için bkz. Kodu daraltma hakkında.

   Seçimi Daralt Seçili kodu daraltır.
   Seçimin dışındaki kodu Seçimi Daralt düğmesini Alt tuşuyla (Windows) veya Option tuşuyla (Macintosh) tıklatarak da daraltabilirsiniz. Ayrıca, bu düğmeyi Control tuşuyla tıklatma, “akıllı daraltmayı” devre dışı bırakır, böylece Dreamweaver uygulamasında herhangi bir değişiklik yapmadan tam olarak seçtiğinizi daraltırsınız. Daha fazla bilgi için bkz. Kodu daraltma hakkında.

   Tümünü Genişlet Daraltılmış tüm kodu eski durumuna getirir.

   Üst Etiketi Seç İçeriği ve ekleme noktasını yerleştirdiğiniz satırı çevreleyen açma ve kapama etiketlerini seçer. Bu düğmeyi sıklıkla tıklatıyorsanız ve etiketleriniz dengeliyse, Dreamweaver sonuç olarak en dıştaki html ve /html etiketlerini seçecektir.

   Kaşlı Ayraçları Dengele İçeriği ve ekleme noktasını yerleştirdiğiniz satırı çevreleyen parantezleri, kaşlı ayraçları veya köşeli ayraçları seçer. Bu düğmeyi sıklıkla tıklatıyorsanız ve çevreleyen simgeleriniz dengeliyse, Dreamweaver sonuç olarak en dıştaki kaşlı ayraçları, parantezleri veya belgedeki köşeli ayraçları seçecektir.

Satır Numaraları Her kod satırının başındaki numaraları gizlemenize veya görüntülemenize olanak tanır.

Geçersiz Kodu Vurgula Geçersiz kodu sarı renkte vurgular.

Bilgi Çubuğu'ndaki Sözdizimi Hatası Uyarıları Sözdizimi hataları konusunda sizi uyaran sayfanın üst kısmındaki bilgi çubuğunu etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Dreamweaver bir sözdizimi hatası saptadığında, Sözdizimi Hatası Bilgi Çubuğu, hatanın oluştuğu koddaki satırı belirtir. Dreamweaver ayrıca, Kod görünümünde belgenin sol tarafında hatanın satır numarasını da vurgular. Bilgi çubuğu varsayılan olarak etkindir; ancak yalnızca Dreamweaver sayfada sözdizimi hataları saptadığında görüntülenir.

Yorumu Uygula Seçili kodun çevresindeki yorum etiketlerini sarar veya yeni yorum etiketleri açar.

- HTML Yorumu Uygula, seçili kodu <!-- ve --> ile sarar veya seçili kod yoksa, yeni bir etiket açar.
- // Yorumu Uygula, seçili CSS veya JavaScript kodunun her satırının başlangıcına // ekler veya seçili etiket yoksa, tek // etiketi ekler.
- /* */ Uygula, seçili CSS veya JavaScript kodunu /* ve */ ile sarar.
- ' Yorumu Uygula, Visual Basic kodu içindir. Visual Basic komut dosyasının her satırının başına tek tırnak işareti ekler veya seçili kod yoksa, ekleme noktasına tek tırnak işareti ekler.
- ASP, ASP.NET, JSP, PHP veya ColdFusion dosyasında çalışırken ve Sunucu Yorumunu Uygula'yı seçtiğinizde, Dreamweaver otomatik olarak doğru yorum etiketini algılar ve seçiminize bunu uygular.

Yorumu Kaldır Seçili koddan yorum etiketlerini kaldırır. Seçimde yuvalanmış yorumlar varsa, sadece dış yorum etiketleri kaldırılır.

Etiketi Sar Seçili kodu Hızlı Etiket Düzenleyici'den seçilen etiketle sarar.

Son Parçacıklar Parçacıklar panelinden en son kullanılan kod parçacığını eklemenize olanak tanır. Daha fazla bilgi için bkz:Kod parçacıklarıyla çalışma.

CSS'yi Taşıma veya Dönüştürme CSS'yi başka bir konuma taşımanıza veya satır içi CSS'yi CSS kurallarına dönüştürmenize olanak tanır. Daha fazla bilgi için bkz. CSS kurallarını taşıma/dışa aktarma ve Satır içi CSS'yi CSS kuralına dönüştürme.

Kodu Girintile Seçimi sağa kaydırır.

Kodu Dışa Al Seçimi sola kaydırır.

Kaynak Kodunu Formatla Daha önce belirlenen kod formatlarını seçili koda veya seçili kod yoksa, tüm sayfaya uygular. Kaynak Kodunu Formatla düğmesinden Kod Formatlama Ayarları'nı seçerek veya Etiket Kitaplıklarını Düzenle ile etiket kitaplıklarını düzenleyerek de kod formatlama tercihlerini hızlı bir şekilde ayarlayabilirsiniz.

Kodlama araç çubuğundaki mevcut düğmelerin sayısı, Belge penceresindeki Kod görünümünün boyutuna bağlıdır. Tüm kullanılabilir düğmeleri görmek için Kod görünümü penceresini yeniden boyutlandırın veya Kodlama araç çubuğunun altındaki genişletme okunu tıklatın.

Daha fazla düğme görüntülemek (örneğin, Sözcük Kaydırma, Gizli Karakterler ve Otomatik Girinti) veya kullanmak istemediğiniz düğmeleri gizlemek için ayrıca, Kodlama araç çubuğunu düzenleyebilirsiniz. Ancak bu işlemi gerçekleştirmek için araç çubuğunu üreten XML dosyasını düzenlemelisiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Dreamweaver'ı Genişletme.

Not: *Kodlama araç çubuğundaki varsayılan düğme olmayan gizli karakterleri görme seçeneği, Görünüm menüsünde (Görünüm > Kod Görünüm Seçenekleri > Gizli Karakterler) bulunabilir.*

Başa dön

Ekle paneliyle kod ekleme

1. Koddaki ekleme noktasını konumlandırın.
2. Ekle panelinden uygun bir kategori seçin.
3. Ekle panelinde bir düğmeyi tıklatın veya Ekle panelindeki açılır menüden bir öğe seçin.

   Bir simgeyi tıklattığınızda, kod sayfanızda hemen görüntülenebilir veya kodu tamamlamanız için daha fazla bilgi isteyen bir iletişim kutusu görüntülenebilir.

   Her düğmenin işlevini görmek için araç ipucu görüntülenene kadar işaretçiyi üzerine getirin. Ekle panelindeki düğmelerin sayısı ve türü, geçerli belge türüne göre değişir. Bu durum ayrıca, Kod görünümü veya Tasarım görünümü seçeneklerinden hangisini kullandığınıza bağlıdır.

   Ekle paneli sık kullanılan etiketlerin bir koleksiyonunu sunsa da kapsamlı değildir. Daha kapsamlı etiket seçimi arasından seçim yapmak için Etiket Seçici'yi kullanın.

Başa dön

Etiket Seçici'yle etiketler ekleme

Dreamweaver etiket kitaplıklarındaki (ColdFusion ve ASP.NET etiket kitaplıklarını içerir) herhangi bir etiketi sayfanıza eklemek için Etiket Seçici'yi kullanın.

1. Kodda ekleme noktasını konumlandırın, sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve ardından Etiket Ekle'yi seçin.

   Etiket Seçici görüntülenir. Sol bölüm desteklenen etiket kitaplıklarının listesini içerir ve sağ bölümde seçili etiket kitaplığı klasöründeki

bağımsız etiketler gösterilir.

2. Etiket kitaplığından bir etiket kategorisi seçin veya kategoriyi genişletin ve bir alt kategori seçin.
3. Sağ bölmeden bir etiket seçin.
4. Etiket Seçici'deki bir etiketin söz dizimini ve kullanım bilgilerini görmek için Etiket Bilgisi düğmesini tıklatın. Mevcutsa, etiketle ilgili bilgiler görüntülenir.
5. Referans panelinde etiketle ilgili aynı bilgileri görüntülemek için <?> simgesini tıklatın. Mevcutsa, etiketle ilgili bilgiler görüntülenir.
6. Seçili etiketi kodunuza eklemek için Ekle'yi tıklatın.

   Etiket, sağ bölmede açılı parantezlerle (örneğin, <title></title>) birlikte görüntülenirse, ek bilgi gerektirmez ve belgedeki ekleme noktasına hemen eklenir.

   Etiket ek bilgi gerektirirse, etiket düzenleyici görüntülenir.
7. Etiket düzenleyici açılırsa, ek bilgileri girin ve Tamam'ı tıklatın.
8. Kapat düğmesini tıklatın.

Başa dön

HTML yorumları ekleme

Yorum, kodu açıklamak veya diğer bilgileri sağlamak için HTML koduna eklediğiniz açıklayıcı metindir. Yorum metni sadece Kod görünümünde görüntülenir ve tarayıcıda görüntülenmez.

Ekleme noktasına yorum ekleme

❖ Ekle > Yorum'u seçin.

Kod görünümünde bir yorum etiketi eklenir ve etiketin ortasına ekleme noktası yerleştirilir. Yorumunuzu yazın.

Tasarım görünümünde Yorum iletişim kutusu görüntülenir. Yorumu girin ve ardından Tamam'ı tıklatın.

Tasarım görünümünde yorum işaretlerini görüntüleme

❖ Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.

Görünmez Öğeler tercihinde Yorumlar seçiminin belirlendiğinden emin olun, aksi halde yorum işaretçisi görüntülenmez.

Mevcut yorumu düzenleme

- Kod görünümünde yorumu bulun ve metnini düzenleyin.
- Tasarım görünümünde, Yorum işaretçisini seçin, Özellik denetiminde yorumun metnini düzenleyin ve ardından Belge penceresinde tıklatın.

Başa dön

Kodu kopyalayıp yapıştırma

1. Kod görünümünden veya farklı bir uygulamadan kodu kopyalayın.
2. Kod görünümünde ekleme noktasına gidin ve Düzen > Yapıştır'ı seçin.

Başa dön

Etiket düzenleyicilerle etiketleri düzenleme

Etiketlerin niteliklerini görmek, belirlemek ve düzenlemek için Etiket düzenleyicileri kullanın.

1. Kod görünümünde etiketi veya Tasarım görünümünde nesneyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve açılır menüden Etiketi Düzenle'yi seçin. (Bu iletişim kutusunun içeriği seçili etikete göre değişir.)
2. Etiketin niteliklerini belirleyin veya düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.
   Etiket düzenleyicide etiketle ilgili daha fazla bilgi edinmek için Etiket Bilgisi'ni tıklatın.

Başa dön

Kodlama içerik menüsüyle kod düzenleme

1. Kod görünümünde, bazı kodları seçin ve sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh).
2. Seçim alt menüsünü seçin ve ardından aşağıdakilerden birini belirleyin:
   Seçimi Daralt Seçili kodu daraltır.

   Dış Seçimi Daralt Seçili kodun dışındaki kodun tamamını daraltır.

   Seçimi Genişlet Seçili kod parçasını genişletir.

   Tüm Etiketi Daralt Açma ve kapatma etiket kümesinin arasındaki içeriği daraltır (örneğin, <table> ve </table> arasındaki içeriği).

   Tüm Dış Etiketi Daralt Açma ve kapatma etiket kümesinin dışındaki içeriği daraltır (örneğin, <table> ve </table> dışındaki içeriği).

Tümünü Genişlet Daraltılmış tüm kodu eski durumuna getirir.

HTML Yorumunu Uygula Seçili kodu <!-- ve --> ile sarar veya seçili kod yoksa, yeni bir etiket açar.

/* */ Yorumu Uygula Seçili CSS veya JavaScript kodunu /* ve */ ile sarar.

// Yorumu Uygula Seçili CSS veya JavaScript kodunun her satırının başlangıcına // ekler veya seçili etiket yoksa, tek // etiketi ekler.

' Yorumu Uygula Visual Basic komut dosyasının her satırının başına tek tırnak işareti ekler veya seçili kod yoksa, ekleme noktasına tek tırnak işareti ekler.

Sunucu Yorumu'nu Uygula Seçili kodu sarar. ASP, ASP.NET, JSP, PHP veya ColdFusion dosyasında çalışırken ve Sunucu Yorumu'nu Uygula'yı seçtiğinizde, Dreamweaver otomatik olarak doğru yorum etiketini algılar ve seçiminize bunu uygular.

Ters Eğik Çizgi Yorum İşaretini Uygula Seçili CSS kodunu yorum etiketleriyle sarar. Bu durum Macintosh için Internet Explorer 5'in kodu yok saymasına yol açar.

Caio İşaretini Uygula Seçili CSS kodunu yorum etiketleriyle sarar. Bu durum Netscape Navigator 4'ün kodu yok saymasına yol açar.

Yorumu Kaldır Seçili koddan yorum etiketlerini kaldırır. Seçimde yuvalanmış yorumlar varsa, sadece dış yorum etiketleri kaldırılır.

Ters Eğik Çizgi Yorum İşaretini Kaldır Seçili CSS kodundan yorum etiketlerini kaldırır. Seçimde yuvalanmış yorumlar varsa, sadece dış yorum etiketleri kaldırılır.

Caio İşaretini Kaldır Seçili CSS kodundan yorum etiketlerini kaldırır. Seçimde yuvalanmış yorumlar varsa, sadece dış yorum etiketleri kaldırılır

Sekmeleri Boşluklara Dönüştür Seçimdeki her sekmeyi, Kod Formatı tercihlerindeki ayarlanan Sekme Boyutu değerine eşit sayıda boşluğa dönüştürür. Daha fazla bilgi için bkz. Kod formatını değiştirme.

Boşlukları Sekmelere Dönüştür Seçimdeki boşluk sırasını sekmelere dönüştürür. Sekmeye eşit boşluk sayısı olan her boşluk dizisi bir sekmeye dönüştürülür.

Girinti Seçimi sağa kaydırarak girintiler. Daha fazla bilgi için bkz. Kod bloklarını girintileme.

Çıkıntı Seçimi sola kaydırır.

Tüm Etiketleri Kaldır Seçimdeki tüm etiketleri kaldırır.

Satırları Tabloya Dönüştür Niteliği olmayan table etiketindeki seçimi sarar.

Satır Kesmeleri Ekle Seçimdeki her satırın sonuna br etiketi ekler.

Büyük Harfe Dönüştür Seçimdeki tüm harfleri (etiket ve nitelik adları ve değerleri dahil) büyük harfe dönüştürür.

Küçük Harfe Dönüştür Seçimdeki tüm harfleri (etiket ve nitelik adları ve değerleri dahil) küçük harfe dönüştürür.

Etiketleri Büyük Harfe Dönüştür Seçimdeki tüm etiketleri ve nitelik adları ile nitelik değerlerini büyük harfe dönüştürür.

Etiketleri Küçük Harfe Dönüştür Seçimdeki tüm etiketleri ve nitelik adları ile nitelik değerlerini küçük harfe dönüştürür.

Başa dön

Özellik denetçisiyle sunucu dili etiketini düzenleme

Kod Özellik denetimini kullanarak Kod görünümüne girmeden sunucu dili etiketini (ASP etiketi gibi) düzenleyin.

1. Tasarım görünümünde sunucu dili görseli simgesini seçin.
2. Özellik denetçisinde Düzenle düğmesini tıklatın.
3. Etiket kodunda değişiklikler yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Kod bloklarını girintileme

Kod görünümünde veya Kod denetçisinde bir kod yazar veya düzenlerken, seçili bloğun veya kod satırının girintileme düzeyini bir sekme sağa veya sola kaydırarak değiştirebilirsiniz.

Seçili kod bloğunu girintileme

- Sekme tuşuna basın.
- Düzen > Kodu Girintile'yi seçin.

Seçili kod bloğunu dışa alma

- Üst Karakter+Sekme tuşlarına basın.
- Düzen > Kodu Dışa Al'ı seçin.

İlgili koda gitme

Başa dön

Kod Gezgini, sayfanızdaki belirli bir seçimle ilgili kod kaynakları listesi görüntüler. Bu aracı, iç ve dış CSS kuralları, sunucu tarafı içeriği, dış JavaScript dosyaları, üst şablon dosyaları, kitaplık dosyaları ve iframe kaynak dosyaları gibi ilgili kod kaynaklarında gezinmek için kullanın. Kod Gezgini'ndeki bir bağı tıklattığınızda, Dreamweaver ilgili kod parçasını içeren dosyayı açar. Dosya, etkinleştirilmişse ilgili dosyalar alanında görülür. İlgili dosyalar etkinleştirilmemişse, Dreamweaver seçilen dosyayı Belge penceresindeki ayrı bir belgede açar.

Kod Gezgini'nde bir CSS kuralını tıklatırsanız, Dreamweaver sizi doğrudan bu kurala götürür. Kural dosya için dahili bir kuralsa, Dreamweaver kuralı Bölünmüş görünümde görüntüler. Kural harici bir CSS dosyasıysa, Dreamweaver dosyayı açar ve kuralı ana belgenin üst kısmındaki ilgili dosyalar alanında görüntüler.

Kod Gezgini aracına Tasarım, Kod ve Bölünmüş görünümlerin yanı sıra Kod denetçisinden de erişebilirsiniz.

Kod Gezgini ile çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10codenav_tr.

Canlı Görünüm, ilgili dosyalar ve Kod Gezgini ile çalışma hakkındaki video eğitimi için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_tr.

Kod Gezgini'ni açma

❖ Sayfada herhangi bir bölümü Alt tuşuna basarak tıklatın (Windows) veya Command+Option tuşlarına basarak tıklatın (Macintosh). Kod Gezgini, tıklattığınız alanı etkileyen koda olan bağları görüntüler.

Kapatmak için Kod Gezgini'nin dışındaki bir bölümü tıklatın.

Not: *Kod Gezgini'ni, Kod Gezgini göstergesini tıklatarak da açabilirsiniz . Bu gösterge, fare 2 saniye süreyle boşta kaldığında sayfanızdaki ekleme noktasının yakınında görülür.*

Kod Gezgini ile koda gitme

1. İlgilendiğiniz sayfa alanından Kod Gezgini'ni açın.
2. Gitmek istediğiniz kod parçasını tıklatın.

Kod Gezgini, ilgili kod kaynaklarını dosyaya göre gruplar ve dosyaları alfabetik olarak listeler. Örneğin, üç harici dosyadaki CSS kurallarının belgenizdeki seçimi etkilediğini varsayın. Bu durumda, Kod Gezgini bu üç dosyanın yanı sıra seçimle ilgili CSS kurallarını listeler. Belirtilen seçimle ilgili CSS için, Kod Gezgini, Geçerli Mod'daki CSS Stilleri paneline benzer şekilde işlev görür.

CSS kurallarına olan bağların üzerine fareyle geldiğinizde, Kod Gezgini kuraldaki özelliklerin araç ipuçlarını görüntüler. Bu araç ipuçları, aynı adı paylaşan birden fazla kuralı birbirinden ayırmak istediğinizde fayda sağlar.

Kod Gezgini göstergesini devre dışı bırakma

1. Kod Gezgini'ni açın.
2. Sağ alt köşedeki Göstergeyi Devre Dışı Bırak'ı seçin.
3. Kapatmak için Kod Gezgini'nin dışındaki bir bölümü tıklatın.

Kod Gezgini göstergesini yeniden etkinleştirmek için, Kod Gezgini'ni açmak üzere Alt tuşuna basarak tıklatın (Windows) veya Command+Option tuşlarına basarak tıklatın (Macintosh) ve Göstergeyi Devre Dışı Bırak seçeneğinin işaretini kaldırın.

JavaScript veya VBScript işlevine gitme

Başa dön

Kod görünümünde ve Kod denetçisinde kodunuzdaki tüm JavaScript veya VBScript işlevlerinin listesini görebilir ve bunlardan herhangi birine atlayabilirsiniz.

1. Kod görünümünde (Görünüm > Kod) veya Kod denetçisinde (Pencere > Kod Denetçisi) belgeyi görüntüleyin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Kod görünümünde, Kod görünümünün herhangi bir yerinde sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden İşlevler alt menüsünü seçin.

     İşlevler alt menüsü Tasarım görünümünde görüntülenmez.

     Kodunuzdaki JavaScript veya VBScript işlevleri alt menüde görüntülenir.

     İşlevleri alfabetik sırada listelenmiş biçimde görmek için Kod görünümünde Control tuşuna basarak sağ tıklatın (Windows) veya Option-Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh), ardından İşlevler alt menüsünü seçin.
   - Kod denetçisinde araç çubuğundaki Kod Gezinmesi ({ }) düğmesini tıklatın.
3. Kodunuzdaki atlayacağınız işlevin adını seçin.

JavaScript'i Ayıklama

Başa dön

JavaScript Ayıklayıcı (JSE), Dreamweaver belgenizdeki JavaScript'in tümünü veya çoğunu kaldırır, harici bir dosyaya dışa aktarır ve harici dosyayı belgenize bağlar. JSE, ayrıca, onclick ve onmouseover gibi olay işleyicileri kodunuzdan kaldırarak, bu işleyicilerle ilişkilendirilmiş JavaScript'i belgenize göze batmayacak şekilde ekleyebilir.

Kullanmadan önce JavaScript Ayıklayıcı'ya ait aşağıdaki sınırlandırmaları göz önünde bulundurmanız gerekir:

- JSE, belgenin gövdesindeki komut dosyası etiketlerini ayıklamaz (Spry widget'ları dışında). Bu komut dosyalarını haricileştirme, beklenmedik sonuçlara neden olabilir. Dreamweaver, varsayılan olarak, bu komut dosyalarını JavaScript'i Haricileştir iletişim kutusunda listeler, ancak ayıklama için seçmez. (İstediğiniz takdirde el ile seçebilirsiniz.)
- JSE, JavaScript'i .dwt (Dreamweaver şablonu) dosyalarının düzenlenebilir bölgelerinden, şablon örneklerinin düzenlenemeyen bölgelerinden veya Dreamweaver Kitaplığı öğelerinden ayıklamaz.
- JavaScript'i Haricileştir veya Göze Batmayacak Şekilde Ekle seçeneğini kullanarak JavaScript'i ayıkladıktan sonra, Davranışlar panelinden Dreamweaver davranışlarını artık düzenleyemezsiniz. Dreamweaver, Davranışlar panelini göze batmayacak şekilde eklediği davranışlarla denetleyemez ve dolduramaz.
- Sayfayı kapattıktan sonra değişikliklerinizi geri alamazsınız. Ancak, aynı düzenleme oturumunda kaldığınız sürece değişiklikleri geri alabilirsiniz. Geri almak için, Düzenle > JavaScript'i Haricileştirmeyi Geri Al öğelerini seçin.
- Oldukça karmaşık sayfalardan bazıları beklediğiniz şekilde çalışmayabilir. Global değişkenlere ve gövdesinde document.write() öğesine sahip sayfalardan JavaScript'i ayıklarken özen gösterin.

Dreamweaver'da JavaScript desteği hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10javascript_tr.

JavaScript Ayıklayıcı'yı kullanmak için:

1. JavaScript içeren bir sayfayı açın (örneğin, bir Spry sayfası).
2. Komutlar > JavaScript'i Haricileştir öğelerini seçin.
3. Gerekirse, JavaScript'i Haricileştir iletişim kutusundan varsayılan seçimleri düzenleyin.
   - Dreamweaver'ın herhangi bir JavaScript'i harici bir dosyaya taşımasını ve geçerli dosyada harici dosyaya referans vermesini isterseniz, Yalnızca JavaScript'i Haricileştir öğesini seçin. Bu seçenek, onclick ve onload gibi olay işleyicilerini belgede bırakır, ayrıca Davranışlar panelinde Davranışlar'ı görünür olarak bırakır.
   - Dreamweaver'ın 1) JavaScript'i harici bir dosyaya taşıyıp geçerli dosyada bu harici dosyaya referans vermesini ve 2) olay işleyicileri HTML'den kaldırıp JavaScript'i kullanarak bu işleyicileri çalışma süresinde eklemesini isterseniz, JavaScript'i Haricileştir ve Göze Batmayacak Şekilde Ekle öğelerini seçin. Bu seçeneği belirledikten sonra, Davranışlar panelinden Davranışlar'ı düzenleyemezsiniz.
   - Düzenle sütunundan, uygulamak istemediğiniz tüm düzenlemelerin seçeneğini kaldırın veya Dreamweaver'ın varsayılan olarak belirlemediği düzenlemeleri seçin.

     Dreamweaver, aşağıdaki düzenlemeleri varsayılan olarak listelediği halde *seçmez*:
     - Belgenin başlığında document.write() veya document.writeln() çağrılarını içeren komut dosyası blokları.
     - Belgenin başlığında EOLAS işleme koduna ilişkin işlev imzalarını içeren, document.write() kullanan komut dosyası blokları.
     - Bloklar yalnızca Spry widget'ını veya Spry veri kümesi yapıcılarını içermediği sürece belgenin gövdesindeki komut dosyası blokları.
   - Dreamweaver, kimliği olmayan öğelere otomatik olarak kimlik atar. Bu kimlikleri istemediğiniz takdirde kimlik metni kutularını düzenleyerek değiştirebilirsiniz.
4. Tamam'ı tıklatın.

   Özet iletişim kutusu, ayıklamaların bir özetini verir. Ayıklamaları inceleyin ve Tamam'ı tıklatın.
5. Sayfayı kaydedin.

Dreamweaver, SpryDOMUtils.js dosyasının yanı sıra ayıklanmış JavaScript içeren başka bir dosya oluşturur. Dreamweaver, SpryDOMUtils.js dosyasını sitenizde bir SpryAssets klasörüne, diğer dosyayı da JavaScript'i ayıkladığınız sayfayla aynı düzeye kaydeder. Orijinal sayfayı yüklediğinizde, her iki bağımlı dosyayı da web sunucunuza yüklemeyi unutmayın.

Başa dön

Kod parçacıklarıyla çalışma

Kod parçacıkları hızlı yeniden kullanım için içeriği saklamanıza olanak tanır. HTML, JavaScript, CFML, ASP, PHP ve daha fazlasının parçacıklarını oluşturabilir, ekleyebilir, düzenleyebilir veya silebilirsiniz. Ayrıca kod parçacıklarını yönetebilir ve bunları ekip üyeleriyle paylaşabilirsiniz. Başlangıç noktası olarak kullanabileceğiniz önceden tanımlı bazı parçacıklar mevcuttur.

<font> etiketleri ve bırakılan diğer öğeler ile nitelikleri içeren parçacıklar Parçacıklar panelinin Eski klasöründedir.

Kod parçacığı ekleme

1. Kod parçacığını eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin veya parçacığı çevresine sarmak için bir kod seçin.
2. Parçacıklar panelinde (Pencere > Parçacıklar) parçacığı çift tıklatın.

Ayrıca parçacığı sağ tıklatabilir (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatabilir (Macintosh) ve açılır menüden Ekle'yi seçebilirsiniz.

Kod parçacığı oluşturma

1. Parçacıklar panelinde, panelin altındaki Yeni Parçacık simgesini tıklatın.
2. Parçacık için bir ad girin.
   Not: *Parçacık adları, eğik çizgiler (/ veya \), özel karakterler veya çift tırnak (“) gibi dosya adlarında geçersiz olan karakterler içeremez.*
3. (İsteğe bağlı) Parçacığın metin açıklamasını girin. Bu, diğer takım üyelerinin parçacığı kullanmasını kolaylaştırır.
4. Parçacık Türü için Seçimi Sar'ı veya Blok Ekle'yi seçin.
   a. Seçimi Sar'ı seçmeniz durumunda aşağıdaki seçenekler için kod ekleyin:
      Öncesinde Ekle Geçerli seçimden önce eklemek üzere kodu yazın veya ekleyin.

      Sonrasında Ekle Geçerli seçimden sonra eklemek üzere kodu yazın veya ekleyin.

      Bloklar için varsayılan boşluğu ayarlamak üzere, satır kesmeleri kullanın; metin kutularında Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

      Not: *Parçacıklar başlangıç ve bitiş blokları olarak oluşturulabildiğinden, diğer etiketleri ve içeriği çevrelemek için kullanabilirsiniz. Bu işlem, özel formatlama, bağlar, gezinme öğeleri ve komut dosyası blokları eklemek açısından kullanışlıdır. Sadece çevrelemek istediğiniz içeriği vurgulayın, ardından parçacığı ekleyin.*

   b. Blok Ekle'yi seçerseniz, eklenecek kodu yazın veya yapıştırın.
5. (İsteğe bağlı) Önizleme Türü seçin: Kod veya Tasarım görünümü.
   Tasarım Kodu oluşturur ve Parçacıklar panelinin Önizleme bölümünde kodu görüntüler.

   Kod Kodu Önizleme bölmesinde görüntüler.
6. Tamam'ı tıklatın.

Kod parçacığını düzenleme veya silme

❖ Parçacıklar panelinde parçacığı seçin ve panelin altındaki Parçacığı Düzenle düğmesini veya Kaldır düğmesini tıklatın.

Kod parçacığı klasörleri oluşturma ve kod parçacıklarını yönetme

1. Parçacıklar panelinde, panelin altındaki Yeni Parçacık Klasörü simgesini tıklatın.
2. Parçacıkları, isteğinize göre yeni klasöre veya diğer klasörlere sürükleyin.

Parçacık için klavye kısayolları ekleme veya düzenleme

1. Parçacıklar panelinde sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve Klavye Kısayollarını Düzenle'yi seçin.

   Klavye Kısayolları Düzenleyicisi görüntülenir.
2. Komutlar açılır menüsünden Parçacıklar'ı seçin.

   Parçacıkların listesi görüntülenir.
3. Bir parçacık seçin ve buna klavye kısayolu atayın.

   Daha fazla bilgi için Klavye kısayollarını özelleştirme konusuna bakın.

Takımınızdaki diğer üyelerle parçacığı paylaşma

1. Paylaşmak istediğiniz parçacığa karşılık gelen dosyayı, Dreamweaver uygulama klasörünün Yapılandırma/Parçacıklar klasöründe bulun.
2. Parçacık dosyasını bilgisayarınızdaki veya ağ bilgisayarındaki paylaşılan klasöre kopyalayın.
3. Ekibinizdeki diğer üyelerin parçacık dosyasını kendi Yapılandırma/Parçacıklar klasörüne kopyalamasını sağlayın.

Başa dön

Koddaki etiketleri, nitelikleri veya metni arama

Belirli etiketleri, nitelikleri ve nitelik değerlerini arayabilirsiniz. Örneğin, alt niteliği olmayan tüm img etiketlerini arayabilirsiniz.

Ayrıca, kap etiketleri içinde olan veya olmayan belirli metin dizelerini de arayabilirsiniz. Örneğin, sitenizdeki tüm başlıksız sayfaları bulmak için title etiketinde yer alan Untitled sözcüğünü arayabilirsiniz.

1. Arama yapılacak belgeyi açın veya Dosyalar panelinde belgeleri veya klasörü seçin.
2. Düzen > Bul ve Değiştir'i seçin.
3. İçinde arama yapılacak dosyaları belirleyin ve ardından gerçekleştirilecek arama türünü, aranacak metin veya etiketleri belirleyin. İsteğe bağlı olarak, aynı zamanda değiştirilecek metni de belirleyin. Ardından Bul düğmelerinden veya Değiştir düğmelerinden herhangi birini tıklatın.
4. Kapat düğmesini tıklatın.
5. Bul ve Değiştir iletişim kutusunu görüntülemeden tekrar aramak için F3 (Windows) veya Command+G (Macintosh) tuşlarına basın.

Başa dön

Arama modellerini kaydetme ve geri çağırma

Arama modellerini kaydedebilir ve daha sonra yeniden kullanabilirsiniz.

Arama modelini kaydetme

1. Bul ve Değiştir iletişim kutusunda (Düzen > Bul ve Değiştir), arama parametrelerini ayarlayın.
2. Sorguyu Kaydet düğmesini tıklatın (disk simgesi).
3. Görüntülenen iletişim kutusunda sorguları kaydetmek istediğiniz klasöre gidin. Ardından sorguyu tanımlayan dosya adını yazın ve Kaydet'i tıklatın.

   Örneğin, arama modeli alt niteliği içermeyen img etiketleri aramayı içeriyorsa, sorguya img_no_alt.dwr adını verebilirsiniz.

   Not: *Kaydedilen sorguların .dwr dosya adı uzantısı vardır. Dreamweaver uygulamasının eski sürümlerinde kaydedilen bazı sorguların .dwq uzantısı olabilir.*

Arama modelini geri çağırma

1. Düzen > Bul ve Değiştir'i seçin.
2. Sorguyu Yükle düğmesini tıklatın (klasör simgesi).
3. Sorgularınızın kaydedildiği klasöre gidin. Ardından, sorgu dosyasını seçin ve Aç'ı tıklatın.
4. Aramayı başlatmak için Sonrakini Bul, Tümünü Bul, Değiştir veya Tümünü Değiştir'i tıklatın.

Başa dön

Dil referans materyali kullanma

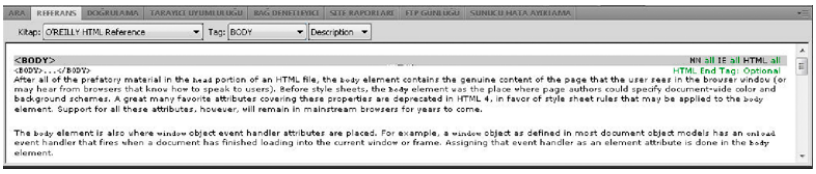
Referans paneli işaretleme dilleri, programlama dilleri ve CSS stilleri için hızlı referans aracı sağlar. Kod görünümünde (veya Kod denetçisinde) çalıştığınız belirli etiketler, nesneler ve stillerle ilgili bilgiler sağlar. Referans paneli ayrıca belgelerinize yapıştırabileceğiniz örnek kod da sağlar.

Referans panelini açma

1. Kod görünümünde aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:

   - Etiketi, niteliği veya anahtar kelimeyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Referans'ı seçin.
   - Ekleme noktasını etikete, niteliğe veya anahtar kelimeye yerleştirin ve Shift+F1 tuşlarına basın.

     Referans paneli açılır ve tıklattığınız etiket, nitelik veya anahtar kelimeyle ilgili bilgileri görüntüler.

2. Referans panelindeki metnin boyutunu ayarlamak için seçenekler menüsünden Büyük Font, Orta Font veya Küçük Fontu seçin (panelin sağ üstündeki küçük ok).

Örnek kodu belgenize kopyalama

1. Referans içeriğinde örnek kodun herhangi bir yerinde tıklatın.

   Tüm kod örneği vurgulanır.

2. Düzen > Kopyala'yı seçin ve ardından Kod görünümünde örnek kodu belgenize yapıştırın.

Referans panelinde referans içeriğine gözatma

1. Farklı bir kitaptaki etiketleri, nesneleri veya stilleri görüntülemek için Kitap açılır menüsünden farklı bir kitap seçin.
2. Belirli bir öğeyle ilgili bilgileri görüntülemek için Etiket, Nesne, Stil veya CFML açılır menüsünden seçim yapın (seçtiğiniz kitaba bağlı olarak).
3. Seçili öğenin niteliği hakkındaki bilgileri görüntülemek için Etiket, Nesne, Stil veya CFML açılır menüsünün yanından bir nitelik seçin.

   Bu menü seçtiğiniz öğenin niteliklerinin listesini içerir. Varsayılan seçim, seçili öğenin açıklamasını görüntüleyen Açıklama'dır.

Başa dön

Kodu yazdırma

Çevrimdışı çalışmak, arşivlemek veya dağıtmak için kodunuzu yazdırabilirsiniz.

1. Kod görünümünde bir sayfa açın.

2. Dosya > Kodu Yazdır'ı seçin.
3. Yazdırma seçeneklerini belirleyin ve ardından Tamam'ı (Windows) veya Yazdır'ı (Macintosh) tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

W3C Belge Nesne Modeli

Kod ipucu verme eğitimi

Kodlama araç çubuğuna genel bakış

İlgili Dosyaları Açma

Kod Gezgini eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Mobil ve çoklu ekran

Building Mobile Pages with Dreamweaver CS5.5 (Dreamweaver CS5.5 ile Mobil Sayfalar Oluşturma)
David Karlins (3 Ağustos 2011)
eğitim
"Adobe Creative Suite 5 Web Premium How-Tos: 100 Essential Techniques" (Adobe Creative Suite 5 Web Premium Nasıl Yapılır Talimatları: 100 Temel Teknik) makalesinin yazarı David Karlins size, jQuery JavaScript'e dayalı mobil ortam dostu web sayfalarının oluşturulmasıyla ilgili Dreamweaver tekniklerini anlatıyor.

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

PhoneGap Build ile web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak paketleme

PhoneGap Build ve Dreamweaver hakkında
PhoneGap Build hizmeti hesabı oluşturma
Geliştirme ortamı kurma
Mobil uygulamaları PhoneGap Build ile paketleme

Başa dön

PhoneGap Build ve Dreamweaver hakkında

PhoneGap Build, web uygulamalarınızı yerel mobil uygulamalar olarak paketlemenize olanak sağlayan bulut tabanlı bir hizmettir. Dreamweaver ile entegrasyon, uygulamalarınızı Dreamweaver sitesinde oluşturmanıza ve buraya kaydetmenize, ardından bunları paketlenmek üzere bulut içindeki PhoneGap Build hizmetine yüklemenize olanak sağlar.

PhoneGap Build, aşağıdaki mobil aygıt işletim sistemleri için yerel uygulama paketlemesini destekler:

- iOS
- Android
- BlackBerry
- webOS
- Symbian
- Windows 8

PhoneGap Build hizmeti ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. PhoneGap web sitesi.

PhoneGap Build hizmetini kullanma ile ilgili yardım için bkz. PhoneGap Build belgeleri.

Başa dön

PhoneGap Build hizmeti hesabı oluşturma

PhoneGap Build hizmeti hesabı olmadan PhoneGap Build ve Dreamweaver uygulamalarını kullanamazsınız. Hesaplar ücretsizdir ve oluşturması kolaydır. PhoneGap Build hizmet hesabı oluşturmak için PhoneGap Build web sitesini ziyaret edin.

Hesap etkin hale gelmeden önce hesabı, bir onay e-postası ile doğrulamanız gerekir.

Başa dön

Geliştirme ortamı kurma

Ne tür uygulamalar paketlemek istediğinize ve bunları hangi aygıtlarda test etmek istediğinize bağlı olarak, uygulamanızı paketlemeden önce tamamlamanız gereken çeşitli kurulum görevleri bulunur. Aşağıdaki seçeneklerden bazılarını, tümünü ayarlamak veya hiçbirini ayarlamamak isteyebilirsiniz:

Android SDK Bir Android taklitçisi kullanarak yerel bilgisayarınızda Android uygulamaları test etmek istiyorsanız, Android SDK'yi indirip kurmanız gerekir. Yönergeler için bkz. Android belgeleri.

Android SDK'yi kurduktan sonra Android SDK ve AVD Manager'ları başlatmanız ve bilgisayarınızda yerel olarak çalışmayı istediğiniz Android araçları belirlemeniz gerekir. Dreamweaver, PhoneGap Build Hizmet panelindeki Android taklitçisi ayarlarını doldurmak için bu ilk kurulum sırasında seçtiğiniz bilgileri kullanır. Bu ayarların belirtilmesi ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. Android belgeleri.

ÖNEMLİ: *Uygulamanızı yerel olarak test etmek için bir Android taklitçisi kullanmak istiyorsanız, testinizi gerçekleştirmeden önce taklitçiyi, Dreamweaver'dan bağımsız çalışması için istediğiniz şekilde çalışır hale getirmeniz gerekir.*

webOS SDK/PDK Bir webOS taklitçisi kullanarak yerel bilgisayarınızda webOS uygulamalarını test etmek istiyorsanız, webOS SDK/PDK'yi indirip kurmanız gerekir. Yönergeler için bkz. webOS belgeleri.

QR (Çabuk Tepki) kodu okuyucuları Paketlenmiş uygulamanızı aygıtınıza kolaylıkla aktarmak istiyorsanız bir QR kodu okuyucusuna ihtiyacınız var. (Bir uygulamayı Dreamweaver kullanarak paketlerken, uygulama paketlendikten sonra PhoneGap Build panelinde görüntülenen bir uygulama QR kodu alırsınız.) Birçok farklı kod okuyucusu çeşitli pazar yerlerinde ücretsiz olarak mevcuttur. Daha fazla bilgi için, "QR kodu okuyucusu" olarak Google'da arama yapın.

Başa dön

Mobil uygulamaları PhoneGap Build ile paketleme

1. index.html sayfasına (genellikle uygulamanızın başlangıç sayfası) sahip bir Dreamweaver sitesi oluşturduğunuzdan emin olun.

   Not: *PhoneGap Build, yalnızca HTML, CSS ve JavaScipt dosyalarının kullanımını destekler. Sitenizde PHP, CFM gibi sunucu sayfaları veya başka türde sunucu tabanlı sayfa bulunamaz*.

2. Site > PhoneGap Build Hizmeti > PhoneGap Build Hizmeti öğesini seçin.

3. Oturum açma bilgilerinizi girip PhoneGap Build'de oturum açın. PhoneGap Build hesabı oluşturmadıysanız bkz. PhoneGap Build hizmeti hesabı oluşturma.

4. Yeni Proje olarak oluştur öğesini seçili olarak bırakın ve Devam öğesini tıklatın.

5. (Dreamweaver 6.0.3 güncellemesi) Hedeflediğiniz işletim sistemleri için, Anahtarı ve şifreyi gerektiği şekilde girin. İmzalama anahtarı bilgisi yalnızca Android, iOS ve Blackberry için gereklidir.

   Birden fazla uygulama oluşturamıyorsanız bunun nedeni PhoneGap hizmeti aboneliğinizin bulunmaması olabilir.

   Not: *Yanlış bilgi girerseniz yapı başarısız olur ve yanlış bir Anahtar veya şifre girdiğinizi gösteren bir hata mesajı verir. Hiçbir bilgi girmezseniz iOS yapısı başarısız olur ve İmzalama anahtarı gerekli hatasını verir. Android ve Blackberry uygulamaları, hata ayıklama sertifikaları kullanılarak oluşturulur.*



6. Dreamweaver, sitenizin köküne bir ProjectSettings dosyası ekler. (Bunu görmek için Dosyalar panelini yenilemeniz gerekebilir.) Bu dosya, PhoneGap Build hizmeti tarafından uygulamanızın izlenmesi amacıyla kullanıldığından çok önemlidir.

   Dreamweaver, sitenizin köküne bir config.xml dosyası da ekler. Bu basit XML dosyasını açmak için dosyayı çift tıklatın.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<widget xmlns = "http://www.w3.org/ns/widgets"
    xmlns:gap = "http://phonegap.com/ns/1.0"
    id        = "com.phonegap.example"
    version   = "1.0.0">

<name>PhoneGap Build Uygulaması</name>

<description>
Basit bir PhoneGap Build uygulaması.
</description>

<author href="https://example.com" email="you@example.com">
Adınız
</author>

</widget>
```

   Bu dosyanın içeriğini düzenleyerek uygulamanızın kimliğini özelleştirin. Aksi takdirde, uygulamalarınızın tümü aynı varsayılan uygulama adına sahip olur.

   config.xml dosyası ile çalışma hakkında daha fazla bilgi için bkz. PhoneGap Build belgeleri.

7. Düzenlenen config.xml dosyasını kaydedip kapatın ve PhoneGap Hizmeti panelindeki Yeniden Oluştur öğesini tıklatın. PhoneGap, uygulamanızı her bir platform için paketlemeyi bitirdiğinde, oluşturma işleminin tamamlandığını gösteren mesajlar görürsünüz.



Oluşturma işlemleriniz tamamlandığında birçok seçeneğe sahip olursunuz. Uygulama dosyalarını bilgisayarınıza indirebilir, uygulamanızı aygıtınıza aktarmak için yapının QR kodunu tarayabilir veya bir taklitçi (yalnızca Android ve webOS) kullanarak uygulamayı taklit edebilirsiniz.

Uygulama dosyalarını indirme

PhoneGap Build'den uygulama indirmek için, PhoneGap Build Hizmeti panelindeki Uygulamayı İndir düğmesini (aşağıyı gösteren ok) tıklatın.

Not: *İndirme, iOS uygulamalarında imzalama anahtarı olmadan gerçekleştirilemez*. Daha fazla bilgi için bkz. PhoneGap Build belgeleri.

İndirilen uygulama dosyalarının adları şu şekildedir:

- iOS - app.ipa
- Android - app.apk
- BlackBerry - app.jad
- webOS - app.ipk
- Symbian- app.wgz

Bir uygulamayı aygıta aktarmak için QR kodunu tarama

İşlemden önce aygıtınızda bir QR kodu okuyucusu olması gerekir. Daha fazla bilgi için bkz. Geliştirme Ortamı kurma.

Not: *QR kodları, iOS uygulamalarında imzalama anahtarı olmadan kullanılamaz.* Daha fazla bilgi için bkz. PhoneGap Build belgeleri.

1. PhoneGap Build Hizmeti panelinde, indirmek istediğiniz uygulamanın QR kodunu tıklatın.
2. Mobil aygıtınızda QR kodu okuyucusunu başlatın ve QR kodunu tarayın.
3. Uygulama, indirme işlemini tamamladıktan sonra bunu aygıtınızda doğrudan başlatabilirsiniz.
4. Yapı Paneline Geri Dön düğmesini tıklatarak yapı listesine geri dönün.

Not: *QR kodları, iOS uygulamalarında imzalama anahtarı olmadan kullanılamaz*.

Uygulamayı taklit etme (yalnızca Android ve webOS)

ÖNEMLİ: İşlemden önce Android SDK ve/veya webOS SDK/PDK'nin yüklü olması gerekir. Yerel olarak kullanılabilir olmasını istediğiniz SDK/AVD bilgilerini de SDK uygulamalarından belirtmiş olmanız gerekir. Daha fazla bilgi için bkz. Geliştirme Ortamı kurma.

1. Site > PhoneGap Build Hizmeti > PhoneGap Build Ayarları öğesini seçerek PhoneGap Build Ayarları panelini açın.
2. Android ve/veya webOS SDK'ler için konumlar belirtin ve Kaydet öğesini tıklatın. Bu konumlar Dreamweaver'a, uygulamanızı taklitçilere göndermesi için ihtiyaç duyduğu bilgileri bulacağı yeri belirtir.
3. PhoneGap Build Hizmeti panelinde (Site > PhoneGap Build Hizmeti > PhoneGap Build Hizmeti), taklit etmek istediğiniz uygulama için Taklit Et (yan tarafa bakan) düğmesini tıklatın.
4. SDK/AVD bilgilerinizi SDK uygulamalarından önceden belirttiyseniz, bilgilerle önceden doldurulmuş bir pencere görünmelidir.
5. Taklit için kullanmak istediğiniz SDK/AVD'yi seçin ve Başlat öğesini tıklatın.

Not: *Taklitçiler yavaş olmalarıyla tanınır. Taklitçinizin uygulamayı başlatması ve yüklemesi biraz zaman alabilir.*

Anahtar sözcükler: yenilikler, dreamweaver, HTML5, CSS, geçişler, web uygulaması, web paketi, efektler, CSS3, değişken ızgara mizanpajı, Phonegap, yeni özellikler, jquery, business catalyst, web fontları, ftp geliştirmeleri, PSD en iyileştirmesi, dreamweaver cs6

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Mobil aygıtlar için web uygulamaları oluşturma (CS5.5, CS6)

jQuery Mobile kullanarak bir web uygulaması oluşturma hakkında
Mobil aygıtlar için uygulama oluşturmak üzere başlatıcı sayfalarını kullanma
Yeni bir sayfadan mobil aygıtlar için web uygulaması oluşturma

Dreamweaver'ın jQuery Mobile ile entegrasyonu hızlı bir şekilde birçok mobil aygıtta çalışan web uygulaması oluşturmanıza yardım ederken aygıtın boyutlarına uyum sağlar.

Başa dön

jQuery Mobile kullanarak bir web uygulaması oluşturma hakkında

jQuery Mobile başlatıcı sayfası açma veya HTML5 sayfası oluşturma

Uygulamanızı oluşturmak için Dreamweaver'da jQuery Mobile başlangıç sayfalarını kullanırsınız. Alternatif olarak, web uygulamanızı yeni bir HTML5 sayfasıyla da oluşturmaya başlayabilirsiniz.

jQuery Mobile başlangıç sayfaları HTML, CSS, JavaScript ve uygulamanızı tasarlamaya başlamanıza yardımcı olan görüntü dosyalarını içerir. Bir CDN'de barındırılan CSS ve JavaScript dosyalarını, kendi sunucunuzu veya Dreamweaver ile birlikte yüklenen dosyaları kullanabilirsiniz.

***Not:** Bağlı dosyaların konumunu belirlemek için kod görünümünde <`link`> ve <`script src`> etiketlerine bakın.*

Ekle panelinden jQuery Mobile bileşenleri ekleme

Ekle panelinden HTML sayfasına jQuery Mobile bileşenleri ekleyin. jQuery Mobile CSS ve JavaScript dosyaları bileşenlerin stilini ve davranışını tanımlar.

CDN'ler ve yerel jQuery Mobile dosyaları hakkında

CDN'ler
Bir CDN (içerik teslim ağı), ağın çeşitli noktalarına yerleştirilmiş veri kopyalarını içeren bilgisayar ağıdır. Bir CDN'nin URL'sini kullanarak bir web uygulaması oluşturduğunuzda, URL'de belirtilen CSS ve JavaScript dosyaları uygulamanız için kullanılır. Varsayılan olarak Dreamweaver jQuery Mobile CDN'sini kullanır.

Alternatif olarak, Microsoft ve Google gibi diğer sitelerin CDN'lerinin URL'lerini kullanabilirsiniz. Kod görünümünde, <`link`> ve <`script src`> etiketlerinde belirtilen CSS ve JavaScript dosyalarının sunucu konumunu düzenleyin.

Bir CDN'den indirilen dosyalar salt okunurdur.

Yerel jQuery Mobile dosyaları
Dreamweaver'ı yüklediğinizde jQuery Mobile dosyalarının bir kopyası bilgisayarınıza kopyalanır. jQuery Mobile (yerel) başlatıcı sayfasını seçtiğinizde açılan HTML sayfası yerel CSS, JavaScript ve görüntü dosyalarına bağlıdır.

jQuery Mobile için başlatıcı sayfaları

Dreamweaver uygulamanızı oluşturmanız için size şu başlatıcı sayfalarını sağlar:

jQuery Mobile (CDN) (CS5.5 ve sonraki sürümleri)

jQuery Mobile kitaplığını bir CDN'de barındırmayı düşünüyorsanız bu başlatıcı sayfasını kullanın.

jQuery Mobile (Yerel) (CS5.5 ve sonraki sürümleri)

Varlıkları kendiniz barındırmayı düşünüyorsanız veya uygulamanız İnternet bağlantısına bağlı değilse bu başlatıcı sayfasını kullanın.

jQuery Mobile (PhoneGap) (CS5.5 ve sonraki sürümleri)

Web uygulamanız mobil uygulama olarak dağıtıldığında mobil aygıtlar için yerel olan özelliklere erişiyorsa bu başlatıcı sayfasını kullanın. Daha fazla bilgi için bkz. Web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak dağıtma (CS5.5).

Başa dön

Mobil aygıtlar için uygulama oluşturmak üzere başlatıcı sayfalarını kullanma

1. Dosya > Yeni seçeneğini belirleyin.
2. Gereksiniminize bağlı olarak aşağıdakilerden birini seçin:

Örnekten Sayfa > Mobile için Başlangıç Sayfaları > jQuery Mobile (CDN).

- Örnekten Sayfa > Mobile için Başlangıç Sayfaları > jQuery Mobile (Yerel).
- Örnekten Sayfa > Mobile için Başlangıç Sayfaları > Temalı jQuery Mobile (Yerel).

3. Oluştur öğesini tıklatın.

   Görüntülenen sayfada Bağları Sürekli İzle (Görünüm > Canlı Görünüm Seçenekleri) öğesini etkinleştirin ve Canlı Görünüm'e geçin. Uygulamanın nasıl çalıştığını test etmek için gezinme bileşenlerini kullanın.

   Tasarımın çeşitli boyutlara sahip aygıtlarda nasıl görüntülendiğini görmek için Çoklu Ekran menüsündeki seçenekleri kullanın. Canlı görünüm'ü devre dışı bırakın ve Tasarım görünümüne geri dönün.

4. Ekle panelinde (Pencere > Ekle), jQuery Mobile öğesini seçin. Web uygulamasına ekleyebileceğiniz bileşenler görüntülenir.

5. Tasarım görünümünde, imleci bileşeni eklemek istediğiniz konuma getirin ve Ekle Panelinde bileşeni tıklatın. Görüntülenen iletişim kutusunda seçenekleri kullanarak bileşenleri özelleştirin.

6. (jQuery Mobile (Yerel), Temalı jQuery Mobile (Yerel)) HTML dosyasını kaydettikten sonra, görüntü dosyaları da dahil olmak üzere jQuery Mobile dosyaları HTML dosya konumundaki bir klasöre kopyalanır.

Sayfayı Canlı Görünüm'de önizleyin. Bazı CSS sınıfları yalnızca Canlı Görünüm'de uygulanır.

Başa dön

Yeni bir sayfadan mobil aygıtlar için web uygulaması oluşturma

Sayfa bileşeni diğer tüm jQuery Mobile bileşenleri için kap olarak davranır. Diğer bileşenleri eklemeye devam etmeden önce Sayfa bileşenini ekleyin.

1. Dosya > Yeni seçeneğini belirleyin.

2. Boş Sayfa > HTML öğesini seçin.

   Bazı jQuery Mobile bileşenleri HTML5'e özgü nitelikleri kullanır. Doğrulama sırasında HTML5 uyumluluğunu sağlamak için DocType olarak HTML5'i seçtiğinizden emin olun.

3. Ekle panelinde (Pencere > Ekle), menüden jQuery Mobile öğesini seçin. jQuery Mobile bileşenleri panelde görüntülenir.

4. Ekle panelinden, Sayfa bileşenini Tasarım görünümüne sürükleyin.

5. jQuery Mobile Dosyaları iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini seçin:

   Uzak (CDN) jQuery Mobile dosyalarını barındıran bir uzak CDN sunucusuna bağlanmak istiyorsanız seçin. jQuery Mobile dosyalarını içeren bir site yapılandırmadıysanız jQuery sitesi için varsayılan seçeneği kullanın. Ayrıca diğer CDN sunucularını kullanmayı da seçebilirsiniz.

   Yerel Dreamweaver'da mevcut olan dosyalar görüntülenir. Farklı bir klasör belirtmek için Gözat öğesini tıklatın ve jQuery Mobile dosyalarını içeren klasöre gidin.

   HTML dosyasını bilgisayarınıza kaydedene kadar CSS ve JavaScript dosyaları yerel geçici dizine kopyalanır. HTML dosyasını kaydettikten sonra tüm ilişkili jQuery Mobile ve görüntü dosyaları sitenin kök klasöründeki bir klasöre kopyalanır.

6. Sayfa bileşeni için özellikleri girin.

7. Tasarım görünümünde, imleci bileşeni eklemek istediğiniz konuma getirin ve Ekle panelinde bileşeni tıklatın. Görüntülenen iletişim kutusunda seçenekleri kullanarak bileşenleri özelleştirin.

Sayfayı Canlı Görünüm'de önizleyin. Bazı CSS sınıfları yalnızca Canlı Görünüm'de uygulanır.

Özel dosyaları ve klasörleri kullanma

Uygulamanız için özel CSS ve JS dosyaları oluşturmayı seçebilirsiniz. Dosyalarınızın *jquery.mobile.js, jquery.mobile.css ve jquery.js* olarak adlandırıldığından emin olun.

Özel klasörler kullanıyorsanız aşağıdakileri gerçekleştirin:

1. http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery#Download_jQuery adresinden jQuery 1.5 çekirdek kitaplığının sıkıştırılmamış sürümünü indirin.
2. Dosyayı diğer kaynakları içeren çekirdek klasörüne kaydedin.

- http://jquerymobile.com/demos/1.0a3/
- http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery#CDN_Hosted_jQuery
- http://en.wikipedia.org/wiki/Content_delivery_network

- http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery

Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Mobil aygıtlar için sayfa yönlendirmesini değiştirme (CS5.5 ve sonraki sürümleri)

En gelişmiş mobil aygıtlarda, sayfanın yönlendirmesi aygıtın tutuluş şekline göre değişir. Kullanıcı telefonu dikey bir şekilde tuttuğunda, dikey görünüm görüntülenir. Kullanıcı aygıtı yatay olacak şekilde döndürdüğünde, sayfa kendisini yatay boyutlara uyacak şekilde tekrar ayarlar.

Dreamweaver'da, sayfayı Dikey veya Yatay yönlendirmede görme seçeneği hem Canlı Görünüm'de hem de Tasarım Görünümü'nde mevcuttur. Bu seçenekleri kullanarak sayfanızın bu ayarlara nasıl uyum sağladığını test edebilirsiniz. Ardından gerekirse sayfanın iki yönlendirmede de istendiği gibi görüntülenmesini sağlayacak şekilde CSS dosyanızı değiştirebilirsiniz.

✤ Görünüm > Pencere Boyutu> Yatay Yönlendirme veya Dikey Yönlendirme öğesini seçin.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Ortam sorguları oluşturma (CS5.5 ve sonraki sürümler)

Ortam sorgusu oluşturma
Varolan ortam sorgusu dosyasını kullanma
Farklı bir tüm sitedeki ortam sorguları dosyası seçme
Ortam sorgusuna dayalı web sayfalarını görüntüleme

Aygıtın bildirilmiş özelliklerine dayalı CSS dosyaları belirtmek için ortam sorgularını kullanabilirsiniz. Aygıttaki tarayıcı ortam sorgusunu kontrol eder ve web sayfasını görüntülemek için karşılık gelen CSS dosyasını kullanır.

Örneğin, aşağıdaki ortamı sorgusu 300 x 320 piksel genişliğinde olan aygıtlar için **phone.css** dosyasını belirtir.

```
<link href="css/orig/phone.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all and (min-width: 300px) and (max-width: 320px)">
```

Ortam sorgularıyla ilgili kapsamlı bir tanıtım için Adobe Geliştirici Merkezi'ndeki www.adobe.com/go/learn_dw_medquery_don_tr Don Booth'un makalesine bakın.

W3C'teki ortam sorgularıyla ilgili daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/css3-mediaqueries/.

Başa dön

Ortam sorgusu oluşturma

Dreamweaver'da tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası veya belgeye özgü bir ortam sorgusu oluşturabilirsiniz.
Tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası Sitenizdeki dosyayı içeren tüm sayfalar için görüntüleme ayarlarını belirtir.
Tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası sitenizdeki tüm ortam sorguları için merkezi depo gibi davranır. Bu dosyayı oluşturduktan sonra, sayfalarınızdan görüntülenmek için dosyadaki ortam sorgularını kullanması gereken sayfaları bağlayın.

Belgeye özgü ortam sorgusu Ortam sorgusu doğrudan belgeye eklenir ve sayfa eklenen ortam sorgusuna göre görüntülenir.

1. Bir web sayfası oluşturun.
2. Değiştir > Ortam Sorguları'nı seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası oluşturmak için Tüm Sitedeki Ortam Sorguları Dosyası'nı seçin.
   - Belgeye özgü bir ortam sorgusu oluşturmak için Bu Belge öğesini seçin.
4. Tüm sitedeki ortam sorgusu için aşağıdakileri yapın:
   a. Belirt'i tıklatın.
   b. Yeni Dosya Oluştur'u seçin.
   c. Dosya için bir ad belirtin ve Tamam'ı tıklatın.
5. Bazı aygıtların gerçek genişliklerini bildirmemesi mümkündür. Aygıtları gerçek genişliklerini bildirmeye zorlamak için, Aygıtları Gerçek Genişliği Bildirmeye Zorla seçeneğinin etkin olduğundan emin olun.

   Aşağıdaki kod bu seçeneği belirlediğinizde dosyanıza eklenir.

   ```
   <meta name="viewport" content="width=device-width">
   ```

6. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ortam sorgusu dosyası için özellik tanımlamak üzere "+" öğesini tıklatın.
   - Standart hazır ayarlar ile başlamak istiyorsanız Varsayılan Hazır Ayarlar öğesini tıklatın.
7. Tabloda satır seçin ve Özellikler öğesinin altındaki seçenekleri kullanarak özelliklerini düzenleyin.

   Açıklama CSS dosyasının kullanılması gereken aygıtın açıklaması. Örneğin, telefon, TV, tablet vb.

   Min. Genişlik ve Maks. genişlik CSS dosyası, bildirilen genişlikleri belirtilen değerler içinde olan aygıtlar için kullanılır.
   Not: *Bir aygıt için açık bir aralık belirtmek istemiyorsanız Min. Genişlik veya Maks. Genişlik öğesini boş bırakın. Örneğin, 320 piksele veya daha az piksele sahip telefonları hedef almak istiyorsanız Min. Genişlik öğesini boş bırakmak yaygın bir davranıştır.*

   CSS dosyası Varolan Dosyayı Kullan öğesini seçin ve aygıt için CSS dosyasına göz atın.

   Henüz oluşturmadığınız bir CSS dosyası belirtmek istiyorsanız Yeni Dosya Oluştur'u seçin. CSS dosyasının adını girin. Tamam'a

bastığınızda dosya oluşturulur.

8. Tamam'ı tıklatın.
9. Tüm sitedeki ortam sorgusu için yeni bir dosya oluşturulur. Kaydedin.

Tüm sitedeki ortam sorgusu: Mevcut sayfalar için <head> etiketindeki tüm sayfalarda ortam sorgusu dosyasını dahil ettiğinizden emin olun.

www.adobe.com/tr/ sitesi için mediaquery_adobedotcom.css öğesinin tüm sitedeki ortam sorgusu dosyası olduğu ortam sorgusu bağlantısı örneği:

```
<link href="mediaquery_adobedotcom.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

Başa dön

Varolan ortam sorgusu dosyasını kullanma

1. Bir web sayfası oluşturun veya varolan bir web sayfasını açın.
2. Değiştir > Ortam Sorguları'nı seçin.
3. Tüm Sitedeki Ortam Sorguları Dosyası'nı seçin.
4. Belirt'i tıklatın.
5. Ortam Sorgusu'na sahip bir CSS dosyası zaten oluşturduysanız Varolan Dosyayı Kullan öğesini seçin.
6. Dosyaya gitmek ve dosyayı belirtmek için gözat simgesini tıklatın. Tamam'ı tıklatın.
7. Tüm Sitedeki Ortam Sorguları Dosyası'nı seçin.
8. Aygıtları gerçek genişliklerini bildirmeye zorlamak için, Aygıtları Gerçek Genişliği Bildirmeye Zorla seçeneğinin etkin olduğundan emin olun. Aşağıdaki kod bu seçeneği belirlediğinizde dosyanıza eklenir.

   ```
   <meta name="viewport" content="width=device-width">
   ```

9. Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Farklı bir tüm sitedeki ortam sorguları dosyası seçme

Bu yordamı, Ortam Sorguları iletişim kutusunda ayarladığınız tüm sitedeki ortam sorguları dosyasını değiştirmek için kullanın.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Siteleri Yönet iletişim kutusunda sitenizi seçin.
3. Düzenle'yi tıklatın. Site Kurulumu iletişim kutusu görüntülenir.
4. Sol paneldeki Gelişmiş Ayarlar'ın altından Yerel Bilgiler'i seçin.
5. Sağ paneldeki Tüm Sitedeki Ortam Sorgusu Dosyası'nda, ortam sorgusu CSS dosyasını seçmek için Gözat'ı tıklatın.

   Not: *Tüm sitedeki ortam sorguları dosyasını değiştirmek, farklı veya daha önceki bir tüm sitedeki ortam sorgusu dosyasına bağlı belgeleri etkilemez.*

6. Kaydet'i tıklatın.

Başa dön

Ortam sorgusuna dayalı web sayfalarını görüntüleme

Ortam sorgusunda belirtilen boyutlar Çoklu ekran düğmesi/penceresi boyutu seçeneklerinde görüntülenir. Menüden bir boyut seçtiğinizde aşağıdaki değişiklikler görülür:

- Görüntüleme boyutu belirtilen boyutları yansıtmak üzere değişir. Belge çerçevesi boyutu değişmez.
- Ortam sorgusunda belirtilen CSS dosyası sayfayı görüntülemek için kullanılır.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web uygulamalarını paketleme

Web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak paketleme (CS5.5)

Başa dön

Web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak paketleme (CS5.5)

Dreamweaver'ın jQuery Mobile ve PhoneGap ile entegrasyonu Android™ ve iOS tabanlı aygıtlarda dağıtım için web uygulamaları oluşturmanıza ve paketlemenize izin verir. Dreamweaver paketi oluşturmak için PhoneGap SDK'lerini kullanır (Android için.apk dosyası/ iPhone/iPad için .xcodeproj dosyası)

Mobil bir uygulamayı Dreamweaver ile paketlediğinizde bu uygulamayı aygıt benzetimcisi ile görüntüleyebilir veya aygıtınızda dağıtabilirsiniz.

Önemli: *Dreamweaver ile paketlediğiniz mobil uygulama, yalnızca hata ayıklama amaçları için kullanılan bir uygulamadır. Aktarmayı gerçekleştirirseniz uygulama Android ve iOS taklitçilerinde veya kişisel mobil aygıtınızda çalışır ancak hata ayıklama mobil uygulamalarını Apple'a ve Android depolarına yükleyemezsiniz. iOS veya Android uygulamaları yüklemek için bunları Dreamweaver dışında imzalama ek adımını uygulamalısınız. Uygulamaları Apple ve Android depolarına yükleme ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. Android belgeleri veya Apple iOS Provizyon Portalı sayfasındaki Program Kullanıcı Kılavuzu. (Apple iOS Provizyon Portalı'na erişmeden önce Apple Geliştirici Programı'na [ücretsiz] ve iOS Geliştirici Programı'na [yıllık ücret] kaydolmalısınız.*

Başlatıcı sayfasını kullanarak bir web uygulaması oluşturma

Web uygulamanızı oluşturmak için başlangıç sayfalarından herhangi birini kullanabilirsiniz. Ancak, mobil uygulama olarak dağıtıldığında web uygulamanız mobil uygulamalar için yerel olan özelliklere erişiyorsa jQuery Mobile (PhoneGap) sayfasını kullanın.

jQuery Mobile (PhoneGap) başlangıç sayfası diğer jQuery Mobile dosyalarının yanı sıra phonegap.js dosyasını da içerir. phonegap.js dosyası GPS, akselerometre, kamera vb. gibi yerel mobil özellikleriyle çalışmak için gereken API'leri içerir.

1. Dosya > Yeni'yi seçin.
2. Örnekten Sayfa > Mobil Başlatıcılar > jQuery Mobile (PhoneGap) öğesini seçin.
3. Oluştur'u tıklatın.
4. Ekle panelinde (Pencere > Ekle) jQuery Mobile öğesini seçin. Web uygulamasına ekleyebileceğiniz bileşenler görüntülenir.
5. Tasarım görünümünde imleci bileşeni eklemek istediğiniz konuma getirin ve Ekle Paneli'nde bileşeni tıklatın. Görüntülenen iletişim kutusunda seçenekleri kullanarak bileşenleri özelleştirin.
   Not: *PhoneGap.js dosyasını düzenlemek için uygulama çerçevesini ve uygulama ayarlarını yapılandırın. Daha fazla bilgi için uygulama paketleri oluşturmayla ilgili konulara bakın.*

Sayfayı Canlı Görünüm'de önizleyin. Bazı CSS sınıfları yalnızca Canlı Görünüm'de uygulanır.

Paketleme uygulamaları için sistem gereksinimleri

Bir uygulamayı paketleme işlemine devam etmeden önce aşağıdaki sitem gereksinimlerini karşıladığınızdan emin olmalısınız.

MAC OS - iOS

- Mac OS X Snow Leopard 10.6.x sürümü veya sonraki sürümleri
- iOS SDK'ye sahip Xcode 3.2.x (Aşağıdaki yönergeleri yükleyin.)

MAC OS - Android

- Mac OS X 10.5.8 veya sonraki sürümleri (yalnızca x86)
- Android SDK (Aşağıdaki yönergeleri yükleyin.)

Windows - iOS

- iOS, yalnızca Apple bilgisayarı olan kullanıcılar için kullanılabilirdir.

Windows - Android

- Windows XP (32-bit), Vista (32- veya 64-bit), veya Windows 7 (32- veya 64-bit)
- Android SDK (Aşağıdaki yönergeleri yükleyin.)

Bir uygulama paketi oluşturma (Windows)

Örnek dosyalar da dahil olmak üzere web uygulaması oluşturmayla ilgili bilgi için Dreamweaver Geliştirici Merkezi'ndeki bu eğitime bakın.

1. Mobil uygulamaya dönüştürmek istediğiniz web uygulamasını açın. Web uygulamanızın Dreamweaver'da bir site olarak ayarlandığından ve sitenizin boyutunun 25 MB'tan daha küçük olduğundan emin olun.

   Not: *Uygulamanın yalnızca HTML5, CSS ve JavaScript dosyaları içerdiğinden emin olun.*

2. Site > Mobil Uygulamalar > Uygulama Çerçevesini Yapılandır öğesini seçin.
3. Android SDK'yi yüklemek için Kolay Yükleme'yi tıklatın.

   Not: *Kolay Yükleme işlemi başarısız olursa90408 teknik nota bakın.*

4. SDK dosyalarını yüklemek için bir konum belirleyin ve Seç'i tıklatın. Yükleme tamamlandıktan sonra Kaydet'i tıklatın.
5. Site > Mobil Uygulamalar > Uygulama Ayarları öğesini seçin.
6. Paket Kimliği için, iletişim kutusundaki bilgileri kullanarak paketin adını girin.
7. Uygulamanın adını ve uygulamayı tasarlayan kişinin adını girin.
8. İsteğe bağlı olarak aşağıdakileri belirtin:

   a. Uygulama Simgesi PNG'si öğesinde uygulamanın simgesi olarak kullanılacak PNG dosyasını belirtin. Zaten yeniden boyutlandırmadıysanız Dreamweaver, simgeyi standart boyuta yeniden boyutlandırır.

   b. Paket için hedef yolu belirtin.

   c. Google'dan en son SDK bileşenlerini indirip yüklemek için AVD'leri Yönet öğesini tıklatın. Android SDK'yi güncellemek için Android SDK veya AVD Manager'ı kullanın. Yöneticiyi kullanmayla ilgili bilgi için bkz. http://developer.android.com/sdk/adding-components.html.

   Not: *Kaydet'i tıklattığınızda, phonegap.js dosyası site köküne kopyalanır.*

9. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Uygulamanızı doğrudan bir aygıta dağıtıyorsanız Site > Mobil Uygulamalar > Derleme öğesini seçin. Derleme için bir platform/aygıt seçin.
   - Oluşturmadan önce derlemenin bir taklitçide nasıl göründüğünü görmek istiyorsanız Site > Mobil Uygulamalar >Derle ve Taklit Et öğesini seçin.

Bir uygulama paketi oluşturma (Mac OS)

Örnek dosyalar da dahil olmak üzere web uygulaması oluşturmayla ilgili bir eğitim için Dreamweaver Geliştirici Merkezi'ndeki bu makaleye bakın.

1. Mobil uygulamaya dönüştürmek istediğiniz web uygulamasını açın. Web uygulamanızın Dreamweaver'da bir site olarak ayarlandığından ve sitenizin boyutunun 25 MB'tan daha az olduğundan emin olun.

   Not: *Uygulamanın yalnızca HTML5, CSS ve JavaScript dosyaları içerdiğinden emin olun.*

2. Site > Mobil Uygulamalar > Uygulama Çerçevesini Yapılandır öğesini seçin.
3. Gereksinimlerinize göre iOS veya Android için SDK'yi yükleyin:
   - xcode ve iOS SDK'lerini indirmek ve yüklemek için Apple iOS Dev Center bağlantısını tıklatın. Uygulama varsayılan olarak İS <sürüm numarası>/geliştirici dizinine yüklenir.

     Apple ID'nizi kullanarak Dev Center'a giriş yapın. Kayıt ücretsizdir. Kayıtlı bir kullanıcı değilseniz bir hesap oluşturun.

     Not: *Apple Dev Center'dan indirdiğiniz SDK paketini test için kullanabilirsiniz. Ancak, uygulamanızı Apple Store'a yüklemek için gerekli ücreti ödedikten sonra kendinizi Apple geliştiricisi olarak kaydettirin.*

   - Android SDK'yi yüklemek için Kolay Yükleme'yi tıklatın.

     Not: *Kolay Yükleme işlemi başarısız olursa90408 teknik nota bakın.*

4. Kaydet'i tıklatın.
5. Site > Mobil Uygulamalar > Uygulama Ayarları öğesini seçin.
6. Paket Kimliği'nde, iletişim kutusundaki bilgileri kullanarak paket için bir ad girin.
7. Uygulamanın adını ve uygulamayı tasarlayan kişinin adını girin.
8. İsteğe bağlı olarak aşağıdakileri gerçekleştirin:
   - (Android) Uygulama Simgesi PNG'si öğesinde Android uygulamasının simgesi olarak kullanılacak PNG dosyasını belirtin. Zaten yeniden boyutlandırmadıysanız, Dreamweaver simgeyi standart boyuta yeniden boyutlandırır.
   - (Mac® OS 10.6.x) Başlangıç Ekranı PNG'si öğesinde iOS uygulaması simgesi olarak kullanılacak PNG dosyasını belirtin. Zaten yeniden boyutlandırmadıysanız Dreamweaver, simgeyi standart boyuta yeniden boyutlandırır.
   - (Mac OS 10.6.x) Oluşturduğunuz paketin kullanılacağı iPhone/iPod Touch/iPad sürümünü seçin.

Paket için farklı bir hedef yolu tanımlayın.

Not: *Kaydet'i tıklattığınızda, phonegap.js dosyası site köküne kopyalanır.*

9. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Uygulamanızı doğrudan bir aygıta dağıtıyorsanız Site > Mobil Uygulamalar > Derleme öğesini seçin. Derleme için bir platform/aygıt seçin.
   - Oluşturmadan önce derlemenin bir taklitçide nasıl göründüğünü görmek isterseniz Site > Mobil Uygulamalar > Derle ve Taklit Et öğesini seçin.

Adobe'nin önerdikleri

Paylaşmak istediğiniz bir eğitim mi var?



Packaging web applications as mobile apps using Dreamweaver CS5.5 (Dreamweaver CS5.5 kullanarak web uygulamalarını mobil uygulamalar olarak paketleme)
Jon Michael Varese
Web uygulamanızı paketleme ile ilgili adım adım eğitim

Daha fazla Yardım konusu

http://www.phonegap.com/about

http://jquerymobile.com/demos/1.0a2/

http://docs.phonegap.com/

Web uygulamalarını paketleme eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Çoklu Ekran Önizlemesi'ni kullanarak sayfaların önizlemesini yapma

Görüntü kapısı boyutlarını değiştirme
Ortam sorguları ekleme
Gezinme bağlantıları

Dreamweaver'da çoklu ekran önizlemesi, düzenlemekte olduğunuz sayfanın önizlemesini farklı ekran çözünürlüklerini destekleyen aygıtlarda görüneceği şekilde yapar.

Çoklu Ekran Önizlemesi panelini açmak için Dosya > Çoklu ekran önizlemesi öğesini seçin.

Çoklu ekran önizlemesi aşağıdaki ekran türlerini destekler:

- **Telefon** (varsayılan ekran boyutu: 320x300 piksel)
- **Tablet** (varsayılan ekran boyutu: 768x300 piksel)
- **Masaüstü** (varsayılan ekran genişliği: 1126 piksel)

Not: *Hedeflemek istediğiniz başka bir aygıtın boyutlarını biliyorsanız, farklı aygıtlar için farklı stiller belirtebilirsiniz. Örneğin, bir Sony PSP aygıtı için 480x272 piksel ekran boyutu oluşturabilirsiniz.*
Önizleme için kullanılan telefon, tablet ve masaüstü boyutları varsayılan boyutlara ayarlıdır. Ancak, Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde Görüntü Kapısı Boyutları düğmesini tıklatarak varsayılan boyutları değiştirebilirsiniz.

Not: *Çoklu Ekran Önizlemesi panelini tarayıcı olarak kullanmayın. Film ve ses klipleri gibi dinamik medyayı görüntüle amaçlı değildir.*

Başa dön

Görüntü kapısı boyutlarını değiştirme

1. Çoklu Ekran Önizlemesi panelini açmak için Dosya > Çoklu Ekran Önizlemesi öğesini seçin.
2. Çoklu Ekran panelinde Görüntü Kapısı Boyutları'nı tıklatın.
3. Görüntü kapısı boyutlarını belirtin ve Tamam'ı tıklatın. Örneğin, bir Sony PSP aygıtını hedeflemek için genişlik olarak 480 ve yükseklik olarak 272 belirtin.
4. (İsteğe bağlı) Varsayılanlara sıfırla'yı tıklatarak ayarları varsayılan değerlere sıfırlayın.

Başa dön

Ortam sorguları ekleme

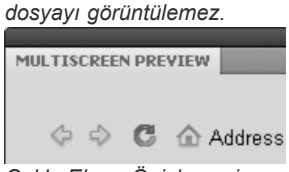
Bkz. Ortam sorguları oluşturma (CS5.5 ve sonraki sürümler).

Başa dön

Gezinme bağlantıları

Çoklu Ekran Önizlemesi paneli Tasarım Görünümü veya Canlı Görünüm ile otomatik olarak senkronize olmaz. Bu görünümlerden birini düzenlerseniz, Çoklu Ekran Önizlemesi panelinin alt kısmındaki Yenile düğmesini tıklatın.

Not: *Canlı Görünüm'de orijinal dosyadan başka bir dosyaya giderseniz Çoklu Ekran Önizlemesi paneli Yenile düğmesini tıklatsanız bile gittiğiniz dosyayı görüntülemez.*



Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde sayfalar arasında gezinin.

Orijinal dosyadan başka bir dosyaya gitmek için Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde gezinin. Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde gezindikçe Dreamweaver üç bölmeyi güncelleştirir. Dreamweaver'da farklı üst düzey sekmeler arasında geçiş yaparsanız, geçerli olarak seçili olan dosyayı oluşturmak için Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde Yenile düğmesini tıklatın.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Önizleme

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Tarayıcılar arası CSS oluşturma sorunlarını denetleme

Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırma
Bulunan bir sorun tarafından etkilenen öğeyi seçme
Kodda bulunan bir sonraki veya bir önceki soruna atlama
Dreamweaver'ın denetleyeceği tarayıcıları seçme
Tarayıcı uyumluluk denetiminde bir sorunu hariç tutma
Yoksayılan Sorunlar listesini düzenleme
Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu kaydetme
Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu tarayıcıda görüntüleme
Adobe CSS Advisor web sitesini açma

Tarayıcı Uyumluluğu Denetimi (BCC) özelliği belli tarayıcılarda sorun oluşturan HTML ve CSS birleşimlerini bulmanızı sağlar. Açık bir dosyada BCC çalıştırdığınızda, Dreamweaver dosyayı tarar ve tüm potansiyel CSS görüntü oluşturma sorunlarını Sonuçlar panelinde raporlar. Dörtte bir, yarım, dörtte üç oranında ya da tamamen dolu bir daireyle gösterilen güven derecelendirmesi, hata oluşma olasılığının düzeyini belirtir (dörtte bir dolu bir daire hata oluşabileceğini, tam dolu bir daire büyük olasılıkla hata oluşacağını belirtir). Dreamweaver, bulduğu her potansiyel hata için, bilinen tarayıcı görüntü oluşturma sorunlarını ayrıntılarıyla açıklayan ve bunların giderilmesi için çözümler sunan bir web sitesi olan Adobe CSS Advisor'daki belgelere doğrudan bağlantı sağlar.

Varsayılan olarak BCC özelliği aşağıdaki tarayıcılar için denetleme uygular: Firefox 1.5, Internet Explorer (Windows) 6.0 ve 7.0, Internet Explorer (Macintosh) 5.2, Netscape Navigator 8.0, Opera 8.0 ve 9.0, Safari 2.0.

Bu özellik önceki Hedef Tarayıcı Denetimi özelliğinin yerine geçmiştir ancak o özelliğin CSS işlevini korur. Diğer bir deyişle, yeni BCC özelliği de, hedef tarayıcınızın desteklemediği herhangi bir CSS özelliği veya değeri olup olmadığını belirlemek için belgelerinizdeki kodu test eder.

Potansiyel tarayıcı desteği sorunları üç düzeyde ortaya çıkabilir:

- CSS kodunun belli bir tarayıcıda, örneğin sayfanın bazı kısımlarının görünmemesi gibi önemli bir görüntü sorununa neden olabileceğini belirten bir hata. (Tarayıcı desteği sorunlarında hata temel alınmıştır, bu nedenle bazı durumlarda etkisi bilinmeyen bir kod da hata olarak işaretlenebilir.)
- CSS kodunun bir parçasının belli bir tarayıcıda desteklenmediğini ancak önemli bir sorun oluşturmayacağını belirten bir uyarı.
- Belli bir tarayıcıda desteklenmeyen ancak görsel bir etkisi olmayan kodu belirten bilgilendirici mesaj.

Tarayıcı uyumluluğu denetimleri belgenizde hiçbir şekilde değişiklik yapmaz.

Başa dön

Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırma

❖ Dosya > Sayfayı Denetle > Tarayıcı Uyumluluğu'nu seçin.

Başa dön

Bulunan bir sorun tarafından etkilenen öğeyi seçme

❖ Sonuçlar panelinde sorunu çift tıklatın.

Başa dön

Kodda bulunan bir sonraki veya bir önceki soruna atlama

❖ Belge araç çubuğundaki Tarayıcı Uyumluluğunu Denetle menüsünden Önceki Sorun veya Sonraki Sorun'u seçin.

Başa dön

Dreamweaver'ın denetleyeceği tarayıcıları seçme

1. Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.
2. Sonuçlar panelinin sol üst köşesindeki yeşil oku tıklatın ve Ayarlar'ı seçin.
3. Denetlemek istediğiniz her tarayıcının yanındaki onay kutusunu işaretleyin.
4. Seçili her tarayıcı için, o tarayıcının açılır menüsünden denetlenecek minimum sürümü seçin.

   Örneğin Internet Explorer 5.0 ve sonrasında ve Netscape Navigator 7.0 ve sonrasında CSS görüntü oluşturma sorunlarının ortaya çıkıp çıkmayacağını görmek için, bu tarayıcı adlarının yanındaki onay kutularını işaretleyin ve Internet Explorer açılır menüsünden 5.0 ve Netscape açılır menüsünden 7.0'ı seçin.

Başa dön

Tarayıcı uyumluluk denetiminde bir sorunu hariç tutma

1. Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırın.
2. Sonuçlar panelinde, sonraki denetimlerde hariç tutmak istediğiniz sorunu sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh).
3. Bağlam menüsünden Sorunu Yoksay'ı seçin.

Başa dön

Yoksayılan Sorunlar listesini düzenleme

1. Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.
2. Sonuçlar panelinin sol üst köşesindeki yeşil oku tıklatın ve Yoksayılan Sorunlar Listesini Düzenle'yi seçin.
3. Exceptions.xml dosyasında Yoksayılan Sorunlar listesinden silmek istediğiniz sorunu bulun ve silin.
4. Exceptions.xml dosyasını kaydedin ve kapatın.

Başa dön

Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu kaydetme

1. Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırın.
2. Sonuçlar panelinin sol tarafındaki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın.
   Düğme ipuçlarını görmek için fareyi Sonuçlar panelindeki düğmelerin üzerinde gezdirin.

   Not: *Raporlar otomatik olarak kaydedilmez; bir raporun kopyasını saklamak istiyorsanız o raporu kaydetmek için yukarıdaki işlemleri yapmalısınız.*

Başa dön

Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu tarayıcıda görüntüleme

1. Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırın.
2. Sonuçlar panelinin sol tarafındaki Rapora Gözat düğmesini tıklatın.
   Düğme ipuçlarını görmek için fareyi Sonuçlar panelindeki düğmelerin üzerinde gezdirin.

Başa dön

Adobe CSS Advisor web sitesini açma

1. Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.
2. Panelin sağ alt tarafındaki bağ metnini tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu
CSS Advisor

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Çoklu Ekran Önizlemesi'ni kullanarak sayfaların önizlemesini yapma

Görüntü kapısı boyutlarını değiştirme
Ortam sorguları ekleme
Gezinme bağlantıları

Dreamweaver'da çoklu ekran önizlemesi, düzenlemekte olduğunuz sayfanın önizlemesini farklı ekran çözünürlüklerini destekleyen aygıtlarda görüneceği şekilde yapar.

Çoklu Ekran Önizlemesi panelini açmak için Dosya > Çoklu ekran önizlemesi öğesini seçin.

Çoklu ekran önizlemesi aşağıdaki ekran türlerini destekler:

- **Telefon** (varsayılan ekran boyutu: 320x300 piksel)
- **Tablet** (varsayılan ekran boyutu: 768x300 piksel)
- **Masaüstü** (varsayılan ekran genişliği: 1126 piksel)

Not: *Hedeflemek istediğiniz başka bir aygıtın boyutlarını biliyorsanız, farklı aygıtlar için farklı stiller belirtebilirsiniz. Örneğin, bir Sony PSP aygıtı için 480x272 piksel ekran boyutu oluşturabilirsiniz.*
Önizleme için kullanılan telefon, tablet ve masaüstü boyutları varsayılan boyutlara ayarlıdır. Ancak, Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde Görüntü Kapısı Boyutları düğmesini tıklatarak varsayılan boyutları değiştirebilirsiniz.

Not: *Çoklu Ekran Önizlemesi panelini tarayıcı olarak kullanmayın. Film ve ses klipleri gibi dinamik medyayı görüntüle amaçlı değildir.*

Başa dön

Görüntü kapısı boyutlarını değiştirme

1. Çoklu Ekran Önizlemesi panelini açmak için Dosya > Çoklu Ekran Önizlemesi öğesini seçin.
2. Çoklu Ekran panelinde Görüntü Kapısı Boyutları'nı tıklatın.
3. Görüntü kapısı boyutlarını belirtin ve Tamam'ı tıklatın. Örneğin, bir Sony PSP aygıtını hedeflemek için genişlik olarak 480 ve yükseklik olarak 272 belirtin.
4. (İsteğe bağlı) Varsayılanlara sıfırla'yı tıklatarak ayarları varsayılan değerlere sıfırlayın.

Başa dön

Ortam sorguları ekleme

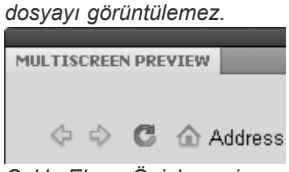
Bkz. Ortam sorguları oluşturma (CS5.5 ve sonraki sürümler).

Başa dön

Gezinme bağlantıları

Çoklu Ekran Önizlemesi paneli Tasarım Görünümü veya Canlı Görünüm ile otomatik olarak senkronize olmaz. Bu görünümlerden birini düzenlerseniz, Çoklu Ekran Önizlemesi panelinin alt kısmındaki Yenile düğmesini tıklatın.

Not: *Canlı Görünüm'de orijinal dosyadan başka bir dosyaya giderseniz Çoklu Ekran Önizlemesi paneli Yenile düğmesini tıklatsanız bile gittiğiniz dosyayı görüntülemez.*



Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde sayfalar arasında gezinin.

Orijinal dosyadan başka bir dosyaya gitmek için Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde gezinin. Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde gezindikçe Dreamweaver üç bölmeyi güncelleştirir. Dreamweaver'da farklı üst düzey sekmeler arasında geçiş yaparsanız, geçerli olarak seçili olan dosyayı oluşturmak için Çoklu Ekran Önizlemesi panelinde Yenile düğmesini tıklatın.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sayfaları önizleme

Sayfaları Dreamweaver'da önizleme
Sayfaları tarayıcılarda önizleme
Sayfaları mobil aygıtlarda önizleme

Tasarım görünümü, sayfanızın tarayıcıda nasıl görüneceğine ilişkin bir fikir verir ancak sayfaların görüntüsünü tam olarak tarayıcılar gibi oluşturmaz. Canlı görünüm, daha doğru bir örnek sunar ve tasarımınızdaki değişiklikleri görebilmeniz için Kod görünümünde çalışmanıza olanak verir. Tarayıcıda Önizle özelliği, sayfalarınızın belirli tarayıcılarda nasıl görüneceğini görmenizi sağlar.

Sayfaları Dreamweaver'da önizleme

Başa dön

Canlı görünüm hakkında

Canlı görünüm, sayfanızın tarayıcıda nasıl görüneceği hakkında düzenlenemez ve daha gerçekçi bir görünüm sağlaması nedeniyle klasik Dreamweaver tasarım görünümünden farklıdır. Canlı görünüm, Tarayıcıda Önizle komutunun yerine kullanılmaz ancak, sayfanızın "canlı" olarak nasıl görüntüleneceğini Dreamweaver çalışma alanından çıkmadan görebilmeniz için başka bir yol sunar.

Tasarım görünümündeyken istediğiniz zaman Canlı görünüme geçiş yapabilirsiniz. Ancak, Canlı görünüme geçiş yapmak, Dreamweaver'daki diğer klasik görünümler arasında geçiş yapmakla ilişkili değildir (Kod/Bölünmüş/Tasarım). Tasarım görünümünden Canlı görünüme geçiş yaptığınızda, Tasarım görünümü, düzenlenebilir ve "canlı" arasında geçiş yapar.

Canlı görünüme girdiğinizde, Tasarım görünümü donmuş durumda kalırken Kod görünümü düzenlenebilir durumda kalır; böylece kodu değiştirip yaptığınız değişikliklerin geçerlilik kazanıp kazanmadığını görmek amacıyla Canlı görünümü yenileyebilirsiniz. Canlı görünümdeyken, canlı kodu görüntüleme seçeneğiniz de vardır. Canlı Kod görünümü, tarayıcının sayfayı oluşturmak için yürüttüğü kod versiyonunu görüntülemesi açısından Canlı görünüme benzer. Canlı görünüm gibi Canlı Kod görünümü de düzenlenemez bir görünümdür.

Canlı görünümün diğer bir avantajı da, JavaScript'i dondurabilme özelliğidir. Örneğin, Canlı görünüme geçiş yapabilir ve kullanıcı etkileşiminin bir sonucu olarak renk değiştiren Spry tabanlı tablo satırlarına gidebilirsiniz. JavaScript'i dondurduğunuzda, Canlı görünüm sayfayı geçerli durumunda dondurur. Artık CSS veya JavaScript'i düzenleyebilir ve yaptığınız değişiklikleri görmek amacıyla sayfayı yenileyebilirsiniz. JavaScript'in Canlı görünümde dondurulması, farklı açılır menü durumları veya klasik Tasarım görünümünde göremediğiniz diğer etkileşimli öğelere ilişkin özellikleri görmek veya değiştirmek istediğinizde faydalı olur.

Canlı Görünüm ile çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10liveview_tr.

Canlı görünüm gezinmesiyle çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dwcs5livenav_tr.

Canlı Görünüm, ilgili dosyalar ve Kod Gezgini ile çalışma hakkındaki video eğitimi için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_tr.

Canlı görünümde sayfaları önizleme

1. Tasarım görünümünde (Görünüm > Tasarım) veya Kod ve Tasarım görünümlerinde (Görünüm > Kod ve Tasarım) olduğunuzdan emin olun.
2. Canlı görünüm düğmesini tıklatın.

3. (İsteğe bağlı) Değişiklikleri Kod görünümünde, CSS Stilleri panelinde, harici bir CSS stil sayfasında veya başka bir ilgili dosyada yapın.

   Canlı görünümde düzenleme yapamazsınız ancak, diğer alanlarda düzenleme yapma seçenekleriniz (örneğin, CSS Stilleri panelinde veya Kod görünümünde) Canlı görünümde tıklattığınızda değişir.

   Belgenin üst kısmındaki İlgili Dosyalar araç çubuğundan ilgili dosyayı açıp Canlı görünümü odak noktasında tutarak ilgili dosyalarla (CSS stil sayfaları gibi) çalışabilirsiniz.
4. Kod görünümünde veya ilgili dosyada değişiklik yaptıysanız, Belge araç çubuğunda Yenile düğmesini tıklatarak veya F5 tuşuna basarak Canlı görünümü yenileyin.
5. Düzenlenebilir Tasarım görünümüne geri dönmek için, Canlı görünüm düğmesini tekrar tıklatın.

Canlı Kodu Önizleme

Canlı Kod görünümünde görüntülenen kod, sayfa kaynağını tarayıcıdan görüntülediğinizde göreceğiniz görünüme benzer. Bu tür sayfa kaynakları statiktir ve yalnızca tarayıcıdan sayfa kaynağı sunar; Canlı Kod görünümü ise dinamiktir ve siz Canlı görünümde sayfayla etkileşimde bulundukça güncelleştirilir.

1. Canlı görünümde olduğunuzdan emin olun.
2. Canlı Kod düğmesini tıklatın.

   Dreamweaver, tarayıcının sayfayı yürütmek amacıyla kullanacağı canlı kodu görüntüler. Kod, sarı vurgulanmıştır ve düzenlenemez.

   Sayfadaki etkileşimli öğelerle etkileşim kurduğunuzda, Canlı Kod, koddaki dinamik değişiklikleri vurgular.
3. Canlı Kod görünümünde değişikliklerin vurgulanmasını kapatmak için, Görünüm > Canlı Görünüm Seçenekleri > Canlı Koddaki Değişiklikleri Vurgula seçeneklerini belirleyin.
4. Düzenlenebilir Kod görünümüne geri dönmek için, Canlı Kod düğmesini tekrar tıklatın.

Canlı Kod tercihlerini değiştirmek için, Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh OS) seçeneklerini belirleyin ve ardından Kod Rengi kategorisini seçin.

JavaScript'i dondurma

Aşağıdakilerden birini yapın:

- F6 tuşuna basın
- Canlı Görünüm düğmesinin açılır menüsünden JavaScript'i Dondur'u seçin.

Belgenin üst kısmındaki bilgi çubuğu, JavaScript'in dondurulduğunu belirtir. Bilgi çubuğunu kapatmak için kapatma bağını tıklatın.

Canlı görünüm seçenekleri

Canlı Görünüm düğmesinin açılır menüsünde veya Görünüm > Canlı Görünüm Seçenekleri menü öğesinde JavaScript'i Dondur seçeneği dışında kullanılabilir başka seçenekler de bulunmaktadır.

JavaScript'i dondurma Geçerli durumda JavaScript'ten etkilenen öğeleri dondurur.
JavaScript'i Devre Dışı Bırak JavaScript'i devre dışı bırakır ve sayfayı, bir tarayıcı tarafından JavaScript etkinleştirilmediğinde görüntüleneceği şekilde yeniden oluşturur.
Eklentileri Devre Dışı Bırak Eklentileri devre dışı bırakır ve sayfayı, bir tarayıcı tarafından eklentiler etkinleştirilmediğinde görüntüleneceği şekilde yeniden oluşturur.
Canlı Koddaki Değişiklikleri Vurgula Canlı Koddaki değişikliklerin vurgulanmasını açar veya kapatır.
Canlı Görünüm Sayfasını Yeni Bir Sekmede Düzenle Tarayıcı Gezinmesi araç çubuğunu veya Bağları İzle özelliğini kullanarak göz attığınız site belgeleri için yeni sekmeler açmanıza olanak sağlar. Belgeye yönelik yeni bir sekme oluşturmak için öncelikle belgeye göz atmanız ve ardından Canlı Görünüm Sayfasını Yeni Bir Sekmede Düzenle seçeneğini belirlemeniz gerekir.
Bağı İzle Canlı Görünümde tıklattığınız bir sonraki bağı etkin duruma getirir. Diğer bir seçenek olarak, Canlı görünümde bir bağı etkin duruma getirmek için Ctrl tuşunu basılı tutarak o bağı tıklatabilirsiniz.
Bağları Sürekli İzle Canlı Görünümdeki bağları, siz onları yeniden devre dışı bırakıncaya veya sayfayı kapatıncaya kadar sürekli etkin duruma getirir.
Uzak Dosyaları Otomatik Senkronize Et Tarayıcı Gezinmesi araç çubuğunda Yenile simgesini tıklattığınızda, yerel ve uzak dosyayı otomatik olarak senkronize eder. Dreamweaver, her iki dosya da senkronize edilecek şekilde, yenileme öncesinde dosyanızı sunucuya yerleştirir.
Belge Kaynağı için Test Sunucusunu Kullan Genellikle dinamik sayfalar (ColdFusion sayfalar gibi) tarafından kullanılır ve dinamik sayfalar için varsayılan olarak seçilir. Bu seçenek belirlendiğinde, Dreamweaver, Canlı görünüm ekranı için kaynak olarak sitenin test sunucusundaki dosya versiyonunu kullanır.
Belge Bağları için Yerel Dosyaları Kullan Dinamik olmayan siteler için varsayılan ayar. Bir test sunucusu kullanan dinamik siteler için bu seçenek belirlendiğinde, Dreamweaver, test sunucusundaki dosyalar yerine belgeye bağlanan dosyaların (örneğin, CSS veya JavaScript dosyaları) yerel sürümlerini kullanır. İlgili dosyalarda yerel değişiklikler yaparak bu dosyaları test sunucusuna koymadan önce nasıl göründüklerini görebilirsiniz. Bu seçim kaldırılırsa, Dreamweaver, ilgili dosyaların test sunucusu sürümlerini kullanır.
HTTP İstek Ayarları Sizi, canlı verileri görüntülemek için değer girebileceğiniz bir gelişmiş ayarlar iletişim kutusuna götürür. Daha fazla bilgi için, iletişim kutusundaki Yardım düğmesini tıklatın.

Sayfaları tarayıcılarda önizleme

Başa dön

Tarayıcıda önizleme

Bir sayfayı istediğiniz zaman tarayıcıda önizleyebilirsiniz; sayfayı önce web'e yüklemeniz gerekmez. Sayfayı önizlerken; gerekli eklentileri veya ActiveX denetimlerini tarayıcınıza yüklemiş olmanız koşuluyla, JavaScript davranışları, belgenin göreceli ve mutlak bağları, ActiveX® denetimleri ve Netscape Navigator eklentileri de dahil olmak üzere, tarayıcıyla ilgili tüm işlevlerin çalışması gerekir.

Belgeyi önizlemeden önce kaydedin, aksi durumda tarayıcı yaptığınız en son değişiklikleri görüntülemez.

1. Sayfayı önizlemek için aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Dosya > Tarayıcıda Önizle'yi seçin ve ardından listelenen tarayıcılardan birini seçin.

Not: *Listelenen tarayıcı yoksa Düzen > Tercihler ya da Dreamweaver > Preferences (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve tarayıcı seçmek için soldaki Tarayıcıda Önizle kategorisini seçin.*

- Mevcut belgeyi birincil tarayıcıda görüntülemek için F12 (Windows) ya da Option+F12 (Macintosh) tuşlarına basın.
- Mevcut belgeyi ikincil tarayıcıda görüntülemek için Ctrl+F12 (Windows) ya da Command+F12 (Macintosh) tuşlarına basın.

2. Sayfanızdaki bağları tıklatın ve içeriği test edin.
   Not: *Bir test sunucusu belirtmediğiniz ya da Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizle yolundan Geçici Dosya Kullanarak Önizle öğesini seçmediğiniz sürece, belgeleri yerel bir tarayıcıda önizlerken sitenin köke ilişkin yoluyla bağlanmış içerik görünmez. Bunun nedeni tarayıcının site köklerini tanımamasıdır, sunucular tanır.*
   Köke ilişkin yollarla bağlanmış içeriği önizlemek için dosyayı uzak bir sunucuya yerleştirin ve sonra görüntülemek için Dosya > Tarayıcıda Önizle seçeneğini belirleyin.
3. Testi bitirdiğinizde tarayıcıdaki sayfayı kapatın.

Tarayıcı önizleme tercihlerini ayarlama

Bir siteyi önizlerken kullanılacak tarayıcının tercihlerini ayarlayabilir ve birincil ve ikincil tarayıcı tanımlayabilirsiniz.

1. Dosya > Tarayıcıda Önizle > Tarayıcı Listesini Düzenle'yi seçin.
2. Listeye tarayıcı eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın, Tarayıcı Ekle iletişim kutusunu tamamlayın ve ardından Tamam'ı tıklatın.
3. Listeden tarayıcı silmek için tarayıcıyı seçin ve Eksi (-) düğmesini tıklatın.
4. Seçili tarayıcının ayarlarını değiştirmek için Düzen düğmesini tıklatın, Tarayıcıyı Düzenle iletişim kutusunda gerekli değişiklikleri yapın ve ardından Tamam'ı tıklatın.
5. Seçili tarayıcının birincil mi yoksa ikincil mi olduğunu belirlemek için Birincil Tarayıcı veya İkincil Tarayıcı seçeneğini belirleyin.

   F12 (Windows) ya da Option+F12 (Macintosh) birincil tarayıcıyı açar; Control+F12 (Windows) ya da Command+F12 (Macintosh) ikincil tarayıcıyı açar.
6. Önizleme ve sunucuda hata giderme için geçici bir kopya oluşturmak üzere Geçici Dosya Kullanarak Önizleme'yi işaretleyin. (Belgeyi doğrudan güncelleştirmek istiyorsanız bu seçeneğin işaretini kaldırın.)

Başa dön

Sayfaları mobil aygıtlarda önizleme

Dreamweaver'da oluşturulan sayfaları çeşitli mobil aygıtlarda önizlemek için Device Central'daki yerleştik Opera Small-Screen Rendering özelliğini kullanın. Farklı aygıtlarda farklı tarayıcılar yüklüdür ancak önizleme, içeriğin seçili aygıtta nasıl görüneceği ve davranacağına ilişkin iyi bir fikir verebilir.

1. Dreamweaver uygulamasını başlatın.
2. Bir dosya açın.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosya > Tarayıcıda Önizle > Device Central seçeneğini belirleyin.
   - Belge penceresi araç çubuğunda Önizle/Hata Ayıkla tarayıcı düğmesini tıklatarak basılı tutun ve Device Central'da Önizle seçeneğini belirleyin.

   Dosya Device Central Emulator (Device Central Benzetimcisi) sekmesinde görüntülenir. Teste devam etmek için Aygıt Kümeleri veya Kullanılabilir Aygıtlar listesinde farklı bir aygıtın adını çift tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

Tarayıcı Gezinmesi araç çubuğuna genel bakış

İlgili Dosyaları Açma

Canlı Görünüm video eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Belge penceresinde öğe seçme ve görüntüleme

Öğeleri seçme
Seçili metin veya nesneyle ilişkilendirilen HTML kodunu görüntüleme
Görünmez öğelerin işaretleyicilerini görüntüleme veya gizleme
Görünmez öğelerin tercihlerini ayarlama

Belge penceresinin Tasarım görünümünde bir öğeyi seçmek için öğeyi tıklatın. Öğe görünmezse, seçmeden önce öğeyi görünür yapmalısınız.

Bazı HTML kodlarının tarayıcıda görünür sunumu yoktur. Örneğin, comment etiketleri tarayıcılarda görünmez. Bununla birlikte, bu tür görünmez öğeleri seçme, düzenleme, taşıma ve silme işlemlerini yapabilen bir sayfa oluştururken kullanışlı olabilir.

Dreamweaver, Belge penceresinin Tasarım görünümünde görünmez öğelerin konumunu işaretleyen simgelerin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirlemenize olanak sağlar. Görüntülenecek öğe işaretleyicilerini belirtmek için Görünmez Öğeler tercihlerinde seçenekleri belirleyebilirsiniz. Örneğin, bu adlı bağlantıları görünür, ancak satır kesmelerinin görünmez olmasını belirleyebilirsiniz.

Ekle panelinin Ortak kategorisindeki düğmeleri kullanarak bazı görünmez öğeler (yorumlar ve adlı bağlantılar gibi) oluşturabilirsiniz. Özellik denetçisini kullanarak daha sonra bu öğeleri değiştirebilirsiniz.

Öğeleri seçme

Başa dön

- Belge penceresinde görünür öğeyi seçmek için öğeyi tıklatın veya öğe üzerinde sürükleyin.
- Görünmez öğeyi seçmek için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin (bu menü öğesi önceden seçili değilse) ve ardından Belge penceresinde öğenin işaretleyicisini tıklatın.

  Bazı nesneler sayfada kodlarının bulunduğu yerden farklı bir yerde görüntülenir. Örneğin, Tasarım görünümünde kesin olarak yerleştirilmiş bir öğe (AP öğesi) sayfada herhangi bir yerde olabilir ancak, Kod görünümünde AP öğesini tanımlayan kod, sabit yerdedir. Görünmez öğeler görüntülendiğinde, bu tür öğelerin kodunun yerini göstermek için Dreamweaver Belge penceresinde işaretleyicileri görüntüler. Bir işaretleyicinin seçilmesi tüm öğeyi seçer; örneğin, AP öğesini işaretleyicisi seçildiğinde tüm AP öğesi seçilir.
- Etiketin tümünü seçmek için (varsa, içeriğini de), Belge penceresinin sol altındaki etiket seçicide bir etiketi tıklatın. (Etiket seçici hem Tasarım hem de Kod görünümünde görüntülenir.) Etiket seçici her zaman geçerli seçimi veya ekleme noktasını içeren etiketleri gösterir. En soldaki etiket, geçerli seçimi veya ekleme noktasını içeren en dıştaki etikettir. Bir sonraki etiket, bu en dıştaki etiketin içinde yer alır ve böyle devam eder; en sağdaki etiket, geçerli seçimi veya ekleme noktasını içeren en içteki etikettir.

  Aşağıdaki örnekte, ekleme noktası paragraf <p> etiketindedir. Seçmek istediğiniz paragrafı içeren tabloyu seçmek için <p> etiketinin solundaki <table> etiketini seçin.

Seçili metin veya nesneyle ilişkilendirilen HTML kodunu görüntüleme

Başa dön

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Belge araç çubuğunda Kod Görünümünü Göster düğmesini tıklatın.
- Görünüm > Kod'u seçin.
- Belge araç çubuğunda Kod ve Tasarım Görünümlerini Göster düğmesini tıklatın.
- Görünüm > Kod ve Tasarım'ı seçin.
- Pencere > Kod Denetçisi'ni seçin.

  Kod düzenleyicide (Kod görünümü veya Kod denetçisi) herhangi bir şey seçtiğinizde genellikle Belge penceresinde de seçilir. Seçim görüntülenmeden önce iki görünümü senkronize etmeniz gerekebilir.

Görünmez öğelerin işaretleyicilerini görüntüleme veya gizleme

Başa dön

❖ Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.
Not: *Görünmez öğelerin görüntülenmesi, diğer öğelerin birkaç piksel kaydırılmasıyla sayfanın mizanpajını biraz değiştirebilir, bu nedenle hassas mizanpaj için görünmez öğeleri gizleyin.*

Görünmez öğelerin tercihlerini ayarlama

Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçtiğinizde görüntülenecek öğe türlerini belirlemek için Görünmez Öğeler tercihlerini kullanın.

1. Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin ve ardından Görünmez Öğeler'i tıklatın.
2. Görünür yapılacak öğeleri seçin ve Tamam düğmesini tıklatın.
   Not: *İletişim kutusundaki öğe adının yanındaki onay işareti, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler seçildiğinde öğenin görüntüleneceği anlamına gelir.*
   Adlı Bağlantılar Belgede adlı bağlantıların (ad = "") konumunu belirten bir simge görüntüler.

   Komut dosyaları Belgenin gövdesinde JavaScript veya VBScript kodunun konumunu belirten bir simge görüntüler. Özellik denetçisinde komut dosyasını düzenlemek veya harici komut dosyasına bağ oluşturmak için simgeyi tıklatın.

   Yorumlar HTML yorumlarının konumunu belirten bir simge görüntüler. Özellik denetçisinde yorumu görmek için simgeyi seçin.

   Satır Kesmeleri Satır kesmelerinin (BR) konumunu gösteren bir simge görüntüler. Bu seçeneğin seçimi varsayılan olarak kaldırılmıştır.

   İstemci Tarafı Görüntü Eşlemeleri Belgede istemci tarafı görüntü eşlemelerinin konumunu belirten bir simge görüntüler.

   Gömülü Stiller Belgenin gövdesine gömülmüş CSS stillerinin konumunu belirten bir simge görüntüler. CSS stilleri belgenin başlık bölümünde yer alıyorsa, Belge penceresinde görüntülenmez.

   Gizli Form Alanları Tür niteliği "hidden" (gizli) olan form alanlarının konumunu belirten bir simge görüntüler.

   Form Sınırlayıcı Formun çevresinde bir kenarlık görüntüler, böylece form öğelerinin ekleneceği yeri görebilirsiniz. Kenarlık form etiketinin sınırını görüntüler, böylece bu kenarlığın içinde form öğeleri form etiketleri tarafından tamamen kapsanır.

   AP İçin Bağlantı Noktaları öğeleri AP öğesini tanımlayan kodun konumunu gösteren bir simge görüntüler. AP öğesi sayfada herhangi bir yerde olabilir. (AP öğeleri görünmez öğeler değildir; yalnızca AP öğesini tanımlayan kod görünmezdir.) AP öğesini seçmek için simgeyi seçin; ardından, AP öğesi gizli olarak işaretlenmiş olsa bile AP öğesinin içeriğini görebilirsiniz.

   Hizalanan Öğeler İçin Bağlantı Noktaları align (hizala) niteliğini kabul eden öğelerin HTML kodunun konumunu belirten bir simge görüntüler. Bunlar, görüntüleri, tabloları, ActiveX nesnelerini, eklentileri ve apletleri içerir. Kimi durumlarda, öğenin kodu görünür nesneden ayrılabilir.

   Görünür Sunucu İşaretleme Etiketleri Belge penceresinde içeriği görüntülenemeyen sunucu işaretleme etiketlerinin (Active Server Pages etiketleri ve ColdFusion etiketleri gibi) konumunu görüntüler. Bu etiketler genellikle bir sunucu tarafından işlendiğinde HTML etiketleri oluşturur. Örneğin, <CFGRAPH> etiketi, ColdFusion sunucusu tarafından işlendiğinde bir HTML tablosu oluşturur. Dreamweaver, sayfanın son dinamik çıktısını belirleyemediğinden, bir ColdFusion görünmez öğesine sahip etiketi temsil eder.

   Görünmez Sunucu İşaretleme Etiketleri Belge penceresinde içeriği görüntülenemeyen sunucu işaretleme etiketlerinin (Active Server Pages etiketleri ve ColdFusion etiketleri gibi) konumunu görüntüler. Bu etiketler genellikle HTML etiketleri oluşturmayan kurulum, işleme veya mantık etiketleridir (örneğin, <CFSET>, <CFWDDX> ve <CFXML>).

   CSS Göster: Yok Bağlı veya gömülü stil sayfasında görünüm:yok özelliği ile gizlenen içeriğin konumunu belirten bir simge görüntüler.

   Dinamik Metni Farklı Göster Sayfanızdaki dinamik metni varsayılan olarak {Recordset:Field} formatında görüntüler. Bu değerlerin uzunlukları sayfanızı bozacak kadar uzunsa, görünümü {} olarak değiştirebilirsiniz.

   Sunucu Tarafı İçermeleri Sunucu tarafı içerme dosyasının geçerli içeriğini görüntüler.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Canlı veri görüntüleme

Canlı görünümünde canlı veri içeren sayfa sağlama
Canlı görünümde canlı veri sorunlarını giderme

Canlı Verileri Görüntüle özelliği Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır. Daha gelişmiş Canlı görünüm özelliğiyle değiştirilmiştir.

Canlı görünümde canlı veriyi görüntülemek için, aşağıdakileri yaptığınızdan emin olun:

- Dinamik sayfaları işlemek için bir klasör tanımlayın (örneğin, bilgisayarınızda veya bir uzak makinede Coldfusion sunucusunda bir kök klasörü).

  Canlı Görünüm'e girdiğinizde sayfada hata mesajı görüntüleniyorsa, Site Tanımı iletişim kutusundaki Web URL'si önekinin doğruluğundan emin olun.
- İlgili dosyaları (varsa) klasöre kopyalayın.
- Sayfayı normalde bir kullanıcının sağlayacağı tüm parametrelerle birlikte sağlayın.

Başa dön

Canlı görünümünde canlı veri içeren sayfa sağlama

1. Canlı Görünüm Ayarları iletişim kutusunu (Görünüm > Canlı Görünüm Seçenekleri > HTTP İstek Ayarları) açın.
2. URL İsteği alanında Artı (+) düğmesini tıklatın ve sayfanızın beklediği bir parametre girin.
3. Her parametre için bir ad ve test değer belirtin.
4. Yöntem açılır penceresinde sayfanızın beklediği HTML formu yöntemini seçin: POST veya GET.
5. Geçerli sayfa için ayarlarınızı kaydetmek üzere Ayarları Bu Belge için Kaydet öğesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Not: *Ayarları kaydetmek için Tasarım Notları'nı (Dosya > Tasarım Notları) etkinleştirmeniz gerekir.*

Başa dön

Canlı görünümde canlı veri sorunlarını giderme

Canlı görünümde canlı verileri görüntüleme ile ilgili pek çok sorun, Site Tanımı iletişim kutusundaki (Site > Siteleri Düzenle) eksik veya yanlış değerlerden kaynaklanmaktadır.

Test sunucunuz olarak belirttiğiniz sunucunun ayarlarını kontrol edin. Site Tanımı iletişim kutusunun sunucu klasörü veya kök dizin sorduğu yerde dinamik sayfaları işleyebilme özelliğine sahip bir klasör belirtmeniz gerekir. Sabit diskinizde IIS veya PWS çalıştırıyorsanız, aşağıdaki uygun bir sunucu klasörü örneğidir:

C:\Inetpub\wwwroot\myapp\

Web URL'si kutusunun sunucu klasörüne karşılık gelen (eşleşen) bir URL'yi belirttiğinden emin olun. Örneğin, yerel bilgisayarınızda PWS veya IIS çalışıyorsa, aşağıdaki uzak klasörler şu Web URL'lerine sahip olur:

Uzak klasör	Web URL’si
C:\Inetpub\wwwroot\	http://localhost/
C:\Inetpub\wwwroot\myapp\	http://localhost/myapp/
C:\Inetpub\wwwroot\fs\planes	http://localhost/fs/planes

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablonlar

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Dreamweaver şablonları hakkında

Dreamweaver şablonlarını anlama
Şablon bölgesi türleri
Şablonlarda bağlar
Şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde sunucu komut dosyaları
Şablon parametreleri
Şablon ifadeleri
Şablon ifade dili
Şablon kodunda birden fazla If koşulu

Dreamweaver şablonlarını anlama

Başa dön

Şablon, “sabit” bir sayfa mizanpajını tasarlamak için kullandığınız bir belge biçimidir; daha sonra bu şablonun sayfa mizanpajını devralan belgeler oluşturabilirsiniz. Bir şablon tasarlarken o şablonu esas alan bir belgede kullanıcıların hangi içeriği “düzenleyebileceğini” belirlersiniz. Şablonlar şablon yazarlarının kullanıcıların—örneğin yazarların, grafik sanatçılarının ve diğer web geliştiricilerinin—hangi sayfa öğelerini düzenleyebileceğini denetlemesini sağlar. Şablon yazarının belgeye dahil edebileceği birkaç çeşit şablon bölgesi vardır.

Not: *Şablonlar büyük bir tasarım alanını denetlemenizi ve tam sayfa mizanpajlarını yeniden kullanmanızı sağlar. Ayrı ayrı tasarım öğelerini, örneğin bir sitenin telif hakkı bilgilerini veya logosunu kullanmak istiyorsanız, kitaplık öğeleri oluşturun.*

Şablon kullanmak aynı anda birden çok sayfayı güncelleştirmenizi mümkün kılar. Şablondan oluşturulmuş bir belge o şablon ile (siz daha sonra o belgeyi şablondan ayırmadıkça) bağlantılı kalır. Bir şablonu değiştirebilir ve ona dayanan tüm belgelerin tasarımını anında güncelleştirebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver içindeki şablonlar, Dreamweaver şablonlarının sayfa bölümlerinin varsayılan olarak sabit (veya düzenlenemez) olması nedeniyle bazı diğer Adobe Creative Suite yazılımlarındaki şablonlardan farklılık gösterir.*

Şablon bölgesi türleri

Başa dön

Bir belgeyi şablon olarak kaydettiğinizde belgenin çoğu bölgesi kilitlenir. Şablon yazarı olarak şablon tabanlı bir belgenin hangi bölgelerinin düzenlenebilir olacağını şablona düzenlenebilir bölgeler veya düzenlenebilir parametreler ekleyerek belirlersiniz.

Şablonu oluştururken hem düzenlenebilir hem de kilitli bölgelerde değişiklik yapabilirsiniz. Ancak şablonu esas alan bir belgede kullanıcı yalnızca düzenlenebilir bölgelerde değişiklik yapabilir; kilitli bölgeler değiştirilemez.

Dört çeşit şablon bölgesi vardır:

Düzenlenebilir bölge Şablon tabanlı bir belgede kilitlenmemiş bölgeler—şablon kullanıcısının düzenleyebileceği kısım. Şablon yazarı bir şablonun herhangi bir yerini düzenlenebilir olarak tanımlayabilir. Bir şablonun işe yaraması için en az bir tane düzenlenebilir bölge içermesi gerekir; aksi halde o şablonu esas alan sayfalar düzenlenemez.

Yinelenen bölge Belge mizanpajının, kullanıcının şablonu esas alan bir belgeye yinelenen bölgenin kopyalarını ekleyip çıkarabilmesi için hazırlanan bir kısmı. Örneğin bir tablo satırını yinelenmeye ayarlayabilirsiniz. Yinelenen kısımlar, şablon tasarımının kendisi şablon yazarının denetimi altındayken şablon kullanıcısının yinelenen öğenin içeriğini değiştirebilmesi için düzenlenebilir durumdadır.

Bir şablona ekleyebileceğiniz iki tür yinelenen bölge vardır: yinelenen bölge ve yinelenen tablo.

İsteğe bağlı bir bölge Şablonların belgede görünebilecek veya görünmeyebilecek içerik—örneğin metin veya görüntü—tutan yeridir. Şablon tabanlı bir sayfada şablon kullanıcısı genellikle içeriğin gösterilip gösterilmeyeceğini denetler.

Düzenlenebilir bir etiket niteliği Bir şablondaki bir etiket niteliğinin kilidini açmanıza, böylece niteliğin şablon tabanlı bir sayfada düzenlenebilmesine izin verir. Örneğin belgede görünecek görüntüleri "kilitleyebilir" ancak şablon kullanıcısının sola, sağa ve ortaya hizalamayı belirlemesine izin verebilirsiniz.

Şablonlarda bağlar

Başa dön

Bir şablon dosyasını var olan bir sayfayı şablon olarak kaydederek oluşturduğunuzda Templates klasöründeki yeni şablon ve dosyadaki tüm bağlar, belgenin göreceli olan bağlarının doğru olması için güncelleştirilir. Daha sonra bu şablonu esas alan bir belge oluşturup kaydettiğinizde, belgedeki göreceli bağların hepsi yine, doğru dosyalara işaret etmeye devam edecek şekilde güncelleştirilir.

Bir şablon dosyasına belgeye göreceli bağ eklediğinizde, yolu, Özellik denetçisi'ndeki bağ metin kutusuna yazıyorsanız yanlış yazmak kolaydır. Bir şablon dosyasındaki doğru yol, Templates klasöründen bağ kurulan belgeye olan yoldur, yoksa şablonu esas alan belgenin klasöründen bağ kurulan belgeye olan yol değil. Şablonlarda bağ oluştururken bağların yollarının doğru olduğundan emin olmak için klasör simgesini veya Özellik denetçisindeki Dosyaya işaret et simgesini kullanın.

Dreamweaver 8.01 bağ güncelleştirme tercihi

Dreamweaver 8'den (yani Dreamweaver MX 2004 ve daha eskisinden) önce Dreamweaver, Templates klasöründe durmayan dosyalara giden bağları güncelleştirmezdi. (Örneğin, Templates klasöründe main.css adlı bir dosyanız olsaydı ve şablon dosyasında bağ olarak href="main.css" yazsaydınız, Dreamweaver bu bağı şablon temelli bir sayfa oluştururken güncelleştirmezdi.)

Bazı kullanıcılar Dreamweaver programının Templates klasöründeki bağları işleme şeklinden istifade ettiler ve bu tutarsızlığı bilinçli olarak, şablon tabanlı sayfalar oluştururken güncelleştirmek istemedikleri bağlar oluşturmak için kullandılar. Örneğin, Dreamweaver MX 2004 kullanıyorsanız ve farklı uygulamalar—Dreamweaver, Flash ve Photoshop—için farklı klasörleri olan bir siteniz varsa. Her ürün klasöründe şablon tabanlı bir index.html sayfası ve aynı seviyede main.css dosyasının benzersiz bir sürümü bulunur. Şablon dosyası belgeye göreceli olan href="main.css" bağını (main.css dosyasının Templates klasöründeki bir sürümüne giden bir bağ) içeriyorsa ve şablon temelli index.html sayfalarınızın da bu bağı yazıldığı gibi içermesini istiyorsanız, şablon temelli index.html sayfalarını bu bağları Dreamweaver programının güncelleştireceğinden kaygılanmadan oluşturabilirsiniz. Dreamweaver MX 2004 şablon tabanlı index.html sayfalarını oluşturduğunda güncelleştirilmemiş href="main.css" bağları Templates klasöründe duran main.css dosyasına değil Dreamweaver, Flash, ve Photoshop klasörlerinde duran main.css dosyalarına referans yapar.

Ancak Dreamweaver 8'de bu davranış, şablon tabanlı sayfalar oluşturulurken belgede göreceli olan bağlar, bağ kurulan dosyaların görünen konumlarına bakılmaksızın güncelleştirilecek şekilde değiştirilmiştir. Bu senaryoda Dreamweaver şablon dosyasındaki bağı (href="main.css") inceler ve şablon tabanlı sayfada yeni belgenin konumuna göreceli olan bir bağ oluşturur. Örneğin, Templates klasöründen bir düzey yukarıda şablon temelli bir belge oluşturuyorsanız, Dreamweaver bağı yeni belgede href="Templates/main.css" olarak yazar. Dreamweaver 8'deki bu güncelleştirme, Dreamweaver'ın önceki yöntemi olan Templates klasöründeki dosyalara olan bağları güncelleştirmemesinden yararlanan tasarımcıların oluşturduğu sayfalardaki bağları koparıyordu.

Dreamweaver 8.01, göreceli bağları güncelleştirme davranışını açma veya kapama imkanı sunan bir tercih ekledi. (Bu özel tercih yalnızca Templates klasöründeki dosyalara giden bağlar için geçerlidir; genelde bütün bağlar için değil.) Varsayılan davranış bu bağları (Dreamweaver MX 2004 ve öncesinde olduğu gibi) güncelleştirmemektir, ancak Dreamweaver'ın bu tür bağları şablon tabanlı belgeler oluştururken güncelleştirmesini istiyorsanız, tercihin işaretini kaldırabilirsiniz. (Bunu yalnızca, örneğin Şablonlar klasörünüzde Basamaklı Stil Sayfası (CSS) olan main.css dosyası varsa ve şablon tabanlı bir belgenin href="Templates/main.css" bağını içermesini istiyorsanız yaparsınız. Ancak bu, Şablonlar klasöründe yalnızca Dreamweaver şablon (DWT) dosyaları bulunması gerektiği için önerilen bir uygulama değildir.

Dreamweaver'ın belgeyi temel alan yolları Şablonlar klasöründeki şablon olmayan dosyalara güncellemesi için, Site Kurulumu iletişim kutusundan (Gelişmiş Ayarlar'ın altındadır) Şablonlar kategorisini seçin ve Belge Görece Yollarını Yeniden Yazma seçeneğinin seçimini kaldırın.

Daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/f55d8739_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan Dreamweaver TechNote makalesine başvurun.

Başa dön

Şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde sunucu komut dosyaları

Bazı komut dosyaları belgenin en başına veya sonuna (<html> etiketinden öncesine veya </html> etiketinden sonrasına) eklenir. Bu tür komut dosyaları, şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde özel işlem gerektirir. Normalde, bir şablondaki <html> etiketinden önceki veya </html> etiketinden önceki komut dosyası kodunda değişiklik yaparsanız, değişiklikler o şablonu esas alan belgelere kopyalanmaz. Bu, başka sunucu komut dosyaları kopyalanmayan komut dosyalarına bağımlıysa, sunucu hatalarına neden olabilir. Bir şablondaki <html> etiketinden önceki veya </html> etiketinden sonraki komut dosyalarını değiştirirseniz bir uyarı sizi uyarır.

Bu sorundan kaçınmak için şablonun head kısmına aşağıdaki kodu ekleyebilirsiniz:

```
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="true" -->
```

Bu kod bir şablonda olduğunda, <html> etiketinden önceki veya </html> etiketinden sonraki komut dosyalarındaki değişiklikler, o şablonu esas alan belgelere kopyalanır. Ancak bu komut dosyalarını şablonu esas alan belgelerde artık düzenleyemezsiniz. Bu yüzden bu komut dosyalarını ya şablonda düzenleyebilir ya da şablonu esas alan belgelerde düzenleyebilirsiniz, ikisinde birden değil.

Başa dön

Şablon parametreleri

Şablon parametreleri, şablona dayanan belgelerdeki içeriği denetleme değerlerini gösterir. Şablon parametrelerini isteğe bağlı bölgeler veya düzenlenebilir etiket nitelikleri için ya da iliştirilmiş bir belgeye geçmek istediğiniz değerler için kullanın. Her parametre için bir ad, bir veri türü ve varsayılan bir değer seçersiniz. Her parametrenin harf büyüklüğüne duyarlı benzersiz bir adı vardır. Kabul edilebilir beş veri türünden birine girmeleri gerekir: text, boolean, color, URL ve number.

Şablon parametreleri belgeye nesneye özgü parametreler olarak geçilir. Çoğu durumda bir şablon kullanıcısı parametrenin varsayılan değerini, şablon tabanlı belgede görüneni özelleştirmek üzere düzenleyebilir. Diğer durumlarda şablon yazarı, bir şablon ifadesinin değerine bağlı olarak belgede ne görüneceğine karar verebilir.

Başa dön

Şablon ifadeleri

Şablon ifadeleri bir değer hesaplayan veya değer döndüren cümlelerdir.

Bir değer saklamak ve bunu bir belgede göstermek için bir ifade kullanabilirsiniz. Örnek olarak bir ifade bir parametrenin değeri, örneğin @@(Param)@@ kadar basit veya @@((_index & 1)? red : blue)@@.

Ayrıca if ve birden çok if koşulu için de ifadeler tanımlayabilirsiniz. Bir ifade koşullu bir cümlede kullanıldığında Dreamweaver onu true veya false olarak değerlendirir. Koşul doğru ise isteğe bağlı bölge şablon tabanlı belgede görünür; yanlış ise görünmez.

İfadeleri Kod görünümünde veya isteğe bağlı bir bölge eklediğinizde İsteğe Bağlı Bölge iletişim kutusunda tanımlayabilirsiniz.

Kod görünümünde şablon ifadelerini tanımlamak için iki yol vardır: <!-- TemplateExpr expr="ifadeniz"--> yorum @@(ifadeniz)@@. İfadeyi şablon koduna eklediğinizde Tasarım görünümünde bir ifade işareti belirir. Şablonu uyguladığınızda Dreamweaver ifadeyi değerlendirir ve değeri şablon tabanlı belgede gösterir.

Başa dön

Şablon ifade dili

Şablon ifade dili, JavaScript'in küçük bir alt kümesidir ve JavaScript sözdizimini ve işleç öncelik kurallarını kullanır. Şunun gibi ifadelerde JavaScript işleçlerini kullanın:

```
@@(firstName+lastName)@@
```

Aşağıdaki özellikler ve işleçler desteklenmektedir:

- sayısal sabitler, dize sabitleri (yalnızca çift tırnaklı), Boolean sabitleri (true veya false)
- değişken referansı (bkz: bu bölümde ileride tanımlı değişkenler listesi)
- alan referansı (“nokta” işleci)
- tek değişkenli işleçler: +, -, ~, !
- çok değişkenli işleçler: +, -, *, /, %, &, |, ^, &&, ||, <, <=, >, >=, ==, !=, <<, >>
- koşullu işleç: ?:
- parantezler: ()

  Şu veri türleri desteklenir: Boolean, IEEE 64 bpc kayar nokta, dize ve nesne. Dreamweaver şablonları JavaScript “boş” veya “tanımsız” türleri desteklemez. Yönsüz nicelik türlerinin örtülü olarak nesneye dönüştürülmesini de desteklemezler; bu yüzden "abc".length ifadesi, 3 değerini döndürmek yerine bir hatayı tetikler.

  Kullanılabilen nesneler yalnızca ifade nesne modeli tarafından tanımlananlardır. Şu değişkenler tanımlıdır:

  _document Şablondaki her parametre için birer alan olmak üzere belge düzeyi şablon verilerini içerir.

  _repeat Yalnızca yinelenen bir bölgede gözüken ifadeler için tanımlıdır. Bölge hakkında yerleşik bilgi içerir

  _index Geçerli girişin sayısal dizini (0'dan başlayarak)

  _numRows yinelenen bölgedeki girişlerin toplam sayısı

  _isFirst Geçerli giriş yinelenen bölgenin ilk girişi ise true değerini döndürür

  _isLast Geçerli giriş yinelenen bölgenin son girişi ise true değerini döndürür

  _prevRecord Önceki girişin _repeat nesnesi. Bu özelliğe bölgenin ilk girişi için erişmek bir hatadır.

  _nextRecord Sonraki girişin _repeat nesnesi. Bu özelliğe bölgenin sonra girişi için erişmek bir hatadır.

  _parent Yuvalanmış bir yinelenen bölgede bu, çevreleyen (dıştaki) yinelenen bölgenin _repeat nesnesini verir. Bu özelliğe yuvalanmış yinelenen bir bölgenin dışında erişmeye çalışmak bir hatadır.

  İfade değerlendirirken _document ve _repeat nesnesinin tüm alanları örtülü olarak kullanılabilir. Örneğin belgenin “title” parametresine erişmek için _document.title yerine title girebilirsiniz.

  Alanlar arası çelişki olduğu durumlarda _repeat nesnesinin alanları _document nesnesinin alanlarının önüne geçer. Bu yüzden _document ve _repeat nesnelerine, yinelenen bir bölge içinde yinelenen bölge parametrelerinin gölgelediği belge parametrelerine referans göndermek için _document nesnesinin gerektiği durum dışında dolaysız olarak referans göndermeniz gerekmez.

  Yuvalanmış yinelenen bölgeler kullanıldığında, yalnızca en içteki yinelenen bölgenin alanlarına örtülü olarak kullanılabilir. Dıştaki bölgelere _parent kullanılarak dolaysız referans yapılması gerekir.

Başa dön

Şablon kodunda birden fazla If koşulu

If ve birden çok if koşulu için şablon ifadeleri tanımlayabilirsiniz. Bu örnek “Dept” adlı bir parametreyi tanımlamayı, ona bir ilk değer vermeyi ve hangi logonun gösterileceğini belirleyen bir çoklu eğer koşulu tanımlamayı göstermektedir.

Aşağıdaki kod örneğini şablonun head kısmına girebilirsiniz:

```
<!-- TemplateParam name="Dept" type="number" value="1" -->
```

Aşağıdaki koşul cümlesi Dept parametresine atanmış değeri denetlemektedir. Koşul doğru veya eşleşiyor olduğunda uygun görüntü gösterilir.

```
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
```

```
<!-- checks value of Dept and shows appropriate image-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 1" --> <img src=".../sales.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 2" --> <img src=".../support.gif"> <!-- TemplateEndIfClause-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 3" --> <img src=".../hr.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept != 3" --> <img src=".../spacer.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
```

Şablon tabanlı bir belge oluşturduğunuzda, şablon parametreleri otomatik olarak ona geçilir. Şablon kullanıcısı hangi görüntünün gösterileceğine karar verir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Varolan bir belgenin şablonunu uygulama veya kaldırma

Varolan bir belgeye şablon uygulama
Belgeyi şablondan ayırma

Başa dön

Varolan bir belgeye şablon uygulama

Daha önceden içerik bulunan bir belgeye bir şablon uygularsanız, Dreamweaver varolan içeriği şablondaki bir bölge ile uyuşturmaya çalışır. Varolan şablonlarınızdan birinin düzeltilmiş bir sürümünü uyguluyorsanız, adlar olasılıkla uyuşacaktır.

Kendisine hiç şablon uygulanmamış bir belgeye şablon uygularsanız, karşılaştırılacak hiçbir düzenlenebilir bölge yoktur ve uyuşmazlık olacaktır. Dreamweaver bu uyuşmazlıkların izini sürer, böylece geçerli sayfanın içeriğini hangi bölgeye veya bölgelere taşıyacağınızı seçebilir veya uyuşmayan içeriği silebilirsiniz.

Varolan bir belgeye Varlıklar panelini kullanarak veya Belge penceresinden bir şablon uygulayabilirsiniz. Gerekirse bir şablon uygulama işlemini geri alabilirsiniz.

Önemli: *Varolan bir belgeye bir şablon uyguladığınızda şablon belgenin içeriğini şablonun kalıp içeriği ile değiştirir. Bir sayfaya şablon uygulamadan önce sayfanın içeriğini mutlaka yedekleyin.*

Varolan belgeye Varlıklar panelini kullanarak şablon uygulama

1. Şablon uygulamak istediğiniz belgeyi açın.
2. Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Uygulamak istediğini şablonu Varlıklar panelinden Belge penceresine sürükleyin.
   - Uygulamak istediğiniz şablonu seçin, sonra Varlıklar panelinin en altındaki Uygula düğmesini tıklatın.

     Belgede otomatik olarak bir şablon bölgesine atanamayan içerik varsa, Tutarsız Bölge Adları iletişim kutusu görünür.
4. İçeriği Yeni Bölgeye Taşı menüsünü şunlardan birini seçmek için kullanarak bir varış noktası seçin:
   - Yeni şablonda varolan içeriği taşıyacak bir bölge seçin.
   - İçeriği belgeden kaldırmak için Hiçbir Yer'i seçin.
5. Anlaşılamayan tüm içeriği seçili bölgeye taşımak için, Herkes İçin Kullan'ı tıklatın.
6. Şablonu uygulamak için Tamam'ı veya şablonun belgeye uygulanmasını iptal etmek için İptal'i tıklatın.
   Önemli: *Varolan bir belgeye bir şablon uyguladığınızda şablon belgenin içeriğini şablonun kalıp içeriği ile değiştirir. Bir sayfaya şablon uygulamadan önce sayfanın içeriğini mutlaka yedekleyin.*

Varolan belgeye Belge penceresinden şablon uygulama

1. Şablon uygulamak istediğiniz belgeyi açın.
2. Değiştir > Şablonlar > Şablonu Sayfaya Uygula'yı seçin.

   Şablon Seç iletişim kutusu açılır.
3. Listeden bir şablon seçin, sonra Seç'i tıklatın.

   Belgede otomatik olarak bir şablon bölgesine atanamayan içerik varsa, Tutarsız Bölge Adları iletişim kutusu görünür.
4. İçeriği Yeni Bölgeye Taşı menüsünü şunlardan birini seçmek için kullanarak bir varış noktası seçin:
   - Yeni şablonda varolan içeriği taşıyacak bir bölge seçin.
   - İçeriği belgeden kaldırmak için Hiçbir Yer'i seçin.
5. Anlaşılamayan tüm içeriği seçili bölgeye taşımak için, Herkes İçin Kullan'ı tıklatın.
6. Şablonu uygulamak için Tamam'ı veya şablonun belgeye uygulanmasını iptal etmek için İptal'i tıklatın.
   Önemli: *Varolan bir belgeye bir şablon uyguladığınızda şablon belgenin içeriğini şablonun kalıp içeriği ile değiştirir. Bir sayfaya şablon uygulamadan önce sayfanın içeriğini mutlaka yedekleyin.*

Şablon değişikliklerini geri alma

✥ Düzen > Geri Al Şablon Uygula'yı seçin.

Belge şablon uygulanmadan önceki durumuna geri döner.

Başa dön

Belgeyi şablondan ayırma

Şablona dayanan bir belgenin kilitli bölgelerinde değişiklik yapmak için, belgeyi şablondan ayırmanız gerekir. Belge şablondan ayrıldığında tümü düzenlenebilir hale gelir.

Not: *Şablon dosyasını HTML (.html) dosyası olarak yeniden kaydederek bir şablon dosyasını (.dwt) normal bir dosyaya dönüştüremezsiniz. Bu işlemi gerçekleştirmek belgede görüntülenen şablon kodunu silmez. Bir şablon dosyasını normal bir dosyaya dönüştürmek istiyorsanız, dosyayı normal HTML dosyası olarak kaydedebilirsiniz, ancak ardından Kod görünümünde tüm şablon kodunu el ile silmeniz gerekir.*

1. Şablonundan ayırmak istediğiniz şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Değiştir > Şablonlar > Şablondan Ayır'ı seçin.

   Belge şablondan ayrılır ve tüm şablon kodu kaldırılır.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver şablonu oluşturma

Dreamweaver şablonları oluşturma hakkında
Varolan belgeden şablon oluşturma
Yeni bir şablon oluşturmak için Varlıklar panelini kullanma
Contribute siteleri için şablonlar oluşturma hakkında
Contribute sitesi için şablon oluşturma

Başa dön

Dreamweaver şablonları oluşturma hakkında

Yeni bir şablonu var olan bir belgeden (örneğin bir HTML, Adobe ColdFusion veya Microsoft Active Server Pages belgesinden) veya yeni bir belgeden oluşturabilirsiniz.

Şablonu oluşturduktan sonra şablon bölgeleri ekleyebilir ve şablon kod rengi ve bölge vurgulama rengi tercihlerini belirleyebilirsiniz.

Şablonun Tasarım Notları dosyasında şablon hakkında (kimin oluşturduğu, en son ne zaman değiştirildiği veya neden belirli sayfa mizanpajı tercihleri yaptığınız gibi) ek bilgi saklayabilirsiniz. Şablona dayanan belgeler şablonun Tasarım Notları'nı devralmaz.

Not: *Adobe Dreamweaver programındaki şablonlar, diğer Adobe Creative Suite ürünlerinin şablonlarından, Dreamweaver şablonlarının sayfa bölümlerinin varsayılan olarak sabit (düzenlenemez) olması yönüyle ayrılır.*

Şablon oluşturma hakkında bir eğitim için bkz: www.adobe.com/go/vid0157_tr.

Şablon kullanma hakkında bir eğitim için bkz: www.adobe.com/go/vid0158_tr.

Başa dön

Varolan belgeden şablon oluşturma

Varolan bir belgeden bir şablon oluşturabilirsiniz.

1. Şablon olarak kaydetmek istediğiniz belgeyi açın.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosya > Şablon Olarak Kaydet öğesini seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden Şablon Yap'ı seçin.

     Not: *Geçmişte "Bu İletişim Kutusunu Bir Daha Gösterme" seçeneğini seçmediyseniz, kaydetmekte olduğunuz belgenin düzenlenebilir bir bölgesi olmadığına dair bir uyarı alırsınız. Belgeyi şablon olarak kaydetmek için Tamam'ı seçin veya şablonu oluşturmadan bu iletişim kutusundan çıkmak için İptal'i tıklatın.*
3. Şablonu kaydetmek için Site açılır menüsünden bir site seçin, sonra şablon için Farklı Kaydet kutusuna benzersiz bir ad girin.
4. Kaydet'i tıklatın. Dreamweaver şablon dosyasını sitenin yerel kök klasöründeki Templates klasörüne bir .dwt dosya adı uzantısı ile kaydeder. Templates klasörü sitede yoksa Dreamweaver yeni şablonu kaydettiğinizde otomatik olarak bir tane oluşturur.
   Not: *Şablonlarınızı Templates klasöründen dışarı taşımayın ve bu klasöre şablon olmayan dosyalar koymayın. Ayrıca Templates klasörünü yerel kök klasörünüzden dışarı taşımayın. Bunu yapmak şablonlardaki yollarda hatalara neden olur.*

Başa dön

Yeni bir şablon oluşturmak için Varlıklar panelini kullanma

1. Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.
2. Varlıklar paletinin en altındaki Yeni Şablon düğmesini tıklatın.

   Yeni, başlıksız bir şablon, Varlıklar panelindeki şablonlar listesine eklenir.
3. Şablon seçili haldeyken ona bir ad girin, sonra Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

   Dreamweaver Varlıklar panelinde ve Templates klasöründe boş bir şablon oluşturur.

Başa dön

Contribute siteleri için şablonlar oluşturma hakkında

Dreamweaver programını kullanarak Adobe® Contribute® kullanıcılarının yeni sayfalar oluşturmasına yardımcı olmak, sitenizde tutarlı bir görünüm ve kullanım tarzı sunmak ve çok sayıda sayfanın mizanpajını aynı anda güncelleştirmenizi sağlamak için şablonlar oluşturabilirsiniz.

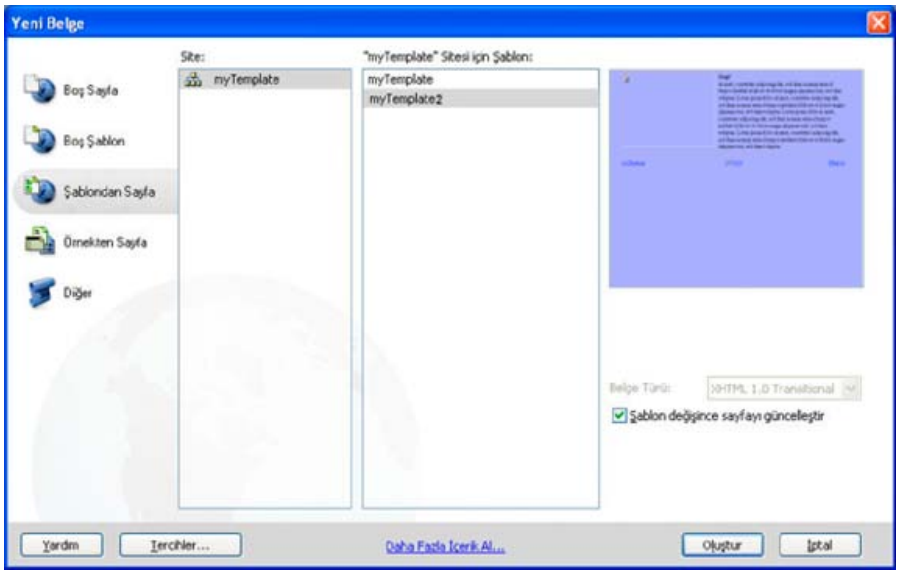
Bir şablon oluşturup sunucuya yüklediğinizde şablon, siz belirli Contribute rollerinin şablon kullanımına kısıtlama getirmedikçe sitenize bağlanan tüm Contribute kullanıcıları tarafından kullanılabilir hale gelir. Şablon kullanımına kısıtlama getirdiyseniz, her yeni şablonu Contribute

kullanıcılarının kullanabileceği şablonlar listesine eklemeniz gerekebilir (bkz: Contribute'u Yönetme).

Not: *Her Contribute kullanıcısının site tanımında tanımlı site kök klasörünün Dreamweaver programındaki site tanımınızın site kök klasörü ile aynı olduğundan emin olun. Kullanıcı kök klasörü sizinki ile uyuşmazsa, o kullanıcı şablon kullanamaz.*

Dreamweaver şablonlarına ek olarak Contribute yönetim araçlarını kullanarak Dreamweaver dışı şablonlar oluşturabilirsiniz. Dreamweaver dışı bir şablon, Contribute kullanıcılarının yeni sayfalar oluşturmak için kullanabileceği, varolan bir sayfadır; bir Dreamweaver şablonuna benzer, ancak bu şablonu değiştirdiğinizde, onu esas alan sayfalar güncelleştirilmez. Ayrıca Dreamweaver dışı şablonlarda düzenlenebilir, kilitli, yinelenen ve isteğe bağlı bölgeler gibi Dreamweaver şablon öğeleri bulunamaz.

Bir Contribute kullanıcısı, Dreamweaver şablonları olan bir sitede yeni bir belge oluşturduğunda, Contribute varolan şablonları (hem Dreamweaver hem de Dreamweaver dışı olanları) Yeni Sayfa iletişim kutusunda listeler.



Sitenizde Latin–1 dışında karakter kodlaması kullanan sayfalara yer vermek için şablonlar (Dreamweaver şablonları veya Dreamweaver dışı şablonlar) oluşturmanız gerekebilir. Contribute kullanıcıları herhangi bir karakter kodlamasını kullanan sayfaları düzenleyebilir, ancak bir Contribute kullanıcısı yeni bir boş sayfa oluşturduğunda, Latin–1 karakter kodlamasını kullanır. Farklı bir karakter kodlaması kullanan bir sayfa oluşturmak için, bir Contribute kullanıcısı farklı bir karakter kodlaması kullanan varolan bir sayfanın bir kopyasını oluşturabilir veya farklı bir kodlaması olan bir şablon kullanabilir. Ancak sitede başka karakter kodlamaları kullanan sayfa veya şablon yoksa, o zaman önce Dreamweaver içinde o söz konusu karakter kodlamasını kullanan bir sayfa veya şablon oluşturmalısınız.

Başa dön

Contribute sitesi için şablon oluşturma

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda, Contribute kategorisini seçin.
4. Daha önce yapmadıysanız, Contribute uyumluluğunu etkinleştirmeniz gerekir.

   Contribute Uyumluluğunu Etkinleştir seçeneğini belirleyin ve bir site kök URL'si girin.
5. Siteyi Contribute'ta Yönet'i tıklatın.
6. Sizden istendiğinde, yönetici şifresini yazıp Tamam'ı tıklatın.
7. Kullanıcılar Ve Roller kategorisinde bir rol seçin ve ardından Rol Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın.
8. Yeni Sayfalar kategorisini seçin, sonra mevcut sayfaları Bu Listeden Sayfa Kopyalayarak Yeni Sayfa Oluştur" altındaki listeye ekleyin.

   Daha fazla bilgi için bkz. Contribute Uygulamasını Yönetme.
9. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı iki kez tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

Şablon oluşturma eğitimi

Şablon kullanma eğitimi

Boş şablon oluşturma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Yuvalanmış bir şablon oluşturma

Yuvalanmış şablonlar hakkında
Yuvalanmış bir şablon oluşturma
Düzenlenebilir bir bölgenin yuvalanmış bir şablona aktarılmasını önleme

Başa dön

Yuvalanmış şablonlar hakkında

Yuvalanmış bir şablon, tasarımı ve düzenlenebilir bölgeleri başka bir şablona dayanan bir şablondur. Yuvalanmış şablonlar, bir sitenin çok sayıda ortak tasarım öğesi olup yine de bazı değişiklikler içeren sayfalarındaki içeriği denetlemek için kullanışlıdır. Örneğin bir taban şablonda daha geniş tasarım alanları olabilir ve bir siteye katkı yapan pek çok kişi tarafından kullanılabilirken yuvalanmış bir şablon sayfalardaki düzenlenebilir bölgeleri sitenin belirli bir kısmı için daha ayrıntılı olarak tanımlayabilir.

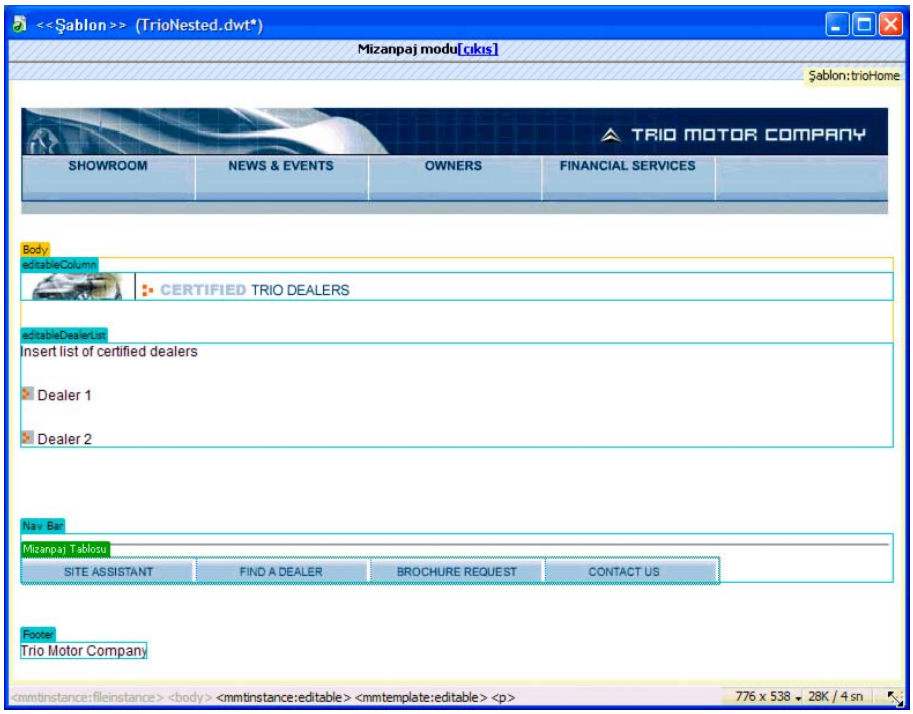
Taban bir şablondaki düzenlenebilir bölgeler yuvalanmış şablona devredilir ve yuvalanmış bir şablondan oluşturulan sayfalarda, bu bölgelere yeni şablon bölgeleri eklenmedikçe düzenlenebilir olarak kalır.

Taban bir şablondaki değişiklikler, taban şablonu esas alan şablonlarda ve tüm ana ve yuvalanmış şablonları esas alan tüm şablon tabanlı belgelerde otomatik olarak güncelleştirilir.

Aşağıdaki örnekte, *trioHome* şablonu Body, NavBar ve Footer adlı üç düzenlenebilir bölgesi bulunmaktadır:



Yuvalanmış şablon oluşturmak için şablonu esas alan yeni bir belge oluşturulmuş, sonra bu bir şablon olarak kaydedilmiş ve TrioNested olarak adlandırılmıştır. Yuvalanmış şablonda Body adlı düzenlenebilir bölgeye iki düzenlenebilir bölge eklenmiştir.



Yuvalanmış şablona aktarılan düzenlenebilir bir bölgeye yeni bir düzenlenebilir bölge eklediğinizde, düzenlenen bölgenin vurgulama rengi değişir. Düzenlenebilir bölge dışında eklediğiniz içerik, örneğin editableColumn, artık yuvalanmış şablona dayanan belgelerde düzenlenebilir değildir. Mavi ile vurgulanmış düzenlenebilir bölgeler, ister yuvalanmış şablonda eklenmiş ister taban şablondan aktarılmış olsunlar, yuvalanmış şablona dayanan belgelerde düzenlenebilir kalır. Düzenlenebilir bölge içermeyen şablon bölgeleri şablon tabanlı belgelere düzenlenebilir bölgeler olarak aktarılır.

Başa dön

Yuvalanmış bir şablon oluşturma

Yuvalanmış şablonlar taban bir şablon üzerinde çeşitlemeler oluşturmanıza izin verir. Giderek daha ayrıntılı sayfa mizanpajları tanımlamak için birden çok şablonu yuvalayabilirsiniz.

Varsayılan olarak taban şablondan gelen tüm düzenlenebilir şablon bölgeleri, yuvalanmış şablondan onu esas alan belgeye aktarılır. Bu, siz bir taban şablonda düzenlenebilir bir bölge oluşturur, sonra da yuvalanmış bir şablon oluşturursanız, düzenlenebilir bölgenin (siz yuvalanmış şablondaki o bölgeye yeni herhangi bir şablon bölgesi eklemediyseniz) yuvalanmış şablonu esas alan belgede görüneceği anlamına gelir.

Not: *Düzenlenebilir bir bölgenin içine, o bölgenin yuvalanmış şablonu esas alan belgelere düzenlenebilir bir bölge olarak aktarılmaması için şablon etiketleri ekleyebilirsiniz. Böyle bölgelerin mavi kenarlık yerine turuncu bir kenarlığı vardır.*

1. Yuvalanmış şablona esas almak istediğiniz şablondan şunlardan birini yaparak bir belge oluşturun:
   - Varlık panelinin Şablonlar kategorisinde, kendisinden yeni bir belge oluşturmak istediğiniz şablonu sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), sonra bağlam menüsünden Şablondan Yeni'yi seçin.
   - Dosya > Yeni'yi seçin. Yeni Belge iletişim kutusunda Şablondan Sayfa kategorisini seçin, sonra kullanmak istediğiniz şablonun bulunduğu siteyi seçin; yeni belgeyi oluşturmak için Şablon listesinde şablonu çift tıklatın.
2. Yeni belgeyi yuvalanmış bir şablon olarak kaydetmek için Dosya > Şablon Olarak Kaydet öğesini seçin:
3. Farklı Kaydet kutusuna yeni bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Düzenlenebilir bir bölgenin yuvalanmış bir şablona aktarılmasını önleme

Yuvalanmış şablonlarda içtekine aktarılan düzenlenebilir bölgelerin mavi bir kenarlığı vardır. Düzenlenebilir bir bölgenin içine, o bölgenin yuvalanmış şablonu esas alan belgelere düzenlenebilir bir bölge olarak aktarılmaması için şablon etiketleri ekleyebilirsiniz. Böyle bölgelerin mavi kenarlık yerine turuncu bir kenarlığı vardır.

1. Kod görünümünde aktarılmasını engellemek istediğiniz düzenlenebilir bölgeyi bulun.

   Düzenlenebilir bölgeler şablon yorum etiketleri ile tanımlanır.

2. Şu kodu düzenlenebilir bölge koduna ekleyin:

   ```
   @@("")@@
   ```

   Bu şablon kodu, düzenlenebilir bölgeyi çevreleyen <!-- InstanceBeginEditable --><!-- InstanceEndEditable --> etiketleri içinde herhangi bir yere yerleştirilebilir. Örneğin:

```
<!-- InstanceBeginEditable name="EditRegion1" -->
<p>@@("")@@ Editable 1 </p>
<!-- InstanceEndEditable -->
```

Daha fazla Yardım konusu

Yuvalanmış Şablonlar

(cc) BY-NC-SA

Düzenlenebilir bölgeler oluşturma şablonlarda

Düzenlenebilir bölge ekleme
Düzenlenebilir bölgeleri seçme
Düzenlenebilir bölge kaldırma
Düzenlenebilir bölgenin adını değiştirme

Düzenlenebilir bölge ekleme

Başa dön

Düzenlenebilir şablon bölgeleri, bir kullanıcının şablon tabanlı bir sayfanın hangi alanlarını düzenleyebileceğini denetler. Düzenlenebilir bir bölge eklemeden önce üzerinde çalışmakta olduğunuz belgeyi şablon olarak kaydedin.

Not: *Düzenlenebilir bölgeyi bir şablon dosyası yerine bir belgeye eklerseniz, belgenin otomatik olarak şablon olarak kaydedileceğini söyleyen bir uyarı alırsınız.*

Düzenlenebilir bölgeleri sayfanızda istediğiniz yere yerleştirebilirsiniz, ancak bir tabloyu veya mutlak pozisyonlu bir öğeyi (AP öğesi) düzenlenebilir yapıyorsanız şu noktaları dikkate alın:

- Tüm bir tabloyu veya ayrı ayrı tablo hücrelerini düzenlenebilir olarak işaretleyebilirsiniz, ancak birden çok tablo hücresini tek bir düzenlenebilir bölge olarak işaretleyemezsiniz. Bir <td> etiketi seçildiyse, düzenlenebilir bölge hücrenin çevresindeki bölgeyi kapsar; değilse, düzenlenebilir bölge yalnızca hücrenin içindeki içeriği kapsar.
- AP öğeleri ve AP öğesi içeriği ayrı öğelerdir; bir AP öğesini düzenlenebilir yapmak AP öğesinin konumunu ve içeriğini değiştirmenize izin verir, ancak AP öğesinin içeriğini düzenlenebilir yapmak konumunu değil yalnızca içeriğini değiştirmenize izin verir.

1. Belge penceresinde bölgeyi seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Düzenlenebilir bir bölge olarak belirlemek istediğiniz metni veya içeriği seçin.
   - Ekleme noktasını düzenlenebilir bölge eklemek istediğiniz yere koyun.
2. Düzenlenebilir bir bölge eklemek için şunlardan birini yapın:
   - Ekle > Şablon Nesneleri > Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.
   - Sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), sonra Şablonlar > Yeni Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.
3. Ad kutusuna bölge için benzersiz bir ad girin. (Aynı adı belirli bir şablonda birden fazla düzenlenebilir bölge için kullanamazsınız.)
   Not: *Ad kutusunda özel karakterler kullanmayın.*
4. Tamam'ı tıklatın. Düzenlenebilir bölge şablonda, tercihlerde belirlenmiş vurgulama rengi ile vurgulanmış dikdörtgen bir dış hat ile çevrelenir. Bölgenin sol üst köşesindeki bir sekme bölgenin adını gösterir. Belgeye boş bir düzenlenebilir bölge eklerseniz, bölgenin adı bölgenin dışında da belirir.

Düzenlenebilir bölgeleri seçme

Başa dön

Gerek şablonda gerekse şablon temelli belgelerde şablon bölgelerini kolayca belirleyebilir ve seçebilirsiniz.

Belge penceresinde düzenlenebilir bir bölge seçme

❖ Düzenlenebilir bölgenin sol üst köşesindeki sekmeyi tıklatın.

Belgede düzenlenebilir bir bölge bulma ve seçme

❖ Değiştir > Şablonlar'ı seçin, sonra o alt menünün en altındaki listeden bölgenin adını seçin.

Not: *Yinelenen bir bölgenin içinde olan düzenlenebilir bölgeler menüde gözükmez. Bu bölgeleri Belge penceresinde sekmeli sınırlar arayarak bulmalısınız.*

Düzenlenebilir bölge belgede seçilir.

Düzenlenebilir bölge kaldırma

Başa dön

Şablonunuzun bir bölgesini düzenlenebilir olarak işaretlediyseniz ve yeniden kilitlemek (şablon tabanlı belgelerde düzenlenemez yapmak) istiyorsanız, Şablon İşaretlerini Kaldır komutunu kullanın.

1. Seçmek için düzenlenebilir bölgenin sol üst köşesindeki sekmeyi tıklatın.

2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Değiştir > Şablonlar > Şablon İşaretlerini Kaldır'ı seçin.
   - Sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), sonra Şablonlar > Şablon İşaretlerini Kaldır'ı seçin.

   Bölge artık düzenlenebilir değildir.

Başa dön

Düzenlenebilir bölgenin adını değiştirme

Düzenlenebilir bir bölge ekledikten sonra adını başka bir zaman değiştirebilirsiniz.

1. Düzenlenebilir bölgenin sol üst köşesindeki sekmeyi tıklatın veya seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) yeni bir ad girin.
3. Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Yinelenen bölgeler oluşturma şablonlarda

Şablonun yinelenen bölgeleri hakkında
Şablonda yinelenen bölge oluşturma
Yinelenen tablo ekleme
Yinelenen bir tabloda değişen arka plan renkleri verme

Şablonun yinelenen bölgeleri hakkında

Başa dön

Yinelenen bir bölge şablonun, şablon tabanlı bir sayfada birçok kez çoğaltılabilecek bir kısmıdır. Yinelenen bölgeler tipik olarak tablolarda kullanılır ancak başka sayfa öğeleri için de yinelenen bölge tanımlayabilirsiniz.

Yinelenen bölgeler, sayfa mizanpajınızı belirli öğeleri, örneğin bir katalog kaleminin ve açıklamasının mizanpajını ya da öğe listesi gibi bir veri satırını yineleyerek denetlemenizi sağlar.

Kullanabileceğiniz iki yinelenen bölge şablon nesnesi vardır: yinelenen bölge ve yinelenen tablo.

Şablonda yinelenen bölge oluşturma

Başa dön

Yinelenen bölgeler şablon kullanıcılarının belirli bir bölgeyi şablonda istedikleri sıklıkta yinelemelerini sağlar. Yinelenen bir bölgenin düzenlenebilir bir bölge olması gerekmez.

Yinelenen bir bölgedeki içeriği düzenlenebilir yapmak (örneğin şablon tabanlı bir belgede kullanıcının bir tablo hücresine metin girmesine izin vermek) için yinelenen bölgeye düzenlenebilir bir bölge eklemeniz gerekir.

1. Belge penceresinde şunlardan birini yapın:
   - Yinelenen bir bölge olarak belirlemek istediğiniz metni veya içeriği seçin.
   - Ekleme noktasını yinelenen bölgeyi eklemek istediğiniz yere koyun.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Şablon Nesneleri > Yinelenen Bölge'yi seçin.
   - Sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), sonra Şablonlar > Yeni Yinelenen Bölge'yi seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden Yinelenen Bölge'yi seçin.
3. Ad kutusuna şablon bölgesi için benzersiz bir ad girin. (Aynı adı bir şablonda birden fazla yinelenen bölge için kullanamazsınız.)
   Not: *Bir bölgeyi adlandırdığınızda özel karakterler kullanmayın.*
4. Tamam'ı tıklatın.

Yinelenen tablo ekleme

Başa dön

Yinelenen (tablo formatında) satırları olan düzenlenebilir bir bölge oluşturmak için yinelenen bir tablo kullanabilirsiniz. Tablo niteliklerini tanımlayabilir ve hangi tablo hücrelerinin düzenlenebilir olacağını belirleyebilirsiniz.

1. Belge penceresinde ekleme noktasını, belgede yinelenen tabloyu eklemek istediğiniz yere koyun.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Şablon Nesneleri > Yinelenen Tablo'yu seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden Yinelenen Tablo'yu seçin.
3. Aşağıdaki seçenekleri belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.
   Satırlar Tabloda bulunan satır sayısını belirler.

   Sütunlar Tabloda bulunan sütun sayısını belirler.

   Hücre Dolgusu Hücre içeriği ile hücre sınırları arasındaki piksel sayısını belirler.

   Hücre Boşluğu Bitişik tablo hücrelerinin arasındaki piksel sayısını belirler.

   Hücre dolgusu ve hücre boşluğu için siz değer girmezseniz, çoğu tarayıcı tabloyu hücre dolgusu 1 ve hücre boşluğu 2 olarak ayarlanmış gibi gösterir. Tarayıcıların tabloyu hiç dolgu ve boşluk olmadan gösterdiğinden emin olmak için Hücre dolgusu'nu ve Hücre boşluğu'nu 0 yapın.

Genişlik Tablonun genişliğini piksel olarak ya da tarayıcı penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak belirtir.

Kenarlık Tablonun kenarlıklarının kalınlığını piksel olarak belirtir.

Kenarlık için değer girmezseniz, çoğu tarayıcı tabloyu kenarlığı 1 olarak ayarlanmış gibi gösterir. Tarayıcıların tabloyu kenarlıksız göstermesi için Kenarlık değerini 0 yapın. Kenarlık 0 yapıldığında hücre ve tablo sınırlarını görmek için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Tablo Kenarlıkları'nı seçin.

Tablo Satırlarını Yinele Tablodaki hangi satırların yinelenen bölgeye dahil edileceğini belirler.

Başlangıç Satırı Yinelenen bölgeye ilk satır olarak dahil edilecek satır numarasını belirler.

Bitiş Satırı Yinelenen bölgeye son satır olarak dahil edilecek satır numarasını belirler.

Bölge Adı Yinelenen bölgeye benzersiz bir ad vermenize izin verir.

Başa dön

Yinelenen bir tabloda değişen arka plan renkleri verme

Şablona yinelenen bir tablo ekledikten sonra tabloyu, tablo satırlarının arka plan rengini değişken yaparak özelleştirebilirsiniz.

1. Belge penceresinde yinelenen tabloda bir satır seçin.
2. Seçili tablo satırının koduna erişmek için Belge araç çubuğundaki Kod Görünümünü Göster veya Kod ve Tasarım Görünümlerini Göster düğmesini tıklatın.
3. Kod görünümünde <tr> etiketini, şu kodu dahil etmek üzere düzenleyin:

   ```
   <tr bgcolor="@@( _index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC' )@@">
   ```

   #FFFFFF ve #CCCCCC onaltılık değerleri başka renk tercihleri ile değiştirin.
4. Şablonu kaydedin.

   Aşağıda değişen arka plan tablo satırı renkleri kullanan bir tablo kod örneği verilmiştir:

   ```
   <table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
   <tr><th>Name</th><th>Phone Number</th><th>Email Address</th></tr>
   <!-- TemplateBeginRepeat name="contacts" -->
   <tr bgcolor="@@(_index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC')@@">
   <td> <!-- TemplateBeginEditable name="name" --> name <!-- TemplateEndEditable -->
   </td>
   <td> <!-- TemplateBeginEditable name="phone" --> phone <!-- TemplateEndEditable -->
   </td>
   <td> <!-- TemplateBeginEditable name="email" --> email <!-- TemplateEndEditable -->
   </td>
   </tr>
     <!-- TemplateEndRepeat -->
   </table>
   ```

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Düzenlenebilir etiket niteliklerini tanımlama şablonlarda

Şablonda düzenlenebilir etiket özellikleri belirleme
Düzenlenebilir bir etiket niteliğini düzenlenemez yapma

Şablonda düzenlenebilir etiket özellikleri belirleme

Başa dön

Bir şablon kullanıcısının bir şablondan oluşturulmuş bir belgedeki belirli etiket niteliklerini değiştirmesine izin verebilirsiniz.

Örneğin şablona bir arka plan rengi verebilirsiniz, ancak şablonun kullanıcıları oluşturdukları sayfalar için farklı arka plan renkleri belirleyebilirler. Kullanıcılar yalnızca sizin düzenlenebilir olarak belirlediğiniz nitelikleri güncelleştirebilir.

Ayrıca şablon kullanıcılarının şablon tabanlı belgelerinde nitelik değiştirebilmesi için bir sayfaya birden çok düzenlenebilir nitelik koyabilirsiniz. Şu veri türleri desteklenir: metin, Boolean (true/false), renk ve URL.

Düzenlenebilir etiket niteliği koda bir şablon parametresi ekler. Niteliğin ilk değeri şablonda belirlenir; şablon tabanlı bir belge oluşturulduğunda, belge parametreyi devralır. Şablon kullanıcısı daha sonra şablon tabanlı belgedeki parametreyi düzenleyebilir.

Not: *Stil sayfasına giden bir bağı düzenlenebilir bir nitelik yaparsanız, stil sayfasının niteliklerine şablonda artık, görmek veya düzenlemek amacıyla erişilemez.*

1. Belge penceresinde kendisine düzenlenebilir bir nitelik vermek istediğiniz öğeyi seçin.
2. Değiştir > Şablonlar > Niteliği Düzenlenebilir Yap'ı seçin.
3. Nitelik kutusuna adınızı girin veya şunlardan birini yaparak Düzenlenebilir Etiket Nitelikleri iletişim kutusundan bir nitelik seçin:
   - Düzenlenebilir yapmak istediğiniz nitelik Nitelik açılır menüsünde listelenmişse, seçin.
   - Düzenlenebilir yapmak istediğiniz nitelik Nitelik açılır menüsünde listelenmemişse, Ekle'yi tıklatın ve açılır iletişim kutusunda eklemek istediğiniz niteliğin adını girin Tamam'ı tıklatın
4. Niteliği Düzenlenebilir Yap seçeneğini seçildiğinden emin olun.
5. Etiket kutusuna bölge için benzersiz bir nitelik girin.
   Belirli bir düzenlenebilir etiket niteliğini daha sonra tanımayı kolaylaştırmak için öğeyi ve niteliği tanıtan bir etiket kullanın. Örneğin kaynağı düzenlenebilir olan bir görüntüyü logoSrc veya bir body etiketinin düzenlenebilir arka plan rengini bodyBGcolor olarak adlandırabilirsiniz.
6. Tür menüsünde bu niteliğin kabul ettiği değer türünü, şunlardan birini seçerek belirleyin:
   - Kullanıcının niteliğe metin girebilmesi için Text'i seçin. Örneğin align niteliği için metin kullanabilirsiniz; kullanıcı daha sonra niteliğin değerini left, right veya center yapabilir.
   - Bir öğeye giden bağı, örneğin bir görüntünün dosya yolunu eklemek için URL'yi seçin. Bu seçeneği kullanmak bir bağda kullanılan yolu otomatik güncelleştirir. Kullanıcı görüntüyü başka bir klasöre taşırsa, Bağları Güncelleştir iletişim kutusu açılır.
   - Renk seçiciyi değer seçmede kullandırmak için Renk öğesini seçin.
   - Bir kullanıcının sayfada doğru veya yanlış değerini seçmesini sağlamak için Doğru/Yanlış seçeneğini belirleyin.
   - Şablon kullanıcısının bir niteliği güncelleştirmek (örneğin, bir görüntünün yükseklik veya genişlik değerlerini değiştirmek) üzere sayısal bir değer girmesini sağlamak için Number'ı seçin.
7. Varsayılan Değer iletişim kutusu, seçili etiket niteliğinin şablondaki değerini gösterir. Şablon tabanlı belgedeki parametreye farklı bir ilk değer girmek için bu kutuya yeni bir değer girin.
8. (İsteğe bağlı) Seçili etiketin başka bir niteliğinde değişiklik yapmak isterseniz, niteliği seçin ve niteliğin seçeneklerini belirleyin.
9. Tamam'ı tıklatın.

Düzenlenebilir bir etiket niteliğini düzenlenemez yapma

Başa dön

Daha önce düzenlenebilir olarak işaretlenmiş bir etiket düzenlenemez hale getirilebilir.

1. Şablon belgesinde düzenlenebilir nitelik ile ilişkili öğeyi seçin veya etiket seçiciyi kullanarak etiketi seçin.
2. Değiştir > Şablonlar > Niteliği Düzenlenebilir Yap'ı seçin.
3. Nitelikler açılır menüsünde değiştirmek istediğiniz niteliği seçin.
4. Niteliği Düzenlenebilir Yap'ın işaretini kaldırın ve Tamam'ı tıklatın.
5. Şablonu esas alan belgeleri güncelleştirin.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablon tabanlı bir belgedeki içeriği düzenleme

Şablon tabanlı belgelerdeki içeriği düzenleme hakkında
Şablon özelliklerini değiştirme
Yinelenen bölge girişi ekleme, çıkarma ve bunların sıralarını değiştirme

Şablon tabanlı belgelerdeki içeriği düzenleme hakkında

Başa dön

Dreamweaver şablonları, şablon tabanlı belgelerde kilitli (düzenlenemez) olan bölgeler ve düzenlenebilir olanlar tanımlar.

Şablonlara dayanan sayfalarda, şablon kullanıcıları yalnızca düzenlenebilir bölgelerdeki içeriği düzenleyebilir. Düzenlenebilir bölgeleri, içindekileri düzenlemek için kolayca tanıyıp seçebilirsiniz. Şablon kullanıcıları kilitli bölgelerdeki içeriği düzenleyemez.

Not: *Şablona tabanlı bir belgedeki kilitli bir bölgeyi vurgulama kapalı olduğunda düzenlemeye çalışırsanız, fare imleci kilitli bir bölgeyi düzenleyemeyeceğinizi göstermek için değişir.*

Şablon kullanıcıları ayrıca şablon tabanlı belgelerdeki yinelenen bölgelerin özelliklerini değiştirebilir ve girişlerini düzenleyebilir.

Şablon özelliklerini değiştirme

Başa dön

Şablon yazarları bir şablonda parametreler oluşturduğunda şablona dayanan belgeler otomatik olarak parametreleri ve bunların ilk değerlerini devralır. Şablon kullanıcısı düzenlenebilir etiket niteliklerini ve diğer şablon parametrelerini (örneğin isteğe bağlı bölge ayarlarını) güncelleştirebilir.

Düzenlenebilir bir etiket niteliğini değiştirme

1. Şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Değiştir > Şablon Özellikleri'ni seçin.

   Şablon Özellikleri iletişim kutusu açılır, kullanılabilen özelliklerin bir listesini gösterir. İletişim kutusu isteğe bağlı bölgeleri ve düzenlenebilir nitelikleri gösterir.
3. Ad listesinde özelliği seçin.

   İletişim kutusunun alt kısmı seçili özellik etiketini ve atanmış değerini gösterecek şekilde güncelleştirilir.
4. Özellik etiketinin sağındaki alanda, belgedeki özelliği değiştirmek için değeri düzenleyin.
   Not: *Alan adı ve güncelleştirilebilir değerler şablonda tanımlıdır. Ad listesinde görünmeyen nitelikler, şablon temelli belgede düzenlenemez.*
5. Düzenlenebilir özelliğini yuvalanmış şablona dayanan belgelere aktarmak istiyorsanız, Yuvalanmış Şablonlar Bunu Denetleyebilsin'i seçin.

İsteğe bağlı bölge şablon parametrelerini değiştirme

1. Şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Değiştir > Şablon Özellikleri'ni seçin.

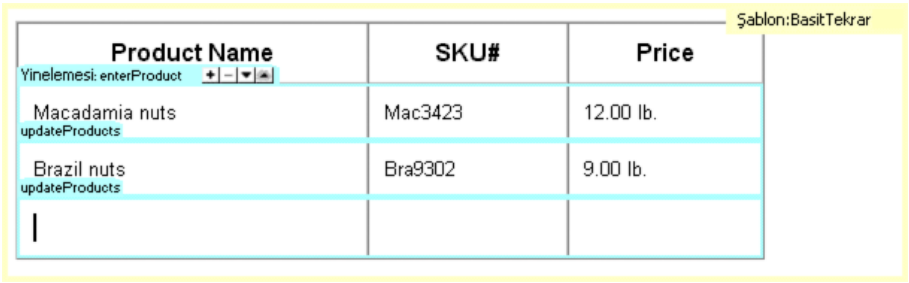
   Şablon Özellikleri iletişim kutusu açılır, kullanılabilen özelliklerin bir listesini gösterir. İletişim kutusu isteğe bağlı bölgeleri ve düzenlenebilir nitelikleri gösterir.
3. Ad listesinde bir özellik seçin.

   İletişim kutusu seçili özellik etiketini ve atanmış değerini gösterecek şekilde güncelleşir.
4. Belgedeki isteğe bağlı bölgeyi göstermek için Göster'i seçin veya gizlemek için Göster'in işaretini kaldırın.
   Not: *Alan adı ve varsayılan ayarı şablonda tanımlıdır.*
5. Düzenlenebilir özelliğini yuvalanmış şablona dayanan belgelere aktarmak istiyorsanız, Yuvalanmış Şablonlar Bunu Denetleyebilsin'i seçin.

Yinelenen bölge girişi ekleme, çıkarma ve bunların sıralarını değiştirme

Başa dön

Şablon tabanlı belgelere girişler eklemek, silmek veya bunların sıralarını değiştirmek için yinelenen bölge denetimlerini kullanın. Yinelenen bir bölge girişi eklediğinizde tüm yinelenen bölgenin bir kopyası eklenir. Yinelenen bölgelerdeki içeriği güncelleştirmek için asıl şablonun yinelenen bölgede bir düzenlenebilir bölge içermesi gerekir.



Yinelenen bölge ekleme, çıkarma ve bunların sıralarını değiştirme

1. Şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Ekleme noktasını yinelenen bölgeye koyarak onu seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Geçerli seçili girişin altına yinelenen bir bölge eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın.
   - Seçili yinelenen bölge girişini silmek için Eksi (–) düğmesini tıklatın.
   - Seçili girişi bir pozisyon aşağı taşımak için Aşağı Ok tuşuna basın.
   - Seçili girişi bir pozisyon yukarı taşımak için Yukarı Ok tuşuna basın.

   Not: *Bunun yerine Değiştir > Şablon'u, sonra bağlam menüsünün alt kısmına yakın yinelenen giriş seçeneklerinden birini seçebilirsiniz. Bu menüyü yeni bir yinelenen giriş eklemek veya seçili girişi taşımak için kullanabilirsiniz.*

Girişleri kesme, kopyalama ve silme

1. Şablon tabanlı belgeyi açın.
2. Ekleme noktasını yinelenen bölgeye koyarak onu seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yinelenen bir girişi seçmek için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Kes'i seçin.
   - Yinelenen bir girişi kopyalamak için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Kopyala'yı seçin.
   - Yinelenen bir girişi çıkarmak için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Sil'i seçin.
   - Yinelenen bir girişi yapıştırmak için Düzen > Yapıştır'ı seçin.

   Not: *Yapıştırmak yeni bir giriş ekler; varolan bir girişin üzerine yazmaz.*

Daha fazla Yardım konusu

Varolan bir şablonu temel alan yeni sayfa oluşturma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablonları düzenleme, güncelleştirme ve silme

Şablonları düzenleme ve güncelleştirme hakkında
Şablonu düzenlemek için açma
Şablonu yeniden adlandırma
Şablon açıklamasını değiştirme
Şablon tabanlı belgeleri el ile güncelleştirme
Bir Contribute sitesindeki şablonları güncelleştirme
Şablon dosyası silme

Başa dön

Şablonları düzenleme ve güncelleştirme hakkında

Bir şablonda değişiklik yapıp onu kaydettiğinizde, o şablona dayanan tüm belgeler güncelleştirilir. Ayrıca şablon tabanlı bir belgeyi veya tüm siteyi de gerekirse el ile güncelleştirebilirsiniz.

Not: *Bir Contribute sitesi şablonunu düzenlemek için Dreamweaver kullanmanız gerekir; Contribute'ta şablon düzenleyemezsiniz.*
Varolan şablonları, şablon dosyalarını yeniden adlandırmak veya silmek dahil yönetmek için Varlıklar panelinin Şablonlar kategorisini kullanın.

Varlıklar paneli ile aşağıdaki şablon yönetim görevlerini gerçekleştirebilirsiniz.

- Şablon oluşturma
- Şablonları düzenleme ve güncelleştirme
- Varolan bir belgenin şablonunu uygulama veya kaldırma

Dreamweaver siz bir şablonu kaydettiğinizde şablon sözdizimini denetler ancak şablon sözdizimini şablonu düzenlerken el ile denetlemek iyi bir fikirdir.

Başa dön

Şablonu düzenlemek için açma

Bir şablon dosyasını doğrudan düzenlemek için açabilir veya şablon tabanlı bir belgeyi açıp sonra iliştirilmiş şablonu düzenlemek için açabilirsiniz.

Şablonda bir değişiklik yaptığınızda Dreamweaver size şablona dayanan belgeleri güncelleştirmek isteyip istemediğinizi sorar.

Not: *Gerekirse belgeleri şablon değişikliği yüzünden el ile de güncelleştirebilirsiniz.*

Şablon dosyasını açma ve düzenleme

1. Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.

   Varlıklar paneli, sitenizde kullanılabilen tüm şablonları listeler ve seçili şablonun bir önizlemesini gösterir.
2. Kullanılabilen şablonlar listesinde aşağıdakilerden birini yapın:
   - Düzenlemek istediğiniz şablonun adını çift tıklatın.
   - Düzenlenecek bir şablon seçin, sonra Varlıklar panelinin en altındaki Düzenle düğmesini tıklatın.
3. Şablon içeriğini değiştirin.
   Şablonun sayfa özelliklerini değiştirmek için Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin. (Şablon tabanlı belgeler, şablonun sayfa özelliklerini devralır.)
4. Şablonu kaydedin. Dreamweaver size şablona dayanan sayfaların güncelleştirilmesini isteyip istemediğinizi sorar.
5. Değiştirilen şablonu esas alan tüm belgeleri güncelleştirmek için Güncelleştir'i tıklatın; bunu istemiyorsanız, Güncelleştirme'yi tıklatın.

   Dreamweaver, güncelleştirilen dosyaları gösteren bir günlük gösterir.

Geçerli belgeye iliştirilmiş şablonu açın ve değiştirin

1. Şablon tabanlı belgeyi Belge penceresinde açın.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Değiştir > Şablonlar > Ekli Şablonu Aç'ı seçin.
   - Sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), sonra Şablonlar > Ekli Şablonu Aç'ı seçin.
3. Şablon içeriğini değiştirin.
   Şablonun sayfa özelliklerini değiştirmek için Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin. (Şablon tabanlı belgeler, şablonun sayfa özelliklerini

devralır.)

4. Şablonu kaydedin. Dreamweaver size şablona dayanan sayfaların güncelleştirilmesini isteyip istemediğinizi sorar.
5. Değiştirilen şablonu esas alan tüm belgeleri güncelleştirmek için Güncelleştir'i tıklatın; bunu istemiyorsanız, Güncelleştirme'yi tıklatın.

   Dreamweaver, güncelleştirilen dosyaları gösteren bir günlük gösterir.

Başa dön

Şablonu yeniden adlandırma

1. Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.
2. Şablonu seçmek için adını tıklatın.
3. Sonra adının metnini seçmek için adını yeniden tıklatın ve yeni bir ad girin.

   Bu yöntem, Windows Gezgini (Windows) veya Finder'da (Macintosh) dosya adını değiştirme ile aynıdır. Windows Gezgini ve Finder'da olduğu gibi tıklamalar arasında kısa süre beklemeyi unutmayın. Dosya adını çift tıklatmayın çünkü bu düzenlemek üzere şablonu açar.
4. Değişikliğin devreye girmesi için varlık panelinin başka bir yerini tıklatın veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

   Bir uyarı bu şablona dayanan belgeleri güncelleştirmek isteyip istemediğinizi sorar.
5. Sitedeki bu şablona dayanan tüm belgeleri güncelleştirmek için, Güncelleştir'i tıklatın. Bu şablona dayanan belgeleri güncelleştirmek istemiyorsanız, Güncelleştirme'yi tıklatın.

Başa dön

Şablon açıklamasını değiştirme

Varolan bir şablondan sayfa oluşturulurken şablon açıklaması Yeni Belge iletişim kutusunda görünür.

1. Değiştir > Şablonlar > Açıklama seçeneğini belirleyin.
2. Şablon Açıklaması iletişim kutusunda açıklamayı düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Şablon tabanlı belgeleri el ile güncelleştirme

Bir şablonda değişiklik yaptığınızda, Dreamweaver size şablonu esas alan belgeleri güncelleştirmek isteyip istemediğinizi sorar, ancak geçerli belgeyi veya tüm bir siteyi gerekirse el ile de güncelleştirebilirsiniz. Şablon tabanlı belgeleri el ile güncelleştirmek, şablonu yeniden uygulamak ile aynıdır.

Geçerli şablon tabanlı belgeye şablon değişikliklerini uygulama

1. Belgeyi Belge penceresinde açın.
2. Değiştir > Şablonlar > Geçerli Sayfayı Güncelleştir'i seçin.

   Dreamweaver belgeyi şablon değişiklikleri ile güncelleştirir.

Tüm siteyi veya belirli bir şablonu kullanan tüm belgeleri güncelleştirme

Sitedeki tüm belgeleri veya sadece belirli bir şablonun sayfalarını güncelleştirebilirsiniz.

1. Değiştir > Şablonlar > Sayfaları Güncelleştir'i seçin.
2. Bakılacak Konum menüsünde aşağıdakilerden birini yapın:
   - Seçili sitedeki tüm dosyaları karşılık gelen şablonları ile güncelleştirmek için Tüm Site'yi seçin, sonra site adını bitişik açılır menüden seçin.
   - Belirli bir şablonun dosyalarını güncelleştirmek için Kullanan Dosyalar'ı, sonra bitişik açılır menüden şablon adını seçin.
3. Güncelleştir seçeneğinde Şablonlar'ın seçili olduğundan emin olun.
4. Dreamweaver programının güncelleştirdiği dosyaların listesini görmek istemezseniz, Günlüğü Göster seçeneğini kaldırın; istiyorsanız seçeneği seçili bırakın.
5. Dosyaları gösterildiği gibi güncelleştirmek için Başlat'ı tıklatın. Günlüğü Göster seçeneğini seçtiyseniz, Dreamweaver güncelleştirmeye çalıştığı dosyalar hakkında, başarıyla güncelleştirilip güncelleştirilmedikleri gibi bilgiler sağlar.
6. Kapat'ı tıklatın.

Başa dön

Bir Contribute sitesindeki şablonları güncelleştirme

Contribute kullanıcıları bir Dreamweaver şablonunda değişiklik yapamaz. Ancak bir Contribute sitesinin bir şablonunu değiştirmek için Dreamweaver kullanabilirsiniz.

Bir Contribute sitesindeki şablonları güncelleştirirken şu etkenleri aklınızda tutun:

- Contribute yeni ve değişmiş şablonları siteden yalnızca Contribute başladığında ve bir Contribute kullanıcısı bağlantı bilgilerini değiştirdiğinde alır. Bir şablonda, bir Contribute kullanıcısı o şablona dayanan bir dosyayı düzenlerken değişiklik yaparsanız, kullanıcı Contribute'u yeniden başlatıncaya dek o değişiklikleri göremez.
- Düzenlenebilir bir bölgeyi bir şablondan çıkarırsanız, o şablona dayanan bir belgeyi düzenlemekte olan bir Contribute kullanıcısı, daha önce o düzenlenebilir bölgede bulunan içerik ile ilgili ne yapacağını şaşırabilir.

Bir Contribute sitesindeki bir şablonu güncelleştirmek için, şu adımları tamamlayın.

1. Contribute şablonunu Dreamweaver içinde açın, düzenleyin ve kaydedin. Talimatlar için bkz: Şablonu düzenlemek için açma.
2. Sitede çalışan tüm Contribute kullanıcılarına Contribute'u yeniden açmalarını bildirin.

Başa dön

Şablon dosyası silme

1. Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.
2. Şablonu seçmek için adını tıklatın.
3. Panelin altındaki Sil düğmesini tıklatın, sonra şablonu silmek istediğiniz doğrulayın.
   Önemli: *Şablon dosyasını sildikten sonra artık alamazsınız. Şablon sitenizden silinir.*

   Silinen bir şablona dayanan belgeler şablondan ayrılmaz; silinmeden önce şablon dosyasında olan yapıyı ve düzenlenebilir bölgeleri korur. Böyle bir belgeyi düzenlenebilir veya kilitli bölgeleri olmayan bir HTML dosyasına çevirebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablon içeriğini dışa ve içe aktarma

Şablon XML içeriği hakkında
Belgenin düzenlenebilir bölgelerini XML olarak dışa aktarma
XML içeriğini içe aktarma
Siteyi şablon işaretleri olmadan dışa aktarma

Başa dön

Şablon XML içeriği hakkında

Şablona dayalı bir belgeyi ad-değer çiftleri ile temsil edilen veri içeriyor gibi düşünebilirsiniz. Her çift düzenlenebilir bir bölgenin adından ve o bölgenin içeriğinden oluşur.

Ad-değer çiftlerini dış bir XML dosyasına aktarabilir, böylece veriler ile Dreamweaver dışında (örneğin, bir XML veya metin düzenleyicide ya da bir veritabanı uygulamasında) çalışabilirsiniz. Yahut bunun aksine düzgün yapılandırılmış bir XML belgeniz varsa, verilerini bir Dreamweaver şablonuna dayanan bir belgenin içine aktarabilirsiniz.

Başa dön

Belgenin düzenlenebilir bölgelerini XML olarak dışa aktarma

1. Düzenlenebilir bölgeleri olan şablon tabanlı bir belgeyi açın.
2. Dosya > Dışa Aktar > XML Olarak Şablon Verileri'ni seçin.
3. Notasyon seçeneklerinden birini belirleyin:
   - Şablonda yinelenen bölgeler veya şablon parametreleri varsa, Standart Dreamweaver XML Etiketi Kullan'ı seçin.
   - Şablonda yinelenen bölgeler veya şablon parametreleri yoksa, Düzenlenebilir Bölge Adlarını XML Etiketleri Olarak Kullan'ı seçin.
4. Tamam'ı tıklatın.
5. Açılan iletişim kutusunda bir klasör konumu seçin, XML dosyası için bir ad girin, sonra Kaydet'i tıklatın.

   Belgenin parametrelerinden ve yinelenen bölge ve isteğe bağlı bölge içindekiler dahil düzenlenebilir bölgelerinden gelen verileri içeren bir XML dosyası üretilir. XML dosyası asıl şablonun adını ve her şablon bölgesinin adını ve içeriğini içerir.

   Not: *Düzenlenemez bölgelerdeki veriler XML dosyasına aktarılmaz.*

Başa dön

XML içeriğini içe aktarma

1. Dosya > İçe Aktar > XML'i Şablona Aktar'ı seçin.
2. XML dosyasını seçin ve Aç'ı tıklatın.

   Dreamweaver XML dosyasında belirtilen şablonu esas alarak yeni bir belge oluşturur. XML dosyasındaki verileri kullanarak o belgedeki her düzenlenebilir bölgenin içeriğini ekler. Sonuçta oluşan belge Belge penceresinde görünür.

   XML dosyanız tam olarak Dreamweaver programının beklediği şekilde oluşturulmuş değilse, verilerinizi içe aktaramayabilirsiniz. Bu soruna bir çözüm Dreamweaver programından göstermelik bir XML dosyasını dışa aktarmak, böylece yapısı doğru olan bir XML dosyası elde etmektir. Sonra asıl XML dosyanızdaki verile bu dışa aktardığınız XML dosyasına kopyalayın. Sonuç yapısı doğru olan ve uygun verileri içeren, içe aktarılmaya hazır bir XML dosyasıdır.

Başa dön

Siteyi şablon işaretleri olmadan dışa aktarma

Bir sitedeki şablon tabanlı belgeleri başka bir siteye, şablon işaretlerini dahil etmeden aktarabilirsiniz.

1. Değiştir > Şablonlar > İşaretlemesiz Dışa Aktar'ı seçin.
2. Klasör metin kutusuna dosyayı aktarmak istediğiniz klasörün yolunu girin veya klasörü seçmek için Gözat'ı tıklatın.
   Not: *Geçerli site dışında bir klasör seçmeniz gerekir.*
3. Dışa aktarılan şablon tabanlı belgelerin XML sürümünü kaydetmek istiyorsanız, Şablon Veri Dosyalarını Koru'yu seçin.
4. Daha önce dışa aktarılmış dosyalarda yapılmış değişiklikleri güncelleştirmek istiyorsanız, Yalnızca Değişmiş Dosyaları Çıkar'ı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

(cc) BY-NC-SA

Şablonları ve şablon tabanlı belgeleri tanıma

Şablonları Tasarım görünümünde tanıma
Şablonları Kod görünümünde tanıma
Tasarım görünümünde şablon tabanlı belgeleri tanıma
Kod görünümünde şablon tabanlı belgeleri tanıma

Başa dön

Şablonları Tasarım görünümünde tanıma

Tasarım görünümünde düzenlenebilir bölgeler Belge penceresinde önceden tanımlı bir vurgulama renginde dikdörtgen dış hatlar olarak görünür. Her bölgenin sol üst köşesinde, bölgenin adını gösteren küçük bir sekme belirir.

Bir şablon dosyasını Belge penceresinde başlık çubuğuna bakarak tanıyabilirsiniz. Şablon dosyasının başlık çubuğunda <<Şablon>> kelimesi bulunur ve dosya .dwt dosya uzantısına sahiptir.



Başa dön

Şablonları Kod görünümünde tanıma

Kod görünümünde düzenlenebilir içerik bölgeleri HTML olarak şu yorumlar ile işaretlenmiştir:

<!-- TemplateBeginEditable> ve <!-- TemplateEndEditable -->

Bir belgeye Kod görünümünde baktığınızda şablon bölgelerini kolaylıkla ayırt edebilmek amacıyla kod rengi tercihlerini kendi renk şemanızı belirlemek için kullanabilirsiniz.

Bu yorum işaretleri arasında kalan her şey, şablonu esas alan belgelerde düzenlenebilirdir. Düzenlenebilir bir bölgenin HTML kaynak kodu şöyle gözükebilir:

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- TemplateBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- TemplateEndEditable -->
</table>
```

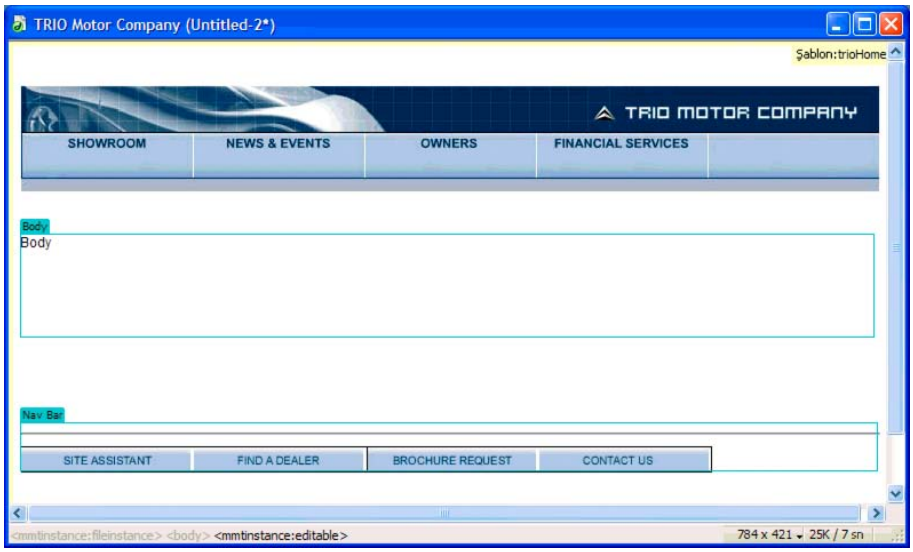
Not: *Şablon kodunu Kod görünümünde düzenlerken Dreamweaver programının verili kabul ettiği şablon ile ilgili yorum etiketlerini değiştirmemeye özen gösterin.*

Başa dön

Tasarım görünümünde şablon tabanlı belgeleri tanıma

Bir şablonu esas alan bir belgede (şablon temelli belge) düzenlenebilir bölgeler Belge penceresinin Tasarım görünümünde önceden tanımlı bir vurgulama renginde dikdörtgen dışhatlarla çevrili olarak görünür. Her bölgenin üst sol köşesinde, bölgenin adını gösteren küçük bir sekme belirir.

Düzenlenebilir bölge dış hatlarına ek olarak tüm sayfa başka renkte bir dış hat ile çevrilidir ve sağ üst köşesinde belgenin esas aldığı şablonun adını gösteren bir sekme vardır. Bu vurgulanmış dikdörtgen size belgenin bir şablona dayandığını ve düzenlenebilir bölge dışındaki içeriği değiştiremeyeceğinizi anlatır.



Başa dön

Kod görünümünde şablon tabanlı belgeleri tanıma

Kod görünümünde bir şablondan türetilmiş bir belgenin düzenlenebilir bölgeleri düzenlenemez bölgelerin kodundan farklı bir renkte görünür. Yalnızca düzenlenebilirbölgelerindeki kodda veya değiştirilebilir parametrelerde değişiklik yapabilirsiniz; kilitli bölgelerin içine yazamazsınız.

Düzenlenebilir içerik HTML ile aşağıdaki Dreamweaver yorum metniyle işaretlenir:

<!-- InstanceBeginEditable> ve <!-- InstanceEndEditable -->

Bu yorumlar arasında kalan her şey, şablon tabanlı bir belgede düzenlenebilirdir. Düzenlenebilir bir bölgenin HTML kaynak kodu şöyle gözükebilir:

```
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0">
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- InstanceBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- InstanceEndEditable -->
</table>
</body>
```

Düzenlenemez metnin varsayılan rengi gridir. Tercihler iletişim kutusunda düzenlenebilir ve düzenlenemez bölgeler için farklı renk seçebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablonlar için yazarlık tercihleri belirleme

Şablon için kod renklendirme tercihlerini özelleştirme
Şablon bölgeleri için vurgulama tercihlerini belirleme

Başa dön

Şablon için kod renklendirme tercihlerini özelleştirme

Kod rengi tercihleri Kod görünümünde gösterilen metin, arka plan rengini ve metnin stil niteliklerini denetler. Bir belgeye Kod görünümünde baktığınızda şablon bölgelerini kolaylıkla ayırt edebilmek için kendi renk şemanızı belirleyebilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki kategori listesinden Kod Renklendirme'yi seçin.
3. Belge Türü listesinden HTML'yi seçin, sonra Renklendirme Şemasını Düzenle düğmesini tıklatın.
4. Stiller listesinde Şablon Etiketleri'ni seçin.
5. Kod görünümü metninin renk, arka plan rengi ve stil nitelileri, şunları yaparak belirleyin:
   - Metin rengini değiştirmek istiyorsanız, Metin Rengi kutusuna seçili metne uygulamak istediğiniz rengin onaltılı değerini yazın veya metne uygulamak üzere bir renk seçmek için renk seçiciyi kullanın. Aynı şeyi, seçili metin için arka plan rengini eklemek veya varolanı değiştirmek için Arka Plan alanında da yapın.
   - Seçili koda bir stil niteliği eklemek istiyorsanız, istenen formatı belirlemek için B (kalın), I (yatık) veya U (altı çizili) düğmelerine basın.
6. Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Genel değişiklikler yapmak istiyorsanız tercihlerinizi saklayan kaynak dosyasını düzenleyebilirsiniz. Windows XP'de şu konumda yer alır: C:\Documents and Settings\%kullanıcı adı%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml. Windows Vista'da şu konumda yer alır: C:\Users\%kullanıcı adı%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml.*

Başa dön

Şablon bölgeleri için vurgulama tercihlerini belirleme

Bir şablonun Tasarım görünümünde düzenlenebilir ve kilitli bölgelerinin çevresindeki dışhatların vurgulama renklerini özelleştirmek için Dreamweaver vurgulama tercihlerini kullanabilirsiniz. Düzenlenebilir bölge rengi hem şablonda hem de şablonu esas alan belgelerde görünür.

Şablon vurgulama renklerini değiştirme

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki kategori listesinden Vurgulama'yı seçin.
3. Düzenlenebilir Bölgeler, Yuvalanmış Bölgeler veya Kilitli Bölgeler renk kutusunu tıklatın, sonra renk seçiciyi kullanarak bir vurgulama rengi seçin (veya vurgulama rengini kutuya onaltılık değer olarak girin).

   Renk seçici hakkında bilgi için, bkz: Renk seçiciyi kullanma.
4. (İsteğe bağlı) İşlemi diğer şablon bölgesi türleri için gerektiği şekilde tekrarlayın.
5. Belge penceresinde renk gösterilmesini devreye sokmak veya devreden çıkarmak için Göster seçeneğini tıklatın.
   Not: *Yuvalanmış Bölgeler'in bir Göster seçeneği yoktur; gösterimi Düzenlenebilir Bölge seçeneği tarafından denetlenir.*
6. Tamam'ı tıklatın.

Vurgulama renklerini Belge penceresinde görüntüleme

✤ Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.

Vurgulama renkleri belge penceresinde yalnızca Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler ve Vurgulama tercihlerinde uygun seçenekler etkinleştirildiğinde görünür.

Not: *Görünmez öğeler görünüyor ancak vurgulama renkleri görünmüyorsa, Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) menü komutunu, sonra Vurgulama kategorisini seçin. Uygun vurgulama renginin yanındaki Göster seçeneğini seçili olduğundan emin olun. Ayrıca istediğiniz rengin sayfanızın arka plan rengi üzerinde görünür olduğundan emin olun.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablon sözdizimi

Genel sözdizim kuralları
Şablon etiketleri
Nesne örneği etiketleri
Şablon sözdizimini denetleme

Genel sözdizim kuralları

Başa dön

Dreamweaver şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde bölgeleri belirtmek için HTML yorum etiketlerini kullanır, bu yüzden şablon tabanlı belgeler geçerli HTML dosyalarıdır. Bir şablon nesnesi eklediğinizde, koda şablon etiketleri eklenir.

Genel sözdizim kuralları şunlardır:

- Boşluk görünen her yere istediğiniz kadar boşluk karakteri (harf boşluğu, sekme, satır) ekleyebilirsiniz. Boşluk karakterleri, bir yorumun en başı ve en sonu hariç zorunludur.
- Nitelikler herhangi bir sırada verilebilir. Örneğin bir TemplateParam'da türü addan önce belirtebilirsiniz.
- Yorum ve nitelik adları harf büyüklüğüne duyarlıdır.
- Tüm niteliklerin tırnak işaretleri içinde olması gerekir. Tek veya çift tırnak kullanılabilir.

Şablon etiketleri

Başa dön

Dreamweaver aşağıdaki şablon etiketlerini kullanır:

```
<!-- TemplateBeginEditable name="..." -->
<!-- TemplateEndEditable -->
<!-- TemplateParam name="..." type="..." value="..." -->
<!-- TemplateBeginRepeat name="..." -->
<!-- TemplateEndRepeat -->
<!-- TemplateBeginIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIf -->
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateEndPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIfClause -->
<!-- TemplateExpr expr="..." --> (equivalent to @@...@@)
<!-- TemplatePassthroughExpr expr="..." -->
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
```

Nesne örneği etiketleri

Başa dön

Dreamweaver aşağıdaki nesne örneği etiketlerini kullanır:

```
<!-- InstanceBegin template="..." codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
<!-- InstanceEnd -->
<!-- InstanceBeginEditable name="..." -->
<!-- InstanceEndEditable -->
<!-- InstanceParam name="..." type="..." value="..." passthrough="..." -->
<!-- InstanceBeginRepeat name="..." -->
<!-- InstanceEndRepeat -->
<!-- InstanceBeginRepeatEntry -->
```

```
<!-- InstanceEndRepeatEntry -->
```

Şablon sözdizimini denetleme

Başa dön

Dreamweaver bir şablonu kaydettiğinizde şablon sözdizimini denetler, ancak şablon sözdizimini kendiniz el ile, şablonu kaydetmeden önce denetleyebilirsiniz. Örneğin Kod görünümünde bir şablon parametresi veya ifade eklerseniz, kodun sözdizimine uyup uymadığını denetleyebilirsiniz.

1. Denetlemek istediğiniz belgeyi Belge penceresinde açın.
2. Değiştir > Şablonlar > Şablon Sözdizimini Denetle'yi seçin.

   Sözdizimi bozuksa bir hata mesajı belirir. Hata mesajı hatayı tarif eder ve hatanın bulunduğu satıra işaret eder.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Şablonlarda isteğe bağlı bölgeleri kullanma

Şablonun isteğe bağlı bölgeleri hakkında
İsteğe bağlı bölge ekleme
İsteğe bağlı bir bölgenin değerlerini belirleme

Şablonun isteğe bağlı bölgeleri hakkında

Başa dön

İsteğe bağlı bir bölge, kullanıcıların, şablon tabanlı bir belge gösterip gizleyebileceği bir şablon bölgesidir. İsteğe bağlı bir bölgeyi belgede içerik göstermek için koşullar koymak istediğinizde kullanın.

İsteğe bağlı bir bölge eklediğinizde şablon bölgeleri için bir şablon parametresi için belirli değerler girebilir veya koşullu cümleler (if...else cümleleri) tanımlayabilirsiniz. Basit true/false işlemleri kullanın veya daha karmaşık koşullu cümleler ve ifadeler tanımlayın. İsteğe bağlı bölgeyi daha sonra gerekirse değiştirebilirsiniz. Tanımladığınız koşullara bağlı olarak şablon kullanıcıları, oluşturdukları şablon tabanlı bir belgede parametreleri düzenleyebilir ve isteğe bağlı bölgelerin gösterilip gösterilmeyeceğini denetleyebilir.

Birden fazla isteğe bağlı bölgeyi adlandırılmış bir parametreye bağlayabilirsiniz. Şablon tabanlı belgede her iki bölge tek birim olarak gösterilir veya gizlenir. Örneğin bir satış kaleminin “stokta kalan miktar” dökümünü ve satış fiyatı metin alanını gösterebilirsiniz.

İsteğe bağlı bölge ekleme

Başa dön

İsteğe bağlı bölgeyi şablon tabanlı bir belgede gösterilebilecek veya gösterilmeyebilecek içeriği denetlemek için kullanın. İki çeşit isteğe bağlı bölge vardır:

- Düzenlenemez isteğe bağlı bölgeler şablon kullanıcılarının özellikle işaretlenmiş bölgeleri, içeriklerini düzenlenebilir hale getirmeden gösterip gizlemelerini sağlar.

  İsteğe bağlı bir bölgenin şablon sekmesinin önünde if kelimesi bulunur. Şablonda konan koşula bağlı olarak şablon kullanıcısı oluşturduğu sayfalarda bölgenin görünür olup olmayacağını tanımlayabilir.

- Düzenlenebilir isteğe bağlı bölgeler şablon kullanıcılarının bölgenin görünür mü, gizli mi olduğunu belirleyebilmelerini ve bölgedeki içeriği düzenleyebilmelerini sağlar.

  Örneğin isteğe bağlı bölgede bir görüntü veya metin varsa, şablon kullanıcısı içeriğin gösterilip gösterilmeyeceğini belirleyebilir ve isterse içeriği düzenleyebilir. Düzenlenebilir bir bölge koşullu bir cümle tarafından denetlenir.

Düzenlenemez bir isteğe bağlı bölge ekleme

1. Belge penceresinde isteğe bağlı bir bölge olarak belirlemek istediğiniz öğeyi seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Şablon Nesneleri > İsteğe Bağlı Bölge'yi seçin.
   - Seçili içeriği sağ tıklatın (Windows) veya Control basılıyken tıklatın (Macintosh), sonra Şablonlar > Yeni İsteğe Bağlı Bölge'yi seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden İsteğe Bağlı Bölge'yi seçin.
3. İsteğe bağlı bölge için bir ad girin, isteğe bağlı bölgenin değerlerini belirlemek istiyorsanız Gelişmiş sekmesini tıklatın, sonra Tamam'ı tıklatın.

Düzenlenebilir bir isteğe bağlı bölge ekleme

1. Belge penceresinde ekleme noktasını, isteğe bağlı bölgeyi eklemek istediğiniz yere koyun.
   İsteğe bağlı bir bölge oluşturmak için bir seçimi saramazsınız. Bölgeyi ekleyin, sonra bölgenin içeriğini ekleyin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Şablon Nesneleri > İsteğe Bağlı Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden İsteğe Bağlı Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.
3. İsteğe bağlı bölge için bir ad girin, isteğe bağlı bölgenin değerlerini belirlemek istiyorsanız Gelişmiş sekmesini tıklatın, sonra Tamam'ı tıklatın.

İsteğe bağlı bir bölgenin değerlerini belirleme

Başa dön

İsteğe bağlı bölge ayarlarını, bölgeyi şablona ekledikten sonra düzenleyebilirsiniz. Örneğin içeriğin varsayılan ayarının, bir parametreyi var olan isteğe bağlı bir bölgeye bağlamak veya bir şablon bölgesini değiştirmek için gösterilip gösterilmeyeceğini değiştirebilirsiniz.

Şablon bölgeleri için şablon parametreleri oluşturun ve koşullu cümleler (if...else cümleleri) tanımlayın. Basit true/false işlemleri kullanabilir veya daha karmaşık koşullu cümleler ve ifadeler tanımlayabilirsiniz.

Gelişmiş sekmesinde birden fazla isteğe bağlı bölgeyi adlandırılmış bir parametreye bağlayabilirsiniz. Şablon tabanlı belgede her iki bölge tek birim olarak gösterilir veya gizlenir. Örneğin bir satış kaleminin “stokta kalan miktar” dökümünü ve satış fiyatı metin alanını gösterebilirsiniz.

Gelişmiş sekmesini ayrıca isteğe bağlı bölge için bir değer döndüren ve bölgeyi bu değere bağlı olarak gösteren veya gizleyen bir şablon ifadesi yazmak için de kullanabilirsiniz.

1. Belge penceresine şunlardan birini yapın:
   - Tasarım görünümünde değiştirmek istediğiniz isteğe bağlı bölgenin şablon sekmesini tıklatın.
   - Tasarım görünümünde ekleme noktasını şablon bölgesine koyun; sonra Belge penceresinin en altındaki etiket seçicide <mmtemplate:if> şablon sekmesini seçin.
   - Kod görünümünde değiştirmek istediğiniz şablon bölgesinin yorum etiketini tıklatın.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Düzen'i tıklatın.
3. Temeller sekmesinde parametre için Ad kutusuna bir ad girin.
4. Seçili bölgeyi belgede göstermek için Varsayılan Olarak Göster'i seçin. Varsayılan değeri false yapmak için seçimi kaldırın.
   Not: *Parametreye farklı bir değer vermek için Kod görünümünde belgenin o kısmında parametreyi bulun ve değeri düzenleyin.*
5. (İsteğe bağlı) Gelişmiş sekmesini tıklatın, sonra aşağıdaki seçenekleri belirleyin:
   - İsteğe bağlı bölge parametrelerini birbirine bağlamak istiyorsanız, Gelişmiş sekmesini tıklatın, Parametre Kullan'ı seçin, sonra seçili içeriği kendisine bağlamak istediğiniz parametreyi açılır menüden seçin.
   - İsteğe bağlı bölgenin gösterilmesini denetlemek için bir şablon ifadesi yazmak istiyorsanız, Gelişmiş sekmesini tıklatın, İfade Gir'i seçin, sonra ifadeyi kutuya girin.

     Not: *Dreamweaver girdiğiniz metnin çevresine çift tırnak işaretleri ekler.*
6. Tamam'ı tıklatın.
   İsteğe Bağlı şablon nesnesi kullandığınızda Dreamweaver koda şablon yorumları ekler. head bölümünde bir şablon parametresi, aşağıdaki örnekte olduğu gibi tanımlanır:

   ```
   <!-- TemplateParam name="departmentImage" type="boolean" value="true" -->
   ```

   İsteğe bağlı bölgenin eklendiği konumda aşağıdakine benzer bir kod belirir:

   ```
   <!-- TemplateBeginIf cond="departmentImage" -->
   <p><img src="/images/airfare_on.gif" width="85" height="22"> </p>
   <!-- TemplateEndIf -->
   ```

   Şablon tabanlı belgede şablon parametrelerine erişip bunları düzenleyebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web uygulamaları ve formları

Enabling PHP and Apache in Leopard **(Leopard'da PHP ve Apache'yi etkinleştirme)**
David Powers (1 Ocak 2011)
eğitim

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Test sunucusu kurma

Test sunucusu kurma
Test sunucusuna ilişkin Web URL'si hakkında

Dinamik sayfalar geliştirmeyi düşünüyorsanız, Dreamweaver siz çalışırken dinamik içerik oluşturmak ve görüntülemek için bir test sunucusunun hizmetlerine gerek duyar. Test sunucusu yerel bilgisayarınız, bir geliştirme sunucusu, bir aşamalandırma sunucusu veya üretim sunucusu olabilir.

Test sunucusunun amaçlarıyla ilgili ayrıntılı bir genel bakış için David Powers'ın Dreamweaver Geliştirici Merkezi makalesine bakın: Dreamweaver CS5'te yerel bir test sunucusu ayarlama.

Test sunucusu kurma

Başa dön

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Yeni bir site kurmak için Yeni öğesini tıklatın veya varolan bir Dreamweaver sitesini seçip Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Sunucular kategorisini seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni bir sunucu eklemek için Yeni Sunucu Ekle düğmesini tıklatın.
   - Varolan bir sunucuyu seçin ve Varolan Sunucuyu Düzenle düğmesini tıklatın.
4. Temel seçenekleri gerektiği şekilde belirtin ve daha sonra Gelişmiş düğmesini tıklatın.

   Not: *Bir test sunucusu belirtirken Temel ekranda bir Web URL'si belirtmeniz gerekir. Daha fazla bilgi için bir sonraki bölüme bakın.*
5. Test Sunucusu altında, web uygulamanız için kullanmak istediğiniz sunucu modelini seçin.

   Not: *Dreamweaver CS5 ile birlikte Dreamweaver artık ASP.NET, ASP JavaScript veya JSP sunucu davranışlarını yüklememektedir. (İsterseniz, çıkartılmış İsterseniz bırakılan sunucu davranışlarını yeniden etkinleştirin ancak Dreamweaver'ın artık bunları resmi olarak desteklemediğini unutmayın.) Ancak ASP.NET, ASP JavaScript veya JSP sayfaları üzerinde çalışıyorsanız, Dreamweaver hala bu sayfalar için Canlı görünümü, kod renklerini ve kod ipuçlarını destekleyecektir. Bu özelliklerin çalışması için Site Tanımı iletişim kutusunda ASP.NET, ASP JavaScript veya JSP seçeneğini belirlemeniz gerekmez.*
6. Gelişmiş ekranını kapatmak için Kaydet'i tıklatın. Daha sonra Sunucular kategorisinde, test sunucusu olarak eklediğiniz veya düzenlediğiniz sunucuyu belirtin.

Test sunucusuna ilişkin Web URL'si hakkında

Başa dön

Dreamweaver'ın siz çalışırken veri görüntülemek ve veritabanlarına bağlanmak için bir test sunucusunun hizmetlerini kullanabilmesi için Web URL'si belirtmeniz gerekir. Dreamweaver veritabanları hakkında, örneğin veritabanınızdaki tabloların adları ve tablolarınızdaki sütunların adları gibi kullanışlı bilgileri size sağlamak için tasarım zamanı bağlantısı kullanır.

Bir test sunucusu için Web URL'si, etki alanı adından ve web sitenizdeki ana dizinlerin alt dizinlerinin ya da sanal dizinlerinin herhangi birinden oluşur.

Not: *Microsoft IIS'de kullanılan terminoloji bir sunucudan diğerine farklılık gösterebilir ancak web sunucularının çoğu için aynı kavramlar geçerlidir.*

Ana dizin Sunucuda sitenizin etki alanı adıyla eşleştirilmiş klasördür. Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasörün c:\sites\company\ olduğunu ve bu klasörün ana dizininiz olduğunu (diğer bir deyişle sitenizin etki alanı adıyla eşleştirilmiş klasör olduğunu—örneğin www.mystartup.com) varsayın. Bu durumda URL öneki http://www.mystartup.com/ olur.

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör ana dizininizin bir alt klasörüyse alt klasörü URL'ye eklemeniz yeterlidir. Ana dizininiz c:\sites\company\ ise, sitenizin etki alanı adı www.mystartup.com olur ve dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör c:\sites\company\inventory klasörüdür. Aşağıdaki Web URL'sini girin:

http://www.mystartup.com/inventory/

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör ana dizininiz ya da onun alt dizinlerinden biri değilse sanal bir dizin oluşturmanız gerekir.

Sanal bir dizin URL'de görünse de sunucunun ana dizininde fiziksel olarak bulunmayan bir klasördür. Sanal dizin oluşturmak üzere, URL'de klasörün yolu için diğer ad belirtin. Ana dizininizin c:\sites\company, işleme dizininizin d:\apps\inventory olduğunu ve bu klasör için warehouse adında bir diğer ad tanımladığınızı varsayın. Aşağıdaki Web URL'sini girin:

http://www.mystartup.com/warehouse/

Localhost İstemci (genellikle tarayıcıdır ancak burada Dreamweaver uygulamasıdır) web sunucunuzla aynı sistemde çalıştığında URL'lerinizdeki giriş dizinini ifade eder. Dreamweaver'ın web sunucusuyla aynı Windows sisteminde çalıştığını, giriş dizininizin c:\sites\company olduğunu ve dinamik sayfaları işlemek üzere kullanmak istediğiniz klasörü belirtmek için warehouse adında bir sanal dizin tanımladığınızı varsayın. Aşağıda, seçilen web sunucuları için gireceğiniz Web URL'leri verilmiştir:

Web sunucusu	Web URL'si
ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/warehouse/
IIS	http://localhost/warehouse/
Apache (Windows)	http://localhost:80/warehouse/
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/warehouse/

Not: *ColdFusion MX 7 web sunucusu 8500 numaralı kapıda, Apache web sunucusu 80 numaralı ve Jakarta Tomcat web sunucusu 8080 numaralı kapıda çalışır.*

Apache web sunucusu çalıştıran Macintosh kullanıcıları için, kişisel ana dizininiz Users/KullanıcıAdım/Sites'dır; burada KullanıcıAdım, Macintosh kullanıcı adınızdır. Mac OS 10.1 ya da sonraki sürümünü yüklediğinizde ~KullanıcıAdım adında bir diğer ad otomatik olarak tanımlanır. Bu nedenle Dreamweaver'daki varsayılan Web URL'niz aşağıdaki gibidir:

http://localhost/~KullanıcıAdım/

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör Users:KullanıcıAdım:Sites:inventory ise Web URL'si aşağıdaki gibidir:

http://localhost/~KullanıcıAdım/inventory/

- Uygulama sunucusu seçme
- Dinamik siteler oluşturmaya hazırlanma

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Özel sunucu davranışları ekleme

Özel sunucu davranışları hakkında
Özel sunucu davranışları iş akışı
Sunucu Davranışı Oluşturucu'yu kullanma
Kod blokları oluşturma
Kod bloğunu konumlandırma
Döngü yönergesi ile yinelenen kod blokları
Sunucu davranışı için parametre isteme
Sunucu davranışlarını düzenleme ve değiştirme
Kodlama yönergeleri
Sunucu davranışlarını test etme

Özel sunucu davranışları hakkında

Başa dön

Dreamweaver uygulaması, bir siteye kolayca dinamik özellikler ekleyebilmenizi sağlayan, yerleşik bir sunucu davranışları kümesi ile gelir. Geliştirme gereksinimlerinize uygun sunucu davranışları oluşturarak veya Dreamweaver Exchange web sitesinden sunucu davranışları elde ederek Dreamweaver işlevini genişletebilirsiniz.

Kendi sunucu davranışlarınızı oluşturmadan önce, web sitenize eklemek istediğiniz işlevi sağlayan sunucu davranışının başka biri tarafından oluşturulup oluşturulmadığını görmek için Dreamweaver Exchange web sitesine bakmanız gerekir. Çoğu zaman gereksinimlerinizi karşılayacak bir sunucu davranışı bir üçüncü taraf geliştirici tarafından oluşturulmuş ve test edilmiştir.

Access Dreamweaver Exchange

1. Dreamweaver uygulamasında aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak Dreamweaver Exchange hedefine erişin:
   - Yardım > Dreamweaver Exchange seçeneğini belirleyin.
   - Pencere > Sunucu Davranışları seçeneğini belirleyin, Artı (+) düğmesini tıklatın ve Başka Sunucu Davranışları Al'ı seçin.

   Tarayıcınızda Dreamweaver Exchange web sayfası açılır.
2. Adobe ID kullanarak Exchange sayfasında oturum açın veya henüz bir Dreamweaver Exchange Kimliği oluşturmadıysanız, Adobe hesabı açmak için yönergeleri izleyin.

Dreamweaver yazılımında sunucu davranışı veya başka bir uzantı yükleme

1. Komutlar > Uzantıları Yönet seçeneğini belirleyerek Extension Manager uygulamasını başlatın.
2. Extension Manager uygulamasında Dosya > Uzantıyı Paketle'yi seçin.

   Daha fazla bilgi için bkz. Extension Manager uygulamasını kullanma.

Özel sunucu davranışları iş akışı

Başa dön

ColdFusion, JavaScript, VBScript veya PHP uygulamalarında yetkin bir web geliştiricisi iseniz, kendi sunucu davranışlarınızı yazabilirsiniz. Sunucu davranışı oluşturma adımları aşağıdaki işleri içerir:

- Gerekli eylemi gerçekleştiren bir veya daha çok kod bloğu yazın.
- Kod bloğunun sayfanın HTML kodu içinde nereye ekleneceğini belirtin.
- Sunucu davranışı parametre için bir değerin belirtilmesini gerektiriyorsa, davranışı uygulayan web geliştiriciden uygun bir değer sağlamasını isteyen bir iletişim kutusu oluşturun.
- Başkalarının kullanımına sunmadan önce sunucu davranışını test edin.

Sunucu Davranışı Oluşturucu'yu kullanma

Başa dön

Davranışın sayfaya eklediği kod bloğunu veya bloklarını eklemek için Sunucu Davranışı Oluşturucu'yu kullanın.

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Sunucu Davranışı'nı seçin.
2. Belge Türü açılır menüsünden sunucu davranışını geliştirdiğiniz belge türünü seçin.
3. Ad kutusuna sunucu davranışının adını girin.

4. (İsteğe Bağlı) Varolan bir sunucu davranışını oluşturduğunuz davranışa eklemek için Varolan Sunucu Davranışını Kopyala seçeneğini belirleyin ve ardından Kopyalanacak Davranış açılır menüsünden sunucu davranışını seçin. Tamam'ı tıklatın.

   Sunucu Davranışı Oluşturucu iletişim kutusu görüntülenir.

5. Yeni kod bloğu eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın, kod bloğu için ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

   Girdiğiniz ad, uygun komut dosyası etiketleri Kod bloğu kutusunda görünecek şekilde Sunucu Davranışı Oluşturucu'da görünür.

6. Kod Bloğu kutusuna sunucu davranışını uygulamak için gerekli çalışma zamanı kodunu girin.
   Not: *Kodu Kod Bloğu kutusuna girerken her adlandırılmış kod bloğu için tek etiket veya kod bloğu girebilirsiniz (örneğin, myBehavior_block1, myBehavior_block2, myBehavior_blockn vb.) Birden çok etiket veya kod bloğu girmeniz gerekiyorsa her biri için bireysel bir kod oluşturun. Ayrıca başka sayfalardan da kod kopyalayabilir ve yapıştırabilirsiniz.*
7. Ekleme noktasını parametreyi eklemek istediğiniz kod bloğuna yerleştirin veya parametre ile değiştirilecek bir dize seçin.
8. Kod Bloğu düğmesinde Parametreler Ekle'yi tıklatın.
9. Parametre Adı kutusuna parametre için bir ad girin (örneğin, Oturum) ve Tamam'ı tıklatın.

   Parametre, parametreyi tanımlamadan önce ekleme noktasına yerleştirdiğiniz yerdeki kod bloğuna eklenir. Dize seçtiyseniz, kod bloğunda seçilen dizenin her örneği parametre işaretleyici ile değiştirilir (örneğin, @@Session@@).

10. Kod Ekle açılır menüsünden bir seçeneği belirleyerek kod bloklarını katıştırmak istediğiniz yeri belirtin.
11. (İsteğe Bağlı) Sunucu davranışı hakkında ek bilgiler belirtmek için Gelişmiş düğmesini tıklatın.
12. Daha fazla kod bloğu oluşturmak için 5-11 arasındaki adımları tekrarlayın.
13. Sunucu davranışı parametrenin size sağlanmasını gerektiriyorsa, davranışı uygulayan kişiden parametreler kabul eden bir iletişim kutusu oluşturmanız gerekir. Aşağıdaki bağlantıya bakın.
14. Sunucu davranışını oluşturmak için gerekli adımları gerçekleştirdikten sonra Tamam'ı tıklatın.

    Sunucu Davranışları panelinde sunucu davranışı listelenmektedir.

15. Sunucu davranışını test edin ve düzgün çalıştığından emin olun.

Gelişmiş seçenekler

Kaynak kodunu belirleyip her kod bloğu için yeri ekledikten sonra sunucu davranışı tamamen tanımlanmış olur. Çoğu durumda ek bilgiler tanımlamanız gerekmez.

Gelişmiş bir kullanıcıysanız aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayabilirsiniz:

Tanımlayıcı Kod bloğunun tanımlayıcı olarak işlem görmesi gerekip gerekmediğini belirler.

Varsayılan olarak her kod bloğu bir tanımlayıcıdır. Dreamweaver uygulaması belgenin herhangi bir yerinde bir tanımlayıcı kodu bulursa, davranışı Sunucu Davranışları panelinde listeler. Kod bloğunun tanımlayıcı olarak işlem görmesi gerekip gerekmediğini belirlemek için Tanımlayıcı seçeneğini kullanın.

Sunucu davranışının kod bloklarından en az biri tanımlayıcı olmalıdır. Kod bloğu aşağıdaki koşullardan biri geçerliyken bir tanımlayıcı olmamalıdır: Aynı kod bloğu başka bir sunucu davranışı tarafından kullanılıyor veya kod bloğu o kadar basit ki sayfada kendiliğinden kullanılabilir.

Sunucu Davranışı Başlığı Sunucu Başlığı panelindeki davranışın başlığını belirtir.

Tasarımcı Sunucu Davranışları panelindeki Artı (+) düğmesini tıklattığında, yeni sunucu davranışını başlığı açılır menüde görünür. Tasarımcı belgeye bir sunucu davranışını örneğini uyguladığında davranış Sunucu Davranışları panelindeki uygulanan davranışlar listesinde görünür. Artı (+) açılır menüsünün ve uygulanan davranışlar listesinin içeriğini belirtmek için Sunucu Davranışı Başlığı kutusunu kullanın.

Kutudaki ilk değer, Yeni Sunucu Davranışı iletişim kutusunda sağladığınız addır. Parametreler tanımlandıkça ad otomatik olarak güncelleştirilerek parametrelerin sunucu davranışını adından sonra parantez içinde görünmesi sağlanır.

```
Set Session Variable (@@Name@@, @@Value@@)
```

Kullanıcı varsayılan değeri kabul ederse, parantezden önceki, her şey Artı (+) açılır menüsünde görünür (örneğin, Oturum Değişkenini Ayarla). Ad artı parametreler uygulanan davranışlar listesinde (örneğin, Oturum Değişkenini Ayarla ("abcd", "5")) görünür .

Seçilecek Kod Bloğu Kullanıcı Sunucu Davranışları panelinde davranışı seçtiğinde hangi kod bloğunun seçileceğini belirler.

Sunucu davranışı uyguladığınızda davranışın içindeki kod bloklarından biri “seçilecek kod bloğu” olarak atanır. Sunucu davranışı uygulayıp daha sonra davranışı Sunucu Davranışları panelinde seçerseniz, atanan blok Belge penceresinde seçilir. Varsayılan olarak Dreamweaver uygulaması html etiketinin üstünde olmayan ilk kod bloğunu seçer. Tüm kod blokları html etiketinin üstündeyse, birinci kod bloğu seçilir. Gelişmiş kullanıcılar hangi kod bloğunun seçilen blok olduğunu belirleyebilir.

Kod blokları oluşturma

Başa dön

Sunucu Davranışı Oluşturucu'da oluşturduğunuz kod blokları, Sunucu Davranışı panelinde görünen sunucu davranışının içine alınır. Kod, belirtilen sunucu modeli için herhangi bir geçerli çalışma zamanı kodu olabilir. Örneğin, özel sunucu davranışınız için belge türü olarak ColdFusion uygulamasını seçerseniz, yazdığınız kod ColdFusion uygulama sunucusunda çalışan geçerli bir ColdFusion kodu olmalıdır.

Kod bloklarını doğrudan Sunucu Davranışı Oluşturucu'da oluşturabilir veya kod başka kaynaklardan kopyalayıp yapıştırabilirsiniz. Sunucu Davranışı

Oluşturucu'da oluşturduğunuz her kod tek etiket veya komut dosyası bloğu olmalıdır. Birden çok etiket bloğu eklemeniz gerekiyorsa bunları ayrı kod blokları olarak bölün.

Kod bloklarındaki koşullar

Dreamweaver uygulaması koşullu olarak çalıştırılan kontrol ifadelerini içeren kod blokları geliştirebilmenizi sağlar. Sunucu Davranışı Oluşturucu if, elseif ve else ifadelerini kullanır ve sunucu davranışı parametrelerini içerebilir. Böylece, sunucu davranışı parametrelerinin arasındaki OR ilişkilerinin değerlerini temel alan alternatif metin blokları ekleyebilirsiniz.

Aşağıdaki örneklerde if, elseif ve else ifadeleri görülmektedir. Köşeli parantezler ([ ]) isteğe bağlı kodu gösterir ve yıldız işareti (*) sıfır veya daha fazla örneği gösterir. Yalnızca belirli koşul veya koşullar geçerli olduğunda kod bloğunun bir kısmını veya tümünü yürütmek için aşağıdaki sözdizimini kullanın:

```
<@ if (expression1) @>    conditional
text1[<@ elseif (expression2) @>    conditional text2]*[<@ else @>
    conditional text3]<@ endif @>
```

Koşullu ifadeler, JavaScript eval() işlevi kullanılarak değerlendirilebilen herhangi bir JavaScript ifadesi olabilir ve ayrıca @@ ile işaretlenmiş sunucu davranışı parametresi içerebilir. (@@ işaretleri parametrenin JavaScript değişkenleri ve anahtar sözcüklerinden ayırt edilmesini sağlar.)

Koşullu ifadeleri etkin şekilde kullanma

if, else ve elseif yönergelerini kullanırken, ki bunlar insertText XML etiketindedir, if yönergelerini çözümlemek ve hangi metnin sonuca dahil edileceğini belirlemek için katılımcı metin önceden işlenir. if ve elseif yönergeleri ifadeyi bağımsız değişken olarak alır. Koşullu ifade JavaScript koşullu ifadeleri ile aynıdır ve ayrıca sunucu davranışı parametreleri de içerebilir. Bunun gibi yönergeler, sunucu davranış parametrelerinin değerleri veya bunlar arasındaki ilişkiyi temel alan alternatif kod blokları arasında seçim yapabilmenizi sağlar.

Örneğin aşağıdaki JSP kodu, koşullu kod bloğunu kullanan bir Dreamweaver sunucu davranışından gelir:

```
@@rsName@@.close();
<@ if (@@callableName@@ != '') @>
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();<@ else @>
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
<@ endif @>
@@rsName@@_hasData = @@rsName@@.next();
```

Koşullu kod bloğu <@ if (@@callableName@@ != '') @> ile bağlar ve <@ endif @> ile biter. Koda göre, kullanıcı sunucu davranışı Parametre iletişim kutusunda @@callableName@@ parametresi için bir değer girerse —diğer bir deyişle, @@callableName@@ parametre değeri boş değilse veya (@@callableName@@ != '') ise —koşullu kod bloğu, aşağıdaki ifadelerle değiştirilir:

```
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();
```

Aksi durumda, kod bloğu, aşağıdaki ifadeyle değiştirilir:

```
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
```

Kod bloğunu konumlandırma

Başa dön

Sunucu Davranışı Oluşturucu'yu kullanarak kod blokları oluştururken bunların sayfanın HTML kodunda nereye ekleneceğini belirtmeniz gerekir.

Örneğin, açılış <html> etiketinin üstüne bir kod bloğu eklerseniz, kod bloğunun sayfanın HTML kodunun o bölümündeki diğer etiket, komut dosyası ve sunucu davranışlarına göre konumunu belirtmeniz gerekir. Tipik örneklerde davranışı açılış <html> etiketinin üstündeki sayfa kodunda zaten varolabilecek kayıt kümesi sorgularından önce veya sonra konumlandırma söz konusudur.

Kod Ekle açılır menüsünden bir konumlandırma seçeneği belirlediğinizde, Görece Konum açılır penceresinde kullanılabilen seçenekler sayfanın o kısmı için ilgili seçenekler sağlayacak şekilde değişir. Örneğin, Kod Ekle açılır menüsünde <html> Etiketinin Üstünde'yi belirlerseniz, Görece Konum açılır penceresinde kullanılabilen konumlandırma seçenekleri sayfanın o kısmı ile ilgili seçimleri yansıtır.

Aşağıdaki tabloda kod bloğu ekleme seçenekleri ve her biri için kullanılabilen görece konumlandırma seçenekleri görülmektedir:

Kod Ekle seçenekleri	Görece konum seçenekleri
<html> Etiketinin Üstünde	• Dosyanın başında • Kayıt kümelerinden hemen önce • Kayıt kümelerinden hemen sonra • <html> etiketinin hemen üstünde

	• Özel konum
<html> Etiketinin Altında	• Dosya sonundan önce • Kayıt kümesi kapanışından önce • Kayıt kümesi kapanışından sonra • </html> etiketinden sonra • Özel konum
Belirli Etikete Göre	Etiket açılır menüsünden bir etiket seçin ve etiket konumlandırma seçeneklerinden birini belirleyin.
Seçime Göre	Seçimden önce Seçimden sonra Seçimi değiştir Seçimi sar

Özel konum belirtmek için kod bloğuna bir ağırlık atamanız gerekir. Birden çok kod bloğunu belirli bir sırayla eklemeniz gerektiğinde Özel Konum seçeneğini kullanın. Örneğin, kayıt kümelerini açan kod bloklarından sonra sıralı üç kod bloğu eklemek için, ilk blok için 60, ikinci blok için 65 ve üçüncü blok için 70 ağırlığını girersiniz.

Varsayılan olarak, Dreamweaver uygulaması <html> etiketinin üstüne eklenen tüm kayıt kümesi açan kod bloklarına 50 ağırlığını atar. İki veya daha fazla bloğun ağırlığı eşleşiyorsa, Dreamweaver uygulaması bloklar arasındaki sırayı rasgele ayarlar.

Kod bloğunu konumlandırma (genel yönergeler)

1. Sunucu Davranışı Oluşturucusu'nu kullanarak kod bloğu yazın.
2. Sunucu Davranışı Oluşturucu iletişim kutusunda Kod Ekle açılır menüsünden kod bloğunun ekleneceğini konumu seçin.
3. Sunucu Davranışı Oluşturucu iletişim kutusunda Kod Ekle açılır menüsünde seçtiğinize konuma göre bir konum seçin.
4. Kod bloğunu yazmayı tamamladığınızda Tamam'ı tıklatın.

   Sunucu davranışı Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışı) listelenir; sunucu davranışını görüntülemek için Artı (+) düğmesini tıklatın.
5. Sunucu davranışını test edin ve düzgün çalıştığından emin olun.

Kod bloğunu sayfadaki başka bir etikete göre konumlandırma

1. Kod Ekle açılır menüsünde Belirli Etikete Göre'yi seçin.
2. Etiket kutusunda etiketi girin veya açılır menüden bir etiket seçin.

   Etiket girerseniz açılı ayraçları (<>) dahil etmeyin.
3. Görece Konum açılır menüsünde bir seçenek belirleyerek etikete göre bir konum seçin.

Kod bloğunu sayfa tasarımcı tarafından seçilen bir etikete göre konumlandırma

1. Kod Ekle açılır menüsünde Seçime Göre'yi seçin.
2. Görece Konum açılır menüsünde bir seçenek belirleyerek seçime göre bir konum seçin.

   Kod bloğunuzu seçimden hemen önce veya sonra ekleyebilirsiniz. Ayrıca seçimi kod bloğunuzla değiştirebilir veya kod bloğunu seçimin etrafına sarabilirsiniz.

   Kod bloğunu bir seçimin çevresine sarmak için seçimin aşağıdaki gibi arasında hiçbir şey olmayan bir açılış ve kapanış etiketinden oluşması gerekir:

   ```
   <CFIF Day="Monday"></CFIF>
   ```

   Kod bloğunun açılış etiketi parçasını seçimin açılış etiketinden önce ekleyin ve kod bloğunun kapanış etiket parçasını seçimin kapanış etiketinden sonra ekleyin.

Başa dön

Döngü yönergesi ile yinelenen kod blokları

Kod bloğunun bir kısmını veya tümünü birkaç kez yinelemek için aşağıdaki sözdizimini kullanın:

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@) @>    code
block<@ endloop @>
```

Sunucu davranışları oluştururken kod bloğunu birkaç kez yinelemek için döngü yapıları kullanabilirsiniz.

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@,@@param3@@,@@param_n@@) @>    code block
<@ endloop @>
```

Döngü yönergesi, virgülle ayrılmış parametre dizileri listesini bağımsız değişken olarak kabul eder. Bu durumda, parametre dizi bağımsız değişkenleri kullanıcının tek parametre için birden çok değer sağlayabilmesini sağlar. Yinelenen metin n kez çoğaltılır ve burada n değeri parametre dizi bağımsız değişkenlerinin uzunluğudur. Birden çok parametre dizisi bağımsız değişkeni belirtilirse, tüm diziler aynı uzunlukta olmalıdır. Döngünün i. değerlendirilmesinde, parametre dizilerinin i. öğeleri kod bloğundaki ilişkili parametre örneklerinin yerini alır.

Sunucu davranışı için bir iletişim kutusu oluşturduğunuzda iletişim kutusuna sayfa tasarımcısının parametre dizileri oluşturmasına izin veren bir kontrol ekleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulaması iletişim kutuları oluşturmak için kullanabileceğiniz basit bir kontrol içerir. Metin Alanı Virgülle Ayrılmış Listesi adı verilen bu kontrol Sunucu Davranışı Oluşturucu aracılığıyla kullanılabilir. Daha karmaşık kullanıcı arabirim öğeleri oluşturmak üzere diziler oluşturmak için kontrol (örneğin, ızgara kontrolü) içeren bir iletişim kutusu oluşturmak için API belgelerine bakın.

İstediğiniz sayıda koşullu ifade veya döngü yönergesini koşullu bir yönergenin içine iç içe yerleştirebilirsiniz. Örneğin, bir ifade doğru olduğunda döngü yürütülmesini belirtebilirsiniz.

Aşağıdaki örnekte sunucu davranışları oluşturmak için bu tür yinelenen kod bloklarının nasıl oluşturulacağı gösterilmektedir (örnek, depolanan yordama erişmek için kullanılan bir ColdFusion davranışıdır):

```
<CFSTOREDPROC procedure="AddNewBook"
    datasource=#MM_connection_DSN#
    username=#MM_connection_USERNAME#
    password=#MM_connection_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryID#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

Bu örnekte CFSTOREDPROC etiketi sıfır veya daha çok CFPROCPARAM etiketi içerebilir. Ancak, döngü yönergesi için destek olmadan CFPROCPARAM etiketlerini eklenen CFSTOREDPROC etiketine eklemenin bir yolu yoktur. Bu döngü yönergesi kullanılmadan bir sunucu davranışı olarak oluşturulacak olsaydı, bu örneği iki katılımcıya bölmeniz gerekirdi: Ana CFSTOREDPROC etiketi ve katılımcı türü birden çok olan bir CFPROCPARAM etiketi.

Döngü yönergesini kullanarak aynı yordamı aşağıdaki gibi yazabilirsiniz:

```
<CFSTOREDPROC procedure="@@procedure@@"
datasource=#MM_@@conn@@_DSN#
username=#MM_@@conn@@_USERNAME#
password=#MM_@@conn@@_PASSWORD#>
<@ loop (@@paramName@@,@@value@@,@@type@@) @>
    <CFPROCPARAM type="IN"
    dbvarname="@@paramName@@"
    value="@@value@@"
    cfsqltype="@@type@@">
<@ endloop @>
</CFSTOREDPROC>
```

Not: *Her "@>" sonrasındaki yeni satırlar yoksayılır.*

Kullanıcı Sunucu Davranışı Oluşturucu iletişim kutusuna aşağıdaki parametre değerlerini girdiyse:

```
procedure = "proc1"
conn = "connection1"
paramName = ["@CategoryId", "@Year", "@ISBN"]
value = ["#Form.CategoryId#", "#Form.Year#", "#Form.ISBN#"]
type = ["CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_VARCHAR"]
```

Sunucu davranışı sayfaya aşağıdaki çalışma zamanı kodunu ekler:

```
<CFSTOREDPROC procedure="proc1"
datasource=#MM_connection1_DSN#
username=#MM_connection1_USERNAME#
password=#MM_connection1_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryId#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@Year" value="#Form.Year#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
```

```
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

Not: *Parametre dizileri, koşullu yönerge ifadesinin bir parçası olma haricinde döngünün dışında kullanılamaz.*

Döngü yönergesinin _length ve _index değişkenlerini kullanma

Döngü yönergesi, katıştırılmış if koşulları için kullanabileceğiniz iki yerleşik değişkeni içerir. Bu değişkenler şunlardır: _length ve _index. _length değişkeni döngü yönergesi tarafından işlenen dizilerin uzunluğunu değerlendirirken, _index değişkeni döngü yönergesinin geçerli dizinini değerlendirir. Değişkenlerin yalnızca yönergeler olarak tanındıklarından ve döngüye iletilecek gerçek parametreler olarak tanınmadıklarından emin olmak için iki değişkeni de @@ işaretlerinin içine almayın.

Yerleşik değişkenler kullanmaya örnek olarak bunların sayfa yönergesinin içe aktar niteliğine uygulanması verilebilir. İçe aktar niteliği için paketlerin virgülle ayrılması gerekir. Döngü yönergesi içe aktar niteliğine genişliyorsa, döngünün ilk tekrarlanmasında yalnızca içe aktar= nitelik adını belirtirsiniz (buna kapanış çift tırnak işareti (") dahildir) ve döngünün son tekrarlamasında bir virgül belirtmezsiniz. Yerleşik değişkeni kullanarak bunu aşağıdaki gibi ifade edebilirsiniz:

```
<@loop (@@Import@@)@>
<@ if(_index == 0)@>import="
<@endif@>@@Import@@<@if (_index == _length-1)@>"<@else@>,
<@ endif @>
<@endloop@>
```

Başa dön

Sunucu davranışı için parametre isteme

Sunucu davranışları için genellikle sayfa tasarımcısının bir parametre değeri sağlaması gerekir. Bu değer, sunucu davranışının kodu sayfaya eklenmeden önce eklenmelidir.

İletişim kutusunu kodda tasarımcı tarafından sağlanan parametreleri tanımlayarak oluşturursunuz. Daha sonra sunucu davranışı için sayfa tasarımcısından parametre değeri isteyen bir iletişim kutusu oluşturursunuz.

Not: *Kodunuzun sayfa tasarımcısı tarafından seçilen belirli bir etikete göre eklenmesini belirtirseniz (diğer bir deyişle, Kod Ekle açılır menüsünde Belirli Etikete Göre'yi seçerseniz), sizin müdahaleniz olmadan kod bloğunuza bir parametre eklenir. Parametre, sayfa tasarımcının etiket seçmesine olanak tanımak için davranışın iletişim kutusuna bir etiket menüsü ekler.*

Parametreyi sunucu davranışı kodunda tanımlama

1. Kodda, sağlanan parametre değerini eklemek istediğiniz parametre işaretçisini girin. Parametre aşağıdaki sözdizimine sahiptir:

   ```
   @@parameterName@@
   ```

2. formParam dizesini parametre işaretçilerinin (@@) içine alın:

   ```
   <% Session("lang_pref") = Request.Form("@@formParam@@"); %>
   ```

   Örneğin, sunucu davranışı aşağıdaki kod bloğunu içeriyorsa:

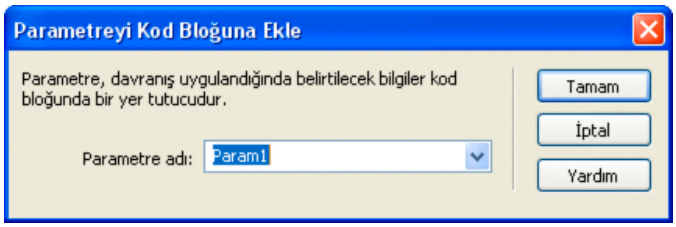
   ```
   <% Session("lang_pref") = Request.Form("Form_Object_Name"); %>
   ```

   Sayfa tasarımcısının Form_Object_Name değerini sağlamasını zorunlu kılmak için dizeyi parametre işaretçilerinin (@@) içine alın:

   ```
   <% Session("lang_pref") = Request.Form("@@Form_Object_Name@@"); %>
   ```

Ayrıca dizeyi vurgulayabilir ve Kod Bloğuna Parametre Ekle düğmesini tıklatabilirsiniz. Parametre adını girin ve Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver uygulaması, vurgulanan dizenin her örneğini, belirtilen ve parametre işaretçileri içine alınan belirtilen parametre adı ile değiştirir.

Dreamweaver uygulaması, oluşturduğu iletişim kutusundaki kontrolleri etiketlemek için parametre işaretçileri içine aldığınız dizeleri kullanır (aşağıdaki yordama bakın). Önceki örnekte Dreamweaver uygulaması iletişim kutusunu aşağıdaki etiketle oluşturur:



Not: *Sunucu davranışındaki parametre adlarında boşluk olamaz. Bu nedenle, iletişim kutusu etiketlerinde boşluk olamaz. Etikete boşluklar eklemek istiyorsanız oluşturulan HTML dosyasını düzenleyebilirsiniz.*

Sunucu davranışınız için parametre değer istemek üzere iletişim kutusu oluşturma

1. Sunucu Davranışı Oluşturucu'da İleri'yi tıklatın.
2. İletişim kutusu kontrollerinin görüntülenme sırasını değiştirmek için bir parametre seçin ve yukarı ve aşağı okları tıklatın.
3. Parametrenin kontrolünü değiştirmek için parametreyi seçin ve Gösterme Biçimi sütununda başka bir kontrol seçin.
4. Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması, tanımladığınız tasarımcı tarafından sağlanan her parametre için etiketli bir kontrole sahip bir iletişim kutusu oluşturur.

İletişim kutusunu görüntüleme

❖ Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden özel sunucu davranışınızı seçin.

Sunucu davranışı için oluşturduğunuz iletişim kutusunu düzenleme

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Sunucu Davranışlarını Düzenle'yi seçin.
2. Listeden sunucu davranışınızı seçin ve Aç'ı tıklatın.
3. İleri'yi tıklatın.

   Kodunuzda tanımladığınız tüm sunucu tasarımcı tarafından sağlanmış parametreleri listeleyen bir iletişim kutusu açılır.
4. İletişim kutusu kontrollerinin görüntülenme sırasını değiştirmek için bir parametre seçin ve yukarı ve aşağı okları tıklatın.
5. Parametrenin kontrolünü değiştirmek için parametreyi seçin ve Gösterme Biçimi sütununda başka bir kontrol seçin.
6. Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Sunucu davranışlarını düzenleme ve değiştirme

Sunucu Davranışı Oluşturucu ile oluşturulan ve Dreamweaver Exchange web sitesinden diğer üçüncü taraf geliştiricilerinden indirdiğiniz sunucu davranışları dahil tüm sunucu davranışlarını düzenleyebilirsiniz.

Sayfaya sunucu davranışı uygular ve daha sonra davranışı Dreamweaver uygulamasında düzenlerseniz, eski davranışın örnekleri artık Sunucu Davranışları panelinde görünmez. Sunucu Davranışları paneli, sayfada bilinen sunucu davranışlarının kodu ile eşleşen kodu arar. Sunucu davranışının kodu değişirse, panel o sayfada davranışın önceki sürümlerini tanımaz.

Davranışın eski ve yeni sürümlerini panelde saklama

❖ Sunucu Davranışları panelindeki (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın, Yeni Sunucu Davranışı'nı seçin ve eski sunucu davranışının bir kopyasını oluşturun.

Sunucu Davranışı Oluşturucu ile oluşturulan sunucu davranışının kodunu düzenleme

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Sunucu Davranışlarını Düzenle'yi seçin.

   Sunucu Davranışlarını Düzenle iletişim kutusunda geçerli sunucu teknolojisi için tüm davranışlar görüntülenir.
2. Sunucu davranışını seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Uygun kod bloğunu seçin ve kodu, parametre işaretlerini veya sayfaya eklenecek kod bloğunun konumunu değiştirin.
4. Değiştirilen kod tasarımcı tarafından sağlanan herhangi bir parametre içermiyorsa Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması sunucu davranışını iletişim kutusu olmadan yeniden oluşturur. Yeni sunucu davranışı, Sunucu Davranışları panelinin Artı (+) açılır menüsünde görünür.
5. Değiştirilen kod tasarımcı tarafından sağlanan parametreler içeriyorsa İleri'yi tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması size eskisinin üzerine yazan yeni bir iletişim kutusu oluşturmak isteyip istemediğinizi sorar. Değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması sunucu davranışının EDML dosyasındaki tüm değişiklikleri kaydeder.

Başa dön

Kodlama yönergeleri

Genel olarak sunucu davranışınızın kodu kompakt ve güçlü olmalıdır. Web uygulaması geliştiricileri sayfalarına eklenen kod hakkında çok hassastır. Belge türünün dili (ColdFusion, JavaScript, VBScript veya PHP) için genel olarak kabul edilmiş kodlama uygulamalarını kullanın. Yorum yazarken kodu anlaması gereken web ve etkileşim tasarımcıları veya diğer web uygulaması geliştiricileri gibi farklı teknik kesimleri göz önünde bulundurun. Kodun amacını doğru şekilde açıklayan yorumları ve kodu sayfaya eklemek için özel yönergeleri dahil edin.

Sunucu davranışları oluştururken aşağıdaki kodlama yönergelerini aklınızda tutun:

Hata denetimi Önemli bir gereksinimdir. Sunucu davranışının kodu hata durumlarını sorunsuz şekilde işleyebilmelidir. Her türlü olasılığı öngörmeye çalışın. Örneğin, bir parametre isteği başarısız olduysa ne olacak? Peki ya bir sorgudan hiçbir kayıt döndürülmediyse?

Benzersiz adlar Kodunuzun net bir şekilde tanımlanabilmesine ve varolan kodla ad çakışmalarının önlenmesine yardımcı olur. Örneğin, sayfanız

hideLayer() adlı bir işlev ve ERROR_STRING adlı bir global değişken içeriyorsa ve sunucu davranışınız da bu adları kullanan bir kod ekliyorsa, sunucu davranışı varolan kodla çakışabilir.

Kod önekleri Sayfada kendi çalışma zamanı işlevlerinizi ve global değişkenlerinizi tanımlayabilmenizi sağlar. Burada bir yöntem adınızın baş harflerini kullanmaktır. Yalnızca Dreamweaver kullanımı için ayrıldığından hiçbir zaman MM_ önekini kullanmayın. Dreamweaver, yazdığınız herhangi bir kodla çakışmasını önlemek için tüm işlevlerin ve genel değişkenlerin başına MM_ önekini koyar.

```
var MM_ERROR_STRING = "...";
function MM_hideLayer() {
```

Benzer kod bloklarından kaçınma Yazdığınız kodun diğer bloklardaki koda çok benzememesi için. Kod bloğu sayfadaki bir kod bloğuna çok fazla benziyorsa, Sunucu Davranışları paneli birinci kod bloğunu yanlışlıkla ikinci kod bloğunun bir örneği olarak (veya tam tersi) tanımlayabilir. Bunun basit bir çözümü kod bloğuna çözüm ekleyerek bloğu daha benzersiz kılmaktır.

Başa dön

Sunucu davranışlarını test etme

Dreamweaver Exchange oluşturduğunuz her sunucuda aşağıdaki testleri gerçekleştirmenizi önerir:

- Davranışı Sunucu Davranışları panelinden uygulayın. İletişim kutusu varsa her alana geçerli değerler girin ve Tamam'ı tıklatın. Davranış uygulandığında hata oluşmadığını doğrulayın. Sunucu davranışı için çalışma zamanı kodunun Kod denetçisinde göründüğünü doğrulayın.
- Sunucu davranışını yeniden uygulayın ve iletişim kutusunun her alanına geçersiz veriler girin. Alanı boş bırakmayı, büyük veya negatif sayılar kullanmayı, geçersiz karakterler kullanmayı (/, ?, :, * vb.) sayı alanlarında harf kullanmayı deneyin. Geçersiz verileri işlemek için form doğrulama yordamları yazabilirsiniz (doğrulama yordamları, bu kitabın kapsamının dışında olan elle kodlamayı içerir).

  Sunucu davranışınızı sayfaya başarıyla uyguladıktan sonra aşağıdakini doğrulayın:

- Sunucu davranışı adının sayfaya eklenen davranışlar listesinde göründüğünden emin olmak için Sunucu Davranışları panelini denetleyin.
- Geçerliyse, sunucu tarafındaki komut dosyası simgelerinin sayfada göründüğünü doğrulayın. Genel sunucu tarafı simgeleri altın kalkanlardır. Simgeleri görmek için Görünmez Öğeler'i etkinleştirin (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler).
- Kod görünümünde (Görünüm > Kod) hiçbir geçersiz kodun oluşturulmadığını doğrulayın.

  Ayrıca, sunucu davranışınız veritabanıyla bağlantı kuran belgeye kod ekliyorsa, belgeye eklene kodu test etmek için bir test veritabanı oluşturun. Farklı veri kümeleri ve farklı veri kümesi boyutları üreten sorgular tanımlayarak bağlantıyı doğrulayın.

  Son olarak sayfayı sunucuya yükleyin ve bir tarayıcıda açın. Sayfanın HTML kaynak kodunu görüntüleyin ve sunucu tarafındaki komut dosyaları tarafından geçersiz bir HTML oluşturulmadığını doğrulayın.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Sayfalara dinamik içerik ekleme

Dinamik içerik ekleme hakkında
Dinamik metin hakkında
Metni dinamik yapma
Görüntüleri dinamik yapma
HTML niteliklerini dinamik yapma
ActiveX, Flash ve diğer nesne parametrelerini dinamik yapma

Başa dön

Dinamik içerik ekleme hakkında

Bir veya daha çok dinamik içerik kaynağı tanımladığınızda, kaynakları sayfaya dinamik içerik eklemek için kullanabilirsiniz. İçerik kaynakları kayıt kümesinde bir sütunu, HTML formu tarafından gönderilen bir değeri, sunucu nesnesinin içerdiği değeri veya diğer verileri içerebilir.

Dreamweaver uygulamasında dinamik içeriği web sayfasında veya onun HTML kaynak kodunda hemen hemen istediğiniz her yere yerleştirebilirsiniz. Ekleme noktasına dinamik içerik ekleyebilir, metin dizesini değiştirebilir veya bunu bir HTML niteliği olarak ekleyebilirsiniz. Örneğin, dinamik içerik bir görüntünün src özelliğini ya da bir form alanının değer niteliğini tanımlayabilir.

Veri Bağlantıları panelinde bir içerik kaynağı seçerek sayfaya dinamik içerik ekleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulaması, sayfa tarayıcı tarafından istendiğinde sayfanın sunucuya verileri içerik kaynağından sayfanın HTML koduna aktarması talimatını veren koduna bir sunucu tarafı komut dosyası ekler.

Belirli bir sayfa öğesini dinamik yapmak için genellikle birden çok yol bulunur. Örneğin, bir görüntüyü dinamik yapmak için Veri Bağlantıları panelini, Özellik denetimini veya Ekle menüsündeki Görüntü komutunu kullanabilirsiniz.

Varsayılan olarak HTML sayfasında bir seferde sadece tek kayıt görüntülenebilir. Kayıt kümesindeki diğer kayıtları görüntülemek için kayıtlarda tek tek ilerlemek üzere bir bağlantı ekleyebilir veya tek sayfada birden çok kayıt görüntülemek için bir yinelenen bölge oluşturabilirsiniz.

Başa dön

Dinamik metin hakkında

Dinamik metin mevcut metne veya ekleme noktasına uygulanan her türlü metin formatlamasını benimser. Örneğin, bir Basamaklama Stil Sayfası (CSS) stili seçilen metni etkiliyorsa, bunun yerine geçen dinamik içerik de bu stilden etkilenebilir. Dreamweaver metin formatlama araçlarından herhangi birini kullanarak dinamik içeriğin metin formatını ekleyebilir veya değiştirebilirsiniz.

Ayrıca dinamik metne veri formatı da uygulayabilirsiniz. Örneğin, verileriniz tarihlerden oluşuyorsa, ABD'li ziyaretçiler için 04/17/00 veya Kanadalı ziyaretçiler için 17/04/00 gibi belirli bir tarih formatı belirtebilirsiniz.

Başa dön

Metni dinamik yapma

Mevcut metni dinamik metinle değiştirebilir veya dinamik metni sayfada belirli bir ekleme noktasına yerleştirebilirsiniz.

Dinamik metin ekleme

1. Tasarım görünümünde sayfadan metin seçin veya dinamik metni eklemek istediğiniz yeri tıklatın.
2. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) içerik kaynağını listeden seçin. Kayıt kümesi seçerseniz, istediğiniz sütunu kayıt kümesinde belirtin.

   İçerik kaynağı düz metin (ASCII metni) içermelidir. Düz metin HTML içerir. Listede içerik kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen içerik kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir içerik kaynağı tanımlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın.
3. (İsteğe Bağlı) Metin için veri formatı seçin.
4. Ekle'yi tıklatın veya içerik kaynağını sayfaya sürükleyin.

   Dinamik bir içerik yer tutucusu görüntülenir. (Sayfada metin seçtiyseniz metin seçiminin yerini yer tutucu alır.) Kayıt kümesi içeriğinin yer tutucusu {KayıtKümesiAdı.SütunAdı} sözdizimini kullanır ve burada KayıtKümesi kayıt kümesinin adı, SütunAdı ise kayıt kümesinden seçtiğiniz sütunun adıdır.

   Bazen dinamik metin için yer tutucuların uzunluğu Belge penceresinde sayfanın mizanpajını bozar. Sonraki konuda açıklandığı gibi yer tutucu olarak boş süslü ayraçlar kullanarak bu sorunu çözebilirsiniz.

Dinamik metin için yer tutucular görüntüleme

1. Düzen > Tercihler > Görünmez Öğeler (Windows) seçeneklerini veya Dreamweaver > Tercihler > Görünmez Öğeler (Macintosh)

seçeneklerini belirleyin.

2. Dinamik Metni Farklı Göster iletişim kutusunda { } seçeneğini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Görüntüleri dinamik yapma

Sayfanızdaki görüntüleri dinamik yapabilirsiniz. Örneğin, hayır amaçlı bir açık artırmada satılacak eşyaları sergileyen bir sayfa tasarladığınızı varsayalım. Her sayfada tek bir eşyanın açıklama metni ve fotoğrafı yer alır. Sayfanın genel mizanpajı her eşya için aynı kalır, ancak fotoğraf (ve açıklama metni) değişebilir.

1. Sayfa Tasarım görünümünde açıkken (Görünüm > Tasarım), ekleme noktasını fotoğrafın sayfada görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Ekle > Görüntü'yü seçin.

   Görüntü Kaynağını Seç iletişim kutusu görünür.

3. Veri Kaynakları seçeneğini (Windows) veya Veri Kaynağı düğmesini (Macintosh) tıklatın.

   İçerik kaynaklarının listesi görüntülenir.

4. Listeden bir içerik kaynağı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   İçerik kaynağı, görüntü dosyalarınıza yollar içeren bir kayıt kümesi olmalıdır. Sitenizin yapısına bağlı olarak yollar mutlak, belge görece veya kök görece olabilir.

   Not: *Dreamweaver uygulaması şu anda veritabanında depolanan ikili görüntüleri desteklememektedir.*

   Listede kayıt kümesi görünmüyorsa veya kullanılabilen kayıt kümeleri gereksinimlerinizi karşılamıyorsa yeni bir kayıt kümesi tanımlayın.

Başa dön

HTML niteliklerini dinamik yapma

HTML niteliklerini verilere bağlayarak sayfanın görünümünü dinamik olarak değiştirebilirsiniz. Örneğin, tablonun arka plan niteliğini kayıt kümesindeki bir alana bağlayarak, tablo görüntüsünün arka planını değiştirebilirsiniz.

Veri Bağlantıları paneli veya Özellik denetimi ile HTML niteliklerini bağlayabilirsiniz.

HTML niteliklerini Veri Bağlantıları paneli ile dinamik yapma

1. Pencere > Veri Bağlantıları seçeneğini belirleyerek Veri Bağlantıları panelini açın.
2. Veri Bağlantıları panelinde kullanmak istediğiniz veri kaynağının bulunduğundan emin olun.

   İçerik kaynağı, bağlamak istediğiniz HTML niteliği için uygun olan veriler içermelidir. Listede içerik kaynakları görünmüyorsa veya kullanılabilen içerik kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir veri kaynağı tanımlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın.

3. Tasarım görünümünde bir HTML nesnesi seçin.

   Örneğin, HTML tablosu seçmek için tablonun içini tıklatın ve Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide <table> etiketini tıklatın.

4. Veri Bağlantıları panelinde içerik kaynağını listenizden seçin.
5. Buraya Bağla kutusunda açılır menüden bir HTML niteliği seçin.
6. Bağla'yı tıklatın.

   Sayfanın uygulama sunucusundaki bir sonraki çalışmasında, veri kaynağının değeri HTML niteliğine atanır.

HTML niteliklerini Özellik denetimi ile dinamik yapma

1. Tasarım görünümünde bir HTML nesnesi seçin ve Özellik denetimini açın (Pencere > Özellikler).

   Örneğin, HTML tablosu seçmek için tablonun içini tıklatın ve Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide <table> etiketini tıklatın.

2. Dinamik içerik kaynağını HTML niteliğine nasıl bağladığınız niteliğin konumuna bağlıdır.
   - Bağlamak istediğiniz niteliğin yanında, Özellik denetiminin içinde bir klasör simgesi varsa, dosya seçim iletişim kutusu açmak için klasör simgesini tıklatın; ardından veri kaynaklarının listesini görüntülemek için Veri Kaynakları seçeneğini tıklatın.
   - Bağlamak istediğiniz niteliğin yanında bir klasör yoksa, denetimin sol tarafındaki Liste sekmesini (iki sekmeden aşağıda olanı) tıklatın.

     Özellik denetiminin Liste görünümü açılır.

   - Bağlamak istediğiniz nitelik Liste görünümünde yoksa, Artı (+) düğmesini tıklatın; ardından niteliğin adını girin veya küçük ok düğmesini tıklatın ve niteliği açılır menüden seçin.
3. Niteliğin değerini dinamik yapmak için niteliği tıklatın; ardından nitelik satırının sonundaki şimşek simgesini veya klasör simgesini tıklatın.

   Şimşek simgesini tıklattıysanız, veri kaynaklarının listesi görünür.

   Klasör simgesini tıklattıysanız, dosya seçim iletişim kutusu görünür. İçerik kaynaklarının listesini görüntülemek için Veri Kaynakları seçeneğini belirleyin.

4. İçerik kaynakları listesinden bir içerik kaynağı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   İçerik kaynağı, bağlamak istediğiniz HTML niteliği için uygun olan veriler içermelidir. Listede içerik kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen içerik kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir içerik kaynağı tanımlayın.

   Sayfanın uygulama sunucusundaki bir sonraki çalışmasında, veri kaynağının değeri HTML niteliğine atanır.

Başa dön

ActiveX, Flash ve diğer nesne parametrelerini dinamik yapma

ActiveX, Flash, Shockwave, Director ve Generator nesnelerinin parametrelerinin yanı sıra Java uygulamalarının ve eklentilerinin de parametrelerini dinamik yapabilirsiniz.

Başlamadan önce kayıt kümenizdeki alanların bağlamak istediğiniz nesne parametreleri için doğru verileri içerdiğinden emin olun.

1. Tasarım görünümünde sayfadan bir nesne seçin ve Özellik denetimini açın (Pencere > Özellikler).
2. Parametreler düğmesini tıklatın.
3. Parametreniz listede görünmezse, Artı (+) düğmesini tıklatın ve Parametre sütununa bir parametre adı girin.
4. Parametrenin Değer sütununu tıklatın ve ardından dinamik değeri belirtmek için şimşek simgesini tıklatın.

   Veri kaynaklarının listesi görüntülenir.

5. Listeden bir veri kaynağı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Veri kaynağı, bağlamak istediğiniz nesne parametresi için uygun olan veriler içermelidir. Listede veri kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen veri kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir veri kaynağı tanımlayın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

ColdFusion formları oluşturma

ColdFusion formları hakkında
ColdFusion geliştirmelerini etkinleştirme
ColdFusion formları oluşturma
ColdFusion form kontrolleri ekleme
ColdFusion metin alanları ekleme
ColdFusion gizli alanları ekleme
ColdFusion metin bölgeleri ekleme
ColdFusion düğmeleri ekleme
ColdFusion onay kutuları ekleme
ColdFusion radyo düğmeleri ekleme
ColdFusion seçim kutuları ekleme
ColdFusion görüntü alanları ekleme
ColdFusion dosya alanları ekleme
ColdFusion tarih alanları ekleme
ColdFusion form kontrollerini değiştirme
ColdFusion form verilerini doğrulama

ColdFusion formları hakkında

Başa dön

ColdFusion formları, form verilerini doğrulamak için birçok yerleşik mekanizma sunar. Örneğin, kullanıcının geçerli bir tarih girip girmediğini kontrol edebilirsiniz. Bazı form kontrolleri ek özelliklere sahiptir. Birçoğunun HTML karşılıkları yoktur ve diğerleri veri kaynaklarından kontrolü dinamik olarak doldurmayı doğrudan destekler.

Dreamweaver, ColdFusion MX 7 veya daha yeni ürünleri geliştirme sunucusu olarak kullanan ColdFusion geliştiricileri için bir dizi iyileştirme sunar. Bu iyileştirmeler arasında, hızlı bir şekilde ColdFusion formları geliştirip özelliklerini ayarlayabilmeniz için Ekle paneli düğmeleri, menü öğeleri ve Özellik denetçileri bulunur. Ayrıca sitenin ziyaretçileri tarafından verilen bilgileri doğrulayan kod da üretebilirsiniz. Örneğin bir kullanıcının verdiği e-posta adresinde @ simgesinin olup olmadığını veya zorunlu bir alanın belirli bir türde bir değer içerip içermediğini denetleyebilirsiniz.

ColdFusion geliştirmelerini etkinleştirme

Başa dön

Bu iyileştirmelerden bazıları ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayarı Dreamweaver için bir test sunucusu olarak tanımlamanızı gerektirir. Örneğin form kontrollerinin Özellik denetçileri yalnızca doğru test sunucularını belirlerseniz kullanılabilir.

Bir test sunucusunu yalnızca bir kez tanımlarsınız. Dreamweaver daha sonra test sunucusu sürümünü otomatik olarak algılar ve ColdFusion'ın olduğunu saptarsa iyileştirmeleri kullandırır.

1. Şimdiye dek yapmadıysanız, ColdFusion projeniz için bir Dreamweaver sitesi tanımlayın.
2. Site > Siteleri Yönet'i seçin, listeden sitenizi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Sunucular kategorisini seçin ve ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayarı Dreamweaver siteniz için test sunucusu olarak belirtin. Geçerli bir Web URL'si belirttiğinizden emin olun.
4. Herhangi bir ColdFusion belgesi açın.

   Dreamweaver çalışma alanında bir ColdFusion belgesi açıncaya dek herhangi bir belirgin değişiklik görmeyeceksiniz.

ColdFusion formları oluşturma

Başa dön

Hızlı bir şekilde ColdFusion formları oluşturup özelliklerini ayarlayabilmek için bir dizi Ekle paneli düğmesini, menü öğesini ve Özellik denetçisini kullanabilirsiniz.

Not: *Bu iyileştirmeler yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Bir ColdFusion sayfası açın ve ekleme noktasını ColdFusion formunun görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFForm > CFForm'u seçin veya Ekle panelinden CFForm kategorisini seçin ve CF Formu simgesini tıklatın.

   Dreamweaver boş bir ColdFusion formu ekler. Tasarım görünümünde form noktalı kırmızı çizgi ile gösterilir. Bu dış hattı görmezseniz, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçmeyi unutmayın.
3. Formun seçildiğinden emin olun, sonra aşağıdaki form özelliklerinden istediğinizi ayarlamak için Özellik denetçisini kullanın.
   CFForm Formun adını belirler.

Eylem Form gönderildiğinde işlenecek ColdFusion sayfasının adını belirtmenize izin verir.

Yöntem Tarayıcının form verilerini sunucuya göndermek için kullandığı yöntemi tanımlamanıza izin verir:

POST Verileri HTTP post yöntemiyle gönderir; bu yöntem verileri sunucuya ayrı bir mesaj olarak gönderir.

GET Verileri HTTP get yöntemiyle göndererek form alanı içeriğini URL sorgu dizesine yerleştirir.

Hedef cfform etiketinin hedef niteliğinin değerini değiştirmenize izin verir.

Kodlama Türü Form verilerini aktarmak için kullanılan kodlama yöntemini belirtir.
Not: *Bununla kastedilen karakter kodlaması değildir. Bu nitelik formu sunucuya (yöntemin değeri postolduğunda) göndermek için kullanılan içerik türünü belirtir. Niteliğin varsayılan değeri application/x-www-form-urlencoded dizesidir.*

Format Ne tür form oluşturulduğunu belirler:

HTML Bir HTML formu üretir ve istemciye gönderir. cfgrid ve cftree alt kontrolleri Flash veya aplet formatında olabilir.

Flash Bir Flash formu üretir ve istemciye gönderir. Tüm kontroller Flash formatındadır.

XML XForms XML üretir ve sonuçları bir değişkende ColdFusion form adı ile gönderir. İstemciye hiçbir şey göndermez. cfgrid ve cftree alt kontrolleri Flash veya aplet formatında olabilir.

Stil Form için bir stil belirlemenize izin verir. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Flash/XML Cildi Çıktıya stil kazandırmak için bir hale rengi belirtmenize izin verir. Tema vurgulanan ve seçilen öğeler için kullanılan rengi belirler.

Verileri Koru Form kendini gönderdiğinde ilk kontrol değerlerinin yerine gönderilen değerlerin geçip geçmeyeceğini belirler.

- False ise kontrol etiketi niteliklerinde belirtilen değerler kullanılır.
- True ise gönderilen değerler kullanılır.

Komutu dizisi kaynağı Etiket ve alt etiketleri tarafından kullanılan istemci tarafı kodunu içeren JavaScript dosyasının web köküne göre URL'sini belirtir. Bu nitelik dosya varsayılan konumda değilse yararlıdır. Bu nitelik /CFIDE dizinine erişimi engelleyen bazı barındırma ortamlarında ve yapılandırmalarında zorunlu olabilir. Varsayılan konum ColdFusion Administrator'da ayarlanır; varsayılan değeri /CFIDE/scripts/cfform.js dizesidir.

Arşiv cfgrid, cfslider ve cftree aplet kontrollerinin indirilebilir Java sınıflarının URL'sidir. Varsayılan konum değeri /CFIDE/classes/cfapplets.jar dizesidir.

Yükseklik Formun yüksekliğini belirler.

Genişlik Formun genişliğini belirler.

cfform için Etiket Düzenleyici'yi göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

4. ColdFusion form kontrollerini ekleyin.

   Ekleme noktasını ColdFusion form kontrolünün ColdFusion formunda görünmesini istediğiniz yere koyun, sonra kontrolü Ekle menüsünden (Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFFormu) veya Ekle panelindeki CFFormu kategorisinden seçin.

5. Zorunluysa kontrolün özelliklerini Özellik denetçisi ile belirleyin.

   Kontrolün Tasarım görünümünde seçildiğinden emin olun, sonra özellikleri Özellik denetçisinde ayarlayın. Özellikler hakkında daha fazla bilgi için Özellik denetçisindeki Yardım simgesini tıklatın.

6. ColdFusion formunun yerleşimini ayarlayın.

   Bir HTML tabanlı form oluşturuyorsanız, formlarınızı formatlamak için satır, paragraf, önceden formatlanmış metin veya tablo kullanabilirsiniz. Bir ColdFusion formunun içine başka bir ColdFusion formu koyamazsınız (yani etiketleri üst üste getiremezsiniz), ancak bir sayfaya birden fazla ColdFusion formu katabilirsiniz.

   Flash tabanlı bir form oluşturuyorsanız, formunuzun yerleşimi için Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) stillerini kullanın. ColdFusion formdaki her tür HTML kodunu yoksayar.

   ColdFusion form alanlarını, kullanıcıların neyi yanıtladıklarını anlamalarına yardımcı olmak için yanlarına açıklayıcı metinler koymayı unutmayın. Örneğin kullanıcının adını istemek için yanına "Adınızı buraya yazın" ifadesini koyun.

Başa dön

ColdFusion form kontrolleri ekleme

Bir ColdFusion formuna hızlı bir şekilde ColdFusion kontrolleri eklemek için Ekle panelini veya Ekle menüsünü kullanın. Bir ColdFusion formuna kontroller eklemek için önce boş bir form oluşturmanız gerekir.

Not: *Bu iyileştirmeler yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Tasarım görünümünde ekleme noktasını form dış hattının içine koyun.
2. Kontrolü, Ekle menüsünden (Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFFormu) veya Ekle panelindeki CFFormu kategorisinden seçin.
3. Sayfadaki kontrolü tıklatarak seçin ve ardından Özellik denetçisinde özelliklerini ayarlayın.

Belirli kontrollerin özellikleri hakkında daha fazla bilgi için kontrollerle ilgili konulara bakın.

Başa dön

ColdFusion metin alanları ekleme

Bir ColdFusion metin veya şifre alanını formunuza görsel olarak ekleyebilir, sonra seçeneklerini belirleyebilirsiniz.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

Görsel olarak bir ColdFusion metin alanı ekleme

1. Tasarım görünümünde ekleme noktasını form dış hattının içine koyun.
2. Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Metin Alanı simgesini tıklatın veya Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFForm > CFtextfield öğesini seçin.

   Formda bir metin belirir.
3. Metin alanını seçin ve Özellik denetiminde özelliklerini ayarlayın.
4. Metin alanına bir etiket koymak için sayfada yanına tıklatıp etiket metnini girin.

Görsel olarak bir şifre alanı ekleme

1. Bir metin alanı eklemek için önceki yordamdaki 1. ve 2. adımları tekrarlayın.
2. Eklenen metin alanını, Özellik denetçisini göstermek için seçin.
3. Özellik denetçisindeki Metin Modu açılır menüsünden Şifre değerini seçin.

CFTextField seçenekleri (ColdFusion)

Bir ColdFusion metin veya şifre alanının seçeneklerini belirlemek için CFTextField Özellik denetçisinde şu seçeneklerden birini belirleyin:

CFtextfield <cfinput> etiketinin id niteliğini belirler.
Değer Sayfa bir tarayıcıda ilk açıldığında alanda gösterilecek metni belirlemenize izin verir. Bu bilgi, statik veya dinamik olabilir.
Dinamik bir değer belirlemek için Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın ve Dinamik Veri iletişim kutusunda bir kayıt kümesi sütunu seçin. Kayıt kümesi sütunu, forma bir tarayıcıda baktığınızda metin alanının değerini sağlar.

Metin Modu Standart metin giriş alanı ve şifre giriş alanı arasında geçiş yapmanıza izin verir. Bu kontrol tarafından değiştirilen nitelik type'dır.
Salt Okunur Gösterilen metni salt okunur yapmanıza izin verir.
Maksimum Uzunluk Metin alanının kabul ettiği maksimum karakter sayısını belirler.
Maske İstek metniniz için bir maske belirlemenize izin verir. Bu özelliği kullanıcı girişini doğrulamak için kullanırsınız. Maske formatı A, 9, X ve ? karakterlerinden oluşur.
Not: *Mask niteliği cfinput type="şifre" etiketi için yoksayılır.*
Doğrula Geçerli alanın doğrulama türünü belirler.
Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.
Etiket Metin alanı için bir etiket belirlemenize izin verir.
Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.
Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.
Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.
Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir.
Zorunlu Metin alanında form sunucuya gönderilmeden önce metin olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.
Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Başa dön

ColdFusion gizli alanları ekleme

Formunuza bir ColdFusion gizli alanını görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Gizli alanları kullanıcının girmediği bilgileri saklamak ve göndermek için kullanın. Bu bilgiler kullanıcıdan gizlenir.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Tasarım görünümünde ekleme noktasını form dış hattının içine koyun.
2. Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Gizli Alan simgesini tıklatın.

   ColdFusion formunda bir işaret belirir. İşareti görmüyorsanız, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.
3. Sayfada gizli alanı seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Cfhiddenfield Gizli alan için benzersiz bir isim belirtmenize izin verir.

   Değer Gizli alan için bir değer belirlemenize izin verir. Bu veri, statik veya dinamik olabilir.

   Dinamik bir değer belirlemek için Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın ve Dinamik Veri iletişim kutusunda bir kayıt kümesi sütunu seçin. Kayıt kümesi sütunu, forma bir tarayıcıda baktığınızda metin alanının değerini sağlar.

Doğrula Geçerli alanın doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Kontrol için bir etiket belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Zorunlu Gizli alanda, form sunucuya gönderilmeden önce veri olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Başa dön

ColdFusion metin bölgeleri ekleme

Formunuza bir ColdFusion metin bölgesini görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Metin bölgesi, birden çok satırlı metin içeren bir giriş öğesidir.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Ekleme noktasını form ana hattının içine yerleştirin.
2. Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Metin Bölgesi simgesini tıklatın.

   ColdFusion formunda bir metin bölgesi belirir.
3. Sayfada metin alanını seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Cftextarea Kontrol için benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

   Karakter Genişliği Satır başına karakter sayısını belirlemenize izin verir.

   Sayı Satırları Metin bölgesinde gösterilecek satır sayısını belirlemenize izin verir.

   Sarma Kullanıcıların girdiği metnin nasıl sarılmasını istediğinizi belirtmenize izin verir.

   Zorunlu Kullanıcının alana veri girmesi gerekip (işaretli) gerekmediğini (işaretsiz) belirtmenize izin verir.

   İlk Değer Sayfa bir tarayıcıda ilk açıldığında metin bölgesinde gösterilecek metni belirtmenize izin verir.

   Doğrula Alanın doğrulama türünü belirler.

   Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

   Etiket Kontrol için bir etiket belirtmenize izin verir.

   Stil Kontrol için bir stil belirlemenize izin verir. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

   Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

   Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

   Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.
4. Metin bölgesine bir etiket koymak için, içine tıklatıp etiket metnini girin.

Başa dön

ColdFusion düğmeleri ekleme

Formunuza bir ColdFusion düğmesini görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. ColdFusion düğmeleri ColdFusion form işlemlerini kontrol eder. Düğmeler ColdFusion form verilerini sunucuya göndermek veya ColdFusion formunu sıfırlamak için kullanılır. Standart ColdFusion düğmeleri tipik olarak Teslim, Sıfırlar veya Gönder diye etiketlenir. Ayrıca komut dizisinde tanımladığınız başka işlemden geçirme işleri atayabilirsiniz. Örneğin düğme seçili öğelerin maliyetini atanan değerleri esas alarak hesaplayabilir.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Ekleme noktasını ColdFusion formunun dışhattı içine yerleştirin.
2. Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Düğme simgesini tıklatın.

   ColdFusion formunda bir düğme belirir.
3. Sayfada düğmeyi seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cfbutton Kontrol için benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Eylem Oluşturulacak düğme türünü belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Diğer özellikler ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Başa dön

ColdFusion onay kutuları ekleme

Formunuza bir ColdFusion onay kutusunu görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Onay kutularını, kullanıcıların bir dizi seçenekten birden çoğunu seçebilmesi için kullanın.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Ekleme noktasını form ana hattının içine yerleştirin.
2. Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Onay Kutusu simgesini tıklatın.

   ColdFusion formunda bir onay kutusu belirir.
3. Sayfada onay kutusunu seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Cfcheckbox Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

   Denetlenen Değer Kullanıcı işaretlerse onay kutusunun döndüreceği değeri belirtmenize izin verir.

   İlk Durum Sayfa tarayıcıda ilk açıldığında onay kutusunun işaretli mi işaretsiz mi olacağını belirtmenize izin verir.

   Doğrula Onay kutusunun doğrulama türünü belirler.

   Doğrulama Anı Onay kutusunun ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

   Etiket Onay kutusu için bir etiket belirtmenize izin verir.

   Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

   Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

   Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

   Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

   Zorunlu Onay kutusu, form sunucuya teslim edilmeden önce işaretli olmasının gerekli olup olmadığına belirtmenize izin verir.

   Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.
4. Onay kutusunu etiketlemek için, sayfada onay kutusunun yanına tıklatın ve etiket metnini girin.

Başa dön

ColdFusion radyo düğmeleri ekleme

Formunuza bir ColdFusion radyo düğmesini görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Radyo düğmelerini, kullanıcıların bir dizi seçenekten yalnızca bir tanesini seçmelerini istediğinizde kullanın. Radyo düğmeleri tipik olarak gruplar halinde kullanılır. Gruptaki tüm radyo düğmeleri aynı ada sahip olmalıdır.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Ekleme noktasını form ana hattının içine yerleştirin.
2. Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFForm > CFradiobutton öğesini seçin.

   ColdFusion formunda bir radyo düğmesi belirir.
3. Sayfada radyo düğmesini seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Cfradiobutton Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

   Denetlenen Değer Kullanıcı işaretlerse radyo düğmesinin döndüreceği değeri belirtmenize izin verir.

   İlk Durum Sayfa tarayıcıda ilk açıldığında radyo düğmesinin işaretli mi işaretsiz mi olacağını belirtmenize izin verir.

   Doğrula Radyo düğmesinin doğrulama türünü belirler.

   Doğrulama Anı Radyo düğmesinin ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

   Etiket Radyo düğmesi için bir etiket belirtmenize izin verir.

   Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

   Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında

yoksayılır.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Zorunlu Radyo düğmesi, form sunucuya teslim edilmeden önce işaretlenmesi gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

4. Radyo düğmesine bir etiket koymak için, sayfada yanına tıklatıp etiket metnini girin.

Başa dön

ColdFusion seçim kutuları ekleme

Formunuza bir ColdFusion seçim kutusunu görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Seçim kutusu, ziyaretçinin bir listeden bir veya daha fazla öğe seçmesine izin verir. Seçim kutuları, sınırlı miktarda yeriniz olup birçok kalemi sergilemeniz gerektiğinde yararlıdır. Ayrıca sunucuya döndürülen değerleri kontrol etmek istediğinizde de yararlıdır. Kullanıcıların geçersiz veriler dahil istedikleri şeyi yazabildikleri metin alanlarından farklı olarak bir menünün döndürdüğü değerleri kesin olarak belirleyebilirsiniz.

Bir forma iki tür seçim kutusu ekleyebilirsiniz: kullanıcı tıklattığında "aşağı açılan" bir menü veya kullanıcının içinden seçim yapabileceği, kayan bir liste gösteren bir menü.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Ekleme noktasını form ana hattının içine yerleştirin.
2. Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Seç simgesini tıklatın.

   ColdFusion formunda bir seçim kutusu belirir.

3. Sayfada seçim kutusunu seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Cfselect Kontrol için benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

   Tür Bir açılır menü ile bir liste arasında seçim yapmanıza izin verir. Liste türünü seçerseniz, Liste Yüksekliği ve Birden Çok Liste Seçimine İzin Ver seçenekleri kullanılabilir olur.

   Liste Yüksekliği Liste menüsünde gösterilecek satır sayısını belirtmenize izin verir. Yalnızca liste türünü seçerseniz kullanılabilir.

   Birden Çok Liste Seçimine İzin Ver Kullanıcının listeden aynı anda birden fazla seçim yapıp yapamayacağını belirlemenize izin verir. Yalnızca liste türünü seçerseniz kullanılabilir.

   Değerleri Düzenle Seçim kutusuna seçenek eklemenize, kutudaki seçenekleri düzenlemenize ve kutudan seçenek çıkarmanıza izin veren bir iletişim kutusu açar.

   Başlangıçta Seçili Hangi seçeneğin varsayılan olarak seçildiğini belirtmenize izin verir. Birden Çok Liste Seçimine İzin Ver seçeneğini seçtiyseniz, birden çok seçenek işaretleyebilirsiniz.

   Kayıt Kümesi Listeyi veya menüyü doldurmak için kullanmak istediğiniz ColdFusion sorgusunu belirtmenize izin verir.

   Sütunu Göster Liste öğelerinin ekran etiketlerini veren kayıt kümesi sütununu belirtmenize izin verir. Kayıt kümesi özelliği ile kullanılır.

   Değer Sütunu Liste öğelerinin değerini veren kayıt kümesi sütununu belirtmenize izin verir. Kayıt kümesi özelliği ile kullanılır.

   İlan Etiketi Seçim kutusu için bir etiket belirtmenize izin verir.

   İlan Yüksekliği Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

   İlan Genişliği Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

   Mesaj Zorunlu özelliği Evet olarak ayarlıysa ve kullanıcı formu teslim etmeden önce bir seçim yapmayı ihmal ettiyse gösterilecek mesajı belirtir.

   Zorunlu Form sunucuya teslim edilmeden önce bir menü öğesi seçilmiş olmalı mı, belirtmenize izin verir.

   Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Başa dön

ColdFusion görüntü alanları ekleme

Formunuza bir ColdFusion görüntü alanını görsel olarak ekleyebilir ve seçeneklerini belirleyebilirsiniz. Görüntü alanlarını özel düğmeler yapmak için kullanın.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Tasarım görünümünde ekleme noktasını form dış hattının içine koyun.
2. Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Görüntü Alan simgesini tıklatın. Eklenecek görüntüyü seçmek için göz atın ve Tamam'ı tıklatın. Bunun yerine Kaynak kutusuna görüntü dosyasının yolunu da yazabilirsiniz.

Not: *Görüntü sitenin kök klasörünün dışındaysa, görüntüyü kök klasöre kopyalamanız gerekir. Kök klasörün dışında görüntülere, siteyi yayınladığınızda erişilemeyebilir.*

3. Sayfada görüntü alanını seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Cfimagefield Kontrol için benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

   Kaynak Eklenen görüntünün URL'sini belirtmenize izin verir.

   Alt Görüntü gösterilemediğinde çıkacak bir mesaj belirtmenize izin verir.

   Hizala Resmin hizalamasını belirtmenize izin verir.

   Kenarlık Görüntünün kenarının kalınlığını belirlemenize izin verir.

   Görüntüyü Düzenle Görüntüyü varsayılan görüntü düzenleyicinizde açar.

   Varsayılan bir görüntü düzenleyici tanımlamak için, Düzen > Tercihler > Dosya Türleri / Düzenleyiciler'i seçin. Aksi halde Görüntüyü Düzenle düğmesi hiçbir şey yapmaz.

   Doğrula Görüntü alanının doğrulama türünü belirler.

   Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

   Etiket Radyo düğmesi için bir etiket belirtmenize izin verir.

   Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

   Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

   Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

   Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

   Zorunlu Kontrolde, form sunucuya gönderilmeden önce veri olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

   Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Başa dön

ColdFusion dosya alanları ekleme

Formunuza bir ColdFusion dosya alanını görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Kullanıcıların bilgisayarlarından bir dosya, örneğin bir kelime işlem belgesi veya bir grafik dosyası seçmelerini ve bunu sunucuyu yüklemelerine izin vermek için bir dosya alanı kullanın. Bir ColdFusion dosya alanı diğer metin alanlarına benzer, ancak ayrıca bir Gözat düğmesi vardır. Kullanıcılar yüklemek istedikleri dosyanın yolunu el ile girebilir veya dosyayı bulmak ve seçmek için Gözat düğmesini kullanabilir.

Dosya alanları, tarayıcıdan sunucuya dosya iletmek için POST yöntemini kullanmanızı gerektirir. Dosya formun Eylem kutusunda belirttiğiniz adrese gönderilir. Formunuzda dosya alanı kullanmadan önce sunucu yöneticinize başvurup anonim dosya yüklemelerine izin verildiğinden emin olun.

Dosya alanları ayrıca form kodlamasının multipart/form olarak ayarlanmış olmasını gerektirir. Dreamweaver siz bir dosya kontrolü eklediğinizde bunu otomatik yapar.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Tasarım görünümünde CFForm'u seçerek Özellik denetçisini gösterin.

   Formu hızla seçmek için form dışhattında herhangi bir yere tıklatıp Belge penceresinin en altındaki etiket seçiciden <cfform> etiketini tıklatın.
2. Özellik denetçisinde form yöntemini POST olarak belirleyin.
3. Kodlama türü açılır menüsünden multipart/form-data seçeneğini seçin.
4. Ekleme noktasını form dışhattında dosya alanının görünmesini istediğiniz yere koyun.
5. Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFForm > CFfilefield öğesini seçin.

   Belgede bir dosya alanı belirir.
6. Sayfada dosya alanını seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki özellikleri ayarlayın:
   Cffilefield Kontrol için benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

   Maksimum Uzunluk Dosya yolunda bulunabilecek maksimum karakter sayısını belirtmenize izin verir.

   Doğrula Alanın doğrulama türünü belirler.

   Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

   Etiket Alan için bir etiket belirtmenize izin verir.

   Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

   Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında yoksayılır.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir.

Zorunlu Dosya alanında, form sunucuya gönderilmeden önce veri olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Başa dön

ColdFusion tarih alanları ekleme

Dreamweaver'da bir ColdFusion görsel olarak ekleyememekle birlikte özelliklerini görsel olarak belirleyebilirsiniz. Bir ColdFusion tarih alanı, kullanıcıların açılan bir takvimden bir tarih seçip bunu bir metin alanına eklemelerine izin veren özel bir tür metin alanıdır.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Tasarım görünümünde CFForm'u seçerek Özellik denetçisini gösterin.

   Formu hızla seçmek için form dışhattında herhangi bir yere tıklatıp Belge penceresinin en altındaki etiket seçiciden <cfform> etiketini tıklatın.

2. Özellik denetçisinde formun Format özelliğini Flash olarak belirleyin.

   Tarih alanı kontrolü yalnızca Flash tabanlı ColdFusion formlarında ekrana çizilebilir.

3. Kod görünümüne geçin (Görünüm > Kod) ve aşağıdaki etiketi CFForm açma ve kapama etiketlerinin arasında herhangi bir yere girin:

   ```
   <cfinput name="datefield" type="datefield">
   ```

4. Tasarım görünümüne geçin, sayfada tarih alanını seçin ve ardından Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Cfdatefield Kontrol için benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

   Değer Sayfa bir tarayıcıda ilk açıldığında alanda gösterilecek tarihi belirlemenize izin verir. Bu tarih, statik veya dinamik olabilir.

   Dinamik bir değer belirlemek için Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın ve Dinamik Veri iletişim kutusunda bir kayıt kümesi sütunu seçin. Kayıt kümesi sütunu, forma bir tarayıcıda baktığınızda tarih alanının değerini sağlar.

   Doğrula Alanın doğrulama türünü belirler.

   Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

   Etiket Alan için bir etiket belirtmenize izin verir.

   Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

   Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

   Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

   Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir.

   Zorunlu Tarih alanında, form sunucuya gönderilmeden önce bir değer olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

   Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Başa dön

ColdFusion form kontrollerini değiştirme

ColdFusion form kontrollerinin özelliklerini, ister Tasarım görünümünde ister Kod görünümünde çalışıyor olun, görsel olarak değiştirebilirsiniz.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Tasarım görünümünde form kontrolünü sayfada seçin; Kod görünümünde kontrolün etiketinin içine herhangi bir yere tıklatın.

   Özellik denetçisi form kontrolünün özelliklerini gösterir.

2. Kontrolün özelliklerini Özellik denetçisinde değiştirin.

   Daha fazla bilgi için, Özellik denetçisindeki Yardım düğmesini tıklatın.

3. Daha çok özelliği ayarlamak için Özellik denetçisindeki Etiket Düzenleyiciyi Göster düğmesini tıklatın ve açılan Etiket düzenleyicisinde özellikleri belirleyin.

Başa dön

ColdFusion form verilerini doğrulama

Dreamweaver'da, kullanıcının doğru veri türü girdiğinden emin olmak için belirli alanların içeriğin kontrol eden ColdFusion formları hazırlayabilirsiniz.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. İçinde en az bir giriş alanı ve bir Gönder düğmesi olan bir ColdFusion formu oluşturun. Doğrulamak istediğiniz her ColdFusion alanının benzersiz bir adı olduğundan emin olun.
2. Formda doğrulamak istediğiniz bir alanı seçin.
3. Özellik denetçisinde alanı nasıl doğrulayacağınızı belirtin.

   Her giriş Özellik denetçisinin alt kısmında somut doğrulama kuralları tanımlamanıza yardımcı olan kontroller bulunur. Örneğin belirli bir metin alanında telefon numarası olması gerektiğini belirtmek isteyebilirsiniz. Bunun için Özellik denetçisindeki Değer açılır menüsünden Telefon'u seçin. Ayrıca Doğrulama Anı açılır menüsünden ne zaman doğrulayacağınızı da belirtebilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

Test sunucusu kurma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kayıt silme sayfası oluşturma

Kayıt silme sayfaları hakkında
Silinecek kaydı arama
Silme sayfasına bağlar oluşturma
Silme sayfasını oluşturma
Kaydı silme mantığı ekleme

Kayıt silme sayfaları hakkında

Başa dön

Uygulamanızda kullanıcıların bir veritabanına varolan kayıtları silmelerine izin veren bir grup sayfa olabilir. Sayfalar normalde bir arama sayfası, bir sonuç sayfası ve bir silme sayfasından oluşur. Silme sayfası genellikle bir sonuç sayfası ile eşgüdümlü bir ayrıntı sayfasıdır. Arama ve sonuç sayfaları kullanıcının kaydı almasına ve silme sayfası da kullanıcının kaydın aranan kayıt olduğunu doğrulayıp silmesine izin verir.

Arama ve sonuç sayfalarını oluşturduktan sonra sonuç sayfasına silme sayfasını açmak için bağlar ekler, sonra kayıtları ve bir Gönder düğmesini gösteren bir silme sayfası hazırlarsınız.

Silinecek kaydı arama

Başa dön

Kullanıcılar bir kaydı silmek istediklerinde o kaydı veritabanında bulmaları gerekir. Buna göre silme sayfası ile birlikte çalışacak bir arama ve sonuç sayfasına ihtiyacınız vardır. Kullanıcı arama sayfasına arama ölçütlerini girer ve sonuç sayfasında kaydı seçer. Kullanıcı kaydı tıklattığında silme sayfası açılır ve kaydı bir HTML formunda gösterir.

Silme sayfasına bağlar oluşturma

Başa dön

Arama ve sonuç sayfalarını oluşturduktan sonra, sonuç sayfasında silme sayfasını açmak için bağlar oluşturmalısınız. Daha sonra kullanıcının silmek istediği kayıtların kimliklerini aktarmak için bağları değiştirirsiniz. Silme sayfası bu kimliği kaydı bulmak ve göstermek için kullanır.

Bağları el ile oluşturmak için

1. Sonuç sayfasında kayıtları göstermek için kullanılan tabloda son tablo sütununun içini tıklatarak ve Değiştir > Tablo > Satır veya Sütun Ekle'yi seçerek bir sütun oluşturun.
2. Sütun seçeneğini ve Geçerli Sütundan Sonra seçeneğini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Tabloya bir sütun eklenir.
3. Yeni oluşturulan tablo sütununda dinamik içerik yer tutucularının bulunduğu satıra Delete dizesini girin. Dizeyi sekmeli yinelenen bölge içine girdiğinizden emin olun.

   Ayrıca silme için bir resim ile bir kelime veya simge ekleyebilirsiniz.
4. Delete dizesine bağ oluşturmak için dizeyi seçin.
5. Özellik denetçisinde Bağ kutusuna silme sayfasını girin. İstediğiniz dosya adını girebilirsiniz.

   Bağ kutusunun dışını tıklattıktan sonra Delete dizesi bağlı tabloda belirir. Canlı görünümü etkinleştirirseniz, aynı bağın her tablo satırında aynı metne konduğunu görürsünüz.
6. Sonuç sayfasındaki Sil bağını seçin.
7. (ColdFusion) Özellik denetçisindeki Bağ kutusunda URL'nin sonuna aşağıdaki dizeyi ekleyin:

   ```
   ?recordID=#recordsetName.fieldName#
   ```

   Soru işareti sunucuya dizede o noktadan sonra bir ya da daha fazla URL parametresi geleceğini söyler. recordID kelimesi URL parametresinin adıdır (kendiniz istediğiniz adı belirleyebilirsiniz). URL parametresinin adına dikkat edin çünkü onu daha sonra silme sayfasında kullanacaksınız.

   Eşittir işaretinden sonra gelen ifade, parametrenin değeridir. Bu örnekte bu değer, kayıt kümesinden bir kayıt kimlik numarası döndüren bir ColdFusion ifadesi tarafından oluşturulmaktadır. Dinamik tablodaki her satır için farklı bir kimlik oluşturulur. ColdFusion ifadesinde recordsetName yerine kendi kayıt kümenizin adını ve fieldName yerine kayıt kümenizde her kaydı benzersiz şekilde tanımlayan alanın adını kullanın. Çoğu durumda bu alanda bir kayıt kimlik numarası bulunur. Aşağıdaki örnekte alan benzersiz yer kodlarından oluşmaktadır.

   ```
   confirmDelete.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
   ```

Sayfa çalıştığında kayıt kümesinin CODE alanının değerleri dinamik tabloda karşılık gelen satırlara eklenir. Örneğin Canberra, Avustralya kiralama yerinin kodu CBR olsa, dinamik tabloda Canberra satırı için aşağıdaki URL kullanılır:

```
confirmDelete.cfm?recordID=CBR
```

8. (PHP) Özellik denetçisindeki Bağ alanında URL'nin sonuna aşağıdaki dizeyi ekleyin:

   ```
   ?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
   ```

   Soru işareti sunucuya dizede o noktadan sonra bir ya da daha fazla URL parametresi geleceğini söyler. recordID kelimesi URL parametresinin adıdır (kendiniz istediğiniz adı belirleyebilirsiniz). URL parametresinin adına dikkat edin çünkü onu daha sonra silme sayfasında kullanacaksınız.

   Eşittir işaretinden sonra gelen ifade, parametrenin değeridir. Bu durumda bu değer, kayıt kümesinden bir kayıt kimlik numarası döndüren bir PHP ifadesi tarafından oluşturulmuştur. Dinamik tablodaki her satır için farklı bir kimlik oluşturulur. PHP ifadesinde recordsetName yerine kendi kayıt kümenizin adını ve fieldName yerine kayıt kümenizde her kaydı benzersiz şekilde tanımlayan alanın adını kullanın. Çoğu durumda bu alanda bir kayıt kimlik numarası bulunur. Aşağıdaki örnekte alan benzersiz yer kodlarından oluşmaktadır.

   ```
   confirmDelete.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
   ```

   Sayfa çalıştığında kayıt kümesinin CODE alanının değerleri dinamik tabloda karşılık gelen satırlara eklenir. Örneğin Canberra, Avustralya kiralama yerinin kodu CBR olsa, dinamik tabloda Canberra satırı için aşağıdaki URL kullanılır:

   ```
   confirmDelete.php?recordID=CBR
   ```

9. (ASP) Özellik denetçisindeki Bağ alanında URL'nin sonuna aşağıdaki dizeyi ekleyin:

   ```
   ?recordID=<%=(recordsetName.Fields.Item("fieldName").Value)%>
   ```

   Soru işareti sunucuya dizede o noktadan sonra bir ya da daha fazla URL parametresi geleceğini söyler. recordID kelimesi URL parametresinin adıdır (kendiniz istediğiniz adı belirleyebilirsiniz). URL parametresinin adına dikkat edin çünkü onu daha sonra silme sayfasında kullanacaksınız.

   Eşittir işaretinden sonra gelen ifade, parametrenin değeridir. Bu örnekte değer, kayıt kümesinden bir kayıt kimliği döndüren bir ASP ifadesi tarafından oluşturulur. Dinamik tablodaki her satır için farklı bir kimlik oluşturulur. ASP ifadesinde recordsetName yerine kendi kayıt kümenizin adını, fieldName yerine de kayıt kümenizde her kaydı benzersiz şekilde tanımlayan alanın adını kullanın. Çoğu durumda bu alanda bir kayıt kimlik numarası bulunur. Aşağıdaki örnekte alan benzersiz yer kodlarından oluşmaktadır.

   ```
   confirmDelete.asp?recordID=<%=(rsLocations.Fields.Item("CODE").Value)%>
   ```

   Sayfa çalıştığında kayıt kümesinin CODE alanının değerleri dinamik tabloda karşılık gelen satırlara eklenir. Örneğin Canberra, Avustralya kiralama yerinin kodu CBR olsa, dinamik tabloda Canberra satırı için aşağıdaki URL kullanılır:

   ```
   confirmDelete.asp?recordID=CBR
   ```

10. Sayfayı kaydedin.

Bağları görsel olarak oluşturmak için (yalnızca ASP)

1. Sonuç sayfasında kayıtları göstermek için kullanılan tabloda son tablo sütununun içini tıklatarak ve Değiştir > Tablo > Satır veya Sütun Ekle'yi seçerek bir sütun oluşturun.
2. Sütun seçeneğini ve Geçerli Sütundan Sonra seçeneğini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Tabloya bir sütun eklenir.

3. Yeni oluşturulan tablo sütununda dinamik içerik yer tutucularının bulunduğu satıra Delete dizesini girin. Dizeyi sekmeli yinelenen bölge içine girdiğinizden emin olun.

   Ayrıca silme için bir resim ile bir kelime veya simge ekleyebilirsiniz.

4. Delete dizesine bağ oluşturmak için dizeyi seçin.
5. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Ayrıntı Sayfasına Git'i seçin.
6. Ayrıntı Sayfası kutusunda Gözat'ı seçin ve silme sayfasını bulun.
7. URL Parametresi İlet kutusunda parametrenizin adını belirtin (örn. recordID).

   Dilediğiniz adı kullanabilirsiniz, ancak daha sonra silme sayfasında kullanacağınız için adı bir yere not edin.

8. Kayıt Kümesi ve Sütun açılır menülerinden bir kayıt kümesi ve sütun seçerek silme sayfasına iletmek istediğiniz değeri belirtin. Genellikle bu değer söz konusu kayıt için benzersiz niteliktedir (örn. kaydın benzersiz anahtar kimliği).

9. URL Parametreleri seçeneğini belirleyin.
10. Tamam'ı tıklatın.

    Özel bir bağ, seçili metni çevreler. Kullanıcı bağı tıklattığında Ayrıntı Sayfasına Git sunucu davranışı, belirtilen silme sayfasına kayıt kimliğini içeren bir URL parametresi iletir. Örneğin URL parametresinin adı recordID ve silme sayfasının adı da confirmdelete.asp ise, kullanıcı bağın üzerine tıklattığında URL aşağıdaki gibi görünür:

    http://www.sitem.com/confirmdelete.asp?recordID=43

    URL'nin ilk kısmı olan http://www.sitem.com/confirmdelete.asp, silme sayfasını açar. İkinci kısım olan ?recordID=43 ise, URL parametresidir. Silme sayfasına hangi kaydın bulunacağını ve görüntüleneceğini söyler. recordID terimi URL parametresinin adıdır ve değeri 43'tür. Bu örnekte URL parametresi kaydın kimlik numarası olan 43'ü içermektedir.

Başa dön

Silme sayfasını oluşturma

Kayıtları listeleyen sayfayı tamamladıktan sonra silme sayfasına geçin. Silme sayfası kaydı göstermekte ve kullanıcıya kaydı silmek istediklerinden emin olup olmadıklarını sormaktadır. Kullanıcı form düğmesini tıklatarak işlemi onayladığında, web uygulaması kaydı veritabanından siler.

Bu sayfayı oluşturmak; bir HTML formu oluşturmayı, formda gösterilecek kaydı almayı, kaydı formda göstermeyi ve kaydı veritabanından silecek mantığı eklemeyi gerektirir. Kaydı almak ve göstermek tek bir kayıt tutacak—kullanıcının silmek istediği kaydı—bir kayıt kümesi tanımlamayı ve kayıt kümesi sütunlarını form ile bağlamayı gerektirir.

Not: *Silme sayfasında aynı anda yalnızca bir kayıt ekleme sunucu davranışı olabilir. Örneğin silme sayfasına bir Kayıt Ekle veya bir Kayıt Güncelleştir sunucu davranışı ekleyemezsiniz.*

Kaydı göstermek için bir HTML formu oluşturma

1. Bir sayfa oluşturun ve önceki bölümde belirttiğiniz silme sayfası olarak kaydedin.

   Önceki bölümde bir Sil bağı oluşturduğunuzda bir silme sayfası belirttiniz. Dosyayı ilk kez kaydederken bu adı kullanın (örneğin deleteConfirm.cfm).

2. Sayfaya bir HTML formu ekleyin (Ekle > Form > Form).
3. Forma bir gizli form alanı ekleyin.

   Gizli form alanı, URL parametresi tarafından iletilen kayıt kimliği değerini saklamak için zorunludur. Gizli bir alan eklemek için ekleme noktasını forma yerleştirin ve Ekle > Form > Gizli Alan'ı seçin.

4. Forma bir düğme ekleyin.

   Kullanıcı gösterilen kaydın aranan kayıt olduğunu doğrulamak ve silmek için bu düğmeyi kullanacaktır. Düğme eklemek için ekleme noktasını forma yerleştirin ve Ekle > Form > Düğme'yi seçin.

5. Sayfanın tasarımını istediğiniz şekilde geliştirin ve kaydedin.

Kullanıcının silmek istediği kaydı alma

1. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Kümesi (Sorgu) seçeneğini belirleyin.

   Basit Kayıt Kümesi veya Veri Kümesi iletişim kutusu belirir. Bunun yerine gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu belirirse, Basit'i tıklatın.

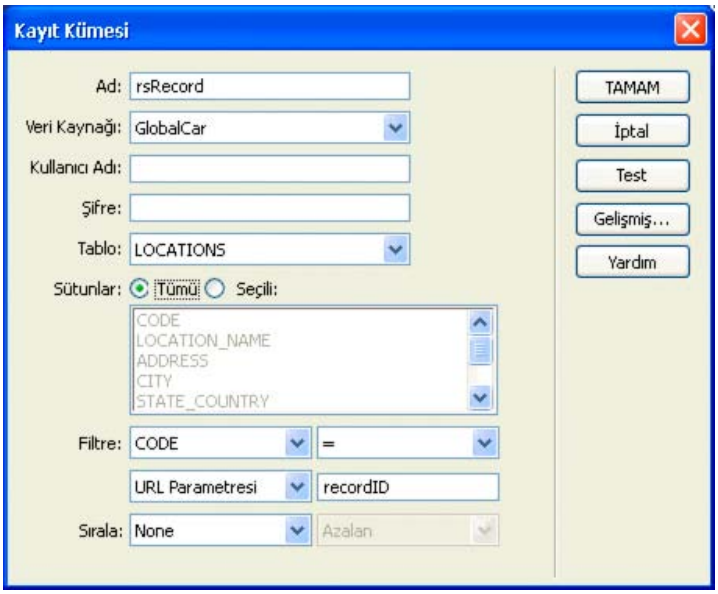
2. Kayıt kümesini adlandırın ve kullanıcıların silebileceği kayıtların bulunduğu veri kaynağını ve veritabanı tablosunu seçin.
3. Sütunlar bölgesinde sayfada göstermek istediğiniz tablo sütunlarının (kayıt alanları) seçin.

   Kayıt alanlarının yalnızca bazılarını göstermek için Seçili'yi tıklatın ve istenen sütunları, listeden Control (Windows) veya Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatarak seçin.

   Kayıt kimliğini, göstermeyecek olsanız bile dahil ettiğinizden emin olun.

4. Sonuç sayfasından geçilen URL parametresinde belirtilen kaydı bulmak ve göstermek için Filtre kısmını aşağıdaki gibi doldurun:

   - Filtre bölgesindeki açılır menüden kayıt kümesindeki Sil bağlarının olduğu sayfadan geçilen URL parametresinin değeri ile eşleşen değerlerin olduğu sütunu seçin. Örneğin URL parametresinde bir kayıt kimlik numarası varsa, kayıt kimliği numaralarının bulunduğu sütunu seçin. Önceki bölümde ele alınan örnekte CODE adlı kayıt kümesi sütununda Sil bağlarının olduğu sayfa tarafından iletilen URL parametresindeki değer ile eşleşen değerler bulunmaktadır.
   - İlk menünün yanındaki açılır menüden eşittir simgesini, zaten seçili değilse seçin.
   - Üçüncü açılır menüden URL parametresini seçin. Sil bağlarının olduğu sayfa, silme sayfasına bilgi iletmek için bir URL parametresi kullanır.
   - Dördüncü kutuya Sil bağlarının olduğu sayfa tarafından iletilen URL parametresinin adını girin.



5. Tamam'ı tıklatın.

   Kayıt kümesi Veri Bağlantıları panelinde belirir.

Kullanıcının silmek istediği kaydı gösterme

1. Veri Bağlantıları panelinde kayıt kümesi sütunlarını (kayıt alanları) seçin ve silme sayfasına sürükleyin.

   Bu salt okunur dinamik içeriği form sınırları içine eklediğinizden emin olun. Sayfaya dinamik içerik ekleme hakkında daha fazla bilgi için bkz. Metni dinamik yapma.

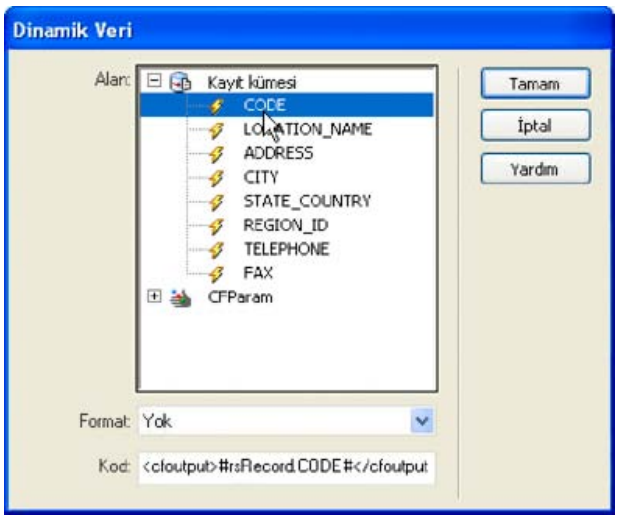
   Bundan sonra kayıt kimliği sütununu gizli form alanına bağlamalısınız.

2. Görünmez Öğeler'in etkinleştirildiğinden (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) emin olun ve gizli form alanını temsil eden sarı kalkan simgesini tıklatın.

   Gizli form alanı seçilir.

3. Özellik denetçisinde Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın.
4. Dinamik Veri iletişim kutusunda kayıt kümesindeki kayıt kimliği sütununu seçin.

   Aşağıdaki örnekte kayıt kimliği sütunu CODE, benzersiz saklama kodlarını içermektedir.



Kayıt kimliği sütunu seçili

5. Tamam'ı tıklatın ve sayfayı kaydedin.



Tamamlanmış silme sayfası

Başa dön

Kaydı silme mantığı ekleme

Seçili kaydı silme sayfasında gösterdikten sonra sayfaya, kullanıcı Silmeyi Onayla düğmesini tıklattığında kaydı veritabanından silen mantığı eklemelisiniz. Bu mantığı, Kayıt Sil sunucu davranışını kullanarak çabucak ve kolayca ekleyebilirsiniz.

Kaydı silmek üzere sunucu davranışı eklemek için (ColdFusion, PHP)

1. Dreamweaver uygulamasında ColdFusion veya PHP silme sayfasının açık olduğundan emin olun.
2. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Kaydı Sil'i seçin.
3. Önce Değişkenin Tanımlı Olduğundan Emin Ol kutusunda Birincil Anahtar Değeri'nin seçili olduğundan emin olun.

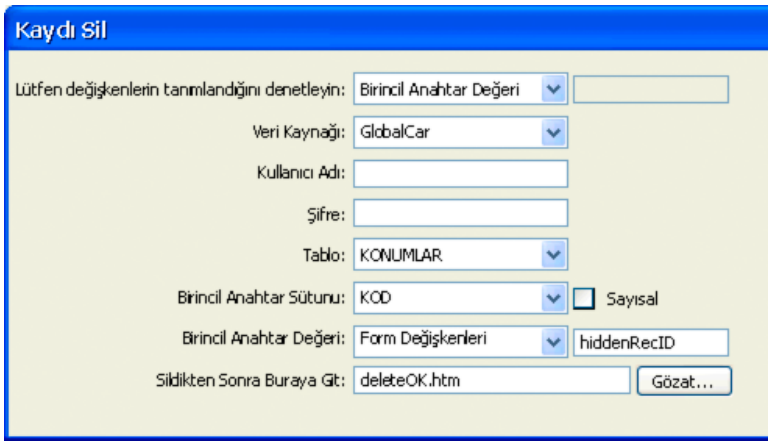
   Birincil anahtar değerini daha sonra iletişim kutusunda belirtirsiniz.
4. Bağlantı veya Veri Kaynağı (ColdFusion) açılır menüsünde, sunucu davranışının etkilenen veritabanına bağlanabilmesi için veritabanına bir bağlantı seçin.
5. Tablo açılır menüsünden silinecek kayıtların bulunduğu veritabanı tablosunu seçin.
6. Birincil Anahtar Sütunu açılır menüsünde kayıt kimliklerini içeren tablo sütununu seçin.

   Kayıt Sil sunucu davranışı bu sütunu bir eşleşme bulmak için tarar. Sütunda, sayfada gizli form alanı ile ciltlediğiniz kayıt kümesi sütunu ile aynı kayıt kimliğinin bulunması gerekir.

   Kayıt kimliği sayısal ise Sayısal seçeneğini belirleyin.
7. (PHP) Birincil Anahtar Değeri açılır menüsünde, sayfanızdaki silinecek kaydı tanımlayan kayıt kimliğinin bulunduğu değişkeni seçin.

   Değişken gizli form alanınız tarafından oluşturulur. Gizli alanın name (ad) niteliği ile aynı ada sahiptir ve formun method (yöntem) niteliğine bağlı olarak bir form veya URL parametresidir.
8. Sildikten Sonra Buraya Git kutusunda veya Başarılıysa Buraya Git kutusunda kayıt veritabanı tablosundan silindikten sonra açılacak bir sayfa belirtin.

   Kullanıcıya kısa bir başarı mesajı içeren bir sayfa veya kullanıcının kaydın hakikaten silindiğini doğrulaması için kalan kayıtları listeleyen bir sayfa belirtebilirsiniz.



9. Tamam'ı tıklatın ve çalışmanızı kaydedin.

Kaydı silmek üzere sunucu davranışı eklemek için (ASP)

1. Dreamweaver uygulamasında ASP silme sayfasının açık olduğundan emin olun.
2. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Kaydı Sil'i seçin.
3. Bağlantı açılır menüsünde, sunucu davranışının etkilenen veritabanına bağlanabilmesi için veritabanına giden bir bağlantıyı seçin.

   Bağlantı tanımlamanız gerekiyorsa Tanımla düğmesini tıklatın.
4. Tablodan Sil açılır menüsünde silinecek kayıtları içeren veritabanı tablosunu seçin.
5. Kaydı Buradan Seç açılır menüsünde silinecek kayıtları içeren kayıt kümesini belirtin.
6. Benzersiz Anahtar Sütunu açılır menüsünde veritabanı tablosundaki kaydı tanımlayacak bir anahtar sütunu (genellikle kayıt kimliği sütunudur) seçin.

   Değer bir sayı ise Sayısal seçeneğini belirleyin. Anahtar sütunu genellikle yalnızca sayısal değerleri kabul eder ancak bazen metin değerlerini de kabul edebilir.
7. Göndererek Sil açılır menüsünde silme komutunu sunucuya gönderen Gönder düğmesini içeren HTML formunu belirtin.
8. Güncelleştirmeden Sonra Buraya Git kutusunda kayıt veritabanı tablosundan silindikten sonra açılacak sayfayı belirtin.

   Kullanıcıya kısa bir başarı mesajı içeren bir sayfa veya kullanıcının kaydın silindiğini doğrulaması için kalan kayıtları listeleyen bir sayfa belirtebilirsiniz.
9. Tamam'ı tıklatın ve çalışmanızı kaydedin.

Silme sayfalarınızı test etme

1. Arama, sonuç ve silme sayfalarını web sunucunuza yükleyin, bir tarayıcı açın ve silmek üzere artık kullanılmayan bir test kaydı arayın.

   Sonuç sayfasında bir Sil bağını tıklattığınızda silme sayfasının görünmesi gerekir.
2. Kaydı veritabanından silmek için Onayla düğmesini tıklatın.
3. Kaydı yeniden arayarak silindiğini doğrulayın. Kaydın artık sonuç sayfasında görünmemesi gerekir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Oturum açma sayfası oluşturma

Oturum açma sayfaları hakkında
Kayıtlı kullanıcı veritabanı tablosu oluşturma
Kullanıcıların oturum açmalarına izin veren bir HTML formu ekleme
Kullanıcı adını ve şifresini doğrulama

Başa dön

Oturum açma sayfaları hakkında

Web uygulamanızda kullanıcıların sitede oturum açmalarına izin veren bir sayfa olmalıdır.

Oturum açma sayfası şu yapı taşlarından oluşur:

- Kayıtlı kullanıcıların için bir veritabanı tablosu
- Kullanıcıların kullanıcı adı ve şifre girmelerine izin veren bir HTML formu
- Girilen kullanıcı adının ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulamak için bir Kullanıcı Oturumu Aç sunucu davranışı

  Kullanıcı başarılı olarak oturum açtığında kullanıcı için kullanıcı adını içeren bir oturum değişkeni oluşturulur.

Başa dön

Kayıtlı kullanıcı veritabanı tablosu oluşturma

Oturum açma sayfasında girilen kullanıcı adının ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulamak için kayıtlı kullanıcı veritabanı tablosuna ihtiyacınız vardır.

✤ Tabloyu oluşturmak için veritabanı uygulamanızı ve bir kayıt sayfası kullanın. Talimatlar için aşağıdaki ilgili konu bağına bakın.
Oturum açma sayfası oluştururken izlenecek bir sonraki adım; sayfaya, kullanıcıların oturum açmalarına izin veren bir HTML formu eklemektir. Talimatlar için sonraki konuya bakın.

Başa dön

Kullanıcıların oturum açmalarına izin veren bir HTML formu ekleme

Kullanıcıların bir kullanıcı adı ve şifre girerek oturum açmalarına izin vermek için sayfaya bir HTML formu eklersiniz.

1. Bir sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa) ve oturum açma sayfanızın mizanpajını Dreamweaver tasarım araçlarını kullanarak yapın.
2. Ekleme noktasını HTML formunun görünmesini istediğiniz yere yerleştirip Ekle menüsünden Form'u seçerek formu ekleyin.

   Sayfada boş bir form oluşturulur. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.
3. HTML formunu; Belge penceresinin en altındaki <form> etiketini tıklatarak, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) seçerek ve Form Adı kutusuna bir ad girerek adlandırın.

   Forma, kullanıcı Gönder düğmesini tıklattığında kayıt verilerini nereye ve nasıl göndereceğini söylemek için action veya method niteliğini belirtmeniz gerekmez. Kullanıcı Oturumu Aç sunucu davranışı, bu nitelikleri sizin yerinize belirler.
4. Forma bir kullanıcı adı ve bir şifre metin alanı ekleyin (Ekle > Form > Metin Alanı).

   Her metin alanının yanına etiket (metin veya görüntü) ekleyin ve metin alanlarını, bir HTML tablosunun içine yerleştirip tablonun border niteliğini 0 yaparak hizalayın.
5. Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).

   Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Etiket kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

   Oturum açma sayfası hazırlamada bir sonraki adım, girilen kullanıcı adı ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulamak için Kullanıcı Oturumu Aç sunucu davranışını eklemektir.

Başa dön

Kullanıcı adını ve şifresini doğrulama

Oturum açma sayfasına, kullanıcının girdiği kullanıcı adının ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulamak için Kullanıcı Oturumu Aç sunucu davranışı eklemelisiniz.

Kullanıcı oturum açma sayfasında Gönder düğmesini tıklattığında, Kullanıcı Oturumu Aç sunucu davranışı kullanıcının girdiği değerleri kayıtlı kullanıcıların değerleri ile karşılaştırır. Değerler eşleşirse, sunucu davranışı bir sayfa açar (genellikle sitenin Hoş Geldiniz ekranı). Değerler

eşleşmezse, sunucu davranışı başka bir sayfa açar (genellikle kullanıcıyı oturum açmanın başarısız olduğuna dair uyaran bir sayfa).

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kullanıcı Kimliği Doğrulama > Kullanıcı Oturumu Aç'ı seçin.
2. Ziyaretçilerin kullanıcı adlarını ve şifrelerini girmek için kullandıkları formu ve form nesnelerini belirtin.
3. (ColdFusion) Gerekiyorsa kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.
4. Tüm kayıtlı kullanıcıların adlarının ve şifrelerin bulunduğu veritabanı tablosunu ve sütunlarını belirtin.

   Sunucu davranışı ziyaretçinin oturum açma sayfasında girdiği kullanıcı adını ve şifreyi bu sütunlardaki değerler ile karşılaştırır.
5. Oturum açma işlemi başarılı olursa açılacak sayfayı belirtin.

   Belirtilen sayfa genellikle sitenin Hoş Geldiniz ekranıdır.
6. Oturum açma işlemi başarısız olursa açılacak sayfayı belirtin.

   Belirtilen sayfa kullanıcıyı oturum açma işleminin başarısız olduğuna dair uyarır ve kullanıcının yeniden denemesine izin verir.
7. Kullanıcıların, erişimi kısıtlı bir sayfaya erişmeye çalıştıktan sonra, erişimi kısıtlı sayfaya oturuma giriş yaptıktan sonra dönmek üzere oturuma oturum açma sayfasına yönlendirilmelerini istiyorsanız, Önceki URL'ye Git seçeneğini seçin.

   Kullanıcı sitenize, önce oturum açmadan erişimi kısıtlı bir sayfayı açarak erişmeye çalışırsa, erişimi kısıtlı sayfa kullanıcıyı oturum açma sayfasına yönlendirebilir. Kullanıcı başarıyla oturum açtıktan sonra oturum açma sayfası kullanıcıyı, onu az önce oturum açma sayfasına yönlendiren erişimi kısıtlı sayfaya geri yönlendirir.

   Bu sayfalarda Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışı iletişim kutusunu tamamladıktan sonra, Erişim Engellenirse Buraya Git kutusunda oturum açma sayfasını belirttiğinizden emin olun.
8. Sayfaya erişim verip vermeyeceğinizi yalnızca kullanıcı adı ve şifreye bakarak mı, yoksa yetkilendirme düzeyine de bakarak mı vereceğinizi belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

   Oturum açma sayfasına, ziyaretçinin girdiği kullanıcı adının ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulayan bir sunucu davranışı eklenir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma

Korumalı sayfalar hakkında
Yetkisiz kullanıcıları yeniden yönlendirme
Erişim ayrıcalıklarını kullanıcı veritabanına saklama
Kullanıcıların oturumunu kapatma

Korumalı sayfalar hakkında

Başa dön

Web uygulamanızda yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği korumalı bir sayfa olabilir.

Örneğin kullanıcı oturum açma sayfasını korumalı sayfanın URL'sini tarayıcıya yazarak atlamaya çalışırsa, kullanıcı başka bir sayfaya yönlendirilir. Aynı şekilde bir sayfanın yetkilendirme düzeyini Yönetici olarak ayarlarsanız, sayfayı yalnızca Yönetici erişim ayrıcalığına sahip kullanıcılar görebilir. Oturum açmış bir kullanıcı korumalı sayfaya doğru erişim ayrıcalıkları olmadan erişmeye çalışırsa, başka bir sayfaya yönlendirilir.

Yetkilendirme düzeylerini ayrıca yeni kaydolmuş kullanıcıları, onlara siteye tam erişim vermeden önce incelemek için de kullanabilirsiniz. Örneğin bir kullanıcıya sitenin üye sayfalarına erişim vermeden önce ödeme yapılmasını bekleyebilirsiniz. Bunun için üye sayfalarını Üye yetkilendirme düzeyi ile koruyabilir ve yeni kaydolmuş kullanıcılara yalnızca Misafir ayrıcalıklarını verebilirsiniz. Kullanıcıdan ödeme aldıktan sonra kullanıcının erişim ayrıcalıklarını (kayıtlı kullanıcılar veritabanı tablosunda) Üye düzeyine çıkarabilirsiniz.

Yetkilendirme düzeyleri kullanmayı planlamıyorsanız sitenizdeki herhangi bir sayfayı sadece sayfaya Sayfaya Erişim Kısıtla sunucu davranışı ekleyerek koruyabilirsiniz. Bu sunucu davranışı, oturum açmayı başaramayan kullanıcıları başka bir sayfaya yönlendirir.

Yetkilendirme düzeylerini kullanmayı planlıyorsanız, sitenizdeki herhangi bir sayfayı aşağıdaki yapı taşları ile koruyabilirsiniz:

- Yetki verilmemiş kullanıcıları başka bir sayfaya yönlendirmek için bir Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışı
- Kullanıcı veritabanı tablonuzda her kullanıcının erişim yetkilerini saklamak için ek bir sütun

  Yetkilendirme düzeylerini kullanın veya kullanmayın, kullanıcının oturumdan çıkıp tüm oturum değişkenlerini silmesine izin veren korumalı sayfaya bir bağ ekleyebilirsiniz.

Yetkisiz kullanıcıları yeniden yönlendirme

Başa dön

Yetkisiz kullanıcıların bir sayfaya erişmesini engellemek için sayfaya Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışı ekleyin. Sunucu davranışı kullanıcıyı, kullanıcı korumalı sayfanın URL'sini bir tarayıcıya yazarak oturum açma sayfasını atlamaya çalışırsa veya oturum açmışsa ancak korumalı sayfaya doğru erişim ayrıcalıklarına sahip olmadan erişmeye çalışırsa başka bir sayfaya yönlendirir.

Not: *Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışı yalnızca HTML sayfalarını koruyabilir. Görüntü veya ses dosyaları gibi diğer site kaynaklarını korumaz.*

Sitenizdeki pek çok sayfaya aynı erişim ayrıcalıklarını vermek isterseniz, erişim ayrıcalıklarını bir sayfadan diğerine kopyalayıp yapıştırabilirsiniz.

Yetkisiz kullanıcıları başka bir siteye yönlendirme

1. Korumak istediğiniz sayfayı açın.
2. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kullanıcı Kimliği Doğrulama > Sayfaya Erişimi Kısıtla'yı seçin.
3. Sayfaya erişim düzeyini seçin. Yalnızca belirli erişim ayrıcalıkları olan kullanıcıların sayfayı görmesine izin vermek için Kullanıcı Adı, Şifre ve Erişim Düzeyi seçeneğini seçip sayfanın yetkilendirme düzeylerini belirleyin.

   Örneğin yetkilendirme düzeyi listesinde Yönetici'yi seçerek sayfayı yalnızca Yönetici ayrıcalıkları olan kullanıcıların görebilmesini sağlayabilirsiniz.
4. Listeye yetkilendirme düzeyleri eklemek için, Tanımla'yı tıklatın. Beliren Erişim Düzeylerini Tanımla listesinde yeni bir yetkilendirme düzeyi tanımlayın ve Artı (+) düğmesini tıklatın. Yeni yetkilendirme düzeyi sayfalar ile kullanılmak üzere saklanır.

   Yetkilendirme düzeyi dizesinin kullanıcı veritabanınızda saklanan dize ile tam olarak eşleştiğinden emin olun. Örneğin veritabanınızdaki yetkilendirme sütununda "Administrator" değeri varsa, Ad kutusuna Admin değil Administrator girin.
5. Sayfaya birden fazla yetkilendirme düzeyi belirlemek için listedeki düzeyleri Control (Windows) veya Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.

   Örneğin Misafir, Üye veya Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan herkesin sayfayı görebileceğini belirtebilirsiniz.
6. Yetkisiz bir kullanıcı korumalı sayfayı açmaya çalışırsa açılacak sayfayı belirtin.

Seçtiğiniz sayfanın korumalı olmadığından emin olun.

7. Tamam'ı tıklatın.

Sayfa erişim ayrıcalıklarını kopyalayıp sitedeki başka sayfalara yapıştırma

1. Korumalı sayfayı açın ve Sunucu Davranışları panelindeki (Artı (+) açılır menüsündekini değil) Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışını seçin.
2. Panelin sağ üst köşesindeki ok düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kopyala'yı seçin.

   Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışı sisteminizin panosuna kopyalanır.

3. Aynı şekilde korumak istediğiniz başka bir sayfa açın.
4. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) sağ üst köşedeki ok düğmesini tıklatın ve açılır menüden Yapıştır'ı seçin.
5. 3. ila 4. adımları korumak istediğiniz her sayfa için tekrarlayın.

Başa dön

Erişim ayrıcalıklarını kullanıcı veritabanına saklama

Bu yapı taşı yalnızca, oturum açmış kullanıcıların farklı erişim ayrıcalıklarına sahip olmasını istiyorsanız gereklidir. Kullanıcıların yalnızca oturum açmalarını istiyorsanız, erişim ayrıcalıkları saklamanız gerekmez.

1. Oturum açmış belirli kullanıcılara belirli erişim ayrıcalıkları sağlamak için, veritabanı kullanıcı tablonuzda her kullanıcının erişim ayrıcalığını (Misafir, Kullanıcı, Yönetici vb.) belirten bir sütun olduğundan emin olun. Her kullanıcının erişim ayrıcalıkları veritabanına sitenin yöneticisi tarafından girilmelidir.

   Çoğu veritabanı uygulamasında bir sütunu, her yeni kayıt eklendiğinde varsayılan bir değere ayarlayabilirsiniz. Varsayılan değeri sitenizin en yaygın erişim ayrıcalığına (örneğin Misafir) ayarlayın; sonra istisnaları el ile değiştirin (örneğin Misafir'i Yönetici'ye). Kullanıcının artık tüm yönetici sayfalarına erişimi vardır.

2. Veritabanındaki her kullanıcının, Misafir veya Yönetici gibi tek bir erişim ayrıcalığı olduğundan; Kullanıcı, Yönetici gibi birden çok ayrıcalığı olmadığından emin olun. Sayfalarınıza birden çok erişim ayrıcalığı vermek için (bu sayfayı tüm misafirler ve yöneticiler görebilir gibi), bu ayrıcalıkları veritabanı düzeyinde değil, sayfa düzeyinde belirleyin.

Başa dön

Kullanıcıların oturumunu kapatma

Kullanıcı başarıyla oturum açtığında kullanıcının adını içeren bir oturum değişkeni oluşturulur. Kullanıcı siteden ayrıldığında oturum değişkenini silmek ve kullanıcıyı başka bir sayfaya yönlendirmek (genellikle bir hoşçakalın veya teşekkürler sayfasıdır) için Kullanıcı Oturumunu Kapat sunucu davranışını kullanabilirsiniz.

Kullanıcı Oturumunu Kapat sunucu davranışını kullanıcı bir bağı tıklattığında veya belirli bir sayfa yüklendiğinde çağırabilirsiniz.

Kullanıcıların oturum kapatması için bir bağ ekleme

1. Sayfada bağ görevi görecek bir metin veya görüntü seçin.
2. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Kullanıcı Kimlik Doğrulama > Kullanıcı Oturumunu Kapat'ı seçin.
3. Kullanıcı bağı tıklattığında açılacak sayfayı belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

   Bu sayfa genellikle bir hoşçakalın veya teşekkürler sayfasıdır.

Belirli bir sayfa yüklendiğinde kullanıcıların oturumlarını kapatma

1. Yüklenecek sayfayı Dreamweaver içinde açın.

   Bu sayfa genellikle bir veda veya teşekkür sayfasıdır.

2. Sunucu Davranışları panelinde Artı (+) düğmesini tıklatın ve Kullanıcı Kimlik Doğrulama > Kullanıcı Oturumunu Kapat'ı seçin.
3. Sayfa Yüklendiğinde Oturumu Kapat'ı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kayıt ekleme sayfası oluşturma

Kayıt ekleme sayfaları hakkında
Ekleme sayfasını parça parça oluşturma
Ekleme sayfasını tek işlemde oluşturma

Kayıt ekleme sayfaları hakkında

Başa dön

Uygulamanızda kullanıcıların bir veritabanına yeni kayıtlar eklemelerine izin veren bir sayfa olabilir.

Ekleme sayfası iki yapı taşından oluşur:

- Kullanıcıların veri girmelerine izin veren bir HTML formu
- Veritabanını güncelleştiren bir Kayıt Ekle sunucu davranışı

  Kullanıcı bir formdaki Gönder düğmesini tıklattığında sunucu davranışı bir veritabanı tablosuna kayıtlar ekler.

  Bu yapı taşlarını Kayıt Ekleme Formu veri nesnesini kullanarak tek bir işlemde ya da Dreamweaver form araçlarını ve Sunucu Davranışları panelini kullanarak ayrı ayrı ekleyebilirsiniz.

  Not: *Ekleme sayfasında aynı anda yalnızca bir kayıt ekleme sunucu davranışı olabilir. Örneğin ekleme sayfasına bir Kayıt Güncelleştir veya Kayıt Sil sunucu davranışı ekleyemezsiniz.*

Ekleme sayfasını parça parça oluşturma

Başa dön

Ekleme sayfasını ayrıca form araçları ve sunucu davranışları kullanarak da hazırlayabilirsiniz.

Ekleme sayfasına HTML formu ekleme

1. Dinamik bir sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa) ve Dreamweaver tasarım araçlarını kullanarak sayfanızın mizanpajını yapın.
2. Ekleme noktasını HTML formunun görünmesini istediğiniz yere koyup Ekle > Form > Form'u seçerek formu ekleyin.

   Sayfada boş bir form oluşturulur. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.
3. HTML formunu; Belge penceresinin en altındaki <form> etiketini tıklatarak, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) seçerek ve Form Adı kutusuna bir ad girerek adlandırın.

   Forma, kullanıcı Gönder düğmesini tıklattığında kayıt verilerini nereye ve nasıl göndereceğini söylemek için action veya method niteliğini belirtmeniz gerekmez. Kayıt Ekle sunucu davranışı, bu nitelikleri sizin yerinize belirler.
4. İçine kayıt eklemek istediğiniz veritabanı tablosundaki her sütun için metin alanı gibi bir form nesnesi ekleyin (Ekle > Form > Metin Alanı).

   Form nesneleri veri girişi içindir. Metin alanları bu amaç için yaygın kullanılır ancak menüler, seçenekler ve radyo düğmeleri de ekleyebilirsiniz.
5. Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).

   Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Etiket kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

Veritabanı tablosuna kayıt eklemek için sunucu davranışı ekleme (ColdFusion)

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Ekle'yi seçin.
2. Değerleri Buradan Gönder açılır menüsünden bir form seçin.
3. Veri Kaynağı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin.
4. Kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.
5. Bu Tabloya Ekle açılır menüsünden kaydın ekleneceği veritabanı tablosunu seçin.
6. Kayıt eklenecek veritabanı sütununu belirtin, kaydı ekleyecek form nesnesini Değer açılır menüsünden seçin, sonra Farklı Gönder açılır menüsünden form nesnesi için bir veri türü seçin.

   Veri türü veritabanı tablonuzdaki sütunun beklediği veri türüdür (metin, sayı, Boolean seçeneği değerleri).

   Yordamı formunuzdaki her form nesnesi için tekrarlayın.

7. Ekledikten Sonra Buraya Git kutusuna kayıt tabloya eklendikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklatın.
8. Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver, sayfaya, bir HTML formu doldurup Gönder düğmesini tıklatarak bir veritabanı tablosuna kayıt eklemenize izin veren bir sunucu davranışı ekler.

Veritabanı tablosuna kayıt eklemek için sunucu davranışı ekleme (ASP)

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Ekle'yi seçin.
2. Bağlantı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin.

   Bağlantı tanımlamanız gerekiyorsa Tanımla düğmesini tıklatın.
3. Bu Tabloya Ekle açılır menüsünden kaydın ekleneceği veritabanı tablosunu seçin.
4. Ekledikten Sonra Buraya Git kutusuna kayıt tabloya eklendikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklatın.
5. Değerleri Buradan Al açılır menüsünden veri girmek için kullanılan HTML formunu seçin.

   Dreamweaver otomatik olarak sayfanızdaki ilk formu seçer.
6. Kayıt eklenecek veritabanı sütununu belirtin, kaydı ekleyecek form nesnesini Değer açılır menüsünden seçin, sonra Farklı Gönder açılır menüsünden form nesnesi için bir veri türü seçin.

   Veri türü veritabanı tablonuzdaki sütunun beklediği veri türüdür (metin, sayı, Boolean seçeneği değerleri).

   Yordamı formunuzdaki her form nesnesi için tekrarlayın.
7. Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver, sayfaya, bir HTML formu doldurup Gönder düğmesini tıklatarak bir veritabanı tablosuna kayıt eklemenize izin veren bir sunucu davranışı ekler.

   Sunucu davranışını düzenlemek için Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Kayıt Ekle davranışını çift tıklatın.

Veritabanı tablosuna kayıt eklemek için sunucu davranışı ekleme (PHP)

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Ekle'yi seçin.
2. Değerleri Buradan Gönder açılır menüsünden bir form seçin.
3. Bağlantı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin.
4. Bu Tablo Ekle açılır menüsünden kaydın ekleneceği veritabanı tablosunu seçin.
5. Kayıt eklenecek veritabanı sütununu belirtin, kaydı ekleyecek form nesnesini Değer açılır menüsünden seçin, sonra Farklı Gönder açılır menüsünden form nesnesi için bir veri türü seçin.

   Veri türü veritabanı tablonuzdaki sütunun beklediği veri türüdür (metin, sayı, Boolean seçeneği değerleri).

   Yordamı formunuzdaki her form nesnesi için tekrarlayın.
6. Ekledikten Sonra Buraya Git kutusuna kayıt tabloya eklendikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklatın.
7. Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver, sayfaya, bir HTML formu doldurup Gönder düğmesini tıklatarak bir veritabanı tablosuna kayıt eklemenize izin veren bir sunucu davranışı ekler.

Başa dön

Ekleme sayfasını tek işlemde oluşturma

1. Sayfayı Tasarım görünümünde açın ve Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Ekle > Kayıt Ekleme Formu Sihirbazı'nı seçin.
2. Bağlantı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin. Bağlantı tanımlamanız gerekiyorsa Tanımla düğmesini tıklatın.
3. Tabloya Ekle açılır menüsünde kaydın ekleneceği veritabanı tablosunu seçin.
4. ColdFusion kullanıyorsanız, bir kullanıcı adı ve şifre girin.
5. Ekledikten Sonra Buraya Git kutusuna kayıt tabloya eklendikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklatın.
6. Form Alanları bölgesinde ekleme sayfasının HTML formuna dahil etmek istediğiniz form nesnelerini ve her form nesnesinin veritabanı tablonuzda güncelleştirmesi gereken sütunları belirtin.

   Dreamweaver varsayılan olarak veritabanı tablosundaki her sütun için bir form nesnesi oluşturur. Veritabanınız otomatik olarak oluşturulan her yeni kayıt için benzersiz bir kimlik anahtarı üretiyorsa, bu anahtarın sütununa karşılık gelen form nesnesini, listede seçip Eksi (-) düğmesini tıklatarak çıkarın. Bu, formun kullanıcısının önceden var olan bir kimlik değerini girme riskini ortadan kaldırır.

Ayrıca HTML formundaki nesnelerin sıralarını; bunları listede seçip, iletişim kutusunun sağ tarafındaki yukarı ve aşağı oklarını tıklatarak değiştirebilirsiniz.

7. Her veri giriş alanının HTML formunda nasıl gösterileceğini Form Alanları tablosunda bir satırı tıklatın tablonun altındaki kutulara aşağıdaki bilgileri girerek belirleyin.
   - Etiket kutusuna veri giriş alanının yanında gösterilmek üzere açıklayıcı bir etiket girin. Dreamweaver varsayılan olarak tablo sütunu adını etikette gösterir.
   - Farklı Göster açılır menüsünde veri giriş alanı görevi görecek bir form nesnesi seçin. Metin Alanı, Metin Bölgesi, Menü, Onay Kutusu, Radyo Grubu ve Metin seçebilirsiniz. Salt okunur girişler için Metin'i seçin. Ayrıca Şifre Alanı, Dosya Alanı ve Gizli Alan seçebilirsiniz.

     Not: *Formun sonuna gizli alanlar eklenir.*
   - Farklı Gönder açılır menüsünde veritabanı tablonuzca kabul edilir olan veri formatını seçin. Örneğin tablo sütunu yalnızca sayısal veri kabul ediyorsa, Sayısal'ı seçin.
   - Form nesnesinin özelliklerini belirleyin. Veri giriş alanı olarak seçtiğiniz form nesnesine bağlı olarak farklı seçenekleriniz vardır. Metin alanları, metin bölgeleri ve metin için bir ilk değer girebilirsiniz. Menüler ve radyo gruplarında özellikleri belirlemek için başka bir iletişim kutusu açarsınız. Seçenekler için İşaretli veya İşaretsiz seçeneğini seçin.
8. Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver, sayfanıza hem bir HTML formu hem de bir Kayıt Ekle sunucu davranışı ekler. Form nesneleri temel tabloya yerleştirilir; bu mizanpajı Dreamweaver sayfa tasarım araçlarını kullanarak özelleştirebilirsiniz. (Tüm form nesnelerinin form sınırları dahilinde kaldığından emin olun.)

   Sunucu davranışını düzenlemek için Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Kayıt Ekle davranışını çift tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Kayıt sayfası oluşturma

Kayıt sayfaları hakkında
Kullanıcılar hakkında oturum açma bilgileri saklama
Kullanıcı adı ve şifre seçmek için HTML formu ekleme
Kullanıcı veritabanı tablosunu güncelleştirme
Kullanıcı adının benzersiz olmasını sağlayacak sunucu davranışı ekleme

Kayıt sayfaları hakkında

Başa dön

Web uygulamanızda kullanıcıların sitenizi ilk ziyaret ettiklerinde kaydolmalarını gerektiren bir sayfa olabilir.

Kayıt sayfası şu yapı taşlarından oluşur:

- Kullanıcılar hakkında oturum açma bilgileri saklayan bir veritabanı
- Kullanıcıların bir kullanıcı adı ve şifre seçmelerine izin veren bir HTML formu

  Bu formu ayrıca kullanıcılardan başka kişisel bilgiler almak için de kullanabilirsiniz.
- Site kullanıcıları veritabanı tablosunu güncelleştirmek için bir Kayıt Ekle sunucu davranışı
- Kullanıcının girdiği kullanıcı adını başka bir kullanıcının alıp almadığını denetlemek için Yeni Kullanıcı Adını Denetle sunucu davranışı

Kullanıcılar hakkında oturum açma bilgileri saklama

Başa dön

Kayıt sayfası kullanıcıların girdiği oturum açma bilgilerini saklamak için bir veritabanı tablosu gerektirir.

- Veritabanı tablonuzun bir kullanıcı adı ve şifre sütunu içerdiğinden emin olun. Oturum açmış kullanıcıların farklı erişim ayrıcalıkları olmasını istiyorsanız, bir erişim ayrıcalığı sütunu da ekleyin.
- Sitenin tüm kullanıcıları için ortak bir şifre belirlemek istiyorsanız, veritabanı uygulamanızı (Microsoft Access, Microsoft SQL Server, Oracle vs.) şifreyi her yeni kullanıcı kaydına varsayılan olarak ekleyecek şekilde yapılandırın. Çoğu veritabanı uygulamasında bir sütunu, her yeni kayıt eklendiğinde varsayılan bir değere ayarlayabilirsiniz. Varsayılan değeri şifreye ayarlayın.
- Ayrıca veritabanı tablosunu kullanıcı hakkında başka yararlı bilgiler saklamak için de kullanabilirsiniz.

  Kayıt sayfası oluşturmadaki sonraki adım, kayıt sayfasına kullanıcıların bir kullanıcı adı ve (gerekiyorsa) şifre seçmelerine izin veren bir HTML formu eklemektir.

Kullanıcı adı ve şifre seçmek için HTML formu ekleme

Başa dön

Kayıt sayfasına, kullanıcıların bir kullanıcı adı ve (gerekiyorsa) bir şifre seçmelerine izin veren bir HTML formu eklersiniz.

1. Bir sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa) ve kayıt sayfanızın mizanpajını Dreamweaver tasarım araçlarını kullanarak yapın.
2. Ekleme noktasını HTML formunun görünmesini istediğiniz yere yerleştirip Ekle menüsünden Form'u seçerek formu ekleyin.

   Sayfada boş bir form oluşturulur. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.
3. HTML formunu; Belge penceresinin en altındaki <form> etiketini tıklatarak, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) seçerek ve Form Adı kutusuna bir ad girerek adlandırın.

   Forma, kullanıcı Gönder düğmesini tıklattığında kayıt verilerini nereye ve nasıl göndereceğini söylemek için action veya method niteliğini belirtmeniz gerekmez. Kayıt Ekle sunucu davranışı, bu nitelikleri sizin yerinize belirler.
4. Kullanıcıların kullanıcı adı ve şifre girmelerine izin vermek için metin alanları ekleyin (Ekle > Form > Metin Alanı).

   Formda ayrıca başka kişisel verileri kaydetmek için başka form nesneleri de olabilir.

   Kullanıcılara form nesnelerinin ne olduğunu anlatmak için her birinin yanına etiket (metin veya görüntü) eklemelisiniz. Ayrıca form nesnelerini bir HTML tablosunun içine yerleştirerek hizalamalısınız. Form nesneleri hakkında daha fazla bilgi için bkz. Web formları oluşturma.
5. Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).

   Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Değer kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

Kayıt sayfası oluşturmadaki sonraki adım, veritabanındaki kullanıcılar tablosuna kayıt eklemek için Kayıt Ekle sunucu davranışını eklemektir.

Başa dön

Kullanıcı veritabanı tablosunu güncelleştirme

Veritabanındaki kullanıcılar tablosunu güncelleştirmek için kayıt sayfasına bir Kayıt Ekle sunucu davranışı eklemelisiniz.

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Ekle'yi seçin.

   Kayıt Ekle iletişim kutusu açılır.

2. Veritabanındaki, kullanıcı verilerinin ekleneceği kullanıcı tablosunu belirttiğinizden emin olarak iletişim kutusunu tamamlayın. Tamam'ı tıklatın.

   Kayıt sayfası oluşturmadaki son adım, kullanıcı adının kayıtlı başka bir kullanıcı tarafından kullanılmadığından emin olmaktır.

Başa dön

Kullanıcı adının benzersiz olmasını sağlayacak sunucu davranışı ekleme

Kayıt sayfasına, kullanıcı kayıtlı kullanıcı veritabanınıza eklenmeden önce kullanıcının adının benzersiz olduğunu doğrulayan bir sunucu davranışı ekleyebilirsiniz.

Kullanıcı kayıt sayfasındaki Gönder düğmesini tıklattığında, sunucu davranışı kullanıcı tarafından girilen kullanıcı adını veritabanındaki kayıtlı kullanıcı tablosundaki kullanıcı adları ile karşılaştırır. Veritabanı tablosunda eşleşen bir kullanıcı adı bulunmazsa, sunucu davranışı kayıt ekleme işlemini normal olarak yürütür. Eşleşen bir ad bulunursa, sunucu davranışı kayıt ekleme işlemini iptal eder ve yeni bir sayfa (genellikle kullanıcıya o kullanıcı adının daha önce alınmış olduğunu bildiren bir sayfa) açar.

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kullanıcı Kimliği Doğrulama > Yeni Kullanıcı Adını Denetle'yi seçin.
2. Kullanıcı Adı Alanı açılır menüsünde ziyaretçilerinizin kullanıcı adı girmek için kullandıkları form metin alanını seçin.
3. Zaten Varsa Buraya Git kutusunda veritabanı tablosunda eşleşen bir kullanıcı adı bulunursa açılacak bir sayfa belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

   Açılan sayfa kullanıcıyı kullanıcı adının daha önce alındığını bildirerek uyarmalı ve kullanıcının yeniden denemesine izin vermelidir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Gelişmiş veri yönetimi nesneleriyle sayfalar oluşturma (ColdFusion, ASP)

ASP komut nesneleri hakkında
Veritabanını değiştirmek için ASP komutları kullanma
Saklanmış yordamlar hakkında
Depolanan yordam ekleme (ColdFusion)
Saklanmış yordam çalıştırma (ASP)

Başa dön

ASP komut nesneleri hakkında

ASP komut nesnesi bir veritabanında belirli bir işlemi yapan sunucu nesnesidir. Nesnede, bir kayıt kümesi döndüren veya bir veritabanında kayıt ekleme, kayıt güncelleştirme ve kayıt silme işlemleri yapanlar dahil herhangi bir geçerli SQL deyimi bulunabilir. Komut nesnesi veritabanının yapısını, SQL deyimi bir tabloya sütun ekliyor veya tablodan sütun çıkarıyorsa değiştirebilir. Komut nesnesini ayrıca bir veritabanındaki saklanmış bir yordamı çalıştırmak için kullanabilirsiniz.

Komut nesnesi, uygulama sunucusu nesnenin derlenmiş tek bir sürümünü, komutu bir çok kez çalıştırmak için kullanabileceği için yeniden kullanılabilir. Bir komutu, aşağıdaki VBScript deyiminde olduğu gibi Komut nesnesinin Prepared özelliğini true olarak belirleyerek yeniden kullanılabilir yapabilirsiniz:

```
mycommand.Prepared = true
```

Komutun birden çok kez çalıştırılacağını biliyorsanız, nesnenin tek bir derlenmiş sürümünün olması veritabanı işlemlerini daha verimli yapabilir.

Not: *Hazır komutları her veritabanı sağlayıcısı desteklemez. Veritabanınız desteklemiyorsa, bu özelliği true olarak ayarlamak bir hata döndürebilir. Hatta komutu hazırlama isteğini yoksayabilir ve Prepared özelliğini false olarak ayarlayabilir.*

Komut nesnesi, bir ASP sayfasındaki komut dosyaları ile oluşturulabilir, ancak Dreamweaver tek satır ASP kodu yazmadan komut nesneleri oluşturmanıza izin verir.

Başa dön

Veritabanını değiştirmek için ASP komutları kullanma

Dreamweaver uygulamasını bir veritabanında kayıt ekleme, güncelleştirme ve silme işlemleri yapan ASP komut nesneleri oluşturmak için kullanabilirsiniz. Komut nesnesini, veritabanında işlemi gerçekleştiren SQL deyimi veya saklanmış yordam ile sağlarsınız.

1. Dreamweaver uygulamasında komutu çalıştıracak bir ASP sayfası açın.
2. Sunucu Davranışları panelini açın (Pencere > Sunucu Davranışları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Komut'u seçin.
3. Komut için bir ad girin, düzenlemek istediğiniz kayıtların bulunduğu veritabanına bir bağlantı seçin ve komutun yapmasını istediğiniz düzenleme işlemini—Ekleme, Güncelleştirme veya Silme—seçin.

   Dreamweaver seçtiğiniz işlemin türünü esas alarak SQL deyimini başlatır. Örneğin Ekle'yi seçerseniz, iletişim kutusu aşağıdaki örnekteki gibi gözükür:

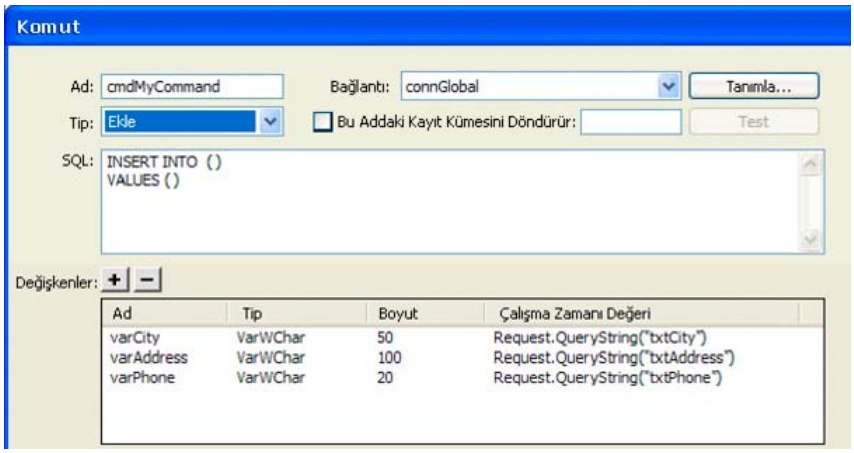


4. SQL deyimini tamamlayın.

   Veritabanlarını değiştiren SQL deyimleri yazma hakkında bilgi için bir Transact-SQL el kitabına başvurun.

5. Herhangi bir SQL değişkeni tanımlamak için Değişkenler bölgesini kullanın. Adı ve çalışma zamanı değerini girin. Her değişkenin türünün ve boyutunun belirlenmesi, kod enjekte etme saldırılarını önler.

   Aşağıdaki örnekler üç SQL değişkeni içeren bir Ekle deyimini göstermektedir. Bu değişkenlerin değerleri sayfaya iletilen, Değişkenler bölgesinin Çalışma Zamanı Değeri sütununda tanımlanmış URL parametreleri tarafından sağlanır.



Boyut değerini almak için Dreamweaver uygulamasındaki Veritabanları panelini kullanın. Veritabanınızı Veritabanları panelinde bulun ve genişletin. Sonra üzerinde çalıştığınız tabloyu bulun ve genişletin. Tablo alanlarınızın boyutlarını listeler. Örneğin ADDRESS (WChar 50) diyebilir. Bu örnekte boyut 50'dir. Boyutu ayrıca veritabanı uygulamanızda da bulabilirsiniz.

Not: *Sayısal, Boolean ve tarih/saat veri türleri boyut olarak daima -1 kullanır.*

Tür değerini belirlemek için aşağıdaki tabloya bakın:

Veritabanındaki tür	Dreamweaver'daki tür	Boyut
Sayısal (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	Çift	-1
Boolean, Evet/Hayır (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	Çift	-1
Tarih/Saat (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	DBTimeStamp	-1
Tüm diğer metin alanı türleri—MySQL metin türleri olan char, varchar ve longtext dahil	LongVarChar	veritabanı tablosuna bakın
Text (MS Access) veya nvarchar, nchar (MS SQL Server)	VarWChar	veritabanı tablosuna bakın
Memo (MS Access), ntext (MS SQL Server) veya büyük miktarda metni destekleyen alanlar	LongVarWChar	1073741823

SQL değişkenlerinin türü ve boyutu hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/4e6b330a_tr.

6. İletişim kutusunu kapatın.

   Dreamweaver sayfanıza, sunucuda çalıştırıldığında veritabanında kayıt ekleme, güncelleştirme ve silme işlemleri yapan bir komut oluşturan ASP kodu ekler.

   Kod, varsayılan olarak Komut nesnesinin Prepared özelliğini true olarak belirler; bu, uygulama sunucusunun, komut her çalıştırıldığında tek bir derlenmiş sürümünü yeniden kullanmasını sağlar. Bu ayarı değiştirmek için Kod görünümüne geçin ve Prepared özelliğini false olarak değiştirin.

7. Kullanıcıların kayıt verileri girebileceği bir HTML formu olan bir sayfa oluşturun. HTML formuna üç metin alanı (txtCity, txtAddress ve txtPhone) ve bir gönderme düğmesi ekleyin. Form GET yöntemini kullanır ve metin alanı değerlerini komutunuzun olduğu sayfaya gönderir.

Başa dön

Saklanmış yordamlar hakkında

Veritabanlarını değiştiren sayfalar oluşturmak için sunucu davranışlarını kullanabilmenizin yanı sıra, sayfa oluşturmak için ayrıca saklanmış yordamlar veya ASP komut nesneleri gibi veritabanı yönetme nesnelerini de kullanabilirsiniz.

Saklanmış yordam veritabanı üzerinde bir işlem yapan yeniden kullanılabilir bir veritabanı öğesidir. Saklanmış bir yordamda başka işlemler yapmak

yanında kayıt ekleyen, güncelleştiren veya silen SQL kodu bulunur. Saklanmış yordamlar ayrıca veritabanının yapısını da değiştirebilir. Örneğin bir tablo sütunu eklemek hatta bir tabloyu silmek için saklanmış yordam kullanabilirsiniz.

Saklanmış bir yordam ayrıca başka bir saklanmış yordamı çağırabilir, giriş parametreleri kabul edebilir ve çağıran yordama çıkış parametreleri döndürebilir.

Saklanmış bir yordam, tek bir derlenmiş sürümü bir veritabanı işlemini birçok kez yapmak için kullanılabileceğinden yeniden kullanılabilir. Bir veritabanı işleminin birçok kez yapılacağını—veya aynı işlemin farklı uygulamalar tarafından yapılacağını—biliyorsanız, o işlemi yapmak için saklanmış bir yordam kullanmak veritabanı işlemlerini daha verimli hale getirebilir.

Not: *MySQL ve Microsoft Access veritabanları saklanmış yordamları desteklemez.*

Başa dön

Depolanan yordam ekleme (ColdFusion)

Bir veritabanında değişiklik yapmak için bir saklanmış yordam kullanabilirsiniz. Saklanmış bir yordam veritabanı üzerinde bir işlem yapan yeniden kullanılabilir bir veritabanı öğesidir.

Bir veritabanında değişiklik yapmak için bir saklanmış yordam kullanmadan önce saklanmış yordamın veritabanını belirli bir şekilde değiştiren SQL kodu içerdiğinden emin olun. Veritabanında bir tane oluşturup saklamak için veritabanı belgelerine ve nitelikli bir Transact-SQL el kitabına başvurun.

1. Dreamweaver uygulamasında saklanmış yordamı çalıştıracak sayfayı açın.
2. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) Artı (+) düğmesini tıklatın, sonra Saklanmış Yordam'ı seçin.
3. Veri Kaynağı açılır menüsünde saklanmış yordamı içeren veritabanına bir bağlantı seçin.
4. ColdFusion Veri Kaynağı kullanıcı adı ve şifresini girin.
5. Yordamlar açılır menüsünden bir saklanmış yordam seçin.

   Dreamweaver varolan parametreleri otomatik olarak doldurur.
6. Bir parametre seçin ve değişiklik yapmanız gerekiyorsa Düzenle'yi tıklatın.

   Saklanmış Yordam Değişkenini Düzenle iletişim kutusu açılır. Düzenlemekte olduğunuz değişkenin adı Ad kutusunda belirir.

   Not: *Saklanmış yordamın giriş parametreleri için test değerleri girmelisiniz.*
7. Gereken değişiklikleri yapın:
   - Açılır menüden bir Yön seçin. Saklanmış bir yordamın giriş değerleri, çıkış değerleri veya hem giriş hem çıkış değerleri olabilir.
   - Açılır menüden bir SQL türü seçin. Bir dönüş değişkeni, bir çalışma zamanı değeri ve bir test değeri seçin.
8. Saklanmış yordam bir parametre alıyorsa, bir sayfa parametresi eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın.
   Not: *Her depolanmış yordam parametresi dönüş değeri için karşılık gelen bir sayfa parametresi girmelisiniz. Karşılık gelen bir dönüş değeri olmadıkça sayfa parametresi eklemeyin.*

   Gerekiyorsa başka bir sayfa parametresi eklemek için Artı (+) düğmesine yeniden basın.
9. Bir sayfa parametresi seçin ve gerekiyorsa parametreyi silmek için Eksi (-) düğmesini veya parametrede değişiklik yapmak için Düzenle'yi tıklatın.
10. Bu Addaki Kayıt Kümesini Döndürür seçeneğini seçin ve kayıt kümesi için bir ad girin; saklanmış yordam bir kayıt kümesi döndürüyorsa, döndürdüğü kayıt kümesini görmek için Test düğmesini tıklatın.

    Dreamweaver saklanmış yordamı çalıştırır ve varsa kayıt kümesini gösterir.

    Not: *Saklanmış yordam bir kayıt kümesi döndürüyorsa ve parametre alıyorsa, saklanmış yordamı test etmek için Değişkenler kutusunda Varsayılan Değer sütununa bir değer girmelisiniz.*

    Farklı kayıt kümeleri oluşturmak için değişik test değerleri kullanabilirsiniz. Test değerlerini değiştirmek için Parametre'nin Düzenle düğmesini tıklatın ve test değerini değiştirin veya Sayfa Parametresi'nin Düzenle düğmesini tıklatın ve varsayılan değeri değiştirin.
11. Saklanmış yordam bir durum kodu dönüş değeri döndürüyorsa Bu Adlı Durum Kodunu Döndürür seçeneğini seçin, durum kodu için bir ad girin. Tamam'ı tıklatın.

    Kutuyu kapattıktan sonra Dreamweaver ColdFusion kodunu, kod sunucuda çalıştığında veritabanındaki saklanmış bir yordamı çağıran sayfanıza ekler. Saklanmış yordam ise kayıt ekleme gibi bir veritabanı işlemini gerçekleştirir.

    Saklanmış yordam parametre alıyorsa, parametre değerlerini toplayan ve bunları saklanmış yordam ile sayfaya gönderen bir sayfa oluşturabilirsiniz. Örneğin kullanıcılardan parametre değerleri toplamak için URL parametreleri veya bir HTML formu kullanan bir sayfa oluşturabilirsiniz.

Başa dön

Saklanmış yordam çalıştırma (ASP)

ASP sayfaları ile saklanmış yordam çalıştırmak için sayfaya bir komut nesnesi eklemelisiniz. Komut nesneleri hakkında daha fazla bilgi için bkz. ASP komut nesneleri hakkında.

1. Dreamweaver uygulamasında saklanmış yordamı çalıştıracak sayfayı açın.

2. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) Artı (+) düğmesini tıklatın, sonra Komut (Saklanmış Yordam)'ı seçin.

   Komut iletişim kutusu görünür.

3. Komut için bir ad girin, saklanmış yordamı içeren veritabanına bir bağlantı seçin, sonra Tür açılır menüsünden Saklanmış Yordam'ı seçin.
4. Saklanmış yordamınızı Veritabanı Öğeleri kutusundaki Saklanmış Yordamlar dalını genişletip, listeden saklanmış yordamı seçip, Yordam düğmesini tıklatarak seçin.
5. Değişkenler tablosuna gerekli parametreleri girin.

   RETURN_VALUE değişkeni için bir parametre girmeniz gerekmez.

6. Tamam'ı tıklatın.

   İletişim kutusunu kapattıktan sonra ASP kodu sayfanıza eklenir. Kod sunucuda çalıştığında kod, veritabanındaki saklanmış yordamı çağıran bir komut nesnesi oluşturur. Saklanmış yordam ise kayıt ekleme gibi bir veritabanı işlemini gerçekleştirir.

   Kod, varsayılan olarak Komut nesnesinin Prepared özelliğini true olarak belirler; bu, uygulama sunucusunun, saklanmış yordam her çalıştırıldığında tek bir derlenmiş sürümünü yeniden kullanmasını sağlar. Komutun birden çok kez çalıştırılacağını biliyorsanız, nesnenin tek bir derlenmiş sürümünün olması veritabanı işlemlerinin verimliliğini arttırabilir. Ancak komut yalnızca bir iki kez çalıştırılacaksa, derlenmiş sürümü kullanmak; sistem komutu derlemek üzere duraklayacağından web uygulamanızı gerçekte yavaşlatabilir. Ayarı değiştirmek için Kod görünümüne geçin ve Prepared özelliğini false olarak değiştirin.

   Not: *Hazır komutları her veritabanı sağlayıcısı desteklemez. Veritabanı bunu desteklemiyorsa, sayfayı çalıştırdığınızda bir hata mesajı alabilirsiniz. Kod görünümüne geçin ve Prepared özelliğini false olarak değiştirin.*

   Saklanmış yordam parametre alıyorsa, parametre değerlerini toplayan ve bunları saklanmış yordam ile sayfaya gönderen bir sayfa oluşturabilirsiniz. Örneğin kullanıcılardan parametre değerleri toplamak için URL parametreleri veya bir HTML formu kullanan bir sayfa oluşturabilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Arama ve sonuç sayfaları oluşturma

Arama ve sonuç sayfaları hakkında
Arama sayfasını oluşturma
Basit bir sonuç sayfası oluşturma
Gelişmiş bir sonuç sayfası oluşturma
Arama sonuçlarını gösterme
Sonuç sayfası için ayrıntı sayfası oluşturma
İlgili bir sayfa açmak için bağ oluşturma (ASP)

Arama ve sonuç sayfaları hakkında

Başa dön

Dreamweaver uygulamasını kullanıcıların veritabanınızda arama yapmalarına ve arama sonuçlarını görüntülemelerine izin veren bir dizi sayfa oluşturmak için kullanabilirsiniz.

Çoğu durumda bu özelliği web uygulamanıza eklemek için en az iki sayfaya ihtiyacınız olur. İlk sayfa, kullanıcıların arama parametrelerini girdiği HTML formunun bulunduğu bir sayfadır. Bu sayfa herhangi bir arama işlemi yapmazsa da arama sayfası olarak anılır.

İkinci sayfa sonuç sayfasıdır, işin çoğunu yapar. Sonuç sayfası aşağıdaki işleri yapar:

- Arama sayfasının gönderdiği arama parametrelerini okur
- Veritabanına bağlanır ve kayıtları tarar
- Bulunan kayıtlardan bir kayıt kümesi oluşturur
- Kayıt kümesinin içindekileri gösterir

  İsterseniz bir ayrıntı sayfası da ekleyebilirsiniz. Ayrıntı sayfası kullanıcılara sonuç sayfasındaki belirli bir kayıt hakkında daha fazla bilgi verir.

  Yalnızca bir arama parametreniz varsa, Dreamweaver, web uygulamanıza, SQL sorguları ve değişkenleri kullanmadan arama yeteneği eklemenize izin verir. Sayfalarınızı tasarlamanız ve birkaç iletişim kutusunu tamamlamanız yeterlidir. Birden fazla arama parametreniz varsa, bir SQL deyimi yazmanız ve birden çok değişken tanımlamanız gerekir.

  Dreamweaver, SQL sorgusunu sayfanıza ekler. Sayfa sunucuda çalıştığında veritabanındaki her kayıt tablosu kontrol edilir. Bir kayıttaki belirtilen bir alan SQL sorgusu koşullarınızı karşılıyorsa, kayıt kayıt kümesine dahil edilir. SQL sorgusu sonuç olarak yalnızca arama sonuçlarından oluşan bir kayıt kümesi oluşturur.

  Örneğin saha satış elemanları, belirli bir yöredeki belirli bir düzeyin üzerinde geliri olan müşteriler hakkında bilgi sahibi olabilir. Arama sayfasındaki bir formda satış elemanı coğrafi bir yöreyi ve minimum gelir düzeyini girer, sonra bu iki değeri sunucuya göndermek için Gönder düğmesini tıklatır. Sunucuda değerler sonuç sayfasının SQL deyimine iletilir; cümle de yalnızca belirtilen yörede bulunan ve belirtilen düzeyin üzerinde geliri olan müşterileri içere bir kayıt kümesi oluşturur.

Arama sayfasını oluşturma

Başa dön

Web'deki bir arama sayfası, tipik olarak kullanıcının arama parametreleri girdiği form alanları içerir. Arama sayfanızda en azından bir HTML formu ve bir Gönder düğmesi olması gerekir.

Arama sayfasına bir HTML formu eklemek için aşağıdaki yordamı tamamlayın.

1. Arama sayfasını veya yeni bir sayfayı açın ve Ekle > Form > Form'u seçin.

   Sayfada boş bir form oluşturulur. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.

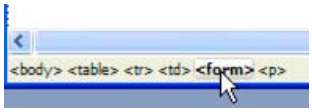
2. Kullanıcıların arama parametrelerini girmeleri için Ekle menüsünden Form'u seçerek form nesneleri ekleyin.

   Form nesneleri arasında metin alanları, menüler, seçenekler ve radyo düğmeleri sayılabilir. Kullanıcıların aramalarını iyileştirmelerine yardımcı olmak için istediğiniz kadar form nesnesi ekleyebilirsiniz. Ancak sayfanıza eklediğiniz arama parametresi sayısı ne kadar artarsa SQL deyiminizin de o kadar karmaşık olacağını unutmayın.

3. Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).
4. (İsteğe bağlı) Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Değer kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

   Bundan sonra forma; kullanıcı Gönder düğmesini tıklattığında arama parametrelerini nereye göndereceğini söylersiniz.

5. Formu; Belge penceresinin en altındaki etiket seçicide <form> etiketini seçerek, aşağıdaki resimde gösterildiği gibi seçin:



6. Formun Özellik denetçisindeki Eylem kutusuna, veritabanı aramasını yapacak sonuç sayfasının dosya adını girin.
7. Yöntem açılır menüsünde; formun verileri sunucuya nasıl göndereceğini belirlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini seçin:
   - GET form verilerini, bunları URL'ye bir sorgu dizesi olarak ekleyerek gönderir. URL'ler 8192 karakter ile sınırlı olduğundan uzun formlarda GET yöntemini kullanmayın.
   - POST form verilerini bir mesajın gövdesinde gönderir.
   - Varsayılan tarayıcının varsayılan yöntemini (genellikle GET) kullanır.

   Arama sayfası tamamlandı.

Başa dön

Basit bir sonuç sayfası oluşturma

Kullanıcı formun Ara düğmesini tıklattığında arama parametreleri sunucudaki bir arama sonuç sayfasına gönderilir. Kayıtların veritabanından alınmasından tarayıcıdaki arama sayfası değil sunucudaki sonuç sayfası sorumludur. Arama sayfası sunucuya tek bir parametre gönderirse, sonuç sayfasını SQL sorguları ve değişkenleri kullanmadan oluşturabilirsiniz. Arama sayfasının gönderdiği arama parametresine uymayan kayıtları hariç tutan bir filtre ile basit bir kayıt kümesi oluşturursunuz.

Not: *Birden fazla arama koşulunuz varsa, kayıt kümenizi tanımlamak için gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanırsınız (bkz. Gelişmiş bir sonuç sayfası oluşturma).*

Arama sonuçlarını tutacak kayıt kümesini oluşturma

1. Sonuç sayfasını Belge penceresinde açın.

   Henüz bir sonuç sayfanız yoksa, boş bir dinamik sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa).

2. Veri Bağlantıları panelini (Pencere > Veri Bağlantıları) açıp, Artı (+) düğmesini tıklatıp, açılır menüden Kayıt Kümesi'ni seçerek bir kayıt kümesi oluşturabilirsiniz.
3. Basit Kayıt Kümesi iletişim kutusunun açıldığından emin olun.



Gelişmiş iletişim kutusu görünürse, Basit düğmesini tıklatarak basit iletişim kutusuna geçin.

4. Kayıt kümesine bir ad girin ve bir bağlantı seçin.

   Bağlantı, kullanıcının aramasını istediğiniz verileri içeren veritabanına kurulmalıdır.

5. Tablo açılır menüsünde veritabanında aranacak tabloyu seçin.
   Not: *Tek parametrelik bir aramada yalnızca tek bir tabloda arama yapabilirsiniz. Aynı anda birden fazla tabloda arama yapmak için gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanmalı ve bir SQL sorgusu tanımlamalısınız.*
6. Kayıt kümesine tablo sütunlarının yalnızca bazılarını katmak için Seçili'yi tıklatın ve istenen sütunları, listeden Control (Windows) veya Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatarak seçin.

   Yalnızca sonuç sayfasında göstermek istediğiniz bilgileri içeren sütunları dahil etmelisiniz.

   Şimdilik Kayıt Kümesi iletişim kutusunu açık bırakın. Kutuyu bundan sonra, arama sayfasının gönderdiği parametreleri almak ve parametrelere uymayan kayıtları listeden çıkaran bir kayıt kümesi filtresi oluşturmak için kullanacaksınız.

Kayıt kümesi filtresini oluşturma

1. Filtre bölgesindeki ilk açılır menüden eşleşen değer arayacağınız veritabanı tablosu sütununu seçin.

   Örneğin arama sayfasının gönderdiği değer bir şehir adıysa, tablonuzda şehir adlarının bulunduğu sütunu seçin.

2. İlk menünün yanındaki açılır menüden eşittir simgesini seçin (varsayılan olmalıdır).
3. Üçüncü açılır menüden; arama sayfanızdaki form POST yöntemini kullanıyorsa Form Değişkeni'ni, GET yöntemini kullanıyorsa URL Parametresi'ni seçin.

   Arama sayfası sonuç sayfasına bilgi iletmek için ya bir form değişkeni ya da bir URL parametresi kullanır.

4. Dördüncü kutuya, arama sayfasında arama parametresini kabul eden form nesnesinin adını girin.

   Nesnenin adı, form değişkeninin veya URL parametresinin adı yerine geçer. Nesnenin adını; arama sayfasına geçip, form nesnesini seçmek üzere formda tıklatıp, nesne adına Özellik denetçisinde bakarak alabilirsiniz.

   Örneğin yalnızca belirli ülkelere yapılan macera gezilerini içeren bir kayıt kümesi oluşturmak istediğinizi varsayın. Tabloda TRIPLOCATION adında bir sütununuz olduğunu düşünün. Ayrıca arama sayfanızdaki HTML formunun GET yöntemini kullandığını ve ülke adlarını sergileyen Yer adında bir menü nesnesi olduğunu düşünün. Aşağıdaki örnek, Filtre bölümünüzün nasıl görünmesi gerektiğini göstermektedir:

5. (İsteğe bağlı) Test'i tıklatın, bir değer girin ve veritabanına bağlanmak ve kayıt kümesinin bir örneğini oluşturmak için Tamam'ı tıklatın.

   Test değeri, normal koşullarda arama sayfasından döndürülecek olan değerin benzetimini yapmaktadır. Test kayıt kümesini kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

6. Kayıt kümesinden memnunsanız Tamam'ı tıklatın.

   Sayfanıza eklenen bir sunucu tarafı komut dosyası, sunucuda çalıştırıldığında veritabanındaki her kaydı kontrol eder. Bir kayıttaki belirtilen bir alan filtreleme koşulunuzu karşılıyorsa, kayıt kayıt kümesine dahil edilir. Komut dosyası yalnızca arama sonuçlarını içeren bir kayıt kümesi oluşturur.

   Sonraki adım, kayıt kümesini sonuç sayfasında göstermektir. Daha fazla bilgi için bkz: Arama sonuçlarını gösterme.

Başa dön

Gelişmiş bir sonuç sayfası oluşturma

Arama sayfası sunucuya birden fazla arama parametresi gönderiyorsa, sonuç sayfası için bir SQL sorgusu yazmalı ve arama parametrelerini SQL değişkenlerinde kullanmalısınız.

Not: *Yalnızca bir arama koşulunuz varsa, kayıt kümenizi tanımlamak için basit Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanabilirsiniz (bkz:Basit bir sonuç sayfası oluşturma).*

1. Sonuç sayfasını Dreamweaver programında açın, sonra Veri Bağlantıları panelini (Pencere > Veri Bağlantıları) açıp, Artı (+) düğmesini tıklatıp, açılır menüden Kayıt Kümesi'ni seçerek bir kayıt kümesi oluşturun.
2. Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunun açıldığından emin olun.

   Gelişmiş iletişim kutusunun SQL deyimleri girmek için bir metin alanı vardır. Basit iletişim kutusu görünürse, Gelişmiş düğmesini tıklatarak gelişmiş iletişim kutusuna geçin.

3. Kayıt kümesine bir ad girin ve bir bağlantı seçin.

   Bağlantı, kullanıcının aramasını istediğiniz verileri içeren veritabanına kurulmalıdır.

4. SQL metin bölgesine bir Select deyimi yazın.

   Deyimde, arama parametrelerini tutmak için değişkenleri olan bir WHERE yan cümlesi olduğundan emin olun. Aşağıdaki örnekte değişkenler varLastName ve varDept şeklinde adlandırılmıştır:

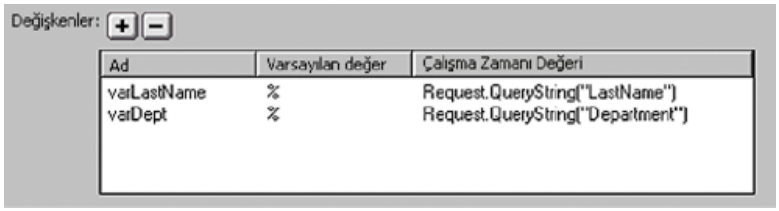
   ```
   SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION FROM EMPLOYEE ¬
   WHERE LASTNAME LIKE 'varLastName' ¬
   AND DEPARTMENT LIKE 'varDept'
   ```

   Yazma gereğini azaltmak için gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunun en altındaki öğe veritabanı ağacını kullanabilirsiniz. Talimatlar için bkz. SQL yazarak gelişmiş bir kayıt kümesi tanımlama.

   SQL sözdizimi ile ilgili yardım için www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_tr adresindeki SQL'e giriş yazısını okuyun.

5. SQL değişkenlerine; Değişkenler bölgesindeki Artı (+) düğmesini tıklatarak ve değişkenin adını, varsayılan değerini (değişkenin, çalışma zamanında hiçbir değer dönmezse alması gereken değer) ve çalışma zamanı değerini (genellikle, tarayıcının gönderdiği, istek değişkeni gibi bir değeri tutan bir sunucu nesnesidir) girerek arama parametrelerinin değerlerini verin.

   Aşağıdaki ASP örneğinde arama sayfasındaki HTML formu GET yöntemini kullanmakta ve biri LastName diğeri Department olarak adlandırılmış iki metin alanı içermektedir:



ColdFusion'da çalışma zamanı değerleri #LastName# ve #Department# olacaktır. PHP'de çalışma zamanı değerleri $_REQUEST["LastName"] ve $_REQUEST["Department"] şeklinde olur.

6. (İsteğe bağlı) Varsayılan değişken değerlerini kullanarak kayıt kümesinin bir örneğini oluşturmak için Test'i tıklatın.

   Varsayılan değerler, normal koşullarda arama sayfasından döndürülecek olan değerin benzetimini yapmaktadır. Test kayıt kümesini kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

7. Kayıt kümesinden memnunsanız Tamam'ı tıklatın.

   SQL sorgusu sayfanıza eklenir.

   Sonraki adım, kayıt kümesini sonuç sayfasında göstermektir.

Başa dön

Arama sonuçlarını gösterme

Arama sonuçlarını tutacak bir kayıt kümesi oluşturduktan sonra bilgileri sonuç sayfasında göstermelisiniz. Kayıtları göstermek, tek tek sütunları Veri Bağlantıları panelinden sonuç sayfasına sürüklemek kadar basit bir işlem olabilir. Kayıt kümesinde ileri geri hareket etmek için gezinme bağları ekleyebilir veya sayfada birden fazla kayıt göstermek için yinelenen bölge oluşturabilirsiniz. Ayrıca ayrıntı sayfasına bağlar ekleyebilirsiniz.

Sayfada, sonuçları dinamik bir tabloda gösterme hariç dinamik içerik gösterme yöntemleri hakkında daha fazla bilgi için bkz. Veritabanı kayıtlarını görüntüleme.

1. Ekleme noktasını dinamik tablonun sonuç sayfasında görünmesini istediğiniz konuma yerleştirin ve Ekle > Veri Nesneleri > Dinamik Veri > Dinamik Tablo'yu seçin.
2. Dinamik Tablo iletişim kutusunu, arama sonuçlarını tutmak üzere seçtiğiniz kayıt kümesini seçerek tamamlayın.
3. Tamam'ı tıklatın. Sonuç sayfasında arama sonuçlarını gösteren dinamik bir tablo eklenir.

Başa dön

Sonuç sayfası için ayrıntı sayfası oluşturma

Arama ve sonuç sayfalarınız arasında sonuç sayfasındaki belirli kayıtlar hakkında daha fazla bilgi gösteren ayrıntı sayfası da bulunabilir. Bu durumda sonuç sayfanız ayrıca kalıp/ayrıntı sayfaları grubundaki kalıp sayfanız olarak da görev yapar.

Başa dön

İlgili bir sayfa açmak için bağ oluşturma (ASP)

İlgili bir sayfayı açan ve varolan parametreleri o sayfaya ileten bir bağ oluşturabilirsiniz. Sunucu davranışı yalnızca ASP sunucu modeli kullanılırken vardır.

Sayfanıza bir İlgili Sayfaya Git sunucu davranışı eklemeden önce sayfanın başka bir sayfadan form veya URL parametreleri aldığından emin olun. Sunucu davranışının görevi bu parametreleri üçüncü bir sayfaya iletmektir. Örneğin bir sonuçlar sayfasının aldığı arama parametrelerini başka bir sayfaya iletebilir ve kullanıcıyı arama parametrelerini yeniden girmekten kurtarabilirsiniz.

Sayfadaki bir metni ya da görüntüyü ilgili sayfaya bağ olarak seçebilirsiniz veya imlecinizi sayfaya herhangi bir şey seçmeden yerleştirebilirsiniz ve bağ metni eklenir.

1. İlgili Sayfaya Git kutusunda Gözat'ı tıklatın ve ilgili sayfa dosyasının yerini bulun.

   Geçerli sayfanın veriyi kendisine vermesini istiyorsanız, geçerli sayfanın dosya adını girin.

2. İletmek istediğiniz parametreler doğrudan bir HTML formunda GET yöntemi kullanılarak alındıysa veya sayfanın URL'sinde listeleniyorsa, URL Parametreleri seçeneğini belirleyin.
3. İletmek istediğiniz parametreler doğrudan bir HTML formunda POST yöntemi kullanılarak alındıysa, Form Parametreleri seçeneğini belirleyin.
4. Tamam'ı tıklatın.

   Yeni bağ tıklatıldığında sayfa parametreleri ilgili sayfaya bir sorgu dizesi kullanarak geçer.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dinamik içeriği değiştirme

Dinamik içerik hakkında
Dinamik içerik düzenleme
Dinamik içerik silme
Dinamik içeriği test etme
Adobe Contribute kullanıcılarının dinamik içeriği düzenlemesine izin verme
Özellik denetimi ile kayıt kümelerini değiştirme

Başa dön

Dinamik içerik hakkında

İçeriği sağlayan sunucu davranışını düzenleyerek sayfanızdaki dinamik içeriği değiştirebilirsiniz. Örneğin, sayfanıza daha fazla kayıt sağlamak için kayıt kümesinin sunucu davranışını düzenleyebilirsiniz.

Sayfadaki dinamik içerik, Sunucu Davranışları panelinde listelenir. Örneğin, sayfanıza kayıt kümesi eklerseniz, Sunucu Davranışları panelinde bu kayıt kümesi aşağıdaki gibi listelenir:

```
Recordset(myRecordset)
```

Sayfanıza başka bir kayıt kümesi eklerseniz, Sunucu Davranışları panelinde her iki kayıt kümesi de aşağıdaki gibi listelenir:

```
Recordset(mySecondRecordset)Recordset(myRecordset)
```

Başa dön

Dinamik içerik düzenleme

1. Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın.
2. Sunucu davranışlarını görüntülemek için Artı (+) düğmesini tıklatın ve paneldeki sunucu davranışını çift tıklatın.

   Orijinal veri kaynağını tanımlamak için kullandığınız iletişim kutusu görünür.
3. İletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Dinamik içerik silme

❖ Sayfaya dinamik içerik ekledikten sonra bunu aşağıdaki yöntemlerden biriyle silin:

- Sayfadaki dinamik içeriği seçin ve Delete tuşuna basın.
- Dinamik içeriği Sunucu Davranışları panelinden seçin ve Eksi (-) düğmesini tıklatın.

  Not: *Bu işlem, veritabanından dinamik içeriği alan sayfadaki sunucu tarafı komut dosyasını kaldırır. Veritabanındaki verileri silmez.*

Başa dön

Dinamik içeriği test etme

Canlı görünümü kullanarak dinamik içeriğin önizleyebilir ve düzenleyebilirsiniz.

Dinamik içerik görüntülenirken aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Sayfa tasarım araçlarını kullanarak sayfanın mizanpajını ayarlama
- Dinamik içerik ekleme, düzenleme veya silme
- Sunucu davranışları ekleme, düzenleme veya silme

1. Dinamik içeriği görüntülemek için Canlı görünüm düğmesini tıklatın.
2. Sayfada gerekli değişiklikleri yapın. Değişiklik yapmak ve bu değişikliklerin etkisini görmek için Canlı görünüm ve Tasarım veya Kod görünümü arasında geçiş yapmanız gerekir.

Başa dön

Adobe Contribute kullanıcılarının dinamik içeriği düzenlemesine izin verme

Contribute kullanıcısı dinamik içerik veya görünmez öğeler (komut dosyaları ve yorumlar gibi) içeren bir sayfayı düzenlediğinde, Contribute

uygulamasını dinamik içeriği ve görünmez öğeleri sarı işaretleyiciler olarak görüntüler. Varsayılan olarak Contribute kullanıcıları bu işaretçileri seçemez veya silemez.

Contribute kullanıcılarının sayfadaki dinamik içeriği veya diğer görünmez öğeleri seçebilmesini veya silebilmesini istiyorsanız, buna izin vermek için izin-grup ayarlarını değiştirebilirsiniz; Contribute kullanıcıları normalde bunu seçmelerine izin verseniz bile hiçbir zaman dinamik içeriği düzenleyemez.

Not: *Bazı sunucu teknolojilerini kullanarak sunucu etiketi veya işlevi yoluyla statik metin görüntüleyebilirsiniz. Contribute kullanıcılarının bu tür bir sunucu teknolojisini kullanan dinamik sayfadaki statik metni düzenlemelerine izin vermek için, statik metni sunucu etiketlerinin dışına yerleştirin Daha fazla bilgi için bkz: Adobe Contribute Yönetimi.*

1. Site > Contribute Sitesi Yönet'i seçin.
2. Contribute uyumluluğu için belirli gerekli seçenekler etkin değilse, iletişim kutusunda bu seçenekleri etkinleştirmek isteyip istemediğiniz sorulur. Bu seçenekleri ve Contribute uyumluluğunu etkinleştirmek için Tamam'ı tıklatın.
3. Sizden istendiğinde, yönetici şifresini yazıp Tamam'ı tıklatın.

   Web Sitesi Yönet iletişim kutusu görünür.
4. Kullanıcılar Ve Roller kategorisinde bir rol seçin ve ardından Rol Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın.
5. Düzenleme kategorisini seçin ve komut dosyalarını ve formları korumak için seçeneğin seçimini kaldırın.
6. Ayarları Düzenle iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.
7. Web Sitesi Yönet iletişim kutusunu kapatmak için Kapat'ı tıklatın.

Başa dön

Özellik denetimi ile kayıt kümelerini değiştirme

Özellik denetimini seçilen kayıt kümesini değiştirmek için kullanın. Kullanılabilen seçenekler sunucu modeline göre değişir.

1. Özellik denetimini açın (Pencere > Özellikler) ve ardından Sunucu Davranışları panelindeki (Pencere > Sunucu Davranışı) kayıt kümesini seçin.
2. Seçeneklerden istediğinizi düzenleyin. Denetimde yeni bir seçenek belirlediğinizde Dreamweaver uygulaması sayfayı güncelleştirir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web formları oluşturma

Web formları hakkında
Form nesneleri
HTML formu oluşturma
Dinamik form nesneleri oluşturma
Dinamik HTML form menüsü ekleme veya değiştirme
Varolan HTML form menülerini dinamik yapma
HTML metin alanlarında dinamik içerik görüntüleme
Dinamik Metin Alanı iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama
HTML onay kutusunu dinamik olarak önceden seçme
HTML radyo düğmesini dinamik olarak önceden seçme
HTML form verilerini doğrulama
HTML form nesnelerine JavaScript davranışları ekleme
HTML form düğmelerine özel komut dosyaları ekleme
Erişilebilir HTML formları oluşturma

Web formları hakkında

Başa dön

Bir ziyaretçi web tarayıcısında görüntülediği bir web formuna bilgi girip gönder düğmesini tıkladığında, bilgiler sunucu tarafı komut dosyası veya uygulaması tarafından işleneceği sunucuya gönderilir. Sunucu, işlenen bilgileri kullanıcıya (veya istemciye) geri göndererek veya formun içeriğine dayalı başka bir eylem gerçekleştirerek yanıt verir.

Çoğu uygulama sunucusuna veri gönderen PHP, ASP ve ColdFusion gibi formlar oluşturabilirsiniz. ColdFusion'ı kullanırsanız formlarınıza ColdFusion'a özgü form kontrolleri de ekleyebilirsiniz.

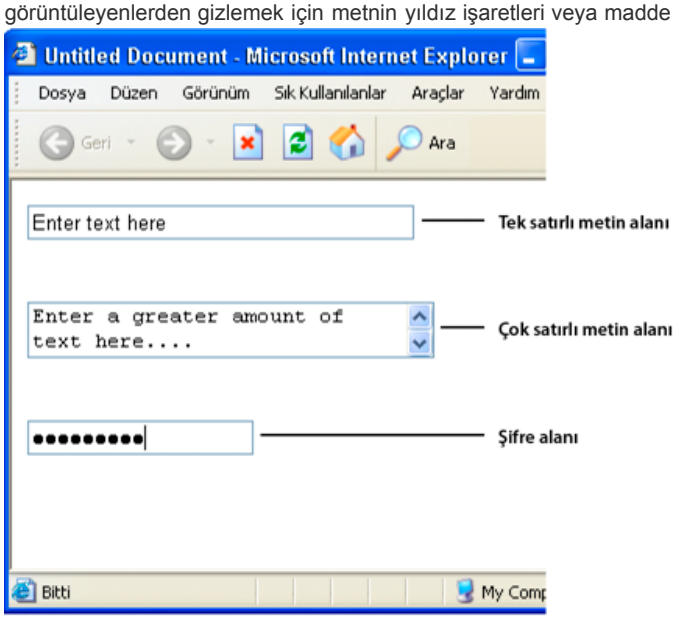
Not: *Ayrıca formu verilerini doğrudan bir e-posta alıcısına da gönderebilirsiniz.*

Form nesneleri

Başa dön

Dreamweaver uygulamasında girdi türlerine form nesneleri denir. Form nesneleri kullanıcıların veri girmesine olanak tanıyan mekanizmalardır. Forma aşağıdaki form nesnelerini ekleyebilirsiniz:

Metin alanları Her türde alfasayısal metin girişini kabul eder. Metin tek satır, birden çok satır veya girilen metnin yıldızlar veya metni görüntüleyenlerden gizlemek için metnin yıldız işaretleri veya madde işaretleri ile değiştirildiği bir şifre alanı olarak görüntülenebilir.



Not: *Şifre alanı kullanılarak sunucuya gönderilen şifreler ve diğer bilgiler şifrelenmez. Aktarılan bilgiler elde edilebilir ve alfasayısal metin olarak okunabilir. Bu nedenle güvenli tutmak istediğiniz veriler için her zaman şifreleme sağlamanız gerekir.*

Gizli alanlar Kullanıcı tarafından girilen ad, e-posta adresi veya görüntüleme tercihi gibi bilgileri depolar ve daha sonra kullanıcı siteyi tekrar ziyaret ettiğinde bu verileri kullanır.

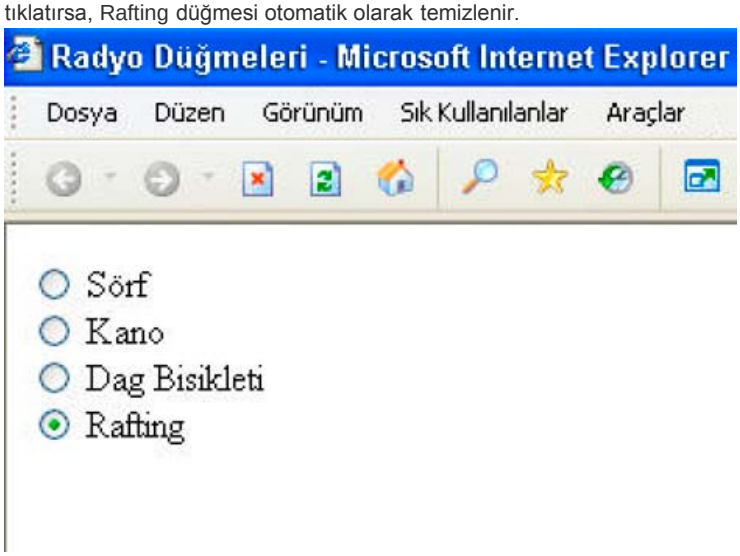
Düğmeler Tıklatıldığında eylemler gerçekleştirir. Düğme için özel ad veya etiket ekleyebilir veya önceden tanımlanmış “Gönder” veya “Sıfırla”

etiketlerinden birini kullanabilirsiniz. Sunucuya form verileri göndermek veya sunucuyu sıfırlamak için bir düğme kullanın. Ayrıca komut dosyasında tanımladığınız başka işleme görevlerini de atayabilirsiniz. Örneğin, düğme atanan değerlere göre seçilen öğelerin toplam maliyetini hesaplayabilir.

Onay kutuları Tek bir seçenek grubu içinde birden çok yanıta olanak tanır. Kullanıcı geçerli olan sayıda seçenek belirleyebilir. Aşağıdaki örnekte üç onay kutusu öğesi gösterilmektedir: Sörf, Dağ Bisikleti ve Rafting.



Radyo düğmeleri Hariç tutulan seçimleri temsil eder. Radyo düğmesi grubundaki bir düğmenin seçilmesi gruptaki (grup, aynı adı taşıyan iki veya daha çok düğmeden oluşur) diğer tüm düğmelerin seçimini kaldırır. Aşağıdaki örnekte Rafting seçili olan seçenektir. Kullanıcı Sörf seçeneğini tıklatırsa, Rafting düğmesi otomatik olarak temizlenir.



Liste menüleri Kullanıcıların birden çok seçenek belirlemesine olanak tanıyan kaydırma listesinin içindeki seçenek değerlerini görüntüler. Liste seçeneği kullanıcıların sadece tek öğe seçebilmesini sağlayan bir menüde seçenek değerlerini görüntüler. Sınırlı alanınız olduğunda ancak birden çok öğeyi mutlaka görüntülemeniz gerektiğinde veya sunucuya döndürülen değerleri denetlemek için menüleri kullanın. Kullanıcıların geçersiz veriler dahil istedikleri her şeyi yazabildikleri menülerin aksine, menü tarafından döndürülen kesin değerleri ayarlarsınız.

Not: *HTML formundaki bir açılır menü grafik açılır menü ile aynı değildir. Grafik açılır menü oluşturma, düzenleme ve gösterme ya da gizleme hakkında daha fazla bilgi için bu bölümün sonundaki bağlantıya bakın.*

Atla menüleri İçinde her seçeneğin bir belge veya dosyaya bağlandığı bir menü eklemenize olanak tanıyan gezinme listeleri veya açılır menülerdir.

Dosya alanları Kullanıcıların bilgisayarlarındaki bir dosyaya gözatıp dosyayı form verisi olarak yükleyebilmelerini sağlar.

Görüntü dosyaları Forma görüntü ekleyebilmenizi sağlar. Görüntü alanlarını Gönder veya Sıfırla düğmeleri gibi grafik düğmeleri oluşturmak için kullanın. Görüntüyü veri gönderme dışında işler gerçekleştirmek üzere kullanmak için form nesnesine davranış eklenmesi gerekir.

Başa dön

HTML formu oluşturma

1. Sayfa açın ve ekleme noktasını formun görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Ekle > Form seçeneğini belirleyin veya Ekle panelindeki Formlar kategorisini seçin ve Form simgesini tıklatın.

   Tasarım görünümünde formlar noktalı kırmızı anahat ile gösterilir. Bu anahattı görmüyorsanız, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.
3. HTML formunun özelliklerini Özellik denetiminde (Pencere >Özellikler) ayarlayın:
   a. Belge penceresinde formu seçmek için form ana hattını tıklatın.
   b. Form Adı kutusunda formu tanımlamak için benzersiz bir ad girin.

Formun adlandırılması, formun JavaScript veya VBScript gibi bir komut dosyası oluşturma dili ile referans gösterilmesini veya denetlenmesini mümkün kılar. Formu adlandırmazsanız, Dreamweaver uygulaması formn sözdizimini kullanarak bir ad oluşturur ve sayfaya eklenen her form için n değerini artırır.

c. Eylem kutusunda yolu yazarak veya uygun sayfa ya da komut dosyasına gitmek için klasör simgesini tıklatarak, form verilerini işleyecek sayfayı veya komut dosyasını belirtin. Örnek: processorder.php.

d. Yöntem açılır menüsünde form verilerini sunucuya gönderme yöntemini belirtin. Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:
Varsayılan Form verilerini sunucuya göndermek için tarayıcının varsayılan ayarını kullanır. Genellikle varsayılan değer GET yöntemidir.

GET Değeri sayfayı isteyen URL'ye ekler.

POST Form verilerini HTTP isteğine katıştırır.

Uzun formlar göndermek için GET yöntemini kullanmayın. URL'ler 8192 karakterle sınırlanmıştır. Gönderilecek veri miktarı çok büyükse veriler kesilir ve bu durum beklenmeyen veya başarısız işleme sonuçlarına neden olabilir.

GET yöntemi ile iletilen parametreler tarafından oluşturulan dinamik sayfalar, sayfayı yeniden oluşturmak için gerekli tüm değerler tarayıcının Adres kutusunda görüntülenen URL'de bulunduğundan, yer imi olarak işaretlenebilir. Bunun aksine, POST yöntemi ile iletilen parametreler tarafından oluşturulan dinamik sayfalar yer imi olarak işaretlenemez.

Gizli kullanıcı adları ve şifreleri, kredi kartı numaraları veya diğer gizli bilgileri topluyorsanız, POST yöntemi GET yöntemine göre daha güvenli görünebilir. Ancak, POST yöntemi ile gönderilen bilgiler şifrelenmez veya bilgisayar korsanları tarafından kolayca elde edilebilir. Güvenliği sağlamak için güvenli bir sunucuya güvenli bir bağlantı kullanın.

e. (İsteğe Bağlı) Şifre Türü açılır menüsünde işlenmek üzere sunucuya gönderilen verilerin MIME kodlama türünü belirtin.

Varsayılan application/x-www-form-urlencode ayarı genellikle POST yöntemi ile birlikte kullanılır. Dosya yükleme alanı oluşturuyorsanız multipart/form-data MIME türünü kullanın.

f. (İsteğe Bağlı) Hedef açılır menüsünde çağrılan program tarafından döndürülen verilerin görüntüleneceği pencereyi belirtin.

Adı verilen pencere zaten açık değilse, o adla yeni bir pencere açılır. Aşağıdaki hedef değerlerden herhangi birini ayarlayın:

_**blank** Hedef belgeyi yeni bir adlandırılmamış pencerede açar.

_**parent** Hedef belgeyi geçerli belgeyi görüntülenen pencerenin ana penceresinde açar.

_**self** Hedef belgeyi, formun gönderildiği pencerede açar.

_**top** Hedef belgeyi geçerli pencerenin gövdesinde açar. Bu değer, orijinal belge bir çerçevede görüntülenmiş olsa bile hedef belgenin tam pencereyi kaplamasını sağlamak için kullanılır.

4. Sayfaya form nesneleri ekle:
   a. Ekleme noktasını form nesnesinin formda görünmesi gereken yere ekleyin.
   b. Nesneyi Ekle > Form menüsünde veya Ekle panelinin Formlar kategorisinde seçin.
   c. Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın. Daha fazla bilgi için, iletişim kutusundaki Yardım düğmesini tıklatın.
   Not: *Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu görmüyorsanız, biçim nesnesini eklemeye çalışırken Ekleme noktasını Kod görünümünde denemiş olabilirsiniz. Ekleme noktasının tasarım görünümünde olduğundan emin olun ve tekrar deneyin. Bu konuyla ilgili daha fazla bilgi için David Powers'ın Dreamweaver'da HTML biçimleri oluşturma makalesine bakın.*
   d. Nesnelerin özelliklerini ayarlayın.
   e. Nesne için Özellik denetiminde bir ad girin.

   Her metin alanı, gizli alan, onay kutusu ve liste/menü nesnesinin formdaki nesneyi tanımlayan benzersiz bir adı olmalıdır. Form nesnesi adları boşluk veya özel karakter içeremez. İstediğiniz alfasayısal karakter ve alt çizgi (_) birleşimini kullanabilirsiniz. Nesneye atadığınız etiket alanın değerini (girilen veri) depolayan değişken adıdır. Bu, işlenmek için sunucuya gönderilen değerdir.

   Not: *Gruptaki tüm radyo düğmeleri aynı ada sahip olmalıdır.*
   f. Sayfadaki metin alanını, onay kutusunu veya radyo düğmesini etiketlemek için nesnenin yanını tıklatın ve etiketi yazın.

5. Formun mizanpajını ayarlayın.

   Formlarınızı formatlamak için satır kesmeleri, paragraf kesmeleri, önceden formatlanmış metin veya tablolar kullanın. Başka bir forma form ekleyemezsiniz (diğer bir deyişle, etiketleri çakıştıramazsınız), ancak sayfaya birden çok form ekleyebilirsiniz.

   Formlar tasarlarken kullanıcıların neye yanıt verdiklerini bilmelerini sağlamak için form alanlarını etiketlemeyi unutmayın. Örneğin, ad bilgileri istemek için "Adınızı yazın" etiketini kullanın.

   Form nesneleri ve etiket alanları için yapı sağlamak üzere tablolar kullanın. Formlarda tablolar kullanırken tüm tablo etiketlerinin form etiketleri arasına dahil edildiğinden emin olun.

Form oluşturma hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0160_tr.

Formları CSS ile stilize etme hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0161_tr.

Metin Alanı nesne özellikleri

Metin alanı nesnesini seçin ve özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Karakter Genişliği Alanda görüntülenebilecek maksimum karakter sayısını belirtir. Bu sayı, alana girilebilen maksimum karakter sayısını belirten Maks. Karakter'den az olabilir. Örneğin, Karakter Genişliği 20 (varsayılan değer) olarak ayarlanmışsa ve kullanıcı 100 karakter girerse, metin alanında o karakterlerin sadece 20'si görülür. Alandaki karakterleri görememenize rağmen, bunlar alan nesnesi tarafından tanınır ve işlenmek üzere sunucuya gönderilir.

Maks. Karakter Tek satırlı metin alanları için kullanıcının girebileceği maksimum karakter sayısını belirtir. Posta kodlarını 5 basamakla sınırlamak, şifreleri 10 karakterle sınırlamak vs. için Maks. Karakter özelliğini kullanın. Maks. Karakter kutusunu boş bırakırsanız kullanıcılar istedikleri metin miktarını girebilir. Metin alanın genişliğini aşarsa, metin kayar. Kullanıcı maksimum karakter sayısını aşarsa form bir uyarı sesi verir.

Sayı Satırları (Çok Satırlı seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir) Çok satırlı metin alanları için alanın yüksekliğini ayarlar.

Devre dışı bırakıldı Metin alanını devre dışı bırakır.

Salt okunur Metin alanını, salt okunur bir metin alanı haline getirir.

Tür Alanı tek satırlı, çok satırlı veya şifre alanı olarak atar.

> **Tek satırlı** Girdi etiketinde sonuçlanır ve tür niteliği metin olarak ayarlanır. Karakter Genişliği ayarı boyut niteliği ile eşlenir ve Maks. Karakter ayarı maksuzunluk niteliği ile eşlenir.
>
> **Çok satırlı** Metinalanı etiketi ile sonuçlanır. Karakter Genişliği ayarı sütunlar niteliği ile eşlenir ve Sayı Satırları ayarı satırlar niteliği ile eşlenir.
>
> **Şifre** Girdi etiketinde sonuçlanır ve tür niteliği şifre olarak ayarlanır. Karakter Genişliği ve Maks. Karakter ayarları, tek satırlı metin alanları ile aynı niteliklerle eşlenir. Kullanıcı şifre metin alanına yazı yazdığında girdi diğer kullanıcıların görmesini önlemek için madde işareti veya yıldız işareti olarak görünür.

Bşlngç değeri Form ilk kez yüklendiğinde alanda görüntülenen değeri atar. Örneğin, bir not veya örnek değer ekleyerek kullanıcının alana bilgi girdiğini belirtebilirsiniz.

Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygulayabilmenizi sağlar.

Düğme nesnesi seçenekleri

Düğme Adı Düğmeye bir ad atar. İki ayrılmış ad olan Gönder ve Sıfırla, forma sırasıyla form verilerini işleyen uygulama veya komut dosyasına göndermesini veya tüm form alanlarını ilk değerlerine sıfırlamasını bildirir.

Değer Düğmede görünen metni belirler.

Eylem Düğme tıklatıldığında ne olacağını belirler.

> **Formu Gönder** Kullanıcı düğmeyi tıklattığında form verilerini işlenmek üzere gönderir. Veriler sayfaya gönderilir veya formun Eylem özelliğinde komut dosyası belirtilir.
>
> **Formu Sıfırla** Düğme tıklatıldığında formun içeriği temizlenir.
>
> **Yok** Düğme tıklatıldığında gerçekleştirilecek eylemi belirtmek için seçenek. Örneğin, kullanıcı düğmeyi tıklattığında başka bir sayfayı açan bir JavaScript davranışı ekleyebilirsiniz.

Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygular.

Onay Kutusu nesne seçenekleri

Denetlenen Değer Onay kutusu işaretlendiğinde sunucuya gönderilecek değeri ayarlar. Örneğin, bir ankette kesinlikle katılıyorum seçeneği için 4 değerini, kesinlikle katılmıyorum seçeneği içinse 1 değerini ayarlayabilirsiniz.

İlk Durum Form tarayıcıya yüklendiğinde onay kutusunun seçilip seçilmediğini belirler.

Dinamik Sunucunun onay kutusunun durumunu dinamik olarak belirleyebilmesini sağlar. Örneğin, veritabanı kaydında depolanan Evet/Hayır bilgilerini görsel olarak sunmak için onay kutularını kullanabilirsiniz. Tasarım sırasında bu bilgileri bilmezsiniz. Çalışma zamanında sunucu veritabanı kaydını okur ve değer Evet ise onay kutusunu işaretler.

Sınıf Nesneye Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) kurallarını uygular.

Tek radyo düğmesi nesne seçenekleri

Denetlenen Değer Radyo düğmesi seçildiğinde sunucuya gönderilecek değeri ayarlar. Örneğin, bir kullanıcının kayak seçeneğini belirlediğini göstermek için İşaretlenen Değer kutusuna kayak yazabilirsiniz.

İlk Durum Form tarayıcıya yüklendiğinde radyo kutusunun seçilip seçilmediğini belirler.

Dinamik Sunucunun radyo düğmesinin durumunu dinamik olarak belirleyebilmesini sağlar. Örneğin, veritabanı kaydında depolanan bilgileri görsel olarak sunmak için radyo düğmelerini kullanabilirsiniz. Tasarım sırasında bu bilgileri bilmezsiniz. Çalışma zamanında sunucu veritabanı kaydını okur ve radyo düğmesindeki değerin belirlediğiniz değerle eşleşip eşleşmediğini denetler.

Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygular.

Menü seçenekleri

Liste/Menü Menüye bir ad atar. Ad benzersiz olmalıdır.

Tür Menünün tıklatıldığında aşağıya mı açıldığını (Menü seçeneği) yoksa kaydırılabilen bir öğe listesi mi görüntülediğini (Liste seçeneği) belirtir. Form tarayıcıda görüntülendiğinde sadece bir seçeneğin görüntülenmesini istiyorsanız Menü seçeneğini belirleyin. Diğer seçenekleri görüntülemek için kullanıcı aşağı oku tıklatmalıdır.

Kullanıcıların birden çok öğe seçebilmelerini sağlamak için form tarayıcıda görüntülendiğinde seçeneklerin bazılarını veya tümünü listelemek için Liste seçeneğini belirleyin.

Yükseklik (Sadece Liste türü) Menüde görüntülenen öğe sayısını ayarlar.

Seçimler (Sadece Liste türü) Kullanıcının listeden birden çok öğe seçip seçemeyeceğini gösterir.
Liste Değerleri Öğeleri form menüsüne ekleyebilmenizi sağlayan bir iletişim kutusu açar:

1. Listedeki öğeleri eklemek ve kaldırmak için Artı (+) ve Eksi (–) düğmelerini kullanın.
2. her menü öğesi için bir metin etiketi ve isteğe bağlı değer girin.

   Listedeki her öğe bir etikete (listede görünen metin) ve değere (öğe seçildiğinde işleyen uygulamaya gönderilen değer) sahiptir. Değer belirtilmezse bunun yerine işleyen uygulamasına etiket gönderilir.
3. Listedeki öğeleri yeniden düzenlemek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.

   Öğeler listede Liste Değerleri iletişim kutusu ile aynı sırada görünür. Listedeki ilk öğe sayfa tarayıcıya yüklendiğinde seçilen öğedir.

Dinamik Sunucunun menüde ilk kez görüntülenen bir öğeyi dinamik olarak seçebilmesini sağlar.
Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygulayabilmenizi sağlar.
Başlangıçta Seçili Listede seçilen öğeleri varsayılan olarak ayarlar. Listedeki öğe veya öğeleri tıklatın.

Dosya yükleme alanları ekleme

Kullanıcıların bilgisayarlarındaki kelime işlemci belgesi veya grafik dosyası gibi bir dosyayı seçebilmelerini sağlayan ve dosyayı sunucuya yükleyen bir dosya yükleme alanı oluşturabilirsiniz. Dosya alanı, ayrıca Gözat düğmesi içermesi dışında diğer metin alanları gibi görünür. Kullanıcı yüklemek istediği dosyanın yolunu el ile girer veya dosyayı bulup seçmek için Gözat düğmesini kullanır.

Dosya yükleme alanlarını kullanabilmeniz için dosya gönderimlerini işleme yeteneğine sahip bir sunucu tarafı komut dosyası veya sayfasına sahip olmanız gerekir. Form verilerini işlemek için kullandığınız sunucu teknolojisinin belgelerine bakın. Örneğin, PHP kullanıyorsanız, http://us2.php.net/features.file-upload.php adresindeki çevrimiçi PHP El Kitabı'nda yer alan “Dosya yüklemelerini işleme” bölümünü okuyun.

Dosya alanları, tarayıcıdan sunucuya dosya iletmek için POST yöntemini kullanmanızı gerektirir. Dosya formun Eylem kutusunda belirttiğiniz adrese gönderilir.

Not: *Dosya alanını kullanmadan önce, anonim dosya yüklemelerine izin verildiğini doğrulamak için sunucunuzun yöneticisine başvurun.*

1. Sayfaya form ekleme (Ekle > Form).
2. Özellik denetimini görüntülemek için formu seçin.
3. Form Yöntemini POST olarak ayarlayın.
4. Şifre Türü açılır menüsünde multipart/form-data değerini seçin.
5. Eylem kutusunda sunucu tarafı komut dosyasını veya yüklenen dosyayı işleme yeteneğine sahip sayfayı belirtin.
6. Ekleme noktasını form ana hattının içine yerleştirin ve Ekle > Form > Dosya Alanı seçeneğini belirleyin.
7. Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Dosya Alanı Adı Dosya alanı nesnesinin adını belirtir.

   Karakter Genişliği Alanda görüntülenebilecek maksimum karakter sayısını belirtir.

   Maks. Karakter Alanın tutabileceği maksimum karakter sayısını belirtir. Kullanıcı dosyayı bulmak için gözatarsa, dosya adı ve yolu belirtilen Maks karakter değerini aşabilir. Ancak, kullanıcı dosya adını ve yolu yazmayı denerse, dosya alanı sadece Maks. Karakter ile belirtilen karakter sayısına izin verir.

Görüntü düğmesi ekleme

Görüntüleri düğme simgeleri olarak kullanabilirsiniz. Görüntüyü veri gönderme dışında işler gerçekleştirmek üzere kullanmak için form nesnesine davranış eklenmesi gerekir.

1. Belgede ekleme noktasını form ana hattının içine yerleştirin.
2. Ekle > Form > Görüntü Alanı seçeneğini belirleyin.

   Görüntü Kaynağını Seç iletişim kutusu görünür.
3. Görüntü Kaynağı Seç iletişim kutusundaki düğme için görüntüyü seçin ve Tamam'ı tıklatın.
4. Özellik denetçisinde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:
   Görüntü Alanı Düğmeye bir ad atar. İki ayrılmış ad olan Gönder ve Sıfırla, forma sırasıyla form verilerini işleyen uygulama veya komut dosyasına göndermesini veya tüm form alanlarını ilk değerlerine sıfırlamasını bildirir.

   Kaynak Düğme için kullanmak istediğiniz görüntüyü belirtir.

   Alt Görüntünün tarayıcıya yüklenememesi olasılığına karşı açıklayıcı metin girmenizi sağlar.

   Hizala Nesnenin hizalama niteliğini ayarlar.

   Görüntüyü Düzenle Varsayılan görüntü düzenleyicinizi başlatır ve görüntü dosyasını düzenlenmek üzere açar.

   Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygulayabilmenizi sağlar.
5. Düğmeye JavaScript davranışı eklemek için bir görüntü seçin ve ardından Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar) davranışı seçin.

Gizli alan nesnesi seçenekleri

GizliAlan Alanın adını belirtir.
Değer Alana bir değer atar. Bu değer, form gönderildiğinde sunucuya iletilir

Radyo düğmeleri grubu ekleme

1. Ekleme noktasını form ana hattının içine yerleştirin.
2. Ekle > Form > Radyo Grubu seçeneğini belirleyin.
3. İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.
   a. Ad kutusunda radyo düğmesi grubunun adını girin.

      Radyo düğmelerini parametreleri sunucuya geri gönderecek şekilde ayarlarsanız, parametreler adla ilişkilendirilir. Örneğin, grubu myGroup olarak adlandırır ve form yöntemini GET olarak ayarlarsanız (diğer bir deyişle, kullanıcı gönder düğmesini tıklattığında formun form parametreleri yerine URL parametrelerini göndermesini istiyorsanız), URL'de sunucuya myGroup="CheckedValue" ifadesi gönderilir.

   b. Gruba radyo düğmesi eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın. Yeni düğme için bir etiket ve denetlenen değer girin.
   c. Düğmeleri yeniden sıralamak için yukarı veya aşağı oklarını tıklatın.
   d. Sayfa tarayıcıda açıldığında belirli bir radyo düğmesinin seçilmesini ayarlamak için Buna Eşit Değer Seç kutusuna radyo düğmesinin değerine eşit bir değer girin.

      Statik bir değer girin veya kutunun yanındaki şimşek simgesini tıklatıp olası denetlenen değerler içeren bir kayıt kümesi seçerek dinamik bir değer girin. Her iki koşulda da belirttiğiniz değerin, gruptaki radyo düğmelerinin denetlenen değeri ile eşleşmesi gerekir. Radyo düğmelerinin denetlenen değerlerini görüntülemek için her radyo düğmesini seçin ve düğmenin Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.

   e. Dreamweaver uygulamasının düğmeler için kullanmasını istediğiniz mizanpaj formatını seçin.

      Düğmelerin mizanpajını satır kesmeleri veya tablo kullanarak oluşturun. Tablo seçeneğini belirlerseniz, Dreamweaver uygulaması tek sütunlu bir tablo seçer ve radyo düğmelerini sola ve etiketleri sağa yerleştirir.

Ayrıca özellikleri Özellik denetçisinde veya doğrudan Kod görünümünde de ayarlayabilirsiniz.

Bir grup onay kutusu ekleme

1. Ekleme noktasını form ana hattının içine yerleştirin.
2. Ekle > Form > Onay Kutusu Grubu seçeneğini belirleyin.
3. İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.
   a. Ad kutusunda onay kutusu grubunun adını girin.

      Onay kutularını parametreleri sunucuya geri gönderecek şekilde ayarlarsanız, parametreler adla ilişkilendirilir. Örneğin, grubu myGroup olarak ayarlar ve form yöntemini GET olarak ayarlarsanız (diğer bir deyişle, kullanıcı gönder düğmesini tıklattığında formun form parametreleri yerine URL parametrelerini göndermesini istiyorsanız), URL'de sunucuya myGroup="CheckedValue" ifadesi gönderilir.

   b. Gruba bir onay kutusu eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın. Yeni onay kutusu için bir etiket ve denetlenen değer girin.
   c. Onay kutularını yeniden sıralamak için yukarı veya aşağı oklarını tıklatın.
   d. Sayfa tarayıcıda açıldığında belirli bir onay kutusunun seçilmesini ayarlamak için Buna Eşit Değer Seç kutusuna onay kutusunun değerine eşit bir değer girin.

      Statik bir değer girin veya kutunun yanındaki şimşek simgesini tıklatıp olası denetlenen değerler içeren bir kayıt kümesi seçerek dinamik bir değer girin. Her iki koşulda da belirttiğiniz değerin, gruptaki onay kutularının denetlenen değeri ile eşleşmesi gerekir. Onay kutularının denetlenen değerlerini görüntülemek için her onay kutusunu seçin ve kutunun Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.

   e. Dreamweaver uygulamasının onay kutuları için kullanmasını istediğiniz mizanpaj formatını seçin.

      Onay kutularının mizanpajını satır kesmeleri veya tablo kullanarak oluşturun. Tablo seçeneğini belirlerseniz, Dreamweaver uygulaması tek sütunlu bir tablo seçer ve onay kutularını sola ve etiketleri sağa yerleştirir.

Ayrıca özellikleri Özellik denetiminde veya doğrudan Kod görünümünde de ayarlayabilirsiniz.

Başa dön

Dinamik form nesneleri oluşturma

Dinamik form nesnesi, ilk durumu tasarım sırasında form tasarımcısı tarafından değil, sayfa sunucudan istendiğinde sunucu tarafından belirlenen bir form nesnesidir. Örneğin, kullanıcı menüye sahip bir form içeren bir PHP sayfası istediğinde, sayfadaki bir PHP komut dosyası menüyü otomatik olarak veritabanında depolanan değerlerle doldurur. Sunucu daha sonra tamamlanan sayfayı kullanıcının tarayıcısına gönderir.

Form nesnelerini dinamik yapmak site bakımını kolaylaştırabilir. Örneğin, pek çok sitede kullanıcılara seçenek kümesi sunmak için menüler kullanılır. Menü dinamik olursa, sitedeki aynı menünün tüm örneklerini güncelleştirmek için menü öğelerini tek bir yerde (öğelerin depolandığı veritabanı tablosunda) ekleyebilir, kaldırabilir veya değiştirebilirsiniz.

Başa dön

Dinamik HTML form menüsü ekleme veya değiştirme

HTML form menüsünü veya liste menüsünü dinamik olarak veritabanı girişleriyle doldurabilirsiniz. Çoğu sayfa için HTML menü nesnesini kullanabilirsiniz.

Başlamadan önce ColdFusion, PHP veya ASP sayfasına bir HTML formu eklemeniz ve menü için kayıt kümesi veya başka bir dinamik içerik kaynağı tanımlamanız gerekir.

1. Sayfanıza HTML Liste/Menü form nesnesi ekleyin:
   a. Sayfadaki HTML formunun içini tıklatın (Ekle > Form > Form).
   b. Form nesnesini eklemek için Ekle > Form > Liste/Menü'yü tıklatın.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yeni veya varolan HTML Liste/Menü form nesnesini seçin ve ardından Özellik denetimindeki Dinamik düğmesini tıklatın.
   - Ekle > Veri Nesneleri > Dinamik Veri > Dinamik Seçim Listesi seçeneğini belirleyin.
3. Dinamik Liste/Menü iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.
   a. Kayıt Kümesinden Seçenekler açılır menüsünde içerik kaynağı olarak kullanılacak kayıt kümesini seçin. Ayrıca bu menüyü daha sonra hem statik hem de dinamik liste/menü öğelerini düzenlemek için kullanırsınız.
   b. Statik Seçenekler alanında listeye veya menüye varsayılan bir öğe girin. Bu seçeneği ayrıca dinamik içerik ekledikten sonra liste/menü nesnesindeki statik girişleri düzenlemek için de kullanın.
   c. (İsteğe Bağlı) Listedeki öğeleri eklemek ve kaldırmak için Artı (+) ve Eksi (–) düğmelerini kullanın. Öğeler İlk Liste Değerleri iletişim kutusu ile aynı sıraya sahiptir. Listedeki ilk öğe sayfa tarayıcıya yüklendiğinde seçilen öğedir. Listedeki öğeleri yeniden düzenlemek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.
   d. Değerler açılır menüsünde menü öğelerinin değerlerini içeren alanı seçin.
   e. Etiketler açılır menüsünde menü öğelerinin etiketlerini içeren alanı seçin.
   f. (İsteğe Bağlı) Sayfa tarayıcıda açıldığında veya kayıt formda görüntülendiğinde belirli bir menü öğesinin seçildiğini belirlemek için, menü öğesinin değerine eşit bir değeri Buna Eşit Değer Seç kutusuna girin.

      Statik bir değer girebilir veya kutunun yanındaki şimşek simgesini tıklatıp veri kaynakları listesinden dinamik bir değer seçerek dinamik bir değer belirtebilirsiniz. Her iki durumda da belirttiğiniz değer menü öğesi değerlerinden biriyle eşleşmelidir.

Başa dön

Varolan HTML form menülerini dinamik yapma

1. Tasarım görünümünde liste/menü form nesnesini seçin.
2. Özellik denetiminde Dinamik düğmesini tıklatın.
3. İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

HTML metin alanlarında dinamik içerik görüntüleme

Form tarayıcıda görüntülendiğinde HTML metin alanlarında dinamik içerik görüntüleyebilirsiniz.

Başlamadan önce ColdFusion, PHP veya ASP sayfasında formu oluşturmanız ve metin alanı için kayıt kümesi veya başka bir dinamik içerik kaynağı tanımlamanız gerekir.

1. Sayfanızdaki HTML formunda metin alanını oluşturun.
2. Özellik denetiminde Dinamik Veri iletişim kutusunu görüntülemek için İlk Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın.
3. Metin alanına değer sağlayacak olan kayıt kümesi sütununu seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Dinamik Metin Alanı iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

1. Metin alanını Metin Alanı açılır menüsünden dinamik yapmak için ayarlayın.
2. Değeri Buna Ayarla kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın, veri kaynakları listesinden bir veri kaynağı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Veri kaynağı metin bilgileri içermelidir. Listede veri kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen veri kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir veri kaynağı tanımlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın.

Başa dön

HTML onay kutusunu dinamik olarak önceden seçme

Form tarayıcıda görüntülendiğinde onay kutusunun seçilip seçilmeyeceğine sunucunun karar vermesini sağlayabilirsiniz.

Başlamadan önce ColdFusion, PHP veya ASP sayfasında formu oluşturmanız ve onay kutuları için kayıt kümesi veya başka bir dinamik içerik kaynağı tanımlamanız gerekir. İdeal olarak içerik kaynağı Evet/Hayır veya true/false gibi Boolean verileri içermelidir.

1. Sayfanızda bir onay kutusu form nesnesi seçin.
2. Özellik denetiminde Dinamik düğmesini tıklatın.

3. Dinamik OnayKutusu iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın:
   - Böyleyse Denetle kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın ve alanı veri kaynaklarının yanından seçin.

     Veri kaynağı Evet ve Hayır veya doğru ve yanlış gibi Boole verileri içermelidir. Listede veri kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen veri kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir veri kaynağı tanımlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın.
   - Eşit kutusuna onay kutusunun seçili olarak görünmesi için alanın sahip olması gereken değeri girin.

     Örneğin, kayıttaki belirli bir alan Evet değerine sahip olduğunda onay kutusunun seçili görünmesi için Eşit kutusuna Evet değerini girin.

     Not: *Bu değer ayrıca kullanıcı formun Gönder düğmesini tıklattığında da döndürülür.*

Başa dön

HTML radyo düğmesini dinamik olarak önceden seçme

Kayıt tarayıcıdaki HTML formunda görüntülendiğinde HTML radyo düğmesini dinamik olarak önceden seçin.

Başlamadan önce ColdFusion, PHP veya ASP sayfasında formu oluşturmanız ve en az bir HTML radyo düğmesi grubu eklemeniz (Ekle > Form > Radyo Grubu) gerekir. Ayrıca radyo düğmeleri için bir kayıt kümesi veya başka bir dinamik içerik kaynağı tanımlamanız gerekir. İdeal olarak içerik kaynağı Evet/Hayır veya doğru/yanlış gibi Boole verileri içermelidir.

1. Tasarım görünümünde radyo grubundaki bir radyo düğmesini seçin
2. Özellik denetçisinde Dinamik düğmesini tıklatın.
3. Dinamik Radyo Grubu iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

Dinamik Radyo Grubu iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

1. Radyo Düğmesi Grubu açılır menüsünde sayfada bir form ve radyo grubu düğmesi seçin.

   Radyo Düğmesi Değeri kutusunda gruptaki tüm radyo düğmelerinin değerleri görüntülenir.
2. Değerler listesinden dinamik olarak önceden seçilecek bir değer seçin. Bu değer Değer kutusunda görüntülenir.
3. Buna Eşit Değer Seç kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın ve gruptaki radyo düğmesi için olası denetlenen değerleri içeren bir kayıt kümesi seçin.

   Seçtiğiniz kayıt kümesi radyo düğmelerinin denetlenen değerleriyle eşleşen değerler içerir. Radyo düğmelerinin denetlenen değerlerini görüntülemek için her radyo düğmesini seçin ve düğmenin Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın.
4. Tamam'ı tıklatın.

Dinamik Radyo Grubu iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama (ColdFusion)

1. Radyo Grubu açılır menüsünden bir radyo grubu ve form seçin.
2. Buna Eşit Değer Seç kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın.
3. Dinamik Veri iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.
   a. Veri kaynakları listesinden bir veri kaynağı seçin.
   b. (İsteğe Bağlı) Metin için veri formatı seçin.
   c. (İsteğe Bağlı) Dreamweaver uygulamasının dinamik metin görüntülemek için sayfanıza eklediği kodu değiştirin.
4. Dinamik Radyo Grubu iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Radyo Grubu'na dinamik içerik yer tutucusunu yerleştirin.

Başa dön

HTML form verilerini doğrulama

Dreamweaver uygulaması, kullanıcının doğru veri türünü girdiğinden emin olmak için belirtilen metin alanlarının içeriğini denetleyen JavaScript kodu ekleyebilir.

Formlarınızı oluşturmak ve belirtilen form öğelerinin içeriğini doğrulamak için Spry formu widget'larını kullanabilirsiniz. Daha fazla bilgi için aşağıda listelenen Spry konularına bakın.

Ayrıca Dreamweaver uygulamasında belirtilen alanların içeriğini doğrulayan ColdFusion formları da oluşturabilirsiniz. Daha fazla bilgi için aşağıda listelenen ColdFusion bölümüne bakın.

1. En az bir metin alanı ve Gönder düğmesi içeren bir HTML formu oluşturun.

   Doğrulamak istediğiniz her metin alanının benzersiz bir ada sahip olduğundan emin olun.
2. Gönder düğmesini seçin.
3. Davranışlar panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve listeden Formu Doğrula davranışını seçin.
4. Her metin alanı için doğrulama kuralları ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

   Örneğin, kişinin yaşı için ile ilgili bir metin alanına sadece sayı girilebileceğini belirtebilirsiniz.

   Not: *Formu Doğrula davranışı sadece belgeye bir metin alanı eklendiğinde kullanılabilir.*

Başa dön

HTML form nesnelerine JavaScript davranışları ekleme

Dreamweaver uygulamasında depolanan JavaScript davranışlarını HTML form nesnelerine düğme olarak ekleyebilirsiniz.

1. HTML form nesnesini seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve listeden bir davranış seçin.

Başa dön

HTML form düğmelerine özel komut dosyaları ekleme

Bazı formlar, form verilerini işlenmek üzere sunucuya göndermek yerine, form işleme gerçekleştirmek için JavaScript veya VBScript ya da istemcide başka bir eylem kullanır. Kullanıcı düğmeyi tıklattığında belirli bir istemci tarafında komut dosyası çalıştırmak üzere form düğmesini yapılandırmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

1. Formda bir Gönder düğmesi seçin.
2. Davranışlar panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve listeden JavaScript Çağır'ı seçin.
3. JavaScript Çağır kutusunda kullanıcı düğmeyi tıklattığında çalıştırılacak JavaScript işlevini girin ve Tamam'ı tıklatın.

   Örneğin, processMyForm() gibi henüz varolmayan bir işlevin adını girebilirsiniz.
4. JavaScript işleviniz henüz belgenin baş kısmında bulunmuyorsa, şimdi ekleyin.

   Örneğin, belgenin baş kısmındaki JavaScript işlevini, kullanıcı Gönder düğmesini tıklattığında bir mesaj görüntüleyecek şekilde tanımlayabilirsiniz:

```
function processMyForm(){
    alert('Thanks for your order!');
}
```

Başa dön

Erişilebilir HTML formları oluşturma

HTML form nesnesi eklediğinizde form nesnesini erişilebilir yapabilir ve daha sonra erişilebilirlik niteliklerini değiştirebilirsiniz.

Erişilebilir form nesnesi ekleme

1. İlk kez erişilebilir form nesneleri eklediğinizde form nesneleri için Erişilebilirlik iletişim kutusunu etkinleştirin (bkz. Görsel geliştirme için çalışma alanını en iyileştirme).

   Bu sadece tek seferlik bir adımdır.
2. Belgede ekleme noktasını form nesnesinin görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.
3. Ekle > Form seçeneğini belirleyin ve eklemek için bir form nesnesi seçin.

   Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görünür.
4. İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın. Seçeneklerin kısmi bir listesi aşağıda belirtilmiştir:
   Not: *Ekran okuyucuda nesne için Etiket niteliği olarak girdiğiniz ad okunur.*
   Kimlik Form alanına bir kimlik atar. Bu değer JavaScript'ten alan referansta bulunmak için kullanılabilir; değer ayrıca Stil seçenekleri altındaki for Niteliğini Kullanarak Etiket Ekle seçeneğini belirlediğinizde niteliğin değeri olarak da kullanılır.

   Etiketle Sar Etiketi Form öğesinin çevresine aşağıdaki gibi bir etiket sarar:

```
<label>
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton1</label>
```

   For Niteliğini Kullanarak Etiket Ekle Form öğesinin çevresine aşağıdaki gibi etiket sarmak için for niteliğini kullanır:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" id="radiobutton">
<label for="radiobutton">RadioButton2</label>
```

   Bu seçim, tarayıcının onay kutusu ve radyo düğmesi ile ilişkili metni odak dikdörtgeni ile görüntülemesini sağlar ve kullanıcının sadece onay kutusu ve radyo kontrol düğmesi yerine ilişkili metnin herhangi bir yerine tıklatarak onay kutusunu veya radyo düğmesini seçebilmesini sağlar.

   Not: *Bu erişilebilirlik için tercih edilen seçenektir; ancak, işlevsellik tarayıcıya bağlı olarak değişebilir.*

   Etiket Yok Aşağıdaki gibi etiket kullanmaz:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
```

```
RadioButton3
```

Erişim Anahtarı Tarayıcıda form nesnesini seçmek için klavye eşdeğerini (bir harf) ve Alt tuşunu (Windows) veya Control tuşunu (Macintosh) kullanır. Örneğin, Erişim Anahtarı olarak B girerseniz, Macintosh tarayıcısı olan kullanıcılar form nesnesini seçmek için Control+B yazabilir.

Sekme Dizini Form nesneleri için bir sekme sırası belirler. Nesne için sekme sırası belirlerseniz tüm nesneler için sekme sırası belirlemeniz gerekir.

Sekme sırası belirlemek, sayfada başka bağlantılar ve form nesneleri olduğunda ve kullanıcının belirli bir sırada bu sekmelerde ilerlemesi gerektiğinde yararlıdır.

5. Form etiketi eklemek için Evet'i tıklatın.

   Form nesnesi belgede görünür.

   Not: *İptal'e basarsanız, form nesnesi belgede görünür ancak Dreamweaver uygulaması erişilebilirlik etiketlerini veya niteliklerini bununla ilişkilendirmez.*

Form nesnesi için erişilebilirlik değerlerini düzenleme

1. Belge penceresinde nesneyi seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Kod görünümünde uygun nitelikleri düzenleyin.
   - Sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından Etiketi Düzenle'yi seçin.

Daha fazla Yardım konusu

Form oluşturma eğitimi

Formları stilize etme eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

ASP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları

ASP veritabanı bağlantıları hakkında
OLE DB bağlantıları hakkında
Bağlantı dizeleri hakkında
Yerel DSN'yi kullanarak bağlantı oluşturma
Uzak DSN'yi kullanarak bağlantı oluşturma
Bağlantı dizesini kullanarak bağlantı oluşturma
Veritabanı bağlantısını düzenleme veya silme

Başa dön

ASP veritabanı bağlantıları hakkında

ASP uygulaması veritabanına açık veritabanı bağlantı (ODBC) sürücüsü veya nesne bağlantısı ve katıştırma veritabanı (OLE DB) sağlayıcısı aracılığıyla bağlanmalıdır. Sürücü sağlayıcı, web uygulamasının veritabanıyla iletişim kurmasını sağlayan bir çevirmen görevi görür. Aşağıdaki tabloda Microsoft Access, Microsoft SQL Server ve Oracle veritabanlarıyla kullanabileceğiniz bazı sürücüler gösterilmektedir:

Veritabanı	Veritabanı sürücüsü
Microsoft Access	Microsoft Access Driver (ODBC) Microsoft Jet Provider for Access (OLE DB)
Microsoft SQL Server	Microsoft SQL Server Driver (ODBC) Microsoft SQL Server Provider (OLE DB)
Oracle	Microsoft Oracle Driver (ODBC) Oracle Provider for OLE DB

Veritabanına bağlanmak için veri kaynağı adı (DSN) veya bağlantı dizesi kullanabilirsiniz. Windows sisteminde yüklü olmayan bir OLE DB sağlayıcısı veya ODBC sürücüsü aracılığıyla bağlanıyorsanız bir bağlantı dizesi kullanmalısınız.

DSN, veritabanına işaret eden ve ona bağlanmak için gerekli tüm bilgileri içeren bir tek sözcüklük tanımlayıcıdır (Bağlantım gibi). DSN'yi Windows içinde tanımlarsınız. Windows sisteminde yüklü olan bir ODBC sürücüsü aracılığıyla bağlanıyorsanız DSN kullanabilirsiniz.

Bağlantı dizesi, aşağıdaki örnekte görüldüğü gibi veritabanını tanımlayan ve ona bağlanmak için gerekli bilgileri listeleyen bir elle kodlanmış ifadedir:

```
Driver={SQL Server};Server=Socrates;Database=AcmeMktg;
UID=wiley;PWD=roadrunner
```

Not: *Ayrıca Windows sisteminde yüklü olan bir ODBC sürücüsü aracılığıyla bağlandığınızda da DSN kullanabilirsiniz ancak DSN kullanmak daha kolaydır.*

Başa dön

OLE DB bağlantıları hakkında

Veritabanınızla iletişim kurmak için OLE DB sağlayıcısı kullanabilirsiniz (OLE DB sadece Windows NT, 2000 veya XP'de kullanılabilmektedir). Doğrudan veritabanına özgü bir OLE DB bağlantısı oluşturmak, web uygulamanız ile veritabanı arasındaki ODBC katmanını ortadan kaldırarak bağlantı hızınızı artırabilir.

Veritabanı için OLE DB sağlayıcı belirtmezseniz, ASP bir ODBC sürücüsüyle iletişim kurmak için ODBC sürücülerinin varsayılan OLE DB sağlayıcısını kullanır ve OLE DB sağlayıcı da veritabanı ile bağlantı kurar.

Farklı veritabanları için farklı OLE DB sağlayıcıları bulunmaktadır. IIS çalıştıran Windows bilgisayarında Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 ve 2.7 paketlerini indirip yükleyerek Microsoft Access ve SQL Server için OLE DB sağlayıcıları elde edebilirsiniz. MDAC paketlerini http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/ adresindeki Microsoft web sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz.

Not: *MDAC 2.7'yi yüklemeden önce MDAC 2.5'i yüklediğinizden emin olun.*

www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html adresindeki Oracle web sitesinden (kayıt gerekir) Oracle veritabanları için OLE DB sağlayıcıları indirebilirsiniz.

Dreamweaver uygulamasında bağlantı dizesine Sağlayıcı parametresini ekleyerek OLE DB bağlantısı oluşturabilirsiniz. Örneğin, aşağıda sırasıyla Access, SQL Server ve Oracle veritabanları için yaygın kullanılan OLE DB sağlayıcılarının parametreleri verilmiştir:

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

OLE DB sağlayıcınızın parametre değeri için sürücü sağlayıcınızın belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Başa dön

Bağlantı dizeleri hakkında

Bağlantı dizesi, web uygulamanızın veritabanına bağlanmak için gereksinim duyduğu tüm bilgileri bir araya getirir. Dreamweaver yazılımı bu dizeyi daha sonra uygulama sunucunuz tarafından işlenmek üzere sayfanızın sunucu tarafındaki komut dosyalarına ekler.

Microsoft Access ve SQL Server veritabanları için bağlantı dizesi, aşağıdaki parametrelerin noktalı virgülle ayrılmış bir birleşiminden oluşur:

Sağlayıcı Veritabanınızın OLE DB sağlayıcısını belirtir. Örneğin, aşağıda sırasıyla Access, SQL Server ve Oracle veritabanları için yaygın kullanılan OLE DB sağlayıcılarının parametreleri verilmiştir:

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

OLE DB sağlayıcınızın parametre değeri için sürücü sağlayıcınızın belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Sağlayıcı parametresi eklemezseniz, ODBC için varsayılan OLE DB sağlayıcısı kullanılır veritabanınız için uygun bir ODBC sürücüsü belirtmeniz gerekir.

Sürücü Veritabanınız için bir OLE DB sağlayıcı belirtmediğinizde bir ODBC sürücüsü belirtir.
Sunucu Web uygulamanız farklı bir sunucuda çalışıyorsa SQL Server veritabanını barındıran sunucuyu belirtir.
Veritabanı SQL Server veritabanının adıdır.
DBQ Microsoft Access içinde oluşturulanlar gibi bir dosya tabanlı veritabanının yoludur. Bu yol, sunucuda veritabanı dosyasını barındıran yoldur.
UID Kullanıcı adını belirtir.
PWD Kullanıcı şifresini belirtir.
DSN Veri kaynağı adıdır (kullanıyorsanız). Sunucunuzda DSN'yi nasıl tanımladığınıza bağlı olarak bağlantı dizesinin diğer parametrelerini atlayabilirsiniz. Örneğin, DSN'yi oluştururken başka parametreler tanımlarsanız DSN=Sonuçlar geçerli bir bağlantı dizesi olabilir.
Diğer veritabanı türleri için bağlantı dizeleri yukarıda listelenen parametreleri kullanamaz veya parametreler için farklı adlara ya da kullanımlara sahip olur. Daha fazla bilgi için veritabanı sağlayıcınızın belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Aşağıda Access veritabanına trees.mdb adlı bir ODBC bağlantısı oluşturacak bir bağlantı dizesi örneği verilmiştir:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\Research\trees.mdb
```

Aşağıda Gojira adlı bir sunucuda bulunan Mothra adlı bir SQL Server veritabanına OLE DB bağlantısı oluşturacak bir bağlantı dizesine örnek verilmektedir:

```
Provider=SQLOLEDB;Server=Gojira;Database=Mothra;UID=jsmith;
PWD=orlando8
```

Başa dön

Yerel DSN'yi kullanarak bağlantı oluşturma

Not: *Bu bölümde bir ASP uygulamasını kurduğunuz varsayılmaktadır. Ayrıca, yerel bilgisayarınızda veya ağ ya da FTP erişiminizin olduğu sistemde bir veritabanı kurduğunuz varsayılmaktadır.*
Web uygulamanız ve veritabanınız arasında ODBC bağlantısı oluşturmak için veri kaynağı adı (DSN) kullanabilirsiniz. DSN, ODBC sürücüsü kullanarak belirli bir veritabanına bağlanmak için gerekli tüm parametreleri içeren bir addır.

DSN'de sadece ODBC sürücüsü belirtebildiğinizden, OLE DB sağlayıcısı kullanmak istiyorsanız bir bağlantı dizesi kullanmanız gerekir.

Dreamweaver içinde veritabanı bağlantısı oluşturmak için yerel olarak tanımlanmış bir DSN kullanabilirsiniz.

1. Dreamweaver çalıştıran, Windows yüklü bilgisayarda bir DSN tanımlayın.

   Yönergeler için aşağıdaki Microsoft web sitesinde bulunan makalelere bakın:

   - Bilgisayarda Windows 2000 yüklüyse, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;300596 adresindeki 300596 No'lu Microsoft Bilgi Bankası Makalesine bakın.
   - Bilgisayarda Windows XP yüklüyse, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;305599 adresindeki 305599 No'lu Microsoft Bilgi Bankası Makalesine bakın.

2. Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
3. Panelde Artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Veri Kaynağı Adı'nı (DSN) seçin.

4. Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.
5. Yerel DSN Kullanılıyor seçeneğini belirleyin ve Veri Kaynağı Adı (DSN) menüsünden kullanmak istediğiniz DSN'yi seçin.

   Yerel bir DSN kullanmak istiyorsanız ancak henüz bir DSN tanımlamadıysanız, Windows ODBC Veri Kaynağı Yöneticisi'ni açmak için Tanımla'yı tıklatın.
6. Kullanıcı Adı ve Şifre kutularını doldurun.
7. Gelişmiş'i tıklatıp bir şema veya katalog adı girerek, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı veritabanı öğesi sayısını kısıtlayabilirsiniz.
   Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*
8. Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın. Bağlantı başarısız olursa bağlantı dizesini tekrar denetleyin veya Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlemek için kullandığı test klasörünün ayarlarını denetleyin.

Başa dön

Uzak DSN'yi kullanarak bağlantı oluşturma

Not: *Bu bölümde bir ASP uygulamasını kurduğunuz varsayılmaktadır. Ayrıca, yerel bilgisayarınızda veya ağ ya da FTP erişiminizin olduğu sistemde bir veritabanı kurduğunuz varsayılmaktadır.*
Not: *Dreamweaver uygulaması sadece Windows ODBC Veri Kaynağı Yöneticisi ile oluşturulan sunucu DSN'lerini alabilir.*
Dreamweaver içinde veritabanı bağlantısı oluşturmak için uzak bilgisayarda tanımlanmış bir DSN kullanabilirsiniz. Uzak DSN kullanmak istiyorsanız, DSN uygulama sunucunuzu çalıştıran (büyük olasılıkla IIS) Windows bilgisayarında tanımlanmalıdır.

Not: *DSN'de sadece ODBC sürücüsü belirtebildiğinizden, OLE DB sağlayıcısı kullanmak istiyorsanız bir bağlantı dizesi kullanmanız gerekir.*

1. Uygulama sunucunuzu çalıştıran uzak sistemde bir DSN tanımlayın.

   Yönergeler için aşağıdaki Microsoft web sitesinde bulunan makalelere bakın:

   - Uzak bilgisayarda Windows 2000 yüklüyse, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;300596 adresindeki 300596 No'lu Microsoft Bilgi Bankası Makalesine bakın.
   - Uzak bilgisayarda Windows XP yüklüyse, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;305599 adresindeki 305599 No'lu Microsoft Bilgi Bankası Makalesine bakın.
2. Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
3. Panelde Artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Veri Kaynağı Adı'nı (DSN) seçin.
4. Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.
5. Sunucu Testinde DSN Kullanılıyor'u seçin.
   Not: *Macintosh kullanıcıları, tüm veritabanı bağlantıları uygulama sunucusunda DSN'ler kullandığından bu adımı geçebilir.*
6. DSN'yi girin veya sunucuya bağlanmak için DSN düğmesini tıklatın ve veritabanı için istediğiniz DSN'yi seçerek seçenekleri doldurun.
7. Kullanıcı Adı ve Şifre kutularını doldurun.
8. Gelişmiş'i tıklatıp bir şema veya katalog adı girerek, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı veritabanı öğesi sayısını kısıtlayabilirsiniz.
   Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*
9. Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın. Bağlantı başarısız olursa bağlantı dizesini tekrar denetleyin veya Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlemek için kullandığı test klasörünün ayarlarını denetleyin.

Başa dön

Bağlantı dizesini kullanarak bağlantı oluşturma

Web uygulamanız ve veritabanınız arasında ODBC veya OLE DB bağlantısı oluşturmak için DSN'siz bir bağlantı kullanabilirsiniz. Bağlantı dizesini bu tür bir bağlantı oluşturmak için kullanırsınız.

1. Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
2. Paneldeki Artı (+) düğmesini tıklatın, menüden Özel Bağlantı Dizesi'ni seçin, seçeneklerini doldurun ve Tamam'ı tıklatın.
3. Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.
4. Veritabanına bir bağlantı dizesi girin. Bağlantı dizesinde bir OLE DB sağlayıcı belirtmezseniz, diğer bir deyişle Sağlayıcı parametresini dahil etmezseniz, ASP otomatik olarak ODBC sürücülerinin OLE DB sağlayıcısını kullanır. Bu durumda veritabanınız için uygun bir ODBC sürücüsü belirtmelisiniz.

   Sitenizi bir ISS barındırıyorsa veritabanınızın tam yolunu bilmiyorsanız, bağlantı dizenizdeki ASP sunucu nesnesinin EşlemYolu yöntemini kullanın.
5. Bağlantı dizesinde belirtilen veritabanı sürücüsü Dreamweaver ile aynı bilgisayarda yüklü değilse, Sunucu Testinde Sürücü Kullanılıyor seçeneğini belirleyin.
   Not: *Macintosh kullanıcıları, tüm veritabanı bağlantıları uygulama sunucusunu kullandığından bu adımı geçebilir.*
6. Gelişmiş'i tıklatıp bir şema veya katalog adı girerek, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı veritabanı öğesi sayısını kısıtlayabilirsiniz.
   Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*

7. Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın. Bağlantı başarısız olursa bağlantı dizesini tekrar denetleyin veya Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlemek için kullandığı test klasörünün ayarlarını denetleyin.

ISS'deki bir veritabanına bağlanma

Ticari bir Internet servis sağlayıcı (ISS) ile çalışan bir ASP geliştiricisi iseniz, genellikle yüklediğiniz dosyaların fiziksel yolunu (veritabanı dosyalarınız dahil) bilmezsiniz.

ISS'niz sizin için bir DSN tanımlamazsa veya bunu yapmakta gecikirse, veritabanı dosyalarınızın bağlantılarını oluşturmak için başka bir yol bulmanız gerekir. Burada bir alternatif veritabanı dosyanıza DSN'siz bir bağlantı oluşturmaktır ancak bu tür bir bağlantıyı ancak ISS'nin sunucusunda veritabanı dosyasının fiziksel yolunu biliyorsanız oluşturabilirsiniz.

Sunucudaki veritabanı dosyasının fiziksel yolunu, ASP sunucu nesnesinin EşlemYolu yöntemini kullanarak elde edebilirsiniz.

Not: *Bu bölümde ele alınan teknikler sadece veritabanınız verilerin bir .mdb dosyasında saklandığı Microsoft Access veritabanı gibi bir dosya tabanlı veritabanı olduğunda geçerlidir*

Fiziksel ve sanal yolları anlama

Dosyalarınızı uzak sunucuya yüklemek için Dreamweaver uygulamasını kullandıktan sonra, dosyalar sunucunun yerel dizin ağacında bulunur. Örneğin, Microsoft IIS çalıştıran bir sunucuda ana sayfanızın yolu aşağıdaki gibi olabilir:

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

Bu yol dosyanızın fiziksel yolu olarak bilinir.

Ancak dosyanızı açan URL bu fiziksel yolu kullanmaz. Aşağıdaki örnekte görüldüğü gibi sunucunun veya etki alanın adını ve ardından sanal yolu kullanır:

```
www.plutoserve.com/jsmith/index.htm
```

/jsmith/index.htm sanal yolu, c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm fiziksel yolunun yerini tutar.

Sanal yolla dosyanın fiziksel yolunu bulma

ISS ile çalışıyorsanız karşıya yüklediğiniz dosyaların fiziksel yolunu her zaman bilmezseniz. ISS'ler size bir FTP ana bilgisayarı, büyük olasılıkla bir ana bilgisayar dizini ve oturum açma adı ve şifresi sağlar. ISS'ler ayrıca sayfalarınızı Internet'te görüntülemek için www.plutoserve.com/jsmith/ gibi bir URL belirtir.

URL'yi biliyorsanız, dosyanın sanal yolunu alabilirsiniz. Bu yol, URL'de sunucu veya etki alanı adının ardından gelen yoldur. Sanal yolu biliyorsanız, EşlemYolu yöntemini kullanarak sunucudaki dosyanın fiziksel yolunu alabilirsiniz.

EşlemYolu yöntemi sanal yolu bağımsız değişken olarak alır ve dosyanın fiziksel yolunu ve dosya adını döndürür. Yöntemin sözdizimi aşağıda belirtilmiştir:

```
Server.MapPath("/virtualpath")
```

Dosyanın sanal yolu /jsmith/index.htm ise, aşağıdaki ifade onun fiziksel yolunu döndürür:

```
Server.MapPath("/jsmith/index.htm")
```

EşlemYolu yöntemi ile aşağıdaki gibi denemelerde bulunabilirsiniz.

1. Dreamweaver uygulamasında bir ASP açın ve Kod görünümüne (Görünüm > Kod) geçin.
2. Sayfanın HTML koduna aşağıdaki ifadeyi girin.

   ```
   <%Response.Write(stringvariable)%>
   ```

3. stringvariable bağımsız değişkeninin değerini elde etmek için EşlemYolu yöntemini kullanın.

   Örneğin:

   ```
   <% Response.Write(Server.MapPath("/jsmith/index.htm")) %>
   ```

4. Sayfayı görüntülemek için Canlı görünüme (Görünüm > Canlı Görünüm) geçin.

   Sayfada uygulama sunucusundaki dosyanın fiziksel yolu görüntülenir, örneğin:

   ```
   c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
   ```

   EşlemYolu yöntemi hakkında daha fazla bilgi için Microsoft IIS ile birlikte verilen çevrimiçi belgelerine bakın.

Veritabanına bağlanmak için sanal yol kullanma

Uzak sunucudaki veritabanı dosyasına DSN'siz bağlantı dizesi yazmak için dosyanın fiziksel yolunu bilmeniz gerekir. Aşağıdaki örnekte Microsoft Access veritabanı için tipik bir DSN'siz bağlantı dizesi örneği verilmiştir:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

Uzak sunucudaki dosyalarınızın fiziksel yolunu bilmiyorsanız, bağlantı dizenizde EşlemYolu yöntemini kullanarak yolu alabilirsiniz.

1. Veritabanı dosyasını uzak sunucuya yükleyin ve sanal yolunu (örneğin, /jsmith/data/statistics.mdb) not alın.
2. Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
3. Panelde Artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Özel Bağlantı Dizesi'ni seçin.
4. Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.
5. Bağlantı dizesini girin ve DBQ parametresini sağlamak için EşlemYolu yöntemini kullanın.

   Microsoft Access veritabanınıza sanal yolun /jsmith/data/statistics.mdb olduğunu düşünün; komut dizesi dili olarak VBScript kullanıyorsanız, bağlantı komut dizeniz aşağıdaki gibi gösterilebilir:

   ```
   "Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" & Server.MapPath¬
   ("/jsmith/data/statistics.mdb")
   ```

   "Ve" işareti (&) iki dizeyi birbirine bağlamak (birleştirmek) için kullanılır. İlk dize tırnak işareti içine açılır ve ikinci dize Server.MapPath ifadesi tarafından döndürülür. İki dize birleştirildiğinde aşağıdaki dize oluşturulur:

   ```
   Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
   DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
   ```

   JavaScript kullanıyorsanız, ifade ancak iki dizeyi birleştirmek için "ve" işareti (&) yerine Artı (+) işareti kullanırsınız:

   ```
   "Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" + Server.MapPath¬
   ("/jsmith/data/statistics.mdb")
   ```

6. Sunucu Testinde Sürücü Kullanılıyor seçeneğini belirleyin, Test'i tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Macintosh kullanıcıları, tüm veritabanı bağlantıları uygulama sunucusunu kullandığından bu adımı geçebilir.*
   Not: *Bağlantı başarısız olursa, bağlantı dizesinde belirttiğiniz veritabanı sürücüsünün uzak sunucuda yüklü olduğundan emin olmak için bağlantı dizesini tekrar denetleyin veya ISS'nize başvurun. Ayrıca ISS'nin sürücünün en son sürücüsüne sahip olup olmadığını denetleyin. Örneğin, Microsoft Access 2000 içinde oluşturulan bir veritabanı Microsoft Access Driver 3.5 ile çalışmaz. Microsoft Access Driver 4.0 veya sonraki bir sürümü gerekir.*
7. Varolan sayfaların veritabanı bağlantısını güncelleştirin (sayfayı Dreamweaver içinde açın, kayıt kümesinin adını Veri Bağlantıları panelinde veya Sunucu Davranışları panelinde çift tıklatın ve oluşturduğunuz bağlantıyı Bağlantı menüsünden seçin) ve yeni bağlantıyı oluşturduğunuz herhangi bir yeni bağlantıyla kullanın.

Başa dön

Veritabanı bağlantısını düzenleme veya silme

Yeni veritabanı bağlantısı oluşturduğunuzda Dreamweaver yazılımı bağlantı bilgilerini, sitenin yerel kök klasöründeki Bağlantılar alt klasörüne dahil edilen bir dosyada saklar. Dosyadaki bağlantı bilgilerini manuel olarak veya aşağıda gösterilen şekilde düzenleyebilir veya silebilirsiniz.

Bağlantı düzenleme

1. Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
2. Bağlantıyı sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve menüden Bağlantıyı Düzenle'yi seçin.
3. Bağlantı bilgilerini düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver yazılımı, bağlantıyı kullanan sitedeki tüm sayfaları güncelleştiren dahil edilen dosyayı güncelleştirir.

Bağlantı silme

1. Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
2. Bağlantıyı sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve menüden Bağlantıyı Sil'i seçin.
3. Açılan iletişim kutusunda bağlantıyı silmek istediğinizi onaylayın.
   Not: *Bağlantıyı sildikten sonra hata almayı önlemek için kayıt kümesinin adını Veri Bağlantıları panelinde çift tıklatarak ve yeni bir bağlantı seçerek, eski bağlantıyı kullanan her kayıt kümesini güncelleştirin.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

ColdFusion geliştiricileri için veritabanı bağlantıları

ColdFusion veritabanına bağlanma
ColdFusion veri kaynağı oluşturma veya değiştirme
Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanma

ColdFusion veritabanına bağlanma

Başa dön

Dreamweaver yazılımında ColdFusion web uygulaması geliştirirken Dreamweaver veya sunucunun yönetim konsolu olan ColdFusion Administrator içinde tanımlanmış bir ColdFusion kaynağı seçerek veritabanına bağlanabilirsiniz.

Veritabanına bağlanmadan önce bir ColdFusion web uygulaması ayarlamanız gerekir. Ayrıca yerel bilgisayarınızda veya ağ ya da FTP erişiminizin olduğu sistemde bir veritabanı kurmanız gerekir.

Dreamweaver yazılımının ColdFusion veri kaynaklarını nerede bulacağını bildiğinden emin olun. Tasarım sırasında ColdFusion veri kaynaklarını almak için Dreamweaver yazılımı ColdFusion çalıştıran bilgisayardaki klasöre komut dosyaları yerleştirir. Bu klasörü Site Tanımı iletişim kutusunun Test Sunucusu kategorisinde tamamlamanız gerekir.

Daha sonra Dreamweaver veya ColdFusion Administrator içinde (zaten bulunmuyorsa) ColdFusion veri kaynağı oluşturmanız gerekir. ColdFusion veri kaynağı oluşturduktan sonra bunu Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanmak için kullanabilirsiniz.

ColdFusion veri kaynağı oluşturma veya değiştirme

Başa dön

Sayfanızdaki verileri kullanabilmeniz için ColdFusion veri kaynağı oluşturmanız gerekir. ColdFusion MX 7 veya sonraki bir sürümünü çalıştırıyorsanız, veri kaynağını doğrudan Dreamweaver içinde oluşturabilir veya değiştirebilirsiniz. ColdFusion MX çalıştırıyorsanız, veri kaynağı oluşturmak veya değiştirmek için sunucunun yönetim konsolu olan ColdFusion MX Administrator uygulamasını kullanmalısınız. Bu durumda ColdFusion MX Administrator uygulamasını açmak için Dreamweaver yazılımını yine de kullanabilirsiniz.

ColdFusion MX 7 veya sonraki sürümünü çalıştırıyorsanız ColdFusion veri kaynağı oluşturma veya değiştirme

1. Siteniz için ColdFusion MX 7 veya sonraki bir sürümünü çalıştıran bir bilgisayarın test sunucusu olarak tanımlandığından emin olun.
2. Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın.
3. Yeni bir veri kaynağı oluşturarak Veritabanları panelinde (Pencere > Veritabanları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve veritabanı sürücüsüne özgü parametre değerlerini girin.
   Not: *Dreamweaver uygulaması Artı (+) düğmesini sadece ColdFusion MX 7 veya sonraki bir sürümünü çalıştırıyorsanız görüntüler.*
4. Veri kaynağını değiştirmek için Veritabanları panelindeki veritabanı bağlantısını çift tıklatın ve değişikliklerinizi yapın.

   Veri kaynağının dışında herhangi bir parametre adını düzenleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için sürücü sağlayıcının belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

ColdFusion MX 6.1 veya 6.0 sürümünü çalıştırıyorsanız ColdFusion veri kaynağı oluşturma veya değiştirme

1. Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın.
2. Dreamweaver uygulamasındaki Veritabanları panelinde (Pencere > Veritabanları), panel araç çubuğundaki Veri Kaynaklarını Değiştir'i tıklatın.
3. Veri kaynağını oluşturmak veya değiştirmek için ColdFusion MX Administrator uygulamasında oturum açın.

   Yönergeler için bkz. ColdFusion yardımı (Yardım > ColdFusion Yardımı).

   ColdFusion veri kaynağını oluşturmak için belirli parametre değerleri sağlamanız gerekir. Veritabanı sürücünüze özgü parametre değerleri için sürücü sağlayıcının belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

   ColdFusion veri kaynağı oluşturduktan sonra bunu Dreamweaver içinde kullanabilirsiniz.

Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanma

Başa dön

ColdFusion veri kaynağı oluşturduktan sonra bunu Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanmak için kullanabilirsiniz.

Dreamweaver içinde bir ColdFusion sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın. ColdFusion veri kaynaklarınız panelde görünür.

Veri kaynakları görünmüyorsa paneldeki onay listesini tamamlayın. Dreamweaver yazılımının ColdFusion veri kaynaklarını nerede bulacağını bildiğinden emin olun. Site Tanımı iletişim kutusunun Test Sunucusu kategorisinde, sitenin ColdFusion çalıştıran bilgisayardaki kök klasörünü belirtin.

Daha fazla Yardım konusu

Test sunucusu kurma

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

PHP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları

PHP veritabanı bağlantıları hakkında
Veritabanına bağlanma
Veritabanı bağlantısını düzenleme veya silme

PHP veritabanı bağlantıları hakkında

Başa dön

PHP geliştirme için Dreamweaver yazılım sadece MySQL veritabanı sistemini destekler. Microsoft Access veya Oracle gibi diğer veritabanı sistemleri desteklenmez. MySQL, ticari olmayan kullanım için Internet'ten indirebileceğiniz ücretsiz bir açık kaynaklı yazılımdır. Daha fazla bilgi için http://dev.mysql.com/downloads/ adresindeki MySQL web sitesini ziyaret edin.

Bu bölümde bir PHP uygulamasını kurduğunuz varsayılmaktadır. Ayrıca, yerel bilgisayarınızda veya ağ ya da FTP erişiminizin olduğu sistemde bir MySQL veritabanı kurduğunuz varsayılmaktadır.

Geliştirme amaçları için MySQL veritabanı sunucusunun Windows Essentials sürümünü indirin ve yükleyin.

Veritabanına bağlanma

Başa dön

Dreamweaver içinde bir PHP uygulaması geliştirirken veritabanına bağlanmak için bir veya daha çok MySQL veritabanınız olmalı ve MySQL sunucunuz başlatılmalıdır.

1. Dreamweaver içinde bir PHP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
2. Paneldeki Artı (+) düğmesini tıklatın, menüden MySQL Bağlantısı'nı seçin ve iletişim kutusunu doldurun.
   - Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.
   - MySQL Sunucusu kutusuna MySQL bağlantısını barındıran bilgisayar için IP adresi veya sunucu adı girin. MySQL bağlantısı PHP ile aynı bilgisayarda çalışıyorsa, localhost girebilirsiniz.
   - MySQL kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.
   - Veritabanı kutusunda veritabanının adını girin veya Seç'i tıklatın ve MySQL veritabanlarının listesinden bir veritabanı seçin ve Test'i tıklatın.

   Dreamweaver uygulaması veritabanına bağlanmaya çalışır. Bağlantı kurulamazsa sunucu adını, kullanıcı adını ve şifreyi tekrar denetleyin. Bağlantı yine başarısız olursa Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlemek için kullandığı test klasörünün ayarlarını denetleyin.

   Dreamweaver, Site Tanımlama iletişim kutusunun Test Sunucusu'nda URL öneki için değeri otomatik olarak doldurmak üzere en iyi tahminini yapar; ancak, bazen bağlantınızın çalışması için URL önekini düzeltmeniz gerekir. URL önekinin, kullanıcıların bir web uygulamasını açmak için tarayıcılarına yazdıkları URL'nin uygulamanın dosya adı (ya da başlangıç sayfası) olmayan biçimi olduğundan emin olun.
3. Tamam'ı tıklatın.
   Not: *MySQL 4.1'e olan bir PHP bağlantısını test ederken "İstemci istenen kimlik doğrulama protokolünü desteklemiyor. MySQL istemciye yükseltmeyi düşünün" hata mesajını alırsanız, bkz. MySQL hata mesajı sorunlarını giderme.*

Veritabanı bağlantısını düzenleme veya silme

Başa dön

Yeni veritabanı bağlantısı oluşturduğunuzda Dreamweaver yazılımı bağlantı bilgilerini, sitenin yerel kök klasöründeki Bağlantılar alt klasörüne dahil edilen bir dosyada saklar. Dosyadaki bağlantı bilgilerini manuel olarak veya aşağıda gösterilen şekilde düzenleyebilir veya silebilirsiniz.

Bağlantı düzenleme

1. Dreamweaver içinde bir PHP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
2. Bağlantıyı sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve menüden Bağlantıyı Düzenle'yi seçin.
3. Bağlantı bilgilerini düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

   Dreamweaver yazılımı, bağlantıyı kullanan sitedeki tüm sayfaları güncelleştiren dahil edilen dosyayı güncelleştirir.

Bağlantı silme

1. Dreamweaver içinde bir PHP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
2. Bağlantıyı sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve menüden Bağlantıyı Sil'i seçin.

3. Açılan iletişim kutusunda bağlantıyı silmek istediğinizi onaylayın.
   Not: *Bağlantıyı sildikten sonra hata almayı önlemek için kayıt kümesinin adını Veri Bağlantıları panelinde çift tıklatarak ve Kayıt Kümesi iletişim kutusunda yeni bir bağlantı seçerek, eski bağlantıyı kullanan her kayıt kümesini güncelleştirin.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama

SQL yazmadan kayıt kümesi tanımlama
SQL yazarak gelişmiş bir kayıt kümesi tanımlama
Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak SQL sorguları oluşturma
URL parametreleri tanımlama
Form parametreleri tanımlama
Oturum değişkenleri tanımlama
ASP ve ColdFusion için uygulama değişkenleri tanımlama
ColdFusion kayıt kümesi için veri kaynağı olarak bir değişken kullanma
Sunucu değişkenleri tanımlama
İçerik kaynaklarını önbelleğe alma
İçerik kaynaklarını değiştirme veya silme
Kayıt kümesini bir sayfadan diğerine kopyalama

Başa dön

SQL yazmadan kayıt kümesi tanımlama

Elle SQL ifadeleri girmeden bir kayıt kümesi oluşturabilirsiniz.

1. Belge penceresinde kayıt kümesini kullanacak sayfayı açın.
2. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları'nı seçin.
3. Veri Bağlantıları panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Kümesi'ni (Sorgu) seçin.

   Basit Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünür. Bir ColdFusion sitesi geliştiriyorsanız, Kayıt Kümesi iletişim kutusu biraz farklı olur. (Bunun yerine gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünürse, basit Kayıt Kümesi iletişim kutusuna geçmek için Basit düğmesini tıklatın.)
4. Belge türünüz için Kayıt Kümesi iletişim kutusunu doldurun.

   Yönergeler için aşağıdaki konuları okuyun.
5. Sorguyu yürütmek ve istediğiniz bilgileri aldığından emin olmak için Test düğmesini tıklatın.

   Kullanıcılar tarafından girilen parametreler kullanan bir filtre tanımladıysanız, Test Değeri kutusuna bir değer girin ve Tamam'ı tıklatın. Kayıt kümesinin bir örneği başarıyla oluşturulursa, kayıt kümesinden çıkarılan verileri görüntüleyen bir tablo görünür.
6. Kayıt kümesini Veri Bağlantıları panelindeki kullanılabilir içerik kaynakları listesine eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Basit Kayıt Kümesi iletişim kutusu için seçenekler (PHP, ASP)

1. Ad kutusunda kayıt kümesinin adını girin.

   Kayıt kümesi adlarını koddaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara rs önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: rsPressReleases.

   Kayıt kümesi adları yalnızca harfler, sayılar ve altçizgi karakteri (_) içerebilir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.
2. Bağlantı açılır menüsünden bir bağlantı seçin.

   Listede bir bağlantı görünmezse, bağlantı oluşturmak için Tanımla'yı tıklatın.
3. Tablo açılır menüsünde kayıt kümesine veri sağlayacak veritabanı tablosunu seçin.

   Belirtilen veritabanında bulunan tüm tablolar açılır menüde görüntülenir.
4. Kayıt kümesine tablo sütunlarının bir alt kümesini eklemek için Seçilen'i tıklatın ve istediğiniz sütunları listede Control tuşu ile tıklatarak (Windows) veya Komut ile tıklatarak (Macintosh) seçin.
5. Tablodan döndürülen kayıt sayısını daha fazla sınırlamak için Filtre bölümünü doldurun:
   - Tanımladığınız test değeriyle karşılaştırmak için ilk açılır menüde veritabanı tablosundan bir sütun seçin.
   - İkinci açılır menüde her kayıttaki seçilen değeri test değeriyle karşılaştırmak için koşullu bir ifade seçin.
   - Üçüncü açılır menüde Girilen Değer'i seçin.
   - Kutuya test değerini girin.

     Kayıtta belirtilen değer filtreleme koşulunuzu karşılıyorsa kayıt kayıt kümesinde dahil edilir.
6. (İsteğe Bağlı) Kayıtları sıralamak için sıralamada esas alınacak sütunu seçin ve ardından kayıtların artan şekilde mi (1, 2, 3... veya A, B,

C...) yoksa azalan şekilde mi sıralanacağını seçin.

7. Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve veri kaynağının bir örneğini oluşturun ve veri kaynağını kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

   Döndürülen verileri görüntüleyen bir tablo açılır. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder.

8. Tamam'ı tıklatın. Yeni tanımlanan kayıt kümesi Veri Bağlantıları panelinde görünür.

Basit Kayıt Kümesi iletişim kutusu için seçenekler (ColdFusion)

ColdFusion belge türleri için SQL ifadelerinin kodlarını elle eklemenize gerek kalmaması için, dinamik içerik kaynağı olarak bir kayıt kümesi tanımlayın.

1. Ad kutusunda kayıt kümesinin adını girin.

   Kayıt kümesi adlarını kodunuzdaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara rs önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: rsPressReleases

   Kayıt kümesi adları yalnızca harfler, sayılar ve altçizgi karakteri (_) içerebilir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

2. ColdFusion bileşeni için kayıt kümesi tanımlıyorsanız (diğer bir deyişle, Dreamweaver uygulamasında bir CFC dosyası açıksa), İşlev açılır menüsünden mevcut bir CFC işlevini seçin veya yeni bir işlev oluşturmak için Yeni İşlev düğmesini seçin.

   Not: *İşlev açılır menüsü yalnızca CFC dosyası geçerli belge olduğunda ve ColdFusion MX 7 ya da sonraki bir sürümünü çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz olduğunda kullanılabilir.*

   Kayıt kümesi işlevde tanımlanır.

3. Veri Kaynağı açılır menüsünden bir veri kaynağı seçin.

   Açılır menüde bir veri kaynağı görünmezse bir ColdFusion veri kaynağı oluşturmanız gerekir.

4. Kullanıcı Adı ve şifre kutularında gerekliyse ColdFusion uygulama sunucusu için kullanıcı adı ve şifreyi girin.

   ColdFusion uygulamasında veri kaynaklarına erişebilmek için kullanıcı adı ve şifre gerekebilir. ColdFusion içindeki bir veri kaynağına erişmek için kullanıcı adı ve şifreye sahip değilseniz, kuruluşunuzun ColdFusion yöneticisine başvurun.

5. Tablo açılır menüsünde kayıt kümesine veri sağlayacak veritabanı tablosunu seçin.

   Belirtilen veritabanında bulunan tüm tablolar Tablo açılır menüsünde görüntülenir.

6. Kayıt kümesine tablo sütunlarının bir alt kümesini eklemek için Seçilen'i tıklatın ve istediğiniz sütunları listede Control tuşu ile tıklatarak (Windows) veya Komut ile tıklatarak (Macintosh) seçin.

7. Tablodan döndürülen kayıt sayısını daha fazla sınırlamak için Filtre bölümünü doldurun:

   - Tanımladığınız test değeriyle karşılaştırmak için ilk açılır menüde veritabanı tablosundan bir sütun seçin.
   - İkinci açılır menüde her kayıttaki seçilen değeri test değeriyle karşılaştırmak için koşullu bir ifade seçin.
   - Üçüncü açılır menüde Girilen Değer'i seçin.
   - Kutuya test değerini girin.

     Kayıtta belirtilen değer filtreleme koşulunuzu karşılıyorsa kayıt kayıt kümesinde dahil edilir.

8. (İsteğe Bağlı) Kayıtları sıralamak için sıralamada esas alınacak sütunu seçin ve ardından kayıtların artan şekilde mi (1, 2, 3... veya A, B, C...) yoksa azalan şekilde mi sıralanacağını seçin.

9. Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve veri kaynağının bir örneğini oluşturun.

   Döndürülen verileri görüntüleyen bir tablo açılır. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder. Test kayıt kümesini kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

10. Tamam'ı tıklatın. Yeni tanımlanan ColdFusion kayıt kümesi Veri Bağlantıları panelinde görünür.

Başa dön

SQL yazarak gelişmiş bir kayıt kümesi tanımlama

Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanarak kendi SQL ifadelerinizi yazın veya grafik Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak bir SQL ifadesi oluşturun.

1. Belge penceresinde kayıt kümesini kullanacak sayfayı açın.
2. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları'nı seçin.
3. Veri Bağlantıları panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Kümesi'ni (Sorgu) seçin.

   Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünür. Bir ColdFusion sitesi geliştiriyorsanız, Kayıt Kümesi iletişim kutusu biraz farklı olur. (Bunun yerine basit Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünürse, gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusuna geçmek için Gelişmiş düğmesini tıklatın.)

4. Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu doldurun.

   Yönergeler için aşağıdaki konuları okuyun.

5. Sorguyu yürütmek ve istediğiniz bilgileri aldığından emin olmak için Test düğmesini tıklatın.

   Kullanıcılar tarafından girilen parametreler kullanan bir filtre tanımladıysanız, Test düğmesinde Test Değeri iletişim kutusu görüntülenir. Test Değeri kutusuna bir değer girin ve Tamam'ı tıklatın. Kayıt kümesinin bir örneği başarıyla oluşturulursa, kayıt kümesinden verileri görüntüleyen bir tablo görünür.

6. Kayıt kümesini Veri Bağlantıları panelindeki kullanılabilir içerik kaynakları listesine eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu için seçenekler (PHP, ASP)

Özel SQL ifadesi yazarak veya grafik Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak bir SQL ifadesi oluşturarak, dinamik içerik kaynağı olarak bir kayıt kümesi tanımlayın.

1. Ad kutusunda kayıt kümesinin adını girin.

   Kayıt kümesi adlarını koddaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara rs önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: rsPressRelease

   Kayıt kümesi adları yalnızca harfler, sayılar ve altçizgi karakteri (_) içerebilir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

2. Bağlantı açılır menüsünden bir bağlantı seçin.
3. Seçilen kayıt kümesinden bir SQL ifadesi oluşturmak için SQL metin alanına bir SQL ifadesi girin veya iletişim kutusunun altındaki grafik Veritabanı Öğeleri ağacını kullanın.

   SQL ifadesi oluşturmak üzere Veritabanı Öğeleri ağacını kullanmak için aşağıdakileri yapın:

   - SQL metin alanının boş olmasını sağlayın.
   - Ağacın dallarını istediğiniz veritabanı nesnesini (örneğin tablodaki bir sütun veya veritabanındaki bir depolanan yordam) bulana kadar genişletin.
   - Veritabanı nesnesini seçin ve ağacın sağındaki düğmelerden birini tıklatın.

     Örneğin, tablo sütunu seçtiğinizde kullanılabilen düğmeler SELECT, WHERE ve ORDER BY seçenekleridir. İlişkili tümceyi SQL ifadenize eklemek için düğmelerden birini tıklatın.

     Ayrıca depolanan yordamı Veritabanı Öğeleri ağacından seçip Yordam düğmesini tıklatarak da depolanan bir yordamda önceden tanımlanmış SQL ifadesi kullanabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması otomatik olarak SQL ve Değişken alanlarını doldurur.

4. SQL ifadesi değişkenler içeriyorsa, Değişkenler alanında Artı (+) düğmesini tıklatıp değişkenin adını, türünü (tam sayı, metin, tarih veya kayar noktalı sayı), varsayılan değerini (çalışma zamanı değeri döndürülmezse değişkenin alması gereken değer) ve çalışma zamanı değerini girerek bunların değerlerini belirtin.
   Not: *PHP'deki SQL ifadesinde değişkenler kullanılırken Dreamweaver otomatik olarak değişken adının başına bir dolar işareti ekler, bu yüzden dolar işaretini kaldırmanız gerekir (örn. $colname yerine colname).*

   SQL ifadesi değişkenler içeriyorsa, Değişkenler kutusunun Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

   Çalışma zamanı değeri genellikle kullanıcı tarafından bir HTML form alanına girilen bir URL veya form parametresi değeridir.

   Çalışma Zamanı Değeri sütunundaki URL parametreleri:

Sunucu Modeli	URL parametresi için Çalışma Zamanı değer ifadesi
ASP	Request.QueryString(“formFieldName”)
PHP	$_GET['formFieldName']

   Çalışma Zamanı Değeri sütunundaki form parametreleri:

Sunucu Modeli	Form parametresi için Çalışma Zamanı değer ifadesi
ASP	Request.Form(“formFieldName”)
PHP	$_POST['formFieldName']

5. Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve kayıt kümesinin bir örneğini oluşturun.

   SQL ifadesi değişkenler içeriyorsa, Test'i tıklatmadan önce Değişkenler kutusunun Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

   Başarılı olursa, kayıt kümenizdeki verileri görüntüleyen bir tablo görünür. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil

eder. Kayıt kümesini temizlemek için Tamam'ı tıklatın.

6. Çalışmanızdan memnunsanız, Tamam'ı tıklatın.

Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu için seçenekler (ColdFusion)

Özel SQL sorguları yazmak için gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanın veya bir seç ve tıklat arabirimi kullanarak SQL sorguları yazmak için Veritabanı Öğeleri ağacını kullanın.

1. Ad kutusunda kayıt kümesinin adını girin.

   Kayıt kümesi adlarını kodunuzdaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara rs önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: rsPressReleases

   Kayıt kümesi adları yalnızca harfler, sayılar ve altçizgi karakteri (_) içerebilir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

   ColdFusion bileşeni için kayıt kümesi tanımlıyorsanız (diğer bir deyişle, Dreamweaver uygulamasında bir CFC dosyası açıksa), İşlev açılır menüsünden mevcut bir CFC işlevini seçin veya yeni bir işlev oluşturmak için Yeni İşlev düğmesini seçin.

   Not: *İşlev açılır menüsü yalnızca CFC dosyası geçerli belge olduğunda ve ColdFusion MX 7 ya da sonraki bir sürümünü çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz olduğunda kullanılabilir.*

   Kayıt kümesi işlevde tanımlanır.

2. Veri Kaynağı açılır menüsünden bir veri kaynağı seçin.

   Açılır menü listesinde bir veri kaynağı görünmezse öncelikle bir ColdFusion veri kaynağı oluşturmanız gerekir.

3. Kullanıcı Adı ve şifre kutularında gerekliyse ColdFusion uygulama sunucusu için kullanıcı adı ve şifreyi girin.

   ColdFusion uygulamasında veri kaynaklarına erişebilmek için kullanıcı adı ve şifre gerekebilir. ColdFusion içindeki bir veri kaynağına erişmek için kullanıcı adı ve şifreye sahip değilseniz, kuruluşunuzun ColdFusion yöneticisine başvurun.

4. Seçilen kayıt kümesinden bir SQL ifadesi oluşturmak için SQL metin alanına bir SQL ifadesi girin veya iletişim kutusunun altındaki grafik Veritabanı Öğeleri ağacını kullanın.
5. (İsteğe Bağlı) SQL ifadesi oluşturmak üzere Veritabanı Öğeleri ağacını kullanmak için aşağıdakileri yapın:
   - SQL metin alanının boş olmasını sağlayın.
   - Ağacın dallarını istediğiniz veritabanı nesnesini (örneğin tablodaki bir sütun) bulana kadar genişletin.
   - Veritabanı nesnesini seçin ve ağacın sağındaki düğmelerden birini tıklatın.

   Örneğin, tablo sütunu seçtiğinizde kullanılabilen düğmeler Select, Where ve Order By seçenekleridir. İlişkili tümceyi SQL ifadenize eklemek için düğmelerden birini tıklatın.

   SQL ifadeniz parametreler içeriyorsa, Parametreler alanında Artı (+) düğmesini tıklatıp parametrenin adını ve varsayılan değerini (çalışma zamanı değeri döndürülmezse parametrenin alması gereken değer) girerek bunların değerlerini belirtin.

   SQL ifadesi parametreler içeriyorsa, Parametreler kutusunun Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

   Sayfa Parametreleri, yazdığınız SQL'deki çalışma zamanı değer referansları için varsayılan değerler sağlayabilmenizi sağlar. Örneğin, aşağıdaki SQL ifadesi çalışan kimliğinin değerini esas alarak bir çalışan kaydı seçer. Bu parametreye bir varsayılan değer atayarak çalışma zamanı değerinin her zaman döndürülmesini sağlayabilirsiniz. Bu örnekte FormFieldName, kullanıcının çalışan kimliği olarak girdiğini bir form alanını referans gösteriyor:

   ```
   SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = + (Request.Form(#FormFieldName#))
   ```

   Sayfa Parametreleri Ekle iletişim kutusu aşağıdakine benzer bir ad-değer çifti içerir:

Ad	Varsayılan değerler
FormFieldName	`0001`

   Çalışma zamanı değeri genellikle kullanıcı tarafından bir HTML form alanına girilen bir URL veya form parametresi değeridir.

6. Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve kayıt kümesinin bir örneğini oluşturun.

   SQL ifadesi çalışma zamanı referansları içeriyorsa, Test'i tıklatmadan önce Sayfa Parametreleri alanındaki Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

   Başarılı olursa, kayıt kümenizdeki verileri görüntüleyen bir tablo görünür. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder. Kayıt kümesini temizlemek için Tamam'ı tıklatın.

7. Çalışmanızdan memnunsanız, Tamam'ı tıklatın.

SQL deyiminde parametreler tanımlama (ColdFusion)

SQL ifadesindeki parametreleri tanımlayın; varsayılan değer, çalışma zamanı değeri döndürülmediğinde parametrenin kullanması gereken değerdir.

1. Ad açılır menüsünden bir parametre seçin.
2. Parametre için Varsayılan parametre kutusuna bir varsayılan değer girin ve Tamam'ı tıklatın.

SQL ifadesinde parametreler tanımlama (PHP)

SQL ifadesindeki parametreleri tanımlayın; varsayılan değer, çalışma zamanı değeri döndürülmediğinde parametrenin kullanması gereken değerdir.

1. Ad kutusuna bir parametre adı girin.
2. Parametre için Varsayılan parametre kutusuna bir varsayılan değer girin.
3. Parametre için Çalışma Zamanı Değeri kutusuna bir çalışma zamanı değeri girin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak SQL sorguları oluşturma

SQL ifadelerini elle SQL kutusuna yazmak yerine, karmaşık SQL sorguları oluşturmak için Veritabanı Öğesi'nin seç ve tıklat arabirimini kullanabilirsiniz. Veritabanı Öğeleri ağacı veritabanı nesneleri seçmenizi ve SQL SELECT, WHERE ve ORDER BY tümcelerini kullanarak bunları bağlamanızı sağlar. SQL sorgusu oluşturduktan sonra iletişim kutusunun Değişkenler alanını kullanarak istediğiniz değişkenleri tanımlayabilirsiniz.

Sonraki iki örnekte iki SQL ifadesi ve gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak bunları oluşturma adımları açıklanmaktadır.

Örnek: Tablo seçme

Bu örnekte Çalışanlar tablosunun tüm içeriği seçilmektedir. Sorguyu tanımlayan SQL ifadesi aşağıda belirtilen şekilde görünür:

```
SELECT * FROM Employees
```

Bu sorguyu oluşturmak için aşağıdaki adımları izleyin.

1. Tablolar dalını seçilen veritabanındaki tüm tabloları görüntüleyecek şekilde genişletin.
2. Çalışanlar tablosunu seçin.
3. Select düğmesini tıklatın.
4. Kayıt kümesini Veri Bağlantıları paneline eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Örnek: Tablodan belirli satırları seçme ve sonuçları sıralama

Aşağıdaki örnekte Çalışanlar tablosundan iki satır seçilmekte ve sizin tanımlamanız gereken bir değişkenle iş türü seçilmektedir. Sonuçlar daha sonra çalışan adına göre sıralanır.

```
SELECT emplNo, emplName
FROM Employees
WHERE emplJob = 'varJob'
ORDER BY emplName
```

1. Tablolar dalını seçilen veritabanındaki tüm tabloları görüntüleyecek şekilde genişletin; ardından Çalışanlar tablosunu tek tek tablo satırlarını görüntüleyecek şekilde genişletin.
2. SQL ifadesini aşağıda belirtilen şekilde oluşturun:
   - emplNo değerini seçin ve Select düğmesini tıklatın.
   - emplName değerini seçin ve Select düğmesini tıklatın.
   - emplJob değerini seçin ve Where düğmesini tıklatın.
   - emplName değerini seçin ve Order By düğmesini tıklatın.
3. Ekleme noktasını SQL metin alanında WHERE emplJob değerinden ve ='varJob' türünden sonra yerleştirin (eşittir işaretini dahil edin).
4. Değişkenler alanındaki Artı (+) düğmesini tıklatarak ve aşağıdaki değerleri Ad, Varsayılan Değer ve Çalışma Zamanı Değeri sütunlarına girerek 'varJob' değişkenini tanımlayın: varJob, CLERK, Request("job").
5. Kayıt kümesini Veri Bağlantıları paneline eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

URL parametreleri tanımlama

URL parametreleri, kullanıcılar tarafından girilen ve daha sonra alınan bilgileri depolar. Başlamadan önce sunucuya bir form veya URL parametresi ilettiğinizden emin olun. URL değişkenini tanımladıktan sonra değişkenin değerini o anda seçili olan sayfada kullanabilirsiniz.

1. Belge penceresinde değişkeni kullanacak sayfayı açın.

2. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları'nı seçin.
3. Veri Bağlantıları panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden aşağıdakilerden birini seçin:

Belge Türleri	URL değişkeni için Veri Bağlantıları panelindeki menü öğesi
ASP	İstek Değişkeni > Request.QueryString
ColdFusion	URL Değişkeni
PHP	URL Değişkeni

4. URL Değişkeni iletişim kutusunda URL değişkeninin adını kutuya girin ve Tamam'ı tıklatın.

   URL değişkeninin adı genellikle değerini almak için kullanılan HTML form alanının veya nesnesinin adıdır.

5. URL değişkeni Veri Bağlantıları panelinde görünür.

Başa dön

Form parametreleri tanımlama

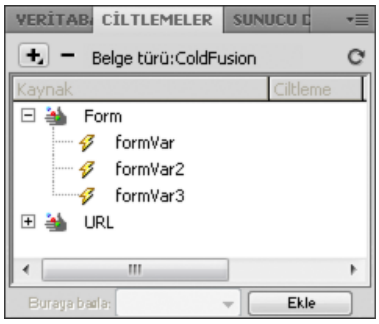
Form parametreleri, web sayfası için HTTP isteğine dahil olan alınmış bilgileri depolar. POST yöntemini kullanan bir form oluşturursanız, form tarafından gönderilen veriler sunucuya iletilir. Başlamadan önce sunucuya bir form parametresi ilettiğinizden emin olun. Form parametresini içerik kaynağı olarak tanımladıktan sonra parametrenin değerini sayfanızda görebilirsiniz.

1. Belge penceresinde değişkeni kullanacak sayfayı açın.
2. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları'nı seçin.
3. Veri Bağlantıları panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden aşağıdakilerden birini seçin:

Belge Türleri	Form değişkeni için Veri Bağlantıları panelindeki menü öğesi
ASP	İstek Değişkeni > Request.Form
ColdFusion	Form Değişkeni
PHP	Form Değişkeni

4. Form Değişkeni iletişim kutusunda form değişkeninin adını girin ve Tamam'ı tıklatın. Form parametresinin adı genellikle değerini almak için kullanılan HTML form alanının veya nesnesinin adıdır.

   Form parametresi Veri Bağlantıları panelinde görünür.



Başa dön

Oturum değişkenleri tanımlama

Oturum değişkenlerini, kullanıcının ziyareti (veya oturumu) boyunca saklanan bilgileri depolamak ve görüntülemek için kullanabilirsiniz. Sunucu her kullanıcı için farklı bir oturum nesnesi oluşturur ve belirli bir süre için veya nesne açıkça sonlandırılana kadar bunu saklar.

Sayfa için oturum değişkenleri tanımlamadan önce bunları kaynak kodunda oluşturmanız gerekir. Web uygulamasının kaynak kodunda oturum değişkeni oluşturduktan sonra, bu değişkenin değerini almak ve bunu bir web sayfasında kullanmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

1. Kaynak koda bir oturum değişkeni oluşturun ve bu değişkene bir değer atayın.

   Örneğin, bu ColdFusion örneği username adlı bir oturum başlatıyor ve bu oturuma Cornelius değerini atıyor:

   ```
   <CFSET session.username = Cornelius>
   ```

2. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları'nı seçin.
3. Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Oturum Değişkeni'ni seçin.
4. Uygulamanın kaynak kodunda tanımladığınız değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

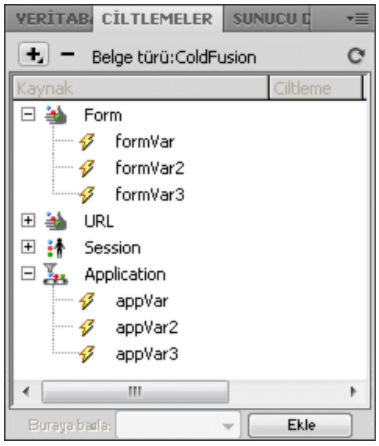
ASP ve ColdFusion için uygulama değişkenleri tanımlama

ASP ve ColdFusion uygulamalarında, uygulamanın ömrü boyunca saklanan ve kullanıcıdan kullanıcıya geçerli olmaya devam eden bilgileri depolamak ve görüntülemek için uygulama değişkenlerini kullanabilirsiniz. Uygulama değişkenini tanımladıktan sonra değişkenin değerini bir sayfada kullanabilirsiniz.

Not: *PHP'de uygulama değişken nesneleri yoktur.*

1. Belge penceresinde dinamik bir belge türü açın.
2. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları'nı seçin.
3. Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Uygulama Değişkeni'ni seçin.
4. Uygulamanın kaynak kodunda tanımlı olan değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

   Uygulama değişkeni Veri Bağlantıları panelinde Uygulama simgesinin altında görünür.



Başa dön

ColdFusion kayıt kümesi için veri kaynağı olarak bir değişken kullanma

Veri Bağlantıları panelinde sayfa için bir kayıt kümesi tanımladığınızda, Dreamweaver uygulaması ColdFusion veri kaynağının adını sayfadaki cfquery etiketine girer. Daha fazla esneklik için değişkende bir veri kaynağı adı depolayabilir ve değişkeni cfquery etiketinde kullanabilirsiniz. Dreamweaver, kayıt kümelerinizdeki bu tür bir değişkeni belirlemek için görsel bir yöntem sağlar.

1. Belge penceresinde bir ColdFusion sayfasının etkin olduğundan emin olun.
2. Veri Bağlantıları panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Veri Kaynağı Adı Değişkeni'ni seçin.

   Veri Kaynağı Adı Değişkeni iletişim kutusu açılır.

3. Değişken tanımlayın ve Tamam'ı tıklatın.
4. Kayıt kümesini tanımlarken değişkeni kayıt kümesi için veri kaynağı olarak seçin.

   Kayıt Kümesi iletişim kutusunda değişken, Veri Kaynağı açılır menüsünde sunucudaki ColdFusion veri kaynaklarıyla birlikte görünür.

5. Kayıt Kümesi iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.
6. Değişkeni başlatın.

   Dreamweaver uygulaması değişkeni istediğiniz biçimde ve istediğiniz yerde başlatabilmenize olanak tanımak için değişkeni sizin için başlatmaz. Değişkeni sayfa kodunda (cfquery etiketinden önce), dahil etme dosyasında veya başka bir dosyada oturum ya da uygulama değişkeni olarak başlatabilirsiniz.

Başa dön

Sunucu değişkenleri tanımlama

Sunucu değişkenlerini bir web uygulamasında kullanılmak üzere dinamik içerik kaynakları olarak tanımlarsınız. Sunucu değişkenleri belge türüne göre değişir ve form değişkenlerini, URL değişkenlerini, oturum değişkenlerini ve uygulama değişkenlerini içerir.

Sunucu değişkenlerine sunucuya erişen tüm kullanıcılar ve sunucuda çalışan tüm uygulamalar tarafından erişilebilir. Değişkenler sunucu durdurulana kadar saklanır.

ColdFusion sunucu değişkenleri tanımlama

1. Veri Bağlantıları panelini (Pencere > Veri Bağlantıları) açın. Sunucu Değişkeni iletişim kutusunda sunucu değişkeninin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.
2. Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden sunucu değişkenini seçin.
3. Değişken için bir ad girip Tamam'ı tıklatın. ColdFusion sunucu değişkeni Veri Bağlantıları panelinde görünür.

Aşağıdaki tabloda yerleşik ColdFusion sunucu değişkenleri listelenmektedir:

Değişken	Açıklama
Server.ColdFusion.ProductName	ColdFusion ürün adı.
Server.ColdFusion.ProductVersion	ColdFusion sürüm numarası.
Server.ColdFusion.ProductLevel	ColdFusion sürümü (Enterprise, Professional)
Server.ColdFusion.SerialNumber	Yüklü ColdFusion sürümünün seri numarası.
Server.OS.Name	Sunucuda çalışan işletim sisteminin adı (Windows XP, Windows 2000, Linux).
Server.OS.AdditionalInformation	Yüklü işletim sistemi hakkında ek bilgiler (servis paketleri, güncelleştirmeler).
Server.OS.Version	Yüklü işletim sisteminin sürümü.
Server.OS.BuildNumber	Yüklü işletim sisteminin oluşturma numarası.

ColdFusion yerel değişkeni tanımlama

Yerel değişkenler, ColdFusion sayfasındaki CFSET veya CFPARAM etiketi ile oluşturulan değişkenlerdir. Tanımlanan yerel değişken Veri Bağlantıları panelinde görünür.

❖ Yerel Değişken iletişim kutusunda yerel değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

ASP sunucu değişkenleri tanımlama

Aşağıdaki ASP sunucu değişkenlerini dinamik içerik kaynakları olarak tanımlayabilirsiniz: Request.Cookie, Request.QueryString, Request.Form, Request.ServerVariables ve Request.ClientCertificates.

1. Veri Bağlantıları panelini (Pencere > Veri Bağlantıları) açın.
2. Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden İstek Değişkeni'ni seçin.
3. İstek Değişkeni iletişim kutusundaki Tür açılır menüsünden aşağıdaki istek koleksiyonlarından birini seçin:
   SorguDizesi koleksiyonu Sayfanın GET yöntemini kullanan bir HTML sayfasına sahip olduğu bir örnekteki gibi durumlarda gönderen sayfanın URL'sine eklenen bilgileri alır. Sorgu dizesi, bir veya daha çok ad-değer çiftinden oluşur (örneğin, last=Smith, first=Winston) ve URL'ye soru işaretiyle eklenir (?). Sorgu dizesinde birden çok ad-değer çifti varsa, bunlar 've' işareti (&) ile birleştirilir.

   Form koleksiyonu POST yöntemini kullanan bir HTML formu tarafından HTTP isteğinin gövdesine dahil edilen form bilgilerini alır.

   SunucuDeğişkenleri koleksiyonu Önceden tanımlanmış ortam değişkenlerinin değerlerini alır. Koleksiyon, CONTENT_LENGTH (HTTP isteğinde gönderilen ve form boş olduğunda görebileceğiniz içeriğin uzunluğu) ve HTTP_USER_AGENT (kullanıcının tarayıcısı hakkında bilgi sağlar) dahil, uzun bir değişken listesine sahiptir.

   Örneğin, Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") gönderen tarayıcı hakkında bir Netscape Navigator 4.07 tarayıcısını gösteren Mozilla/4.07 [en] (WinNT; I) gibi bilgiler içerir.

   ASP sunucu ortamı değişkenlerinin tam listesi için Microsoft Personal Web Server (PWS) veya Internet Information Server (IIS) ile birlikte yüklenen çevrimiçi belgelere bakın.

   Tanımlama Bilgileri koleksiyonu HTTP isteğinde gönderilen tanımlama bilgilerinin değerlerini alır. Örneğin, sayfanın kullanıcıya ait sistemde “readMe” adlı bir tanımlama bilgisini okuduğunu varsayalım. Tanımlama bilgisinin değerleri sunucuda Request.Cookies("readMe") değişkeninde saklanır.

   İstemciSertifikası koleksiyonu Tarayıcı tarafından gönderilen HTTP isteğindeki sertifikasyon alanlarını alır. Sertifikasyon alanları X.509 standardında belirlenir.
4. Değişkeni erişmek istediğiniz koleksiyonda belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") değişkenindeki bilgilere erişmek istiyorsanız, HTTP_USER_AGENT bağımsız değişkenini girin. Request.Form("lastname") değişkenindeki bilgilere erişmek istiyorsanız, lastname bağımsız değişkenini girin.

İstek değişkeni Veri Bağlantıları panelinde görünür.

PHP sunucu değişkenleri tanımlama

Sunucu değişkenlerini PHP sayfaları için dinamik içerik kaynağı olarak tanımlayın. PHP sunucu değişkenleri Veri Bağlantıları panelinde görünür.

1. Veri Bağlantıları panelini (Pencere > Veri Bağlantıları) açın.
2. Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden değişkeni seçin.
3. İstek Değişkeni iletişim kutusuna değişkenin adını girin (örneğin REQUEST_METHOD) ve Tamam'ı tıklatın.

   Daha fazla bilgi için PHP belgelerinde $_SERVER anahtar sözcüğünü arayın.

ColdFusion istemci değişkeni tanımlama

Sayfa için dinamik içerik kaynağı olarak bir ColdFusion istemci değişkenini tanımlayın. Yeni tanımlanan ColdFusion istemci değişkenleri Veri Bağlantıları panelinde görünür.

❖ İstemci Değişkeni iletişim kutusunda değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, Client.LastVisit ColdFusion değişkenindeki bilgilere erişmek için LastVisit değerini girin.

İstemci değişkenleri, belirli bir istemciyle veri ilişkilendirmek için kodda oluşturulan değişkenlerdir. İstemci değişkenleri, kullanıcı uygulamada sayfadan sayfaya ve oturumdan oturuma geçtikçe uygulamanın durumunu saklar.

İstemci değişkenleri kullanıcı tanımlı veya yerleşik olabilir. Aşağıdaki tabloda yerleşik ColdFusion istemci değişkenleri listelenmektedir:

Değişken	Açıklama
Client.CFID	Sunucuya bağlanan her istemci için artımlı bir kimlik.
Client.CFTOKEN	Belirli bir istemciyi benzersiz olarak tanımlamak için kullanılan, rasgele oluşturulmuş bir sayı.
Client.URLToken	Tanımlama bilgileri kullanılmadığında şablonlar arasında iletilecek bir CFID ve CFTOKEN birleşimi.
Client.LastVisit	İstemci tarafından yapılan son ziyaretin zaman damgasını kaydeder.
Client.HitCount	Tek istemciye bağlanan sayfa isteği sayısı (CFID ve CFTOKEN kullanılarak izlenir).
Client.TimeCreated	CFID ve CFTOKEN belirli bir istemci için ilk kez oluşturulduğunda zaman damgasını kaydeder.

ColdFusion tanımlama bilgisi değişkeni tanımlama

Tanımlama bilgisi değişkenleri kodda oluşturulur ve sunucu tarafından tarayıcıya iletilen tanımlama bilgilerindeki bilgilere erişir. Tanımlanan tanımlama bilgisi Veri Bağlantıları panelinde görünür.

❖ Tanımlama Bilgisi Değişkeni iletişim kutusunda tanımlama bilgisi değişkeninin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

ColdFusion CGI değişkeni tanımlama

Tanımlanan CGI değişkeni Veri Bağlantıları panelinde görünür.

❖ CGI Değişkeni iletişim kutusunda değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, CGI.HTTP_REFERER değişkenindeki bilgilere erişmek istiyorsanız, HTTP_REFERER değerini girin.

Aşağıdaki tabloda, sunucuda oluşturulan en yaygın ColdFusion CGI değişkenleri listelenmektedir:

Değişken	Açıklama
SERVER_SOFTWARE	İsteği yanıtlayan (ve ağ geçidini çalıştıran) bilgi sunucusu yazılımının adı ve sürümü. Format: ad/sürüm.
SERVER_NAME	Sunucunun kendinden referanslı URL'lerinde görünen ana bilgisayar adı, DNS diğer adı veya IP adresi.
GATEWAY_INTERFACE	Bu sunucunun uyduğu CGI belirtiminin revizyonu. Format:

	CGI/revizyon.
SERVER_PROTOCOL	Bu isteğin geldiği bilgi protokolünün adı ve revizyonu. Format: protokol/revizyon.
SERVER_PORT	İsteğin gönderildiği bağlantı noktası numarası.
REQUEST_METHOD	İsteğin yapılma yöntemi. HTTP için bu yöntem Get, Head, Post ve benzeridir.
PATH_INFO	İstemci tarafından belirtilen ek yol bilgileri. Komut dosyalarına sanal yol adları ve bu yolun sonundaki ek bilgilerle erişilebilir. Ek bilgiler PATH_INFO olarak gönderilir.
PATH_TRANSLATED	Sunucu, yolu alan ve gerekli tüm sanal-fiziksel eşlemelerini yapan bir çevrilmiş PATH_INFO sürümü sağlar.
SCRIPT_NAME	Kullanılan komut dosyasına sanal bir yol; kendinden referanslı URL'ler için kullanılır.
QUERY_STRING	Bu komut dosyasını referans alan URL'deki soru işaretini (?) izleyen sorgu bilgileri.
REMOTE_HOST	İstekte bulunan ana bilgisayar adı. Sunucu bu bilgilere sahip değilse, REMOTE_ADDR değerini ayarlar ve REMOTE_HOST değerini ayarlamaz.
REMOTE_ADDR	İstekte bulunan uzak ana bilgisayarın IP adresi.
AUTH_TYPE	Sunucu kullanıcı kimlik denetimini destekliyorsa ve komut dosyası korunuyorsa, kullanıcıyı doğrulamak için kullanılan protokole özgü kimlik denetimi yöntemi budur.
REMOTE_USER AUTH_USER	Sunucu kullanıcı kimlik denetimini destekliyorsa ve komut dosyası korunuyorsa, kimliği denetlenen kullanıcı adı budur. (Ayrıca AUTH_USER olarak kullanılabilir.)
REMOTE_IDENT	HTTP sunucusu RFC 931 tanımlamasını destekliyorsa, bu değişken sunucudan alınan uzak kullanıcı adına ayarlanır. Bu değişkeni yalnızca günlüğe kaydetme için kullanın.
CONTENT_TYPE	HTTP POST ve PUT gibi ekli bilgileri olan sorgular için bu verilerin içerik tipidir.
CONTENT_LENGTH	İstemci tarafından belirtilen içeriğin uzunluğu.

Aşağıdaki tabloda tarayıcı tarafından oluşturulan ve sunucuya iletilen en yaygın ColdFusion CGI değişkenleri listelenmektedir:

Değişken	Açıklama
HTTP_REFERER	Referans gösteren belge. Bu, form verilerine bağlanan veya form verileri gönderen belgedir.
HTTP_USER_AGENT	İstemcinin şu anda isteği göndermek için kullandığı tarayıcı. Format: yazılım/sürüm kitaplığı/sürüm.
HTTP_IF_MODIFIED_SINCE	Sayfanın en son değiştirilme zamanı. Bu değişken tarayıcıya bağlı olarak ve genellikle LAST_MODIFIED HTTP başlığını gönderen sunucuya yanıt olarak gönderilir. Tarayıcı tarafındaki önbelleğe almadan yararlanmak için kullanılabilir.

Başa dön

İçerik kaynaklarını önbelleğe alma

Tasarım Notu'ndaki dinamik içerik kaynaklarını önbelleğe alabilir veya depolayabilirsiniz. Dinamik içerik kaynaklarını depolayan veritabanına veya uygulama sunucusuna erişiminiz olmadığında bile bir site üzerinde çalışabilmenizi sağlar. Önbelleğe alma ayrıca ağ üzerinde veritabanına ve uygulama sunucusuna yinelenen erişimi gidererek geliştirmeyi hızlandırabilir:

❖

Veri Bağlantıları panelinin sağ üst köşesindeki ok düğmesini tıklatın ve açılır menüde Önbellek'i değiştirin.

İçerik kaynaklarından birinde değişiklik yaparsanız, Veri Bağlantıları panelinin sağ üst köşesindeki Yenile düğmesini (daire şeklindeki ok simgesi) tıklatarak önbelleği yenileyebilirsiniz . (Düğmeyi görmüyorsanız paneli genişletin.)

Başa dön

İçerik kaynaklarını değiştirme veya silme

Mevcut her türlü dinamik içerik kaynağını, diğer bir deyişle, Veri Bağlantıları panelinde listelenen her türlü içerik kaynağını silebilirsiniz.

İçerik kaynağının Veri Bağlantıları panelinde değiştirilmesi veya silinmesi, sayfadaki o içeriğin herhangi bir örneğini değiştirmez veya silmez. Sadece söz konusu örneği sayfanın olası içerik kaynağı olarak değiştirir veya siler.

Veri Bağlantıları panelindeki içerik kaynağını değiştirme

1. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) düzenlemek istediğiniz içerik kaynağının adını çift tıklatın.
2. Açılan iletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın.
3. Çalışmanızdan memnunsanız, Tamam'ı tıklatın.

Veri Bağlantıları panelinden bir içerik kaynağını silme

1. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) içerik kaynağını listeden seçin.
2. Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Başa dön

Kayıt kümesini bir sayfadan diğerine kopyalama

Kayıt kümesini tanımlı bir site içinde bir sayfadan diğerine kopyalayabilirsiniz.

1. Kayıt kümesini Veri Bağlantıları panelinden veya Sunucu Davranışları panelinden seçin.
2. Kayıt kümesini sağ tıklatın ve açılır menüden Kopyala'yı seçin.
3. Kayıt kümesini kopyalamak istediğiniz sayfayı açın.
4. Veri Bağlantıları panelini veya Sunucu Davranışları araç çubuğunu sağ tıklatın ve açılır menüden Yapıştır'ı seçin.

Daha fazla Yardım konusu
SQL eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dinamik sayfalar tasarlama

Dreamweaver ve dinamik sayfa tasarımı

Başa dön

Dreamweaver ve dinamik sayfa tasarımı

Başarılı bir dinamik web sitesi tasarlamak ve oluşturmak için bu genel adımları izleyin.

1. Sayfayı tasarlayın.

   Statik veya dinamik herhangi bir web sitesini tasarlamanın önemli adımlarından biri de sayfanın görsel tasarımıdır. Web sayfasına dinamik öğeler eklerken sayfanın tasarımı kullanılabilirlik açısından hayati önem kazanır. Kullanıcıların hem tek tek sayfalarla hem de bir bütün olarak web sitesiyle nasıl etkileşime gireceğini özenle dikkate almanız gerekir.

   Web sayfasına dinamik içerik eklemenin sık kullanılan yöntemlerinden biri, içerik sunmak için bir tablo oluşturmak ve tablonun bir veya daha fazla hücresine içerik aktarmaktır. Bu yöntemi kullanarak çeşitli türlerdeki bilgileri yapılandırılmış bir formatta sunabilirsiniz.

2. Dinamik içerik kaynağı oluşturun.

   Dinamik web sitelerinin verileri bir web sitesinde görüntülemeden önce çıkarabilecekleri bir içerik kaynağına sahip olmaları gerekir. Web sayfasında içerik kaynakları kullanabilmek için aşağıdakileri yapmanız gerekir:

   - Dinamik içerik kaynağına (veritabanı gibi) ve sayfayı işleyen uygulama sunucusuna bir bağlantı oluşturun. Veri Bağlantıları panelini kullanarak veri kaynağını oluşturun; ardından veri kaynağını seçip sayfaya ekleyebilirsiniz.
   - Kayıt kümesi oluşturarak veritabanındaki hangi bilgileri görüntülemek istediğinizi veya hangi değişkenleri sayfaya eklemek istediğinizi belirleyin. Ayrıca sorguyu Kayıt Kümesi iletişim kutusunun içinden de test edebilir ve Veri Bağlantıları paneline eklemeden önce gerekli düzeltmeleri yapabilirsiniz.
   - Dinamik içerik öğelerini seçin ve seçilen sayfaya ekleyin.

3. Web sayfasına dinamik içerik ekleyin.

   Kayıt kümesi veya başka bir veri kaynağı tanımlayıp bunu Veri Bağlantıları paneline ekledikten sonra, kayıt kümesinin temsil ettiği dinamik içeriği sayfaya ekleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulamasının menü tabanlı arabirimi, dinamik içerik öğesi eklemeyi Veri Bağlantıları panelinden dinamik içerik kaynağı seçip, bunu geçerli sayfadaki uygun bir metin, görüntü veya form nesnesine eklemek kadar kolay kılar.

   Sayfaya dinamik içerik öğesi veya diğer sunucu davranışı eklediğinizde, Dreamweaver uygulaması sayfanın kaynak koduna bir sunucu tarafı komut dosyası ekler. Bu komut dosyası, sunucuya tanımlanmış veri kaynağından veri almasını ve bunu web sayfasında görüntülemesini belirtir. Web sayfasına dinamik içerik yerleştirmek için aşağıdakilerden birini yapabilirsiniz:

   - Kod veya Tasarım görünümünde bunu ekleme noktasına yerleştirin.
   - Metin dizesi veya başka bir yer tutucuyu değiştirin.

     İçeriği bir HTML niteliğine ekleyin. Örneğin, dinamik içerik bir görüntünün src niteliğini ya da bir form alanının değer niteliğini tanımlayabilir.

4. Sayfaya sunucu davranışları ekleyin.

   Dinamik içerik eklemenin yanı sıra, sunucu davranışlarını kullanarak web sayfalarına karmaşık uygulama mantığı ekleyebilirsiniz. Sunucu davranışları, web sayfalarına uygulama mantığı ekleyerek daha büyük etkileşim ve işlevsellik sağlayan, önceden tanımlanmış sunucu tarafı kod parçalarıdır.

   Dreamweaver sunucu davranışları, kodu sizin yazmanıza gerek kalmadan web sitesine uygulama mantığı ekleyebilmenizi sağlar. Dreamweaver uygulamasıyla sağlanan sunucu davranışları ColdFusion, ASP ve PHP belge türlerini destekler. Sunucu davranışları hızlı, güvenli ve güçlü olacak şekilde yazılır ve test edilir. Yerleşik sunucu davranışları tüm tarayıcılar için çapraz platform web sayfalarını destekler.

   Dreamweaver uygulaması, sayfaya dinamik içerik ve karmaşık davranışlar eklemeyi metin ve tasarım öğeleri eklemek kadar kolay kılan bir seç ve tıklat arabirimi sağlar. Aşağıdaki sunucu davranışları kullanılabilir:

   - Mevcut bir veritabanındaki kayıt kümesini tanımlayın. Tanımladığınız kayıt kümesi Veri Bağlantıları panelinde depolanır.
   - Tek bir sayfada birden çok kayıt görüntüleyin. Dinamik içeriğe sahip tüm bir tabloyu veya tek tek hücre veya satırları seçebilir ve her sayfa görünümünde görüntülenecek kayıt sayısını belirleyebilirsiniz.
   - Dinamik bir tablo oluşturup sayfaya ekleyin ve tabloyu bir kayıt kümesiyle ilişkilendirin. Daha sonra sırasıyla Özellik denetimini ve Bölge Yineleniyor Sunucu Davranışını kullanarak hem tabloların görünümünü hem de yinelenen bölgeyi değiştirebilirsiniz.
   - Sayfaya dinamik metin nesnesi ekleyin. Eklediğiniz metin nesnesi, veri formatlarından herhangi birini uygulayabileceğiniz önceden

tanımlanmış bir kayıt kümesine ait bir öğe.

- Kayıt gezinme ve durum kontrolleri, ana/detay sayfaları veritabanındaki bilgileri güncelleştirmek için formlar oluşturun.
- Veritabanı kaydından birden çok kaydı görüntüleyin.
- Kullanıcıların veritabanı kaydındaki önceki ve sonraki kayıtları görebilmesini sağlayan kayıt kümesi gezinme bağları oluşturun.
- Kullanıcıların kaç kaydın döndürüldüğünü ve bunların döndürülen sonuçta nerede olduğunu izlemelerine yardımcı olmak için kayıt sayacı ekleyin.

Ayrıca kendi sunucu davranışlarınızı yazarak veya üçüncü şahıslar tarafından yazılmış sunucu davranışları yükleyerek, Dreamweaver sunucu davranışlarını genişletebilirsiniz.

5. Sayfayı test edin ve hataları ayıklayın.

   Dinamik sayfayı veya web sitesinin tamamını web'de kullanılabilir hale getirmeden önce işlevselliğini test etmeniz gerekir. Uygulamanızın işlevselliğinin engelli kişileri nasıl etkileyeceğini dikkate almanız gerekir.

Daha fazla Yardım konusu

Görüntü ekleme ve değiştirme

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Veritabanı kayıtlarını görüntüleme

Veritabanı kayıtları hakkında
Sunucu davranışları ve formatlama öğeleri
Dinamik verilere tipografi ve sayfa mizanpaj öğeleri uygulama
Veritabanı kayıt kümesi sonuçlarında gezinme
Kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturma
Özel kayıt kümesi gezinme çubukları
Gezinme çubuğu tasarım görevleri
Kayıt kümesi sonuçlarına göre bölgeleri gösterme ve gizleme
Birden çok kayıt kümesi sonucu görüntüleme
Dinamik tablo oluşturma
Kayıt sayaçları oluşturma
Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma

Başa dön

Veritabanı kayıtları hakkında

Veritabanı kayıtlarının görüntülenmesi, veritabanı veya başka bir içerik kaynağında depolanan bilgilerin alınmasını ve bu bilgilerin bir web sayfasında görüntülenmesini içerir. Dreamweaver uygulaması dinamik içerik görüntülemek için birçok yöntem sağlar ve hem dinamik içeriğin sunumunu geliştirmenize olanak sağlayan hem de kullanıcıların veritabanından döndürülen bilgilerde daha kolay arama yapmalarına ve gezinmelerine izin veren birçok yerleşik sunucu davranışı sağlar.

Veritabanları ve diğer dinamik içerik kaynakları, büyük bilgi depolarını aramanız, sıralamanız ve görüntülemeniz için daha fazla güç ve esneklik sağlar. Web siteleri için içerik depolamak üzere veritabanı kullanılması, büyük miktarlarda bilgi depolamanız ve daha sonra bu bilgileri anlamlı bir şekilde elde edip görüntülemeniz gereken durumlar için mantıklıdır. Dreamweaver uygulaması, veritabanında depolanan bilgileri etkin bir şekilde elde etmeniz ve görüntülemeniz için birçok araç ve önceden oluşturulmuş davranış sağlar.

Başa dön

Sunucu davranışları ve formatlama öğeleri

Dreamweaver uygulaması, dinamik veri görüntülemeyi geliştirmenizi sağlamak için aşağıdaki sunucu davranışlarını ve formatlama öğelerini sağlar:

Formatlar Dinamik metne değişik türde sayısal değerler, parasal değerler, tarih/saat değerleri ve yüzde değerleri uygulayabilmenizi sağlar. Örneğin, kayıt kümesindeki bir öğenin fiyatı 10,989 ise, Dreamweaver “Para Birimi - 2 Ondalık Basamağı” formatını seçerek fiyatı sayfada $10,99 olarak görüntüleyebilirsiniz. Bu format bir sayıyı iki ondalık basamağı kullanarak görüntüler. Sayıda ikiden çok ondalık basamağı varsa, veri formatı sayıyı en yakın basamağa yuvarlar. Sayının ondalık basmağı yoksa, veri formatı bir ondalık basamağı ve iki sıfır ekler.

Bölge Yineleniyor Sunucu davranışları veritabanı sorgusundan döndürülen birden çok öğeyi görüntüleyebilmenizi ve sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını belirleyebilmenizi sağlar.

Kayıt Kümesinde Gezinme Sunucu davranışları, kullanıcıların kayıt kümesi tarafından döndürülen önceki veya sonraki kayıt kümelerine ilerleyebilmelerini sağlayan gezinme öğeleri eklemenize izin verir. Örneğin, Bölge Yineleniyor sunucu nesnesini kullanarak sayfa başına 10 kayıt görüntülenmesini seçerseniz ve kayıt kümesi 40 kayıt döndürürse, kayıtlarda 10'ar 10'ar gezinebilirsiniz.

Kayıt Kümesi Durum Çubuğu Sunucu davranışları, kullanıcılara bir kayıt kümesi içinde döndürülen toplam kayıt sayısına göre nerede olduklarını görüntüleyen bir sayaç ekleyebilirsiniz.

Bölgeyi Göster Sunucu davranışları, o anda görüntülenen kayıtların ilgili olma durumuna göre sayfadaki öğeleri göstermeyi veya gizlemeyi seçebilmenizi sağlar. Örneğin, kullanıcı kayıt kümesindeki son kayda geldiyse, *İleri* bağlantısını gizleyebilir ve sadece *Önceki* kayıtlar bağlantısını görüntülemeyi seçebilirsiniz.

Başa dön

Dinamik verilere tipografi ve sayfa mizanpaj öğeleri uygulama

Dreamweaver uygulamasının güçlü bir niteliği, yapısı oluşturulmuş bir sayfada dinamik veriler sunmak ve HTML ve CSS kullanarak tipografi formatlaması uygulamaktır. Dreamweaver uygulamasında dinamik verilere formatlar uygulamak için, tabloları ve yer tutucuları Dreamweaver formatlama araçlarını kullanan dinamik veriler için formatlayın. Veri ilgili veri kaynağına eklendiğinde, otomatik olarak belirlediğiniz yazı tipi, paragraf ve tablo formatlamasını benimser.

Başa dön

Veritabanı kayıt kümesi sonuçlarında gezinme

Kayıt kümesi gezinme bağlantıları kullanıcıların bir kayıttan diğerine veya bir kayıt kümesinden diğerine gidebilmesini sağlar. Örneğin, tek seferde beş kayıt görüntüleyecek bir sayfa tasarladıktan sonra, kullanıcıların sonraki veya önceki beş kaydı görüntülemesini sağlayan *İleri* veya *Önceki* gibi

bağlantılar eklemek isteyebilirsiniz.

Kayıt kümesinde ilerlemek için dört bağlantı türü oluşturabilirsiniz: İlk, Önceki, Sonraki ve Son. Hepsinin tek bir kayıt kümesinde çalışması kaydıyla, tek bir sayfada bu bağlantılardan istediğiniz sayıda görüntüleyebilirsiniz. Aynı sayfada ikinci bir kayıt kümesinde ilerlemek için bağlantılar ekleyemezsiniz.

Kayıt kümesi gezinme bağlantıları için aşağıdaki dinamik öğeler gerekir:

- Gezinmek için bir kayıt kümesi
- Kaydı veya kayıtları görüntüleyecek sayfadaki dinamik içerik
- Sayfada tıklatılabilir gezinme çubuğu işlevini görecek metin veya görüntüler
- Kayıt kümesinde gezinmek için Kayda Taşı sunucu davranışları kümesi

  Son iki öğeyi Kayıt Gezinme Çubuğu nesne sunucusunu kullanarak ekleyebilir veya tasarım araçlarını ve Sunucu Davranışları panelini kullanarak bu öğeleri ayrı ayrı ekleyebilirsiniz.

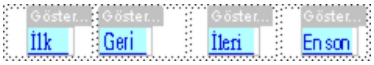
Başa dön

Kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturma

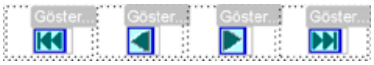
Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu sunucu davranışını kullanarak tek bir işlemde kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturabilirsiniz. Sunucu nesnesi sayfaya aşağıdaki oluşturma bloklarını ekler:

- Metin veya görüntü bağlantıları olan bir HTML tablosu
- Buraya Taşı sunucu davranışları kümesi
- Bölgeyi Göster sunucu davranışları kümesi

  Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğunun metin sürümü aşağıdaki gibi görünür:

  Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğunun görüntü sürümü aşağıdaki gibi görünür:

  Gezinme çubuğunu sayfaya yerleştirmeden önce sayfanın gezinilebilecek bir kayıt kümesi ve kayıtların görüntüleneceği bir sayfa mizanpajı içerdiğinden emin olun.

  Gezinme çubuğunu sayfaya yerleştirdikten sonra çubuğu istediğiniz gibi özelleştirmek için tasarım araçlarını kullanabilirsiniz. Ayrıca Buraya Taşı ve Bölgeyi Göster sunucu davranışlarını Sunucu Davranışları panelinde çift tıklatarak bunları düzenleyebilirsiniz.

  Dreamweaver uygulaması, tıklatıldığında kullanıcının seçilen kayıt kümesinde gezinmesine olanak tanıyan metin veya görüntü bağlantıları içeren bir tablo oluşturur. Kayıt kümesindeki ilk kayıt görüntülendiğinde İlk ve Önceki bağlantıları veya görüntüleri gizlenir. Kayıt kümesindeki son kayıt görüntülendiğinde Sonraki ve Son bağlantıları veya görüntüleri gizlenir.

  Tasarım araçlarını ve Sunucu Davranışları panelini kullanarak gezinme çubuğunun mizanpajını özelleştirebilirsiniz.

1. Tasarım görünümünde ekleme noktasını sayfada gezinme çubuğunun görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu iletişim kutusunu (Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Kümesi Disk Belleği > Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu) görüntüleyin.
3. Kayıt Kümesi açılır menüsünden gezinmek istediğiniz kayıt kümesini seçin.
4. Bunu Kullanarak Göster bölümünde sayfadaki gezinme bağlantılarının görüntüleneceği formatı seçin ve Tamam'ı tıklatın.
   Metin Sayfaya metin bağlantıları yerleştirir.

   Görüntüler Grafik görüntüleri bağlantılar olarak ekler. Dreamweaver uygulaması kendi görüntü dosyalarını kullanır. Bu görüntüleri, çubuğu sayfaya yerleştirdikten sonra kendi görüntü dosyalarınızla değiştirebilirsiniz.

Başa dön

Özel kayıt kümesi gezinme çubukları

Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu sunucu nesnesi tarafından oluşturulan basit tablodan daha karmaşık mizanpaj ve formatlama stilleri kullanan, kendi kayıt kümesi gezinme çubuğunuzu oluşturabilirsiniz.

Kendi kayıt kümesi gezinme çubuğunuzu oluşturmak için aşağıdakileri yapmalısınız:

- Metin veya görüntülerde gezinme bağlantıları oluşturma
- Bağlantıları sayfaya Tasarım görünümünde yerleştirme
- Her gezinme bağlantısına bireysel sunucu davranışları atama

Bu bölümde gezinme bağlantılarına bireysel sunucu davranışlarının nasıl atanacağı açıklanmaktadır.

Gezinme bağlantısına sunucu davranışları oluşturma ve atama

1. Tasarım görünümünde sayfada kayıt gezinme bağlantısı olarak kullanmak istediğiniz metin dizesini veya görüntüyü seçin.
2. Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Artı (+) düğmesini tıklatın.
3. Açılır menüden Kayıt Kümesi Disk Belleği'ni seçin; ardından listelenen sunucu davranışlarından o bağlantı için uygun bir sunucu davranışı seçin.

   Kayıt kümesi çok sayıda kayıt içeriyorsa, kullanıcı bağlantıyı tıklattığında Son Kayda Taşı sunucu davranışının çalışması çok uzun sürebilir.
4. Kayıt Kümesi açılır menüsünde kayıtları içeren kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Sunucu davranışı gezinme bağlantısına atanır.

Buraya Taşı (sunucu davranışı) iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

Kullanıcının kayıt kümesindeki kayıtlarda gezinmesini sağlayan bağlantılar ekleyin.

1. Sayfada hiçbir seçim yapmadıysanız, açılır menüden bir bağlantı seçin.
2. İçinde ilerlenecek kayıtları içeren kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Kayıt kümesi çok sayıda kayıt içeriyorsa, kullanıcı bağlantıyı tıklattığında Son Kayda Taşı sunucu davranışının çalışması çok uzun sürebilir.*

Başa dön

Gezinme çubuğu tasarım görevleri

Özel gezinme çubuğu oluştururken, Dreamweaver sayfa tasarım araçlarını kullanarak görsel sürümünü oluşturmakla başlayın. Metin dizesi veya görüntü için bir bağlantı oluşturmanız gerekmez, Dreamweaver uygulaması sizin için bunu oluşturur.

Gezinme çubuğunu oluşturduğunuz sayfa içinde gezinilecek bir kayıt kümesi içermelidir. Basit bir kayıt kümesi gezinme çubuğu, görüntülerden veya diğer içerik öğelerinden oluşturulan bağlantı düğmeleri ile aşağıdaki gibi görünebilir:



Sayfaya bir kayıt kümesi ekleyip gezinme çubuğunu oluşturduktan sonra, her gezinme öğesine bireysel sunucu davranışları eklemeniz gerekir. Örneğin, tipik bir kayıt kümesi gezinme çubuğu uygun davranışla eşleştirilmiş aşağıdaki bağlantıların sürümlerini içerir:

Gezinme bağlantısı	Sunucu davranışı
İlk sayfaya git	İlk sayfaya taşı
Önceki sayfaya git	Önceki sayfaya taşı
Sonraki sayfaya git	Sonraki sayfaya taşı
Son sayfaya git	Son sayfaya taşı

Başa dön

Kayıt kümesi sonuçlarına göre bölgeleri gösterme ve gizleme

Ayrıca kayıt kümesinin boş olup olmamasına bağlı olarak bir bölgenin görüntülenmesini veya gizlenmesini belirtebilirsiniz. kayıt kümesi boşsa (örneğin, sorguyla eşleşen hiçbir kayıt bulunamadığında), kullanıcıya hiçbir mesajın bulunamadığını bildiren bir mesaj görüntüleyebilirsiniz. Bu özellikle, sorguları çalıştırmak için kullanıcı tarafından girilen arama terimlerine dayanan arama sayfaları oluştururken yararlıdır. Benzer şekilde, veritabanına bağlanırken sorun varsa veya bir kullanıcının kullanıcı adı ve şifresi sunucu tarafından tanınanlarla eşleşmediğinde bir hata mesajı görüntüleyebilirsiniz.

Bölgeyi Göster sunucu davranışları şunlardır:

- Kayıt Kümesi Boşsa Göster
- Kayıt Kümesi Boş Değilse Göster
- İlk Sayfaysa Göster
- İlk Sayfa Değilse Göster
- Son Sayfaysa Göster
- Son Sayfa Değilse Göster

1. Tasarım görünümünde sayfada gösterilecek veya gizlenecek bölgeyi seçin.
2. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın.
3. Açılır menüden Bölgeyi Göster'i seçin, listelenen sunucu davranışlarından birini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Birden çok kayıt kümesi sonucu görüntüleme

Bölge Yineleniyor sunucu davranışı, sayfanın içindeki bir kayıt kümesinden birden çok kayıt görüntüleyebilmenizi sağlar. Her türlü dinamik veri seçimi bir yinelenen bölgeye dönüştürülebilir. Ancak, en sık kullanılan bölgeler tablo, tablo satırı ve tablo satırları dizisidir.

1. Tasarım görünümünde dinamik içerik içeren bir bölge seçin.

   Seçim tablo, tablo satırı ve hatta metin paragrafı da dahil her şey olabilir.

   Bölgeyi doğru olarak seçmek için belge penceresinin sol köşesindeki etiket seçiciyi kullanabilirsiniz. Örneğin, bölge bir tablo satırıysa sayfadaki satırın içini tıklatın ve ardından tablo satırını seçmek için etiket seçicide en sağdaki <tr> etiketini tıklatın.
2. Sunucu Davranışları panelini görüntülemek için Pencere > Sunucu Davranışları'nı seçin.
3. Artı (+) düğmesini tıklatın ve Bölge Yineleniyor'u seçin.
4. Açılır menüden kullanılacak kayıt kümesinin adını seçin.
5. Sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Belge penceresinde yinelenen bölgenin çevresinde ince, sekmeli ve gri bir anahat görünür.

Özellik denetiminde yinelenen bölgeleri değiştirme

❖ Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini değiştirerek seçilen yinelenen bölgeyi değiştirebilirsiniz:

- Yinelenen bölgenin adı.
- Yinelenen bölge için kayıtları sağlayan kayıt kümesi.
- Görüntülenen kayıtların sayısı

  Yeni bir seçenek belirlediğinizde Dreamweaver uygulaması sayfayı güncelleştirir.

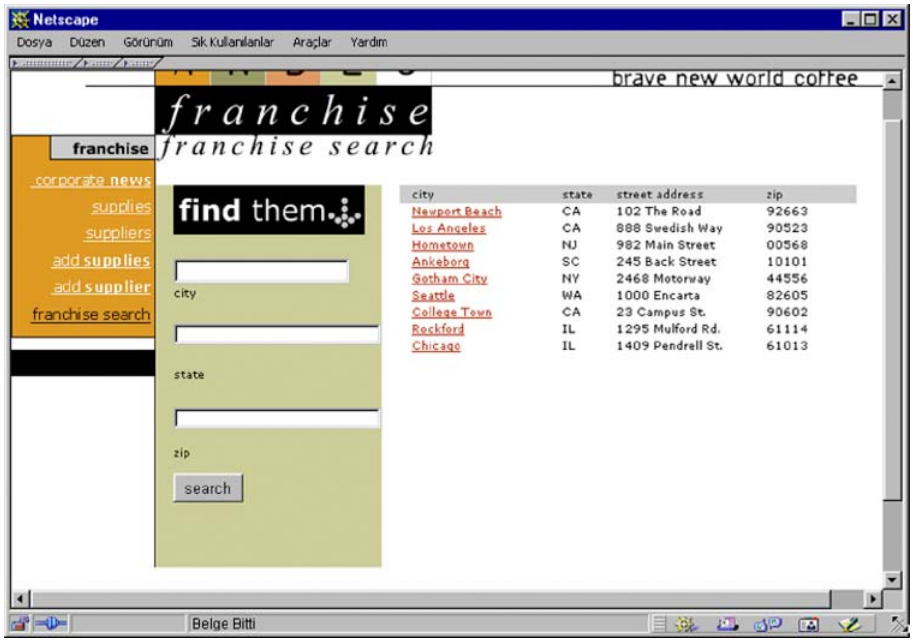
PHP kayıt kümelerini yeniden kullanma

PHP kayıt kümelerini yeniden kullanmayla ilgili bir eğitim için David Powers'ın Bir PHP Kayıt Kümesini Birden Fazla Tekrarlama Bölgesinde Nasıl Kullanırım? başlıklı eğitimine bakın.

Başa dön

Dinamik tablo oluşturma

Aşağıdaki örnekte Yinelenen Bölge sunucu davranışının tablo satırına nasıl uygulanacağı gösterilmekte ve sayfa başına dokuz kaydın görüntülendiği belirtilmektedir. Satırın kendisinde dört farklı kayıt görüntülenmektedir: şehir, eyalet, açık adres ve posta kodu.



Önceki örnekteki gibi bir tablo oluşturmak için dinamik içerik içeren bir tablo oluşturmanız ve Yinelenen Bölge sunucu davranışını dinamik içeriği içeren tablo satırına uygulamanız gerekir. Sayfa uygulama sunucusu tarafından işlendiğinde, satır Yinelenen Bölge sunucu nesnesinde belirtilen sayıda yinelenir ve her yeni satıra farklı bir kayıt eklenir.

1. Dinamik tablo eklemek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dinamik Tablo iletişim kutusunu görüntülemek için Ekle > Veri Nesneleri > Dinamik Veriler > Dinamik Tablo seçeneğini belirleyin.

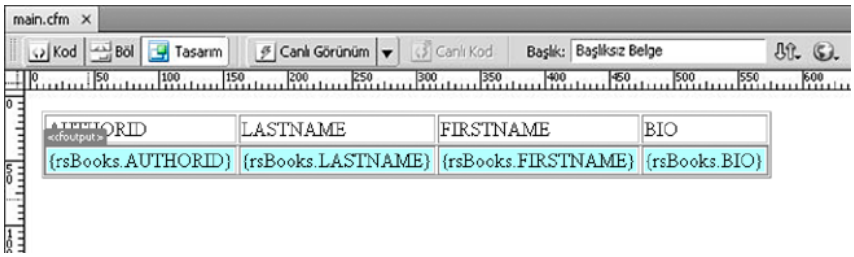
- Ekle panelinin Veri kategorisinden Dinamik Veriler düğmesini tıklatın ve açılır menüden Dinamik Tablo simgesini seçin.

2. Kayıt Kümesi açılır menüsünden kayıt kümesini seçin.
3. Sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını seçin.
4. (İsteğe Bağlı) Tablo sınırı, hücre dolgusu ve hücre aralığı için değerler girin.

   Dinamik Tablo iletişim kutusu tablo sınırları, hücre dolgusu ve hücre aralığı için girdiğiniz değerleri saklar.

   Not: *Aynı görünüme sahip birden çok dinamik tablo gerektiren bir projede çalışıyorsanız, sayfa geliştirmeyi daha da basitleştiren tablo mizanpaj değerlerini girin. Tablo Özellik denetimini kullanarak tabloyu ekledikten sonra bu değerleri ayarlayabilirsiniz.*
5. Tamam'ı tıklatın.

   Tablo ve ilgili kayıt kümesinde tanımlanan dinamik içerik için yer tutucuları sayfaya eklenir.



   Bu örnekte kayıt kümesi dört sütun içerir: AUTHORID, FIRSTNAME, LASTNAME ve BIO. Tablonun başlık satırı her sütunun adları ile doldurulur. Başlıkları herhangi bir açıklayıcı metin kullanarak düzenleyebilir veya bunları temsili görüntülerle değiştirebilirsiniz.

Başa dön

Kayıt sayaçları oluşturma

Kayıt sayaçları, kullanıcılara kayıt kümesinde gezinirken bir referans noktası sağlar. Kayıt sayaçları genellikle döndürülen toplam kayıt sayısını ve görüntülenmekte olan geçerli kayıtları görüntüler. Örneğin, kayıt kümesi 40 bireysel kayıt döndürür ve sayfa başına 8 kayıt görüntülenirse, ilk sayfadaki kayıt sayacında “40 kaydın 1-8 kayıtları görüntüleniyor” mesajı görüntülenir.

Sayfanız için kayıt sayacı oluşturmadan önce sayfa için kayıt kümesi, dinamik içeriği içerecek uygun bir sayfa mizanpajı ve ardından bir kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturmanız gerekir.

Basit kayıt sayaçları oluşturma

Kayıt sayaçları, kullanıcıların bir kayıt kümesi içinde döndürülen toplam kayıt sayısına göre nerede olduklarını bilmelerini sağlar. Bu nedenle, kayıt sayaçları web sayfasının kullanılabilirliğini önemli ölçüde artıran, kullanışlı davranışlardır.

Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu Durumu sunucu nesnesini kullanarak basit kayıt sayacı oluşturun. Bu sunucu nesnesi, geçerli kayıt durumunu görüntülemek için sayfada metin girişi oluşturur. Dreamweaver sayfa-tasarım araçlarını kullanarak kayıt sayacını özelleştirebilirsiniz.

1. Ekleme noktasını kayıt sayacını eklemek istediğiniz yere yerleştirin.
2. Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Sayımını Göster > Kayıt Kümesi Gezinme Durumu'nu seçin, açılır menüden Kayıt Kümesi açılır menüsünü seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Kayıt Kümesi Gezinme Durumu sunucu nesnesi, aşağıdaki örneğe benzeyen bir metin kayıt sayacı ekler:

   Records {Employees_first} to {Employees_last} of {Employees_total}

   Canlı görünümde veya tarayıcıda görüntülendiğinde sayaç aşağıdaki örneğe benzer:

   Records 1 to 1 of 22

Kayıt sayacını oluşturma ve sayfaya ekleme

❖ Kayıt Kümesi Gezinme Durumu Ekle iletişim kutusunda izlenecek kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Özel kayıt sayaçları oluşturma

Bireysel kayıt davranışlarını özel kayıt sayaçları oluşturmak için kullanırsınız. Özel kayıt sayacı oluşturmak, kayıt Kümesi Gezinme Durumu sunucu nesnesi tarafından eklenen basit, tek satırlı tablonun ötesinde bir kayıt sayacı oluşturmanızı sağlar. Tasarım öğelerini birçok yaratıcı biçimde düzenleyebilir ve her öğeye uygun bir sunucu davranışı uygulayabilirsiniz.

Kayıt Sayımı sunucu davranışları aşağıda belirtilmiştir:

- Başlangıç Kayıt Numarasını Göster
- Son Kayıt Numarasını Göster
- Toplam Kayıtları Göster

Sayfanız için özel kayıt sayacı oluşturmadan önce sayfa için kayıt kümesi, dinamik içeriği içerecek uygun bir sayfa mizanpajı ve bir kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturmanız gerekir.

Bu örnekte “Basit kayıt sayaçları” örneğindeki benzer bir kayıt sayacı oluşturulmaktadır. Bu örnekte, sans-serif yazı tipindeki metin sayfaya eklenecek kayıt sayımı yer tutucularını temsil eder. Bu örnekteki kayıt sayacı aşağıdaki gibi görünür:

StartRow ile EndRow arasındaki RecordSet.RecordCount kayıtları görüntülenmektedir.

1. Tasarım görünümünde sayacın metnini sayfaya girin. İstediğiniz metni girebilirsiniz, örneğin:

   ```
   Displaying records thru of .
   ```

2. Ekleme noktasını metin dizesinin sonuna yerleştirin.
3. Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın.
4. Sol üst köşedeki Artı (+) düğmesini tıklatın ve Kayıt Sayımını Göster'i tıklatın. Bu alt menüde Toplam Kayıtları Göster'i seçin. Toplam Kayıtları Göster davranışı sayfaya eklenir ve ekleme noktasının olduğu yere bir yer tutucu eklenir. Metin dizesi şimdi böyle görünür:

   ```
   Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
   ```

5. Ekleme noktasını records sözcüğünden sonra ekleyin ve Sunucu Davranışları > Artı (+) düğmesi > Kayıt Sayımı paneli seçimlerini yaparak Başlangıç Kayıt Sayısını Göster'i seçin. Metin dizesi şimdi böyle görünür:

   ```
   Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
   ```

6. Şimdi ekleme noktasını thru ve of sözcüklerinin arasına ekleyin ve Sunucu Davranışları > Artı (+) düğmesi > Kayıt Sayımı paneli seçimlerini yaparak Başlangıç Kayıt Sayısını Göster'i seçin. Metin dizesi artık şu şekilde görünür:

   ```
   Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
   ```

7. Sayfayı Canlı görünümde görüntüleyerek sayacın düzgün çalıştığını onaylayın; sayaç aşağıdaki örneğe benzer:

   ```
   Displaying records 1 thru 8 of 40.
   ```

   Sonuçlar sayfası sonraki kayıtlar kümesine taşımak için bir gezinme bağlantısına sahipse, bağlantının tıklatılması kayıt sayacını aşağıdaki gibi görünecek şekilde güncelleştirir:

   ```
   Showing records 9 thru 16 of 40.
   ```

Başa dön

Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma

Dreamweaver uygulaması dinamik veri öğelerine uygulayabileceğiniz birçok önceden tanımlanmış veri formatı içerir. Veri formatı stilleri tarih ve saat, para birimi, sayı ve yüzde formatlarını içerir.

Veri formatlarını dinamik içeriğe uygulama

1. Belge penceresinde dinamik içerik yer tutucusunu seçin.
2. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları'nı seçin.
3. Format sütununda aşağı ok düğmesini tıklatın.

   Aşağı ok görünmüyorsa paneli genişletin.

4. Format açılır menüsünde istediğiniz veri format kategorisini seçin.

   Veri formatının formatladığınız veri tipi için uygun veri formatı olduğundan emin olun. Örneğin, Para Birimi formatları sadece dinamik veriler sayısal verilerden oluştuğunda çalışır. Aynı verilere birden çok format uygulayamazsınız.

5. Canlı görünümde önizlemesini görüntüleyerek formatın doğru uygulandığından emin olun.

Veri formatını özelleştirme

1. Tasarım görünümünde dinamik veriler içeren bir sayfa açın.
2. Formatını özelleştirmek istediğiniz dinamik verileri seçin.

   Dinamik metnini seçtiğiniz bağlı veri öğesi Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) vurgulanır. Panelde seçilen öğe için Veri Bağlantısı ve Format olmak üzere iki sütun görüntülenir. Format sütunu görünmüyorsa, görmek için Veri Bağlantıları panelini genişletin.

3. Veri Bağlantıları panelinde Format sütunundaki aşağı oku tıklatarak kullanılabilir veri formatları açılır menüsünü genişletin.

   Aşağı ok görünmüyorsa Veri Bağlantıları panelini daha fazla genişletin.

4. Açılır listeden Format Listesini Düzenle'yi seçin.
5. İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

a. Listeden formatı seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
b. Para Birimi, Sayı veya Yüzde iletişim kutularında aşağıdaki parametrelerden herhangi birini değiştirin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Ondalık basamağından sonra görüntülenecek basamak sayısı
   - Kesirlerin önüne sıfır konulup konulmayacağı
   - Negatif değerler için parantez veya eksi işareti kullanılacağı
   - Basamakların gruplanıp gruplanmayacağı
c. Veri formatını silmek için listedeki formatı tıklatın ve Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Veri formatı oluşturma (Yalnızca ASP)

1. Tasarım görünümünde dinamik veriler içeren bir sayfa açın.
2. Özel format oluşturmak istediğiniz dinamik verileri seçin.
3. Veri Bağlantıları panelini görüntülemek için Pencere > Veri Bağlantıları seçeneğini belirleyin ve Format sütununda aşağı oku tıklatın. Aşağı ok görünmüyorsa paneli genişletin.
4. Açılır listeden Format Listesini Düzenle'yi seçin.
5. Artı (+) düğmesini tıklatın ve format tipini seçin.
6. Formatı tanımlayın ve Tamam'ı tıklatın.
7. Format için Ad sütununa bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.
   Not: *Dreamweaver uygulaması yalnızca ASP sayfaları için veri formatları oluşturmayı desteklese de, ColdFusion ve PHP kullanıcıları diğer geliştiricilerin oluşturduğu formatları indirebilir veya sunucu formatları oluşturup Dreamweaver Exchange hedefine gönderebilirler. Sunucu Formatı API'si hakkında daha fazla bilgi için, bkz. Dreamweaver'ı Genişletme (Yardım > Dreamweaver'ı Genişletme > Sunucu Formatları).*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dinamik içerik panelleri

Veri Bağlantıları paneli
Sunucu Davranışları paneli
Veritabanları paneli
Bileşenler paneli

Veri Bağlantıları paneli

Başa dön

Dinamik içerik kaynaklarını tanımlamak ve düzenlemek, sayfaya dinamik içerik eklemek ve dinamik metne veri formatları uygulamak için Veri Bağlantıları panelini kullanın.

Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama
- Sayfalara dinamik içerik ekleme
- İçerik kaynaklarını değiştirme veya silme
- Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma
- XML veri kaynakları ekleme
- XSLT sayfalarında XML verileri görüntüleme
- URL parametreleri
- Oturum değişkenleri tanımlama
- ASP ve ColdFusion için uygulama değişkenleri tanımlama
- Sunucu değişkenleri tanımlama
- İçerik kaynaklarını önbelleğe alma
- Kayıt kümesini bir sayfadan diğerine kopyalama
- HTML niteliklerini dinamik yapma

Sunucu Davranışları paneli

Başa dön

Sayfaya Dreamweaver sunucu davranışları eklemek, sunucu davranışlarını düzenlemek ve sunucu davranışları oluşturmak için Sunucu Davranışı panelini kullanın.

Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Veritabanı kayıtlarını görüntüleme
- Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama
- Tek işlemde kalıp ve ayrıntı sayfaları oluşturma
- Arama ve sonuç sayfaları oluşturma
- Kayıt ekleme sayfası oluşturma
- Kayıt güncelleştirme sayfası oluşturma
- Kayıt silme sayfası oluşturma
- Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma
- Kayıt sayfası oluşturma
- Oturum açma sayfası oluşturma
- Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma
- Depolanan yordam ekleme (ColdFusion)
- Dinamik içerik silme
- Özel sunucu davranışları ekleme

Veritabanları paneli

Başa dön

Veritabanı bağlantıları oluşturmak, veritabanlarını incelemek ve sayfalarınıza veritabanıyla ilgili kodlar eklemek için Veritabanları panelini kullanın.

Bu panelde veritabanlarınızı görüntüleyebilir ve bunlara bağlanabilirsiniz:

- Veritabanınızı Dreamweaver içinde görüntüleme
- ColdFusion geliştiricileri için veritabanı bağlantıları
- ASP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları
- PHP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları

Bileşenler paneli

Başa dön

Bileşenleri oluşturmak ve denetlemek ve sayfalarınıza bileşen kodu eklemek için Bileşenler panelini kullanın.

Not: *Panel, Tasarım görünümünde çalışmaz.*
Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

❖ ColdFusion bileşenlerini kullanma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dinamik içerik kaynaklarına genel bakış

Dinamik içerik kaynakları hakkında
Kayıt kümeleri hakkında
URL ve form parametreleri hakkında
Oturum değişkenleri hakkında
ASP ve ColdFusion uygulama değişkenleri
ASP sunucu değişkenleri
ColdFusion sunucu değişkenleri

Dinamik içerik kaynakları hakkında

Başa dön

Dinamik içerik kaynağı, web sayfasında kullanmak üzere dinamik içerik alabileceğiniz ve görüntüleyebileceğiniz bir bilgi deposudur. Dinamik içerik kaynakları yalnızca veritabanında depolanan bilgileri değil, HTML formları ile gönderilen değerleri, sunucu nesnelerinin içerdiği değerleri ve diğer içerik kaynaklarını da içerir.

Dreamweaver uygulaması kolayca bir veritabanına bağlanabilmenizi ve dinamik içerik çıkarabileceğiniz bir kayıt kümesi oluşturabilmenizi sağlar. Kayıt kümesi bir veritabanı sorgusunun sonucudur. Kayıt kümesi istediğiniz özel bilgileri çıkarır ve bu bilgileri belirli bir sayfada görüntüleyebilmenizi sağlar. Veri kümesini veritabanında bulunan bilgilere ve görüntülemek istediğiniz içeriğe göre tanımlarsınız.

Farklı teknoloji tedarikçileri bir kayıt kümesi için farklı terminoloji kullanabilir. ASP ve ColdFusion uygulamalarında kayıt kümesi sorgu olarak tanımlanır. Kullanıcı girdisi veya sunucu değişkenleri gibi daha eski veri kaynakları kullanıyorsanız, Dreamweaver içinde tanımlanan veri kaynağı, veri kaynağının adı ile aynıdır.

Dinamik web siteleri için dinamik içeriğin alınacağı ve görüntüleneceği bir veri kaynağı gerekir. Dreamweaver uygulaması veritabanlarını, istek değişkenlerini, URL değişkenlerini, sunucu değişkenlerini, form değişkenlerini, depolanan yordamları ve diğer dinamik içerik kaynaklarını kullanabilmenizi sağlar. Veri kaynağına bağlı olarak, bir isteği yerine getirmek için yeni içerik alabilir veya sayfayı kullanıcıların gereksinimlerine göre değiştirebilirsiniz.

Dreamweaver içinde tanımladığınız tüm içerik kaynakları, Veri Bağlantıları panelindeki içerik kaynakları listesine eklenir. Daha sonra içerik kaynağını o anda seçili olan sayfaya ekleyebilirsiniz.

Kayıt kümeleri hakkında

Başa dön

Web sayfaları veritabanında saklanan verilere doğrudan erişemez. Bunun yerine bir kayıt kümesi ile etkileşirler. Kayıt kümesi, veritabanından bir veritabanı sorgusu kullanılarak alınan, oradaki bilgilerin (kayıtlar) bir alt kümesidir. Sorgu, belirli bir bilgiyi veritabanında bulup almak için tasarlanmış bir arama ifadesidir.

Dinamik sayfası için içerik kaynağı olarak veritabanı kullanırken, öncelikle alınan verilerin depolanacağı bir kayıt kümesi oluşturmanız gerekir. Kayıt kümeleri, içeriği depolayan veritabanı ile sayfayı oluşturan uygulama sunucusu arasında bir aracı görevi görür. Kayıt kümeleri, daha hızlı veri alma için geçici olarak uygulama sunucusunun belleğinde saklanır. Sunucu artık gerekmediğinde kayıt kümesini siler.

Bir sorgu, sadece belirli sütunlardan, belirli kayıtlardan veya bunların bir bileşiminden oluşan kayıt kümeleri üretir. Bir kayıt kümesi ayrıca bir veritabanı tablosunun tüm kayıtlarını ve sütunlarını da içerebilir. Ancak uygulamalar çok nadiren bir veritabanındaki her bilgiyi kullanma ihtiyacı duyduklarından kayıt kümelerinizi olabildiğince küçük tutmaya çalışmalısınız. Web sunucusu kayıt kümesini bellekte geçici olarak tuttuğundan, daha küçük kayıt kümeleri kullanmak daha az bellek tüketir ve sunucu performansını iyileştirebilir.

Veritabanı sorguları, veritabanından veri almanıza, veritabanına veri eklemenize ve veritabanındaki verileri silmenize olanak tanıyan, basit bir dil olan SQL (Structured Query Language) ("eskuel" olarak okunur) dilinde yazılır. Dreamweaver içindeki SQL oluşturucu, SQL dilini anlamanıza gerek kalmadan basit sorgular oluşturabilmenizi sağlar. Ancak, karmaşık SQL sorguları oluşturmak isterseniz, bu dile ilişkin temel bilgileriniz daha gelişmiş sorgular oluşturabilmenizi sağlar ve dinamik sayfalar tasarlarken daha büyük esneklik sunar.

Dreamweaver ile kullanılacak bir kayıt kümesi tanımlamadan önce bir veritabanı bağlantısı oluşturmanız ve henüz veri yoksa, veritabanına veri girmeniz gerekir. Siteniz için henüz bir veritabanı bağlantısı tanımlamadıysanız, geliştirdiğiniz sunucu teknolojisinin veritabanı bağlantısı konusuna bakın ve veritabanı bağlantısı oluşturma ile ilgili yönergelere uyun.

URL ve form parametreleri hakkında

Başa dön

URL parametreleri, kullanıcılar tarafından alınan bilgi girdilerini depolar. URL parametresi tanımlamak için veri göndermek amacıyla GET yöntemini kullanan bir form veya köprü bağı kullanabilirsiniz. Bilgiler istenen URL sayfasına eklenir ve sunucuya iletilir. URL değişkenleri kullanırken sorgu dizesi, form alanlarıyla ilişkili bir veya daha çok ad-değer çifti içerir. Bu ad-değer çiftleri URL'ye eklenir.

Form parametreleri, web sayfası için HTTP isteğine dahil olan alınmış bilgileri depolar. POST yöntemini kullanan bir form oluştururursanız, form

tarafından gönderilen veriler sunucuya iletilir. Başlamadan önce sunucuya bir form parametresi ilettiğinizden emin olun.

Başa dön

Oturum değişkenleri hakkında

Oturum değişkenleri, kullanıcının ziyareti (veya oturumu) boyunca saklanan bilgileri depolayabilmenizi ve görüntüleyebilmenizi sağlar. Sunucu her kullanıcı için farklı bir oturum nesnesi oluşturur ve belirli bir süre için veya nesne açıkça sonlandırılana kadar bunu saklar.

Oturum değişkenleri kullanıcının oturumu boyunca geçerli olduğundan ve kullanıcılar web sitesinde sayfadan sayfaya geçtiğinde geçerli olmaya devam ettiğinden, bunlar kullanıcı tercihlerini saklamak için idealdir. Oturum değişkenleri ayrıca sayfanın HTML koduna değer eklemek, yerel değişkene değer atamak veya koşullu ifadeyi değerlendirmek üzere değer sağlamak için de kullanılabilir.

Sayfa için oturum değişkenleri tanımlamadan önce bunları kaynak kodunda oluşturmanız gerekir. Web uygulamasının kaynak kodunda oturum değişkeni oluşturduktan sonra, bu değişkenin değerini almak ve bunu bir web sayfasında kullanmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Oturum değişkenlerinin çalışma biçimi

Oturum değişkenleri, bir kullanıcının ziyareti süresince bilgi saklar (genellikle kullanıcının gönderdiği form veya URL parametreleri) ve bunları web uygulamasının sayfalarının kullanmasını sağlar. Örneğin, kullanıcı, e-posta, hisse senedi haberleri, hava durumu ve günlük haberler sunan bir web portalında oturum açtığında, web uygulaması giriş yapma bilgilerini, kullanıcının site sayfalarında tanınmasını sağlayan bir oturum değişkeninde saklar. Bu, kullanıcının yalnızca sitede gezinirken seçtiği tür bilgileri görmesini sağlar. Oturum değişkenleri ayrıca, kullanıcı hesabı uzun bir süre atıl kalırsa kullanıcı oturumunu sona erdirerek bir de bir güvenlik mekanizması sağlar. Bu ayrıca, kullanıcı web sitesinden çıkış yapmayı unutursa sunucu belleğini ve işlem kaynaklarını serbest bırakmış olur.

Oturum değişkenleri kullanım oturumu ömrü boyunca bilgi saklarlar. Oturum kullanıcı uygulamadaki bir sayfayı açtığında başlar ve kullanıcı uygulamada belirli bir süre boyunca başka bir sayfa açmadığında veya kullanıcı oturumu açıkça sona erdirdiğinde (tipik olarak "oturumdan çık" bağını tıklatarak) sonra erer. Varlığını sürdürdüğü sürece oturum tek bir kullanıcıya özeldir ve her kullanıcının ayrı bir oturumu vardır.

Oturum değişkenlerini bir web uygulamasındaki her sayfanın erişebildiği bilgileri saklamak için kullanın. Bu bilgiler kullanıcı adı, tercih edilen yazı tipi veya kullanıcın başarıyla oturum açıp açmadığı gibi çok çeşitli şeyler olabilir. Oturum değişkenlerinin diğer bir yaygın kullanımı; kullanıcının bir çevrimiçi sınavda o ana kadar doğru cevapladığı sorular veya bir çevrimiçi katalogda şimdiye dek seçtiği ürünler gibi şeylerin çetelesini tutmaktır.

Oturum değişkenleri yalnızca kullanıcı tarayıcısı çerezleri kabul edecek şekilde yapılandırıldıysa işlev görür. Sunucu, oturum ilk başlatıldığında, kullanıcıyı benzersiz şekilde tanımlayan bir oturum kimlik numarası üretir, sonra kullanıcının tarayıcısına bu kimlik numarasının bulunduğu bir çerez gönderir. Kullanıcı sunucudaki başka bir sayfayı istediğinde, sunucu tarayıcıdaki çerezi okuyarak kullanıcıyı tanımaya ve sunucu belleğinde kayıtlı kullanıcı oturum değişkenlerini almaya çalışır.

Oturum değişkenlerindeki bilgileri toplama, depolama ve alma

Bir oturum değişkeni oluşturmadan önce saklamak istediğiniz bilgiyi edinmeli, sonra bunu saklanmak üzere sunucuya göndermelisiniz. HTML formları veya URL parametresi içeren hipermetin bağları kullanarak bilgi toplayabilir ve sunucuya gönderebilirsiniz. Ayrıca kullanıcının bilgisayarında saklanan çerezlerden, kullanıcının tarayıcısından bir sayfa isteği ile gönderilen HTTP başlıklarından veya bir veritabanından bilgi toplayabilirsiniz.

URL parametrelerini oturum değişkenlerinde saklamaya tipik bir örnek, bir oturum değişkeninde saklanmak üzere arka uçtaki sunucuya ürün bilgileri göndermek üzere bir bağı kullanılarak oluşturulmuş sabit kodlanmış URL parametreleri kullanan ve bir ürün kataloğudur. Kullanıcı "Alışveriş sepetine ekle" bağını tıkladığında, ürün kimlik numarası, kullanıcı alışverişe devam ederken oturum değişkeninde saklanır. Kullanıcı kasaya yöneldiğinde oturum değişkeninde saklanan ürün kimlik numarası getirilir.

Form tabanlı bir anket, form parametrelerini oturum değişkenlerinde saklayan bir sayfaya tipik bir örnektir. Form, seçili bilgileri arka uçtaki sunucuya gönderir; burada bir uygulama sayfası anketi puanlandırır ve yanıtları, anket popülasyonundan gelen yanıtların toplamlarını hesaplayan bir uygulamaya geçilmek üzere bir oturum değişkeninde saklar. Bilgiler bunun yerine daha sonra kullanılmak üzere bir veritabanında da saklanabilir.

Bilgiler sunucuya gönderildikten sonra bilgileri oturum değişkenlerinde, sunucu modelinizin ilgili kodunu URL veya form parametresince belirtilen sayfaya ekleyerek saklarsınız. Varış sayfası olarak bahsedilen bu sayfa, HTML formununaction niteliğinde veya başlangıç sayfasındaki hipermetin bağınınhref niteliğinde belirtilir.

Bir değeri bir oturum değişkeninde sakladıktan sonra Dreamweaver uygulamasını oturum değerlerinden gelen değeri getirmek ve bir web uygulamasında kullanmak için kullanabilirsiniz. Oturum değişkenini Dreamweaver uygulamasında tanımladıktan sonra değerini bir sayfaya ekleyebilirsiniz.

Her birinin HTML sözdizimi şöyledir:

```
<form action="destination.html" method="get" name="myform"> </form>
<param name="href"value="destination.html">
```

Gerek kullanılan sunucu teknolojisi gerekse bilgi almak için kullandığınız yöntem, bilgiyi oturum değişkeninde saklamak için kullandığınız kodu belirler. Her sunucu teknolojisinin temel sözdizimi şöyledir:

ColdFusion

```
<CFSET session.variable_name = value>
```

ASP

```
<% Session("variable_name") = value %>
```

Değer ifadesi genellikle Request.Form("lastname") şeklinde bir sunucu ifadesidir. Örneğin, bilgi toplamak için urun adli bir URL parametresi (veya GET yöntemli ve urun adlı bir metin alanlı bir HTML formu) kullanırsanız, aşağıdaki cümleler bilgiyi urunID adlı bir oturum değişkeninde saklar:

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = url.product>
```

ASP

```
<% Session("prodID") = Request.QueryString("product") %>
```

Bilgi toplamak için post yöntemli ve bir txtUrun adlı bir metin alanlı bir HTML formu kullanırsanız, aşağıdaki cümleler bilgileri oturum değişkeninde saklar:

ColdFusion

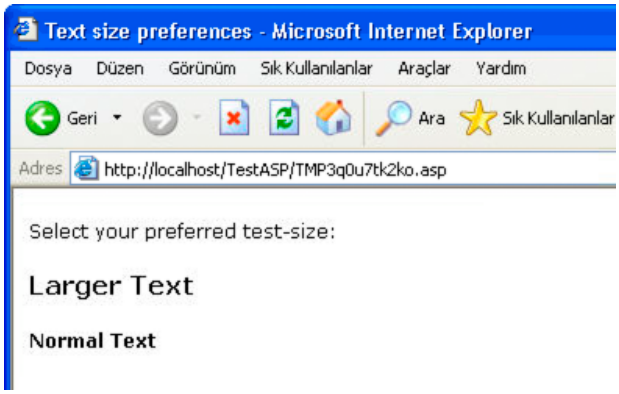
```
<CFSET session.prodID = form.txtProduct>
```

ASP

```
<% Session("prodID") = Request.Form("txtProduct") %>
```

Oturum değişkenlerinde saklanan bilgilere örnek

Yaşlı vatandaşlardan oluşan büyük bir izleyici kitlesi olan bir site üzerinde çalışıyorsunuz. Dreamweaver uygulamasında Hoş Geldiniz ekranında kullanıcıların sitenin metninin boyutunu özelleştirmelerine izin veren iki bağ ekleyin. Daha büyük, kolay okunan metin için kullanıcı bir bağı; normal boyuttaki metin için başka bir bağı tıklasın.



Şu Adobe ColdFusion® örneğinde de gösterildiği gibi, her bağlantı, kullanıcının metin tercihini sunucuya gönderen fontsize adlı bir URL parametresine sahiptir.

```
<a href="resort.cfm?fontsize=large">Larger Text</a><br>
<a href="resort.cfm?fontsize=small">Normal Text</a>
```

Kullanıcının metin tercihini bir oturum değişkeninde saklayın ve bunu, kullanıcının istediği her sayfadaki metin boyutunu belirlemek için kullanın.

Varış sayfasının üstüne yakın bir yere kullanıcının font boyutu tercihini saklayan font_pref adlı bir oturum değişkeni yaramak için şu kodu girin.

ColdFusion

```
<CFSET session.font_pref = url.fontsize>
```

ASP

```
<% Session("font_pref") = Request.QueryString("fontsize") %>
```

Kullanıcı köprü metni bağını tıkladığında, sayfa kullanıcının metin tercihini bir URL parametresinde hedef sayfaya gönderir. Varış sayfasındaki kod, URL parametresini font_pref oturum değişkeninde saklar. Kullanıcı oturumu boyunca uygulamanın tüm sayfaları bu değeri alır ve seçilen font boyutunu gösterir.

ASP ve ColdFusion uygulama değişkenleri

Başa dön

ASP ve ColdFusion uygulamalarında, uygulamanın ömrü boyunca saklanan ve kullanıcıdan kullanıcıya geçerli olmaya devam eden bilgileri depolamak ve görüntülemek için uygulama değişkenlerini kullanabilirsiniz. Uygulamanın ömrü, kullanıcının sayfayı uygulamada ilk kez istediği zamandan, web sunucusunun durdurulduğu zamana kadar sürer. (Uygulama, sanal dizindeki ve onun alt dizinlerindeki tüm dosyalar olarak tanımlanır.)

Uygulama değişkenleri uygulamanın ömrü boyunca saklandığından ve kullanıcıdan kullanıcıya geçerli olduğundan, bunlar geçerli tarih ve saat gibi tüm kullanıcılar için bulunması gereken bilgileri depolamak için idealdir. Uygulama değişkeninin değeri uygulamanın kodunda tanımlanır.

ASP sunucu değişkenleri

Başa dön

Aşağıdaki ASP sunucu değişkenlerini dinamik içerik kaynakları olarak tanımlayabilirsiniz: İstek.TanımlamaBilgisi, İstek.SorgulamaDizesi, İstek.Formu, İstek.SunucuDeğişkenleri ve İstek.İstemciSertifikaları.

ColdFusion sunucu değişkenleri

Başa dön

Aşağıdaki ColdFusion sunucu değişkenlerini tanımlayabilirsiniz:

İstemci değişkenleri Verileri belirli bir istemciyle ilişkilendirin. İstemci değişkenleri, kullanıcı uygulamada sayfadan sayfaya ve oturumdan oturuma geçtikçe uygulamanın durumunu saklar. “Durumu saklamak”, uygulamanın kullanıcıyı ve kullanıcının önceki seçim ve tercihlerini anımsaması için bir sayfadan (veya oturumdan) diğerine olan bilgileri depolamak anlamına gelir.

Tanımlama bilgisi değişkenleri Tarayıcı tarafından sunucuya iletilen tanımlama bilgilerine erişin.

CGI değişkenleri ColdFusion uygulamasını çalıştıran sunucu, sayfa isteyen tarayıcı ve işleme ortamıyla ilgili diğer bilgiler hakkında bilgiler sağlar.

Sunucu değişkenleri Sunucudaki tüm istemci ve uygulamalar tarafından erişilebilir. Bunlar sunucu durdurulana kadar saklanır.

Yerel değişkenler ColdFusion sayfası içinde CFSET veya CFPARAM etiketi ile oluşturulur.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Görsel geliştirme için çalışma alanını en iyileştirme

Web uygulaması geliştirme panellerini görüntüleme
Veritabanınızı Dreamweaver içinde görüntüleme
Dinamik sayfaların tarayıcıda önizlemesini görüntüleme
Dreamweaver uygulamasında görüntülenen veritabanı bilgilerini kısıtlama
ColdFusion depolanmış yordamları ve ASP komutları için Özellik denetçisini ayarlama
Girdi Adı seçenekleri

Başa dön

Web uygulaması geliştirme panellerini görüntüleme

Sayfanıza dinamik içerik ve sunucu davranışları eklemenize olanak tanıyan düğme setini görüntülemek üzere Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden Veri kategorisini seçin.

Görünen düğmelerin sayısı ve türü, Belge penceresinde açılan belge türüne göre değişir. Düğmenin işlevini açıklayan bir araç ipucunu görüntülemek için farenizi simgenin üzerine getirin.

Ekle paneli aşağıdaki öğeleri sayfaya eklemek için düğmeler içerir:

- Kayıt kümeleri
- Dinamik metin veya tablolar
- Kayıt gezinme çubukları

  Kod görünümüne geçiş yaparsanız (Görünüm > Kod), sayfaya kod ekleyebilmenizi sağlayan ek paneller kendi Ekle paneli kategorilerinde görünebilir. Örneğin, ColdFusion sayfasını Kod görünümünde görüntülerseniz, Ekle panelinin CFML kategorisinde bir CFML paneli kullanılabilir hale gelir.

  Dinamik sayfalar oluşturmanız için birçok panelde değişik yollar sağlanır:

  - Sayfanız için dinamik içerik kaynakları tanımlamak ve içeriği sayfaya eklemek için Veri Bağlantıları panelini (Pencere > Veri Bağlantıları) seçin.
  - Dinamik sayfalarınıza sunucu tarafı mantığı eklemek için Sunucu Davranışların panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) seçin.
  - Veritabanlarını araştırmak veya veritabanı bağlantıları oluşturmak için Veritabanları panelini (Pencere >Veritabanları) seçin.
  - ColdFusion bileşenleri için kod incelemek, eklemek veya değiştirmek üzere Bileşenler panelini (Pencere > Bileşenler) seçin.

  Not: *Bileşenler paneli, yalnızca bir ColdFusion sayfası açarsanız etkinleştirilir.*

  Sunucu davranışı, tasarım sırasında dinamik sayfaya eklenen ve çalıştırma sırasında yürütülen bir yönerge kümesidir.

  Geliştirme çalışma alanının ayarlanması hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0144_tr.

Başa dön

Veritabanınızı Dreamweaver içinde görüntüleme

Veritabanınıza bağlandıktan sonra Dreamweaver içinde yapısını ve verilerini görebilirsiniz.

1. Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

   Veritabanları paneli, bağlantılar oluşturduğunuz tüm veritabanlarını gösterir. ColdFusion sitesi geliştiriyorsanız, panelde ColdFusion Administrator içinde tanımlanmış veri kaynakları olan tüm veritabanları görüntülenir.

   Not: *Dreamweaver, geçerli site için tanımladığınız ColdFusion sunucusunu araştırır.*

   Panelde bir veritabanı görünmüyorsa, veritabanı bağlantısı oluşturmanız gerekir.

2. Veritabanındaki tabloları, depolanan yordamları ve görünümleri görüntülemek için listedeki bir bağlantının yanında bulunan Artı (+) işaretini tıklatın.
3. Tablodaki sütunları görüntülemek için tablonun adını tıklatın.

   Sütun simgeleri veri türünü gösterir ve tablonun birincil anahtarını belirtir.

4. Tablodaki verileri görmek için listedeki tablo adını sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve açılır menüden Veri Görüntüle'yi seçin.

Başa dön

Dinamik sayfaların tarayıcıda önizlemesini görüntüleme

Web uygulaması geliştiricileri sayfalarını genellikle bir web tarayıcısında sık sık denetleyerek hataları ayıklar. Dinamik sayfaları önce el ile bir sunucuya yüklemeye gerek kalmadan, bunları bir tarayıcıda hızlıca görüntüleyebilirsiniz (F12'ye basın).

Dinamik sayfaların önizlemesini görmek için Site Tanımı iletişim kutusunun Test Sunucusu kategorisini tamamlamanız gerekir.

Dreamweaver uygulamasının orijinal dosyalar yerine geçici dosyaları kullanmasını belirtebilirsiniz. Bu seçenekte Dreamweaver uygulaması, tarayıcınızda görüntülemeden önce sayfanın geçici bir kopyasını web sunucusunda çalıştırır. (Dreamweaver daha sonra geçici dosyayı sunucudan siler.) Bu seçeneği ayarlamak için Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme'yi seçin.

Tarayıcıda Önizleme seçeneği sonuçlar veya ayrıntı sayfası gibi ilgili sayfaları, görüntü dosyaları gibi bağımlı sayfaları veya sunucu tarafında dahil edilen sayfaları karşıya yüklemez. Eksik bir dosyayı karşıya yüklemek için Pencere > Site seçeneğini belirleyerek Site panelini açın, dosyayı Yerel Klasör altından seçin ve ardından dosyayı web sunucusu klasörüne kopyalamak için araç çubuğundaki mavi yukarı oku tıklatın.

Başa dön

Dreamweaver uygulamasında görüntülenen veritabanı bilgilerini kısıtlama

Oracle gibi büyük veritabanı sistemlerinin ileri düzey kullanıcıları, tasarım sırasında Dreamweaver tarafından alınan ve görüntülenen veritabanı öğelerinin sayısını kısıtlamalıdır. Oracle veritabanları Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında işleyemeyeceği öğeler içerebilir. Oracle içinde bir şema oluşturabilir ve bunu tasarım sırasında gereksiz öğeleri filtrelemek için Dreamweaver içinde kullanabilirsiniz.

Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*
Diğer kullanıcılar, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı bilgi miktarının kısıtlanmasından yararlanabilir. Bazı veritabanları onlarca ve hatta yüzlerce tablo içerir ve çalışırken bunların hepsini listelemeyi tercih etmeyebilirsiniz. Şema veya katalogda tasarım sırasında alınacak veritabanı öğe sayısı kısıtlanabilir.

Dreamweaver yazılımında uygulamadan önce şema veya kataloğu veritabanı sisteminizde oluşturmanız gerekir. Veritabanı sistem belgelerinize bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Not: *ColdFusion uygulaması geliştiriyorsanız veya Microsoft Access kullanıyorsanız, Dreamweaver içinde bir şema veya katalog uygulayamazsınız.*

1. Dreamweaver içinde bir dinamik sayfa açın; ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.
    - Veritabanı bağlantısı mevcutsa, listedeki bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve açılır menüden Bağlantıyı Düzenle'yi seçin.
    - Bağlantı mevcut değilse, panelin üst kısmındaki Artı (+) düğmesini tıklatın ve bağlantıyı oluşturun.
2. Bağlantının iletişim kutusunda Gelişmiş'i tıklatın.
3. Şema veya kataloğunuzu belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

ColdFusion depolanmış yordamları ve ASP komutları için Özellik denetçisini ayarlama

Seçilen depolanan yordamı değiştirin. Kullanılabilen seçenekler sunucu teknolojisine göre değişir.

❖ Seçeneklerden istediğinizi düzenleyin. Denetimde yeni bir seçenek belirlediğinizde Dreamweaver uygulaması sayfayı güncelleştirir.

Başa dön

Girdi Adı seçenekleri

Bu Özellik denetimi, Dreamweaver uygulaması tanınmayan bir girdi türüyle karşılaştığında görünür. Bu genellikle bir yazma hatası veya başka bir veri girişi hatası nedeniyle oluşur.

Özellik denetimindeki alan türünü Dreamweaver uygulamasının tanıdığı bir değere değiştirirseniz (örneğin, yazım hatasını düzeltirseniz), Özellik denetimi tanınan türün özelliklerini görüntüleyecek şekilde güncelleştirilir. Özellik denetçisinde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Girdi Adı Alana bir ad atar. Bu kutu gereklidir ve ad benzersiz olmalıdır.
Tür Alanın girdi türünü ayarlar. Bu kutunun içeriği şu anda HTML kaynak kodunuzda görünen girdi türü değerini yansıtır.
Değer Alanın değerini ayarlar.
Parametreler Alanın geçerli niteliklerini görebilmenin yanı sıra nitelikler ekleyebilmeniz veya kaldırabilmeniz için Parametreler iletişim kutusunu açar.
Daha fazla Yardım konusu
Geliştirme çalışma alanı eğitimi

Test sunucusu kurma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web uygulamalarını paketleme

Web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak paketleme (CS5.5)

Başa dön

Web uygulamalarını yerel mobil uygulamalar olarak paketleme (CS5.5)

Dreamweaver'ın jQuery Mobile ve PhoneGap ile entegrasyonu Android™ ve iOS tabanlı aygıtlarda dağıtım için web uygulamaları oluşturmanıza ve paketlemenize izin verir. Dreamweaver paketi oluşturmak için PhoneGap SDK'lerini kullanır (Android için.apk dosyası/ iPhone/iPad için .xcodeproj dosyası)

Mobil bir uygulamayı Dreamweaver ile paketlediğinizde bu uygulamayı aygıt benzetimcisi ile görüntüleyebilir veya aygıtınızda dağıtabilirsiniz.

Önemli: *Dreamweaver ile paketlediğiniz mobil uygulama, yalnızca hata ayıklama amaçları için kullanılan bir uygulamadır. Aktarmayı gerçekleştirirseniz uygulama Android ve iOS taklitçilerinde veya kişisel mobil aygıtınızda çalışır ancak hata ayıklama mobil uygulamalarını Apple'a ve Android depolarına yükleyemezsiniz. iOS veya Android uygulamaları yüklemek için bunları Dreamweaver dışında imzalama ek adımını uygulamalısınız. Uygulamaları Apple ve Android depolarına yükleme ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. Android belgeleri veya Apple iOS Provizyon Portalı sayfasındaki Program Kullanıcı Kılavuzu. (Apple iOS Provizyon Portalı'na erişmeden önce Apple Geliştirici Programı'na [ücretsiz] ve iOS Geliştirici Programı'na [yıllık ücret] kaydolmalısınız.*

Başlatıcı sayfasını kullanarak bir web uygulaması oluşturma

Web uygulamanızı oluşturmak için başlangıç sayfalarından herhangi birini kullanabilirsiniz. Ancak, mobil uygulama olarak dağıtıldığında web uygulamanız mobil uygulamalar için yerel olan özelliklere erişiyorsa jQuery Mobile (PhoneGap) sayfasını kullanın.

jQuery Mobile (PhoneGap) başlangıç sayfası diğer jQuery Mobile dosyalarının yanı sıra phonegap.js dosyasını da içerir. phonegap.js dosyası GPS, akselerometre, kamera vb. gibi yerel mobil özellikleriyle çalışmak için gereken API'leri içerir.

1. Dosya > Yeni'yi seçin.
2. Örnekten Sayfa > Mobil Başlatıcılar > jQuery Mobile (PhoneGap) öğesini seçin.
3. Oluştur'u tıklatın.
4. Ekle panelinde (Pencere > Ekle) jQuery Mobile öğesini seçin. Web uygulamasına ekleyebileceğiniz bileşenler görüntülenir.
5. Tasarım görünümünde imleci bileşeni eklemek istediğiniz konuma getirin ve Ekle Paneli'nde bileşeni tıklatın. Görüntülenen iletişim kutusunda seçenekleri kullanarak bileşenleri özelleştirin.
   Not: *PhoneGap.js dosyasını düzenlemek için uygulama çerçevesini ve uygulama ayarlarını yapılandırın. Daha fazla bilgi için uygulama paketleri oluşturmayla ilgili konulara bakın.*

Sayfayı Canlı Görünüm'de önizleyin. Bazı CSS sınıfları yalnızca Canlı Görünüm'de uygulanır.

Paketleme uygulamaları için sistem gereksinimleri

Bir uygulamayı paketleme işlemine devam etmeden önce aşağıdaki sitem gereksinimlerini karşıladığınızdan emin olmalısınız.

MAC OS - iOS

- Mac OS X Snow Leopard 10.6.x sürümü veya sonraki sürümleri
- iOS SDK'ye sahip Xcode 3.2.x (Aşağıdaki yönergeleri yükleyin.)

MAC OS - Android

- Mac OS X 10.5.8 veya sonraki sürümleri (yalnızca x86)
- Android SDK (Aşağıdaki yönergeleri yükleyin.)

Windows - iOS

- iOS, yalnızca Apple bilgisayarı olan kullanıcılar için kullanılabilirdir.

Windows - Android

- Windows XP (32-bit), Vista (32- veya 64-bit), veya Windows 7 (32- veya 64-bit)
- Android SDK (Aşağıdaki yönergeleri yükleyin.)

Bir uygulama paketi oluşturma (Windows)

Örnek dosyalar da dahil olmak üzere web uygulaması oluşturmayla ilgili bilgi için Dreamweaver Geliştirici Merkezi'ndeki bu eğitime bakın.

1. Mobil uygulamaya dönüştürmek istediğiniz web uygulamasını açın. Web uygulamanızın Dreamweaver'da bir site olarak ayarlandığından ve sitenizin boyutunun 25 MB'tan daha küçük olduğundan emin olun.

   Not: *Uygulamanın yalnızca HTML5, CSS ve JavaScript dosyaları içerdiğinden emin olun.*

2. Site > Mobil Uygulamalar > Uygulama Çerçevesini Yapılandır öğesini seçin.
3. Android SDK'yi yüklemek için Kolay Yükleme'yi tıklatın.

   Not: *Kolay Yükleme işlemi başarısız olursa90408 teknik nota bakın.*

4. SDK dosyalarını yüklemek için bir konum belirleyin ve Seç'i tıklatın. Yükleme tamamlandıktan sonra Kaydet'i tıklatın.
5. Site > Mobil Uygulamalar > Uygulama Ayarları öğesini seçin.
6. Paket Kimliği için, iletişim kutusundaki bilgileri kullanarak paketin adını girin.
7. Uygulamanın adını ve uygulamayı tasarlayan kişinin adını girin.
8. İsteğe bağlı olarak aşağıdakileri belirtin:

   a. Uygulama Simgesi PNG'si öğesinde uygulamanın simgesi olarak kullanılacak PNG dosyasını belirtin. Zaten yeniden boyutlandırmadıysanız Dreamweaver, simgeyi standart boyuta yeniden boyutlandırır.

   b. Paket için hedef yolu belirtin.

   c. Google'dan en son SDK bileşenlerini indirip yüklemek için AVD'leri Yönet öğesini tıklatın. Android SDK'yi güncellemek için Android SDK veya AVD Manager'ı kullanın. Yöneticiyi kullanmayla ilgili bilgi için bkz. http://developer.android.com/sdk/adding-components.html.

   Not: *Kaydet'i tıklattığınızda, phonegap.js dosyası site köküne kopyalanır.*

9. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Uygulamanızı doğrudan bir aygıta dağıtıyorsanız Site > Mobil Uygulamalar > Derleme öğesini seçin. Derleme için bir platform/aygıt seçin.
   - Oluşturmadan önce derlemenin bir taklitçide nasıl göründüğünü görmek istiyorsanız Site > Mobil Uygulamalar >Derle ve Taklit Et öğesini seçin.

Bir uygulama paketi oluşturma (Mac OS)

Örnek dosyalar da dahil olmak üzere web uygulaması oluşturmayla ilgili bir eğitim için Dreamweaver Geliştirici Merkezi'ndeki bu makaleye bakın.

1. Mobil uygulamaya dönüştürmek istediğiniz web uygulamasını açın. Web uygulamanızın Dreamweaver'da bir site olarak ayarlandığından ve sitenizin boyutunun 25 MB'tan daha az olduğundan emin olun.

   Not: *Uygulamanın yalnızca HTML5, CSS ve JavaScript dosyaları içerdiğinden emin olun.*

2. Site > Mobil Uygulamalar > Uygulama Çerçevesini Yapılandır öğesini seçin.
3. Gereksinimlerinize göre iOS veya Android için SDK'yi yükleyin:
   - xcode ve iOS SDK'lerini indirmek ve yüklemek için Apple iOS Dev Center bağlantısını tıklatın. Uygulama varsayılan olarak İS <sürüm numarası>/geliştirici dizinine yüklenir.

     Apple ID'nizi kullanarak Dev Center'a giriş yapın. Kayıt ücretsizdir. Kayıtlı bir kullanıcı değilseniz bir hesap oluşturun.

     Not: *Apple Dev Center'dan indirdiğiniz SDK paketini test için kullanabilirsiniz. Ancak, uygulamanızı Apple Store'a yüklemek için gerekli ücreti ödedikten sonra kendinizi Apple geliştiricisi olarak kaydettirin.*

   - Android SDK'yi yüklemek için Kolay Yükleme'yi tıklatın.

     Not: *Kolay Yükleme işlemi başarısız olursa90408 teknik nota bakın.*

4. Kaydet'i tıklatın.
5. Site > Mobil Uygulamalar > Uygulama Ayarları öğesini seçin.
6. Paket Kimliği'nde, iletişim kutusundaki bilgileri kullanarak paket için bir ad girin.
7. Uygulamanın adını ve uygulamayı tasarlayan kişinin adını girin.
8. İsteğe bağlı olarak aşağıdakileri gerçekleştirin:
   - (Android) Uygulama Simgesi PNG'si öğesinde Android uygulamasının simgesi olarak kullanılacak PNG dosyasını belirtin. Zaten yeniden boyutlandırmadıysanız, Dreamweaver simgeyi standart boyuta yeniden boyutlandırır.
   - (Mac® OS 10.6.x) Başlangıç Ekranı PNG'si öğesinde iOS uygulaması simgesi olarak kullanılacak PNG dosyasını belirtin. Zaten yeniden boyutlandırmadıysanız Dreamweaver, simgeyi standart boyuta yeniden boyutlandırır.
   - (Mac OS 10.6.x) Oluşturduğunuz paketin kullanılacağı iPhone/iPod Touch/iPad sürümünü seçin.

Paket için farklı bir hedef yolu tanımlayın.

Not: *Kaydet'i tıklattığınızda, phonegap.js dosyası site köküne kopyalanır.*

9. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Uygulamanızı doğrudan bir aygıta dağıtıyorsanız Site > Mobil Uygulamalar > Derleme öğesini seçin. Derleme için bir platform/aygıt seçin.
   - Oluşturmadan önce derlemenin bir taklitçide nasıl göründüğünü görmek isterseniz Site > Mobil Uygulamalar > Derle ve Taklit Et öğesini seçin.

Adobe'nin önerdikleri

Paylaşmak istediğiniz bir eğitim mi var?



Packaging web applications as mobile apps using Dreamweaver CS5.5 (Dreamweaver CS5.5 kullanarak web uygulamalarını mobil uygulamalar olarak paketleme)
Jon Michael Varese
Web uygulamanızı paketleme ile ilgili adım adım eğitim

Daha fazla Yardım konusu

http://www.phonegap.com/about

http://jquerymobile.com/demos/1.0a2/

http://docs.phonegap.com/

Web uygulamalarını paketleme eğitimi

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Bağlantı komut dosyalarını kaldırma

Bağlantı Komut Dosyalarını Kaldır komutunu kullanma

Başa dön

Bağlantı Komut Dosyalarını Kaldır komutunu kullanma

Bağlantı Komut Dosyalarını Kaldır komutunu, Dreamweaver uygulamasının veritabanlarına erişmek için uzak klasöre yerleştirdiği komut dosyalarını kaldırmak için kullanabilirsiniz. Bu komut dosyaları sadece Dreamweaver için tasarım sırasındaki hazırlama için gereklidir.

Veritabanı Bağlantıları iletişim kutusunda Sunucu Testinde Sürücü Kullanılıyor seçeneğini veya Sunucu Testinde DSN Kullanılıyor seçeneğini belirlediğinizde, Dreamweaver uygulaması test sunucusuna bir MMHTTPDB komut dosyası yükler. Böylece Dreamweaver uygulaması uzak veritabanı sürücüsünü HTTP protokolü ile yönetebilir ve bu şekilde Dreamweaver uygulaması sitenizi oluşturmaya yardımcı olacak veritabanı bilgilerini alabilir. Ancak bu dosya sisteminizde tanımlanan veri kaynağı adlarının (DSN'ler) görülebilmesini sağlar. DSN'ler ve veritabanları şifre ile korunmuyorsa, komut dosyası saldırganların veritabanına SQL komutları verebilmesini sağlar.

MMHTTPDB komut dosyaları, web sitenizin kök klasöründe bulunan _mmServerScripts klasöründe yer alır.

Not: *Dreamweaver dosya tarayıcısı (Dosyalar paneli) _mmServerScripts klasörünü gizler. Üçüncü taraf FTP istemcisi veya dosya tarayıcısı kullanıyorsanız _mmServerScripts klasörünü görebilirsiniz.*
Bazı yapılandırmalarda bu komut dosyaları gerekli değildir. Komut dosyaları web sitenizin ziyaretçilerine web sayfaları sunulurken kullanılmaz ve bu nedenle üretim sunucusuna yerleştirilmemelidir.

MMHTTPDB komut dosyaları dosyasını üretim sunucusuna yüklediyseniz, MMHTTPDB komut dosyaları dosyasını silmeniz gerekir. Bağlantı Komut Dosyalarını Kaldır komutu komut dosyalarını sizin için otomatik olarak kaldırır.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Uygulamanızdaki bir klasörün güvenliğini sağlama (ColdFusion)

Sunucudaki bir klasörün veya sitenin güvenliğini sağlama (ColdFusion)

Başa dön

Sunucudaki bir klasörün veya sitenin güvenliğini sağlama (ColdFusion)

Dreamweaver programını ColdFusion uygulamanızdaki, uygulamanın kök klasörü dahil belirli bir klasörü şifre ile korumak için kullanabilirsiniz. Sitenizin bir ziyaretçisi belirtilen klasörde herhangi bir sayfayı istediğinde, ColdFusion ziyaretçiden bir kullanıcı adı ve şifre ister. ColdFusion kullanıcı adını ve şifresini oturum değişkenlerinde saklar, böylece ziyaretçinin bunları oturum sırasında tekrar girmesi gerekmez.

Not: *Bu özellik yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1. Bir ColdFusion belgesi Dreamweaver içinde açık olarak Komutlar > ColdFusion Oturum Açma Sihirbazı'nı seçin.
2. ColdFusion Oturum Açma Sihirbazı'nı tamamlayın.
   a. Güvenliğini sağlamak istediğiniz klasörün tam yolunu belirtin ve İleri'yi tıklatın.
   b. Sonraki ekranda aşağıdaki kimlik doğrulama yöntemlerinden birini seçin:
      Basit Kimlik Doğrulama Tüm kullanıcılar için tek bir kullanıcı adı ve şifre ile uygulamanızın güvenliğini sağlar.

      Windows NT Kimlik Doğrulaması NT kullanıcı adları ve şifreler kullanarak uygulamanızın güvenliğini sağlar.

      LDAP Kimlik Doğrulaması Bir LDAP sunucusunda saklanan kullanıcı adları ve şifreler ile uygulamanızın güvenliğini sağlar.
   c. Kullanıcıların bir ColdFusion oturum açma sayfası ile mi, yoksa bir açılır menü ile mi oturuma bağlanacağını belirler.
   d. Sonraki ekranda, aşağıdaki ayarları yapın:
      - Basit kimlik doğrulamayı seçtiyseniz, her ziyaretçinin girmesi gereken kullanıcı adını ve şifreyi belirtin.
      - Windows NT kimlik doğrulamasını seçtiyseniz, kimliğin doğrulanacağı NT etki alanını girin.
      - LDAP kimlik doğrulamasını seçtiyseniz, doğrulamada kullanılacak LDAP sunucusunu belirtin.
3. Yeni dosyaları uzak sitenize yükleyin. Dosyalar yerel site klasörünüzdedir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Bilgisayarınızı uygulama geliştirme için ayarlama

Web uygulamaları oluşturmak için gerekenler
Web sunucusu temel özellikleri
Web sunucusu seçme
Uygulama sunucusu seçme
Veritabanı seçme
ColdFusion geliştirme ortamı kurma
PHP geliştirme ortamı kurma
ASP geliştirme ortamı kurma
Uygulama için kök klasör oluşturma
Dreamweaver sitesi tanımlama hakkında

Başa dön

Web uygulamaları oluşturmak için gerekenler

Adobe® Dreamweaver® yazılımında web uygulamaları oluşturmak için aşağıdaki yazılımlar gerekir:

- Web sunucusu
- Web sunucunuzla çalışan bir uygulama sunucusu

  Not: *Web uygulamaları bağlamında web sunucusu ve uygulama sunucusu terimleri donanıma değil yazılıma yöneliktir.*

  Uygulamanızla bir veritabanı kullanmak istiyorsanız, aşağıdaki ek yazılımlar gerekir:

- Veritabanı sistemi
- Veritabanınızı destekleyen bir veritabanı sürücüsü

  Web uygulamalarını test etmek ve dağıtmak için yazılımlarını kullanmanıza olanak tanıyan planlar sunan birçok web barındırma şirketi bulunmaktadır. Bazı durumlarda geliştirme amacıyla gerekli yazılımı Dreamweaver uygulaması ile aynı bilgisayara yükleyebilirsiniz. Yazılımı ayrıca ekibinizdeki diğer geliştiricilerin bir proje üzerinde çalışabilmesi için yazılımı ağa bağlı bir bilgisayara da (genellikle Windows 2000 veya XP yüklü bir bilgisayar) yükleyebilirsiniz.

  Web uygulamanızla bir veritabanı kullanmak istiyorsanız öncelikle veritabanına bağlanmanız gerekir.

Başa dön

Web sunucusu temel özellikleri

Dinamik web sayfaları geliştirmek ve test etmek için çalışan bir web sunucunuz olmalıdır. Web sunucusu, web tarayıcılarından gelen isteklere yanıt olarak web sayfaları sunan bir yazılımdır. Web sunucusuna bazen HTTP sunucusu denir. Web sunucusunu yerel bilgisayarınıza yükleyebilir ve kullanabilirsiniz.

Macintosh kullanıcısıysanız, Macintosh bilgisayarınızda zaten yüklü olan Apache web sunucusunu kullanabilirsiniz.

Not: *Adobe, Microsoft Internet Information Server gibi üçüncü taraf yazılımlar için teknik destek sağlamaz. Herhangi bir Microsoft ürünü ile ilgili destek almanız gerekirse, lütfen Microsoft teknik destek merkezine başvurun.*

Web uygulamaları geliştirmek için Internet Information Server (IIS) kullanıyorsanız, web sunucunuzun varsayılan adı bilgisayarınızın adıdır. Bilgisayarınızın adını değiştirerek sunucunuzun da adını değiştirebilirsiniz. Sunucunuzun adı yoksa, sunucu localhost (yerel ana bilgisayar) sözcüğünü kullanır.

Sunucu adı sunucun kök klasörüne karşılık gelir ve bu genellikle C:\Inetpub\wwwroot dizinidir (Windows yüklü bilgisayarlarda). Kök klasöründe depolanan herhangi bir web sayfasını, aşağıdaki URL'yi bilgisayarınızda çalışan bir tarayıcıya girerek açabilirsiniz:

http://sunucunuzun_adi/dosyanizin_adi

Örneğin, sunucu adı mer_noire ise ve C:\Inetpub\wwwroot\ dizininde soleil.html adlı bir web sayfası depolanıyorsa, aşağıdaki URL'yi yerel bilgisayarınızda çalışan bir tarayıcıya girerek sayfayı açabilirsiniz:

http://mer_noire/soleil.html

Not: *URL'lerde ters değil düz bölme işaretleri kullanmayı unutmayın.*

Ayrıca alt klasörü URL'de belirterek, kök klasörün herhangi bir alt klasöründe depolanan bir web sayfasını açabilirsiniz. Örneğin, soleil.html dosyasının gamelan adlı bir alt klasörde aşağıdaki gibi depolandığını varsayalım:

C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.html

Bu sayfayı, aşağıdaki URL'yi bilgisayarınızda çalışan bir tarayıcıya girerek açabilirsiniz:

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

Web sunucusu bilgisayarınızda çalışırken, sunucu adını localhost ile değiştirebilirsiniz. Örneğin, aşağıdaki URL'ler tarayıcıda aynı sayfayı açar:

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

http://localhost/gamelan/soleil.html

Not: *Sunucu adı veya localhost yerine kullanabileceğiniz diğer bir ifade de 127.0.0.1 sayılarıdır (örneğin, http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html).*

Başa dön

Web sunucusu seçme

Web uygulamalarını geliştirmek ve test etmek için Microsoft Internet Information Server (IIS), ve Apache HTTP Server örneklerini de içeren birçok yaygın web sunucusundan birini seçebilirsiniz.

Web barındırma hizmetinden yararlanmıyorsanız, bir web sunucusu seçin ve bunu yerel bilgisayarınıza geliştirme amaçları için yükleyin. ColdFusion web uygulamaları geliştirmek isteyen Windows ve Macintosh kullanıcıları, ColdFusion 8 uygulama sürücüsünün geliştirici sürümünde bulunan web sunucusunu (ücretsiz olarak yüklenip kullanılabilir) kullanabilir.

Diğer Windows kullanıcıları IIS'yi yükleyerek yerel bilgisayarlarında web sunucusu çalıştırabilir. Bu web sunucusu sisteminizde zaten yüklü olabilir. Klasör yapınızda C:\Inetpub veya D:\Inetpub klasörünün olup olmadığını denetleyin. IIS yükleme sırasında bu klasörü oluşturur.

Mac OS kullanıcıları, işletim sistemiyle birlikte yüklenen yerel Apache web sunucusunu kullanabilir.

Diğer web sunucularını yükleme ve yapılandırma hakkında bilgi için sunucu sağlayıcınızın belgelerini okuyun veya sistem yöneticinize danışın.

Başa dön

Uygulama sunucusu seçme

Uygulama sunucusu, web sunucusunun dinamik sayfalarını işlemesine yardımcı olan bir yazılımdır. Uygulama sunucusu seçerken bütçenizi, kullanmak istediğiniz sunucu teknolojisini (ColdFusion, ASP veya PHP) ve web sunucusu türünü de içeren bir çok etkeni dikkate almanız gerekir.

Bütçe Bazı sağlayıcılar satın alınması ve yönetilmesi pahalı olan üst düzey uygulama sunucuları satar. Diğer sağlayıcılar daha kolay, daha uygun maliyetli çözümler (örneğin, ColdFusion) sunarlar. Bazı uygulama sunucuları web sunucularında yerleşiktir (Microsoft IIS gibi), bazıları ise Internet'ten ücretsiz olarak indirilebilmektedir (PHP gibi).
Sunucu teknolojisi Uygulama sunucuları farklı teknolojiler kullanır. Dreamweaver, üç sunucu teknolojisini destekler: ColdFusion, ASP ve PHP. Aşağıdaki tabloda Dreamweaver tarafından desteklenen beş sunucu teknolojisi için kullanılabilen ortak uygulama sunucuları yer almaktadır:

Sunucu teknolojisi	Uygulama sunucusu
ColdFusion	Adobe ColdFusion 8
ASP	Microsoft IIS
PHP	PHP sunucusu

ColdFusion hakkında daha fazla bilgi edinmek için Yardım menüsünden ColdFusion Yardımı'nı seçin.

ASP hakkında daha fazla bilgi edinmek için http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/tr-tr/dnanchor/html/activeservpages.asp adresindeki Microsoft web sitesini ziyaret edin.

JSP hakkında daha fazla bilgi edinmek için www.php.net/ adresindeki PHP web sitesini ziyaret edin.

Başa dön

Veritabanı seçme

Veritabanları, saklamaları gereken verilerin miktarına ve karmaşıklığına bağlı olarak pek çok biçimde bulunabilir. Veritabanı seçerken, bütçeniz ve veritabanına erişmesini beklediğiniz kullanıcı sayısı dahil olmak üzere birçok faktörü göz önünde bulundurmanız gerekir.

Bütçe Bazı sağlayıcılar satın alınması ve yönetilmesi pahalı olan üst düzey uygulama veritabanı sunucuları üretir. Diğer sağlayıcılar, Microsoft Access veya açık kaynak veritabanı MySQL gibi daha kolay ve uygun maliyetli çözümler sunar.
Kullanıcılar Siteye büyük bir kullanıcı topluluğunun erişmesini bekliyorsanız, ulaşmak istediğiniz kullanıcı tabanını destekleyebilecek şekilde tasarlanmış bir veritabanı seçin. Veri modelleri daha büyük esneklik ve aynı anda erişen büyük kullanıcı gruplarını destekleme yeteneği gerektiren web siteleri için, Microsoft SQL Server ve Oracle gibi sunucu tabanlı ilişkisel veritabanları (genellikle RDBMS olarak anılırlar) kullanmayı düşünün.

Başa dön

ColdFusion geliştirme ortamı kurma

Windows veya Mac bilgisayarınızda Dreamweaver için ColdFusion geliştirme ortamı kurmaya ilişkin ayrıntılı yönergeler için www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_cf.html adresindeki Adobe web sitesini ziyaret edin.

Hem Windows hem de Macintosh kullanıcıları, ColdFusion uygulama sunucunun ücretsiz ve tamamen işlevsel geliştirici sürümünü

www.adobe.com/go/coldfusion_tr adresindeki Adobe web sitesinden indirebilir ve yükleyebilir.

Not: *Developer Edition (Geliştirici Sürümü) web uygulamaları geliştirmek ve test etmek için ticari olmayan kullanıma yöneliktir. Dağıtım için lisanslı değildir. Yerel ana bilgisayardan ve iki uzak IP adresinden alınan istekleri destekler. Web uygulamalarınızı geliştirmek ve test etmek için yazılımı istediğiniz süreyle kullanabilirsiniz; yazılımın geçerliliği sona ermez. Daha fazla bilgi için bkz. ColdFusion yardımı (Yardım > ColdFusion Yardımı).*

Yükleme sırasında ColdFusion uygulamasını kendisinde yerleşik olan bir web sunucusunu veya sisteminizde yüklü başka bir web sunucusunu kullanacak şekilde yapılandırabilirsiniz. Genellikle geliştirme ve üretim ortamlarınızda aynı web sunucularını kullanmak en iyisidir. Bu nedenle, geliştirme bilgisayarınızda Microsoft IIS gibi bir web sunucusu zaten varsa, yerleşik ColdFusion web sunucusu için de bunu kullanmak isteyebilirsiniz.

Başa dön

PHP geliştirme ortamı kurma

Windows veya Mac bilgisayarınızda Dreamweaver için PHP geliştirme ortamı kurmaya ilişkin ayrıntılı yönergeler için www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_php.html adresindeki Adobe web sitesini ziyaret edin.

PHP uygulama sunucusunun Windows, Linux, UNIX, HP-UX, Solaris ve Mac OS X sistemleri için sürümleri bulunmaktadır. Uygulama sunucusu hakkında daha fazla bilgi için PHP belgelerine bakın. Belgeleri ayrıca www.php.net/download-docs.php adresindeki PHP web sitesinden indirebilirsiniz.

Başa dön

ASP geliştirme ortamı kurma

Windows veya Mac bilgisayarınızda Dreamweaver için bir ASP geliştirme ortamı kurmaya ilişkin ayrıntılı yönergeler için www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_asp.html adresindeki Adobe web sitesini ziyaret edin.

ASP sayfalarını çalıştırmak için Windows 2000 ve Windows XP Professional ile birlikte gelen Microsoft IIS (Internet Information Services) gibi Microsoft Active Server Pages 2.0 yazılımını destekleyen bir uygulama sunucusu gerekir. Windows XP Professional kullanıcıları IIS yazılımını yerel bilgisayarlarına yükleyebilir ve çalıştırabilir. Macintosh kullanıcıları ASP planı olan bir web barındırma hizmeti kullanabilir veya uzak bilgisayara IIS yükleyebilir.

Başa dön

Uygulama için kök klasör oluşturma

Web barındırma şirketine kaydolduktan veya sunucu yazılımını kendiniz kurduktan sonra, web sunucusunu çalıştıran bilgisayarda web uygulamanız için bir kök klasör oluşturun. Web sunucunuzun nerede çalıştığına bağlı olarak kök klasör yerel veya uzak olabilir.

Web sunucusu, web tarayıcısından gelen HTTP isteğine yanıt olarak bu klasördeki veya onun alt klasörlerindeki herhangi bir dosyayı sunabilir. Örneğin, ColdFusion 8 çalıştıran bir bilgisayarda \ColdFusion8\wwwroot klasörü veya onun alt klasörlerinden birindeki herhangi bir dosya web tarayıcısına sunulabilir.

Aşağıda seçilen web sunucularının varsayılan kök klasörleri yer almaktadır:

Web sunucusu	Varsayılan kök klasörü
ColdFusion 8	\ColdFusion8\wwwroot
IIS	\Inetpub\wwwroot
Apache (Windows)	\apache\htdocs
Apache (Macintosh)	Kullanıcılar:KullanıcıAdım:Siteler

Web sunucusunu test etmek için varsayılan kök klasörüne bir test HTML sayfası yerleştirin ve tarayıcıya sayfanın URL'sini girerek test sayfasını açmaya çalışın. URL, aşağıda belirtildiği gibi HTML sayfasının etki alanı adından ve dosya adından oluşur: www.example.com/testpage.htm.

Web sunucusu yerel bilgisayarınızda çalışıyorsa, etki alanı adı yerine localhost adını kullanabilirsiniz. Web sunucunuzla eşleşmesi için aşağıdaki localhost URL'lerinden birini girin:

Web sunucusu	Localhost URL
ColdFusion 8	http://localhost:8500/testpage.htm
IIS	http://localhost/testpage.htm
Apache (Windows)	http://localhost:80/testpage.htm
Apache (Macintosh)	http://localhost/~KullanıcıAdım/testpage.htm (burada KullanıcıAdım Macintosh kullanıcı adınızdır)

Not: *Varsayılan olarak ColdFusion web sunucusunu 8500 portunda, Windows için Apache web sunucusu ise 80 portunda çalışır.*
Sayfa beklenen şekilde açılmazsa aşağıdaki hataların olup olmadığını denetleyin:

- Web sunucusu başlamıyor. Başlatma yönergeleri için web sunucusunun belgelerine bakın.
- Dosyanın .htm veya .html uzantısı yok.
- Tarayıcının adres metni kutusuna dosyanın URL'sini (örneğin, http://localhost:8500/testpage.htm) değil, dosya yolunu (örneğin, c:\ColdFusion8\wwwroot\testpage.htm) girdiniz.
- URL'de yazım hatası var. Hata olup olmadığını denetleyin ve dosya adından sonra http://localhost:8080/testpage.htm/ örneğindeki gibi bölme işareti olmadığından emin olun.

  Uygulamanız için kök klasörü oluşturduktan sonra dosyalarınızı yönetmek için bir Dreamweaver sitesi tanımlayın.

Başa dön

Dreamweaver sitesi tanımlama hakkında

Sisteminizi web uygulamaları geliştirmek için yapılandırdıktan sonra dosyalarınızı yönetmek için bir Dreamweaver sitesi tanımlayın.

Başlamadan önce aşağıdaki koşulları karşıladığınızdan emin olun:

- Web sunucusu erişiminiz var. Web sunucusu yerel bilgisayarınızda, geliştirme sunucusu gibi uzak bir bilgisayarda veya web barındırma şirketi tarafından sağlanan bir sunucuda çalışabilir.
- Web sunucunuzu çalıştıran sistemde uygulama sunucusu yüklü ve çalışır durumda.
- Web sunucunuzu çalıştıran sistemde web uygulamanız için kök klasör oluşturdunuz.

Web uygulamanız için Dreamweaver sitesi tanımlamanın üç adımı vardır:

1. Yerel klasör tanımlama
Yerel klasör, site dosyalarının çalışan kopyalarını sabit diskinizde depolamak için kullandığınız klasördür. Oluşturduğunuz her yeni web uygulaması için yeni bir yerel klasör tanımlayabilirsiniz. Yerel klasör tanımlamak size ayrıca dosyalarınızı yönetebilmenizi ve web sunucunuzda kolayca dosya aktarıp alabilmenizi sağlar.

2. Uzak klasör tanımlama
Web sunucunuzu çalıştıran bilgisayardaki bir klasörü Dreamweaver uzak klasörü olarak tanımlayın. Uzak klasör, web uygulamanız için web sunucusunda oluşturduğunuz klasördür.

3. Test klasörü tanımlama
Dreamweaver uygulaması bu klasörü dinamik içerik oluşturmak ve görüntülemek ve siz çalışırken veritabanlarına bağlanmak için kullanır. Test sunucusu yerel bilgisayarınızda, geliştirme sunucusunda, aşamalandırma sunucusunda veya üretim sunucusunda olabilir. Geliştirmeyi planladığınız dinamik sayfaları işleyebildiği sürece seçim fark etmez.

Dreamweaver sitesi tanımlandıktan sonra web uygulamanızı oluşturmaya başlayabilirsiniz.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Veritabanı bağlantılarında sorun giderme

İzin sorunlarını giderme
Microsoft hata mesajı sorunlarını giderme
MySQL hata mesajı sorunlarını giderme

Başa dön

İzin sorunlarını giderme

En yaygın sorunlardan biri yetersiz klasör veya dosya izinleridir. Veritabanınız Windows 2000 veya Windows XP bilgisayarında bulunuyorsa ve web tarayıcısında veya Canlı görünüm modunda dinamik sayfa görüntülemeye çalışırken hata mesajı alırsanız, hata bir izin sorunundan kaynaklanıyor olabilir.

Veritabanına erişmeye çalışan Windows hesabı yeterli izinlere sahip değil. Hesap kimlik doğrulamalı erişim için güvenli hale getirildiyse, anonim bir Windows hesabı (varsayılan olarak, IUSR_bilgisayaradı) veya kullanıcıya özgü bir hesap olabilir.

IUSR_bilgisayaradı hesabına web sunucusunun veritabanına erişmesi için doğru izinleri vermek üzere izinleri değiştirebilirsiniz. Ayrıca, veritabanı dosyasını içeren klasör o veritabanına yazmak için gerekli izi kümesine de sahip olmalıdır.

Sayfaya anonim olarak erişilmesi isteniyorsa, IUSR_bilgisayaradı hesabına aşağıdaki yordamda belirtildiği gibi klasör ve veritabanı dosyasına tam denetim izni verin.

Ek olarak, veritabanı yolu UNC (\\Server\Share) kullanılarak referans gösteriliyorsa, Paylaşım İzinleri'nin IUSR_bilgisayaradı hesabına tam erişim hakkı tanıdığından emin olun. Bu adım, paylaşım yerel web sunucusunda olsa bile geçerlidir.

Veritabanını başka bir konumda kopyalarsanız, izinleri hedef klasöründen devralmayabilir ve veritabanı için izinleri değiştirmeniz gerekebilir.

Veritabanı dosya izinlerini denetleme veya değiştirme (Windows XP)

1. Bilgisayarda yönetici ayrıcalıklarına sahip olduğunuzdan emin olun.
2. Windows Explorer içinde veritabanı dosyasını veya veritabanını içeren klasörü bulun, dosya veya klasörü sağ tıklatın ve Özellikler'i seçin.
3. Güvenlik sekmesini seçin.
   Not: *Bu adım sadece NTFS dosya sisteminiz varsa geçerlidir. FAT dosya sisteminiz varsa, iletişim kutusunda Güvenlik sekmesi olmaz.*
4. IUSR_bilgisayaradı hesabı Grup veya Kullanıcı Adları listesinde listelenmiyorsa, eklemek için Ekle düğmesini tıklatın.
5. Kullanıcı veya Grup Seç iletişim kutusunda Gelişmiş'i tıklatın.

   İletişim kutusu daha fazla değişiklik görüntüleyecek şekilde değişir.
6. Konumlar'ı tıklatın ve bilgisayarın adını seçin.
7. Bilgisayarla ilişkilendirilmiş hesap adlarının listesini görüntülemek için Şimdi Bul'u tıklatın.
8. IUSR_bilgisayaradı hesabını seçin ve Tamam'ı tıklatın; ardından iletişim kutusunu temizlemek için Tamam'ı yeniden tıklatın.
9. IUSR hesabına tüm izinleri atamak için Tam Denetim'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Veritabanı dosya izinlerini denetleme veya değiştirme (Windows 2000)

1. Bilgisayarda yönetici ayrıcalıklarına sahip olduğunuzdan emin olun.
2. Windows Explorer içinde veritabanı dosyasını veya veritabanını içeren klasörü bulun, dosya veya klasörü sağ tıklatın ve Özellikler'i seçin.
3. Güvenlik sekmesini seçin.
   Not: *Bu adım sadece NTFS dosya sisteminiz varsa geçerlidir. FAT dosya sisteminiz varsa, iletişim kutusunda Güvenlik sekmesi olmaz.*
4. IUSR_bilgisayaradı hesabı Dosya İzinleri iletişim kutusundaki Windows hesapları arasında listelenmiyorsa, eklemek için Ekle düğmesini tıklatın.
5. Kullanıcılar, Bilgisayarlar veya Gruplar Seç iletişim kutusunda, bilgisayarla ilişkilendirilen hesap adlarının bir listesini görüntülemek için Ara menüsünde bilgisayar adını seçin.
6. IUSR_bilgisayaradı hesabını seçin ve Ekle'yi tıklatın.
7. IUSR hesabına tüm izinleri atamak için Erişim Türü menüsünden Tam Denetim'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.

   Ek güvenlik için izinler, veritabanını içeren web klasörü için Okuma izni devre dışı bırakılacak şekilde de ayarlanabilir. Klasöre gözatmaya izin verilmez ancak yine de web sayfalarına veritabanından erişilebilir.

   IUSR hesabı ve web sunucusu izinleri hakkında daha fazla bilgi için Adobe Destek Merkezi'nde bulunan aşağıdaki TechNotes makalelerine bakın:

   - www.adobe.com/go/authentication_tr adresindeki anonim kimlik doğrulamasını ve IUSR hesabını anlama

- www.adobe.com/go/server_permissions_tr adresindeki IIS web sunucusu izinlerini ayarlama

Başa dön

Microsoft hata mesajı sorunlarını giderme

Bu Microsoft hata mesajları, Access veya SQL Server gibi bir Microsoft veritabanı sistemiyle Internet Information Server (IIS) yazılımı kullanırken sunucudan dinamik sayfa istediğinizde oluşabilir.

Not: *Adobe, Microsoft Windows ve IIS gibi üçüncü taraf yazılımlar için teknik destek sağlamaz. Bu bilgiler sorununuzu çözmüyorsa, lütfen Microsoft teknik desteğe başvurun veya http://support.microsoft.com/ adresindeki Microsoft destek web sitesini ziyaret edin.*

80004005 hataları hakkında daha fazla bilgi için bkz. "BİLGİ: Active Server Pages ve Microsoft Data Access Components içindeki 80004005 Hataları için Sorun Giderme Kılavuzu (Q306518)", http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;Q306518 adresindeki Microsoft web sitesi.

[Referans]80004005—Veri kaynağı adı bulunamadı ve varsayılan sürücü belirtilmedi

Bu hata web tarayıcısında veya Canlı görünümde dinamik sayfa görüntülemeye çalıştığınızda oluşur. Hata mesajı veritabanınıza ve web sunucusuna bağlı olarak değişebilir. Hatanın diğer türlerine örnek olarak aşağıdakiler verilebilir:

- 80004005—Sürücü SQLSetConnectAttr başarısız oldu
- 80004005—Genel hata, 'DriverId' kayıt defteri anahtarı açılamadı

  Olası nedenler ve çözümler aşağıda belirtilmiştir:

- Sayfa DSN'yi bulamıyor. Hem web sunucusunda hem de yerel makinede DSN oluşturulduğundan emin olun.
- DSN, sistem DSN'si değil de kullanıcı DSN'si olarak ayarlanmış olabilir. Kullanıcı DSN'sini silin ve bunun yerine bir sistem DSN'si oluşturun.

  Not: *Kullanıcı DSN'sini silmezseniz, tekrarlanan DSN adları yeni bir ODBC hatası oluşturur.*

Microsoft Access kullanıyorsanız veritabanı dosyası (.mdb) kilitli olabilir. Kilit, veritabanına erişen farklı bir DSN'den kaynaklanıyor olabilir. Windows Explorer içinde veritabanı dosyasını (.mdb) içeren klasörde kilit dosyasını (.ldb) arayın ve .ldb dosyasını silin. Aynı veritabanı dosyasına başka bir DSN de işaret ediyorsa, gelecekte hata oluşmasını önlemek için DSN'yi silin. Herhangi bir değişiklik yaptıktan sonra bilgisayarı yeniden başlatın.

[Referans]80004005—'(bilinmeyen)' kullanılamadı; dosya zaten kullanılıyor

Bu hata Microsoft Access veritabanı kullanırken web tarayıcısında veya Canlı görünümde dinamik sayfa görüntülemeye çalıştığınızda oluşur. Bu hata mesajının başka bir türü de "80004005—Microsoft Jet veritabanı motoru dosyayı (bilinmiyor) açamadı" mesajıdır.

Olası neden izin sorunudur. Aşağıda belirli nedenler ve çözümler belirtilmiştir:

- Internet Information Server tarafından kullanılan hesap (genellikle IUSR), dosya tabanlı veritabanı veya dosyayı içeren klasör için doğru Windows izinlerine sahip olmayabilir. Kullanıcı yöneticisinde IIS hesabının (IUSR) izinlerini denetleyin.
- Geçici dosyalar oluşturma veya silme izniniz olmayabilir. Dosya ve klasör için izinleri denetleyin. Her türlü geçici dosya oluşturma veya silme izniniz bulunduğundan emin olun. Geçici dosyalar genellikle veritabanı ile aynı klasörde oluşturulur ancak dosya /Winnt gibi başka klasörlerde de oluşturulabilir.
- Windows 2000'de Access veritabanı DSN'si için zaman aşımı değerinin değiştirilmesi gerekebilir. Zaman aşımı değerini değiştirmek için Başlat > Ayarlar > Denetim Masası > Yönetim Araçları > Veri Kaynakları (ODBC) seçeneklerini belirleyin. Sistem sekmesini tıklatın, doğru DSN'yi vurgulayın ve Yapılandır düğmesini tıklatın. Seçenekler düğmesini tıklatın ve Sayfa Zaman Aşımı değerini 5000 olarak değiştirin.

  Yine de sorun yaşamaya devam ediyorsanız aşağıdaki Microsoft Bilgi Bankası makalelerine bakın:

- PRB: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;Q174943 adresindeki 80004005 "'(bilinmeyen)' kullanılamadı; Dosya zaten kullanılıyor".
- PRB: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;Q253604 adresindeki Active Server Pages'de Microsoft Access Veritabanı Bağlantısı Kurulamıyor.
- PRB: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;Q166029 adresindeki Access kullanılarak "Bilinmeyen Dosya Açılamadı".

[Referans]80004005—Oturum Açılamadı()

Bu hata Microsoft SQL Server kullanırken web tarayıcısında veya Canlı görünümde dinamik sayfa görüntülemeye çalıştığınızda oluşur.

Bu hata SQL Server tarafından gönderilen oturum açma hesabı veya şifresi tanınmadığında (standart güvenlik kullanıyorsanız) veya Windows hesabı bir SQL hesabıyla eşlenmediğinde (tümleşik güvenlik kullanıyorsanız) oluşturulur.

Olası çözümler aşağıda belirtilmiştir:

- Standart güvenlik kullanıyorsanız hesap adı ve şifresi yanlış olabilir. Bağlantı dizesi satırında tanımlanması gereken sistem Yönetici hesabı ve şifresini (UID= "sa" ve şifre yok) deneyin. (DSN'ler kullanıcı adlarını ve şifrelerini depolamaz.)
- Tümleşik güvenlik kullanıyorsanız sayfayı çağıran Windows hesabını denetleyin ve eşlenen SQL hesabını (varsa) bulun.
- SQL Server, SQL hesap adlarında alt çizgiye izin vermez. Windows IUSR_makineadı hesabı birisi tarafından elle aynı ada sahip bir SQL

hesabına eşlenirse, başarısız olur. Alt çizgi içeren herhangi bir hesabı, SQL'de alt çizgi içermeyen bir hesap adı ile eşleyin.

[Referans]80004005—İşlem güncelleştirilebilir bir sorgu kullanmalıdır

Bu hata olay bir kayıt kümesini güncelleştirirken veya veri kümesine veri eklerken de oluşur.

Olası nedenler ve çözümler aşağıda belirtilmiştir:

- Veritabanını içeren klasörde ayarlanan izinler çok kısıtlayıcı. Yazma/okuma için IUSR ayrıcalıkları ayarlanmalıdır.
- Veritabanı dosyasındaki izinler tam okuma/yazma ayrıcalıklarına sahip değil.
- Veritabanı Inetpub/wwwroot dizininin dışında olabilir. Verileri görüntüleyip arayabilmenize rağmen, veritabanı wwwroot dizininde bulunmadığı sürece veritabanını güncelleştiremeyebilirsiniz.
- Kayıt kümesi güncelleştirilemeyen bir sorguyu temel alıyor. Birleşimler, veritabanı içindeki güncelleştirilemeyen sorgular için iyi örneklerdir. Sorgularınızı güncelleştirilebilir olacak şekilde yeniden yapılandırın.

  Bu hata hakkında daha fazla bilgi için bkz. “PRB: ASP ‘Hata: Sorgu Güncelleştirilemez’ Tablo Kaydını Güncelleştirdiğinizde”, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;Q174640 adresindeki Microsoft Bilgi Bankası.

[Referans]80040e07—Ölçüt ifadesinde veri türü uyuşmazlığı

Bu hata, sunucu Kayıt Ekle veya Kaydı Güncelleştir sunucu davranışını içeren bir sayfayı işlemeyi denediğinde ve sunucu davranışı Microsoft Access veritabanındaki bir Tarih/Saat sütununun değerini boş dizeye ("") ayarlamaya çalıştığında oluşur.

Microsoft Access güçlü veri yazmaya sahiptir; belirli sütun değerleri üzerinde katı bir kural kümesini zorlayarak uygular. SQL sorgusundaki boş dize değeri Access Tarih/Saat sütununda depolanamaz. Şu anda bilinen tek çözüm Access içinde Tarih/Saat sütunlarına boş dize ("") eklemekten veya bunlarla ya da veri türü için belirtilen değerler aralığına karşılık gelmeyen başka bir değerle güncelleştirmekten kaçınmaktır.

[Referans]80040e10—Çok az parametre var

Bu hata, SQL sorgunuzda belirtilen bir sütun veritabanı tablosunda bulunmadığında oluşur. Veritabanı tablonuzdaki sütun adlarını SQL sorgusuyla karşılaştırarak denetleyin. Bu hatanın nedeni genellikle tipografi hatasıdır.

[Referans]80040e10—COUNT alanı yanlış

Bu hata, Kayıt Ekle sunucu davranışını içeren bir sayfanın önizlemesini tarayıcıda görüntülediğinizde ve bunu bir Microsoft Access veritabanına kayıt eklemek için kullanmaya çalıştığınızda oluşur.

Alan adında soru işareti (?) olan bir veritabanı alanına kayıt eklemeye çalışıyor olabilirsiniz. Soru işareti, Microsoft Access'i de içeren bazı veritabanı motorları için özel bir karakterdir ve veritabanı tablo adları ve alan adları için kullanılmamalıdır.

Veritabanı sisteminizi açın ve soru işaretini (?) alan adlarından silin ve sayfanızda bu alanı referans gösteren sunucu davranışlarını güncelleştirin.

[Referans]80040e14—INSERT INTO ifadesinde sözdizimi hatası

Bu hata, sunucu Kayıt Ekle sunucu davranışı içeren bir sayfayı işlemeye çalıştığında oluşur.

Bu hata genellikle veritabanındaki bir alanın, nesnenin veya değişkenin adı ile ilgili aşağıdaki sorunlardan biri veya birkaçından kaynaklanır:

- Ayrılmış sözcüğü ad olarak kullanma. Birçok veritabanı ayrılmış sözcük kümelerine sahiptir. Örneğin, “date” ayrılmış bir sözcüktür ve veritabanındaki sütun adları için kullanılamaz.
- Adda özel karakterler kullanma. Özel karakterlere örnek olarak aşağıdakiler verilebilir:

  . / * : ! # & - ?
- Adda boşluk kullanma.

  Hata ayrıca veritabanındaki nesne için girdi nesnesi tanımlandığında ve eklenen veriler maskeye uymadığında da oluşabilir.

  Sorunu çözmek için veritabanınızda sütun adları belirlerken “date”, “name”, “select”, “where” ve “level” gibi ayrılmış sözcükleri kullanmaktan kaçının. Ayrıca boşlukları ve özel karakterleri silin.

  Genel veritabanı sistemleri için ayrılmış sözcüklerin listesini görmek için aşağıdaki web sayfalarına bakın:
- http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;tr-tr;Q209187 adresinde Microsoft Access
- http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/tr-tr/tsqlref/ts_ra-rz_9oj7.asp adresinde Microsoft SQL Server
- http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/reserved-words.html adresinde MySQL

[Referans]80040e21—Ekle veya Güncelleştir işleminde ODBC hatası

Bu hata, sunucu Kaydı Güncelleştir veya Kayıt Ekle sunucu davranışı içeren bir sayfayı işlemeye çalıştığında oluşur. Veritabanı, sunucu davranışının gerçekleştirmeye çalıştığı güncelleştirme veya ekleme işlemini işleyemez.

Olası nedenler ve çözümler aşağıda belirtilmiştir:

- Sunucu davranışı bir veritabanı tablosunun otomatik numara alanını güncelleştirmeye veya otomatik numara alanına kayıt eklemeye çalışıyor. Otomatik numara alanları veritabanı sistemi tarafından otomatik olarak doldurulduğundan, bunları harici olarak bir değerle doldurmak için yapılan tüm girişimler başarısız olur.
- Sunucu davranışının güncelleştirdiği veya eklediği veri veritabanı alanı için yanlış türe sahip (örneğin, Boole (evet/hayır) alanına tarih eklemek, sayısal alana dizi eklemek veya Tarih/Saat alanına düzgün formatlanmamış bir dize eklemek).

[Referans]800a0bcd—BOF veya EOF doğru

Bu hata web tarayıcısında veya Canlı görünümde dinamik sayfa görüntülemeye çalıştığınızda oluşur.

Sorun, sayfa boş bir veri kümesindeki verileri görüntülemeye çalıştığında oluşur. Sorunu gidermek için Bölgeyi Göster sunucu davranışını sayfada görüntülenen dinamik içeriğe aşağıdaki gibi uygulayın:

1. Sayfadaki dinamik içeriği vurgulayın.
2. Sunucu Davranışları panelinde Artı (+) düğmesini tıklatın ve Bölgeyi Göster > Kayıt Kümesi Boş Değilse Bölgeyi Göster'i seçin.
3. Dinamik içeriği sağlayan kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.
4. Sayfadaki her dinamik içerik öğesi için 1-3 arasındaki adımları tekrarlayın.

Başa dön

MySQL hata mesajı sorunlarını giderme

MySQL 4.1'e PHP bağlantısını test ederken karşılaşabileceğiniz genel hata mesajlarından biri “İstemci istenen kimlik doğrulama protokolünü desteklemiyor. MySQL istemcisini yükseltmeyi düşünün” mesajıdır.

MySQL'nin önceki bir sürümüne dönmeniz veya PHP 5'i yükleyip bazı dinamik bağlantı kitaplıklarını (DLL'ler) kopyalamanız gerekir. Ayrıntılı talimatlar için bkz. PHP geliştirme ortamı kurma.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Web uygulamalarını anlama

Web uygulamaları hakkında
Web uygulamaları için yaygın kullanımlar
Web uygulaması örneği
Web uygulamasının çalışma biçimi
Statik web sayfalarını işleme
Dinamik sayfaları işleme
Veritabanına erişme
Dinamik sayfalar hazırlama
Web uygulaması terminolojisi

Web uygulamaları hakkında

Başa dön

Web uygulaması, kısmen veya tamamen belirlenmemiş içeriğe sahip sayfalar içeren bir web sitesidir. Sayfanın son içeriği yalnızca ziyaretçi web sunucusundan sayfa istediğinde belirlenir. Sayfanın son içeriği ziyaretçinin eylemlerine göre istekten isteğe göre değiştiğinden, bu tür sayfalara dinamik sayfa denir.

Web uygulamaları çeşitli zorlukları ve sorunları gidermek için oluşturulur. Bu bölümde web uygulamaları için yaygın kullanımlar açıklanmakta ve basit bir örnek verilmektedir.

Web uygulamaları için yaygın kullanımlar

Başa dön

Web uygulamaları hem site ziyaretçileri hem de geliştiriciler için aşağıdakiler dahil birçok kullanıma sahiptir:

- Ziyaretçilerin içerik bakımından zengin bir web sitesinde bilgileri hızlı ve kolay bir şekilde bulmasını sağlama.

  Bu tür web uygulamaları ziyaretçilere içerikte uygun gördükleri şekilde arama, düzenleme ve gezinme yapma olanağı sağlar. Örnek olarak şirket intranet'leri, Microsoft MSDN (www.msdn.microsoft.com) ve Amazon.com (www.amazon.com) verilebilir.

- Site ziyaretçileri tarafından sağlanan verileri toplayın, kaydedin ve analiz edin.

  Geçmişte HTML formlarına girilen veriler işlenmek üzere çalışanlara veya CGI uygulamalarına e-posta mesajları olarak gönderilirdi. Web uygulaması form verilerini doğrudan veritabanına kaydedebilir ve ayrıca verileri çıkarabilir ve analiz için web tabanlı raporlar oluşturabilir. Örnek olarak çevrimiçi bankacılık sayfaları, mağaza çıkış sayfaları ve kullanıcı geri bildirim formları sayılabilir.

- Sürekli değişen içeriğe sahip web sitelerini güncelleştirin.

  Web uygulaması, web tasarımcısını sitenin HTML'sini sürekli güncelleştirme yükünden kurtarır. Haber editörleri gibi içerik sağlayıcıları web uygulamasına içerik sağlar ve web uygulaması siteyi otomatik olarak güncelleştirir. Örnek olarak Economist (www.economist.com) ve CNN (www.cnn.com) verilebilir.

Web uygulaması örneği

Başa dön

Jale, 1000 çalışanı bulunan orta ölçekli bir şirketin intranet'i ve Internet sitelerinden sorumlu, uzman bir web tasarımcısı ve eski bir Dreamweaver kullanıcısıdır. Bir gün İnsan Kaynakları'ndan Can bir sorunu için Jale'ye danışır. İK, çalışanlara yürüdükleri, koştukları veya bisiklet bindikleri her kilometre için puanlar veren bir çalışan spor programını yürütmektedir. Her çalışan aylık toplam kilometre sayısını Can'a rapor etmektedir. Ayın sonunda Can tüm e-posta mesajlarını toplayıp, toplam puanlarına göre çalışanlara küçük para ödülleri dağıtmaktadır.

Can'ın yaşadığı sorun ise, bu spor programının zaman içinde çok başarılı bir hale gelmesidir. Programa o kadar çok çalışan katılmaktadır ki Can her ayın sonunda adeta e-posta akınına uğramaktadır. Can Jale'ye bunun için web tabanlı bir çözüm olup olmadığını sorar.

Jale, aşağıdaki işleri gerçekleştiren bir intranet tabanlı web uygulaması önerir:

- Kullanıcıların basit bir HTML formunu kullanarak kilometre bilgilerini bir web sayfasına girmelerini sağlama
- Çalışanların kilometre bilgilerini bir veritabanında saklama
- Kilometre verilerini esas alarak sağlık puanları hesaplama
- Çalışanların aylık ilerlemelerini izleyebilmelerini sağlama
- Can'ın her ayın sonunda tek tıklatmayla toplam puanlara erişebilmesini sağlama

  Jale, bu tür bir uygulamayı hızlı ve kolay bir şekilde oluşturabilmesi için gerekil araçlara sahip olan Dreamweaver yazılımını kullanarak

uygulamayı öğle tatiline kadar hazır ve kullanılabilir hale getirir.

Web uygulamasının çalışma biçimi

Başa dön

Web uygulaması bir statik ve dinamik web sayfası derlemesidir. Statik web sayfası, site ziyaretçisi sayfayı istediğinde değişmeyen bir sayfadır: Web sunucusu sayfayı isteyen web tarayıcısına değiştirmeden gönderir. Ancak dinamik web sayfası isteyen tarayıcıya gönderilmeden önce sunucu tarafından değiştirilir. Sayfaya dinamik denmesinin nedeni değişken yapısıdır.

Örneğin, sağlık sonuçlarını görüntüleyen bir sayfa tasarlayabilir ve bazı bilgilerin (çalışanın adı ve sonuçlar gibi) sayfa belirli bir çalışan tarafından istendiğinde belirlenmesini sağlayabilirsiniz.

Sonraki bölümlerde web uygulamalarını çalışma biçimi daha ayrıntılı bir biçimde açıklanmaktadır.

Statik web sayfalarını işleme

Başa dön

Statik web sitesi, web sunucusunda çalışan bir bilgisayarda bulunan ilgili HTML sayfaları ve dosyaları kümesidir.

Web sunucusu, web tarayıcılarından gelen isteklere yanıt olarak web sayfaları sunan bir yazılımdır. Sayfa istekleri ziyaretçi tarafından web sayfasındaki bir bağlantı tıklatıldığında, tarayıcıda bir yer imi seçildiğinde veya tarayıcının adres metni kutusuna URL girildiğinde oluşturulur.

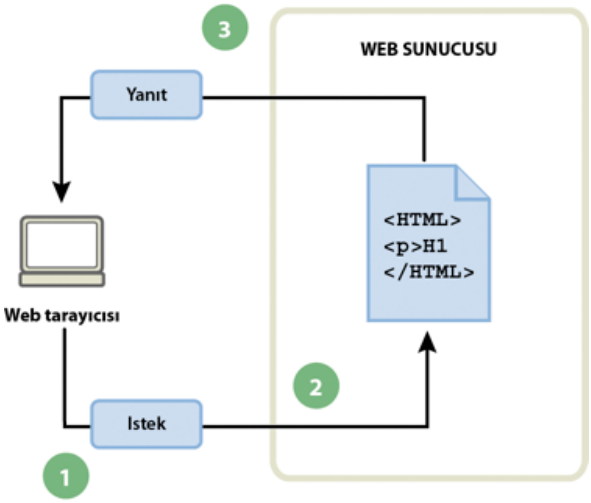
Statik web sayfasının en son içeriği sayfa tasarımcısı tarafından belirlenir ve bu içerik sayfa istendiğinde değişmez. Örneğin:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    </body>
</html>
```

Sayfanın HTML kodunun her sayfası, sayfa sunucuya konmadan önce tasarımcı tarafından yazılır. HTML sunucuya konduğunda değişmediğinden bu tür sayfalara statik sayfa denir.

Not: *Tam anlamıyla bakıldığında "statik" bir sayfa aslında hiç de statik olmayabilir. Örneğin, rollover görüntüsü veya Flash içeriği (SWF dosyası) statik sayfanın canlı hale gelmesini sağlayabilir. Ancak, bu belgede değiştirilmeden tarayıcıya gönderilen sayfalar statik sayfa olarak anılmaktadır.*

Sunucu bir statik sayfa isteği aldığında, aşağıdaki örnekte de görüldüğü gibi sunucu isteği okur, sayfayı bulur ve isteyen tarayıcıya gönderir:



1. *Web tarayıcısı statik sayfa ister.* ***2.*** *Web sunucusu sayfayı bulur.* ***3.*** *Web sunucusu sayfayı isteyen tarayıcıya gönderir.*

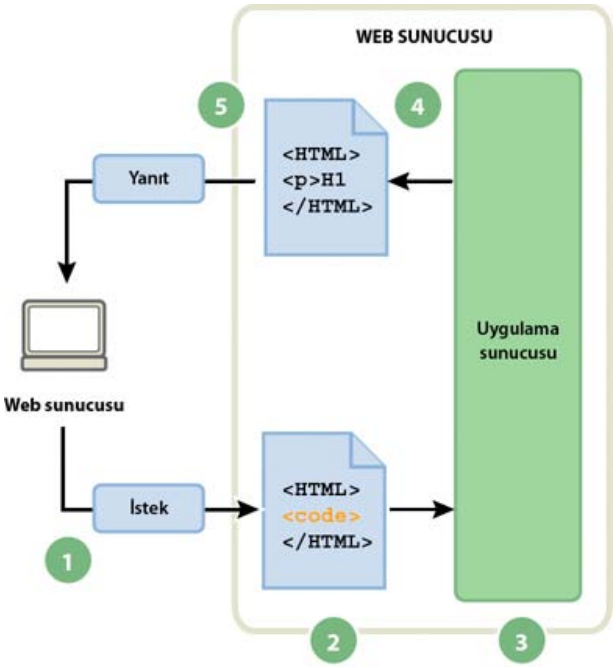
Web uygulamaları örneğinde ziyaretçi sayfayı istediğinde belirli kod satırları belirlenmemiştir. Sayfanın tarayıcıya gönderilebilmesi için, bu satırların bir mekanizma tarafından belirlenmesi gerekir. Mekanizma aşağıdaki bölümde ele alınmaktadır.

Dinamik sayfaları işleme

Başa dön

Web sunucusu tarafından bir statik web sayfası isteği alındığında, sunucu sayfayı doğrudan isteyen tarayıcıya gönderir. Ancak web sunucusu dinamik sayfa isteği aldığında farklı bir şekilde davranır: Sayfayı, sayfayı tamamlamaktan sorumlu olan özel bir yazılıma gönderir. Bu özel yazılıma uygulama sunucusu denir.

Uygulama sunucusu sayfadaki kodu okur, sayfayı kodda yer alan yönergelere uygun olarak tamamlar ve kodu sayfadan kaldırır. Sonuçta uygulama sunucusunun tekrar web sunucusuna ilettiği ve ardından web sunucusunun isteyen sunucuya gönderdiği bir statik sayfa elde edilir. Sayfa ulaştığında sunucunun aldığı tamamen HTML'dir. Aşağıda bu sürecin bir görünümü verilmiştir:



***1.** Web tarayıcısı dinamik sayfa ister. **2.** Web sunucusu sayfayı bulur ve uygulama sunucusuna iletir. **3.** Uygulama sunucusu sayfada yönerge olup olmadığını tarar ve sayfayı tamamlar. **4.** Uygulama sunucusu tamamlanan sayfayı tekrar web sunucusuna iletir **5.** Web sunucusu tamamlanmış sayfayı istekte bulunan tarayıcıya gönderir*

Başa dön

Veritabanına erişme

Uygulama sunucusu, veritabanı gibi sunucu tarafındaki kaynaklarla çalışabilmenizi sağlar. Örneğin, dinamik sayfa, uygulama sunucusunun veritabanından veri çıkarması ve bu verileri sayfanın HTML'sine eklemesi komutunu verebilir. Daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_dbguide_tr.

İçerik saklamak için veritabanı kullanmak, web sitenizin tasarımını, site kullanıcılarına göstermek istediğiniz içerikten ayırır. Her sayfa için ayrı HTML dosyası yazmak yerine göstermek istediğiniz farklı bilgiler için tek bir sayfa—veya şablon—yazmanız gerekir. Sonra veritabanına içerik yükleyebilir ve web sitesinin bu içeriği, kullanıcı isteklerine yanıt verirken çekmesini sağlayabilirsiniz. Ayrıca tek bir kaynakta bilgi güncelleştirebilir, sonra o değişikliği web sitesinini tamamına, her sayfayı ayrı ayrı düzeltmeniz gerekmeden yayabilirsiniz. Adobe® Dreamweaver® uygulamasını, bir veritabanına veri eklemek, oradaki verileri güncelleştirmek veya oradan veri silmek üzere web formları tasarlamak için kullanabilirsiniz.

Veritabanından veri çıkarma komutuna veritabanı sorgusu denir. Sorgular, SQL (Structured Query Language) adı verilen bir veritabanı dilinde ifade edilen arama ölçütleridir. SQL sorgusu sayfanın sunucu tarafındaki komut dosyalarına veya etiketlere yazılır.

Veritabanının sahip olduğu format Microsoft Word belgesinin Not Defteri'nde açılmasına veya BBEdit şifresinin çözülememesine benzer şekilde, verilerin şifresini çözülemez yaptığından, uygulama sunucusu veritabanıyla doğrudan iletişim kuramaz. Uygulama sunucusu veritabanıyla yalnızca veritabanı sürücüsü aracılığıyla iletişim kurabilir: Uygulama sunucusu ve veritabanı arasında çevirmen işlevi gören bir yazılım.

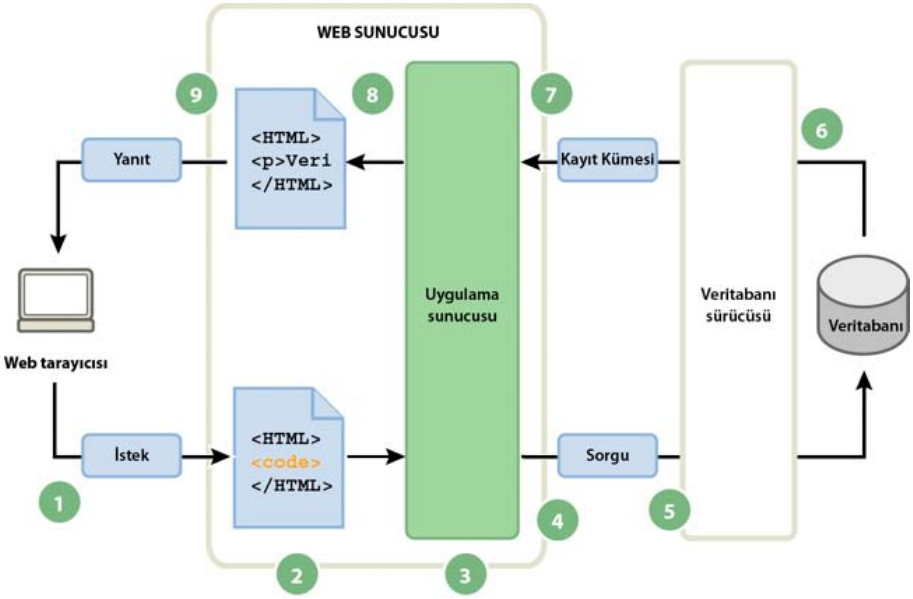
Sürücü iletişim kurduktan sonra sorgu veritabanında yürütülür ve bir kayıt kümesi oluşturulur. Kayıt kümesi veritabanındaki bir veya daha çok tablodan çıkarılan bir veri kümesidir. Kayıt kümesi, sayfayı tamamlamak için verileri kullanan uygulama sunucusuna iletilir.

Aşağıda SQL dilinde yazılmış basit bir veritabanı sorgusu belirtilmiştir:

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints
FROM employees
```

Bu ifade üç sütunlu bir kayıt kümesi oluşturur ve bunu veritabanındaki tüm çalışanların soyadı, adı ve sağlık puanlarını içeren satırlarla doldurur. Daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_tr.

Aşağıdaki örnekte veritabanı sorgulama ve tarayıcıya veri döndürme süreci gösterilmektedir:



***1.** Web tarayıcısı dinamik sayfa ister. **2.** Web sunucusu sayfayı bulur ve uygulama sunucusuna iletir. **3.** Uygulama sunucusu sayfada yönerge olup olmadığını tarar. **4.** Uygulama sunucusu sorguyu veritabanı sürücüsüne gönderir. **5.** Sürücü sorguyu veritabanında yürütür. **6.** Kayıt kümesi sürücüye döndürülür. **7.** Sürücü kayıt kümesini uygulama sunucusuna döndürür **8.** Uygulama sunucusu sayfaya veriler ekler ve ardından sayfayı web sunucusuna iletir **9.** Web sunucusu tamamlanmış sayfayı istekte bulunan tarayıcıya gönderir.*

Sunucuya uygun bir veritabanı sürücüsü yüklendiği sürece, web uygulamanızda hemen hemen istediğiniz tüm veritabanlarını kullanabilirsiniz.

Küçük, düşük maliyetli uygulamalar oluşturmayı düşünüyorsanız, Microsoft Access içinde oluşturulanlar gibi dosya tabanlı bir veritabanı kullanabilirsiniz. Güçlü, işiniz bakımından kritik öneme sahip uygulamalar oluşturmayı düşünüyorsanız, Microsoft SQL Server, Oracle 9i veya MySQL içinde oluşturulanlar gibi sunucu tabanlı bir veritabanı kullanabilirsiniz.

Veritabanınız web sunucunuz dışındaki bir sistemde bulunuyorsa, web uygulamanızın hızlı ve etkin bir şekilde çalışabilmesi için iki sistem arasında hızlı bir bağlantıya sahip olduğunuzdan emin olun.

Başa dön

Dinamik sayfalar hazırlama

Dinamik sayfa hazırlama önce HTML'nin yazılmasını ve ardından sayfayı dinamik yapmak için sunucu tarafındaki komut dosyalarının veya etiketlerin HTML'ye eklenmesini içerir. Sonuçta elde edilen kodu görüntülediğinizde dil sayfanın HTML'sinde katıştırılmış olarak görünür. Bu nedenle bu diller HTML katıştırılmış programlama dilleri olarak bilinir. Aşağıdaki temel örnekte ColdFusion Markup Language (CFML) kullanılmaktadır:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <!--- embedded instructions start here --->
        <cfset department="Sales">
        <cfoutput>
        <p>Be sure to visit our #department# page.</p>
        </cfoutput>
        <!--- embedded instructions end here --->
    </body>
</html>
```

Bu sayfadaki katıştırılmış yönergeler aşağıdaki eylemleri gerçekleştirir:

1. Departman adında bir değişken oluşturma ve "Satış" dizesini buna ekleme.
2. Değişkenin "Satış" değerini HTML koduna ekleme.

Uygulama sunucusu aşağıdaki sayfayı web sunucusuna döndürür:

```
<html>
    <head>
```

```
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <p>Be sure to visit our Sales page.</p>
    </body>
</html>
```

Web sunucusu sayfayı isteyen web tarayıcısına gönderir ve bu aşağıdaki gibi görünür:

Trio Motors Hakkında

Trio Motors önde gelen bir otomobil üreticisidir.

Satış sayfamızı mutlaka ziyaret edin.

Sunucunuzda kullanılabilen sunucu teknolojisine bağlı olarak kullanmak üzere komut dosyası oluşturma veya etiket tabanlı bir dil seçersiniz. Aşağıda Dreamweaver tarafından desteklenen sunucu teknolojileri için en çok kullanılan diller belirtilmiştir:

Sunucu teknolojisi	Dil
ColdFusion	ColdFusion İşaretleme Dili (CFML)
Active Server Pages (ASP)	VBScript JavaScript
PHP	PHP

Dreamweaver uygulaması sayfalarınızın çalışması için gerekli olan sunucu tarafındaki komut dosyalarını veya etiketleri oluşturabilir veya bunları siz Dreamweaver kodlama ortamında elle yazabilirsiniz.

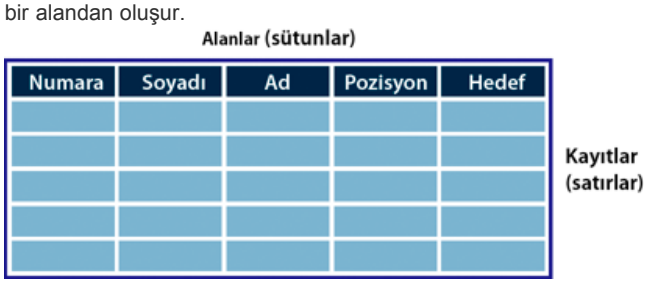
Başa dön

Web uygulaması terminolojisi

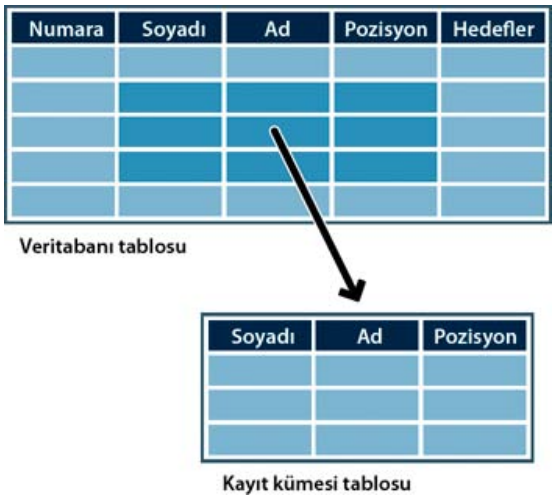
Bu bölümde web uygulamalarıyla ilgili olarak sık kullanılan terimler tanımlanmaktadır.

Uygulama sunucusu Web sunucusunun, sunucu tarafında komut dosyaları veya etiketler içeren web sayfalarını işlemesine yardımcı olur. Sunucudan bu tür bir sayfa istendiğinde web sunucusu sayfayı tarayıcıya göndermeden önce işlenmek üzere uygulama sunucusuna iletir. Daha fazla bilgi için bkz. Web uygulamasının çalışma biçimi.
Ortak uygulama sunucuları ColdFusion ve PHP'yi içerir.

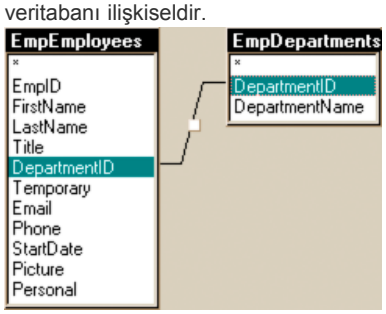
Veritabanı Tablolarda depolanan verilerin bir derlemesidir. Aşağıdaki örnekte görüldüğü gibi, tablonun her satırı bir kayıttan ve her sütun kayıttaki bir alandan oluşur.



Veritabanı sürücüsü Web uygulaması ve veritabanı arasında çevirmen işlevi gören bir yazılımdır. Veritabanındaki veriler özel bir formatta saklanır. Veritabanı sürücüsü web uygulamasının normalde şifreli olacak verileri okumasına ve yönetmesine olanak tanır.
Veritabanı yönetim sistemi (DBMS veya veritabanı sistemi) Veritabanlarını oluşturmak ve yönetmek için kullanılan yazılımdır. Sık kullanılan veritabanı sistemlerine örnek olarak Microsoft Access, Oracle 9i ve MySQL verilebilir.
Veritabanı sorgusu Veritabanından kayıt kümesi çıkarma işlemidir. Sorgular, SQL adı verilen bir veritabanı dilinde ifade edilen arama ölçütleridir. Örneğin, sorgu kayıt kümesine yalnızca belirli sütunları veya kayıtların dahil edilmesini belirtebilir.
Dinamik sayfa Sayfa tarayıcıya gönderilmeden önce uygulama sunucusu tarafından özelleştirilen bir web sayfasıdır.
Kayıt kümesi Aşağıdaki örnekte görüldüğü gibi, veritabanındaki bir veya daha çok tablodan çıkarılan bir veri kümesidir.



İlişkisel veritabanı Veri paylaşan birden çok tablo içeren bir veritabanıdır. DepartmanNo sütunu iki tablo tarafından paylaşıldığı için aşağıdaki veritabanı ilişkiseldir.



Sunucu teknolojisi Uygulama sunucusunun çalıştırma sırasında dinamik sayfaları değiştirmek için kullandığı teknolojidir. Dreamweaver geliştirme ortamı aşağıdaki sunucu teknolojilerini destekler:

- Adobe® ColdFusion®
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)

  Ayrıca listelenmeyen diğer tüm sunucu teknolojileri için sayfa geliştirmek üzere Dreamweaver kodlama ortamını kullanabilirsiniz.

Statik sayfa Sayfa tarayıcıya gönderilmeden önce uygulama sunucusu tarafından değiştirilmeyen bir web sayfasıdır. Daha fazla bilgi için bkz. Statik web sayfalarını işleme.

Web uygulaması Kısmen veya tamamen belirlenmemiş içeriğe sahip sayfalar içeren bir web sitesidir. Bu sayfaların son içeriği yalnızca ziyaretçi web sunucusundan sayfa istediğinde belirlenir. Sayfanın son içeriği ziyaretçinin eylemlerine göre istekten isteğe göre değiştiğinden, bu tür sayfalara dinamik sayfa denir.

Web sunucusu Web tarayıcılarından gelen isteklere yanıt olarak web sayfaları gönderen bir yazılımdır. Sayfa istekleri ziyaretçi tarafından web sayfasındaki bir bağlantı tıklatıldığında, tarayıcıda bir yer imi seçildiğinde veya tarayıcının adres metni kutusuna URL girildiğinde oluşturulur. En çok kullanılan web sunucuları Microsoft Internet Information Server (IIS) ve Apache HTTP Server'ı içerir.

Daha fazla Yardım konusu
Veritabanları için yeni başlayan kılavuzu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

ColdFusion bileşenlerini kullanma

ColdFusion bileşenleri hakkında
Bileşenler paneline genel bakış (ColdFusion)
Dreamweaver'da bir CFC oluşturma veya silme
CFC'leri Dreamweaver'da görüntüleme
CFC'leri Dreamweaver'da düzenleme
CFC'ler kullanan web sayfaları oluşturma
CFC'de bir kayıt kümesi tanımlama
CFC kayıt kümesini dinamik içerik kaynağı olarak kullanma
CFC kullanarak dinamik içerik tanımlama

ColdFusion bileşenleri hakkında

Başa dön

ColdFusion bileşeni (CFC) dosyaları uygulama ve ticaret mantığınızı kendi kendine yeterli, yeniden kullanılabilir birimler halinde kapsüllemenizi sağlar. CFC'ler ayrıca web servisleri oluşturmanın hızlı, kolay bir yolunu sunar.

Bir CFC, ColdFusion işaretleme dilinde (CFML) yazılmış, böylece kodunuzu yeniden kullanmayı ve bakımını yapmayı kolaylaştıran yeniden kullanılabilir bir yazılımdır.

Dreamweaver uygulamasını CFC'ler ile çalışmak için kullanabilirsiniz. CFC etiketleri ve sözdizimi hakkında daha fazla bilgi için ColdFusion'ın kendi belgelerine bakınDreamweaver (Yardım > ColdFusion Uygulamasını Kullanma).

Not: *CFC'leri yalnızca ColdFusion MX veya daha sonrası ile kullanabilirsiniz. CFC'ler ColdFusion 5'de desteklenmez.*
CFC'ler geliştiricilere web sitelerinin öğelerini kapsüllemek için basit ama güçlü bir yol sunma amacını taşımaktadır. Genel olarak bileşenleri uygulama veya ticaret mantığı için kullanmalısınız. Özel selamlama biçimleri, dinamik menüler vs. gibi özelleştirilmiş sunum öğeleri için özel etiketler kullanın.

Başka tür kurma biçimlerinde olduğu gibi dinamik siteler, bileşenlerinin başkalarıyla değiştirilebilir olmasından yarar sağlar. Örneğin dinamik bir site aynı sorguyu tekrar tekrar çalıştırabilir veya alışveriş sepeti sayfalarının toplam fiyatını hesaplayıp her seferinde yeni bir kalem eklendiğinde bunu yeniden hesaplayabilir. Bu işlemler bileşenler tarafından yapılabilir. Bir bileşeni, uygulamanın geri kalanını en az derecede etkileyerek onarabilir, iyileştirebilir, genişletebilir veya topyekun değiştirebilirsiniz.

Çevrimiçi bir mağazanın nakliye ücretlerini siparişlerin fiyatını esas alarak hesapladığını varsayalım. $20'ın altındaki siparişlerde nakliye ücreti $4 olsun; $20 ile $40 arası $6 vs. Nakliye ücretini hesaplama mantığını hem alışveriş sepeti sayfasına hem de kasaya ödeme sayfasına ekleyebilirsiniz, ancak bu HTML sunum kodu ile CFML mantığı kodunu iç içer geçirir; kodun bakımını ve yeniden kullanılmasını güçleştirir.

İçinde ShippingCharge adlı bir fonksiyon olan Pricing (fiyatlandırma) adında bir CFC oluşturmaya karar verirsiniz. Fonksiyon, fiyatı bağımsız değişken olarak ele alır ve nakliye ücretini döndürür. Örneğin bağımsız değişkenin değeri 32,80 olsa fonksiyon 6 döndürmektedir.

Hem alışveriş sepeti hem de kasaya ödeme sayfasında ShippingCharge fonksiyonunu çağırmak için özel bir etiket eklersiniz. Sayfa istendiğinde fonksiyon çağrılır ve bir nakliye ücreti sayfaya döndürülür.

Daha sonra, mağaza özel bir promosyon ilan eder: 100 Dolar'ın üzerindeki tüm siparişler için ücretsiz nakliye. Nakliye fiyatlarındaki değişikliği tek bir yerde—Pricing bileşeninin ShippingCharge fonksiyonunda—yaparsınız ve fonksiyonu kullanan tüm sayfalar yeni nakliye fiyatlarını doğru biçimde alır.

Bileşenler paneline genel bakış (ColdFusion)

Başa dön

ColdFusion bileşenlerini görmek ve düzenlemek için Bileşenler panelini (Pencere > Bileşenler) kullanın ve CFM sayfası istendiğinde fonksiyonu çağıran sayfaya kod ekleyin.

Not: *Bileşenler paneli yalnızca Dreamweaver içinde bir ColdFusion sayfasına bakılırken kullanılabilir.*

Dreamweaver'da bir CFC oluşturma veya silme

Başa dön

Dreamweaver uygulamasını bir CFC'yi ve fonksiyonlarını görsel olarak tanımlamak için kullanın. Dreamweaver bir .cfc dosyası oluşturur ve gerekli CFML etiketlerini sizin yerinize ekler.
Not: *Bileşene bağlı olarak kodun bir kısmını elinizle tamamlamanız gerekebilir.*

1. Dreamweaver içinde bir ColdFusion sayfası açın.
2. Bileşenler panelinde (Pencere > Bileşenler) açılır menüden CF Bileşenleri'ni seçin.
3. Artı (+) düğmesini tıklatıp Bileşen Oluştur iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

a. Bileşenler kısmında bileşenlerin ayrıntılarını girin. Kısmi bir liste:
Ad Bileşenin dosya adını belirtir. Ad yalnızca alfasayısal karakterler ve alt çizgi (_) içermelidir. Adı girerken .cfc dosya uzantısını belirtmeyin.

Bileşen Dizini Bileşenin kaydedildiği yeri belirtir. Web uygulamasının kök klasörünü (örneğin \Inetpub\wwwroot\myapp\) veya alt klasörlerinden birini seçin.

b. Bileşende bir veya birkaç fonksiyon tanımlamak için Kısım listesinden Fonksiyonlar'ı seçin, Artı (+) düğmesini tıklatın ve yeni fonksiyonun ayrıntılarını girin.

Dönüş Türü seçeneğinde fonksiyon tarafından döndürülen değerin türünü belirtmeyi unutmayın.

Erişim menüsünden uzağı seçerseniz, fonksiyon bir web servisi olarak kullanılabilir hale gelir.

c. Bir fonksiyona bir veya daha fazla bağımsız değişken tanımlamak için Kısım listesinden Bağımsız Değişkenler'i seçin, açılır menüden fonksiyonu seçin, Artı (+) düğmesini tıklatın ve sağa yeni bağımsız değişkenin ayrıntılarını girin.

4. Uzak bir geliştirme sunucusu kullanıyorsanız, CFC dosyasını ve tüm bağımsız dosyaları (örneğin bir fonksiyonu gerçekleştirmek için kullanılan dosyaları veya dahil edilen dosyaları) uzak sunucuya yükleyin.

Dosyaları karşıya yüklemek Canlı görünüm ve Tarayıcıda Önizleme gibi Dreamweaver özelliklerinin düzgün çalışmasını sağlar.

Dreamweaver bir CFC dosyasını yazar ve belirttiğiniz klasöre kaydeder. Yeni bileşen ayrıca Bileşenler panelinde görünür (Yenile'yi tıklattıktan sonra).

5. Bir bileşeni kaldırmak için CFC dosyasını sunucudan el ile silmelisiniz.

Başa dön

CFC'leri Dreamweaver'da görüntüleme

Dreamweaver, site klasörünüzde veya sunucuda bulunan ColdFusion bileşenlerini (CFC'ler) topluca görsel olarak incelemek için bir yol sunar. Dreamweaver CFC dosyalarını okur ve Bileşenler panelinde kolayca gezinilebilir bir ağaç görünümünde haklarında bilgi gösterir.

Dreamweaver bileşenleri test sunucunuzda arar (bkz. Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanma). CFC'ler oluşturur veya varolan CFC'lerde değişiklik yaparsanız CFC dosyalarını, Bileşenler panelinde doğru olarak yansıtılması için test sunucusuna yüklemeyi unutmayın.

Başka bir sunucuda bulunan bileşenleri görmek için test sunucusu ayarlarını değiştirin.

CF bileşenleri hakkında aşağıdaki bilgileri görüntüleyebilirsiniz:

- Sunucuda tanımlı ColdFusion bileşenlerini listeleyin.
- ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştırıyorsanız, listeyi yalnızca site klasörünüzde bulunan CFC'leri gösterecek şekilde filtreleyin.
- Her bileşenin fonksiyonlarını ve bağımsız değişkenlerini öğrenin.
- Web servisi olarak iş gören fonksiyonların özelliklerini inceleyin.

Dreamweaver'ı, sunucu kökünde duran CFC'leri incelerken bir yandan da başka bir web sitesi kökündeki site dosyalarınızı yönetmek üzere kullanmak için iki Dreamweaver sitesi tanımlayabilirsiniz. İlk siteyi sunucu köküne, ikincisini ise web sitesi köküne işaret edecek şekilde ayarlayın. İki site arasında çabucak geçiş yapmak için Dosyalar panelindeki site açılır menüsünü kullanın.

Dreamweaver'deki CFC'leri görmek için aşağıdaki adımları izleyin:

1. Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın.
2. Bileşenler panelinde (Pencere > Bileşenler) açılır menüden CF Bileşenleri'ni seçin.
3. Bileşenleri almak için panelde Yenile düğmesini tıklatın.

Bileşenler paketi sunucuda gösterilir. Bileşen paketi CFC dosyaları içeren bir klasördür.

Varolan bileşen paketleri görünmezse, panel araç çubuğundaki Yenile düğmesini tıklatın.

4. Yalnızca site klasörünüzde bulunan CFC'leri göstermek için Bileşenler panelindeki Yalnızca Geçerli Sitenin CFC'lerini Göster düğmesini tıklatın.
Not: *Bu özellik yalnızca, Dreamweaver test sunucusu olarak ColdFusion MX 6 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayarı tanımladıysanız kullanılabilir.*
Not: *Geçerli site uzak bir sunucuda sanal bir klasör olarak listeleniyorsa filtreleme çalışmaz.*
5. Pakette depolanan bileşenleri görmek için paket adının yanındaki Artı (+) düğmesini tıklatın.
   - Bir bileşenin fonksiyonlarını listelemek için bileşen adının yanındaki Artı (+) düğmesini tıklatın.
   - Bir fonksiyonun aldığı bağımsız değişkenleri ve bunların türü ile zorunlu mu, isteğe bağlı mı olduklarını görmek için ağaç görünümünde fonksiyonun dalını açın.

     Hiçbir bağımsız değişkeni olmayan fonksiyonların yanında Artı (+) düğmesi olmaz.
   - Bir bağımsız değişkenin, fonksiyonun, bileşenin veya paketin ayrıntılarını görmek için, onu ağaç görünümünde seçin ve panel araç çubuğundaki Ayrıntıları Al düğmesini tıklatın.

     Ayrıca öğeyi sağ tıklatabilir (Windows) veya Control basılıyken tıklatabilir (Macintosh) ve açılır menüden Ayrıntıları Al'ı seçebilirsiniz.

Öğenin ayrıntıları bir mesaj kutusunda gösterilir.

Başa dön

CFC'leri Dreamweaver'da düzenleme

Dreamweaver siteniz için tanımlı ColdFusion bileşenlerinin kodunu düzenlemenin daha verimli bir yolunu sunar. Örneğin herhangi bir fonksiyonu Dreamweaver dışına çıkmadan ekleyebilir, değiştirebilir veya silebilirsiniz.

Bu özelliği kullanmak için geliştirme ortamınız şu şekilde kurulmalıdır:

- ColdFusion'ın yerel olarak çalışıyor olması gerekir.
- Dreamweaver içindeki gelişmiş Site Tanımı iletişim kutusunda, Test Sunucusu kategorisinde tanımlı Erişim türü Yerel/Ağ olmalıdır.
- Gelişmiş Site Tanımı iletişim kutusunda yerel kök klasörünüzün yolu test sunucusu klasörünün yolu ile aynı olmalıdır (örneğin c:\Inetpub\wwwroot\cf_projects\myNewApp\). Bu yolları Site > Siteleri Düzenle'yi seçerek bu yolları inceleyip değiştirebilirsiniz.
- Bileşenin sabit diskinizdeki yerel site klasöründe veya alt klasörlerinden birinde saklanmış olması gerekir.

Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın ve bileşenleri Bileşenler panelinde gösterin. Bileşenleri göstermek için Bileşenler panelini açın (Pencere > Bileşenler), panelin açılır menüsünden CF Bileşenleri'ni seçin ve paneldeki Yenile düğmesini tıklatın.

ColdFusion yerel olarak çalıştığından Dreamweaver sabit diskinizdeki bileşen paketlerini gösterir.

Bileşen düzenlemek için aşağıdaki yordamı kullanın.

1. Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın ve bileşenleri Bileşenler panelinde (Pencere > Bileşenler) gösterin.
2. Panelin açılır menüsünden CF Bileşenleri'ni seçin ve paneldeki Yenile düğmesini tıklatın.

   ColdFusion yerel olarak çalıştığından Dreamweaver, sabit diskinizdeki bileşen paketlerini gösterir.

   Not: *CFC kayıt kümesini görsel olarak düzenlemek için Veri Bağlantıları panelini çift tıklatın.*
3. Bir bileşeni genel olarak düzenlemek için paketi açın ve bileşen adını ağaç görünümünde çift tıklatın.

   Bileşenin dosyası Kod görünümünde açılır.
4. Belirli bir fonksiyonu, bağımsız değişkeni veya özelliği düzenlemek için, onu ağaç görünümünde çift tıklatın.
5. Değişikliklerinizi el ile Kod görünümünde yapın.
6. Dosyayı kaydedin (Dosya > Kaydet).
7. Bileşenler panelinde yeni bir fonksiyon görmek için panel araç çubuğundaki Yenile düğmesini tıklatarak görünümü yenileyin.

Başa dön

CFC'ler kullanan web sayfaları oluşturma

Web sayfalarınızda bileşen fonksiyonu kullanmanın bir yolu, kodu, sayfa istendiğinde fonksiyonu çağıran sayfaya yazmaktır. Bu kodu yazmanıza yardımcı olması için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.
Not: *Bileşen kullanmanın başka yolları için Dreamweaver içindeki ColdFusion belgelerine bakın (Yardım > ColdFusion Uygulamasını Kullanma).*

1. Dreamweaver uygulamasında bileşen fonksiyonunu kullanacak ColdFusion sayfasını açın.
2. Kod görünümüne geçin (Görünüm > Kod).
3. Bileşenler panelini açın (Pencere > Bileşenler) ve panelin açılır menüsünden CF Bileşenleri'ni seçin.
4. İstediğiniz bileşeni bulun ve aşağıdaki tekniklerden birini kullanarak ekleyin:
   - Ağaç görünümünden sayfaya bir fonksiyon sürükleyin. Sayfaya fonksiyonu çağırmak için kod eklenir.
   - Fonksiyonu panelde seçin ve panel araç çubuğunda Ekle düğmesini (sağdaki ikinci düğme) tıklatın. Dreamweaver kodu, ekleme noktasının olduğu yerde sayfanıza ekler.
5. Bağımsız değişkenleri olan bir fonksiyon eklerseniz, bağımsız değişken kodunu el ile tamamlayın.

   Daha fazla bilgi için Dreamweaver içindeki ColdFusion belgelerine bakın (Yardım > ColdFusion Uygulamasını Kullanma).
6. Sayfayı kaydedin (Dosya > Kaydet).

Başa dön

CFC'de bir kayıt kümesi tanımlama

Dreamweaver bir ColdFusion bileşeninde (CFC) kayıt kümesi (ColdFusion sorgusu olarak da bilinir) tanımlamanıza yardımcı olur. CFC'de bir kayıt kümesi tanımlayarak kayıt kümesini, onu kullanan her sayfa için tanımlamanız gerekmez. Kayıt kümesini CFC'de bir kez tanımlar ve CFC'yi farklı sayfalarda kullanırsınız.
Not: *Bu özellik yalnızca ColdFusion MX 7 veya sonraki sürümlerini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir. Daha fazla bilgi için bkz. ColdFusion geliştirmelerini etkinleştirme.*

1. Dreamweaver içinde bir CFC dosyası oluşturun veya varolan bir CFC dosyasını açın.
2. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Kümesi (Sorgu) seçeneğini belirleyin.

Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünür. İster basit ister gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutularında çalışabilirsiniz.

3. CFC'deki varolan fonksiyonu kullanmak için fonksiyonu Fonksiyon açılır menüsünden seçin ve 5. adıma atlayın.

   Kayıt kümesi işlevde tanımlanır.

4. CFC'de yeni bir fonksiyon tanımlamak için Yeni Fonksiyon düğmesini tıklatın, açılan iletişim kutusunda fonksiyon için bir ad girin, sonra Tamam'ı tıklatın.

   Ad yalnızca alfasayısal karakterler ve alt çizgi (_) içermelidir.

5. Fonksiyona bir kayıt kümesi tanımlamak için, Kayıt Kümesi iletişim kutusu seçeneklerini tamamlayın.

   Yeni fonksiyon kayıt kümesini tanımlayan CFC'ye eklenir.

Başa dön

CFC kayıt kümesini dinamik içerik kaynağı olarak kullanma

Bir ColdFusion bileşenini (CFC), bileşende bir kayıt kümesi tanımlayan bir fonksiyon varsa sayfalarınız için dinamik veri kaynağı olarak kullanabilirsiniz.
Not: *Bu özellik yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir. Daha fazla bilgi için bkz. ColdFusion iyileştirmelerini etkinleştirme.*

1. Dreamweaver içinde bir ColdFusion sayfası açın.
2. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Kümesi (Sorgu) seçeneğini belirleyin.

   Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünür. İster basit ister gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunda çalışabilirsiniz.

3. CFC Sorgusu düğmesini tıklatın.
4. CFC sorgusu iletişim kutusunu tamamlayın, Tamam'ı tıklatın, CFC kayıt kümesini Veri Bağlantıları panelinde kullanılabilir içerik kaynakları listesine eklemek için tekrar Tamam'ı tıklatın.
5. Kayıt kümesini çeşitli sayfa öğeleri ile bağlamak için Veri Bağlantıları panelini kullanın.

   Daha fazla bilgi için bkz. Sayfalara dinamik içerik ekleme.

Başa dön

CFC kullanarak dinamik içerik tanımlama

Bir kayıt kümesini Dreamweaver uygulamasında, bir kayıt kümesi tanımı içeren bir CFC kullanarak dinamik içerik kaynağı olarak tanımlayabilirsiniz.

1. Ad kutusunda CFC kayıt kümesinin adını girin.

   Kayıt kümesi adlarını koddaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara rs önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır (Örneğin rsPressRelease).

   Kayıt kümesi adları yalnızca alfasayısal karakterler ve alt çizgi (_) içermelidir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

2. Daha önce sunucuda tanımlanmış paketlerden birini seçin.

   Paket açılır menüde görünmezse, paket listesini açılır menünün yakınındaki Yenile düğmesini tıklatarak yenileyebilirsiniz.

   CFC'lerinizi önce test sunucusuna yüklediğinizden emin olun. Yalnızca test sunucusundaki CFC'ler gösterilir.

3. O anda seçili olan pakette tanımlı bileşenlerden birini seçin.

   Bileşen açılır menüsünde hiçbir bileşen yoksa veya daha önce oluşturduğunuz bileşenlerden hiçbiri menüde görünmüyorsa, CFC dosyalarını test sunucusuna yüklemeniz gerekir.

4. (İsteğe bağlı) Bileşen oluşturmak için Yeni Bileşen Oluştur düğmesini tıklatın.
   a. Ad kutusunda yeni CFC için ad girin. Ad yalnızca alfasayısal karakterler ve alt çizgi (_) içermelidir.
   b. Bileşen Dizini kutusuna CFC'nizin konumunu girin veya klasörü bulmak için göz atın.
   Not: *Klasörün site kök klasörüne göreceli yol olması gerekir.*

5. Fonksiyon açılır menüsünden kayıt kümesi tanımını içerek fonksiyonu seçin.

   Fonksiyon açılır menüsünde yalnızca o anda seçili olan belgedeki tanımlı fonksiyonlar bulunur. Açılır menüde hiçbir fonksiyon görünmezse veya son değişiklikleriniz o anda listelenen fonksiyonlara yansıtılmıyorsa, son değişikliklerinizin kaydedilip sunucuya yüklendiğinden emin olun.

   Not: *Bağlantı ve SQL kutuları salt okunurdur.*

6. Düzenle düğmesini tıklatarak fonksiyon bağımsız değişkeni olarak geçilmesi gereken her parametreyi (tür, değer ve varsayılan değer) düzenleyin.
   a. Geçerli parametre için, Değer açılır menüsünden değer türünü seçerek ve değeri sağdaki kutuya yazarak bir değer girin.

      Değer türü bir URL parametresi, bir form değişkeni, bir çerez, bir oturum değişkeni, bir uygulama değişkeni veya girilen bir değer olabilir.

b. Parametre için Varsayılan Değer kutusuna bir varsayılan değer girin.

   Hiçbir çalışma zamanı değeri dönmezse, varsayılan parametre değeri kullanılır.

c. Tamam'ı tıklatın.

Veritabanı bağlantısını ve kayıt kümesinin SQL sorgusunu değiştiremezsiniz. Bu alanlar daima devre dışıdır; bağlantı ve SQL sorgusu sadece bilgi için gösterilir.

7. Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve kayıt kümesinin bir örneğini oluşturun.

   SQL deyimi sayfa parametreleri içeriyorsa, Test düğmesini tıklatmadan önce Parametreler kutusunun Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

   Sorgu başarıyla yürütüldüyse bir tablo kayıt kümesini gösterir. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder.

   CFC Sorgusunu temizlemek için Tamam'ı tıklatın.

8. Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla Yardım konusu

Test sunucusu kurma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Ürünler arası

Creating and Editing your Business Catalyst Website Using Dreamweaver CS6 (Business Catalyst Web Sitenizi Dreamweaver CS6 Kullanarak Oluşturma ve Düzenleme)
Adobe TV (19 Temmuz 2012)
video-eğitimi
Bu arabirimdeki modül şablonlarıyla çalışma ve kod tamamlama gibi bazı yeni özellikler ile ilgili dosyaları görüntüleme yoluyla CS6'da yerleşik Business Catalyst özelliklerine genel bir bakış sağlar.

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Dreamweaver-Business Catalyst entegrasyonu

Video eğitimi
Geçici bir Business Catalyst sitesi oluşturma
Business Catalyst sitesini içe aktarma
Dosyaları yönetme
Modül, veri veya parçacık ekleme
Business Catalyst nesnelerinin özelliklerini düzenleme

Business Catalyst, çevrimiçi işler oluşturma ve yönetmeye yönelik barındırılan bir uygulamadır. Arka uç kodları olmaksızın, bu birleştirilmiş platformu kullanarak web sitelerinden güçlü çevrimiçi mağazalara kadar her şeyi oluşturabilirsiniz.

Dreamweaver'ın Business Catalyst ile entegrasyonu, Dreamweaver'da Business Catalyst sitesi oluşturup güncelleştirmenize olanak sağlar. Business Catalyst sitesi oluşturduktan sonra Business Catalyst sunucusuna bağlanabilirsiniz. Sunucu, sitenizi oluşturmak için kullanabileceğiniz dosyaları ve şablonları sağlar.

Video eğitimi

Başa dön

Geçici bir Business Catalyst sitesi oluşturma

Başa dön

1. Site > Siteleri Yönet seçeneğini belirleyin.
2. Yeni Business Catalyst Sitesi öğesini tıklatın.
3. Adobe ID kimlik bilgilerinizi kullanarak giriş yapın.
4. Doğum tarihinizi girin ve Güncelleştir öğesini tıklatın.
5. Geçici Site Oluştur iletişim kutusunda, sitenizle ilgili ayrıntıları girin ve Ücretsiz Geçici Site Oluştur öğesini tıklatın.

   Not: *Business Catalyst hesap ayrıntılarınızla ilgili e-postalar, sitenizi oluşturmanızın ardından size gönderilir. Bu e-postalar; başlarken bilgileri, oluşturduğunuz sitenin ve yönetim sitesinin URL'si gibi sitenizle ilgili bilgileri içerir.*

6. Bilgisayarınızda yerel site için bir klasör belirleyin.

   Not: *İptal'i tıklatırsanız, site Business Catalyst'te oluşturulur ancak Dreamweaver'da görüntülenmez. Aynı senaryo, bir Business Catalyst sitesinin oluşturulması sırasında ağ sorunu bulunması durumunda da oluşur.*

7. Adobe ID'nizle ilişkilendirilmiş şifreyi girin.
8. Dosya etkinliği tamamlandığında Bitti öğesini tıklatın.
9. Pencere > Dosya seçeneğini belirleyin. Oluşturduğunuz sitenin yerel görünümü görüntülenir.
10. Menüden Uzak Sunucu seçeneğini belirleyin.
11. Şifrenizle ilişkilendirilmiş Adobe ID'nizi girin.

    Uzak sunucudaki dosya yapısı görüntülenir.

Business Catalyst sitesini içe aktarma

Başa dön

Business Catalyst uzantısı kullanarak önceden oluşturduğunuz siteleri taşıma ile ilgili bilgi için bkz. Business Catalyst sitelerini Dreamweaver CS6'ya taşıma.

1. Site > Siteleri Yönet seçeneğini belirleyin.
2. Business Catalyst Sitesini İçe Aktar öğesini tıklatın. Adobe ID ile oluşturduğunuz Business Catalyst siteleri listesi görüntülenir.

3. Siteyi seçip Siteyi İçe Aktar öğesini tıklatın.
4. İçe aktarmaya çalıştığınız site için bilgisayarınızda bir konum belirtin.
5. Adobe ID'nizle ilişkili şifreyi girin.
6. Dosya etkinliği tamamlandığında Bitti öğesini tıklatın.

Başa dön

Dosyaları yönetme

Business Catalyst aynı zamanda web barındırma hizmeti olduğundan, yerel ve uzak site dosyalarını yönetmek için Dreamweaver'ı kullanabilirsiniz. Daha fazla bilgi için aşağıdaki konulara bakın:

- Dosyaları ve klasörleri yönetme
- Sunucunuzdan dosya alma ve dosyaları sunucunuza koyma
- Dosyaları teslim etme ve teslim alma

Başa dön

Modül, veri veya parçacık ekleme

1. Business Catalyst panelini açmak için Pencere > Business Catalyst seçeneğini belirleyin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Business Catalyst modülü eklemek için Modüller sekmesini seçin.
   - Etiket eklemek için Veri sekmesini seçin. Etiketler, Layouts/Affiliate/ klasöründeki affiliate.html sayfası gibi etiketleri destekleyen dosyaları düzenliyorsanız görüntülenir.
3. Modülü genişletin ve dosyaya eklemek istediğiniz modülü tıklatın.
4. Gerekli bilgileri girin ve Ekle öğesini tıklatın.
5. Geçerli sitenizin yeni oluşturma motoru kullanması durumunda, Parçacıklar sekmesi görüntülenir. Parçacık sekmesindeki seçenekleri kullanarak yinelenen ve koşullu bölgeler, yorum bölümleri gibi kod parçacıkları ekleyebilir ve sunucu tarafındaki içeriklere benzer çalışmalar ekleyebilirsiniz.
6. Sayfayı bir web tarayıcısında görüntüleneceği gibi önizlemek için Canlı öğesini tıklatın.

Başa dön

Business Catalyst nesnelerinin özelliklerini düzenleme

Bir web sayfasındaki diğer nesnelerin düzenlenmesine benzer olarak, Business Catalyst modüllerindeki nesnelerin özelliklerini düzenlemek için Özellik denetçisi öğesini kullanabilirsiniz.

Özellikleri düzenlemek için seçenekleri görmüyorsanız, dosyayı düzenleme izinlerine sahip olup olmadığınızı kontrol edin. Ayrıca bazı modüller için, sayfayı yalnızca çevrimiçi Yönetici web sitesinde düzenleyebilirsiniz.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Photoshop ile çalışma ve Dreamweaver

Photoshop entegrasyonu hakkında
Akıllı Nesneler ve Photoshop-Dreamweaver iş akışları hakkında
Akıllı Nesne Oluşturma
Akıllı Nesne'yi Güncelleştirme
Birden çok Akıllı Nesne'yi güncelleştirme
Akıllı Nesne'yi yeniden boyutlandırma
Akıllı Nesne'nin orijinal Photoshop dosyasını düzenleme
Akıllı Nesne durumları
Photoshop'taki seçimi kopyalama ve yapıştırma
Yapıştırılan görüntüleri düzenleme
Görüntü En İyileştirme iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

Başa dön

Photoshop entegrasyonu hakkında

Dreamweaver uygulamasında Photoshop görüntü dosyalarını (PSD formatı) web sayfalarına ekleyebilir ve Dreamweaver'ın bunları web uyumlu görüntüler (GIF, JPEG veya PNG formatları) olarak en iyileştirmesini sağlayabilirsiniz. Bunu yaptığınızda Dreamweaver, görüntüyü Akıllı Nesne olarak ekler ve orijinal PSD dosyasına canlı bir bağlantı sağlar.

Ayrıca Dreamweaver'da, çok katmanlı veya çok dilimli Photoshop görüntüsünün tamamını veya bir bölümünü web sayfasına da yapıştırabilirsiniz. Photoshop'tan kopyalayıp yapıştırdığınızda ise, orijinal dosyaya hiçbir canlı bağlantı oluşturulmaz. Görüntüyü güncelleştirmek için, değişikliklerinizi Photoshop'ta yapın ve tekrar kopyalayıp yapıştırın.

Not: *Bu entegrasyon özelliğini sıklıkla kullanıyorsanız, daha kolay erişmek için Photoshop dosyalarınızı Dreamweaver sitenizde saklamak isteyebilirsiniz. İsterseniz, orijinal varlıkların görülmesinin yanı sıra, yerel site ile uzak sunucu arasındaki gereksiz aktarımları önlemek için bunları perdelediğinizden emin olun.*

Photoshop ve Dreamweaver'da Akıllı Nesne iş akışı hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Başa dön

Akıllı Nesneler ve Photoshop-Dreamweaver iş akışları hakkında

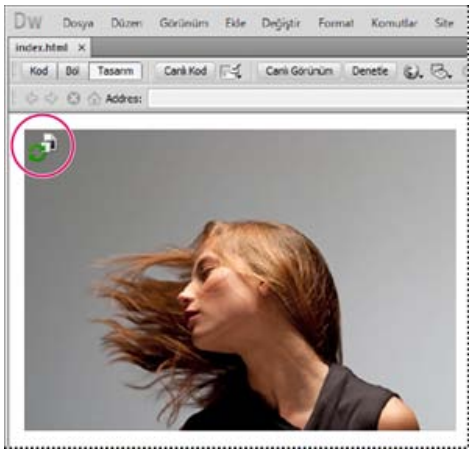
Photoshop dosyalarıyla Dreamweaver'da çalışmayla ilgili iki ana iş akışı vardır: Kopyala/yapıştır iş akışı ve Akıllı Nesneler iş akışı.

Kopyala/yapıştır iş akışı

Kopyala/yapıştır iş akışı Photoshop dosyasında dilimleri ve katmanları seçmenizi sağlar; bunları web'e hazır görüntüler olarak eklemek için Dreamweaver'ı kullanın. Ancak, içeriği daha sonra güncelleştirmek isterseniz, orijinal Photoshop dosyasını açmanız, değişiklikleri yapmanız, dilim ya da katmanı Pano'ya bir kez daha kopyalamanız ve güncelleştirilen dilim veya katmanı Dreamweaver'a yapıştırmanız gerekir. Bu iş akışı yalnızca Photoshop dosyasının bir parçasını (örneğin, tasarım kompozisyonu bölümü) web sayfasında görüntü olarak eklemek istediğinizde önerilir.

Akıllı Nesneler iş akışı

Tam Photoshop dosyalarıyla çalışıldığında Adobe Akıllı Nesneler iş akışını önerir. Dreamweaver'daki Akıllı Nesne orijinal Photoshop (PSD) dosyasına canlı bağlantısı olan web sayfasına yerleştirilmiş görüntü varlığıdır. Dreamweaver Tasarım görünümünde Akıllı Nesne görüntünün sol üst köşesindeki simgeyle belirtilir.



Akıllı Nesne

Web görüntüsü (diğer bir deyişle Dreamweaver sayfasındaki görüntü) orijinal Photoshop dosyasıyla senkronize olmadığında Dreamweaver orijinal dosyanın güncelleştirilmediğini algılar ve Akıllı Nesne simgesi oklarından birini kırmızı olarak görüntüler. Web görüntüsünü Tasarım görünümünde seçip Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklattığınızda orijinal Photoshop dosyasında yaptığınız değişiklikleri yansıtarak görüntü otomatik olarak güncelleştirilir.

Akıllı Nesneler iş akışını kullandığınızda web görüntüsünü güncelleştirmek için Photoshop'u açmanız gerekmez. Ek olarak, Dreamweaver'da yaptığınız Akıllı Nesne güncelleştirmelerinin zararlı bir etkisi yoktur. Diğer bir deyişle, orijinal Photoshop görüntüsünü değişmeden bırakırken görüntünün web çeşidinde değiştirebilirsiniz.

Tasarım görünümünde web görüntüsünü seçmeden de Akıllı Nesneyi güncelleştirebilirsiniz. Varlıklar paneli, Belge penceresinde seçilemeyebilecek görüntüler de dahil (CSS arka plan görüntüleri gibi), Tüm Akıllı Nesneleri güncelleştirmenizi sağlar.

Görüntü en iyileştirme ayarları

Hem kopyala/yapıştır hem de Akıllı Nesne iş akışları için, Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda en iyileştirme ayarlarını belirtebilirsiniz. Bu iletişim kutusu dosya formatını ve görüntü kalitesini belirtmenize olanak sağlar. Dilimi veya katmanı kopyalıyorsanız veya Photoshop dosyasını Akıllı Nesne olarak ilk kez ekliyorsanız, Dreamweaver bu iletişim kutusunu görüntüler; böylece web görüntüsünü kolay bir şekilde oluşturabilirsiniz.

Güncelleştirmeyi kopyalayıp belirli bir dilim veya katmana yapıştırırsanız Dreameaver orijinal ayarları hatırlar ve web görüntüsünü bu ayarlarla yeniden oluşturur. Buna benzer olarak, Özellik denetçisini kullanarak Akıllı Nesne güncelleştirdiğinizde Dreamweaver görüntüyü ilk eklediğinizde kullandığınız ayarları kullanır. Tasarım görünümünde web görüntüsünü seçip ardından Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatarak görüntü ayarlarını istediğiniz zaman değiştirebilirsiniz.

Photoshop dosyalarını depolama

Web görüntüsünü ekler, ancak orijinal Photoshop dosyasını Dreamweaver sitenizde depolamazsanız Dreamweaver orijinal dosya yolunu mutlak yerel dosya yolu olarak tanır. (Hem kopyala/yapıştır, hem de Akıllı Nesne iş akışları için doğrudur.) Örneğin, Dreamweaver sitenizin yolu C:\Sites\mySite olursa ve Photoshop dosyanız C:\Images\Photoshop konumunda depolanırsa, Dreameaver orijinal varlığı mySite adlı sitenin parçası olarak tanımaz. Photoshop dosyasını diğer ekip üyeleriyle paylaşmak istiyorsanız, Dreamweaver dosyayı yalnızca belirli yerel sabit sürücüde kullanılabildiği gibi tanıyacağından sorunlara neden olabilir.

Photoshop dosyasını kendi sitenizde depolarsanız Dreamweaver yine de dosya için siteye göre bir yol kuracaktır. Bu siteye erişimi olan kullanıcılar da, indirmeleri için orijinal dosyayı sağladığınızı varsayarak dosya için doğru yolu kurabilir.

Photoshop ve Dreamweaver'daki Akıllı Nesne iş akışıyla ilgili bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Başa dön

Akıllı Nesne oluşturma

Sayfanıza bir Photoshop görüntüsü (PSD dosyası) eklediğinizde, Dreamweaver bir Akıllı Nesne oluşturur. *Akıllı Nesne*, orijinal Photoshop görüntüsüne canlı bir bağlantı oluşturan web'e hazır bir görüntüdür: Orijinal görüntüyü Photoshop'ta güncelleştirdiğinizde, Dreamweaver size, Dreamweaver'daki görüntüyü bir düğme tıklatmasıyla güncelleştirme seçeneği sunar.

1. Dreamweaver'da (Tasarım veya Kod görünümünde), ekleme noktasını görüntünün eklenmesini istediğiniz yere yerleştirin.
2. Ekle > Görüntü seçeneğini belirleyin.

   Photoshop dosyalarınızı web sitenizde saklıyorsanız, PSD dosyasını sayfanıza Dosyalar panelinden de sürükleyebilirsiniz. Böyle yaparsanız, sonraki atımı atlarsınız.
3. Gözat düğmesini tıklatıp dosyaya giderek Photoshop PSD görüntü dosyanızı Görüntü Kaynağını Seç iletişim kutusunda bulun.
4. Görünen Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda, en iyileştirme ayarlarını gerektiği gibi ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.
5. Web uyumlu görüntü dosyasını web sitenizin kök klasörü içinde bir konuma kaydedin.

Dreamweaver, seçilen en iyileştirme ayarlarına bağlı olarak Akıllı Nesne'yi oluşturur ve görüntünün web uyumlu sürümünü sayfanıza yerleştirir. Akıllı Nesne orijinal resme canlı bir bağlantı sağlar ve bu ikisinin senkronizasyonu bozulduğunda size bildirir.

Not: *Sayfalarınıza yerleştirdiğiniz bir görüntünün en iyileştirme ayarlarını daha sonra değiştirmeye karar verirseniz, görüntüyü seçip Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatabilir ve Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda değişiklikler yapabilirsiniz. Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda yapılan değişiklikler orijinali bozmadan uygulanır. Dreamweaver orijinal Photoshop dosyasını hiçbir zaman değiştirmez ve web görüntüsünü orijinal verilere dayalı olarak her zaman yeniden oluşturur.*

Photoshop Akıllı Nesneleri ile çalışmayla ilgili bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Başa dön

Akıllı Nesne'yi güncelleştirme

Akıllı Nesnenizin bağlı olduğu Photoshop dosyasını değiştirirseniz, Dreamweaver, web'e hazır görüntünün orijinalle senkronizasyonunun bozulduğunu bildirir. Dreamweaver'da, Akıllı Nesneler görüntünün sol üst köşesindeki bir simgeyle gösterilir. Dreamweaver'daki web'e hazır görüntü orijinal Photoshop dosyası ile senkronize olduğunda, simgedeki her iki ok da yeşildir. Web'e hazır görüntü ile orijinal Photoshop dosyası senkronize olmadığında, simgenin oklarından biri kırmızıya dönüşür.

- Bir Akıllı Nesne'yi orijinal Photoshop dosyasının geçerli içeriğiyle güncelleştirmek için, Belge penceresinde Akıllı Nesne'yi seçin ve ardından Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

Not: *Güncelleştirmeyi Dreamweaver'dan yapmak için Photoshop'un yüklü olmasına gerek yoktur.*

Başa dön

Birden çok Akıllı Nesne'yi güncelleştirme

Varlıklar panelini kullanarak birden fazla Akıllı Nesne'yi bir defada güncelleştirebilirsiniz. Varlıklar paneli, Belge penceresinde seçilemeyebilecek Akıllı Nesneleri görmenizi de sağlar (örneğin, CSS arka plan görüntüleri).

1. Dosyalar panelinde, varlıkları görüntülemek için Varlıklar sekmesini tıklatın.
2. Görüntüler görünümünün seçili olduğundan emin olun. Seçili değilse Görüntüler düğmesini tıklatın.
3. Varlıklar panelinde her bir görüntü varlığını seçin. Bir Akıllı Nesne seçtiğinizde, görüntünün sol üst köşesinde Akıllı Nesne simgesini göreceksiniz. Normal görüntülerde bu simge bulunmaz.
4. Güncelleştirmek istediğiniz her akıllı nesne için, dosya adını sağ tıklatın ve Orijinalden Güncelleştir'i seçin. Birden çok dosya adını seçmek ve bunlar bir defada güncelleştirmek için Control tuşunu basılı tutup tıklatabilirsiniz.

Not: *Güncelleştirmeyi Dreamweaver'dan yapmak için Photoshop'un yüklü olmasına gerek yoktur.*

Başa dön

Akıllı Nesne'yi yeniden boyutlandırma

Akıllı Nesneyi Belge penceresinde diğer görüntüleri yaptığınız şekilde yeniden boyutlandırabilirsiniz.

1. Akıllı Nesne'yi Belge penceresinde seçin ve görüntüyü yeniden boyutlandırmak için yeniden boyutlandırma tutamaçlarını sürükleyin. Sürükleme sırasında Shift tuşunu basılı tutarken genişlik ve yüksekliğin orantılı olmasını sağlayabilirsiniz.
2. Özellik denetçisinde Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

   Akıllı Nesne'yi güncelleştirdiğinizde, web görüntüsü bozulmadan, orijinal dosyanın geçerli içeriğine ve orijinal en iyileştirme ayarlarına dayalı olarak yeni boyutuyla yeniden oluşturulur.

Başa dön

Akıllı Nesne'nin orijinal Photoshop dosyasını düzenleme

Akıllı Nesne'yi Dreamweaver sayfanızda oluşturduktan sonra, orijinal PSD dosyasını Photoshop'ta düzenleyebilirsiniz. Photoshop'ta değişikliklerinizi yaptıktan sonra, web görüntüsünü Dreamweaver'da kolayca güncelleştirebilirsiniz.

Not: *Birincil harici görüntü düzenleyicisi olarak Photoshop'un ayarlı olduğundan emin olun.*

1. Belge penceresinde Akıllı Nesne'yi seçin.
2. Özellik denetçisinde Düzen düğmesini tıklatın.
3. Photoshop'ta değişikliklerinizi yapın ve yeni PSD dosyasını kaydedin.
4. Dreamweaver'da, Akıllı Nesne'yi tekrar seçin ve Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

Not: *Görüntünüzün boyutunu Photoshop'ta değiştirdiyseniz, web görüntüsünün boyutunu Dreamweaver'da sıfırlamanız gerekir. Dreamweaver, Akıllı Nesne'yi boyutuna göre değil, yalnızca orijinal Photoshop dosyasının içeriğine dayalı olarak güncelleştirir. Bir web görüntüsünün boyutunu orijinal Photoshop dosyasının boyutuyla senkronize etmek için, görüntüyü sağ tıklatın ve Boyutu Orijinale Sıfırla seçeneğini belirleyin.*

Başa dön

Akıllı Nesne durumları

Aşağıdaki tablo, Akıllı Nesnelerin çeşitli durumlarını listeler.

Akıllı Nesne durumu	Açıklama	Önerilen işlem
Görüntüler senkronize edildi	Web görüntüsü orijinal Photoshop dosyasının geçerli içeriğiyle senkronizedir. HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri web görüntüsünün boyutlarıyla eşleşir.	Yok
Orijinal varlık değiştirildi	Orijinal Photoshop dosyası, web görüntüsü Dreamweaver'da oluşturulduktan sonra değiştirilmiştir.	İki görüntüyü senkronize etmek için Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini kullanın.
Web görüntüsünün boyutları seçilen HTML genişliği ve yüksekliğinden farklı	HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri Dreamweaver'ın ekleme üzerine oluşturduğu web görüntüsünün genişlik ve yükseklik boyutlarından farklıdır. Görüntünün boyutları seçilen HTML genişlik ve yükseklik değerlerinden küçükse, web görüntüsü piksellenmiş olarak görülebilir.	Web görüntüsünü orijinal Photoshop dosyasından yeniden oluşturmak için Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini kullanın. Dreamweaver görüntüyü yeniden oluştururken belirtilen HTML genişlik ve yükseklik boyutlarını kullanır.
Orijinal varlığın boyutları seçilen HTML genişliği ve yüksekliği için çok küçük	HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri orijinal Photoshop dosyasının genişlik ve yükseklik boyutlarından daha büyüktür. Web görüntüsü piksellenmiş olarak görülebilir.	Orijinal Photoshop dosyasının boyutlarından daha büyük boyutlara sahip web görüntüleri oluşturmayın.
Orijinal varlık bulunamadı	Dreamweaver, Özellik denetçisinin Orijinal metin kutusunda belirtilen orijinal Photoshop dosyasını bulamıyor.	Özellik denetçisinin Orijinal metin kutusunda dosya yolunu düzeltin veya Photoshop dosyasını belirtilmiş olan konuma taşıyın.

Başa dön

Photoshop'taki seçimi kopyalama ve yapıştırma

Photoshop görüntüsünün tamamını veya bir bölümünü kopyalayabilir ve seçimi web uyumlu görüntü olarak Dreamweaver sayfanıza yapıştırabilirsiniz. Görüntünün tek bir katmanını veya seçili alanının katman kümesini ya da görüntünün bir dilimini kopyalayabilirsiniz. Ancak, bunu yaptığınızda, Dreamweaver bir Akıllı Nesne oluşturmaz.

Not: *Orijinalden Güncelleştir işlevi yapıştırılan görüntülerde kullanılamasa da, yine de orijinal Photoshop dosyasını yapıştırılan görüntüyü seçip Özellik denetçisinde Düzen düğmesini tıklatarak açıp düzenleyebilirsiniz.*

1. Photoshop'ta aşağıdakilerden birini yapın:
   - Kopyalamak istediğiniz bölümü seçmek için Seçim Çerçevesi aracını kullanarak tek katmanın tümünü veya bir bölümünü kopyalayın ve ardından Düzen > Kopyala öğesini seçin. Bu, sadece seçili alanın etkin katmanını panoya kopyalar. Katman tabanlı efektlere sahipseniz, bunlar kopyalanmaz.
   - Kopyalamak istediğiniz bölümü seçmek için Seçim Çerçevesi aracını kullanarak çok sayıda katmanı kopyalayın ve birleştirin, ardından Düzen > Birleştirileni Kopyala öğesini seçin. Bu işlem, seçili alanın tüm etkin ve alt katmanlarını düzleştirir ve panoya kopyalar. Bu katmanlarla ilişkilendirilen katman tabanlı efektlere sahipseniz, bunlar kopyalanır.
   - Dilimi seçmek için Dilim Seçimi aracını kullanarak bir dilim seçin ve ardından Düzen > Kopyala öğesini seçin. Bu işlem, dilimin tüm etkin ve alt katmanlarını düzleştirir ve panoya kopyalar.

   Kopyalamak üzere görüntünün tümünü hızlı bir şekilde seçmek için Seç > Tümü seçeneğini belirleyebilirsiniz.
2. Dreamweaver'da (Tasarım veya Kod görünümünde), ekleme noktasını görüntünün eklenmesini istediğiniz yere yerleştirin.
3. Düzen > Yapıştır seçeneğini belirleyin.
4. Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda, en iyileştirme ayarlarını gerektiği gibi ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.
5. Web uyumlu görüntü dosyasını web sitenizin kök klasörü içinde bir konuma kaydedin.

Dreamweaver, görüntüyü en iyileştirme ayarlarınıza göre tanımlar ve görüntünüzün web uyumlu sürümünü sayfanıza yerleştirir. Orijinal PSD kaynak dosyasının konumu gibi görüntüyle ilgili bilgiler, siteniz için Tasarım Notları'nı etkinleştirip etkinleştirmediğinize bakılmaksızın Tasarım Notu'na kaydedilir. Tasarım Notu, Dreamweaver'dan düzenlemek üzere orijinal Photoshop kaynak dosyasına dönmenize olanak sağlar.

Dreamweaver ve Photoshop dahil olmak üzere farklı uygulamalar arasında kopyalama ve yapıştırmayla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0193_tr.

Başa dön

Yapıştırılan görüntüleri düzenleme

Photoshop görüntülerini Dreamweaver sayfalarınıza yapıştırdıktan sonra, orijinal PSD dosyasını Photoshop'ta düzenleyebilirsiniz. Kopyala/yapıştır iş akışını kullanırken, Adobe düzenlemelerinizi her zaman orijinal PSD dosyası üzerinde (web uyumlu görüntü yerine) yapmanızı ve ardından tek kaynak kullanımını sürdürmek için yeniden yapıştırmanızı önerir.

Not: *Düzenlemek istediğiniz dosya türü için Photoshop'un birincil harici görüntü düzenleyicisi olarak ayarlandığından emin olun.*

1. Dreamweaver'da ilk olarak Photoshop'ta oluşturulmuş web uyumlu görüntüyü seçin ve aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Görüntünün Özellik denetçisinde Düzen düğmesini tıklatın.
   - Dosyayı çift tıklatırken Control (Windows) veya Command (Macintosh) tuşuna basın.
   - Görüntüyü sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh), içerik menüsünden Orijinali Bununla Düzenle'yi seçin, ardından Photoshop'u belirleyin.

   Not: *Bu işlem, PSD görüntü dosyaları için Photoshop'un birincil harici görüntü düzenleyici olarak ayarlandığını varsayar. JPEG, GIF ve PNG dosya türleri için Photoshop'u varsayılan düzenleyici olarak ayarlamak da isteyebilirsiniz.*
2. Dosyayı Photoshop'ta düzenleyin.
3. Dreamweaver'a dönün ve güncelleştirilen görüntüyü veya seçimi sayfanıza yapıştırın.

Görüntüyü herhangi bir zamanda yeniden en iyileştirmek isterseniz, görüntüyü seçebilir ve Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatabilirsiniz.

Başa dön

Görüntü En İyileştirme iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

Akıllı Nesne oluşturduğunuzda veya Photoshop'tan bir seçim yapıştırdığınızda Dreamweaver, Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunu görüntüler. (Görüntüyü seçer ve Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatırsanız, Dreamweaver bu iletişim kutusunu diğer görüntü türleri için de görüntüler.) Bu iletişim kutusu; doğru renk, sıkıştırma ve kalite karışımını kullanarak web uyumlu görüntüler için ayarları tanımlamanıza ve önizlemenize olanak sağlar.

Web uyumlu görüntü, tüm modern web tarayıcılarında görüntülenebilen ve görüntüleyen kişinin sisteminden veya tarayıcısından bağımsız olarak aynı biçimde görüntülenen görüntüdür. Genel olarak ayarlar kalite ve dosya boyutu arasında denge kurmayla sonuçlanır.

Not: *Seçtiğiniz ayar ne olursa olsun, yalnızca görüntü dosyasının içe aktarılan sürümünü etkiler. Orijinal Photoshop PSD veya Fireworks PNG dosyasına hiçbir zaman dokunulmaz.*

Hazır Ayar Gereksinimlerinize en uygun Hazır Ayarı seçin. Görüntünün dosya boyutu seçtiğiniz hazır ayara bağlı olarak değişir. Uygulanan ayar ile görüntünün bir hızlı önizlemesi arka planda görüntülenir.

Örneğin, yüksek derecede netlik ile görüntülenmesi gereken görüntüler için Fotoğraflar için PNG24 (Keskin Ayrıntılar) seçeneğini belirleyin. Sayfanın arka planı gibi davranacak olan bir desen ekliyorsanız Arka Plan Görüntüleri için GIF (Desenler) seçeneğini belirleyin.

Bir hazır ayar belirlediğinizde, hazır ayarın yapılandırılabilir seçenekleri görüntülenir. En iyileştirme ayarlarını daha fazla özelleştirmek istiyorsanız bu seçeneklere yönelik ayarları değiştirin.

(cc) BY-NC-SR Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Görüntü ekleme ve değiştirme

Görüntüler hakkında
Görüntü ekleme
Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma
Görüntü yer tutucusu ekleme
Görüntü yer tutucusunu değiştirme
Görüntü yer tutucusu özelliklerini ayarlama
Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme
Rollover görüntüsü oluşturma
Harici görüntü düzenleyici kullanma
Görüntülere davranışlar uygulama

Görüntüler hakkında

Başa dön

Birçok farklı grafik dosyası formatı türü vardır, ancak üç grafik dosya formatı genellikle web sayfalarında kullanılır—GIF, JPEG ve PNG. GIF ve JPEG dosya formatları en iyi desteklenen ve birçok tarayıcıda en iyi görünen formatlardır.

GIF (Grafik Değişim Biçimi) GIF dosyaları en fazla 256 renk kullanır ve sürekli olmayan tona sahip görüntüleri veya gezinme çubukları, düğmeler, simgeler, logolar ya da tek renk veya ton kullanan diğer görüntüler gibi geniş düz renkli alanı olan görüntüleri görüntülemek için en uygun formattır.

JPEG (Birleşik Fotoğraf Uzmanları Grubu) JPEG dosya formatı, milyonlarca renk içerdiğinden fotoğraf veya sürekli olmayan tonlu görüntüler için en iyi formattır. JPEG dosyasının kalitesi arttıkça, dosya boyutu ve dosya indirme süresi de artar. JPEG dosyasını sıkıştırarak genellikle görüntü kalitesi ile dosya boyutu arasında iyi bir denge kurabilirsiniz.

PNG (Taşınabilir Ağ Grafikleri) PNG dosya formatı, dizinlenmiş renk, gri tonlama ve gerçek renkli görüntüler desteği ile saydamlık için alfa kanalı desteği içeren GIF'lerin yerine kullanılan patent içermeyen dosya formatıdır. PNG, Adobe® Fireworks® uygulamasının esas dosya formatıdır. PNG dosyaları, tüm orijinal katman, vektör, renk ve efekt bilgilerini (alt gölge gibi) korur ve öğeler her zaman tamamen düzenlenebilir. Dosyaların Dreamweaver tarafından PNG dosyası olarak tanınması için .png dosya uzantısına sahip olması gerekir.

Görüntü ekleme

Başa dön

Dreamweaver belgesine görüntü eklediğinizde, HTML kaynak kodunda görüntü dosyasına referans üretilir. Bu referansın doğru olduğundan emin olmak için görüntü dosyası geçerli sitede olmalıdır. Geçerli sitede değilse, Dreamweaver dosyayı siteye kopyalamak isteyip istemediğinizi sorar.

Görüntüleri dinamik olarak da ekleyebilirsiniz. Dinamik görüntüler, sürekli değişen görüntülerdir. Örneğin, bant reklamın dönüş sistemleri, olası bant reklamlar listesinden tek bir bant reklam seçmeli ve ardından seçili bant reklam görüntüsünü sayfa istendiğinde dinamik olarak görüntülemelidir.

Görüntüyü ekledikten sonra görme sorunu olan kullanıcıların kullandığı ekran okuyucular tarafından okunabilecek görüntü etiketi erişilebilirlik nitelikleri ayarlayabilirsiniz. Bu nitelikler HTML koduyla düzenlenebilir.

Görüntü eklemeyle ilgili bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0148_tr.

1. Belge penceresinde görüntünün olmasını istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle panelinin Genel kategorisinde Görüntüler simgesini tıklatın.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve Görüntü simgesini seçin. Ekle panelinde Görüntü simgesi görüntülendiğinde simgeyi Belge penceresine (veya kodla çalışıyorsanız Kod görünümü penceresine) sürükleyebilirsiniz.
   - Ekle > Görüntü seçeneğini belirleyin.
   - Varlıklar panelinden bir görüntüyü (Pencere > Varlıklar) Belge penceresinde istenen konuma sürükleyin; ardından 3. adıma geçin.
   - Dosyalar panelinden görüntüyü Belge penceresinde istediğiniz konuma sürükleyin ve ardından 3. adıma geçin.
   - Masaüstünden görüntüyü Belge penceresinde istediğiniz konuma sürükleyin ve ardından 3. adıma geçin.
2. Görüntülenen iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü dosyası seçmek için Dosya Sistemi seçeneğini belirleyin.
   - Dinamik görüntü kaynağı belirlemek için Veri Kaynağı öğesini seçin.
   - Dreamweaver sitelerinizden birinin uzak klasöründe bulunan bir görüntü dosyasını seçmek için Siteler ve Sunucular düğmesini tıklatın.

3. Eklemek istediğiniz görüntüyü veya içerik kaynağını seçmek için gözatın.

   Kaydedilmemiş bir belgede çalışıyorsanız, Dreamweaver görüntü dosyasına bir file:// referansı oluşturur. Belgeyi sitede herhangi bir yere kaydettiğinizde, Dreamweaver referansı belgeye göre yola dönüştürür.

   Not: *Görüntüleri eklerken uzak sunucuda bulunan bir görüntüye kesin yol kullanmak da mümkündür (örn: yerel sabit diskte bulunmayan bir görüntü). Çalışırken performans sorunları yaşıyorsanız, Komutlar > Harici Dosyaları Görüntüle seçeneğini iptal ederek Tasarım görünümünde görüntünün gösterilmesini devre dışı bırakabilirsiniz.*

4. Tamam'ı tıklatın. Tercihler (Düzen > Tercihler) içindeki iletişim kutusunu etkinleştirdiyseniz Görüntü Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görünür.
5. Alternatif Metin ve Uzun Açıklama metin kutularına değerleri girin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Alternatif Metin kutusunda görüntünün kısa açıklamasının adını girin. Ekran okuyucular buraya girdiğiniz bilgileri okur. Girişinizi 50 karakterle sınırlamalısınız. Daha uzun açıklamalar için Uzun Açıklama metin kutusunda görüntü hakkında daha fazla bilgi veren bir dosyaya bağ vermeyi düşünün.
   - Uzun Açıklama kutusunda, kullanıcı görüntüyü tıklattığında görüntülenecek dosya konumunu girin veya dosyaya gözatmak için klasör simgesini tıklatın. Bu metin kutusu görüntüye göre veya hakkında daha fazla bilgi veren bir dosyaya bağ sağlar.

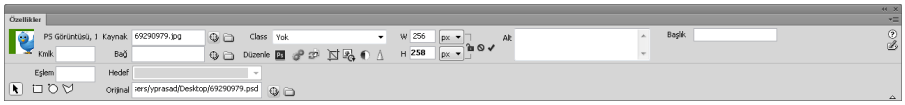
   Not: *Gereksinimlerinize uygun olarak bir veya iki metin kutusuna da bilgi girebilirsiniz. Ekran okuyucular görüntünün Alt niteliğini okur.*

   Not: *İptal'i tıklatırsanız, görüntü belgede görüntülenir ancak Dreamweaver, erişilebilirlik etiketlerini veya niteliklerini görüntüyle ilişkilendirmez.*

6. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) görüntünün özelliklerini ayarlayın.

Görüntü özelliklerini ayarlama

Görüntü Özellik denetçisi görüntünün özelliklerini ayarlamanıza olanak sağlar. Görüntü özelliklerinin tamamını görmüyorsanız, sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.



1. Seçili bir görüntünün Özellik denetçisini görüntülemek için Pencere > Özellikler seçeneğini belirleyin.
2. Minik resim görüntüsünün altındaki metin kutusuna adı girin, böylece bir Dreamweaver davranışı kullanırken (Görüntü Değiştir gibi) veya JavaScript ya da VBScript gibi bir komut dosyası dili kullanırken görüntüye başvuruda bulunabilirsiniz.
3. Görüntü seçeneklerinden herhangi birini ayarlayın.

   G ve Y Piksel cinsinden görüntünün genişliği ve yüksekliğidir. Görüntüyü sayfaya eklediğinizde Dreamweaver bu metin kutularını otomatik olarak görüntünün orijinal boyutlarıyla güncelleştirir.

   Görüntünün gerçek genişlik ve boyutuyla uyuşmayan G ve Y değerleri girerseniz, görüntü tarayıcıda düzgün görüntülenmeyebilir. (Orijinal değerlere geri dönmek için G ve Y metin kutusu etiketlerini tıklatın veya yeni değer girerken G ve Y metin kutularının sağında görüntülenen Görüntü Boyutunu Sıfırla düğmesini tıklatın.

   Not: *Bu görüntü örneğinin görüntülenme boyutunu ölçeklendirmek için bu değerleri değiştirebilirsiniz, ancak bu, görüntüyü ölçeklendirmeden önce görüntü verilerinin tamamını yüklediğinden indirme süresini azaltmaz. İndirme süresini azaltmak ve görüntünün tüm örneklerinin aynı boyutta görüntülendiğinden emin olmak için görüntüleri ölçeklendirmek amacıyla görüntü düzenleme programı kullanın.*

   Kaynak Görüntünün kaynak dosyasını belirtir. Kaynak dosyasını bulmak için klasör simgesini tıklatın veya yolu yazın.

   Bağ Görüntünün köprüsünü belirtir. Dosyalar panelinde dosyaya Dosyaya İşaret Et simgesini sürükleyin, sitenizdeki belgeyi bulmak için klasör simgesini tıklatın veya URL'yi elle yazın.

   Alt Salt metin tarayıcılar veya görüntüleri manuel olarak indirmek üzere ayarlanmış tarayıcılar için görüntü yerine gösterilen alternatif metni belirtir. Salt metin tarayıcılarla konuşma sentezleyicisi kullanan görme sorunu olan kullanıcılar için metin yüksek sesle okunur. Bazı tarayıcılarda bu metin imleç görüntünün üzerine getirildiğinde görüntülenir.

   Eşleşme Adı ve Etkin Nokta araçları İstemci tarafı görüntü eşlemesini etiketlemenize ve oluşturmanıza olanak sağlar.

   Hedef Bağlanan sayfanın yükleneceği çerçeveyi veya pencereyi belirtir. (Görüntü başka bir dosyaya bağlanmadığında bu seçenek kullanılamaz.) Geçerli çerçeve kümesindeki tüm çerçevelerin adları Hedef listesinde görüntülenir. Aşağıdaki ayrılmış hedef adlarından da seçim yapabilirsiniz:

   - `_blank` bağlı dosyayı adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.

`_parent` bağlı dosyayı, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine ya da penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı dosya, tarayıcı penceresinin tamamında açılır.

- `_self` bağlı dosyayı, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle genellikle belirlemenize gerek yoktur.
- `_top` bağlı dosyayı tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

Düzenle Dış Düzenleyiciler tercihlerinde belirttiğiniz görüntü düzenleyiciyi başlatır ve seçili görüntüyü açar.

Orijinalden güncelleştir Web görüntüsü (diğer bir deyişle Dreamweaver sayfasındaki görüntü) orijinal Photoshop dosyasıyla senkronize olmadığında Dreamweaver orijinal dosyanın güncellenmediğini algılar ve Akıllı Nesne simgesi oklarından birini kırmızı olarak görüntüler. Web görüntüsünü Tasarım görünümünde seçip Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklattığınızda orijinal Photoshop dosyasında yaptığınız değişiklikleri yansıtarak görüntü otomatik olarak güncelleştirilir.

Görüntü ayarlarını düzenle Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunu açar ve görüntüyü en iyileştirmenize olanak sağlar.

Kırp Seçili görüntüdeki istenmeyen alanları kaldırarak görüntünün boyutunu keser.

Yeniden Örnekle Yeniden boyutlandırılan görüntüyü, görüntünün yeni boyutu ve şeklinde resim kalitesini artırarak yeniden örnekler.

Parlaklık ve Kontrast Görüntünün parlaklık ve kontrast ayarlarını belirler.

Keskinleştir Görüntünün keskinlik ayarlarını belirler.

Kodda görüntü erişilebilirlik niteliklerini düzenleme

Görüntü için erişilebilirlik niteliklerini eklediyseniz, bu değerleri HTML kodunda düzenleyebilirsiniz.

1. Belge penceresinde görüntüyü seçin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Kod görünümünde ilgili görüntü niteliklerini düzenleyin.
   - Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve ardından Etiketi Düzenle'yi seçin.
   - Özellik denetçisinde Alt değerini düzenleyin.

Başa dön

Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma

Görüntü, eklenti, Shockwave veya SWF dosyaları, apletler ve ActiveX denetimleri gibi öğeleri Dreamweaver'da yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma, görüntünün mizanpajı farklı boyutlarda nasıl etkileyeceğini görmenize yardım eder, ancak görüntü dosyasını belirttiğiniz oranlarda ölçeklendirmez. Görüntüyü istediğiniz boyuta ölçeklendirmek için görüntü düzenleme aracı (Adobe Fireworks gibi) olmadan Dreamweaver'da görsel olarak yeniden boyutlandırırsanız, kullanıcının tarayıcısı sayfa yüklendiğinde görüntüyü ölçekler. Bu, sayfa indirme süresinde gecikmeye ve görüntünün kullanıcının tarayıcısında uygun olmayan biçimde görüntülenmesine neden olabilir. İndirme süresini azaltmak ve görüntünün tüm örneklerinin aynı boyutta görüntülendiğinden emin olmak için görüntüleri ölçeklendirmek amacıyla görüntü düzenleme uygulamasını kullanın.

Bir görüntüyü Dreamweaver'da yeniden boyutlandırdığınızda, yeni boyutlarına uyması için görüntüyü *yeniden örneklendirebilirsiniz*. Yeniden örnekleme, orijinal görüntünün görünümüne olabildiğince yakın eşleşmesi için yeniden boyutlandırılan JPEG ve GIF görüntü dosyalarına piksel ekler veya çıkarır. Görüntüyü yeniden örnekleme dosya boyutunu küçültür ve indirme performansını geliştirir.

Öğeyi görsel olarak yeniden boyutlandırma

1. Belge penceresinde öğeyi (örneğin, görüntü veya SWF dosyasını) seçin.

   Yeniden boyutlandırma tutamaçları öğenin sağında, altında ve sağ alt köşesinde görüntülenir. Yeniden boyutlandırma tutamaçları görüntülenmezse, yeniden boyutlandırmak istediğiniz öğenin haricinde bir yeri tıklatın veya öğeyi seçmek için etiket seçicide uygun etiketi tıklatın.

2. Aşağıdakilerden birini yaparak öğeyi yeniden boyutlandırın:
   - Öğenin genişliğini ayarlamak için seçim tutamacını sağa sürükleyin.
   - Öğenin yüksekliğini ayarlamak için alt seçim tutamacını sürükleyin.
   - Aynı anda öğenin hem yüksekliğini hem de genişliğini ayarlamak için köşe seçim tutamacını sürükleyin.
   - Boyutlarını ayarlarken öğenin en boy oranını (yüksekliğine göre genişlik oranı) korumak için köşe seçim tutamacını Shift tuşunu basılı tutarak sürükleyin.
   - Öğenin yükseklik ve genişliğini belirli bir boyuta (örneğin, 1 x 1 piksel) ayarlamak için sayısal değer girmek üzere Özellik denetçisini

kullanın. Öğeler görsel olarak en az 8 x 8 piksel olarak yeniden boyutlandırılabilir.

3. Yeniden boyutlandırılan bir öğeyi orijinal boyutlarına geri döndürmek için Özellik denetçisinde G ve Y metin kutularındaki değerleri silin veya görüntü Özellik denetçisinde Boyutu Sıfırla düğmesini tıklatın.

Görüntüyü orijinal boyutuna geri döndürme

- Görüntü Özellik denetçisinde Boyutu Sıfırla düğmesini tıklatın.

Yeniden boyutlandırılan görüntüyü yeniden örnekleme

1. Görüntüyü yukarıda açıklandığı gibi yeniden boyutlandırın.
2. Görüntü Özellik denetçisinde Yeniden Örnekle düğmesini tıklatın.

   Not: *Görüntü yer tutucularını veya bitmap görüntüler dışındaki öğeleri yeniden örnekleyemezsiniz.*

Başa dön

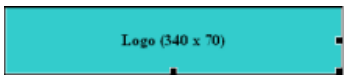
Görüntü yer tutucusu ekleme

Görüntü yer tutucu, en son resim web sayfasına eklenmeye hazır olana kadar kullandığınız grafiktir. Metin etiketi vermenin yanı sıra yer tutucunun boyutunu ve rengini de ayarlayabilirsiniz.

1. Belge penceresinde, görüntü yer tutucu eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Ekle > Görüntü Nesneleri > Görüntü Yer Tutucusu seçeneğini belirleyin.
3. Ad (İsteğe bağlıdır) için görüntü yer tutucunun etiketi olarak görünmesini istediğiniz metni girin. Bir etiket görüntülenmesini istemiyorsanız, metin kutusunu boş bırakın. Ad bir harfle başlamalı ve sadece harf ve rakam içermelidir; boşluğa ve yüksek ASCII karakterlerine izin verilmez.
4. Yükseklik ve Genişlik için (Gereklidir) görüntü boyutunu piksel cinsinden ayarlamak üzere bir rakam girin.
5. Renk için (İsteğe bağlıdır) renk uygulamak üzere aşağıdakilerden birini yapın:
   - Bir renk seçmek üzere renk seçiciyi kullanın.
   - Rengin onaltılı değerini girin (örneğin, #FF0000).
   - Web uyumlu renk adı (örneğin kırmızı) girin.
6. Alternatif Metin (İsteğe bağlıdır) için salt metin tarayıcı kullanan kullanıcılara görüntüyü tanımlamak üzere bir metin girin.

   Not: *Görüntü etiketi, boş `src` niteliği içeren HTML koduna otomatik olarak eklenir.*
7. Tamam'ı tıklatın.

   Yer tutucunun rengi, boyut nitelikleri ve etiketi aşağıdaki gibi görüntülenir:



   Tarayıcıda görüntülendiğinde etiket ve metin boyutu görüntülenmez.

Başa dön

Görüntü yer tutucusunu değiştirme

Görüntü yer tutucu, tarayıcıda görüntüyü göstermez. Sitenizi yayınlamadan önce eklediğiniz görüntü yer tutucularını GIF veya JPEG gibi web uyumlu görüntü dosyalarıyla değiştirmelisiniz.

Fireworks uygulamanız varsa, Dreamweaver görüntü yer tutucusundan yeni bir grafik oluşturabilirsiniz. Yeni görüntü, yer tutucu görüntüsü boyutuyla aynı boyuta ayarlanır. Görüntüyü düzenleyebilir ve ardından Dreamweaver'da değiştirebilirsiniz.

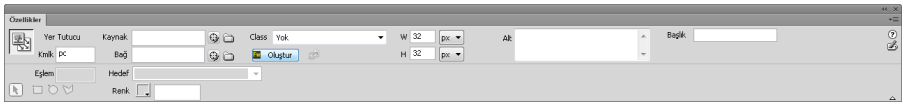
1. Belge penceresinde şunlardan birini yapın:
   - Görüntü yer tutucuyu çift tıklatın.
   - Görüntü yer tutucusunu seçmek için tıklatın, ardından Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Kaynak metin kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklatın.
2. Görüntü Kaynağı iletişim kutusunda görüntü yer tutucusuyla değiştirmek istediğiniz görüntüye gidin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Görüntü yer tutucusu özelliklerini ayarlama

Görüntü yer tutucusunun özelliklerini ayarlamak için Belge penceresinde yer tutucuyu seçin, ardından Özellik denetçisini görüntülemek üzere Pencere > Özellikler seçeneğini belirleyin. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Yer tutucu görüntüsüne yönelik ad, genişlik, yükseklik, görüntü kaynağı, alternatif metin açıklaması, hizalama ve renk belirlemek için Özellik denetçisini kullanın.



Yer tutucu Özellik denetçisinde gri metin kutusu ve Hizala metin kutusu devre dışı bırakılmıştır. Bu özellikleri, yer tutucuyu görüntüyle değiştirdiğinizde görüntü Özellik denetçisinde ayarlayabilirsiniz.

- Aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin:

  G ve Y Görüntü yer tutucusunun genişliğini ve yüksekliğini piksel cinsinden ayarlar.

  Kaynak Görüntünün kaynak dosyasını belirtir. Yer tutucu görüntüsünde bu metin kutusu boştur. Yer tutucu grafiğini değiştirmek üzere bir görüntü seçmek için Gözat düğmesini tıklatın.

  Bağ Görüntü yer tutucunun köprüsünü belirler. Dosyalar panelinde dosyaya Dosyaya İşaret Et simgesini sürükleyin, sitenizdeki belgeyi bulmak için klasör simgesini tıklatın veya URL'yi elle yazın.

  Alt Salt metin tarayıcılar veya görüntüleri manuel olarak indirmek üzere ayarlanmış tarayıcılar için görüntü yerine gösterilen alternatif metni belirtir. Salt metin tarayıcılarla konuşma sentezleyicisi kullanan görme sorunu olan kullanıcılar için metin yüksek sesle okunur. Bazı tarayıcılarda bu metin imleç görüntünün üzerine getirildiğinde görüntülenir.

  Oluştur Değiştirme görüntüsü oluşturmak için Fireworks uygulamasını başlatır. Bilgisayarınızda Fireworks uygulaması da yüklü olmadığı sürece Oluştur düğmesi devre dışı bırakılır.

  Orijinalden güncelleştir Web görüntüsü (diğer bir deyişle Dreamweaver sayfasındaki görüntü) orijinal Photoshop dosyasıyla senkronize olmadığında Dreamweaver orijinal dosyanın güncellenmediğini algılar ve Akıllı Nesne simgesi oklarından birini kırmızı olarak görüntüler. Web görüntüsünü Tasarım görünümünde seçip Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklattığınızda orijinal Photoshop dosyasında yaptığınız değişiklikleri yansıtarak görüntü otomatik olarak güncelleştirilir.

  Renk Görüntü yer tutucusu için bir renk belirtir.

Başa dön

Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme

Dreamweaver'da görüntüleri yeniden örneklendirebilir, kırpabilir, en iyileştirebilir ve keskinleştirebilirsiniz. Parlaklığını ve kontrastını da ayarlayabilirsiniz.

Görüntü düzenleme özellikleri

Dreamweaver, görüntüleri Fireworks veya Photoshop gibi harici görüntü düzenleme uygulaması kullanmanıza gerek kalmadan değiştirmenize olanak sağlayan temel görüntü düzenleme özellikleri sağlar. Dreamweaver görüntü düzenleme araçları, web sitenizde kullanılmak üzere tasarımcıların görüntü dosyaları oluşturma konusunda sorumlu oldukları içerikle kolayca çalışmanız için tasarlanmıştır.

Not: *Dreamweaver görüntü düzenleme özelliklerini kullanmak için bilgisayarınızda Fireworks veya diğer görüntü düzenleme uygulamalarının yüklü olmasına gerek yoktur.*

- Değiştir > Görüntü seçeneğini belirleyin. Bu Dreamweaver görüntü düzenleme özelliklerinden herhangi birini ayarlayın:

  Yeniden Örnekle Orijinal görüntünün görünümüne olabildiğince yakın eşleşmesi için yeniden boyutlandırılan JPEG ve GIF görüntü dosyalarına piksel ekler veya çıkarır. Görüntüyü yeniden örnekleme dosya boyutunu küçültür ve indirme performansını geliştirir.

  Bir görüntüyü Dreamweaver'da yeniden boyutlandırdığınızda, yeni boyutlarına uyması için görüntüyü yeniden örneklendirebilirsiniz. Bir bitmap nesnesi yeniden örneklendiğinde, görüntüyü daha büyük veya küçük yapmak için pikseller eklenir veya çıkarılır. Genellikle görüntüyü daha yüksek bir çözünürlüğe yeniden örneklemek görüntü kalitesinde küçük bir kayba neden olur. Ancak daha düşük bir çözünürlüğe yeniden örnekleme veri kaybına ve genellikle kalitede düşüşe neden olur.

  Kırp Görüntünün alanını azaltarak görüntüleri düzenler. Genellikle görüntünün nesnesini daha da vurgulamak ve görüntüdeki ilgi odağının merkezini çevreleyen gereksiz nesneleri silmek için görüntüyü kırpmak isteyeceksinizdir.

  Parlaklık ve Kontrast Görüntüdeki piksellerin parlaklığını veya kontrastını değiştirir. Bu, görüntünün vurgularını, gölgelerini ve orta tonlarını etkiler. Genellikle çok koyu veya çok parlak olan görüntüleri düzenlerken Parlaklık/Kontrast kullanırsınız.

  Keskinleştir Görüntü içindeki kenarların kontrastını arttırarak görüntünün odağını ayarlar. Bir görüntüyü tararken veya dijital fotoğraf çekerken, birçok görüntü yakalama yazılımının varsayılan eylemi görüntüdeki nesnelerin kenarlarını yumuşatmaktır. Bu, dijital görüntülerin oluştuğu piksellerde çok ince detayların kaybolmasını engeller. Bununla birlikte, dijital görüntü dosyalarındaki ayrıntıları ortaya çıkarmak için

görüntüyü genellikle keskinleştirmek gerekir, bu nedenle kenar kontrastları artırılır ve görüntünün daha keskin görünmesi sağlanır.

***Not:** Dreamweaver görüntü düzenleme özellikleri yalnızca JPEG, GIF ve PNG görüntü dosyası formatlarına uygulanır. Diğer bitmap görüntü dosya formatları bu görüntü düzenleme özellikleri kullanılarak düzenlenemez.*

Görüntüyü kırpma

Dreamweaver bitmap dosyası görüntülerini kırpmanıza (veya kesmenize) olanak sağlar.

***Not:** Bir görüntüyü kırptığınızda, kaynak görüntü dosyası diskte değişir. Bu nedenle, orijinal görüntüye geri dönmenizin gerekebileceği durumlara karşı görüntü dosyasının bir yedek kopyasını saklayabilirsiniz.*

1. Kırpmak istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü Özellik denetçisinde Kırpma Aracı simgesini tıklatın.
   - Değiştir > Görüntü > Kırp seçeneğini belirleyin.
   - Seçili görüntünün çevresinde kırpma tutamaçları görüntülenir.
2. Çevreleyen kutu korumak istediğiniz görüntü alanını çevreleyene kadar kırpma tutamaçlarını ayarlayın.
3. Sınırlayıcı kutunun içini çift tıklatın veya seçimi kırpmak için Enter tuşuna basın.
4. Kırpmakta olduğunuz görüntü dosyasının diskte değiştirileceğini bildiren bir iletişim kutusu görüntülenir. Tamam'ı tıklatın. Sınırlayıcı kutu dışında kalan seçili bitmapteki tüm pikseller kaldırılır, ancak görüntüdeki diğer nesneler kalır.
5. Görüntüyü önizleyin ve beklentilerinizi karşıladığından emin olun. Karşılamıyorsa, orijinal görüntüye dönmek için Düzen > Kırpmayı Geri Al seçeneğini belirleyin.

   ***Not:** Dreamweaver'dan çıkana veya harici görüntü düzenleme uygulamasında dosyayı düzenleyene kadar Kırp komutunun efektini geri alabilirsiniz (ve orijinal görüntü dosyasına geri dönebilirsiniz).*

Bir görüntüyü en iyileştirme

Web sayfanızdaki görüntüleri Dreamweaver içinden en iyileştirebilirsiniz.

1. En iyileştirmek istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü Özellik denetçisindeki Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın.
   - Değiştir > Görüntü > En İyileştir seçeneğini belirleyin.
2. Görüntü En İyileştirme iletişim kutusunda düzenlemelerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Görüntüyü keskinleştirme

Keskinleştirme, görüntünün tanımını veya keskinliğini arttırmak için nesnelerin kenarlarının çevresindeki piksellerin kontrastını artırır.

1. Keskinleştirmek istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü Özellik denetçisinde Keskinleştir düğmesini tıklatın.
   - Değiştir > Görüntü > Keskinleştir seçeneğini belirleyin.
2. Sürgü denetimini sürükleyerek veya metin kutusuna 0 ila 10 arasında bir değer girerek Dreamweaver'ın görüntüye uyguladığı keskinleştirme derecesini belirleyebilirsiniz. Keskinleştir iletişim kutusunu kullanarak görüntünün keskinliğini ayarlarken görüntüdeki değişiklikleri önizleyebilirsiniz.
3. Görüntüden memnun kaldığınızda Tamam'ı tıklatın.
4. Dosya > Kaydet öğesini seçerek değişikliklerinizi kaydedin veya Düzen > Keskinleştirmeyi Geri Al seçeneğini belirleyerek orijinal görüntüye geri dönün.

   ***Not:** Yalnızca, görüntüyü içeren sayfayı kaydedene kadar Keskinleştir komutunun (ve orijinal görüntü dosyasına geri dönmenin) etkisini geri alabilirsiniz. Sayfayı kaydettikten sonra görüntüde yapılan değişiklikler kalıcı olarak kaydedilir.*

Görüntünün parlaklık ve kontrastını ayarlama

Parlaklık/Kontrast komutu, görüntüdeki piksellerin parlaklığını veya kontrastını değiştirir. Bu, görüntünün vurgularını, gölgelerini ve orta tonlarını etkiler. Genellikle çok koyu veya çok parlak olan görüntüleri düzenlerken Parlaklık/Kontrast kullanırsınız.

1. Ayarlamak istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Görüntü Özellik denetçisinde Parlaklık/Kontrast düğmesini tıklatın.
   - Değiştir > Görüntü > Parlaklık/Kontrast seçeneğini belirleyin.
2. Ayarları belirlemek için Parlaklık ve Kontrast kaydırıcılarını sürükleyin. Değerler -100 ila 100 arasındadır.
3. Tamam'ı tıklatın.

Rollover görüntüsü oluşturma

Başa dön

Sayfanıza rollover görüntüleri ekleyebilirsiniz. *Rollover* görüntüsü, tarayıcıda görüntülendiğinde, görüntünün üzerine işaretçi geldiğinde değişen görüntüdür.

Rollover'ı oluşturmak için iki görüntünüz olmalıdır: birincil görüntü (sayfa ilk yüklendiğinde görüntülenen görüntü) ve ikincil görüntü (işaretçi birincil görüntünün üzerine geldiğinde görüntülenen görüntü). Rollover'daki her iki görüntü de aynı boyutta olmalıdır; görüntüler aynı boyutta değilse Dreamweaver, ilk görüntünün özelliklerine uyması için ikinci görüntüyü yeniden boyutlandırır.

Rollover görüntüleri `onMouseOver` olayına yanıt vermek üzere otomatik ayarlanır. Görüntüyü farklı bir olaya (örneğin fare tıklatmasına) yanıt verecek veya rollover görüntüsünü değiştirecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Rollover oluşturmayla ilgili bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0159_tr.

1. Belge penceresinde, rollover'ın görüntülenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak rollover'ı ekleyin:
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve Rollover Görüntüsü simgesini seçin. Ekle panelinde Rollover Görüntüsü simgesi görüntülendiğinde simgeyi Belge penceresine sürükleyebilirsiniz.
   - Ekle > Görüntü Nesneleri > Rollover Görüntüsü seçeneğini belirleyin.
3. Seçenekleri ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

   Görüntü Adı Rollover görüntüsünün adı.

   Orijinal görüntü Sayfa yüklendiğinde görüntülenmesini istediğiniz görüntü. Metin kutusuna yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp görüntüyü seçin.

   Rollover Görüntüsü İşaretçi orijinal görüntünün üzerine geldiğinde görüntülenmesini istediğiniz görüntü. Yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp görüntüyü seçin.

   Rollover Görüntüsünü Önceden Yükle Tarayıcının önbelleğine görüntüleri önceden yükler, böylece kullanıcı işaretçiyi görüntünün üzerine getirdiğinde gecikme olmaz.

   Alternatif Metin (İsteğe bağlı) Salt metin tarayıcı kullanan görüntüleyicilere görüntüyü tanımlayan metin.

   Tıklatıldığında URL'ye Git Kullanıcı rollover görüntüsünü tıklattığında açılmasını istediğiniz dosya. Yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp dosyayı seçin.

   Not: *Görüntünün bağını ayarlamazsanız Dreamweaver, rollover davranışının eklendiği HTML kaynak koduna boş bir bağ (#) ekler. Boş bağı kaldırırsanız, rollover görüntüsü artık çalışmaz.*

4. Dosya > Tarayıcıda Önizleme seçeneğini belirleyin veya F12'ye basın.
5. Tarayıcıda, rollover görüntüsünü görmek için işaretçiyi orijinal görüntünün üzerine getirin.

   Not: *Tasarım görünümünde rollover görüntüsünün efektini göremezsiniz.*

Harici görüntü düzenleyici kullanma

Başa dön

Dreamweaver uygulamasındayken, seçili görüntüyü harici bir görüntü düzenleyicide açabilirsiniz; düzenlenen görüntü dosyasını kaydettikten sonra Dreamweaver uygulamasına geri döndüğünüzde, görüntüde yaptığınız değişiklikler Belge penceresinde görünür.

Fireworks'u birincil harici düzenleyiciniz olarak ayarlayabilirsiniz. Düzenleyicinin açacağı dosya türlerini de belirleyebilir ve birden fazla görüntü düzenleyici de seçebilirsiniz. Örneğin GIF düzenlemek istediğinizde Fireworks'u başlatacak ve JPG veya JPEG düzenlemek istediğinizde de farklı bir görüntü düzenleyici başlatacak biçimde tercihlerinizi ayarlayabilirsiniz.

Harici görüntü düzenleyiciyi başlatma

- Aşağıdakilerden birini yapın:
  - Düzenlemek istediğiniz görüntüyü çift tıklatın.
  - Düzenlemek istediğiniz görüntüyü sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup (Macintosh) tıklatın, ardından Birlikte Düzenle > Gözat öğesini seçin ve bir düzenleyici belirleyin.
  - Düzenlemek istediğiniz görüntüyü seçin ve Özellik denetçisinde Düzenle'yi tıklatın.
  - Birincil görüntü düzenleyiciyi başlatmak için Dosyalar panelinde görüntü dosyasını çift tıklatın. Bir görüntü düzenleyici belirtmediyseniz Dreamweaver, dosya türünün varsayılan düzenleyicisini başlatır.

Not: *Dosyalar panelinde bir görüntüyü açtığınızda, Fireworks entegrasyonu etkin değildir; Fireworks orijinal PNG dosyasını açmaz. Fireworks entegrasyonu özelliklerini kullanmak için görüntüleri Belge penceresinin içinden açın.*

Dreamweaver penceresine döndükten sonra güncelleştirilen görüntüyü görmüyorsanız, görüntüyü seçin ve ardından Özellik denetçisinde Yenile düğmesini tıklatın.

Varolan bir dosya türü için harici görüntü düzenleyici ayarlama

Grafik dosyalarını açmak ve düzenlemek için görüntü düzenleyici seçebilirsiniz.

1. Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler iletişim kutusunu açın:
   - Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve soldaki Kategori listesinde Dosya Türleri/Düzenleyiciler öğesini seçin.
   - Düzen > Dış Düzenleyici ile Düzenle öğesini seçin ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler seçeneğini belirleyin.
2. Uzantılar listesinde harici düzenleyici ayarlamak istediğiniz dosya uzantısını seçin.
3. Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın.
4. Dış Düzenleyici Seç iletişim kutusunda, bu dosya türü için düzenleyici olarak başlatmak istediğiniz uygulamaya gözatın.
5. Bu düzenleyicinin, bu dosya türü için birincil düzenleyici olmasını istiyorsanız Tercihler iletişim kutusunda Birincil Yap'ı tıklatın.
6. Bu dosya türü için başka bir düzenleyici ayarlamak istiyorsanız, 3. ve 4. adımları yineleyin.

   Bu görüntü türünü düzenlediğinizde Dreamweaver otomatik olarak birincil düzenleyiciyi kullanır. Belge penceresinde görüntünün içerik menüsünden diğer listelenen düzenleyicileri de seçebilirsiniz.

Uzantılar listesine yeni dosya türü ekleme

1. Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler Tercihleri iletişim kutusunu açın:
   - Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve soldaki Kategori listesinde Dosya Türleri/Düzenleyiciler öğesini seçin.
   - Düzen > Dış Düzenleyici ile Düzenle öğesini seçin ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler seçeneğini belirleyin.
2. Dosya Türleri/Düzenleyiciler Tercihleri iletişim kutusunda, Uzantılar listesinin yukarısındaki Ekle (+) düğmesini tıklatın.

   Uzantılar listesinde bir metin kutusu görüntülenir.
3. Düzenleyicinin başlamasını istediğiniz dosya türü için dosya uzantısını yazın.
4. Dosya türü için harici düzenleyici seçmek üzere Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın.
5. Görüntülenen iletişim kutusunda bu görüntü türünü düzenlemek için kullanmak istediğiniz uygulamayı seçin.
6. Bu düzenleyicinin görüntü türü için birincil düzenleyici olmasını istiyorsanız, Birincil Yap'ı tıklatın.

Varolan düzenleyici tercihini değiştirme

1. Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler Tercihleri iletişim kutusunu açın:
   - Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve soldaki Kategori listesinde Dosya Türleri/Düzenleyiciler öğesini seçin.
   - Düzen > Dış Düzenleyici ile Düzenle öğesini seçin ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler seçeneğini belirleyin.
2. Dosya Türleri/Düzenleyiciler tercihleri iletişim kutusunda, Uzantılar listesi içinde, varolan düzenleyicileri görüntülemek üzere değiştirdiğiniz dosya türünü belirleyin.
3. Düzenleyiciler listesinde etkin olmasını istediğiniz düzenleyiciyi seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Düzenleyici eklemek veya çıkarmak için Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) veya Sil (–) düğmelerini tıklatın.
   - Düzenleme için varsayılan olarak açılacak düzenleyiciyi değiştirmek üzere Birincil Yap düğmesini tıklatın.

Başa dön

Görüntülere davranışlar uygulama

Görüntüye veya görüntü etkin noktasına mevcut herhangi bir davranışı uygulayabilirsiniz. Etkin bir noktaya davranış uyguladığınızda Dreamweaver, HTML kaynak kodunu `area` etiketine ekler. Görüntülere özellikle üç davranış uygulanır: Görüntüleri Önceden Yükle, Görüntü Değiştir ve Görüntü Değiştirme Geri Yükleme.

Görüntüleri Önceden Yükle Sayfa görüntülendiğinde belirmeyen görüntüleri (davranışlar, AP öğeleri veya JavaScript ile değiştirilenler gibi) tarayıcının önbelleğine yükler. Bu, görüntülerin ilk görüntülendiği zamanki indirme işleminden kaynaklanan gecikmeleri önler.

Görüntü Değiştir `img` etiketinin SRC niteliğini değiştirerek bir görüntüden diğerine geçer. Bu eylemi düğme rollover'ları ve diğer görüntü efektleri (bir kerede birden fazla görüntü değiştirme dahil) oluşturmak için kullanın.

Görüntü Değiştirme Geri Yükleme Değiştirilen son görüntü kümesini önceki kaynak dosyalara geri yükler. Bu eylem, bir nesneye Görüntü Değiştir eylemini eklediğinizde varsayılan olarak otomatik eklenir; hiçbir zaman elle seçmenize gerek yoktur.

Atlama menüleri gibi daha karmaşık gezinme sistemleri oluşturmak için de davranışları kullanabilirsiniz.

(cc) BY-NC-SA Creative Commons koşulları Twitter™ ve Facebook gönderimlerini kapsamaz.

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Dreamweaver için AIR Uzantısı

Dreamweaver için AIR Uzantısını yükleme
Dreamweaver'da bir AIR uygulaması oluşturma
Bir uygulamayı dijital sertifikayla imzalama
İlişkilendirilmiş AIR dosya türlerini düzenleme
AIR uygulama ayarlarını düzenleme
AIR uygulamasında bir web sayfasını önizleme
AIR kod ipucu verme ve kod renklendirme özelliklerini kullanma
Adobe AIR belgelerine erişme

Dreamweaver® için Adobe® AIR® Uzantısı, web tabanlı bir uygulamayı bir masaüstü uygulamasına dönüştürmenizi sağlar. Böylece kullanıcılar, uygulamayı masaüstlerinden çalıştırabilir ve bazı durumlarda İnternet bağlantısına gerek duymazlar.

Dreamweaver CS3 ve sonraki sürümlerle uzantıyı kullanabilirsiniz. Dreamweaver 8 ile uyumlu değildir.

Not: *Adobe InContext Editing, Adobe AIR tarafından desteklenmez. InContext Editing bölgelerini içeren bir uygulamayı dışa aktarmak için AIR Extension for Dreamweaver'ı kullanırsanız, InContext Editing özelliği çalışmaz.*

Başa dön

Dreamweaver için AIR Uzantısını yükleme

Dreamweaver için AIR Uzantısı, masaüstü için zengin Internet uygulamaları oluşturmanıza yardımcı olur. Örneğin, XML verilerini görüntülemek için birbiriyle etkileşim kuran bir web sayfaları kümeniz olabilir. Bu sayfa kümesini, kullanıcının bilgisayarına yüklenebilen küçük bir uygulama olarak paketlemek üzere Dreamweaver için Adobe AIR Uzantısını kullanabilirsiniz. Kullanıcı masaüstünden uygulamayı çalıştırdığında, uygulama yüklenir ve tarayıcıdan bağımsız olarak web sitesini kendi uygulama penceresinde görüntüler. Daha sonra kullanıcı, Internet bağlantısı olmadan kendi bilgisayarında yerel olarak web sitesine göz atabilir.

Adobe® ColdFusion® ve PHP sayfaları gibi dinamik sayfalar Adobe AIR'de çalışmaz. Çalışma zamanı yalnızca HTML ve JavaScript ile çalışır. Ancak XMLHTTPRequest veya Adobe AIR uygulamasına özel API'ler gibi Ajax yöntemleriyle Internet'te sunulan herhangi bir web hizmetini (örn. ColdFusion veya PHP tarafından oluşturulan hizmetler) çağırmak için sayfalarınızda JavaScript kullanabilirsiniz.

Sistem gereksinimleri

Dreamweaver için Adobe AIR Uzantısını kullanmak üzere aşağıdaki yazılımın yüklenmiş ve düzgün şekilde yapılandırılmış olması gerekir:

- Dreamweaver CS3 veya sonraki sürümler
- Adobe® Extension Manager CS3 veya sonraki sürümler
- Java JRE 1.4 veya sonraki sürümler (Adobe AIR dosyası oluşturmak için gerekir). Java JRE, http://java.sun.com/ adresinde mevcuttur.

  Yukarıdaki gereksinimler yalnızca Dreamweaver'da Adobe AIR uygulamalarının oluşturulması ve önizlenmesi içindir. Adobe AIR uygulamasını masaüstünde yüklemek ve çalıştırmak için bilgisayarınıza ayrıca Adobe AIR uygulamasını da yüklemeniz gerekir. Çalışma zamanını indirmek için bkz. www.adobe.com/go/air_tr.

Dreamweaver için Adobe AIR Uzantısını yükleme

1. Dreamweaver için Adobe AIR Uzantısını buradan indirin: http://www.adobe.com/products/air/tools/ajax/.
2. Windows Explorer'da (Windows) veya Finder'da (Macintosh) .mxp uzantı dosyasını çift tıklatın.
3. Uzantıyı yüklemek için ekrandaki talimatları yerine getirin.
4. İşleminiz bittikten sonra Dreamweaver'ı yeniden başlatın.

   Dreamweaver için Adobe AIR Uzantısını kullanma ile ilgili daha fazla bilgi için Dreamweaver için AIR Uzantısını Kullanma bölümüne bakın.

Başa dön

Dreamweaver'da bir AIR uygulaması oluşturma

Dreamweaver'da HTML tabanlı bir AIR uygulaması oluşturmak için, AIR uygulaması olarak paketlenecek varolan bir site seçilir.

1. Uygulamada paketlemek istediğiniz web sayfalarının tanımlı bir Dreamweaver sitesinde bulunduğundan emin olun.
2. Dreamweaver'da paketlemek istediğiniz sayfa kümesinin giriş sayfasını açın.
3. Site > Air Uygulama Ayarları seçeneklerini belirleyin.

4. AIR Uygulama ve Yükleyici Ayarları iletişim kutusunu tamamlayın ve sonra AIR Dosyası Oluştur'u tıklatın.

   Daha fazla bilgi için aşağıda listelenen iletişim kutusu seçeneklerine bakın.

   Adobe AIR dosyasını ilk defa oluşturduğunuzda Dreamweaver, sitenizin kök klasöründe bir application.xml dosyası oluşturur. Bu dosya, uygulamanın çeşitli özelliklerini tanımlayan bir açıklama görevi görür.

   Aşağıda, AIR Uygulama ve Yükleyici Ayarları iletişim kutusundaki seçenekler açıklanmaktadır:

   Uygulama Dosyası Adı uygulama çalıştırılabilir dosyası için kullanılan addır. Varsayılan olarak uzantı, dosyayı adlandırmak için Dreamweaver sitesinin adını kullanır. İsterseniz adı değiştirebilirsiniz. Ancak bu ad yalnızca dosya ve klasör adları için geçerli olan karakterleri içermelidir. (Başka bir deyişle, yalnızca ASCII karakterlerini içerebilir ve sonunda nokta olamaz.) Bu ayar zorunludur.

   Uygulama Adı kullanıcılar uygulamayı yüklerken yükleme ekranlarında görüntülenen addır. Yine uzantı, varsayılan olarak Dreamweaver sitesinin adını belirtir. Bu ayar karakter kısıtlaması içermez ve zorunlu değildir.

   Uygulama Kimliği uygulamanızı benzersiz bir kimlikle tanımlar. İsterseniz benzersiz kimliği değiştirebilirsiniz. Kimlikde boşluk ve özel karakterler kullanmayın. Geçerli karakterler 0-9, a-z, A-Z'dir. (nokta) ve - (tire). Bu ayar zorunludur.

   Sürüm uygulamanız için bir sürüm numarası belirtir. Bu ayar zorunludur.

   İlk İçerik uygulamanız için başlangıç sayfasını belirtir. Başlangıç sayfanıza gitmek için Gözat düğmesini tıklatın ve sayfayı seçin. Seçilen dosyanın, site kök klasörünün içinde bulunması gerekir. Bu ayar zorunludur.

   Açıklama Kullanıcı uygulamayı yüklediğinde görüntülenecek bir uygulama açıklaması belirtmenizi sağlar.

   Copyright Macintosh'ta yüklü Adobe AIR uygulamaları için Hakkında bilgilerinde görüntülenen bir telif hakkı belirtmenizi sağlar. Bu bilgi Windows'da yüklenen uygulamalar için kullanılmaz.

   Pencere Stili kullanıcı, bilgisayarında uygulamayı çalıştırdığında kullanılacak pencere stilini (veya krom) belirtir. Sistem kromu, uygulamayı işletim sistemi standart pencere denetimiyle çevreler. Özel krom (opak), standart sistem kromunu ortadan kaldırır ve uygulama için kendinize ait bir krom oluşturmanızı sağlar. (Özel kromu doğrudan paketlenmiş HTML sayfasında oluşturursunuz.) Özel krom (saydam), Özel krom (opak) öğesine benzer ancak sayfanın kenarlarına saydam yetenekleri de ekleyerek dikdörtgen şeklinde olmayan uygulama pencerelerine olanak sağlar.

   Pencere Boyutu uygulama pencerenizin açıldığı andaki boyutlarını belirtir.

   Simge uygulama simgeleri için özel görüntüler seçmenizi sağlar. (Varsayılan görüntüler, uzantıyla birlikte gelen Adobe AIR görüntüleridir.) Özel görüntüleri kullanmak için Simge Görüntüleri Seç düğmesini tıklatın. Ardından, görüntülenen Simge Görüntüleri iletişim kutusunda her simge boyutuna yönelik klasörü tıklatın ve kullanmak istediğiniz görüntü dosyasını seçin. AIR yalnızca uygulama simge görüntüleri için PNG dosyalarını destekler.
   Not: *Seçilen özel görüntülerin uygulama sitesinde yer alması ve yollarının da site köküne göre olması gerekir.*

   İlişkilendirilmiş Dosya Türleri Dosya türlerini uygulamanızla ilişkilendirmenize olanak sağlar. Daha fazla bilgi için, bir sonraki bölüme bakın.

   Uygulama Güncelleştirmeleri Adobe AIR uygulamalarının yeni sürümlerine güncelleştirmelerin Adobe AIR Uygulama Yükleyicisi tarafından mı yoksa uygulamanın kendisi tarafından mı gerçekleştirileceğini belirler. Onay kutusu varsayılan olarak seçilerek Adobe AIR Uygulama Yükleyicisi'nin güncelleştirmeleri gerçekleştirmesini sağlar. Uygulamanızın kendi güncelleştirmelerini gerçekleştirmesini istiyorsanız bu onay kutusunun işaretini kaldırın. Bu onay kutusunun işaretini kaldırdığınızda, güncelleştirmeleri gerçekleştirebilecek bir uygulama yazmanız gerektiğini unutmayın.

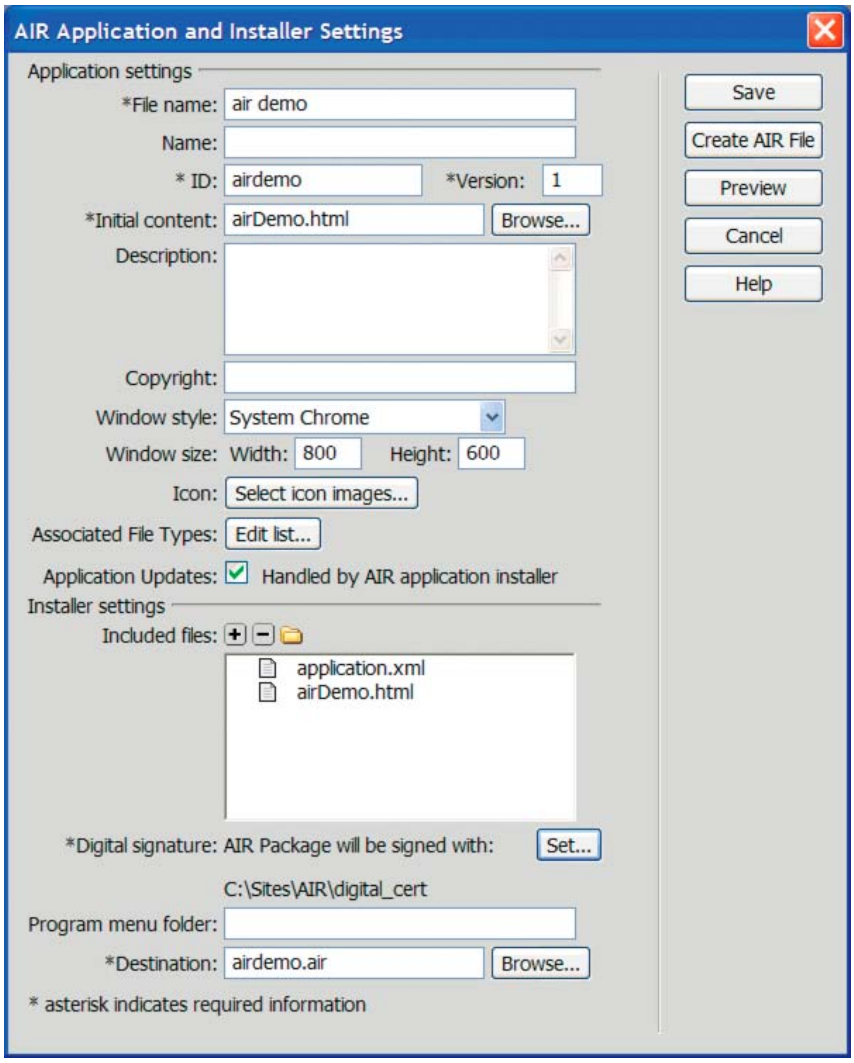
   Dahil edilen Dosyalar uygulamanıza hangi dosya veya klasörlerin dahil edileceğini belirtir. HTML ve CSS dosyaları, görüntü dosyaları ve JavaScript kitaplık dosyaları ekleyebilirsiniz. Dosya eklemek için Artı (+) düğmesini ve klasör eklemek için klasör simgesini tıklatın. _mmServerScripts, _notes, vb. gibi belirli dosyaları dahil etmemelisiniz. Listenizden bir dosya veya klasör silmek için, dosya veya klasörü seçin ve Eksi (-) düğmesini tıklatın.

   Dijital İmza Uygulamanızı dijital imzayla imzalamak için Ayarla'yı tıklatın. Bu ayar zorunludur. Daha fazla bilgi için, bir sonraki bölüme bakın.

   Program Menü Klasörü Windows Başlat Menüsünde, uygulamanın kısayolunun oluşturulmasını istediğiniz bir alt dizini belirtir. (Macintosh'ta uygulanamaz.)

   Hedef yeni uygulama yükleyicisinin (.air dosyası) nereye kaydedileceğini belirtir. Varsayılan konum sitenin köküdür. Farklı bir konum seçmek için Gözat düğmesini tıklatın. Varsayılan dosya adı, .air uzantısı eklenmiş site adını temel alır. Bu ayar zorunludur.

   Aşağıda, bazı temel seçeneklerin ayarlanmış olduğu bir iletişim kutusu örneği verilmektedir:



Başa dön

Bir uygulamayı dijital sertifikayla imzalama

Bir dijital imza, yazılımın yazarı tarafından oluşturulduğundan beri uygulama için kodun değiştirilmediğinin veya bozulmadığının güvencesini sağlar. Tüm Adobe AIR uygulamaları bir dijital imza gerektirir ve bu olmadan yüklenemez. Satın aldığınız bir dijital sertifikayla uygulamanızı imzalayabilir, kendi sertifikanızı oluşturabilir veya daha sonra imzalayacağınız bir Adobe AIRI dosyası (Adobe AIR intermediate dosyası) hazırlayabilirsiniz.

1. AIR Uygulama ve Yükleyici Ayarları iletişim kutusunda Dijital İmza seçeneğinin yanındaki Ayarla düğmesini tıklatın.
2. Dijital İmza iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:
   - Bir uygulamayı önceden satın alınmış bir dijital sertifikayla imzalamak için Gözat düğmesini tıklatın, karşılık gelen şifreyi girin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Kendinden imzalı dijital sertifikanızı oluşturmak için Oluştur düğmesini tıklatın ve iletişim kutusunu tamamlayın. Sertifika Türü seçeneği, güvenlik düzeyini ifade eder: 1024-RSA, 1024-bit anahtar (daha az güvenli) kullanırken 2048-RSA, 2048-bit anahtar (daha güvenli) kullanır. Bitirdiğinizde Tamam'ı tıklatın. Ardından, Dijital İmza iletişim kutusunda karşılık gelen şifreyi girin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Daha sonra imzalanacak bir AIRI paketi hazırla seçeneğini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın. Bu seçenek, dijital imza olmadan da AIR Intermediate (AIRI) uygulaması oluşturmanıza olanak sağlar. Ancak, siz dijital imza ekleyinceye kadar kullanıcı uygulamayı yükleyemez.

Zaman Damgası hakkında

Dijital sertifikayla bir Adobe AIR uygulamasını imzaladığınızda, paketleme aracı, imzanın bağımsız olarak doğrulanabilir tarihini ve saatini almak için zaman damgası yetkilisinin sunucusunu sorgular. Alınan bu zaman damgası, AIR dosyasında gömülüdür. İmzalama sırasında imzalama sertifikası geçerli olduğu sürece, sertifikanın süresi dolmuş olsa da AIR dosyası yüklenebilir. Diğer yandan, herhangi bir zaman damgası alınmadıysa, sertifikanın süresi dolduğunda veya sertifika çağrıldığında AIR dosyası artık yüklenemez.

Varsayılan olarak, Dreamweaver için Adobe AIR Uzantısı bir Adobe AIR uygulaması oluştururken zaman damgası alır. Ancak Dijital İmza iletişim kutusunda Zaman Damgası seçeneğinin seçimini kaldırarak zaman damgasını kapatabilirsiniz. (Örneğin, zaman damgası hizmeti kullanılamadığında bunu yapmak isteyebilirsiniz.) Adobe, genel olarak dağıtılan tüm AIR dosyalarının bir zaman damgası içermesini önerir.

AIR paketleme araçları tarafından kullanılan varsayılan zaman damgası yetkilisi Geotrust'tur. Zaman damgası ve dijital sertifikalarla ilgili daha fazla

bilgi için bkz. AIR dosyasını dijital olarak imzalama.

İlişkilendirilmiş AIR dosya türlerini düzenleme

Başa dön

Farklı dosya türlerini Adobe AIR uygulamanızla ilişkilendirebilirsiniz. Örneğin, .avf uzantılı dosya türlerinin, kullanıcı tarafından çift tıklatıldığında Adobe AIR'de açılmasını istiyorsanız, ilişkilendirilmiş dosya türleri listenize .avf uzantısını ekleyebilirsiniz.

1. AIR Uygulama ve Yükleyici Ayarları iletişim kutusunda İlişkilendirilmiş Dosya Türleri seçeneğinin yanındaki Listeyi Düzenle düğmesini tıklatın.
2. İlişkilendirilmiş Dosya Türleri iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:
   - Bir dosya türünü seçin ve eksi (-) düğmesini tıklatarak dosya türünü silin.
   - Dosya türü eklemek için artı (+) düğmesini tıklatın.

     Dosya türü eklemek için artı düğmesini tıklatırsanız, Dosya Türü Ayarları iletişim kutusu görüntülenir. İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatıp kapatın.

     Aşağıda, seçeneklerin bir listesi verilmektedir:

     Ad İlişkilendirilmiş Dosya Türleri listesinde görüntülenen dosya türünün adını belirtir. Bu seçenek zorunludur ve yalnızca alfasayısal ASCII karakterlerini (a-z, A-Z, 0-9) ve noktalar (örneğin, adobe.VideoFile) içerebilir. Ad bir harfle başlamalıdır. Maksimum uzunluk 38 karakterdir.

     Uzantı dosya türünün uzantısını belirtir. En başa nokta koymayın. Bu seçenek zorunludur ve yalnızca alfasayısal ASCII karakterlerini (a-z, A-Z, 0-9) içerebilir. Maksimum uzunluk 38 karakterdir.

     Açıklama dosya türü için isteğe bağlı bir açıklama belirtmenizi sağlar.

     İçerik Türü dosya için MIME türünü veya ortam türünü belirtir (örneğin, text/html, image/gif, vb.).

     Simge Dosyası Konumları ilişkilendirilmiş dosya türleri için özel görüntüler seçmenizi sağlar. (Varsayılan görüntüler, uzantıyla birlikte gelen Adobe AIR görüntüleridir.)

AIR uygulama ayarlarını düzenleme

Başa dön

Adobe AIR uygulamanızın ayarlarını istediğiniz zaman düzenleyebilirsiniz.

❖ Site > AIR Uygulama Ayarları seçeneklerini belirleyin ve değişikliklerinizi yapın.

AIR uygulamasında bir web sayfasını önizleme

Başa dön

Bir HTML dosyasını, Adobe AIR uygulamasında görüntüleneceği şekilde Dreamweaver'da önizleyebilirsiniz. Uygulamanın tamamını oluşturmak zorunda kalmadan bir web sayfasının uygulamada nasıl görüneceğini görmek istediğinizde önizleme kullanışlıdır.

❖ Belge araç çubuğunda Tarayıcıda Önizle/Hata Ayıkla düğmesini tıklatın ve sonra AIR'de Önizle seçeneğini belirleyin.

Ayrıca Ctrl+Shift+F12 (Windows) veya Cmd+Shift+F12 (Macintosh) tuşlarına da basabilirsiniz.

AIR kod ipucu verme ve kod renklendirme özelliklerini kullanma

Başa dön

Dreamweaver için Adobe AIR Uzantısı ayrıca Dreamweaver'da Kod görünümünde Adobe AIR dil öğeleri için kod ipucu verme ve kod renklendirme özelliklerini de ekler.

❖ Kod görünümünde bir HTML veya JavaScript dosyasını açın ve Adobe AIR kodunu girin.
Not: *Kod ipucu verme mekanizması yalnızca <script> etiketlerinin içinde veya .js dosyalarında çalışır.*
Adobe AIR dil öğeleri hakkında daha fazla bilgi için, bu kılavuzun diğer bölümlerindeki geliştirici belgelerine bakın.

Adobe AIR belgelerine erişme

Başa dön

Adobe AIR uzantısı, HTML ve Ajax ile AIR Uygulamalarını Geliştirme bölümüne erişmenize olanak sağlayan bir Yardım menü öğesini Dreamweaver'a ekler.

❖ Yardım > Adobe AIR Yardımı seçeneklerini belirleyin.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Word veya Excel belgesine bağ oluşturma

Mevcut sayfada Microsoft Word veya Excel belgesine olan bağ ekleyebilirsiniz.

1. Bağın görüntülenmesini istediğiniz sayfayı açın.
2. Bağın olmasını istediğiniz yeri konumlandırarak dosyayı geçerli konumundan Dreamweaver sayfasına sürükleyin.
3. Bağ Oluştur'u seçin ve Tamam'ı tıklatın.
4. Bağ oluşturulan belge sitenizin kök klasörünün dışındaysa, Dreamweaver belgeyi site köküne kopyalamanız için sizi uyarır.

   Belgeyi sitenin kök klasörüne kopyalayarak belgenin web sayfasını yayınladığınızda kullanılabilir olmasını sağlarsınız.
5. Sayfanızı web sunucusuna yayınladığınızda, Word veya Excel dosyasını da yüklediğinizden emin olun.

   Sayfanız artık Word veya Excel belgesine bağ içerir. Bağ metni, bağlı dosyanın adıdır ve isterseniz Belge penceresinde bağ metnini değiştirebilirsiniz.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Uygulamalar arasında entegrasyon

Photoshop, Flash ve Fireworks entegrasyonu hakkında

Başa dön

Photoshop, Flash ve Fireworks entegrasyonu hakkında

Photoshop, Fireworks ve Flash, grafik ve SWF dosyaları oluşturmak ve yönetmek için güçlü web geliştirme araçlarıdır. Web tasarımı iş akışınızı basitleştirmek için bu araçları Dreamweaver ile sıkıca birleştirebilirsiniz.

Not: *Bazı diğer uygulamalarla sınırlı entegrasyon da vardır. Örneğin, bir InDesign dosyasını XHTML olarak dışa aktarabilir ve Dreamweaver'da bu dosyayla çalışmaya devam edebilirsiniz. Bu iş akışıyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0202_tr.*

Bir Dreamweaver belgesine, Adobe Flash (SWF ve FLV dosyaları) ile oluşturulmuş görüntüler ve içeriği kolayca ekleyebilirsiniz. Ayrıca, Dreamweaver belgesine ekledikten sonra görüntüyü veya SWF dosyasını orijinal düzenleyici programında düzenleyebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver uygulamasını bu Adobe uygulamalarıyla birlikte kullanmak için bu uygulamaların bilgisayarınızda yüklü olması gerekir.*

Fireworks and Flash için ürün entegrasyonu tam düzenleme ile gerçekleştirilir. Kaynağa uyumlu düzenleme, kod güncelleştirmelerinin Dreamweaver ile bu uygulamalar arasında doğru aktarılmasını sağlar (örneğin, rollover davranışlarını veya diğer dosyalara olan bağları).

Dreamweaver, ürün entegrasyonu için Tasarım Notları'nı da kullanır. Tasarım Notları, Dreamweaver uygulamasının dışa aktarılan kaynak belgesini veya SWF dosyasını bulmasına olanak sağlayan küçük dosyalardır. Dosyaları Fireworks, Flash veya Photoshop uygulamalarından doğrudan Dreamweaver tanımlı siteye dışa aktardığınızda, orijinal PSD, PNG veya Flash oluşturma dosyalarına (FLA) referansları içeren Tasarım Notları, web'e hazır dosyayla birlikte (GIF, JPEG veya SWF) siteye otomatik dışa aktarılır.

Konum bilgilerinin yanı sıra Tasarım Notları, dışa aktarılan dosyalarla ilgili uygun bilgileri de içerir. Örneğin, bir Fireworks tablosunu dışa aktardığınızda, Fireworks tablodaki dışa aktarılan her görüntü dosyası için bir Tasarım Notu yazar. Dışa aktarılan dosya etkin noktalar veya rollover'lar içeriyorsa, Tasarım Notları bunların komut dosyalarıyla ilgili bilgileri içerir.

Dışa aktarma işleminin bir bölümü olarak Dreamweaver, dışa aktarılan varlıkla aynı klasörde _notes adında bir klasör oluşturur. Bu klasör Dreamweaver uygulamasının Photoshop, Flash veya Fireworks ile entegrasyonu için gereken Tasarım Notları'nı içerir.

Not: *Tasarım Notları kullanmak için Dreamweaver sitenizde devre dışı bırakılmadığından emin olmalısınız. Bunlar varsayılan olarak etkindir. Bununla birlikte, devre dışı bırakılmış olsalar bile Photoshop görüntü dosyası eklediğinizde Dreamweaver, kaynak PSD dosyasının konumunu saklamak için bir Tasarım Notu oluşturur.*

Dreamweaver ve Fireworks entegrasyonuyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0188_tr.

Dreamweaver ve Photoshop entegrasyonuyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Daha fazla Yardım konusu
Dreamweaver InDesign eğitimi

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Eklentiler

Dreamweaver'da eklenti ekleme ve yönetme

Başa dön

Dreamweaver'da eklenti ekleme ve yönetme

Eklentiler, Dreamweaver uygulamasına kolayca ekleyebileceğiniz yeni özelliklerdir. Birçok eklenti türü kullanabilirsiniz; örneğin tablolarınızı yeniden formatlamanıza, arka uç veritabanlarına bağlanmanıza veya tarayıcılar için komut dosyaları yazmanıza yardımcı olan eklentiler vardır.

Not: *Çok kullanıcılı bir işletim sisteminde tüm kullanıcıların erişebildiği eklentiler kurmak için Yönetici (Windows) veya kök (Mac OS X) olarak oturum açmış olmanız gerekir.*

Dreamweaver için en yeni eklentileri bulmak üzere www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tr adresindeki Adobe Exchange web sitesini kullanın. Bu adrese gittiğinizde giriş yapıp eklentiler (çoğu ücretsizdir) indirebilir, tartışma gruplarına katılabilir, kullanıcı derecelendirmelerini ve incelemelerini okuyabilir ve Extension Manager programını kurup kullanabilirsiniz. Eklentileri yükleyebilmeniz için önce Extension Manager programını kurmanız gerekir.

Extension Manager Adobe uygulamalarında eklentiler kurup yönetmenize izin veren ayrı bir uygulamadır. Extension Manager programını Dreamweaver uygulamasında Komutlar > Eklentileri Yönet'i seçerek başlatın.

1. Adobe Exchange web sitesinde, bir eklentinin indirme bağını tıklatın.

   Tarayıcınız dosyayı doğrudan siteden açıp kurmanıza veya diskinize kaydetmenize izin verebilir.

   - Eklentiyi doğrudan siteden açıyorsanız, Extension Manager kurulumu otomatik olarak kendi yapar.
   - Eklentiyi diske kaydederseniz, eklenti paketi dosyasını (.mxp veya .mxi) kaydetmek için iyi bir yer, bilgisayarınızda Dreamweaver uygulamasının klasöründeki Downloaded Extensions klasörüdür.

2. Eklenti paketi dosyasını çift tıklatın veya Extension Manager'ı açıp Dosya > Eklentiyi Kur'u seçin. (Bazı eklentiler uygulama yeniden başlatılıncaya kadar erişilebilir değildir.
   Not: *Eklenti kaldırmak veya bir eklenti hakkında daha fazla bilgi almak için Extension Manager'ı kullanın.*

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Microsoft Word belgelerini içe aktarma (yalnızca Windows)

Microsoft Word veya Excel belgesinin tüm içeriğini yeni veya mevcut web sayfasına ekleyebilirsiniz. Bir Word veya Excel belgesini içe aktardığınızda, Dreamweaver dönüştürülen HTML'yi alır ve web sayfanıza ekler. Dreamweaver dönüştürülen HTML'yi aldıktan sonra dosya boyutu 300K'dan küçük olmalıdır.

Dosyanın tüm içeriğini içe aktarmak yerine bir Word belgesinin bölümlerini yapıştırabilir ve formatlamayı koruyabilirsiniz.

Not: *Microsoft Office 97 kullanıyorsanız, Word veya Excel belgesinin içeriğini içe aktaramazsınız; belgeye olan bağ eklemelisiniz.*

1. Word veya Excel belgesini eklemek istediğiniz web sayfasını açın.
2. Tasarım görünümünde dosyayı seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Sayfada içeriğin görüntülenmesini istediğiniz yere dosyayı sürükleyin.
   - Dosya > İçe Aktar > Word Belgesi veya Dosya > İçe Aktar > Excel Belgesi'ni seçin.
3. Belge İçe Aktar iletişim kutusunda eklemek istediğiniz dosyaya gidin, iletişim kutusunun altındaki Formatlanan açılır menüsünden istediğiniz formatlama seçeneklerini belirleyin ve Aç'ı tıklatın.
   Sadece Metin Formatlanmamış metin ekler. Orijinal metin formatlanmışsa, tüm formatlamalar kaldırılır.

   Yapısı Olan Metin Yapısını koruyan metni ekler ancak temel formatlamayı korumaz. Örneğin, metni yapıştırabilir ve paragrafların, listelerin ve tabloların yapısını kalın, italik ve diğer formatlamayı korumadan tutabilirsiniz.

   Yapısı Olan Metin ve Temel Formatlama Hem yapıyı hem de basit HTML formatlı metni (örneğin, b, i, u, strong, em, hr, abbr veya acronym etiketiyle formatlanan metnin yanı sıra paragrafları ve tabloları) ekler.

   Yapısı Olan Metin ve Tam Formatlama Yapısını, HTML formatlamasını ve CSS stillerini koruyan metni ekler.

   Word Paragraf Boşluğunu Temizle Yapısı Olan Metin veya Temel Formatlama seçeneğini belirlediyseniz, metninizi yapıştırdığınızda paragraflar arasındaki fazla boşluğu kaldırır.

   Word veya Excel belgesinin içeriği sayfanızda görüntülenir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Contribute sitelerini yönetme

Contribute sitelerini yönetme
Contribute sitesi için site yapısı ve sayfa tasarımı
Contribute sitesine/sitesinden dosya aktarma
Sunucudaki Contribute dosya ve klasör izinleri
Contribute özel dosyaları
Contribute ile kullanmak üzere bir site hazırlama
Contribute sitesini Dreamweaver kullanarak yönetme
Contribute sitesindeki uzak dosyayı silme, taşıma ya da yeniden adlandırma
Contribute kullanıcılarının kök klasör erişimi olmadan şablonlara erişmesini sağlama
Contribute sitesindeki sorunları giderme

Başa dön

Contribute sitelerini yönetme

Adobe® Contribute® CS4 web tarayıcısını bir web sayfası düzenleyicisiyle birleştirir. Çalışma arkadaşlarınızın ya da müşterilerinizin sizin oluşturduğunuz sitedeki bir sayfaya gözatmalarını ve gerekli izinleri varsa sayfayı düzenlemelerini ya da güncelleştirmelerini sağlar. Contribute kullanıcıları formatlanmış metin, görüntü, tablo ve bağlar da dahil olmak üzere temel web içeriğini ekleyebilir ve güncelleştirebilir. Contribute sitesi yöneticileri, yönetici olmayan kullanıcıların sitede yapabileceklerini sınırlayabilir.

Not: *Bu konuda sizin Contribute yöneticisi olduğunuz varsayılır.*

Site yöneticisi olarak, bir bağlantı anahtarı oluşturup bunu yönetici olmayan kullanıcılara göndererek onlara sayfaları düzenleyebilme yeteneği sağlarsınız (bunun nasıl yapılacağı hakkında bilgi için bkz. Contribute Yardımı. Contribute sitesine Dreamweaver uygulamasını kullanarak da bağlantı kurabilirsiniz; bu sizin ya da site tasarımcınızın Contribute sitesine bağlanmasını ve Dreamweaver uygulamasındaki tüm düzenleme yeteneklerini kullanmasını sağlar.

Contribute, kuruluşunuzun örneğin Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) ya da Active Directory gibi kullanıcı dizini hizmetiyle Contribute uygulamasını tümleştirmenizi sağlayan yayınlama uygulamalarından ve kullanıcı yönetimi araçlarından oluşan bir takım olan Contribute Publishing Server (CPS) ile web sitenize işlev ekler. Dreamweaver sitesini Contribute sitesi olarak etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver uygulaması uzak siteye her bağlanışınızda Contribute'un ayarlarını okur. Dreamweaver uygulaması CPS'nin etkinleştirildiğini algılarsa, dosya geri alma ve günlüğe olay kaydetme gibi bazı CPS işlevlerini devralır.

Dreamweaver uygulamasını Contribute sitesindeki bir dosyaya bağlanmak ve bu dosyada değişiklik yapmak için kullanabilirsiniz. Dreamweaver yeteneklerinin çoğu Contribute sitesiyle diğer herhangi bir siteyle çalıştığı şekilde çalışır. Ancak Dreamweaver uygulamasını bir Contribute sitesiyle kullanırken, Dreamweaver bir belgenin birden fazla incelemesini kaydetme ve CPS konsolundaki belirli olayları günlüğe kaydetme gibi belli dosya yönetimi işlemlerini otomatik olarak gerçekleştirir.

Daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı.

Başa dön

Contribute sitesi için site yapısı ve sayfa tasarımı

Contribute kullanıcılarının web sitenizi düzenleyebilmelerini sağlamak için yapıyı oluştururken aşağıdaki noktaları göz önünde bulundurun:

- Site yapınızı basit tutun. Klasörleri çok derin şekilde yuvalamayın. İlişkili öğeleri bir klasörde gruplayın.
- Sunucudaki klasörler için uygun okuma ve yazma izinleri belirleyin.
- Contribute kullanıcılarının yeni sayfaları doğru klasörlere yerleştirmesini sağlamak için klasörlerinizi oluştururken klasörlere dizin sayfaları ekleyin. Örneğin Contribute kullanıcıları toplantı dakikalarını içeren sayfalar ekleyecekse, sitenin kök klasöründe toplantı_dakikaları adlı bir klasör oluşturun ve o klasörde bir dizin sayfası oluşturun. Daha sonra sitenizin ana sayfasından toplantı dakikalarının dizin sayfasına bir bağ oluşturun. Contribute kullanıcıları bu dizin sayfasına gidebilir ve belli bir toplantı için, o sayfadan bağlanmış yeni bir toplantı dakikaları sayfası oluşturabilir.
- Her klasörün dizin sayfasında, o klasördeki ayrı ayrı içerik sayfalarına ve belgelere giden bağların bir listesini oluşturun.
- Format süslemelerini en aza indirgeyerek sayfa tasarımlarını mümkün olduğu kadar basit tutun.
- HTML etiketleri yerine CSS kullanın ve CSS stillerinize anlaşılır adlar verin. Contribute kullanıcıları Microsoft Word'deki bir standart stil kümesini kullanıyorlarsa, bir kullanıcı Word belgesinden bilgi kopyalayıp Contribute sayfasına yapıştırdığında Contribute uygulamasının stilleri eşleştirebilmesi için CSS stillerinde aynı adları kullanın.
- Bir CSS stilinin Contribute kullanıcıları tarafından kullanılmasını önlemek için stilin adını mmhide_ ile başlayacak şekilde değiştirin. Örneğin bir sayfada RightJustified adlı stili kullanırsanız ve Contribute kullanıcılarının bu stili kullanmasını istemiyorsanız stili mmhide_RightJustified olarak yeniden adlandırın.

Not: *Stili mmhide_ ile başlayacak şekilde yeniden adlandırmak için Kod görünümünde olmanız gerekir; bunu CSS panelinde yapamazsınız.*

- Tasarımınızın basit ve anlaşılır olması için mümkün olduğu kadar az sayıda CSS stili kullanın.
- HTML sayfası öğeleri için örneğin üstbilgi ya da altbilgi gibi sunucu tarafı eklentileri kullanırsanız, eklenti dosyalarına bağları içeren bağlanmamış bir HTML sayfası oluşturun. Contribute kullanıcıları bu sayfaya daha sonra yer imi ekleyebilir ve bunu eklenti dosyalarına gitmek ve bunları düzenlemek için kullanabilirler.

Başa dön

Contribute sitesine/sitesinden dosya aktarma

Contribute, belli bir web sayfasını aynı anda yalnızca bir kullanıcının düzenlemesini sağlamak için Dreamweaver Teslim Etme/Teslim Alma sistemine çok benzer bir sistem kullanır. Dreamweaver uygulamasında Contribute uyumluluğunu etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver Teslim Etme/Teslim Alma sistemi otomatik olarak etkinleştirilir.

Dreamweaver uygulamasını kullanarak Contribute sitesine/sitesinden dosya aktarmak için her zaman Teslim Al ve Teslim Et komutlarını kullanın. Dosya aktarmak için PUT ve GET komutlarını kullanırsanız Contribute kullanıcısının bir dosyada yapmış olduğu değişikliklerin üstüne yazabilirsiniz.

Contribute sitesine dosya teslim ettiğinizde, Dreamweaver dosyanın daha önce teslim edilmiş sürümünün yedek kopyasını _baks klasöründe oluşturur ve bir Tasarım Notları dosyasına kullanıcı adınızı ve zaman damgası ekler.

Başa dön

Sunucudaki Contribute dosya ve klasör izinleri

Contribute tanımladığınız her kullanıcı rolünün dosya ve klasör izinlerini yönetmek için bir yol sağlar; ancak Contribute dosyalara ve klasörlere sunucu tarafından atanan temel okuma ve yazma izinlerini yönetmek için bir yol sağlamaz. Dreamweaver uygulamasında bu izinleri doğrudan sunucuda yönetebilirsiniz.

Bir Contribute kullanıcısının sunucuda, örneğin sayfada görüntülenen bir resim gibi bağımlı bir dosyaya okuma erişimi yoksa, bağımlı dosyanın içeriği Contribute penceresinde görünmez. Örneğin kullanıcının bir görüntüler klasörüne okuma erişimi yoksa o klasördeki görüntüler Contribute uygulamasında kopuk görüntü simgeleri olarak görünür. Benzer şekilde, Dreamweaver şablonları sitenin kök klasörünün bir altklasöründe depolanır, bu nedenle Contribute kullanıcısının kök klasöre okuma erişimi yoksa, siz şablonları uygun bir klasöre kopyalamadıkça bu sitedeki şablonları kullanamazlar.

Dreamweaver sitesini kurarken, sunucuda kullanıcılar için /_mm klasörüne (kök klasörün _mm altklasörü), /Templates klasörüne ve kullanmaları gereken varlıkları içeren tüm klasörlere okuma erişimi vermeniz gerekir.

Güvenlik açısından kullanıcılara /Templates klasörü için okuma erişimi veremiyorsanız, yine de Contribute kullanıcılarının şablonlara erişmesini sağlayabilirsiniz. Bkz. Contribute kullanıcılarının kök klasör erişimi olmadan şablonlara erişmesini sağlama.

Contribute izinleri hakkında bilgi için bkz. Contribute Yardımı'nda *Contribute Uygulamasını Yönetme*.

Başa dön

Contribute özel dosyaları

Contribute sitenizin ziyaretçileri tarafından görüntülenmeleri amaçlanmayan çeşitli özel dosyalar kullanır.

- CSI uzantılı zor anlaşılır bir ada sahip, sitenin kök klasöründeki _mm adlı bir klasörde bulunan ve Contribute uygulamasının siteyi yönetmek için kullandığı bilgileri içeren paylaşılan ayarlar dosyası
- _baks adlı klasörlerde dosyaların eski sürümleri
- Kullanıcıların değişiklikleri önizleyebilmesi için sayfaların geçici sürümleri
- Belli bir sayfanın düzenlenmekte ya da önizlenmekte olduğu belirten geçici kilit dosyaları
- Sitenin sayfalarına ilişkin meta verileri içeren Tasarım Notları dosyaları

  Genel olarak, bu Contribute özel dosyalarından hiçbirini Dreamweaver uygulamasını kullanarak düzenlememeniz gerekir; Dreamweaver bunları otomatik olarak yönetir.

  Contribute özel dosyalarının herkes tarafından erişilebilen sunucunuzda görünmesini istemiyorsanız Contribute kullanıcılarının sayfalar üstünde çalışacağı bir kademelendirme sunucusu kurabilirsiniz. Daha sonra bu web sayfalarını kademelendirme sunucusundan web'deki bir üretim sunucusuna düzenli aralıklarla kopyalayın. Kademelendirme sunucusu yaklaşımını kullanırsanız, üretim sunucusuna yukarıda listelenen Contribute özel dosyalarından hiçbirini değil yalnızca web sayfalarını kopyalayın. Üretim sunucusuna özellikle _mm ve _baks klasörlerini kopyalamayın.

  Not: *Kullanıcıların adı alt çizgiyle başlayan klasörlerdeki dosyaları görmelerini önlemek üzere bir sunucu kurma hakkında bilgi için Contribute Yardımı'ndaki "Web sitesi güvenliği" bölümüne bakın.*

  Contribute özel dosyalarını bazen elle silmeniz gerekebilir. Örneğin kullanıcı önizlemeyi bitirdiğinde Contribute uygulamasının geçici önizleme sayfalarını silemediği durumlar olabilir; böyle bir durumda bu geçici sayfaları elle silmeniz gerekir. Geçici önizleme sayfalarının adları TMP ile başlar.

  Benzer şekilde, güncelliğini yitirmiş bir kilit dosyası bazen yanlışlıkla sunucuda bırakılabilir. Bu durumda diğer kişilerin sayfayı düzenlemesini sağlamak için kilit dosyasını elle silmeniz gerekir.

Contribute ile kullanmak üzere bir site hazırlama

Başa dön

Varolan bir Dreamweaver sitesini Contribute kullanıcıları için hazırlıyorsanız, Contribute ile ilişkili özellikleri kullanmak için Contribute uyumluluğunu açık şekilde etkinleştirmeniz gerekir; Dreamweaver sizi bunu yapmanız için uyarmaz; ancak Contribute sitesi olarak ayarlanmış (yöneticisi olan) bir siteye bağlandığınızda, Dreamweaver uygulaması Contribute uyumluluğunu etkinleştirmeniz için sizi uyarır.

Tüm bağlantı türleri Contribute uyumluluğunu desteklemez. Bağlantı türleri için aşağıdaki sınırlamalar geçerlidir:

- Uzak site bağlantınız WebDAV kullanıyorsa, bu kaynak kontrol sistemleri Dreamweaver uygulamasının Contribute siteleri için kullandığı Tasarım Notları ve Teslim Etme/Teslim Alma sistemleriyle uyumlu olmadığı için Contribute uyumluluğunu kullanamazsınız.
- Uzak sitenize bağlanmak için RDS kullanıyorsanız Contribute uyumluluğunu etkinleştirebilirsiniz, ancak bunu Contribute kullanıcılarıyla paylaşmak için bağlantınızı özelleştirmeniz gerekir.
- Web sunucusu olarak yerel bilgisayarı kullanıyorsanız, bağlantınızı Contribute kullanıcılarıyla paylaşabilmek için sitenizi bilgisayarınıza (yalnızca yerel bir klasör yoluna değil) FTP ya da ağ bağlantısı kullanarak kurmalısınız.

Contribute uyumluluğunu etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver uygulaması Tasarım Notları (Paylaşım için Tasarım Notlarını Yükle seçeneği de dahil) ve Teslim Etme/Teslim Alma sistemini otomatik olarak etkinleştirir.

Bağlandığınız uzak sitede Contribute Publishing Server (CPS) etkinleştirilmişse dosya teslim etme, geri alma ya da yayınlama gibi bir ağ işlemini her tetiklediğinizde Dreamweaver uygulaması CPS'ye bilgi gönderir. CPS bu olayları günlüğe kaydeder ve Günlüğü CPS Yönetim Konsolunda görüntüleyebilirsiniz. (CPS'yi devre dışı bırakırsanız bu olaylar günlüğe kaydedilmez.) Contribute programını kullanarak CPS'yi etkinleştirirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Adobe Contribute Yardımı.

Not: *Bilgisayarınızda Contribute yüklü olmadan Contribute ile uyumlu bir site oluşturabilirsiniz; ancak, Contribute Yöneticisi'ni Dreamweaver'dan başlatabilmek istiyorsanız, Dreamweaver'ın yüklü olduğu bilgisayarda Contribute programının da yüklü olması ve Contribute uyumluluğunu etkinleştirmeden önce uzak siteye bağlı olmanız gerekir. Aksi durumda, Dreamweaver CPS ve Geri Alma'nın etkinleştirilip etkinleştirilmediğini belirlemek için Contribute yönetim ayarlarını okuyamaz.*
Önemli: *Siteyi yönetmek için Contribute programının kullandığı paylaşılan ayarlar dosyasının (CSI dosyasının) uzak sunucuda olduğundan ve bozuk olmadığından emin olmalısınız. Contribute, Contribute Yöneticisi'nde yönetme işlemini her gerçekleştirdiğinizde bu dosyayı otomatik olarak oluşturur (ve eski sürümlerinin üzerine yazar). Paylaşılan ayarlar dosyası sunucuda yoksa veya bozuksa, Dreamweaver her ağ işlemini (yerleştirme gibi) gerçekleştirmeye çalıştığınızda "Contribute uyumluluğu için gereken dosya sunucuda bulunmuyor" hata mesajını döndürür. Doğru dosyanın sunucuda olduğundan emin olmak için, Dreamweaver'da sunucuyla bağlantıyı devre dışı bırakın, Contribute Yöneticisi'ni başlatıp yönetimle ilgili bir değişik yapın; ardından, Dreamweaver'da sunucuyla yeniden bağlantı kurun. Daha fazla bilgi için, bkz. Adobe Contribute Yardımı.*

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Gelişmiş Ayarlar'ı genişletin, Contribute kategorisini seçin ve Contribute Uyumluluğunu Etkinleştir seçeneğini belirleyin.
4. Tasarım Notları ve Teslim Etme/Teslim Alma'yı etkinleştirmeniz gerektiğini belirten bir iletişim kutusu görünürse Tamam'ı tıklatın.
5. Teslim Etme/Teslim Alma bağlantı bilgilerini henüz girmediyseniz, adınızı ve e-posta adresinizi iletişim kutusuna girin ve sonra Tamam'ı tıklatın. Site Tanımı iletişim kutusunda Geri Alma durumu, CPS durumu, Site Kökü URL'si metin kutusu ve Contribute düğmesinde Siteyi Yönet görünür.

   Contribute uygulamasında Geri Alma etkinleştirilmişse, Dreamweaver uygulamasında değiştirdiğiniz dosyaların önceki sürümlerine geri alabilirsiniz.
6. Site Kökü URL'si metin kutusundaki URL'yi kontrol edin ve gerekiyorsa düzeltin. Dreamweaver site kökü URL'sini sağladığınız diğer site tanımı bilgilerine göre oluşturur ancak bazen oluşturulan URL tam olarak doğru değildir.
7. Doğru URL'yi girdiğinizi doğrulamak için Test düğmesini tıklatın.

   Not: *Bağlantı anahtarını göndermeye ya da Contribute sitesi yönetim görevlerini gerçekleştirmeye şimdi hazırsanız kalan adımları atlayın.*
8. Yönetimle ilgili değişiklik yapmak istiyorsanız, Contribute programında Siteyi Yönet'i tıklatın. Contribute Yöneticisi'ni Dreamweaver'da açmak isterseniz, aynı bilgisayarda Contribute programının da yüklü olması gerektiğini unutmayın.
9. Kaydet'i tıklatın ve sonra Bitti'yi tıklatın.

Contribute sitesini Dreamweaver kullanarak yönetme

Başa dön

Contribute uyumluluğunu etkinleştirdikten sonra, site yönetimi görevlerini gerçekleştirmesi için Contribute uygulamasını başlatmak üzere Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Not: *Contribute, Dreamweaver ile aynı bilgisayarda yüklü olmalıdır.*
Contribute sitesinin yöneticisi olarak şunları yapabilirsiniz:

- Sitenin yönetim ayarlarını değiştirebilirsiniz.

Contribute yönetim ayarları web sitenizin tüm kullanıcıları için geçerli olan bir ayarlar grubudur. Bu ayarlar, daha iyi bir kullanıcı deneyimi sağlaması için Contribute uygulamasında hassas ayarlamalar yapmanızı sağlar.

- Contribute uygulamasında kullanıcı rollerine verilen izinleri değiştirebilirsiniz.
- Contribute kullanıcılarını ayarlama.

  Contribute kullanıcıları siteye bağlanmak için site hakkında belirli bilgilere gerek duyarlar. Contribute kullanıcılarına göndermek için tüm bu bilgileri bağlantı anahtarı adlı bir dosyada paketleyebilirsiniz.

  Not: *Bağlantı anahtarı, Dreamweaver dışa aktarılmış site dosyasıyla aynı değildir.*
  Contribute kullanıcılarına sayfaları düzenlemeleri için gerekli bağlantı bilgilerini vermeden önce, sitenizin temel klasör sıradüzenini ve site için gerekli tüm şablonları ve CSS stil sayfalarını oluşturmak için Dreamweaver uygulamasını kullanın.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Siteyi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Kurulumu iletişim kutusunda Gelişmiş Ayarlar'ı genişletin ve Contribute kategorisini seçin.
4. Siteyi Contribute'ta Yönet düğmesini tıklatın.
   Not: *Contribute uyumluluğunu etkinleştirmediyseniz bu düğme görünmez.*
5. Sizden istendiğinde, yönetici şifresini yazıp Tamam'ı tıklatın.

   Web Sitesi Yönet iletişim kutusu görünür.

   - Yönetim ayarlarını değiştirmek için soldaki listeden bir kategori seçin ve sonra ayarları gerektiği gibi değiştirin.
   - Rol ayarlarını değiştirmek için, Kullanıcılar ve Roller kategorisinde Rol Ayarlarını Düzenle'yi tıklatın ve sonra gereken değişiklikleri yapın.
   - Kullanıcıları ayarlamak üzere bağlantı anahtarı göndermek için, Kullanıcılar ve Roller kategorisinde Bağlantı Anahtarı Gönder'i tıklatın ve sonra Bağlantı Sihirbazı'nı tamamlayın.
6. Kapat'ı tıklatın, Tamam'ı ve ardından Bitti'yi tıklatın.

Yönetim ayarları, kullanıcı rollerini yönetme ya da bağlantı anahtarı oluşturma hakkında daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı.

Başa dön

Contribute sitesindeki uzak dosyayı silme, taşıma ya da yeniden adlandırma

Contribute sitesinin bulunduğu uzak sunucudan dosya silmek, herhangi bir Dreamweaver sitesinin sunucusundan dosya silmeye çok benzer. Ancak Contribute sitesinden bir dosya sildiğiniz zaman, Dreamweaver dosyanın tüm eski sürümlerinin silinip silinmeyeceğini sorar. Eski sürümleri saklamayı seçerseniz, Dreamweaver geçerli sürümün bir kopyasını daha sonra geri yükleyebilmeniz için _baks klasörüne kaydeder.

Contribute sitesinde uzak bir dosyayı yeniden adlandırmak ya da bir klasörden diğerine taşımak, bu işlemin herhangi bir Dreamweaver sitesinde yapılışıyla aynıdır. Contribute sitesinde, Dreamweaver uygulaması dosyanın _baks klasörüne kaydedilen önceki ilişkili sürümlerini de yeniden adlandırır ya da taşır.

1. Dosyalar panelinin (Pencere > Dosyalar) Uzak bölmesinde dosyayı seçin ve sonra Geri (Windows) ya da Delete (Macintosh) tuşuna basın.

   Dosyayı silmek istediğinizi onaylamanızı isteyen bir iletişim kutusu görünür.
2. Onay iletişim kutusunda:
   - Geçerli sürümün yanı sıra dosyanın önceki tüm sürümlerini de silmek için Geri Alma Sürümlerini Sil'i seçin.
   - Önceki sürümleri sunucuda bırakmak için Geri Alma Sürümlerini Sil seçeneğinin işaretini kaldırın.
3. Dosyayı silmek için Evet'i tıklatın.

Başa dön

Contribute kullanıcılarının kök klasör erişimi olmadan şablonlara erişmesini sağlama

Contribute sitesinde temel dosya ve klasör izinlerini doğrudan sunucuda yönetirsiniz. Güvenlik açısından kullanıcılara /Templates klasörü için okuma erişimi veremiyorsanız, yine de kullanıcıların şablonları kullanmasını sağlayabilirsiniz.

1. Contribute sitesini, kök klasör kullanıcıların kök olarak görmesini istediğiniz klasör olacak şekilde kurun.
2. Dosyalar panelini kullanarak, şablon klasörünü ana sitenin kök klasöründen Contribute sitesinin kök klasörüne elle kopyalayın.
3. Ana sitenin şablonlarını güncelleştirdikten sonra, değiştirilen şablonları ilgili altklasörlere gerektiği şekilde yeniden kopyalayın.

   Bu yaklaşımı kullanırsanız, altklasörlerde site kökünü temel alan bağlar kullanmayın. Site kökünü temel alan bağlar, Dreamweaver uygulamasında tanımladığınız kök klasörü değil ana kök klasörü temel alır. Contribute kullanıcıları site kökünü temel alan bağlar oluşturamaz.

   Contribute sayfasındaki bir bağ kopmuş görünüyorsa, özellikle bağlar Contribute kullanıcısının kök klasörünün dışındaki sayfalara bağlanıyorsa, büyük olasılıkla klasör izinleriyle ilgili bir sorun vardır. Sunucudaki klasörler için okuma ve yazma izinlerini kontrol edin.

Başa dön

Contribute sitesindeki sorunları giderme

Contribute sitesindeki bir uzak dosya teslim alınmış görünüyorsa ancak dosya gerçekte kullanıcının bilgisayarında kilitli değilse, kullanıcıların düzenlemesini sağlamak için dosyanın kilidini açabilirsiniz.

Contribute sitesinin yönetimine ilişkin bir düğmeyi tıklattığınızda, Dreamweaver uzak sitenize bağlanabildiğini ve site için verdiğiniz Site Kökü URL'sinin geçerli olduğunu doğrular. Dreamweaver bağlanamazsa ya da URL geçerli değilse hata mesajı görünür.

Yönetim araçları düzgün çalışmıyorsa, _mm klasörüyle ilgili bir sorun olabilir.

Contribute sitesindeki bir dosyanın kilidini açma

Not: *Bu işlemi uygulamadan önce dosyanın gerçekten teslim alınmamış olduğundan emin olun. Dosya Contribute kullanıcısı tarafından düzenlenirken dosyanın kilidini açarsanız, dosyayı aynı anda birden fazla kullanıcı düzenleyebilir.*

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosyayı Belge penceresinde açın ve Site > Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.
   - Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve sonra Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.

     Dosyayı kimin teslim aldığını belirten ve dosyanın kilidini açmak istediğinizi onaylamanızı isteyen bir iletişim kutusu görünür.
2. Bu iletişim kutusu görünürse onaylamak için Evet'i tıklatın.

   Sunucuda dosyanın kilidi açılmıştır.

Contribute sitesindeki bağlantı sorunları giderme

1. Doğru sayfanın açılmasını sağlamak için URL'yi bir tarayıcıda açarak, Site Tanımı iletişim kutusunun Contribute kategorisindeki Site Kökü URL'sini kontrol edin.
2. Siteye bağlanabildiğinizden emin olmak için Site Tanımı iletişim kutusunun Uzak kategorisindeki Test düğmesini kullanın.
3. URL doğruysa ancak Test düğmesi hata mesajı görüntülerse sistem yöneticinizden yardım isteyin.

Contribute yönetim araçlarıyla ilgili sorunları giderme

1. Sunucuda _mm klasör için okuma ve yazma izinleriniz ve gerekiyorsa çalıştırılabilir izinleriniz olduğundan emin olun.
2. Söz konusu _mm klasörünün CSI uzantılı bir paylaşılan ayarlar dosyası içerdiğinden emin olun.
3. İçermiyorsa, siteye bağlantı oluşturmak ve sitenin yöneticisi olmak için Bağlantı Sihirbazı'nı (Windows) ya da Connection Assistant'ı (Macintosh) kullanın. Yönetici olduğunuzda, paylaşılan ayarlar dosyası otomatik olarak oluşturulur. Varolan bir Contribute web sitesine yönetici olma hakkında daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı'nda Contribute Uygulamasını Yönetme.

Daha fazla Yardım konusu

Dreamweaver site ayarlarını içe ve dışa aktarma

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

CSS stil sayfalarını bir Contribute sitesinde güncelleştirme

Adobe Contribute kullanıcıları CSS stil sayfasında değişiklik yapamazlar. Bir Contribute sitesinin stil sayfasını değiştirmek için Dreamweaver uygulamasını kullanın.

1. Stil sayfasını, Dreamweaver stil sayfası düzenleme araçlarını kullanarak düzenleyin.
2. Sitede çalışan tüm Contribute kullanıcılarına o stil sayfasını kullanan sayfaları yayınlamalarını söyleyin ve sonra yeni stil sayfasını görüntülemek için o sayfaları yeniden düzenleyin.

Aşağıda Contribute sitesinin stil sayfalarını güncelleştirirken akılda tutulması gereken önemli noktalar açıklanmıştır:

- Bir Contribute kullanıcısı stil sayfası kullanan bir sayfayı düzenlerken o stil sayfasında değişiklik yaparsanız, sayfa yayınlanana kadar kullanıcı stil sayfasındaki bu değişiklikleri görmez.
- Stil sayfasından stil silerseniz, stilin adı o stil sayfasını kullanan sayfalardan silinmez ancak stil artık varolmadığı için Contribute kullanıcısının beklediği şekilde görüntülenmez. Bu nedenle, bir kullanıcı size belli bir stili uyguladığında hiçbir şey olmadığını söylüyorsa sorun o stilin stil sayfasından silinmiş olması olabilir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Adobe Çevrimiçi hizmetleri ile Dreamweaver'ı kullanma

BrowserLab
Business Catalyst InContext Editing

Adobe çevrimiçi hizmetleri geleneksel masaüstü araçlarıyla benzer şekilde çalışan, barındırılan web uygulamalarıdır. Ancak çevrimiçi hizmetlerin avantajı, bilgisayarınızdakinin tam tersine web'de barındırıldıklarından sürekli güncel olmalarıdır.

Dreamweaver doğrudan Adobe® BrowserLab ve Adobe® Business Catalyst InContext Editing ile bütünleşir. Bu hizmetlerle çalışmayla ilgili yardım konuları takip eden Yardım bölümlerinde bulunmaktadır.

Dreamweaver ayrıca Adobe® CS Live çevrimiçi hizmetleri (BrowserLab'i de içeren hizmetler) ile de bütünleşir. CS Live ile çalışmayla ilgili daha fazla bilgi için bkz.Adobe CS Live'ı Kullanma.

Adobe çevrimiçi hizmetlerini yönetmeyle ilgili bilgi için www.adobe.com/go/learn_creativeservices_tr adresindeki Adobe web sitesine bakın.

BrowserLab

Başa dön

Adobe BrowserLab, yerel bir web içeriğini önce herkesin erişebildiği bir sunucuya göndermenizi gerektirmeden Dreamweaver içinde önizlemenize izin verir. Dosyaların önizlemesini yerel Dreamweaver sitesinden veya bir uzak sunucudan ya da test sunucusundan yapabilirsiniz.

Dreamweaver ile BrowserLab kullanmayla ilgili de bilgi içeren BrowserLab çevrimiçi hizmetini kullanma bilgileri için bkz. www.adobe.com/go/lr_abl_tr.

Business Catalyst InContext Editing

Başa dön

Business Catalyst InContext Editing

Adobe Business Catalyst InContext Editing, kullanıcıların web tarayıcısı içinde basit içerik değişiklikleri yapmasına olanak veren bir Adobe Business Catalyst düzenleme bileşenidir. Bir web sayfasını değiştirmek için, kullanıcıların sayfaya gidip InContext Düzenleme hizmetinde oturum açması ve sayfayı düzenlemesi yeterlidir. Düzenleme seçenekleri basit ve zariftir ve bu seçeneklerin kullanımı HTML kodu veya web düzenlemesine ilişkin ön bilgi gerektirmemektedir.

Kullanıcıların web üzerinde canlı değişiklik yapması özelliğini etkinleştirmeden önce, Dreamweaver'ı kullanarak HTML sayfalarınızı düzenlenebilir yapmanız gerekir. Bu işlemi, sayfada kullanıcıların düzenlemesine izin vermek istediğiniz bölümleri belirleyerek gerçekleştirebilirsiniz. Örneğin, makaleler için başlıkları ve özetleri içeren haber sayfalarınız olabilir. Bu içeriği seçip, InContext Editing düzenlenebilir bölgesine dönüştürerek, herhangi bir kullanıcı InContext Editing hizmetine giriş yaptığında tarayıcıdaki başlıkları ve özetleri düzenlemesine olanak verebilirsiniz.

Bu belgelerde, Dreamweaver'da InContext Editing düzenlenebilir bölgeleriyle nasıl çalışacağınız açıklanmıştır; ancak Adobe InContext Editing ile çalışma konusunda yardımcı olacak başka kaynaklar da sağlamaktadır:

- InContext Editing'i tarayıcıdaki sayfaları düzenlemek amacıyla kullanmaya ilişkin belgeler için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_browser_tr.
- InContext Editing Yönetici Paneli'yle çalışmaya ilişkin belgeler için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_administration_guide_tr.

Adobe Business Catalyst ile ilgili daha fazla bilgi için www.businesscatalyst.com adresini ziyaret edin.

Not: *Adobe Business Catalyst InContext Editing, Adobe AIR tarafından desteklenmez. InContext Editing bölgelerini içeren bir uygulamayı dışa aktarmak üzere Dreamweaver için AIR Uzantısı'nı kullanırsanız, InContext Editing özelliği çalışmaz.*

InContext Editing düzenlenebilir bölgesi oluşturma

InContext Editing düzenlenebilir bölgesi, açılış etiketinde ice:düzenlenebilir özniteliği içeren bir HTML etiket çiftidir. Düzenlenebilir bölge, kullanıcının tarayıcıda doğrudan düzenleyebileceği sayfa üzerindeki bir alanı tanımlar.
Not: *InContext Editing düzenlenebilir bölgesini Dreamweaver şablonunu temel alan bir sayfaya ekliyorsanız, yeni InContext Editing düzenlenebilir bölgesinin zaten düzenlenebilir bir bölge içinde yer alması gerekir.*

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
    - Düzenlenebilir bölgeye dönüştürmek istediğiniz bir div, th veya td etiketi seçin.
    - Sayfa üzerinde yeni bir düzenlenebilir bölge eklemek istediğiniz konuma bir ekleme noktası yerleştirin.
    - Dreamweaver şablonunda (DWT dosyası) tam olarak bir tane düzenlenebilir bölge seçin.
    - Sayfanızda düzenlenebilir yapmak istediğiniz başka bir içerik (örneğin bir metin bölümü) seçin.

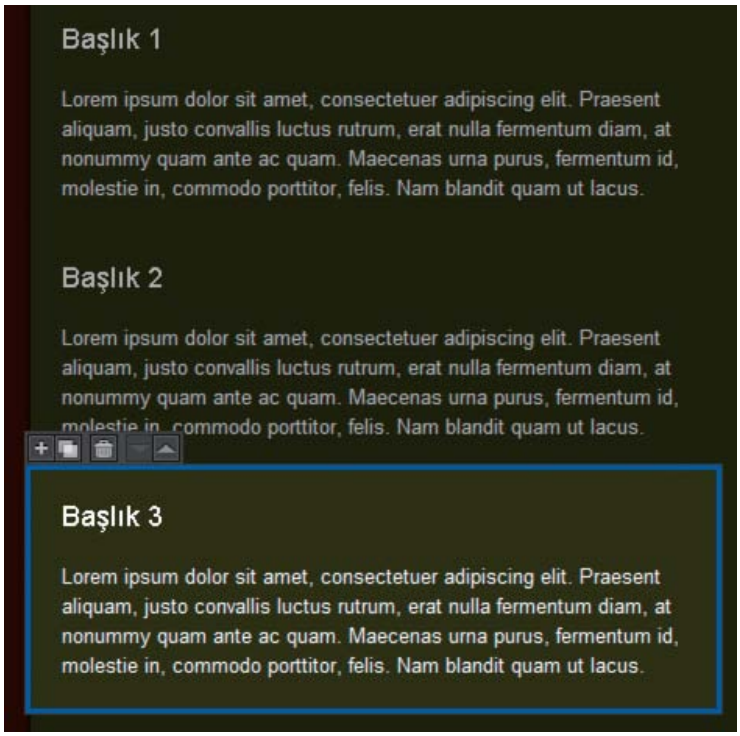
2. Ekle > InContext Editing > Düzenlenebilir Bölge Oluştur öğesini seçin.
3. Seçenekleriniz seçiminize bağlı olarak değişiklik gösterir.
   - Bir div, th veya td etiketi seçtiyseniz, Dreamweaver, etiketi başka bir işlem gerçekleştirmeden düzenlenebilir bir bölgeye dönüştürür.
   - Yeni, boş bir düzenlenebilir bölge ekliyorsanız, aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
     - Geçerli Ekleme Noktasına Yeni Bir Düzenlenebilir Bölge Ekle öğesini seçin ve Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver, kodunuza açılış etiketinde ice:editable niteliği içeren bir div etiketi ekler.
     - Dreamweaver'ın seçimin üst etiketini, bölgenin kapsayıcı öğesi yapmasını istiyorsanız, Üst Etiketi Düzenlenebilir Bölgeye Dönüştür öğesini seçin. Yalnızca belirli HTML etiketleri dönüştürülebilir: div, th ve td.

       Not: *Bu ikinci seçenek, yalnızca, üst düğüm dönüşüm için gerekli ölçütlerin tamamını karşıladığı takdirde kullanılabilir. Örneğin, listelenmiş dönüştürülebilir etiketlerden biri olmalı ve InContext Düzenleme Hata iletileri listelenen hatalardan herhangi birine bağlı olmamalıdır.*
   - Dreamweaver şablonu düzenlenebilir bölgesini seçtiyseniz, Düzenlenebilir Bölge Oluştur iletişim kutusunda Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver, şablonun düzenlenebilir bölgesine, yeni InContext Editing düzenlenebilir bölgesi için kapsayıcı görevini üstlenen bir div etiketi ekler.
   - Düzenlenebilir yapmak istediğiniz başka bir içerik seçtiyseniz, aşağıdakilerden birini gerçekleştirin:
   - - Seçiminize bir div etiketi eklemek ve seçimi bir düzenlenebilir bölgeye dönüştürmek istiyorsanız, Geçerli Seçime Bir DIV Etiketi Ekle ve Dönüştür öğesini seçin. Dreamweaver'ın içeriği sardığı div etiketi, düzenlenebilir bölge için kapsayıcı görevi görür.
       Not: *Sayfalara div etiketlerinin eklenmesi sayfa oluşturmayı ve CSS kurallarının etkilerini değiştirebilir. Örneğin, div etiketlerinin etrafına kırmızı bir kenarlık uygulayan bir CSS kuralınız varsa, Dreamweaver div etiketiyle sardığında ve dönüştürdüğünde geçerli seçiminizin etrafında kırmızı bir kenarlık görürsünüz. Böyle bir çakışmadan kaçınmak isterseniz, geçerli seçiminizi etkileyen CSS kurallarını yeniden yazabilir veya dönüşümü geri alabilirsiniz (Düzenle > Geri Al); ardından da Dreamweaver tarafından div etiketiyle sarılması gerekmeyen, desteklenen bir etiketi seçip dönüştürebilirsiniz.*
     - Dreamweaver'ın seçimin üst etiketini, düzenlenebilir bölgenin kapsayıcı öğesi yapmasını istiyorsanız, Üst Etiketi Düzenlenebilir Bölgeye Dönüştür öğesini seçin. Yalnızca bazı HTML etiketleri dönüştürülebilir: div, th ve td.
4. Tasarım görünümünde, daha önce seçilmediyse, düzenlenebilir bölgeyi seçmek için mavi sekmeyi tıklatın
   Not: *Dreamweaver şablonunda çalışıyorsanız, Dreamweaver şablonu düzenlenebilir bölgesini değil de InContext Editing düzenlenebilir bölgesini (kapsayıcı bölge) seçtiğinizden emin olun.*
5. Düzenlenebilir Bölgeler Özellik denetçisinde seçenekleri belirleyin veya seçimleri kaldırın. Belirlemiş olduğunuz seçenekler, kullanıcı, tarayıcıdaki düzenlenebilir bölgenin içeriğini düzenlediğinde, ilgili kullanıcı tarafından kullanılabilir. Örneğin, Kalın seçeneğini belirlediyseniz, kullanıcı metni kalın yapar; Numaralı Liste ve Madde İşaretli Liste seçeneğini belirlediyseniz, kullanıcı numaralı veya madde işaretli listeler yapabilir; Bağlantı seçeneğini belirlediyseniz, kullanıcı bağlantı oluşturabilir vb. Seçeneğin neyi etkinleştirdiğine ilişkin araç ipucunu görmek için her bir seçenek simgesinin üzerine gidin.
6. Sayfayı kaydedin.

   Bir sayfaya ilk kez InContext Editing özelliği ekliyorsanız, Dreamweaver, sitenize InContext Editing destekli dosyalar eklediği konusunda sizi bilgilendirir (ice.conf.js, ice.js ve ide.html). Sayfanızı yüklerken bu dosyaları yüklediğinizden emin olun; aksi takdirde, InContext Editing özelliği tarayıcınızda çalışmaz.

InContext Editing yinelenen bölgesi oluşturma

InContext Editing yinelenen bölgesi, açılış etiketinde ice:repeating niteliği içeren bir HTML etiket çiftidir. Yinelenen bölge, kullanıcının tarayıcıda düzenleme gerçekleştirirken "yineleyip" içerik ekleyebileceği, sayfa üzerindeki bir alanı tanımlar. Örneğin, bir başlık ve bu başlığı takip eden bir paragrafa sashipseniz, bu öğeleri yinelenen bir bölgeye dönüştürerek kullanıcı tarafından sayfa üzerinde kopyalanmasını sağlayabilirsiniz.



Yinelenen bölgeler düzenlenebilir InContext Editing tarayıcı penceresinde görülebilir. Alt bölge seçilerek tekrar kopyalanabilir, silinebilir veya yukarı ve aşağı taşınabilir.

İlk bölge temel alınarak yinelenen bölge eklemenin yanı sıra, kullanıcıya bölgeleri silme, tamamen yeni bölgeler ekleme (ilk bölgenin içeriğinden bağımsız olarak) ve bölgeleri yukarı veya aşağı taşıma seçenekleri de sunabilirsiniz.

Bir yinelenen bölge oluşturduğunuzda, Dreamweaver, bu bölgeyi yinelenen bölge grubu olarak adlandırılan başka bir kapsayıcıya dahil eder. Bu kapsayıcı (açılış etiketine ice:repeatinggroup niteliği eklenen bir div etiketi) kullanıcının bir gruba ekleyebileceği tüm düzenlenebilir yinelenen bölgeler için kapsayıcı görevi görür. Yinelenen bölgeleri, kendilerine ait yinelenen bölgelerin grup kapsayıcılarının dışına taşıyamazsınız. Ayrıca, yinelenen bölge grubu etiketlerini sayfanıza manuel olarak eklememeniz gerekir. Dreamweaver, bu etiketleri gerektiğinde sizin için otomatik olarak ekleyecektir.

Not: *Bir tablo satırından (tr etiketi) yinelenen bölge oluştururken, Dreamweaver yinelenen bölgelerin grup özniteliğini üst etikete (örneğin, table etiketi) uygular ve div etiketini eklemez.*

Önceden yinelenen bölgeler grubunu içeren bir sayfa üzerinde çalışıyorsanız ve varolan grubun hemen ardından yinelenen bir bölge eklemeye çalışıyorsanız, Dreamweaver yinelenen bölgeler grubunun eklemeye çalıştığınız bölgeden önce geldiğini tespit eder ve size yeni bölgeyi varolan gruba ekleme seçeneğini sunar. Yeni yinelenen bölgeyi varolan gruba eklemeyi veya tamamen yeni bir yinelenen bölgeler grubu oluşturmayı tercih edebilirsiniz.

Not: *InContext Editing yinelenen bölgesini Dreamweaver şablonunu temel alan bir sayfaya ekliyorsanız, yeni InContext Editing yinelenen bölgesinin zaten düzenlenebilir bir bölge içinde yer alması gerekir.*

Dreamweaver'da yinelenen bir bölge oluşturmak için, aşağıdaki adımları uygulayın.

1. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yinelenen bölgeye dönüştürmek istediğiniz etiketi seçin. Kullanılabilir etiketler listesi kapsamlıdır: a, abbr, acronym, address, b, big, blockquote, center, cite, code, dd, dfn, dir, div, dl, dt, em, font, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, i, img, ins, kbd, label, li, menu, ol, p, pre, q, s, samp, small, span, strike, strong, sub, sup, table, tbody, tr, tt, u, ul ve var.

     Not: *Yalnızca div etiketleri, eşzamanlı olarak düzenlenebilir ve yinelenen bölge özniteliklerini içerebilir.*
   - Sayfa üzerinde yeni bir yinelenen bölge eklemek istediğiniz konuma bir ekleme noktası yerleştirin.
   - Dreamweaver şablonunda (DWT dosyası) tam olarak bir tane yinelenen bölge seçin.
   - Sayfanızda yinelenen yapmak istediğiniz başka bir içerik seçin (örneğin başlık veya bir metin bölümü).
2. Ekle > InContext Editing > Yinelenen Bölge Oluştur öğesini seçin.
3. Seçenekleriniz seçiminize bağlı olarak değişiklik gösterir.
   - Dönüştürülebilir bir etiket seçtiyseniz, Dreamweaver, etiketi başka bir işlem gerçekleştirmeden yinelenen bir bölgeye dönüştürür.
   - Yeni ve boş bir yinelenen bölge ekliyorsanız, aşağıdakilerden birini gerçekleştirin:
     - Geçerli Ekleme Noktasına Yeni Bir Yinelenen Bölge Ekle öğesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.
     - Dreamweaver'ın seçimin üst etiketini, bölgenin kapsayıcı öğesi yapmasını istiyorsanız, Üst Etiketi Yinelenen Bölgeye Dönüştür öğesini seçin. Yalnızca belirli HTML etiketleri dönüştürülebilir: a, abbr, acronym, address, b, big, blockquote, center, cite, code, dd,

dfn, dir, div, dl, dt, em, font, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, i, img, ins, kbd, label, li, menu, ol, p, pre, q, s, samp, small, span, strike, strong, sub, sup, table, tbody, tr, tt, u, ul ve var.

Not: *Bu ikinci seçenek, yalnızca, üst düğüm dönüşüm için gerekli ölçütlerin tamamını karşıladığı takdirde kullanılabilir. Örneğin, listelenmiş dönüştürülebilir etiketlerden biri olmalı ve InContext Düzenleme Hata iletileri listelenen hatalardan herhangi birine bağlı olmamalıdır.*

- Dreamweaver şablonu yinelenen bölgesini seçtiyseniz, Yinelenen Bölge Oluştur iletişim kutusunda Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver, şablonun yinelenen bölgesine, yeni InContext Editing yinelenen bölgesi için kapsayıcı görevini üstlenen bir div etiketi ekler.
- Yinelenen yapmak istediğiniz başka bir içerik seçtiyseniz, aşağıdakilerden birini gerçekleştirin:
  - Seçiminize bir div etiketi eklemek ve seçimi bir yinelenen bölgeye dönüştürmek istiyorsanız, Geçerli Seçime Bir DIV Etiketi Ekle ve Dönüştür öğesini seçin. Dreamweaver'ın içeriği eklediği div etiketi, yinelenen bölge için kapsayıcı görevi görür.
  - Dreamweaver'ın seçimin üst etiketini, yinelenen bölgenin kapsayıcı öğesi yapmasını istiyorsanız, Üst Etiketi Yinelenen Bölgeye Dönüştür öğesini seçin. Yalnızca bazı HTML etiketleri dönüştürülebilir: a, abbr, acronym, address, b, big, blockquote, center, cite, code, dd, dfn, dir, div, dl, dt, em, font, h1, h2, h3, h4, h5, h6, hr, i, img, ins, kbd, label, li, menu, ol, p, pre, q, s, samp, small, span, strike, strong, sub, sup, table, tbody, tr, tt, u, ul ve var.

4. Tasarım görünümünde, daha önce seçilmediyse, yinelenen bölgeyi seçmek için mavi sekmeyi tıklatın Dreamweaver, yinelenen bölgeler grubu için sekmeyi seçmek üzere sizi yönlendirir. Bu durum, tüm yinelenen bölgelerin bir yinelenen bölge grubu dahilinde yer almasından ve yinelenen bölgeler için seçenekleri belirlemek amacıyla tüm grup için seçenekleri belirlemeniz gerekliliğinden kaynaklanmaktadir.
5. Yinelenen Bölge Grubu Özellik denetçisinde seçenekleri belirleyin veya seçimleri kaldırın. İki seçenek vardır: Yeniden Sırala ve Ekle/Kaldır. Yeniden Sırala öğesini seçtiğinizde, kullanıcılar tarayıcıyı düzenlerken yinelenen bölgeleri yukarı veya aşağı taşıyabilir. Ekle/Kaldır öğesini seçtiğinizde, kullanıcılar tarayıcıyı düzenlerken yinelenen bölgeleri yukarı veya aşağı taşıyabilir. Her iki seçenek de varsayılan olarak seçilir ve en az birini her zaman seçili tutmanız gerekir.
6. Sayfayı kaydedin.

   Bir sayfaya ilk kez InContext Editing özelliği ekliyorsanız, Dreamweaver, sitenize InContext Editing destekli dosyalar eklediği konusunda sizi bilgilendirir (ice.conf.js, ice.js ve ide.html). Sayfanızı yüklerken bu dosyaları yüklediğinizden emin olun; aksi takdirde, InContext Editing özelliği tarayıcınızda çalışmaz.

Bir bölgeyi silme

Bir bölgeyi silmek için bölgenin Özellik denetçisinin kullanılması önerilir. Bölgenin Özellik denetçisi kullanılarak, bölgeyle ilgili tüm kodun silinmesi sağlanır.

1. Düzenlenebilir bölge, yinelenen bölge veya yinelenen bölge grubu seçin.
2. Bölgenin Özellik denetçisinde, Bölgeyi Kaldır düğmesini tıklatın.

Biçimlendirme işlemi için CSS sınıflarını belirleme

InContext Editing Kullanılabilir CSS Sınıflarını Yönetme özelliği, Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

InContext Düzenleme Hata iletileri

Komut dosyası etiketi veya sunucu tarafı kod blokları içeren etiketlere InContext Düzenleme uygulanamaz

Seçiminiz sunucu tarafı kodu içeriyorsa, Dreamweaver, bu seçimi düzenlenebilir veya yinelenen bölgeye dönüştürmenize izin vermez. Bu durum, kullanıcı tarayıcıda çalışıyorken InContext Editing'in düzenlenebilir sayfaları nasıl kaydettiğiyle ilgilidir. Kullanıcı bir sayfayı düzenledikten sonra kaydettiğinde, InContext Editing, bölgedeki sunucu tarafı kodunu kaldırır.

Üst düğüm DIV'in alt etiket olarak kullanımına izin vermediğinden, geçerli seçim dönüştürülemez veya bir DIV etiketine dahil edilemez

Sayfanızda dönüştürmek istediğiniz seçim doğrudan dönüştürülemediğinde, Dreamweaver'ın, seçimi yeni düzenlenebilir veya yinelenen bölgeniz için kapsayıcı görevi görecek olan bir div etiketiyle sarması gerekir. Bu nedenle, dönüştürmek istediğiniz üst etiketler alt öğe olarak div etiketlerine *izin vermelidir*. Dönüştürmek istediğiniz etiketin üst etiketi alt div etiketine izin vermiyorsa, Dreamweaver dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez.

Geçerli seçim zaten bir Düzenlenebilir Bölge içermektedir veya bir Düzenlenebilir Bölge'nin içindedir. İç İçe Düzenlenebilir Bölgelere izin verilmez.

Seçiminiz düzenlenebilir bir bölge dahilindeyse veya seçim *dahilinde* düzenlenebilir bir bölge bulunuyorsa, Dreamweaver dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez. InContext Editing iç içe düzenlenebilir bölgeleri desteklemez.

Düzenlenebilir Bölgeler, Yinelenen Bölgeler veya Yinelenen Bölge Grupları içermemelidir

InContext Editing düzenlenebilir bölgeleri, diğer InContext Editing özelliklerini içeremez. Düzenlenebilir bir bölgeye yinelenen bir bölge veya yinelenen bölge grubu eklemeye çalışırsanız, Dreamweaver, dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez.

Yinelenen Bölgeler, Düzenlenebilir Bölgeler'in içinde olmamalıdır veya Yinelenen Bölge Grupları içermemelidir

InContext Editing düzenlenebilir bölgeleri, diğer InContext Editing özelliklerini içeremez. Düzenlenebilir bir bölgeye yinelenen bir bölge veya yinelenen bölge grubu eklemeye çalışırsanız, Dreamweaver, dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez. Ayrıca, Dreamweaver, bir öğe yinelenen bölgeler grubu içeriyorsa, ilgili öğeyi bir düzenlenebilir veya yinelenen bölgeye dönüştürmez.

Geçerli seçim zaten bir Yinelenen Bölge içermektedir veya bir Yinelenen Bölge'nin içindedir. İç İçe Yinelenen Bölgelere izin verilmez.

Seçiminiz yinelenen bir bölge dahilindeyse veya seçim *dahilinde* yinelenen bir bölge bulunuyorsa, Dreamweaver dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez. InContext Editing iç içe yinelenen bölgeleri desteklemez.

Seçim, tek bir Dreamweaver şablonu düzenlenebilir/yinelenen bölgesi içermelidir veya herhangi bir Dreamweaver şablonu düzenlenebilir bölgesi içinde bulunmalıdır

Dreamweaver şablon dosyalarıyla (.dwt dosyaları) çalışırken, belirli kurallara uymanız gerekir. Bir Dreamweaver şablon düzenlenebilir/yinelenen bölgesini InContext Editing düzenlenebilir/yinelenen bölgesine dönüştürmek için, sayfa üzerinde tek bir Dreamweaver şablon düzenlenebilir/yinelenen bölgesi seçip bu bölgeyi dönüştürmeniz gerekir. Seçim, sayfa üzerinde başka bir seçimi dönüştürmek için (örneğin, bir metin parçası) bir Dreamweaver şablonu düzenlenebilir bölgesi *dahilinde* olmalıdır.

Yalnızca DIV etiketlerine aynı anda hem Düzenlenebilir Bölge hem de Yinelenen Bölge işlevi uygulanabilir.

Seçiminiz bir div etiketi değilse ve seçime uygulanmış yinelenen bölge özniteliği mevcutsa, Dreamweaver, düzenlenebilir bölge özniteliğini bu etikete uygulamanıza izin vermez. Yalnızca div etiketleri, eşzamanlı olarak düzenlenebilir ve yinelenen bölge özniteliklerine sahip olabilir.

Dreamweaver, bir Yinelenen Bölge Grubu etiketinin Yinelenen Bölge'den önce geldiğini tespit etti

Tüm InContext Editing yinelenen bölgeleri, bir yinelenen bölge grubu dahilinde olmalıdır. Bir sayfaya yeni bir yinelenen bölge eklediğinizde, Dreamweaver bu bölgeden hemen önce herhangi bir yinelenen bölge bulunup bulunmadığını tespit eder. Bölge varsa, Dreamweaver, yeni yinelenen bölgeyi, mevcut yinelenen bölge gruplarına eklemenize veya yeni yinelenen bölgeyi dahil etmek için yeni bir yinelenen bölge grubu oluşturmanıza olanak verir.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Adobe Bridge ve Dreamweaver ile çalışma

Adobe Bridge Hakkında
Dreamweaver'dan Adobe Bridge'i Başlatma
Adobe Bridge'den Dreamweaver'a dosyaları yerleştirme
Sayfanıza Adobe Bridge dosyası yerleştirme
Bridge'den sayfanıza dosya sürükleme
Adobe Bridge'den Dreamweaver'ı Başlatma

Başa dön

Adobe Bridge Hakkında

Dreamweaver, Adobe Creative Suite 5 bileşenlerine dahil edilen platformlar arası bir dosya tarayıcısı olan Adobe Bridge ile sorunsuz entegrasyon sağlar. Adobe Bridge, baskı, web, video ve mobil içerik oluşturmanız için gereken varlıkları bulmanıza, düzenlemenize ve bu varlıklara göz atmanıza yardımcı olur. Adobe Bridge uygulamasını herhangi bir Creative Suite bileşeninden (Acrobat 9 dışında) başlatabilir ve Adobe ile Adobe olmayan varlık türlerine erişmek için kullanabilirsiniz.

Adobe Bridge uygulamasından şu işlemleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Creative Suite uygulamalarını ayrı ayrı açmadan dosyaları önizleme, arama, sıralama ve işleme. Dosyaların meta verilerini de düzenleyebilir ve dosyaları belgelerinize, projelerinize veya kompozisyonlarınıza yerleştirmek için Adobe Bridge uygulamasını kullanabilirsiniz.
- Dijital fotoğraf makinesi kartından fotoğrafları içe aktarma ve düzenleme, ilgili fotoğrafları yığınlarda gruplama ve Photoshop'u başlatmadan Kamera Ham dosyalarını açma ve düzenleme.
- Toplu işleme komutları gibi otomatikleştirilmiş görevler gerçekleştirme.
- Renk yönetimi olan Creative Suite bileşenleri arasında renk ayarlarını senkronize etme.

Başa dön

Dreamweaver'dan Adobe Bridge'i Başlatma

Dosyalarınızı sayfa mizanpajınıza yerleştirmeden veya sürüklemeden önce görüntülemek için Dreamweaver'dan Adobe Bridge'i başlatabilirsiniz.

❖ Adobe Bridge'i birçok yöntemle başlatabilirsiniz:

- Dosya > Bridge İçinde Tara öğelerini seçin.
- Standart araç çubuğundaki Bridge İçinde Tara düğmesini tıklatın.
- Klavyede Bridge İçinde Tara kısayol tuşlarına basın: Control+Alt+O (Windows) veya Command+Option+O (Macintosh).

Adobe Bridge, Dreamweaver'da açılan en son klasörün içeriğini görüntüleyerek Dosya Gözatma modunda açılır. Adobe Bridge zaten açıksa, etkin pencere olur.

Not: *Adobe Bridge, yalnızca Creative Suite CS5'i yüklediğinizde Dreamweaver CS5 ile birlikte yüklenir. Dreamweaver CS5'in tek başına olan sürümüne dahil değildir. Ancak, daha önce Dreamweaver CS3 veya CS4'ü yüklediyseniz Adobe Bridge dahil edilmiştir. Bu nedenle o sürümlerle birlikte Adobe Bridge yüklenmişse, Dreamweaver CS5 bu uygulamaya erişebilir ve uygulamayı kullanabilir.*

Başa dön

Adobe Bridge'den Dreamweaver'a dosyaları yerleştirme

Dosyaları, ekleyerek veya Adobe Bridge uygulamasından sayfanıza sürükleyerek Dreamweaver sayfalarınıza ekleyebilirsiniz. Bu özelliği kullanabilmek için dosyayı eklemek istediğiniz Dreamweaver belgesinin açık olması ve Tasarım görünümünde olması gerekir.

Birçok dosya türünü sayfalarınıza ekleyebilirsiniz, ancak Dreamweaver bunları farklı biçimlerde işler:

- Web uyumlu bir görüntü (JPEG, GIF veya PNG) eklerseniz, Dreamweaver görüntü dosyalarını doğrudan sayfanıza ekler ve bir kopyasını web sitenizin varsayılan görüntü klasörüne yerleştirir.
- Photoshop PSD dosyası eklerseniz, Dreamweaver dosyayı sayfanıza eklemeden önce en iyileştirme ayarlarını tanımlamanız gerekir.
- mp3, PDF veya bilinmeyen dosya türünde bir dosya eklerseniz, Dreamweaver kaynak dosyaya olan bir bağ ekler.
- HTML dosyası eklerseniz, Dreamweaver kaynak dosyaya olan bir bağ ekler.
- (Yalnızca Windows) Yüklü Microsoft Office uygulamanız varsa ve Microsoft Word veya Excel dosyası ekliyorsanız, dosyanın kendisini mi yoksa kaynak dosyaya olan bağı mı eklemek istediğinizi belirtmelisiniz. Dosyayı eklemek istiyorsanız, dosya formatının ne kadarını korumak istediğinizi belirtebilirsiniz.

Sayfanıza Adobe Bridge dosyası yerleştirme

Başa dön

1. Dreamweaver uygulamasında (Tasarım görünümünde), dosyanın eklenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Adobe Bridge'de, dosyayı ve ardından Dosya > Yerleştir Dreamweaver öğesini seçin.
3. Dosya sitenizin kök klasöründe değilse, buraya kopyalamanız istenir.
4. Düzen > Tercihler > Erişilebilirlik seçeneğini görüntüleri eklerken nitelikleri gösterecek biçimde ayarladıysanız, JPEG ve GIF gibi web uyumlu görüntüler eklediğinizde Görüntü Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görüntülenir.

Not: *Ekleme noktanız Kod görünümündeyse, Adobe Bridge normal biçimde başlar ancak dosyayı yerleştiremez. Dosyaları sadece Tasarım görünümünde yerleştirebilirsiniz.*

Bridge'den sayfanıza dosya sürükleme

Başa dön

1. Dreamweaver uygulamasında (Tasarım görünümünde), görüntünün eklenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Açık değilse, Adobe Bridge'i başlatın.
3. Adobe Bridge'de bir veya daha fazla dosya seçin ve bunları Dreamweaver sayfanıza sürükleyin.
4. Dosya sitenizin kök klasöründe değilse, dosyayı buraya kopyalamanız istenir.
5. Düzen > Tercihler > Erişilebilirlik seçeneğini görüntüleri eklerken nitelikleri gösterecek biçimde ayarladıysanız, JPEG ve GIF gibi web uyumlu görüntüler eklediğinizde Görüntü Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görüntülenir.

Not: *Ekleme noktanız Kod görünümündeyse, Adobe Bridge normal biçimde başlar ancak dosyayı yerleştiremez. Dosyaları sadece Tasarım görünümünde yerleştirebilirsiniz.*

Adobe Bridge'den Dreamweaver'ı Başlatma

Başa dön

❖ Adobe Bridge'de bir dosya seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya > Birlikte Aç > Adobe Dreamweaver'ı seçin.
- Sağ tıklatın (Macintosh'ta Control tuşu basılıyken tıklatın) ve ardından bağlam menüsünden Birlikte Aç > Adobe Dreamweaver seçeneğini belirleyin.

Not: *Dreamweaver önceden açıksa, bu eylem programı etkinleştirir. Dreamweaver açık değilse Adobe Bridge, Hoş Geldiniz Ekranı'nı atlayarak uygulamayı başlatır.*

Daha fazla Yardım konusu

Creative Suite 5 - Bridge

Akıllı Nesne oluşturma

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

ConnectNow ve Dreamweaver ile çalışma

ConnectNow ile çalışma

ConnectNow ile çalışma

Başa dön

Adobe® ConnectNow, gerçek zamanlı olarak diğerleriyle web aracılığıyla buluşabileceğiniz ve işbirliği yapabileceğiniz güvenli, kişisel toplantı odası sağlar. ConnectNow ile bilgisayar ekranınızı paylaşır, açıklayıcı not ekler, mesaj gönderir ve bütünleştirilmiş ses kullanarak iletişim sağlayabilirsiniz. Ayrıca, canlı video yayınlayabilir, dosya paylaşabilir, toplantı notları alabilir ve katılımcı bilgisayarını kontrol edebilirsiniz.

ConnectNow'a doğrudan uygulama arabiriminden erişebilirsiniz.

1. Dosya > Ekranımı Paylaş'ı seçin.
2. Adobe CS Live'a Giriş Yap iletişim kutusunda, e-posta adresinizi ve şifrenizi girin ve Giriş Yap öğesini tıklatın. Adobe ID'niz yoksa, Adobe ID Oluştur düğmesini tıklatın.
3. Ekranınızı paylaşmak için ConnectNow uygulama penceresinin ortasındaki Bilgisayar Ekranımı Paylaş düğmesini tıklatın.

ConnectNow uygulaması kullanımıyla ilgili tam yönergeler için bkz. Adobe ConnectNow Yardımı.

ConnectNow uygulamasını kullanma hakkında video eğitimi için bkz. Ekranınızı paylaşmak için ConnectNow uygulamasını kullanma (7:12). (Bu gösterim Dreamweaver'dadır.)

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Device Central ve Dreamweaver ile çalışma

Adobe Device Central ürününü Dreamweaver'la kullanma
Adobe Device Central ve Dreamweaver'la içeriği önizleme
Mobil aygıtlar için Dreamweaver web içeriği oluşturma ipuçları

Başa dön

Adobe Device Central ürününü Dreamweaver'la kullanma

Device Central, Dreamweaver dosyalarının çok çeşitli mobil aygıtlarda nasıl görüneceğinin Dreamweaver web tasarımcıları ve geliştiricileri tarafından önizlenmesini sağlar. Device Central tasarımcılara ve geliştiricilere web sayfalarının küçük ekranda nasıl görüneceği hakkında bir fikir vermek için Opera'nın Small-Screen Rendering™ özelliğini kullanır. Ayrıca tasarımcıların ve geliştiricilerin CSS'lerinin düzgün çalışıp çalışmadığını test etmelerini de sağlar.

Örneğin bir web geliştiricisinin bir web sitesini cep telefonlarında kullanılabilir yapmak isteyen bir müşterisi olabilir. Web geliştiricisi hazırlık sayfalarını oluşturmak için Dreamweaver'ı ve sayfaların farklı aygıtlarda nasıl görüneceğini test etmek için Device Central uygulamasını kullanabilir.

Başa dön

Adobe Device Central ve Dreamweaver'la içeriği önizleme

Dreamweaver'da oluşturulan sayfaları çeşitli mobil aygıtlarda önizlemek için Device Central'daki yerleştik Opera Small-Screen Rendering özelliğini kullanın. Farklı aygıtlarda farklı tarayıcılar yüklüdür ancak önizleme, içeriğin seçili aygıtta nasıl görüneceği ve davranacağına ilişkin iyi bir fikir verebilir.

1. Dreamweaver uygulamasını başlatın.
2. Bir dosya açın.
3. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Dosya > Tarayıcıda Önizle > Device Central seçeneğini belirleyin.
   - Belge penceresi araç çubuğunda Önizle/Hata Ayıkla tarayıcı düğmesini tıklatarak basılı tutun ve Device Central'da Önizle seçeneğini belirleyin.

   Dosya Device Central Emulator (Device Central Benzetimcisi) sekmesinde görüntülenir. Teste devam etmek için Aygıt Kümeleri veya Kullanılabilir Aygıtlar listesinde farklı bir aygıtın adını çift tıklatın.

Başa dön

Mobil aygıtlar için Dreamweaver web içeriği oluşturma ipuçları

Device Central, Dreamweaver'da oluşturulan web sayfalarına Opera'nın Small-Screen Rendering (Küçük Ekran Görüntüsü Oluşturma) özelliğini kullanarak önizleme uygular. Bu önizleme size web sayfasının mobil aygıtta nasıl görüneceği hakkında iyi bir fikir verebilir.
Not: *Opera'nın Small-Screen Rendering özelliği herhangi bir benzetim aygıtında önceden yüklü olabilir veya olmayabilir. Device Central, Opera'nın Small-Screen Rendering özelliği yüklüyse içeriğin nasıl görüneceğinin önizlemesini sağlar.*
Dreamweaver uygulamasında oluşturulan web sayfalarının mobil aygıtlarda da iyi görüntülenmesini sağlamak için aşağıdaki ipuçlarını kullanın:

- İçerik geliştirmek için Adobe® Spry yapısını kullanıyorsanız, CSS işleyebilmeleri ve doğru şekilde JavaScript™ yürütebilmeleri için Device Central'da (Aygıt Merkezi) sayfalarınıza aşağıdaki HTML satırını ekleyin:

```
<link href="SpryAccordion.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<link href="SpryAccordion2.css" media="handheld" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

- Opera'nın Small-Screen Rendering özelliği çerçeveleri, açılır menüleri, altçizgileri, üstü çizilileri, üzerine çizilileri, yanıp sönmeyi ve seçim çerçevesini desteklemez. Bu tasarım öğelerini kullanmaktan kaçının.
- Mobil aygıtlarına ilişkin web sayfalarını basit tutun. Özellikle en az sayıda font, font boyutu ve rengi kullanın.
- Görüntü boyutunu küçültmek ve gerekli renk sayısı azaltmak görüntülerin istenilen şekilde görüntülenme şansını artırır. Kullanılan her görüntü için kesin bir yükseklik ve genişlik belirlemek üzere CSS ya da HTML kullanın. Tüm görüntüler için alternatif metin sağlayın.

Not: *Opera yazılım web sitesi web sayfalarını mobil aygıtlar için en iyileştirmeye ilişkin iyi bir bilgi kaynağıdır.*
Mobil telefon ve aygıtlar için içerik oluşturma ile ilgili daha fazla ipucu ve teknik için bkz. www.adobe.com/go/learn_cs_mobilewiki_tr.

Daha fazla Yardım konusu
Adobe Device Central Yardımı

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Fireworks ve Dreamweaver ile çalışma

Fireworks görüntüsü ekleme
Fireworks görüntüsünü veya tablosunu Dreamweaver'dan düzenleme
Fireworks görüntüsünü Dreamweaver'dan en iyileştirme
Dreamweaver görüntü yer tutucularını değiştirmek için Fireworks uygulamasını kullanma
Fireworks açılan menüleri hakkında
Fireworks açılan menülerini Dreamweaver'da düzenleme
Fireworks MX 2004 veya önceki sürümde oluşturulan açılır menüyü düzenleme
Fireworks kaynak dosyaları için başlat ve düzenle tercihlerini belirleme
Dreamweaver belgesine Fireworks HTML kodu ekleme
Fireworks HTML kodunu Dreamweaver'a yapıştırma
Dreamweaver'a yerleştirilen Fireworks HTML kodunu güncelleştirme
Web fotoğraf albümü oluşturma

Başa dön

Fireworks görüntüsü ekleme

Dreamweaver ve Fireworks bağları, görüntü eşlemelerini, tablo dilimlerini ve daha fazlasını içeren aynı dosya düzenleme yordamının bir çoğunu tanır ve paylaşır. Bu iki uygulama birlikte web grafik dosyalarını düzenlemek, en iyileştirmek ve HTML sayfalarına yerleştirmek için sorunsuz iş akışı sağlar.

Dışa aktarılan Fireworks grafiğini Görüntü Ekle komutunu kullanarak doğrudan Dreamweaver belgesine yerleştirebilir veya Dreamweaver görüntü yer tutucusundan yeni bir Fireworks grafiği oluşturabilirsiniz.

1. Dreamweaver belgesinde görüntünün gösterilmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Görüntü'yü seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntü düğmesini tıklatın veya belgeye sürükleyin.
2. İstenilen Fireworks dışa aktarılan dosyasına gidin ve Tamam'ı (Windows) veya Aç'ı (Macintosh) tıklatın.
   Not: *Fireworks dosyası geçerli Dreamweaver sitesinde yoksa, dosyayı kök klasöre kopyalamak isteyip istemediğinizi soran bir mesaj görüntülenir. Evet'i tıklatın.*

Başa dön

Fireworks görüntüsünü veya tablosunu Dreamweaver'dan düzenleme

Fireworks tablosunun bir bölümü olan bir görüntüyü veya görüntü dilimini açtığınızda ve düzenlediğinizde Dreamweaver, görüntünün veya tablonun dışa aktarıldığı PNG dosyasını açan Fireworks uygulamasını başlatır.

Not: *Bu, PNG dosyaları için Fireworks'un birincil harici görüntü düzenleyici olarak ayarlandığını varsayar. Photoshop'un JPEG ve GIF dosyaları için varsayılan düzenleyici olarak ayarlanmasını istiyor olsanız da Fireworks bu dosya türleri için de sıklıkla varsayılan düzenleyici olarak ayarlanır.*
Görüntü, Fireworks tablosunun bir bölümü olduğunda, <!--fw table--> yorumu HTML kodunun içinde yer aldığı sürece düzenlemek üzere Fireworks tablosunun tamamını açabilirsiniz. Kaynak PNG dosyası, Dreamweaver Stili HTML ve Görüntüleri ayarı kullanılarak Fireworks'ten Dreamweaver sitesine dışa aktarıldıysa, Fireworks tablosu yorumu otomatik olarak HTML koduna eklenir.

1. Dreamweaver uygulamasında, daha önceden açık değilse, Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.
2. Görüntüyü veya görüntü dilimini tıklatarak seçin.

   Fireworks'ten dışa aktarılan bir görüntüyü seçtiğinizde, Özellik denetimi seçimi Fireworks görüntüsü veya tablosu olarak tanımlar ve PNG kaynak dosyasının adını görüntüler.
3. Düzenlemek üzere Fireworks'ü başlatmak için aşağıdakilerden birini yapın:
   - Özellik denetçisinde Düzenle'yi tıklatın.
   - Control (Windows) veya Command (Macintosh) tuşunu basılı tutun ve seçil görüntüyü çift tıklatın.
   - Seçili görüntüyü sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Fireworks İle Düzenle'yi seçin.

     Not: *Fireworks kaynak dosyasını bulamazsa, PNG kaynak dosyasını bulmanız istenir. Fireworks kaynak dosyasıyla çalışıyorsanız, değişiklikler hem kaynak dosyasına hem de dışa aktarılan dosyaya kaydedilir; aksi durumda, sadece dışa aktarılan dosya güncelleştirilir.*
4. Fireworks'te kaynak PNG dosyasını düzenleyin ve Bitti'yi tıklatın.

   Fireworks değişiklikleri PNG dosyasına kaydeder, güncelleştirilen görüntüyü (veya HTML ve görüntüleri) dışa aktarır ve odağı Dreamweaver

uygulamasına döndürür. Dreamweaver uygulamasında, güncelleştirilmiş görüntü veya tablo görüntülenir.

Dreamweaver ve Fireworks entegrasyonuyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0188_tr.

Başa dön

Fireworks görüntüsünü Dreamweaver'dan en iyileştirme

Fireworks görüntülerinde ve animasyonlarında hızlı değişiklikler yapmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz. Dreamweaver'ın içinden en iyileştirme ayarlarını, animasyon ayarlarını ve dışa aktarılan görüntünün boyutu ile alanını değiştirebilirsiniz.

1. Dreamweaver uygulamasında, istenilen görüntüyü seçin ve aşağıdaki işlemlerden birini gerçekleştirin:
   - Komut > Görüntüyü En İyileştir seçeneğini belirleyin.
   - Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın.
2. Görüntü Önizleme iletişim kutusunda düzenlemelerinizi yapın:
   - En iyileştirme ayarlarını düzenlemek için Seçenekler sekmesini tıklatın.
   - Dışa aktarılan görüntünün boyutunu ve alanını düzenlemek için Dosya sekmesini tıklatın.
3. İşlem tamamlandığında Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Dreamweaver görüntü yer tutucularını değiştirmek için Fireworks uygulamasını kullanma

Dreamweaver belgesinde yer tutucu oluşturabilir ve ardından grafik görüntü veya değiştirmek üzere Fireworks tablosu tasarlamak için Fireworks'u başlatabilirsiniz.

Görüntü yer tutucusundan yeni görüntü oluşturmak için sisteminizde Dreamweaver ve Fireworks uygulamalarının ikisinin de kurulu olması gerekir.

1. Fireworks uygulamasını PNG dosyaları için görüntü düzenleyici olarak ayarladığınızdan emin olun.
2. Belge penceresinde görüntü yer tutucuyu tıklatarak seçin.
3. Aşağıdakilerden birini yaparak Dreamweaver'dan Düzenleme modunda Fireworks'u başlatın:
   - Özellik denetiminde Oluştur'u tıklatın.
   - Control (Windows) veya Command (Macintosh) tuşuna basın ve görüntü yer tutucusunu çift tıklatın.
   - Görüntü yer tutucuyu sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve ardından Fireworks'te Görüntü Oluştur'u seçin.
4. Görüntüyü tasarlamak için Fireworks seçeneklerini kullanın.

   Fireworks, Dreamweaver uygulamasında görüntü yer tutucuyla çalışırken ayarlamış olabileceğiniz aşağıdaki görüntü yer tutucu ayarlarını tanır: görüntü boyutu (Fireworks tuval boyuyla ilişkilidir), görüntü kimliği (Fireworks'ün kaynak dosyası ve oluşturduğunuz dışa aktarma dosyası için varsayılan belge adı olarak kullandığı ad) ve metin hizalama. Fireworks ayrıca bağları ve Dreamweaver uygulamasında çalışırken görüntü yer tutucuya eklediğiniz bazı davranışları (görüntü değiştirme, açılır menü ve ayar metni gibi) tanır.

   Not: *Fireworks görüntü yer tutucuya eklediğiniz bağları göstermese de bu bağlar korunur. Bir etkin nokta oluşturur ve Fireworks'ta bağ eklerseniz, Dreamweaver uygulamasında görüntü yer tutucuya eklediğiniz bağ silinmez; ancak, Fireworks'ta görüntü dosyasından bir dilim keserseniz, görüntü yer tutucuyu değiştirdiğinizde Fireworks, Dreamweaver belgesindeki bağı siler.*

   Fireworks şu görüntü yer tutucu ayarlarını tanımaz: görüntü hizalama, renk, D boşluk ve Y boşluk ile eşleşmeler. Bunlar, görüntü yer tutucu Özellik denetçisinde devre dışı bırakılır.
5. Tamamladığınızda, kaydetme uyarısını görüntülemek için Bitti'yi tıklatın.
6. Kayıt Yeri metin kutusunda Dreamweaver yerel site klasörü olarak tanımladığınız klasörü seçin.

   Dreamweaver belgesine eklediğinizde görüntü yer tutucuya ad verdiyseniz, Fireworks Dosya Adı kutusunu bu adla doldurur. Adı değiştirebilirsiniz.
7. PNG dosyasını kaydetmek için Kaydet'i tıklatın.

   Dışa aktar iletişim kutusu görüntülenir. Görüntüyü GIF veya JPEG dosyası olarak veya dilimlenmiş görüntülerse, HTML ve görüntüler olarak dışa aktarmak için bu iletişim kutusunu kullanın.
8. Kayıt Yeri olarak Dreamweaver yerel site klasörünü seçin.

   Ad kutusu otomatik olarak PNG dosyası için kullandığınız adı görüntüler. Adı değiştirebilirsiniz.
9. Farklı Kaydetme Türü için dışa aktarmak istediğiniz dosyanın veya dosyaların türünü (örneğin Salt Görüntü veya HTML ve Görüntüler) seçin.
10. Dışa aktarılan dosyayı kaydetmek için Kaydet'i tıklatın.

    Dosya kaydedilir ve odak, Dreamweaver uygulamasına döner. Dreamweaver belgesinde dışa aktarılan dosya veya Fireworks tablosu, görüntü yer tutucunun yerini alır.

Fireworks açılan menüleri hakkında

Başa dön

Fireworks kolay ve hızlı biçimde CSS temelli açılan menüler oluşturmanızı sağlar.

Esnek ve hızlı yüklenebilir olmasının yanı sıra Fireworks ile oluşturduğunuz açılan menüler aşağıdaki avantajları sağlar:

- Menü öğeleri arama motorları tarafından dizinlenebilir.
- Menü öğeleri ekran okuyucular tarafından okunabilir, bu da sayfalarınızı daha erişilebilir yapar.
- Fireworks ile oluşturulan kod, standartlara uyar ve doğrulanabilir.

  Fireworks açılan menülerini Dreamweaver ile veya Fireworks'le düzenleyebilirsiniz ancak her ikisiyle birlikte düzenleyemezsiniz. Dreamweaver uygulamasında yapılan değişiklikler Fireworks'te korunmaz.

Fireworks açılan menülerini Dreamweaver'da düzenleme

Başa dön

Açılır menüyü Fireworks 8 veya üstünde oluşturabilir ve ardından Dreamweaver ile veya Fireworks ile (kaynağa uygun düzenlemeyi kullanarak) düzenleyebilirsiniz ancak her ikisiyle birlikte düzenleyemezsiniz. Menülerinizi Dreamweaver uygulamasında düzenler ve ardından Fireworks'te düzenlerseniz, metin içeriği dışında daha önce yaptığınız tüm düzenlemeleri kaybedersiniz.

Menülerinizi Dreamweaver ile düzenlemeyi tercih ederseniz, açılan menüyü oluşturmak için Fireworks'ü kullanabilir ve ardından menüyü düzenlemek ve özelleştirmek için özellikle Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Menülerinizi Fireworks'te düzenlemeyi tercih ediyorsanız, Dreamweaver uygulamasındaki kaynağa uygun düzenlemeyi kullanabilirsiniz ancak menüleri doğrudan Dreamweaver uygulamasında düzenlememelisiniz.

1. Dreamweaver uygulamasında, açılan menüyü içeren Fireworks tablosunu seçin ve ardından Özellik denetçisinde Düzenle'yi tıklatın.

   Kaynak PNG dosyası Fireworks'te açılır.

2. Fireworks'te, menüyü Açılır Menü Düzenleyici'yle düzenleyin ve ardından Fireworks araç çubuğunda Bitti'yi tıklatın.

   Fireworks düzenlenen açılır menüyü Dreamweaver uygulamasına geri gönderir.

   Açılır menüyü Fireworks MX 2004 veya daha önceki bir sürümle düzenlediyseniz, Davranışlar panelinde bulabileceğiniz Açılır Menüyü Göster iletişim kutusunu kullanarak açılır menüyü Dreamweaver uygulamasında düzenleyebilirsiniz.

Fireworks MX 2004 veya önceki sürümde oluşturulan açılır menüyü düzenleme

Başa dön

1. Dreamweaver uygulamasında, açılır menüyü tetikleyen etkin noktayı veya görüntüyü seçin.
2. Davranışlar panelinde (Shift+F3), Eylemler listesindeki Açılır Menüyü Göster'i çift tıklatın.
3. Açılır Menü iletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Fireworks kaynak dosyaları için başlat ve düzenle tercihlerini belirleme

Başa dön

Görüntüleri düzenlemek için Fireworks'ü kullandığınızda, web sayfalarınızdaki görüntüler genelde kaynak PNG dosyasından Fireworks tarafından dışa aktarılır. Görüntü dosyasını düzenlemek üzere Dreamweaver uygulamasında açtığınızda, Fireworks PNG dosyası bulunamadıysa, yerini göstermeniz için sizi uyararak otomatik olarak kaynak PNG dosyasını açar. İsterseniz, Dreamweaver uygulamasının eklenen görüntüyü açması için tercihleri Fireworks'te ayarlayabilir veya görüntüyü Dreamweaver uygulamasında her açtığınızda Fireworks'ün eklenen görüntüyü veya Fireworks kaynak dosyasını kullanarak seçenek sunmasını sağlayabilirsiniz.

Not: *Dreamweaver, Fireworks'ün başlat ve düzenle tercihlerini sadece belirli durumlarda tanır. Özel olarak, Fireworks tablosunun bir bölümü olmayan ve kaynak PNG dosyasına doğru Tasarım Notları yolu olan bir görüntüyü açıyor ve düzenliyor olmalısınız.*

1. Fireworks'te, Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Fireworks > Tercihler'i (Macintosh) seçin ve arından Başlat ve Düzenle sekmesini (Windows) tıklatın veya açılan menüden Başlat ve Düzenle'yi seçin (Macintosh).
2. Harici uygulamaya yerleştirilen Fireworks görüntülerini düzenler ve en iyileştirilirken kullanılacak tercih seçeneklerini belirleyin:
   Her Zaman Kaynak PNG Kullan Yerleştirilen görüntünün kaynağı olarak Tasarım Notları'nda tanımlanan Fireworks PNG dosyasını otomatik açar. Güncelleştirmeler kaynak PNG dosyasına ve karşılık gelen yerleştirilen görüntüye yapılır.

   Kaynak PNG'yi Hiç Bir Zaman Kullanma Kaynak PNG dosyası olsun veya olmasın otomatik olarak yerleştirilen Fireworks görüntüsünü açar. Güncelleştirmeler yalnızca yerleştirilen görüntüye yapılır.

   Başlarken Sor Kaynak PNG dosyasının açılıp açılmayacağını soran bir mesaj görüntüler. Bu mesajdan genel başlatma ve düzenleme tercihlerini de belirleyebilirsiniz.

Dreamweaver belgesine Fireworks HTML kodu ekleme

Başa dön

Fireworks'ten en iyileştirilmiş görüntüleri ve HTML dosyalarını Dreamweaver site klasörü içinde bir konuma dışa aktarmak ve kaydetmek için Dışa Aktar komutunu kullanabilirsiniz. Ardından dosyayı Dreamweaver uygulamasına ekleyebilirsiniz. Dreamweaver, ilişkilendirilen görüntüler, dilimler ve

JavaScript ile eksiksiz olarak Fireworks'te üretilen HTML kodunu belgeye eklemenize olanak sağlar.

1. Dreamweaver belgesinde, ekleme noktasını Fireworks HTML kodunu eklemek istediğiniz yere yerleştirin.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Ekle > Görüntü Nesneleri > Fireworks HTML öğesini seçin.
   - Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve açılan menüden Fireworks HTML Ekle'yi seçin.
3. Fireworks HTML dosyasını seçmek için Gözat'ı tıklatın.
4. Dosyayı artık kullanmayacaksanız, Ekledikten Sonra Dosyayı Sil'i seçin. Bu seçeneği belirlemenin HTML dosyasıyla ilişkilendirilen kaynak PNG dosyası üzerinde bir etkisi yoktur.
   Not: *HTML dosyası ağ sürücüsü üzerindeyse, kalıcı olarak silinir, Geri Dönüşüm Kutusu'na veya Çöp Kutusu'na taşınmaz.*
5. İlişkilendirilen görüntüler, dilimler ve JavaScript ile birlikte HTML kodunu Dreamweaver belgesine eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Fireworks HTML kodunu Dreamweaver'a yapıştırma

Fireworks'te oluşturulan görüntü ve tabloları Dreamweaver uygulamasına yerleştirmenin hızlı yolu Fireworks HTML kodunu doğrudan Dreamweaver belgeye kopyalayıp yapıştırmaktır.

Fireworks HTML kodunu Dreamweaver'a kopyalayıp yapıştırma

1. Fireworks'ta, Düzen > HTML Kodunu Kopyala'yı seçin.
2. HTML'nizi ve görüntülerinizi dışa aktarma ayarlarında size kılavuzluk eden sihirbazı takip edin. İstendiğinde, dışa aktarılan görüntüler için hedef olarak Dreamweaver site klasörünüzü belirleyin.

   Sihirbaz görüntüleri belirlenen hedefe dışa aktarır ve HTML kodunu Pano'ya kopyalar.
3. Dreamweaver belgesinde, HTML kodunu yapıştırmak istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve Düzen > Fireworks HTML Kodunu Yapıştır seçeneğini belirleyin.

   Dışa aktardığınız Fireworks dosyalarıyla ilişkilendirilen tüm HTML ve JavaScript kodları Dreamweaver belgesine kopyalanır ve görüntülere olan tüm bağlar güncelleştirilir.

Fireworks HTML kodunu Dreamweaver'a dışa aktarıp yapıştırma

1. Fireworks'ta, Dosya > Dışa Aktarma'yı seçin.
2. Dışa aktarılan görüntüler için hedef olarak Dreamweaver site klasörünüzü belirleyin.
3. Dışa Aktar açılan menüsünden HTML ve Görüntüler'i seçin.
4. HTML açılan menüsünden Panoya Kopyala'yı seçin ve Dışa Aktar'ı tıklatın.
5. Dreamweaver belgesinde, dışa aktarılan HTML kodunu yapıştırmak istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve Düzen > Yapıştır'ı seçin.

   Dışa aktardığınız Fireworks dosyalarıyla ilişkilendirilen tüm HTML ve JavaScript kodları Dreamweaver belgesine kopyalanır ve görüntülere olan tüm bağlantılar güncelleştirilir.

Başa dön

Dreamweaver'a yerleştirilen Fireworks HTML kodunu güncelleştirme

Fireworks'ta Dosya > HTML'yi Güncelleştir komutu, Dreamweaver uygulamasına yerleştirilen Fireworks dosyalarını güncelleştirmek için başlat ve düzenle tekniğine alternatif sağlar. HTML'yi Güncelleştir komutuyla, Fireworks'ta kaynak PNG görüntüsünü düzenleyebilir ve ardından dışa aktarılan HTML kodunu ve Dreamweaver belgesine yerleştirilen görüntü dosyalarını otomatik güncelleştirebilirsiniz. Bu komut Dreamweaver dosyalarını, Dreamweaver çalışmadığında bile güncelleştirmenizi sağlar.

1. Fireworks'ta kaynak PNG dosyasını açın ve düzenlemelerinizi yapın.
2. Dosya > Kaydet'i seçin.
3. Fireworks'ta, Dosya > HTML'yi Güncelleştir'i seçin.
4. Güncelleştirmek istediğiniz HTML'yi içeren Dreamweaver dosyasına gidin ve Aç'ı tıklatın.
5. Güncelleştirilen görüntü dosyalarını yerleştirmek istediğiniz klasör hedefine gidin ve Seç'i (Windows) veya Seç'i (Macintosh) tıklatın.

   Fireworks, Dreamweaver belgesindeki HTML ve JavaScript kodunu güncelleştirir. Fireworks aynı zamanda HTML ile ilişkilendirilen güncelleştirilmiş görüntüleri dışa aktarır ve bunları belirtilen hedef klasörüne yerleştirir.

   Fireworks güncelleştirmek için eşleşen HTML kodunu bulamazsa, yeni HTML kodunu Dreamweaver belgesine ekleme seçeneğini sunar. Fireworks, yeni kodun JavaScript bölümünü belgenin başlangıcına ve HTML tablosunu veya görüntüye olan bağı sonuna yerleştirir.

Başa dön

Web fotoğraf albümü oluşturma

Web Fotoğraf Albümü Oluştur özelliği Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Daha fazla Yardım konusu

Harici görüntü düzenleyici kullanma

Dreamweaver Fireworks eğitimi

Görüntü Önizlemesi iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Flash ve Dreamweaver ile çalışma

Dreamweaver SWF dosyasını Flash'ta düzenleme

Başa dön

Dreamweaver SWF dosyasını Flash'ta düzenleme

Hem Flash hem de Dreamweaver uygulamasını yüklediyseniz Dreamweaver belgesindeki bir SWF dosyasını seçebilir ve bunu düzenlemek için Flash'ı kullanabilirsiniz. Flash SWF dosyasını doğrudan düzenlemez; kaynak belgeyi düzenler (FLA dosyası) ve SWF dosyasını yeniden dışa aktarır.

1. Dreamweaver'da Özellik denetçisini açın (Pencere > Özellikler).
2. Dreamweaver belgesinde aşağıdakilerden birini yapın:
   - SWF dosya yer tutucusunu seçmek için tıklatın; sonra Özellik denetçisinde Düzenle'yi tıklatın.
   - SWF dosyasının yer tutucusunu sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve bağlam menüsünden Flash'la Düzenle'yi seçin.

     Dreamweaver odağı Flash'a aktarır ve Flash seçili SWF dosyasına ilişkin Flash yazma dosyasını (FLA) bulmaya çalışır. Flash bu Flash yazma dosyasını bulamazsa sizden dosyayı bulmanız istenir.

     Not: *FLA dosyası ya da SWF dosyası kilitliyse dosyayı Dreamweaver'da teslim alın.*
3. Flash'ta FLA dosyasını düzenleyin. Flash Belgesi penceresi dosyada Dreamweaver içinden değişiklik yaptığınızı belirtir.
4. Düzenlemeleri tamamladığınızda Bitti'yi tıklatın.

   Flash FLA dosyasını güncelleştirir, SWF dosyası olarak yeniden dışa aktarır, kapanır ve odağı Dreamweaver belgesine döndürür.

   Not: *SWF dosyasını güncelleştirmek ve Flash'ı açık tutmak için Flash'ta Dosya > Dreamweaver için Güncelleştir'i seçin.*
5. Belgedeki güncelleştirilmiş dosyayı görüntülemek için Dreamweaver Özellik denetçisindeki Oynat'ı tıklatın ya da sayfanızı tarayıcı penceresinde önizlemek için F12 tuşuna basın.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Javascript

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Yerleşik JavaScript davranışları uygulama

Yerleşik davranışları kullanma
JavaScript Çağır davranışı uygulama
Özelliği Değiştir davranışı uygulama
Tarayıcıyı Denetle davranışını uygulama
Eklentiyi Denetle davranışını uygulama
Shockwave veya SWF Uygulamasını Denetle davranışını uygulama
AP Öğesini Sürükle davranışını uygulama
Sürüklenebilir AP öğesiyle ilgili bilgiler toplama
URL'ye Git davranışını uygulama
Atla Menüsü davranışı uygulama
Atla Menüsü Git davranışı uygulama
Tarayıcı Penceresini Aç davranışını uygulama
Ses Çal davranışını uygulama
Açılır Mesaj davranışı uygulama
Görüntüleri Önceden Yükle davranışı uygulama
Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla davranışı uygulama
Çerçeve Metni Ayarla davranışı uygulama
Kap Metni Ayarla davranışı uygulama
Durum Çubuğu Metni Ayarla davranışı uygulama
Metin Alanı Metni Ayarla davranışı uygulama
Öğeleri Göster/Gizle davranışı uygulama
Açılır Menüyü Göster davranışını uygulama
Açılır menü öğelerini ekleme, çıkarma ve yeniden sıralama
Açılır menüyü formatlama
Açılır menüyü belgede konumlandırma
Açılır menüyü değiştirme
Görüntü Değiştir davranışı uygulama
Formu Doğrula davranışı uygulama

Başa dön

Yerleşik davranışları kullanma

Dreamweaver uygulamasında yer alan davranışlar modern tarayıcılarda çalışmak üzere yazılmışlardır. Davranışlar eski tarayıcılarda sessiz biçimde başarısız olur.

Not: *Dreamweaver eylemleri, olabildiğince çok tarayıcıda çalışmak üzere yazılmıştır. Dreamweaver eyleminden bir kodu elle kaldırırsanız veya kendi kodunuzla değiştirirseniz, tarayıcılar arası uyumluluğu kaybedebilirsiniz.*

Dreamweaver eylemleri tarayıcılar arası uyumluluğu en yüksek seviyeye getirmek için yazılmış olmasına rağmen, bazı tarayıcılar JavaScript hiç desteklemez ve birçok insan web'de gezinirken tarayıcılarında JavaScript'i kapalı tutar. En iyi platformlar arası sonuçları elde etmek için <noscript> etiketleri arasında alternatif arabirimler sağlayın, böylece JavaScript'i olmayan kullanıcılar sitenizi kullanabilirler.

Başa dön

JavaScript Çağır davranışı uygulama

JavaScript Çağır eylemi, bir olay gerçekleştiğinde özel bir işlevi veya JavaScript kodunda bir satırı yürütür. (Komut dosyasını kendiniz yazabilirsiniz veya web'deki çeşitli ücretsiz JavaScript kitaplıkları tarafından sağlanan kodu kullanabilirsiniz.)

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden JavaScript Çağır öğesini seçin.
2. Yürütülecek JavaScript'i tam olarak yazın veya işlevin adını yazın.

   Örneğin, Geri düğmesi oluşturmak için if (history.length > 0){history.back()} yazabilirsiniz. Kodunuzu bir işlevin içine dahil ettiyseniz, sadece işlevin adını yazın (örneğin, hGoBack()).
3. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Özelliği Değiştir davranışı uygulama

Nesnenin özelliklerinden birinin değerini değiştirmek için (örneğin, bir bölümün arka plan rengi veya formun eylemi) Özelliği Değiştir davranışını kullanın.

Not: *Bu davranışı sadece HTML ve JavaScript'i çok iyi biliyorsanız kullanın.*

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Özellik Değiştir öğesini seçin.
2. Öğe Türü menüsünden bu türün tanımlanmış tüm öğelerini görüntülemek üzere bir öğe türü seçin.
3. Öğe Kimliği menüsünden bir öğe seçin.
4. Özellik menüsünden bir özellik seçin veya kutuya özelliğin adını girin.
5. Yeni Değer alanına yeni özelliğin yeni değerini girin.
6. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Tarayıcıyı Denetle davranışını uygulama

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Eklentiyi Denetle davranışını uygulama

Belirli bir eklentinin yüklü olup olmadığına bağlı olarak ziyaretçileri farklı sayfalara göndermek üzere Eklentiyi Denetle davranışını kullanın. Örneğin, ziyaretçilerinizin Shockwave uygulaması varsa bir sayfaya, yoksa farklı bir sayfaya gitmesini sağlayabilirsiniz.

Not: *Internet Explorer'da JavaScript kullanarak özel eklentileri algılayamazsınız. Ancak, Flash veya Director öğesini seçmek, Windows üzerindeki Internet Explorer'daki bu eklentileri algılamak için sayfanıza uygun VBScript kodunu ekleyecektir. Mac OS üzerindeki Internet Explorer'da eklentinin algılanması mümkün değildir.*

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Eklentiyi Denetle öğesini seçin.
2. Eklenti menüsünden bir eklenti seçin veya Enter tuşuna basın ve yanındaki kutuya eklentinin adını tam olarak yazın.

   Eklentinin adını, Netscape Navigator'da Eklentiler Hakkında sayfasında kalın olarak belirtildiği biçimde, tam olarak yazmalısınız. (Windows'ta, Navigator Yardımı > Eklentiler Hakkında komutunu seçin; Mac OS'ta, Apple menüsünden Eklentiler Hakkında'yı seçin.)
3. Bulunursa URL'ye Git kutusunda eklentiye sahip ziyaretçiler için bir URL belirleyin.

   Uzak URL girerseniz, adrese http:// önekini de dahil etmelisiniz. Bu alanı boş bırakırsanız, ziyaretçiler aynı sayfada kalırlar.
4. Aksi Taktirde Bu URL'ye Git kutusunda eklentiye sahip olmayan ziyaretçiler için alternatif URL belirleyin. Bu alanı boş bırakırsanız, ziyaretçiler aynı sayfada kalırlar.
5. Eklenti algılaması mümkün olmadığında ne yapılacağını belirleyin. Varsayılan olarak, algılama mümkün olmadığında ziyaretçi Aksi Taktirde kutusunda listelenen URL'ye gönderilir. Ziyaretçiyi ilk (Bulunursa) URL'sine göndermek için Algılanmıyorsa Her Zaman İlk URL'ye Git seçeneğini işaretleyin. Seçili olduğunda bu seçenek etkin olarak “tarayıcı açık olarak eklentinin olmadığını belirtmedikçe, ziyaretçinin eklentisi olduğunu varsay” anlamına gelir. Genel olarak, eklenti sayfanızın tamamlayıcı bir öğesiyse bu seçeneği belirleyin; aksi durumda boş bırakın.
   Not: *Bu seçenek sadece Internet Explorer'a uygulanır; Netscape Navigator her zaman eklentileri algılayabilir.*
6. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Shockwave veya SWF Uygulamasını Denetle davranışını uygulama

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

AP Öğesini Sürükle davranışını uygulama

AP Öğesini Sürükle davranışı, ziyaretçinin kesin olarak konumlandırılmış (AP) öğesini sürüklemesine olanak sağlar. Yapbozlar, kaydırıcı denetimleri ve diğer hareket ettirilebilir arabirim öğeleri oluşturmak için bu davranışı kullanın.

Ziyaretçinin AP öğesini hangi yöne sürükleyeceğini (yatay, dikey veya herhangi bir yöne), ziyaretçinin AP öğesini sürüklemesi gereken hedefi, AP öğesi hedefin belirli bir piksel sayısı içindeyse, AP öğesini hedefe yapıştırılıp yapıştırılmayacağını, AP öğesi hedefe çarptığında ne olacağını ve daha fazlasını belirleyebilirsiniz.

AP Öğesini Sürükle davranışının, ziyaretçi AP öğesini sürüklemeden önce çağrılması gerektiğinden, AP Öğesini Sürükle'yi body nesnesine (onLoad olayıyla birlikte) eklemelisiniz.

1. Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div öğesini seçin veya Ekle panelindeki AP Div Çiz düğmesini tıklatın ve Belge penceresinin Tasarım görünümünde bir AP Div öğesi çizin.
2. Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide <body> öğesini seçin.
3. Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden AP Öğesini Sürükle'yi belirleyin.

   AP Öğesini Sürükle kullanılamıyorsa, seçili AP öğeniz yoktur.
4. AP Öğesi açılır menüsünden AP öğesini seçin.
5. Hareket açılır menüsünden Sınırlanmış veya Sınırlanmamış'ı seçin.

   Sınırlanmamış hareketi yapbozlar ve diğer sürükle ve bırak oyunları için uygundur. Kaydırıcı denetimleri ve çekmece, perde ve güneşlikler

gibi hareket edebilir sahneler için sınırlanmış hareketi seçin.

6. Sınırlanmış hareket için Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ kutularına değerleri (piksel cinsinden) girin.

   Değerler, AP öğesinin başlangıç konumuna göredir. Hareketi dikdörtgen bölgeyle sınırlamak için dört kutuya da pozitif değerler girin. Sadece dikey harekete izin vermek için Yukarı ve Aşağı kutularına pozitif, Sol ve Sağ kutularına 0 değerini girin. Sadece yatay harekete izin vermek için Sol ve Sağ kutularına pozitif, Yukarı ve Aşağı kutularına 0 değerini girin.

7. Sol ve Üst kutularındaki bırakma hedefi için değerler (piksel cinsinden) girin.

   Bırakma hedefi, ziyaretçinin AP öğesini sürüklemesini istediğiniz noktadır. AP öğesinin sol ve üst koordinatları Sol ve Üst kutularına girilen hedefle eşleştiğinde, AP öğesinin bırakma hedefine eriştiği kabul edilir. Değerler, tarayıcı penceresinin üst sol köşesine göredir. AP öğesinin geçerli konumuyla metin kutularının otomatik doldurulması için Geçerli Konumu Al'ı tıklatın.

8. AP öğesi hedefe yapışmadan önce ziyaretçinin bırakma hedefine ne kadar yakın olması gerektiğini belirlemek için Bu Aralık İçindeyse Yapış kutusuna değeri (piksel cinsinden) girin.

   Büyük değerler, ziyaretçinin bırakma hedefini bulmasını kolaylaştırır.

9. Basit yapbozlar ve sahne değişimi için burada durabilirsiniz. AP öğesinin sürükleme tutamacını belirlemek için AP öğesi sürüklenirken hareketi izleyin ve AP öğesi bırakıldığında eylemi tetikleyin, Gelişmiş sekmesini tıklatın.
10. Ziyaretçinin AP öğesini sürükleyebilmesi için AP öğesinin belirli bir alanını tıklatmasını belirlemek için Sürükleme Tutamacı menüsünden öğe içinde Alan'ı seçin, ardından sol ve üst koordinatlar ile sürükleme tutamacının genişliğini ve yüksekliğini girin.

    Bu seçenek, AP öğesinin içindeki görüntü, başlık çubuğu veya çekmece kulpu gibi sürüklemeyi gerektiren bir öğe içerdiğinde kullanışlıdır. Ziyaretçinin AP öğesini sürüklemek için herhangi bir yeri tıklatabilmesini istiyorsanız, bu seçeneği ayarlamayın.

11. Kullanmak istediğiniz herhangi bir Sürüklerken seçeneğini belirleyin:

    - AP öğesi sürüklenirken yığın sırasının önünde hareket etmeliyse, Öğeyi Öne Getir'i seçin. Bu seçeneği belirlerseniz, AP öğesini önde mi bırakmak veya yığın sırasında orijinal konumuna mı döndürmek istediğinizi belirlemek üzere açılır menüyü kullanın.
    - AP öğesi sürüklenirken kodu veya işlevi sürekli yinelemek için JavaScript Çağır kutusuna JavaScript kodunu veya işlevin adını (örneğin, monitorAPelement()) girin. Örneğin, AP öğesinin koordinatlarını izleyen ve metin kutusunda “ısınıyorsunuz” veya “bırakma hedefinden çok uzaksınız” gibi ipuçları görüntüleyen bir işlev yazabilirsiniz.

12. AP öğesi bırakıldığında kodu veya işlevi yürütmek için ikinci JavaScript Çağır kutusuna JavaScript kodunu veya işlevin adını (örneğin, evaluateAPelementPos()) girin. Sadece AP öğesi bırakma hedefine eriştiğinde JavaScript'in yürütülecekse, Sadece Yapıştığında seçeneğini belirleyin.
13. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğruluğunu denetleyin.

Başa dön

Sürüklenebilir AP öğesiyle ilgili bilgiler toplama

AP Öğesini Sürükle davranışını bir nesneye eklediğinizde Dreamweaver, MM_dragLayer() işlevini belgenizinhead bölümüne ekler. (İşlev AP öğelerinin eski adlandırma kuralını [örn: “Layer’] korur, böylece Dreamweaver'ın önceki sürümlerinde oluşturulan katmanlar düzenlenebilir olmaya devam eder.) AP öğesini sürüklenebilir olarak kaydetmeye ek olarak bu işlev her sürüklenebilir AP öğesi için, AP öğesinin görece yatay konumunu, AP öğesinin görece dikey konumunu ve AP öğesinin bırakma hedefine erişip erişmediğin belirlemek üzere JavaScript işlevlerinizde kullanabileceğiniz üç özellik —MM_LEFTRIGHT, MM_UPDOWN ve MM_SNAPPED—tanımlar.

Not: *Burada verilen bilgiler sadece deneyimli JavaScript programcıları hedeflemektedir.*

Örneğin, aşağıdaki işlev MM_UPDOWN özelliğini (AP öğesinin geçerli dikey konumu) curPosField adlı form alanında görüntüler. (Form alanları, dinamik olduğundan, diğer bir deyişle sayfanın yüklenmesi tamamlandıktan sonra içeriklerini değiştirebildiğinizden sürekli güncelleştirilen bilgileri görüntülemek için kullanışlıdır.)

```
function getPos(layerId){
    var layerRef = document.getElementById(layerId);
    var curVertPos = layerRef.MM_UPDOWN;
    document.tracking.curPosField.value = curVertPos;
}
```

Form alanında MM_UPDOWN veya MM_LEFTRIGHT değerlerini görüntülemek yerine, bu değerleri çok çeşitli yöntemlerde kullanabilirsiniz. Örneğin, değerin bırakma alanına yakınlığına göre form alanında bir mesaj görüntüleyen işlev yazabilir veya değere bağlı olarak AP öğesini görüntüleyen veya gizleyen başka bir işlevi çağırabilirsiniz.

Sayfada çok sayıda AP öğesi varsa ve ziyaretçi bir sonraki sayfa veya göreve geçmeden önce bu öğelerin hedeflerine erişmesi gerekiyorsa, MM_SNAPPED özelliğini okumak özellikle kullanışlıdır. Örneğin, kaç tane AP öğesinde MM_SNAPPED değeri bulunduğunu saymak -ki butrue değerinindir- ve AP öğesi bırakıldığında çağırmak üzere bir işlev yazabilirsiniz. Yapışma sayısı, istenilen sayıya eriştiğinde, ziyaretçiyi bir sonraki sayfaya gönderebilir veya tebrik eden bir mesaj görüntüleyebilirsiniz.

Başa dön

URL'ye Git davranışını uygulama

URL'ye Git davranışı, geçerli pencerede veya belirlenen çerçevede yeni bir sayfa açar. Bu davranış, iki veya daha fazla çerçevenin içeriğini tek bir tıklatmayla değiştirmek için kullanışlıdır.

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden URL'ye Git öğesini belirleyin.
2. Bununla Aç listesinden URL'nin hedefini seçin.

   Bununla Aç listesi ana pencerenin yanı sıra geçerli çerçeve kümesindeki tüm çerçevelerin adını otomatik listeler. Çerçeve yoksa, ana pencere tek seçenektir.

   Not: *Çerçeveler üst, boş, kendi başına veya üst seviye olarak adlandırılmışsa, bu davranış beklenmedik sonuçlar doğurabilir. Tarayıcılar kimi zaman ayrılmış hedef adları için bu adları yanlış değerlendirir.*
3. URL kutusunda açılacak belgeyi seçmek için Gözat'ı tıklatın veya belgenin yolunu ve dosya adını girin.
4. Diğer çerçevelerde farklı belgeleri açmak için 2. ve 3. adımları yineleyin.
5. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Atla Menüsü davranışı uygulama

Ekle> Form > Atla Menüsü kullanarak bir atla menüsü oluşturduğunuzda Dreamweaver bir menü nesnesi oluşturur ve buna Atla Menüsü (veya Atla Menüsü Git) davranışı ekler. Genellikle nesneye elle Atla Menüsü eklemeye gerek yoktur.

Mevcut atla menüsünü iki yöntemle düzenleyebilirsiniz:

- Davranışlar panelinin mevcut Atla Menüsü davranışını çift tıklatarak menü öğelerini düzenleyebilir ve yeniden sıralayabilir, dosyaları atlanacak olarak değiştirebilir ve bu dosyaların açılacağı pencereyi değiştirebilirsiniz.
- Menüyü seçip, Özellik denetçisindeki Değerler düğmesini kullanarak menüdeki öğeleri herhangi bir menüdeki öğeler gibi düzenleyebilirsiniz.

1. Belgenizde yoksa, bir atla menüsü nesnesi oluşturun.
2. Nesneyi seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Atla Menüsü öğesini belirleyin.
3. Atla Menüsü iletişim kutusunda istediğiniz değişiklikleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Atla Menüsü Git davranışı uygulama

Atla Menüsü Git davranışı, Atla Menüsü davranışıyla yakından ilişkilidir; Atla Menüsü Git davranışı, atla menüsüne Git düğmesi iliştirmenize olanak sağlar. (Bu davranışı kullanmadan önce belgede bir atla menüsü olmalıdır.) Git düğmesine tıklatıldığında, atla menüsünde seçilen bağ açılır. Atla menüsünün genellikle Git düğmesine gereksinimi yoktur; atla menüsünden bir öğe seçme, genellikle kullanıcının başka bir eylem gerçekleştirmesine gerek kalmadan URL'nin yüklenmesine neden olur. Ancak ziyaretçi zaten atla menüsünden seçilen öğeyi seçerse, atlama gerçekleşmez. Genellikle bu sorun olmaz ancak, atla menüsü bir çerçevede görüntüleniyorsa ve atla menüsü öğeleri farklı bir çerçevedeki sayfalara bağlantı kuruyorsa, ziyaretçilerin atla menüsünde zaten seçili olan öğeyi tekrar seçmelerine olanak sağlamak için Git düğmesi kullanışlıdır.

Not: *Atla menüsüyle Git düğmesini kullandığınızda Git düğmesi, kullanıcının menüdeki seçimle ilişkilendirilen URL'ye "atlatan" tek mekanizma olur. Atla menüsünde bir menü öğesini seçme artık kullanıcıyı otomatik olarak başka bir sayfa veya çerçeveye yeniden yönlendirmez.*

1. Git düğmesi olarak kullanılacak nesneyi seçin (genellikle düğme görüntüsü) ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Atla Menüsü Git öğesini seçin.
2. Atla Menüsü Git menüsünde Git düğmesinin etkinleştireceği bir menü seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Tarayıcı Penceresini Aç davranışını uygulama

Yeni bir pencerede sayfa açmak için Tarayıcı Penceresini Aç davranışını kullanın. Boyutu, nitelikleri (yeniden boyutlandırılabilir, menü çubuğu vb. gibi öğelerin olup olmaması gibi) ve adı olmak üzere yeni pencerenin özelliklerini belirleyebilirsiniz. Örneğin, ziyaretçi minik resmi tıklattığında ayrı pencerede büyük görüntüyü açmak için bu davranışı kullanabilirsiniz; bu davranışla yeni pencereyi görüntüyle tam olarak aynı boyutta yapabilirsiniz.

Pencere için nitelik belirlemezseniz yeni pencere içinden açıldığı pencereyle aynı boyut ve niteliklerle açılır. Pencere için nitelik belirleme, özel olarak açılmamış diğer nitelikleri kapatır. Örneğin, pencere için nitelik ayarlamazsanız, 1024 x 768 pikselde açılabilir, gezinme çubuğu (Geri, İleri, Giriş ve Yeniden Yükle düğmeleriyle), konum araç çubuğu (URL'yi gösteren), durum çubuğu (altta durum mesajlarını gösteren) ve menü çubuğu (Dosya, Düzen, Görünüm ve diğer menülerle) olabilir. Genişliği özel olarak 640 ve yüksekliği 480 olarak ayarlar ve diğer nitelikleri ayarlamazsanız, pencere 640 x 480 pikselde araç çubukları olmadan açılır.

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Tarayıcı Penceresini Aç öğesini seçin.
2. Dosyayı seçmek için Gözat'ı tıklatın veya görüntülenmesini istediğiniz URL'yi girin.
3. Pencerenin genişlik ve yükseklik değerlerini (piksel cinsinden) ve çeşitli araç çubukları, kaydırma çubukları, yeniden boyutlandırma tutamaçları vb. ile ilişkisi için seçenekleri belirleyin. Bağların hedefi olmasını veya JavaScript ile denetlenmesini istiyorsanız, pencereye bir ad verin (boşluk veya özel karakterler kullanmayın).
4. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Ses Çal davranışını uygulama

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Açılır Mesaj davranışı uygulama

Açılır Mesaj davranışı, belirlediğiniz mesajı içeren bir JavaScript uyarısı görüntüler. JavaScript uyarılarında sadece bir düğme (Tamam) olduğundan, bu davranışı kullanıcılara seçim sunmak yerine bilgi vermek amaçlı kullanın.

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

Not: *Tarayıcı, uyarının görünümünü denetler. Görünüm üzerinde daha fazla denetim istiyorsanız, Tarayıcı Penceresini Aç davranışını kullanmayı düşünün.*

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Açılır Mesaj öğesini seçin.
2. Mesaj kutusuna mesajınızı girin.
3. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Görüntüleri Önceden Yükle davranışı uygulama

Görüntüleri Önceden Yükle davranışı, sayfa ilk görüntülendiğinde gösterilmeyen görüntüleri önbelleğe alarak görüntülenme süresini kısaltır (örneğin, davranışlar veya komut dosyalarıyla değiştirilen görüntüler).

Not: *Görüntü Değiştir davranışı, Görüntü Değiştir iletişim kutusunda Görüntüleri Önceden Yükle seçeneğini belirlediyseniz, vurgulanan tüm görüntüleri otomatik olarak önceden yükler.*

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Görüntüleri Önceden Yükle öğesini belirleyin.
2. Görüntü dosyasını seçmek için Gözat'ı tıklatın veya Görüntü Kaynak Dosyası kutusuna görüntünün yolunu ve dosya adını girin.
3. Görüntüleri Önceden Yükle listesine görüntü eklemek için iletişim kutusunun üzerindeki Artı (+) düğmesini tıklatın.
4. Geçerli sayfada önceden yüklenmesini istediğiniz diğer görüntüler için 2. ve 3. adımları yineleyin.
5. Görüntüleri Önceden Yükle listesinden bir görüntüyü kaldırmak için görüntüyü seçin ve Eksi (–) düğmesini tıklatın.
6. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla davranışı uygulama

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Çerçeve Metni Ayarla davranışı uygulama

Çerçeve Metni Ayarla davranışı, çerçevenin içeriğini ve formatlamasını belirlediğiniz içerikle değiştirerek, çerçeve metnini otomatik olarak ayarlamanızı sağlar. İçerik herhangi bir geçerli HTML kodunu içerebilir. Bilgileri dinamik olarak görüntülemek için bu davranışı kullanın.

Çerçeve Metni Ayarla davranışı çerçevenin formatlamasını değiştirse bile, sayfanın arka plan rengini ve metin rengi niteliklerini korumak için Arka Plan Rengini Koru'yu seçebilirsiniz.

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Metni Ayarla > Çerçeve Metni Ayarla öğesini seçin.
2. Çerçeve Metni Ayarla iletişim kutusunda, Çerçeve menüsünün hedef çerçevesini seçin.
3. Hedef çerçevenin body bölümünün geçerli içeriğini kopyalamak için Geçerli HTML'yi Al düğmesini tıklatın.
4. Yeni HTML kutusuna bir mesaj girin.
5. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Kap Metni Ayarla davranışı uygulama

Kap Metni Ayarla davranışı, sayfadaki mevcut kabın (diğer bir deyişle, metin veya diğer öğeleri içerebilen herhangi bir öğenin) içeriğini ve formatlamasını belirlediğiniz içerikle değiştiren davranıştır. İçerik herhangi bir geçerli HTML kaynak kodunu içerebilir.

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Metni Ayarla > Kap Metni Ayarla öğesini seçin.
2. Kap Metni Ayarla iletişim kutusunda, Kap menüsünü kullanarak hedef öğeyi seçin.
3. Yeni HTML kutusuna yeni metni veya HTML'yi girin.
4. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Durum Çubuğu Metni Ayarla davranışı uygulama

Durum Çubuğu Metni Ayarla davranışı, tarayıcı penceresinin sol alt köşesindeki durum çubuğunda bir mesaj görüntüler. Örneğin bu davranışı, durum çubuğunda kendisiyle ilişkilendirilen URL'yi görüntülemek yerine bağın hedefini tanımlamak için kullanabilirsiniz. Ziyaretçiler genellikle durum çubuğundaki mesajları yok sayar veya gözden kaçırırlar (ayrıca tarayıcıların tümü durum çubuğunda metin ayarlamak için tam destek sağlamaz); mesajınız önemliyse, açılır mesaj veya AP öğesinin metni olarak görüntülemeyi düşünün.

Not: *Dreamweaver'da Durum Çubuğu Metni Ayarla davranışını kullanırsanız, bazı tarayıcılar durum çubuğu metnini değiştirirken ek ayarlar gerektirdiğinden tarayıcıdaki durum çubuğu metninin görüntülenme garantisi yoktur. Örneğin Firefox, JavaScript'in durum çubuğu metnini değiştirmesine izin veren Gelişmiş seçeneğinin değiştirilmesini gerektirir. Daha fazla bilgi edinmek için tarayıcınızın belgelerine bakın.*

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Metni Ayarla > Durum Çubuğu Metni Ayarla öğesini seçin.
2. Durum Çubuğu Metni Ayarla iletişim kutusunda Mesaj kutusuna mesajınızı yazın.

   Mesajınızı kısa tutun. Mesaj durum çubuğuna sığmazsa tarayıcı mesajı keser.
3. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Metin Alanı Metni Ayarla davranışı uygulama

Metin Alanı Metni Ayarla davranışı, formun metin alanı içeriğini belirlediğiniz içerikle değiştirir.

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

Adlandırılmış metin alanı oluşturma

1. Ekle > Form > Metin Alanı'nı seçin.

   Dreamweaver, form etiketi eklemeniz için sizi uyarırsa Evet'i tıklatın.
2. Özellik denetçisinde metin alanı için bir ad yazın. Adın, sayfada benzersiz olduğundan emin olun (aynı sayfada, farklı formlarda olsalar bile birden fazla öğe için aynı adı kullanmayın).

Metin Alanı Metni Ayarla davranışı uygulama

1. Bir metin alanı seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Metni Ayarla > Alan Metni Ayarla öğesini belirleyin.
2. Metin Alanı menüsünden hedef metin alanını seçin ve yeni bir metin girin.
3. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Öğeleri Göster/Gizle davranışı uygulama

Öğeleri Göster/Gizle davranışı, bir veya daha fazla sayfa öğesini görüntüler, gizler veya varsayılan görünürlüğünü geri yükler. Bu davranış,

kullanıcı sayfayla etkileşim kurduğunda bilgileri görüntülemek için kullanışlıdır. Örneğin, kullanıcı tarla resmi üzerinde işaretçiyi hareket ettirirken, tarlanın büyüme mevsimi ve bölgesi, ne kadar güneş gerektirdiği ve ne kadar büyüyebileceği gibi ayrıntılar veren bir sayfa öğesi görüntüleyebilirsiniz. Davranış sadece uygun öğeyi gösterir veya gizler; gizli olduğunda öğeyi gerçekte sayfa akışından kaldırmaz.

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Öğeleri Göster/Gizle seçeneğini belirleyin.

   Öğeleri Göster/Gizle seçeneği kullanılamıyorsa, seçili AP öğeniz yoktur. AP öğeleri her iki 4.0 tarayıcıdaki olayları kabul etmediğinden, farklı bir nesne (örneğin, <body> etiketi veya bir bağ (<a>) etiketi) seçmelisiniz.

2. Öğeler listesinden görüntülenmesini veya gizlenmesini istediğiniz öğeyi seçin ve Göster, Gizle veya Varsayılan (varsayılan görünürlüğü geri yükler) düğmelerinden birini tıklatın.
3. Görünürlüğünü değiştirmek istediğiniz diğer öğeler için 2. adımı yineleyin. (Birden çok öğenin görünürlüğünü tek davranışla değiştirebilirsiniz.)
4. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Açılır Menüyü Göster davranışını uygulama

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Açılır menü öğelerini ekleme, çıkarma ve yeniden sıralama

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Açılır menüyü formatlama

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Açılır menüyü belgede konumlandırma

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Açılır menüyü değiştirme

Bu davranış Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Görüntü Değiştir davranışı uygulama

Görüntü Değiştir davranışı src özelliğini değiştirerek ki<img> etiketinin özelliğidir, görüntüyü bir başkasıyla değiştirir. Bu davranışı düğme rollover'ları ve diğer görüntü efektleri (bir kerede birden fazla görüntü değiştirme dahil) oluşturmak için kullanın. Rollover görüntüsü ekleme, sayfanıza otomatik olarak Görüntü Değiştir davranışını ekler.

Not: *Bu davranıştan sadece src niteliği etkilendiğinden, orijinaliyle aynı boyutlara sahip (yükseklik ve genişlik) bir görüntüyle değiştirme yapmalısınız. Aksi durumda, değiştirdiğiniz görüntü, orijinal görüntünün boyutlarına uymak için küçülür veya genişler.*

Değiştirilen son görüntü kümesini önceki kaynak dosyalara sıfırlayan Görüntü Değiştir Geri Yükle davranışı da vardır. Bu davranış, bir nesneye Görüntü Değiştir davranışını eklediğinizde varsayılan olarak otomatik eklenir; Görüntü Değiştir davranışını eklerken Geri Yükle seçeneğini işaretlenmiş olarak bırakırsanız, Görüntü Değiştir Geri Yükle davranışını hiçbir zaman elle seçmenize gerek olmaz.

1. Görüntü eklemek için Ekle > Görüntü'yü seçin veya Ekle panelinde Görüntü düğmesini tıklatın.
2. Özellik denetçisinde en sondaki metin kutusuna görüntü için bir ad yazın.

   Görüntüye ad vermek zorunlu değildir; davranışı nesneye eklediğinizde otomatik olarak adlandırılırlar. Bununla birlikte, görüntüleri daha önceden adlandırırsanız, Görüntü Değiştir iletişim kutusunda görüntüleri ayırmak daha kolay olur.

3. Diğer görüntüleri eklemek için 1. ve 2. adımı yineleyin.
4. Bir nesne seçin (genellikle değiştireceğiniz görüntü) ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Görüntü Değiştir öğesini belirleyin.
5. Görüntüler listesinden, kaynağını değiştirmek istediğiniz görüntüyü seçin.
6. Yeni görüntü dosyası seçmek için Gözat'ı tıklatın veya Kaynağı Buna Ayarla kutusuna yeni görüntünün yolunu ve dosya adını girin.
7. Değiştirmek istediğiniz diğer görüntüler için 5. ve 6. adımı yineleyin. Bir kerede değiştirmek istediğiniz tüm görüntüler için aynı Görüntü Değiştir eylemini kullanın; aksi halde ilgili Görüntü Değiştir Geri Yükle eylemi görüntülerin tamamını geri yüklemez.
8. Sayfa yüklendiğinde yeni görüntülerin önbelleğe alınması için Görüntüleri Önceden Yükle seçeneğini belirleyin.

   Bu, görüntüler gösterildiğinde gerçekleşen indirme gecikmelerini önler.

9. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan olayın doğru olduğunu doğrulayın.

Başa dön

Formu Doğrula davranışı uygulama

Formu Doğrula davranışı, kullanıcının doğru veri türü girdiğinden emin olmak için belirlenen metin alanlarının içeriğini denetler. Bu davranışı, kullanıcı formu doldururken alanları doğrulamak için onBlur olayına sahip metin alanlarına veya kullanıcı Gönder düğmesini tıklattığında birden çok metin alanını bir kerede değerlendirmek üzere onSubmit olayına sahip forma ekleyin. Bu davranışı forma eklemek geçersiz veriler içeren formların gönderilmesini önler.

1. Form eklemek için Ekle > Form'u seçin veya Ekle panelinde Form düğmesini tıklatın.
2. Metin alanı eklemek için Ekle > Form > Metin Alanı'nı seçin veya Ekle panelinde Metin Alanı düğmesini tıklatın.

   Diğer metin alanlarını eklemek için bu adımı yineleyin.
3. Doğrulama yöntemi seçin:
   - Kullanıcı formu doğrularken tek bir alanı doğrulamak için metin alanını seçin ve Pencere > Davranışlar'ı belirleyin.
   - Kullanıcı formu gönderdiğinde birden fazla alanı doğrulamak için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçiciden <form> etiketini tıklatın ve Pencere > Davranışlar'ı seçin.
4. Davranış Ekle menüsünden Formu Doğrula'yı seçin.
5. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Alanları ayrı ayrı doğruluyorsanız, Alanlar listesinden Belge penceresinde seçtiğiniz alanı seçin.
   - Birden fazla alanı doğruluyorsanız, Alanlar listesinden metin alanını seçin.
6. Alanın veri içermesi gerekiyorsa, Gerekli seçeneğini belirleyin.
7. Aşağıdaki Kabul Et seçeneklerden birini belirleyin:
   Herhangi Birini Kullan Gerekli alanın veri içerip içermediğini denetler; herhangi bir veri türü olabilir.

   E-posta Adresi Kullan Alanın @ simgesi içerip içermediğini denetler.

   Sayı Kullan Alanın sadece rakam içerdiğini denetler.

   Sayı Aralığı Kullan Alanın belirli bir aralıktaki sayıyı içerdiğini denetler.
8. Birden çok alanı doğrulamayı seçtiyseniz, doğrulamak istediğiniz diğer alanlar için 6. ve 7. adımları yineleyin.
9. Tamam'ı tıklatın.

   Kullanıcı formu gönderdiğinde birden fazla alanı doğruluyorsanız, onSubmit olayı, Olaylar menüsünde otomatik olarak görüntülenir.
10. Alanları ayrı ayrı doğruluyorsanız, varsayılan olayın onBlur veya onChange olduğunu denetleyin. Değilse, bu olaylardan birini seçin.

    Her iki olayda, kullanıcı alandan uzaklaştığında Formu Doğrula davranışını tetikler. Aralarındaki fark ise, onBlur olayı kullanıcı alana yazmış olsun veya olması gerçekleşirken onChange olayının sadece kullanıcı alanın içeriğini değiştirdiğinde gerçekleşmesidir. Alan zorunluysa, onBlur olayı tercih edilir.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

JavaScript davranışlarını kullanma (genel talimatlar)

JavaScript davranışları hakkında
Davranışlar paneline genel bakış
Olaylar hakkında
Davranış uygulama
Davranışı değiştirme veya silme
Davranışı güncelleştirme
Üçüncü taraf davranışları indirme ve yükleme

JavaScript davranışları hakkında

Başa dön

Adobe® Dreamweaver® davranışları belgelere JavaScript kodu yerleştirir, böylece ziyaretçiler web sayfasını çeşitli yöntemlerle değiştirebilir veya bazı görevleri başlatabilir. Davranış, bir olayın ve bu olayla tetiklenen bir eylemin birleşimidir. Davranışlar panelinde bir eylem ve ardından bu eylemi tetikleyen bir olay belirleyerek davranış eklersiniz.

Not: *Davranış kodu, istemci tarafındaki JavaScript kodudur, diğer bir deyişle tarayıcılarda çalışır, sunucularda çalışmaz.*

Olaylar, tarayıcılar tarafından üretilen, ziyaretçinin sayfanızda bir şey yaptığını belirten mesajlardır. Örneğin ziyaretçi işaretçiyi bir bağ üzerine getirdiğinde, tarayıcı bu bağ için onMouseOver olayı üretir; ardından tarayıcı yanıt olarak bir JavaScript kodunu (görüntülenen sayfada belirtilmiştir) çağırıp çağırmayacağını denetler. Farklı sayfa öğeleri için farklı olaylar tanımlanmıştır; örneğin, onMouseOver ve onClick, bağlarla ilişkilendirilirken onLoad görüntülerle ve belgenin body bölümüyle ilişkilendirilir.

Eylem, tarayıcı penceresi açma, AP öğesini görüntüleme veya gizleme, ses çalma veya Adobe Shockwave filmini durdurma gibi bir görevi yerine getirmek üzere önceden yazılan JavaScript kodudur. Dreamweaver ile gelen eylemler tarayıcılar arası maksimum uyumluluğu sağlar.

Sayfa öğesine bir davranış ekledikten sonra davranış, bu olay her gerçekleştiğinde kendisiyle ilişkilendirilen eylemi (JavaScript kodu) çağırır. (Belirli bir eylemi tetiklemek için kullanabileceğiniz olaylar tarayıcıya göre değişir.) Örneğin bir bağa Açılır Mesaj eylemi eklerseniz ve onMouseOver olayıyla tetikleneceğini belirlerseniz, işaretçi bu bağın üzerine her geldiğinde mesajınız açılır.

Tek bir olay çeşitli eylemleri tetikleyebilir ve bu eylemlerin hangi sırada gerçekleşeceğini belirleyebilirsiniz.

Dreamweaver yaklaşık iki düzine eylem sunar; diğer eylemler www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tr adresindeki Exchange web sitesinde ve üçüncü taraf geliştiricilerin sitelerinde bulunabilir. JavaScript konusunda bilgiliyseniz, kendi eylemlerinizi de yazabilirsiniz.

Not: *Davranış ve eylem terimleri Dreamweaver terimleridir, HTML terimleri değildir. Tarayıcının bakış açısından bir eylem, sadece JavaScript kodunun başka bir bölümüdür.*

Davranışlar paneline genel bakış

Başa dön

Davranışlar panelini (Pencere > Davranışlar) sayfa öğelerine (esas olarak etiketlere) davranışlar eklemek ve daha önce eklenen davranışların parametrelerini değiştirmek için kullanırsınız.

Seçili sayfa öğesine önceden eklenen davranışlar, olaya göre davranış listesinde (panelin ana alanında) alfabetik olarak görüntülenir. Aynı olay için birden fazla eylem listelenmişse, listede görüntülendikleri sıraya göre yürütülür. Davranış listesinde herhangi bir davranış listelenmiyorsa, seçili öğeye eklenmiş davranış yoktur.

Davranışlar paneli aşağıdaki seçeneklere sahiptir:

Ayarlanan Olayları Göster Sadece geçerli belgeye eklenen davranışları görüntüler. Olaylar, istemci tarafı ve sunucu tarafı kategorilerinde düzenlenmişlerdir. Her kategorinin olayları daraltılabilir listededir. Ayarlanan Olayları Göster varsayılan görünümdür.

Tüm Olayları Göster Belirtilen kategorinin tüm olaylarını alfabetik sırada görüntüler.

Davranış Ekle (+) Seçili öğeye eklenebilecek eylemlerin menüsünü görüntüler. Bu listeden bir eylem seçtiğinizde, eylem için parametreleri tanımlayabileceğiniz bir iletişim kutusu görüntülenir. Eylemlerin tümü soluk ise, seçili öğeyle herhangi bir eylem üretilemez.

Olay Kaldır (–) Seçili olayı ve eylemi davranış listesinden çıkarır.

Yukarı ve aşağı ok düğmeleri Seçili eylemi, belirli bir olayın davranış listesinde yukarı veya aşağı taşır. Sadece belirli bir olayın eylem sırasını değiştirebilirsiniz; örneğin, onLoad olayının çeşitli eylemlerinin sırasını değiştirebilirsiniz, ancak tüm onLoad eylemleri davranış listesinde bir arada kalır. Ok düğmeleri, listede yukarı veya aşağı taşınamayan eylemler için devre dışı bırakılmıştır.

Olaylar Sadece bir olay seçildiğinde görüntülenen, eylemi tetikleyebilen tüm olayların açılır menüsünü görüntüler (bu menü, seçili olay adının yanındaki ok düğmesi tıklatıldığında görüntülenir). Seçili nesneye bağlı olarak farklı olaylar görüntülenebilir. Beklediğiniz olaylar görüntülenmezse, doğru sayfa öğesinin veya etiketin seçili olduğundan emin olun. (Belirli bir etiketi seçmek için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçiciyi kullanın.)

Not: *Parantez içindeki olay adları sadece bağlar için kullanılabilir; bu olay adlarından birini seçme, otomatik olarak seçili sayfa öğesine boş bir bağ ekler ve davranışı öğenin yerine bu bağa ekler. Boş bağ HTML kodunda href="javascript:;" ile belirtilir.*

Olaylar hakkında

Başa dön

Her tarayıcı, Davranış panelinin Eylemler (+) menüsünde listelenen eylemlerle ilişkilendirilmiş bir dizi olay sunar. Web sayfanızın ziyaretçisi sayfayla etkileşime geçtiğinde (örneğin bir görüntüyü tıklattığında) tarayıcı olayları üretir; bu olaylar bir eylemi gerçekleştiren JavaScript işlevlerini çağırmak için kullanılabilir. Dreamweaver, bu olaylarla tetikleyebileceğiniz birçok ortak eylemi sağlar.

Tarayıcıların sağladığı olayların adları ve açıklamaları için bkz. Dreamweaver Support Center www.adobe.com/go/dreamweaver_support_tr.

Seçili nesneye bağlı olarak Olaylar menüsünde farklı olaylar görüntülenebilir. Belirtilen sayfa öğesi için tarayıcıda desteklenen olayları bulmak üzere belgenize sayfa öğesini yerleştirin ve buna bir davranış ekleyin, ardından Davranışlar panelinde Olaylar menüsüne bakın. (Varsayılan olarak, olaylar HTML 4.01 olay listesinden alınır ve birçok modern tarayıcıda desteklenir.) İlgili nesneler henüz sayfada yoksa veya seçilen nesne olayları alamıyorsa, olaylar devre dışı bırakılabilir (soluk renkli). Beklenen olaylar görüntülenmezse, doğru nesnenin seçili olduğundan emin olun.

Bir görüntüye davranış ekliyorsanız, kimi olaylar (onMouseOver gibi) parantez içinde görüntülenir. Bu olaylar sadece bağlarda kullanılabilir. Bunlardan birini seçtiğinizde, boş bağı tanımlamak için Dreamweaver görüntünün çevresine <a> etiketi getirir. Boş bağ Özellik denetçisinin Bağ kutusunda javascript:; ile gösterilir. Bu bağı başka bir sayfaya olan gerçek bir bağa dönüştürmek istiyorsanız, bağ değerini değiştirebilirsiniz, ancak farklı bir bağ ile değiştirmeden JavaScript bağını silerseniz, davranışı silersiniz.

Belirli bir tarayıcıda belirli bir olayla kullanabileceğiniz etiketleri görmek için Dreamweaver/Configuration/Behaviors/Events klasöründeki dosyalarda olayı arayın.

Davranış uygulama

Başa dön

Belgenin tamamına (diğer bir deyişle <body> etiketine), bağlara, görüntülere ve diğer çeşitli HTML öğelerine davranışlar ekleyebilirsiniz.

Seçtiğiniz hedef tarayıcı belirli bir öğe için desteklenen olayları belirler.

Her olay için birden fazla eylem belirleyebilirsiniz. Eylemler, Davranışlar panelinin Eylemler sütununda listelendiği sırada gerçekleşir ancak bu sırayı değiştirebilirsiniz.

1. Sayfa üzerinde görüntü veya bağ gibi bir öğeyi seçin.

   Sayfanın tamamına davranış eklemek için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide <body> etiketini tıklatın.

2. Pencere > Davranışlar'ı seçin.
3. Artı (+) düğmesini tıklatın ve Davranış Ekle menüsünden bir eylem seçin.

   Menüde soluk görüntülenen eylemler seçilemez. İstenen nesne geçerli belgede olmadığı için bu eylemler soluk olabilir. Örneğin, belgede Shockwave veya SWF dosyaları yoksa, Shockwave veya SWF Uygulamasını Denetle eylemi soluktur.

   Bir eylemi seçtiğinizde eylemin parametrelerini ve talimatlarını görüntüleyen bir iletişim kutusu görüntülenir.

4. Eylemin parametrelerini girin ve Tamam'ı tıklatın.
   Dreamweaver uygulamasında sağlanan tüm eylemler modern tarayıcılarda çalışır. Bazı eylemler eski tarayıcılarda çalışmaz ancak hataya neden olmaz.
   Not: *Hedeflenen eylemlerin benzersiz kimlikleri olmalıdır. Örneğin, bir görüntüye Görüntü Değiştir davranışı uygulamak istiyorsanız, görüntünün kimliği olmalıdır. Öğe için tanımlanmış kimliğiniz yoksa, Dreamweaver otomatik olarak bir tane belirler.*
5. Eylemi tetikleyecek varsayılan olay Olaylar sütununda görüntülenir. Bu, tetiklenmesini istediğiniz olay değilse, Olaylar açılır menüsünden farklı bir olay seçin. (Olaylar menüsünü açmak için Davranışlar panelinde bir olay veya eylem seçin ve olay adı ile eylem adı arasında görüntülenen aşağıyı gösteren siyah oku tıklatın.)

Davranışı değiştirme veya silme

Başa dön

Bir davranış ekledikten sonra eylemi tetikleyen olayı değiştirebilir, eylemler ekleyebilir veya kaldırabilir ve eylemlerin parametrelerini değiştirebilirsiniz.

1. Davranış eklenmiş bir nesne seçin.
2. Pencere > Davranışlar'ı seçin.
3. Değişikliklerinizi yapın:

   - Eylemin parametrelerini değiştirmek için adını çift tıklatın veya eylemi seçin ve Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın, ardından parametreleri değiştirip Tamam'ı tıklatın.
   - Belirli bir olayın eylemler sırasını değiştirmek için bir eylem seçin ve Yukarı veya Aşağı okunu tıklatın. Ayrıca, eylemi seçebilir ve diğer eylemler arasında istediğiniz konuma kopyalayıp yapıştırabilirsiniz.
   - Bir davranışı silmek için davranışı seçin ve Eksi (–) düğmesini tıklatın veya Sil'e basın.

Davranışı güncelleştirme

Başa dön

1. Davranış eklenmiş bir öğe seçin.
2. Pencere > Davranışlar'ı seçin ve davranışı çift tıklatın.
3. Davranış iletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

   Bu davranışın sayfadaki tüm yinelemeleri güncelleştirilir. Sitenizdeki diğer sayfalarda bu davranış varsa, bunları her sayfada güncelleştirmelisiniz.

Başa dön

Üçüncü taraf davranışları indirme ve yükleme

Exchange Dreamweaver web sitesinde (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tr) birçok eklenti vardır.

1. Pencere > Davranışlar seçeneğini belirleyin ve Davranış Ekle menüsünden Daha Fazla Davranış Al öğesini seçin.

   Birincil tarayıcınız açılır ve Exchange sitesi görüntülenir.
2. Paketlere gözatın veya arayın.
3. İstediğiniz eklenti paketini indirin ve yükleyin.

Daha fazla bilgi için bkz. Dreamweaver'da eklenti ekleme ve yönetme.

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Erişilebilirlik

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

Dreamweaver ve erişilebilirlik

Erişilebilir içerik hakkında
Dreamweaver ile ekran okuyucular kullanma
İşletim sistemi erişilebilirlik özellikleri için destek
Çalışma alanını erişilebilir sayfa tasarımı için en iyileştirme
Dreamweaver erişilebilirlik doğrulama raporu özelliği
Dreamweaver'da klavye kullanarak gezinme

Başa dön

Erişilebilir içerik hakkında

Erişilebilirlik; görsel, işitsel, motor etkinlik engellerine veya başka engellere sahip kişiler tarafından kullanılabilen web siteleri ve web ürünleri hakkındadır. Yazılım ürünleri ve web sitelerine yönelik erişilebilirlik özelliklerine örnekler arasında ekran okuyucusu desteği, grafikler için metin karşılıkları, klavye kısayolları, ekran renklerinin yüksek kontrasta çevrilebilmesi vb. sayılabilir. Dreamweaver, kullanımına erişim sağlayan ve içerik yaratmanıza imkan veren araçlar sunar.

Erişilebilirlik özelliklerini kullanmaya ihtiyacı olan Dreamweaver geliştiricileri için uygulama ekran okuyucu desteği, klavye ile gezinme ve işletim sistemi erişilebilirlik desteği sunar.

Dreamweaver, erişilebilir içerik oluşturması gereken web tasarımcılarının ekran okuyucuları için faydalı içeriğe sahip ve devlet yönetmeliklerine uygun erişilebilir sayfalar oluşturmasına yardımcı olur. Örneğin iletişim kutuları tarafından, sayfa öğeleri eklediğinizde erişilebilirlik niteliklerini (örneğin bir görüntünün metin karşılığını) girmeniz istenir. Daha sonra bu görüntü görsel engele sahip bir kullanıcıya yönelik bir sayfada belirdiğinde, ekran okuyucusu açıklamayı okur.

Not: *İki önemli erişilebilirlik girişimi hakkında daha fazla bilgi için bkz: World Wide Web Consortium Web Accessibility Initiative (www.w3.org/wai) ve Federal Rehabilitation Act Bölüm 508 (www.section508.gov).*
Geliştirme sürecini hiçbir içerik yaratma programı otomatikleştiremez. Erişilebilir web siteleri geliştirme, erişilebilirliğin gereklerini anlamayı ve engelli kullanıcıların web siteleri ile nasıl etkileşeceği hakkında devamlı kararlar vermeyi gerektirir. Bir web sitesinin erişilebilir olmasını sağlamanın en iyi yolu önceden planlama, geliştirme, test ve değerlendirmedir.

Başa dön

Dreamweaver ile ekran okuyucular kullanma

Ekran okuyucu, bilgisayar ekranında beliren metni sesli olarak okur. Ayrıca içeriğin hazırlanması sırasında erişilebilirlik etiketlerinde veya niteliklerde sağlanan metin olmayan bilgileri, örneğin uygulamadaki düğme etiketlerini veya görüntü açıklamalarını da okur.

Bir Dreamweaver tasarımcısı olarak ekran okuyucuyu, web sayfalarınızı hazırlamada size yardımcı olacak şekilde kullanabilirsiniz. Ekran okuyucu okumaya Belge penceresinin sol üst köşesinden başlar.

Dreamweaver Freedom Scientific adresinden (www.freedomscientific.com) JAWS for Windows ve GW Micro adresinden (www.gwmicro.com) gelen Window-Eyes ekran okuyucularını destekler.

Başa dön

İşletim sistemi erişilebilirlik özellikleri için destek

Dreamweaver hem Windows hem de Macintosh işletim sistemlerinde erişilebilirlik özelliklerini destekler. Örneğin Macintosh'ta görsel tercihleri Universal Access Tercihleri iletişim kutusunda (Apple > System Preferences) belirlersiniz. Ayarlarınız Dreamweaver çalışma alanına yansır.

Windows işletim sisteminin yüksek karşıtlık ayarı da ayrıca desteklenir. Bu özellik Windows Denetim Masası aracılığıyla etkinleştirilir ve Dreamweaver uygulamasını şu şekilde etkiler:

- İletişim kutuları ve paneller sistem renk ayarlarını kullanır. Örneğin, rengi siyah üzerine beyaz yaparsanız, tüm Dreamweaver iletişim kutuları ve panelleri beyaz ön plan ve siyah arka plan rengi ile görünür.
- Kod görünümü sistem ve pencere metin rengini kullanır. Örneğin, sistem rengini siyah üzerine beyaz olarak ayarlar ve ardından metin renklerini Düzen > Tercihler > Kod Renkleri bölümünde değiştirirseniz, Dreamweaver bu renk ayarlarını yoksayar ve kod metnini siyah arka plan üzerine beyaz ön planda gösterir.
- Tasarım görünümü, Değiştir > Sayfa Özellikleri'nde belirlediğiniz arka plan ve metin renklerini kullanır; böylece tasarladığınız sayfalar, renkleri bir tarayıcının oluşturacağı şekilde oluşturur.

Başa dön

Çalışma alanını erişilebilir sayfa tasarımı için en iyileştirme

Erişilebilir sayfalar oluştururken içeriğinizi tüm kullanıcılar tarafından erişilebilir hale getirmek için sayfanızdaki nesneler ile etiket veya açıklama gibi

bilgileri ilişkilendirmelisiniz.

Bu işlemi gerçekleştirmek için Erişilebilirlik iletişim kutusunu, Dreamweaver uygulaması nesne eklendiğinde sizden erişilebilirlik bilgilerini isteyecek şekilde her nesne için etkinleştirin. Tercihler'de bulunan Erişilebilirlik kategorisindeki her nesne için bir iletişim kutusu etkinleştirebilirsiniz.

1. Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.
2. Soldaki kategori listesinden Erişilebilirlik öğesini belirleyin, bir nesne seçin, aşağıdaki ayarlardan istediklerinizi belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.
   Eklerken Nitelikleri Göster Erişilebilirlik iletişim kutularını etkinleştirmek istediğiniz nesneleri seçin. Örneğin, form nesneleri, çerçeveler, medya ve görüntüler.

   Odağı Panelde Tut Odağı panelde tutarak ekran okuyucuyu için erişilebilir yapar. (Bu seçeneği belirlemezseniz, kullanıcı bir panel açtığında odak Tasarım veya Kod görünümünde kalır.)

   Ekran Dışı Görüntü Oluşturma Ekran okuyucu kullanırken bu seçeneği seçin.
   Not: *Bir tablo eklediğinizde Tablo Ekle iletişim kutusunda erişilebilirlik özellikleri belirir.*

Başa dön

Dreamweaver erişilebilirlik doğrulama raporu özelliği

Dreamweaver erişilebilirlik doğrulaması raporu özelliği Dreamweaver CS5'ten itibaren çıkarılmıştır.

Başa dön

Dreamweaver'da klavye kullanarak gezinme

Gezinme panellerinde, denetçilerinde, iletişim kutularında, çerçevelerinde ve tablolarında fare kullanmadan gezinmek için klavye kullanabilirsiniz.

Not: *Sekme ve ok tuşlarınının kullanımı yalnızca Windows'ta desteklenir.*

Panellerde gezinme

1. Belge penceresinde odağı bir panele geçirmek için Control+F6 tuş bileşimine basın.

   Panel bağlığında noktalı çizgi, odağın o panelde olduğunu gösterir. Ekran okuyucu, odağın üzerinde olduğu panel başlık çubuğunu okur.
2. Odağı, üzerinde çalışmak istediğiniz panele geçirinceye kadar Control+F6 tuş bileşimine tekrar basın. (Odağı önceki panele geçirmek için Control+Shift+F6 tuş bileşimine basın.)
3. Üzerinde çalışmak istediğiniz panel açık değilse, söz konusu paneli ekrana getirmek için Windows menüsündeki klavye kısayollarını kullanın, sonra Control+F6 tuş bileşimine basın.

   Üzerinde çalışmak istediğiniz panel açıksa ancak genişletilmemişse, odağı panel başlık çubuğuna koyun ve ardından Boşluk tuşuna basın. Paneli daraltmak için Boşluk tuşuna tekrar basın.
4. Paneldeki seçenekler arasında gezinmek için Sekme tuşuna basın.
5. Gerektiği gibi ok tuşlarına basın:
   - Bir seçeneğin şıkları varsa, şıklar arasında gezinmek için ok tuşlarını kullanın ve ardından seçim yapmak için Boşluk tuşunu kullanın.
   - Panel grubunda başka panelleri açmak için sekmeler varsa, odağı açık sekmeye getirin ve başka bir sekmeyi açmak için sağ ve sol ok tuşlarını kullanın. Yeni bir sekme açtıktan sonra o paneldeki seçenekler arasında gezinmek için Sekme tuşuna basın.

Özellik denetçisinde gezinme

1. Görünmüyorsa Özellik denetçisini görüntülemek için Ctrl+F3 tuş bileşimine basın.
2. Odağı Özellik denetçisine getirene kadar Control+F6 tuş bileşimine (yalnızca Windows) basın.
3. Özellik denetçisi seçenekleri arasında gezinmek için Sekme tuşuna basın.
4. Seçenek şıkları arasında gezinmek için ok tuşlarını gerektiği gibi kullanın.
5. Özellik denetçisinin genişletilmiş bölümünü açıp kapatmak için gerektiği şekilde Control+Aşağı ok/Yukarı ok tuşuna (Windows) veya Command Aşağı ok/Yukarı ok tuşuna (Macintosh) basın veya sağ alt köşedeki genişletici okuna odaklanarak, Boşluk çubuğuna basın.
   Not: *Çalışmak üzere genişletmek veya daraltmak için klavye odağı, Özellik denetçisinin (panel başlığının değil) üzerinde olmalıdır.*

İletişim kutusunda gezinme

1. İletişim kutusu seçenekleri arasında gezinmek için Sekme tuşuna basın.
2. Bir seçeneğin şıkları arasında hareket etmek için ok tuşlarını kullanın.
3. İletişim kutusunda bir Kategori listesi varsa, odağı kategori listesine kaydırmak için Ctrl+Sekme (Windows) tuşlarına basın ve ardından listede aşağı yukarı hareket etmek için ok tuşlarını kullanın.
4. Bir kategorinin şıklarına geçmek için Ctrl+Sekme tuşlarına tekrar basın.
5. İletişim kutusundan çıkmak için Enter tuşuna basın.

Çerçevelerde gezinme

✤ Belgenizde çerçeveler varsa, odağı bir çerçeveye kaydırmak için ok tuşlarını kullanabilirsiniz.

Çerçeve seçme

1. Ekleme noktasını Belge penceresine yerleştirmek için Alt+Aşağı Ok tuşlarına basın.
2. Odağın hala üzerinde olduğu çerçeveyi seçmek için Alt+Yukarı Ok tuşlarına basın.
3. Odağı çerçeve kümesine, sonra da yuvalanmış çerçeveler varsa üstteki çerçeve kümesine kaydırmak için Alt+Yukarı Ok tuşlarına basmaya devam edin.
4. Odağı bir alt çerçeve kümesine veya çerçeve kümesindeki tek bir çerçeveye kaydırmak için Alt+Aşağı Ok tuşlarına basın.
5. Odak tek bir çerçevedeyken çerçeveler arasında hareket etmek için Alt+Sol veya Sağ Ok tuşlarına basın.

Tabloda gezinme

1. Bir tabloda başka hücrelere geçmek için gerektiği şekilde ok tuşlarını kullanın veya Sekme tuşuna basın.
   En sağdaki hücrede Sekme tuşuna basıldığında tabloya başka bir hücre eklenir.
2. Hücre seçmek için, ekleme noktası hücredeyken Ctrl+A (Windows) tuş bileşimine basın.
3. Tüm tabloyu seçmek için, ekleme noktası bir hücredeyse Ctrl+A tuşlarına iki kez, hücre seçiliyse bir kez basın.
4. Tablodan çıkmak için Ctrl+A tuşlarına, ekleme noktası bir hücredeyse üç kez, hücre seçiliyse iki kez, tablo seçiliyse bir kez basın, sonra Yukarı, Sol veya Sağ ok tuşuna basın.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Klavye kısayolları

Geçerli kısayol kümesi için bir referans sayfası oluşturma
Klavye kısayollarını özelleştirme
Klavye kısayolları ve ABD'ye özgü olmayan klavyeler hakkında

Başa dön

Geçerli kısayol kümesi için bir referans sayfası oluşturma

Bir referans sayfası, geçerli kısayol kümesinin bir kaydıdır. Bilgiler HTML tablosu formatında saklanır. Referans sayfasını yazdırabilir veya bir web tarayıcısında görüntüleyebilirsiniz.

1. Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.
2. İletişim kutusunun en üstündeki dört düğmeden üçüncüsü olan Kümeyi HTML Olarak Dışa Aktar düğmesini tıklatın.
3. Açılan Kaydet iletişim kutusunda referans sayfasının adını girin ve dosya kaydetmek için uygun yeri seçin.

Başa dön

Klavye kısayollarını özelleştirme

Kod parçacıklarına yönelik kısayollar dahil kendi klavye kısayollarınızı oluşturmak için Klavye Kısayolu Düzenleyici'yi kullanın. Ayrıca kısayolları çıkarabilir, varolan kısayolları düzenleyebilir ve Klavye Kısayol Düzenleyici'de önceden belirlenmiş bir kısayol kümesini seçebilirsiniz.

Klavye kısayolu oluşturma

Kendi kısayol tuşlarınızı oluşturun, varolan kısayolları düzenleyin veya önceden belirlenmiş bir kısayol kümesini seçin.

1. Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.
2. Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın:
   Geçerli Kümesi Dreamweaver ile gelen veya kendi özel tanımladığınız önceden belirlenmiş bir kümeyi seçmenize olanak verir. Önceden belirlenmiş kümeler menünün en üstünde listelenir. Örneğin HomeSite veya BBEdit programlarındaki kısayolları biliyorsanız, ilgili önceden belirlenmiş kümeyi seçerek bu kısayolları kullanabilirsiniz.

   Komutlar Düzenlemek üzere bir komut kategorisi seçmenize olanak verir. Örneğin Aç komutu gibi menü komutlarını veya Ayraçları Dengele gibi kod düzenleme komutlarını düzenleyebilirsiniz.
   Bir kod parçacığına klavye kısayolu eklemek veya bu kısayolu düzenlemek için, Komutlar açılır menüsünden Kod Parçacığı'nı seçin.

   Komut listesi Komutlar açılır menüsünden seçtiğiniz kategori ile ilgili komutları, beraberlerinde de bunlara atanmış kısayolları gösterir. Menü Komutları kategorisi, bu listeyi menülerin yapısını tekrarlayan bir ağaç görünümü olarak gösterir. Diğer kategoriler, komutları adlarıyla (örneğin Uygulamadan Çık), düz bir liste olarak gösterir.

   Kısayollar Seçili komuta atanmış tüm kısayolları gösterir.

   Öğe Ekle (+) Geçerli komuta yeni bir kısayol ekler. Bu düğmeyi Kısayollar'a yeni boş bir satır eklemek için tıklatın. Yeni bir tuş bileşimi girin ve bu komuta yeni bir klavye kısayolu eklemek için Değiştir'i tıklatın. Her komuta iki farklı klavye kısayolu atayabilirsiniz; bir komuta zaten iki kısayol atanmışsa, Öğe Ekle düğmesi hiçbir şey yapmaz.

   Öğeyi Kaldır (-) Seçili kısayolu kısayol listesinden kaldırır.

   Basılacak Tuş Bir kısayol eklerken veya değiştirirken girdiğiniz tuş bileşimini gösterir.

   Değiştir Basılacak Tuş'ta gösterilen tuş bileşimini kısayollar listesine ekler veya seçili kısayolu belirtilen tuş bileşimi ile değiştirir.

   Kümeyi Çoğalt Geçerli kümeyi çoğaltır. Yeni kümeye bir ad verin; varsayılan ad geçerli küme adının sonuna kopya kelimesi eklenmiş halidir.

   Kümeyi Yeniden Adlandır Geçerli kümeyi yeniden adlandırır.

   HTML Dosyası Olarak Dışa Aktar Geçerli kümeyi, kolay görüntüleme ve yazdırma için bir HTML tablosu formatında kaydeder. HTML dosyasını tarayıcınızda açabilir ve kolay referans olması için kısayolları yazdırabilirsiniz.

   Kümeyi Sil Bir kümeyi siler. (Etkin kümeyi silemezsiniz.)

Komuttan bir kısayolu çıkarma

1. Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.
2. Komutlar açılır menüsünden bir komut kategorisi seçin.
3. Komutlar listesinde bir komut ve bir kısayol seçin.

4. Öğeyi Kaldır (-) düğmesini tıklatın.

Komuta kısayol ekleme

1. Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.
2. Komutlar açılır menüsünden bir komut kategorisi seçin.
3. Komutlar listesinde bir komut seçin.
   Bir kod parçacığına bir klavye kısayolu eklemek için, Komutlar açılır menüsünden Parçacık'ı seçin.

   Komuta atanan kısayollar Kısayollar'da görüntülenir.
4. Aşağıdakilerden birini yaparak bir kısayol eklemeye hazırlanın:
   - Komuta atanmış ikiden az kısayol varsa, Öğe Ekle (+) düğmesini tıklatın. Kısayollar'da yeni bir boş satır görüntülenir ve ekleme noktası Basılacak Tuş'a gider.
   - Komuta zaten iki kısayol atanmışsa, birini seçin (yeni kısayol bu seçilenin üzerine yazılır). Sonra Basılacak Tuş'u tıklatın.
5. Bir tuş bileşimine basın. Tuş bileşimi Basılcak Tuş'ta görüntülenir.
   Not: *Tuş bileşimi ile ilgili bir sorun varsa (örneğin tuş bileşimi daha önce başka bir komuta atanmışsa), Kısayollar'ın hemen altında bu durumu açıklayan bir mesaj görüntülenir ve kısayolu eklemeniz ya da düzenlemeniz mümkün olmayabilir.*
6. Değiştir'i tıklatın. Yeni tuş bileşimi komuta atanır.

Varolan bir kısayolu düzenleme

1. Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.
2. Komutlar açılır menüsünden bir komut kategorisi seçin.
3. Komutlar listesinde değiştirmek üzere bir komut ve bir kısayol seçin.
4. Basılacak Tuş'u tıklatın ve yeni tuş bileşimini girin.
5. Kısayolu değiştirmek için Değiştir düğmesini tıklatın.
   Not: *Tuş bileşimi ile ilgili bir sorun varsa (örneğin tuş bileşimi daha önce başka bir komuta atanmışsa), Kısayollar alanının hemen altında bu durumu açıklayan bir mesaj görüntülenir ve kısayolu eklemeniz ya da düzenlemeniz mümkün olmayabilir.*

Klavye kısayolları ve ABD'ye özgü olmayan klavyeler hakkında

Başa dön

Varsayılan Dreamweaver klavye kısayolları, esas olarak ABD'ye özgü standart klavyelerde çalışır. Başka ülkelere özgü klavyeler (İngiltere'de üretilenler dahil) bu kısayollardan yararlanmak için gerekli işlevselliği sağlamıyor olabilir. Klavye Dreamweaver'a özgü belirli kısayolları desteklemezse, Dreamweaver bunların işlevini devreden çıkarır.

ABD standardında olmayan klavyelerde çalışan klavye kısayollarını özelleştirmek için *Dreamweaver'ı Genişletme* içindeki “Klavye kısayol eşlemelerini değiştirme” konusuna bakın.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

XML

Bu sayfadan bağlantı sağlanmış olan içeriklerin bazıları yalnızca İngilizce görünebilir.

XML ve XSLT hakkında

Web sayfaları ile XML ve XSL kullanma
Sunucu tarafı XSL dönüşümleri
İstemci tarafı XSL dönüşümleri
XML verileri ve yinelenen öğeler
XML verilerini önizleme

Web sayfaları ile XML ve XSL kullanma

Başa dön

XML (Extensible Markup Language) bilgi yapılandırmanıza izin veren bir dildir. HTML gibi XML de bilgiyi etiketler kullanarak yapılandırmanıza izin verir, ancak XML etiketleri HTML etiketleri gibi önceden tanımlı değildir. XML bunun yerine kendi veri yapılarınızı (şema) en iyi tanımlayan etiketler oluşturmanıza izin verir. Etiketler, üst ve alt öğelerden oluşan bir şema oluşturmak için iç içe geçirilirler. XML şemasındaki tüm etiketlerin, çoğu HTML etiketi gibi bir açılma bir de kapatılma etiketi vardır.

Aşağıdaki örnekler bir XML dosyasının temel yapısını gösterir:

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
    <book bookid="1">
        <pubdate>03/01/2004</pubdate>
        <title>Displaying XML Data with Adobe Dreamweaver</title>
        <author>Charles Brown</author>
    </book>
    <book bookid="2">
        <pubdate>04/08/2004</pubdate>
        <title>Understanding XML</title>
        <author>John Thompson</author>
    </book>
</mybooks>
```

Bu örnekte her üst <kitap> etiketinde üç alt etiket bulunur: <yayin-tarihi>, <ad> ve <yazar>. Ancak her <kitap> etiketi ayrıca, şemada bir üst düzeyde bulunan <kitaplarim> etiketinin de alt etiketidir. XML etiketlerini, etiketleri başka etiketleri ile doğru sırada iç içe geçirdiğiniz ve her açma etiketine bir de kapatma etiketi koyduğunuz sürece istediğiniz gibi adlandırıp yapılandırabilirsiniz.

XML belgelerinde formatlama bulunmaz—sadece yapılandırılmış bilgi içerirler. Bir kez bir XML şemanız olduğunda, bilgileri göstermek için XSL (Extensible Stylesheet Language) kullanabilirsiniz. Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) öğesinin HTML'i formatlamanıza izin verdiği gibi XSL de XML verilerini formatlamanıza izin verir. Bir XSL dosyasında stiller, sayfa öğeleri, yerleşim gibi şeyler tanımlayabilir ve dosyayı bir XML dosyasına iliştirebilirsiniz; böylece kullanıcılar ne zaman bir tarayıcıda o XML verilerini görüntülerse, veriler siz XSL dosyasında ne tanımladıysanız ona göre formatlanır. İçerik (XML verileri) ve sunum (XSL tarafından tanımlanır) birbirinden tamamen ayrılmış olması size, sunduğunuz bilgilerin bir web sayfasında nasıl gösterileceği üzerinde daha fazla kontrol sağlar. XSL özünde XML için bir sunum teknolojisidir, birincil çıktısı ise bir HTML sayfasıdır.

XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformations) XSL'in alt kümesi olan bir dildir ve XML verilerini bir web sayfasında somut olarak sergileme ve XSL stilleri ile HTML formunda okunabilir, belirli bir tarzda gösterilen bilgilere “dönüştürme” imkanı sunar. Dreamweaver programı ile, bir uygulama sunucusu veya bir tarayıcı kullanarak XSL dönüşümleri yapmanızı sağlayan XSLT safyaları oluşturabilirsiniz. Sunucu tarafı bir XSL dönüşümünde sunucu, XML ve XSL'i dönüştürme ve bir sayfada gösterme görevini üstlenir. İstemci tarafı bir dönüşümde tarayıcı (örneğin Internet Explorer) bu işleri üstlenir.

Sonunda kullandığınız yaklaşım (sunucu tarafı dönüşümü veya istemci tarafı dönüşümü) ne sonuç elde etmeye çalıştığınıza, hangi teknolojileri kullanabildiğinize, XML kaynak dosyalarına erişim düzeyinize ve başka etkenlere bakar. Her iki yaklaşımın da yararları ve sınırları vardır. Örneğin, sunucu tarafı dönüşümleri tüm tarayıcılarda çalışırken istemci tarafı dönüşümleri modern tarayıcılar ile sınırlıdır (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 ve Firefox 1.0.2). Sunucu tarafı dönüşümleri, XML verilerini dinamik olarak kendi sunucunuzdan veya webdeki herhangi bir yerden göstermenize izin verirken istemci tarafı dönüşümlerinin sizin kendi web sunucunuzda yerel olarak barındırılan XML verileri kullanması gerekir. Son olarak sunucu tarafı dönüşümleri sayfalarınızı yapılandırılmış bir uygulama sunucusunda konuşlandırmanızı gerektirirken istemci tarafı dönüşümleri yalnızca bir web sunucusuna erişim gerektirir.

XML'yi anlama hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0165_tr.

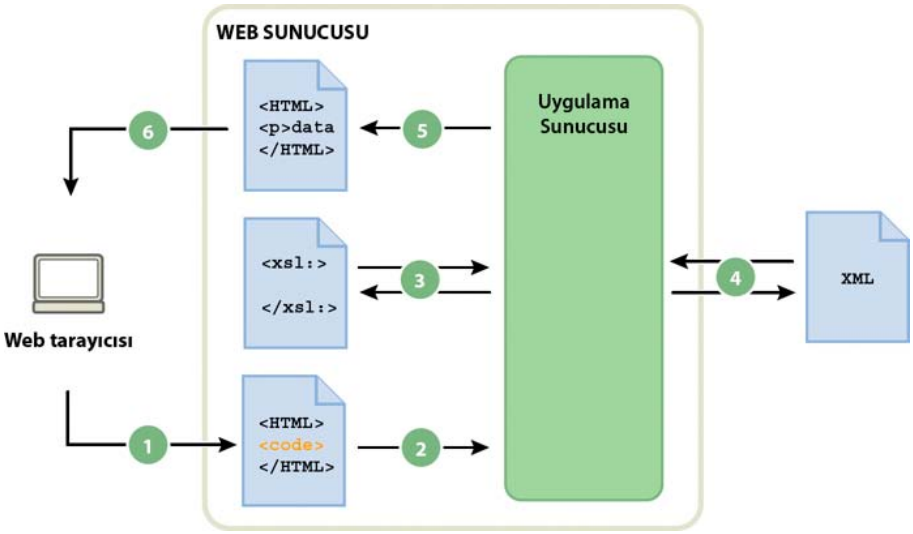
Sunucu tarafı XSL dönüşümleri

Başa dön

Dreamweaver sunucu tarafı XSL dönüşümleri gerçekleştirmenize izin veren XSLT sayfaları oluşturma yöntemleri sağlar. Bir uygulama sunucusu XSL dönüşümleri gerçekleştirdiğinde, XML verilerini içeren dosya kendi sunucunuzda veya webdeki herhangi bir yerde durabilir. Ayrıca dönüştürülen verileri herhangi bir tarayıcı gösterebilir. Buna karşılık sunucu tarafı dönüşümler için sayfa konuşlandırmak biraz daha karmaşıktır ve uygulama sunucusuna erişiminiz olmasını gerektirir.

Sunucu tarafı XSL dönüşümleri ile çalışırken tam HTML belgeleri üreten XSLT sayfaları (tam XSLT sayfaları) veya bir HTML belgesinin bir kısmını üreten XSLT parçaları oluşturmak için Dreamweaver programını kullanabilirsiniz. Tüm bir XSLT sayfası normal bir HTML sayfasına benzer. İçinde bir <body> etiketi ve bir <head> etiketi bulunur ve sayfada HTML ve XML verilerinin bir bileşimini sergilemenize izin verir. Bir XSLT parçası formatlanmış XML verileri gösteren, ayrı bir belge tarafından kullanılan bir kod parçasıdır. Tam bir XSLT sayfasından farklı olarak hiçbir <body> veya <head> etiketi içermeyen bağımsız bir dosyadır. Tek başına bir sayfada XML verileri sergilemek isterseniz, tüm bir XSLT sayfası oluşturur ve XML verilerinizi onunla ciltlersiniz. Buna karşılık varolan bir dinamik sayfanın —örneğin, spor malzemeleri satan bir mağazanın; spor skorlarının bir RSS beslemesi ile bir kenarında gösterildiği ana sayfasının—belirli bir kısmında XML verileri göstermek isterseniz, bir XSLT parçası oluşturur ve dinamik sayfada ona bir başvuru eklersiniz. XSLT parçaları oluşturmak ve bunları diğer dinamik sayfalar ile birlikte XML verileri ile kullanmak daha yaygın kullanılan senaryodur.

Bu tür sayfaları göstermede ilk adım, XSLT parçasını oluşturmaktır. Nihayetinde dinamik sayfada göstermek istediğiniz XML verilerinin yerleşimini, formatlamasını vs. içeren ayrı bir dosyadır. Bir kez XSLT parçasını oluşturduktan sonra, dinamik sayfanıza (örneğin, PHP veya ColdFusion sayfanıza) o parçaya işaret eden bir başvuru eklersiniz. Eklenen parça başvurusu bir Server Side Include (SSI) gibi çalışır — formatlanmış XML verileri (parça) ayrı bir dosyada durur, öte yandan Tasarım görünümünde dinamik sayfada parça için bir yer turucu belirir. Bir tarayıcı parçaya başvuru içeren dinamik bir sayfayı istediğinde, sunucu bu dahil edilmiş yönergeyi işler ve içinde yer tutucu yerinde parçanın formatlanmış içeriğinin göründüğü yeni bir belge oluşturur.



***1.** Tarayıcı dinamik sayfayı ister **2.** Web sunucusu sayfayı bulur ve uygulama sunucusuna iletir **3.** Uygulama sunucusu yönergeler için sayfayı tarar ve XSLT parçasını getirir **4.** Uygulama sunucusu dönüştürmeyi gerçekleştirir (XSLT parçasını okur ve xml verilerini alır ve formatlar) **5.** Uygulama sunucusu dönüştürülmüş parçayı sayfaya ekler ve bunu web sunucusuna geri gönderir **6.** Web sunucusu tamamlanmış sayfayı tarayıcıya gönderir*

Başvuruyu dinamik bir sayfadaki bir XSLT parçasına eklemek için XSL Transformation sunucu davranışı kullanırsınız. Başvuruyu eklediğinizde Dreamweaver sitenin kök klasöründe bir çalıştırma zamanı kitaplık dosyası içeren bir includes/MM_XSLTransform/ klasörü üretir. Uygulama sunucusu belirtilen XML verilerini dönüştürürken bu dosyada tanımlı işlevleri kullanır. Bu dosya, XML verilerini ve XSLT parçalarını getirmekten, XSL dönüşümünü yapmaktan ve çıkan sonuçları bir web sayfasına basmaktan sorumludur.

Sayfanızın düzgün gösterilmesi için XSLT parçasının bulunduğu dosyasının, verilerinizin bulunduğu XML dosyasının ve üretilen çalıştırma zamanı kitaplık dosyasının üçünün birden sunucuda olması gerekir. (Veri kaynağınız olarak uzak bir XML dosyasını seçerseniz—örneğin bir RSS yayınını —o dosyanın tabii ki Internet'te başka bir yerde durması gerekir.)

Dreamweaver programını ayrıca sunucu tarafı dönüşümlerinde kullanılmak üzere tam XSLT sayfaları oluşturmak için de kullanabilirsiniz. Tam bir XSLT sayfası aynı bir XSLT parçası gibi çalışır, sadece XSL Transformation sunucu davranışını kullanan tüm XSLT sayfasının başvurusunu eklediğinizde, bir HTML sayfasının tüm içeriğini ekliyorsunuz demektir. Bu yüzden başvuruyu eklemeden önce dinamik sayfadaki (kapsayıcı sayfa görevi gören .cfm, .php veya asp sayfası) tüm HTML'nin temizlenmesi gerekir.

Dreamweaver ColdFusion, ASP ve PHP sayfaları için XSL dönüşümlerini destekler.

***Not:** Sunucunuzun, sunucu tarafı dönüşümlerini yapabilmesi için doğru yapılandırılması gerekir. Daha fazla bilgi için sunucu yöneticinize başvurun.*

Başa dön

İstemci tarafı XSL dönüşümleri

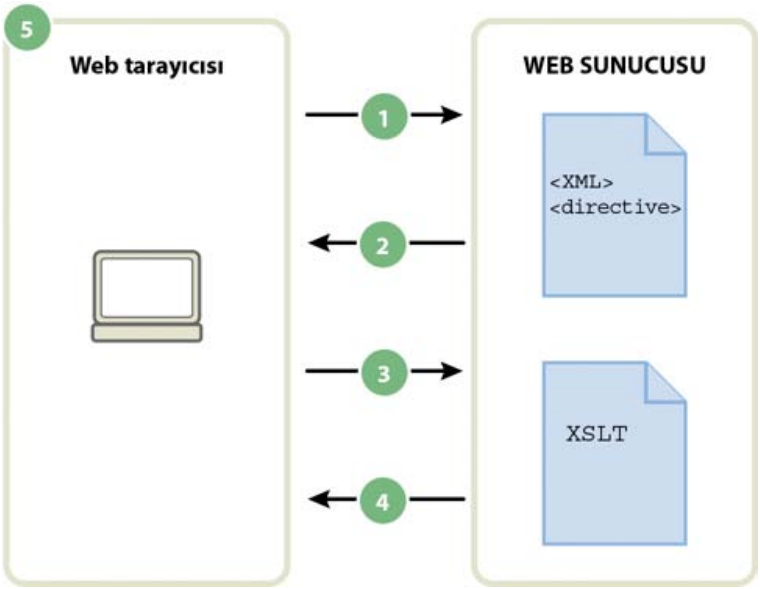
XSL dönüşümlerini istemci tarafında bir uygulama sunucusu kullanmadan yapabilirsiniz. Dreamweaver programını bunu yapacak tam XSLT sayfasını oluşturmak için kullanabilirsiniz; ancak istemci tarafı dönüşümleri göstermek istediğiniz verileri içeren XML dosyasının kullanılmasını gerektirir. Ayrıca istemci tarafı dönüşümleri yalnızca modern tarayıcılarda (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 ve Firefox 1.0.2) çalışır.

XSL dönüşümlerini destekleyen ve desteklemeyen tarayıcılar hakkında daha fazla bilgi için, bkz: www.w3schools.com/xsl/xsl_browsers.asp.

Önce tam bir XSLT sayfası oluşturun ve bir XML veri kaynağı iliştirin. (Dreamweaver sizden, yeni sayfayı oluşturduğunuzda veri kaynağını iliştirmenizi ister.) Bir XSLT sayfasını sıfırdan oluşturabilirsiniz veya varolan bir HTML sayfasını bir XSLT sayfasına çevirebilirsiniz. Varolan bir HTML sayfasını bir XSLT sayfasına çevirdiğinizde Veri Bağlantıları panelini (Pencere > Veri Bağlantıları) kullanarak bir XML veri kaynağı iliştirmeniz gerekir.

XSLT sayfanızı oluşturduktan sonra onunla XML verilerinin olduğu XML dosyası arasında, XML dosyasının kendisine (aynen bir HTML sayfasının <head> bölümünde harici bir CSS stil sayfasına bir başvuru eklediğiniz gibi) XSLT sayfası için bir başvuru ekleyerek bağ kurmalısınız. Site ziyaretçileriniz tarayıcıda (XSLT sayfasını değil) XML dosyasını görmelidir. Site ziyaretçileriniz sayfayı ekrana getirdiklerinde, tarayıcı XSL dönüşümünü yapar ve bağ kurulmuş XSLT sayfası tarafından formatlanmış XML verilerini sergiler.

Bağ kurulmuş XSLT ve XML sayfaları arasındaki ilişki, dahili CSS/HTML sayfası modeline kavramsal olarak benzer olmakla birlikte yine de farklıdır. İçeriği olan (örneğin metinli) bir HTML sayfanız olduğunda, içeriği formatlamak için harici bir stil sayfası kullanırsınız. HTML sayfası içeriği belirler, sunucunun hiç görmediği harici CSS kodu da görünümü. XSLT ve XML ile durum tersine döner. XML dosyası (sunucunun ham halini hiç görmediği dosya) içeriği belirlerken XSLT sayfası görünümü belirler. XSLT sayfasında standart HTML'de genellikle bulunan tablolar, yerleşim, grafikler vs. bulunur. Kullanıcı XML dosyasını bir tarayıcıda gördüğünde, XSLT sayfası içeriği formatlar.



***1.** Tarayıcı XML dosyasını ister **2.** Sunucu, XML dosyasını tarayıcıya göndererek yanıt verir **3.** Tarayıcı XML yönergesini okur ve XSLT dosyasını çağırır **4.** Sunucu XSLT dosyasını sunucuya gönderir **5.** Tarayıcı XML verilerini dönüştürür ve tarayıcıda görüntüler*

Bir XSLT sayfasını bir XML sayfasına bağlamak için Dreamweaver programını kullandığınızda, Dreamweaver XML sayfasının en üstünde uygun kodu sizin için girer. Bağ kurduğunuz XML sayfası size aitse (yani XML dosyası sadece sizin web sunucunuzda duruyorsa), iki sayfa arasında bağ kuran uygun kodu eklemek için tüm yapmanız gereken Dreamweaver programını kullanmaktır. XML dosyası size ait olduğunda istemci tarafından yapılan XSL dönüşümleri tamamen dinamiktir. XML dosyasındaki veriler güncelleştirdiğiniz zaman bağlı XSLT sayfasını kullanan her HTML çıktısı yeni bilgi ile otomatik olarak güncelleştirilir.

***Not:** İstemci tarafı dönüşümleri için kullandığınız XML ve XSL dosyaları aynı dizinde durmalıdır. Durmazlarsa tarayıcı XML dosyasını okur ve dönüşümün XSLT sayfasını bulur, ancak XSLT sayfasındaki göreceli bağlar ile tanımlı varlıklar (stil sayfaları, görüntüler vs.) bulamaz.*

Bağ kurmaya çalıştığınız XML sayfasının iyeliği sizde değilse (örneğin, webde bir yerdeki bir RSS yayınının XML verilerini kullanmak istiyorsanız), iş akışı biraz daha karmaşıktır. Harici bir kaynaktan gelen XML verisi kullanarak İstemci tarafı dönüşümü yapmak istiyorsanız, önce XML kaynak dosyasını XSLT sayfanızın durduğu aynı dizine indirmelisiniz. XML sayfası yerel sitenizde olduğunda Dreamweaver programını, XSLT sayfası ile bağını kuran uygun kodu eklemek ve her iki sayfayı (indirilen XML dosyası ile bağ kurulan XSLT sayfasını) web sunucunuza koymak için kullanabilirsiniz. Kullanıcı XML sayfasını bir tarayıcıda gördüğünde, XSLT sayfası içeriği, aynen önceki örnekteki gibi formatlar.

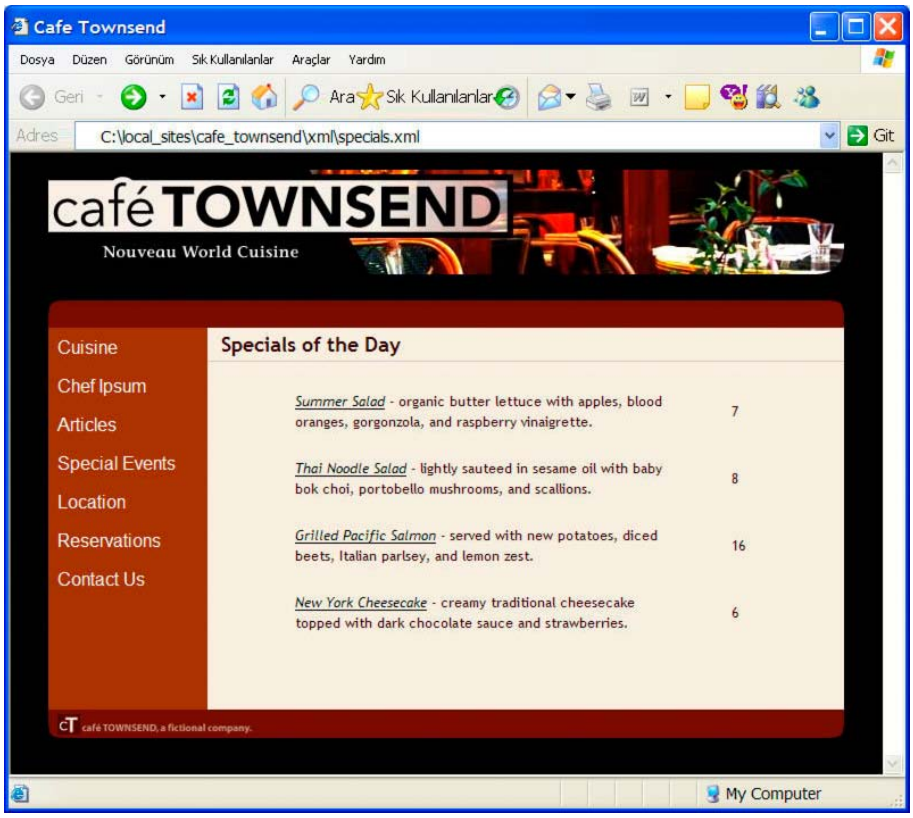
Harici kaynaktan gelen XML verisinde istemci tarafı dönüşümü yapmanın aleyhine olan, XML verisinin yalnızca kısmen "dinamik" olmasıdır. İndirdiğiniz ve değiştirdiğiniz XML dosyası, webin başka bir yerinde yaşayan o dosyanın sadece bir "anını" yansıtır. Webdeki XML dosyasının aslı değişirse, dosyayı yeniden indirmeniz, XSLT sayfası ile bağını kurmanız ve web sunucunuzda yayınlamanız gerekir. Tarayıcı yalnızca web sunucunuzdaki XML dosyasından aldığı verileri ekrana çizer, yoksa orijinal XML kaynak dosyada olan verileri değil.

Başa dön

XML verileri ve yinelenen öğeler

Yinelenen Bölge XSLT nesnesi, bir XML dosyasındaki yinelenen öğeleri bir sayfada sergilemenize izin verir. XML veri yer tutucusu içeren herhangi bir bölge yinelenen bir bölgeye çevrilebilir. Ancak, en sık kullanılan bölgeler tablo, tablo satırı ve tablo satırları dizisidir.

Aşağıdaki örnek Yinelenen Bölge XSLT nesnesinin bir restoranın menü bilgilerini sergileyen bir tablo satırına uygulandığını göstermektedir. Başlangıç satırı XML şeması için üç farklı öğe gösterir: kalem, açıklama ve fiyat. Yinelenen Bölge XSLT nesnesi bir tablo satırına uygulandığında ve sayfa bir uygulama sunucusu veya tarayıcı tarafından işlendiğinde, tablo, her yeni tablo satırına benzersiz veriler konarak yinelenir.



Yinelenen Bölge XSLT nesnesini Belge penceresindeki bir öğeye uyguladığınızda, yinelenen bölgenin çevresinde ince, sekmeli, gri bir dış hat belirir. Çalışmanızı bir tarayıcıda önizlediğinize (Dosya > Tarayıcıda Önizleme), gri dış hat ortadan kaybolur ve seçim, önceki çizimde olduğu gibi XML dosyasında belirtilen yinelenen öğeleri göstermek üzere genişler.

Yinelenen Bölge XSLT nesnesini sayfaya eklediğinizde, Belge penceresindeki XML verisi yer tutucusunun uzunluğu kırpılır. Bunun nedeni, Dreamweaver programının yinelenen öğenin yoluna göreceli olan XML verisi yer tutucusu XPath (XML Path dili) ifadesini güncelleştirmesidir.

Örneğin aşağıdaki kod, iki dinamik yer tutucusu içeren, kendisine bir Yinelenen Bölge XSLT nesnesi uygulanmamış bir tablo içindir:

```
<table width="500" border="1">
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/title"/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/description"/></td>
    </tr>
</table>
```

Aşağıdaki kod, aynı tablonun Yinelenen Bölge XSLT nesnesi uygulanmış hali içindir:

```
<xsl:for-each select="rss/channel/item">
    <table width="500" border="1">
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="title"/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="description"/></td>
        </tr>
    </table>
</xsl:for-each>
```

Önceki örnekte Dreamweaver, Yinelenen Bölge'ye (ad ve açıklama) düşen öğelerin XPath'ini, tüm belge yerine kendisini çevreleyen <xsl:for-each> etiketlerine göreceli olması için güncelleştirdi.

Dreamweaver, başka durumlarda da bağlama göreceli olan XPath ifadeleri üretir. Örneğin bir XML veri yer tutucusunu daha önce bir Yinelenen Bölge XSLT nesnesi uygulanmış bir tabloya uygularsanız, Dreamweaver otomatik olarak, çevreleyen <xsl:for-each> etiketlerindeki mevcut XPath'e göreceli olan XPath'i gösterir.

Başa dön

XML verilerini önizleme

Bir XSLT parçasına veya tüm bir XSLT sayfasında eklediğiniz XML verilerini önizlemek için Tarayıcıda Önizleme'yi (Dosya > Tarayıcıda Önizleme) kullandığınızda, XSL dönüşümünü yapan motor durumdan duruma farklılık gösterir. XSLT parçaları içeren dinamik sayfalarda, dönüşümü daima uygulama sunucusu yapar. Diğer zamanlarda dönüşümü Dreamweaver veya tarayıcı yapıyor olabilir.

Aşağıdaki tablo Tarayıcıda Önizleme kullanılırkenki durumları ve bunlara karşılık gelen dönüşümleri yapan motorları özetlemektedir:

Tarayıcıda önizlenen sayfa türü	Veri dönüşümlerini gerçekleştiren
XSLT parçasını içeren dinamik sayfa	Uygulama sunucusu
XSLT parçası veya tüm XSLT sayfası	Dreamweaver
Tüm XSLT sayfasına bağı olan XML dosyası	Tarayıc

Aşağıdaki konular size, ihtiyaçlarınıza uygun önizleme yöntemlerini belirlemenizde yardımcı olacak kılavuz ilkeler sunmaktadır.

Sunucu tarafı dönüşümleri için sayfaları önizleme

Sunucu tarafı dönüşümlerinde site ziyaretçisinin son kertede gördüğü içerik, uygulama sunucunuz tarafından dönüştürülür. XSLT ve sunucu tarafı dönüşümlerinde kullanılmak üzere olan dinamik sayfaları hazırlarken XSLT parçasının kendisi yerine XSLT parçasını içeren dinamik sayfayı önizlemek her zaman daha iyidir. Birinci senaryoda uygulama sunucusunu kullanırsınız çünkü bu, önizlemenizin ziyaretçiler sitenizi ziyaret ettiklerinde gördükleri ile tutarlı olmasını sağlar. Sonraki senaryoda Dreamweaver dönüşümü yapar ve biraz tutarsız sonuçlar verebilir. Dreamweaver programını XSLT parçanızı hazırlarken önizlemek için kullanabilirsiniz ancak verilerin ekrana çizilmesine ilişkin en kesinlikli sonuçları, XSLT parçasını ekledikten sonra dinamik sayfanızı önizlemek için uygulama sunucusunu kullanırsanız görebilirsiniz.

İstemci tarafı dönüşümleri için sayfaları önizleme

İstemci tarafı dönüşümlerinde site ziyaretçisinin son kertede gördüğü içerik, tarayıcınız tarafından dönüştürülür. Bunu XML dosyasından XSLT sayfasına bir bağ ekleyerek elde edersiniz. XML dosyasını Dreamweaver programında açar ve tarayıcıda önizlerseniz, tarayıcıyı XML dosyasını yüklemeye ve dönüşümü yapmaya zorlarsınız. Bu size, site ziyaretçiniz ile aynı şeyleri yaşatır.

Ancak bu yaklaşımı kullanmak, sayfanızın hatalarını ayıklamayı güçleştirir çünkü tarayıcı XML'i dönüştürüp HTML'yi dahili olarak üretir. Üretilen HTML'nin hatalarını ayıklamak için tarayıcının Kaynağı Görüntüle seçeneğini seçerseniz, sadece tarayıcının aldığı orijinal XML'i görürsünüz, yoksa sayfayı çizmekten sorumlu olan HTML'yi (etiketleri, stilleri vs.) değil. Kaynak koduna bakarken tam HTML'yi görmek için bunun yerine XSLT sayfasını bir tarayıcıda önizlemeniz gerekir.

Tam XSLT sayfalarını ve XSLT parçalarını önizleme

Tam XSLT sayfaları ve XSLT parçaları oluştururken çalışmanızı, verilerinizin doğru gösterildiğinden emin olmak için önizlemek isteyeceksiniz. Tam XSLT sayfasını veya XSLT parçasını görmek için Tarayıcıda Önizleme'yi kullanırsanız, Dreamweaver, yerleşik dönüştürme motorunu kullanarak dönüşümü gerçekleştirir. Bu yöntem çabuk sonuç verir ve sayfanızı adım adım hazırlayıp hatalarını gidermenizi kolaylaştırır. Ayrıca tarayıcıda Kaynağı Görüntüle seçeneğini seçerek tam HTML'yi (etiketleri, stilleri vs.) görmeniz için bir yol sağlar.

Not: *Bu önizleme yöntemi XSLT sayfaları hazırlamaya başladığınızda, verilerinizi dönüştürmek için sunucuyu veya istemciyi kullanmanızdan bağımsız olarak yaygın olarak kullanılır.*

Daha fazla Yardım konusu

XML eğitimi

(cc) BY-NC-SR

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

Eksik karakter elemanları XSLT için

Eksik bir karakter elemanını belirtme

Başa dön

Eksik bir karakter elemanını belirtme

XSLT'de bazı karakterlere belirli bağlamlarda izin verilmez. Örneğin etiketler arasında veya bir nitelik değerinde küçüktür işaretini (<) veya ampersanı (&) kullanamazsınız. XSLT dönüşüm motoru, bu karakterler yanlış kullanılırsa hata verir. Sorunu çözmek için özel karakterlerin yerine geçen karakter elemanları belirtebilirsiniz.

Bir karakter elemanı, başka karakterleri temsil eden karater dizileridir. Karakter elemanları ad veya numara ile gösterilir. Adlandırılmış bir eleman bir ampersan (&) ile başlar, ardında ad veya karakterler geli ve bir noktalı virgül (;) ile biter. Örneğin, < sol açılı parantez karakterini (<) gösterir. Numaralandırılmış varlıklar da aynı şekilde başlar ve biter, tek fark, karakteri bir diyez işareti (#) ve bir numaranın belirtmesidir.

XSLT'de şu beş önceden tanımlı eleman vardır:

Karakter	Eleman Kodu
< (küçüktür)	<
& (ampersan)	&
< (büyüktür)	>
" (çift tırnak)	"
‘ (tek tırnak)	'

Bir XSL dosyasında başka karakterler kullanırsanız, bunları XSL dosyasının DTD bölümünde tanımlamanız gerekir. DreamweaverDreamweaver ile oluşturulmuş bir XSL dosyasının en üstünde görebileceğiniz birkaç varsayılan eleman tanımı sağlar. Bu varsayılan elemanlar en yaygın kullanılan karakterler arasından önemli bir kısmını kapsar.

XSL dosyanıza bir tarayıcıda baktığınızda Dreamweaver XSL dosyasını, tanımsız elemanlar olup olmadığını anlamak için ve tanımsız bir eleman bulursa size bildirir.

Bir XSLT dosyasına iliştirilmiş bir XML dosyasını önizler veya bir sunucu tarafı sayfasını bir XSLT dönüşümü ile önizlerseniz, (Dreamweaver yerine) sunucu veya tarayıcı size tanımsız elemanı bildirir. Aşağıdaki örnekte, Internet Explorer'da eksik bir eleman tanımı olan bir XSL dosyası tarafından dönüştürülen bir XML dosyası istediğinizde alabileceğiniz bir mesaj gösterilmektedir.

```
Reference to undefined entity 'auml'. Error processing resource 'http://localhost/testthis/list.xsl'. Line
28, Position 20
<p class=''test''>&auml;</p>
-------------------^
```

Sayfanızdaki hatayı düzeltmek için eleman tanımını sayfanıza el ile eklemeniz gerekir.

Eksik bir eleman tanımını girme

1. Eksik karakteri, www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html W3C web sitesindeki karakter elemanı referans sayfasından bulun.

   Bu web sayfasında HTML 4 ve XHTML 1.0'da izin verilen 252 adet eleman bulunmaktadır.

   Örneğin, Egrave karakter elemanı eksikse, W3C web sayfasında "Egrave" terimini arayın. Şu girişi bulacaksınız:

   ```
   <!ENTITY Egrave CDATA "&#200;" -- latin capital letter E with grave, U+00C8 ISOlat1 -->
   ```

2. Buradaki eleman adını ve eleman kodunu not edin.

   Örnekte Egrave eleman adı ve &#200 eleman kodudur.

3. Bu bilgiler ile Kod görünümüne geçin ve XSL dosyanızın en üstüne (Doctype tanıtımının ardından ve diğer eleman etiketleri ile birlikte) aşağıdaki eleman etiketini girin:

   ```
   <!ENTITY entityname "entitycode;">
   ```

Örnekte şu eleman etiketini girersiniz:

```
<!ENTITY Egrave "&#200;">
```

4. Dosyanızı kaydedin.

   Tekrar tekrar aynı karakter elemanlarını kullanıyorsanız, bunların tanımlarını, Dosya > Yeni'yi kullandığınızda Dreamweaver programının varsayılan olarak oluşturduğu XSL dosyalarına kalıcı olarak eklemeniz iyi olur.

Dreamweaver'ın varsayılan olarak oluşturduğu XSL dosyalarına eleman tanımları ekleme

1. Dreamweaver uygulama klasöründe şu yapılandırma dosyasını bulun ve herhangi bir metin düzenleyici ile açın:

   Configuration/DocumentTypes/MMDocumentTypeDeclarations.xml

2. mm_xslt_1 adlı tanıtımı bulun:

   ```
   <documenttypedeclaration id="mm_xslt_1">
   ```

3. Yeni eleman etiketini veya etiketlerini eleman etiketleri listesine aşağıdaki gibi ekleyin:

   ```
   <!ENTITY entityname "entitycode;">
   ```

4. Dosyayı kaydedin ve Dreamweaver programını yeniden başlatın.

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

XSL dönüşümlerini istemcide gerçekleştirme

İstemci tarafı XSL dönüşümleri yapmak için iş akışı
Tüm bir XSLT sayfası oluşturma ve verilerini sergileme
XSLT safyası ve bir XML sayfası arasında bağ kurma

İstemci tarafı XSL dönüşümleri yapmak için iş akışı

Başa dön

İstemci tarafı XSL dönüşümleri yapabilirsiniz. XML verileri sergileyen sayfalar yapmadan önce sunucu tarafı ve istemci tarafı XSL dönüşümleri hakkında ve web sayfaları ile XML ve XSL kullanma hakkında okuyun.

İstemci tarafı XSL dönüşümleri yapmanın genel iş akışı şöyledir (her adım başka konularda anlatılmaktadır):

1. Bir Dreamweaver sitesi kurun.

2. Bir XSLT sayfası oluşturun veya bir HTML sayfasını XSLT'ye çevirin.

- Dreamweaver sitenizde tüm bir XSLT sayfası oluşturun.
- Var olan bir HTML sayfasını tüm bir XSLT sayfasına çevirin.

3. Sayfaya (çoktan yapmadıysanız) bir XML veri kaynağı iliştirin.
İliştirdiğiniz XML dosyası XSLT sayfası ile aynı dizinde durmalıdır.

4. XML verilerinizi XSLT sayfası ile ciltleyin.

5. XML verilerinizi, veriyi tüm XSLT sayfası ile ciltleyerek sergileyin.

6. Uygunsa, XML veri tutucularını içeren tabloya veya tablo satırına bir Yinelenen Alan XSLT nesnesi ekleyin.

7. XSLT sayfasını XML sayfasına iliştirin.

8. Hem XML sayfasını hem de bağ kurulan XSLT sayfasını web sunucunuzda yayınlayın.

9. XML sayfasına tarayıcıda bakın.
Bunu yaptığınızda tarayıcı XML verilerini dönüştürür, bir XSLT sayfası ile formatlar ve stilli sayfayı tarayıcıda sergiler.

Tüm bir XSLT sayfası oluşturma ve verilerini sergileme

Başa dön

İstemci tarafı dönüşümler için tüm XSLT sayfasını kullanmalısınız. (XSLT parçaları bu dönüşüm türü için çalışmaz.) XML verisi oluşturmak ve bağlamak ve istemci tarafı dönüşümler için XSLT sayfalarını formatlamak için bu genel adımları uygulayın:

1. XSLT sayfası oluşturma.

2. XSLT sayfasında verileri görüntüleme.

3. XSLT sayfasında yinelenen öğeleri görüntüleme.

XSLT safyası ve bir XML sayfası arasında bağ kurma

Başa dön

XML verileriniz için dinamik içerik yer tutucuları olan tüm bir XSLT sayfası oluşturduktan sonra XML sayfasında XSLT sayfasına bir başvuru eklemelisiniz.

Not: *İstemci tarafı dönüşümleri için kullandığınız XML ve XSL dosyaları aynı dizinde durmalıdır. Durmazlarsa tarayıcı XML dosyasını okur ve dönüşümün XSLT sayfasını bulur, ancak XSLT sayfasındaki göreceli bağlar ile tanımlı varlıklar (stil sayfaları, görüntüler vs.) bulamaz.*

1. XSLT sayfanız ile arasında bağ kurmak istediğiniz XML dosyasını açın.
2. Komutlar > XSLT Stil Sayfası Ekle'yi seçin.
3. İletişim kutusunda Gözat düğmesini tıklatın, bağ kurmak istediğiniz XSLT sayfasına gidin ve Tamam'ı tıklatın.
4. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve XSLT sayfasına olan başvuruyu XML belgesinin tepesine ekleyin.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi

XSL dönüşümlerini sunucuda gerçekleştirme

Sunucu tarafı XSL dönüşümleri yapmak için iş akışı
XSLT sayfası oluşturma
HTML sayfalarını XSLT sayfalarına çevirme
XML veri kaynakları ekleme
XSLT sayfalarında XML verileri görüntüleme
Yinelenen XML öğelerini sergileme
Dinamik sayfalara XSLT parçaları ekleme
Dinamik sayfalardan XSLT parçalarını silme
XSL Transformation sunucu davranışları
Dinamik bağ oluşturma
XSLT parçalarına stil uygulama
XSL dönüşümleri ile parametre kullanma
XSLT bölgeleri oluşturma ve düzenleme
XSL yorumları ekleme
XML verilerine ifade eklemek için XPath İfade Oluşturucu'yu kullanma

Başa dön

Sunucu tarafı XSL dönüşümleri yapmak için iş akışı

Sunucuda sunucu tarafı XSL dönüşümleri yapabilirsiniz. XML verileri sergileyen sayfalar yapmadan önce sunucu tarafı ve istemci tarafı XSL dönüşümleri hakkında ve web sayfaları ile XML ve XSL kullanma hakkında bilgi edinin.

Not: *Sunucunuzun, sunucu tarafı dönüşümlerini yapabilmesi için doğru yapılandırılması gerekir. Daha fazla bilgi için sunucu yöneticinize başvurun.*

Sunucu tarafı XSL dönüşümleri yapmanın genel iş akışı şöyledir (her adım başka konularda anlatılmaktadır):

1. Bir Dreamweaver sitesi kurun.

2. Bir sunucu teknolojisi seçin ve bir uygulama sunucusu kurun.

3. Uygulama sunucusunu kurun.
Örneğin, işlem gerektiren bir sayfa oluşturun ve uygulama sunucusunun sayfayı işlediğinden emin olun.

4. Bir XSLT parçası veya sayfası oluşturun veya bir HTML sayfasını bir XSLT sayfasına çevirin.

- Dreamweaver sitenizde bir XSLT parçası veya tüm bir XSLT sayfası oluşturun.
- Varolan bir HTML sayfasını tüm bir XSLT sayfasına çevirin.

5. Sayfaya bir XML veri kaynağı iliştirin.

6. XML verilerini XSLT fargmanı veya tüm bir XSLT sayfası ile ciltleyerek gösterin.

7. Uygunsa XML veri tutucularını içeren tabloya veya tablo satırına bir Yinelenen Alan XSLT nesnesi ekleyin.

8. Başvurular ekleyin.

- Dinamik sayfanızdaki XSLT parçasına bir başvuru eklemek için XSL Transformation sunucu davranışı kullanın.
- Dinamik sayfadaki tam XSLT sayfasına bir başvuru eklemek için dinamik sayfadan tüm HTML kodunu silin, sonra XSL Transformation sunucu davranışı kullanın.

9. Sayfayı ve parçayı yayınlayın.
Dinamik sayfayı ve XSLT parçasını (veya tüm XSLT sayfasını) uygulama sunucunuzda yayınlayın. Yerel bir XML dosyası kullanıyorsanız, onu da yayınlamanız gerekecektir.

10. Dinamik sayfaya tarayıcıda bakın.
Siz bunu yaparken uygulama sunucusu XML verilerini dönüştürür, dinamik sayfaya ekler ve tarayıcıya gösterir.

Başa dön

XSLT sayfası oluşturma

Web sayfalarında XML verileri göstermenizi sağlayan XSLT sayfaları oluşturabilirsiniz. Tüm bir XSLT sayfası—içinde bir <body> etiketi ve bir<head> etiketi olan bir XSLT sayfası—veya bir XSLT parçası oluşturabilirsiniz. Bir XSLT parçası oluşturduğunuzda, içinde hiçbir "body" veya "head" etiketi olmayan bağımsız bir dosya—daha sonra dinamik bir sayfaya eklenen basit bir kod parçası—oluşturursunuz.

Not: *Var olan bir XSLT sayfası ile başlıyorsanız, ona bir XML veri kaynağı iliştirmeniz gerekir.*

1. Dosya > Yeni'yi seçin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunun Boş Sayfa kategorisinde Sayfa Türü sütunundan aşağıdakilerden birini seçin:
   - Tüm bir XSLT sayfası oluşturmak için XSLT (Tüm sayfa) seçeneğini seçin.
   - Bir XSLT parçası oluşturmak için XSLT (Parça) seçeneğini seçin.
3. Oluştur düğmesini tıklatın ve XML Kaynağını Bul iletişim kutusunda şunlardan birini yapın:
   - Yerel Dosya Ekle'yi seçin, Gözat düğmesini tıklatın, bilgisayarınızdaki bir yerel XML dosyasına gidin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Uzak Dosya Ekle'yi seçin, Internet'teki bir XML dosyasının (örneğin bir RSS yayınından gelenin) URL'sini ekleyin ve Tamam'ı tıklatın.

   Not: *İptal düğmesini tıklatmak, XML veri kaynağı iliştirilmemiş yeni bir XSLT sayfası üretir.*

   Veri Bağlantıları paneli, XML veri kaynağınızın şeması ile doldurulur.



   Aşağıdaki tablo şemadaki görünebilecek çeşitli öğelerin bir açıklamasını sunmaktadır.

Öğe	Gösterdiği	Ayrıntılar
<>	Zorunlu yinelenmeyen XML öğesi	Üst düğümü dahilinde tam bir kez görülen bir öğe
<>+	Yinelenen XML öğesi	Üst düğümü dahilinde bir veya birkaç kez görülen bir öğe
<>+	İsteğe bağlı XML öğesi	Üst düğümü dahilinde sıfır veya birkaç kez görülen bir öğe
Öğe düğümü kalın yazıyla	Geçerli bağlam öğesi	Ekleme noktası yinelenen bölgede olduğunda yinelenen öğe
@	XML niteliği	

4. Yeni sayfanızı .xsl veya .xslt uzantısıyla (.xsl varsayılandır) kaydedin (Dosya > Kaydet).

Başa dön

HTML sayfalarını XSLT sayfalarına çevirme

Ayrıca varolan HTML sayfalarını XSLT sayfalarına çevirebilirsiniz. Örneğin, üzerine XML verileri ekleyebileceğiniz önceden tasarlanmış statik bir sayfanız varsa, bir XSLT sayfası oluşturup sıfırdan yeniden tasarlamak yerine bu sayfayı bir XSLT sayfasına çevirebilirsiniz.

1. Çevirmek istediğiniz HTML sayfasını açın.
2. Dosya > Dönüştür > XSLT 1.0 komutunu seçin.

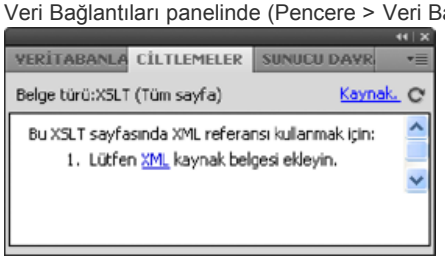
   Sayfanın bir kopyası Belge penceresinde açılır. Yeni sayfa, .xsl uzantısı ile kaydedilmiş bir XSL stil sayfasıdır.

Başa dön

XML veri kaynakları ekleme

Var olan bir XSLT sayfası ile başlıyorsanız veya Dreamweaver ile yeni bir sayfa oluştururken bir XML veri kaynağı iliştirmezseniz, XML veri kaynağını Veri Bağlantıları panelini kullanarak iliştirmeniz gerekir.

1. Veri Bağlantıları panelinde (Pencere > Veri Bağlantıları) XML bağını tıklatın.



   Not: *Ayrıca bir XML veri kaynağı eklemek için Veri Bağlantıları panelinin sağ üst köşesindeki Kaynak bağını da tıklatabilirsiniz.*

2. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Yerel Dosya Ekle'yi seçin, Gözat düğmesini tıklatın, bilgisayarınızdaki bir yerel XML dosyasına gidin ve Tamam'ı tıklatın.
   - Uzak Dosya Ekle'yi seçin ve Internet'teki bir XML dosyasının (örneğin bir RSS yayınından gelen) URL'sini girin.
3. XML Kaynağını Bul iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

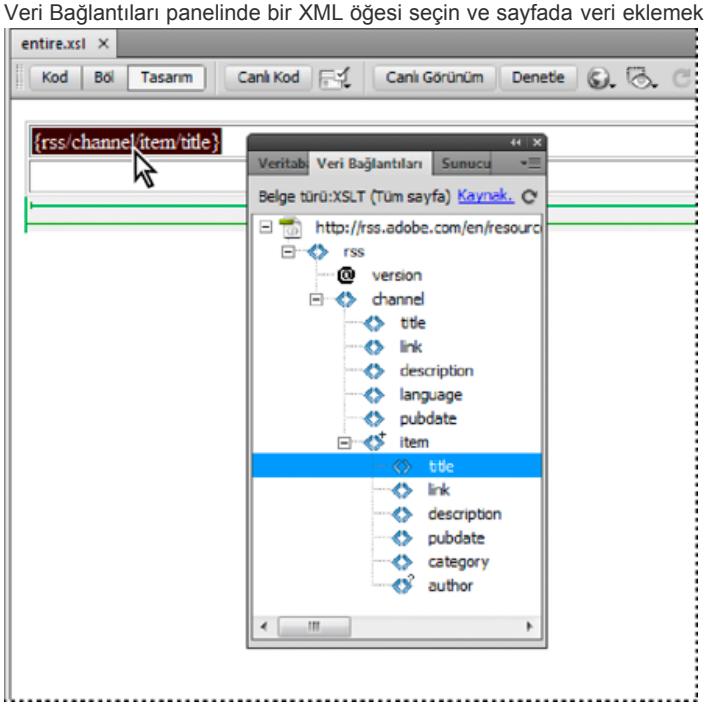
   Veri Bağlantıları paneli, XML veri kaynağınızın şeması ile doldurulur.

Başa dön

XSLT sayfalarında XML verileri görüntüleme

Bir XSLT sayfası oluşturduktan ve bir XML veri kaynağı iliştirdikten sonra verileri sayfa ile ciltleyebilirsiniz. Bunun için sayfanıza bir XML veri yer tutucusu ekler; sonra ekranda gösterilecek seçili verileri formatlamak için XPath İfade Oluşturucu'yu veya Özellik denetçisini kullanırsınız.

1. XML veri kaynağı iliştirilmiş bir XSLT sayfası açın.
2. (İsteğe bağlı) Sayfaya bir tablo eklemek için Ekle > Tablo'yu seçin. Tablolar XML verilerinizi organize etmenize yardımcı olur.
   Not: *Çoğu durumda bir sayfada yinelenen XML öğeleri göstermek için bir Yinelenen Bölge XSLT nesnesi kullanırsınız. Bu durumda bir veya birkaç sütunu olan tek satırlı bir tablo veya bir tablo başlığı eklemek istiyorsanız iki satırlı bir tablo oluşturmanız iyi olacaktır.*
3. Veri Bağlantıları panelinde bir XML öğesi seçin ve sayfada veri eklemek istediğiniz yere sürükleyin.



   Sayfada bir XML veri yer tutucusu belirir. Yer tutucusu vurgulanır ve küme parantezlerine alınır. XML şemasının hiyerarşik yapısını betimlemek için XPath (XML Path dili) sözdizimini kullanır. Örneğin, *title* alt öğesini sayfaya sürüklerseniz ve o öğe *rss*, *channel* ve *item* üst öğelerine sahipse, dinamik içerik yer tutucusunun sözdizimi {rss/channel/item/title} olacaktır.

   XPath İfade Oluşturucu'yu açmak için sayfada XML veri yer tutucusunu çift tıklatın. XPath İfade Oluşturucu seçili verileri formatlanıza veya XML şemasından başka kalemler seçmenize izin verir.

4. (İsteğe bağlı) XML verilerinize, bir XML veri yer tutucusunu seçip herhangi bir içerik parçasına yaptığınız gibi Özellik denetçisini veya CSS Stilleri panelini kullanarak stil uygulayabilirsiniz. Bunun yerine XSLT parçalarına stil uygulamak için Tasarım zamanı stil sayfalarını da kullanabilirsiniz. Bu yöntemlerden her birinin kendi yararları ve sınırları vardır.
5. Çalışmanızı bir tarayıcıda önizleyin (Dosya > Tarayıcıda Önizleme).

Not: *Çalışmanızı Tarayıcıda Önizleme ile önizlediğiniz zaman, Dreamweaver bir uygulama sunucusu kullanmadan dahili bir XSL dönüşümü yapar.*

Başa dön

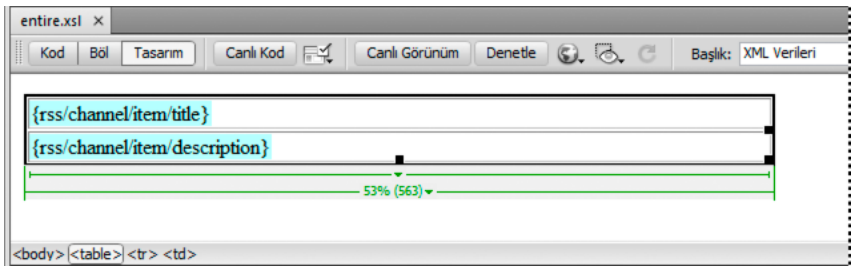
Yinelenen XML öğelerini sergileme

Bölgeyi Yinele XSLT nesnesi, bir XML veri kaynağının yinelenen öğelerini bir web sayfasında sergilemenize izin verir. Örneğin bir haber yayınından makale başlıkları ve açıklamaları gösteriyorsanız ve haber yayınında 10 ile 20 arası makale bulunuyorsa, her XML dosyasındaki her makale başlığının ve açıklamasının yinelenen bir öğenin bir alt öğesi olması olasıdır.

Tasarım görünümünde bir XML veri yer tutucusu içeren herhangi bir bölge yinelenen bir bölge olarak değiştirilebilir. Ancak en yaygın karşılaşılan bölgeler tablo, tablo satırı veya bir dizi tablo satırıdır.

1. Tasarım görünümünde XML veri yer tutucuları içeren bir bölgeyi seçin.

   Seçim tablo, tablo satırı ve hatta metin paragrafı da dahil her şey olabilir.

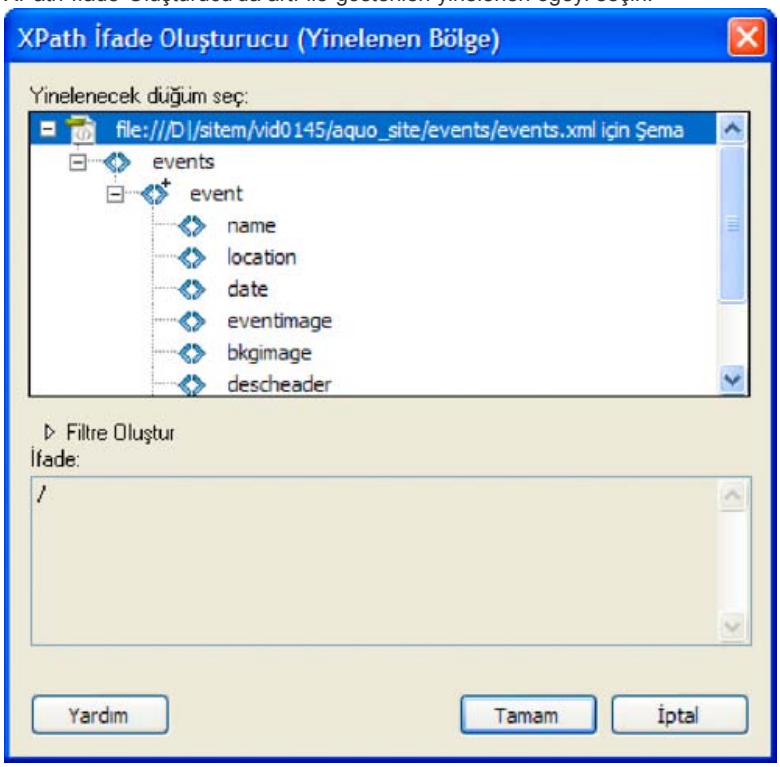
   

   Sayfada bölgeyi hatasız olarak seçmek için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçiciyi kullanabilirsiniz. Örneği bölge bir tablo ise, sayfada tablonun içini tıklatın, sonra etiket seçicideki etiketi tıklatın.

2. Aşağıdakilerden birini yapın

   - Ekle > XSLT Nesneleri > Yinelenen Bölge'yi seçin.
   - Ekle panelinin XSLT kategorisinde Yinelenen Bölge düğmesine basın.

3. XPath İfade Oluşturucu'da artı ile gösterilen yinelenen öğeyi seçin.

4. Tamam'ı tıklatın.

   Belge penceresinde yinelenen bölgenin çevresinde ince, sekmeli, gri bir dış hat belirir. Çalışmanızı bir tarayıcıda önizlediğinize (Dosya > Tarayıcıda Önizleme), gri dış hat ortadan kaybolur ve seçim, XML dosyasında belirtilen yinelenen öğeleri göstermek üzere genişler.

   Yinelenen Bölge XSLT nesnesini sayfaya eklediğinizde, Belge penceresindeki XML verisi yer tutucusu kırpılır. Bunun nedeni Dreamweaver programının yinelenen öğenin yoluna göreceli olan XML verisi yer tutucusu XPath (XML Path dili) ifadesini kırpmasıdır.

Yinelenen Bölge (XSL) özelliklerini belirleme

Özellik denetçisinde yinelenen bölgeyi oluşturmak için farklı bir XML düğümü seçebilirsiniz.

❖ Seç kutusunda yeni bir düğüm girin, sonra şimsek simgesine basın ve beliren XML şeması ağacından düğümü seçin.

XSLT nesnesinde Yinelenen Bölge düzenleme

Bölgeye bir Yinelenen Bölge XSLT nesnesi ekledikten sonra Özellik denetçisini kullanarak düzenleyebilirsiniz.

1. Nesneyi, yinelenen bölgeyi çevreleyen gri sekmeyi tıklatarak seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Seç metin alanının yanındaki dinamik simgeyi tıklatın.
3. XPath İfade Oluşturucu'da değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Başa dön

Dinamik sayfalara XSLT parçaları ekleme

Bir XSLT parçası oluşturduktan sonra bunu dinamik bir web sayfasına XSL Transformation sunucu davranışı kullanarak ekleyebilirsiniz. Sunucu davranışını sayfanıza ekleyip sayfayı bir tarayıcıda görüntülediğinizde, bir uygulama sunucusu, seçili XSLT parçasından XML verilerini gösteren bir dönüşüm yapar. Dreamweaver ColdFusion, ASP ve PHP sayfaları için XSL dönüşümlerini destekler.

Not: *Tüm bir XSLT sayfasını dinamik bir sayfaya eklemek isterseniz, yordam aynıdır. XSL Transformation sunucusunun davranışını tüm bir XSLT sayfasını eklemek için kullanmadan önce dinamik sayfadaki HTML kodunu silin.*

1. Varolan bir ColdFusion, ASP veya PHP sayfasını açın.
2. Tasarım görünümünde ekleme noktasını XSLT parçasını eklemek istediğiniz yere koyun.
   Not: *XSLT parçaları eklerken, ekleme noktasını sayfaya yerleştirdikten sonra doğru yerde olduğundan emin olmak için daima Kodu Ve Tasarımı Göster Görünümleri düğmesini tıklamalısınız. Değilse ekleme noktasını istediğiniz yere koymak için Kod görünümünde başka bir yere tıklamanız gerekebilir.*
3. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve XSL Transformation'ı seçin.



4. XSL Transformation iletişim kutusunda Gözat düğmesini tıklatıp bir XSLT parçasına veya tüm bir XSLT sayfasına gidin.

   Dreamweaver bir sonraki metin alanını, belirtilen parçaya iliştirilmiş XML dosyasının yolu veya URL'si ile doldurur. Değiştirmek için Gözat düğmesini tıklatın ve başka bir dosyaya gidin.
5. (İsteğe bağlı) Bir XSLT parametresi eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın.
6. Sayfadaki XSLT parçasına bir başvuru eklemek için Tamam'ı tıklatın. Parça düzenlenebilir değildir. Parçanın kaynağını açmak ve düzenlemek için parçayı çift tıklatabilirsiniz.

   Sitenin kök klasöründe içinde bir çalıştırma zamanı kitaplığı olan bir includes/MM_XSLTransform/ klasörü oluşturulur. Uygulama sunucusu belirtilen dönüştürmeyi yapmak için bu dosyada tanımlı işlevleri kullanır.
7. Dinamik sayfayı sunucunuza yükleyin (Site > Koy) ve bağımlı dosyaları dahil etmek için Evet'i tıklatın. Sayfanızın düzgün gösterilmesi için XSLT parçasının bulunduğu dosyanın, verilerinizin bulunduğu XML dosyasının ve üretilen çalıştırma zamanı kitaplık dosyasının aynı anda sunucuda olması gerekir. Veri kaynağınız olarak uzak bir XML dosyasını seçtiyseniz, o dosyanın Internet'te başka bir yerde durması gerekir.)

Dinamik sayfalardan XSLT parçalarını silme

Başa dön

Bir XSLT parçasını bir sayfadan, parçayı eklemek için kullanılan XSL Transformation sunucu davranışını silerek çıkarabilirsiniz. Sunucu davranışını silmek sadece XSLT parçasını siler—ilgili XML, XSLT veya çalıştırma zamanı kitaplığı dosyalarını silmez.

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) silmek istediğiniz XSL Transformation sunucu davranışını seçin.
2. Eksi (-) düğmesini tıklatın.
   Not: *Sunucu davranışlarını daima bu şekilde kaldırmalısınız. Üretilen kodu el ile silmek sunucu davranışını, sunucu davranışı Sunucu Davranışları panelinden kaybolsa bile yalnızca kısmen kaldırır.*

XSL Transformation sunucu davranışları

Başa dön

Dinamik bir web sayfasına bir XSLT parçası ekledikten sonra XSL Transformation sunucu davranışını istediğiniz zaman düzenleyebilirsiniz.

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) düzenlemek istediğiniz XSL Transformation sunucu davranışını çift tıklatın.
2. Değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Dinamik bağ oluşturma

Başa dön

XSLT sayfanızda, kullanıcı, XML verilerinizden belirli bir kelimeyi veya kelime grubunu tıkladığında belirli bir URL'ye bağlanan dinamik bir bağ oluşturabilirsiniz. Yönergeler için bkz: www.adobe.com/go/dw_documentation_tr adresindeki Dreamweaver hata listesi.

XSLT parçalarına stil uygulama

Başa dön

Tüm bir XSLT sayfası oluşturduğunuzda (yani <body> ve <head> etiketlerini içeren bir XSLT sayfası) XML verilerinizi sayfada gösterebilir, sonra verileri herhangi bir içerik parçası gibi Özellik denetçisini veya CSS Stilleri panelini kullanarak formatlayabilirsiniz. Ancak dinamik bir sayfaya eklenmek üzere bir XSLT parçası oluşturduğunuzda (örneğin bir ASP, PHP veya Cold Fusion sayfasına eklenecek bir parça), parçadaki stillerin dinamik sayfada ekrana çizilmesi daha karmaşık bir hal alır. Siz dinamik sayfadan ayrı bir XSLT parçasında çalışırsanız da parçanın dinamik sayfa ile kullanılmak amacını taşıdığını hatırlamak önemlidir ve XSLT parçasının çıktısı en sonunda dinamik sayfanın <body> etiketleri dahilinde bir yerde durur. Bu iş akışı veril kabul edildikte XSLT parçalarına <head> öğeleri (örneğin stil tanımları veya harici stil sayfalarına bağlar) dahil etmediğinizden emin olmalısınız. Bunun yapılması, uygulama sunucusunun bu öğeleri dinamik sayfanın <body> bölümüne koymasına, bu şekilde geçersiz etiketleme üretmesine neden olur.

Örneğin dinamik bir sayfaya eklemek için bir XSLT parçası oluşturmak ve parçayı dinamik sayfa ile aynı harici stil sayfasını kullanarak formatlamak isteyebilirsiniz. Aynı stil sayfasını parçaya iliştirirseniz, ortaya çıkan HTML sayfasında stil sayfasına çift bağ içerir (bir tane dinamik sayfanın <head> bölümünde, bir tane de sayfanın XSLT parçasının bulunduğu <body> bölümünde). Bu yaklaşım yerine harici stil sayfasına başvurmak için Tasarım zamanı stil sayfası kullanmalısınız.

XSLT parçalarının içeriğini formatlarken aşağıdaki iş akışını kullanın:

- Önce harici stil sayfasını dinamik sayfaya iliştirin. (Bu, herhangi bir web sayfasının içeriğine stil uygulamak için en iyi yöntemdir).
- Sonra aynı harici stil sayfasını XSLT parçasına, Tasarım zamanı stil sayfası olarak iliştirin. Adından da anlaşılacağı gibi Tasarım zamanı stil sayfaları yalnızca Dreamweaver Tasarım görünümünde çalışır.

  Önceki iki adımı tamamladıktan sonra XSLT parçanızda dinamik sayfanıza iliştirdiğiniz ile aynı stil sayfasını kullanarak yeni stiller oluşturabilirsiniz. HTML çıktısı (stil sayfasına başvuru yalnızca Dreamweaver içinde çalışırken geçerli olduğundan) daha temiz olacak ve parça Tasarım görünümünde uygun stilleri göstermeye devam edecektir. Buna ek olarak dinamik sayfayı Tasarım görünümünde gördüğünüzde veya bir tarayıcıda önizlediğinizde, tüm stilleriniz hem parçaya hem de dinamik sayfaya uygulanacaktır.

  Not: *XSLT parçasını bir tarayıcıda önizlerseniz, tarayıcı stilleri göstermez. Bunun yerine dinamik sayfayı, XSLT parçasını dinamik sayfa bağlamında görmek için tarayıcıda önizlemelisiniz.*

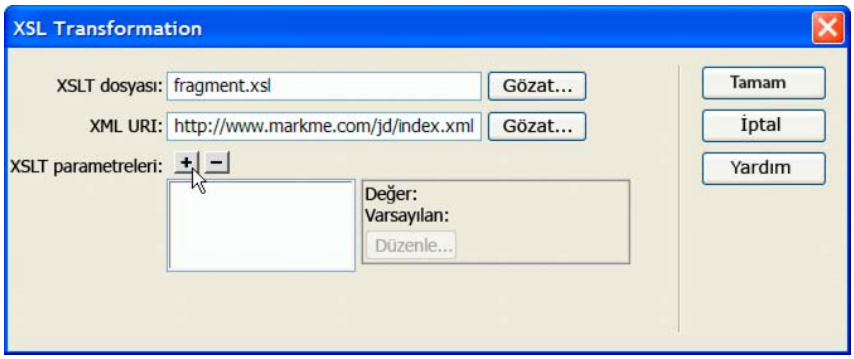
XSL dönüşümleri ile parametre kullanma

Başa dön

Bir web sayfasına XSL Transformation sunucu davranışı eklerken XSL dönüşümünüz için parametreler tanımlayabilirsiniz. Parametreler XML verilerinin nasıl işlenip gösterildiğini denetler. Örneğin bir parametreyi, bir haber yayınında belirli bir makaleyi bulmak ve listelemek için kullanabilirsiniz. Sayfa bir tarayıcıda yüklendiğinde, yalnızca parametre ile belirttiğiniz makale görünür.

XSL dönüşümüne XSLT parametresi ekleme

1. XSL Transformation iletişim kutusunu açın. Bunu, Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) bir XSL Transformation sunucu davranışını çift tıklatarak veya yeni bir XSL Transformation sunucu davranışı ekleyerek yapabilirsiniz.
2. XSL Transformation iletişim kutusunda XSLT Parametrelerinin yanındaki Artı (+) düğmesini tıklatın.



3. Parametre Ekle iletişim kutusunda Ad kutusuna parametre için bir ad ekleyin. Ad yalnızca alfanümerik karakterlerden oluşabilir. Boşluk içeremez.
4. Aşağıdakilerden birini yapın:
   - Statik bir değer kullanmak istiyorsanız, Değer kutusuna girin.
   - Dinamik bir değer kullanmak istiyorsanız, Değer kutusunun yanındaki dinamik simgesini tıklatın, Dinamik Veri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı seçin. Daha fazla bilgi için Dinamik Veri iletişim kutusundaki Yardım düğmesini tıklatın.
5. Varsayılan Değer kutusuna parametrenin, sayfa çalıştırma zamanında bir değer almazsa kullanmasını istediğiniz değeri girin ve Tamam'ı tıklatın.

XSLT parametresini düzenleme

1. XSL Transformation iletişim kutusunu açın. Bunu, Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) bir XSL Transformation sunucu davranışını çift tıklatarak veya yeni bir XSL Transformation sunucu davranışı ekleyerek yapabilirsiniz.
2. XSLT parametre listesinden bir parametre seçin.
3. Düzenle düğmesini tıklatın.
4. Değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

XSLT parametresini silme

1. XSL Transformation iletişim kutusunu açın. Bunu, Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) bir XSL Transformation sunucu davranışını çift tıklatarak veya yeni bir XSL Transformation sunucu davranışı ekleyerek yapabilirsiniz.
2. XSLT parametre listesinden bir parametre seçin.
3. Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Başa dön

XSLT bölgeleri oluşturma ve düzenleme

Bir XSLT sayfasında basit koşullu bölgeler veya birden çok koşullu bölgeler oluşturabilirsiniz. Bunun için Tasarım görünümünde bir öğe seçip seçime bir koşullu bölge uygulayabilir veya ekleme noktasının belgede olduğu yere bir koşullu bölge ekleyebilirsiniz.

Örneğin bir satış kalemi bulunmadığı zaman fiyatının yanında "Yok" kelimesinin görünmesini istiyorsanız, sayfaya "Yok" kelimesini yazar, kelimeyi seçer, sonra seçili metne koşullu bir bölge uygularsınız. Dreamweaver seçimi <xsl:if> etiketleri ile çevreler ve sayfadaki "Yok" kelimesini yalnızca veriler koşullu ifadedeki koşullara uyduğunda gösterir.

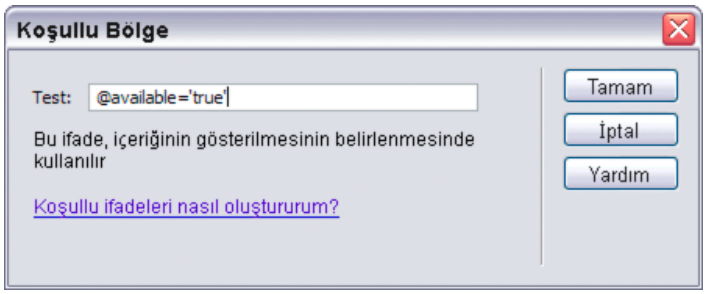
Koşullu bir XSLT bölgesini uygulama

XSLT sayfanıza eklemek için basit bir koşullu ifade yazabilirsiniz. Koşullu Bölge iletişim kutusunu açtığınızda içerik seçilirse, içerik bir <xsl:if> bloğu ile çevrelenecektir. İçeriğiniz seçilmezse <xsl:if> bloğu sayfada ekleme noktasının olduğu yere eklenir. Başlamak için iletişim kutusunu kullanmak ve ifadeyi daha sonra Kod görünümünde özelleştirmek iyi bir fikirdir.

<xsl:if> öğesi başka dillerdekiif cümlesine benzer. Öğe size, bir koşulu test etmeniz ve bunun sonucuna dayanarak bir eylemde bulunmanız için bir yol sunar. <xsl:if> öğesi bir ifadeyi tek bir doğru veya yanlış değeri için sınamanıza izin verir.

1. Ekle > XSLT Nesneleri > Koşullu Bölge'yi seçin veya Ekle panelinin XLST kategorisindeki Koşullu Bölge simgesini tıklatın.
2. Koşullu Bölge iletişim kutusunda bölge için kullanılacak koşullu ifadeyi girin.

   Aşağıdaki örnekte bağlam nodunun @available niteliği değerinin true olup olmadığını görmek istiyorsunuz.



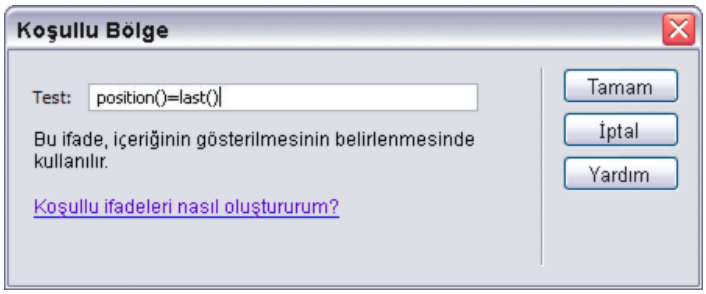
3. Tamam'ı tıklatın.

   XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:if test="@available=&apos;true&apos;">
    Content goes here
</xsl:if>
```

   Not: *'true' gibi dize değerlerini tırnak işaretleri içine almanız gerekir. Dreamweaver, tırnak işaretlerini geçerli XHTML öğeleri olarak girilmeleri için sizin yerinize kodlar (').*

   Düğümlerde belirli değerleri varlığını test etmenin yanı sıra desteklenen XSLT işlevlerinden istediğiniz herhangi bir koşullu ifadede kullanabilirsiniz. Koşul XML dosyanızdaki geçerli düğüm için test edilir. Aşağıdaki örnekte sonuç setinde son düğümü test etmek istiyorsunuz:



   Koşullu ifade yazma hakkında daha fazla bilgi ve örnek için bkz: Referans panelindeki (Yardım > Referans)<xsl:if> bölümü.

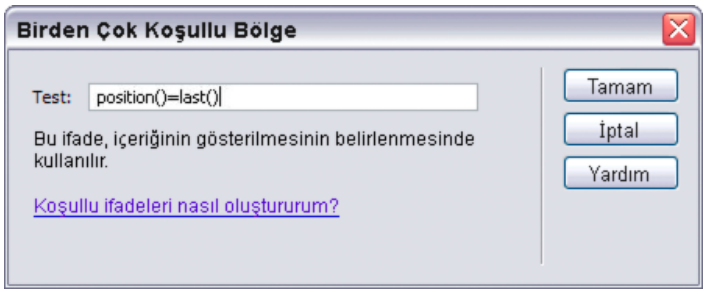
Birden çok koşullu XSLT bölgesi uygulama

XSLT sayfanıza eklemek için basit bir koşullu ifade yazabilirsiniz. Koşullu Bölge iletişim kutusunu açtığınızda içerik seçilirse, içerik bir <xsl:choose> bloğu ile çevrelenir. İçerik seçmezseniz <xsl:choose> bloğu sayfada ekleme noktasının olduğu yere eklenir. Başlamak için iletişim kutusunu kullanmak ve ifadeyi daha sonra Kod görünümünde özelleştirmek iyi bir fikirdir.

<xsl:choose> öğesi başka dillerdekicase cümlesine benzer. Öğe size, bir koşulu test etmeniz ve bunun sonucuna dayanarak bir eylemde bulunmanız için bir yol sunar. <xsl:choose> öğesi birden çok koşulu test etmenizi sağlar.

1. Ekle > XSLT Nesneleri > Birden Çok Koşullu Bölge'yi seçin veya Ekle panelinin XLST kategorisindeki Birden Çok Koşullu Bölge simgesini tıklatın.
2. Birden Çok Koşullu Bölge iletişim kutusunda ilk koşulu girin.

   Aşağıdaki örnekte bağlam düğümünün price alt öğesinin 5'ten az olup olmadığını görmek istiyorsunuz.



3. Tamam'ı tıklatın.

   Örnekte, XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:choose>
    <xsl:when test="price&lt;5">
        Content goes here
```

```
    </xsl:when>
    <xsl:otherwise>
        Content goes here
    </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```

4. Başka bir koşul eklemek için ekleme noktasını Kod görünümüne <xsl:when> etiket çiftinin arasına veya <xsl:otherwise> etiketinin hemen öncesine koyun, sonra bir koşullu bölge ekleyin (Ekle > XSLT Nesneleri > Koşullu Bölge).

   Koşulu belirttikten ve Tamam'ı seçtikten sonra başka bir <xsl:when> etiketi <xsl:choose> bloğuna eklenir.

   Koşullu ifade yazma hakkında daha fazla bilgi ve örnek için bkz: Referans panelindeki (Yardım > Referans)<xsl:choose> bölümleri.

Koşullu bölge (If) özelliklerini belirleme

Koşullu Bölge Koy Özelliği denetçisinin amacı, XSL sayfanızdaki bir koşullu bölgenin koşulunu değiştirmektir. Koşullu bölge koşulu test eder ve sonuca bağlı olarak belirli bir yönde eylemde bulunur.

❖ Test kutusunda yeni koşulu girin, sonra Enter'a basın.

Koşullu (When) özellikleri belirleme

Koşullu Bölge Koy Özellik denetçisinin amacı, XSL sayfanızdaki birden çok koşullu bölgenin koşulunu değiştirmektir. Birden çok koşullu bölge koşulu test eder ve sonuca bağlı olarak belirli bir yönde eylemde bulunur.

❖ Test kutusunda yeni koşulu girin, sonra Enter'a basın.

XSL yorumları ekleme

Başa dön

Belgeye XSL yorum etiketleri ekleyebilir veya bir seçimi XSL yorum etiketleri ile çevreleyebilirsiniz.

Belgeye XSL yorum etiketleri ekleme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Tasarım görünümünde Ekle > XSLT Nesneleri > XSL Yorumu'nu seçin, yorumu yazın (veya kutuyu boş bırakın) ve Tamam'ı tıklatın.
- Kod görünümünde Ekle > XSLT Nesneleri > XSL Yorumu'nu seçin.

Ekle panelinin XSLT kategorisindeki XSL Yorumu simgesini de tıklatabilirsiniz.

Seçimi XSL yorum etiketleri ile çevreleme

1. Kod görünümüne geçin (Görünüm > Kod).
2. Yorum içine almak istediğiniz kodu seçin.
3. Kodlama araç çubuğunda Yorum Uygula düğmesini tıklatın ve <xsl:comment></xsl:comment> Yorumunu Uygula'yı seçin.

XML verilerine ifade eklemek için XPath İfade Oluşturucu'yu kullanma

Başa dön

XPath (XML Path Dili) bir XML belgesinin dilimlerine yöneten XML olmayan bir sözdizimidir. Çoğunlukla, SQL dilinin veritabanlarını sorgulamak için kullanıldığı gibi XML verileri için bir sorgulama dili olarak kullanılır. XPath hakkında daha fazla bilgi için www.w3.org/TR/xpath W3C web sitesindeki XPath dili şartnamesine bakın.

XPath İfade Oluşturucu, verilerin belirli düğümlerini adlandırma ve yinelenen bölgeler için basit XPath ifadeleri kurmanıza izin veren bir Dreamweaver özelliğidir. XML şema ağacından değer sürüklemek yerine bu yöntemi kullanmanın avantajı, gösterilen değeri formatlayabilmenizdir. Geçerli bağlam, XPath İfade Oluşturucu iletişim kutusu açıldığında ekleme noktasının XSL dosyasındaki konumu ile tanımlanır. Geçerli bağlam, XML şeması ağacında kalın font ile gösterilir. Siz bu iletişim kutusunda seçimler yaparken, geçerli bağlamınıza göreceli doğru XPath cümleleri üretilir. Bu, yeni başlayan ve ileri düzey kullanıcılar için doğru XPath ifadeleri yazmayı kolaylaştırır.

Not: *Bu özellik, belirli bir düğümü veya yinelenen bölgeleri tanımlamak için basit XPath ifadeleri kurmanıza yardımcı olmak için tasarlanmıştır. İfadeleri el ile düzenlemenize izin vermez. Karmaşık ifadeler oluşturmanız gerekiyorsa, başlamak için XPath İfade Oluşturucu'yu kullanın, sonra ifadelerinizi Kod görünümünde veya Özellik denetçisi ile özelleştirin.*

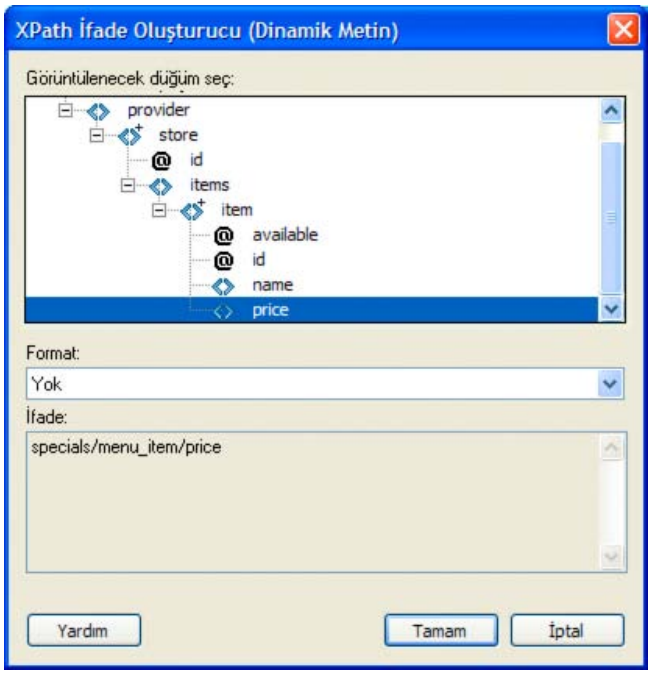
Belirli bir düğümü tanımlamak için XPath ifadesi oluşturma

1. XPath İfade Oluşturucu'yu açmak için sayfada XML veri yer tutucusunu çift tıklatın.
2. XPath İfade Oluşturucu (Dinamik Metin) iletişim kutusunda XML şema ağacındaki herhangi bir düğümü seçin.

   Doğru XPath ifadesi, düğümü tanımlamak için İfade kutusuna yazılır.

   Not: *XML şema ağacında başka bir düğüm seçerseniz, ifade seçiminizi yansıtacak şekilde değişir.*

   Aşağıdaki örnekte item düğümünün price alt öğesini göstermek istiyorsunuz:



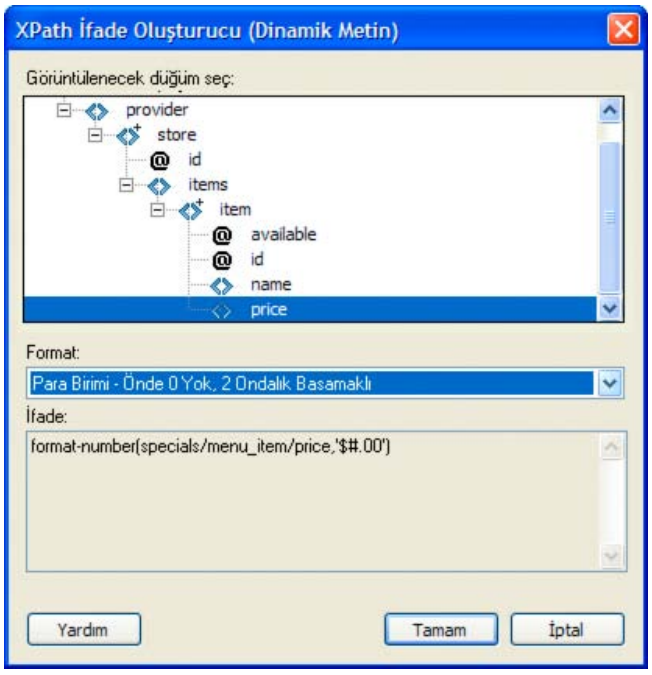
Bu seçim XSLT sayfanıza şu kodu ekler:

```
<xsl:value-of select="price"/>
```

3. (İsteğe bağlı) Format açılan menüsünden bir formatlama şıkkı seçin.

   Bir seçimi formatlamak, düğümünüzün değeri bir sayı döndürdüğünde yararlıdır. Dreamweaver bir önceden tanımlı formatlama işlevleri listesi sunar. Kullanılabilen formatlama işlev ve örneklerinin tam bir listesi için, bkz. Referans paneli.

   Aşağıdaki örnekte price alt öğesini iki haneli küsuratı olan para birimi olarak formatlamak istiyorsunuz:



   Bu seçenekler XSLT sayfanıza şu kodu ekler:

```
<xsl:value-of select="format-number(provider/store/items/item/price,'$#.00')"/>
```

4. Tamam'ı tıklatın.
5. XML dosyasındaki her düğümün değerini göstermek için, dinamik metni içeren öğeye (örneğin bir HTML tablo satırına veya paragrafa) yinelenen bir bölge uygulayın.

   Değer döndürmek üzere düğüm seçme hakkında daha fazla bilgi ve örnek için, bkz. Referans panelindeki <xsl:value-of/> bölümü.

Yinelenecek düğüm seçme

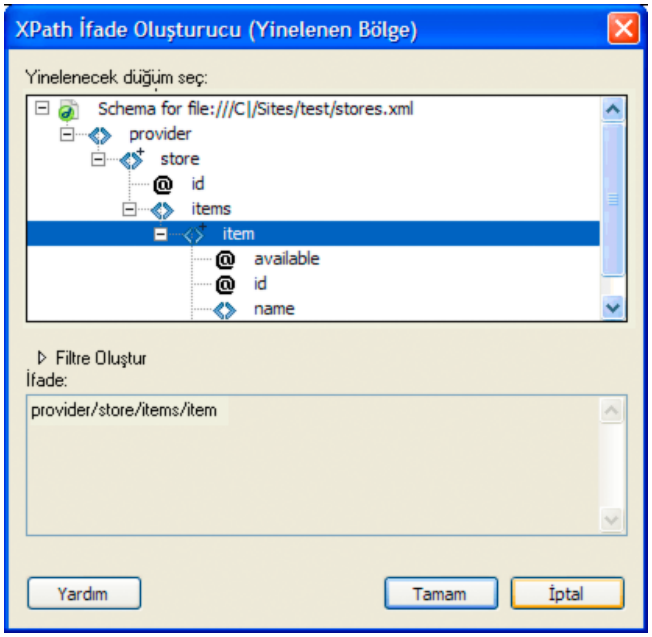
Üzerinde yinelenilecek bir düğüm seçebilir ve isterseniz sonuçları filtreleyebilirsiniz. XPath İfade Oluşturucu iletişim kutusunda seçtiğiniz içerik bir <xsl:for-each> bloğu içine alınır. İçerik seçmediyseniz, <xsl:for-each> bloğu imlecinizin ekleme noktasında eklenir.

1. XPath İfade Oluşturucu'yu açmak için sayfada XML veri yer tutucusunu çift tıklatın.
2. XPath İfade Oluşturucu (Yinelenen Bölge) iletişim kutusunda XML şema ağacındaki yinelenecek kalemi seçin.

   Doğru XPath ifadesi düğümü tanımlamak için İfade kutusuna yazılır.

   Not: *XML şema ağacındaki yinelenen kalemler bir Artı (+) simgesi ile gösterilir.*

   Aşağıdaki örnekte XML dosyasındaki her item düğümünün yinelenmesini istiyorsunuz.



   Tamam'ı tıkladığınızda XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item">
 Content goes here
</xsl:for-each>
```

   Bazı durumlarda yinelenen düğümlerin bir alt kümesiyle çalışmak isteyebilirsiniz—örneğin yalnızca bir niteliğin belirli bir değere sahip olduğu kalemleri isteyebilirsiniz. Bu durumda bir filtre oluşturmanız gerekir.

Yinelenen verileri filtreleme

Yinelenen düğümlerden belirli nitelik değerlerine sahip olanları belirlemek için filtre kullanın.

1. XML şema ağacında yineleyecek bir düğüm seçin.
2. Filtre Oluştur genişleyen düğmesini tıklatın.
3. Boş bir filtre oluşturmak için Artı (+) düğmesini tıklatın.
4. Aşağıdaki alanlara filtre ölçütlerini girin:
   Filtreleme Alanı Filtrelemek istediğiniz verilerin bulunduğu yinelenen düğümü belirler. Açılan menü, XML şema ağacında seçtiğiniz düğüme göreceli üst düğümlerin bir listesini verir.

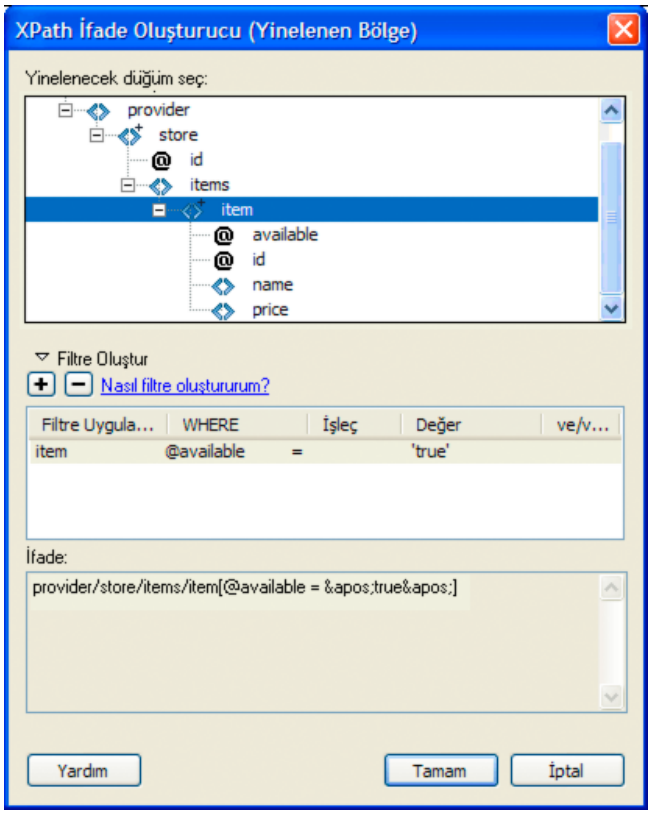
   Koşul Filtreleme Alanı düğümünün, sonuçları daraltmak için kullanılacak niteliğini veya alt öğesini belirtir. Açılan menüden, şema ağacında derinlerde var olan alt öğeleri belirlemek için bir nitelik veya alt öğe seçebilir ya da kendi XPath ifadenizi bu alana girebilirsiniz.

   İşleç Filtreleme ifadesinde kullanılacak karşılaştırma işlecini belirtir.

   Değer Filtre Alanı düğümünde bakılacak değeri belirtir. Değeri girin. XSLT sayfanız için dinamik parametreler tanımlanmışsa, açılan menüden bir tane seçebilirsiniz.
5. Başka bir filtre tanımlamak için Artı (+) düğmesine yeniden basın.

   Siz açılan menülerde değerler girdikçe veya seçimler yaptıkça, İfade kutusundaki XPath ifadesi değişir.

   Aşağıdaki örnekte sonuç setini item düğümlerinin @available niteliği true olanlarına daraltmak istiyorsunuz.

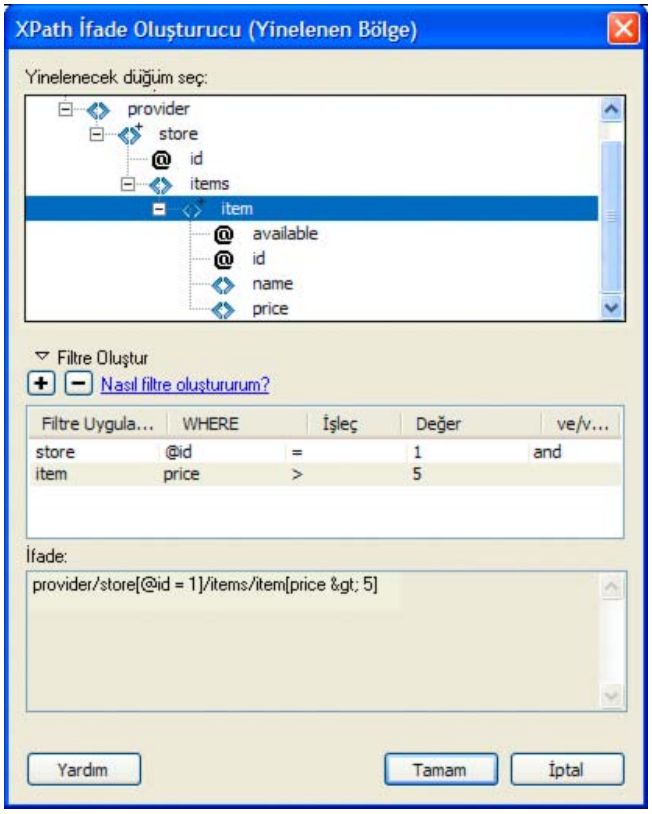


Tamam'ı tıkladığınızda XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item[@available = &apos;true&apos;]">
      Content goes here
</xsl:for-each>
```

Not: *'true' gibi dize değerlerini tırnak işaretleri içine almanız gerekir. Dreamweaver tırnakları ('), geçerli XHTML olarak girilmeleri için sizin yerinize koyar.*

Üst düğümleri filtre ölçütünün parçası olarak belirtmenize izin veren daha karmaşık filtreler oluşturabilirsiniz. Aşağıdaki örnekte sonuç setini item düğümlerinin store öğesinin @id niteliği 1 ve item öğesinin price düğümü 5'ten büyük olanlarına daraltmak istiyorsunuz.



Tamam'ı tıkladığınızda XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:for-each select="provider/store[@id = 1]/items/item[price &gt; 5]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

Yinelenen bölgeler hakkında daha fazla bilgi ve örnek için, bkz. Referans panelinin <xsl:for-each> bölümü.

Daha fazla Yardım konusu

(cc) BY-NC-SA

Yasal Bildirimler | Çevrimiçi Gizlilik İlkesi