

ADOBE® INCOPY®

Pomoc i samouczki

Czerwiec 2013



Co nowego

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Współpraca

Usprawnienia funkcji Monitorowanie zmian

Funkcja Monitorowanie zmian jest teraz dostępna zarówno w programie InCopy CS5, jak i InDesign CS5. W programie InCopy pasek narzędziowy Monitorowanie zmian zawiera bardziej intuicyjne ikony. Menu Zmiany zawiera dodatkowe opcje, które służą do akceptowania i odrzucania zmian bądź to w bieżącym wątku, bądź też we wszystkich wątkach. Można również akceptować i odrzucać zmiany pochodzące od poszczególnych uczestników. Zobacz Monitorowanie i recenzowanie zmian.

Mini Bridge

Mini Bridge to podzbiór aplikacji Adobe Bridge, który jest dostępny jako panel w programie InCopy. Zobacz podgląd plików na lokalnym dysku twardym lub serwerze bez uruchamiania programu Adobe Bridge i wychodzenia z programu InCopy. Przeciągaj i upuszczaj pliki na edytowalne ramki lub otwieraj pliki bezpośrednio w programie InCopy, robiąc to szybciej i wykonując mniej czynności.

Ulepszona integracja programu Adobe Bridge

Nowa opcja preferencji Obsługa plików umożliwia generowanie miniaturk stron nie tylko dla pierwszej, ale także większej liczby stron plików programu InCopy. Domyślna liczba stron, dla których generowane są miniaturki ustawiona jest na 2, ale można ją zmienić na 1, 2, 5, 10 lub Wszystkie. Podgląd stron można teraz oglądać w panelu Podgląd programu Bridge. Wybór większej liczby miniaturk stron może wydłużyć czas zapisu dokumentu programu InCopy.

Zobacz Używanie Adobe Bridge z programem InCopy.

Czcionki zainstalowane w dokumentach

Jeśli w programie InDesign CS5 postanowisz załączać czcionki dokumentu, używając polecenia Pakiet, program InDesign wygeneruje folder o nazwie „Document Fonts” (Czcionki dokumentu). W przypadku otwarcia pliku programu InDesign lub InCopy znajdującego się w tym samym folderze nadrzędnym, w którym znajduje się folder Document Fonts (Czcionki dokumentu), czcionki te zostaną zainstalowane automatycznie. Zobacz Czcionki zainstalowane w dokumentach.

Integracja usługi Buzzword

Buzzword to internetowy edytor tekstu, który pozwala użytkownikom tworzyć i przechowywać pliki tekstowe na serwerze internetowym. Używając programu InCopy CS5 można importować i eksportować tekst z dokumentów usługi Buzzword. Zobacz Importowanie dokumentów z usługi Buzzword i Eksportowanie zawartości do usługi Buzzword.



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Zmiany tekstowe

Nowe narzędzie Kroplomierz

Użyj narzędzia Kroplomierz do kopiowania formatowania tekstu z jednego zaznaczenia tekstu i nadawania tego formatowania innemu tekstowi. Dostosuj atrybuty do użycia w oknie dialogowym Opcje narzędzia Kroplomierz. Zobacz Kopiowanie atrybutów tekstu (Kroplomierz).

Akapity, które obejmują kolumny

W programie InCopy CS5 można utworzyć akapit obejmujący wiele kolumn. Można również podzielić akapit na wiele kolumn w tej samej ramce tekstowej. Zobacz Tworzenie akapitów obejmujących wiele kolumn lub je dzielących.

Zmienne podpisu

W programie InDesign CS5 można generować podpisy w oparciu o metadane obrazu, korzystając z różnych metod. Aktywne podpisy korzystają z nowej zmiennej tekstowej o nazwie Metadane podpisu. Zmienne tekstowe podpisu można tworzyć i edytować do użycia w programie InDesign. Zobacz Definiowanie zmiennych podpisów.



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Użyteczność i wydajność

Ulepszone warstwy

Panel Warstwy w programie InCopy zapewnia lepszą kontrolę nad dokumentami. W warstwie można ukrywać i blokować pojedyncze elementy strony. Zobacz Korzystanie z warstw.

Zapisywanie wzrostu wydajności

Zamykanie dokumentów i zapisywanie zmian w wielu wątkach jest szybsze niż było wcześniej dzięki wdrożeniu wielowątkowości. Użyj panelu Zadania tła (Okno > Narzędzia > Zadania tła), aby obejrzeć postęp trwających procesów.

Panel Wskazówki narzędzi

Panel Wskazówki narzędzi zawiera wszystkie zachowania ukrytych klawiszy modyfikatorów dostępne dla aktualnie wybranego narzędzia. Zobacz Oglądanie wskazówek narzędzi.

Pomoc społeczności

Serwis Adobe Community Help oferuje dostęp do pełnej dokumentacji produktów Adobe, materiałów szkoleniowych stworzonych przez społeczność użytkowników oraz zawartości edukacyjnej innego rodzaju, dostępnej w serwisie Adobe.com. Serwis Adobe Community Help zawiera przeglądarkę opartą na środowisku AIR, która wyświetla najnowszą zawartość pomocy elektronicznej. Gdy połączenie z siecią WWW jest niedostępne, przeglądarka domyślnie wyświetla lokalną wersję pomocy.

Serwis ten zawiera również moderowane przez ekspertów komentarze i oceny, które użytkownicy wystawiają dokumentacji Adobe, artykułom bazy wiedzy, samouczkom i innym materiałom.

Edycja oryginału wielu zaznaczonych elementów

Jeśli na stronie lub w panelu Łączy zaznaczonych zostanie wiele wstawionych obrazów, to można wybrać polecenie Edytuj oryginał, aby otworzyć te obrazy w odpowiednich dla nich aplikacjach do edycji. Zobacz Edycja oryginalnej kompozycji.

Różne usprawnienia

Powiększanie z okien dialogowych Do powiększania i zmniejszania dokumentu przy otwartym modalnym oknie dialogowym w widoku Układ można teraz użyć skrótów klawiaturowych. Naciśnij Ctrl+- lub Ctrl+= (Windows) albo Command+- lub Command +=.


Pole wyboru Podgląd notatki Program InCopy pamięta teraz, czy pole wyboru Podgląd jest wybrane w oknie dialogowym po wyjściu i ponownym uruchomieniu.

Opcja Sortuj Okno dialogowe Drukuj zawiera opcję Sortuj, która pomaga uniknąć konieczności ręcznego sortowania wydruków.

Nowa czcionka domyślna Domyślna czcionka została zmieniona z Times (Mac) i Times New Roman (Windows) na wieloplatformową wersję czcionki OpenType o nazwie Minion Pro Regular.

Zwijanie wielu łączy do tego samego źródła W programie InCopy CS5 łączy do obrazów wstawionych w danym dokumencie wiele razy zwijane są do pojedynczego rzędu w panelu Łączy. Zwijanie tego rodzaju można teraz wyłączyć przy użyciu nowej opcji w oknie dialogowym Opcje panelu.

Zmienione lub przesunięte polecenia menu Następujące polecenia menu mają nowe położenie.

 Wybierz polecenie Okno > Przestrzeń robocza > [Nowości w CS5], aby podświetlić polecenia nowych i rozszerzonych funkcji.

Polecenie programu InCopy CS4	Polecenie programu InCopy CS5
Widok > Pokaż/Ukryj krawędzie ramek, Pokaż/Ukryj przydzielone ramki, Pokaż/Ukryj hiperłącza	Widok > Dodatki > Pokaż/Ukryj krawędzie ramek, Pokaż/Ukryj przydzielone ramki, Pokaż/Ukryj hiperłącza
Okno > Tekst i tabele > Style komórki / Style znakowe / Style akapitowe > Style tabel	Okno > Style > Style komórki / Style znaku / Style akapitu / Style tabeli
Okno > Znaczniki	Okno > Narzędzia > Znaczniki
Okno > Skrypty	Okno > Narzędzia > Skrypty



Przestrzeń robocza

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Dostosowywanie preferencji i ustawień domyślnych

[Informacje o preferencjach](#)

[Ustawianie wartości domyślnych](#)

[Przywracanie wszystkich preferencji i ustawień domyślnych](#)

[Zerowanie okien z ostrzeżeniami](#)

Informacje o preferencjach

[Do góry](#)

Preferencje obejmują takie ustawienia, jak położenie paneli, opcje jednostek miary oraz opcje wyświetlania grafiki i typografii.

Różnica między preferencjami i ustawieniami domyślnymi polega na zakresie ich stosowalności. Ustawienia preferencji określają początkowy wygląd i początkowe zasady działania pewnych funkcji programu InCopy. Ustawienia domyślne stosują się tylko do dokumentów programu InCopy.

Uwaga: Preferencje programu InCopy mogą być określane za pomocą skryptów. Aby zapewnić spójny zestaw preferencji całej grupie użytkowników, można napisać skrypt ustawiający te preferencje. Każdy użytkownik w grupie musi tylko uruchomić taki skrypt na swoim komputerze. Plików preferencji nie należy kopiować z jednego komputera na drugi, gdyż może to zdestabilizować pracę aplikacji. Więcej informacji na temat tworzenia skryptów można znaleźć w Podręczniku tworzenia skryptów w programie InCopy na stronie firmy Adobe.

Ustawianie wartości domyślnych


[Do góry](#)

Jeżeli dokona się zmiany ustawień, nie otworzywszy żadnego dokumentu, to wprowadzone zmiany stają się wartościami domyślnymi dla nowych dokumentów. Jeżeli podczas zmiany ustawień otwarty jest pewien dokument, to zmiany wpływają tylko na ten dokument.

Podobnie, jeżeli zmieni się ustawienia, nie zaznaczysz żadnych obiektów, zmiany staną się wartościami domyślnymi dla nowych obiektów.

Zmienianie ustawień domyślnych nowych dokumentów

1. Zamknij wszystkie dokumenty.
2. Zmień dowolne ustawienia w menu, w panelu i w oknach dialogowych.

 Jeżeli w większości dokumentów używa się tego samego rozmiaru strony i języka, można ustawić te wartości jako domyślne, nie otwierając żadnego dokumentu. Na przykład, aby zmienić domyślny rozmiar strony, zamknij wszystkie dokumenty, wybierz polecenie **Plik > Ustawienia dokumentu**, po czym wybierz odpowiedni rozmiar strony. Aby ustawić domyślny słownik, zamknij wszystkie dokumenty, wybierz polecenie **Edycja > Preferencje > Słownik (Windows)** lub **InCopy > Preferencje > Słownik (Mac OS)**, po czym ustaw odpowiednią opcję w menu **Język**.

Określanie domyślnych ustawień dla nowych obiektów w dokumencie

1. Przy otwartym dokumencie należy wybrać polecenie **Edycja > Odznacz wszystko**.
2. Zmień dowolne ustawienia w menu, w panelu i w oknach dialogowych.

Przywracanie wszystkich preferencji i ustawień domyślnych

[Do góry](#)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- (Windows) Uruchom program InCopy i naciśnij klawisze Shift+Ctrl+Alt. Gdy program zapyta o potwierdzenie usunięcia plików preferencji, kliknij **Tak**.
- (Mac OS) Przytrzymaj klawisze Shift+Option+Command+Control i uruchom program InCopy. Gdy program zapyta o potwierdzenie usunięcia plików preferencji, kliknij **Tak**.

Zerowanie okien z ostrzeżeniami

[Do góry](#)

1. Wybierz polecenie **Edycja > Preferencje > Ogólne (Windows)** lub **InCopy > Preferencje > Ogólne (Mac OS)**.
2. Naciśnij przycisk **Wyzeruj wszystkie okna z ostrzeżeniami**, aby program wyświetlał wszystkie ostrzeżenia, nawet jeżeli przedtem wyłączono ich wyświetlanie. W oknach ostrzeżeń znajduje się opcja „Nie pokazuj ponownie”, którą można zaznaczyć, aby wyłączyć wyświetlanie ostrzeżenia.

Więcej tematów Pomocy

Przechodzenie między dokumentami

Przewijanie dokumentów

Przesuwanie dokumentu za pomocą narzędzia Rączka

Przechodzenie do innej strony w widoku Układ

Przeskoki do znaczników pozycji

Zmiana kolejności wątków programu InCopy

Przewijanie dokumentów

[Do góry](#)

Do przewijania dokumentów służą paski przewijania (rozmieszczone wzdłuż dolnej i prawej krawędzi okna programu InCopy), a ponadto pokrętko myszy lub sensor.


Do poruszania się w obrębie wątku można wykorzystać też klawisze Page Up i Page Down oraz klawisze strzałek. W widoku Układ naciśnięcie klawisza Page Up lub Page Down powoduje przejście do następnej lub poprzedniej strony układu. W widokach Korekta szpaltowa i Wątek klawisze Page Up i Page Down służą do przewijania widoku o jeden ekran do przodu lub wstecz; niekoniecznie muszą to być przejścia do kolejnych znaków podziału stron. Klawisze Strzałka w górę i Strzałka w dół pozwalają przesunąć punkt wstawiania; widok jest przewijany w taki sposób, aby zawsze był widoczny punkt wstawiania.

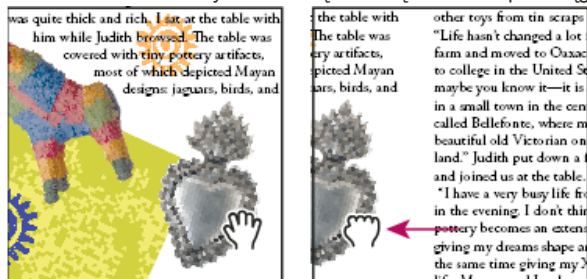
Jedynie w widoku Układ można używać narzędzia Rączka, które pozwala przesunąć dokument w dowolnym kierunku.

Przesuwanie dokumentu za pomocą narzędzia Rączka

[Do góry](#)

Zależnie od bieżącego widoku (Korekta szpaltowa, Wątek lub Układ) mogą występować pewne ograniczenia co do przeglądania wątku. W widokach Korekta szpaltowa i Wątek tekst nie mieszczący się w widoku można osiągnąć tylko za pomocą pasków przewijania. W widoku Układ umożliwiają to także narzędzie Rączka, przyciski stron oraz polecenia.

❖ W widoku Układ wybierz narzędzie Rączka  i przeciągnij dokument, przesuwając go w wybrane miejsce.



Przeciąganie w celu wyświetlenia innej części strony

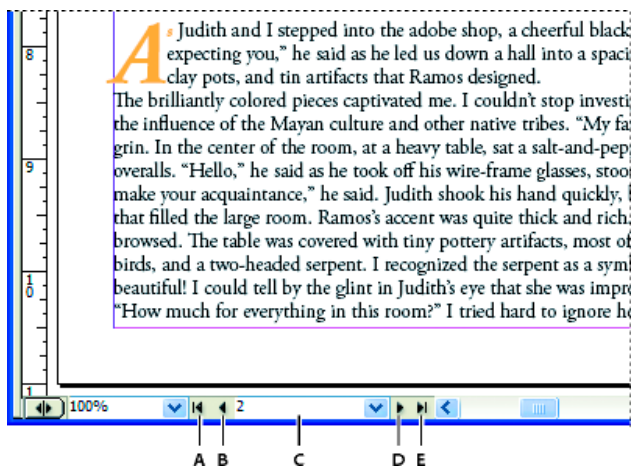
💡 Aby użyć funkcji power zoom, gdy włączone jest narzędzie Rączka, wciśnij i przytrzymaj przycisk myszy. Ten sposób pozwala szybko przewijać wiele stron dokumentu.

Przechodzenie do innej strony w widoku Układ

[Do góry](#)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Użyj pokazanych niżej przycisków na pasku stanu:



Pasek stanu w widoku Układ

A. Przycisk pierwszej strony widzącej B. Przycisk poprzedniej strony widzącej C. Pole z numerem strony D. Przycisk następnej strony widzącej E. Przycisk ostatniej strony widzącej

- Wybierz numer strony z wyskakującego menu na pasku stanu.

Przeskoki do znaczników pozycji

[Do góry](#)

W wybranym miejscu tekstu można wstawić znacznik, który będzie umożliwiał, za pośrednictwem odpowiedniego polecenia lub skrótu, szybkie przechodzenie do oznaczonego miejsca. Znacznik pozycji przydaje się, gdy użytkownik musi przejść do innego obszaru dokumentu (np. po to, aby coś sprawdzić), a następnie wrócić do punktu wyjścia. W trakcie jednej sesji z danym dokumentem można skojarzyć tylko jeden znacznik pozycji; wstawienie nowego znacznika powoduje usunięcie dotychczasowego. Zamknięcie dokumentu również powoduje usunięcie znacznika.

❖ Wybierz polecenie Edycja > Znacznik pozycji i wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Aby dodać znacznik pozycji, umieść punkt wstawiania w tekście i wybierz opcję Wstaw znacznik.
- Aby zastąpić istniejący znacznik, wybierz opcję Zastąp znacznik.
- Aby usunąć znacznik, wybierz opcję Usuń znacznik.
- Aby powrócić do znacznika, wybierz opcję Przejdź do znacznika.

Zmiana kolejności wątków programu InCopy

[Do góry](#)

Po otwarciu plików przydziałów lub dokumentu programu InDesign i uaktywnieniu widoku Korekta szpaltowa lub Wątek można zmienić kolejność wątków. Zmiana kolejności nie ma wpływu na ich rozmieszczenie w układzie.

- Upewnij się, że aktywny jest widok korekty szpaltowej lub wątku.
- Przeciągnij tytuł wątku na nowe miejsce.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Odzyskiwanie i cofanie działań

Odzyskiwanie dokumentów Cofanie błędów

[Do góry](#)

Odzyskiwanie dokumentów

InCopy chroni dane przed nieoczekiwanym zanikiem zasilania albo awarią systemu, używając funkcji automatycznego odzyskiwania. Automatycznie odzyskane dane znajdują się w pliku tymczasowym, innym niż oryginalny plik dokumentu na dysku. W normalnych warunkach nie ma potrzeby zajmowania się automatycznie odzyskanymi danymi, ponieważ wszystkie zmiany w dokumencie zachowane w pliku automatycznego odzyskiwania są dodawane do dokumentu po wybraniu polecenia Zapisz lub Zapisz jako albo po normalnym opuszczeniu programu InCopy. Dane odzyskane są ważne tylko w sytuacji, gdy nie udało się zapisać dokumentu przed nieoczekiwaną awarią zasilania lub systemu.

Tym niemniej należy często zapisywać pliki i tworzyć kopie zapasowe na wypadek nieoczekiwanej awarii zasilania lub systemu.

Znajdowanie odzyskanych dokumentów

1. Ponownie uruchom komputer.
2. Początek InCopy.

Jeżeli istnieją odzyskane automatycznie dane, program InCopy automatycznie wyświetli odzyskany dokument. Za nazwą pliku na pasku tytułu okna dokumentu pojawi się słowo [Odzyskany], co wskazuje, że dokument ten zawiera niezapisane zmiany, które zostały automatycznie odzyskane.

Uwaga: Jeżeli program InCopy wyświetli błąd, próbując otworzyć dokument przy użyciu automatycznie odzyskanych zmian, dane te mogą ulec uszkodzeniu.

3. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- W przypadku plików programu Adobe InCopy® powiązanych z publikacją InDesign, należy wybrać polecenie Plik > Zapisz.
- Aby zapisać jednostkowe pliki InCopy, wybierz polecenie Plik > Zapisz jako, wskaż lokalizację i podaj nazwę pliku, a następnie kliknij Zapisz. Polecenie Zapisz jako tworzy nowy plik, który zawiera automatycznie odzyskane dane.
- Aby odrzucić automatycznie odzyskane zmiany i użyć ostatniej zachowanej wersji dokumentu, wybierz polecenie Plik > Przywróć zawartość.

Zmiana położenia odzyskiwanych dokumentów

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Obsługa plików (Windows) lub InCopy > Preferencje > Obsługa plików (Mac OS).
2. W sekcji Dane odzyskiwania dokumentu, kliknij przycisk Przeglądaj (Windows) lub Wybierz (Mac OS).
3. Określ nową lokalizację dla odzyskanego dokumentu, kliknij Zapisz (Windows) lub Wybierz (Mac OS), a następnie kliknij OK.

Cofanie błędów

[Do góry](#)

Jeżeli to konieczne, możesz anulować trwającą długo operację przed jej zakończeniem, cofnąć ostatnie zmiany lub przywrócić uprzednio zapisaną wersję. Możesz cofać i ponawiać do kilkuset uprzednio wykonanych czynności (liczba cofnięć może być ograniczona przez ilość dostępnej pamięci RAM i przez rodzaj wykonanych operacji). Zapamiętana seria czynności jest usuwana po wybraniu polecenia Zapisz jako, zamknięciu dokumentu lub opuszczeniu programu.

- ❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby cofnąć ostatnią zmianę, wybierz polecenie Edycja > Cofnij [czynność]. (niektórych czynności, np. przewijania, nie można cofnąć).
- Aby ponowić operację, która została przed chwilą cofnięta, wybierz polecenie Edycja > Ponów [operacja].
- Aby cofnąć wszystkie zmiany dokonane od czasu ostatniego zapisania projektu, wybierz polecenie Plik > Przywróć zawartość.
- Aby zamknąć okno dialogowe bez zastosowania zmian, kliknij przycisk Anuluj.



Przeglądanie wątków

[Omówienie widoków Korekta szpaltowa, Wątek i Układ](#)

[Informacje o widoku Korekta szpaltowa](#)

[Dostosowywanie widoków Korekta szpaltowa i Wątek](#)

[Omówienie widoku Układ](#)

[Informacje o ramkach](#)

[Wyświetlanie lub ukrywanie krawędzi ramek](#)

[Wyświetlanie dokumentów](#)

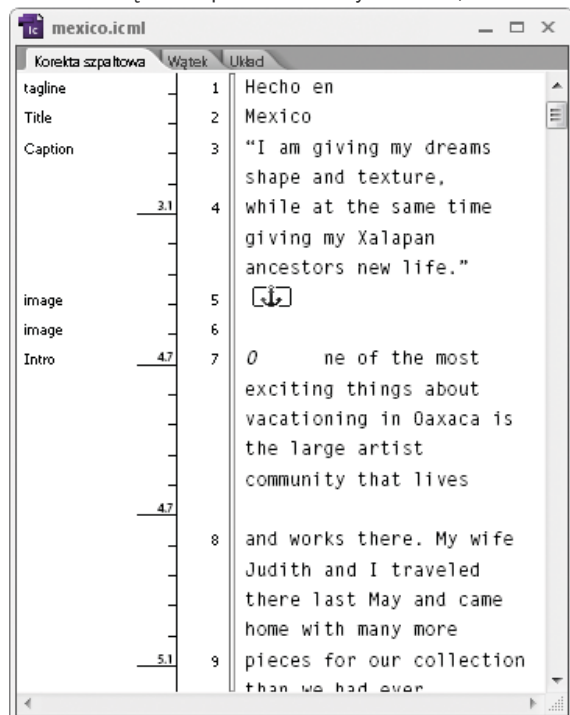
[Praca z programem ConnectNow](#)

Omówienie widoków Korekta szpaltowa, Wątek i Układ

[Do góry](#)

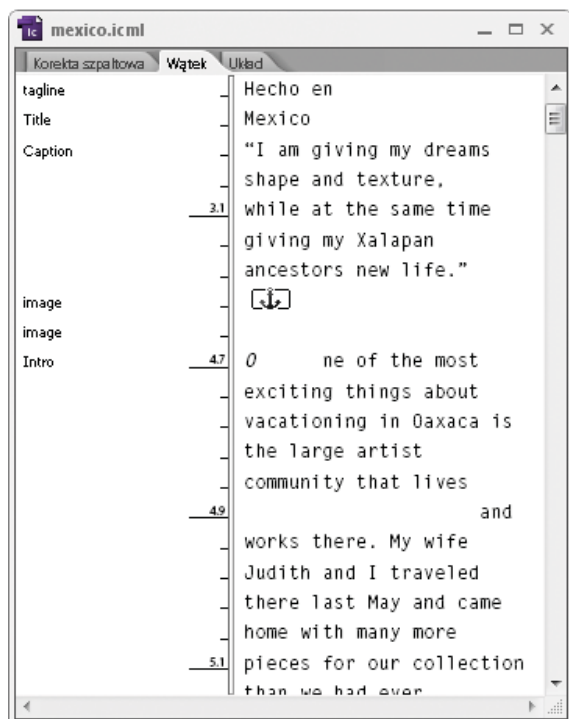
Program InCopy pozwala przeglądać wątki w trzech widokach: Korekta szpaltowa, Wątek i Układ. Terminy te odpowiadają tradycyjnym terminom edytorskim.

Widok Korekta szpaltowa Tekst jest wyświetlany z wykorzystaniem znaków łamania wierszy, które zdefiniowano w odpowiednim dokumencie programu Adobe InDesign®. Jeśli tekst nie mieści się w przydzielonym mu miejscu, jest widoczny wskaźnik przepełnienia, za pomocą którego program InCopy wskazuje, w którym miejscu kończy się miejsce przewidziane na tekst. Chociaż program InCopy pozwala formatować tekst, np. określać wcięcia akapitów i rozmiary czcionek, to w widoku korekty szpaltowej wyniki formatowania nie są widoczne.



Widok Korekta szpaltowa

Widok Wątek Tekst jest wyświetlany w sposób ciągły; jest też zawijany, tak aby mieścił się w oknie dokumentu. W widoku Wątek nie są pokazywane zakończenia wierszy, dzięki czemu użytkownik może skupić się na treści tekstu. Jeśli jednak tekst nie mieści się w przydzielonym mu miejscu, jest widoczny wskaźnik przepełnienia, za pomocą którego program InCopy wskazuje, w którym miejscu kończy się miejsce przewidziane na tekst. W obszarze informacyjnym widoku są pokazywane tylko style akapitowe. Nie są natomiast widoczne numery wierszy.



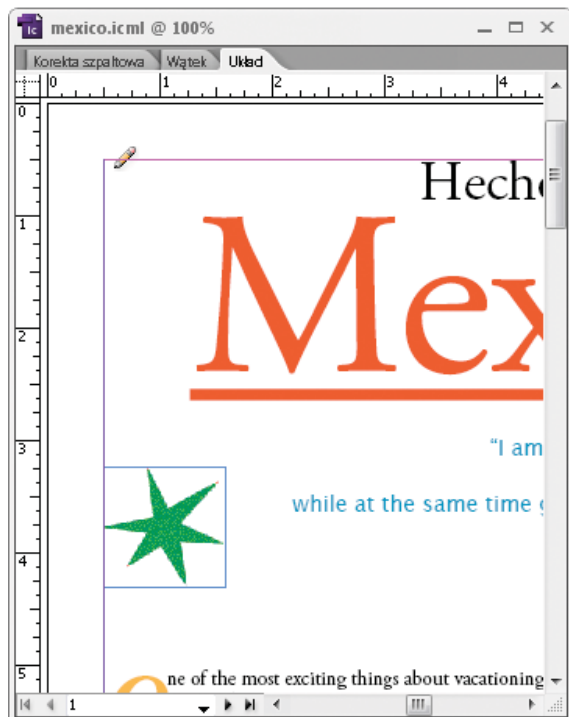
Widok Wątek

Widok Wątek jest uaktywniany domyślnie, gdy użytkownik programu InCopy przystępuje do tworzenia nowego wątku.

 Aby określić inny widok domyślny, należy zamknąć wszystkie dokumenty i wybrać nowy widok z menu Widok.

Widok Układ Tekst jest wyświetlany w takiej postaci, w jakiej będzie drukowany (ze wszystkimi atrybutami formatu). Jeśli program InCopy jest stosowany do synchronizacji tekstu z układem programu InDesign, istnieje możliwość obejrzenia go w kontekście wszystkich innych elementów stron z dokumentu programu InDesign—ramek, kolumn, elementów graficznych itp.

Widok Układ pozwala powiększać i zmniejszać wybrane elementy układu.



Widok Układ

Przełączanie się między dokumentami Korekta szpaltowa, Wątek i Układ

❖ Wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Wybierz widok z menu Widok.
- Kliknij zakładkę Korekta szpaltowa, Wątek lub Układ w górnej części obszaru edycji.

Informacje o widoku Korekta szpaltowa

Widok korekty szpaltowej stanowi wygodne środowisko edycji tekstu; tekst jest czytelny i łatwo dodawać do niego adnotacje. Widok korekty szpaltowej pozwala też wykonywać różne operacje dopasowywania układu oraz inne czynności związane z publikowaniem dokumentów.

Po otwarciu dokumentu programu InDesign w programie InCopy oraz uaktywnieniu widoku Korekta szpaltowa można wykonywać na dokumencie operacje analogiczne do standardowych czynności komputerowego składu tekstu. Tekst widoczny w obszarze wyświetlania jest zawijany dokładnie tak samo, jak w docelowym układzie programu InDesign; cały tekst jest wyświetlany w jednej kolumnie, niezależnie od tego, ile kolumn zawiera układ. Znaki podziału stron, ramek i kolumn są wyświetlane w wierszach; pośrodku wiersza pojawia się informacja „Podział strony”, „Podział ramki” lub „Podział kolumny”.

Uwaga: Jeśli podziały zachodzą na siebie, np. podział strony zachodzi na podział ramki, jest widoczny znak podziału o najwyższym priorytecie. Podziały stron mają najwyższy priorytet, a podziały kolumn najniższy.

Widok korekty szpaltowej zawiera funkcję podziału związanego z dopasowaniem układu; znak takiego podziału sygnalizuje miejsce, w którym tekst z programu InCopy zajmuje więcej miejsca niż przewidziano to w układzie programu InDesign.

Domyślny rozmiar tekstu w widoku korekty szpaltowej wynosi 12 punktów. Aby uczynić tekst bardziej czytelnym lub łatwiejszym do edycji, można zmienić czcionkę, jej rozmiar lub odstępy. Można zmienić też tło i kolory czcionek.

Uwaga: Wybrany rozmiar czcionki obowiązuje we wszystkich wątkach, a nie tylko w odniesieniu do pojedynczych znaków, wyrazów czy akapitów.

W dolnej części przestrzeni roboczej jest dostępny pasek narzędziowy wyglądu widoków wątku i korekty szpaltowej, który pozwala dopasowywać różne typowe ustawienia tych widoków. Ustawienia te wpływają między innymi na:

- Rozmiar i typ wyświetlanej czcionki
- Interlinia widoczna na ekranie (pojedyncze odstępy, odstępy 150%, podwójne odstępy lub potrójne odstępy)
- Wyświetlanie lub ukrywanie numerów wierszy i stylów kolumn
- Dostosowywanie kontrolek wyglądu widoków Wątek i Korekta szpaltowa

Dostosowywanie widoków Korekta szpaltowa i Wątek

Widoki Wątek i Korekta szpaltowa można na różne sposoby dostosowywać do swoich potrzeb.

Zmiana ustawień widoku Korekta szpaltowa

❖ Zaznacz opcję na pasku narzędziowym wyglądu widoków Korekta szpaltowa i Wątek. Jeśli pasek narzędziowy jest ukryty, wybierz polecenie Okno > Wygląd widoków Wątek i Korekta szpaltowa. Pasek ten jest wyświetlany domyślnie w dolnej części okna aplikacji.

Uwaga: Rzeczą bardzo ważną jest zrozumienie różnicy między zmianą rozmiaru wyświetlanej czcionki i zastosowaniem atrybutów formatujących tekst. Obydwie czynności można wykonać w widoku korekty szpaltowej. Zmiana rozmiaru wyświetlanej czcionki nie ma wpływu na wygląd tekstu w publikacji, podczas gdy zastosowanie atrybutów formatujących określa wygląd tekstu w widoku Układ oraz w opublikowanym dokumencie.

Określanie preferencji widoku Korekta szpaltowa

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Wyświetlanie korekty szpaltowej i wątku (Windows) lub InCopy > Preferencje > Wyświetlanie korekty szpaltowej i wątku (Mac OS).

2. W sekcji Opcje wyświetlania tekstu ustaw następujące opcje:

Kolor tekstu Określa kolor tekstu w obszarze wyświetlania. Domyślnym kolorem tekstu jest kolor czarny.

Tło Określa kolor tła w obszarze wyświetlania. Domyślnym kolorem tła jest biały.

Motywy Pozwala określić predefiniowane kolory tła i tekstu.

Przesłoń podgląd czcionki Pozwala wyświetlić w widokach Korekta szpaltowa i Wątek jedną dodatkową czcionkę o właściwym kroju. Domyślne ustawienie programu InCopy powoduje automatyczne poprawne wyświetlanie czcionek Symbol, Zapf Dingbats, Webdings i Wingdings®. Czcionki te przesłaniają czcionkę wyświetlaną.

Włącz wygładzanie Funkcja wygładzania rozmywa nierówne krawędzie tekstu i obrazów bitmapowych, tworząc stopniowe przejście kolorów między pikselami na ich krawędzi a pikselami tła. Ponieważ zmieniają się tylko piksele na krawędzi, nie dochodzi do utraty szczegółów. Użytkownik może wybrać poziom wygładzania. Zaznaczenie opcji Domyślne powoduje wygładzanie tekstu za pomocą odcieni szarości. Natomiast opcja Dla monitorów LCD powoduje wygładzanie tekst przy użyciu kolorów, a nie odcieni szarości. Najlepiej sprawdza się w przypadku jasnego tła i czarnego tekstu. Opcja Gładkie powoduje stosowanie odcieni szarości, lecz zapewnia jaśniejsze i bardziej rozmyte efekty niż opcja Domyślne.

Opcje kursora Opcje odpowiedzialne za sposób wyświetlania kursora. Można wybrać jeden z czterech różnych kursorów. W razie potrzeby można zaznaczyć opcję Migotanie.

Uwaga: Wszelkie ustawienia określone w sekcji Wyświetlanie korekty szpaltowej i wątku dotyczą obydwu widoków, Korekta szpaltowa i Wątek.

Wyświetlanie i ukrywanie kolumny z informacjami

W widokach Korekta szpaltowa i Wątek jest wyświetlana — w lewej części okna dokumentu — kolumna z informacjami. Kolumna ta zawiera

informacje tylko do odczytu, dotyczące stylów akapitów, numerów wierszy i pionowej rozpiętości tekstu; w kolumnie tej nie wolno wpisywać tekstu.

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby zmienić wygląd tylko bieżącego dokumentu, wybierz polecenie Widok > Pokaż kolumnę informacji lub Widok > Ukryj kolumnę informacji.
- Aby zmienić domyślny wygląd wszystkich dokumentów otwieranych w aplikacji, zamknij wszystkie dokumenty, po czym wybierz polecenie Widok > Pokaż kolumnę informacji lub Widok > Ukryj kolumnę informacji.

Uwaga: Aby ujednolicić wygląd publikowanych dokumentów, warto stosować style akapitowe. Sprawę odpowiedniego doboru stylów należy skonsultować z innymi członkami zespołu projektowego.

Określanie preferencji widoku Wątek

Widok Wątek można dostosować do swoich potrzeb za pomocą opcji dostępnych w sekcji Wyświetlanie korekty szpaltowej i wątku w oknie dialogowym Preferencje.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Wyświetlanie korekty szpaltowej i wątku (Windows) lub InCopy > Preferencje > Wyświetlanie korekty szpaltowej i wątku (Mac OS).
2. Ustaw odpowiednie opcje.
3. Kliknij OK.

Wyświetlanie i ukrywanie znaków końca akapitu

W widokach Korekta szpaltowa i Wątek można wyświetlić lub ukryć znaki końca akapitu. Początek nowego akapitu wskazuje symbol strzałki.

❖ Wybierz polecenie Widok > Pokaż znaki końca akapitu lub Widok > Ukryj znaki końca akapitu.

Posługiwanie się pionową miarką głębokości

Podczas wpisywania tekstu użyteczne mogą okazać się informacje o głębokości wątku (w widoku Układ) oraz liczbie wierszy. Informacje te są udostępniane za pośrednictwem pionowej miarki, która jest wyświetlana w widokach korekty szpaltowej i wątku, wzdłuż lewej krawędzi okna. Każdy ze znaków podziałki (na miarce) jest wyrównywany do dolnej linii odpowiedniego wiersza. Co pięć znaków jest wyświetlana wartość wyrażająca całkowitą pionową głębokość tekstu do punktu wskazywanego przez dany znak. Głębokości te są uaktualniane dynamicznie, po zakończeniu formatowania układów kolejnych fragmentów dokumentu.

Głębokość jest mierzona w jednostkach pionowych, określonych za pomocą preferencji Jednostki i skoki.

Uwaga: W celu ułatwienia dopasowań do układu program oblicza również i wyświetla głębokości tekstu nie mieszczącego się w ramach.

1. Kliknij zakładkę Korekta szpaltowa lub Wątek w górnej części obszaru edycji.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Aby wyświetlić lub ukryć miarkę głębokości, wybierz polecenie Widok > Pokaż/Ukryj pionową miarkę głębokości.
 - Aby wyświetlić lub ukryć kolumnę informacji, wybierz polecenie Widok > Pokaż/Ukryj kolumnę informacji.

Omówienie widoku Układ

[Do góry](#)

W widoku Układ wszelkie elementy tekstowe i inne są wyświetlane zgodnie z formatowaniem i rozmieszczeniem, które ma obowiązywać w dokumencie programu InDesign. Wątki są ujmowane w takie same ramki, jak w programie InDesign.

Jeśli wątek ma status wątku połączonego—wątku aktualnie otwartego i obsługiwanego w dokumencie programu InDesign lub w pliku przydziału—jego układu nie można edytować w programie InCopy. Użytkownik może zmienić sam tekst i jego atrybuty.

Jeśli użytkownik pracuje nad autonomicznym dokumentem programu InCopy (a więc dokumentem, który nie wchodzi w skład dokumentu programu InDesign lub pliku przydziału), może wówczas zmieniać samodzielnie tekst i jego atrybuty, a ponadto rozmiar stron (za pomocą polecenia Ustawienia dokumentu).

Widok układu zapewnia więcej narzędzi i poleceń niż inne widoki. Na przykład narzędzie Rączka, narzędzie Powiększ i polecenia do powiększania pozwalają oglądać zawartość dokumentu w różnych powiększeniach. Można też korzystać z różnego rodzaju elementów pomocniczych, np. miarek, siatek dokumentów i siatek linii bazowych.

Uwaga: Narzędzia te nie mają wpływu na formatowanie. Na przykład, powiększenie strony nie ma żadnego wpływu na sposób wyświetlania wątku w programie InDesign i jego wygląd na wydruku.

Informacje o ramach

[Do góry](#)

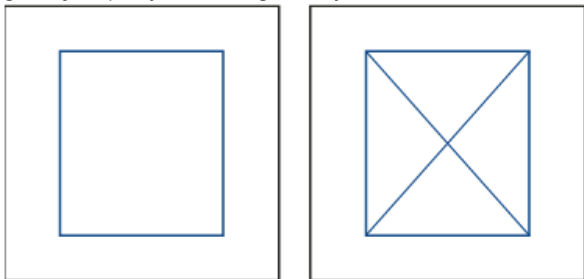
Jeśli dokument jest wyświetlany w widoku Układ, to na stronach są widoczne różne pola. Pola te mogą być puste albo zawierać tekst lub grafikę. Nie są one drukowane. Pola te reprezentują ramki, czyli fragmenty układu zarezerwowane na elementy określonego typu. Każda z ramek jest przeznaczona na tekst lub na grafikę. Wątki, które nie są zarządzane z poziomu dokumentu programu InDesign lub pliku przydziału, są wyróżnione kolorem szarym (wygaszone), co ułatwia ich identyfikację.

Ramki tekstowe Określają położenie poszczególnych fragmentów wątku oraz wymiary tych fragmentów na stronie. W przypadku wątków połączonych ramki są definiowane przez użytkownika programu InDesign. Jeśli wątek składa się z wielu ramek, ich układ odpowiada układowi

tekstu w wątku.

Ramki graficzne Mogą pełnić funkcję obramowania i tła, a także przycinać lub maskować grafikę. Program InCopy umożliwia edycję grafiki wewnątrz ramek; jeśli użytkownik pracuje nad dokumentem połączonym może przeglądać ramki graficzne z układów programu InDesign. Program pozwala edytować ramki z grafiką wstawioną (osadzone w tekście), ale nie pozwala edytować innych ramek graficznych. (Zobacz Tworzenie grafiki w wierszu.)

Puste ramki Są to elementy zastępcze. Puste ramki tekstowe wyglądają nieco inaczej niż puste ramki graficzne. Pusta ramka tekstowa ma kształt pustego prostokąta, pusta ramka graficzna ma kształt pustego prostokąta z symbolem X. Puste ramki testowe można wypełnić tekstem, o ile są one skojarzone z wątkiem wyeksportowanym z programu InDesign do programu InCopy. Program InCopy pozwala też importować i wstawiać grafikę do pustych ramek graficznych.

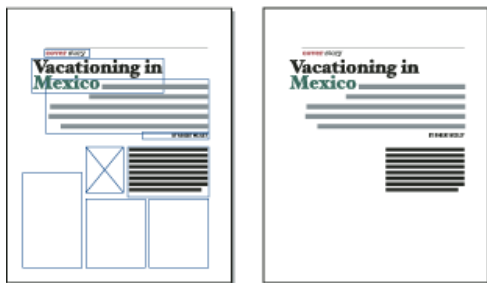


Pusta ramka tekstowa (po lewej) i pusta ramka graficzna (po prawej)

Wyświetlanie lub ukrywanie krawędzi ramek

[Do góry](#)

Ukrycie krawędzi ramki powoduje również ukrycie symbolu X, widocznego w pustej ramce graficznej.



Ramki graficzne i tekstowe z widocznymi krawędziami (po lewej) i ukrytymi krawędziami (po prawej)

❖ W widoku Układ wybierz polecenie Widok > Dodatki > Pokaż krawędzie ramek lub Widok > Dodatki > Ukryj krawędzie ramek.

Wyświetlanie dokumentów



[Do góry](#)

Narzędzie Lupka oraz opcje z menu Widok pozwalają zmniejszać i powiększać dokumenty.

Powiększanie i zmniejszanie

W widoku Układ istnieje możliwość powiększania i zmniejszania stron. Pasek aplikacji wyświetla wartość procentową powiększenia.

❖ Wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Aby powiększyć konkretny obszar, wybierz narzędzie Lupka  i kliknij obszar, który ma zostać powiększony. Każde kliknięcie powiększa widok do kolejnej zadanej wartości procentowej, śródokując wyświetlanie na punkcie kliknięcia. Przy maksymalnym powiększeniu środek narzędzia Lupka staje się pusty. Aby zmniejszyć konkretny obszar, przytrzymaj klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS), aby uaktywnić narzędzie Zmniejsz , a potem kliknij obszar, który ma zostać zmniejszony. Każde kliknięcie zmniejsza skalę wyświetlania do poprzedniej zadanej wartości procentowej.
- Uaktywnij okno, które ma być wyświetlane, a następnie wybierz polecenie Widok > Powiększ, aby powiększyć skalę wyświetlania do następnej zadanej wartości procentowej. Wybierz polecenie Widok > Zmniejsz, aby zmniejszyć skalę wyświetlania do poprzedniej zadanej wartości procentowej.
- Aby ustawić określony poziom powiększenia, wpisz go lub wybierz w polu Powiększenie na pasku aplikacji.
- Przytrzymując klawisz Alt (Windows) lub Command (Mac OS), użyj kółka lub sensora myszy do zwiększenia lub zmniejszenia skali wyświetlania.

Korzystanie z funkcji power zoom

Funkcja power zoom pozwala szybko przewijać strony dokumentu. Za pomocą narzędzia Rączka można przybliżyć i oddalać widok oraz przewijać dokument. Funkcja ta jest szczególnie przydatna podczas pracy nad długimi dokumentami.

Aby móc skorzystać z funkcji power zoom, musisz włączyć widok układu.

1. Kliknij narzędzie Rączka .

Aby aktywować narzędzie Rączka, można też przytrzymać klawisz spacji lub klawisz Alt/Option w trybie tekstu.


2. Po wybraniu narzędzia rączka przytrzymaj przycisk myszy.


Widok dokumentu oddali się, umożliwiając lepszy pogląd stron widzących. Czerwona ramka oznacza obszar podglądu.

3. Trzymając klawisz myszy wciśnięty przesuwaj czerwoną ramkę, aby przewijać strony dokumentu. Za pomocą klawiszy strzałek lub rolki myszy możesz zmieniać rozmiar czerwonej ramki.
4. Zwolnij przycisk myszy, aby dokonać zbliżenia w nowym obszarze dokumentu.

Okno dokumentu powróci do oryginalnej wartości zbliżenia lub do rozmiaru czerwonej ramki.

Powiększanie metodą przeciągania

1. Wybierz narzędzie Lupka .
2. Przeciągnij wokół obszaru, który ma zostać powiększony.


 Aby uaktywnić narzędzie Powiększ podczas korzystania z innego narzędzia, należy nacisnąć klawisze Ctrl+spacja (Windows) lub Command+spacja (Mac OS). Aby uaktywnić narzędzie Zmniejsz podczas korzystania z innego narzędzia, należy nacisnąć klawisze Ctrl+Alt+spacja (Windows) lub Command+Option+spacja (Mac OS).



Powiększanie zaznaczonego tekstu

Wyświetlanie dokumentu w skali 100%

❖ Wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Dwukrotnie kliknij ikonę narzędzia Lupka .
- Wybierz polecenie Widok > Rzeczywista wielkość.
- Wpisz lub wybierz poziom powiększenia 100% w polu Powiększenie na pasku aplikacji.

Dopasowywanie strony, stron widzących lub stołu montażowego w aktywnym oknie

❖ Wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Wybierz polecenie Widok > Zmieść stronę w oknie.
- Wybierz polecenie Widok > Zmieść strony widzące w oknie.
- Wybierz polecenie Widok > Cały stół montażowy.

Praca z programem ConnectNow

[Do góry](#)

Adobe® ConnectNow zapewnia bezpieczne, osobiste miejsce spotkań w sieci, dzięki któremu można współpracować z innymi osobami w czasie rzeczywistym. Dzięki programowi ConnectNow można współdzielić i robić notatki na ekranie swojego komputera, wysyłać wiadomości tekstowe i rozmawiać przy użyciu zintegrowanego systemu dźwiękowego. Można także nadawać na żywo filmy, dzielić się plikami, przechwytywać notatki ze spotkań i sterować komputerem współuczestnika.

Dostęp do programu ConnectNow możliwy jest bezpośrednio z interfejsu tej aplikacji.

1. Wybierz polecenie Plik > Udostępnij mój ekran.
2. W oknie dialogowym Logowanie w usługach Adobe CS Live wprowadź adres e-mail oraz hasło i kliknij przycisk Zaloguj. Jeśli nie masz identyfikatora Adobe ID, kliknij przycisk Utwórz identyfikator Adobe.
3. Aby udostępnić swój ekran, kliknij przycisk Udostępnij mój ekran, znajdujący się pośrodku okna programu ConnectNow.

Pełne instrukcje używania programu ConnectNow można znaleźć w [Pomocy programu Adobe ConnectNow](#).

Samouczek wideo omawiający korzystanie z programu ConnectNow znajduje się na stronie [Używanie programu ConnectNow do udostępniania ekranu \(7:12\)](#). (Jest to prezentacja w programie Dreamweaver).

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Podstawy pracy z przestrzenią roboczą

Omówienie przestrzeni roboczej

Zarządzanie oknami i panelami

Zapisywanie i przełączanie przestrzeni roboczych

Zmiana preferencji interfejsu

Korzystanie z pasków narzędziowych

Stosowanie menu kontekstowych

Dostosowywanie menu

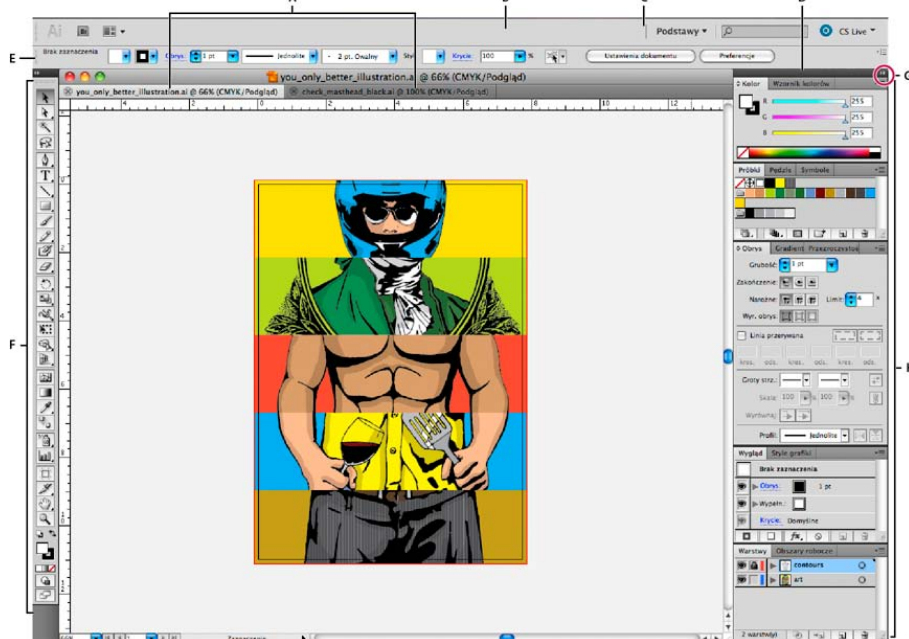
Korzystanie z zestawów skrótów klawiaturowych

Do góry

Omówienie przestrzeni roboczej

Dokumenty oraz pliki tworzymy i operujemy nimi za pomocą różnych elementów takich, jak panele, paski i okna. Dowolny układ tych elementów jest nazywany przestrzenią roboczą. Przestrzenie robocze poszczególnych aplikacji pakietu Adobe® Creative Suite® 5 mają taki sam wygląd, co ułatwia poruszanie się między nimi. Każdą aplikację można także dostosować do swojego sposobu pracy poprzez wybranie spośród kilku skonfigurowanych wcześniej przestrzeni roboczych lub utworzenie własnej.

Pomimo tego, że domyślny wygląd jest różny w poszczególnych produktach, sterowanie jego elementami jest w nich podobne.



Domyślna przestrzeń robocza programu Illustrator

A. Oznaczone okna dokumentów **B.** Pasek aplikacji **C.** Przełącznik przestrzeni roboczych **D.** Pasek tytułu panelu **E.** Panel sterowania **F.** Panel Narzędzia **G.** Przycisk Zwiń do ikon **H.** Cztery panele zgrupowane w pionową stację dokowania

- Znajdujący się u góry Pasek aplikacji zawiera przełącznik przestrzeni roboczej, menu (tylko w systemie Windows) oraz inne elementy sterujące aplikacją. W komputerach Macintosh pasek ten można wyświetlać lub chować za pomocą menu Window.
- Panel Narzędzia zawiera narzędzia służące do tworzenia oraz edytowania obrazów, opraw graficznych, elementów stron i tym podobnych. Narzędzia powiązane są zgrupowane.
- Panel Sterowanie wyświetla opcje dla aktualnie wybranego narzędzia. W programie Illustrator panel Sterowanie wyświetla opcje dla wybranego w danym momencie obiektu. (W programie Photoshop panel sterowania jest nazywany paskiem opcji. W programach Adobe Flash®, Adobe Dreamweaver® i Adobe Fireworks® panelowi temu odpowiada panel Inspektor właściwości, który wyświetla właściwości wybranego w danym momencie elementu).
- W oknie Dokument wyświetlany jest aktualnie wykorzystywany plik. Okna dokumentów można przełączać, a w niektórych sytuacjach można je także grupować oraz dokować.
- Panele pomagają monitorować oraz modyfikować efekty pracy. Przykłady takich paneli to panel Oś czasu w programie Flash, panel Pędzel w programie Illustrator, panel Warstwy w programie Adobe Photoshop® oraz panel Style CSS w programie Dreamweaver. Panele mogą być


grupowane, układane w stos lub dokowane.

- Ramka aplikacji grupuje wszystkie elementy przestrzeni roboczej w jednym, zintegrowanym oknie, co pozwala traktować aplikację jako pojedynczy obiekt. Przy przesuwaniu lub zmianie rozmiaru Ramki aplikacji lub jednego z jej elementów, wszystkie znajdujące się w niej elementy ustawiają się tak, by na siebie nie nachodziły. Panele nie znikają, jeśli przełączy się aplikację lub przypadkowo kliknie poza jej obszarem. Posługując się dwiema aplikacjami lub większą ich liczbą, można rozmieścić poszczególne aplikacje obok siebie na ekranie. Jeśli korzysta się z wielu monitorów, to można rozmieszczać aplikacje na każdym z nich.

Jeśli na komputerze Mac użytkownikowi bardziej odpowiada praca w tradycyjnym, swobodnym interfejsie, może wyłączyć Ramkę aplikacji. Na przykład w programie Adobe Illustrator® przełącza się ją za pomocą polecenia Okno > Ramka aplikacji. (W programie Flash na komputerach Mac ramka aplikacji jest włączona na stałe. Program Dreamweaver na komputerach Mac nie korzysta z ramki aplikacji).


Ukrywanie lub pokazywanie wszystkich paneli


- (Illustrator, Adobe InCopy®, Adobe InDesign®, Photoshop, Fireworks) Aby ukryć lub pokazać wszystkie panele, łącznie z panelem Narzędzia i panelem Sterowanie, naciśnij klawisz Tab.
- (Illustrator, InCopy, InDesign, Photoshop) Aby ukryć lub pokazać wszystkie panele, poza panelem Narzędzia i panelem Sterowanie, naciśnij klawisze Shift+Tab.


 Możesz chwilowo wyświetlić ukryte panele, jeśli w preferencjach interfejsu wybrałeś opcję *Automatycznie pokazuj ukryte panele*. W programie Illustrator jest on zawsze włączony. Przesuń kursor do krawędzi okna aplikacji (Windows®) lub do krawędzi monitora (Mac OS®) i przejeźdź nim nad paskiem, który pojawi się na ekranie.

- (Flash) Aby ukryć lub pokazać wszystkie panele, naciśnij klawisz F4.

Wyświetlanie opcji panelu

❖ Kliknij ikonę menu panelu  w prawej górnej części panelu.

 Nawet jeśli panel jest zwinięty, nadal można otworzyć jego menu.


 W programie Photoshop można zmienić rozmiar czcionki używanej do wyświetlania informacji w panelach i w podpowiedziach dotyczących narzędzi. W preferencjach interfejsu wybierz rozmiar z menu *Rozmiar czcionki UI*.

(Illustrator) Dopasuj jasność panelu

❖ Przesuń suwak Jasność w Preferencjach interfejsu użytkownika. To sterowanie dotyczy wszystkich paneli, w tym panelu Sterowanie.

Ponowna konfiguracja panelu Narzędzia

Można wyświetlić narzędzia w panelu Narzędzia w pojedynczej kolumnie lub jedno obok drugiego w dwóch kolumnach. (Ta funkcja nie jest dostępna w panelu Narzędzia programu Fireworks oraz Flash).

 W programach InDesign i InCopy można także zmieniać sposób wyświetlania z pojedynczej kolumny na dwie kolumny (lub jeden wiersz), poprzez ustawienie odpowiedniej opcji w preferencjach interfejsu.

❖ Kliknij podwójną strzałkę na górze panelu Narzędzia.

Zarządzanie oknami i panelami

Do góry

Własną przestrzeń roboczą można utworzyć poprzez przesuwanie oraz zmienianie okien dokumentów oraz paneli. Można także zapisać własne przestrzenie robocze i przełączać się między nimi. W przypadku programu Fireworks zmiana nazwy własnych przestrzeni roboczych może prowadzić do nieoczekiwanych rezultatów.

Uwaga: W poniższych przykładach w celach prezentacji posłużono się programem Photoshop. Przestrzeń robocza zachowuje się tak samo we wszystkich produktach.

Zmiana kolejności, dokowanie i uruchamianie okien dokumentu

Po otwarciu większej liczby plików okna dokumentów zostają oznaczone.

- Aby zmienić kolejność oznaczonych okien dokumentów, przeciągnij zakładkę okna w nowe miejsce w ramach grupy.
- Aby oddokować (uruchomić lub wyciągnąć z zakładki) okno dokumentu z grupy okien, przeciągnij zakładkę okna poza grupę.

Uwaga: W programie Photoshop można również wybrać polecenie Okno > Ułóż > Okno ruchome, aby uruchomić jedno okno dokumentu; albo polecenie Okno > Ułóż > Wszystkie okna ruchome, aby uruchomić wszystkie okna dokumentów na raz. Więcej informacji zawiera nota techniczna [kb405298](#).

Uwaga: Program Dreamweaver nie obsługuje dokowania i oddokowywania okien dokumentów. Ruchome okna można utworzyć za pomocą przycisku Minimalizuj okna Dokument (Windows). Można również wybrać polecenie Okno > Rozmieść pionowo, aby utworzyć okna dokumentów ułożone jedno przy drugim. Więcej informacji na ten temat można znaleźć w Pomocy programu Dreamweaver, wyszukując frazę „Rozmieść pionowo”. Procedura postępowania jest nieco inna w systemie Macintosh.

- Aby zadokować okno dokumentu w osobnej grupie okien, przeciągnij zakładkę okna do tej grupy.

- Aby utworzyć grupę dokumentów ułożonych na stosie lub sąsiadująco, przeciągnij okno do jednej ze stref upuszczania u szczytu, u dołu lub po bokach innego okna. Możesz określić sposób ułożenia grupy używając przycisku Układ, który znajduje się na pasku aplikacji.

Uwaga: Niektóre produkty nie są wyposażone w tą funkcję. Twój produkt może mieć jednak polecenia Kaskada i Sąsiadująco w menu Okno, które mogą pomóc ci w ułożeniu dokumentów.

- Aby w czasie zaznaczania przełączyć się na inny dokument w grupie z zakładką, przeciągnij na chwilę zaznaczenie nad zakładką dokumentu.

Uwaga: Niektóre produkty nie są wyposażone w tą funkcję.

Dokowanie i oddokowywanie paneli

Stacja dokowania to zbiór wyświetlanych razem, najczęściej pionowo, paneli lub grup paneli. Można zadokować i oddokować panele poprzez przemieszczanie ich do i ze stacji dokowania.

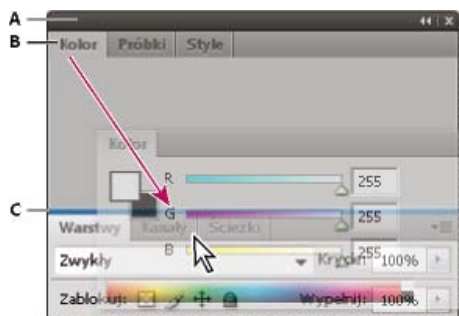
- Aby zadokować panel, należy przeciągnąć go przy użyciu jego zakładki do stacji dokowania na górze, na dole lub pomiędzy innymi panelami.
- Aby zadokować grupę paneli, należy przeciągnąć je przy użyciu ich paska tytułu (jednolity pusty pasek powyżej zakładki) do stacji dokowania.
- Aby usunąć panel lub grupę paneli, przeciągnij go poza stację dokowania przy użyciu zakładki lub paska tytułu. Można także przeciągnąć go do innej stacji dokowania lub umożliwić mu swobodne przemieszczanie się.

Przesuń panele

W trakcie przesuwania paneli można zobaczyć podświetlone na niebiesko strefy upuszczania. Są to obszary, do których można przesunąć panel. Można na przykład przesunąć panel do góry lub w dół w stacji dokowania, poprzez przeciągnięcie go do wąskiej niebieskiej strefy powyżej lub poniżej panelu. Jeśli przesuniesz go do obszaru, który nie jest strefą upuszczania, panel będzie się swobodnie przemieszczał w przestrzeni roboczej.


Uwaga: Strefę upuszczania aktywuje położenie myszy, a nie położenie panelu. Jeśli nie widać strefy upuszczania, spróbuj przeciągnąć wskaźnik myszy w miejscu, gdzie strefa ta powinna się znajdować.

- Aby przesunąć panel, przeciągnij jego zakładkę.
- Aby przesunąć grupę paneli, przeciągnij pasek tytułu.



Wąska niebieska strefa upuszczania wskazuje, że panel Kolor będzie dokowany sam na sobie powyżej grupy panelu Warstwy.

A. Pasek tytułowy B. Zakładka C. Strefa upuszczania

 Naciśnij Ctrl (Windows) lub Command (Mac OS) podczas przesuwania panelu, aby uchronić go od dokowania. Naciśnij klawisz Esc w trakcie przesuwania panelu, aby anulować operację.

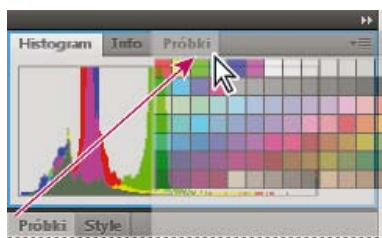
Dodawanie i usuwanie paneli

Jeśli usuniesz wszystkie panele ze stacji dokowania, stacja zniknie. Dok można utworzyć poprzez przesunięcie paneli do prawej krawędzi przestrzeni roboczej tak, aby pojawił się obszar upuszczenia.

- Aby usunąć panel, kliknij prawym przyciskiem myszy (Windows) lub kliknij przycisk Control (Mac) jego zakładkę i wybierz opcję Zamknij lub usuń zaznaczenie w menu Okno.
- Aby dodać panel, zaznacz go w menu Okno i zadokuj gdziekolwiek.

Obsługa grupy paneli

- Aby przesunąć panel do grupy, przeciągnij jego zakładkę do podświetlonej strefy upuszczania w grupie.

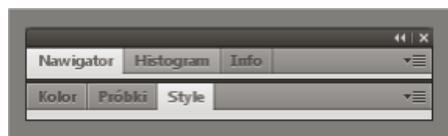


Dodawanie panelu do grupy paneli

- Ponowne ułożenie paneli w grupie jest możliwe dzięki przeciągnięciu zakładek paneli na inne miejsce w grupie.
- Aby usunąć panel z grupy umożliwiając mu swobodne przemieszczanie się, należy przeciągnąć jego zakładkę poza grupę.
- Aby przesunąć grupę, przeciągnij pasek tytułowy (obszar nad zakładkami).

Składowanie przemieszczających się paneli

W czasie przeciągania panelu z jego stacji dokowania do miejsca innego niż strefa upuszczania, panel swobodnie przemieszcza się. Panel przemieszczający się można umieścić w dowolnym miejscu przestrzeni roboczej. Przemieszczające się panele oraz grupy paneli można układać w stos — tak, aby przy przeciąganiu paska tytułu najwyżej położonego elementu przemieszczały się jak pojedynczy obiekt.



Swobodnie przemieszczające się panele składowane na stosie

- Aby umieścić na stosie przemieszczające się panele, przeciągaj je używając ich zakładek do strefy upuszczania znajdującej się na dole innego panelu.
- Aby zmienić porządek składowania, przeciągnij panel do góry lub w dół używając jego zakładki.

Uwaga: Upewnij się, że zwolniłeś zakładkę nad wąską strefą upuszczania znajdującą się pomiędzy panelami, a nie nad szeroką strefą upuszczania znajdującą się w pasku tytułu.

- Aby usunąć panel lub grupę paneli ze stosu, tak by mógł się przemieszczać swobodnie, przeciągnij go poza stos używając jego zakładki lub paska tytułu.

Zmiana rozmiarów paneli

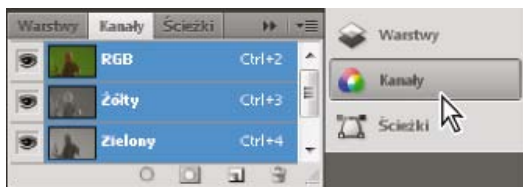
- Kliknij dwukrotnie zakładkę, aby zminimalizować lub zmaksymalizować panel, grupę paneli lub stos paneli. Można także dwukrotnie kliknąć obszar zakładek (wolna przestrzeń obok zakładek).
- Aby zmienić rozmiary panelu, przeciągnij dowolną jego część. Rozmiary niektórych paneli, np. panelu Kolor w programie Photoshop, nie mogą być zmieniane metodą przeciągania.

Zwijanie i rozwijanie ikon paneli

Można zwinąć panele do postaci ikon, aby uporządkować przestrzeń roboczą. W niektórych przypadkach, panele są zwinięte do postaci ikon w domyślnych ustawieniach przestrzeni roboczej.



Panele zwinięte do postaci ikon



Panele rozwinięte z postaci ikon

- Aby zwinąć lub rozwinąć wszystkie ikony paneli w kolumnie, kliknij podwójną strzałkę u góry stosu.
- Kliknij ikonę panelu aby ją rozwinąć.
- Aby zmienić rozmiar ikon paneli tak, aby widoczne były wyłącznie ikony (a nie ich etykiety), dostosuj szerokość doku tak, aby zniknął tekst. Aby ponownie wyświetlić tekst ikony, zwiększ szerokość doku.
- Aby zwinąć rozwinięty panel z powrotem do postaci ikony, kliknij jego zakładkę, jego ikonę lub podwójną strzałkę na pasku tytułu panelu.
💡 W niektórych produktach, jeśli wybierzesz opcję *Auto-zwijanie paneli do ikon* z preferencji *Interfejs* lub *Opcje interfejsu użytkownika*, rozwinięta ikona panelu zwija się automatycznie, gdy klikniesz poza nią.
- Aby dodać pływający panel lub grupę paneli do stosu ikon, przeciągnij go używając zakładki lub paska tytułu. (Panele zwijają się automatycznie do ikon, jeśli są dodane do stosu ikon).
- Aby przesunąć ikonę panelu (lub ikonę grupy paneli), przeciągnij ją. Ikony paneli można przeciągać w górę i w dół stosu, do innych stosów (gdzie pojawiają się w stylu panelu tego stosu) lub poza stos (gdzie pojawiają się jako ruchome ikony).

Zapisywanie i przełączanie przestrzeni roboczych

[Do góry](#)

Dzięki zapisaniu bieżącego rozmiaru i położenia paneli jako nazwanej przestrzeni roboczej, możliwe jest przywrócenie przestrzeni roboczej, nawet jeśli przesunie się lub zamknie panel. Nazwy zapisanych przestrzeni roboczych są wyświetlane w przełączniku na pasku aplikacji.

Zapisz własną przestrzeń roboczą

1. Aby zapisać wybraną konfigurację przestrzeni roboczej, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - (Illustrator) Wybierz polecenie Okno > Przestrzeń robocza > Zapisz przestrzeń roboczą.
 - (Photoshop, InDesign, InCopy) Wybierz polecenie Okno > Przestrzeń robocza > Nowa przestrzeń robocza.
 - (Dreamweaver) Wybierz polecenie Okno > Układ przestrzeni roboczych > Nowa przestrzeń robocza.
 - (Flash) Wybierz polecenie Nowa przestrzeń robocza za pomocą przełącznika na pasku aplikacji.
 - (Fireworks) Wybierz polecenie Zapisz bieżącą za pomocą przełącznika na pasku aplikacji.
2. Wpisz nazwę przestrzeni roboczej.
3. (Photoshop, InDesign) W obszarze Przechwytywania zaznacz jedną lub więcej opcji:

Położenie paneli Zapisuje bieżące położenia paneli (tylko program InDesign).

Skróty klawiaturowe Zapisuje bieżący zestaw skrótów klawiaturowych (tylko Photoshop).

Menu lub Dostosowanie menu Zapisuje bieżący zestaw menu.

Wyświetl lub przełączaj między przestrzeniami roboczymi

❖ Wybierz przestrzeń roboczą za pomocą przełącznika na pasku aplikacji.

💡 W programie Photoshop z każdą przestrzenią roboczą można skojarzyć specjalny skrót klawiaturowy, który będzie przyspieszał dostęp do niej.

Usuń własną przestrzeń roboczą

- Wybierz polecenie Zarządzaj przestrzenią roboczą za pomocą przełącznika na pasku aplikacji, a następnie wybierz przestrzeń i kliknij przycisk Usuń. (Opcja ta nie jest dostępna w programie Fireworks).
- (Photoshop, InDesign, InCopy) Wybierz polecenie Usuń przestrzeń roboczą z przełącznika przestrzeni roboczych.
- (Illustrator) Wybierz polecenie Okno > Przestrzeń robocza > Zarządzaj przestrzeniami roboczymi, zaznacz przestrzeń roboczą, a następnie kliknij ikonę Usuń.
- (Photoshop, InDesign) Wybierz polecenie Okno > Przestrzeń robocza > Usuń przestrzeń roboczą, zaznacz przestrzeń roboczą, a następnie kliknij ikonę Usuń.

Przywracanie domyślnej przestrzeni roboczej

1. Za pomocą przełącznika na pasku aplikacji wybierz domyślną przestrzeń roboczą lub przestrzeń roboczą istotne elementy. Informacje na temat programu Fireworks podano w artykule http://www.adobe.com/devnet/fireworks/articles/workspace_manager_panel.html.

Uwaga: W programie Dreamweaver domyślną przestrzenią roboczą jest przestrzeń Projektant.

2. W przypadku programu Fireworks (Windows) wykasuj niniejsze foldery:

Windows Vista \\Użytkownicy\<nazwa użytkownika>\AppData\Roaming\Adobe\Fireworks CS4\

Windows XP \\Documents and Settings\<nazwa użytkownika>\Application Data\Adobe\Fireworks CS4

3. (Photoshop, InDesign, InCopy) Wybierz polecenie Okno > Przestrzeń robocza > Wyzeruj [nazwa przestrzeni roboczej].

(Photoshop) Przywracanie zapisanego układu przestrzeni roboczej

W programie Photoshop przestrzenie robocze automatycznie zachowują ostatnio wprowadzone zmiany układu. Można jednak przywrócić oryginalny, zapisany układ paneli.

- Aby przywrócić jedną przestrzeń roboczą, wybierz polecenie Okno > Przestrzeń robocza > Przywróć nazwa przestrzeni roboczej.
- Aby przywrócić wszystkie przestrzenie robocze zainstalowane w programie Photoshop, kliknij przycisk „Przywróć domyślne przestrzenie robocze” w preferencjach interfejsu.

 Aby zmienić kolejność przestrzeni roboczych na pasku aplikacji, przeciągnij je.

Zmiana preferencji interfejsu

[Do góry](#)

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Interfejs (Windows) albo InCopy > Preferencje > Interfejs (Mac OS).
2. Wybierz ustawienia, które chcesz określić i kliknij OK.

Podpowiedzi Podpowiedzi pojawiają się po umieszczeniu kursora myszy nad jednym z elementów interfejsu, jak np. narzędzia na pasku narzędzi lub opcje w Panelu sterowania. Wybierz Brak, aby wyłączyć podpowiedzi.

Pokaż miniaturki podczas umieszczania Podczas umieszczania grafiki pojawia się miniaturka obrazu na załadowanym kursorze. W przypadku tekstu, na kursorze pojawia się miniaturka z pierwszymi wierszami załadowanego tekstu. Wyłącz tę opcję, jeśli nie chcesz wyświetlać miniaturki podczas umieszczania grafiki lub tekstu.

Pokaż wartości przekształcenia Podczas tworzenia, zmiany rozmiaru lub obracania obiektu kursor wyświetli współrzędne [x,y], szerokość i wysokość oraz informacje o obrocie.

Włącz gesty Multi-Touch Zaznacz tę opcję, aby zezwolić na użycie w programie InDesign gestów myszy multi-touch systemów Windows i Mac OS. Na przykład, gdy korzystasz z myszki Magic Mouse w systemie Mac OS, gest zamachnięcia oznacza przewinięcie do góry lub w dół, albo przejście do poprzedniej lub następnej strony lub rozkładówki, zaś gest obrotu obraca daną rozkładówkę.

Narzędzie Podświetl obiekt pod zaznaczeniem Zaznaczenie tej opcji umożliwia podświetlanie krawędzi ramki obiektu, kiedy znajduje się na nim kursor myszy z włączonym narzędziem zaznaczania bezpośredniego.

Ruchomy panel Narzędzia Określ, czy pasek narzędzi wyświetlany ma być jako jedna kolumna, dwie kolumny lub jeden wiersz.

Automatycznie zwiń panele do postaci ikon. Po zaznaczeniu tej opcji kliknięcie w oknie dokumentu spowoduje automatyczne zamknięcie aktualnie otwartego panelu.

Automatycznie pokazuj ukryte panele Po zaznaczeniu tej opcji i ukryciu paneli klawiszem Tab umieszczenie kursora myszy nad jednym z boków okna dokumentu tymczasowo pokaże ukryte panele. Jeśli opcja ta nie jest zaznaczona, panele zostaną przywrócone ponownym wciśnięciem klawisza Tab.

Otwieraj dokumenty jako tabulatory Gdy ta opcja nie jest zaznaczona, tworzone lub otwierane dokumenty będą pojawiać się nie jako okna tabulowane, ale jako pływające.

Włącz dokowanie okna dokumentu ruchomego Jeśli ta opcja jest zaznaczona, możesz łączyć ze sobą ruchome dokumenty, dokując je tak jak okna tabulowane. Jeśli ta opcja nie jest zaznaczona, ruchomych okien dokumentów nie można dokować, chyba że w czasie przeciągania trzymasz wciśnięty klawisz Ctrl (Windows) lub Command (Mac OS).

Narzędzie Rączka Aby określić, czy tekst ma być pisany maczkiem podczas przewijania dokumentu, przeciągnij suwak narzędzia Rączka na żądany poziom równowagi między wydajnością a jakością.

Aktywne rysowanie ekranu Zaznacz tę opcję, aby określić, czy obraz ma być rysowany w trakcie przeciągania. Jeśli zaznaczona jest opcja Natychmiast, obraz rysowany jest w trakcie przeciągania. Jeśli zaznaczona jest opcja Nigdy, przeciąganie obrazu powoduje przemieszczenie jedynie ramki. Obraz przesunięty zostaje po zwolnieniu przycisku myszy. Jeśli wybrana jest opcja Opóźnione, obraz rysowany jest, gdy zatrzymasz przesuwanie. Opcja Opóźnione działa tak samo, jak w programie InDesign CS4.

Korzystanie z pasków narzędziowych

[Do góry](#)

Paski narzędziowe zawierają przyciski do uaktywniania różnych narzędzi i poleceń. Umożliwiają one między innymi otwieranie, zapisywanie, drukowanie, przewijanie i powiększanie plików. Z każdym przyciskiem jest skojarzona odpowiednia podpowiedź.

Wyświetlanie lub ukrywanie paska narzędziowego

❖ Wybierz nazwę paska narzędziowego z menu Okno. Jeśli dany pasek narzędziowy jest widoczny, obok jego nazwy znajduje się ptaszek.

Dostosowywanie paska narzędziowego

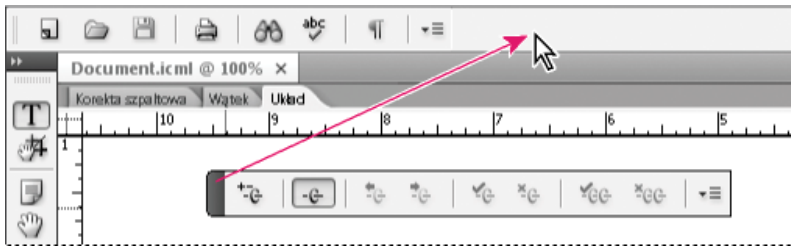
Program pozwala określać narzędzia dostępne na poszczególnych paskach narzędziowych, zmieniać orientację pasków, a także łączyć i rozdzielać paski.

❖ Wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Aby określić, które narzędzia mają być dostępne na pasku narzędziowym, kliknij trójkąt na końcu paska, wybierz polecenie Dostosuj i zaznacz wybrane narzędzia. Menu zawiera opcje właściwe dla danego paska.
- Aby przenieść pasek narzędziowy, przeciągnij jego pasek tytułu.
- Aby połączyć paski narzędziowe, kliknij uchwyt jednego z pasków, po czym przeciągnij go na wierzch innego paska albo wzdłuż tej samej krawędzi okna aplikacji (Windows®) lub ekranu (Mac OS®).



Uchwyt paska narzędziowego



Łączenie pasków narzędziowych

- Aby przekształcić pasek narzędziowy w ruchomy panel (nazywany też pływającym), kliknij uchwyt paska i przeciągnij pasek poza okno aplikacji (Windows) lub ekran (Mac OS).
- Aby rozdzielić połączone paski narzędziowe, kliknij uchwyt jednego z pasków i przeciągnij go poza grupę pasków połączonych. Przeciągnięcie paska narzędziowego poza istniejącą grupę powoduje utworzenie nowego paska narzędziowego.

Oglądanie wskazówek narzędzi

Panel Wskazówki narzędzi opisuje, w jaki sposób klawisze modyfikujące działają z wybranym narzędziem.

- Wybierz polecenie Okno > Narzędzia > Wskazówki narzędzi, aby wyświetlić panel Wskazówki narzędzi.
- Zaznacz narzędzie w przyborniku, aby obejrzeć jego opis, klawisze modyfikujące i skrót.

[Do góry](#)

Stosowanie menu kontekstowych

W przeciwieństwie do menu widocznych na górze ekranu, menu kontekstowe wyświetlają polecenia związane z aktywnym narzędziem lub zaznaczeniem. Menu kontekstowe pozwalają szybko wybrać często używane polecenia.

- Umieść kursor nad dokumentem, obiektem lub panelem.
- Kliknij prawym przyciskiem myszy.

Uwaga: (Mac OS) Aby wyświetlić menu kontekstowe korzystając z myszy jedнопрыцискowej, należy przytrzymać klawisz Control i jednocześnie kliknąć przyciskiem myszy.

[Do góry](#)

Dostosowywanie menu

Ukrywanie i kolorowanie poleceń menu jest sposobem na usunięcie nieporządku i wyróżnienie poleceń często używanych. Zauważ, że ukrywanie poleceń po prostu usuwa je z wyświetlania w menu poleceń i nie powoduje wyłączenia żadnych funkcji. Wybierając polecenie Pokaż wszystkie pozycje menu możesz w dowolnym czasie zobaczyć wszystkie ukryte polecenia u dołu menu lub możesz wybrać polecenie Okno > Przestrzeń robocza > Pokaż pełne menu, aby pokazać wszystkie menu dla zaznaczonej przestrzeni roboczej. Dostosowane menu możesz dołączyć do zapisywanych przestrzeni roboczych.

Możesz dostosować główne menu, menu kontekstowe i menu paneli. Menu kontekstowe pojawiają się w przypadku kliknięcia prawym przyciskiem myszy (Windows) lub naciśnięcia na klawisz Control (Mac OS) na danym obszarze. Menu paneli pokazują się, jeśli klikniesz ikonę w prawym górnym rogu panelu.

Tworzenie własnych ustawień menu

- Wybierz polecenie Edycja > Menu.
Nie można edytować ustawień domyślnych menu.
- Kliknij Zapisz jako, wpisz nazwę zestawu menu i kliknij OK.
- Wybierz polecenie Menu aplikacji lub Menu paneli i kontekstowe z menu Kategoria, aby określić które menu mają być dostosowywane.

4. Naciśnij klawisz strzałki w lewo w menu Kategoria, aby wyświetlić podkategorie lub polecenia menu. Dla każdego polecenia, które ma być dostosowane, należy kliknąć ikonę oka pod poleceniem Widoczność, aby pokazać lub schować polecenie. Następnie należy kliknąć polecenie Brak pod poleceniem Kolor, aby zaznaczyć kolor w menu.
5. Kliknij przycisk Zapisz, a następnie przycisk OK.

Zaznaczanie własnych ustawień menu

1. Wybierz polecenie Edycja > Menu.
2. Wybierz zbiór ustawień menu z menu Ustawienia i naciśnij OK.

Edytuj lub usuń zbiór ustawień własnych menu

1. Wybierz polecenie Edycja > Menu.
2. Wybierz zbiór ustawień menu z menu Ustawienia, a następnie wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby edytować zbiór ustawień menu, zmień widoczność lub kolor poleceń menu, kliknij polecenie Zapisz i naciśnij OK.
 - Aby usunąć zbiór ustawień menu, kliknij polecenie Usuń, a następnie polecenie Tak. Jeżeli zmiany zbioru ustawień menu nie zostały zapisane, zostaniesz poproszony o zapisanie bieżącego zbioru ustawień. Kliknij polecenie Tak, aby zapisać zbiór ustawień menu, lub polecenie Nie, aby odrzucić zmiany.

Pokazywanie ukrytych poleceń menu

- Wybierz polecenie Okno > Przestrzeń robocza > Pokaż pełne menu. To polecenie włącza wszystkie menu dla wybranej przestrzeni roboczej. Możesz powtórnie ukryć te menu, resetując daną przestrzeń roboczą.
- Wybierz opcję Pokaż wszystkie polecenia menu na dole menu, które zawiera ukryte polecenia.

 *Przytrzymanie klawisza Ctrl (Windows) lub Command (Mac OS) i kliknięcie nazwy menu wyświetla tymczasowo każde polecenie menu, które było ukryte poprzez dostosowywanie menu.*

Korzystanie z zestawów skrótów klawiaturowych

[Do góry](#)

Program InCopy zapewnia wiele skrótów klawiaturowych dotyczących poleceń, opcji, kontrolek i skryptów. Użytkownicy mogą też tworzyć własne skróty. Okno dialogowe Skróty klawiaturowe umożliwia następujące czynności:

- Wybór zestawu skrótów klawiaturowych.
- Przeglądanie poleceń dotyczących skrótów.
- Generowanie pełnej listy skrótów.
- Tworzenie własnych skrótów i zestawów skrótów.
- Edycja bieżących skrótów.

Okno dialogowe Skróty klawiaturowe zawiera również listę wszystkich poleceń, które mogą zostać przypisane do skrótów klawiaturowych, nie mają jednak swoich skrótów w zestawie domyślnym.

Zmiana aktywnego zestawu skrótów

1. Wybierz polecenie Edycja > Skróty klawiaturowe.
2. Wybierz zestaw skrótów z menu Zestaw.
3. Kliknij OK.

Wyświetlanie skrótów

1. Wybierz polecenie Edycja > Skróty klawiaturowe.
2. Wybierz zestaw skrótów z menu Zestaw.
3. W polu Obszar produktu zaznacz obszar zawierający polecenia, które mają zostać wyświetlone.
4. W polu Polecenia zaznacz odpowiednie polecenie. Skróót zostanie wyświetlony w sekcji Bieżące skróty.

Generowanie listy skrótów

1. Wybierz polecenie Edycja > Skróty klawiaturowe.
2. Wybierz zestaw skrótów z menu Zestaw.
3. Kliknij przycisk Pokaż zestaw.

Otwarty zostanie plik tekstowy, zawierający wszystkie bieżące i niezdefiniowane skróty klawiaturowe w tym zestawie.

Tworzenie nowego zestawu skrótów

1. Wybierz polecenie Edycja > Skróty klawiaturowe.
2. Kliknij przycisk Nowy zestaw.
3. Wpisz nazwę nowego zestawu i wybierz z menu Na podstawie zestawu odpowiedni zestaw. Następnie kliknij przycisk OK.

Tworzenie lub modyfikacja skrótu

1. Wybierz polecenie Edycja > Skróty klawiaturowe.
2. Wybierz zestaw skrótów z menu Zestaw lub kliknij przycisk Nowy zestaw, aby utworzyć nowy zestaw skrótów.
Uwaga: Zawartość domyślnego zestawu skrótów można zmienić, nie jest to jednak zalecane. Zamiast tego można wprowadzić zmiany w kopii zestawu domyślnego.
3. W polu Obszar produktu zaznacz obszar zawierający polecenia, które mają zostać zdefiniowane lub zmienione.
4. Z listy Polecenia wybierz polecenie, które ma zostać zdefiniowane lub zmienione.
5. Kliknij w polu Nowy skrót i naciśnij klawisze, które mają składać się na nowy skrót klawiaturowy. Jeżeli ta sekwencja klawiszy jest obecnie używana przez inne polecenie, program InCopy wyświetli to polecenie w sekcji Bieżące skróty. Użytkownik może zmienić ten oryginalny skrót lub wybrać inny.
Ważne: Jeśli do poleceń menu zostaną przypisane skróty z jednym tylko klawiszem, mogą wystąpić trudności z wprowadzaniem tekstu. Jeśli będzie aktywny punkt wstawiania, a użytkownik naciśnie klawisz skrótu, program InCopy uaktywni skrót klawiaturowy zamiast wstawić znak do tekstu.
6. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij przycisk Przydziel, aby utworzyć nowy skrót w przypadku polecenia, dla którego żaden nie istnieje.
 - Kliknij przycisk Przydziel, aby dodać inny skrót klawiaturowy do polecenia.
7. Kliknij przycisk OK, aby zamknąć okno dialogowe, lub kliknij Zapisz, aby pozostawić okno otwarte i wprowadzić kolejne skróty.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Dokumenty programu InCopy

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Sterowanie wyświetlaniem grafiki

Sterowanie wydajnością wyświetlania grafiki
Dostosowywanie opcji wydajności wyświetlania

[Do góry](#)

Sterowanie wydajnością wyświetlania grafiki

Istnieje możliwość kontrolowania rozdzielczości grafiki umieszczonej w dokumencie. Można dokonać zmiany ustawień wyświetlania całego dokumentu lub pojedynczej kompozycji. Można również zmienić ustawienie dopuszczające lub przesłaniające ustawienia wyświetlania dla poszczególnych dokumentów.


Zmiana wydajności wyświetlania dokumentu


Podczas otwierania dokumentu program zawsze korzysta z domyślnych preferencji wydajności wyświetlania. Można zmienić wydajność wyświetlania otwartego dokumentu, ale ustawienie to nie zostanie zapisane w dokumencie.

Jeżeli ustawiono odrębne opcje wyświetlania dla niektórych obrazów, można przesłonić to ustawienie, tak aby wszystkie obiekty korzystały z tych samych opcji.

1. Wybierz polecenie Widok > Widok układu.
2. Wybierz najpierw polecenie Widok > Wydajność wyświetlania, a następnie jedną z opcji z podmenu.
3. W przypadku obiektów, dla których ustawiono indywidualne opcje wyświetlania, można wymusić wyświetlanie ich z ustawieniami dokumentu. W tym celu należy wybrać polecenie Widok > Wydajność wyświetlania > Dopuszczaj ustawienia wyświetlania na poziomie obiektu. (Symbol zaznaczania wskazuje wybraną opcję.)

Zmiana wydajności wyświetlania obiektu

1. Wybierz polecenie Widok > Widok układu.
2. Aby zachować jakość wyświetlania dla pojedynczych obiektów przy otwieraniu lub zamykaniu dokumentu, należy sprawdzić, czy w obszarze Preferencji Wydajności wyświetlania zaznaczona jest opcja Zachowaj ustawienia wyświetlania na poziomie obiektu.
3. Wybierz polecenie Widok > Wydajność wyświetlania, a następnie zaznacz opcję Dopuszczaj Ustawienia wyświetlania na poziomie obiektu.
4. Zaznacz zaimportowaną grafikę przy użyciu narzędzia Położenie .
5. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz najpierw polecenie Obiekt > Wydajność wyświetlania, a następnie ustawienie wyświetlania.
 - Kliknij obraz prawym przyciskiem myszy (Windows) lub z wciśniętym klawiszem Control (Mac OS), a następnie wybierz ustawienie wyświetlania z podmenu Wydajność wyświetlania.

 Aby usunąć lokalne ustawienia wyświetlania obiektu należy wybrać polecenie Użyj ustawień wyświetlania z z podmenu Wydajność wyświetlania. Aby usunąć lokalne ustawienia wyświetlania dla wszystkich elementów graficznych w dokumencie należy zaznaczyć opcję Wyczyść ustawienia wyświetlania na poziomie obiektu w podmenu Widok Preferencje wyświetlania.

Opcje wydajności wyświetlania

Opcje te sterują sposobem wyświetlania grafiki na ekranie, ale nie mają wpływu na jakość druku czy materiału eksportowanego.

Preferencje wydajności wyświetlania umożliwiają ustawienie opcji domyślnej, używanej przy otwieraniu wszystkich dokumentów. Można także dostosować ustawienia definiujące te opcje. Każda opcja wyświetlania ma różne ustawienia, sterujące wyświetlaniem obrazów bitmapowych, grafiki wektorowej i przezroczystości.

Szybkie Opcja rysuje obrazy bitmapowe i grafikę wektorową jako szare pole (ustawienie domyślne). Opcja ta pozwala szybko przechodzić między parami stron widzących zawierającymi wiele obrazów z efektami przezroczystości.

Typowe Rysuje brewkę o małej rozdzielczości (ustawienie domyślne), wystarczającą do rozpoznania i ułożenia obrazu bitmapowego lub grafiki wektorowej. Opcja Typowe jest opcją domyślną i stanowi najszybszy sposób wyświetlania dającego się rozpoznać obrazu.

Wysoka jakość Rysuje obraz bitmapowy lub grafikę wektorową w wysokiej rozdzielczości (ustawienie domyślne). Opcja ta zapewnia najwyższą jakość, ale jest najwolniejsza. Należy z niej korzystać wówczas, gdy trzeba dostroić obraz.

Uwaga: Opcje wyświetlania obrazu nie wpływają na rozdzielczość wyjściową przy eksportowaniu lub drukowaniu obrazów znajdujących się w dokumencie. Przy drukowaniu na urządzenie postscriptowe, eksportowaniu do pliku XHTML, EPS lub PDF, ostateczna rozdzielczość obrazu zależy od opcji wyjściowych wybranych dla druku lub eksportu.

Ustawianie domyślnej wydajności wyświetlania

Preferencje wydajności wyświetlania umożliwiają ustawienie domyślnej opcji, której program InCopy używa do wyświetlania wszystkich

otwieranych dokumentów. Po otwarciu dokumentu można zmienić jego wydajność wyświetlania, używając menu Widok. Można również zmienić ustawienia dla poszczególnych obiektów, posługując się menu Obiekt. Na przykład, pracując nad projektami zawierającymi wiele fotografii w dużej rozdzielczości (np. nad katalogiem), można ustawić opcje tak, aby wszystkie dokumenty otwierały się szybko. Warto wówczas wybrać opcję Szybka jako domyślne ustawienie wyświetlania. Aby obejrzeć obrazy dokładniej, można przełączyć widok dokumentu na opcję Typowa lub Wysoka jakość (pozostawiając preferencje na ustawieniu Szybka).

Można także zdecydować się na wyświetlenie lub przesłonięcie ustawień wyświetlania dla poszczególnych obiektów. Jeżeli włączy się opcję Zachowaj ustawienia wyświetlania na poziomie obiektu, wszystkie ustawienia nadane obiektom zostaną zapisane w dokumencie.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Wydajność wyświetlania (Windows), lub InCopy > Preferencje > Wydajność wyświetlania (Mac OS).
2. Z menu Widok domyślny wybierz opcję Typowa, Szybka albo Wysoka jakość. Wybrana opcja wyświetlania będzie stosowana dla wszystkich otwieranych lub tworzonych dokumentów.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby zapisywać ustawienia wyświetlania nadane poszczególnym obiektom, zaznacz opcję Zachowaj ustawienia wyświetlania na poziomie obiektu.
 - Aby wyświetlać wszystkie elementy graficzne za pomocą opcji domyślnej, usuń zaznaczenie opcji Zachowaj ustawienia wyświetlania na poziomie obiektu.
4. Z menu Dopasuj ustawienia wyświetlania, wybierz opcję przeznaczoną do dostosowania, a następnie ustaw zgodnie z życzeniem suwak dla opcji Obrazy rastrowe lub Grafika wektorowa.
5. Kliknij OK.

Każda opcja wyświetlania ma różne ustawienia, sterujące wyświetlaniem obrazów bitmapowych, grafiki wektorowej i efektów przezroczystości.

Dostosowywanie opcji wydajności wyświetlania

Do góry

Definicje każdej z opcji wydajności wyświetlania (Szybka, Typowa, Wysoka jakość) można modyfikować. Każda opcja wyświetlania ma różne ustawienia, sterujące wyświetlaniem obrazów bitmapowych, grafiki wektorowej i efektów przezroczystości.

Zarządzane (połączone) wątki InCopy zawierają dane podglądu o niskiej rozdzielczości dla obrazów, tak aby obraz w pełnej rozdzielczości nie musiał być pobierany z serwera przy każdym sprawdzaniu pliku.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Wydajność wyświetlania (Windows) lub InCopy > Preferencje > Wydajność wyświetlania (Mac OS).
2. W sekcji Dostosuj opcje wyświetlania należy wybrać opcję, którą użytkownik chce zmodyfikować.
3. Dla każdej opcji wyświetlania przesun suwak Obrazki bitmapowe lub Grafika wektorowa na żądane ustawienie:
Szare pole Zamiaszt obrazka rysuje szare pole.

Podgląd Rysuje obrazek w rozdzielczości zastępczej (72 dpi).

Wysoka rozdzielczość Rysuje obrazek z maksymalną rozdzielczością obsługiwaną przez monitor i bieżące ustawienia wyświetlania.

4. Dla każdej opcji wyświetlania przesun suwak Przezroczystość na żądane ustawienie:

Wył. Powoduje, że efekty przezroczystości nie są wyświetlane.

Niska jakość Wyświetla podstawową przezroczystość (krycie i tryby mieszania), natomiast efekty przezroczystości (cienie i wtapianie) są wyświetlane w przybliżeniu, w niskiej rozdzielczości.

Uwaga: W tym trybie zawartość strony nie jest izolowana od tła; dlatego też obiekty z trybami mieszania innymi niż normalny mogą wyglądać inaczej niż w innych aplikacjach i na ostatecznym wydruku lub renderingu

Średnia jakość Wyświetla cienie i wtapianie ze średnią rozdzielczością. Tryb ten jest zalecany do większości prac za wyjątkiem dokumentów, które zawierają wyjątkowo dużo przezroczystości lub efektów.

Wysoka jakość Wyświetla cienie i wtapianie, otoczki CMYK oraz izolację rozkładówki w wyższej rozdzielczości (144 dpi).

Uwaga: Jeżeli przestrzeń mieszania dokumentu to CMYK, po włączeniu trybu podglądu nadruku lub próby ekranowej otoczka przezroczystości przetwarzana jest w modelu CMYK, a nie RGB. Oznacza to, że częściowo przezroczyste kolory CMYK są wyświetlane jako tenty CMYK.

5. Aby korzystać z wygładzania tekstu, obrysów, wypełnień i innych elementów strony, należy zaznaczyć opcję Włącz wygładzanie. Jeżeli tekst zostanie przekonwertowany na kontury, to powstałe kontury można wygładzać (tylko Mac OS).
6. Aby ustawić wielkość w punktach, poniżej której tekst ma być wyświetlany jako szary pasek, należy wpisać wartość w pole Tekst maczkiem poniżej.
7. Kliknij OK.

💡 Aby zresetować wszystkie parametry z powrotem do ustawień domyślnych, wciśnij przycisk Użyj wartości domyślnych.

Ramki, siatki, miarki i linie pomocnicze

[Informacje o ramkach w plikach InCopy](#)

[Zmiana jednostek miary i miarek](#)

[Zmiana punktu zerowego](#)

[Korzystanie z siatek](#)

[Wyświetlanie linii pomocniczych miarki](#)

[Korzystanie z warstw](#)

Informacje o ramkach w plikach InCopy

[Do góry](#)

Tak jak w programie Adobe InDesign, cały tekst i grafiki programu InCopy są wyświetlane w ramach. W przypadku dołączonych dokumentów program InCopy kontroluje rozmieszczanie i projekt ramek przeznaczonych do publikacji. Struktura ramek dokumentu InDesign jest widoczna w widoku Układ, programu InCopy.

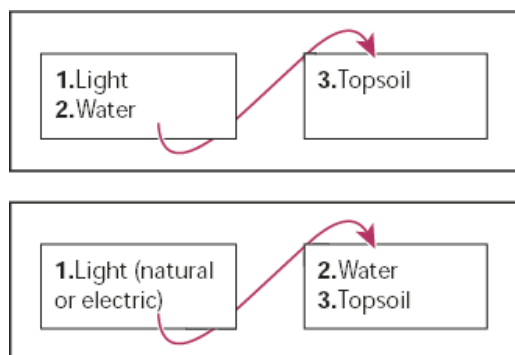
Modyfikowanie ramek

Zmiany ramek muszą być wprowadzane z dokumentu InDesign, chyba że są to ramki dla grafik w wierszu. Ramki grafik w wierszu mogą być przenoszone, skalowane lub pochylane, ale inne ramki nie podlegają takim zmianom. Dodatkowe informacje można znaleźć w dokumentacji obiegu pracy.

Tworzenie wątków tekstu

Długi tekst może przepływać z jednej ramki do innych ramek, połączonych w pewną sekwencję lub złączonych wątkiem. Tekst powiątkowany rozpoczyna się w określonej kolumnie strony i może kontynuować w innych kolumnach i stronach publikacji. Użytkownik InDesign zawsze określa sekwencję elementów dla wątku InCopy.

Po dodaniu tekstu do wątku, wątek przelewa się przez określone ramki aż do wypełnienia przypisanych ramek.



Przepływ powiątkowanego tekstu: oryginalny tekst w powiązanych ramach (na górze); po dodaniu tekstu do pierwszej ramki, tekst przepływa do drugiej (na dole)

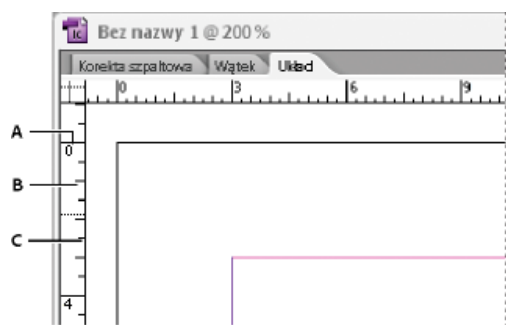
Jeśli tekst nie mieści się na swojej przestrzeni ramki, to ukryta część wątku jest nazwana tekstem nie mieszczącym się.

Zmiana jednostek miary i miarek

[Do góry](#)

Program InCopy zawiera miarkę pionowej głębi dla dopasowania tekstu w widokach Korekta szpaltowa i Watek oraz miarki poziome i pionowe w widoku Układ, dla wykonywania pomiarów układów. Domyślnie, miarki rozpoczynają pomiar od lewego górnego rogu strony lub pary stron. Można to zmienić, przenosząc punkt zerowy miarki.

Podczas pracy można korzystać z kilku standardowych jednostek miary, których ustawienia można zmienić w dowolnym momencie. Istnieje również możliwość tymczasowej zmiany jednostek poprzez wpisanie żądanej wartości. Zmiana jednostek miary nie powoduje przesunięcia linii pomocniczych, siatek ani obiektów, kiedy więc zmieni się podziałka, mogą one nie pasować do obiektów wyrównanych do poprzedniej podziałki.



Miarki

A. Opisane znaki podziałki **B.** Główne znaki podziałki **C.** Podrzędne znaki podziałki


Dla miarki poziomej i pionowej można ustawić różne systemy miary. Na przykład wiele gazet mierzy układy poziome w pica, a pionowe wątki tekstu w calach. System wybrany dla miarki poziomej decyduje o tabulatorach, marginesach, wcięciach i innych wymiarach. Każda para stron widzących ma swoją własną miarkę pionową; jednak wszystkie miarki pionowe używają tych samych ustawień, określanych w oknie dialogowym Jednostki i skoki, w oknie dialogowym Preferencje.

Domyślną jednostką miary na miarkach jest pica (1 pica jest równa 12 punktom). Można jednak wybrać własne jednostki na miarce i regulować położenie głównych znaków podziałki. Na przykład, jeśli zmienisz jednostkę miarki pionowej na 12 punktów, to główne znaki podziałki będą się pojawiały co 12 punktów (jeżeli takie wyświetlanie jest możliwe przy danym powiększeniu). Opisy znaków podziałki obejmują dostosowane znaki główne, zatem w tym samym przykładzie miarka wskazująca 3 oznacza trzecią wielokrotność skoku 12-punktowego, czyli 36 punktów.

Określanie jednostek miary

Własne jednostki miary mogą być określone dla wyświetlanych miarek i dla paneli i okien dialogowych. Ustawienia te mogą być zmieniane w dowolnym czasie, przysyłając bieżące jednostki miary w trakcie wpisywania.

1. Wybierz polecenie *Edycja > Preferencje > Jednostki i skoki (Windows)* lub *InCopy > Preferencje > Jednostki i skoki (Mac OS)*.
2. Z menu *Poziomo i Pionowo* wybierz system dla miar w poziomie i w pionie używanych na miarkach, w oknach dialogowych i na paletach. Można także wybrać *Inne* i wpisać liczbę punktów określającą skok głównych znaków podziałki. Kliknij OK.

 Jednostki miary można również zmienić, klikając miarkę prawym przyciskiem myszy (Windows) lub z wciśniętym klawiszem Control (Mac OS) i wybierając jednostkę z menu kontekstowego.

Przesłanie domyślnych jednostek miary

Użytkownik może wprowadzić wybraną jednostkę miary w miejsce jednostki domyślnej.

❖ Zaznacz istniejącą wartość w panelu lub w oknie dialogowym i wpisz nową wartość, używając notacji z poniższej tabeli:

Aby określić:	Wpisz po wartości następujące skróty:	Przykłady	Wynik
Cale	i cal cal "	5.25i 5,25 cala 5.25cala 5.25"	5 1/4 cala
Milimetry	mm	48 mm	48 milimetrów
Centymetry	cm	12 cm	12 centymetrów
Pica	p	3p	3 pica
Punkty	pkt p (przed wartością)	6 pkt p6	6 punktów
Pica i punkty	p (pomiędzy wartościami)	3p6	3 pica, 6 punktów
Piksele	(w piks.)	5 pikseli	5 pikseli
Cycera	c	5c	5 cycero
Agaty	ag	5 ag	agaty

Zmiana punktu zerowego

Punkt zerowy to położenie, w którym przecinają się zera na miarce poziomej i pionowej. Domyślnie punkt zerowy znajduje się w górnym lewym rogu pierwszej strony każdej pary stron widzących. Oznacza to, że domyślne położenie punktu zerowego jest zawsze w takiej samej odległości względnej dla pary stron, ale może być różne w odniesieniu do stołu montażowego.

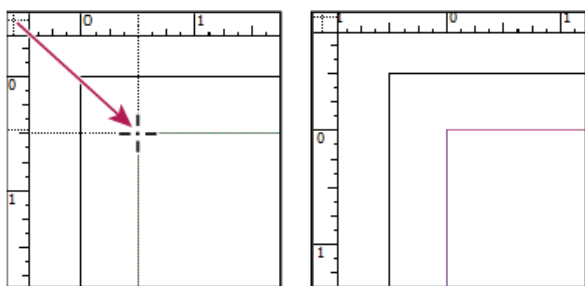
Współrzędne X i Y w panelu Sterowanie, panelu Informacje i panelu Przekształć wyświetlane są w odniesieniu do punktu zerowego. Punkt zerowy można przesuwać w celu pomiaru odległości, tworzenia nowego punktu odniesienia dla pomiarów lub w celu podziału zbyt dużych stron. Domyślnie każda para stron widzących ma jeden punkt zerowy w górnym lewym rogu pierwszej strony, ale można go umieścić także na grzbiecie oprawy lub wprowadzić dla każdej ze stron danej pary jej własny punkt zerowy.

Dopasowanie punktu zerowego


Gdy przesuwa się punkt zerowy, przyjmuje on to samo położenie względne na wszystkich parach stron widzących. Na przykład, jeżeli przesunie się punkt zerowy w górny lewy róg drugiej strony jednej pary stron, to będzie się on pojawiał w tym miejscu na drugiej stronie wszystkich innych par w dokumencie.

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby przesunąć punkt zerowy, przeciągnij go z punktu przecięcia miarki poziomej i pionowej aż do miejsca na układzie, gdzie ma się on znaleźć.



Ustawianie nowego punktu zerowego


- Aby zresetować punkt zerowy, kliknij dwukrotnie w miejscu przecięcia miarki poziomej i pionowej .
- Aby zablokować lub odblokować punkt zerowy, kliknij ten punkt prawym przyciskiem myszy (Windows) lub z wciśniętym klawiszem Control (Mac OS), a następnie wybierz polecenie Zablokuj punkt zerowy z menu kontekstowego.

Zmiana domyślnego punktu zerowego

Za pomocą parametru Początek w oknie dialogowym Preferencje można ustawiać domyślny punkt zerowy miarek oraz zakres miarki poziomej. Zakres określa, czy miarka rozciąga się na stronę, obie strony widzące, czy wiele stron widzących poczynając od grzbietu.

Jeżeli ustawi się punkt początkowy na grzbiet oprawy każdej pary stron widzących, punkt ten zostaje w tym miejscu zablokowany. Nie będzie można zmienić położenia punktu początkowego, przeciągając go z przecięcia miarek, dopóki nie wybierze się innej opcji.

- Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Jednostki i skoki (Windows) lub InCopy > Preferencje > Jednostki i skoki (Mac OS).
- Wybierz jedną z następujących opcji z menu Początek w sekcji Jednostki miarki:
 - Strony widzące - aby ustawić punkt początkowy miarki w górnym lewym rogu każdej pary stron. Miarka pozioma rozciąga się na obie strony widzące.
 - Strona - aby ustawić punkt początkowy miarki w górnym lewym rogu każdej strony. Miarka pozioma zaczyna się od zera na każdej ze stron w parze stron widzących.
 - Grzbiet - aby ustawić początek miarki pośrodku grzbietu. Po lewej stronie grzbietu miarka pozioma podaje wymiary w wartościach ujemnych, zaś po jego prawej stronie – w wartościach dodatnich.

 Ustawienia punktu początkowego miarki poziomej można zmienić również za pomocą menu kontekstowego, które pojawia się po kliknięciu miarki poziomej prawym przyciskiem myszy (Windows) lub kliknięciu z wciśniętym klawiszem Command (Mac OS).

Korzystanie z siatek

W widoku Układ można wyświetlać (lub ukrywać) ramkę siatek i linii pomocniczych dla pokazania położenia i wyrównania obiektów. W większości systemów pracy projektant pracujący w programie InDesign określa siatki i linie pomocnicze dla danej publikacji. Użytkownicy programu InCopy mogą zobaczyć takie pomoce układu po dołączeniu wątku InCopy do dokumentu InDesign.

Siatki mogą być tworzone w programie InCopy. Jednak, ponieważ siatki InDesign przysyłają ustawienia InCopy po dołączeniu plików, funkcja ta jest przeznaczona raczej dla dokumentów autonomicznych, publikowanych bezpośrednio z programu InCopy.

Siatki i linie pomocnicze nie są widoczne na wydrukowanym lub eksportowanym materiale wyjściowym. Na każdej stronie istnieje jeden zestaw miarek i siatek, ale linia pomocnicza może istnieć na wszystkich stronach rozkładówki albo tylko na pojedynczej stronie.

Uwaga: Siatki, miarki i linie pomocnicze nie są dostępne w widoku Korekta szpaltowa i Wątek.

Konfiguracja siatki linii bazowych

Za pomocą preferencji siatki można skonfigurować siatkę linii bazowych dla całego dokumentu.

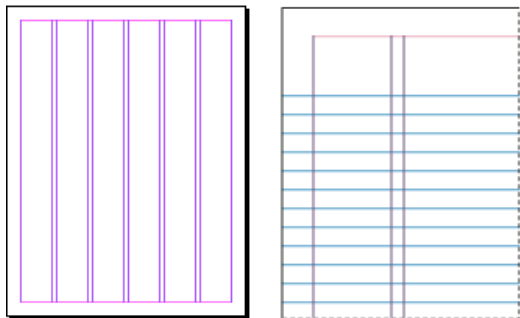
1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Siatki (Windows) lub InCopy > Preferencje > Siatki (Mac OS).
2. Określ kolor siatki linii bazowych, wybierając go z menu Kolory. Można także wybrać polecenie Dostosuj z menu Kolory.
3. W polu Względem określ, czy siatka ma zaczynać się od góry strony, czy od górnego marginesu.
4. W polu Start podaj odległość siatki od góry strony lub od górnego marginesu, w zależności od opcji wybranej z menu Względem. Jeżeli pojawiają się trudności z wyrównaniem miarki pionowej do tej siatki, warto spróbować wpisać tutaj zero.
5. W polu Skok co wpisz wartość odstępu między liniami siatki. W większości przypadków należy wpisać wartość odpowiadającą interlinii tekstu, tak aby wiersze tekstu były dokładnie wyrównane z siatką.



Siatka linii bazowych w oknie dokumentu

A. Pierwsza linia siatki **B.** Odstęp między liniami siatki

6. W polu Próg wyświetlania wybierz wartość określającą powiększenie, poniżej którego siatka nie jest widoczna. Zwiększenie progu wyświetlania pozwala uniknąć zagęszczenia linii siatki przy mniejszych powiększeniach.




Siatka linii bazowych przy powiększeniu mniejszym od progu (po lewej) i większym od progu (po prawej)

7. Kliknij OK.

Konfiguracja siatki dokumentu

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Siatki (Windows) lub InCopy > Preferencje > Siatki (Mac OS).
2. Określ kolor siatki dokumentu, wybierając go z menu Kolory. Można także wybrać polecenie Dostosuj z menu Kolory.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności i kliknij przycisk OK:
 - Aby umieścić siatkę dokumentu i linii bazowych za wszystkimi innymi obiektami, zaznacz opcję Siatki na spodzie.
 - Aby umieścić siatkę dokumentu i linii bazowych przed wszystkimi innymi obiektami, usuń zaznaczenie opcji Siatki na spodzie.

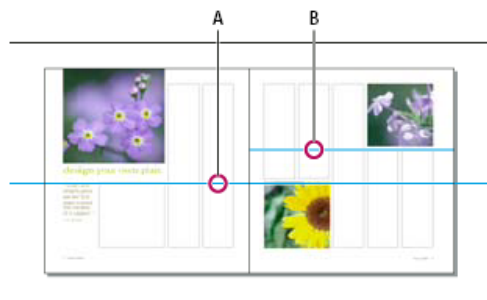
 Aby umieścić linie pomocnicze za wszystkimi innymi obiektami, można również kliknąć pusty obszar w oknie dokumentu prawym przyciskiem myszy (Windows) lub z wciśniętym klawiszem Control (Mac OS), a następnie z menu kontekstowego, które wyświetli się na ekranie wybrać opcję Linie na spodzie.

Wyświetlanie lub ukrywanie siatek

- Aby wyświetlić lub ukryć siatkę linii bazowych, wybierz polecenie Widok > Siatki i linie pomocnicze > Pokaż/Ukryj siatkę linii bazowych.
- Aby wyświetlić lub ukryć siatkę dokumentu, wybierz polecenie Widok > Siatki i linie pomocnicze > Pokaż/Ukryj siatkę dokumentu.

Wyświetlanie linii pomocniczych miarki

Linie pomocnicze miarki różnią się od siatek tym, że można je dowolnie rozmieszczać na stronie lub stole montażowym. Użytkownicy programu InDesign mogą tworzyć dwa rodzaje linii pomocniczych: linie pomocnicze strony — pojawiają się one tylko na tej stronie, na której zostały utworzone; oraz linie pomocnicze stron widzących, które obejmują wszystkie strony i obszar roboczy na wielostronicowej rozkładówce. Linie pomocnicze miarki mogą być wyświetlane, jeśli istnieją w dokumencie InDesign lub pliku przydziału, ale nie można ich tworzyć w programie InCopy.



Linie pomocnicze

A. Linia pomocnicza stron widzących **B.** Linia pomocnicza strony

Wyświetlanie i ukrywanie linii pomocniczych miarki

1. Upewnij się, że jesteś w widoku układu, a jeśli jest taka potrzeba, kliknij zakładkę widoku Układ, w górnej części panelu edycji.
2. Wybierz polecenie Widok > Siatki i linie pomocnicze > Pokaż/Ukryj linie pomocnicze.

Wyświetlanie linii pomocniczych miarki za obiektami

Domyślnie, linie miarki wyświetlane są ponad wszystkimi innymi liniami i obiektami. Jednak niektóre linie miarki mogą zasłaniać widok takich obiektów, jak np. linie z małą szerokością obrysu.

Zmiana opcji Linie pomocnicze na spodzie pozwala wyświetlać linie pomocnicze miarki z przodu lub z tyłu wszystkich innych obiektów. Jednakże niezależnie od ustawienia opcji Linie pomocnicze na spodzie, obiekty i linie miarki zawsze są wyświetlane na wierzchu linii marginesów i łamów.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Linie pomocnicze i stół montażowy (Windows) albo InCopy > Preferencje > Linie pomocnicze i stół montażowy (Mac OS).
2. Zaznacz opcję Linie pomocnicze na spodzie i kliknij przycisk OK.

Dostosowywanie stołu montażowego i linii pomocniczych

1. W menu Edycja (Windows) lub InCopy (Mac OS) wybierz polecenie Preferencje > Linie pomocnicze i stół montażowy.
2. Aby zmienić kolor marginesów lub linii pomocniczych kolumn, wybierz predefiniowany kolor z menu lub zaznacz opcję Własny i określ kolor przy pomocy próbnika kolorów.
3. Aby zmniejszyć lub zwiększyć stół montażowy, wpisz wybraną wartość w polu Minimalne przesunięcie w pionie.
4. Kliknij OK.

Korzystanie z warstw

[Do góry](#)

Warstwy można traktować, jak przezroczyste arkusze ułożone jeden na drugim. Jeżeli na warstwie nie ma obiektów, widać przez nią obiekty na warstwach leżących poniżej.

Warstwy mogą być tworzone tylko przez użytkowników programu InDesign. Użytkownicy programu InCopy mogą pokazywać lub ukrywać warstwy, pokazywać lub ukrywać obiekty na warstwach oraz zmieniać ustawienia warstw. Jeśli użytkownik programu InDesign utworzył kilka warstw w dokumencie, możesz je ukryć w programie InCopy, co pozwoli ci na edycję określonych obszarów lub rodzajów zawartości dokumentu bez wprowadzania zmian do obszarów innego typu. Na przykład, jeśli dokument jest drukowany wolno z powodu wielu dużych grafik, możesz ukryć wszystkie warstwy inne niż tekstowe i szybko wydrukować warstwę tekstową dla przeprowadzenia szybkiej korekty.

Dodatkowe uwagi dotyczące warstw:

- Obiekty na stronach wzorcowych znajdują się na spodzie każdej warstwy. Obiekty wzorcowe mogą pojawiać się nad obiektami dokumentu, jeżeli umieszczono je na wyższej warstwie na stronie wzorcowej.
- Warstwy dotyczą wszystkich stron dokumentu, łącznie z wzorcami. Na przykład, jeżeli ukryje się warstwę 1 edytując pierwszą stronę dokumentu, warstwa ta pozostanie ukryta na wszystkich stronach, dopóki ponownie się jej nie wyświetli.

Wyświetlanie i ukrywanie warstw

1. Wybierz polecenie Okno > Warstwy.
2. W panelu Warstwy wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Aby ukryć określoną warstwę, kliknij ikonę oka po lewej stronie nazwy tej warstwy.
- Aby wyświetlić określoną warstwę, kliknij obszar po lewej stronie nazwy tej warstwy.
- Kliknij trójkąt obok nazwy warstwy, aby wyświetlić obiekty warstwy. Kliknij ikonę oka, aby wyświetlić lub ukryć pojedyncze obiekty.
- Aby pokazać lub ukryć wszystkie warstwy, wybierz polecenie Pokaż/Ukryj wszystkie warstwy, z menu panelu.

Uwaga: Drukowane są tylko widoczne warstwy i obiekty.

Więcej tematów Pomocy

 [Warstwy](#)



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Importowanie grafik

Importowanie grafik
Opcje importowania grafiki
Dopasowywanie grafiki do jej ramki
Omówienie panelu Łączy
Aktualizacja, przywracanie i zastępowanie łączy
Edycja oryginalnej kompozycji
Sterowanie widocznością warstw w importowanych obrazach
Importowanie stron programu InDesign (.indd)

Importowanie grafik

[Do góry](#)

Program InCopy pozwala na importowanie grafik do istniejących ramek. Jest to szczególnie przydatne, jeśli zawartość została utworzona przed układem, ponieważ w takiej sytuacji można dodawać grafiki do artykułu podczas jego pisania.

Grafiki mogą być importowane tylko do istniejących ramek. Ramki graficzne mogą być tworzone tylko przez użytkowników programu InDesign. W autonomicznych dokumentach InCopy można umieszczać grafiki w domyślnej ramce tekstowej, tworząc z nich grafiki w wierszu.

Program InCopy obsługuje ten sam zestaw formatów graficznych, co aplikacja InDesign, w tym również grafiki utworzone przy pomocy programu Adobe® Illustrator® w wersji 8.0 i późniejszej, bitmapy PDF, PSD, TIFF, GIF, JPEG i BMP oraz formaty wektorowe, takie jak EPS. Strony programu InDesign (INDD) mogą być importowane jako obrazy. Inne obsługiwane formaty to między innymi DCS, PICT, WMF, EMF, PCX, PNG oraz Scitex CT (.SCT).


Uwagi dotyczące umieszczania grafik w programie InCopy

Przy importowaniu grafik do programu InCopy, należy wziąć pod uwagę następujące informacje:

- W przypadku zawartości zarządzanej musisz pobrać ramkę przed zaimportowaniem do niej grafik.
- Po zaimportowaniu grafiki możesz przekształcić ją w ramce (przenieść, przeskalować, obrócić, pochylić), dopasować grafikę do ramki i kontrolować wygląd grafiki. Zaznaczona ramka może być określona znacznikiem, umożliwiającym dalsze używanie XML poprzez wybieranie poleceń z menu kontekstowego.
- Podczas tworzenia nowej ramki w programie InDesign należy określić czy jest to ramka tekstowa, graficzna, czy bez przydziału. Użytkownicy programu InCopy mogą zmienić typ takiej ramki w programie InCopy. Dlatego, jeśli planujesz zaimportować grafikę do ramki tekstowej, może się ona wyświetlić np. jako duża grafika w wierszu.
- W programie InCopy mogą być zaznaczane i zmieniane grafiki, ale nie ramki, chyba że są zagnieżdżone lub są ramkami w wierszu. Ramki graficzne mogą być zmieniane tylko przez użytkowników programu InDesign.
- Grafiki mogą być umieszczane, wklejane lub przeciągane na zakotwiczone, ruchome lub ramki grafik w wierszu. Grafika może być importowana do ramki tekstowej tylko wtedy, gdy ramka posiada aktywny punkt wstawiania lub jest ramką grafiki w wierszu.
- Jeśli grafika jest importowana do zagnieżdżonej ramki, to jest ona importowana do ramki na najniższym poziomie dostępnym w miejscu kursora. Zagnieżdżone ramki z grafikami, w odróżnieniu od ramek na najwyższym poziomie, mogą być zaznaczane przy pomocy narzędzia Położenie. (Zobacz Omówienie narzędzia Położenie.)
- Jeśli efekt, taki jak przezroczystość, cienie lub wygładzanie, jest stosowany do ramki w programie InDesign, będzie on widoczny w pliku przydziału lub pliku InDesign (.indd) otwieranym w InCopy. Efekt taki nie będzie natomiast widoczny w pliku dołączonym (.icml), który otwarto w InCopy.

Umieszczanie grafik w dokumencie InCopy



1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby umieścić grafikę w autonomicznym dokumencie InCopy, umieść kursor w wybranej ramce tekstowej.
- Aby umieścić grafikę w dołączonym dokumencie, upewnij się, że ramka graficzna została do Ciebie przesłana. W lewym górnym rogu ramki pojawi się ikona Edycji .

2. Wybierz polecenie Plik > Umieść, a następnie plik grafiki.

3. Zaznacz opcję Pokaż opcje importu, aby określić ustawienia specyficzne dla danego formatu, a następnie kliknij Otwórz.

Uwaga: Podczas umieszczania grafiki utworzonej w programie Illustrator 9.0 i nowszych wersjach przy użyciu okna dialogowego Pokaż opcje importu, ustawienia w tym oknie są identyczne, jak w przypadku plików PDF. Podczas umieszczania grafiki programu Illustrator 8.x opcje te są identyczne, jak w przypadku plików EPS.


4. Jeżeli pojawi się kolejne okno dialogowe, należy wybrać opcje importu i nacisnąć przycisk OK.
 5. Aby zaimportować obraz do istniejącej ramki, kliknij ikonę grafiki wczytanej w ramce . Aby umieścić określoną stronę wielostronicowego pliku PDF, kliknij ikonę pobranej grafiki w ramce.
-  *Jeżeli przypadkowo zastąpi się istniejącą grafikę umieszczanym obrazem, należy nacisnąć klawisze Ctrl+Z (Windows) lub Command+Z (Mac OS), aby przywrócić oryginalny obraz w ramce i wyświetlić wczytaną ikonę tekstową.*

Przeciąganie grafiki na ramkę


❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby umieścić grafikę w istniejącej ramce graficznej, upewnij się, że ramka została wysłana do Ciebie, a następnie przeciągnij wybraną grafikę na ikonę pliku, z systemu pliku na tę ramkę.
- Aby umieścić grafikę w punkcie wstawienia tekstu aktywnego, przeciągnij ikonę pliku grafiki na dowolne miejsce ramki tekstowej. Metoda ta jest dostępna tylko w widoku Układ.

Wklejanie grafiki do ramki

1. Upewnij się, że wybrana ramka graficzna została do Ciebie wysłana. W lewym górnym rogu ramki pojawi się ikona Edycji .
2. Wytnij lub skopiuj grafikę.
3. Umieść kursor narzędzia Rączka nad wybraną ramką graficzną, kliknij z wciśniętym prawym przyciskiem myszy (Windows) lub klawiszem Control (Mac OS) i wybierz z menu Wklej do.

Tworzenie grafiki w wierszu

1. Upewnij się, że wybrana ramka tekstowa została do Ciebie wysłana. W lewym górnym rogu ramki pojawi się ikona Edycji .
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby umieścić grafikę w istniejącej ramce grafik w wierszu, użyj polecenia Umieść lub Wytnij do zaznaczenia grafiki. Kliknij ikonę pobranej grafiki w ramce.
 - Aby umieścić grafikę w punkcie wstawienia tekstu aktywnego, przeciągnij ikonę pliku grafiki na dowolne miejsce ramki tekstowej lub użyj polecenia Umieść do zaimportowania wybranej grafiki.

Opcje importowania grafiki

[Do góry](#)

Wybór opcji importowania dla grafiki uzależniony jest od rodzaju importowanego obrazu. Aby wyświetlić opcje importowania upewnij się, że w oknie dialogowym Umieść zaznaczona jest opcja Pokaż opcje importu.

Opcje importowania plików Encapsulated PostScript (.eps)

Podczas umieszczania grafiki EPS (a także pliku zapisanego w programie Adobe Illustrator w wersji 8.0 lub starszej) można zaznaczyć opcję Pokaż opcje importu w oknie dialogowym Umieść. Spowoduje to wyświetlenie okna dialogowego z następującymi opcjami:

Wczytaj łącza osadzonego obrazu OPI Ta opcja nakazuje programowi InCopy odczytywanie komentarzy OPI dołączonych (lub zagnieżdżonych) w grafice.

Jeżeli używa się przepływu pracy opartego na prewkach, a zamianę ma przeprowadzić przygotowalnia za pomocą własnego oprogramowania OPI, należy usunąć zaznaczenie tej opcji. Gdy opcja ta nie jest zaznaczona, program InDesign zachowuje łącza OPI, ale nie czyta ich. Podczas drukowania lub eksportowania, do pliku wyjściowego przekazywana jest prewka oraz łącza.

Jeżeli używa się przepływu pracy opartego na prewkach, jednak zamianę do ostatecznego druku ma przeprowadzić program InDesign, a nie drukarz, opcję tę należy zaznaczyć. Po jej zaznaczeniu w panelu Łącza pojawią się łącza OPI.

Opcję tę należy zaznaczyć również wtedy, gdy importuje się pliki EPS zawierające komentarze OPI, które nie stanowią części przepływu pracy opartego na prewkach. Na przykład, jeżeli zaimportuje się plik EPS zawierający komentarze OPI dla pominiętego pliku TIFF, czy obrazu bitmapowego, opcja ta musi być zaznaczona, aby InDesign mógł dotrzeć do danych obrazu TIFF podczas druku.

Zastosuj ścieżkę przycinającą programu Photoshop Bez względu na to, czy opcja ta będzie zaznaczona, umieszczony plik EPS będzie zawierał ścieżkę przycinającą w programie InDesign. Usunięcie jej zaznaczenia może jednak zmienić rozmiar obwiedni.

Generowanie prewki Powstaje obraz bitmapowy w niskiej rozdzielczości, stanowiący podgląd danej grafiki podczas rysowania pliku na ekranie. Generowaniem obrazu zastępczego sterują następujące ustawienia:

Użyj podglądu TIFF lub PICT Niektóre obrazy EPS zawierają osadzony podgląd. Wybierz tę opcję, aby wygenerować obraz prewki podglądu. Jeżeli podgląd nie istnieje, prewka zostanie wygenerowana przez rasteryzowanie grafiki EPS na bitmapę nie wyświetlaną na ekranie.

Rasteryzuj PostScript Zaznaczenie tej opcji powoduje, że osadzony podgląd będzie ignorowany. Opcja ta jest na ogół wolniejsza, ale zapewnia najwyższą jakość.

Uwaga: *Jeżeli do tego samego dokumentu importuje się więcej niż jeden plik, to wszystkie instancje danego pliku używają tych samych ustawień prewek.*

Opcje importowania obrazów bitmapowych

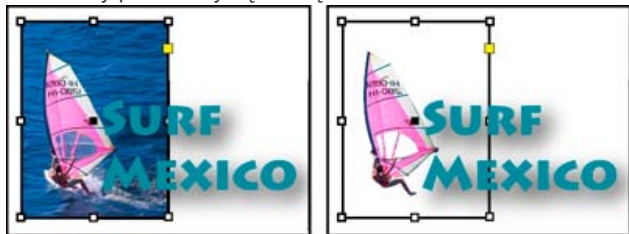
Jeżeli w pracy z dokumentem używa się narzędzi do zarządzania kolorem, można stosować indywidualne opcje zarządzania do każdej importowanej grafiki. Z pliku obrazu utworzonego w programie Photoshop można także zaimportować zapisaną w nim ścieżkę przycinającą lub kanał alfa. Umożliwia to bezpośrednie zaznaczanie obrazu i modyfikowanie jego ścieżki bez wprowadzania zmian w ramce graficznej.

Uwaga: Mimo, że program Adobe InCopy nie zawiera opcji zarządzania kolorami, opcje importu są istotne, gdy obrazy umieszczone w InCopy są przesyłane do programu InDesign.

Przy umieszczaniu pliku PSD, TIFF, GIF, JPEG lub BMP można zaznaczyć opcję Pokaż opcje importu w oknie dialogowym Umieść. Spowoduje to wyświetlenie okna dialogowego z następującymi opcjami:

Zastosuj ścieżkę przycinającą programu Photoshop Jeżeli opcja ta nie jest dostępna, oznacza to, że obraz nie został zapisany ze ścieżką przycinającą lub format pliku nie obsługuje takich ścieżek. Jeżeli obraz bitmapowy nie ma ścieżki przycinającej, można ją automatycznie utworzyć w programie InDesign.

Kanał alfa Umożliwia zaimportowanie wybranego obszaru zapisanego w programie Photoshop jako kanału alfa. InCopy Na podstawie tego kanału alfa tworzy przezroczystą maskę obrazu. Jeżeli obraz nie zawiera co najmniej jednego kanału alfa, opcja ta jest niedostępna.



Obraz zaimportowany bez ścieżki przycinającej (po lewej) i ze ścieżką przycinającą (po prawej)

Kliknij zakładkę Kolor, aby wyświetlić następujące opcje zarządzania kolorem:

Profil Jeżeli wybrana jest opcja Użyj domyślnych ustawień dokumentu, nie należy jej zmieniać. W przeciwnym razie należy wybrać profil źródłowy koloru, który odpowiada przestrzeni urządzenia lub oprogramowania użytego do stworzenia tej grafiki. Profil ten umożliwia programowi InDesign prawidłowe przełożenie kolorów na przestrzeń urządzenia wyjściowego.

Metoda konwersji kolorów Wybierz metodę skalowania zakresu kolorów grafiki do zakresu kolorów urządzenia wyjściowego. Na ogół wybiera się opcję Percepcyjna (obrazy), ponieważ prawidłowo oddaje ona kolory na fotografiach. Opcje Nasycenie (grafika), Relatywna kolorymetryczna oraz Absolutna kolorymetryczna lepiej nadają się do obszarów jednolitego koloru, ale nie odwzorowują dobrze fotografii. Opcje metody konwersji kolorów nie są dostępne dla grafiki bitmapowej, obrazów w skali szarości i w kolorach indeksowanych.

Opcje importowania obrazów PNG (.png)

Podczas umieszczania obrazu PNG można zaznaczyć opcję Pokaż opcje importu w oknie dialogowym Umieść. Spowoduje to wyświetlenie okna dialogowego z trzema panelami opcji importowania. Dwa panele zawierają takie same opcje, jak w przypadku innych formatów obrazów bitmapowych. Trzeci panel, Ustawienia PNG, zawiera następujące opcje:

Używaj informacji o przezroczystości Jeżeli grafika PNG zawiera przezroczystość, opcja ta jest domyślnie zaznaczona. Przezroczystość w importowanym pliku PNG jest widoczna tylko tam, gdzie tło jest przezroczyste.

Białe tło Jeżeli grafika PNG nie zawiera zdefiniowanego w pliku koloru tła, opcja ta będzie domyślnie zaznaczona. Jednak jest ona włączana tylko wtedy, gdy uaktywni się opcję Używaj informacji o przezroczystości. Gdy opcja ta jest zaznaczona, podczas stosowania informacji przezroczystości kolor biały zostaje wykorzystany jako kolor tła.

Kolor tła zdefiniowany w pliku Opcja ta jest domyślnie zaznaczana, jeżeli grafika PNG została zapisana z kolorem tła innym niż biały i jeżeli włączono opcję Używaj informacji o przezroczystości. Aby nie używać domyślnego koloru tła, należy zaznaczyć opcję Białe tło, w celu zaimportowania grafiki z białym tłem, lub też usunąć zaznaczenie z opcji Używaj informacji o przezroczystości, w celu zaimportowania grafiki bez przezroczystości (spowoduje to pokazanie obszarów grafiki, które są w danym momencie przezroczyste). Niektóre programy do edycji obrazów nie potrafią zapisać w pliku PNG innego koloru tła niż biały.

Zastosuj korektę gamma Opcję tę zaznacza się, aby dostosować wartości gamma (półcienie) dla obrazu PNG podczas umieszczania. Opcja ta pozwala dopasować wartość gamma obrazu do wartości gamma urządzenia, na którym będzie on wyświetlany lub drukowany (np. monitora komputerowego czy drukarki o niskiej rozdzielczości lub nie wykorzystującej języka PostScript). Usunięcie zaznaczenia tej opcji sprawi, że obraz będzie umieszczany bez korekty wartości gamma. Jeżeli obraz PNG został zapisany z wartością gamma, opcja ta jest domyślnie zaznaczona.

Wartość gamma Opcja ta jest dostępna tylko wtedy, jeśli włączona została opcja Zastosuj korektę gamma. Wyświetla ona wartość gamma zapisaną wraz z obrazem. Aby zmienić tę wartość, należy wpisać liczbę dodatnią od 0,01 do 3,0.

Podczas importu plików PNG ustawienia w oknie dialogowym Opcje importu są zawsze oparte na wybranym pliku, a nie na ustawieniach domyślnych albo ostatnio używanych.

Opcje importu plików programów Acrobat (.pdf) i Illustrator (.ai)

Układ, grafiki i typografia w umieszczonym pliku PDF zostają zachowane. Tak jak w przypadku innej grafiki umieszczonej, w programie InCopy nie można edytować umieszczonej strony PDF. Można natomiast sterować widocznością warstw w wielowarstwowym pliku PDF. Ponadto można umieścić więcej niż jedną stronę z wielostronicowego pliku PDF.

Jeżeli umieszcza się plik PDF zapisany z hasłami, to program poprosi o wprowadzenie niezbędnych haseł. Jeżeli dany plik PDF został zapisany z ograniczeniami użytkowania (np. z niedozwoloną edycją lub drukowaniem), ale bez haseł, to można umieścić taki plik.

Umieszczając plik PDF (albo plik zapisany w programie Adobe Illustrator w wersji 9.0 lub nowszej), można zaznaczyć opcję Pokaż opcje importu

w oknie dialogowym Umieść. Spowoduje to wyświetlenie okna dialogowego z następującymi opcjami:

Pokaż podgląd Wyświetla podgląd strony z pliku PDF przed jej umieszczeniem. Jeżeli umieszczasz stronę z pliku PDF, który zawiera wiele stron, to klikając strzałki lub wpisując numer strony pod obrazem podglądu można obejrzeć podgląd konkretnej strony.

Strony Określa liczbę stron do umieszczenia: stronę wyświetloną na podglądzie, wszystkie strony lub zakres stron. W przypadku plików programu Illustrator możesz określić, który obszar roboczy umieścić.

 **Podczas umieszczania kilku stron z jednego pliku przytrzymaj klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS), aby umieścić wszystkie strony naraz, nakładając je na siebie.**

Przytnij do Określa, jaka część strony PDF ma zostać umieszczona:

Obwiednia Opcja ta umieszcza obwiednię strony PDF, czyli minimalny obszar obejmujący obiekty na tej stronie, włącznie ze znacznikami strony. Opcja Obwiednia (Tylko warstwy widoczne) używa obwiedni jedynie widocznych warstw pliku PDF. Opcja Obwiednia (Wszystkie warstwy) umieszcza obwiednię całego obszaru warstwy pliku PDF, nawet jeśli warstwy są ukryte.

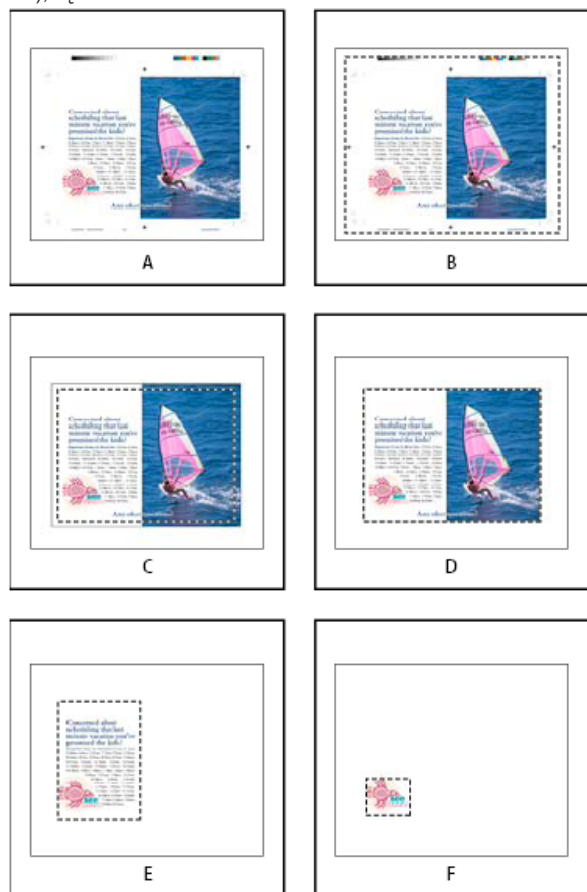
Kompozycja Opcja ta umieszcza tylko te obszary PDF, które przypadają wewnątrz prostokąta zdefiniowanego przez autora pliku jako grafika do umieszczania (np. klipart).

Kadruj Opcja ta umieszcza tylko te obszary pliku PDF, które są wyświetlane lub drukowane przez program Adobe Acrobat.

Przycięcia Opcja ta rozpoznaje miejsce, w którym wydrukowana strona zostanie fizycznie odcięta, jeżeli obecne są linie cięcia.

Spad Opcja ta umieszcza tylko obszary reprezentujące miejsce przycinania całej zawartości strony, o ile obecny jest obszar spadu. Informacje te są użyteczne, jeżeli strona ma zostać wydrukowana w środowisku drukarni. Należy zauważyć, że wydrukowana strona może zawierać znaczniki strony leżące poza obszarem spadu.


Strona Opcja ta umieszcza obszary odpowiadające rzeczywistej wielkości papieru oryginalnego dokumentu PDF (np. wymiary arkusza A4), łącznie ze znacznikami stron.



Opcje kadrowania plików PDF

A. Strona **B.** Przycięcia **C.** Spad **D.** Zawartość **E.** Kadruj **F.** Kompozycja

Przezroczyste tło Po zaznaczeniu tej opcji tekst i grafika znajdujące się w układzie InCopy pod umieszczoną stroną PDF będą widoczne. Usunięcie zaznaczenia tej opcji spowoduje umieszczenie strony PDF z nieprzezroczystym, białym tłem.

 **Jeżeli utworzy się przezroczyste tło w ramce zawierającej grafikę PDF, można je później zmienić na nieprzezroczyste, nadając ramce wypełnienie.**

Dopasowywanie grafiki do jej ramki

Do góry

Po umieszczeniu lub wklejeniu grafiki do ramki, domyślnie pojawia się ona w jej górnym lewym rogu. Jeżeli ramka i jej zawartość mają różne rozmiary, można posłużyć się poleceniami Dopasowanie, aby uzyskać dokładne dopasowanie.

1. Zaznacz grafikę przy pomocy narzędzia Położenie .

2. Wybierz polecenie Obiekt > Dopasowanie, a następnie posłuż się jedną z następujących opcji:

Dopasuj zawartość do ramki Zmienia rozmiar zawartości, dopasowując ją do ramki, dopuszczając zmianę proporcji tej zawartości. Ramka nie ulegnie zmianie, ale zawartość może wyglądać na rozciągniętą, jeżeli miała inne proporcje niż ramka.

Wyśrodkuj zawartość Wyśrodkowuje zawartość w ramce. Proporcje ramki i jej zawartości zostaną zachowane.

Dopasuj zawartość proporcjonalnie Zmienia rozmiar zawartości, dopasowując ją do ramki, przy jednoczesnym zachowaniu proporcji zawartości. Wymiary ramki nie ulegną zmianie. Jeżeli zawartość i ramka mają różne proporcje, w ramce pojawi się puste miejsce.

Wypełnij ramkę proporcjonalnie Zmienia rozmiar zawartości, w pełni dopasowując ją do ramki, przy jednoczesnym zachowaniu proporcji zawartości. Wymiary ramki nie ulegną zmianie.

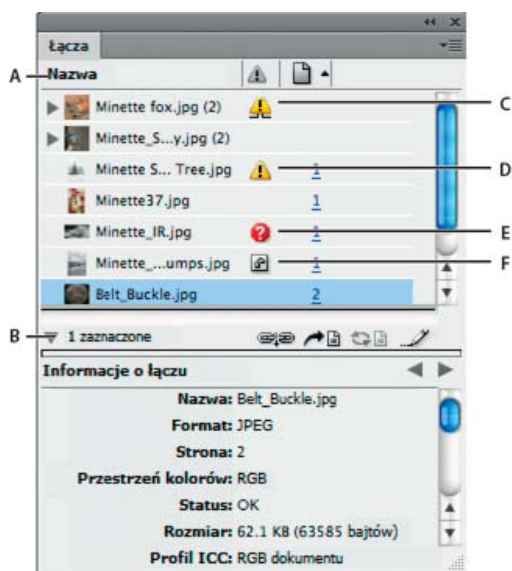
Uwaga: Polecenia Dopasowanie dopasowują zewnętrzne krawędzie zawartości do środka obrysu ramki. Jeżeli ramka ma gruby obrys, zewnętrzne krawędzie zawartości zostaną zasłonięte. Obrys można wyrównywać na środku, na zewnątrz lub wewnątrz krawędzi ramki.

Omówienie panelu Łącza

[Do góry](#)

Wszystkie pliki umieszczone w dokumencie wykazywane są w panelu Łącza. Dotyczy to zarówno zasobów lokalnych (na dysku) jak i zasobów zarządzanych na serwerze. Niemniej jednak pliki wklejone ze strony WWW wyświetlane w przeglądarce Internet Explorer nie pojawiają się w panelu.

W programie InCopy panel Łącza wyświetla również wątki połączone. Gdy wybierzesz wątek połączony w panelu Łącza, w części Informacje o łączu wyświetlone zostaną notatki, takie jak liczba uwag, stan zarządzanego i stan śledzonych zmian.



Panel Łącza

A. Kolumny kategorii **B.** Pokaż/ukryj informacje o łączu **C.** Ikona jednej lub więcej zmodyfikowanych instancji **D.** Ikona Zmodyfikowane **E.** Ikona łącza brakującego **F.** Ikona łącza osadzonego

Jeśli ta sama grafika pojawia się kilka razy w jednym dokumencie, łącza zostają wyświetlone na liście pod rozwijanym trójkątem w panelu Łącza. Jeśli połączona grafika EPS lub dokument InCopy zawiera łącza, są one również wyświetlane na liście pod rozwijanym trójkątem.

Połączony plik może się wyświetlać w panelu Łącza na kilka różnych sposobów podanych poniżej.

Aktualny Aktualny plik ma pustą kolumnę Status

Zmodyfikowane Ikona ta oznacza, że wersja pliku na dysku jest nowsza niż wersja, która została wprowadzona do dokumentu. Ikona ta pojawi się na przykład po zaimportowaniu grafiki programu Photoshop do programu InCopy, która zostanie później zmieniona i zapisana w programie Photoshop.

Nieco odmienna wersja ikony Zmodyfikowany pojawi się, gdy grafika zostanie zmodyfikowana i część instancji zostanie uaktualniona, a część nie.


Brak Obrazu nie ma już w miejscu, z którego został zaimportowany, aczkolwiek może wciąż znajdować się w pamięci programu. Brakujące łącza oznaczają, że oryginalny plik został wykasowany lub przeniesiony do innego folderu lub serwera po zaimportowaniu. Nie da się ustalić, czy brakujący plik jest aktualny, dopóki nie odnajdzie się oryginału. Jeżeli wydrukuje się lub wyeksportuje dokument w sytuacji, gdy wyświetlona jest ta ikona, plik może nie uzyskać pełnej rozdzielczości.

Osadzone Osadzenie zawartości pliku połączanego powoduje zawieszenie operacji zarządzania tym łączem. Jeżeli bieżące łącze podlega obecnie operacji „edycji w miejscu”, opcja ta nie jest dostępna. Usunięcie osadzenia pliku przywraca operacje zarządzania łączem.

Następujące kody wskazują gdzie znajduje się połączony obiekt, jeśli nie pojawił się on na określonej stronie dokumentu: PB (stół montażowy), MP (strona wzorcowa), OV (tekst nie mieszczący się), HT (ukryty tekst).

Samouczek wideo przedstawiający korzystanie z panelu Łącza można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/Invid4027_id_pl.

Korzystanie z panelu Łącza

- Aby wyświetlić panel Łącza, należy wybrać polecenie Okno > Łącza. Każdy plik połączony, a także każdy plik osadzony automatycznie posiada własną nazwę.
- Aby uzyskać podgląd połączonej grafiki, zaznacz łącze w panelu Łącza, a następnie kliknij przycisk Idź do łącza  lub kliknij numer strony łącza w kolumnie Strona lub wybierz polecenie Idź do łącza z menu panelu Łącza. InCopy wyśrodkowuje wyświetlanie wokół zaznaczonej grafiki. Aby wyświetlić ukryty obiekt zaznacz warstwę (lub warunek, jeśli obiekt jest zakotwiczony).
- Aby rozwinąć lub zwinąć listę zagnieżdżonych łączy, kliknij ikonę trójkąta z lewej strony łącza. Zagnieżdżone łącza pojawiają się, jeśli ta sama grafika występuje w dokumencie kilka razy lub gdy połączona grafika EPS lub dokument InCopy także zawierają łącza.
- Aby posortować łącza w panelu, kliknij tytuł kategorii na górze panelu Łącza, a elementy zostaną posortowane według kategorii. Ponowne kliknięcie tej samej kategorii odwraca porządek sortowania. Na przykład, kliknięcie kategorii Strona spowoduje, że łącza wyświetlą się w kolejności od pierwszej do ostatniej strony. Ponowne kliknięcie kategorii Strona spowoduje, że łącza zostaną posortowane od ostatniej do pierwszej strony. Skorzystaj z Opcji panelu, aby dodać kolumny do panelu Łącza.

Praca z kolumnami panelu Łącza

W panelu Łącza można też wyświetlić dodatkowe kategorie, jak np. Data utworzenia lub Warstwa, aby uzyskać więcej informacji o grafice. Dla każdej kategorii można określić, czy informacja ma pojawiać się jako kolumna w panelu Łącza i jako sekcja Informacje o łączu na dole panelu.

1. Wybierz polecenie Opcje panelu z menu panelu Łącza.
2. Zaznacz pola wyboru w części Pokaż kolumnę, aby dodać kolumny do panelu Łącza.

Folder 0 zawiera połączony plik; Folder 1 zawiera Folder 0 itd.
3. Zaznacz pola wyboru w części Pokaż w informacjach o łączu, aby wyświetlić informacje w sekcji Informacje o łączu na dole panelu Łącza.
4. Kliknij OK.


Można zmienić kolejność kolumn poprzez wybranie jednej kolumny i przeciągnięcie jej w inne miejsce. Rozciągnij granice kolumny, aby zmienić jej szerokość. Kliknij tytuł kategorii, aby posortować łącza według tej kategorii w kolejności rosnącej. Kliknij ponownie, aby posortować w kolejności malejącej.

Zmiana wierszy i miniatur panelu Łącza

1. Wybierz polecenie Opcje panelu z menu panelu Łącza.
2. Aby określić Rozmiar wiersza, zaznacz Małe wiersze, Zwykłe wiersze lub Duże wiersze.
3. W przypadku Miniaturek, określ czy reprezentacja grafiki ma być wyświetlona w kolumnie Nazwa i w sekcji Informacje o łączu na dole panelu Łącza.
4. Kliknij OK.

Wyświetlanie informacji o łączu

Sekcja Informacje o łączu w panelu Łącza zawiera informacje o połączonym pliku, który aktualnie jest zaznaczony.

 Aby zdecydować, które informacje mają być wyświetlane w sekcji Informacje o łączu w panelu Łącza, wybierz polecenie Opcje panelu z menu panelu Łącza i zaznacz odpowiednie pola wyboru w kolumnie Pokaż w informacjach o łączu.

❖ Kliknij dwukrotnie łącze lub zaznacz łącze i kliknij ikonę Pokaż/ukryj informacje o łączu (ikona trójkąta z lewej strony panelu).

Wyświetlanie metadanych za pomocą panelu Łącza

Jeżeli plik połączony lub umieszczony, zawiera metadane, można je wyświetlać za pomocą panelu Łącza. Nie możliwości edycji lub zmiany metadanych skojarzonych z powiązanym plikiem.

❖ Wybierz plik w panelu Łącza, a następnie z menu panelu wybierz polecenie Narzędzia > Informacje o pliku XMP.

Aktualizacja, przywracanie i zastępowanie łączy

[Do góry](#)

Za pomocą panelu Łącza można sprawdzać status dowolnego łącza lub zastępować pliki wersjami uaktualnionymi lub innymi plikami.

Po uaktualnieniu lub odtworzeniu (ponownym nawiązaniu) łącza z plikiem zachowywane są wszystkie przekształcenia wykonane w programie InCopy (jeśli wybrana zostanie opcja Po ponownym połączeniu zachowaj wymiary w preferencjach Obsługi plików). Na przykład, gdy zaimportuje się obraz w kształcie kwadratu i obróci go o 30°, a następnie połączy go z grafiką oryginalną, program InCopy dokona analogicznego obrotu, aby dopasować układ zastępowanej grafiki.

Uwaga: Umieszczone pliki EPS mogą zawierać łącza OPI, które pojawiają się w panelu Łącza. Nie należy ponownie nawiązywać łączy OPI do plików innych niż zamierzone przez twórcę pliku EPS, gdyż może to spowodować problemy z pobieraniem czcionek i rozbarwianiem.

Wybór skalowania grafiki ponownie połączonej

Przy ponownym nawiązywaniu łącza do pliku, zastępując grafikę innym plikiem źródłowym, można zachować rozmiary obrazu pliku zastępowanego lub też wyświetlić plik w jego aktualnych wymiarach.



1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Obsługa plików (Windows) lub InCopy > Preferencje > Obsługa plików (Mac OS).
2. Wybierz opcję Zachowaj wymiary obrazów podczas ponownego łączenia jeśli chcesz, aby pojawiające się obrazy miały ten sam rozmiar, co obrazy przez nie zastępowane. Wyłącz tę opcję jeśli ponownie połączone obrazy mają pojawiać się w oryginalnych rozmiarach.

Uaktualnianie łącza zmodyfikowanych


Program InDesign szuka najpierw brakującego łącza w folderze, w którym w bieżącej sesji ponownie połączono kolejny plik. Następnie szuka łącza w folderze, w którym znajduje się dany dokument. Jeśli nadal nie może go znaleźć, szuka w folderze nadrzędnym dokumentu.

Zmodyfikowane łącza nazywane są także łączami „nieaktualnymi”.



❖ Wykonaj jedną z następujących czynności w panelu Łącza:

- Aby uaktualnić konkretne łącza, należy zaznaczyć jedną lub kilka pozycji oznaczonych ikoną łącza zmodyfikowanego . Następnie kliknij przycisk Uaktualnij łącze  lub wybierz równorzędne polecenie z menu panelu Łącza.
- Aby uaktualnić wszystkie zmodyfikowane łącza, wybierz polecenie Uaktualnij wszystkie łącza z menu panelu Łącza lub zaznacz zmodyfikowane łącza i kliknij z wciśniętym klawiszem Alt (Windows) lub Option (Mac OS) przycisk Uaktualnij łącze.
- Aby uaktualnić tylko jedno łącze do grafiki, która pojawia się w kilku miejscach dokumentu, zaznacz tylko to łącze podrzędne i wybierz polecenie Uaktualnij łącze. Wybranie łącza „nadrzędnego” uaktualni wszystkie łącza do zmodyfikowanej grafiki.

Zastępowanie łącza innym plikiem źródłowym

1. Zaznacz dowolne łącza w panelu Łącza i kliknij przycisk Łącz ponownie  lub wybierz równorzędne polecenie z menu panelu Łącza. Jeśli zaznaczone jest łącze „nadrzędne” wielu instancji, wybierz polecenie Łącz ponownie wszystkie instancje [Nazwa pliku] z menu panelu Łącza. Opcja ponownego łączenia jest nieaktywna w przypadku zarządzanych wątków do czasu pobrania wątku.
2. W nowym oknie dialogowym zaznacz opcję Szukaj brakujących łączy w tym folderze, jeśli chcesz InCopy zlokalizować w folderze pliki o tej samej nazwie, co inne pliki o brakujących łączach. Jeśli ta opcja nie jest zaznaczona, tylko aktualnie zaznaczony obraz jest łączony ponownie.
3. Aby kontrolować sposób importowania nowego pliku źródłowego, wybierz opcję Pokaż opcje importu.
4. Odszukaj i dwukrotnie kliknij nowy plik źródłowy
5. Po kliknięciu opcji Pokaż opcje importu, wybierz opcje importu. (Zobacz Opcje importowania grafiki.)

Odtwarzanie łączy brakujących

1. Aby odtworzyć łącza brakujące, zaznacz w panelu dowolne łącza oznaczone ikoną łącza brakującego , po czym kliknij przycisk Łącz ponownie .
2. W nowym oknie dialogowym wybierz opcję Szukaj brakujących łączy w tym folderze, aby ponownie połączyć każdy z brakujących plików znajdujących się w określonym folderze. Znajdź plik i dwukrotnie go kliknij.

Wyszukiwanie łączy brakujących

Zaraz po otwarciu dokumentu program InCopy domyślnie szuka brakujących łączy i próbuje je rozpoznać. Dwie opcje preferencji umożliwiają programowi InCopy automatyczne przeszukiwanie i znajdowanie brakujących łączy zaraz po otwarciu dokumentu.

Sprawdź łącza przed otwarciem dokumentu Po wyłączeniu tej opcji program InCopy będzie od razu otwierał dokument, a status łączy pozostanie nieokreślony do czasu, gdy łącza zostaną oznaczone jako aktualne, brakujące lub zmodyfikowane. Po włączeniu tej opcji program InCopy będzie sprawdzał, czy w dokumencie znajdują się jakieś zmodyfikowane lub brakujące łącza.

Znajdź brakujące łącza przed otwarciem dokumentu Po wyłączeniu tej opcji program InCopy nie będzie próbował rozpoznawać brakujących łączy. Lepiej wyłączyć tę opcję jeśli powoduje ona słabszą wydajność serwera lub gdy nastąpią nieoczekiwane połączenia. Ta opcja nie jest aktywna jeśli opcja Sprawdź łącza przed otwarciem dokumentu jest wyłączona.

Wyszukiwanie brakujących łączy Użyj polecenia Wyszukiwanie brakujących łączy, aby rozpoznać brakujące łącza w dokumencie. Polecenie to jest przydatne zwłaszcza wtedy, gdy w dokumencie pojawiły się brakujące łącza, a opcja preferencji umożliwiająca sprawdzanie brakujących łączy w trakcie otwierania dokumentu jest wyłączona. Przydaje się ona również wtedy, gdy po otwarciu dokumentu przyłączony został serwer, na którym przechowywane są obrazy.

- Aby zmienić ustawienia łączy, otwórz sekcję Obsługa plików w oknie dialogowym Preferencje i sprawdź, czy zaznaczone są opcje Sprawdź łącza przed otwarciem dokumentu i Znajdź brakujące łącza przed otwarciem dokumentu.
- Aby program InCopy rozpoznawał brakujące łącza, wybierz polecenie Narzędzia > Wyszukiwanie brakujących łączy z menu panelu Łącza.

Polecenie to nie będzie aktywne jeśli dokument nie zawiera brakujących łączy.

Określenie domyślnego folderu Łącz ponownie

1. W oknie dialogowym Preferencje, wybierz sekcję Obsługa plików.
2. Z menu Domyślny folder ponownego łączenia wybierz jedną z następujących opcji, a następnie kliknij OK:

Ostatnio używany folder ponownego łączenia Opcja ta wyświetla ostatnio używany folder wybrany podczas ponownego łączenia, podobnie jak w programie InCopy CS3.

Pierwotny folder łączenia Opcja ta wyświetla pierwotną lokalizację połączonych plików, podobnie jak w programie InCopy w wersji CS2 i wcześniejszych.

Kopiowanie łączy do innego folderu

Użyj polecenia Skopiuj łącza do, aby skopiować pliki graficzne do innego folderu i przekierować łącza do skopiowanych plików. Polecenie to przydaje się szczególnie podczas przenoszenia plików na inny nośnik, jak np. z płyty DVD na dysk twardy.

1. Zaznacz łącza do plików, które chcesz skopiować i wybierz polecenie Narzędzia > Skopiuj łącza do z menu panelu Łącza.
2. Określ folder, do którego mają być skopiowane połączone pliki i wybierz Zaznacz (Windows) lub Wybierz (Mac OS).

Ponowne łączenie do innego folderu

Korzystając z polecenia Łącz ponownie z folderem możesz wskazać folder zawierający pliki o tych samych nazwach, co nieaktualne łącza. Na przykład jeśli aktualne łącza wskazują na obrazy w niskiej rozdzielczości, możesz wybrać inny folder zawierający te same obrazy w wysokiej rozdzielczości. Możesz też wybrać różne rozszerzenia plików, co umożliwia np. zmianę łączy z plików .jpg na .tiff.

Polecenie Łącz ponownie z folderem jest nieaktywne dla zarządzanego wątku programu InCopy do czasu, aż wątek nie zostanie pobrany.

1. Zaznacz przynajmniej jedno łącze w panelu Łącza.
2. Wybierz polecenie Łącz ponownie z folderem z menu panelu Łącza.
3. Określ lokalizację nowego folderu.
4. Aby użyć innego rozszerzenia, zaznacz opcję Użyj tej samej nazwy pliku, ale z innym rozszerzeniem, a następnie określ nowe rozszerzenie (np. AI, TIFF lub PSD).
5. Kliknij przycisk Zaznacz (Windows) lub Wybierz (Mac OS).

Ponowne łączenie plików z różnymi rozszerzeniami

Polecenie Łącz ponownie rozszerzenia plików pozwala zastępować obrazy, bazując na rozszerzeniach plików. Na przykład, jeśli w dokumencie znajduje się kilkanaście obrazów JPEG, możesz zastąpić je plikami PDF. Pliki o innych rozszerzeniach muszą znajdować się w tych samych folderach, co zastępowane połączone pliki.

1. Upewnij się, że pliki o innych rozszerzeniach umieszczone są w tym samym folderze, co pliki oryginalne.
2. Zaznacz przynajmniej jedno łącze w panelu Łącza.
3. Wybierz polecenie Łącz ponownie rozszerzenia plików z menu panelu Łącza.
4. Określ rozszerzenie, które ma być zastąpione w zaznaczonych plikach i kliknij Łącz ponownie.

Zastępowanie zaimportowanego pliku za pomocą polecenia Umieść

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby zastąpić zawartość ramki graficznej, a więc np. grafikę importowaną, należy wybrać narzędzie Położenie, a następnie zaznaczyć obraz.
 - Aby zastąpić zawartość ramki tekstowej, wybierz narzędzie Tekst i umieść punkt wstawiania w ramce, a następnie wybierz polecenie Edycja > Zaznacz wszystko.
2. Wybierz polecenie Plik > Umieść.
3. Odszukaj i zaznacz nowy plik.
4. Kliknij przycisk Otwórz.

Kopiowanie ścieżki łącza

Można skopiować pełną ścieżkę połączonych obrazu lub ścieżkę stylu platformy. Kopiowanie pełnej ścieżki obrazu przydaje się do powiadamiania innych członków zespołu o miejscu położenia grafiki. Na przykład możesz skopiować pełną ścieżkę i wkleić ją do wiadomości e-mail. Kopiowanie ścieżki stylu platformy przydaje się podczas tworzenia skryptów lub określania pól obrazów w czasie scalania danych.

1. Zaznacz łącze w panelu Łącza.
2. Z menu panelu Łącza wybierz polecenie Kopiuj informacje > Kopiuj pełną ścieżkę lub Kopiuj ścieżkę stylu platformy.
3. Wklej ścieżkę.

Edycja oryginalnej kompozycji

[Do góry](#)


Polecenie Edytuj oryginał umożliwia edytowanie większości obrazów w aplikacji, w której powstały. Po zapisaniu oryginalnego pliku, dokument w którym jest on osadzony, zostanie uaktualniony nową wersją pliku.

Uwaga: Jeśli w programie InDesign zamiast grafiki pobierze się do edycji i zaznaczy zarządzaną ramkę graficzną (wyeksportowaną uprzednio do

InCopy), to dana grafika otworzy się w programie InCopy.

Edycja oryginalnej ilustracji przy użyciu domyślnej aplikacji

Program InCopy domyślnie korzysta z ustawień systemu operacyjnego podczas określania, za pomocą której aplikacji ma być otwierany oryginalny plik.

1. Zaznacz jeden lub więcej obrazów na stronie lub w panelu Łączy.
2. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - W panelu Łączy kliknij przycisk Edycja oryginału .
 - Wybierz polecenie Edycja > Edycja oryginału.
3. Po wprowadzeniu zmian w oryginalnej aplikacji, zapisz plik.

Edycja oryginalnej ilustracji przy użyciu innej aplikacji

1. Zaznacz obraz.
2. Wybierz polecenie Edycja > Edytuj przy użyciu, a następnie określ, która aplikacja ma być użyta do otwarcia pliku. Jeśli żądana aplikacja nie figuruje w spisie, wybierz polecenie Inne i znajdź odpowiednią aplikację.

Sterowanie widocznością warstw w importowanych obrazach

[Do góry](#)

Importując pliki PSD utworzone w programie Photoshop lub wielowarstwowe pliki PDF oraz pliki INDD można sterować widocznością warstw najwyższego poziomu. Dostosowywanie widoczności warstw w programie InCopy umożliwia zmianę ilustracji w zależności od kontekstu. Na przykład, przygotowując publikację w wielu językach, można utworzyć jedną ilustrację, która będzie zawierała tekst dla każdego z języków na osobnej warstwie.

Widocznością warstw można sterować podczas umieszczania pliku lub posłużyć się oknem dialogowym Opcje warstwy obiektu. Ponadto jeżeli plik programu Photoshop zawiera kompozycje warstw, można wybrać wyświetlanie pożądanej kompozycji.

Ustaw widoczność warstwy

1. Wybierz polecenie Plik > Umieść, a następnie plik grafiki.
2. Zaznacz opcję Pokaż opcje importu, a następnie wybierz przycisk Otwórz.
3. W oknie dialogowym Opcje importu obrazu lub Umieść kliknij zakładkę Warstwy.
4. Aby wyświetlić podgląd obrazu, kliknij opcję Pokaż podgląd.
5. (Tylko dla plików PDF) Jeżeli umieszcza się stronę z pliku PDF, który zawiera wiele stron, to klikając strzałki albo wpisując numer strony pod obrazem podglądu można obejrzeć podgląd konkretnej strony.
6. (Tylko dla plików PSD programu Photoshop) Jeżeli plik zawiera kompozycje warstw, można wybrać wyświetlanie pożądanej kompozycji z wysuwanego menu Kompozycje warstw.
7. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby otworzyć lub zamknąć zestaw warstw, kliknij trójkąt po lewej stronie ikony folderu.
 - Aby ukryć warstwę lub zestaw warstw, kliknij ikonę oka obok odpowiedniej warstwy lub zestawu.
 - Aby wyświetlić warstwę lub zestaw warstw, kliknij pustą kolumnę ikony oka obok odpowiedniej warstwy lub zestawu.
 - Aby wyświetlić tylko zawartość konkretnej warstwy lub zestawu warstw, kliknij odpowiednią ikonę oka, przytrzymując klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS). Aby przywrócić oryginalne ustawienia widoczności pozostałych warstw, ponownie kliknij ikonę oka przytrzymując klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS).
 - Aby zmienić ustawienia widoczności wielu elementów, przeciągnij wskaźnik w kolumnie oka.
8. Stosownie do potrzeb ustaw opcję Przy uaktualnianiu łączy:
Użyj opcji widoczności warstwy programu Photoshop/PDF Opcja dopasowuje ustawienia widoczności do ustawień w połączonym pliku, gdy użytkownik uaktualni łączy.

Zachowaj przesłonięcia widoczności Zachowuje takie ustawienia widoczności warstwy, jakie były użyte podczas umieszczania pliku po raz pierwszy.

9. Kliknij OK.

Ustawianie widoczności warstw w umieszczonych plikach AI, PSD, PDF oraz INDD.

Po umieszczeniu pliku Photoshop PSD, wielowarstwowego pliku PDF, pliku Illustrator AI lub pliku InDesign INDD można sterować widocznością warstw za pomocą okna dialogowego Opcje warstwy obiektu. Jeżeli plik PSD zawiera kompozycje warstw, można wybrać wyświetlanie pożądanej kompozycji. Ponadto można określić, czy przy uaktualnianiu łączy program ma utrzymać ustawienia widoczności wybrane przez użytkownika, czy dostosować je do ustawień oryginału.

1. Zaznacz plik w dokumencie InCopy .

2. Wybierz polecenie Obiekt > Opcje warstwy obiektu.
3. Aby wyświetlić podgląd obrazu, kliknij opcję Podgląd.
4. (Tylko dla plików PSD programu Photoshop) Jeżeli plik zawiera kompozycje warstw, można wybrać wyświetlanie pożądanej kompozycji z wysuwanego menu Kompozycje warstw.
5. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby otworzyć lub zamknąć zestaw warstw, kliknij trójkąt po lewej stronie ikony folderu.
 - Aby ukryć warstwę lub zestaw warstw, kliknij ikonę oka obok odpowiedniej warstwy lub zestawu.
 - Aby wyświetlić warstwę lub zestaw warstw, kliknij pustą kolumnę ikony oka obok odpowiedniej warstwy lub zestawu.
 - Aby wyświetlić tylko zawartość konkretnej warstwy lub zestawu warstw, kliknij odpowiednią ikonę oka, przytrzymując klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS). Aby przywrócić oryginalne ustawienia widoczności pozostałych warstw, ponownie kliknij ikonę oka przytrzymując klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS).
 - Aby zmienić ustawienia widoczności wielu elementów, przeciągnij wskaźnik w kolumnie oka.
6. Stosownie do potrzeb ustaw opcje uaktualniania łącza:

Użyj opcji widoczności warstwy Opcja dopasowuje ustawienia widoczności do ustawień w połączonym pliku, gdy użytkownik uaktualni łącze.

Zachowaj przesłonięcia widoczności Zachowuje takie ustawienia widoczności warstwy, jakie były użyte podczas umieszczania pliku po raz pierwszy.
7. Kliknij OK.

[Do góry](#)

Importowanie stron programu InDesign (.indd)

Korzystając z polecenia Umieść, możesz importować strony z jednego dokumentu programu InDesign do innego. Możesz też umieścić pojedynczą stronę, pewien zakres stron lub wszystkie strony z pliku PDF. Strony importowane są jako obiekty (w podobny sposób, w jaki importowany są pliki PDF).

Dodaj strony do swojego dokumentu, aby umieszczać na nich strony importowane. Po wybraniu polecenia z menu Plik > Umieść i zaznaczeniu pliku INDD, można wybrać polecenie Pokaż opcje importu i wskazać strony do zaimportowania, określić widoczność warstw oraz sposób kadrowania importowanych stron. Okno Podgląd ma funkcję przewijania, ułatwiającą oglądanie miniatur stron. Zaznaczone strony lub strona są wczytywane do ikony graficznej. Jeśli umieścisz wiele stron, program InCopy wczytuje ikonę graficzną z następną stroną, co pozwala umieszczać strony jedna po drugiej.

Uwaga: Panel Łącza wyświetla nazwy wszystkich zaimportowanych stron. Jeśli zaimportowana strona zawiera grafiki lub inne umieszczone elementy, to nazwy tych elementów też są wyświetlane w panelu Łącza. Nazwy dodatkowych zaimportowanych elementów wyszczególnione są na liście pod rozwijanym trójkątem w panelu Łącza, aby można było odróżnić je od zaimportowanych stron.

Więcej tematów Pomocy

[Film wideo panelu Łącza](#)

 [Informacje o warstwach](#)



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Dołączenie metadanych do wątku

Praca z metadanymi

[Do góry](#)

Praca z metadanymi


Metadane to zbiór standardowych informacji o pliku, np. o jego autorze, rozdzielczości, przestrzeni kolorów, prawach autorskich i wprowadzonych dla niego słowach kluczowych. Za pomocą metadanych można zoptymalizować przepływ pracy i zorganizować pliki.

Informacje o standardzie XMP

Informacje obejmujące metadane są przetrzymywane dzięki standardowi Extensible Metadata Platform (XMP), przy pomocy którego programy Adobe Bridge, Adobe Illustrator, Adobe InDesign i Adobe Photoshop są stworzone. XMP jest stworzony przy pomocy XML i w większości przypadków metadane są zapisane w pliku. Jeżeli nie można zapisać informacji bezpośrednio w pliku, to metadane zostaną zapisane w osobnym pliku, tak zwanym pliku pomocniczym. Technologia XMP ułatwia wymianę metadanych między aplikacjami Adobe oraz między przepływami pracy w procesie wydawniczym. Można na przykład zapisać metadane z jednego pliku jako szablon, a następnie zaimportować je do innych plików.

Metadane zapisane w innych formatach, np. EXIF, IPTC (IIM), GPS i TIFF, są synchronizowane i opisywane zgodnie ze standardem XMP, co ułatwia ich przeglądanie i zarządzanie nimi. Również inne aplikacje i narzędzia korzystają z metadanych XMP, aby przekazywać i zapisywać informacje o pliku, takie jak komentarze do wersji, których można szukać również przy pomocy programu Adobe Bridge.

W większości przypadków, metadane pozostają związane z plikiem nawet po zmianie formatu, np. z PSD na JPG. Metadane są zachowywane również po umieszczeniu tych plików w dokumencie lub projekcie Adobe.

 Można korzystać z zestawu XMP Software Development Kit, który jest pomocny w tworzeniu, przetwarzaniu i wymianie metadanych. Na przykład, zestaw ten pozwala dodawać nowe pola do okna dialogowego Informacje o pliku. Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat XMP i XMP SDK odwiedź serwis internetowy Adobe.

Praca za pomocą metadanych w programie Adobe Bridge i składnikach Adobe Creative Suite

Program Adobe Bridge udostępnia wiele rozbudowanych funkcji służących do organizowania, przeszukiwania oraz monitorowania plików i ich wersji. Działanie tych funkcji często opiera się na wykorzystaniu metadanych XMP z plików. Program Adobe Bridge umożliwia pracę z metadanymi na dwa sposoby: poprzez panel Metadane oraz poprzez okno dialogowe Informacje o pliku (InDesign) lub Informacje o zawartości pliku (InCopy).


W niektórych przypadkach istnieje wiele widoków z powodu tej samej własności metadanych. Właściwość może na przykład nazywać się Autor w jednym widoku i Twórca - w innym widoku, ale obydwa widoki odnoszą się do tej samej cechy. Nawet jeżeli dostosuje się te widoki do konkretnych przepływów pracy, to platforma XMP umożliwi zachowanie standardu obsługi metadanych.

Dodaj metadane przy użyciu okna dialogowego Informacje o pliku

Okno dialogowe Informacje o pliku zawiera dane aparatu, właściwości pliku, historię edycji, informacje o prawach autorskich oraz informacje o autorze aktualnego dokumentu. Okno to zawiera także niestandardowe panele metadanych. Metadane można dodawać bezpośrednio w oknie dialogowym Informacje o pliku. Informacje wprowadzone w danym polu zastępują istniejące metadane i stosują nowy argument do wszystkich zaznaczonych plików.

1. Wybierz Plik > Informacje o pliku lub Plik > Informacje o zawartości pliku (InCopy).

2. Zaznacz dowolną z kart znajdujących się u góry okna dialogowego:

 Użyj strzałek W lewo i W prawo, aby przewijać karty lub kliknij symbol strzałki w dół, aby wybrać odpowiednią kategorię z listy.

Opis Umożliwia podawanie informacji o dokumencie, np. jego tytułu, autora, opisu i słów kluczowych ułatwiających wyszukanie tego dokumentu. Aby dodać informacje o prawach autorskich, wybierz opcję Praca objęta prawami autorskimi z rozwijanego menu Stan praw autorskich. Wprowadź odnośne informacje i adres URL osoby lub firmy będącej właścicielem tych praw.

IPTC Zawiera cztery obszary: Zawartość IPTC opisuje zawartość graficzną obrazu. Kontakt IPTC zawiera informacje kontaktowe fotografa. Obraz IPTC zawiera opisowe informacje dotyczące obrazu. Stan IPTC zawiera informacje o obiegu pracy i prawach autorskich.

Dane aparatu Składa się z dwóch obszarów: Dane aparatu 1 wyświetla informacje tylko do odczytu, dotyczące aparatu i ustawień użytych przy robieniu zdjęcia (np. marka, model, czas naświetlania i przysłona). Sekcja Dane aparatu 2 wyświetla informacje tylko do odczytu dotyczące zdjęcia, w tym informacje o wymiarach pikseli i rozdzielczości

Dane wideo Zawiera informacje o pliku wideo, łącznie z wysokością i szerokością klatki. Umożliwia też wpisywanie informacji, takich jak nazwa taśmy czy nazwa sceny.

Dane dźwiękowe Umożliwia wpisanie informacji o pliku dźwiękowym, takich jak tytuł, wykonawca, szybkość przesyłania danych czy ustawienia pętli.

Mobilny plik SWF Zawiera informacje dotyczące mobilnych plików multimedialnych, takich jak tytuł, autor, opis oraz rodzaj zawartości.

Kategorie Umożliwia wpisanie informacji na podstawie kategorii Associated Press.

Pochodzenie Umożliwia wpisanie informacji o pliku, które są użyteczne dla dystrybutorów wiadomości i dotyczą czasu i miejsca utworzenia pliku, informacji o transmisji, specjalnych instrukcji oraz informacji nagłówkowych.

DICOM Umieszcza informacje dotyczące pacjentów, badań, serii oraz sprzętu dla obrazów DICOM.

Historia Wyświetla informacje dziennika historii Adobe Photoshop dla obrazków zapisanych przy pomocy programu Photoshop. Zakładka Historia jest widoczna tylko wtedy, gdy zainstalowano program Adobe Photoshop.

Ilustrator Umożliwia zastosowanie profilu dokumentu do druku, zamieszczenia w sieci lub do urządzeń mobilnych.

Zaawansowane Wyświetla pola i struktury do składowania metadanych za pomocą przestrzeni nazw i właściwości, np. właściwości formatu pliku, XMP, Exif i PDF.


Surowe dane Wyświetla informacje XMP dotyczące pliku.

3. Wpisz informacje, które chcesz dodać w wyświetlanych polach tekstowych.
4. Kliknij przycisk OK, aby zastosować wprowadzone zmiany.

Eksportowanie metadanych jako plik XMP

Metadane można zapisywać w pliku XMP i udostępniać je innym użytkownikom. Pliki te mogą być użyte jako szablony dla InCopy dokumentów utworzonych za pomocą aplikacji obsługujących standard XMP. Eksportowane szablony są przechowywane we wspólnym folderze, z którego mogą korzystać wszystkie aplikacje obsługujące standard XMP. Widoczne są także w rozwijanym menu na dole okna dialogowego Informacje o pliku.

1. Wybierz polecenie Plik > Informacje o pliku lub Plik > Informacje o zawartości pliku (InCopy).
2. Z rozwijanego menu na dole okna dialogowego wybierz opcję Eksportuj.
3. Wpisz nazwę pliku, wybierz położenie i kliknij Zapisz.

 Aby przeglądać szablony metadanych w Eksploratorze (Windows) lub Finderze (Mac OS), kliknij rozwijane menu na dole okna dialogowego Informacje o pliku i wybierz opcję Pokaż folder szablonów.

Importowanie metadanych z pliku XMP

Podczas importowania metadanych z wyeksportowanego pliku XMP możesz określić, czy zastąpić wszystkie metadane dokumentu nowymi, zastąpić tylko odpowiadające metadane lub dodać odpowiadające metadane do już istniejących.

- ❖ Wybierz polecenie Plik > Informacje o pliku lub Plik > Informacje o zawartości pliku (InCopy).
 - Z rozwijanego menu na dole okna dialogowego wybierz plik XMP, wybierz opcję importu i kliknij OK.
 - Z rozwijanego menu na dole okna dialogowego wybierz Importuj, wybierz opcję importu i kliknij OK. Następnie dwukrotnie kliknij plik XMP, który chcesz importować.

Edytowanie metadanych w plikach obrazów

Podczas generowania w programie InDesign napisów wstawionych obrazów używa się metadanych pochodzących z wstawionego obrazu. Choć można edytować metadane dokumentów programu InDesign, nie można w nim edytować metadanych wstawionych plików. Zamiast tego można zmieniać metadane wstawionych obrazów, używając do tego celu ich oryginalnych aplikacji: programu Finder lub Explorer albo Adobe Bridge lub Adobe Mini Bridge.

1. W programie InDesign kliknij prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS) obraz, a następnie wybierz polecenie Edytuj oryginał.

Można również wybrać polecenie Edytuj z, a następnie wybrać aplikację, taką jak Adobe Illustrator lub Adobe Photoshop.

2. W aplikacji źródłowej wybierz polecenie Plik > Informacje o pliku.
3. Zmodyfikuj metadane, a następnie kliknij OK.

Aby zmodyfikować metadane obrazu, można również zaznaczyć obraz w programie Adobe Bridge, a następnie wybrać polecenie Plik > Informacje o pliku. Zobacz Dodaj metadane przy użyciu okna dialogowego Informacje o pliku.

Więcej tematów Pomocy

 [Metadane i słowa kluczowe](#)



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Zapisywanie i eksportowanie

Zapisywanie dokumentów

Typy plików InCopy

Eksportowanie dokumentów InCopy

Zmiana nazwy wątku InCopy

Eksportowanie zawartości do usługi Buzzword

Zapisywanie dokumentów

[Do góry](#)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby zapisać istniejący dokument pod tą samą nazwą, wybierz polecenie Plik > Zapisz zawartość.
- Aby zapisać dokument pod nową nazwą, wybierz polecenie Plik > Zapisz zawartość jako, określ położenie i nazwę pliku, a następnie kliknij Zapisz. Nowo nazwany plik stanie się aktywnym dokumentem.
- Aby zapisać kopię wątku lub grafiki pod nową nazwą dokumentu, wybierz polecenie Plik > Zapisz kopię zawartości, podaj położenie i nazwę pliku, a następnie kliknij Zapisz. Zapisana kopia nie stanie się aktywnym dokumentem.
- Aby zapisać kopię dokumentu jako szablon, wybierz polecenie Plik > Zapisz zawartość jako, wskaż lokalizację i podaj nazwę pliku, a następnie wybierz opcję Szablon InCopy w części Zapisz jako typ (Windows) lub Format (Mac OS).
- Aby zapisać wszystkie wątki w dokumencie, wybierz polecenie Plik > Zapisz całą zawartość.
- Aby zapisać kopię dokumentu w formacie tekstowym, wybierz polecenie Plik > Zapisz zawartość jako, wskaż lokalizację i podaj nazwę pliku, a następnie wybierz opcję Tylko tekst lub Rich Text Format w części Zapisz jako typ (Windows) lub Format (Mac OS).

Uwaga: Zapisanie zarządzanego (dołączonego) dokumentu nie uaktualnia łącza w pliku InDesign. Aby uaktualnić wątek w systemie plików, wykonaj operacje opisane w dokumentacji systemu obiektu pracy lub zwróć się o pomoc do administratora danego systemu.

Dołączanie podglądów do zapisanych dokumentów

Funkcja podglądu miniatur dokumentów i szablonów pozwala łatwo identyfikować te pliki w programach Adobe Bridge i Adobe Mini Bridge. Podgląd jest tworzony podczas zapisywania dokumentu lub szablonu. Podgląd dokumentu składa się z obrazu JPEG przedstawiającego tylko pierwszą rozkładówkę. Podgląd szablonu to obraz JPEG przedstawiający każdą stronę w szablonie. Można kontrolować rozmiar podglądu i liczbę stron stosownie do potrzeb. Na przykład, rozmiar Bardzo duży 1024x1024 umożliwia szybkie przejrzanie zawartości strony w dużej rozdzielczości przed otwarciem pliku.

Opcję tę można włączyć w oknie Preferencje lub w oknie dialogowym Zapisz jako. Jako że podglądy zarówno zwiększają rozmiar pliku, jak i wydłużają czas zapisywania dokumentu, warto włączyć tę opcję na żądanie w oknie dialogowym Zapisz jako.

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby podgląd był dołączany za każdym razem, gdy zapisujesz dokument, wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Obsługa plików (Windows) lub InCopy > Preferencje > Obsługa plików (Mac OS).
- Aby dołączyć podgląd do konkretnego dokumentu, wybierz polecenie Plik > Zapisz zawartość jako.

2. Zaznacz opcję Zawsze zapisuj podglądy obrazów z dokumentem.

3. Jeśli ustawień podglądu dokonuje się przy użyciu okna dialogowego Preferencje, należy wybrać liczbę stron podglądu z menu Strony i wybrać opcję z menu Rozmiar podglądu.

Uwaga: Zaznaczenie opcji podglądu w oknie dialogowym Zapisz jako zaznacza tę opcję również w oknie dialogowym Preferencje.

Używane są domyślne ustawienia wielkości podglądu.

Typy plików InCopy

[Do góry](#)

Program InCopy umożliwia pracę z wieloma różnymi typami plików.

Pliki zawartości InCopy (.icml) Jest to domyślny typ pliku podczas eksportowania wątków lub grafik z programu InDesign oraz zapisywania lub tworzenia nowych dokumentów przy pomocy InCopy. Ten typ plików jest wyświetlany jako Dokument InCopy w oknie Eksportuj lub Zapisz jako.

Pliki InCopy CS3 Interchange (.incx) Jest to typ pliku dziedzicznego, używanego w programie InCopy CS3 i wcześniejszych.

Pliki przydziału (.icma) Pliki te stanowią podzestaw dokumentu InDesign. Pliki wyświetlają zawartość i style raz geometrię strony z nadrzędnego pliku InDesign. Pliki przydziału mogą wyświetlać różne poziomy dokładności wizualnej (szkielet, przydzielone rozkładówki lub wszystkie rozkładówki). Użytkownik programu InDesign określa te opcje podczas tworzenia pliku przydziału. Tylko użytkownicy InDesign mogą tworzyć pliki przydziałów; tylko użytkownicy InCopy mogą je otwierać.


Starsze pliki przydziałów dla programu InCopy CS3 używały rozszerzenia .inca.

Pliki pakietu przydziału (.icap) Są to pliki przydziału skompresowane w programie InDesign dla dalszego przekazania. Pakiety przydziału zawierają plik przydziału, przydzielone pliki wątków oraz wszelkie dołączone obrazy.

Starsze pakiety przydziału programu InCopy CS3 używały rozszerzenia .incp.

Pliki szablonu (.icmt) Szablony są używane jako dokumenty startowe dla plików autonomicznych, ponieważ mogą stanowić predefiniowane wzorce dla wymiarów strony, obszaru tekstu, stylów (akapitowych i znakowych), znaczników XML, próbek, przykładowej zawartości ze znacznikami itp. Pliki szablonów otwierają dokumenty „Bez tytułu” i wyświetlają zawartość i style, ale bez geometrii strony (informacje dotyczące układu pochodzą z dokumentu InDesign). Ten typ plików jest wyświetlany jako Szablon InCopy w oknie Zapisz jako.

Pliki InDesign (.indd) Podczas wyświetlania w programie InCopy pliki te zapewniają pełną zgodność z dokumentem InDesign, obejmującą zawartość, style i układ wszystkich elementów strony. Użytkownicy programu InCopy mogą edytować tylko te elementy zawartości, które zostały udostępnione przez użytkowników aplikacji InDesign. Inne elementy mogą być wyświetlane, ale nie mogą być edytowane.



 **Bezpośrednio w programie InCopy można otwierać różne rodzaje plików tekstowych (np. Microsoft Word, RTF oraz pliki txt). Po otwarciu takiego pliku, na ekranie pojawia się opcje importu właściwe dla danego typu dokumentu.**

Eksportowanie dokumentów InCopy

[Do góry](#)

Cały dokument InCopy lub jego wybrana część może być zapisana w innym formacie pliku. W większości przypadków każdy komponent (np. ramki tekstowe i grafiki) w dokumentach InCopy jest eksportowany jako oddzielny plik. Wyjątkiem od tej reguły jest eksportowanie dokumentu InCopy do formatu Adobe PDF, który kopiuje cały tekst i grafiki dokumentu do jednego pliku PDF.

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby wyeksportować tekst, kliknij wybrany tekst kursorem narzędzia Tekst .
- Aby wyeksportować grafikę, kliknij wybraną grafikę kursorem narzędzia Położenie .

2. Wybierz polecenie Plik > Eksportuj.

3. Wskaż lokalizację i podaj nazwę pliku, a następnie wybierz format pliku z menu Zapisz jako typ.

Format XML jest wyświetlany na liście tylko wtedy, gdy do dokumentu dodano znaczniki XML. Jeśli w trakcie eksportu tekstu na liście nie ma danej aplikacji do przetwarzania tekstu, należy zapisać dokument w formacie, który aplikacja będzie w stanie zaimportować, np. Rich Text Format. Jeżeli aplikacja ta nie obsługuje żadnego z formatów eksportu InCopy, posłuż się formatem czystego tekstu (ASCII).

Uwaga: Eksportowanie w formacie ASCII usuwa z tekstu wszystkie atrybuty znaków. Aby zachować całe formatowanie, użyj filtra Tekst oznakowany Adobe InCopy.

4. Kliknij Zapisz, aby wyeksportować zawartość w wybranym formacie.

Zmiana nazwy wątku InCopy

[Do góry](#)

Po wyeksportowaniu wątku z aplikacji InDesign zostaje mu nadana nazwa dokumentu z rozszerzeniem .icml. Program InCopy automatycznie użyje tej nazwy jako nazwy wątku, która wyświetlana będzie w panelu Przydziały programu InDesign oraz na pasku separatora wątków. W odróżnieniu od nazwy pliku, nazwa wątku jest osadzana w pliku.

1. Aby odrębnie zmienić nazwę wątku, otwórz plik wątku w programie InCopy.
2. Wybierz polecenie Plik > Informacje o zawartości pliku.
3. Upewnij się, że wybrana została zakładka Opis, a następnie wpisz nową nazwę dla tytułu dokumentu.

Uwaga: W zależności od obiegu pracy danego systemu, administrator może czasami zmienić nazwę wątku. Jeśli zmiana nazwy opisana powyżej nie jest możliwa, zwróć się o pomoc do administratora obiegu pracy.

Nazwa wątku może być też zmieniana w panelu Przydziały, podczas jego pobierania. Jednak nazwa pliku na dysku nie zostaje zmieniona.

Eksportowanie zawartości do usługi Buzzword

[Do góry](#)

Buzzword to internetowy edytor tekstu, który pozwala użytkownikom tworzyć i przechowywać pliki tekstowe na serwerze internetowym. Podczas eksportowania wątku do usługi Buzzword na serwerze Buzzword tworzony jest plik tekstowy.

1. Zaznacz tekst lub umieść punkt wstawiania w ramce tekstowej, będącej częścią wątku, który chcesz wyeksportować.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - W programie InDesign wybierz polecenie Plik > Eksportuj do > Buzzword.
 - W programie InCopy wybierz polecenie Plik > Eksportuj do Buzzword.
3. Jeśli użytkownik nie jest zalogowany do usługi CS Live, należy kliknąć przycisk Zaloguj, podać adres e-mail i hasło, a następnie kliknąć Zaloguj.
4. W oknie dialogowym Eksportuj wątek do usługi Buzzword określ nazwę tworzonego dokumentu usługi Buzzword, a następnie kliknij OK.

Dokument usługi Buzzword zostanie otworzony na stronie Acrobat.com. Dokument ten możesz następnie przenieść na inną przestrzeń roboczą i udostępnić go innym osobom.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Dokumenty autonomiczne

[Praca z dokumentami autonomicznymi](#)
[Używanie Adobe Bridge z programem InCopy](#)
[Korzystanie ze skryptów w programie InCopy](#)

[Do góry](#)

Praca z dokumentami autonomicznymi

Dokument InCopy, który nie jest związany z dokumentem InDesign, jest nazywany dokumentem autonomicznym. W autonomicznym dokumencie InCopy można ustalać i modyfikować obszar tekstu, rozmiar strony i jej orientację. Lecz, jeśli dany wątek jest później połączony z dokumentem InDesign, to jego ustawienia przesłaniają ustawienia użyte w programie InCopy.

Uwaga: Przycisk *Zapisz ustawienia predefiniowane* pozwala zapisać ustawienia dokumentu do ponownego wykorzystania w przyszłości. Podczas tworzenia nowego dokumentu możesz go wybrać z menu *Predefiniowanych ustawień dokumentu* i kliknąć OK bez zmiany jakichkolwiek ustawień. Jeśli pracujesz w grupie edytorskiej, zapisane ustawienia predefiniowane tego typu mogą być dzielone z innymi członkami twojej grupy. (Zobacz *Określanie własnych predefiniowanych ustawień dokumentu*.)

Utwórz dokument autonomiczny

1. Wybierz polecenie **Plik > Nowy**.
2. Aby utworzyć dokument bez stron widzących na każdej rozkładówce, wyłącz opcję *Strony widzące*.
3. W polu *Obszar tekstu* wpisz wartości dla określeń *Szerokość* i *Głębina*. Wymiary tekstu dostarczają dokładnych informacji na temat przenoszenia wierszy bez odnoszenia się do informacji InDesign lub dopasowania.
4. Wybierz rozmiar strony z listy lub podaj pożądane wartości szerokości i wysokości. Rozmiar papieru odpowiada ostatecznemu rozmiarowi po przycięciu spadu i innych znaczników poza stroną.
5. Kliknij OK.

Otwieranie dokumentu autonomicznego

Otwierane mogą być pliki zawartości InCopy (.icml), które zostały utworzone w programie InCopy lub wyeksportowane z aplikacji InDesign. Pliki zawartości InCopy otwierane w programie InCopy nie wyświetlają geometrii stron układu InDesign. Otwierane mogą być też dokumenty z wcześniejszych wersji programu InCopy oraz pliki szablonów InCopy (.icmt).

Pliki programu Microsoft® Word i pliki tekstowe mogą być także otwierane bezpośrednio w programie InCopy i zapisywane w postaci czystego tekstu (.TXT) lub pliku Rich Text Format (.RTF).

1. Wybierz polecenie **Plik > Otwórz**.
2. Zaznacz dokument i kliknij przycisk **Otwórz**.

Możesz także skorzystać z polecenia **Wybierz plik > Otwórz ostatni** i wybrać jeden z ostatnio zapisywanych dokumentów. Aby określić ilość wyświetlanych dokumentów, wybierz polecenie **Edycja > Preferencje > Obsługa plików (Windows)** lub **InCopy > Preferencje > Obsługa plików** i określ ilość w polu *Liczba niedawno używanych elementów do wyświetlenia*.

Zmiana układu dokumentu


1. W dowolnym widoku dokumentu autonomicznego wybierz polecenie **Plik > Ustawienia dokumentu**.
2. Zaznacz podstawowe opcje układu w wyświetlonym oknie dialogowym.
3. Kliknij przycisk OK.

Określanie własnych predefiniowanych ustawień dokumentu

Utworzone przez Ciebie własne ustawienia dokumentu mogą być dzielone z innymi członkami danej grupy roboczej dla zachowania zgodności pomiędzy nowymi dokumentami, tworzonymi w tej grupie.

1. Wybierz polecenie **Plik > Predefiniowane ustawienia dokumentu > Definiuj**.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby utworzyć nowy zestaw predefiniowany, kliknij opcję **Nowy** i podaj jego nazwę.
 - Aby oprzeć nowy zestaw predefiniowany na zestawie istniejącym, wybierz go z listy i kliknij opcję **Edycja**.
 - Aby użyć innego zestawu ustawień, kliknij opcję **Pobierz**, otwórz plik ustawień dokumentu (.icst), a potem kliknij opcję **Edycja**.
3. Zaznacz podstawowe opcje układu w wyświetlonym oknie dialogowym. (Zobacz *Praca z dokumentami autonomicznymi*, aby uzyskać opis każdej opcji.)

4. Dwukrotnie kliknij przycisk OK.

 *Ustawienia predefiniowane dokumentu można zapisać w osobnym pliku i rozprowadzać wśród innych użytkowników. Do zapisywania i wczytywania ustawień predefiniowanych służą przyciski Zapisz i Wczytaj w oknie dialogowym Ustawienia predefiniowane dokumentu.*

Przylączanie plików InCopy do aplikacji InDesign

Jeśli autonomiczny wątek InCopy jest połączony z dokumentem InDesign, to jego ustawienia dokumentu przesłaniają ustawienia układu i projektu użyte w programie InCopy.

Łącze pomiędzy plikami InCopy i układami InDesign może być tworzone w aplikacji InDesign na kilka sposobów. Zwykle stosuje się umieszczenie pliku InCopy (.icml) w układzie InDesign.

Używanie Adobe Bridge z programem InCopy

[Do góry](#)

Adobe Bridge jest aplikacją międzyplatformową dołączoną do pakietu Adobe Creative Suite, która ułatwia odnajdywanie, organizowanie i przeglądanie zasobów potrzebnych do tworzenia zawartości przeznaczonej do drukowania i zamieszczenia w Internecie, a także tworzenia plików wideo i audio. Program Adobe Bridge można uruchomić z wybranego komponentu pakietu Creative Suite (z wyjątkiem Adobe Acrobat) i używać go do otwierania zasobów Adobe oraz innych.

Program Adobe Bridge umożliwia wykonywanie następujących zadań:

- Zarządzać obrazem, materiałem filmowym i plikami dźwiękowymi: Podglądać, przeszukiwać, układać i przekształcać pliki w programie Adobe Bridge bez konieczności otwierania poszczególnych aplikacji. Istnieje też możliwość edycji metadanych dla plików i stosowania programu Adobe Bridge do umieszczania plików w dokumentach, projektach i kompozycjach.
- Można oglądać jako miniatury łącza w dokumentach programów InDesign lub InCopy z poziomu programu Adobe Bridge bez konieczności otwierania danego dokumentu.
- Wykonywanie zautomatyzowanych czynności takich jak polecenia sekwencji wsadowej.
- Synchronizacja ustawień kolorów w komponentach Creative Suite objętych systemem zarządzania kolorami.
- Rozpocząć spotkania, w ramach których można udostępniać swój pulpit i recenzować dokumenty PDF.

Szukanie plików przy pomocy programu Adobe Bridge

Adobe Bridge umożliwia wydajne organizowanie, przeglądanie i odszukiwanie zasobów potrzebnych przy tworzeniu zawartości do druku, do publikacji w Internecie i na urządzenia mobilne.

❖ Aby otworzyć przeglądarkę Adobe Bridge, wybierz Plik > Przeglądaj w Bridge lub kliknij ikonę Adobe Bridge  w panelu aplikacji.

Korzystanie ze skryptów w programie InCopy

[Do góry](#)

Skrypty to potężne narzędzie pomocne przy wykonywaniu wielu zadań. Skrypt może być zarówno tak prosty, jak zautomatyzowane często wykonywane zadanie, jak i złożony, będący zupełnie nową funkcją. Możesz tworzyć swoje własne skrypty albo uruchamiać skrypty stworzone przez innych. Aby uruchomić skrypty w InCopy, użyj panelu Skrypty (Okno > Narzędzia > Skrypty).

Więcej informacji na temat tworzenia skryptów można znaleźć w Podręczniku tworzenia skryptów w programie InCopy na stronie firmy Adobe.

Więcej tematów Pomocy




[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Przekształcanie grafik




Omówienie narzędzia Położenie Przekształcanie grafik

[Do góry](#)

Omówienie narzędzia Położenie


Kliknij narzędzie Położenie  w przyborniku, aby opracować zaznaczone grafiki bezpośrednio, w połączeniu z poleceniem Przekształć (Obiekt > Przekształć) lub poleceniem menu kontekstowego lub poprzez zastosowanie skrótów klawiaturowych do przesuwania grafik w granicach ramki.

Narzędzie Położenie jest dynamiczne i zmienia się automatycznie, odzwierciedlając różne stany:

- Narzędzie, gdy jest umieszczone bezpośrednio nad pustą ramką graficzną lub ramką bez przypisanej zawartości po wybraniu polecenia Plik > Umieść, zmienia się na ikonę pobranych grafik  dla pokazania możliwości zaimportowania grafik do tej ramki.
- Umieszczone nad grafiką, zmienia się w narzędzie Rączka, wskazując, że można zaznaczyć grafikę i opracować ją w granicach ramki.
- Umieszczone nad uchwytem obwiedni grafiki w wierszu, zmienia się na strzałkę zmiany wielkości, pokazując możliwość zmiany wymiarów grafiki poprzez przeciąganie.
- Umieszczone nad ramką graficzną lub najwyżej umieszczonym kontenerem zagnieżdżonych ramek, zmienia się na ikonę zaznaczania obiektu  dla pokazania możliwości zaznaczenia grafiki lub zagnieżdżonej ramki umieszczonej pod kursorem. Sama ramka nie może być zaznaczona.
- Nad ramką tekstową zmienia się w kursor tekstowy , wskazując punkt wstawiania tekstu.

Ustaw opcje narzędzia Położenie

Podczas przesuwania grafiki narzędziem Pozycja, możesz przytrzymać na kilka sekund wciśnięty przycisk myszy, aby wyświetlić dynamiczny podgląd obszarów grafiki (szary obrazek), które wykraczają poza ramkę. Wyświetlaniem i opóźnieniem tego podglądu można sterować.


- Dwukrotnie kliknij narzędzie Położenie  w przyborniku.
- Z menu Pokaż zamaskowaną część obrazu wybierz szybkość, z jaką cały obraz będzie się pojawiał podczas przeciągania. Możesz też całkowicie wyłączyć jego wyświetlanie.

Przekształcanie grafik


[Do góry](#)

Używane polecenia mogą przenosić, skalować, obracać i pochylać grafiki.

Przenoszenie grafik

- Upewnij się, że ramka z wybranym obiektem została pobrana przez Ciebie do edycji, a następnie zaznacz obiekt przy pomocy narzędzia Położenie .
- Wybierz polecenie Obiekt > Przekształć > Przesuń.
- W oknie dialogowym Przesunięcie wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wpisz odległość przesunięcia w pionie i w poziomie dla wybranej grafiki. Wartości dodatnie przenoszą obiekt w dół i w prawo od osi x; wartości ujemne przenoszą obiekt w górę i w lewo.
 - Aby przesunąć obiekt z precyzyjnie zadaną odległością i kątem, wpisz odległość i kąt przesunięcia. Wprowadzony kąt jest liczony w stopniach względem osi x. Wartości dodatnie kąta określają ruch w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, natomiast wartości ujemne kąta określają ruch w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara. Można również wpisywać wartości od 180° do 360°; wartości te konwertowane są na odpowiadające im wartości ujemne (np. wartość 270° jest konwertowana na -90°).
- Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby obejrzeć efekt przed zastosowaniem go, zaznacz opcję Podgląd.
 - Aby przesunąć obiekt, kliknij OK.


Skalowanie grafik

- Upewnij się, że ramka z wybranym obiektem została pobrana przez Ciebie do edycji, a następnie zaznacz obiekt przy pomocy narzędzia Położenie .


2. Wybierz polecenie Obiekt > Skaluj.
3. W oknie dialogowym Skaluj upewnij się, że ikona Zachowaj proporcje jest zaznaczona, jeśli chcesz zachować względną wysokość i szerokość obiektu. Usuń zaznaczenie ikony, jeśli chcesz oddzielnie skalować wartości X i Y, co może spowodować pochylenie obrazu.
4. Wpisz wartości skalowania w poziomie i pionie oraz określenia procentowe (np. 90%) lub odległość (np. 6p).
Skalowanie może być opisane wartościami ujemnymi.
5. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby obejrzeć efekt przed zastosowaniem go, zaznacz opcję Podgląd.
 - Aby przeskalować obiekt, kliknij OK.

 Aby przeskalować grafikę w określonym kierunku, użyj narzędzia Położenie i przeciągnij uchwyt zaznaczonej grafiki. Wciśnięcie klawisza Shift powoduje zachowanie proporcji podczas skalowania.


Obracanie grafiki

1. Upewnij się, że ramka z wybranym obiektem została do Ciebie wysłana, a potem zaznacz obiekt przy pomocy narzędzia Położenie .
2. Wybierz polecenie Obiekt > Przekształć > Obróć.
3. Wprowadź kąt obrotu w stopniach w polu opcji Kąt. Wartości dodatnie obracają zaznaczone obiekty w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara, a wartości ujemne w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.
4. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby obejrzeć efekt przed zastosowaniem go, zaznacz opcję Podgląd.
 - Aby obrócić obiekt, kliknij OK.

Ścinanie grafiki

1. Upewnij się, że ramka z wybranym obiektem została pobrana przez Ciebie do edycji, a następnie zaznacz obiekt przy pomocy narzędzia Położenie .
2. Wybierz polecenie Obiekt > Przekształć > Ścinanie.
3. W oknie dialogowym Pochyl wpisz nowy kąt pochylenia.
Kąt ten to stopień przechylenia obiektu względem linii prostopadłej do osi pochylenia. (Kąt ścinania jest obliczany w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara względem bieżącej osi.)
4. Określ oś, wzdłuż której obiekt ma zostać ścięty. Obiekty można pochylać wzdłuż osi poziomej, pionowej lub ukośnej
Jeżeli wybierzesz oś ukośną, wpisz kąt w stopniach dla tej osi, w odniesieniu do osi prostopadłej.
5. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby obejrzeć efekt przed zastosowaniem go, zaznacz opcję Podgląd.
 - Aby ściąć obiekt, kliknij OK.

Usuwanie przekształceń grafiki

1. Upewnij się, że ramka z wybranym obiektem została pobrana przez Ciebie do edycji, a następnie zaznacz obiekt przy pomocy narzędzia Położenie .
2. Wybierz polecenie Obiekt > Przekształć > Wyczyść przekształcenia.



Używanie obiegu pracy InCopy

Informacje o obiegach pracy InCopy

Omówienie dokumentów dołączonych (zarządzanych)

Praca z plikami zawierającymi kilka wątków

W programie Adobe® InCopy® istnieje możliwość tworzenia nowych dokumentów lub pracy z dokumentami, które są powiązane z aplikacją Adobe® InDesign®. Podczas pracy z dokumentami połączonymi dopuszcza się więcej niż jeden wątek InCopy w pliku InDesign, w zależności od danego systemu obiegu pracy. Autorzy, edytorzy i projektanci mogą pracować równocześnie na tym samym dokumencie InDesign, bez nadpisywania swojej pracy.

Informacje o obiegach pracy InCopy

[Do góry](#)

Ścisła integracja pomiędzy programami InCopy i InDesign umożliwia zastosowanie takiego obiegu pracy, w którym autorzy, edytorzy i projektanci mogą pracować równocześnie na tym samym dokumencie InDesign, bez nadpisywania swojej pracy. Obieg pracy umożliwia sprawdzanie plików wychodzących i przychodzących, dla zachowania ich spójności.

Użytkownicy programu InCopy mogą wyświetlać ich część zawartości plików w kontekście układów, bez konieczności instalacji aplikacji InDesign. Używając programu InCopy, autorzy i edytorzy mogą w pełni kontrolować tekst wraz z jego funkcjami, takimi jak stosowanie stylów formatowania (importowanych zwykle z programu InDesign), dopasowywanie, zmiana umiejscowienia końców wierszy i stron, określanie zasad dzielenia wyrazów, kerning itd. Użytkownicy programu InCopy mogą importować grafiki wzbogacające ich wątki i wykonywać na tych grafikach pewne przekształcenia (np. skalowanie i kadrowanie). Po zapisaniu zawartości w programie InCopy, dokument może być uaktualniany w programie InDesign. Oprócz tego, użytkownicy aplikacji InDesign mogą dzielić się uaktualnieniami z użytkownikami programu InCopy, zapewniając w ten sposób dostęp do najnowszych kopii swoich dokumentów.

Integracja systemu polega na dostosowaniu współpracy aplikacji InCopy i InDesign, określając i definiując system obiegu pracy dla danej grupy. System obiegu pracy wpływa na tworzenie plików, ich zgodność (z serwerem podstawowym) i wyświetlanie. Programy InCopy i InDesign obsługują różne systemy obiegu pracy, w tym wbudowany system uruchamiany przez wtyczkę InCopy® LiveEdit Workflow dla małych grup roboczych. Szczegółowe informacje na temat systemu obiegu pracy są dostępne u integratora systemu.

Omówienie dokumentów dołączonych (zarządzanych)

[Do góry](#)

Dołączony dokument InCopy jest plikiem z zawartością (tekstową lub graficzną), umieszczony w otwartym dokumencie InDesign lub pliku przydziału. Zawartość jest związana z układem InDesign i dlatego jest zarządzana przez dokument InDesign. Użytkownik programu InDesign tworzy tego rodzaju łącze w programie InDesign. Nie można go utworzyć, ani nim zarządzać, w programie InCopy. Powiązanie z InDesign można utworzyć zanim użytkownik InCopy zacznie pisać i edytować tekst, w trakcie pisania, albo po zakończeniu pracy nad tekstem. Po dołączeniu zawartości użytkownik programu InCopy widzi układy stron, style i inne elementy, tak jak wyglądają one w programie InDesign (nie może ich jednak zmieniać).

Dołączone dokumenty posiadają kilka cech dodatkowych:

- Praca z dołączonym plikiem może obejmować prawie wszystkie aspekty odnoszące się do tekstu. Na przykład można określić opcje formatowania tekstu, zmianę czcionek, wykonywanie innych funkcji edycji i opracowywania plików w ramach projektowania i formatowania układu InDesign oraz danego systemu obiegu pracy. Nie można jednak zmieniać ramek tekstowych lub graficznych, układu kolumn, sekwencji wątku lub innych elementów projektu, które są określane w programie InDesign.
- Dołączona zawartość jest zarządzana przez dany system obiegu pracy, gdzie jest zablokowana dla zapewnienia kontroli dostępu. System może oferować kilka opcji otwierania dołączonych wątków, polegających na przykład na sprawdzaniu każdego pliku InCopy pod względem pracy samodzielnej. Dodatkowe informacje na ten temat są dostępne w dokumentacji systemu obiegu pracy, u administratora lub poprzez sprawdzenie zawartości używanej aplikacji InCopy, jeśli obieg pracy używa wtyczek InCopy LiveEdit Workflow.

Praca z plikami zawierającymi kilka wątków

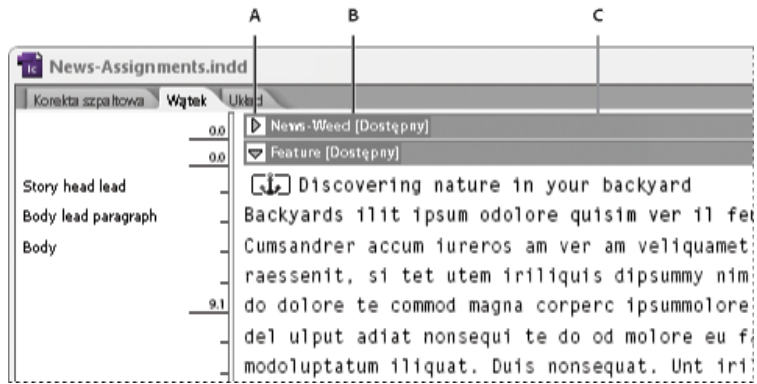
[Do góry](#)

W przypadku dokumentów dołączonych dopuszcza się więcej niż jeden wątek InCopy w pliku InDesign, w zależności od danego systemu obiegu pracy. Plik z wieloma wątkami musi być utworzony w programie InDesign tak samo, jak plik przydziału lub plik InDesign z dołączoną zawartością InCopy. Program InCopy nie może być używany do tworzenia dokumentów z wieloma wątkami. Szczegółowe instrukcje znajdują się w dokumentacji systemu obiegu pracy.

Wielokrotne wątki są wyświetlane w widokach Korekty szpaltowej i Wątku oddzielnie, z separatorem wątku. Separator wątku ułatwia dostęp do każdego wątku utworzonego w dokumencie InDesign.

Separator wątku zawiera tytuł wątku oraz przyciski Rozwiń i Zwiń, umożliwiające wyświetlanie i ukrywanie każdego wątku. Jeśli wątek jest

zwinęty, to jego tekst jest ukryty, a separator wątku pozostaje widoczny w panelu edycji.



Separator wątku

A. Przycisk rozwijania i zwijania B. Nazwa wątku C. Separator wątku

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

InCopy oraz InDesign

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Dopasowywanie obiegu pracy


[Przenieś zawartość między przydziałami \(InDesign\)](#)
[Usuwanie przydziałów \(InDesign\)](#)
[Połącz ponownie brakujące pliki przydziałów \(InDesign\)](#)
[Popraw błędy](#)
[Przesłanianie zablokowanych plików \(InDesign\)](#)
[Odłączanie plików zawartości \(InDesign\)](#)
[Umieszczanie plików InCopy w dokumentach InDesign](#)

Przenieś zawartość między przydziałami (InDesign)

[Do góry](#)

Użytkownicy InDesign mogą przenosić zawartość między istniejącymi przydziałami, a także przenosić zawartość z sekcji Nieprzydzielona zawartość InCopy w panelu Przydziały. Można również utworzyć nowy przydział i przenieść do niego zawartość.

1. Zapisz dokument InDesign.
2. Otwórz panel Przydziały i kliknij strzałkę po lewej stronie nazwy przydziału, aby wyświetlić jego zawartość.
3. Zaznacz jedną z pozycji w tym przydziale.
4. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Przeciągnij zawartość z jednego przydziału na drugi.
 - Aby przenieść zawartość do istniejącego przydziału, z menu panelu Przydziały wybierz polecenie Dodaj do przydziału, a następnie wybierz pożądany przydział.
 - Aby przenosząc zawartość utworzyć nowy przydział, z panelu Przydziały wybierz polecenie Dodaj do przydziału > Nowy, a następnie ustaw opcje w oknie dialogowym Nowy przydział.
5. Wybierz polecenie Uaktualnij wszystkie przydziały z menu panelu Przydziały.

 *Jeżeli lista przydziałów jest krótka, to wygodniej jest przeciągnąć pozycje zawartości z jednego przydziału do drugiego, a także z sekcji Nieprzydzielona zawartość InCopy.*

Usuwanie przydziałów (InDesign)

[Do góry](#)

❖ Zaznacz przynajmniej jeden przydział w panelu Przydziały i wybierz polecenie Usuń przydział z menu tego panelu.

Usunięcie przydziałów ma następujące skutki:

- Usuwa dane przydziału z dokumentu.
- Usuwa plik przydziału z systemu plików.
- Usuwa nazwę przydziału z listy.
- Przenosi zawartość InCopy do sekcji Nieprzydzielona zawartość InCopy w panelu Przydziały.

Uwaga: *Jeżeli podczas usuwania przydziału w programie InDesign jest on otwarty przez użytkownika InCopy, to użytkownik ten otrzyma komunikat ostrzegający, że przydział został usunięty. Jednak pliki z zawartością nie zostaną usunięte i można je będzie uaktualnić, nie tracąc wprowadzonych zmian.*

Połącz ponownie brakujące pliki przydziałów (InDesign)

[Do góry](#)

Jeżeli przeniesie się lub usunie plik przydziału z dysku, a potem otworzy dokument InDesign, w którym ten przydział został utworzony, to program InDesign nie będzie mógł znaleźć pliku przydziału. W takiej sytuacji trzeba odtworzyć plik przydziału.

Odtwórz plik przydziału w jego oryginalnym położeniu

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności w panelu Przydziały:

- Zaznacz brakujący przydział (będzie on nadal wymieniany w tym panelu) i wybierz polecenie Uaktualnij zaznaczone przydziały z menu panelu.
- Wybierz polecenie Uaktualnij wszystkie przydziały z menu panelu.

Zmień położenie przydziału

❖ Aby odtworzyć plik przydziału w jego nowym położeniu, wykonaj jedną z następujących czynności w panelu Przydziały:

- Zaznacz przydział i wybierz polecenie Zmień położenie przydziału z menu panelu. Podaj nazwę i położenie pliku.
- Dwukrotnie kliknij nazwę przydziału. W oknie dialogowym Opcje przydziału kliknij Zmień i podaj położenie i nazwę nowego pliku.

Popraw błędy

[Do góry](#)

W razie błędu można odrzucić zmiany wprowadzone od ostatniego polecenia Zapisz i przywrócić zawartość z systemu plików.

Ponieważ przy zapisywaniu dokumentu InDesign program ten automatycznie zapisuje wszystkie pliki zawartości InCopy dostępne do edycji, polecenie Cofnij pobieranie przywraca tylko wersje z ostatniej zmiany dokumentu.

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby cofnąć ostatnią zmianę, wybierz polecenie Edycja > Cofnij [czynność].
- Aby cofnąć wszystkie zmiany wprowadzone od czasu ostatniego zapisania dokumentu, wybierz polecenie Plik > Przywróć zawartość.
- Aby cofnąć zmiany wprowadzone od czasu ostatniego zapisania i usunąć plik blokady, zaznacz zawartość w panelu Przydziały i wybierz polecenie Anuluj pobieranie z menu tego panelu. Ta operacja spowoduje, że zawartość będzie tylko do odczytu i dostępna dla innych do wglądu.

Przesłanianie zablokowanych plików (InDesign)

[Do góry](#)

Użytkownicy nie zawsze będą od razu widzieć, w jaki sposób ich działania wpływają na innych użytkowników w danym przepływie pracy, mogą więc przypadkowo doprowadzić do konfliktu między statusem zawartości a jej właścicielem. Jeżeli to konieczne, użytkownik InDesign może rozwiązywać konflikty odłączenie zablokowanego pliku pobranego przez innego użytkownika, przejmując w ten sposób wyłączną kontrolę nad edycją tego pliku. Odłączenie pliku powoduje zachowanie danej zawartości w dokumencie InDesign, lecz zawartość nie jest dłużej współużytkowana z programem InCopy.

Odłączanie plików zawartości (InDesign)

[Do góry](#)

Jeżeli to konieczne (np. ze względu na termin zakończenia projektu), użytkownik InDesign może usunąć plik zawartości z zarządzanego obiegu pracy pracy oraz z panelu Łączy przez odłączenie go. Aby ponownie udostępnić tę zawartość do edycji, trzeba będzie wyeksportować ją pod inną nazwą do formatu zawartości InCopy. Dzięki temu stary plik blokady, pozostały na dysku, nie uniemożliwi użytkownikom edycji tego pliku.

Uwaga: *Odłączenie własnego pobranego pliku usuwa plik z przepływu pracy i plik blokady z dysku. Zawartość będzie można ponownie wyeksportować pod tą samą nazwą, nie powodując konfliktu.*

❖ Aby odłączyć plik zawartości InCopy, zaznacz ten plik (rozszerzenie .icml lub .incx) w panelu Łączy i wybierz polecenie Rozłącz z menu panelu. Odłączenie osadza zawartość w dokumencie i usuwa łącze do pliku InCopy na dysku.

Aby ponownie przyłączyć plik, wybierz polecenie Edycja > Cofnij Rozłącz.

💡 *Rozłączanie można przeprowadzić również przez usunięcie ramki, albo połączenie danego pliku zawartości z innym plikiem, korzystając z panelu Łączy. Można także zaznaczyć wątek w panelu Przydziały i przeciągnąć go na ikonę Kosz.*

Umieszczanie plików InCopy w dokumentach InDesign

[Do góry](#)

Typowy obieg pracy rozpoczyna się w programie InDesign, gdzie definiuje się podstawowy układ oraz zastępcze ramki tekstowe i graficzne, które są następnie eksportowane do InCopy. Można jednak rozpocząć inny obieg pracy, tworząc autonomiczny plik zawartości w InCopy (.icml lub .incx), a następnie umieścić go w dokumencie InDesign za pomocą polecenia Plik > Umieść.

Przy umieszczaniu plików zawartości InCopy w dokumencie InDesign warto pamiętać o następujących zależnościach:

Style Jeżeli w tekście InCopy zastosowano style, to zostaną one dodane do listy stylów danego dokumentu w programie InDesign. W przypadku konfliktu nazwy stylów, istniejące style InDesign zastępują style importowane.

Układ W programie InDesign można utworzyć podstawowe elementy geometrii układu dla danej zawartości, a następnie skomponować tekst i style lub zaimportować je z edytora tekstu. (Pliki tekstowe umieszczone w programie InCopy zostają osadzone w dokumencie InCopy. Nie pozostają one połączone z plikami zewnętrznymi.)

Umieszczanie i powielanie Jeżeli umieści się plik zawartości InCopy więcej niż raz, to w panelu Łączy będzie pojawiać się każdy egzemplarz tej, ale wszystkie one będą zarządzane jako jeden plik. To samo dotyczy tworzenia identycznych kopii pliku zawartości (przez powielenie).

Uwaga: *Skopiowanie i wklejenie części, ale nie całości tekstu z zarządzanego pliku InCopy spowoduje powstanie nowego pliku zawartości, który nie będzie powiązany z oryginałem ani połączony z jakimkolwiek plikiem zewnętrznym (InCopy bądź innego programu). Oryginał i wklejone fragmenty można będzie edytować w sposób niezależny.*

Uaktualnianie i zarządzanie Gdy w jednym dokumencie InDesign pojawi się kilka egzemplarzy zarządzanego pliku zawartości, to zachowują się one tak, jakby były otwarte w dwóch aplikacjach. Na przykład, pobranie jednego egzemplarza pliku zawartości blokuje wszystkie pozostałe egzemplarze — można więc edytować tylko egzemplarz pobrany. W takim przypadku należy używać odpowiedniego polecenia Uaktualnij, aby odświeżyć pozostałe (otwarte) egzemplarze zawartości.



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Pakiety przydziału

[Utwórz i wyślij pakiety \(InDesign\)](#)
[Otrzymywanie pakietów \(InCopy\)](#)
[Otrzymaj zwrócone pakiety \(InDesign\)](#)

[Do góry](#)

Utwórz i wyślij pakiety (InDesign)

W warunkach idealnych, wszyscy użytkownicy InDesign i InCopy w zespole mają dostęp do serwera, gdzie są przechowywane pliki przydziałów. Jednakże, jeśli jeden lub więcej użytkowników nie mają dostępu do wspólnego serwera, możesz utworzyć i rozesłać skompresowane pakiety przydziałów. Po zakończeniu przydzielania, użytkownik InCopy przepakowuje przydział i zwraca go, aby następnie został on włączony do dokumentu InDesign. Pliki pakietów utworzone w programie InDesign zawierają rozszerzenie .icap. Zwrotne pliki pakietów utworzone w programie InCopy zawierają rozszerzenie .idap.

Są dwa polecenia do pakowania plików: Spakuj dla InCopy oraz Spakuj i wyślij e-mailem. Użyj Spakuj dla InCopy, aby utworzyć skompresowany pakiet, który możesz rozprowadzać ręcznie; użyj Spakuj i wyślij e-mailem, aby utworzyć skompresowany pakiet, który będzie automatycznie dołączony do wiadomości e-mail.

Uwaga: Nie pomył pakietu przydziału z poleceniem *Plik > Pakiet* w programie InDesign, które pozwala spakować i wysłać dokument oraz jego zasoby do drukarki.

Tworzenie pakietu do ręcznej dystrybucji

1. Utwórz przydział i dodaj zawartość, którą chcesz dołączyć do pakietu.

Tylko zawartość, która jest odłożona może być dołączona do pakietu przydziału. Jeśli jakaś zawartość jest pobrana do edycji, to zostaniesz poproszony o odłożenie zawartości.

2. W panelu Przydziały, zaznacz przydział i wybierz Spakuj dla InCopy z menu panelu.
3. Określ nazwę i miejsce zapisania pliku pakietu, i kliknij Zapisz.

Plik pakietu możesz dołączyć do wiadomości e-mail, wysłać na serwer FTP lub skopiować go na dysk lub inny nośnik zewnętrzny.

Uwaga: Wybranie polecenia *Edycja > Cofnij* po utworzeniu pakietu anuluje pakiet i odblokowuje elementy przydziału, lecz nie usuwa pliku pakietu z komputera ani nie odwołuje wysłania e-maila.

Tworzenie pakietu do e-maila (InDesign)

1. Utwórz przydział i dodaj zawartość, którą chcesz dołączyć do pakietu.

Tylko zawartość, która jest odłożona może być dołączona do pakietu przydziału. Jeśli jakaś zawartość jest pobrana do edycji, to zostaniesz poproszony o odłożenie zawartości.

2. W panelu Przydziały, zaznacz przydział i wybierz Spakuj dla InCopy i wyślij e-mailem z menu panelu.

Tworzony jest skompresowany pakiet przydziału i dołączany do wiadomości e-mail w domyślnej aplikacji poczty elektronicznej.

Uwaga: Jeśli chcesz użyć innej aplikacji do poczty elektronicznej, zmień domyślną aplikację poczty elektronicznej. Szczegółowe instrukcje znajdują się w dokumentacji systemu.

3. Edytuj wiadomość e-mail dodając odbiorcę i dołączając instrukcje. Wyślij wiadomość.

Wszystkie elementy w przydziale są oznaczane jako pobrane przez przydzielonego użytkownika. Jednakże, zawartość pakietu nie jest zablokowana, dlatego ktokolwiek może utworzyć pakiet i edytować ją.

Anuluj pakiet

W niektórych przypadkach, wysłany pakiet nie jest zwracany. Na przykład, wiadomość gdzieś zaginęła, lub jej odbiorca nie pracuje już dłużej nad projektem. W tej sytuacji musisz anulować pakiet.

1. W panelu Przydziały, zaznacz spakowany przydział i wybierz Anuluj pakiet z menu panelu.
2. Kliknij OK, aby anulować pakiet.

Anulowanie pakietu nie usuwa pliku pakietu z komputera.

Po anulowaniu pakietu, zawartość pakietu jest dostępna do edycji. Zwróć uwagę, że jeśli ktoś zwróci pakiet, który był anulowany to mogą się zdarzyć konflikty.

Uaktualnij pakiet

Po utworzeniu pakietu, możesz dodać, usunąć lub zmienić rozmiary elementów.

1. Dodaj, usuń lub zmień rozmiar jednego lub więcej wątków spakowanego przydziału.
2. Zaznacz przydział w panelu Przydział i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Uaktualnij pakiet z menu panelu Przydziały. Określ nazwę i położenie pliku. Udostępnij użytkownikom uaktualniony pakiet umieszczając go na współużytkowanym serwerze lub wysyłając e-mailem. Pamiętaj, aby powiadomić użytkowników InCopy, że pakiet został uaktualniony.
 - Wybierz Uaktualnij pakiet i wyślij e-mailem z menu panelu Przydziały, i następnie prześlij wiadomość.

Gdy użytkownicy InCopy otworzą uaktualniony pakiet, tylko nowa zawartość zostanie automatycznie dodana do przydziału; użytkownicy InCopy mogą zdecydować czy nadpisać istniejącą zawartość, pozwalając im zachować poprzednie zmiany.

Otrzymywanie pakietów (InCopy)

[Do góry](#)

Pakiet możesz odebrać od użytkownika InDesign, który utworzył pakiet lub od użytkownika InCopy, który przekazał pakiet do ciebie. Gdy otwierasz pakiet przydziału, pakiet jest dekompresowany, zawartość jest kopiowana do nowego podfolderu w folderze InCopy Assignments.

Otwieranie pakietu (InCopy)

❖ Aby otworzyć pakiet InCopy (*.icap lub *.incp), wykonaj jedną z następujących czynności:

- Uruchom pakiet używając aplikacji poczty elektronicznej. Na przykład, dwukrotnie kliknij plik załącznika.
- Użyj Eksploratora lub Findera, aby otworzyć plik. Na przykład, dwukrotnie kliknij plik lub przeciągnij go na ikonę aplikacji InCopy.
- W programie InCopy wybierz polecenie Plik > Otwórz, i dwukrotnie kliknij spakowany plik przydziału.
- W programie InCopy, wybierz Otwórz pakiet z menu panelu Przydziały, a następnie dwukrotnie kliknij plik pakietu.

Możesz edytować wątki z pakietu. Gdy rozpoczynasz edycję wątku, zostaniesz poproszony o pobranie do edycji zawartości ramki. Gdy zakończysz edycję, zapisz całą zawartość i zwróć lub przekazaj pakiet.

Zwracanie i przekazywanie pakietu (InCopy)

Po otwarciu i edycji pakietu, możesz go przesłać do innego użytkownika InCopy lub zwrócić go do użytkownika InDesign, który utworzył pakiet. Pliki pakietów utworzone dla innych użytkowników InCopy mają rozszerzenie .icap. Zwrócony plik pakietu utworzony dla użytkownika InDesign ma rozszerzenie .idap.

1. Edytuj i odłóż zawartość, którą chcesz dołączyć do pakietu.
2. Z menu panelu Przydziały wybierz jedno z następujących poleceń:

Przełącz do InCopy Utwórz pakiet dla innego użytkownika InCopy. Określ nazwę i położenie pliku pakietu, i następnie udostępnij go użytkownikowi InCopy.

Przełącz do InCopy i wyślij e-mailem Utwórz pakiet dla innego użytkownika InCopy i wyślij e-mailem. Pakiet pokaże się jako załącznik do nowej wiadomości w domyślnej aplikacji poczty elektronicznej. Określ odbiorcę, dołącz instrukcje i prześlij wiadomość e-mail.

Zwróć do programu InDesign Utwórz pakiet, aby zwrócić go do użytkownika InDesign.

Zwróć do programu InDesign i wyślij e-mailem Utwórz pakiet dla użytkownika InDesign i zwróć e-mailem. Pakiet pokaże się jako załącznik do nowej wiadomości w domyślnej aplikacji poczty elektronicznej. Określ odbiorcę, dołącz instrukcje i prześlij wiadomość e-mail.

Otrzymaj zwrócone pakiety (InDesign)

[Do góry](#)

❖ Aby otworzyć pakiet InDesign (*.idap lub *.indp), wykonaj jedną z następujących czynności:

- Uruchom pakiet używając aplikacji poczty elektronicznej. Na przykład, dwukrotnie kliknij plik załącznika.
- Użyj Eksploratora lub Findera, aby otworzyć plik. Na przykład, dwukrotnie kliknij plik lub przeciągnij go na ikonę aplikacji InDesign.
- W programie InDesign wybierz polecenie Plik > Otwórz, i dwukrotnie kliknij plik pakietu.
- W programie InDesign, wybierz Otwórz pakiet z menu panelu Przydziały, a następnie dwukrotnie kliknij plik pakietu.

Zostaniesz poproszony o uaktualnienie wszystkich łączy w trakcie otwierania pakietu. Jeśli wątek został zmieniony od czasu spakowania przydziału, możesz określić czy uaktualnić czy odłączyć zawartość w pliku InDesign. Gdy wątki w plikach są zwracane i odkładane, możesz pobrać i edytować zawartość.

Więcej tematów Pomocy



Wymiana zawartości

[Eksportowanie zawartości z programu InDesign](#)

[Omówienie panelu Przydziały](#)

[Pliki przydziału](#)

[Utwórz przydziały i dodaj zawartość \(InDesign\)](#)

[Eksportuj zawartość jako osobne pliki InCopy \(InDesign\)](#)

Eksportowanie zawartości z programu InDesign

[Do góry](#)

Wyeksportowanie zawartości z programu InDesign do programu InCopy nawiązuje połączenie między tymi dwoma programami. Ramki tekstowe i graficzne oraz ich zawartość eksportuje się z programu InDesign do InCopy za pomocą jednej z dwóch metod:

- Utwórz plik zbiorczy (*.icma)—nazywany przydziałem—i dodaj do niego odnośne grupy elementów dokumentu (np. tekst i grafikę w danym wątku). Pozwoli to na jednoczesne edytowanie takich elementów. Zawartość wewnątrz przydziałów jest eksportowana jako pliki *.icml
- Eksportując osobno ramki tekstowe i ramki graficzne (w tym również ramki zastępcze) za pomocą poleceń z menu Edycja > InCopy > Eksport. Eksportowana zawartość jest zapisana jako pliki *.icml

W programach InDesign i InCopy po wyeksportowaniu zawartości w lewym górnym rogu wyeksportowanych ramek pojawiają się małe ikony. Takie same ikony widoczne są w panelu Przydziały. Łącze do wyeksportowanego pliku pojawi się w panelu Łącza. Wskazują one status zarządzanych ramek i pozwalają odróżnić ramki zarządzane od tych, które nie uczestniczą w obiegu pracy. Cała wyeksportowana zawartość jest opisywana w panelu Przydziały. Zawartość wyeksportowana za pomocą poleceń menu Eksport pojawia się w sekcji Nieprzydzielona zawartość InCopy na liście panelu Przydziały. Chociaż obie metody eksportowania nawiązują kontrolowane połączenie między zawartością InCopy a dokumentem InDesign, podstawową metodą jest użycie plików przydziałów.

Wyeksportowanie zawartości pozwala użytkownikom pobrać ją zachowując jednocześnie połączenie z oryginalnym dokumentem InDesign. (Łącze to realizowane jest z programu InDesign; nie można utworzyć łącza z programu InCopy.)

Po wyeksportowaniu zawartości użytkownik programu InCopy widzi układy stron, style, grafikę i inne elementy tak, jak wyglądają one w programie InDesign (nie może ich jednak zmieniać).

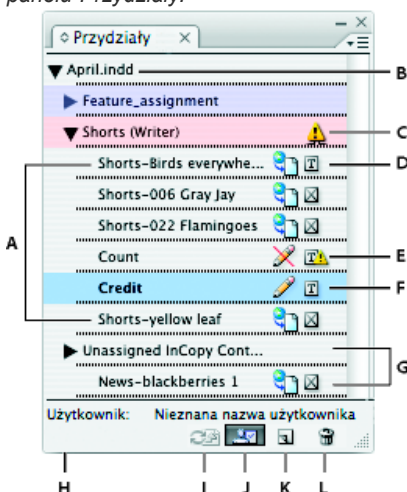
Uwaga: Zawartość tekstową lub grafikę zakotwiczoną można także tworzyć w programie InCopy, a potem umieszczać ją w programie InDesign.

Omówienie panelu Przydziały

[Do góry](#)

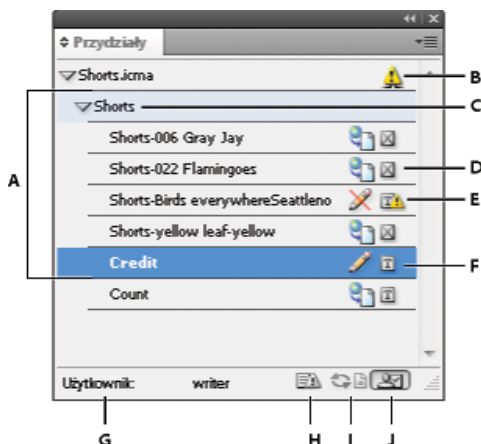
Głównym narzędziem służącym do pracy z przydziałami w panelu Przydziały (Okno > Przydziały w programie InCopy, Okno > Redakcja > Przydziały w programie InDesign). Panel ten wyświetla pliki wyeksportowane z aktywnego w danym momencie dokumentu InDesign, wraz z ikonami wskazującymi ich status. Menu panelu Przydziały zawiera ponadto polecenia sterujące wersją importowanego pliku i umożliwiające zarządzanie plikami wymienianymi między programami InCopy i InDesign. Po otwarciu przydziału w programie InCopy, nazwa i zawartość tego przydziału pojawia się w panelu Przydziały. Dwukrotne kliknięcie ramek tekstowych i graficznych w panelu Przydziały powoduje ich zaznaczenie w oknie dokumentu.

Uwaga: Cała zawartość wyeksportowana do InCopy lub dodana do przydziału pojawia się również w panelu Łącza. Chociaż za jego pomocą można wykonywać niektóre zadania związane z przepływem pracy, np. pobierać i odkładać zawartość, zaleca się realizację tych zadań za pomocą panelu Przydziały.



Panel Przydziały InDesign

A. Nazwy zawartości InCopy **B.** Nazwa dokumentu InDesign **C.** Status Przydział nieaktualny **D.** Status Dostępny i tekst aktualny **E.** Status Używany i tekst nieaktualny **F.** Status Edycja i tekst aktualny **G.** Zawartość nieprzydzielona **H.** Nazwa użytkownika **I.** Przycisk Uaktualnij zawartość **J.** Przycisk Pobierz/Odlóż zaznaczenie **K.** Przycisk Nowy przydział **L.** Przycisk Usuń zaznaczone przydziały / Usuń



Panel Przydziały InCopy

A. Nazwy zawartości InCopy **B.** Status Przydział nieaktualny **C.** Nazwa przydziału **D.** Status Dostępny i tekst aktualny **E.** Status Używany i tekst nieaktualny **F.** Status Edycja i tekst aktualny **G.** Nazwa użytkownika **H.** Przycisk Uaktualnij projekt **I.** Przycisk Uaktualnij zawartość **J.** Przycisk Pobierz/Odlóż zaznaczenie

Pliki przydziału

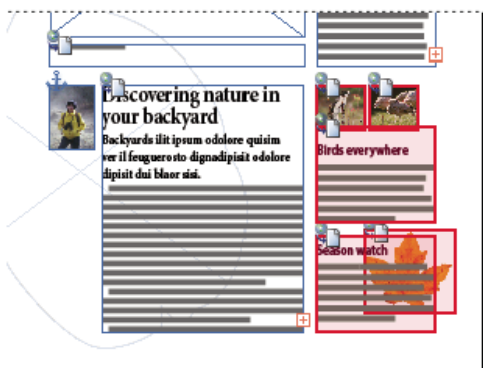
[Do góry](#)

W programie InDesign pliki przydziałów pełnią rolę kontenerów, organizujących zestawy elementów strony. Można np. zaznaczyć wszystkie elementy wątku (tytuł, podtytuł, treść, grafikę i podpisy pod rysunkami), a następnie przydzielić je jednemu użytkownikowi InCopy. Dodanie tych elementów do przydziału ułatwia użytkownikom InCopy otwieranie tylko tej zawartości, za którą są odpowiedzialni. Pliki przydziału (*.icma) pojawiają się w systemie plików, na pasku wątków InCopy oraz w wiadomościach o statusie. Tylko użytkownicy InDesign mogą tworzyć pliki przydziałów; tylko użytkownicy InCopy mogą je otwierać.

Gdy tworzysz przydział, domyślnie w tym samym miejscu co dokument InDesign tworzony jest folder. Folder przydziału zawiera pliki przydziału *.icma i podfolder zawierający wszystkie eksportowane pliki wątku InCopy (w formacie .icml), które są częścią obrazów lub innych zasobów. Po utworzeniu przydziału, przechowaj folder projektu w miejscu, do którego mają dostęp inni użytkownicy lub utwórz i rozprowadź pakiet przydziału. Jeśli zawartość jest wyeksportowana przed dodaniem jej do przydziału, pliki na dysku nie są przesuwane do folderu zawartości pliku przydziału.

Pliki przydziałów obejmują:

- Łącza lub powiązania do związanych z nimi elementów strony, w tym również ramek zastępczych. Dzięki tym elementom użytkownicy InCopy po otwarciu jednego pliku mają dostęp edycyjny do wielu elementów stron.
- Wszelkie przekształcenia grafiki załączone w przydziale, takie jak przesunięcie, skalowanie, obrót czy pochylenie.
- Geometria stron, to dzięki niej użytkownicy InCopy widzą układ ramki oraz jej edytowaną zawartość — nie muszą otwierać całego pliku InDesign.
- Kolorowe oznaczenia przydzielonych ramek w dokumencie.



Ilustracja strony w InCopy, przedstawiającej geometrię stron oraz kolorowe oznaczenia.

Utwórz przydziały i dodaj zawartość (InDesign)

[Do góry](#)

Tylko użytkownicy InDesign mogą tworzyć przydziały i dodawać do nich zawartość. Istnieje kilka metod tworzenia przydziałów. Wybór metody zależy na ogół od tego, czy w momencie tworzenia przydziału użytkownik ma już zawartość, którą chce do niego dodać.

- Tworzenie pustych plików przydziału. Użytkownik dokumentu InDesign może utworzyć serię pustych przydziałów, które będą pełniły rolę szablonów dla dodawanej później zawartości.
- Jednoczesne utworzenie przydziałów i dodanie do nich zawartości.
- Dodanie zawartości do istniejącego pliku przydziału. Możesz dodać zawartość przyłączoną — tekst i grafikę, które zostały już wyeksportowane do postaci zawartości InCopy — a także zaznaczone elementy strony, które staną się zawartością przyłączoną. Jeżeli przynajmniej jedna z zaznaczonych ramek zawiera już pliki zawartości InCopy, które nie wchodzą w skład przydziału, to można dodać je do nowego lub istniejącego pliku przydziału.

Utworzony przez Ciebie folder przydziału jest domyślnie zapisywany w tym samym folderze, co dokument InDesign. Możesz umieścić ten folder na serwerze lub utworzyć i przesłać pakiet.

Uwaga: Aby uniemożliwić użytkownikom InCopy umieszczanie i dopasowywanie grafiki, nie należy dodawać ramek graficznych do przydziału.

Utwórz puste pliki przydziału (InDesign)

1. W programie InDesign zapisz dokument.
2. Z menu panelu Przydziały wybierz polecenie Nowy przydział.
3. Określ opcje pliku przydziału w oknie dialogowym Nowy przydział, a następnie naciśnij przycisk OK.

Równocześnie utwórz przydziały i dodaj zawartość (InDesign)

1. Otwórz program InDesign. Utwórz dokument zawierający przynajmniej jedną ramkę tekstową, ramkę graficzną lub element zastępczy. Zapisz ten dokument.
2. Zaznacz ramki tekstowe i graficzne, które mają zostać dodane.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Z menu panelu Przydziały wybierz polecenie Dodaj do przydziału, a następnie wybierz opcję Nowy.
 - Wybierz Edytuj > InCopy > Dodaj [opcja] Do przydziału > Nowy.
4. Określ opcje pliku przydziału w oknie dialogowym Nowy przydział, a następnie naciśnij przycisk OK.

Nowo utworzony plik przydziału obejmuje wszystkie ramki zaznaczone w oknie dokumentu.

Dodaj zawartość do istniejących przydziałów (InDesign)

1. Zapisz dokument InDesign.
2. Zaznacz ramki tekstowe i graficzne, które mają zostać dodane.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Z menu panelu Przydziały wybierz polecenie Dodaj do przydziału, a następnie wybierz jeden z przydziałów.
 - Przeciągnij zawartość z sekcji Nieprzydzielona zawartość InCopy panelu Przydziały do istniejącego przydziału.
 - Zaznacz elementy strony za pomocą narzędzia Zaznaczanie i przeciągnij je i upuść na istniejącym przydziale w panelu Przydziały.
 - Wybierz Edytuj > InCopy > Dodaj [opcja] Do przydziału, a następnie zaznacz przydział.
4. Wybierz polecenie Uaktualnij wszystkie przydziały z menu panelu Przydziały, aby udostępnić pliki z zawartością dla użytkowników InCopy.

Uwaga: Zawartość można dodawać tylko do przydziałów z tego samego dokumentu. Można jednak zaimportować tę samą zawartość do wielu dokumentów i dodać ją do przydziału w każdym z nich.

Opcje plików przydziału (InDesign)

Tworząc lub modyfikując plik przydziału, można ustawić następujące opcje:

Nazwa przydziału Niepowtarzalny identyfikator przydziału w panelu Przydziały, np. „Artykuł o oceanach”. Ta nazwa musi spełniać konwencje systemu operacyjnego nazywania plików.

Przydzielony do Niepowtarzalny identyfikator użytkownika, któremu przydzielono pliki. Nazwa użytkownika jest podawana w nawiasach, za nazwą przydziału w panelu Przydziały. Nazwę wprowadza się tu tylko w celach informacyjnych. Nie powoduje to przyznania użytkownikowi specjalnych uprawnień.

Kolor Wyświetla listę kolorów, które posłużą do wyróżniania ramek bieżącego przydziału w oknie dokumentu oraz nazw przydziałów w panelu Przydziały. Kolorowe wyróżnienia pozwalają odróżnić ramki należące do danego przydziału od ramek, które należą do innego lub odróżnić od nieprzydzielonych ramek. Wyświetlanie kolorowych wyróżnień można przełączać, wybierając polecenie Widok > Dodatki > Pokaż/Ukryj przydzielone ramki. W InCopy kolorowe wyróżnienia można oglądać tylko w widoku układu.

Uwaga: Jeśli przełączanie wyświetlania przydzielonych ramek powoduje niespodziewane rezultaty, ramki takie mogą być opatrzone znacznikami XML i postępowanie Widok > Struktura > Pokaż ramki opatrzone znacznikami może być niemożliwe. Nie można jednocześnie wyróżniać ramek przydzielonych i ramek oznakowanych.

Zmień Kliknij przycisk Zmień, aby określić położenie folderu przydziałów. Utworzony folder przydziału jest domyślnie zapisywany w tym samym

folderze, co plik InDesign.

Ramki zastępcze Użytkownicy InCopy będą widzieć ramki tekstowe i graficzne w przydziałach, a także prostokąty (lub inne kształty) reprezentujące wszystkie inne ramki na danej stronie InDesign. Wszystkie ramki i wypełniacze precyzyjnie odwzorowują wielkość, kształt i położenie tych obiektów w układzie InDesign. Ramki zastępcze to puste kształty, które nie wyświetlają żadnej zawartości w dokumencie InDesign. Opcja Ramki zastępcze zapewnia najmniejszą wierność, ale też i największą wydajność. W InCopy ramki zastępcze widoczne są tylko w widoku Układ. Użytkownicy InCopy nie mogą pobierać i edytować ramek zastępczych.

Przydzielone rozkładowki Użytkownicy InCopy będą widzieć wszystkie przydzielone ramki oraz całą zawartość innych ramek, które nie stanowią części ich przydziału, ale znajdują się na tej samej rozkładowce. Zawartości ramek poza przydziałem nie można edytować w InCopy. Jest ona widoczna tylko w widoku układu.

Wszystkie rozkładowki Eksportuje do pliku przydziału całą zawartość dokumentu InDesign. Ta opcja zapewnia maksymalną wierność; powoduje również najmniejszą wydajność ponieważ plik przydziału będzie wyświetlać układ każdej strony, w tym również stron nie mających związku z sekcją edytowaną przez danego użytkownika.

Połączone pliki graficzne podczas pakowania Zawiera kopię obrazów połączonych w pakiecie przydziału. Wybranie tej opcji daje dostęp użytkownikom InCopy do obrazów, ale zwiększa rozmiar pakietu. Użytkownicy InCopy mogą dołączyć obrazy, gdy zwracają pakiet.

Eksportuj zawartość jako osobne pliki InCopy (InDesign)

[Do góry](#)

Jeżeli uczestnicy twojej grupy roboczej wolą pracować nad osobnymi plikami, zamiast korzystać z przydziałów możesz wyeksportować zawartość InCopy bez użycia pliku przydziałów. W porównaniu z tworzeniem pojedynczego pliku przydziału, który odwołuje się do wielu plików zawartości oraz do informacji o układzie, ta metoda tworzy osobny plik (.icml) dla każdej ramki tekstowej lub graficznej wybranej w dokumencie. Aby obejrzeć kontekst edytowanej zawartości, trzeba więc otworzyć odpowiedni dokument InDesign (.indd).

Dostosuj dokument InDesign to potrzeb przepływu pracy. Przykładowo, aby umożliwić eksport wszystkich uwag redaktora w jednym pliku, utwórz warstwę dla komentarzy redaktora. Dzięki temu będzie możliwe wyeksportowanie całej zawartości zaznaczonej warstwy.

Uwaga: Szybkim sposobem eksportu zawartości jako osobny plik InCopy jest użycie narzędzia *Zaznaczanie do przeciągnięcia i upuszczenia* zaznaczonych ramek do sekcji *Nieprzydzielona zawartość InCopy* w panelu *Przydziały*.

1. W programie InDesign, utwórz dokument z przynajmniej jedną ramką tekstową, graficzną lub elementem zastępczym.
2. Wykonaj jedną z poniższych czynności:

- Zaznacz ramkę tekstową lub graficzną pojedynczego wątku, albo przytrzymaj klawisz Shift i zaznacz wiele ramek.
- Kliknij i wstaw punkt wstawiania w wątku, albo zaznacz część tekstu w wątku.

3. Wybierz *Edytuj > InCopy > Eksportuj*, a następnie wybierz jedną z następujących opcji:


Zaznaczenie Eksportuje wszystkie zaznaczone ramki tekstowe i graficzne.

Warstwa Eksportuje całą zawartość z zaznaczonej warstwy.

Wszystkie wątki Eksportuje wszystkie wątki, które nie zostały jeszcze wyeksportowane.

Cała grafika Eksportuje wszystkie elementy graficzne, które nie zostały jeszcze wyeksportowane.

Cała grafika i wszystkie wątki Eksportuje wszystkie wątki i elementy graficzne, które nie zostały jeszcze wyeksportowane.

 *Jeżeli wyeksportujesz całą zawartość dokumentu, a potem dodasz do tego samego dokumentu nowe ramki tekstowe lub graficzne, możesz szybko wyeksportować te nowe ramki wybierając jeszcze raz polecenie *Eksportuj > Wszystkie wątki* (lub *Cała grafika* lub *Cała grafika i wszystkie wątki*). InDesign wyeksportuje wówczas tylko nowo dodaną zawartość.*

4. Określ położenie i nazwę plików, a następnie kliknij *Zapisz*.

Podana nazwa pliku służy jako prefiks, wyróżniający każdy eksportowany plik zawartości w systemie plików. W przypadku eksportowania wielu ramek tekstowych, do nazwy plików automatycznie dodawane jest kilka pierwszych znaków z tekstu; np. „mójwątek-Wydarzenia.icml”. W przypadku wielu ramek graficznych, nazwy plików przyjmują postać „mójwątek-grafika”, „mójwątek-grafika-1” i tak dalej. Taka nazwa pliku pojawi się w systemie plików, na pasku wątków InCopy oraz w wiadomościach o statusie.

5. Po wyświetleniu kolejnego komunikatu zapisz plik InDesign.

Zawartość InCopy podlega teraz zarządzaniu — inni użytkownicy w przepływie pracy mogą ją pobierać do edycji.

Wspólna zawartość pojawi się w panelu *Łączy* tak, jak grafika importowana. Jeśli przesuniesz ręcznie wspólny plik, możesz użyć panelu *Łączy* do uaktualnienia jego łącza.

 *Po wyeksportowaniu wątków, na ramce tekstowej (w InDesign i InCopy) oraz w panelu *Przydziały* (InCopy) pojawi się ikona *Dostępny*. Na pasku wątku (w InCopy) wyświetlone zostanie słowo *[Edycja]*.*

Więcej tematów Pomocy



Podstawy zarządzania obiegiem pracy

Wymiana zawartości

Sposoby pracy nad zawartością w programie InCopy

Zarządzane pliki

Najlepsze procedury postępowania przy pracy z plikami zarządzanymi

Przykłady zarządzanego obiegu pracy

Wprowadzanie identyfikatora użytkownika

Ikony obiegu pracy

Aby uzyskać więcej informacji i instrukcje, skorzystaj z poniższych łączy.

Wymiana zawartości

[Do góry](#)

Wtyczki programu Adobe InCopy LiveEdit Workflow pozwalają autorom i wydawcom opracowywać kopię w programie InCopy, w tym samym czasie, w którym projektanci przygotowują układ w programie Adobe InDesign. W obiegu pracy zawierają się pliki kontenerowe zwane przydziałami, grupujące powiązane fragmenty zawartości, narzędzia blokujące pliki i powiadania stosowane do udostępniania i uaktualniania plików w programie InCopy lub InDesign przez sieć lokalną lub w skompresowanych pakietach, które mogą być rozprowadzane przez e-mail.

W obiegu pracy w sieci udostępnionej użytkownicy programu InDesign eksportują tekst i grafikę do wspólnego miejsca składowania plików w systemie. Są one stamtąd dostępne dla użytkowników InCopy, którzy mogą je edytować i zapisywać. Wybrane ramki tekstowe i graficzne można wyeksportować w formie przydziałów albo osobnych plików InCopy. Stają się one częścią procesu zarządzanego przepływu i są przyłączane w dokumencie InDesign. Te plikami współużytkowane są również nazywane plikami zarządzanymi. W czasie, gdy użytkownicy pracują nad plikiem użytkowników pracujących nad danym dokumentem w jego przepływie pracy.

Ten sam plik z zawartością może otworzyć jednocześnie wielu użytkowników programów InCopy lub InDesign. Jednakże tylko jeden użytkownik może, w tym samym czasie pobrać plik InCopy do edycji. Inni użytkownicy mogą wyświetlić ten plik na prawach „tylko do odczytu”. Użytkownik, który pobiera zarządzany plik InCopy może go udostępniać innym poprzez zapisywanie pliku na serwerze współużytkowanym lub przez zwrócenie tego pliku do użytkownika InDesign; Jednak, inni użytkownicy nie mogą dokonać zmian w tym pliku dopóki nie zostanie on odłożony z powrotem. Ten system pozwala wielu użytkownikom na dostęp do tego samego pliku lecz jednocześnie chroni go przed wzajemnym nadpisywaniem.

Więcej informacji znajduje się w przewodniku InCopy LiveEdit Workflow (PDF) na stronie internetowej www.adobe.com/go/learn_liveedit_pl.

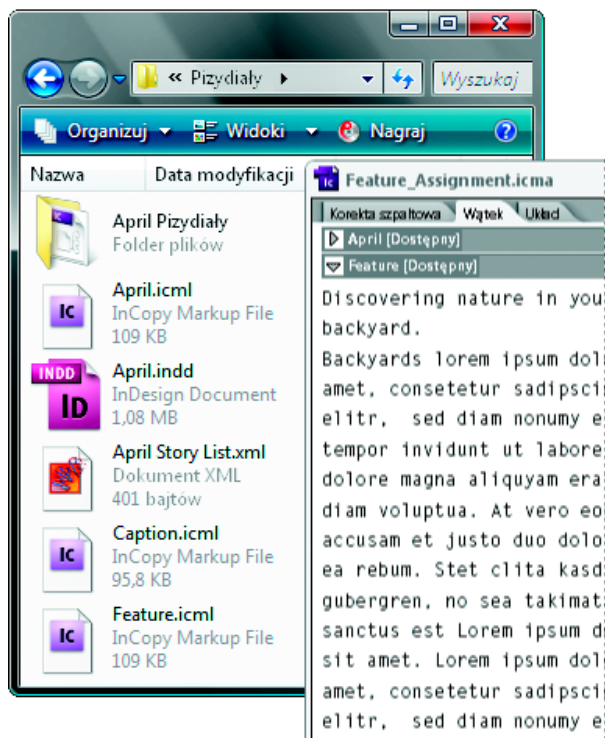
Sposoby pracy nad zawartością w programie InCopy

[Do góry](#)

Zawartość jest tekstem, który przepływa między jedną lub wieloma ramkami albo zaimportowaną grafiką. W programie InCopy jest pięć podstawowych sposobów pracy nad zawartością: otwarcie pliku przydziału, otwarcie pakietu przydziału, otwarcie dołączonego pliku InCopy, otwarcie pliku InDesign z dołączonymi plikami InCopy lub złożenie zawartości wyłącznie w programie InCopy.

Otwórz plik przydziału utworzony w programie InDesign

Użytkownicy programu InDesign mogą utworzyć plik przydziału i oznaczyć zawartość do współużytkowania. Ta metoda pozwala użytkownikowi programu InDesign kojarzyć powiązane komponenty (nagłówki, treść, grafiki, podpisy i inne), a następnie przypisać je różnym użytkownikom programu InCopy w celu pisanie i edytowania. Użytkownicy programu InCopy otwierają plik przydziału i opracowują tylko komponenty im przypisane. Wyświetlanie uaktualnianego układu pokazuje jak edytowana właśnie kopia ma się do układu InDesign bez konieczności otwierania całego dokumentu InDesign. Jednakże, jeśli układ zmieni się, użytkownik InDesign musi uaktualnić przydziały w celu powiadomienia o zmianach użytkowników InDesign. Możesz udostępnić pliki przydziału na serwerze lub po przez przypisanie pakietów.



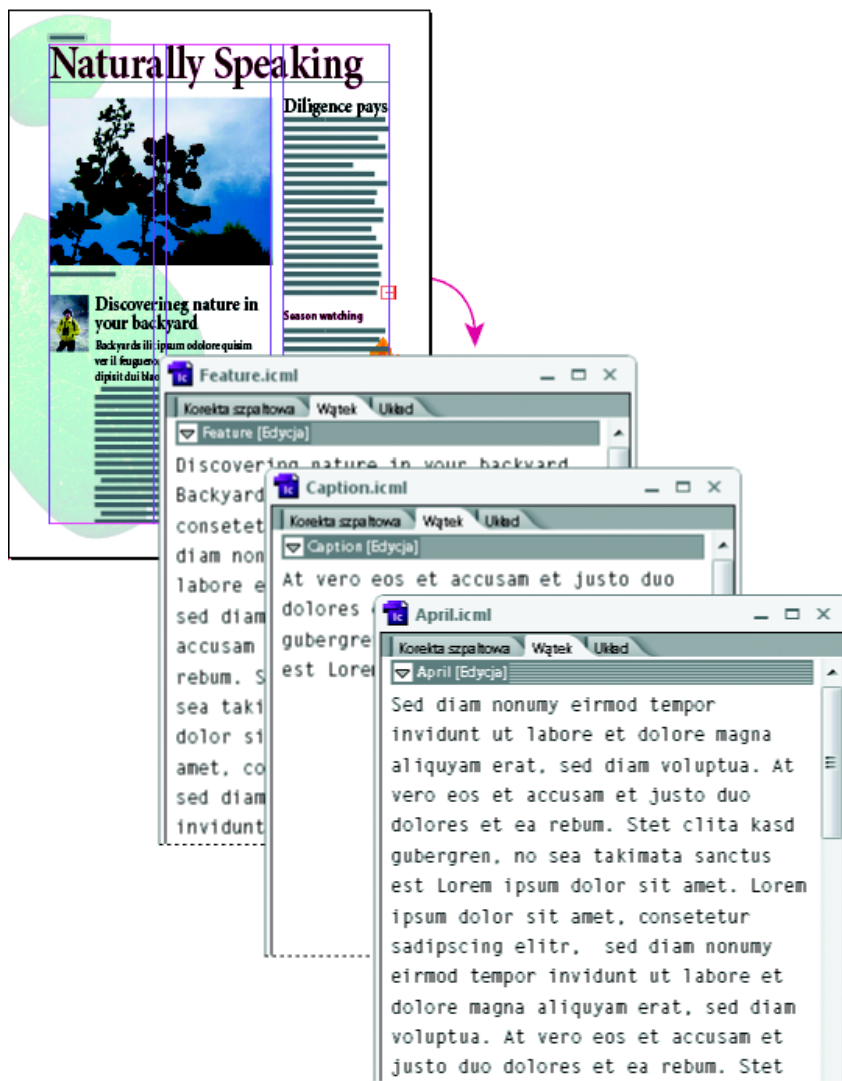
Dokument InDesign (.indd) z plikiem przydziału (.icml) złożony z trzech połączonych plików zawartości (.incx). Przydział i jego komponenty są wymienione w panelu Przydziały i otwarte w programie InCopy.

Otwieranie pakietów przydziału

Obieg pracy pakietów przydziału jest szczególnie przydatny gdy projektanci i autorzy pracują nad wspólnym projektem lecz nie mają dostępu do lokalnego serwera. W takim przypadku użytkownik InDesign tworzy jeden lub więcej pakietów, i przesyła skompresowane pliki pocztą elektroniczną do przypisanych użytkowników programu InCopy. Użytkownicy InCopy mogą otwierać pakiety przydziału, edytować ich zawartość i zwracać je użytkownikowi InDesign, który z kolei uaktualni dokument.

Otwórz połączone pliki InCopy eksportowane z programu InDesign

W pewnych obiegach pracy użytkownicy InDesign mogliby eksportować tekst i grafiki jako oddzielne pliki zamiast pakować je wewnątrz plików przydziału. Eksportowanie oddzielnych plików jest wygodniejsze jeśli pracujesz nad niepowiązanymi grafikami lub tekstami. Jednakże użytkownicy InCopy nie mogą zobaczyć czy zawartość pasuje do układu InDesign.



Dokument InDesign (.indd) z trzema powiązanymi, lecz nie przydzielonymi plikami zawartości (.icml), otwarty w programie InCopy

Otwórz dokumenty InDesign powiązane z plikami InCopy

Aby zobaczyć wszystkie elementy strony w kontekście całego układu użytkownicy InCopy mogą otworzyć i edytować dokument InDesign w programie InCopy. Takie rozwiązanie jest pomocne przy edytowaniu i dopasowywaniu w przypadku, gdy ważny jest ogólny wygląd układu lub w przypadku edycji większości, a nie kilku wątków dokumentu. Po edytowaniu wątków, użytkownik InDesign może uaktualnić łącza do zmodyfikowanych plików. Jeśli użytkownik InDesign zmieni układ jest o tym powiadamiany przy zapisywaniu dokumentu.

Złożenie zawartości wyłącznie w programie InCopy.

Możesz utworzyć zawartość w programie InCopy, która nie jest związana z plikiem InDesign. W tych autonomicznych dokumentach możesz wpisać tekst, przydzielić czcionki i style, importować grafiki z innych programów (takich, jak Adobe Illustrator i Adobe Photoshop) w celu wzbogacenia tekstu. Możesz także przydzielić znaczniki, żeby użyć ich w przyszłości w plikach XML. To jest dobre rozwiązanie w redakcyjnym przepływie pracy, gdzie zawartość wyprzedza projekt. W autonomicznym dokumencie InCopy możesz również ustalać i modyfikować obszar tekstu, rozmiar strony i jej orientację. Lecz, jeśli wątek jest później połączony z dokumentem InDesign to jego ustawienia przesłaniają ustawienia użyte w programie InCopy.

Zarządzane pliki

[Do góry](#)

System może zarządzać plikami tylko wtedy, gdy zostaną one dodane do pliku przydziału, wyeksportowane z programu InDesign jako zawartość InCopy, albo umieszczone jako zawartość InCopy w programie InDesign. Pliki zarządzanie przekazują informacje o statusie zawartości i jej właścicieli. Pliki takie umożliwiają:

- Blokowanie i odblokowywanie wątków w celu zachowania spójności pliku.
- Powiadamianie użytkowników InCopy o tym, że odnośny układ InDesign przestał być aktualny.
- Identyfikowanie użytkownika pracującego nad plikiem.
- Powiadamianie użytkowników o tym, że zawartość InCopy jest nieaktualna, że używa jej ktoś inny, albo że jest ona dostępna do edycji. Program stosuje kilka metod powiadamiania, w tym wiadomości ostrzegawcze, ikony ramek tekstowych oraz ikony stanu w panelu Łącza i

panelu Przydziały.

Pliki tylko do odczytu

Plik zawartości podlegający zarządzaniu jest plikiem tylko do odczytu dla wszystkich innych użytkowników w danym przepływie pracy, poza użytkownikiem, który ten wątek pobrał. Aplikacja tworzy plik blokady (*.idl), gdy użytkownik pobiera zawartość pliku, nadając temu użytkownikowi wyłączność na edycję. Pliki tylko do odczytu charakteryzują się następującymi cechami:

- Użytkownik programu InCopy nie może w nim ręcznie formatować tekstu. Jednakże, jeśli tekst będzie miał przypisane style znakowe lub akapitowe, użytkownik InDesign może zmieniać definicję tych stylów. Dzięki temu jest możliwa zmiana formatu tekstu nawet podczas pobrania tego pliku przez inną osobę. Zmiany definicji stylów zostaną uwzględnione w tekście w momencie, gdy użytkownik InDesign uaktualni dany plik.
- Zasadniczo ani użytkownik InCopy, ani użytkownik InDesign nie mogą zmieniać w zablokowanej zawartości InCopy obiektów takich jak tekst i zastosowane style. Niektóre obiekty, takie jak style znakowe i akapitowe, są przez zawartość tylko *użytkowane*. Na przykład, nie można zmienić tego, w jaki sposób styl znakowy zastosowano do obiektów w zablokowanej zawartości. Można jednak zmienić właściwości samego stylu, zmieniając tym samym wygląd tekstu.
- Użytkownik InDesign może zmieniać marginesy i łamy zawartości tekstowej, a także kształt i położenie oraz liczbę ramek tekstowych zajmowanych przez tę zawartość.
- Użytkownik InDesign może zmieniać geometrię i formatowanie ramek graficznych bez potrzeby pobierania grafiki do edycji. Użytkownik InCopy nie może zmieniać ramek graficznych ani żadnych atrybutów formatowania ramki. Jednak zarówno użytkownik InDesign, jak i użytkownik InCopy muszą pobrać ramkę graficzną do edycji, jeżeli chcą zmodyfikować samą grafikę (np. obrócić ją lub przeskalować).

Najlepsze procedury postępowania przy pracy z plikami zarządzanymi

[Do góry](#)

Warto stosować podane poniżej procedury postępowania, tak aby zawsze pracować z aktualną treścią i nie nadpisywać pracy innych użytkowników:

- Przechowuj pliki przydziału na serwerze w miejscu dostępnym dla wszystkich członków zespołu. Jeśli członkowie zespołu nie mają dostępu do serwera możesz utworzyć i rozesłać pakiety przydziałów.
- Podczas tworzenia przydziału tworzone są specjalny folder do przechowywania pliku i zawartości. Użyj folderów przydziału aby zachować pliki przydziału i zawartości. Uproszcza one zarządzanie plikami współużytkowanymi przez grupę roboczą oraz ułatwia użytkownikom wybór właściwego pliku.
- W programie InCopy lepiej jest otwierać plik przydziału, a nie osobny wątek InCopy. Dzięki temu w widokach Wierszownik i Układ widoczne są informacje o pasowaniu kopii i układzie. Jeżeli wyeksportowałeś zawartość bez plików przydziału, to informacje o układzie i dopasowaniu zawartości można obejrzeć tylko po otwarciu pliku InDesign.
- Natychmiast po otwarciu pliku przydziału, otwarciu dokumentu InDesign lub pobraniu zawartości do edycji w programie InDesign lub InCopy należy sprawdzić, czy widoczne są krawędzie ramek (Widok > Dodatki > Pokaż krawędzie ramek). Dzięki temu widoczne będą również ikony, pojawiające się na ramkach.
- Jeżeli trzeba wyłączyć pliki z obiegu pracy w programie InDesign (np. z powodu ostatecznego terminu zdania pracy), to można je odłączyć lub anulować pakiet przydziału.

Przykłady zarządzanego obiegu pracy

[Do góry](#)

Po ustanowieniu zarządzanego przepływu pracy między programami InCopy i InDesign, autorzy tekstów i redaktorzy mogą komponować, modyfikować, rozbudowywać i edytować dokumenty, podczas gdy projektanci przygotowują układ dla najnowszej wersji. Typowy obieg pracy zawiera zarządzanie plikami na lokalnym serwerze, współużytkowanie plików za pośrednictwem pakietów e-mail, lub z zastosowaniem jakiejś kombinacji obu metod.

Ten obieg pracy zakłada, że w systemie istnieje przynajmniej podstawowy szablon programu InDesign z elementami geometrii układu, stylami i tymczasowym tekstem. Elementy geometrii układu to między innymi rozmiary stron oraz ramek graficznych i tekstowych. InCopy używa tych elementów do wyświetlania odpowiednich informacji o dopasowaniu kopii.

Obieg pracy z lokalnym serwerem

1. Utwórz przydziały w programie InDesign i dodaj do nich zawartość.

Ten krok obejmuje to ramki tekstowe i graficzne wyeksportowane do obiegu zarządzanego, gdzie użytkownicy InCopy będą mogli je edytować i zapisywać.

2. Udostępnij pliki przydziału innym użytkownikom InCopy.

Zachowaj pliki na serwerze, aby wszyscy użytkownicy w obiegu pracy mieli do nich dostęp.

3. W programie InCopy otwórz plik przydziału; pobierz i edytuj wątek lub grafikę.

W programie InCopy, w panelu Przydziały pojawiają się pliki zawierające zawartość tobie przydzieloną. Za każdym razem, gdy zapisujesz plik na

serwerze lokalnym, wprowadzone zmiany są zapisywane w systemie plików. Inni użytkownicy pracujący nad częściami tego dokumentu (nad układem InDesign albo nad innym zarządzanym plikiem zawartości dla danego dokumentu) otrzymają powiadomienie (w postaci ikon) o tym, że pojawiły się zmiany. Użytkownicy ci mogą uaktualnić zawartość, aby wyświetlić najnowsze zmiany. Wątek pozostaje zarezerwowany dla użytkownika, który go pobrał, dopóki użytkownik ten nie przeprowadzi procedury odłożenia wątku.

4. Zmodyfikuj układ w programie InDesign.

Użytkownicy InDesign mogą zmieniać układ dokumentu niezależnie od tego, czy pliki zawartości są w danym momencie edytowane w InCopy. Nie trzeba w tym celu pobierać dokumentu InDesign do edycji. Gdy użytkownik InCopy zapisze pobraną zawartość, użytkownik w programie InDesign może uaktualnić wyświetlanie tej zawartości w układzie, aby zobaczyć najnowsze zmiany.

5. W programie InCopy, kontynuuj pracę.

Po zakończeniu edycji odłóż zawartość. Inni użytkownicy następnie będą mogli pobrać tę zawartość do edycji i pracować nad nią dalej. Jeżeli równocześnie użytkownik InDesign modyfikuje układ dokumentu, to podczas pracy można uaktualniać i wyświetlać geometrię układu.

6. W programie InDesign sprawdzić, czy odłożono po edycji całą zawartość.

Zarządzany obieg pracy pozwala sprawdzić, kto pobrał dane pliki. Jeżeli to konieczne, po odłożeniu plików zawartości, użytkownicy InDesign mogą je pobrać, aby dokonać finalnych poprawek układu.

Obieg pracy z pakietem e-mail

1. W programie InDesign, utwórz i wyślij pakiety przydziału.

Utwórz pakiety przydziału i przydziel zawartość do właściwych użytkowników programu InCopy, i następnie prześlij te pakiety do użytkowników InCopy. Pliki pakietów są automatycznie pobierane do zmian, aby pomóc uniknąć konfliktów edycji.

2. W programie InCopy otwórz pakiet przydziału; pobierz i edytuj wątek lub grafikę.

Jeśli otrzymasz pakiet przydziału w e-mailu, dwukrotnie kliknij pakiet, aby go otworzyć w programie InCopy. Zmiany dokonane w pliku zapisywane są tylko lokalnie. Inni użytkownicy nie zostaną o nich powiadomieni.

3. Zmodyfikuj układ w programie InDesign.

Użytkownicy InDesign mogą zmieniać układ dokumentu niezależnie od tego czy pliki zawartości są spakowane. Nie trzeba w tym celu pobierać dokumentu InDesign do edycji. Jeśli chcesz uaktualnić układ lub przydziały, prześlij uaktualniony pakiet do użytkowników InCopy.

4. W programie InCopy, zwróć pakiet po edycji.

Po zakończeniu edycji odłóż zawartość i zwróć zmodyfikowany pakiet. W ten sposób inni użytkownicy będą w stanie sprawdzić zawartość, przejrzeć ostatnio dokonane zmiany oraz pracować na pliku.

5. W programie InDesign sprawdzić, czy odłożono po edycji całą zawartość.

Zarządzany obieg pracy pozwala sprawdzić, kto pobrał dane pliki. Po zwróceniu pakietów przydziałów, wątki w pakietach przydziałów są odkładane. W razie potrzeby użytkownicy programu InDesign mogą pobrać wątki, aby zakończyć edycję układu.

Wprowadzanie identyfikatora użytkownika

[Do góry](#)

Każdy użytkownik w obiegu pracy musi posiadać „nazwę” (identyfikator). Identyfikator ten wskazuje, kto pobrał dany plik do edycji, a także umożliwia podawanie tej informacji innym użytkownikom. Wymagany jest również przy pobieraniu pliku do edycji.

Jeżeli wybrałeś już nazwę użytkownika, ale chcesz ją zmienić, musisz najpierw odłożyć całą zawartość pobraną wcześniej do edycji. W przeciwnym razie, zmiana identyfikatora użytkownika podczas sesji edycyjnej uniemożliwiłaby edycję już pobranej zawartości. Zawartość ta byłaby bowiem pobrana pod innym identyfikatorem.

Identyfikacja użytkownika jest funkcją danej aplikacji: pojedynczy użytkownik nie może mieć w jednej aplikacji wielu identyfikatorów.

Uwaga: Funkcje *Notatki* oraz *Rejestruj zmiany* w programie InCopy również wykorzystują podaną nazwę do identyfikacji autora notatki lub zmiany.

- Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Wybierz polecenie **Plik > Użytkownik**.
 - Wybierz polecenie **Użytkownik** z menu panelu **Przydziały**.
- Wpisz unikatową nazwę i kliknij **OK**.


Jeżeli zapomnisz określić nazwę użytkownika, program poprosi o jej wpisanie przy pierwszej próbie wykonania działań związanych z obiegiem pracy.













Uwaga: Rozwijane menu **Kolor** w tym oknie dialogowym określa kolor używany przy wyróżnianiu notatek redaktorskich i rejestrowaniu zmian. Jeśli chcesz możesz teraz wybrać kolor, ale nie będzie dotyczył on niczego co robisz w obiegu pracy.

Ikony obiegu pracy

[Do góry](#)

Ikony mogą się pojawiać na ramkach tekstowych i graficznych, w panelu Przydziały, a także na pasku wątku (tylko InCopy). Ikony wskazujące status edycji pojawiają się obok nazwy pliku zarządzanego w panelu Łączy i panelu Przydziały. Przekazują one informacje o statusie zawartości. Ikony pojawiają się na ramkach zawierających połączony wątek programu InCopy (w widoku Układ zarówno w programie InDesign jak i InCopy). Ikony te także przekazują informacje o statusie zawartości i umożliwiają rozróżnienie zawartości zarządzanej i nie zarządzanej. Podpowiedzi do ikon informują o statusie i właścicielu wątku. Aby wyświetlić ikony na ramkach, włącz wyświetlanie krawędzi ramek w programach InDesign i InCopy (Widok > Dodatki > Pokaż krawędzie ramek).

Uwaga: (InDesign) Krawędzie ramek będą widoczne tylko w trybie normalnym okna dokumentu InDesign. (Należy nacisnąć przycisk Trybu normalnego  w lewym dolnym rogu paska narzędzi.)

Ikona	Nazwa	Położenie
	Dostępna	Panel Przydziały (InDesign i InCopy), ramki tekstowe i ramki graficzne
	Używany przez [nazwa]	Panel Przydziały, ramki tekstowe i ramki graficzne
	Edycja	Panel Przydziały, ramki tekstowe i ramki graficzne
	Dostępny, nieaktualny	Ramki tekstowe i graficzne
	Używany przez [nazwa] i Nieaktualny	Ramki tekstowe i graficzne
	Edycja, nieaktualny	Ramki tekstowe i graficzne
	Nieaktualny	Panel Przydziały
	Zawartość tekstowa nieaktualna	Panel Przydziały i ramki tekstowe
	Zawartość tekstowa aktualna	Panel Przydziały i ramki tekstowe
	Zawartość graficzna nieaktualna	Panel Przydziały i ramki
	Zawartość graficzna aktualna	Panel Przydziały i ramki
	Zawartość pakietu	Panel Przydziały

Uwaga: Symbol Nieaktualna przy ikonach Dostępna, Używana, Edycja, Zawartość tekstowa i Zawartość graficzna wskazuje, że dana zawartość jest nieaktualna — tzn. jej wersja w systemie plików jest nowsza, niż wersja wyświetlana w tym komputerze.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Posługiwanie się plikami zarządzanymi

Otwieranie wspólnej zawartości
Pobierz zawartość do edycji
Otwieranie plików zarządzanych (InCopy)
Uaktualnianie plików przydziałów (InDesign)
Uaktualnij zawartość
Niezamierzone uaktualnienie pracy
Uaktualnij układ InDesign
Odkładanie zawartości
Zapisz zmiany (InDesign)
Zapis zmian (InCopy)

Otwieranie wspólnej zawartości

[Do góry](#)

Tylko użytkownicy InCopy mogą otwierać pliki przydziałów (.inca). Jeżeli użytkownik InCopy otworzy plik InDesign, który zawiera przydziały, to będzie miał dostęp do całej zawartości zarządzanej, niezależnie od przydziałów.

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności.

- W programie InCopy wybierz polecenie Plik > Otwórz, zaznacz plik przydziału (.icma lub .inca) i kliknij Otwórz.
- W programie InDesign lub InCopy wybierz polecenie Plik > Otwórz, zaznacz plik InDesign (.indd), który zawiera przydzieloną zawartość, a następnie kliknij Otwórz.
- Otwórz pakiet przydziału. Zobacz Otrzymywanie pakietów (InCopy).

Nazwy przydziałów i ich zawartość pojawią się w panelu Przydziały.

Pobierz zawartość do edycji

[Do góry](#)



Po pobraniu pliku do edycji, w systemie plików tworzony jest ukryty plik blokady (.idlk). Gdy użytkownik pobierze zawartość, ma wyłączność na zmianę jego zawartości, a inni nie mogą wprowadzać żadnych zmian. Pobierać można tylko zawartość InCopy. Nie można pobierać dokumentów InDesign z informacjami o układzie.

Gdy próbujesz zamknąć dokument InDesign zawierający przynajmniej jeden plik zawartości InCopy, pobrany przez ciebie do edycji, wyświetlany jest komunikat przypominający o konieczności odłożenia całej zawartości. Jeżeli zamknie się dokument bez odkładania plików zawartości, pozostaną one pobrane przy następnym otwarciu tego dokumentu InDesign. Zapisanie dokumentu InDesign powoduje automatyczne zapisanie wszystkich edytowalnych plików zawartości InCopy.

Pobierz zawartość do edycji (InDesign)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Zaznacz w układzie ramki tekstowe lub graficzne, które mają być edytowane, a następnie wybierz polecenie Edycja > InCopy > Pobierz.
- Otwórz panel Przydziały, zaznacz pliki i wybierz polecenie Pobierz z menu panelu.

Po pobraniu dostępnej zawartości za pomocą programu InDesign, w ramce InDesign pojawi się ikona Edycja . W programie InCopy pojawia się ikona Używany  na ramce InCopy i w panelu Przydziały, jeśli pliki przydziału są przechowywane na lokalnym serwerze.

Pobierz zawartość InCopy

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Jeżeli zawartość do pobrania jest częścią przydziału, wybierz polecenie Plik > Otwórz i zaznacz plik przydziału (.icma lub .inca).
- Jeżeli zawartość ta została wyeksportowana do osobnych plików, wybierz polecenie Plik > Otwórz i zaznacz plik InCopy (.icml lub .incx). W celu obejrzenia układu, tak aby można było dopasować zawartość, wybierz dokument InDesign.



2. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz polecenie Plik > Pobierz do edycji, aby pobrać do edycji pojedynczy plik zawartości InCopy.
- Aby pobrać całą zawartość przydziału na raz, zaznacz przydział w panelu Przydziały, a następnie wybierz polecenie Pobierz z menu panelu.

- Aby pobrać poszczególne pozycje z przydziału, otwórz listę przydziałów w panelu Przydziały, zaznacz przynajmniej jedną pozycję i wybierz polecenie Pobierz z menu panelu.

Obok takich pozycji w panelu Przydziały pojawi się ikona Edycja , co wskazuje, że zawartość ta została pobrana do wyłącznej edycji.

3. Jeżeli program poprosi o uaktualnienie zawartości zgodnie ze zmianami, kliknij OK.

Po pobraniu dostępnej zawartości za pomocą programu InCopy, na ramce tekstowej InCopy i w panelu Przydziały wyświetlana jest ikona Edycja . W programie InDesign na ramce InDesign pojawia się ikona Używany .

Otwieranie plików zarządzanych (InCopy)

[Do góry](#)

Do szybkich prac edycyjnych i pisania wygodniej jest otworzyć plik z zawartością zarządzaną (.icml lub .incx) bezpośrednio w InCopy i pracować w widoku wątku. Pojedynczych plików zarządzanych nie trzeba pobierać do edycji; program InCopy robi to automatycznie. Po zapisaniu i zamknięciu pliku, InCopy automatycznie odkłada go. Po otwarciu pojedynczego pliku, polecenia Zapisz zmieniają postać.


Uaktualnianie plików przydziałów (InDesign)

[Do góry](#)

Zmiany w przydziałach można zapisywać ręcznie albo podczas zamykania bieżącego dokumentu. Uaktualnienie pliku przydziału to jedyna metoda, pozwalająca udostępnić użytkownikom InCopy zmieniony układ.

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby uaktualnić wybrane przydziały, zaznacz je w panelu Przydziały i wybierz polecenie Uaktualnij zaznaczone przydziały z menu tego panelu.
- Aby uaktualnić wszystkie nieaktualne przydziały w bieżącym dokumencie, wybierz polecenie Uaktualnij nieaktualne przydziały z menu panelu Przydziały. Tylko nieaktualne przydziały są aktualizowane.
- Aby uaktualnić wszystkie przydziały w bieżącym dokumencie, wybierz polecenie Uaktualnij wszystkie przydziały z menu panelu Przydziały.

Uwaga: Jeżeli podczas uaktualniania dany przydział jest otwarty przez kogoś w InCopy, to obok nazwy przydziału w panelu Przydziały w programie InCopy pojawi się ikona Nieaktualny .





Uaktualnij zawartość

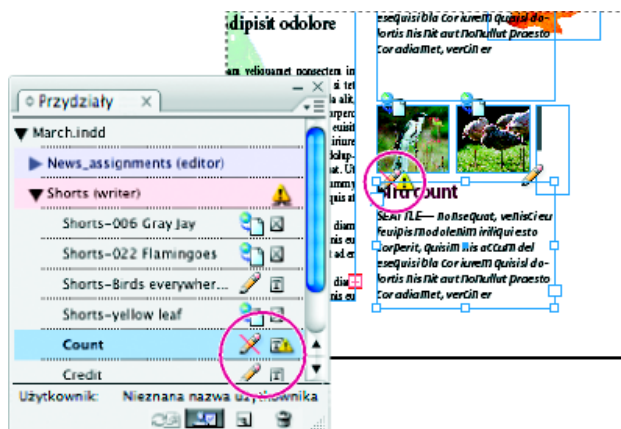
[Do góry](#)

Warto obserwować, czy w panelu Przydziały nie pojawiły się ikony Nieaktualny, a jeżeli tak, to odpowiednio uaktualniać zawartość. Pozwoli to zapewnić zawsze pracę z najnowszą wersją zawartości. Uaktualnienie pliku przydziału InCopy i jego zawartości lub uaktualnienie osobnych plików zawartości powoduje skopiowanie danych z najnowszej wersji w systemie plików. Dzięki temu wersja w komputerze użytkownika jest zgodna z wersją w systemie plików. W celu uaktualnienia nie trzeba odkładać ani pobierać wątków, nie uzyskuje się też możliwości edycji. Uaktualnienie może jednak doprowadzić do problemów, jeżeli inny użytkownik usunął naszą blokadę.

Uwaga: Uaktualnianie zawartości nie uaktualnia jej w pakietach przydziału, które nie zostały zwrócone.

Typowy obieg pracy podczas uaktualniania:

1. Użytkownik InCopy otwiera plik przydziału lub pobiera oddzielny plik zawartości, a następnie edytuje tę zawartość.
2. Użytkownik InCopy zapisuje plik zawartości, co powoduje uaktualnienie kopii w systemie plików, a następnie pracuje dalej.
3. Użytkownik InDesign widzi ikonę Nieaktualny , pojawiającą się obok zaznaczonej zawartości w panelach Łącza i Przydziały, a także ikonę Używany , Zawartość tekstowa nieaktualna  bądź Zawartość graficzna nieaktualna  na odpowiedniej ramce.



Panel Przydziały z ikonami Używany i Nieaktualny (po lewej). Nieaktualna zawartość w układzie (po prawej)


4. Użytkownik InDesign uaktualnia zawartość.

Uaktualnij zawartość podczas otwierania dokumentu zarządzanego (InDesign)

1. Wybierz polecenie Plik > Otwórz i odszukaj plik, który ma zostać otwarty. Naciśnij przycisk Otwórz.
2. Gdy program wyświetli pytanie o uaktualnienie dokumentu zmodyfikowaną zawartością z systemu plików, kliknij Tak.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby InDesign uaktualnił łącza, kliknij Napraw łącza automatycznie.
 - Aby ręcznie uaktualnić łącza, naciśnij przycisk Nie naprawiaj. Potem otwórz panel Łącza, zaznacz plik, który ma zostać uaktualniony i wybierz polecenie Uaktualnij łącze z menu tego panelu.


Uaktualnij zawartość podczas pracy (InDesign)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Zaznacz ramki tekstowe lub graficzne w układzie i wybierz polecenie Edycja > InCopy > Uaktualnij zawartość.
- Zaznacz ramki tekstowe lub graficzne w panelu Łącza i naciśnij przycisk Uaktualnij łącze  albo wybierz polecenie Uaktualnij łącze z menu panelu Przydziały.

Uaktualnij zawartość podczas pracy (InCopy)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij punkt wstawiania w ramce tekstowej, aby ją zaznaczyć, a następnie wybierz polecenie Plik > Uaktualnij zawartość.
- Zaznacz zawartość w panelu Przydziały, a następnie kliknij przycisk Uaktualnij zawartość  lub wybierz Uaktualnij zawartość z menu panelu Przydziały.

Zawartość możesz także uaktualnić używając panelu Łącza.

Niezamierzone uaktualnienie pracy

[Do góry](#)


W większości przypadków polecenia uaktualniania dla pobranej zawartości są nieaktywne, ponieważ jej treść jest zawsze aktualna. Może jednak dojść do niepożądanego przypadku, gdy inny użytkownik usunie blokadę na pobranej zawartości, przeciągając plik blokady (.idlk) do Kosza, a następnie zmodyfikuje tę zawartość. W takim przypadku, polecenia aktualizacji zostają włączone, nawet jeśli zawartość jest pobrana przez ciebie do edycji, pozwalając dwóm osobom na edycję zawartości w tym samym czasie. Uaktualnianie zawartości powoduje utratę pracy. Aby uzyskać najlepsze wyniki, nie należy usuwać plików blokad.

Uaktualnij układ InDesign

[Do góry](#)



Użytkownicy InDesign mogą modyfikować układ (np. zmieniając rozmiar lub położenie ramek tekstowych danego wątku) oraz zapisywać te zmiany, w czasie gdy użytkownicy InCopy modyfikują tekst znajdujący się w tych ramach. W obiegu pracy ze współużytkowanym serwerem, sposób powiadamiania użytkowników InCopy o zmianach układu zależy od tego, czy utworzyli oni plik przydziału, czy pobrali oddzielne pliki zawartości, otwierając jednocześnie połączony plik InDesign.

Należy pamiętać o następujących wskazówkach:

- Jeżeli użytkownik InDesign zmieni układ ramek w przydziale, to musi uaktualnić przydział, aby udostępnić te zmiany użytkownikom InCopy. InDesign nie uaktualnia automatycznie plików przydziałów podczas zapisywania dokumentu.
- Gdy użytkownik InDesign uaktualni już przydział przechowywany na współużytkowanym serwerze, to w programie InCopy obok nazwy tego przydziału w panelu Przydziały pojawi się ikona Nieaktualny . Użytkownik InCopy musi uaktualnić projekt, aby zobaczyć bieżący układ.
- Jeżeli użytkownik InDesign zmieni układ wyeksportowanej zawartości, która nie wchodzi w skład przydziału, ikona Nieaktualny pojawi się obok nazwy dokumentu InDesign w panelu Przydziały. Również pasek tytułowy dokumentu będzie informował o tym, że układ jest nieaktualny. Użytkownicy InCopy mogą uaktualnić aktywny w danym momencie dokument InDesign najnowszymi zmianami układu i stylów.

Jest to przydatne przy dopasowywaniu zawartości, ponieważ w widoku Układ i Wierszownik są wtedy widoczne najświeższe zmiany w wyglądzie i łamaniu wierszy.

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Jeżeli otwarty jest plik przydziału, a w panelu Przydziały obok nazwy tego przydziału pojawiła się ikona Nieaktualny , naciśnij przycisk Uaktualnij projekt  albo wybierz polecenie Plik > Uaktualnij projekt. Polecenia tego nie można cofnąć.
- Jeżeli nie posługuje się plikami przydziału, ale otworzyłeś przynajmniej jeden dokument InDesign, wybierz ten, który ma się stać aktywny, a następnie wybierz polecenie Plik > Uaktualnij projekt.

Odkładanie zawartości

[Do góry](#)

Po odłożeniu zarządzanego pliku zawartości, jest on zapisywany we wspólnym miejscu w systemie plików. Stamtąd mogą go pobrać do edycji inni

użytkownicy. Wyeksportowanie ramki tekstowej lub graficznej z programu InDesign automatycznie powoduje jej odłożenie.

Chociaż pliki odłożone są dostępne do edycji, nie można ich edytować, dopóki się takiego pliku nie pobierze (wyjątek stanowi edycja zawartości w trybie autonomicznym w programie InCopy). Odłożenie zawartości jest równoznaczne z zrzeczeniem się wyłączności na edycję, nie powoduje jednak zamknięcia pliku. Zawartość pozostaje otwarta na ekranie, ale ma status „tylko do odczytu”.

Wtyczki LiveEdit Workflow nie tworzą wielu wersji plików. Po uaktualnieniu w InCopy lub w InDesign poprzednie wersje pliku są nadpisywane.

Jeśli pracujesz nad pakietem przydziału, zwróć lub przekazaj pakiet przydziału po odłożeniu go.

Odlóż zarządzaną zawartość po edycji (InDesign)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Zaznacz zawartość w układzie i wybierz polecenie Edycja > InCopy > Odlóż.
- W panelu Przydziały, zaznacz zawartość i wybierz polecenie Odlóż z menu panelu.

Odlóż zarządzaną zawartość po edycji (InCopy)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Zaznacz zawartość w widoku Układ i wybierz polecenie Plik > Odlóż.
- W panelu Przydziały, zaznacz zawartość i wybierz polecenie Odlóż z menu panelu.

Uwaga: Przed odłożeniem zawartości możesz cofnąć ostatnie zmiany.

💡 Odłożenie pliku spowoduje pojawienie się ikony Dostępny, widocznej na ramce tekstowej lub graficznej w układzie InDesign, w widoku Układ w programie InCopy, w panelu Przydziały, a także na pasku wątku (InCopy).

Zapisz zmiany (InDesign)

[Do góry](#)

Podczas z pracy z pobraną zawartością można zapisywać zmiany, uaktualniając kopię przechowywaną w systemie plików.

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby zapisać wybrane elementy zawartości bez zapisywania zmian w dokumencie InDesign ani w przyłączonych do niego plikach, wybierz polecenie Edycja > InCopy > Zapisz zawartość.
- Aby zapisać każdy pobrany przez siebie plik zawartości, wybierz polecenie Plik > Zapisz. Ta metoda zapisywania nie powoduje automatycznego uaktualnienia plików przydziałów ani plików zawartości pobranych w InCopy. Jednak pliki pobrane w InCopy zostaną oznaczone ikoną Nieaktualny 🚩 w panelu Przydziały.
- Aby zapisać dokument InDesign pod nową nazwą, z łączami do istniejących plików InCopy, wybierz polecenie Plik > Zapisz jako. Ta operacja spowoduje, że program stwierdzi brak przydziałów w pliku InDesign, ale tylko do momentu, w którym nie zostaną one aktualizowane.
- Aby zapisać kopię aktywnego dokumentu, wybierz polecenie Plik > Zapisz kopię. Kopię można zapisać pod nową nazwą i w innym miejscu, zachowując połączenia z istniejącymi plikami InCopy.

Zapis zmian (InCopy)

[Do góry](#)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby zapisać plik InCopy pod tą samą nazwą i w tym samym miejscu w systemie plików, wybierz polecenie Plik > Zapisz zawartość. Plik pozostaje pobrany do edycji dla tego samego użytkownika.
- Aby zapisać plik InCopy pod nową nazwą, wybierz polecenie Plik > Zapisz zawartość jako. Nowo utworzony plik zawartości nie podlega zarządzaniu w obiegu pracy. Polecenie Zapisz zawartość jako jest dostępne tylko wtedy, gdy plik zawartości InCopy (.icml lub .incx) został otwarty bezpośrednio.
- Aby zapisać kopię aktywnego pliku zawartości InCopy, wybierz polecenie Plik > Zapisz kopię zawartości. Można ją zapisać pod nową nazwą i w innym miejscu. Zapisana w ten sposób kopia nie podlega zarządzaniu w przepływie pracy. Polecenie Zapisz kopię zawartości jest dostępne tylko wtedy, gdy plik zawartości InCopy (.icml lub .incx) został otwarty bezpośrednio.
- Aby zapisać wszystkie otwarte i pobrane pliki zawartości InCopy, wybierz polecenie Plik > Zapisz całą zawartość. Pliki są zapisywane w tym samym miejscu, jakie zajmowały. Polecenie Zapisz całą zawartość jest dostępne tylko wtedy, gdy otwarto przydział lub plik InDesign.

Więcej tematów Pomocy



Tekst

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Dodawanie tekstu

[Dodawanie tekstu](#)
[Importowanie plików](#)
[Umieszczanie \(importowanie\) tekstu](#)
[Opcje importowania](#)
[Importowanie dokumentów z usługi Buzzword](#)
[Wpisywanie tekstu w językach azjatyckich metodą liniową](#)

Dodawanie tekstu

[Do góry](#)

Tekst może być wpisywany, wklejany lub importowany z innego pliku. Program InCopy obsługuje większość standardowych technik przetwarzania tekstu. Użytkownik musi wybrać z przybornika narzędzie Tekst **T**, a następnie wybrać jedną z opisanych niżej metod pracy z tekstem. Niezależnie od tego, czy użytkownik pracuje w widoku Galeria, Wątek, czy Układ, a także od tego, czy dane są połączone z programem Adobe InDesign®, metody te działają tak samo.

Wpisywanie Należy kliknąć w wybranym punkcie i rozpocząć wpisywanie tekstu.

Zaznaczanie Przeciągnij, kliknij dwukrotnie lub trzykrotnie, aby zaznaczyć odpowiednio pojedyncze znaki, pojedyncze słowa oraz całe wiersze lub akapity (zależnie od ustawionych preferencji). Można też kliknąć gdziekolwiek w dokumencie i wybrać polecenie Edycja > Zaznacz wszystko.

Wklejanie Należy skopiować lub wyciąć odpowiedni tekst, kliknąć w wybranym miejscu i wybrać polecenie Edycja > Wklej. Aby tekst był wklejany bez uwzględniania formatu, należy wybrać polecenie Edycja > Wklej bez formatowania. Aby program zależnie od potrzeby dodawał lub usuwał odstępy, należy przejść do sekcji Tekst okna dialogowego Preferencje i zaznaczyć opcję Dopasuj automatycznie odstępy przy wycinaniu i wklejaniu słów.

Usuwanie Należy zaznaczyć tekst do usunięcia i wybrać polecenie Edycja > Wyczyść.

Istnieje też możliwość bezpośredniego importowania tekstów z innych dokumentów tekstowych.

Importowanie plików

[Do góry](#)

Tekst można importować z innych wątków programu InCopy, z programu Microsoft® Word, z programu Microsoft Excel oraz z każdej innej aplikacji, która obsługuje eksportowanie danych w formacie RTF (Rich Text Format) lub formacie zwykłego tekstu. Wszystkie obsługiwane formaty importowania plików są zestawione w oknie dialogowym Umieść programu InCopy (w systemie Windows® są zestawione w menu Pliki typu, a w systemie Mac OS w okienku po prawej stronie).

Style i formatowania dokumentu

Pliki można importować, uwzględniając formatowanie lub nie. Jeśli formatowanie jest uwzględniane, program InCopy importuje z plików tekstowych większość atrybutów formatowania znaków i akapitów, ale ignoruje większość informacji o układzie strony, takich jak podziały stron oraz ustawienia marginesów i kolumn (które można skonfigurować w programie InDesign). Program InCopy importuje wszystkie informacje o formatowaniu określone w aplikacji do przetwarzania tekstu poza ustawieniami funkcji niedostępnych w InCopy.

Jeśli w programie InCopy jest dostępny filtr importu dla danej aplikacji, można wskazać importowane style oraz określić, które style mają być importowane w razie konfliktu nazw.

Uwaga: Program InDesign zapewnia kontrolę nad stylami w połączonych wątkach programu InCopy. Jeśli wątek programu InCopy zostanie umieszczony w programie InDesign, to w razie wystąpienia konfliktu nazw stylów odpowiednie style zaimportowane z programu InCopy są zastępowane stylami z programu InDesign.

Zapisywanie plików do zaimportowania

Jeśli dana aplikacja do edycji tekstu pozwala zapisywać pliki w różnych formatach, należy używać formatu zachowującego jak najwięcej atrybutów formatowania—zwykle jest to macierzysty format aplikacji lub format pośredni, taki jak RTF.

Program pozwala importować pliki utworzone w najnowszych wersjach programu Microsoft Word. Jeżeli umieszcza się plik z innej aplikacji do przetwarzania tekstu albo z programu Word 95 dla systemu Windows lub starszej wersji, należy utworzyć plik w oryginalnej aplikacji i zapisać go w formacie zgodnym z programem Word albo w formacie RTF, który zachowuje większość formatowań.


Umieszczanie (importowanie) tekstu

[Do góry](#)

W przypadku dużych ilości tekstu najlepszą metodą importowania tekstu jest użycie polecenia Umieść. Program InCopy obsługuje wiele różnych formatów edytorów tekstu, arkuszy kalkulacyjnych i plików tekstowych. Ilość zachowywanych atrybutów formatujących zależy od właściwości filtra importu oraz od opcji, które zaznaczono podczas umieszczania pliku. Program InCopy umożliwia bezpośrednie otwieranie plików RTF, plików

tekstowych oraz plików z programu Word.

1. Wybierz narzędzie Tekst **T** i kliknij miejsce, gdzie ma się znaleźć tekst.
2. Wybierz polecenie Plik > Umieść.
3. W oknie dialogowym Umieść zaznacz opcję Pokaż opcje importu. Dzięki temu pojawi się okno dialogowe z opcjami importu dla typu umieszczanego pliku.
4. Zaznacz wybrany plik tekstowy, a następnie kliknij opcję Otwórz. Jeśli przycisk Otwórz klikniesz z wciśniętym klawiszem Shift, okno Opcje importu pojawi się, nawet jeśli nie zaznaczono opcji Pokaż opcje importu.
5. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Jeśli w oknie dialogowym są wyświetlane opcje dotyczące typu umieszczanego pliku, zaznacz odpowiednie opcje i kliknij przycisk OK.
 - Jeśli importowany dokument zawiera czcionki niedostępne w systemie, pojawi się okno dialogowe z czcionkami zastępczymi. Jeśli wolisz wybrać inne czcionki zastępcze, kliknij przycisk Znajdź czcionki i zaznacz czcionki alternatywne.

 *Jeżeli tekst zaimportowany do dokumentu jest miejscami wyróżniony na różowo, zielono lub innym kolorem oznacza to, że prawdopodobnie włączone zostały opcje preferencji składu. Można to sprawdzić, otwierając sekcję Skład w oknie dialogowym Preferencje i oglądając opcje zaznaczone w sekcji Wyróżnij. Na przykład, jeżeli umieszczony tekst jest sformatowany czcionkami niedostępnymi w programie InCopy, zostanie on wyróżniony na różowo.*

Opcje importowania

[Do góry](#)

Jeśli importowane są pliki z programu Word, pliki z programu Excel lub oznakowane pliki tekstowe, można określić sposób ich importowania.

Opcje importowania dokumentów Microsoft Word i RTF

Jeżeli podczas umieszczania pliku Word lub pliku RTF zaznaczono opcję Pokaż opcje importu, można ustawić następujące opcje:

Tekst spisu treści Importuje spis treści jako część tekstu wątku. Pozycje te są importowane jako zwykły tekst.

Tekst indeksu Importuje indeks jako część tekstu wątku. Pozycje te są importowane jako zwykły tekst.

Przypisy dolne Importuje przypisy dolne programu Word. Przypisy dolne i odwołania do nich są zachowywane, ale ich numeracja zmienia się zgodnie z ustawieniami przypisów określonymi w dokumencie. Jeśli przypisy dolne programu Word nie zostaną poprawnie zaimportowane, spróbuj zapisać dokument Word w formacie RTF i zaimportować plik RTF.

Przypisy końcowe Importuje przypisy końcowe jako część tekstu i umieszcza je na końcu wątku.

Użyj cudzysłówów typograficznych Gwarantuje, że zaimportowany tekst będzie zawierał odpowiednie cudzysłowy otwierające i zamykające cytaty („ ”) oraz zawinięte apostrofy (') zamiast prostych cudzysłówów (" ") i apostrofów (').

Usuń style i formatowanie z tekstu i tabel Usuwa z importowanego tekstu (w tym również tekstu z tabel) atrybuty formatowania, takie jak czcionka, krój i kolor. Jeżeli opcja jest włączona, style akapitowe i grafika w wierszu nie są importowane.

Zachowaj przesłonięcia lokalne Jeśli style i formatowanie ma być usunięte z tekstu i tabel, można zaznaczyć opcję Zachowaj przesłonięcia lokalne, aby zachować formatowanie znaków (np. pogrubiony lub pochylony), nadane fragmentom akapitu. Wyłączenie tej opcji pozwoli usunąć całe formatowanie.

Konwertuj tabele na Jeżeli wybrano opcję usuwania stylów i formatowania z tekstu i tabel, można przekonwertować tabele na podstawowe, niesformatowane tabele, albo na niesformatowany tekst rozdzielany tabulatorami.

Aby zaimportować niesformatowany tekst i sformatowane tabele, zaimportuj tekst bez formatowania, a potem wklej tabele z programu Word do programu InCopy .

Zachowuj style i formatowanie z tekstu i tabel Zachowuje formatowanie dokumentu programu Word w dokumentach programu InDesign lub InCopy. Inne opcje z sekcji Formatowanie pozwalają określić sposób zachowania stylów i formatowania.

Ręczne końce strony Określa zasady formatowania końca stron dokumentu programu Word w aplikacjach InDesign i InCopy. Zaznaczenie opcji Zachowaj końce strony powoduje, że używane są te same podziały na strony, co w programie Word; można także wybrać opcję Konwertuj na zakończenia kolumny lub Bez dzielenia.

Importuj grafikę w wierszu Zachowuje grafikę w wierszu z dokumentu programu Word w programie InCopy .

Importuj nieużywane style Importuje wszystkie style z dokumentu programu Word, nawet jeżeli nie zostały one zastosowane w tekście.

Konwertuj punktowanie i numerowanie do tekstu Importuje symbole punktowania i numery jako rzeczywiste znaki. Dzięki temu jest zachowywany wygląd akapitu. Niemniej, w przypadku list numerowanych, zmiana zawartości listy nie powoduje automatycznej aktualizacji numerów.

Przeglądaj zmiany Wybór tej opcji sprawia, że w InCopy dokumencie pojawiają się znaczniki Przeglądaj zmiany z dokumentu programu Word. W programie InDesign zmiany można przeglądać w Edytorze wątków.

Automatycznie importuj style Importuje style z dokumentu programu Word do dokumentu programu InDesign lub InCopy. Pojawienie się żółtego trójkąta ostrzegawczego w sekcji Konflikty nazw stylów oznacza, że przynajmniej jeden styl akapitowy lub znakowy z dokumentu programu Word ma taką samą nazwę, jak styl w aplikacji InCopy .

Sposób rozwiązania tych konfliktów nazw określa się, wybierając jedną z opcji z menu Konflikty stylów znakowych oraz z menu Konflikty stylów akapitowych. Wybór opcji Użyj definicji stylu InCopy powoduje, że importowany tekst zostanie sformatowany zgodnie ze stylem istniejącym w programie InCopy . Wybór opcji Zmień definicję stylu InCopy powoduje, że importowany tekst zostanie sformatowany zgodnie ze stylem programu Word, a ponadto zmianie ulegnie tekst w programie InCopy , sformatowany stylem o tej nazwie. Wybór opcji Auto-zmiana nazwy powoduje, że nazwy importowanych stylów Worda zostaną zmienione. Na przykład, jeśli w programach InCopy i Word istnieją style o nazwie Podtytuł, to po

włączeniu opcji Automatyczna zmiana nazw zaimportowany styl programu Word zmieni nazwę na Podtytuł_wrd_1.

Uwaga: Program InCopy konwertuje style znakowe i akapitowe, nie konwertuje natomiast stylów list wypunktowanych lub numerowanych.

Dostosuj importowanie stylów Umożliwia skorzystanie z okna Odwzorowanie stylów, gdzie można wybrać styl InCopy, który ma być użyty dla każdego ze stylów programu Word w importowanym dokumencie.

Zapisz predefiniowane ustawienia Zapisuje bieżące opcje importowania plików Worda, aby można było wykorzystać je w przyszłości. Należy ustawić opcje importowania, kliknąć przycisk Zapisz ustawienia, wpisać nazwę i kliknąć przycisk OK. Przy importowaniu kolejnego stylu z programu Word będzie można wybrać zapisany w ten sposób zestaw ustawień z menu Ustawienie. Aby wybrany zestaw ustawień służył jako domyślne opcje przy importowaniu dokumentów z programu Worda, można kliknąć przycisk Ustaw jako domyślne.

Opcje importu plików tekstowych

Jeżeli podczas umieszczania pliku tekstowego zaznaczono opcję Pokaż opcje importu, można ustawić następujące opcje:

Zestaw znaków Określa w języku komputerowym zestaw znaków, np. ANSI, Unicode UTF8 lub Windows CE, którego użyto do utworzenia tego pliku tekstowego. Domyślnym wyborem jest zestaw znaków odpowiadający domyślnemu językowi i platformie ustawionymi w programie InDesign lub InCopy.

Platforma Określa, czy plik został utworzony w systemie Windows, czy Mac OS.

Ustaw słownik na Określa słownik, jakiego będzie używał importowany tekst.

Dodatkowe końce wiersza Określa metodę importowania dodatkowych końców akapitów. Można wybrać opcję Usuń na końcu każdego wiersza lub Usuń pomiędzy akapitami.

Zastąp Zastępuje podaną liczbę spacji tabulatorem.

Użyj cudzysłówów typograficznych Gwarantuje, że zaimportowany tekst będzie zawierał odpowiednie cudzysłowy otwierające i zamykające cytaty („ ”) oraz zawinięte apostrofy (') zamiast prostych cudzysłówów (" ") i apostrofów (').

Opcje importu plików Microsoft Excel

Podczas importowania plików z programu Microsoft Excel można ustawić następujące opcje:

Arkusz Określa, który arkusz ma zostać zaimportowany.

Widok Określa, czy importować zapisany widok własny lub dostosowany, czy też ignorować widoki.

Zakres komórek Umożliwia podanie zakresu komórek. Zakres definiuje się przy użyciu dwukropka (:), na przykład A1:G15. Jeżeli w arkuszu istnieją nazwane zakresy, to ich nazwy pojawiają się w menu Zakres komórek.

Importuj ukryte komórki niezapisane w widoku Dołącza wszystkie komórki sformatowane w arkuszu Excela jako ukryte.

Tabela Określa sposób, w jaki informacje z arkusza kalkulacyjnego prezentowane są w dokumencie.

Sformatowana tabela Program InCopy próbuje zachować formatowanie obowiązujące w programie Excel; mimo to mogą nie zostać utrzymane formatowania tekstu w poszczególnych komórkach. Jeśli arkusz został połączony, a nie osadzony, to uaktualnienie łącza spowoduje nadpisanie przez program InCopy wszelkich dotychczasowych formatowań tabeli.

Niesformatowana tabela Tabela jest importowana bez formatowania z arkusza. Jeśli opcja ta jest zaznaczona, do zaimportowanej tabeli można zastosować styl tabeli. Jeśli tekst sformatowany jest za pomocą stylów akapitowych i znakowych, formatowanie zostaje zachowane nawet po uaktualnieniu łącza do arkusza.

Niesformatowany tekst tabulowany Tabela jest importowana w postaci tekstu tabulowanego, który w programach InDesign i InCopy można przekonwertować na zwykłą tabelę.

Formatowany tylko raz Program InDesign zachowuje wstępnie formatowanie obowiązujące w programie Excel. Jeśli arkusz jest połączony, a nie osadzony, to po zaktualizowaniu łącza zmiany w formatowaniu arkusza zostaną zignorowane w połączonej tabeli. Opcja nie jest dostępna w programie InCopy.

Styl tabeli W importowanym dokumencie jest stosowany określony styl tabeli. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy zaznaczono opcję Niesformatowana tabela.

Wyrównanie komórki Określa wyrównanie komórek w importowanym dokumencie.

Dołącz grafiki w wierszu Zachowuje grafikę w wierszu z dokumentu Excel w programie InCopy.

Liczba miejsc po przecinku do załączenia: Określa liczbę miejsc po przecinku w pozycjach arkusza kalkulacyjnego.

Użyj cudzysłówów typograficznych Gwarantuje, że zaimportowany tekst będzie zawierał odpowiednie cudzysłowy otwierające i zamykające cytaty („ ”) oraz zawinięte apostrofy (') zamiast prostych cudzysłówów (" ") i apostrofów (').

Opcje importu tekstu oznakowanego

Używając formatu InCopy tekstu oznakowanego, można importować (lub eksportować) plik tekstowy zdolny do wykorzystania funkcji formatowania programu . Pliki oznakowane to pliki tekstowe zawierające informacje opisujące formatowanie, jakie ma zastosować program InCopy. Odpowiednio oznakowany plik może opisywać niemal wszystkie cechy formatowania, jakie mogą się pojawić w wątku InCopy, łącznie z atrybutami na poziomie akapitu, atrybutami na poziomie znaku i znakami specjalnymi.

Aby uzyskać więcej informacji na temat określania znaczników, zobacz plik Tekst oznakowany PDF, dostępny na stronie www.adobe.com/go/learn_id_taggedtext_cs5_pl (PDF).

Jeżeli podczas importowania pliku oznakowanego zaznaczono opcję Pokaż opcje importu w oknie dialogowym Umieść, dostępne są następujące opcje:

Użyj cudzysłówów typograficznych Gwarantuje, że zaimportowany tekst będzie zawierał odpowiednie cudzysłowy otwierające i zamykające cytaty („ ”) oraz zawinięte apostrofy (') zamiast prostych cudzysłówów (" ") i apostrofów (').

Usuń formatowanie tekstu Usuwa z importowanego tekstu atrybuty formatowania, takie jak czcionka, krój i kolor.

Rozwiąż konflikt stylów tekstowych za pomocą Określa, który styl znakowy lub akapitowy ma zostać zastosowany w przypadku konfliktu między stylem z importowanego pliku a stylem z dokumentu programu InDesign. Opcja „Definicja publikacji” powoduje, że używana będzie definicja stylu już istniejąca w dokumencie InDesign. Wybór opcji „Definicja pliku oznakowanego” spowoduje, że używany będzie styl zdefiniowany w tekście oznakowanym.

Przed umieszczeniem wyświetl listę znaczników powodujących problemy Wyświetla listę nierozpoznanych znaczników. Jeżeli lista ta się pojawi, można anulować lub kontynuować importowanie. Jeżeli wybierze się kontynuowanie, wygląd importowanego pliku może odbiegać od oczekiwań.

Importowanie dokumentów z usługi Buzzword

[Do góry](#)

Buzzword to internetowy edytor tekstu, który pozwala użytkownikom tworzyć i przechowywać pliki tekstowe na serwerze internetowym. W InCopy CS5 można importować i eksportować tekst z dokumentów usługi Buzzword.

Podczas importowania dokumentu usługi Buzzword tworzone jest łącze URL do dokumentu Buzzword na serwerze. Po zaktualizowaniu dokumentu usługi Buzzword poza InCopy, możesz użyć panelu Łącza, aby zaktualizować wersję zaimportowaną w InCopy. Wykonanie tej czynności wymazuje jednak wszelkie zmiany, jakich mogłeś dokonać w tekście usługi Buzzword w InCopy.

Uwaga: Aplikacja Acrobat.com Buzzword dostępna jest tylko w języku angielskim, francuskim i niemieckim.

1. Wybierz polecenie Plik > Umieść z usługi Buzzword.
2. Jeśli użytkownik nie jest zalogowany do usługi CS Live, należy kliknąć przycisk Zaloguj, podać adres e-mail i hasło, a następnie kliknąć Zaloguj.

Po zalogowaniu się okno dialogowe Umieść dokumenty usługi Buzzword wyświetla listę dokumentów usługi Buzzword, które możesz zaimportować.
3. Wybierz jeden lub więcej dokumentów, które chcesz importować lub wklej adres URL dokumentu usługi Buzzword w pole Wklej adres URL.
4. Wybierz dowolną z następujących opcji, a następnie kliknij OK.

Pokaż opcje importowania Jeśli wybierzesz tę opcję, przed umieszczeniem pliku pojawi się okno dialogowe Opcje importu usługi Buzzword.

Zastąp wybrany element Wybierz tą opcję, aby zastąpić aktualnie zaznaczony w dokumencie obiekt.

Łącze do dokumentu Wybierz tą opcję, aby utworzyć łącze pomiędzy dokumentem usługi Buzzword, a umieszczonym tekstem. Jeśli utworzysz łącze i zaktualizujesz dokument usługi Buzzword, panel Łącza wskaże, że plik ten został zaktualizowany. Jeśli zaktualizujesz łącze, tekst w InCopy zostanie zaktualizowany. Zmiany formatowania wprowadzone do tego tekstu w InCopy zostaną jednak utracone.

5. W przypadku zaznaczenia opcji Pokaż opcje importu, określ ustawienia w oknie dialogowym Opcje importu usługi Buzzword.

To okno dialogowe zawiera większość opcji, które można znaleźć w oknie dialogowym Opcje importowania dokumentów RTF. Zobacz Opcje importowania dokumentów Microsoft Word i RTF. Usługa Buzzword nie posiada obecnie funkcji stylów, zatem w chwili obecnej żadna z opcji stylów nie działa.

6. Mając wczytany kursor tekstowy, kliknij i przeciągnij, aby utworzyć ramkę tekstową.

Wpisywanie tekstu w językach azjatyckich metodą liniową

[Do góry](#)

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Typografia zaawansowana (Windows) albo InCopy > Preferencje > Typografia zaawansowana (Mac OS).
2. Wybierz opcję Użyj wsadu liniowego dla tekstu nie łańciskowego, a następnie kliknij przycisk OK.

Znaki dwu- i czterobajtowe można wpisywać za pomocą systemowej metody wprowadzania. Metoda ta jest szczególnie użyteczna do wprowadzania znaków z języków azjatyckich.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Sprawdzanie pisowni

Sprawdzanie pisowni

Dzielenie wyrazów i słowniki pisowni

Przypisywanie słownika do tekstu zaznaczonego

[Do góry](#)

Sprawdzanie pisowni

Program InCopy pozwala sprawdzać pisownię w dokumencie lub we wszystkich otwartych wątkach. Podczas sprawdzania są podświetlane słowa niepoprawne i nieznane, słowa powtarzane (np. „lub lub”), słowa rozpoczynające się błędnie od małej litery oraz zdania nie zaczynające się od wielkiej litery. Program InCopy sprawdza całą zawartość XML oraz wszystkie rozwinięte notatki.

Pisownia jest sprawdzana na podstawie słownika dla języków przypisanych do tekstu w dokumencie. Program InCopy sprawdza pisownię i dzieli wyrazy na podstawie słowników Proximity. Każdy słownik zawiera tysiące słów ze standardowym podziałem na sylaby.

W przypadku wątków autonomicznych (wątków nie połączonych z układem programu InDesign) słowniki można dostosowywać, tak aby nietypowe słowa były rozpoznawane i odpowiednio traktowane. Na przykład, po zainicjowaniu sprawdzania pisowni (Edycja > Pisownia > Sprawdzanie pisowni) można kliknąć przycisk Dodaj i wprowadzić własne ustawienia.

Ustawianie preferencji sprawdzania pisowni

1. Wybierz polecenie Edycja > Pisownia (Windows) albo InCopy > Preferencje > Pisownia (Mac OS).
2. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Zaznacz opcję Słowa z błędami, aby wyszukać wyrazy, których nie ma w słowniku językowym.
 - Zaznacz opcję Powtórzone wyrazy, aby wyszukać duplikaty słów, jak np. „oraz oraz”.
 - Zaznacz opcję Wyrazy małymi literami, aby wyszukać słowa (np. „niemcy”) które w słowniku znajdują się tylko w formie pisanej wielką literą („Niemcy”).
 - Zaznacz opcję Zdania małymi literami, aby wyszukać słowa małymi literami, które występują za kropkami, wykrzyknikami i pytajnikami.
3. Zaznacz opcję Włącz dynamiczne sprawdzanie pisowni, aby program podkreślał słowa z błędami podczas ich wpisywania.
4. Można wybrać kolor, którym podkreślane będą słowa z błędami (czyli te, których nie znaleziono w słownikach użytkownika), słowa podkreślone (np. „oraz oraz”), słowa małymi literami (np. „nigeria” zamiast „Nigeria”) oraz zdania małymi literami (zdania nie zaczynające się wielką literą).

Uwaga: Aby była sprawdzana pisownia notatek, upewnij się, że w preferencjach notatek jest zaznaczona opcja Podczas sprawdzania pisowni uwzględnij zawartość notatek. Aby sprawdzić pisownię wykasowanego tekstu, upewnij się czy opcja Uwzględnij wykasowany tekst przy sprawdzaniu pisowni jest zaznaczona w preferencjach funkcji Przeglądaj zmiany.

Sprawdzanie pisowni

1. Jeżeli dokument zawiera tekst w języku obcym, zaznacz ten tekst i skorzystaj z menu Język w panelu Typografia, aby ustawić język dla tego tekstu.
2. Wybierz polecenie Edycja > Pisownia > Sprawdź pisownię.

Rozpocznie się sprawdzanie pisowni.

Ważne: Polecenie Sprawdź pisownię nie powoduje sprawdzania zwiniętych wątków w pliku wielowątkowym. Ale warto pamiętać, że wybranie polecenia Zmień wszystko lub Pomiń wszystko powoduje sprawdzenie pisowni także w tabelach i zwiniętych wątkach.

3. Aby zmienić zakres sprawdzania pisowni, wykonaj jedną z opisanych dalej czynności i kliknij opcję Włącz, aby rozpocząć sprawdzanie pisowni:
 - Opcja Dokument sprawdza cały dokument. Opcja Wszystkie dokumenty sprawdza wszystkie otwarte dokumenty.
 - Opcja Wątek sprawdza cały tekst w zaznaczonej ramce oraz w powiązanych z nią ramkach tekstowych, łącznie z tekstem zakrytym. Opcja Wątki sprawdza wątki we wszystkich zaznaczonych ramkach.
 - Opcja Do końca wątku sprawdza tekst od punktu wstawiania.
 - Opcja Zaznaczenie sprawdza tylko zaznaczony tekst. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy zaznaczono jakiś tekst.
4. Jeśli na ekranie pojawi się nieznane lub błędnie napisane słowo, albo inne błędy, wybierz jedną z opcji:
 - Kliknij przycisk Pomiń, aby kontynuować sprawdzanie bez zmiany wyróżnionego słowa. Kliknij przycisk Ignoruj wszystkie, aby ignorować wszystkie wystąpienia wyróżnionego słowa do czasu ponownego uruchomienia programu InCopy .

- Wybierz słowo z listy Sugerowane poprawki lub wpisać poprawne słowo w pole Zamień na, a następnie nacisnąć przycisk Zamień, aby zmienić tylko to wystąpienie błędnie napisanego słowa. Możesz także kliknąć przycisk Zamień wszystkie, aby zmienić wszystkie wystąpienia błędnie napisanego słowa w dokumencie.
- Aby dodać słowo do słownika, wybierz słownik z menu Dodaj do, a potem kliknij przycisk Dodaj.
- Kliknij przycisk Słownik, aby wyświetlić okno dialogowe Słownik. Można w nim wybrać docelowy słownik i język oraz określić sposób przenoszenia dodanego słowa między wierszami. Aby dodać słowo do wszystkich języków, z menu Język wybierz polecenie Wszystkie języki. Kliknij przycisk Dodaj.

Korekta błędów ortograficznych podczas pisania

Po włączeniu funkcji autokorekty błędy w użyciu małych i wielkich liter oraz typowe błędy ortograficzne będą poprawiane już w trakcie wpisywania tekstu. Zanim będzie można skorzystać z tej funkcji, trzeba utworzyć listę typowych błędów pisowni i powiązać je z prawidłowo napisanymi słowami.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Autokorekta (Windows) albo InCopy > Preferencje > Autokorekta (Mac OS).
2. Zaznaczyć opcję Włącz autokorektę. Funkcję tę można również szybko włączyć lub wyłączyć, wybierając polecenie Edycja > Pisownia > Autokorekta.
3. Z menu Język wybierz język, do którego odnoszą się autopoprawki.
4. Aby poprawić błędy użycia małych i wielkich liter (np. „niemcy” zamiast „Niemcy”), zaznacz opcję Autokorekta błędów wielkich liter. Nie trzeba dodawać list pisanych wielkimi literami do listy autopoprawek.
5. Aby dodać słowo, w którym często popełnia się błąd, kliknij przycisk Dodaj, wpisz błędne słowo (np. „ktróy”), wpisz poprawne słowo (np. „który”) i kliknij przycisk OK.
6. Dodaj kolejne słowa, w których użytkownik często popełnia błędy, a następnie kliknij przycisk OK.

Po wpisaniu jednego z błędnych słów dodanych do listy, program automatycznie zamieni je na słowo wyznaczone jako poprawne.

Aby usunąć słowa dodane do autokorekty, zaznacz słowo na liście i wybierz Usuń. Aby edytować słowa autokorekty, zaznacz słowo, kliknij przycisk Edytuj, wpisz odpowiedni tekst i kliknij OK.

Dynamiczne sprawdzanie pisowni

Po włączeniu dynamicznego sprawdzania pisowni można poprawiać błędy za pomocą menu kontekstowego. Słowa z błędami są podkreślane (na podstawie informacji ze słownika skojarzonego z językiem wybranym dla tekstu). Jeżeli wpisuje się tekst w różnych językach, należy zaznaczyć taki tekst i przypisać mu właściwy język.

1. Aby włączyć dynamiczne sprawdzanie pisowni, wybierz polecenie Edycja > Pisownia > Dynamiczne sprawdzanie pisowni.
Słowa o niepoprawnej pisowni zostaną podkreślone.
2. Kliknij podkreślone słowo prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS), a następnie wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz jedną z sugerowanych poprawek. Jeżeli słowo jest powtórzone lub powinno rozpoczynać się wielką literą, możesz wybrać polecenie Usuń powtórzone słowo [słowo] lub Wstaw wielką literę w [słowo].
 - Wybierz polecenie Dodaj [słowo] do słownika użytkownika. Spowoduje to automatyczne dodanie słowa do bieżącego słownika, bez potrzeby otwierania okna dialogowego Słownik. Słowo pozostanie w tekście bez zmian.
 - Wybierz polecenie Słownik. Polecenie otwiera okno dialogowe Słownik, w którym możesz zaznaczyć Słownik docelowy, zmienić zasady dzielenia wyrazów oraz określić język. Aby dodać słowo do wszystkich języków, z menu Język wybierz polecenie Wszystkie języki, a następnie kliknij Dodaj. Określony wyraz jest dodawany do zaznaczonego słownika i pozostaje w tekście bez zmian.
 - Wybierz polecenie Zignoruj wszystkie, aby zignorować wystąpienia tego słowa we wszystkich dokumentach. Po ponownym uruchomieniu programu InCopy słowo to ponownie będzie oznaczane jako błąd.


Uwaga: Jeśli po wybraniu polecenia Zignoruj wszystkie, okaże się, że nie należy ignorować wystąpień danego słowa, możesz wybrać polecenie Zignorowane słowa z menu Lista słownika w oknie dialogowym Słownik i usunąć określone wyrazy z listy.

Dzielenie wyrazów i słowniki pisowni

[Do góry](#)

Domyślnie program InCopy używa do dzielenia wyrazów i sprawdzania pisowni słowników Proximity. Do każdego ze słowników można dodawać nowe słowa. Z tekstem można skojarzyć różne słowniki. Program InCopy będzie sprawdzał pisownię i dzielił wyrazy na podstawie odpowiedniego słownika. Użytkownicy mogą tworzyć dodatkowe, własne słowniki, a także importować i eksportować listy słów (zapisane w plikach tekstowych).

Gdy dostosowuje się słowa w słowniku, tworzy się tak naprawdę listę wyjątków z dodanych słów (słów, które nie są obecne w słowniku) i usuniętych słów (słów, które są w słowniku, a które program InDesign ma ignorować). Okno dialogowe Słownik pozwala wyświetlać i edytować słowa dodane, słowa usunięte oraz słowa ignorowane (słowa ignorowane w bieżącej sesji w konsekwencji kliknięcia przycisku Ignoruj wszystkie). Można dodawać słowa, które odnoszą się będą do wszystkich języków, co jest szczególnie przydatne w przypadku nazwisk, nazw ulic i innych uniwersalnych określeń.

 Aby używać słowników językowych z wcześniejszych wersji programu InDesign lub InCopy, należy odszukać odpowiednie pliki słowników użytkownika (.udc) za pomocą polecenia Znajdź, udostępnianego przez system operacyjny. Pliki należy dodać do listy słowników w

Miejsce przechowywania pozycji słownika

Wyjątki dzielenia wyrazów i pisowni są domyślnie zachowywane w plikach słownika użytkownika, zapisywanych poza dokumentem na komputerze, na którym zainstalowany jest program InCopy (nazwy plików słownika mają rozszerzenie .clam i .not). Można również zapisać listy wyjątków wewnątrz dokumentu InCopy. Ponadto listy słów można zapisać w zewnętrznym słowniku użytkownika, w dokumencie, albo w obu tych miejscach. Lokalizacja istniejących słowników jest określona w preferencjach słowników.

Stosowanie języków do tekstu



Język zaznaczonego tekstu można wybrać za pomocą menu Język w panelu Sterowanie lub panelu Typografia. Można także ustawić domyślny język dla całego dokumentu albo dla wszystkich nowych dokumentów. (Zobacz Przypisywanie języka dla tekstu.)

Listy wyjątków

Słowa można wykluczać ze sprawdzania. Na przykład, jeżeli w nazwie firmy bądź w konkretnym dokumencie trzeba użyć alternatywnej pisowni często spotykanego słowa (np. „kredyt”), można dodać to słowo ze słów wykluczonych. W takim przypadku podczas sprawdzania pisowni słowo to nie będzie wyróżniane jako błąd. Program InCopy może utrzymywać osobne zestawy dodanych i usuniętych słów dla każdego zainstalowanego języka.

Tworzenie lub dodawanie słowników użytkownika

Można utworzyć nowy słownik użytkownika albo dodać taki słownik z wcześniejszej wersji programu InDesign lub InCopy, z plików otrzymanych od innych użytkowników albo z serwera, na którym zapisywany jest słownik użytkowników całego zespołu roboczego. Dodany słownik będzie wykorzystywany dla wszystkich dokumentów programu InCopy.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Słownik (Windows) albo InCopy > Preferencje > Słownik (Mac OS).
2. Z menu Język wybierz język, z którym słownik ma być skojarzony.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby utworzyć nowy słownik użytkownika, kliknij ikonę Nowy słownik użytkownika , umieszczoną pod menu Język. Podaj położenie i nazwę słownika (z rozszerzeniem .udc). Kliknij przycisk Zapisz.
 - Aby dodać istniejący słownik, kliknąć ikonę Dodaj słownik użytkownika , wybierz plik słownika z rozszerzeniem .udc lub .not, a następnie kliknij przycisk Otwórz.



Uwaga: Jeżeli nie można odszukać pliku ze słownikiem, warto skorzystać z polecenia Znajdź, udostępnianego przez system operacyjny. Należy wyszukać pliki z rozszerzeniem .udc (wpisując frazę *.udc), zapamiętać ich położenie i ponownie spróbować dodać słownik.

Słownik zostanie dodany do listy w menu Język. Można dodawać nowe słowa do słownika w trakcie sprawdzania pisowni lub używając okna dialogowego Słownik.

Określanie domyślnego słownika dla wszystkich nowych dokumentów

1. Uruchom program InCopy, ale nie otwieraj dokumentu.
2. Wybierz polecenie Tekst > Typografia.
3. Wybierz pożądaną słownik z wyskakującego menu Język w panelu Typografia. Jeśli w panelu Typografia nie jest widoczna opcja języka, zaznacz opcję Pokaż opcje, a następnie zaznacz język na liście.

Usuwanie, odłączanie lub zmiana kolejności słowników użytkownika

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Słownik (Windows) albo InCopy > Preferencje > Słownik (Mac OS).
2. Z menu Język wybierz język, do którego należy dany słownik.
3. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Aby usunąć słownik z listy, zaznacz go i kliknij ikonę Usuń słownik użytkownika . Dla każdego języka musi istnieć przynajmniej jeden słownik.
 - Jeżeli obok słownika językowego znajduje się ikona znaku zapytania, zaznacz ten słownik, kliknij ikonę Przyłącz ponownie słownik użytkownika , a następnie odszukaj i otwórz słownik.
 - Aby zmienić kolejność słowników użytkownika, przeciągnij je na inne miejsca. Kolejność słowników na liście to kolejność, w której słowniki są przeszukiwane.

Dodawanie słów do słowników

Do słowników można dodawać także słowa wchodzące w skład wątków niepowiązanych (wątków niepołączonych z układem programu InDesign). Słowniki można dostosowywać, tak aby nietypowe słowa były rozpoznawane i odpowiednio traktowane.

1. Wybierz polecenie Edycja > Pisownia > Słownik użytkownika.
2. Wybierz język z menu Język. Dla każdego języka musi istnieć przynajmniej jeden słownik. Aby dodać słowo do wszystkich języków, wybierz Wszystkie języki.
3. Z menu Cel wybierz słownik, w którym ma zostać zapisane słowo. Menu Cel umożliwia przechowywanie zmian w zewnętrznym słowniku

użytkownika lub w dowolnym otwartym dokumencie.

4. Z menu Lista słownika wybierz opcję Dodane słowa.
5. W polu Słowo wpisz lub zmodyfikuj wyraz, który ma zostać dodany do listy słów.
6. Kliknij przycisk Podziel wyrazy, aby obejrzeć domyślny podział słowa. Tyldy (~) wskazują na możliwe punkty dzielenia.
7. Jeżeli zaproponowane punkty dzielenia są nieodpowiednie, można wskazać własne preferencje podziału danego słowa, wykonując następujące czynności:
 - Wpisz jedną tyldę, aby wskazać najlepszy punkty dzielenia wyrazu, lub jedyny punkt dzielenia dopuszczalny w tym słowie.
 - Wpisz dwie tyldy (~~), aby wskazać na drugą możliwość podziału.
 - Wpisz trzy tyldy (~~~), aby wskazać niezbyt dobry, ale dopuszczalny punkt podziału wyrazu.
 - Jeżeli dane słowo ma nigdy nie być dzielone, wpisz tyldę przed jego pierwszą literą.



Jeżeli słowo zawiera już znak tyldy, należy wpisać przed nim znak ukośnika w lewo (\\~).

8. Kliknij przycisk Dodaj, a następnie przycisk Gotowe. Słowo zostanie dodane do listy wybranego słownika.

Uwaga: Należy pamiętać, że punkty dzielenia wyrazów oddziałują z ustawieniami dzielenia w dokumencie. W rezultacie słowo może zostać podzielone w nieoczekiwany sposób. Ustawieniami dzielenia można sterować za pomocą opcji Dzielenie wyrazów z menu panelu Akapit. (Zobacz Dzielenie tekstu.)

Usuwanie lub edycja wyrazów w słownikach

1. Wybierz polecenie Edycja > Pisownia > Słownik użytkownika.
2. Wybierz język z menu Język.
3. Z menu Cel wybierz słownik, z którego ma zostać usunięty wyraz. Menu Cel umożliwia wybór zewnętrznego słownika użytkownika lub dowolnego otwartego dokumentu.
4. Z menu Lista słowników wybierz jedną z następujących możliwości:
 - Aby zmodyfikować listę dodatków do słownika wybranego w polu Cel, wybierz opcję Dodane wyrazy.
 - Aby zmodyfikować listę wyrazów oznaczanych jako błędy, wybierz opcję Usunięte wyrazy.
 - Aby zmodyfikować listę wyrazów ignorowanych podczas bieżącej sesji programu InCopy, wybierz opcję Ignorowane wyrazy. Lista ta zawiera wszystkie słowa, dla których wybrano polecenie Zignoruj wszystkie.
5. Zmodyfikuj słowo na liście lub zaznacz słowo i kliknij przycisk Usuń.
6. Kliknij przycisk Gotowe.

Eksportowanie listy wyrazów

Program InCopy pozwala importować listy słów do plików tekstowych (.txt) oraz importować listy z takich plików do słowników użytkownika. Słowa w pliku tekstowym muszą być rozdzielone spacją, tabulatorem lub końcem akapitu. Program pozwala eksportować słowa dodane i usunięte, ale nie pozwala eksportować słów ignorowanych, które są używane tylko w bieżącej sesji.

1. Wybierz polecenie Edycja > Pisownia > Słownik użytkownika.
2. Z menu Język wybierz odpowiedni język. Z menu Cel wybierz słownik zawierający listę słów, która ma zostać wyeksportowana.
3. Kliknij przycisk Eksportuj, podaj nazwę i położenie pliku, a następnie kliknij przycisk Zapisz.

Lista słów zostanie zapisana w pliku tekstowym. Listę tę można edytować w dowolnym edytorze tekstowym, a następnie ponownie zaimportować. Można też przesłać listę słów innym użytkownikom, którzy będą mogli zaimportować ją do swoich słowników.

Importowanie listy wyrazów

1. Wybierz polecenie Edycja > Pisownia > Słownik użytkownika.
2. Z menu Język wybierz odpowiedni język. Z menu Cel wybierz słownik.
3. Kliknij przycisk Importuj, odszukaj plik tekstowy z listą wyjątków, a następnie kliknij przycisk Otwórz.

Zmiana preferencji słownika

Preferencje słowników pozwalają określić, jak program InCopy ma obsługiwać słowniki pisowni i dzielenia wyrazów. W programie InCopy do dzielenia wyrazów i sprawdzania pisowni w większości języków są używane słowniki Proximity. Jeżeli zainstalowano komponenty sprawdzania pisowni lub dzielenia wyrazów produkowane przez inne firmy, można wybrać innego producenta dla każdego zainstalowanego języka.


Uwaga: Okno dialogowe Preferencje słowników nie pozwala określić słownika do sprawdzania pisowni i dzielenia wyrazów. Okno to służy do wskazania wtyczek, za pomocą których program InCopy będzie sprawdzał pisownię i dzielił wyrazy w określonym języku (określonym w polu Język). Jeśli użytkownik będzie korzystał wyłącznie z wtyczki domyślnej, nie ma potrzeby zmiany żadnych ustawień w oknie Preferencje słowników. Jeśli użytkownik zainstaluje dodatkowe wtyczki innych firm, będą one dostępne (jako odpowiednia opcje) w dwóch menu okna dialogowego Dostawca dzielenia wyrazów i Dostawca sprawdzania pisowni. Dzięki temu będzie można z różnymi językami skojarzyć wtyczki, czyli metody sprawdzania pisowni i dzielenia wyrazów, różnych dostawców.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Słownik (Windows) albo InCopy > Preferencje > Słownik (Mac OS).

2. W polu Język wybierz język, dla którego chcesz zmienić ustawienia albo wybrać innego dostawcę komponentów dzielenia lub sprawdzania pisowni.
3. Utwórz, dodaj lub usuń słowniki użytkownika. (Zobacz Tworzenie lub dodawanie słowników użytkownika.)
4. Jeżeli zainstalowano komponent dzielenia wyrazów innego producenta niż Adobe, można go wybrać z menu Dzielenie wyrazów.
5. Jeżeli zainstalowano komponent słownika pisowni innego producenta niż Adobe, można go wybrać z menu Słownik.
6. Z menu Składaj używając, które znajduje się w sekcji Wyjątki dzielenia, wybierz jedną z następujących opcji:
 - Aby składać tekst z użyciem listy wyjątków dzielenia z zewnętrznego słownika użytkownika, wybierz opcję Słownik użytkownika.
 - Aby składać tekst z użyciem listy wyjątków dzielenia zapisanej w dokumencie, wybierz opcję Dokument.
 - Aby składać tekst używając obu list, wybierz opcję Słownik użytkownika i dokument. Jest to ustawienie domyślne.
7. Aby przesładać wszystkie wątki po zmianie pewnych ustawień, zaznacz opcję Przesładać wszystkie wątki po modyfikacji. Zaznaczenie tej opcji powoduje przesłanie wątków po zmianie ustawień Składaj używając (zobacz krok 6) lub po użyciu polecenia Słownik do dodania lub usunięcia słów. Przesyłanie wszystkich wątków może potrwać dłuższy czas, w zależności od ilości tekstu w dokumencie.
8. Kliknij OK.


Posługiwanie się słownikami w grupie roboczej

Należy pamiętać o tym, aby każda stacja w grupie roboczej miała zainstalowane bądź dodane te same zmodyfikowane słowniki użytkownika. Dzięki temu dokument będzie podlegał tym samym zasadom pisowni i dzielenia niezależnie od tego, kto będzie nad nim pracował. Można to przeprowadzić albo egzekwując od użytkowników dodawanie tych samych słowników na ich komputerach, albo wdrażając korzystanie ze wspólnego słownika, znajdującego się na serwerze sieciowym.

Ikona blokady  wskazuje, że słownik jest zablokowany — można z niego korzystać, ale nie można go edytować. Gdy słownik użytkownika znajduje się na serwerze, pierwszy użytkownik, który go wczyta, powoduje zablokowanie pliku. Wszyscy kolejni użytkownicy widzą, że słownik ten jest zablokowany. Pliki mogą zostać zablokowane również za pomocą systemu operacyjnego, przez nadanie im atrybutu „tylko do odczytu”. Udostępniając słownik z serwera sieciowego można zablokować jego plik, tak aby miał status „tylko do odczytu” dla wszystkich użytkowników. Wtedy słowa będzie mógł dodawać tylko administrator.

Wszyscy użytkownicy pracujący w danej grupie roboczej muszą wtedy pamiętać o używaniu dostosowanego słownika użytkownika, zainstalowanego na ich sieciowej stacji roboczej, a nie słownika wewnątrz dokumentu. Jednak zanim przekaże się dokument usługodawcy, można scalić słownik użytkownika z dokumentem.

Jeśli na sieciowej stacji roboczej nie jest dostępny żaden wspólny słownik użytkownika, odszukaj pliki słownika i skopiuj je na swoją stację roboczą. Lokalizacja słowników użytkownika jest określona w preferencjach Słownika.

 *Po uaktualnieniu słownika użytkownika na udostępnionej stacji roboczej wprowadzone zmiany zostaną uwzględnione na innych stacjach roboczych dopiero wtedy, gdy użytkownik ponownie uruchomi program InCopy, albo naciśnie klawisze Ctrl+Alt+/ (Windows) lub Command+Option+/ (Mac OS), aby przesładać cały tekst.*

Przypisywanie słownika do tekstu zaznaczonego

[Do góry](#)

Jeśli w przypadku wątku autonomicznego (wątku nie połączonego z układem programu InDesign) jest używany więcej niż jeden język, program InCopy pozwala skojarzyć z poszczególnymi językami odpowiednie słowniki do sprawdzania pisowni i dzielenia wyrazów. Do różnych części dokumentu, a nawet do pojedynczych znaków, można przypisać różne słowniki.

A	Did you purchase the Glock- enspiel?
B	Did you purchase the Glocken- spiel?
C	Did you purchase the Glo- ckenspiel?

Zależnie od używanego języka uzyskuje się różne podziały słów na sylaby

A. „Glockenspiel” w języku angielskim **B.** „Glockenspiel” w języku niemieckim tradycyjnym **C.** „Glockenspiel” w języku niemieckim zreformowanym

1. Zaznacz tekst, do którego chcesz przypisać słownik.
2. Wybierz polecenie Tekst > Typografia, aby otworzyć panel Typografia.
3. W dolnej części panelu Typografia wybierz słownik z menu Język. Jeśli w panelu Typografia nie jest dostępne menu Język, wybierz z menu panelu polecenie Dostosuj, zaznacz język i kliknij przycisk OK.

Uwaga: Jeśli wątek programu InCopy jest połączony z układem programu InDesign, który zawiera osadzoną listę dzielenia wyrazów, lista ta stanowi podstawę sprawdzania pisowni i dzielenia wyrazów.

Dopasowywanie układu tekstu

Dopasowywanie układu tekstu

Dostosowywanie ustawień paska Informacje dopasowania układu

Edycja tekstu nie mieszczącego się

Wyświetlanie i ukrywanie miarki głębokości

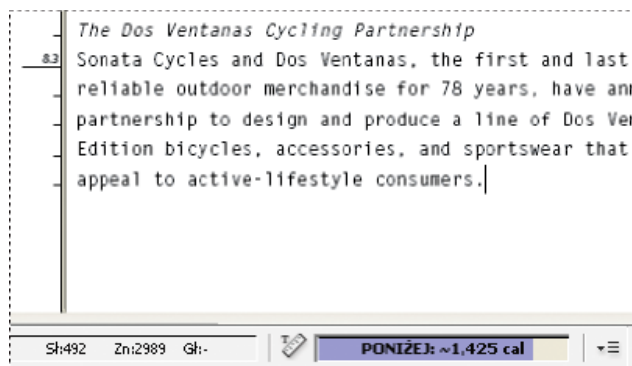
Dopasowywanie układu tekstu

[Do góry](#)

Program InCopy gromadzi pewne dane statystyczne dotyczące tekstu i udostępnia je na pasku narzędziowym Informacje dopasowania układu. Podczas redagowania wątku na pasku tym są wyświetlane takie informacje, jak liczba wierszy, wyrazów i znaków oraz pionowa rozpiętość wątku. Są one dostępne u dołu obszaru roboczego, w przypadku wątków połączonych i autonomicznych, w widokach Korekta szpaltowa i Układ.

Uwaga: Pasek narzędziowy Informacje dopasowania tekstu można uczynić ruchomą paletą. (Zobacz Korzystanie z pasków narzędziowych.)

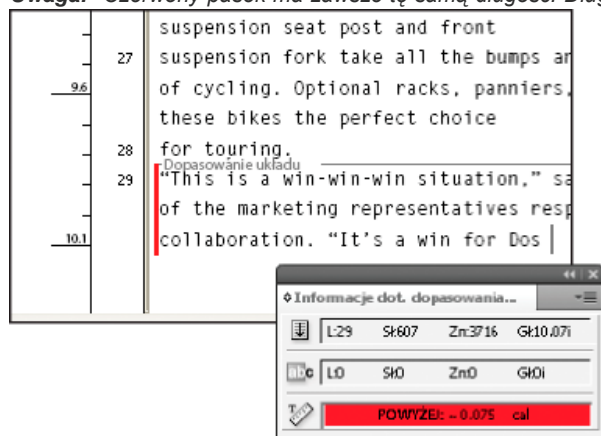
Zarówno w przypadku połączonych, jak i autonomicznych, dokumentów programu InCopy z włączoną opcją Głębokość, program wyświetla pole Info o postępach dopasowania układu, za pomocą którego sygnalizuje, czy wątek nie jest zbyt krótki lub zbyt długi. Jeśli wątek nie wypełnia przypisanych do niego ramek, pole to jest niebieskie i zawiera liczbę. Długość niebieskiego paska obrazuje (w przybliżeniu) procent aktualnego wypełnienia ramki tekstem. Im pasek ten jest krótszy, tym więcej tekstu potrzeba do wypełnienia wolnego miejsca w ramce.



Informacje dopasowania układu, pasek narzędziowy

Jeśli tekst wątku wychodzi poza odpowiednią ramkę, jest widoczna linia sygnalizująca miejsce przepełnienia, a pole Info o postępach dopasowania układu jest czerwone i zawiera dane o ilości tekstu, który trzeba by usunąć. (Zobacz Edycja tekstu nie mieszczącego się.)

Uwaga: Czerwony pasek ma zawsze tę samą długość. Długość ta nie obrazuje ilości wolnego miejsca.



Pasek narzędziowy Informacje dopasowania układu można skonfigurować, tak aby były wyświetlane na nim różne użyteczne informacje, na przykład: liczba wierszy, słów i znaków czy pionowa rozpiętość zaznaczenia (liczone od początku bieżącego wątku do bieżącego punktu wstawiania lub od bieżącego punktu wstawiania do końca wątku). (Zobacz Dostosowywanie ustawień paska Informacje dopasowania układu.)

Jeśli są pokazywane znaki ukryte (Tekst > Pokaż znaki ukryte), program InCopy wyświetla przy ostatnim znaku krzyżyk (#), który sygnalizuje koniec tekstu w wątku. (Zobacz Wyświetlanie ukrytych znaków.)

Dostosowywanie ustawień paska Informacje dopasowania układu

[Do góry](#)

- Aby dodać kontrolki do paska Informacje dopasowania układu, kliknij trójkąt po prawej stronie paska, wybierz polecenie Dostosuj, zaznacz elementy, które mają być wyświetlane na pasku, po czym kliknij przycisk OK.
- Aby w statystyce tekstu były uwzględniane przypisy dolne (stopka), z menu paska narzędziowego informacje dopasowania układu wybierz opcję Uwzględnij przypisy dolne w statystyce tekstu.
- Aby licznik słów zliczał sekwencje znaków o określonej liczności, a nie rzeczywiste słowa, z menu paska narzędziowego informacje dopasowania układu wybierz opcję Definiuj licznik słów, zaznacz opcję Policz co, określ liczbę znaków i kliknij przycisk OK.
- Aby podczas wpisywania słów zatrzymać aktualizowanie statystyki tekstu, z menu paska narzędziowego informacje dopasowania układu wybierz opcję Automatycznie uaktualnij informacje.

Edycja tekstu nie mieszczącego się

[Do góry](#)

Jeśli wątek jest połączony z układem programu InDesign, wątek obejmuje ograniczoną liczbę ramek (określoną przez projektanta). Jeśli podczas tworzenia autonomicznego dokumentu programu InCopy określono ustawienie głębokości, wątek będzie miał ograniczoną głębokość. Tekst o większej długości niż długość dozwolona jest określany jako tekst nie mieszczący się. Wątek, w którym jest jeszcze miejsce na wpisanie tekstu, nazywa się nie wypełnionym. W trakcie wpisywania i edycji tekstu można sprawdzać, czy wątek jest dopasowany do układu programu InDesign. Tekst nie mieszczący się w wątku można edytować.

W widokach Korekta szpaltowa i Wątek tekst nie mieszczący się w wątku jest oddzielany od reszty wątku za pomocą linii dopasowania. Niezależnie od tego, czy tekst znajduje się nad tą linią, czy pod nią, edytuje się go i wpisuje w taki sam sposób.

W widoku Układ tekst nie mieszczący się nie jest widoczny, jest jednak dostępne pole Inf. o postępach dopasowania układu, w którym widać liczbę nadmiarowych wierszy.

Podczas wpisywania i edycji tekstu w widoku Układ osiągnięcie końca bieżącej ramki nie wymaga podejmowania jakichś specjalnych działań. Punkt wstawiania jest przenoszony automatycznie do kolejnej ramki.

Wyświetlanie i ukrywanie miarki głębokości

[Do góry](#)

❖ W widoku Korekta szpaltowa lub widoku Wątek wybierz polecenie Widok > Pokaż miarkę głębokości lub Ukryj miarkę głębokości. Aby zmienić jednostkę miary, zmień ustawienie Pionowa w preferencjach jednostek i skoków.



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Odsyłacze

Wstawianie odsyłaczy

Korzystanie z formatów odsyłaczy

Zarządzanie odsyłaczami

Pisząc podręcznik lub dokument referencyjny warto stosować odsyłacze odnoszące czytelnika z jednego fragmentu dokumentu do innego. Przykład: Aby uzyskać więcej informacji, zobacz rozdział „Myszy polne” na stronie 249. Możesz ustalić, czy odsyłacz ma pochodzić od stylu akapitowego, jak np. styl nagłówka, czy od utworzonego zakotwiczonego tekstu. Możesz także określić format odsyłacza, np. Tylko numer strony lub Cały akapit i numer strony.

Wstawianie odsyłaczy

[Do góry](#)

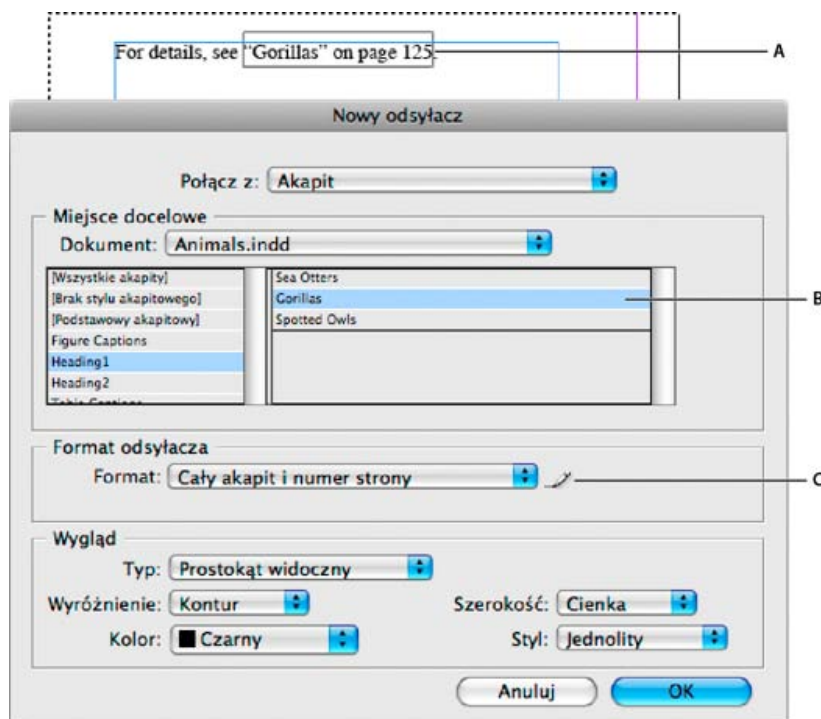
Aby wstawić odsyłacze do dokumentu, skorzystaj z panelu Hiperłącza. Tekst, do którego odnosi się odsyłacz to tekst docelowy. Tekst wygenerowany z tekstu docelowego to odsyłacz źródłowy.

Wstawiając odsyłacz do dokumentu możesz wybrać z kilku gotowych formatów lub stworzyć własny format. Możesz zastosować styl znakowy dla całego źródła odsyłacza lub do tekstu w samym odsyłaczu. Formaty odsyłaczy mogą być zsynchronizowane w całej księdze.

Tekst źródła odsyłacza można edytować i przenosić do następnych wierszy.

Uwaga: Aby odsyłacze były umieszczane w eksportowanych plikach Adobe PDF, należy zaznaczyć opcję Hiperłącza w oknie dialogowym Eksport Adobe PDF w programie InDesign. Aby odsyłacze były umieszczane w eksportowanych plikach SWF, należy zaznaczyć opcję Dołącz hiperłącza w oknie dialogowym Eksportuj plik SWF.

W samodzielnych dokumentach programu InCopy możesz tworzyć i edytować odsyłacze w taki sam sposób, jak w programie InDesign. W przypadku pobranych wątków możesz tworzyć i edytować odsyłacze do akapitów w tych samych wątkach co źródło, do akapitów w innych pobranych wątkach (jeśli otwarty jest dokument InDesign) lub do zakotwiczeń tekstu w dowolnym wątku dowolnego dokumentu InDesign.





Wstawianie odsyłaczy

A. Źródło odsyłacza w dokumencie **B.** Zaznaczony akapit docelowy **C.** Kliknij tutaj, aby utworzyć lub edytować format odsyłacza.

Samouczek wideo poświęcony wstawianiu odsyłaczy można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/lvid4024_id_pl.

1. Umieść punkt wstawiania w miejscu, w którym ma być umieszczony odsyłacz.
2. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Wybierz kolejno Tekst > Hiperłącza i odsyłacze > Wstaw odsyłacz.
 - Wybierz kolejno Okno > Tekst i tabele > Odsyłacze, a następnie z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Wstaw odsyłacz.

- W panelu Hiperłącza kliknij przycisk Utwórz nowy odsyłacz .
3. W oknie dialogowym Nowy odsyłacz, z menu Połącz z wybierz opcję Akapit lub Zakotwiczenie tekstu.
Po wybraniu opcji Akapit możesz utworzyć odsyłacz do dowolnego akapitu w określonym dokumencie.
Po wybraniu opcji Zakotwiczenie tekstu możesz utworzyć odsyłacz do dowolnego tekstu, w którym utworzone zostało miejsce docelowe hiperłącza. (Zobacz Tworzenie miejsca docelowego hiperłącza). Utworzenie zakotwiczenia tekstu jest szczególnie przydatne, gdy chcesz użyć tekstu innego, niż obecny akapit docelowy.
 4. W polu Dokument wybierz dokument zawierający miejsce docelowe hiperłącza. Wskakujące menu zawiera wszystkie otwarte dokumenty, które zostały zapisane. Jeżeli potrzebny dokument nie jest otwarty, wybierz opcję Przeglądaj, odszukaj odpowiedni plik, a następnie kliknij przycisk Otwórz.
 5. W polu po lewej kliknij styl akapitowy (np. Nagłówek1), aby zawęzić wybór, a następnie zaznacz akapit, dla którego ma być zastosowany styl. (W przypadku, gdy zaznaczona została opcja Zakotwiczenie tekstu, należy wybrać zakotwiczenie).
 6. Z menu Format wybierz format odsyłacza, który ma być użyty.
Możesz edytować te formaty odsyłaczy lub stworzyć własne. Zobacz Korzystanie z formatów odsyłaczy.
 7. Określ wygląd hiperłącza źródłowego. Zobacz Opcje wyglądu hiperłącza.
 8. Kliknij OK.

Po wstawieniu odsyłacza na początku akapitu docelowego pojawi się znacznik zakotwiczenia tekstu . Znacznik ten stanie się widoczny po wybraniu polecenia Tekst > Pokaż znaki ukryte. Jeśli znacznik ten zostanie przeniesiony lub usunięty, odsyłacz będzie nierozpoznany.

Korzystanie z formatów odsyłaczy

[Do góry](#)

W oknie dialogowym Nowy format odsyłacza domyślnie pojawia się kilkanaście formatów odsyłaczy. Te formaty można edytować, kasować lub tworzyć własne.





Uwaga: Jeśli w Twoim dokumencie formaty odsyłaczy zostały wykasowane lub edytowane i chcesz powrócić do formatów domyślnych, możesz wybrać polecenie Wczytaj formaty odsyłaczy z menu panelu i utworzyć dokument z formatami, które nie poddano edycji. Możesz także zsynchronizować formaty odsyłaczy w księdze.

Samouczek wideo przedstawiający edytowanie formatów odsyłaczy można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/lrvid4024_id.

Tworzenie i edycja formatów odsyłaczy

W przeciwieństwie do innych ustawień predefiniowanych, formaty odsyłaczy mogą być edytowane lub usuwane. Podczas edytowania formatu odsyłacza każdy odsyłacz źródłowy korzystający z tego formatu jest automatycznie aktualizowany.

W programie InCopy można tworzyć i edytować formaty odsyłaczy wyłącznie w samodzielnych dokumentach. W plikach przydziału formaty odsyłaczy określone są przez dokument InDesign.

1. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Zdefiniuj formaty odsyłaczy.
 - Podczas tworzenia lub edytowania odsyłacza kliknij przycisk Utwórz lub edytuj formaty odsyłaczy .
2. W oknie dialogowym Formaty odsyłaczy wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby edytować format, zaznacz go po lewej stronie.
 - Aby utworzyć format, zaznacz format na którym ma bazować nowy format, a następnie kliknij przycisk Utwórz format . Stworzony zostanie duplikat zaznaczonego formatu.
3. W polu Nazwa określ nazwę formatu.
4. W polu tekstowym Definicja możesz dodawać lub usuwać tekst, w zależności od potrzeb. Kliknij ikonę bloku podstawy , aby wstawić z menu bloki podstawy. Kliknij ikonę znaków specjalnych , aby wybrać myślniki, spacje, znaki zapytania lub inne znaki specjalne.
5. Aby zastosować styl znakowy dla całego odsyłacza, wybierz Styl znakowy dla odsyłacza, a następnie utwórz styl znakowy lub wybierz go z menu.
Możesz także użyć bloku podstawy stylu znakowego, aby zastosować styl znakowy do tekstu odsyłacza.
6. Kliknij przycisk Zapisz, aby zapisać zmiany. Kliknij OK po zakończeniu.

Bloki podstawy odsyłacza

Blok podstawy	Efekt	Przykład
Numer strony	Wstawia numer strony.	na stronie <pageNum/>

		na stronie 23
Numer akapitu	Wstawia numer akapitu w odsyłaczu do listy numerowanej.	Zobacz <paraNum/> Zobacz 1 W tym przykładzie został użyty tylko numer „1” z akapitu „1. Zwierzęta”.
Tekst akapitu	Wstawia tekst akapitu bez numeru akapitu w odsyłaczu do listy numerowanej.	Zobacz „<paraText/>” Zobacz „Zwierzęta” W tym przykładzie został użyty tylko tekst „Zwierzęta” z akapitu „1. Zwierzęta”.
Cały akapit	Wstawia cały akapit wraz numerem i tekstem.	Zobacz „<fullPara/>” Zobacz „1. Zwierzęta”
Akapit częściowy	Pozwala na tworzenie odsyłacza do pierwszej części akapitu do określonego ogranicznika, np. dwukropka lub pauzy.	Zobacz <fullPara delim=”:”includeDelim=”false”/> Zobacz Rozdział 7 W tym przykładzie została użyta tylko część „Rozdział 7” z tytułu „Rozdział 7: Psy i koty”. Określ rodzaj ogranicznika (jak : w tym przykładzie) i zdecyduj, czy ogranicznik ma być wyłączony („false” lub „0”) czy włączony („true” lub „1”) do odsyłacza źródłowego. Zobacz Tworzenie odsyłaczy do akapitów częściowych.
Nazwa zakotwiczenia tekstu	Wstawia nazwę zakotwiczenia tekstu. Zakotwiczenia tekstu można utworzyć wybierając z menu panelu Hiperłącza polecenie Nowe miejsce docelowe hiperłącza.	Zobacz <txtAnchrName/> Zobacz Rysunek 1
Numer rozdziału	Wstawia numer rozdziału.	w rozdziale <chapNum/> w rozdziale 3
Nazwa pliku	Wstawia nazwę pliku dokumentu docelowego.	w pliku <fileName/> w pliku newsletter.indd
Styl znakowy	Stosuje styl znakowy do tekstu odsyłacza.	Zobacz <cs name=”bold”><fullPara/></cs> na stronie <pageNum> Zobacz Zwierzęta na stronie 23. Określ nazwę stylu znakowego i wprowadź tekst, do którego ma być zastosowany ten styl w miejscu pomiędzy znacznikami <cs name=””> i </cs>. Zobacz Stosowanie stylów znakowych w odsyłaczu.

Tworzenie odsyłaczy do akapitów częściowych

Możesz sprawić, aby format odsyłacza zawierał tylko pierwszą część akapitu. Na przykład, jeśli nagłówek Twojego dokumentu zawiera tekst w stylu „Rozdział 7—Od Granady do Barcelony”, możesz stworzyć odsyłacz odnoszący się tylko do części „Rozdział 7”.

Odsyłacz do akapitu częściowego

A. Źródło odsyłacza kończy się na znaku pauzy (^_) B. Argument „false” wyklucza znak pauzy ze źródła

Wstawiając blok podstawy Akapitu częściowego należy pamiętać o dwóch rzeczach. Po pierwsze, aby określić ogranicznik między znakami cytatu. Ogranicznik jest znakiem kończącym akapit. Najczęstsze typy ograniczników to dwukropki (Rozdział 7: Granada), kropki (Rozdział 7: Granada) i myślniki (Rozdział 7—Granada). Aby wstawić znaki specjalne, np. znak pauzy (^_), spację firetową (^m) lub znaki punktora (^8), kliknij ikonę Znaki specjalne i z wyświetlonego menu wybierz odpowiednią opcję.

Po drugie, zdecyduj czy znak ogranicznika ma być zawarty w odsyłaczu (Rozdział 7—) lub nie (Rozdział 7). Użyj argumentu includeDelim=“false”, aby wykluczyć ogranicznik lub includeDelim=“true”, aby umieścić go w odsyłaczu. Zamiast argumentów „false” i „true” możesz użyć odpowiednio „0” i „1”.

Stosowanie stylów znakowych w odsyłaczu

Jeśli chcesz uwidocznić jakąś część tekstu odsyłacza, możesz skorzystać z bloku podstawy Stylu znakowego. Blok ten składa się z dwóch znaczników. Znacznik <cs name=“stylename”> określa, który styl jest stosowany, a znacznik </cs> określa koniec stylu znakowego. Każdy tekst lub blok podstawy znajdujący się pomiędzy tymi znacznikami zostanie sformatowany według określonego stylu.

Stosowanie stylu znakowego do fragmentu odsyłacza

A. Ten znacznik stosuje styl znakowy o nazwie „Czerwony”. B. Ten znacznik wskazuje koniec formatowania stylu znakowego. C. Styl znakowy „Pogrubiony” stosowany jest do reszty źródła odsyłacza.

1. Utwórz styl znakowy, który chcesz użyć.
2. W oknie dialogowym Formaty odsyłaczy utwórz lub edytuj format, który chcesz zastosować.
3. W polu Definicja wybierz tekst i bloki podstawy, do których chcesz zastosować styl znakowy.
4. Z menu po prawej stronie listy definicji wybierz Styl znakowy.
5. Między znakami cytatu wpisz nazwę stylu znakowego, dokładnie taką jaką widzisz w panelu Style znakowe.

Przy wpisywaniu nazwy stylu brana jest pod uwagę wielkość liter. Jeśli styl znakowy znajduje się w grupie, wpisz nazwę grupy zakończoną dwukropkiem, a następnie nazwę stylu znakowego, np. Grupa stylów 1: Czerwony.

6. Kliknij przycisk Zapisz, aby zapisać format, a następnie kliknij OK.

Wczytywanie (importowanie) formatów odsyłaczy

Podczas wczytywania formatów odsyłaczy z innego dokumentu nowe formaty zastępują wcześniejsze formaty o tej samej nazwie.


W programie InCopy można importować formaty odsyłaczy tylko w dokumentach samodzielnych. Nie można importować formatów z dokumentu InCopy do dokumentu InDesign. Jeśli po odłożeniu wątku nastąpi konflikt między nowym lub zmodyfikowanym formatem programu InCopy a formatem programu InDesign, to format InDesign jest traktowany jako ważniejszy.

1. Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Wczytaj formaty odsyłaczy.
2. Dwukrotnie kliknij dokument zawierający formaty odsyłaczy, które mają być zaimportowane.

Możesz też udostępniać formaty odsyłaczy dla wszystkich dokumentów podczas synchronizacji księgi.

Usuwanie formatów odsyłaczy

Nie można usunąć formatu odsyłacza, który został zastosowany do odsyłaczy w dokumencie.

1. W oknie dialogowym Formaty odsyłaczy zaznacz format, który ma zostać usunięty.
2. Kliknij przycisk Usuń format .

Zarządzanie odsyłaczami

[Do góry](#)

Po wstawieniu odsyłacza na panelu Hiperłącza widoczny będzie jego status. Przykładowo ikony wskazują, czy tekst docelowy znajduje się na stole montażowym **PE**, na stronie wzorcowej **MP**, na warstwie ukrytej **HL**, wśród tekstu nie mieszczącego się **OV** lub wśród tekstu ukrytego **HT**. Odsyłacze odnoszące się do tych obszarów docelowych będą nierozpoznane. Panel informuje także o tym, czy akapit docelowy był edytowany (inaczej nieaktualny) lub czy go brakuje **RE**. Tekst docelowy jest brakujący, jeśli sam tekst lub plik, który go zawiera, nie może być znaleziony. Najedź kursorem na dowolną ikonę, aby wyświetlić jej krótki opis.


W programie InCopy można zarządzać odsyłaczami wyłącznie w wątkach pobranych do edycji.

Uaktualnienie odsyłaczy

Ikona aktualizacji informuje, że tekst docelowy odsyłacza został zmieniony lub edytowany został tekst źródła odsyłacza. Odsyłacz można w prosty sposób uaktualnić. Jeśli miejsce docelowe zostanie przeniesione na inną stronę, odsyłacz jest uaktualniany automatycznie.

Przy uaktualnianiu odsyłacza jakiegokolwiek zmiany w formatowaniu tekstu źródła zostaną usunięte.

Przy drukowaniu pojawi się komunikat informujący o nieaktualnych lub nierozpoznanych odsyłaczach.

1. Zaznacz jeden lub więcej nieaktualnych odsyłaczy. Aby uaktualnić wszystkie odsyłacze, upewnij się, że żaden nie jest zaznaczony.
2. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - W panelu Hiperłącza kliknij przycisk Uaktualnij odsyłacze .
 - Wybierz polecenie Uaktualnij odsyłacze z menu panelu Hiperłącza.
 - Wybierz kolejno Tekst > Hiperłącza i odsyłacze > Uaktualnij odsyłacze.

Aby uaktualnić wszystkie odsyłacze w księdze, z menu panelu księgi wybierz polecenie Uaktualnij wszystkie odsyłacze. Pojawi się komunikat informujący o wszelkich nierozpoznanych odsyłaczach.

Ponowne łączenie odsyłaczy

Jeśli brakujący tekst docelowy został przeniesiony do innego dokumentu lub gdy została zmieniona nazwa dokumentu zawierającego tekst docelowy, możesz dokonać ponownego łączenia odsyłacza. Przy ponownym łączeniu zmiany w odsyłaczu źródłowym zostaną usunięte.

1. W sekcji Odsyłacze w panelu Hiperłącza, zaznacz odsyłacz, który ma zostać ponownie łączony.
2. Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Łącz ponownie odsyłacz.
3. Znajdź dokument, w którym pojawia się tekst docelowy, a następnie kliknij Otwórz.

Jeśli w danym dokumencie pojawia się więcej tekstów docelowych, możesz ponownie połączyć pozostałe odsyłacze.

Edycja odsyłaczy

Aby zmienić wygląd odsyłacza źródłowego lub określić inny format, należy edytować odsyłacz. W przypadku edycji odsyłacza łączącego z innym dokumentem, dokument ten zostanie automatycznie otwarty.

1. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Wybierz kolejno Tekst > Hiperłącza i odsyłacze > Opcje odsyłaczy.

- W sekcji Odsyłacze panelu Hiperłącza kliknij dwukrotnie odsyłacz, który ma zostać edytowany.
- Zaznacz odsyłacz i wybierz polecenie Opcje odsyłaczy z menu panelu Hiperłącza.

2. Zmodyfikuj odsyłacz, a następnie kliknij OK.

Usuwanie odsyłaczy

Przy usuwaniu odsyłacza, odsyłacz źródłowy zostanie przekonwertowany do tekstu.

1. W sekcji Odsyłacze panelu Hiperłącza zaznacz odsyłacze, które mają zostać usunięte.
2. Kliknij ikonę Usuń lub wybierz polecenie Usuń hiperłącze/odsyłacz z menu panelu.
3. Kliknij przycisk Tak, aby zatwierdzić usunięcie.

Aby zupełnie usunąć odsyłacz, możesz także zaznaczyć jego źródło i je usunąć.

Edycja tekstu źródła odsyłacza

Tekst źródła odsyłacza można edytować. Zaletą edytowania tekstu odsyłacza jest możliwość zmiany światła i odstępów między wierszami na potrzeby dopasowania układu lub dokonywanie innych zmian. Wadą jest to, że podczas uaktualniania lub ponownego łączenia odsyłacza, lokalne zmiany formatowania zostaną usunięte.



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Edycja tekstu

Zaznaczanie tekstu
Wklejanie tekstu
Przeciąganie tekstu
Transpozycja znaków
Wyświetlanie ukrytych znaków
Edycja tekstu na stronie wzorcowej
Cofanie operacji
Przeskok do znacznika pozycji
Dodawanie kolumn, ramek i miejsc zakończenia strony
Korzystanie z tekstu warunkowego

Zaznaczanie tekstu

[Do góry](#)

❖ Wybierz narzędzie Tekst i wykonaj jedną z następujących czynności:

- Przeciągnij kursor w kształcie „I” nad znakiem, słowem lub całym blokiem tekstu, aby go zaznaczyć.
- Dwukrotnie kliknij słowo, aby je zaznaczyć. Spacje otaczające to słowo nie zostaną zaznaczone.
- Trzykrotnie kliknij gdziekolwiek w wierszu, aby zaznaczyć wiersz. Jeżeli opcja preferencji Potrójne kliknięcie zaznacza wiersz jest wyłączona, potrójne kliknięcie zaznacza cały akapit.
- Jeżeli opcja Potrójne kliknięcie zaznacza wiersz jest włączona, czterokrotne kliknięcie w dowolnym miejscu akapitu zaznacza cały akapit.
- Kliknij pięciokrotnie, aby zaznaczyć cały wątek. Możesz też kliknąć poza wątkiem i wybrać polecenie Edycja > Zaznacz wszystko.

Uwaga: Zaznaczenie tekstu z zakotwiczeniem notatki przy pomocy jednego z opisanych wyżej sposobów powoduje zaznaczenie samej notatki i jej zawartości.

Zmiany wprowadzane przez potrójne kliknięcia

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Tekst (Windows) albo InCopy > Preferencje > Tekst (Mac OS).
2. Zaznaczyć opcję Potrójne kliknięcie zaznacza wiersz, aby włączyć zaznaczanie wiersza potrójnym kliknięciem (ustawienie domyślne). Usuń zaznaczenie z tej opcji, jeżeli potrójne kliknięcie ma zaznaczać akapit.

Wklejanie tekstu

[Do góry](#)

Tekst może być wklejany z innej aplikacji lub z Adobe InCopy.

Wklejanie tekstu z innej aplikacji

1. Aby zachować formatowanie tekstu i informacje dotyczące stylów i znaczników indeksowania, otwórz panel Obsługa schowka w oknie dialogowym Preferencje i zaznacz opcję Wszystkie informacje w sekcji Wklejanie. Aby usunąć te elementy i inne atrybuty formatowania podczas wklejania, zaznacz opcję Tylko tekst.
2. Wytnij lub skopiuj tekst w innej aplikacji lub w dokumencie InCopy .
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Edycja > Wklej. Jeżeli wklejony tekst nie zawiera całego formatowania, to można spróbować zmienić ustawienia w oknie dialogowym Opcje importu dla plików RTF.
 - Wybierz polecenie Edycja > Wklej bez formatowania (opcja Wklej bez formatowania jest niedostępna, jeżeli tekst z innej aplikacji jest wklejany po zaznaczeniu opcji Tylko tekst, dostępnej w preferencjach Obsługi schowka).

Automatyczne dostosowywanie odstępów podczas wklejania tekstu


Podczas wklejania tekstu program InDesign może automatycznie dodać lub usunąć spacje, zależnie od kontekstu. Na przykład, jeżeli wytnie się słowo i wklei między dwoma innymi słowami, program InDesign doda spację przed i za tym słowem. Jeżeli natomiast wklei się to słowo na końcu zdania, przed kropką, to program InDesign nie doda tam spacji.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Tekst (Windows) albo InCopy > Preferencje > Tekst (Mac OS).
2. Zaznacz opcję Automatycznie dostosuj odstępy przy wycinaniu i wklejaniu słów, a następnie kliknij przycisk OK.

Przeciąganie tekstu


Tekst można przeciągać i upuszczać w widokach Galeria, Wątek i Układ. Tekst można przeciągać nawet do niektórych okien dialogowych, np. Znajdź/Zmień. Przeciągnięcie tekstu z wątku zablokowanego lub pobranego do edycji powoduje, że tekst ten jest kopiowany, a nie przenoszony. Metodą przeciągania można również kopiować tekst.

Jeff Witchel udostępnił samouczek wideo demonstrujący działanie przeciągania i upuszczania - [Korzystanie z przeciągania i upuszczania tekstu w programie InDesign](#).

1. Aby włączyć funkcję przeciągania i upuszczania, wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Tekst (Windows) albo InCopy > Preferencje > Tekst (Mac OS), a następnie zaznacz opcję Włącz w widoku układu, opcję Włącz w edytorze wątków (InDesign) lub opcję Włącz w widoku Galeria/Wątek (InCopy). Na koniec kliknij przycisk OK.
2. Zaznacz tekst, który ma zostać przeniesiony lub skopiowany.
3. Umieść kursor nad zaznaczonym tekstem, aż zmieni się w ikonę przeciągania  i przeciągnij tekst.

Podczas przeciągania zaznaczony tekst pozostaje na miejscu, ale pojawia się pionowy pasek wskazujący, gdzie tekst ten znajdzie się po zwolnieniu przycisku myszy. Pionowy pasek pojawi się w każdej ramce tekstowej, nad którą przeciągnie się kursor myszy.

4. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Aby upuścić tekst w nowym miejscu, umieść pionowy pasek tam, gdzie ma się znaleźć tekst, a następnie zwolnij przycisk myszy.
 - Aby przeciągnąć tekst bez formatowania, wciśnij klawisz Shift po rozpoczęciu przeciągania, a następnie zwolnij przycisk myszy przed zwolnieniem klawisza.
 - Aby skopiować tekst, po rozpoczęciu przeciągania przytrzymaj klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS), a następnie zwolnij przycisk myszy przed zwolnieniem klawisza.

 W trakcie operacji można stosować także kombinacje tych klawiszy. Na przykład, aby skopiować niesformatowany tekst do nowej ramki, wciśnij klawisze Alt+Shift+Ctrl (Windows) lub Option+Shift+Command (Mac OS) po rozpoczęciu przeciągania.

Jeżeli wokół upuszczonego tekstu nie ma właściwych odstępów, zaznacz opcję Automatycznie dostosuj odstępy przy wycinaniu i wklejaniu słów, która znajduje się w oknie dialogowym preferencji tekstu.

Transpozycja znaków

Jeśli podczas wpisywania znaków pomyłono kolejność dwóch znaków sąsiadujących ze sobą, można poprawić ten błąd za pomocą polecenia Transpozycja. Na przykład, jeśli wpisano ciąg 1243 zamiast poprawnego ciągu 1234, polecenie Transpozycja pozwala zamienić ze sobą znaki 4 i 3.

1. Ustaw kursor między dwoma znakami, które chcesz zamienić miejscami.
2. Wybierz polecenie Edycja > Transpozycja.

Uwaga: Polecenie Transpozycja jest stosowane tylko do znaków i liczb w wątkach. Nie stosuje się ono do zakotwiczeń notatek programu InCopy, do tabel, spacji i innych znaków niedrukowalnych. Polecenia Transpozycja nie można używać w wątkach zablokowanych.

Wyświetlanie ukrytych znaków

Często podczas edycji tekstu zachodzi potrzeba wyświetlenia znaków niedrukowalnych, takich jak spacje, tabulatory i symbole akapitów. Znaki te są widoczne tylko w oknie dokumentu; nie są one umieszczane ani na wydrukach, ani w dokumentach końcowych.

Growth in production of custom
hand-made guitars by year:

1996	1997	1998
12	36	89

Growth in production of custom
hand-made guitars by year: ¶

» 1996	» 1997	» 1998 ¶
» 12	» 36	» 89#

Znaki niedrukowalne ukryte (u góry) i widoczne (u dołu)

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz polecenie Tekst > Pokaż ukryte znaki. Obok tego polecenia menu pojawi się symbol zaznaczenia.

- Kliknij przycisk Pokaż znaki ukryte ¶ na poziomym pasku narzędziowym.

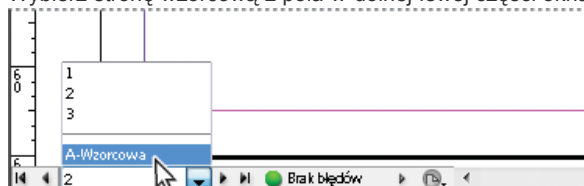
[Do góry](#)

Edycja tekstu na stronie wzorcowej

Strona wzorcowa dokumentu programu InDesign jest to rodzaj szablonu stosowanego do wielu stron. Za pomocą stron wzorcowych określa się zwykłe typowe elementy układu stron, występujące na wszystkich stronach dokumentu, np. marginesy, numery stron, nagłówki i stopki. Program InCopy można wykorzystać do edycji tekstu na stronie wzorcowej programu InDesign, pod warunkiem że tekst znajduje się w pliku połączonym. Za jego pomocą nie można jednak zmieniać żadnych atrybutów ramek określonych przez wzorzec; tekstu na stronach wzorcowych nie można też edytować z poziomu zwykłych stron dokumentu.

Uwaga: Jeśli na zwykłej stronie nie można umieścić punktu wstawiania w niezablokowanej ramce tekstowej, znaczy to, że odpowiedni tekst pochodzi ze strony wzorcowej. Należy upewnić się co do tego u osoby, która skonfigurowała ramki.

1. Jeśli dokument nie jest wyświetlany w widoku układu, wybierz polecenie Widok > Widok układu.
2. Wybierz stronę wzorcową z pola w dolnej lewej części okna dokumentu.



Wybór strony wzorcowej programu InDesign

3. Zaznacz odpowiedni tekst na stronie wzorcowej i wprowadź zmiany.

Aby móc edytować tekst na stronie wzorcowej, strona wzorcowa musi zawierać pobrane wątki.

[Do góry](#)

Cofanie operacji

Program pozwala cofać i ponawiać do kilkuset operacji. Dokładna liczba operacji możliwych do cofnięcia jest ograniczona przez ilość dostępnej pamięci RAM oraz rodzaj operacji. Przy zapisywaniu lub zamykaniu pliku lista ostatnio wykonywanych operacji jest kasowana, w związku z czym operacji z tej listy nie będzie można już cofnąć. Program pozwala też anulować operację, która nie została wykonana do końca, oraz powrócić do ostatnio zapisanej wersji pliku.

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby cofnąć ostatnią zmianę, wybierz polecenie Edycja > Cofnij [operacja]. (niektórych czynności, np. przewijania, nie można cofnąć).
- Aby ponowić operację, która została przed chwilą cofnięta, wybierz polecenie Edycja > Ponów [operacja].
- Aby cofnąć wszystkie zmiany dokonane od czasu ostatniego zapisania projektu, wybierz polecenie Plik > Przywróć zawartość.
- Aby zatrzymać zmianę, której program InCopy nie skończył jeszcze przetwarzać (np. widać pasek postępu), naciśnij klawisz Esc.
- Aby zamknąć okno dialogowe bez zastosowania zmian, kliknij przycisk Anuluj.

Przeskok do znacznika pozycji

[Do góry](#)

Znacznik pozycji służy do oznaczania miejsc w dokumencie, w czym przypomina zakładkę. Znacznik pozwala szybko powrócić do związanego z nim miejsca. Dokument może zawierać tylko jeden znacznik pozycji.

1. Umieść punkt wstawiania w miejscu przewidzianym na znacznik.
2. Wybierz polecenie Edycja > Znacznik pozycji > Wstaw znacznik. Jeśli znacznik został już wstawiony, wybierz polecenie Zastąp znacznik.

Aby przejść do miejsca wskazywanego przez znacznik z dowolnego innego miejsca dokumentu, wybierz polecenie Edycja > Znacznik pozycji > Przejdź do znacznika.

Aby wykasować znacznik, wybierz polecenie Edycja > Znacznik pozycji > Usuń znacznik. Znacznik jest usuwany automatycznie po każdym zamknięciu i ponownym otwarciu dokumentu.

Dodawanie kolumn, ramek i miejsc zakończenia strony

[Do góry](#)

Łamaniem kolumn, ramek i stron można sterować, wstawiając w tekście specjalne znaki końca.

1. Wybierz narzędzie Tekst i kliknij, aby umieścić punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma nastąpić łamanie.
2. Wybierz polecenie Tekst > Wstaw znak łamania, a następnie wybierz znak końca z podmenu.

💡 Znaki końca można również wprowadzać za pomocą klawisza Enter na klawiaturze numerycznej. Aby wprowadzić koniec łamu, naciśnij Enter; dla końca ramki — Shift+Enter; dla końca strony — Ctrl+Enter (Windows) lub Command+Enter (Mac OS).

Aby usunąć znak łamania, wybierz polecenie Tekst > Pokaż znaki ukryte, aby znaki niedrukowalne stały się widoczne. Następnie zaznacz i usuń

znak łamania.

Uwaga: Jeżeli wprowadzi się łamanie, zmieniając ustawienia akapitu (np. w oknie dialogowym *Opcje przenoszenia*), to zostanie ono zastosowane na początku akapitu zawierającego to ustawienie. Jeżeli wprowadzi się łamanie wstawiając znak specjalny, to przenoszenie następuje bezpośrednio po znaku specjalnym.

Opcje łamania

W menu Tekst > Wstaw znak łamania dostępne są następujące opcje:

Koniec kolumny ➤ Przenosi tekst do następnej kolumny w bieżącej ramce tekstowej. Jeżeli ramka ma tylko jedną kolumnę, tekst przechodzi do następnej ramki powiązanej.

Koniec ramki ➤ Przenosi tekst do następnej powiązanej ramki tekstowej, niezależnie od ustawień łamów bieżącej ramki.

Koniec strony ➤ Przenosi tekst na następną stronę, zawierającą ramkę powiązaną z bieżącą ramką tekstową.

Koniec strony nieparzystej ➤ Przenosi tekst na następną stronę nieparzystą, zawierającą ramkę powiązaną z bieżącą ramką tekstową.

Koniec strony parzystej ➤ Przenosi tekst na następną stronę parzystą, zawierającą ramkę powiązaną z bieżącą ramką tekstową.

Koniec akapitu ¶ Wstawia znak końca akapitu (tak samo, jak naciśnięcie klawisza Enter lub Return).

Wymuszone łamanie wiersza ↵ Wymusza łamanie wiersza w miejscu wstawienia znaku, co powoduje rozpoczęcie nowej linii bez rozpoczynania nowego akapitu (to samo można uzyskać, naciskając Shift+Enter lub Shift+Return). Wymuszone łamanie wiersza zwane jest również miękkim końcem wiersza.

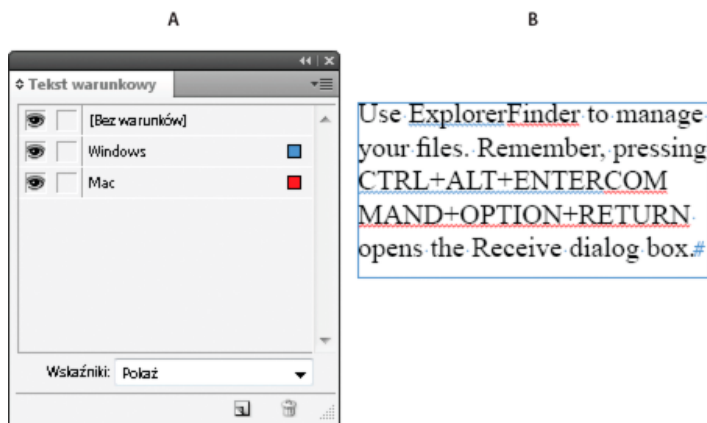
Miękki koniec wiersza ¶ Wskazuje miejsce, gdzie wiersz ma zostać przełamany, jeśli zajdzie potrzeba złamania wiersza. Miękki koniec wiersza jest podobny do dywizu miękkiego, z tą jednak różnicą, iż w miejscu łamania wiersza dywiz nie jest dodawany.

Podobne opcje łamania są dostępne w oknie dialogowym *Opcje przenoszenia* i *Opcje stylu akapitowego*.

Korzystanie z tekstu warunkowego

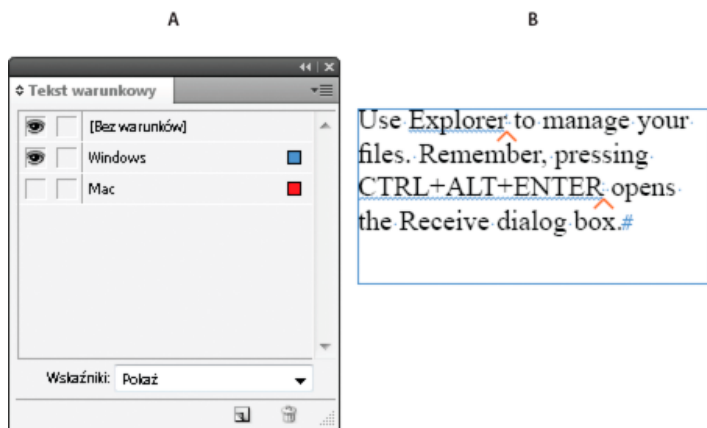
[Do góry](#)

Dzięki tekstowi warunkowemu możesz tworzyć różne wersje tego samego dokumentu. Po stworzeniu warunków należy je zastosować do danego przedziału tekstu. Pokazując i ukrywając warunki możesz tworzyć różne wersje swoich dokumentów. Na przykład tworząc instrukcję komputerową możesz stworzyć osobne warunki dla systemów Mac OS oraz Windows. Przed wydrukowaniem wersji podręcznika dla systemu Mac OS możesz pokazać cały tekst z zastosowanym warunkiem „Mac” i ukryć tekst z zastosowanym warunkiem „Windows”. Następnie możesz wykonać odwrotną operację, aby wydrukować podręcznik dla systemu Windows.



Tekst warunkowy pokazany

A. Wszystkie warunki są pokazane B. Wskaźniki warunkowe



Tekst warunkowy ukryty

A. Warunek „Mac” ukryty B. Symbole warunku ukrytego

Warunki mogą być stosowane wyłącznie do tekstu. Można stworzyć warunek dla zakotwiczonego obiektu, ale tylko poprzez zaznaczenie znacznika zakotwiczonego obiektu. Można stworzyć warunek dla tekstu w komórkach tabeli, ale nie można go stworzyć dla kolumn, wierszy czy samych komórek tabeli. Można stosować warunki dla tekstu w zablokowanych wątkach programu InCopy.

Samouczek wideo poświęcony wykorzystaniu tekstu warunkowego można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/lrvid4026_id.

Planowanie dokumentów warunkowych

Podczas planowania projektu warunkowego należy zastanowić się nad tym, jakiego rodzaju ma to być materiał oraz jak inni ludzie mogą kolejno nad nim pracować, jeśli dokument zostanie przekazany dalej. Należy odpowiednio zaplanować tekst pod względem spójności, aby był on łatwiejszy w użyciu. W tym celu można skorzystać z następujących wskazówek.

Liczba wersji Określ ile wersji będzie zawierał finalny projekt. Na przykład, jeśli opracowujesz podręcznik opisujący program działający zarówno na platformie Windows jak i Mac OS, możesz potrzebować co najmniej dwóch wersji: dla systemu Windows oraz dla Mac OS. Jeśli chcesz opracować każdą wersję z dodatkowymi komentarzami rozmieszczonymi w tekście dla procesu recenzyjnego, możesz potrzebować nawet więcej wersji: dla Mac OS z komentarzami, dla Mac OS bez komentarzy, dla Windows z komentarzami i dla Windows bez komentarzy.

W przypadku dokumentów z wieloma warunkami możesz określić zestawy warunków, które w szybki sposób mogą zostać zastosowane do dokumentu.

Liczba potrzebnych znaczników warunkowych Określ ile znaczników warunkowych będzie potrzebnych do utworzenia wszystkich wersji. Wersja dokumentu określana jest przez indywidualny zestaw znaczników warunkowych. Na przykład ukończona wersja podręcznika dla systemu Windows zawierać może pokazany znacznik warunkowy Windows, ukryty znacznik warunkowy Mac OS oraz ukryty znacznik warunkowy Komentarze. W tym przypadku należałoby zdecydować, czy użyć osobnego znacznika warunkowego dla komentarzy dla systemu Windows i osobnego dla komentarzy dla systemu Mac OS, czy jednego znacznika dla komentarzy dla obydwu systemów.

Organizacja zawartości Oceń w jakim stopniu dokument ma być warunkowy i jak najlepiej ułożyć materiał, aby ułatwić i usprawnić jego uzupełnianie oraz utrzymanie. Na przykład możesz zorganizować księgę tak, aby tekst warunkowy ograniczał się tylko do kilku dokumentów. Możesz też zachować różne wersje danego rozdziału w osobnych plikach, a nie jako tekst warunkowy, a następnie korzystać z tych plików dla każdej z wersji księgi.

W niektórych przypadkach, jak na przykład podczas pracy nad różnymi wersjami językowymi, łatwiej jest stworzyć osobne warstwy dla każdego z języków zamiast korzystać z warunków.

Sposób oznakowania Określ najmniejszą jednostkę tekstu warunkowego. Na przykład, jeśli dokument ma być tłumaczony na inny język, najmniejszą ilością tekstu warunkowego powinno być jedno zdanie. Jako, że podczas tłumaczenia często zmienia się porządek wyrazów, użycie fragmentu zdania jako tekstu warunkowego skomplikowałoby proces.

Niekonsekwencja w stosowaniu warunków wobec odstępów i znaków interpunkcyjnych możesz prowadzić do powstania dodatkowych odstępów lub błędów w słowach. Zdecyduj, czy odstępy i znaki interpunkcyjne również mają być warunkowe. W przypadku, gdy tekst warunkowy zaczyna się i kończy znakiem interpunkcyjnym, znak ten również powinien być warunkowy. Ułatwi to odczytanie tekstu podczas wyświetlania więcej niż jednej wersji.

Aby zapobiec problemom z odstępami, takim jak przypadki, gdy odstęp warunkowy poprzedzony jest odstępem bez warunków, ustaw standardy obsługi odstępów następujących po tekście warunkowym (zawsze warunkowe lub zawsze bez warunków).

Aby ułatwić pogląd tekstu, określ kolejność, w jakiej tekst warunkowy będzie wyświetlany i korzystaj z tej kolejności w całym dokumencie.

Indeksy i odsyłacze Podczas indeksowania dokumentu zwróć uwagę, czy znaczniki indeksu umieszczane są wewnątrz, czy na zewnątrz tekstu warunkowego. Należy pamiętać, że znaczniki indeksu znajdujące się w ukrytym tekście warunkowym nie są brane pod uwagę podczas generowania indeksu.

Podczas tworzenia odsyłacza do tekstu warunkowego, upewnij się czy tekst źródłowy posiada ten sam warunek. Na przykład jeśli dodasz odsyłacz do akapitu warunku „Windows”, a zakotwiczenie tekstu znajduje się w warunku „Mac”, to odsyłacz nie będzie działał po ukryciu warunku „Mac”. Oznaczenie „HT” pojawi się obok odsyłacza w panelu Hiperłącza.

Po stworzeniu odsyłacza do akapitu, w którym część tekstu jest warunkowa i zmianie ustawień widoczności dla tego warunku należy uaktualnić odsyłacz.

Tworzenie warunków

Utworzone warunki są zapisywane w aktualnym dokumencie. Jeśli podczas tworzenia warunku żaden dokument nie jest otwarty, warunek ten pojawi się we wszystkich nowych dokumentach, które zostaną utworzone.

Można ułatwić identyfikację tekstu warunkowego stosując różne wskaźniki warunku, np. czerwone falisty podkreślenie.

W zarządzanych plikach programu InCopy można stosować istniejące warunki, ale nie można ich kasować ani tworzyć nowych. Można ukrywać i pokazywać tekst warunkowy w programie InCopy, ale zmiany nie będą widoczne w programie InDesign w czasie, gdy zarządzany plik jest odłożony. W samodzielnych dokumentach programu InCopy można tworzyć, stosować oraz zmieniać widoczność warunków, podobnie jak w programie InDesign.

1. Wybierz polecenie Okno > Tekst i tabele > Tekst warunkowy, aby wyświetlić panel Tekst warunkowy.
2. Wybierz polecenie Nowy warunek z menu panelu Tekst warunkowy i wpisz nazwę warunku.
3. W grupie Wskaźnik określ wygląd wskaźnika, do którego zastosowany jest warunek.

Domyślnie wskaźniki (np. czerwone falisty podkreślenia) są wyświetlane w dokumencie, ale nie zostają drukowane. Można wybrać specjalne opcje z menu Wskaźniki w panelu Tekst warunkowy, aby ukryć wskaźniki lub zezwolić na ich drukowanie, co może przydać się do celów

recenzyjnych.

4. Kliknij OK.

Stosowanie warunków do tekstu

Można stosować wiele warunków do tego samego tekstu. Domyślnie do identyfikacji tekstu warunkowego używane są wskaźniki warunku. Jeśli jednak wskaźniki są ukryte, możesz wykorzystać panel Tekst warunkowy do określenia, które warunki zostały zastosowane w aktualnym tekście. Ciemniejszy znaczek wskazuje, że warunek zastosowany jest do aktualnego tekstu. Jaśniejszy znaczek wskazuje, że warunek zastosowany jest tylko do części zaznaczenia.


1. Zaznacz tekst, do którego ma być zastosowany warunek.
2. W panelu Tekst warunkowy (Okno > Tekst i tabele > Tekst warunkowy) wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby zastosować warunek, kliknij warunek lub pole obok nazwy warunku.
 - Aby zastosować warunek i usunąć inne warunki zastosowane do tekstu, kliknij odpowiedni warunek z wciśniętym klawiszem Alt (Windows) lub z wciśniętym klawiszem Option (Mac OS).
 - Aby usunąć warunek, kliknij pole obok nazwy warunku. Możesz też kliknąć opcję [Bez warunków], aby usunąć wszystkie warunki z zaznaczonego tekstu.

Uwaga: Nie można stosować skrótów klawiaturowych dla określonych warunków. Można jednak stosować warunki za pomocą funkcji Szybkie stosowanie.

Wyświetlanie lub ukrywanie warunków

Po ukryciu warunku cały tekst, dla którego warunek ten był zastosowany zostaje ukryty. Ukrycie warunków często powoduje zmianę numeracji stron w dokumencie lub księdze. Można skorzystać z funkcji Inteligentne ponowne wlanie tekstu, aby automatycznie dodawać i usuwać strony podczas ukrywania oraz pokazywania warunków.

Ukryty tekst warunkowy nie jest brany pod uwagę w dokumencie. Na przykład ukryty tekst nie jest drukowany ani eksportowany, znaczniki indeksu w ukrytym tekście warunkowym nie są brane pod uwagę podczas generowania indeksu oraz tekst ten jest ignorowany podczas korzystania z funkcji szukania i sprawdzania pisowni.

Po ukryciu warunku, ukryty tekst przechowywany jest w symbolu ukrytego warunku . Jeśli zaznaczysz tekst zawierający symbol ukrytego warunku i spróbujesz go usunąć, program InCopy zapyta, czy chcesz usunąć ukryty tekst warunkowy. Do ukrytego tekstu warunkowego nie można stosować innych warunków, stylów ani formatowania.

Jeśli do tekstu zastosowanych jest kilka warunków i co najmniej jeden z nich jest pokazany, tekst nie jest traktowany jako ukryty.

- Aby pokazać lub ukryć poszczególne warunki, kliknij pole widoczności obok nazwy warunku. Ikona oka wskazuje, że warunek jest widoczny.
- Aby pokazać lub ukryć wszystkie warunki, wybierz polecenie Pokaż wszystkie lub Ukryj wszystkie z menu panelu Tekst warunkowy.

Korzystanie z zestawów warunków

Zestaw warunków zawiera ustawienia widoczności dla wszystkich warunków, ułatwiając przedstawianie różnych wersji dokumentu. Na przykład możesz mieć skomplikowany dokument z zastosowanymi warunkami dotyczącymi platformy (Mac OS, Windows XP, Vista, UNIX), języka (angielski, francuski, niemiecki, hiszpański) oraz redakcji tekstu (Recenzja i Komentarze wewnętrzne). Do celów recenzowania francuskiej wersji dla systemu Vista, możesz stworzyć zestaw pokazujący tylko warunki Vista, francuski i Recenzja, a ukrywający wszystkie pozostałe.

Zestawy nie są niezbędne, ale znacznie ułatwiają zmienianie ustawień widoczności warunków.

1. Zastosuj odpowiednie warunki do tekstu.
2. Jeśli menu Zestaw nie jest widoczne w panelu Tekst warunkowy, wybierz polecenie Pokaż opcje z menu panelu Tekst warunkowy.
3. W panelu Tekst warunkowy możesz pokazywać lub ukrywać warunki zgodnie z aktualną potrzebą.
4. Wybierz polecenie Utwórz nowy zestaw z menu panelu Zestaw, określ nazwę zestawu i kliknij OK.

Nowy zestaw staje się aktywnym zestawem.

5. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Aby zastosować zestaw warunków do dokumentu, wybierz nazwę zestawu z menu Zestaw.
 - Aby zakryć ustawienia zestawu warunków, zaznacz zestaw, a następnie zmień ustawienia widoczności dla dowolnego warunku. Obok zestawu warunków pojawi się znak plus (+). Ponownie wybierz zestaw warunków, aby wrócić do poprzednich ustawień. Wybierz polecenie Zmień definicję „[Zestawu warunków]”, aby wprowadzić nowe ustawienia widoczności dla zestawu.
 - Aby usunąć zestaw warunków, zaznacz go, a następnie wybierz polecenie Usuń „[Zestaw warunków]”. Usunięcie zestawu warunków nie usuwa warunków zestawu, ani nie usuwa warunków z miejsc, gdzie zostały zastosowane.

Zarządzanie warunkami

❖ Wykonaj dowolną z następujących czynności:

Usuń warunek Zaznacz warunek i kliknij ikonę Usuń warunek u dołu panelu Tekst warunkowy. Określ, który warunek ma zastąpić warunek wykasowany, a następnie kliknij OK. Wybrany warunek zostanie zastosowany do całego tekstu, do którego zastosowany był wykasowany

warunek.

Aby usunąć kilka warunków, kliknij z wciśniętym klawiszem Shift zaznaczając kolejne warunki z listy lub kliknij z wciśniętym klawiszem Ctrl (Windows) lub z wciśniętym klawiszem Command (Mac OS), zaznaczając warunki z różnych miejsc listy, a następnie kliknij ikonę Usuń warunek.

Usuń warunek z tekstu Usuwanie znacznika warunku z tekstu różni się od kasowania znacznika z dokumentu. Po usunięciu znacznika z tekstu, pozostaje on wciąż w dokumencie do ponownego zastosowania.

Aby usunąć warunek z tekstu, zaznacz tekst i kliknij pole obok warunku lub kliknij opcję [Bez warunków], usuwając wszystkie warunki z zaznaczonego tekstu.

Łaładuj (importuj) warunki Wybierz polecenie Łaładuj warunki (aby łaaładowaa wyłaaicznie warunki) lub Łaładuj warunki i zestawy z menu panelu Tekst warunkowy. Zaznacz dokument programu InDesign, z którego mają być zaimportowane warunki, a następnie kliknij Otwórz. Łaładowane warunki i zestawy zastaaiają swoje odpowiedniki o identycznych nazwach.

Nie można łaaładowaa warunków z pliku programu InCopy do programu InDesign, ale można je łaaładowaa z pliku programu InDesign zarówno do programu InDesign, jak i InCopy.

Łaładowane zestawy ignorują ustawienia widoczności warunków znajdujących się w panelu Tekst warunkowy.

Synchronizuj warunki w księdze Aby się upewnić, że we wszystkich dokumentach księgi stosowane są te same warunki, utwórz żaałdane warunki w dokumencie ųródła stylu, wybierz Ustawienia tekstu warunkowego w oknie dialogowym Opcje synchronizacji, a następnie zsynchronizuj księgę.

Pokaż lub ukryj wskaźniki warunku Wybierz polecenie Pokaż lub Ukryj z menu Wskaźniki w panelu Tekst warunkowy, aby pokazać lub ukryć wskaźniki. Jeśli chcesz zobaczyć, które obszary są warunkowe w danej wersji, pokaż znaczniki warunku. Jeśli wskaźniki warunku przeszkadzają w przegłaałdaniu ukłaałdu, ukryj wskaźniki warunku. Wybierz Pokaż i Drukuj, jeśli chcesz, aby wskaźniki warunku zostały wydrukowane.

Zmień nazwę warunku W panelu Tekst warunkowy kliknij warunek, odczekaj chwilę, a następnie kliknij nazwę warunku. Wpisz inną nazwę.

Edytuj wskaźniki warunku W panelu Tekst warunkowy kliknij podwójnie warunek lub zaznacz warunek i wybierz polecenie Opcje warunku z menu panelu. Określ ustawienia wskaźnika i kliknij OK.

Wyszukiwanie i zastępowanie tekstu warunkowego

Użyj okna dialogowego Znajdź/Zastap, aby znaleźć tekst z co najmniej jednym zastosowanym warunkiem i zastap go co najmniej jednym innym warunkiem.

1. Uwzględnij dowolny tekst warunkowy podczas szukania.

Ukryty tekst nie jest jednak brany pod uwagę podczas szukania.

2. Wybierz polecenie Edycja > Znajdź/Zastap.
3. Jeśli na dole okna dialogowego nie pokazały się pola Znajdź format i Zamień format, kliknij Więcej opcji.
4. Kliknij pole Znajdź format, aby wyświetlić okno dialogowe Ustawienia wyszukiwania formatu. W części Warunki zaznacz opcję [Dowolny warunek] (aby odszukać tekst z zastosowanym dowolnym warunkiem), [Brak warunków] (aby odszukać tekst bez zastosowanego warunku) lub zaznacz konkretny warunek lub warunki, które chcesz odszukać. Kliknij OK.

Funkcja ta znajduje tekst spełniający wszystkie wybrane warunki wyszukiwania. Na przykład po zaznaczeniu Warunku 1 i Warunku 2 tekst, do którego jest zastosowany tylko jeden z tych warunków nie zostanie znaleziony, podobnie jak tekst, do którego zastosowany jest jeszcze inny warunek oprócz tych dwóch.

5. Kliknij pole Zmień format, aby wyświetlić okno dialogowe Ustawienia zmiany formatu. Określ inną opcję formatowania, jak na przykład warunek lub styl znakowy, a następnie kliknij OK.

Jeśli zaznaczysz sekcję Warunki w oknie dialogowym Ustawienia zmiany formatu, opcja [Dowolny warunek] nie wprowadzi żadnych zmian do znalezionej tekst warunkowy. Opcja ta przydaje się do zastosowania innego formatowania (na przykład stylu znakowego). Zaznacz opcję [Brak warunków], aby usunąć wszystkie warunki ze znalezionej tekst. Po zaznaczeniu określonego warunku możesz zdecydować, czy ma on zastapć warunek zastosowany do znalezionej tekst, czy też ma być do niego dodany.

6. Kliknij Znajdź, a następnie przycisk Zmień, Zmień/Znajdź albo Zmień wszystkie, aby zastapć warunek.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Znajdź/Zastąp

Omówienie funkcji Znajdź/Zastąp

Wyszukiwanie i zastępowanie tekstu

Wyszukiwanie przy pomocy wyrażenia GREG

Metaznaki do wyszukiwania

Wyszukiwanie i zastępowanie glifów

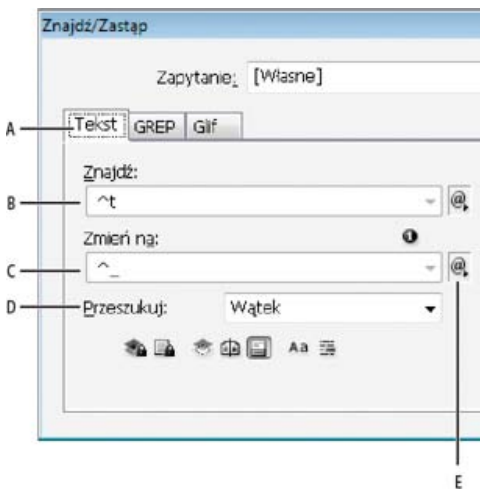
Wyszukiwanie i zastępowanie czcionek

Znajdź/zmień elementy przy pomocy zapytań

Omówienie funkcji Znajdź/Zastąp

[Do góry](#)

Okno dialogowe Znajdź/Zastąp zawiera zakładki pozwalające określić elementy do znalezienia i zastąpienia.



Okno dialogowe Znajdź/Zastąp

A. Zakładki w oknie Znajdź/Zastąp **B.** Znajdowanie znaku tabulacji **C.** Zastępowanie pauzą **D.** Opcje wyszukiwania **E.** Menu Metaznaki

Tekst Program pozwala wyszukiwać i zastępować poszczególne wystąpienia znaku, słowa, grupy słów lub tekstu sformatowanego w konkretny sposób. Pozwala też wyszukiwać i zastępować znaki specjalne, takie jak symbole, znaczniki i znaki odstępu. Określając elementy wyszukiwane, można używać symboli wieloznacznych.

GREG Zapewnia dostęp do zaawansowanych technik wyszukiwania na podstawie wzorców. Za ich pomocą można przeszukiwać zwykły tekst i tekst sformatowany.

Glif Pozwala wyszukiwać i zastępować glify przy użyciu wartości Unicode lub GID/CID. Opcja jest szczególnie użyteczna w przypadku glifów z języków azjatyckich.

Samouczek wideo przedstawiający znajdowanie i zastępowanie tekstu, obiektów i wyrażeń można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0080_pl.

Wyszukiwanie i zastępowanie tekstu

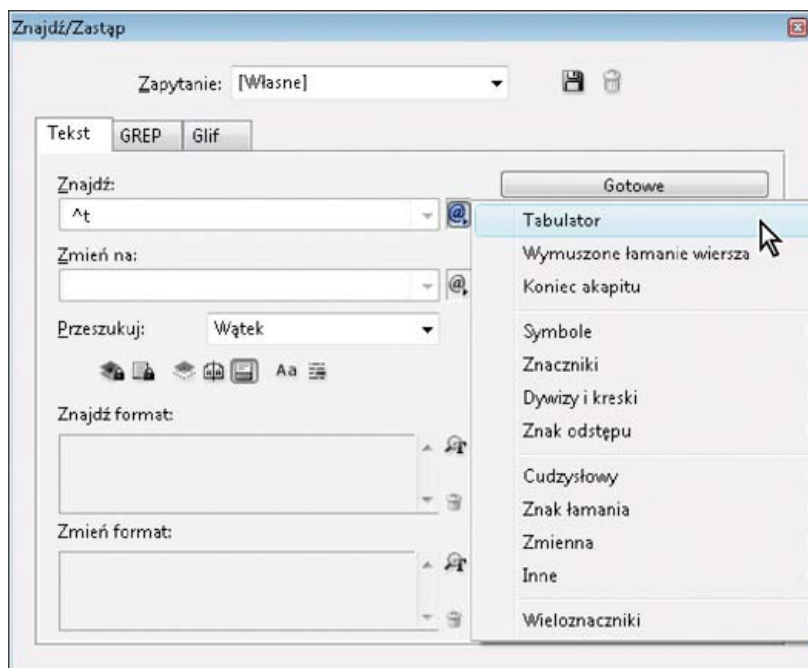
[Do góry](#)

Do wypisywania, wyszukiwania i zastępowania czcionek w dokumencie lepiej jest użyć polecenia Znajdź czcionkę zamiast polecenia Znajdź/Zmień.

Wyszukiwanie i zastępowanie tekstu

1. Aby przeszukać pewien zakres tekstu lub wątek, zaznacz tekst lub określ punkt wstawiania wewnątrz wątku. Aby przeszukać więcej niż jeden dokument, otwórz wybrane dokumenty.
2. Wybierz polecenie Edycja > Znajdź/Zastąp, a następnie kliknij zakładkę Tekst.
3. Określ zakres przeszukiwania w menu Szukaj. Zależnie od potrzeb kliknij ikony powodujące uwzględnienie w przeszukiwaniu warstw zablokowanych, stron wzorcowych, stopek i innych elementów.
4. W polu Znajdź określ dokumenty do wyszukania.
 - Wpisz lub wklej tekst, który ma zostać znaleziony.

- Aby wyszukać lub zastąpić tabulatory, spacje i inne znaki specjalne, wybierz metaznak z wyskakującego menu po prawej stronie pola Znajdź. Możesz też wybrać opcje wieloznaczne, np. Dowolna cyfra lub Dowolny znak.



Do wyszukiwania znaków specjalnych, np. tabulatorów, służą metaznaki.


- Tekst można wyszukiwać i zastępować również za pomocą predefiniowanego zapytania. (Zobacz Znajdź/zmień elementy przy pomocy zapytań.)
5. W polu Zmień na wpisz lub wklej nowy tekst. Możesz też wybrać metaznak z wyskakującego menu po prawej stronie pola Zmień na.
 6. Kliknij przycisk Znajdź.
 7. Aby kontynuować wyszukiwanie, kliknij przycisk Znajdź następny, Zmień (aby zmienić bieżące wystąpienie), Zmień wszystko (pojawi się komunikat z liczbą zmian) lub Zmień/Znajdź (aby zmienić bieżące wystąpienie i poszukać następnego).
 8. Kliknij przycisk Gotowe.

Jeżeli nie udało się uzyskać oczekiwanych rezultatów, warto sprawdzić, czy usunięte zostały atrybuty formatowania, które mogły pozostać po poprzednim wyszukiwaniu. Czasami też trzeba poszerzyć zakres wyszukiwania. Na przykład, można przeszukać cały dokument, a nie tylko zaznaczenie. Przeszukiwanie mogło się nie powieść również dlatego, że dotyczyło elementu, który znajduje się w miejscu wyłączonym z przeszukiwania, np. na warstwie zablokowanej, w stopce lub w ukrytym tekście warunkowym.

Jeżeli po zastąpieniu tekstu zmienisz zdanie, możesz wybrać polecenie Edycja > Cofnij zamianę tekstu (lub Cofnij zamianę całego tekstu).


Aby znaleźć następne wystąpienie wyszukiwanego ciągu nie otwierając okna dialogowego Znajdź/Zastąp, wybierz polecenie Edycja > Znajdź następny. W oknie dialogowym Znajdź/Zmień są przechowywane uprzednio wyszukiwane ciągi znakowe. Poszukiwany ciąg znaków można wybrać także z menu po prawej stronie opcji.

Wyszukiwanie i zastępowanie tekstu sformatowanego


1. Wybierz polecenie Edycja > Znajdź/Zastąp.
2. Jeśli opcje Znajdź format i Zmień format nie są widoczne, kliknij przycisk Więcej opcji.
3. Kliknij przycisk Znajdź format albo ikonę wskaź atrybuty do znalezienia  po prawej stronie sekcji Ustawienia wyszukiwania formatu.
4. Z zakładek po lewej stronie okna dialogowego Ustawienia wyszukiwania formatu wybrać typ formatowania wybierz atrybuty formatu, a następnie kliknij przycisk OK.

Niektóre opcje formatowania czcionek OpenType pojawiają się zarówno w sekcji Opcje OpenType, jak i sekcji Podstawowe formatowanie znakowe (menu Położenie). Informacje na temat OpenType i innych atrybutów formatowania można znaleźć w systemie pomocy do programu InCopy, wyszukując powiązane tematy.

Uwaga: Aby szukać (lub zastępować) tylko formatowania, pozostaw puste pole Znajdź lub Zmień na.

5. Aby zastosować formatowanie do znalezionej treści, dwukrotnie kliknij pole Zmień format lub kliknij ikonę wskaź atrybuty do zmiany , umieszczoną w sekcji Ustawienia zmiany formatu. Następnie wybierz typ formatowania, określ atrybuty formatu i kliknij przycisk OK.
6. Użyj przycisków Znajdź i Zastąp na do sformatowania tekstu.

Po określeniu formatowania dla kryteriów wyszukiwania, nad polami Znajdź lub Zmień na pojawiają się ikony informacyjne. Ikony te przypominają, że ustawiono atrybuty formatowania, zatem operacje wyszukiwania lub zastępowania zostaną odpowiednio ograniczone.

 Aby szybko usunąć wszystkie atrybuty formatowania z sekcji Ustawienia wyszukiwania formatu lub Ustawienia zamiany formatu, kliknij przycisk Wyczyść.

Często stosowane techniki funkcji Znajdź/Zastąp

Wyszukiwanie na podstawie symboli wieloznacznych Wyszukiwanie może być prowadzone z wykorzystaniem symboli wieloznacznych oraz takich opcji, jak Dowlolna cyfra i Dowlolny odstęp. Na przykład, wpisanie ciągu „t^?m” w polu Znajdź spowoduje wyszukanie słów zaczynających się od litery „t”, a kończących na literę „m”, takich jak „tym”, „tam” i „tom”. Użytkownik może albo wpisać symbole wieloznaczne, albo wybrać opcję z podmenu Wieloznaczniki (z wyskakującego menu obok pola Znajdź).

Schówek wyszukiwania metaznaków Przy wyszukiwaniu metaznaków, takich jak pauzy czy punktory, warto skopiować zawierający je tekst i wkleić go do pola Znajdź (wpisywanie metaznaków jest dość niewygodne). Program InCopy automatycznie dokonuje konwersji wklejonych znaków specjalnych na odpowiednie metaznaki.

Zastępowanie tekstu zawartością schowka Znajdowane elementy mogą być zastępowane sformatowaną lub niesformatowaną zawartością schowka. Znalezione tekst można zastąpić nawet skopiowanym uprzednio obiektem graficznym. Należy skopiować element, przejść do okna dialogowego Znajdź/Zastąp, wyświetlić wyskakujące menu po prawej stronie pola Zmień na i wybrać opcję z podmenu Inne.

Wyszukiwanie i usuwanie niepotrzebnego tekstu W celu usunięcia niepotrzebnego tekstu należy wprowadzić go w polu Znajdź i pozostawić puste pole Zmień na (pole to nie może zawierać żadnego formatu).

Znakowanie XML Do wyszukanego tekstu można zastosować znaczniki XML.

Uwagi w tekstach wyszukiwanych i zastępowanych w programie InCopy

- Jeśli polecenie Przeglądaj zmiany jest włączone w trakcie zmiany lub zastępowania tekstu, to wyświetlany jest cały dodawany i usuwany tekst.
- Wszystkie procedury wyszukiwania i zmiany działają na podobnych zasadach w widokach Korekta szpaltowa, Wątek i Układ, zarówno w przypadku wątku połączonego, jak i samodzielnego. W przypadku wątku połączonego wprowadzanie zmiany są ograniczone poprzez style znaków i akapitowe zdefiniowane w programie InDesign. W przypadku korzystania z widoków Korekta szpaltowa lub Wątek, nie wszystkie zastosowane efekty typograficzne są widoczne. Efekty te są widoczne tylko w widoku Układ.
- W widokach Korekta szpaltowa i Wątek, polecenie Znajdź/Zastąp pomija wszelkie zwinięte wątki. Warto jednak pamiętać, że wybranie polecenia Zmień wszystko wprowadza zmiany także w zwiniętych wątkach. Najlepsze wyniki przynosi stosowanie polecenia Znajdź/Zmień w widoku Układ.
- O tym czy są przeszukiwane notatki decyduje ustawienie preferencji Uwzględnij zawartość notatki dla wyszukiwania i zastępowania. Jeśli preferencja ta jest zaznaczona, polecenie Znajdź/Zastąp może być używane do przeszukiwania wstawionych notatek, w widokach Korekta szpaltowa i Wątek (ale nie w widoku Układ). Przy wyszukiwaniu pomijane są zamknięte notatki i przypisy dolne.

Opcje znajdowania i zastępowania tekstu


Menu Szukaj Zawiera opcje określające zakres wyszukiwania.


Dokumenty Jest przeszukiwany cały dokument. Opcja Wszystkie dokumenty powoduje, że są przeszukiwane wszystkie otwarte dokumenty.


Wątek Jest przeszukiwany cały tekst w zaznaczonej ramce oraz w powiązanych z nią ramkach, łącznie z tekstem zakrytym. Opcja Wątki powoduje przeszukiwanie wątków we wszystkich zaznaczonych ramkach. Opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy zaznaczono ramkę tekstową lub określono punkt wstawiania.

Do końca wątku Przeszukiwanie rozpoczyna się od punktu wstawiania. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy określono punkt wstawiania.

Zaznaczenie Jest przeszukiwany tylko zaznaczony tekst. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy zaznaczono jakiś tekst.


Zablokuj wszystkie warstwy  Jest przeszukiwany tekst na warstwach, które zostały zablokowane w oknie Opcje warstwy. Na warstwach zablokowanych nie można zastępować tekstu.


Uwzględnij zablokowane wątki  Tekst jest wyszukiwany w wątkach pobranych InCopy. W wątkach zablokowanych nie można zastępować tekstu.

Uwzględnij ukryte warstwy  Jest przeszukiwany tekst na warstwach, które zostały ukryte w oknie Opcje warstwy. Tekst znaleziony na warstwie ukrytej nie jest widoczny, ale miejsce jego występowania jest wyróżnione. Na warstwach ukrytych nie można zastępować tekstu. Ukryty tekst zawsze jest pomijany podczas wyszukiwania.

Uwzględnij strony wzorcowe  Są przeszukiwane strony wzorcowe.

Uwzględnij przypisy dolne  Są przeszukiwane przypisy dolne.

Uwzględniaj wielkość liter  Są wyszukiwane tylko słowa, które dokładnie zgadzają się pod względem użycia wielkich liter z tekstem wprowadzonym w polu Znajdź. Na przykład, przy wyszukiwaniu tekstu PrePress nie zostaną znalezione frazy Prepress, prepress lub PREPRESS.

Całe słowo  Są pomijane wystąpienia wyszukiwanych znaków, które wchodzą w skład innego słowa. Na przykład, gdy szuka się ciągu „produkcja” jako całego słowa, program InDesign pominie ciąg „reprodukcja”.


Wyszukiwanie przy pomocy wyrażenia GREG

[Do góry](#)

Na zakładce GREG okna dialogowego Znajdź/Zastąp można definiować wyrażenia GREG, które ułatwiają wyszukiwanie ciągów znakowych i wzorców w długich dokumentach lub wielu dokumentach. Metaznaki GREG można wprowadzać ręcznie lub wybierać z listy Znaki specjalne do wyszukania. Przy wyszukiwaniu techniką GREG jest uwzględniana wielkość liter.

InDesign Secrets udostępnia listę zasobów GREG - [InDesign GREG](#).

1. Wybierz polecenie Edycja > Znajdź/Zastąp, a następnie kliknij zakładkę GREG.
2. Określ zakres przeszukiwania w menu Szukaj u dołu okna dialogowego. Zależnie od potrzeb kliknij ikony powodujące uwzględnienie w przeszukiwaniu warstw zablokowanych, stron wzorcowych, stopek i innych elementów.
3. W polu Znajdź zdefiniuj, jedną z poniższych metod, wyrażenie GREG:
 - Wpisz całe wyrażenie. (Zobacz Metaznaki do wyszukiwania.)
 - Kliknij ikonę Znaki specjalne do wyszukania po prawej stronie opcji Znajdź, po czym zdefiniuj wyrażenie, wybierając odpowiednie opcje z podmenu Położenia, Powtórz, Dopasuj, Modyfikatory i POSIX.
4. W polu Zamiar na wpisz lub wklej nowy tekst.
5. Kliknij przycisk Znajdź.
6. Aby kontynuować wyszukiwanie, kliknij przycisk Znajdź następny, Zamiar (aby zmienić bieżące wystąpienie), Zamiar wszystko (pojawia się komunikat z liczbą zmian) lub Zamiar/Znajdź (aby zmienić bieżące wystąpienie i poszukać następnego).

 *Style GREG pozwalają także zastosować styl znakowy do tekstu, który odpowiada wyrażeniu GREG. Okno dialogowe Style GREG pozwala swobodnie testować wyrażenia GREG. Dodaj do akapitu przykłady, które chcesz znaleźć, a następnie w oknie dialogowym GREG określ styl znakowy i wyrażenie GREG. Po włączeniu Podglądu można edytować wyrażenie, do momentu gdy będzie ono we właściwy sposób wpływało na wszystkie przykłady.*

Wskazówki definiowania wyrażenia GREG

Tutaj znajdują się wskazówki definiowania wyrażeń GREG.

- Wyszukiwania w zakładce GREG są podobne do tych w zakładce Tekst, ale należy mieć na uwadze potrzebę wstawiania innych kodów w zależności od używanej zakładki. Ogólnie, metaznaki zakładki Tekst rozpoczynają się od ^ (np. ^t dla tabulatora), metaznaki zakładki GREG rozpoczynają się od \ (np. \t dla tabulatora). Jednakże, nie wszystkie metaznaki podlegają tej regule. Na przykład, znak końca akapitu to ^p w zakładce Tekst i \r w zakładce GREG. Lista metaznaków używanych w zakładkach Tekst i GREG, znajduje się w części Metaznaki do wyszukiwania.
- Aby wyszukać znak, który w wyrażeniu GREG reprezentuje coś innego, wprowadź przed nim odwrócony ukośnik (\). Na przykład kropka (.) reprezentuje w wyrażeniu GREG dowolny znak. Aby wyszukać kropkę, wprowadź „.\".
- Jeśli wyszukiwanie GREG będzie jeszcze wykorzystywane lub będzie udostępniane innym, zapisz je w postaci zapytania. (Zobacz Znajdź/zmień elementy przy pomocy zapytań).
- Użyj nawiasów do rozdzielenia wyszukiwania na wyrażenia cząstkowe. Na przykład, jeśli wyszukujesz słowa „kat” lub „kot,” możesz użyć ciągu k(a|o)t. Nawiasy są szczególnie użyteczne podczas identyfikowania grup. Na przykład, wyszukiwanie słów „(kot) i (pies)” identyfikuje „kot” jako Znalezione tekst 1 i „pies” jako Znalezione tekst 2. Wyrażenia Znalezione tekst (np. \$1 dla Znalezione tekst 1) można użyć, aby zmienić tylko część znalezionej treści.

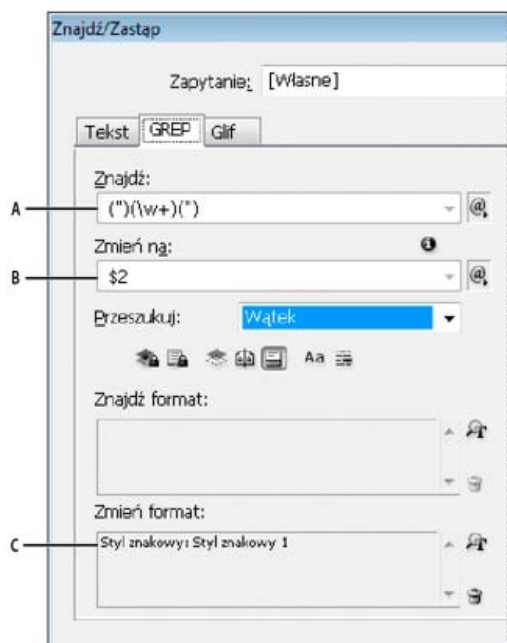
Przykłady wyszukiwania GREG

Korzystaj z poniższych przykładów, aby nauczyć się, w jaki sposób korzystać z wyrażeń GREG.

Przykład 1: Znajdowanie tekstu bez cudzysłowów

Przypuśćmy, że chcesz wyszukać dowolny wyraz zawarty w cudzysłowach (np. „Hiszpania”), usunąć cudzysłowy i zastosować do niego styl (tak, aby w wyniku powstał wyraz Hiszpania, a nie „Hiszpania”). Wyrażenie `(\"\\W+\")` zawiera trzy grupy, wskazane przez nawiasy (). Pierwsza i trzecia grupa wyszukuje dowolnych cudzysłowów, natomiast druga grupa wyszukuje jednego lub więcej znaków wyrazu.

Aby odnieść się do tych grup, można użyć wyrażeń Znalezione tekst. Na przykład, \$0 odnosi się do całego znalezionej treści, \$2 odnosi się tylko do drugiej grupy. Wstawiając \$2 w polu Zamiar na i określając styl znakowy w polu Zmień format, możesz odnaleźć wyraz zawarty w cudzysłowach i zamienić go na wyraz ze stylem znakowym. Ponieważ podany został tylko \$2, to grupy \$1 i \$3 są usuwane. Określenie \$0 lub \$1\$2\$3 w polu Zamiar na, zastosowałoby style znakowe także do cudzysłowów.



Przykład GREP

A. Znajduje wszystkie znaki wyrazu zawartego w cudzysłowach **B.** Styl znakowy nadawany jest drugiej grupie (słowo) natomiast grupy pierwsza i trzecia (cudzysłowy otwarte i zamknięte) zostają usunięte **C.** Styl znakowy określony

W tym przykładzie wyszukiwane są tylko pojedyncze wyrazy zawarte w znakach zapytania. Aby wyszukać frazy zawarte w nawiasach, dodaj wyrażenie wieloznaczne, np. `(\s*. *w*d*)`, które wyszukują spacje, znaków, liter i cyfr.

Przykład 2: Numery telefonów

InDesign dołącza wiele predefiniowanych ustawień wyszukiwania, które można wybierać z menu Kwerendy. Na przykład, możesz wybrać kwerendę Konwersja numeru telefonu, która wygląda następująco:

`\(?(\\d\\d\\d)?[-.]?(\\d\\d\\d)[-.]?(\\d\\d\\d\\d)`

Numery telefonów w USA mogą być podawane w różnych formatach, np. 206-555-3982, (206) 555-3982, 206.555.3982 i 206 555 3982. Ten ciąg wyszukuje dowolny z podanych wzorców. Pierwsze trzy cyfry `(\\d\\d\\d)` numeru telefonu mogą lub nie, zostać zawarte w nawiasach, znak zapytania wyświetlany jest za nawiasami: `(? i \\)?`. Odwrócony ukośnik `\\` wskazuje, że bieżące nawiasy są wyszukiwane i że nie jest to częścią wyrażenia częściowego. Nawiasy `[]` wyszukują dowolnego znaku umieszczonego pomiędzy nimi, w tym przypadku, `[-.]` wyszukują dywizu, kropki lub spacji. Znak zapytania za nawiasami wskazuje, że elementy zawarte w nawiasach wyszukiwane są opcjonalnie. W rezultacie, cyfry zawarte są w nawiasach, które wskazują grupy odnoszące się do pola Zamień na.

Odniesienia grup można edytować w polu Zamień na, dopasowując je do własnych potrzeb. Na przykład, używane mogą być następujące wyrażenia:

206.555.3982 = \$1.\$2.\$3

206-555-3982 = \$1-\$2-\$3

(206) 555-3982 = (\$1) \$2-\$3

206 555 3982 = \$1 \$2 \$3

Dodatkowe przykłady GREP

Sprawdź przykłady z tej tabeli, aby uzyskać więcej informacji o wyszukiwaniu GREP.

Wyrażenie	Wyszukiwane znaki	Tekst przykładowy	Wyniki (tekst pogrubiony)
Klasa znaków []	[abc] Znajduje literę a, b, lub c.	Maria cuenta bien.	Mariacuentabien.
Początek akapitu ^	^~_+ Przeszukuje początek akapitu (^) pod względem pauzy (~_) po której występują dowolne znaki (.) jeden lub więcej razy (+).	"We saw—or at least we think we saw—a purple cow." —Konrad Yoes	„We saw—or at least we think we saw—a purple cow”. —Konrad Yoes
Ujemne wybieganie naprzód	InDesign (?!CS.*?)	InDesign, InDesign 2.0,	InDesign, InDesign 2.0,

(?!wzór)	Ujemne wybieganie naprzód pasuje do ciągu wyszukiwania tylko wtedy, gdy nie występuje po nim określony wzór.	InDesign CS i InDesign CS2	InDesign CS i InDesign CS2
Dodatnie wybieganie naprzód (?=wzór)	InDesign (?!CS.*?) Dodatnie wybieganie naprzód pasuje do ciągu wyszukiwania tylko wtedy, gdy występuje po nim określony wzór. Użyj podobnych wzorów dla wyrażień ujemne wybieganie wstecz (?<!wzór) i dodatnie wybieganie wstecz (?<=wzór).	InDesign, InDesign 2.0, InDesign CS i InDesign CS2	InDesign, InDesign 2.0, InDesign CS i InDesign CS2
Grupy ()	(szybki) (rudy) (lis)	Szybki rudy lis podskakuje w górę i w dół.	Szybki rudy lis podskakuje w górę i w dół. Cały znaleziony tekst = szybki rudy lis; Znaleziony tekst 1= szybki; Znaleziony tekst 2 = rudy; Znaleziony tekst 3= lis
Nawiasy nie oznaczające (?:wyrażenie)	(szybki) (\$:rudy) (lis)	Szybki rudy lis podskakuje w górę i w dół.	Szybki rudy lis podskakuje w górę i w dół. Cały znaleziony tekst = szybki rudy lis; Znaleziony tekst 1= szybki; Znaleziony tekst 2 = rudy; Znaleziony tekst 3= lis
Wł. nieuwzględnianie wielkości liter (?i)	(?i)jabłko Można także użyć (?i:jabłko)	Jabłko jabłko JABŁKO	JabłkojabłkoJABŁKO
Wył. nieuwzględnianie wielkości liter (?-i)	(?-i)jabłko	Jabłko jabłko JABŁKO	Jabłko jabłko JABŁKO
Wielowierszowo - Wł. (?m)	(?m)^\w+ W tym przykładzie, wyrażenie wyszukiwa jednej lub więcej (+) liter (\w) na początku wiersza (^). Wyrażenie (?m) zezwala, aby wszystkie wiersze w znalezionym tekście były traktowane jako oddzielne wiersze. (?m)^\w znajduje początek każdego akapitu. (?-m)^\w znajduje tylko początek wątku.	Jeden Dwa Trzy Cztery Pięć Sześć Siedem Osiem	Jeden Dwa TrzyCztery Pięć Sześć Siedem Osiem
Wielowierszowo - Wył. (?-m)	(?-m)^\w+	Jeden Dwa Trzy Cztery Pięć Sześć Siedem Osiem	Jeden Dwa Trzy Cztery Pięć Sześć Siedem Osiem
Jednowierszowo - Wł. (?s)	(?s)c.a Wyszukuje dowolnego znaku (.) pomiędzy literą c i a. Wyrażenie (?s) znajduje dowolny znak, nawet jeśli, przeszedł on do następnego wiersza. (.) znajduje wszystko z wyjątkiem końca akapitu. (?s)(.) znajduje wszystko, w tym koniec akapitu.	abc abc abc abc	abc abcabc abc
Jednowierszowo - Wył.	(?-s)c.a	abc abc abc abc	abc abc abc abc abc

Powtarzane kilka razy { }	b{3} dokładnie 3 razy b{3} przynajmniej 3 razy b{3,}? przynajmniej 3 razy (najszybsze dopasowanie) b{2,3} przynajmniej 2 razy i nie więcej niż 3 razy b{2,3}? przynajmniej 2 dwa razy i nie więcej niż 3 razy (najszybsze dopasowanie)	abbc abbbc abbbbc abbbbbc	abbc abbbc abbbbc abbbbbc abbc abbbc abbbbc abbbbbc abbc abbbc abbbbc abbbbbc abbc abbbc abbbbc abbbbbc abbc abbbc abbbbc abbbbbc
------------------------------	--	---------------------------	---

Metaznaki do wyszukiwania

[Do góry](#)

Metaznaki reprezentują w programie InDesign znaki lub symbole. Metaznaki dostępne w sekcji Tekst okna dialogowego Znajdź/Zastąp zaczynają się od znaku daszka (^); metaznaki dostępne w sekcji GREP zaczynają się od tyldy (~) lub odwróconego ukośnika+ (\). Metaznaki wpisuje się na zakładce Tekst lub GREP okna dialogowego Znajdź/Zastąp.

 Wyszukiwane ciągi warto zapisywać w postaci zapytań.

Znak:	Metaznak na zakładce Tekst:	Metaznak na zakładce GREP:
Znak tabulatora	^t	\t
Koniec akapitu	^p	\r
Wymuszone łamanie wiersza	^n	\n
Dowolny numer strony	^#	~#
Bieżący numer strony	^N	~N
Numer następnej strony	^X	~X
Numer poprzedniej strony	^V	~V
* Dowolna zmienna	^v	~v
Znacznik podrozdziału	^x	~x
* Znacznik obiektu zakotwiczonego	^a	~a
* Znacznik odsyłacza do przypisu dolnego	^F	~F
* Znacznik indeksu	^I	~I
Znak wypunktowania	^8	~8
Znak daszka	^^	\^
Znak odwrotnego ukośnika	\	\\
Znak Copyright	^2	~2
Wielokropek	^e	~e
Tylda	~	\~
Symbol akapitu	^7	~7
Symbol zarejestrowanego znaku handlowego	^r	~r
Symbol podrozdziału	^6	~6
Symbol znaku handlowego	^d	~d

Nawias okrągły otwierający	(\(
Nawias okrągły zamykający)	\)
Klamra otwierająca	{	\{
Klamra zamykająca	}	\}
Nawias kwadratowy otwierający	[\[
Nawias kwadratowy zamykający]	\]
Pauza	^_	~_
Półpauza	^=	~=
Dywiz miękki	^~	~~
Dywiz twardy	^~	~~
Spacja firetowa	^m	~m
Spacja półfiretowa	^>	~>
Jedna trzecia firetu	^3	~3
Jedna czwarta firetu	^4	~4
Jedna szóstka firetu	^%	~%
Spacja justująca	^f	~f
Spacja włoskowa	^	~
Spacja twarda	^s	~s
Spacja twarda (stała szerokość)	^S	~S
Chuda spacja	^<	~<
Spacja cyfrowa	^/	~/
Spacja interpunkcyjna	^.	~.
^ Sformatowana zawartość schowka	^c	~c
^ Niesformatowana zawartość schowka	^C	~C
Dowolny cudzysłów podwójny	"	"
Dowolny cudzysłów pojedynczy	'	'
Cudzysłów podwójny prosty	^"	~"
Cudzysłów podwójny lewy	^{	~{
Cudzysłów podwójny prawy	^}	~}
Prosty cudzysłów pojedynczy	^'	~'
Pojedynczy cudzysłów lewy	^[~[
Pojedynczy cudzysłów prawy	^]	~]
Standardowy powrót karetki	^b	~b
Podział kolumny	^M	~M
Podział ramki	^R	~R

Podział strony	^P	~P
Podział strony nieparzystej	^L	~L
Podział strony parzystej	^E	~E
Miękki koniec wiersza	^k	~k
Tabulator wcięcia z prawej	^y	~y
Wcięcie dotąd	^i	~i
Zakończenie zagnieżdżonego stylu	^h	~h
Rozdzielnik	^j	~j
* Zmienna nagłówka w wierszu (styl akapitowy)	^Y	~Y
* Zmienna nagłówka w wierszu (styl znakowy)	^Z	~Z
* Zmienna niestandardowego tekstu	^u	~u
* Zmienna numeru ostatniej strony	^T	~T
* Zmienna numeru rozdziału	^H	~H
* Zmienna daty utworzenia	^S	~S
* Zmienna daty modyfikacji	^o	~o
* Zmienna daty wydruku	^D	~D
* Zmienna nazwy pliku	^l (mała litera L)	~l (mała litera L)
* Dowolna cyfra	^9	\d
* Dowolny znak, który nie jest cyfrą		\D
* Dowolna litera	^\$	[\u]
* Dowolny znak	^?	. (wstawia kropkę w polu Zmień na)
* Biały odstęp (dowolna spacja lub tabulator)	^w	\s (wstawia kropkę w polu Zmień na)
* Dowolny znak, który nie jest odstępem		\S
* Dowolny znak w słowie		\w
* Dowolny znak, który nie jest literą		\W
* Dowolna wielka litera		\u
* Dowolny znak, który nie jest wielką literą		\U
* Dowolna mała litera		\l
* Dowolny znak, który nie jest małą literą		\L
^ Cały znaleziony tekst		\$0
Znaleziony tekst 1-9		\$1 (określa numer znalezionej grupy, np. \$3 dla grupy trzeciej; grupy zawarte są w nawiasach)
* Kanji	^K	~K

* Początek słowa		\<
* Koniec słowa		\>
* Granice słowa		\b
* Odwrotność granicy słowa		\B
* Początek akapitu		^
* Koniec akapitu [lokalizacja]		\$
* Zero lub jeden raz		?
* Zero lub więcej razy		*
* Raz lub więcej		+
* Zero lub jeden raz (najszybsze dopasowanie)		??
* Zero lub więcej razy (najszybsze dopasowanie)		*?
* Raz lub więcej (najszybsze dopasowanie)		+?
* Wyrażenie częściowe oznaczające		()
* Wyrażenie częściowe nie oznaczające		(?:)
* Zestaw znaków		[]
* Or		
* Dodatnie wybieganie wstecz		(?<=)
* Ujemne wybieganie wstecz		(?<!)
* Dodatnie wybieganie naprzód		(?=)
* Ujemne wybieganie naprzód		(?!)
* Wł. nieuwzględnianie wielkości liter		(?i)
* Wył. nieuwzględnianie wielkości liter		(?-i)
* Wielowierszowo - Wł.		(?m)
* Wielowierszowo - Wył.		(?-m)
* Jednowierszowo - Wł.		(?s)
* Jednowierszowo - Wył.		(?-s)
* Dowolny znak alfanumeryczny		[:alnum:]
* Dowolny znak alfabetyczny		[:alpha:]
* Dowolny pusty znak, spacja lub tabulator		[:blank:]
* Dowolny znak kontrolny		[:kontrol:]
* Dowolny znak graficzny		[:graf:]
* Dowolny znak drukowalny		[:druk:]
* Dowolny znak interpunkcji		[:interp:]

* Dowolny znak, którego kod jest wyższy niż 255 (stosowany tylko do szerokich znaków cechujących klasy)		[[::unicode:]]
* Dowolny znak szesnastkowy 0-9, a-f i A-F		[[::xdigit:]]
* Dowolny znak z określonego zestawu glifów, np. a, à, á, â, ã, ä, å, Å, Ä, Å, Ä, Å, Ä oraz Å		[[=a=]]

* Można wprowadzić tylko w polu Znajdź, ale nie w polu Zmień na.

^ Można wprowadzić w polu Zmień na, ale nie w polu Znajdź.


Wyszukiwanie i zastępowanie glifów

[Do góry](#)

W oknie dialogowym Znajdź/Zastąp znajduje się sekcja Glif, która jest szczególnie użyteczna przy zastępowaniu glifów o takich samych wartościach Unicode.

InDesign Secrets udostępnia przykład wyszukiwania i zmieniania glifów - [Wyszukiwanie i zmienianie glifów](#).






- Wybierz polecenie Edycja > Znajdź/Zastąp.
- Określ zakres przeszukiwania w menu Szukaj u dołu okna dialogowego. Zależnie od potrzeb kliknij ikony decydujące o tym, czy podczas przeszukiwania mają być uwzględniane takie elementy, jak warstwy zablokowane, strony wzorcowe i przypisy dolne.
- W obszarze Znajdź glif zaznacz odpowiednią rodzinę czcionek oraz odpowiedni styl czcionki.
W menu Rodzina czcionek są wyświetlane tylko te czcionki, które są używane w dokumencie. Czcionki nieużywane nie są wyświetlane.
- W polu Glif wprowadź glif do znalezienia. W tym celu wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij przycisk obok pola Glif, po czym kliknij dwukrotnie jeden z glifów widocznych w panelu. Panel ten działa podobnie do panelu Glify.
 - Wybierz opcję Unicode lub GID/CID i wprowadź kod glifu.

 Istnieją również inne metody wprowadzania glifów w polu Glif: można, na przykład, zaznaczyć glif w oknie dokumentu i wybrać z menu kontekstowego polecenie Załaduj zaznaczony glif do zmiany. Można też zaznaczyć glif w panelu Glify i wybrać z menu kontekstowego polecenie Załaduj glif do zmiany.
- W obszarze Zmień wprowadź za pomocą opisanych wyżej metod glif, który ma zastąpić wyszukane glify.
- Kliknij przycisk Znajdź.
- Aby kontynuować wyszukiwanie, kliknij przycisk Znajdź następny, Zamień (aby zastąpić ostatnio znaleziony glif), Zamień wszystko (pojawi się komunikat z liczbą zmian) lub Zamień/Znajdź (aby zmienić bieżące wystąpienie i poszukać następnego).
- Kliknij przycisk Gotowe.


Wyszukiwanie i zastępowanie czcionek

[Do góry](#)

Polecenie Znajdź czcionkę wyszukuje i wypisuje wszystkie czcionki użyte w dokumencie. Można następnie zastąpić dowolne czcionki (poza tymi z grafiki importowanej) innymi czcionkami dostępnymi w systemie. Można nawet zastąpić czcionkę będącą częścią stylu tekstowego. Miej na uwadze, że:

- Nazwa czcionki jest wymieniana raz, jeżeli zostanie użyta w układzie i za każdym razem, gdy zostanie użyta w grafice importowanej. Na przykład, jeżeli użyjesz tej samej czcionki trzy razy w układzie i trzy razy w grafice importowanej, to zostanie ona wymieniona w oknie dialogowym Znajdź czcionkę cztery razy — raz dla wszystkich wystąpień w układzie, a następnie trzy razy dla każdego wystąpienia w grafice importowanej. Jeśli czcionki nie zostały w pełni osadzone w grafikach, to nazwa czcionki może nie być umieszczona w oknie dialogowym Znajdź czcionkę.
 - Polecenie Znajdź czcionkę nie jest dostępne w oknie Edytor wątków.
 - Okno dialogowe Znajdź czcionkę wyświetla ikony wskazujące na rodzaj czcionki lub warunki czcionki, np. czcionki Type 1 , obrazy importowane , czcionki TrueType , czcionki OpenType  i czcionki brakujące .
 - Polecenia Tekst > Znajdź czcionkę można użyć do zapewnienia spójności układu, analizując wykorzystanie czcionek na stronach i w importowanej grafice. Aby znaleźć i zmienić konkretne atrybuty tekstu, znaków lub stylów, użyj polecenia Edycja > Znajdź/Zastąp.
- Wybierz polecenie Tekst > Znajdź czcionkę.
 - Zaznacz nazwę przynajmniej jednej czcionki na liście Czcionki w dokumencie.
 - Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby znaleźć pierwsze wystąpienie w układzie czcionki zaznaczonej na liście, kliknij przycisk Znajdź pierwszy. Pokazany zostanie tekst używający tej czcionki. Przycisk Znajdź pierwszy jest niedostępny, jeżeli zaznaczona czcionka jest użyta w grafice importowanej lub

jeżeli zaznaczono kilka czcionek na liście.

- Aby zaznaczyć importowaną grafikę, która używa czcionki wyróżnionej na liście ikoną grafiki importowanej , kliknij przycisk Znajdź grafikę. Grafika zostanie wyświetlona na ekranie. Przycisk Znajdź grafikę nie jest dostępny, jeżeli zaznaczona czcionka jest używana tylko w układzie, lub jeżeli zaznaczono kilka czcionek na liście Czcionki w dokumencie.
4. Aby wyświetlić szczegółowe informacje o zaznaczonej czcionce, kliknij przycisk Więcej informacji. Aby ukryć szczegóły, kliknij przycisk Mniej informacji. Obszar Info jest pusty, jeżeli zaznaczono kilka czcionek na liście.

Czcionka może zostać wymieniona jako Nieznana, jeżeli plik związany z zaznaczoną grafiką nie dostarcza o niej informacji. Czcionki w grafice rastrowej (np. obrazach TIFF) nie zostaną w ogóle pokazane na tej liście, ponieważ nie są prawdziwymi znakami.


5. Aby zastąpić czcionkę, wybierz nową czcionkę z listy Zamień na i wykonaj jedną z następujących czynności:
- Kliknij przycisk Zamień, aby zmienić tylko jedno wystąpienie zaznaczonej czcionki. Opcja ta jest niedostępna, gdy zaznaczono kilka czcionek.
 - Kliknij przycisk Zamień/Znajdź, aby zmienić czcionkę w tym wystąpieniu, a następnie znaleźć następne wystąpienie. Opcja ta jest niedostępna, gdy zaznaczono kilka czcionek.
 - Kliknij przycisk Zamień wszystko, aby zmienić wszystkie wystąpienia czcionki zaznaczonej na liście. Aby przededefiniować styl akapitowy lub znakowy zawierający wyszukiwaną czcionkę, zaznacz opcję Przededefiniuj styl przy zmianie wszystkiego.

Gdy w dokumencie nie ma już wystąpień czcionki, jej nazwa jest usuwana z listy Czcionki w dokumencie.

Uwaga: Aby zmienić czcionki w grafice importowanej, użyj programu, który wyeksportował tę grafikę, a następnie zastąp grafikę lub uaktualnij łącze za pomocą panelu Łącza.

6. Jeżeli wcześniej użyto przycisku Zamień, kliknij przycisk Znajdź następny, aby odszukać kolejne wystąpienie czcionki.
7. Kliknij przycisk Gotowe.

Okno dialogowe Znajdź czcionkę można otworzyć podczas inspekcji wstępnej dokumentu. W oknie dialogowym Inspekcja wstępna wybierz zakładkę Czcionki i kliknij przycisk Znajdź czcionkę.

 Aby wyświetlić folder systemowy z czcionką, zaznacz wybraną czcionkę w oknie Znajdź czcionkę i wybierz polecenie Pokaż w Eksploratorze (Windows) lub Pokaż w Finderze (Mac OS).

Znajdź/zmień elementy przy pomocy zapytań

[Do góry](#)

Tekst, obiekty i glify można wyszukiwać i zastępować za pomocą zapytań. Zapytanie jest to pewna zdefiniowana operacja typu „znajdź i zastąp”. Program InDesign zawiera szereg predefiniowanych zapytań, umożliwiających, na przykład, zmianę formatów interpunkcji czy numerów telefonicznych. Zapisane zapytania mogą być wykorzystywane wielokrotnie, a także udostępniane innym.

Wyszukiwanie przy pomocy zapytań

1. Wybierz polecenie Edycja > Znajdź/Zastąp.
2. Wybierz zapytanie z listy Zapytanie.
Zapytania są uporządkowane według typów.
3. Określ zakres wyszukiwania w menu Szukaj.
Zakres ten nie jest zapisywany jako część zapytania.
4. Kliknij przycisk Znajdź.
5. Aby kontynuować wyszukiwanie, kliknij przycisk Znajdź następny, Zamień (aby zastąpić ostatnio znaleziony tekst lub znak interpunkcyjny), Zamień wszystko (pojawi się komunikat z liczbą zmian) lub Zamień/Znajdź (aby zastąpić tekst lub znak interpunkcyjny i kontynuować wyszukiwanie).

Po wyborze zapytania można zmienić związane z nim ustawienia wyszukiwania.

Zapisywanie zapytań

Okno dialogowe Znajdź/Zastąp pozwala zapisywać zapytania. Zapisane zapytania mogą być wykorzystywane wielokrotnie, a także udostępniane innym. Nazwy zapisanych zapytań są wyświetlane na liście Zapytanie.

1. Wybierz polecenie Edycja > Znajdź/Zastąp.
2. Wybierz zakładkę Tekst, GREP lub inną, aby określić rodzaj przeszukiwania.
3. Kliknij ikony widoczne pod menu Szukaj, aby określić, czy mają być przeszukiwane takie elementy, jak warstwy zablokowane, strony wzorcowe i przypisy dolne.
Elementy te zostaną zapisane razem z zapytaniem. Nie zostanie jednak zapisany zakres przeszukiwania.
4. Ustaw pola Znajdź i Zamień na. (Zobacz Metaznaki do wyszukiwania i Wyszukiwanie przy pomocy wyrażenia GREP.)
5. Kliknij przycisk Zapisz zapytanie (w oknie dialogowym Znajdź/Zastąp) i wpisz nazwę zapytania.

Jeśli podasz nazwę istniejącego zapytania, program zasugeruje podanie innej nazwy. Jeśli klikniesz przycisk Tak, program uaktualni istniejące zapytanie.

Usuwanie zapytań

❖ Zaznacz zapytanie na liście Zapytanie i kliknij przycisk Usuń zapytanie.

Wczytywanie zapytań

Dostosowane zapytania są przechowywane jako pliki XML. Nazwy dostosowanych zapytań są wyświetlane na liście Zapytanie w oknie dialogowym Zmień/Zastąp.

❖ Aby pewne zapytanie było wyświetlane na liście Zapytanie, skopiuj jego plik do odpowiedniej lokalizacji:

Mac OS Users\[nazwa_użytkownika]\Library\Preferences\Adobe InCopy \[Wersja]\[Język]\Find-Change Queries\[typ_zapytania]

Windows XP Documents and Settings\[nazwa_użytkownika]\Application Data\Adobe\InCopy \[Wersja]\[Język]\Find-Change Queries\[typ_zapytania]

Windows Vista i Windows 7 Users\[nazwa_użytkownika]\AppData\Roaming\Adobe\InCopy \[Wersja]\[Język]\Find-Change Queries\[typ_zapytania]

Więcej tematów Pomocy

[Film dotyczący funkcji Znajdź/Zastąp](#)



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Przypisy dolne

[Tworzenie przypisów dolnych](#)

[Zmiana numeracji i układu przypisów dolnych](#)

[Usuwanie przypisów dolnych](#)

[Tekst przypisów dolnych](#)

Tworzenie przypisów dolnych

[Do góry](#)

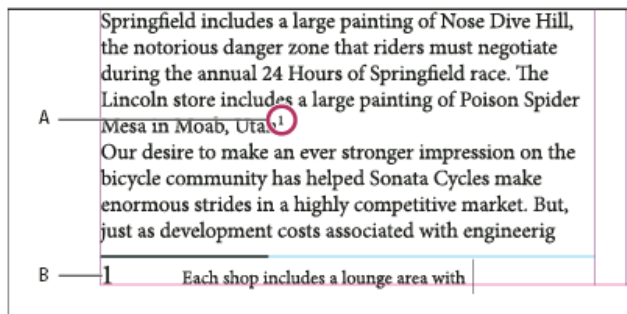
Przypis dolny składa się z dwóch połączonych części: numeru-odwołania do przypisu, który pojawia się w tekście, oraz treści przypisu, który znajduje się na dole łamu. Przypisy dolne można tworzyć samemu lub zaimportować je z dokumentu Worda bądź pliku RTF. Przypisy dolne są automatycznie numerowane, gdy dodaje się je do dokumentu. Numeracja ta zaczyna się od nowa w każdym wątku. Styl numeracji, wygląd i układ przypisów dolnych można modyfikować. Nie można dodawać przypisów dolnych w tabelach ani w treści innego przypisu dolnego.

Szerokość tekstu przypisu dolnego zależy od szerokości kolumny zawierającej znacznik odniesienia do tego przypisu. Przypisy nie mogą tworzyć odstępów między kolumnami w ramce tekstowej.

W programie InDesign nie można tworzyć przypisów końcowych. Bob Bringhurst udostępnił jednak obejście dotyczące tworzenia przypisów końcowych - [Przypisy końcowe w programie InDesign CS4](#). Przypisy końcowe w skonwertowanych dokumentach programu Microsoft Word są sformatowane jako tekst, a nie przypisy dolne.

Samouczek wideo przedstawiający tworzenie przypisów dolnych można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0218_pl.


1. Umieść punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma się pojawić numer odsyłający do przypisu.
2. Wybierz polecenie Tekst > Wstaw przypis dolny.
3. Wpisz treść przypisu.



Przypis dolny dodany do dokumentu

A. Numer odsyłający **B.** Treść przypisu dolnego

Podczas pisania w widoku Układ, obszar przypisu dolnego rozszerza się, natomiast ramka tekstowa zachowuje stałą wielkość. Obszar przypisu będzie się rozszerzał w górę aż do momentu, gdy dotrze do wiersza zawierającego odwołanie do tego przypisu. Wówczas przypis zostanie rozdzielony i przeniesiony na następną stronę (jeśli możliwe). Jeżeli nie będzie można podzielić przypisu, a ilość wpisanego w nim tekstu przekroczy pojemność obszaru przypisu, to wiersz zawierający odwołanie do przypisu zostanie przeniesiony na następnej stronie lub pojawi się ikona tekstu zakrytego. W takim przypadku, zmień rozmiar ramki lub formatowanie tekstu.

 Gdy punkt wstawiania znajduje się w przypisie dolnym, możesz wybrać polecenie Tekst > Przejdź do odwołania do przypisu, aby powrócić do oryginalnego punktu pisania. Jeżeli często korzysta się z tej opcji, to warto utworzyć do niej skrót klawiaturowy.

Zmiana numeracji i układu przypisów dolnych

[Do góry](#)

Zmiany wprowadzone w numeracji przypisów dolnych i ich układzie wpływają na istniejące i nowo tworzone przypisy.

Uwaga: W programie InCopy zmiana numeracji przypisów dolnych i opcji układu jest możliwa tylko w dokumentach standardowych. Ustawienia przypisów dolnych dokumentu w programie InDesign przystają wszelkie zmiany wprowadzane do pliku przyłączonego (zarządzanego) w aplikacji InCopy.

1. Wybierz polecenie Tekst > Opcje przypisu dolnego dokumentu.
2. Na kartach Numeracja i Formatowanie ustaw opcje, które określają schemat numeracji i wygląd numeru odsyłającego oraz treści przypisu.
3. Kliknij zakładkę Układ i wybierz opcje sterujące wyglądem sekcji przypisu dolnego na stronie.
4. Kliknij OK.

Opcje numerowania i formatowania przypisów dolnych

W sekcji Numeracja i formatowanie w oknie dialogowym Opcje przypisu dolnego dostępne są następujące opcje:


Styl numeracji Umożliwia wybór stylu numeracji dla numerów odsyłających do przypisów dolnych.

Zaczniij od Określa numer pierwszego przypisu dolnego w wątku. Każdy wątek w dokumencie będzie zaczynał numerację przypisów od wartości podanej w polu Początek. W przypadku wielu dokumentów zorganizowanych w księgę o ciągłej numeracji stron, warto ustawić początek numeracji przypisów dolnych w każdym rozdziale na numer, przed którym skończył się poprzedni rozdział.

Opcja Zaczniij od jest przydatna zwłaszcza dla dokumentów w księdze. Przypisy dolne nie są nanoszone w całym dokumencie księgi.

Wznawiaj numerację co Jeżeli numeracja w obrębie dokumentu ma być co pewien czas wznowiana, należy zaznaczyć tę opcję i wybrać ustawienie Strona, Rozkładówka lub Sekcja, aby określić miejsce wznowiania numeracji przypisów. W przypadku niektórych stylów numeracji, np. gwiazdek (*), najlepsze efekty daje wznowianie na każdej stronie.

Pokaż przedrostek/przyrostek w Zaznaczenie tej opcji pozwala wyświetlać przedrostki lub przyrostki w odwołaniu do przypisu dolnego, w treści przypisu lub w obu miejscach. Przedrostki pojawiają się przed numerem (np. [1]), a przyrostki za numerem (np. [1]). Opcja ta jest szczególnie przydatna, gdy przypis dolny mają otaczać znaki, np. [1]. Wpisz znaki lub wybierz jedną z opcji dla przedrostka, przyrostka lub obu tych funkcji. Aby zaznaczyć znaki specjalne, kliknij ikonę obok kontrolki Przedrostek i Przyrostek, co spowoduje wyświetlenie odpowiedniego menu.

 Jeżeli numer odsyłający do przypisu dolnego wydaje się być umieszczony za blisko tekstu, to można poprawić jego wygląd, dodając przedrostek zawierający jeden ze znaków spacji. Do numeru odsyłającego można również zastosować styl znakowy.

Położenie Ta opcja określa wygląd numeru odsyłającego do przypisu dolnego, który domyślnie znajduje się w indeksie górnym. Jeżeli numer ten ma być formatowany za pomocą stylu znakowego (np. stylu, który zawiera ustawienia indeksu górnego z czcionki OpenType), należy wybrać opcję Zastosuj zwykły i określić styl znakowy.

Styl znakowy Umożliwia wybór stylu znakowego, który sformatuje numer odsyłający do przypisu dolnego. Na przykład, zamiast korzystać z indeksu górnego, można użyć stylu znakowego o normalnym położeniu, ale podwyższonej linii bazowej. Menu to wyświetla style dostępne w panelu Style znakowe.

Styl akapitowy Umożliwia wybór stylu akapitowego, który sformatuje treść wszystkich przypisów dolnych w dokumencie. Menu to wyświetla style dostępne w panelu Style akapitowe. Domyślnie używany jest styl [Podstawowy akapitowy]. Należy zauważyć, że styl [Podstawowy akapitowy] może wyglądać inaczej, niż domyślna czcionka wybrana dla dokumentu.

Separator Separator definiuje odstęp między numerem przypisu dolnego a początkiem treści przypisu. Aby zmienić separator, należy najpierw zaznaczyć lub usunąć istniejący separator, a potem wybrać nowy. Separator może składać się z wielu znaków. Znaki białych odstępów można wstawiać, posługując się odpowiednim metaznakiem, np. ^m dla spacji firetovej.

Opcje układu przypisów dolnych

W sekcji Układ w oknie dialogowym Opcje przypisu dolnego dostępne są następujące opcje:

Minimalny odstęp przed pierwszym przypisem dolnym Ta opcja określa minimalny odstęp między dołem łamu a pierwszym wierszem przypisu dolnego. Nie można wprowadzić wartości ujemnej. Program zignoruje parametr Odstęp przed, ustawiony dla akapitu zawierającego przypis dolny.

Odstęp między przypisami dolnymi Ta opcja określa odstęp między ostatnim akapitem jednego przypisu dolnego, a pierwszym akapitem kolejnego przypisu w danym łamie. Nie można wprowadzić wartości ujemnej. Wartości parametrów Odstęp przed i Odstęp po, zastosowane w akapitach zawierających przypisy, będą wykorzystywane tylko w sytuacji, gdy jeden przypis dolny składa się z wielu akapitów.


Przesunięcie pierwszej linii bazowej Ta opcja określa odległość między początkiem obszaru przypisu (gdzie domyślnie pojawia się kreska) a pierwszym wierszem jego treści.

Przypisy dolne końca wątku umieszczaj pod tekstem Zaznaczenie tej opcji powoduje, że przypisy dolne w ostatnim łamie będą się pojawiać tuż pod tekstem w ostatniej ramce wątku. Jeżeli opcja ta nie jest zaznaczona, to przypis dolny w ostatniej ramce wątku jest umieszczany na dole łamu.

Dopuszcz podział przypisów dolnych Zaznaczenie tej opcji pozwoli na przeniesienie części przypisu do kolejnego łamu, gdy jego treść przekroczy dostępną ilość miejsca. Jeżeli dzielenie jest niedopuszczalne, to wiersz zawierający numer przypisu dolnego zostanie przeniesiony do następnego łamu, albo tekst zostanie zakryty.

an artist to paint a mural on the wall of each store. Sonata Cycles in Springfield includes a large painting of Nose Dive Hill, the notorious danger zone that riders must negotiate during the annual 24 Hours of Springfield race. The Lincoln store includes a large painting of Poison Spider Mesa in Moab, Utah. ¹ Our desire to make an ever stronger on	and a new line of bikes resources, while at the a promising future for financial report is avail form and has been pos site. We are also compl report in the next mon posted on our Web site interested stockholders completed. Keeping th
1 Each shop includes a lounge area with chairs and tables built out of spare bicycle parts. The coffee	table sports a

Przypis dolny przeniesiony do następnego łamu.

 Nawet jeżeli opcja Dopuszcz podział przypisów dolnych jest włączona, można zapobiec podziałowi konkretnego przypisu. Umieść punkt wstawiania w treści przypisu, wybierz polecenie Opcje przenoszenia z menu panelu Akapit. Następnie wybierz opcję Nie dziel wierszy oraz Wszystkie wiersze razem. Jeżeli dany przypis składa się z wielu akapitów, można użyć w pierwszym akapicie opcji „Razem z następnymi X wierszami”. Aby określić miejsce podziału przypisu dolnego, wybierz polecenie Tekst > Wstaw znak łamania > Koniec kolumny.

Linia górna Określ położenie i wygląd kreski oddzielającej przypis, która pojawia się nad treścią przypisów. Kreska oddzielająca (zwana również „kreską separatora”) pojawia się również nad tekstem przypisu dolnego, którego treść biegnie dalej w oddzielnej ramce. Ustawiane tu opcje dotyczą pierwszego przypisu dolnego w łamie albo kontynuacji przypisów, w zależności od tego, która z tych opcji jest wybrana z menu. Są to opcje podobne do tych, które określają wygląd linii akapitowych. Jeśli chcesz usunąć kreskę oddzielającą przypis, usuń zaznaczenie opcji Linia włączona.

Usuwanie przypisów dolnych

[Do góry](#)

❖ Aby usunąć przypis dolny, zaznacz numer odsyłający do przypisu w tekście i wciśnij klawisz Backspace lub Delete. Jeżeli usunie się tylko treść przypisu, to pozostanie numer odsyłający do tego przypisu dolnego i cała jego struktura.

Tekst przypisów dolnych

[Do góry](#)

Edytując tekst przypisów dolnych warto pamiętać o następujących kwestiach:

- Jeśli punkt wstawiania znajduje się w treści przypisu, polecenie Edycja > Zaznacz wszystko zaznaczy całą treść danego przypisu, ale nie zaznaczy treści innych przypisów ani tekstu.
- Między przypisami można przechodzić, naciskając klawisze strzałek.
- Przypisy dolne w widoku korekty szpaltowej Wątek można rozwijać lub związać, klikając ikonę przypisu. Aby rozwinąć lub zwinąć wszystkie przypisy dolne, możesz kliknąć przypis dolny prawym przyciskiem myszy (Windows) lub z wciśniętym klawiszem Control (Mac OS), a następnie wybrać polecenie Rozwiń wszystkie przypisy dolne lub Zwiń wszystkie przypisy dolne.
- W treści przypisu można zaznaczać znaki i akapity oraz formatować je. Można również zaznaczać numer odsyłający do przypisu dolnego i zmieniać jego wygląd, jednak zaleca się formatowanie tego numeru za pomocą okna dialogowego Opcje przypisów dolnych dokumentu.
- Skopiowanie lub wycięcie tekstu zawierającego numer odsyłający do przypisu powoduje, że do schowka dodawana jest również treść tego przypisu. Jeżeli taki tekst skopiuje się do innego dokumentu, to przypisy dolne w tym tekście będą używać ustawień układu i numeracji zdefiniowanych w dokumencie docelowym.
- Jeżeli przypadkiem usuniesz numer na początku treści przypisu dolnego, możesz go odtworzyć, umieszczając punkt wstawiania na początku treści, klikając prawym przyciskiem myszy (Windows) lub klikając przytrzymując klawisz Control (Mac OS) i wybierając polecenie Wstaw znak specjalny > Znaczniki > Numer przypisu dolnego.
- Ustawienia oblewania tekstem nie mają żadnego wpływu na tekst w treści przypisu.
- Jeżeli wyczyści się przesłonięcia i style znakowe w akapicie, który zawiera znacznik odsyłacza do przypisu dolnego, to numery odsyłające stracą atrybuty nadane w oknie dialogowym Opcje przypisu dolnego dokumentu.

Więcej tematów Pomocy

[Film przedstawiający tworzenie przypisów dolnych](#)



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Glify i znaki specjalne

[Omówienie panelu Glify](#)

[Wstawianie glifów i znaków specjalnych](#)

[Tworzenie i edycja własnych zestawów glifów](#)

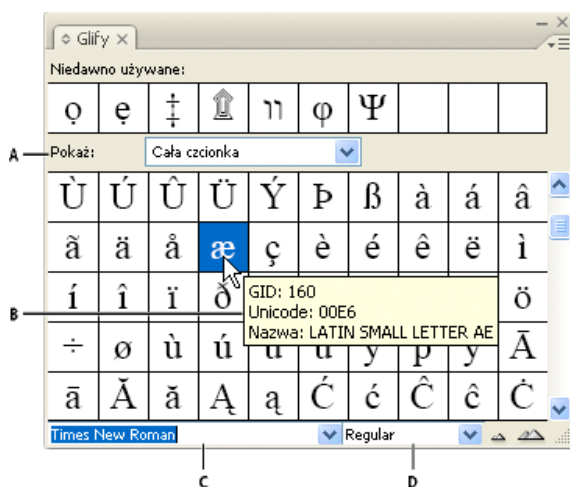
[Używanie cudzysłowów](#)

[Wstawianie znaków odstępu](#)

Omówienie panelu Glify

[Do góry](#)

Glify są wprowadzane za pomocą panelu Glify. W panelu Glify początkowo są widoczne glify czcionki związanej z tekstem, wewnątrz którego ustawiono kursor. Użytkownik może jednak zmienić tę czcionkę lub jej styl (np. na zwykły lub pogrubiony), a także wyświetlić pewien podzbiór glifów danej czcionki (np. symbole matematyczne, liczby i znaki interpunkcyjne).



Panel Glify

A. Wyświetlanie podzbioru glifów B. Podpowiedź C. Lista czcionek D. Styl czcionki

Ustawiając kursor nad glifem, można obejrzeć skojarzoną z nim wartość CID/GID, kod Unicode oraz nazwę.

Otwieranie panelu Glify

❖ Wybierz polecenie Tekst > Glify lub Okno > Tekst i tabele > Glify.

Zmiana widoku panelu Glify

- Kliknij ikonę przejścia (widoczną w panelu Glify po lewej stronie słowa „Glify”), aby przejść do innego widoku tabeli. Ikona pozwala przechodzić kolejno do trzech widoków: zwinięty panel, cały panel i panel bez ostatnio używanych glifów.
- Kliknij przycisk Powiększ lub Zmniejsz w prawym dolnym rogu panelu Glify.
- Zmień rozmiar panelu Glify, przeciągając jego prawy dolny róg.

Filtrowanie wyświetlanych glifów

❖ Przejdź na listę Pokaż i określ rodzaj glifów, które mają być wyświetlane w panelu Glify:

- Wybierz opcję Cała czcionka, aby były wyświetlane wszystkie glify danej czcionki.
- Wybierz opcję pod polem Cała czcionka, aby wyświetlić tylko pewien podzbiór glifów. Na przykład, opcja Interpunkcja powoduje wyświetlanie glifów interpunkcyjnych, a opcja Symbole matematyczne — glifów symboli matematycznych.

Sortowanie glifów w panelu Glify

❖ Wybierz opcję Według CID / GID lub Według Unicode, określającą kryterium sortowania glifów.

Wstawianie glifów i znaków specjalnych

[Do góry](#)

Glif jest to specyficzna forma znaku. Na przykład, w niektórych czcionkach wielka litera A jest dostępna w kilku formach, np. jako znaku

kaligraficzny albo kapitalik. Panel Glify umożliwia odszukanie dowolnego glifu w czcionce.

Czcionki OpenType, takie jak Adobe Caslon™ Pro, zawierają liczne glify dla wielu znaków standardowych. Do wstawiania tych alternatywnych glifów do dokumentu służy panel Glify. Panelu Glify można także używać do wyświetlania i wstawiania atrybutów OpenType, takich jak ozdobniki, znaki kaligraficzne, ułamki i ligatury.

Wstawianie znaków specjalnych

Do tekstu można wstawiać często używane znaki, takie jak pauzy i półpauzy, symbole zarejestrowanego znaku towarowego oraz wielokropki.

1. Wybierz narzędzie Tekst i umieść punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma zostać wstawiony znak.
2. Wybierz polecenie Tekst > Wstaw znak specjalny, a następnie wybierz odpowiedni znak z menu.

Jeżeli często używane znaki specjalne nie pojawiają się na liście, można je dodać do własnego zestawu glifów.

Wstawianie glifów z wybranej czcionki

1. Wybierz narzędzie Tekst i kliknij, aby umieścić punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma zostać wprowadzony znak.
2. Wybierz polecenie Tekst > Glify, aby wyświetlić panel Glify.
3. Aby w panelu Glify wyświetlić inny zestaw znaków, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz inną czcionkę i krój, jeżeli jest dostępny. Z menu Pokaż wybierz opcję Cała czcionka. W przypadku czcionki OpenType możesz wybrać jedną z kategorii OpenType.
 - Wybierz własny zestaw glifów z menu Pokaż. (Zobacz Tworzenie i edycja własnych zestawów glifów.)
4. Przewijając wykaz znaków, odszukaj glif, który ma zostać wstawiony. Jeżeli wybrano czcionkę OpenType, możesz wyświetlić wyskakujące menu alternatywnych glifów, klikając w polu glifu i przytrzymując klawisz myszy.
5. Dwukrotnie kliknij znak, który ma zostać wstawiony. Pojawi się on w punkcie wstawiania tekstu.

Wstawianie ostatnio używanego glifu

InCopy Program zapamiętuje 35 ostatnio wstawianych, różnych glifów. Są one dostępne w pierwszym wierszu panelu Glify, w menu Niedawno używane (panel należy rozwinąć, tak aby w pierwszym wierszu mogło zmieścić się 35 glifów).

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

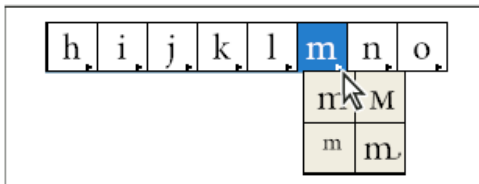
- Dwukrotnie kliknij wybrany glif w menu Niedawno używane.
- Wybierz pozycję Niedawno używane glify z listy Pokaż, tak aby niedawno używane glify były widoczne w głównej części panelu Glify, po czym kliknij dwukrotnie wybrany glif.

Czyszczenie niedawno używanych glifów

- Aby usunąć niedawno używany glif z sekcji Niedawno używane, kliknij glif prawym przyciskiem myszy (Windows®) lub z wciśniętym klawiszem Control (Mac OS), po czym wybierz polecenie Usuń glif z niedawno używanych.
- Aby usunąć z listy wszystkie niedawno używane glify, wybierz polecenie Wyczyść wszystkie niedawno używane glify.

Zastępowanie znaku alternatywnym glifem

Jeśli z pewien znak ma kilka alternatywnych glifów (czyli form), w panelu Glify jest oznaczony trójkątem (widocznym w prawym dolnym rogu znaku). Alternatywne glify można wyświetlić w panelu Glify. Można też kliknąć wybrany znak i przytrzymać przycisk myszy, aby wyświetlić wyskakujące menu alternatywnych glifów.

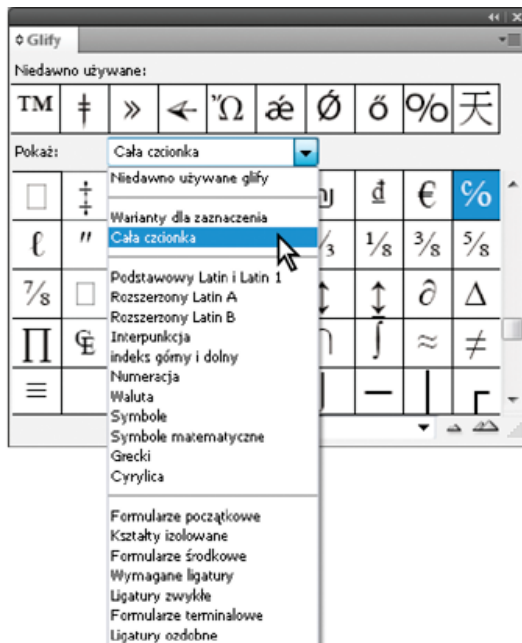


Wybór alternatywnych glifów z czcionki OpenType

1. Wybierz polecenie Tekst > Glify, aby wyświetlić panel Glify.
2. Z menu Pokaż wybierz polecenie Alternatywne znaki dla zaznaczenia.
3. Za pomocą narzędzia Tekst zaznacz znak w dokumencie.
4. Aby zastąpić zaznaczony znak w dokumencie, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Dwukrotnie kliknij glif w panelu Glify.
 - Wybierz glif z menu.

Wyświetlanie atrybutów OpenType w panelu Glify

W panelu Glify można wyświetlić tylko te znaki, które są wyznaczone przez zaznaczone atrybuty OpenType. W menu Pokaż jest dostępnych szereg odpowiednich opcji.



Opcje menu Pokaż w panelu Glify

1. Przejdź do panelu Glify i wybierz z listy czcionek czcionkę OpenType.
2. Wybrać opcję z menu Pokaż.

Zależnie od zaznaczonej czcionki są dostępne różne opcje. Informacje o stosowaniu atrybutów czcionek OpenType można znaleźć w części Stosowanie atrybutów czcionek OpenType. Więcej informacji o czcionkach OpenType można uzyskać pod adresem www.adobe.com/go/opentype_pl.

Podświetlanie alternatywnych glifów w tekście

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Skład (Windows) lub InCopy > Preferencje > Skład (Mac OS).
2. Zaznacz opcję Podmienione glify, a następnie kliknij przycisk OK. Podstawione glify w tekście zostaną wyróżnione przez niedrukowalny kolor żółty.

[Do góry](#)

Tworzenie i edycja własnych zestawów glifów

Zestaw glifów to nazwana kolekcja glifów z jednej lub wielu czcionek. Zapisanie często używanych glifów w zestawie eliminuje konieczność każdorazowego poszukiwania ich, gdy są potrzebne. Zestawy glifów nie są powiązane z żadnym konkretnym dokumentem. Są one zapisywane razem z innymi preferencjami programu InDesign w oddzielnym pliku, który można udostępnić.

Można także określać, czy dla danego glifu zapamiętywana jest czcionka. Zapamiętywanie czcionek jest użyteczne np. w przypadku symboli specjalnych, które mogą nie być dostępne w innych czcionkach. Jeżeli czcionka glifu została zapamiętana, ale czcionki tej brakuje, odpowiednie pole w panelu Glify lub w oknie dialogowym Edytuj zestaw glifów zostanie wyróżniony na różowo. Jeżeli dla danego glifu nie zapamiętano czcionki, to obok glifu pojawi się litera „u” sygnalizująca, że o wyglądzie glifu decyduje wartość Unicode w danej czcionce.

Tworzenie własnego zestawu glifów

1. Wybierz polecenie Tekst > Glify.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Nowy zestaw glifów z menu panelu Glify.
 - Otwórz menu kontekstowe panelu Glify i wybierz polecenie Nowy zestaw glifów.
3. Wprowadź nazwę nowego zestawu.
4. Wybierz kolejność, w jakiej glify będą dodawane do zestawu, po czym kliknij przycisk OK:
 - Wstaw na początku** Każdy nowy glif jest wstawiany na początku zestawu.
 - Dodaj na końcu** Każdy nowy glif jest wstawiany na końcu zestawu.
 - Kolejność Unicode** Kolejność glifów jest określana na podstawie ich wartości Unicode.
5. Aby dodać glify do własnego zestawu, wybierz czcionkę zawierającą dany glif z dolnej części panelu Glify. Kliknij glif, aby go zaznaczyć. Następnie wybierz nazwę własnego zestawu glifów z menu Dodaj do zestawu glifów, które jest dostępne w menu panelu Glify.

Wyświetlanie własnego zestawu glifów

❖ W panelu Glify wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz zestaw glifów z listy Pokaż.
- Przejdź do menu panelu Glify, wybierz polecenie Nowy zestaw glifów i określ jego nazwę.

Edycja własnych zestawów glifów

1. Z menu panelu Glify wybierz polecenie Zmień zestaw glifów i wybierz własny zestaw glifów.
2. Zaznacz glif do edycji, wykonaj jedną z poniższych czynności, a następnie kliknij przycisk OK:
 - Zaznacz opcję Pamiętaj czcionkę z glifem, aby powiązać glif z jego czcionką. Gdy glif pamiętający swoją czcionkę zostanie wstawiony do tekstu w dokumencie, ignoruje czcionkę nadaną temu tekstowi. Glif taki ignoruje także czcionkę określoną w samym panelu Glify. Jeżeli wyłączy się tę opcję, to używana będzie wartość Unicode bieżącej czcionki.
 - Wybierz inną czcionkę lub krój, aby wyświetlić dodatkowe glify. Jeżeli glif nie został zdefiniowany z czcionką, to nie można wybrać innej czcionki.
 - Kliknij przycisk Usuń z zestawu, aby usunąć glif z własnego zestawu glifów.
 - Wybierz opcję Kolejność wstawiania, aby zmienić kolejność dodawania glifów do zestawu. Jeśli przy tworzeniu zestawu była zaznaczona opcja Wstaw na początku lub Wstaw na końcu, nie jest dostępna opcja Kolejność Unicode.

Usuwanie glifów z własnych zestawów glifów

1. Wybierz polecenie Własny zestaw glifów z menu Pokaż w panelu Glify.
2. Kliknij glif prawym przyciskiem myszy (Windows) lub kliknij glif, przytrzymując klawisz Control (Mac OS), a następnie wybierz polecenie Usuń glif z zestawu.

Usuwanie własnych zestawów glifów

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Z menu panelu Glify wybierz polecenie Usuń zestaw glifów.
 - Z menu kontekstowego wybierz polecenie Usuń zestaw glifów.
2. Kliknij nazwę własnego zestawu glifów.
3. Kliknij przycisk Tak, aby zatwierdzić usunięcie.

Zapisywanie i wczytywanie zestawów glifów

Własne zestawy glifów są przechowywane w folderze Glyph Sets, który stanowi podfolder folderu Presets. Pliki zestawów glifów można kopiować na inne komputery, co czyni je dostępnymi dla innych użytkowników. Pliki zestawów glifów są udostępniane z następujących folderów:

Mac OS Users\[nazwa_użytkownika]\Library\Preferences\Adobe InCopy \[wersja]\[Język]\Glyph Sets

Windows XP Documents and Settings\[nazwa_użytkownika]\Application Data\Adobe\InCopy \[Wersja]\[Język]\Glyph Sets

Windows Vista i Windows 7 Users\[nazwa_użytkownika]\AppData\Roaming\Adobe\InCopy \[Wersja]\[Język]\Glyph Sets

Używanie cudzysłówów

[Do góry](#)

Dla różnych języków można wybierać różne rodzaje cudzysłówów. Odpowiednie znaki cudzysłówów będą się pojawiać automatycznie, jeżeli zaznaczona zostanie opcja Użyj cudzysłówów typograficznych w sekcji Tekst okna dialogowego Preferencje.

Określanie rodzaju cudzysłówów


1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Słownik (Windows) albo InCopy > Preferencje > Słownik (Mac OS).
2. Wybierz słownik z menu Język.
3. Wykonaj dowolną z następujących czynności, a następnie kliknij przycisk OK:
 - Wybierz parę cudzysłówów z menu Podwójne cudzysłowy lub wpisz parę znaków, które mają być używane.
 - Wybierz parę cudzysłówów z menu Pojedyncze cudzysłowy lub wpisz parę znaków, które mają być używane.

Wstawianie prostych cudzysłówów

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz polecenie Tekst > Wstaw znak specjalny > Cudzysłowy > Proste podwójne cudzysłowy lub Proste pojedyncze (apostrof).
- Wyłącz opcję Użyj cudzysłówów drukarskich w sekcji Tekst okna dialogowego Preferencje, a następnie wpisz cudzysłów lub apostrof.
- Naciśnąć klawisze Shift+Ctrl+Alt+' (Windows) lub Shift+Command+Option+' (Mac OS), aby przełączać stan opcji Użyj cudzysłówów

typograficznych na włączony lub wyłączony.

 Znakiem często używanym do oznaczenia stóp, minut kątowych lub minut czasu jest pierwsza. Wyglądem przypomina nachylony apostrof. Znakiem często używanym do oznaczenia cali, sekund kątowych lub sekund czasu jest podwójna pierwsza. Symbole te różnią się od apostrofów i cudzysłówów. Niektóre czcionki posiadają znaki pierwszej i podwójnej pierwszej. Aby wstawić te znaki, użyj panelu Glify. Jeśli dana czcionka nie posiada znaku pierwszej lub podwójnej pierwszej, wstaw prosty cudzysłów i przechyl go.

[Do góry](#)

Wstawianie znaków odstępu

Znak białego odstępu to puste miejsce między dwoma znakami. Takie odstępy mają wiele różnych zastosowań, np. utrzymanie dwóch słów razem, bez podziału na końcu wiersza.

1. Wybierz narzędzie Tekst i umieść punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma zostać wstawiony odpowiedni biały odstęp.
2. Wybierz polecenie Tekst > Wstaw odstęp, a następnie wybierz jeden z rodzajów odstępu (np. spację firetową) z menu kontekstowego.


 Symbole reprezentujące znaki białego odstępu można wyświetlić, wybierając polecenie Tekst > Pokaż ukryte znaki.


Opcje białych odstępu

W menu Tekst > Wstaw biały odstęp dostępne są następujące opcje:


Spacja firetowa  Jej szerokość jest równa wielkości pisma. W piśmie 12-punktowym spacja firetowa ma szerokość 12 punktów.

Spacja półfiretowa  Jej szerokość jest równa połowie spacji firetowej.


Spacja twarda  Dodaje odstęp tej samej szerokości, co odstęp wstawiany po naciśnięciu klawisza spacji. W miejscu wstawienia spacji twardej wiersz nie może zostać podzielony.

Spacja twarda (stała szerokość)  Spacja o stałej szerokości, która nie ulega zmianie nawet w wyniku justowania. W miejscu jej wstawienia tekst nie może zostać podzielony. Spacja o stałej szerokości ma te same właściwości co spacja twarda, wstawiana w programie InCopy CS2.

Jedna trzecia firetu  Jej szerokość jest równa jednej trzeciej spacji firetowej.


Jedna czwarta firetu  Jej szerokość jest równa jednej czwartej spacji firetowej.

Jedna szósta firetu  Jej szerokość jest równa jednej szóstej spacji firetowej.

Spacja justująca  Dodaje odstęp o zmiennej szerokości do ostatniego wiersza akapitu z justowaniem pełnym. Ułatwia justowanie tekstu w ostatnim wierszu. (Zobacz Zmiana ustawień justowania.)

Spacja włoskowa  Jej szerokość jest równa 1/24 spacji firetowej.

Chuda spacja  Jej szerokość jest równa jednej ósmej szerokości spacji firetowej. Chude spacje można umieszczać wokół pauz i półpauz.

Spacja cyfrowa  Jej szerokość jest równa szerokości cyfr w danej czcionce. Spacja ta umożliwia wyrównywanie liczb, np. w tabelach finansowych.

Spacja interpunkcyjna  Jej szerokość jest równa szerokości wykrzyknika, kropki lub dwukropka w danej czcionce.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Hiperłącza

Opis ogólny panelu Hiperłącza

Tworzenie hiperłącz

Zarządzanie hiperłączami

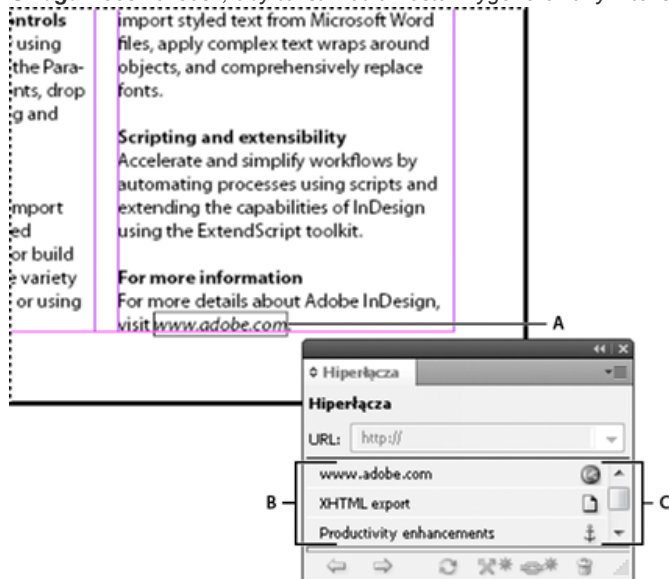
[Do góry](#)

Opis ogólny panelu Hiperłącza

Hiperłącza tworzy się po to, aby po wyeksportowaniu dokumentu do formatu Adobe PDF lub SWF w programie InDesign, czytelnik mógł przekakiwać do innych punktów w tym samym dokumencie, do innych dokumentów elektronicznych lub do innych stron internetowych. Hiperłącza, które eksportujesz do plików PDF i SWF, nie są aktywne w programie InCopy.

Źródło jest to tekst lub grafika z hiperłączem. Miejsce docelowe jest to adres URL, plik, adres e-mail, strona, zakotwiczenie tekstu lub udostępnione miejsce docelowe, do którego odnosi się hiperłącze. Jedno źródło może prowadzić tylko do jednego miejsca docelowego, ale jedno miejsce docelowe może mieć wiele źródeł, które do niego prowadzą.

Uwaga: Jeśli chcesz, aby tekst źródła został wygenerowany z tekstu miejsca docelowego, zamiast hiperłącza użyj odsyłacza. Zobacz Odsyłacze.



Hiperłącza

A. Źródło hiperłącza B. Lista hiperłączy w bieżącym dokumencie C. Ikony statusu hiperłącza

Otwieranie panelu Hiperłącza

- Wybierz Okno > Hiperłącza.
- Wybierz kolejno > Okno > Tekst i tabele > Odsyłacze.

Sortowanie hiperłączy w panelu Hiperłącza

❖ Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Sortuj, a następnie wybierz jedną z następujących opcji:

Ręcznie Wyświetla hiperłącza w kolejności, w której zostały dodane do dokumentu.

Wg nazwy Wyświetla hiperłącza w porządku alfabetycznym.

Wg typu Wyświetla hiperłącza w grupach o podobnym typie.

Wyświetlanie hiperłączy w mniejszych wierszach

❖ Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Małe wiersze na panelach.

[Do góry](#)

Tworzenie hiperłącz

Możliwe jest tworzenie hiperłączy do stron, adresów URL, zakotwień tekstu, adresów e-mail oraz plików. Tworząc hiperłącza do strony lub zakotwiczenia tekstu w innym dokumencie upewnij się, czy wyeksportowane pliki znajdują się w tym samym folderze.

💡 Aby wyświetlić lub ukryć hiperłącza, wybierz polecenie Widok > Dodatki > Pokaż hiperłącza lub Ukryj hiperłącza.

Uwaga: Aby hiperłącza były umieszczane w eksportowanych plikach Adobe PDF, należy zaznaczyć opcję Hiperłącza w oknie dialogowym Eksportuj Adobe PDF w programie InDesign. Aby hiperłącza były umieszczane w eksportowanych plikach SWF, należy zaznaczyć opcję Dołącz hiperłącza w oknie dialogowym Eksportuj plik SWF.

Tworzenie hiperłącza do strony internetowej (URL)

Można skorzystać z kilku różnych metod tworzenia hiperłącza do adresów URL. Podczas określania adresu URL możesz użyć dowolnego poprawnego protokołu internetowego: http://, file://, ftp:// lub mailto://.

 Dla hiperłącz można utworzyć styl znakowy. Hiperłącza są często sformatowane podkreślonym, niebieskim tekstem.


1. Zaznacz tekst, ramkę lub grafikę, które będą źródłem hiperłącza. Na przykład możesz zaznaczyć tekst: „Strona internetowa Adobe”.
2. Korzystając z panelu Hiperłącza użyj jednej z poniższych metod tworzenia hiperłącza do adresu URL:
 - W polu tekstowym URL wpisz lub wklej nazwę URL (na przykład <http://www.adobe.com>), a następnie wybierz opcję Nowe hiperłącze z panelu Hiperłącza. Z menu Połącz z wybierz adres URL, określ opcje wyglądu i kliknij OK.
 - Jeśli zaznaczono adres URL w dokumencie, wybierz z menu panelu Hiperłącza polecenie Nowe hiperłącze z adresu URL. Kliknij dwukrotnie hiperłącze w panelu Hiperłącza, a następnie wybierz URL z menu Łączy do, określ opcje wyglądu i kliknij OK.
 - Z menu URL wybierz poprzednio dodany adres URL. Wygląd hiperłącza będzie taki sam, jak w przypadku poprzedniego adresu URL.
 - Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Nowe hiperłącze. Z menu Połącz z wybierz adres URL, określ opcje wyglądu i kliknij OK.

Uwaga: Jeśli hiperłącze URL nie działa w wyeksportowanym pliku PDF, mógł wystąpić problem z hiperłączem będącym „Udostępnionym miejscem docelowym.” Kliknij dwukrotnie hiperłącze w panelu Hiperłącza, wybierz URL z menu Łączy do, usuń zaznaczenie opcji Udostępnione miejsce docelowe hiperłącza i kliknij OK.


Tworzenie hiperłącza do pliku

Kliknięcie hiperłącza do pliku w wyeksportowanym pliku PDF lub SWF spowoduje otwarcie go w jego domyślnej aplikacji, np. w programie Microsoft Word w przypadku plików .doc.

Upewnij się, że określony plik będzie dostępny dla każdego, kto otworzy wyeksportowany plik PDF lub SWF. Na przykład wysyłając wyeksportowany plik PDF do współpracownika określ plik znajdujący się na udostępnionym serwerze zamiast Twoim dysku twardym.


1. Zaznacz tekst, ramkę lub grafikę, która ma być źródłem hiperłącza.
2. Wybierz polecenie Nowe hiperłącze z menu panelu Hiperłącza lub kliknij przycisk tworzenia nowego hiperłącza  u dołu panelu Hiperłącza.
3. W oknie dialogowym Nowe hiperłącze, z menu Połącz z wybierz opcję Plik.
4. W polu Ścieżka, wpisz nazwę ścieżki lub kliknij przycisk folderu, zlokalizuj plik, a następnie dwukrotnie kliknij jego nazwę.
5. Wybierz opcję Udostępnione miejsce docelowe hiperłącza, jeśli chcesz, aby plik przechowywany był w panelu Hiperłącza do ponownego wykorzystania.
6. Określ wygląd źródła hiperłącza, a następnie kliknij OK.

Tworzenie hiperłącza do wiadomości e-mail

1. Zaznacz tekst, ramkę lub grafikę, która ma być źródłem hiperłącza.
2. Wybierz polecenie Nowe hiperłącze z menu panelu Hiperłącza lub kliknij przycisk tworzenia nowego hiperłącza  u dołu panelu Hiperłącza.
3. W oknie dialogowym Nowe hiperłącze, z menu Połącz z wybierz opcję E-mail.
4. W polu Adres wpisz adres e-mail, np. username@company.com.
5. W polu Wiersz tematu wpisz tekst, który ma się pojawiać w wierszu tematu wiadomości e-mail.
6. Wybierz opcję Udostępnione miejsce docelowe hiperłącza, jeśli chcesz, aby wiadomość e-mail przechowywana była w panelu Hiperłącza do ponownego wykorzystania.
7. Określ wygląd źródła hiperłącza, a następnie kliknij OK.

Tworzenie hiperłącza do strony

Hiperłącze można skierować do strony, nie tworząc najpierw miejsca docelowego. Tworząc miejsce docelowe strony możesz jednak określić numer danej strony i ustawienie wyświetlania.

1. Zaznacz tekst, ramkę lub grafikę, która ma być źródłem hiperłącza.
2. Wybierz polecenie Nowe hiperłącze z menu panelu Hiperłącza lub kliknij przycisk tworzenia nowego hiperłącza  u dołu panelu Hiperłącza.
3. W oknie dialogowym Nowe hiperłącze, z menu Połącz z wybierz opcję Strona.
4. W polu Dokument wybierz dokument zawierający miejsce docelowe hiperłącza. Wyskakujące menu zawiera wszystkie otwarte dokumenty, które zostały zapisane. Jeżeli potrzebny dokument nie jest otwarty, wybierz z wyskakującego menu opcję Przeglądaj, odszukaj odpowiedni plik, a następnie kliknij przycisk Otwórz.
5. W polu Strona określ numer strony, do której ma kierować hiperłącze.

6. Wykonaj jedną z następujących czynności w sekcji Ustawienia powiększenia, aby wybrać stan widoku strony, do której prowadzi hiperłącze:

- Zaznacz opcję Stały, aby wyświetlać poziom powiększenia i położenie na stronie, które były aktywne w momencie utworzenia łącza.
- Zaznacz opcję Dopasuj widok, aby wyświetlić jako miejsce docelowe widoczną część bieżącej strony.
- Zaznacz opcję Dopasuj do okna, aby wyświetlić całą bieżącą stronę w oknie docelowym.
- Zaznacz opcję Dopasuj szerokość lub Dopasuj wysokość, aby wyświetlić w oknie docelowym całą szerokość lub wysokość bieżącej strony.
- Zaznacz opcję Dopasuj widoczne, aby wyświetlić stronę w taki sposób, że tekst i grafika będą mieściły się w szerokości okna. Na ogół oznacza to, że nie zostaną wyświetlone marginesy.
- Zaznacz opcję Odziedzicz powiększenie, aby wyświetlić okno docelowe na tym samym poziomie powiększenia, z jakiego użytkownik korzysta w momencie kliknięcia hiperłącza.

7. Ustaw opcje wyglądu i kliknij OK.

Tworzenie miejsca docelowego hiperłącza

Tworzenie miejsca docelowego hiperłącza jest wymagane tylko w przypadku tworzenia hiperłącza lub odsyłacza do zakotwiczenia tekstu. Zakotwiczenie tekstu wskazywać może na zaznaczony tekst lub miejsce, w którym znajduje się punkt wstawiania tekstu. Utwórz hiperłącze lub odsyłacz wskazujący na miejsce docelowe hiperłącza. Można także tworzyć miejsca docelowe hiperłączy do stron i adresów URL, ale w tych przypadkach nie jest to konieczne.

Utworzone miejsca docelowe hiperłączy nie pojawiają się w panelu Hiperłącza; znajdują się w oknie dialogowym, które pojawia się podczas tworzenia lub edycji hiperłączy.

1. Tworząc zakotwiczenie tekstu, wybierz narzędzie Tekst, aby umieścić punkt wstawiania w odpowiednim miejscu w dokumencie lub zaznaczyć zakres tekstu, który ma się stać zakotwiczeniem.

Nie można skonfigurować zakotwiczenia na stronie wzorcowej.

2. Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Nowe miejsce docelowe hiperłącza.
3. Z menu Tekst wybierz polecenie Zakotwiczenie tekstu. Określ nazwę zakotwiczenia tekstu, a następnie kliknij przycisk OK.

Tworzenie hiperłącza do zakotwiczenia tekstu

1. Zaznacz tekst, ramkę lub grafikę, która ma być źródłem hiperłącza.
2. Wybierz polecenie Nowe hiperłącze z menu panelu Hiperłącza lub kliknij przycisk tworzenia nowego hiperłącza u dołu panelu Hiperłącza.
3. Z menu Połącz z wybierz opcję Zakotwiczenie tekstu.
4. W polu Dokument wybierz dokument zawierający miejsce docelowe hiperłącza. Wyskakujące menu zawiera wszystkie otwarte dokumenty, które zostały zapisane. Jeżeli potrzebny dokument nie jest otwarty, wybierz z wyskakującego menu opcję Przeglądaj, odszukaj odpowiedni plik, a następnie kliknij przycisk Otwórz.
5. Z menu Zakotwiczenie tekstu wybierz utworzone miejsce docelowe zakotwiczenia tekstu.
6. Ustaw opcje wyglądu hiperłącza i kliknij OK.

Tworzenie hiperłącza do udostępnionego miejsca docelowego

Tworząc hiperłącze i wybierając z menu Połącz z opcję Udostępnione miejsce docelowe możesz określić dowolne nazwane miejsce docelowe. Miejsce docelowe zostaje nazwane po dodaniu adresu URL za pomocą pola tekstowego URL lub po wybraniu opcji Udostępnione miejsce docelowe hiperłącza, podczas tworzenia hiperłącza do adresu URL, pliku lub adresu e-mail.

1. Zaznacz tekst, ramkę lub grafikę, która ma być źródłem hiperłącza.
2. Wybierz polecenie Nowe hiperłącze z menu panelu Hiperłącza lub kliknij przycisk tworzenia nowego hiperłącza u dołu panelu Hiperłącza.
3. W oknie dialogowym Nowe hiperłącze, z menu Połącz z wybierz opcję Udostępnione miejsce docelowe.
4. W polu Dokument wybierz dokument zawierający miejsce docelowe hiperłącza. Wyskakujące menu zawiera wszystkie otwarte dokumenty, które zostały zapisane. Jeżeli potrzebny dokument nie jest otwarty, wybierz z wyskakującego menu opcję Przeglądaj, odszukaj odpowiedni plik, a następnie kliknij przycisk Otwórz.
5. Wybierz miejsce docelowe z menu Nazwa.
6. Ustaw opcje wyglądu hiperłącza i kliknij OK.

Opcje wyglądu hiperłącza

Opcje te określają wygląd źródła hiperłącza lub odsyłacza w wyeksportowanym pliku PDF lub SWF. Opcje wyglądu mogą być również wyświetlane w dokumencie programu InDesign po wybraniu polecenia Widok > Dodatki > Pokaż hiperłącza.

Styl znakowy Wybierz styl znakowy dla źródła hiperłącza. Opcja Styl znakowy dostępna jest tylko w przypadku, gdy źródłem hiperłącza jest zaznaczony tekst, a nie zaznaczona ramka lub grafika.

W przypadku wstawiania odsyłacza styl znakowy można zastosować podczas edycji formatu odsyłacza. W formacie style znakowe można także stosować do bloków podstawy. Zobacz Korzystanie z formatów odsyłaczy.

Tekst Wybierz Prostokąt widoczny lub Prostokąt niewidoczny.

Podświetl Wybierz Odwróć, Kontur, Krawędź lub Brak. Te opcje określają wygląd hiperłącza po jego kliknięciu w pliku PDF lub SWF.

Kolor Wybierz kolor dla widocznego prostokąta otaczającego hiperłącze.

Szerokość Wybierz opcję Cienka, Średnia lub Gruba, aby określić grubość ramki wokół hiperłącza.

Styl Wybierz Jednolity lub Kreskowany, aby określić wygląd prostokąta otaczającego hiperłącze.

Konwertowanie adresów URL na hiperłącza

Adresy URL (takie jak "www.adobe.com") można wyszukać w dokumencie i je skonwertować, tak aby powstały hiperłącza.

1. Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Konwertowanie adresów URL na hiperłącza.
2. W przypadku Zakresu wskaż, czy konwersja ma obejmować wszystkie adresy URL w całym dokumencie, czy tylko w bieżącym wątku lub bieżącym zaznaczeniu.
3. W celu zastosowania stylu znakowego w hiperłączu z menu Styl znaków wybierz styl znakowy.
4. Wykonaj dowolną z następujących czynności, a następnie kliknij przycisk Gotowe.
 - Kliknij przycisk Znajdź, aby znaleźć kolejny adres URL.
 - Kliknij przycisk Konwertuj, aby przekształcić bieżący adres URL w hiperłącze.
 - Kliknij przycisk Konwertuj wszystko, aby przekształcić wszystkie adresy URL w hiperłącza.

Zarządzanie hiperłączami

[Do góry](#)

Panel Hiperłącza pozwala edytować, usuwać, zerować i lokalizować hiperłącza. W programie InCopy możesz zarządzać hiperłączami tylko wtedy, gdy wątek jest pobrany do edycji.

Edycja hiperłącz

1. W panelu Hiperłącza dwukrotnie kliknij element, który chcesz edytować.
2. W oknie dialogowym Edytuj hiperłącza wprowadź pożądane zmiany do hiperłącza, a następnie kliknij OK.

Uwaga: Aby edytować hiperłącze do adresu URL, wybierz hiperłącze, edytuj adres URL w polu tekstowym URL, a następnie naciśnij klawisz Tab lub Enter.

Usuwanie hiperłącz

Po usunięciu hiperłącza źródłowy tekst lub grafika pozostają na miejscu.

❖ Zaznacz elementy do usunięcia w panelu Hiperłącza, a następnie kliknij przycisk Usuń u dołu panelu.

Zmiana nazwy źródła hiperłącza

Zmiana nazwy źródła hiperłącza sprawia, że będzie ono figurowało pod inną nazwą w panelu Hiperłącza.

1. Wybierz hiperłącze z panelu Hiperłącza.
2. Z menu panelu wybierz polecenie Zmień nazwę hiperłącza i wprowadź nową nazwę.

Edycja lub usuwanie miejsc docelowych hiperłącz

1. Otwórz dokument, w którym występuje miejsce docelowe.
2. Wybierz polecenie Opcje miejsca docelowego hiperłącza z menu panelu Hiperłącza.
3. W polu Miejsce docelowe wybierz nazwę miejsca docelowego do edycji.
4. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij przycisk Edycja, a następnie zmień odpowiednio miejsce docelowe hiperłącza.
 - Kliknij przycisk Usuń, aby usunąć miejsce docelowe hiperłącza.
5. Po zakończeniu edycji lub usuwania miejsc docelowych kliknij przycisk OK.

Zerowanie i aktualizacja hiperłączy

1. Zaznacz zakres tekstu, ramkę tekstową lub ramkę graficzną, które będą pełniły rolę nowego źródła hiperłącza. Na przykład może pojawić się konieczność zaznaczenia dodatkowego tekstu, który ma być zawarty w źródle.
2. Zaznacz hiperłącze w panelu Hiperłącza.
3. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Z menu panelu Hiperłącza wybierz polecenie Wyzeruj hiperłącze.
 - Aby uaktualnić hiperłącza do dokumentów zewnętrznych, wybierz polecenie Uaktualnij hiperłącze z menu panelu Hiperłącza.

Przechodzenie do źródła lub zakotwiczenia hiperłącza

- Aby odszukać źródło hiperłącza lub odsyłacza, zaznacz element do wyszukania w panelu Hiperłącza. Z menu panelu wybierz polecenie Idź do źródła. Tekst lub ramka zostaną zaznaczone.
- Aby odszukać miejsce docelowe hiperłącza lub odsyłacza, zaznacz element do wyszukania w panelu Hiperłącza. Z menu panelu wybierz polecenie Idź do miejsca docelowego.

Jeżeli miejscem docelowym hiperłącza jest adres URL, program InDesign uruchomi lub otworzy przeglądarkę internetową, aby za jej pomocą wyświetlić docelowy adres. Jeżeli miejscem docelowym hiperłącza jest zakotwiczenie w tekście lub strona, program InDesign przejdzie do tego miejsca.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Zmienne tekstowe

Tworzenie i edycja zmiennych tekstowych
Wstawianie zmiennych tekstowych
Usuwanie, konwersja i importowanie zmiennych tekstowych
Tworzenie zmiennych dla bieżących nagłówków i stopek
Definiowanie zmiennych podpisów

Tworzenie i edycja zmiennych tekstowych

[Do góry](#)

Zmienna tekstowa jest to specjalny element dokumentu, którego zawartość zmienia się zależnie od kontekstu. Na przykład, zmienna Ostatni numer strony zawiera zawsze numer ostatniej strony dokumentu. Wraz z dodawaniem i usuwaniem stron numer ten jest uaktualniany.

Program InCopy zapewnia szereg predefiniowanych zmiennych tekstowych. Zmienne te można modyfikować. Można też tworzyć własne zmienne. Niektóre ze zmiennych, np. Nagłówek w wierszu lub Numer rozdziału, powinny być dodawane przede wszystkim do stron wzorcowych, ponieważ zapewniają spójność numeracji i formatowania. Inne zmienne, np. Data utworzenia czy Nazwa pliku, powinny być dodawane do obszaru informacji o pracy.

Uwaga: Jeśli zmienna zawiera zbyt dużo tekstu, tekst ten może nie zmieścić się na stronie. Tekst zmiennej nie jest dzielony i przenoszony do kolejnych wierszy.

Tworzenie i edycja zmiennych tekstowych

Zależnie od typu tworzonej zmiennej dostępne są różne opcje. Na przykład, w przypadku zmiennych typu Numer rozdziału można określić miejsce wyświetlania tekstu (przed numerem lub po nim) oraz styl numeracji. Program pozwala utworzyć kilka różnych zmiennych tego samego typu. Na przykład, jedna zmienna może odpowiadać za wyświetlanie tekstu typu „Rozdział 1”, a druga za wyświetlanie tekstu typu „Roz. 1.”

Podobnie, w przypadku zmiennych typu Nagłówek w wierszu można określić styl nagłówka oraz ustawić opcje odpowiedzialne za usuwanie końcowych znaków przestankowych o zmianę wielkości liter.

1. Jeśli tworzone zmienne tekstowe mają być używane we wszystkich nowych dokumentach, należy zamknąć wszystkie otwarte dokumenty. W przeciwnym razie będą one używane tylko w bieżącym dokumencie.
2. Wybierz polecenie Tekst > Zmienne tekstowe > Definiuj.
3. Kliknij przycisk Nowa albo zaznacz istniejącą zmienną i kliknij przycisk Zmień.
4. Wpisz nazwę zmiennej, np. „Pełny rozdział” lub „Tytuł”.
5. W menu Typ wybierz typ zmiennej, ustaw opcje tego typu i kliknij przycisk OK.

Zależnie od wybranego typu zmiennej są dostępne różne opcje.

Tekst przed / Tekst po Niezależnie od typu zmiennej (za wyjątkiem typu Tekst niestandardowy) można określić tekst, który będzie umieszczany przed zmienną lub za nią. Na przykład, w przypadku zmiennej typu Numer ostatniej strony można określić wyraz poprzedzający numer, wyraz „z”, oraz wyraz następujący po numerze, wyraz „stron”. Dla numeru 12 uzyska się efekt następujący: „z 12 stron”. Odpowiednie wyrazy i frazy mogą być wklejane w polach tekstowych, nie dotyczy to jednak znaków specjalnych, takich jak tabulatory. Aby wstawić znaki specjalne, należy kliknąć trójkąt po prawej stronie pola tekstowego.

Styl Dla wszystkich typów zmiennych dotyczących numeracji można określić styl numeracji. Jeśli jest zaznaczona opcja [Bieżący styl numeracji], to ze zmienną jest skojarzony styl numeracji, który wybrano w oknie dialogowym Numeracja i opcje sekcji.

Typy zmiennych

Numer rozdziału

Zmienna typu Numer rozdziału zawiera numer rozdziału. Program pozwala wstawić tekst przed numerem rozdziału i po nim, a także określić styl numeracji.

Jeśli numer rozdziału ma być numerem kolejnym względem numeru rozdziału z poprzedniego dokumentu książki, być może trzeba będzie uaktualnić numerację książki.

Data utworzenia, Data modyfikacji, Data wyjścia

Zmienna typu Data utworzenia zawiera datę lub godzinę pierwszego zapisania dokumentu; zmienna typu Data modyfikacji zawiera datę lub godzinę ostatniego zapisania dokumentu na dysku; zmienna typu Data wyjścia zawiera datę lub godzinę rozpoczęcia wydruku dokumentu, eksportowania do formatu PDF lub kompresowania. Program pozwala wstawić tekst przed datą i po niej, a także zmienić format daty.

Format daty Format daty można wpisać bezpośrednio w polu Format daty; można też kliknąć trójkąt po prawej stronie pola i wybrać opcje formatu. Na przykład, jeśli formatem daty jest „MM/dd/rr” to jedna z dat ma postać 12/22/07. Zmieniając format na „MMM. d, rrrr”, uzyskuje się wynik Gru. 22, 2007.

W powyższych zmiennych jest używany język, który zastosowano do reszty tekstu. Na przykład, w tekście hiszpańskim data utworzenia mogłaby mieć postać „01 diciembre 2007”, a w tekście niemieckim „01 Dezember 2007”.

Skrót	Opis	Przykład
M	Numer miesiąca, bez wiodącego zera	8
MM	Numer miesiąca, z wiodącym zerem	08
MMM	Skrócona nazwa miesiąca	Sie
MMMM	Pełna nazwa miesiąca	Sierpień
d	Numer dnia, bez wiodącego zera	5
dd	Numer dnia, z wiodącym zerem	05
E	Nazwa dnia tygodnia, skrócona	Pt
EEEE	Pełna nazwa dnia tygodnia	Piątek
rr lub RR	Numer roku, dwie ostatnie cyfry	07
r (R) lub rrrr (RRRR)	Pełny numer roku	2007
G lub GGGG	Era, skrócona lub rozwinięta	AD lub Anno Domini
h	Godzina, bez wiodącego zera	4
gg	Godzina, z wiodącym zerem	04
H	Godzina, bez wiodącego zera, w formacie 24-godzinny	16
GG	Godzina, z wiodącym zerem, w formacie 24-godzinny	16
m	Minuta, bez wiodącego zera	7
mm	Minuta, z wiodącym zerem	07
s	Sekunda, bez wiodącego zera	7
ss	Sekunda, z wiodącym zerem	07
a	AM lub PM, dwa znaki	PM
z lub zzzz	Strefa czasowa, skrócona lub rozwinięta	PST lub Pacific Standard Time

Nazwa pliku

Ta zmienna pozwala wstawić w dokumencie nazwę bieżącego pliku. Zwykle dodaje się ją do obszaru na informacje o pracy (z myślą o przyszłym wydruku) lub do nagłówków i stopek. Oprócz opcji Tekst przed i Tekst po można wybrać następujące opcje.

Uwzględnij całą ścieżkę do folderu W nazwie pliku jest uwzględniana pełna ścieżka do folderu. Format ścieżki jest zgodny ze standardowym formatem systemu Windows lub Mac OS.

Uwzględnij rozszerzenie pliku Nazwa jest uzupełniana o rozszerzenie.

Zmienna Nazwa pliku jest uaktualniana przy każdym zapisie pliku pod nową nazwą lub w nowym miejscu. Ścieżka lub rozszerzenie nie jest widoczne w dokumencie, dopóki plik nie został zapisany.

Nazwa obrazu

Zmienna nazwa obrazu jest przydatna do generowania automatycznych podpisów z metadanych. Zmienna Nazwa obrazu zawiera typ zmiennej Podpis metadanych. Jeśli ramka tekstowa zawierająca tę zmienną przylega do lub jest zgrupowana z obrazem, to zmienna wyświetla metadane tego obrazu. Zmienną Nazwa obrazu można modyfikować, by określić, które pole metadanych ma być użyte.

Numer ostatniej strony

Zmienne typu Numer ostatniej strony stosuje się do podawania łącznej liczby stron dokumentu, np. w następującej frazie „Strona 3 z 12”. W tym wypadku liczba 12 stanowi wartość zmiennej i jest uaktualniana po każdej operacji dodawania lub usuwania stron dokumentu. Program pozwala wstawić tekst przed numerem ostatniej strony i po nim, a także określić styl numeracji. W menu Zakres należy określić, czy chodzi o numer ostatniej strony sekcji, czy dokumentu.

Warto zauważyć, że zmienna typu Ostatnia strona dokumentu nie zawiera liczby stron dokumentu.

Nagłówek w wierszu (styl akapitowy lub znakowy)

Zmienne typu Nagłówek w wierszu zawierają pierwsze lub ostatnie wystąpienie na stronie tekstu, do którego zastosowano określony styl. Jeśli żaden tekst na stronie nie jest sformatowany przy użyciu określonego stylu, używa się tekstu z poprzedniej strony.

Niestandardowy tekst

Tej zmiennej używa się najczęściej do wstawiania tekstu zastępczego lub ciągu znaków, który może wymagać szybkiej zmiany. Na przykład, opracowując pewien ogólny projekt, który może dotyczyć różnych firm, warto utworzyć zmienną odpowiedzialną za wyświetlanie nazwy firmy. Zmienną taką można będzie szybko uaktualniać ze względu na nazwy konkretnych firm.

Aby do zmiennej tekstowej wstawić znaki specjalne, należy kliknąć trójkąt po prawej stronie pola tekstowego.

Wstawianie zmiennych tekstowych

[Do góry](#)

1. Umieść punkt wstawiania w miejscu przewidzianym na zmienną tekstową.
2. Wybierz polecenie Tekst > Zmienne tekstowe > Wstaw zmienną i wybierz zmienną do wstawienia.

W dokumencie pojawi się tekst skojarzony ze zmienną. Na przykład, wstawienie zmiennej typu Data utworzenia może skutkować pojawieniem się tekstu 22 grudnia 2007. Jeśli zaznaczono opcję Tekst > Pokaż znaki ukryte, zawartość zmiennej pojawia się w polu o kolorze bieżącej warstwy.

Uwaga: Zmienne tekstowe nie są dzielone i przenoszone do kolejnych wierszy.

Usuwanie, konwersja i importowanie zmiennych tekstowych

[Do góry](#)

Do usuwania, konwersji oraz importowania zmiennych tekstowych służy okno dialogowe Zmienne tekstowe.

Usuwanie zmiennych tekstowych

Aby usunąć z dokumentu pewną instancję zmiennej tekstowej, wystarczy zaznaczyć ją i nacisnąć klawisz Backspace lub Delete. Możliwe jest także usunięcie samej zmiennej. Przed ich usunięciem należy określić opcje zastępowania zmiennych w dokumencie.

1. Wybierz polecenie Tekst > Zmienne tekstowe > Definiuj.
2. Zaznacz zmienną i kliknij przycisk Usuń.
3. Określ, jak zmienna będzie zastępowana: przez inną zmienną, poprzez konwersję instancji zmiennej na tekst, czy wraz z procedurą usunięcia wszystkich instancji zmiennej.

Konwersja zmiennych tekstowych na tekst

- Aby przekonwertować pojedynczą instancję zmiennej tekstowej, zaznacz ją w oknie dokumentu i wybierz polecenie Tekst > Zmienne tekstowe > Konwertuj zmienną na tekst.
- Aby przekonwertować wszystkie instancje zmiennej tekstowej w dokumencie, wybierz polecenie Tekst > Zmienne tekstowe > Definiuj, zaznacz zmienną i kliknij przycisk Konwertuj na tekst.

Importowanie zmiennych tekstowych z innego dokumentu

1. Wybierz polecenie Tekst > Zmienne tekstowe > Definiuj.
2. Kliknij przycisk Wczytaj, a następnie kliknij dwukrotnie dokument zawierający zmienne do zaimportowania.
3. W oknie dialogowym Wczytaj zmienne tekstowe upewnij się, że obok zmiennych do zaimportowania stoją ptaszki. Jeśli nazwa którejś z istniejących zmiennych pokrywa się z nazwą jednej ze zmiennych importowanych, zaznacz jedną z opcji dostępnych w obszarze Konflikt z istniejącą zmienną tekstową i kliknij przycisk OK:

Użyj definicji przychodzącej Istniejąca zmienna jest zastępowana wczytaną zmienną. Atrybuty nowej zmiennej są stosowane do wszystkich fragmentów tekstu zależnych od starej zmiennej. U dołu okna dialogowego Wczytaj zmienne tekstowe są widoczne definicje istniejących zmiennych i zmiennych przychodzących, dzięki czemu można je ze sobą porównać.

Automatyczna zmiana nazw Pozwala zmienić nazwę wczytanej zmiennej.

4. Kliknij przycisk OK, a następnie Gotowe.

 Zmienne mogą być kopiowane do innych dokumentów również w ramach synchronizowania plików księgi.

Tworzenie zmiennych dla bieżących nagłówków i stopek

Domyślnie, zmienne typu Nagłówki w wierszu zawierają pierwsze wystąpienie (na stronie) tekstu, do którego zastosowano określony styl. Zmienne typu Nagłówki są szczególnie przydatne do wyświetlania bieżącego nagłówka lub tytułu w nagłówku lub stopce.

1. Jeśli w dokumencie nie zastosowano jeszcze formatowania, utwórz styl znakowy lub akapitowy i zastosuj go do tekstu, który ma wystąpić w nagłówku (np. styl tytułu lub nagłówka).
2. Wybierz polecenie Tekst > Zmienne tekstowe > Definiuj.
3. Kliknij przycisk Nowa i podaj nazwę zmiennej.
4. Z menu Typ wybierz opcję Nagłówki w wierszu (styl akapitowy) lub Nagłówki w wierszu (styl znakowy).

5. Określ następujące opcje:

Styl Wybierz styl, który ma być stosowany dla nagłówka i stopki.

Użyj Zdecyduj, czy ma być uwzględniane pierwsze czy ostatnie wystąpienie stylu na stronie. Pierwszy na stronie to pierwszy akapit (lub znak) rozpoczynający stronę. Jeśli na danej stronie nie występuje wskazany styl, jest wybierane jego poprzednie wystąpienie w dokumencie. Jeśli styl w ogóle nie występuje w dokumencie, zmienna staje się pusta.

Usuń interpunkcję na końcu Jeśli opcja jest zaznaczona, tekst jest wyświetlany z pominięciem końcowego znaku interpunkcyjnego (kropki, dwukropka, wykrzyknika lub znaku zapytania).

Zmień wielkość liter Zaznaczenie tej opcji powoduje zmianę wielkości tekstu wyświetlanego w stopce lub nagłówku. Na przykład, tekst wyświetlany gdzieś indziej wielkimi literami, można wyświetlić w stopce małymi literami.

6. Kliknij przycisk OK, następnie przycisk Gotowe w oknie dialogowym Zmienne tekstowe.

Jeśli na stronie wzorcowej dokumentu programu InDesign utworzono ramkę tekstową nagłówka lub stopki, utworzoną zmienną można wstawić w stopce lub nagłówku. (Zobacz Edycja tekstu na stronie wzorcowej.)

Definiowanie zmiennych podpisów

Zmienne podpisu są aktualizowane automatycznie, gdy ramka tekstowa, zawierająca zmienną podpisu, zostaje przesunięta obok obrazu. Domyślnie metadanych Nazwa używa się dla typu zmiennej, gdy wybierzesz polecenie Typ > Zmienne tekstowa > Wstaw zmienną > Nazwa obrazu. Zmienną Nazwa obrazu można edytować lub utworzyć nowe zmienne, określające metadane obrazu.

1. Wybierz polecenie Tekst > Zmienne tekstowe > Definiuj.
2. Wybierz Nowy, aby utworzyć zmienną lub Edycja, aby zmodyfikować istniejącą zmienną.
3. W przypadku opcji Tekst wybierz Podpis metadanych.
4. Wybierz opcję z menu Metadane.
5. Określ tekst, który pojawi się przed i za metadanymi, a następnie kliknij przycisk OK.



Monitorowanie i recenzowanie zmian

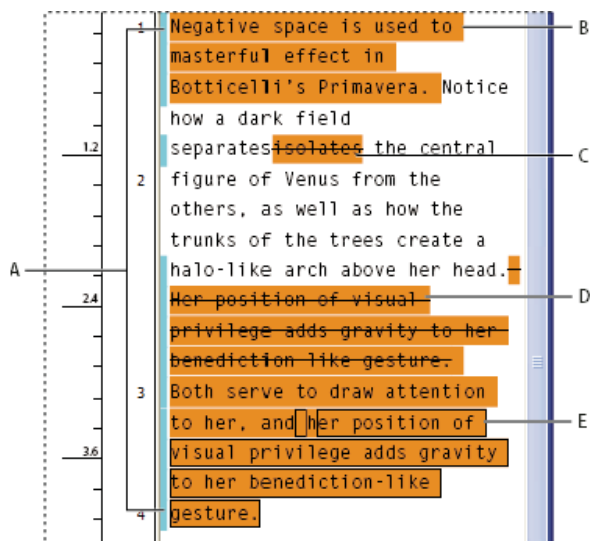
[Przeglądanie zmian](#)
[Akceptowanie i odrzucanie zmian](#)
[Ustawianie preferencji przeglądania zmian](#)
[Zmiana koloru i nazwy użytkownika](#)

Przeglądanie zmian

[Do góry](#)

Wartościową funkcją jest możliwość przeglądania zmian wprowadzanych przez osoby pracujące nad tekstem wątku. Za każdym razem, gdy ktoś doda, usunie lub przeniesie tekst w istniejącym wątku, zmiana ta zostanie oznaczona w Edytorze wątków w programie InDesign lub w Wątku i korekcie szpaltowej w programie InCopy. Zmiany można akceptować lub odrzucać.

W programie InDesign jest dostępny panel Przeglądaj zmiany, a w programie InCopy pasek narzędziowy Przeglądaj zmiany, który pozwala włączać i wyłączać funkcję przeglądania zmian, a także wyświetlać, ukrywać, akceptować i odrzucać zmiany wprowadzane przez poszczególne osoby.



Zmiany pokazane w widoku Korekta szpaltowa (InCopy)

A. Paski zmian B. Tekst dodany C. Tekst usunięty D. Tekst przeniesiony (z) E. Tekst przeniesiony (do)

Włączanie przeglądania zmian

- Wybierz polecenie Okno > Artykuł > Przeglądanie zmian, aby otworzyć panel Przeglądanie zmian (InDesign) lub Okno > Pasek narzędziowy Przeglądanie zmian, aby otworzyć pasek narzędziowy Przeglądanie zmian (InCopy).
- Mając punkt wstawiania wewnątrz tekstu, wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Aby włączyć przeglądanie zmian tylko w bieżącym wątku, kliknij ikonę Włącz przeglądanie zmian w bieżącym wątku
 - (InDesign) Aby włączyć przeglądanie zmian we wszystkich wątkach, w menu panelu Przeglądanie zmian wybierz opcję Włącz przeglądanie zmian we wszystkich wątkach.
 - (InCopy) Aby włączyć przeglądanie zmian we wszystkich otwartych wątkach dokumentu, wybierz polecenie Zmiany > Włącz przeglądanie zmian we wszystkich wątkach.
- Dodaj, usuń lub przenieś tekst w bieżącym wątku.

Uwaga: Jeśli funkcja przeglądania zmian jest włączona i użytkownik pracuje w widoku Wątek lub Korekta szpaltowa, to na prawym końcu paska Wątek jest widoczna ikona przeglądania zmian

Wyświetlanie informacji o zmianach

Kiedy jest włączona funkcja przeglądania zmian, w widoku Edytor wątków (InDesign) lub Wątek i korekta szpaltowa obowiązują następujące domyślne oznaczenia zmian):

Sekcja Przeglądanie zmian okna dialogowego Preferencje pozwala wybrać kolor do identyfikacji zmian. Pozwala również wybrać, które zmiany

(dodanie, usunięcie, przesunięcie tekstu) mają być obserwowane oraz wygląd obserwowania.

Tekst dodany Podświetlony.

Tekst usunięty Podświetlony i przekreślony.

Tekst przeniesiony (wycięty i wklejony) Podświetlony i przekreślony w oryginalnym miejscu; podświetlony i obramowany w nowym miejscu.

Uwaga: Jeśli tekst zostanie wycięty z jednego dokumentu programu i wklejony w innym dokumencie, w pierwszym dokumencie zostanie oznaczony jako tekst usunięty, a w drugim jako tekst dodany.

Tekst skopiowany Podświetlony w nowym miejscu. Tekst oryginalny nie jest zmieniany.

Paski zmian Pasek zmiany jest to pionowy pasek, widoczny po lewej stronie zmienionego fragmentu tekstu. Paski takie mogą być wyświetlane lub ukrywane. Ich kolor można dostosować do swoich potrzeb.

Wyświetlanie i ukrywanie zmian

Gdy zmiany są ukrywane, tekst jest wyświetlany w taki sposób, jak gdyby funkcja przeglądania zmian była wyłączona. Znaczą to, że tekst dodany jest widoczny, tekst usunięty jest niewidoczny, a tekst przeniesiony lub wklejony jest wyświetlany w nowym miejscu.


(InDesign) Kiedy przeglądanie zmian jest włączone, zmiany tekstu są śledzone, czyli rejestrowane, w dwóch widokach: Edytorze wątków i układzie dokumentu. Zmiany można oglądać tylko w Edytorze wątków, a nie w widoku układu.

(InCopy) Kiedy przeglądanie zmian jest włączone, zmiany tekstu są śledzone, czyli rejestrowane, we wszystkich trzech widokach: Korekta szpaltowa, Wątek i Układ. Zmiany te można obejrzeć tylko w widokach Korekta szpaltowa i Wątek; nie można natomiast w widoku Układ.

❖ W panelu Przeglądanie zmian (InDesign) lub pasku narzędziowym Przeglądanie zmian (InCopy) kliknij przycisk Pokaż/Ukryj zmiany .

Wyłączanie przeglądania zmian

❖ Mając punkt wstawiania wewnątrz tekstu, wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Aby wyłączyć przeglądanie zmian tylko w bieżącym wątku, kliknij ikonę Wyłącz przeglądanie zmian tylko w bieżącym wątku .
- (InDesign) Aby wyłączyć przeglądanie zmian we wszystkich wątkach, z menu panelu Przeglądanie zmian wybierz polecenie Wyłącz przeglądanie zmian we wszystkich wątkach.
- (InCopy) Aby wyłączyć przeglądanie zmian we wszystkich otwartych wątkach dokumentu, wybierz polecenie Zmiany > Wyłącz przeglądanie zmian we wszystkich wątkach.

Uwaga: Wyłączenie przeglądania zmian sprawia, że żadne dalsze zmiany nie są śledzone. Zmiany odnotowane wcześniej pozostają bez zmian.

Przeglądanie informacji w panelu Przeglądanie zmian









- Wybierz polecenie Okno > Przeglądanie zmian.
- Kliknij punkt wstawiania wewnątrz tekstu, który był zmieniany. W panelu Przeglądanie zmian zostaną pokazane data, godzina oraz inne informacje dotyczące zmiany.

Akceptowanie i odrzucanie zmian

[Do góry](#)

Po wprowadzeniu zmian w danym wątku (przez dowolną osobę) użytkownik może obejrzeć zmiany i zdecydować, które z nich mają znaleźć się w wątku. Program pozwala akceptować i odrzucać pojedyncze zmiany, fragmenty zmian lub wszystkie zmiany naraz.

Zaakceptowane zmiany stają się zwykłymi fragmentami tekstu i nie są już podświetlane. Odrzucenie zmiany jest równoznaczne z przywróceniem tekstu sprzed zmiany.

- W widoku Edytor wątków (InDesign) lub Widok korekty szpaltowej (InCopy) umieść punkt wstawiania na początku danego wątku.
- W panelu Przeglądanie zmian (InDesign) lub pasku narzędziowym Przeglądanie zmian (InCopy) kliknij przycisk Następna zmiana .
- Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Aby zaakceptować podświetloną zmianę i uwzględnić ją w tekście, kliknij przycisk Zaakceptuj zmianę .
 - Aby odrzucić zmianę i przywrócić oryginalny tekst, kliknij przycisk Odrzuć zmianę .
 -  Aby zaakceptować lub odrzucić podświetloną zmianę i przejść do następnej zmiany, kliknij z wciśniętym klawiszem Alt (Windows) lub Option (Mac OS) przycisk Akceptuj zmianę lub Odrzuć zmianę.
 - Aby cofnąć się do wcześniejszej zmiany lub pominąć zmianę i przejść do kolejnej, kliknij przycisk Poprzednia zmiana  lub Następna zmiana .
 - Aby zaakceptować lub odrzucić wszystkie zmiany bez ich przeglądania, kliknij przycisk Zaakceptuj wszystkie zmiany w wątku  lub Odrzuć wszystkie zmiany w wątku .
 - Aby zaakceptować lub odrzucić wszystkie zmiany w wątku lub dokumencie, albo zaakceptować lub odrzucić wszystkie zmiany pochodzące od danej osoby, wybierz odpowiednią opcję w menu panelu Przeglądanie zmian (InDesign) lub menu Zmiany (InCopy).

Uwaga: Jeśli zachodzi potrzeba cofnięcia operacji odrzucenia lub zaakceptowania zmiany, można użyć polecenia Edycja > Cofnij albo nacisnąć

klawisze **Ctrl+Z** (Windows) lub **Command+Z** (Mac OS).

Wybór polecenia **Zaakceptuj wszystkie zmiany** lub **Odrzuć wszystkie zmiany** stosuje się także do ukrytego tekstu warunkowego.

Ustawianie preferencji przeglądania zmian

[Do góry](#)

Program pozwala ustawić wiele preferencji przeglądania zmian. Można określić kolory poszczególnych zmian oraz zdecydować, które zmiany tekstu mają być rejestrowane: dodawanie, usuwanie czy przenoszenie tekstu. Można też określić wygląd zmian poszczególnych typów i skojarzyć z poszczególnymi paskami zmian na marginesach różne zmiany.

1. Wybierz polecenie **Edycja > Preferencje > Przeglądaj zmiany** (Windows) albo **InCopy > Preferencje > Przeglądaj zmiany** (Mac OS).
2. Wybierz typy zmian, które mają być rejestrowane.
3. Dla każdego typu określ kolor tekstu, kolor tła oraz metodę znakowania.
4. Wybierz opcję **Zapobiegaj powielaniu kolorów użytkowników**, aby mieć pewność, że każdemu użytkownikowi przydzielony zostanie inny kolor.
5. Aby wyświetlić paski zmian, wybierz opcję **Paski zmian**. Wybierz kolor z menu **Kolor paska zmian** i określ, czy paski zmian mają być widoczne na lewym, czy na prawym marginesie.
6. Zaznacz opcję **Sprawdzając pisownię, uwzględnij tekst usunięty**, jeśli podczas sprawdzania pisowni ma być uwzględniany tekst oznaczony do usunięcia.
7. Kliknij **OK**.

Zmiana koloru i nazwy użytkownika

[Do góry](#)

1. Zamknij wszystkie otwarte wątki.
2. Wybierz polecenie **Plik > Użytkownik**.
3. Określ nazwę użytkownika i kolor, które będą używane przy przeglądaniu zmian i wprowadzaniu notatek, po czym kliknij przycisk **OK**.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Posługiwanie się notatkami redaktorskimi

Informacje o notatkach redaktorskich

Omówienie panelu Notatki

Korzystanie z trybu Notatki

Dodawanie notatki

Konwersja tekstu na notatkę

Konwersja notatek na tekst

Przechodzenie między notatkami

Podział notatki

Rozwijanie i zwiżanie notatek

Zaznaczanie i otwieranie notatki w widoku Układ

Edycja notatki

Sprawdzanie pisowni oraz wyszukiwanie i zmiana tekstu w notatkach

Przenoszenie i powielanie notatek

Usuwanie notatek

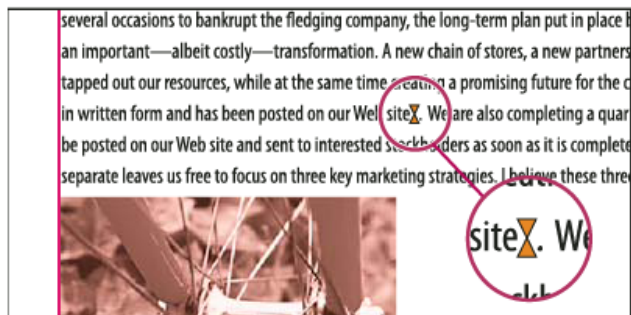
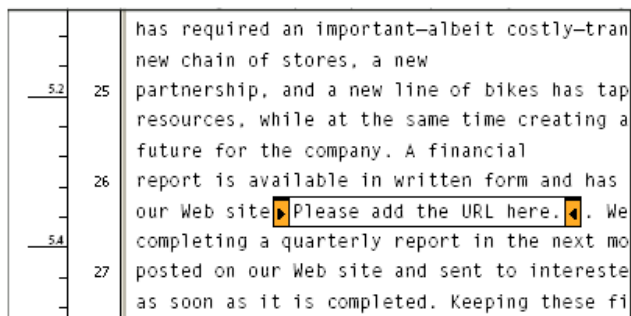
Drukowanie i eksportowanie notatek

Określanie preferencji notatek

[Do góry](#)

Informacje o notatkach redaktorskich

Notatki redaktorskie są to krótkie komentarze lub adnotacje do tekstu. W widokach Korekta szpaltowa i Wątek wszystkie notatki są wyświetlane razem z tekstem; treść notatki jest zawarta między znacznikami ¶¶. W widoku Układ poszczególne notatki są identyfikowane przez zakotwiczenia ¶. Treść notatki jest wyświetlana w panelu Notatki i może mieć kolor skojarzony z konkretnym użytkownikiem.



Znaczniki notatki w widoku Korekta szpaltowa (po lewej) i zakotwiczenie notatki w widoku Układ (po prawej)

Omówienie panelu Notatki

[Do góry](#)

W panelu Notatki są dostępne następujące informacje: nazwisko autora notatki, data i godzina ostatniej modyfikacji notatki, etykieta wątku, numer strony, numer notatki, liczba znaków i słów oraz treść notatki.



Notatki, panel

A. Kolor użytkownika **B.** Pokaż/Ukryj notatki **C.** Przejdź do zakotwiczenia notatki **D.** Przejdź do poprzedniej notatki **E.** Przejdź do następnej notatki **F.** Nowa notatka **G.** Usuń notatkę

Uwaga: Niezależnie od używanego widoku panel Notatki ma taki sam wygląd.

Otwieranie panelu Notatki

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz polecenie Okno > Notatki.
- W widoku Układ wybierz polecenie Notatki > Nowa notatka.

Korzystanie z trybu Notatki

[Do góry](#)

Zależnie od położenia punktu wstawiania oraz od rodzaju zaznaczonego tekstu w trybie Notatki można dodawać, dzielić i usuwać notatki.

1. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Aby utworzyć nową notatkę, umieść punkt wstawiania w tekście.
 - Aby przekonwertować tekst na notatkę, zaznacz tekst.
 - Aby podzielić notatkę, umieść punkt wstawiania wewnątrz niej.
 - Aby przekonwertować notatkę na tekst, zaznacz znaczniki jej końców (w widoku Korekta szpaltowa lub Wątek).
 - Aby przenieść punkt wstawiania poza notatkę, umieść go na początku lub na końcu notatki.
2. Wybierz polecenie Notatki > Tryb Notatki.

Dodawanie notatki

[Do góry](#)

1. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - Używając narzędzia Tekst **T**, kliknij w miejscu przewidzianym na notatkę i wybierz polecenie Notatki > Nowa notatka.
 - Używając narzędzia Notatka **[ikona]**, kliknij w miejscu przewidzianym na notatkę.

Próba dodania notatki w widoku Układ powoduje otwarcie panelu Notatki (o ile nie jest już otwarty).

2. W widoku Korekta szpaltowa lub Wątek wpisz notatkę między znacznikami. W widoku Układ wpisz notatkę w panelu Notatki.

Program pozwala dodać dowolną liczbę notatek, w dowolnych miejscach. Notatek nie wolno jednak dodawać wewnątrz innych notatek.

Notatkę można dodać także w trybie Notatki.

Konwersja tekstu na notatkę


[Do góry](#)

1. Zaznacz tekst, który ma zostać przeniesiony do nowej notatki.
2. Wybierz polecenie Notatki > Konwertuj na notatkę.

Zostanie utworzona nowa notatka. Zaznaczony tekst zostanie usunięty z głównego tekstu wątku i wstawiony w nowej notatce. Nowe zakotwiczenie lub znacznik zostanie umieszczone w miejscu wycięcia zaznaczonego tekstu.

Jeśli notatki zostaną dodane do połączonego wątku programu InCopy, będą obecne również w wątku programu InDesign i będzie je można edytować w programie InDesign.

Tekst można przekonwertować na notatkę także w trybie Notatki.

 Program pozwala też zdefiniować skróty klawiaturowe umożliwiające szybką konwersję słów, wierszy, akapitów i wątków na notatki. Wybierz polecenie Edycja > Skróty klawiaturowe, a następnie przejdź do obszaru produktu i wybierz opcję Menu Notatki. Dodaj skrót do polecenia, a następnie kliknij przycisk OK.

Konwersja notatek na tekst

[Do góry](#)


1. Otwórz panel Notatki.
2. Zaznacz w panelu Notatki tekst, który chcesz dodać do dokumentu. Ewentualnie, w widoku Korekta szpaltowa, zaznacz tekst wewnątrz notatki.
3. Wybierz polecenie Notatki > Konwertuj na tekst.



Notatki można przekonwertować na tekst także w trybie Notatki.

Uwaga: Jeśli podczas konwertowania notatki na tekst zostanie zaznaczony tylko fragment notatki, oryginalna notatka zostanie podzielona na dwie nowe notatki, a tekst uzyskany w wyniku konwersji zostanie umieszczony między tymi notatkami.

Przechodzenie między notatkami

[Do góry](#)

Gdy użytkownik przechodzi od jednej notatki do drugiej, aktywny punkt wstawiania jest przenoszony z zakotwiczenia bieżącej notatki do zakotwiczenia notatki poprzedniej lub następnej. W widoku Układ można kliknąć przycisk Przejdź do zakotwiczenia notatki  i obejrzeć w ten sposób zakotwiczenie skojarzone z notatką wyświetlaną w panelu Notatki.

1. Kliknij gdziekolwiek w obrębie wątku.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Notatki > Poprzednia notatka lub Notatki > Następna notatka.
 - Przejdź do menu panelu Notatki i wybierz polecenie Poprzednia notatka lub Następna notatka.
 - Kliknij przycisk Przejdź do poprzedniej notatki  lub Przejdź do następnej notatki  w panelu Notatki.

Uwaga: W widokach Korekta szpaltowa i Wątek można wyszukiwać notatki za pomocą polecenia Znajdź/Zmień. W sekcji Notatki okna dialogowego Preferencje jest dostępne ustawienie pozwalające uwzględniać notatki przy przeszukiwaniu dokumentu za pomocą polecenia Znajdź/Zmień.

Podział notatki

[Do góry](#)

1. W panelu Notatki lub wewnątrz samej notatki ustaw punkt wstawiania w miejscu planowanego podziału notatki.




Notatki nie można podzielić, jeśli punkt wstawiania znajduje się na początku lub na końcu notatki, a także wtedy, gdy notatka jest pusta.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Notatki > Podziel notatkę.
 - Wybierz polecenie Podziel notatkę z menu panelu Notatki. Aktywny punkt wstawiania tekstu zostanie umieszczony między dwoma nowymi notatkami.

Notatkę można podzielić także w trybie Notatki.

Rozwijanie i zwińnię notatek

[Do góry](#)


Treść rozwiniętej notatki jest wyświetlana między znacznikami. Gdy użytkownik dodaje do notatki nowy tekst, znaczniki ograniczające notatkę są rozsuwane. Zwinienie znaczników powoduje ukrycie treści notatki.



1. Wybierz narzędzie Tekst , po czym kliknij znacznik początkowy notatki  lub znacznik końcowy notatki .
2. Jeśli punkt wstawiania znajduje się w kontenerze notatki, wybierz polecenie Notatki > Zwiń notatkę.

Aby rozwinąć lub zwinąć wszystkie notatki w aktywnym wątku, wybierz polecenie Notatki > Rozwiń/Zwiń notatki w wątku.

Zaznaczanie i otwieranie notatki w widoku Układ

[Do góry](#)

Położenie notatki w widoku Układ jest wskazywane przez zakotwiczenie . W panelu Notatki jest widoczna treść notatki oraz pewne informacje o notatce.

1. Wybierz narzędzie Tekst  lub narzędzie Notatka .
2. Przesuwaj kursor nad zakotwiczeniem notatki, dotąd aż kursor zmieni kształt na ikonę wskazującego palca.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij zakotwiczenie notatki.
- Wybierz polecenie Notatki > Poprzednia notatka lub Notatki > Następna notatka.

Edycja notatki

[Do góry](#)

- W widoku Korekta szpaltowa lub Wątek wybierz narzędzie Tekst **T**, a następnie kliknij pomiędzy znacznikami wybranej notatki i wprowadź zmiany.
- W widoku Układ wybierz narzędzie Tekst **T**, kliknij zakotwiczenie notatki, tak aby otworzyć ją w panelu Notatki, a następnie wprowadź zmiany.

Sprawdzanie pisowni oraz wyszukiwanie i zmiana tekstu w notatkach

[Do góry](#)

1. Zaznacz zakładkę widoku Korekta szpaltowa lub Wątek.
2. Rozwiń notatki, które będą przeszukiwane lub sprawdzane pod kątem pisowni. Wybierz polecenie Notatki > Rozwiń/Zwiń notatki w wątku, aby rozwinąć wszystkie notatki.
3. Wybierz polecenie Edycja > Pisownia > Sprawdź pisownię lub Edycja > Znajdź/Zastąp.

Uwaga: Jeśli przy sprawdzaniu pisowni lub wyszukiwaniu tekstu wybrano opcję Zmień wszystko, to w widokach Korekta szpaltowa i Wątek jest pomijany tekst w zwiniętych notatkach, natomiast w widoku Układ wszystkie znalezione wystąpienia tekstu są zastępowane.

Przenoszenie i powielanie notatek

[Do góry](#)

Notatki można przenosić i powielać.

Przenoszenie i powielanie notatek w widokach Korekta szpaltowa i Wątek.

1. Zaznacz notatkę, klikając jej znacznik początkowy lub końcowy z wciśniętymi klawiszami Shift+Alt (Windows) lub Shift+Option (Mac OS).
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Przeciągnij zaznaczoną notatkę, aby ją przenieść.
 - Przeciągnij zaznaczoną notatkę z wciśniętym klawiszem Shift, aby ją powielić.

Powielanie zakotwiczenia notatki w widoku Układ

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz narzędzie Tekst **T**, przeciągnij kursorem przez zakotwiczenie notatki, po czym wybierz polecenie Edycja > Kopiuj. Wklej notatkę w innym miejscu.
- Wybierz narzędzie Notatka lub narzędzie Tekst, wciśnij klawisz Shift i przytrzymując go, przeciągnij zakotwiczenie w wybrane miejsce w tekście.

Usuwanie notatek

[Do góry](#)

- Aby usunąć pojedynczą notatkę, kliknij jej znacznik początkowy lub końcowy z wciśniętymi klawiszami Shift+Alt (Windows) lub Shift+Option (Mac OS), a następnie wybierz polecenie Notatki > Usuń notatkę.
- Aby usunąć wszystkie notatki w aktywnym wątku, wybierz polecenie Notatki > Usuń notatki z wątku.
- Aby usunąć wszystkie notatki w dokumencie, wybierz polecenie Notatki > Usuń wszystkie notatki.

Drukowanie i eksportowanie notatek

[Do góry](#)

Drukując dokument programu InCopy, można wydrukować razem z nim wszystkie dołączone do niego notatki. Program InCopy pozwala też eksportować notatki jako adnotacje PDF. Notatki w tabelach nie są jednak eksportowane jako adnotacje PDF.

Określanie preferencji notatek

[Do góry](#)

Za pomocą odpowiednich preferencji można określić kolor zakotwiczeń notatek, ich znaczników oraz tła. Kolor ten będzie obowiązywał w widokach Korekta szpaltowa i Wątek. Ponadto można zdecydować, czy notatka będzie wyświetlana jako wskazówka, a także czy treści notatek mają być uwzględniane przy sprawdzaniu pisowni i przeszukiwaniu.

1. Wybierz polecenie Edycja > Preferencje > Notatki (Windows) lub InCopy > Preferencje > Notatki (Mac OS).
2. Z menu Kolor notatki wybierz kolor zakotwiczeń i znaczników notatek. Wybierz opcję [Kolor użytkownika], aby obowiązywał kolor określony

w oknie dialogowym Użytkownik. Opcja jest szczególnie użyteczna, jeśli nad plikiem pracuje więcej niż jedna osoba.

3. Zaznacz opcję Pokaż podpowiedzi notatki, aby po zatrzymaniu wskaźnika myszy nad zakotwiczeniem notatki (w widoku Układ) lub znacznikiem notatki (w widoku Korekta szpaltowa lub Wątek) była wyświetlana podpowiedź, np. fragment notatki lub informacje o notatce.
4. Określ, czy w przypadku stosowania poleceń Znajdź/Zmień i Sprawdź pisownię mają być uwzględniane treści wstawionych notatek (tylko w widokach Korekta szpaltowa i Wątek).

Uwaga: W widoku Układ nie jest możliwe, bez względu na ustawienia preferencji, przeszukiwanie zawartości notatek za pomocą poleceń Znajdź/Zmień i Sprawdź pisownię. Niemniej, polecenie Zmień wszystko może być stosowane.

5. Określ kolor tła wstawionych notatek, wybierając opcję [Brak] lub [Kolor notatki] (kolor wybrany w kroku 2).
6. Kliknij OK.

Aby wyświetlić lub ukryć notatki, wybierz polecenie Widok > Pokaż notatki lub Ukryj notatki.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Korzystanie z makr tekstowych

[Tworzenie makra tekstowego](#)

[Edycja tekstu makra](#)

[Powielanie makra](#)


[Usuwanie makra tekstowego](#)

[Wstawianie tekstu makra](#)

Tworzenie makra tekstowego

[Do góry](#)

Makrotekstowe to skrót sekwencji naciśnięć określonych klawiszy. Makro może być bardzo proste (np. powodować wpisanie często używanego tekstu) lub złożone (np. powodować wpisanie sformatowanego adresu). Kod makra jest to nazwa utworzonego makra tekstowego. Na przykład, jeśli użytkownik często wprowadza tekst „Zakład Opieki Zdrowotnej”, może utworzyć makro wykonujące tę czynność i nazwać je „ZOZ”.

1. Wybierz polecenie Okno > Makra tekstowe.
2. Aby utworzyć makro na podstawie istniejącego tekstu, zaznacz odpowiedni tekst w dokumencie.
3. Z menu panelu Makra tekstowe wybierz polecenie Nowe makro albo kliknij przycisk Nowe makro .
4. Wprowadź nazwę makra w polu Kod makra. W nazwach makr jest uwzględniana wielkość liter.

Nazwa jest wyświetlana na liście Makra tekstowe.

5. W polu Tekst makra wpisz tekst, który ma się pojawiać po uaktywnieniu makra.
6. Aby podczas wstawiania tekstu makra były uwzględniane atrybuty istniejącego tekstu, zaznacz opcję Zapamiętaj atrybuty tekstu.

Zgodnie z zasadą domyślną tekst wstawiony za pomocą makra uzyskuje atrybuty stylu akapitu docelowego.

7. Aby zdefiniować skrót klawiaturowy, który będzie uaktywniał makro, ustaw kursor w polu Skrót klawiaturowy makra i naciśnij odpowiednią sekwencję klawiszy.

Skróty są szczególnie przydatne w sytuacji, gdy w panelu Makra tekstowe jest wyłączona opcja Automatycznie zamień tekst makra.


Jeśli skrót klawiszowy, który ma uaktywniać makro, jest już przypisany do innej funkcji, u dołu okna dialogowego pojawia się symbol ostrzegawczy i komunikat „Obecnie przypisany do: [funkcja]”. Przypisanie skrótu klawiaturowego do makra powoduje, że skrót traci dawne znaczenie.

8. Kliknij OK.

Kod makra można zamienić na odpowiadający mu tekst makra następującymi metodami: automatycznie podczas wpisywania, za pomocą skrótu klawiaturowego lub wybierając z menu panelu Makra tekstowe polecenie Zamień tekst makra.

Edycja tekstu makra

[Do góry](#)

1. Przejdź na listę makr w panelu Makra tekstowe, po czym kliknij dwukrotnie wybrane makro tekstowe albo zaznacz je i kliknij w panelu przycisk Edytuj makro tekstowe .
2. Zmień zawartość pola tekstowego i kliknij przycisk OK.

Powielanie makra

[Do góry](#)

Za pomocą polecenia Powiel makro można utworzyć kopię istniejącego makra. Kod powielonego makra powstaje poprzez dołączenie numeru do kodu oryginału; w panelu Makra tekstowe powielone makro jest umieszczane bezpośrednio za oryginałem. Na przykład powielenie makra „DOT” powoduje utworzenie jego kopii o kodzie „DOT1”.

1. Zaznacz makro wybrane do powielenia na liście w panelu Makra tekstowe.
2. Z menu panel Makra tekstowe wybierz polecenie Powiel makro.

Usuwanie makra tekstowego

[Do góry](#)

1. Zaznacz makro wybrane do usunięcia na liście w panelu Makra tekstowe.
2. Z menu panel Makra tekstowe wybierz polecenie Usuń makro.

Ważne: Operacji usunięcia makra nie można cofnąć.

Wstawianie tekstu makra

Tekst makra można wstawić na trzy sposoby: za pomocą polecenia Wstaw tekst makra, które powoduje wstawienie tekstu w wybranym miejscu, metodą automatycznej zamiany kodu makra na tekst (podczas wpisywania) oraz zamieniając istniejący tekst na tekst makra.

Automatyczne wstawianie makra tekstowego


Jeśli jest zaznaczona opcja Automatycznie zamień tekst makra, kody makr są konwertowane na odpowiednie teksty natychmiast po ich wpisaniu. Na przykład, jeśli utworzono makro o kodzie „ZOZ”, po wpisaniu tego kodu i wstawieniu od razu po nim spacji lub kropki program automatycznie wkleja tekst makra, czyli Zakład Opieki Zdrowotnej. W kodach makr jest uwzględniana wielkość liter.

1. Upewnij się, że w panelu Makra tekstowe jest zaznaczona opcja Automatycznie zamień tekst makra. Obok opcji powinien stać symbol zaznaczenia.
2. Wpisz kod makra, a po nim znak kończący (np. spację, przecinek, kropkę lub znak końca akapitu).

 W celu przywrócenia kodu makra wybieraj do skutku polecenie Edycja > Cofnij.

Wstawianie tekstu makra w punkcie wstawiania

Polecenie Wstaw tekst makra umożliwia wstawienie tekstu makra w bieżącej pozycji kursora.

1. Wybierz narzędzie Tekst **T** i kliknij w miejscu wstawienia tekstu makra.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Naciśnij skrót klawiaturowy makra.
 - Zaznacz makro w panelu Makra tekstowe, po czym wybierz z menu panelu polecenie Wstaw tekst makra albo kliknij przycisk Wstaw tekst makra .

Zamiana tekstu na tekst makra

Polecenie Zamień tekst makra pozwala wyszukać w tekście poprzedzającym pozycję kursora wszelkie zdefiniowane kody makr (z uwzględnieniem wielkości liter) oraz zastąpić te kody odpowiednimi tekstami makr. Załóżmy dla przykładu, że utworzono makro o kodzie ZOZ, powodujące wstawianie tekstu Zakład Opieki Zdrowotnej. Aby uaktywnić to makro, należy wpisać **ZOZ**, a następnie (kursor jest ustawiony tuż za kodem) wybrać polecenie Zamień tekst makra. Program InCopy przeszuka tekst wstecznie i zastąpi kod ZOZ tekstem Zakład opieki zdrowotnej.

1. Wybierz narzędzie Tekst **T**, kliknij po prawej stronie kodu makra (tuż za nim) lub zaznacz tekst do zamiany.
2. Z menu panelu Makra tekstowe wybierz polecenie Zamień tekst makra lub wybierz polecenie Edycja > Zamień tekst makra.

Uwaga: Polecenie Zamień tekst makra nie powoduje przeszukiwania całego dokumentu w celu znalezienia kolejnych wystąpień kodu makra. Do znajdowania wszystkich wystąpień słów należy używać polecenia Znajdź/Zastąp.



Korzystanie ze słownika wyrazów bliskoznacznych

[Informacje o słowniku wyrazów bliskoznacznych](#)

[Wyszukiwanie wyrazów w słowniku wyrazów bliskoznacznych](#)

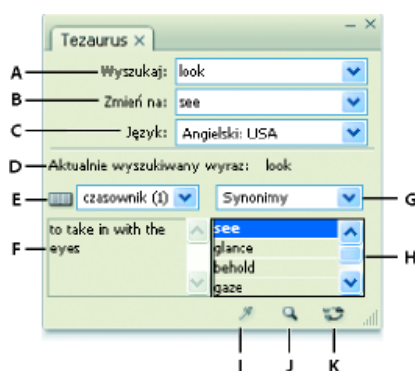
[Wstawianie wyrazu z panelu Słownik wyrazów bliskoznacznych](#)

Informacje o słowniku wyrazów bliskoznacznych

[Do góry](#)

Słownik wyrazów bliskoznacznych, zwany również tezaurusem, pozwala wyszukiwać synonimy, słowa pokrewne ze sobą oraz antonimy. Na przykład, jeśli użytkownik wprowadzi słowo „wymysł”, program InCopy wyszuka synonimy, np. „fikcja” i „wytwór wyobraźni”, słowa pokrewne, np. „zmyślanie” i „fantazja”, oraz antonimy, np. „fakt”.

Wyszukiwanie nie musi zakończyć się na pierwszym znalezionym zestawie synonimów, słów pokrewnych i antonimów. Można wybrać którekolwiek ze znalezionych słów i dla niego z kolei wyszukać synonimy, słowa pokrewne i antonimy. Program pozwala cofnąć się maksymalnie o 10 wyszukiwań.



Panel słownika wyrazów bliskoznacznych

A .Wyszukaj **B** .Zmień na **C** Menu Język **D** . Aktualnie wyszukiwany wyraz **E** . Menu Znaczenia **F** .Definicja **G** Wpisz nazwę nowego zestawu i wybierz z menu Na podstawie zestawu odpowiedni zestaw. Następnie kliknij przycisk OK. **Poziomo** Lista wyników **I** .Wczytaj wyraz **J** .Wyszukaj wyraz **K** .Zmień wyraz

Program InCopy zapewnia następujące kategorie wyszukiwania wyrazów:

Synonimy Wyrazy o takim samym lub bardzo podobnym znaczeniu.

Antonimy Wyrazy o znaczeniu przeciwnym lub bardzo zbliżonym do przeciwnego.

Zobacz także Wyrazy pokrewne znaczeniowo wyrazowi sprawdzanemu, chociaż nie są ani synonimami, ani antonimami.

Bliskie synonimy Wyrazy o znaczeniu zbliżonym do wyrazu sprawdzanego.



Bliskie antonimy Wyrazy pokrewne względem antonimów wyrazu sprawdzanego.

Wyszukiwanie wyrazów w słowniku wyrazów bliskoznacznych

[Do góry](#)

Słownik wyrazów bliskoznacznych pozwala wyszukiwać synonimy, antonimy i krótkie definicje wyrazów.


Wyszukiwanie wyrazu widocznego w oknie dokumentu

- Wybierz polecenie Okno > Słownik wyrazów bliskoznacznych, aby otworzyć panel Słownik wyrazów bliskoznacznych.
- Wybierz narzędzie Tekst **T**, zaznacz słowo, które chcesz wyszukać, i wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Skopiuj wyraz i wklej go w polu tekstowym Wyszukaj.
 - Kliknij przycisk Wczytaj wyraz .
- Zaznacz wybrany język.
- Kliknij przycisk Wyszukaj słowo  lub naciśnij klawisz Enter.

W obszarze Definicja w panelu Słownik wyrazów bliskoznacznych pojawi się krótka definicja podanego wyrazu. Na liście wyników pojawiają się wyrazy wyszukane zgodnie z opcjami ustawionymi w menu Znaczenia i Kategorie.

Uwaga: Między obszarem Definicja i listą wyników znajduje się pionowy pasek, za pomocą którego można zmieniać względne szerokości obydwu obszarów.


5. W menu Znaczenia zaznacz formę wyszukiwanych wyrazów. Na przykład, jeśli chcesz odszukać formy rzeczownikowe, zaznacz rzeczownik. Jeśli chcesz odszukać formy czasownikowe, zaznacz czasownik. Nie dla wszystkich wyrazów są dostępne wszystkie formy.
6. W menu Kategorie zaznacz kategorię wyszukiwanych wyrazów (np. Synonimy lub Antonimy). Nie dla wszystkich wyrazów są dostępne wszystkie kategorie.

 Aby zastąpić wyraz widoczny w polu Wyszukaj, wciśnij klawisz **Alt** (Windows) lub **Option** (Mac OS) i przytrzymując go, kliknij wyraz na liście wyników, a następnie kliknij przycisk Wyszukaj wyraz. Aby zastąpić słowo w polu Zmień na, kliknij jedno ze słów na liście wyników.

Wyszukiwanie wyrazu, który nie jest widoczny w oknie dokumentu

1. Wybierz polecenie Okno > Słownik wyrazów bliskoznacznych, aby otworzyć panel Słownik wyrazów bliskoznacznych.
2. Wpisz wyraz do wyszukania w polu Wyszukaj i naciśnij Enter.

Ponowne wyszukiwanie wyrazu


1. Wybierz polecenie Okno > Słownik wyrazów bliskoznacznych, aby otworzyć panel Słownik wyrazów bliskoznacznych.
2. Wybierz wyraz z wyskakującego menu Wyszukaj w panelu Słownik wyrazów bliskoznacznych. W menu tym znajduje się 10 ostatnio wyszukiwanych wyrazów.
3. Kliknij przycisk Wyszukaj wyraz .

Wstawianie wyrazu z panelu Słownik wyrazów bliskoznacznych

[Do góry](#)

Panel Słownik wyrazów bliskoznacznych pozwala dodawać i zastępować wyrazy w dokumencie. Zastępowanie dotyczy tylko aktualnie zaznaczonego wyrazu — a nie wszystkich jego wystąpień w dokumencie. Do zastąpienia wszystkich wystąpień należy użyć polecenia Znajdź/Zastąp.

Uwaga: Jeśli program nie może odnaleźć żadnego wyrazu zgodnego z ciągiem tekstowym wprowadzonym w polu Wyszukaj, wszelkie inne pola tekstowe w panelu pozostają puste.

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby dodać wyraz, umieść punkt wstawiania w dokumencie, do którego chcesz dodać wyraz.
 - Aby zastąpić wyraz w dokumencie, zaznacz go.
2. Zaznacz wyraz na liście wyników w panelu Słownik wyrazów bliskoznacznych.
3. Kliknij przycisk Zmień wyraz  lub kliknij dwukrotnie wyraz na liście wyników.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Style

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Inicjały i style zagnieżdżone

Nadawanie stylu znakowego dla inicjału

Utwórz style zagnieżdżone

Utwórz style GREP

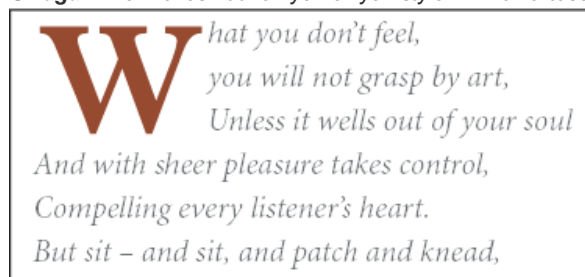
Istnieją trzy podstawowe sposoby korzystania z funkcji inicjałów wpuszczonych i stylów zagnieżdżonych: zastosowanie stylu znakowego do inicjału wpuszczonego, zastosowanie stylu zagnieżdżonego do tekstu na początku akapitu oraz zastosowanie zagnieżdżonego stylu linii do jednego lub wielu wierszy akapitu.

Nadawanie stylu znakowego dla inicjału

[Do góry](#)

Do znaku lub znaków inicjału w akapicie można zastosować styl znakowy. Na przykład, jeżeli znak inicjału wpuszczonego ma być pisany inną czcionką i innym kolorem, niż reszta akapitu, możesz zdefiniować styl znakowy posiadający te atrybuty. Następnie można nadać ten styl bezpośrednio akapitowi albo zagnieżdżyć styl znakowy w stylu akapitowym.

Uwaga: Nie możesz utworzyć nowych stylów w zawartości InCopy połączonej z układem InDesign.



Inicjał sformatowany automatycznie za pomocą zagnieżdżonego stylu znakowego

1. Utwórz styl znakowy zawierający opcje formatowania, które mają zostać zastosowane do inicjału.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby zastosować inicjały wpuszczone w poszczególnych akapitach, z menu panelu Akapit wybierz polecenie Inicjały wpuszczone i style zagnieżdżone.
 - Aby zagnieżdżyć styl znakowy w stylu akapitowym, dwukrotnie kliknij styl akapitowy, a następnie kliknij opcję Inicjały i style zagnieżdżone.
3. Określ liczbę wierszy i znaków inicjału, a następnie wybierz odpowiedni styl znakowy.
4. Jeśli inicjał wpuszczony jest wyrównany zbyt daleko od lewej krawędzi zaznacz Wyrównaj lewą krawędź.
Wybierając tę opcję stosujesz oryginalne lewe marginesy znaku inicjału wpuszczonego raczej niż większą wartość. Jest to szczególnie użyteczne do formatowania inicjałów wpuszczonych czcionek bezszeryfowych.
5. Jeśli inicjały wpuszczone nachodzą na tekst poniżej zaznacz Skalowanie wydłużeń dolnych.
6. Kliknij OK.

Aby zastosować inny styl zagnieżdżony dla pozostałych znaków za inicjałem, użyj opcji Nowy styl zagnieżdżony. (Zobacz Utwórz style zagnieżdżone.)

Utwórz style zagnieżdżone

[Do góry](#)

InDesign umożliwia wybór formatowania znakowego dla poszczególnych zakresów tekstu w akapicie lub wierszu. Można także konfigurować style zagnieżdżone, które współpracują ze sobą — po zakończeniu obowiązywania jednego, kontrolę przejmie drugi. Dla akapitów z powtarzalnym i przewidywalnym formatowaniem możesz nawet utworzyć pętlę powracającą do pierwszego stylu w sekwencji.

Style zagnieżdżone są szczególnie przydatne do tworzenia nagłówków w wierszu. Można na przykład nadać jeden styl znakowy pierwszej literze akapitu, a inny styl znakowy literom aż do pierwszego wystąpienia znaku dwukropka (:). Dla każdego zagnieżdżonego stylu można zdefiniować znak kończący ten styl, np. znak tabulacji albo koniec słowa.

Uwaga: Możesz utworzyć nowe style w samodzielnym dokumencie InCopy, ale nie w zawartości połączonej z układem InDesign.

1. **Kenji Miyasawa:** Author of a collection of children's tales entitled "The Restaurant of Many Orders" and the famous work of poetry, "Spring and Ashura".
2. **Soseki Natsume:** The 1905 publication of "Wagahai-wa Neko-de aru (I am Cat)" made him famous overnight. His novels still enjoy immense popularity in Japan, and contemporary Japanese writers continue to be affected by his work.

Okno dialogowe "Opcje stylu akapitowego" (Paragraph Style Options).

Nazwa stylu:

Położenie:

Inicjały wpusz. i style zagnieżdżone

Inicjały wpuszczone

Wiersze: Znaki: Styl znakowy:

☐ Wyrównaj lewą krawędź ☐ Skalowanie wydłużeń dolnych

Style zagnieżdżone

Number	przez	1	Wyrazy
Run-in	przez	1	:

Zagnieżdżone style linii

W przykładzie, styl znakowy Numer formatuje pierwsze słowo, a styl znakowy Run-in formatuje tekst aż do pierwszego dwukropka.

Michael Murphy udostępnił artykuł poświęcony stylom zagnieżdżonym - [Zagnieżdżone style programu InDesign - Automatyczne formatowanie wielu akapitów](#). Udostępnił również serię samouczków wideo zaczynających się od [Arkusze stylów programu InDesign](#).

Utwórz jeden lub więcej stylów zagnieżdżonych

1. Utwórz przynajmniej jeden styl znakowy, który będzie służyć do formatowania tekstu.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby dodać style zagnieżdżone do stylu akapitowego, dwukrotnie kliknij styl akapitowy, a następnie kliknij opcję Inicjały i style zagnieżdżone.
 - Aby dodać style zagnieżdżone do pojedynczego akapitu, z menu panelu Akapit wybierz polecenie Inicjały wpuszczone i style zagnieżdżone.

Uwaga: Najlepsze rezultaty daje stosowanie stylów zagnieżdżonych stanowiących element stylu akapitowego. Jeżeli style zagnieżdżone nada się akapitowi w formie przesłoneń lokalnych, to późniejsza edycja lub zmiany formatowania w stylu zagnieżdżonym mogą doprowadzić do nieoczekiwanego wyglądu tekstu z tym stylem.
3. Kliknij odpowiednią liczbę razy przycisk Nowy styl zagnieżdżony.
4. Wykonaj dowolną z następujących czynności dla każdego stylu, a następnie kliknij OK:
 - Kliknij obszar stylu znakowego. Wybierz styl znakowy określający wygląd danej sekcji akapitu. Jeśli nie utworzono stylu znakowego, wybierz Nowy styl znakowy i określ formatowanie, które ma zostać zastosowane.
 - Wybierz element, który ma kończyć formatowanie danym stylem znakowym. Można także wpisać ten znak, np. dwukropek (:) albo konkretną literę lub liczbę. Nie można natomiast wpisać słowa.
 - Podaj, ile ma być wystąpień wybranego elementu (np. ile znaków, słów lub zdań).
 - Wybierz opcję Przez albo Do. Opcja Przez powoduje, że znak kończący styl zagnieżdżony jest również obejmowany tym stylem. Natomiast opcja Do powoduje, że stylem obejmowane są tylko znaki przed znakiem kończącym.
 - Zaznacz styl i naciśnij przycisk Góra ▲ lub Dół ▼, aby zmienić kolejność stylów na liście. Kolejność stylów wyznacza kolejność, w jakiej

nadawane są atrybuty formatowania. Formatowanie definiowane przez drugi styl zaczyna się w miejscu zakończenia pierwszego stylu. Jeżeli zastosuje się styl znakowy dla inicjału, to styl ten pełni rolę pierwszego stylu zagnieżdżonego.

Tworzenie zagnieżdżonych stylów linii

Można zastosować styl znakowy do określonej liczby wierszy akapitu. Podobnie, jak w przypadku stylów zagnieżdżonych, można ustawić wspólne działanie dwóch lub więcej zagnieżdżonych stylów linii oraz utworzyć powtarzającą się sekwencję.

Atrybuty zastosowane przez zagnieżdżone style linii mogą współistnieć z atrybutami zastosowanymi przez style zagnieżdżone. Przykładowo, zagnieżdżony styl linii może nakładać kolor, zaś styl zagnieżdżony - kursywę. Jeśli style nakładają kolidujące ze sobą ustawienia tego samego atrybutu, na przykład kolor niebieski i czerwony, priorytet uzyskuje styl zagnieżdżony.

1. Utwórz przynajmniej jeden styl znakowy, który będzie służyć do formatowania tekstu.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby dodać zagnieżdżone style linii do stylu akapitowego, dwukrotnie kliknij styl akapitowy, a następnie kliknij opcję Inicjały i style zagnieżdżone.
 - Aby dodać zagnieżdżone style linii do pojedynczego akapitu, z menu panelu Akapit wybierz polecenie Inicjały wpuszczone i style zagnieżdżone.
3. Kliknij odpowiednią liczbę razy przycisk Nowy zagnieżdżony styl linii.
4. Kliknij obszar stylu znakowego. Wybierz styl znakowy określający wygląd danej sekcji. Jeśli nie utworzono stylu znakowego, wybierz Nowy styl znakowy i określ formatowanie, które ma zostać zastosowane.
5. Określ liczbę wierszy akapitu, na które ma mieć wpływ styl znakowy.

Zaznacz styl i naciśnij przycisk Góra ▲ lub Dół ▼, aby zmienić kolejność stylów na liście. Kolejność wyznacza porządek, w jakim nadawane są atrybuty formatowania.
6. Kliknij OK.

Pętla przez style zagnieżdżone

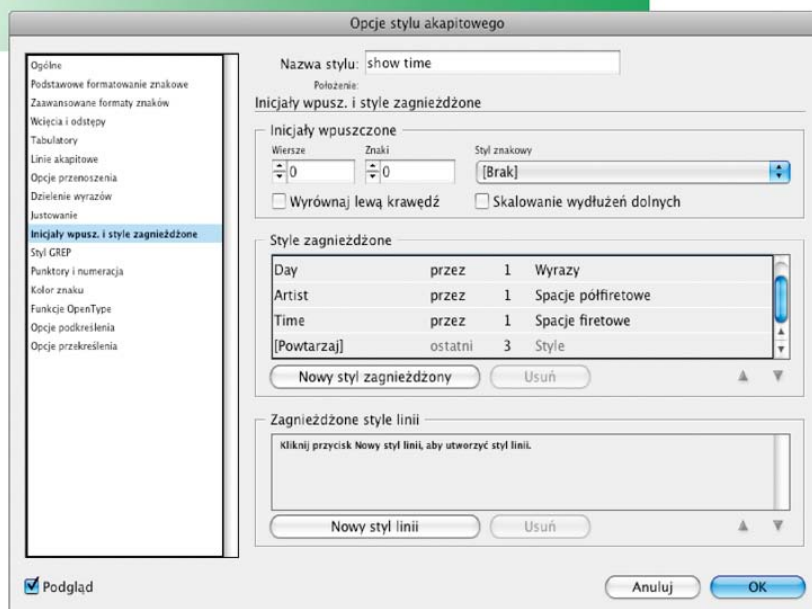
Możesz powtórzyć serię dwóch lub więcej zagnieżdżonych stylów w całym akapicie. Prostym przykładem niech będzie przeplatanie się czerwonych i zielonych wyrazów w akapicie. W zagnieżdżonych stylach linii można także zmienić czerwone i zielone wiersze w akapicie. Powtarzający się wzorek pozostaje niezmieniony, nawet jeśli dodasz lub usuniesz wyrazy z akapitu.

1. Utwórz style znakowe, które chcesz użyć.
2. Edytuj lub utwórz styl akapitowy, albo umieść punkt wstawiania w akapicie, który chcesz sformatować.
3. W sekcji lub oknie dialogowym Inicjały wpuszczone i style zagnieżdżone kliknij przynajmniej dwa razy Nowy styl zagnieżdżony (lub Nowy zagnieżdżony styl linii) i wybierz ustawienia dla każdego stylu.
4. Wykonaj jedną z poniższych czynności:
 - W przypadku stylów zagnieżdżonych kliknij ponownie Nowy styl zagnieżdżony, wybierz [Powtórz] w obszarze stylu znakowego oraz określ ilość powtarzanych stylów zagnieżdżonych.
 - W przypadku zagnieżdżonych stylów linii kliknij ponownie Nowy zagnieżdżony styl linii, wybierz [Powtórz] w obszarze stylu znakowego oraz określ ilość powtarzanych linii.

W niektórych przypadkach możesz chcieć pominąć pierwszy styl lub style. Na przykład, akapit kalendarza wydarzeń może zawierać „Wydarzenia tego tygodnia” a pod nim dni tygodnia i wydarzenia. W tym przypadku możesz utworzyć pięć zagnieżdżonych stylów: jeden dla „Wydarzenia tego tygodnia”, po jednym dla każdego dnia, wydarzenia, godziny i styl końcowy z wartością [Powtórz] równą 3; skutkiem tego jest wykluczenie pierwszego stylu zagnieżdżonego z pętli.

Element [Powtórz] powinien być ostatni na liście. Każdy styl zagnieżdżony poniżej [Powtórz] zostanie zignorowany.

NIGHT&DAY 4/2 (Mon) Dana Bettis - 8pm 4/3 (Tue) Mot Mazu - 8 & 10pm
 4/4 (Wed) Osamu Noda & Electric Wires - 9pm 4/5 (Thu) Zagaby - 9pm
 4/6-7 (Fri&Sat) Stan Macoo - 9 & 11pm



Pętla przez style zagnieżdżone

5. Kliknij OK.

Opcje zagnieżdżonego stylu znakowego

Aby określić sposób zakończenia zagnieżdżonego stylu znakowego, ustaw następujące opcje:

💡 *Jeżeli znak końca ma nie być obejmowany formatowaniem stylu zagnieżdżonego, należy przy definiowaniu stylu wybrać opcję Do zamiast opcji Przez.*

Zdania Koniec zdania wyznaczają kropki, znaki zapytania i wykrzykniki. Jeżeli za takim znakiem interpunkcyjnym znajduje się cudzysłów, to on także jest uważany za część danego zdania.

Wyrazy Koniec wyrazu wyznacza spacja lub znak odstępu.

Znaki Zakresem stylu objęty jest dowolny znak inny niż znaczniki o szerokości zerowej (definiujące zakotwiczenia, znaczniki skrośnika, znaczniki języka XML, itd.).

Uwaga: Wybierając opcję Znaki, należy również wpisać znak, np. dwukropek lub kropkę, który będzie kończył styl zagnieżdżony. Jeżeli wpisze się wiele znaków, to dowolny z tych znaków zakończy styl. Na przykład, jeśli nagłówki w wierszu mają kończyć się dywizem, dwukropkiem lub znakiem zapytania możesz wpisać -:?, aby zakończyć styl zagnieżdżony wstaw którykolwiek z tych znaków.

Litery Zakresem stylu objęty jest dowolny znak poza znakami przestankowymi, białymi odstępami, cyframi i symbolami.

Cyfry Zakresem stylu objęte są cyfry arabskie z przedziału 0-9.

Znak końca stylu zagnieżdżonego Rozciąga zakres obowiązywania stylu zagnieżdżonego do lub poza wystąpienie znaku Zakończ styl zagnieżdżony, wstawianego przez użytkownika. Aby wstawić ten znak, wybierz polecenie Tekst > Wstaw znak specjalny > Inny > Tutaj zakończ zagnieżdżony styl.

Znaki tabulatora Rozciąga zakres obowiązywania stylu zagnieżdżonego do lub poza wystąpienie znaku tabulacji (nie dotyczy to ustawienia tabulatorów).

Wymuszone łamanie wiersza Rozciąga zakres obowiązywania stylu zagnieżdżonego do lub poza wystąpienie znaku wymuszonego końca wiersza. Aby wstawić ten znak wybierz polecenie Tekst > Wstaw znak łamania > Wymuszone łamanie wiersza.

Znak Wcięcie dotąd Rozciąga zakres obowiązywania stylu zagnieżdżonego do lub poza wystąpienie znaku Wcięcie dotąd. Wybierz polecenie Tekst > Wstaw znak specjalny > Inny > Wcięcie dotąd.

Spacja firetowa, spacja półfietowa lub spacja twarda Rozciąga zakres obowiązywania stylu zagnieżdżonego do lub poza wystąpienie znaku odstępu. (Aby wstawić ten znak wybierz polecenie Tekst > Wstaw odstęp > [znak spacji].)

Znacznik obiektu zakotwiczonego Rozciąga zakres obowiązywania stylu zagnieżdżonego do lub poza wystąpienie znacznika grafiki w wierszu. Znacznik ten pojawia się w miejscu, w którym wstawiono grafikę w wierszu.

Automatyczny numer strony / Znacznik podrozdziału Rozciąga zakres obowiązywania stylu zagnieżdżonego do lub poza wystąpienie znacznika numeru strony lub znacznika nazwy sekcji.

Zakończ styl zagnieżdżony

W większości przypadków styl zagnieżdżony kończy się w miejscu, w którym spełniony zostanie warunek zdefiniowany w stylu — np. po trzech

słowach albo po kropce. Można jednak zakończyć styl zagnieżdżony przed wystąpieniem takiego warunku, wstawiając znak Tutaj zakończ zagnieżdżony styl.

1. Umieść punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma się kończyć styl zagnieżdżony.
2. Wybierz polecenie Tekst > Wstaw znak specjalny > Inny > Tutaj zakończ styl zagnieżdżony.

Wstawienie tego znaku spowoduje zakończenie stylu zagnieżdżonego w tym właśnie punkcie, niezależnie od definicji tego stylu.

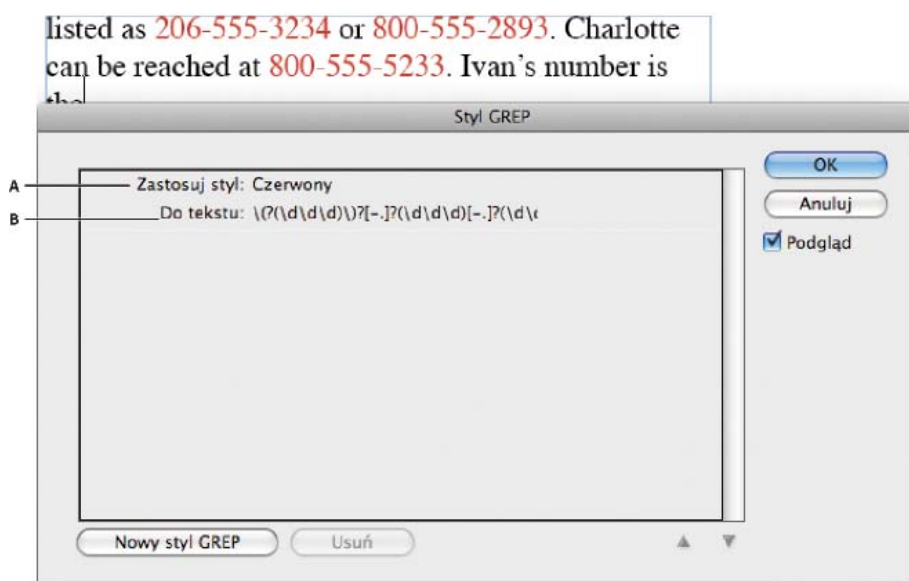
Usuń formatowanie stylu zagnieżdżonego

- Otwórz okno dialogowe Inicjały i style zagnieżdżone lub sekcję Inicjały i style zagnieżdżone okna dialogowego Opcje stylu akapitowego. Zaznacz odpowiedni styl zagnieżdżony i kliknij Usuń.
- Nadać inny styl akapitowy.

Utwórz style GREG

[Do góry](#)

GREG to zaawansowana technika wyszukiwania oparta na wzorach. Style GREG pozwalają zastosować styl znakowy do tekstu, który odpowiada określonymu wyrażeniu GREG. Przykładowo, można zastosować styl znakowy do wszystkich numerów telefonów w tekście. Podczas tworzenia stylu GREG należy wybrać styl znakowy i podać wyrażenie GREG. Cały tekst akapitu pasujący do wyrażenia GREG zostanie sformatowany stylem znakowym.



Używanie stylu GREG do formatowania numerów telefonów stylem znakowym

A. Styl znakowy B. Wyrażenie GREG

Samouczek wideo przedstawiający tworzenie stylów GREG można obejrzeć na stronie www.adobe.com/go/lrvid4028_id.

David Blatner udostępnił stosowane w praktyce przykłady stylów GREG - [5 odjazdowych rzeczy, które można zrobić ze stylami GREG](#). Cari Jansen udostępnił czteroczęściową serię o stylach GREG zaczynającą się od [Wprowadzenie do stylów GREG](#).

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby zastosować style GREG do pojedynczych akapitów, wskaż akapity i wybierz polecenie Style Grep z menu panelu Sterowanie lub Akapit.
 - Aby użyć stylów GREG w stylu akapitu, utwórz lub edytuj styl akapitu, a następnie kliknij zakładkę Style GREG po lewej stronie okna dialogowego Opcje stylu akapitowego.
2. Kliknij Nowy styl GREG.
3. Kliknij na prawo od polecenia Zastosuj styl, a następnie zdefiniuj styl znakowy. Jeśli nie utworzono stylu znakowego, który ma być użyty, wybierz polecenie Nowy styl znakowy i określ formatowanie.
4. Kliknij na prawo od pola Do tekstu i wykonaj jedną z następujących czynności, aby zbudować wyrażenie GREG.
 - Wpisz całe wyrażenie. (Zobacz Metaznaki do wyszukiwania.)
 - Kliknij ikonę Znaki specjalne do wyszukania po prawej stronie pola Do tekstu. Zdefiniuj wyrażenie GREG, wybierając odpowiednie opcje z podmenu Położenia, Powtórz, Dopasuj, Modyfikatory i Posix.
5. Kliknij przycisk OK.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Style akapitowe i znakowe

[Informacje o stylach znaków i akapitowych](#)

[Omówienie panelu Style](#)

[Dodawanie stylów akapitowych i znakowych](#)

[Odwzorowanie stylów w znacznikach eksportu \(CS5.5\)](#)

[Konwertowanie stylów programu Word na style programu InDesign](#)

[Nadawanie stylów](#)

[Edytuj style znakowe i akapitowe](#)

[Usuwanie stylów znaków lub akapitowych](#)

[Przesłoni style znakowe i akapitowe](#)

[Konwersja punktatorów i numeracji w stylach na tekst](#)

[Znajdź i zastąp style znakowe i akapitowe](#)

Informacje o stylach znaków i akapitowych

[Do góry](#)

Styl znakowy to zestaw atrybutów formatowania znaków, które można zastosować do zaznaczonego fragmentu tekstu. Styl akapitowy zawiera zarówno atrybuty formatowania znaków, jak i akapitów; można go zastosować do akapitu lub serii akapitów. Style akapitowe i znakowe mają swoje odrębne panele. Style akapitowe i znakowe nazywa się czasami stylami tekstowymi.

Po zmianie formatowania stylu uaktualniony zostanie cały tekst, do którego zastosowano ten styl.

Możesz utworzyć, edytować i usuwać style w samodzielnych dokumentach Adobe InCopy lub zawartości InCopy połączonych z dokumentem Adobe InDesign CS4. Podczas uaktualniania zawartości w programie InDesign, są dodawane nowe style do dokumentu InDesign, ale jakiegokolwiek modyfikacje stylu dokonane w programie InCopy zostaną nadpisane przez styl InDesign. Style połączonej zawartości najlepiej ustalać w programie InDesign.

Samouczek wideo poświęcony tworzeniu stylów akapitowych można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/lrvid4277_id_pl.

Samouczek wideo przedstawiający korzystanie ze stylów tekstowych można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0076_pl.

Thomas Silksjaer udostępnił przykłady stylów - [Darmowe szablony stylów programu InDesign](#).

Style [podstawowego akapitu]

Każdy nowy dokument zawiera domyślnie styl [podstawowy akapitowy], który jest nadawany wpisywanemu tekstowi. Styl ten można edytować, ale nie można zmieniać jego nazwy ani usuwać go. Zmiana nazwy i usuwanie są możliwe w przypadku stylów utworzonych przez użytkownika. Można również wybrać inny styl domyślny, który ma być nadawany tekstowi.

Atrybuty stylu znakowego

W odróżnieniu od stylów akapitowych, style znakowe nie zawierają wszystkich formatowanych atrybutów zaznaczonego tekstu. W zamian za to, podczas tworzenia stylu znakowego, program InDesign tworzy tylko te atrybuty, które różnią się stylem formatowania od stylu zaznaczonych części tekstu. W ten sposób możesz utworzyć styl znakowy, który jeśli zastosujesz go do tekstu, zmienia tylko atrybuty takie, jak rodzina czcionek i rozmiar, pomijając wszystkie inne atrybuty znaku. Jeśli chcesz, aby inne atrybuty również były częścią stylu, dodaj je podczas edytowania stylu.

Następny styl

Style można nadawać automatycznie podczas pisania tekstu. Na przykład, jeżeli projekt dokumentu zakłada, że po stylu o nazwie „tekst podstawowy” ma występować styl „tytuł 1”, to można ustawić opcję Następny styl dla stylu „tytuł 1” na „tekst podstawowy”. Po wpisaniu akapitu w stylu „tytuł 1”, naciśnięcie klawisza Enter lub Return rozpocznie nowy akapit ze stylem „tekst podstawowy”.

Posługując się menu kontekstowym podczas nadawania stylu dla przynajmniej dwóch akapitów, można wybrać, że pierwszemu akapitowi nadany zostanie styl macierzysty, a kolejnym stylom — styl zdefiniowany w opcji Następny styl. (Zobacz Nadawanie stylów.)

Aby wykorzystać funkcję Następny styl, podczas edytowania lub tworzenia stylu wybierz styl z menu Następny styl.

Jeff Witchel udostępnił samouczek wideo poświęcony użyciu funkcji Następny styl - [Korzystanie z funkcji Następny styl](#).

Omówienie panelu Style

[Do góry](#)

Użyj panelu Style znaku, aby utworzyć, nazwać i zastosować style znaku do tekstu wewnątrz paragrafu; użyj panelu Style paragrafu, aby utworzyć, nazwać i zastosować style paragrafu do wewnętrznych paragrafów. Style są zapisywane razem z dokumentem. Po każdym otwarciu tego dokumentu będą pojawiać się na panelu.

Kiedy zaznaczysz tekst lub umieścisz punktu wstawiania, każdy styl zastosowany do tego tekstu będzie podświetlony w którymkolwiek z paneli Style chyba, że styl ten jest w zwiniętej grupie stylu. Jeżeli zaznaczysz zakres tekstu zawierający wiele stylów, to w panelu Style nie jest

wyróżniany żaden styl. Jeżeli zaznaczysz zakres tekstu, w którym zastosowano wiele stylów, to w panelu Style pojawi się informacja „(Mieszane)”.

Otwórz panel Style akapitowe

❖ Wybierz Tekst > Style akapitowe lub kliknij zakładkę Style akapitowe, która pojawia się domyślnie po prawej stronie okna aplikacji.

Otwórz panel Style znakowe


❖ Wybierz Tekst > Style znakowe lub kliknij zakładkę Style znakowe po prawej stronie okna aplikacji.

Dodawanie stylów akapitowych i znakowych

[Do góry](#)


Jeżeli potrzebne style już istnieją w innym dokumencie InDesign, InCopy lub procesora tekstu można je zaimportować do bieżącego dokumentu. Jeśli pracujesz nad samodzielnym wątkiem możesz także definiować style znakowe i akapitowe w programie InCopy.


Definiowanie stylów akapitowych lub znakowych

1. Aby oprzeć nowy styl na formatowaniu istniejącego tekstu, zaznacz ten tekst albo umieścić w nim punkt wstawiania.
Jeśli w panelu Style zaznaczono grupowanie, to nowy styl będzie częścią tej grupy.
 2. Wybierz polecenie Nowy styl akapitowy z menu panelu Style akapitowe albo polecenie Nowy styl znakowy z menu panelu Style znakowe.
 3. W polu Nazwa stylu wpisać nazwę dla nowego stylu.
 4. W opcji Na podstawie wybierz styl, na którym oparty będzie tworzony styl.
Uwaga: Opcja Na podstawie umożliwia łączenie ze sobą stylów w taki sposób, że zmiany w jednym stylu rozprzestrzeniają się na wszystkie style, które są na nim oparte. Domyślnie, nowy styl jest oparty na ustawieniu [Brak stylu akapitowego] dla stylów akapitowych lub [Żaden] dla stylów znakowych lub na stylu bieżąco zaznaczonego tekstu.
 5. W sekcji Następny styl (tylko w panelu Style akapitowe) wybierz styl, który będzie nadawany po naciśnięciu klawisza Enter lub Return w tekście z bieżącym stylem.
 6. Aby dodać skrót klawiaturowy, umieść punkt wstawiania w polu Skrót. Włącz klawisz Num Lock. Następnie przytrzymaj dowolną kombinację klawiszy Shift, Alt i Ctrl (Windows) lub Shift, Option i Command (Mac OS) i naciśnij klawisz cyfry na klawiaturze numerycznej. Definiując skróty klawiaturowe, nie można używać liter ani cyfr z klawiatury nienumerycznej. Jeśli klawiatura nie posiada klawisza Num Lock, skrótów klawiaturowych nie można dodać do stylów.
 7. Jeśli chcesz zastosować nowy styl do zaznaczonego tekstu, wybierz Zastosuj styl do zaznaczenia.
 8. Aby określić atrybuty formatowania, kliknij kategorię (np. Podstawowe formatowanie znakowe) po lewej stronie, a następnie ustaw opcje, które mają zostać dodane do stylu.
 Podając kolor znaku w oknie dialogowym Opcje stylu można utworzyć nowy kolor, dwukrotnie klikając pole wypełnienia lub obrys.
 9. W przypadku stylów znakowych atrybuty, które nie zostały określone są pomijane; podczas zastosowania stylu tekst zachowuje formatowanie stylu akapitowego dla tego atrybutu. Aby usunąć ustawienia atrybutów ze stylu znakowego:
 - Z menu ustawień, wybierz (Pomiń).
 - W polu tekstowym usuń tekst opcji.
 - W polu wyboru kliknij, aby pojawiło się małe pole (Windows) lub dywizu (-) (Mac OS).
 - Aby kolorować znak, przytrzymaj Ctrl (Windows) lub Command (Mac OS) i kliknij próbkę koloru.
 10. Po zakończeniu ustawiania atrybutów formatowania kliknij OK.
- Style, które utworzyłeś pojawiają się tylko w bieżącym dokumencie. Jeśli nie jest otwarty żaden dokument, wówczas style przez Ciebie utworzone pojawiają się we wszystkich nowych dokumentach.

Oprzyj styl akapitowy lub znakowy na innym stylu

Wiele projektów dokumentów wykorzystuje hierarchie stylów o podobnych atrybutach. Na przykład, tytuły i podtytuły używają tej samej czcionki. Poprzez tworzenie stylu podstawowego lub macierzystego można utworzyć zależności między podobnymi stylami. Gdy będziesz edytował styl macierzysty, zmienione zostaną również style potomne. Następnie możesz edytować style potomne, aby odróżnić je od stylu macierzystego.

 Aby utworzyć styl, który jest nieomal identyczny z innym stylem lecz nie pozostaje w relacji między elementem macierzystym a potomnym, użyj polecenia Powiel styl i następnie edytuj kopię.

1. Utwórz nowy styl.
 2. W oknie dialogowym Nowy styl akapitowy albo Nowy styl znakowy wybierz styl macierzysty z menu Na podstawie. Nowy styl stanie się stylem potomnym.
Domyślnie, nowy styl jest oparty na ustawieniu [Brak stylu akapitowego], [Żaden] lub na stylu bieżąco zaznaczonego tekstu.
 3. Określ formatowanie nowego stylu, które odróżnia go od jego stylu macierzystego. Można np. zmniejszyć nieco rozmiar czcionki w podtytule w porównaniu z czcionką używaną w tytułach (w stylu macierzystym).
-  Aby wyczyścić zmiany wprowadzone w formatowaniu stylu potomnego i powrócić do ustawień stylu macierzystego, można nacisnąć przycisk Resetuj do podstaw. Powoduje to przywrócenie formatowania stylu potomnego na identyczne z jego stylem bazowym. Możesz wówczas

wybrać nowe formatowanie. Podobnie, jeżeli zmieni się styl wybrany w opcji „Na podstawie” dla danego stylu potomnego, to definicja stylu potomnego zostanie uaktualniona zgodnie z definicją nowego stylu macierzystego.

Importowanie stylów z innych dokumentów

Możesz importować style akapitowe i znakowe z dokumentu InDesign lub InCopy do samodzielnego dokumentu InCopy lub do zawartości InCopy powiązanej z programem InDesign. Użytkownik może wybrać style do wczytania oraz zdecydować, jak program ma postąpić w przypadku, gdy wczytywany styl ma taką samą nazwę, jak styl istniejący już w dokumencie.

Uwaga: Jeśli importujesz style do dołączonej zawartości, nowe style są dodawane do dokumentu InDesign podczas uaktualniania zawartości. Styl o innej nazwie jest zastępowany przez styl InDesign tą samą nazwą.

1. Wykonaj jedną z następujących czynności w panelu stylów akapitowych lub znakowych:

- Z menu panelu Style, wybierz polecenie Wczytaj style znakowe lub Wczytaj style akapitowe.
- Aby wczytać zarówno style znakowe, jak i akapitowe wybierz polecenie Wczytaj wszystkie style tekstu z menu panelu Style.

2. Dwukrotnie kliknij dokument InDesign zawierający style, które mają być zaimportowane.

3. Sprawdź, w oknie dialogowym Wczytaj style widoczny jest znak wyboru obok pozycji stylów do zaimportowania. Jeżeli istniejący styl ma taką samą nazwę, jak importowany styl, wybierz jedną z następujących opcji w sekcji Konflikt z istniejącym stylem, a następnie kliknij OK.

Użyj definicji stylu przychodzącego Zastępuje on istniejący styl stylem wczytywanym i stosuje nowe atrybuty tego stylu do całego tekstu w bieżącym dokumencie, który sformatowano starym stylem. Definicje stylów przychodzących i istniejących wyświetlane są na dole okna dialogowego Wczytaj style, można je więc porównać.

Automatyczna zmiana nazw Zmienia nazwę wczytywanego stylu. Na przykład, jeżeli w obu dokumentach istnieje styl „Podtytuł”, to nazwa wczytywanego stylu zostanie w bieżącym dokumencie zmieniona na „Podtytuł kopia”.

Odwzorowanie stylów w znacznikach eksportu (CS5.5)

[Do góry](#)

Użyj Znakowania eksportu, aby zdefiniować sposób, w jaki tekst ze stylem programu InDesign ma być znakowany w formacie HTML, EPUB lub w oznakowanym pliku wyjściowym PDF.

Możesz również określić nazwy klas CSS, aby dodać je do eksportowanej zawartości. W eksporcie EPUB/HTML klasy CSS mogą być używane do rozróżniania drobnych różnic stylów. Nazwy klas są wymagane, jeśli korzystasz z opcji Dołącz definicje stylów, a znaczniki są mapowane do stylów podstawowych, takich jak p, h1 i h2; nazw klas używa się wówczas do generowania definicji stylów.

Nie można uzyskać podglądu Znakowania eksportu w układzie programu InDesign, ponieważ ma on wpływ jedynie na plik EPUB, HTML lub PDF.

Polecenie Edytuj wszystkie znaczniki eksportu pozwala zobaczyć i modyfikować odwzorowania w pojedynczym oknie dialogowym.

Definiowanie odwzorowań znaczników stylu

1. Aby odwzorować styl, otwórz okno dialogowe Opcje stylu akapitu lub znaku.

2. Kliknij Znakowanie eksportu w lewym panelu i wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz Znacznik do odwzorowania w pliku wyjściowym EPUB lub HTML.
- Określ Klasę do odwzorowania dla pliku wyjściowego EPUB lub HTML. Nazwy klas używane są do generowania definicji stylów dla znaczników domyślnych.
- Wybierz Znacznik do odwzorowania w pliku wyjściowym PDF. Opcja ta jest dostępna tylko dla stylów akapitów.


Edycja wszystkich znaczników eksportu

Możesz zobaczyć lub zmodyfikować wszystkie znaczniki eksportu w pojedynczym oknie.

1. W menu panelu Akapit lub Znak wybierz polecenie Edytuj wszystkie znaczniki eksportu.
2. Kliknij EPUB, HTML lub PDF.
3. Kliknij znacznik odpowiadający danemu stylowi. Zostanie przekonwertowany na listę; wybierz nową wartość.

Konwertowanie stylów programu Word na style programu InDesign

[Do góry](#)

W trakcie importu dokumentu Microsoft Word do programu InDesign lub InCopy można przypisać każdy styl użyty w dokumencie programu Word do stylu InDesign lub InCopy. Pozwoli to określić, za pomocą jakich stylów sformatować zaimportowany tekst. Obok każdego z zaimportowanych stylów Worda pojawia się ikona dysku , która znika dopiero po zmodyfikowaniu tego stylu w programie InDesign lub InCopy.

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby dodać dokument Worda do istniejącego tekstu InDesign lub InCopy wybierz z menu Plik > Umieść. Zaznacz pole Pokaż opcje importu i dwukrotnie kliknij dokument Worda.
- Aby otworzyć dokument Worda w samodzielnym dokumencie InDesign uruchom program InCopy, wybierz z menu Plik > Otwórz a następnie dwukrotnie kliknij plik programu Word.

- Wybierz opcję Zachowaj style i formatowanie tekstu i tabel.
- Zaznacz opcję Dostosuj importowanie stylów i naciśnij przycisk Mapowanie stylów.
- W oknie dialogowym Mapowanie stylów zaznacz styl Word, a następnie wybierz jedną z opcji z menu pod InCopy stylem. Możesz wybrać następujące opcje:
 - Jeżeli nie zachodzi konflikt nazw, wybierz opcję Nowy styl akapitowy, Nowy styl znakowy, albo jeden z istniejących InCopy stylów.
 - Jeżeli zachodzi konflikt nazwy, wybierz opcję Zmień definicję stylu InCopy, aby sformatować importowany tekst za pomocą stylu Worda. Wybierz istniejący styl InCopy, aby sformatować zaimportowany tekst za pomocą stylu z programu InCopy. Wybierz opcję Automatyczna zmiana nazw, aby zmienić nazwę stylu Worda.
- Kliknij OK, aby zamknąć okno dialogowe Mapowanie stylów, a następnie jeszcze raz kliknij OK, aby zaimportować dokument.

Nadawanie stylów

[Do góry](#)

Domyślnie, nadanie stylu akapitowego nie usuwa istniejącego formatowania znaków lub akapitu, ani żadnych stylów zastosowanych do części akapitu, chociaż istnieje opcja usuwania istniejącego formatowania podczas nadawania stylu. Jeżeli zaznaczony tekst używa stylu znakowego lub akapitowego, a oprócz niego także dodatkowego formatowania, które nie wchodzi w skład tego stylu, to w panelu obok nazwy zastosowanego stylu pojawia się znak plus (+). Takie dodatkowe formatowanie nazywa się przesłanianiem lub lokalnym formatowaniem.

Style znakowe usuwają lub zerują atrybuty typograficzne istniejącego tekstu, jeżeli atrybuty te zostały zdefiniowane w stylu.

Zastosuj styl znakowy

- Zaznacz znaki, do których ma zostać nadany styl.
- Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij nazwę stylu znakowego w panelu Style znakowe.
 - Naciśnij skrót klawiaturowy przypisany do tego stylu. Należy pamiętać o włączeniu klawisza Num Lock.

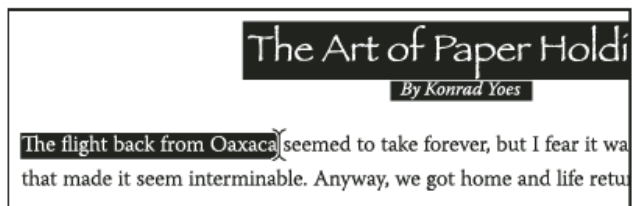
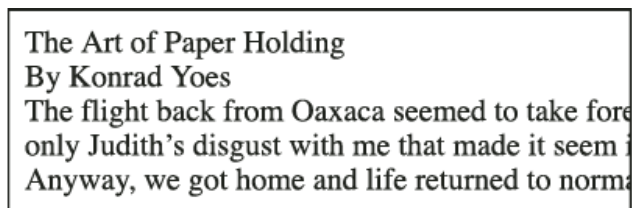
Nadaj styl akapitowy.

- Kliknij w akapicie, któremu ma zostać nadany styl. Można też zaznaczyć całość lub część takich akapitów.
- Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij nazwę stylu akapitowego w panelu Style akapitowe.
 - Naciśnij skrót klawiaturowy przypisany do tego stylu. Należy pamiętać o włączeniu klawisza Num Lock.
- Jeśli w tekście pozostanie niewłaściwe formatowanie wówczas wybierz polecenie Wyczyść przesłonięcia z panelu Style akapitowe.

Nadaj serię stylów do wielu akapitów

Opcja Następny styl określa, jaki styl zostanie automatycznie nadany po naciśnięciu klawisza Enter lub Return w tekście o określonym stylu. Pozwala również zastosować różne style jednocześnie na wielu akapitach.

Zalóżmy na przykład, że przy formatowaniu łamu gazety używamy trzech stylów: Tytuł, Podtytuł i Treść. Tytuł wyznacza Podtytuł jako następny styl, natomiast Podtytuł wyznacza Treść jako następny styl. Z kolei Treść podaje [Ten sam styl] w opcji Następny styl. Jeżeli zaznaczony zostanie cały artykuł, łącznie z tytułem, podtytułem i poszczególnymi akapitami, a następnie nadany zostanie styl Tytuł za pomocą specjalnego polecenia „Następny styl” z menu kontekstowego, to pierwszy akapit artykułu zostanie sformatowany stylem Tytuł; drugi akapit zostanie sformatowany stylem Podtytuł, a wszystkie pozostałe akapity zostaną sformatowane stylem Treść.



Przed i po nadaniu stylu z wyznaczoną opcją Następny styl.

- Zaznacz akapity, do których mają zostać nadane style.

2. W panelu Style znakowe kliknij styl macierzysty prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS). Następnie wybierz polecenie Nadaj [Nazwa stylu], następny styl.

Jeżeli tekst zawiera przesłonięcia formatowania lub style znakowe, to menu kontekstowe pozwoli również usunąć takie przesłonięcia, style znakowe lub obie te funkcje.

Edytuj style znakowe i akapitowe

[Do góry](#)

Jedną z zalet stosowania stylów jest to, że po zmianie definicji stylu cały tekst sformatowany tym stylem jest uaktualniany zgodnie z nowymi atrybutami.

Uwaga: Podczas edycji stylu w zawartości InCopy, która jest dołączona do dokumentu InDesign modyfikacje zostaną przesłonięte w czasie uaktualnienia dołączonej zawartości.

Edycja stylu przy użyciu okna dialogowego

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby styl nie został nadany zaznaczonemu tekstowi kliknij prawym przyciskiem myszy (Windows) lub kliknij przytrzymując klawisz Control (Mac OS) nazwę stylu w panelu Style, a następnie wybierz polecenie Edytuj [nazwa stylu].
 - Dwukrotnie kliknij nazwę stylu w panelu Style albo zaznacz styl i wybierz polecenie Opcje stylu obiektu z menu panelu Style. Należy pamiętać, że czynność ta nadaje kliknięty styl całemu zaznaczonemu tekstowi lub ramce tekstowej; jeżeli nie jest zaznaczony żaden tekst ani ramka, styl ten staje się domyślnym stylem dla nowego tekstu.
2. Zmień ustawienia w oknie dialogowym, a następnie kliknij OK.

Zmień definicję stylu na podstawie zaznaczonego tekstu

Po nadaniu stylu można przesłonić jego atrybuty. Jeżeli wprowadzone w ten sposób zmiany okażą się korzystne, to można zmienić definicję stylu w taki sposób, aby dopasować go do zmienionego tekstu.


Uwaga: Podczas zmiany definicji stylu w zawartości InCopy, dołączonej do dokumentu InDesign modyfikacje zostaną przesłonięte w czasie uaktualnienia dołączonej zawartości.

1. Używając Narzędzia tekst **T** zaznacz tekst sformatowany stylem, który ma zostać zmodyfikowany.
2. Wprowadź zmiany w atrybutach znaku lub akapitu.
3. Wybierz polecenie Redefiniuj styl z menu panelu stylów.


Usuwanie stylów znaków lub akapitowych

[Do góry](#)

Podczas usuwania stylu możesz wybrać inny, zastępujący go styl, jak również zdecydować o zachowaniu formatowania. Podczas usuwania grupy stylów, usuwasz wszystkie style w obrębie grupy. Zaleca się pojedyncze zastępowanie stylów w grupie.

1. Zaznacz nazwę stylu w panelu Style.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Usuń styl z menu panelu lub kliknij ikonę Usuń , znajdującą się na dole panelu.
 - Kliknij styl prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS), a następnie wybierz z menu polecenie Usuń styl. Ta metoda jest szczególnie przydatna, gdy usuwa się styl, nie nadając go tekstowi.
3. W oknie dialogowym Usuń styl akapitowy, wybierz styl do zastąpienia.

Jeżeli [Brak stylu akapitowego] ma zastąpić styl akapitowy lub [Brak] ma zastąpić styl znakowy, można zaznaczyć opcję Zachowaj formatowanie, aby pozostawić formatowanie tekstu, który używał tego stylu. Tekst zachowa formatowanie, ale nie będzie już związany ze stylem.
4. Kliknij przycisk OK.

 Aby usunąć wszystkie nieużywane style, wybierz polecenie Zaznacz wszystkie nieużywane z menu panelu Style, a następnie kliknij ikonę Usuń. Gdy usuwa się styl nieużywany, program nie prosi o wybór stylu zastępczego.

Przesłoń style znakowe i akapitowe

[Do góry](#)

Po nadaniu stylu akapitowego, style znakowe i inne wcześniej nadane atrybuty formatowania pozostają nienaruszone. Po zastosowaniu stylu możesz przesłonić dowolne jego ustawienia poprzez zastosowanie formatowania, które nie jest częścią tego stylu. Formatowanie tekstu, które nie wchodzi w skład jego stylu, nazywane jest przesłanianiem lub lokalnym formatowaniem. Po zaznaczeniu tekstu z przesłonięciem, obok nazwy stylu pojawia się znak plus (+). W przypadku stylów znakowych przesłonięcie jest sygnalizowane tylko wtedy, gdy zastosowany atrybut wchodzi w skład stylu. Na przykład, jeżeli styl znakowy definiuje jedynie kolor tekstu, to zmiana rozmiaru czcionki w takim tekście nie zostanie zasygnalizowana jako przesłonięcie.


Podczas nadawania stylu można wyczyścić przesłonięcia formatowania i style znakowe. Można również usunąć przesłonięcia z akapitu, do

którego już zastosowano styl.


 Jeżeli obok nazwy stylu pojawia się znak plus (+), można przytrzymać kursor myszy nad stylem, aby wyświetlić opis atrybutów przesłonięcia.

Zachowanie lub usunięcie przesłonięcia podczas nadawania stylów akapitowych

- Aby nadać styl akapitowy i zachować style znakowe, ale usunąć przesłonięcia, przytrzymaj klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS) i kliknij nazwę stylu w panelu Style akapitowe.
- Aby nadać styl akapitowy i usunąć zarówno style znakowe, jak i przesłonięcia, przytrzymaj klawisze Alt+Shift (Windows) lub Option+Shift (Mac OS) i kliknij nazwę stylu w panelu Style akapitowe.

 Można także kliknąć styl w panelu Style akapitowe prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS), a następnie wybrać odpowiednie polecenie z menu kontekstowego. Menu to pozwala na wyczyszczenie przesłonięć, stylów znakowych lub obu tych funkcji podczas nadawania nowego stylu.

Wyczyść przesłonięcia stylu akapitu

- Zaznacz tekst zawierający przesłonięcia. Można nawet zaznaczyć wiele akapitów z różnymi stylami.
- Wykonać jedną z następujących czynności w panelu Style akapitowe:
 - Aby usunąć formatowanie akapitowe i znakowe kliknij ikonę Wyczyść przesłonięcia  lub wybierz polecenie Wyczyść przesłonięcia z panelu Style akapitowe.
 - Aby usunąć przesłonięcia znakowe, ale zachować przesłonięcia formatowania akapitu, przytrzymaj klawisz Ctrl (Windows) lub Command (Mac OS) i kliknij ikonę Wyczyść przesłonięcia.
 - Aby usunąć przesłonięcia na poziomie akapitu, ale zachować przesłonięcia znakowe, przytrzymaj klawisze Shift+Ctrl (Windows) lub Shift+Command (Mac OS) i kliknij ikonę Wyczyść przesłonięcia w panelu Style akapitowe.

Uwaga: Wyczyszczenie przesłonięć powoduje usunięcie przesłonięć akapitowych z całego akapitu, nawet jeżeli zaznaczono tylko jego część. Przesłonięcia znakowe są usuwane tylko z zaznaczonego tekstu.

Wyczyszczenie przesłonięć nie usuwa formatowania pochodzącego ze stylów znakowych. Aby usunąć formatowanie stylów znakowych, zaznacz tekst zawierający dany styl i kliknij opcję [Brak] w panelu Style znakowe.

Zerwanie powiązania między tekstem a jego stylem

Zerwanie powiązania między tekstem a jego stylem powoduje, że tekst zachowuje bieżące formatowanie. Jednak przyszłe zmiany stylu nie będą już wpływały na tekst, który został od niego odseparowany.

- Zaznacz tekst sformatowany stylem, który ma zostać odseparowany.
- Wybierz polecenie Zerwij łącze ze stylem z menu panelu Style.

Jeżeli w momencie wybrania polecenia Zerwij łącze ze stylem nie był zaznaczony żaden tekst, to nowo wpisywany tekst będzie używał takiego samego formatowania, jak zaznaczony styl, ale styl ten nie zostanie nadany do tekstu.

Konwersja punktów i numeracji w stylach na tekst

[Do góry](#)

Gdy utworzysz styl dodający punktory lub numerowanie akapitów mogą one zostać utracone jeśli tekst zostanie skopiowany lub wyeksportowany do innego programu. W celu uniknięcia tego problemu przekonwertuj styl punktów lub numerowanie na tekst.

Uwaga: Jeśli konwertujesz punktory stylu w wątku InCopy powiązanych z układem InDesign zmiany mogą zostać przesłonięte w trakcie uaktualnienia zawartości w programie InDesign.

- Otwórz panel Style akapitowe i zaznacz styl z punktami lub numeracją.
- Z menu panelu Style akapitowe wybierz polecenie Konwertuj „[style]” punktory i numerację na tekst.

Jeśli konwertujesz punktory i numerację na tekst w stylu na, którym oparty jest inny styl (styl macierzysty) wówczas punktory i numeracja w stylu potomnym są również konwertowane na tekst.

Przekonwertowanie numeracji na tekst powoduje, że w razie zmodyfikowania akapitów trzeba ręcznie uaktualniać numery.

Znajdź i zastąp style znakowe i akapitowe

[Do góry](#)

Okno dialogowe Znajdź/Zastąp pozwala wyszukać wystąpienia konkretnego stylu i zastąpić go innym.

- Wybierz polecenie Edycja > Znajdź/Zastąp.
- W sekcji Przeszukuj wybierz opcję Dokument, aby zamienić style w całym dokumencie.
- Pozostaw puste pola Znajdź i Zamień na. Jeśli na dole okna dialogowego nie pokazały się pola Znajdź format i Zamień format, kliknij Więcej opcji.
- Kliknij pole Znajdź format, aby wyświetlić okno dialogowe Ustawienia wyszukiwania formatu. W sekcji Opcje stylu zaznacz styl znakowy lub akapitowy, którego chcesz szukać, a następnie kliknij OK.

5. Kliknij pole Zmień format, aby wyświetlić okno dialogowe Ustawienia zmiany formatu. W sekcji Opcje stylu zaznacz zastępujący styl znakowy lub akapitowy, a następnie kliknij OK.
6. Kliknij Znajdź, a następnie przycisk Zmień, Zmień/Znajdź albo Zmień wszystkie, aby zastąpić styl.

Więcej tematów Pomocy

 [Opcje zawartości formatu EPUB.](#)



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Praca ze stylami

[Powielanie stylów lub grup stylów](#)

[Grupowanie stylów](#)

[Przesuwanie lub zmiana porządku stylów](#)

Powielanie stylów lub grup stylów

[Do góry](#)

❖ Kliknij styl lub grupę stylów w panelu Style obiektowe prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS), a następnie wybierz polecenie Powiel styl.

W panelu Style pojawi się nowy styl lub grupa, o tej samej nazwie z „kopia” na końcu. Jeśli powieliłeś grupę stylów, to nazwy stylów w nowej grupie pozostaną bez zmian.

Możesz także powielić style kopiując je do innej grupy.

Grupowanie stylów

[Do góry](#)

Możesz organizować style przez ich grupowanie w osobnych folderach w panelach Style znakowe, Style akapitowe, Style obiektowe, Style tabel, Style komórki. Grupy można zagnieżdżać wewnątrz grup. Style nie muszą być w grupie; możesz dodać je do grupy lub do głównego poziomu panelu.

Tworzenie grupy stylów

1. W panelu Style:
 - Aby utworzyć grupę na głównym poziomie, wyłącz zaznaczenia wszystkich stylów.
 - Aby utworzyć grupę wewnątrz grupy, zaznacz i otwórz grupę.
 - Aby dołączyć istniejące style do grupy, zaznacz style.
2. Wybierz Nowa grupa stylów z menu panelu Style lub wybierz Nowa grupa ze stylów, aby przenieść zaznaczone style do nowej grupy.
3. Wpisz nazwę grupy i kliknij OK.
4. Aby przesunąć styl do grupy, przeciągnij styl ponad grupą stylów. Gdy grupa stylów jest podświetlona, puść przycisk myszy.

Kopiowanie stylów do grupy

Gdy kopujesz styl do innej grupy, style nie są łączone ze sobą. Mimo tego, że mają taką samą nazwę, edycja jednego stylu nie zmienia atrybutów innego stylu.


1. Zaznacz styl lub grupę wybraną do skopiowania.
 2. Wybierz polecenie Kopiuj do grupy z menu panelu Style.
 3. Zaznacz grupę (lub poziom [Główny]) wybraną do skopiowania do niej stylów lub grupy, a następnie kliknij OK.
- Jeśli w grupie są style o identycznych nazwach do tych kopiowanych, nazwy kopiowanych stylów są zmieniane.

Rozwijanie lub zwijanie grupy stylów

- Aby rozwinąć lub zwinać tylko jedną grupę, kliknij ikonę trójkąta obok niej.
- Aby rozwinąć lub zwinać grupę i jej wszystkie podgrupy, kliknij ikonę trójkąta przytrzymując klawisz Ctrl (Windows) lub Command (Mac OS).

Usuwanie grupy stylów

Usuwanie grupy stylów usuwa grupę i wszystko wewnątrz niej, włączając w to style i inne grupy.

1. Zaznacz grupę, którą chcesz usunąć.
 2. Wybierz polecenie Usuń grupę stylów z menu panelu Style, a następnie kliknij Tak.
 3. Dla każdego stylu w grupie określ styl zastępczy lub wybierz [Brak], a następnie kliknij OK.
-  Jeśli chcesz użyć tego samego stylu zastępczego do wszystkich stylów, wybierz Zastosuj do wszystkich.

Jeśli anulujesz zastąpienie któregoś ze stylów, grupa nie zostanie usunięta. Możesz przywrócić usunięte style wybierając polecenie Edycja > Cofnij usunięcie stylów.

Przesuwanie lub zmiana porządku stylów

Domyślnie, tworzone style pojawiają się na dole grupy stylów lub panelu.

- Aby posortować alfabetycznie wszystkie grupy i style w grupach, wybierz Sortuj według nazwy z menu panelu Style.
- Aby przenieść pojedynczy styl, przeciągnij go w inne miejsce. Czarna linia pokazuje, gdzie styl będzie przesunięty; podświetlony folder grupy oznacza, że styl będzie dodany do tej grupy.



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Tabele

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Tworzenie tabel

Tworzenie tabel

Dodaj tekst do tabeli

Dodaj grafikę do tabeli

Dodawanie nagłówków i stopek tabeli

Tabela składa się z wierszy i kolumn komórek. Komórka przypomina ramkę tekstową, do której można dodawać tekst, zakotwiczone ramki lub inne tabele. Tabele twórz w programie Adobe InDesign CS5 lub eksportuj je z innych aplikacji.

Uwaga: Aby tworzyć, edytować i formatować tabele w programie Adobe InCopy, upewnij się, że jest włączony widok Układ.

Tworzenie tabel

[Do góry](#)

Tabela składa się z wierszy i kolumn komórek. Komórka przypomina ramkę tekstową, w której można dodawać tekst, grafikę w wierszu lub inne tabele. Możesz utworzyć tabele od podstaw lub przez konwersję z istniejącego tekstu. Możesz także osadzić tabelę w tabeli.

Po utworzeniu nowej tabeli wypełnia ona całą szerokość ramki tekstowej. Tabela jest wstawiana w tym samym wierszu, jeżeli punkt wstawiania jest na początku wiersza, albo w następnym wierszu, gdy punkt wstawiania jest w środku wiersza.

Tabele przepływają wraz z otaczającym je tekstem, analogicznie do grafiki w wierszu. Na przykład, po zmianie wielkości czcionki tekstu nad tabelą albo po dodaniu lub usunięciu tam tekstu, tabela będzie przepływać do kolejnych powiązanych ramek tekstowych. Tabela nie może jednak pojawiać się w ramce typu tekst na ścieżce.

Samouczek wideo przedstawiający tworzenie i formatowanie tabel można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0081.

Michael Murphy udostępnił artykuł poświęcony tworzeniu i formatowaniu tabel - [Ostrożnie z tabelami](#).

Utwórz tabelę od podstaw

Tabela, którą utworzyłeś wypełnia całą szerokość ramki tekstowej.

1. Stosując narzędzie Tekst **T** umieść punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma się pojawić tabela.
2. Wybierz polecenie Tabela > Wstaw tabelę.
3. Podaj liczbę wierszy i kolumn.
4. Jeżeli zawartość tabeli ma zajmować więcej niż jedną kolumnę lub ramkę, podaj liczbę wierszy nagłówka lub stopki, w których informacje będą powtarzane.
5. (Opcjonalnie) Określ styl tabeli.
6. Kliknij OK.

Wysokość wiersza tabeli zależy od określonego stylu tabeli. Na przykład, styl tabeli może wykorzystywać style komórki do formatowania różnych części tabeli. Jeśli żaden ze stylów komórki nie zawiera stylów akapitowych, wówczas wartość interlinii stylu akapitowego określa wysokość wierszy tego obszaru. Jeśli brak stylu akapitowego, wysokość wierszy określa domyślne informacje o pracy dokumentu. (Informacja o pracy opiera się na wartości interlinii. W tym kontekście, Informacja o pracy jest przybliżoną wysokością podświetlania w zaznaczonym tekście.)

Utwórz tabelę z istniejącego tekstu

Przed przekonwertowaniem tekstu na tabelę sprawdź, czy jest on odpowiednio sformatowany.

1. Przygotuj tekst do konwersji, wstawiając tabulatory, przecinki, znaki końca akapitu albo inne znaki, które rozdzielą kolumny. Rozdziel wiersze, wstawiając tabulatory, przecinki, znaki końca akapitu albo inne znaki. (Często można przekonwertować tekst na tabelę bez potrzeby edytowania go.)
2. Wybierz narzędzie Tekst **T** i zaznacz tekst, który ma zostać przekształcony w tabelę.
3. Wybierz polecenie Tabela > Konwertuj tekst na tabelę.
4. W menu Separator kolumn i Separator wierszy określ miejsce rozpoczynania nowych wierszy i nowych kolumn. Można wybrać tabulator, przecinek lub akapit, albo wpisać odpowiedni znak, np. średnik (;) w pole Separator kolumn i w pole Separator wierszy. (Wpisany tu znak będzie się pojawiał w menu przy następnej konwersji tekstu na tabelę.)
5. Jeżeli poda się taki sam separator dla kolumn i wierszy, podaj liczbę kolumn, jaka ma się znaleźć w tabeli.
6. (Opcjonalnie) Określ styl tabeli do jej formatowania.
7. Kliknij OK.

Jeżeli w wierszu znajduje się mniej pozycji, niż jest kolumn w tabeli, to zostanie on wypełniony pustymi komórkami.

Osadzona tabela wewnątrz drugiej

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Zaznacz komórki lub tabelę, która ma zostać osadzona, a następnie wybierz polecenie Edycja > Wytnij lub Kopiuj. Umieść punkt wstawiania w komórce, w której ma się pojawić tabela, a następnie wybierz polecenie Edycja > Wklej.
- Kliknij wewnątrz komórki, wybierz polecenie Tabela > Wstaw tabelę, podaj liczbę wierszy i kolumn, a następnie kliknij OK.

2. Stosownie do potrzeb zmodyfikować wewnętrzny margines komórki. (Zobacz Formatowanie tekstu w tabeli.)

Jeżeli utworzy się tabelę w komórce, nie można będzie zaznaczyć myszą żadnej części tej tabeli, która zakryje krawędzie komórki. Aby je zaznaczyć, trzeba poszerzyć wiersz lub kolumnę, albo umieścić punkt wstawiania w pierwszej części tabeli i użyć skrótów klawiaturowych do przenoszenia punktu wstawiania i zaznaczania tekstu.


Importowanie tabel z innych aplikacji

Kiedy użyjesz polecenia Umieść, aby zaimportować dokument Microsoft Word zawierający tabele, lub arkusz Microsoft Excel, zaimportowane dane są tabelą, którą można edytować. Aby sterować formatowaniem ustaw parametry w oknie dialogowym Opcje importu.

Możesz również wklejać dane z arkusza kalkulacyjnego Excela lub tabeli Worda do dokumentu InDesign lub InCopy. Ustawienia preferencji Obsługi schowka określają sposób sformatowania tekstu wklejonego z innej aplikacji. Jeśli zaznaczysz Tylko tekst, informacja pojawi się jako niesformatowany tekst tabulowany, który możesz konwertować na tabelę. Jeśli wybierzesz opcję Wszystkie informacje wówczas wklejony tekst pojawi się w sformatowanej tabeli.

Jeśli wklejasz tekst z innej aplikacji do istniejącej tabeli, wstaw wystarczającą ilość wierszy i kolumn, aby pomieścić wklejany tekst; z preferencji Obsługa schowka wybierz opcję Tylko tekst i upewnij się, że przynajmniej jedna komórka jest zaznaczona (chyba, że chcesz osadzić tabelę w komórce).

Jeśli chcesz lepiej kontrolować proces formatowania zaimportowanej tabeli, lub jeśli chcesz utrzymać formatowanie arkusza kalkulacyjnego, do importowania tabeli użyj polecenia Umieść. Jeśli chcesz utrzymać łącze do arkusza kalkulacyjnego, wybierz opcję Tworzenie łączy przy umieszczaniu plików tekstowych i arkuszy kalkulacyjnych w ustawieniach preferencji obsługi plików.

 Możesz również skopiować i wkleić tekst tabulowany do zaznaczonych komórek tabeli. Ta metoda przydaje się szczególnie do zastępowania zawartości przy zachowaniu formatowania. Przykładowo, może zaistnieć potrzeba zaktualizowania zawartości sformatowanej tabeli w ukazującym się co miesiąc czasopiśmie. Jedną z możliwości jest umieszczenie łączy do arkusza programu Excel. Jeśli jednak zawartość pochodzi z innego źródła, można skopiować tekst tabulowany zawierający nową treść, zaznaczyć zakres komórek w sformatowanej tabeli InDesign i wkleić tekst.

Dodaj tekst do tabeli

[Do góry](#)

W komórkach tabeli można dodawać tekst, obiekty zakotwiczone, znaczniki XML oraz inne tabele. Wysokość wiersza tabeli zwiększa się, aby pomieścić dodatkowe fragmenty tekstu, o ile nie ustawi się stałej wysokości wiersza. W tabelach nie można dodawać przypisów dolnych.

❖ Wybierz narzędzie Tekst **T** i wykonaj jedną z następujących czynności:

- Proszę umieścić punkt wstawiania w komórce, a następnie wpisać tekst. Naciśnij Enter lub Return, aby utworzyć nowy akapit w tej samej komórce. Naciśnij klawisz Tab, aby przesuwać się do przodu przez kolejne komórki (naciśnięcie Tab w ostatniej komórce spowoduje wstawienie nowego wiersza). Naciśnij Shift+Tab, aby przesuwać się do tyłu przez kolejne komórki.
- Skopiuj tekst, umieść punkt wstawiania w komórce, a następnie wybierz polecenie Edycja > Wklej.
- Umieść punkt wstawiania w komórce, gdzie ma zostać dodany tekst, wybierz polecenie Plik > Umieść, a następnie dwukrotnie kliknij plik tekstowy.

Dodaj grafikę do tabeli

[Do góry](#)

Przed dodaniem grafiki do tabeli w samodzielnym dokumencie InCopy, upewnij się, że znajdujesz się w widoku Układ. Przy pomocy programu InDesign dodaj grafikę do tabeli połączonego dokumentu InDesign, by w ten sposób sprawować większą kontrolę nad zmianą rozmiaru ramki tekstowej.

Samouczek wideo poświęcony umieszczaniu obrazu w tabeli można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0083_pl.

❖ Wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Umieść punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma być grafika, wybierz polecenie Plik > Umieść, a następnie dwukrotnie kliknij nazwę pliku graficznego.
- Kopiuj grafikę lub ramkę, umieść punkt wstawiania, a następnie wybierz polecenie Edycja > Wklej.

Jeżeli dodana grafika jest większa niż komórka, to wysokość komórki zwiększa się odpowiednio, ale jej szerokość pozostaje bez zmian - grafika może wystawać poza prawą krawędź komórki. Jeżeli wiersz, w którym umieszczono grafikę, ma stałą wysokość, to zbyt wysoka grafika spowoduje, że komórka nie zmieści się.

 Aby uniknąć problemu niemieszczącej się komórki, możesz umieścić obraz na zewnątrz tabeli, zmienić jego rozmiar, a następnie wkleić go do

Dodawanie nagłówków i stopek tabeli

Długa tabela może ciągnąć się przez więcej niż jeden łam, ramkę lub stronę. Wiersze nagłówka lub stopki umożliwiają powtarzanie informacji umieszczonych na początku lub końcu każdego z podzielonych fragmentów tabeli.

Wiersze nagłówka i stopki można dodawać podczas tworzenia tabeli, a także za pomocą okna dialogowego Opcje tabeli. Okno to umożliwia ponadto zmianę wyglądu wierszy nagłówka i stopki w tabeli. Podstawowe wiersze tabeli można konwertować na wiersze nagłówka lub stopki.

Name	Region and City
Lee	East, Taipei
Luebbe	East, Augsburg
Sanchez	South, Fortaleza
Stewart	North, Sudbury

Name	Region and City
Rhoades	West, Tucson
Lautoka	North, Suva
Rakiraki	Surrey
Coburg	South, Williamette

Wiersze nagłówka powtórzone jednokrotnie w każdej ramce

Aby sekwencyjnie ponumerować tabele, np. Tabela 1A, Tabela 1B itd., dodaj zmienną to nagłówka lub stopki tabeli. (Zobacz Tworzenie wpuszczonych podpisów obrazów i tabel.)

Samouczek wideo przedstawiający tworzenie nagłówków i stopek można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0082_pl.

Konwertuj istniejące wiersze na wiersze nagłówka lub stopki

1. Zaznacz wiersze na górze tabeli, aby utworzyć wiersze nagłówka, albo wiersze na dole tabeli, aby utworzyć wiersze stopki.
2. Wybierz polecenie Tabela > Konwertuj wiersze > Do nagłówka lub Do stopki.

Zmień opcje wierszy nagłówka lub stopki

1. Umieść punkt wstawiania w tabeli i wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Nagłówki i stopki.
2. Określ liczbę wierszy nagłówka lub stopki. Na początku lub końcu tabeli mogą zostać dodane puste wiersze.
3. Określ, czy informacje zawarte w nagłówku lub stopce mają się pojawiać w każdym łamie tekstu (jeżeli ramki tekstowe mają więcej niż jeden łam), po jednym razie na ramkę, czy tylko raz na stronę.
4. Zaznacz opcję Pomiń pierwszy, jeżeli informacje nagłówka mają się nie pojawiać w pierwszym wierszu tabeli. Zaznacz opcję Pomiń ostatni, jeżeli informacje stopki mają się nie pojawiać w ostatnim rzędzie tabeli.

Opcja Pomiń pierwszy jest szczególnie przydatna, gdy chcesz wskazać, że nagłówek lub stopka jest kontynuowana. Na przykład, w przypadku tabeli, która rozciąga się na wiele stron, można użyć nagłówka o treści „Tabela 2 (ciąg dalszy).” Jeśli nie chcesz, aby „(ciąg dalszy)” pojawiło się na początku tabeli, wybierz opcję Pomiń pierwszy i po prostu wpisz Tabela 2 w pierwszym jej rzędzie.

5. Kliknij OK.

Usuń wiersze nagłówka lub stopki

❖ Wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Umieść punkt wstawiania w wierszu nagłówka lub stopki, a następnie wybierz polecenie Tabela > Konwertuj wiersze > Do tekstu podstawowego.
- Wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Nagłówki i stopki, a następnie podaj inną liczbę wierszy nagłówka lub stopki.

Więcej tematów Pomocy

[Film przedstawiający Tworzenie i formatowanie tabel](#)



Formatowanie tabel

Formatowanie tabel

Zmień rozmiar kolumn, wierszy i tabel

Zmiana odstępów przed i za tabelą

Dzielenie tabel między ramki

Dodaj tekst przed tabelą

Formatowanie tekstu w tabeli

Scal i dziel komórki

Praca z niemieszczącymi się komórkami

Formatowanie tabel

[Do góry](#)

Tekst w tabeli można formatować za pomocą panelu Sterowanie lub panelu Typografia—w taki sam sposób, jak formatuje się tekst poza tabelą. Ponadto do formatowania samej tabeli służą dwa główne okna dialogowe: Opcje tabeli oraz Opcje komórki. Okna te umożliwiają zmianę liczby kolumn i wierszy, zmianę wyglądu obramowania i wypełnienia tabeli, określenie odstępów nad i pod tabelą oraz wprowadzanie innych typów formatowania tabeli.

Do formatowania struktury tabeli służy panel Tabela, panel Sterowanie albo menu kontekstowe. Aby wyświetlić menu kontekstowe z opcjami tabeli, zaznacz przynajmniej jedną komórkę, a następnie kliknij prawym przyciskiem myszy (Windows) lub kliknij przytrzymując klawisz Control (Mac OS).

Samouczek wideo przedstawiający tworzenie i formatowanie tabel można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0081.

Zmień rozmiar kolumn, wierszy i tabel

[Do góry](#)

Możesz zmieniać rozmiar wierszy i kolumn stosując różne metody.

Zmiana rozmiaru kolumn i wierszy

1. Zaznacz komórki w kolumnach i wierszach, które mają być zmodyfikowane.
 2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Określ ustawienia w polach Szerokość kolumny i Wysokość wiersza w panelu Tabela.
 - Wybierz polecenie Tabela > Opcje komórki > Wiersze i kolumny, określ wartości w polach Wysokość wiersza i Szerokość kolumny, a następnie kliknij OK.
- Uwaga:** Jeżeli ustawiono minimalną wysokość wiersza za pomocą opcji Co najmniej, to wysokość wiersza ulegnie zmianie po dodaniu tekstu lub zwiększeniu rozmiaru czcionki. Jeżeli użyto opcji Dokładnie, która ustawia niezmienną wysokość wiersza, to dodanie lub usunięcie tekstu nie spowoduje zmiany rozmiaru wiersza. Stała wysokość wiersza często powoduje wystąpienie w komórce niemieszczącego się tekstu. (Zobacz Praca z niemieszczącymi się komórkami.)
- Umieść kursor nad krawędzią wiersza lub kolumny, tak aby pojawiła się ikona podwójnej strzałki (↕ lub ⇄), a następnie przeciągnij w lewo lub w prawo, aby zmienić szerokość kolumny; albo przeciągnij w dół lub w górę, aby zmienić wysokość wiersza.

Address List	
Name	Lee
	Luebke
	Sanchez
	Stewart
	Rhoades

Address List	
Name	Lee
	Luebke
	Sanchez
	Stewart
	Rhoades

Przed i po przeciągnięciu w celu zmiany rozmiaru wierszy

Domyślnie wysokość wiersza zależy od wysokości tekstu w bieżącej czcionce. Dlatego też po zmianie wielkości pisma dla całego wiersza tekstu zmienia się również wysokość wiersza tabeli. Maksymalną wysokość wiersza określa się za pomocą ustawień wartości maksymalnych w części Wiersze i kolumny okna dialogowego Opcje komórki.

Zmień rozmiar wierszy lub kolumn, nie zmieniając szerokości tabeli

- Przytrzymaj klawisz Shift podczas przeciągania wewnętrznych krawędzi wierszy lub kolumn (nie krawędzi tabeli). Jeden wiersz (lub kolumna) zrobi się mniejszy, a drugi większy.

- Aby proporcjonalnie zmienić rozmiary wierszy lub kolumn, przytrzymaj klawisz Shift i przeciągnij prawą krawędź lub dół tabeli.

Przytrzymanie klawisza Shift podczas przeciągania prawej krawędzi tabeli spowoduje proporcjonalną zmianę rozmiaru wszystkich kolumn. Przytrzymanie klawisza Shift podczas przeciągania dolnej krawędzi tabeli spowoduje proporcjonalną zmianę rozmiaru wszystkich wierszy.

Zmiana rozmiaru całej tabeli

❖ Wybierz narzędzie Tekst **T**, umieść kursor nad prawym dolnym rogiem tabeli, tak aby przyjął kształt strzałki ↘, a następnie przeciągnij, zwiększając lub zmniejszając rozmiar tabeli. Przytrzymaj Shift, aby zachować proporcje wysokości i szerokości tabeli.

Uwaga: Jeżeli tabela zajmuje więcej niż jedną ramkę wątku, nie można zmienić jej rozmiaru za pomocą myszy.

Równomierne rozmieszczanie wierszy i kolumn

1. Zaznacz komórki w kolumnach lub wierszach, które mają mieć tę samą szerokość lub wysokość.
2. Wybierz polecenie Tabela > Rozmieść wiersze równomiernie lub Rozmieść kolumny równomiernie.

Zmiana odstępów przed i za tabelą

[Do góry](#)

1. Umieść punkt wstawiania w tabeli i wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Ustawienia tabeli.
2. W sekcji Odstępy tabeli podać odpowiednie wartości pól Odstęp przed i Odstęp po, a następnie kliknij OK.

Należy pamiętać, że zmiana odstępu przed tabelą nie wpływa na odstęp wiersza przypadającego na górze ramki.

Dzielenie tabel między ramki

[Do góry](#)

Opcje przenoszenia pozwalają określić, ile rzędów ma pozostać razem oraz podać punkt łamania rzędów, np. na górze kolumny lub ramki.

Jeśli utworzy się tabelę wyższą od ramki, w której jest umieszczona, to ramka staje się zakryta. Jeżeli powiąże się tę ramkę z inną, to tabela będzie kontynuowana w następnej ramce. Wiersze są przesuwane do powiązanej ramki po jednym na raz — nie można podzielić pojedynczego wiersza między ramkami. Można także zdefiniować wiersz nagłówka lub stopki, który będzie powtarzany w nowej ramce.

1. Umieść punkt wstawiania w odpowiednim wierszu lub zaznacz zakres komórek w wierszach, które mają być przenoszone razem.
2. Wybierz Tabela > Opcje komórki > Wiersze i kolumny.
3. Aby zaznaczone wiersze nie były rozdzielane podczas przenoszenia, zaznacz opcję Przenoś razem z następnym rzędem.
4. Aby wiersz był łamany w określonym punkcie, wybierz pożądaną opcję (np. W następnej ramce) z menu Wiersz początkowy, a następnie kliknij OK.

💡 *Jeśli tworzysz jedną tabelę, która zajmuje obie strony widzące, możesz dodać pustą kolumnę w środku tabeli, aby utworzyć marginesy na krawędziach.*

Dodaj tekst przed tabelą

[Do góry](#)

Tabela jest zakotwiczona do akapitów bezpośrednio przed i za nią. Jeżeli wstawisz tabelę na początku ramki tekstowej, to nie możesz kliknąć jej, aby wstawić punkt wstawiania. Można jednak użyć klawiszy strzałek, aby przesunąć punkt wstawiania przed tabelę.

❖ Umieść punkt wstawiania na początku akapitu w pierwszej komórce, naciśnij klawisz strzałki w lewo i rozpocznij wpisywanie.

Formatowanie tekstu w tabeli

[Do góry](#)

Na ogół można stosować te same metody do formatowania tekstu w tabeli, które są stosowane do tekstu poza tabelą.

Wstawianie tabulatorów w komórce tabeli

Gdy punkt wstawiania znajduje się w tabeli, naciśnięcie klawisza Tab przenosi go do następnej komórki. Istnieje jednak możliwość wstawiania tabulatorów w komórce tabeli. Do zdefiniowania ustawień tabulatorów w tabeli użyj panelu Tabulatory. Ustawienia tabulatorów dotyczą akapitu, w którym znajduje się punkt wstawiania.

1. Stosując narzędzie Tekst **T**, umieść punkt wstawiania w miejscu, gdzie ma się pojawić tabulator.
2. Wybierz Tekst > Wstaw znak specjalny > Inny > Tabulator.

Aby zmienić ustawienia tabulatorów, zaznaczyć kolumny lub komórki do modyfikacji, wybierz polecenie Tekst > Tabulatory, aby wyświetlić panel Tabulatory, a następnie dostosuj ustawienia tabulacji.

Uwaga: Po zastosowaniu tabulatora dziesiątego z miarki Tabulatory do komórki lub grupy komórek na ogół nie trzeba wstawiać znaku tabulacji na początku każdego akapitu, aby wyrównać tekst w tych komórkach. Akapity będą automatycznie wyrównywane do znaku dziesiątego, chyba że dany akapit zawiera dodatkowe atrybuty formatowania, np. wyrównanie do środka, które przesłaniają tabulator dziesiąty.

Zmień wyrównywanie tekstu w komórce tabeli

1. Stosując narzędzie Tekst **T** zaznacz komórkę lub komórki, które mają zostać zmodyfikowane.

- Wybierz polecenie Tabela > Opcje komórki > Tekst.
- Pod Justowanie w pionie wybierz ustawienie wyrównania: Wyrównaj do góry, Wyśrodkuj, Wyrównaj do dołu lub Justuj w pionie.
- W polu Pierwsza linia bazowa wybierz opcję określającą sposób odsunięcia tekstu od góry komórki.
- Kliknij OK.

Uwaga: Aby zmienić poziome wyrównanie tekstu w komórce użyj opcji wyrównywania dostępnych w panelu Akapit. Aby wyrównać tekst w komórce do tabulatora dziesiętnego, dodaj definicję tabulatora dziesiętnego za pomocą panelu Tabulatory.

Obróć tekst w komórce

- Umieść punkt wstawiania w komórce, która ma zostać obrócona, albo zaznacz komórki do modyfikacji.
- Wybierz polecenie Tabela > Opcje komórki > Tekst lub wyświetl panel Tabela.
- Wybierz wartość Obrotu, a następnie naciśnij przycisk OK.

Zmiana odstępów krawędziowych komórki

- Wybierz narzędzie Tekst **T**, umieść punkt wstawiania w komórce lub zaznacz komórki, które mają zostać zmodyfikowane.
- Wybierz polecenie Tabela > Opcje komórki > Tekst lub wyświetl panel Tabela.
- W sekcji Marginesy wewnętrzne komórki wpisać wartości w polach Górny, Dolny, Lewy i Prawy, a następnie kliknij OK.

W wielu przypadkach zwiększenie marginesów wewnętrznych komórki spowoduje zwiększenie wysokości wiersza. Jeżeli wiersz ma stałą wysokość, należy sprawdzić, czy jest w nim dość miejsca na zwiększenie marginesów, aby uniknąć wygenerowania zakrytego tekstu.

Scal i dziel komórki

[Do góry](#)

Możesz scalać (łączyć) lub rozdzielać (podzielić) komórki w tabeli.

Scal komórki

Dwie lub więcej komórek w tym samym wierszu lub kolumnie można połączyć w pojedynczą komórkę. Można na przykład scalić wszystkie komórki górnego wiersza tabeli, tworząc pojedynczą komórkę na tytuł.

- Stosując narzędzie Tekst **T** zaznacz komórki, które mają zostać scalone.
- Wybierz polecenie Tabela > Scal komórki.

Rozłącz komórki

❖ Umieść punkt wstawiania w scalonej komórce i wybierz polecenie Tabela > Rozłącz komórki.

Podziel komórki

Komórki można dzielić w poziomie lub w pionie, co jest szczególnie przydatne przy tworzeniu formularzy. Można też zaznaczać wiele komórek i dzielić je w pionie lub w poziomie.

- Umieść punkt wstawiania w komórce, która ma zostać podzielona, albo zaznacz wiersz, kolumnę lub blok komórek.
- Wybierz polecenie Tabela > Podziel komórki w pionie lub Podziel komórki w poziomie.

Praca z niemieszczącymi się komórkami

[Do góry](#)

W większości przypadków komórki tabeli rozszerzają się w pionie, aby pomieścić dodawany tekst lub grafikę. Jeżeli jednak ustawi się stałą wysokość wiersza, to po dodaniu tekstu lub grafiki zbyt dużych dla danej komórki, w jej prawym dolnym rogu pojawi się czerwony punkt, wskazujący na istnienie zakrytej zawartości.

Zakryty tekst nie może przepływać do innej komórki. Aby go odsłonić, zmodyfikuj zawartość lub zmień jej rozmiar, albo powiększyć komórkę czy ramkę tekstową, w której znajduje się tabela.

W przypadku grafiki w wierszu lub tekstu o stałej interlinii zawartość komórki może wystawać poza jej krawędzie. Aby tekst lub grafika wystające poza krawędzie komórki zostały przycięte do jej wielkości, użyj opcji Przytnij zawartość do komórki. Jednak opcja ta nie ma zastosowania w przypadku grafiki w wierszu, która wystaje poza dolne krawędzie komórek (w poziomie).

Wyświetl zawartość niemieszczącej się komórki

❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Zwiększyć rozmiar komórki.
- Zmienić formatowanie tekstu. Aby zaznaczyć zawartość komórki, kliknij niemieszczącą się komórkę, naciśnij klawisz Esc, a następnie użyj panelu Sterowanie do sformatowania tekstu.

Przytnij obraz w komórce

Jeżeli obraz jest za duży w stosunku do komórki, to wystaje poza jej granice. Części obrazu wychodzące poza krawędzie komórki można przyciąć.

1. Umieść punkt wstawiania w komórce, która ma zostać przycięta, albo zaznaczyć zakres komórek do modyfikacji.
2. Wybierz polecenie Tabela > Opcje komórki > Tekst.
3. Zaznacz opcję Przytnij zawartość do komórki, a następnie kliknij OK.

Więcej tematów Pomocy

[Film przedstawiający Tworzenie i formatowanie tabel](#)



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Wybór i edycja tabel

Zaznaczanie komórek, wierszy i kolumn tabeli
Wstawianie wierszy i kolumn
Usuwanie wierszy, kolumn lub tabeli
Zmień wyrównywanie tabeli wewnątrz ramki
Poruszanie się wewnątrz tabeli
Wycinanie, kopiowanie i wklejanie zawartości tabeli
Przenoszenie lub kopiowanie tabeli
Konwertuj tabele na tekst
Łączenie tabel
Praca z tabelami w widoku Korekty szpaltowej lub Wątku

Zaznaczanie komórek, wierszy i kolumn tabeli

[Do góry](#)

Po zaznaczeniu części lub całości tekstu w komórce zaznaczenie to ma taki sam wygląd, jak zaznaczenie w tekście poza tabelą. Jeżeli jednak zaznaczenie obejmuje więcej niż jedną komórkę, to zaznaczone zostają komórki wraz z ich zawartością.

Jeżeli tabela zajmuje więcej niż jedną ramkę, to po przytrzymaniu wskaźnika myszy nad dowolnym (z wyjątkiem pierwszego) rzędem nagłówka lub stopki pojawia się ikona kłódki. Wskazuje ona, że w wierszu tym nie można zaznaczać tekstu ani komórek. Aby zaznaczyć komórki w wierszu nagłówka lub stopki przejdź na początek tabeli.

Zaznacz komórki

❖ Wybierz narzędzie Tekst **T** i wykonaj jedną z następujących czynności:

- Aby zaznaczyć pojedynczą komórkę, kliknij wewnątrz komórki lub zaznacz tekst, a następnie wybierz polecenie Tabela > Zaznacz > Komórka.
- Aby zaznaczyć wiele komórek, przeciągnij kursorem przez krawędź komórki. Należy przy tym uważać, aby nie przeciągnąć linii kolumny lub wiersza, co spowodowałoby zmianę rozmiarów tabeli.

💡 Aby przełączyć między zaznaczaniem całego tekstu w komórce a zaznaczaniem samej komórki, naciśnij klawisz Esc.

Zaznacz całą kolumnę lub wiersz

❖ Wybierz narzędzie Tekst **T** i wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij wewnątrz komórki lub zaznacz tekst, a następnie wybierz polecenie Tabela > Zaznacz > Kolumna lub Wiersz.
- Przenieś kursor nad górną krawędź kolumny lub lewą krawędź wiersza, tak aby przyjął kształt strzałki (↕ lub ↗), a następnie kliknij, aby zaznaczyć całą kolumnę lub wiersz.

Address List		
Name	Lee	
	Luebke	
	Sanchez	
	Stewart	
	Rhoades	

Address List		
Name	Lee	
	Luebke	
	Sanchez	
	Stewart	
	Rhoades	

Przed i po zaznaczeniu Wiersz

Zaznaczanie wszystkich wierszy nagłówka, treści lub stopki

- Kliknij wewnątrz tabeli lub zaznacz tekst.
- Wybierz polecenie Tabela > Zaznacz > Wiersze nagłówka, Wiersze podstawowe lub Wiersze stopki.

Zaznaczanie całej tabeli


❖ Wybierz narzędzie Tekst **T** i wykonaj jedną z następujących czynności:

- Kliknij wewnątrz tabeli lub zaznacz tekst, a następnie wybierz polecenie Tabela > Zaznacz > Tabela.
- Przenieś kursor nad górny lewy róg tabeli, tak aby przyjął kształt strzałki ↖, a następnie kliknij, aby zaznaczyć całą tabelę.

Address List		
Name	Lee	
	Luebke	
	Sanchez	
	Stewart	
	Rhoades	

Przed i po zaznaczeniu tabeli

- Przeciągnij narzędziem Tekst przez całą tabelę.

 Tabelę można zaznaczyć również w taki sam sposób, jak zakotwiczoną grafikę — umieścić punkt wstawiania bezpośrednio przed lub za tabelą, a następnie przytrzymać Shift, naciskając odpowiednio klawisz strzałki w prawo lub w lewo, aby zaznaczyć tabelę.

Wstawianie wierszy i kolumn


[Do góry](#)

Możesz wstawić wiersze i kolumny stosując różne metody.

Wstawianie wiersza

1. Umieść punkt wstawiania w wierszu nad lub pod miejscem, gdzie ma się pojawić nowy wiersz.
2. Wybierz polecenie Tabela > Wstaw > Wiersz.
3. Podaj liczbę wierszy do wstawienia.
4. Określ, czy nowe wiersze mają się pojawić nad czy pod rzędem bieżącym, a następnie kliknij OK.

Nowa komórka jest tak samo sformatowana, co tekst w wierszu, którego umieszczono punkt wstawiania.

 Nowy wiersz można utworzyć także naciskając klawisz Tab, gdy punkt wstawiania znajduje się w ostatniej komórce tabeli.

Wstaw kolumnę

1. Umieść punkt wstawiania w kolumnie, obok której ma pojawić się nowa.
2. Wybierz polecenie Tabela > Wstaw > Kolumna.
3. Podaj liczbę kolumn do wstawienia.
4. Określ, czy nowe wiersze mają się pojawić nad czy pod rzędem bieżącym, a następnie kliknij OK.

Nowa komórka jest tak samo sformatowana, co tekst w kolumnie, którego umieszczono punkt wstawiania.

Wstaw wiele wiersz i kolumn

1. Umieść punkt wstawiania w komórce i wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Ustawienia tabeli.
2. Podaj nową liczbę wierszy i kolumn, a następnie kliknij OK.

Nowe wiersze zostaną dodane na dole tabeli; nowe kolumny zostaną dodane po prawej stronie tabeli.

 Liczbę wierszy i kolumn można zmienić również za pomocą panelu Tabela. Aby wyświetlić panel Tabela, wybierz polecenie Okno > Tekst i tabele > Tabela.

Wstaw wiersz lub kolumnę przez przeciąganie

Jeżeli podczas dodawania kolumn przeciągniesz na szerokość większą niż 1/2 szerokości przeciąganej kolumny, program doda nowe kolumny o tej samej szerokości, co oryginalna. Jeżeli przeciągnie się na szerokość jednej nowej kolumny, to nowo utworzona kolumna może być węższa lub szersza niż kolumna oryginalna. To samo dotyczy wierszy, o ile wysokość przeciąganego wiersza nie została ustawiona na opcję Co najmniej. W takim przypadku po przeciągnięciu w celu dodania jednego wiersza InDesign zmieni rozmiar tego nowego wiersza stosownie do potrzeb, w taki sposób, by mógł on pomieścić tekst.

1. Umieść Narzędzie tekst **T** nad ramką kolumny lub wiersza, tak aby pokazała się ikona podwójnej strzałki (↔ lub ⇅).
2. Wciśnij przycisk myszy i przytrzymaj klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS), przeciągając w dół, aby utworzyć nowy wiersz, albo w prawo, aby utworzyć nową kolumnę. Jeżeli naciśnie się Alt lub Option przed wciśnięciem przycisku myszy, to pojawi się narzędzie Rączka — dlatego też należy pamiętać, że przeciąganie trzeba rozpocząć przed naciśnięciem Alt lub Option.

Uwaga: Należy zauważyć, że przeciąganie w celu wstawienia wierszy lub kolumn nie działa na górnej ani lewej krawędzi tabeli. Te pola służą do zaznaczania wierszy lub kolumn.

Usuwanie wierszy, kolumn lub tabel

[Do góry](#)

- Aby usunąć wiersz, kolumnę lub tabelę, umieść punkt wstawiania w tabeli albo zaznacz tekst w tej tabeli. Następnie wybierz polecenie Tabela > Usuń > Wiersz, Kolumna lub Tabela.
- Aby usunąć wiersze i kolumny za pomocą okna dialogowego Opcje tabeli, wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Ustawienia tabeli.

Podaj nową liczbę wierszy i kolumn, a następnie kliknij OK. Wiersze usuwane są z dołu tabeli, a kolumny z prawej strony tabeli.

- Aby usunąć wiersz lub kolumnę za pomocą myszy, umieść kursor nad krawędzią dolnej lub prawej strony tabeli, tak aby pojawiła się ikona podwójnej strzałki (↔ lub ⇅); wciśnij przycisk myszy, a następnie przytrzymaj Alt (Windows) lub Option (Mac OS), przeciągając w górę w celu usunięcia wierszy lub w lewo w celu usunięcia kolumn.

Uwaga: Jeżeli naciśnie się Alt lub Option przed wciśnięciem przycisku myszy, to pojawi się narzędzie Rączka — dlatego też należy pamiętać, że przeciąganie trzeba rozpocząć przed naciśnięciem Alt lub Option.

- Aby usunąć zawartość bez usuwania samych komórek, zaznacz komórki zawierające tekst do usunięcia, albo wybierz narzędzie Tekst **T** i zaznacz tekst w komórkach. Naciśnij klawisz Backspace lub Delete, albo wybierz polecenie Edycja > Wyczyść.

Zmien wyrównywanie tabeli wewnątrz ramki

[Do góry](#)

Tabela przyjmuje szerokość akapitu lub komórki tabeli, w której została utworzona. Można jednak zmienić rozmiar tej ramki lub komórki, tak że tabela będzie szersza lub węższa niż ramka. W takim przypadku możliwe jest określenie sposobu wyrównywania tabeli.

1. Umieść punkt wstawiania po lewej lub prawej stronie tabeli. Punkt wstawiania musi się znajdować w akapicie z tabelą, a nie wewnątrz tabeli. Punkt wstawiania przyjmie wysokość tabeli w ramce.
2. Naciśnij przycisk wyrównywania (np. Wyśrodkuj) w panelu Akapit lub Sterowanie.

Poruszanie się wewnątrz tabeli

[Do góry](#)

Użyj Tabulatora lub klawiszy strzałek, aby przesuwac w tabeli. Możesz również przeskoczyć do określonego wiersza; jest to szczególnie użyteczne przy długich tabelach.

Przesuń wewnątrz tabeli używając klawisza Tab

- Naciśnij Tab, aby przejść do następnej komórki. Jeżeli naciśnie się klawisz Tab w ostatniej komórce tabeli, utworzony zostanie nowy wiersz. Informacje na temat wstawiania tabulatorów i wcięć w tabeli można znaleźć w rozdziale Formatowanie tekstu w tabeli.
- Naciśnij Shift+Tab, aby przejść do poprzedniej komórki. Jeżeli naciśnie się klawisze Shift+Tab w pierwszej komórce tabeli, to punkt wstawiania przeniesie się do ostatniej komórki

Przesuń wewnątrz tabeli używając klawiszy strzałek

❖ Naciśnij klawisze strzałek, aby poruszać się wewnątrz komórek tabeli i pomiędzy nimi. Jeżeli naciśnie się klawisz strzałki w prawo, gdy punkt wstawiania znajduje się w ostatniej komórce wiersza, to zostanie on przeniesiony na początek pierwszej komórki tego samego wiersza. Podobnie, jeżeli naciśnie się klawisz strzałki w dół, gdy punkt wstawiania znajduje się na końcu ostatniej komórki w kolumnie, to zostanie on przeniesiony do pierwszej komórki w tej samej kolumnie.

Przejdź do określonego wiersza w tabeli

1. Wybierz polecenie Tabela > Przejdź do wiersza.
2. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Podaj numer wiersza, do którego ma przeskoczyć punkt wstawiania, a następnie kliknij OK.
 - Jeżeli w bieżącej tabeli zdefiniowano wiersz nagłówek lub stopki, wybierz z menu opcję Nagłówek lub Stopka, a następnie kliknij OK.

Wycinanie, kopiowanie i wklejanie zawartości tabeli

[Do góry](#)

Tekst zaznaczony w komórce można wycinać, kopiować i wklejać w taki sam sposób, jak w pozostałej części dokumentu. Można również wycinać, kopiować i wklejać komórki wraz z zawartością. Jeżeli podczas wklejania punkt wstawiania znajduje się w tabeli, to skopiowany zakres komórek wklejany jest jako tabela zagnieżdżona. Można także przenosić lub kopiować całą tabelę.

1. Zaznacz komórki do wycięcia lub skopiowania, a następnie wybierz polecenie Edycja > Wytnij lub Kopiuj.
2. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Aby osadzić tabelę w tabeli, umieść punkt wstawiania w komórce, w której ma się pojawić tabela, a następnie wybierz polecenie Edycja > Wklej.
 - Aby zastąpić istniejące komórki tabeli, zaznacz je — pamiętając o tym, by liczba zaznaczonych komórek w dół i w prawo była dostateczna — a następnie wybierz polecenie Edycja > Wklej.

Przenoszenie lub kopiowanie tabeli

[Do góry](#)

1. Aby zaznaczyć całą tabelę, umieść punkt wstawiania w tabeli i wybierz polecenie Tabela > Zaznacz > Tabela.
2. Wybierz polecenie Edycja > Wytnij lub Kopiuj, przenieś punkt wstawiania w miejsce, gdzie ma się pojawić tabela, a następnie wybierz polecenie Edycja > Wklej.

Konwertuj tabelę na tekst

1. Wybierz narzędzie Tekst **T** i umieść punkt wstawiania wewnątrz tabeli, albo zaznacz tekst w tabeli.
2. Wybierz polecenie Tabela > Konwertuj tekst na tabelę.
3. Wybierz pożądane znaki separatorów z menu Separator kolumn i Separator wierszy.

Najlepsze rezultaty osiąga się wybierając różne separatory dla kolumn i wierszy, np. tabulator dla kolumn i znak końca akapitu dla wierszy.


4. Kliknij OK.

Podczas konwertowania tabeli na tekst usuwane są linie tabeli i wstawiany jest określony, przez siebie separator na końcu każdego wiersza i kolumny.

Łączenie tabel

Użyj polecenia Wklej, aby scalić dwie lub więcej tabel w jedną tabelę.

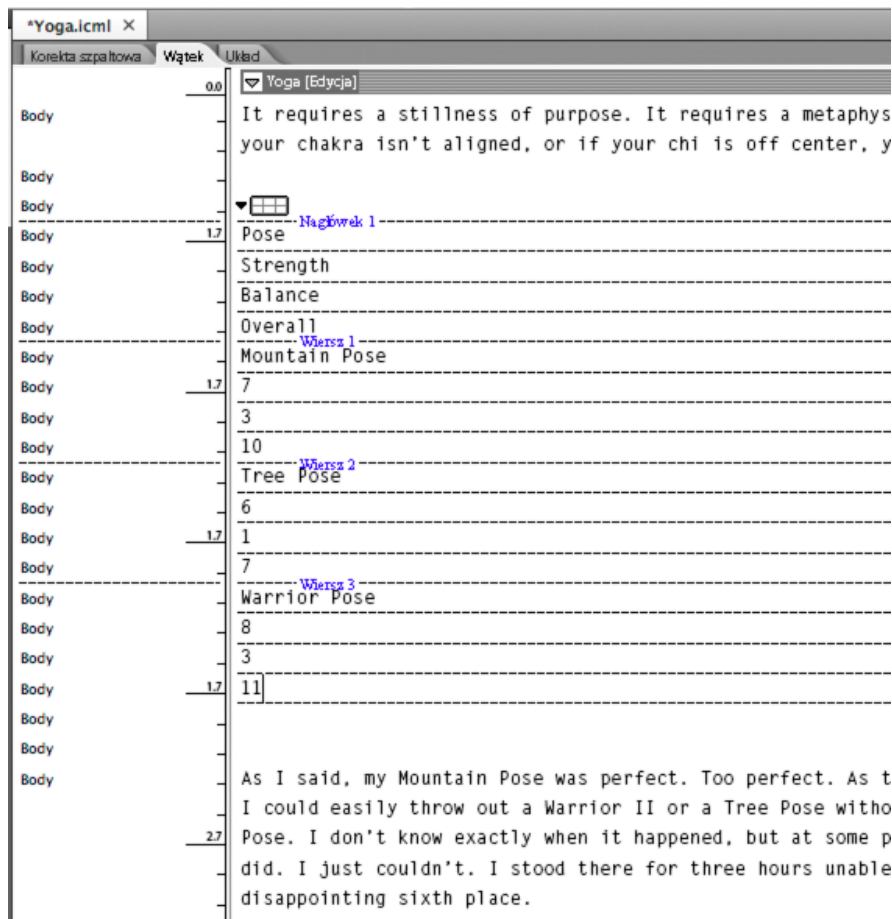
1. W tabeli docelowej, wstaw co najmniej tyle pustych wierszy ile będziesz wklejał z innych tabel. (Jeśli wstawisz mniej wierszy niż skopiowanych, nie będziesz mógł wkleić.)
2. W tabeli źródłowej, zaznacz komórki do skopiowania. (Jeśli skopiujesz więcej kolumn komórek niż dostępne w tabeli docelowej, nie będziesz mógł wkleić.)
3. Zaznacz co najmniej jedną komórkę, gdzie chcesz wstawić wiersze z innej tabeli, a następnie wybierz Edycja > Wklej.

 Jeśli wklejone wiersze mają inne formatowanie niż reszta tabeli, zdefiniuj co najmniej jeden styl komórek, a następnie zastosuj do wklejonych komórek. Przytrzymaj klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS), gdy klikasz styl komórki, aby przesłonić istniejące formatowanie.

Anne-Marie Concepcion udostępniła artykuł poświęcony łączeniu tabel [Łączenie tabel](#).

Praca z tabelami w widoku Korekty szpaltowej lub Wątku

Podczas pracy w Widoku korekty szpaltowej lub Widoku wątku, można edytować tabele i ich zawartości.



Edycja tabel w Widoku wątku

- Aby rozwinąć lub zwinąć tabelę w Widoku korekty szpaltowej lub Widoku wątku, kliknij trójkąt po lewej stronie ikony tabeli na samej górze

tabeli.

- Aby określić sposób sortowania tabeli, kliknij prawym przyciskiem myszy (Windows) lub kliknij z wciśniętym klawiszem Ctrl (Mac OS) ikonę tabeli i wybierz polecenie Rozmieść według wierszy lub Rozmieść według kolumn.
- Aby modyfikować i formatować tabelę, skorzystaj z Widoku układu. W widoku Korekta szpaltowa lub Wątek nie można zaznaczać kolumn lub rzędów.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Style tabeli i komórki

[Informacje o stylach tabeli i komórki](#)
[Omówienie paneli Style tabeli/komórki](#)
[Definiowanie stylów tabeli i komórki](#)
[Wczytaj \(importuj\) style tabeli z innych dokumentów](#)
[Zastosuj style tabeli i komórki](#)
[Oprzyj styl tabeli lub komórki na innym stylu](#)
[Edycja stylów tabeli i komórki](#)
[Usuwanie stylów tabeli i komórki](#)
[Zmień definicję stylów tabeli lub komórki opartych na bieżącym formatowaniu](#)
[Przesłonięcie stylów tabeli i komórki](#)
[Zerwanie powiązania ze stylami tabeli lub komórki](#)

Informacje o stylach tabeli i komórki

[Do góry](#)

Tak jak style tekstowe umożliwiają formatowanie tekstu, style tabeli i komórek mogą posłużyć do sformatowania tabeli. Styl tabeli to zestaw atrybutów formatowania tabeli, takich jak obramowanie tabeli i obrysy wierszy i kolumn, które można zastosować w jednym kroku. Style komórki zawiera m.in. krawędzie wewnętrzne komórek, style akapitowe, obrysy i wypełnienia. Gdy edytujesz styl, wszystkie tabele lub komórki, do których go zastosowano są automatycznie uaktualniane.

Uwaga: Istnieje jednak istotna różnica pomiędzy stylami tekstowymi a stylami tabeli. Tak jak wszystkie atrybuty stylów znakowych mogą być częścią stylu akapitowego, tak atrybuty stylu komórek nie stanowią części stylu tabeli. Na przykład nie można użyć stylu tabeli do zmiany koloru obramowania wewnętrznych komórek. W tym celu należy stworzyć styl komórki i umieścić go w stylu tabeli.

Style [Podstawowa tabela] i [Brak]

Domyślnie, każdy nowy dokument ma styl [Podstawowa tabela], który można zastosować do tworzonej tabeli i styl [Brak], który można użyć do usunięcia stylów komórki zastosowanych do komórek. Styl [Podstawowa tabela] można edytować, ale nie można zmieniać nazwy lub usuwać stylów [Podstawowa tabela] i [Brak].

Style komórki w stylach tabeli

Gdy tworzysz styl tabeli, możesz określić, które style komórki mają być zastosowane do różnych obszarów tabeli: wierszy nagłówka i stopki, lewej i prawej kolumny i wierszy podstawowych. Na przykład, do wiersza nagłówka, możesz zastosować styl komórki, który nadaje styl akapitowy, a do lewej i prawej kolumny, możesz zastosować inny styl, który nadaje cieniowane tło.

Name	Region and City	Member Since
Lee	East, Taipei	June 1999
Luebke	East, Augsburg	November 2003
Sanchez	South, Fort Morrison	August 1998
Stewart	North, Suddan	May 2001
Rhoades	West, Tucson	March 2004

Style komórki zastosowane do obszarów w stylu tabeli

A. Wiersz nagłówka sformatowany za pomocą stylu komórki, który zawiera styl akapitowy **B.** Lewa kolumna **C.** Komórki podstawowe **D.** Prawa kolumna

Atrybuty stylu komórki

Style komórki nie muszą zawierać wszystkich atrybutów formatowania zaznaczonej komórki. Gdy tworzysz styl komórki, możesz określić, które atrybuty będą włączone. Tym sposobem, zastosowanie stylu komórki zmienia tylko pożądane atrybuty, takie jak kolor wypełnienia, a ignoruje wszystkie inne atrybuty.

Pierwszeństwo formatowania w stylach

Jeśli występuje konflikt formatowania zastosowanego to komórki tabeli, stosuje się następujący porządek pierwszeństwa zastosowania formatowania:

Pierwszeństwo stylu komórki 1. Nagłówek/Stopka 2. Lewa kolumna/Prawa kolumna 3. Wiersze podstawowe. Na przykład, jeśli komórka pojawia

się jednocześnie w nagłówku i w lewej kolumnie, to stosowane jest formatowanie stylu komórki nagłówka.

Pierwszeństwo stylu tabeli 1. Komórka przesłania formatowanie 2. Styl komórki 3. Styl komórki zastosowany ze stylu tabeli 4. Tabela przesłania formatowanie 5. Style tabeli. Na przykład, jeśli zastosujesz jedno wypełnienie używając okienka dialogowego Opcje komórki i inne wypełnienie przy pomocy stylu komórki, to użyte zostanie wypełnienie z okna dialogowego Opcje komórki.

Samouczek wideo przedstawiający korzystanie ze stylów tabeli można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0084_pl.

Omówienie paneli Style tabeli/komórki

[Do góry](#)

Panel Style tabeli (Okno > Style > Style tabeli) stosuj do tworzenia i nadawania nazw stylom tabeli oraz do stosowania stylów do istniejących lub tworzonych albo importowanych tabel. Panel Style komórki (Okno > Style > Style komórki) stosuj do tworzenia i nadawania nazw stylom oraz do stosowania stylów do komórek tabeli. Style są zapisywane razem z dokumentem. Po każdym otwarciu tego dokumentu będą pojawiać się w panelu. Style tabeli i komórki możesz zapisać w grupie co ułatwia zarządzanie nimi.

Gdy umieścisz punkt wstawiania w komórce lub tabeli, każdy zastosowany styl jest podświetlany we wszystkich panelach. Nazwa stylu komórki zastosowanego w tabeli pokazuje się w lewym dolnym rogu obszaru Style komórki. Jeżeli zaznaczysz zakres komórek zawierający wiele stylów, to w panelu Style komórki nie jest wyróżniany żaden styl i wyświetla się „(Mieszane)”.

Otwórz panel Style tabeli lub Style komórki

❖ Wybierz Okno > Style i wybierz Style tabeli lub Style komórki.

Zmień sposób wyświetlania stylów w panelu

- Wybierz Małe wiersze panelu, aby wyświetlić zmniejszoną wersję stylów.
- Przeciągnij styl w nowe miejsce. Możesz także przeciągnąć style do stworzonych grup.
- Wybierz Sortuj według nazwy z menu panelu, aby style były wymieniane w porządku alfabetycznym.

Definiowanie stylów tabeli i komórki

[Do góry](#)

Jeśli w programie InCopy pracujesz nad samodzielnym wątkiem, możesz definiować, modyfikować i stosować style tabeli i komórki. Jeżeli potrzebne style istnieją w innym dokumencie InDesign, możesz je zaimportować do bieżącego dokumentu. Nie możesz także importować stylów tabeli i komórki z dokumentu InDesign.

Samouczek wideo przedstawiający korzystanie ze stylów tabeli można obejrzeć na stronie internetowej www.adobe.com/go/vid0084_pl.

1. Aby oprzeć nowy styl na formatowaniu istniejącej tabeli lub komórki, umieść w komórce punkt wstawiania.
2. Jeśli potrzeba, zdefiniuj styl akapitu dla stylu komórki.
3. Aby otworzyć panel Style tabeli, wybierz kolejno polecenia Okno > Style > Style tabeli lub wybierz Okno > Style > Style komórki, aby otworzyć panel Style komórki.
4. Wybierz Nowy styl tabeli z menu panelu Style tabeli, albo Nowy styl komórki z menu panelu Style komórki.
5. W polu Nazwa stylu wpisz nazwę.
6. W opcji Na podstawie wybierz styl, na którym oparty będzie tworzony styl.
7. Aby zdefiniować skrót klawiaturowy, umieść punkt wstawiania w polu tekstowym Skrót. Włącz klawisz Num Lock. Następnie przytrzymaj dowolną kombinację klawiszy Shift, Alt i Ctrl (Windows) lub Option, Shift i Command (Mac OS) i naciśnij klawisz cyfry na klawiaturze numerycznej. Definiując skróty klawiaturowe, nie można używać liter ani cyfr z klawiatury nienumerycznej.
8. Aby określić atrybuty formatowania, kliknij kategorię po lewej i określ właściwe atrybuty. Na przykład, aby zastosować styl akapitowy do stylu komórki, kliknij kategorię Ogólne, następnie wybierz styl akapitowy z menu Styl akapitowy.

Opcje, dla których nie określono ustawień są ignorowane w stylach komórki. Jeśli nie chcesz, aby ustawienie było częścią stylu, wybierz (Ignoruj) z menu ustawienia, usuń zawartość pola lub kliknij pole wyboru aż ukaże się mały kwadrat w Windows lub dywiz (-) w Mac OS.

9. Jeśli chcesz, aby nowy styl pokazał się w utworzonej grupie, przeciągnij go do folderu grupy stylów.

Wczytaj (importuj) style tabeli z innych dokumentów

[Do góry](#)

Możesz importować style tabeli i komórki z dokumentu InDesign lub InCopy do samodzielnego dokumentu InCopy lub do zawartości InCopy powiązanej z programem InDesign. Użytkownik może wybrać style do wczytania oraz zdecydować, jak program ma postąpić w przypadku, gdy wczytywany styl ma taką samą nazwę, jak styl istniejący już w dokumencie.

Uwaga: Jeśli importujesz style do dołączonej zawartości, nowe style są dodawane do dokumentu InDesign podczas uaktualniania zawartości. Styl o innej nazwie jest zastępowany przez styl InDesign tą samą nazwą.

1. Z menu panelu Style komórki lub Style tabeli, wybierz Wczytaj style komórki, Wczytaj style tabeli lub Wczytaj style tabeli i komórki.
2. Dwukrotnie kliknij dokument InDesign zawierający style, które mają być zaimportowane.
3. Sprawdź, w oknie dialogowym Wczytaj style widoczny jest znak wyboru obok pozycji stylów do zaimportowania. Jeżeli istniejący styl ma taką samą nazwę, jak importowany styl, wybierz jedną z następujących opcji w sekcji Konflikt z istniejącym stylem, a następnie kliknij OK.

Użyj definicji stylu przychodzącego Zastępuje on istniejący styl stylem wczytywanym i stosuje nowe atrybuty tego stylu do wszystkich

komórek w bieżącym dokumencie, który sformatowano starym stylem. Definicje stylów przychodzących i istniejących wyświetlane są na dole okna dialogowego Wczytaj style, można je więc porównać.

Automatyczna zmiana nazw Zmienia nazwę wczytywanego stylu. Na przykład, jeżeli w obu dokumentach istnieje styl „Styl tabeli 1”, to nazwa wczytywanego stylu zostanie w bieżącym dokumencie zmieniona na „Styl tabeli 1 kopia”.

Zastosuj style tabeli i komórki

[Do góry](#)

Inaczej niż w przypadku stylów akapitowych i znakowych, style tabeli i komórki nie współużytkują atrybutów, dlatego zastosowanie stylu tabeli nie przesłania formatowania komórki oraz zastosowanie stylu komórki nie przesłania formatowania tabeli. Domyślnie, zastosowanie stylu komórki usuwa formatowanie zastosowane przez wcześniejszy styl komórki, lecz nie usuwa lokalnego formatowania komórki. Podobnie, zastosowanie stylu tabeli usuwa formatowanie zastosowane przez wcześniejszy styl tabeli, lecz nie usuwa przesłoneń formatowania użytego w oknie dialogowym Opcje tabeli.

Jeżeli zaznaczona komórka lub tabela ma dodatkowe formatowanie, które nie jest częścią zastosowanego stylu, to w panelu Style obok nazwy zastosowanego stylu komórki lub tabeli pojawia się znak plus (+). Takie dodatkowe formatowanie nazywa się przesłonięciem formatowania.

1. Umieść punkt wstawiania w tabeli lub zaznacz komórki, do których chcesz zastosować styl.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij styl tabeli lub komórki w panelu Style tabeli lub Style komórki (wybierz kolejno Okno > Style > Style tabeli lub Style komórki). Jeśli style jest w grupie stylów, rozwiń grupę stylów, aby znaleźć styl.
 - Naciśnij skrót zdefiniowany dla tego stylu. Należy pamiętać o włączeniu klawisza Num Lock.

Oprzyj styl tabeli lub komórki na innym stylu

[Do góry](#)

Między podobnymi stylami tabeli lub komórki można utworzyć zależności, tworząc styl podstawowy lub macierzysty. Gdy będziesz edytował styl macierzysty, zmodyfikowane atrybuty zostaną uaktualnione także w stylach potomnych. Domyślnie, style tabeli są oparte na stylu [Brak stylu tabeli] a style komórki na stylu [Brak].

1. Utwórz nowy styl.
2. W oknie dialogowym Nowy styl tabeli albo Nowy styl komórki wybierz styl macierzysty z menu Na podstawie. Nowy styl stanie się stylem potomnym.
3. Określ formatowanie nowego stylu, które odróżnia go od jego stylu macierzystego.

Edycja stylów tabeli i komórki

[Do góry](#)

Jedną z zalet stosowania stylów jest to, że po zmianie definicji stylu wszystkie tabele i komórki sformatowane tym stylem są uaktualniane zgodnie z nowymi atrybutami.


Uwaga: Podczas edycji stylu w zawartości InCopy, która jest dołączona do dokumentu InDesign modyfikacje zostaną przesłonięte w czasie uaktualnienia dołączonej zawartości.

1. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby styl nie został nadany zaznaczonej tabeli lub komórce kliknij prawym przyciskiem myszy (Windows) lub kliknij przytrzymując klawisz Control (Mac OS) nazwę stylu w panelu Style, a następnie wybierz polecenie Edytuj [nazwa stylu].
 - Dwukrotnie kliknij styl w panelu Style albo zaznacz styl i wybierz polecenie Opcje stylu obiektu z menu panelu Style. Należy pamiętać, że tą metodą nadawany jest styl komórki do każdej zaznaczonej komórki lub styl tabeli do każdej zaznaczonej tabeli. Jeśli nie jest zaznaczona żadna tabela to dwukrotne kliknięcie ustawia ten styl jako domyślny dla każdej tworzonej tabeli.
2. Zmień ustawienia w oknie dialogowym, a następnie kliknij OK.

Usuwanie stylów tabeli i komórki

[Do góry](#)

Podczas usuwania stylu możesz wybrać inny, zastępujący go styl, jak również zdecydować o zachowaniu formatowania.

1. Zaznacz styl w panelu Style.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Usuń styl z menu panelu.
 - Kliknij ikonę Usuń  na dole panelu, albo przeciągnij styl na ikonę Usuń.
 - Kliknij styl prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS), a następnie wybierz z menu polecenie Usuń styl. Ta metoda jest szczególnie przydatna, gdy usuwa się styl, nie nadając go zaznaczonej komórce lub tabeli.
3. Wybierz styl, który ma go zastąpić.

Jeżeli wybrałeś [Brak stylu tabeli] jako zastępnik stylu tabeli lub [Brak] jako zastępnik stylu komórki, możesz zaznaczyć opcję Zachowaj formatowanie, aby pozostawić formatowanie tabeli lub komórki, która używała tego stylu. Tabela lub komórka zachowa formatowanie, ale nie będzie już związana ze stylem.

4. Kliknij OK.

Zmień definicję stylów tabeli lub komórki opartych na bieżącym formatowaniu

[Do góry](#)

Po nadaniu stylu można przesłonić jego atrybuty. Jeśli zdecydujesz się na zmiany, możesz zmienić definicję stylu, aby zachować nowe formatowanie.

Uwaga: Podczas zmiany definicji stylu w zawartości InCopy, dołączonej do dokumentu InDesign modyfikacje zostaną przesłonięte w czasie uaktualnienia dołączonej zawartości.

1. Umieść punkt wstawiania w tabeli lub komórce, która jest sformatowana za pomocą stylu, którego definicję chcesz zmienić.
2. Wprowadź potrzebne zmiany do tabeli lub komórki.
3. Wybierz polecenie Zmień definicję stylu z menu panelu Style.

Uwaga: W przypadku stylów komórek, tylko zmiany tych atrybutów, które należą do stylu komórki uaktywnią polecenie Zmień definicję stylu. Na przykład, jeśli styl komórki zawiera czerwone wypełnienie, które zostanie zamienione na niebieskie, to możesz zmienić definicję stylu opartą na tej komórce. Lecz jeśli zmienisz atrybut, który jest ignorowany w stylu komórki, nie możesz zmienić definicji stylu za pomocą tego atrybutu.

Przesłonięcie stylów tabeli i komórki

[Do góry](#)


Po nadaniu stylu tabeli lub komórki można przesłonić jego atrybuty. Aby przesłonić formatowanie stylu tabeli, możesz zmienić opcje w oknie dialogowym Opcje tabeli. Aby przesłonić formatowanie komórki, możesz zmienić opcje w oknie dialogowym Opcje komórki lub użyć innych paneli do zmiany obrysu i wypełnienia. Jeśli zaznaczysz tabelę lub komórkę, w której przesłonięto formatowanie to obok stylu w panelu Style pojawi się znak plus (+).

Przesłonięcie formatowania możesz usunąć, gdy zastosujesz styl. Możesz również usunąć przesłonięcia formatowania z tabeli lub komórki, do której styl został już zastosowany.

 Jeżeli obok nazwy stylu pojawia się znak plus (+), możesz umieścić kursor myszy nad stylem, aby wyświetlić opis atrybutów przesłonięcia.

Chroń przed przesłonięciem formatowania lub usuń je, podczas stosowania stylu tabeli

- Aby nadać styl tabeli i zachować style komórki, ale usunąć przesłonięcia formatowania, przytrzymaj klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS) i kliknij nazwę stylu w panelu Style tabeli.
- Aby nadać styl tabeli i usunąć style komórki i przesłonięcia formatowania, przytrzymaj klawisze Alt+Shift (Windows) lub Option+Shift (Mac OS) i kliknij nazwę stylu w panelu Style tabeli.

 Kliknij styl w panelu Style tabeli prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS), a następnie wybierz polecenie Zastosuj [styl tabeli], wyczyść style komórek, aby zastosować styl i wyczyścić style komórki.

Usuń przesłonięcia podczas stosowania stylu komórki


❖ Aby nadać styl komórki i usunąć przesłonięcia formatowania, przytrzymaj klawisz Alt (Windows) lub Option (Mac OS) i kliknij nazwę stylu w panelu Style komórki.

Uwaga: Tylko te atrybuty, które należą do stylu komórki są traktowane jako przesłonięcia formatowania. Na przykład, jeśli styl komórki zawiera czerwone wypełnienie i wszystkie inne atrybuty są ignorowane, zmiana innych opcji komórki nie jest traktowana jako przesłonięcie formatowania.

Czyszczenie atrybutów niezdefiniowanych przez styl

❖ Wybierz Wyczyść atrybuty niezdefiniowane przez styl z menu panelu Style komórki.

Wyczyść przesłonięcia tabeli lub komórki

1. Zaznacz tabelę lub komórki zawierające przesłonięcia formatowania.
2. W panelu Style, kliknij ikonę Wyczyść przesłonięcia w zaznaczeniu  lub wybierz Wyczyść przesłonięcia z menu panelu Style.

Zerwanie powiązania ze stylami tabeli lub komórki

[Do góry](#)

Gdy zrywasz powiązanie pomiędzy tabelami lub komórkami i stylami do nich zastosowanymi, tabele i komórki zachowują swoje bieżące formatowanie. Jednakże, późniejsze zmiany tego stylu nie wpłyną na nie.

1. Zaznacz komórki, do których był zastosowany styl.
2. Wybierz polecenie Zerwij łącze ze stylem z menu panelu Style.

Więcej tematów Pomocy

[Film przedstawiający Style tabeli](#)

Obrisy i wypełnienia tabel

[Informacje o obrysach i wypełnieniach tabel](#)
[Zmiana obramowania tabeli](#)
[Dodawanie obrysu i wypełnienia do komórek](#)
[Dodaj do komórki ukośne linie](#)
[Opcje wypełnienia i obrysu tabeli](#)
[Wariantowe obrisy i wypełnienia w tabeli](#)

Informacje o obrysach i wypełnieniach tabel

[Do góry](#)

Obrisy i wypełnienia w tabelach można wprowadzać kilkoma metodami. Do zmiany obrysu obramowania tabeli i utworzenia przemiennych obrysów i wypełnień wierszy i kolumn służy okno dialogowe Opcje tabeli. Do zmiany obrysów i wypełnień poszczególnych komórek lub nagłówka/stopki komórek użyj okna dialogowego Opcje komórki albo posłuż się panelami Próbki, Obrys i Kolor.

Domyślnie formatowanie ustawione w oknie dialogowym Opcje tabeli przesłania wszystkie atrybuty nadane poprzednio komórkom tabeli. Jednak jeżeli zaznaczy się opcję Zachowaj formatowanie lokalne w oknie dialogowym Opcje tabeli, to obrisy i wypełnienia nadane poszczególnym komórkom nie zostaną przesłonięte.

Jeśli wielokrotnie stosujesz to samo formatowanie tabel lub komórek, utwórz i zastosuj style tabeli lub komórek.

Zmiana obramowania tabeli

[Do góry](#)

Możesz zmienić obramowanie tabeli za pomocą okna dialogowego Ustawienia tabeli lub panelu Obrys.

1. Umieść punkt wstawiania w komórce i wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Ustawienia tabeli.
2. W sekcji Obramowanie tabeli określ pożądane ustawienia grubości, typu, koloru, tinty i odstępów. (Zobacz Opcje wypełnienia i obrysu tabeli.)
3. W sekcji Kolejność rysowania obrysu wybierz jedną z następujących opcji:
Najlepsze połączenia Po wybraniu tej opcji obrisy wierszy będą się pojawiały na wierzchu w miejscach skrzyżowania obrysów w różnych kolorach. Ponadto na skrzyżowaniach obrysów takich jak np. podwójna linia, obrisy i punkty przecięcia zostaną połączone.
Obrys wiersza na wierzchu Po wybraniu tej opcji obrisy wierszy pojawiają się na wierzchu.
Obrys kolumny na wierzchu Po wybraniu tej opcji obrisy kolumn pojawiają się na wierzchu.
Zgodność z programem InDesign 2.0 Po wybraniu tej opcji obrisy wierszy pojawiają się na wierzchu. Ponadto na skrzyżowaniach obrysów takich jak podwójne linie, obrisy i punkty przecięcia są łączone tylko w miejscach, gdzie tworzą kształt T.
4. Aby nie dopuścić do przesłonięcia formatowania obrysu poszczególnych komórek, można zaznaczyć opcję Zachowaj formatowanie lokalne.
5. Kliknij OK.

 Po usunięciu z tabeli obrysu i wypełnienia można wyświetlić granice komórek, wybierając polecenie Widok > Dodatki > Pokaż krawędzie ramek.


Dodawanie obrysu i wypełnienia do komórek

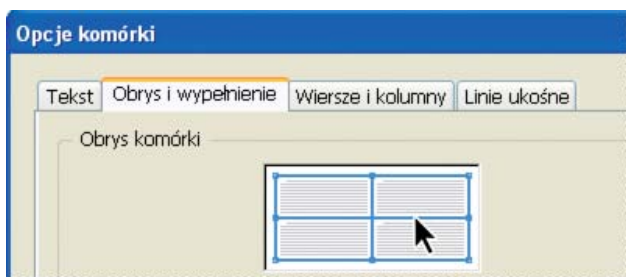
[Do góry](#)

Możesz dodać obrys i wypełnienie do komórki wykorzystując okienko dialogowe Opcje komórki, panel Obrys lub panel Próbki.

Dodawanie obrysu i wypełnienie stosując Opcje komórki

Zaznaczając lub odznaczając linie na polu podglądu można określać, które linie komórek otrzymują obrys lub wypełnienie. Aby zmienić wygląd wszystkich wierszy lub kolumn w tabeli, można użyć przemiennego wzoru wypełnienia lub obrysu, w którym drugi wzór ustawiony jest na 0.

1. Stosując narzędzie Tekst , umieść punkt wstawiania w komórce lub zaznacz zakres komórek, których obrys i wypełnienie mają być modyfikowane. Aby dodać obrys lub wypełnienie do nagłówka/stopki wiersza, zaznacz nagłówek/stopkę komórki na początku tabeli.
2. Wybierz polecenie Tabela > Opcje komórki > Obrys i wypełnienie.
3. W obszarze podglądu prewki określ, które linie będą modyfikowane przez zmiany obrysu. Na przykład, aby dodać gruby obrys do linii zewnętrznych, ale nie do linii wewnątrz zaznaczonego zakresu komórek, kliknij linię wewnętrzną, aby usunąć z niej zaznaczenie. (Zaznaczone linie są niebieskie. Niezaznaczone linie są szare.)



W oknie podglądu można zaznaczyć linie, które mają zostać zmienione.

Dwukrotne kliknięcie dowolnej linii zewnętrznej na obrazie podglądu powoduje zaznaczenie całego obramowania zewnętrznego, zaznaczonego bloku. Dwukrotne kliknięcie dowolnej linii wewnętrznej powoduje zaznaczenie wszystkich linii wewnętrznych. Trzykrotne kliknięcie w dowolnym miejscu obrazu podglądu powoduje zaznaczenie lub odznaczenie wszystkich linii.

4. W sekcji Obrys komórki określ pożądane ustawienia grubości, typu, koloru, tinty i odstępu. (Zobacz Opcje wypełnienia i obrysu tabeli.)
5. W sekcji Wypełnienie komórki wybierz odpowiedni kolor i tintę.
6. Stosownie do potrzeb zaznacz opcje Nadruk obrysu i Nadruk wypełnienia, a następnie kliknij OK.

Dodawanie obrysu do komórek przy użyciu panelu Obrys

Panel obrys jest dostępny w programie InDesign, nie w programie InCopy.

1. Zaznacz komórkę lub komórki do modyfikacji. Aby zastosować obrys do nagłówka lub stopki, zaznacz wiersz nagłówka lub stopki.
2. Wybierz polecenie Okno > Obrys, aby wyświetlić panel Obrys.
3. W obszarze podglądu prewki określ, które linie będą modyfikowane przez zmiany obrysu.
4. Sprawdź, czy w panelu Narzędzia wybrany jest przycisk Obiekt . (Jeżeli wciśnięty jest przycisk Tekst , to zmiana obrysu będzie modyfikowała wygląd tekstu, a nie komórek.)
5. Określ grubość i typ obrysu.

Dodawanie wypełnienia do komórek używając panelu Próbki

1. Zaznacz komórkę lub komórki do modyfikacji. Aby zastosować wypełnienie do nagłówka lub stopki, zaznacz wiersz nagłówka lub stopki.
2. Wybierz polecenie Okno > Kolor > Próbki, aby wyświetlić panel Próbki.
3. Sprawdź, czy na pasku narzędzi wybrany jest przycisk Obiekt . (Jeżeli wciśnięty jest przycisk Tekst to zmiana koloru będzie modyfikowała wygląd tekstu, a nie komórek.)
4. Wybierz próbkę.

Dodawanie gradientu do komórek używając panelu Gradient

1. Zaznacz komórki, które mają zostać zmienione. Aby zastosować gradient do nagłówka lub stopki, zaznacz wiersz nagłówka lub stopki.
2. Wybierz polecenie Okno > Kolor > Gradient, aby wyświetlić panel Gradient.
3. Kliknij Rampę gradientu, aby zastosować gradient do wybranych komórek. Stosownie do potrzeb zmodyfikować ustawienia gradientu.

Dodaj do komórki ukośne linie

[Do góry](#)

1. Stosując narzędzie Tekst , umieść punkt wstawiania w komórce lub zaznacz zakres komórek, do których mają zostać dodane ukośne linie.
2. Wybierz polecenie Tabela > Opcje komórki > Linie ukośne.
3. Naciśnij przycisk odpowiedniego typu linii ukośnych.
4. W sekcji Obrys linii określ wartości opcji grubość, kolor, tekst, odstęp i tinta oraz ustawienia opcji nadruku.
5. Z menu Rysuj wybierz polecenie Przekątna na wierzchu, aby umieścić linię ukośną nad zawartością komórki; albo polecenie Zawartość na wierzchu, aby umieścić linię ukośną pod zawartością komórki, a następnie kliknij OK.

Opcje wypełnienia i obrysu tabeli

[Do góry](#)

Wybierając obrisy i wypełnienia tabeli lub komórek, użyj następujących opcji:

Grubość Określa grubość linii dla obramowania tabeli lub komórki.

Tekst Określa styl linii, np. Gruby-Cienki.

Kolor Określa kolor obramowania tabeli lub komórki. Do wyboru są kolory wymienione w panelu Próbki.

Tinta Określa procent farby danego koloru, jaki ma zostać zastosowany do obrysu lub wypełnienia.

Kolor odstępu Stosuje kolor do obszarów między kreskami lub kropkami. Jeżeli w opcji Typ wybrano ustawienie Jednolity, opcja koloru i tinty odstępu jest niedostępna.

Tinta odstępu Stosuje tintę do obszarów między kreskami lub kropkami. Jeżeli w opcji Typ wybrano ustawienie Jednolity, opcja koloru i tinty odstępu jest niedostępna.


Nadruk Zaznaczenie tej opcji powoduje, że kolor wybrany z opadającej listy Kolor będzie nakładany na kolory drukowane przed nim, zamiast powodować ich eliminację.

[Do góry](#)

Wariantowe obrysy i wypełnienia w tabeli

Zastosowanie przemiennego wypełnienia i obrysu zwiększa czytelność i poprawia wygląd tabeli. Jednak wprowadzenie przemiennego wypełnienia lub obrysu kolumn powoduje zmianę wyglądu wierszy nagłówka i stopki. Jednak wprowadzenie przemiennego wypełnienia lub obrysu kolumn powoduje zmianę wyglądu wierszy nagłówka i stopki.

Ustawienia przemiennego wypełnienia i obrysu przesłaniają formatowanie obrysu komórek, o ile nie zaznaczy się opcji Zachowaj lokalne formatowanie w oknie dialogowym Opcje tabeli.

 Opcji przemiennego wypełnienia i obrysu można używać także do stworzenia wzorów nieprzemienne, np. w celu zastosowania wypełnienia do każdej komórki podstawowej w tabeli. Aby utworzyć taki efekt ustaw opcję Następne w drugim wzorze na 0.

Address List			Address List		
Name	Lee	Region and City	Lee	Region and City	East, Taipei
	Luebke		Luebke		East, August
	Sanchez		Sanchez		South, Fort
	Stewart		Stewart		North, Sud
	Rhoades		Rhoades		West, Tucson

Przed i po wprowadzeniu w tabeli przemienne wypełnień

Dodaj do tabeli przemienne obrysy

- Umieść punkt wstawiania w komórce i wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Przemienne obrysy wiersza lub Przemienne obrysy kolumn.
- Wybierz odpowiedni typ wzoru z menu Przemienny wzorek. Aby samodzielnie określić wzór, wybierz opcję Inne; przykład wzoru to jedna kolumna z grubą czarną linią i trzy kolumny z cienkimi żółtymi liniami.
- W sekcji Przemienne wybierz opcje wypełnienia dla pierwszego wzoru i następnych. Na przykład, można zastosować jednolity obrys w pierwszej kolumnie i obrys linią Gruby - Cienki w następnej kolumnie, tak aby następowały jeden po drugim. Jeżeli obrys ma zostać nadany każdemu wierszowi lub kolumnie, ustaw opcję Następny na 0.
Uwaga: W tabelach obejmujących kilka ramek przemienne obrysy i wypełnienia wierszy nie rozpoczynają się od nowa w kolejnych ramkach wątku. (Zobacz Dzielenie tabel między ramki.)
- Zaznacz opcję Zachowaj formatowanie lokalne, jeżeli atrybuty obrysu nadane wcześniej tabeli mają pozostać nienaruszone.
- W polach Pomiń pierwszy i Pomiń ostatni podaj liczbę wierszy lub kolumn na początku i na końcu tabeli, w których nie mają się pojawiać atrybuty obrysu, a następnie kliknij OK.

Dodaj do tabeli przemienne wypełnienia

- Umieść punkt wstawiania w komórce i wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Przemienne wypełnienia.
- Wybierz odpowiedni typ wzoru z menu Przemienny wzorek. Aby samodzielnie określić wzór, wybierz opcję Inne (np. jeden wiersz z szarym wypełnieniem, a następne trzy wiersze z żółtym).
- W sekcji Przemienne wybierz opcje wypełnienia dla pierwszego wzoru i następnych. Na przykład, jeżeli z menu Przemienny wzorek wybrano pozycję Co druga kolumna, to pierwsze dwie kolumny można wypełnić szarą tintą, a kolejne dwie kolumny pozostawić niewypełnione. Jeżeli wypełnienie ma zostać nadane każdemu wierszowi, ustaw opcję Następny na 0.
- Zaznacz opcję Zachowaj formatowanie lokalne, jeżeli atrybuty wypełnienia nadane wcześniej tabeli mają pozostać nienaruszone.
- W polach Pomiń pierwszy i Pomiń ostatni podaj liczbę wierszy lub kolumn na początku i na końcu tabeli, w których nie mają się pojawiać atrybuty wypełnienia, a następnie kliknij OK.

Wyłącz przemienne obrysy i wypełnienia w tabeli

- Umieść punkt wstawiania w tabeli.
- Wybierz polecenie Tabela > Opcje tabeli > Przemienne obrysy wierszy, Przemienne obrysy kolumn lub Przemienne wypełnienia.
- Wybierz pozycję Brak z menu Przemienny wzorek, a następnie kliknij OK.

Więcej tematów Pomocy



Drukowanie

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Drukowanie wątków

Drukowanie widoku Korekty szpaltowej lub Wątku

Drukowanie widoku Układ

Tworzenie standardowego pliku PostScript

Zmiana domyślnego ustawienia drukowania

Skalowanie dokumentów

Drukowanie widoku Korekty szpaltowej lub Wątku

[Do góry](#)

W widokach Korekta szpaltowa lub Wątek program InCopy drukuje niesformatowany tekst w ciągłej kolumnie (lub kolumnach) bez układu i funkcji formatowania. Drukowanie w widoku Korekta szpaltowa lub Wątek tworzy kopię na wzór materiałów tradycyjnego procesu edytorskiego. Format korekty ułatwia skoncentrowanie się na tekstowej zawartości wątku oraz zapoznania się z wprowadzonymi zmianami.

1. Wybierz polecenie Plik > Drukuj.
2. Zaznacz opcję Korekta szpaltowa i Wątek w części Widok okna dialogowego Drukuj.
3. Ustaw następujące opcje w oknie dialogowym Drukuj:
 - Wpisz liczbę drukowanych kopii.
 - Zaznacz na liście wybrany rozmiar papieru.
 - Wybierz orientację papieru.
 - Zaznacz opcję drukowania Wszystkie wątki, Bieżący wątek lub Wszystkie rozwinięte.

Uwaga: Opcja Wszystkie rozwinięte jest aktywna, jeśli pracujesz z dołączonymi plikami InCopy.

4. W części Opcje zaznacz ustawienie Użyj bieżących ustawień korekty szpaltowej lub Przesłoń bieżące ustawienia korekty szpaltowej. Jeśli zaznaczysz opcję Przesłoń bieżące ustawienia korekty szpaltowej, to wybierz informacje przeznaczone do druku.
5. Aby dołączyć nazwę dokumentu, liczbę stron i godzinę druku na wydrukowanej stronie, zaznacz opcję Drukuj informacje o stronie.
6. Aby uzyskać podsumowanie informacji odnoszących się do wątku, zaznacz opcję Drukuj informacje o wątku. Informacje dotyczące drukowania znajdują się w oknie dialogowym Info o zawartości pliku.
7. Kliknij Drukuj.

Uwaga: Jeśli dokument nie został poprawnie wydrukowany, upewnij się, że zainstalowano poprawny sterownik drukarki.

Drukowanie widoku Układ

[Do góry](#)

W widoku Układ, program InCopy drukuje dokument w takiej postaci, w jakiej występuje na ekranie, z nienaruszonymi ramkami i wszelkimi innymi elementami strony.

Uwaga: Program InCopy nie jest przeznaczony dla tworzenia wysokiej jakości wydruków i dlatego nie zawiera kontrolek tworzenia zalewek, znaków drukarskich, rozbarwień i innych funkcji drukowania odnoszących się do grafik. Program InCopy obsługuje tylko drukowanie kompozytowe.

1. Wybierz polecenie Plik > Drukuj.
2. Zaznacz opcję Układ, w części Widok, w oknie dialogowym Drukuj.
3. Określ następujące opcje:
 - Wpisz liczbę drukowanych kopii.
 - Zaznacz na liście wybrany rozmiar papieru.
 - Wybierz orientację papieru.
 - Wybierz drukowanie wszystkich wątków lub określ zakres stron do wydrukowania w wątku Bieżącym.
4. Zaznacz czy dokument ma być skalowany.
5. Aby wydrukować obrazy umieszczone w dokumencie, zaznacz opcję Drukuj obrazy.
6. Aby wydrukować strony widzące na tym samym arkuszu, zaznacz opcję Drukuj strony widzące.
7. Aby umieścić nazwę dokumentu, liczbę stron oraz godzinę druku na wydrukowanej stronie, zaznacz opcję Drukuj informacje o stronie.
8. Kliknij Drukuj.

Uwaga: Jeśli dokument nie został poprawnie wydrukowany, upewnij się, czy zainstalowano odpowiedni sterownik drukarki.

Tworzenie standardowego pliku PostScript

Innym sposobem drukowania dokumentu na drukarce jest zapisanie go w formacie Adobe PostScript®. Plik taki można potem wydrukować na innym urządzeniu — np. u zewnętrznego usługodawcy. Standardowy plik PostScript (.ps) zawiera opis wszystkich elementów dokumentu, łącznie z informacjami o połączonych plikach i informacjach dostosowanych do wybranego w danym momencie urządzenia wyjściowego.

Plik PostScript jest zwykle większy od oryginalnego dokumentu InCopy. Utworzony plik postscriptowy można przekopiować na dysk lub inny nośnik zewnętrzny, albo przesłać na inny komputer do wydrukowania.

Uwaga: Upewnij się, że plik postscriptowy został zapisany na dysku twardym przed wysłaniem go na serwer sieciowy lub urządzenie przenośne. Wolniejsze przesyłanie pomiędzy dyskiem twardym i innymi czytnikami może spowodować błędy w pliku lub utratę danych i w rezultacie zniszczyć dokument.

1. Wybierz polecenie Plik > Drukuj.
2. Kliknij opcję Ustawienia.
3. W zależności od systemu operacyjnego wykonaj jedną z następujących czynności:
 - (Windows) Zaznacz opcję Drukuj do pliku. Kliknij Drukuj.
 - (Mac OS) W menu PDF zaznacz opcję Zapisz PDF jako PostScript. Określ nazwę i miejsce zapisania pliku i kliknij Zapisz.
4. Jeśli jest taka potrzeba, zmień istniejące ustawienia w oknie dialogowym Drukuj programu InCopy. Program InCopy używa bieżącego zakresu stron do tworzenia pliku PostScript.
5. Kliknij przycisk Drukuj.
6. (Windows) Określ nazwę i miejsce zapisania pliku, a następnie kliknij Zapisz.

Zmiana domyślnego ustawienia drukowania

Ustawienia drukowania mogą być zapisane z aplikacją, tak aby nowe dokumenty InCopy używały tych samych opcji. W systemie Mac OS, ustawienia drukowania stają się domyślnymi dla danej drukarki. Poszczególne ustawienia drukowania mogą być przysyłane.

1. Wybierz polecenie Plik > Drukuj i dostosuj wybrane domyślne ustawienia drukowania.
2. Kliknij Zapisz ustawienia.

Wszelkie zestawy przesłaniających opcji dla tych zapisanych ustawień są usuwane po zakończeniu drukowania.

Skalowanie dokumentów

Drukowanie z widoku Układ umożliwia kontrolowanie dopasowania stron na wybranym rozmiarze papieru poprzez ich skalowanie. Maksymalny dopuszczalny do druku rozmiar strony w systemie Windows wynosi 129 na 129 cali. Aby zmieścić zbyt duży dokument na mniejszym arkuszu papieru, można przeskalować jego wysokość i szerokość, symetrycznie albo asymetrycznie. Strony mogą być skalowane automatycznie, tak aby mieściły się w obszarze drukowalnym bieżącego rozmiaru papieru. Skalowanie nie wpływa na rozmiar stron w dokumencie.

Ręczne skalowanie dokumentu

1. W widoku Układ wybierz polecenie Plik > Drukuj.
2. Aby zachować bieżące proporcje wysokości i szerokości dokumentu, zaznacz opcję Zachowaj proporcje. Aby przeskalować dokument asymetrycznie, upewnij się, że opcja nie jest zaznaczona.
3. Wpisz wartości procentowe od 1 do 1000 w pola Szerokość i Wysokość. Jeżeli zaznaczono opcję Stałe proporcje, wystarczy wpisać wartość w jedno pole; drugie zostanie uaktualnione automatycznie.
4. Kliknij przycisk Drukuj.

Automatyczne skalowanie dokumentu

1. W widoku Układ wybierz polecenie Plik > Drukuj.
2. Zaznacz opcję Zmieść. Obok opcji Zmieść pojawi się procent skalowania, uzależniony od obszaru zadruku zdefiniowanego w wybranym pliku PPD.
3. Kliknij Drukuj.

Więcej tematów Pomocy



Konfigurowanie drukarki

[Drukowanie przy pomocy InCopy](#)
[Informacje o sterownikach drukarek](#)
[Zaznaczanie pliku PPD](#)

Ostateczne drukowanie jest najczęściej wykonywane w programie Adobe® InDesign®, ale można użyć programu Adobe InCopy® do drukowania szkiców wątków w widoku Korekta szpaltowa, Wątek lub Układ.

Drukowanie przy pomocy InCopy

[Do góry](#)

Program InCopy łączy się najczęściej z dokumentem głównym programu InDesign. Dokument programu InDesign stanowi zwykle źródło dla finalnego druku, więc dużo kontrolek potrzebnych do drukowania w wysokiej jakości jest zarezerwowanych dla programu InDesign. Można jednak użyć programu InCopy do drukowania szkiców wątków w widoku Korekta szpaltowa, Wątek lub Układ. Wydrukowana kopia wygląda podobnie, jak dokument na ekranie, zależnie do wybranego widoku i ustawień drukowania:

- W widokach Korekta szpaltowa lub Wątek program InCopy drukuje niesformatowany tekst w ciągłej kolumnie (lub kolumnach). Układ i funkcje formatowania danego dokumentu nie są widoczne.
- W widoku Układ, program InCopy drukuje dokument w takiej postaci, w jakiej występuje na ekranie, z nienaruszonymi ramkami i wszelkimi innymi elementami strony.

Program InCopy współpracuje z drukarkami Adobe PostScript® oraz non-PostScript, a także innymi urządzeniami drukującymi. Jeśli używana jest drukarka PostScript, to upewnij się, że sterownik drukarki posiada poprawny, odpowiednio zainstalowany plik PPD (PostScript Printer Description).

Ważne: Program InCopy nie obsługuje formatu używanego przez PDF Writer. Drukowanie na PDF Writer powoduje opóźnienia i błędy druku.

Informacje o sterownikach drukarek

[Do góry](#)

Sterownik drukarki umożliwia aplikacjom bezpośredni dostęp do funkcji urządzenia. Posiadanie odpowiedniego sterownika gwarantuje pełny dostęp do funkcji obsługiwanych przez daną drukarkę.

Firma Adobe zaleca używanie najnowszych sterowników drukarek, wymienionych w poniższej tabeli. Jeżeli przy używaniu starszego sterownika wystąpią problemy, należy uaktualnić go do najnowszej wersji dostępnej dla danego systemu operacyjnego.

System operacyjny	Sterownik drukarki
Windows® XP	Pscript 5 (sterownik systemowy)
Mac OS 10.2 (lub nowszy)	Wbudowany sterownik PS do systemu Mac OS X

Więcej informacji na temat obsługiwanych sterowników drukarek postscriptowych, łącznie z instrukcjami instalacji, można znaleźć w sekcji sterowników drukarek w serwisie internetowym Adobe.

Niektóre funkcje druku InCopy pojawiają się zarówno w oknie sterownika drukarki, jak i w oknie Drukuj programu InCopy. Opcje dla takich nakładających się funkcji powinny być określone tylko w oknie dialogowym Drukuj programu InCopy; aplikacja pomija powielone ustawienia określone w oknie sterownika drukarki. Instrukcje zawarte w tej części mogą pomóc w przypadku opcji nakładających się.

Sterowniki drukarek mogą obsługiwać funkcje niedostępne w programie InCopy, takie jak np. druk dwustronny. Obsługa tych funkcji zależy od wersji posiadanego sterownika. Szczegółowe informacje można uzyskać od producenta drukarki.

Jeżeli chcesz określić ustawienia konkretnej drukarki, program InCopy zapewnia dostęp do sterownika drukarki za pomocą następujących przycisków w oknie dialogowym Drukuj programu InCopy. W systemie Windows przycisk ten otwiera okno dialogowe Właściwości dla aktualnie zaznaczonej drukarki. W systemie Mac OS przycisk ten otwiera standardowe okno Drukuj, zawierające opcje drukowania.

Zaznaczanie pliku PPD

[Do góry](#)

Plik PPD (PostScript Printer Description, czyli Opis drukarki PostScript) kontroluje działanie sterownika konkretnej drukarki PostScript. Plik ten zawiera informacje o drukarce, dotyczące między innymi: czcionek rezydentnych drukarki, dozwolonych rozmiarów i orientacji nośników, zoptymalizowanych liniatur rastra, kątów rastra, rozdzielczości i obsługi kolorów. Przed rozpoczęciem drukowania należy skonfigurować właściwy

plik PPD (jest to bardzo ważne). Wybór pliku odpowiadającego używanej drukarce lub naświetlarce PostScript daje pewność, że w oknie dialogowym Drukuj staną się dostępne właściwe opcje urządzenia wyjściowego. W razie potrzeby można zmienić bieżący zestaw ustawień. Aplikacje wykorzystują plik PPD do ustalenia, jakie informacje PostScript mają być wysłane do urządzenia wyjściowego podczas drukowania dokumentu.

Firma Adobe zaleca uzyskanie od producenta najnowszej wersji pliku PPD używanego urządzenia wyjściowego. Wielu usługodawców świadczących usługi drukowania zapewnia pliki PPD do oferowanych naświetlarek. Pliki PPD należy przechowywać w miejscu wymaganym przez system operacyjny. Szczegółowe informacje na ten temat zawiera dokumentacja systemu.

❖ W systemie Windows i Mac OS plik PPD zaznacza się w taki sam sposób, jak dodaje się drukarkę. Zaznaczanie pliku PPD przebiega różnie na różnych platformach. Szczegółowe instrukcje instalacyjne znajdują się w dokumentacji systemu operacyjnego.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

PDF

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Eksportowanie do formatu Adobe PDF

[Eksportowanie dokumentu InCopy do formatu Adobe PDF](#)

[Typowe opcje Adobe PDF](#)

[Opcje Adobe PDF dla widoków Korekta szpaltowa i Wątek](#)

[Opcje Adobe PDF dla widoku Układ](#)

[Tworzenie bezpiecznych dokumentów PDF](#)

Eksportowanie dokumentu InCopy do formatu Adobe PDF

[Do góry](#)

Dokumenty InCopy mogą być eksportowane bezpośrednio do formatu Adobe PDF. Eksportowanie można wykonać w widoku Korekta szpaltowa, Wątek i Układ. Jeśli dokument jest eksportowany w widoku Układ, to otrzymany dokument PDF będzie posiadał nietknięte elementy projektu i układ. Dla kontrastu, dokument eksportowany w widoku Korekty szpaltowej lub Wątku zachowa wygląd tylko tekstu widocznego w widoku Korekty szpaltowej lub Wątku programu InCopy. Widok Korekty szpaltowej lub Wątku wybranego wątku InCopy może być eksportowany do czytelników, edytorów i innych użytkowników programu InCopy w formie elementu cyklu przeglądu dokumentu, jeśli osoby te nie posiadają zainstalowanej aplikacji InCopy na swoich stanowiskach pracy. Dokument PDF posiada te same zalety, jakie proponuje widok Korekta szpaltowa i Wątek w programie InCopy, wraz z maksymalnym stopniem czytelności i funkcjami umieszczania adnotacji.

Uwaga: Pliki Adobe PDF, wyeksportowane z dokumentów Adobe InDesign® zawierających nadruki lub efekty przezroczystości, najlepiej wyświetla program Acrobat 6.0 lub nowszy z uaktywnioną opcją Podgląd nadruku.

1. Wybierz polecenie Plik > Eksportuj.
2. W menu Zapisz jako typ (Windows) lub Format (Mac OS) wybierz polecenie Adobe PDF. Wpisz nazwę pliku, wybierz położenie i kliknij Zapisz.
3. W menu Widok zaznacz opcję Korekta szpaltowa i Wątek lub Układ.
4. Zmień ustawienia według potrzeb.

Określone ustawienia są zapisywane w aplikacji i będą stosowane do wszystkich kolejnych dokumentów InCopy eksportowanych do PDF, dopóki się ich nie zmieni.

5. Kliknij przycisk Eksportuj.

Uwaga: Podczas eksportowania do formatu PDF, program InCopy zachowuje łącza od komentarzy OPI (Open Prepress Interface) dla obrazów w dokumencie InDesign. Łącza OPI pozwalają na wykorzystanie przez program InDesign szybkich, zastępczych wersji obrazka w niskiej rozdzielczości (podglądów), służących do układania go na stronie. Przy ostatecznym wydruku program InDesign lub przygotowalnia mogą automatycznie zastąpić podglądy wersjami o wysokiej rozdzielczości.

Typowe opcje Adobe PDF

[Do góry](#)

Istnieje kilka typowych opcji widoków Korekta szpaltowa, Wątek i Układ, przeznaczonych do eksportu dokumentu do formatu PDF.

Zgodność Ustawia poziom zgodności pliku Adobe PDF. Dla dokumentów, które będą dystrybuowane na szeroką skalę, warto wybrać ustawienie Acrobat 5 (PDF 1.4). Zagwarantuje to, że wszyscy użytkownicy będą mogli wyświetlić i wydrukować dokument. Jeżeli tworzone są pliki z opcją zgodności Acrobat 8/9 (PDF 1.7), wówczas wynikowe pliki PDF mogą nie być zgodne z wcześniejszymi wersjami programu Acrobat.

Podstaw osadzone czcionki, jeśli procent używanych znaków jest mniejszy od Definiuje próg osadzania pełnych czcionek na podstawie liczby znaków z danej czcionki użytych w dokumencie. Jeżeli procent użytych w dokumencie znaków z dowolnej czcionki zostanie przekroczony, to ta czcionka będzie w całości osadzana. W przeciwnym przypadku tworzony będzie podzbiór znaków czcionki. Osadzanie pełnych czcionek zwiększa rozmiar pliku PDF, ale można je wymusić, ustawiając próg na 0 (zero).

Dołącz informacje o stronie Zawiera nazwę dokumentu, numer strony oraz datę i godzinę eksportu pliku.

Wyświetl PDF po wyeksportowaniu Otwiera plik PDF w najnowszej wersji programu Acrobat zainstalowanej na danym komputerze. Dla zapewnienia dokładności wyników sprawdź, czy opcje zgodności odpowiadają najnowszej zainstalowanej wersji programu Acrobat.

Opcje Adobe PDF dla widoków Korekta szpaltowa i Wątek

[Do góry](#)

Okno dialogowe Eksport PDF zawiera opcje przeznaczone dla widoków Korekta szpaltowa i Wątek.

Wątki Eksportuje jeden lub kilka wątków.

Czcionki Dołącza ustawienia dla rodziny czcionek i stylu, rozmiaru tekstu oraz interlinii dla eksportowanego pliku. Ustawienia te nie zmieniają ustawień widoku ekranu w preferencjach Korekta szpaltowa i Wątek.

Dołącz informacje o wątku Tytuł dokumentu, autor i opis pojawiają się w eksportowanym pliku PDF.

Dołącz style akapitowe Informacje dotyczące stylów akapitowych z kolumny informacji wyświetlanej w widokach Korekta szpaltowa i Wątek

pojawiają się w eksportowanym pliku.

Dołącz notatki w wierszu Eksportuje wszystkie (lub tylko widoczne) uwagi w wierszu umieszczone w dokumencie. Aby dołączyć kolory notatki przypisane do poszczególnych elementów projektu, zaznacz opcję Pokaż tło notatek w kolorze.

Dołącz zarejestrowane zmiany Eksportuje wszystkie (lub tylko widoczne) zarejestrowane zmiany umieszczone w dokumencie. Aby dołączyć kolory edycji przypisane do poszczególnych elementów projektu, zaznacz opcję Pokaż tło zarejestrowanych zmian w kolorze.

Dołącz precyzyjne zakończenia wierszy Eksportuje zakończenia wierszy w takiej postaci, w jakiej pojawiają się w wątku. Jeśli opcja nie jest zaznaczona, to wiersze tekstu zawijają się stosownie do szerokości i orientacji najszerszego okna wątku.

Dołącz numery wierszy Eksportuje z numerami wierszy wyświetlanymi w kolumnie informacji. Opcja jest dostępna tylko po zaznaczeniu opcji Dołącz precyzyjne zakończenia linii.

Wypełnij stronę (Użyj wielu kolumn) Eksportuje wątek zgodnie z podaną liczbą i szerokością kolumn. Opcja jest dostępna tylko po zaznaczeniu opcji Dołącz precyzyjne zakończenia linii.

Uwaga: Zaznaczenie niewielkiej szerokości kolumny i dużej czcionki (w części Czcionki tego działu) może spowodować nakładanie się tekstu w eksportowanym dokumencie wyjściowym.

Opcje Adobe PDF dla widoku Układ

[Do góry](#)

Wymienione opcje są dostępne tylko przy eksporcie z widoku Układ:

Wszystkie Eksportuje wszystkie strony w bieżącym dokumencie lub książce. Jest to ustawienie domyślne.

Zakres Określa zakres stron bieżącego dokumentu do wyeksportowania. Zakresy można wpisywać za pomocą dywizu, a poszczególne strony lub zakresy oddziela się przecinkami. Ta opcja jest niedostępna podczas eksportowania książek.

Strony widzące Eksportuje rozkładowki razem, tak jakby były zszyte lub wydrukowane na tym samym arkuszu.

Ważne: Nie należy zaznaczać opcji Strony widzące do druku komercyjnego; jeżeli się to robi, drukarz nie będzie mógł przeprowadzić impozycji stron.

Dołącz notatki jako adnotacje Eksportuje wszystkie notatki jako adnotacje PDF.

Elementy interaktywne Wybierz Dołącz wygląd, aby dołączyć do pliku PDF elementy takie, jak przyciski i plakaty filmowe.

Optymalizuj do szybkiego wyświetlania w Internecie Zmniejsza rozmiar pliku PDF i optymalizuje go do szybszego wyświetlania w przeglądarkach internetowych. Stosowana jest w tym celu technologia restrukturyzacji pliku do pobierania po jednej stronie (tzw. byte serving).

Osadź miniaturki stron Tworzy obrazy miniatur w eksportowanym pliku PDF.

Tworzenie bezpiecznych dokumentów PDF

[Do góry](#)

Dostęp do eksportowanego pliku Adobe PDF może być ograniczony. Jeśli pliki używają zabezpieczeń, to narzędzia i elementy menu odnoszące się do tych funkcji są nieaktywne.

Plik PDF może być zabezpieczony hasłem otwarcia i hasłem głównym, które będzie wymagane przez zmianą ustawień bezpieczeństwa. Jeżeli w pliku ustawia się jakiekolwiek zabezpieczenia, należy określić również hasło główne; w przeciwnym wypadku każdy, kto otworzy ten plik, będzie mógł usunąć te ograniczenia. Jeśli plik zostanie otwarty z hasłem głównym, ograniczenia dostępu są tymczasowo wyłączane. Jeśli plik posiada oba hasła, to można go otwierać przy pomocy jednego z nich.

Uwaga: Ustawienie Zgodność określa poziom szyfrowania. Opcja Acrobat 4 (PDF 1.3) wymusza niski poziom szyfrowania (40-bitowego RC4), natomiast pozostałe opcje wymuszają wysoki poziom szyfrowania (128-bitowy RC4 lub AES).

1. Wybierz polecenie Plik > Eksportuj.
2. W menu Zapisz jako typ (Windows) lub Format (Mac OS) wybierz polecenie Adobe PDF. Określ nazwę i miejsce zapisania pliku, po czym kliknij przycisk Zapisz.
3. Kliknij opcję Ustawienia zabezpieczeń.
4. W polu Hasło określ wybrane opcje ochrony hasłem.
 - Zaznacz opcję Hasło wymagane do otwarcia dokumentu i w polu Hasło otwarcia dokumentu wpisz hasło, które będzie musiało być wpisane przed otwarciem pliku PDF.
 - Zaznacz opcję Hasło niezbędne do modyfikacji pozwoleń i hasel, a następnie w polu Hasło pozwoleń wpisz hasło, które będzie musiało być wpisane przed zmianą lub określeniem opcji zabezpieczeń pliku PDF.

Uwaga: Nie można wpisać takiego samego hasła w obu polach.

5. W części Pozwolenia, zdefiniuj poziom dopuszczalnych czynności użytkowników:

Drukowanie niedozwolone Nie zezwala użytkownikom na drukowanie dokumentu Adobe PDF.

Nie można zmieniać dokumentu Nie zezwala użytkownikom na wypełnianie formularzy lub wprowadzanie innych zmian do pliku Adobe PDF.

Kopiowanie lub wyciąganie zawartości niedozwolone, zlikwiduj dostępność Nie pozwala na zaznaczanie tekstu lub grafik.

Nie można dodawać lub zmieniać komentarzy i pól formularzy Nie pozwala na dodawanie lub zmianę notatek i pól formularzy, jeśli plik PDF zostanie otwarty w programie Adobe Acrobat lub innym edytorze PDF.

6. Kliknij przycisk Zapisz, a następnie przycisk Eksportuj.

Informacje o Adobe PDF

Informacje o Adobe PDF

Osadzanie i podstawianie czcionek

Informacje o kompresji

[Do góry](#)

Informacje o Adobe PDF

PDF (Portable Document Format) jest uniwersalnym formatem plików, który zachowuje czcionki, obrazy oraz układy dokumentów źródłowych utworzonych przez wiele różnych programów na różnych platformach. Adobe PDF jest standardem dla bezpiecznego, niezawodnego rozpowszechniania i wymiany elektronicznych dokumentów i formularzy na całym świecie. Pliki Adobe PDF są małe i kompletne, mogą być współdzielone, wyświetlane i drukowane przez wszystkich użytkowników darmowego programu Adobe Reader®.

Format Adobe PDF jest bardzo wydajny w procesie drukowania i publikacji. Zapisując swoją kompozycję w formacie Adobe PDF, tworzysz mały, niezawodny plik, który może być z łatwością wyświetlany, edytowany, organizowany i zatwierdzany. Następnie, na odpowiednim etapie procesu, plik Adobe PDF może być drukowany lub przetwarzany za pomocą narzędzi służących do przetwarzania końcowego, np. Inspekcja wstępna, zalewkowanie, łamanie stron czy rozbarwienie.

Podczas zapisywania Adobe PDF, można wybrać tworzenie pliku zgodnego z formatem PDF/X. PDF/X (Portable Document Format Exchange) jest podzbiorem Adobe PDF częściowo eliminującym kolor, czcionki i zmienne zalewkowania, które prowadzą do problemów z drukowaniem. Format PDF/X może być używany wszędzie, gdzie pliki PDF są wymieniane jako cyfrowe wzorce do druku—czy podczas etapu tworzenia lub drukowania; tak długo, jak długo aplikacje i urządzenia wyjściowe obsługują format PDF/X.

Adobe PDF rozwiązuje następujące problemy powiązane z dokumentami elektronicznymi:

Często występujący problem	Rozwiązanie Adobe PDF
Odbiorcy nie mogą otworzyć plików, ponieważ nie posiadają aplikacji używanych do ich utworzenia.	Każdy, wszędzie może otworzyć plik PDF. Wystarczy posiadać darmowy program Adobe Reader.
Łączone archiwa dokumentów drukowanych i elektronicznych są trudne do przeszukiwania, zajmują dużo miejsca i wymagają aplikacji w których zostały utworzone.	Pliki PDF są plikami małymi i umożliwiają przeszukiwanie treści oraz co ważne, z łatwością mogą być wyświetlane w programie Reader. Pliki PDF posiadają łącza, co ułatwia ich przeglądanie.
Dokumenty są niepoprawnie wyświetlane na urządzeniach przenośnych.	W dokumentach PDF można osadzić specjalne znaczniki, które odpowiadają między innymi za zawijanie tekstu na ekranach urządzeń przenośnych (z systemami Palm OS®, Symbian™ i Pocket PC®).
Dokumenty nietypowo sformatowane będą niedostępne dla użytkowników niewidomych i słabo widzących.	Oznakowane pliki PDF zawierają dodatkowe informacje, które czynią je dostępnymi dla czytników ekranu.

Osadzanie i podstawianie czcionek

[Do góry](#)

Program InCopy osadza czcionkę pod warunkiem, że jej dostawca zezwolił na to. Osadzanie czcionek jest zabiegiem, który zapobiega podstawianiu (zastępowaniu) czcionek podczas przeglądania lub drukowania pliku, oraz daje pewność, że tekst jest wyświetlany przy użyciu oryginalnych czcionek. Osadzenie tylko w niewielkim stopniu zwiększa rozmiar pliku, chyba że dokument zawiera czcionki CID (wielobajtowe) - jest to format czcionki często używany dla języków azjatyckich, w których kilka znaków jest łączonych dla utworzenia jednego glifu.

W przypadku każdej osadzonej czcionki InCopy może osadzać albo całą czcionkę, albo tylko podzbiór jej glifów — niepowtarzalnych znaków użytych w pliku. Osadzenie podzbioru gwarantuje, że podczas druku używane są wybrane przez użytkownika czcionki i ich metryki, tworząc dla nich własną nazwę. Wybrane opcje podzestawów wpływają na obszar dysku oraz możliwość ostatecznej edycji.

Jeśli program InCopy nie może osadzić czcionki, to tymczasowo podstawia czcionkę krojem Multiple Master: albo AdobeSerMM dla brakującej czcionki szeryfowej, albo AdobeSanMM dla brakującej czcionki bezszeryfowej.

Takie kroje pisma mogą być odpowiednio rozciągane lub zagęszczane, gwarantując zachowanie oryginalnego łamania wierszy i stron dokumentu oryginalnego. Podstawianie nie zawsze jednak zachowuje kształt oryginalnych znaków, szczególnie jeśli są to znaki niekonwencjonalne, np. pismo odręczne.



Jeżeli znaki są niekonwencjonalne (po lewej), to czcionka podstawiona nie będzie podobna (po prawej).

Informacje o kompresji

[Do góry](#)

Podczas eksportowania do formatu Adobe PDF, program InCopy automatycznie próbkuje w dół obrazy, kadruje dane obrazu do ramki tego obrazu oraz kompresuje tekst i kompozycje liniowe przy pomocy bezstratnej metody ZIP. Kompresja ZIP dobrze nadaje się do obrazków zawierających duże obszary jednolitego koloru albo powtarzające się wzory, a także do obrazków czarno-białych zawierających powtarzające się wzory.

Ponieważ program InCopy używa bezstratnej kompresji ZIP, a więc nie usuwa danych w celu zmniejszenia rozmiaru pliku, jakość obrazu nie ulega zmianie.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

XML

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Eksportowanie do formatu XML

[Eksportowanie pliku InCopy do XML](#)
[Eksportowanie samych znaczników](#)

Eksportowanie pliku InCopy do XML

[Do góry](#)

Zanim przekonwertujesz wątki dokumentu InCopy na dane XML, musisz przeprowadzić następujące operacje:

- Utworzyć lub wczytać znaczniki elementów.
- Zastosować znaczniki do elementów w wątkach.
- Zmienić kolejność elementów na panelu Struktura, jeśli jest taka potrzeba.

Na format XML można wyeksportować całą zawartość dokumentu albo tylko jej część. Eksportować można tylko zawartość oznakowaną.

1. Aby wyeksportować tylko fragment dokumentu, zaznacz w panelu Struktura ten element, od którego ma się rozpocząć eksportowanie.
2. Wybierz polecenie Plik > Eksportuj.
3. Z menu Zapisz jako typ (Windows) lub Format (Mac OS) wybierz opcję XML.
4. Wpisać nazwę i podać położenie dla pliku XML, a następnie nacisnąć przycisk Zapisz.
5. W oknie dialogowym Eksport XML zaznaczyć wybrany schemat szyfrowania: UTF-8 lub UTF-16.
6. Kliknij Eksport, aby wyeksportować plik XML.

Eksportowanie samych znaczników

[Do góry](#)

1. Wybierz polecenie Zapisz znaczniki z menu panelu Znaczniki.
2. Wpisz nazwę i określ położenie pliku.
3. Z menu Kodowanie wybierz opcję UTF-8, UTF-16 lub Shift-JIS (dla znaków japońskich) i kliknij Zapisz. Program InCopy zapisuje znaczniki jako plik XML.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Tworzenie struktury XML dla dokumentów

[Omówienie panelu Struktura](#)

[Ponowne układanie elementów struktury](#)

[Wstawianie elementu nadrzędnego](#)

[Praca z atrybutami](#)

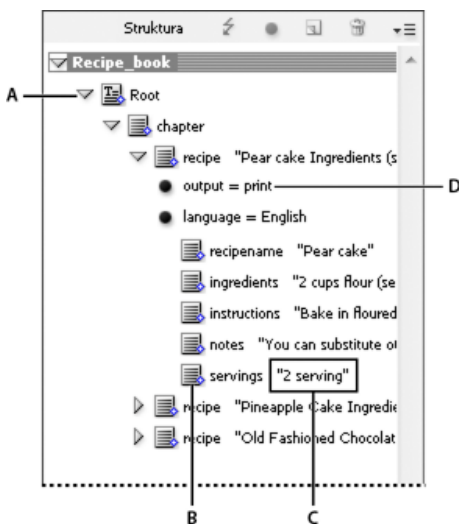
[Dodawanie komentarzy i instrukcji sterujących](#)

[Walidacja danych XML za pomocą plików DTD](#)

[Do góry](#)

Omówienie panelu Struktura

Panel Struktura wyświetla hierarchię pozycji w dokumencie, które oznaczono znacznikami XML. Nazywa się je elementami. Elementy w panelu Struktura można przemieszczać, aby określić kolejność pozycji i ich miejsce w hierarchii. Element składa się z ikony wskazującej jego typ oraz z nazwy znacznika.



Panel Struktura

A. Trójkąt do rozwijania lub zwijania elementów B. Element C. Urywek tekstu D. Atrybut

Ponadto element może podawać następujące informacje:

Niebieski romb Niebieski romb na ikonie elementu oznacza, że element ten jest związany z pozycją na stronie. Brak niebieskiego rombu oznacza, że dany element nie jest związany z żadną pozycją na stronie.

Podkreślenie Nazwa znacznika jest podkreślona, jeżeli odpowiadająca danemu elementowi pozycja na stronie jest zaznaczona. Np. jeżeli zaznaczy się tekst, do którego przypisano znacznik Tytuł, to słowo *Tytuł* w elemencie w panelu Struktura właściwym dla tego tekstu będzie podkreślone. Podkreślenie informuje, czy zaznaczone pozycje na stronie i elementy w panelu Struktura odpowiadają sobie nawzajem.

Urywek tekstu Po prawej stronie elementu mogą znajdować się pierwsze 32 znaki tekstu opatrzonego znacznikiem. Jest to tzw. urywek tekstu. Urywki ułatwiają identyfikowanie pozycji na stronie skojarzonych z danym elementem.

Kropka i atrybut Atrybuty określają metadane dotyczące elementu. Jeżeli z elementem związane są atrybuty, to pod elementem pojawia się czarna kropka oraz nazwy i wartości tych atrybutów.

Posługiwanie się panelem Struktura

- Aby otworzyć panel Struktura, wybierz kolejno Widok > Struktura > Pokaż strukturę.
- Aby zamknąć panel Struktura, wybierz polecenie Widok > Struktura > Ukryj strukturę albo kliknij przycisk podziałki.
- Aby rozwinąć lub zwinąć element (i wyświetlić lub ukryć jego elementy potomne), kliknij trójkąt obok tego elementu.
- Aby zmienić rozmiar panelu Struktura, przeciągnij przycisk podziałki.
- Przytrzymaj klawisz Ctrl (Windows) lub Command (Mac OS) i kliknij trójkąt obok elementu, aby rozwinąć lub zwinąć wszystkie zawarte w nim elementy potomne.
- Aby wyświetlić lub ukryć urywki tekstu, wybierz polecenie Pokaż urywki tekstu lub Ukryj urywki tekstu z menu panelu Struktura.

Ikony panelu Struktura

W panelu Struktura mogą się znajdować następujące ikony:

Ikona	Nazwa	Użyj
	element główny (Root)	Każdy dokument zawiera tylko jeden element główny (root), znajdujący się na górze hierarchii. Nazwę tego elementu można zmieniać, ale nie można go przenosić ani usuwać.
	Element wątku	Reprezentuje oznakowane wątki (jedną lub więcej powiązanych ramek).
	Element tekstowy	Reprezentuje tekst ze znacznikami znajdujący się w ramce.
	Nieumieszczony element tekstowy	Nieumieszczony element tekstowy, który nie został jeszcze skojarzony z pozycją na stronie.
	Nieumieszczony element graficzny	Nieumieszczony element graficzny, który nie został jeszcze skojarzony z pozycją na stronie.
	Element tabeli	Reprezentuje tabelę.
	Element komórki nagłówka	Reprezentuje komórkę w wierszu nagłówka tabeli.
	Element komórki podstawowej	Reprezentuje komórkę w głównej części tabeli.
	Element komórki stopki	Reprezentuje komórkę w wierszu stopki tabeli.
	Element pusty	Z tym elementem związana jest pusta ramka.
	Atrybut	Zawiera metadane, takie jak słowa kluczowe albo położenie połączonego obrazu (atrybut HREF).
	Komentarz	Zawiera komentarze, które pojawiają się w pliku XML, ale nie w dokumencie InDesign.
	Instrukcje sterujące	Zawiera instrukcje uaktywniające pewne działanie w aplikacji, która może interpretować takie instrukcje sterujące.
	Element DOCTYPE	Informuje program InDesign, którego pliku DTD należy użyć podczas walidacji pliku XML.

Ponowne układanie elementów struktury

[Do góry](#)

Kolejność elementów i ich pozycję w hierarchii w panelu Struktura można zmieniać. Należy jednak przestrzegać następujących reguł:

- Zmiany hierarchii struktury XML mogą wpłynąć na wygląd oznakowanych pozycji na stronach programu InCopy. Np. uczynienie z danego elementu potomka elementu zlokalizowanego gdzieś indziej w strukturze spowoduje również przeniesienie tekstu w układzie.
 - Nie można przeciągnąć elementu komórki do elementu tabeli ani przenosić elementów wewnątrz elementu tabeli.
- ❖ Wykonaj jedną z następujących czynności w panelu Struktura:
- Aby przenieść element, przeciągnij go na nowe miejsce w strukturze. Podczas przeciągania pojawia się kreska wskazująca, gdzie dany element jest wstawiany. Grubość kreski oznacza poziom w hierarchii.
 - Aby element stał się elementem potomnym innego elementu, należy umieścić go nad elementem nadrzędnym, aby go wyróżnić, albo umieścić go wśród innych elementów potomnych danego elementu nadrzędnego i zwolnić przycisk myszy.

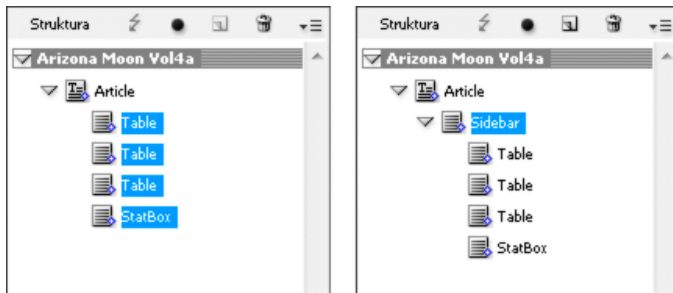
- Aby obniżyć element o jeden poziom w hierarchii, przeciągnij go tuż nad inny element nadrzędny i przesunąć nieco w lewo, aż kreska wskazująca jego położenie obejmie szerokość elementu nadrzędnego.
- Aby skopiować lub wyciąć elementy, zaznacz przynajmniej jeden element w panelu Struktura i wybierz polecenie Edycja > Kopiuj lub Edycja > Wytnij. Zaznacz element znajdujący się tuż nad miejscem, w którym ma się znaleźć kopiowany element. Wybierz polecenie Edycja > Wklej.

Uwaga: Przy wycinaniu elementu XML, element i jego zawartość są wycinane do schowka, ale ramka pozostaje nienaruszona.

Wstawianie elementu nadrzędnego

[Do góry](#)

Wstawienie elementu nadrzędnego w panelu Struktura może być konieczne dla zachowania właściwej struktury XML lub lepszego zorganizowania zawartości. Zanim wstawisz nowy element nadrzędny, musisz zaznaczyć elementy, które będą jego potomkami. Po wstawieniu nowego elementu nadrzędnego, zaznaczone elementy potomne zostaną opuszczone o jeden poziom w hierarchii.



Po zaznaczeniu elementów potomnych (po lewej); nowo wstawiony element nadrzędny zawiera te elementy potomne (po prawej).

1. Zaznacz elementy w panelu Struktura, które mają być potomkami nowego elementu nadrzędnego, który chcesz wstawić. Miej na uwadze, że:
 - Nie można zaznaczyć elementu wątku ani żadnego elementu na poziomie wątku.
 - Elementy muszą być na tym samym poziomie w hierarchii strukturalnej.
 - Elementy muszą leżeć obok siebie.
 - Zaznaczenie nie może obejmować komórek ani atrybutów tabeli.
2. Wybierz polecenie Nowy element nadrzędny z menu panelu Struktura, albo kliknij prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Control (Mac OS) i wybierz polecenie Nowy element nadrzędny.
3. Wybierz znacznik dla nowego elementu nadrzędnego i kliknij OK.

Aby szybko wstawić nowy element nadrzędny, wybierz polecenie Dodaj znacznik z panelu Znaczniki i kliknij dowolny znacznik w tym panelu. Można także kliknąć element zaznaczony w panelu Struktura prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Ctrl (Mac OS), wybrać polecenie Nowy element nadrzędny, a następnie wybrać element.

Praca z atrybutami

[Do góry](#)

Atrybut zawiera dodatkowe informacje o elemencie XML. Każdy atrybut składa się z nazwy i wartości. Atrybuty widoczne są w panelu Struktura. Nie są umieszczane w dokumencie ani używane jako zawartość dokumentu. Dodanie atrybutów do elementów ułatwia posługiwanie się plikami i aplikacjami, które będą wykorzystywały zawartość XML tworzoną w programie InCopy.

Atrybuty można dodawać do dowolnego elementu z wyjątkiem DOCTYPE (element określający plik DTD), komentarzy i instrukcji sterujących. Np. aby dodać słowa kluczowe umożliwiające przeszukiwanie zawartości w innej aplikacji, można posłużyć się atrybutem o nazwie keywords. Można też stworzyć atrybuty wskazujące tekst zastępczy, tytuły artykułów lub inne informacje dotyczące zawartości XML.

Jeżeli korzystasz z pliku DTD, przejrzyj jego zawartość i sprawdź, jakie atrybuty dopuszcza. Nazwy atrybutów, tak jak nazwy znaczników, muszą być zgodne z użytym plikiem DTD.

Uwaga: Program InCopy rozpoznaje specjalne atrybuty przestrzeni nazw, które definiują style akapitowe, znakowe, tabelowe i komórkowe, a także sterują odstępami. Więcej informacji można znaleźć w podręczniku technicznym do języka XML i innych zasobach na stronie internetowej www.adobe.com/go/learn_id_XMLscript_pl.

Dodaj atrybut

1. Zaznacz element.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij przycisk Dodaj atrybut .
 - Wybierz polecenie Nowy atrybut z menu panelu Struktura.
 - Kliknij zaznaczony element prawym przyciskiem myszy (Windows) lub przytrzymując klawisz Ctrl (Mac OS) i wybierz polecenie Nowy

atrybut.

3. Określ nazwę i wartość atrybutu, a następnie kliknij OK.

Pokazywanie i ukrywanie atrybutów w panelu Struktura

❖ Wybierz polecenie Pokaż atrybuty lub Ukryj atrybuty z menu panelu Struktura.

Niekiedy trzeba również kliknąć ikonę trójkąta obok elementu, aby wyświetlić jego atrybuty.

Edycja lub usuwanie atrybutu

1. Zaznacz atrybut w panelu Struktura.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Aby edytować atrybut, kliknij go dwukrotnie lub wybierz polecenie Edytuj z menu panelu Struktura.
 - Aby usunąć atrybut, kliknij ikonę Usuń lub wybierz polecenie Usuń z menu panelu Struktura.

Edycja atrybutów href

InCopy automatycznie tworzy atrybut href dla plików graficznych. Atrybut href definiuje położenie pliku graficznego na dysku, co pozwala wyświetlić obraz. Gdy oznakujesz umieszczony obraz, InCopy program utworzy atrybut href o wartości podającej ścieżkę i nazwę tego obrazu.

Ścieżka może być łączem bezwzględnym, łączem względnym do tego samego folderu, co pliku XML, albo łączem względnym do podfolderu Obrazy w folderze, w którym znajduje się plik XML. Ścieżki względne dotyczą ścieżki, pod którą zapisany jest dokument.

- Atrybut href z łączem bezwzględnym wygląda następująco (w systemach Windows i Mac OS):

```
href=file:///C:/Images/Meadow.psd
```

```
href=file:///Users/abhayc/Desktop/abc.jpg
```

- Atrybut href do pliku graficznego w tym samym folderze, co plik XML wygląda następująco:

```
href=file:Meadow.psd
```

- Atrybut href do pliku graficznego w podfolderze Obrazy wygląda następująco:

```
href=file:///Images/Meadow.psd
```

Możesz edytować atrybut href, aby podać nowe łącze do obrazu. Można np. zmienić łącze bezwzględne w łącze względne i w ten sposób zapewnić, że plik graficzny będzie dostępny po wyeksportowaniu pliku.

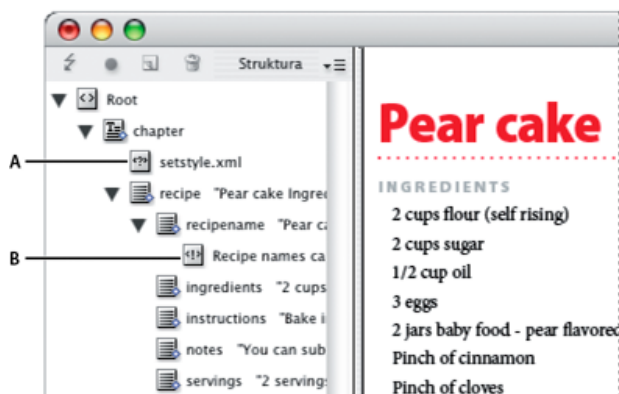
1. Dwukrotnie kliknij atrybut href w panelu Struktura. (Niekiedy trzeba kliknąć ikonę trójkąta obok elementu obrazu, aby wyświetlić atrybut).
2. W polu Wartość wpisz nową ścieżkę do obrazu i kliknij OK.

Dodawanie komentarzy i instrukcji sterujących

[Do góry](#)

Za pomocą programu InCopy można dodawać do pliku XML komentarze i instrukcje sterujące. Komentarz możesz wprowadzić po to, aby dodać opisowe informacje o elemencie. Komentarze można wyświetlać w przeglądarkach Internetu i w edytorach tekstowych. Ułatwiają innym użytkownikom analizowanie struktury i znaczników XML. Instrukcja sterująca to specjalne polecenie, przeznaczone dla konkretnej aplikacji. Można np. wstawić do pliku XML instrukcję sterującą, nakazującą wstawienie podziału strony. W ten sposób aplikacja, do której zaimportujesz swój plik XML, wstawi podziały stron we właściwych miejscach. Instrukcje sterujące tworzone przez użytkowników w programie InCopy są przeznaczone dla innych programów. InCopy nie wykonuje instrukcji sterujących.

Komentarze i instrukcje sterujące pojawiają się w panelu Struktura. Możesz je przenosić, edytować i usuwać, tak samo jak inne elementy w tym panelu. Jednak komentarze i instrukcje sterujące nie mogą zawierać elementów potomnych ani atrybutów.



Panel Struktura programu InDesign z wyświetlonymi urywkami tekstu

A. Instrukcje sterujące B. Komentarz

Dodawanie komentarza

1. Zaznacz element, do którego chcesz dodać komentarz.

Uwaga: Aby dodać komentarz do tabeli, zaznacz element komórki. Komentarze można dodawać tylko do komórek, a nie całych tabel.

2. Wybierz polecenie Nowy komentarz z menu panelu Struktura.
3. Wpisz komentarz w oknie dialogowym Nowy komentarz, a następnie kliknij OK.

Dodawanie instrukcji sterującej

1. Zaznacz element na instrukcję sterującą.

Uwaga: Aby dodać instrukcję sterującą do tabeli, zaznacz element komórki. Instrukcje sterujące można dodawać tylko do komórek, a nie całych tabel.

2. Wybierz polecenie Nowa instrukcja sterująca z menu panelu Struktura.
3. W polu Cel wpisz nazwę, która będzie identyfikatorem instrukcji sterującej w aplikacji odczytującej wyeksportowany plik XML.
4. W polu Dane wpisz wartość, która poinformuje aplikację, co zrobić z tą instrukcją sterującą.

Wyświetlanie komentarzy i instrukcji sterujących

❖ Wybierz polecenie Pokaż komentarze lub Pokaż instrukcje sterujące z menu panelu Struktura.

Edycja komentarzy i instrukcji sterujących

1. Zaznacz komentarz lub instrukcję sterującą.
2. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Dwukrotnie kliknij komentarz lub instrukcję sterującą.
 - Wybierz polecenie Edytuj z menu panelu Struktura.
3. Zmodyfikuj komentarz lub instrukcję sterującą i kliknij OK.

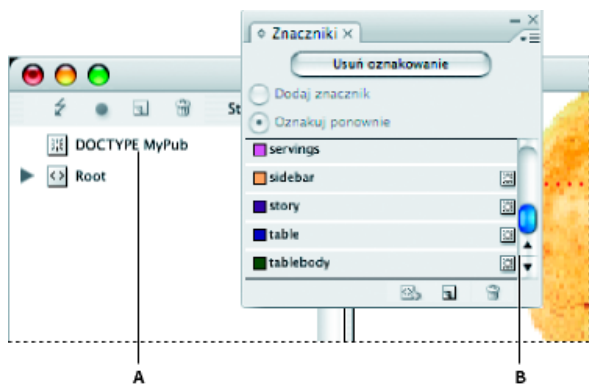
Walidacja danych XML za pomocą plików DTD

[Do góry](#)

Walidacja kodu XML w dokumencie polega na porównaniu jego struktury, nazw znaczników elementów oraz ich atrybutów ze specyfikacją zdefiniowaną w pliku DTD. Aby przeprowadzić walidację według pliku DTD, musisz najpierw wczytać ten plik do dokumentu w programie InDesign.

Uwaga: Wczytanie pliku DTD powoduje zaimportowanie nazw znaczników do panelu Znaczniki. Nazwy zaimportowanych znaczników są zablokowane. Nie można ich usuwać ani zmieniać ich nazw. Aby to zrobić, trzeba usunąć plik DTD z dokumentu.

Jeżeli do dokumentu wczytano plik DTD, to na górze panelu Struktura widoczny jest element DOCTYPE. (Pliki DTD są czasem wczytywane automatycznie po zaimportowaniu pliku XML). Aby zastąpić plik DTD w dokumencie, usuń istniejący plik i wczytaj nowy.

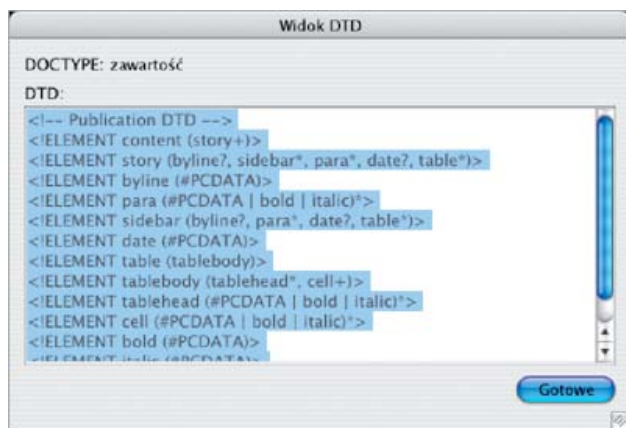


Używanie plików DTD w programie InDesign

A. Element DOCTYPE z pliku DTD (panel Struktura) **B.** Zablokowany znacznik z pliku DTD (panel Znaczniki)

Wyświetlanie pliku DTD

Pliki DTD są zapisane w formacie tekstowym w standardzie ASCII. Mogą zawierać osadzone instrukcje sterujące i objaśnienia, które opisują metody stosowania znaczników i prawidłową kolejność elementów. W programie InDesign można wyświetlać tylko takie pliki DTD, które zostały wczytane do dokumentu.



Otwarty plik DTD

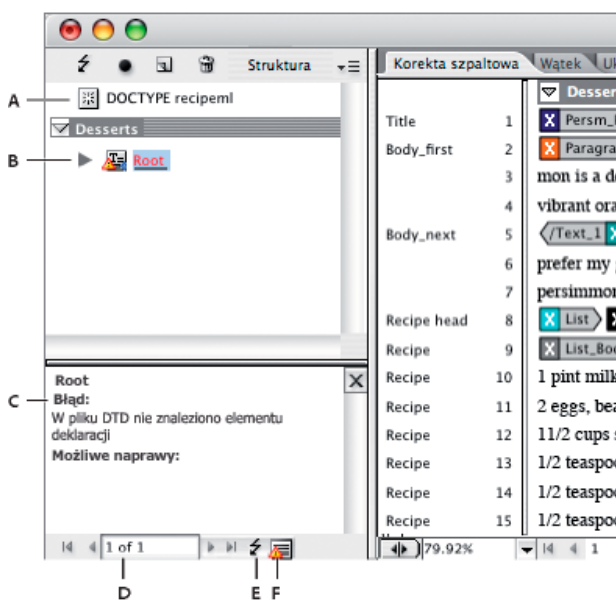
❖ Wykonaj jedną z następujących czynności:

- Wybierz polecenie Wyświetl DTD z menu panelu Struktura.
- Dwukrotnie kliknij element DOCTYPE w panelu Struktura.

💡 Aby wydrukować plik DTD, skopiuj kod z okna Wyświetl DTD i wklej go w edytorze tekstu.





Walidacja (sprawdzanie poprawności) struktury XML

Podczas walidacji dokumentu program InCopy wyświetla ostrzeżenia, gdy zawarty w nim kod XML odbiega od reguł ustanowionych w pliku DTD. Program sugeruje, jak poprawić kod XML, aby był zgodny z wymogami pliku DTD. Błędy można poprawiać jeden po drugim albo wyświetlić wszystkie błędy na raz w osobnym oknie.



Panel Struktura z sekcją Sugestie

A. Element DOCTYPE z przypisanego pliku DTD **B.** Błąd lub brak poprawności strukturalnej **C.** Opis błędu i sugestie jego naprawienia **D.** Liczba błędów **E.** Przycisk Walidacja **F.** Osobne okno wyświetla wszystkie błędy na raz

1. Wybierz polecenie Widok > Struktura > Pokaż strukturę.
2. Kliknij przycisk Walidacja  w panelu Struktura.
💡 Aby zmienić element główny, od którego InDesign rozpoczyna walidację, wybierz polecenie Opcje DTD z menu panelu Struktura.
3. Aby poprawić błędy wyświetlone w panelu Sugestie, możesz kliknąć sugerowaną poprawkę, aby ją wypróbować albo bezpośrednio zmodyfikować strukturę XML i znaczniki w panelu Struktura i w panelu Znaczniki.
4. Aby obejrzeć inne błędy, wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij strzałkę w lewo  lub strzałkę w prawo .
 - Kliknij przycisk okna błędów , aby wyświetlić wszystkie błędy na raz w osobnym oknie.
 - Wybierz polecenie Wyświetl listę błędów z menu panelu Struktura.

Uwaga: InCopy Program przerywa walidację po wykryciu 250 błędów. Po osiągnięciu tego limitu obok pola Liczba błędów pojawia się znak plus. Więcej tematów Pomocy

Znakowanie dokumentów w formacie XML

Tworzenie i wczytywanie znaczników XML

Oznaczanie obiektów

Określanie ustawień domyślnych auto-oznaczania

Odwzorowywanie znaczników XML w stylach

Wyświetlanie lub ukrywanie ramek lub symboli znaczników

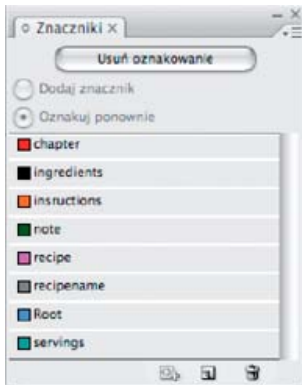
Usuwanie znaczników lub elementów

[Do góry](#)

Tworzenie i wczytywanie znaczników XML


Zanim oznakujesz pozycje na stronie, musisz utworzyć (lub wczytać) znaczniki identyfikujące każdy typ zawartości lub pozycję w dokumencie. Znaczniki można tworzyć od podstaw lub wczytać je z innego źródła, np. dokumentu InDesign, dokumentu InCopy lub pliku DTD. Użyj dowolnej z poniższych metod, aby utworzyć lub wczytać znaczniki XML:

- Utwórz znaczniki używając polecenia Nowy znacznik.
- Wczytaj znaczniki z pliku XML lub z innego dokumentu InDesign.
- Zaimportuj plik DTD.



Panel Znaczniki z listą dostępnych znaczników

Tworzenie znacznika XML

1. Wybierz polecenie Okno > Narzędzia > Znaczniki, aby wyświetlić panel Znaczniki.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz polecenie Nowy znacznik z menu panelu Znaczniki.
 - Kliknij przycisk Nowy znacznik  w panelu Znaczniki.
3. Wpisz nazwę znacznika. Nazwa musi być zgodna ze standardami XML. Jeżeli w nazwie znacznika umieścisz spację albo niedozwolony znak, to pojawi się ostrzeżenie.
4. Jeżeli znacznik został utworzony za pomocą menu panelu Znacznik, wybierz dla niego kolor. (Jeżeli znacznik został utworzony za pomocą przycisku Nowy znacznik, kolor można wybrać poprzez zmianę koloru znacznika.)
Uwaga: Ten sam kolor można nadać różnym znacznikom. Wybrany kolor będzie widoczny po zastosowaniu znacznika do ramki i wybraniu polecenia Widok > Struktura > Pokaż ramki opatrzone znacznikami, albo też po zastosowaniu znacznika do tekstu w ramce i wybraniu polecenia Widok > Struktura > Pokaż symbole znaczników. Kolory znaczników nie pojawiają się w eksportowanych plikach XML.
5. Kliknij OK.

Wczytywanie znaczników XML z innego źródła

Znaczniki można wczytywać z pliku XML, z dokumentu InDesign albo z dokumentu InCopy.

Uwaga: Po wczytaniu pliku XML, program InCopy automatycznie dodaje znaczniki do panelu Znaczniki.

1. Wybierz polecenie Wczytaj znaczniki z menu panelu Znaczniki.
2. Zaznacz dokument zawierający znaczniki, które chcesz wczytać do panelu Znaczniki, a następnie kliknij Otwórz.

Zmiana nazwy lub koloru znacznika

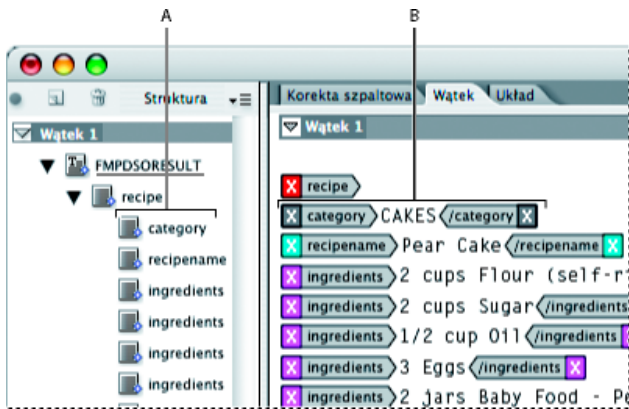
1. Dwukrotnie kliknij nazwę znacznika w panelu Znaczniki lub wybierz polecenie Opcje znacznika z menu panelu Znaczniki.
2. Zmień nazwę lub kolor znacznika, a następnie kliknij OK.

Uwaga: Nie można zmieniać nazw znaczników, które są zablokowane. InCopy automatycznie blokuje znaczniki zdefiniowane we wczytanym pliku DTD. Aby zmienić nazwy tych znaczników, trzeba zmodyfikować plik DTD i ponownie wczytać go do dokumentu.

Oznaczanie obiektów

[Do góry](#)

Zanim wyeksportujesz zawartość do pliku XML, musisz oznaczyć tekst i inne pozycje (np. ramki i tabele), które chcesz wyeksportować. Musisz także oznaczyć pozycje, które zostały utworzone jako elementy zastępcze na importowaną zawartość XML. Oznakowane pozycje są wyświetlane w panelu Struktura jako elementy.



elementy i znaczniki XML

A. Elementy wyświetlone w panelu Struktura. **B.** Symbole znaczników wokół tekstu, do którego zastosowano znaczniki.

Podczas znakowania pozycji na stronach pamiętaj o następujących kwestiach:

- Ramki tekstowe muszą być oznakowane przed oznakowaniem tekstu, który się w nich znajduje.
- Do każdej ramki można zastosować tylko jeden znacznik.
- Ramki tekstowe powiązane w wątek używają tego samego, pojedynczego znacznika. Dotyczy on całego tekstu w wątku, w tym również tekstu zakrytego.
- Nadanie znacznika do fragmentu tekstu wchodzącego w skład oznakowanego elementu (np. akapitowi w oznakowanym wątku) oznacza, że to na panelu Struktura pojawi się nowy element, uporządkowany jako element podrzędny względem elementu istniejącego.
- Nadanie znacznika do elementu wewnątrz ramki oznacza, że InCopy automatycznie oznakuje tę ramkę znacznikiem określonym w oknie dialogowym Opcje ustawień znacznikowania.

Znakowanie tekstu w ramce tekstowej

1. Wybierz polecenie Widok > Widok układu.
2. Sprawdź czy ramka tekstowa, w której występuje tekst, została oznakowana. Jeżeli ramka nie została oznakowana, to przy próbie nadania znacznika zaznaczonemu tekstowi w ramce program InCopy oznakuje wątek przy pomocy znaczników domyślnych.
3. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz narzędzie Tekst **T** i zaznacz tekst w ramce tekstowej, a następnie kliknij znacznik w panelu Znaczniki. Zaznaczenie całego tekstu w ramce oznacza, że wybrany znacznik zostanie nadany całej ramce, a nie blokowi tekstu (chyba, że zaznaczona jest opcja Dodaj znacznik w panelu Znaczniki).
 - Zaznaczenie ramki tekstowej, tabeli, komórki w tabeli albo obrazu wybranego do znakowania i kliknięcie ikony Auto-oznaczanie w panelu Znaczniki, spowoduje zastosowanie domyślnego znacznika. (Zobacz Określanie ustawień domyślnych auto-oznaczania.)
 - Użyj polecenia Mapuj style do znaczników, aby automatycznie oznakować tekst z nadanymi stylami akapitowymi lub znakowymi.

Znakowanie tekstu w tabelach


Oznakując tabelę do eksportu znacznikiem XML, tworzysz element dla tabeli, a także elementy dla każdej komórki w tej tabeli. Elementy komórek są elementami podrzędnymi wobec elementu tabeli i są tworzone automatycznie.

1. Wybierz polecenie Widok > Widok układu.
2. Kliknij w tabeli i wybierz polecenie Tabela > Zaznacz > Tabelę.
3. Zaznacz znacznik dla tabeli w panelu Znaczniki.

InCopy utworzy elementy dla każdej z komórek w tabeli (można je wyświetlić w panelu Struktura). Znacznik zastosowany do elementów komórek tabeli zależy od aktualnych opcji znakowania.

4. Jeżeli trzeba, oznacz komórki tabeli innym znacznikiem.

Na przykład, komórki w pierwszym wierszu można oznaczyć innym znacznikiem, aby utworzyć nagłówek. Aby zastosować znaczniki do komórek, zaznacz komórki w dokumencie i wybierz znacznik. (Zaznaczenie komórek w tabeli powoduje również zaznaczenie odpowiadających im elementów w panelu Struktura).

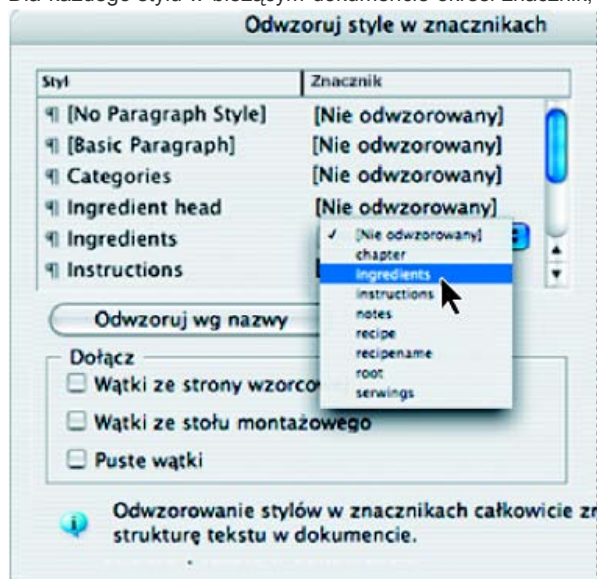
 Tabelę można również oznakować, zaznaczając ją i klikając ikonę Auto-oznaczenie w panelu Znaczniki. Do tabeli zostanie bezpośrednio zastosowany znacznik Tabela (albo inny znacznik zgodny z domyślnymi ustawieniami auto-oznaczania).

Znakowanie zawartości według stylów

Style akapitowe i znakowe, style tabel i komórek przypisane do tekstu można wykorzystać do oznaczania tego tekstu znacznikami XML. Na przykład, styl akapitowy o nazwie Body można skojarzyć ze znacznikiem o nazwie StoryText. Następnie można użyć polecenia Mapuj style do znaczników, aby nadać znacznik StoryText całemu tekstowi w dokumencie, który ma styl akapitowy Body. Do jednego znacznika można utworzyć odwzorowanie z kilku stylów.

Ważne: Polecenie Mapuj style do znaczników automatycznie oznakowuje zawartość, w tym również akapity i znaki, do których już zastosowano znaczniki. Aby zachować istniejące znaczniki, należy ręcznie znakować pozostałą zawartość.

1. Wybierz polecenie Mapuj style do znaczników, z menu panelu Znaczniki albo z menu panelu Struktura.
2. Dla każdego stylu w bieżącym dokumencie określ znacznik, do którego styl ten ma zostać przypisany.



Okno dialogowe Mapuj style do znaczników

3. Aby dopasować nazwy stylów do nazw znaczników, kliknij Mapuj według nazwy. W oknie dialogowym zaznaczone zostaną style, które mają takie same nazwy jak znaczniki. Funkcja „Mapuj według nazwy” rozróżnia wielkie i małe litery. Np. Nagłówek1 i nagłówek1 są traktowane jako różne znaczniki.
4. Aby użyć odwzorowań stylów skonfigurowanych w innym pliku InDesign, kliknij Wczytaj i wybierz ten plik.
5. Zaznacz lub odznacz opcje w sekcji Dołącz:

Wątki stron wzorcowych Odwzorowuje w znacznikach style znalezione na stronie wzorcowej.

Wątki ze stołu montażowego Odwzorowuje w znacznikach style znalezione w wątkach na stole montażowym. (Wyłącz tę opcję, jeśli nie chcesz oznakowywać wątków na stole montażowym).

Puste wątki Odwzorowuje w znacznikach style pustych wątków. (Wyłącz tę opcję, jeśli nie chcesz oznakowywać stylów w pustych wątkach).

6. Kliknij przycisk OK.

W całym dokumencie nowe znaczniki XML zostaną zastosowane do stylów akapitowych i znakowych, tabel i komórek wybranych w oknie dialogowym Mapuj style do znaczników.

Usuwanie oznakowania z elementów stron

Zdjęcie znacznika z pozycji powoduje skasowanie tylko znacznika, z zachowaniem związanej z nim zawartości.

1. Zaznacz element w oknie panelu Struktura albo element strony w układzie dokumentu.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Kliknij opcję Usuń oznaczenie elementu, wyświetloną w menu panelu Struktura.
 - Kliknij przycisk Usuń oznakowanie w panelu Znaczniki.

Ponowne znakowanie elementu strony

Zmiana oznakowania powoduje zastąpienie istniejącego znacznika (nie trzeba najpierw zdejmować znacznika z zawartości).


1. Wybierz narzędzie Tekst **T**.
2. Wykonaj jedną z następujących czynności:
 - Wybierz tekst lub ramkę tekstową i kliknij inny znacznik w panelu Znaczniki.
 - Umieść kursor w oznakowanej ramce tekstowej w elemencie wątku (nie w elemencie podrzędnym). Zaznacz opcję Oznakuj ponownie, umieszczoną w górnej części panelu Znaczniki i kliknij inny znacznik w panelu Znaczniki.
 - Zaznacz cały blok tekstu, któremu nadano znacznik. Zaznacz opcję Oznakuj ponownie na górze palety i kliknij inny znacznik. Jeżeli na górze palety wybrana będzie opcja Dodaj znacznik, po kliknięciu innego znacznika na panelu Struktura pojawi się dodatkowy element podrzędny.

Określanie ustawień domyślnych auto-oznaczania

[Do góry](#)

Gdy zaznaczysz ramkę tekstową, tabelę, komórki w tabeli albo obraz i klikniesz ikonę Auto-oznaczanie w panelu Znaczniki, InCopy zastosuje do zaznaczonej pozycji domyślny znacznik. Domyślne znaczniki można wskazać w oknie dialogowym Opcje predefiniowanych ustawień znacznikowania.

Uwaga: InCopy stosuje znacznik domyślny, gdy tworzysz element wymagający elementu nadrzędnego, który jeszcze nie istnieje. Np. jeżeli oznakujesz tekst w ramce tekstowej, ale sama ramka nie została jeszcze oznakowana, to InCopy przydzieli tej ramce znacznik zgodny z ustawieniami w oknie Opcje predefiniowanych ustawień znacznikowania. Stosowanie domyślnych znaczników ułatwia programowi InCopy utrzymanie prawidłowej struktury XML.

1. Wybierz polecenie Opcje predefiniowanych ustawień znacznikowania z menu panelu Znaczniki.
2. Wybierz domyślne znaczniki dla ramek tekstowych, tabel, komórek w tabelach i obrazów.
 Jeżeli potrzebnego znacznika nie ma na liście, możesz wybrać z menu polecenie Nowy znacznik i utworzyć go.

Odwzorowywanie znaczników XML w stylach

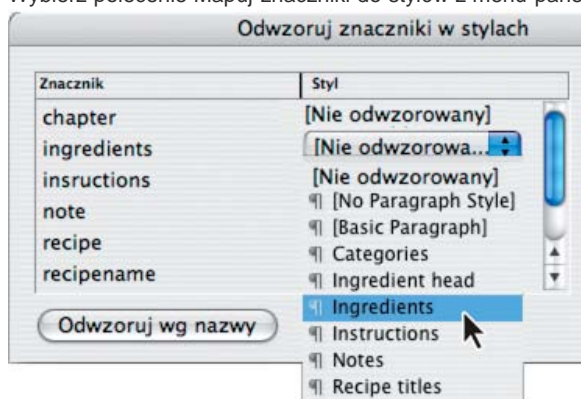
[Do góry](#)

Znaczniki XML mają wyłącznie charakter opisowy; nie są z nimi związane żadne instrukcje formatowania. Dlatego też po zaimportowaniu zawartości XML i umieszczeniu jej w układzie, trzeba ją jeszcze sformatować. Jednym ze sposobów formatowania jest odwzorowanie znaczników XML w stylach akapitowych, znakowych, tabelowych lub komórkowych. Na przykład znacznik Autor można odwzorować w stylu znakowym Autor. Wówczas cała importowana i umieszczana zawartość XML, którą opatrzone znacznikiem Autor, zostanie automatycznie sformatowana stylem znakowym Autor. Odwzorowanie znaczników w stylach ułatwia i przyspiesza formatowanie zaimportowanej zawartości XML.

Nie trzeba odwzorowywać każdego znacznika w stylu znakowym czy akapitowym. Niektóre elementy mogą nie występować w układzie. Inne być może łatwiej będzie sformatować indywidualnie. Co więcej, elementy potomne przyjmują styl akapitowy lub znakowy przypisany do ich elementu nadrzędnego. Może to powodować problemy, których można uniknąć jedynie starannie odwzorowując osobno elementy nadrzędne i elementy potomne.

Ważne: Polecenie Mapuj znaczniki do stylów powoduje ponowne zastosowanie stylów w całym dokumencie, co niekiedy przynosi niepożądane rezultaty. Po odwzorowaniu znaczników w stylach tekst, który był wcześniej przypisany do jednego stylu, może zostać zmieniony na inny styl, jeżeli tak wynika z jego znacznika XML. Jeżeli część tekstu jest już sformatowana, to niekiedy lepiej jest ręcznie wprowadzić style, aby wcześniejsze ustawienia stylów znakowych i akapitowych nie zostały przesłonięte.

1. Wybierz polecenie Mapuj znaczniki do stylów z menu panelu Znaczniki albo z menu panelu Struktura.



W oknie dialogowym Mapuj znaczniki do stylów dla każdego znacznika pojawia się menu ze stylami.

2. Wykonaj dowolną z następujących czynności:
 - Aby wczytać style, znaczniki i definicje odwzorowań z innego dokumentu, kliknij Wczytaj, wybierz dokument i kliknij Otwórz.
 - Aby odwzorować znaczniki indywidualnie, kliknij kolumnę Styl obok znacznika i wybierz styl znakowy lub akapitowy z pojawiającego się menu. (Symbol akapitu w menu oznacza styl akapitowy; symbol „A” oznacza styl znakowy). Powtórz dla każdego znacznika, który

chcesz odwzorować.

- Aby automatycznie odwzorować znaczniki w stylach o takiej samej nazwie, kliknij Mapuj według nazwy. W kolumnie Styl zaznaczone zostaną style o nazwach identycznych z nazwami znaczników. Aby wystąpiła zgodność, znacznik i styl muszą mieć nie tylko taką samą nazwę, ale też być pisane literami o takiej samej wielkości. Np. N1 i n1 nie są uznawane za zgodne nazwy. (Jeżeli w dwóch różnych grupach stylów istnieje styl o takiej samej nazwie, to funkcja Mapuj według nazw nie zadziała, a program poprosi o zmianę nazwy jednego z tych stylów).

3. Kliknij OK.

Wyświetlanie lub ukrywanie ramek lub symboli znaczników

[Do góry](#)

W widokach Korekta szpaltowa i Wątek, markery znaczników wskazują miejsca znakowania elementów na stronie. W widoku Układ, oznakowane ramki wskazują takie pozycje, jak tabele i obrazy, które zostały opatrzone znacznikami. Kolor znacznika określa kolor markera lub ramki.



W podanym przykładzie, wszystkie elementy strony zostały oznakowane dla podtytułu.

❖ Wykonaj dowolną z następujących czynności:

- Aby wyświetlić oznakowane ramki w kolorze, wybierz polecenie Widok > Struktura > Pokaż ramki opatrzone znacznikami.
- Aby ukryć kolorowe wyróżnienie oznakowanych ramek, wybierz polecenie Widok > Struktura > Ukryj ramki opatrzone znacznikami.
- Aby wyświetlić kolorowe nawiasy wokół oznakowanego tekstu, wybierz polecenie Widok > Struktura > Pokaż symbole znaczników.
- Aby ukryć kolorowe nawiasy wokół oznakowanego tekstu, wybierz polecenie Widok > Struktura > Ukryj symbole znaczników.

Usuwanie znaczników lub elementów

[Do góry](#)

- Aby usunąć znacznik z panelu Znaczniki, przeciągnij go na ikonę Usuń znacznik na dole panelu. Jeżeli znacznik został zastosowany w treści dokumentu, to pojawi się ostrzeżenie. Wybrać inny znacznik, który ma zastąpić znacznik usuwany, a następnie nacisnąć przycisk OK.
- Aby usunąć wszystkie nieużywane znaczniki, wybierz polecenie Zaznacz wszystkie nieużywane znaczniki z menu panelu Znaczniki, a następnie kliknij ikonę Usuń znacznik na dole panelu.
- Aby usunąć element z panelu Struktura, zaznacz go na panelu, a następnie kliknij ikonę polecenia Usuń (na panelu Struktura) lub wybierz polecenie Usuń z menu panelu Struktura. Jeżeli element ten ma zawartość, to pojawi się ostrzeżenie. Kliknij przycisk Usuń oznakowanie, aby pozostawić tę zawartość w dokumencie. Kliknij przycisk Usuń, aby usunąć element wraz z jego zawartością.

Uwaga: Znaczników wczytanych wraz z zaimportowanym plikiem DTD nie można usunąć, dopóki nie zostanie usunięty ten plik DTD.

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Używanie plików XML

[Otwieranie pliku XML w programie InCopy](#)
[Zapisywanie pliku XML jako wątku InCopy](#)

Otwieranie pliku XML w programie InCopy

[Do góry](#)

Istniejący plik XML może być otwierany w programie InCopy do dalszej edycji lub znakowania.

1. Wybierz polecenie Plik > Otwórz.
2. Odszukaj i zaznacz wybrany plik XML.
3. Kliknij przycisk Otwórz.

Zapisywanie pliku XML jako wątku InCopy

[Do góry](#)

Pliki XML mogą być zapisywane jako wątki programu InCopy.

1. Otwórz plik XML w programie InCopy
2. Wybierz polecenie Plik > Zapisz zawartość jako.
3. Wpisz nazwę i określ położenie pliku.
4. Z menu Zapisz jako tekst (Windows®) lub Zapisz jako (Mac OS®) wybierz Dokument InCopy i kliknij opcję Zapisz.



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Posługiwanie się językiem XML

[Informacje o języku XML](#)

[Narzędzia XML](#)

[Informacje o plikach DTD](#)

[XML, zestawy reguł](#)

[Przygotowanie plików XML do pracy w K4 lub InCopy](#)

Adobe InDesign CS5 to jedna z wielu aplikacji, które generują i wykorzystują kod XML. Po oznakowaniu zawartości w pliku InDesign, plik ten zapisuje się i eksportuje w formacie XML. Pozwala to wykorzystać jego zawartość w innym pliku InDesign albo w innej aplikacji. Można również zaimportować plik XML do programu InDesign. Wówczas można również kazać programowi InDesign, by wyświetlał i formatował te dane XML w dowolny, wybrany przez siebie sposób.

Informacje o języku XML

[Do góry](#)

Język XML (Extensible Markup Language) umożliwia ponowne wykorzystanie danych zawartych w pliku, a także automatyzację procesu zastępowania danych w jednym pliku danymi z innego pliku. W języku XML stosuje się *znaczniki*, opisujące części pliku - np. nagłówek albo wątek. Znaczniki opisują dane w taki sposób, że można je przechowywać w pliku XML i odpowiednio przekształcać podczas eksportowania do innych plików. Język XML można traktować jako mechanizm tłumaczenia danych. Znaczniki XML to etykiety tekstu i innej zawartości w pliku, które pozwalają aplikacjom rozpoznać i zaprezentować te dane.

Gabriel Powell udostępnił samouczek wideo o korzystaniu z XML w programie InDesign [Tworzenie szablonu z podstawową obsługą XML](#).

Język rozszerzalny

XML uważa się za język rozszerzalny, ponieważ użytkownicy mogą tworzyć własne znaczniki XML. Można utworzyć osobny znacznik dla każdego rodzaju informacji, który ma być wielokrotnie wykorzystywany. Znaczniki XML nie zawierają informacji o tym, jak dane mają być wyświetlane czy formatowane. Jedyną rolą znaczników XML jest identyfikowanie zawartości.

W programie InCopy można np. utworzyć znacznik Nagłówek1 i przypisać go do każdego nagłówka pierwszego poziomu w dokumencie. Po zapisaniu dokumentu w formacie XML, zawartość oznaczoną jako Nagłówek1 można zaimportować i wykorzystać – używając dowolnej aplikacji obsługującej język XML – na stronie WWW, w drukowanym katalogu, w cenniku, albo w tabeli bazy danych.

Adobe InCopy to jedna z wielu aplikacji, które generują i wykorzystują kod XML. Po oznakowaniu zawartości w pliku InCopy, plik ten zapisuje się i eksportuje w formacie XML. Pozwala to wykorzystać jego zawartość w innym pliku InCopy lub InDesign albo w innej aplikacji.

Nawet użytkownicy nieznający dobrze języka XML mogą tworzyć znaczniki XML w programie InCopy i oznakowywać części dokumentu. InCopy realizuje funkcje programowania kodu XML w tle, tworząc go dla użytkownika podczas eksportowania dokumentu w formacie XML.

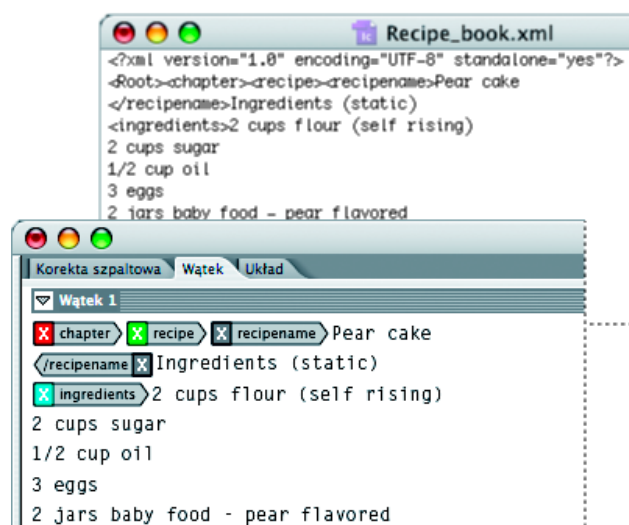
Ważne: Nie należy mylić znaczników XML z tekstem oznakowanym programem InCopy. Aby uzyskać więcej informacji na temat tekstu oznakowanego, stanowiącego inną metodę eksportowania i importowania zawartości programu InCopy, zajrzyj do dokumentu PDF *Tekst oznakowany* na stronie www.adobe.com/go/learn_id_taggedtext_cs5_pl (PDF).

Struktura danych XML

Podstawowym budulcem danych XML jest element. Element to dane, które zostały oznakowane. W plikach XML jedne elementy są zagnieżdżane w drugih, w wyniku czego powstaje hierarchiczna struktura danych.

Strukturę danych XML można obejrzeć w panelu Struktura. Panel ten wyświetla hierarchię i kolejność elementów. W strukturze XML elementy potomne znajdują się wewnątrz elementów nadrzędnych, które z kolei same mogą być „potomkami” innych elementów. Patrząc z drugiej strony, elementy nadrzędne zawierają elementy potomne, które mogą być elementami nadrzędnymi kolejnych elementów potomnych.

Na przykład na poniższym rysunku widać element chapter, który jest elementem nadrzędnym dla elementu recipe. Natomiast element recipe jest elementem nadrzędnym elementów recipeName oraz ingredients. Wszystkie elementy są zawarte wewnątrz elementu Story, który zawsze znajduje się na górze panelu Struktura.



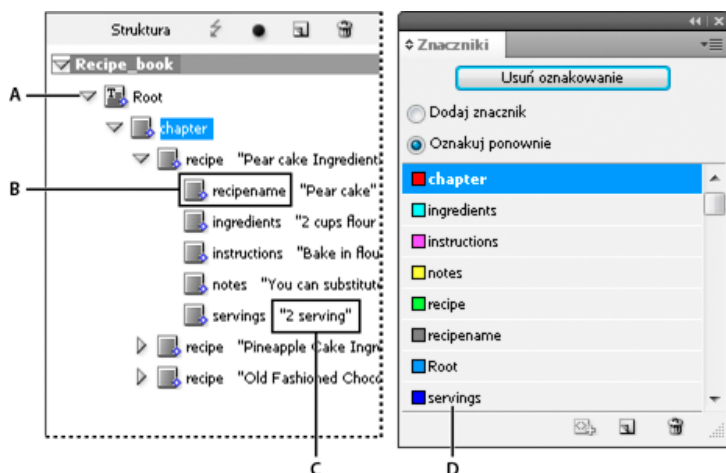
Dokument InCopy sformatowany znacznikami XML

Więcej informacji o używaniu języka XML w programie InDesign można znaleźć na stronie www.adobe.com/go/learn_id_XMLscript_pl.

Narzędzia XML

[Do góry](#)

InCopy zawiera panele Struktura i Znaczniki, przeznaczone do pracy nad zawartością XML. Panel Struktura wyświetla wszystkie elementy w dokumencie w ich strukturze hierarchicznej. Aby ułatwić rozpoznawanie poszczególnych elementów, InCopy wyświetla znacznik i ikonę elementu, wskazującą, jakiego rodzaju informacje zawiera ten element. Poza tym panel Struktura może wyświetlać pierwszych kilka słów tekstu w danym elemencie, tzw. *zajawkę tekstu* (nie należy tego mylić z plikami zajawek, które przechowują obiekty do ponownego użycia).



Panel Struktura (po lewej) i panel Znaczniki (po prawej)

A. Trójkąt do rozwijania lub zwijania elementów **B.** Element umieszczony w układzie **C.** Urywek tekstu **D.** Znacznik elementu

Panel Struktura umożliwia wyświetlanie i edytowanie elementów XML oraz zarządzanie nimi. Podczas pracy z kodem XML, panel Struktura pełni wiele funkcji. Na przykład, aby umieścić zaimportowaną zawartość XML w układzie, przeciąga się elementy z panelu Struktura bezpośrednio na stronę. Za pomocą panelu Struktura można również zmieniać hierarchię elementów. Panel ten umożliwia także dodawanie elementów, atrybutów i instrukcji sterujących.

Panel Znaczniki zawiera wykaz znaczników elementów. Znaczniki te można importować, eksportować, dodawać, usuwać i zmieniać ich nazwy. Za pomocą panelu Znaczniki stosuje się znaczniki elementów do zawartości, która ma zostać wyeksportowana na język XML.

Informacje o plikach DTD

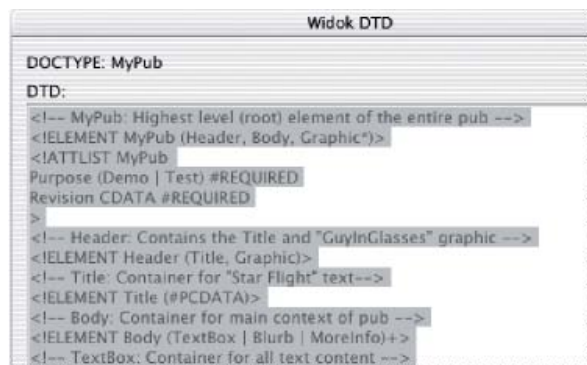
[Do góry](#)

Aby można było wymieniać dane XML z innymi użytkownikami, trzeba ustalić standardowy zestaw nazw znaczników i atrybutów elementów. Każdy użytkownik musi stosować znaczniki w taki sam sposób. Jedną z metod obsługi współużytkowania danych XML jest użycie pliku DTD (Document Type Definition) z definicją typu dokumentu.

Plik DTD zawiera zestaw elementów i atrybutów, z których mogą korzystać członkowie grupy. Definiuje także reguły określające, w jakich miejscach w hierarchii mogą występować poszczególne elementy. Na przykład, plik DTD może wymagać, aby element Tytuł był potomkiem elementu Wątek, ponieważ tytuł ma występować wewnątrz wątku. Jeżeli nada się znaczniki tytułowi, a nie nada ich wątkowi, w którym występuje ten tytuł, to plik DTD uzna element Tytuł za nieprawidłowy. Korzystając z pliku DTD, można wyszukiwać i oznaczać takie błędy strukturalne w pliku

InDesign. Proces ten nazywa się *walidacją*.

Pliku DTD nie można zaimportować do InCopy, jednak pliki DTD zaimportowane do programu InDesign są dostępne podczas edycji wątku w InCopy. W InCopy można oglądać plik DTD i przeprowadzać walidację wątków, aby sprawdzić, czy znaczniki zostały prawidłowo zastosowane.



Plik DTD otwarty do przeglądania w programie InCopy

💡 Warto poszukać gotowych plików DTD utworzonych przez użytkowników ze zbliżonych kręgów lub branży — mogą one zawierać odpowiednie znaczniki i struktury. Bieżącą listę zarejestrowanych plików DTD można znaleźć w serwisie www.xml.com/pub/rg/DTD_Repositories (materiały tylko w języku angielskim).

XML, zestawy reguł

[Do góry](#)

Zestawy reguł XML to zbiory instrukcji języka skryptów (np. JavaScript lub AppleScript), które służą do oceny danych XML i podejmowania pewnych działań, jeśli dane te spełniają określone warunki. Każda reguła składa się z przynajmniej jednego warunku i przynajmniej jednego działania. Reguła ocenia dane XML według zadanych warunków. Jeżeli warunek zostanie spełniony, reguła wykonuje zadane działanie. Zestaw reguł XML może np. określać, że przy każdym wystąpieniu elementu Akapit wewnątrz elementu Podtytuł (warunek) ma być stosowany konkretny styl (działanie); lub że przy każdym wystąpieniu elementu Produkt (warunek) ma być tworzona nowa ramka i importowane zdjęcie produktu (działanie). Zestawy reguł XML to metoda dynamicznego tworzenia i formatowania układów na podstawie znaczników XML.

Więcej informacji na temat zestawów reguł XML i innych zasobów skryptów XML znaleźć można na stronie internetowej www.adobe.com/go/learn_id_XMLscript.

Przygotowanie plików XML do pracy w K4 lub InCopy

[Do góry](#)

Aby odpowiednio przygotować pliki z oznaczeniem XML w środowiskach K4 lub InDesign/InCopy, należy dostosować sposób przygotowywania struktury i importowania plików XML do plików programu InDesign.

Istnieją dwie metody importowania plików XML do programu InDesign: scalanie i dodawanie. Scalanie może zastąpić istniejącą strukturę, podczas gdy dodawanie dodaje nowe struktury do już istniejących. W obydwu przypadkach istotne jest, aby element główny nie był powiązany z ramką tekstową. Możesz skorzystać z domyślnego elementu o nazwie „Root” lub zmienić jego nazwę w zależności od obecnej pracy i wymagań pamiętając, aby nie był on powiązany z ramką tekstową.

Więcej informacji na temat korzystania z XML w środowiskach K4 i InCopy uzyskasz u swojego administratora systemu.



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)

Skróty klawiaturowe

Część zawartości, do której kierują łącza na tej stronie może być dostępna wyłącznie w języku angielskim.

Domyślne skróty klawiaturowe

[Klawisze do obsługi narzędzi](#)

[Klawisze do przechodzenia między dokumentami](#)

[Klawisze do przenoszenia i przekształcania grafik](#)

[Klawisze do pracy z tekstem](#)

[Klawisze do pracy z tekstem](#)

[Klawisze do znajdowania i zastępowania tekstu](#)

[Klawisze do obsługi tabel](#)

[Klawisze paneli tekstowych i okien dialogowych](#)

[Klawisze do obsługi stylów znakowych i akapitowych](#)


[Klawisze dla Słownika wyrazów bliskoznacznych](#)

[Klawisze do pracy z zawartością XML](#)

[Inne przydatne skróty klawiaturowe](#)

[Klawisze do rozwiązywania konfliktów między wersjami Mac OS 10.3x i 10.4](#)

Program Adobe® InCopy® zawiera skróty ułatwiające szybkie opracowywanie dokumentów. Wiele skrótów klawiaturowych pojawia się obok nazw poleceń menu. Można używać domyślnego zestawu skrótów InCopy lub zestawu skrótów Microsoft® Word, albo też utworzyć własny zestaw skrótów.

 Można wygenerować listę aktualnego zestawu klawiszy, wybierając polecenie *Pokaż zestaw* w oknie dialogowym *Skróty klawiaturowe*. Ta opcja przydaje się zwłaszcza do drukowania kopii ustawień skrótów.

Klawisze do obsługi narzędzi

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows®	Mac OS®
Przełącz pomiędzy narzędziami Tekst i Notatka	Shift+Esc	Shift+Esc
Tymczasowo przełącz z narzędzia Tekst na narzędzie Notatka	Alt+Shift	Option+Shift
Tymczasowo przełącz na narzędzie Rączka (widok Układ)	Alt+spacja	Option+spacja
Tymczasowo przełącz na narzędzie Lupka (widok Układ)	Ctrl+spacja	Command+spacja
Tymczasowo przełącz na narzędzie Powiększ (widok Układ)	Ctrl+spacja	Command+spacja
Tymczasowo przełącz na narzędzie Zmniejsz (widok Układ)	Ctrl+Alt+spacja	Command+Option+spacja

Klawisze do przechodzenia między dokumentami

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Przejdź na pierwszą/ostatnią stronę (widok Układ)	Ctrl+Shift+Page Up/ Page Down	Command+Shift+Page Up/Page Down
Przejdź do poprzedniej lub następnej	Shift+Page Up/Page Down	Shift+Page Up/Page Down

strony (widok Układ)		
Przesuń o jeden znak w prawo/lewo	Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Strzałka w prawo/Strzałka w lewo
Przesuń w górę/dół o jeden wiersz	Strzałka w górę/Strzałka w dół	Strzałka w górę/Strzałka w dół
Przesuń o jeden wyraz w prawo/lewo	Ctrl+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Command+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo
Przejdź na początek zdania do przodu/do tyłu (widoki Korekta szpaltowa i Wątek)	Ctrl+]/[Command+]/[
Przejdź na początek/koniec wiersza	Home/End	Home/End
Przejdź do poprzedniego lub następnego akapitu	Ctrl+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Command+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Przejdź do następnego wątku (widok Korekta szpaltowa)	Ctrl+Alt+]	Command+Option+]
Przejdź do poprzedniego wątku (widok Korekta szpaltowa)	Ctrl+Alt+[Command+Option+[
Przejdź na początek/koniec wątku	Ctrl+Home/End	Command+Home/End
Zaznacz jeden znak na prawo/lewo	Shift+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Shift+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo
Zaznacz jeden wyraz na prawo/lewo	Ctrl+Shift+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Command+Shift+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo
Zaznacz do początku/końca wiersza	Shift+Home/End	Shift+Home/End
Zaznacz bieżący akapit (widoki Korekta szpaltowa i Wątek)	Ctrl+Shift+P	Command+Shift+P
Zaznacz zdanie do przodu/tyłu(widoki Korekta szpaltowa i Wątek)	Ctrl+Alt+Shift+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Command+Option+Shift +Strzałka w prawo/Strzałka w lewo
Zaznacz jeden wiersz nad/pod	Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Zaznacz jeden akapit przed/za	Ctrl+Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Command+Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Zaznacz początek/koniec wątku	Ctrl+Shift+Home/End	Command+Shift+Home/End
Usuń wyraz przed punktem wstawiania (widoki Korekta szpaltowa i Wątek)	Ctrl+Backspace lub Delete	Command+Delete lub Del (klawiatura numeryczna)
Usuń bieżące zdanie (widoki Korekta szpaltowa i Wątek)	Ctrl+Shift+Backspace lub Delete	Command+Shift+Delete
Usuń bieżący akapit (widoki Korekta szpaltowa i Wątek)	Ctrl+Alt+Shift+Delete	Command+Option+Shift +Del na klawiaturze numerycznej
Ponownie ułóż wszystkie wątki	Ctrl+Alt+/-	Command+Option+/-
Przełącz widoki bieżący i poprzedni	Ctrl+Alt+2	Command+Option+2
Przejdź do następnego okna	Ctrl+F6	Command+F6
Przejdź do poprzedniego okna	Ctrl+Shift+F6	Command+Shift+F6
Przewiń w górę lub w dół o jeden ekran	Page Up/Page Down	Page Up/Page Down
Przejdź na pierwsze/ostatnie strony widzące	Alt+Shift+Page Up/ Page Down	Option+Shift+Page Up/ Page Down
Przejdź na pierwsze poprzednie/następne strony widzące	Ctrl+Alt+Page Up/Page Down	Command+Alt+Page Up/Page Down

Zmieść zaznaczenie w oknie	Ctrl+Alt+=	Command+Option+=
Zwiększ ekran do 50%/ 200%/400%	Ctrl+5/2/4	Command+5/2/4
Przejdź do pola procentowego określania skali powiększenia	Ctrl+Alt+5	Command+Option+5

Klawisze do przenoszenia i przekształcania grafik

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Zwiększ/Zmniejsz rozmiar/skalowanie o 1%	Ctrl+. [kropka] lub [przecinek]	Command+. [kropka] lub [przecinek]
Powiększ/Zmniejsz rozmiar/skalowanie o 5%	Ctrl+Alt+. [kropka] lub [przecinek]	Command+Option+. [kropka] lub [przecinek]
Przesuń zaznaczenie*	Strzałka w lewo, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w dół	Strzałka w lewo, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w dół
Przesuń zaznaczenie o 1/10*	Ctrl+Shift+Strzałka w lewo, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w dół	Command+Shift+Strzałka w lewo, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w dół
Przesuń zaznaczenie x 10*	Shift+Strzałka w lewo, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w dół	Shift+Strzałka w lewo, Strzałka w prawo, Strzałka w górę, Strzałka w dół
*Wartość tę ustala się w oknie dialogowym Edycja > Preferencje > Jednostki i skoki (Windows) lub Adobe InCopy > Preferencje > Jednostki i skoki (Mac OS).		

Klawisze do pracy z tekstem

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Włącza narzędzie Położenie w tekście	Esc	Esc
Zwykła skala w poziomie	Ctrl + Shift + X	Command + Shift + X
Zwykła skala w pionie	Ctrl+Alt+Shift+X	Command+Option+Shift+X
Powiększ/zmniejsz rozmiar tekstu w punktach	Ctrl+Shift+>/<	Command+Shift+>/<
Powiększ/zmniejsz rozmiar tekstu pięć razy	Ctrl+Alt+Shift+>/<	Command+Option+Shift+ >/<
Powiększ/zmniejsz interlinię (tekst poziomy)	Alt+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Option+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Powiększ/zmniejsz pięciokrotnie interlinię (tekst poziomy)	Ctrl+Alt+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Command+Option+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Auto-interlinia	Ctrl+Alt+Shift+A	Command+Option+Shift+ A
Powiększ/zmniejsz kerning/światło	Alt+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Option+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo
Powiększ/zmniejsz pięciokrotnie kerning/światło	Ctrl+Alt+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Command+Option+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo

Zeruj wszystkie preferencje ręcznego kerningu (przywróć światło na 0)	Ctrl + Alt + Q	Command + Option + Q
Powiększ/zmniejsz przesunięcie linii bazowej (tekst poziomy)	Alt+Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Option+Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Powiększ/zmniejsz pięciokrotnie przesunięcie linii bazowej (tekst poziomy)	Ctrl+Alt+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Command+Option+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Powiększ.zmniejsz kerning odstępów między wyrazami	Ctrl+Alt+\ lub Backspace	Command+Option+\ lub Delete
Powiększ/zmniejsz pięciokrotnie kerning odstępów między wyrazami	Ctrl+Alt+Shift+\ lub Backspace	Command+Option+Shift +\ lub Delete
Wyrównanie do lewej/środką/prawej	Ctrl+Shift+L/C/R	Command+Shift+L/C/R
Justuj z ostatnim wierszem wyrównanym do lewej	Ctrl + Shift + J	Command + Shift + J
Justuj wszystkie wiersze	Ctrl+Shift+F	Command+Shift+F
Wstaw tabulatory wcięcia z prawej	Shift+Tab	Shift+Tab
Uaktualnij listy brakujących czcionek	Ctrl+Alt+Shift+ /	Command+Option+Shift+ /
Przełącz preferencje cudzysłówów drukarskich	Ctrl+Alt+Shift+ '	Command+Option+Shift+ '
Rozwiń/zwiń wszystkie notatki z wyjątkiem bieżącej	Alt+kliknij rozwiniętą/zwiniętą zakładkę notatki	Option+kliknij rozwiniętą/zwiniętą zakładkę notatki

Klawisze do pracy z tekstem

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Otwórz okno dialogowe Justowanie	Ctrl+Alt+Shift+J	Command+Option+Shift+J
Otwórz okno dialogowe Opcje przenoszenia	Ctrl + Alt + K	Command + Option + K
Otwórz okno dialogowe Linie akapitowe	Ctrl+Alt+J	Command+Option+J
Zmień definicję stylu znakowego	Ctrl+Alt+Shift+C	Command+Option+Shift+C
Otwórz okno dialogowe Inicjały wpuszczone i Style zagnieżdżone	Ctrl+Alt+R	Command+Option+R
Zmień definicję stylu akapitowego	Ctrl+Alt+Shift+R	Command+Option+Shift+R
Wersaliki (wł./wył.)	Ctrl+Shift+K	Command+Shift+K
Kapitałiki (wł./wył.)	Ctrl+Alt+L	Command+Option+H
Indeks górny	Ctrl+Shift+=	Command+Shift+=
Indeks dolny	Ctrl+Alt+Shift+=	Command+Option+Shift+=
Podkreślenie	Ctrl+Shift+U	Command+Shift+U
Przekreślenie	Ctrl+Shift+ /	Control+Command+Shift+ /
Pogrubiony	Ctrl+B, Ctrl+Shift+B	Command+B, Command+Shift+B

Kursywa	Ctrl+Shift+I	Command+Shift+I
Zwykły	Ctrl+Shift+Y	Command+Shift+Y
Wyrównanie do siatki (wł./wyl.)	Ctrl+Alt+Shift+G	Command+Option+Shift+G
Auto-dzielenie wyrazów (wł./wyl.)	Ctrl+Alt+Shift+H	Command+Option+Shift+H

Klawisze do znajdowania i zastępowania tekstu

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Wstaw zaznaczony tekst do pola Znajdź	Ctrl+F1	Command+F1
Wstaw zaznaczony tekst do pola Znajdź i znajdź następne wystąpienie	Shift+F1	Shift+F1
Zastąp zaznaczenia tekstem z pola Zamień na	Ctrl+F3	Command+F3
Zastąp zaznaczenia tekstem z pola Zamień na i znajdź następne wystąpienie	Shift+F3	Shift+F3
Wstaw zaznaczony tekst do pola Zastąp	Ctrl+F2	Command+F2

Klawisze do obsługi tabel

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Wyczyść komórkę	Backspace lub Delete	Delete
Przenieś do następnej komórki	Tab, Strzałka w lewo lub Strzałka w prawo	Tab, Strzałka w lewo lub Strzałka w prawo
Przenieś do poprzedniej komórki	Shift+Tab	Shift+Tab
Przesuń w górę/dół przez komórki tabeli	Strzałka w górę/Strzałka w dół	Strzałka w górę/Strzałka w dół
Przesuń do pierwszej/ostatniej komórki w kolumnie	Alt+Page Up/Page Down	Option+Page Up/Page Down
Przesuń do pierwszej/ostatniej komórki w wierszu	Alt+Home/End	Option+Home/End
Przesuń do pierwszego/ostatniego wiersza w ramce	Page Up/Page Down	Page Up/Page Down
Zaznacz komórki nad/pod	Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Zaznacz komórki na prawo/lewo	Shift+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Shift+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo
Rozpocznij wiersz w następnej kolumnie	Enter (na klawiaturze numerycznej)	Enter (na klawiaturze numerycznej)
Rozpocznij wiersz w następnej ramce	Shift+Enter (klawiatura numeryczna)	Shift+Enter (klawiatura numeryczna)

Klawisze paneli tekstowych i okien dialogowych

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Otwórz okno dialogowe Justowanie	Alt+Ctrl+Shift+J	Option+Command+Shift+J
Otwiera okno dialogowe Linie akapitowe	Alt+Ctrl+J	Option+Command+J
Otwiera okno dialogowe Opcje przenoszenia	Alt+Ctrl+K	Option+Command+K
Uaktywnianie panelu Typografia	Ctrl+T	Command+T
Uaktywnianie panelu Akapit	Ctrl+Alt+T	Command+Option+T

Klawisze do obsługi stylów znakowych i akapitowych

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Dopasowanie definicji stylu znakowego do formatowania tekstu	Zaznaczenie tekstu i wciśnięcie Shift+Alt+Ctrl+C	Zaznaczenie tekstu i wciśnięcie Shift+Option+Command+C
Dopasowanie definicji stylu akapitowego do formatowania tekstu	Zaznaczenie tekstu i wciśnięcie Shift+Alt+Ctrl+R	Zaznaczenie tekst i wciśnięcie Shift+Option+Command+R
Zmienianie opcji bez nadawania stylu	Shift+Alt+Ctrl-dwukrotne kliknięcie stylu	Shift+Option+Command-dwukrotne kliknięcie stylu
Usuwanie stylu i formatowania lokalnego	Alt-kliknięcie nazwy stylu akapitowego	Option-kliknięcie nazwy stylu akapitowego
Usuwanie przesłoneń ze stylu akapitowego	Alt+Shift-kliknięcie nazwy stylu akapitowego	Option+Shift-kliknięcie nazwy stylu akapitowego
Wyświetlanie/ukrywanie paneli Style akapitowe i Style znakowe	F11, Shift+F11	Command+F11, Command+Shift+F11

Klawisze dla Słownika wyrazów bliskoznacznych

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Wczytaj wyraz	Ctrl+Shift+5	Command+Shift+5
Wyszukaj wyraz	Ctrl+Shift+6	Command+Shift+6
Zmień wyraz	Ctrl+Shift+7	Command+Shift+7

Klawisze do pracy z zawartością XML

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Rozwiń/zwiń element	Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Strzałka w prawo/Strzałka w lewo

Rozwiń/zwiń element i elementy podrzędne	Alt+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo	Option+Strzałka w prawo/Strzałka w lewo
Rozszerz zaznaczenia XML w górę/w dół	Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół	Shift+Strzałka w górę/Strzałka w dół
Przesuń zaznaczenia XML w górę/w dół	Strzałka w górę/Strzałka w dół	Strzałka w górę/Strzałka w dół
Przewiń panel struktury w górę lub w dół o jeden ekran	Page Up/Page Down	Page Up/Page Down
Zaznacz pierwszy/ostatni węzeł XML	Home/End	Home/End
Rozszerz zaznaczenie do pierwszego/ostatniego węzła XML	Shift+Home/End	Shift+Home/End
Przejdź do następnego/poprzedniego błędu walidacji	Ctrl+Strzałka w lewo/Strzałka w prawo	Command+Strzałka w lewo/Strzałka w prawo
Automatycznie nadaj znaczniki ramkom tekstowym i tabelom	Ctrl+Alt+Shift+F7	Command+Option+Shift+F7

Inne przydatne skróty klawiaturowe

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w odpowiedziach narzędzi.

Wynik	Windows	Mac OS
Zamknij bieżący dokument	Ctrl+Shift+W	Command+Shift+W
Zamknij wszystkie dokumenty	Ctrl+Alt+Shift+W	Command+Option+Shift+W
Zapisz wszystkie dokumenty	Ctrl+Alt+Shift+S	Command+Option+Shift+S
Rozwiń wszystkie wątki	Ctrl+Alt+Z	Command+Option+Z
Zwiń wszystkie wątki	Ctrl+Alt+Shift+Z	Command+Option+Shift+Z
Pokaż/Ukryj wszystkie paski narzędziowe i panele	Ctrl+Alt+Tab	Command+Tab (konflikt z Mac OS)
Nowy domyślny dokument	Ctrl+Alt+N	Command+Option+N
Wyświetl panel Łącza	Ctrl+Shift+D	Command+Shift+D
Aktywuj ostatnio używane pole w panelu	Ctrl+Alt+` [znak diakrytyczny]	Command+Option+` [znak diakrytyczny]
Uaktualnij inf. od początku do kursora	Ctrl+Alt+Shift+6	Command+Option+Shift+6
Uaktualnij inf. o postępach dopasowania układu	Ctrl+Alt+Shift+8	Command+Option+Shift+8
Uaktualnij inf. od kursora do końca	Ctrl+Alt+Shift+7	Command+Option+Shift+7
Uaktualnij inf. o zaznaczeniu	Ctrl+Alt+Shift+5	Command+Option+Shift+5
Uaktualnij inf. o całym wątku	Ctrl+Alt+Shift+4	Command+Option+Shift+4
Wymuś odświeżanie	Shift+F5	Shift+F5
Przełącz jednostki	Ctrl+Alt+Shift+U	Command+Option+Shift+U
Nowe makro tekstowe	Ctrl+Alt+F8	Command+Option+F8
Edytuj makro tekstowe	Ctrl+Alt+Shift+F8	Command+Option+Shift+F8

Klawisze do rozwiązywania konfliktów między wersjami Mac OS 10.3x i 10.4

[Do góry](#)

Nie jest to pełna lista skrótów klawiaturowych. Tabela zawiera tylko te skróty, które nie są pokazywane w poleceniach menu, ani w podpowiedziach narzędzi.

Wynik	Mac OS
Otwieranie okna dialogowego Preferencje	Command+K
Otwórz panel Style akapitowe	Command+F11
Otwórz panel Style znakowe	Command+Shift+F11
Otwórz panel Makra tekstowe	Control+Command+Shift+F10
Otwórz panel Próbk	F5
Pokaż/Ukryj przybornik	Control+Command+F12
Minimalizuj okno aplikacji	Command+M
Ukryj aplikację	Command+H

Więcej tematów Pomocy



[Informacje prawne](#) | [Zasady prywatności online](#)