Adobe® Dreamweaver® CC 帮助

某些链接可能指向纯英文内容。

2014 年 6 月

新增功能

新增功能概述

Dreamweaver CC 2014 版

Dreamweaver CC 2014 新版包括实时视图和 CSS 设计器的若干增强功能，可帮助您轻松创建和更新 Web 和移动内容。新的元素快速视图功能可帮助您快速查看、导航和编辑 HTML 标记。

本文介绍这些新增功能和其他多项增强功能，并提供指向更多帮助和学习资源的链接。

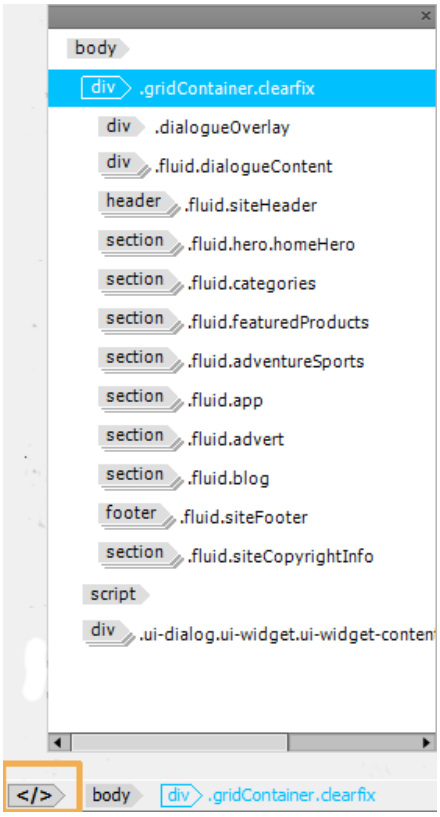
新增功能和更改

元素快速视图
实时视图中新增的编辑功能
实时插入
CSS 设计器增强
支持使用身份文件进行 **SFTP** 连接
撤消/还原增强
对 **Business Catalyst** 和 **PhoneGap Build** 工作流程的更改
访问 **Dreamweaver** 扩展的更改
同步设置的更改
从 **Dreamweaver** 直接提交错误/功能请求
Help Center
“帮助”菜单的更改

转到页首

元素快速视图

使用新元素快速视图，快速视图为静态和动态内容呈现交互式 HTML 树，在文档中查看标记。在 HTML 树中修改静态内容结构。



元素快速视图

元素快速视图（“视图”>“元素快速视图”）旨在加快开发过程。在 Dreamweaver 的早期版本中，必须在实时视图中突出显示 HTML 元素，切换至代码视图并编辑元素。编辑后，必须再次切换回实时视图，以便预览更改。现在，有了元素快速视图功能，您可以在单一易读的视图中看到页面中的所有

要素，并编辑静态内容。

有关更多信息，请参阅“元素快速视图”。

转到页首

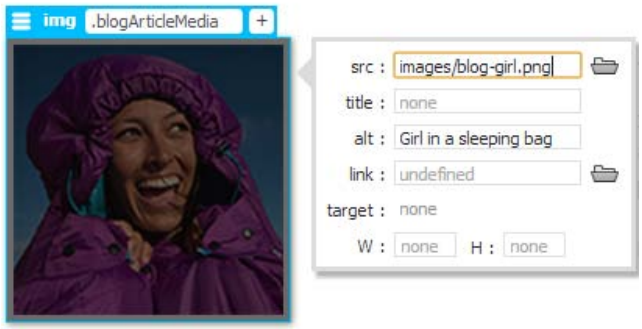
实时视图中新增的编辑功能

在实时视图中检查和更改任意 HTML 元素的性质，并预览其外观，而无需刷新。

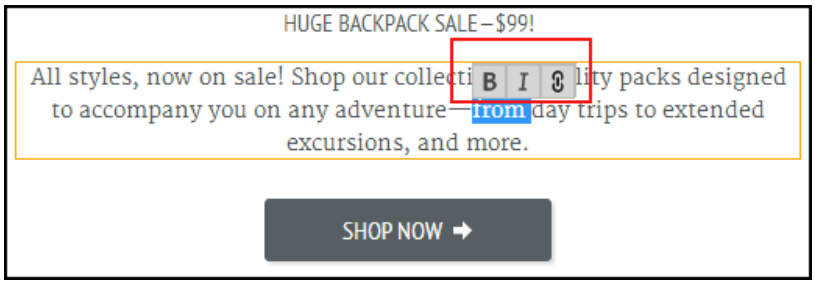
- 属性检查器
- 元素显示
- 实时文本编辑
- 视图属性检查器

快速属性检查器

现在，实时视图可显示页面中的 HTML 元素的属性检查器。基于您选择的 HTML 元素，您可以通过快速属性检查器直接在实时视图中编辑属性或文本。



用于编辑图像属性的快速 PI

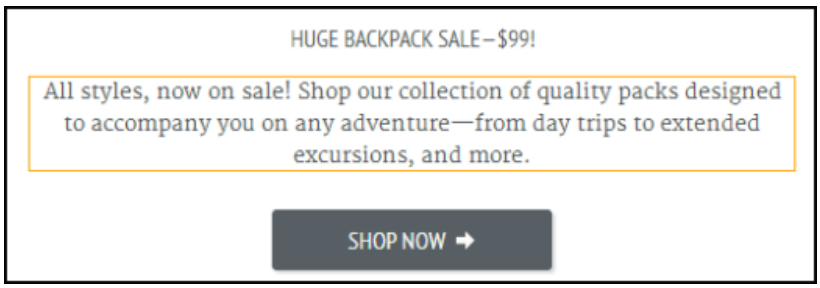


设置文本格式的快速 PI

有关详细信息，请参阅快速视图属性检查器。

元素显示

借助新的元素显示，您现在可以将 HTML 元素与实施视图中的类和 ID 直接关联在一起。“元素显示”提示您有助于您快速查看和选择所需选项的可用类和 ID。



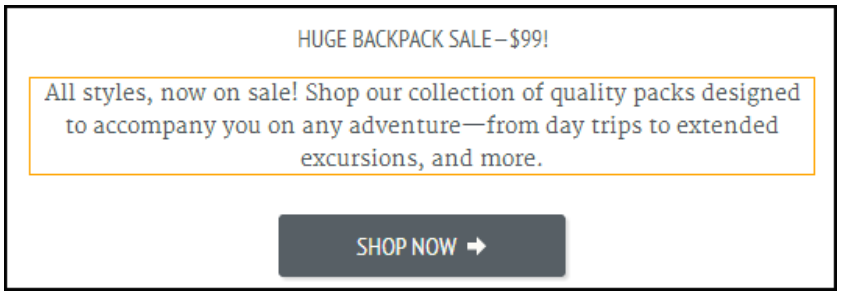
用于编辑类和 ID 的元素显示

有关详细信息，请参阅将 HTML 元素与类和 ID 关联在一起。

实时文本编辑

现在可直接在实时视图中编辑文本并预览更改，不再需要在不同视图之间切换。

在实时视图中双击文本元素以进入编辑模式。有关详细信息，请参阅“直接在实时视图中编辑文本”。

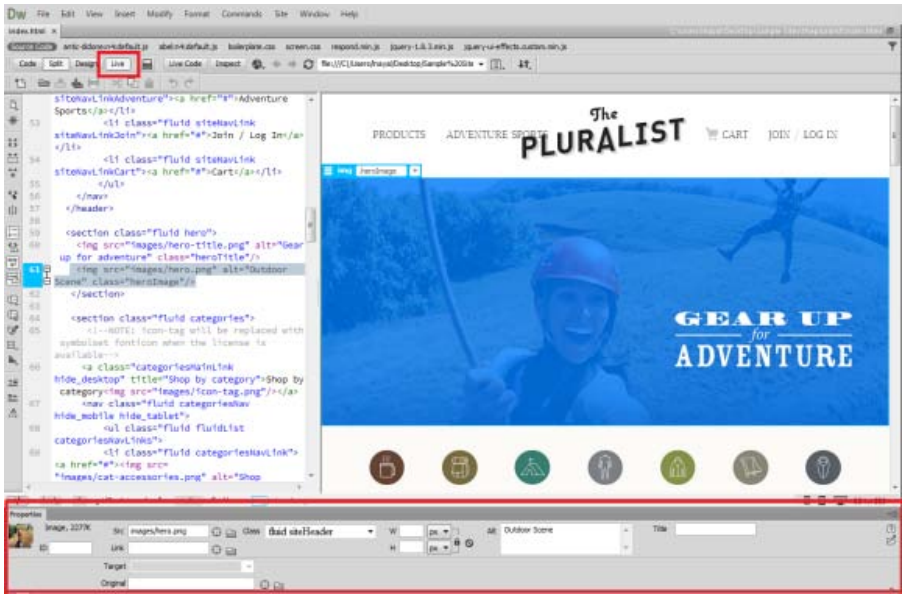


直接在实时视图中编辑文本

实时视图属性检查器

属性检查器现在可用于实时视图，这样您可以在不用切换到“设计”或“代码”视图的情况下就可以快速编辑您的页面。

有关详细信息，请参阅实时视图属性检查器。



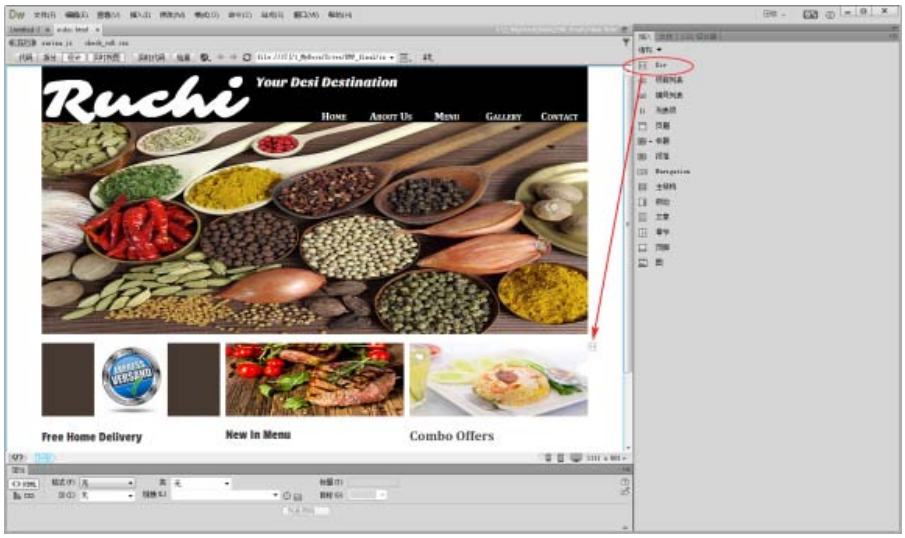
实时视图属性检查器

转到页首

实时插入

在此版本中，可以使用“插入”面板将 HTML 元素直接插入实时视图。元素是实时插入的，无需切换模式。您还可以即时预览更改。

有关更多信息，请参阅“在实时视图中直接插入元素”。



从“插入”面板拖放到实时视图

转到页首

CSS 设计器增强

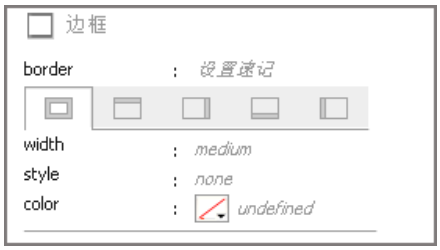
改进边框控件的用户界面

选项卡式控件协助您以简便直观的方式设置所有四项边框属性。

- 选项卡式控件可避免同时查看所有值，以免混淆。
- 直观友好的图标让初学者也能轻松掌握。
- 两套图标表示“未设置/已删除”和“停用”状态。
- 一站式“所有边框”选项卡可同时设置所有边框属性。
- 精心计算的行指导您在检查时进入最适当的选项卡。



Dreamweaver CC 2014 之前的边框控件属性



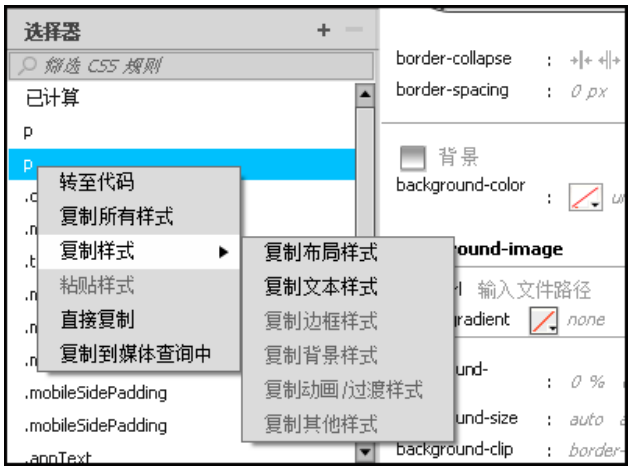
Dreamweaver CC 2014 中的边框控件属性

有关详细信息，请参阅设置边框属性。

复制粘贴样式

您现在可以将一个选择器中的样式复制粘贴到其他选择器中了。您可以复制所有样式或仅复制布局、文本和边框等特定类别的样式。

右键单击某个选择器并选择可用的选项：



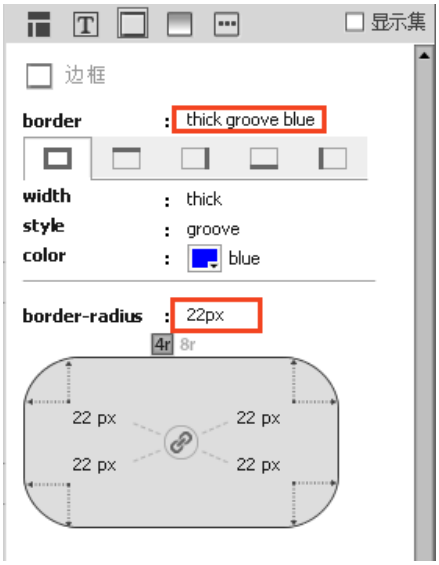
使用 CSS 设计器复制样式

- 如果选择器没有样式，则“复制”和“复制所有样式”处于禁用状态。
- 对于无法编辑的远程站点，“粘贴样式”处于禁用状态。但是，“复制”和“复制所有样式”都可以使用。
- 已在某个选择器上部分存在的粘贴样式（重叠）可以使用。所有选择器的 Union 均已粘贴。
- 复制粘贴样式也适用于 CSS 文件的不同连接 – 导入、链接、内联样式。

快速编辑文本框

Dreamweaver 现在包含快速编辑文本框，可供您为边距、填充、边框和边框半径等属性指定速记代码。这项更改针对喜欢指定代码而不是使用鼠标或键盘来指定属性的用户。



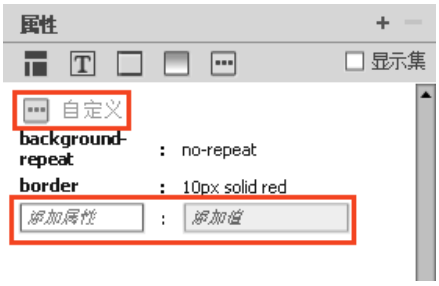


强化自定义属性工作流程

以往，必须在 CSS 设计器的“属性”窗格中单击“+”，方可添加“其他”（或自定义）属性。现在，属性末尾提供一组文本框（属性名和值）。这些文本框让您能够直接输入属性名和值，而不必单击 +。

若要添加自定义属性附加行，请按 Tab。

“其他”属性组的名称将更改为“自定义”。



键盘快捷键

现在可使用键盘快捷键，添加或删除 CSS 选择器和属性。还可以在属性窗格的属性组之间导航。

快捷键	工作流程
CTRL + Alt +[Shift =]	添加选择器（如果控件位于选择器部分）
CTRL + Alt+ S	添加选择器（如果控件在应用程序的任意位置）
CTRL + Alt +[Shift =]	添加属性（如果控件位于属性部分）
CTRL + Alt+ P	添加属性（如果控件在应用程序的任意位置）
Select + Delete	如果已选定选择器，删除选择器
CTRL + Alt + (PgUp/PgDn)	在属性子窗格中，在各部分之间跳转

更具体/较不具体的选择器

在此版本中，Dreamweaver 会在您添加选择器时提供最多三个（或更少的）规则提示。可以使用向上/向下箭头键，使其更为具体或较不具体。

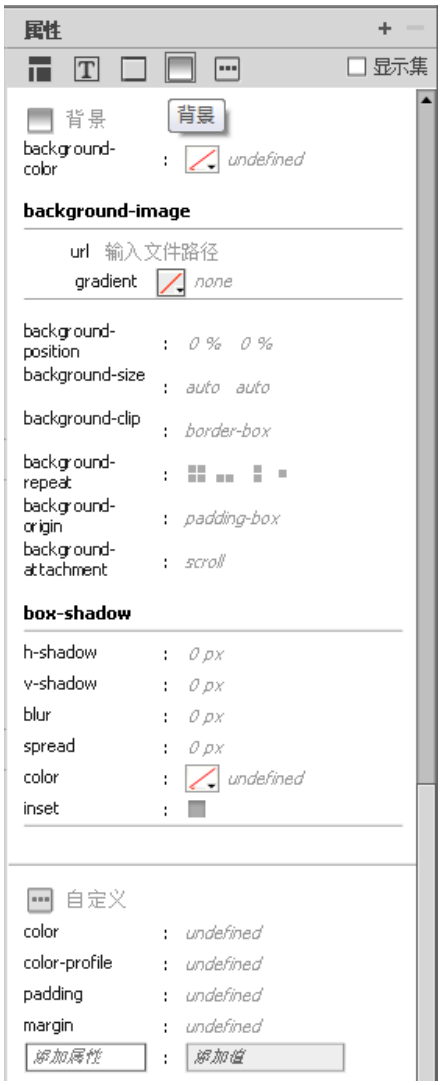


更具体/较不具体的选择器

滚动至类别

以往，当在 CSS 设计器中单击“属性”窗格顶部的“背景”或“其他”类别时，这些类别在窗格中“可见”。这些类别并未真正显示在窗格顶部。

现在，“背景”和“其他”类别（重命名为“自定义”）将在单击时显示在窗格顶部。



转到页首

支持使用身份文件进行 **SFTP** 连接

现在可以根据“身份密钥”（无论是否包含密码短语）对 SFTP服务器的连接进行身份验证。

注意**:** Dreamweaver 仅支持 OpenSSH 密钥文件。

有关更多信息，请参阅 SFTP 连接。

转到页首

撤消/还原增强

之前，要撤销/还原在“CSS 设计器”面板中执行的操作，必须单击（相关文件中的）CSS 文件，然后撤销/还原相应的操作。

随着撤销/还原功能得到新的增强，现在可以直接从文档的实时视图或从“CSS 设计器”面板中撤销/还原操作。然后，这些更改在相关联的 CSS 文件中自动得到反映。为了让您觉察到相关文件已更改，受影响文件的选项卡将在一段时间内（约八秒）突出显示。

- 当您从“CSS 设计器”面板中撤销/还原一项动作时，实时视图将自动刷新。
- 当使用源代码编辑文档并从实时视图中撤销更改时，屏幕切换至拆分视图，且相关的源代码成为焦点。

所有撤销/还原行动均在 HTML 文档级别加以记录。这意味着，对 CSS 文件的任何手动更改都可以从任何相关文件中撤销。例如，假设 style1.css 和 style2.css 与 index.html 相关。如果您在 style1.css 中为 .h1 添加样式，然后从 style2.css 中执行撤销=，.h1 则会从 style1.css 中删除。

注意**:** 若要撤销/还原 JavaScript 文件中的更改，需要切换至相应的 JS 文件，然后执行撤销/还原。

转到页首

对 **Business Catalyst** 和 **PhoneGap Build** 工作流程的更改

Business Catalyst 和 PhoneGap Build 现在可以作为 Dreamweaver 的插件使用。您需要先安装 Business Catalyst 和 PhoneGap Build 作为扩展，然后继续像以前一样使用这些服务。

要安装 Business Catalyst 和 PhoneGap Build 扩展，请转到“管理”>“浏览插件”，然后搜索扩展并安装。

另请参阅：

- Dreamweaver-Business Catalyst 工作流程
- 为移动设备打包应用程序

转到页首

访问 **Dreamweaver** 扩展的更改

您现在可以使用 Adobe Creative Cloud 查看和安装 Dreamweaver 扩展。扩展现在称为“插件”。

要浏览 Adobe Creative Cloud 插件，请单击“窗口”>“浏览 Dreamweaver 中的插件”。Adobe Creative Cloud 插件页面随即显示。



“窗口”>“Dreamweaver CC 13.0 中的扩展”



“窗口”>“浏览 Dreamweaver CC 2014 中的插件”

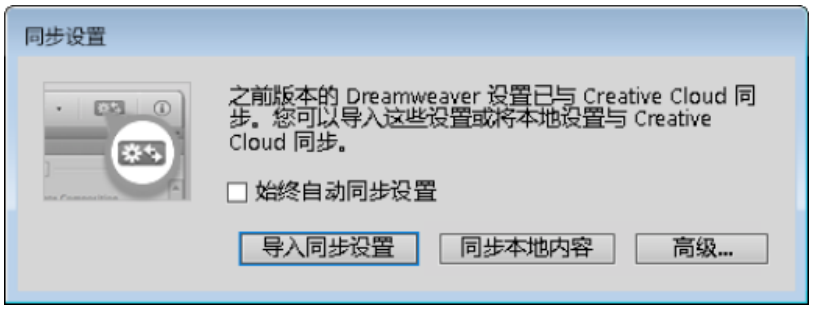
有关安装插件的更多信息，请参阅插件。

转到页首

同步设置的更改

使用 Dreamweaver 中的同步设置功能，您可以将设置与您的计算机和 Creative Cloud 上的 Dreamweaver 实例同步。Dreamweaver CC 2014 会自动检测您是否启用了早期版本 Dreamweaver 中的同步设置，并可让您导入 Creative Cloud 的这些设置。

在安装后第一次启动 Dreamweaver CC 2014 时，将显示以下对话框。



导入同步设置

- 要导入存储在 Creative Cloud 上的设置，请单击导入同步设置。

  注意：此选项稍后将不可用。
- 要将当前 Dreamweaver 实例中的设置与 Creative Cloud 同步，请单击同步本地。
- 若要此后自动同步设置，请选择始终自动同步设置。
- 要查看高级同步设置选项，请单击高级。

相关文章：

- 将 Dreamweaver 设置与 Creative Cloud 同步

转到页首

从 **Dreamweaver** 直接提交错误/功能请求

现在可以直接从 Dreamweaver 中访问 Wishlist 表单和错误报告表单 -“帮助”>“提交错误/功能请求”。



在“帮助”菜单中提交错误/功能请求

转到页首

Help Center

通过全新推出的 Help Center，了解如何使用新增功能，如何在 Dreamweaver 中处理常见任务。

与以往版本不同，您现在可以轻松地在首次启动 Dreamweaver 时查找新增功能和有效工作流程。您还可随时跳过新增功能教程或禁用应用程序内的帮助消息。如果需要，也可以重新启用。

- 新增功能概览
- 应用程序内消息
- 产品内消
- 禁用或重置应用程序内和产品内消息

新增功能概览

现在，Dreamweaver 包括随最新版本一同发布的新增功能简要概览。
除了还介绍新增功能之外，这项教程还会引导您浏览视频库，
观看新增功能的实际应用。

在
您启动 Dreamweaver 时，就将显示新增功能概览或简要教程选项。您也可选择跳过教程，转到
欢迎画面，以便继续工作。

注意：当您安装或更新
Dreamweaver，或删除首选项并重新启动 Dreamweaver 时，将显示新增功能概览。



新增功能教程

以下是新增功能教程显示内容的概要：

- 欢迎消息。还将询问您之前是否使用过 Dreamweaver CC，以便相应地定制体验。
- 逐项功能的介绍和简要说明（也可选择跳过教程）。
- 视频库包含与新增功能相关的视频。

视频库
新增功能教程结束时，将显示视频库，其中包含与
新增功能相关的视频。当您将鼠标悬停在缩览图上时，将显示
有关视频的简要说明。



视频库

注意：您在使用 Dreamweave 时可随时访问新增功能教程和视频库。若要访问，请转到“帮助”菜单或“欢迎”屏幕，并单击所需选项。

应用程序内消息

现在，在您处理项目时，Dreamweaver 可为您提供提示，提高工作效率。这些提示旨在协助您以更加高效的方式完成当前任务。

提示的显示基于特定的“触发器”。例如，当您在任何视图中单击“标签”选择器或右键单击某个元素进行检查时，将显示“元素快速视图”提示。元素快速视图是一项全新功能，将协助您以比以往其他方法更为简便的方式查看和编辑 HTML 标记（触发器）。

一旦您根据所提供的建议执行行动后，应用程序内提示将不会为同一触发器再次显示。但是，此提示还为所辨别到的其他触发器再次显示。

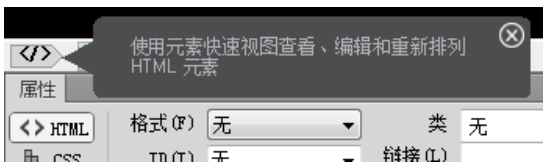
您可通过“首选项”，禁用应用程序内消息的显示。有关更多信息，请参阅禁用或重置应用程序内和产品内消息。

应用程序内消息示例：

元素快速视图
触发器：

- 单击标签选择器（所有视图）
- 任一元素的实时+ 检查或右键单击 + 检查

消息：



类和 **ID** 的实时视图属性检查器

触发器：

- 在设计视图中使用 PI 编辑 ID

消息：



产品内消息

Dreamweaver 与 Creative Cloud 上的许多其他应用程序完美整合，而产品内消息则为您介绍此类整合工作流程。通过使用这些工作流程，您可以更为充分地利用 Adobe Creative Cloud 及其产品和服务。

产品内消息将根据所辨别的“触发器”显示。例如，当试图使用 CSS 过渡时，“Edge Animate”工作流程通过产品内消息提出建议。

产品内消息包含对您在特定场景中可供使用的备选（或更佳）工作流程的简短描述。它还包含视频缩览图，您可单击以观看介绍工作流程的视频。“告诉我更多”按钮将您链接至提供更多信息的文章/博客。

当所识别的触发器出现时，产品内消息仅显示一次。

注意**:** 若要再次查看消息，您可在首选项中重置应用程序内帮助设置有关更多信息，请参阅禁用或重置应用程序内和产品内消息。

产品内消息示例：

Edge Animate

触发器：

- 单击 CSS 过渡，然后单击 +

消息：



Parfait

触发器：

- “插入图像”(Insert Image) >“编辑图像设置”(Edit Image Settings)

消息：



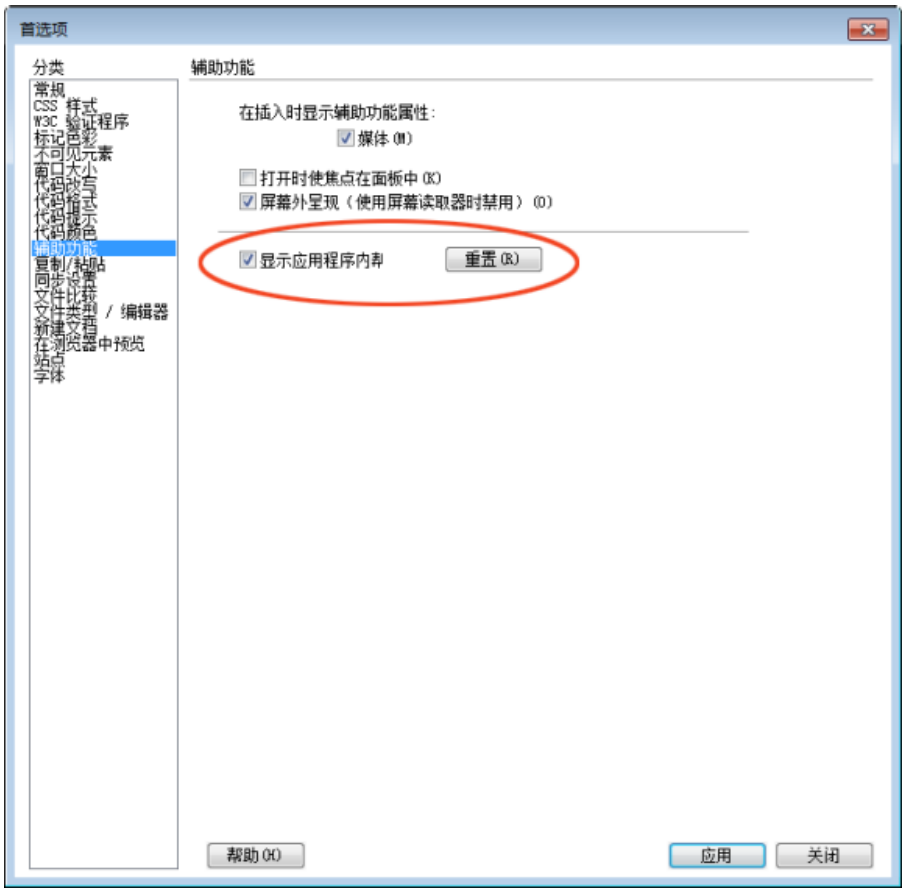
禁用或重置应用程序内和产品内消息

转到“首选项”> “辅助功能”对话框，并执行下列操作：

- 若要禁用消息，请取消选择“显示应用程序内帮助”复选框。

  如果您重新启用消息，之前显示过的消息将不再显示。只有先前未显示过的消息才会显示。

- 若要查看先前已显示的消息，请单击“重置”。



禁用或重置应用程序内帮助的首选项

转到页首

“帮助”菜单的更改

“帮助”菜单现已重新进行了组织，通过它可以快速访问新增功能教程、视频库、帮助和学习资源，并可提交错误/功能请求表单。



Dreamweaver CC 2014 之前的“帮助”菜单



Dreamweaver CC 2014 中的“帮助”菜单

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

工作区和工作流程

Dreamweaver 工作流程和工作区

Dreamweaver 工作流程概述
工作区布局概述
工作区元素概述
文档窗口概述
文档工具栏概述
标准工具栏概述
“浏览器导航”工具栏概述
编码工具栏概述
状态栏概述
属性检查器概述
“插入”面板概述
“文件”面板概述
CSS 设计器
可视化辅助线概述

转到页首

Dreamweaver 工作流程概述

您可以使用多种方法来创建 Web 站点，下面介绍的是其中的一种方法：

规划和设置站点

确定将在哪里发布文件，检查站点要求、访问者情况以及站点目标。此外，还应考虑诸如用户访问以及浏览器、插件和下载限制等技术要求。在组织好信息并确定结构后，您就可以开始创建站点。（请参阅关于 Dreamweaver 站点。）

组织和管理站点文件

在“文件”面板中，您可以方便地添加、删除和重命名文件及文件夹，以便根据需要更改组织结构。在“文件”面板中还有许多工具，可使用它们管理站点，向/从远程服务器传输文件，设置“存回/取出”过程来防止文件被覆盖，以及同步本地和远程站点上的文件。使用“资源”面板可方便地组织站点中的资源；然后可以将大多数资源直接从“资源”面板拖到 Dreamweaver 文档中。还可以使用 Dreamweaver 来管理 Adobe® Contribute® 站点的各个方面。（请参阅管理文件和文件夹和管理资源和库。）

设计网页布局

选择要使用的布局技术，或将 Dreamweaver 布局选项与布局技术结合使用来创建站点外观。可以使用 Dreamweaver 流体网格布局或默认模板开始。可以创建基于 Dreamweaver 模板的新页，这样更新模板时就会自动更新这些页面的布局。如果您希望同时在浏览器中显示多个元素，可以使用框架来设计您的文档的布局。（请参阅使用 CSS 创建页面和使用 HTML 布局页面。）

向页面添加内容

添加资源和设计元素，如文本、图像、鼠标经过图像、图像地图、颜色、影片、声音、HTML 链接、跳转菜单等。您可以对标题和背景等元素使用内置的页面创建功能，在页面中直接键入，或者从其它文档中导入内容。Dreamweaver 还可提供多种工具，用于最大限度提高网站性能以及对网页进行检测以确保与其他 Web 浏览器兼容。（请参阅向页中添加内容。）

通过手动编码创建页面

手动编写网页面的代码是创建页面的另一种方法。Dreamweaver 提供了易于使用的可视化编辑工具，但同时也提供了高级的编码环境；您可以采用任一种方法（或同时采用这两种方法）来创建和编辑页面。（请参阅处理页代码。）

针对动态内容设置 **Web** 应用程序

许多 Web 站点都包含了动态页，动态页使访问者能够查看存储在数据库中的信息，并且一般会允许某些访问者在数据库中添加新信息或编辑信息。若要创建此类页面，则必须先设置 Web 服务器和应用程序服务器，创建或修改 Dreamweaver 站点，然后连接到数据库。（请参阅准备生成动态站点。）

创建动态页

在 Dreamweaver 中，您可以定义动态内容的多种来源，其中包括从数据库提取的记录集、表单参数和 JavaBeans 组件。要将动态内容添加到网页，仅将该动态内容拖放到网页即可。

您可以通过设置页面来同时显示一个记录或多个记录，显示多页记录，添加用于在记录页之间来回移动的特殊链接，以及创建记录计数器来帮助用户跟踪记录。（请参阅使页面成为动态页面。）

测试和发布

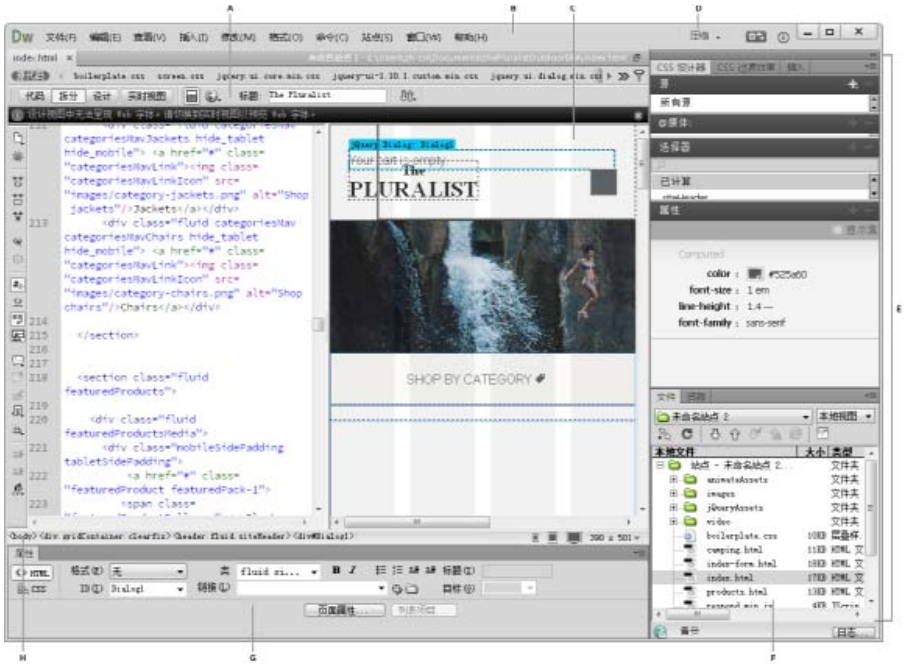
测试页面是在整个开发周期中进行的一个持续的过程。在这一工作流程的最后，在服务器上发布该站点。许多开发人员还会安排定期的维护，以确保

站点保持最新并且工作正常。（请参阅从服务器获取文件和将文件上传到服务器。）

转到页首

工作区布局概述

使用 Dreamweaver 工作区，可以查看文档和对象属性。工作区还将许多常用操作放置于工具栏中，使您可以快速更改文档。



Dreamweaver 工作区
A. 文档工具栏 **B.** 应用程序栏 **C.** 文档窗口 **D.** 工作区切换器 **E.** 面板组 **F.** 文件面板 **G.** 属性检查器 **H.** 标签选择器

转到页首

工作区元素概述

工作区中包括以下元素：

注意**:** Dreamweaver 提供了很多其它面板、检查器和窗口。若要打开面板、检查器和窗口，请使用“窗口”菜单。

欢迎屏幕 用于打开最近使用过的文档或创建新文档。您还可以从欢迎屏幕中， 通过产品介绍或访问学习与帮助内容了解有关 Dreamweaver 的更多信息。

应用程序栏 位于应用程序窗口下方，包含一个工作区切换器、几个菜单（仅限 Windows）以及其他应用程序控件。

文档工具栏 包含一些按钮，用于提供各种“文档”窗口视图（如“设计”视图和“代码”视图）的选项、各种查看选项和一些常用操作（如在浏览器中预览）。

标准工具栏 若要显示“标准”工具栏，请选择“查看”>“工具栏”>“标准”。工具栏包含从“文件”和“编辑”菜单执行的常见操作的按钮：“新建”、“打开”、“在 Bridge 中浏览”、“保存”、“全部保存”、“打印代码”、“剪切”、“复制”、“粘贴”、“撤消”和“重做”。

编码工具栏 （仅在“代码”视图中显示。）包含可用于执行多项标准编码操作的按钮。

文档窗口 显示您当前创建和编辑的文档。

属性检查器 用于查看和更改所选对象或文本的各种属性。每个对象都具有不同的属性。

标签选择器 位于“文档”窗口底部的状态栏中。显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签可以选择该标签及其全部内容。

面板 帮助您监控和修改工作。示例包括“插入”面板、CSS 设计器面板和文件面板。若要展开某个面板，请双击其选项卡。

“插入**”**面板 包含用于将图像、表格和媒体元素等各种类型的对象插入到文档中的按钮。每个对象都是一段 HTML 代码，允许您在插入它时设置不同的属性。例如，您可以通过单击“插入”面板中的“表格”按钮来插入一个表格。如果愿意，可以使用“插入”菜单来插入对象，而不用通过使用“插入”面板。

文件面板 无论它们是 Dreamweaver 站点的一部分还是位于远程服务器，都可以将它们用于管理文件和文件夹。使用“文件”面板，还可以访问本地磁盘上的所有文件。

转到页首

文档窗口概述

“文档”窗口显示当前文档。若要切换到某个文档，请单击它的选项卡。

可以选择下列任一视图：

设计视图 （“视图”>“设计”）用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在此视图中，Dreamweaver 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式，类似于在浏览器中查看页面时看到的内容。

代码视图 （“视图”>“代码”）用于编写和编辑 HTML、JavaScript 和其他任何类型代码的手动编码环境。

“拆分代码**”**视图 （“视图”>“拆分代码”）代码视图的拆分版本，可让您进行滚动以同时对文档的不同部分进行操作。

“代码和设计**”**视图 （“视图”>“代码和设计”）可让您在单一窗口中同时查看同一文档的代码视图和设计视图。

“实时**”**视图 （“视图”>“实时视图”）与设计视图类似，实时视图更逼真地显示文档在浏览器中的表示形式，并能让您像在浏览器中那样与文档交互。您还可以在“实时视图”中直接编辑 HTML 元素并在同一视图中即时预览更改。有关在“实时视图”中进行编辑的更多信息，请参阅在“实时视图”中编辑 HTML 元素。

“实时代码**”**视图 （“视图”>“实时代码”）只有在实时视图中查看文档时才能使用。“实时代码”视图显示浏览器用于执行该页面的实际代码，当您在“实时”视图中与该页面进行交互时，它可以动态变化。“实时代码”视图不可编辑。

当“文档”窗口处于最大化状态（默认值）时，“文档”窗口顶部会显示选项卡，其中显示所有打开的文档的文件名。如果您尚未保存已做的更改，则 Dreamweaver 会在文件名后显示一个星号。

Dreamweaver 还会在文档的选项卡下（如果在单独窗口中查看文档，则在文档标题栏下）显示相关文件工具栏。相关文档指与当前文件关联的文档，例如 CSS 文件或 JavaScript 文件。若要在“文档”窗口中打开这些相关文件之一，请在“相关文件”工具栏中单击其文件名。

转到页首

文档工具栏概述

使用“文档”工具栏包含的按钮，可以在文档的不同视图之间快速切换。工具栏中还包含一些与查看文档、在本地和远程站点间传输文档有关的常用命令和选项。



文档工具栏
A. 显示“代码”视图 **B.** 显示“代码”视图和“设计”视图 **C.** 显示设计视图 **D.** “实时”视图 **E.** 在浏览器中预览/调试 **F.** 文档标题 **G.** 文件管理



用于流体网格布局文档的文档工具栏
A. 显示“代码”视图 **B.** 显示“代码”视图和“设计”视图 **C.** 显示设计视图 **D.** “实时”视图 **E.** 在浏览器中预览/调试 **F.** 文档标题 **G.** 文件管理 **H.** 显示/隐藏流体网格

以下选项将显示在“文档”工具栏中：

显示**“**代码**”**视图 仅在“文档”窗口中显示“代码”视图。

显示**“**代码**”**视图和**“**设计**”**视图 将“文档”窗口拆分为“代码”视图和“设计”视图。如果选择这种组合视图，则“视图选项”菜单中的“顶部的设计视图”选项变为可用。

显示**“**设计**”**视图 仅在“文档”窗口中显示“设计”视图。

注意：如果处理的是 *XML*、*JavaScript*、*CSS* 或其它基于代码的文件类型，则无法在“设计”视图中查看文件，而且“设计”和“拆分”按钮将会变暗。

“实时**”**视图 显示基于浏览器的交互式文档视图。您也可以在“实时视图”中编辑的 HTML 元素。

在浏览器中预览/调试 允许您在浏览器中预览或调试文档。从弹出菜单中选择一个浏览器。

文件管理 显示“文件管理”弹出菜单。

文档标题 允许您为文档输入一个标题，它将显示在浏览器的标题栏中。如果文档已经有了一个标题，则该标题将显示在该区域中。

转到页首

标准工具栏概述

“标准”工具栏包含执行“文件”和“编辑”菜单中常见操作的按钮：“新建”、“打开”、“在 Bridge 中浏览”、“保存”、“全部保存”、“打印代码”、“剪切”、“复制”、“粘贴”、“撤消”和“重做”。可像使用等效的菜单命令一样使用这些按钮。

转到页首

“浏览器导航”工具栏概述

“浏览器导航”工具栏在“实时”视图中成为活动状态，并显示正在“文档”窗口中查看的页面的地址。“实时”视图的作用类似于常规的浏览器，因此即使浏览到您的本地站点以外的站点（例如 http://www.adobe.com/cn），Dreamweaver 也将在“文档”窗口中加载该页面。



浏览器导航工具栏
A. 浏览器控件 **B.** 地址框 **C.** 实时视图选项

默认情况下，不激活“实时”视图中的链接。在不激活链接的情况下可选择或单击“文档”窗口中的链接文本，而不进入另一个页面。若要在“实时”视图中测试链接，可通过从地址框右侧的“视图选项”菜单中选择“跟踪链接”或“持续跟踪链接”，启用一次性单击或连续单击。

转到页首

编码工具栏概述

“编码”工具栏包含可用于执行多种标准编码操作的按钮，例如折叠和展开所选代码、高亮显示无效代码、应用和删除注释、缩进代码以及插入最近使用过的代码片断，等等。“编码”工具栏垂直显示在“文档”窗口的左侧，仅当显示“代码”视图时才可见。



编码工具栏 (CC)

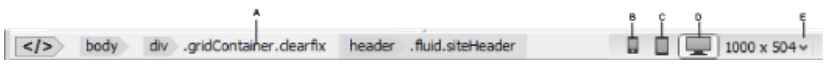
您不能取消停靠或移动“编码”工具栏，但可以将其隐藏（“视图”>“工具栏”>“编码”）。

您还可以编辑“编码”工具栏来显示更多按钮（例如“自动换行”、“显示隐藏的字符”和“自动缩进”）或隐藏不想使用的按钮。不过，为此您必须编辑生成该工具栏的 XML 文件。有关更多信息，请参见“扩展 *Dreamweaver*”。

转到页首

状态栏概述

“文档”窗口底部的状态栏提供与正创建的文档有关的其它信息。



状态栏
A. 标签选择器 **B.** 手机大小 **C.** 平板电脑大小 **D.** 桌面大小 **E.** 窗口大小

标签选择器

显示环绕当前选定内容的标签的层次结构。单击该层次结构中的任何标签以选择该标签及其全部内容。单击 <body> 可以选择文档的整个正文。若要在标签选择器中设置某个标签的 class 或 ID 属性，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 键并单击 (Macintosh) 该标签，然后从上下文菜单中选择一个类或 ID。

手机大小

默认情况下，按手机大小 480 X 800 显示文档的预览。要更改默认大小，可单击“窗口大小”弹出式菜单>“编辑大小”。

平板电脑大小

默认情况下，按平板电脑大小 768 X 1024 显示文档的预览。要更改默认大小，可单击“窗口大小”弹出式菜单>“编辑大小”。

桌面大小

默认情况下，在宽度大小为 1000 像素的桌面中显示文档预览。要更改默认大小，可单击“窗口大小”弹出式菜单>“编辑大小”。

窗口大小弹出菜单

（在“代码”视图中不可用。）使用此工具，可以将“文档”窗口的大小调整到预定义或自定义的尺寸。更改设计视图或实时视图中页面的视图大小时，仅更改视图大小的尺寸。而不更改文档大小。

除了预定义和自定义大小外，Dreamweaver 还会列出在媒体查询中指定的大小。选择与媒体查询对应的大小后，Dreamweaver 将使用该媒体查询显示页面。还可更改页面方向以预览用于移动设备的页面，在这些页面中根据设备的把握方式更改页面布局。

转到页首

属性检查器概述

使用属性检查器，可以检查和编辑当前选定页面元素（如文本和插入的对象）的最常用属性。属性检查器的内容根据选定的元素的不同会有所不同。例如，如果选择页面上的图像，则属性检查器将改为显示该图像的属性（如图像的文件路径、图像的宽度和高度、图像周围的边框（如果有），等等）。



属性检查器

默认情况下，属性检查器位于工作区的底部边缘，但是可以将其取消停靠并使其成为工作区中的浮动面板。

转到页首

“插入”面板概述

“插入”面板包含用于创建和插入对象（例如表格、图像和链接）的按钮。这些按钮按几个类别进行组织，您可以通过从顶端的下拉列表中选择所需类别来进行切换。



插入面板

某些类别具有带弹出菜单的按钮。从弹出菜单中选择一个选项时，该选项将成为按钮的默认操作。例如，如果从“图像”按钮的弹出菜单中选择“图像占位符”，则下次单击“图像”按钮时，Dreamweaver 会插入一个图像占位符。每当从弹出菜单中选择一个新选项时，该按钮的默认操作都会改变。

“插入”面板按以下类别进行组织：

常用 用于创建和插入最常用的元素，例如 `div` 标签和对象（如图像和表格）。

结构 用于插入结构元素，例如 `div` 标签、标题、列表、区段、页眉和页脚。

媒体 用于插入媒体元素，例如 Edge Animate 排版、HTML5 音频和视频以及 Flash 音频和视频。

表单 包含用于创建表单和用于插入表单元素（如搜索、月和密码）的按钮。

jQuery Mobile 包含使用 jQuery Mobile 构建站点的按钮。

jQuery UI 用于插入 jQuery UI 元素，例如折叠式、滑块和按钮。

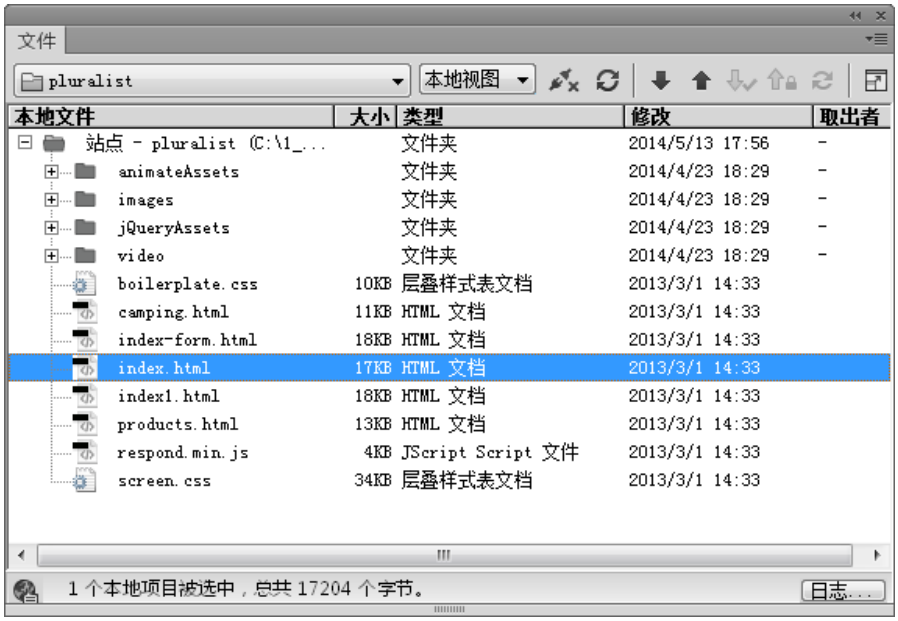
模板 用于将文档保存为模块并将特定区域标记为可编辑、可选、可重复或可编辑的可选区域。

收藏夹 用于将“插入”面板中最常用的按钮分组和组织到某一公共位置。

转到页首

“文件”面板概述

使用文件面板可查看和管理 Dreamweaver 站点中的文件。

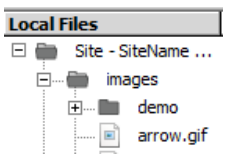


在“文件”面板中查看站点、文件或文件夹时，可以更改查看区域的大小，还可以展开或折叠“文件”面板。当折叠“文件”面板时，它以文件列表的形式显示本地站点、远程站点、测试服务器或 SVN 库的内容。在展开时，它会显示本地站点和远程站点、测试服务器或 SVN 库中的其中一个。

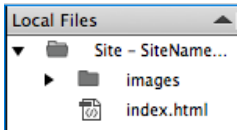
对于 Dreamweaver 站点，还可以通过更改默认显示在折叠面板中的视图（本地站点或远程站点）来对“文件”面板进行自定义。

“文件”面板中的文件夹将根据（本地、远程或测试）视图以不同颜色显示。

本地视图

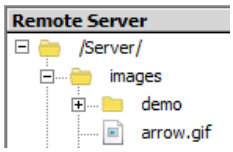


Windows

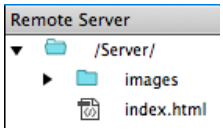


Mac

远程服务器视图

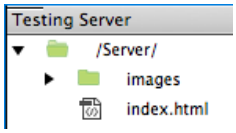


Windows

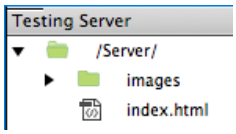


Mac

测试服务器视图

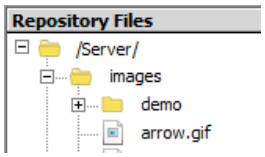


Windows

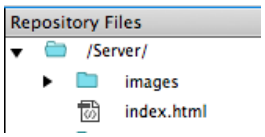


Mac

存储库视图



Windows



Mac

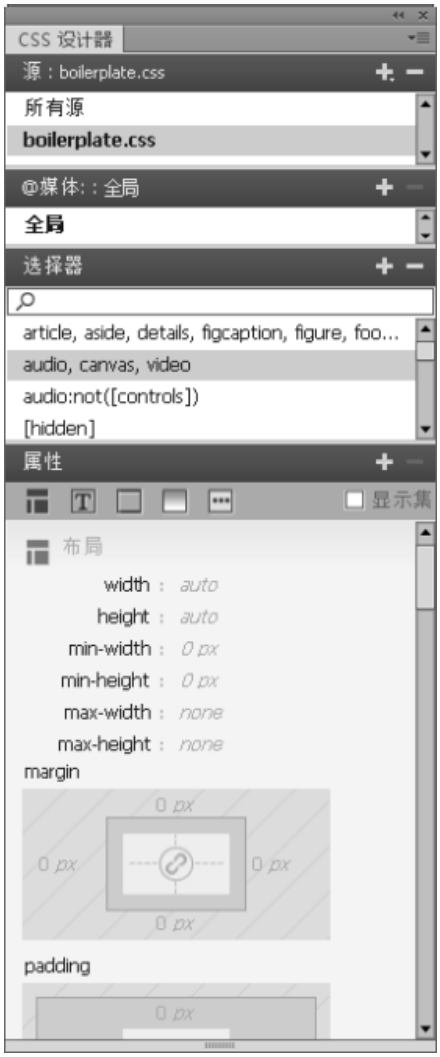
文件面板定期与服务器交互以更新其内容。尝试在“文件”面板中执行某项操作，但该面板正在运行这些自动更新时，会显示一条错误消息。若要禁用自动更新，请打开“文件”面板选项菜单，然后在“查看”菜单中取消选中“自动更新”。

若要手动更新面板的内容，请使用面板中的“刷新”按钮。但是，只有在启用自动更新后，才会更新文件当前的签出状态。

转到页首

CSS 设计器

“CSS 设计器”面板（Windows > CSS 设计器）属于 CSS 属性检查器，能让您“可视化”地创建 CSS 样式和规则并设置属性和媒体查询。



“CSS 设计器”面板

“CSS 设计器”面板由以下窗格组成：

源 列出与文档相关的所有 CSS 样式表。使用此窗格，您可以创建 CCS 并将其附加到文档，也可以定义文档中的样式。

@媒体 在“源”窗格中列出所选源中的全部媒体查询。如果您不选择特定 CSS，则此窗格将显示与文档关联的所有媒体查询。

选择器 在“源”窗格中列出所选源中的全部选择器。如果您同时还选择了一个媒体查询，则此窗格会为该媒体查询缩小选择器列表范围。如果没有选择 CSS 或媒体查询，则此窗格将显示文档中的所有选择器。
在“@媒体”窗格中选择“全局”后，将显示对所选源的媒体查询中不包括的所有选择器。

属性 显示可为指定的选择器设置的属性。有关详细信息，请参阅设置属性。

CSS 设计器是上下文相关的。这意味着，对于任何给定的上下文或选定的页面元素，您都可以查看关联的选择器和属性。而且，在 CSS 设计器中选中某选择器时，关联的源和媒体查询将在各自的窗格中高亮显示。

有关详细信息，请参阅“CSS 设计器”面板。

转到页首

可视化辅助线概述

Dreamweaver 提供了几种可视化助理，帮助您设计文档和大概估计文档在浏览器中的外观。您可以执行以下任一操作：

- 立即将“文档”窗口与所需的窗口大小对齐，查看元素如何适合页面。

- 用跟踪图像作为页面背景，可帮助您复制在插图或图像编辑应用程序（如 Adobe® Photoshop® 或 Adobe® Fireworks®）中创建的设计。
- 用标尺和辅助线为精确定位和调整页面元素提供可视的提示。
- 使用网格可以精确定位绝对定位元素（AP 元素）以及调整其大小。

  页面上的网格标记有助于对齐 AP 元素，启用对齐后，当移动 AP 元素或调整其大小时，AP 元素会自动与最近的网格点对齐。（其它对象，如图像和段落，不与网格对齐。） 不论网格是否可见，对齐都有效。

- 在文档窗口中工作
- 关于“实时”视图
- 有关在 Dreamweaver 中编码的常规信息
- 在“实时”视图中预览页面
- 设置编码首选参数
- 查看和编辑文件头内容
- 使用可视化助理进行布局
- 在 Dreamweaver 中预览页面
- 使用编码工具栏插入代码
- 设置窗口大小和连接速度
- 放大和缩小
- 调整“文档”窗口的大小
- 设置下载时间和大小首选参数
- 管理窗口和面板
- 使用属性检查器
- 使用“插入”面板
- 在 Filespanel 中处理文件
- 使用可视化助理进行布局

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

自定义 Dreamweaver 工作区

管理窗口和面板
存储和切换工作区
显示选项卡式文档 **(Dreamweaver Macintosh)**
打开颜色图标
隐藏和显示 **Dreamweaver** 欢迎屏幕
关于在多用户系统中自定义 **Dreamweaver**
设置 **Dreamweaver** 的常规首选参数
为 **Dreamweaver** 中的文档设置字体首选参数
自定义 **Dreamweaver** 高亮颜色
恢复默认首选参数

返回页首

管理窗口和面板

您可以通过移动和处理"文档"窗口和面板来创建自定义工作区。您也可以保存工作区并在它们之间进行切换。对于 Fireworks，重命名自定义工作区会导致意外行为。

注： 下面仅以 Photoshop 为例进行演示。工作区在所有产品中的作用均相同。

重新排列、停放或浮动"文档"窗口

打开多个文件时，"文档"窗口将以选项卡方式显示。

- 若要重新排列选项卡式"文档"窗口，请将某个窗口的选项卡拖动到组中的新位置。
- 要从窗口组中取消停放（浮动或取消显示）某个"文档"窗口，请将该窗口的选项卡从组中拖出。

  注： 在 Photoshop 中，您还可以选择"窗口">"排列">"在窗口中浮动"以浮动单个"文档"窗口，或者选择"窗口">"排列">"使所有内容在窗口中浮动"以同时浮动所有"文档"窗口"。有关详细信息，请参阅技术说明 kb405298。
  注： Dreamweaver 不支持停放和取消停放"文档"窗口。可以使用"文档"窗口的"最小化"按钮创建浮动窗口 (Windows)，或者选择"窗口">"垂直平铺"以创建并排显示的"文档"窗口。有关本主题的详细信息，请在 Dreamweaver 帮助中搜索"垂直平铺"。Macintosh 用户的工作流程略有不同。
- 要将某个"文档"窗口停放在单独的"文档"窗口组中，请将该窗口拖到该组中。
- 若要创建堆叠或平铺的文档组，请将此窗口拖动到另一窗口的顶部、底部或侧边的放置区域。也可以利用应用程序栏上的"版面"按钮为文档组选择版面。

  注： 一些产品不支持此功能。但是，这些产品在"窗口"菜单中可能包含"层叠"和"平铺"命令，也可以用来帮助布置文档。
- 若要在拖动某个选项时切换到选项卡式文档组中的其它文档，可将选项拖到该文档的选项卡上并保持一段时间。

  注： 一些产品不支持此功能。

停放和取消停放面板

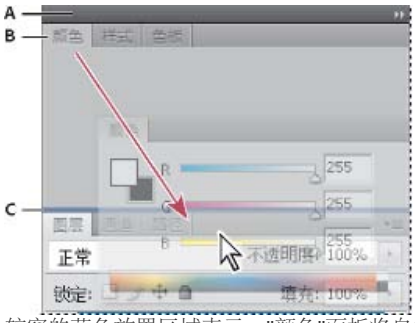
停放是一组放在一起显示的面板或面板组，通常在垂直方向显示。可通过将面板移到停放中或从停放中移走来停放或取消停放面板。

- 要停放面板，请将其标签拖移到停放中（顶部、底部或两个其它面板之间）。
- 要停放面板组，请将其标题栏（标签上面的实心空白栏）拖移到停放中。
- 要删除面板或面板组，请将其标签或标题栏从停放中拖走。您可以将其拖移到另一个停放中，或者使其变为自由浮动。

移动面板

在移动面板时，您会看到蓝色突出显示的放置区域，您可以在该区域中移动面板。例如，通过将一个面板拖移到另一个面板上面或下面的窄蓝色放置区域中，可以在停放中向上或向下移动该面板。如果拖移到的区域不是放置区域，该面板将在工作区中自由浮动。
注： 鼠标位置（而不是面板位置）可激活放置区域，因此，如果看不到放置区域，请尝试将鼠标拖到放置区域应处于的位置。

- 若要移动面板，请拖动其标签。
- 若要移动面板组，请拖动其标题栏。



较窄的蓝色放置区域表示，"颜色"面板将自行停放在"图层"面板组上面。
A. 标题栏 **B.** 选项卡 **C.** 放置区域

在移动面板的同时按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Mac OS) 可防止其停放。在移动面板时按 Esc 可取消该操作。

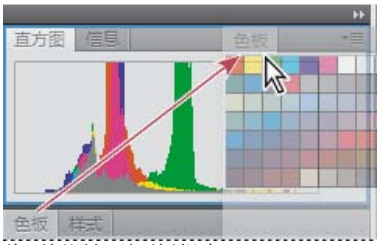
添加和删除面板

如果从停放中删除所有面板，该停放将会消失。您可以通过将面板移动到工作区右边缘直到出现放置区域来创建停放。

- 若要移除面板，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Mac) 其选项卡，然后选择"关闭"，或从"窗口"菜单中取消选择该面板。
- 要添加面板，请从"窗口"菜单中选择该面板，然后将其停放在所需的位置。

处理面板组

- 要将面板移到组中，请将面板标签拖到该组突出显示的放置区域中。



将面板添加到面板组中

- 要重新排列组中的面板，请将面板标签拖移到组中的一个新位置。
- 要从组中删除面板以使其自由浮动，请将该面板的标签拖移到组外部。
- 要移动组，请拖动其标题栏（选项卡上方的区域）。

堆叠浮动的面板

当您将面板拖出停放但并不将其拖入放置区域时，面板会自由浮动。您可以将浮动的面板放在工作区的任何位置。您可以将浮动的面板或面板组堆叠在一起，以便在拖动最上面的标题栏时将它们作为一个整体进行移动。



自由浮动的堆叠面板

- 要堆叠浮动的面板，请将面板的标签拖动到另一个面板底部的放置区域中以拖动该面板。
- 要更改堆叠顺序，请向上或向下拖移面板标签。

  注： 请确保在面板之间较窄的放置区域上松开标签，而不是标题栏中较宽的放置区域。
- 要从堆叠中删除面板或面板组以使其自由浮动，请将其标签或标题栏拖走。

调整面板大小

- 要将面板、面板组或面板堆叠最小化或最大化，请双击选项卡。也可以双击选项卡区域（选项卡旁边的空白区）。
- 若要调整面板大小，请拖动面板的任意一条边。某些面板无法通过拖动来调整大小，如 Photoshop 中的"颜色"面板。

折叠和展开面板图标

您可以将面板折叠为图标以避免工作区出现混乱。在某些情况下，在默认工作区中将面板折叠为图标。



折叠为图标的面板



从图标展开的面板

- 若要折叠或展开列中的所有面板图标，请单击停放区顶部的双箭头。
- 若要展开单个面板图标，请单击它。
- 若要调整面板图标大小以便仅能看到图标（看不到标签），请调整停放的宽度直到文本消失。若要再次显示图标文本，请加大停放的宽度。
- 若要将展开的面板重新折叠为其图标，请单击其选项卡、其图标或面板标题栏中的双箭头。

  在某些产品中，如果从"界面"或"用户界面选项"首选项中选择"自动折叠图标面板"，在远离面板的位置单击时，将自动折叠展开的面板图标。
- 若要将浮动面板或面板组添加到图标停放中，请将其选项卡或标题栏拖动到其中。（添加到图标停放中后，面板将自动折叠为图标。）
- 若要移动面板图标（或面板图标组），请拖动图标。您可以在停放中向上或向下拖动面板图标，将其拖动到其它停放中（它们将采用该停放的面板样式），或者将其拖动到停放外部（它们将显示为浮动图标）。

返回页首

存储和切换工作区

通过将面板的当前大小和位置存储为命名的工作区，即使移动或关闭了面板，您也可以恢复该工作区。已存储的工作区的名称出现在应用程序栏上的工作区切换器中。

存储自定工作区

1. 对于要存储配置的工作区，请执行以下操作之一：
   - (Illustrator) 选择"窗口">"工作区">"存储工作区"。
   - （Photoshop、InDesign、InCopy）选择"窗口">"工作区">"新建工作区"。
   - (Dreamweaver) 选择"窗口">"工作区布局">"新建工作区"。
   - (Flash) 从应用程序栏上的工作区切换器选择"新建工作区"。
   - (Fireworks) 从应用程序栏上的工作区切换器中选择"保存当前"。
2. 键入工作区的名称。
3. （Photoshop、InDesign）在"捕捉"下，选择一个或多个选项：

   面板位置 保存当前面板位置（仅限 InDesign）。

   键盘快捷键 保存当前的键盘快捷键组（仅限 Photoshop）。

   菜单或菜单自定义 存储当前的菜单组。

显示或切换工作区

❖ 从应用程序栏上的工作区切换器中选择一个工作区。

在 Photoshop 中，您可以为各个工作区指定键盘快捷键，以便在它们之间快速进行导航。

删除自定工作区

- 从应用程序栏上的工作区切换器中选择"管理工作区"，再选择工作区，然后单击"删除"。（在 Fireworks 中没有此选项。）
- （Photoshop、InDesign、InCopy）从工作区切换器中选择"删除工作区"。
- (Illustrator) 选择"窗口">"工作区">"管理工作区"，选择该工作区，然后单击"删除"图标。
- （Photoshop、InDesign）选择"窗口">"工作区">"删除工作区"，选择该工作区，然后单击"删除"。

恢复默认工作区

1. 从应用程序栏上的工作区切换器中选择默认或基本工作区。对于 Fireworks，请参见文章 http://www.adobe.com/devnet/fireworks/articles/workspace_manager_panel.html。

   注： 在 Dreamweaver 中，默认工作区是"设计器"。
2. 对于 Fireworks (Windows)，请删除这些文件夹：
   Windows Vista \\用户\<用户名>\AppData\Roaming\Adobe\Fireworks CS4\

   Windows XP \\Documents and Settings\<用户名>\Application Data\Adobe\Fireworks CS4
3. （Photoshop、InDesign 和 InCopy）选择"窗口">"工作区">"重置 [工作区名称]"。

(Photoshop) 恢复存储的工作区排列方式

在 Photoshop 中，工作区自动按上次排列的方式进行显示，但您可以恢复原来存储的面板排列方式。

- 要恢复单个工作区，请选择"窗口">"工作区">"重置工作区名称"。
- 要恢复随 Photoshop 一起安装的所有工作区，请在"界面"首选项中单击"恢复默认工作区"。

若要在应用程序栏中重新排列工作区的顺序，请拖动工作区。

返回页首

显示选项卡式文档 **(Dreamweaver Macintosh)**

可以在一个“文档”窗口中显示多个文档，并使用选项卡来标识每个文档。还可以将这些文档显示为浮动工作区的一部分，此时每个文档都显示在自己单独的窗口中。

在单独的窗口中打开选项卡式文档

❖ 按住 Control 键单击选项卡，然后从上下文菜单中选择“移至新窗口”。

将独立的文档合并到选项卡式窗口中

❖ 选择“窗口”>“合并为选项卡”。

更改默认选项卡式文档的设置

1. 选择“Dreamweaver”>“首选参数”，然后选择“常规”类别。
2. 选择或取消选择“以选项卡方式打开文档”并单击“确定”。

   在您更改首选参数时，Dreamweaver 不会更改当前打开的文档的显示。但是，在选择新的首选参数之后打开的文档将按照您所选的首选参数进行显示。

返回页首

打开颜色图标

默认情况下，Dreamweaver CS4 及更高版本使用黑白图标，当鼠标悬停在这些图标上时，它们将变为彩色图标。您可以让颜色图标永久打开，这样不需要任何悬停操作。

❖ 执行下列操作之一：

- 选择“视图”>“颜色图标”。
- 切换到“经典”工作区或“编码器”工作区。

若要再次关闭颜色图标，请从“视图”菜单中取消选择“颜色图标”，或切换到其它工作区。

返回页首

隐藏和显示 **Dreamweaver** 欢迎屏幕

在启动 Dreamweaver 时以及在没有打开文档的任何时候，会显示“欢迎”屏幕。 您可以选择隐藏“欢迎”屏幕，并在以后再显示它。当欢迎屏幕被隐藏且

没有打开任何文档时，“文档”窗口处于空白状态。

隐藏欢迎屏幕

✤ 选中欢迎屏幕上的“不再显示”选项。

显示欢迎屏幕

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 在“常规”类别中，选择“显示欢迎屏幕”选项。

返回页首

关于在多用户系统中自定义 **Dreamweaver**

即使在多用户操作系统（如 Windows XP 或 Mac OS X）中，您也可以自定义 Dreamweaver 以适合自己的需要。

Dreamweaver 能够防止任何用户的自定义配置影响到其他任何用户的自定义配置。为了达到这个目的，当您首次在 Dreamweaver 可以识别的某个多用户操作系统中运行它时，该应用程序将为您创建各种配置文件的副本。这些用户配置文件存储在一个属于您的文件夹中。

例如，在 Windows XP 中，它们存储在 C:\Documents and Settings\用户名\Application Data\Adobe\Dreamweaver\zh_CN\Configuration 文件夹中，该文件夹在默认情况下是隐藏的。若要显示隐藏的文件和文件夹，请在 Windows 资源管理器中选择“工具”>“文件夹选项”，单击“视图”选项卡，然后选择“显示隐藏的文件和文件夹”选项。

在 Windows Vista 中，它们存储在 C:\Users\用户名\AppData\Roaming\Adobe\Dreamweaver \zh_CN\Configuration 文件夹中，该文件夹在默认情况下是隐藏的。若要显示隐藏的文件和文件夹，请在 Windows 资源管理器中选择“工具”>“文件夹选项”，单击“视图”选项卡，然后选择“显示隐藏的文件和文件夹”选项。

在 Mac OS X 中，它们存储在您的主文件夹中；具体来说就是存储在 Users/username/Library/Application Support/Adobe/Dreamweaver/Configuration 文件夹中。

如果您重新安装或升级了 Dreamweaver，Dreamweaver 会自动制作现有用户配置文件的备份副本，这样一来，如果您已手工自定义了这些文件，您仍然可以访问已做的更改。

返回页首

设置 **Dreamweaver** 的常规首选参数

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 设置以下任一选项：
   以选项卡方式打开文档 在带有选项卡的单个窗口中打开所有的文档，您可以在文档之间进行切换（仅适用于 Macintosh）。

   显示欢迎屏幕 在启动 Dreamweaver 时或者在没有打开任何文档时，显示 Dreamweaver 的欢迎屏幕。

   启动时重新打开文档 打开在关闭 Dreamweaver 时处于打开状态的任何文档。如果未选择此选项，Dreamweaver 会在启动时显示欢迎屏幕或者空白屏幕（具体取决于“显示欢迎屏幕”设置）。

   打开只读文件时发出警告 在打开只读（已锁定的）文件时警告用户。可以选择取消锁定/取出文件、查看文件或取消。

   启用相关文件 用于查看哪些文件与当前文档相关（例如 CSS 或 JavaScript 文件）。Dreamweaver 在文档顶部为每个相关文件显示了一个按钮，单击该按钮可打开相应文件。

   搜索动态相关文件 允许您选择动态相关文件是自动还是在手动交互之后显示在“相关文件”工具栏中。您还可以选择禁用搜索动态相关文件。

   移动文件时更新链接 确定在移动、重命名或删除站点中的文档时所发生的操作。可以将该参数设置为总是自动更新链接、从不更新链接或提示您执行更新。（请参阅自动更新链接。）

   插入对象时显示对话框 确定当使用“插入”面板或“插入”菜单插入图像、表格、Shockwave 影片和其它某些对象时，Dreamweaver 是否提示您输入附加的信息。如果禁用该选项，则不出现对话框，您必须使用“属性”检查器指定图像的源文件和表格中的行数等。对于鼠标经过图像和 Fireworks HTML，当您插入对象时总是出现一个对话框，而与该选项的设置无关。（若要暂时覆盖该设置，请在创建和插入对象时按住 Ctrl 键并单击 (Windows) 或按住 Command 键并单击 (Macintosh)。）

   允许双字节内联输入 使您能够直接在“文档”窗口中输入双字节文本（如果您正在使用适合于双字节文本（如日语字符）的开发环境或语言工具包）。如果取消选择该选项，将显示一个用于输入和转换双字节文本的文本输入窗口；文本被接受后显示在“文档”窗口中。

   标题后切换到普通段落 指定在“设计”视图中于一个标题段落的结尾按下 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 时，将创建一个用 p 标签进行标记的新段落。（标题段落是用 h1 或 h2 等标题标签进行标记的段落。） 当禁用该选项时，在标题段落的结尾按下 Enter 健或 Return 键将创建一个用同一标题标签进行标记的新段落（允许您在一行中键入多个标题，然后返回并填入详细信息）。

   允许多个连续的空格 指定在“设计”视图中键入两个或更多的空格时将创建不中断的空格，这些空格在浏览器中显示为多个空格。（例如，您可以在句子之间键入两个空格，就如同在打字机上一样。） 该选项主要针对习惯于在字处理程序中键入的用户。当禁用该选项时，多个空格将被当作单个空格（因为浏览器将多个空格当作单个空格）。

   使用 **** 和 **** 代替 **<b>** 和 **<i>** 指定 Dreamweaver 每当执行通常会应用 b 标签的操作时改为应用 strong 标签，以及每当执行通常会应用 i 标签的操作时改为应用 em 标签。此类操作包括在 HTML 模式下的文本属性检查器中单击“粗体”或“斜体”按钮，以及选择“格式”>“样式”>“粗体”或“格式”>“样式”>“斜体”。若要在您的文档中使用 b 和 i 标签，请取消选择此选项。
   注： WWW 联合会不鼓励使用 b 和 i 标签；strong 和 em 标签提供的语义信息比 b 和 i 标签更明确。

在 **<p>** 或 **<h1>-<h6>** 标签中放置可编辑区域时发出警告 指定在保存段落或标题标签内具有可编辑区域的 Dreamweaver 模板时是否显示警告信息。该警告信息会通知您用户将无法在此区域中创建更多段落。默认情况下会启用此选项。

居中 指定当您在属性检查器中单击“居中对齐”按钮时，是要使用 divalign="center" 还是要使用 center 标签来使元素居中对齐。
注： 这两种居中对齐方法在 HTML 4.01 规范中均已正式被淘汰；您应该使用 CSS 样式来居中对齐文本。在 XHTML 1.0 Transitional 规范中，这两种方法依然在技术上有效，但是在 XHTML 1.0 Strict 规范中，它们不再有效。

历史步骤最多次数 确定在“历史记录”面板中保留和显示的步骤数。（默认值对于大多数用户来说应该足够使用。） 如果超过了“历史记录”面板中的给定步骤数，则将丢弃最早的步骤。

有关详细信息，请参阅任务自动化。

拼写字典 列出可用的拼写字典。如果字典中包含多种方言或拼写惯例（如“英语”（美国）和“英语”（英国）），则方言单独列在“字典”弹出菜单中。

返回页首

为 **Dreamweaver** 中的文档设置字体首选参数

文档的编码决定了如何在浏览器中显示文档。Dreamweaver 字体首选参数使您能够以喜爱的字体和大小查看给定的编码。但是，您在“字体首选参数”对话框中选择的字体只影响字体在 Dreamweaver 中的显示方式；它们不影响文档在访问者的浏览器中的显示方式。若要更改字体在浏览器中的显示方式，您需要通过使用属性检查器或应用 CSS 规则来更改文本。

有关为新建文档设置默认编码的信息，请参阅创建和打开文档。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“字体”。
3. 从“字体设置”列表中选择一种编码类型（如西欧语系或日语）。
   注： 若要显示亚洲语言，您必须使用支持双字节字体的操作系统。
4. 为所选编码的每个类别选择要使用的字体和大小。
   注： 若要在字体弹出菜单中显示一种字体，该字体必须已安装在计算机上。例如，若要查看日语文本，必须安装日语字体。
   均衡字体 Dreamweaver 用于显示普通文本（如段落、标题和表格中的文本）的字体。其默认值取决于系统上安装的字体。对于大多数美国系统，在 Windows 中默认值为 Times New Roman 12 pt （中），在 Mac OS 中为 Times 12 pt 。

   固定字体 Dreamweaver 在显示pre、code 和 tt 标签内部的文本时所使用的字体。其默认值取决于系统上安装的字体。对于大多数美国系统，在 Windows 中默认值为 Courier New 10 pt （小），在 Mac OS 中默认值为 Monaco 12 pt 。

   代码视图 在“代码”视图和“代码”检查器中显示的所有文本使用的字体。其默认值取决于系统上安装的字体。

返回页首

自定义 **Dreamweaver** 高亮颜色

使用“标记色彩”首选参数可以自定义在 Dreamweaver 中用来标识模板区域、库项目、第三方标签、布局元素和代码的颜色。

更改高亮颜色

1. 选择“编辑”>“首选参数”，然后选择“标记色彩”类别。
2. 在您要为其更改标记色彩的对象的旁边，单击颜色框，然后使用颜色选择器选择一种新颜色或输入一个十六进制值。

为对象激活或禁用标记色彩

1. 选择“编辑”>“首选参数”，然后选择“标记色彩”类别。
2. 在要为其激活或禁用标记色彩功能的对象的旁边，选择或取消选择中“显示”选项。

返回页首

恢复默认首选参数

有关恢复默认 Dreamweaver 首选参数的过程，请参阅技术说明 83912。

更多帮助主题
工作区布局概述

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在文档窗口中工作

在文档窗口中的视图之间切换
以层叠方式或平铺方式放置文档窗口
调整“文档”窗口的大小
设置窗口大小和连接速度
Dreamweaver 中的报告

返回页首

在文档窗口中的视图之间切换

您可以在“文档”窗口中通过“代码”视图、“拆分代码”视图、“设计”视图、“代码”视图和“设计”视图（拆分视图）或“实时”视图查看文档。您还可以选择水平或垂直查看拆分“代码”视图或代码和“设计”视图。（默认是水平显示。）

切换到“代码”视图

❖ 执行下列操作之一：

- 选择“查看”>“代码”。
- 在“文档”工具栏中，单击“显示“代码”视图”按钮。



切换到拆分“代码”视图

拆分“代码”视图将文档拆分为两部分，以便您可以同时对代码的这两部分进行操作。

❖ 选择“查看”>“拆分代码”。

切换到“设计”视图

❖ 执行下列操作之一：

- 选择“查看”>“设计”。
- 在“文档”工具栏中，单击“显示“设计”视图”按钮。



显示“代码”视图和“设计”视图

❖ 执行下列操作之一：

- 选择“查看”>“代码和设计”。
- 在“文档”工具栏中，单击“显示“代码”视图和“设计”视图”按钮。



默认情况下，“代码”视图显示在“文档”窗口顶部，“设计”视图显示在底部。若要使“设计”视图显示在顶部，请选择“查看”>“顶部的“设计”视图”。

在“代码”视图与“设计”视图之间切换

❖ 按 Ctrl+反引号 (`)。

如果两个视图都显示在“文档”窗口中，此快捷键会将键盘焦点从一个视图移到另一个视图。

垂直拆分视图

此选项只可用于拆分“代码”视图和代码和“设计”视图（拆分视图）。对“代码”视图和“设计”视图禁用此选项。

1. 确保您处于拆分“代码”视图（“查看”>“拆分代码”）或代码和“设计”视图（“查看”>“代码和设计”）。
2. 选择“查看”>“垂直拆分”。

   如果您处于代码和“设计”视图中，则可以选择在左侧显示“设计”视图（“查看”>“左侧的“设计”视图”）。

返回页首

以层叠方式或平铺方式放置文档窗口

如果一次打开了多个文档，您可以采用层叠方式或平铺方式放置这些文档。

以层叠方式放置文档窗口

❖ 选择“窗口”>“层叠”。

以平铺方式放置文档窗口

- (Windows) 选择“窗口”>“水平平铺”，或选择“窗口”>“垂直平铺”。
- (Macintosh) 选择“窗口”>“平铺”。

返回页首

调整“文档”窗口的大小

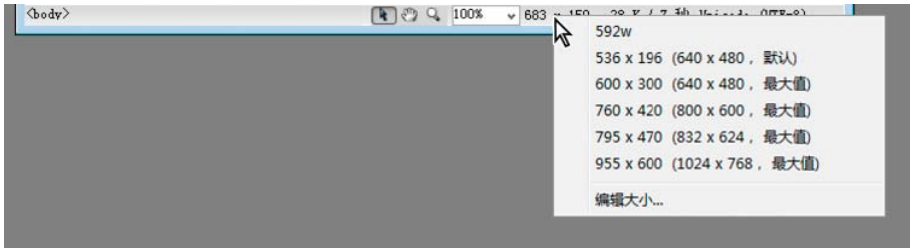
状态栏显示“文档”窗口的当前尺寸（以像素为单位）。若要将页面设计为在使用某一特定尺寸大小时具有最好的显示效果，可以将“文档”窗口调整到任一预定义大小、编辑这些预定义大小或者创建新的大小。

更改设计视图或实时视图中页面的视图大小时，仅更改视图大小的尺寸。而不更改文档大小。

除了预定义和自定义大小外，Dreamweaver 还会列出在媒体查询中指定的大小。选择与媒体查询对应的大小后，Dreamweaver 将使用该媒体查询显示页面。还可更改页面方向以预览用于移动设备的页面，在这些页面中根据设备的把握方式更改页面布局。

将文档窗口的大小调整为预定义的大小

❖ 从“文档”窗口底部的“窗口大小”弹出菜单中选择一种大小。Dreamweaver CS5.5 及更高版本提供多种选择，包括选择常用的移动设备（如下图所示）。



显示的窗口大小反映浏览器窗口的内部尺寸（不包括边框）；右侧列出显示器大小或移动设备。

对于不是很精确的大小调整，请使用操作系统的标准窗口大小调整方法，如拖动窗口的右下角。

注： （仅限 Windows）“文档”窗口中的文档在默认情况下是最大化的，文档最大化后，您无法调整其大小。若要取消最大化文档，请单击文档右上角的取消最大化按钮 。

更改窗口大小弹出菜单中列出的值

1. 从“窗口大小”弹出菜单中选择“编辑大小”。
2. 在“窗口大小”列表中单击宽度值或高度值，然后键入一个新值。

   若要使“文档”窗口仅调整为某个特定的宽度（高度保持不变），请选择一个高度值然后删除它。
3. 单击“描述”框，输入关于某个特定大小的说明性文本。

向窗口大小弹出菜单中添加新的大小

1. 从“窗口大小”弹出菜单中选择“编辑大小”。
2. 单击“宽度”列中最后一个值下面的空白。
3. 输入“宽度”和“高度”的值。

   若要仅设置“宽度”或“高度”，只需将一个字段保留为空。
4. 单击“描述”字段以输入关于所添加大小的说明性文本。

   例如，您可能在 800 x 600 像素显示器项的旁边键入 SVGA 或一般 PC，而在 832 x 624 像素显示器项的旁边键入 17 英寸 Mac。大多数显示器可以调整为不同的像素尺寸。

返回页首

设置窗口大小和连接速度

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的类别列表中选择“状态栏”(CS5) 或“窗口大小”（CS5.5 及更高版本）。
3. 设置以下任一选项：
   窗口大小 用于自定义出现在状态栏弹出菜单中的窗口大小。

   连接速度 确定用来计算下载大小的连接速度（以 KB/秒为单位）。页面的下载大小显示在状态栏中。当在“文档”窗口中选定一个图像时，该图像

的下载大小就会显示在“属性”检查器中。
注： 在 Dreamweaver CC 和更高版本中不再提供“连接速度”功能。

返回页首

Dreamweaver 中的报告

可以在 Dreamweaver 中运行报告来查找内容、排除故障或测试内容。可以生成以下类型的报告：

搜索 用于搜索标签、属性和标签中的特定文本。
参考 用于搜索有帮助的参考信息。
验证 用于检查代码或语法错误。
浏览器兼容性 用于对文档中的 HTML 进行测试，检查是否有目标浏览器所不支持的任何标签或属性。
链接检查器 用于查找和修复断开的链接、外部链接和孤立的链接。
站点报告 使您能改进工作流程，并对站点中的 HTML 属性进行测试。工作流程报告包含取出者、最近修改日期和设计备注；HTML 报告包含可合并的嵌套字体标签、辅助功能、遗漏的替换文本、冗余的嵌套标签、可删除的空标签和无标题文档。
FTP 日志 使您可以查看所有 FTP 文件传输活动。
服务器调试 用于查看信息以调试 Adobe® ColdFusion® 应用程序。
注： 在 Dreamweaver CC 和更高版本中不再支持 ColdFusion。
更多帮助主题
文档窗口概述

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

使用工具栏、检查器和上下文菜单

显示工具栏
使用属性检查器
使用上下文菜单

显示工具栏

返回页首

使用“文档”和“标准”工具栏可以执行与文档相关的操作和标准编辑操作；使用“编码”工具栏可以快速插入代码；而使用“样式呈现”工具栏可以显示页面在不同媒体类型中的显示方式。您可以按需要选择显示或隐藏工具栏。

- 选择“查看”>“工具栏”，然后选择工具栏。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 任意工具栏，然后从上下文菜单中选择工具栏。
  注： 若要在代码检查器（“窗口”>“代码检查器”）中显示或隐藏编码工具栏，请从该检查器顶部“选项菜单”的弹出菜单中选择“代码编写工具栏”。

使用属性检查器

返回页首

“属性”检查器使您可以检查和编辑当前选定页面元素（如文本和插入的对象）的最常用属性。属性检查器中的内容根据选定的元素会有所不同。

若要访问特定属性检查器的帮助，请单击属性检查器右上角的帮助按钮，或者从属性检查器的“选项”菜单中选择“帮助”。

注： 使用标签检查器可以查看和编辑与给定的标签属性 (property) 关联的每个属性 (attribute)。

显示或隐藏属性检查器

❖ 选择“窗口”>“属性”。

展开或折叠属性检查器

❖ 单击属性检查器右下角的展开箭头。

查看并更改页面元素的属性

1. 在“文档”窗口中选择页面元素。

   可能必须展开“属性”检查器才能查看选定元素的所有属性。

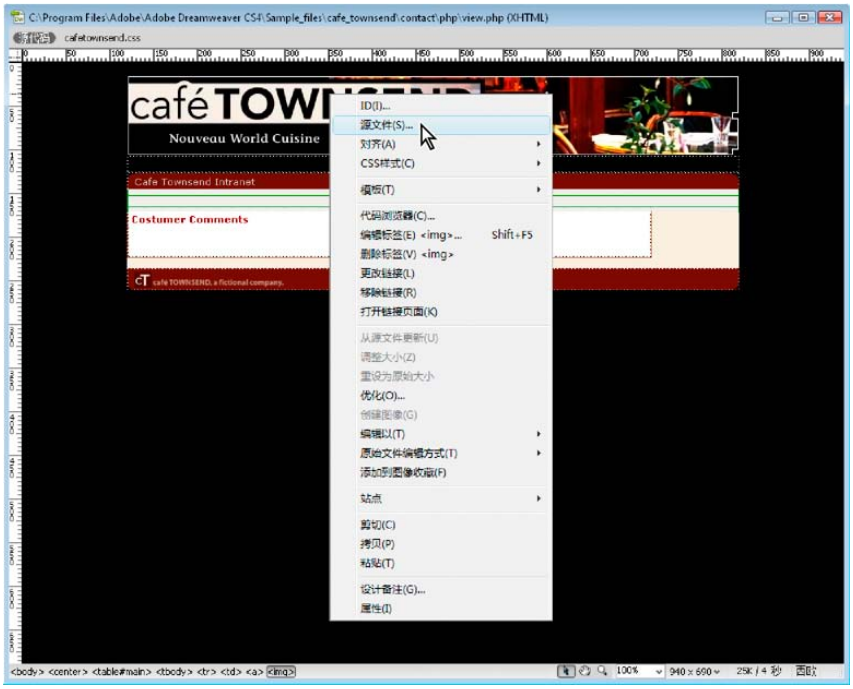
2. 在属性检查器中更改任意属性。
   注： 有关特定属性的信息，请在“文档”窗口中选择一个元素，然后单击“属性”检查器右上角的“帮助”图标。
3. 如果您所做的更改没有立即体现在“文档”窗口中，请通过以下方式之一来应用更改：
   - 在属性编辑文本字段外单击。
   - 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。
   - 按 Tab 切换到另一属性。

使用上下文菜单

返回页首

使用上下文菜单可以很方便地访问与正在处理的对象或窗口有关的最有用的命令和属性。上下文菜单仅列出那些适用于当前选定内容的命令。

1. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 对象或窗口。
2. 从该上下文菜单中选择一个命令。



更多帮助主题

文档工具栏概述

在属性检查器中设置文本属性

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用“插入”面板

“插入”面板包含用于创建和插入对象（如表格和图像）的按钮。这些按钮按类别分组。

隐藏或显示“插入”面板
显示特定类别中的按钮
显示按钮的弹出菜单
插入对象
绕过对象插入对话框并插入空的占位符对象
修改“插入”面板的首选参数
在“插入”面板的“收藏夹”类别中添加、删除或管理项目
在“收藏夹”类别中插入使用按钮的对象
将“插入”面板显示为水平“插入”栏
将水平“插入”栏恢复为面板组
以选项卡形式显示水平插入栏类别
以菜单形式显示水平插入栏类别

注意：用户界面已经在 Dreamweaver CC 和更高版本中做了简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

转到页首

隐藏或显示“插入”面板

- 选择“窗口”>“插入”。

  注意：如果您处理的是某些类型的文件（如 XML、JavaScript、Java 和 CSS），则“插入”面板和“设计”视图选项将变暗，因为您无法将项目插入到这些代码文件中。

转到页首

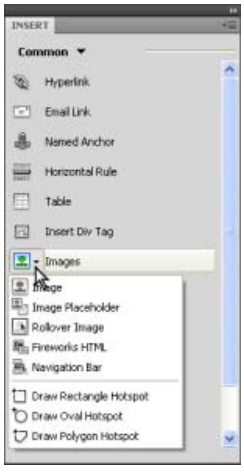
显示特定类别中的按钮

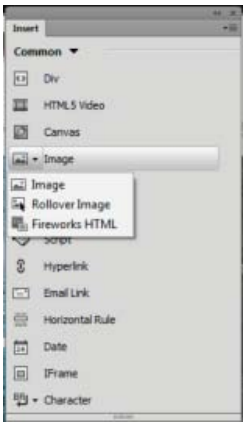
- 从“类别”弹出菜单中选择类别名称。例如，若要显示“布局”类别的按钮，请选择“布局”。

转到页首

显示按钮的弹出菜单

- 单击按钮图标旁边的向下箭头。





在 Dreamweaver CC 中插入面板

转到页首

插入对象

1. 从“插入”面板的“类别”弹出菜单中选择适当的类别。
2. 执行下列操作之一：
   - 单击一个对象按钮或将该按钮的图标拖到“文档”窗口中（进入设计、实时或代码视图）。
   - 单击按钮上的箭头，然后从菜单中选择一个选项。

     根据对象的不同，可能会出现一个相应的对象插入对话框，提示您浏览到一个文件或者为对象指定参数。或者，Dreamweaver 可能会在文档中插入代码，也可能会打开标签编辑器或者面板以便您在插入代码插入指定信息。

     对于有些对象，如果您在“设计”视图中插入对象将不会出现对话框，但是在“代码”视图中插入对象时则会出现一个标签编辑器。对于少数对象，在“设计”视图中插入对象会导致 Dreamweaver 在插入对象前切换到“代码”视图。

注意：在浏览器窗口中查看页面时，有些对象（如命名锚记）不可见。您可以在“设计”视图中显示标记此类不可见对象的位置的图标。

转到页首

绕过对象插入对话框并插入空的占位符对象

- 按住 Ctrl 单击 (Windows) 或者按住 Option 单击 (Macintosh) 该对象的按钮。

  例如，若要为一个图像插入一个占位符而不指定图像文件，请按住 Ctrl 单击或者按住 Option 单击“图像”按钮。

  注意：该过程不会绕过所有对象插入对话框。包括 AP 元素和框架集在内的许多对象都不插入占位符或采用默认值的对象。

转到页首

修改“插入”面板的首选参数

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 在“首选参数”对话框的“常规”类别中，取消选择“插入对象时显示对话框”，以便在插入图像、表、脚本和文件头元素等对象时禁止显示对话框，在创建对象时按住 Ctrl (Windows) 或 Option (Macintosh) 键也可达到同样的效果。

   当您在禁用该选项的情况下插入对象时，将给该对象指定默认属性值。插入对象后，可以使用属性检查器更改对象的属性。

转到页首

在“插入”面板的“收藏夹”类别中添加、删除或管理项目

1. 在“插入”面板中选择任意类别。
2. 在显示按钮的区域内右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“自定义收藏夹”。
3. 在“自定义收藏夹对象”对话框中，根据需要进行修改，然后单击“确定”。
   - 若要添加对象，请在左侧的“可用对象”窗格中选择一个对象，然后单击两个窗格之间的箭头，或在“可用对象”窗格中双击该对象。

   注意：一次只能添加一个对象。无法通过选择某个类别名称（如“常用”）而将整个类别添加到收藏夹列表中。

   - 若要删除对象或分隔符，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格上方的“删除‘收藏夹对象’列表中选择的对象”按钮。
   - 若要移动对象，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格上方的向上或向下箭头按钮。
   - 若要在对象下面添加分隔符，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格下方的“添加分隔符”按钮。
4. 如果当前不是位于“插入”面板的“收藏夹”类别中，请选择该类别以查看所做的更改。

转到页首

在“收藏夹”类别中插入使用按钮的对象

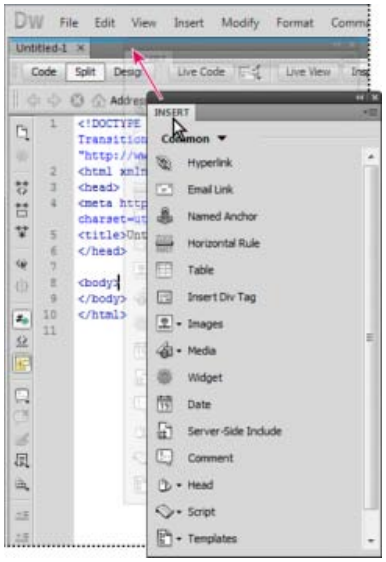
- 从“插入”面板的“类别”弹出菜单中选择“收藏夹”类别，然后单击所添加的“收藏夹”对象的按钮。

转到页首

将“插入”面板显示为水平“插入”栏

与 Dreamweaver 中的其它面板不同，您可以将“插入”面板从其默认停靠位置拖出并放置在“文档”窗口顶部的水平位置。这样做后，它会从面板更改为工具栏（尽管无法像其它工具栏一样隐藏和显示）。

1. 单击“插入”面板的选项卡并将其拖动到“文档”窗口的顶部。



2. 看到贯穿“文档”窗口顶部的水平蓝线时，将“插入”面板放置到位。

注意：水平“插入”栏也是“经典”工作区的默认部分。若要切换到“经典”工作区，请从“应用程序”栏的工作区切换器中选择“经典”。

转到页首

将水平“插入”栏恢复为面板组

1. 单击水平“插入”栏的控制手柄（位于“插入”栏的左侧）并将该栏拖动到面板停靠的位置。
2. 定位并放置“插入”面板。蓝线表示可以放置面板的位置。

转到页首

以选项卡形式显示水平插入栏类别

- 单击水平“插入”栏最左侧的类别名称旁的箭头，然后选择“显示为选项卡”。

转到页首

以菜单形式显示水平插入栏类别

- 在水平“插入”栏中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 某个类别选项卡，然后选择“显示为菜单”。

Adobe 还建议

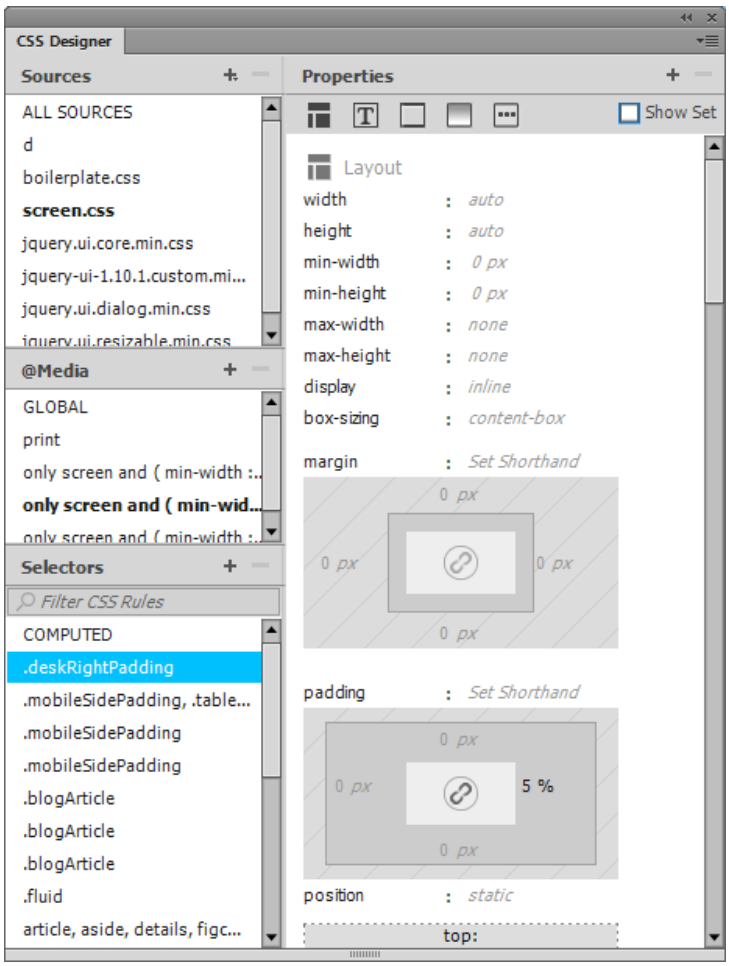
- “插入”面板概述

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

“CSS 设计器”面板

“CSS 设计器”面板（窗口 > CSS 设计器）属于 CSS 属性检查器，能让您“可视化”地创建 CSS 样式和规则并设置属性和媒体查询。



“CSS 设计器”面板

注意：可以使用 Ctrl/Cmd+ Z 撤销或使用 Ctrl/Cmd + Y 还原您在 CSS 设计器中执行的所有操作。更改会自动反映在“实时视图”中，相关 CSS 文件也会刷新。为了让您觉察到相关文件已更改，受影响文件的选项卡将在一段时间内（约八秒）突出显示。

创建和附加样式表
定义媒体查询
定义 **CSS** 选择器
  复制粘贴样式
设置 **CSS** 属性
  设置边距、填充和位置
  设置边框属性
  禁用或删除属性
  键盘快捷键
标识与 **CSS** 选择器关联的页面元素 **(13.1)**
  禁用实时高亮显示

另请参阅

- 使用 CSS 对页面进行布局
- CSS3 过渡效果

“CSS 设计器”面板由以下窗格组成：

源 列出与文档相关的所有 CSS 样式表。使用此窗格，您可以创建 CCS 并将其附加到文档，也可以定义文档中的样式。

@媒体 在“源”窗格中列出所选源中的全部媒体查询。如果您不选择特定 CSS，则此窗格将显示与文档关联的所有媒体查询。

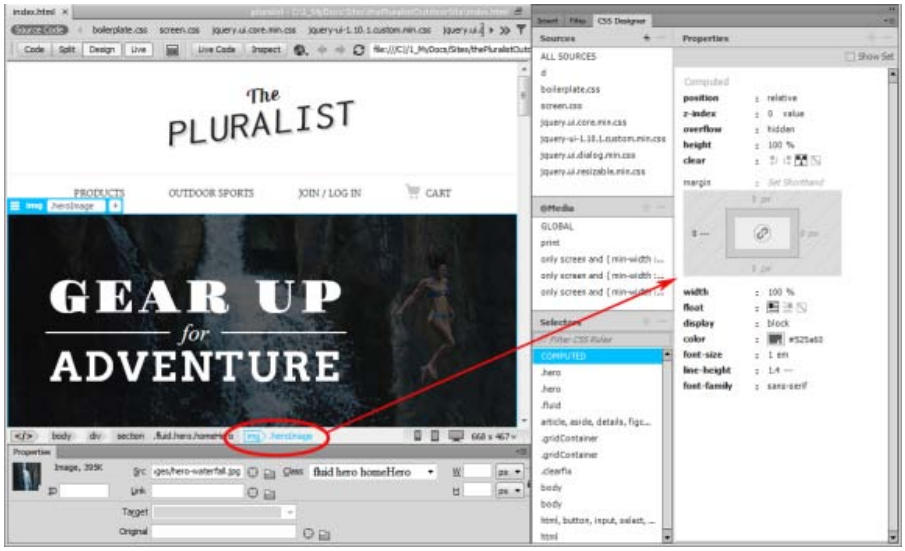
选择器 在“源”窗格中列出所选源中的全部选择器。如果您同时还选择了一个媒体查询，则此窗格会为该媒体查询缩小选择器列表范围。如果没有选择 CSS 或媒体查询，则此窗格将显示文档中的所有选择器。
在“@媒体”窗格中选择“全局”后，将显示对所选源的媒体查询中不包括的所有选择器。

属性 显示可为指定的选择器设置的属性。有关详细信息，请参阅设置属性。

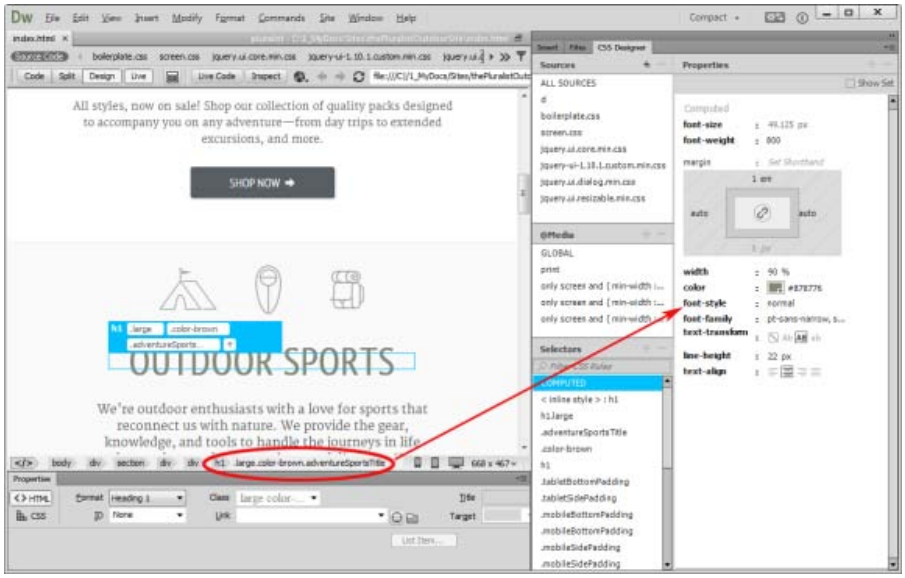
CSS 设计器是上下文相关的。这意味着，对于任何给定的上下文或选定的页面元素，您都可以查看关联的选择器和属性。而且，在 CSS 设计器中选中某选择器时，关联的源和媒体查询将在各自的窗格中高亮显示。

视频教程

- 使用 CSS 设计器面板将样式添加到网页



CSS 设计器显示在实时视图中选择的图像的属性



CSS 设计器显示在实时视图中选择的标题的属性

注意**:** 选中某个页面元素时，在“选择器” 窗格中将选中“已计算”。单击一个选择器可查看关联的源、媒体查询或属性。

若要查看所有选择器，可以在“源” 窗格中选择“所有源”。若要查看不属于所选源中的任何媒体查询的选择器，请在“@Media”窗格中单击“全局”。

视频教程

- 使用 CSS 设计器面板

转到页首

创建和附加样式表

1. 在“CSS 设计器”面板的“源”窗格中，单击 ，然后单击以下某个选项：
   - 创建新的 CSS 文件：创建新 CSS 文件并将其附加到文档
   - 附加现有的 CSS 文件：将现有 CSS 文件附加到文档
   - 在页面中定义：在文档内定义 CSS

   根据您选择的选项，将显示“创建新的 CSS 文件”或“附加现有的 CSS 文件”对话框。
2. 单击“浏览”以指定 CSS 文件的名称，如果要创建 CSS，则还要指定保存新文件的位置。
3. 执行下列操作之一：
   - 单击“链接”以将 Dreamweaver 文档链接到 CSS 文件。
   - 单击“导入”以将 CSS 文件导入到该文档中。
4. （可选）单击“有条件使用”，然后指定要与 CSS 文件关联的媒体查询。

转到页首

定义媒体查询

1. 在“CSS 设计器”面板中，单击“源”窗格中的某个 CSS 源。
2. 单击“@媒体”窗格中的 以添加新的媒体查询。

   随后将显示“定义媒体查询”对话框，其中列出 Dreamweaver 支持的所有媒体查询条件。
3. 根据需要选择“条件”。有关媒体查询的详细信息，请参阅此文章。

   确保为您选择的所有条件指定有效值。否则，无法成功创建相应的媒体查询。

   注意：目前对多个条件只支持“And”运算。

如果通过代码添加媒体查询条件，则只会将受支持的条件填入“定义媒体查询”对话框中。然而，该对话框中的“代码”文本框会完整地显示代码（包括不支持的条件）。

如果您单击“设计”/“实时”视图中的某个媒体查询，则视口切换以便与选定的媒体查询相匹配。若要查看全尺寸的视口，请在“@Media”窗格中单击“全局”。

转到页首

定义 CSS 选择器

1. 在“CSS 设计器”中，选择“源”窗格中的某个 CSS 源或“@媒体”窗格中的某个媒体查询。
2. 在“选择器”窗格中，单击 。根据在文档中选择的元素，CSS 设计器会智能确定并提示使用相关选择器（最多三条规则）。

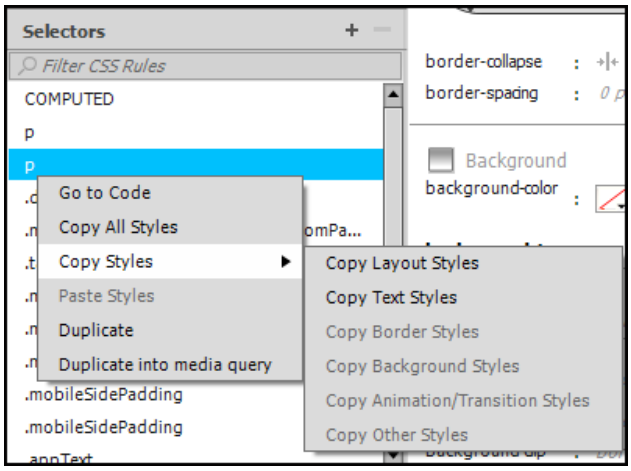
   可执行下列一个或多个操作：
   - 使用向上或向下箭头键可为建议的选择器调整具体程度。
   - 删除建议的规则并键入所需的选择器。请确保您键入了选择器名称以及“选择器类型”的指示符。例如，如果您要指定 ID，请在选择器名称之前添加前缀“#”。
   - 若要搜索特定选择器，请使用窗格顶部的搜索框。
   - 若要重命名选择器，请单击该选择器，然后键入所需的名称。
   - 若要重新整理选择器，请将选择器拖至所需位置。
   - 若要将选择器从一个源移至另一个源，请将该选择器拖至“源”窗格中所需的源上。
   - 若要复制所选源中的选择器，请右键单击该选择器，然后单击“复制”。
   - 若要复制选择器并将其添加到媒体查询中，请右击该选择器，将鼠标悬停在“复制到媒体查询中”上，然后选择该媒体查询。

     注意：只有选定的选择器的源包含媒体查询时，“复制到媒体查询中”选项才可用。无法从一个源将选择器复制到另一个源的媒体查询中。

复制粘贴样式

您现在可以将一个选择器中的样式复制粘贴到其他选择器中了。您可以复制所有样式或仅复制布局、文本和边框等特定类别的样式。

右键单击某个选择器并选择可用的选项：



使用 CSS 设计器复制样式

- 如果选择器没有样式，则“复制”和“复制所有样式”处于禁用状态。
- 对于无法编辑的远程站点，“粘贴样式”处于禁用状态。但是，“复制”和“复制所有样式”都可以使用。
- 已在某个选择器上部分存在的粘贴样式（重叠）可以使用。所有选择器的 Union 均已粘贴。
- 复制粘贴样式也适用于 CSS 文件的不同连接 – 导入、链接、内联样式。

转到页首

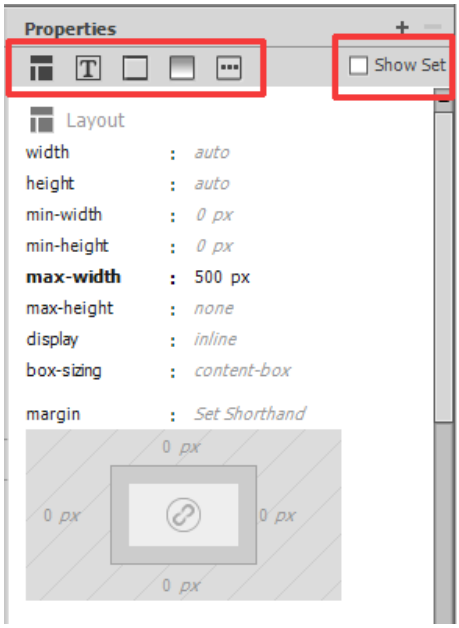
设置 CSS 属性

属性分为以下几个类别，并由“属性”窗格顶部的不同图标表示：

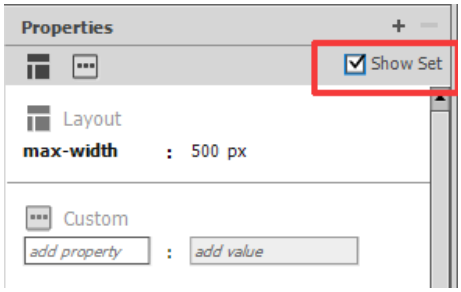
- 布局
- 文本
- 边框
- 背景
- 其它（“仅文本”属性而非具有可视控件的属性的列表）

注意：在编辑 CSS 选择器的属性之前，请用“反向检查”标识与该 CSS 选择器关联的元素。这样，可评估是否所有在“反向检查”过程中突出显示的元素均确实需要更改。有关“反向检查”的详细信息，请参阅链接。

选择“显示集合”复选框可仅查看集合属性。若要查看可为选择器指定的所有属性，请取消选择“显示集合”复选框。



所有属性



仅设置的属性

若要设置属性（如宽度或边框合并），请单击“属性”窗格中的属性旁边显示的所需选项。有关设置渐变背景或边距、填充和位置之类的框控件的信息，请参阅以下链接：

- 设置外边距、内边距和位置
- 向背景应用渐变
- 使用弹性框布局

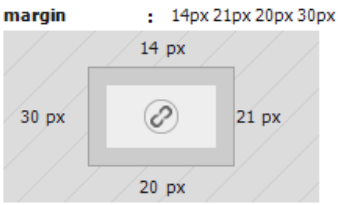
被覆盖的属性使用删除线格式表示。



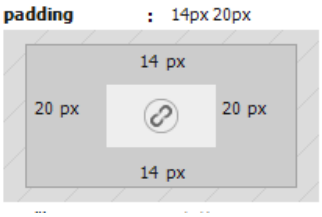
表示属性被覆盖的删除线格式

设置边距、填充和位置

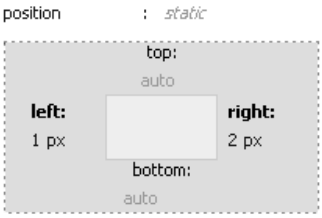
使用 CSS 设计器属性窗格中的框控件，可以快速设置边距、填充和位置属性。如果您偏好代码，则可以在快速编辑框中为边距和填充指定速记代码。



“margin”属性



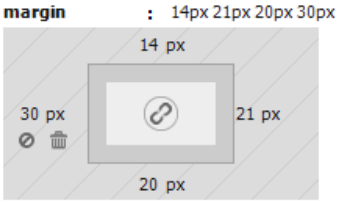
“padding”属性



“position”属性

单击值并键入所需值。如果想让所有四个值相同并同时更改，请单击中心位置的链接图标 ()。

随时可禁用 () 或删除 () 特定值，例如删除左侧外边距值，同时保留右侧、顶部和底部外边距值。



边距的禁用、删除和链接图标

设置边框属性

边框控件属性整理成了逻辑选项卡以帮助您迅速查看或修改属性。

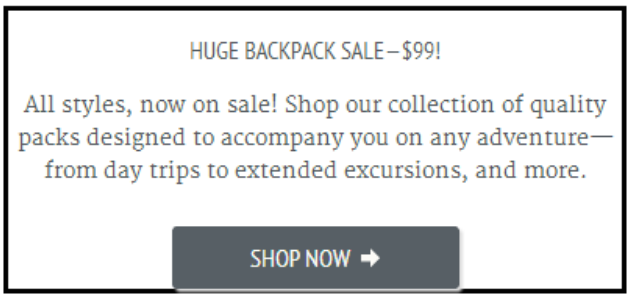


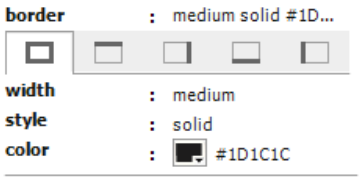
如果您偏好代码，则可以在快速编辑文本框中为边框和边框半径指定速记代码。

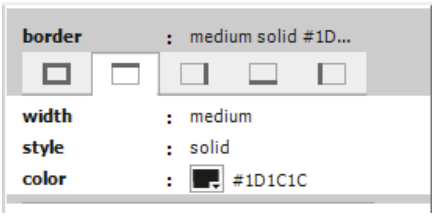
要指定边框控件属性，首先在“所有边”选项卡中设置属性。其他选项卡也接着被启用，“所有边”选项卡中设置的属性反映于各个边框。

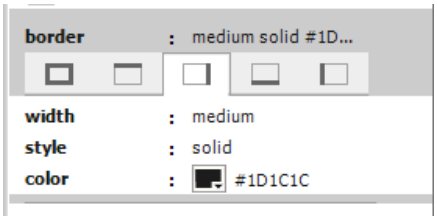
当您更改各个边框选项卡中的属性时，“所有边”选项卡中的相应属性值更改为“未定义”（默认值）。

在下例中，边框颜色设置为黑色，接着更改为红色（用于顶部边框）。

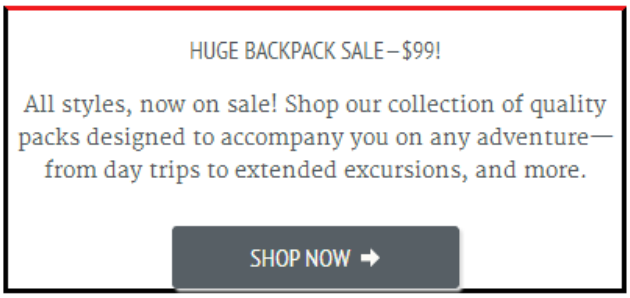


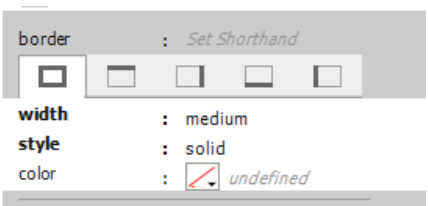


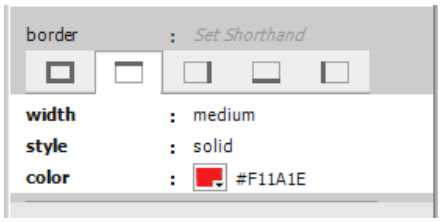


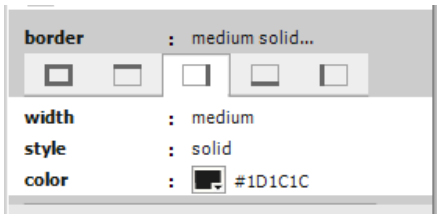


所有边的边框设置为黑色



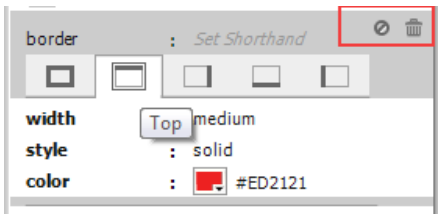


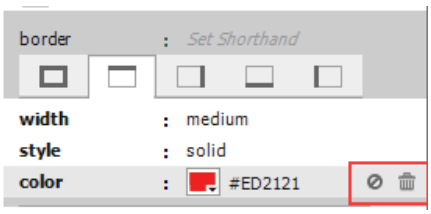




插入的代码基于用于速记或普通书写的首选参数设置。

在 Dreamweaver CC 2014 之前的版本中，删除和禁用控件适用于各个属性。现在，您可以在边框控件组级别使用删除和禁用控件以将这些操作应用于所有属性。





在“检查”期间，基于“设置”选项卡的优先级别聚焦选项卡。优先级别最高的为“所有边”选项卡，仅接着为“顶部”、“右边”、“底部”和“左边”。例如，如果一个边框仅设置了最高值，计算方式将聚焦于“顶部”选项卡而忽略“所有边”选项卡，因为未设置“所有边”选项卡。

禁用或删除属性

“CSS 设计器”面板可用来禁用或删除每个属性。以下屏幕截图显示了宽度属性的禁用 (⊘) 和删除 (🗑) 图标。当您将鼠标悬停在属性上时，这些图标就会显示。



禁用/删除属性

键盘快捷键

您可以用键盘快捷键添加或删除 CSS 选择器和属性。您还可以在“属性”窗格的属性组之间导航。

快捷键	工作流程
CTRL + Alt +[Shift =]	添加选择器（如果控件位于选择器部分）
CTRL + Alt+ S	添加选择器（如果控件在应用程序的任意位置）
CTRL + Alt +[Shift =]	添加属性（如果控件位于属性部分）
CTRL + Alt+ P	添加属性（如果控件在应用程序的任意位置）
Select + Delete	如果已选定选择器，删除选择器
CTRL + Alt + (PgUp/PgDn)	在属性子窗格中，在各部分之间跳转

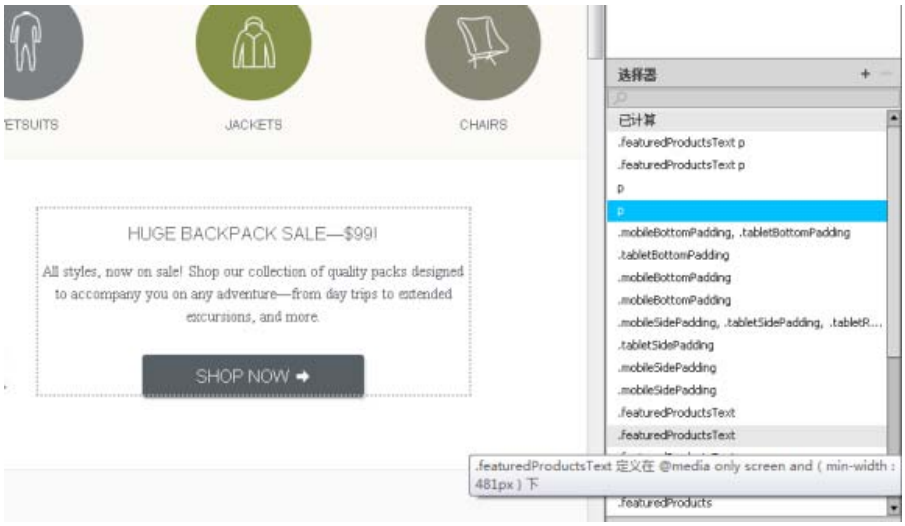
转到页首

标识与 **CSS** 选择器关联的页面元素 **(13.1)**

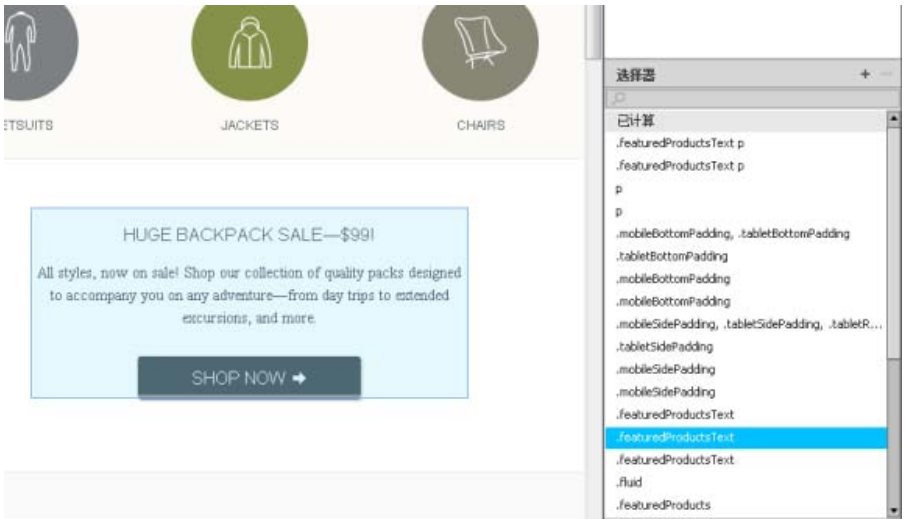
大多数时候，一个 CSS 选择器与多个页面元素相关联。例如，页面主要内容中的文本、页眉和页脚文本均可与同一 CSS 选择器关联。编辑 CSS 选择器的属性时，将影响与该选择器关联的所有元素，包括不想更改的元素。

“实时突出显示”帮助您标识所有与 CSS 选择器关联的元素。如果只想更改一个元素或某些元素，则可为这些元素新建一个 CSS 选择器，然后编辑属性。

要标识与 CSS 选择器关联的页面元素，请将鼠标悬停在实时视图中的选择器上（实时代码“关闭”）。Dreamweaver 用点划线突出显示关联的元素。



要使元素保持突出显示，请单击该选择器。现在以蓝色边框突出显示元素。



要取消元素四周的蓝色高亮显示，请再次单击该选择器。

注意**:** 下表总结了不适用“实时突出显示”的方案。

模式	实时代码	显示“实时突出显示”?
代码	不适用	不适用
设计	不适用	不适用
实时	开 (按下按钮)	否
	关	是

禁用实时高亮显示

默认情况下启用实时突出显示。要禁用实时突出显示，请单击文档工具栏中的实时视图选项，然后单击“禁用实时突出显示”。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置编码环境

使用面向编码器的工作区
查看代码
自定义快捷键
默认情况下在“代码”视图中打开文件

使用面向编码器的工作区

返回页首

您可以调整 Dreamweaver 中的编码环境使之适合您的工作方式。例如，您可以更改查看代码的方式、设置不同的键盘快捷方式，或导入并使用您喜欢的标签库。

Dreamweaver 提供了多种旨在创造最佳编码体验的工作区布局。在“应用程序”栏上的工作区切换器中，您可以从 Application Developer、Application Developer Plus、Coder 和 Coder Plus 工作区中进行选择。所有这些工作区都默认显示“代码”视图（在整个“文档”窗口或在“代码”和“设计”视图中），并将面板停靠在屏幕的左侧。除 Application Developer Plus 外，所有工作区都从默认视图中取消了属性检查器。

如果任何预先设计的工作区都不能完全满足您的需要，则可以自定义自己的工作区布局，方法是打开面板并将面板停靠在所需的位置，然后将工作区另存为自定义工作区。

查看代码

返回页首

您可以通过多种方式查看当前文档的源代码：您可以通过启用“代码”视图在“文档”窗口中显示源代码，可以拆分“文档”窗口以同时显示页面及其关联的代码，或者可以在代码检查器（一个单独的编码窗口）中工作。代码检查器与“代码”视图的工作方式相同；您可以把它当作当前文档的一个可分离的“代码”视图。

在文档窗口中查看代码

❖ 选择“视图”>“代码”。

在文档窗口中对页面同时进行编码和编辑

1. 选择“视图”>“代码和设计”。

   代码显示在顶部窗格中，页面显示在底部窗格中。

2. 若要在顶部显示页面，请从“文档”工具栏上的“视图选项”菜单中选择“顶部的“设计”视图”。
3. 若要调整“文档”窗口中窗格的大小，请将拆分条拖到所需的位置。拆分条位于两个窗格之间。

   当在“设计”视图中进行更改时，“代码”视图自动更新。但是，在“代码”视图中进行更改之后，您必须通过在“设计”视图内单击或按 F5 键手动更新“设计”视图中的文档。

用代码检查器在单独的窗口中查看代码

利用代码检查器，您可以在单独的编码窗口中工作，就像在“代码”视图中工作一样。

❖ 选择“窗口”>“代码检查器”。工具栏包含以下选项：

文件管理 上传或获取文件。

在浏览器中预览/调试 在浏览器中对文档进行预览或调试。

刷新“设计”视图 更新“设计”视图中的文档，使之反映在代码中所做的任何更改。在执行某些操作（如保存文件或单击该按钮）之前，您在代码中所做的更改不会自动显示在“设计”视图中。

参考 打开“参考”面板。请参阅使用语言参考资料。

代码导航 使您可以在代码中快速移动。请参阅转到 JavaScript 或 VBScript 函数。

视图选项 用于确定代码显示方式。请参阅设置代码外观。

若要使用窗口左边的“编码”工具栏，请参阅使用编码工具栏插入代码。

自定义快捷键

返回页首

您可以在 Dreamweaver 中使用自己喜欢的快捷键。如果您习惯使用特定的键盘快捷键（例如使用 Shift+Enter 添加一个换行符，或使用 Ctrl+G 转到代码中的特定位置），则可以使用键盘快捷键编辑器将它们添加到 Dreamweaver 中。

有关说明，请参阅自定义键盘快捷键。

默认情况下在“代码”视图中打开文件

当您打开一个通常不包含任何 HTML 的文件类型（例如，JavaScript 文件）时，该文件将在“代码”视图（或代码检查器）而不是“设计”视图中打开。您可以指定在“代码”视图中打开的文件类型。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“文件类型/编辑器”。
3. 在“在“代码”视图中打开”框中，添加要在“代码”视图中自动打开的文件类型的文件扩展名。

   在文件扩展名之间键入空格。您可以添加任意多的文件扩展名。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

设置编码首选参数

关于编码首选参数
设置代码外观
更改代码格式
设置代码改写首选参数
设置代码颜色
使用外部编辑器

关于编码首选参数

返回页首

可以设置编码首选参数（例如代码格式和颜色等）以满足您的特定需求。

注： 若要设置高级首选参数，请使用标签库编辑器（请参阅管理标签库）。

设置代码外观

返回页首

您可以通过“查看”>“代码”视图选项”菜单来设置文本换行、显示代码行号、高亮显示无效代码、设置代码元素的语法颜色、设置缩进和显示隐藏字符。

1. 在“代码”视图或代码检查器中查看文档。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“查看”>“代码”视图选项”
   - 单击位于“代码”视图或代码检查器顶部的工具栏上的“查看选项”按钮 。
3. 选择或取消选择以下任一选项：
   文本换行 对代码进行换行，以便查看代码时无需水平滚动。此选项不插入换行符；它只是使代码更易于查看。

   行号 在代码的旁边显示行号。

   隐藏字符 显示用来替代空白处的特殊字符。例如，用点取代空格，用双人字标记取代制表符，用段落标记取代换行符。
   注： Dreamweaver 在文本换行时使用的软换行符不以段落标记的形式显示出来。

   高亮显示无效代码 使 Dreamweaver 以黄色高亮显示所有无效的 HTML 代码。当选择一个无效的标签时，属性检查器将显示有关如何更正该错误的信息。

   语法颜色 启用或禁用代码颜色。有关更改颜色方案的信息，请参阅设置代码颜色。

   自动缩进 在编写代码过程中按 Enter 时使代码自动缩进。新一行代码的缩进级别与上一行的相同。有关更改缩进间距的信息，请参阅更改代码格式中的“制表符大小”选项。

更改代码格式

返回页首

您可以通过指定格式设置首选参数（例如缩进、行长度以及标签和属性名称的大小写）更改代码的外观。

除了“覆盖大小写”选项之外，所有“代码格式”选项均只会自动应用到随后创建的新文档或新添加到文档中的部分。

若要重新设置现有 HTML 文档的格式，请打开文档，然后选择“命令”>“应用源格式”。

1. 选择“编辑”>“首选参数”。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“代码格式”。
3. 设置以下任一选项：
   缩进 指示由 Dreamweaver 生成的代码是否应该缩进（根据在这些首选参数中指定的缩进规则）。
   注： 此对话框中的大多数缩进选项仅应用于由 Dreamweaver 生成的代码，而不应用于您键入的代码。若要使您新键入的每一代码行的缩进级别都与上一行相同，请选择“查看”>“代码”视图”选项中的“自动缩进”选项。有关详细信息，请参阅设置代码外观。

   大小 （文本框和弹出菜单）指定 Dreamweaver 应使用多少个空格或制表符对它所生成的代码进行缩进。例如，如果在框中键入“3”并从弹出菜单中选择“制表符”，则由 Dreamweaver 生成的代码对每个缩进级别使用 3 个制表符进行缩进。

   制表符大小 确定每个制表符字符在“代码”视图中显示为多少个字符宽度。例如，如果“制表符大小”设置为 4，则每个制表符在“代码”视图中显示为四个字符宽度的空白空间。此外，如果“缩进大小”设置为 3 个制表符，则对 Dreamweaver 所生成的代码按照每个缩进级别使用三个制表符来进行缩进，在“代码”视图中显示的缩进就是十二个字符宽度的空白空间。
   注： Dreamweaver 使用空格或制表符两者之一进行缩进；在插入代码时它并不会将一串空格转换成制表符。

换行符类型 指定承载远程站点的远程服务器的类型（Windows、Macintosh 或 UNIX）。选择正确的换行符类型可以确保您的 HTML 源代码在远程服务器上能够正确显示。当您使用只识别某些换行符的外部文本编辑器时，此设置也有用。例如，如果将“记事本”作为您的外部编辑器，则使用“CR LF (Windows)”；如果将“SimpleText”作为外部编辑器，则使用“CR (Macintosh)”。
注： 如果要连接的服务器使用 FTP，此选项只能应用于二进制传输模式；Dreamweaver 中的 ASCII 传输模式忽略此选项。如果使用 ASCII 模式下载文件，则 Dreamweaver 根据计算机的操作系统设置换行符；如果使用 ASCII 模式上传文件，则换行符都设置为“CR LF”。

默认标签大小写和默认属性大小写 控制标签和属性名称的大小写。这些选项应用于您在“设计”视图中插入或编辑的标签和属性，但是它们不能应用于您在“代码”视图中直接输入的标签和属性，也不能应用于打开的文档中的标签和属性（除非您还选择了一个或全部两个“覆盖大小写”选项）。
注： 这些首选参数仅适用于 HTML 页。对于 XHTML 页，Dreamweaver 将忽略这些参数，因为大写标签和属性是无效的 XHTML。

覆盖大小写**:**标签和属性 指定是否在任何时候（包括当您打开现有的 HTML 文档时）都强制使用您指定的大小写选项。当您选择其中的一个选项并且单击“确定”退出对话框时，当前文档中的所有标签或属性立即转换为指定的大小写，同样，从这时起打开的每个文档中的所有标签或属性也都转换为指定的大小写（直到您再次取消对此选项的选择为止）。与使用“插入”面板插入的标签或属性一样，您在“代码”视图和快速标签编辑器中键入的标签或属性也将转换为指定的大小写。例如，如果您想让标签名称总是转换为小写，则在“默认标签大小写”选项中指定小写字母，然后选择“覆盖大小写: 标签”选项。于是当您打开包含大写标签名称的文档时，Dreamweaver 将它们全部转换为小写。
注： 旧版本 HTML 允许标签和属性的名称使用大写或小写，但是 XHTML 要求标签和属性的名称为小写。Web 正在向 XHTML 方向发展，所以一般来讲，标签和属性名称最好使用小写。

TD 标签**:** 不在 **TD** 标签内包括换行符 解决当 <td> 标签之后或 </td> 标签之前紧跟有空白或换行符时，某些较早浏览器中发生的呈现问题。选择此选项后，即使标签库中的格式设置指示应在 <td> 之后或 </td> 之前插入换行符，Dreamweaver 也不会在这些地方写入换行符。

高级格式设置 用于设置层叠样式表 (CSS) 代码以及标签库编辑器中个别标签和属性的格式选项。

空白字符 （仅适用于日语版本）用来为 HTML 代码选择   或 Zenkaku 空格。如果在日语编码页面上创建表格并启用了“允许多个连续的空格”选项，则将在空标签中使用在此选项中选择的空白。

返回页首

设置代码改写首选参数

使用代码改写首选参数可以指定在打开文档、复制或粘贴表单元素或在使用诸如属性检查器之类的工具输入属性值和 URL 时，Dreamweaver 是否修改您的代码，以及如何修改。在“代码”视图中编辑 HTML 或脚本时，这些首选参数不起作用。

如果您禁用改写选项，则在文档窗口中对它本应改写的 HTML 显示无效标记项。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“代码改写”。
3. 设置以下任一选项：
   修正非法嵌套标签或未结束标签 改写重叠标签。例如，text 改写为 text. 如果缺少右引号或右括号，则此选项还将插入右引号或右括号。

   粘贴时重命名表单项目 确保表单对象不会具有重复的名称。默认情况下启用该选项。
   注： 与此首选参数对话框中的其它选项不同的是，此选项并不在打开文档时应用，只在复制和粘贴表单元素时应用。

   删除多余的结束标签 删除不具有对应的开始标签的结束标签。

   修正或删除标签时发出警告 显示 Dreamweaver 试图更正的、技术上无效的 HTML 的摘要。该摘要记录了问题的位置（使用行号和列号），以便您可以找到更正内容并确保它按预期方式呈现。

   从不改写代码**:**在带有扩展的文件中 允许您防止 Dreamweaver 改写具有指定文件扩展名的文件中的代码。对于包含第三方标签的文件，此选项特别有用。

   使用 **&** 将属性值中的 **<**、**>**、**&** 和 **"** 编码 确保您使用 Dreamweaver 工具（例如属性检查器）输入或编辑的属性值只包含合法的字符。默认情况下启用该选项。
   注： 此选项和下面的选项不会应用于您在“代码”视图中键入的 URL。另外，它们不会使已经存在于文件中的代码发生更改。

   不编码特殊字符 防止 Dreamweaver 将 URL 更改为仅使用合法字符。默认情况下启用该选项。

   使用 **&#** 将 **URL** 中的特殊字符编码 确保您使用 Dreamweaver 工具（例如属性检查器）输入或编辑的 URL 只包含合法的字符。

   使用 **%** 将 **URL** 中的特殊字符编码 与前一选项的操作方式相同，但是使用另一方法对特殊字符进行编码。这种编码方法（使用百分号）可能对较早版本的浏览器更为兼容，但对于某些语言中的字符并不适用。

返回页首

设置代码颜色

使用代码颜色首选参数来指定常规类别的标签和代码元素（例如，与表单相关的标签或 JavaScript 标识符）的颜色。若要设置特定标签的颜色首选参数，请在标签库编辑器中编辑标签定义。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“代码颜色”。
3. 从“文档类型”列表中选择文档类型。对代码颜色首选参数进行的任何编辑都将影响此类型的所有文档。
4. 单击“编辑颜色方案”按钮。

5. 在“编辑颜色方案”对话框中，从“样式”列表中选择某个代码元素，然后设置其文本颜色、背景颜色和（可选）样式（粗体、斜体或下划线）。“预览”窗格中的示例代码将发生变化，以匹配新的颜色和样式。

   单击“确定”保存所做的更改，然后关闭“编辑颜色方案”对话框。

6. 在代码颜色首选参数中作出任何其他必要的选择，然后单击“确定”。
   默认背景 设置“代码”视图和代码检查器的默认背景颜色。

   隐藏字符 设置隐藏字符的颜色。

   实时代码背景 设置实时“代码”视图的背景颜色。此默认颜色为黄色。

   实时代码更改 设置实时“代码”视图中发生更改的代码的高亮颜色。此默认颜色为粉红色。

   只读背景 设置只读文本的背景颜色。

返回页首

使用外部编辑器

您可以指定一个外部编辑器来编辑带有特定文件扩展名的文件。例如，您可以从 Dreamweaver 启动文本编辑器（例如 BBEdit、记事本或 TextEdit）编辑 JavaScript (JS) 文件。

可以为不同的文件扩展名分配不同的外部编辑器。

为文件类型设置外部编辑器

1. 选择“编辑”>“首选参数”。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“文件类型/编辑器”，设置选项，然后单击“确定”。
   在“代码”视图中打开 指定在 Dreamweaver“代码”视图中自动打开的文件扩展名。

   外部代码编辑器 指定要使用的文本编辑器。

   重新加载修改过的文件 指定当 Dreamweaver 检测到对在 Dreamweaver 中打开的文档从外部进行了更改时应采取的行为。

   启动时先保存文件 指定 Dreamweaver 是否应该总是在启动编辑器之前保存当前的文档、从不保存文档、或是在每次启动外部编辑器时询问是否保存文档。

   Fireworks 为各种不同的媒体文件类型指定编辑器。

启动外部代码编辑器

✤ 选择“编辑”>“使用外部编辑器编辑”。

更多帮助主题

编码工具栏概述

清理 Microsoft Word 的 HTML 文件

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

折叠代码

关于折叠代码
折叠和展开代码片断
粘贴和移动折叠的代码片断

返回页首

关于折叠代码

您可以折叠和扩展代码片断，这样无须使用滚动条即可查看文档的不同部分。例如，若要查看应用于页面下方较远处的 div 标签的 head 标签中的所有 CSS 规则，您可以折叠 head 标签和 div 标签之间的所有内容，这样就可以同时看到两部分代码。尽管可以通过在“设计”视图或“代码”视图中来选择代码片断，但只能在“代码”视图中折叠代码。

注： 依据 Dreamweaver 模板创建的文件将以完全展开的形式显示所有代码，即使模板文件 (.dwt) 包含折叠的代码片断也是如此。

返回页首

折叠和展开代码片断

当您选择了代码后，将会在所选代码的旁边显示一组折叠按钮（在 Windows 中为减号；在 Macintosh 中为垂直三角形）。单击这些按钮可折叠和展开所选代码。折叠了代码后，折叠按钮将变为展开按钮（在 Windows 中为加号按钮；在 Macintosh 中为水平三角形）。

有时，不会准确折叠您所选的代码片断。Dreamweaver 使用“智能折叠”来折叠最常用和视觉效果很好的选定内容。例如，如果您选择了一个缩进标签并且选择了该标签之前的缩进空格，则 Dreamweaver 将不会折叠缩进的空格，因为大多数用户希望保留缩进。若要禁用智能折叠，并强制 Dreamweaver 准确折叠选定的内容，您可在折叠代码之前按住 Ctrl。

此外，如果片断中包含错误或特定浏览器不支持的代码，则会在折叠的代码片断上放置一个警告图标。

您也可以通过在按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 的同时单击其中一个折叠按钮或单击“编码”工具栏中的“折叠选定内容”按钮折叠该代码。

1. 选择一些代码。
2. 选择“编辑”>“代码折叠”并选择任一选项。

选择折叠的代码片断

❖ 在“代码”视图中单击折叠代码片断。

注： 当您在“设计”视图中选定的内容是折叠代码片断的一部分时，该片断将会在“代码”视图中自动展开。当您在“设计”视图中选定的内容是一个完整的代码片断时，“代码”视图中的片断将保持折叠状态。

查看折叠代码片断中的代码而不展开该代码片断

❖ 将鼠标指针悬停在折叠代码片断的上方。

使用键盘快捷键折叠和展开代码

❖ 还可以使用以下键盘快捷键：

命令	**Windows**	**Macintosh**
折叠选定	Ctrl+Shift+C	Command+Shift+C
折叠外部所选	Ctrl+Alt+C	Command+Alt+C
扩展所选	Ctrl+Shift+E	Command+Shift+E
折叠整个标签	Ctrl+Shift+J	Command+Shift+J
折叠外部完整标签	Ctrl+Alt+J	Command+Alt+J
扩展全部	Ctrl+Alt+E	Command+Alt+E

返回页首

粘贴和移动折叠的代码片断

您可以复制和粘贴折叠的代码片断，或通过拖动来移动折叠的代码片断。

复制和粘贴折叠的代码片断

1. 选择折叠代码片断。
2. 选择“编辑”>“复制”。
3. 将插入点放在要粘贴代码的地方。
4. 选择“编辑”>“粘贴”。
   注： 可以粘贴到其它应用程序中，但将不会保留代码片断的折叠状态。

拖放折叠代码片断

1. 选择折叠代码片断。
2. 将选定内容拖动到新位置。
   若要拖动选定内容的副本，请按住 Ctrl 拖动 (Windows) 或按住 Alt 拖动 (Macintosh)。

   注： 不可拖动到其它文档。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

根据文件名或内容搜索文件 | Mac OS (CC)

此功能仅可用于 Mac OS。

使用实时搜索根据文件名或文件中存在的文本查找文件。 在“文件”面板中选择的站点用于搜索。 如果没有在面板中选择的站点，则不显示搜索选项。

实时搜索使用 Mac OS 中的 Spotlight API。您应用于 Spotlight 首选项的任何自定义也用于实时搜索。 Spotlight 显示计算机上所有与搜索查询匹配的文件。 实时搜索在“文件”面板中当前所选站点的本地根文件夹中搜索文件。

1. 选择“编辑”>“实时搜索”。 或者，使用 CMD+SHIFT+F。 焦点设置在“文件”面板中的实时搜索文本框内。

2. 在文本框中输入单词或短语。 当您在文本框中输入文本时，便会显示结果。

   匹配文件 显示最多 10 个与您的搜索条件匹配的文件名。 如果有 10 个以上的匹配文件，则会显示消息“More Than 10 Results Found”（找到了 10 个以上的结果）。 如果在显示选项中找不到所需文件，则调整搜索条件。

   在以下各项中匹配文本 显示最多 10 个包含与您输入的单词或短语匹配的文本的文件。 对于其它选项，单击“查找全部”。 结果显示在“搜索”面板中。

3. 将鼠标指针移至搜索结果上时，会显示具有文件的根相对路径的工具提示。 按 Enter，或单击该项以打开文件。

   对于包含匹配文本的文件，会突出显示文本的第一个实例。 使用 **Cmd+G** 导航到其它实例。

   注意**:** 要关闭“实时搜索”结果面板，请在面板的外部单击，或按 Escape/Esc。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

放大和缩小

缩放页面
缩放后编辑页面
缩放后平移页面
用所选内容填充文档窗口
用整个页面填充文档窗口
用页面的整个宽度填充文档窗口

Dreamweaver 允许您在“文档”窗口中提高缩放比率（放大），以便查看图形的像素精确度、更加轻松地选择小项目、使用小文本设计页面和设计大页面等等。

注： 缩放工具只在“设计”视图中可用。

缩放页面

返回页首

1. 单击“文档”窗口右下角的“缩放”工具（放大镜图标）。
2. 执行下列操作之一：
   - 在页面上需要放大的位置处单击，直到获得所需的放大比率。
   - 在页面上需要放大的区域上拖出一个框，然后释放鼠标按钮。
   - 从“缩放”弹出菜单中选择一个预先设置的缩放比率。
   - 在“缩放”文本框中键入一个缩放比率。

     也可以不使用“缩放工具”，而是通过按 Control+= (Windows) 键或 Command+= (Macintosh) 键进行放大。
3. 若要进行缩小（减小缩放比率），请选择“缩放”工具，按 Alt (Windows) 键或 Option (Macintosh) 键并在页面上单击。
   也可以不使用“缩放工具”，而是通过按 Control+- (Windows) 键或 Command+- (Macintosh) 键进行缩小。

缩放后编辑页面

返回页首

❖ 单击“文档”窗口右下角的“选取”工具（指针图标），然后在页面内单击。

缩放后平移页面

返回页首

1. 单击“文档”窗口右下角的“手形”工具（手形图标）。
2. 拖动页面。

用所选内容填充文档窗口

返回页首

1. 选择页面上的元素。
2. 选择“查看”>“符合所选”。

用整个页面填充文档窗口

返回页首

❖ 选择“视图”>“符合全部”。

用页面的整个宽度填充文档窗口

返回页首

❖ 选择“视图”>“符合宽度”。

更多帮助主题

状态栏概述

(cc) BY-NC-SA

键盘快捷键

为当前快捷方式集创建一个参考页
自定义键盘快捷键
关于键盘快捷键和非美国键盘

为当前快捷方式集创建一个参考页

返回页首

参考页是当前快捷方式集的记录。信息以 HTML 表格的格式存储。您可以在 Web 浏览器中查看参考页，也可以将它打印出来。

1. 选择“编辑”>“快捷键”(Windows) 或“Dreamweaver”>“快捷键”(Macintosh)。
2. 单击“导出设置为 HTML”按钮，这是对话框顶部的一组按钮（共四个）中的第三个按钮。
3. 在出现的“保存”对话框中，输入参考页的名称，然后选择保存该文件的适当位置。

自定义键盘快捷键

返回页首

使用键盘快捷键编辑器可以创建您自己的快捷键，包括代码片断的键盘快捷键。您也可以在键盘快捷键编辑器中删除快捷键、编辑现有的快捷键以及选择一组预定义的快捷键。

创建键盘快捷键

创建您自己的键盘快捷键、编辑现有的快捷键或选择一组预定义的快捷键。

1. 选择“编辑”>“快捷键”(Windows) 或“Dreamweaver”>“快捷键”(Macintosh)。
2. 设置下列选项之一，然后单击“确定”：
   当前设置 允许您选择一组 Dreamweaver 附带的预定义快捷键，或选择任意一组您已定义的自定义快捷键。预定义的快捷键组列在菜单的上方。例如，如果您很熟悉 HomeSite 或 BBEdit 中的快捷键，则可以通过选择相应的预定义组来使用这些快捷键。

   命令 允许您选择要编辑的命令的类别。例如，您可以编辑菜单命令（如“打开”命令）或代码编辑命令（如“平衡大括弧”）。
   要为代码片断添加或编辑键盘快捷键，请从“命令”弹出菜单中选择“代码片断”。

   命令列表 显示与“命令”弹出菜单中所选类别关联的命令以及所分配的快捷键。“菜单命令”类别将该列表显示为一个树状视图，该视图复制了菜单的结构。其它的类别在一个平面列表中按名称（如“退出应用程序”）顺序列出命令。

   快捷键 显示分配给所选命令的所有快捷键。

   添加项目 **(+)** 为当前命令添加新的快捷键。单击此按钮可以向快捷键中添加一个新的空行。输入一个新的键组合，然后单击“更改”为此命令添加一个新的键盘快捷键。您可以为每个命令分配两个不同的键盘快捷键；如果已经为某个命令分配了两个快捷键，则“添加项”按钮将不执行任何操作。

   删除项目 **(-)** 从快捷键列表中删除所选快捷键。

   按键 显示您在添加或更改快捷键时输入的按键组合。

   更改 将“按键”中显示的按键组合添加到快捷键列表中，或将所选快捷键更改为指定的按键组合。

   复制副本 复制当前快捷键组。为新的快捷键组指定一个名称；它的默认名称为当前快捷键组的名称后面追加副本 一词。

   重命名设置 重命名当前快捷键组。

   作为 **HTML** 文件导出 以 HTML 表格式保存当前设置，便于查看和打印。为了便于参考，您可以在浏览器中打开该 HTML 文件并将快捷键打印出来。

   删除设置 删除快捷键组。（不能删除活动快捷键组。）

从命令中删除快捷键

1. 选择“编辑”>“快捷键”(Windows) 或“Dreamweaver”>“快捷键”(Macintosh)。
2. 从“命令”弹出菜单中选择一个命令类别。
3. 在“命令”列表中选择命令，然后选择快捷键。
4. 单击“删除项 (-)”按钮。

为命令添加快捷键

1. 选择“编辑”>“快捷键”(Windows) 或“Dreamweaver”>“快捷键”(Macintosh)。

2. 从“命令”弹出菜单中选择一个命令类别。
3. 在“命令”列表中选择一个命令。
   要为代码片断添加键盘快捷键，请从“命令”弹出菜单中选择“代码片断”。

   分配给该命令的快捷键显示在“快捷键”中。
4. 执行下列操作之一添加一个快捷键：
   - 如果已经分配给该命令的快捷键少于两个，请单击“添加项 (+)”按钮。新的空行显示在“快捷键”中，插入点移动至“按键”处。
   - 如果已经分配给该命令两个快捷键，则选择其中之一（该快捷键将被新的快捷键替代）。然后在“按键”处单击。
5. 按下一个键组合。该键组合便会显示在“按键”处。
   注： 如果该键组合存在问题（例如，该键组合已经分配给另一个命令），则紧跟“快捷键”下面会显示一条解释性信息，您可能无法添加或编辑该快捷键。
6. 单击“更改”。新的键组合就被分配给该命令。

编辑现有快捷键

1. 选择“编辑”>“快捷键”(Windows) 或“Dreamweaver”>“快捷键”(Macintosh)。
2. 从“命令”弹出菜单中选择一个命令类别。
3. 在“命令”列表中选择命令，然后选择要更改的快捷键。
4. 在“按键”处单击，然后输入一个新的键组合。
5. 单击“更改”按钮以更改该快捷键。
   注： 如果该键组合存在问题（例如，该键组合已经分配给另一个命令），则紧跟“快捷键”字段下面会显示一条解释性信息，您可能无法添加或编辑该快捷键。

返回页首

关于键盘快捷键和非美国键盘

默认的 Dreamweaver 键盘快捷键主要针对美国标准键盘而言。其他国家/地区的键盘（包括在英国生产的键盘）可能不提供利用这些快捷键所需的功能。如果您的键盘不支持 Dreamweaver 启用的某些快捷键，Dreamweaver 将禁用这些快捷键的功能。

要针对非美国标准键盘自定义键盘快捷键，请参阅扩展 Dreamweaver 中的“更改键盘快捷键映射”。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

为可视化开发优化工作区

显示 **Web** 应用程序开发面板
在 **Dreamweaver** 中查看数据库
在浏览器中预览动态页
限制显示在 **Dreamweaver** 中的数据库信息
为 **ColdFusion** 预存过程和 **ASP** 命令设置属性检查器
输入名称选项

显示 **Web** 应用程序开发面板

返回页首

从“插入”面板的“类别”弹出菜单中选择“数据”类别可显示一组按钮，使用这些按钮可以向页面中添加动态内容和服务器行为。

显示的按钮的数量和类型取决于在“文档”窗口中打开的文档类型。将鼠标指针移到图标上时，会显示工具提示，说明该按钮的功能。

“插入”面板中包括可将下列项添加到页面中的按钮：

- 记录集
- 动态文本或表
- 记录集导航条

  如果您切换到“代码”视图（“查看”>“代码”），附加的面板可能会显示在各自的“插入”面板类别中，以允许您在页面中插入代码。例如，如果您在“代码”视图中查看 ColdFusion 页，CFML 面板将在“插入”面板的“CFML”类别中变为可用。

  有多个面板提供了创建动态页的方法：

  - 选择“绑定”面板（“窗口”>“绑定”），定义页面的动态内容来源，并将内容添加到页面中。
  - 选择“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），向动态页添加服务器端逻辑。
  - 选择“数据库”面板（“窗口”>“数据库”），浏览数据库或创建数据库连接。
  - 选择“组件”面板（“窗口”>“组件”），检查、添加或修改 ColdFusion 组件的代码。

  注： “组件”面板仅在打开 ColdFusion 页时启用。

  服务器行为是在设计时插入到动态页中的指令集，这些指令在运行时于服务器上执行。

  有关设置开发工作区的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0144_cn。

在 **Dreamweaver** 中查看数据库

返回页首

在连接到数据库后，可在 Dreamweaver 中查看其结构与数据。

1. 打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。

   “数据库”面板显示您为其创建了连接的所有数据库。如果您正在开发 ColdFusion 站点，则该面板将显示在“ColdFusion 管理员”中定义了数据源的所有数据库。

   注： Dreamweaver 会搜索您为当前站点定义的 ColdFusion 服务器。

   如果在该面板中没有显示任何数据库，则您必须创建一个数据库连接。
2. 若要显示数据库中的表、预存过程和视图，请单击列表中连接旁的加号 (+)。
3. 若要显示表中的列，请单击表。

   列图标可反映数据类型并指示表的主键。
4. 若要查看表中的数据，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 列表中的表名称，然后从弹出菜单中选择“查看数据”。

在浏览器中预览动态页

返回页首

Web 应用程序开发人员经常通过在 Web 浏览器中频繁地检查页来对页进行调试。您可以在浏览器中快速查看动态页（按 F12），而无需先将其手动上传到服务器。

若要预览动态页，您必须完成“站点定义”对话框的“测试服务器”类别。

可以指定 Dreamweaver 使用临时文件而不是原始文件。通过此选项，在将页显示于浏览器中之前，Dreamweaver 会在 Web 服务器上运行该页的临时副本。（Dreamweaver 随后将从服务器中删除该临时文件。） 若要设置此选项，请选择“编辑”>“首选参数”>“在浏览器中预览”。

“在浏览器中预览”选项不会上传相关页（例如结果页或详细页）、相关文件（例如图像文件）或服务器端包含文件。若要上传缺少的文件，请选择“窗口”>“站点”以打开“站点”面板，在“本地文件夹”下选择该文件，然后单击工具条上的蓝色向上箭头，将该文件复制到 Web 服务器文件夹中。

返回页首

限制显示在 **Dreamweaver** 中的数据库信息

大型数据库系统（如 Oracle）的高级用户应限制在设计时由 Dreamweaver 检索和显示的数据库项的数量。Oracle 数据库可能包含 Dreamweaver 在设计时无法处理的项。您可在 Oracle 中创建一个架构，然后在 Dreamweaver 中使用它在设计时筛选掉不必要的项。

注： 在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。

限制在设计时 Dreamweaver 检索的信息数量后，其他用户可能会从中受益。有些数据库包含数十甚至数百个表，您可能不喜欢在工作时将其全部列出。架构或目录可限制在设计时检索的数据库项的数量。

必须首先在数据库系统中创建架构或目录，然后才能在 Dreamweaver 中应用它。请查询数据库系统文档或向系统管理员咨询。

注： 如果您正在开发 ColdFusion 应用程序或使用 Microsoft Access，则无法在 Dreamweaver 中应用架构或目录。

1. 在 Dreamweaver 中打开动态页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
   - 如果存在数据库连接，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 列表中的该连接，然后从弹出菜单中选择“编辑连接”。
   - 如果不存在连接，请单击面板顶部的加号 (+) 按钮，然后创建连接。
2. 在该连接的对话框中，单击“高级”。
3. 指定架构或目录，然后单击“确定”。

返回页首

为 **ColdFusion** 预存过程和 **ASP** 命令设置属性检查器

修改选定的预存过程。可用选项因服务器技术而异。

✤ 编辑所有选项。在检查器中选择了新选项之后，Dreamweaver 会更新页面。

返回页首

输入名称选项

当 Dreamweaver 遇到不可识别的输入类型时，出现此属性检查器。通常由于出现键入错误或其它数据输入错误，才会出现这种情况。

如果在属性检查器中将该域类型更改为 Dreamweaver 可识别的值，例如在更正了拼写错误后，属性检查器将进行更新以显示该可识别类型的属性。在属性检查器中设置以下任一选项：

输入名称 为该域指定一个名称。此框是必需的，而且名称必须唯一。
类型 设置该域的输入类型。此框的内容反映 HTML 源代码中当前出现的输入类型值。
值 设置该域的值。
参数 打开“参数”对话框，以便可查看域的当前属性以及添加或移除属性。

更多帮助主题

开发工作区教程

设置测试服务器

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

CEF 集成

Dreamweaver 现在与 Chromium Embedded Framework (CEF) 集成，后者是一个基于 Google Chromium 项目的开源框架。通过此集成，Dreamweaver 可控制资源加载、导航、上下文菜单、打印等功能，同时可利用 Google Chrome Web 浏览器中提供的高性能和 HTML5 技术。

Dreamweaver 与 CEF3 版本集成，后者是一个多进程实现，使用异步消息在 Dreamweaver 与一个或多个呈现进程（Webkit + V8 引擎）之间进行通信。CEF3 使用 Chromium 的官方 Chromium 内容 API，因此性能可媲美 Google Chrome。

有关 CEF 的详细信息，请参阅本文。

以下是 CEF 集成发挥作用的 Dreamweaver 功能：

- 增强了用户体验
  - 增强了呈现功能
  - 检查
  - 编解码器
  - 弹出菜单
  - 错误消息
  - 缩放/滚动
  - 流体网格页面
- 体系结构的变化
  - 代码导航器
  - 导航
  - SSL 证书
  - 实时代码/代码视图
  - 外部 CSS
  - 动态相关文件
  - 实时视图选项
  - 视口

转到页首

增强了用户体验

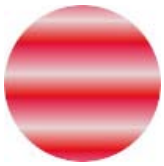
增强了呈现功能

通过 CEF 集成，已对 Dreamweaver 呈现对象和其它 UI 元素的方式进行了多项增强。

下图显示在旧版 Apollo Webkit 中和经过 CEF 集成后如何呈现含有边框半径和重复渐变的 div。



用旧版 Apollo Webkit 呈现的含有边框半径的 Div。未应用边框半径，因为不支持它。



经过 CEF 集成后在实时视图中呈现的含有边框半径的 Div。应用了边框半径。

检查

新的检查模式与 Google Chrome 的检查相同。以黄色标记“外边距”，以紫色标记“内边距”。

将鼠标悬停在元素上时，显示一组水平和垂直标尺。根据元素的位置，这些标尺显示在顶部/底部和左侧/右侧。这些标尺显示应用于元素的外边距、内边框、宽度和边框属性。

此外，还将显示一个工具提示，其中含有以下信息：

- 元素的名称（例如，`div`）
- CSS 类或 ID（如果已定义）。
- 元素的尺寸。显示的数字是应用于元素的宽度、内边距和边框之和。

编解码器

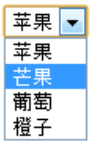
视频	音频
Theora	mp3
h264	wav
ogg	Vorbis
ogv	pcm-u8
mp4	pcm_s16le
mov	pcm_s24le

支持弹出菜单

通过 CEF 集成，Dreamweaver 现在可呈现月份、日期和时间等 HTML5 表单元素。单击这些控件后，Dreamweaver 现在将显示可用于选择所需参数的弹出菜单。



日历弹出菜单



选择表单元素列表

流体网格页面

关闭流体网格版面参考线后，实时视图使用 CEF Webkit 进行呈现。实时视图中开启了流体网格版面参考线的流体网格页面继续使用原有的 Apollo Webkit 进行呈现。仅在 CEF 模式下提供导航（地址栏）、检查模式、实时代码等实时视图功能。



开启了流体网格的流体网格页面的文档工具栏（Apollo 实时视图）



关闭了流体网格的流体网格页面的文档工具栏（CEF 实时视图）

错误字符串

现在 Dreamweaver 中错误字符串的外观与 Google Chrome 中的错误字符串相同。



错误消息

缩放/滚动

实时视图与设计视图中滚动条的 UI 不同。

进行 CEF 集成后，Dreamweaver 中的缩放行为有所变化。早先，缩放取决于选项卡，而现在，在 CEF 实时视图中缩放取决于页面。

方案 **1**：假定在实时视图中将某个页面缩放到 300%。然后，在不同的选项卡中打开同一页面（根据链接到达此页面）。则：

- 在 CEF 中，页面保持 300% 缩放
- 在 Apollo（旧版）中，以默认的 100% 缩放比例呈现该页面

方案 **2**：假定在选项卡中将页面缩放到 50%（实时视图）。然后，导航到同一选项卡中的另一页。则：

- 在 CEF 中，以默认的 100% 缩放比例打开其它页面。
- 在 Apollo 中，从此选项卡导航到的所有页面均保持 50% 缩放比例

转到页首

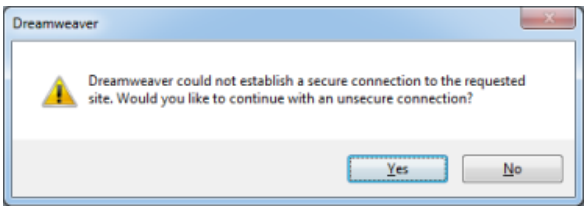
体系结构的变化

代码导航器

代码导航器分析文档，并列出所有适用于所调用元素的样式。它使用浏览器控件呈现内容。将鼠标悬停在任何选择器上时，以工具提示形式显示所有关联的 CSS 属性。单击选择器后，将在相应的代码中出现插入点。

SSL 证书

尝试导航到安全 (https) 网站，但无法识别其证书时，将显示 SSL 证书确认对话框。



安全连接 - 确认对话框

其它

以下功能因 CEF 集成而受到影响：

- 动态相关文件
- 外部 CSS
- 实时视图和实时代码同步
- 导航
- 实时视图选项（“跟踪链接”、“连续跟踪链接”、“对文档源使用测试服务器”、“禁用 Javascript”、“冻结 Javascript”）
- 视口
- 链接的 Target 属性
- 上下文菜单（从链接的右击菜单中删除了“跟踪链接”和“禁用插件”选项）

注意：由于 CEF 集成，在开发扩展时使用 <mm:browsercontrol> 的方式需要作出更改。有关详细信息，请参阅本文。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

站点管理

测试 Dreamweaver 站点

站点测试指南
使用报告测试站点

站点测试指南

转到页首

在将站点上传到服务器并声明其可供浏览之前，建议您先在本地对其进行测试。（实际上，在站点建设过程中，建议您经常对站点进行测试并解决所发现的问题，以便尽早发现问题，避免重复出错。）

应该确保页面在目标浏览器中如预期的那样显示和工作，而且没有断开的链接，页面下载也不会占用太长时间。还可以通过运行站点报告来测试整个站点并解决出现的问题。

以下准则可帮助您为站点访问者打造良好的体验：

确保页面在目标浏览器中正常运行。

页面在不支持样式、层、插件或 JavaScript 的浏览器中应清晰可读且功能正常。对于在较早版本的浏览器中根本无法运行的页面，应考虑使用“检查浏览器”行为，自动将访问者重定向到其它页面。

在不同的浏览器和平台中预览页面。

这样即有机会在目标浏览器检查中发现布局、颜色、字体大小和默认浏览器窗口大小方面无法预见的区别。

检查站点是否有失效的链接，如有，则修复这些链接。

由于其它站点也在重新设计、重新组织，所以您所链接的页面可能已被移动或删除。可运行链接检查报告来对链接进行测试。

监视页面的文件大小以及下载这些页面所用的时间。

要知道对于由大型表格组成的页面，在某些浏览器中，在整张表完全加载之前，访问者将什么也看不到。应考虑将大型表格分为几部分；如果不可能这样做，请考虑将少量内容（例如欢迎辞或广告横幅）放在表格以外的页面顶部，这样用户可以在下载表格的同时查看这些内容。

运行一些站点报告以测试整个站点并解决其问题。

可检查整个站点的问题，如文档无标题、标签为空以及嵌套了多余的标签。

验证代码以找到标签或语法错误。

在发布站点后更新和维护该站点。

可通过多种方式发布站点（即让站点上线），而且这是一个持续的过程。该过程的一个重要部分是定义并实现版本控制系统，无论是用 Dreamweaver 中包含的工具实现，还是通过外部版本控制应用程序实现均可。

使用讨论论坛。

可在 Adobe 网站上的 www.adobe.com/go/dreamweaver_newsgroup_cn 找到 Dreamweaver 讨论论坛。

这些论坛是很有价值的资源，通过它们可获得有关不同浏览器、平台等的信息。还可与其他 Dreamweaver 用户讨论技术问题和交流有用的技巧。

有关解决出版问题的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0164_cn。

使用报告测试站点

转到页首

您可以对工作流程或 HTML 属性运行站点报告。还可以使用“报告”命令来检查站点中的链接。

工作流程报告可以改进 Web 小组中各成员之间的协作。您可以运行工作流程报告，这些报告可以显示谁取出了某个文件、哪些文件具有与之关联的设计备注以及最近修改了哪些文件。您可以通过指定名称/值参数来进一步完善设计备注报告。

注意：必须定义远程站点连接才能运行工作流程报告。

HTML 报告使您可为对多个 HTML 属性编辑和生成报告。您可以检查可合并的嵌套字体标签、遗漏的替换文本、多余的嵌套标签、可删除的空标签和无标题文档。

运行报告后，可将它另存为 XML 文件，然后将它导入到模板实例、数据库或电子表格中并打印它或显示在网站上。

注意：还可通过 Adobe Dreamweaver Exchange 网站向 Dreamweaver 添加其他报告类型。

运行报告以测试站点

1. 选择“站点”>“报告”。
2. 从“报告在”弹出菜单中选择要报告的内容，并设置要运行的任意一种报告类型（工作流程或 HTML）。

   只有在“文件”面板中已经有选定文件的情况下，才能运行“站点中的已选文件”报告。
3. 如果您选择了工作流程报告，请单击“报告设置”。否则，跳过这一步。

   注意：如果选择不止一个工作流程报告，则对每个报告都需要单击“报告设置”按钮进行设置。选择一个报告，然后单击“报告设置”，输入设置，并对任何其它工作流程报告重复该过程。

   取出者 创建一个报告，列出某特定小组成员取出的所有文档。输入小组成员的名称，然后单击“确定”，返回到“报告”对话框。

   设计备注 创建一个报告，列出选定文档或站点的所有设计备注。输入一对或多对名称和值，然后从相应的弹出菜单中选择对比值。单击“确定”，返回到“报告”对话框。

   最近修改 创建一个报告，列出在指定时间段内发生更改的文件。输入要查看文件的日期范围和所在位置。
4. 如果选择 HTML 报告，则从以下报告中选择：

   可合并嵌套字体标签 创建一个报告，列出所有可以合并的嵌套字体标签以便清理代码。

   例如，将报告 `<font color="#FF0000"><font size="4">STOP!</font></font>` 。

   没有替换文本 会创建一个报告，列出所有没有替换文本的 `img` 标签。

   在纯文本浏览器或设为手动下载图像的浏览器中，替换文本将替代图像出现在应显示图像的位置。屏幕阅读器将读出替换文本，而且有些浏览器可在用户鼠标经过图像时显示替换文本。

   多余的嵌套标签 建一个报告，详细列出应该清理的嵌套标签。

   例如，将报告 `<i> The rain <i> in</i> Spain stays mainly in the plain</i>`。

   可移除的空标签 创建一个报告，详细列出所有可以移除的空标签以便清理 HTML 代码。

   例如，可能在“代码”视图中已删除了某项或某个图像，却留下了应用于该项的标签。

   无标题文档 创建一个报告，列出在选定参数中找到的所有无标题的文档。Dreamweaver 报告所有具有默认标题、多个标题标签或缺少标题标签的文档。
5. 单击“运行”，创建报告。

   根据运行的报告的类型，可能会提示您保存文件、定义站点或选择文件夹（如果尚未执行这些操作）。

   “站点报告”面板（在“结果”面板组中）中显示结果的列表。

使用和保存报告

1. 运行报告（请参阅前面的步骤）。
2. 在“站点报告”面板中，执行以下任一操作来查看报告：
   - 单击要按其排序的列标题以对结果进行排序。

     您可以按文件名、行号或说明进行排序。还可以运行若干不同的报告并让不同的报告保持打开状态。
   - 选择报告中的任意一行，然后单击“站点报告”面板左侧的“更多信息”按钮可显示问题的说明。
   - 双击报告中的任一行可以在“文档”窗口中查看相应的代码。

   注意：如果处于“设计”视图中，则 Dreamweaver 将更改显示，拆分视图以显示代码中报告的问题。
3. 单击“保存报告”保存该报告。

   在保存报告时，您可以将其导入到现有模板文件中。然后您可以将该文件导入到数据库或电子表格中并进行打印，或者使用该文件在 Web 站点上显示报告。

   运行 HTML 报告后，可使用“清理 HTML”命令更正报告列出的任何 HTML 错误。

Adobe 还建议参阅

- 有关解决出版问题的教程

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置站点文件传输首选参数

您可以选择首选参数来控制在“文件”面板中显示的文件传输功能。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 在“首选参数”对话框中，从左侧的“分类”列表中选择“站点”。
3. 设置选项，然后单击“确定”。
   总是显示 指定始终显示哪个站点（远程或本地），以及本地和远程文件显示在哪个“文件”面板窗格（左窗格还是右窗格）中。

   默认情况下，本地站点始终显示在右侧。未被选择的窗格（默认情况下是左侧窗格）是可更改窗格：此窗格可以显示其他站点（默认情况下是远程站点）中的文件。

   相关文件 为浏览器加载 HTML 文件时加载的相关文件（例如图像、外部样式表和在 HTML 文件中引用的其它文件）显示传输提示。默认情况下选择“下载/取出时要提示”和“上载/存回时要提示”。

   在取出新文件时下载相关文件通常是一种不错的做法，但是如果本地磁盘上已经有最新版本的相关文件，则无需再次下载它们。此方法也适用于上传和存回文件：如果目标位置上已有最新的副本，则不需要这样做。

   > 如果取消选择这些选项，则不会传输相关文件。因此，若要强制显示“相关文件”对话框（即使已取消对这些选项的选择），请在选择“获取”、“上传”、“存回”或“取出”命令的同时按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh)。

   FTP 连接 确定在闲置时间超出指定分钟数后，是否终止与远程站点的连接。

   FTP 作业超时 指定 Dreamweaver 尝试与远程服务器进行连接所用的秒数。

   如果在指定时间长度之后没有响应，则 Dreamweaver 显示一个警告对话框，提示您注意这一情况。

   FTP 传输选项 确定在文件传输过程中显示对话框时，如果经过指定的秒数用户没有响应，Dreamweaver 是否选择默认选项。

   代理主机 指定您通过代理与外部服务器连接时所使用的代理服务器的地址。

   如果您不使用代理，则此项留空不填。如果您位于防火墙后，则在“站点定义”对话框中选择“使用代理”选项（“服务器”>“编辑现有服务器”（铅笔图标）>“更多选项”）。

   代理端口 指定通过代理服务器或防火墙的哪个端口与远程服务器相连。如果您使用端口 21（FTP 的默认端口）以外的端口进行连接，则需要在此处输入端口号。

   上载选项**:** 上载前先保存文件 指示在将文件上传到远程站点前自动保存未保存的文件。

   移动选项：移动服务器上的文件前提示 在尝试移动远程站点上的文件前将提示您。

   管理站点 打开“管理站点”对话框，您可以在此对话框中编辑现有的站点或创建新站点。
   > 您可以通过自定义 Dreamweaver/Configuration 文件夹中的 FTPExtensionMap.txt 文件（在 Macintosh 上为 FTPExtensionMapMac.txt），以便定义所传输文件的类型是 ASCII（文本）文件还是二进制文件。有关详细信息，请参阅扩展 Dreamweaver。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

管理 Contribute 站点

管理 **Contribute** 站点
Contribute 站点的站点结构和页面设计
与 **Contribute** 站点之间的文件传输
服务器上的 **Contribute** 文件和文件夹权限
Contribute 特殊文件
准备站点以用于 **Contribute**
使用 **Dreamweaver** 管理 **Contribute** 站点
在 **Contribute** 站点中删除、移动或重命名远程文件
允许 **Contribute** 用户在没有根文件夹访问权限的情况下访问模板
Contribute 站点故障排除

转到页首

管理 **Contribute** 站点

Adobe® Contribute® CS4 整合了 Web 浏览器和网页编辑器。它使您的同事或客户可浏览您创建的站点中的某个页面，如果他们有相应权限的还可以编辑或更新该页面。Contribute 用户可添加和更新基本的 Web 内容，包括带格式的文本、图像、表格和链接。Contribute 站点管理员可限制普通用户（非管理员）在站点中能够进行的操作。

注意**:** 本主题假定您是 Contribute 管理员。

网站管理员可通过创建连接密钥，然后将其发送给非管理员，使这些人员可编辑页面（有关如何操作的信息，请参阅“Contribute 帮助”）。还可使用 Dreamweaver 与 Contribute 站点建立连接，这样您或您的网站设计人员可连接到 Contribute 站点并使用 Dreamweaver 中提供的所有编辑功能。

Contribute 向您的网站加入 Contribute Publishing Server (CPS) 功能，这是一套出版应用程序和用户管理工具，通过这些工具，可将 Contribute 与您所在组织的用户目录服务（例如，Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) 或 Active Directory）集成。如果启用 Dreamweaver 站点作为 Contribute 站点，则每次连接到远程站点时，Dreamweaver 都会读取 Contribute 的管理设置。如果 Dreamweaver 检测到启用了 CPS，则它将继承 CPS 的某些功能，如文件回滚和事件日志记录等。

可使用 Dreamweaver 连接到 Contribute 站点并在其中修改文件。大多数 Dreamweaver 功能对于 Contribute 站点的作用方式与对于任何其他站点的作用方式相同。但是，当 Dreamweaver 用于 Contribute 站点时，Dreamweaver 将自动执行某些文件管理操作，如保存文档的多个修订版、在 CPS 控制台中记录某些事件等。

有关详细信息，请参阅 Contribute 帮助。

转到页首

Contribute 站点的站点结构和页面设计

要使 Contribute 用户可编辑您的网站，请在构造网站时谨记以下几点：

- 站点结构应尽量简单。嵌套文件夹级数不要过多。将相关项目组合在一个文件夹中。
- 设置服务器上文件夹的相应读写权限。
- 在创建文件夹时，请将索引页添加到文件夹中，以引导 Contribute 用户将新页面放在正确的文件夹中。例如，如果 Contribute 用户提供包含会议纪要的页面，请在站点根文件夹中创建一个名为“meeting_minutes”的文件夹，并在该文件夹中创建一个索引页。然后在站点主页提供一个指向会议纪要索引页的链接。Contribute 用户随后就可以导航到该索引页，并新建一个该索引页链接的特定会议纪要的页面。
- 在每个文件夹的索引页上，提供该文件夹中各内容页面和文档的链接的列表。
- 页面设计应尽可能简单，将花哨的格式减至最少。
- 使用 CSS 而不使用 HTML 标签，并清楚地命名 CSS 样式。如果 Contribute 用户使用的是 Microsoft Word 中的标准样式集，请使用相同的名称命名 CSS 样式，这样当用户从 Word 文档中复制信息并将其粘贴到 Contribute 页面中时，Contribute 即可映射这些样式。
- 若要使某 CSS 样式对 Contribute 用户不可用，可更改该样式的名称，使名称以 mmhide_ 开头。例如，如果您在页面中使用名为 RightJustified 的样式，但不希望 Contribute 用户能够使用该样式，则可将该样式重命名为 mmhide_RightJustified。

注意**:** 必须在“代码”视图中向样式名称添加 mmhide_，而不能在“CSS”面板中添加它。

- 尽可能少用 CSS 样式，以使内容简单明了。
- 如果您使用用于 HTML 页面元素（例如标题或脚注）的服务器端包含文件，请创建一个未链接的包含指向这些包含文件的链接的 HTML 页面。Contribute 用户即可向该页面添加书签，而且可以用它来导航到包含文件并对这些文件进行编辑。

转到页首

与 **Contribute** 站点之间的文件传输

Contribute 使用与 Dreamweaver 的“签入/签出”系统十分相似的系统，以确保一次只有一个用户可编辑给定网页。在 Dreamweaver 中启用 Contribute 兼容性后，将自动启用 Dreamweaver 的“签入/签出”系统。

要使用 Dreamweaver 与 Contribute 站点传输文件，请务必使用“签入”和“签出”命令。如果改用 PUT 和 GET 命令传输文件，则可能会覆盖 Contribute 用户最近对文件作出的修改。

如果将文件签入到 Contribute 站点，Dreamweaver 将在 _baks 文件夹中备份该文件以前签入的版本，并将您的用户名和日期戳添加到“设计说明”文件。

转到页首

服务器上的 **Contribute** 文件和文件夹权限

Contribute 为您定义的每个用户角色提供一种管理文件和文件夹权限的方法；但是，Contribute 并未提供管理由服务器分配给文件和文件夹的基础读写权限的方法。在 Dreamweaver 中，可直接在服务器上管理这些权限。

如果 Contribute 用户没有服务器上相关文件（如在页面中显示的图像）的读访问权限，则相关文件的内容将不会出现在 Contribute 窗口中。例如，如果用户没有某图像文件夹的读访问权限，则该文件夹中的图像将在 Contribute 中显示为断开的图像图标。类似地，Dreamweaver 模板存储在网站根文件夹的一个子文件夹中，因此，如果 Contribute 用户没有读取根文件夹的权限，则除非将这些模板复制到相应的文件夹，否则该用户无法在该站点中使用这些模板。

建立 Dreamweaver 网站时，必须向用户授予对服务器上以下文件夹的读取权限：/_mm 文件夹（根文件夹的 _mm 子文件夹）、/Templates 文件夹以及所有包含这些用户需要使用的资源的文件夹。

如果为安全起见，无法向用户授予对 /Templates 文件夹的读取权限，则仍可允许 Contribute 用户访问模板。请参阅使 Contribute 用户没有根文件夹访问权限即可访问模板。

有关 Contribute 权限的详细信息，请参阅 Contribute 帮助中的管理 *Contribute*。

转到页首

Contribute 特殊文件

Contribute 使用多种特殊文件，站点访问者看不到这些文件：

- 共享设置文件，其扩展名为 CSI，文件名不确定，位于站点根文件夹中名为 _mm 的文件夹中，其中包含 Contribute 用于管理站点的信息
- 文件的旧版本，位于名为 _baks 的文件夹中
- 页面的临时版本，便于用户预览更改
- 临时锁定文件，指示正在编辑或预览给定页面
- “设计说明”文件，其中包含有关站点页面的元数据

  通常情况下不应使用 Dreamweaver 编辑其中任何 Contribute 特殊文件；Dreamweaver 自动管理这些文件。

  如果不希望这些 Contribute 特殊文件出现在可公开访问的服务器上，可以设置一个中间服务器，Contribute 用户可在这里处理页面。然后，定期将这些网页从中间服务器复制到 Web 上的生产服务器中。如果采用这种中间服务器的方法，则只需将网页复制到生产服务器上，而不必复制上述任何 Contribute 特殊文件。尤其不要将 _mm 和 _baks 文件夹复制到生产服务器上。

注意**:** 有关如何设置服务器以阻止访问者看到名称以下划线开头的文件夹中的文件的信息，请参阅 *Contribute* 帮助中的“网站安全”。

有时可能需要手动删除 Contribute 特殊文件。例如，有时用户完成预览后 Contribute 未能删除临时的预览页，在这种情况下，您可能需要手动删除这些临时页。临时预览页的文件名以 TMP 开头。

类似地，在某些情况下，可能偶然会有过时的锁定文件残留在服务器上。如果发生这种情况，您必须手动删除锁定文件以允许其他人编辑此页。

转到页首

准备站点以用于 **Contribute**

如果要准备现有 Dreamweaver 站点以供 Contribute 用户使用，则需要显式启用 Contribute 兼容性以使用与 Contribute 相关的功能；Dreamweaver 不提示您这样做；但是，连接到已设置为 Contribute 站点（有管理员）的站点时，Dreamweaver 将提示您启用 Contribute 兼容性。

并不是所有的连接类型都支持 Contribute 的兼容性功能。连接类型有下列限制：

- 如果使用 WebDAV 连接到远程站点，则不能启用 Contribute 兼容性，因为这些源代码管理系统与 Dreamweaver 用于 Contribute 站点的“设计说明”和“签入/签出”系统不兼容。
- 如果使用 RDS 连接到远程站点，则可启用 Contribute 兼容性，但必须先自定义连接，然后才能与 Contribute 用户共享它。
- 如果要使用本地计算机作为 Web 服务器，则必须使用与该计算机的 FTP 或网络连接（而非只是本地文件夹路径）设置站点，才能与 Contribute 用户共享该连接。

启用 Contribute 兼容性后，Dreamweaver 将自动启用“设计说明”（包括“上传设计说明以共享”选项）和“签入/签出”系统。

如果在要连接的远程站点上启用了 Contribute Publishing Server (CPS)，则每次触发签入、回滚或发布文件等网络操作时，Dreamweaver 均会通知

CPS。CPS 将记录这些事件，您可以在 CPS 管理控制台中查看日志。（如果禁用 CPS，将不记录这些事件。）通过 Contribute 启用 CPS。有关详细信息，请参阅 Adobe Contribute 的“帮助”。

注意：如果仅需使站点与 Contribute 兼容，并不要求在计算机上安装 Contribute；但如果希望能够从 Dreamweaver 中启动 Contribute 管理器，则必须在安装 Dreamweaver 的那台计算机上安装 Contribute，且必须在启用 Contribute 兼容性之前连接到远程站点。否则，Dreamweaver 无法读取 Contribute 的管理设置，以确定是否启用了 CPS 和“回滚”。

注意：您必须确保 Contribute 用来管理站点的共享设置文件（CSI 文件）位于远程服务器上，且完好无损。在 Contribute 管理器中进行管理时，Contribute 会自动创建此文件（并覆盖早期版本）。如果共享设置文件不在服务器上或已破坏，您尝试网络操作（如放置文件）时，Dreamweaver 将返回错误消息：“服务器上找不到 Contribute 兼容性所需的文件。”为确保正确文件位于服务器上，请在 Dreamweaver 中禁用与服务器的连接，启动 Contribute 管理器，进行管理更改，然后在 Dreamweaver 中重新连接到服务器。有关详细信息，请参阅 Adobe Contribute 的“帮助”。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 选择一个站点，然后单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，展开“高级设置”，选择“Contribute”类别，然后选择“启用 Contribute 兼容性”。
4. 如果出现一个对话框，指示必须启用“设计说明”和“签入/签出”，则单击“确定”。
5. 如果您尚未提供“存回/取出”联系信息，请在该对话框中键入您的姓名和电子邮件地址，然后单击“确定”。回滚状态、CPS 状态、“站点根 URL”文本框和“在 Contribute 中管理站点”按钮都将显示在“站点定义”对话框中。

   如果在 Contribute 中启用了“回滚”，则可回滚到已在 Dreamweaver 中更改的文件的以前版本。
6. 检查“网站根 URL”文本框中的 URL，如有必要，则更正它。Dreamweaver 根据所提供的其他站点定义信息构造站点根 URL，但有时构造的 URL 不太正确。
7. 单击“测试”按钮以确认输入的 URL 正确无误。

   注意：如果现在已准备好发送连接密钥或执行 Contribute 站点管理任务，则跳过其余步骤。
8. 若要进行管理更改，请在 Contribute 中单击“管理站点”。注意，如果要从 Dreamweaver 中打开 Contribute 管理器，必须在安装 Dreamweaver 的那台计算机上安装 Contribute。
9. 单击“保存”，然后单击“完成”。

转到页首

使用 **Dreamweaver** 管理 **Contribute** 站点

启用 Contribute 兼容性后，可使用 Dreamweaver 启动 Contribute 以执行站点管理任务。

注意：必须将 Contribute 与 Dreamweaver 安装在同一台计算机上。

Contribute 站点的管理员可：

- 更改站点的管理设置。

  Contribute 管理设置是适用于 Web 站点的所有用户的设置集合。这些设置使您可以精确调整 Contribute 以提供更好的用户体验。
- 更改在 Contribute 中向用户角色授予的权限。
- 设置 Contribute 用户。

  Contribute 用户需要站点的特定相关信息才可连接到站点。您可将所有这些信息打包到一个称为连接密钥 的文件中，并将此文件发送给 Contribute 用户。

注意：连接密钥与 Dreamweaver 导出的站点文件不同。

向 Contribute 用户提供其编辑页面所需的连接信息之前，请使用 Dreamweaver 创建站点的基本文件夹层次结构，并创建站点所需的任何模板和 CSS 样式表。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 选择一个站点，然后单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，展开“高级设置”并选择“Contribute”类别。
4. 单击“在 Contribute 中管理站点”按钮。

   注意：如果没有启用 Contribute 的兼容性功能，则不会显示此按钮。
5. 如果出现提示，请输入管理员密码，然后单击“确定”。

   随即出现“管理网站”对话框。

要更改管理设置，请从左侧的列表中选择某个类别，然后根据需要更改设置。

- 要更改角色设置，请在“用户和角色”类别中单击“编辑角色设置”，然后根据需要作出更改。
- 要发送连接密钥以设置用户，请在“用户和角色”类别中单击“发送连接密钥”，然后执行完“连接向导”。

6. 单击“关闭”，单击“确定”，然后单击“完成”。

有关管理设置、管理用户角色或创建连接密钥的更多信息，请参阅“Contribute 帮助”。

转到页首

在 **Contribute** 站点中删除、移动或重命名远程文件

从托管 Contribute 站点的远程服务器中删除文件非常类似于从任何 Dreamweaver 站点的服务器中删除文件。但是，从 Contribute 站点删除文件时，Dreamweaver 将询问是否要删除该文件的所有旧版本。如果决定保留旧版本，则 Dreamweaver 将当前版本的副本保存在 _baks 文件夹中，以使您以后可还原它。

在 Contribute 站点中重命名远程文件或将其从一个文件夹移至另一个的方式与在任何 Dreamweaver 站点中这样做相同。在 Contribute 站点中，Dreamweaver 还会重命名或移动文件保存在 _baks 文件夹中的关联旧版本。

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）的“远端站点”窗格中选择该文件，然后按 Backspace (Windows) 或 Delete (Macintosh)。

   出现一个对话框，要求您确认是否要删除此文件。

2. 在确认对话框中：
   - 若要删除此文件所有的以前版本和当前版本，请选择“删除回滚版本”选项。
   - 要在服务器上保留以前的版本，请取消选择“删除回滚版本”选项。
3. 单击“是”删除该文件。

转到页首

允许 **Contribute** 用户在没有根文件夹访问权限的情况下访问模板

在 Contribute 站点中，您可以直接在服务器上管理基础文件和文件夹权限。如果由于安全原因而无法授予用户对 /Templates 文件夹的读访问权限，您仍可以使用户能够访问模板。

1. 设置 Contribute 站点，使其根文件夹为希望用户作为根文件夹查看的文件夹。
2. 使用“文件”面板，手动将模板文件夹从主站点的根文件夹复制到 Contribute 站点的根文件夹中。
3. 为主站点更新模板之后，请根据需要将已更改的模板重新复制到适当的子文件夹中。

   如果采用这种方法，则不要在子文件夹中使用站点根目录相对链接。站点根相对链接相对于服务器上的主根文件夹，而非相对于在 Dreamweaver 中定义的根文件夹。Contribute 用户不能创建站点根相对链接。

   如果 Contribute 页中的链接显示为断开，则可能是文件夹权限有问题，特别是当链接指向的页位于 Contribute 用户的根文件夹外部时，容易出现这种现象。请检查服务器上文件夹的读写权限。

转到页首

Contribute 站点故障排除

如果 Contribute 站点中的远程文件似乎已签出，但用户计算机上实际上并未锁定该文件，则可将该文件解锁，以使用户可编辑它。

单击任何与 Contribute 站点管理相关的按钮后，Dreamweaver 将确认它可连接到您的远程站点，并且对于该站点向您提供的“站点根 URL”有效。如果 Dreamweaver 无法连接，或该 URL 无效，则将显示错误信息。

如果管理工具无法正常工作，则可能是 _mm 文件夹有问题。

解锁 **Contribute** 站点中的文件

注意**:** 在执行此过程之前，请确保文件实际并未取出。如果您在 Contribute 用户编辑文件时对文件进行解锁，则多个用户可以同时编辑该文件。

1. 执行下列操作之一：
   - 在“文档”窗口中打开文件，然后选择“站点”>“撤消取出”。
   - 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“撤销签出”。

     此时可能会出现一个对话框，其中指示谁签出了该文件，并要求您确认要将该文件解锁。
2. 如果出现此对话框，请单击“是”进行确认。

   此文件在服务器上被解锁。

Contribute 站点连接问题答疑

1. 在浏览器中打开“站点定义”对话框的“Contribute”类别中的“站点根 URL”，检查该 URL，以便确定打开了正确的页面。

2. 使用“站点定义”对话框“远程信息”类别中的“测试”按钮来确保可以连接到该站点。
3. 如果 URL 是正确的但“测试”按钮导致出现错误信息，请向系统管理员寻求帮助。

Contribute 管理工具答疑

1. 在服务器上，确保您具有对 _mm 文件夹的读写权限，如有必要还应具有执行权限。
2. 确保 _mm 文件夹包含一个带有 CSI 扩展名的共享设置文件。
3. 如果不包含，请使用“连接向导”(Windows) 或“连接帮助”(Macintosh) 建立到该站点的连接并成为该站点的管理员。共享设置文件在您成为管理员后将自动创建。有关成为现有 Contribute Web 站点管理员的详细信息，请参阅“Contribute 帮助”中的管理 *Contribute*。

Adobe 还建议参阅

- 导入和导出 Dreamweaver 站点设置

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

从服务器获取文件和将文件上传到服务器

文件传输和相关文件
关于后台文件传输
从远程服务器获取文件
将文件上传到远程服务器
管理文件传输

返回页首

文件传输和相关文件

如果您在协作环境中工作，则可以使用存回/取出系统在本地和远程站点之间传输文件。但是，如果只有您一个人在远程站点上工作，则可以使用“获取”和“上传”命令传输文件，而不用存回或取出文件。

当使用“文件”面板在本地和远程文件夹之间传输文档时，您可以选择传输文档的相关文件。相关文件是文档中引用的图像、外部样式表和其它文件，浏览器在加载该文档时会加载这些相关文件。

注： 在取出新文件时下载相关文件通常是一种不错的做法，但是如果本地磁盘上已经有最新版本的相关文件，则无需再次下载它们。此方法也适用于上传和存回文件：如果远程站点上已有最新的副本，则不需要这样做。
库项目被视为相关文件。

某些服务器会在上传库项目时报告错误。但是，可以遮盖这些文件以阻止其传输。

返回页首

关于后台文件传输

您可以在获取或上传文件期间执行其它与服务器无关的活动。后台文件传输适用于 Dreamweaver 支持的所有传输协议：FTP、SFTP、LAN、WebDAV、Subversion 和 RDS。

与服务器无关的活动包括诸如键入、编辑外部样式表、生成站点范围的报告以及创建新站点之类的常用操作。

Dreamweaver 在文件传输期间无法执行的与服务器相关的活动包括：

- 上传/获取/存回/取出文件
- 撤消取出
- 创建数据库连接
- 绑定动态数据
- 在“实时”视图中预览数据
- 插入 Web 服务
- 删除远程文件或文件夹
- 在测试服务器上的浏览器中预览
- 将文件保存到远程服务器
- 插入远程服务器中的图像
- 打开远程服务器中的文件
- 在保存时自动上传文件
- 将文件拖动到远程站点
- 剪切、复制或粘贴远程站点上的文件
- 刷新“远程”视图

默认情况下，“后台文件活动”对话框在文件传输过程中处于打开状态。可以通过单击右上角的“最小化”按钮来最小化该对话框。在文件传输过程中关闭该对话框将取消该操作。

返回页首

从远程服务器获取文件

使用“获取”命令可以将文件从远程站点复制到本地站点。您可以使用“文件”面板或“文档”窗口来获取文件。

Dreamweaver 在传输期间创建可以查看和保存的文件活动日志。

注： 不能关闭后台文件传输。如果已在“后台文件活动”对话框中打开详细日志，则可以关闭它以提高性能。
Dreamweaver 还会记录所有 FTP 文件传输活动。如果您使用 FTP 传输文件时出错，则可以借助于站点 FTP 日志来确定问题所在。

使用文件面板从远程服务器获取文件

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要下载的文件。

   通常在“远程”视图中选择这些文件，但如果愿意，也可以在“本地”视图中选择相应的文件。如果“远程”视图处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的文件复制到本地站点；如果“本地”视图处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的本地文件的远程版本复制到本地站点。

   注： 若要仅获取那些远程版本比本地版本新的文件，请使用“同步”命令。
2. 执行下列操作之一来获取文件：
   - 单击“文件”面板工具栏上的“获取”按钮。
   - 在“文件”面板中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后从上下文菜单中选择“获取”。
3. 在“相关文件”对话框中单击“是”下载相关文件；如果已经有相关文件的本地副本，则单击“否”。默认情况下，不会下载相关文件。可在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。

   Dreamweaver 将下载选定的文件，如下所示：
   - 如果您使用存回/取出系统，则获取文件操作将生成该文件的只读本地副本；该文件仍保留在远程站点或测试服务器上，可供其他小组成员取出。
   - 如果您没有使用存回/取出系统，则获取文件操作将生成具有读写权限的副本。

     注： 如果您在协作环境中工作（也就是说，如果其他人正在处理同一文件），则不可禁用“启用存回和取出”功能。如果其他人在该站点上使用了存回/取出系统，则您也应该使用该系统。

     若要随时停止文件传输，请单击“后台文件活动”对话框中的“取消”按钮。

使用文档窗口从远程服务器获取文件

1. 确保文档在“文档”窗口中处于活动状态。
2. 执行下列操作之一来获取文件：
   - 选择“站点”>“获取”。
   - 单击“文档”窗口工具栏中的“文件管理”图标，然后从菜单中选择“获取”。

     注： 如果当前文件不属于“文件”面板中的当前站点，则 Dreamweaver 将尝试确定当前文件属于哪一个本地定义的站点。如果当前文件仅属于一个本地站点，则 Dreamweaver 将打开该站点，然后执行“获取”操作。

显示 **FTP** 记录

1. 单击“文件”面板右上角的“选项”菜单。
2. 选择“查看”>“站点 FTP 日志”。

注： 在“展开的文件”面板中，可以单击“FTP 日志”按钮以显示该日志。

返回页首

将文件上传到远程服务器

您可以将文件从本地站点上传到远程站点，这通常不会改变文件的取出状态。

在两种常见的情况下，您可能会使用“上传”命令来代替“存回”：

- 您不在协作环境中并且没有使用存回/取出系统。
- 您要将文件的当前版本上传到服务器但还要继续编辑它。

  注： 如果您上传的文件之前在远程站点上不存在，并且您正在使用存回/取出系统，则该文件将被复制到远程站点，然后再取出，这样您就可以继续编辑。

  您可以使用“文件”面板或“文档”窗口来上传文件。Dreamweaver 在传输期间创建可以查看和保存的文件活动日志。

  注： 不能关闭后台文件传输。如果已在“后台文件活动”对话框中打开详细日志，则可以关闭它以提高性能。

  Dreamweaver 还会记录所有 FTP 文件传输活动。如果您使用 FTP 传输文件时出错，则可以借助于站点 FTP 日志来确定问题所在。

  有关将文件上传到远程服务器的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0163_cn。

  有关发布问题答疑的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0164_cn。

使用文件面板将文件上传到远程或测试服务器

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要上传的文件。

   通常在“本地”视图中选择这些文件，但如果愿意，也可以在“远程”视图中选择相应的文件。

注： 仅能上传那些本地版本比远程版本新的文件。

2. 执行下列操作之一将文件上传到远程服务器：
   - 单击“文件”面板工具栏上的“上传文件”按钮。
   - 在“文件”面板中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后从上下文菜单中选择“上传”。
3. 如果该文件尚未保存，则会出现一个对话框（如果您在“首选参数”对话框的“站点”类别中设置了此首选参数），让您在将文件上传到远程服务器之前保存文件。请单击“是”保存该文件，或者单击“否”将以前保存的版本上传到远程服务器。
   注： 如果不保存文件，则自上次保存之后所做的任何更改都不会上传到远程服务器。但是，该文件会继续保持打开状态。因此如果需要，在将文件上传到服务器上之后，您仍可以保存更改。
4. 单击“是”将相关文件随选定文件一起上传，或者单击“否”不上传相关文件。默认情况下，不会上传相关文件。可在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。
   注： 在存回新文件时上传相关文件通常是一种不错的做法，但是如果远程服务器上已经有最新版本的相关文件，则无需再次上传它们。

   若要随时停止文件传输，请单击“后台文件活动”对话框中的“取消”按钮。

使用文档窗口将文件上传到远程服务器

1. 确保文档在“文档”窗口中处于活动状态。
2. 执行下列操作之一来上传文件：
   - 选择“站点”>“上传”。
   - 单击“文档”窗口工具栏中的“文件管理”图标，然后从菜单中选择“上传”。

     注： 如果当前文件不属于“文件”面板中的当前站点，则 Dreamweaver 将尝试确定当前文件属于哪一个本地定义的站点。如果当前文件仅属于一个本地站点，则 Dreamweaver 将打开该站点，然后执行“上传”操作。

显示 FTP 记录

1. 单击“文件”面板右上角的“选项”菜单。
2. 选择“查看”>“站点 FTP 日志”。

注： 在“展开的文件”面板中，可以单击“FTP 日志”按钮以显示该日志。

返回页首

管理文件传输

可以查看文件传输操作的状态，以及传输的文件和传输结果（传输成功、跳过或传输失败）的列表。还可以保存文件活动日志。

注： 使用 Dreamweaver 可在将文件传输到服务器或从服务器传输文件时执行其它与服务器无关的活动。

取消文件传输

✤ 单击“后台文件活动”对话框中的“取消”按钮。如果未显示该对话框，请单击“文件”面板底部的“文件活动”按钮。

在传输期间显示后台文件活动对话框

✤ 单击“文件”面板底部的“文件活动”或“日志”按钮。

注： 不能隐藏或删除此“日志”按钮。它是此面板的永久部分。

查看最近文件传输活动的详细信息

1. 单击“文件”面板底部的“日志”按钮，打开“后台文件活动”对话框。
2. 单击“详细信息”展开箭头。

保存最近文件传输活动的日志

1. 单击“文件”面板底部的“日志”按钮，打开“后台文件活动”对话框。
2. 单击“保存记录”按钮，将信息保存为文本文件。

   可以在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中打开日志文件来查看文件活动。

更多帮助主题

上传文件的教程

发布问题答疑的教程

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

关于动态网站

开始构建动态网页前，必须做一些准备工作，包括设置 Web 应用程序服务器并连接到 Coldfusion、ASP、和 PHP 应用程序的数据库。Adobe Dreamweaver 处理数据库连接的方式会根据您的服务器技术而有所不同。

注意**:** 用户界面已经在 Dreamweaver CC 和更高版本中做了简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

关于 Dreamweaver 站点

什么是 **Dreamweaver“**站点**”**?
了解本地和远程文件夹的结构

Adobe® Dreamweaver® 站点是您的 Web 站点中所有文件和资源的集合。您可以在计算机上创建网页，可将网页上传到 Web 服务器，并可随时在保存文件后传输更新的文件来对站点进行维护。您还可以编辑和维护未使用 Dreamweaver 创建的 Web 站点。

什么是 **Dreamweaver“**站点**”**?

返回页首

在 Dreamweaver 中，术语“站点”指属于某个 Web 站点的文档的本地或远程存储位置。Dreamweaver 站点提供了一种方法，使您可以组织和管理您所有的 Web 文档，将您的站点上传到 Web 服务器，跟踪和维护您的链接以及管理和共享文件。应定义一个站点以充分利用 Dreamweaver 的功能。

注： 若要定义 Dreamweaver 站点，只需设置一个本地文件夹。若要向 Web 服务器传输文件或开发 Web 应用程序，还必须添加远程站点和测试服务器信息。

Dreamweaver 站点由三个部分（或文件夹）组成，具体取决于开发环境和所开发的 Web 站点类型：

本地根文件夹 存储您正在处理的文件。Dreamweaver 将此文件夹称为“本地站点”。此文件夹通常位于本地计算机上，但也可能位于网络服务器上。

远程文件夹 存储用于测试、生产和协作等用途的文件。Dreamweaver 在“文件”面板中将此文件夹称为“远程站点”。远程文件夹通常位于运行 Web 服务器的计算机上。远程文件夹包含用户从 Internet 访问的文件。

通过本地文件夹和远程文件夹的结合使用，您可以在本地硬盘和 Web 服务器之间传输文件，这将帮助您轻松地管理 Dreamweaver 站点中的文件。您可以在本地文件夹中处理文件，希望其他人查看时，再将它们发布到远程文件夹。

测试服务器文件夹 Dreamweaver 在其中处理动态页的文件夹。

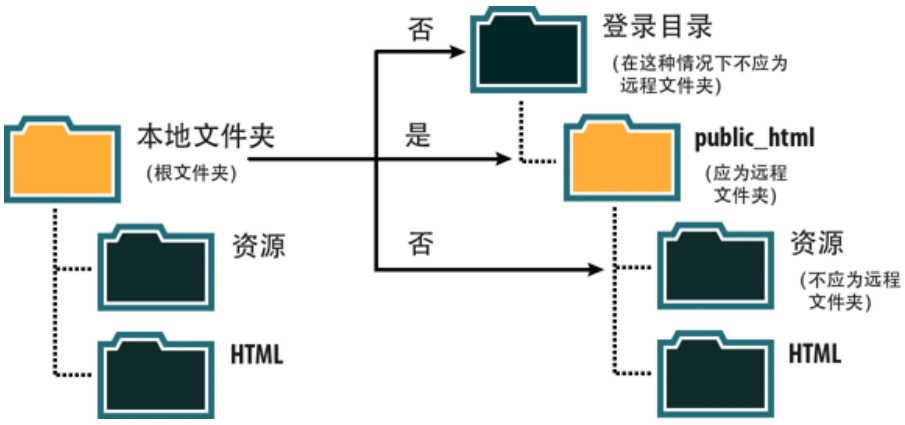
有关定义 Dreamweaver 站点的视频教程，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_comm08_cn。

了解本地和远程文件夹的结构

返回页首

如果希望使用 Dreamweaver 连接到某个远程文件夹，可在“站点设置”对话框的“服务器”类别中指定该远程文件夹。指定的远程文件夹（也称为“主机目录”）应该对应于您的 Dreamweaver 站点的本地根文件夹。（本地根文件夹是您的 Dreamweaver 站点的顶级文件夹。） 与本地文件夹一样，远程文件夹可以具有任何名称，但 Internet 服务提供商 (ISP) 通常会将各个用户帐户的顶级远程文件夹命名为 public_html、pub_html 或者与此类似的其它名称。如果您亲自管理自己的远程服务器，并且可以将远程文件夹命名为所需的任意名称，则最好使本地根文件夹与远程文件夹同名。

在下例中，左侧为一个本地根文件夹示例，右侧为一个远程文件夹示例。本地计算机上的本地根文件夹直接映射到 Web 服务器上的远程文件夹，而不是映射到远程文件夹的任何子文件夹或目录结构中位于远程文件夹之上的文件夹。



注： 上例显示的是本地计算机上的一个本地根文件夹和远程 Web 服务器上的一个顶级远程文件夹。但是，如果要在本地计算机上维护多个 Dreamweaver 站点，则在远程服务器上需要等量个数的远程文件夹。这时上例便不再适用，而应在 public_html 文件夹中创建不同的远程文件夹，然后将它们映射到本地计算机上各自对应的本地根文件夹。

当首次建立远程连接时，Web 服务器上的远程文件夹通常是空的。之后，当您使用 Dreamweaver 上传本地根文件夹中的所有文件时，便会用您所有的 Web 文件来填充远程文件夹。远程文件夹应始终与本地根文件夹具有相同的目录结构。（也就是说，本地根文件夹中的文件和文件夹应始终与远程文件夹中的文件和文件夹一一对应。） 如果远程文件夹的结构与本地根文件夹的结构不匹配，Dreamweaver 会将文件上传到错误的位置，站点访问者可能无法看到这些文件。此外，如果文件夹和文件结构不同步，图像和链接路径会很容易断开。

Dreamweaver 要连接到的远程文件夹必须存在。如果未在 Web 服务器上指定一个文件夹作为远程文件夹，则应创建一个远程文件夹或要求 ISP 的服务器管理员为您创建一个远程文件夹。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

设置测试服务器

设置测试服务器
关于测试服务器的 **Web URL**

如果计划开发动态页，Dreamweaver 需要测试服务器的服务以便在您进行操作时生成和显示动态内容。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器。

要详细了解测试服务器的用途，请参阅 David Powers 的 Dreamweaver 开发者中心文章 Setting up a local testing server in Dreamweaver CS5（在 Dreamweaver CS5 中设置本地测试服务器）。

设置测试服务器

转到页首

1. 选择站点 > 管理站点。
2. 单击新建以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”图标。
3. 在站点设置对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击添加新服务器按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器按钮
4. 根据需要指定“基本”选项，然后单击高级按钮。

   注意**:** 指定测试服务器时，必须在“基本”屏幕中指定 Web URL。有关详细信息，请参阅下一节。
5. 在测试服务器下，选择要用于 Web 应用程序的服务器模型。

   注意**:** 从 Dreamweaver CS5 开始，Dreamweaver 将不再安装 ASP.NET、ASP JavaScript 或 JSP 服务器行为。（如果您愿意，可以手动重新启用已弃用的服务器行为，但请记住，Dreamweaver 不再正式支持它们。）然而，如果您正在处理 ASP.NET、ASP JavaScript 或 JSP 页，Dreamweaver 对这些页面仍将支持“实时”视图、代码颜色和代码提示。您无需在“站点定义”对话框中选择 ASP.NET、ASP JavaScript 或 JSP 即可使用这些功能。
6. 单击“保存”关闭“高级”屏幕。然后在“服务器”类别中，指定刚才作为测试服务器添加或编辑的服务器。

关于测试服务器的 **Web URL**

转到页首

您必须指定 Web URL，Dreamweaver 才能在您进行操作时使用测试服务器的服务来显示数据并连接到数据库。Dreamweaver 使用设计时连接向您提供与数据库有关的有用信息，例如您的数据库中各表的名称以及表中各列的名称。

测试服务器的 Web URL 由域名和网站主目录的任意子目录或虚拟目录组成。

注意**:** 服务器不同，Microsoft IIS 中使用的术语也可能不同，但相同的概念适用于大多数 Web 服务器。

主目录 服务器上映射到您的站点域名的文件夹。假设您要用来处理动态页的文件夹是 c:\sites\company\，并且该文件夹是您的主目录（即该文件夹被映射到您站点的域名，例如 www.mystartup.com）。在此情况下，URL 前缀是 http://www.mystartup.com/。

如果您要用来处理动态页的文件夹是您的主目录的子文件夹，则只需将该子文件夹添加到 URL。如果您的主目录是 c:\sites\company\，您的站点的域名是 www.mystartup.com，而您要用来处理动态页的文件夹是 c:\sites\company\inventory。输入以下 Web URL：

http://www.mystartup.com/inventory/

如果您要用来处理动态页的文件夹不是您的主目录或其任何子目录，则您必须创建虚拟目录。

虚拟目录 实际上并不包含在服务器主目录中的文件夹，尽管它看起来像是在 URL 中。若要创建虚拟目录，请为 URL 中的文件夹路径指定一个别名。假设您的主目录是 c:\sites\company，您正处理的文件夹是 d:\apps\inventory，并且您为名为 warehouse 的文件夹定义别名。输入以下 Web URL：

http://www.mystartup.com/warehouse/

本地主机 指的是客户端（通常是浏览器，但在此情况下为 Dreamweaver）与 Web 服务器运行在同一系统上时 URL 中的主目录。假设 Dreamweaver 与 Web 服务器在相同的 Windows 系统上运行，主目录是 c:\sites\company，并且定义了名为 warehouse 的虚拟目录以表示要用来处理动态页的文件夹。以下是将为所选 Web 服务器输入的 Web URL：

Web 服务器	**Web URL**

ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/warehouse/
IIS	http://localhost/warehouse/
Apache (Windows)	http://localhost:80/warehouse/
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/warehouse/

注意**:** 默认情况下，ColdFusion MX 7 Web 服务器运行在端口 8500 上，Apache Web 服务器运行在端口 80 上，而 Jakarta Tomcat Web 服务器运行在端口 8080 上。

对于运行 Apache Web 服务器的 Macintosh 用户，个人主目录是 Users/MyUserName/Sites，其中 MyUserName 是 Macintosh 用户名。安装 Mac OS 10.1 或更高版本时，将自动为该文件夹定义一个名为 ~MyUserName 的别名。因此，Dreamweaver 中的默认 Web URL 如下:

http://localhost/~MyUserName/

如果要用于处理动态页的文件夹为 Users:MyUserName:Sites:inventory，则 Web URL 如下:

http://localhost/~MyUserName/inventory/

- 选择应用程序服务器

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

导入和导出 Dreamweaver 站点设置

导出站点设置
导入站点设置

您可以将站点设置导出为 XML 文件，并在以后将该文件导入 Dreamweaver。导出/导入站点能让您将站点设置传输到其它计算机和产品版本中，与其他用户共享站点设置，以及备份站点设置。

导入/导出功能不会导入或导出站点文件。它仅会导入/导出站点设置以便为您省下在 Dreamweaver 中重新创建站点的时间。有关在 Dreamweaver 中创建新站点的信息，请参阅设置站点的本地版本。

请定期导出站点设置，这样如果该站点出现意外，您还有它的备份副本。

导出站点设置

返回页首

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 选择要导出其设置的一个或多个站点，然后单击“导出”(CS5/CS5.5) 或“导出”按钮  （CS6 和更高版本）：
   - 若要选择多个站点，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 每个站点。
   - 若要选择某一范围的站点，请按住 Shift 单击该范围中的第一个和最后一个站点。
3. 如果要备份您自己的站点设置，请在“导出站点”对话框中选择第一个选项，然后单击“确定”。Dreamweaver 会保存远程服务器登录信息（如用户名和密码）以及本地路径信息。
4. 如果要与其他用户共享设置，请在“导出站点”对话框中选择第二个选项，然后单击“确定”。（Dreamweaver 不会保存不适用于其他用户的信息，例如，您的远程服务器登录信息和本地路径。）
5. 对于要导出设置的每个站点，请浏览至要保存站点文件的位置，然后单击“保存”。（Dreamweaver 会将每个站点的设置保存为带有 .ste 扩展名的 XML 文件。）
6. 单击“完成”。

   注意： 将 *.ste 文件保存到站点根文件夹或桌面以便于查找。如果忘记了保存位置，请在计算机中搜索带有 *.ste 扩展名的文件以定位该文件。

导入站点设置

返回页首

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击“导入”(CS5/CS5.5) 或“导入站点”按钮（CS6 和更高版本）。
3. 浏览并选择 .ste 文件中定义的且要导入其设置的一个或多个站点。

   若要选择多个站点，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 每个 .ste 文件。若要选择某一范围的站点，请按住 Shift 单击该范围中的第一个和最后一个文件。
4. 单击“打开”，然后单击“完成”。

   Dreamweaver 导入该站点设置之后，站点名称会出现在“管理站点”对话框中。

- 关于 Dreamweaver 站点
- 备份和恢复站点定义

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 和 Facebook 帖子不在 Creative Commons 条款所涵盖的范围内。

法律声明 | 在线隐私政策

编辑现有远程网站

即使您不是使用 Dreamweaver 创建的原始站点，也可以使用 Dreamweaver 将现有远程站点（或远程站点的任何分支）复制到本地磁盘并在本地磁盘进行编辑。必须具有正确的连接信息，而且连接到站点的远程服务器，然后才能编辑站点。

1. 创建一个本地文件夹以包含现有站点，并将该文件夹设置为站点的本地文件夹。（参见设置站点的本地版本。）

   注意： 必须在本地复制现有远程站点相关分支的整个结构。

2. 使用现有站点的远程访问信息来设置远程文件夹。必须连接到远程站点将文件下载到计算机，然后才能编辑文件。（参见连接到远程服务器。）

   确保为远程站点选择正确的根文件夹。

3. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，单击工具栏上的“连接到远端主机”按钮（FTP 访问）或“刷新”按钮（网络访问）来查看远程站点。
4. 编辑站点：
   - 如果要对整个站点进行处理，请在“文件”面板中选择远程站点的根文件夹，然后单击工具栏上的“获取文件”将整个站点下载到本地磁盘。
   - 如果要仅处理站点中的一个文件或文件夹，请在“文件”面板的“远程”视图中找到该文件或文件夹，然后单击工具栏上的“获取文件”将其下载到本地磁盘。

Dreamweaver 会自动复制必要的远程站点结构，以将下载的文件放在站点层次结构的正确部分。当仅编辑站点的一部分时，通常应包括相关文件，例如图像文件。

- 关于 Dreamweaver 站点
- 编辑现有网站（Dreamweaver 博客）

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 和 Facebook 帖子不在 Creative Commons 条款所涵盖的范围内。

法律声明 | 在线隐私政策

连接到远程服务器

远程服务器（通常叫做 Web 服务器）是用于发布站点文件以便人们可以联机查看的地方。远程服务器不过是另一台计算机，就像本地计算机一样，其中包含许多文件和文件夹。例如 FTP 服务器或 WebDav 服务器。

您将会在远程服务器上为您的站点指定文件夹，就像您在本地计算机上为本地站点指定文件夹一样。Dreamweaver 会将指定的远程文件夹当作远程站点。

在设置远程文件夹时，必须为 Dreamweaver 选择连接方法，以将文件上传和下载到 web 服务器。最典型的连接方法是 FTP，但 Dreamweaver 还支持本地/网络、FTPS、SFTP、WebDav 和 RDS 连接方法。如果您不知道该使用哪种连接方法，请询问 ISP 或服务器管理员。

指定连接方法
设置高级服务器选项
使用网络访问连接到或断开远程文件夹
使用 **FTP** 访问连接到或断开远程文件夹
远程文件夹设置答疑

注意**:** Dreamweaver 还支持连接到启用了 IPv6 的服务器。所支持的连接类型包括 FTP、SFTP、WebDav 和 RDS。有关详细信息，请参阅 www.ipv6.org/

有关设置测试服务器的信息，请参阅设置测试服务器。有关视频教程，点击此处。

转到页首

指定连接方法

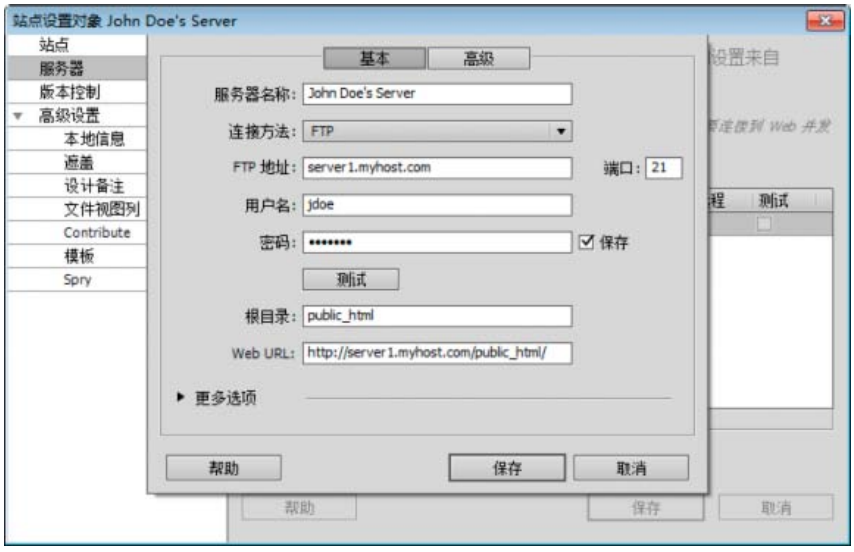
FTP 连接

如果使用 FTP 连接到 Web 服务器，请使用此设置。

注意：Business Catalyst 仅支持 SFTP。如果您要使用 Business Catalyst，请在本页面上参阅有关 SFTP 连接的部分。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击“新建”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”图标。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“添加新服务器”按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮

   下图显示了已填充文本字段的“服务器”类别的“基本”屏幕。



“站点设置”对话框的“服务器”类别的“基本”屏幕。

4. 在“服务器名称”文本框中，指定新服务器的名称。您可以选择所需的任何名称。

5. 从“连接方法”弹出菜单中，选择“FTP”。
6. 在“FTP 地址”文本框中，输入要将网站文件上传到其中的 FTP 服务器的地址。

   FTP 地址是计算机系统的完整 Internet 名称，如 ftp.mindspring.com。请输入完整的地址，并且不要附带其它任何文本。特别是不要在地址前面加上协议名。

   如果不知道 FTP 地址，请与 Web 托管服务商联系。

   注意**:** 端口 21 是接收 FTP 连接的默认端口。可以通过编辑右侧的文本框来更改默认端口号。保存设置后，FTP 地址的结尾将附加上一个冒号和新的端口号（例如，ftp.mindspring.com:29）。
7. 在“用户名”和“密码”文本框中，输入用于连接到 FTP 服务器的用户名和密码。
8. 单击“测试”，测试 FTP 地址、用户名和密码。

   注意**:** 对于托管站点，必须从托管服务商的系统管理员处获取 FTP 地址、用户名和密码信息。其他人无权访问这些信息。确切按照系统管理员提供的形式输入相关信息。
9. 默认情况下，Dreamweaver 会保存密码。如果希望 Dreamweaver 在每次连接到远程服务器时提示输入密码，请取消选择“保存”选项。
10. 在“根目录”文本框中，输入远程服务器上用于存储公开显示的文档的目录（文件夹）。

    如果不能确定应输入哪些内容作为根目录，请与服务器管理员联系或将文本框保留为空白。在有些服务器上，根目录就是您首次使用 FTP 连接到的目录。若要确定这一点，请连接到服务器。如果出现在“文件”面板“远程文件”视图中的文件夹具有像 public_html、www 或您的用户名这样的名称，它可能就是您应该在“根目录”文本框中输入的目录。
11. 在“Web URL”文本框中，输入 Web 站点的 URL（例如，http://www.mysite.com）。Dreamweaver 使用 Web URL 创建站点根目录相对链接，并在使用链接检查器时验证这些链接。

    有关此选项的更多说明，请参阅“高级设置”类别。
12. 如果仍需要设置更多选项，请展开“更多选项”部分。
13. 如果代理配置要求使用被动式 FTP，请选择“使用被动式 FTP”。

    “被动式 FTP”使您的本地软件能够建立 FTP 连接，而不是请求远程服务器来建立它。如果不确定是否使用被动式 FTP，请向系统管理员确认，或者尝试选中和取消选中“使用被动式 FTP”选项。

    有关详细信息，请参阅 Adobe 网站上的 TechNote 15220，网址：www.adobe.com/go/tn_15220_cn。
14. 如果使用的是启用 IPv6 的 FTP 服务器，请选择“使用 IPv6 传输模式”。

    随着 Internet 协议第 6 版 (IPv6) 的发展，EPRT 和 EPSV 已分别替代 FTP 命令 PORT 和 PASV。因此，如果您正试图连接到支持 IPv6 的 FTP 服务器，必须为数据连接使用被动扩展 (EPSV) 和主动扩展 (EPRT) 命令。

    有关详细信息，请参阅 www.ipv6.org/。
15. 如果希望指定一个代理主机或代理端口，请选择“使用代理”。

    有关详细信息，请单击链接转到“首选参数”对话框，然后从“首选参数”对话框的“站点”类别中单击“帮助”按钮。
16. 单击“保存”关闭“基本”屏幕。然后在“服务器”类别中，指定刚添加或编辑的服务器为远程服务器、测试服务器，还是同时为这两种服务器。

有关解决 FTP 连接问题的帮助，请参阅 Adobe 网站上的 TechNote kb405912，网址为 www.adobe.com/go/kb405912。

SFTP 连接

如果服务器/防火墙配置要求使用安全 FTP，请选中“使用安全 FTP (SFTP)”。SFTP 使用加密密钥和标识密钥来保证指向远程/测试服务器的连接的安全。

注意**:** 若要选择此选项，服务器必须运行 SFTP 服务。如果不知道服务器是否运行 SFTP，请向服务器管理员确认。

现在可以根据“身份密钥”（无论是否包含密码短语）对 SFTP 服务器的连接进行身份验证。

Dreamweaver 仅支持 OpenSSH 密钥文件。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击“新建”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“添加新服务器”按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮
4. 在“服务器名称”文本框中，指定新服务器的名称。该名称可以是所选择的任何名称。
5. 从“连接方法”弹出菜单中，选择“SFTP”。
6. 根据以下某个适用的方案在对话框中指定其他选项：
   - 方案 1：没有密钥，但有用户名和密码

- 方案 2：有不需要密码短语的密钥
- 方案 3：有需要密码短语的密钥

场景 **1**
假设您没有密钥，希望仅使用凭证（用户名和密码的组合）建立 SFTP 连接。在这种情况下，请使用“用户名和密码”身份验证方法。

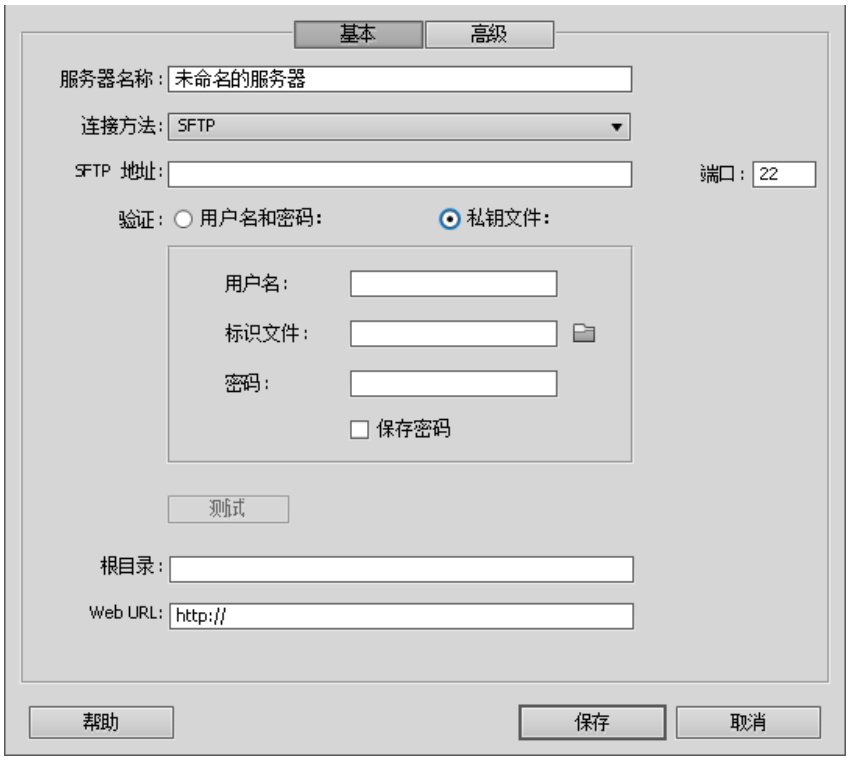


使用 SFTP 连接设置站点 - 用户名和密码

1. 为服务器输入一个友好名称。
2. 从“连接”列表中单击 SFTP，并输入有效的 SFTP 地址和端口。
3. 对于身份验证方法，单击“用户名和密码”，然后提供用户名和密码。

   若要验证连接，请单击“测试”。
4. 输入有效的根目录。
5. 输入有效的 Web URL。
6. 单击“保存”。

场景 **2**
您有不需要密码短语的密钥。而且您希望使用用户名和身份文件的组合建立 SFTP 连接。在这种情况下，请使用“私钥文件”身份验证方法。



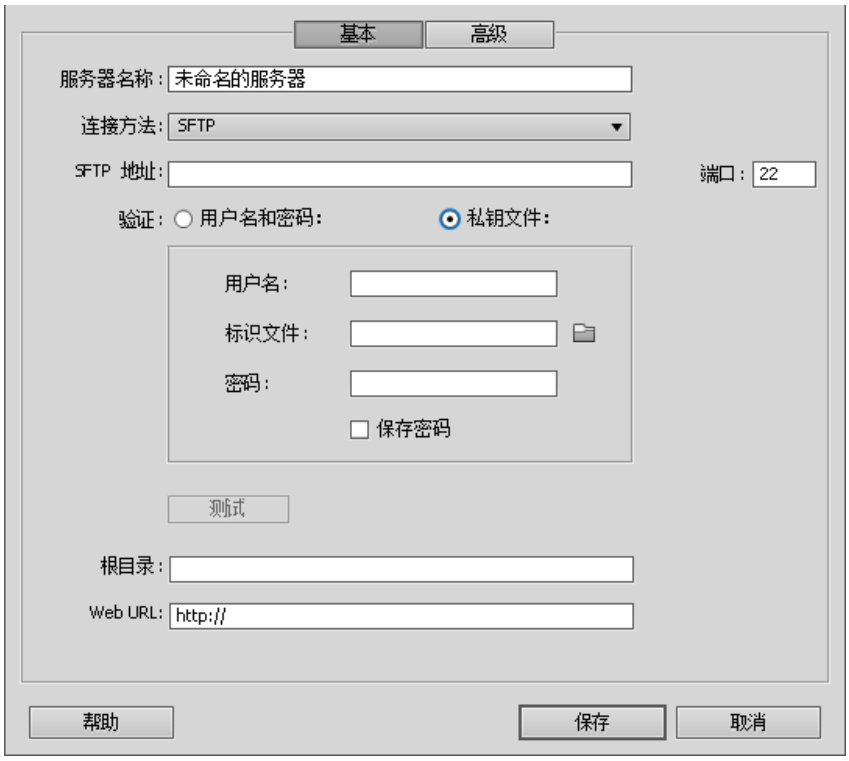
使用 SFTP 连接设置站点 - 身份文件

1. 为服务器输入一个友好名称。
2. 从“连接”列表中单击 SFTP，并输入有效的 SFTP 地址和端口。
3. 对于身份验证方法，单击“私钥文件”，然后提供以下信息：
   - 用户名
   - 有效的身份文件
   - 将“密码短语”留空，并选择“保存密码短语”

   注意：Dreamweaver 仅支持 OpenSSH 密钥文件。

   若要验证连接，请单击“测试”。
4. 输入有效的根目录。
5. 输入有效的 Web URL。
6. 单击“保存”。

场景 **3**
您有需要密码短语的密钥。而且您希望使用用户名、身份文件和密钥的密码短语组合建立 SFTP 连接。在这种情况下，请使用“私钥文件”身份验证方法。



使用 SFTP 连接设置站点 - 身份文件和密码短语

1. 为服务器输入一个友好名称。
2. 从“连接”列表中单击 SFTP，并输入有效的 SFTP 地址和端口。
3. 对于身份验证方法，单击“私钥文件”，然后提供以下信息：
   - 用户名
   - 有效的身份文件
   - 身份文件的密码短语

   注意：Dreamweaver 仅支持 OpenSSH 密钥文件。

   若要验证连接，请单击“测试”。
4. 输入有效的根目录。
5. 输入有效的 Web URL。
6. 单击“保存”。

注意：端口 22 是接收 SFTP 连接的默认端口。

其余选项与 FTP 连接的选项相同。有关详细信息，请参阅上述部分。

FTPS 连接

SFTP 仅支持加密，与其相比，FTPS (FTP over SSL) 既支持加密，又支持身份验证。

使用 FTPS 传输数据时，可选择将凭据加密，也可将传输到服务器的数据加密。此外，可选择对服务器的凭据和连接进行身份验证。对照 Dreamweaver 数据库中当前的一组可信 CA 服务器证书，验证服务器的凭据。证书颁发机构 (CA) 包括 VeriSign、Thawte 等公司，颁发经过数字签名的服务器证书。

注意：此过程介绍特定于 FTPS 的各个选项。有关常规 FTP 选项的信息，请参阅上一节。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击“新建”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“+”（添加新服务器）按钮以添加一个新服务器。

- 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮。

4. 在“服务器名称”中，指定新服务器的名称。
5. 在“连接方法”中，根据需要选择以下某项。

   FTP over SSL/TLS（隐式加密） 如果未收到安全性请求，则服务器终止连接。

   FTP over SSL/TLS（显式加密） 如果客户端未请求安全性，则服务器可选择进行不安全事务，或拒绝/限制连接。

6. 在“身份验证”中，选择以下选项之一:

   无 显示服务器的凭据（经过签名或自签名）。如果接受服务器的凭据，则向 Dreamweaver 中的证书存储 `trustedSites.db` 添加证书。下次连接到同一服务器时，Dreamweaver 将直接连接到该服务器。

   注意：如果服务器上的自签名证书的凭据已更改，则将提示接受新凭据。

   可信 对照 Dreamweaver 数据库中当前的一组可信 CA 服务器证书，验证所提供的证书。可信服务器的列表存储在 `cacerts.pem` 文件中。

   注意：如果选择“可信服务器”，然后用自签名证书连接到服务器，则会显示一条错误消息。

7. 展开“更多选项”部分以设置更多选项。

   仅加密命令通道 如果只想将所传输的命令加密，则选择本选项。当所传输的数据已加密，或其中不含敏感信息时，请使用此选项。

   仅加密用户名和口令 如果只想将用户名和密码加密，则选择此选项。

8. 单击“保存”关闭“基本”屏幕。然后在“服务器”类别中，指定所添加或编辑的服务器是远程服务器、测试服务器还是两者皆是。

有关解决 FTP 连接问题的帮助，请参阅 Adobe 网站上的 TechNote kb405912，网址为 www.adobe.com/go/kb405912。

本地或网络连接

在连接到网络文件夹或在本地计算机上存储文件或运行测试服务器时使用此设置。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击“新建”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“添加新服务器”按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮
4. 在“服务器名称”文本框中，指定新服务器的名称。该名称可以是所选择的任何名称。
5. 从“连接方法”弹出菜单中，选择“本地/网络”。
6. 单击“服务器文件夹”文本框旁边的文件夹图标，浏览并选择存储站点文件的文件夹。
7. 在“Web URL”文本框中，输入 Web 站点的 URL（例如，http://www.mysite.com）。Dreamweaver 使用 Web URL 创建站点根目录相对链接，并在使用链接检查器时验证这些链接。

   有关此选项的更多说明，请参阅“高级设置”类别。

8. 单击“保存”关闭“基本”屏幕。然后在“服务器”类别中，指定刚添加或编辑的服务器为远程服务器、测试服务器，还是同时为这两种服务器。

WebDAV 连接

如果使用基于 Web 的分布式创作和版本控制 (WebDAV) 协议连接到 Web 服务器，请使用此设置。

对于这种连接方法，必须有支持此协议的服务器，如 Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0，或安装正确配置的 Apache Web 服务器。

注意：如果选择 *WebDAV* 作为连接方法，并且在多用户环境中使用 *Dreamweaver*，则还应确保您的所有用户都选择 *WebDAV* 作为连接方法。如果一些用户选择 *WebDAV*，而另一些用户选择其它连接方法（例如 *FTP*），则由于 *WebDAV* 使用自己的锁定系统，因此 *Dreamweaver* 的存回/取出功能将不会按期望的方式工作。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击“新建”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“添加新服务器”按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮
4. 在“服务器名称”文本框中，指定新服务器的名称。该名称可以是所选择的任何名称。
5. 从“连接方法”弹出菜单中，选择“WebDAV”。

6. 对于“URL”，请输入 WebDAV 服务器上您要连接到的目录的完整 URL。

   此 URL 包括协议、端口和目录（如果不是根目录）。例如，http://webdav.mydomain.net/mysite。

7. 输入您的用户名和密码。

   这些信息用于服务器身份验证，与 Dreamweaver 无关。如果不能确定用户名和密码，请询问系统管理员或 Web 管理员。

8. 单击“测试”测试连接设置。
9. 如果希望在每次开始新会话时 Dreamweaver 都记住密码，请选择“保存”选项。
10. 在“Web URL”文本框中，输入 Web 站点的 URL（例如，http://www.mysite.com）。Dreamweaver 使用 Web URL 创建站点根目录相对链接，并在使用链接检查器时验证这些链接。

    有关此选项的更多说明，请参阅“高级设置”类别。

11. 单击“保存”关闭“基本”屏幕。然后在“服务器”类别中，指定刚添加或编辑的服务器为远程服务器、测试服务器，还是同时为这两种服务器。

RDS 连接

如果使用远程开发服务 (RDS) 连接到 Web 服务器，请使用此设置。对于这种连接方法，远程服务器必须位于运行 Adobe® ColdFusion® 的计算机上。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击“新建”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“添加新服务器”按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮
4. 在“服务器名称”文本框中，指定新服务器的名称。该名称可以是所选择的任何名称。
5. 从“连接方法”弹出菜单中，选择“RDS”。
6. 单击“设置”按钮并在“配置 RDS 服务器”对话框中提供以下信息：
   - 输入安装 Web 服务器的主机的名称。
   - 主机名可能是 IP 地址或 URL。如果不能确定，请询问管理员。
   - 输入要连接的端口号。
   - 输入根远程文件夹作为主机目录。
   - 例如，c:\inetpub\wwwroot\myHostDir\。
   - 输入您的 RDS 用户名和密码。

   注意：如果在“ColdFusion 管理员”安全设置中设置了用户名和密码，则这些选项可能不会出现。

   - 如果希望 Dreamweaver 记住您的设置，请选择“保存”选项。
7. 单击“确定”以关闭“配置 RDS 服务器”对话框。
8. 在“Web URL”文本框中，输入 Web 站点的 URL（例如，http://www.mysite.com）。Dreamweaver 使用 Web URL 创建站点根目录相对链接，并在使用链接检查器时验证这些链接。

   有关此选项的更多说明，请参阅“高级设置”类别。

9. 单击“保存”关闭“基本”屏幕。然后在“服务器”类别中，指定刚添加或编辑的服务器为远程服务器、测试服务器，还是同时为这两种服务器。

Microsoft Visual SourceSafe 连接

对 Microsoft Visual SourceSafe 的支持从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

转到页首

设置高级服务器选项

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击“新建”以设置新站点，或选择现有的 Dreamweaver 站点并单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“添加新服务器”按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮
4. 根据需要指定“基本”选项，然后单击“高级”按钮。
5. 如果希望自动同步本地和远程文件，请选择“维护同步信息”。（默认情况下选择该选项。）
6. 如果希望在保存文件时 Dreamweaver 将文件上传到远程站点，请选择“保存时自动将文件上传到服务器”。
7. 如果希望激活“存回/取出”系统，请选择“启用文件取出”。

8. 如果使用的是测试服务器，请从“服务器模型”弹出菜单中选择一种服务器模型。有关详细信息，请参阅设置测试服务器。

转到页首

使用网络访问连接到或断开远程文件夹

- 您无需连接到远程文件夹，因为您一直处在连接状态。单击“刷新”按钮查看远程文件。

转到页首

使用 **FTP** 访问连接到或断开远程文件夹

- 在“文件”面板中：
  - 要进行连接，请单击工具栏中的“连接到远端主机”。
  - 要断开连接，请单击工具栏中的“从远端主机断开”。

转到页首

远程文件夹设置答疑

下表提供了有关设置远程文件夹时可能遇到的常见问题，以及如何解决这些问题的信息。

Adobe 网站上还有更详尽的技术说明，专门提供 FTP 疑难解答信息，网址：www.adobe.com/go/kb405912。

- Dreamweaver FTP 实现方案可能不适用于某些代理服务器、多级防火墙和其它形式的间接服务器访问。如果遇到 FTP 访问方面的问题，请询问本地系统管理员。
- 对于 Dreamweaver FTP 实现方案，必须连接到远程系统的根文件夹。确保将远程系统的根文件夹指明为主机目录。如果已使用了一个单斜杠 (/) 指定主机目录，则可能需要指定从要连接到的目录到远程根文件夹的相对路径。例如，如果远程根文件夹是一个更高级别的目录，则需要为主机目录指定 ../../。
- 请使用下划线替换空格，并尽可能避免在文件名和文件夹名中使用特殊字符。文件名或文件夹名中的冒号、斜杠、句点和撇号有时会引起问题。
- 如果遇到长文件名问题，请用较短的名称重命名。在 Mac OS 中，文件名长度不能超过 31 个字符。
- 许多服务器使用符号链接 (UNIX)、快捷方式 (Windows) 或别名 (Macintosh) 将服务器磁盘某部分中的一个文件夹和其它地方的另一个文件夹连接起来。通常这样的别名不会影响您连接到适当的文件夹或目录，但如果您可以连接到服务器的一部分而不能连接到另一部分，则可能存在别名差异。
- 如果遇到如“无法上传文件”这样的错误信息，说明远程文件夹的空间可能不足。有关更多详细信息，请查看 FTP 记录。

  注意：一般说来，在遇到 *FTP* 传输方面的问题时，请检查 *FTP* 记录，方法是选择“窗口” >“结果”*(Windows)*，或者选择“站点” >“*FTP* 记录”*(Macintosh)*，然后单击“*FTP* 记录”标签。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置站点的本地版本

若要设置站点的本地版本，您只需指定用于存储所有站点文件的本地文件夹。此本地文件夹可以位于本地计算机上，也可以位于网络服务器上。您可在 Dreamweaver 中使用“管理站点”对话框，设置并管理多个站点。

1. 在计算机上标识或创建要用于存储站点文件的本地版本的文件夹。（此文件夹可以位于计算机上的任何位置。）您将会在 Dreamweaver 中将此文件夹指定为本地站点。
2. 在 Dreamweaver 中，选择“站点”>“新建站点”。
3. 在“站点设置”对话框中，确保选择了“站点”类别。（默认情况下它应处于选中状态。）
4. 在“站点名称”文本框中，输入站点的名称。此名称显示在“文件”面板和“管理站点”对话框中；它不显示在浏览器中。
5. 在“本地站点文件夹”文本框中，指定在步骤一中标识的文件夹，即计算机上要用于存储站点文件的本地版本的文件夹。可以单击该文本框右侧的文件夹图标以浏览到相应的文件夹。
6. 单击“保存”关闭“站点设置”对话框。现在便可以开始在 Dreamweaver 中处理本地站点文件了。

准备好后，可以在“站点设置”对话框中填写其它类别，包括“服务器”类别，您可以在其中指定远程服务器上的远程文件夹。

有关设置新的 Dreamweaver 站点的视频教程，点击这里。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

版本控制和高级设置

“版本控制”类别
“高级设置”类别

通过选择“站点”>“管理站点”，选择要编辑的站点，然后单击“编辑”，来访问“站点设置”对话框中的“版本控制”和“高级设置”类别。

“版本控制”类别

返回页首

您可以使用 Subversion 获取和存回文件。有关详细信息，请参阅使用 Subversion (SVN) 获取和存回文件。

“高级设置”类别

返回页首

本地信息

默认图像文件夹 希望在其中存储站点的图像的文件夹。输入文件夹的路径或单击文件夹图标浏览到该文件夹。将图像添加到文档时，Dreamweaver 将使用该文件夹路径。

链接相对于 在站点中创建指向其它资源或页面的链接时，请指定 Dreamweaver 创建的链接类型。Dreamweaver 可以创建两种类型的链接：文档相对链接和站点根目录相对链接。有关两种链接之间差异的详细信息，请参阅绝对、文档相对和站点根目录相对路径。

默认情况下，Dreamweaver 创建文档相对链接。如果更改默认设置并选择“站点根目录”选项，请确保“Web URL”文本框中输入了站点的正确 Web URL（请参阅下述内容）。更改此设置将不会转换现有链接的路径；此设置仅应用于使用 Dreamweaver 以可视方式创建的新链接。

注意： 使用本地浏览器预览文档时，除非指定了测试服务器，或在“编辑”>“首选参数”>“在浏览器中预览”中选择“使用临时文件预览”选项，否则文档中通过站点根目录相对链接进行链接的内容将不会显示。这是因为浏览器不能识别站点根目录，而服务器能够识别。

Web URL Web 站点的 URL。Dreamweaver 使用 Web URL 创建站点根目录相对链接，并在使用链接检查器时验证这些链接。

如果不能确定您正在处理的页面在目录结构中的最终位置，或者如果认为您可能会在以后重新定位或重新组织包含该链接的文件，则站点根目录相对链接很有用。站点根目录相对链接指的是指向其它站点资源的路径为相对于站点根目录（而非文档）的链接。因此，如果将文档移动到某个位置，资源的路径仍是正确的。

例如，假设指定了 http://www.mysite.com/mycoolsite（远程服务器的站点根目录）作为 Web URL，而且远程服务器上的 mycoolsite 目录中包含一个图像文件夹 (http://www.mysite.com/mycoolsite/images)。另外假设 index.html 文件位于 mycoolsite 目录中。

当在 index.html 文件中创建指向 images 目录中某幅图像的站点根目录相对链接时，该链接如下所示：

```
<img src="/mycoolsite/images/image1.jpg" />
```

该链接不同于文档相对链接，后者会是如下简单形式：

```
<img src="images/image1.jpg" />
```

/mycoolsite/ 附加到图像源将链接相对于站点根目录的图像，而不是相对于文档的图像。假定图像位于图像目录中，图像的文件路径 (/mycoolsite/images/image1.jpg) 将始终是正确的，即使将 index.html 文件移到其它目录也是如此。

有关详细信息，请参阅绝对、文档相对和站点根目录相对路径。

关于链接验证，要确定链接是站点内部链接还是站点外部链接，必须使用 Web URL。例如，如果 Web URL 为 http://www.mysite.com/mycoolsite，且链接检查器在页面上发现一个链接的 URL 为 http://www.yoursite.com，则检查器确定后一个链接为外部链接，并如此进行报告。同样，链接检查器使用 Web URL 来确定链接是否为站点内部链接，然后检查以确定这些内部链接是否已断开。

区分大小写的链接检查 在 Dreamweaver 检查链接时，将检查链接的大小写与文件名的大小写是否相匹配。此选项用于文件名区分大小写的 UNIX 系统。

启用缓存 指定是否创建本地缓存以提高链接和站点管理任务的速度。如果不选择此选项，Dreamweaver 在创建站点前将再次询问您是否希望创建缓存。最好选择此选项，因为只有在创建缓存后“资源”面板（在“文件”面板组中）才有效。

遮盖和其它类别

有关“遮盖”、“设计备注”、“文件视图列”、“Contribute”、“模板”或者“Spry”类别的详细信息，请单击对话框中的“帮助”按钮。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 和 Facebook 帖子不在 Creative Commons 条款所涵盖的范围内。

法律声明 | 在线隐私政策

“管理站点”对话框选项

“管理站点”对话框选项 **(CS6)**
“管理站点”对话框选项（**CS5** 和 **CS5.5**）

“管理站点”对话框是进入许多 Dreamweaver 站点功能的通路。从这个对话框中，您可以启动创建新站点、编辑现有站点、复制站点、删除站点或者导入或导出站点设置的过程。

注意： “管理站点”对话框不让您连接到远程服务器或向其发布文件。有关连接到远程服务器的说明，请参阅连接到远程服务器。如果试图连接到现有网站，请参阅编辑现有远程网站。

返回页首

“管理站点”对话框选项 **(CS6)**

1. 选择“站点”>“管理站点”。

   将会显示一个站点列表。 如果您还未创建任何站点，站点列表将是空白的。

2. 执行下列操作之一：

   新建站点 单击“新建站点”按钮创建新的 Dreamweaver 站点。然后在“站点设置”对话框中，指定新站点的名称和位置。有关详细信息，请参阅设置站点的本地版本。

   导入站点 单击“导入站点”按钮导入站点。有关详细信息，请参阅导入和导出站点设置。

   注意：导入功能仅导入以前从 *Dreamweaver* 导出的站点设置。它不会导入站点文件以创建新的 *Dreamweaver* 站点。有关在 *Dreamweaver* 中创建新站点的信息，请参阅设置站点的本地版本。

   新建 **Business Catalyst** 站点 单击“新建 Business Catalyst 站点”按钮创建新的 Business Catalyst 站点。有关详细信息，请参阅创建临时 Business Catalyst 站点。

   导入 **Business Catalyst** 站点 单击“导入 Business Catalyst 站点”按钮导入现有的 Business Catalyst 站点。有关详细信息，请参阅导入 Business Catalyst 站点。

3. 对于现有站点，下列选项也是可用的：

   删除 从 Dreamweaver 站点列表中删除选定的站点及其所有设置信息；这并不 会删除实际站点文件。（如果您希望将站点文件从计算机中删除，则需要手动删除。）若要从 Dreamweaver 中删除站点，请在站点列表中选择该站点，然后单击“删除”按钮。此操作是无法撤消的。

   编辑 能让您编辑用户名、口令等信息以及现有 Dreamweaver 站点的服务器信息。在站点列表中选择现有站点，然后单击“编辑”按钮以编辑现有站点。（一旦您单击选定站点的“编辑”按钮，“站点设置”对话框将会打开。） 有关编辑现有站点选项的更多信息，请单击“站点设置”对话框的各个屏幕的“帮助”按钮。

   复制 创建现有站点的副本。若要复制站点，请在站点列表中选择该站点，然后单击“复制”按钮。复制的站点将会显示在站点列表中，站点名称后面会附加“copy”字样。若要更改复制站点的名称，请选中该站点，然后单击“编辑”按钮。

   导出 使您可以将选定站点的设置导出为 XML 文件 (*.ste)。有关详细信息，请参阅导入和导出站点设置。

返回页首

“管理站点”对话框选项（**CS5** 和 **CS5.5**）

1. 选择“站点”>“管理站点”，从左侧的列表中选择一个站点。
2. 单击一个按钮以选择一个选项，进行任何所需更改，然后单击“完成”。

   新建 使您可以创建新站点。当您单击“新建”按钮后，将会打开“站点设置”对话框，以便您命名和指定新站点的位置。有关详细信息，请参阅设置站点的本地版本。

   编辑 能让您编辑用户名、口令等信息以及现有 Dreamweaver 站点的服务器信息。在左侧的站点列表中选择现有站点，然后单击“编辑”按钮以编辑现有站点。有关编辑现有站点选项的更多信息，请参阅连接到远程服务器。

   复制 创建现有站点的副本。若要复制站点，请在左侧的站点列表中选择该站点，然后单击“复制”按钮。复制的站点将会显示在站点列表中，站点名称后面会附加“copy”字样。若要更改复制站点的名称，请选中该站点，然后单击“编辑”按钮。

删除 从 Dreamweaver 站点列表中删除选定的站点及其所有设置信息；这并不 会删除实际站点文件。（如果您希望将站点文件从计算机中删除，则需要手动删除。）若要从 Dreamweaver 中删除站点，请在站点列表中选择该站点，然后单击“删除”按钮。此操作是无法撤消的。

导出/导入 能让您将选定站点的设置导出为 XML 文件 (*.ste) 或导入站点的设置。有关详细信息，请参阅导入和导出站点设置。

注意：导入功能仅导入以前导出的站点设置。它不会导入站点文件以创建新的 *Dreamweaver* 站点。有关在 *Dreamweaver* 中创建新站点的信息，请参阅设置站点的本地版本。

- 关于 Dreamweaver 站点

Twitter™ 和 Facebook 帖子不在 Creative Commons 条款所涵盖的范围内。

法律声明 | 在线隐私政策

文件管理

测试 Dreamweaver 站点

站点测试指南
使用报告测试站点

站点测试指南

转到页首

在将站点上传到服务器并声明其可供浏览之前，建议您先在本地对其进行测试。（实际上，在站点建设过程中，建议您经常对站点进行测试并解决所发现的问题，以便尽早发现问题，避免重复出错。）

应该确保页面在目标浏览器中如预期的那样显示和工作，而且没有断开的链接，页面下载也不会占用太长时间。还可以通过运行站点报告来测试整个站点并解决出现的问题。

以下准则可帮助您为站点访问者打造良好的体验：

确保页面在目标浏览器中正常运行。

页面在不支持样式、层、插件或 JavaScript 的浏览器中应清晰可读且功能正常。对于在较早版本的浏览器中根本无法运行的页面，应考虑使用“检查浏览器”行为，自动将访问者重定向到其它页面。

在不同的浏览器和平台中预览页面。

这样即有机会在目标浏览器检查中发现布局、颜色、字体大小和默认浏览器窗口大小方面无法预见的区别。

检查站点是否有失效的链接，如有，则修复这些链接。

由于其它站点也在重新设计、重新组织，所以您所链接的页面可能已被移动或删除。可运行链接检查报告来对链接进行测试。

监视页面的文件大小以及下载这些页面所用的时间。

要知道对于由大型表格组成的页面，在某些浏览器中，在整张表完全加载之前，访问者将什么也看不到。应考虑将大型表格分为几部分；如果不可能这样做，请考虑将少量内容（例如欢迎辞或广告横幅）放在表格以外的页面顶部，这样用户可以在下载表格的同时查看这些内容。

运行一些站点报告以测试整个站点并解决其问题。

可检查整个站点的问题，如文档无标题、标签为空以及嵌套了多余的标签。

验证代码以找到标签或语法错误。

在发布站点后更新和维护该站点。

可通过多种方式发布站点（即让站点上线），而且这是一个持续的过程。该过程的一个重要部分是定义并实现版本控制系统，无论是用 Dreamweaver 中包含的工具实现，还是通过外部版本控制应用程序实现均可。

使用讨论论坛。

可在 Adobe 网站上的 www.adobe.com/go/dreamweaver_newsgroup_cn 找到 Dreamweaver 讨论论坛。

这些论坛是很有价值的资源，通过它们可获得有关不同浏览器、平台等的信息。还可与其他 Dreamweaver 用户讨论技术问题和交流有用的技巧。

有关解决出版问题的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0164_cn。

使用报告测试站点

转到页首

您可以对工作流程或 HTML 属性运行站点报告。还可以使用“报告”命令来检查站点中的链接。

工作流程报告可以改进 Web 小组中各成员之间的协作。您可以运行工作流程报告，这些报告可以显示谁取出了某个文件、哪些文件具有与之关联的设计备注以及最近修改了哪些文件。您可以通过指定名称/值参数来进一步完善设计备注报告。

注意：必须定义远程站点连接才能运行工作流程报告。

HTML 报告使您可为对多个 HTML 属性编辑和生成报告。您可以检查可合并的嵌套字体标签、遗漏的替换文本、多余的嵌套标签、可删除的空标签和无标题文档。

运行报告后，可将它另存为 XML 文件，然后将它导入到模板实例、数据库或电子表格中并打印它或显示在网站上。

注意：还可通过 Adobe Dreamweaver Exchange 网站向 Dreamweaver 添加其他报告类型。

运行报告以测试站点

1. 选择“站点”>“报告”。
2. 从“报告在”弹出菜单中选择要报告的内容，并设置要运行的任意一种报告类型（工作流程或 HTML）。

   只有在“文件”面板中已经有选定文件的情况下，才能运行“站点中的已选文件”报告。
3. 如果您选择了工作流程报告，请单击“报告设置”。否则，跳过这一步。

   注意：如果选择不止一个工作流程报告，则对每个报告都需要单击“报告设置”按钮进行设置。选择一个报告，然后单击“报告设置”，输入设置，并对任何其它工作流程报告重复该过程。

   取出者 创建一个报告，列出某特定小组成员取出的所有文档。输入小组成员的名称，然后单击“确定”，返回到“报告”对话框。

   设计备注 创建一个报告，列出选定文档或站点的所有设计备注。输入一对或多对名称和值，然后从相应的弹出菜单中选择对比值。单击“确定”，返回到“报告”对话框。

   最近修改 创建一个报告，列出在指定时间段内发生更改的文件。输入要查看文件的日期范围和所在位置。
4. 如果选择 HTML 报告，则从以下报告中选择：

   可合并嵌套字体标签 创建一个报告，列出所有可以合并的嵌套字体标签以便清理代码。

   例如，将报告 `<font color="#FF0000"><font size="4">STOP!</font></font>` 。

   没有替换文本 会创建一个报告，列出所有没有替换文本的 `img` 标签。

   在纯文本浏览器或设为手动下载图像的浏览器中，替换文本将替代图像出现在应显示图像的位置。屏幕阅读器将读出替换文本，而且有些浏览器可在用户鼠标经过图像时显示替换文本。

   多余的嵌套标签 建一个报告，详细列出应该清理的嵌套标签。

   例如，将报告 `<i> The rain <i> in</i> Spain stays mainly in the plain</i>`。

   可移除的空标签 创建一个报告，详细列出所有可以移除的空标签以便清理 HTML 代码。

   例如，可能在“代码”视图中已删除了某项或某个图像，却留下了应用于该项的标签。

   无标题文档 创建一个报告，列出在选定参数中找到的所有无标题的文档。Dreamweaver 报告所有具有默认标题、多个标题标签或缺少标题标签的文档。
5. 单击“运行”，创建报告。

   根据运行的报告的类型，可能会提示您保存文件、定义站点或选择文件夹（如果尚未执行这些操作）。

   “站点报告”面板（在“结果”面板组中）中显示结果的列表。

使用和保存报告

1. 运行报告（请参阅前面的步骤）。
2. 在“站点报告”面板中，执行以下任一操作来查看报告：
   - 单击要按其排序的列标题以对结果进行排序。

     您可以按文件名、行号或说明进行排序。还可以运行若干不同的报告并让不同的报告保持打开状态。
   - 选择报告中的任意一行，然后单击“站点报告”面板左侧的“更多信息”按钮可显示问题的说明。
   - 双击报告中的任一行可以在“文档”窗口中查看相应的代码。

   注意：如果处于“设计”视图中，则 Dreamweaver 将更改显示，拆分视图以显示代码中报告的问题。
3. 单击“保存报告”保存该报告。

   在保存报告时，您可以将其导入到现有模板文件中。然后您可以将该文件导入到数据库或电子表格中并进行打印，或者使用该文件在 Web 站点上显示报告。

   运行 HTML 报告后，可使用“清理 HTML”命令更正报告列出的任何 HTML 错误。

Adobe 还建议参阅

- 有关解决出版问题的教程

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

同步文件

同步本地和远程站点上的文件

返回页首

同步本地和远程站点上的文件

当您在本地和远程站点上创建文件后，可以在这两种站点之间进行文件同步。

注： 如果远程站点为 FTP 服务器（而不是网络服务器），则 Dreamweaver 将通过 FTP 来同步文件。
在同步站点之前，您可以确认需要上传、获取、删除或忽略哪些文件。Dreamweaver 还将确认在您完成同步后哪些文件进行了更新。

在不进行同步的情况下检查哪些文件在本地站点或远程站点上较新

❖ 在“文件”面板中，请执行下列操作之一：

- 单击右上角的“选项”菜单，然后选择“编辑”>“选择较新的本地文件”，或者选择“编辑”>“选择较新的远端文件”。



- 在“文件”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“选择较新的本地文件”，或者选择“选择较新的远端文件”。

显示特定文件的详细同步信息

❖ 在“文件”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要了解其信息的文件，然后选择“显示同步信息”。

注： 若要使用此功能，您必须选中“站点定义”对话框“远程”类别中的“维护同步信息”选项。

同步文件

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择一个站点。
2. （可选）选择特定文件或文件夹或转到下一步同步整个站点。
3. 单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后选择“站点”>“同步”。

   还可以单击“文件”面板顶部的“同步”按钮来同步文件。
4. 在“同步”菜单中，执行下列操作之一：
   - 若要同步整个站点，请选择“整个站点名称站点”。
   - 若要只同步选定的文件，请选择“仅选中的本地文件”（如果您最近一次的选择是在“文件”面板的“远程”视图中进行的，请选择“仅选中的远端文件”）。
5. 选择复制文件的方向：
   放置较新的文件到远程 上传在远程服务器上不存在或自从上次上传以来已更改的所有本地文件。

   从远程获得较新的文件 下载本地不存在或自从上次下载以来已更改的所有远程文件。

   获得和放置较新的文件 将所有文件的最新版本放置在本地和远程站点上。
6. 选择是否在目的地站点上删除在原始站点上没有对应文件的文件。（在“方向”菜单中选择了“获取和上传”时该选项不可用。）

   如果选择“放置较新的文件到远程”并选择“删除”选项，则将删除远程站点中没有相应本地文件的所有文件。如果选择“从远程获得较新的文件”，则将删除本地站点中没有相应远程文件的所有文件。
7. 单击“预览”。
   注： 在可以同步文件之前，必须预览 Dreamweaver 完成此任务将执行的操作。

   如果每个选定文件的最新版本都已位于本地和远程站点并且不需要删除任何文件，则将显示一个警告，通知您无需进行任何同步。否则将显示“同步”对话框，让您在执行同步前更改对这些文件进行的操作（上传、获取、删除和忽略）。
8. 检查对每个文件将要执行的操作。
9. 若要更改特定文件的操作，请选择该文件，然后单击“预览”窗口底部的动作图标之一。
   比较 只有当您在 Dreamweaver 中安装并指定了文件比较工具后，“比较”操作才可用。如果动作图标呈灰色，则无法执行该操作。

   将所选文件标记为已同步 此选项可让您指定已同步选定的文件。
10. 单击“确定”同步文件。可以查看同步的详细信息或将同步的详细信息保存到本地文件中。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在设计备注中存储文件信息

关于设计备注
对站点启用和禁用设计备注
建立设计备注与文件的关联
使用设计备注

关于设计备注

返回页首

设计备注是您为文件创建的备注。设计备注与它们所描述的文件相关联，但存储在单独的文件中。您可以在展开的“文件”面板中看到哪些文件具有设计备注：“设计备注”图标会出现在“备注”列中。

您可以使用设计备注来记录与文档关联的其它文件信息，如图像源文件名称和文件状态说明。例如，如果将一个文档从一个站点复制到另一个站点，则可以为该文档添加设计备注，说明原始文档位于另一站点的文件夹中。

您也可以使用设计备注来记录因安全原因而不能放在文档中的敏感信息，例如，您可以记录某一价格或配置是如何选定的或哪些市场因素影响了某一设计决策等信息。

如果您在 Adobe® Fireworks® 或 Flash 中打开一个文件并将其导出为其他格式，则 Fireworks 和 Flash 会自动将原始文件的名称保存在“设计备注”文件中。例如，如果您在 Fireworks 中打开 myhouse.png 并将其导出为 myhouse.gif，则 Fireworks 会创建一个名为 myhouse.gif.mno 的设计备注文件。此设计备注文件包含原始文件的名称，它采用的是绝对的 file: URL。因此，myhouse.gif 的设计备注可能包含此行：

```
fw_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.png"
```

类似的 Flash 设计备注可能包含此行：

```
fl_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.fla"
```

注： 若要共享设计备注，用户应定义相同的站点根路径（例如 sites/assets/orig）。
当您将图形导入 Dreamweaver 中时，设计备注文件将随该图形一起自动复制到站点中。当您在 Dreamweaver 中选择图像并选择使用 Fireworks 编辑它时，Fireworks 将打开源文件以供编辑。

对站点启用和禁用设计备注

返回页首

设计备注是与文件相关联的备注，但存储于独立的文件中。可以使用设计备注来记录与文档关联的其它文件信息，如图像源文件名称和文件状态说明。

您可以在“站点定义”对话框的“设计备注”类别中对站点启用和禁用设计备注。启用“设计备注”时，如果需要，您还可以选择与他人共享“设计备注”。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 在“管理站点”对话框中，选择一个站点，然后单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，展开“高级设置”并选择“设计备注”类别。
4. 选择“维护设计备注”以启用设计备注（取消选择即禁用）。
5. 若要删除站点的所有本地设计备注文件，单击“清理”，然后单击“是”。（如果您要删除远程“设计备注”文件，则将需要手动删除它们）。
   注： “清除设计备注”命令只能删除 MNO（设计备注）文件。该命令不会删除 _notes 文件夹或 _notes 文件夹中的 dwsync.xml 文件。Dreamweaver 使用 dwsync.xml 文件保存有关站点同步的信息。
6. 选择“启用上传并共享设计备注”将与站点关联的设计备注与其余的文档一起上传，然后单击“确定”。
   - 如果选择该选项，则您可以和小组的其余成员共享设计备注。在您上传或获取某个文件时，Dreamweaver 将自动上传或获取关联的设计备注文件。
   - 如果未选择此选项，则 Dreamweaver 在本地维护设计备注，但不将这些备注与您的文件一起上传。如果您独自在站点上工作，取消选择此选项可改善性能。当您存回或上传文件时，设计备注并不会传输到远程站点，因此您仍可以在本地为站点添加和修改设计备注。

建立设计备注与文件的关联

返回页首

您可以为站点中的每个文档或模板创建设计备注文件。您还可以为文档中的 Applet、ActiveX 控件、图像、Flash 内容、Shockwave 对象以及图像域创建设计备注。

注： 如果在模板文件中添加设计备注，用该模板创建的文档不会继承这些设计备注。

1. 执行下列操作之一：

- 在“文档”窗口中打开文件并选择“文件”>“设计备注”。
- 在“文件”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后选择“设计备注”。

  注： 如果该文件位于在远程站点中，则您必须首先取出或获取该文件，然后在本地文件夹中选择它。

2. 在“基本信息”选项卡中，从“状态”菜单中选择文档的状态。
3. 单击日期图标（在“备注”框的上方）在您的备注中插入当前本地日期。
4. 在“备注”框中键入注释。
5. 选择“文件打开时显示”在每次打开文件时显示设计备注文件。
6. 在“所有信息”选项卡中，单击加号 (+) 按钮可以添加新的键-值对；选择一个键-值对，然后单击减号 (–) 按钮可以将其删除。

   例如，您可以将一个键命名为 Author（在“名称”框中），并将值定义为 Heidi（在“值”框中）。

7. 单击“确定”保存备注。

   Dreamweaver 将您的备注保存到名为 _notes 的文件夹中，与当前文件处在相同的位置。文件名是文档的文件名加上 .mno 扩展名。例如，如果文件名是 index.html，则关联的设计备注文件名为 index.html.mno。

返回页首

使用设计备注

将设计备注关联到文件之后，您可以打开设计备注，更改其状态或将其删除。

打开与文件关联的设计备注

❖ 执行下列操作之一来打开设计备注：

- 在“文档”窗口中打开文件，然后选择“文件”>“设计备注”。
- 在“文件”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后选择“设计备注”。
- 在“文件”面板的“备注”列中，双击黄色的“设计备注”图标。

  注： 若要显示黄色的“设计备注”图标，请选择“站点”>“管理站点”>“[站点名称]”>“编辑”>“高级设置”>“文件视图列”。在列表面板中选择“备注”，然后选择“显示”选项。当单击“文件”工具栏上的“展开”按钮以显示本地站点和远程站点时，本地站点中会包含一个“备注”列，为任何带有设计备注的文件显示一个黄色备注图标。

指定自定义设计备注状态

1. 打开文件或对象的设计备注（请参阅前面的步骤）。
2. 单击“所有信息”选项卡。
3. 单击加号 (+) 按钮。
4. 在“名称”字段中，输入 status 一词。
5. 在“值”字段中，输入状态。

   如果已存在状态值，则该值将被新状态值取代。

6. 单击“基本信息”选项卡并记下在“状态”弹出菜单中显示的新状态值。
   注： 状态菜单中一次只能有一个自定义值。如果再次执行此步骤，则 Dreamweaver 将用您输入的新状态值替代第一次输入的状态值。

从站点中删除未关联的设计备注

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 选择站点，然后单击“编辑”。
3. 在“站点定义”对话框中，从左侧的“分类”列表中选择“设计备注”。
4. 单击“清理”按钮。

   Dreamweaver 提示您确认它应删除任何不再与站点中的文件关联的设计备注。

   如果使用 Dreamweaver 删除具有关联设计备注文件的文件，则 Dreamweaver 同时也将删除设计备注文件。因此，通常只有当您在 Dreamweaver 外删除或重命名文件后，才会出现孤立的设计备注文件。

   注： 如果在单击“清理”前取消对“维护设计备注”选项的选择，则 Dreamweaver 将删除站点的所有设计备注文件。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

回滚文件（Contribute 用户）

转到页首

回滚文件（**Contribute** 用户）

启用 Adobe Contribute 兼容性后，Dreamweaver 自动保存文档的多个版本。

注意**:** 必须将 Contribute 与 Dreamweaver 安装在同一台计算机上。

还必须在 Contribute 管理设置中启用文件回滚。有关详细信息，请参阅管理 *Contribute*。

1. 在文件面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 文件。
2. 选择“回滚页”。

   如果要回滚的页面具有任何以前的版本，将出现“回滚”对话框。
3. 选择要回滚到的页面版本，然后单击“回滚”。

Adobe 还建议参阅

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

从服务器获取文件和将文件上传到服务器

文件传输和相关文件
关于后台文件传输
从远程服务器获取文件
将文件上传到远程服务器
管理文件传输

返回页首

文件传输和相关文件

如果您在协作环境中工作，则可以使用存回/取出系统在本地和远程站点之间传输文件。但是，如果只有您一个人在远程站点上工作，则可以使用“获取”和“上传”命令传输文件，而不用存回或取出文件。

当使用“文件”面板在本地和远程文件夹之间传输文档时，您可以选择传输文档的相关文件。相关文件是文档中引用的图像、外部样式表和其它文件，浏览器在加载该文档时会加载这些相关文件。

注： 在取出新文件时下载相关文件通常是一种不错的做法，但是如果本地磁盘上已经有最新版本的相关文件，则无需再次下载它们。此方法也适用于上传和存回文件：如果远程站点上已有最新的副本，则不需要这样做。
库项目被视为相关文件。

某些服务器会在上传库项目时报告错误。但是，可以遮盖这些文件以阻止其传输。

返回页首

关于后台文件传输

您可以在获取或上传文件期间执行其它与服务器无关的活动。后台文件传输适用于 Dreamweaver 支持的所有传输协议：FTP、SFTP、LAN、WebDAV、Subversion 和 RDS。

与服务器无关的活动包括诸如键入、编辑外部样式表、生成站点范围的报告以及创建新站点之类的常用操作。

Dreamweaver 在文件传输期间无法执行的与服务器相关的活动包括：

- 上传/获取/存回/取出文件
- 撤消取出
- 创建数据库连接
- 绑定动态数据
- 在“实时”视图中预览数据
- 插入 Web 服务
- 删除远程文件或文件夹
- 在测试服务器上的浏览器中预览
- 将文件保存到远程服务器
- 插入远程服务器中的图像
- 打开远程服务器中的文件
- 在保存时自动上传文件
- 将文件拖动到远程站点
- 剪切、复制或粘贴远程站点上的文件
- 刷新“远程”视图

默认情况下，“后台文件活动”对话框在文件传输过程中处于打开状态。可以通过单击右上角的“最小化”按钮来最小化该对话框。在文件传输过程中关闭该对话框将取消该操作。

返回页首

从远程服务器获取文件

使用“获取”命令可以将文件从远程站点复制到本地站点。您可以使用“文件”面板或“文档”窗口来获取文件。

Dreamweaver 在传输期间创建可以查看和保存的文件活动日志。

注： 不能关闭后台文件传输。如果已在“后台文件活动”对话框中打开详细日志，则可以关闭它以提高性能。
Dreamweaver 还会记录所有 FTP 文件传输活动。如果您使用 FTP 传输文件时出错，则可以借助于站点 FTP 日志来确定问题所在。

使用文件面板从远程服务器获取文件

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要下载的文件。

   通常在“远程”视图中选择这些文件，但如果愿意，也可以在“本地”视图中选择相应的文件。如果“远程”视图处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的文件复制到本地站点；如果“本地”视图处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的本地文件的远程版本复制到本地站点。

   注： 若要仅获取那些远程版本比本地版本新的文件，请使用“同步”命令。
2. 执行下列操作之一来获取文件：
   - 单击“文件”面板工具栏上的“获取”按钮。
   - 在“文件”面板中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后从上下文菜单中选择“获取”。
3. 在“相关文件”对话框中单击“是”下载相关文件；如果已经有相关文件的本地副本，则单击“否”。默认情况下，不会下载相关文件。可在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。

   Dreamweaver 将下载选定的文件，如下所示：
   - 如果您使用存回/取出系统，则获取文件操作将生成该文件的只读本地副本；该文件仍保留在远程站点或测试服务器上，可供其他小组成员取出。
   - 如果您没有使用存回/取出系统，则获取文件操作将生成具有读写权限的副本。

     注： 如果您在协作环境中工作（也就是说，如果其他人正在处理同一文件），则不可禁用“启用存回和取出”功能。如果其他人在该站点上使用了存回/取出系统，则您也应该使用该系统。

     若要随时停止文件传输，请单击“后台文件活动”对话框中的“取消”按钮。

使用文档窗口从远程服务器获取文件

1. 确保文档在“文档”窗口中处于活动状态。
2. 执行下列操作之一来获取文件：
   - 选择“站点”>“获取”。
   - 单击“文档”窗口工具栏中的“文件管理”图标，然后从菜单中选择“获取”。

     注： 如果当前文件不属于“文件”面板中的当前站点，则 Dreamweaver 将尝试确定当前文件属于哪一个本地定义的站点。如果当前文件仅属于一个本地站点，则 Dreamweaver 将打开该站点，然后执行“获取”操作。

显示 **FTP** 记录

1. 单击“文件”面板右上角的“选项”菜单。
2. 选择“查看”>“站点 FTP 日志”。

注： 在“展开的文件”面板中，可以单击“FTP 日志”按钮以显示该日志。

返回页首

将文件上传到远程服务器

您可以将文件从本地站点上传到远程站点，这通常不会改变文件的取出状态。

在两种常见的情况下，您可能会使用“上传”命令来代替“存回”：

- 您不在协作环境中并且没有使用存回/取出系统。
- 您要将文件的当前版本上传到服务器但还要继续编辑它。

  注： 如果您上传的文件之前在远程站点上不存在，并且您正在使用存回/取出系统，则该文件将被复制到远程站点，然后再取出，这样您就可以继续编辑。

  您可以使用“文件”面板或“文档”窗口来上传文件。Dreamweaver 在传输期间创建可以查看和保存的文件活动日志。

  注： 不能关闭后台文件传输。如果已在“后台文件活动”对话框中打开详细日志，则可以关闭它以提高性能。

  Dreamweaver 还会记录所有 FTP 文件传输活动。如果您使用 FTP 传输文件时出错，则可以借助于站点 FTP 日志来确定问题所在。

  有关将文件上传到远程服务器的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0163_cn。

  有关发布问题答疑的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0164_cn。

使用文件面板将文件上传到远程或测试服务器

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要上传的文件。

   通常在“本地”视图中选择这些文件，但如果愿意，也可以在“远程”视图中选择相应的文件。

注： 仅能上传那些本地版本比远程版本新的文件。

2. 执行下列操作之一将文件上传到远程服务器：
   - 单击“文件”面板工具栏上的“上传文件”按钮。
   - 在“文件”面板中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件，然后从上下文菜单中选择“上传”。
3. 如果该文件尚未保存，则会出现一个对话框（如果您在“首选参数”对话框的“站点”类别中设置了此首选参数），让您在将文件上传到远程服务器之前保存文件。请单击“是”保存该文件，或者单击“否”将以前保存的版本上传到远程服务器。
   注： 如果不保存文件，则自上次保存之后所做的任何更改都不会上传到远程服务器。但是，该文件会继续保持打开状态。因此如果需要，在将文件上传到服务器上之后，您仍可以保存更改。
4. 单击“是”将相关文件随选定文件一起上传，或者单击“否”不上传相关文件。默认情况下，不会上传相关文件。可在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。
   注： 在存回新文件时上传相关文件通常是一种不错的做法，但是如果远程服务器上已经有最新版本的相关文件，则无需再次上传它们。

   若要随时停止文件传输，请单击“后台文件活动”对话框中的“取消”按钮。

使用文档窗口将文件上传到远程服务器

1. 确保文档在“文档”窗口中处于活动状态。
2. 执行下列操作之一来上传文件：
   - 选择“站点”>“上传”。
   - 单击“文档”窗口工具栏中的“文件管理”图标，然后从菜单中选择“上传”。

     注： 如果当前文件不属于“文件”面板中的当前站点，则 Dreamweaver 将尝试确定当前文件属于哪一个本地定义的站点。如果当前文件仅属于一个本地站点，则 Dreamweaver 将打开该站点，然后执行“上传”操作。

显示 FTP 记录

1. 单击“文件”面板右上角的“选项”菜单。
2. 选择“查看”>“站点 FTP 日志”。

注： 在“展开的文件”面板中，可以单击“FTP 日志”按钮以显示该日志。

返回页首

管理文件传输

可以查看文件传输操作的状态，以及传输的文件和传输结果（传输成功、跳过或传输失败）的列表。还可以保存文件活动日志。

注： 使用 Dreamweaver 可在将文件传输到服务器或从服务器传输文件时执行其它与服务器无关的活动。

取消文件传输

✤ 单击“后台文件活动”对话框中的“取消”按钮。如果未显示该对话框，请单击“文件”面板底部的“文件活动”按钮。

在传输期间显示后台文件活动对话框

✤ 单击“文件”面板底部的“文件活动”或“日志”按钮。

注： 不能隐藏或删除此“日志”按钮。它是此面板的永久部分。

查看最近文件传输活动的详细信息

1. 单击“文件”面板底部的“日志”按钮，打开“后台文件活动”对话框。
2. 单击“详细信息”展开箭头。

保存最近文件传输活动的日志

1. 单击“文件”面板底部的“日志”按钮，打开“后台文件活动”对话框。
2. 单击“保存记录”按钮，将信息保存为文本文件。

   可以在 Dreamweaver 或任何文本编辑器中打开日志文件来查看文件活动。

更多帮助主题

上传文件的教程

发布问题答疑的教程

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

管理文件和文件夹

关于管理文件和文件夹
使用“文件”面板
查看文件和文件夹
在“文件”面板中处理文件
在 **Dreamweaver** 站点中查找文件
标识和删除未使用的文件
访问站点、服务器和本地驱动器
自定义在展开的文件面板中显示的文件和文件夹详细信息

关于管理文件和文件夹

返回页首

Dreamweaver 包含“文件”面板，它可帮助您管理文件并在本地和远程服务器之间传输文件。当您在本地和远程站点之间传输文件时，会在这两种站点之间维持平行的文件和文件夹结构。在两个站点之间传输文件时，如果站点中不存在相应的文件夹，则 Dreamweaver 将创建这些文件夹。您也可以在本地和远程站点之间同步文件；Dreamweaver 会根据需要在两个方向上复制文件，并且在适当的情况下删除不需要的文件。

使用“文件”面板

返回页首

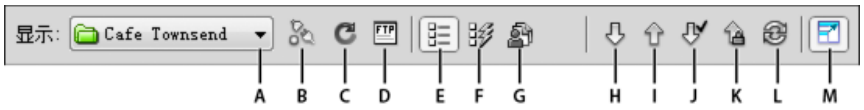
您可以使用“文件”面板查看文件和文件夹（无论这些文件和文件夹是否与 Dreamweaver 站点相关联），以及执行标准文件维护操作（如打开和移动文件）。

注： 在以前的 Dreamweaver 版本中，“文件”面板称为“站点”面板。
您可以根据需要移动“文件”面板并为该面板设置首选参数。

使用此面板可以执行以下任务：

- 访问站点、服务器和本地驱动器
- 查看文件和文件夹
- 在“文件”面板中管理文件和文件夹

对于 Dreamweaver 站点，可以使用以下选项显示或传输文件：



展开的“文件”面板选项。
A. 站点弹出菜单 **B.** 连接/断开 **C.** 刷新 **D.** 查看站点 FTP 日志 **E.** 站点文件视图 **F.** 测试服务器 **G.** 存储库视图 **H.** 获取文件 **I.** 上传文件 **J.** 取出文件 **K.** 存回文件 **L.** 同步 **M.** 展开/折叠

注： “站点文件”视图、“测试服务器”视图和“同步”按钮仅出现在展开的“文件”面板中。
站点弹出菜单 使您可以选择 Dreamweaver 站点并显示该站点的文件， 还可以使用“站点”菜单访问本地磁盘上的全部文件，非常类似于 Windows 资源管理器 (Windows) 或 Finder (Macintosh)。
连接/断开 （FTP、RDS 和 WebDAV 协议）用于连接到远程站点或断开与远程站点的连接。默认情况下，如果 Dreamweaver 已空闲 30 分钟以上，则将断开与远程站点的连接（仅限 FTP）。若要更改时间限制，请选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的“分类”列表中选择“站点”。
刷新 用于刷新本地和远程目录列表。如果您已取消选择“站点定义”对话框中的“自动刷新本地文件列表”或“自动刷新远程文件列表”，则可以使用此按钮手动刷新目录列表。
站点文件视图 在“文件”面板的窗格中显示远程和本地站点的文件结构。（有一个首选参数设置确定哪个站点出现在左窗格，哪个站点出现在右窗格。） “站点文件”视图是“文件”面板的默认视图。
测试服务器视图 显示测试服务器和本地站点的目录结构。
存储库视图 显示 Subversion (SVN) 存储库。
获取文件 用于将选定文件从远程站点复制到本地站点（如果该文件有本地副本，则将其覆盖）。如果已启用了“启用存回和取出”，则本地副本为只读，文件仍将留在远程站点上，可供其他小组成员取出。如果已禁用“启用存回和取出”，则文件副本将具有读写权限。
注： Dreamweaver 所复制的文件是您在“文件”面板的活动窗格中选择的文件。如果“远程”窗格处于活动状态，则选定的远程或测试服务器文件将复制到本地站点；如果“本地”窗格处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的本地文件的远程或测试服务器版本复制到本地站点。
上传文件 将选定的文件从本地站点复制到远程站点。
注： Dreamweaver 所复制的文件是您在“文件”面板的活动窗格中选择的文件。如果“本地”窗格处于活动状态，则选定的本地文件将复制到远程站点或

测试服务器；如果“远程”窗格处于活动状态，则 Dreamweaver 会将选定的远程服务器文件的本地版本复制到远程站点。
如果所上传的文件在远程站点上尚不存在，并且“启用存回和取出”已打开，则会以“取出”状态将该文件添加到远程站点。如果要不以取出状态添加文件，则单击“存回文件”按钮。

取出文件 用于将文件的副本从远程服务器传输到本地站点（如果该文件有本地副本，则将其覆盖），并且在服务器上将该文件标记为取出。如果对当前站点禁用了“站点定义”对话框中的“启用存回和取出”，则此选项不可用。
存回文件 用于将本地文件的副本传输到远程服务器，并且使该文件可供他人编辑。本地文件变为只读。如果对当前站点禁用了“站点定义”对话框中的“启用存回和取出”，则此选项不可用。
同步 可以同步本地和远程文件夹之间的文件。
扩展/折叠按钮 展开或折叠“文件”面板以显示一个和两个窗格。

返回页首

查看文件和文件夹

您可以在“文件”面板中查看文件和文件夹，而无论它们是否与 Dreamweaver 站点相关联。在“文件”面板中查看站点、文件或文件夹时，您可以更改查看区域的大小。对于 Dreamweaver 站点，您还可以展开或折叠“文件”面板。

对于 Dreamweaver 站点，您还可以通过更改默认显示在折叠面板中的视图（本地站点或远程站点）来对“文件”面板进行自定义。或者，您可以使用“总是显示”选项在展开的“文件”面板中切换内容视图。

打开或关闭文件面板

❖ 选择“窗口”>“文件”。

在文件面板中搜索文件（**Mac OS**，仅限 **Creative Cloud** 用户）

使用实时搜索根据文件名或文件中存在的文本查找文件。 在“文件”面板中选择的站点用于搜索。 如果没有在面板中选择的站点，则不显示搜索选项。有关详细信息，请参阅 根据文件名或内容搜索文件。

展开或折叠文件面板（仅限 **Dreamweaver** 站点）

❖ 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，单击工具栏上的“扩展/折叠”按钮 。
注： 如果单击“扩展/折叠”按钮展开停靠的面板，面板就会最大化，使您无法在“文档”窗口中工作。若要返回到“文档”窗口，请再次单击“扩展/折叠”按钮折叠面板。如果单击“扩展/折叠”按钮展开没有停靠的面板，您仍可在“文档”窗口中工作。再次停靠面板之前，您必须先折叠该面板。
当“文件”面板折叠时，它以文件列表的形式显示本地站点、远程站点或测试服务器的内容。在展开时，它显示本地站点和远程站点或者显示本地站点和测试服务器。

更改展开文件面板中的视图区域的大小

❖ 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中（面板处于展开状态），执行下列操作之一：

- 拖动两个视图之间的分隔条以增加或减少右窗格或左窗格的视图区域。
- 使用“文件”面板底部的滚动条滚动查看视图的内容。

更改文件面板中的站点视图（仅限 **Dreamweaver** 站点）

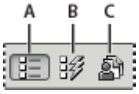
❖ 执行下列操作之一：

- 在折叠的“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从“站点视图”弹出菜单中选择“本地视图”、“远程视图”、“测试服务器”或“存储库视图”。

  注： 默认情况下，“本地视图”出现在“站点视图”菜单中。



- 在展开的“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，单击“站点文件”按钮（对于远程站点）、“测试服务器”按钮或“存储库文件”按钮。



A. 站点文件 **B.** 测试服务器 **C.** 存储库文件

注： 必须先设置一个远程站点、测试服务器或 SVN 存储库，然后才能查看远程站点、测试服务器或存储库。

查看 **Dreamweaver** 站点之外的文件

❖ 可使用“站点”弹出菜单在计算机中进行浏览，非常类似于使用 Windows 资源管理器 (Windows) 或 Finder (Macintosh)。

返回页首

在“文件”面板中处理文件

您可以打开文件、更改文件名；添加、移动或删除文件；或者在进行更改后刷新“文件”面板。

对于 Dreamweaver 站点，您还可以确定哪些文件（本地站点或远程站点上）在上次传输后进行了更新。

打开文件

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从弹出菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择站点、服务器或驱动器。
2. 定位到要打开的文件。
3. 执行下列操作之一：
   - 双击该文件的图标。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件的图标，然后选择“打开”。

     Dreamweaver 会在“文档”窗口中打开该文件。

创建文件或文件夹

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择一个文件或文件夹。

   Dreamweaver 将在当前选定的文件夹中（或者在与当前选定文件所在的同一个文件夹中）新建文件或文件夹。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“新建文件”或“新建文件夹”。
3. 输入新文件或新文件夹的名称。
4. 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

删除文件或文件夹

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要删除的文件或文件夹。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh)，然后选择“编辑”>“删除”。

重命名文件或文件夹

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要重命名的文件或文件夹。
2. 执行下列操作之一，激活文件或文件夹的名称：
   - 单击文件名，稍停片刻，然后再次单击。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该文件的图标，然后选择“编辑”>“重命名”。
3. 键入新名称，覆盖现有名称。
4. 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

移动文件或文件夹

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要移动的文件或文件夹。
2. 执行下列操作之一：
   - 复制该文件或文件夹，然后粘贴在新位置。
   - 将该文件或文件夹拖到新位置。
3. 刷新“文件”面板可以看到该文件或文件夹在新位置上。

刷新文件面板

❖ 执行下列操作之一：

- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 该文件和文件夹，然后选择“刷新”。
- （仅对 Dreamweaver 站点）单击“文件”面板工具栏上的“刷新”按钮（此选项刷新两个窗格）。

注： 当您在另一个应用程序中进行了更改并返回到 Dreamweaver 时，Dreamweaver 会刷新“文件”面板。

返回页首

在 **Dreamweaver** 站点中查找文件

Dreamweaver 使得在站点中查找选定、打开、取出或最近修改过的文件非常容易。您也可以在本地站点或远程站点中查找较新的文件。

在站点中查找打开的文件

1. 在“文档”窗口中打开文件。
2. 选择“站点”>“在站点定位”。

Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

注： 如果“文档”窗口中打开的文件不属于“文件”面板中的当前站点，Dreamweaver 将尝试确定该文件属于您的哪个 Dreamweaver 站点；如果当前文件仅属于一个本地站点，则 Dreamweaver 将在“文件”面板中打开该站点，然后高亮显示该文件。

定位并选择 **Dreamweaver** 站点中已取出的文件

❖ 在折叠的“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后选择“编辑”>“选择取出的文件”。



Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

在本地或远程站点中查找选定的文件

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）的“本地”或“远程”视图中选中文件。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“本地站点中定位”或“远端站点中定位”（取决于您选择文件的位置）。

   Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

定位并选择在本地站点比在远程站点新的文件

❖ 在折叠的“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后依次选择“编辑”>“选择较新的本地文件”。

Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

定位并选择在远程站点比在本地站点新的文件

❖ 在折叠的“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后依次选择“编辑”>“选择较新的远端文件”。

Dreamweaver 在“文件”面板中选择文件。

在站点中查找最近修改的文件

1. 在折叠的“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，单击“文件”面板右上角的“选项”菜单，然后依次选择“编辑”>“选择最近修改日期”。
2. 执行下列操作之一指定要报告的搜索日期：
   - 要报告最近几天修改的所有文件，请选择“创建或修改文件于最近”，然后在框中输入一个数字。
   - 要报告特定时间段内修改的所有文件，请单击“在此期间创建或修改的文件”单选按钮，然后指定一个日期范围。
3. （可选）在“修改者”框中输入用户名，将搜索限制到指定日期范围内由特定用户修改的文件。
   注： 此选项仅适用于对 Contribute 站点的报告。
4. 如果需要，可以选择一个单选按钮，指明您要在何处查看报告中列出的文件：
   本地计算机 如果站点包含静态页面。

   测试服务器 如果站点包含动态页面。
   注： 此选项假定您已在“站点定义”(XREF) 对话框中定义了测试服务器。如果您没有定义测试服务器并输入该服务器的 URL 前缀，或者如果您将要为多个站点运行报告，则此选项将不可用。

   其它位置 如果您要在文本框中输入一个路径。
5. 单击“确定”保存设置。

   Dreamweaver 将在“文件”面板中高亮显示在指定时间段内修改的文件。

返回页首

标识和删除未使用的文件

可以标识和删除站点中其它文件不再使用的文件。

1. 选择“站点”>“检查站点范围的链接”。

   Dreamweaver 检查站点中的所有链接，并在“结果”面板中显示断开的链接。
2. 在“链接检查器”面板上的菜单中选择“孤立的文件”。

   Dreamweaver 将显示没有入站链接的所有文件。这意味着站点中没有链接到这些文件的文件。
3. 选择要删除的文件，然后按“删除”。
   重要说明： 尽管站点中没有其它文件引用列出的文件，但列出的某些文件可能链接到了其它文件。因此删除这些文件时要谨慎。

返回页首

访问站点、服务器和本地驱动器

您可以访问、修改和保存 Dreamweaver 站点中的文件和文件夹，以及不属于 Dreamweaver 站点的文件和文件夹。除了 Dreamweaver 站点外，您还可以访问服务器、本地驱动器或者您的桌面。

在访问远程服务器之前，必须对 Dreamweaver 进行设置，使之能够使用该服务器。

注： 管理文件的最佳方式是创建 Dreamweaver 站点。

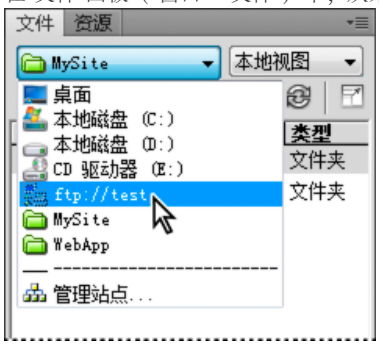
打开现有的 **Dreamweaver** 站点

❖ 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择一个站点。



打开远程 **FTP** 或 **RDS** 服务器上的文件夹

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择一个服务器。



   注： 您配置让 Dreamweaver 使用的服务器名称会显示出来。

2. 按照通常的做法定位到文件并编辑这些文件。

访问本地驱动器或您的桌面

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，从菜单（其中显示当前站点、服务器或驱动器）中选择“桌面”、“本地磁盘”或“CD 驱动器”。
2. 浏览到一个文件，然后执行以下任意操作：
   - 在 Dreamweaver 或其它应用程序中打开文件
   - 重命名文件
   - 复制文件
   - 删除文件
   - 拖动文件

     将文件从一个 Dreamweaver 站点拖至另一个站点或一个不属于 Dreamweaver 站点的文件夹时，Dreamweaver 会将该文件复制 到目标位置。如果在同一 Dreamweaver 站点中拖放文件，Dreamweaver 会将该文件移动 到目标位置。如果将不属于 Dreamweaver 站点的文件拖放到不属于 Dreamweaver 站点的文件夹，Dreamweaver 会将该文件移动到您拖放到的目标位置。

     注： 若要移动 Dreamweaver 在默认情况下复制的文件，请在拖动时按住 Shift (Windows) 或 Command (Macintosh)。若要复制 Dreamweaver 在默认情况下移动的文件，请在拖动时按住 Ctrl (Windows) 或 Option (Macintosh)。

返回页首

自定义在展开的文件面板中显示的文件和文件夹详细信息

在展开的“文件”面板中查看 Dreamweaver 站点时，有关文件和文件夹的信息将在列中显示。例如，您可以看到文件类型或文件的修改日期。

您可以通过以下任何操作对列进行自定义（某些操作仅适用于添加的列，不适用于默认列）：

- 更改列的顺序，或将列重新排列
- 添加新列（最多 10 列）
- 隐藏列（文件名列除外）
- 指定将与连接到站点的所有用户共享的列

- 删除列（仅限自定义的列）
- 重命名列（仅限自定义的列）
- 建立列与设计备注的关联（仅限自定义的列）

更改列的顺序

✤ 选择列名称，然后单击向上或向下箭头按钮来更改选定列的位置。
注： 您可以更改除“名称”列之外任何列的顺序。“名称”列始终是第一列。

添加、删除或更改详细列

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 选择一个站点，然后单击“编辑”。
3. 展开“高级设置”并选择“文件视图列”类别。
4. 选择一个列，然后单击加号 (+) 按钮添加一个列，或减号 (–) 按钮来删除一个列。
   注： 将立即删除该列，且不经确认，因此在单击减号 (–) 按钮前，请务必弄清是否确实要删除该列。
5. 在“列名称”框中，输入列的名称。
6. 从“与设计备注关联”菜单中选择一个值，或者键入您自己的值。
   注： 必须将一个新列与设计备注关联，“文件”面板中才会有数据显示。
7. 选择一种对齐方式，以确定该列中的文本对齐方式。
8. 选择或取消选择“显示”以显示或隐藏列。
9. 选择“与该站点所有用户共享”来与连接到该远程站点的所有用户共享该列。

在文件面板中按任何详细列排序

✤ 单击要排序的列的标题。
再次单击标题将反转之前 Dreamweaver 排序列的方式（升序或降序）。

更多帮助主题
[打印]文件面板概述

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

存回和取出文件

关于存回/取出系统
设置存回/取出系统
将文件存回远程文件夹和从远程文件夹中取出文件
使用 **WebDAV** 存回和取出文件
使用 **Subversion (SVN)** 获取和存回文件

返回页首

关于存回/取出系统

如果您在协作环境中工作，则可以在本地和远程服务器中存回和取出文件。如果只有您一个人在远程服务器上工作，则可以使用“上传”和“获取”命令，而不用存回或取出文件。

注： 您可以将“获取”和“上传”功能用于测试服务器，但不能将存回/取出系统用于测试服务器。

取出文件等同于声明“我正在处理这个文件，请不要动它！”文件被取出后，“文件”面板中将显示取出这个文件的人的姓名，并在文件图标的旁边显示一个红色选中标记（如果取出文件的是小组成员）或一个绿色选中标记（如果取出文件的是您本人）。

存回文件使文件可供其他小组成员取出和编辑。当您在编辑文件后将其存回时，本地版本将变为只读，并且在“文件”面板中该文件的旁边将出现一个锁形符号，以防止您更改该文件。

Dreamweaver 不会使远程服务器上的取出文件成为只读。如果您使用 Dreamweaver 之外的应用程序传输文件，则可能会覆盖取出的文件。但是，在 Dreamweaver 之外的应用程序中，文件目录结构中该取出文件的旁边将显示一个 LCK 文件，以防止出现这种意外。

返回页首

设置存回/取出系统

必须先将本地站点与远程服务器相关联，然后才能使用存回/取出系统。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 选择一个站点，然后单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“添加新服务器”按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮
4. 根据需要指定“基本”选项，然后单击“高级”按钮。
5. 如果您在小组环境中工作（或独自工作但使用几台不同的计算机），则选择“启用文件取出”。如果希望对网站禁用文件存回和取出，请取消选择此选项。

   该选项有助于让其他人知道您已取出文件进行编辑，或者提醒您自己可能将文件的最新版本留在了另一台计算机上。

   如果没有看到“存回/取出”选项，则说明您没有设置远程服务器。
6. 如果要在“文件”面板中双击打开文件时自动取出这些文件，请选择“打开文件之前取出”选项。

   即使选择了该选项，使用“文件”>“打开”这种方法打开文件也不会取出文件。
7. 设置其余选项：
   取出名称 取出名称显示在“文件”面板中已取出文件的旁边；这使小组成员在其需要的文件已被取出时可以和相关的人员联系。
   注： 如果您在几台不同的计算机上独自工作，请在每台计算机上使用不同的取出名称（如 AmyR-HomeMac 和 AmyR-OfficePC）。这样，当您忘记存回文件时，就可以知道文件最新版本的位置。

   电子邮件地址 如果您取出文件时输入电子邮件地址，您的姓名会以链接（蓝色并且带下划线）形式出现在“文件”面板中的该文件旁边。如果某个小组成员单击该链接，则其默认电子邮件程序将打开一个新邮件，该邮件使用该用户的电子邮件地址以及与该文件和站点名称对应的主题。

返回页首

将文件存回远程文件夹和从远程文件夹中取出文件

设置完存回/取出系统后，可以使用“文件”面板或从“文档”窗口存回和取出远程服务器中的文件。

使用文件面板取出文件

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择要从远程服务器取出的文件。
   注： 可以在“本地”或“远程”视图中选择文件，但不能在“测试服务器”视图中选择。

红色选中标记指示该文件已由其他小组成员取出，锁形符号指示该文件为只读 (Windows) 或锁定 (Macintosh) 状态。

2. 执行下列操作之一来取出文件：
   - 单击“文件”面板工具栏中的“取出”按钮。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后从上下文菜单中选择“取出”。
3. 在“相关文件”对话框中，单击“是”将相关文件随选定文件一起下载，或者单击“否”不下载相关文件。默认情况下，不会下载相关文件。可在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。
   注： 在取出新文件时下载相关文件通常是一种不错的做法，但是如果本地磁盘上已经有最新版本的相关文件，则无需再次下载它们。

   出现在本地文件图标旁边的一个绿色选中标记表示您已将文件取出。

   重要说明： 如果您取出当前处于活动状态的文件，则新的取出版本会覆盖该文件的当前打开的版本。

使用文件面板存回文件

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，选择取出文件或新文件。
   注： 可以在“本地”或“远程”视图中选择文件，但不能在“测试服务器”视图中选择。
2. 执行下列操作之一来存回文件：
   - 单击“文件”面板工具栏中的“存回”按钮。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后从上下文菜单中选择“存回”。
3. 单击“是”将相关文件随选定文件一起上传，或者单击“否”不上传相关文件。默认情况下，不会上传相关文件。可在“编辑”>“首选参数”>“站点”上设置此选项。
   注： 在存回新文件时上传相关文件通常是一种不错的做法，但是如果远程服务器上已经有最新版本的相关文件，则无需再次上传它们。

   一个锁形符号出现在本地文件图标的旁边，表示该文件现在为只读状态。

   重要说明： 如果您存回当前处于活动状态的文件，则根据您设置的首选参数选项，该文件可能会在存回前自动保存。

从文档窗口存回打开的文件

1. 确保要存回的文件在“文档”窗口中处于打开状态。
   注： 您每次只能存回一个打开的文件。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“站点”>“存回”。
   - 单击“文档”窗口工具栏中的“文件管理”图标，然后从菜单中选择“存回”。

     如果当前文件不属于“文件”面板中的活动站点，则 Dreamweaver 将尝试确定当前文件属于哪一个本地定义的站点。如果当前文件属于“文件”面板中活动站点之外的站点，则 Dreamweaver 将打开该站点，然后执行存回操作。

     重要说明： 如果您存回当前处于活动状态的文件，则根据您设置的首选参数选项，该文件可能会在存回前自动保存。

撤消文件取出

如果您取出了一个文件，然后决定不对它进行编辑（或者决定放弃所做的更改），则可以撤消取出操作，文件会返回到原来的状态。

若要撤消文件取出，请执行下列操作之一：

- 在“文档”窗口中打开文件，然后选择“站点”>“撤消取出”。
- 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后再选择“撤消取出”。

  该文件的本地副本成为只读文件，您对它进行的任何更改都将丢失。

返回页首

使用 **WebDAV** 存回和取出文件

Dreamweaver 可以连接到使用 WebDAV（基于 Web 的分布式创作和版本控制）的服务器，WebDAV 是对 HTTP 协议的一组扩展，允许用户以协作方式编辑和管理远程 Web 服务器上的文件。有关详细信息，请访问 www.webdav.org。

1. 如果尚未定义用于指定存储项目文件的本地文件夹的 Dreamweaver 站点，请定义一个。
2. 选择“站点”>“管理站点”，然后在列表中双击您的站点。
3. 在“站点设置”对话框中，选择“服务器”类别并执行下列操作之一：
   - 单击“添加新服务器”按钮，添加一个新服务器
   - 选择一个现有的服务器，然后单击“编辑现有服务器”按钮
4. 在“基本”屏幕中，从“连接方法”弹出菜单中选择“WebDAV”，然后根据需要完成其余“基本”屏幕选项。
5. 单击“高级”按钮。
6. 选择“启用文件取出”选项并输入以下信息：

- 在“取出名称”框中，输入将您与其他小组成员区分开的名称。
- 在“电子邮件地址”框中，输入您的电子邮件地址。

  名称和电子邮件地址用于标识对 WebDAV 服务器的所有权，并出于联系目的出现在“文件”面板中。

7. 单击“保存”。

   Dreamweaver 会配置站点以进行 WebDAV 访问。对任何站点文件使用存回或取出命令时，都将使用 WebDAV 传输文件。

   注： WebDAV 可能无法正确取出带有动态内容（如 PHP 标签或 SSI）的任何文件，因为在取出这些文件时 HTTP GET 会呈现它们。

返回页首

使用 **Subversion (SVN)** 获取和存回文件

Dreamweaver 可以连接到使用 Subversion (SVN) 的服务器，Subversion 是一种版本控制系统，它使用户能够协作编辑和管理远程 Web 服务器上的文件。Dreamweaver 不是一个完整的 SVN 客户端，但却可使用户获取文件的最新版本、更改和提交文件。

重要说明： Dreamweaver CS5 使用 Subversion 1.6.6 客户端库，Dreamweaver CS5.5 使用 1.6.9 客户端库。更高版本的 Subversion 客户端库不向后兼容。请注意，如果您更新第三方客户端应用程序（如 TortoiseSVN）以使用更高版本的 Subversion，则更新后的 Subversion 应用程序将更新本地 Subversion 元数据，Dreamweaver 将无法再与 Subversion 进行通信。Subversion 服务器的更新不会引起此问题，因为这类更新可向后兼容。如果升级到使用 Subversion 1.7 或更高版本的第三方客户端应用程序，则在再次可以将 Subversion 用于 Dreamweaver 之前，需要检查 Adobe 更新。有关此问题的详细信息，请参阅 www.adobe.com/go/dw_svn_cn。

Adobe 建议，使用 SVN 版本控制的文件时，最好同时使用第三方文件比较工具。比较文件差异时，您可以确切了解其他用户对文件做了哪些更改。有关文件比较工具的详细信息，请使用 Web 搜索引擎（如 Google 搜索）搜索“文件比较”或“diff”工具。Dreamweaver 可与大多数第三方工具配合使用。

有关使用 SVN 和 Dreamweaver 的视频概览，请访问 www.adobe.com/go/lrvid4049_dw_cn。

建立 **SVN** 连接

使用 Subversion (SVN) 作为 Dreamweaver 的版本控制系统之前，必须建立与 SVN 服务器的连接。与 SVN 服务器的连接是在“站点定义”对话框的“版本控制”类别中建立的。

SVN 服务器是一个文件存储库，可供您与其他用户获取和提交文件。它与 Dreamweaver 中通常使用的远程服务器不同。使用 SVN 时，远程服务器仍是网页的“实时”服务器，SVN 服务器用于承载存储库，存储希望进行版本控制的文件。典型的工作流程是：在 SVN 服务器之间来回获取和提交文件，然后通过 Dreamweaver 发布到远程服务器。远程服务器的设置完全独立于 SVN 的设置。

开始此设置之前，必须获得对 SVN 服务器和 SVN 存储库的访问权限。有关 SVN 的详细信息，请访问 Subversion 网站，网址为 http://subversion.apache.org/。

若要建立 SVN 连接，请执行以下步骤：

1. 选择“站点”>“管理站点”，选择要为其设置版本控制的站点，然后单击“编辑”按钮。
   注： 如果还没有为 Dreamweaver 站点设置本地文件夹和远程文件夹，则至少需要设置先本地站点，然后再继续。（此阶段不要求设置远程站点，但最终将文件发布到 Web 之前，还是需要进行设置。）有关详细信息，请参阅使用 Dreamweaver 站点。
2. 在“站点设置”对话框中，选择“版本控制”类别。
3. 从“访问”弹出菜单中，选择“Subversion”。
4. 按以下步骤设置访问选项：
   - 从“协议”弹出菜单中选择协议。可选协议包括 HTTP、HTTPS、SVN 和 SVN+SSH。

     注： 使用 SVN+SSH 协议要求具备特殊配置。有关详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_svn_ssh_cn。
   - 在“服务器地址”文本框中，输入 SVN 服务器的地址。通常形式为：服务器名称.域.com。
   - 在“存储库路径”文本框中，输入 SVN 服务器上存储库的路径。通常类似于：/svn/your_root_directory，SVN 存储库根文件夹的命名由服务器管理员确定。
   - （可选）如果希望使用的服务器端口不同于默认服务器端口，请选择“非默认值”，并在文本框中输入端口号。
   - 输入 SVN 服务器的用户名和密码。
5. 单击“测试”来测试连接，或单击“确定”关闭对话框。然后单击“完成”，关闭“管理站点”对话框。

与服务器建立连接后，可在“文件”面板中查看 SVN 存储库。若要查看 SVN 存储库，可以从“视图”弹出菜单中选择“存储库视图”，或在展开的“文件”面板中，单击“存储库文件”按钮  。

获取最新版本的文件

从 SVN 存储库中获取最新版本的文件时，Dreamweaver 会将该文件的内容和其相应本地副本的内容进行合并。（即，如果您上次提交文件后，有其他用户更新了该文件，这些更新将合并到您计算机上的本地版本文件中。）如果本地硬盘上不存在此文件，Dreamweaver 会径直获取该文件。

注： 首次从存储库中获取文件时，应使用本地空目录，或使用所含文件与存储库中文件不同名的本地目录。如果本地驱动器包含的文件与远程存储库中的文件同名，Dreamweaver 不会在第一次尝试时，便将存储库文件装入本地驱动器。

1. 确保已成功建立 SVN 连接。

2. 执行下列操作之一：

   - 按以下步骤在“文件”面板中显示 SVN 文件的本地版本：从“视图”弹出菜单中，选择“本地视图”。（如果正在使用展开的“文件”面板，将自动显示“本地视图”。）然后右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 所需文件或文件夹，并选择“版本控制”>“获取最新版本”。
   - 按此步骤显示 SVN 存储库文件：在“文件”面板的“视图”弹出菜单中，选择“存储库视图”；或在展开的“文件”面板中，单击“存储库文件”按钮。然后右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 所需文件或文件夹，并选择“获取最新版本”。

注： 为获取最新版本，您还可以右键单击文件，然后从上下文菜单中选择“取出”，或者选择文件并单击“取出”按钮。但因为 SVN 不支持取出工作流程，所以此动作并不是传统意义上的实际取出文件。

提交文件

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 执行下列操作之一：

   - 按以下步骤在“文件”面板中显示 SVN 文件的本地版本：从“视图”弹出菜单中，选择“本地视图”。（如果正在使用展开的“文件”面板，将自动显示“本地视图”。）然后选择要提交的文件，并单击“存回”按钮。
   - 按此步骤显示 SVN 存储库文件：在“文件”面板的“视图”弹出菜单中，选择“存储库视图”；或在展开的“文件”面板中，单击“存储库文件”按钮。然后右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 要提交的文件，并选择“存回”。

3. 在“提交”对话框中查看动作，根据需要修改，然后单击“确定”。

   选择要更改其动作的文件，然后单击“提交”对话框底部的按钮，这样可以更改动作。提供的选择有两个：提交和忽略。

注： 在“文件”面板中，文件上的绿色选中标记表示此文件有更改，但尚未提交到存储库。

更新存储库中文件或文件夹的状态

您可以更新单个文件或文件夹的 SVN 状态。此更新操作不会刷新整个显示。

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 按此步骤显示 SVN 存储库文件：在“文件”面板的“视图”弹出菜单中，选择“存储库视图”；或在展开的“文件”面板中，单击“存储库文件”按钮。
3. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 存储库中的任一文件夹或文件，然后选择“更新状态”。

更新本地文件或文件夹的状态

您可以更新单个文件或文件夹的 SVN 状态。此更新操作不会刷新整个显示。

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 按以下步骤在“文件”面板中显示 SVN 文件的本地版本：从“视图”弹出菜单中，选择“本地视图”。（如果正在使用展开的“文件”面板，将自动显示“本地视图”。）
3. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh)“文件”面板中的任一文件夹或文件，然后选择“更新状态”。

查看文件的修订版

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 执行下列操作之一：

   - 按以下步骤在“文件”面板中显示 SVN 文件的本地版本：从“视图”弹出菜单中，选择“本地视图”。（如果正在使用展开的“文件”面板，将自动显示“本地视图”。）然后右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 要查看其修订版的文件，并选择“版本控制”>“显示修订版”。
   - 按此步骤显示 SVN 存储库文件：在“文件”面板的“视图”弹出菜单中，选择“存储库视图”；或在展开的“文件”面板中，单击“存储库文件”按钮。然后右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 要查看其修订版的文件，并选择“显示修订版”。

3. 在“修订历史记录”对话框中，选择所需一个或多个修订版，然后执行以下操作之一：

   - 单击“与本地文件比较”，比较文件的所选修订版和本地版本。

     注： 对比文件前，必须安装第三方文件对比工具。有关文件比较工具的详细信息，请使用 Web 搜索引擎（如 Google 搜索）搜索“文件比较”或“diff”工具。Dreamweaver 可与大多数第三方工具配合使用。

   - 单击“比较”，比较所选的两个修订版。按住 Control 键单击，同时选择两个修订版。
   - 单击“查看”，查看所选修订版。此动作不会覆盖该文件的当前本地副本。您可以像保存任何其它文件一样，将所选修订版保存到硬盘。
   - 单击“提升”，使所选修订版成为存储库中的最新版本。

锁定和解锁文件

通过锁定 SVN 存储库中的文件，可以让其他用户知道您正在处理该文件。其他用户仍可在本地编辑文件，但必须等到您解锁该文件后，才可提交该文件。在存储库中锁定文件时，该文件上将显示一个开锁图标。其他用户会看到完全锁定的图标。

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 执行下列操作之一：
   - 按此步骤显示 SVN 存储库文件：在“文件”面板的“视图”弹出菜单中，选择“存储库视图”；或在展开的“文件”面板中，单击“存储库文件”按钮。然后右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 所需文件，并选择“锁定”或“解锁”。
   - 按以下步骤在“文件”面板中显示 SVN 文件的本地版本：从“视图”弹出菜单中，选择“本地视图”。（如果正在使用展开的“文件”面板，将自动显示“本地视图”。）然后右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 所需文件，并选择“锁定”或“解锁”。

向存储库添加新文件

在“文件”面板中，文件上的蓝色加号表示 SVN 存储库中尚没有此文件。

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 在“文件”面板中，选择要添加到存储库的文件，然后单击“存回”按钮。
3. 确保选择要提交的文件已位于“提交”对话框中，然后单击“确定”。

移动、复制、删除或还原文件

- 要移动文件，请将文件拖到本地站点内的目标文件夹中。

  移动文件后，Dreamweaver 对新位置处的文件标以“与历史记录一起添加”标志，并对旧位置处的文件标以“删除”标志。提交这些文件后，旧位置处的文件即消失。
- 要复制文件，请选择该文件，复制该文件（“编辑”>“复制”），然后将该文件粘贴（“编辑”>“粘贴”）到新位置。

  复制并粘贴文件后，Dreamweaver 对新位置处的文件标以“与历史记录一起添加”标志。
- 要删除某个文件，请选择该文件，然后按“删除”。

  Dreamweaver 可让您选择要仅删除文件的本地版本，还是同时删除本地版本和 SVN 服务器上的版本。如果选择仅删除本地版本，则不影响 SVN 服务器上的文件。如果选择同时删除 SVN 服务器上的版本，则将本地版本标以“删除”标志，并且必须提交该文件才能进行删除。
- 要将复制或移动的文件还原到其原始位置，请右键单击该文件，并选择“版本控制”>“还原”。

解析冲突的文件

如果您的文件与服务器上其它文件冲突，您可以编辑您的文件，然后将其标记为已解析。例如，如果您尝试存回的文件与其他用户的更改有冲突，SVN 将不允许您提交文件。此时，您可以从存储库中获取该文件的最新版本，手动更改工作副本，然后将您的文件标记为已解析，这样就可以提交了。

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 按以下步骤在“文件”面板中显示 SVN 文件的本地版本：从“视图”弹出菜单中，选择“本地视图”。（如果正在使用展开的“文件”面板，将自动显示“本地视图”。）
3. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 要解析的文件，然后选择“版本控制”>“标记为已解析”。

脱机

您可能已发现，在其它文件传输活动期间，利用脱机来避免访问存储库非常有用。您一旦调用要求连接的活动（“获取最新版本”、“提交”等），Dreamweaver 就将重新连接到 SVN 存储库。

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 按以下步骤在“文件”面板中显示 SVN 文件的本地版本：从“视图”弹出菜单中，选择“本地视图”。（如果正在使用展开的“文件”面板，将自动显示“本地视图”。）
3. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh)“文件”面板中的任一文件或文件夹，然后选择“版本控制”>“脱机”。

清理本地 **SVN** 站点

此命令允许您删除文件上的锁定，因而能够继续未完成的操作。在收到“工作副本已锁定”的错误信息时，应使用此命令来删除旧有锁定。

1. 确保已成功建立 SVN 连接。
2. 按以下步骤在“文件”面板中显示 SVN 文件的本地版本：从“视图”弹出菜单中，选择“本地视图”。（如果正在使用展开的“文件”面板，将自动显示“本地视图”。）
3. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 键单击 (Macintosh) 要清理的文件，然后选择“版本控制”>“清理”。

关于移动 **Subversion** 控制站点中的文件和文件夹

对于 Subversion 控制站点中的文件或文件夹，当您移动它们的本地版本时，可能会给正在向 SVN 存储库同步的其他用户带来问题。例如，如果您在本地移动了某个文件，且有数小时未将其提交到存储库，则另一个用户可能尝试从该文件的旧位置获取其最新版本。因此，在本地移动文件后，始终

应立即将其提交回 SVN 服务器。

文件和文件夹会保留在 SVN 服务器上，除非您手动删除。所以，即使您将文件移动到其它本地文件夹并提交该文件，其旧版本仍保留服务器上的原先位置。为避免冲突，在移动文件和文件夹后，请删除它们的旧副本。

在本地移动文件并将其提交回 SVN 服务器时，该文件的版本历史记录将丢失。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

比较文件的差别

比较本地和远程文件的差别
在上传文件之前进行比较
在同步时比较文件

返回页首

比较本地和远程文件的差别

Dreamweaver 可以使用文件比较工具（也称为“diff 工具”）比较同一文件的本地和远端版本的代码、两个不同的远程文件的代码或两个不同的本地文件的代码。在本地处理某个文件并怀疑该文件在服务器上的副本已由他人进行了修改时，比较本地和远端版本十分有用。可以在将文件上传到服务器之前查看远程更改并将这些更改合并到本地版本中，而无需离开 Dreamweaver。

当保留有以前重命名的文件版本时，比较两个本地文件或两个远程文件也十分有用。如果忘记了对先前版本的文件所做的更改，则快速比较会指出这些更改。

在开始之前，必须在系统上安装一个第三方文件比较工具。有关文件比较工具的详细信息，请使用 Web 搜索引擎（如 Google 搜索）搜索“文件比较”或“diff”工具。Dreamweaver 可以与大多数第三方工具正常配合使用。

在 **Dreamweaver** 中指定比较工具

1. 在与 Dreamweaver 所在的同一系统上安装文件比较工具。
2. 在 Dreamweaver 中，选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或选择“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh) 以打开“首选参数”对话框，然后选择“文件比较”类别。
3. 执行下列操作之一：
   - 在 Windows 中，请单击“浏览”按钮，然后选择用于比较文件的应用程序。
   - 在 Macintosh 上，请单击“浏览”按钮，然后选择从命令行启动文件比较工具的工具或脚本，而不是实际的比较工具本身。

   在 Macintosh 上，启动工具或脚本通常位于 /usr/bin 文件夹中。例如，如果要使用 FileMerge，请浏览至 /usr/bin，然后选择 opendiff（这是用于启动 FileMerge 的工具）。

   下表列出了针对 Macintosh 的常用文件比较工具，以及它们的启动工具或脚本在硬盘上的位置：

如果使用	请选择下面的文件
FileMerge	/usr/bin/opendiff（或 /Developer/usr/bin/opendiff）
BBEdit	/usr/bin/bbdiff
TextWrangler	/usr/bin/twdiff

注： usr 文件夹通常隐藏在 Finder 中。不过，可以在 Dreamweaver 中使用“浏览”按钮访问该文件夹。
注： 实际显示的结果取决于您使用的 diff 工具。查看该工具的用户手册可了解如何解释这些结果。

比较两个本地文件

可以比较位于计算机上任意位置的两个文件。

1. 在“文件”面板中，按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 这两个文件，以选中它们。
   若要选择您定义的站点之外的文件，请从“文件”面板的左侧弹出菜单中选择本地磁盘，然后选择文件。
2. 右键单击其中一个选定文件，然后从上下文菜单中选择“比较本地文件”。
   注： 如果您用的是单按钮鼠标，则请按住 Ctrl 单击其中一个选定文件。

   文件比较工具会启动并比较这两个文件。

比较两个远程文件

可以比较位于远程服务器上的两个文件。完成此任务前，必须定义一个具有远程设置的 Dreamweaver 站点。

1. 在文件面板中，从右侧弹出菜单中选择“远程视图”以显示远程服务器上的文件。
2. 按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 这两个文件，以选中它们
3. 右键单击其中一个选定文件，然后从上下文菜单中选择“比较远端文件”。
   注： 如果您用的是单按钮鼠标，则请按住 Ctrl 单击其中一个选定文件。

文件比较工具会启动并比较这两个文件。

将本地文件与远程文件进行比较

可以将本地文件与位于远程服务器上的文件进行比较。为此，必须先定义一个具有远程设置的 Dreamweaver 站点。

✥ 在“文件”面板中，右键单击一个本地文件并从上下文菜单中选择“与远端比较”。
注： 如果您用的是单按钮鼠标，则请按住 Ctrl 单击该本地文件。
文件比较工具会启动并比较这两个文件。

将远程文件与本地文件进行比较

可以将远程文件与本地文件进行比较。完成此任务前，必须定义一个具有远程设置的 Dreamweaver 站点。

1. 在文件面板中，从右侧弹出菜单中选择“远程视图”以显示远程服务器上的文件。
2. 在该面板中右键单击一个文件，然后从上下文菜单中选择“与本地比较”。
   注： 如果您用的是单按钮鼠标，则请按住 Ctrl 单击该文件。

将打开的文件与远程文件进行比较

可以将在 Dreamweaver 中打开的文件与其在远程服务器上的对应文件进行比较。

✥ 在“文档”窗口中，选择“文件”>“与远端比较”。
文件比较工具会启动并比较这两个文件。

也可以在“文档”窗口顶部右键单击“文档”选项卡，然后从上下文菜单中选择“与远端比较”。

返回页首

在上传文件之前进行比较

如果您在本地编辑某个文件，然后尝试将其上传到远程服务器，则该文件的远端版本发生更改时 Dreamweaver 会通知您。您可以选择在您上传文件并覆盖远端版本之前比较这两个文件。

在您开始之前，必须在系统上安装一个文件比较工具并在 Dreamweaver 中指定该工具。

1. 在对 Dreamweaver 站点中的某个文件进行编辑之后，将该文件上传（“站点”>“上传”）到远程站点。

   如果该文件的远端版本发生修改，您将接收到一个通知，为您提供查看其中的差别的选项。

2. 若要查看差别，请单击“比较”按钮。

   文件比较工具会启动并比较这两个文件。

   如果尚未指定文件比较工具，将提示您指定一个。

3. 使用该工具查看或合并更改之后，可以继续执行“上传”操作或取消该操作。

返回页首

在同步时比较文件

当您对站点文件与 Dreamweaver 进行同步时，可以将文件的本地版本与远端版本进行比较。

在您开始之前，必须在系统上安装一个文件比较工具并在 Dreamweaver 中指定该工具。

1. 在“文件”面板中的任意位置单击右键，然后从上下文菜单中选择“同步”。
2. 完成“同步文件”对话框，然后单击“预览”。

   单击“预览”之后，将会列出选定的文件和在同步期间将要执行的动作。

3. 在该列表中，选择要比较的每个文件，然后单击“比较”按钮（具有两个小页面的图标）。
   注： 文件必须是基于文本的文件（如 HTML 或 ColdFusion 文件）。

   Dreamweaver 会启动比较工具，对您选择的每个文件的本地版本和远端版本进行比较。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

遮盖 Dreamweaver 站点中的文件和文件夹

关于站点遮盖
启用和禁用站点遮盖
遮盖和取消遮盖站点文件和文件夹
遮盖和取消遮盖特定文件类型
取消遮盖所有文件和文件夹

返回页首

关于站点遮盖

利用站点遮盖功能，您可以从“获取”或“上传”等操作中排除某些文件和文件夹。您还可以从站点操作中遮盖特定类型的所有文件（JPEG、FLV、XML 等）。Dreamweaver 会记住每个站点的设置，因此您不必每次在该站点上工作时都进行选择。

例如，如果您在一个大型站点上工作，并且您不想每天都上载多媒体文件，则您可以使用站点遮盖功能来遮盖您的多媒体文件夹。然后，Dreamweaver 将从您执行的站点操作中排除该文件夹中的文件。

您可以遮盖远程或本地站点上的文件和文件夹。遮盖功能会从以下操作中排除遮盖的文件和文件夹：

- 执行上传、获取、存回和取出操作
- 生成报告
- 查找较新的本地文件和查找较新的远端文件
- 执行站点范围的操作，如检查和更改链接
- 同步
- 使用“资源”面板内容
- 更新模板和库

  注： 您还可以对特定的遮盖文件夹或文件执行操作，方法是：在“文件”面板中选择该项，然后对它执行操作。直接对文件或文件夹执行的操作会取代遮盖设置。
  注： Dreamweaver 仅从“获取”和“上传”操作中排除遮盖的模板和库项目。Dreamweaver 并不从批处理操作中排除这些项目，因为这可能会使这些项目与其实例不同步。

返回页首

启用和禁用站点遮盖

利用站点遮盖功能，您可以从“获取”或“上传”等站点范围操作中排除站点中的某些文件夹、文件和文件类型，在默认情况下，该功能处于启用状态。您可以永久禁用遮盖功能，也可以为了对所有文件（包括遮盖的文件）执行某一操作而临时禁用遮盖功能。当禁用站点遮盖功能之后，所有遮盖文件都会取消遮盖。当再次启用站点遮盖功能时，所有先前遮盖的文件将恢复遮盖。

注： 您也可以使用“取消所有遮盖”选项来取消所有文件的遮盖，但这不会禁用遮盖；而且除非对每个文件夹、文件和文件类型都重新设置遮盖，否则无法重新遮盖所有以前已遮盖的文件和文件夹。

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中选择一个文件或文件夹。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后执行下列操作之一：
   - 选择“遮盖”>（取消选择即禁用）。
   - 选择“遮盖”>“设置”，打开“站点设置”对话框的“遮盖”类别。选择或取消选择“启用遮盖”，然后选择或取消选择“遮盖具有以下扩展名的文件”以启用或禁用对特定文件类型的遮盖。您可以在文本框中输入或删除要遮盖或取消遮盖的文件的后缀。

返回页首

遮盖和取消遮盖站点文件和文件夹

您可以遮盖特定文件和文件夹，但无法遮盖所有文件和文件夹或遮盖整个站点。遮盖特定文件和文件夹时，可以同时遮盖多个文件和文件夹。

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中选择启用了站点遮盖功能的站点。
2. 选择要遮盖或取消遮盖的文件夹或文件。
3. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 的同时单击 (Macintosh) 鼠标，然后从上下文菜单中选择“遮盖”>“遮盖”，或者“遮盖”>“取消遮盖”。

   一条穿过文件或文件夹图标的红线将出现或消失，指示该文件夹已遮盖或取消遮盖。

   注： 您仍然可以对特定的已遮盖文件或文件夹执行操作，方法是：在“文件”面板上选择该项，然后对它执行操作。直接对文件或文件夹执行的操作会取代遮盖设置。

返回页首

遮盖和取消遮盖特定文件类型

您可以指定要遮盖的特定文件类型，以便 Dreamweaver 遮盖以指定形式结尾的所有文件。例如，您可以遮盖所有以 .txt 扩展名结尾的文件。您输入的文件类型不一定是文件扩展名；它们可以是任何形式的文件名结尾。

遮盖站点中的特定文件类型

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中选择启用了站点遮盖功能的站点。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 的同时单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“遮盖”>“设置”。
3. 选择“遮盖具有以下扩展名的文件”选项，在框中输入要遮盖的文件类型，然后单击“确定”。

   例如，您可以输入 .jpg 以遮盖站点中名称以 .jpg 结尾的所有文件。

   用一个空格分隔多个文件类型；不要使用逗号或分号。

   在“文件”面板中，显示一条红线穿过受影响的文件，指示它们已被遮盖。

   某些软件会创建以特定后缀（如 .bak）结尾的备份文件。您可以遮盖这些文件。

   注： 您仍然可以对特定的已遮盖文件或文件夹执行操作，方法是：在“文件”面板上选择该项，然后对它执行操作。直接对文件或文件夹执行的操作会取代遮盖设置。

取消遮盖站点中的特定文件类型

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中选择启用了站点遮盖功能的站点。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 的同时单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“遮盖”>“设置”。
3. 在“高级站点定义”对话框中，执行下列操作之一：
   - 取消选择“遮盖具有以下扩展名的文件”选项，以取消对框中列出的所有文件类型的遮盖。
   - 从框中删除特定文件类型，以取消这些文件类型的遮盖。
4. 单击“确定”。

   红线从受影响的文件上消失，指示它们已取消遮盖。

返回页首

取消遮盖所有文件和文件夹

您可以同时取消遮盖站点中的所有文件和文件夹。此操作无法撤消，因此无法重新遮盖先前遮盖的所有项。您必须逐一重新遮盖这些项。

如果要临时取消所有文件夹和文件的遮盖，然后重新遮盖这些项，则应禁用站点遮盖。

1. 在“文件”面板（“窗口”>“文件”）中选择启用了站点遮盖功能的站点。
2. 选择该站点中的任意文件或文件夹。
3. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 鼠标，然后选择“遮盖”>“全部取消遮盖”。
   注： 此步骤还会取消选择“站点定义”对话框的“遮盖”类别中的“遮盖具有以下扩展名的文件”选项。

   穿过文件夹和文件图标的红线消失，指示站点中的所有文件和文件夹都已取消遮盖。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

布局和设计

Dreamweaver CS5：CSS 检查
Geoff Blake (10/4/23)
视频教程

使用 CSS 对页面进行布局

关于 **CSS** 页面布局
关于 **CSS** 页面布局结构
使用 **CSS** 布局创建页面

关于 **CSS** 页面布局

转到页首

CSS 页面布局使用层叠样式表格式（而不是传统的 HTML 表格或框架），用于组织网页上的内容。CSS 布局的基本构造块是 div 标签，它是一个 HTML 标签，在大多数情况下用作文本、图像或其它页面元素的容器。当您创建 CSS 布局时，会将 div 标签放在页面上，向这些标签中添加内容，然后将它们放在不同的位置上。与表格单元格（被限制在表格行和列中的某个现有位置）不同，div 标签可以出现在网页上的任何位置。可以以绝对方式（通过指定 x 和 Y 坐标）或以相对方式（通过指定其与当前位置的相对位置）定位 div 标签。还可通过指定浮动、填充和边距（当今 Web 标准的首选方法）放置 div 标签。

从头创建 CSS 布局可能非常困难，因为有很多种方法。可以通过设置几乎无数种浮动、边距、填充和其它 CSS 属性的组合来创建简单的两列 CSS 布局。另外，跨浏览器呈现的问题导致某些 CSS 布局在一些浏览器中可以正确显示，而在另一些浏览器中无法正确显示。Dreamweaver 通过提供 16 个可以在不同浏览器中工作的事先设计的布局，帮助您轻松使用 CSS 布局构建页面。

使用随 Dreamweaver 提供的预设计 CSS 布局是使用 CSS 布局创建页面的最简便方法，但是，您也可以使用 Dreamweaver 绝对定位元素（AP 元素）来创建 CSS 布局。Dreamweaver 中的 AP 元素是指分配有绝对位置的 HTML 页面元素，具体而言，就是 `div` 标签或其它任何标签。但 Dreamweaver AP 元素的局限性是：由于它们是绝对定位的，因此它们的位置永远无法根据浏览器窗口的大小在页面上进行调整。

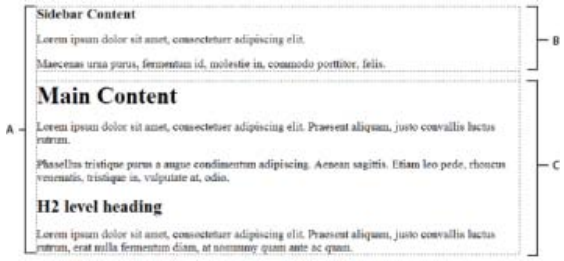
如果您是高级用户，还可以手动插入 `div` 标签，并将 CSS 定位样式应用于这些标签，以创建页面布局。

关于 **CSS** 页面布局结构

转到页首

在开始本部分之前，您应当先熟悉基本的 CSS 概念。

CSS 布局的基本构造块是 div 标签，它是一个 HTML 标签，在大多数情况下用作文本、图像或其它页面元素的容器。下例显示了一个 HTML 页面，其中包含三个单独的 div 标签：一个大的“容器”标签和该容器标签内的另外两个标签（侧栏标签和主内容标签）。



A. 容器 div **B.** 侧栏 div **C.** 主要内容 div

下面是 HTML 中全部三个 div 标签的代码：

```
<!--container div tag-->
<div id="container">
<!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
      </div>

<!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
```

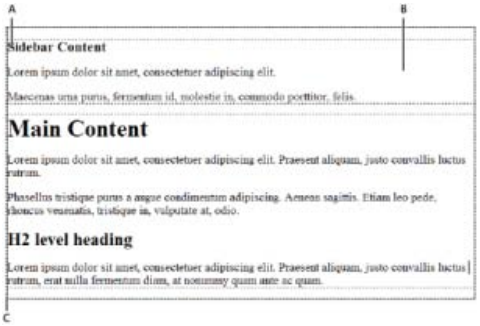
```
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
```

在上例中，任何 div 标签都没有附加“式样”。如果未定义 CSS 规则，每个 div 标签及其内容将位于页面上的默认位置。不过，如果每个 div 标签都有唯一的 ID（如上例所示），那么您就可以使用这些 ID 来创建在应用时更改 div 标签的样式和位置的 CSS 规则。

下面的 CSS 规则可以驻留在文档头或外部 CSS 文件中，用于为页面上的第一个 div 标签或“容器”div 标签创建样式规则：

```
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
```

#container 规则将容器 div 标签的样式定义为 780 像素宽、白色背景、无边距（距离页面左侧）、有一个 1 像素宽的黑色实线边框、文本左对齐。将该规则应用于容器 div 标签的结果如下：

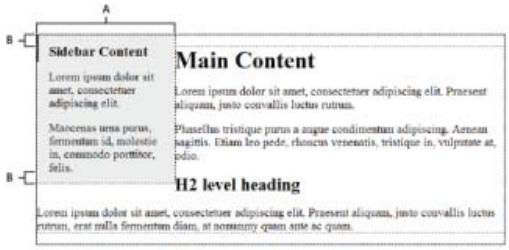


容器 div 标签，780 像素，无边距
A. 文本左对齐 **B.** 白色背景 **C.** 1 像素宽黑色实线边框

下一个 CSS 规则为侧栏 div 标签创建样式规则：

```
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
```

#sidebar 规则将侧栏 div 标签的样式定义为 200 像素宽、灰色背景、顶部和底部填充为 15 像素、右侧填充为 10 像素、左侧填充为 20 像素。（默认的填充顺序为顶部-右侧-底部-左侧。）另外，该规则使用“浮动: 左侧”属性定位侧栏 div 标签，该属性将侧栏 div 标签推到容器 div 标签的左侧。将该规则应用于侧栏 div 标签的结果如下：



侧栏 div，向左浮动
A. 200 像素宽 **B.** 顶部和底部填充, 15 像素

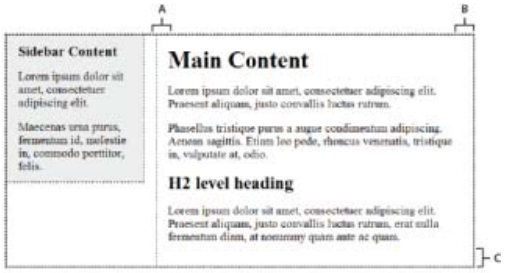
最后，主容器 div 标签的 CSS 规则完成布局：

```
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
```

```
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
```

#mainContent 规则将主内容 div 的样式定义为左边距 250 像素，这意味着会在容器 div 左侧与主内容 div 左侧之间留出 250 像素的空间。另外，该规则在主内容 div 的右侧、底部和左侧各留出 20 像素的空间。将该规则应用于主内容 div 的结果如下：

完整代码如下所示：



主要内容 div，左边距 250 像素
A. 20 像素左侧填充 **B.** 20 像素右侧填充 **C.** 20 像素下方填充

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Untitled Document</title>
<style type="text/css">
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
</style>
</head>
<body>
<!--container div tag-->
<div id="container">
    <!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
      </div>
     <!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
</body>
```

注意：上面的示例代码是在使用随 Dreamweaver 提供的预设计布局创建新文档时创建两列固定左侧栏布局的代码的简化版本。

转到页首

使用 **CSS** 布局创建页面

在使用 Dreamweaver 创建新页面时，可以创建一个已包含 CSS 布局的页面。Dreamweaver 附带 16 个可供选择的不同 CSS 布局。另外，您可以创建自己的 CSS 布局，并将它们添加到配置文件夹中，以便它们在“新建文档”对话框中显示为布局选项。

Dreamweaver CSS 布局可在以下浏览器中正确呈现：Firefox（Windows 和 Macintosh）1.0、1.5、2.0 和 3.6；Internet Explorer (Windows) 5.5、6.0、7.0 和 8.0；Opera（Windows 和 Macintosh）8.0、9.0 和 10.0；Safari 2.0、3.0 和 4.0；以及 Chrome 3.0。

使用 **CSS** 布局创建页面

1. 选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，选择“空白页”类别。（它是默认选择。）
3. 对于“页面类型”，请选择要创建的页面类型。

   注意：必须为布局选择 HTML 页面类型。例如，可以选择 HTML、ColdFusion®、PHP 等等。不能使用 CSS 布局创建 ActionScript™、CSS、库项目、JavaScript、XML、XSLT 或 ColdFusion 组件页面。“新建文档”对话框中的“其它”类别中的页面类型也不包括 CSS 页面布局。
4. 对于“布局”，请选择您要使用的 CSS 布局。可以从 16 个不同的布局中进行选择。“预览”窗口显示该布局，并给出所选布局的简短说明。

   预设计的 CSS 布局提供了下列类型的列：

   固定 列宽是以像素指定的。列的大小不会根据浏览器的大小或站点访问者的文本设置来调整。

   液态 列宽是以站点访问者的浏览器宽度的百分比形式指定的。如果站点访问者将浏览器变宽或变窄，该设计将会进行调整，但不会基于站点访问者的文本设置来更改列宽度。
5. 从“文档类型”弹出菜单中选择文档类型。
6. 从“布局 CSS 位置”弹出菜单中选择布局 CSS 的位置。

   添加到文档头 将布局的 CSS 添加到要创建的页面头中。

   新建文件 将布局的 CSS 添加到新的外部 CSS 样式表，并将这一新样式表添加到您要创建的页面。

   链接到现有文件 可以通过此选项指定已包含布局所需的 CSS 规则的现有 CSS 文件。当您希望在多个文档上使用相同的 CSS 布局（CSS 布局的 CSS 规则包含在一个文件中）时，此选项特别有用。
7. 执行下列操作之一：
   - 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“添加到文档头”（默认选项），请单击“创建”。
   - 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“新建文件”，请单击“创建”，然后在“将样式表文件另存为”对话框中指定新外部文件的名称。
   - 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“链接到现有文件”，请将外部文件添加到“附加 CSS 文件”文本框中，方法是：单击“添加样式表”图标，完成“附加外部样式表”对话框，然后单击“确定”。完成之后，在“新建文档”对话框中单击“创建”。

   注意：当选择“链接到现有文件”选项时，您指定的文件必须已经有其中包含的 CSS 文件的规则。

   在将布局 CSS 放在新文件中或现有文件的链接中时，Dreamweaver 自动将文件链接到要创建的 HTML 页面。

   注意：Internet Explorer 条件注释 (CC) 可以帮助您解决 IE 呈现问题，它一直嵌入在新 CSS 布局文档的头中，即使您选择“新建外部文件”或“现有外部文件”作为布局 CSS 的位置也是如此。
8. （可选）创建页面时，还可以将 CSS 样式表附加到新页面（与 CSS 布局无关）。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标并选择一个 CSS 样式表。

   有关这个过程的详细说明，请参阅 David Powers 的文章 Automatically attaching a style sheet to new documents（自动将样式表附加到新文档）。

向选项列表添加自定义 **CSS** 布局

1. 创建一个 HTML 页面，该页面包含您希望添加到“新建文档”对话框的选项列表中的 CSS 布局。该布局的 CSS 必须驻留在 HTML 页面的头部。

   若要使您的自定义 CSS 布局与随 Dreamweaver 提供的其它布局一致，则应当使用 .htm 扩展名保存您的 HTML 文件。
2. 将 HTML 页面添加到 Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts 文件夹中。
3. （可选）将布局的预览图像（例如 .gif 或 .png 文件）添加到 Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts 文件夹中。随 Dreamweaver 提供的默认图像是 227 像素宽、193 像素高的 PNG 文件。

   使用您的 HTML 文件的文件名来命名预览图像，以便您可以轻松跟踪该图像。例如，如果 HTML 文件的名称为 myCustomLayout.htm，则将预览图像命名为 myCustomLayout.png。
4. （可选）为您的自定义布局创建一个备注文件，方法是：打开 Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes 文件夹，复制并

粘贴该文件夹中的任何现有备注文件，然后针对自定义布局重命名该副本。例如，可以复制 oneColElsCtr.htm.mno 文件，将它重命名为 myCustomLayout.htm.mno。

5. （可选）在为自定义布局创建备注文件后，可以打开该文件，指定布局名称、说明和预览图像。

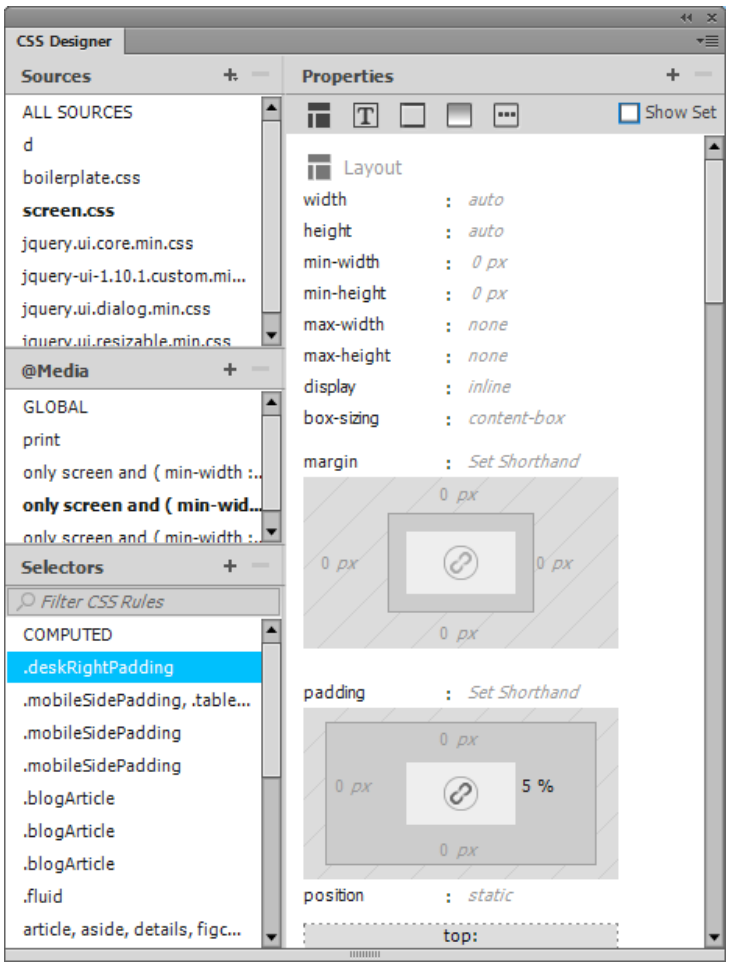
- 链接到外部 CSS 样式表

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

“CSS 设计器”面板

“CSS 设计器”面板（窗口 > CSS 设计器）属于 CSS 属性检查器，能让您“可视化”地创建 CSS 样式和规则并设置属性和媒体查询。



“CSS 设计器”面板

注意：可以使用 Ctrl/Cmd+ Z 撤销或使用 Ctrl/Cmd + Y 还原您在 CSS 设计器中执行的所有操作。更改会自动反映在“实时视图”中，相关 CSS 文件也会刷新。为了让您觉察到相关文件已更改，受影响文件的选项卡将在一段时间内（约八秒）突出显示。

创建和附加样式表
定义媒体查询
定义 **CSS** 选择器
  复制粘贴样式
设置 **CSS** 属性
  设置边距、填充和位置
  设置边框属性
  禁用或删除属性
  键盘快捷键
标识与 **CSS** 选择器关联的页面元素 **(13.1)**
  禁用实时高亮显示

另请参阅

- 使用 CSS 对页面进行布局
- CSS3 过渡效果

“CSS 设计器”面板由以下窗格组成：

源 列出与文档相关的所有 CSS 样式表。使用此窗格，您可以创建 CCS 并将其附加到文档，也可以定义文档中的样式。

@媒体 在“源”窗格中列出所选源中的全部媒体查询。如果您不选择特定 CSS，则此窗格将显示与文档关联的所有媒体查询。

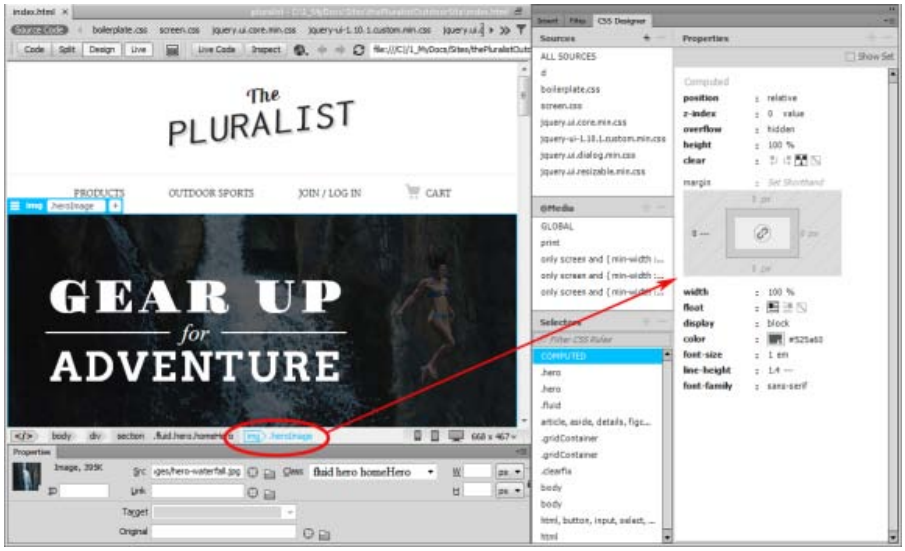
选择器 在“源”窗格中列出所选源中的全部选择器。如果您同时还选择了一个媒体查询，则此窗格会为该媒体查询缩小选择器列表范围。如果没有选择 CSS 或媒体查询，则此窗格将显示文档中的所有选择器。
在“@媒体”窗格中选择“全局”后，将显示对所选源的媒体查询中不包括的所有选择器。

属性 显示可为指定的选择器设置的属性。有关详细信息，请参阅设置属性。

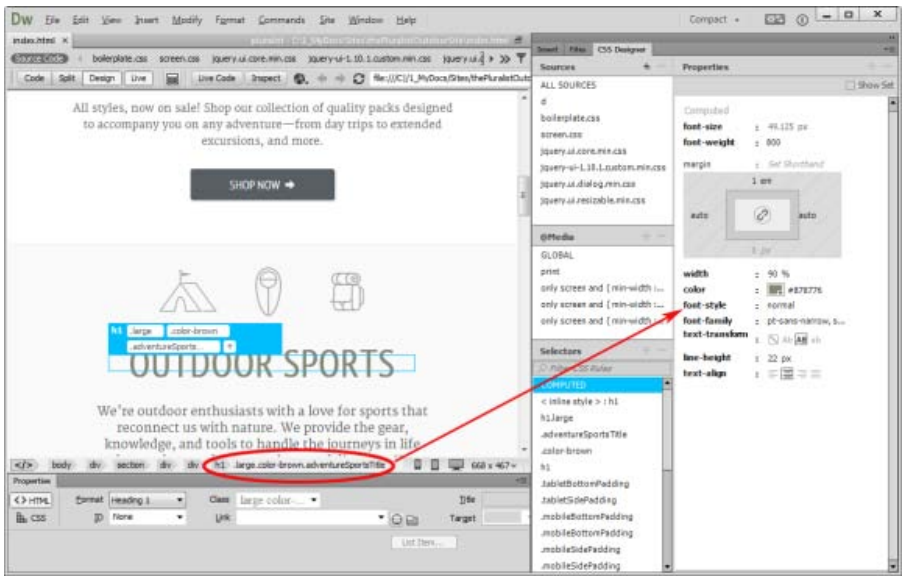
CSS 设计器是上下文相关的。这意味着，对于任何给定的上下文或选定的页面元素，您都可以查看关联的选择器和属性。而且，在 CSS 设计器中选中某选择器时，关联的源和媒体查询将在各自的窗格中高亮显示。

视频教程

- 使用 CSS 设计器面板将样式添加到网页



CSS 设计器显示在实时视图中选择的图像的属性



CSS 设计器显示在实时视图中选择的标题的属性

注意：选中某个页面元素时，在“选择器” 窗格中将选中“已计算”。单击一个选择器可查看关联的源、媒体查询或属性。

若要查看所有选择器，可以在“源” 窗格中选择“所有源”。若要查看不属于所选源中的任何媒体查询的选择器，请在“@Media”窗格中单击“全局”。

视频教程

- 使用 CSS 设计器面板

转到页首

创建和附加样式表

1. 在“CSS 设计器”面板的“源”窗格中，单击 ，然后单击以下某个选项：
   - 创建新的 CSS 文件：创建新 CSS 文件并将其附加到文档
   - 附加现有的 CSS 文件：将现有 CSS 文件附加到文档
   - 在页面中定义：在文档内定义 CSS

   根据您选择的选项，将显示“创建新的 CSS 文件”或“附加现有的 CSS 文件”对话框。
2. 单击“浏览”以指定 CSS 文件的名称，如果要创建 CSS，则还要指定保存新文件的位置。
3. 执行下列操作之一：
   - 单击“链接”以将 Dreamweaver 文档链接到 CSS 文件。
   - 单击“导入”以将 CSS 文件导入到该文档中。
4. （可选）单击“有条件使用”，然后指定要与 CSS 文件关联的媒体查询。

转到页首

定义媒体查询

1. 在“CSS 设计器”面板中，单击“源”窗格中的某个 CSS 源。
2. 单击“@媒体”窗格中的 以添加新的媒体查询。

   随后将显示“定义媒体查询”对话框，其中列出 Dreamweaver 支持的所有媒体查询条件。
3. 根据需要选择“条件”。有关媒体查询的详细信息，请参阅此文章。

   确保为您选择的所有条件指定有效值。否则，无法成功创建相应的媒体查询。

   注意：目前对多个条件只支持“And”运算。

如果通过代码添加媒体查询条件，则只会将受支持的条件填入“定义媒体查询”对话框中。然而，该对话框中的“代码”文本框会完整地显示代码（包括不支持的条件）。

如果您单击“设计”/“实时”视图中的某个媒体查询，则视口切换以便与选定的媒体查询相匹配。若要查看全尺寸的视口，请在“@Media”窗格中单击“全局”。

转到页首

定义 CSS 选择器

1. 在“CSS 设计器”中，选择“源”窗格中的某个 CSS 源或“@媒体”窗格中的某个媒体查询。
2. 在“选择器”窗格中，单击 。根据在文档中选择的元素，CSS 设计器会智能确定并提示使用相关选择器（最多三条规则）。

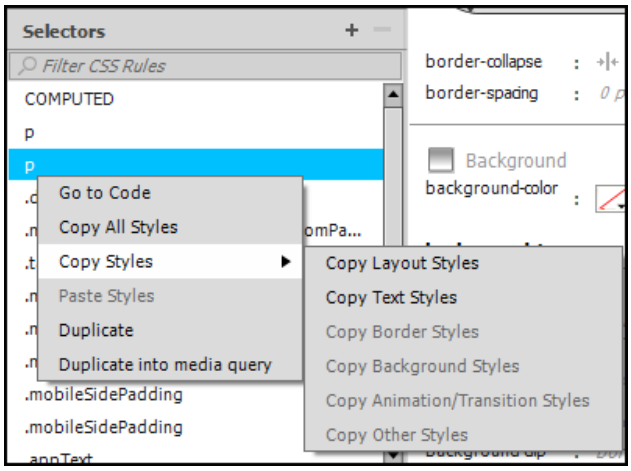
   可执行下列一个或多个操作：
   - 使用向上或向下箭头键可为建议的选择器调整具体程度。
   - 删除建议的规则并键入所需的选择器。请确保您键入了选择器名称以及“选择器类型”的指示符。例如，如果您要指定 ID，请在选择器名称之前添加前缀“#”。
   - 若要搜索特定选择器，请使用窗格顶部的搜索框。
   - 若要重命名选择器，请单击该选择器，然后键入所需的名称。
   - 若要重新整理选择器，请将选择器拖至所需位置。
   - 若要将选择器从一个源移至另一个源，请将该选择器拖至“源”窗格中所需的源上。
   - 若要复制所选源中的选择器，请右键单击该选择器，然后单击“复制”。
   - 若要复制选择器并将其添加到媒体查询中，请右击该选择器，将鼠标悬停在“复制到媒体查询中”上，然后选择该媒体查询。

     注意：只有选定的选择器的源包含媒体查询时，“复制到媒体查询中”选项才可用。无法从一个源将选择器复制到另一个源的媒体查询中。

复制粘贴样式

您现在可以将一个选择器中的样式复制粘贴到其他选择器中了。您可以复制所有样式或仅复制布局、文本和边框等特定类别的样式。

右键单击某个选择器并选择可用的选项：



使用 CSS 设计器复制样式

- 如果选择器没有样式，则“复制”和“复制所有样式”处于禁用状态。
- 对于无法编辑的远程站点，“粘贴样式”处于禁用状态。但是，“复制”和“复制所有样式”都可以使用。
- 已在某个选择器上部分存在的粘贴样式（重叠）可以使用。所有选择器的 Union 均已粘贴。
- 复制粘贴样式也适用于 CSS 文件的不同连接 – 导入、链接、内联样式。

转到页首

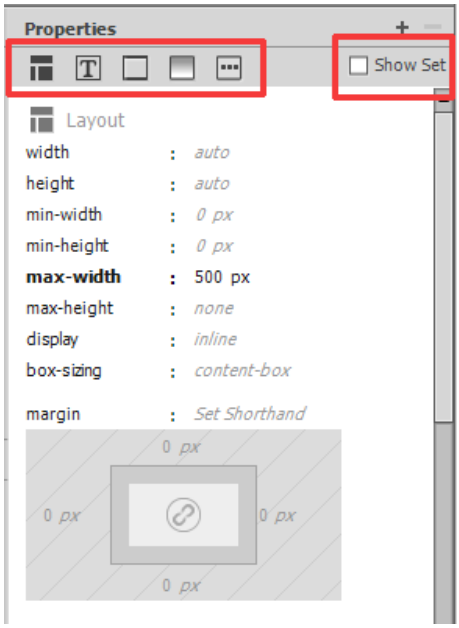
设置 CSS 属性

属性分为以下几个类别，并由“属性”窗格顶部的不同图标表示：

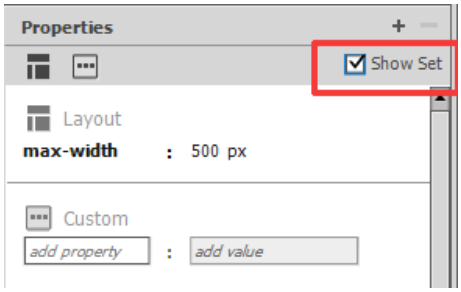
- 布局
- 文本
- 边框
- 背景
- 其它（“仅文本”属性而非具有可视控件的属性的列表）

注意：在编辑 CSS 选择器的属性之前，请用“反向检查”标识与该 CSS 选择器关联的元素。这样，可评估是否所有在“反向检查”过程中突出显示的元素均确实需要更改。有关“反向检查”的详细信息，请参阅链接。

选择“显示集合”复选框可仅查看集合属性。若要查看可为选择器指定的所有属性，请取消选择“显示集合”复选框。



所有属性



仅设置的属性

若要设置属性（如宽度或边框合并），请单击“属性”窗格中的属性旁边显示的所需选项。有关设置渐变背景或边距、填充和位置之类的框控件的信息，请参阅以下链接：

- 设置外边距、内边距和位置
- 向背景应用渐变
- 使用弹性框布局

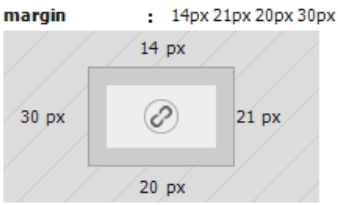
被覆盖的属性使用删除线格式表示。



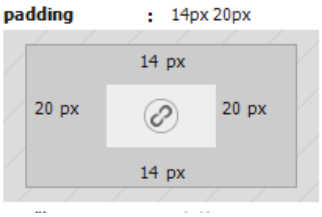
表示属性被覆盖的删除线格式

设置边距、填充和位置

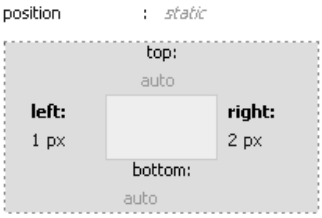
使用 CSS 设计器属性窗格中的框控件，可以快速设置边距、填充和位置属性。如果您偏好代码，则可以在快速编辑框中为边距和填充指定速记代码。



“margin”属性



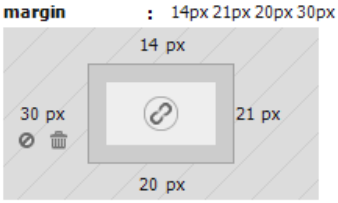
“padding”属性



“position”属性

单击值并键入所需值。如果想让所有四个值相同并同时更改，请单击中心位置的链接图标 ()。

随时可禁用 () 或删除 () 特定值，例如删除左侧外边距值，同时保留右侧、顶部和底部外边距值。



边距的禁用、删除和链接图标

设置边框属性

边框控件属性整理成了逻辑选项卡以帮助您迅速查看或修改属性。

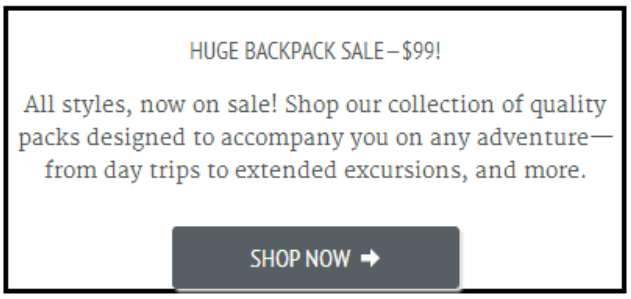


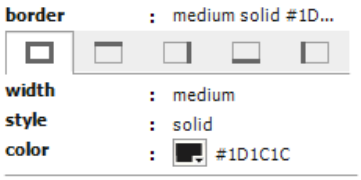
如果您偏好代码，则可以在快速编辑文本框中为边框和边框半径指定速记代码。

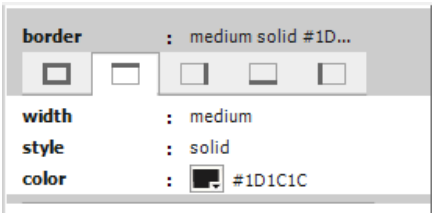
要指定边框控件属性，首先在“所有边”选项卡中设置属性。其他选项卡也接着被启用，“所有边”选项卡中设置的属性反映于各个边框。

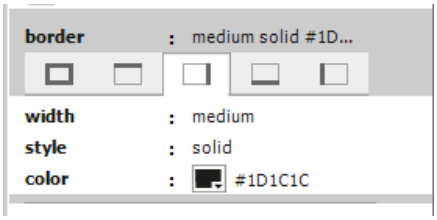
当您更改各个边框选项卡中的属性时，“所有边”选项卡中的相应属性值更改为“未定义”（默认值）。

在下例中，边框颜色设置为黑色，接着更改为红色（用于顶部边框）。

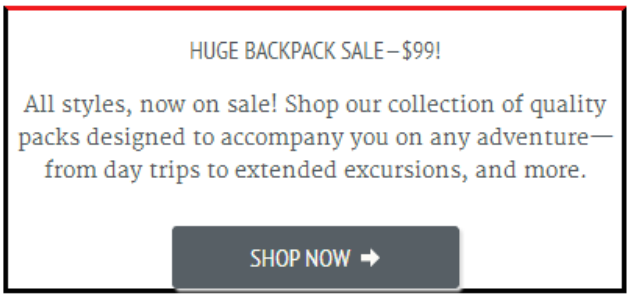


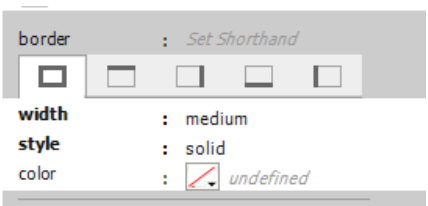


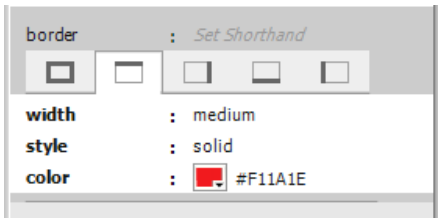


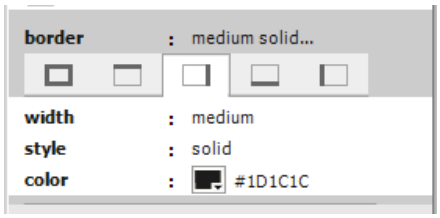


所有边的边框设置为黑色



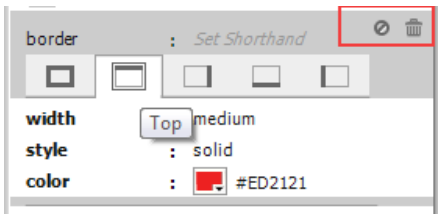


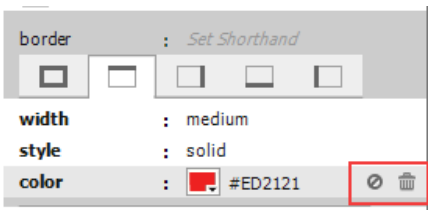




插入的代码基于用于速记或普通书写的首选参数设置。

在 Dreamweaver CC 2014 之前的版本中，删除和禁用控件适用于各个属性。现在，您可以在边框控件组级别使用删除和禁用控件以将这些操作应用于所有属性。





在“检查”期间，基于“设置”选项卡的优先级别聚焦选项卡。优先级别最高的为“所有边”选项卡，仅接着为“顶部”、“右边”、“底部”和“左边”。例如，如果一个边框仅设置了最高值，计算方式将聚焦于“顶部”选项卡而忽略“所有边”选项卡，因为未设置“所有边”选项卡。

禁用或删除属性

“CSS 设计器”面板可用来禁用或删除每个属性。以下屏幕截图显示了宽度属性的禁用 (⊘) 和删除 (🗑) 图标。当您将鼠标悬停在属性上时，这些图标就会显示。



禁用/删除属性

键盘快捷键

您可以用键盘快捷键添加或删除 CSS 选择器和属性。您还可以在“属性”窗格的属性组之间导航。

快捷键	工作流程
CTRL + Alt +[Shift =]	添加选择器（如果控件位于选择器部分）
CTRL + Alt+ S	添加选择器（如果控件在应用程序的任意位置）
CTRL + Alt +[Shift =]	添加属性（如果控件位于属性部分）
CTRL + Alt+ P	添加属性（如果控件在应用程序的任意位置）
Select + Delete	如果已选定选择器，删除选择器
CTRL + Alt + (PgUp/PgDn)	在属性子窗格中，在各部分之间跳转

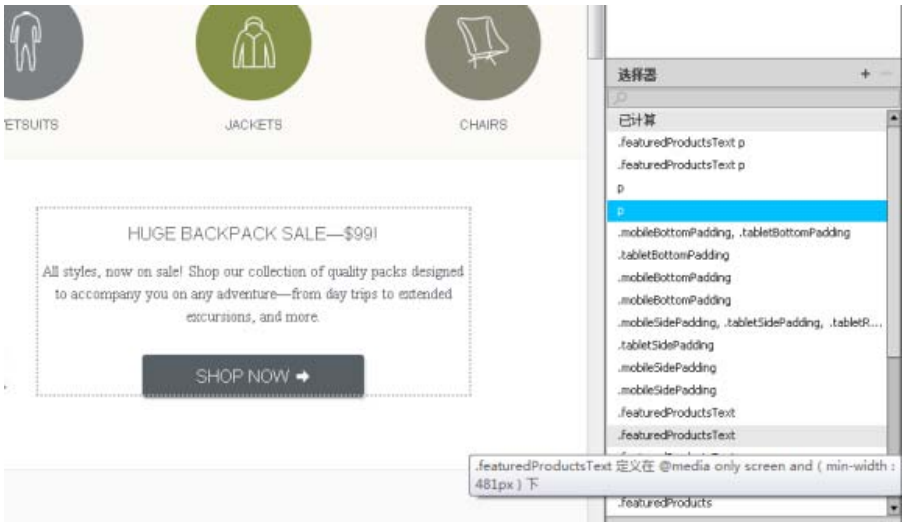
转到页首

标识与 **CSS** 选择器关联的页面元素 **(13.1)**

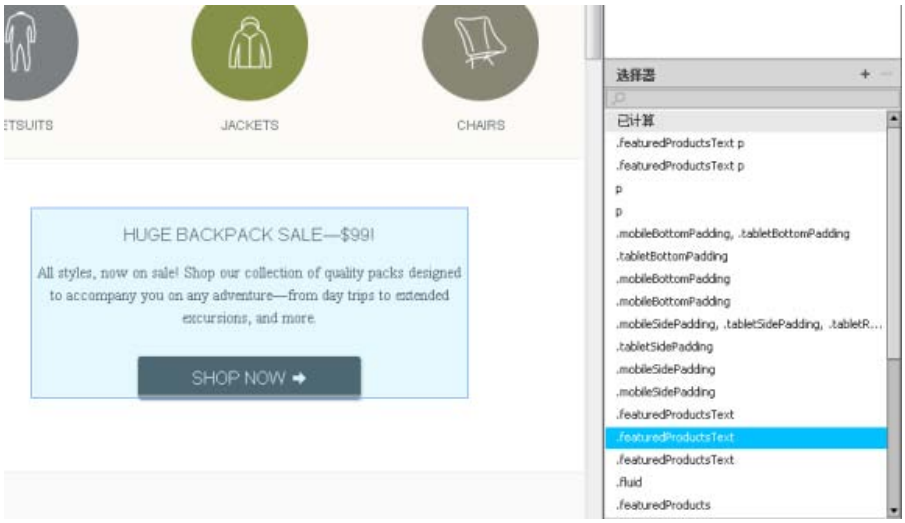
大多数时候，一个 CSS 选择器与多个页面元素相关联。例如，页面主要内容中的文本、页眉和页脚文本均可与同一 CSS 选择器关联。编辑 CSS 选择器的属性时，将影响与该选择器关联的所有元素，包括不想更改的元素。

“实时突出显示”帮助您标识所有与 CSS 选择器关联的元素。如果只想更改一个元素或某些元素，则可为这些元素新建一个 CSS 选择器，然后编辑属性。

要标识与 CSS 选择器关联的页面元素，请将鼠标悬停在实时视图中的选择器上（实时代码“关闭”）。Dreamweaver 用点划线突出显示关联的元素。



要使元素保持突出显示，请单击该选择器。现在以蓝色边框突出显示元素。



要取消元素四周的蓝色高亮显示，请再次单击该选择器。

注意：下表总结了不适用“实时突出显示”的方案。

模式	实时代码	显示“实时突出显示”?
代码	不适用	不适用
设计	不适用	不适用
实时	开 (按下按钮)	否
	关	是

禁用实时高亮显示

默认情况下启用实时突出显示。要禁用实时突出显示，请单击文档工具栏中的实时视图选项，然后单击“禁用实时突出显示”。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

流动网格布局 (CC)

使用流体网格布局
创建流体网格布局
插入流体网格元素
嵌套元素

网站的布局必须对显示该网站的设备的尺寸作出反应并适应该尺寸。流体网格布局为创建与显示网站的设备相符的不同布局提供了一种可视化的方式。

例如，将在桌面计算机、平板电脑和移动电话上查看您的网站。可使用流体网格布局为其中每种设备指定布局。根据在桌面计算机、平板电脑还是移动电话上显示网站，将使用相应的布局显示网站。

详细信息：自适应布局与响应性布局（英文）

Dreamweaver 12.2 Creative Cloud 版本包括许多针对流体网格布局的增强功能，如对 HTML5 结构元素的支持，以及可轻松编辑嵌套的元素。有关增强功能的完整列表的概述，请单击此处。

注意：Dreamweaver 13.1 和更高版本中不再提供流动网格布局文档的检查模式。

转到页首

使用流体网格布局

观看此视频教程学习如何使用流体网格布局：探索流体网格布局。

转到页首

创建流体网格布局

1. 选择“文件”>“新建流体网格布局”。
2. 媒体类型的中央将显示网格中列数的默认值。要自定义设备的列数，请按需编辑该值。
3. 要相对于屏幕大小设置页面宽度，请以百分比形式设置该值。
4. 还可更改栏间距宽度。栏间距是两列之间的空间。
5. 指定页面的 CSS 选项。

   单击“创建”后，系统会要求您指定一个 CSS 文件。您可以执行以下操作之一：

   - 创建新 CSS 文件。
   - 打开现有 CSS 文件。
   - 指定作为流体网格 CSS 文件打开的 CSS 文件。

   默认情况下显示适用于移动电话的“流体网格”。此外，还显示“流体网格”的“插入”面板。使用“插入”面板中选项可创建您布局。

   要改为设计用于其它设备的布局，请单击设计视图下方选项中的相应图标。
6. 保存此文件。保存 HTML 文件时，系统提示您将依赖文件（如 boilerplate.css 和 respond.min.js）保存到计算机上的某个位置。指定一个位置，然后单击“复制”。

   boilerplate.css 基于 HTML5 样板文件。该文件是一组 CSS 样式，可确保在多个设备上渲染网页的方式保持一致。respond.min.js 是一个 JavaScript 库，可帮助在旧版本的浏览器中向媒体查询提供支持。

转到页首

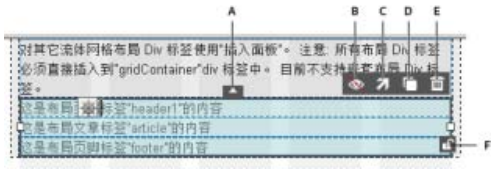
插入流体网格元素

“插入”面板（“窗口”>“插入”）列出可在流动网格布局中使用的元素。在插入元素时，可作为流体元素插入它。

1. 在“插入”面板中，选择要插入的元素。
2. 在随后出现的对话框中，选择一个类或输入一个 ID 值。“类”菜单显示在创建页面时指定的 CSS 文件中的类。

3. 选中“作为流体元素插入”复选框。

4. 选择插入的元素时，将显示隐藏、复制、锁定或删除 Div 的选项。对于相互重叠的 Div，还将显示交换 Div 的选项。



选项	标签	说明
A	交换 Div	交换当前所选元素与上方或下方的元素。
B	隐藏	隐藏元素。 要取消隐藏元素，执行以下操作之一： 要取消隐藏 ID 选择器，将 CSS 文档中的显示属性更改为块。(`display:block`) 要取消隐藏类选择器，请在源代码中删除应用的类 (`hide_<MediaType>`)。
C	上移一行	将元素上移一行
D	复制	重制当前所选元素。还会重制链接到该元素的 CSS。
E	删除	对于 ID 选择器，同时删除 HTML 和 CSS。要仅删除 HTML，请按“删除”。 对于类选择器，仅删除 HTML。
F	锁定	将元素转换为绝对定位的元素。
G	对齐	对于类选择器，“对齐”选项充当零边距按钮。 对于 ID 选择器，“对齐”按钮将元素和网格对齐。

可使用左右方向键循环地转动页面上的流体元素。选择元素边界，然后按方向键。

转到页首

嵌套元素

要将流体元素嵌套在其它流体元素内，请确保焦点处于父元素内。然后，插入所需的子元素。

也支持嵌套重制。嵌套重制可重制（所选元素的）HTML 并生成相关的流体 CSS。将相应地放置所选元素内包含的绝对元素。也可使用重制按钮重制嵌套元素。

删除父元素时，将删除与该元素、其子元素和关联 HTML 对应的 CSS。也可使用“删除”按钮一并删除嵌套元素（快捷键：Ctrl+Delete）。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

在 Dreamweaver 中使用 jQuery UI 小部件

Spry Widget 在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery Widget 取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry Widget，但无法添加新的 Spry Widget。

Widget 是以 DHTML 和 JavaScript 等语言编写的小型 Web 应用程序，可以在网页内插入和执行。此外，Web Widget 帮助提供了一种将桌面体验复制到网页上的方法。

jQuery UI Widget（如折叠式、选项卡、日期选择器、滑块以及自动完成功能）将桌面体验带到 Web 之上。

例如，选项卡 Widget 可用于在桌面应用程序中复制对话框的选项卡功能。

转到页首

插入 **jQuery Widget**

插入 jQuery Widget 时，代码中会自动添加以下内容：

- 对所有相关文件的引用
- 包含用于 Widget 的 jQuery API 的脚本标记。其它 Widget 被添加到相同的脚本标记中。

有关 jQuery Widget 的详细信息，请参阅 http://jqueryui.com/demos/

注意**:** 对于 jQuery 效果，不会添加对 jquery-1.8.24.min.js 的外部引用，因为该文件在添加效果时会自动包括进来。

1. 确保将光标置于页面中要插入 Widget 的位置。
2. 选择“插入”>“jQuery UI”，然后选择要插入的 Widget。

   如果使用“插入”面板，Widget 存在于“插入”面板的“jQuery UI”部分中。

在您选择 jQuery Widget 时，其属性显示在“属性”面板中。

您可以在实时视图中或在支持 jQuery Widget 的浏览器中预览 jQuery Widget。

转到页首

修改 **jQuery Widget**

1. 选择要修改的 Widget
2. 在“属性”面板中修改属性。

   例如，若要向选项卡 Widget 另外添加一个选项卡，请选择该 Widget，然后单击“属性”面板中的“+”。

视频教程

- 在 Dreamweaver 的网页上使用 jQuery widget

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

在 Dreamweaver 中使用 jQuery 效果

Spry 效果在 Dreamweaver CC 中替换为 jQuery 效果。尽管您仍然可以修改页面上的现有 Spry 效果，但无法添加新 Spry 效果。

添加 **jQuery** 效果
基于事件的 **jQuery** 效果
删除 **jQuery** 效果

添加 **jQuery** 效果

转到页首

1. 在 Dreamweaver 文档的“设计”或“代码”视图中，选择要对其应用 jQuery 效果的元素。
2. 选择“窗口”>“行为”以打开“行为”面板。
3. 单击 ，单击“效果”，然后单击所需效果。

   此时将显示包含所选效果的设置的自定义面板。
4. 指定设置，例如将应用该效果的目标元素和效果的持续时间。

   目标元素可以与您最初选择的元素相同，也可以是页面上的不同元素。例如，如果您希望用户单击元素 A 以隐藏或显示元素 B，则目标元素是 B。
5. 若要添加多个 jQuery 效果，请重复以上步骤。

   在您选择多重效果时，Dreamweaver 按这些效果在“行为”面板中的显示顺序中应用效果。若要更改效果的顺序，请使用面板顶部的箭头键。

Dreamweaver 会自动将相关代码插入您的文档。例如，如果已经选择“褪色”效果，则将插入以下代码：

- 外部文件引用实现 jQuery 效果所需的依赖文件：

```
<script src="jQueryAssets/jquery-1.7.2.min.js" type="text/javascript"></script><script
src="jQueryAssets/jquery-ui-effects.custom.min.js" type="text/javascript"></script>
```

- 以下代码应用于正文标记中的元素：

```
<li id="earthFrm" onclick="MM_DW_effectAppearFade($('#earthForms'),'show','fade',1000)"> Earth Forms</li>
```

- 将随以下代码添加一个脚本标记：

```
<script type="text/javascript"> function MM_DW_effectAppearFade(obj,method,effect,speed) {
obj[method](effect, {}, speed); }</script>
```

基于事件的 **jQuery** 效果

转到页首

在应用 jQuery 效果时，默认会将该效果指定给 `onClick` 事件。可以使用“行为”面板更改效果的触发事件。

1. 选择所需页面元素。
2. 在“窗口” >“行为”面板中，单击“显示设置事件”图标。
3. 单击对应于当前所应用效果的行。请注意，第一列将更改为一个下拉列表，其中列出可从中选择的事件。
4. 单击所需事件。

删除 **jQuery** 效果

转到页首

1. 选择所需页面元素。

“行为”面板列出目前应用于所选页面元素的所有效果。

2. 单击您想删除的效果，然后单击 −。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用可视化助理进行布局

设置标尺
设置布局辅助线
将辅助线用于模板
使用布局网格
使用跟踪图像

返回页首

设置标尺

标尺可帮助您测量、组织和规划布局。标尺可以显示在页面的左边框和上边框中，以像素、英寸或厘米为单位来标记。

- 若要在标尺的显示和隐藏状态之间切换，请选择“查看”>“标尺”>“显示”。
- 若要更改原点，请将标尺原点图标 （在“文档”窗口的“设计”视图左上角）拖到页面上的任意位置。
- 若要将原点重设到它的默认位置，请选择“查看”>“标尺”>“重设原点”。
- 要更改度量单位，请选择“查看”>“标尺”，然后选择“像素”、“英寸”或“厘米”。

返回页首

设置布局辅助线

辅助线是您从标尺拖动到文档上的线条。它们有助于更加准确地放置和对齐对象。您还可以使用辅助线来测量页面元素的大小，或者模拟 Web 浏览器的重叠部分（可见区域）。

为了帮助您对齐元素，该应用程序还允许您将元素靠齐到辅助线，以及将辅助线靠齐到元素。（只有在将元素绝对定位的情况下，才可使用靠齐功能。） 您还可以锁定辅助线，以防止其他用户不小心移动它们。

创建水平辅助线或垂直辅助线

1. 从相应的标尺拖动。
2. 在“文档”窗口中定位辅助线，然后松开鼠标按钮（可通过再次拖动辅助线来重新定位它）。
   注： 默认情况下，以绝对像素度量值来记录辅助线与文档顶部或左侧的距离，并相对于标尺原点显示辅助线。若要以百分比形式记录辅助线，可在创建或移动辅助线时按住 Shift。

显示或隐藏辅助线

❖ 选择“查看”>“辅助线”>“显示辅助线”。

将元素靠齐辅助线

- 若要将元素靠齐到辅助线，请选择“查看”>“辅助线”>“靠齐辅助线”。
- 若要将辅助线靠齐元素，请选择“查看”>“辅助线”>“辅助线靠齐元素”。
  注： 调整元素（例如绝对定位的元素（AP 元素）、表格和图像）的大小时，所调整的元素会靠齐辅助线。

锁定或解锁所有辅助线

❖ 选择“查看”>“辅助线”>“锁定辅助线”。

查看辅助线并将其移至特定位置

1. 将鼠标指针停留在辅助线上以查看其位置。
2. 双击该辅助线。
3. 在“移动辅助线”对话框中输入新的位置，然后单击“确定”。

查看辅助线之间的距离

❖ 按下 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh)，并将鼠标指针保持在两条辅助线之间的任何位置。
注： 度量单位与用于标尺的度量单位相同。

模拟 **Web** 浏览器的重叠部分（可见区域）

❖ 选择“查看”>“辅助线”，然后从菜单中选择一个预设的浏览器大小。

删除辅助线

❖ 将辅助线拖离文档。

更改辅助线设置

❖ 选择“查看”>“辅助线”>“编辑辅助线”，设置以下选项，然后单击“确定”。

辅助线颜色 指定辅助线的颜色。请单击色样表并从颜色选择器中选择一种颜色，或者在文本框中键入一个十六进制数。

距离颜色 指定当您将鼠标指针保持在辅助线之间时，作为距离指示器出现的线条的颜色。请单击色样表并从颜色选择器中选择一种颜色，或者在文本框中键入一个十六进制数。

显示辅助线 使辅助线在“设计”视图中可见。

靠齐辅助线 使页面元素在页面中移动时靠齐辅助线。

锁定辅助线 将辅助线锁定在适当位置。

辅助线靠齐元素 在您拖动辅助线时将辅助线靠齐页面上的元素。

清除全部 从页面中清除所有辅助线。

返回页首

将辅助线用于模板

将辅助线添加到 Dreamweaver 模板之后，模板的所有实例都会继承辅助线。不过，模板实例中的辅助线被视为可编辑区域，因此用户可以修改它们。当模板实例被主模板更新时，模板实例中经过修改的辅助线总会恢复到它们的原始位置。

还可以向模板实例中添加自己的辅助线。当模板实例被主模板更新时，不会覆盖以这种方式添加的辅助线。

返回页首

使用布局网格

网格在“文档”窗口中显示一系列的水平线和垂直线。它对于精确地放置对象很有用。您可以让经过绝对定位的页元素在移动时自动靠齐网格，还可以通过指定网格设置更改网格或控制靠齐行为。无论网格是否可见，都可以使用靠齐。

显示或隐藏网格

❖ 选择“查看”>“网格设置”>“显示网格”。

启用或禁用靠齐

❖ 选择“查看”>“网格设置”>“靠齐到网格”。

更改网格设置

1. 选择“查看”>“网格”>“网格设置”。
2. 设置选项，然后单击“确定”应用更改。

   颜色 指定网格线的颜色。请单击色样表并从颜色选择器中选择一种颜色，或者在文本框中键入一个十六进制数。

   显示网格 使网格在“设计”视图中可见。

   靠齐到网格 使页面元素靠齐到网格线。

   间距 控制网格线的间距。输入一个数字并从菜单中选择“像素”、“英寸”或“厘米”。

   显示 指定网格线是显示为线条还是显示为点。

   注： 如果未选择“显示网格”，将不会在文档中显示网格，并且看不到更改。

返回页首

使用跟踪图像

可以使用跟踪图像作为重新创建已经使用图形应用程序（如 Adobe Freehand 或 Fireworks）创建的页面设计的指导。

跟踪图像是放在“文档”窗口背景中的 JPEG、GIF 或 PNG 图像。可以隐藏图像、设置图像的不透明度和更改图像的位置。

跟踪图像仅在 Dreamweaver 中是可见的；当您在浏览器中查看页面时，将看不到跟踪图像。当跟踪图像可见时，“文档”窗口将不会显示页面的实际背景图像和颜色；但是，在浏览器中查看页面时，背景图像和颜色是可见的。

将跟踪图像放在文档窗口中

1. 执行下列操作之一：
   - 选择“查看”>“跟踪图像”>“载入”。
   - 选择“修改”>“页面属性”，然后单击“浏览”（在“跟踪图像”文本框旁边）。
2. 在“选择图像源文件”对话框中，选择一个图像文件，然后单击“确定”。
3. 在“页面属性”对话框中，拖动“图像透明度”滑块以指定图像的透明度，然后单击“确定”。

   若要随时切换到另一跟踪图像或更改当前跟踪图像的透明度，请选择“修改”>“页面属性”。

显示或隐藏跟踪图像

❖ 选择“查看”>“跟踪图像”>“显示”。

更改跟踪图像的位置

❖ 选择“查看”>“跟踪图像”>“调整位置”。

- 若要准确地指定跟踪图像的位置，请在“X”和“Y”文本框中输入坐标值。
- 若要逐个像素地移动图像，请使用箭头键。
- 若要一次五个像素地移动图像，请按 Shift 和箭头键。

重设跟踪图像的位置

❖ 选择“查看”>“跟踪图像”>“重设位置”。

跟踪图像随即返回到“文档”窗口的左上角 (0,0)。

将跟踪图像与所选元素对齐

1. 在“文档”窗口中选择一个元素。
2. 选择“查看”>“跟踪图像”>“对齐所选范围”。

   跟踪图像的左上角随即与所选元素的左上角对齐。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用框架

框架和框架集的工作方式
决定是否使用框架
嵌套的框架集
在文档窗口中使用框架集
创建框架和框架集
选择框架和框架集
在框架中打开文档
保存框架和框架集文件
查看和设置框架属性 **(Property)** 和属性 **(Attribute)**
查看和设置框架集属性
控制具有链接的框架内容
为不支持框架的浏览器提供内容
将 **JavaScript** 行为用于框架

返回页首

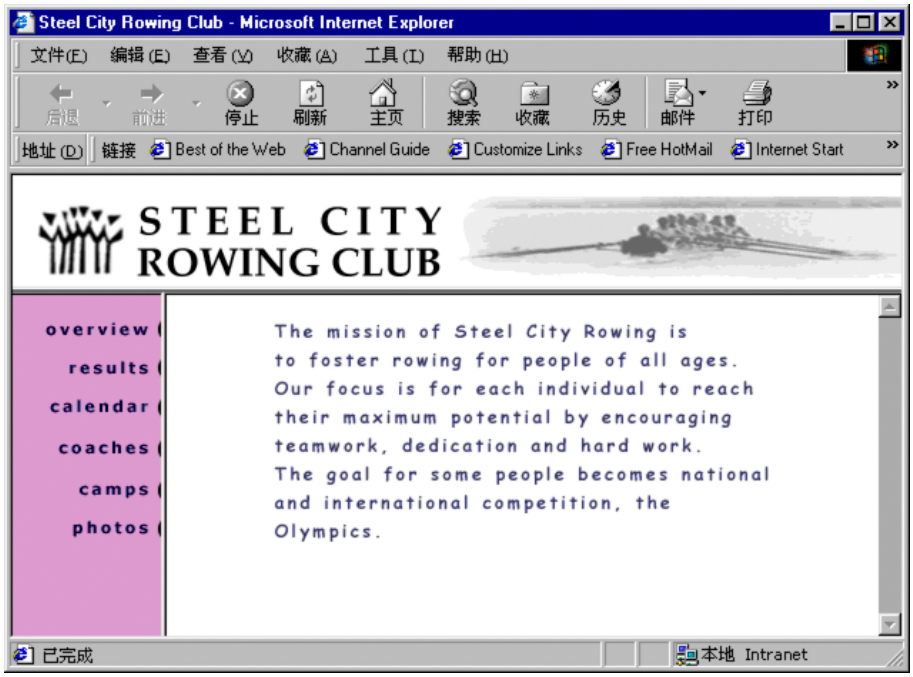
框架和框架集的工作方式

frame 是浏览器窗口中的一个区域，它可以显示与浏览器窗口的其余部分中所显示内容无关的 HTML 文档。框架提供将一个浏览器窗口划分为多个区域、每个区域都可以显示不同 HTML 文档的方法。使用框架的最常见情况就是：一个框架显示包含导航控件的文档，而另一个框架显示包含内容的文档。

框架集 是 HTML 文件，它定义一组框架的布局和属性，包括框架的数目、框架的大小和位置以及最初在每个框架中显示的页面的 URL。框架集文件本身不包含要在浏览器中显示的 HTML 内容，但 noframes 部分除外；框架集文件只是向浏览器提供应如何显示一组框架以及在这些框架中应显示哪些文档的有关信息。

若要在浏览器中查看一组框架，请输入框架集文件的 URL；浏览器随后打开要显示在这些框架中的相应文档。通常将一个站点的框架集文件命名为 index.html，以便当访问者未指定文件名时默认显示该文件。

下面的示例显示了一个由三个框架组成的框架布局：一个较窄的框架位于侧面，其中包含导航条；一个框架横放在顶部，其中包含 Web 站点的徽标和标题；一个大框架占据了页面的其余部分，其中包含主要内容。这些框架中的每一个都显示单独的 HTML 文档。



在此示例中，当访问者浏览站点时，在顶部框架中显示的文档永远不更改。侧面框架导航条包含链接；单击其中某一链接会更改主要内容框架的内容，但侧面框架本身的内容保持静态。当访问者在左侧单击某个链接时，会在右侧的主内容框架中显示相应的文档。

框架不是文件，您很可能会以为当前显示在框架中的文档是构成框架的一部分，但该文档实际上并不是框架的一部分。框架是存放文档的容器。

注： “页面”可以表示单个 HTML 文档，也可以表示给定时刻浏览器窗口中的全部内容，即使同时显示了多个 HTML 文档。例如，短语“使用框架的页面”通常表示一组框架以及最初显示在这些框架中的文档。

如果一个站点在浏览器中显示为包含三个框架的单个页面，则它实际上至少由四个 HTML 文档组成：框架集文件以及三个文档，这三个文档包含最初在这些框架内显示的内容。在 Dreamweaver 中设计使用框架集的页面时，必须保存所有这四个文件，该页面才能在浏览器中正常显示。

有关 Frames 的更全面信息，请访问 Thierry Koblentz 的网站，网址：www.tjkdesign.com/articles/frames/。

返回页首

决定是否使用框架

Adobe 不鼓励在网页布局中使用框架。使用框架有一些不足之处：

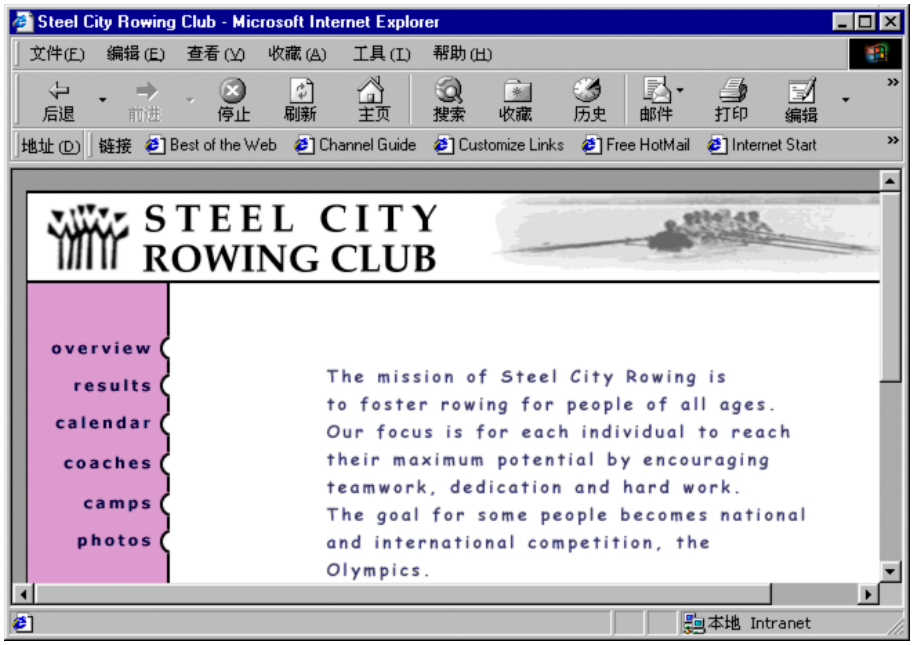
- 可能难以实现不同框架中各元素的精确图形对齐。
- 对导航进行测试可能很耗时间。
- 框架中加载的每个页面的 URL 不显示在浏览器中，因此访问者可能难以将特定页面设为书签（除非您提供了服务器代码，使访问者可以加载特定页面的框架版本。）

有关为何不应 使用框架的详细原因，请参阅 Gary White 在以下网站上的说明：http://apptools.com/rants/framesevil.php。

如果确定要使用框架，它最常用于导航。一组框架中通常包含两个框架，一个含有导航条，另一个显示主要内容页面。按这种方式使用框架可提供以下优点：

- 访问者的浏览器不需要为每个页面重新加载与导航相关的图形。
- 每个框架都具有自己的滚动条（如果内容太大，在窗口中显示不下），因此访问者可以独立滚动这些框架。例如，当框架中的内容页面较长时，如果导航条位于不同的框架中，那么滚动到页面底部的访问者不需要再滚动回顶部就能使用导航条。

在许多情况下，可以创建没有框架的网页，它可以达到一组框架所能达到的同样效果。例如，如果您想让导航条显示在页面的左侧，则既可以用一组框架代替您的页面，也可以只是在站点中的每一页上包含该导航条。（Dreamweaver 可以帮助您创建使用相同布局的多个页面。） 下图显示了具有类似框架的布局的页面设计，但在该设计中并没有使用框架。



设计糟糕的站点会不必要地使用框架，例如使用一个每当访问者单击导航按钮时就重新加载导航框架内容的框架集。如果框架使用得法（例如，在允许其它框架的内容发生更改的同时，使一个框架中的导航控件保持静态），则这些框架对于站点可能非常有用。

并非所有浏览器都提供良好的框架支持，并且框架对于残障人士来说导航会有困难，因此如果您的确要使用框架，请始终在您的框架集中提供 noframes 部分，以方便无法查看框架的访问者。您最好还提供一个指向无框架版本的站点的明显链接。

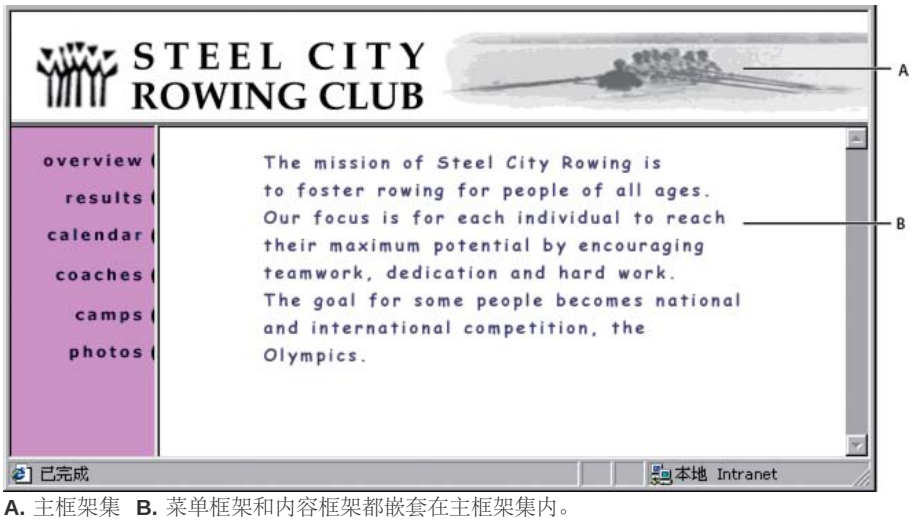
有关 Frames 的更全面信息，请访问 Thierry Koblentz 的网站，网址：www.tjkdesign.com/articles/frames/。

返回页首

嵌套的框架集

在另一个框架集中的框架集称为嵌套框架集。一个框架集文件可以包含多个嵌套的框架集。大多数使用框架的网页实际上都使用嵌套的框架，并且在 Dreamweaver 中大多数预定义的框架集也使用嵌套。如果在一组框架里，不同行或不同列中有不同数目的框架，则要求使用嵌套的框架集。

例如，最常见的框架布局在顶行有一个框架（框架中显示公司的徽标），并且在底行有两个框架（一个导航框架和一个内容框架）。此布局要求嵌套的框架集：一个两行的框架集，在第二行中嵌套了一个两列的框架集。



A. 主框架集 **B.** 菜单框架和内容框架都嵌套在主框架集内。

Dreamweaver 会根据需要自动嵌套框架集；如果您在 Dreamweaver 中使用框架拆分工具，则您不需要考虑哪些框架将被嵌套、哪些框架不被嵌套这样的细节。

有两种方法可在 HTML 中嵌套框架集：内部框架集可以与外部框架集在同一文件中定义，也可以在不同的文件中单独定义。Dreamweaver 中每个预定义的框架集均在同一文件中定义其所有框架集。

这两种类型的嵌套均产生相同的视觉效果；如果没有看到代码，很难判断使用的是哪种类型的嵌套。在 Dreamweaver 中使用外部框架集文件的最常见情形是：使用“在框架中打开”命令在框架内打开一个框架集文件。这可能导致设置链接目标时出现问题。通常最简单的方法是在单个文件中定义所有的框架集。

返回页首

在文档窗口中使用框架集

Dreamweaver 使您可以在一个“文档”窗口中查看和编辑与一组框架关联的所有文档。此方法使您可以在编辑带有框架的页面时大致看到它们在浏览器中的显示方式。但是，在您熟练使用它们之前，此方法的某些方面可能会令人混淆。具体来说，每一框架会显示一个单独的 HTML 文档。即使文档是空的，您也必须将它们全部保存以预览它们（因为只有当框架集包含要在每个框架中显示的文档的 URL 时，才可以准确预览该框架集）。

若要确保框架集在浏览器中正确显示，请执行以下常规步骤：

1. 创建框架集并指定要在每个框架中显示的文档。
2. 保存将要在框架中显示的每个文件。请记住，每个框架都显示单独的 HTML 文档，必须保存每个文档以及该框架集文件。
3. 设置每个框架和每个框架集的属性（包括对每个框架命名、设置滚动和不滚动选项）。
4. 在属性检查器中为所有链接设置“目标”属性，以便所链接的内容显示在正确区域中。

返回页首

创建框架和框架集

在 Dreamweaver 中有两种创建框架集的方法：您既可以从若干预定义的框架集中选择，也可以自己设计框架集。

选择预定义的框架集将会设置创建布局所需的所有框架集和框架，它是迅速创建基于框架的布局的最简单方法。您只能在“文档”窗口的“设计”视图中插入预定义的框架集。

您还可以通过向“文档”窗口中添加“拆分器”，在 Dreamweaver 中设计自己的框架集。

在创建框架集或使用框架前，通过选择“查看”>“可视化助理”>“框架边框”，使框架边框在“文档”窗口的“设计”视图中可见。

创建预定义的框架集并在某一框架中显示现有文档

1. 将插入点放在文档中并执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“HTML”>“框架”，并选择预定义的框架集。
   - 在“插入”面板的“布局”类别中，单击“框架”按钮上的下拉箭头，然后选择预定义的框架集。

     框架集图标提供应用于当前文档的每个框架集的可视化表示形式。框架集图标的蓝色区域表示当前文档，而白色区域表示将显示其它文档的框架。
2. 如果您将 Dreamweaver 设置为提示您输入框架辅助功能属性，则请从弹出菜单中选择一个框架，输入此框架的名称并单击“确定”。（对于使用屏幕阅读器的访问者，屏幕阅读器在遇到页面中的框架时，将读取此名称。）
   注： 如果您在没有输入新名称的情况下单击“确定”，则 Dreamweaver 会为此框架指定一个与其在框架集中的位置（左框架、右框架等等）相对应的名称。
   注： 如果按“取消”，该框架集将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。
   选择“窗口”>“框架”以查看所命名的框架的关系图。

创建空的预定义框架集

1. 选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，选择“示例中的页”类别。
3. 在“示例文件夹”列中选择“框架集”文件夹。
4. 从“示例页”列中选择一个框架集并单击“创建”。
5. 如果已在“首选参数”中激活框架辅助功能属性，则会出现“框架标签辅助功能属性”对话框，请为每个框架完成此对话框，然后单击“确定”。
   注： 如果按“取消”，该框架集将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。

创建框架集

✤ 选择“修改”>“框架集”，然后从子菜单选择拆分项（例如“拆分左框架”或“拆分右框架”）。

Dreamweaver 将窗口拆分成几个框架。如果打开一个现有的文档，它将出现在其中一个框架中。

将一个框架拆分为几个更小的框架

✤ 要拆分插入点所在的框架，从“修改”>“框架集”子菜单选择拆分项。

- 若要以垂直或水平方式拆分一个框架或一组框架，请将框架边框从“设计”视图的边缘拖入到“设计”视图的中间。
- 若要使用不在“设计”视图边缘的框架边框拆分一个框架，请按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 拖动框架边框。
- 若要将一个框架拆分成四个框架，请将框架边框从“设计”视图一角拖入框架的中间。

  若要创建三个框架，请首先创建两个框架，然后拆分其中一个框架。不编辑框架集代码是很难合并两个相邻框架的，所以将四个框架转变成三个框架要比将两个框架转变成三个框架更难。

删除框架

✤ 将边框框架拖离页面或拖到父框架的边框上。

如果要删除的框架中的文档有未保存的内容，则 Dreamweaver 将提示您保存该文档。

注： 您不能通过拖动边框完全删除一个框架集。要删除一个框架集，请关闭显示它的“文档”窗口。如果该框架集文件已保存，则删除该文件。

调整框架大小

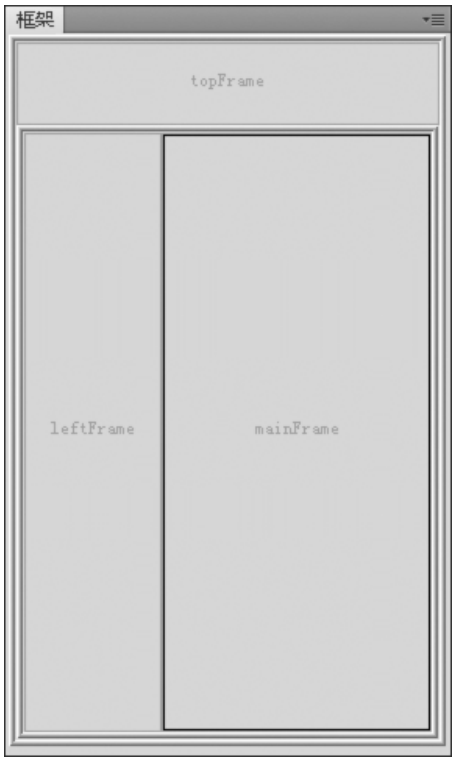
- 若要设置框架的近似大小，请在“文档”窗口的“设计”视图中拖动框架边框。
- 若要指定准确大小，并指定当浏览器窗口大小不允许框架以完全大小显示时浏览器分配给框架的行或列的大小，可使用属性检查器。

返回页首

选择框架和框架集

若要更改框架或框架集的属性，首先要选择您要更改的框架或框架集。您既可以在“文档”窗口中选择框架或框架集，也可以通过“框架”面板进行选择。

“框架”面板提供框架集内各框架的可视化表示形式。它能够显示框架集的层次结构，而这种层次结构在“文档”窗口中的显示可能不够直观。在“框架”面板中，环绕每个框架集的边框非常粗；而环绕每个框架的是较细的灰线，并且每个框架由框架名称标识。



在“文档”窗口的“设计”视图中，在选定了一个框架后，其边框被虚线环绕；在选定了一个框架集后，该框架集内各框架的所有边框都被淡颜色的虚线环绕。

注： 将插入点放置在框架内显示的文档中并不等同于选择了一个框架。有多种不同的操作（例如设置框架属性）要求您必须选择框架。

在框架面板中选择框架或框架集

1. 选择“窗口”>“框架”。
2. 在“框架”面板中：
   - 若要选择框架，请单击此框架。（在“框架”面板和“文档”窗口的“设计”视图中，框架周围都会显示一个选择轮廓。）
   - 若要选择框架集，请单击环绕框架集的边框。

在文档窗口中选择框架或框架集

- 若要选择框架，请在“设计”视图中按住 Shift 和 Alt 的同时单击框架内部 (Windows)，或按住 Shift 和 Option 的同时单击框架内部 (Macintosh)。
- 若要选择框架集，请在“设计”视图中单击框架集的内部框架边框。（为此，框架边框必须是可见的；如果看不到框架边框，则选择“查看”>“可视化助理”>“框架边框”以使框架边框可见。）
  注： 在“框架”面板中选择框架集通常比在“文档”窗口中选择框架集容易。有关详细信息，请参阅上述主题。

选择不同的框架或框架集

- 若要在当前选定内容的同一层次级别上选择下一框架（框架集）或前一框架（框架集），请在按住 Alt 的同时按下左箭头键或右箭头键 (Windows)，或在按住 Command 的同时按下左箭头键或右箭头键 (Macintosh)。使用这些键，您可以按照框架和框架集在框架集文件中定义的顺序依次选择这些框架和框架集。
- 若要选择父框架集（包含当前选定内容的框架集），请在按住 Alt 的同时按上箭头键 (Windows) 或在按住 Command 的同时按上箭头键 (Macintosh)。
- 若要选择当前选定框架集的第一个子框架或框架集（即，按在框架集文件中定义顺序中的第一个），按住 Alt 的同时按下箭头键 (Windows) 或在按住 Command 的同时按下箭头键 (Macintosh)。

返回页首

在框架中打开文档

您可以通过将新内容插入框架的空文档中，或通过在框架中打开现有文档，来指定框架的初始内容。

1. 将插入点放置在框架中。
2. 选择“文件”>“在框架中打开”。
3. 选择要在该框架中打开的文档，然后单击“确定”(Windows) 或“选择”(Macintosh)。
4. （可选）若要使该文档成为在浏览器中打开框架集时在框架中显示的默认文档，请保存该框架集。

返回页首

保存框架和框架集文件

在浏览器中预览框架集前，您必须保存框架集文件以及要在框架中显示的所有文档。您可以单独保存每个框架集文件和带框架的文档，您也可以同时保存框架集文件和框架中出现的所有文档。

注： 在您使用 Dreamweaver 中的可视工具创建一组框架时，框架中显示的每个新文档都将获得一个默认文件名。例如，第一个框架集文件被命名为“UntitledFrameset-1”，而框架中第一个文档被命名为“UntitledFrame-1”。

保存框架集文件

❖ 在“框架”面板或“文档”窗口中选择框架集。

- 若要保存框架集文件，请选择“文件”>“保存框架集”。
- 若要将框架集文件另存为新文件，请选择“文件”>“框架集另存为”。

  注： 如果以前没有保存过该框架集文件，则这两个命令是等效的。

保存框架中显示的文档

❖ 单击框架，然后选择“文件”>“保存框架”或选择“文件”>“框架另存为”。

保存与一组框架关联的所有文件

❖ 选择“文件”>“保存所有框架”。

该命令将保存在框架集中打开的所有文档，包括框架集文件和所有带框架的文档。如果未保存该框架集文件，则在“设计”视图中的框架集（或未保存的框架）的周围将出现粗边框，您可以选择文件名。

注： 如果您使用“文件”>“在框架中打开”在框架中打开文档，则当您保存框架集时，您在框架中打开的文档将成为在该框架中显示的默认文档。如果您不希望该文档成为默认文档，则不要保存框架集文件。

返回页首

查看和设置框架属性 **(Property)** 和属性 **(Attribute)**

使用属性检查器来查看和设置大多数框架属性，包括边框、边距以及是否在框架中显示滚动条。设置框架属性将覆盖框架集中该属性的设置。

您还可以设置某些框架属性，如 title 属性（它和 name 属性不同），以改进辅助功能。在创建框架时，可以使用用于框架的辅助功能创作选项来设置属性，或者可以在插入框架后设置属性。若要编辑框架的辅助功能属性，请直接使用标签检查器编辑 HTML 代码。

查看或设置框架属性

1. 通过执行下列操作之一选择框架：
   - 在“文档”窗口的“设计”视图中，按住 Alt 单击 (Windows) 或按住 Shift 和 Option 单击 (Macintosh) 框架。
   - 在“框架”面板（“窗口”>“框架”）中单击框架。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头，查看所有框架属性。
3. 设置框架属性检查器选项。

   框架名称 链接的 target 属性或脚本在引用框架时所使用的名称。框架名称必须是单个单词；允许使用下划线 (_)，但不允许使用连字符 (-)、句点 (.) 和空格。框架名称必须以字母开头（而不能以数字开头）。框架名称区分大小写。不要使用 JavaScript 中的保留字（例如 top 或 navigator）作为框架名称。

   若要使链接更改其它框架的内容，您必须对目标框架命名。若要使以后创建跨框架链接更容易一些，请在创建框架时对每个框架命名。

   源文件 指定在框架中显示的源文档。单击文件夹图标可以浏览到一个文件并选择一个文件。

   滚动 指定在框架中是否显示滚动条。将此选项设置为“默认”将不设置相应属性的值，从而使各个浏览器使用其默认值。大多数浏览器默认为“自动”，这意味着只有在浏览器窗口中没有足够空间来显示当前框架的完整内容时才显示滚动条。

   不能调整大小 这使访问者无法通过拖动框架边框在浏览器中调整框架大小。

   注： 您始终可以在 Dreamweaver 中调整框架大小；该选项仅适用于在浏览器中查看框架的访问者。

   边框 在浏览器中查看框架时显示或隐藏当前框架的边框。为框架选择“边框”选项将覆盖框架集的边框设置。

   边框选项为“是”（显示边框）、“否”（隐藏边框）和“默认设置”；大多数浏览器默认为显示边框，除非父框架集已将“边框”设置为“否”。仅当共享边框的所有框架都将“边框”设置为“否”时，或者当父框架集的“边框”属性设置为“否”并且共享该边框的框架都将“边框”设置为“默认值”时，才会隐藏边框。

   边框颜色 设置所有框架边框的颜色。此颜色应用于和框架接触的所有边框，并且重写框架集的指定边框颜色。

   边距宽度 以像素为单位设置左边距和右边距的宽度（框架边框与内容之间的空间）。

   边距高度 以像素为单位设置上边距和下边距的高度（框架边框与内容之间的空间）。

   注： 设置框架的边距宽度和高度并不等同于在“修改”>“页面属性”对话框中设置边距。

   若要更改框架的背景颜色，请在页面属性中设置该框架中文档的背景颜色。

设置框架的辅助功能值

1. 在“框架”面板（“窗口”>“框架”）中，通过将插入点放在一个框架中来选择框架。
2. 选择“修改”>“编辑标签 <frameset>”。
3. 从左侧的“分类”列表中选择“样式表/辅助功能”，输入值，然后单击“确定”。

编辑框架的辅助功能值

1. 如果您当前处于“设计”视图中，请显示文档的“代码”视图或“代码”和“设计”视图。
2. 在“框架”面板（“窗口”>“框架”）中，通过将插入点放在一个框架中来选择框架。Dreamweaver 高亮显示代码中的框架标签。
3. 在代码中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签”。
4. 在标签编辑器中进行更改，然后单击“确定”。

更改框架中文档的背景颜色

1. 将插入点放置在框架中。
2. 选择“修改”>“页面属性”。
3. 在“页面属性”对话框中，单击“背景颜色”菜单，然后选择一种颜色。

返回页首

查看和设置框架集属性

使用属性检查器可以查看和设置大多数框架集属性（包括框架集标题、边框以及框架大小）。

设置框架集文档的标题

1. 通过执行下列操作之一选择框架集：
   - 在“文档”窗口的“设计”视图中单击框架集中两个框架之间的边框。
   - 在“框架”面板（“窗口”>“框架”）中单击围绕框架集的边框。
2. 在“文档”工具栏的“标题”框中，键入框架集文档的名称。

   当访问者在浏览器中查看框架集时，此标题将显示在浏览器的标题栏中。

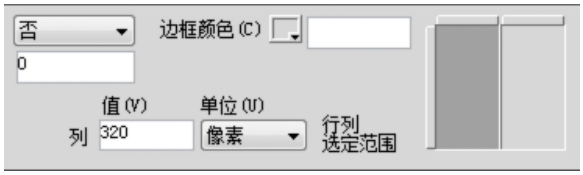
查看或设置框架集属性

1. 通过执行下列操作之一选择框架集：
   - 在“文档”窗口的“设计”视图中单击框架集中两个框架之间的边框。
   - 在“框架”面板（“窗口”>“框架”）中单击围绕框架集的边框。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头，设置框架集选项。
   边框 确定在浏览器中查看文档时是否应在框架周围显示边框。若要显示边框，请选择“是”；若要使浏览器不显示边框，请选择“否”。若要让浏览器确定如何显示边框，请选择“默认值”。

   边框宽度 指定框架集中所有边框的宽度。

   边框颜色 设置边框的颜色。使用颜色选择器选择一种颜色，或者键入颜色的十六进制值。

   行列选定范围 若要设置选定框架集的行和列的框架大小，请单击“行列选定范围”区域左侧或顶部的选项卡，然后在“值”文本框中，输入高度或宽度。



3. 若要指定浏览器分配给每个框架的空间大小，请从“单位”菜单中选择以下选项：
   像素 将选定列或行的大小设置为一个绝对值。对于应始终保持相同大小的框架（例如导航条），请选择此选项。在为以百分比或相对值指定大小的框架分配空间前，为以像素为单位指定大小的框架分配空间。设置框架大小的最常用方法是将左侧框架设置为固定像素宽度，将右侧框架大小设置为相对大小，这样在分配像素宽度后，能够使右侧框架伸展以占据所有剩余空间。
   注： 如果所有宽度都是以像素为单位指定的，而指定的宽度对于访问者查看框架集所使用的浏览器而言太宽或太窄，则框架将按比例伸缩以填充可用空间。这同样适用于以像素为单位指定的高度。因此，将至少一个宽度和高度指定为相对大小通常是一个不错的主意。

   百分比 指定选定列或行应为相当于其框架集的总宽度或总高度的一个百分比。以 “百分比”为单位的框架分配空间在以“像素”为单位的框架之后，但在以“相对”为单位的框架之前。

   相对 指定在为像素和百分比框架分配空间后，为选定列或行分配其余可用空间；剩余空间在大小设置为“相对”的框架之间按比例划分。
   注： 从“单位”菜单中选择“相对”时，您在“值”字段中输入的所有数字均消失；如果您要指定一个数字，则必须重新输入。不过，如果只有一行或一列设置为“相对”，则不需要输入数字，因为该行或列将在其它行和列分配空间后接受所有剩余空间。为了确保完全的跨浏览器兼容性，可以在“值”字段中输入 1；这等效于不输入任何值。

返回页首

控制具有链接的框架内容

若要在一个框架中使用链接打开另一个框架中的文档，必须设置链接目标。链接的 target 属性指定在其中打开所链接内容的框架或窗口。

例如，如果您的导航条位于左框架，并且您希望链接的材料显示在右侧的主要内容框架中，则您必须将主要内容框架的名称指定为每个导航条链接的目标。当访问者单击导航链接时，将在主框架中打开指定的内容。

1. 在“设计”视图中，选择文本或对象。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“链接”框中，执行下列操作之一：
   - 单击文件夹图标并选择要链接到的文件。
   - 将“指向文件”图标拖动到“文件”面板并选择要链接到的文件。
3. 在属性检查器的“目标”菜单中，选择应显示链接文档的框架或窗口：
   - _blank 在新的浏览器窗口中打开链接的文档，同时保持当前窗口不变。
   - _parent 在显示链接的框架的父框架集中打开链接的文档，同时替换整个框架集。
   - _self 在当前框架中打开链接，同时替换该框架中的内容。
   - _top 在当前浏览器窗口中打开链接的文档，同时替换所有框架。

   框架名称也出现在该菜单中。选择一个命名框架以打开该框架中链接的文档。

   注： 仅当您在框架集内编辑文档时才显示框架名称。当您在文档自身的“文档”窗口中编辑该文档时，框架名称不显示在“目标”弹出菜单中。如果要编辑框架集外的文档，则可以在“目标”文本框中键入目标框架的名称。

   如果您链接到自己站点以外的页面，请始终使用 target="_top" 或 target="_blank"，以确保该页面不会看起来像自己站点的一部分。

返回页首

为不支持框架的浏览器提供内容

Dreamweaver 允许您指定在基于文本的浏览器和不支持框架的旧式图形浏览器中显示的内容。此内容存储在框架集文件中，用 noframes 标签括起来。当不支持框架的浏览器加载该框架集文件时，浏览器只显示包含在 noframes 标签中的内容。

注： noframes 区域中的内容应该不只是“您应升级到可以处理框架的浏览器”这样的说明。一些站点的访问者使用的系统不允许他们查看框架。

1. 选择“修改”>“框架集”>“编辑无框架内容”。

   Dreamweaver 将清除“设计”视图中的内容，并且在“设计”视图的顶部显示“无框架内容”字样。
2. 执行下列操作之一：
   - 在“文档”窗口中，像处理普通文档一样键入或插入内容。
   - 选择“窗口”>“代码检查器”，将插入点放到 noframes 标签内显示的 body 标签之间，然后键入内容的 HTML 代码。
3. 再次选择“修改”>“框架集”>“编辑无框架内容”以返回到框架集文档的普通视图。

返回页首

将 **JavaScript** 行为用于框架

有几个特别适合用于框架的 JavaScript 行为和与导航相关的命令：

设置框架文本 用您指定的内容替换给定框架的内容和格式。内容可以包括任何有效的 HTML。使用此操作可以动态显示框架中的信息。
转到 **URL** 在当前窗口或指定框架中打开新页面。此操作尤其适用于通过一次单击更改两个或多个框架的内容。
插入跳转菜单 设置链接的菜单列表，当单击该链接时将在浏览器窗口中打开文件。您还可以设置打开文档的特定目标窗口或框架。
有关详细信息，请参阅添加 JavaScript 行为。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用表格显示内容

关于表格
HTML 中的表格格式设置优先顺序
关于拆分和合并表格单元格
插入表格并添加内容
导入和导出表格式数据
选择表格元素
设置表格属性
设置单元格、行或列属性
使用扩展表格模式更容易地编辑表格
设置表格和单元格的格式
调整表格、列和行的大小
调整表格、列和行的大小
添加及删除行和列
拆分和合并单元格
复制、粘贴和删除单元格
嵌套表格
对表格进行排序

返回页首

关于表格

表格是用于在 HTML 页上显示表格式数据以及对文本和图形进行布局的强有力的工具。表格由一行或多行组成；每行又由一个或多个单元格组成。虽然 HTML 代码中通常不明确指定列，但 Dreamweaver 允许您操作列、行和单元格。

当选定了表格或表格中有插入点时，Dreamweaver 会显示表格宽度和每个表格列的列宽。宽度旁边是表格标题菜单与列标题菜单的箭头。使用这些菜单可以快速访问与表格相关的常用命令。可以启用或禁用宽度和菜单。

如果您未看到表格的宽度或列的宽度，则说明没有在 HTML 代码中指定该表格或列的宽度。如果出现两个数，则说明“设计”视图中显示的可视宽度与 HTML 代码中指定的宽度不一致。当拖动表格的右下角来调整表格的大小，或者添加到单元格中的内容比该单元格的设置宽度大时，会出现这种情况。

例如，如果您将某列的宽度设置为 200 像素，而添加的内容将宽度延长为 250 像素，则该列将显示两个数：200（代码中指定的宽度）和 (250)（带括号，表示该列呈现在屏幕上的可视宽度）。

注： 您还可以使用 CSS 定位来对页进行布局。

返回页首

HTML 中的表格格式设置优先顺序

当在“设计”视图中对表格进行格式设置时，您可以设置整个表格或表格中所选行、列或单元格的属性。如果将整个表格的某个属性（例如背景颜色或对齐）设置为一个值，而将单个单元格的属性设置为另一个值，则单元格格式设置优先于行格式设置，行格式设置又优先于表格格式设置。

表格格式设置的优先顺序如下：

1. 单元格
2. 行数
3. 表格

例如，如果将单个单元格的背景颜色设置为蓝色，然后将整个表格的背景颜色设置为黄色，则蓝色单元格不会变为黄色，因为单元格格式设置优先于表格格式设置。

注： 当您设置列的属性时，Dreamweaver 更改对应于该列中每个单元格的 td 标签的属性。

返回页首

关于拆分和合并表格单元格

只要整个选择部分的单元格形成一行或一个矩形，您便可以合并任意数目的相邻的单元格，以生成一个跨多个列或行的单元格。您可以将单元格拆分成任意数目的行或列，而不管之前它是否是合并过的。Dreamweaver 自动重新构造表格（添加任何必需的 colspan 或 rowspan 属性），以创建指定的排列方式。

在下面的示例中，前两行中间的单元格已经合并成一个跨两行的单元格。

返回页首

插入表格并添加内容

使用“插入”面板或“插入”菜单来创建一个新表格。然后，按照在表格外添加文本和图像的方式，向表格单元格中添加文本和图像。

注： 布局模式功能从 Dreamweaver CS4 开始已被弃用。布局模式使用布局表格创建页面布局，而 Adobe 已不再推荐这样做。有关布局模式及其为何被弃用的详细信息，请参阅 Dreamweaver 团队博客。

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中，将插入点放在需要表格出现的位置。
   注： 如果您的文档是空白的，则只能将插入点放置在文档的开头。
   - 选择“插入”>“表格”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“表格”。
2. 设置“表格”对话框的属性，然后单击“确定”创建表格。
   行数 确定表格行的数目。

   列数 确定表格列的数目。

   表格宽度 以像素为单位或按占浏览器窗口宽度的百分比指定表格的宽度。

   边框粗细 指定表格边框的宽度（以像素为单位）。

   单元格间距 决定相邻的表格单元格之间的像素数。
   如果没有明确指定边框粗细或单元格间距和单元格边距的值，则大多数浏览器都按边框粗细和单元格边距设置为 1、单元格间距设置为 2 来显示表格。若要确保浏览器显示表格时不显示边距或间距，请将“单元格边距”和“单元格间距”设置为 0。

   单元格边距 确定单元格边框与单元格内容之间的像素数。

   无 对表格不启用列或行标题。

   左对齐 可以将表格的第一列作为标题列，以便可为表格中的每一行 输入一个标题。

   顶对齐 可以将表格的第一行作为标题行，以便可为表格中的每一列 输入一个标题。

   两者兼有 使您能够在表格中输入列标题和行标题。
   最好使用标题以方便使用屏幕阅读器的 Web 站点访问者。屏幕阅读器读取表格标题并且帮助屏幕阅读器用户跟踪表格信息。

   标题 提供一个显示在表格外的表格标题。

   对齐标题 指定表格标题相对于表格的显示位置。

   摘要 给出了表格的说明。屏幕阅读器可以读取摘要文本，但是该文本不会显示在用户的浏览器中。

返回页首

导入和导出表格式数据

可以将在另一个应用程序（例如 Microsoft Excel）中创建并以分隔文本的格式（其中的项以制表符、逗号、冒号或分号隔开）保存的表格式数据导入到 Dreamweaver 中并设置为表格格式。

您也可以将表格数据从 Dreamweaver 导出到文本文件中，相邻单元格的内容由分隔符隔开。您可以使用逗号、冒号、分号或空格作为分隔符。当导出表格时，将导出整个表格，您不能选择导出部分表格。

如果只需要表格中的某些数据（例如前六行或前六列），则复制包含这些数据的单元格，将这些单元格粘贴到表格外（创建新表格），然后导出这个新表格。

导入表格数据

1. 执行下列操作之一：
   - 选择“文件”>“导入”>“表格式数据”。
   - 在“插入”面板的“数据”类别中，单击“导入表格式数据”图标  。
   - 选择“插入”>“表格对象”>“导入表格式数据”。
2. 请指定表格式数据选项，然后单击“确定”。
   数据文件 要导入的文件的名称。单击“浏览”按钮选择一个文件。

   分隔符 要导入的文件中所使用的分隔符。

   如果您选择“其它”，则弹出菜单的右侧会出现一个文本框。输入您的文件中使用的分隔符。

注： 将分隔符指定为先前保存数据文件时所使用的分隔符。如果不这样做，则无法正确地导入文件，也无法在表格中对您的数据进行正确的格式设置。

表格宽度 表格的宽度。

- 选择“匹配内容”使每个列足够宽以适应该列中最长的文本字符串。
- 选择“设置”以像素为单位指定固定的表格宽度，或按占浏览器窗口宽度的百分比指定表格宽度。

边框 指定表格边框的宽度（以像素为单位）。

单元格边距 单元格内容与单元格边框之间的像素数。

单元格间距 相邻的表格单元格之间的像素数。
如果没有明确指定边框、单元格间距和单元格边距的值，则大多数浏览器都按边框和单元格边距设置为 1、单元格间距设置为 2 来显示表格。若要确保浏览器显示表格时不显示边距或间距，请将“单元格边距”和“单元格间距”设置为 0。若要在边框设置为 0 时查看单元格和表格边框，请选择“查看”>“可视化助理”>“表格边框”。

格式化首行 确定应用于表格首行的格式设置（如果存在）。从四个格式设置选项中进行选择：无格式、粗体、斜体或加粗斜体。

导出表格

1. 请将插入点放置在表格中的任意单元格中。
2. 选择“文件”>“导出”>“表格”。
3. 指定以下选项：
   分隔符 指定应该使用哪种分隔符在导出的文件中隔开各项。

   换行符 指定您将在哪种操作系统中打开导出的文件：Windows、Macintosh 还是 UNIX。（不同的操作系统具有不同的指示文本行结尾的方式。）
4. 单击“导出”。
5. 输入文件名称，然后单击“保存”。

返回页首

选择表格元素

可以一次选择整个表、行或列。也可以选择一个或多个单独的单元格。

当您在表格、行、列或单元格上移动鼠标指针时，Dreamweaver 将高亮显示选择区域中的所有单元格，以使您知道将选择哪些单元格。当您的表格没有边框、单元格跨多列或多行或者表格嵌套时，这一点很有用。可以在首选参数中更改高亮颜色。

如果您将鼠标指针定位到表格边框上，然后按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh)，则将高亮显示该表格的整个表格结构（即表格中的所有单元格）。当您的表格有嵌套并且希望查看其中一个表格的结构时，这一点很有用。

选择整个表格

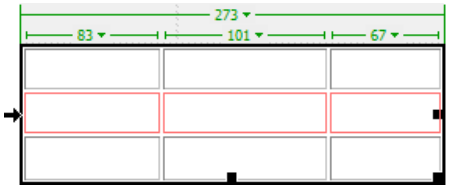
✤ 执行下列操作之一：

- 单击表格的左上角、表格的顶缘或底缘的任何位置或者行或列的边框。

  注： 当您可以选择表格时，鼠标指针会变成表格网格图标 （除非您单击行或列边框）。
- 单击某个表格单元格，然后在“文档”窗口左下角的标签选择器中选择 <table> 标签。
- 单击某个表格单元格，然后选择“修改”>“表格”>“选择表格”。
- 单击某个表格单元格，单击表格标题菜单，然后选择“选择表格”。所选表格的下缘和右缘出现选择柄。

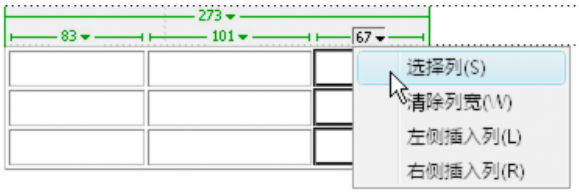
选择单个或多个行或列

1. 定位鼠标指针使其指向行的左边缘或列的上边缘。
2. 当鼠标指针变为选择箭头时，单击以选择单个行或列，或进行拖动以选择多个行或列。



选择单个列

1. 在该列中单击。
2. 单击列标题菜单，然后选择“选择列”。



选择单个单元格

❖ 执行下列操作之一：

- 单击单元格，然后在“文档”窗口左下角的标签选择器中选择 <td> 标签。
- 按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 该单元格。
- 单击单元格，然后选择“编辑”>“全选”。

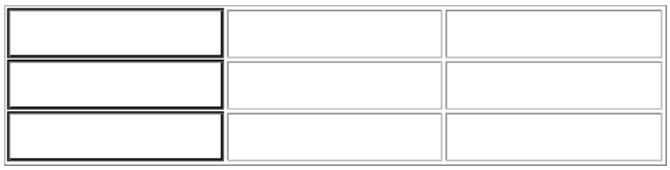
  选择了一个单元格后再次选择“编辑”>“全选”可以选择整个表格。

选择一行或矩形的单元格块

❖ 执行下列操作之一：

- 从一个单元格拖到另一个单元格。
- 单击一个单元格，然后按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 单击以选中该单元格，接着按住 Shift 单击另一个单元格。

这两个单元格定义的直线或矩形区域中的所有单元格都将被选中。



选择不相邻的单元格

❖ 按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 单击要选择的单元格、行或列。

如果您按住 Ctrl 或 Command 单击的单元格、行或列尚未选中，则会添加到选择区域中。如果已将其选中，则再次单击会将其从选择中删除。

更改选择表格元素时的高亮颜色

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“高亮显示”，进行以下更改之一，然后单击“确定”。
   - 要更改表格元素的高亮颜色，请单击“鼠标滑过”颜色框并使用颜色选择器来选择一种高亮颜色（或在文本框中输入高亮颜色的十六进制值）。
   - 若要对表格元素启用或禁用高亮显示功能，请选择或取消选择“鼠标滑过”的“显示”选项。

     注： 这些选项会影响当鼠标指针滑过时 Dreamweaver 高亮显示的所有对象，例如绝对定位的元素（AP 元素）。

返回页首

设置表格属性

您可以使用属性检查器编辑表格。

1. 选择表。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，根据需要更改属性。

   表格 **ID** 表格的 ID。

   行和列 表格中行和列的数量。

   W 表格的宽度，以像素为单位或表示为占浏览器窗口宽度的百分比。

   注： 通常不需要设置表格的高度。

   单元格边距 单元格内容与单元格边框之间的像素数。

   单元格间距 相邻的表格单元格之间的像素数。

   对齐 确定表格相对于同一段落中的其它元素（例如文本或图像）的显示位置。

   “左对齐”沿其它元素的左侧对齐表格（因此同一段落中的文本在表格的右侧换行）；“右对齐”沿其它元素的右侧对齐表格（文本在表格的左侧换行）；“居中对齐”将表格居中（文本显示在表格的上方和/或下方）。“缺省”指示浏览器应该使用其默认对齐方式。

   当将对齐方式设置为“默认”时，其它内容不显示在表格的旁边。若要在其它内容旁边显示表格，请使用“左对齐”或“右对齐”。

边框 指定表格边框的宽度（以像素为单位）。

如果没有明确指定边框、单元格间距和单元格边距的值，则大多数浏览器按边框和单元格边距均设置为 1 且单元格间距设置为 2 显示表格。若要确保浏览器不显示表格中的边距和间距，请将“边框”、“单元格边距”和“单元格间距”都设置为 0。若要在边框设置为 0 时查看单元格和表格边框，请选择“查看”>“可视化助理”>“表格边框”。

类 对该表格设置一个 CSS 类。

注： 可能需要展开表格的属性检查器才能看到以下属性。要展开表格的属性检查器，单击右下角的展开箭头。

清除列宽 和“清除行高”从表格中删除所有明确指定的行高或列宽。

将表格宽度转换成像素 和“将表格高度转换成像素”将表格中每列的宽度或高度设置为以像素为单位的当前宽度（还将整个表格的宽度设置为以像素为单位的当前宽度）。

将表格宽度转换成百分比 和“将表格高度转换成百分比”将表格中每个列的宽度或高度设置为按占“文档”窗口宽度百分比表示的当前宽度（还将整个表格的宽度设置为按占“文档”窗口宽度百分比表示的当前宽度）。

如果您在文本框中输入了值，则可以按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 来应用该值。

返回页首

设置单元格、行或列属性

您可以使用属性检查器编辑表格中的单元格和行。

1. 选择列或行。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，设置以下选项：

   水平 指定单元格、行或列内容的水平对齐方式。您可以将内容对齐到单元格的左侧、右侧或使之居中对齐，也可以指示浏览器使用其默认的对齐方式（通常常规单元格为左对齐，标题单元格为居中对齐）。

   垂直 指定单元格、行或列内容的垂直对齐方式。您可以将内容对齐到单元格的顶端、中间、底部或基线，或者指示浏览器使用其默认的对齐方式（通常是中间）。

   宽和高 所选单元格的宽度和高度，以像素为单位或按整个表格宽度或高度的百分比指定。若要指定百分比，请在值后面使用百分比符号 (%)。若要让浏览器根据单元格的内容以及其它列和行的宽度和高度确定适当的宽度或高度，请将此域留空（默认设置）。

   默认情况下，浏览器选择行高和列宽的依据是能够在列中容纳最宽的图像或最长的行。这就是为什么当您将内容添加到某个列时，该列有时变得比表格中其它列宽得多的原因。

   注： 您可以按占表格总高度的百分比指定一个高度，但是浏览器中行可能不以指定的百分比高度显示。

   背景 单元格、列或行的背景颜色（使用颜色选择器选择）。

   合并单元格 将所选的单元格、行或列合并为一个单元格。只有当单元格形成矩形或直线的块时才可以合并这些单元格。

   拆分单元格 将一个单元格分成两个或更多个单元格。一次只能拆分一个单元格；如果选择的单元格多于一个，则此按钮将禁用。

   不换行 防止换行，从而使给定单元格中的所有文本都在一行上。如果启用了“不换行”，则当您键入数据或将数据粘贴到单元格时单元格会加宽来容纳所有数据。（通常，单元格在水平方向扩展以容纳单元格中最长的单词或最宽的图像，然后根据需要在垂直方向进行扩展以容纳其它内容。）

   标题 将所选的单元格格式设置为表格标题单元格。默认情况下，表格标题单元格的内容为粗体并且居中。

   您可以按像素或百分比指定宽度和高度，并且可以在像素和百分比之间互相转换。

   注： 当您设置列的属性时，Dreamweaver 更改对应于该列中每个单元格的 td 标签的属性。但是，当您设置行的某些属性时，Dreamweaver 将更改 tr 标签的属性，而不是更改行中每个 td 标签的属性。在将同一种格式应用于行中的所有单元格时，将格式应用于 tr 标签会生成更加简明清晰的 HTML 代码。
3. 按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 以应用该值。

返回页首

使用扩展表格模式更容易地编辑表格

“扩展表格”模式临时向文档中的所有表格添加单元格边距和间距，并且增加表格的边框以使编辑操作更加容易。利用这种模式，您可以选择表格中的项目或者精确地放置插入点。

例如，您可能扩展一个表格以便将插入点放置在图像的左边或右边，从而避免无意中选中该图像或表格单元格。



A. 标准模式下的表格 **B.** 扩展表格模式下的表格

注： 一旦做出选择或放置插入点，您应该回到“设计”视图的“标准”模式来进行编辑。诸如调整大小之类的一些可视操作在“扩展表格”模式中不会产生预

期结果。

切换到扩展表格模式

1. 如果您使用的是“代码”视图，请选择“查看”>“设计”或“查看”>“代码和设计”（在“代码”视图下无法切换到“扩展表格”模式）。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“查看”>“表格模式”>“扩展表格模式”。
   - 在“插入”面板的“布局”类别中，单击“扩展表格模式”。

   “文档”窗口的顶部会出现标有“扩展表格模式”的条。Dreamweaver 会向页上的所有表格添加单元格边距与间距，并增加表格边框。

切换出扩展表格模式

❖ 执行下列操作之一：

- 在“文档”窗口顶部标有“扩展表格模式”的条中，单击“退出”。
- 选择“查看”>“表格模式”>“标准模式”。
- 在“插入”面板的“布局”类别中，单击“标准模式”。

返回页首

设置表格和单元格的格式

可以通过设置表格及表格单元格的属性或将预先设置的设计应用于表格来更改表格的外观。在设置表格和单元格的属性前，请注意格式设置的优先顺序为单元格、行和表格。

请按照设置表格外文本格式的过程，设置表格单元格内文本的格式。

更改表格、行、单元格或列的格式

1. 选择表格、单元格、行或列。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头，然后根据需要更改属性。
3. 根据需要更改属性。

   有关这些选项的详细信息，请单击属性检查器中的“帮助”图标。

   注： 当您设置列的属性时，Dreamweaver 更改对应于该列中每个单元格的 td 标签的属性。但是，当您设置行的某些属性时，Dreamweaver 将更改 tr 标签的属性，而不是更改行中每个 td 标签的属性。在将同一种格式应用于一行中的所有单元格时，将格式应用于 tr 标签会生成更加简明清晰的 HTML 代码。

若要在“代码”视图中添加或编辑表格的辅助功能值，请执行以下操作：

❖ 在代码中编辑适当的属性。

若要快速找到代码中的标签，请单击表格，然后选择“文档”窗口底部的标签选择器中的 <table> 标签。

在“设计”视图中添加或编辑表格的辅助功能值

❖ 若要编辑表格题注，请高亮显示此题注，然后键入新题注。

- 若要编辑题注对齐，请将插入点放置在表格的题注中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签代码”。
- 若要编辑表格摘要，请选择该表格，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签”。

返回页首

调整表格、列和行的大小

调整表的大小

您可以调整整个表格或每个行或列的大小。当调整整个表格的大小时，表格中的所有单元格按比例更改大小。如果表格的单元格指定了明确的宽度或高度，则调整表格大小将更改“文档”窗口中单元格的可视大小，但不更改这些单元格的指定宽度和高度。

您可以通过拖动表格的一个选择柄来调整表格的大小。当选中了表格或插入点位于表格中时，Dreamweaver 将在该表格的顶部或底部显示表格宽度和表格标题菜单。

有时 HTML 代码中设置的列宽度与它们在屏幕上的外观宽度不匹配。发生这种情况时，您可以使宽度一致。Dreamweaver 中可以显示表格与列的宽度和标题菜单，能够帮助您对表格进行布局；您可以根据需要启用或禁用宽度和菜单。

调整列和行的大小

可在属性检查器中或通过拖动列或行的边框来更改列宽或行高。如果调整大小比较麻烦，可以清除列宽或行高并重新开始。

注： 您还可以使用“代码”视图直接在 HTML 代码中更改单元格的宽度和高度。

当选中了表格或插入点位于表格中时，Dreamweaver 将在列的顶部或底部显示列宽度和列标题菜单；您可以根据需要启用或禁用列标题菜单。

调整表格、列和行的大小

调整表格大小

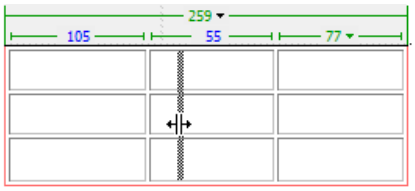
❖ 选择表格。

- 若要在水平方向调整表格的大小，请拖动右边的选择柄。
- 若要在垂直方向调整表格的大小，请拖动底部的选择柄。
- 若要在两个方向调整表格的大小，请拖动右下角的选择柄。

更改列宽度并保持整个表的宽度不变

❖ 拖动您想更改的列的右边框。

相邻列的宽度也更改了，因此实际上调整了两列的大小。可视化反馈将显示如何对列进行调整；表格的总度不改变。

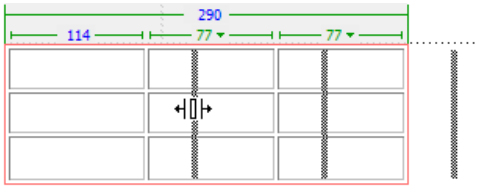


注： 在以百分比形式指定宽度（而不是以像素指定宽度）的表格中，如果您拖动最右侧列的右边框，整个表格的宽度将会变化，并且所有的列都会成比例地变宽或变窄。

更改某个列的宽度并保持其它列的大小不变

❖ 按住 Shift，然后拖动列的边框。

这个列的宽度就会改变。可视化反馈将显示各列如何调整；表的总宽度将更改以容纳正在调整的列。

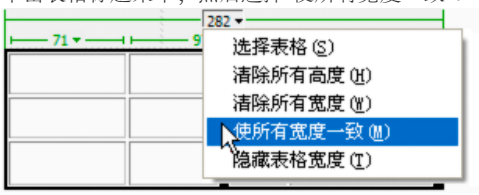


以可视方式更改行高

❖ 拖动行的下边框。

使代码中的列宽与可视宽度一致

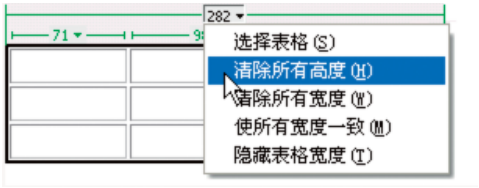
1. 单击一个单元格。
2. 单击表格标题菜单，然后选择“使所有宽度一致”。



Dreamweaver 将重置代码中指定的宽度以匹配可视宽度。

清除表格中所有设置的宽度和高度

1. 选择表格。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“修改”>“表格”>“清除单元格宽度”或“修改”>“表格”>“清除单元格高度”。
   - 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击“清除行高”按钮 或“清除列宽”按钮 。
   - 单击表格标题菜单，然后选择“清除所有高度”或“清除所有宽度”。



清除设置的列宽度

❖ 在列中单击，然后单击列标题菜单，选择“清除列宽”。

启用或禁用表格和列的宽度和菜单

1. 选择“查看”>“可视化助理”>“表格宽度”。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 表格，然后选择“表格”>“表格宽度”。

返回页首

添加及删除行和列

若要添加和删除行和列，请使用“修改”>“表格”或列标题菜单。

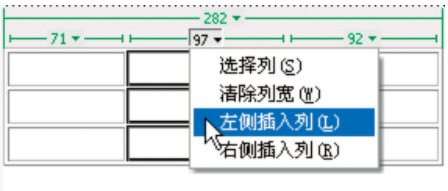
在表格的最后一个单元格中按 Tab 会自动在表格中另外添加一行。

添加单个行或列

❖ 单击某个单元格并执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“表格”>“插入行”或“修改”>“表格”>“插入列”。

  在插入点的上面出现一行或在插入点的左侧出现一列。
- 单击列标题菜单，然后选择“左侧插入列”或“右侧插入列”。



添加多行或多列

1. 单击一个单元格。
2. 选择“修改”>“表格”>“插入行”或“插入列”，完成对话框，然后单击“确定”。
   插入 指示是插入行还是插入列。

   行数或列数 要插入的行数或列数。

   位置 指定新行或新列应该显示在所选单元格所在行或列的前面还是后面。

删除行或列

❖ 执行下列操作之一：

- 单击要删除的行或列中的一个单元格，然后选择“修改”>“表格”>“删除行”或“修改”>“表格”>“删除列”。
- 选择完整的一行或列，然后选择“编辑”>“清除”或按 Delete。

使用属性检查器添加或删除行或列

1. 选择表格。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，执行下列操作之一：
   - 若要添加或删除行，请增加或减小“行”值。
   - 若要添加或删除列，请增加或减小“列”值。

     注： 当删除包含数据的行和列时，Dreamweaver 不发出警告。

返回页首

拆分和合并单元格

使用属性检查器或“修改”>“表格”子菜单中的命令拆分或合并单元格。

合并表格中的两个或多个单元格

1. 选择连续行中形状为矩形的单元格。

   在下面的插图中，所选部分是矩形的单元格，因此可以合并这些单元格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

   在下面的插图中，所选部分不是矩形，因此不能合并这些单元格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2. 执行下列操作之一：

   - 选择“修改”>“表格”>“合并单元格”。
   - 在展开的 HTML 属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击“合并单元格”。

     注： 如果没有看到此按钮，请单击属性检查器右下角的展开箭头，以便可以看到所有选项。

     单个单元格的内容放置在最终的合并单元格中。所选的第一个单元格的属性将应用于合并的单元格。

拆分单元格

1. 单击某个单元格并执行下列操作之一：

   - 选择“修改”>“表格”>“拆分单元格”。
   - 在展开的 HTML 属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击“拆分单元格”。

     注： 如果没有看到此按钮，请单击属性检查器右下角的展开箭头，以便可以看到所有选项。

2. 在“拆分单元格”对话框中，指定如何拆分单元格：
   拆分单元格 指定将单元格拆分成行还是列。

   行数/列数 指定将单元格拆分成多少行或多少列。

增加或减少单元格所跨的行或列的数目

❖ 执行下列操作之一：

- 选择“修改”>“表格”>“增加行宽”或“修改”>“表格”>“增加列宽”。
- 选择“修改”>“表格”>“减小行宽”或“修改”>“表格”>“减小列宽”。

返回页首

复制、粘贴和删除单元格

您可以一次复制、粘贴或删除单个表格单元格或多个单元格，并保留单元格的格式设置。

您可以在插入点粘贴单元格或通过粘贴替换现有表格中的所选部分。若要粘贴多个表格单元格，剪贴板的内容必须和表格的结构或表格中将粘贴这些单元格的所选部分兼容。

剪切或复制表格单元格

1. 选择连续行中形状为矩形的一个或多个单元格。

   在下面的插图中，所选部分是矩形的单元格，因此可以剪切或复制这些单元格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

在下面的插图中，所选部分不是矩形，因此不能剪切或复制这些单元格。

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2. 选择“编辑”>“剪切”或“编辑”>“拷贝”。
   注： 如果您选择了整个行或列然后选择“编辑”>“剪切”，则将从表格中删除整个行或列（而不仅仅是单元格的内容）。

粘贴表格单元格

1. 选择要粘贴单元格的位置：
   - 若要用您正在粘贴的单元格替换现有的单元格，请选择一组与剪贴板上的单元格具有相同布局的现有单元格。（例如，如果您复制或剪切了一块 3 x 2 的单元格，则可以选择另一块 3 x 2 的单元格通过粘贴进行替换。）
   - 若要在特定单元格上方粘贴一整行单元格，请单击该单元格。
   - 若要在特定单元格左侧粘贴一整列单元格，请单击该单元格。

     注： 如果剪贴板中的单元格不到一整行或一整列，并且您单击某个单元格然后粘贴剪贴板中的单元格，则您所单击的单元格和与它相邻的单元格可能（根据它们在表格中的位置）被您粘贴的单元格替换。
   - 若要用粘贴的单元格创建一个新表格，请将插入点放置在表格之外。
2. 选择“编辑”>“粘贴”。

   如果您将整个行或列粘贴到现有的表格中，则这些行或列将被添加到该表格中。如果您粘贴单个单元格，则将替换所选单元格的内容。如果您在表格外进行粘贴，则这些行、列或单元格用于定义一个新表格。

删除单元格内容，但使单元格保持原样

1. 选择一个或多个单元格。
   注： 确保所选部分不是完全由完整的行或列组成的。
2. 选择“编辑”>“清除”或按 Delete。
   注： 如果在您选择“编辑”>“清除”或按 Delete 时只选择了完整的行或列，则将从表格中删除整个行或列，而不仅仅是它们的内容。

删除包含合并单元格的行或列

1. 选择行或列。
2. 选择“修改”>“表格”>“删除行”或“修改”>“表格”>“删除列”。

返回页首

嵌套表格

嵌套表格是在另一个表格的单元格中的表格。可以像对任何其它表格一样对嵌套表格进行格式设置；但是，其宽度受它所在单元格的宽度的限制。

1. 单击现有表格中的一个单元格。
2. 选择“插入”>“表格”，设置“表格”选项，然后单击“确定”。

返回页首

对表格进行排序

您可以根据单个列的内容对表格中的行进行排序。您还可以根据两个列的内容执行更加复杂的表格排序。

您不能对包含 colspan 或 rowspan 属性的表格（即包含合并单元格的表格）进行排序。

1. 选择该表格或单击任意单元格。
2. 选择“命令”>“排序表格”，在对话框中设置选项，然后单击“确定”。

排序方式 确定使用哪个列的值对表格的行进行排序。

顺序 确定是按字母还是按数字顺序以及是以升序（A 到 Z，数字从小到大）还是以降序对列进行排序。

当列的内容是数字时，选择“按数字顺序”。如果按字母顺序对一组由一位或两位数组成的数字进行排序，则会将这些数字作为单词进行排序（排序结果如 1、10、2、20、3、30），而不是将它们作为数字进行排序（排序结果如 1、2、3、10、20、30）。

再按/顺序 确定将在另一列上应用的第二种排序方法的排序顺序。在“再按”弹出菜单中指定将应用第二种排序方法的列，并在“顺序”弹出菜单中指定第二种排序方法的排序顺序。

排序包含第一行 指定将表格的第一行包括在排序中。如果第一行是不应移动的标题，则不选择此选项。

对标题行进行排序 指定使用与主体行相同的条件对表格的 thead 部分（如果有）中的所有行进行排序。（请注意，即使在排序后，thead 行也将保留在 thead 部分并仍显示在表格的顶部。） 有关 thead 标签的信息，请参阅“参考”面板（选择“帮助”>“参考”）。

对脚注行进行排序 指定按照与主体行相同的条件对表格的 tfoot 部分（如果有）中的所有行进行排序。（请注意，即使在排序后，tfoot 行也将保留在 tfoot 部分并仍显示在表格的底部。） 有关 tfoot 标签的信息，请参阅“参考”面板（选择“帮助”>“参考”）。

使排序完成后所有行的颜色保持相同 指定排序之后表格行属性（如颜色）应该与同一内容保持关联。如果表格行使用两种交替的颜色，则不要选择此选项以确保排序后的表格仍具有颜色交替的行。如果行属性特定于每行的内容，则选择此选项以确保这些属性保持与排序后表格中正确的行关联在一起。

更多帮助主题

[打印]使用 CSS 对页面进行布局

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 显示数据

关于 **Spry** 数据集
创建 **Spry** 数据集
创建 **Spry** 区域
创建 **Spry** 重复区域
创建 **Spry** 重复列表区域

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

关于 **Spry** 数据集

转到页首

就其本质而言，Spry 数据集是用于容纳所指定数据集合的 JavaScript 对象。利用 Dreamweaver，您可以快速创建此对象，然后将数据源（如 XML 文件或 HTML 文件）中的数据加载到该对象中。数据集将以由行和列组成的标准表格形式生成数组。利用 Dreamweaver 创建 Spry 数据集时，还可以指定数据在网页上的显示方式。

您可以将数据集想像成一个虚拟容器，其结构为行和列。它以 JavaScript 对象的形式存在，其信息仅当您精确指定它们在网页上的显示方式时可见。您可以显示此容器中的所有数据，也可以选择只显示所选数据。

有关 Spry 数据集工作原理的完整信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_sprydataset_cn。

Dreamweaver 工程团队提供了有关使用 Spry 数据集的视频概览，如欲获得该视频资料，请访问 www.adobe.com/go/dw10datasets_cn。

有关使用 Spry 数据集的视频教程，请访问 www.adobe.com/go/lrvid4047_dw_cn。

创建 **Spry** 数据集

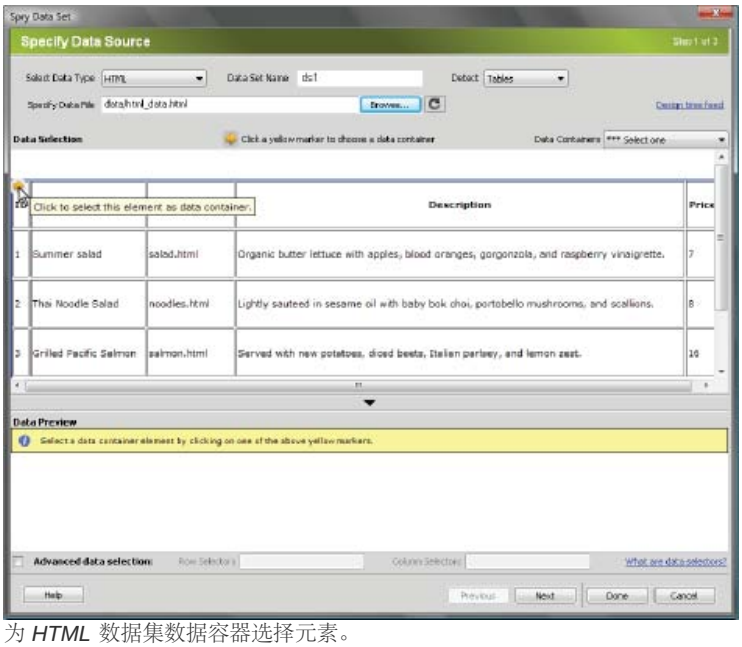
转到页首

创建 **Spry HTML** 数据集

1. 如果仅是创建数据集，您无需考虑插入点。如果要创建数据集，同时还要插入布局，请确保插入点位于希望插入布局的页面位置。
2. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 数据集”。
3. 在“指定数据源”屏幕中，执行以下操作：
   - 从“选择数据类型”弹出菜单中，选择“HTML”。（默认选中此项。）
   - 为新数据集指定名称。第一次创建数据集时，默认名称为 ds1。数据集名称可以包含字母、数字和下划线，但不能以数字开头。
   - 在数据源中指定希望 Dreamweaver 检测的 HTML 元素。例如，如果已将数据组织在 `div` 标签中，希望 Dreamweaver 检测 `div` 标签而不是表格，请从“检测”弹出菜单中选择“Divs”。通过“自定义”选项，您可以输入希望检测的任何标签名称。
   - 指定包含 HTML 数据源的文件的路径。此路径可以是指向您站点中本地文件的相对路径（例如 data/html_data.html），也可以是指向现用网页的绝对 URL（使用 HTTP 或 HTTPS）。您可以单击“浏览”按钮，导航并选择本地文件。

     Dreamweaver 将在“数据选择”窗口中呈现 HTML 数据源，并显示可用作数据集容器的元素的可视标记。希望使用的元素必须已分配有唯一 ID。如果未分配，Dreamweaver 将显示错误消息，您将需要返回数据源文件，分配一个唯一 ID。此外，数据源文件中的合格元素不得位于 Spry 区域中，也不得包含其它数据引用。

     或者，您也可以指定“设计时输入”作为数据源。有关详细信息，请参见 使用设计时间源。
   - 单击“数据选择”窗口中显示的其个黄色箭头，或从“数据容器”弹出菜单中选择一个 ID，以此为数据容器选择元素。



为 *HTML* 数据集数据容器选择元素。

对于过长的文件，您可以单击“数据选择”窗口底部的“展开/折叠”箭头，查看更多数据。

为数据集选择容器元素后，Dreamweaver 会在“数据预览”窗口中显示数据集预览。

- （可选）如果希望为数据集指定 CSS 数据选择器，请选择“高级数据选择”。例如，如果在“行选择器”文本框中指定 **.product**，在“列选择器”文本框中指定 **.boximage**，数据集将仅包含分配有 .product 类别的行，以及分配有 .boximage 类别的列。

  如果要在给定文本框中键入多个选择器，请用逗号分隔。

  有关更多信息，请参阅 关于 Spry 数据选择器。

- 完成“指定数据源”屏幕中的操作时，单击“完成”可立即创建数据集，也可以单击“下一步”，转到“设置数据选项”屏幕。如果单击“完成”，数据集将出现在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中。

4. 在“设置数据选项”屏幕中，执行以下操作：

   - （可选）选中一列，然后从“类型”弹出菜单中选择一种列类型，以此设置数据集的列类型。例如，如果数据集中有一列包含数字，请选中该列，然后从“类型”弹出菜单中选择“数字”。仅当您希望用户能够按该列排序数据时，此选项才有意义。

     选择数据集列的方式有以下三种：单击列标题；从“列名”弹出菜单中选择该列；使用屏幕左上角的左右箭头导航到该列。

   - （可选）从“对列排序”弹出菜单中选择要用作排序依据的列，这样可以指定希望如何排序数据。选择列后，您可以指定是按升序还是按降序排序该列。

   - （可选：仅限表格）如果希望使用通用列名，即 column0、column1、column2 等，而不使用 HTML 数据源中指定的列名，请取消选择“将第一行作为标题”。

   注意**:** 如果所选数据集容器元素不是表格，此选项和下一选项均不可用。对于不是基于表格的数据集，Dreamweaver 自动使用 column0、column1、column2 等作为列名。

   - （可选：仅限表格）选择“将列作为行”可以反转数据集中数据的水平方向与垂直方向。如果选择此选项，列将用作行。
   - （可选）选择“筛选掉重复行”，排除数据集中重复的数据行。
   - （可选）如果希望始终能够访问数据集中最近使用的数据，请选择“禁用数据缓存”。如果希望自动刷新数据，请选择“自动刷新数据”，并以毫秒为单位指定刷新时间。
   - 完成“设置数据选项”屏幕中的操作时，单击“完成”可立即创建数据集，也可以单击“下一步”，转到“选择插入选项”屏幕。如果单击“完成”，数据集将出现在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中。

5. 在“选择插入选项”屏幕中，执行下列操作之一：

   - 为新数据集选择布局，并指定适当的设置选项。有关更多信息，请参阅 为数据组选择一个布局。
   - 选择“不要插入 HTML”。如果选择此选项，Dreamweaver 将创建数据集，但不会向页面中添加任何 HTML。数据集显示在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，您可以手动将所需数据从数据集拖动到页面。

6. 单击“完成”。

   Dreamweaver 将创建数据集。如果您选择了布局选项，Dreamweaver 还将在页面上显示布局和数据占位符。如果查看““代码”视图”，您会看到，Dreamweaver 已在标头中添加对 SpryData.js 文件和 SpryHTMLDataSet.js 文件的引用。这些文件是重要的 Spry 资源，与页面一起使用。请勿从页面删除此代码，否则数据集将无效。将页面上传到服务器时，也需要以相关文件的形式上传这些文件。

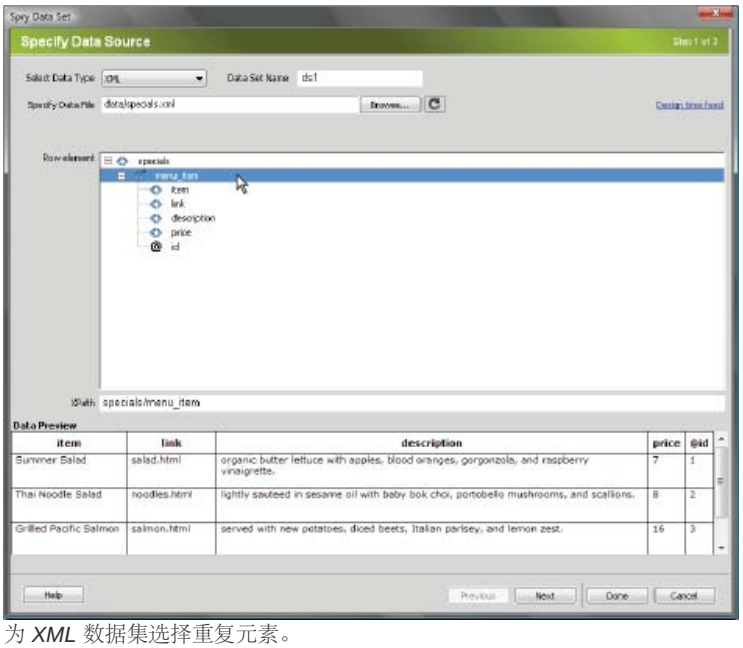
创建 **Spry XML** 数据集

1. 如果仅是创建数据集，您无需考虑插入点。如果要创建数据集，同时还要插入布局，请确保插入点位于希望插入布局的页面位置。
2. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 数据集”。
3. 在“指定数据源”屏幕中，执行以下操作：

   - 从“选择数据类型”弹出菜单中，选择“XML”。
   - 为新数据集指定名称。第一次创建数据集时，默认名称为 ds1。数据集名称可以包含字母、数字和下划线，但不能以数字开头。
   - 指定包含 XML 数据源的文件的路径。此路径可以是指向您站点中本地文件的相对路径（例如 datafiles/data.xml），也可以是指向网页的绝对 URL（使用 HTTP 或 HTTPS）。您可以单击“浏览”按钮，导航并选择本地文件。

     Dreamweaver 将在“行元素”窗口中呈现 XML 数据源，显示可供选择的 XML 数据元素树。重复元素以加号 (+) 标示，子元素缩进显示。

     或者，您也可以指定“设计时输入”作为数据源。有关详细信息，请参见 使用设计时间源.
   - 选择包含要显示的数据的元素。通常情况下，此元素是重复元素，如 <menu_item>，并带有若干子元素，如 <item>、<link>、<description> 等。

     为 *XML* 数据集选择重复元素。

     为数据集选择容器元素后，Dreamweaver 会在“数据预览”窗口中显示数据集预览。XPath 文本框会显示一个表达式，指明所选节点在 XML 源文件中位置。

   注意**:** *Xpath*（*XML* 路径语言）是一种语法，用于确定 *XML* 文档各部分的位置。大多数情况下，*Xpath* 用作 *XML* 数据的查询语言，这与 *SQL* 语言用于查询数据库一样。有关 *XPath* 的详细信息，请参阅 *W3C Web* 站点上的 *XPath* 语言规范，网址为 *www.w3.org/TR/xpath*。

   - 完成“指定数据源”屏幕中的操作时，单击“完成”可立即创建数据集，也可以单击“下一步”，转到“设置数据选项”屏幕。如果单击“完成”，数据集将出现在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中。
4. 在“设置数据选项”屏幕中，执行以下操作：

   - （可选）选中一列，然后从“类型”弹出菜单中选择一种列类型，以此设置数据集的列类型。例如，如果数据集中有一列包含数字，请选中该列，然后从“类型”弹出菜单中选择“数字”。仅当您希望用户能够按该列排序数据时，此选项才有意义。

     选择数据集列的方式有以下三种：单击列标题；从“列名”弹出菜单中选择该列；使用屏幕左上角的左右箭头导航到该列。
   - （可选）从“对列排序”弹出菜单中选择要用作排序依据的列，这样可以指定希望如何排序数据。选择列后，您可以指定是按升序还是按降序排序该列。
   - （可选）选择“筛选掉重复行”，排除数据集中重复的数据行。
   - （可选）如果希望始终能够访问数据集中最近使用的数据，请选择“禁用数据缓存”。如果希望自动刷新数据，请选择“自动刷新数据”，并以毫秒为单位指定刷新时间。
   - 完成“设置数据选项”屏幕中的操作时，单击“完成”可立即创建数据集，也可以单击“下一步”，转到“选择插入选项”屏幕。如果单击“完成”，数据集将出现在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中。
5. 在“选择插入选项”屏幕中，执行下列操作之一：

- 为新数据集选择布局，并指定适当的设置选项。有关更多信息，请参阅 为数据组选择一个布局。
- 选择“不要插入 HTML”。如果选择此选项，Dreamweaver 将创建数据集，但不会向页面中添加任何 HTML。数据集显示在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，您可以手动将所需数据从数据集拖动到页面。

6. 单击“完成”。

   Dreamweaver 将创建数据集。如果您选择了布局选项，Dreamweaver 还将在页面上显示布局和数据占位符。如果查看““代码”视图”，您会看到，Dreamweaver 已在标头中添加对 xpath.js 文件和 SpryData.js 文件的引用。这些文件是重要的 Spry 资源，与页面一起使用。请勿从页面删除此代码，否则数据集将无效。将页面上传到服务器时，也需要以相关文件的形式上传这些文件。.

为数据集选择布局

在“选择插入选项”屏幕上，您可以选择各种显示选项，不同选项对应数据集中的值在页面上的不同显示方式。您可以使用动态 Spry 表格、主/详细布局、堆积容器（单列）布局或带有聚光灯区域的堆积容器（两列）布局来显示数据。“选择插入选项”屏幕上会显示每种布局的缩略图表示。

动态表格布局

如果希望在动态 Spry 表格中显示数据，请选择此选项。Spry 表格支持动态列排序和其它交互行为。

选择此选项后，请单击“设置”按钮，打开“插入表格”对话框，然后执行以下步骤：

1. 在 Columns 面板中执行下列操作，调整表格中的 columns：

   - 选择列名并单击减号 (-)，从表格中删除列。单击加号 (+) 并选择列名，向表格添加新列。
   - 选择列名并单击上/下箭头，移动列。向上移动列会使其在所显示表格中左移；向下移动列会使其右移。

2. 若要使列可排序，请从“列”面板中选择列，然后选择“单击标题时将对列排序”。默认情况下，所有列均可排序。

   若希望使列不可排序，请从 Columns 面板中选择该列名称，然后取消选择“单击标题时将对列排序”。

3. 如果您的页面关联有 CSS 样式（或者作为附加样式表，或者作为 HTML 页面中的一组单独样式），则可以为以下一个或多个选项应用 CSS 类：

   奇数行类 根据所选类样式，更改动态表格中奇数行的外观。

   偶数行类 根据所选类样式，更改动态表格中偶数行的外观。

   悬停类 根据所选类样式，更改将鼠标悬停在表格行上时，表格行的外观。

   选择类 根据所选类样式，更改单击表格行时，表格行的外观。

   注意: 奇数类、偶数类、悬停类和选择类在样式表中的顺序具有重大意义。规则应确切按照上述顺序（奇数类、偶数类、悬停类和选择类）排列。如果样式表中，悬停规则位于选择规则的后面，那么悬停效果将在用户鼠标悬停在其它行上时出现。如果样式表中，悬停规则和选择规则位于奇数规则和偶数规则的前面，奇数效果和偶数效果将完全无法实现。您可以在 CSS 面板中拖动规则，将其正确排序，也可以直接处理 CSS 代码。

4. 如果正在创建的表格将成为动态 Spry 主表格，请选择“单击行时将使用‘更新’详细区域”。有关更多信息，请参阅 关于动态 Spry 主表格和更新详细信息区域。

5. 单击“确定”关闭对话框，然后在“选择插入选项”屏幕中单击“完成”。

   如果切换到““设计”视图”，您将看到表格，它显示为一个标题行和一个数据引用行。数据引用突出显示，并括在大括号 ({}) 中。

主/详细布局

如果希望使用主/详细布局来显示数据，请选择此选项。通过主/详细布局，用户单击主区域（左区域）中的项目，即可更新详细区域（右区域）的信息。通常情况下，主区域包含一个很长的名称列表，例如可用产品的列表。当用户单击其中一个产品名称时，详细区域将显示有关所选产品的更详细信息。

选择此选项后，请单击“设置”按钮，打开“插入主/详细布局”对话框，然后执行以下步骤：

1. 在主 Columns 面板中执行以下步骤，调整主区域的内容：

   - 选择列名并单击减号 (-)，从主区域中删除列。单击加号 (+) 并选择列名，向主区域添加新列。默认情况下，Dreamweaver 使用数据集中的第一列数据来填充主区域。
   - 选择列名并单击上/下箭头，移动列。在“主列”面板中向上或向下移动列，设置该数据在页面上主区域中的显示顺序。

2. 在“详细列”面板中，重复上述步骤。默认情况下，Dreamweaver 使用所有未出现在主区域中的数据（即数据集中除第一列外的所有列）来填充详细区域。

3. （可选）为详细区域中的数据设置不同的容器类型。为此，请选择详细列的名称，然后从“容器类型”弹出菜单中选择要用于该列的容器。您可以从 DIV、P、SPAN 或 H1-H6 标签中进行选择。

4. 单击“确定”关闭对话框，然后在“选择插入选项”屏幕中单击“完成”。

   如果切换到““设计”视图”，您将看到主/详细区域，其中填充有所选数据引用。数据引用突出显示，并括在大括号 ({}) 中。

堆积容器布局

如果希望在页面上使用重复容器结构来显示数据，请选择此选项。例如，如果数据集中有 4 列数据，则每个容器都可以包含所有 4 列，且对于数据集的每一行，容器结构都重复一次。

选择此选项后，请单击“设置”按钮，打开“插入堆积容器”对话框，然后执行以下步骤：

1. 在 Columns 面板中执行以下步骤，调整堆积容器的内容：

   - 选择列名并单击减号 (-)，从堆积容器中删除列。单击加号 (+) 并选择列名，向容器添加新列。默认情况下，Dreamweaver 使用数据集中的每列数据来填充堆积容器。
   - 选择列名并单击上/下箭头，移动列。在“列”面板中向上或向下移动列，设置该数据在页面上堆积容器中的显示顺序。

2. （可选）为堆积容器中的数据设置不同的容器类型。为此，请选择数据集列的名称，然后从“容器类型”弹出菜单中选择要用于该列的容器。您可以从 DIV、P、SPAN 或 H1-H6 标签中进行选择。

3. 单击“确定”关闭对话框，然后在“选择插入选项”屏幕中单击“完成”。

   如果切换到““设计”视图”，您将看到容器，其中填充有所选数据引用。数据引用突出显示，并括在大括号 ({}) 中。

带有聚光灯区域的堆积容器布局

如果希望在页面上使用其中每个容器都带有聚光灯区域的重复容器结构来显示数据，请选择此选项。通常情况下，聚光灯区域包含图片。聚光灯区域布局与堆积容器布局类似。不同之处在于，在聚光灯区域布局中，数据显示分为两个单列（在同一容器中）。

选择此选项后，请单击“设置”按钮，打开“插入聚光灯区域布局”对话框，然后执行以下步骤：

1. 在“聚光灯列”面板中执行以下步骤，调整聚光灯区域的内容：

   - 选择列名并单击减号 (-)，从聚光灯区域中删除列。单击加号 (+) 并选择列名，向聚光灯区域添加新列。默认情况下，Dreamweaver 使用数据集中的第一列数据来填充聚光灯区域。
   - 选择列名并单击上/下箭头，移动列。在“聚光灯列”面板中向上或向下移动列，设置该数据在页面上聚光灯区域中的显示顺序。

2. （可选）为聚光灯区域中的数据设置不同的容器类型。为此，请选择数据集列的名称，然后从“容器类型”弹出菜单中选择要用于该列的容器。您可以从 DIV、P、SPAN 或 H1-H6 标签中进行选择。

3. 在“堆积列”面板中，重复上述步骤。默认情况下，Dreamweaver 使用所有未出现在聚光灯区域中的数据（即数据集中除第一列外的所有列）来填充堆积列。

4. 单击“确定”关闭对话框，然后在“选择插入选项”屏幕中单击“完成”。

   如果切换到““设计”视图”，您将看到聚光灯区域，旁边是堆积容器，其中填充有所选数据引用。数据引用突出显示，并括在大括号 ({}) 中。

不要插入 **HTML**

如果您计划创建数据集，但希望 Dreamweaver 不要为数据集插入 HTML 布局，请选择此选项。数据集显示在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，您可以手动将所需数据从数据集拖动到页面。

尽管创建数据集时没有插入布局，您仍可随时插入可用的 HTML 布局之一。为此，请在“绑定”面板中双击所需数据集的名称，单击进入“选择插入选项”屏幕，选择所需布局，然后单击“完成”.

注意**:** 您也可以将数据集的名称从“绑定”面板拖到页面上的插入点。执行此操作时，将打开“选择插入选项”屏幕。选择布局，然后单击“完成”。

编辑数据集

创建 Spry 数据集后，可随时编辑它。

- 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，双击所需数据集的名称，然后进行编辑。

注意**:** 编辑数据集时，若在“选择插入选项”屏幕中选择一个新布局，Dreamweaver 不会替换页面上现有的任何布局，而是插入新的布局。

使用设计时输入功能

如果您使用的是仍在开发过程中的数据，则可能会发现使用设计时输入功能会非常有用。例如，如果服务器开发人员还在完善 XML 数据文件的后台数

据库，您可以使用该文件的测试版本，独立于数据开发工作来设计自己的页面。

若使用设计时输入，Dreamweaver 仅使用所输入数据来填充您的工作环境。在对位于页面代码内的数据源的引用中，将仅剩余对要使用的实际数据源的引用。

1. 开始创建 Spry 数据集（参阅上述步骤说明）。
2. 在“指定数据源”屏幕中，单击“设计时输入”链接。
3. 单击“浏览”按钮，找到所需设计时输入，然后单击“确定”。

关于 **Spry** 数据选择器

使用 Dreamweaver 来创建 Spry 数据集时，Dreamweaver 默认包含所选容器中的所有数据。您可以使用 CSS 数据选择器调整选择行为。CSS 数据选择器允许您指定附加到特定数据片段的 CSS 规则，从而仅包含数据源中的部分数据。例如，如果在“指定数据源”屏幕的“行选择器”文本框中指定 **.product**，Dreamweaver 创建的数据集中将仅包含分配有 .product 类的行。

要激活数据选择器框，必须在“指定数据源”屏幕中选中“高级数据选择”选项。如果在数据选择器中进行输入并取消选择此选项，Dreamweaver 将保留您在框中键入的内容，但不会将其用作数据集的过滤器。

关于动态 **Spry** 主 **tables** 和更新详细区域

Spry 数据集最常见的用法之一就是创建一个或多个 HTML 表格，这些表格可动态更新其它页面数据以响应用户的操作。例如，如果用户从表格的产品列表中选择一种产品，数据集可立即使用有关所选产品的详细信息来更新页面上其它位置的数据。借助 Spry，这些更新不需要刷新页面。

这些独立页面区域称为主 区域和详细 区域。通常情况下，页面上的一个区域（主区域）显示分类项目列表（例如产品列表），页面上的另一个区域（详细区域）显示有关所选记录的详细信息。

每个数据集都有一个当前行。默认情况下，数据集中的第一个数据行是该数据集的当前行。用户在主区域中进行不同选择时（请仍考虑不同产品的列表的例子），Spry 会实际更改数据集的当前行。因为详细区域依赖主区域，所以用户与主区域的交互（例如选择不同的产品）所引起的任何变化，都将导致详细区域内所显示的数据发生变化。

在 Dreamweaver 自动为您创建主/详细布局时，主区域和详细区域之间的所有关联都已正确就绪。但如果希望自行创建动态主表格，您可以通过相关选项，为以后将此表格与详细区域进行关联做好准备。若在“插入表格”对话框内，选中了“单击行时将使用‘更新’详细区域”选项，Dreamweaver 将在动态表格重复行的标签中插入 `spry:setrow` 标签。此属性将按主表格来准备您的表格。当用户与主表格交互时，主表格可以重置数据集的当前行。

有关手动创建主/详细区域的详细信息，请参阅 Spry Developer Guide（《Spry 开发人员指南》）：www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_masterdetail_cn。

创建 **Spry** 区域

转到页首

Spry 框架使用两种类型的区域：一个是围绕数据对象（如 tables 和重复列表）的 Spry 区域；另一个是 Spry 详细区域，该区域与主表格对象一起使用时，可允许对 Dreamweaver 页面上的数据进行动态更新。

所有的 Spry 数据对象都必须括在 Spry 区域中。（如果在添加 Spry 区域之前尝试向页面中添加 Spry 数据对象，Dreamweaver 将提示您添加 Spry 区域。）默认情况下，Spry 区域位于 HTML `div` 容器中。您可以在添加表格之前添加 Spry 区域；在插入表格或重复列表时自动添加 Spry 区域；或者在现有的表格或重复列表对象周围环绕 Spry 区域。

若要添加详细区域，通常先添加主表格对象，然后选择“更新详细区域”选项（请参阅 动态表格布局）。详细区域中唯一不同的特定值就是“插入 Spry 区域”对话框中的“类型”选项。

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 区域”。

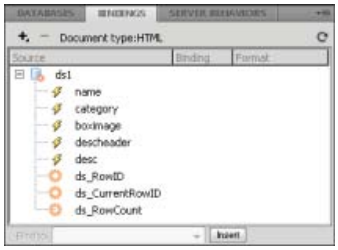
   您也可以在“插入”面板的“Spry”类别中，单击“Spry 区域”按钮。
2. 对于对象容器，选择“ ”或“”选项。默认值是使用 容器。
3. 选择下列选项之一：
   - 要创建 Spry 区域，请选择“区域”（这是默认值）作为要插入的区域类型。
   - 要创建 Spry 详细区域，请选择“详细区域”选项。只有当您希望绑定动态数据时，才应使用详细区域，当另一个 Spry 区域中的数据发生变化时，动态数据将随之更新。

   注意**:** 您需要将详细区域插入与主表格区域所在的 不同的 中。您可能需要使用“代码”视图以精确地放置插入点。
4. 从该菜单中选择您的 Spry 数据集。
5. 如果要创建或更改为某个对象定义的区域，请选择该对象并选项下列选项之一：

   环绕选定内容 将新区域放在对象周围。

   替换选定内容 替换对象的现有区域。
6. 您单击“确定”时，Dreamweaver 会在页面中放置一个区域占位符，并显示文本“此处为 Spry 区域的内容”。您可以将此占位符文本替换为 Spry 数据对象（如表格或重复列表），或者替换为“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中的动态数据。

注意**:** “绑定”面板中还列出了一些内置的 Spry 元素，ds_RowID、ds_CurrentRowID 和 ds_RowCount。在确定如何更新动态详细区域时，Spry 使用这些元素来定义用户在其中单击的行。



“绑定”面板显示数据集的可用数据。

7. 若要将占位符文本替换为 Spry 数据对象（例如 Spry 表格），请在“插入”面板中的“Spry”类别中，单击适当的 Spry 数据对象按钮。
8. 要将占位符文本替换为动态数据，请使用下列方法之一:
   - 将一个或多个元素从“绑定”面板拖到选定文本的上方。
   - 在“代码”视图中，直接键入一个或多个元素的代码。使用 `{dataset-name::element-name}` 格式，如 `{ds1::category}` 或 `{dsProducts::desc}` 中所示。如果在文件中仅使用一个数据集，或者使用的数据元素来自您为该区域定义的同一个数据集，则可以忽略数据集的名称，而只需写成 `{category}` 或 `{desc}`。

   无论您使用哪种方法来定义区域的内容，都需要向 HTML 代码中添加以下各行:

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

转到页首

创建 **Spry** 重复区域

您可以添加重复区域来显示数据。重复区域是一个简单数据结构，您可以根据需要设置它的格式以显示数据。例如，您可以使用重复区域在页面布局对象（如 AP `div` 元素）中逐张显示一组照片缩略图。

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 重复项”。

   您也可以在“插入”面板中的“Spry”类别中，单击“Spry 重复项”按钮。

2. 对于对象容器，根据所需的标签类型选择“ ”或“”选项。默认值是使用 容器。
3. 选择“重复”（默认选项）或“重复子项”选项。

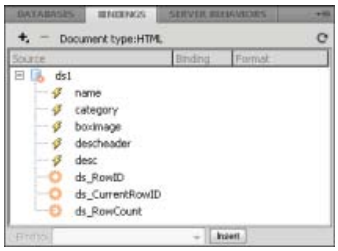
   如果您希望提高灵活性，则可能需要使用“重复子项”选项，这将对子级别列表中的每一行执行数据验证。例如，如果有一个 <ul> 列表，系统将在 <li> 级别检查数据。如果您选择“重复”选项，系统将在 <ul> 级别检查数据。如果在代码中使用条件表达式，“重复子项”选项可能会非常有用。

4. 从该菜单中选择您的 Spry 数据集。
5. 如果已经选择了文本或元素，即可环绕或替换它们。
6. 单击“确定”即可在页面上显示重复区域。

   注意**:** 所有 Spry 数据对象都必须位于区域内，因此请确保在插入重复区域之前，已在页面上创建 Spry 区域。

7. 当您单击“确定”时，Dreamweaver 会在页面中插入一个区域占位符，并显示文本“此处为 Spry 区域的内容”。您可以将此占位符文本替换为 Spry 数据对象（如表格或重复列表），或者替换为“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中的动态数据。

   注意**:** “绑定”面板中还列出了一些内置的 Spry 元素，ds_RowID、ds_CurrentRowID 和 ds_RowCount。在确定如何更新动态详细区域时，Spry 使用这些元素来定义用户在其中单击的行。



“绑定”面板显示数据集的可用数据。

8. 若要将占位符文本替换为 Spry 数据对象，请在“插入”面板中，单击适当的 Spry 数据对象按钮。

9. 要将占位符文本替换为一个或多个动态数据，请使用下列方法之一：
    - 将一个或多个元素从“绑定”面板拖到选定文本的上方。
    - 在“代码”视图中，直接键入一个或多个元素的代码。使用 `{dataset-name::element-name}` 格式，如 `{ds1::category}` 或 `{dsProducts::desc}` 中所示。如果在文件中仅使用一个数据集，或者使用的数据元素来自您为该区域定义的同一个数据集，则可以忽略数据集的名称，而只需写成 `{category}` 或 `{desc}`。

    无论您使用哪种方法来定义区域的内容，都需要向 HTML 代码中添加以下各行代码：

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

转到页首

创建 **Spry** 重复列表区域

您可以添加重复列表，以便将数据显示为经过排序的列表、未经排序的（项目符号）列表、定义列表或下拉列表。

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 重复列表”。

    您也可以在“插入”面板中的“Spry”类别中，单击“Spry 重复列表”按钮。

2. 选择要使用的容器标签：UL、OL、DL 或 SELECT。其它选项因所选容器而异。如果您选择“SELECT”，则必须定义下列域：
    - 显示列：这是用户在其浏览器中查看页面时所看到的内容。
    - 值列：这是发送到后台服务器的实际值。

    例如，您可以创建一个州列表，向用户显示“Alabama”和“Alaska”，但向服务器发送“AL”或“AK”。还可以使用 SELECT 作为导航工具，并向用户显示产品名（如“Adobe Dreamweaver”和“Adobe Acrobat”），但向服务器发送 URL（如“support/products/dreamweaver.html”和“support/products/acrobat.html”）。

3. 从该菜单中选择您的 Spry 数据集。
4. 选择要显示的列。
5. 单击“确定”即可在页面上显示重复列表区域。在“代码”视图中，会看到 HTML 、<ol>、<dl> 或 FORM select 标签已插入到您的文件中。

注意**:** 如果您尝试插入重复列表区域，但是尚未创建区域，Dreamweaver 会提示您在插入重复列表区域之前添加一个区域。所有的 Spry 数据对象都必须包含在区域中。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

显示数据库记录

关于数据库记录
服务器行为和格式元素
将印刷和页面布局元素应用于动态数据
数据库记录集结果导航
创建记录集导航条
自定义记录集导航条
导航条设计任务
基于记录集结果显示和隐藏区域
显示多个记录集结果
创建动态表格
创建记录计数器
使用预定义的数据格式

关于数据库记录

返回页首

显示数据库记录涉及检索储存在数据库或其它内容源中的信息，以及将这些信息呈现到网页上。Dreamweaver 提供了许多显示动态内容的方法，并提供了若干内置的服务器行为，使您可以增强动态内容的表现方式，并使用户能够更轻松地查找和导航从数据库返回的信息。

数据库和其它动态内容源为您搜索、排序和查看大量存储的信息提供了更多功能和灵活性。如果需要存储大量信息然后有目的地检索并显示这些信息，那么使用数据库存储 Web 站点的内容将是一个不错的方法。Dreamweaver 为您提供了多种工具和预置行为，帮助您有效检索和显示存储在数据库中的信息。

服务器行为和格式元素

返回页首

Dreamweaver 提供了下列服务器行为和格式元素，使您可以增强动态数据的显示效果：

格式 使您可以将不同类型的数字、货币、日期和时间以及百分比值应用于动态文本。
例如，如果记录集中某项的价格显示为 10.989，则选择 Dreamweaver 的“货币 - 用 2 位小数表示”格式后，该价格在页面上显示为 $10.99。这种格式使用两个小数位显示数字。如果数字具有两位以上的小数位，该数据格式会将数字四舍五入到最接近的数。如果数字不带小数位，该数据格式会添加一个小数点和两个零。

重复区域 服务器行为使您可以显示多个从数据库查询返回的项，还可指定每页显示的记录数。
记录集导航 服务器行为使您可以插入导航元素，使用户能够移动到从记录集返回的下一组或前一组记录。例如，如果使用“重复区域”服务器对象选择每页显示 10 条记录，并且记录集返回 40 条记录，则一次可以浏览 10 条记录。
记录集状态栏 服务器行为使您可以包括计数器，向用户显示他们在记录集中相对于返回的总记录数的位置。
显示区域 服务器行为使您可以根据当前所显示记录的相关性，选择显示或隐藏页面上的项目。例如，如果用户已导航到记录集中的最后一条记录，您可以隐藏“下一个”链接，而只显示“前一个”记录链接。

将印刷和页面布局元素应用于动态数据

返回页首

Dreamweaver 的强大功能体现在它可以在结构化页面中显示动态数据，并通过 HTML 和 CSS 应用文字格式。若要将格式应用于 Dreamweaver 中的动态数据，请使用 Dreamweaver 的格式设置工具设置动态数据的表格和占位符的格式。当数据从数据源插入时，它会自动采用您指定的字体、段落和表格格式设置。

数据库记录集结果导航

返回页首

记录集导航链接使用户可以从一个记录移到下一个，或者从一组记录移到下一组。例如，在设计了每次显示五条记录的页面后，您可能想要添加诸如“下一页”或“上一页”这类使用户可以显示后五条或前五条记录的链接。

可以创建四类浏览记录集的导航链接：第一个、前一个、下一个和最后一个。一个页面可以包含任意数量的上述链接，只要它们都使用单一记录集。在同一页中无法添加浏览另一个记录集的链接。

记录集导航链接需要下列动态元素：

- 要导航的记录集
- 页面上用来显示记录的动态内容
- 页面上用作可单击导航条的文本或图像

- 用于浏览记录集的一组“移动到记录”服务器行为

  后两个元素可以通过“记录导航条”服务器对象添加，或者分别通过设计工具和“服务器行为”面板添加。

返回页首

创建记录集导航条

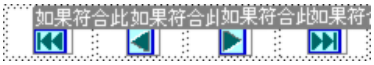
使用“记录集导航条”服务器行为，只需一个操作就可以创建记录集导航条。服务器对象在页面上添加以下构造块：

- 包含文本或图像链接的 HTML 表格
- 一组“移到”服务器行为
- 一组“显示区域”服务器行为

  “记录集导航条”的文本版本看起来像这样：

  “记录集导航条”的图像版本看起来像这样：

  在将导航条放到页面上之前，请确保页面包含要导航的记录集和用于显示记录的页面布局。

  在将导航条放到页面上之后，可以按照自己的喜好使用设计工具来自定义它。还可以编辑“移到”和“显示区域”服务器行为，方法是在“服务器行为”面板中双击它们。

  Dreamweaver 将创建一个包含文本或图像链接的表格。用户可以通过单击这些链接浏览所选记录集。当显示记录集中的第一条记录时，会隐藏第一个 和前一个 链接或图像。当显示记录集中的最后一条记录时，会隐藏下一个 和最后一个 链接或图像。

  使用设计工具和“服务器行为”面板可以自定义导航条的布局。

1. 在“设计”视图中，将插入点放在页面上您希望显示导航条的位置。
2. 显示“记录集导航条”对话框（“插入”>“数据对象”>“记录集分页”>“记录集导航条”）。
3. 从“记录集”弹出菜单中选择要导航的记录集。
4. 从“显示方式”部分中选择用以在页面上显示导航链接的格式，然后单击“确定”。
   文本 在页面上放置文本链接。

   图像 包含作为链接的图形图像。Dreamweaver 使用它自己的图像文件。在将导航条放到页面上之后，您可以用自己的图像文件替换这些图像。

返回页首

自定义记录集导航条

您可以创建自己的记录集导航条，使用比“记录集导航条”服务器对象所创建的简单表格提供的布局和格式样式更为复杂的布局和格式样式。

若要创建您自己的记录集导航条，必须：

- 以文本或图像的形式创建导航链接
- 将链接放在“设计”视图中的页面中
- 为每个导航链接分别指定服务器行为

此部分说明如何将各服务器行为指定给导航链接。

创建服务器行为并将其分配给导航链接

1. 在“设计”视图中，选择页面上您希望用作记录导航链接的文本字符串或图像。
2. 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），然后单击加号 (+) 按钮。
3. 从弹出菜单中选择“记录集分页”，然后从列出的服务器行为中选择适合于该链接的服务器行为。

   如果记录集中包含大量记录，则当用户单击“移至最后一条记录”链接时，可能要花费较长时间来运行该服务器行为。
4. 在“记录集”弹出菜单中，选择包含该记录的记录集，然后单击确定。

   该服务器行为即指定给了导航链接。

设置移到（服务器行为）对话框选项

添加使用户可以浏览记录集中记录的链接。

1. 如果在页面上没有选择任何内容，请从弹出菜单中选择一个链接。
2. 选择包含要分页浏览的记录的记录集，然后单击“确定”。

注： 如果记录集中包含大量记录，则当用户单击“移至最后一条记录”链接时，可能要花费较长时间来运行该服务器行为。

返回页首

导航条设计任务

创建自定义导航条时，首先要使用 Dreamweaver 的网页设计工具创建它的视觉外观。您不必为文本字符串或图像创建链接，Dreamweaver 会为您创建相应链接。

为其创建导航条的页面中必须包含要导航的记录集。简单的记录集导航条可能如下图所示，它包含用图像创建的链接按钮或其它内容元素：



在将记录集添加到页面，并且创建了导航条之后，应该将单独的服务器行为应用于每个导航元素。例如，在典型的记录集导航条中，包含下列与适当行为匹配的链接：

导航链接	服务器行为
转到第一页	移到第一页
转到前一页	移到前一页
转到下一页	移到下一页
转到最后一页	移到最后一页

返回页首

基于记录集结果显示和隐藏区域

还可以基于记录集是否为空来指定是显示区域还是隐藏区域。如果记录集为空（例如，在未找到与查询相匹配的记录时），可以显示一条消息通知用户没有记录返回。这在创建依靠用户输入的搜索词来运行查询的搜索页时尤其有用。同样，如果在连接到数据库时遇到问题，或者当用户的用户名和密码与服务器识别的不匹配时，可以显示错误消息。

“显示区域”服务器行为有：

- 如果记录集为空则显示
- 如果记录集非空则显示
- 如果是第一页则显示
- 如果不是第一页则显示
- 如果是最后一页则显示
- 如果不是最后一页则显示

1. 在“设计”视图中，选择页面上要显示或要隐藏的区域。
2. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮。
3. 从弹出菜单中选择“显示区域”，然后选择一个列出的服务器行为并单击“确定”。

返回页首

显示多个记录集结果

“重复区域”服务器行为允许在页面中显示记录集中的多条记录。任何动态数据选择都可以转变为重复区域。但最常见的区域是表格、表格行或一系列表格行。

1. 在“设计”视图中，选择包含动态内容的区域。

   可以选定任意内容，包括表格、表格行甚至一段文本。

   若要精确选择页面上的区域，可以使用文档窗口左边角上的标签选择器。例如，如果区域为表行，则在页面上的该行内单击，然后单击标签选择器最右侧的 <tr> 标签以选择该表行。
2. 选择“窗口”>“服务器行为”以显示“服务器行为”面板。
3. 单击加号 (+) 按钮，并选择“重复区域”。
4. 从弹出菜单中选择要使用的记录集的名称。
5. 选择每页显示的记录数，然后单击“确定”。

   在“文档”窗口中，重复区域周围会出现一个灰色的选项卡式细轮廓。

在属性检查器中修改重复区域

❖ 通过更改以下任意选项来修改所选重复区域：

- 重复区域的名称。
- 为重复区域提供记录的记录集。
- 显示的记录数

  选择了新的选项之后，Dreamweaver 会更新页面。

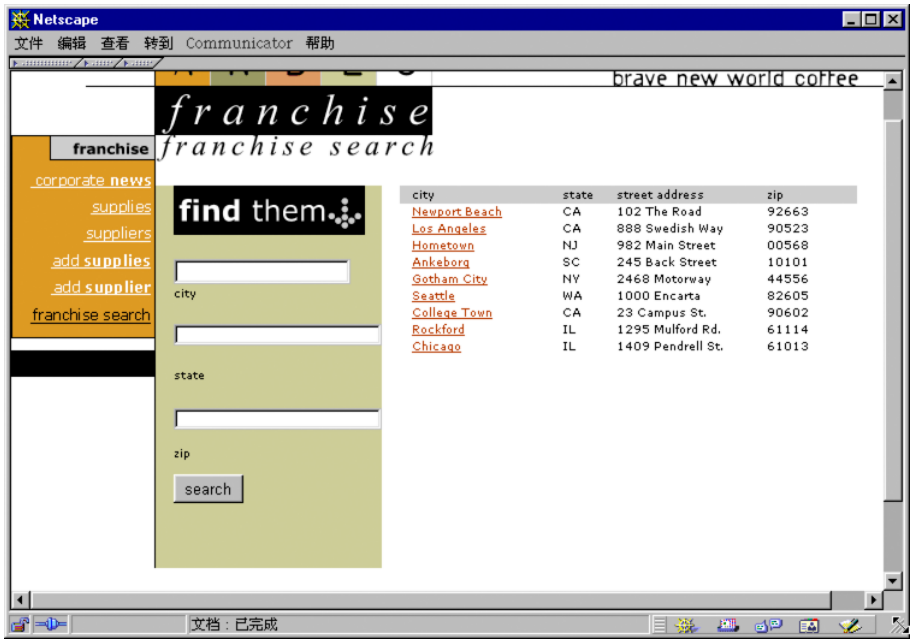
重复使用 PHP 记录集

有关重复使用 PHP 记录集的教程，请参阅 David Powers 的教程 How Do I Reuse a PHP Recordset in More Than One Repeat Region?（如何在多个重复区域中重复使用 PHP 记录集？）。

返回页首

创建动态表格

下例说明了如何将“重复区域”服务器行为应用于表格行，它指定每页显示 9 条记录。行本身显示四种不同的记录：市/县、省/自治区、街道地址和邮政编码。



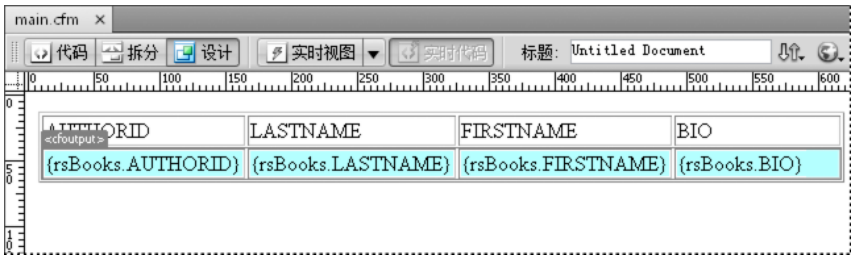
若要创建像上例这样的表格，必须创建包含动态内容的表格，并将“重复区域”服务器行为应用于包含动态内容的表格行。应用程序服务器处理页面时，会根据“重复区域”服务器对象中指定的次数重复该行，并在每一个新行中插入不同的记录。

1. 执行下列操作之一，插入动态表格：
   - 选择“插入”>“数据对象”>“动态数据”>“动态表格”以显示“动态表格”对话框。
   - 在“插入”面板的“数据”类别中，单击“动态数据”按钮，然后从弹出菜单中选择“动态表格”图标。
2. 从“记录集”弹出菜单中选择记录集。
3. 选择每页显示的记录数。
4. （可选）输入表格边框、单元格边距和单元格间距的值。

   “动态表格”对话框会保留您为表格边框、单元格边距和单元格间距输入的值。

   注： 如果您处理的项目需要若干具有相同外观的动态表格，则输入表格布局值，这样会进一步简化页面开发。在插入表格后，可以通过表格的属性检查器调整这些值。
5. 单击“确定”。

   一个表格和在相关记录集中定义的动态内容的占位符随即插入到页面中。



在本例中，记录集包含四列：AUTHORID、FIRSTNAME、LASTNAME 和 BIO。该表的标题行由各列的名称填充。可以使用任何描述性文本对标题进行编辑，或者用具有代表性的图像替换它们。

返回页首

创建记录计数器

记录计数器为用户提供了遍历一组记录时的参考信息。通常情况下，记录计数器显示返回的记录总数以及正在查看的当前记录。例如，如果记录集返回 40 条单独的记录，并且每页显示 8 条记录，则位于首页上的记录计数器将显示“Displaying records 1-8 of 40”（总共 40 条记录，当前显示 1 - 8 条）。

在为页面创建记录计数器之前，必须首先创建该页的记录集、要包含动态内容的适当页面布局以及记录集导航条。

创建简单的记录计数器

记录计数器使用户可以了解相对于返回的记录总数，他们位于给定的一组记录中的位置。由于这个原因，记录计数器是一个有用的行为，可以显著增加网页的可用性。

使用“记录集导航状态”服务器对象创建简单的记录计数器。此服务器对象在页面上创建显示当前记录状态的文本项。可以使用 Dreamweaver 页面设计工具自定义记录计数器。

1. 将插入点放在想要插入记录计数器的地方。
2. 选择“插入”>“数据对象”>“显示记录计数”>“记录集导航状态”，接下来从“记录集”弹出菜单中选择记录集，然后单击“确定”。

   “记录集导航状态”服务器对象随即插入一个类似于下例的文本记录计数器：

   记录 {Employees_first} 至 {Employees_last}，共 {Employees_total} 条

   在“实时”视图中查看计数器时，它的外观类似于下例：

   记录 1 至 1，共 22 条

创建记录计数器并将它添加到页面

❖ 在“插入记录集导航状态”对话框中，选择要跟踪的记录集，并单击“确定”。

创建自定义记录计数器

可以使用单独的记录计数行为来创建自定义记录计数器。创建自定义记录计数器使您可以创建比“记录集导航状态”服务器对象所插入的简单表格（仅有一行）要复杂的记录计数器。可以通过多种巧妙方式排列设计元素，并将适当的服务器行为应用于每个元素。

“记录计数”服务器行为有：

- 显示起始记录编号
- 显示结束记录编号
- 显示总记录数

在为页面创建自定义记录计数器之前，必须首先创建该页的记录集、要包含动态内容的适当页面布局以及记录集导航条。

本例创建的记录计数器看起来类似于“简单的记录计数器”中的示例。本例中，用 sans-serif 字体表示的文本代表将要插入到页面中的记录计数器占位符。本例中的记录计数器显示如下：

显示 RecordSet.RecordCount 中从 StartRow 到 EndRow 的记录。

1. 在“设计”视图中，在页面上输入计数器的文本。该文本可以是您想要的任何内容，例如：

   ```
   Displaying records thru of .
   ```

2. 将插入点放在文本字符串的最后。
3. 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）。
4. 单击左上角的加号 (+) 按钮，然后单击“显示记录计数”。在这个子菜单中，选择“显示总记录数”。“显示总记录数”行为随即插入到页面中，而且一个占位符插入到插入点所在的位置。文本字符串现在显示如下：

   ```
   Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
   ```

5. 将插入点放在单词 records 之后，然后从“服务器行为”>加号 (+) 按钮>“记录计数”面板中选择“显示起始记录编号”。文本字符串现在显示如下：

   ```
   Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
   ```

6. 现在，将插入点放在单词 thru 和 of 之间，然后从“服务器行为”>加号 (+) 按钮>“记录计数”面板中选择“显示开始记录计数号”。文本字符串现在显示如下：

   ```
   Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
   ```

7. 确认计数器是否能正常运行，方法是在“实时”视图中查看页面；计数器的外观类似于下例：

```
Displaying records 1 thru 8 of 40.
```

如果结果页面中存在转移到下一组记录的导航链接，则单击该链接时，记录计数器的显示将更新为：

```
Showing records 9 thru 16 of 40.
```

返回页首

使用预定义的数据格式

Dreamweaver 包含若干预定义的数据格式，可应用于动态数据元素。数据格式的样式包括日期和时间、货币、数字以及百分比格式。

将数据格式应用于动态内容

1. 在“文档”窗口中，选择动态内容的占位符。
2. 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板。
3. 单击“格式”列中的向下箭头按钮。

   如果未看见向下箭头，请展开面板。
4. 从“格式”弹出菜单中选择所需的数据格式类别。

   确保选择的数据格式适合要设置格式的数据类型。例如，“货币”格式仅在动态数据是由数字数据构成时才有效。注意，对于同一数据不能应用多个格式。
5. 验证是否正确应用了格式，方法是在“实时”视图中预览页面。

自定义数据格式

1. 在“设计”视图中打开包含动态数据的页面。
2. 选择要自定义其格式的动态数据。

   已选定其动态文本的绑定数据项将在“绑定”面板中高亮显示（“窗口”>“绑定”）。面板将为选定项显示两列，即“绑定”和“格式”。如果看不到“格式”列，可以将“绑定”面板加宽以显示它。
3. 在“绑定”面板中，单击“格式”列中的向下箭头，展开可用数据格式的弹出菜单。

   如果看不到向下箭头，则再将“绑定”面板进一步加宽。
4. 从弹出菜单中选择“编辑格式列表”。
5. 完成对话框设置，然后单击“确定”。
   a. 从列表中选择格式，然后单击“编辑”。
   b. 更改“货币”、“数字”或“百分比”对话框中的下列任何参数，然后单击“确定”。
      - 小数点后显示的位数
      - 是否在小数的开头部分放置前导零
      - 是否对负值使用括号或减号
      - 是否将位数分组
   c. 若要删除数据格式，请在列表中单击该格式，然后单击减号 (-) 按钮。

创建数据格式（仅 **ASP**）

1. 在“设计”视图中打开包含动态数据的页面。
2. 选择要为其创建自定义格式的动态数据。
3. 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板，然后单击“格式”列中的向下箭头。如果未看见向下箭头，请展开面板。
4. 从弹出菜单中选择“编辑格式列表”。
5. 单击加号 (+) 按钮并选择一种格式类型。
6. 定义格式，然后单击“确定”。
7. 在“名称”列中输入新格式的名称，然后单击“确定”。
   注：　虽然 Dreamweaver 仅支持为 ASP 页创建数据格式，ColdFusion 和 PHP 用户可以下载其他开发人员创建的格式，还可以创建服务器格式并将它们发布到 DreamweaverExchange。有关服务器格式 API 的详细信息，请参阅“扩展 Dreamweaver”（“帮助”>“扩展 Dreamweaver”>“服务器格式”）。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

创建媒体查询

可使用媒体查询，根据所报告的设备特征指定 CSS 文件（响应性设计）。设备上的浏览器检查媒体查询，然后使用对应的 CSS 文件显示网页。

例如，以下媒体查询指定 **phone.css** 文件用于宽度为 300-320 像素的设备。

```
<link href="css/orig/phone.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all and (min-width: 300px) and (max-width: 320px)">
```

有关媒体查询的详细介绍，请参阅 Don Booth 在 Adobe 开发者中心发表的文章，网址为 www.adobe.com/go/learn_dw_medquery_don_cn。

有关来自 W3C 的媒体查询的详细信息，请访问 www.w3.org/TR/css3-mediaqueries/。

创建媒体查询
使用现有的媒体查询文件
选择其它站点范围媒体查询文件
根据媒体查询查看网页

另请参阅：

- 使用流体网格布局的响应性设计

转到页首

创建媒体查询

在 Dreamweaver 中，可创建站点范围媒体查询文件，也可创建文档特定媒体查询。

站点范围媒体查询文件

指定站点内所有包括该文件的页面的显示设置。

站点范围媒体查询文件充当站点内所有媒体查询的中央存储库。创建此文件后，从站点内必须使用此文件中的媒体查询才能显示的页面中链接到此文件。

文档特定媒体查询

媒体查询直接插入文档，并根据所插入的媒体查询显示页面。

1. 创建网页。
2. 选择“修改”>“媒体查询”。
3. 执行下列操作之一：
   - 要创建站点范围媒体查询文件，请选择“站点范围媒体查询文件”。
   - 要创建文档特定媒体查询，请选择此文档。
4. 对于站点范围媒体查询，执行以下操作：
   a. 单击“指定”。
   b. 选择“新建文件”。
   c. 指定该文件的名称，然后单击“确定”。
5. 可能某些设备不报告其实际宽度。若要强制设备报告其实际宽度，请确保启用“强制设备报告实际宽度”选项。

   选择此选项后，将以下代码插入文件中。

   ```
   <meta name="viewport" content="width=device-width">
   ```
6. 执行下列操作之一：
   - 单击“+”以定义媒体查询文件的属性。
   - 如果首先要采用标准预设，则请单击“默认预设”。

7. 在表中选择一些行，然后使用“属性”下的各种选项编辑这些行的属性。

   说明 必须使用 CSS 文件的设备的说明。例如，手机、电视、平板电脑等等。

   “最小宽度**”**和**“**最大宽度**”** 对于其报告宽度在指定值范围内的设备使用该 CSS 文件。

   注意**:** 如果不想为设备指定一个明确的范围，则请将“最小宽度”或“最大宽度”留空。例如，如果要以手机（宽度为 320 像素或更小）为目标，则通常将“最小宽度”留空。

   CSS 文件 选择“使用现有文件”，然后浏览至用于设备的 CSS 文件。

   如果要指定的 CSS 文件尚未创建，则请选择“新建文件”。输入该 CSS 文件的名称。按“确定”后即创建该文件。

8. 单击“确定”。

9. 对于站点范围媒体查询，创建一个新文件。保存该文件。

站点范围媒体查询：对于现有页面，确保在所有这些页面的 <head> 标签中都包括该媒体查询文件。

一个媒体查询链接的示例，其中 mediaquery_adobedotcom.css 是站点 www.adobe.com/cn/ 的站点范围媒体查询文件：

```
<link href="mediaquery_adobedotcom.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

转到页首

使用现有的媒体查询文件

1. 创建一个网页，或打开现有的一个网页。

2. 选择“修改”>“媒体查询”。

3. 选择站点范围媒体查询文件。

4. 单击“指定”。

5. 如果已用媒体查询创建了 CSS 文件，则选择“使用现有文件”。

6. 单击浏览图标以导航至并指定该文件。单击“确定”。

7. 选择站点范围媒体查询文件。

8. 若要强制设备报告其实际宽度，请确保启用“强制设备报告实际宽度”选项。选择此选项后，将以下代码插入文件中。

   ```
   <meta name="viewport" content="width=device-width">
   ```

9. 单击“确定”。

转到页首

选择其它站点范围媒体查询文件

根据此过程更改在“媒体查询”对话框中设置的站点范围媒体查询文件。

1. 选择“站点”>“管理站点”。

2. 在“管理站点”对话框中，选择您的站点。

3. 单击“编辑”。此时将显示“站点设置”对话框。

4. 在左侧面板中的“高级设置”下，选择“本地信息”。

5. 在右侧面板的“站点范围媒体查询文件”中，单击“浏览”以选择媒体查询 CSS 文件。

   注意**:** 更改站点范围媒体查询文件不会影响链接到其他或以前站点范围媒体查询文件的文档。

6. 单击“保存”。

转到页首

根据媒体查询查看网页

多屏按钮/窗口大小的选项中显示媒体查询中指定的尺寸。从菜单中选择尺寸后，将看到以下变化：

- 视图大小发生变化，以反映所指定的尺寸。但不更改文档帧大小。
- 媒体查询中指定的 CSS 文件用于显示页面。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

颜色

网页安全色
使用颜色选择器

网页安全色

返回页首

在 HTML 中，颜色或者表示成十六进制值（如 #FF0000）或者表示为颜色名称 (red)。网页安全色是指以 256 色模式运行时，无论在 Windows 还是在 Macintosh 系统中，在 Safari 和 Microsoft Internet Explorer 中的显示均相同的颜色。传统经验是：有 216 种常见颜色，而且任何结合了 00、33、66、99、CC 或 FF 对（RGB 值分别为 0、51、102、153、204 和 255）的十六进制值都代表网页安全色。

但测试显示仅有 212 种网页安全色而不是全部 216 种，原因在于 Windows Internet Explorer 不能正确呈现颜色 #0033FF (0,51,255)、#3300FF (51,0,255)、#00FF33 (0,255,51) 和 #33FF00 (51,255,0)。

当 Web 浏览器初次面世之时，大部分计算机只显示 265 色（每通道 8 位，8 bpc）。如今，大多数计算机都能显示数以千计或数以百万计的颜色（16 bpc 和 32 bpc），所以如果您是为使用当前计算机系统的用户开发站点，则完全没有必要使用浏览器安全调色板。

使用网页安全颜色调色板的一种情况是开发适用于替代 Web 设备（如 PDA 和手机显示屏）的站点。许多这类设备只具有黑白两色 (1 bpc) 或 256 色 (8 bpc) 显示屏。

Dreamweaver 中的“立方色”（默认）和“连续色调”调色板使用 216 色网页安全调色板，从这些调色板中选择颜色会显示颜色的十六进制值。

若要选择网页安全范围外的颜色，请单击 Dreamweaver 颜色选择器右上角的“调色盘”按钮打开系统颜色选择器。系统颜色选择器不限于网页安全色。

UNIX 版本的浏览器使用与 Windows 和 Macintosh 版本不同的调色板。如果专门针对 UNIX 浏览器进行开发（或者目标用户是使用 24 bpc 显示器的 Windows 或 Macintosh 用户或使用 8 bpc 显示器的 UNIX 用户），请考虑使用结合了 00、40、80、BF 或 FF 对的十六进制值，这些值产生用于 Sun 系统的网页安全色。

使用颜色选择器

返回页首

在 Dreamweaver 中，很多对话框与许多页面元素的属性检查器一样，都包含可打开颜色选择器的颜色框。使用颜色选择器选择页面元素的颜色。还可以设置页面元素的默认文本颜色。

1. 在任何对话框或“属性”检查器中单击颜色框。

   出现颜色选择器。

2. 执行下列操作之一：
   - 用滴管从调色板中选择颜色样本。“立方色”（默认）和“连续色调”调色板中的所有颜色都是网页安全色，其它调色板中的则不是。
   - 用滴管可以从屏幕上的任何位置取色，即使从 Dreamweaver 窗口外也可以。要从桌面或其它应用程序中取色，可按住鼠标按钮；这样滴管仍能保持焦点，并可以从 Dreamweaver 外选择颜色。如果您单击桌面或其它应用程序，Dreamweaver 会选取您单击的位置的颜色。不过，如果切换到其它应用程序，可能需要单击 Dreamweaver 窗口才能在 Dreamweaver 中继续工作。
   - 若要获得更多颜色选择，请使用颜色选择器右上角的弹出菜单。您可以选择“立方色”、“连续色调”、“Windows 系统”、“Mac 系统”和“灰度等级”。

     注： “立方色”和“连续色调”调色板的颜色是网页安全色，而“Windows 系统”、“Mac 系统”和“灰度等级”的颜色则不是。
   - 若要清除当前颜色而不选择另一种颜色，请单击“默认颜色”按钮 。
   - 若要打开系统颜色选择器，请单击“调色盘”按钮 。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

关于 Spry 框架

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

Spry 框架是一个 JavaScript 库，Web 设计人员使用它可以构建能够向站点访问者提供更丰富体验的网页。有了 Spry，就可以使用 HTML、CSS 和极少量的 JavaScript 将 XML 数据合并到 HTML 文档中，创建 Widget（如折叠 Widget 和菜单栏），向各种页面元素中添加不同种类的效果。在设计上，Spry 框架的标记非常简单且便于那些具有 HTML、CSS 和 JavaScript 基础知识的用户使用。

Spry 框架主要面向专业 Web 设计人员或高级非专业 Web 设计人员。它不应当用作企业级 Web 开发的完整 Web 应用框架（尽管它可以与其它企业级页面一起使用）。

有关 Spry 框架的详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_cn。

Adobe 还建议参阅

- Spry Developer Guide（《Spry 开发人员指南》）

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

CSS

在 **Dreamweaver** 中使用 **CSS3** 设计页面
Janine Warner (11/2/24)
教程

Dreamweaver CS5：**CSS** 检查
Geoff Blake (10/4/23)
视频教程

更新 Contribute 站点中的 CSS 样式表

注意**:** 在 Dreamweaver CC 和更高版本中，“CSS 样式”面板替换为 CSS Designer。有关详细信息，请参阅 CSS Designer。

Adobe Contribute 用户不能更改 CSS 样式表。若要更改 Contribute 站点的样式表，请使用 Dreamweaver。

1. 使用 Dreamweaver 样式表编辑工具来编辑样式表。
2. 通知所有正在此站点工作的 Contribute 用户发布使用该样式表的页面，然后重新编辑这些页面以查看新样式表。

以下是更新 Contribute 站点的样式表时需要注意的重要事项：

- 如果当 Contribute 用户正在编辑使用样式表的页面时您更改了此样式表，则用户在发布该页面之前不会看到对样式表所做的更改。
- 如果从样式表中删除了某个样式，此样式名称不会从使用该样式表的页面中删除，但因为此样式已不存在，所以它不会以 Contribute 用户可能期望的形式显示。因此，如果用户告诉您当他们应用了某个特定样式后没有任何效果，那么问题可能在于此样式已从样式表中删除。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置 CSS 属性

在 Dreamweaver CC 和更高版本中，“CSS 样式”面板替换为 CSS Designer。有关更多信息，请参阅“CSS Designer”。

可以定义 CSS 规则的属性，如文本字体、背景图像和颜色、间距和布局属性以及列表元素外观。首先创建新规则，然后设置下列任意属性。

定义 **CSS** 类型属性
定义 **CSS** 样式背景属性
定义 **CSS** 样式区块属性
定义 **CSS** 样式方框属性
定义 **CSS** 样式边框属性
定义 **CSS** 样式列表属性
定义 **CSS** 样式定位属性
定义 **CSS** 样式扩展属性

定义 **CSS** 类型属性

转到页首

使用“CSS 规则定义”对话框中的“类型”类别可以定义 CSS 样式的基本字体和类型设置。

1. 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板 (Shift+F11)。
2. 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。
3. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“类型”，然后设置样式属性。

   下列任何属性若对于样式并不重要，可将其保留为空：

   Font-family 为样式设置字体系列（或多组字体系列）。浏览器使用用户系统上安装的字体系列中的第一种字体显示文本。为确保与 Internet Explorer 兼容，应首先列出 Windows 字体。两种浏览器都支持字体属性。

   Font-size 定义文本大小。可以通过选择数字和度量单位选择特定的大小，也可以选择相对大小。使用像素作为单位可以有效地防止浏览器扭曲文本。两种浏览器都支持大小属性。

   Font-style 指定“正常”、“斜体”或“偏斜体”作为字体样式。默认设置是“正常”。两种浏览器都支持样式属性。

   Line-height 设置文本所在行的高度。习惯上将该设置称为行高。选择“正常”自动计算字体大小的行高，或输入一个确切的值并选择一种度量单位。两种浏览器都支持行高属性。

   Text-decoration 向文本中添加下划线、上划线或删除线，或使文本闪烁。常规文本的默认设置是“无”。链接的默认设置是“下划线”。将链接设置设为无时，可以通过定义一个特殊的类去除链接中的下划线。两种浏览器都支持修饰属性。

   Font-weight 对字体应用特定或相对的粗体量。“正常”等于 400；“粗体”等于 700。两种浏览器都支持粗细属性。

   Font-variant 设置文本的小型大写字母变体。Dreamweaver 不在“文档”窗口中显示此属性。Internet Explorer 支持变体属性，但 Navigator 不支持。

   Text-transform 将所选内容中的每个单词的首字母大写或将文本设置为全部大写或小写。两种浏览器都支持大小写属性。

   颜色 设置文本颜色。两种浏览器都支持颜色属性。
4. 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

定义 **CSS** 样式背景属性

转到页首

使用“CSS 规则定义”对话框的“背景”类别可以定义 CSS 样式的背景设置。可以对网页中的任何元素应用背景属性。例如，创建一个样式，将背景颜色或背景图像添加到任何页面元素中，比如在文本、表格、页面等的后面。还可以设置背景图像的位置。

1. 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板 (Shift+F11)。
2. 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。
3. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“背景”，然后设置样式属性。

   下列任何属性若对于样式并不重要，可将其保留为空：

背景颜色 设置元素的背景颜色。两种浏览器都支持背景颜色属性。

背景图像 设置元素的背景图像。两种浏览器都支持背景图像属性。

Background Repeat 确定是否以及如何重复背景图像。两种浏览器都支持重复属性。

- “不重复”只在元素开始处显示一次图像。
- “重复”在元素的后面水平和垂直平铺图像。
- “横向重复”和“纵向重复”分别显示图像的水平带区和垂直带区。图像被剪辑以适合元素的边界。

注意：使用“重复”属性重定义 *body* 标签并设置不平铺、不重复的背景图像。

Background Attachment 确定背景图像是固定在其原始位置还是随内容一起滚动。注意，某些浏览器可能将“固定”选项视为“滚动”。Internet Explorer 支持该选项，但 Netscape Navigator 不支持。

Background Position (X) 和 **Background Position (Y)** 指定背景图像相对于元素的初始位置。这可用于将背景图像与页面中心垂直 (Y) 和水平 (X) 对齐。如果附件属性为“固定”，则位置相对于“文档”窗口而不是元素。

4. 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

转到页首

定义 **CSS** 样式区块属性

使用“CSS 规则定义”对话框的“区块”类别可以定义标签和属性的间距和对齐设置。

1. 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板 (Shift+F11)。
2. 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。
3. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“区块”，然后设置以下任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

   单词间距 设置字词的间距。若要设置特定的值，请在弹出菜单中选择“值”，然后输入一个数值。在第二个弹出菜单中，选择度量单位（例如像素、点等）。

   注意：可以指定负值，但显示方式取决于浏览器。*Dreamweaver* 不在“文档”窗口中显示此属性。

   字母间距 增加或减小字母或字符的间距。若要减小字符间距，请指定一个负值（例如 -4）。字母间距设置覆盖对齐的文本设置。Internet Explorer 4 和更高版本以及 Netscape Navigator 6 支持“字母间距”属性。

   垂直对齐 指定应用此属性的元素的垂直对齐方式。Dreamweaver 仅在将此属性应用于 `<img>` 标签时才会在“文档”窗口中显示。

   文本对齐 设置文本在元素内的对齐方式。两种浏览器都支持“文本对齐”属性。

   文字缩进 指定第一行文本缩进的程度。可以使用负值创建凸出，但显示方式取决于浏览器。仅当相应的标签应用于块级元素时，Dreamweaver 才会在“文档”窗口中显示此属性。两种浏览器都支持“文字缩进”属性。

   空格 确定如何处理元素中的空格。从三个选项中进行选择：“正常”，收缩空白；“保留”，其处理方式与文本被括在 `pre` 标签中一样（即保留所有空白，包括空格、制表符和回车）；“不换行”，指定仅当遇到 `br` 标签时文本才换行。Dreamweaver 不在“文档”窗口中显示此属性。Netscape Navigator 和 Internet Explorer 5.5 支持“空白”属性。

   显示 指定是否以及如何显示元素。“无”指定到某个元素时，它将禁用该元素的显示。
4. 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

转到页首

定义 **CSS** 样式方框属性

使用“CSS 规则定义”对话框的“方框”类别可以为用于控制元素在页面上的放置方式的标签和属性定义设置。

可以在应用填充和边距设置时将设置应用于元素的各个边，也可以使用“全部相同”设置将相同的设置应用于元素的所有边。

1. 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板 (Shift+F11)。
2. 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。
3. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“方框”，然后设置以下任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

   宽和高 设置元素的宽度和高度。

   浮动 指定其它元素在浮动的元素周围流动的一侧。浮动的元素固定在浮动一侧，其它内容在另一侧围绕它流动。

   例如，在右侧浮动的图像固定在右侧，您以后添加的内容流动到图像的左侧。

   有关详细信息，请参见 http://css-tricks.com/all-about-floats/

清除 指定不允许有其它浮动元素的元素一侧。

填充 指定元素内容与元素边框之间的间距（如果没有边框，则为边距）。取消选择“全部相同”选项可设置元素各个边的填充。

全部相同 为应用此属性的元素的“上”、“右”、“下”和“左”设置相同的填充属性。

边距 指定一个元素的边框与另一个元素之间的间距（如果没有边框，则为填充）。仅当属性应用于块级元素（段落、标题、列表等）时，Dreamweaver 才会在“文档”窗口中显示此属性。取消选择“全部相同”可设置元素各个边的边距。

全部相同 为应用此属性的元素的“上”、“右”、“下”和“左”设置相同的边距属性。

4. 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

转到页首

定义 **CSS** 样式边框属性

使用“CSS 规则定义”对话框的“边框”类别可以定义元素周围的边框的设置（如宽度、颜色和样式）。

1. 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板 (Shift+F11)。
2. 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。
3. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“边框”，然后设置以下任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

   类型 设置边框的样式外观。样式的显示方式取决于浏览器。取消选择“全部相同”可设置元素各个边的边框样式。

   全部相同 为应用此属性的元素的“上”、“右”、“下”和“左”设置相同的边框样式属性。

   宽度 设置元素边框的粗细。两种浏览器都支持“宽度”属性。取消选择“全部相同”可设置元素各个边的边框宽度。

   全部相同 为应用此属性的元素的“上”、“右”、“下”和“左”设置相同的边框宽度。

   颜色 设置边框的颜色。可以分别设置每条边的颜色，但显示方式取决于浏览器。取消选择“全部相同”可设置元素各个边的边框颜色。

   全部相同 为应用此属性的元素的“上”、“右”、“下”和“左”设置相同的边框颜色。

4. 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

转到页首

定义 **CSS** 样式列表属性

“CSS 规则定义”对话框的“列表”类别为列表标签定义列表设置（如项目符号大小和类型）。

1. 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板 (Shift+F11)。
2. 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。
3. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“列表”，然后设置下列任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

   List style type 设置项目符号或编号的外观。两种浏览器都支持“类型”。

   List style image 使您可以为项目符号指定自定义图像。单击“浏览”(Windows) 或“选择”(Macintosh) 通过浏览选择图像，或键入图像的路径。

   List style position 设置列表项文本是否换行并缩进（外部）或者文本是否换行到左边距（内部）。

4. 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

转到页首

定义 **CSS** 样式定位属性

“定位”样式属性确定与选定的 CSS 样式相关的内容在页面上的定位方式。

1. 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板 (Shift+F11)。
2. 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。
3. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“定位”，然后设置所需的样式属性。

   下列任何属性若对于样式并不重要，可将其保留为空：

   位置 确定浏览器应如何来定位选定的元素，如下所示：

   - 绝对 使用“定位”框中输入的、相对于最近的绝对或相对定位上级元素的坐标（如果不存在绝对或相对定位的上级元素，则为相对于页面左上角的坐标）来放置内容。
   - 相对 使用“定位”框中输入的、相对于区块在文档文本流中的位置的坐标来放置内容区块。例如，若为元素指定一个相对位置，并且其上坐标和左坐标均为 20px，则将元素从其在文本流中的正常位置向右和向下移动 20px。也可以在使用（或不使用）上坐标、左坐标、右坐标或下

坐标的情况下对元素进行相对定位，以便为绝对定位的子元素创建一个上下文。

- 固定 使用“定位”框中输入的坐标（相对于浏览器的左上角）来放置内容。当用户滚动页面时，内容将在此位置保持固定。
- 静态 将内容放在其在文本流中的位置。这是所有可定位的 HTML 元素的默认位置。

可见性 确定内容的初始显示条件。如果不指定可见性属性，则默认情况下内容将继承父级标签的值。body 标签的默认可见性是可见的。选择以下可见性选项之一：

- 继承 继承内容父级的可见性属性。
- 可见 将显示内容，而与父级的值无关。
- 隐藏 将隐藏内容，而与父级的值无关。

Z 轴 确定内容的堆叠顺序。Z 轴值较高的元素显示在 Z 轴值较低的元素（或根本没有 Z 轴值的元素）的上方。值可以为正，也可以为负。（如果已经对内容进行了绝对定位，则可以轻松使用“AP 元素”面板来更改堆叠顺序。）

溢出 确定当容器（如 DIV 或 P）的内容超出容器的显示范围时的处理方式。这些属性按以下方式控制扩展：

- 可见 将增加容器的大小，以使其所有内容都可见。容器将向右下方扩展。
- 隐藏 保持容器的大小并剪辑任何超出的内容。不提供任何滚动条。
- 滚动 将在容器中添加滚动条，而不论内容是否超出容器的大小。明确提供滚动条可避免滚动条在动态环境中出现和消失所引起的混乱。该选项不显示在“文档”窗口中。
- 自动 将使滚动条仅在容器的内容超出容器的边界时才出现。该选项不显示在“文档”窗口中。

位置 指定内容块的位置和大小。浏览器如何解释位置取决于“类型”设置。如果内容块的内容超出指定的大小，则将改写大小值。

位置和大小的默认单位是像素。还可以指定以下单位：pc（皮卡）、pt（点）、in（英寸）、mm（毫米）、cm（厘米）、em（全方）、(ex) 或 %（父级值的百分比）。缩写必须紧跟在值之后，中间不留空格。例如，**3mm**。

剪辑 定义内容的可见部分。如果指定了剪辑区域，可以通过脚本语言（如 JavaScript）访问它，并操作属性以创建像擦除这样的特殊效果。使用“改变属性”行为可以设置擦除效果。

4. 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

转到页首

定义 **CSS** 样式扩展属性

“扩展”样式属性包括滤镜、分页和指针选项。

注意**:** Dreamweaver 中提供了许多其它扩展属性，但是您必须使用“CSS 样式”面板才能访问这些属性。您可以轻松查看提供的扩展属性的列表，方法是：打开“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”），单击该面板底部的“显示类别视图”按钮，然后展开“扩展”类别。

1. 如果尚未打开“CSS 样式”面板，请打开该面板 (Shift+F11)。
2. 双击“CSS 样式”面板顶部窗格中的现有规则或属性。
3. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择“扩展”，然后设置以下任意样式属性。（如果某个属性对于样式并不重要，可将其保留为空。）

   Page break before 在打印期间在样式所控制的对象之前或者之后强行分页。在弹出菜单中选择要设置的选项。此选项不受任何 4.0 版本浏览器的支持，但可能受未来的浏览器的支持。

   光标 当指针位于样式所控制的对象上时改变指针图像。在弹出菜单中选择要设置的选项。Internet Explorer 4.0 和更高版本以及 Netscape Navigator 6 支持该属性。

   过滤器 对样式所控制的对象应用特殊效果（包括模糊和反转）。从弹出菜单中选择一种效果。

4. 设置完这些选项后，在面板左侧选择另一个 CSS 类别以设置其它的样式属性，或单击“确定”。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置整个页面的 CSS 链接属性

注意**:** 用户界面已经在 Dreamweaver CC 和更高版本中做了简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

可指定链接的字体、字体大小、颜色和其它项。默认情况下，Dreamweaver 创建链接的 CSS 规则，并将这些规则应用于在页面上使用的所有链接。（这些规则嵌入在页面的 head 部分。）

注意**:** 如果要自定义页面上的个别链接，则需要创建个别的 CSS 规则，然后将这些规则单独应用于各个链接。

1. 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。
2. 选择“链接 (CSS)”类别并设置各个选项。

   链接字体 指定链接文本使用的默认字体系列。默认情况下，Dreamweaver 使用为整个页面指定的字体系列（除非您指定了另一种字体）。

   大小 指定链接文本使用的默认字体大小。

   链接颜色 指定应用于链接文本的颜色。

   已访问链接 指定应用于已访问链接的颜色。

   变换图像链接 指定当鼠标（或指针）位于链接上时应用的颜色。

   活动链接 指定当鼠标（或指针）在链接上单击时应用的颜色

   下划线样式 指定应用于链接的下划线样式。如果页面已经定义了一种下划线链接样式（例如，通过一个外部 CSS 样式表），“下划线样式”菜单默认为“不更改”选项。该选项会提醒您已经定义了一种链接样式。如果您使用“页面属性”对话框修改了下划线链接样式，Dreamweaver 将会更改以前的链接定义。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置 CSS 样式首选参数

CSS 样式首选参数控制 Dreamweaver 编写用于定义 CSS 样式的代码的方式。CSS 样式可以以速记形式来编写，有些人觉得这种形式使用起来更容易。但某些较旧版本的浏览器不能正确解释速记。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或者“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从“类别”列表中选择“CSS 样式”。
2. 设置要应用的 CSS 样式选项：
   当创建 **CSS** 规则时使用速记 使您可以选择 Dreamweaver 以速记形式编写的 CSS 样式属性。

   当编辑 **CSS** 规则时使用速记 控制 Dreamweaver 是否以速记形式重新编写现有样式。

   选择“如果原来使用速记”以将所有样式保留原样。

   选择“根据以上设置”将以速记形式为在“使用速记”中选择的属性重新编写样式。

   当在 **CSS** 面板中双击时 使您可以选择用于编辑 CSS 规则的工具。
3. 单击“确定”。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

设置整个页面的 CSS 标题属性

注意**:** 用户界面已经在 Dreamweaver CC 和更高版本中做了简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

可指定页面标题的字体、字体大小和颜色。默认情况下，Dreamweaver 创建标题的 CSS 规则，并将其应用于在页面上使用的所有标题。（这些规则嵌入在页面的 head 部分。）

在 HTML 属性检查器中可选择标题。

1. 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。
2. 选择“标题 (CSS)”类别并设置各个选项。

   标题字体 指定标题使用的默认字体系列。Dreamweaver 将使用您指定的字体系列，除非已为某一文本元素专门指定了另一种字体。

   标题 **1** 至标题 **6** 指定最多六个级别的标题标签使用的字体大小和颜色。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

移动/导出 CSS 规则

将 **CSS** 规则移动/导出至新的样式表
将 **CSS** 规则移动/导出至现有样式表
通过拖动重新排列或移动 **CSS** 规则
移动多个规则之前先进行选择

Dreamweaver 中的 CSS 管理功能使您可以轻松地将 CSS 规则移动或导出到不同位置。您可以将规则在文档间移动、从文档头移动到外部样式表、在外部 CSS 文件间移动，等等。

注： 如果您尝试移动的规则与目标样式表中的规则冲突，Dreamweaver 会显示“存在同名规则”对话框。如果您选择移动冲突的规则，Dreamweaver 会将移动的规则放在目标样式表中紧靠冲突规则的旁边。

返回页首

将 **CSS** 规则移动/导出至新的样式表

1. 执行下列操作之一：
   - 在“CSS 样式”面板中，选择要移动的一个或多个规则。然后右键单击选定内容，并从上下文菜单中选择“移动 CSS 规则”。若要选择多个规则，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或者按住 Command 单击 (Macintosh) 要选择的规则。
   - 在“代码”视图中，选择要移动的一个或多个规则。然后右键单击选定内容，并从上下文菜单中选择“CSS 样式”>“移动 CSS 规则”。
   - 注： 选择一部分规则会导致整个规则重定位。
2. 在“移至外部样式表”对话框中，选择新样式表选项，然后单击“确定”。
3. 在“保存样式表文件为”对话框中，输入新样式表的名称，然后单击“保存”。

   当您单击“保存”时，Dreamweaver 会使用您选择的规则保存新样式表，并将其附加到当前文档。

   您还可以使用“编码”工具栏移动规则。只有“代码”视图中提供了“编码”工具栏。

返回页首

将 **CSS** 规则移动/导出至现有样式表

1. 执行下列操作之一：
   - 在“CSS 样式”面板中，选择要移动的一个或多个规则。然后右键单击选定内容，并从上下文菜单中选择“移动 CSS 规则”。若要选择多个规则，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或者按住 Command 单击 (Macintosh) 要选择的规则。
   - 在“代码”视图中，选择要移动的一个或多个规则。然后右键单击选定内容，并从上下文菜单中选择“CSS 样式”>“移动 CSS 规则”。
   - 注： 选择一部分规则会导致整个规则重定位。
2. 在“移至外部样式表”对话框中，从弹出菜单中选择现有样式表，或者浏览到现有样式表，然后单击“确定”。
   注： 弹出菜单会显示所有链接到当前文档的样式表。
   您还可以使用“编码”工具栏移动规则。只有“代码”视图中提供了“编码”工具栏。

返回页首

通过拖动重新排列或移动 **CSS** 规则

✥ 在“CSS 样式”面板（“全部”模式）中，选择规则，将其拖动到所需的位置。您可以通过选择并拖动规则在样式表内对规则进行重新排序，也可以将规则移动到另一个样式表或文档头。

通过按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 选择多个规则，可以一次移动多个规则。

返回页首

移动多个规则之前先进行选择

✥ 在“CSS 样式”面板中，按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 要选择的规则。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

链接到外部 CSS 样式表

编辑外部 CSS 样式表时，链接到该 CSS 样式表的所有文档全部更新以反映所做的编辑。可以导出文档中包含的 CSS 样式以创建新的 CSS 样式表，然后附加或链接到外部样式表以应用那里所包含的样式。

您可以将创建的或复制到站点中的任何样式表附加到页面。此外，Dreamweaver 附带了预置的样式表，这些样式表可以自动移入站点并附加到页面。

1. 执行下列操作之一打开“CSS 样式”面板：
   - 选择“窗口”>“CSS 样式”。
   - 按 Shift+F11 键。
2. 在“CSS 样式”面板中，单击“附加样式表”按钮。（该按钮位于面板的右下角。）
3. 执行下列操作之一：
   - 单击“浏览”，浏览到外部 CSS 样式表。
   - 在“文件/URL”框中键入该样式表的路径。
4. 在“添加为”中选择其中的一个选项：
   - 若要创建当前文档和外部样式表之间的链接，请选择“链接”。该选项在 HTML 代码中创建一个 link href 标签，并引用已发布的样式表所在的 URL。Microsoft Internet Explorer 和 Netscape Navigator 都支持此方法。
   - 不能使用链接标签添加从一个外部样式表到另一个外部样式表的引用。如果要嵌套样式表，必须使用导入指令。大多数浏览器还能识别页面中（而不仅仅是样式表中）的导入指令。当在链接到页面与导入到页面的外部样式表中存在重叠的规则时，解决冲突属性的方式具有细微的差别。如果希望导入而不是链接到外部样式表，请选择“导入”。
5. 在“媒体”弹出菜单中，指定样式表的目标媒体。

   有关与媒体相关的样式表的详细信息，请访问 WWW 联合会 Web 站点，网址为 www.w3.org/TR/CSS21/media.html。
6. 单击“预览”按钮确认样式表是否将所需的样式应用于当前页面。

   如果应用的样式没有达到预期效果，请单击“取消”删除该样式表。页面将回复到原来的外观。
7. 单击“确定”。

更多帮助主题

创建基于 Dreamweaver 示例文件的页面

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在“实时”视图中检查 CSS

检查模式与“实时”视图一起使用有助于快速识别 HTML 元素及其关联的 CSS 样式。打开检查模式后，将鼠标悬停在页面上的元素上方即可查看任何块级元素的 CSS 盒模型属性。

注： 有关 CSS 盒模型的详细信息，请参阅 CSS 2.1 规范。

除了在检查模式下能见到盒模型的可视化表示形式外，将鼠标悬停在“文档”窗口中的元素上方时也可以使用“CSS 样式”面板。在当前模式下打开“CSS 样式”面板，并将鼠标悬停在页面上的元素上方时，“CSS 样式”面板中的规则和属性将自动更新，以显示该元素的规则和属性。此外，与您将鼠标悬停其上的元素关联的任何视图或面板（例如“代码”视图、标签选择器、属性检查器等等）也会更新。

1. 在“文档”窗口中打开文档后，单击“检查”按钮（“文档”工具栏中““实时”视图”按钮旁）。

   注： 如果尚未进入“实时”视图，则检查模式将自动启用该视图。

2. 将鼠标悬停在页面上的元素上方以查看 CSS 盒模型。检查模式对边框、边距、填充和内容高亮显示不同颜色。
3. （可选）按计算机键盘上的左箭头键，以高亮显示当前高亮显示的元素的父级。按右箭头键恢复对子元素进行高亮显示。
4. （可选）单击某个元素以锁定高亮显示的部分。

   注： 单击某个元素以锁定高亮显示的部分将关闭检查模式。

Adobe 建议

是否有要共享的教程？



Dreamweaver CS5 - CSS 检查
Scott Fegette（Dreamweaver 产品经理）
引导您完成 CSS 检查的视频教程

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

流动网格布局 (CC)

使用流体网格布局
创建流体网格布局
插入流体网格元素
嵌套元素

网站的布局必须对显示该网站的设备的尺寸作出反应并适应该尺寸。流体网格布局为创建与显示网站的设备相符的不同布局提供了一种可视化的方式。

例如，将在桌面计算机、平板电脑和移动电话上查看您的网站。可使用流体网格布局为其中每种设备指定布局。根据在桌面计算机、平板电脑还是移动电话上显示网站，将使用相应的布局显示网站。

详细信息：自适应布局与响应性布局（英文）

Dreamweaver 12.2 Creative Cloud 版本包括许多针对流体网格布局的增强功能，如对 HTML5 结构元素的支持，以及可轻松编辑嵌套的元素。有关增强功能的完整列表的概述，请单击此处。

注意：Dreamweaver 13.1 和更高版本中不再提供流动网格布局文档的检查模式。

转到页首

使用流体网格布局

观看此视频教程学习如何使用流体网格布局：探索流体网格布局。

转到页首

创建流体网格布局

1. 选择“文件”>“新建流体网格布局”。
2. 媒体类型的中央将显示网格中列数的默认值。要自定义设备的列数，请按需编辑该值。
3. 要相对于屏幕大小设置页面宽度，请以百分比形式设置该值。
4. 还可更改栏间距宽度。栏间距是两列之间的空间。
5. 指定页面的 CSS 选项。

   单击“创建”后，系统会要求您指定一个 CSS 文件。您可以执行以下操作之一：

   - 创建新 CSS 文件。
   - 打开现有 CSS 文件。
   - 指定作为流体网格 CSS 文件打开的 CSS 文件。

   默认情况下显示适用于移动电话的“流体网格”。此外，还显示“流体网格”的“插入”面板。使用“插入”面板中选项可创建您布局。

   要改为设计用于其它设备的布局，请单击设计视图下方选项中的相应图标。
6. 保存此文件。保存 HTML 文件时，系统提示您将依赖文件（如 boilerplate.css 和 respond.min.js）保存到计算机上的某个位置。指定一个位置，然后单击“复制”。

   boilerplate.css 基于 HTML5 样板文件。该文件是一组 CSS 样式，可确保在多个设备上渲染网页的方式保持一致。respond.min.js 是一个 JavaScript 库，可帮助在旧版本的浏览器中向媒体查询提供支持。

转到页首

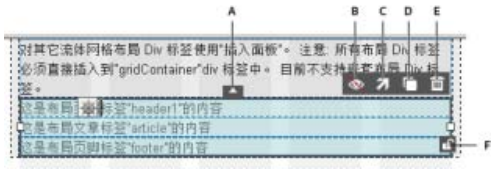
插入流体网格元素

“插入”面板（“窗口”>“插入”）列出可在流动网格布局中使用的元素。在插入元素时，可作为流体元素插入它。

1. 在“插入”面板中，选择要插入的元素。
2. 在随后出现的对话框中，选择一个类或输入一个 ID 值。“类”菜单显示在创建页面时指定的 CSS 文件中的类。

3. 选中“作为流体元素插入”复选框。

4. 选择插入的元素时，将显示隐藏、复制、锁定或删除 Div 的选项。对于相互重叠的 Div，还将显示交换 Div 的选项。



选项	标签	说明
A	交换 Div	交换当前所选元素与上方或下方的元素。
B	隐藏	隐藏元素。 要取消隐藏元素，执行以下操作之一： 要取消隐藏 ID 选择器，将 CSS 文档中的显示属性更改为块。(`display:block`) 要取消隐藏类选择器，请在源代码中删除应用的类 (`hide_<MediaType>`)。
C	上移一行	将元素上移一行
D	复制	重制当前所选元素。还会重制链接到该元素的 CSS。
E	删除	对于 ID 选择器，同时删除 HTML 和 CSS。要仅删除 HTML，请按“删除”。 对于类选择器，仅删除 HTML。
F	锁定	将元素转换为绝对定位的元素。
G	对齐	对于类选择器，“对齐”选项充当零边距按钮。 对于 ID 选择器，“对齐”按钮将元素和网格对齐。

可使用左右方向键循环地转动页面上的流体元素。选择元素边界，然后按方向键。

转到页首

嵌套元素

要将流体元素嵌套在其它流体元素内，请确保焦点处于父元素内。然后，插入所需的子元素。

也支持嵌套重制。嵌套重制可重制（所选元素的）HTML 并生成相关的流体 CSS。将相应地放置所选元素内包含的绝对元素。也可使用重制按钮重制嵌套元素。

删除父元素时，将删除与该元素、其子元素和关联 HTML 对应的 CSS。也可使用“删除”按钮一并删除嵌套元素（快捷键：Ctrl+Delete）。

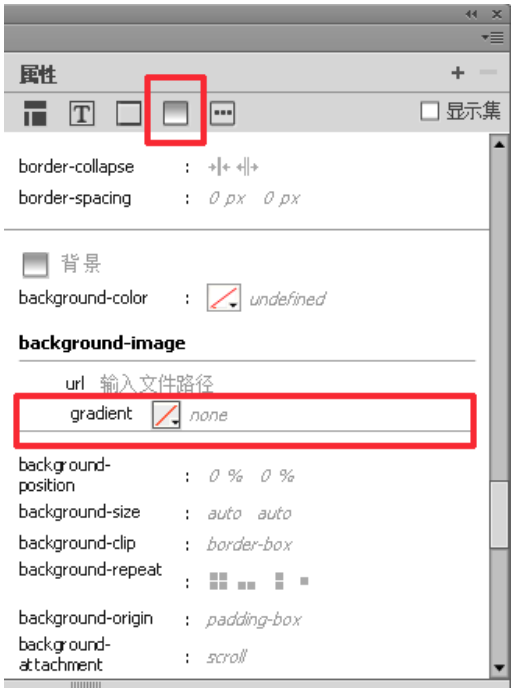
(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

向背景应用渐变

在 **Web** 浏览器中呈现渐变
交换背景图像和渐变

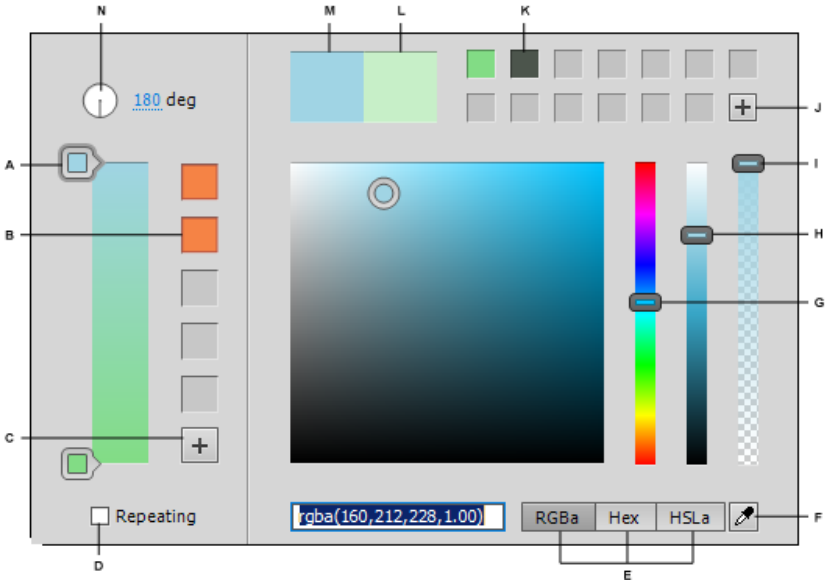
使用“CSS 设计器”面板，可以为网站背景应用渐变效果。渐变属性在背景类别中提供。



“gradient”属性

单击渐变属性旁边的 打开“渐变”面板。使用此面板，可以：

- 从不同颜色模型（RGBa、十六进制或HSLa）中选择颜色。然后，将不同颜色组合另存为颜色色板。
  - 若要将新颜色重置为原始颜色，请单击原始颜色 (K)。
  - 若要更改色板的顺序，请将色板拖至所需位置。
  - 若要删除色板，请将色板从面板拖出。
- 使用颜色色标创建复杂渐变。在默认色标之间的任意位置单击以创建色标。若要删除色标，请将色标从面板拖出。
- 为线性渐变指定角度。
- 若要重复该图案，请选择重复。
- 将自定义渐变另存为色板。



“渐变”对话框
A. 色标 **B.** 渐变色板 **C.** 添加渐变色板 **D.** 线性重复 **E.** 颜色模型 **F.** 取色器 **G.** 颜色滑块 **H.** 亮度滑块 **I.** 不透明度滑块 **J.** 添加色板 **K.** 色板 **L.** 原始颜色 **M.** 所选颜色 **N.** 线性渐变的角度

注意**:** Dreamweaver 13.1 和更高版本中提供取色器工具。

现在讲解以下代码:

```
background-image: linear-gradient(57deg,rgba(255,255,255,1.00) 0%,rgba(21,8,8,1.00) 46.63%,rgba(255,0,0,1.00) 100%)
```

- `57deg`: 表示线性渐变的角度
- `rgba(255, 255, 255, 1.00)`: 第一个色标的颜色
- `0%`: 表示色标

注意**:** 在 Dreamweaver 中仅支持色标的“%”值。如果使用如 px 或 em 等其他值, Dreamweaver 会将它们读作“nil”。此外，Dreamweaver 不支持 CSS 颜色，如果在代码中指定这些颜色，这些颜色会被读作“nil”。

转到页首

在 **Web** 浏览器中呈现渐变

使用渐变作为背景时，可以配置 Dreamweaver 在不同 Web 浏览器上相应地呈现渐变。Dreamweaver 将相应的厂商前缀添加到代码中，这些代码使 Web 浏览器能够适当地显示渐变。

Dreamweaver 可按 w3c 格式编写以下供应商前缀:

- Webkit
- Mozilla
- Opera
- Dreamweaver 实时视图（旧 Webkit 格式）

默认情况下，Dreamweaver 为 Webkit 和 Dreamweaver 实时视图编写厂商前缀。可以从“参数设置”对话框中选择所需其他厂商（“参数设置”>“CSS 样式”）。

注意**:** 对于方框阴影， 无论是否已在首选参数中选中 Webkit 和 w3c 前缀，均始终生成这些前缀。

对渐变所做的任何更改也会反映到厂商特定语法中。如果在 Dreamweaver CC 中打开包含厂商特定语法的现有文件，请确保您在“参数设置”中选择所需的厂商前缀。因为在默认情况下，当使用或更改渐变时，Dreamweaver 仅更新 Webkit 和有关 Dreamweaver 实时视图的代码。因此，代码中其他厂商特定语法不会获得更新。

转到页首

交换背景图像和渐变

单击一下即可更改背景图像和渐变的顺序（其在代码中出现的顺序）。

在 CSS 设计器中单击 `url` 或 `gradient` 属性旁边的 。



交换背景

注意：Dreamweaver CC 包含交换背景功能的基本实现。当存在多个值或图像时，交换功能可能无法按预期执行。此外，假定您有第一个图像、第二个图像和应用于背景的渐变。交换渐变会得到以下顺序：渐变、第二个图像和第一个图像。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置 CSS 代码格式

设置 **CSS** 代码格式设置首选参数
手动设置 **CSS** 样式表中的 **CSS** 代码的格式
手动设置嵌入式 **CSS** 代码的格式

当使用 Dreamweaver 界面创建或编辑 CSS 规则时，可以设置用于控制 CSS 代码格式的首选参数。例如，可以设置首选参数，将所有 CSS 属性放在单独的行中，在 CSS 规则之间放置一个空行，等等。

当您设置 CSS 代码格式设置首选参数时，所选的首选参数会自动应用于您新建的所有 CSS 规则。不过，您也可以将这些首选参数手动应用于单个文档。如果您有需要进行格式设置的早期 HTML 或 CSS 文档，这一点可能非常有用。

注： CSS 代码格式设置首选参数仅应用于外部或嵌入样式表（而非内联样式）中的 CSS 规则

返回页首

设置 **CSS** 代码格式设置首选参数

1. 选择“编辑”>“首选参数”。
2. 在“首选参数”对话框中，选择“代码格式”类别。
3. 在“高级格式设置”旁，单击“CSS”按钮。
4. 在“CSS 源格式选项”对话框中，选择要应用于 CSS 源代码的选项。在下面的“预览”窗口中，将显示 CSS 的预览，其外观取决于您选择的选项。
   启用缩进属性 设置规则中的属性的缩进值。可以指定制表符或空格。

   每个属性位于单独的行上 将规则中的每个属性放在单独的行上。

   左大括号位于单独的行上 将规则的左大括号放在与选择器分别放在不同的行中。

   仅在多于一个属性时才适用 将单属性规则放在选择器所在的行上。

   规则的所有选择器位于同一行上 将规则的所有选择器放在同一行上。

   规则之间空行 在每个规则之间插入一个空行。
5. 单击“确定”。

注： CSS 代码格式设置还继承您在“首选参数”对话框的“代码格式”类别中设置的“换行符类型”首选参数。

返回页首

手动设置 **CSS** 样式表中的 **CSS** 代码的格式

1. 打开 CSS 样式表。
2. 选择“命令”>“应用源格式”。

   您在 CSS 代码格式设置首选参数中设置的格式设置选项将应用于整个文档。您不能设置单个选定内容的格式。

返回页首

手动设置嵌入式 **CSS** 代码的格式

1. 打开一个包含嵌入到文档头中的 CSS 的 HTML 页面。
2. 选择 CSS 代码的任意部分。
3. 选择“命令”>“将源格式应用于选定内容”。

   您在 CSS 代码格式设置首选参数中设置的格式设置选项仅应用于文档头中的所有 CSS 规则。

   注： 根据您指定的代码格式设置首选参数，可以选择“命令”>“应用源格式”来设置整个文档的格式。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

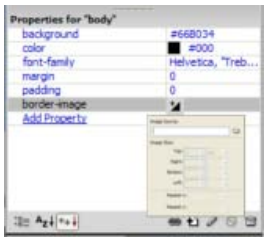
“CSS 样式”面板中对 CSS3 支持的增强 (CS5.5)

使用弹出式面板应用 **CSS3** 属性
指定多个值集
在类别视图中找到属性
确保与浏览器兼容
在实时视图中预览更改

CSS 面板中对于以下各个属性引入了一种弹出式面板：

- text-shadow
- box-shadow
- border-radius
- border-image

弹出式面板中的选项可确保即使不熟悉这些选项的 W3C 语法，也能正确地应用属性。



显示 CSS3 属性 border-image 的选项的弹出式面板

转到页首

使用弹出式面板应用 **CSS3** 属性

- 单击与这些属性对应的“+”图标。使用弹出式面板中的选项应用属性。

转到页首

指定多个值集

text-shadow 等 CSS3 属性支持多个值集。例如：`text-shadow: 3px 3px #000, -3px -3px #0f0;`

在代码视图中指定多个值集，并打开用于编辑的弹出式面板时，仅显示第一个值集。如果在弹出式面板中编辑此值集，则只影响代码中的第一个值集。而不影响其他值集，并按代码中指定的方式应用其他值集。

转到页首

在类别视图中找到属性

在类别视图中，“字体”类别下列出 `text-shadow`。“边框”类别下列出 `box-shadow`、`border-radius` 和 `border-image`。

转到页首

确保与浏览器兼容

Dreamweaver CS5.5 还支持浏览器（webkit、Mozilla）特定的 box-shadow、border-radius 和 border-image 属性的实现。

在类别视图中，使用各自浏览器类别下的选项确保这些属性与浏览器兼容。例如，若要与 border-image 属性的 Mozilla 实现兼容，请在“Mozilla”类别中编辑 `-moz-border-image`。

转到页首

在实时视图中预览更改

对 CSS 属性作出的更改不在设计视图中显示。若要预览更改，请切换到实时视图。还可在实时视图中快速编辑 CSS3 属性，然后立即在此视图中反映这些更改。

实时视图中支持以下 CSS3 属性：

- text-shadow
- border-radius
- -webkit-box-shadow
- -webkit-border-image

DW CS5.5 中针对 **CSS3** 的增强支持



支持 Text-shadow、Box-shadow、Border-radius 和 Border-image... 阅读更多

http://goo.gl/BpHhu



作者：**Preran Kurnool**

http://blogs.adobe.com/pre...

分享您的专业知识到
Adobe Community Help

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

编辑 CSS 样式表

CSS 样式表通常包含一个或多个规则。可以使用“CSS 样式”面板编辑 CSS 样式表中的各个规则，如果您喜欢，也可以直接在 CSS 样式表中操作。

1. 在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）中，选择“全部”模式。
2. 在“所有规则”窗格中，双击要编辑的样式表的名称。
3. 在“文档”窗口中，根据需要修改样式表，然后保存样式表。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

编辑 CSS 规则

在 **CSS** 样式面板中编辑规则（当前模式）
在 **CSS** 样式面板中编辑规则（所有模式）
更改 **CSS** 选择器名称

编辑应用于文档的内部和外部规则都很容易。

对控制文档文本的 CSS 样式表进行编辑时，会立刻重新设置该 CSS 样式表控制的所有文本的格式。对外部样式表的编辑影响与它链接的所有文档。

可以设置一个用于编辑样式表的外部编辑器。

返回页首

在 **CSS** 样式面板中编辑规则（当前模式）

1. 选择“窗口”>“CSS 样式”以打开“CSS 样式”面板。
2. 单击“CSS 样式”面板顶部的“当前”按钮。
3. 选择当前页中的一个文本元素以显示它的属性。
4. 执行下列操作之一：
   - 双击“所选内容的摘要”窗格中的某个属性以显示“CSS 规则定义”对话框，然后进行更改。
   - 在“所选内容的摘要”窗格中选择一个属性，然后在下面的“属性”窗格中编辑该属性。
   - 在“规则”窗格中选择一条规则，然后在下面的“属性”窗格中编辑该规则的属性。

     注： 可以通过更改 Dreamweaver 首选参数来更改编辑 CSS 的双击行为以及其它行为。

返回页首

在 **CSS** 样式面板中编辑规则（所有模式）

1. 选择“窗口”>“CSS 样式”以打开“CSS 样式”面板。
2. 单击“CSS 样式”面板顶部的“全部”按钮。
3. 执行下列操作之一：
   - 在“所有规则”窗格中双击某条规则以显示“CSS 规则定义”对话框，然后进行更改。
   - 在“所有规则”窗格中选择一条规则，然后在下面的“属性”窗格中编辑该规则的属性。
   - 在“所有规则”窗格中选择一条规则，然后单击“CSS 样式”面板右下角中的“编辑样式”按钮。

     注： 可以通过更改 Dreamweaver 首选参数来更改编辑 CSS 的双击行为以及其它行为。

返回页首

更改 **CSS** 选择器名称

1. 在“CSS 样式”面板（“全部”模式）中，选择要更改的选择器。
2. 再次单击该选择器，以使名称处于可编辑状态。
3. 进行更改，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

更多帮助主题
在属性检查器中设置文本属性

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Dreamweaver 示例样式表

Dreamweaver 提供示例样式表，您可以将其应用于页面，也可以使用它们作为起点来开发自己的样式。

1. 执行下列操作之一打开“CSS 样式”面板：
   - 选择“窗口”>“CSS 样式”。
   - 按 Shift+F11。
2. 在“CSS 样式”面板中，单击“附加外部样式表”按钮。（该按钮位于面板的右下角。）
3. 在“附加外部样式表”对话框中，单击“示例样式表”。
4. 在“范例样式表”对话框中，从列表框中选择样式表。

   在列表框中选择样式表的同时，“预览”窗格将显示所选样式表的文本和颜色格式。
5. 单击“预览”按钮应用样式表，并确认是否将所需的样式应用到当前页面中。

   如果应用的样式没有达到预期效果，请从列表中选择其它样式表，然后单击“预览”以查看这些样式。
6. 默认情况下，Dreamweaver 将样式表保存在为页面定义的站点根下的名为“CSS”的文件夹中。如果该文件夹不存在，Dreamweaver 将创建它。您可以单击“浏览”并浏览到其它文件夹，从而将文件保存在其它位置。
7. 找到其格式规则满足您的设计标准的样式表后，请单击“确定”。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

使用 div 标签

插入和编辑 **div** 标签
CSS 布局块
使用 **AP** 元素

（仅限 Creative Cloud 用户）：当您选择“插入”>“布局”时，有七个新的语义标签可用。 新标签是：文章、侧边、HGroup、导航、部分、页眉和脚注。有关详细信息，请参阅 从“插入”面板插入 HTML5 语义元素。

返回页首

插入和编辑 **div** 标签

您可以通过手动插入 div 标签并对它们应用 CSS 定位样式来创建页面布局。div 标签是用来定义网页面的内容中的逻辑区域的标签。可以使用 div 标签将内容块居中，创建列效果以及创建不同的颜色区域等。

如果您对使用 div 标签和层叠样式表 (CSS) 创建网页面不熟悉，则可以基于 Dreamweaver 附带的预设计布局之一来创建 CSS 布局。如果您不习惯使用 CSS，但能够熟练使用表格，则也可以尝试使用表格。

注： Dreamweaver 将带有绝对位置的所有 div 标签视为 AP 元素（分配有绝对位置的元素），即使您未使用 AP Div 绘制工具创建那些 div 标签也是如此。

插入 **div** 标签

可以使用 div 标签创建 CSS 布局块并在文档中对它们进行定位。如果将包含定位样式的现有 CSS 样式表附加到文档，这将很有用。Dreamweaver 使您能够快速插入 div 标签并对它应用现有样式。

1. 在“文档”窗口中，将插入点放置在要显示 div 标签的位置。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“布局对象”>“Div 标签”。
   - 在“插入”面板的“布局”类别中，单击“插入 Div 标签”按钮 。
3. 设置以下任一选项：
   插入 可用于选择 div 标签的位置以及标签名称（如果不是新标签的话）。

   类 显示了当前应用于标签的类样式。如果附加了样式表，则该样式表中定义的类将出现在列表中。可以使用此弹出菜单选择要应用于标签的样式。

   ID 可让您更改用于标识 div 标签的名称。如果附加了样式表，则该样式表中定义的 ID 将出现在列表中。不会列出文档中已存在的块的 ID。
   注： 如果在文档中输入与其它标签相同的 ID，Dreamweaver 会提醒您。

   新建 **CSS** 规则 打开“新建 CSS 规则”对话框。
4. 单击“确定”。

   div 标签以一个框的形式出现文档中，并带有占位符文本。当您将指针移到该框的边缘上时，Dreamweaver 会高亮显示该框。

   如果 div 标签已绝对定位，则它将变成 AP 元素。（您可以编辑非绝对定位的 div 标签。）

编辑 **div** 标签

插入 div 标签之后，可以对它进行操作或向它添加内容。

注： 已绝对定位的 div 标签将变成 AP 元素。
在为 div 标签分配边框时，或者在选定了“CSS 布局外框”时，它们便具有可视边框。（默认情况下，“查看”>“可视化助理”菜单中选定“CSS 布局外框”。） 将指针移到 div 标签上时，Dreamweaver 将高亮显示此标签。可以更改高亮颜色或禁用高亮显示。

在选择 div 标签时，可以在“CSS 样式”面板中查看和编辑它的规则。您也可以向 div 标签中添加内容，方法是：将插入点放在 div 标签中，然后就像在页面中添加内容那样添加内容。

查看和编辑应用于 **div** 标签的规则

1. 执行以下操作之一以选择 div 标签：
   - 单击 div 标签的边框。

     查找高亮颜色以查看边框。
   - 在 div 标签内单击，然后按两次 Ctrl+A (Windows) 或 Command+A (Macintosh)。
   - 在 div 标签内单击，然后从“文档”窗口底部的标签选择器中选择 div 标签。

2. 如果“CSS 样式”面板尚未打开，请选择“窗口”>“CSS 样式”打开“CSS 样式”面板。

   应用于 div 标签的规则显示在面板中。

3. 根据需要进行编辑。

在 **div** 标签中放置插入点以添加内容
❖ 在该标签边框内的任意位置单击。

更改 **div** 标签中的占位符文本
❖ 选择该文本，然后在它上面键入内容或按 Delete 键。
注： 就像在页面中添加内容那样，可以将内容添加到 div 标签中。

更改 **div** 标签的高亮颜色

在“设计”视图中将指针移到 div 标签的边缘上时，Dreamweaver 将高亮显示标签的边框。如果需要，可以启用或禁用高亮显示功能，或者在“首选参数”对话框中更改高亮颜色。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“高亮颜色”。
3. 请进行以下的任一更改，然后单击“确定”：
   - 若要更改 div 标签的高亮颜色，请单击“鼠标滑过”颜色框并使用颜色选择器来选择一种高亮颜色（或在文本框中输入高亮颜色的十六进制值）。
   - 若要对 div 标签启用或禁用高亮显示功能，请选中或取消选中“鼠标滑过”的“显示”复选框。

     注： 这些选项会影响当指针滑过时 Dreamweaver 会高亮显示的所有对象，例如表格。

CSS 布局块

返回页首

可视化 **CSS** 布局块

在“设计”视图中工作时，可以使 CSS 布局块可视化。CSS 布局块是一个 HTML 页面元素，您可以将它定位在页面上的任意位置。更具体地说，CSS 布局块是不带 display:inline 的 div 标签，或者是包括 display:block、position:absolute 或 position:relative CSS 声明的任何其它页面元素。下面是几个在 Dreamweaver 中被视为 CSS 布局块的元素的示例：

- div 标签
- 指定了绝对或相对位置的图像
- 指定了 display:block 样式的 a 标签
- 指定了绝对或相对位置的段落

注： 出于可视化呈现的目的，CSS 布局块不包含内联元素（也就是代码位于一行文本中的元素）或段落之类的简单块元素。
Dreamweaver 提供了多个可视化助理，供您查看 CSS 布局块。例如，在设计时可以为 CSS 布局块启用外框、背景和框模型。将鼠标指针移动到布局块上时，也可以查看显示有选定 CSS 布局块属性的工具提示。

下面的 CSS 布局块可视化助理列表描述 Dreamweaver 为每个助理呈现的可视化内容：

CSS 布局外框 显示页面上所有 CSS 布局块的外框。
CSS 布局背景 显示各个 CSS 布局块的临时指定背景颜色，并隐藏通常出现在页面上的其它所有背景颜色或图像。
每次启用可视化助理查看 CSS 布局块背景时，Dreamweaver 都会自动为每个 CSS 布局块分配一种不同的背景颜色。（Dreamweaver 使用一个算法过程选择颜色 -- 您无法自行指定颜色。） 指定的颜色在视觉上与众不同，可帮助您区分不同的 CSS 布局块。

CSS 布局框模型 显示所选 CSS 布局块的框模型（即填充和边距）。

查看 **CSS** 布局块

如果需要，可以启用或禁用 CSS 布局块可视化助理。

查看 **CSS** 布局块外框
❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“CSS 布局外框”。

查看 **CSS** 布局块背景
❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“CSS 布局背景”。

查看 **CSS** 布局块框模型
❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“CSS 布局框模型”。
通过单击“文档”工具栏上的“可视化助理”按钮，也可以使用 CSS 布局块可视化助理选项。

将可视化助理与非 **CSS** 布局块元素配合使用

可以使用设计时间样式表来显示通常未被视为 CSS 布局块的元素的背景、边框或框模型。为此，必须首先创建设计时间样式表，此表会将 display:block 属性分配给相应页面元素。

1. 创建外部 CSS 样式表，方法是：选择“文件”>“新建”，然后在“类别”列中选择“基本页”，在“基本页”列中选择“CSS”，然后单击“创建”。
2. 在新样式表中，创建规则，这些规则会将 display:block 属性分配给要显示为 CSS 布局块的页面元素。

   例如，如果要显示段落和列表项目的背景颜色，可以创建具有以下规则的样式表：

   ```
   p{
   display:block;
   }
   li{
   display:block;
   }
   ```

3. 保存此文件。
4. 在“设计”视图中，打开要附加新样式的页面。
5. 选择“格式”>“CSS 样式”>“设计时间”。
6. 在“设计时间样式表”对话框中，单击“只在设计时显示”文本框上方的加号 (+) 按钮，选择刚才创建的样式表，然后单击“确定”。
7. 单击“确定”以关闭“设计时间样式表”对话框。

   样式表将附加到文档中。如果使用上面的示例创建了样式表，则会使用 display:block 属性对所有段落和列表项目进行格式设置，从而允许对段落和列表项目启用或禁用 CSS 布局块可视化助理。

使用 **AP** 元素

返回页首

关于 **Dreamweaver** 中的 **AP** 元素

AP 元素（绝对定位元素）是分配有绝对位置的 HTML 页面元素，具体而言，就是 div 标签或其它任何标签。AP 元素可以包含文本、图像或其它任何可放置到 HTML 文档正文中的内容。

通过 Dreamweaver，您可以使用 AP 元素来设计页面的布局。您可以将 AP 元素放置到其它 AP 元素的前后，隐藏某些 AP 元素而显示其它 AP 元素，以及在屏幕上移动 AP 元素。您可以在一个 AP 元素中放置背景图像，然后在该 AP 元素的前面放置另一个包含带有透明背景的文本的 AP 元素。

AP 元素通常是绝对定位的 div 标签。（它们是 Dreamweaver 默认插入的 AP 元素类型。）但是请记住，可以将任何 HTML 元素（例如，一个图像）作为 AP 元素进行分类，方法是为其分配一个绝对位置。所有 AP 元素（不仅仅是绝对定位的 div 标签）都将在“AP 元素”面板中显示。

AP Div 元素的 **HTML** 代码

Dreamweaver 使用 div 标签创建 AP 元素。当您使用“绘制 AP Div”工具绘制 AP 元素时，Dreamweaver 在文档中插入一个 div 标签，并为该 div 指定一个 ID 值（默认情况下为您绘制的第一个 div 指定 apDiv1，为您绘制的第二个 div 分配 apDiv2，依此类推）。稍后，可以使用“AP 元素”面板或属性检查器将 AP Div 重新命名为想要的任何名称。Dreamweaver 还使用文档头中的嵌入式 CSS 来定位 AP Div 以及向 AP Div 指定其确切尺寸。

以下是 AP Div 的示例 HTML 代码：

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Sample AP Div Page</title>
<style type="text/css">
<!--
    #apDiv1 {
        position:absolute;
        left:62px;
        top:67px;
        width:421px;
        height:188px;
        z-index:1;
    }
-->
</style>
</head>
<body>
    <div id="apDiv1">
    </div>
</body>
</html>
```

可以更改页面上的 AP Div（或任何 AP 元素）的属性，包括 x 坐标和 y 坐标、z 轴（也称作堆叠顺序）和可见性。

插入 **AP Div**

Dreamweaver 可让您在页面上轻松地创建和定位 AP Div。您还可以创建嵌套的 AP Div。

当您插入 AP Div 时，Dreamweaver 默认情况下将在“设计”视图中显示 AP Div 的外框，并且，当您将指针移到块上面时还会高亮显示该块。可以通过在“查看”>“可视化助理”菜单中禁用“AP 元素外框”和“CSS 布局外框”，来禁用显示 AP Div（或任何 AP 元素）外框的可视化助理。在设计时，还可以启用 AP 元素的背景和框模型作为可视化助理。

创建 AP Div 后，只需将插入点放置于该 AP Div 中，然后就可以像在页面中添加内容一样，将内容添加到 AP Div 中。

连续绘制一个或多个 **AP Div**

1. 在“插入”面板的“布局”类别中，单击“绘制 AP Div”按钮 。
2. 在“文档”窗口的“设计”视图中，执行下列操作之一：
   - 拖动以绘制一个 AP Div。
   - 通过按住 Ctrl 拖动 (Windows) 或按住 Command 拖动 (Macintosh) 来连续绘制多个 AP Div。

     只要不松开 Ctrl 或 Command，就可以继续绘制新的 AP Div。

在文档中的特定位置插入 **AP Div**

❖ 将插入点放置在“文档”窗口中，然后选择“插入”>“布局对象”>“AP Div”。

注： 此过程会将 AP Div 标签放置到您在“文档”窗口中单击的任何位置。因此 AP Div 的可视化呈现可能会影响其周围的其它页面元素（如文本）。

在 **AP Div** 中放置一个插入点

❖ 在 AP Div 边框内的任意位置单击。

将高亮显示 AP Div 的边框并显示选择柄，但是 AP Div 自身未选定。

显示 **AP Div** 边框

❖ 选择“查看”>“可视化助理”，然后选择“AP Div 外框”或“CSS 布局外框”。

注： 同时选择这两个选项可获得同样的效果。

隐藏 **AP Div** 边框

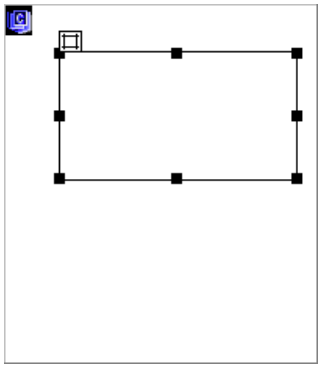
❖ 选择“查看”>“可视化助理”，然后取消选择“AP Div 外框”和“CSS 布局外框”。

使用嵌套的 **AP Div**

嵌套的 AP Div 是其代码包含在另一个 AP Div 的标签内的 AP Div。例如，以下代码显示了两个未 嵌套的 AP Div 和两个嵌套的 AP Div：

```
<div id="apDiv1"></div>
<div id="apDiv2"></div>
<div id="apDiv3">
    <div id="apDiv4"></div>
</div>
```

每组 AP Div 的图形描述可能如下所示：



在第一组 div 标签中，一个 div 位于页面上另一个 div 的上方。在第二组中，apDiv4 div 实际上位于 apDiv3 div 的内部。（可以在“AP 元素”面板中更改 AP Div 堆叠顺序。）

嵌套通常用于将 AP Div 组合在一起。嵌套 AP Div 随其父 AP Div 一起移动，并且可以设置为继承其父级的可见性。

可以启用“嵌套”选项，这样，当您从另一个 AP Div 内部开始绘制 AP Div 时将实现 AP Div 的自动嵌套。若要在另一个 AP Div 的内部或上方进行绘制，还必须取消选择“防止重叠”选项。

绘制嵌套的 **AP Div**

1. 确保在“AP 元素”面板（“窗口”>“AP 元素”）中取消选择了“防止重叠”。
2. 在“插入”面板的“布局”类别中，单击“绘制 AP Div”按钮 。
3. 在“文档”窗口的“设计”视图中，拖动以在现有 AP Div 的内部绘制 AP Div。

   如果已经在“AP 元素”首选参数中禁用了“嵌套”功能，请通过按住 Alt 拖动 (Windows) 或按住 Option 拖动 (Macintosh) 在现有 AP Div 内部嵌套一个 AP Div。

   在不同的浏览器中，嵌套 AP Div 的外观可能会有所不同。当创建嵌套 AP Div 时，请在设计过程中时常检查它们在不同浏览器中的外观。

插入嵌套 **AP Div**

1. 确保已取消选择“防止重叠”。
2. 在“文档”窗口的“设计”视图中，将插入点放置在一个现有 AP Div 的内部，然后选择“插入”>“布局对象”>“AP Div”。

在另一个 **AP Div** 的内部绘制 **AP Div** 时将自动嵌套 **AP Div**

❖ 选择“AP 元素”首选参数中的“嵌套”选项。

查看或设置 **AP** 元素首选参数

使用“首选参数”对话框中的“AP 元素”类别可指定新建 AP 元素的默认设置。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表选择 AP 元素并指定以下任意首选参数，然后单击“确定”。
   可见性 确定 AP 元素在默认情况下是否可见。其选项为“default”、“继承”、“可见”和“隐藏”。

   宽和高 指定使用“插入”>“布局对象”>“AP Div”创建的 AP 元素的默认宽度和高度（以像素为单位）。

   背景颜色 指定一种默认背景颜色。请从颜色选择器中选择颜色。

   背景图像 指定默认背景图像。单击“浏览”可在计算机上查找图像文件。

   嵌套**:**在 **AP Div** 内创建时嵌套 指定从现有 AP Div 边界内的某点开始绘制的 AP Div 是否应该是嵌套的 AP Div。当绘制 AP Div 时，按下 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 可临时更改此设置。

查看或设置单个 **AP** 元素的属性

当选择一个 AP 元素时，属性检查器将显示 AP 元素的属性。

1. 选择一个 AP 元素。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头查看所有属性（如果这些属性尚未展开）。



3. 设置以下任一选项：
   CSS-P 元素 为选定的 AP 元素指定一个 ID。此 ID 用于在“AP 元素”面板和 JavaScript 代码中标识 AP 元素。
   只应使用标准的字母数字字符，而不要使用空格、连字符、斜杠或句号等特殊字符。每个 AP 元素都必须有各自的唯一 ID。
   注： CSS-P 属性检查器为相对定位的元素提供相同的选项。

   左和上 指定 AP 元素的左上角相对于页面（如果嵌套，则为父 AP 元素）左上角的位置。

   宽和高 指定 AP 元素的宽度和高度。
   注： 如果 AP 元素的内容超过指定大小，AP 元素的底边（按照在 Dreamweaver 的“设计”视图中的显示）会延伸以容纳这些内容。（如果“溢出”属性没有设置为“可见”，那么当 AP 元素在浏览器中出现时，底边将不会延伸。）

   位置和大小的默认单位为像素 (px)。您也可以指定以下单位：pc（派卡）、pt（点）、in（英寸）、mm（毫米）、cm（厘米）或 %（父 AP 元素对应值的百分比）。缩写必须紧跟在值之后，中间不留空格。例如，3mm 表示 3 毫米。

   Z 轴 确定 AP 元素的 Z 轴或堆叠顺序。

   在浏览器中，编号较大的 AP 元素出现在编号较小的 AP 元素的前面。值可以为正，也可以为负。当更改 AP 元素的堆叠顺序时，使用“AP 元素”面板要比输入特定的 z 轴值更为简便。

   显示 指定 AP 元素最初是否是可见的。从以下选项中选择：

   - “default”不指定可见性属性。当未指定可见性时，大多数浏览器都会默认为“继承”。
   - “继承”将使用 AP 元素的父级的可见性属性。
   - “可见”将显示 AP 元素的内容，而与父级的值无关。
   - “隐藏”将隐藏 AP 元素的内容，而与父级的值无关。

使用脚本撰写语言（如 JavaScript）可控制可见性属性并动态地显示 AP 元素的内容。

背景图像 指定 AP 元素的背景图像。

单击文件夹图标可浏览到一个图像文件并选择它。

背景颜色 指定 AP 元素的背景颜色。

将此选项留为空白意味着指定透明的背景。

类 指定用于设置 AP 元素的样式的 CSS 类。

溢出 控制当 AP 元素的内容超过 AP 元素的指定大小时如何在浏览器中显示 AP 元素。

“可见”指示在 AP 元素中显示额外的内容；实际上，AP 元素会通过延伸来容纳额外的内容。“隐藏”指定不在浏览器中显示额外的内容。“滚动”指定浏览器应在 AP 元素上添加滚动条，而不管是否需要滚动条。“自动”使浏览器仅在需要时（即当 AP 元素的内容超过其边界时）才显示 AP 元素的滚动条。

注： 溢出选项在不同的浏览器中会获得不同程度的支持。

剪辑 定义 AP 元素的可见区域。

指定左、上、右和下坐标以在 AP 元素的坐标空间中定义一个矩形（从 AP 元素的左上角开始计算）。AP 元素将经过“裁剪”以使得只有指定的矩形区域才是可见的。例如，若要使 AP 元素左上角的一个 50 像素宽、75 像素高的矩形区域可见而其它区域不可见，请将“左”设置为 0，将“上”设置为 0，将“右”设置为 50，将“下”设置为 75。

注： 虽然 CSS 为裁剪指定了不同的语义，但 Dreamweaver 解释裁剪的方式与大多数浏览器相同。

4. 如果您在文本框中输入了值，则可以按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 来应用该值。

查看或设置多个 **AP** 元素的属性

当您选择两个或更多个 AP 元素时，属性检查器会显示文本属性以及全部 AP 元素属性的一个子集，从而允许您同时修改多个 AP 元素。

选择多个 **AP** 元素

❖ 选择 AP 元素时请按住 Shift 键。

查看并设置多个 **AP** 元素的属性

1. 选择多个 AP 元素。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，单击右下角的展开箭头查看所有属性（如果这些属性尚未展开）。



3. 设置多个 AP 元素的以下任意属性：
   左和上 指定 AP 元素的左上角相对于页面（如果嵌套，则为父 AP 元素）左上角的位置。

   宽和高 指定 AP 元素的宽度和高度。
   注： 如果任何 AP 元素的内容超过指定的大小，则该 AP 元素的底边（按照在 Dreamweaver 的“设计”视图中的显示）会延伸以容纳这些内容。（如果“溢出”属性没有设置为“可见”，那么当 AP 元素在浏览器中出现时，底边将不会延伸。）

   位置和大小的默认单位为像素 (px)。您也可以指定以下单位：pc（派卡）、pt（点）、in（英寸）、mm（毫米）、cm（厘米）或 %（父 AP 元素对应值的百分比）。缩写必须紧跟在值之后，中间不留空格。例如，3mm 表示 3 毫米。

   显示 指定这些 AP 元素最初是否是可见的。从以下选项中选择：

   - “default”不指定可见性属性。当未指定可见性时，大多数浏览器都会默认为“继承”。
   - “继承”将使用 AP 元素的父级可见性属性。
   - “可见”将显示 AP 元素的内容，而与父级的值无关。
   - “隐藏”将隐藏 AP 元素的内容，而与父级的值无关。

     使用脚本撰写语言（如 JavaScript）可控制可见性属性并动态地显示 AP 元素的内容。

   标签 指定用于定义 AP 元素的 HTML 标签。

   背景图像 指定 AP 元素的背景图像。

   单击文件夹图标可浏览到一个图像文件并选择它。

   背景颜色 指定 AP 元素的背景颜色。将此选项留为空白意味着指定透明的背景。

4. 如果您在文本框中输入了值，则可以按 Tab 或 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 来应用该值。

AP 元素面板概述

您可以使用“AP 元素”面板（“窗口”>“AP 元素”）来管理文档中的 AP 元素。使用“AP 元素”面板可防止重叠，更改 AP 元素的可见性，嵌套或堆叠 AP 元素，以及选择一个或多个 AP 元素。

注： Dreamweaver 中的 AP 元素是指分配有绝对位置的 HTML 页面元素，具体而言，就是 div 标签或其它任何标签。“AP 元素”面板不会显示相对定位的元素。

AP 元素将按照 z 轴的顺序显示为一列名称；默认情况下，第一个创建的 AP 元素（z 轴为 1）显示在列表底部，最新创建的 AP 元素显示在列表顶部。不过，您可以通过更改 AP 元素在堆叠顺序中的位置来更改它的 z 轴。例如，如果您创建了八个 AP 元素并想将第四个 AP 元素移至顶部，则您应为其分配一个高于其它 AP 元素的 z 轴。

选择 **AP** 元素

您可以选择一个或多个 AP 元素进行操作或更改它们的属性。

在 **AP** 元素面板中选择 **AP** 元素

✥ 在“AP 元素”面板（“窗口”>“AP 元素”）中，单击该 AP 元素的名称。

在文档窗口中选择 **AP** 元素

✥ 执行下列操作之一：

- 单击 AP 元素的选择柄。

  如果选择柄不可见，请在 AP 元素内部的任意位置单击以显示该选项柄。
- 单击 AP 元素的边框。
- 按住 Ctrl-Shift (Windows) 或 Command-Shift (Macintosh) 在 AP 元素内部单击。
- 在 AP 元素内部单击，并按 Ctrl+A (Windows) 或 Command+A (Macintosh) 以选择 AP 元素的内容。再次按 Ctrl+A 或 Command+A 以选择 AP 元素。
- 在 AP 元素内部单击并在标签选择器中选择其标签。

选择多个 **AP** 元素

✥ 执行下列操作之一：

- 在“AP 元素”面板（“窗口”>“AP 元素”）中，按住 Shift 单击两个或更多个 AP 元素名称。
- 在“文档”窗口中，按住 Shift 键并在两个或更多个 AP 元素的边框内（或边框上）单击。

更改 **AP** 元素的堆叠顺序

使用属性检查器或“AP 元素”面板可更改 AP 元素的堆叠顺序。“AP 元素”面板列表顶部的 AP 元素位于堆叠顺序的顶部，并出现在其它 AP 元素之前。

在 HTML 代码中，AP 元素的堆叠顺序或 z 轴决定了 AP 元素在浏览器中的绘制顺序。AP 元素的 z 轴值越高，该 AP 元素在堆叠顺序中的位置就越高。（例如，z 轴值为 4 的元素显示在 z 轴值为 3 的元素上方；1 始终是堆叠顺序中最小的数字。）可以使用“AP 元素”面板或属性检查器来更改每个 AP 元素的 z 轴。

使用 **AP** 元素面板更改 **AP** 元素的堆叠顺序

1. 选择“窗口”>“AP 元素”打开“AP 元素”面板。
2. 双击要更改其 z 轴值的 AP 元素旁的 z 轴数字。
3. 更改该数字，然后按 Return/Enter。
   - 键入一个较大的数字可将 AP 元素在堆叠顺序中上移。
   - 键入一个较小的数字可将 AP 元素在堆叠顺序中下移。

使用属性检查器更改 **AP** 元素的堆叠顺序

1. 选择“窗口”>“AP 元素”打开“AP 元素”面板以查看当前的堆叠顺序。
2. 在“AP 元素”面板中或在“文档”窗口中，选择要更改其 z 轴值的 AP 元素。
3. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，在“Z 轴”文本框中键入一个数字。
   - 键入一个较大的数字可将 AP 元素在堆叠顺序中上移。
   - 键入一个较小的数字可将 AP 元素在堆叠顺序中下移。

显示和隐藏 **AP** 元素

当处理文档时，可以使用“AP 元素”面板手动显示和隐藏 AP 元素，以查看页面在不同条件下的显示方式。

注： 当前选定 AP 元素始终会变为可见，并在选定时将出现在其它 AP 元素的前面。

更改 **AP** 元素的可见性

1. 选择“窗口”>“AP 元素”打开“AP 元素”面板。
2. 在 AP 元素的眼形图标列内单击可以更改其可见性。
   - 眼睛睁开表示 AP 元素是可见的。
   - 眼睛闭合表示 AP 元素是不可见的。
   - 如果没有眼形图标，AP 元素通常会继承其父级的可见性。（如果 AP 元素没有嵌套，父级就是文档正文，而文档正文始终是可见的。）

     另外，如果未指定可见性，则不会显示眼形图标（这在“属性”检查器中表示为“default”可见性）。

同时更改所有 **AP** 元素的可见性

✥ 在“AP 元素”面板（“窗口”>“AP 元素”）中，单击列顶部的标题眼形图标。

注： 此过程可以将所有 AP 元素设置为“可见”或“隐藏”，但不能设置为“继承”。

调整 **AP** 元素大小

您可以调整单个 AP 元素的大小，也可以同时调整多个 AP 元素的大小以使其具有相同的宽度和高度。

如果已启用“防止重叠”选项，那么在调整 AP 元素的大小时将无法使该 AP 元素与另一个 AP 元素重叠。

调整 **AP** 元素的大小

1. 在“设计”视图中，选择一个 AP 元素。
2. 执行以下操作之一以调整 AP 元素的大小：
   - 若要通过拖动来调整大小，请拖动 AP 元素的任一调整大小手柄。
   - 若要一次调整一个像素的大小，请在按箭头键时按住 Ctrl 键 (Windows) 或 Option 键 (Macintosh)。

     箭头键可移动 AP 元素的右边框和下边框；对于此方法，不能使用上边框和左边框来调整大小。
   - 若要按网格靠齐增量来调整大小，请在按箭头键时按住 Shift-Ctrl 键 (Windows) 或 Shift-Option (Macintosh) 键。
   - 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，键入宽度 (W) 和高度 (H) 的值。

     调整 AP 元素的大小会更改 AP 元素的宽度和高度。它并不定义 AP 元素有多少内容是可见的。可以在首选参数中定义 AP 元素内的可见区域。

同时调整多个 **AP** 元素的大小

1. 在“设计”视图中，选择两个或更多个 AP 元素。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“修改”>“排列顺序”>“设成宽度相同”或“修改”>“排列顺序”>“设成高度相同”。

     最先选定的 AP 元素将与最后选定的一个 AP 元素的宽度或高度一致。
   - 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中的“多个 CSS-P 元素”下输入宽度和高度值。

     这些值将应用于所有选定的 AP 元素。

移动 **AP** 元素

您可以按照在最基本的图形应用程序中移动对象的相同方法在“设计”视图中移动 AP 元素。

如果已启用“防止重叠”选项，那么在移动 AP 元素时将无法使该 AP 元素与另一个 AP 元素重叠。

1. 在“设计”视图中，选择一个或多个 AP 元素。
2. 执行下列操作之一：
   - 若要通过拖动来移动，请拖动最后一个选定的 AP 元素（以黑色高亮显示）的选择控点。
   - 若要一次移动一个像素，请使用箭头键。

     按箭头键时按住 Shift 键可按当前网格靠齐增量来移动 AP 元素。

对齐 **AP** 元素

使用 AP 元素对齐命令可将一个或多个 AP 元素与最后一个选定的 AP 元素的边框对齐。

对齐 AP 元素时，未选定的子 AP 元素可能会因为其父 AP 元素已被选定并移动而发生移动。若要避免这种情况，请不要使用嵌套的 AP 元素。

1. 在“设计”视图中，选择此 AP 元素。
2. 选择“修改”>“排列顺序”，然后选择一个对齐选项。

   例如，如果选择“顶对齐”，所有 AP 元素都会移动以使其上边框与最后一个选定的 AP 元素（黑色高亮显示）的上边框处于同一垂直位置。

将 **AP** 元素转换为表格

一些 Web 设计人员更喜欢通过 AP 元素来进行设计，而不是使用表格来创建自己的布局。Dreamweaver 使您可以使用 AP 元素来创建自己的布局，然后将它们转换为表格（如果愿意的话）。例如，如果您需要支持 4.0 版之前的浏览器，您可能需要将 AP 元素转换为表格。不过，强烈建议不要将 AP 元素转换为表格，因为这样做会产生带有大量空白单元格的表格，更不用说急剧增加的代码了。如果需要一个使用表格的页面布局，最好使用 Dreamweaver 中可用的标准表格布局工具来创建该页面布局。

您可以在 AP 元素和表格之间来回转换，以调整布局并优化网页设计。（然而，当您将表格转换回 AP 元素时，Dreamweaver 会将此表格转换回 AP Div，此操作与对表格进行转换之前页面上可能已具有的 AP 元素的类型无关。） 不能转换页面上的特定表格或 AP 元素，必须将整个页面上的 AP 元素转换为表格或将表格转换为 AP Div。

注： 在模板文档或已应用模板的文档中，不能将 AP 元素转换为表格或将表格转换为 AP Div。相反，应该在非模板文档中创建布局，然后在将该文档另存为模板之前进行转换。

在 **AP** 元素和表格之间转换

您可以使用 AP 元素创建布局，然后将 AP 元素转换为表格，以使您的布局可以在早期的浏览器中进行查看。

在转换为表格之前，请确保 AP 元素没有重叠。还要确保您位于标准模式（“视图”>“表格模式”>“标准模式”）中。

将 **AP** 元素转换为表格

1. 选择“修改”>“转换”>“将 AP Div 转换为表格”。
2. 指定下列任一选项，然后单击“确定”：
   最精确 为每个 AP 元素创建一个单元格以及保留 AP 元素之间的空间所必需的任何附加单元格。

   最小:折叠空白单元格 指定若 AP 元素位于指定的像素数内则应对齐 AP 元素的边缘。

   如果选择此选项，结果表将包含较少的空行和空列，但可能不与您的布局精确匹配。

   使用透明 **GIF** 使用透明的 GIF 填充表格的最后一行。这将确保该表在所有浏览器中以相同的列宽显示。

   当启用此选项后，不能通过拖动表列来编辑结果表。当禁用此选项后，结果表将不包含透明 GIF，但在不同的浏览器中可能会具有不同的列宽。

   置于页面中央 将结果表放置在页面的中央。如果禁用此选项，表将在页面的左边缘开始。

将表格转换为 **AP Div**

1. 选择“修改”>“转换”>“将表格转换为 AP Div”。
2. 指定下列任一选项，然后单击“确定”：
   防止 **AP** 元素重叠 在创建、移动和调整 AP 元素大小时约束 AP 元素的位置，使 AP 元素不会重叠。

   显示 **AP** 元素面板 显示“AP 元素”面板。

   显示网格和靠齐到网格 可让您使用网格来帮助定位 AP 元素。

   表格将转换为 AP Div。空白单元格将不会转换为 AP 元素，除非它们具有背景颜色。

   注： 位于表格外的页面元素也会放入 AP Div 中。

防止 **AP** 元素重叠

由于表格单元格不能重叠，因此 Dreamweaver 无法基于重叠的 AP 元素创建表格。如果您要将文档中的 AP 元素转换为表格，请使用“防止重叠”选项来约束 AP 元素的移动和定位，使 AP 元素不会重叠。

当启用此选项时，不能在现有 AP 元素前面创建一个 AP 元素，或将 AP 元素移动到或通过调整大小扩展到现有 AP 元素的上方，或在现有 AP 元素内嵌套一个 AP 元素。如果在创建重叠的 AP 元素之后启用此选项，则应拖动每个重叠的 AP 元素以使其远离其它 AP 元素。如果启用“防止 AP 元素重叠”，Dreamweaver 不会自动固定页面中现有的重叠 AP 元素。

在启用此选项和靠齐选项后，如果靠齐会使两个 AP 元素重叠，则 AP 元素将不会靠齐到网格。该元素将改为靠齐到最接近的 AP 元素的边缘。

注： 即使在启用“防止重叠”选项后，仍可以执行某些操作来重叠 AP 元素。如果您使用“插入”菜单插入一个 AP 元素，在属性检查器中输入数字或者通过编辑 HTML 源代码来重定位 AP 元素，则可以在已启用此选项的情况下使 AP 元素重叠或嵌套。如果出现重叠，请在“设计”视图中拖动各重叠 AP 元素以使其分离。

- 在“AP 元素”面板（“窗口”>“AP 元素”）中，选择“防止重叠”选项。
- 在“文档”窗口中，选择“修改”>“排列顺序”>“防止 AP 元素重叠”。

更多帮助主题
使用 CSS 布局创建页面

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

禁用/启用 CSS

通过“禁用/启用 CSS 属性”功能，可从“CSS 样式”面板中注释掉部分 CSS，而不必直接在代码中做出更改。注释掉部分 CSS 后，即可看到特定属性和值在页面上具有的效果。

禁用某个 CSS 属性后，Dreamweaver 将向已禁用的 CSS 属性添加 CSS 注释标签和 [已禁用] 标签。然后，可以根据自己的偏好方便地重新启用或删除所禁用的 CSS 属性。

Dreamweaver 工程团队以视频方式概述了“CSS 禁用/启用”的用法，请访问 www.adobe.com/go/dwcs5css_cn。

1. 在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）的“属性”窗格中，选择要禁用的属性。
2. 单击“属性”窗格右下角的“禁用/启用 CSS 属性”图标。如果将鼠标悬停在属性自身的左侧，也会显示该图标。

   单击“禁用/启用 CSS 属性”图标后，该属性的左侧将显示一个“已禁用”图标。要重新启用该属性，请单击“已禁用”图标，或右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh OS) 该属性，然后选择“启用”。
3. （可选）要在所选规则中启用或删除所有禁用的属性，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh OS) 禁用了属性的任何规则或属性，然后选择“启用选定规则中禁用的所有项”或“删除选定规则中禁用的所有项”。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

使用设计时间样式表

设计时间样式表使您在处理 Dreamweaver 文档时可以显示或隐藏 CSS 样式表所应用的设计。例如，可以使用此选项在设计页面时包括或排除只限于 Macintosh 或只限于 Windows 的样式表。

只有当您正在处理文档时，设计时间样式表才能得到应用；当页面显示在浏览器窗口中时，只有实际附加或嵌入到文档中的样式才出现在浏览器中。

注： 您也可以使用样式呈现工具栏对整个页面启用或禁用样式。若要显示该工具栏，请选择“查看”>“工具栏”>“样式呈现”。切换 CSS 样式的显示按钮（最右边的按钮）可独立于工具栏上的其它媒体按钮工作。

若要使用设计时间样式表，请执行以下步骤。

1. 执行下列操作之一，打开“设计时间样式表”对话框：
   - 在“CSS 样式”面板中右键单击，然后在上下文菜单中选择“设计时间”。
   - 选择“格式”>“CSS 样式”>“设计时间”。
2. 在该对话框中，设置显示或隐藏所选样式表的选项：
   - 若要在设计时显示 CSS 样式表，请单击“只在设计时显示”上方的加号 (+) 按钮，然后在“选择样式表”对话框中浏览到要显示的 CSS 样式表。
   - 若要隐藏 CSS 样式表，请单击“设计时隐藏”上方的加号 (+) 按钮，然后在“选择样式表”对话框中浏览到要隐藏的 CSS 样式表。
   - 若要从任一列表中删除样式表，请单击要删除的样式表，然后单击相应的减号 (–) 按钮。
3. 单击“确定”关闭该对话框。

   “CSS 样式”面板使用所选样式表的名称以及一个指示器（“隐藏”或“设计”）进行更新，以反映样式表的状态。

更多帮助主题

样式呈现工具栏概述

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

“CSS 样式”面板

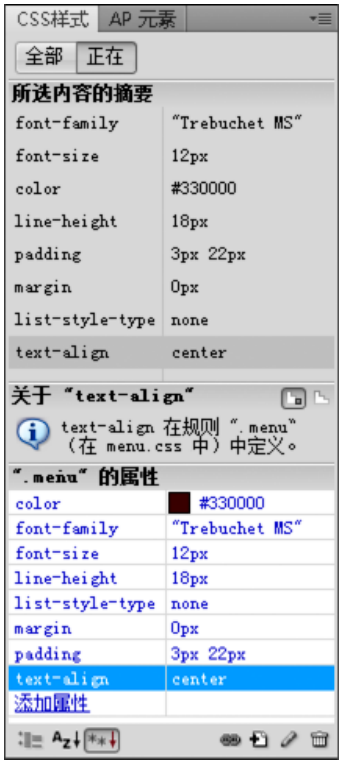
“当前”模式下的 **CSS** 样式面板
所有模式下的 **CSS** 样式面板
CSS 样式面板按钮和视图
打开 **CSS** 样式面板

使用“CSS 样式”面板可以跟踪影响当前所选页面元素的 CSS 规则和属性（“正在”模式），也可以跟踪文档可用的所有规则和属性（“全部”模式）。使用面板顶部的切换按钮可以在两种模式之间切换。使用“CSS 样式”面板还可以在“全部”和“正在”模式下修改 CSS 属性。

返回页首

“当前”模式下的 **CSS** 样式面板

在“正在”模式下，“CSS 样式”面板将显示三个面板：“所选内容的摘要”窗格，其中显示文档中当前所选内容的 CSS 属性；“规则”窗格，其中显示所选属性的位置（或所选标签的一组层叠的规则，具体取决于您的选择）；以及“属性”窗格，它允许您编辑应用于所选内容的规则的 CSS 属性。



您可以通过拖动窗格之间的边框调整任意窗格的大小，通过拖动分隔线调整列的大小。

“所选内容的摘要”窗格显示活动文档中当前所选项目的 CSS 属性的摘要以及它们的值。该摘要显示直接应用于所选内容的所有规则的属性。仅显示已设置的属性。

例如，下列规则创建一个类样式和一个标签（在此例中为段落）样式：

```
.foo{
color: green;
font-family: 'Arial';
}
p{
font-family: 'serif';
font-size: 12px;
}
```

当您在“文档”窗口中选择带有类样式 .foo 的段落文本时，“所选内容的摘要”窗格将同时显示两个规则的相关属性，因为两个规则都应用于所选内容。在这种情况下，“所选内容的摘要”窗格将列出以下属性：

```
font-size: 12px
```

```
font-family: 'Arial'
color: green
```

“所选内容的摘要”窗格按逐级细化的顺序排列属性。在上面的示例中，标签样式定义字体大小，类样式定义字体 (font-family) 和颜色。（类样式定义的字体 (font-family) 属性覆盖标签样式定义的字体 (font-family) 属性，因为类选择器比标签选择器更为具体。有关 CSS 具体说明的更多信息，请访问 www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html。）

“规则”窗格根据您的选择显示两个不同视图：“关于”视图或“规则”视图。在“关于”视图（默认视图）中，此窗格显示定义所选 CSS 属性的规则的名称，以及包含该规则的文件的名称。在“规则”视图中，此窗格显示直接或间接应用于当前所选内容的所有规则的层叠（或层次结构）。（直接应用规则的标签显示在右列。） 您可以通过单击“规则”窗格右上角的“显示信息”和“显示层叠”按钮在两种视图之间切换。

在“所选内容的摘要”窗格中选择某个属性时，定义规则的所有属性出现在“属性”窗格中。（如果选择了“规则”视图，则也会在“规则”窗格中选择定义规则。） 例如，如果您有一个定义字体 (font-family)、字体大小和颜色的名为 .maintext 的规则，那么在“所选内容的摘要”窗格中选择其中任何属性都将在“属性”窗格中显示 .maintext 规则定义的所有属性，并在“规则”窗格中显示选定的 .maintext 规则。（此外，在“规则”窗格中选择任何规则都将在“属性”窗格中显示该规则的属性。） 然后您可以使用“属性”窗格快速修改 CSS，而无论它是嵌入在当前文档中还是通过附加的样式表链接的。默认情况下，“属性”窗格仅显示那些已进行设置的属性，并按字母顺序排列它们。

您可以选择在其它两种视图中显示“属性”窗格。“类别”视图显示按类别分组的属性（如“字体”、“背景”、“区块”、“边框”等），已设置的属性位于每个类别的顶部，以蓝色文本显示。“列表”视图显示所有可用属性的按字母顺序排列的列表，同样，已设置的属性排在顶部，以蓝色文本显示。若要在视图之间切换，请单击“显示类别视图”、“显示列表视图”或“只显示设置属性”按钮，这些按钮位于“属性”窗格的左下角。

在所有视图中，已设置的属性以蓝色显示；与选择无关的属性显示时伴有一条红色删除线。将鼠标指针置于无关规则上方时将显示一条消息解释该属性为何无关。通常，导致某个属性无关的原因是它被改写或者不是继承的属性。

对“属性”窗格所做的任何更改都将立即应用，这使您可以在操作的同时预览效果。

返回页首

所有模式下的 CSS 样式面板

在“全部”模式下，“CSS 样式”面板显示两个窗格：“所有规则”窗格（顶部）和“属性”窗格（底部）。“所有规则”窗格显示当前文档中定义的规则以及附加到当前文档的样式表中定义的所有规则的列表。使用“属性”窗格可以编辑“所有规则”窗格中任何所选规则的 CSS 属性。



您可以通过拖动窗格之间的边框调整窗格的大小，通过拖动“属性”列的分隔线调整这些列的大小。

当您在“所有规则”窗格中选择某个规则时，该规则中定义的所有属性都将出现在“属性”窗格中。然后您可以使用“属性”窗格快速修改 CSS，而无论它是嵌入在当前文档中还是链接到附加的样式表。默认情况下，“属性”窗格仅显示那些先前已设置的属性，并按字母顺序排列它们。

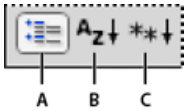
您可以选择在其它两种视图中显示属性。“类别”视图显示按类别分组的属性（如“字体”、“背景”、“区块”、“边框”等），已设置的属性位于每个类别的顶部。“列表”视图显示所有可用属性的按字母顺序排列的列表，同样，已设置的属性排在顶部。若要在视图之间切换，请单击“显示类别视图”、“显示列表视图”或“只显示设置属性”按钮，这些按钮位于“属性”窗格的左下角。在所有视图中，已设置的属性均以蓝色显示。

对“属性”窗格所做的任何更改都将立即应用，这使您可以在操作的同时预览效果。

返回页首

CSS 样式面板按钮和视图

在“全部”和“正在”模式下，“CSS 样式”面板都包含三个允许您在“属性”窗格（底部窗格）中改变视图的按钮：



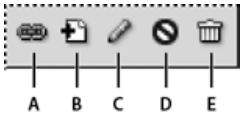
A. 类别视图 **B.** 列表视图 **C.** “设置属性”视图

类别视图 将 Dreamweaver 支持的 CSS 属性分为八个类别：字体、背景、区块、边框、方框、列表、定位和扩展名。每个类别的属性都包含在一个列表中，您可以单击类别名称旁边的加号 (+) 按钮展开或折叠它。“设置属性”（蓝色）将出现在列表顶部。

列表视图 会按字母顺序显示 Dreamweaver 支持的所有 CSS 属性。“设置属性”（蓝色）将出现在列表顶部。

“设置属性**”**视图 仅显示那些已进行设置的属性。“设置属性”视图为默认视图。

在“全部”和“正在”模式下，“CSS 样式”面板还包含下列按钮：



A. 附加样式表 **B.** 新建 CSS 规则 **C.** 编辑样式 **D.** 禁用/启用 CSS 属性 **E.** 删除 CSS 规则

附加样式表 打开“链接外部样式表”对话框。选择要链接到或导入到当前文档中的外部样式表。

新建 **CSS** 规则 打开一个对话框，您可在其中选择要创建的样式类型（例如，创建类样式、重新定义 HTML 标签或定义 CSS 选择器）。

编辑样式 打开一个对话框，您可在其中编辑当前文档或外部样式表中的样式。

删除 **CSS** 规则 删除“CSS 样式”面板中的选定规则或属性，并从它所应用于的所有元素中删除格式设置。（不过，它不会删除由该样式引用的类或 ID 属性）。“删除 CSS 规则”按钮还可以分离（或“取消链接”）附加的 CSS 样式表。

右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)“CSS 样式”面板，可打开包含用于处理 CSS 样式表命令的选项的上下文菜单。

返回页首

打开 **CSS** 样式面板

您可以使用“CSS 样式”面板查看、创建、编辑和删除 CSS 样式，并且可以将外部样式表附加到文档。

❖ 执行下列操作之一：

- 选择“窗口”>“CSS 样式”。
- 按 Shift+F11。
- 单击属性检查器中的“CSS”按钮。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用 CSS 对页面进行布局

关于 **CSS** 页面布局
关于 **CSS** 页面布局结构
使用 **CSS** 布局创建页面

关于 **CSS** 页面布局

转到页首

CSS 页面布局使用层叠样式表格式（而不是传统的 HTML 表格或框架），用于组织网页上的内容。CSS 布局的基本构造块是 div 标签，它是一个 HTML 标签，在大多数情况下用作文本、图像或其它页面元素的容器。当您创建 CSS 布局时，会将 div 标签放在页面上，向这些标签中添加内容，然后将它们放在不同的位置上。与表格单元格（被限制在表格行和列中的某个现有位置）不同，div 标签可以出现在网页上的任何位置。可以以绝对方式（通过指定 x 和 Y 坐标）或以相对方式（通过指定其与当前位置的相对位置）定位 div 标签。还可通过指定浮动、填充和边距（当今 Web 标准的首选方法）放置 div 标签。

从头创建 CSS 布局可能非常困难，因为有很多种方法。可以通过设置几乎无数种浮动、边距、填充和其它 CSS 属性的组合来创建简单的两列 CSS 布局。另外，跨浏览器呈现的问题导致某些 CSS 布局在一些浏览器中可以正确显示，而在另一些浏览器中无法正确显示。Dreamweaver 通过提供 16 个可以在不同浏览器中工作的事先设计的布局，帮助您轻松使用 CSS 布局构建页面。

使用随 Dreamweaver 提供的预设计 CSS 布局是使用 CSS 布局创建页面的最简便方法，但是，您也可以使用 Dreamweaver 绝对定位元素（AP 元素）来创建 CSS 布局。Dreamweaver 中的 AP 元素是指分配有绝对位置的 HTML 页面元素，具体而言，就是 `div` 标签或其它任何标签。但 Dreamweaver AP 元素的局限性是：由于它们是绝对定位的，因此它们的位置永远无法根据浏览器窗口的大小在页面上进行调整。

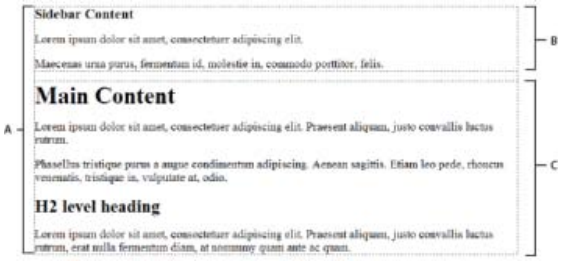
如果您是高级用户，还可以手动插入 `div` 标签，并将 CSS 定位样式应用于这些标签，以创建页面布局。

关于 **CSS** 页面布局结构

转到页首

在开始本部分之前，您应当先熟悉基本的 CSS 概念。

CSS 布局的基本构造块是 div 标签，它是一个 HTML 标签，在大多数情况下用作文本、图像或其它页面元素的容器。下例显示了一个 HTML 页面，其中包含三个单独的 div 标签：一个大的“容器”标签和该容器标签内的另外两个标签（侧栏标签和主内容标签）。



A. 容器 div **B.** 侧栏 div **C.** 主要内容 div

下面是 HTML 中全部三个 div 标签的代码：

```
<!--container div tag-->
<div id="container">
<!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
      </div>

<!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
```

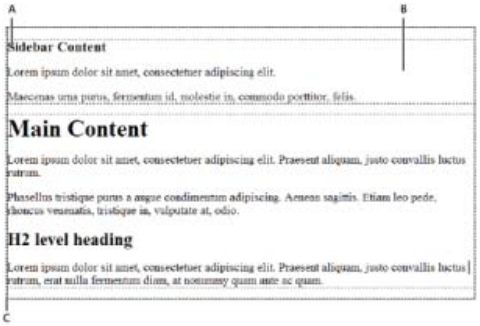
```
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
```

在上例中，任何 div 标签都没有附加“式样”。如果未定义 CSS 规则，每个 div 标签及其内容将位于页面上的默认位置。不过，如果每个 div 标签都有唯一的 ID（如上例所示），那么您就可以使用这些 ID 来创建在应用时更改 div 标签的样式和位置的 CSS 规则。

下面的 CSS 规则可以驻留在文档头或外部 CSS 文件中，用于为页面上的第一个 div 标签或“容器”div 标签创建样式规则：

```
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
```

#container 规则将容器 div 标签的样式定义为 780 像素宽、白色背景、无边距（距离页面左侧）、有一个 1 像素宽的黑色实线边框、文本左对齐。将该规则应用于容器 div 标签的结果如下：

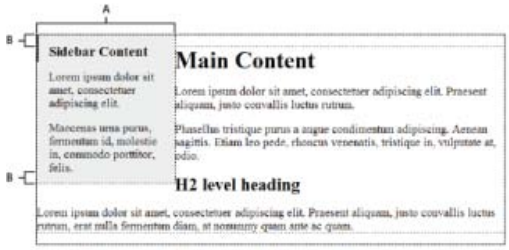


容器 div 标签，780 像素，无边距
A. 文本左对齐 **B.** 白色背景 **C.** 1 像素宽黑色实线边框

下一个 CSS 规则为侧栏 div 标签创建样式规则：

```
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
```

#sidebar 规则将侧栏 div 标签的样式定义为 200 像素宽、灰色背景、顶部和底部填充为 15 像素、右侧填充为 10 像素、左侧填充为 20 像素。（默认的填充顺序为顶部-右侧-底部-左侧。）另外，该规则使用“浮动: 左侧”属性定位侧栏 div 标签，该属性将侧栏 div 标签推到容器 div 标签的左侧。将该规则应用于侧栏 div 标签的结果如下：



侧栏 div，向左浮动
A. 200 像素宽 **B.** 顶部和底部填充, 15 像素

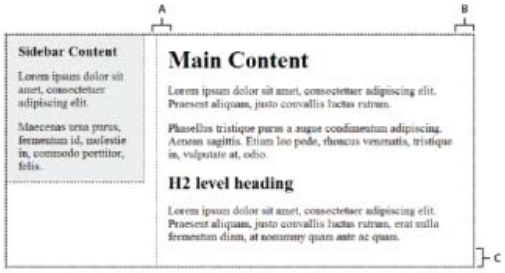
最后，主容器 div 标签的 CSS 规则完成布局：

```
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
```

```
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
```

#mainContent 规则将主内容 div 的样式定义为左边距 250 像素，这意味着会在容器 div 左侧与主内容 div 左侧之间留出 250 像素的空间。另外，该规则在主内容 div 的右侧、底部和左侧各留出 20 像素的空间。将该规则应用于主内容 div 的结果如下：

完整代码如下所示：



主要内容 div，左边距 250 像素
A. 20 像素左侧填充 **B.** 20 像素右侧填充 **C.** 20 像素下方填充

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Untitled Document</title>
<style type="text/css">
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
</style>
</head>
<body>
<!--container div tag-->
<div id="container">
    <!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
      </div>
     <!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo pede, rhoncus
venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo convallis luctus
rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
</body>
```

注意：上面的示例代码是在使用随 Dreamweaver 提供的预设计布局创建新文档时创建两列固定左侧栏布局的代码的简化版本。

转到页首

使用 **CSS** 布局创建页面

在使用 Dreamweaver 创建新页面时，可以创建一个已包含 CSS 布局的页面。Dreamweaver 附带 16 个可供选择的不同 CSS 布局。另外，您可以创建自己的 CSS 布局，并将它们添加到配置文件夹中，以便它们在“新建文档”对话框中显示为布局选项。

Dreamweaver CSS 布局可在以下浏览器中正确呈现：Firefox（Windows 和 Macintosh）1.0、1.5、2.0 和 3.6；Internet Explorer (Windows) 5.5、6.0、7.0 和 8.0；Opera（Windows 和 Macintosh）8.0、9.0 和 10.0；Safari 2.0、3.0 和 4.0；以及 Chrome 3.0。

使用 **CSS** 布局创建页面

1. 选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，选择“空白页”类别。（它是默认选择。）
3. 对于“页面类型”，请选择要创建的页面类型。

   注意：必须为布局选择 HTML 页面类型。例如，可以选择 HTML、ColdFusion®、PHP 等等。不能使用 CSS 布局创建 ActionScript™、CSS、库项目、JavaScript、XML、XSLT 或 ColdFusion 组件页面。“新建文档”对话框中的“其它”类别中的页面类型也不包括 CSS 页面布局。
4. 对于“布局”，请选择您要使用的 CSS 布局。可以从 16 个不同的布局中进行选择。“预览”窗口显示该布局，并给出所选布局的简短说明。

   预设计的 CSS 布局提供了下列类型的列：

   固定 列宽是以像素指定的。列的大小不会根据浏览器的大小或站点访问者的文本设置来调整。

   液态 列宽是以站点访问者的浏览器宽度的百分比形式指定的。如果站点访问者将浏览器变宽或变窄，该设计将会进行调整，但不会基于站点访问者的文本设置来更改列宽度。
5. 从“文档类型”弹出菜单中选择文档类型。
6. 从“布局 CSS 位置”弹出菜单中选择布局 CSS 的位置。

   添加到文档头 将布局的 CSS 添加到要创建的页面头中。

   新建文件 将布局的 CSS 添加到新的外部 CSS 样式表，并将这一新样式表添加到您要创建的页面。

   链接到现有文件 可以通过此选项指定已包含布局所需的 CSS 规则的现有 CSS 文件。当您希望在多个文档上使用相同的 CSS 布局（CSS 布局的 CSS 规则包含在一个文件中）时，此选项特别有用。
7. 执行下列操作之一：
   - 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“添加到文档头”（默认选项），请单击“创建”。
   - 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“新建文件”，请单击“创建”，然后在“将样式表文件另存为”对话框中指定新外部文件的名称。
   - 如果从“布局 CSS 位置”弹出菜单选择了“链接到现有文件”，请将外部文件添加到“附加 CSS 文件”文本框中，方法是：单击“添加样式表”图标，完成“附加外部样式表”对话框，然后单击“确定”。完成之后，在“新建文档”对话框中单击“创建”。

   注意：当选择“链接到现有文件”选项时，您指定的文件必须已经有其中包含的 CSS 文件的规则。

   在将布局 CSS 放在新文件中或现有文件的链接中时，Dreamweaver 自动将文件链接到要创建的 HTML 页面。

   注意：Internet Explorer 条件注释 (CC) 可以帮助您解决 IE 呈现问题，它一直嵌入在新 CSS 布局文档的头中，即使您选择“新建外部文件”或“现有外部文件”作为布局 CSS 的位置也是如此。
8. （可选）创建页面时，还可以将 CSS 样式表附加到新页面（与 CSS 布局无关）。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标并选择一个 CSS 样式表。

   有关这个过程的详细说明，请参阅 David Powers 的文章 Automatically attaching a style sheet to new documents（自动将样式表附加到新文档）。

向选项列表添加自定义 **CSS** 布局

1. 创建一个 HTML 页面，该页面包含您希望添加到“新建文档”对话框的选项列表中的 CSS 布局。该布局的 CSS 必须驻留在 HTML 页面的头部。

   若要使您的自定义 CSS 布局与随 Dreamweaver 提供的其它布局一致，则应当使用 .htm 扩展名保存您的 HTML 文件。
2. 将 HTML 页面添加到 Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts 文件夹中。
3. （可选）将布局的预览图像（例如 .gif 或 .png 文件）添加到 Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts 文件夹中。随 Dreamweaver 提供的默认图像是 227 像素宽、193 像素高的 PNG 文件。

   使用您的 HTML 文件的文件名来命名预览图像，以便您可以轻松跟踪该图像。例如，如果 HTML 文件的名称为 myCustomLayout.htm，则将预览图像命名为 myCustomLayout.png。
4. （可选）为您的自定义布局创建一个备注文件，方法是：打开 Adobe Dreamweaver CS5\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes 文件夹，复制并

粘贴该文件夹中的任何现有备注文件，然后针对自定义布局重命名该副本。例如，可以复制 oneColElsCtr.htm.mno 文件，将它重命名为 myCustomLayout.htm.mno。

5. （可选）在为自定义布局创建备注文件后，可以打开该文件，指定布局名称、说明和预览图像。

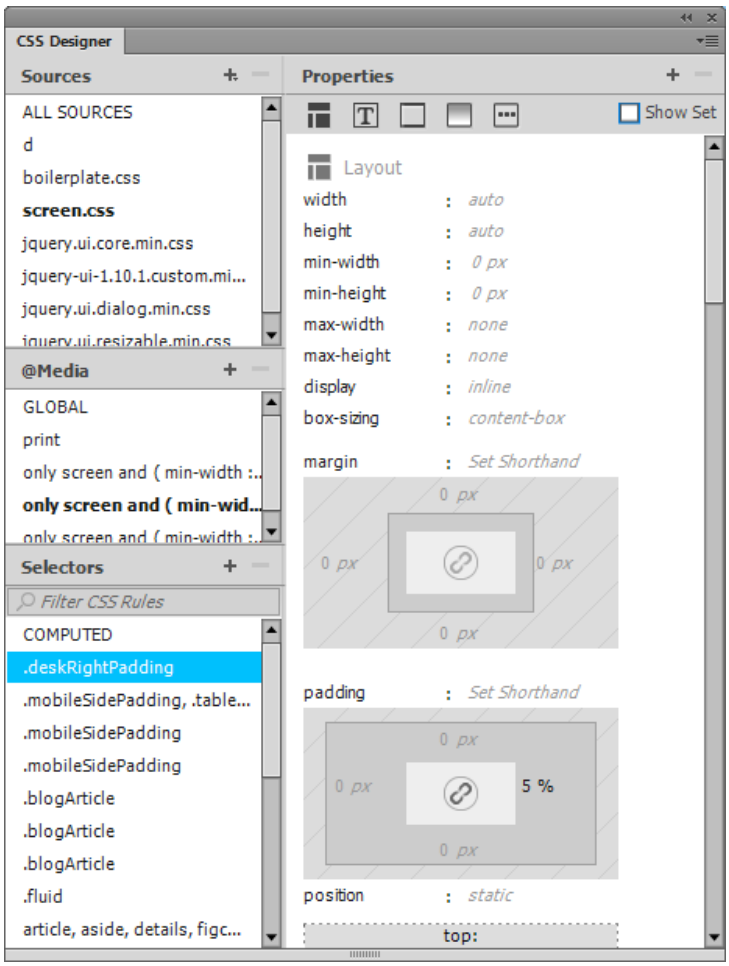
- 链接到外部 CSS 样式表

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

“CSS 设计器”面板

“CSS 设计器”面板（窗口 > CSS 设计器）属于 CSS 属性检查器，能让您“可视化”地创建 CSS 样式和规则并设置属性和媒体查询。



“CSS 设计器”面板

注意：可以使用 Ctrl/Cmd+ Z 撤销或使用 Ctrl/Cmd + Y 还原您在 CSS 设计器中执行的所有操作。更改会自动反映在“实时视图”中，相关 CSS 文件也会刷新。为了让您觉察到相关文件已更改，受影响文件的选项卡将在一段时间内（约八秒）突出显示。

创建和附加样式表
定义媒体查询
定义 **CSS** 选择器
  复制粘贴样式
设置 **CSS** 属性
  设置边距、填充和位置
  设置边框属性
  禁用或删除属性
  键盘快捷键
标识与 **CSS** 选择器关联的页面元素 **(13.1)**
  禁用实时高亮显示

另请参阅

- 使用 CSS 对页面进行布局
- CSS3 过渡效果

“CSS 设计器”面板由以下窗格组成：

源 列出与文档相关的所有 CSS 样式表。使用此窗格，您可以创建 CCS 并将其附加到文档，也可以定义文档中的样式。

@媒体 在“源”窗格中列出所选源中的全部媒体查询。如果您不选择特定 CSS，则此窗格将显示与文档关联的所有媒体查询。

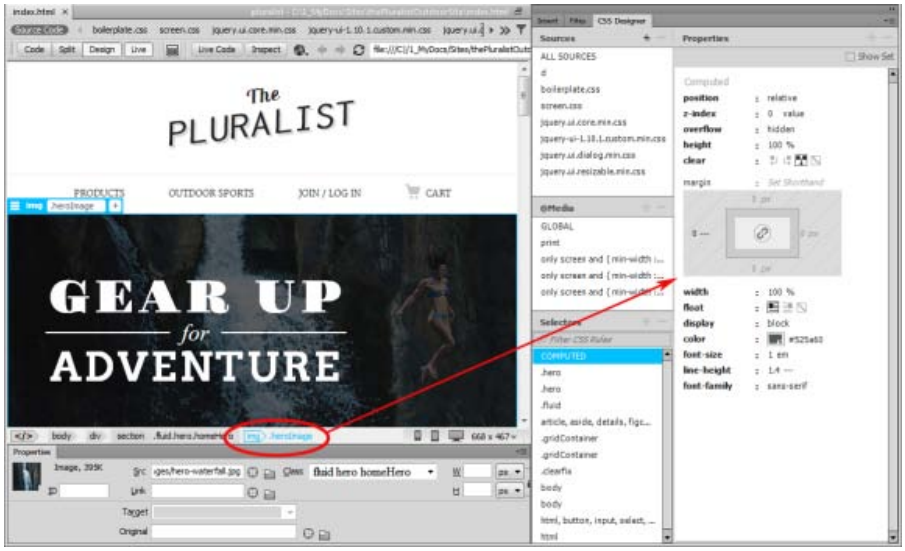
选择器 在“源”窗格中列出所选源中的全部选择器。如果您同时还选择了一个媒体查询，则此窗格会为该媒体查询缩小选择器列表范围。如果没有选择 CSS 或媒体查询，则此窗格将显示文档中的所有选择器。
在“@媒体”窗格中选择“全局”后，将显示对所选源的媒体查询中不包括的所有选择器。

属性 显示可为指定的选择器设置的属性。有关详细信息，请参阅设置属性。

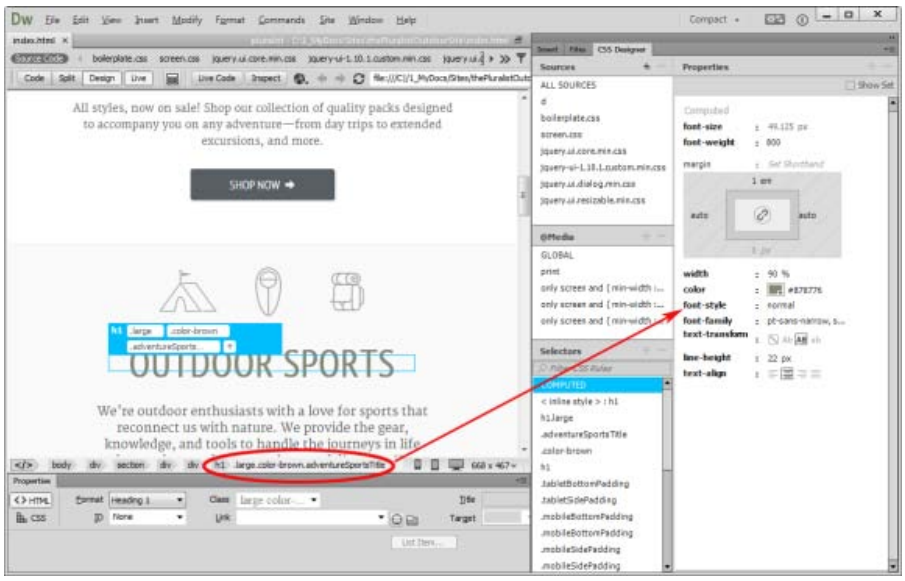
CSS 设计器是上下文相关的。这意味着，对于任何给定的上下文或选定的页面元素，您都可以查看关联的选择器和属性。而且，在 CSS 设计器中选中某选择器时，关联的源和媒体查询将在各自的窗格中高亮显示。

视频教程

- 使用 CSS 设计器面板将样式添加到网页



CSS 设计器显示在实时视图中选择的图像的属性



CSS 设计器显示在实时视图中选择的标题的属性

注意：选中某个页面元素时，在“选择器” 窗格中将选中“已计算”。单击一个选择器可查看关联的源、媒体查询或属性。

若要查看所有选择器，可以在“源” 窗格中选择“所有源”。若要查看不属于所选源中的任何媒体查询的选择器，请在“@Media”窗格中单击“全局”。

视频教程

- 使用 CSS 设计器面板

转到页首

创建和附加样式表

1. 在“CSS 设计器”面板的“源”窗格中，单击 ，然后单击以下某个选项：
   - 创建新的 CSS 文件：创建新 CSS 文件并将其附加到文档
   - 附加现有的 CSS 文件：将现有 CSS 文件附加到文档
   - 在页面中定义：在文档内定义 CSS

   根据您选择的选项，将显示“创建新的 CSS 文件”或“附加现有的 CSS 文件”对话框。
2. 单击“浏览”以指定 CSS 文件的名称，如果要创建 CSS，则还要指定保存新文件的位置。
3. 执行下列操作之一：
   - 单击“链接”以将 Dreamweaver 文档链接到 CSS 文件。
   - 单击“导入”以将 CSS 文件导入到该文档中。
4. （可选）单击“有条件使用”，然后指定要与 CSS 文件关联的媒体查询。

转到页首

定义媒体查询

1. 在“CSS 设计器”面板中，单击“源”窗格中的某个 CSS 源。
2. 单击“@媒体”窗格中的 以添加新的媒体查询。

   随后将显示“定义媒体查询”对话框，其中列出 Dreamweaver 支持的所有媒体查询条件。
3. 根据需要选择“条件”。有关媒体查询的详细信息，请参阅此文章。

   确保为您选择的所有条件指定有效值。否则，无法成功创建相应的媒体查询。

   注意：目前对多个条件只支持“And”运算。

如果通过代码添加媒体查询条件，则只会将受支持的条件填入“定义媒体查询”对话框中。然而，该对话框中的“代码”文本框会完整地显示代码（包括不支持的条件）。

如果您单击“设计”/“实时”视图中的某个媒体查询，则视口切换以便与选定的媒体查询相匹配。若要查看全尺寸的视口，请在“@Media”窗格中单击“全局”。

转到页首

定义 CSS 选择器

1. 在“CSS 设计器”中，选择“源”窗格中的某个 CSS 源或“@媒体”窗格中的某个媒体查询。
2. 在“选择器”窗格中，单击 。根据在文档中选择的元素，CSS 设计器会智能确定并提示使用相关选择器（最多三条规则）。

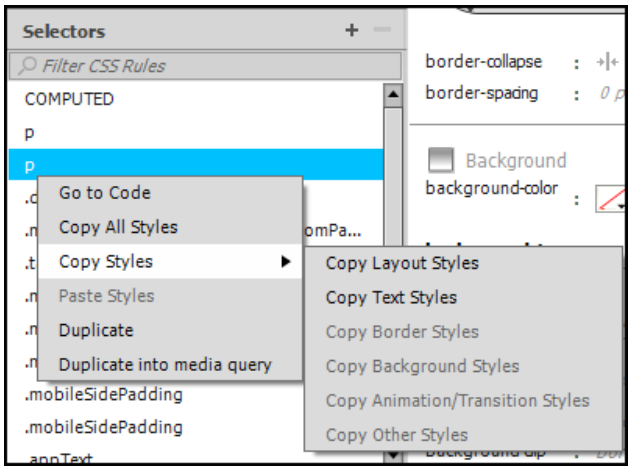
   可执行下列一个或多个操作：
   - 使用向上或向下箭头键可为建议的选择器调整具体程度。
   - 删除建议的规则并键入所需的选择器。请确保您键入了选择器名称以及“选择器类型”的指示符。例如，如果您要指定 ID，请在选择器名称之前添加前缀“#”。
   - 若要搜索特定选择器，请使用窗格顶部的搜索框。
   - 若要重命名选择器，请单击该选择器，然后键入所需的名称。
   - 若要重新整理选择器，请将选择器拖至所需位置。
   - 若要将选择器从一个源移至另一个源，请将该选择器拖至“源”窗格中所需的源上。
   - 若要复制所选源中的选择器，请右键单击该选择器，然后单击“复制”。
   - 若要复制选择器并将其添加到媒体查询中，请右击该选择器，将鼠标悬停在“复制到媒体查询中”上，然后选择该媒体查询。

     注意：只有选定的选择器的源包含媒体查询时，“复制到媒体查询中”选项才可用。无法从一个源将选择器复制到另一个源的媒体查询中。

复制粘贴样式

您现在可以将一个选择器中的样式复制粘贴到其他选择器中了。您可以复制所有样式或仅复制布局、文本和边框等特定类别的样式。

右键单击某个选择器并选择可用的选项：



使用 CSS 设计器复制样式

- 如果选择器没有样式，则“复制”和“复制所有样式”处于禁用状态。
- 对于无法编辑的远程站点，“粘贴样式”处于禁用状态。但是，“复制”和“复制所有样式”都可以使用。
- 已在某个选择器上部分存在的粘贴样式（重叠）可以使用。所有选择器的 Union 均已粘贴。
- 复制粘贴样式也适用于 CSS 文件的不同连接 – 导入、链接、内联样式。

转到页首

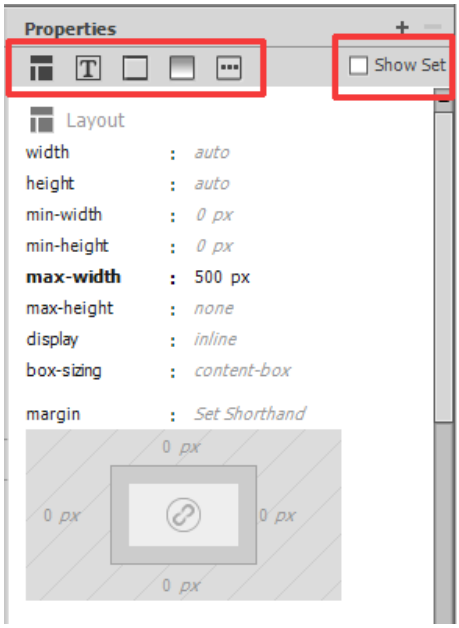
设置 CSS 属性

属性分为以下几个类别，并由“属性”窗格顶部的不同图标表示：

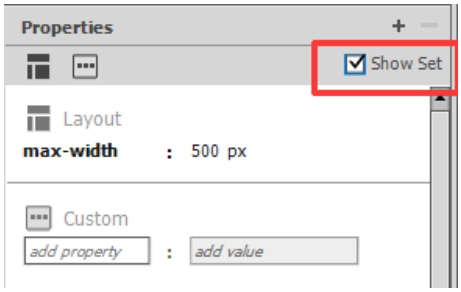
- 布局
- 文本
- 边框
- 背景
- 其它（“仅文本”属性而非具有可视控件的属性的列表）

注意：在编辑 CSS 选择器的属性之前，请用“反向检查”标识与该 CSS 选择器关联的元素。这样，可评估是否所有在“反向检查”过程中突出显示的元素均确实需要更改。有关“反向检查”的详细信息，请参阅链接。

选择“显示集合”复选框可仅查看集合属性。若要查看可为选择器指定的所有属性，请取消选择“显示集合”复选框。



所有属性



仅设置的属性

若要设置属性（如宽度或边框合并），请单击“属性”窗格中的属性旁边显示的所需选项。有关设置渐变背景或边距、填充和位置之类的框控件的信息，请参阅以下链接：

- 设置外边距、内边距和位置
- 向背景应用渐变
- 使用弹性框布局

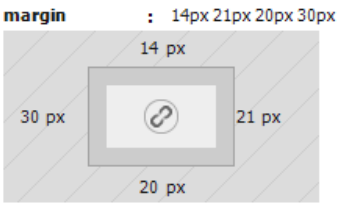
被覆盖的属性使用删除线格式表示。



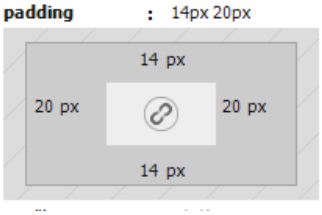
表示属性被覆盖的删除线格式

设置边距、填充和位置

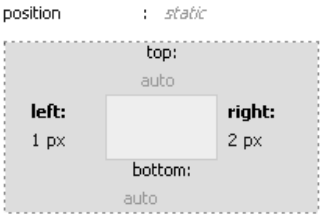
使用 CSS 设计器属性窗格中的框控件，可以快速设置边距、填充和位置属性。如果您偏好代码，则可以在快速编辑框中为边距和填充指定速记代码。



“margin”属性



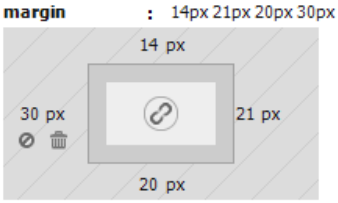
“padding”属性



“position”属性

单击值并键入所需值。如果想让所有四个值相同并同时更改，请单击中心位置的链接图标 ()。

随时可禁用 () 或删除 () 特定值，例如删除左侧外边距值，同时保留右侧、顶部和底部外边距值。



边距的禁用、删除和链接图标

设置边框属性

边框控件属性整理成了逻辑选项卡以帮助您迅速查看或修改属性。

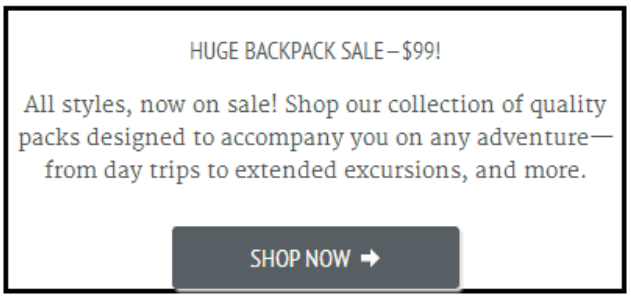


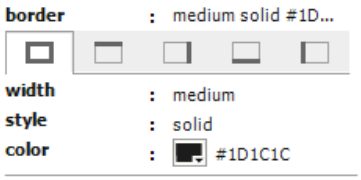
如果您偏好代码，则可以在快速编辑文本框中为边框和边框半径指定速记代码。

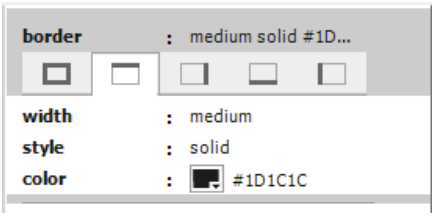
要指定边框控件属性，首先在“所有边”选项卡中设置属性。其他选项卡也接着被启用，“所有边”选项卡中设置的属性反映于各个边框。

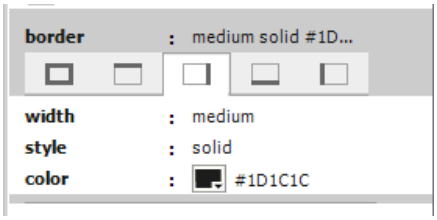
当您更改各个边框选项卡中的属性时，“所有边”选项卡中的相应属性值更改为“未定义”（默认值）。

在下例中，边框颜色设置为黑色，接着更改为红色（用于顶部边框）。

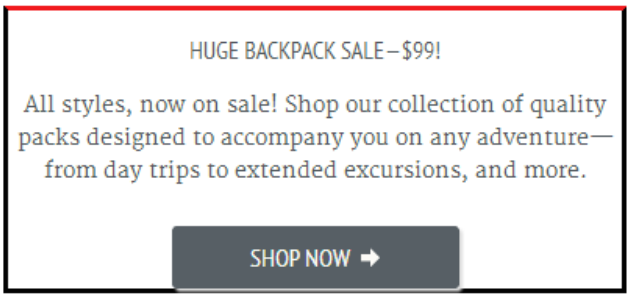


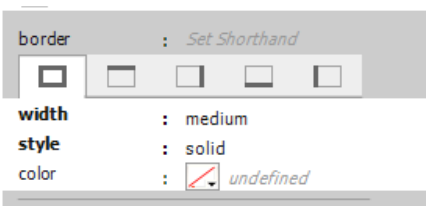


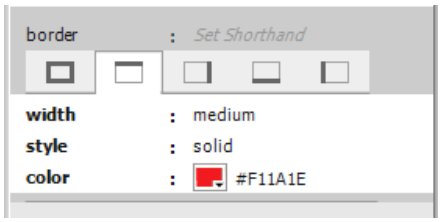


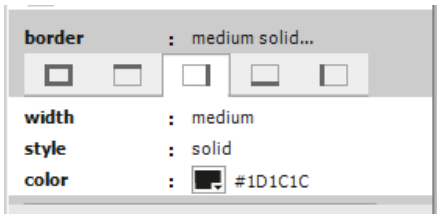


所有边的边框设置为黑色



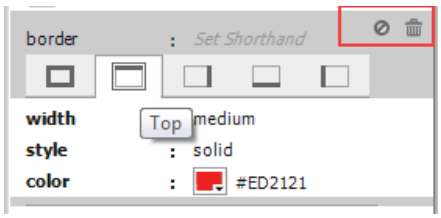


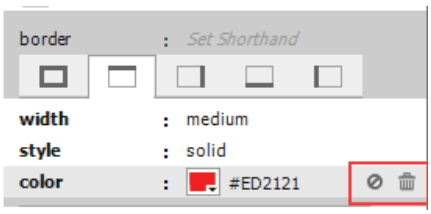




插入的代码基于用于速记或普通书写的首选参数设置。

在 Dreamweaver CC 2014 之前的版本中，删除和禁用控件适用于各个属性。现在，您可以在边框控件组级别使用删除和禁用控件以将这些操作应用于所有属性。





在“检查”期间，基于“设置”选项卡的优先级别聚焦选项卡。优先级别最高的为“所有边”选项卡，仅接着为“顶部”、“右边”、“底部”和“左边”。例如，如果一个边框仅设置了最高值，计算方式将聚焦于“顶部”选项卡而忽略“所有边”选项卡，因为未设置“所有边”选项卡。

禁用或删除属性

“CSS 设计器”面板可用来禁用或删除每个属性。以下屏幕截图显示了宽度属性的禁用 (⊘) 和删除 (🗑) 图标。当您将鼠标悬停在属性上时，这些图标就会显示。



禁用/删除属性

键盘快捷键

您可以用键盘快捷键添加或删除 CSS 选择器和属性。您还可以在“属性”窗格的属性组之间导航。

快捷键	工作流程
CTRL + Alt +[Shift =]	添加选择器（如果控件位于选择器部分）
CTRL + Alt+ S	添加选择器（如果控件在应用程序的任意位置）
CTRL + Alt +[Shift =]	添加属性（如果控件位于属性部分）
CTRL + Alt+ P	添加属性（如果控件在应用程序的任意位置）
Select + Delete	如果已选定选择器，删除选择器
CTRL + Alt + (PgUp/PgDn)	在属性子窗格中，在各部分之间跳转

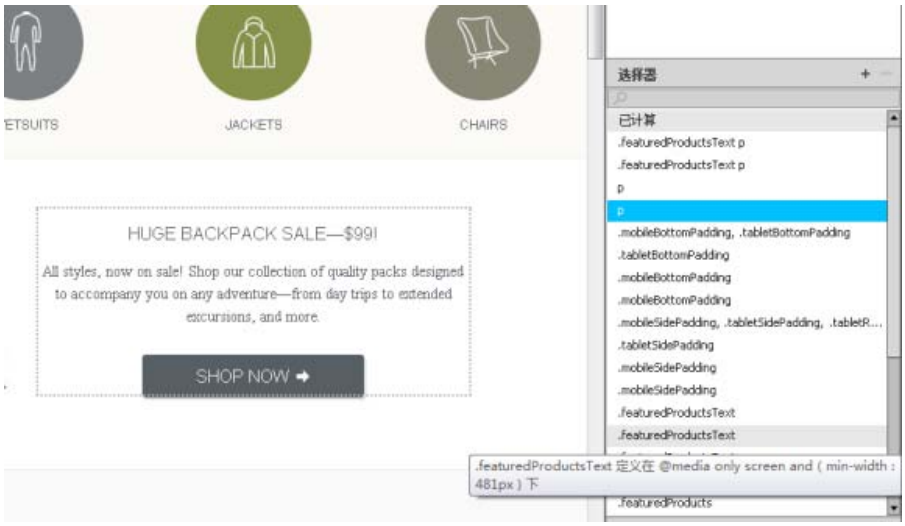
转到页首

标识与 **CSS** 选择器关联的页面元素 **(13.1)**

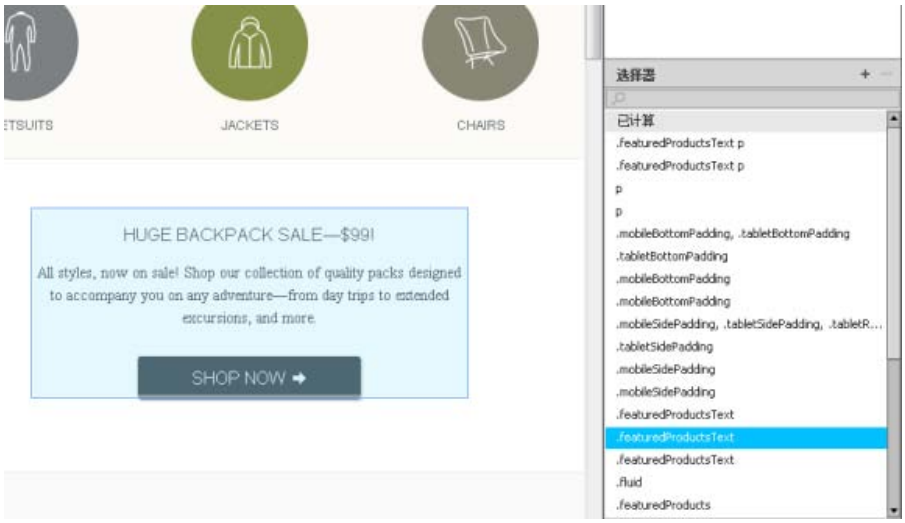
大多数时候，一个 CSS 选择器与多个页面元素相关联。例如，页面主要内容中的文本、页眉和页脚文本均可与同一 CSS 选择器关联。编辑 CSS 选择器的属性时，将影响与该选择器关联的所有元素，包括不想更改的元素。

“实时突出显示”帮助您标识所有与 CSS 选择器关联的元素。如果只想更改一个元素或某些元素，则可为这些元素新建一个 CSS 选择器，然后编辑属性。

要标识与 CSS 选择器关联的页面元素，请将鼠标悬停在实时视图中的选择器上（实时代码“关闭”）。Dreamweaver 用点划线突出显示关联的元素。



要使元素保持突出显示，请单击该选择器。现在以蓝色边框突出显示元素。



要取消元素四周的蓝色高亮显示，请再次单击该选择器。

注意：下表总结了不适用“实时突出显示”的方案。

模式	实时代码	显示“实时突出显示”?
代码	不适用	不适用
设计	不适用	不适用
实时	开 (按下按钮)	否
	关	是

禁用实时高亮显示

默认情况下启用实时突出显示。要禁用实时突出显示，请单击文档工具栏中的实时视图选项，然后单击“禁用实时突出显示”。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

CSS3 过渡效果

可以使用“CSS 过渡效果”面板创建、修改和删除 CSS3 过渡效果。

要创建 CSS3 过渡效果，请通过为元素的过渡效果属性指定值来创建过渡效果类。如果在创建过渡效果类之前选择元素，则过渡效果类会自动应用于选定的元素。

可以选择将生成的 CSS 代码添加到当前文档中，或指定外部 CSS 文件。

返回页首

创建并应用 **CSS3** 过渡效果

1. （可选）选择想要应用过渡效果的元素（段落、标题等）。或者，也可以创建过渡效果并稍后将其应用到元素。
2. 选择“窗口”>“CSS 过渡效果”。
3. 单击 ✚。
4. 使用“新建过渡效果”对话框中的选项创建过渡效果类。

   目标规则 输入选择器名称。选择器可以是任意 CSS 选择器，如标签、规则、ID 或复合选择器。例如，如果希望将过渡效果添加到所有 `<hr>` 标记，请输入 `hr`。

   过渡效果开启 选择要应用过渡效果的状态。例如，如果想要在鼠标移至元素上时应用过渡效果，请使用“悬停”选项。

   对所有属性使用相同的过渡效果 如果希望为要过渡的所有 CSS 属性指定相同的“持续时间”、“延迟”和“计时功能”，请选择此选项。

   对每个属性使用不同的过渡效果 如果希望为要过渡的每个 CSS 属性指定不同的“持续时间”、“延迟”和“计时功能”，请选择此选项。

   属性 单击 ✚ 以向过渡效果添加 CSS 属性。

   持续时间 以秒 (s) 或毫秒 (ms) 为单位输入过渡效果的持续时间。

   延迟 时间，以秒或毫秒为单位，在过渡效果开始之前。

   计时功能 从可用选项中选择过渡效果样式。

   结束值 过渡效果的结果值。例如，如果想要字体大小在过渡效果的结尾增加到 40px，请为字体大小属性指定 40px。

   选择过渡的创建位置 若要在当前文档中嵌入样式，请选择“仅对该文档”。

   如果希望为 CSS3 代码创建外部样式表，请选择“新建样式表文件”。 单击“创建过渡效果”后，系统会提示您提供一个位置来保存新的 CSS 文件。在创建样式表之后，它将被添加到“选择过渡的创建位置”菜单中。

返回页首

编辑 **CSS3** 过渡效果

1. 在“CSS 过渡效果”面板中，选择想要编辑的过渡效果。
2. 单击 。
3. 使用“编辑过渡效果”对话框来更改以前为过渡效果输入的值。

对过渡效果禁用 **CSS** 速记

1. 选择“编辑”>“首选参数”。
2. 选择“CSS 样式”。
3. 在“使用速记”中，取消选择“过渡效果”。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 和 Facebook 帖子不在 Creative Commons 条款所涵盖的范围内。

法律声明 | 在线隐私政策

创建 CSS 规则

在 Dreamweaver CC 和更高版本中，“CSS 样式”面板替换为 CSS 设计器。有关详细信息，请参阅 CSS 设计器。

您可以创建一个 CSS 规则来自动完成 HTML 标签的格式设置或者 `class` 或 `ID` 属性所标识的文本范围的格式设置。

1. 将插入点放在文档中，然后执行以下操作之一打开“新建 CSS 规则”对话框：
   - 选择“格式”>“CSS 样式”>“新建”。
   - 在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）中，单击面板右下侧的“新建 CSS 规则”(+) 按钮。
   - 在“文档”窗口中选择文本，从 CSS 属性检查器（“窗口”>“属性”）的“目标规则”弹出菜单中选择“新建 CSS 规则”，然后单击“编辑规则”按钮，或者从属性检查器中选择一个选项（例如单击“粗体”按钮）以启动一个新规则。
2. 在“新建 CSS 规则”对话框中，指定要创建的 CSS 规则的选择器类型：
   - 若要创建一个可作为 `class` 属性应用于任何 HTML 元素的自定义样式，请从“选择器类型”弹出菜单中选择“类”选项，然后在“选择器名称”文本框中输入样式的名称。

   注意： 类名称必须以句点开头，并且可以包含任何字母和数字组合（例如，.myhead1）。如果没有输入开头的句点，则 Dreamweaver 将自动为其输入句点。

   - 若要定义包含特定 `ID` 属性的标签的格式，请从“选择器类型”弹出菜单中选择“ID”选项，然后在“选择器名称”文本框中输入唯一 ID（例如 containerDIV）。

   注意： ID 必须以井号 (#) 开头，并且可以包含任何字母和数字组合（例如，#myID1）。如果没有输入开头的井号，则 Dreamweaver 将自动为其输入井号。

   - 若要重新定义特定 HTML 标签的默认格式，请从“选择器类型”弹出菜单中选择“标签”选项，然后在“选择器名称”文本框中输入 HTML 标签或从弹出菜单中选择一个标签。
   - 若要定义同时影响两个或多个标签、类或 ID 的复合规则，请选择“复合内容”选项并输入用于复合规则的选择器。例如，如果您输入 **div p**，则 div 标签内的所有 p 元素都将受此规则影响。说明文本区域准确说明您添加或删除选择器时该规则将影响哪些元素。
3. 选择要定义规则的位置，然后单击“确定”：
   - 若要将规则放置到已附加到文档的样式表中，请选择相应的样式表。
   - 若要创建外部样式表，请选择“新建样式表文件”。
   - 若要在当前文档中嵌入样式，请选择“仅对该文档”。
4. 在“CSS 规则定义”对话框中，选择要为新的 CSS 规则设置的样式选项。有关详细信息，请参阅下一节。
5. 完成对样式属性的设置后，单击“确定”。

   注意： 在没有设置样式选项的情况下单击“确定”将产生一个新的空白规则。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 和 Facebook 帖子不在 Creative Commons 条款所涵盖的范围内。

法律声明 | 在线隐私政策

检查跨浏览器呈现 CSS 是否有问题

运行浏览器兼容性检查
选择受发现的问题影响的元素
跳到在代码中发现的下一个或上一个问题
选择 **Dreamweaver** 将进行检查的浏览器
排除浏览器兼容性检查中的问题
编辑忽略的问题列表
保存浏览器兼容性检查报告
在浏览器中查看浏览器兼容性检查报告
打开 **Adobe CSS Advisor Web** 站点

“浏览器兼容性检查”(BCC) 功能可以帮助您定位在某些浏览器中有问题的 HTML 和 CSS 组合。当您在打开的文件中运行 BCC 时，Dreamweaver 扫描文件，并在“结果”面板中报告所有潜在的 CSS 呈现问题。信任评级由四分之一、二分之一、四分之三或完全填充的圆表示，指示了错误发生的可能性（四分之一填充的圆表示可能发生，完全填充的圆表示非常可能发生）。对于它找到的每个潜在的错误，Dreamweaver 还提供了指向有关 Adobe CSS Advisor 错误的文档的直接链接、详述已知浏览器呈现错误的 Web 站点以及修复错误的解决方案。

默认情况下，BCC 功能对下列浏览器进行检查：Firefox 1.5、Internet Explorer (Windows) 6.0 和 7.0、Internet Explorer (Macintosh) 5.2、Netscape Navigator 8.0、Opera 8.0 和 9.0 以及 Safari 2.0。

此功能取代了以前的“目标浏览器检查”功能，但是保留该功能中的 CSS 功能部分。也就是说，新的 BCC 功能仍测试文档中的代码，以查看是否有目标浏览器不支持的任何 CSS 属性或值。

可能产生三个级别的潜在浏览器支持问题：

- 错误表示 CSS 代码可能在特定浏览器中导致严重的、可见的问题，例如导致页面的某些部分消失。（错误默认情况下表示存在浏览器支持问题，因此在某些情况下，具有未知作用的代码也会被标记为错误。）
- 警告表示一段 CSS 代码在特定浏览器中不受支持，但不会导致任何严重的显示问题。
- 告知性信息表示代码在特定浏览器中不受支持，但是没有可见的影响。

浏览器兼容性检查不会以任何方式更改您的文档。

返回页首

运行浏览器兼容性检查

❖ 选择“文件”>“检查页”>“浏览器兼容性”。

返回页首

选择受发现的问题影响的元素

❖ 在“结果”面板中双击问题。

返回页首

跳到在代码中发现的下一个或上一个问题

❖ 从“文档”工具栏的“浏览器兼容性检查”菜单中选择“下一个问题”或“上一个问题”。

返回页首

选择 **Dreamweaver** 将进行检查的浏览器

1. 在“结果”面板（“窗口”>“结果”）中，选择“浏览器兼容性检查”选项卡。
2. 单击“结果”面板左上角的绿色箭头，然后选择“设置”。
3. 选中每个您要检查的每个浏览器旁边的复选框。
4. 对于每个选定的浏览器，从相应的弹出菜单中选择要检查的最低版本。

   例如，若要查看 CSS 呈现错误是否会出现在 Internet Explorer 5.0 及更高版本和 Netscape Navigator 7.0 及更高版本中，请选中这些浏览器名称旁的复选框，并从 Internet Explorer 弹出菜单中选择 5.0，从 Netscape 弹出菜单中选择 7.0。

返回页首

排除浏览器兼容性检查中的问题

1. 运行浏览器兼容性检查。
2. 在“结果”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要从将来的检查中排除的问题。
3. 从上下文菜单中选择“忽略问题”。

返回页首

编辑忽略的问题列表

1. 在“结果”面板（“窗口”>“结果”）中，选择“浏览器兼容性检查”选项卡。
2. 单击“结果”面板左上角的绿色箭头，然后选择“编辑忽略的问题列表”。
3. 在 Exceptions.xml 文件中，找到要从“忽略的问题”列表中删除的问题，然后将其删除。
4. 保存并关闭 Exceptions.xml 文件。

返回页首

保存浏览器兼容性检查报告

1. 运行浏览器兼容性检查。
2. 单击“结果”面板左侧的“保存报告”按钮。
   将鼠标光标悬停在“结果”面板中的按钮上可以查看按钮工具提示。

注： 报告不自动保存，如果您要保留报告的副本，则必须按照上面的过程来保存报告。

返回页首

在浏览器中查看浏览器兼容性检查报告

1. 运行浏览器兼容性检查。
2. 单击“结果”面板左侧的“浏览报告”按钮。
   将鼠标光标悬停在“结果”面板中的按钮上可以查看按钮工具提示。

返回页首

打开 **Adobe CSS Advisor Web** 站点

1. 在“结果”面板（“窗口”>“结果”）中，选择“浏览器兼容性检查”选项卡。
2. 单击面板右下方的链接文本。

更多帮助主题

CSS Advisor

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

将内联 CSS 转换为 CSS 规则

内联样式不是推荐的最佳做法。若要使 CSS 更干净整齐，可以将内联样式转换为驻留在文档头或外部样式表中的 CSS 规则。

1. 在“代码”视图（“视图”>“代码”）中，选择包含要转换的内联 CSS 的整个样式属性。
2. 右键单击并选择“CSS 样式”>“将内联 CSS 转换为规则”。
3. 在“转换内联 CSS”对话框中，输入新规则的类名称，然后执行下列操作之一：
   - 指定要在其中放置新 CSS 规则的样式表，然后单击“确定”。
   - 选择文档头作为放置新 CSS 规则的位置，然后单击“确定”。

   您还可以使用“编码”工具栏来转换规则。只有“代码”视图中提供了“编码”工具栏。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

了解层叠样式表

关于层叠样式表
关于 **CSS** 规则
关于层叠样式
关于文本格式设置和 **CSS**
关于速记 **CSS** 属性

关于层叠样式表

返回页首

层叠样式表 *(CSS)* 是一组格式设置规则，用于控制网页内容的外观。通过使用 CSS 样式设置页面的格式，可将页面的内容与表示形式分离开。页面内容（即 HTML 代码）存放在 HTML 文件中，而用于定义代码表示形式的 CSS 规则存放在另一个文件（外部样式表）或 HTML 文档的另一部分（通常为文件头部分）中。将内容与表示形式分离可使得从一个位置集中维护站点的外观变得更加容易，因为进行更改时无需对每个页面上的每个属性都进行更新。将内容与表示形式分离还会可以得到更加简练的 HTML 代码，这样将缩短浏览器加载时间，并为存在访问障碍的人员（例如，使用屏幕阅读器的人员）简化导航过程。

使用 CSS 可以非常灵活并更好地控制页面的确切外观。使用 CSS 可以控制许多文本属性，包括特定字体和字大小；粗体、斜体、下划线和文本阴影；文本颜色和背景颜色；链接颜色和链接下划线等。通过使用 CSS 控制字体，还可以确保在多个浏览器中以更一致的方式处理页面布局和外观。

除设置文本格式外，还可以使用 CSS 控制网页面中块级别元素的格式和定位。块级元素是一段独立的内容，在 HTML 中通常由一个新行分隔，并在视觉上设置为块的格式。例如，`h1` 标签、`p` 标签和 `div` 标签都在网页面上产生块级元素。可以对块级元素执行以下操作：为它们设置边距和边框、将它们放置在特定位置、向它们添加背景颜色、在它们周围设置浮动文本等。对块级元素进行操作的方法实际上就是使用 CSS 进行页面布局设置的方法。

关于 **CSS** 规则

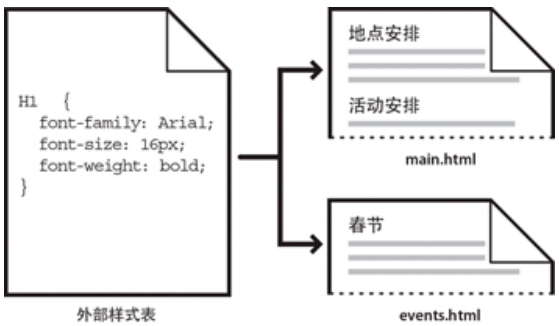
返回页首

CSS 格式设置规则由两部分组成：选择器和声明（大多数情况下为包含多个声明的代码块）。选择器是标识已设置格式元素的术语（如 `p`、`h1`、 类名称或 ID），而声明块则用于定义样式属性。在下面的示例中，`h1` 是选择器，介于大括号 (`{}`) 之间的所有内容都是声明块：

```
h1 { font-size: 16 pixels; font-family: Helvetica; font-weight:bold; }
```

各个声明由两部分组成：属性（如 `font-family`）和值（如 `Helvetica`）。在前面的 CSS 规则中，已经为 `h1` 标签创建了特定样式：所有链接到此样式的 `h1` 标签的文本将为 16 像素大小的 Helvetica 粗体。

样式（由一个规则或一组规则决定）存放在与要设置格式的实际文本分离的位置（通常在外部样式表或 HTML 文档的文件头部分中）。因此，可以将 `h1` 标签的某个规则一次应用于许多标签（如果在外部样式表中，则可以将此规则一次应用于多个不同页面上的许多标签）。通过这种方式，CSS 可提供非常便利的更新功能。若在一个位置更新 CSS 规则，使用已定义样式的所有元素的格式设置将自动更新为新样式。



您可以在 Dreamweaver 中定义以下样式类型：

- 类样式 可让您将样式属性应用于页面上的任何元素。
- *HTML* 标签样式 重新定义特定标签（如 `h1`）的格式。创建或更改 `h1` 标签的 CSS 样式时，所有用 `h1` 标签设置了格式的文本都会立即更新。
- 高级样式 重新定义特定元素组合的格式，或其它 CSS 允许的选择器表单的格式（例如，每当 `h2` 标题出现在表格单元格内时，就会应用选择器 `td h2`）。高级样式还可以重定义包含特定 `id` 属性的标签的格式（例如，由 `#myStyle` 定义的样式可以应用于所有包含属性/值对 `id="myStyle"` 的标签）。

CSS 规则可以位于以下位置：

外部 **CSS** 样式表 存储在一个单独的外部 CSS (.css) 文件（而非 HTML 文件）中的若干组 CSS 规则。此文件利用文档头部分的链接或 @import 规则链接到网站中的一个或多个页面。

内部（或嵌入式）**CSS** 样式表 若干组包括在 HTML 文档头部分的 `style` 标签中的 CSS 规则。

内联样式 在整个 HTML 文档中的特定标签实例内定义。（不建议使用内联样式。）

Dreamweaver 可识别现有文档中定义的样式（只要这些样式符合 CSS 样式准则）。Dreamweaver 还可在“设计”视图中直接呈现大多数已应用的样式。（不过，在浏览器窗口中预览文档将使您能够获得最准确的页面“动态”呈现。） 有些 CSS 样式在 Microsoft Internet Explorer、Netscape、Opera、Apple Safari 或其它浏览器中呈现的外观不相同，而有些 CSS 样式目前不受任何浏览器支持。

若要显示 Dreamweaver 中附带的 O’Reilly CSS 参考指南，请选择“帮助”>“参考”，然后从“参考”面板的弹出菜单中选择“O’Reilly CSS 参考”。

返回页首

关于层叠样式

术语层叠 是指浏览器最终为网页上的特定元素显示样式的方式。三种不同的源决定了网页上显示的样式：由页面的作者创建的样式表、用户的自定义样式选择（如果有）和浏览器本身的默认样式。以上主题说明作为网页及附加到该页的样式表的作者来创建网页的样式。但是，浏览器也具有它们自己的默认样式表来指定网页的呈现方式，除此之外，用户还可以通过选择来调整网页的显示对浏览器进行自定义。网页的最终外观是由所有这三种源的规则共同作用（或者“层叠”）的结果，最后以最佳方式呈现网页。

一个常见标签（段落标签，即 <p> 标签）可说明此概念。默认情况下，浏览器自带有为段落文本（即位于 HTML 代码中 <p> 标签之间的文本）定义字体和字体大小的样式表。例如在 Internet Explorer 中，包括段落文本在内的所有正文文本都默认显示为 Times New Roman 中等字体。

但是作为网页的作者，您可以为段落字体和字体大小创建能覆盖浏览器默认样式的样式表。例如，您可以在样式表中创建以下规则：

```
p { font-family: Arial; font-size: small; }
```

当用户加载页面时，您作为作者创建的段落字体和字体大小设置将覆盖浏览器的默认段落文本设置。

用户可以选择以最佳方式自定义浏览器显示，以方便他们自己使用。例如在 Internet Explorer 中，如果用户认为页面字体太小，则他们可以选择“查看”>“文字大小”>“最大”将页面字体扩展到更易辨认的大小。最终（至少在这种情况下），用户的选择将覆盖段落字体大小的浏览器默认样式和网页作者创建的段落样式。

继承性是层叠的另一个重要部分。网页上的大多数元素的属性都是继承的；例如，段落标签从 body 标签中继承某些属性，span 标签从段落标签中继承某些属性，等等。因此，如果在样式表中创建以下规则：

```
body { font-family: Arial; font-style: italic; }
```

网页上的所有段落文本（以及从段落标签继承属性的文本）都会是 Arial 斜体，因为段落标签从 body 标签中继承了这些属性。但是，您可以使您的规则更具体，并创建一些能覆盖标准继承公式的样式。例如，如果在样式表中创建以下规则：

```
body { font-family: Arial; font-style: italic; } p { font-family: Courier; font-style: normal; }
```

所有正文文本将是 Arial 斜体，但段落（及其继承的）文本除外，它们将显示为 Courier 常规（非斜体）。从技术上来说，段落标签首先继承为 body 标签设置的属性，但是随后将忽略这些属性，因为它具有本身已定义的属性。换句话说，虽然页面元素通常从上级继承属性，但是直接将属性应用于标签时始终会导致覆盖标准继承公式。

结合上述的所有因素，加上其它因素（如 CSS 具体程度，一种为特殊类型的 CSS 规则指定不同权重的体系）以及 CSS 规则的顺序，最终会创建一个复杂的层叠，其中优先级较高的项会覆盖优先级较低的属性。有关控制层叠、继承性和具体程度的规则的详细信息，请访问 www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html。

返回页首

关于文本格式设置和 CSS

默认情况下，Dreamweaver 使用层叠样式表 (CSS) 设置文本格式。您使用“属性”检查器或菜单命令应用于文本的样式将创建 CSS 规则，这些规则嵌入在当前文档的头部。

还可以使用“CSS 样式”面板创建和编辑 CSS 规则和属性。“CSS 样式”面板是一个比属性检查器强大得多的编辑器，它显示为当前文档定义的所有 CSS 规则，而不管这些规则是嵌入在文档的头部还是在外部样式表中。Adobe 建议使用“CSS 样式”面板（而不是属性检查器）作为创建和编辑 CSS 的主要工具。这样，您的代码将更清晰，更易于维护。

除了所创建的样式和样式表外，还可以使用 Dreamweaver 附带的样式表对文档应用样式。

有关使用 CSS 设置文本格式的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0153。

返回页首

关于速记 CSS 属性

CSS 规范支持使用称作速记 *CSS* 的简略语法创建样式。速记 CSS 使您可以用一个声明指定多个属性的值。例如，`font` 属性可以使您在同一行中设置`font-style`、`font-variant`、`font-weight`、 `font-size`、`line-height` 以及 `font-family` 属性。

使用速记 CSS 时需要注意的关键问题是速记 CSS 属性省略的值会被指定为属性的默认值。当两个或多个 CSS 规则指定给同一标签时，这可能会导

致页面无法正确显示。

例如，下面显示的 h1 规则使用了普通的 CSS 语法。请注意，已经为 font-variant、font-stretch、font-size-adjust 和 font-style 属性分配了默认值。

```
h1 { font-weight: bold; font-size: 16pt; line-height: 18pt; font-family: Arial; font-variant: normal; font-style: normal; font-stretch: normal; font-size-adjust: none }
```

下面用一个速记属性重写这一规则，可能的形式为：

```
h1 { font: bold 16pt/18pt Arial }
```

使用速记符号编写时，会自动将省略的值指定为它们的默认值。因此，上述速记示例省略了 font-variant、font-style、font-stretch 和 font-size-adjust 标签。

如果您使用 CSS 语法的速记形式和普通形式在多个位置定义了样式（如在 HTML 页面中嵌入样式并从外部样式表中导入样式），则一定要注意，速记规则中省略的属性可能会覆盖（或层叠）其它规则中明确设置的属性。

因此，Dreamweaver 默认情况下使用 CSS 符号的普通形式。这样可以防止能够覆盖普通规则的速记规则所引起的潜在问题。在 Dreamweaver 中打开使用速记 CSS 符号编写代码的网页时，请注意 Dreamweaver 将会使用普通形式创建所有新 CSS 规则。通过更改“首选参数”对话框（在 Windows 中选择“编辑”>“首选参数”；在 Macintosh 中选择“Dreamweaver”>“首选参数”）中“CSS 样式”类别中的 CSS 编辑首选参数，可以指定 Dreamweaver 创建和编辑 CSS 规则的方式。

注意： CSS 样式面板仅使用普通符号创建规则。如果您使用“CSS 样式”面板创建页面或 CSS 样式表，一定要知道对速记 CSS 规则进行手动编码可能会导致速记属性覆盖那些用普通形式创建的属性。因此，请使用普通的 CSS 符号创建您的样式。

- 了解 CSS 教程
- 应用、删除或重命名类样式
- 添加文本和设置文本格式
- CSS 样式面板
- 利用 CSS 教程对文本进行格式设置

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 和 Facebook 帖子不在 Creative Commons 条款所涵盖的范围内。

法律声明 | 在线隐私政策

应用、删除或重命名 CSS 类样式

应用 **CSS** 类样式
从选定内容删除类样式
重命名类样式

类样式是唯一可以应用于文档中任何文本（与哪些标签控制文本无关）的 CSS 样式类型。所有与当前文档关联的类样式都显示在“CSS 样式”面板中（其名称前带有句点 [.]）以及文本属性检查器的“样式”弹出菜单中。

您会看到大多数样式都立即更新了，但您应在浏览器中预览页面，验证样式是否是按预期的方式应用的。将两个或更多的样式应用于相同的文本时，这些样式可能发生冲突并产生意外的结果。

当预览外部 CSS 样式表中定义的样式时，务必要保存该样式表以确保当您在浏览器中预览该页面时会反映出所做的更改。

返回页首

应用 **CSS** 类样式

1. 在文档中，选择要应用 CSS 样式的文本。

   将插入点放在段落中以便将样式应用于整个段落。

   如果在单个段落中选择一个文本范围，则 CSS 样式只影响所选范围。

   若要指定要应用 CSS 样式的确切标签，请在位于“文档”窗口左下角的标签选择器中选择标签。

2. 若要应用类样式，请执行下列操作之一：
   - 在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）中，选择“全部”模式，右键单击要应用的样式的名称，然后从上下文菜单选择“应用”。
   - 在 HTML 属性检查器中，从“类”弹出菜单中选择要应用的类样式。
   - 在“文档”窗口中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 所选文本，在上下文菜单中选择“CSS 样式”，然后选择要应用的样式。
   - 选择“格式”>“CSS 样式”，然后在子菜单中选择要应用的样式。

返回页首

从选定内容删除类样式

1. 选择要从中删除样式的对象或文本。
2. 在 HTML 属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“类”弹出菜单中选择“无”。

返回页首

重命名类样式

1. 在“CSS 样式”面板中，右键单击要重命名的 CSS 类样式，然后选择“重命名类”。
   还可以通过从“CSS 样式”面板选项菜单中选择“重命名类”来重命名类。
2. 在“重命名类”对话框中，确保要重命名的类是在“重命名类”弹出菜单中选择的类。
3. 在“新建名称”文本框中，输入新类的新名称，然后单击“确定”。

   如果要重命名的类内置于当前文档头中，Dreamweaver 将更改类名称以及当前文档中该类名称的所有实例。如果要重命名的类位于外部 CSS 文件中，Dreamweaver 将打开，并在该文件中更改类名称。Dreamweaver 还启动一个站点范围的“查找和替换”对话框，以便您可以在站点中搜索旧类名称的所有实例。

更多帮助主题
[打印]关于层叠样式表

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

向 CSS 规则添加属性

可以使用“CSS 样式”面板向规则添加属性。

1. 在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）的“所有规则”窗格（“全部”模式）中选择一条规则，或者在“所选内容的摘要”窗格（“正在”模式）中选择一个属性。
2. 执行下列操作之一：
   - 如果在“属性”窗格中选择了“只显示设置属性”视图，请单击“添加属性”链接并添加属性。
   - 如果在“属性”窗格中选择了“类别”视图或“列表”视图，则为要添加的属性填入一个值。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

页面内容和资料

使用“插入”面板

“插入”面板包含用于创建和插入对象（如表格和图像）的按钮。这些按钮按类别分组。

隐藏或显示“插入”面板
显示特定类别中的按钮
显示按钮的弹出菜单
插入对象
绕过对象插入对话框并插入空的占位符对象
修改“插入”面板的首选参数
在“插入”面板的“收藏夹”类别中添加、删除或管理项目
在“收藏夹”类别中插入使用按钮的对象
将“插入”面板显示为水平“插入”栏
将水平“插入”栏恢复为面板组
以选项卡形式显示水平插入栏类别
以菜单形式显示水平插入栏类别

注意：用户界面已经在 Dreamweaver CC 和更高版本中做了简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

转到页首

隐藏或显示“插入”面板

- 选择“窗口”>“插入”。

  注意：如果您处理的是某些类型的文件（如 XML、JavaScript、Java 和 CSS），则“插入”面板和“设计”视图选项将变暗，因为您无法将项目插入到这些代码文件中。

转到页首

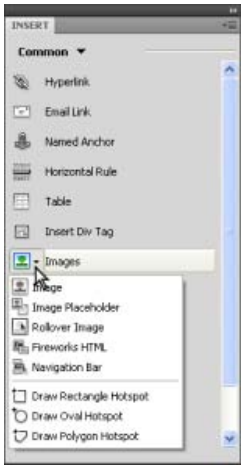
显示特定类别中的按钮

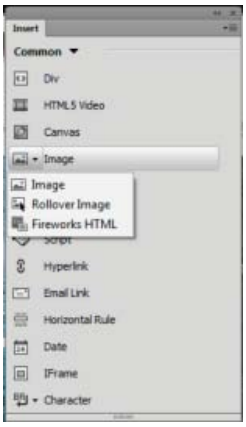
- 从“类别”弹出菜单中选择类别名称。例如，若要显示“布局”类别的按钮，请选择“布局”。

转到页首

显示按钮的弹出菜单

- 单击按钮图标旁边的向下箭头。





在 Dreamweaver CC 中插入面板

转到页首

插入对象

1. 从“插入”面板的“类别”弹出菜单中选择适当的类别。
2. 执行下列操作之一：
   - 单击一个对象按钮或将该按钮的图标拖到“文档”窗口中（进入设计、实时或代码视图）。
   - 单击按钮上的箭头，然后从菜单中选择一个选项。

     根据对象的不同，可能会出现一个相应的对象插入对话框，提示您浏览到一个文件或者为对象指定参数。或者，Dreamweaver 可能会在文档中插入代码，也可能会打开标签编辑器或者面板以便您在插入代码插入指定信息。

     对于有些对象，如果您在“设计”视图中插入对象将不会出现对话框，但是在“代码”视图中插入对象时则会出现一个标签编辑器。对于少数对象，在“设计”视图中插入对象会导致 Dreamweaver 在插入对象前切换到“代码”视图。

注意：在浏览器窗口中查看页面时，有些对象（如命名锚记）不可见。您可以在“设计”视图中显示标记此类不可见对象的位置的图标。

转到页首

绕过对象插入对话框并插入空的占位符对象

- 按住 Ctrl 单击 (Windows) 或者按住 Option 单击 (Macintosh) 该对象的按钮。

  例如，若要为一个图像插入一个占位符而不指定图像文件，请按住 Ctrl 单击或者按住 Option 单击“图像”按钮。

  注意：该过程不会绕过所有对象插入对话框。包括 AP 元素和框架集在内的许多对象都不插入占位符或采用默认值的对象。

转到页首

修改“插入”面板的首选参数

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 在“首选参数”对话框的“常规”类别中，取消选择“插入对象时显示对话框”，以便在插入图像、表、脚本和文件头元素等对象时禁止显示对话框，在创建对象时按住 Ctrl (Windows) 或 Option (Macintosh) 键也可达到同样的效果。

   当您在禁用该选项的情况下插入对象时，将给该对象指定默认属性值。插入对象后，可以使用属性检查器更改对象的属性。

转到页首

在“插入”面板的“收藏夹”类别中添加、删除或管理项目

1. 在“插入”面板中选择任意类别。
2. 在显示按钮的区域内右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“自定义收藏夹”。
3. 在“自定义收藏夹对象”对话框中，根据需要进行修改，然后单击“确定”。
   - 若要添加对象，请在左侧的“可用对象”窗格中选择一个对象，然后单击两个窗格之间的箭头，或在“可用对象”窗格中双击该对象。

   注意：一次只能添加一个对象。无法通过选择某个类别名称（如“常用”）而将整个类别添加到收藏夹列表中。

   - 若要删除对象或分隔符，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格上方的“删除‘收藏夹对象’列表中选择的对象”按钮。
   - 若要移动对象，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格上方的向上或向下箭头按钮。
   - 若要在对象下面添加分隔符，请在右侧的“收藏夹对象”窗格中选择一个对象，然后单击该窗格下方的“添加分隔符”按钮。
4. 如果当前不是位于“插入”面板的“收藏夹”类别中，请选择该类别以查看所做的更改。

转到页首

在“收藏夹”类别中插入使用按钮的对象

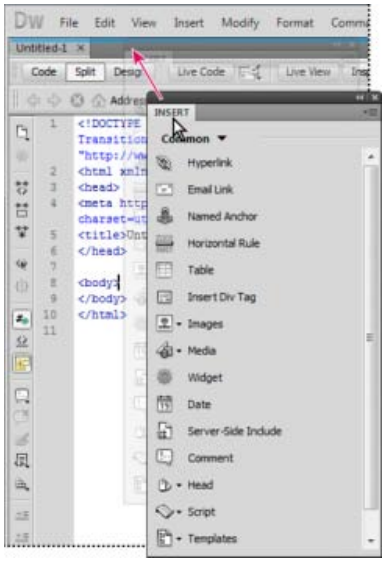
- 从“插入”面板的“类别”弹出菜单中选择“收藏夹”类别，然后单击所添加的“收藏夹”对象的按钮。

转到页首

将“插入”面板显示为水平“插入”栏

与 Dreamweaver 中的其它面板不同，您可以将“插入”面板从其默认停靠位置拖出并放置在“文档”窗口顶部的水平位置。这样做后，它会从面板更改为工具栏（尽管无法像其它工具栏一样隐藏和显示）。

1. 单击“插入”面板的选项卡并将其拖动到“文档”窗口的顶部。



2. 看到贯穿“文档”窗口顶部的水平蓝线时，将“插入”面板放置到位。

注意：水平“插入”栏也是“经典”工作区的默认部分。若要切换到“经典”工作区，请从“应用程序”栏的工作区切换器中选择“经典”。

转到页首

将水平“插入”栏恢复为面板组

1. 单击水平“插入”栏的控制手柄（位于“插入”栏的左侧）并将该栏拖动到面板停靠的位置。
2. 定位并放置“插入”面板。蓝线表示可以放置面板的位置。

转到页首

以选项卡形式显示水平插入栏类别

- 单击水平“插入”栏最左侧的类别名称旁的箭头，然后选择“显示为选项卡”。

转到页首

以菜单形式显示水平插入栏类别

- 在水平“插入”栏中右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 某个类别选项卡，然后选择“显示为菜单”。

Adobe 还建议

- “插入”面板概述

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

向字体列表添加 Edge 和 Web 字体

可向 Dreamweaver 中的字体列表添加 Adobe Edge 和 Web 字体。在字体列表中，首先列出 Dreamweaver 支持的字体堆栈，然后再列出 Web Fonts 和 Edge Web Fonts。

向字体列表添加 **Adobe Edge Web Fonts**
向字体列表添加 **Web** 字体
创建自定义字体堆栈
预览插入的字体
跨文件更新 **Web** 字体脚本标记
更新页面上的 **Web** 字体脚本标记

转到页首

向字体列表添加 **Adobe Edge Web Fonts**

现在可在网页中使用 Adobe Edge 字体。在页面中使用 Edge 字体时，将添加额外的脚本标签以引用 JavaScript 文件。此文件将字体直接从 Creative Cloud 服务器下载到浏览器的缓存。

显示页面时，即从 Creative Cloud 服务器下载字体，即使用户计算机上有该字体也会下载。

例如，仅使用字体“Abel”的脚本标签为如下格式：

```
<!--以下脚本标签从 Adobe Edge Web Fonts 服务器下载字体以在网页中使用。我们建议您不要修改它。-->
<script>var adobewebfontsappname ="dreamweaver"</script>
<script src="http://use.edgefonts.net/abel:n4:default.js" type="text/javascript"></script>
```

1. 选择“修改”>“管理字体”。
2. “Adobe Edge 字体”选项卡显示可添加到字体列表的所有 Adobe Edge 字体。
3. 要从此列表找到字体并将其添加到字体列表，请执行以下操作：
   - 单击要添加到字体列表的字体。
   - 要取消选择字体，请再次单击该字体。
   - 使用筛选器将首选字体列入候选。例如，要将衬线类型的字体列入候选，请单击 M。
   - 可使用多个筛选器。例如，要将可用于段落的衬线类型的筛选器列入候选，请单击 M 和 ≣。
   - 要按名称搜索字体，请在搜索框中输入其名称。
4. 单击 ☑ 筛选已选择的字体。
5. 单击“完成”。
6. 可从任意位置打开字体列表。例如，可使用“属性”面板的“CSS”部分中的“字体”列表。

   在“字体”列表中，先列出 Dreamweaver 字体堆栈，然后再列出 Web 字体。向下滚动列表以找到您所选择的字体。

转到页首

向字体列表添加 **Web** 字体

可将 Web 字体从计算机添加到 Dreamweaver 中的“字体”列表。Dreamweaver 的所有“字体”菜单中均会反映所添加的字体。支持 EOT、WOFF、TTF 和 SVG 类型的字体。

1. 选择“修改”>“管理字体”。
2. 在随后显示的对话框中，单击“本地 Web 字体”选项卡。
3. 单击要添加的字体类型所对应的“浏览”按钮。例如，如果您的字体为 EOT 格式，则单击“EOT 字体”所对应的“浏览”按钮。
4. 导航到计算机上包含该字体的位置。选择该文件并将其打开。如果该位置存在该字体的其它格式，则自动将这些格式添加到对话框。还自动根据字体的名称选取“字体名称”。
5. 选择要求您确认已许可该字体供网站使用的选项。

6. 单击“完成”。随后在“本地字体的当前列表”中显示字体的列表。

   要从字体列表中删除 Web 字体，请在“本地字体的当前列表”中选择该字体，然后单击“删除”。

转到页首

创建自定义字体堆栈

字体堆栈是 CSS font-family 声明中的字体列表。可使用“管理字体”对话框的“自定义字体堆栈”选项卡执行以下操作：

- 使用“+”按钮添加新字体堆栈。
- 要编辑现有字体堆栈，请从字体列表中选择字体堆栈。使用“>>”和“<<”按钮更新“选择的字体”的列表。
- 使用“-”按钮删除现有字体堆栈。
- 使用方向按钮将堆栈重新排序。

转到页首

预览插入的字体

无法在设计视图中预览 Edge 和 Web 字体。要预览这些字体，请切换到实时视图，或在浏览器中预览页面。

转到页首

跨文件更新 **Web** 字体脚本标记

更新链接到多个 HTML 文件的 CSS 文件中的字体时，系统会提示您在相关 HTML 文件中更新脚本标记。单击“更新”时，所有受影响 HTML 文件中的脚本标记都会更新。

转到页首

更新页面上的 **Web** 字体脚本标记

选择“命令” > “清除 Web 字体脚本标记（当前页面）”以便更新网页上未在脚本标记中反映的任何 Web 字体。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 验证文本域构件

关于验证文本域构件
插入和编辑验证文本域 **Widget**
自定义验证文本域 **Widget**

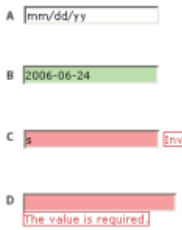
注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

关于验证文本域构件

转到页首

Spry 验证文本域 Widget 是一个文本域，该域用于在站点访问者输入文本时显示文本的状态（有效或无效）。例如，您可以向访问者键入电子邮件地址的表单中添加验证文本域 Widget。如果访问者无法在电子邮件地址中键入“@”符号和句点，验证文本域 Widget 会返回一条消息，声明用户输入的信息无效。

下例显示一个处于各种状态的验证文本域构件：



A. 文本域构件（提示已激活） **B.** 文本域构件（有效状态） **C.** 文本域构件（无效状态） **D.** 文本域 Widget（必需状态）

验证文本域 Widget 具有许多状态（例如，有效、无效和必需值等）。您可以根据所需的验证结果，使用属性检查器来修改这些状态的属性。验证文本域 Widget 可以在不同的时间点进行验证，例如当访问者在 Widget 外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

初始状态 在浏览器中加载页面或用户重置表单时 Widget 的状态。

焦点状态 当用户在 Widget 中放置插入点时 Widget 的状态。

有效状态 当用户正确地输入信息且表单可以提交时 Widget 的状态。

无效状态 当用户所输入文本的格式无效时 Widget 的状态。（例如，用 06 而不是用 2006 表示年份。）

必需状态 当用户在文本域中没有输入必需文本时 Widget 的状态。

最小字符数状态 当用户输入的字符数少于文本域所要求的最小字符数时 Widget 的状态。

最大字符数状态 当用户输入的字符数多于文本域所允许的最大字符数时 Widget 的状态。

最小值状态 当用户输入的值小于文本域所需的值时 Widget 的状态。（适用于整数、实数和数据类型验证。）

最大值状态 当用户输入的值大于文本域所允许的最大值时 Widget 的状态。（适用于整数、实数和数据类型验证。）

每当验证文本域 Widget 以用户交互方式进入其中一种状态时，Spry 框架逻辑会在运行时向该 Widget 的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但尚未在必填文本域中输入文本，Spry 会向该 Widget 应用一个类，使它显示“需要提供一个值”错误消息。用来控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在 Widget 随附的 CSS 文件 (SpryValidationTextField.css) 中。

验证文本域 Widget 的默认 HTML 通常位于表单内部，其中包含一个容器 标签，该标签将文本域的 <input> 标签括起来。在验证文本域 Widget 的 HTML 中，在文档头中和验证文本域 Widget 的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关验证文本域构件工作方式的更全面的说明（包括验证文本域构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_cn。

插入和编辑验证文本域 **Widget**

转到页首

插入验证文本域 **Widget**

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证文本域”。
2. 完成“输入标签辅助功能属性”对话框，然后单击“确定”。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入验证文本域 Widget。

指定验证类型和格式

可以为验证文本域 Widget 指定不同的验证类型。例如，如果文本域将接收信用卡号，则可以指定信用卡验证类型。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“类型”菜单中选择一个验证类型。
3. 如果适用的话，请从“格式”弹出菜单中选择一种格式。

大多数验证类型都会使文本域要求采用标准格式。例如，如果您向文本域应用整数验证类型，那么，除非用户在该文本域中输入数字，否则，该文本域 Widget 将无法通过验证。但是，某些验证类型允许您选择文本域将接受的格式种类。下表显示可通过属性检查器使用的验证类型和格式：

验证类型	格式
无	无需特殊格式。
整数	文本域仅接受数字。
电子邮件地址	文本域接受包含 @ 和句点 (.) 的电子邮件地址， 而且 @ 和句点的前面和后面都必须至少有一个字母。
日期	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。
时间	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。（“tt”表示 am/pm 格式，“t”表示 a/p 格式。）
信用卡	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。您可以选取接受所有信用卡，或者指定某种特殊类型的信用卡（MasterCard、Visa，等）。文本域不接受包含空格的信用卡号，例如 4321 3456 4567 4567。
邮政编码	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。
电话号码	文本域接受美国和加拿大格式（即，(000) 000-0000）或自定义格式的电话号码。如果您选择自定义格式，请在“模式”文本框中输入格式，例如，000.00(00)。
社会安全号码	文本域接受 000-00-0000 格式的社会安全号码。如果要使用其它格式，请选择“自定义”作为验证类型，然后指定模式。模式验证机制只接受 ASCII 字符。
货币	文本域接受 1,000,000.00 或 1.000.000,00 格式的货币。
实数/科学记数法	验证各种数字：整数（例如 1）、浮点值（例如，12.123）、以科学记数法表示的浮点值（例如，1.212e+12、1.221e-12，其中 e 用作 10 的幂。）
IP 地址	格式可变。可以从属性检查器的“格式”弹出菜单中进行选择。
URL	文本域接受 http://xxx.xxx.xxx 或 ftp://xxx.xxx.xxx 格式的 URL。
自定义	可用于指定自定义验证类型和格式。在属性检查器中输入格式模式（并根据需要输入提示）。模式验证机制只接受 ASCII 字符。

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间，包括站点访问者在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。您可以选择所有选项，也可以仅选择“提交”。

   模糊 当用户在文本域的外部单击时验证。

   更改 当用户更改文本域中的文本时验证。

   提交 在用户尝试提交表单时进行验证。提交选项是默认选中的，无法取消选择。

指定最小字符数和最大字符数

此选项仅适用于“无”、“整数”、“电子邮件地址”和“URL”验证类型。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中的“最小字符数”或“最大字符数”框中输入一个数字。例如，如果您在“最小字符数”框中输入 3，那么，只有当用户输入三个或更多个字符时，该 Widget 才通过验证。

指定最小值和最大值

此选项仅适用于“整数”、“时间”、“货币”和“实数/科学记数法”验证类型。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中的“最小值”或“最大值”框中输入一个数字。例如，如果您在“最小值”框中输入 3，那么，只有当用户在文本域中输入 3 或者更大的值（4、5、6 等）时，该 Widget 才通过验证。

在“设计”视图中显示构件状态

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，如果要查看处于“有效”状态的 Widget，请选择“有效”。

更改文本域的所需状态

默认情况下，用 Dreamweaver 插入的所有验证文本域构件都要求用户在将构件发布到网页之前输入内容。但是，您可以将填写文本域设置为对于用户是可选的。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，根据自己的喜好选择或取消选择“必需”选项。

创建文本域的提示

由于文本域有很多不同格式，因此，提示用户需要输入哪种格式会比较有帮助。例如，验证类型设置为“电话号码”的文本域将只接受 (000) 000-0000 形式的电话号码。可以输入这些示例号码作为提示，以便用户在浏览器中加载页面时，文本域中将显示正确的格式。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中的“提示”文本框中输入提示。

禁止无效字符

您可以禁止用户在验证文本域 Widget 中输入无效字符。例如，如果对具有“整数”验证类型的 Widget 集选择此选项，那么，当用户尝试键入字母时，文本域中将不显示任何内容。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择“强制模式”选项。

转到页首

自定义验证文本域 **Widget**

尽管使用属性检查器可以简化对验证文本域 Widget 的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改验证文本域 Widget 的 CSS，以便根据自己的喜好创建带有样式的 Widget。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationTextField.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证文本域构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationTextField.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

> 尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑验证文本域 Widget 的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证文本域 Widget 的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置验证文本域 **Widget** 错误消息文本的样式

默认情况下，验证文本域 Widget 的错误消息会以红色显示，文本周围有 1 个像素宽的边框。

- 要更改验证文本域 Widget 错误消息的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性，或者添加您自己的文本样式属性和值：

要更改的文本	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	`.textfieldRequiredState .textfieldRequiredMsg` 或 `.textfieldInvalidFormatState .textfieldInvalidFormatMsg, .textfieldMinValueState .textfieldMinValueMsg, .textfieldMaxValueState .textfieldMaxValueMsg, .textfieldMinCharsState .textfieldMinCharsMsg,`	颜色：#CC3333；边框：1px solid #CC3333；

	.textfieldMaxCharsState .textfieldMaxCharsMsg	

更改验证文本域 **Widget** 的背景颜色

- 要更改处于各种状态的验证文本域 Widget 的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认的背景颜色值：

要更改的颜色	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
处于“有效”状态的构件的背景颜色	.textfieldValidState input 或 input.textfieldValidState	背景颜色：#B8F5B1；
处于“无效”状态的构件的背景颜色	input.textfieldRequiredState、.textfieldRequiredState input、input.textfieldInvalidFormatState、.textfieldInvalidFormatState input、input.textfieldMinValueState、.textfieldMinValueState input、input.textfieldMaxValueState、.textfieldMaxValueState input、input.textfieldMinCharsState、.textfieldMinCharsState input、input.textfieldMaxCharsState 或.textfieldMaxCharsState input	背景颜色：#FF9F9F；
处于“焦点”状态的构件的背景颜色	.textfieldFocusState input 或 input.textfieldFocusState	背景颜色：#FFFFCC；

Adobe 还建议参阅

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 验证文本区域构件

关于验证文本区域构件
插入和编辑验证文本区域 **Widget**
自定义验证文本区域 **Widget**

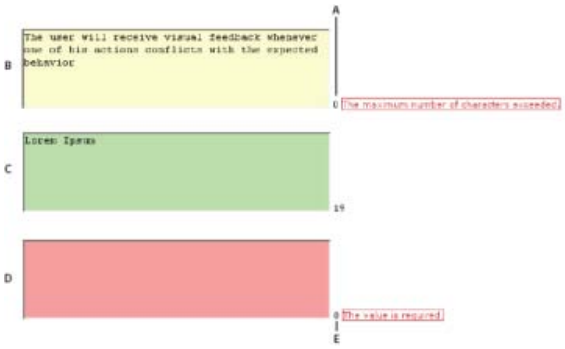
注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

转到页首

关于验证文本区域构件

Spry 验证文本区域 Widget 是一个文本区域，该区域在用户输入几个文本句子时显示文本的状态（有效或无效）。如果文本区域是必填域，而用户没有输入任何文本，该 Widget 将返回一条消息，声明必须输入值。

下例显示处于各种状态的验证文本区域构件:



A. 剩余字符计数器 **B.** 具有焦点的文本区构件（最大字符数状态） **C.** 具有焦点的文本区域构件（有效状态） **D.** 文本区域构件（必需状态） **E.** 键入字符计数器

验证文本区域 Widget 具有许多状态（例如，有效、无效、必需值等）。您可以根据所需的验证结果，使用属性检查器来修改这些状态的属性。验证文本区域 Widget 可以在不同的时间点进行验证，例如当用户在 Widget 外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

初始状态 在浏览器中加载页面或用户重置表单时 Widget 的状态。

焦点状态 当用户在 Widget 中放置插入点时 Widget 的状态。

有效状态 当用户正确地输入信息且表单可以提交时 Widget 的状态。

必需状态 当用户没有输入任何文本时 Widget 的状态。

最小字符数状态 当用户输入的字符数小于文本区域所要求的最小字符数时，Widget 的状态。

最大字符数状态 用户输入的字符数大于文本区域允许的最大字符数时，Widget 的状态。

每当验证文本区域 Widget 以用户交互方式进入其中一种状态时，Spry 框架逻辑会在运行时向该 Widget 的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但尚未在文本区域中输入文本，则 Spry 会向该 Widget 应用一个类，使它显示“需要提供一个值”错误消息。用来控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在 Widget 随附的 CSS 文件 (SpryValidationTextArea.css) 中。

验证文本区域 Widget 的默认 HTML 通常位于表单内部，其中包含一个容器 标签，该标签将文本区域的 <textarea> 标签括起来。在验证文本区域 Widget 的 HTML 中，在文档头中和验证文本区域 Widget 的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关验证文本区域构件工作方式的更全面的说明（包括验证文本区域构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_cn。

转到页首

插入和编辑验证文本区域 **Widget**

插入验证文本区域 **Widget**

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证文本区域”。
2. 完成“输入标签辅助功能属性”对话框，然后单击“确定”。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入验证文本区域 Widget。

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间，包括用户在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择“验证时间”选项，该选项指示您希望验证发生的时间。您可以选择所有选项，也可以仅选择“提交”。

   模糊 当用户在文本域的外部单击时验证。

   更改 当用户更改文本域中的文本时验证。

   提交 在用户尝试提交表单时进行验证。提交选项是默认选中的，无法取消选择。

指定最小字符数和最大字符数

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中的“最小字符数”或“最大字符数”框中输入一个数字。例如，如果您在“最小字符数”框中输入 20，那么，只有当用户在文本区域中输入 20 个或更多字符时，该 Widget 才通过验证。

添加字符计数器

您可以添加字符计数器，以便当用户在文本区域中输入文本时知道自己已经输入了多少字符或者还剩多少字符。默认情况下，当您添加字符计数器时，计数器会出现在 Widget 右下角的外部。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择“字符计数”或“其余字符”选项。

   注意**:** 只有当您选择了所允许的最大字符数时，“剩下的字符数”选项才可用。

在**“**设计**”**视图中显示构件状态

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，如果要查看处于“有效”状态的 Widget，请选择“有效”。

更改文本区域的所需状态

默认情况下，用 Dreamweaver 插入的所有验证文本区域构件都要求用户在将构件发布到网页之前输入内容。但是，您可以将验证文本区域设置为可选的。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，根据自己的喜好选择或取消选择“必需”选项。

创建文本区域的提示

您可以向文本区域中添加提示（例如，“请在此处键入描述”），以便让用户知道他们应当在文本区域中输入哪种信息。当用户在浏览器中加载页面时，文本区域中将显示您添加的提示文本。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中的“提示”文本框中输入提示。

禁止额外字符

您可以防止用户在验证文本区域 Widget 中输入的文本超过所允许的最大字符数。例如，如果您为某个 Widget 集选择此选项，以接受不超过 20 个字符的文本，则用户将无法在文本区域中键入 20 个以上的字符。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证文本区域 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择“禁止额外字符”选项。

自定义验证文本区域 **Widget**

转到页首

尽管使用属性检查器可以简化对验证文本区域 Widget 的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改验证文本区域 Widget 的 CSS，以便根据自己的喜好创建带有样式的 Widget。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationTextArea.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证文本区域构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationTextArea.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑验证文本区域 Widget 的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证文本区域 Widget 的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置验证文本区域 **Widget** 错误消息文本的样式

默认情况下，验证文本区域 Widget 的错误消息会以红色显示，文本周围有 1 个像素宽的边框。

- 要更改验证文本区域 Widget 错误消息的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性，或者添加您自己的文本样式属性和值：

要更改的文本	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	`.textareaRequiredState.textareaRequiredMsg`、`.textareaMinCharsState .textareaMinCharsMsg` 或 `.textareaMaxCharsState .textareaMaxCharsMsg`	颜色：#CC3333；边框：1px solid #CC3333；

更改验证文本区域 **Widget** 的背景颜色

- 要更改处于各种状态的验证文本区域 Widget 的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认的背景颜色值：

要更改的背景颜色	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
处于“有效”状态的构件的背景颜色	`.textareaValidState textarea` 或 `textarea.textareaValidState`	背景颜色：#B8F5B1；
处于“无效”状态的构件的背景颜色	`textarea.textareaRequiredState`、`.textareaRequiredState textarea`、`textarea.textareaMinCharsState`、`.textareaMinCharsState textarea`、`textarea.textareaMaxCharsState` 或 `.textareaMaxCharsState textarea`	背景颜色：#FF9F9F；
处于“焦点”状态的构件的背景颜色	`.textareaFocusState textarea` 或 `textarea.textareaFocusState`	背景颜色：#FFFFCC；

Adobe 还建议参阅

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 验证确认构件

关于验证确认构件构件
插入和编辑验证确认 **Widget**
自定义确认构件

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

转到页首

关于验证确认构件构件

验证确认 Widget 是一个文本域或密码表单域，当用户输入的值与同一表单中类似域的值不匹配时，该 Widget 将显示有效或无效状态。例如，您可以向表单中添加一个验证确认 Widget，要求用户重新键入他们在上一个域中指定的密码。如果用户未能完全一样地键入他们之前指定的密码，Widget 将返回错误消息，提示两个值不匹配。

验证确认构件还可以与验证文本域构件一起使用，用于验证电子邮件地址。

注意**:** 在使用确认构件前，应先熟悉 Spry 验证构件。如果您不熟悉它们，请参阅 使用 Spry 验证文本域构件或任何保留其他验证构件概述才能继续。此概述不提供所有基本验证构件概念。

下图显示了确认构件的典型设置:



A. 密码域或 Spry 密码验证构件 **B.** 确认 Widget

验证确认 Widget 具有许多状态（例如，有效、无效、必需等）。您可以根据所需的验证结果编辑相应的 CSS 文件 (SpryValidationConfirm.css)，从而修改这些状态的属性。验证确认 Widget 可以在不同的时间点进行验证：例如，当站点访问者在 Widget 外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

初始状态 当在浏览器中加载页面时，或当用户重置表单时。

焦点状态 当用户将插入点放置到 Widget 中时。

有效状态 当用户正确输入信息，并且可以提交表单时。

无效状态 当用户输入的文本与在上一个文本域、验证文本域 Widget 或验证密码 Widget 中输入的文本不匹配时。

必需状态 当用户未能在文本域中输入所需的文本时。

有关验证确认构件工作方式的更全面说明，以及有关构件结构的其它信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_cn。

转到页首

插入和编辑验证确认 **Widget**

插入验证确认 **Widget**

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证确认”。
2. 完成“输入标签辅助功能属性”对话框，然后单击“确定”。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入验证确认 Widget。

更改验证确认构件的必需状态

默认情况下，使用 Dreamweaver 插入的所有验证确认构件在发布到网页时，都要求用户输入内容。但是，您可以将填写确认文本域设置为对用户是可选的。

1. 在“文档”窗口中，单击验证确认 Widget 的蓝色选项卡，以此选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，根据自己的喜好选择或取消选择“必需”选项。

指定验证参照的文本域

1. 在“文档”窗口中，单击验证确认 Widget 的蓝色选项卡，以此选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“验证参照对象”弹出菜单中选择将用作验证依据的文本域。分配了唯一 ID 的所有文本域都显示为该弹出

式菜单中的选项。

在“设计”视图中显示构件状态

1. 在“文档”窗口中，单击验证确认 Widget 的蓝色选项卡，以此选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，如果要查看处于“有效”状态的 Widget，请选择“有效”。

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间，包括站点访问者在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

1. 在“文档”窗口中，单击验证确认 Widget 的蓝色选项卡，以此选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。您可以选择所有选项，也可以仅选择“提交”。

   模糊 当用户在确认文本域的外部单击时验证。

   更改 当用户更改确认文本域中的文本时验证。

   提交 在用户尝试提交表单时进行验证。提交选项是默认选中的，无法取消选择。

转到页首

自定义确认构件

尽管使用属性检查器可以对验证确认 Widget 进行简单的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改验证确认 Widget 的 CSS，以便根据自己的喜好创建带样式的 Widget。有关样式设置任务的更详细列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_custom_cn。

以下主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationConfirm.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证确认构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationConfirm.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

尽管可以直接在随附的 CSS 文件中方便地编辑验证确认 Widget 的规则，但您也可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证确认 Widget 的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置验证确认 **Widget** 的样式（一般说明）

1. 打开 SpryValidationConfirm.css 文件。
2. 查找要更改的 Widget 部分的 CSS 规则。例如，若要更改确认 Widget 的必需状态的背景颜色，请编辑 SpryValidationConfirm.css 文件中的 `input.confirmRequiredState` 规则。
3. 对 CSS 进行所需的更改并保存该文件。

SpryValidationConfirm.css 文件包含大量注释，用于说明某些规则的代码和用途。有关详细信息，请参阅该文件中的注释。

设置验证确认 **Widget** 错误消息文本的样式

默认情况下，验证确认 Widget 的错误消息会以红色显示，文本周围有一个 1 像素宽的实线边框。

- 若要更改验证确认构件错误消息的文本样式，请使用以下表格来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性或者添加自己的文本样式属性和值。

要更改的文本	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	`.confirmRequiredState .confirmRequiredMsg, .confirmInvalidState .confirmInvalidMsg`	颜色：#CC3333；边框：1px solid #CC3333；

更改验证确认 **Widget** 的背景颜色

- 若要更改处于各种状态的验证确认 Widget 的背景颜色，请使用以下表格来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认的背景颜色值。

要更改的颜色	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
处于“有效”状态的构件的背景颜色	`.confirmValidState input, input.confirmValidState`	背景颜色：#B8F5B1；
处于“无效”状态的构件的背景颜色	`input.confirmRequiredState, .confirmRequiredState input, input.confirmInvalidState,`	背景颜色：#FF9F9F；

	`.confirmInvalidState input`	
处于“焦点”状态的构件的背景颜色	`.confirmFocusState input, input.confirmFocusState`	背景颜色：#FFFFCC；

Adobe 还建议参阅

- 验证确认 Widget 示例

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 验证密码构件

关于验证密码构件
插入和编辑验证密码 **Widget**
自定义验证密码构件

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

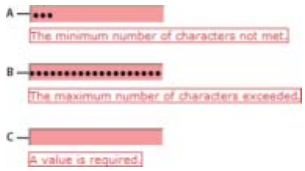
关于验证密码构件

转到页首

Spry 验证密码 Widget 是一个密码文本域，可用于强制执行密码规则（例如，字符的数目和类型）。该 Widget 根据用户的输入提供警告或错误消息。

注意**:** 在使用密码构件前，应先熟悉 Spry 验证构件。如果您不熟悉它们，请参阅 使用 Spry 验证文本域构件或任何保留其他验证构件概述才能继续。此概述不提供所有基本验证构件概念。

下例显示处于各种状态的验证密码构件：



A. 密码构件，最小字符数状态 **B.** 密码构件，最大字符数状态 **C.** 密码 Widget，必需状态

验证密码 Widget 具有许多状态（例如，有效、必需和最小字符数等）。您可以根据所需的验证结果编辑相应的 CSS 文件 (SpryValidationPassword.css)，从而修改这些状态的属性。验证密码 Widget 可以在不同的时间点进行验证：例如，当站点访问者在文本域外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

初始状态 当在浏览器中加载页面时，或当用户重置表单时。

焦点状态 当用户将插入点放置到 Widget 中时。

有效状态 当用户正确输入信息，并且可以提交表单时。

强度无效状态 当用户输入的文本不符合密码文本域的强度条件时。（例如，如果您已指定密码必须至少包含 2 个大写字母，而输入的密码不包含大写字母或只包含 1 个大写字母。）

必需状态 当用户未能在文本域中输入所需的文本时。

最小字符数状态 当用户输入的字符数少于密码文本域中所需的最小字符数时。

最大字符数状态 用户输入的字符数大于密码文本域中允许的最大字符数时。

有关验证密码构件工作方式的更全面说明，以及有关构件结构的其它信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprypassword_cn。

插入和编辑验证密码 **Widget**

转到页首

插入验证密码 **Widget**

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证密码”。
2. 完成“输入标签辅助功能属性”对话框，然后单击“确定”。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入验证密码 Widget。

更改验证密码构件的必需状态

默认情况下，使用 Dreamweaver 插入的所有验证密码构件在发布到网页时，都要求用户输入内容。但是，您可以将填写密码文本域设置为对用户是可选的。

1. 在“文档”窗口中，通过单击验证密码 Widget 的蓝色选项卡来选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，根据自己的喜好选择或取消选择“必需”选项。

在“设计”视图中显示构件状态

1. 在“文档”窗口中，通过单击验证密码 Widget 的蓝色选项卡来选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，如果要查看处于“有效”状态的 Widget，请选择“有效”。

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间，包括站点访问者在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

1. 在“文档”窗口中，通过单击验证密码 Widget 的蓝色选项卡来选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。您可以选择所有选项，也可以仅选择“提交”。

   模糊 当用户在密码文本域的外部单击时验证。

   更改 当用户更改密码文本域中的文本时验证。

   提交 在用户尝试提交表单时进行验证。提交选项是默认选中的，无法取消选择。

设置密码强度

密码强度是指某些字符的组合与密码文本域的要求匹配的程度。例如，如果您创建了一个用户要在其中选择密码的表单，则可能需要强制用户在密码中包含若干大写字母、若干特殊字符等。

注意**:** 默认情况下，不会为密码构架设置任何可用选项。

最小/最大字符数

指定有效的密码所需的最小和最大字符数。

最小/最大字母数

指定有效的密码所需的最小和最大字母（a、b、c 等）数。

最小/最大数字数

指定有效的密码所需的最小和最大数字（1、2、3 等）数。

最小/最大大写字母数

指定有效的密码所需的最小和最大大写字母（A、B、C 等）数。

最小/最大特殊字符数

指定有效的密码所需的最小和最大特殊字符（!、@、# 等）数。

若上述任一选项保留为空，将导致 Widget不 验证是否满足该条件。例如，如果最小/最大数字数选项保留为空，Widget 将不查找密码字符串中的数字。

1. 单击验证密码构件的蓝色选项卡以选择该构件。
2. 根据需要设置属性检查器（“窗口”>“属性”）中的选项。输入到选项域中的数字是该 Widget 进行验证所需的数字。例如，如果您在“最少字符数”框中输入 8，则仅当用户已在密码文本域中输入至少 8 个字符时，Widget 才会进行验证。

转到页首

自定义验证密码构件

尽管使用属性检查器可以对验证密码 Widget 进行简单的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改验证密码 Widget 的 CSS，以便根据自己的喜好创建带样式的 Widget。有关样式设置任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprypassword_custom_cn。

以下主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationPassword.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证密码构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationPassword.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

尽管可以直接在随附的 CSS 文件中方便地编辑验证密码 Widget 的规则，但您也可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证密码 Widget 的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置验证密码 **Widget** 的样式（一般说明）

1. 打开 SpryValidationPassword.css 文件。
2. 查找要更改的 Widget 部分的 CSS 规则。例如，若要更改密码 Widget 的必需状态的背景颜色，请编辑 SpryValidationPassword.css 文件中的 `input.passwordRequiredState` 规则。
3. 对 CSS 进行所需的更改并保存该文件。

SpryValidationPassword.css 文件包含大量注释，用于说明某些规则的代码和用途。有关详细信息，请参阅该文件中的注释。

设置验证密码 **Widget** 错误消息文本的样式

默认情况下，验证密码 Widget 的错误消息会以红色显示，文本周围有一个 1 像素宽的实线边框。

- 若要更改验证密码构件错误消息的文本样式，请使用以下表格来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性或者添加自己的文本样式属性和值。

要更改的文本	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	`.passwordRequiredState .passwordRequiredMsg, .passwordMinCharsState .passwordMinCharsMsg, .passwordMaxCharsState .passwordMaxCharsMsg, .passwordInvalidStrengthState .passwordInvalidStrengthMsg, .passwordCustomState .passwordCustomMsg`	颜色：#CC3333；边框：1px solid #CC3333；

更改验证密码 **Widget** 的背景颜色

- 若要更改处于各种状态的验证密码 Widget 的背景颜色，请使用以下表格来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认的背景颜色值。

要更改的颜色	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
处于“有效”状态的构件的背景颜色	`.passwordValidState input, input.passwordValidState`	背景颜色：#B8F5B1；
处于“无效”状态的构件的背景颜色	`input.passwordRequiredState, .passwordRequiredState input, input.passwordInvalidStrengthState, .passwordInvalidStrengthState input, input.passwordMinCharsState, .passwordMinCharsState input, input.passwordCustomState, .passwordCustomState input, input.passwordMaxCharsState, .passwordMaxCharsState input`	背景颜色：#FF9F9F；
处于“焦点”状态的构件的背景颜色	`.passwordFocusState input, input.passwordFocusState`	背景颜色：#FFFFCC；

Adobe 还建议参阅

- 验证密码 Widget 示例

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 验证单选按钮组构件

关于验证单选按钮组构件
插入和编辑验证单选按钮组 **Widget**
自定义单选按钮组构件

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

转到页首

关于验证单选按钮组构件

验证单选按钮组 *Widget* 是一组单选按钮，可支持对所选内容进行验证。该 Widget 可强制从组中选择一个单选按钮。

下例显示一个处于各种状态的验证单选按钮组构件。



A. 验证单选按钮组构件错误消息 **B.** 验证单选按钮组 Widget 组

除初始状态外，验证单选按钮组 Widget 还包括三种状态：有效、无效和必需值。您可以根据所需的验证结果编辑相应的 CSS 文件 (SpryValidationRadio.css)，从而修改这些状态的属性。验证单选按钮组 Widget 可以在不同的时间点进行验证：当用户在 Widget 外部单击时、进行选择时或尝试提交表单时。

初始状态 当在浏览器中加载页面时，或当用户重置表单时。

有效状态 当用户进行选择，并且可以提交表单时。

必需状态 当用户未能进行必需的选择时。

无效状态 当用户选择其值不可接受的单选按钮时。

每当验证单选按钮组 Widget 通过用户操作进入其中一种状态时，Spry 框架逻辑都会在运行时向该 Widget 的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但未进行任何选择，则 Spry 会向该 Widget 应用一个类，使它显示“请进行选择”错误消息。用于控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在 Widget 随附的 SpryValidationRadio.css 文件中。

验证单选按钮组 Widget 的默认 HTML 代码（通常位于表单中）包含一个环绕单选按钮组的 `input type="radio"` 标签的容器 `span` 标签。验证单选按钮组 Widget 的 HTML 代码还包括位于文档标头中和此 Widget HTML 代码后的 `script` 标签。

有关验证单选按钮组构件工作方式的更全面说明（包括验证单选按钮组构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryradio_cn。

转到页首

插入和编辑验证单选按钮组 **Widget**

插入验证单选按钮组 **Widget**

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证单选按钮组”。
2. 在“名称”文本框中，输入该单选按钮组的名称。
3. 通过单击加号 (+) 或减号 (-) 按钮可向组中添加或从组中删除单选按钮。
4. 在“标签”列中，单击每个单选按钮的名称以使该域可编辑，并为每个单选按钮分配唯一的名称。
5. 在“值”列中，单击每个值以使该域可编辑，并为每个单选按钮分配唯一的值。
6. （可选）单击某单选按钮或其值以选择特定行，然后单击向上或向下箭头以将该行向上或向下移动。
7. 选择单选按钮组的布局类型。

   换行符 使用换行符（`br` 标签）将每个单选按钮放置在单独的行中。

   表格 使用单独的表格行（`tr` 标签）将每个单选按钮放置在单独的行中。

8. 单击“确定”。

注意：还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入单选按钮组 Widget。

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间（包括用户在构件外部单击时、用户进行选择时或者用户尝试提交表单时）。

1. 在“文档”窗口中，通过单击验证单选按钮组 Widget 的蓝色选项卡来选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。您可以选择所有选项，也可以仅选择“提交”。

   模糊 当用户在单选按钮组的外部单击时验证。

   更改 在用户进行选择时验证。

   提交 在用户尝试提交表单时进行验证。提交选项是默认选中的，无法取消选择。

在“设计”视图中显示构件状态

1. 在“文档”窗口中，通过单击验证单选按钮组 Widget 的蓝色选项卡来选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，选择“初始”可查看处于“初始”状态的 Widget。

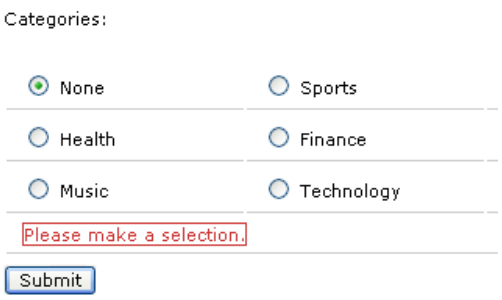
更改单选按钮的必需状态

默认情况下，验证单选按钮组 Widget 需要用户在提交表单前进行选择。但是，您可以将选择设置为对用户是可选的。

1. 在“文档”窗口中，通过单击验证单选按钮组 Widget 的蓝色选项卡来选择该 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，取消选择“必需”选项。

指定空值或无效值

您可以指定空值或无效值，当用户选择的单选按钮与 empty 或 invalid 关联时，您指定的值也相应地注册为 empty 或 invalid。如果用户选择具有空值的单选按钮，则浏览器将返回“请进行选择”错误消息。如果用户选择具有无效值的单选按钮，则浏览器将返回“请选择一个有效值”错误消息。



具有空值单选按钮的单选按钮组 Widget。

1. 在单选按钮组 Widget 中选择要用作空单选按钮或无效单选按钮的单选按钮。当为 Widget 指定空值或无效值时，必须有已经分配了那些值的相应单选按钮。
2. 在单选按钮属性检查器（“窗口”>“属性”）中，为该单选按钮分配一个选定值。若要创建具有空值的单选按钮，请在“选定值”文本框中键入 **none**。若要创建具有无效值的单选按钮，请在“选定值”文本框中键入 **invalid**。
3. 通过单击验证单选按钮组 Widget 的蓝色选项卡，选择整个 Widget。
4. 在属性检查器中，指定空值或无效值。若要创建显示空值错误消息“请进行选择”的 Widget，请在“空值”文本框中键入 **none**。若要创建显示无效值错误消息“请选择一个有效值”的 Widget，请在“无效值”文本框中键入 **invalid**。

   请记住，单选按钮本身和单选按钮组 Widget 都必须分配有 none 或 invalid 值，错误消息才能正确显示。

转到页首

自定义单选按钮组构件

尽管使用属性检查器可以对验证单选按钮组 Widget 进行简单的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改验证单选按钮组 Widget 的 CSS，以便根据自己的喜好创建带样式的 Widget。有关样式设置任务的更详高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryradio_custom_cn。

以下主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationRadio.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证单选按钮组构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationRadio.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

尽管可以直接在随附的 CSS 文件中方便地编辑验证单选按钮组 Widget 的规则，但您也可以使用“CSS 样式”面板来编辑该 Widget 的 CSS。“CSS

样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置验证单选按钮组 **Widget** 的样式（一般说明）

1. 打开 SpryValidationRadio.css 文件。
2. 查找要更改的 Widget 部分的 CSS 规则。例如，若要更改单选按钮组 Widget 的必需状态的背景颜色，请编辑 SpryValidationRadio.css 文件中的 `radioRequiredState` 规则。
3. 对 CSS 规则进行所需的更改并保存该文件。

SpryValidationRadio.css 文件包含大量注释，用于说明某些规则的代码和用途。有关详细信息，请参阅该文件中的注释。

设置验证单选按钮组 **Widget** 错误消息文本的样式

默认情况下，验证单选按钮组 Widget 的错误消息会以红色显示，文本周围有一个 1 像素宽的实线边框。

- 若要更改验证单选按钮组构件错误消息的文本样式，请使用以下表格来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性或者添加自己的文本样式属性和值。

要设置样式的文本	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	`.radioRequiredState .radioRequiredMsg, .radioInvalidState .radioInvalidMsg`	颜色：#CC3333；边框：1px solid #CC3333；

Adobe 还建议参阅

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 验证选择构件

关于验证选择构件
插入和编辑验证选择 **Widget**
自定义验证选择 **Widget**

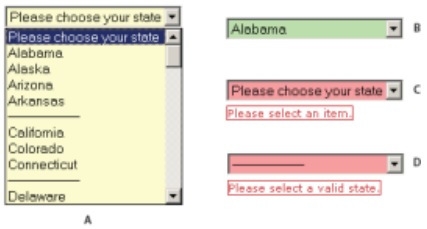
注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

关于验证选择构件

转到页首

Spry 验证选择 Widget 是一个下拉菜单，该菜单在用户进行选择时会显示 Widget 的状态（有效或无效）。例如，您可以插入一个包含状态列表的验证选择 Widget，这些状态按不同的部分组合并用水平线分隔。如果用户意外选择了某条分界线（而不是某个状态），验证选择 Widget 会向用户返回一条消息，声明他们的选择无效。

下例显示一个处于展开状态的验证选择构件，以及该构件在各种状态下的折叠形式：



A. 具有焦点的验证选择构件 **B.** 选择构件（有效状态） **C.** 选择构件（必需状态） **D.** 选择 Widget（无效状态）

验证选择 Widget 具有许多状态（例如，有效、无效、必需值等）。您可以根据所需的验证结果，使用属性检查器来修改这些状态的属性。验证选择 Widget 可以在不同的时间点进行验证操作，例如当用户在 Widget 外部单击时、进行选择时或尝试提交表单时。

初始状态 在浏览器中加载页面或用户重置表单时 Widget 的状态。

焦点状态 当用户单击 Widget 时 Widget 的状态。

有效状态 当用户选择了有效项目且表单可以提交时 Widget 的状态。

无效状态 当用户选择了无效项目时 Widget 的状态。

必需状态 当用户没有选择有效项目时 Widget 的状态。

每当验证选择 Widget 以用户交互方式进入其中一种状态时，Spry 框架逻辑会在运行时向该 Widget 的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但是未从菜单中选择项目，Spry 会向该 Widget 应用一个类，使它显示“请选择一个项目”错误消息。用来控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在 Widget 随附的 CSS 文件 (SpryValidationSelect.css) 中。

验证选择 Widget 的默认 HTML 通常位于表单内部，其中包含一个容器 标签，该标签将文本区域的 <select> 标签括起来。在验证选择 Widget 的 HTML 中，在文档头中和验证选择 Widget 的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关验证选择构件工作方式的更全面的说明（包括验证选择构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_cn。

插入和编辑验证选择 **Widget**

转到页首

插入验证选择 **Widget**

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证选择”。
2. 完成“输入标签辅助功能属性”对话框，然后单击“确定”。
3. 在“代码”视图中，添加包含菜单项和值的选项标签。Dreamweaver 不会自动添加标签。有关详细信息，请参阅以上主题。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入验证选择 Widget。

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间，包括用户在构件外部单击时、键入内容时或尝试提交表单时。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证选择 Widget。

2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。您可以选择所有选项，也可以仅选择“提交”。

   模糊 当用户在 Widget 的外部单击时验证。

   更改 在用户进行选择时验证。

   提交 在用户尝试提交表单时进行验证。提交选项是默认选中的，无法取消选择。

在“设计”视图中显示构件状态

1. 在“文档”窗口中选择一个验证选择 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，如果要查看处于“有效”状态的 Widget，请选择“有效”。

禁止或允许空值

默认情况下，用 Dreamweaver 插入的所有验证选择构件都要求用户在将构件发布到网页上之前，选择具有关联值的菜单项。但是，您可以禁用此选项。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证选择 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，根据自己的喜好选择或取消选择“不允许空值”选项。

指定无效的值

您可以指定一个值，当用户选择与该值相关的菜单项时，该值将注册为无效。例如，如果您指定 -1 是无效值，并将该值赋给某个选项标签，则当用户选择该菜单项时，该 Widget 将返回一条错误消息。

```
<option value="-1"> ------------------- </option>
```

1. 在“文档”窗口中选择一个验证选择 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，在“无效值”框中输入一个要用作无效值的数字。

转到页首

自定义验证选择 **Widget**

尽管使用属性检查器可以简化对验证选择 Widget 的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。可修改验证选择 Widget 的 CSS，以使您可以创建采用自己喜好样式的 Widget。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryValidationSelect.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 验证选择构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationSelect.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑验证选择 Widget 的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证选择 Widget 的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置验证选择 **Widget** 错误消息文本的样式

默认情况下，验证选择 Widget 的错误消息会以红色显示，文本周围有 1 个像素宽的边框。

- 要更改验证选择 Widget 错误消息的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性，或者添加您自己的文本样式属性和值：

要设置样式的文本	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	`.selectRequiredState .selectRequiredMsg` 或 `.selectInvalidState .selectInvalidMsg`	颜色：#CC3333；边框：1px solid #CC3333；

更改验证选择 **Widget** 的背景颜色

- 要更改处于各种状态的验证选择 Widget 的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后更改默认的背景颜色值：

要更改的背景颜色	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
处于“有效”状态的构件的背景颜色	`.selectValidState select` 或 `select.selectValidState`	背景颜色：#B8F5B1；
处于“无效”状态的构件的背景颜色	`select.selectRequiredState`、`.selectRequiredState select`、`select.selectInvalidState` 或 `.selectInvalidState select`	背景颜色：#FF9F9F；

处于“焦点”状态的构件的背景颜色	`.selectFocusState select` 或 `select.selectFocusState`	背景颜色：#FFFFCC；

Adobe 还建议参阅

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 折叠式构件

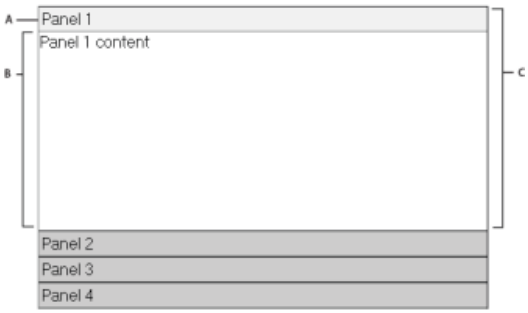
关于折叠式构件
插入和编辑折叠 **Widget**
自定义折叠 **Widget**

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

转到页首

关于折叠式构件

折叠 Widget 是一组可折叠的面板，可以将大量内容存储在一个紧凑的空间中。站点访问者可通过单击该面板上的选项卡来隐藏或显示存储在折叠 Widget 中的内容。当访问者单击不同的选项卡时，折叠 Widget 的面板会相应地展开或收缩。在折叠 Widget 中，每次只能有一个内容面板处于打开且可见的状态。下例显示一个折叠式 Widget，其中的第一个面板处于展开状态：



A. 折叠式面板选项卡 **B.** 折叠式面板内容 **C.** 折叠式面板（已打开）

折叠 Widget 的默认 HTML 中包含一个含有所有面板的外部 `div` 标签以及各面板对应的 `div` 标签，各面板的标签中还有一个标题 `div` 和内容 `div`。折叠 Widget 可以包含任意数量的单独面板。在折叠 Widget 的 HTML 中，在文档头中和折叠 Widget 的 HTML 标记之后还包括 `script` 标签。

有关折叠式构件工作方式的更全面的说明（包括折叠式构件代码的全面分析），请参阅 www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_cn。

有关使用折叠式构件的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0167_cn。

转到页首

插入和编辑折叠 **Widget**

插入折叠 **Widget**

- 选择“插入”>“Spry”>“Spry 折叠式”。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入折叠 Widget。

将面板添加到折叠式构件

1. 在“文档”窗口中选择一个折叠 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中单击“面板”旁边的加号 (+) 按钮。
3. （可选）更改面板的名称，方法是在“设计”视图中选择面板的文本并对其进行修改。

从折叠 **Widget** 删除面板

1. 在“文档”窗口中选择一个折叠 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“面板”菜单中，选择要删除的面板的名称，然后单击减号 (-) 按钮。

打开面板进行编辑

- 执行下列操作之一：
  - 将鼠标指针移到要在“设计”视图中打开的面板的选项卡上，然后单击出现在该选项卡右侧的眼睛图标。
  - 在“文档”窗口中选择一个折叠式构件，然后单击面板的名称，以便在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“面板”菜单中对其进行编辑。

更改面板的顺序

1. 在“文档”窗口中选择一个折叠 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择要移动的“折叠式”面板的名称。
3. 单击向上箭头或向下箭头可以向上或向下移动该面板。

转到页首

自定义折叠 **Widget**

尽管使用属性检查器可以简化对折叠 Widget 的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改折叠 Widget 的 CSS 规则，并创建根据自己的喜好设置折叠 Widget。

有关更改折叠式构件颜色的快速参考，请参阅 David Powers 的 David Powers's Quick guide to styling Spry tabbed panels, accordions, and collapsible panels（样式 Spry 选项卡式面板、折叠式和可折叠面板的快速指南）。

有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryAccordion.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 折叠式构件时，Dreamweaver 都会将 SpryAccordion.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。此文件还包含有关适用于该构件的各种样式的注释信息，因此，您可能会发现参考该文件也会有所帮助。

> 尽管可以直接在 CSS 文件中方便地编辑折叠 Widget 的规则，但您也可以使用“CSS 样式”面板来编辑折叠 Widget 的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置折叠 **Widget** 文本的样式

可以通过设置整个折叠 Widget 容器的属性，或分别设置 Widget 的各组件的属性来设置折叠 Widget 的文本样式。

- 要更改折叠 Widget 的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后添加自己的文本样式属性和值：

要更改的文本	相关 **CSS** 规则	要添加的属性和值的示例
整个折叠式构件（包括选项卡和内容面板）中的文本	`.Accordion` 或 `.AccordionPanel`	字体：Arial；字体大小：medium；
仅限折叠式面板选项卡中的文本	`.AccordionPanelTab`	字体：Arial；字体大小：medium；
仅限折叠式内容面板中的文本	`.AccordionPanelContent`	字体：Arial；字体大小：medium；

更改折叠 **Widget** 的背景颜色

- 要更改折叠 Widget 不同部分的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后添加或更改背景颜色的属性和值：

要更改的 **Widget** 部分	相关 **CSS** 规则	要添加或更改的属性和值的示例
折叠式面板选项卡的背景颜色	`.AccordionPanelTab`	背景颜色：#CCCCCC；（这是默认值。）
折叠式内容面板的背景颜色	`.AccordionPanelContent`	背景颜色：#CCCCCC；
已打开的折叠式面板的背景颜色	`.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTab`	背景颜色：#EEEEEE；（这是默认值。）
鼠标悬停在其上的面板选项卡的背景颜色	`.AccordionPanelTabHover`	颜色：#555555；（这是默认值。）
鼠标悬停在其上的已打开面板选项卡的背景颜色	`.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTabHover`	颜色：#555555；（这是默认值。）

限制折叠的宽度

默认情况下，折叠 Widget 会展开以填充可用空间。但是，您可以通过设置折叠式容器的 width 属性来限制折叠 Widget 的宽度。

1. 打开 SpryAccordion.css 文件来查找 .Accordion CSS 规则。此规则可用来定义折叠 Widget 的主容器元素的属性。

   查找规则的另一种方法是：选择折叠 Widget，然后在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）中进行查找。请确保该面板设置为“当前”模式。

2. 向该规则中添加一个 width 属性和值，例如 `width: 300px;`。

Adobe 还建议参阅

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 可折叠面板构件

关于可折叠面板 **Widget**
插入和编辑可折叠面板 **Widget**
自定义可折叠面板 **Widget**

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

转到页首

关于可折叠面板 **Widget**

可折叠面板 Widget 是一个面板，可将内容存储到紧凑的空间中。用户单击 Widget 的选项卡即可隐藏或显示存储在可折叠面板中的内容。下例显示一个处于展开和折叠状态的可折叠面板 Widget：



A. 已展开 **B.** 已折叠

可折叠面板 Widget 的 HTML 中包含一个外部 `div` 标签，其中包含内容 `div` 标签和选项卡容器 `div` 标签。在可折叠面板 Widget 的 HTML 中，在文档头中和可折叠面板的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关可折叠面板构件工作方式的更全面的说明（包括可折叠面板构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_cn。

转到页首

插入和编辑可折叠面板 **Widget**

插入可折叠面板 **Widget**

- 选择“插入”>“Spry”>“Spry 可折叠面板”。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入可折叠面板 Widget。

在“设计”视图中打开或关闭可折叠面板

- 执行下列操作之一：
  - 在“设计”视图中，将鼠标指针移到该面板的选项卡上，然后单击出现在该选项卡右侧中的眼睛图标。
  - 在“文档”窗口中选择一个可折叠面板构件，然后在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“显示”弹出菜单中选择“打开”或“已关闭”。

设置可折叠面板构件的默认状态

当系统在浏览器中加载网页时，您可以设置可折叠面板构件的默认状态（打开或已关闭）。

1. 在“文档”窗口中选择一个可折叠面板 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“默认状态”弹出菜单中选择“打开”或“已关闭”。

启用或禁用可折叠面板 **Widget** 的动画

默认情况下，如果启用某个可折叠面板 Widget 的动画，站点访问者单击该面板的选项卡时，该面板将缓缓地平滑打开和关闭。如果您禁用动画，则可折叠面板会迅速打开和关闭。

1. 在“文档”窗口中选择一个可折叠面板 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择或取消选择“启用动画”。

转到页首

自定义可折叠面板 **Widget**

尽管使用属性检查器可以简化对可折叠面板 Widget 的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改可折叠面板 Widget 的

CSS，并创建根据自己的喜好设置可折叠面板。

有关更改可折叠面板构件颜色的快速参考，请参阅 David Powers 的 Quick guide to styling Spry tabbed panels, accordions, and collapsible panels（样式 Spry 选项卡式面板、折叠式和可折叠面板的快速指南）。

有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryCollapsiblePanel.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 可折叠面板构件时，Dreamweave 都会将 SpryCollapsiblePanel.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。此文件中还包括有关适用于该构件的各种样式的有用的注释信息。

> 尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑可折叠面板 Widget 的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑可折叠面板的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置可折叠面板 **Widget** 文本的样式

通过设置整个可折叠面板 Widget 容器的属性或分别设置 Widget 的各个组件的属性，可以设置可折叠面板 Widget 的文本样式。

- 若要更改可折叠面板 Widget 的文本格式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后添加自己的文本样式属性和值：

要更改的样式	相关 **CSS** 规则	要添加或更改的属性和值的示例
整个可折叠面板中的文本	`.CollapsiblePanel`	字体：Arial；字体大小：medium；
仅限面板选项卡中的文本	`.CollapsiblePanelTab`	font: bold 0.7em sans-serif;（这是默认值。）
仅限内容面板中的文本	`.CollapsiblePanelContent`	字体：Arial；字体大小：medium；

更改可折叠面板 **Widget** 的背景颜色

- 要更改可折叠面板 Widget 不同部分的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后根据自己的喜好添加或更改背景颜色的属性和值：

要更改的颜色	相关 **CSS** 规则	要添加或更改的属性和值的示例
面板选项卡的背景颜色	`.CollapsiblePanelTab`	背景颜色：#DDD；（这是默认值。）
内容面板的背景颜色	`.CollapsiblePanelContent`	背景颜色：#DDD；
在面板处于打开状态时，选项卡的背景颜色	`.CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTab`	背景颜色：#EEE；（这是默认值。）
当鼠标指针移过已打开面板选项卡上方时，选项卡的背景颜色	`.CollapsiblePanelTabHover`、`.CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTabHover`	背景颜色：#CCC；（这是默认值。）

限制可折叠面板的宽度

默认情况下，可折叠面板 Widget 会展开以填充可用空间。但是，您可以通过为可折叠面板容器设置 width 属性来限制可折叠面板 Widget 的宽度。

1. 打开 SpryCollapsible Panel.css 文件来查找 .CollapsiblePanel CSS 规则。此规则为可折叠面板 Widget 的主容器元素定义属性。

   > 查找规则的另一种方法是：选择可折叠式面板 Widget，然后在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）中进行查找。请确保该面板设置为“当前”模式。

2. 向该规则中添加一个 width 属性和值，例如 `width: 300px;`。

Adobe 还建议参阅

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 验证复选框构件

关于验证复选框构件
插入和编辑验证复选框 **Widget**
自定义验证复选框 **Widget** 错误消息

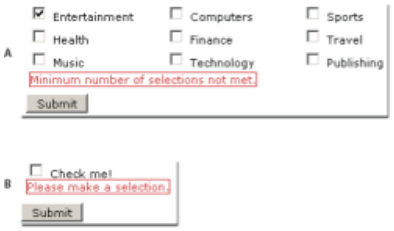
注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

转到页首

关于验证复选框构件

Spry 验证复选框 Widget 是 HTML 表单中的一个或一组复选框，该复选框在用户选择（或没有选择）复选框时会显示 Widget 的状态（有效或无效）。例如，您可以向表单中添加验证复选框 Widget，该表单可能会要求用户进行三项选择。如果用户没有进行所有这三项选择，该 Widget 会返回一条消息，声明不符合最小选择数要求。

下例显示处于各种状态的验证复选框构件：



A. 验证复选框构件组（最小选择数状态） **B.** 验证复选框 Widget（必需状态）

验证复选框 Widget 具有许多状态（例如，有效、无效、必需值等）。您可以根据所需的验证结果，使用属性检查器来修改这些状态的属性。验证复选框 Widget 可以在不同的时间点进行验证，例如当用户在 Widget 外部单击时、进行选择时或尝试提交表单时。

初始状态 在浏览器中加载页面或用户重置表单时 Widget 的状态。

有效状态 当用户已经进行了一项或所需数量的选择且表单可以提交时 Widget 的状态。

必需状态 当用户没有进行所需的选择时 Widget 的状态。

最小选择数状态 当用户选择的复选框数小于所需的最小复选框数时 Widget 的状态。

最大选择数状态 用户选择的复选框数大于允许的最大复选框数时 Widget 的状态。

每当验证复选框 Widget 通过用户交互方式进入其中一种状态时，Spry 框架逻辑会在运行时向该 Widget 的 HTML 容器应用特定的 CSS 类。例如，如果用户尝试提交表单，但尚未进行任何选择，则 Spry 会向该 Widget 应用一个类，使它显示“请进行选择”错误消息。用来控制错误消息的样式和显示状态的规则包含在 Widget 随附的 CSS 文件 (SpryValidationCheckbox.css) 中。

验证复选框 Widget 的默认 HTML 通常位于表单内部，其中包含一个容器 标签，该标签将复选框的 <input type="checkbox"> 标签括起来。在验证复选框 Widget 的 HTML 中，在文档头中和验证复选框 Widget 的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关验证复选框构件工作方式的更全面的说明（包括验证复选框构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_cn。

转到页首

插入和编辑验证复选框 **Widget**

插入验证复选框 **Widget**

1. 选择“插入”>“Spry”>“Spry 验证复选框”。
2. 完成“输入标签辅助功能属性”对话框，然后单击“确定”。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入验证复选框 Widget。

指定验证发生的时间

您可以设置验证发生的时间（包括用户在构件外部单击时、用户进行选择时或者用户尝试提交表单时）。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证复选框 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择用来指示您希望验证何时发生的选项。您可以选择所有选项，也可以仅选择“提交”。

模糊 当用户在复选框的外部单击时验证。

更改 在用户进行选择时验证。

提交 在用户尝试提交表单时进行验证。提交选项是默认选中的，无法取消选择。

指定最小选择范围和最大选择范围

默认情况下，验证复选框 Widget 设置为“必需”。但是，如果您在页面上插入了许多复选框，则可以指定选择范围（即，最小选择数和最大选择数）。例如，如果单个验证复选框 Widget 的 标签内有六个复选框，而且您希望确保用户至少选择三个复选框，则可以为整个 Widget 设置这样的首选参数。

1. 在“文档”窗口中选择一个验证复选框 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，选择“强制范围”选项。
3. 输入您希望用户选择的最小复选框数或/和最大复选框数。

在“设计”视图中显示构件状态

1. 在“文档”窗口中选择一个验证复选框 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“预览状态”弹出菜单中选择要查看的状态。例如，选择“初始”可查看处于“初始”状态的 Widget。

转到页首

自定义验证复选框 **Widget** 错误消息

默认情况下，验证复选框 Widget 的错误消息会以红色显示，文本周围有 1 个像素宽的边框。您可以修改验证复选框 Widget 的 CSS，以便根据自己的喜好创建带有样式的 Widget。有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_custom_cn。

1. 打开 SpryValidationCheckbox.css 文件。

   每当您创建 Spry 验证复选框构件时，Dreamweaver 都会将 SpryValidationCheckbox.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。查阅此文件会有所帮助，因为其中包含一些有关适用于该构件的各种样式的注释信息。

2. 使用下表查找相应的 CSS 规则，然后更改默认属性，或者添加您自己的文本样式属性和值：

要设置样式的文本	相关 **CSS** 规则	要更改的相关属性
错误消息文本	`.checkboxRequiredState` `.checkboxRequiredMsg`、`.checkboxMinSelectionsState` `.checkboxMinSelectionsMsg` 或 `.checkboxMaxSelectionsState` `.checkboxMaxSelectionsMsg`	颜色：#CC3333；边框：1px solid #CC3333；

尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑验证复选框 Widget 的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑验证复选框 Widget 的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

Adobe 还建议参阅

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置页面的标题和编码属性

通过标题/编码页面属性选项，可指定用于创作网页的语言专用的文档编码类型，并可指定与该编码类型配合使用的 Unicode 范式。

1. 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。
2. 选择“标题/编码”类别并设置各个选项。
   标题 指定在“文档”窗口和大多数浏览器窗口的标题栏中出现的页面标题。

   文档类型 **(DTD)** 指定一种文档类型定义。例如，可从弹出菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。

   编码 指定文档中字符所用的编码。

   如果选择 Unicode (UTF-8) 作为文档编码，则不需要实体编码，因为 UTF-8 可以安全地表示所有字符。如果选择其它文档编码，则可能需要用实体编码才能表示某些字符。有关字符实体的详细信息，请访问 www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html。

   重新加载 转换现有文档或者使用新编码重新打开它。

   Unicode 范式 仅在您选择 UTF-8 作为文档编码时才启用。有四种 Unicode 范式。最重要的是范式 C，因为它是用于万维网的字符模型的最常用范式。Adobe 提供其它三种 Unicode 范式作为补充。

   在 Unicode 中，有些字符看上去很相似，但可用不同的方法存储在文档中。例如，“ë”（e 变音符）可表示为单个字符“e 变音符”，或表示为两个字符“正常拉丁字符 e”+“组合变音符”。Unicode 组合字符是与前一个字符结合使用的字符，因此变音符会显示在“拉丁字符 e”的上方。这两种形式都显示为相同的印刷样式，但保存在文件中的形式却不相同。

   范式是指确保可用不同形式保存的所有字符都使用相同的形式进行保存的过程。即文档中的所有“ë”字符都保存为单个“e 变音符”或“e”+“组合变音符”，而不是在一个文档中采用这两种保存形式。

   有关 Unicode 范式和可以使用的特定形式的详细信息，请参阅 Unicode Web 站点，网址是 www.unicode.org/reports/tr15。

   包括 **Unicode** 签名 **(BOM)** 在文档中包括一个字节顺序标记 (BOM)。BOM 是位于文本文件开头的 2 到 4 个字节，可将文件标识为 Unicode，如果是这样，还标识后面字节的字节顺序。由于 UTF-8 没有字节顺序，添加 UTF-8 BOM 是可选的， 而对于 UTF-16 和 UTF-32，则必须添加 BOM。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

设置整个页面的 CSS 链接属性

注意**:** 用户界面已经在 Dreamweaver CC 和更高版本中做了简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

可指定链接的字体、字体大小、颜色和其它项。默认情况下，Dreamweaver 创建链接的 CSS 规则，并将这些规则应用于在页面上使用的所有链接。（这些规则嵌入在页面的 head 部分。）

注意**:** 如果要自定义页面上的个别链接，则需要创建个别的 CSS 规则，然后将这些规则单独应用于各个链接。

1. 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。
2. 选择“链接 (CSS)”类别并设置各个选项。

   链接字体 指定链接文本使用的默认字体系列。默认情况下，Dreamweaver 使用为整个页面指定的字体系列（除非您指定了另一种字体）。

   大小 指定链接文本使用的默认字体大小。

   链接颜色 指定应用于链接文本的颜色。

   已访问链接 指定应用于已访问链接的颜色。

   变换图像链接 指定当鼠标（或指针）位于链接上时应用的颜色。

   活动链接 指定当鼠标（或指针）在链接上单击时应用的颜色

   下划线样式 指定应用于链接的下划线样式。如果页面已经定义了一种下划线链接样式（例如，通过一个外部 CSS 样式表），“下划线样式”菜单默认为“不更改”选项。该选项会提醒您已经定义了一种链接样式。如果您使用“页面属性”对话框修改了下划线链接样式，Dreamweaver 将会更改以前的链接定义。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

设置整个页面的 CSS 标题属性

注意**:** 用户界面已经在 Dreamweaver CC 和更高版本中做了简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

可指定页面标题的字体、字体大小和颜色。默认情况下，Dreamweaver 创建标题的 CSS 规则，并将其应用于在页面上使用的所有标题。（这些规则嵌入在页面的 head 部分。）

在 HTML 属性检查器中可选择标题。

1. 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。
2. 选择“标题 (CSS)”类别并设置各个选项。

   标题字体 指定标题使用的默认字体系列。Dreamweaver 将使用您指定的字体系列，除非已为某一文本元素专门指定了另一种字体。

   标题 **1** 至标题 **6** 指定最多六个级别的标题标签使用的字体大小和颜色。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

在文档窗口中选择和查看元素

选择元素
查看与所选文本或对象关联的 **HTML** 代码
显示或隐藏不可见元素的标记图标
设置不可见元素首选参数

若要在“文档”窗口的“设计”视图中选择某个元素，通常可以单击该元素。如果元素不可见，必须使其可见后才能选择它。

有些 HTML 代码在浏览器中没有可见的表示形式。例如，comment 标签不会出现在浏览器中。但是，此标签在创建能够选择、编辑、移动和删除这类不可见元素的页面时很有用。

Dreamweaver 使您可以指定在“文档”窗口的“设计”视图中是否显示标记不可见元素位置的图标。为了指明显示哪些元素标记，可以设置“不可见元素”首选参数中的选项。例如，可以指定命名锚记可见，而换行符不可见。

可以使用“插入”面板的“常用”类别中的按钮创建某些不可见元素（如注释和命名锚记）。然后，可以使用“属性”检查器修改这些元素。

返回页首

选择元素

- 若要选择“文档”窗口中的可见元素，请单击元素或在元素上拖过。
- 若要选择某个不可见元素，请选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”（如果该菜单项尚未选中），然后在“文档”窗口中单击该元素的标记。

  有些对象出现在页面上的位置并不是其代码插入的位置。例如，在“设计”视图中，绝对定位的元素（AP 元素）可以位于页面上的任何位置；而在“代码”视图中，用于定义 AP 元素的代码位于固定位置。当不可见元素显示时，Dreamweaver 在“文档”窗口中显示标记以指示这类元素的代码的位置。选择标记时将选择整个元素，例如，选择 AP 元素的标记将选择整个 AP 元素。
- 若要选择完整的标签（包括其内容，如果有内容），请单击“文档”窗口左下角的标签选择器中的标签。（标签选择器在“设计”视图和“代码”视图中都出现。） 标签选择器总是显示包含当前选择或插入点的标签。最左边的标签是包含当前选择或插入点的最外边的标签。下一个标签包含在那个最外边的标签中，依此类推；最右边的标签是包含当前选择或插入点的最里边的标签。

  在下面的示例中，插入点位于段落标签 <p> 中。若要选择包含您要选择的段落的表格，请选择 <p> 标签左侧的 <table> 标签。

返回页首

查看与所选文本或对象关联的 **HTML** 代码

❖ 执行下列操作之一：

- 在“文档”工具栏中，单击“显示“代码”视图”按钮。
- 选择“视图”>“代码”。
- 在“文档”工具栏中，单击“显示“代码”视图和“设计”视图”按钮。
- 选择“视图”>“代码和设计”。
- 选择“窗口”>“代码检查器”。

  在两个代码编辑器（“代码”视图或代码检查器）中的任何一个中选择了对象后，该对象通常在“文档”窗口中也被选中。在选定内容出现前，可能需要同步两个视图。

返回页首

显示或隐藏不可见元素的标记图标

❖ 选择“视图”>“可视化助理”>“不可见元素”。
注： 显示不可见元素可能会稍微更改页面的布局，将其它元素移动几个像素，因此为了精确布局，请隐藏不可见元素。

返回页首

设置不可见元素首选参数

使用“不可见元素”首选参数可指定当选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”时可见的元素种类。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后单击“不可见元素”。
2. 选择哪些元素应设置为可见，然后单击“确定”。
   注： 对话框中元素名称旁边的选中标记表示当选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”时，该元素是可见的。
   命名锚记 显示用于标记文档中每个命名锚记 (a name = "") 的位置的图标。

脚本 显示用来标记文档正文中的 JavaScript 或 VBScript 代码位置的图标。选择该图标可在“属性”检查器中编辑脚本或链接到外部脚本文件。

注释 显示用来标记 HTML 注释位置的图标。选择该图标可在“属性”检查器中查看注释。

换行符 显示用于标记每个换行符 (BR) 的位置的图标。默认情况下取消选择该选项。

客户端图像映射 显示用于标记文档中每个客户端图像映射位置的图标。

嵌入样式 显示用于标记文档正文中嵌入的 CSS 样式的位置的图标。如果 CSS 样式放置在文档的 head 部分，则它们不出现在“文档”窗口中。

隐藏的表单域 显示一个图标，该图标用于标记 type 属性设置为 "hidden" 的表单域的位置。

表单分隔符 在表单周围显示一个边框，以便您可以看到表单元素的插入位置。该边框显示 form 标签的范围，因此该边框内的任何表单元素都正确地包括在 form 标签中。

AP 元素的锚点 显示一个图标，该图标用于标记定义 AP 元素的代码所在的位置。AP 元素本身可以位于页面中的任何位置。（AP 元素不是不可见元素；只有定义 AP 元素的代码才是不可见的。） 选择图标可选择相应的 AP 元素；这样即使 AP 元素标记为隐藏，还是可以看见 AP 元素中的内容。

对齐元素的锚点 显示一个图标，该图标显示了接受 align 属性的元素的 HTML 代码位置。这些元素包括图像、表格、ActiveX 对象、插件和 applet。在有些情况下，元素的代码可能与可见对象分开。

可视化服务器标签 显示其内容不能在“文档”窗口中显示的服务器标签（如 Active Server Pages 标签和 ColdFusion 标签）的位置。这些标签通常在由服务器处理时生成 HTML 标签。例如，<CFGRAPH> 标签在由 ColdFusion 服务器处理时生成 HTML 表。Dreamweaver 使用 ColdFusion 不可见元素表示该标签，因为 Dreamweaver 无法确定页面的最终动态输出。

非可视化服务器标签 显示其内容不能在“文档”窗口中显示的服务器标签（如 Active Server Pages 标签和 ColdFusion 标签）的位置。这些标签通常是不生成 HTML 标签的设置、处理或逻辑标签，例如 <CFSET>、<CFWDDX> 和 <CFXML>。

CSS 显示**:** 无 显示一个图标，该图标显示了被链接或嵌入的样式表中的“显示:无”属性隐藏的内容的位置。

显示动态文本于 默认情况下，以 {记录集:域} 的形式显示页面中的任何动态文本。如果这些值的长度太长，以致破坏了页面的格式，您可以将显示更改为 {}。

服务器端包括 显示每个服务器端包括文件的实际内容。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

导入 Microsoft Office 文档（仅限 Windows）

您可以将 Microsoft Word 或 Excel 文档的完整内容插入到新的或现有的网页中。导入 Word 或 Excel 文档时，Dreamweaver 接收已转换的 HTML 并将它插入到您的网页上。Dreamweaver 接收已转换的 HTML 后，文件大小必须小于 300K。

您还可以粘贴部分 Word 文档内容并保留格式设置，而不是导入整个文件内容。

注： 如果使用 Microsoft Office 97，您将无法导入 Word 或 Excel 文档的内容，您必须插入指向该文档的链接。

1. 打开要插入 Word 或 Excel 文档的网页。
2. 在“设计”视图中，执行下列操作之一以选择文件：
   - 将文件从当前位置拖放到要在其中显示内容的页面中。
   - 选择“文件”>“导入”>“Word 文档”或“文件”>“导入”>“Excel 文档”。
3. 在“导入文档”对话框中，浏览到要添加的文件，在对话框底部的“格式化”弹出菜单中选择任意格式设置选项，然后单击“打开”。
   纯文本 插入无格式文本。如果原始文本带格式，所有格式将被删除。

   带结构的文本 插入文本并保留结构，但不保留基本格式设置。例如，您可以粘贴文本并保留段落、列表和表格的结构，但是不保留粗体、斜体和其它格式设置。

   带结构的文本以及基本格式 插入结构化并带简单 HTML 格式的文本（例如，段落和表格以及带有 b、i、u、strong、em、hr、abbr 或 acronym 标签的格式化文本）。

   带结构的文本以及全部格式 插入文本并保留所有结构、HTML 格式设置和 CSS 样式。

   清理 **Word** 段落间距 如果选择了“带结构的文本”或“基本格式”，则粘贴文本时将清除段落间的多余空格。

   Word 或 Excel 文档的内容即出现在页面中。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

创建指向 Word 或 Excel 文档的链接

您可以将指向 Microsoft Word 或 Excel 文档的链接插入到现有页面中。

1. 打开要在其中显示链接的页面。
2. 将文件从当前位置拖放到 Dreamweaver 页面中，可将链接放在任何位置。
3. 选择“创建链接”，然后单击“确定”。
4. 如果您要链接的文档位于站点根文件夹以外，Dreamweaver 将提示您将文档复制到站点根文件夹中。

   通过将文档复制到站点根文件夹中，可以确保发布 Web 站点时该文档可用。
5. 将页面上传到 Web 服务器时，请确保同时上传 Word 或 Excel 文件。

   现在，页面包含指向 Word 或 Excel 文档的链接了。链接文本是链接的文件的名称；如果愿意，您可以在“文档”窗口中更改链接文本。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

创建和管理收藏资源列表

管理收藏资源
添加或删除收藏资源
为收藏资源创建别名
将资源归类到收藏夹中

管理收藏资源

返回页首

对于某些大型站点来讲，处理所有可识别资源的完整列表可能会变成很棘手的问题。您可以将常用的资源添加到“收藏”列表、将相关的资源归类在一起、为资源指定别名以指明用途，以实现方便地在“资源”面板中查找资源。

注： 收藏资源并不作为单独的文件存储在磁盘上；它们是对“站点”列表中的资源的引用。Dreamweaver 会跟踪“站点”列表中的哪些资源显示在“收藏”列表中。

对于“收藏”列表和“站点”列表，“资源”面板的大多数操作都是相同的。不过，有几种任务只能在“收藏”列表中执行。

添加或删除收藏资源

返回页首

有多种方法可在“资源”面板中向站点的“收藏”列表添加资源。

向“收藏”列表中添加颜色或 URL 需要额外的操作。不能向“站点”列表添加新颜色或 URL；“站点”列表只包含站点中已经在使用的资源。

注： 模板和库项目没有“收藏”列表。

将资源添加到收藏列表

执行下列操作之一：

- 在“资源”面板的“站点”列表中选择一个或多个资源，然后单击“添加到收藏夹”按钮 。
- 在“资源”面板的“站点”列表中选择一个或多个资源，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“添加到收藏夹”。
- 在“文件”面板中选择一个或多个文件，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“添加到收藏夹”。Dreamweaver 会忽略在“资源”面板中没有对应类别的文件。
- 右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh)“文档”窗口的“设计”视图中的一个元素，然后选择上下文菜单命令将该元素添加到“收藏”类别。

  文本的上下文菜单中包含“添加到颜色收藏夹”或“添加到 URL 收藏夹”菜单项，具体取决于文本是否附加有链接。只能添加与“资源”面板中的某个类别相匹配的那些元素。

将新颜色或 URL 添加到收藏列表

1. 在“资源”面板中，选择“颜色”或“URL”类别。
2. 选择面板顶部的“收藏”选项。
3. 单击“新建颜色”或“新建 URL”按钮 。
4. 执行下列操作之一：
   - 使用颜色选择器选择一种颜色，然后根据需要为该颜色指定一个别名。

     若要在不选择颜色的情况下关闭颜色选择器，请按 Esc 或单击颜色选择器顶部的灰色条。
   - 在“添加 URL”对话框中输入 URL 以及别名，然后单击“确定”。

从收藏列表删除资源

1. 在“资源”面板的顶部选择“收藏”选项。
2. 在“收藏”列表中选择一个或多个资源（或一个文件夹）。
3. 单击“从收藏中删除”按钮 。

   资源将从“收藏”列表中删除，但“站点”列表中仍会保留这些资源。如果删除某个“收藏夹”，则该文件夹及其包含的所有内容都会一同删除。

为收藏资源创建别名

返回页首

只能在“收藏”列表中为资源指定别名（例如，指定 PageBackgroundColor，而不是 #999900）。“站点”列表保留其实际文件名（对于颜色和 URL，则

保留实际值）。

1. 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择包含您的资源的类别。
2. 选择面板顶部的“收藏”选项。
3. 执行下列操作之一：
   - 在“资源”面板中右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh) 资源的名称或图标，然后选择“编辑别名”。
   - 单击一次资源的名称，暂停，然后再次单击该名称。（不要双击资源名称，双击操作将打开资源进行编辑。）
4. 为该资源键入别名，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

返回页首

将资源归类到收藏夹中

将资源放入“收藏夹”并不会更改资源文件在磁盘上的位置。

1. 在“资源”面板的顶部选择“收藏”选项。
2. 单击“新建收藏夹”按钮 。
3. 为该文件夹键入一个名称，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。
4. 将资源拖动到该文件夹中。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在属性检查器中设置文本属性

关于设置文本格式（**CSS** 与 **HTML**）
在属性检查器中编辑 **CSS** 规则
在属性检查器中设置 **HTML** 格式
重命名 **HTML** 属性检查器中的类

可以使用文本属性检查器应用 HTML 格式或层叠样式表 (CSS) 格式。应用 HTML 格式时，Dreamweaver 会将属性添加到页面正文的 HTML 代码中。应用 CSS 格式时，Dreamweaver 会将属性写入文档头或单独的样式表中。

注意**:** 在创建 CSS 内联样式时，Dreamweaver 会将样式属性代码直接添加到页面的 body 部分。

转到页首

关于设置文本格式（**CSS** 与 **HTML**）

Dreamweaver 中的文本格式设置与使用标准的字处理程序类似。您可以为文本块设置默认格式设置样式（段落、标题 1、标题 2 等）、更改所选文本的字体、大小、颜色和对齐方式，或者应用文本样式（如粗体、斜体、代码（等宽字体）和下划线）。

Dreamweaver 将两个属性检查器（CSS 属性检查器和 HTML 属性检查器）集成为一个属性检查器。使用 CSS 属性检查器时，Dreamweaver 使用层叠样式表 (CSS) 设置文本格式。CSS 使 Web 设计人员和开发人员能更好地控制网页设计，同时改进功能以提供辅助功能并减小文件大小。CSS 属性检查器使您能够访问现有样式，也能创建新样式。

使用 CSS 是一种能控制网页样式而不损坏其结构的方式。通过将可视化设计元素（字体、颜色、边距等）与网页的结构逻辑分离，CSS 为 Web 设计人员提供了可视化控制和版式控制，而不牺牲内容的完整性。此外，在单独的代码块中定义版式设计和页面布局 -- 无需对图像地图、`font` 标签、表格和 GIF 间隔图像重新排序 - 从而加快下载速度，简化站点维护，并能集中控制多个网页面的设计属性。

您可以直接在文档中存储使用 CSS 创建的样式，也可以在外部样式表中存储样式以实现更强的功能和灵活性。如果将某一外部样式表附加到多个网页，则所有这些页面都会自动反映对该样式表所做的任何更改。若要访问页面的所有 CSS 规则，请使用“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）。若要访问适用于当前所选内容的规则，请使用“CSS 样式”面板（当前模式）或 CSS 属性检查器中的“目标规则”弹出菜单。

如果愿意，您可以使用 HTML 标签在网页中设置文本格式。若要使用 HTML 标签而不使用 CSS，请使用 HTML 属性检查器设置文本格式。

注意**:** 您可以在同一页面中组合使用 CSS 和 HTML 3.2 格式。格式以层次化方式进行应用：HTML 3.2 格式将覆盖外部 CSS 样式表所应用的格式，而嵌入在文档中的 CSS 将覆盖外部 CSS 样式。

转到页首

在属性检查器中编辑 **CSS** 规则

1. 如果属性检查器没有打开，请将其打开（“窗口”>“属性”），并单击“CSS”按钮。
2. 执行下列操作之一：
   - 将插入点放在已按要编辑的规则设置格式的文本块的内部。该规则将显示在“目标规则”弹出菜单中。
   - 从“目标规则”弹出菜单中选择一个规则。
3. 通过使用 CSS 属性检查器中的各个选项对该规则进行更改。

   目标规则 您在 CSS 属性检查器中正在编辑的规则。在对文本应用现有样式的情况下，在页面的文本内部单击时，将会显示影响文本格式的规则。您也可以使用“目标规则”弹出菜单创建新的 CSS 规则、新的内联样式或将现有类应用于所选文本。如果要创建新规则，将需要完成“新建 CSS 规则”对话框。有关更多信息，请参阅本主题末尾的链接。

   编辑规则 打开目标规则的“CSS 规则定义”对话框。如果从“目标规则”弹出菜单中选择了“新建 CSS 规则”并单击“编辑规则”按钮，Dreamweaver 则会打开“新建 CSS 规则定义”对话框。

   CSS 面板 打开“CSS 样式”面板并在当前视图中显示目标规则的属性。

   字体 更改目标规则的字体。

   大小 设置目标规则的字体大小。

   文本颜色 将所选颜色设置为目标规则中的字体颜色。单击颜色框选择 Web 安全色，或在相邻的文本字段中输入十六进制值（例如 #FF0000）。

   粗体 向目标规则添加粗体属性。

   斜体 向目标规则添加斜体属性。

左对齐、居中对齐和右对齐 向目标规则添加各个对齐属性。

注意：“字体”、“大小”、“文本颜色”、“粗体”、“斜体”和“对齐”属性始终显示应用于“文档”窗口中当前所选内容的规则的属性。在更改其中的任何属性时，将会影响目标规则。

转到页首

在属性检查器中设置 **HTML** 格式

1. 如果属性检查器没有打开，请将其打开（“窗口”>“属性”），然后单击“HTML”按钮。
2. 选择要设置格式的文本。
3. 设置要应用于所选文本的选项：

格式 设置所选文本的段落样式。“段落”应用 <p> 标签的默认格式，“标题 1”添加 H1 标签，等等。

ID 为所选内容分配一个 ID。“ID”弹出菜单（如果适用）将列出文档的所有未使用的已声明 ID。

类 显示当前应用于所选文本的类样式。如果没有对所选内容应用过任何样式，则弹出菜单显示“无 CSS 样式”。如果已对所选内容应用了多个样式，则该菜单是空的。

使用“样式”菜单可执行下列任何操作：

- 选择要应用于所选内容的样式。
- 选择“无”删除当前所选样式。
- 选择“重命名”以重命名该样式。
- 选择“附加样式表”以打开一个允许您向页面附加外部样式表的对话框。

粗体 根据“首选参数”对话框的“常规”类别中设置的样式首选参数，将 <b> 或 应用于所选文本。

斜体 根据“首选参数”对话框的“常规”类别中设置的样式首选参数，将 <i> 或 应用于所选文本。

项目列表 创建所选文本的项目列表。如果未选择文本，则启动一个新的项目列表。

编号列表 创建所选文本的编号列表。如果未选择文本，则启动一个新的编号列表。

块引用和删除块引用 通过应用或删除 blockquote 标签，缩进所选文本或删除所选文本的缩进。在列表中，缩进创建一个嵌套列表，而删除缩进则取消嵌套列表。

链接 创建所选文本的超文本链接。单击文件夹图标浏览到站点中的文件；键入 URL；将“指向文件”图标拖到“文件”面板中的文件；或将文件从“文件”面板拖到框中。

标题 为超级链接指定文本工具提示。

目标 指定将链接文档加载到哪个框架或窗口：

- _blank 将链接文件加载到一个新的、未命名的浏览器窗口。
- _parent 将链接文件加载到该链接所在框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
- _self 将链接文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的，因此通常不需要指定它。
- _top 将链接文件加载到整个浏览器窗口，从而删除所有框架。

转到页首

重命名 **HTML** 属性检查器中的类

Dreamweaver 在 HTML 属性检查器的“类”菜单中显示页面可用的所有类。通过选择类样式列表末尾的“重命名”选项，您可以重命名此列表中的样式。

1. 从文本属性检查器“样式”弹出菜单中选择“重命名”。
2. 从“重命名样式”弹出菜单中选择要重命名的样式。
3. 在“新名称”文本字段中输入新名称，并单击“确定”。

- 打开 CSS 样式面板

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Photoshop 和 Dreamweaver

关于 **Photoshop** 集成
关于智能对象和 **Photoshop-Dreamweaver** 工作流程
创建智能对象
更新智能对象
更新多个智能对象
调整智能对象大小
编辑智能对象的原始 **Photoshop** 文件
智能对象的状态
复制和粘贴 **Photoshop** 选区
编辑粘贴的图像
设置“图像优化”对话框选项

关于 **Photoshop** 集成

转到页首

可以在 Dreamweaver 中将 Photoshop 图像文件（PSD 格式）插入到 Web 页上，然后让 Dreamweaver 将这些图像文件优化为可用于 Web 的图像（GIF、JPEG 和 PNG 格式）。执行此操作时，Dreamweaver 将图像作为智能对象插入，并维护与原始 PSD 文件的实时连接。

此外，还可以在 Dreamweaver 中将多层或多切片 Photoshop 图像整体或部分粘贴到网页上。但是，从 Photoshop 中复制和粘贴时，不会维护与原始文件的实时连接。若要更新图像，请在 Photoshop 中进行所需的更改，然后重新复制和粘贴。

注意**:** 如果您经常使用此集成功能，则最好在 Dreamweaver 站点中存储 Photoshop 文件以方便访问。如果执行此操作，请确保遮盖这些 Photoshop 文件，以避免原始资源曝光，以及避免在本地站点和远程服务器之间进行不必要的传输。

有关 Photoshop 与 Dreamweaver 集成的教程，请参阅将 Dreamweaver 与 Photoshop 集成。

关于智能对象和 **Photoshop-Dreamweaver** 工作流程

转到页首

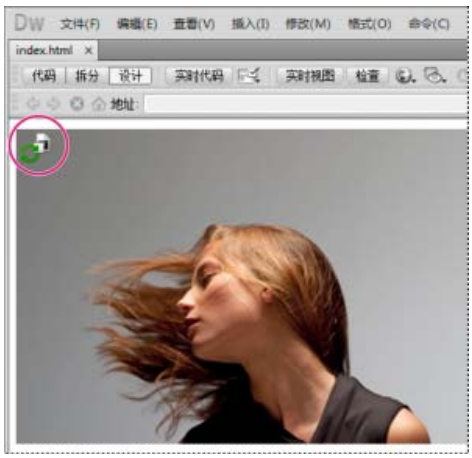
在 Dreamweaver 中处理 Photoshop 文件有两种主要的工作流程：复制/粘贴工作流程和智能对象工作流程。

复制/粘贴工作流程

使用复制/粘贴工作流程可以选择 Photoshop 文件中的切片和图层，然后使用 Dreamweaver 将其作为可用于 Web 的图像进行插入。但如果您稍后想要更新其内容，则必须打开原始的 Photoshop 文件，进行更改，重新将切片或图层复制到剪贴板，然后将更新的切片或图层粘贴到 Dreamweaver 中。只有在网页上作为图像插入 Photoshop 文件的一部分（例如设计小样的一个部分）时才建议使用此工作流程。

智能对象工作流程

在使用完整的 Photoshop 文件时，Adobe 建议使用智能对象工作流程。Dreamweaver 中的智能对象是放置在网页上的一个图像资源，它与原始 Photoshop (PSD) 文件之间具有实时连接。在 Dreamweaver 的“设计”视图中，智能对象用图像左上角处的图标表示。



智能对象

如果该 Web 图像（即 Dreamweaver 页面上的图像）与原始 Photoshop 文件不同步，则表明 Dreamweaver 检测到原始文件已经更新，并以红色显示

智能对象图标的一个箭头。当在“设计”视图中选择该 Web 图像并在属性检查器中单击“从原始更新”按钮时，该图像将自动更新，以反映您对原始 Photoshop 文件所做的任何更改。

在使用智能对象工作流程时，不需要打开 Photoshop 即可以更新 Web 图像。此外，在 Dreamweaver 中对智能对象所做的任何更新均不具有破坏性。也就是说，您可以更改页面上 Web 版本的图像，同时使原始的 Photoshop 图像保持不变。

您还可以在不选择“设计”视图中的 Web 图像的情况下更新智能对象。使用“资源”面板可以更新所有智能对象，包括可能无法在“文档”窗口中选择的图像（例如 CSS 背景图像）。

图像优化设置

对于复制/粘贴工作流程和智能对象工作流程，您可以在“图像优化”对话框中指定其优化设置。此对话框能让您指定文件格式和图像质量。如果您是复制切片或图层，或者是首次作为智能对象插入 Photoshop 文件，Dreamweaver 将会显示此对话框以便您可以轻松地创建 Web 图像。

如果您将更新复制并粘贴到一个特定的切片或图层，Dreameaver 会记住原始设置并使用这些设置重新创建 Web 图像。同样，在使用属性检查器更新某一智能对象时，Dreamweaver 将使用您首次插入图像时所使用的相同设置。通过在“设计”视图中选择 Web 图像，然后在属性检查器中单击“编辑图像设置”按钮，您可以随时更改图像的设置。

存储 **Photoshop** 文件

如果您已经插入了 Web 图像，并且尚未在您的 Dreamweaver 站点存储原始 Photoshop 文件，Dreamweaver 会将原始文件的路径视为一个本地绝对文件路径。（复制/粘贴和智能对象工作流程均是如此。）例如，如果您的 Dreamweaver 站点的路径为 C:\Sites\mySite，并且您的 Photoshop 文件存储在 C:\Images\Photoshop 中，Dreameaver 不会将原始资源视为名为 mySite 的站点的一部分。如果您想要与其他团队成员共享该 Photoshop 文件，这将导致出现问题，因为 Dreamweaver 会将该文件视为仅在特定的本地硬盘驱动器上可用。

但如果您将该 Photoshop 文件存储在您的站点内，Dreamweaver 将创建一个指向该文件的站点相对路径。假如您还提供原始文件以供下载的话，则能够访问该站点的所有用户都可以建立指向该文件的正确路径。

有关使用 Photoshop 进行往返编辑的视频教程，请参阅使用 Photoshop 进行往返编辑。

转到页首

创建智能对象

将 Photoshop 图像（PSD 文件）插入页面时，Dreamweaver 将创建智能对象。“智能对象”是可用于 Web 的图像，可维护与原始 Photoshop 图像的实时连接。每次更新 Photoshop 中的原始图像时，Dreamweaver 都会向您提供一个选项，通过该选项，只需单击一次按钮即可在 Dreamweaver 中更新图像。

1. 在 Dreamweaver（设计或代码视图）中，将插入点放置在要插入图像的页面上。
2. 选择“插入”>“图像”。

   如果您将 Photoshop 文件存储在网站中，则也可以将 PSD 文件从“文件”面板拖到页面上。如果执行此操作，您将跳过下一步。
3. 通过单击“浏览”按钮，然后浏览到 Photoshop PSD 图像文件，可以在“选择图像源文件”对话框中定位到该图像文件。
4. 在显示的“图像优化”对话框中，根据需要调整优化设置，然后单击“确定”。
5. 将可用于 Web 的图像文件保存在 Web 站点根文件夹中的一个位置。

Dreamweaver 将根据所选的优化设置创建智能对象，并将可用于 Web 的图像版本放置在您的页面上。智能对象维护与原始图像的实时连接，并在两者不同步时通知您。

注意**:** 如果稍后决定要更改放置在页面中的图像的优化设置，则可以选择该图像，单击属性检查器中的“编辑图像设置”按钮，再在“图像优化”对话框中进行所需的更改。在“图像优化”对话框中进行的更改是以不破坏图像的方式应用的。Dreamweaver 从不修改原始 Photoshop 文件，并且经常根据原始数据重建 Web 图像。

有关使用 Photoshop 进行往返编辑的视频教程，请参阅使用 Photoshop 进行往返编辑。

转到页首

更新智能对象

如果您更改智能对象链接的 Photoshop 文件，则 Dreamweaver 将通知您可用于 Web 的图像与原始文件不同步。在 Dreamweaver 中，智能对象由图像左上角的图标表示。当 Dreamweaver 中可用于 Web 的图像与原始 Photoshop 文件同步时，图标上的两个箭头都为绿色。当可用于 Web 的图像与原始 Photoshop 文件不同步时，图标的箭头之一会变为红色。

- 若要使用原始 Photoshop 文件的当前内容更新智能对象，请在“文档”窗口中选择智能对象，然后单击属性检查器中的“从源文件更新”按钮。

注意**:** 从 Dreamweaver 进行更新时不必安装 Photoshop。

转到页首

更新多个智能对象

使用“资源”面板可以一次更新多个智能对象。使用“资源”面板，您还可以看到“文档”窗口中可能无法选择的智能对象（例如 CSS 背景图像）。

1. 在“文件”面板中，单击“资源”选项卡以查看站点资源。

2. 确保选择了“图像”视图。如果未选择该视图，请单击“图像”按钮。
3. 在“资源”面板中选择每个图像资源。当选择智能对象时，图像的左上角将显示智能对象图标。常规图像没有此图标。
4. 对于要更新的每个智能对象，右键单击文件名并选择“从源文件更新”。您还可以在按住 Control 的同时单击鼠标以选择多个文件名，并一次更新所有智能对象。

注意：从 Dreamweaver 进行更新时不必安装 Photoshop。

转到页首

调整智能对象大小

可以像处理任何其它图像那样，在“文档”窗口中调整智能对象的大小。

1. 在“文档”窗口中选择智能对象，并拖动调整大小手柄以调整该图像的大小。拖动时，按住 Shift 键可以保持宽度和高度的比例。
2. 单击属性检查器中的“从源文件更新”按钮。

   当更新智能对象时，Web 图像会根据原始文件的当前内容和原始优化设置以新大小、无损方式重新呈现。

转到页首

编辑智能对象的原始 **Photoshop** 文件

在 Dreamweaver 页面上创建智能对象后，可以在 Photoshop 中编辑原始 PSD 文件。在 Photoshop 中进行更改后，可以在 Dreamweaver 中轻松更新 Web 图像。

注意：确保已将 Photoshop 设置为主外部图像编辑器。

1. 在“文档”窗口中选择智能对象。
2. 在属性检查器中单击“编辑”按钮。
3. 在 Photoshop 中进行更改并保存新 PSD 文件。
4. 在 Dreamweaver 中，再次选择该智能对象并单击“从源文件更新”按钮。

注意：如果在 Photoshop 中更改了图像的大小，则需要在 Dreamweaver 中重置 Web 图像的大小。Dreamweaver 仅根据原始 Photoshop 文件的内容（而不是其大小）更新智能对象。若要使 Web 图像的大小和原始 Photoshop 文件的大小同步，请右键单击该图像并选择“重设为原始大小”。

转到页首

智能对象的状态

下表列出了智能对象的各种状态。

智能对象的状态	说明	推荐的操作
同步的图像	Web 图像与原始 Photoshop 文件的当前内容保持同步。HTML 代码中的宽度和高度属性与 Web 图像的尺寸相匹配。	无
修改的原始资源	在 Dreamweaver 中创建 Web 图像后，已对原始 Photoshop 文件进行了修改。	使用属性检查器中的“从源文件更新”按钮来同步这两个图像。
Web 图像的尺寸与所选的 HTML 宽度和高度不同	HTML 代码中的宽度和高度属性与 Dreamweaver 在插入后所创建的 Web 图像的宽度和高度不同。如果 Web 图像的尺寸小于所选的 HTML 宽度和高度值，则 Web 图像可以像素化显示。	使用属性检查器中的“从源文件更新”按钮可根据原始 Photoshop 文件重新创建 Web 图像。Dreamweaver 在重新创建图像时，使用的是当前指定的 HTML 宽度和高度。
原始资源的尺寸对于所选的 HTML 宽度和高度来说太小	HTML 代码中的宽度和高度属性大于原始 Photoshop 文件的宽度和高度。Web 图像可以像素化显示。	请勿创建尺寸大于原始 Photoshop 文件尺寸的 Web 图像。
未找到原始资源	Dreamweaver 找不到在属性检查器的“原始”文本框中指定的原始 Photoshop 文件。	在属性检查器的“原始”文本框中纠正文件路径，或将 Photoshop 文件移动到当前指定的位置。

转到页首

复制和粘贴 **Photoshop** 选区

您可以复制整个或局部 Photoshop 图像，然后将选定内容作为可用于 Web 的图像粘贴到 Dreamweaver 页。您可以复制选区图像的一层或多层，或者

可以复制该图像的切片。但是，在执行此操作时，Dreamweaver 不会创建智能对象。

注意**:** 如果粘贴的图像无法使用“从源文件更新”功能，那么您仍然可以打开并编辑原始 Photoshop 文件，方法是：选择粘贴的图像并单击属性检查器中的“编辑”按钮。

1. 在 Photoshop 中，请执行下列操作之一：
   - 通过使用选框工具选择要复制的部分，然后选择“编辑”>“复制”，复制整个一层或一层的局部。这种情况下只会将选区的活动层复制到剪贴板中。如果您采用基于层的效果，则不会复制选择的部分。
   - 通过使用选框工具选择要复制的部分，然后选择“编辑”>“合并拷贝”，复制并合并多层。这会拼合选区的所有活动层和较低层，然后将其复制到剪贴板中。如果您将基于层的效果与这些层中的任何层相关联，则会复制选择的部分。
   - 通过使用“切片选择”工具选择切片，然后选择“编辑”>“复制”，复制切片。这会拼合切片的所有活动层和较低层，然后将其复制到剪贴板中。

     您可以选择“选择”>“全部”来快速选择要复制的整个图像。
2. 在 Dreamweaver（设计或代码视图）中，将插入点放置在要插入图像的页面上。
3. 选择“编辑”>“粘贴”。
4. 在“图像优化”对话框中，根据需要调整优化设置，然后单击“确定”。
5. 将可用于 Web 的图像文件保存在 Web 站点根文件夹中的一个位置。

Dreamweaver 会根据优化设置定义图像，然后将可用于 Web 版本的图像放置在页面中。设计备注中会保存关于图像的信息（如原始 PSD 源文件的位置），不管您是否对站点启用了设计备注。通过设计备注，您可以重新使用 Dreamweaver 来编辑原始 Photoshop 文件。

转到页首

编辑粘贴的图像

将 Photoshop 图像粘贴到 Dreamweaver 页面上后，可以在 Photoshop 中编辑原始 PSD 文件。使用复制/粘贴工作流程时，Adobe 建议您要经常编辑原始 PSD 文件（而不是可用于 Web 的图像本身），然后重新粘贴以维护单个来源。

注意**:** 确保已将 Photoshop 设置为要编辑的文件类型的主外部图像编辑器。

1. 在 Dreamweaver 中，选择最初在 Photoshop 中创建的可用于 Web 的图像，然后执行下列操作之一：
   - 在图像属性检查器中单击“编辑”按钮。
   - 按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 的同时双击文件。
   - 右键单击 (Windows) 或在按住 Control 的同时单击 (Macintosh) 图像，从上下文菜单中选择“原始文件编辑软件”，再选择“Photoshop”。

   注意**:** 以上是假设将 Photoshop 设置为 PSD 文件的主外部图像编辑器的情况下。此外，您可能要将 Photoshop 设置为 JPEG、GIF 和 PNG 文件类型的默认编辑器。
2. 在 Photoshop 中编辑文件。
3. 返回 Dreamweaver 并将更新的图像或选定内容粘贴到您的页面中。

如果您想随时重新优化该图像，则可以选择该图像并单击属性检查器中的“编辑图像设置”按钮。

转到页首

设置“图像优化”对话框选项

从 Photoshop 中创建智能对象或粘贴选定内容时，Dreamweaver 将显示“图像优化”对话框。（在选择任何其它类别的图像并单击属性检查器中的“编辑图像设置”按钮时，Dreamweaver 也为这些图像显示此对话框。）使用此对话框，您可以使用正确的颜色组合、压缩和质量来定义和预览可用于 Web 的图像的设置。

可用于 Web 的图像的特征是：指在所有主流 Web 浏览器中都可以显示，且查看者使用任何系统或浏览时显示效果都相同。通常，这些设置需要我们在品质和文件大小间进行权衡。

注意**:** 无论选择了什么设置都只影响图像文件的导入版本。通常不会影响原始 Photoshop PSD 或 Fireworks PNG 文件。

预设 选择一个最符合您的需求的预设。图像的文件大小会根据您选择的预设而变。应用了设置的图像的即时预览显示在背景中。

例如，对于必须用高清晰度显示的图像，请选择“用于照片的 PNG24（锐利细节）”。 如果要插入将充当页面背景的图案，请选择“用于背景图像的 GIF（图案）”。

选择预设时，会显示预设的可配置选项。如果要进一步自定义优化设置，请修改这些选项的值。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

插入 HTML5 视频 (CC)

此功能仅可供 Creative Cloud 成员和点产品订阅者使用。要加入 Adobe Creative Cloud，请参阅 Adobe Creative Cloud。

Dreamweaver 允许您在网页中插入 HTML5 视频。

HTML5 视频元素提供一种将电影或视频嵌入网页中的标准方式。

有关 HTML 视频元素的详细信息，请参阅 HTML5 视频中的文章（位于 W3schools.com）。

插入 **HTML5** 视频
在浏览器中预览视频

视频教程

- 在 Dreamweaver 中加入 HTML5 视频

转到页首

插入 **HTML5** 视频

1. 确保光标位于要插入视频的位置。
2. 选择“插入”>“介质”>“HTML5 视频”。 HTML5 视频元素将会插入指定位置。
3. 在“属性”面板中，指定各种选项的值。
   - “源”/“Alt 源 1”/“Alt 源 2”：在“源”中，输入视频文件的位置。 或者，单击文件夹图标以从本地文件系统中选择视频文件。对视频格式的支持在不同浏览器上有所不同。 如果源中的视频格式在浏览器中不被支持，则会使用“Alt 源 1”或“Alt 源 2”中指定的视频格式。 浏览器选择第一个可识别格式来显示视频。

     要快速向这三个字段中添加视频，请使用多重选择。 当您从文件夹中为同一视频选择三个视频格式时，列表中的第一个格式将用于“源”。列表中的下列的格式用于自动填写“替换源 1”和“替换源 2”。

有关浏览器和支持视频格式的详细信息，请参见下表。有关最新信息，请参阅 HTML5 - 浏览器支持。

浏览器	**MP4**	**WebM**	**Ogg**
Internet Explorer 9	是	否	否
Firefox 4.0	否	是	是
Google Chrome 6	是	是	是
Apple Safari 5	是	否	否
Opera 10.6	否	是	是

- 标题：为视频指定标题。
- 宽度 (W)：输入视频的宽度（像素）。
- 高度 (H)：输入视频的高度（像素）。
- 控件：选择是否要在 HTML 页面中显示视频控件，如播放、暂停和静音。
- 自动播放：选择是否希望视频一旦在网页上加载后便开始播放。
- 海报：输入要在视频完成下载后或用户单击“播放”后显示的图像的位置。当您插入图像时，宽度和高度值是自动填充的。
- 循环：如果希望视频连续播放，直到用户停止播放影片，请选择此选项。
- 静音：如果希望视频的音频部分静音，请选择此选项。
- Flash 视频：对于不支持 HTML 5 视频的浏览器选择 SWF 文件。
- 备选文本：提供浏览器不支持 HTML5 时显示的文本。
- 预加载：指定关于在页面加载时视频应当如何加载的作者首选项。选择“自动”会在页面下载时加载整个视频。 选择“元数据”会在页面下载完成之后仅下载元数据。



HTML5 视频“属性”面板

转到页首

在浏览器中预览视频

1. 保存该网页。
2. 选择“文件”>“在浏览器中预览”。选择要在其中预览视频的浏览器。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

创建和打开文档

Dreamweaver CC 和更高版本的用户界面已简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

关于创建 **Dreamweaver** 文档
Dreamweaver 文件类型
使用空白页面创建布局
创建空模板
创建基于现有模板的页面
创建基于 **Dreamweaver** 示例文件的页面
创建其它类型的页面
保存和回复文档
设置默认文档类型和编码
将 **HTML5** 转换为较旧的文档类型
设置新 **HTML** 文档的默认文件扩展名
打开并编辑现有文档
打开相关文件
打开动态相关文件
清理 **Microsoft Word** 的 **HTML** 文件

关于创建 **Dreamweaver** 文档

转到页首

Dreamweaver 为处理各种 Web 文档提供灵活的环境。除了 HTML 文档以外，您还可以创建和打开各种基于文本的文档，如 ColdFusion 标记语言 (CFML)、ASP、JavaScript 和层叠样式表 (CSS)。还支持源代码文件，如 Visual Basic、.NET、C# 和 Java。

Dreamweaver 为创建新文档提供了几种选项。您可以创建以下任意文档：

- 新的空白文档或模板
- 基于 Dreamweaver 附带的其中一个预设计页面布局（包括 30 多个基于 CSS 的页面布局）的文档
- 基于某现有模板的文档

  还可以设置文档首选参数。例如，如果经常使用某种文档类型，可以将其设置为创建的新页面的默认文档类型。

  可以在“设计”视图或“代码”视图中轻松定义文档属性，如 meta 标签、文档标题、背景颜色和其它几种页面属性。

Dreamweaver 文件类型

转到页首

在 Dreamweaver 中可以使用多种文件类型。使用的主要文件类型是 HTML 文件。HTML 文件（或超文本标记语言文件）包含基于标签的语言，负责在浏览器中显示网页。可以使用 .html 或 .htm 扩展名保存 HTML 文件。Dreamweaver 默认情况下使用 .html 扩展名保存文件。

在 Dreamweaver 中可创建和编辑基于 HTML5 的网页。还提供起始布局可供从头生成 HTML5 页面。

以下是您使用 Dreamweaver 时可能会用到的其它常见文件类型：

CSS 层叠样式表文件的扩展名为 .css。它们用于设置 HTML 内容的格式并控制各个页面元素的位置。

GIF 图形交换格式文件的扩展名为 .gif。GIF 格式是用于卡通、徽标、具有透明区域的图形、动画的常用 Web 图形格式。GIF 最多包含 256 种颜色。

JPEG 联合图像专家组文件（根据创建该格式的组织命名）的扩展名为 .jpg，通常是照片或色彩较鲜明的图像。JPEG 格式最适合用于数码照片或扫描的照片、使用纹理的图像、具有渐变色过渡的图像以及需要 256 种以上颜色的任何图像。

XML 可扩展标记语言文件的扩展名为 .xml。它们包含原始形式的数据，可使用 XSL（Extensible Stylesheet Language：可扩展样式表语言）设置这些数据的格式。

XSL 可扩展样式表语言文件的扩展名为 .xsl 或 .xslt。它们用于设置要在网页中显示的 XML 数据的样式。

使用空白页面创建布局

转到页首

可以创建包含预设计 CSS 布局的页面，或者先创建一个完全空白的页，然后创建自己的布局。

1. 选择“文件” >“新建”。
2. 在“新建文档”对话框的“空白页”类别中，从“页面类型”列选择要创建的页面类型。例如，选择“HTML”可创建纯 HTML 页面。
3. 如果希望新页面包含 CSS 布局，请从“布局”列中选择一个预设计的 CSS 布局；否则选择“无”。基于您的选择，在对话框的右侧将显示选定布局的预览和说明。

   预设计的 CSS 布局提供了下列类型的列：

   固定 列宽是以像素指定的。列的大小不会根据浏览器的大小或站点访问者的文本设置来调整。

   液态 列宽是以站点访问者的浏览器宽度的百分比形式指定的。如果站点访问者将浏览器变宽或变窄，该设计将会进行调整，但不会基于站点访问者的文本设置来更改列宽度。

   Dreamweaver 还提供两个 HTML5 CSS 布局：两列固定和三列固定。

   注意**:** 在 Dreamweaver CC 和更高版本中，只有 HTML5 CSS 布局。
4. 从“文档类型”弹出菜单中选择文档类型。在大多数情况下，您可以使用默认选择项“XHTML 1.0 Transitional”或“HTML5 (Dreamweaver CC)”。

   从“文档类型”菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义使页面符合 XHTML。例如，可从菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档符合 XHTML 规范。XHTML（可扩展超文本标记语言）是以 XML 应用的形式重新组织的 HTML。通常，利用 XHTML，可以获得 XML 的优点，同时还能确保 Web 文档的向后和向前兼容性。

   注意**:** 有关 XHTML 的详细信息，请访问 WWW 联合会 (W3C) Web 站点，它包含有关 XHTML 1.1 - 基于模块的 XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) 和 XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) 的规范以及针对基于 Web 的文件 (http://validator.w3.org/) 和本地文件 (http://validator.w3.org/file-upload.html) 的 XHTML 验证程序站点。
5. 如果您在“布局”列中选择了 CSS 布局，则从“布局 CSS 位置”弹出菜单中为布局的 CSS 选择一个位置。

   添加到文档头 将布局的 CSS 添加到要创建的页面头中。

   新建文件 将布局的 CSS 添加到新的外部 CSS 文件并将新的样式表附加到要创建的页面中。

   链接到现有文件 可以通过此选项指定已包含布局所需的 CSS 规则的现有 CSS 文件。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标，并选择现有的 CSS 样式表。当您希望在多个文档上使用相同的 CSS 布局（CSS 布局的 CSS 规则包含在一个文件中）时，此选项特别有用。
6. （可选）创建页面时，还可以将 CSS 样式表附加到新页面（与 CSS 布局无关）。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标，并选择一个 CSS 样式表。

   有关这个过程的详细说明，请参阅 David Powers 的文章 Automatically attaching a style sheet to new documents（自动将样式表附加到新文档）。
7. 如果希望创建一个页面，只要保存该页面，就会对该页面启用 InContext Editing，则选择“启用 InContext Editing”。

   启用了 InContext Editing 的页面至少必须有一个可指定为可编辑区域的 `div` 标签。例如，如果选择了 HTML 页面类型，则必须为新页面选择某个 CSS 布局，因为这些布局已包含预定义的 `div` 标签。自动将 InContext Editing 可编辑区域放置在含有 *content* ID 的 `div` 标签上。以后在需要的时候可以向页面添加更多可编辑区域。

   注意**:** InContext Editing 已从 Dreamweaver CC 和更高版本中移除。
8. 如果希望设置文档的默认首选参数（如文档类型、编码和文件扩展名），请单击“首选参数”。
9. 如果希望打开可在其中下载更多页面设计内容的 Dreamweaver Exchange，请单击“获取更多内容”。
10. 单击“创建”按钮。
11. 保存新文档（“文件” >“保存”）。
12. 在出现的对话框中，浏览到要用来保存文件的文件夹。

    最好是将文件保存在 Dreamweaver 站点中。
13. 在“文件名”框中，键入文件名。

    请不要在文件名和文件夹名中使用空格和特殊字符，文件名也不要以数字开头。具体说来就是不要在打算放到远程服务器上的文件名中使用特殊字符（如 é、ç 或 ¥）或标点符号（如冒号、斜杠或句号）；很多服务器在上传时会更改这些字符，这会导致与这些文件的链接中断。

创建空模板

您可以使用“新建文档”对话框来创建 Dreamweaver 模板。默认情况下，模板保存在站点的 Templates 文件夹中。

1. 选择“文件” >“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，选择“空模板”类别。
3. 从“模板类型”列中选择要创建的页面类型。例如，选择“HTML 模板”创建纯 HTML 模板，选择“ColdFusion 模板”创建 ColdFusion 模板，等等依次类推。
4. 如果希望新页面包含 CSS 布局，请从“布局”列中选择一个预设计的 CSS 布局；否则，选择“无”。基于您的选择，在对话框的右侧将显示选定布局的预览和说明。

   预设计的 CSS 布局提供了下列类型的列：

   固定 列宽是以像素指定的。列的大小不会根据浏览器的大小或站点访问者的文本设置来调整。

   液态 列宽是以站点访问者的浏览器宽度的百分比形式指定的。如果站点访问者将浏览器变宽或变窄，该设计将会进行调整，但不会基于站点访问者的文本设置来更改列宽度。

5. 从“文档类型”弹出菜单中选择文档类型。大多数情况下，您希望所选的文档类型保留为默认选择 XHTML 1.0 Transitional。

   从“文档类型”菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义使页面符合 XHTML。例如，可从菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档符合 XHTML 规范。XHTML（可扩展超文本标记语言）是以 XML 应用的形式重新组织的 HTML。通常，利用 XHTML，可以获得 XML 的优点，同时还能确保 Web 文档的向后和向前兼容性。

   注意**:** 有关 XHTML 的详细信息，请访问 WWW 联合会 (W3C) Web 站点，它包含有关 XHTML 1.1 - 基于模块的 XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) 和 XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) 的规范以及针对基于 Web 的文件 (http://validator.w3.org/) 和本地文件 (http://validator.w3.org/file-upload.html) 的 XHTML 验证程序站点。
6. 如果您在“布局”列中选择了 CSS 布局，则从“布局 CSS 位置”弹出菜单中为布局的 CSS 选择一个位置。

   添加到文档头 将布局的 CSS 添加到要创建的页面头中。

   新建文件 将布局的 CSS 添加到新的外部 CSS 样式表并将新的样式表附加到要创建的页面中。

   链接到现有文件 可以通过此选项指定已包含布局所需的 CSS 规则的现有 CSS 文件。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标，并选择现有的 CSS 样式表。当您希望在多个文档上使用相同的 CSS 布局（CSS 布局的 CSS 规则包含在一个文件中）时，此选项特别有用。
7. （可选）创建页面时，还可以将 CSS 样式表附加到新页面（与 CSS 布局无关）。为此，请单击“附加 CSS 文件”窗格上方的“附加样式表”图标，并选择一个 CSS 样式表。
8. 如果希望创建一个页面，只要保存该页面，就会对该页面启用 InContext Editing，则选择“启用 InContext Editing”。

   启用了 InContext Editing 的页面至少必须有一个可指定为可编辑区域的 `div` 标签。例如，如果选择了 HTML 页面类型，则必须为新页面选择某个 CSS 布局，因为这些布局已包含预定义的 `div` 标签。自动将 InContext Editing 可编辑区域放置在含有 *content* ID 的 `div` 标签上。以后在需要的时候可以向页面添加更多可编辑区域。
9. 如果希望设置文档的默认首选参数（如文档类型、编码和文件扩展名），请单击“首选参数”。
10. 如果希望打开可在其中下载更多页面设计内容的 Dreamweaver Exchange，请单击“获取更多内容”。
11. 单击“创建”按钮。
12. 保存新文档（“文件” >“保存”）。如果还没有向模板添加可编辑区域，则会出现一个对话框，告诉您文档中没有可编辑的区域。单击“确定”关闭该对话框。
13. 在“另存为”对话框中，选择一个保存模板的站点。
14. 在“文件名”框中，键入新模板的名称。不需要在模板名称后附加文件扩展名。单击“保存”时，.dwt 扩展名将附加到新的模板，该模板保存在站点的 Templates 文件夹中。

    请不要在文件名和文件夹名中使用空格和特殊字符，文件名也不要以数字开头。具体说来就是不要在打算放到远程服务器上的文件名中使用特殊字符（如 é、ç 或 ¥）或标点符号（如冒号、正斜杠或句点）；很多服务器在上传时会更改这些字符，这会导致与这些文件的链接断开。

创建基于现有模板的页面

您可以选择、预览文档并通过现有模板创建新的文档。可以使用“新建文档”对话框从 Dreamweaver 定义的任何站点中选择模板，也可以使用“资源”面板从现有模板创建新的文档。

创建基于模板的文档

1. 选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，选择“模板中的页”类别。
3. 在“站点”列中，选择包含要使用的模板的 Dreamweaver 站点，然后从右侧的列表中选择一个模板。
4. 如果不希望在每次更改此页面所基于的模板后都更新此页面，请取消选择“当模板改变时更新页面”。
5. 如果希望设置文档的默认首选参数（如文档类型、编码和文件扩展名），请单击“首选参数”。
6. 如果希望打开可在其中下载更多页面设计内容的 Dreamweaver Exchange，请单击“获取更多内容”。
7. 单击“创建”并保存文档（“文件”>“保存”）。

在资源面板中从模板创建文档

1. 如果“资源”面板尚未打开，请将其打开（“窗口”>“资源”）。
2. 在“资源”面板中，单击左侧的“模板”图标  ，以查看当前站点中的模板列表。

   如果您刚刚创建了想要应用的模板，则可能需要单击“刷新”按钮才能看到。
3. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要应用的模板，然后选择“从模板新建”。

   随即将在“文档”窗口中打开文档。
4. 保存文档。

转到页首

创建基于 **Dreamweaver** 示例文件的页面

Dreamweaver 附带了几个专业人员开发的适用于移动应用程序的 CSS 设计文件和起始页。可以基于这些示例文件 开始设计站点页面。在创建基于示例文件的文档时，Dreamweaver 会创建该文件的副本。

您可以在“新建文档”对话框中预览示例文件并阅读文档的设计元素的简要说明。如果选择了“CSS 样式表”类别，您可以复制预先设计的样式表，然后将其应用于您的文档。

1. 选择“文件” >“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，选择“示例中的页”类别。

   在 Dreamweaver CC 中，选择“起始页模板”类别。
3. 在“示例文件夹”列中，选择“CSS 样式表”或“Mobile 起始页”；然后从右侧的列表中选择示例文件。

   注意**:** “CSS 样式表”选项已从 Dreamweaver CC 和更高版本中移除
4. 单击“创建”按钮。

   随即，将在“文档”窗口（“代码”和“设计”视图）中打开新文档。如果选择了“CSS 样式表”，则 CSS 样式表将在“代码”视图中打开。
5. 保存该文档（“文件”>“保存”）。
6. 如果出现“复制相关文件”对话框，请设置该选项，然后单击“复制”，将资源复制到所选的文件夹中。

   可以为相关文件选择您自己的位置或使用 Dreamweaver 生成的默认文件夹位置（基于示例文件的源名称）。

   另请参阅

转到页首

创建其它类型的页面

使用“新建文档”对话框中的“其它”类别，可以创建可能需要在 Dreamweaver 中使用的各种类型的页面，例如 C#、VBScript 和纯文本页面。

1. 选择“文件” >“新建”。
2. 在“新建文档”对话框中，选择“其它”类别。

   注意: “其它”类别已从 Dreamweaver CC 和更高版本中移除。
3. 从“页面类型”列选择要创建的文档类型，然后单击“创建”按钮。
4. 保存该文档（“文件”>“保存”）。

转到页首

保存和回复文档

可以使用当前的文档名和位置来保存文档，或者使用一个不同的名称和位置来保存文档的副本。

给文件命名时，应避免在文件名和文件夹名中使用空格和特殊字符。具体说来就是不要在打算放到远程服务器上的文件名中使用特殊字符（如 é、ç 或 ¥）或标点符号（如冒号、正斜杠或句点）；很多服务器在上传时会更改这些字符，这会导致与这些文件的链接断开。此外，文件名不要以数字开头。

保存文档

1. 执行下列操作之一:
   - 若要在磁盘上覆盖当前版本并保存所做的任何更改，请选择“文件” >“保存”。
   - 若要在其它文件夹中保存文件或使用不同的名称保存文件，请选择“文件”>“另存为”。
2. 在出现的“另存为”对话框中，浏览到要用来保存文件的文件夹。
3. 在“文件名”文本框中，键入文件名。
4. 单击“保存”保存文件。

保存所有打开的文档

1. 选择“文件”>“保存全部”。
2. 如果有已打开但未保存的文档，将会为每个未保存的文档显示“另存为”对话框。

   在出现的对话框中，浏览到要用来保存文件的文件夹。
3. 在“文件名”框中，键入文件名，然后单击“保存”。

回复到文档上次保存的版本

1. 选择“文件”>“回复”。

   将出现一个对话框询问您，是否要放弃所作的更改并回复到上一次保存的版本。
2. 若要回复到上次版本，请单击“是”；若要保留所做的更改，请单击“否”。

   注意: 如果保存某个文档，然后退出 Dreamweaver，当重新启动 Dreamweaver 时，不能回复到该文档的以前版本。

转到页首

设置默认文档类型和编码

您可以定义用作站点默认文档的文档类型。

例如，如果站点的大多数页面都是特定的文件类型（如 Cold Fusion、HTML 或 ASP 文档），则可以设置自动创建指定文件类型的新文档的文档首选参数。

1. 选择“编辑” >“首选参数”(Windows) 或 Dreamweaver >“首选参数”(Macintosh)。

   也可以在创建新文档时，单击“新建文档”对话框中的“首选参数”按钮来设置新文档的首选参数。
2. 从左侧的类别列表中单击“新建文档”。
3. 必要时可设置或更改首选参数，然后单击“确定”保存设置。

   默认文档 选择将要用于所创建页面的文档类型。

   默认扩展名 为新建的 HTML 页面指定您希望使用的文件扩展名（.htm 或 .html）。

注意：对其它文件类型，此选项处于禁用状态。

默认文档类型 **(DDT)** 选择一种 XHTML 文档类型定义 (DTD)，使新页面遵从 XHTML 规范。例如，可从菜单中选择 XHTML 1.0 Transitional 或 XHTML 1.0 Strict，使 HTML 文档符合 XHTML 规范。

默认编码 指定在创建新页面时要使用的编码，以及指定在未指定任何编码的情况下打开一个文档时要使用的编码。

如果选择 Unicode (UTF-8) 作为文档编码，则不需要实体编码，因为 UTF-8 可以安全地表示所有字符。如果选择其它文档编码，则可能需要用实体编码才能表示某些字符。有关字符实体的详细信息，请访问 www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html。

如果选择 Unicode (UTF-8) 作为默认编码，则可以选择“包括 Unicode 签名 (BOM)”选项，以便在文档中包括字节顺序标记 (BOM)。

BOM 是位于文本文件开头的 2 到 4 个字节，它不仅可将文件标识为 Unicode 编码，还可标识后面字节的字节顺序。由于 UTF-8 没有字节顺序，添加 UTF-8 BOM 是可选的， 而对于 UTF-16 和 UTF-32，则必须添加 BOM。

Unicode 范式 如果选择 Unicode (UTF-8) 作为默认编码，则请选择这些选项的其中一个选项。

有四种 Unicode 范式。最重要的是范式 C，因为它是用于万维网字符模型中最常用的表单。Adobe 提供其它三种 Unicode 范式作为补充。

按 **Ctrl+N** 组合键时显示新建文档对话框 如果取消选中此选项（如果使用 Macintosh，则为“按下 Command+N”），在使用此按键命令时将自动创建默认文档类型的文档。

在 Unicode 中，有些字符看上去很相似，但却可用不同的方法存储在文档中。例如，“ë”（e 变音符）可表示为单个字符“e 变音符”，或表示为两个字符“正常拉丁字符 e”+“组合变音符”。Unicode 组合字符是与前一个字符结合使用的字符，因此变音符会显示在“拉丁字符 e”的上方。这两种形式都显示为相同的印刷样式，但保存在文件中的形式却不相同。

范式是指确保可用不同形式保存的所有字符都使用相同的形式进行保存的过程。即文档中的所有“ë”字符都保存为单个“e 变音符”或“e”+“组合变音符”，而不是在一个文档中采用这两种保存形式。

有关 Unicode 范式和可以使用的特定形式的详细信息，请参阅 Unicode Web 站点，网址是 www.unicode.org/reports/tr15。

转到页首

将 **HTML5** 转换为较旧的文档类型

使用“文件”>“转换”将 HTML5 转换为较旧的 DOCTYPE 并不会删除 HTML5 元素或属性。只有 DOCTYPE 会更改，并插入尾随的斜杠（对于 XHTML）。

不影响语义标签（如 `<header>` 和 `<article>`）和属性（如 `required`、`placeholder` 和 `type="number"`）。

注意**:** “转换”选项已从 Dreamweaver CC 和更高版本中移除。

转到页首

设置新 **HTML** 文档的默认文件扩展名

您可以定义在 Dreamweaver 中创建的 HTML 文档的默认文件扩展名。例如，可以将 .htm 或 .html 扩展名用于所有新建的 HTML 文档。

1. 选择“编辑” >“首选参数”(Windows) 或 Dreamweaver >“首选参数”(Macintosh)。

   也可以在创建新文档时，单击“新建文档”对话框中的“首选参数”按钮来设置新文档的首选参数。

2. 从左侧的类别列表中单击“新建文档”。

3. 确保在“默认文档”弹出菜单中选择了“HTML”。

4. 在“默认扩展名”框中，为在 Dreamweaver 中新建的 HTML 文档指定所需文件扩展名。

   对于 Windows，可以指定下列扩展名：.html、.htm、.shtml、.shtm、.stm、.tpl、.lasso 和 .xhtml。

   对于 Macintosh，可以指定下列扩展名：.html、.htm、.shtml、.shtm、.tpl、.lasso、.xhtml 和 .ssi。

转到页首

打开并编辑现有文档

您可以打开现有网页或基于文本的文档（不论是否是用 Dreamweaver 创建的），然后在“设计”视图或“代码”视图中对其进行编辑。

如果打开的文档是另存为 HTML 文档的 Microsoft Word 文件，则可以使用“清理 Word 生成的 HTML”命令来清除 Word 插入到 HTML 文件中的无关标记标签。

若要清理不是由 Microsoft Word 生成的 HTML 或 XHTML，请使用“清理 HTML”命令。

也可以打开非 HTML 文本文件，如 JavaScript 文件、XML 文件、CSS 样式表或用字处理程序或文本编辑器保存的文本文件。

1. 选择“文件” >“打开”。

也可以使用“文件”面板来打开文件。

2. 定位到要打开的文件并选中文件。

   注意：如果尚未这样做，则最好在 Dreamweaver 站点中组织要打开和编辑的文件，而不是从其它位置打开这些文件。

3. 单击“打开”。

   将在“文档”窗口中打开文档。默认情况下，在“代码”视图中打开 JavaScript、文本和 CSS 样式表。可以在 Dreamweaver 中工作时更新文档，然后保存文件中的更改。

转到页首

打开相关文件

Dreamweaver 使您可以查看与主文档相关的文件而不会失去主文档的焦点。例如，如果已向主文档附加了 CSS 和 JavaScript 文件，则使用 Dreamweaver 可以在保持主文档可见的同时在“文档”窗口中查看和编辑这些相关文件。

注意：下一个帮助章节中将介绍动态相关文件（例如内容管理系统中的 PHP 文件）。

默认情况下，Dreamweaver 在主文档标题下的“相关文件”工具栏中显示与主文档相关的所有文件的名称。工具栏中按钮的顺序遵循主文档内存在的相关文件链接的顺序。

注意：如果缺少某个相关文件，则 Dreamweaver 仍会在“相关文件”工具栏中显示对应的按钮。但是，如果单击该按钮，Dreamweaver 将不显示任何内容。

Dreamweaver 支持以下类型的相关文件：

- 客户端脚本文件
- Server Side Includes
- Spry 数据集源（XML 和 HTML）
- 外部 CSS 样式表（包括嵌套样式表）

从相关文件工具栏中打开相关文件

执行下列操作之一：

- 在文档顶部的相关文件工具栏中，单击要打开的相关文件的文件名。
- 在“相关文件”工具栏中，右键单击要打开的相关文件的文件名，然后从上下文菜单中选择“作为单独文件打开”。使用此方法打开相关文件时，主文档不会同时保持可见。

从代码导航器中打开相关文件

1. 将插入点放置在已知受相关文件影响的行或区域中。
2. 等待代码导航器指示器出现后，单击它以打开代码导航器。
3. 将鼠标指针悬停在代码导航器中的项目上可以查看有关这些项目的更多信息。例如，如果希望更改特定的 CSS 颜色属性，但不知道它位于哪个规则中，则可以通过将鼠标指针悬停在代码导航器中可用的规则上来查找该属性。
4. 单击您感兴趣的项目以打开对应的相关文件。

返回到主文档的源代码

- 单击“相关文件”工具栏中的“源代码”按钮。

更改相关文件的显示

您可以使用多种方式查看相关文件：

- 从“设计”视图或“代码”和“设计”视图（“拆分”视图）中打开相关文件时，将在主文档的“设计”视图上方的拆分视图中显示相关文件。

  如果想让相关文件改为显示在“文档”窗口的底部，可以选择视图 > 设计视图显示于上方。

- 从纵向拆分的“代码”和“设计”视图（“视图” >“垂直拆分”）中打开相关文件时，将在与主文档的“设计”视图并排的拆分视图中显示相关文件。

  根据希望“设计”视图所处的位置，可以选择或取消选择“左侧的设计视图”（“视图” >“左侧的设计视图”）。

- 根据已选择的选项，在从“拆分代码”视图或“垂直拆分代码”视图（“视图”>“拆分代码视图”和“视图”>“垂直拆分”）中打开相关文件时，将在主文档源代码下方、上方或并排的拆分视图中显示相关文件。

  显示选项中的““代码”视图”是指主文档的源代码。例如，如果选择“视图” >“顶部的代码视图”，则 Dreamweaver 将在“文档”窗口的上半部分中显示

主文档的源代码。如果选择“视图”>“左侧的代码视图”，则 Dreamweaver 将在“文档”窗口的左侧显示主文档的源代码。

- 标准“代码”视图不允许在显示主文档源代码的同时显示相关文档。

禁用相关文件

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或 Dreamweaver >“首选参数”(Macintosh)。
2. 在“常规”类别中，取消选择“启用相关文件”。

打开动态相关文件

转到页首

“动态相关文件”功能扩展了“相关文件”功能，允许您在“相关文件”工具栏中查看动态页面的相关文件。具体而言，“动态相关文件”功能允许您查看为常用的开源 PHP 内容管理系统 (CMS) 框架（如 WordPress、Drupal 和 Joomla!）生成运行时代码所必需的大量动态包含文件。

若要使用“动态相关文件”功能，您必须能够访问运行 WordPress、Drupal 或 Joomla! 的本地或远程 PHP 应用程序服务器。测试页面的一种常用方法是设置本地主机 PHP 应用程序服务器，并在本地测试页面。

测试页面之前，需要执行以下步骤：

- 设置 Dreamweaver 站点，并确保已填写“站点设置”对话框中的“Web URL”文本框。
- 设置 PHP 应用程序服务器。

  注意：尝试在 *Dreamweaver* 中使用动态相关文件之前，该服务器必须正在运行。
- 在应用程序服务器上安装 WordPress、Drupal 或 Joomla!。有关详细信息，请参阅：
  - WordPress 安装
  - Drupal 安装
  - Joomla 安装
- 在 Dreamweaver 中，定义将在其中下载和编辑 CMS 文件的本地文件夹。
- 将所安装的 WordPress、Drupal 或 Joomla! 文件的位置定义为远程和测试文件夹。
- 从远程文件夹中下载（获取）CMS 文件。

设置“动态相关文件”首选项

打开与动态相关文件关联的页面时，Dreamweaver 会自动搜索文件，也允许您手动搜索文件（方法是单击页面上方的信息栏中的链接）。默认设置为手动搜索。

1. 选择“编辑”>“首选项”(Windows) 或 Dreamweaver >“首选项”(Macintosh OS)。
2. 在“常规”类别中，确保选中“启用相关文件”选项。
3. 从“动态相关文件”弹出菜单中选择“手动”或“自动”。您还可以通过选择“禁用”来完全禁用搜索。

搜索动态相关文件

1. 打开与动态相关文件关联的一个页面，例如 WordPress、Drupal 或 Joomla! 站点的站点根目录 index.php 页面。
2. 如果动态相关文件的搜索设置为“手动”（默认设置），请单击“文档”窗口中页面上方显示的信息栏中的“搜索”链接。

   如果已自动启用搜索动态相关文件，则“相关文件”工具栏中会显示动态相关文件的列表。

“相关文件”工具栏中的相关文件和动态相关文件的顺序如下：

- 静态相关文件（即不需要任何种类的动态处理的相关文件）
- 附加到动态路径服务器包含文件的外部相关文件（即 .css 和 .js 文件）
- 动态路径服务器包含文件（即 .php、.inc 和 .module 文件）

筛选相关文件

由于相关文件和动态相关文件的数量通常会很庞大，因此 Dreamweaver 允许您筛选相关文件，以便您可以精确定位要使用的文件。

1. 打开与相关文件关联的一个页面。
2. 如有必要，搜索动态相关文件。

3. 单击“相关文件”工具栏右侧的“筛选相关文件”图标。
4. 在“相关文件”工具栏中，选择要查看的文件的类型。默认情况下，Dreamweaver 选择所有相关文件。
5. 若要创建自定义筛选器，请单击“筛选相关文件”图标并选择“自定义筛选器”。

   “自定义筛选器”对话框仅允许筛选确切的文件名 (style.css)、文件扩展名 (.php) 和使用星号的通配符表达式 (*menu*)。您可以通过使用分号分隔每个表达式，来基于多个通配符表达式进行筛选（例如：style.css;*.js;*tpl.php）。

注意**:** 关闭文件后，不会保留筛选器设置。

转到页首

清理 **Microsoft Word** 的 **HTML** 文件

您可以打开在 Microsoft Word 中保存为 HTML 文件的文档，然后使用“清理 Word 生成的 HTML”命令删除 Word 生成的无关 HTML 代码。“清理 Word 生成的 HTML”命令适用于由 Word 97 或更高版本另存为 HTML 文件的文档。

Dreamweaver 删除的代码主要由 Word 用于设置 Word 文档并对其进行显示，在显示 HTML 文件时并不需要。保留原始 Word (.doc) 文件的一份副本作为备份，因为一旦应用了“清理 Word 生成的 HTML”功能，可能就无法在 Word 中再次打开该 HTML 文档。

若要清理不是由 Microsoft Word 生成的 HTML 或 XHTML，请使用“清理 HTML”命令。

1. 将 Microsoft Word 文档另存为 HTML 文件。

   注意**:** 在 Windows 中，关闭 Word 中的文件以避免共享冲突。
2. 在 Dreamweaver 中打开 HTML 文件。

   若要查看 Word 生成的 HTML 代码，请切换到“代码”视图（“查看”>“代码”）。
3. 选择“命令”>“清理 Word 生成的 HTML”。

   注意**:** 如果 Dreamweaver 不能确定文件是使用哪个版本的 Word 保存的，请从弹出菜单中选择正确的版本。
4. 选择（或取消选择）清理选项。您输入的首选参数将保存为默认的清理设置。

   Dreamweaver 将清理对 HTML 文档的设置，并会显示一个更改记录（除非在对话框中取消了对该选项的选择）。

   删除所有 **Word** 特定的标记 删除所有 Microsoft Word 特定的 HTML，包括 HTML 标签中的 XML、文档头中的 Word 自定义元数据和链接标签、Word XML 标记、条件标签及其内容以及样式中的空段落和边距。可以使用“详细”选项卡分别选择各个选项。

   清理 **CSS** 删除所有 Word 特定的 CSS，包括尽可能地删除内联 CSS 样式（当父样式有相同的样式属性时）、以“mso”开头的样式属性、非 CSS 样式声明、表格中的 CSS 样式属性以及文档头中所有未使用的样式定义。使用“详细”选项卡可以进一步自定义此选项。

   清理 **<font>** 标签 删除 HTML 标签，将默认的正文文本转换成 2 号字的 HTML 文本。

   修复无效的嵌套标签 删除由 Word 在段落和标题（块级）标签外部插入的字体标记标签。

   应用源格式 将您在“HTML 格式”首选参数和 SourceFormat.txt 中指定的源格式选项应用于文档。

   完成后显示记录 用于在完成清理时显示一个警告框，其中包含有关文档改动的详细信息。
5. 如果需要进一步自定义“删除所有 Word 特定的标记”和“清理 CSS”选项，请单击“确定”或“详细”选项卡，然后单击“确定”。

- XHTML 代码
- Business Catalyst InContext Editing
- 保存框架和框架集文件
- 了解文档编码
- 清理代码
- 为媒体文件启动外部编辑器
- 在 Filespanel 面板中处理文件
- 在文档窗口中的视图之间切换
- 导航到相关代码
- 在 Dreamweaver 中预览页面

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

插入 HTML5 音频 (CC)

此功能仅可供 Creative Cloud 成员和点产品订阅者使用。要加入 Adobe Creative Cloud，请参阅 Adobe Creative Cloud。

Dreamweaver 允许您在网页中插入和预览 HTML5 音频。HTML5 音频元素提供一种将音频内容嵌入网页中的标准方式。

有关 HTML 音频元素的详细信息，请参阅 HTML5 音频中的文章（位于 W3schools.com）。

插入 **HTML5** 音频
在浏览器中预览音频

插入 **HTML5** 音频

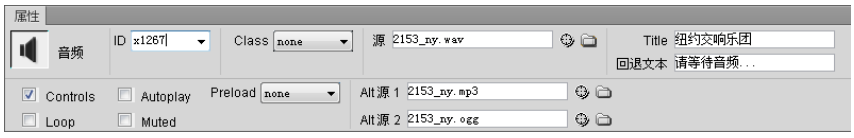
转到页首

1. 确保光标位于要插入音频的位置。
2. 选择“插入”>“介质”>“HTML5 音频”。 音频文件将会插入到指定位置。
3. 在“属性”面板中，输入以下信息：
   - “源”/“Alt 源 1”/“Alt 源 2”：在“源”中，输入音频文件的位置。 或者，单击文件夹图标以从计算机中选择音频文件。对音频格式的支持在不同浏览器上有所不同。 如果源中的音频格式不被支持，则会使用“Alt 源 1”或“Alt 源 2”中指定的格式。 浏览器选择第一个可识别格式来显示音频。

     要快速向这三个字段中添加视频，请使用多重选择。 当您从文件夹中为同一视频选择三个视频格式时，列表中的第一个格式将用于“源”。列表中的下列的格式用于自动填写“替换源 1”和“替换源 2”。

浏览器	**MP3**	**Wav**	**Ogg**
Internet Explorer 9	是	否	否
Firefox 4.0	否	是	是
Google Chrome 6	是	是	是
Apple Safari 5	是	是	否
Opera 10.6	否	是	是

   - 标题：为音频文件输入标题。
   - 备选文本：输入要在不支持 HTML 5 的浏览器中显示的文本。
   - 控件：选择是否要在 HTML 页面中显示音频控件，如播放、暂停和静音。
   - 自动播放：如果希望音频一旦在网页上加载后便开始播放，则选择该选项。
   - 循环音频：如果希望音频连续播放，直到用户停止播放它，请选择此选项。
   - 静音：如果希望在下载之后将音频静音，请选择此选项。
   - 预加载：选择“自动”会在页面下载时加载整个音频文件。 选择“元数据”会在页面下载完成之后仅下载元数据。



HTML5 音频的“属性”面板

在浏览器中预览音频

转到页首

1. 保存该网页。
2. 选择“文件”>“在浏览器中预览”。选择要在其中预览音频的浏览器。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

放大和缩小

缩放页面
缩放后编辑页面
缩放后平移页面
用所选内容填充文档窗口
用整个页面填充文档窗口
用页面的整个宽度填充文档窗口

Dreamweaver 允许您在“文档”窗口中提高缩放比率（放大），以便查看图形的像素精确度、更加轻松地选择小项目、使用小文本设计页面和设计大页面等等。

注： 缩放工具只在“设计”视图中可用。

缩放页面

返回页首

1. 单击“文档”窗口右下角的“缩放”工具（放大镜图标）。
2. 执行下列操作之一：
   - 在页面上需要放大的位置处单击，直到获得所需的放大比率。
   - 在页面上需要放大的区域上拖出一个框，然后释放鼠标按钮。
   - 从“缩放”弹出菜单中选择一个预先设置的缩放比率。
   - 在“缩放”文本框中键入一个缩放比率。

     也可以不使用“缩放工具”，而是通过按 Control+= (Windows) 键或 Command+= (Macintosh) 键进行放大。
3. 若要进行缩小（减小缩放比率），请选择“缩放”工具，按 Alt (Windows) 键或 Option (Macintosh) 键并在页面上单击。
   也可以不使用“缩放工具”，而是通过按 Control+- (Windows) 键或 Command+- (Macintosh) 键进行缩小。

缩放后编辑页面

返回页首

❖ 单击“文档”窗口右下角的“选取”工具（指针图标），然后在页面内单击。

缩放后平移页面

返回页首

1. 单击“文档”窗口右下角的“手形”工具（手形图标）。
2. 拖动页面。

用所选内容填充文档窗口

返回页首

1. 选择页面上的元素。
2. 选择“查看”>“符合所选”。

用整个页面填充文档窗口

返回页首

❖ 选择“视图”>“符合全部”。

用页面的整个宽度填充文档窗口

返回页首

❖ 选择“视图”>“符合宽度”。

更多帮助主题

状态栏概述

(cc) BY-NC-SA

使用 Spry 构件（一般说明）

关于 **Spry** 构件
Spry Widget资源和教程
插入 **Spry Widget**
选择 **Spry Widget**
编辑 **Spry Widget**
设置 **Spry Widget** 的样式
获取更多 **Widget**
更改默认的 **Spry** 资源文件夹

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

转到页首

关于 **Spry** 构件

Spry Widget 是一个页面元素，通过启用用户交互来提供更丰富的用户体验。Spry Widget 由以下几个部分组成：

Widget 结构　用来定义 Widget 结构组成的 HTML 代码块。

Widget 行为　用来控制 Widget 如何响应用户启动事件的 JavaScript。

Widget 样式　用来指定 Widget 外观的 CSS。

Spry 框架支持一组用标准 HTML、CSS 和 JavaScript 编写的可重用 Widget。您可以方便地插入这些 Widget（采用最简单的 HTML 和 CSS 代码），然后设置 Widget 的样式。框架行为包括允许用户执行下列操作的功能：显示或隐藏页面上的内容、更改页面的外观（如颜色）、与菜单项交互等等。

Spry 框架中的每个 Widget 都与唯一的 CSS 和 JavaScript 文件相关联。CSS 文件中包含设置 Widget 样式所需的全部信息，而 JavaScript 文件则赋予 Widget 功能。当您使用 Dreamweaver 界面插入构件时， 会自动将这些文件链接到您的页面，以便构件中包含该页面的功能和样式。

与给定 Widget 相关联的 CSS 和 JavaScript 文件根据该 Widget 命名，因此，您很容易判断哪些文件对应于哪些 Widget。（例如，与折叠 Widget 关联的文件称为 SpryAccordion.css 和 SpryAccordion.js）。当您在已保存的页面中插入构件时，Dreamweaver 会在您的站点中创建一个 SpryAssets 目录，并将相应的 JavaScript 和 CSS 文件保存到其中。

转到页首

Spry Widget资源和教程

以下在线资源提供了自定义 Spry Widget的有关详细信息。

Spry 构件示例

在 Dreamweaver 中自定义 Spry 菜单栏

Spry 验证构件（视频教程）

转到页首

插入 **Spry Widget**

- 选择“插入”>“Spry”，然后选择要插入的 Widget。

当您插入构件时，Dreamweaver 会在您保存页面时自动在站点中包括所需的 Spry JavaScript 和 CSS 文件。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入 Spry 构件。

转到页首

选择 **Spry Widget**

1. 将鼠标指针停留在 Widget 上，直到看到 Widget 的蓝色选项卡式轮廓。
2. 单击 Widget 左上角中的 Widget 选项卡。

转到页首

编辑 **Spry Widget**

- 选择要编辑的 Widget，并在属性检查器（“窗口”>“属性”）中进行更改。

有关对特定 Widget 进行更改的详细信息，请参阅与每个 Widget 相应的部分。

转到页首

设置 **Spry Widget** 的样式

- 在站点的 SpryAssets 文件夹中找到与该 Widget 相对应的 CSS 文件，并根据喜好编辑 CSS。

有关设置特定 Widget 样式的详细信息，请参阅各 Widget 相应的自定义部分。

还可以通过在 CSS 面板中编辑样式来设置 Spry 构件的格式，与您对页面上任何其它带样式元素所做的操作相同。

转到页首

获取更多 **Widget**

除了随 Dreamweaver 一起安装的 Spry Widget 外，还有更多 Web Widget 可供您使用。Adobe Exchange 提供由其他创意专业人士开发的 Web Widget。

- 从“应用程序”栏的“扩展 Dreamweaver”菜单中，选择“浏览 Web 构件”。

Dreamweaver 工程团队提供了有关使用 Web 构件的视频概览，如欲获得该视频资料，请访问 www.adobe.com/go/dw10widgets_cn。

转到页首

更改默认的 **Spry** 资源文件夹

当您在已保存的页面中插入 Spry 构件、数据集或效果时，Dreamweaver 会在您的站点中创建一个 SpryAssets 目录，并将相应的 JavaScript 和 CSS 文件保存到其中。如果您喜欢将 Spry 资源保存到其它位置，可以更改 Dreamweaver 保存这些资源的默认位置。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 在“管理站点”对话框中选择您的站点并单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，展开“高级设置”并选择“Spry”类别。
4. 输入想要用于 Spry 资源的文件夹的路径并单击“确定”。还可以单击文件夹图标浏览到某个位置。

Adobe 还建议参阅

- 了解层叠样式表

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用跟踪图像设计页面

可插入要在设计页面时用作向导参考的图像文件。该图像显示为背景图像，当排布页面时可“在图像上进行设计”。

1. 选择“修改”>“页面属性”，或单击文本的属性检查器中的“页面属性”按钮。
2. 选择“跟踪图像”类别并设置各个选项。
   跟踪图像 指定在复制设计时作为参考的图像。该图像只供参考，当文档在浏览器中显示时并不出现。

   透明度 确定跟踪图像的不透明度，从完全透明到完全不透明。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用文本

将文本添加到文档中
插入特殊字符
在字符之间添加空格
添加段落间距
创建项目列表和编号列表
搜索和替换文本
定义缩写和匿名
设置复制和粘贴首选参数

将文本添加到文档中

返回页首

若要向 Dreamweaver 文档添加文本，您可以直接在“文档”窗口中键入文本，也可以剪切并粘贴文本。还可以从其它文档导入文本。

当您将文本粘贴到 Dreamweaver 文档中时，可以使用“粘贴”或“选择性粘贴”命令。“选择性粘贴”命令允许您以不同的方式指定所粘贴文本的格式。例如，如果要将文本从带格式的 Microsoft Word 文档粘贴到 Dreamweaver 文档中，但是想要去掉所有格式设置，以便能够向所粘贴的文本应用自己的 CSS 样式表，您可以在 Word 中选择文本，将它复制到剪贴板，然后使用“选择性粘贴”命令选择只粘贴文本的选项。

当使用“粘贴”命令从其它应用程序粘贴文本时，可以将粘贴首选参数设置为默认选项。

注： 按 Control+V (Windows) 和 Command+V (Macintosh) 将在“代码”视图中始终仅粘贴文本（无格式设置）。

❖ 若要将文本添加到文档，请执行下列操作之一：

- 直接在“文档”窗口中键入文本。
- 从其它应用程序中复制文本，切换到 Dreamweaver，将插入点定位在“文档”窗口的“设计”视图中，然后选择“编辑”>“粘贴”或“编辑”>“选择性粘贴”。

  选择“编辑”>“选择性粘贴”后，可以选择若干粘贴格式设置选项。

  还可以使用下列快捷键粘贴文本：

粘贴选项	快捷键
粘贴	Ctrl+V (Windows) Command+V (Macintosh)
选择性粘贴	Ctrl+Shift+V (Windows) Command+Shift+V (Macintosh)

插入特殊字符

返回页首

某些特殊字符在 HTML 中以名称或数字的形式表示，它们称为 entity。HTML 包含版权符号 (©)、“与”符号 (&)、注册商标符号 (®) 等字符的实体名称。每个实体都有一个名称（如 —）和一个数字等效值（如 —）。

HTML 在代码中使用尖括号 <>，但您可能需要表示大于或小于这样的特殊字符，而不用 Dreamweaver 将它们解释为代码。在这种情况下，请使用 > 表示大于 (>)，使用 < 表示小于 (<)。

但可惜的是，许多较早版本的浏览器无法正确显示很多已命名的实体。

1. 在“文档”窗口中，将插入点放在要插入特殊字符的位置。
2. 执行下列操作之一：
   - 从“插入”>“HTML”>“特殊字符”子菜单中选择字符名称。
   - 在“插入”面板的“文本”类别中，单击“字符”按钮并从子菜单中选择字符。

     还有很多其他特殊字符可供使用；若要选择其中的某个字符，请选择“插入”>“HTML”>“特殊字符”>“其他”或者单击“插入”面板的“文本”类别中的“字符”按钮，然后选择“其他字符”选项。从“插入其它字符”对话框中选择一个字符，然后单击“确定”。

返回页首

在字符之间添加空格

HTML 只允许字符之间有一个空格；若要在文档中添加其它空格，必须插入不换行空格。可以设置一个在文档中自动添加不换行空格的首选参数。

插入不换行空格

❖ 执行下列操作之一：

- 选择“插入”>“HTML”>“特殊字符”>“不换行空格”。
- 按 Ctrl+Shift+空格键 (Windows) 或 Option+空格键 (Macintosh)。
- 在“插入”面板的“文本”类别中，单击“字符”按钮并选择“不换行空格”图标。

设置添加不换行空格的首选参数

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 在“常规”类别中确保选中“允许多个连续的空格”。

返回页首

添加段落间距

Dreamweaver 的工作机制与许多文字处理应用程序类似：按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 可以创建一个新段落。Web 浏览器在段落之间自动插入一个空白空格行。通过插入一个换行符，可以在段落之间添加一个空格行。

添加段落换行

❖ 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

添加换行符

❖ 执行下列操作之一：

- 按 Shift+Enter (Windows) 或 Shift+Return (Macintosh)。
- 选择“插入”>“HTML”>“特殊字符”>“换行符”。
- 在“插入”面板的“文本”类别中，单击“字符”按钮，然后单击“换行符”图标。

返回页首

创建项目列表和编号列表

在“文档”窗口中键入时，可以用现有文本或新文本创建编号列表、项目列表和定义列表。

定义列表不使用项目符号点或数字这样的前导字符，并且通常用于词汇表或说明。列表还可以嵌套。嵌套列表是包含其它列表的列表。例如，您可能希望编号或项目列表嵌套在其它编号列表中。

使用“列表属性”对话框可以设置整个列表或个别列表项目的外观。可以为个别列表项目或整个列表设置编号样式、重设编号或设置项目符号样式选项。

创建新列表

1. 在 Dreamweaver 文档中，将插入点放在要添加列表的位置，然后执行下列操作之一：
   - 在 HTML 属性检查器中，单击“项目列表”或“编号列表”按钮。
   - 选择“格式”>“列表”，然后选择所需的列表类型：“项目列表”、“编号列表”或“定义列表”。

     指定列表项目的前导字符显示在“文档”窗口中。
2. 键入列表项目文本，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 创建其它列表项目。
3. 若要完成列表，请按两次 Enter (Windows) 或按两次 Return (Macintosh)。

使用现有文本创建列表

1. 选择一系列段落组成一个列表。
2. 在 HTML 属性检查器中，单击“项目列表”或“编号列表”按钮，或者选择“格式”>“列表”并选择所需的列表类型：“项目列表”、“编号列表”或“定义列表”。

创建嵌套列表

1. 选择要嵌套的列表项目。
2. 在 HTML 属性检查器中，单击“块引用”按钮或选择“格式”>“缩进”。

   Dreamweaver 缩进文本并创建一个单独的列表，该列表具有原始列表的 HTML 属性。
3. 按照上面使用的同一过程，对缩进的文本应用新的列表类型或样式。

设置整个列表的列表属性

1. 在“文档”窗口中，至少创建一个列表项目。新样式将自动应用于添加到列表的其它项目。
2. 将插入点放到列表项目的文本中，然后选择“格式”>“列表”>“属性”打开“列表属性”对话框。
3. 设置要用来定义列表的选项：
   列表类型 指定列表属性，而“列表项目”指定列表中的个别项目。使用弹出菜单选择项目、编号、目录或菜单列表。根据所选的“列表类型”，对话框中将出现不同的选项。

   样式 确定用于编号列表或项目列表的编号或项目符号的样式。所有列表项目都将具有该样式，除非为列表项目指定新样式。

   开始计数 设置编号列表中第一个项目的值。
4. 单击“确定”设置所做的选择。

设置列表项目的列表属性

1. 在“文档”窗口中，将插入点放在要进行操作的列表项目的文本中
2. 选择“格式”>“列表”>“属性”。
3. 在“列表项目”下，设置您要定义的选项：
   新建样式 为所选列表项目指定样式。“新建样式”菜单中的样式与“列表类型”菜单中显示的列表类型相关。例如，如果“列表项目”菜单显示“项目列表”，则“新建样式”菜单中只有项目符号选项可用。

   重设计数 设置用来从其开始为列表项目编号的特定数字。
4. 单击“确定”设置选项。

返回页首

搜索和替换文本

您可以使用“查找和替换”命令在一个文档或一组文档中搜索文本、HTML 标签和属性。“结果”面板组中“搜索”面板显示“查找全部”搜索的结果。

注： 若要在站点中搜索文件，请使用以下两种不同命令：“本地站点中定位”和“远程站点中定位”。

搜索和替换文本

1. 打开要在其中搜索内容的文档，或在“文件”面板中选择文档或文件夹。
2. 选择“编辑”>“查找和替换”。
3. 使用“查找范围”选项指定要搜索的文件：
   所选文字 将搜索范围限制在活动文档中当前选定的文本。

   当前文档 将搜索范围限制为活动文档。

   打开的文档 搜索当前打开的所有文档。

   文件夹 将搜索范围限制为特定文件夹。选择“文件夹”后，单击文件夹图标浏览并选择要搜索的文件夹。

   站点中选定的文件 将搜索范围限制在“文件”面板中当前选定的文件和文件夹。

   整个当前本地站点 将搜索范围扩展到当前站点中的所有 HTML 文档、库文件和文本文档。
4. 使用“搜索”弹出菜单指定要执行的搜索类型：
   源代码 在 HTML 源代码中搜索特定的文本字符串。您可以使用此选项搜索特定标签，但“特定标签”搜索提供了更灵活的搜索标签的方式。

   文本 在文档的文本中搜索特定的文本字符串。文本搜索忽略所有中断字符串的 HTML。例如，搜索 the black dog 将会匹配 the black dog 和 the black dog。

   文本(高级) 搜索在标签内或不在标签内的特定文本字符串。例如，在包含以下 HTML 的文档中，搜索 tries 并指定“不在标签中”，i 标签将只找到单词 tries 的第二个实例：John tries to get his work done on time, but he doesn't always succeed. He tries very hard. .

   指定标签 搜索特定标签、属性和属性值，例如所有 valign 设置为 top 的 td 标签。
   注： 按 Ctrl+Enter 或 Shift+Enter (Windows) 或者按 Control+Return、Shift+Return 或 Command+Return (Macintosh) 可以在文本搜索字段中添加换行符，从而搜索回车符。执行此类搜索时，如果不使用正则表达式，则请取消选择“忽略空白差别”选项。此搜索专门查找回车符，而不是仅查找换行符匹配项；例如，它不查找
 标记或 <p> 标记。回车符在“设计”视图中显示为空格而不是换行符。
5. 使用下列选项扩展或限制搜索条件：
   区分大小写 将搜索范围限制为与要查找的文本的大小写完全匹配的文本。例如，如果您搜索 the brown derby，将找不到 The Brown Derby。

   忽略空白 将所有空白视为单个空格以实现匹配。例如，选中此选项后，this text 将匹配 this text 和 this text，但是不匹配 thistext。此选项在选择了“使用正则表达式”选项时不可用；必须显式编写正则表达式以忽略空白。注意，<p> 和
 标签不算作空白。

   全字匹配 将搜索范围限制在匹配一个或多个完整单词的文本。
   注： 使用此选项与通过正则表达式搜索以 \b（词边界正则表达式）开始和结束的字符串效果相同。

   使用正则表达式 将搜索字符串中的特定字符和短字符串（如 ?、*、\w 和 \b）解释为正则表达式运算符。例如，搜索 the b\w*\b dog 将会匹配 the black dog 和 the barking dog。
   注： 如果您在“代码”视图中工作并对文档进行了更改，然后试图查找和替换源代码以外的任何内容，这时会出现一个对话框，通知您

Dreamweaver 正在同步两个视图然后再进行搜索。

6. 若要进行搜索而不替换，请单击“查找下一个”或“查找全部”：
   查找下一个 跳转到并选择当前文档中搜索文本或标签的下一个匹配项。如果当前文档中不存在该标签的更多实例，Dreamweaver 将进入下一个文档（如果您在多个文档中搜索）。

   查找全部 在“结果”面板组中打开“搜索”面板。如果正在单个文档中搜索，“查找全部”将显示搜索文本或标签的所有匹配项，并带有部分上下文。如果正在目录或站点中搜索，“查找全部”将显示包含该标签的文档列表。
7. 若要替换找到的文本或标签，请单击“替换”或“替换全部”。
8. 完成后，请单击“关闭”。

再次搜索而不显示查找和替换对话框

❖ 按 F3 (Windows) 或 Command+G (Macintosh)。

在上下文中查看特定的搜索结果

1. 选择“窗口”>“结果”来显示“搜索”面板。
2. 在“搜索”面板中双击某行。

   如果正在当前文件中搜索，“文档”窗口将显示包含搜索结果的行。

   如果正在一组文件中搜索，将打开包含搜索结果的文件。

再次执行相同的搜索

❖ 单击“查找和替换”按钮。

停止正在进行中的搜索

❖ 单击“停止”按钮。

搜索指定标签

使用“查找和替换”对话框在文档中搜索文本或标签，并用其它文本或标签替换找到的内容。

1. 选择“编辑”>“查找和替换”。
2. 在“搜索”弹出菜单中，选择“指定标签”。
3. 从“搜索”弹出式菜单旁边的弹出式菜单中选择一个特定的标签或 [any tag]，或在文本框中键入标签名。
4. （可选。） 使用以下标签修饰符之一限制搜索：
   含有属性 选择一个属性，匹配的标签必须包含该属性。您可以为该属性指定特定的值，也可以选择 [any value]。

   不含属性 选择一个属性，匹配的标签必须不含该属性。例如，可以选择此选项搜索不具有 alt 属性的所有 img 标签。

   包含 指定文本或标签，匹配的原始标签必须包含该文本或标签。例如，在代码 heading 1 中，font 标签包含在 b 标签中。

   不包含 指定文本或标签，匹配的原始标签必须不包含该文本或标签。

   在标签中 指定一个标签，匹配的目标标签必须包含在该标签中。

   不在标签中 指定一个标签，匹配的目标标签必须不包含在该标签中。
5. （可选。） 若要进一步限制搜索，请单击加号 (+) 按钮并重复步骤 3。
6. 如果在步骤 3 和步骤 4 中没有应用任何标签修饰符，则单击减号 (-) 按钮删除标签修饰符弹出菜单。
7. 如果要在找到标签时执行某操作（例如，删除或替换标签），请从动作弹出菜单中选择动作并指定执行该动作所必需的任何其它信息（如果适用）。

搜索特定文本（高级）

使用“查找和替换”对话框在文档中搜索文本或标签，并用其它文本或标签替换找到的内容。

1. 选择“编辑”>“查找和替换”。
2. 在“搜索”弹出菜单中，选择“文本(高级)”。
3. 在“搜索”弹出菜单旁边的文本字段中输入文本。

   例如，键入单词 Untitled。
4. 选择“在标签中”或“不在标签中”，然后从相邻的弹出菜单中选择一个标签。

   例如，选择“在标签中”，然后选择 title。
5. （可选。） 单击加号 (+) 按钮使用以下标签修饰符之一限制搜索：
   含有属性 选择一个属性，匹配的标签必须包含该属性。您可以为该属性指定特定的值，也可以选择 [any value]。

   不含属性 选择一个属性，匹配的标签必须不含该属性。例如，可以选择此选项搜索不具有 alt 属性的所有 img 标签。

包含 指定文本或标签，匹配的原始标签必须包含该文本或标签。例如，在代码 heading 1 中，font 标签包含在 b 标签中。

不包含 指定文本或标签，匹配的原始标签必须不包含该文本或标签。

在标签中 指定一个标签，匹配的目标标签必须包含在该标签中。

不在标签中 指定一个标签，匹配的目标标签必须不包含在该标签中。

6. （可选。） 若要进一步限制搜索，请重复步骤 4。

返回页首

定义缩写和匿名

使用 HTML 提供的标签，可以定义在页面中用于搜索引擎、拼写检查器、语言转换程序或语音合成器的缩写和匿名。例如，您可能要在页面中指定缩写 ME 来代表机械工程师，或者指定首字母缩写词 WHO 来代表世界卫生组织。

1. 在页面文本中选择缩写或首字母缩写词。
2. 选择“插入”>“HTML”>“文本对象”>“缩写”或者选择“插入”>“HTML”>“文本对象”>“首字母缩写词”。
3. 输入该首字母缩写词或缩写的完整文本。
4. 输入语言，例如 en 表示英语，de 表示德国，it 表示意大利。

返回页首

设置复制和粘贴首选参数

当使用“编辑”>“粘贴”从其它应用程序粘贴文本时，可以将选择性粘贴首选参数设置为默认选项。例如，如果始终要将文本粘贴为纯文本或带有基本格式设置的文本，可以在“复制/粘贴首选参数”对话框中设置默认选项。

注： 当您将文本粘贴到 Dreamweaver 文档中时，可以使用“粘贴”或“选择性粘贴”命令。“选择性粘贴”命令允许您以不同的方式指定所粘贴文本的格式。例如，如果要将文本从带格式的 Microsoft Word 文档粘贴到 Dreamweaver 文档中，但是想要去掉所有格式设置，以便能够向所粘贴的文本应用自己的 CSS 样式表，您可以在 Word 中选择文本，将它复制到剪贴板，然后使用“选择性粘贴”命令选择只粘贴文本的选项。
注： 复制/粘贴首选参数对话框中设置的首选参数仅应用于粘贴到战“设计”视图中的内容。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 单击“复制/粘贴”类别。
3. 设置下列选项，然后单击“确定”。
   纯文本 粘贴无格式文本。如果原始文本带有格式，所有格式设置（包括分行和段落）都将被删除。

   带结构的文本 粘贴文本并保留结构，但不保留基本格式设置。例如，您可以粘贴文本并保留段落、列表和表格的结构，但是不保留粗体、斜体和其它格式设置。

   带结构的文本以及基本格式 可以粘贴结构化并带简单 HTML 格式的文本（例如，段落和表格以及带有 b、i、u、strong、em、hr、abbr 或 acronym 标签的格式化文本）。

   带结构的文本以及全部格式 可以粘贴文本并保留所有结构、HTML 格式设置和 CSS 样式。
   注： “完整格式”选项不能保留来自外部样式表的 CSS 样式，如果从其中获取粘贴内容的应用程序在将内容粘贴到剪贴板时没有保留样式，此选项也不能保留样式。

   保留换行符 可保留所粘贴文本中的换行符。如果选择了“仅文本”，则此选项将被禁用。

   清理 **Word** 段落间距 如果选择了“带结构的文本”或“带结构的文本以及基本格式”，并要在粘贴文本时删除段落之间的多余空白，请选择此选项。

更多帮助主题
设置 CSS 属性

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 工具提示构件

关于工具提示构件
插入工具提示构件
编辑工具提示构件选项

注意：Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

关于工具提示构件

转到页首

当用户将鼠标指针悬停在网页中的特定元素上时，Spry 工具提示 Widget 会显示其它信息。用户移开鼠标指针时，其它内容会消失。您还可以设置工具提示使其显示较长的时间段，以便用户可以与工具提示中的内容交互。

工具提示构件包含以下三个元素：

- 工具提示容器。该元素包含在用户激活工具提示时要显示的消息或内容。
- 激活工具提示的浏览器特定。
- 构造函数脚本。它是指示 Spry 创建工具提示功能的 JavaScript。

插入工具提示 Widget 时，Dreamweaver 会使用 `div` 标签创建一个工具提示容器，并使用 `span` 标签环绕“触发器”元素（激活工具提示的浏览器特定）。默认情况下，Dreamweaver 使用这些标签。但对于工具提示和触发器元素的标签，只要它们位于页面正文中，就可以是任何标签。

在使用工具提示构件时，应牢记以下几点：

- 下一工具提示打开前，将关闭当前打开的工具提示。
- 用户将鼠标指针悬停在触发器区域上时，会持续显示工具提示。
- 可用作触发器和工具提示内容的标签种类没有限制。（但通常建议使用块级元素，以避免可能出现的跨浏览器呈现问题。）
- 默认情况下，工具提示显示在光标右侧向下 20 像素位置。您可以使用属性检查器中的水平和垂直偏移量选项来设置自定义显示位置。
- 目前当浏览器正在加载页面时，无法打开工具提示。

工具提示 Widget 只需要极少量 CSS。Spry 使用 JavaScript 来显示、隐藏和定位工具提示。您可以根据页面的需要，使用标准 CSS 技术实现工具提示的任何其它样式。默认 CSS 文件中包含的唯一规则是针对 Internet Explorer 6 问题的解决方法，以便工具提示显示在表单元素或 Flash 对象的上方。

有关 Spry 工具提示构件工作方式的更全面说明（包括构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytooltip_cn。

有关使用 Spry 工具提示构件的视频教程，请访问 www.adobe.com/go/lrvid4046_dw_cn。

插入工具提示构件

转到页首

- 选择“插入”>“Spry”>“Spry 工具提示”。

注意：还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入工具提示 Widget。

此操作会插入一个新的工具提示构件和工具提示内容的容器，以及用作工具提示触发器的占位符句子。

还可以选择页面上的现有元素（如图像），然后插入工具提示。在执行此操作时，所选元素将用作新工具提示的触发器。所选元素必须是完整标签元素（例如 `img` 标签或 p 标签），以便 Dreamweaver 能够为其分配 ID（如果该元素还没有 ID）。

编辑工具提示构件选项

转到页首

您可以设置一些选项以便自定义工具提示构件的行为。

名称

工具提示容器的名称。该容器包含工具提示的内容。默认情况下，Dreamweaver 将 `div` 标签用作容器。

触发器

页面上用于激活工具提示的元素。默认情况下，Dreamweaver 会插入 `span` 标签内的占位符句子作为触发器，但您可以选择页面中具有唯一 ID 的任何元素。

跟随鼠标

选择该选项后，当鼠标指针悬停在触发器元素上时，工具提示会跟随鼠标。

鼠标移开时隐藏

选择该选项后，只要鼠标悬停在工具提示上（即使鼠标已离开触发器元素），工具提示会一直打开。当工具提示中有链接或其它交互式元素时，让工具提示始终处于打开状态将非常有用。如果未选择该选项，则当鼠标离开触发器区域时，工具提示元素会关闭。

水平偏移量

计算工具提示与鼠标的水平相对位置。偏移量值以像素为单位，默认偏移量为 20 像素。

垂直偏移量

计算工具提示与鼠标的垂直相对位置。偏移量值以像素为单位，默认偏移量为 20 像素

显示延迟

工具提示进入触发器元素后在显示前的延迟（以毫秒为单位）。默认值为 0。

隐藏延迟

工具提示离开触发器元素后在消失前的延迟（以毫秒为单位）。默认值为 0。

效果

要在工具提示出现时使用的效果类型。遮帘就像百叶窗一样，可向上移动和向下移动以显示和隐藏工具提示。渐隐可淡入和淡出工具提示。默认值为 none。

1. 将鼠标指针悬停在或将插入点放在页面上的工具提示内容中。
2. 单击工具提示构件的蓝色选项卡以选择该选项卡。
3. 根据需要设置工具提示构件属性检查器中的选项。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Spry 选项卡式面板构件

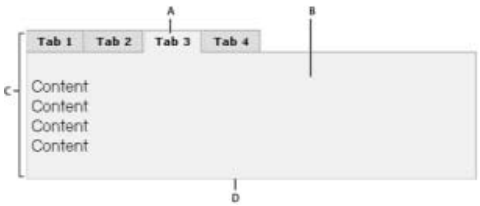
关于选项卡式面板构件
插入和编辑选项卡式面板 **Widget**
自定义选项卡式面板 **Widget**

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

关于选项卡式面板构件

转到页首

选项卡式面板 Widget 是一组面板，用来将内容存储到紧凑空间中。站点访问者可通过单击他们要访问的面板上的选项卡来隐藏或显示存储在选项卡式面板中的内容。当访问者单击不同的选项卡时，Widget 的面板会相应地打开。在给定时间内，选项卡式面板 Widget 中只有一个内容面板处于打开状态。下例显示一个选项卡式面板 Widget，第三个面板处于打开状态：



A. Tab **B.** 内容 **C.** 选项卡式面板构件 **D.** 选项卡式面板

选项卡式面板 Widget 的 HTML 代码中包含一个含有所有面板的外部 `div` 标签、一个标签列表、一个用来包含内容面板的 `div` 和以及各面板对应的 `div`。在选项卡式面板 Widget 的 HTML 中，在文档头中和选项卡式面板 Widget 的 HTML 标记之后还包括脚本标签。

有关选项卡式面板构件工作方式的更全面的说明（包括选项卡式面板 构件代码的全面分析），请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_cn。

插入和编辑选项卡式面板 **Widget**

转到页首

插入选项卡式面板 **Widget**

- 选择“插入”>“Spry”>“Spry 选项卡式面板”。

注意**:** 还可以使用“插入”面板中的“Spry”类别插入选项卡式面板 Widget。

将面板添加到选项卡式面板构件

1. 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中单击“面板”旁边的加号按钮。
3. （可选）更改选项卡的名称，方法是在“设计”视图中选择选项卡的文本并对其进行修改。

从选项卡式面板 **Widget** 删除面板

1. 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“面板”菜单中，选择要删除的面板的名称，然后单击减号按钮。

打开面板进行编辑

- 执行下列操作之一：
  - 将鼠标指针移到要在“设计”视图中打开的面板选项卡上，然后单击出现在该选项卡右侧中的眼睛图标。
  - 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板构件，然后单击要在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“面板”菜单中编辑的面板的名称。

更改面板的顺序

1. 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）的“面板”菜单中，选择要移动的面板的名称。

3. 单击向上箭头或向下箭头可以向上或向下移动该面板。

设置默认的打开面板

您可以设置当页面在浏览器中打开时，在默认情况下将打开选项卡式面板构件的哪个面板。

1. 在“文档”窗口中选择一个选项卡式面板 Widget。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，从“默认面板”弹出菜单中选择默认情况下要打开的面板。

转到页首

自定义选项卡式面板 **Widget**

尽管使用属性检查器可以简化对选项卡式面板 Widget 的编辑，但是属性检查器并不支持自定义的样式设置任务。您可以修改选项卡式面板 Widget 的 CSS 规则，并创建根据自己的喜好设置 Widget。

有关更改选项卡式面板构件颜色的快速参考，请参阅 David Powers 的 Quick guide to styling Spry tabbed panels, accordions, and collapsible panels（样式 Spry 选项卡式面板、折叠式和可折叠面板的快速指南）。

有关样式任务的更高级列表，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_custom_cn。

下列主题中的所有 CSS 规则都是指 SpryTabbedPanels.css 文件中的默认规则。每当您创建 Spry 选项卡式面板构件时，Dreamweaver 都会将 SpryTabbedPanels.css 文件保存到您的站点的 SpryAssets 文件夹中。此文件中还包括有关适用于该构件的各种样式的有用的注释信息。

> 尽管可以直接在相关联的 CSS 文件中方便地编辑选项卡式面板 Widget 的规则，您还可以使用“CSS 样式”面板来编辑选项卡式面板 Widget 的 CSS。“CSS 样式”面板对于查找分配给 Widget 不同部分的 CSS 类非常有用，在使用面板的“当前”模式时尤其如此。

设置选项卡式面板 **Widget** 文本的样式

，通过设置整个选项卡式面板 Widget 容器的属性或分别设置 Widget 的各个组件的设置，可以设置选项卡式面板 Widget 的文本样式。

- 要更改选项卡式面板 Widget 的文本样式，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后添加自己的文本样式属性和值：

要更改的文本	相关 **CSS** 规则	要添加的属性和值的示例
整个构件中的文本	`.TabbedPanels`	字体：Arial；字体大小：medium；
仅限面板选项卡中的文本	`.TabbedPanelsTabGroup` 或 `.TabbedPanelsTab`	字体：Arial；字体大小：medium；
仅限内容面板中的文本	`.TabbedPanelsContentGroup` 或 `.TabbedPanelsContent`	字体：Arial；字体大小：medium；

更改选项卡式面板 **Widget** 的背景颜色

- 要更改选项卡面板 Widget 不同部分的背景颜色，请使用下表来查找相应的 CSS 规则，然后根据自己的喜好添加或更改背景颜色的属性和值：

要更改的颜色	相关 **CSS** 规则	要添加或更改的属性和值的示例
面板选项卡的背景颜色	`.TabbedPanelsTabGroup` 或 `.TabbedPanelsTab`	背景颜色：#DDD；（这是默认值。）
内容面板的背景颜色	`.Tabbed PanelsContentGroup` 或 `.TabbedPanelsContent`	背景颜色：#EEE；（这是默认值。）
选定选项卡的背景颜色	`.TabbedPanelsTabSelected`	背景颜色：#EEE；（这是默认值。）
当鼠标指针移过面板选项卡上方时，选项卡的背景颜色	`.TabbedPanelsTabHover`	背景颜色：#CCC；（这是默认值。）

限制选项卡式面板的宽度

默认情况下，选项卡式面板 Widget 会展开以填充可用空间。但是，您可以通过设置折叠式容器 width 属性来限制选项卡式面板 Widget 的宽度。

1. 打开 SpryTabbedPanels.css 文件查找 .TabbedPanels CSS 规则。此规则可为选项卡式面板 Widget 的主容器元素定义属性。

   > 查找规则的另一种方法是：选择选项卡式面板 Widget，然后在“CSS 样式”面板（“窗口”>“CSS 样式”）中进行查找。请确保该面板设置为“当前”模式。

2. 向该规则中添加一个 width 属性和值，例如 `width: 300px;`。

Adobe 还建议参阅

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

关于 Spry 框架

注意**:** Spry 构件在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery 构件取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry 构件，但无法添加新的 Spry 构件。

Spry 框架是一个 JavaScript 库，Web 设计人员使用它可以构建能够向站点访问者提供更丰富体验的网页。有了 Spry，就可以使用 HTML、CSS 和极少量的 JavaScript 将 XML 数据合并到 HTML 文档中，创建 Widget（如折叠 Widget 和菜单栏），向各种页面元素中添加不同种类的效果。在设计上，Spry 框架的标记非常简单且便于那些具有 HTML、CSS 和 JavaScript 基础知识的用户使用。

Spry 框架主要面向专业 Web 设计人员或高级非专业 Web 设计人员。它不应当用作企业级 Web 开发的完整 Web 应用框架（尽管它可以与其它企业级页面一起使用）。

有关 Spry 框架的详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_cn。

Adobe 还建议参阅

- Spry Developer Guide（《Spry 开发人员指南》）

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

模板

使用可选区域 在模板中

关于模板可选区域
插入可选区域
设置可选区域的值

关于模板可选区域

返回页首

可选区域是模板中的区域，用户可将其设置为在基于模板的文档中显示或隐藏。当想要为在文档中显示内容设置条件时，请使用可选区域。

插入可选区域以后，既可以为模板参数设置特定的值，也可以为模板区域定义条件语句（If...else 语句）。可以使用简单的真/假操作，也可以定义比较复杂的条件语句和表达式。如有必要，可以在以后对这个可选区域进行修改。模板用户可以根据您定义的条件在其创建的基于模板的文档中编辑参数并控制是否显示可选区域。

您可以将多个可选区域与一个已命名的参数链接起来。在基于模板的文档中，两个区域将作为一个整体显示或隐藏。例如，可以显示销售产品的“出清存货”图像和销售价格文本区域。

插入可选区域

返回页首

使用可选区域可以控制不一定在基于模板的文档中显示的内容。可选区域分为两类：

- 不可编辑的可选区域，使模板用户能够显示和隐藏特别标记的区域但却不允许编辑相应区域的内容。

  可选区域的模板选项卡在单词 if 之后。根据模板中设置的条件，模板用户可以定义该区域在他们所创建的页面中是否可见。
- 可编辑可选区域，使模板用户能够设置是显示还是隐藏区域并能够编辑相应区域的内容。

  例如，如果可选区域中包括图像或文本，模板用户即可设置该内容是否显示，并根据需要对该内容进行编辑。可编辑区域是由条件语句控制的。

插入不可编辑的可选区域

1. 在“文档”窗口中，选择要设置为可选区域的元素。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“模板对象”>“可选区域”。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 所选内容，然后选择“模板”>“新建可选区域”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“可选区域”。
3. 输入可选区域的名称；如果要设置可选区域的值，请单击“高级”选项卡；然后单击“确定”。

插入可编辑的可选区域

1. 在“文档”窗口中，将插入点置于要插入可选区域的位置。
   不能环绕选定内容来创建可编辑的可选区域。插入区域，然后在该区域内插入内容。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“模板对象”>“可编辑的可选区域”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“可编辑的可选区域”。
3. 输入可选区域的名称；如果要设置可选区域的值，请单击“高级”选项卡；然后单击“确定”。

设置可选区域的值

返回页首

在模板中插入可选区域之后，可以编辑该区域的设置。例如，可以对是否显示内容的默认设置进行更改，可以将参数与现有可选区域相关联，还可以修改模板表达式。

为模板区域创建模板参数并定义条件语句（If...else 语句）。可以使用简单的真/假操作，或定义更复杂的条件语句和表达式。

在“高级”选项卡中，可以将多个可选区域链接到一个已命名的参数。在基于模板的文档中，两个区域将作为一个整体显示或隐藏。例如，可以显示销售产品的“出清存货”图像和销售价格文本区域。

您还可以使用“高级”选项卡来编写一个求可选区域的值的模板表达式，然后根据求出值来显示或隐藏该可选区域。

1. 在“文档”窗口中执行下列操作之一：

- 在“设计”视图中，单击要修改的可选区域的模板选项卡。
- 在“设计”视图中，将插入点放置在模板区域中；然后在“文档”窗口底部的标签选择器中选择模板标签 <mmtemplate:if>。
- 在“代码”视图中，单击想要修改的模板区域的注释标签。

2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中单击“编辑”。
3. 在“基本”选项卡中，将参数的名称输入“名称”框中。
4. 选中“默认显示”复选框以设置为在文档中显示选定的区域。取消选择该复选框将把默认值设置为假。
   注： 要为参数设置其它值，请在“代码”视图中文档的文件头部分找到该参数，然后编辑参数的值。
5. （可选）单击“高级”选项卡，然后设置以下选项：
   - 如果要链接可选区域参数，请单击“高级”选项卡，选择“使用参数”，然后从弹出菜单中选择要将所选内容链接到的现有参数。
   - 如果要编写模板表达式来控制可选区域的显示，请单击“高级”选项卡，选择“输入表达式”，然后在框中输入表达式。

     注： Dreamweaver 在您输入的文本两侧插入双引号。
6. 单击“确定”。
   当使用“可选区域”模板对象时，Dreamweaver 将在代码中插入模板注释。模板参数在 head 部分中定义，如以下示例所示：

```
<!-- TemplateParam name="departmentImage" type="boolean" value="true" -->
```

   在插入可选区域的位置，将出现类似于下列代码的代码：

```
<!-- TemplateBeginIf cond="departmentImage" -->
<p><img src="/images/airfare_on.gif" width="85" height="22"> </p>
<!-- TemplateEndIf -->
```

   可以在基于模板的文档中访问和编辑模板参数。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

模板语法

一般语法规则
模板标签
实例标签
检查模板语法

一般语法规则

返回页首

Dreamweaver 使用 HTML 注释标签来指定模板和基于模板的文档中的区域，因此，基于模板的文档仍然是有效的 HTML 文件。插入模板对象以后，模板标签便被插入代码中。

一般语法规则如下：

- 无论哪里出现空格，都可以用任何数量的空白（空格、制表符和换行符）代替。除了在注释开头和结尾，空白都是强制性的。
- 可以采用任意顺序给出属性。例如，在 TemplateParam 中，可以在名称之前指定类型。
- 注释和属性名称是区分大小写的。
- 所有属性必须用引号引起来。可以使用单引号或双引号。

模板标签

返回页首

Dreamweaver 使用以下模板标签：

```
<!-- TemplateBeginEditable name="..." -->
<!-- TemplateEndEditable -->
<!-- TemplateParam name="..." type="..." value="..." -->
<!-- TemplateBeginRepeat name="..." -->
<!-- TemplateEndRepeat -->
<!-- TemplateBeginIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIf -->
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateEndPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIfClause -->
<!-- TemplateExpr expr="..." --> (equivalent to @@...@@)
<!-- TemplatePassthroughExpr expr="..." -->
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
```

实例标签

返回页首

Dreamweaver 使用以下实例标签：

```
<!-- InstanceBegin template="..." codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
<!-- InstanceEnd -->
<!-- InstanceBeginEditable name="..." -->
<!-- InstanceEndEditable -->
<!-- InstanceParam name="..." type="..." value="..." passthrough="..." -->
<!-- InstanceBeginRepeat name="..." -->
<!-- InstanceEndRepeat -->
<!-- InstanceBeginRepeatEntry -->
<!-- InstanceEndRepeatEntry -->
```

检查模板语法

当您保存模板时，Dreamweaver 会对模板语法进行检查；您也可以在保存文档前手动检查模板语法。例如，如果在“代码”视图中添加模板参数或表达式，可检查代码是否遵循正确的语法。

1. 在“文档”窗口中打开要存回的文档。
2. 选择“修改”>“模板”>“检查模板语法”。

   如果语法格式错误，则会出现一个错误信息。错误信息将描述错误并指出代码中存在错误的特定行。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

设置模板的创作首选参数

自定义模板代码颜色首选参数
设置模板区域的高亮显示首选参数

自定义模板代码颜色首选参数

返回页首

代码颜色首选参数控制在“代码”视图中显示的文本的文本、背景颜色和样式属性。您可以设置自己的配色方案，以便在“代码”视图中查看文档时可以轻松地区分模板区域。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“代码颜色”。
3. 从“文档类型”列表中选择“HTML”，然后单击“编辑颜色方案”按钮。
4. 在“样式”列表中选择“模板标记”。
5. 为“代码”视图文本设置颜色、背景颜色和样式属性，方法是执行下列操作之一：
   - 如果想要更改文本颜色，请在“文本颜色”框中键入想要应用于所选文本的颜色的十六进制值，或者使用颜色选择器来选择一种应用于文本的颜色。在“背景颜色”域进行相同操作，添加或更改所选文本的现有背景颜色。
   - 如果想要向所选代码添加样式属性，请单击“B”（粗体）、“I”（斜体）或“U”（下划线）按钮来设置所需格式。
6. 单击“确定”。
   注： 如果要进行全局更改，可以对存储首选参数的源文件进行编辑。在 Windows XP 中，此文件位于 C:\Documents and Settings\%username%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml。在 Windows Vista 中，此文件位于 C:\Users\%username%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml.

设置模板区域的高亮显示首选参数

返回页首

使用 Dreamweaver 高亮显示首选参数可以为“设计”视图中模板的可编辑区域和锁定区域的外框自定义高亮颜色。可编辑区域的颜色出现在模板和基于该模板的文档中。

更改模板高亮颜色

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“高亮颜色”。
3. 单击“可编辑区域”、“嵌套区域”或“锁定区域”颜色框，然后使用颜色选择器来选择一种高亮颜色（或在框中输入高亮颜色的十六进制值）。

   有关使用颜色选择器的信息，请参阅使用颜色选择器。
4. （可选）根据需要，对其它模板区域类型重复执行上述过程。
5. 单击“显示”选项在“文档”窗口中启用或禁用颜色显示。
   注： “嵌套区域”没有“显示”选项；它的显示由“可编辑区域”选项控制。
6. 单击“确定”。

在文档窗口中查看高亮颜色

❖ 选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。

只有在启用了“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”，并且在“高亮颜色”首选参数中启用了适当选项时，高亮颜色才会出现在文档窗口中。

注： 如果显示了不可见元素，但是未显示高亮颜色，请选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后选择“高亮”类别。确保选中了相应的高亮颜色旁边的“显示”选项。还要确保所需的颜色在页面背景颜色上可见。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

识别模板和基于模板的文档

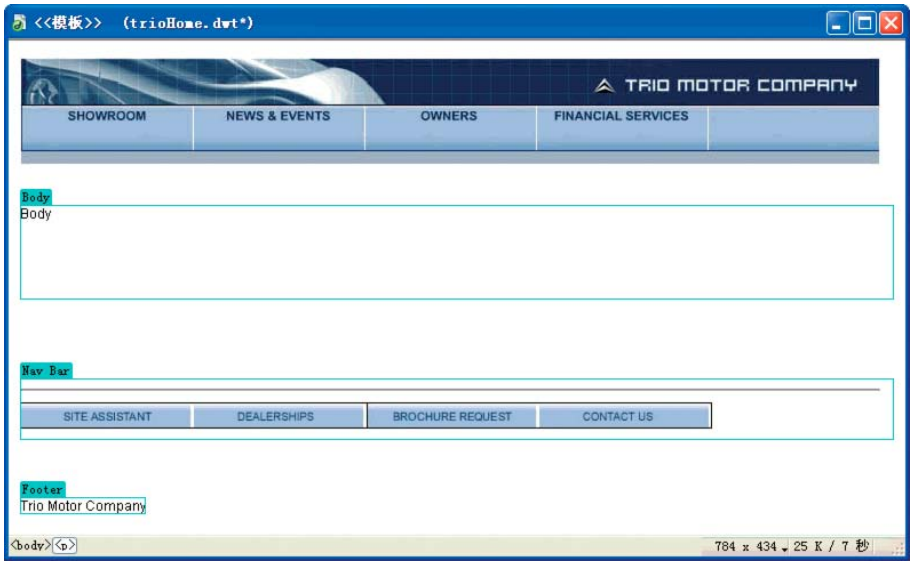
在“设计”视图中识别模板
在“代码”视图中识别模板
在“设计”视图中识别基于模板的文档
在“代码”视图中识别基于模板的文档

在“设计”视图中识别模板

返回页首

在“设计”视图中，可编辑区域出现在“文档”窗口的预设高亮颜色的矩形外框中。每个区域的左上角都会出现一个小的标签，其中显示该区域的名称。

通过查看“文档”窗口中的标题栏，可以识别模板文件。模板文件的标题栏中包含单词 <<Template>>，并且模板文件的扩展名为 .dwt。



在“代码”视图中识别模板

返回页首

在“代码”视图中，使用以下注释标记 HTML 中的可编辑内容区域：

<!-- TemplateBeginEditable> 和 <!-- TemplateEndEditable -->

您可以使用代码颜色首选参数设置自己的配色方案，以便在“代码”视图中查看文档时可以轻松地区分模板区域。

这些注释之间的任何内容都可以在基于模板的文档中编辑。可编辑区域的 HTML 源代码可能类似于如下形式：

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- TemplateBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- TemplateEndEditable -->
</table>
```

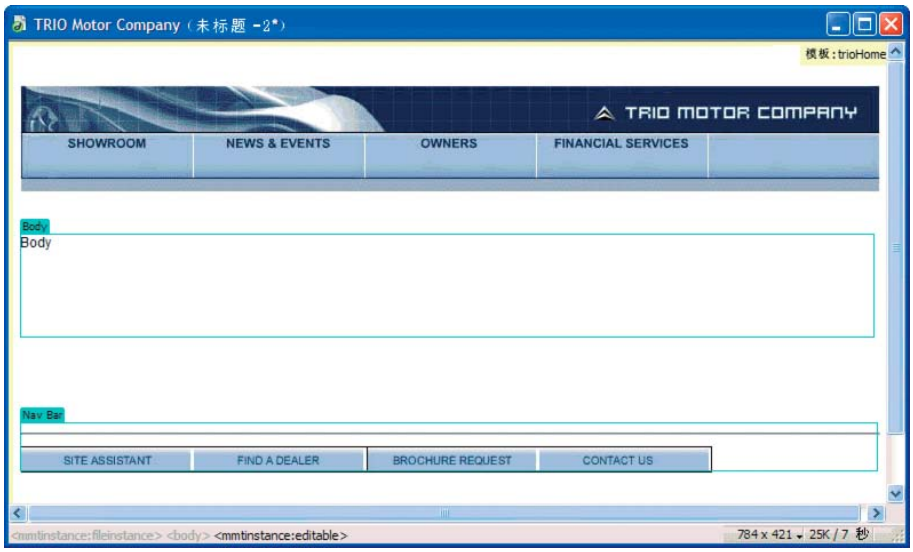
注：　在“代码”视图中编辑模板代码时请小心，避免更改 Dreamweaver 所依赖的任何与模板相关的注释标签。

在“设计”视图中识别基于模板的文档

返回页首

在基于模板的文档中，“文档”窗口的“设计”视图中的可编辑区域出周围会显示预设高亮颜色的矩形外框。每个区域的左上角都会出现一个小的标签，其中显示该区域的名称。

除可编辑区域的外框之外，整个页面周围也会显示其它颜色的外框，右上角的选项卡给出该文档的基础模板的名称。这一高亮矩形提醒您相应文档基于某个模板，您不能更改可编辑区域之外的内容。



返回页首

在“代码”视图中识别基于模板的文档

在“代码”视图中，派生自模板的文档的可编辑区域用与不可编辑区域中的代码不同的颜色显示。可以只更改可编辑区域中的代码或可编辑参数；但是不能在锁定区域中键入内容。

在 HTML 中使用以下 Dreamweaver 注释标记可编辑内容：

<!--InstanceBeginEditable> 和 <!--InstanceEndEditable -->

这些注释之间的任何内容都可以在基于模板的文档中编辑。可编辑区域的 HTML 源代码可能类似于如下形式：

```
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0">
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- InstanceBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- InstanceEndEditable -->
</table>
</body>
```

不可编辑文本的默认颜色是灰色；您可以在“首选参数”对话框中为可编辑区域和不可编辑区域选择不同的颜色。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

导出和导入模板内容

关于模板 **XML** 内容
将文档的可编辑区域导出为 **XML**
导入 **XML** 内容
导出不带模板标记的站点

返回页首

关于模板 **XML** 内容

可以将基于模板的文档看作是其中含有由名称-值对表示的数据的模板。每一对由可编辑区域的名称及该区域的内容组成。

可以将名称-值对导出到 XML 文件，这样，就可以在 Dreamweaver 外部（例如，在 XML 编辑器、文本编辑器或数据库应用程序中）使用相应数据。反之，如果您的 XML 文档的结构处理适当，便可以将其中的数据导入基于 Dreamweaver 模板的文档。

返回页首

将文档的可编辑区域导出为 **XML**

1. 打开基于模板并包含可编辑区域的文档。
2. 选择“文件”>“导出”>“作为 XML 的数据模板”。
3. 选择“符号”选项之一：
   - 如果模板中包含重复区域或模板参数，请选择“使用标准 Dreamweaver XML 标签”。
   - 如果模板中不包含重复区域或模板参数，请选择“使用可编辑区域名称作为 XML 标签”。
4. 单击“确定”。
5. 在出现的对话框中，选择文件夹位置，输入 XML 文件的名称，然后单击“保存”。

   此时，将生成一个 XML 文件，文件的内容来自文档的参数和可编辑区域，包括重复区域或可选区域内部的可编辑区域。此 XML 文件中包括原始模板的名称以及每个模板区域的名称和内容。

   注： 不可编辑区域中的内容不会导出到此 XML 文件中。

返回页首

导入 **XML** 内容

1. 选择“文件”>“导入”>“XML 到模板”。
2. 选择 XML 文件，然后单击“打开”。

   Dreamweaver 基于 XML 文件中指定的模板创建新文档。它还使用 XML 文件中的数据填充该文档中每个可编辑区域的内容。结果文档出现在新的“文档”窗口中。

   如果您的 XML 文件不是完全按 Dreamweaver 需要的方式设置的，您可能无法导入数据。解决此问题的一种方法是从 Dreamweaver 导出一个 XML 文件样本，这样，您的 XML 文件的结构就是完全正确的。然后从原始 XML 文件向导出的 XML 文件中副本数据。结果生成一个包含相应数据、结构正确并且可以导入的 XML 文件。

返回页首

导出不带模板标记的站点

可以将基于模板的文档从一个站点导出到另一个站点（不包含模板标记）。

1. 选择“修改”>“模板”>“不带标记导出”。
2. 在“文件夹”框中，输入要将文件导出到的文件夹的文件路径，或者单击“浏览”并选择该文件夹。
   注： 必须选择当前站点以外的文件夹。
3. 如果要保存已导出的基于模板的文档的 XML 版本，请选择“保留模板数据文件”。
4. 要将更改更新到以前导出的文件，请选择“只解压缩已更改的文件”，然后单击“确定”。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在基于模板的文档中编辑内容

关于在基于模板的文档中编辑内容
修改模板属性
添加、删除重复区域项以及更改其顺序

关于在基于模板的文档中编辑内容

返回页首

Dreamweaver 模板为基于模板的文档指定了锁定（不可编辑）区域和其它可编辑区域。

在基于模板的页面中，模板用户只能编辑可编辑区域中的内容。可以轻松标识和选择可编辑区域来编辑内容。模板用户不能编辑锁定区域中的内容.

注： 当禁用标记色彩时，如果您尝试在基于模板的文档中编辑锁定区域，鼠标指针将更改，指示您不能在锁定区域内单击。
模板用户也可以在基于模板的文档中修改属性并编辑重复区域的项目。

修改模板属性

返回页首

模板作者在模板中创建参数时，基于该模板的文档会自动继承这些参数及其初始值设置。模板用户可以更新可编辑标签属性和其它模板参数（如可选区域设置）。

修改可编辑标签属性

1. 打开基于模板的文档。
2. 选择“修改”>“模板属性”。

   “模板属性”对话框打开，其中显示了可用属性的列表。该对话框显示可选区域和可编辑标签属性。
3. 在“名称”列表中选择该属性。

   对话框的底部区域将更新，以显示所选属性的标签及其指定值。
4. 在属性标签右侧的域中，编辑该值以修改文档中的属性。
   注： 域名称和可更新的值在模板中定义。不出现在“名称”列表中的属性不能在基于模板的文档中进行编辑。
5. 如果要将可编辑属性传递给基于嵌套模板的文档，请选中“允许嵌套模板以控制此”。

修改可选区域模板参数

1. 打开基于模板的文档。
2. 选择“修改”>“模板属性”。

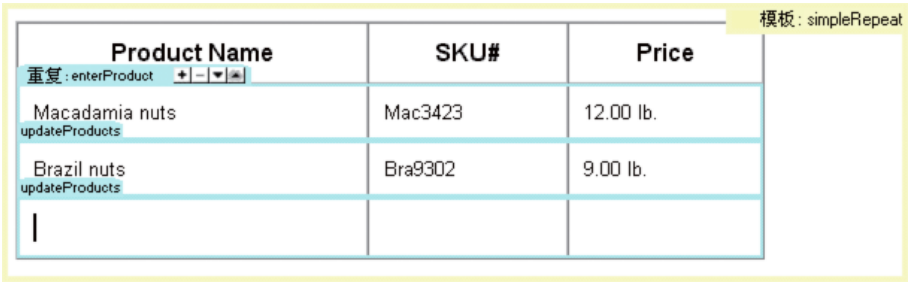
   “模板属性”对话框打开，其中显示了可用属性的列表。该对话框显示可选区域和可编辑标签属性。
3. 在“名称”列表中选择一个属性。

   该对话框将更新以显示所选属性的标签及其指定值。
4. 可以选择“显示”以显示文档中的可选区域，也可以取消选择“显示”以隐藏该可选区域。
   注： 域名称和默认设置在模板中定义。
5. 如果要将可编辑属性传递给基于嵌套模板的文档，请选中“允许嵌套模板以控制此”。

添加、删除重复区域项以及更改其顺序

返回页首

使用重复区域控件在基于模板的文档中添加、删除或更改项的顺序。当您添加重复区域项时，添加的是整个重复区域的副本。若要更新重复区域中的内容，原始模板必须在重复区域中包括可编辑区域。



添加、删除重复区域或更改其顺序

1. 打开基于模板的文档。
2. 将插入点放在重复区域中以选中它。
3. 执行下列操作之一：
   - 单击加号 (+) 按钮在当前所选项下面添加一个重复区域项。
   - 单击减号 (-) 按钮删除所选重复区域项。
   - 单击“向下箭头”按钮将所选项向下移动一个位置。
   - 单击“向上箭头”按钮将所选项向上移动一个位置。

     注： 或者，您也可以选择“修改”>“模板”，然后选择靠近上下文菜单底部的重复项选项之一。可以使用此菜单插入新的重复项或移动所选项的位置。

剪切、复制和删除项

1. 打开基于模板的文档。
2. 将插入点放在重复区域中以选中它。
3. 执行下列操作之一：
   - 要剪切重复项，可选择“编辑”>“重复项”>“剪切重复项”。
   - 要复制重复项，可选择“编辑”>“重复项”>“复制重复项”。
   - 要删除重复项，可选择“编辑”>“重复项”>“删除重复项”。
   - 要粘贴重复项，可选择“编辑”>“粘贴”。

     注： 粘贴操作将插入新项；它并不替换现有项。

更多帮助主题

创建基于现有模板的页面

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

编辑、更新和删除模板

关于编辑和更新模板
打开要编辑的模板
重命名模板
更改模板描述
手动更新基于模板的文档
在 **Contribute** 站点更新模板
删除模板文件

返回页首

关于编辑和更新模板

更改并保存一个模板以后，基于该模板的所有文档都将被更新。也可以手动更新基于模板的文档；如有必要，还可以手动更新整个站点。

注： 要编辑 Contribute 站点的模板，必须使用 Dreamweaver，不能在 Contribute 中编辑模板。
使用“资源”面板的“模板”类别可以管理现有模板，包括重命名模板文件和删除模板文件。

可以使用“资源”面板执行下列模板管理任务：

- 创建模板
- 编辑和更新模板
- 在现有文档中应用或删除模板

在您保存模板时 Dreamweaver 会对模板语法进行检查。但是，建议您在编辑模板时手动检查模板语法。

返回页首

打开要编辑的模板

可以直接打开一个模板文件进行编辑，或者可以打开一个基于模板的文档，然后打开附着的模板进行编辑。

当您更改模板时，Dreamweaver 将提示您更新基于该模板的文档。

注： 如有必要，也可以针对模板的更改手动更新文档。

打开并编辑模板文件

1. 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别 。

   “资源”面板列出站点可用的所有模板并显示选定模板的预览。

2. 在可用模板列表中，执行下列操作之一：
   - 双击您要编辑的模板名称。
   - 选择要编辑的模板，然后单击“资源”面板底部的“编辑”按钮 。
3. 修改模板的内容。
   若要修改模板的页面属性，请选择“修改”>“页面属性”。（基于模板的文档将继承该模板的页面属性。）
4. 保存该模板。Dreamweaver 提示您更新基于该模板的页面。
5. 单击“更新”以更新基于修改后的模板的所有文档；如果不希望更新基于修改后的模板的文档，请单击“不更新”。

   Dreamweaver 显示一个记录，指示已经更新的文件。

打开并修改附加到当前文档的模板

1. 在“文档”窗口中打开基于该模板的文档。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“修改”>“模板”>“打开附加模板”。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“模板”>“打开附加模板”。
3. 修改模板的内容。
   若要修改模板的页面属性，请选择“修改”>“页面属性”。（基于模板的文档将继承该模板的页面属性。）
4. 保存该模板。Dreamweaver 提示您更新基于该模板的页面。
5. 单击“更新”以更新基于修改后的模板的所有文档；如果不希望更新基于修改后的模板的文档，请单击“不更新”。

Dreamweaver 显示一个记录，指示已经更新的文件。

返回页首

重命名模板

1. 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别 。
2. 单击模板的名称以选择该模板。
3. 再次单击模板的名称以便使文本可选，然后输入一个新名称。

   这种重命名方式与在 Windows 资源管理器 (Windows) 或 Finder (Macintosh) 中对文件进行重命名的方式相同。对于 Windows 资源管理器和 Finder，请确保在前后两次单击之间稍微暂停一下。不要双击该名称，因为这样会打开模板进行编辑。
4. 在“资源”面板中的另一个区域中单击，或者按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh) 使更改生效。

   出现警告，询问您是否要更新基于此模板的文档。
5. 若要更新站点中所有基于此模板的文档，请单击“更新”。如果不想更新基于此模板的任何文档，请单击“不更新”。

返回页首

更改模板描述

从现有模板创建页面时，模板描述将出现在“新建文档”对话框中。

1. 选择“修改”>“模板”>“描述”。
2. 在“模板描述”对话框中编辑描述，然后单击“确定”。

返回页首

手动更新基于模板的文档

修改模板后，Dreamweaver 会提示您更新基于该模板的文档，但您可以根据需要手动更新当前文档或整个站点。手动更新基于模板的文档与重新应用模板相同。

将模板更改应用于基于模板的当前文档

1. 在“文档”窗口中打开该文档。
2. 选择“修改”>“模板”>“更新当前页”。

   Dreamweaver 基于所有的模板更改更新该文档。

更新整个站点或使用指定模板的所有文档

可以更新站点的所有页面，也可以只更新特定模板的页面。

1. 选择“修改”>“模板”>“更新页面”。
2. 在“查看”菜单中，执行下列操作之一：
   - 若要按相应模板更新所选站点中的所有文件，请选择“整个站点”，然后从相邻的弹出菜单中选择站点名称。
   - 若要针对特定模板更新文件，请选择“文件使用”，然后从相邻的弹出菜单中选择模板名称。
3. 请确保在“更新”选项中选定了“模板”。
4. 如果您不想查看 Dreamweaver 更新文件的记录，可取消选择“显示记录”选项；否则，可让该选项处于选中状态。
5. 单击“开始”以便按照指示更新文件。如果选择了“显示记录”选项，Dreamweaver 将提供关于它试图更新的文件的信息，包括它们是否成功更新的信息。
6. 单击“关闭”。

返回页首

在 **Contribute** 站点更新模板

Contribute 用户不能更改 Dreamweaver 模板。但您可以使用 Dreamweaver 来更改 Contribute 站点的模板。

在 Contribute 站点中更新模板时要考虑到以下因素：

- 只有在 Contribute 启动并且 Contribute 用户更改其连接信息以后，Contribute 才在站点中检索新的和已更改的模板。如果在 Contribute 用户编辑基于某个模板的文件时您对该模板进行了更改，则这些用户只有重新启动 Contribute 才能看到对该模板所做的更改。
- 如果您从某个模板中删除了一个可编辑区域，则编辑基于该模板的页面的 Contribute 用户可能会不知道如何处理这个可编辑区域中的内容。

要更新 Contribute 站点中的模板，请完成下列步骤。

1. 在 Dreamweaver 中打开 Contribute 模板，对模板进行编辑，然后保存。有关说明，请参阅打开要编辑的模板。
2. 通知该站点的所有 Contribute 用户重新启动 Contribute。

删除模板文件

1. 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别 。
2. 单击模板的名称以选择该模板。
3. 单击面板底部的“删除”按钮 ，然后确认要删除该模板。
   重要说明： 删除模板文件之后便不能对其进行检索。该模板文件将被从站点中删除。

   基于已删除模板的文档不会与此模板分离；它们保留该模板文件在被删除前所具有的结构和可编辑区域。可以将这样的文档转换为没有可编辑区域或锁定区域的 HTML 文件。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在模板中定义可编辑标签属性

在模板中指定可编辑标签属性
将可编辑标签属性设置为不可编辑

在模板中指定可编辑标签属性

返回页首

您可以允许模板用户在根据模板创建的文档中修改指定的标签属性。

例如，您可以在模板文档中设置背景颜色，但仍允许模板用户为他们创建的页面设置不同的背景颜色。用户只能更新您指定为可编辑的属性。

您还可以在页面中设置多个可编辑属性，这样，模板用户就可以在基于模板的文档中修改这些属性。支持的数据类型如下：文本、布尔值 (true/false)、颜色和 URL。

创建可编辑标签属性时将在代码中插入一个模板参数。该属性的初始值在模板文档中设置；当创建基于模板的文档时，它将继承该参数。模板用户便可以在基于模板的文档中编辑该参数。

注： 如果将指向样式表的链接设置为可编辑属性，则在该模板中便不能再查看或编辑相应样式表的属性。

1. 在“文档”窗口中，选择想要为其设置可编辑标签属性的项目。
2. 选择“修改”>“模板”>“令属性可编辑”。
3. 在“属性”框中输入名称，或者执行下列操作之一在“可编辑标签属性”对话框中选择属性：
   - 如果要设置为可编辑的属性已在“属性”弹出菜单中列出，请选定该属性。
   - 如果要设置为可编辑的属性没有在“属性”弹出菜单中列出，则先单击“添加”，然后在打开的对话框中输入要添加的属性的名称，最后单击“确定”。
4. 请确保“令属性可编辑”选项被选定。
5. 在“标签”框中，输入属性的唯一名称。
   若要使以后标识特定的可编辑标签属性变得更加容易，请使用标识元素和属性的标签。例如，可以将具有可编辑源的图像标为 logoSrc，或者将 body 标签的可编辑背景颜色标为 bodyBgcolor。
6. 在“类型”菜单中，设置下列选项之一以选择可供此属性使用的值的类型：
   - 若要让用户为属性输入文本值，请选择“文本”。例如，可以使用带有 align 属性的文本；然后，用户就可以将该属性的值设置为左对齐、右对齐或居中对齐。
   - 若要插入元素的链接（如图像的文件路径），请选择“URL”。使用此选项可以自动更新链接中所用的路径。如果用户将图像移动到新的文件夹，则“更新链接”对话框将会出现。
   - 若要使颜色选择器可用于选择值，请选择“颜色”。
   - 要使用户能够在页面上选择 true 或 false 值，请选择“真/假”。
   - 若要让模板用户可以键入数值以更新属性（例如，更改图像的高度或宽度值），请选择“数字”。
7. “默认值”框显示模板中所选标签属性的值。在此框中输入一个新值，以便为基于模板的文档中的参数设置另外一个初始值。
8. （可选）如果您要更改所选标签的其它属性，请选择该属性，然后设置该属性的选项。
9. 单击“确定”。

将可编辑标签属性设置为不可编辑

返回页首

可以将先前标为可编辑的标签标为不可编辑。

1. 在模板文档中，单击与可编辑属性相关联的元素，或使用标签选择器来选择标记。
2. 选择“修改”>“模板”>“令属性可编辑”。
3. 在“属性”弹出菜单中，选择您要影响的属性。
4. 取消选择“使属性可编辑”，然后单击“确定”。
5. 更新基于该模板的文档。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

创建嵌套模板

关于嵌套模板
创建嵌套模板
防止可编辑区域传递到嵌套模板

返回页首

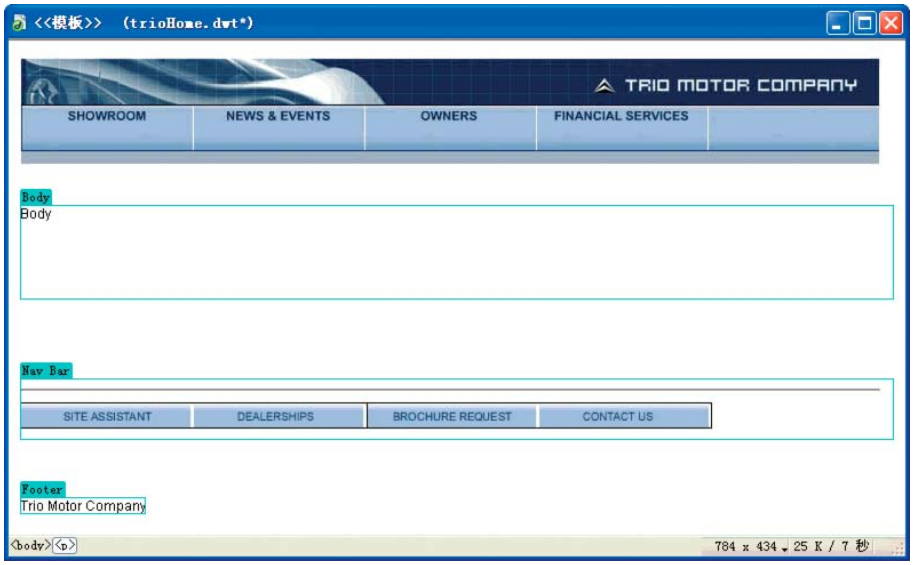
关于嵌套模板

嵌套模板是指其设计和可编辑区域都基于另一个模板的模板。嵌套模板对于控制共享许多设计元素的站点页面中的内容很有用，但在各页之间有些差异。例如，基本模板中可能包含更宽广的设计区域，并且可以由站点的许多内容提供者使用，而嵌套模板可能进一步定义站点内特定部分的页面中的可编辑区域。

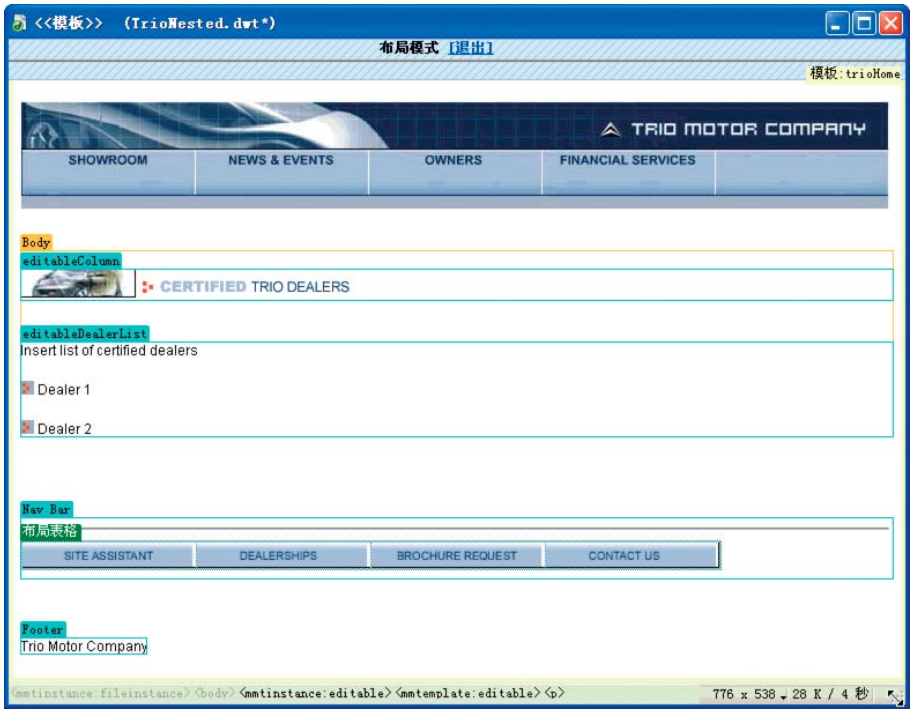
基本模板中的可编辑区域被传递到嵌套模板，并在根据嵌套模板创建的页面中保持可编辑，除非在这些区域中插入了新的模板区域。

对基本模板所做的更改在基于基本模板的模板中自动更新，并在所有基于主模板和嵌套模板的文档中自动更新。

在下面的示例中，模板 trioHome 包含三个可编辑区域，名称分别为 Body、NavBar 和 Footer：



为了创建嵌套模板，已经基于该模板创建了一个新文档，然后将该文档保存为模板并命名为 TrioNested。在嵌套模板中，在名为 Body 的可编辑区域中添加了两个可编辑区域。



当您在传递到嵌套模板的可编辑区域内添加新的可编辑区域时，该可编辑区域的高亮颜色将变为橙色。您在可编辑区域外部添加的内容，如 editableColumn 中的图形，在基于该嵌套模板的文档中不再是可编辑的。蓝色的高亮显示可编辑区域（无论是添加到嵌套模板的还是从基本模板传递的）在基于该嵌套模板的文档中仍然是可编辑的。不包含可编辑区域的模板区域作为可编辑区域传递到基于模板的文档。

返回页首

创建嵌套模板

嵌套模板使您可以创建基本模板的变体。您可以嵌套多个模板来定义更加精确的布局。

默认情况下，基本模板中的所有可编辑模板区域都通过嵌套模板传递到基于该嵌套模板的文档。这意味着，如果在基本模板中创建一个可编辑区域，然后再创建一个嵌套模板，那么，只要您没有在嵌套模板的该区域中插入任何新的模板区域，该可编辑区域就会出现在基于嵌套模板的文档中。

注： 在可编辑区域内可以插入模板标记，这样它就不会作为可编辑区域在基于该嵌套模板的文档中传递。这种区域具有橙色的边框，而不是蓝色的边框。

1. 通过执行下列操作之一，从想作为嵌套模板的基础的模板中创建一个文档：
   - 在“资源”面板的“模板”类别中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要作为创建新文档基础的模板，然后从上下文菜单中选择“从模板新建”。
   - 选择“文件”>“新建”。在“新建文档”对话框中，选择“模板中的页”选项卡，然后选择包含要使用的模板的站点；在“模板”列表中双击该模板来创建新文档。
2. 选择“文件”>“另存为模板”将新文档另存为嵌套模板：
3. 在“另存为”框中输入名称，然后单击“确定”。

返回页首

防止可编辑区域传递到嵌套模板

在嵌套模板中，传递的可编辑区域具有蓝色边框。在可编辑区域内可以插入模板标记，这样它就不会作为可编辑区域在基于该嵌套模板的文档中传递。这种区域具有橙色的边框，而不是蓝色的边框。

1. 在“代码”视图中，找到要阻止传递的可编辑区域。

   可编辑区域由模板注释标签定义。
2. 在可编辑区域代码中添加如下代码：

   ```
   @@("")@@
   ```

   此模板代码可放置在围绕可编辑区域的 <!-- InstanceBeginEditable --><!-- InstanceEndEditable --> 标签内的任何位置。例如：

   ```
   <!-- InstanceBeginEditable name="EditRegion1" -->
   <p>@@("")@@ Editable 1 </p>
   <!-- InstanceEndEditable -->
   ```

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在模板中创建重复区域

关于模板重复区域
在模板中创建重复区域
插入重复表格
在重复表格中设置替换背景颜色

关于模板重复区域

返回页首

重复区域是模板的一部分，这一部分可以在基于模板的页面中重制多次。重复区域通常与表格一起使用，但您也可以为其它页面元素定义重复区域。

使用重复区域，您可以通过重复特定项目来控制页面布局，例如目录项、说明布局或者重复数据行（如项目列表）。

有两个重复区域模板对象可供使用：重复区域和重复表格。

在模板中创建重复区域

返回页首

模板用户可以使用重复区域在模板中重制任意次数的指定区域。重复区域不必是可编辑区域。

要将重复区域中的内容设置为可编辑（例如，允许用户在基于模板的文档的表格单元格中输入文本），必须在重复区域中插入可编辑区域。

1. 在“文档”窗口中执行下列操作之一：
   - 选择想要设置为重复区域的文本或内容。
   - 将插入点放入文档中要插入重复区域的位置。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“模板对象”>“重复区域”。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“模板”>“新建重复区域”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“重复区域”。
3. 在“名称”框中为该模板区域输入唯一的名称。（不能对一个模板中的多个重复区域使用相同的名称。
   注： 命名区域时，不要使用特殊字符。
4. 单击“确定”。

插入重复表格

返回页首

可以使用重复表格创建包含重复行的表格格式的可编辑区域。可以定义表格属性并设置哪些表格单元格可编辑。

1. 在“文档”窗口中，将插入点放在文档中想要插入重复表格的位置。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“模板对象”>“重复表格”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“重复表格”。
3. 指定下列选项，然后单击“确定”。
   行数 决定表格中的行数。

   列数 决定表格中的列数。

   单元格边距 决定单元格内容与单元格边框之间的像素数。

   单元格间距 决定相邻的表格单元格之间的像素数。
   如果您没有为单元格边距和单元格间距明确赋值，则多数浏览器按照单元格边距设为 1、单元格间距设为 2 来显示表格。若要确保浏览器显示表格时不显示边距或间距，请将“单元格边距”和“单元格间距”设置为 0。

   宽度 以像素为单位或按占浏览器窗口宽度的百分比指定表格的宽度。

   边框 指定表格边框的宽度（以像素为单位）。
   如果您没有为边框明确赋值，则多数浏览器按边框设为 1 来显示表格。若要确保浏览器显示的表格没有边框，请将“边框”设置为 0。若要在边框设置为 0 时查看单元格和表格边框，请选择“查看”>“可视化助理”>“表格边框”。

   重复表格的行 指定表格中的哪些行包括在重复区域中。

起始行 将输入的行号设置为要包括在重复区域中的第一行。

结束行 将输入的行号设置为要包括在重复区域中的最后一行。

区域名称 用于设置重复区域的唯一名称。

返回页首

在重复表格中设置替换背景颜色

在模板中插入重复表格之后，可以通过替换表格行的背景颜色自定义该重复表格。

1. 在“文档”窗口中，选择重复表格中的一行。
2. 单击“文档”工具栏中的“显示“代码”视图”或“显示“代码”视图和“设计”视图”按钮，以便可以访问所选表格行的代码。
3. 在“代码”视图中编辑 <tr> 标签，使其包括下列代码：

   ```
   <tr bgcolor="@@( _index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC' )@@">
   ```

   可以用其它颜色值替换 #FFFFFF 和 #CCCCCC 十六进制值。

4. 保存该模板。

   以下是一个包含替换背景表格行颜色的表格的代码范例：

   ```
   <table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
   <tr><th>Name</th><th>Phone Number</th><th>Email Address</th></tr>
   <!-- TemplateBeginRepeat name="contacts" -->
   <tr bgcolor="@@(_index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC')@@">
   <td> <!-- TemplateBeginEditable name="name" --> name <!-- TemplateEndEditable -->
   </td>
   <td> <!-- TemplateBeginEditable name="phone" --> phone <!-- TemplateEndEditable -->
   </td>
   <td> <!-- TemplateBeginEditable name="email" --> email <!-- TemplateEndEditable -->
   </td>
   </tr>
     <!-- TemplateEndRepeat -->
   </table>
   ```

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

创建可编辑区域 在模板中

插入可编辑区域
选择可编辑区域
删除可编辑区域
更改可编辑区域的名称

返回页首

插入可编辑区域

可编辑模板区域控制在基于模板的页面中用户可以编辑哪些区域。在插入可编辑区域之前，将要插入该区域的文档另存为模板。

注： 如果您是在文档而不是模板文件中插入可编辑区域，则会收到警告，告诉您该文档将自动另存为模板。
可以将可编辑区域置于页面的任意位置，但如果要使表格或绝对定位的元素 (AP 元素) 可编辑，需要考虑以下几点：

- 可以将整个表格或单独的表格单元格标记为可编辑的，但不能将多个表格单元格标记为单个可编辑区域。如果选定 <td> 标签，则可编辑区域中包括单元格周围的区域；如果未选定，则可编辑区域将只影响单元格中的内容。
- AP 元素和 AP 元素内容是不同的元素；将 AP 元素设置为可编辑便可以更改 AP 元素的位置和该元素的内容，而使 AP 元素的内容可编辑则只能更改 AP 元素的内容，不能更改该元素的位置。

1. 在“文档”窗口中，执行下列操作之一选择区域：
   - 选择想要设置为可编辑区域的文本或内容。
   - 将插入点放在想要插入可编辑区域的地方。
2. 执行下列操作之一插入可编辑区域：
   - 选择“插入”>“模板对象”>“可编辑区域”。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“模板”>“新建可编辑区域”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“可编辑区域”。
3. 在“名称”框中为该区域输入唯一的名称。（不能对特定模板中的多个可编辑区域使用相同的名称。）
   注： 不要在“名称”框中使用特殊字符。
4. 单击“确定”。可编辑区域在模板中由高亮显示的矩形边框围绕，该边框使用在首选参数中设置的高亮颜色。该区域左上角的选项卡显示该区域的名称。如果在文档中插入空白的可编辑区域，则该区域的名称会出现在该区域内部。

返回页首

选择可编辑区域

在模板文档和基于模板的文档中，都可以方便地标识和选择模板区域。

在文档窗口中选择可编辑区域

❖ 单击可编辑区域左上角的选项卡。

在文档中查找和选择可编辑区域

❖ 选择“修改”>“模板”，然后从该子菜单底部的列表中选择区域的名称。
注： 重复区域内的可编辑区域不会出现在该菜单中。必须通过在“文档”窗口中查找选项卡式的边框来定位这些区域。
可编辑区域在文档中被选定。

返回页首

删除可编辑区域

如果已经将模板文件的某个区域标记为可编辑，现在想要重新锁定该区域（使其在基于模板的文档中不可编辑），请使用“删除模板标记”命令。

1. 单击可编辑区域左上角的标签以选中它。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“修改”>“模板”>“删除模板标记”。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“模板”>“删除模板标记”。

     该区域便不再可编辑。

更改可编辑区域的名称

插入可编辑区域后，可以在以后更改它的名称。

1. 单击可编辑区域左上角的标签以选中它。
2. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，输入一个新名称。
3. 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

创建 Dreamweaver 模板

关于创建 **Dreamweaver** 模板
基于现有文档创建模板
使用资源面板来创建新模板
关于为 **Contribute** 站点创建模板
为 **Contribute** 站点创建模板

返回页首

关于创建 **Dreamweaver** 模板

可以基于现有文档（如 HTML、Adobe ColdFusion 或 Microsoft Active Server Pages 文档）创建模板，也可以基于新文档创建模板。

注： 在 Dreamweaver CC 和更高版本中不再支持 ColdFusion 和 ASP。
创建模板后，可以插入模板区域，并为代码颜色和模板区域高亮颜色设置模板的首选参数。

您可以在模板的“设计备注”文件中存储关于模板的附加信息（如创作者、上一次更改的时间或做出某些布局决定的原因）。基于模板的文档不继承模板的设计备注。

注： Adobe Dreamweaver 中的模板与某些其它 Adobe Creative Suite 产品中的模板的不同之处在于，默认情况下 Dreamweaver 模板的页面中的各部分是固定的（即不可编辑）。
有关创建模板的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0157_cn。

有关使用模板的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0158_cn。

返回页首

基于现有文档创建模板

可以基于现有文档创建模板

1. 打开要另存为模板的文档。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“文件”>“另存为模板”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“模板”按钮，然后从弹出菜单中选择“创建模板”。

     注： 除非您以前选择了“不再显示此对话框”，否则您会收到一个警告，指出您正在保存的文档中没有可编辑区域。单击“确定”将文档另存为模板，或单击“取消”退出此对话框而不创建模板。
3. 从“站点”弹出菜单中选择一个用来保存模板的站点，然后在“另存为”框中为模板输入一个唯一的名称。
4. 单击“保存”。Dreamweaver 将模板文件以文件扩展名 .dwt 保存在站点的本地根文件夹中的 Templates 文件夹中。如果该 Templates 文件夹在站点中尚不存在，Dreamweaver 将在您保存新建模板时自动创建该文件夹。
   注： 不要将模板移动到 Templates 文件夹之外或者将任何非模板文件放在 Templates 文件夹中。此外，不要将 Templates 文件夹移动到本地根文件夹之外。这样做将在模板中的路径中引起错误。

返回页首

使用资源面板来创建新模板

1. 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别 。
2. 单击“资源”面板底部的“新建模板”按钮 。

   一个新的、无标题模板将添加到“资源”面板的模板列表中。
3. 在模板仍处于选定状态时，输入模板的名称，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

   Dreamweaver 在“资源”面板和 Templates 文件夹中创建一个空模板。

返回页首

关于为 **Contribute** 站点创建模板

您可以使用 Dreamweaver 来创建模板，以帮助 Adobe® Contribute® 用户创建新页面，为您的站点提供一致的外观，并使您可以同时更新多个页面的布局。

在您创建模板并将其上传到服务器之后，连接到您的站点的所有 Contribute 用户都可以使用该模板，除非您已为某些 Contribute 角色设置了模板使用限制。如果您已设置了模板使用限制，您可能需要将每一个新模板添加到 Contribute 用户可使用的模板的列表中（请参阅管理 Contribute）。

注： 请确保每个 Contribute 用户的站点定义中定义的站点根文件夹与在 Dreamweaver 站点定义中定义的站点根文件夹相同。如果用户的站点根文件夹与您的根文件夹不匹配，则该用户将无法使用模板。

除了 Dreamweaver 模板之外，您还可使用 Contribute 管理工具创建非 Dreamweaver 模板。非 Dreamweaver 模板是 Contribute 用户可用来创建新页面的现有页面；它类似于 Dreamweaver 模板，只不过基于它的页面在您更改该模板时不会更新。另外，非 Dreamweaver 模板不能包含 Dreamweaver 模板元素，例如可编辑的、锁定的、重复的和可选的区域。

当 Contribute 用户在包含 Dreamweaver 模板的站点内创建新文档时，Contribute 会在“新建页面”对话框中列出可用的模板（包括 Dreamweaver 和非 Dreamweaver 模板）。



若要在站点中包含使用拉丁语-1 以外的编码的页面，可能需要创建模板（Dreamweaver 模板或非 Dreamweaver 模板）。Contribute 用户可以编辑使用任意编码的页面，但是，当 Contribute 用户创建新的空白页面时，则会使用拉丁语-1 编码。若要创建使用其它编码的页面，Contribute 用户可创建使用其它编码的现有页面的一个副本，或利用使用其它编码的模板。但是，如果站点中没有使用其它编码的页面和模板，则必须先在 Dreamweaver 中创建使用其它编码的页面或模板。

返回页首

为 **Contribute** 站点创建模板

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 选择一个站点，然后单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中选择“Contribute”类别。
4. 您需要启用 Contribute 兼容性（如果尚未这样做）。

   选择“启用 Contribute 兼容性”，然后输入站点根 URL。
5. 单击“在 Contribute 中管理站点”。
6. 如果出现提示，请输入管理员密码，然后单击“确定”。
7. 在“用户和角色”类别中，选择角色，然后单击“编辑角色设置”按钮。
8. 选择“新建页面”类别，然后将现有页面添加到“通过从此列表中复制页面来创建新页面”选项下的列表中。

   有关详细信息，请参阅“管理 Contribute”。
9. 单击“确定”两次关闭对话框。

更多帮助主题

创建模板教程

使用模板教程

创建空模板

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在现有文档中应用或删除模板

将模板应用于现有文档
将文档与模板分离

将模板应用于现有文档

返回页首

当您将模板应用到包含现有内容的文档时，Dreamweaver 会尝试将现有内容与模板中的区域进行匹配。如果您应用的是现有模板之一的修订版本，则名称可能会匹配。

如果您将模板应用于一个尚未应用过模板的文档，则没有可编辑区域可供比较并且会出现不匹配。Dreamweaver 将跟踪这些不匹配的内容，这样，您就可以选择将当前页面的内容移到哪个或哪些区域，您也可以删除不匹配的内容。

利用“资源”面板或通过“文档”窗口您可以将模板应用于现有文档。如果需要，可以撤消模板应用。

重要说明： 将模板应用于现有文档时，该模板将用其标准化内容替换文档内容。将模板应用于页面之前，始终要备份页面的内容。

使用资源面板将模板应用于现有文档

1. 打开要应用模板的文档。
2. 在“资源”面板（“窗口”>“资源”）中，选择面板左侧的“模板”类别 。
3. 执行下列操作之一：
   - 将要应用的模板从“资源”面板拖到“文档”窗口。
   - 选择要应用的模板，然后单击“资源”面板底部的“应用”按钮。

     如果文档中存在不能自动指定到模板区域的内容，将出现“不一致的区域名称”对话框。
4. 使用“将内容移到新区域”菜单选择以下两项中的一项，以选择内容的目标位置：
   - 在新模板中选择一个要将现有内容移动到其中的区域。
   - 选择“不在任何地方”可将该内容从文档中删除。
5. 若要将所有未解决的内容移到选定的区域，请单击“用于所有内容”。
6. 单击“确定”应用模板，或单击“取消”取消将模板应用到文档的操作。
   重要说明： 将模板应用于现有文档时，该模板将用其标准化内容替换文档内容。将模板应用于页面之前，始终要备份页面的内容。

通过文档窗口将模板应用于现有文档

1. 打开要应用模板的文档。
2. 选择“修改”>“模板”>“应用模板到页”。

   即会出现“选择模板”对话框。
3. 从列表中选择一个模板并单击“选择”。

   如果文档中存在不能自动指定到模板区域的内容，将出现“不一致的区域名称”对话框。
4. 使用“将内容移到新区域”菜单选择以下两项中的一项，以选择内容的目标位置：
   - 在新模板中选择一个要将现有内容移动到其中的区域。
   - 选择“不在任何地方”可将该内容从文档中删除。
5. 若要将所有未解决的内容移到选定的区域，请单击“用于所有内容”。
6. 单击“确定”应用模板，或单击“取消”取消将模板应用到文档的操作。
   重要说明： 将模板应用于现有文档时，该模板将用其标准化内容替换文档内容。将模板应用于页面之前，始终要备份页面的内容。

撤消模板更改

✤ 选择“编辑”>“撤消应用模板”。

该文档回复到应用该模板前的状态。

将文档与模板分离

返回页首

若要更改基于模板的文档的锁定区域，必须将该文档从模板分离。将文档分离之后，整个文档都将变为可编辑的。

注： 仅通过将模板文件 (.dwt) 重新存储为 HTML (.html) 文件，无法将模板文件转换为普通文件。这样做不会删除整个文档中出现的模板代码。如果要将模板文件转换为普通文件，您可以将文档存储为普通 HTML 文件，但必须随后在“代码”视图中手动删除所有模板代码。

1. 打开想要分离的基于模板的文档。
2. 选择“修改”>“模板”>“从模板中分离”。

   文档被从模板分离，所有模板代码都被删除。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

关于 Dreamweaver 模板

了解 **Dreamweaver** 模板
模板区域的类型
模板中的链接
模板以及基于模板的文档中的服务器脚本
模板参数
模板表达式
模板表达式语言
模板代码中的多重假设条件

了解 **Dreamweaver** 模板

返回页首

模板是一种特殊类型的文档，用于设计“固定的”页面布局；然后您便可以基于模板创建文档，创建的文档会继承模板的页面布局。设计模板时，可以指定在基于模板的文档中哪些内容是用户“可编辑的”。使用模板，模板创作者控制哪些页面元素可以由模板用户（如作家、图形艺术家或其它 Web 开发人员）进行编辑。模板创作者可以在文档中包括数种类型的模板区域。

注： 使用模板可以控制大的设计区域，以及重复使用完整的布局。如果要重复使用个别设计元素，如站点的版权信息或徽标，可以创建库项目。

使用模板可以一次更新多个页面。从模板创建的文档与该模板保持连接状态（除非您以后分离该文档）。可以修改模板并立即更新基于该模板的所有文档中的设计。

注： Dreamweaver 中的模板与某些其它 Adobe Creative Suite 软件中的模板的不同之处在于，默认情况下 模板的页面中的各部分是固定（即不可编辑）的。Dreamweaver

模板区域的类型

返回页首

将文档另存为模板以后，文档的大部分区域就被锁定。模板创作者在模板中插入可编辑区域或可编辑参数，从而指定在基于模板的文档中哪些区域可以编辑。

创建模板时，可编辑区域和锁定区域都可以更改。而在基于模板的文档中，模板用户只能在可编辑区域中进行更改，不能修改锁定区域。

共有四种类型的模板区域：

可编辑区域 基于模板的文档中未锁定的区域，也就是模板用户可以编辑的部分。模板创作者可以将模板的任何区域指定为可编辑的。要使模板生效，其中至少应该包含一个可编辑区域；否则基于该模板的页面是不可编辑的。

重复区域 文档布局的一部分，设置该部分可以使模板用户必要时在基于模板的文档中添加或删除重复区域的副本。例如，可以设置重复一个表格行。重复部分是可编辑的，这样，模板用户可以编辑重复元素中的内容，而设计本身则由模板创作者控制。

可以在模板中插入的重复区域有两种：重复区域和重复表格。

可选区域 模板中放置内容（如文本或图像）的部分，该部分在文档中可以出现也可以不出现。在基于模板的页面上，模板用户通常控制是否显示内容。

可编辑标签属性 用于对模板中的标签属性解除锁定，这样便可以在基于模板的页面中编辑相应的属性。例如，可以“锁定”出现在文档中的图像，而允许模板用户将对齐设置为左对齐、右对齐或居中对齐。

模板中的链接

返回页首

如果您的模板文件是通过将现有页面另存为模板来创建的，则新模板在 Templates 文件夹中，并且模板文件中的所有链接都将更新以保证相应的文档相对路径是正确的。如果您以后基于该模板创建文档并保存该文档，则所有文档相对链接将再次更新，从而依然指向正确的文件。

向模板文件中添加新的文档相对链接时，如果在属性检查器的链接文本框中键入路径，则输入的路径名很容易出错。模板文件中正确的路径是从 Templates 文件夹到链接文档的路径，而不是从基于模板的文档的文件夹到链接文档的路径。在模板中创建链接时就要使用文件夹图标或者使用属性检查器中的“指向文件”图标，以确保存在正确的链接路径。

Dreamweaver 8.01 链接更新首选参数

Dreamweaver 8 以前的版本（即 Dreamweaver MX 2004 及更早的版本）Dreamweaver不对 Templates 文件夹中的文件进行更新。（例如，假定在 Templates 文件夹中有一个名为 main.css 的文件，并且已将 href="main.css" 作为链接写入模板文件中，则 Dreamweaver 在创建基于模板的页面时不会更新此链接。）

有些用户利用 Dreamweaver 对指向 Templates 文件夹中的文件的处理方式，并利用这种不一致性来创建以下链接，这些链接是在创建基于模板的页面时有意不希望更新的。例如，如果您使用的是 Dreamweaver MX 2004，并有一个针对不同应用程序（Dreamweaver、Flash 和 Photoshop）具有不同文件夹的站点。每个产品文件夹都包含一个基于模板的 index.html 页，同一级文件夹中还有一个唯一版本的 main.css 文件。如果模板文件包含文档相对链接 href="main.css"（一个指向 Templates 文件夹中某个版本的 main.css 文件的链接），并且您希望自己的基于模板的 index.html 页面也以

写入的方式包含此链接，您可以创建基于模板的 index.html 页面而不必担心 Dreamweaver 会更新这些特定链接。当 Dreamweaver MX 2004 创建基于模板的 index.html 页面时，（未更新的）href="main.css" 链接指向 Dreamweaver、Flash 和 Photoshop 文件夹中的 main.css 文件，而不是 Templates 文件夹中的 main.css 文件。

而在 Dreamweaver 8 中对此行为进行了更改，这样，无论所链接文件的直观上体现的位置在何处，创建基于模板的页面时所有文档相对链接都将更新。在这种情况下，Dreamweaver 会检查模板文件中的链接（href="main.css"），然后在相对于新文档的位置的基于模板的页面中创建链接。例如，如果您要在 Templates 文件夹的上一级创建基于模板的文档，Dreamweaver 会在新文档中写入形式为 href="Templates/main.css" 的链接。Dreamweaver 8 中的这一更新将破坏页面中那些由以下设计人员创建的链接，这些设计人员采用的是 Dreamweaver 以前的做法，即不更新指向 Templates 文件夹中的文件的链接。

Dreamweaver 8.01 添加了一个用于启用和禁用更新相对链接行为的首选参数。（这个特殊的首选参数仅适用于指向 Templates 文件夹中的文件的链接，不适用于一般链接。） 默认行为是不更新这些链接（和 Dreamweaver MX 2004 及其之前的版本一样），但是如果您希望 Dreamweaver 在创建基于模板的页面时更新这种链接，您可以取消选择这个首选参数。（只有在以下情况才能执行这一操作：假定在您的 Templates 文件夹中有一个层叠样式表 (CSS) 页 main.css，您希望某个基于模板的文档包含链接 href="Templates/main.css"；但建议您不要采用这种做法，因为只有 Dreamweaver 模板 (DWT) 文件才应该放在 Templates 文件夹中。）

若要使 Dreamweaver 将文档相对路径更新为 Templates 文件夹中的非模板文件，请在“站点设置”对话框的“高级设置”下选择“模板”类别，然后取消选择“不重写文档相对路径”选项。

有关详细信息，请参阅 Adobe 网站中的 Dreamweaver TechNote，网址为 www.adobe.com/go/f55d8739_cn.

返回页首

模板以及基于模板的文档中的服务器脚本

一些服务器脚本被插入到文档的起始或结尾处（在 <html> 标签之前或 </html> 标签之后）。此类脚本要求在模板和基于模板的文档中特殊处理。正常情况下，如果对模板中 <html> 标签之前或 </html> 标签之后的脚本代码进行更改，这些更改将不会复制到基于该模板的文档中。如果模板主体内部的其它服务器脚本依赖于没有副本的脚本，则这将导致服务器错误。如果您更改模板中 <html> 标签之前或 </html> 标签之后的脚本，Dreamweaver 会发出警告。

若要避免此问题，可以在模板的 head 部分插入以下代码：

```
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="true" -->
```

如果模板中包含这些代码，则对 <html> 标签之前或 </html> 标签之后的脚本所做的更改将复制到基于该模板的文档中。但是，您将无法编辑基于该模板的文档中的那些脚本。因而，可以选择在模板中或在基于该模板的文档中编辑这些脚本，但不能同时选择两者。

返回页首

模板参数

模板参数指示控制基于模板的文档中的内容的值。模板参数可用于可选区域或可编辑标签属性，也可用于设置要传递给附加的文档的值。需要为每个参数选择名称、数据类型和默认值。每个参数都必须有一个唯一的名称且区分大小写。这些参数必须是以下五种许可的数据类型中的一种：文本、布尔型、颜色、URL 或数字。

模板参数作为实例参数传递到文档中。大多数情况下，模板用户可以编辑参数的默认值，以便自定义出现在基于模板的文档中的内容。少数情况下，模板创作者可以根据模板表达式的值来确定出现在文档中的内容。

返回页首

模板表达式

模板表达式是计算值或求值的语句。

可以使用表达式存储某个值并在文档中显示该值。例如，表达式可能像一个参数的值一样简单，如 @@(Param)@@，也可能复杂到需要计算用于替换表格行背景颜色的值，如 @@((_index & 1) ? red : blue)@@。

还可以针对假设条件和多重假设条件定义表达式。当表达式被用在条件语句中时，Dreamweaver 将把它计算为 true 或 false。如果条件为 True，则将在基于模板的文档中显示可选区域；如果条件为 False，则不显示。

插入可选区域时，可以在“代码”视图或“可选区域”对话框中定义表达式。

在“代码”视图中，定义模板表达式的方法有两种：使用 <!-- TemplateExpr expr="your expresson"--> 注释或 @@(your expression)@@。在模板代码中插入表达式以后，表达式标记将出现在“设计”视图中。应用模板以后，Dreamweaver 求出表达式的值，然后在基于模板的文档中显示该值。

返回页首

模板表达式语言

模板表达式语言是 JavaScript 的一个小子集，并使用 JavaScript 语法和优先级规则。可以使用 JavaScript 运算符来编写这样的表达式：

```
@@(firstName+lastName)@@
```

支持下列功能和运算符：

- 数字文本、字符串文本（仅限于双引号语法）和布尔值文本（true 或 false）
- 变量引用（请参阅本节后面的定义变量列表）

- 域引用（“点”运算符）
- 一元运算符：+、-、~、!
- 二元运算符：+、-、*、/、%、&、|、^、&&、||、<、<=、 >、 >=、==、!=, <<, >>
- 条件运算符：?:
- 括号：()

  使用的数据类型如下：布尔型、IEEE 64-bpc 浮点型、字符串和对象。Dreamweaver 模板不支持使用 JavaScript“空”类型或“未定义”类型。而且不允许将标量类型隐式转换为对象；因此，表达式 "abc".length 将引起错误，而不是得出值 3。

  唯一可用的对象是由表达式对象模型定义的对象。定义了下列变量：

  _document 包含文档级模板数据，模板中每个参数都有一个字段。

  _repeat 仅为出现在重复区域内的表达式定义。提供关于区域的内置信息

  _index 当前项的数字索引（从 0 开始）

  _numRows 此重复区域内的总项数

  _isFirst 如果当前项是其重复区域内的第一项，则为真

  _isLast 如果当前项是其重复区域内的最后一项，则为真

  _prevRecord 上一项的 _repeat 对象。访问该区域内第一项的此属性是一个错误。

  _nextRecord 下一项的 _repeat 对象。访问该区域内最后一项的此属性是一个错误。

  _parent 在嵌套的重复区域内，此项提供封闭（外层）重复区域的 _repeat 对象。在嵌套的重复区域外部访问此属性是一个错误。

  在表达式计算过程中，_document 对象和 _repeat 对象的所有域都默认为可用。例如，为访问文档的标题参数，可以输入 title 而不是 _document.title。

  在出现域冲突的情况下，_repeat 对象的域优先于 _document 对象的域。因此，除非在重复区域内可能需要通过 _document 来引用已被重复区域参数隐藏的文档参数，否则不需要显式引用 _document 或 _repeat。

  使用嵌套的重复区域时，只有最内层重复区域的域为默认为可用。外层区域必须使用 _parent 明确引用。

返回页首

模板代码中的多重假设条件

可以定义假设条件和多重假设条件的模板表达式。下面的示例讲述如何定义名为“Dept”的参数、如何设置初始值以及如何定义用来确定显示哪个徽标的多重假设条件。

以下是在模板的 head 部分输入的代码示例：

```
<!-- TemplateParam name="Dept" type="number" value="1" -->
```

下面的条件语句检查赋给 Dept 参数的值。如果条件为真或匹配，则显示适当的图像。

```
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- checks value of Dept and shows appropriate image-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 1" --> <img src=".../sales.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 2" --> <img src=".../support.gif"> <!-- TemplateEndIfClause-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 3" --> <img src=".../hr.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept != 3" --> <img src=".../spacer.gif"> <!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
```

创建基于模板的文档后，模板参数将自动传递到该文档。模板用户决定显示哪个图像。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

XML

关于 XML 和 XSLT

在网页面中使用 **XML** 和 **XSL**
服务器端 **XSL** 转换
客户端 **XSL** 转换
XML 数据和重复元素
预览 **XML** 数据

返回页首

在网页面中使用 **XML** 和 **XSL**

可扩展标记语言 (XML) 可对信息进行结构化处理。与 HTML 一样，XML 允许您使用标签使信息结构化，但 XML 标签与 HTML 标签不一样，它不是预定义的。XML 允许您创建对数据结构（架构）进行最佳定义的标签。标签嵌套在其它标签中可创建一种父子标签的架构。与大多数 HTML 标签一样，XML 架构中的所有标签都有一个开始标签和一个结束标签。

下面的示例介绍 XML 文件的基本结构：

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
    <book bookid="1">
        <pubdate>03/01/2004</pubdate>
        <title>Displaying XML Data with Adobe Dreamweaver</title>
        <author>Charles Brown</author>
    </book>
    <book bookid="2">
        <pubdate>04/08/2004</pubdate>
        <title>Understanding XML</title>
        <author>John Thompson</author>
    </book>
</mybooks>
```

在此示例中，每个父级 <book> 标签包含三个子级标签：<pubdate>、<title> 和 <author>。但每个 <book> 标签也是 <mybooks> 标签的子标签，后者在架构中的级别比前者高一级。只要相应地将标签嵌套在其它标签中，并为每个开始标签指定一个对应的结束标签，您就可以随意命名 XML 标签并安排它们的结构。

XML 文档不包含任何格式设置，这类文档只是结构化信息的容器。有了 XML 架构之后，就可以使用可扩展样式表语言 (XSL) 来显示信息。与层叠样式表 (CSS) 允许您设置 HTML 的格式一样，XSL 也允许您设置 XML 数据的格式。您可以在 XSL 文件中定义样式、页面元素和布局等，并将 XSL 文件附加到 XML 文件，以便用户在浏览器中查看 XML 数据时，数据格式会根据您在 XSL 文件中的定义进行设置。内容（XML 数据）与表现形式（由 XSL 文件定义）是完全独立的，这使您可以更好地控制信息在网页上的显示方式。本质上，XSL 是 XML 的一种表示形式技术，其中的主要输出是 HTML 页面。

可扩展样式表语言转换 (XSLT) 是 XSL 的子集语言，它允许您在网页上显示 XML 数据，并将 XML 数据连同 XSL 样式“转换”为 HTML 形式的可读样式化信息。您可以使用 Dreamweaver 创建 XSLT 页面，这种页面允许您使用应用程序服务器或浏览器执行 XSL 转换。在执行服务器端 XSL 转换时，服务器执行 XML 和 XSL 的转换工作，并将其显示在页面上。在执行客户端转换时，浏览器（如 Internet Explorer）执行操作。

最终采用的方法（服务器端转换与客户端转换）取决于想要达到的最终结果、可供使用的技术、对 XML 源文件的访问级别及其它因素。两种方法都有它们自己的优点和局限性。例如，服务器端转换适用于所有浏览器，而客户端转换仅限于新型浏览器（Internet Explorer 6、Netscape 8、Mozilla 1.8 和 Firefox 1.0.2）。服务器端转换允许您动态地显示您自己的服务器上或 Web 上任何地方的 XML 数据，而客户端转换必须使用自己的 Web 服务器上本地承载的那些 XML 数据。最后，服务器端转换要求将页面部署到已配置的应用程序服务器，而客户端转换只要求访问 Web 服务器。

有关了解 XML 的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0165_cn。

返回页首

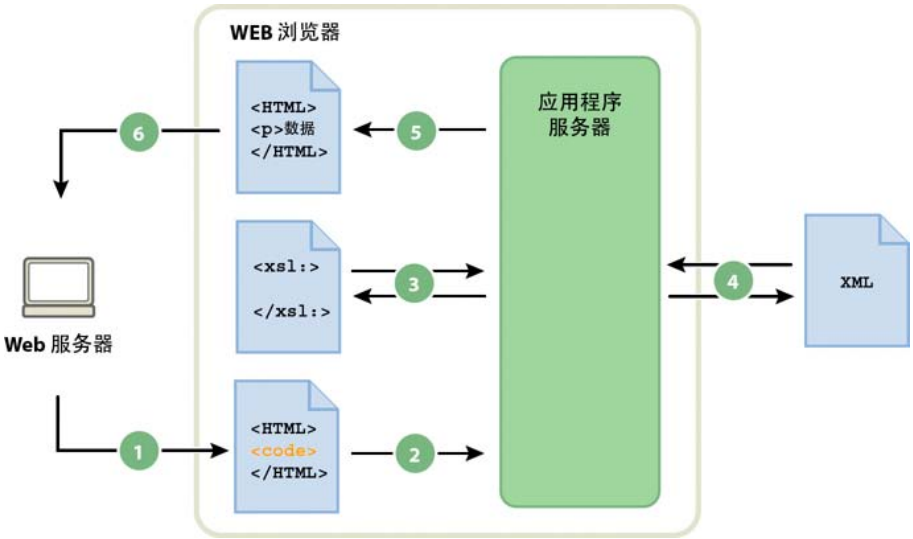
服务器端 **XSL** 转换

Dreamweaver 提供了一些方法，用于创建可执行服务器端 XSL 转换的 XSLT 页面。当应用程序服务器执行 XSL 转换时，包含 XML 数据的文件可以驻留在您自己的服务器上，也可驻留在 Web 上的任何地方。此外，任何浏览器都可显示已转换的数据。但是，部署服务器端转换的页面有些复杂，并要求您拥有应用程序服务器的访问权。

当处理服务器端 XSL 转换时，您可以使用 Dreamweaver 来创建生成整个 HTML 文档的 XSLT 页面（整个 XSLT 页面），也可以创建生成部分 HTML 文档的 XSLT 片断。整个 XSLT 页面类似于常规 HTML 页面。它包含一个 <body> 标签和一个 <head> 标签，允许在页面上显示 HTML 数据和 XML 数据的组合。XSLT 片断是由单独的文档使用的一段代码，它显示带格式的 XML 数据。与整个 XSLT 页面不同，它是一个独立的文件，不包含任何 <body> 或 <head> 标签。如果要在 XML 数据自己的页面上显示 XML 数据，则需要创建整个 XSLT 页面，并将 XML 数据绑定到该页面。另一方面，如果要在现有动态页的特定部分中显示 XML 数据，例如，在体育用品商店的动态主页的一侧显示来自 RSS 源的体育比分，则需要创建

XSLT 片断，并在动态页中插入对该片断的引用。创建 XSLT 片断并与其它动态页一起使用这些片断来显示 XML 数据是较常用的方法。

创建这些类型页面的第一步是创建 XSLT 片断。它是一个单独的文件，该文件包含要最终显示在动态页中的 XML 数据的布局和格式设置等。创建 XSLT 片断之后，请在动态页（如 PHP 或 ColdFusion 页面）中插入对该片断的引用。插入的对 XSLT 片断的引用与服务器端包含 (SSI) 的工作方式很类似，即带格式的 XML 数据（片断）位于单独的文件中，而在“设计”视图中，片断的占位符显示在动态页本身上。如果浏览器请求的动态页包含对该片断的引用，则服务器处理所包含的指令并创建一个新文档，其中显示片断的带格式内容而不是占位符。



1. 浏览器请求动态页 **2.** Web 服务器查找该页并将其传递给应用程序服务器 **3.** 应用程序服务器扫描该页中的指令并获取 XSLT 片段 **4.** 应用程序服务器执行转换（读取 XSLT 片段，获取 xml 数据并设置 xml 数据的格式） **5.** 应用程序服务器将转换后的片段插入页中，然后将该页传递回 Web 服务器 **6.** Web 服务器将完成的页发送到浏览器

使用 XSL 转换服务器行为在动态页中插入对 XSLT 片断的引用。插入引用时，Dreamweaver 会在包含运行时库文件的站点根文件夹中生成一个 includes/MM_XSLTransform/ 文件夹。转换指定的 XML 数据时，应用程序服务器使用该文件中定义的函数。该文件负责获取 XML 数据和 XSLT 片断、执行 XSL 转换和在网页上输出结果。

包含 XSLT 片断的文件、包含您的数据的 XML 文件以及生成的运行时库文件都必须在服务器上，页面才能正确显示。（如果您选择远程 XML 文件作为数据源，例如，从 RSS 源选择一个文件，则该文件当然必须位于 Internet 上的其它某个位置。）

也可以使用 Dreamweaver 创建用于服务器端转换的整个 XSLT 页面。整个 XSLT 页面的工作方式与 XSLT 片断的工作方式完全相同，只是在使用 XSL 转换服务器行为插入对整个 XSLT 页面的引用时，插入的是 HTML 页面的完整内容。所以，在插入引用之前必须清空动态页（充当容器页面的 .cfm、.php 或 .asp 页面）中的所有 HTML 代码。

Dreamweaver 支持对 ColdFusion、ASP 和 PHP 页面执行 XSL 转换。

注： 必须正确配置服务器才能执行服务器端转换。有关详细信息，请与您的服务器管理员联系。

返回页首

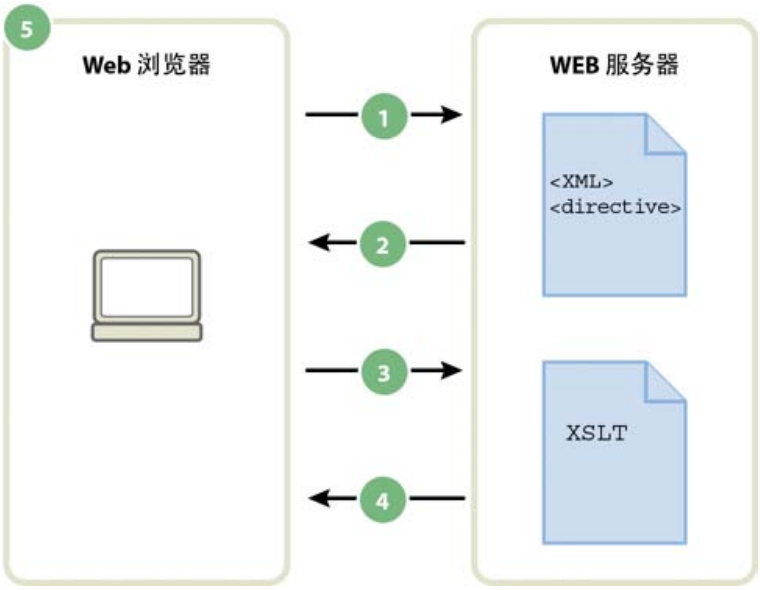
客户端 **XSL** 转换

您可以在客户端执行 XSL 转换，而无需使用应用程序服务器。您可以使用 Dreamweaver 创建整个 XSLT 页面来执行此转换，但客户端转换要求对包含要显示的数据的 XML 文件进行操作。此外，客户端转换只适用于新型浏览器（Internet Explorer 6、Netscape 8、Mozilla 1.8 和 Firefox 1.0.2）。有关支持及不支持 XSL 转换的浏览器的详细信息，请访问 www.w3schools.com/xsl/xsl_browsers.asp。

首先，创建整个 XSLT 页并附加 XML 数据源。（创建新页面时，Dreamweaver 会提示您附加数据源。） 可以从头创建 XSLT 页面，或者将现有 HTML 页面转换为 XSLT 页面。当您将现有 HTML 页面转换为 XSLT 页面时，必须使用“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）附加 XML 数据源。

创建 XSLT 页面后，必须通过在 XML 文件本身中插入对 XSLT 页面的引用（与在 HTML 页面的 <head> 部分中插入对外部 CSS 样式表的引用非常类似），将该页面链接到包含 XML 数据的 XML 文件。站点访问者必须在浏览器中查看 XML 文件（而不是 XSLT 页面）。当站点访问者查看页面时，浏览器执行 XSL 转换，并显示由链接的 XSLT 页面进行格式设置的 XML 数据。

链接的 XSLT 和 XML 页面之间的关系在概念上相似，但不同于外部 CSS/HTML 页面模型。当您拥有一个包含内容（如文本）的 HTML 页面时，可以使用外部样式表对该内容进行格式设置。HTML 页面将决定内容，而用户看不到的外部 CSS 代码则决定表现形式。而对于 XSLT 和 XML，情况相反。XML 文件（用户看不到它的原始形式）决定内容，而 XSLT 页面决定表现形式。XSLT 页面包含标准 HTML 通常包含的表格、布局和图形等。当用户在浏览器中查看 XML 文件时，XSLT 页面将对内容进行格式设置。



1. 浏览器请求 XML 文件 **2.** 服务器通过将 XML 文件发送到浏览器来进行响应 **3.** 浏览器读取 XML 指令并调用 XSLT 文件 **4.** 服务器将 XSLT 文件发送到浏览器 **5.** 浏览器转换 XML 数据并将其显示在浏览器中

在使用 Dreamweaver 将 XSLT 页面链接到 XML 页面时，Dreamweaver 会在 XML 页面顶部为您插入相应的代码。如果您拥有要链接到的 XML 页面（即，此 XML 文件以独享方式存在于您的 Web 服务器上），则需要执行的所有操作是：使用 Dreamweaver 插入链接这两个页面的相应代码。当您拥有 XML 文件时，客户端所执行的 XSL 转换完全是动态的。也就是说，每当您更新 XML 文件中的数据时，使用链接的 XSLT 页面的任何 HTML 输出都将用新信息自动进行更新。

注： 用于客户端转换的 XML 和 XSL 文件必须位于同一个目录中。否则，浏览器将读取 XML 文件并查找用于转换的 XSLT 页面，但无法找到 XSLT 页面中由相对链接定义的资源（样式表、图像等）。

如果您对要链接到的 XML 页面不具备所有权（例如，要使用来自 Web 上其它地方的 RSS 源的 XML 数据），则工作流程将稍微复杂一点。要使用来自外部源的 XML 数据执行客户端转换，必须首先将 XML 源文件下载到 XSLT 页面所在的同一目录。在 XML 页面位于本地站点之后，可以使用 Dreamweaver 添加相应代码，以便将 XML 页面链接到 XSLT 页面，然后将这两个页面（下载的 XML 文件和链接的 XSLT 页面）都发送到 Web 服务器。当用户在浏览器中查看 XML 页面时，XSLT 页面将对内容进行格式设置，如上例所述。

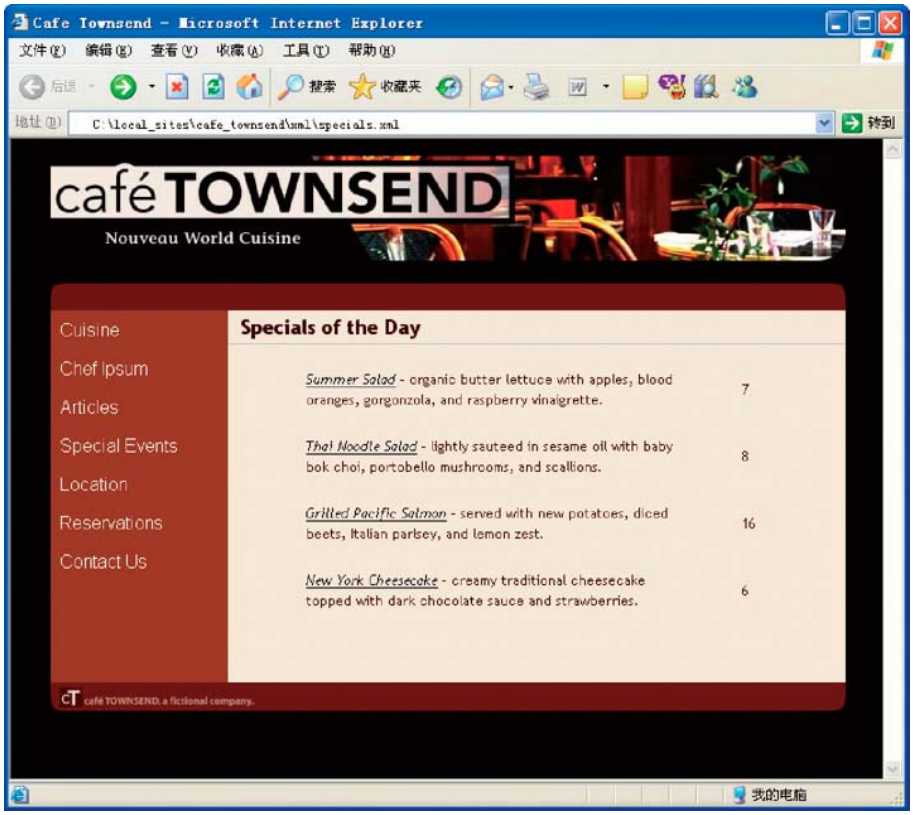
对来自外部源的 XML 数据执行客户端 XSL 转换的缺点是：XML 数据只有部分是“动态的”。下载和修改的 XML 文件只是存在于 Web 上其它某个地方的文件的“快照”。如果不在 Web 上的原始 XML 文件发生更改，则必须再次下载文件，将其链接到 XSLT 页面，并重新将 XML 文件发送给 Web 服务器。浏览器只呈现它从 Web 服务器上的 XML 文件接收的数据，而不呈现原始 XML 源文件包含的数据。

返回页首

XML 数据和重复元素

重复区域 XSLT 对象允许在页面中显示 XML 文件中的重复元素。包含 XML 数据占位符的所有区域均可转换为重复区域。但最常见的区域是表格、表格行或一系列表格行。

下例说明如何将重复区域 XSLT 对象应用于显示餐馆菜单信息的表格行。初始行显示来自 XML 架构的三个不同元素：菜品、说明及价格。将重复区域 XSLT 对象应用于表格行，并由应用程序服务器或浏览器处理页面时，将重复该表格，在每个新表格行中插入唯一的数据。



当您对“文档”窗口中的元素应用重复区域 XSLT 对象时，重复的区域周围会出现一个灰色的选项卡式细轮廓。在浏览器（“文件”>“在浏览器中预览”）中预览工作时，该灰色轮廓消失且所选内容扩展，以显示 XML 文件中的指定重复元素（如以上说明所述）。

向页面添加重复区域 XSLT 对象时，“文档”窗口中 XML 数据占位符的长度将截短。这是因为 Dreamweaver 更新了 XML 数据占位符的 XPath（XML 路径语言）表达式，使该路径变为相对于重复元素的路径。

例如，以下代码表示包含两个动态占位符的表格，并且没有对此表格应用重复区域 XSLT 对象：

```
<table width="500" border="1">
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/title"/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/description"/></td>
    </tr>
</table>
```

以下代码表示同一个表格，但对表格应用了重复区域 XSLT 对象：

```
<xsl:for-each select="rss/channel/item">
    <table width="500" border="1">
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="title"/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="description"/></td>
        </tr>
    </table>
</xsl:for-each>
```

在上例中，Dreamweaver 将位于重复区域（title 和 description）内项目的 Xpath 更新为相对于封闭标签 <xsl:for-each> 内的 XPath，而不是整个文档。

同样，在其它情况下，Dreamweaver 也会生成上下文相关的 XPath 表达式。例如，如果将某个 XML 数据占位符拖放到已应用了重复区域 XSLT 对象的表格中，Dreamweaver 会自动显示相对于封闭标签 <xsl:for-each> 中现有 XPath 的 XPath。

返回页首

预览 XML 数据

当您使用“在浏览器中预览”（“文件”>“在浏览器中预览”）来预览插入到 XSLT 片断或整个 XSLT 页面的 XML 数据时，执行 XSL 转换的引擎根据具体

情况的不同而不同。对于包含 XSLT 片断的动态页，应用程序服务器始终执行此转换。在其它情况下，Dreamweaver 或浏览器可能会执行此转换。

下表概述了使用“在浏览器中预览”时的各种情况，以及那些执行各自的转换的引擎：

在浏览器中预览的页面的类型	数据转换执行者
包含 XSLT 片断的动态页	应用程序服务器
XSLT 片断或整个 XSLT 页面	Dreamweaver
包含指向整个 XSLT 页面的链接的 XML 文件	浏览器

以下主题提供了一些准则，可帮助您根据需要确定适当的预览方法：

预览服务器端转换的页面

如果进行服务器端转换，站点访问者最终看到的内容由应用程序服务器进行转换。创建 XSLT 和动态页以用于服务器端转换时，预览包含 XSLT 片断的动态页（而非 XSLT 片断本身）通常更可取。在前一种情形中，使用应用程序服务器可以确保您预览的内容与站点访问者在访问页面时所看到的内容一致。在后一种情形中，Dreamweaver 执行转换，并可能提供稍稍不一致的结果。您可以在创建 XSLT 片断时使用 Dreamweaver 预览该片断，但如果在插入 XSLT 片断之后使用应用程序服务器预览动态页，则可以看到数据呈现的最准确结果。

预览客户端转换的页面

如果进行客户端转换，站点访问者最终看到的内容由浏览器转换。通过添加一个从 XML 文件指向 XSLT 页面的链接，您可以达到此目的。如果在 Dreamweaver 中打开 XML 文件，并在浏览器中预览此文件，将强制浏览器加载 XML 文件并执行转换。这将为您提供与站点访问者相同的体验。

但使用此方法使调试页面变得更加困难，因为浏览器在内部转换 XML 并生成 HTML。如果选择浏览器的“查看源文件”选项调试生成的 HTML，您将只看到浏览器接收到的原始 XML，而无法看到负责呈现页面的完整 HTML（标签和样式等）。若要在查看源代码时看到完整的 HTML，则必须改为在浏览器中预览 XSLT 页面。

预览整个 **XSLT** 页面和 **XSLT** 片断

创建整个 XSLT 页面和 XSLT 片断时，您会希望预览工作结果以确保正确显示数据。如果使用“在浏览器中预览”显示整个 XSLT 页面或 XSLT 片断，Dreamweaver 将使用内置转换引擎执行转换。该方法可使您快速看到结果，并使您能够更轻松地以渐进方式构建和调试页面。它还提供了一种方式，使您可通过在浏览器中选择“查看源文件”选项来查看整个 HTML（标签和样式等）。

注： 开始构建 XSLT 页时通常使用此预览方法，而与使用客户端还是服务器转换数据无关。

更多帮助主题

XML 教程

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在服务器上执行 XSL 转换

执行服务器端 **XSL** 转换的工作流程
创建 **XSLT** 页面
将 **HTML** 页面转换为 **XSLT** 页面
附加 **XML** 数据源
在 **XSLT** 页面中显示 **XML** 数据
显示重复 **XML** 元素
在动态页中插入 **XSLT** 片断
从动态页删除 **XSLT** 片断
编辑 **XSL** 转换服务器行为
创建动态链接
将样式应用到 **XSLT** 片断
使用参数进行 **XSL** 转换
创建并编辑条件 **XSLT** 区域
插入 **XSL** 注释
使用 **XPath** 表达式创建器为 **XML** 数据添加表达式

返回页首

执行服务器端 **XSL** 转换的工作流程

可在服务器上执行服务器端 XSL 转换。构建显示 XML 数据的页面之前，请先阅读有关服务器端和客户端 XSL 转换和将 XML 和 XSL 用于网页的相应信息。

注： 必须正确配置服务器才能执行服务器端转换。有关详细信息，请与您的服务器管理员联系。
执行服务器端 XSL 转换的常规工作流程如下（在其它主题对每个步骤分别进行了说明）：

1. 设置 **Dreamweaver** 站点。

2. 选择服务器技术并设置应用程序服务器。

3. 测试应用程序服务器。
例如，创建一个需要处理的页面，然后确保应用程序服务器能处理该页面。

4. 创建 **XSLT** 片断或页面，或将 **HTML** 页面转换为 **XSLT** 页面。

- 在 Dreamweaver 站点上创建一个 XSLT 片断或整个 XSLT 页面。
- 将现有 HTML 页面转换为完整的 XSLT 页面。

5. 将 **XML** 数据源附加到页面。

6. 通过将 **XML** 数据绑定到 **XSLT** 片断或整个 **XSLT** 页面来显示数据。

7. 如果适用，将重复区域 **XSLT** 对象添加到包含 **XML** 数据占位符的表格或表格行。

8. 插入引用。

- 要将对 XSLT 片断的引用插入到动态页面中，请使用 XSL 转换服务器行为。
- 要将对整个 XSLT 页面的引用插入到动态页面中，请从动态页面删除所有 HTML 代码，然后使用 XSL 转换服务器行为。

9. 发送页面和片断。
将动态页和 XSLT 片断（或整个 XSLT 页面）发送到应用程序服务器。如果正在使用本地 XML 文件，则还需要发送该文件。

10. 在浏览器中查看动态页。
执行此操作时，应用程序服务器会转换 XML 数据，将数据插入动态页，然后在浏览器中显示数据。

返回页首

创建 **XSLT** 页面

可以创建在网页上显示 XML 数据的 XSLT 页面。您可以创建整个 XSLT 页面，该 XSLT 页面包含一个 <body> 标签和一个 <head> 标签，也可以创建 XSLT 片断。创建 XSLT 片断时，将创建一个独立的文件，其中不包含任何 body 或 head 标签，它只是稍后要插入在动态页中的一段简单代码。

注： 如果从现有 XSLT 页面入手，则需要将 XML 数据源附加到该现有页面。

1. 选择“文件”>“新建”。
2. 在“新建文档”对话框的“空白页”类别中，从“页面类型”列选择以下类型之一：
   - 选择 XSLT（整页）创建整个 XSLT 页。
   - 选择 XSLT（片断）创建 XSLT 片断。
3. 单击“创建”，然后在“定位 XML 源”对话框中执行以下操作之一：
   - 选择“附加本地文件”，单击“浏览”按钮，浏览至计算机上的本地 XML 文件，然后单击“确定”。
   - 选择“附加远端文件”，输入 Internet 上某个 XML 文件（如来自 RSS 源）的 URL，然后单击“确定”。

   注： 单击“取消”按钮将生成一个新的 XSLT 页面，页面中没有附加的 XML 数据源。

   “绑定”面板由 XML 数据源的架构填充。



下表说明了架构中可能出现的各种元素：

元素	表示	详细信息
<>	必需的非重复性 XML 元素	在其父节点中刚好出现一次的元素
<>+	重复的 XML 元素	在其父节点中出现一次或多次的元素
<>+	可选 XML 元素	在其父节点中出现零次或多次的元素
粗体的元素节点	当前上下文元素	当插入点在重复区域中时，通常为重复元素
@	XML 属性	

4. 以 .xsl 或 .xslt 扩展名（.xsl 是默认值）保存新页面（“文件”>“保存”）。

返回页首

将 **HTML** 页面转换为 **XSLT** 页面

还可以将现有 HTML 页面转换为 XSLT 页面。例如，如果您拥有一个要将 XML 数据添加到其中的预先设计好的静态页面，则可以将该页面转换为 XSLT 页面，而不是创建一个 XSLT 页面并从头开始重新设计页面。

1. 打开要转换的 HTML 页面。
2. 选择“文件”>“转换”>“XSLT 1.0”。

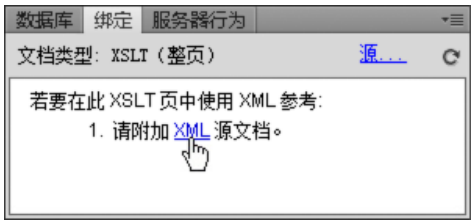
   将在“文档”窗口中打开页面的副本。新页面是以 .xsl 扩展名保存的 XSL 样式表。

返回页首

附加 **XML** 数据源

如果从现有 XSLT 页面入手，或者在使用 Dreamweaver 创建新 XSLT 页面时没有附加 XML 数据源，则需要使用“绑定”面板附加 XML 数据源。

1. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击 XML 链接。



注： 您还可以单击“绑定”面板右上角的“源”链接，添加 XML 数据源。

2. 执行下列操作之一：
   - 选择“附加本地文件”，单击“浏览”按钮，浏览至计算机上的本地 XML 文件，然后单击“确定”。
   - 选择“附加远端文件”，然后输入 Internet 上某个 XML 文件（如来自 RSS 源的文件）的 URL。
3. 单击“确定”，关闭“定位 XML 源”对话框。

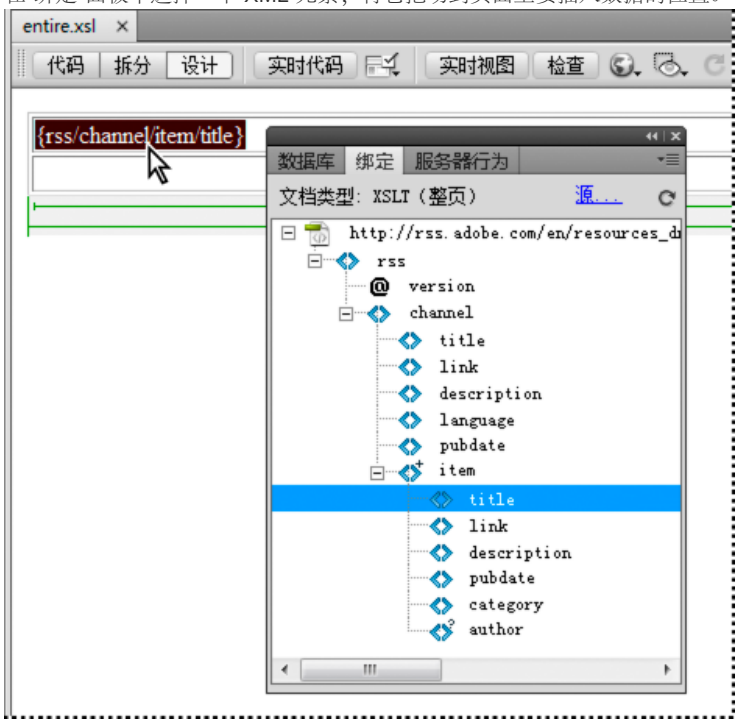
   “绑定”面板由 XML 数据源的架构填充。

返回页首

在 XSLT 页面中显示 XML 数据

创建 XSLT 页面并附加 XML 数据源后，就可以将数据绑定到页面了。为此，将 XML 数据占位符添加到页面并使用 XPath 表达式创建器或“属性”检查器来设置页面上将显示的选定数据的格式。

1. 打开带有附加的 XML 数据源的 XSLT 页面。
2. （可选）选择“插入”>“表格”，向页面添加表格。表格有助于您组织 XML 数据。
   注： 大多数情况下，使用重复区域 XSLT 对象在页面上显示重复 XML 元素。这时，您可能希望创建具有一列或多列的单行表格，如果希望包含表格标题，则创建由两行组成的表格。
3. 在“绑定”面板中选择一个 XML 元素，将它拖动到页面上要插入数据的位置。



页面上即显示一个 XML 数据占位符。该占位符突出显示在花括号中。它使用 XPath（XML 路径语言）语法描述 XML 架构的层次结构。例如，如果将子元素 title 拖到页面上，而该元素具有 rss、channel 和 item 这些父元素，则动态内容占位符的语法是 {rss/channel/item/title}。

双击页面上的 XML 数据占位符以打开 XPath 表达式创建器。您可以使用 XPath 表达式创建器设置选定数据的格式，或从 XML 架构中选择其它项目。

4. （可选）将样式应用于 XML 数据，方法是选择 XML 数据占位符，与将样式应用于内容的任何其它部分一样，使用“属性”检查器或“CSS 样式”面板对该数据占位符应用样式。或者，可以使用设计时间样式表将样式应用于 XSLT 片断。以上这些方法各有其自己的优点和局限性。
5. 在浏览器（“文件”>“在浏览器中预览”）中进行预览。
   注： 使用“在浏览器中预览”进行工作预览时，Dreamweaver 执行内部 XSL 转换，而不使用应用程序服务器。

返回页首

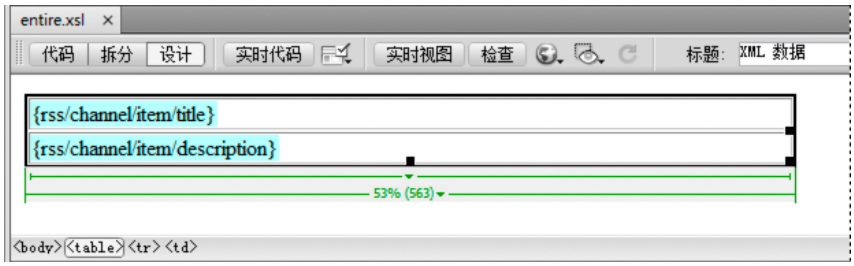
显示重复 XML 元素

重复区域 XSLT 对象允许在网页中显示来自 XML 数据源的重复元素。例如，如果要显示新闻源的文章标题和说明，而该新闻源包含十至二十篇文章，则 XML 文件中的每一个标题和说明都很可能是重复元素的一个子元素。

“设计”视图中包含 XML 数据占位符的任何区域都可以更改为重复区域。但最常见的区域是表格、表格行或一系列表格行。

1. 在“设计”视图中，选择包含一个或多个 XML 数据占位符的区域。

   可以选定任意内容，包括表格、表格行甚至一段文本。

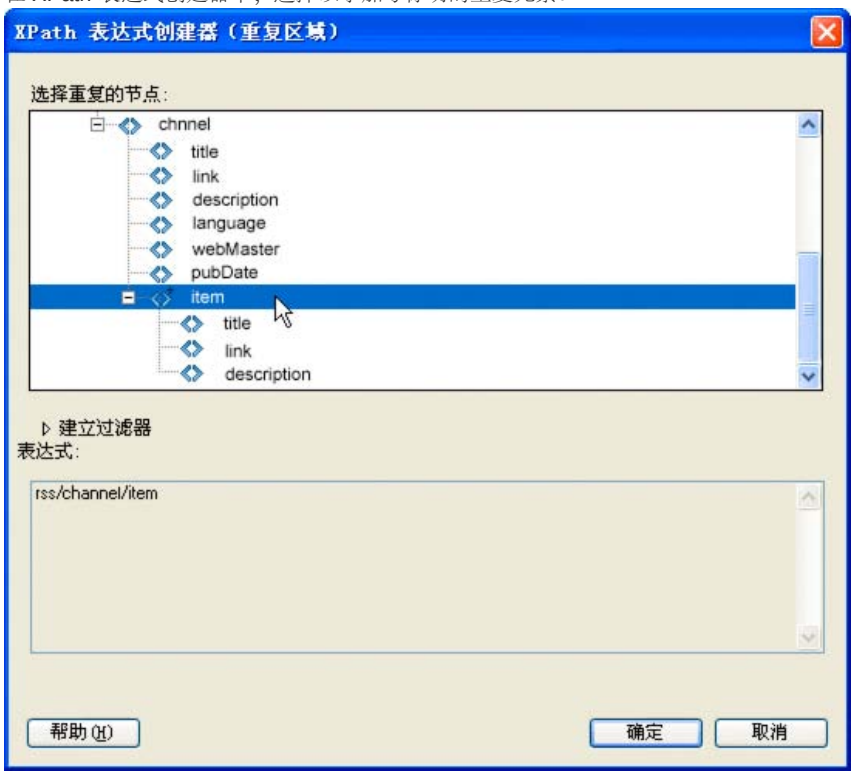


   若要精确选择页面上的区域，可以使用“文档”窗口左下角的标签选择器。例如，如果区域是表格，则在页面上单击表格内部，然后在标签选择器中单击该标签。

2. 执行下列操作之一：

   - 选择“插入”>“XSLT 对象”>“重复区域”。
   - 在“插入”面板的“XSLT”类别中，单击“重复区域”按钮。

3. 在 XPath 表达式创建器中，选择以小加号标明的重复元素。



4. 单击“确定”。

   在“文档”窗口中，重复的区域周围会出现一个灰色的选项卡式细轮廓。在浏览器（“文件”>“在浏览器中预览”）中进行预览时，该灰色轮廓消失且所选内容扩展，以显示 XML 文件中的指定重复元素。

   向页面添加重复区域 XSLT 对象时，“文档”窗口中的 XML 数据占位符将被截短。这是因为 Dreamweaver 截短了 XML 数据占位符的 XPath，使它成了一个相对于重复元素路径的路径。

设置重复区域 **(XSL)** 属性

在属性检查器中，您可以选择一个不同的 XML 节点来创建重复区域。

❖ 在“选择”文本框中，输入新节点，然后按闪电图标并从出现的 XML 架构树中选择节点。

编辑重复区域 **XSLT** 对象

将重复区域 XSLT 对象添加到区域之后，可使用属性检查器编辑该对象。

1. 通过单击重复区域周围的灰色标签选择该对象。

2. 在“属性”检查器（“窗口”>“属性”）中，单击“选择”文本字段旁的动态图标。
3. 在 XPath 表达式创建器中进行更改，然后单击“确定”。

返回页首

在动态页中插入 **XSLT** 片断

创建 XSLT 片断之后，可以使用 XSL 转换服务器行为将它插入动态网页。将服务器行为添加至页面并在浏览器中查看页面时，应用程序服务器执行转换，该转换显示所选的 XSLT 片断的 XML 数据。Dreamweaver 支持对 ColdFusion、ASP 或 PHP 页面执行 XSL 转换。

注： 如果想要在动态页中插入整个 XSLT 页面的内容，过程完全相同。在使用 XSL 转换服务器行为插入整个 XSLT 页面之前，请删除动态页中的所有 HTML 代码。

1. 打开一个现有的 ColdFusion、ASP 或 PHP 页面。
2. 在“设计”视图中，将插入点放置在要插入 XSLT 片断的位置。
   注： 插入 XSLT 片断时，在页面上放置插入点后应始终单击“显示“代码”视图和“设计”视图”按钮，以确保插入点位于正确位置。如果插入点没有位于正确位置，则可能需要单击“代码”视图中的其它位置，以将插入点放到需要的位置。
3. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“XSL 转换”。



4. 在“XSL 转换”对话框中，单击“浏览”按钮，浏览到 XSLT 片断或整个 XSLT 页面。

   Dreamweaver 使用附加到指定片断的 XML 文件的文件路径或 URL 填充下一个文本字段。若要更改，请单击“浏览”按钮，浏览至其它文件。
5. （可选）单击加号 (+) 按钮添加 XSLT 参数。
6. 单击“确定”以将对 XSLT 片断的引用插入到页面中。该片断不可编辑。您可以双击该片断以打开片断的源文件进行编辑。

   Dreamweaver 还会在包含运行时库文件的站点根文件夹中创建一个 includes/MM_XSLTransform/ 文件夹。应用程序服务器使用该文件中定义的函数执行转换。
7. 将动态页上传到服务器（“站点”>“上传”），并单击“是”以包含相关文件。包含 XSLT 片断的文件、包含您的数据的 XML 文件以及生成的运行时库文件都必须在服务器上，页面才能正确显示。（如果您选择远程 XML 文件作为数据源，则该文件必须位于 Internet 上的其它位置。）

返回页首

从动态页删除 **XSLT** 片断

通过删除用于插入 XSLT 片断的 XSL 转换服务器行为，可以从页面删除该片断。删除服务器行为只删除该 XSLT 片断 -- 它不删除关联的 XML、XSLT 或运行时库文件。

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，选择要删除的 XSL 转换服务器行为。
2. 单击减号 (-) 按钮。
   注： 应始终以此方式删除服务器行为。手动删除生成的代码虽然会使服务器行为从“服务器行为”面板消失，但是仅删除部分服务器行为。

返回页首

编辑 **XSL** 转换服务器行为

向动态网页添加 XSLT 片断之后，可以随时编辑 XSL 转换服务器行为。

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，双击要编辑的 XSL 转换服务器行为。
2. 进行更改并单击“确定”。

返回页首

创建动态链接

可以在 XSLT 页面上创建一个动态链接，当用户单击您的 XML 数据中指定的一个或一组单词时，该动态链接将链接到特定的 URL。有关完整的说明，请参阅 Dreamweaver 勘误表，网址为 www.adobe.com/go/dw_documentation_cn。

返回页首

将样式应用到 **XSLT** 片断

当您创建整个 XSLT 页面（也就是，包含 <body> 和 <head> 标签的 XSLT 页面）时，可以在页面上显示 XML 数据，然后与设置内容的任何其它部分的格式一样，使用“属性”检查器或“CSS 样式”面板设置数据的格式。但创建要插入到动态页面的 XSLT 片断（例如，要在 ASP、PHP 或 Cold Fusion 页面中插入的片断）时，片断和动态页中样式的呈现变得更加复杂。尽管您操作的 XSLT 片断独立于动态页，但要牢记，片断是设计用于动态页内部的，而 XSLT 片断的输出最终位于动态页的 <body> 标签内的某个位置。在采用此工作流程的情况下，应确保不在 XSLT 片段中包括 <head> 元素（例如，样式定义或者指向外部样式表的链接），这一点很重要。这样会导致应用程序服务器将这些元素放入动态页的 <body> 中，从而生成无效的标记。

例如，您可能希望创建一个要在动态页中插入的 XSLT 片断，并使用与动态页相同的外部样式表设置片断的格式。如果您将同一个样式表附加到片断，则所产生的 HTML 页面将包含重复的样式表链接（一个在动态页的 <head> 部分中，另一个在该页面的 <body> 部分中，XSLT 片断的内容将出现在这部分中。） 您应使用设计时间样式表而不是此方法来引用外部样式表。

设置 XSLT 片断内容的格式时，请使用以下工作流程：

- 首先，将外部样式表附加到动态页。（这是将样式应用于任何网页的内容的最佳做法）。
- 其次，将同一外部样式表作为设计时样式表附加到 XSLT 片断。顾名思义，设计时样式表只在 Dreamweaver 的“设计”视图中有效。

  完成前两个步骤之后，可使用已附加到动态页上的同一样式表在 XSLT 片断中创建新样式。HTML 输出将更加清晰（因为对样式表的引用仅在 Dreamweaver 中使用时有效），片断仍在“设计”视图中显示相应的样式。另外，在“设计”视图中查看动态页或在浏览器中预览动态页时，所有样式都将应用于片断和动态页。

  注： 如果在浏览器中预览 XSLT 片断，则浏览器将不显示样式。应改为在浏览器中预览动态页，以在动态页的上下文中查看 XSLT 片断。

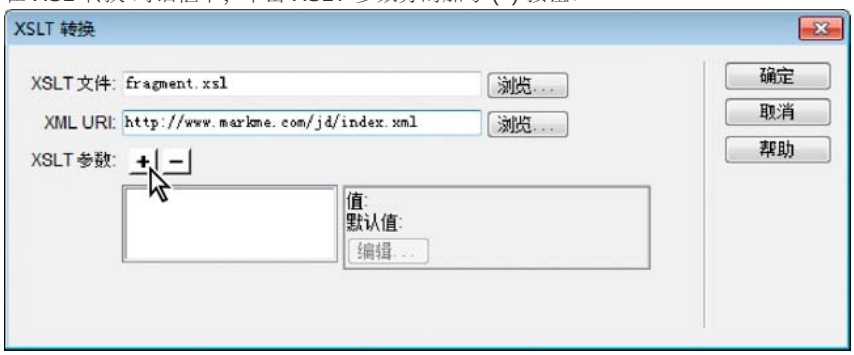
返回页首

使用参数进行 **XSL** 转换

将 XSL 转换服务器行为添加到网页时，可以定义 XSL 转换的参数。参数控制 XML 数据的处理和显示方式。例如，您可以使用参数来标识和列出新闻源的特定文章。页面加载浏览器时，只会显示使用该参数指定的文章。

向 **XSL** 转换添加 **XSLT** 参数

1. 打开“XSL 转换”对话框。您可以通过在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中双击某个 XSL 转换服务器行为，或通过添加一个新的 XSL 转换服务器行为来执行此操作。
2. 在“XSL 转换”对话框中，单击 XSLT 参数旁的加号 (+) 按钮。



3. 在“添加参数”对话框的“名称”框中，输入参数的名称。该名称只能包含字母数字字符。不能包含空格。
4. 执行下列操作之一：
   - 如果要使用静态值，请在“值”框中输入它。
   - 如果要使用动态值，请单击“值”框旁的动态图标，完成“动态数据”对话框，然后单击“确定”。有关详细信息，请单击“动态数据”对话框中的“帮助”按钮。
5. 请在“默认值”框中输入页面未接收到运行时值的时候希望参数使用的值，并单击“确定”。

编辑 **XSLT** 参数

1. 打开“XSL 转换”对话框。您可以通过在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中双击某个 XSL 转换服务器行为，或通过添加一个新的 XSL 转换服务器行为来执行此操作。
2. 从 XSLT 参数列表中选择参数。
3. 单击“编辑”按钮。
4. 进行更改并单击“确定”。

删除 **XSLT** 参数

1. 打开“XSL 转换”对话框。您可以通过在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中双击某个 XSL 转换服务器行为，或通过添加一个新的 XSL 转换服务器行为来执行此操作。
2. 从 XSLT 参数列表中选择参数。
3. 单击减号 (-) 按钮。

返回页首

创建并编辑条件 **XSLT** 区域

可在 XSLT 页面上创建简单条件区域或多条件区域。您可在“设计”视图中选择某个元素并对其应用条件区域，还可在文档中插入点所在的任意位置插入条件区域。

例如，如果不供应某菜品，您要在该物品的价格旁显示“不供应”这个词，则可以在页面上键入“不供应”，选择该词，然后将条件区域应用于选择的文本。Dreamweaver 会使用标签 <xsl:if> 将所选内容括起来，但是仅当数据与条件表达式的条件相匹配时才在页面上显示“不供应”一词。

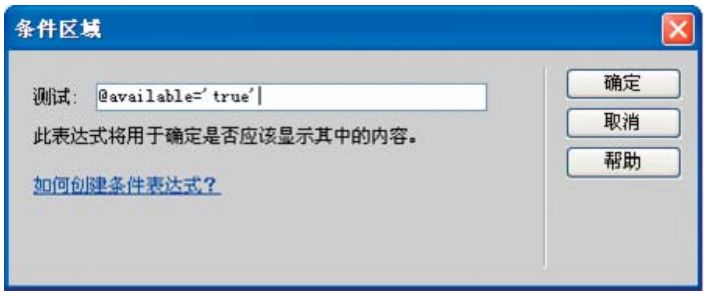
应用条件 **XSLT** 区域

您可编写一个简单的条件表达式并将它插入到 XSLT 页面中。打开“条件区域”对话框时如果选定了内容，则内容将包括在 <xsl:if> 块中。如果未选择内容，<xsl:if> 块将添加到页面中的插入点处。建议从使用此对话框入手，然后在“代码”视图中自定义表达式。

<xsl:if> 元素类似于其它语言中的 if 语句。此元素提供了一种方法，供您测试条件并根据结果采取一系列行动步骤。您可以使用 <xsl:if> 元素测试表达式以得出一个 true 或 false 值。

1. 选择“插入”>“XSLT 对象”>“条件区域”或单击“插入”面板的“XLST”类别中的“条件区域”图标。
2. 在“条件区域”对话框中，输入用于区域的条件表达式。

   下例将进行测试以查看上下文节点的 @available 属性值是否为 true。



3. 单击“确定”。

   以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:if test="@available=&apos;true&apos;">
    Content goes here
</xsl:if>
```

   注： 您必须将字符串值（如 true）用引号引起来。Dreamweaver 会对引号 (') 进行编码，以便它们能够作为有效的 XHTML 输入。

   除了测试节点值外，您可以在任何条件语句中使用受支持的任何 XSLT 函数。为 XML 文件中的当前节点测试条件。下例将对结果集中的最后一个节点进行测试：



   有关编写条件表达式的详细信息和示例，请参阅“参考”面板（“帮助”>“参考”）中的 <xsl:if> 部分。

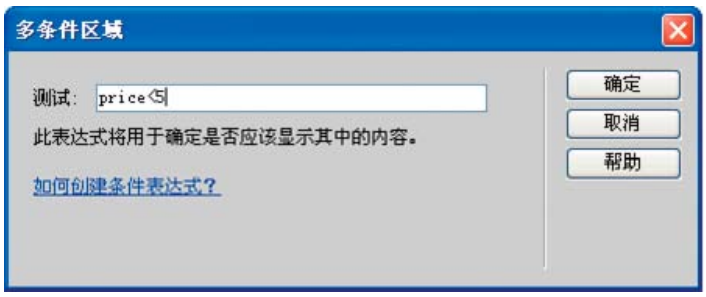
应用多条件 **XSLT** 区域

您可编写一个简单的条件表达式并将它插入到 XSLT 页面中。打开“条件区域”对话框时如果选定了内容，则内容将包括在 <xsl:choose> 块中。如果您不选择内容，<xsl:choose> 块将添加到页面中的插入点处。建议从使用此对话框入手，然后在“代码”视图中自定义表达式。

<xsl:choose> 元素类似于其它语言中的 case 语句。此元素提供了一种方法，供您测试条件并根据结果采取一系列行动步骤。您可以使用 <xsl:choose> 元素对多个条件进行测试。

1. 选择“插入”>“XSLT 对象”>“多条件区域”或单击“插入”面板的“XLST”类别中的“多条件区域”图标。
2. 在“多条件区域”对话框中，输入第一个条件。

   下例将进行测试以查看上下文节点的 price 子元素是否小于 5。



3. 单击“确定”。

   在此示例中，以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:choose>
    <xsl:when test="price&lt;5">
        Content goes here
    </xsl:when>
    <xsl:otherwise>
        Content goes here
    </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```

4. 若要插入另一个条件，请将插入点置于“代码”视图中的 <xsl:when> 标签对之间，或者就置于 <xsl:otherwise> 标签之前，然后插入条件区域（“插入”>“XSLT 对象”>“条件区域”）。

   在指定条件并单击“确定”后，将会有另一个 <xsl:when> 标签插入到 <xsl:choose> 块中。

   有关编写条件表达式的详细信息和示例，请参阅“参考”面板（“帮助”>“参考”）中的 <xsl:choose> 部分。

设置条件区域 **(If)** 属性

此“设置条件区域属性”检查器用于更改 XSL 页面条件区域中使用的条件。条件区域将测试条件并根据结果采取一系列操作步骤。

❖ 在“测试”框中，输入新条件，然后按 Enter。

设置条件 **(When)** 属性

此“设置条件区域属性”检查器用于更改 XSL 页面多条件区域中使用的条件。多条件区域将测试条件并根据结果采取一系列操作步骤。

❖ 在“测试”框中，输入新条件，然后按 Enter。

返回页首

插入 **XSL** 注释

可以向文档添加 XSL 注释标签，或将所选内容括在 XSL 注释标签内。

向文档添加 **XSL** 注释标签

❖ 执行下列操作之一：

- 在“设计”视图中，选择“插入”>“XSLT 对象”>“XSL 注释”，键入注释内容（或将文本框留空），然后单击“确定”。
- 在“代码”视图中，选择“插入”>“XSLT 对象”>“XSL 注释”。

  也可以单击“插入”面板的“XSLT”类别中的“XSL 注释”图标。

用 **XSL** 注释标签括起选定内容

1. 切换到“代码”视图（“查看”>“代码”）。
2. 选择要为其注释的代码。

3. 在“编码”工具栏中，单击“应用注释”按钮，然后选择“应用 <xsl:comment></xsl:comment> 注释”。

返回页首

使用 **XPath** 表达式创建器为 **XML** 数据添加表达式

Xpath（XML 路径语言）是一种非 XML 语法，用于确定 XML 文档各部分的位置。大多数情况下，Xpath 用作 XML 数据的查询语言，这与 SQL 语言用于查询数据库一样。有关 XPath 的详细信息，请参阅 W3C Web 站点上的 XPath 语言规范，网址为 www.w3.org/TR/xpath。

XPath 表达式创建器是 Dreamweaver 中的一个功能，您可以使用它构建简单的 XPath 表达式，以标识特定节点的数据及重复区域。使用此方法代替从 XML 架构树中拖动值的优点是您可以对显示的值设置格式。打开“XPath 表达式创建器”对话框时，根据 XSL 文件中插入点的位置确定当前上下文。在 XML 架构树中，当前上下文以粗体显示。在此对话框内进行选择时，将相对当前上下文生成正确的 XPath 语句。这为初学者和高级用户简化了编写正确 XPath 表达式的过程。

注： 此功能是用于帮助您生成简单的 XPath 表达式以标识特定节点或重复区域。它不允许您手动编辑表达式。如果需要创建复杂的表达式，请使用此 XPath 表达式创建器开始创建表达式，然后在“代码”视图中或通过“属性”检查器自定义表达式。

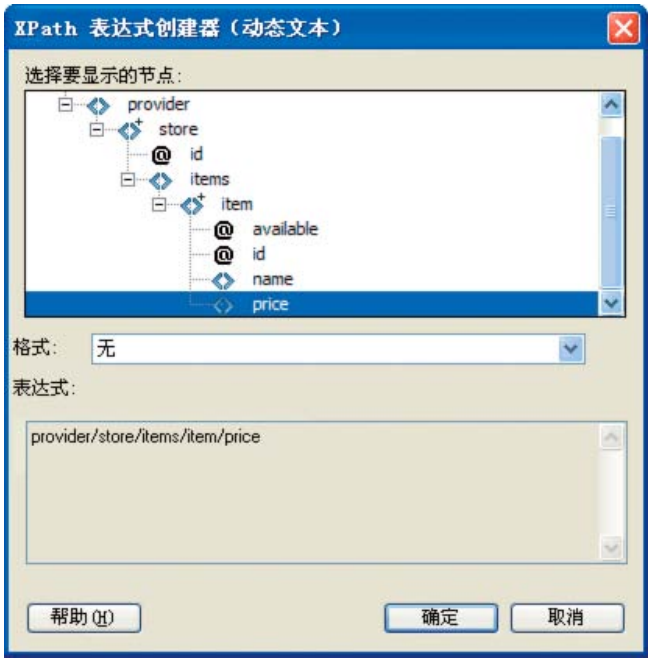
创建 **XPath** 表达式以标识特定节点

1. 双击页面上的 XML 数据占位符以打开 XPath 表达式创建器。
2. 在“XPath 表达式创建器（动态文本）”对话框中，选择 XML 架构树中的任何节点。

   在“表达式”框中填写正确的 XPath 表达式以标识节点。

   注： 如果选择 XML 架构树中的其它节点，表达式将会相应进行更改，以反映您的选择。

   下例将显示 item 节点的 price 子元素：



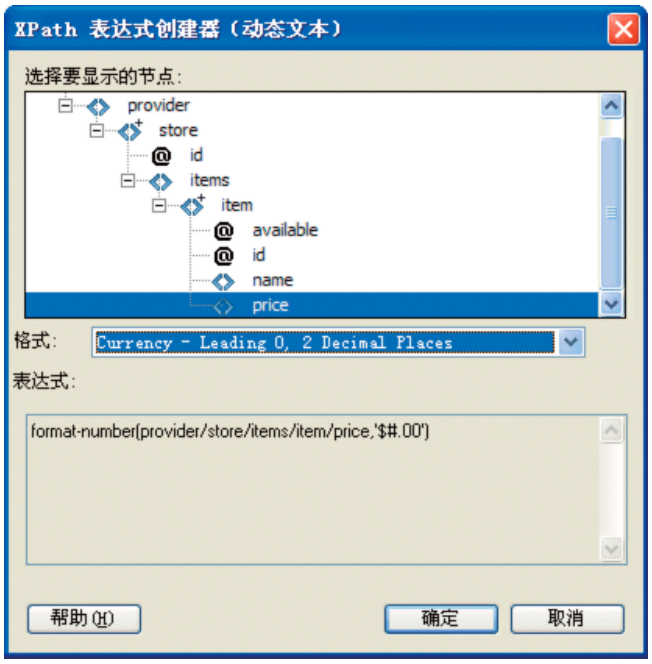
   这一选择会将以下代码插入 XSLT 页面：

```
<xsl:value-of select="price"/>
```

3. （可选）从“格式”弹出菜单中选择格式设置选项。

   当节点值返回一个数字时，对所选内容设置格式非常有用。Dreamweaver 提供了预定义的格式设置函数的列表。请查看“参考”面板以查看可用的格式设置功能和示例的完整列表。

   下例将把 price 子元素的格式设置为具有两个小数位的币种：



这些选项会将以下代码插入 XSLT 页面：

```
<xsl:value-of select="format-number(provider/store/items/item/price,'$#.00')"/>
```

4. 单击“确定”。
5. 若要显示 XML 文件中每个节点的值，请对包含动态文本的元素（例如 HTML 表格行或段落）应用重复区域。

   有关选择节点以返回值的更多信息和示例，请参见“参考”面板中的 <xsl:value-of/> 部分。

选择要重复的节点

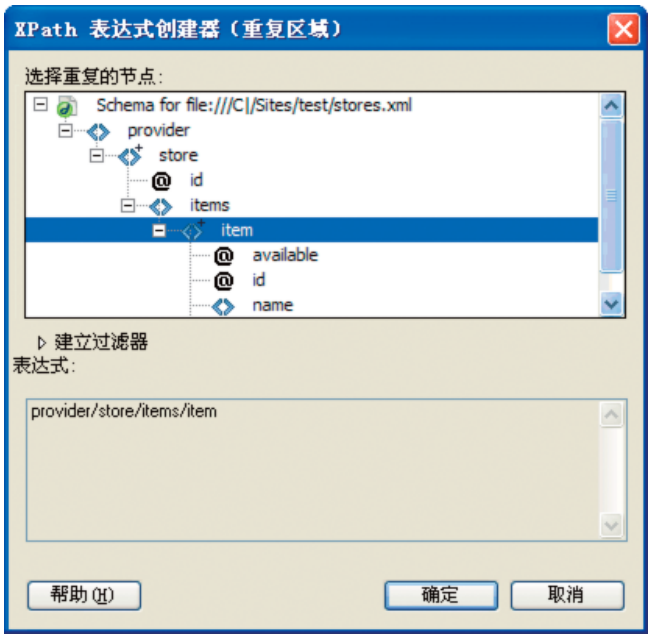
可选择节点以重复和筛选（可选）结果。在“XPath 表达式创建器”对话框中，您所选的内容将会包含在 <xsl:for-each> 块中。如果您未选择内容，<xsl:for-each> 块将输入到光标所在的插入点处。

1. 双击页面上的 XML 数据占位符以打开 XPath 表达式创建器。
2. 在“XPath 表达式创建器（重复区域）”对话框中，选择要在 XML 架构树中重复的项目。

   在“表达式”框中填写正确的 XPath 表达式以标识节点。

   注： 重复的项目在 XML 架构树中以加号 (+) 标识。

   下例将重复 XML 文件中的每个 item 节点。



单击“确定”时，以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item">
 Content goes here
</xsl:for-each>
```

在某些情况下，您可能需要处理重复节点的子集 -- 例如，您可能只需要属性具有特定值的项目。在此情况下，您需要创建过滤器。

筛选要重复的数据

使用过滤器标识具有特定属性值的重复节点。

1. 在 XML 架构树中，选择要重复的节点。
2. 单击“生成过滤器”扩展按钮。
3. 单击加号 (+) 按钮创建空白过滤器。
4. 在以下字段中输入筛选标准：
   筛选条件 指定包含条件的数据的重复节点。弹出菜单提供了与 XML 架构树中所选节点相关的上级节点的列表。

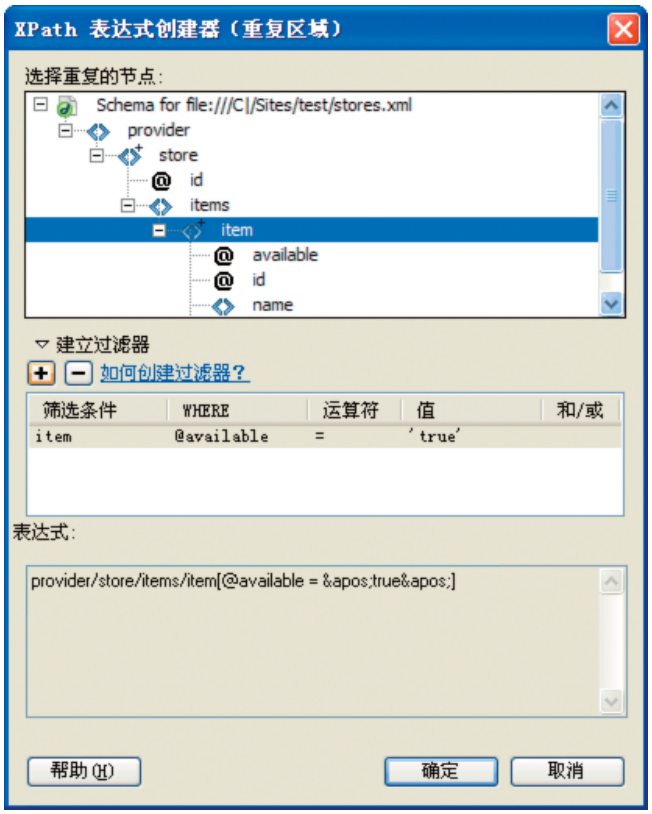
   位置 指定用于限定结果的“筛选条件”节点的属性或子元素。可从弹出菜单选择属性或子元素，或可在此字段中输入自己的 XPath 表达式，以标识在架构树更深层次处存在的子级。

   运算符 指定要在筛选表达式中使用的比较运算符。

   值 指定要在“筛选条件”节点中检查的值。输入值。如果为 XSLT 页面定义了动态参数，则可以从弹出菜单中选择一个参数。
5. 若要指定其它过滤器，请再次单击加号 (+) 按钮。

   当输入值或在弹出菜单中进行选择时，“表达式”框中的 XPath 表达式会发生改变。

   下例将把结果集限制为 @available 属性值为 true 的那些 item 节点。

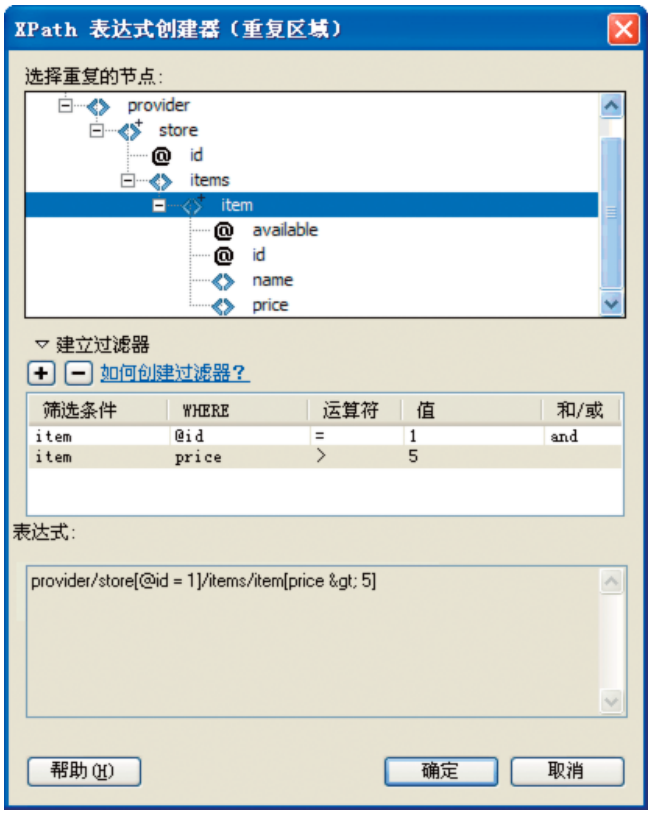


单击“确定”时，以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item[@available = &apos;true&apos;]">
      Content goes here
</xsl:for-each>
```

注： 您需要将字符串值（如 true）用引号引起来。Dreamweaver 会对引号 (') 进行编码，以便它们能够作为有效的 XHTML 输入。

您可以创建允许将父节点指定为筛选标准一部分的更复杂的过滤器。下例将把结果集限制为满足以下条件的那些 item节点：store 的 @id 属性等于 1，item 的 price 节点大于 5。



单击“确定”时，以下代码将插入 XSLT 页面中：

```
<xsl:for-each select="provider/store[@id = 1]/items/item[price &gt; 5]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

有关重复区域的更多信息和示例，请参见“参考”面板中的 <xsl:for-each> 部分。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

在客户端执行 XSL 转换

执行客户端 **XSL** 转换的工作流程
创建整个 **XSLT** 页面并显示数据
将 **XSLT** 页面链接到 **XML** 页面

执行客户端 **XSL** 转换的工作流程

返回页首

可执行客户端 XSL 转换。构建显示 XML 数据的页面之前，请先阅读有关服务器端和客户端 XSL 转换和将 XML 和 XSL 用于网页的相应信息。

执行客户端 XSL 转换的常规工作流程如下（在其它主题对每个步骤分别进行了说明）：

1. 设置 **Dreamweaver** 站点。

2. 创建 **XSLT** 页面或将 **HTML** 页面转换为 **XSLT**。

- 在 Dreamweaver 站点中，创建完整的 XSLT 页面。
- 将现有 HTML 页面转换为完整的 XSLT 页面。

3. 将 **XML** 数据源附加到页面（如果尚未进行此操作）。
您附加的 XML 文件必须位于与 XSLT 页面相同的目录中。

4. 将 **XML** 数据绑定到 **XSLT** 页面。

5. 通过将数据绑定到整个 **XSLT** 页面来显示 **XML** 数据。

6. 如果适用，将重复区域 **XSLT** 对象添加到包含 **XML** 数据占位符的表格或表格行。

7. 将 **XSLT** 页面附加到 **XML** 页面。

8. 将 **XML** 页面和链接的 **XSLT** 页面发送到 **Web** 服务器。

9. 在浏览器中查看 **XML** 页面。
在执行此操作时，浏览器转换 XML 数据，用 XSLT 页面对 XML 数据进行格式设置，并在浏览器中显示带样式的页面。

创建整个 **XSLT** 页面并显示数据

返回页首

必须使用整个 XSLT 页面进行客户端转换。（XSLT 片断不适用于这种类型的转换。） 遵循以下常规步骤来创建 XML 数据、绑定 XML 数据和对 XSLT 页进行格式设置以进行客户端转换：

1. 创建 **XSLT** 页面。

2. 在 **XSLT** 页面中显示数据。

3. 在 **XSLT** 页面中显示重复元素。

将 **XSLT** 页面链接到 **XML** 页面

返回页首

当您拥有带有 XML 数据的动态内容占位符的整个 XSLT 页面后，必须在 XML 页面中插入对 XSLT 页面的引用。

注： 用于客户端转换的 XML 和 XSL 文件必须位于同一个目录中。否则，浏览器将读取 XML 文件并查找用于转换的 XSLT 页面，但无法找到 XSLT 页面中由相对链接定义的资源（样式表、图像等）。

1. 打开要链接到 XSLT 页面的 XML 文件。
2. 选择“命令”>“附加 XSLT 样式表”。
3. 在对话框中，单击“浏览”按钮，浏览到要链接到的 XSLT 页面，然后选择该页并单击“确定”。
4. 单击“确定”以关闭对话框，并在 XML 文档的顶端插入对 XSLT 页面的引用。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

缺少的字符实体 对于 XSLT

指定缺少的字符实体

返回页首

指定缺少的字符实体

在 XSLT 中，某些上下文中不允许存在某些字符。例如，您无法在标签之间的文本或属性值中使用小于号 (<) 和“与”号 (&)。如果错误地使用了这些字符，XSLT 转换引擎将指示错误。要解决此问题，您可以指定用于替代特殊字符的字符实体。

字符实体是表示其它字符的字符串。字符实体已被命名或编号。命名的实体以“与”号 (&) 开头，后跟名称或字符，并以分号 (;) 结尾。例如，< 表示左尖括号字符 (<)。除了用井号 (#) 和数字来指定字符之外，编号的实体也以同样的方式开头和结束。

XSLT 具有以下 5 个预定义的实体：

字符	实体代码
<（小于）	<
&（与）	&
>（大于）	>
"（引号）	"
‘（撇号）	'

如果在 XSL 文件中使用其它字符实体，则需要在 XSL 文件的 DTD 部分中定义这些实体。Dreamweaver 提供了一些默认的实体定义，在 Dreamweaver 中创建的 XSL 文件的顶部可以看到这些默认的实体定义。这些默认的实体可以让您广泛地选择最常用的字符。

在浏览器中预览 XSL 文件时，Dreamweaver 会检查 XSL 文件是否有未定义的实体并在发现未定义的实体时通知您。

如果预览附加到 XSLT 文件中的 XML 文件，或者预览具有 XSLT 转换的服务器端页面，则服务器或浏览器（而不是 Dreamweaver）会通知您发现一个未定义的实体。例如，在请求由缺少实体定义的 XSL 文件转换的 XML 文件时，在 Internet Explorer 中可能会显示以下消息：

```
Reference to undefined entity 'auml'. Error processing resource 'http://localhost/testthis/list.xsl'. Line
28, Position 20
<p class=''test''>&auml;</p>
--------------------^
```

要纠正页面中的错误，必须手动为页面添加实体定义。

指定缺少的实体定义

1. 在位于 www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html 的 W3C Web 站点的字符实体参考页中查看缺少的字符。

   此网页包含 HTML 4 和 XHTML 1.0 中允许的 252 个实体。

   例如，如果缺少字符实体 Egrave，请在 W3C网页上搜索“Egrave”。您将发现以下项：

   ```
   <!ENTITY Egrave CDATA "&#200;" -- latin capital letter E with grave, U+00C8 ISOlat1 -->
   ```

2. 记录该项中的实体名称和实体代码。

   在此示例中，Egrave 是实体名称，&#200 是实体代码。

3. 了解此信息后，请切换到“代码”视图中，在 XSL 文件（在 Doctype 声明之后并且具有其它实体标签）的顶部输入以下实体标签：

   ```
   <!ENTITY entityname "entitycode;">
   ```

   在此示例中，您需要输入以下实体标签：

   ```
   <!ENTITY Egrave "&#200;">
   ```

4. 保存您的文件。

   如果重复使用相同的字符实体，可能需要在 XSL 文件（在使用“文件”>“新建”时，默认情况下，Dreamweaver 会创建此 XSL 文件）中永久添加

它们的定义。

向默认情况下 **Dreamweaver** 创建的 **XSL** 文件添加实体定义。

1. 在 Dreamweaver 应用程序文件夹中查找以下配置文件，然后在任意文本编辑器中打开此文件：

   Configuration/DocumentTypes/MMDocumentTypeDeclarations.xml

2. 查找名为 called mm_xslt_1 的声明：

   ```
   <documenttypedeclaration id="mm_xslt_1">
   ```

3. 如下所示，请在实体标签列表中输入新的实体标签：

   ```
   <!ENTITY entityname "entitycode;">
   ```

4. 保存文件并重新启动 Dreamweaver。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

jQuery

在 Dreamweaver 中使用 jQuery UI 小部件

Spry Widget 在 Dreamweaver CC 及更高版本中由 jQuery Widget 取代。您虽然仍然可以修改页面上现有的 Spry Widget，但无法添加新的 Spry Widget。

Widget 是以 DHTML 和 JavaScript 等语言编写的小型 Web 应用程序，可以在网页内插入和执行。此外，Web Widget 帮助提供了一种将桌面体验复制到网页上的方法。

jQuery UI Widget（如折叠式、选项卡、日期选择器、滑块以及自动完成功能）将桌面体验带到 Web 之上。

例如，选项卡 Widget 可用于在桌面应用程序中复制对话框的选项卡功能。

转到页首

插入 **jQuery Widget**

插入 jQuery Widget 时，代码中会自动添加以下内容：

- 对所有相关文件的引用
- 包含用于 Widget 的 jQuery API 的脚本标记。其它 Widget 被添加到相同的脚本标记中。

有关 jQuery Widget 的详细信息，请参阅 http://jqueryui.com/demos/

注意**:** 对于 jQuery 效果，不会添加对 jquery-1.8.24.min.js 的外部引用，因为该文件在添加效果时会自动包括进来。

1. 确保将光标置于页面中要插入 Widget 的位置。
2. 选择“插入”>“jQuery UI”，然后选择要插入的 Widget。

   如果使用“插入”面板，Widget 存在于“插入”面板的“jQuery UI”部分中。

在您选择 jQuery Widget 时，其属性显示在“属性”面板中。

您可以在实时视图中或在支持 jQuery Widget 的浏览器中预览 jQuery Widget。

转到页首

修改 **jQuery Widget**

1. 选择要修改的 Widget
2. 在“属性”面板中修改属性。

   例如，若要向选项卡 Widget 另外添加一个选项卡，请选择该 Widget，然后单击“属性”面板中的“+”。

视频教程

- 在 Dreamweaver 的网页上使用 jQuery widget

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

在 Dreamweaver 中使用 jQuery 效果

Spry 效果在 Dreamweaver CC 中替换为 jQuery 效果。尽管您仍然可以修改页面上的现有 Spry 效果，但无法添加新 Spry 效果。

添加 **jQuery** 效果
基于事件的 **jQuery** 效果
删除 **jQuery** 效果

添加 **jQuery** 效果

转到页首

1. 在 Dreamweaver 文档的“设计”或“代码”视图中，选择要对其应用 jQuery 效果的元素。
2. 选择“窗口”>“行为”以打开“行为”面板。
3. 单击 ，单击“效果”，然后单击所需效果。

   此时将显示包含所选效果的设置的自定义面板。
4. 指定设置，例如将应用该效果的目标元素和效果的持续时间。

   目标元素可以与您最初选择的元素相同，也可以是页面上的不同元素。例如，如果您希望用户单击元素 A 以隐藏或显示元素 B，则目标元素是 B。
5. 若要添加多个 jQuery 效果，请重复以上步骤。

   在您选择多重效果时，Dreamweaver 按这些效果在“行为”面板中的显示顺序中应用效果。若要更改效果的顺序，请使用面板顶部的箭头键。

Dreamweaver 会自动将相关代码插入您的文档。例如，如果已经选择“褪色”效果，则将插入以下代码：

- 外部文件引用实现 jQuery 效果所需的依赖文件：

```
<script src="jQueryAssets/jquery-1.7.2.min.js" type="text/javascript"></script><script
src="jQueryAssets/jquery-ui-effects.custom.min.js" type="text/javascript"></script>
```

- 以下代码应用于正文标记中的元素：

```
<li id="earthFrm" onclick="MM_DW_effectAppearFade($('#earthForms'),'show','fade',1000)"> Earth Forms</li>
```

- 将随以下代码添加一个脚本标记：

```
<script type="text/javascript"> function MM_DW_effectAppearFade(obj,method,effect,speed) {
obj[method](effect, {}, speed); }</script>
```

基于事件的 **jQuery** 效果

转到页首

在应用 jQuery 效果时，默认会将该效果指定给 `onClick` 事件。可以使用“行为”面板更改效果的触发事件。

1. 选择所需页面元素。
2. 在“窗口” >“行为”面板中，单击“显示设置事件”图标。
3. 单击对应于当前所应用效果的行。请注意，第一列将更改为一个下拉列表，其中列出可从中选择的事件。
4. 单击所需事件。

删除 **jQuery** 效果

转到页首

1. 选择所需页面元素。

“行为”面板列出目前应用于所选页面元素的所有效果。

2. 单击您想删除的效果，然后单击 −。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

链接与导航

链接答疑

查找断开的、外部的和孤立的链接
修复断开的链接

查找断开的、外部的和孤立的链接

返回页首

“检查链接”功能用于搜索断开的链接和孤立文件（文件仍然位于站点中，但站点中没有任何其它文件链接到该文件）。可以搜索打开的文件、本地站点的某一部分或者整个本地站点。

Dreamweaver 验证仅指向站点内文档的链接；Dreamweaver 将出现在选定文档中的外部链接编辑成一个列表，但并不验证它们。

还可以标识和删除站点中其它文件不再使用的文件。

检查当前文档中的链接

1. 将此文件保存在本地 Dreamweaver 站点中的某个位置。
2. 选择“文件”>“检查页”>“链接”。

   “断开的链接”报告出现在“链接检查器”面板中（在“结果”面板组中）。
3. 在“链接检查器”面板中，从“显示”弹出菜单中选择“外部链接”以查看其它报告。

   “外部链接”报告出现在“链接检查器”面板中（在“结果”面板组中）。

   当检查整个站点的链接时可检查孤立的文件。
4. 若要保存此报告，请单击“链接检查器”面板中的“保存报告”按钮。报告为临时文件；若不保存，将会丢失。

检查本地站点某一部分中的链接

1. 在“文件”面板中，从“当前站点”弹出菜单中选择一个站点。
2. 在“本地”视图中，选择要检查的文件或文件夹。
3. 执行下列操作之一，启动该检查：
   - 右键单击 (Windows) 或者按住 Control 单击 (Macintosh) 一个选定的文件，然后从上下文菜单中选择“检查链接”>“选定的文件/文件夹”。
   - 选择“文件”>“检查页”>“链接”。

     “断开的链接”报告出现在“链接检查器”面板中（在“结果”面板组中）。
4. 在“链接检查器”面板中，从“显示”弹出菜单中选择“外部链接”以查看其它报告。

   “外部链接”报告出现在“链接检查器”面板中（在“结果”面板组中）。

   当检查整个站点的链接时可检查孤立的文件。
5. 若要保存报告，请单击“链接检查器”面板中的“保存报告”按钮。

检查整个站点中的链接

1. 在“文件”面板中，从“当前站点”弹出菜单中选择一个站点。
2. 选择“站点”>“检查站点范围的链接”。

   “断开的链接”报告出现在“链接检查器”面板中（在“结果”面板组中）。
3. 在“链接检查器”面板中，从“显示”弹出菜单中选择“外部链接”或“孤立的文件”，可查看其它报告。

   一个适合所选报告类型的文件列表出现在“链接检查器”面板中。

   注： 如果选择的报告类型为“孤立的文件”，可以直接从“链接检查器”面板中删除孤立文件，方法是从该列表中选中一个文件后按 Delete 键。
4. 若要保存报告，请单击“链接检查器”面板中的“保存报告”按钮。

修复断开的链接

返回页首

在运行链接报告之后，可直接在“链接检查器”面板中修复断开的链接和图像引用，也可以从此列表中打开文件，然后在属性检查器中修复链接。

在链接检查器面板中修复链接

1. 运行链接检查报告。
2. 在“链接检查器”面板（在“结果”面板组中）中的“断开的链接”列（而不是“文件”列），选择该断开的链接。

   一个文件夹图标出现在此断开的链接旁边。
3. 单击断开的链接旁边的文件夹图标 以浏览到正确文件，或者键入正确的路径和文件名。
4. 按 Tab 键或者 Enter 键（在 Windows 中）；或者按 Return 键（在 Macintosh 中）。

   如果还有对同一文件的其它断开引用，会提示您修复其它文件中的这些引用。单击“是”，Dreamweaver 将更新列表中引用此文件的所有文档。如果单击“否”，Dreamweaver 将只更新当前引用。

   注： 如果为此站点启用了“启用存回和取出”，则 Dreamweaver 将尝试取出需要更改的文件。如果不能取出文件，则 Dreamweaver 将显示一个警告对话框，并且不更改断开的引用。

在属性检查器中修复链接

1. 运行链接检查报告。
2. 在“链接检查器”面板中（在“结果”面板组中），双击“文件”列中的某个条目。

   Dreamweaver 打开该文档，选择断开的图像或链接，并在属性检查器中高亮显示路径和文件名。（如果未出现属性检查器，请选择“窗口”>“属性”将其打开。）
3. 若要在属性检查器中设置新路径和文件名，请单击文件夹图标 以浏览到正确的文件，或者在突出显示的文本上直接键入。

   如果您正在更新一个图像引用，而显示的新图像的大小不正确，请单击属性检查器中的“W”和“H”标签，或者单击“刷新”按钮，重置高度和宽度值。
4. 保存此文件。

   链接修复后，该链接的条目在“链接检查器”列表中不再显示。如果在“链接检查器”中输入新的路径或文件名后（或者在属性检查器中保存更改后），某一条目依然显示在列表中，则说明 Dreamweaver 找不到新文件，仍然认为该链接是断开的。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

导航条

关于导航条

返回页首

关于导航条

导航条功能从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

如果要创建导航条，Adobe 建议使用 Spry 菜单栏 Widget。

更多帮助主题

使用 Spry 菜单栏 Widget

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

链接

链接文件和文档
将 **JavaScript** 脚本附加到链接上
使用属性检查器链接到文档
使用指向文件图标链接文档
使用超链接命令添加链接
设置新链接的相对路径
链接到文档中的特定位置
创建电子邮件链接
创建空链接和脚本链接
自动更新链接
在整个站点范围内更改链接
在 **Dreamweaver** 中测试链接

链接文件和文档

返回页首

创建链接之前，一定要清楚绝对路径、文档相对路径以及站点根目录相对路径的工作方式。在一个文档中可以创建几种类型的链接：

- 链接到其它文档或文件（如图形、影片、PDF 或声音文件）的链接。
- 命名锚记链接，此类链接跳转至文档内的特定位置。
- 电子邮件链接，此类链接新建一个已填好收件人地址的空白电子邮件。
- 空链接和脚本链接，此类链接用于在对象上附加行为，或者创建执行 JavaScript 代码的链接。

属性检查器和“指向文件”图标可用于创建从图像、对象或文本到其它文档或文件的链接。

Dreamweaver 使用文档相对路径创建指向站点中其它页面的链接。您还可以让 Dreamweaver 使用站点根目录相对路径创建新链接。

重要说明： 应始终先保存新文件，然后再创建文档相对路径，因为如果没有一个确切起点，文档相对路径无效。如果在保存文件之前创建文档相对路径，Dreamweaver 将临时使用以 file:// 开头的绝对路径，直至该文件被保存；当保存该文件时，Dreamweaver 将 file:// 路径转换为相对路径。
有关创建链接的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0149_cn。

将 **JavaScript** 脚本附加到链接上

返回页首

可为文档中的任何链接附加行为。在文档中插入链接元素时，有如下几种行为可供选择：

设置状态栏文本 确定消息的文本，并将其显示在浏览器窗口左下部的状态栏中。例如，您可以使用此行为在状态栏中说明链接的目标，而不是显示与之关联的 URL。
打开浏览器窗口 在一个新窗口中打开 URL。您可以指定新窗口的属性（包括其名称和大小）和特性（它是否可以调整大小、是否具有菜单栏等）。
跳转菜单 编辑跳转菜单。可更改菜单列表、指定其它链接文件或者更改打开所链接文档的浏览器位置。

使用属性检查器链接到文档

返回页首

可以使用属性检查器的文件夹图标或“链接”框创建从图像、对象或文本到其它文档或文件的链接。

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中选择文本或图像。
2. 打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后执行下列操作之一：
   - 单击“链接”框右侧的文件夹图标  ，浏览到并选择一个文件。

     指向所链接的文档的路径显示在 URL 框中。使用“选择 HTML 文件”对话框中的“相对于”弹出菜单，使路径成为文档相对路径或根目录相对路径，然后单击“选择”。您选择的路径类型只适用于当前链接。（您可以针对该站点更改“相对于”框的默认设置。）
   - 在“链接”框中键入文档的路径和文件名。

     若要链接到站点内的文档，请输入文档相对路径或站点根目录相对路径。若要链接到站点外的文档，请输入包含协议（如 http://）的绝对路径。此种方法可用于输入尚未创建的文件的链接。
3. 从“目标”弹出菜单中选择文档的打开位置：
   - _blank 将链接的文档载入一个新的、未命名的浏览器窗口。
   - _parent 将链接的文档加载到该链接所在框架的父框架或父窗口。如果包含链接的框架不是嵌套框架，则所链接的文档加载到整个浏览器窗

口。

- _self 将链接的文档载入链接所在的同一框架或窗口。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
- _top 将链接的文档载入整个浏览器窗口，从而删除所有框架。

如果页面上的所有链接都设置到同一目标，则您可以选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“基础”，然后选择目标信息来指定该目标，这样只需设置一次即可。有关设置目标框架的信息，请参阅控制具有链接的框架内容。

返回页首

使用指向文件图标链接文档

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中选择文本或图像。
2. 以下列两种方法之一创建链接：
   - 拖动属性检查器中“链接”框右侧的“指向文件”图标 （目标图标），指向当前文档中的可见锚记、另一个打开文档中的可见锚记、分配有唯一 ID 的元素或“文件”面板中的文档。
   - 按 Shift 键并拖动所选内容，指向当前文档中的可见锚记、另一个打开文档中的可见锚记、分配有唯一 ID 的元素或者“文件”面板中的文档。

   注： 仅当“文档”窗口中的文档未最大化时，才能链接到另一个打开的文档。若要以平铺方式放置文档，请选择“窗口”>“层叠”或“窗口”>“平铺”。如果指向打开的文档，则在进行选择时，该文档移至屏幕的最前面。

返回页首

使用超链接命令添加链接

“超链接”命令可以创建到图像、对象或其它文档或文件的文本链接。

1. 将插入点放在文档中希望出现链接的位置。
2. 执行下列操作之一，显示“插入超链接”对话框：
   - 选择“插入”>“超级链接”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“超链接”按钮。
3. 输入链接的文本，然后在“链接”后面输入要链接到的文件的名称（或单击文件夹图标 以浏览到该文件）。
4. 在“目标”弹出菜单中选择一个窗口（应在该窗口中打开该文件）或键入其名称。

   当前文档中所有已命名框架的名称都显示在此弹出列表中。如果指定的框架不存在，所链接的页面会在一个新窗口中打开，该窗口使用您所指定的名称。也可选用下列保留目标名：
   - _blank 将链接的文件加载到一个未命名的新浏览器窗口中。
   - _parent 将链接的文件加载到含有该链接的框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
   - _self 将链接的文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
   - _top 将链接的文件加载到整个浏览器窗口中，因而会删除所有框架。
5. 在“Tab 键索引”框中，输入 Tab 顺序的编号。
6. 在“标题”框中，输入链接的标题。
7. 在“访问键”框中，输入可用来在浏览器中选择该链接的等效键盘键（一个字母）。
8. 单击“确定”。

返回页首

设置新链接的相对路径

默认情况下，Dreamweaver 使用文档相对路径创建指向站点中其它页面的链接。若要使用站点根目录相对路径，必须首先在 Dreamweaver 中定义一个本地文件夹，方法是选择一个本地根文件夹，作为服务器上文档根目录的等效目录。Dreamweaver 使用该文件夹确定文件的站点根目录相对路径。

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 在“管理站点”对话框中，在列表中双击您的站点。
3. 在“站点设置”对话框中，展开“高级设置”并选择“本地信息”类别。
4. 选择“文档”或“站点根目录”选项，从而设置新链接的相对路径。

   单击“确定”后，更改此设置将不会转换现有链接的路径。该设置将只应用于使用 Dreamweaver 创建的新链接。

   注： 使用本地浏览器预览文档时，除非指定了测试服务器，或在“编辑”>“首选参数”>“在浏览器中预览”中选择“使用临时文件预览”选项，否则文档中用站点根目录相对路径链接的内容将不会被显示。这是因为浏览器无法识别站点根目录，而服务器能够识别。预览站点根目录相对路径所链接内容的快速方法是，将文件上传到远程服务器上，然后选择“文件”>“在浏览器中预览”。
5. 单击“保存”。

   新路径设置只适用于当前站点。

链接到文档中的特定位置

通过首先创建命名锚记，可使用属性检查器链接到文档的特定部分。命名锚记使您可以在文档中设置标记，这些标记通常放在文档的特定主题处或顶部。然后可以创建到这些命名锚记的链接，这些链接可快速将访问者带到指定位置。

创建到命名锚记的链接的过程分为两步。首先，创建命名锚记，然后创建到该命名锚记的链接。

注： 不能在绝对定位的元素（AP 元素）中放入命名锚记。

创建命名锚记

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中，将插入点放在需要命名锚记的地方。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“命名锚记”。
   - 按下 Ctrl+Alt+A（在 Windows 中）；或者按下 Command+Option+A（在 Macintosh 中）。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“命名锚记”按钮。
3. 在“锚记名称”框中，键入锚记的名称，然后单击“确定”。（锚记名称不能包含空格）。

   锚记标记在插入点处出现。

   注： 如果看不到锚记标记，可选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。

链接到命名锚记

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中，选择要从其创建链接的文本或图像。
2. 在属性检查器的“链接”框中，键入一个数字符号 (#) 和锚记名称。例如，若要链接到当前文档中名为“top”的锚记，请键入 #top。若要链接到同一文件夹内其它文档中的名为“top”的锚记，请键入 filename.html#top。
   注： 锚记名称区分大小写。

使用指向文件方法链接到命名锚记

1. 打开包含对应命名锚记的文档。
   注： 如果看不到锚记，请选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”使其可见。
2. 在“文档”窗口的“设计”视图中，选择要从其创建链接的文本或图像。（如果这是其它打开文档，则必须切换到该文档。）
3. 执行下列操作之一：
   - 单击属性检查器中“链接”框右侧的“指向文件”图标 （目标图标），然后将它拖到要链接到的锚记上：可以是同一文档中的锚记，也可以是其它打开文档中的锚记。
   - 在“文档”窗口中，按住 Shift 拖动，从所选文本或图像拖动到要链接到的锚记：可以是同一文档中的锚记，也可以是其它打开文档中的锚记。

创建电子邮件链接

单击电子邮件链接时，该链接将打开一个新的空白信息窗口（使用的是与用户浏览器相关联的邮件程序）。在电子邮件消息窗口中，“收件人”框自动更新为显示电子邮件链接中指定的地址。

使用插入电子邮件链接命令创建一个电子邮件链接

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中，将插入点放在希望出现电子邮件链接的位置，或者选择要作为电子邮件链接出现的文本或图像。
2. 执行下列操作之一，插入该链接：
   - 选择“插入”>“电子邮件链接”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“电子邮件链接”按钮。
3. 在“文本”框中，键入或编辑电子邮件的正文。
4. 在“E-mail”框中，键入电子邮件地址，然后单击“确定”。

使用属性检查器创建电子邮件链接

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中选择文本或图像。
2. 在属性检查器的“链接”框中，键入 mailto:，后跟电子邮件地址。

   在冒号与电子邮件地址之间不能键入任何空格。

自动填充电子邮件的主题行

1. 如上所述，使用属性检查器创建电子邮件链接。
2. 在属性检查器的“链接”框中，在电子邮件地址后添加 **?subject=**，并在等号后输入一个主题。在问号和电子邮件地址结尾之间不能键入任何空

格。

完整输入如下所示：

mailto:someone@yoursite.com?subject=Mail from Our Site

返回页首

创建空链接和脚本链接

空链接 是未指派的链接。空链接用于向页面上的对象或文本附加行为。例如，可向空链接附加一个行为，以便在指针滑过该链接时会交换图像或显示绝对定位的元素（AP 元素）。

脚本链接 执行 JavaScript 代码或调用 JavaScript 函数。它非常有用，能够在不离开当前网页面的情况下为访问者提供有关某项的附加信息。脚本链接还可用于在访问者单击特定项时，执行计算、验证表单和完成其它处理任务。

创建空链接

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中选择文本、图像或对象。
2. 在属性检查器中，在“链接”框中键入 javascript:;（javascript 一词后依次接一个冒号和一个分号）。

创建脚本链接

1. 在“文档”窗口的“设计”视图中选择文本、图像或对象。
2. 在属性检查器的“链接”框中，键入 javascript:，后跟一些 JavaScript 代码或一个函数调用。（在冒号与代码或调用之间不能键入空格。）

返回页首

自动更新链接

每当您在本地站点内移动或重命名文档时，Dreamweaver 都可更新起自以及指向该文档的链接。在将整个站点（或其中完全独立的一个部分）存储在本地磁盘上时，此项功能最适用。Dreamweaver 不更改远程文件夹中的文件，除非将这些本地文件放在或者存回到远程服务器上。

为了加快更新过程，Dreamweaver 可创建一个缓存文件，用以存储有关本地文件夹中所有链接的信息。在添加、更改或删除本地站点上的链接时，该缓存文件以不可见的方式进行更新。

启用自动链接更新

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 在“首选参数”对话框中，从左侧的“分类”列表中选择“常规”。
3. 在“常规”首选参数的“文档选项”部分，从“移动文件时更新链接”弹出菜单中选择一个选项。
   总是 每当移动或重命名选定文档时，自动更新起自和指向该文档的所有链接。

   从不 在您移动或重命名选定文档时，不自动更新起自和指向该文档的所有链接。

   提示 显示一个对话框，列出此更改影响到的所有文件。单击“更新”可更新这些文件中的链接，而单击“不更新”将保留原文件不变。
4. 单击“确定”。

为站点创建缓存文件

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 选择一个站点，然后单击“编辑”。
3. 在“站点设置”对话框中，展开“高级设置”并选择“本地信息”类别。
4. 在“本地信息”类别中，选择“启用缓存”。

   启动 Dreamweaver 之后，第一次更改或删除指向本地文件夹中文件的链接时，Dreamweaver 会提示您加载缓存。如果您单击“是”，则 Dreamweaver 会加载缓存，并更新指向刚刚更改的文件的所有链接。如果您单击“否”，则所做更改会记入缓存中，但 Dreamweaver 并不加载该缓存，也不更新链接。

   在较大型的站点上，加载此缓存可能需要几分钟的时间，因为 Dreamweaver 必须将本地站点上文件的时间戳与缓存中记录的时间戳进行比较，从而确定缓存中的信息是否是最新的。如果没有在 Dreamweaver 之外更改任何文件，则当“停止”按钮出现时，您可以放心地单击该按钮。

重新创建缓存

✤ 在“文件”面板中，选择“站点”>“高级”>“重建站点缓存”。

返回页首

在整个站点范围内更改链接

除每次移动或重命名文件时让 Dreamweaver 自动更新链接外，您还可以手动更改所有链接（包括电子邮件链接、FTP 链接、空链接和脚本链接），使它们指向其它位置。

此选项最适用于删除其它文件所链接到的某个文件，不过也可以将它用于其它用途。例如，您可能已经在整个站点内将“本月电影”一词链接到

/movies/july.html。而到了 8 月 1 日，则必须将那些链接更改为指向 /movies/august.html。

1. 在“文件”面板的“本地”视图中选择一个文件。
   注： 如果更改的是电子邮件链接、FTP 链接、空链接或脚本链接，则不需要选择文件。
2. 选择“站点”>“更改整个站点链接”。
3. 在“更改整个站点链接”对话框中完成下列选项：
   更改所有的链接 单击文件夹图标  ，浏览到并选择要取消链接的目标文件。如果更改的是电子邮件链接、FTP 链接、空链接或脚本链接，请键入要更改的链接的完整文本。

   链接到 单击文件夹图标  ，浏览到并选择要链接到的新文件。如果更改的是电子邮件链接、FTP 链接、空链接或脚本链接，请键入替换链接的完整文本。
4. 单击“确定”。

   Dreamweaver 更新链接到选定文件的所有文档，使这些文档指向新文件，并沿用文档已经使用的路径格式（例如，如果旧路径为文档相对路径，则新路径也为文档相对路径）。

   在整个站点范围内更改某个链接后，所选文件就成为独立文件（即本地硬盘上没有任何文件指向该文件）。这时可安全地删除此文件，而不会破坏本地 Dreamweaver 站点中的任何链接。

   重要说明： 因为这些更改是在本地进行的，所以必须手动删除远程文件夹中的相应独立文件，然后存回或取出链接已经更改的所有文件；否则，站点访问者将看不到这些更改。

返回页首

在 **Dreamweaver** 中测试链接

在 Dreamweaver 内链接是不活动的，即无法通过在“文档”窗口中单击链接打开该链接所指向的文档。

✤ 执行下列操作之一：

- 选中链接，然后选择“修改”>“打开链接页面”。
- 按下 Ctrl（在 Windows 中）或者按下 Command 键（在 Macintosh 中），同时双击选中的链接。

  注： 链接的文档必须驻留在本地磁盘上。

更多帮助主题
创建链接教程

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

跳转菜单

关于跳转菜单
插入跳转菜单
编辑跳转菜单项
跳转菜单答疑

关于跳转菜单

返回页首

“跳转菜单”是文档中的弹出菜单，对站点访问者可见，并且列出了到文档或文件的链接。可以创建到整个 Web 站点内文档的链接、到其它 Web 站点上文档的链接、电子邮件链接、到图形的链接，也可以创建到可在浏览器中打开的任何文件类型的链接。

跳转菜单中的每个选项都与 URL 关联。在用户选择一个选项时，他们会重定向（“跳转”）到关联的 URL。跳转菜单在“跳转菜单”表单对象中插入。

跳转菜单可包含三个部分：

- （可选）菜单选择提示（如菜单项的类别说明），或一些指导信息（例如“选择其中一项”）。
- （必需）所链接的菜单项的列表：当用户选择某个选项时，链接的文档或文件打开。
- （可选）“转到”按钮。

插入跳转菜单

返回页首

1. 打开一个文档，然后将插入点放在“文档”窗口中。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“表单”>“跳转菜单”。
   - 在“插入”面板的“表单”类别中，单击“跳转菜单”按钮。
3. 完成“插入跳转菜单”对话框，然后单击“确定”。下面列出部分选项：
   加号和减号按钮 单击加号可插入项；再单击加号会再添加另外一项。要删除项目，请选择它，然后单击减号。

   箭头按钮 选择一个项目后，单击箭头即可在列表中上下移动它。

   文本 键入未命名项目的名称。如果菜单包含选择提示（如“选择其中一项”），请在此处键入该提示作为第一个菜单项（如果是这样，还必须选择底部的“更改 URL 后选择第一个项目”）。

   选择时，转到 **URL** 浏览到目标文件或键入其路径。

   打开 **URL** 于 指定是否在同一窗口或框架中打开文件。如果要使用的目标框架未出现在菜单中，可关闭“插入跳转菜单”对话框，然后命名该框架。

   菜单之后插入前往按钮 选择插入“转到”按钮，而不是菜单选择提示。

   更改 **URL** 后选择第一个项目 选择是否插入菜单选择提示（“选择其中一项”）作为第一个菜单项。

编辑跳转菜单项

返回页首

可以更改菜单项的顺序或一项所链接到的文件，也可以添加、删除或重命名项。

若要更改链接文件的打开位置，或者添加或更改菜单选择提示，则必须从“行为”面板应用“跳转菜单”行为。

1. 如果属性检查器尚未打开，请打开属性检查器（“窗口”>“属性”）。
2. 在“文档”窗口的“设计”视图中，单击跳转菜单对象以选择它。
3. 在属性检查器中，单击“列表值”按钮。
4. 使用“列表值”对话框更改菜单项，再单击“确定”。

跳转菜单答疑

返回页首

用户选择跳转菜单项后，如果用户导航回该页面，或者“打开 URL 于”框指定了一个框架，则无法重新选择此菜单项。解决此问题有两个途径：

- 使用菜单选择提示（如类别）或用户说明（如“选择其中一项”）。在选择每个菜单之后将自动重新选择菜单选择提示。

- 使用“前往”按钮，该按钮允许用户重新访问当前所选链接。当将“转到”按钮用于跳转菜单时，“转到”按钮会成为将用户“跳转”到与菜单中的选定内容相关的 URL 时所使用的唯一机制。在跳转菜单中选择菜单项时，不再自动将用户重定向到另一个页面或框架。

  注： 由于这些选项应用于整个跳转菜单，因此在“插入跳转菜单”对话框中，每个跳转菜单只能选择这些选项中的一项。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

图像地图

关于图像地图
插入客户端图像地图
修改图像地图热点

关于图像地图

返回页首

图像地图 指已被分为多个区域（称为热点）的图像；当用户单击某个热点时，会发生某种动作（例如，打开一个新文件）。

客户端图像地图将超文本链接信息存储在 HTML 文档中，而不是像服务器端图像地图那样，存储在单独的地图文件中。当站点访问者单击图像中的热点时，相关 URL 被直接发送到服务器。这样使得客户端图像地图比服务器端图像地图要快，因为服务器不必解释访问者的单击位置。Netscape Navigator 2.0 及后续版本、NCSA Mosaic 2.1 和 3.0 以及 Internet Explorer 的所有版本都支持客户端图像地图。

Dreamweaver 并不改变现有文档中对服务器端图像地图的引用；在同一文档中，可以同时使用客户端图像地图和服务器端图像地图。不过，同时支持这两种图像地图类型的浏览器赋予客户端图像地图以优先权。若要在文档中包含服务器端图像地图，必须编写相应的 HTML 代码。

插入客户端图像地图

返回页首

在插入客户端图像地图时，请创建一个热点，然后定义用户单击此热点时所打开的链接。

注： 可以创建多个热点，但它们是同一图像地图的一部分。

1. 在“文档”窗口中，选择图像。
2. 在属性检查器中，单击右下角的展开箭头，查看所有属性。
3. 在“地图名称”框中为该图像地图输入一个唯一的名称。如果在同一文档中使用多个图像地图，要确保每个地图都有唯一名称。
4. 若要定义图像地图区域，请执行下列操作之一：
   - 选择圆形工具，并将鼠标指针拖至图像上，创建一个圆形热点。
   - 选择矩形工具，并将鼠标指针拖至图像上，创建一个矩形热点。
   - 选择多边形工具，在各个顶点上单击一下，定义一个不规则形状的热点。然后单击箭头工具封闭此形状。

     创建热点后，出现热点属性检查器。
5. 在热点属性检查器的“链接”框中，单击文件夹图标，浏览到并选择在用户单击该热点时要打开的文件，或者键入其路径。
6. 在“目标”弹出菜单中选择一个窗口（应在该窗口中打开该文件）或键入其名称。

   当前文档中所有已命名框架的名称都显示在此弹出列表中。如果指定的框架不存在，所链接的页面会加载到一个新窗口，该窗口使用您所指定的名称。也可选用下列保留目标名：
   - _blank 将链接的文件加载到一个未命名的新浏览器窗口中。
   - _parent 将链接的文件加载到含有该链接的框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
   - _self 将链接的文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
   - _top 将链接的文件加载到整个浏览器窗口中，因而会删除所有框架。

     注： 只有当所选热点包含链接后，目标选项才可用。
7. 在“替换文本”框中，键入在纯文本浏览器或手动下载图像的浏览器中显示的替换文本。有些浏览器在用户将指针滑过热点时，将此文本显示为工具提示。
8. 重复第 4 步到第 7 步，定义该图像地图中的其它热点。
9. 完成绘制图像地图后，在文档中的空白区域单击以更改属性检查器。

修改图像地图热点

返回页首

对在图像地图中所创建的热点进行编辑很容易。可以移动热点区域，调整热点大小，或者在绝对定位的元素（AP 元素）中前后移动热点。

还可以将含有热点的图像从一个文档复制到其它文档，或者复制某图像中的一个或多个热点，然后将其粘贴到其它图像上；这样就将与该图像关联的热点也复制到了新文档中。

选择图像地图中的多个热点

1. 使用指针热点工具选择一个热点。
2. 执行下列操作之一：
   - 按下 Shift 的同时单击要选择的其它热点。
   - 按 Ctrl+A（在 Windows 中）或者按 Command+A（在 Macintosh 中），选择所有热点。

移动热点

1. 使用指针热点工具选择该热点。
2. 执行下列操作之一：
   - 将此热点拖动到新区域。
   - 使用 Ctrl+方向键将热点向选定方向一次移动 10 个像素。
   - 使用方向箭将热点向选定方向一次移动 1 个像素。

调整热点大小

1. 使用指针热点工具 选择该热点。
2. 拖动热点选择器手柄，更改热点的大小或形状。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

关于链接与导航

关于链接
绝对、文档相对和站点根目录相对路径

关于链接

返回页首

在设置存储 Web 站点文档的 Dreamweaver 站点和创建 HTML 页之后，需要创建文档到文档的连接。

Dreamweaver 提供多种创建链接的方法，可创建到文档、图像、多媒体文件或可下载软件的链接。可以建立到文档内任意位置的任何文本或图像的链接，包括标题、列表、表、绝对定位的元素（AP 元素）或框架中的文本或图像。

链接的创建与管理有几种不同的方法。有些 Web 设计者喜欢在工作时创建一些指向尚未建立的页面或文件的链接；而另一些设计者则倾向于首先创建所有的文件和页面，然后再添加相应的链接。另一种管理链接的方法是创建占位符页面，在完成所有站点页面之前您可在这些页面中添加和测试链接。

绝对、文档相对和站点根目录相对路径

返回页首

了解从作为链接起点的文档到作为链接目标的文档或资产之间的文件路径对于创建链接至关重要。

每个网页面都有一个唯一地址，称作统一资源定位器 (URL)。不过，在创建本地链接（即从一个文档到同一站点上另一个文档的链接）时，通常不指定作为链接目标的文档的完整 URL，而是指定一个始于当前文档或站点根文件夹的相对路径。

有三种类型的链接路径：

- 绝对路径（例如 http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html）。
- 文档相对路径（例如 dreamweaver/contents.html）。
- 站点根目录相对路径（例如 /support/dreamweaver/contents.html）。

  使用 Dreamweaver，可以方便地选择要为链接创建的文档路径的类型。

  注： 最好使用您最喜欢和最得心应手的链接类型 -- 站点根目录相对路径或文档相对路径。与键入路径相比，浏览到链接能确保输入的路径始终正确。

绝对路径

绝对路径提供所链接文档的完整 URL，其中包括所使用的协议（如对于网页面，通常为 http://），例如，http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html。对于图像资产，完整的 URL 可能会类似于 http://www.adobe.com/support/dreamweaver/images/image1.jpg。

必须使用绝对路径，才能链接到其它服务器上的文档或资产。对本地链接（即到同一站点内文档的链接）也可以使用绝对路径链接，但不建议采用这种方式，因为一旦将此站点移动到其它域，则所有本地绝对路径链接都将断开。通过对本地链接使用相对路径，还能够在需要在站点内移动文件时提高灵活性。

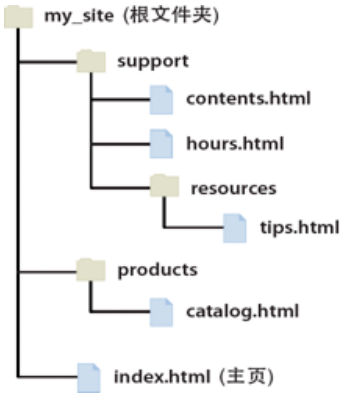
注： 当插入图像（非链接）时，可以使用指向远程服务器上的图像（在本地硬盘驱动器上不可用的图像）的绝对路径。

文档相对路径

对于大多数 Web 站点的本地链接来说，文档相对路径 通常是最合适的路径。在当前文档与所链接的文档或资产位于同一文件夹中，而且可能保持这种状态的情况下，相对路径特别有用。文档相对路径还可用于链接到其它文件夹中的文档或资产，方法是利用文件夹层次结构，指定从当前文档到所链接文档的路径。

文档相对路径的基本思想是省略掉对于当前文档和所链接的文档或资产都相同的绝对路径部分，而只提供不同的路径部分。

例如，假设一个站点的结构如下：



- 若要从 contents.html 链接到 hours.html（两个文件位于同一文件夹中），可使用相对路径 hours.html。
- 若要从 contents.html 链接到 tips.html（在 resources 子文件夹中），请使用相对路径 resources/tips.html。每出现一个斜杠 (/)，表示在文件夹层次结构中向下移动一个级别。
- 若要从 contents.html 链接到 index.html（位于父文件夹中 contents.html 的上一级），请使用相对路径 ../index.html。两个点和一个斜杠 (../) 可使您在文件夹层次结构中向上移动一个级别。
- 若要从 contents.html 链接到 catalog.html（位于父文件夹的不同子文件夹中），请使用相对路径 ../products/catalog.html。其中，../ 使您向上移至父文件夹，而 products/ 使您向下移至 products 子文件夹中。

  若成组地移动文件，例如移动整个文件夹时，该文件夹内所有文件保持彼此间的相对路径不变，此时不需要更新这些文件间的文档相对链接。但是，在移动包含文档相对链接的单个文件，或移动由文档相对链接确定目标的单个文件时，则必须更新这些链接。（如果使用“文件”面板移动或重命名文件，则 Dreamweaver 将自动更新所有相关链接。）

站点根目录相对路径

站点根目录相对路径 描述从站点的根文件夹到文档的路径。如果在处理使用多个服务器的大型 Web 站点，或者在使用承载多个站点的服务器，则可能需要使用这些路径。不过，如果您不熟悉此类型的路径，最好坚持使用文档相对路径。

站点根目录相对路径以一个正斜杠开始，该正斜杠表示站点根文件夹。例如，/support/tips.html 是文件 (tips.html) 的站点根目录相对路径，该文件位于站点根文件夹的 support 子文件夹中。

如果您需要经常在 Web 站点的不同文件夹之间移动 HTML 文件，那么站点根目录相对路径通常是指定链接的最佳方法。移动包含站点根目录相对链接的文档时，不需要更改这些链接，因为链接是相对于站点根目录的，而不是文档本身；例如，如果某 HTML 文件对相关文件（如图像）使用站点根目录相对链接，则移动 HTML 文件后，其相关文件链接依然有效。

但是，如果移动或重命名由站点根目录相对链接所指向的文档，则即使文档之间的相对路径没有改变，也必须更新这些链接。例如，如果移动某个文件夹，则必须更新指向该文件夹中文件的所有站点根目录相对链接。（如果使用“文件”面板移动或重命名文件，则 Dreamweaver 将自动更新所有相关链接。）

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

编码

编写和编辑代码

代码提示
站点特定的代码提示
使用编码工具栏插入代码
使用“插入”面板插入代码
使用标签选择器插入标签
插入 **HTML** 注释
复制和粘贴代码
使用标签编辑器编辑标签
使用“编码”上下文菜单编辑代码
使用属性检查器编辑服务器语言标签
缩进代码块
导航到相关代码
转到 **JavaScript** 或 **VBScript** 函数
提取 **JavaScript**
使用代码片断
在代码中搜索标签、属性或文本
保存和重新调用搜索模式
使用语言参考资料
打印代码

返回页首

代码提示

代码提示功能有助于您快速插入和编辑代码，并且不出差错。在“代码”视图中键入字符后，您将看到可自动完成输入的候选项列表。例如，当键入标记、属性 (attribute) 或 CSS 属性 (property) 名的前几个字符时，您将看到以这些字符开头的选项列表。此功能简化了代码的插入和编辑操作。您也可以使用此功能查看标记的可用属性，功能的可用参数或对象的可用方法。

几种类型的代码提供了代码提示。键入特定代码类型的开头字符时，您将看到相应的候选项的列表。例如，若要显示 HTML 标记名称的代码提示列表，请键入右尖括号 (<)。同样，若要显示 JavaScript 代码提示，请在对象后面键入句点（点运算符）。

为了达到最好的效果，尤其是对函数和对象使用代码提示时，请在“代码提示”首选参数对话框中将“延迟”选项设置为 0 秒。

代码提示功能还可识别并非语言中内置的自定义 JavaScript 类。可以自己编写这些自定义类或通过第三方库（例如 Prototype）添加这些类。

当您按 Backspace (Windows) 或 Delete (Macintosh) 时代码提示列表消失。

有关代码提示的视频教程，请参阅 www.adobe.com/go/lrvid4048_dw_cn。

Dreamweaver 工程团队提供了有关 Dreamweaver 中 JavaScript 支持的视频概览，如欲获得该视频资料，请访问 www.adobe.com/go/dw10javascript_cn。

受支持的语言和技术

Dreamweaver 支持下列语言和技术的代码提示：

- Adobe ColdFusion
- Ajax
- ASP JavaScript
- ASP.NET C#
- ASP.NET VB
- ASP VBScript
- CSS2 和 CSS3
- DOM（文档对象模型）
- HTML4 和 HTML5
- jQuery（CS5.5 及更高版本）
- JavaScript（包括自定义类提示）
- JSP

- PHP MySQL
- Spry

显示代码提示菜单

在“代码”视图中键入时会自动显示代码提示菜单。但您也可以手动显示代码提示菜单，而无需键入。

1. 在“代码”视图（“窗口”>“代码”）中，确定标记内插入点的位置。
2. 按 Ctrl+空格键。

使用代码提示在“代码”视图中插入代码

1. 键入一段代码的开始部分。例如，若要插入标记，请键入右尖括号 (<)。若要插入属性，请将插入点放在紧跟标记名称后面的位置并按空格键。

   将会出现一个项目（例如标签名称或属性名称）列表。

   若要随时关闭该列表，请按 Esc。
2. 使用滚动条或向上键和向下键来滚动浏览该列表。
3. 若要插入列表中的项，请双击该项，或者选中它并按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。
   如果最近创建的 CSS 样式没有出现在 CSS 样式的代码提示列表中，请选择代码提示列表中的“刷新样式列表”。如果“设计”视图可见，则在选择“刷新样式”列表后，有时会临时在“设计”视图中显示无效的代码。若要从“设计”视图中删除该无效代码，请在完成插入样式后按 F5 进行刷新。
4. 若要插入结束标签，请键入 </（斜杠）。
   注： 默认情况下，Dreamweaver 确定何时需要关闭标记以及是否自动插入。您可以更改此默认行为，以便 Dreamweaver 在键入开始标记的结束尖括号 (>) 后插入结束标记。或者，默认行为可以是不插入任何结束标记。选择“编辑”>“首选参数”>“代码提示”，然后选择其中一个“结束标签”选项。

使用代码提示编辑标签

- 若要将某属性替换为不同的属性，请删除该属性及其值。然后按照前面介绍的步骤添加一个属性及其值。
- 若要更改某个值，请删除该值，然后按照前面介绍的步骤添加一个值。

刷新 **JavaScript** 代码提示

当处理 JavaScript 文件时，Dreamweaver 会自动刷新可用代码提示的列表。例如，假设您正在处理主 HTML 文件，并切换到 JavaScript 文件以进行更改。当返回到主 HTML 文件时，该更改会反映在代码提示列表中。但是，仅当在 Dreamweaver 中编辑 JavaScript 文件时才执行自动更新。

如果不在 Dreamweaver 中编辑 JavaScript 文件，请按 Control+period 刷新 JavaScript 代码提示。

代码提示和语法错误

当 Dreamweaver 检测到代码中的语法错误时，代码提示有时会无法正常运行。Dreamweaver 可通过在页面顶部的栏中显示有关语法错误的信息来提示您出现语法错误。语法错误信息栏可显示 Dreamweaver 在其中遇到错误的代码的首行。修复错误时，Dreamweaver 可继续显示随后发生的所有错误。

Dreamweaver 通过突出显示（红色）发生语法错误的行号来提供其他帮助。包含错误的文件的“代码”视图中会出现高亮显示。

Dreamweaver 不但显示当前页面的语法错误，而且显示相关页面的语法错误。例如，假设您正在处理使用所含 JavaScript 文件的 HTML 页面。如果所包含的文件包含错误，则 Dreamweaver 也会为 JavaScript 文件显示警报。可以通过单击文档顶部的相关文件的名称轻松打开包含错误的相关文件。

可以通过单击代码编写工具栏中的“语法错误警报”按钮来禁用“语法错误”信息栏。

设置代码提示首选参数

可以更改代码提示的默认首选参数。例如，如果您不想显示 CSS 属性名或 Spry 代码提示，则可以在代码提示首选参数中取消选择它们。还可以设置代码提示延迟时间和结束标记的首选参数。

即使禁用代码提示，仍可以通过按 Ctrl+空格键在“代码”视图中显示弹出式提示。

1. 选择“编辑”>“首选参数”。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“代码提示”。
3. 设置以下任一选项：
   结束标签 指定希望 Dreamweaver 插入结束标签的方式。默认情况下，Dreamweaver 会自动插入结束标签（在键入字符 </ 之后）。可以更改此默认行为，以便在键入开始标签的最后尖括号 (>) 之后插入结束标签，或者根本就不插入结束标签。

   启用代码提示 在“代码”视图中输入代码时显示代码提示。拖动“延迟”滑块来设置在显示适当的提示之前经过的时间（以秒为单位）。

   启用描述工具提示 显示所选代码提示的扩展描述（如果有）。

   菜单 设置在键入代码时具体要显示哪种类型的代码提示。您可以使用全部或部分菜单。

站点特定的代码提示

Dreamweaver CS5 允许开发人员在“代码”视图中编写代码时，使用 Joomla、Drupal、Wordpress 或其它框架来查看 PHP 代码提示。若要显示这些代码提示，首先需要使用“站点特定的代码提示”对话框创建一个配置文件。该配置通知 Dreamweaver 有关查找特定于站点的代码提示的位置。

有关使用“站点特定的代码提示”的视频教程，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_comm13_cn。

创建配置文件

使用“站点特定的代码提示”对话框可创建在 Dreamweaver 中显示代码提示所需的配置文件。

默认情况下，Dreamweaver 将该配置文件存储在 Adobe Dreamweaver CS5\configuration\Shared\Dinamico\Presets 目录中。

注： 所创建的代码提示专门用于在 Dreamweaver 的“文件”面板中选择的站点。若要显示代码提示，正在处理的页面必须位于当前选定的站点中。

1. 选择“站点”>“站点特定的代码提示”。

   默认情况下，“站点特定的代码提示”功能会扫描站点以确定正在使用的内容管理系统 (CMS) 框架。Dreamweaver 默认支持三种框架：Drupal、Joomla 和 Wordpress。

   使用“结构”弹出菜单右侧的四个按钮可以导入、保存、重命名或删除框架结构。

   注： 不能删除或重命名现有的默认框架结构。

2. 在子根文本框中，指定用于存储框架文件的子根文件夹。可以单击文本框旁边的文件夹图标以浏览到框架文件的位置。

   Dreamweaver 将以文件树结构显示包含框架文件的文件夹。如果显示了要扫描的所有文件夹和/或文件，请单击“确定”以运行扫描。如果要自定义扫描，请转到下一步。

3. 单击“文件”窗口上方的加号 (+) 按钮以选择要添加进行扫描的文件或文件夹。在“添加文件/文件夹”对话框中，您可以指定要包括的特定文件扩展名。

   注： 指定特定文件扩展名可加快扫描过程的速度。

4. 若要将文件从扫描中删除，请选择不希望进行扫描的文件，然后单击“文件”窗口上方的减号 (-) 按钮。

   注： 如果选定的框架为 Drupal 或 Joomla，“站点特定的代码提示”对话框将显示另一条指向 Dreamweaver 配置文件夹中的文件的路径。不要删除此路径，使用这些框架时需要该路径。

5. 若要自定义“站点特定的代码提示”功能处理特定文件或文件夹的方式，请从列表中选择该文件或文件夹，然后执行以下操作之一：
   - 选择“扫描此文件夹”以将选定的文件夹包括在扫描中。
   - 选择“递归”以包括选定目录中的所有文件和文件夹。
   - 单击“扩展名”按钮以打开“查找扩展名”对话框，可以在其中指定要包含在特定文件或文件夹扫描中的文件扩展名。

保存站点结构

可以在“站点特定的代码提示”对话框中保存所创建的自定站点结构。

1. 创建所需要的文件和文件夹的结构，并根据需要添加和删除文件及文件夹。
2. 单击对话框右上角的“保存结构”按钮。
3. 指定站点结构的名称，然后单击“保存”。

注： 如果所指定的名称已被使用，Dreamweaver 会提示您输入其它名称，或者确认是否要覆盖具有相同名称的结构。不能覆盖任何默认框架结构。

重命名站点结构

重命名站点结构时，请记住，不能使用三种默认站点框架结构中任何一种的名称，也不能使用字词“custom”。

1. 显示要重命名的结构。
2. 单击对话框右上角的“重命名结构”图标按钮。
3. 为该结构指定新名称，然后单击“重命名”。

注： 如果所指定的名称已被使用，Dreamweaver 会提示您输入其它名称，或者确认是否要覆盖具有相同名称的结构。不能覆盖任何默认框架结构。

向站点结构添加文件或文件夹

您可以添加与框架关联的任何文件或文件夹。在此之后，您可以指定要扫描文件的文件扩展名。（请参阅下一节。）

1. 单击“文件”窗口上方的加号 (+) 按钮以打开“添加文件/文件夹”对话框。
2. 在“添加文件/文件夹”文本框中，输入要添加的文件或文件夹的路径。您也可以单击文本框旁边的文件夹图标以浏览到文件或文件夹。
3. 单击“扩展名”窗口上方的加号 (+) 按钮，指定要扫描文件的文件扩展名。

   注： 指定特定文件扩展名可加快扫描过程的速度。

4. 单击“添加”。

扫描站点中的文件扩展名

使用“查找扩展名”对话框可查看和编辑站点结构中包含的文件扩展名。

1. 在“站点特定的代码提示”对话框中，单击“扩展名”按钮。

   “查找扩展名”对话框列出了当前可扫描的扩展名。

2. 若要向列表中添加其它扩展名，请单击“扩展名”窗口上方的加号 (+) 按钮。
3. 若要从列表中删除扩展名，请单击减号 (-) 按钮。

返回页首

使用编码工具栏插入代码

1. 确保您处于“代码”视图中（视图 > 代码）。
2. 确定插入点在代码中的位置，或选择一个代码块。
3. 单击编码工具栏中的一个按钮，或从工具栏的弹出菜单中选择一个菜单项。

   若要了解每个按钮的功能，请将鼠标指针定位于按钮上直至出现工具提示。默认情况下编码工具栏中将显示以下按钮：

   打开的文档 列出打开的文档。选择了一个文档后，它将显示在“文档”窗口中。

   显示代码导航器 显示代码导航器。有关详细信息，请参阅导航到相关代码。

   折叠整个标签 折叠一组开始和结束标签之间的内容（例如，位于 <table> 和 </table> 之间的内容）。您必须将插入点放置在开始或结束标签中，然后单击“折叠整个标签”按钮折叠该标签。

   通过将插入点放在开始或结束标签中，然后在按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 的同时单击“折叠整个标签”按钮，您还可以折叠整个标签外部的代码。此外，在按住 Ctrl 的同时单击此按钮可禁用“智能折叠”，这样 Dreamweaver 就不会调整它在整个标签外部折叠的内容。有关详细信息，请参见关于折叠代码。

   折叠选定 折叠所选代码。

   通过在按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 的同时单击“折叠选定内容”按钮，您也可以折叠所选部分外部的代码。此外，在按住 Ctrl 的同时单击此按钮可禁用“智能折叠”，这样，您就可以准确地折叠所选内容，而不会被 Dreamweaver 篡改。有关详细信息，请参见关于折叠代码。

   扩展全部 还原所有折叠的代码。

   选择父标签 选择您放置了插入点的那一行的内容及其两侧的开始和结束标签。如果您反复单击此按钮且您的标签是对称的，则 Dreamweaver 最终将选择最外面的 html 和 /html 标签。

   平衡大括弧 选择您放置了插入点的那一行的内容及其两侧的圆括号、大括号或方括号。如果您反复单击此按钮且两侧的符号是对称的，则 Dreamweaver 最终将选择该文档最外面的大括号、圆括号或方括号。

   行号 使您可以在每个代码行的行首隐藏或显示数字。

   高亮显示无效代码 用黄色高亮显示无效的代码。

   信息栏中的**“**语法错误警报**”** 启用或禁用页面顶部提示您出现语法错误的信息栏。当 Dreamweaver 检测到语法错误时，语法错误信息栏会指定代码中发生错误的那一行。此外，Dreamweaver 会在“代码”视图中文档的左侧突出显示出现错误的行号。默认情况下，信息栏处于启用状态，但仅当 Dreamweaver 检测到页面中的语法错误时才显示。

   应用注释 使您可以在所选代码两侧添加注释标签或打开新的注释标签。

   - “应用 HTML 注释”将在所选代码两侧添加 <!-- 和 -->，如果未选择代码，则打开一个新标签。
   - “应用 // 注释”将在所选 CSS 或 JavaScript 代码每一行的行首插入 //，如果未选择代码，则单独插入一个 // 标签。
   - “应用 /* */”将在所选 CSS 或 JavaScript 代码两侧添加 /* 和 */。
   - “应用 ' 注释”适用于 Visual Basic 代码。它将在每一行 Visual Basic 脚本的行首插入一个单引号，如果未选择代码，则在插入点插入一个单引号。
   - 如果在处理 ASP、ASP.NET、JSP、PHP 或 ColdFusion 文件时选择了此“应用服务器注释”选项，则 Dreamweaver 会自动检测正确的注释标签并将其应用到所选内容。

   删除注释 删除所选代码的注释标签。如果所选内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

   环绕标签 在所选代码两侧添加选自“快速标签编辑器”的标签。

   最近的代码片断 使您可以从“代码片断”面板中插入最近使用过的代码片断。有关详细信息，请参见使用代码片断。

   移动或转换 **CSS** 使您可以将 CSS 移动到另一位置，或将内联 CSS 转换为 CSS 规则。有关详细信息，请参阅移动/导出 CSS 规则和将内联 CSS 转换为 CSS 规则。

   缩进代码 将选定内容向右移动。

   凸出代码 将选定内容向左移动。

格式化源代码 将先前指定的代码格式应用于所选代码，如果未选择代码，则应用于整个页面。也可以通过从“格式化源代码”按钮中选择“代码格式设置”来快速设置代码格式首选参数，或通过选择“编辑标签库”来编辑标签库。

编码工具栏上提供的按钮数量取决于“文档”窗口中“代码”视图的大小。若要查看所有可用按钮，请调整“代码”视图窗口的大小或单击编码工具栏底部的展开箭头。

您还可以编辑编码工具栏以显示更多按钮（例如“自动换行”、“隐藏字符”和“自动缩进”）或隐藏您不想使用的按钮。但是，要使用该功能，您必须对生成工具栏的 XML 文件进行编辑。有关更多信息，请参见“扩展 Dreamweaver”。

注： 在“查看”菜单中可以使用用于查看隐藏字符的选项（“查看”>“代码”视图选项”>“隐藏字符”），但它不是编码工具栏中的默认按钮。

返回页首

使用“插入”面板插入代码

1. 确定插入点在代码中的位置。
2. 在“插入”面板中选择适当的类别。
3. 单击“插入”面板中的一个按钮，或者从“插入”面板中的弹出菜单中选择一个项目。

   在您单击一个图标时，代码可以立即出现在您的页面中，或者显示一个对话框，要求您提供完成该代码所需的更多信息。

   若要了解每个按钮的功能，请将鼠标指针定位于按钮上直至出现工具提示。“插入”面板提供的按钮的数目和类型取决于当前文档的类型。同时还取决于您正使用“代码”视图还是“设计”视图。

   尽管“插入”面板提供常用标签的集合，但这一集合并不是很全面。若要从更全面的标签集合中进行选择，请使用“标签选择器”。

返回页首

使用标签选择器插入标签

使用“标签选择器”可以将 Dreamweaver 标签库（包括 ColdFusion 标签库和 ASP.NET 标签库）中的任何标签插入您的页面中。

1. 确定插入点在代码中的位置，右键单击 (Windows) 或在按住 Control 的同时单击 (Macintosh)，然后选择“插入标签”。

   即会显示“标签选择器”。左窗格包含支持的标签库的列表，右窗格显示选定标签库文件夹中的各个标签。
2. 从标签库选择标签类别，或者展开该类别并选择一个子类别。
3. 从右窗格中选择一个标签。
4. 若要在“标签选择器”中查看该标签的语法和用法信息，则单击“标签信息”按钮。如果有可用信息，会显示关于该标签的信息。
5. 若要在“参考”面板中查看该标签的相同信息，请单击 <?> 图标。如果有可用信息，会显示关于该标签的信息。
6. 若要将选定标签插入代码中，请单击“插入”。

   如果该标签出现在右窗格中并带有尖括号（例如，<title></title>），那么它不会要求其它信息就立即插入到文档的插入点。

   如果该标签确实需要其它信息，则会出现标签编辑器。
7. 如果标签编辑器打开，则输入其它信息并单击“确定”。
8. 单击“关闭”按钮。

返回页首

插入 **HTML** 注释

注释 是您在 HTML 代码中插入的描述性文本，用来解释该代码或提供其它信息。注释文本只在“代码”视图中出现，不会显示在浏览器中。

在插入点插入注释

❖ 选择“插入”>“注释”。

在“代码”视图中插入一个注释标签并且将插入点放在标签的中间。请键入您的注释。

在“设计”视图中，将显示“注释”对话框。输入注释并单击“确定”。

在“设计”视图中显示注释标记

❖ 选择“视图”>“可视化助理”>“不可见元素”。

确保在“不可见元素”首选参数中选择了“注释”选项，否则将不显示注释标记。

编辑现有注释

- 在“代码”视图中查找注释并且编辑它的文本。
- 在“设计”视图中选择“注释”标记，并在“属性”检查器中编辑注释文本，然后单击“文档”窗口。

返回页首

复制和粘贴代码

1. 从“代码”视图或其它应用程序中复制代码。
2. 将插入点直接置于“代码”视图中，然后选择“编辑”>“粘贴”。

返回页首

使用标签编辑器编辑标签

使用标签编辑器可以查看、指定和编辑标签的属性。

1. 右键单击 (Windows) 或在按住 Control 的同时单击 (Macintosh)“代码”视图中的标签或“设计”视图中的对象，然后从弹出菜单中选择“编辑标签”。（此对话框的内容根据所选的标签有所变化。）
2. 指定或编辑该标签的属性，然后单击“确定”。
   若要获得与标签编辑器内的标签有关的详细信息，请单击“标签信息”。

返回页首

使用“编码”上下文菜单编辑代码

1. 在“代码”视图中，选择一些代码然后右键单击 (Windows) 或按住 Ctrl 单击 (Macintosh)。
2. 选择“所选区域”子菜单，并选择以下选项之一：
   折叠选定 折叠所选代码。

   折叠外部所选 折叠所选代码外部的所有代码。

   扩展所选 展开所选代码片断。

   折叠整个标签 折叠一组开始和结束标签之间的内容（例如，位于 <table> 和 </table> 之间的内容）。

   折叠外部完整标签 折叠一组开始和结束标签外部的内容（例如，位于 <table> 和 </table> 外部的内容）。

   扩展全部 还原所有折叠的代码。

   应用 **HTML** 注释 在所选代码两侧添加 <!-- 和 -->，如果未选择代码，则打开一个新标签。

   应用 **/* */** 注释 将在所选 CSS 或 JavaScript 代码两侧添加 /* 和 */。

   应用 **//** 注释 在所选 CSS 或 JavaScript 代码每一行的行首插入 //，或如果未选择代码，则单独插入一个 // 标签。

   应用 **'** 注释 将在每一行 Visual Basic 脚本的行首插入一个单引号，或如果未选择代码，则在插入点插入一个单引号。

   应用服务器注释 添加到所选代码的两侧。如果在处理 ASP、ASP.NET、JSP、PHP 或 ColdFusion 文件时选择了此“应用服务器注释”选项，则 Dreamweaver 会自动检测正确的注释标签并将其应用到所选内容。

   应用反斜杠注释 **Hack** 在所选 CSS 代码两侧添加注释标签，这将使 Internet Explorer 5 for Macintosh 忽略此代码。

   应用 **Caio Hack** 在所选 CSS 代码两侧添加注释标签，这将使 Netscape Navigator 4 忽略此代码。

   删除注释 删除所选代码的注释标签。如果所选内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

   删除反斜杠注释 **Hack** 删除所选 CSS 代码的注释标签。如果所选内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

   删除 **Caio Hack** 删除所选 CSS 代码的注释标签。如果选定内容包含嵌套注释，则只会删除外部注释标签。

   将制表符转换为空格 将选定内容中的每一制表符转换为与“代码格式”首选参数中设置的“制表符大小”值相等的空格数。有关详细信息，请参阅更改代码格式。

   将空格转换为制表符 将选定内容中的空格串转换成制表符。具有与制表符大小相等的空格数的每一串空格被转换成一个制表符。

   缩进 缩进选定内容，将其向右移动。有关详细信息，请参阅缩进代码块。

   凸出 将选定内容向左移动。

   删除所有标签 删除选定内容中的所有标签。

   将行转换为表 用不带属性的 table 标签来括起选定内容。

   添加换行符 在选定内容的每行末尾添加 br 标签。

   转换成大写 将选定内容（包括标签和属性的名称和值）中的所有字母转换成大写。

   转换成小写 将选定内容（包括标签和属性的名称和值）中的所有字母转换成小写。

   将标签转换成大写 将选定内容中的所有标签和属性名称及属性值转换成大写。

   将标签转换成小写 将选定内容中的所有标签和属性名称及属性值转换成小写。

返回页首

使用属性检查器编辑服务器语言标签

使用代码的属性检查器无需进入“代码”视图即可编辑服务器语言标签（例如 ASP 标签）中的代码。

1. 在“设计”视图中，选择服务器语言标签可见图标。

2. 在属性检查器中，单击“编辑”按钮。
3. 对标签代码进行更改，然后单击“确定”。

返回页首

缩进代码块

在“代码”视图中或代码检查器中编写和编辑代码时，您可以更改所选的代码块或代码行的缩进级别，方法是以制表符为单位向右或向左移动它们。

缩进所选的代码块

- 按 Tab。
- 选择“编辑”>“缩进代码”。

取消缩进所选的代码块

- 按 Shift+Tab。
- 选择“编辑”>“凸出代码”。

返回页首

导航到相关代码

代码导航器可显示与页面上特定选定内容相关的代码源列表。使用代码导航器导航到相关的代码源，例如内部和外部 CSS 规则、服务器端包含、外部 JavaScript 文件、父模板文件、库文件和 iframe 源文件。在代码导航器中单击某一链接时，Dreamweaver 将打开包含相关代码片断的文件。如果启用该文件，则该文件将显示在相关文件区域。如果未启用相关的文件，则 Dreamweaver 将在“文档”窗口中将所选文件作为单独的文档打开。

当单击代码导航器中的 CSS 规则时，Dreamweaver 直接将您转到该规则。如果该规则在文件内部，则 Dreamweaver 会在“拆分”视图中显示该规则。如果该规则位于外部 CSS 文件中，则 Dreamweaver 会打开该文件并在主文档上方的相关文件区域中显示该文件。

可以从“设计”、“代码”和“拆分”视图以及代码检查器访问代码导航器。

Dreamweaver 工程团队提供了有关使用代码浏览器的视频概览，如欲获得该视频资料，请访问 www.adobe.com/go/dw10codenav_cn。

有关使用“实时”视图、相关文件和代码导航器的视频教程，请参阅 www.adobe.com/go/lrvid4044_dw_cn。

打开代码导航器

❖ 按住 Alt 并单击 (Windows) 或按住 Command+Option 并单击 (Macintosh) 页面上的任何位置。代码导航器可显示指向影响所单击区域的代码的链接。

在代码导航器的外部单击以将其关闭。

注： 还可以通过单击代码导航器指示器 来打开代码导航器。当鼠标空闲 2 秒钟时，该指示器将显示在页面上插入点的旁边。

使用代码导航器导航到代码

1. 从您感兴趣的页面区域打开代码导航器。
2. 单击要转到的代码片断。

代码导航器根据文件对相关的代码源分组并按字母顺序列出文件。例如，假设三个外部文件中的 CSS 规则影响文档中的选定内容。在这种情况下，代码导航器会列出这三个文件以及与选定内容相关的 CSS 规则。对于与给定内容相关的 CSS，代码导航器功能类似于当前模式中的“CSS 样式”面板。

> 当鼠标悬停在指向 CSS 规则的链接上方时，代码导航器将显示该规则中属性的工具提示。当要区分共享同一名称的多个规则时，这些工具提示非常有用。

禁用代码导航器指示器

1. 打开代码导航器。
2. 选择右下角的“禁用指示器”。
3. 在代码导航器的外部单击以将其关闭。

若要重新启用代码导航器指示器，请按住 Alt 并单击 (Windows) 或按住 Command+Option 并单击 (Macintosh) 以打开代码导航器和取消选择“禁用指示器”选项。

返回页首

转到 **JavaScript** 或 **VBScript** 函数

在“代码”视图和“代码”检查器中，您都可以查看代码中所有 JavaScript 或 VBScript 函数的列表，并跳转到其中的任意函数。

1. 在“代码”视图（“查看”>“代码”）或代码检查器（“窗口”>“代码检查器”）中查看文档。
2. 执行下列操作之一：

- 在“代码”视图中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)“代码”视图中的任何位置，然后从上下文菜单中选择“函数”子菜单。

  “设计”视图中不显示“函数”子菜单。

  代码中的所有 JavaScript 或 VBScript 函数都会显示在子菜单中。

  若要以字母顺序查看列出的函数，请在“代码”视图中按住 Ctrl 右键单击 (Windows) 或按住 Option 和 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“函数”子菜单。

- 在“代码”检查器中，请在工具栏上单击“代码导航”按钮 ({ })。

3. 选择某个函数名称以跳转至代码中的该函数。

返回页首

提取 **JavaScript**

JavaScript Extractor (JSE) 删除 Dreamweaver 文档中的所有或大多数 JavaScript，将其导出到外部文件并将该外部文件链接到您的文档。JSE 也可以删除代码中的事件处理函数（如 onclick 和 onmouseover），然后以非干扰方式将与这些处理函数关联的 JavaScript 附加到您的文档。

使用 JavaScript Extractor 之前应了解它的以下限制：

- JSE 不提取文档正文中的脚本标记（但 Spry Widget 除外）。将这些脚本外置可能导致异常结果。默认情况下，Dreamweaver 会在“将 JavaScript 外置”对话框中列出这些脚本，但不会选择这些脚本进行提取。（如果需要，可以手动选择这些脚本。）
- JSE 不从 .dwt（Dreamweaver 模板）文件的可编辑区域、模板实例的非可编辑区域或 Dreamweaver 库项目中提取 JavaScript。
- 在使用“将 JavaScript 外置并以非干扰方式进行附加”选项提取 JavaScript 后，不能再在“行为”面板中编辑 Dreamweaver 行为。Dreamweaver 不能用以非干扰方式附加的行为检查和填充“行为”面板。
- 一旦关闭页面后，您无法撤消更改。但只要您保留在同一个编辑会话中，就可以撤消更改。选择“编辑”>“撤消将 JavaScript 外置”可以撤消更改。
- 某些非常复杂的页面可能不能正常工作。从正文中具有 document.write() 和使用全局变量的页面中提取 JavaScript 时应当小心。

Dreamweaver 工程团队提供了有关 Dreamweaver 中 JavaScript 支持的视频概览，如欲获得该视频资料，请访问 www.adobe.com/go/dw10javascript_cn。

使用 JavaScript Extractor：

1. 打开包含 JavaScript 的页面（例如 Spry 页）。
2. 选择“命令”>“将 JavaScript 外置”。
3. 在“将 JavaScript 外置”对话框中，根据需要编辑默认选定范围。
   - 如果希望 Dreamweaver 将任何 JavaScript 移动到外部文件并在当前文档中引用该文件，请选择“仅将 JavaScript 外置”。此选项将事件处理函数（如 onclick 和 onload）保留在文档中，并使行为在“行为”面板中保持可见。
   - 如果希望 Dreamweaver 1) 将 JavaScript 移动到外部文件并在当前文档中引用该文件；2) 从 HTML 中删除事件处理函数并在运行时使用 JavaScript 插入这些事件处理函数，请选择“将 JavaScript 外置并以非干扰方式进行附加”。选择此选项后，不能再在“行为”面板中编辑行为。
   - 在“编辑”列中，取消选择任何不希望进行的编辑，或者选择默认情况下 Dreamweaver 未选择的编辑。

     默认情况下，Dreamweaver 列出但不 选择以下编辑：

     - 文档头中包含 document.write() 或 document.writeln() 调用的脚本块。
     - 文档头中包含与已知使用 document.write() 的 EOLAS 处理编码相关的函数签名的脚本块。
     - 文档正文中的脚本块，除非这些块仅包含 Spry Widget 或 Spry 数据集构造函数。
   - Dreamweaver 会自动为没有 ID 的元素指定 ID。如果您不喜欢这些 ID，可以通过编辑 ID 文本框进行更改。
4. 单击“确定”。

   摘要对话框提供提取内容的摘要。查看提取内容并单击“确定”。
5. 保存该页面。

Dreamweaver 将创建一个 SpryDOMUtils.js 文件和另一个包含所提取的 JavaScript 的文件。Dreamweaver 会将 SpryDOMUtils.js 文件保存在站点之中的 SpryAssets 文件夹中，并将另一个文件保存在从中提取 JavaScript 的页面所在的同一级别。在上传原始页面时，不要忘记将这两个相关文件上传到 Web 服务器。

返回页首

使用代码片断

使用代码片断，您可以存储内容以便快速重复使用。您可以创建、插入、编辑或删除 HTML、JavaScript、CFML、ASP、PHP 等的代码片断。您还可以管理您的代码片断并与小组成员共享。有一些可用作起始点的预定义代码片断。

包含 <font> 标签和其它越来越少使用的元素和属性的代码片断均位于“代码片断”面板的 Legacy 文件夹中。

插入代码片断

1. 将插入点放在希望插入代码片断的位置，或选择要括起代码片断的代码。
2. 在“代码片断”面板（“窗口”>“代码片断”）中，双击该代码片断。

   您还可以右键单击 (Windows) 或在按住 Control 的同时单击 (Macintosh) 该代码片断，然后从弹出菜单中选择“插入”。

创建代码片断

1. 在“代码片断”面板中，单击该面板底部的“新建代码片断”图标。
2. 输入代码片断的名称。
   注： 代码片断名称不能包含在文件名中无效的字符，如斜杠（/ 或 \）、特殊字符或双引号 (“)。
3. （可选）输入代码片断的描述性文本。描述性文本可以使其他小组成员更易于使用代码片断。
4. 对于“代码片断类型”，选择“环绕选定内容”或“插入块”。
   a. 如果您选择“环绕选定内容”，则按照以下选项添加代码：
      前插入 键入或粘贴要在当前选定内容前插入的代码。

      后插入 键入或粘贴要在当前选定内容后插入的代码。

      若要设置块的默认间距，请使用换行符；在文本框内按 Enter (Windows) 或按 Return (Macintosh)。

      注： 由于代码片断只能作为开始块和结束块创建，因此可以使用它们括起其它标签和内容。这十分适用于插入特殊格式、链接、导航元素和脚本块。只需高亮显示您要括起的内容，然后插入代码片断。

   b. 如果您选择“插入块”，则通过键入或粘贴您的代码来插入。
5. （可选）选择一种“预览类型”：“代码”或“设计”。
   设计 呈现代码并在“代码片断”面板的“预览”窗格中显示。

   代码 在“预览”窗格中显示代码。
6. 单击“确定”。

编辑或删除代码片断

✤ 在“代码片断”面板中，选择一个代码片断并单击面板底部的“编辑代码片断”按钮或“删除”按钮。

创建代码片断文件夹和管理代码片断

1. 在“代码片断”面板中，单击该面板底部的“新建代码片断文件夹”按钮。
2. 根据需要将代码片断拖入新文件夹或其它文件夹中。

添加或编辑代码片断的键盘快捷键

1. 在“代码片断”面板中，右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑快捷键”。

   将出现“键盘快捷键编辑器”。
2. 在“命令”弹出菜单中，选择“代码片断”。

   将出现一个代码片断列表。
3. 选择一个代码片断并为其指定一个键盘快捷键。

   有关详细信息，请参阅自定义键盘快捷键。

与小组其他成员共享代码片断

1. 查找与您要在 Dreamweaver 应用程序文件夹的 Configuration/Snippets 文件夹中共享的代码片断相对应的文件。
2. 将该代码片断文件复制到您的计算机或网络计算机上的共享文件夹中。
3. 让小组中的其他成员将该代码片断文件复制到他们自己的 Configuration/Snippets 文件夹中。

返回页首

在代码中搜索标签、属性或文本

您可以搜索特定的标签、属性和属性值。例如，您可以搜索不带 alt 属性的所有 img 标签。

您也可以搜索在一组容器标签内或不在一组容器标签内的特定文本字符串。例如，您可以搜索包含在 title 标签内的单词 Untitled，以找到您的站点上的所有无标题页。

1. 打开要在其中搜索内容的文档，或在“文件”面板中选择文档或文件夹。
2. 选择“编辑”>“查找和替换”。
3. 指定要在其中搜索内容的文件，然后指定要执行的搜索类型以及要搜索的文本或标签。此外，还可以指定替换文本。然后单击某个“查找”按钮或“替换”按钮。
4. 单击“关闭”按钮。

5. 若要再次搜索而不显示“查找和替换”对话框，请按 F3 (Windows) 或 Command+G (Macintosh)。

返回页首

保存和重新调用搜索模式

可以保存搜索模式并在以后重复使用。

保存搜索模式

1. 在“查找和替换”对话框（“编辑”>“查找和替换”）中，设置搜索参数。
2. 单击“保存查询”按钮（磁盘图标）。
3. 在出现的对话框中，定位到要用来保存查询的文件夹。然后键入一个用来标识该查询的文件名并单击“保存”。

   例如，如果搜索模式涉及查找不带 alt 属性的 img 标签，则您可以将该查询命名为 img_no_alt.dwr。

   注： 保存的查询具有 .dwr 文件扩展名。一些用旧版本 Dreamweaver 保存的查询的扩展名可能是 .dwq。

重新调用搜索模式

1. 选择“编辑”>“查找和替换”。
2. 单击“装载查询”按钮（文件夹图标）。
3. 定位到保存您的查询的文件夹。然后选择一个查询文件，并单击“打开”。
4. 单击“查找下一个”、“查找全部”、“替换”或“替换全部”以启动搜索。

返回页首

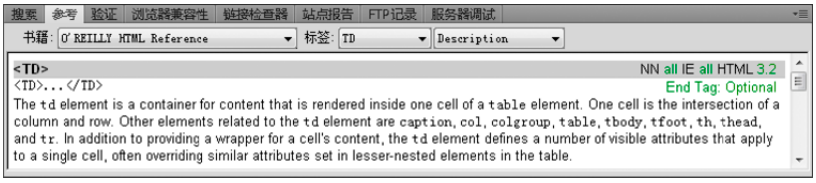
使用语言参考资料

“参考”面板为您提供了标记语言、编程语言和 CSS 样式的快速参考工具。它提供了有关您在“代码”视图（或代码检查器）中处理的特定标签、对象和样式的信息。“参考”面板还提供了可粘贴到文档中的示例代码。

打开参考面板

1. 请在“代码”视图中执行以下操作之一：
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 某个标签、属性或关键字，然后从上下文菜单中选择“参考”。
   - 将插入点放在标签、属性或关键字中，然后按 Shift+F1。

   “参考”面板打开并显示与您所单击的标签、属性或关键字有关的信息。



2. 若要调整“参考”面板中文本的大小，请从选项菜单（面板右上角的小箭头）中选择“大字体”、“中等字体”或“小字体”。

将示例代码粘贴到文档中

1. 单击参考内容的示例代码中的任意位置。

   将会高亮显示整个代码示例。

2. 选择“编辑”>“复制”，然后将示例代码粘贴到“代码”视图内的文档中。

在参考面板中浏览参考内容

1. 若要显示来自其它书籍的标签、对象或样式，请从“书籍”弹出菜单中选择不同的书籍。
2. 若要查看有关某个具体项目的信息，请从“标签”、“对象”、“样式”或“CFML”弹出菜单（具体取决于所选的书籍）中选择该项目。
3. 若要查看有关所选项目某个属性的信息，请从“标签”、“对象”、“样式”或“CFML”弹出菜单旁边的弹出菜单中选择该属性。

   该菜单包含您选择的项目的属性列表。默认选择是“Description”，它显示所选项目的说明。

返回页首

打印代码

可以打印代码以用于脱机编辑、存档或分发。

1. 在“代码”视图中打开一个页面。
2. 选择“文件”>“打印代码”。

3. 指定打印选项，然后单击“确定”(Windows) 或“打印”(Macintosh)。

更多帮助主题

W3C 文档对象模型

代码提示教程

编码工具栏概述

打开相关文件

代码导航器教程

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用 server-side include（服务器端包括）

关于 **server-side include**（服务器端包括）
插入 **server-side include**（服务器端包括）
编辑 **server-side include**（服务器端包括）的内容

关于 **server-side include**（服务器端包括）

返回页首

您可以使用 Dreamweaver 在您的页面中插入 server-side include（服务器端包括），编辑 include（包括），或者预览包含 include（包括）的页面。

Server-side include（服务器端包括）是浏览器向服务器请求您的文档时服务器向您的文档所并入的一个文件。

当访问者浏览器请求含有 include（包括）指令的文档时，服务器处理 include（包括）指令并创建新的文档，在新文档中 include（包括）指令被所包括的文件内容取代。然后服务器将此新文档发送给访问者的浏览器。但当您在浏览器中直接打开一个本地文档时，因为没有服务器可以处理该文档中的 include（包括）指令，所以浏览器不处理这些指令即打开该文档，并且本应包括在内的文件并未在该浏览器中出现。因此，如果不使用 Dreamweaver，可能很难查看到本地文件，并且可能很难看到在将它们放置到服务器后对访问者的显示效果。

通过使用 Dreamweaver，无论是在“设计”视图中还是在使用“在浏览器中预览”功能时，您都可以预览文档在放置到服务器后的显示效果。但是为此您必须确保正在预览的文件包含 include 作为临时文件。（选择“编辑”>“首选参数”，选择“在浏览器中预览”类别，并确保选择“使用临时文件预览”选项。）

注： 如果正在使用测试服务器，如 Apache 或 Microsoft IIS，在本地驱动器上预览文件时则不需要作为临时文件来预览文件，因为服务器将为您进行处理。

在将 server-side include（服务器端包括）放置于文档中时，将插入对外部文件的引用，但它并不会在当前文档中插入指定文件的内容。指定文件的内容将只包含您想包括的内容。即，包括文件不应包含任何 head 标签、body 标签或 html 标签（即 <html> 标签，但可以包含 p、div 等 HTML 格式标签）。否则，这些标签会与原始文档中的标签发生冲突，导致 Dreamweaver 不能正确显示页面。

您不能在文档中直接编辑包括的文件。若要编辑 server-side include（服务器端包括）的内容，您必须直接编辑您所包括的文件。请注意，对外部文件的任何更改都将自动反映在包括该文件的每一文档中。

有两种类型的 server-side include（服务器端包括）：“虚拟”类型和“文件”类型。默认情况下，Dreamweaver 插入“文件”类型的 include（包括），但您可以使用属性检查器选择与所用的 Web 服务器相适应的类型：

- 如果您的服务器是 Apache Web 服务器，则选择“虚拟”。在 Apache 中，“虚拟”适用于所有情况，而“文件”只适用于某些情况。
- 如果您的服务器是 Microsoft Internet Information Server (IIS)，则选择“文件”。（“虚拟”只在某些特定的情况下才可用于 IIS。）

  注： 遗憾的是，除非在服务器上已安装了特殊的软件，否则 IIS 不允许您包括在文件夹层次结构中高于当前文件夹的文件夹中的文件。如果您需要包括来自 IIS 服务器文件夹层次结构中更高层次的文件夹中的文件，请向您的系统管理员咨询是否安装了必需的软件。
- 对于其它类型的服务器，或者如果您不知道您正使用哪一类型的服务器，请向您的系统管理员咨询要使用的选项。

  某些服务器经过配置，可以检查所有文件以查看它们是否包含 server-side include（服务器端包括）；而其它一些服务器经过配置，则只检查具有特定文件扩展名的文件，如 .shtml、.shtm 或 .inc。如果某一 server-side include（服务器端包括）不适合于您，请向您的系统管理员咨询是否需要在使用 include（包括）的文件的名称中使用特殊扩展名。（例如，如果该文件名为 canoe.html，则您可能需要将其重命名为 canoe.shtml。） 如果您希望您的文件保留 .html 或 .htm 扩展名，请要求您的系统管理员对服务器进行配置，以检查所有文件（而不只是具有某一扩展名的文件）是否具有 server-side include（服务器端包括）。但由于为 server-side include（服务器端包括）解析文件需要多花一些时间，所以服务器进行解析的那些页面可能要比其它页面稍晚一点才可使用；因此某些系统管理员将不提供对所有文件进行解析的选项。

插入 **server-side include**（服务器端包括）

返回页首

您可以使用 Dreamweaver 在您的页面中插入 server-side include（服务器端包括）。

插入 **server-side include**（服务器端包括）

1. 选择“插入”>“服务器端包括”。
2. 在显示的对话框中，浏览并选择一个文件。

   默认情况下，插入 include（包括）的“文件”类型。
3. 要更改 include（包括）的类型，请在“文档”窗口中选择 server-side include（服务器端包括），然后在属性检查器（“窗口”>属性）中更改类型，如下所示：
   - 如果您的服务器是 Apache Web 服务器，则选择“虚拟”。在 Apache 中，“虚拟”适用于所有情况，而“文件”只适用于某些情况。
   - 如果您的服务器是 Microsoft Internet Information Server (IIS)，则选择“文件”。（“虚拟”只在某些特定的情况下才可用于 IIS。）

注： 遗憾的是，除非在服务器上已安装了特殊的软件，否则 IIS 不允许您包括在文件夹层次结构中高于当前文件夹的文件夹中的文件。如果您需要包括来自 IIS 服务器文件夹层次结构中更高层次的文件夹中的文件，请向您的系统管理员咨询是否安装了必需的软件。

- 对于其它类型的服务器，或者如果您不知道您正使用哪一类型的服务器，请向您的系统管理员咨询要使用的选项。

更改所包括的文件

1. 在文档窗口中选择 server-side include（服务器端包括）。
2. 打开属性检查器（“窗口”>“属性”）。
3. 执行下列操作之一：
   - 单击文件夹图标并浏览到要包括的新文件，然后选择该文件。
   - 在框中，键入要包括的新文件的路径和文件名。

编辑 **server-side include**（服务器端包括）的内容

返回页首

您可以使用 Dreamweaver 编辑 server-side include（服务器端包括）。若要编辑与包括的文件关联的内容，您必须打开该文件。

1. 在“设计”视图或“代码”视图中选择 server-side include（服务器端包括），然后在属性检查器中单击“编辑”。

   包括的文件在新的文档窗口中打开。
2. 编辑该文件，然后保存它。

   所做更改将立即在当前文档以及您打开的包括该文件的所有随后文档中反映出来。
3. 如果需要，将包含文件上传到远程站点。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用页面的文件头内容

查看和编辑文件头内容
设置页面的 **meta** 属性
设置页面标题
指定页面的关键字
指定页面说明
设置页面的刷新属性
设置页面的基础 **URL** 属性
设置页面的链接属性

页面包含一些描述页面中所包含信息的元素，搜索浏览器可使用这些信息。您可以设置 head 元素的属性来控制标识页面的方式。

查看和编辑文件头内容

返回页首

可以使用“查看”菜单、“文档”窗口的“代码”视图或代码检查器查看文档的 head 部分中的元素。

查看文档的文件头部分中的元素

❖ 选择“查看”>“文件头内容”。对于 head 内容的每一个元素，“设计”视图中的“文档”窗口顶部都有一个标记。
注： 如果“文档”窗口设置为仅显示“代码”视图，则“查看”>“文件头内容”将变灰和无法使用。

将元素插入文档的文件头部分

1. 从“插入”>“HTML”>“文件头标签”子菜单中选择一项。
2. 在出现的对话框中或在属性检查器中输入元素的选项。

编辑文档的文件头部分中的元素

1. 选择“视图”>“文件头内容”。
2. 单击 head 部分中的图标之一以将其选中。
3. 在属性检查器中设置或修改元素的属性。

设置页面的 **meta** 属性

返回页首

meta 标签是记录当前页面的相关信息（例如字符编码、作者、版权信息或关键字）的 head 元素。这些标签也可以用来向服务器提供信息，例如，页面的失效日期、刷新间隔和 POWDER 等级。（POWDER 是 Web 描述资源协议，它提供了为网页指定等级的方法，例如，电影等级。）

添加 **meta** 标签

1. 选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“Meta”。
2. 在出现的对话框中指定属性。

编辑现有 **meta** 标签

1. 选择“视图”>“文件头内容”。
2. 选择显示在“文档”窗口顶部的 Meta 标记。
3. 在属性检查器中指定属性。

Meta 标签属性

❖ 按如下方式设置 meta 标签属性：
属性 指定 meta 标签是否包含有关页面的描述性信息 (name) 或 HTTP 标题信息 (http-equiv)。
值 指定您要在此标签中提供的信息的类型。有些值（如 description、keywords和refresh）是已经定义好的，而且在 Dreamweaver 中有它们各自的属性检查器，但是您可以根据实际情况指定任何值，例如 creationdate、documentID 或 level 等。
内容 指定实际的信息。例如，如果为“值”指定了等级，则可以为“内容”指定 beginner、intermediate 或 advanced。

设置页面标题

返回页首

只有一个标题属性：页面的标题。标题会出现在 Dreamweaver 的“文档”窗口的标题栏中；在大多数浏览器中查看页面时，标题还会出现在浏览器的标

题栏中。标题还出现在“文档”窗口工具栏中。

在文档窗口中指定标题

❖ 在“文档”窗口工具栏的“标题”文本框中输入标题。

在头内容中指定标题

1. 选择“视图”>“文件头内容”。
2. 选择显示在“文档”窗口顶部的“标题”标记。
3. 在属性检查器中指定页面标题。

返回页首

指定页面的关键字

许多搜索引擎装置（自动浏览网页为搜索引擎收集信息以编入索引的程序）读取关键字 meta 标签的内容，并使用该信息在它们的数据库中将您的页面编入索引。因为有些搜索引擎对索引的关键字或字符的数目进行了限制，或者在超过限制的数目时它将忽略所有关键字，所以最好只使用几个精心选择的关键字。

添加关键字 **meta** 标签

1. 选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“关键字”。
2. 在显示的对话框中指定关键字，以逗号隔开。

编辑关键字 **meta** 标签

1. 选择“视图”>“文件头内容”。
2. 选择显示在“文档”窗口顶部的“关键字”标记。
3. 在属性检查器中查看、修改或删除关键字。您还可以添加以逗号隔开的关键字。

返回页首

指定页面说明

许多搜索引擎装置（自动浏览网页为搜索引擎收集信息以编入索引的程序）读取说明 meta 标签的内容。有些使用该信息在它们的数据库中将您的页面编入索引，而有些还在搜索结果页面中显示该信息（而不只是显示文档的前几行）。某些搜索引擎限制其编制索引的字符数，因此最好将说明限制为少量几个字（例如 Pork barbecue catering in Albany, Georgia 或 Web design at reasonable rates for clients worldwide）。

添加说明 **meta** 标签

1. 选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“说明”。
2. 在显示的对话框中输入说明性文本。

编辑说明 **meta** 标签

1. 选择“视图”>“文件头内容”。
2. 选择显示在“文档”窗口顶部的“描述”标记。
3. 在属性检查器中查看、修改或删除描述性文本。

返回页首

设置页面的刷新属性

使用刷新元素可以指定浏览器在一定的时间后应该自动刷新页面，方法是重新加载当前页面或转到不同的页面。该元素通常用于在显示了说明 URL 已改变的文本消息后，将用户从一个 URL 重定向到另一个 URL。

添加刷新 **meta** 标签

1. 选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“刷新”。
2. 在显示的对话框中设置刷新 meta 标签属性。

编辑刷新 **meta** 标签

1. 选择“视图”>“文件头内容”。
2. 选择显示在“文档”窗口顶部的“刷新”标记。
3. 在属性检查器中设置刷新 meta 标签属性。

设置刷新 **meta** 标签属性

❖ 按如下方式指定刷新 meta 标签属性：

延迟 在浏览器刷新页面之前需要等待的时间（以秒为单位）。若要使浏览器在完成加载后立即刷新页面，请在该框中输入 0。
URL 或动作 指定在经过了指定的延迟时间后，浏览器是转到另一个 URL 还是刷新当前页面。若要打开另一个 URL 而不是刷新当前页面，请单击“浏览”按钮，然后浏览到要加载的页面并选择它。

返回页首

设置页面的基础 **URL** 属性

使用 Base 元素可以设置页面中所有文档相对路径相对的基础 URL。

添加基础 **meta** 标签

1. 选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“基础”。
2. 在显示的对话框中指定基础 meta 标签属性。

编辑基础 **meta** 标签

1. 选择“视图”>“文件头内容”。
2. 选择显示在“文档”窗口顶部的“基础”标记。
3. 在属性检查器中指定基础 meta 标签属性。

指定基础 **meta** 标签属性

✥ 按如下方式指定基础 meta 标签属性：
Href 基础 URL。单击“浏览”按钮浏览某个文件并选择它，或在框中键入路径。
目标 指定应该在其中打开所有链接的文档的框架或窗口。在当前的框架集中选择一个框架，或选择下列保留名称之一：

- _blank 将链接的文档载入一个新的、未命名的浏览器窗口。
- _parent 将链接的文档载入包含该链接的框架的父框架集或窗口。如果包含链接的框架没有嵌套，则相当于 _top；链接的文档载入整个浏览器窗口。
- _self 将链接的文档载入链接所在的同一框架或窗口。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
- _top 将链接的文档载入整个浏览器窗口，从而删除所有框架。

返回页首

设置页面的链接属性

使用 link 标签可以定义当前文档与其它文件之间的关系。

注： head 部分中的 link 标签与 body 部分中的文档之间的 HTML 链接是不一样的。

添加链接 **meta** 标签

1. 选择“插入”>“HTML”>“文件头标签”>“链接”。
2. 在显示的对话框中指定链接 meta 标签属性。

编辑链接 **meta** 标签

1. 选择“查看”>“文件头内容”。
2. 选择显示在“文档”窗口顶部的“链接”标记。
3. 在属性检查器中指定链接 meta 标签属性。

指定链接 **meta** 标签属性

✥ 按如下方式设置链接 meta 标签属性：
Href 您正在为其定义关系的文件的 URL。单击“浏览”按钮浏览某个文件并选择它，或在框中键入路径。注意，该属性并不表示通常的 HTML 意义上的链接文件；链接元素中指定的关系更复杂。
ID 为链接指定一个唯一标识符。
标题 描述的是关系。此属性与链接的样式表有特别的关系；有关更多信息，请参见 WWW 联合会网站上的 HTML 4.0 规范的“外部样式表”部分，网址为：www.w3.org/TR/REC-html40/present/styles.html#style-external。
Rel 指定当前文档与 Href 框中的文档之间的关系。可能的值包括 Alternate、Stylesheet、Start、Next、Prev、Contents、Index、Glossary、Copyright、Chapter、Section、Subsection、Appendix、Help 和 Bookmark。若要指定多个关系，请用空格将各个值隔开。
Rev 指定当前文档与 Href 框中的文档之间的反向关系（与 Rel 相对）。其可能值与 Rel 的可能值相同。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

设置编码环境

使用面向编码器的工作区
查看代码
自定义快捷键
默认情况下在“代码”视图中打开文件

使用面向编码器的工作区

返回页首

您可以调整 Dreamweaver 中的编码环境使之适合您的工作方式。例如，您可以更改查看代码的方式、设置不同的键盘快捷方式，或导入并使用您喜欢的标签库。

Dreamweaver 提供了多种旨在创造最佳编码体验的工作区布局。在“应用程序”栏上的工作区切换器中，您可以从 Application Developer、Application Developer Plus、Coder 和 Coder Plus 工作区中进行选择。所有这些工作区都默认显示“代码”视图（在整个“文档”窗口或在“代码”和“设计”视图中），并将面板停靠在屏幕的左侧。除 Application Developer Plus 外，所有工作区都从默认视图中取消了属性检查器。

如果任何预先设计的工作区都不能完全满足您的需要，则可以自定义自己的工作区布局，方法是打开面板并将面板停靠在所需的位置，然后将工作区另存为自定义工作区。

查看代码

返回页首

您可以通过多种方式查看当前文档的源代码：您可以通过启用“代码”视图在“文档”窗口中显示源代码，可以拆分“文档”窗口以同时显示页面及其关联的代码，或者可以在代码检查器（一个单独的编码窗口）中工作。代码检查器与“代码”视图的工作方式相同；您可以把它当作当前文档的一个可分离的“代码”视图。

在文档窗口中查看代码

❖ 选择“视图”>“代码”。

在文档窗口中对页面同时进行编码和编辑

1. 选择“视图”>“代码和设计”。

   代码显示在顶部窗格中，页面显示在底部窗格中。

2. 若要在顶部显示页面，请从“文档”工具栏上的“视图选项”菜单中选择“顶部的“设计”视图”。
3. 若要调整“文档”窗口中窗格的大小，请将拆分条拖到所需的位置。拆分条位于两个窗格之间。

   当在“设计”视图中进行更改时，“代码”视图自动更新。但是，在“代码”视图中进行更改之后，您必须通过在“设计”视图内单击或按 F5 键手动更新“设计”视图中的文档。

用代码检查器在单独的窗口中查看代码

利用代码检查器，您可以在单独的编码窗口中工作，就像在“代码”视图中工作一样。

❖ 选择“窗口”>“代码检查器”。工具栏包含以下选项：

文件管理 上传或获取文件。

在浏览器中预览/调试 在浏览器中对文档进行预览或调试。

刷新“设计”视图 更新“设计”视图中的文档，使之反映在代码中所做的任何更改。在执行某些操作（如保存文件或单击该按钮）之前，您在代码中所做的更改不会自动显示在“设计”视图中。

参考 打开“参考”面板。请参阅使用语言参考资料。

代码导航 使您可以在代码中快速移动。请参阅转到 JavaScript 或 VBScript 函数。

视图选项 用于确定代码显示方式。请参阅设置代码外观。

若要使用窗口左边的“编码”工具栏，请参阅使用编码工具栏插入代码。

自定义快捷键

返回页首

您可以在 Dreamweaver 中使用自己喜欢的快捷键。如果您习惯使用特定的键盘快捷键（例如使用 Shift+Enter 添加一个换行符，或使用 Ctrl+G 转到代码中的特定位置），则可以使用键盘快捷键编辑器将它们添加到 Dreamweaver 中。

有关说明，请参阅自定义键盘快捷键。

默认情况下在“代码”视图中打开文件

当您打开一个通常不包含任何 HTML 的文件类型（例如，JavaScript 文件）时，该文件将在“代码”视图（或代码检查器）而不是“设计”视图中打开。您可以指定在“代码”视图中打开的文件类型。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“文件类型/编辑器”。
3. 在“在“代码”视图中打开”框中，添加要在“代码”视图中自动打开的文件类型的文件扩展名。

   在文件扩展名之间键入空格。您可以添加任意多的文件扩展名。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

设置编码首选参数

关于编码首选参数
设置代码外观
更改代码格式
设置代码改写首选参数
设置代码颜色
使用外部编辑器

关于编码首选参数

返回页首

可以设置编码首选参数（例如代码格式和颜色等）以满足您的特定需求。

注： 若要设置高级首选参数，请使用标签库编辑器（请参阅管理标签库）。

设置代码外观

返回页首

您可以通过“查看”>“代码”视图选项”菜单来设置文本换行、显示代码行号、高亮显示无效代码、设置代码元素的语法颜色、设置缩进和显示隐藏字符。

1. 在“代码”视图或代码检查器中查看文档。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“查看”>“代码”视图选项”
   - 单击位于“代码”视图或代码检查器顶部的工具栏上的“查看选项”按钮 。
3. 选择或取消选择以下任一选项：
   文本换行 对代码进行换行，以便查看代码时无需水平滚动。此选项不插入换行符；它只是使代码更易于查看。

   行号 在代码的旁边显示行号。

   隐藏字符 显示用来替代空白处的特殊字符。例如，用点取代空格，用双人字标记取代制表符，用段落标记取代换行符。
   注： Dreamweaver 在文本换行时使用的软换行符不以段落标记的形式显示出来。

   高亮显示无效代码 使 Dreamweaver 以黄色高亮显示所有无效的 HTML 代码。当选择一个无效的标签时，属性检查器将显示有关如何更正该错误的信息。

   语法颜色 启用或禁用代码颜色。有关更改颜色方案的信息，请参阅设置代码颜色。

   自动缩进 在编写代码过程中按 Enter 时使代码自动缩进。新一行代码的缩进级别与上一行的相同。有关更改缩进间距的信息，请参阅更改代码格式中的“制表符大小”选项。

更改代码格式

返回页首

您可以通过指定格式设置首选参数（例如缩进、行长度以及标签和属性名称的大小写）更改代码的外观。

除了“覆盖大小写”选项之外，所有“代码格式”选项均只会自动应用到随后创建的新文档或新添加到文档中的部分。

若要重新设置现有 HTML 文档的格式，请打开文档，然后选择“命令”>“应用源格式”。

1. 选择“编辑”>“首选参数”。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“代码格式”。
3. 设置以下任一选项：
   缩进 指示由 Dreamweaver 生成的代码是否应该缩进（根据在这些首选参数中指定的缩进规则）。
   注： 此对话框中的大多数缩进选项仅应用于由 Dreamweaver 生成的代码，而不应用于您键入的代码。若要使您新键入的每一代码行的缩进级别都与上一行相同，请选择“查看”>“代码”视图”选项中的“自动缩进”选项。有关详细信息，请参阅设置代码外观。

   大小 （文本框和弹出菜单）指定 Dreamweaver 应使用多少个空格或制表符对它所生成的代码进行缩进。例如，如果在框中键入“3”并从弹出菜单中选择“制表符”，则由 Dreamweaver 生成的代码对每个缩进级别使用 3 个制表符进行缩进。

   制表符大小 确定每个制表符字符在“代码”视图中显示为多少个字符宽度。例如，如果“制表符大小”设置为 4，则每个制表符在“代码”视图中显示为四个字符宽度的空白空间。此外，如果“缩进大小”设置为 3 个制表符，则对 Dreamweaver 所生成的代码按照每个缩进级别使用三个制表符来进行缩进，在“代码”视图中显示的缩进就是十二个字符宽度的空白空间。
   注： Dreamweaver 使用空格或制表符两者之一进行缩进；在插入代码时它并不会将一串空格转换成制表符。

换行符类型 指定承载远程站点的远程服务器的类型（Windows、Macintosh 或 UNIX）。选择正确的换行符类型可以确保您的 HTML 源代码在远程服务器上能够正确显示。当您使用只识别某些换行符的外部文本编辑器时，此设置也有用。例如，如果将“记事本”作为您的外部编辑器，则使用“CR LF (Windows)”；如果将“SimpleText”作为外部编辑器，则使用“CR (Macintosh)”。
注： 如果要连接的服务器使用 FTP，此选项只能应用于二进制传输模式；Dreamweaver 中的 ASCII 传输模式忽略此选项。如果使用 ASCII 模式下载文件，则 Dreamweaver 根据计算机的操作系统设置换行符；如果使用 ASCII 模式上传文件，则换行符都设置为“CR LF”。

默认标签大小写和默认属性大小写 控制标签和属性名称的大小写。这些选项应用于您在“设计”视图中插入或编辑的标签和属性，但是它们不能应用于您在“代码”视图中直接输入的标签和属性，也不能应用于打开的文档中的标签和属性（除非您还选择了一个或全部两个“覆盖大小写”选项）。
注： 这些首选参数仅适用于 HTML 页。对于 XHTML 页，Dreamweaver 将忽略这些参数，因为大写标签和属性是无效的 XHTML。

覆盖大小写**:**标签和属性 指定是否在任何时候（包括当您打开现有的 HTML 文档时）都强制使用您指定的大小写选项。当您选择其中的一个选项并且单击“确定”退出对话框时，当前文档中的所有标签或属性立即转换为指定的大小写，同样，从这时起打开的每个文档中的所有标签或属性也都转换为指定的大小写（直到您再次取消对此选项的选择为止）。与使用“插入”面板插入的标签或属性一样，您在“代码”视图和快速标签编辑器中键入的标签或属性也将转换为指定的大小写。例如，如果您想让标签名称总是转换为小写，则在“默认标签大小写”选项中指定小写字母，然后选择“覆盖大小写: 标签”选项。于是当您打开包含大写标签名称的文档时，Dreamweaver 将它们全部转换为小写。
注： 旧版本 HTML 允许标签和属性的名称使用大写或小写，但是 XHTML 要求标签和属性的名称为小写。Web 正在向 XHTML 方向发展，所以一般来讲，标签和属性名称最好使用小写。

TD 标签**:** 不在 **TD** 标签内包括换行符 解决当 <td> 标签之后或 </td> 标签之前紧跟有空白或换行符时，某些较早浏览器中发生的呈现问题。选择此选项后，即使标签库中的格式设置指示应在 <td> 之后或 </td> 之前插入换行符，Dreamweaver 也不会在这些地方写入换行符。

高级格式设置 用于设置层叠样式表 (CSS) 代码以及标签库编辑器中个别标签和属性的格式选项。

空白字符 （仅适用于日语版本）用来为 HTML 代码选择   或 Zenkaku 空格。如果在日语编码页面上创建表格并启用了“允许多个连续的空格”选项，则将在空标签中使用在此选项中选择的空白。

返回页首

设置代码改写首选参数

使用代码改写首选参数可以指定在打开文档、复制或粘贴表单元素或在使用诸如属性检查器之类的工具输入属性值和 URL 时，Dreamweaver 是否修改您的代码，以及如何修改。在“代码”视图中编辑 HTML 或脚本时，这些首选参数不起作用。

如果您禁用改写选项，则在文档窗口中对它本应改写的 HTML 显示无效标记项。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“代码改写”。
3. 设置以下任一选项：
   修正非法嵌套标签或未结束标签 改写重叠标签。例如，text 改写为 text. 如果缺少右引号或右括号，则此选项还将插入右引号或右括号。

   粘贴时重命名表单项目 确保表单对象不会具有重复的名称。默认情况下启用该选项。
   注： 与此首选参数对话框中的其它选项不同的是，此选项并不在打开文档时应用，只在复制和粘贴表单元素时应用。

   删除多余的结束标签 删除不具有对应的开始标签的结束标签。

   修正或删除标签时发出警告 显示 Dreamweaver 试图更正的、技术上无效的 HTML 的摘要。该摘要记录了问题的位置（使用行号和列号），以便您可以找到更正内容并确保它按预期方式呈现。

   从不改写代码**:**在带有扩展的文件中 允许您防止 Dreamweaver 改写具有指定文件扩展名的文件中的代码。对于包含第三方标签的文件，此选项特别有用。

   使用 **&** 将属性值中的 **<**、**>**、**&** 和 **"** 编码 确保您使用 Dreamweaver 工具（例如属性检查器）输入或编辑的属性值只包含合法的字符。默认情况下启用该选项。
   注： 此选项和下面的选项不会应用于您在“代码”视图中键入的 URL。另外，它们不会使已经存在于文件中的代码发生更改。

   不编码特殊字符 防止 Dreamweaver 将 URL 更改为仅使用合法字符。默认情况下启用该选项。

   使用 **&#** 将 **URL** 中的特殊字符编码 确保您使用 Dreamweaver 工具（例如属性检查器）输入或编辑的 URL 只包含合法的字符。

   使用 **%** 将 **URL** 中的特殊字符编码 与前一选项的操作方式相同，但是使用另一方法对特殊字符进行编码。这种编码方法（使用百分号）可能对较早版本的浏览器更为兼容，但对于某些语言中的字符并不适用。

返回页首

设置代码颜色

使用代码颜色首选参数来指定常规类别的标签和代码元素（例如，与表单相关的标签或 JavaScript 标识符）的颜色。若要设置特定标签的颜色首选参数，请在标签库编辑器中编辑标签定义。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“代码颜色”。
3. 从“文档类型”列表中选择文档类型。对代码颜色首选参数进行的任何编辑都将影响此类型的所有文档。
4. 单击“编辑颜色方案”按钮。

5. 在“编辑颜色方案”对话框中，从“样式”列表中选择某个代码元素，然后设置其文本颜色、背景颜色和（可选）样式（粗体、斜体或下划线）。“预览”窗格中的示例代码将发生变化，以匹配新的颜色和样式。

   单击“确定”保存所做的更改，然后关闭“编辑颜色方案”对话框。

6. 在代码颜色首选参数中作出任何其他必要的选择，然后单击“确定”。
   默认背景 设置“代码”视图和代码检查器的默认背景颜色。

   隐藏字符 设置隐藏字符的颜色。

   实时代码背景 设置实时“代码”视图的背景颜色。此默认颜色为黄色。

   实时代码更改 设置实时“代码”视图中发生更改的代码的高亮颜色。此默认颜色为粉红色。

   只读背景 设置只读文本的背景颜色。

返回页首

使用外部编辑器

您可以指定一个外部编辑器来编辑带有特定文件扩展名的文件。例如，您可以从 Dreamweaver 启动文本编辑器（例如 BBEdit、记事本或 TextEdit）编辑 JavaScript (JS) 文件。

可以为不同的文件扩展名分配不同的外部编辑器。

为文件类型设置外部编辑器

1. 选择“编辑”>“首选参数”。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“文件类型/编辑器”，设置选项，然后单击“确定”。
   在“代码”视图中打开 指定在 Dreamweaver“代码”视图中自动打开的文件扩展名。

   外部代码编辑器 指定要使用的文本编辑器。

   重新加载修改过的文件 指定当 Dreamweaver 检测到对在 Dreamweaver 中打开的文档从外部进行了更改时应采取的行为。

   启动时先保存文件 指定 Dreamweaver 是否应该总是在启动编辑器之前保存当前的文档、从不保存文档、或是在每次启动外部编辑器时询问是否保存文档。

   Fireworks 为各种不同的媒体文件类型指定编辑器。

启动外部代码编辑器

✤ 选择“编辑”>“使用外部编辑器编辑”。

更多帮助主题

编码工具栏概述

清理 Microsoft Word 的 HTML 文件

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

优化和调试代码

清理代码
验证标签和大括号是否对称
检查浏览器的兼容性
验证 **XML** 文档
使用 **W3C** 验证程序验证文档 **(CS5.5)**
设置验证程序首选参数
使页符合 **XHTML**
使用 **ColdFusion** 调试器（仅限 **Windows**）

清理代码

返回页首

您可以自动删除空标签，合并嵌套 font 标签，以及通过其它方法改善杂乱或难以辨识的 HTML 或 XHTML 代码。

有关如何清理从 Microsoft Word 文档生成的 HTML 的信息，请参阅打开和编辑现有文档。

1. 打开一个文档：
   - 如果该文档为 HTML 格式，请选择“命令”>“清理 HTML”。
   - 如果该文档为 XHTML 格式，请选择“命令”>“清理 XHTML”。

     对于 XHTML 文档，“清理 XHTML”命令可以修正 XHTML 的语法错误、将标签属性的大小写特性设置为小写，并且，除了执行 HTML 清理操作外，还可以添加或报告标签所缺少的必需属性。
2. 在出现的对话框中，选择任一选项并单击“确定”。
   注： 根据文档大小和所选选项数目的不同，可能需要几秒钟完成清理。
   删除空容器标签 用于删除标签对之间没有任何内容的标签。例如， 和 是空标签，但 某些文本 中的 标签则不是空标签。

   移除多余的嵌套 用于删除某个标签的所有多余实例。例如，在代码 This is what I really wanted to say 中，really 一词两侧的 b 标签为多余的标签，将被删除。

   移除不属于 **Dreamweaver HTML** 注释 用于删除所有并非由 Dreamweaver 插入的注释。例如，<!--begin body text--> 将被删除，但 <!--TemplateBeginEditable name="doctitle"--> 不会被删除，因为它是标记模板中的可编辑区域开头的 Dreamweaver 注释。

   移除 **Dreamweaver** 特殊标记 用于删除 Dreamweaver 添加到代码中的注释，这些注释允许在更新模板和库项目时自动更新文档。如果在基于模板的文档中清除代码时选择此选项，文档将与模板分离。有关详细信息，请参阅将文档与模板分离。

   移除指定的标签 用于删除相邻文本框中指定的标签。使用此选项可删除由其它可视化编辑器插入的自定义标签以及其它您不希望在站点中出现的标签（例如，blink）。请用逗号分隔多个标签（例如，font,blink）。

   尽可能合并嵌套 **** 标签 用于合并两个或多个控制相同范围文本的 font 标签。例如，big red 将被更改为 big red。

   完成后显示记录 用于在完成清理时显示一个警告框，其中包含有关文档改动的详细信息。

验证标签和大括号是否对称

返回页首

您可以检查以确保页面上的圆括号 (( ))、大括号 ({ }) 和方括号 ([ ]) 是对称的。对称的意思是每个开始的标签、圆括号、大括号和方括号有相应的结束部分，反之亦然。

检查标签是否对称

1. 在“代码”视图中打开该文档。
2. 将插入点放在嵌套代码中要进行检查的地方。
3. 选择“编辑”>“选择父标签”。

   在代码中选中两侧的匹配标签（以及它们之间的内容）。如果您继续选择“编辑”>“选择父标签”且您的标签已对称，则最终 Dreamweaver 将选择最外面的 html 和 /html 标签。

检查圆括号、大括号和方括号是否对称

1. 在“代码”视图中打开该文档。

2. 将插入点放在代码中要进行检查的地方。
3. 选择“编辑”>“平衡大括弧”。

   此时将选中包含在圆括号、大括号和方括号之间的所有代码。再次选择“编辑”>“平衡大括弧”，选中在新选定内容中包含在圆括号、大括号和方括号之间的所有代码。

返回页首

检查浏览器的兼容性

浏览器兼容性检查 (BCC) 功能可以帮助您定位能够触发浏览器呈现错误的 HTML 和 CSS 组合。此功能还可测试文档中的代码是否存在目标浏览器不支持的任何 CSS 属性或值。

注： 此功能取代了以前的“目标浏览器检查”功能，但是保留该功能中的 CSS 功能部分。

返回页首

验证 **XML** 文档

您可以设置验证程序的首选参数、验证程序应该检查的特定问题、以及验证程序应该报告的错误类型。

1. 执行下列操作之一：
   - 对于 XML 或 XHTML 文件，选择“文件”>“验证”>“为 XML”。
   - “结果”面板的“验证”选项卡将显示“没有错误或警告”消息，或者列出找到的语法错误。
2. 双击某一错误信息可将此错误在文档中高亮显示。
3. 若要将此报告保存为 XML 文件，请单击“保存报告”按钮。
4. 若要在主浏览器（该浏览器允许您打印报告）中查看报告，请单击“浏览报告”按钮。

返回页首

使用 **W3C** 验证程序验证文档 **(CS5.5)**

Dreamweaver CS5.5 和更高版本本身支持 W3C 验证程序，可帮助您创建符合标准的网页。W3C 验证程序可验证 HTML 文档是否符合 HTML 或 XHTML 标准。既可验证打开的文档，也可验证张贴到活动服务器上的文件。

使用验证后生成的报告修复文件中的错误。

注： W3C 验证程序功能仅在 Dreamweaver CS5.5 和更高版本中可用。在 Dreamweaver CS4 中可用的该功能的以前版本在 Dreamweaver CS5 中已被弃用。有关该功能的以前版本的详细信息，请参阅 Dreamweaver CS4 文档。

验证打开的文档

1. 选择“窗口”>“结果”>“W3C 验证”。
2. 选择“文件”>“验证”>“验证当前文档 (W3C)”。

验证实时文档

对于实时文档，Dreamweaver 验证由浏览器收到的代码。在浏览器中单击右键，然后选择查看源代码的选项后，显示此代码。在验证使用 PHP、JSP 等的动态页面时，验证实时文档尤其有用。

只有在所验证页面的 URL 以 http 开头时，才会启用“验证实时文档”选项。

1. 选择“窗口”>“结果”>“W3C 验证”。
2. 单击“实时视图”。
3. 选择“文件”>“验证”>“验证实时文档 (W3C)”。

对于实时文档，双击 W3C 验证面板中的错误时，将打开一个单独的窗口。该窗口中显示由浏览器生成的代码，并突出显示有错的行。

自定义验证设置

1. 选择“窗口”>“结果”>“W3C 验证”。
2. 在“W3C 验证”面板中，单击“W3C 验证”（播放）图标。选择“设置”。
3. 如果尚未显式指定文档的 DOCTYPE，则选择一种用于验证的 DOCTYPE。
4. 如果不想显示错误和警告，请清除这些选项。
5. 如果要删除已使用“W3C 验证”面板隐藏的任何警告或错误，请单击“管理”。删除警告和错误时，如果在“W3C 验证”面板中选择“显示全部”，则不显示这些警告和错误。
6. 如果不想在开始验证时显示“W3C 验证程序通知”对话框，则选择“不显示 W3C 验证程序通知对话框”。

使用验证报告

验证完成后，“W3C 验证”面板中将显示验证报告。

- 有关错误或警告的详细信息，请选择“W3C 验证”面板中的错误/警告。单击“更多信息”。
- 若要将报告保存为 XML 文件，请单击“保存报告”。
- 若要以 HTML 形式查看整个报告，请单击“浏览报告”。HTML 报告提供错误和警告的完整列表以及摘要。
- 若要跳转至代码中含有错误的位置，请在“W3C 验证”面板中选择该错误。单击“选项”按钮，然后选择“转到行”。
- 若要隐藏错误/警告，请选择该错误/警告。单击“选项”按钮，然后选择“隐藏错误”。
- 若要查看所有错误和警告（包括隐藏的错误），请单击“选项”按钮。选择“显示全部”。不列出“首选参数”对话框中删除的任何隐藏的错误和警告。
- 若要清除“W3C 验证”面板中的所有结果，请单击“选项”按钮。选择“清除结果”。

返回页首

设置验证程序首选参数

“验证标签”功能从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。但是，Dreamweaver 仍然支持作为扩展安装的外部代码验证程序。安装外部验证程序扩展时，Dreamweaver 会在“首选参数”对话框的“验证程序”类别中列出其首选参数。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“验证程序”。
3. 选择验证要参照的标签库。

   不能选择同一标签库或语言的多个版本；例如，如果选择了 HTML 4.0，就不能再选择 HTML 3.2 或 HTML 2.0。选择您希望验证的最早版本；例如，如果文档包含有效的 HTML 2.0 代码，它也将是有效的 HTML 4.0 代码。
4. 单击“选项”并为这些库设置选项。
5. 选择要在验证程序报告中包含的错误和警告类型的“显示”选项。
6. 选择验证程序应该检查的项目：
   文本中的引用 表明 Dreamweaver 在每次发现您在文档的文本中使用了引号时都应向您发出警告；您在 HTML 文档的文本中应使用 " 实体而不是引号。

   文本中的实体 表明 Dreamweaver 应建议将特定字符（如“与”(&)、“小于”(<) 和“大于”(>)）更改为等效的 HTML 实体。
7. 单击“确定”关闭“验证程序选项”对话框，并再次单击“确定”来设置首选参数。

返回页首

使页符合 **XHTML**

当您创建页时，您可以使该页符合 XHTML。您还可以使现有的 HTML 文档符合 XHTML。

创建符合 **XHTML** 的文档

1. 选择“文件”>“新建”。
2. 选择要创建的页的类别和类型。
3. 从对话框最右端的“DocType”弹出菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义 (DTD)，然后单击“创建”。

   例如，可从弹出菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。

   注： 不是所有的文档类型都可以使之符合 XHTML。

默认创建符合 **XHTML** 的文档

1. 选择“编辑”>“首选参数”或 Dreamweaver >“首选参数”(Mac OS X)，然后选择“新建文档”类别。
2. 选择默认文档并从“默认文档类型(DTD)”弹出菜单中选择一种 XHTML 文档类型定义，然后单击“确定”。

   例如，可从弹出菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。

使现有 **HTML** 文档符合 **XHTML**

1. 打开文档，然后执行下列操作之一：
   - 对于不含框架的文档，请选择“文件”>“转换”，然后选择一种 XHTML 文档类型定义。

     例如，可从弹出菜单中选择“XHTML 1.0 Transitional”或“XHTML 1.0 Strict”，使 HTML 文档与 XHTML 兼容。
   - 对于含框架的文档，请选择框架并选择“文件”>“转换”，然后选择一种 XHTML 文档类型定义。
2. 若要转换整个文档，请对每个框架以及框架集文档重复此步骤。

注： 您不能转换模板的实例，因为模板的实例必须与它所基于的模板使用相同的语言。例如，基于 XHTML 模板的文档将始终是 XHTML，基于不符合 XHTML 的 HTML 模板的文档将始终是 HTML，并且不能把它转换为 XHTML 或其它语言。

使用 **ColdFusion** 调试器（仅限 **Windows**）

如果您是使用 ColdFusion 作为 Dreamweaver 测试服务器的 ColdFusion 开发人员，则无需离开 Dreamweaver 即可查看 ColdFusion 的调试信息。

注： Macintosh 不支持此功能。Macintosh 开发人员可以使用“在浏览器中预览”(F12) 在另外一个浏览器中打开 ColdFusion 页。如果该页包含错误，有关错误可能原因的信息将出现在该页的底部。

如果您在运行 ColdFusion MX 6.1 或早期版本，请在开始调试前确保已经在“ColdFusion 管理员”中启用了调试设置。如果您在运行 ColdFusion MX 7 或更高版本，Dreamweaver 会为您启用这些设置。

另外，请确保您的 Dreamweaver 测试服务器正在运行 ColdFusion。有关详细信息，请参阅设置测试服务器。

为了确保每次在内部浏览器中显示页时都刷新调试信息，请确保 Internet Explorer 将在每次请求文件时检查是否有该文件的较新版本。在 Internet Explorer 中，选择“工具”>“Internet 选项”，选择“常规”选项卡，然后单击“Internet 临时文件”区域中的“设置”按钮。在“设置”对话框中，选择“每次访问此页时检查”选项。

1. 在 Dreamweaver 中打开 ColdFusion 页。
2. 单击“文档”工具栏上的“服务器调试”图标  。

   Dreamweaver 从 ColdFusion 服务器中请求该页，然后在内部的 Internet Explorer 浏览器窗口中显示该文件。如果该页包含错误，错误的可能原因将出现在该页的底部。

   与此同时，“服务器调试”面板将打开。该面板提供了大量的有用信息，例如服务器对其进行处理以呈现该页的所有页、在该页上执行的所有 SQL 查询以及所有服务器变量和它们的值（如果有）。该面板还会提供执行时间摘要。
3. 如果“异常”类别出现在“服务器调试”面板上，则单击加号 (+) 图标扩展该类别。

   如果服务器处理该页时遇到问题，则会出现“异常”类别。扩展该类别，对问题进行详细了解。
4. 切换回“代码”视图（“视图”>“代码”）或“设计”视图（“视图”>“设计”）并修复错误。
5. 保存文件并再次单击“服务器调试”图标。

   Dreamweaver 在内部浏览器中再次呈现该页，并且更新“服务器调试”面板。如果该页不存在其它问题，则“异常”类别将不会重新出现在此面板上。
6. 若要退出调试模式，请切换到“代码”视图（“查看”>“代码”）或“设计”视图（“查看”>“设计”）。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

管理标签库

关于 **Dreamweaver** 标签库
打开和关闭标签库编辑器
添加库、标签和属性
编辑库、标签和属性
删除库、标签和属性

返回页首

关于 **Dreamweaver** 标签库

标签库（在 Dreamweaver 中）是一组特定类型的标签，其中还包含 Dreamweaver 应如何设置标签格式的信息。标签库提供了 Dreamweaver 用于代码提示、目标浏览器检查、标签选择器和其它编码功能的标签信息。使用标签库编辑器，您可以添加和删除标签库、标签、属性和属性值，可以设置标签库的属性（包括格式以方便在代码中进行识别），以及编辑标签和属性。

返回页首

打开和关闭标签库编辑器

1. 选择“编辑”>“标签库”以打开标签库编辑器。

   出现“标签库编辑器”对话框。（此对话框的选项根据所选的标签有所变化。）

2. 采用下列一种方式关闭标签库编辑器：

   - 要保存更改，请单击“确定”。
   - 若要关闭编辑器而不保存更改，请单击“取消”。

     注： 当单击“取消”时，在标签库编辑器中进行的任何更改都将丢失。删除的标签或标签库将会恢复。

返回页首

添加库、标签和属性

您可以在 Dreamweaver 中使用标签库编辑器添加标签库，并将标签和属性添加到标签库中。

添加一个标签库

1. 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“新建标签库”。
2. 在“库名称”框中，键入一个名称，（例如，Miscellaneous Tags），然后单击“确定”。

将标签添加到标签库

1. 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，单击加号 (+) 按钮并选择“新建标签”。
2. 选择“标签库”弹出菜单，然后选择一个标签库。
3. 键入新标签的名称。若要添加多个标签，则应以逗号和空格来分隔标签的名称（例如，cfgraph, cfgraphdata）。
4. 如果新的标签具有相应的结束标签 (</...>)，请选择“具有匹配的结束标签”。
5. 单击“确定”。

为标签添加属性

1. 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“新建属性”。
2. 在“标签库”弹出菜单中，选择一个标签库。
3. 在“标签”弹出菜单中选择一个标签。
4. 键入新属性的名称。若要添加多个属性，则应以逗号和空格来分隔属性的名称（例如，width, height）。
5. 单击“确定”。

返回页首

编辑库、标签和属性

使用标签库编辑器来设置标签库的属性并对库中的标签和属性进行编辑。

设置标签库的属性

1. 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，选择“标签”列表中的标签库（不是标签）。
   注： 只有选中标签库时才会显示标签库的属性。标签库在“标签”列表中以顶级文件夹表示；例如，“HTML 标签”文件夹代表一个标签库，而“HTML 标签”文件夹中的“abbr”文件夹代表一个标签。
2. 在“用于”列中，选择每个应使用该标签库的文档类型。

   在此处选择的文档类型决定了哪些文档类型为给定标签库提供代码提示。例如，如果没有为某个给定的标签库选择 HTML 选项，则该标签库的代码提示不会在 HTML 文件中出现。
3. （可选）在“标签前缀”框中输入标签前缀。
   注： 前缀用于在代码中将标签标识为特定标签库的一部分。有些标签库不使用前缀。
4. 单击“确定”。

编辑标签库中的标签

1. 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，在“标签”列表中展开标签库，然后选择一个标签。
2. 设置以下任意“标签格式”选项：
   换行符 指定 Dreamweaver 在何处插入标签的换行符。

   内容 指定 Dreamweaver 如何插入标签的内容；即是否将换行符、格式设置和缩进规则应用于内容。

   大小写 指定特定标签的大小写。从“默认”、“小写”、“大写”或“混合大小写”中进行选择。如果选择“混合大小写”，则将出现“标签名称混合大小写”对话框。按照 Dreamweaver 在插入标签时应使用的大小写键入标签（例如，getProperty），然后单击“确定”。

   设置默认值 为所有标签设置默认大小写。在出现的“默认标签大小写”对话框中，选择“<大写字母>”或“<小写字母>”，然后单击“确定”。
   您可能要将默认大小写设置为小写字母以遵循 XML 和 XHTML 标准。

编辑标签的属性

1. 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，在“标签”框中展开一个标签库、展开一个标签，然后选择一个标签属性。
2. 在“属性大小写”弹出菜单中，选择“默认”、“小写”、“大写”或“混合大小写”。

   如果选择“混合大小写”，则将出现“属性名称混合大小写”对话框。按照 Dreamweaver 在插入属性时应使用的大小写键入属性（例如，onClick），然后单击“确定”。

   单击“设置默认值”链接设置所有属性名的默认大小写。
3. 在“属性类型”弹出菜单中，选择该属性的类型。

   如果您选择“枚举”，则在“值”框中为该属性键入每个允许的值。用逗号分隔这些值，但是不要有空格。例如，cfchart 标签的 showborder 属性的枚举值为 yes,no。

返回页首

删除库、标签和属性

1. 在标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）中，在“标签”框中选择一个标签库、标签或属性。
2. 单击减号 (–) 按钮。
3. 单击“确定”永久删除该项。

   该项将从“标签”框中删除。
4. 单击“确定”来关闭标签库编辑器并完成删除。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

将自定义标签导入 Dreamweaver

关于将自定义标签导入 **Dreamweaver**
从 **XML** 文件导入标签
导入自定义 **ASP.NET** 标签
从文件或服务器 **(web.xml)** 导入 **JSP** 标签
导入 **JRun** 标签

返回页首

关于将自定义标签导入 **Dreamweaver**

您可以将自定义标签导入 Dreamweaver 中，使其成为创作环境的组成部分。例如，当您在“代码”视图中开始键入导入的自定义标签时，就会出现代码提示菜单，列出该标签的属性供您选择。

返回页首

从 **XML** 文件导入标签

您可以从 XML 文档类型定义 (DTD) 文件或架构导入标签。

1. 打开标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）。
2. 单击加号 (+) 按钮，然后选择“DTD 架构”>“导入 XML DTD 或架构文件”。
3. 输入文件名，或者 DTD 或架构文件的 URL。
4. 输入要用于该标签的前缀。
   注： 前缀用于在代码中将标签标识为特定标签库的一部分。有些标签库不使用前缀。
5. 单击“确定”。

返回页首

导入自定义 **ASP.NET** 标签

您可以将自定义 ASP.NET 标签导入 Dreamweaver 中。

在开始之前，确保自定义标签安装在“站点定义”对话框中定义的测试服务器上（请参阅设置测试服务器）。编译后的标签（DLL 文件）必须放置在站点根目录的 /bin 文件夹中。非编译标签（ASCX 文件）可以贮留在服务器上的任何虚拟目录或子目录中。有关详细信息，请参阅 Microsoft ASP.NET 文档。

1. 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP.NET 页。
2. 打开标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）。
3. 单击加号 (+) 按钮，选择下列选项之一，然后单击“确定”：
   - 若要从应用程序服务器导入所有 ASP.NET 自定义标签，请选择“ASP.NET”>“导入所有 ASP.NET 自定义标签”。
   - 若要从应用程序服务器只导入某些自定义标签，请选择“ASP.NET”>“导入所选的 ASP.NET 自定义标签”。按住 Ctrl 键 (Windows) 或 Command 键 (Macintosh) 单击列表中的标签。

返回页首

从文件或服务器 **(web.xml)** 导入 **JSP** 标签

从多种文件类型或 JSP 服务器将 JSP 标签库导入 Dreamweaver。

1. 在 Dreamweaver 中打开一个 JSP 页。
2. 打开标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）。
3. 单击加号 (+) 按钮，然后选择“JSP”>“从文件(*.tld、*.jar、*.zip)导入”或“JSP”>“从服务器(web.xml)导入”。
4. 单击“浏览”按钮或输入文件名来指定包含标签库的文件。
5. 输入一个 URI 以标识该标签库。

   URI（统一资源标识符）通常由维护该标签库的组织的 URL 组成。URL 不用于查看组织的 Web 站点；它用于唯一标识标签库。
6. （可选）输入要用于标签的前缀。一些标签库用前缀来将代码中的标签标识为特定标签库的一部分。
7. 单击“确定”。

返回页首

导入 **JRun** 标签

如果使用的是 Adobe® JRun™，则可以将 JRun 标记导入 Dreamweaver。

1. 在 Dreamweaver 中打开一个 JSP 页。
2. 打开标签库编辑器（“编辑”>“标签库”）。
3. 单击加号 (+) 按钮，然后选择“JSP”>“从文件夹导入 JRun 服务器标签”。
4. 为包含 JRun 标签的文件夹输入一个文件夹名称。
5. 输入一个 URI 以标识该标签库。

   URI（统一资源标识符）通常由维护该标签库的组织的 URL 组成。URL 不用于查看组织的 Web 站点；它用于唯一标识标签库。
6. （可选）输入要用于标签的前缀。一些标签库用前缀来将代码中的标签标识为特定标签库的一部分。
7. 单击“确定”。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

有关在 Dreamweaver 中编码的常规信息

支持的语言
无效标记
自动代码修改
XHTML 代码
正则表达式
服务器行为代码

支持的语言

返回页首

除了提供文本编辑功能外，Adobe® Dreamweaver® 还提供了各种各样的功能（例如代码提示）帮助您使用以下语言来编写代码：

- HTML
- XHTML
- CSS
- JavaScript
- ColdFusion 标记语言 (CFML)
- VBScript（用于 ASP）
- C# 和 Visual Basic（用于 ASP.NET）
- JSP
- PHP

Dreamweaver 的语言特定编码功能并不支持其它语言（如 Perl）；例如，您可以创建和编辑 Perl 文件，但是代码提示不能应用于该语言。

无效标记

返回页首

如果文档中包含无效代码，Dreamweaver 会在“设计”视图中显示这些代码，而且会根据需要在“代码”视图中高亮显示它们。在这两种视图的任一种视图中选择这些代码，属性检查器都会显示代码无效的原因，以及如何进行修正的信息。

注： 默认情况下将禁用在“代码”视图中高亮显示无效代码的选项。要启用该选项，请切换到“代码”视图（“视图”>“代码”），然后选择“视图”>““代码”视图选项”>“高亮显示无效代码”。
也可以指定首选参数，从而在打开文档时自动改写各种无效的代码。

自动代码修改

返回页首

您可以设置选项指示 Dreamweaver 根据您指定的条件自动清理手工编写的代码。但是，不会改写您的代码，除非启用了代码改写选项或者您执行了更改代码的操作。例如，Dreamweaver 不会更改空白或更改属性的大小写，除非使用“应用源格式”命令。

有些代码改写选项在默认情况下处于启用状态。

通过 Dreamweaver 的 Roundtrip HTML 格式的功能，您可以在基于文本的 HTML 编辑器和 Dreamweaver 之间来回移动文档，并且对文档的原始 HTML 源代码的内容和结构只有极小的影响或没有任何影响。这些功能包括：

- 使用第三方文本编辑器来编辑当前文档。
- 默认情况下，Dreamweaver 不更改在其它 HTML 编辑器中创建或编辑的代码（即使该代码无效），除非启用了代码改写选项。
- Dreamweaver 不更改它不识别的标签（包括 XML 标签），因为它不具有判断这些标签的条件。如果不可识别的标签重叠到另一个标签上（如 <MyNewTag>text</MyNewTag>），Dreamweaver将其标记为错误但并不覆盖代码。
- 您可以选择将 Dreamweaver 设置为在“代码”视图中高亮显示（用黄色）无效的代码。在您选择高亮显示的部分后，属性检查器将显示有关如何纠正该错误的信息。

XHTML 代码

返回页首

Dreamweaver 采用能够满足大多数 XHTML 要求的方式生成新的 XHTML 代码并清理现有的 XHTML 代码。还提供了满足其余很少 XHTML 要求所需

的工具。

注： 在 HTML 的各种版本中也要求满足其中一些要求。
下表说明了 Dreamweaver 能自动符合的 XHTML 要求：

XHTML 要求	**Dreamweaver** 执行的操作
文档中的根元素之前必须有 DOCTYPE 声明，而该声明必须引用 XHTML 的三个文档类型定义 (DTD) 文件（Strict、Transitional 或 Frameset）之一。	在 XHTML 文档中添加一个 XHTML DOCTYPE： <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd"> 或者，如果 XHTML 文档包含框架集： <!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
文档的根元素必须为 html，而 html 元素必须指定 XHTML 命名空间。	将 namespace 属性添加到 html 元素，如下所示： <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
标准文档必须包含 head、title 和 body 结构元素。框架集文档必须包含 head、title 和 frameset 结构元素。	在标准文档中，包含有 head、title 和 body 元素。在框架集文档中，包含有 head、title 和 frameset 元素。
文档中的所有元素必须正确嵌套： This is a bad example. This is a good example.	生成正确嵌套的代码，并且在清理 XHTML 时更正代码中不是由 Dreamweaver 生成的嵌套。
所有元素和属性名称必须为小写。	在它所生成的 XHTML 代码中以及在清理 XHTML 时，不论您设置的标签和属性大小写首选参数如何，都强制使 HTML 元素和属性名称成为小写。
每个元素都必须有结束标签，除非在 DTD 中将其声明为 EMPTY。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时插入结束标签。
空元素必须有结束标签，或者开始标签必须结束于 />. 例如， 无效，正确的形式是 </br> 或 。下面是空元素：area、base、basefont、br、col、frame、hr、img、input、isindex、link、meta 和 param。 为了向后兼容不支持 XML 的浏览器，/> 前必须有一个空格（例如， ，而不是 ）。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时插入空元素，并且在空标签中的结束斜杠前添加一个空格。
属性不能最小化；例如 <td nowrap> 是无效的；正确的形式是 <td nowrap="nowrap">。 它会影响以下属性：checked、compact、declare、defer、disabled、ismap、multiple、noresize、noshade、nowrap、readonly 和 selected。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时，插入完整的属性/值对。 注意：如果 HTML 浏览器不支持 HTML 4，则当这些布尔属性以完整形式出现时，该浏览器可能无法解释这些属性。
所有的属性值必须用引号引起来。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时，将属性值用引号引起来。
以下元素必须要有 id 属性以及 name 属性：a、applet、form、frame、iframe、img 和 map。例如，Introduction 无效；正确的形式为 Introduction 或 Introduction。	在 Dreamweaver 所生成的代码中以及在清理 XHTML 时，只要属性检查器设置 name 属性，就会将 name 和 id 属性设置为相同的值。
对于具有枚举类型的值的属性，值必须为小写。 枚举型的值是来自于指定的允许值列表中的值；例如 align 属性有以下允许值：居中、两端对齐、左对齐和右对齐。	在它所生成的代码中以及在清理 XHTML 时，强制枚举类型的值成为小写。
所有脚本和样式元素都必须有 type 属性。 （自 HTML 4 开始已经要求 script 元素具有 type 属性，而 language 属性在此期间则使用的越来越少。）	在它生成的代码中以及在清理 XHTML 时，设置 script 元素的 type 和 language 属性以及 style 元素的 type 属性。
所有 img 和 area 元素都必须具有 alt 属性。	在它生成的代码中设置这些属性，并且在清理 XHTML 时报告缺少的 alt 属性。

正则表达式

正则表达式是以文本描述字符组合的模式。在代码搜索中使用它们有助于描述一些概念，例如，以“var”开始的行以及包含数字的属性值。

下表列出了在正则表达式中使用的特殊字符、其含义和用法示例。若要搜索包含该表中某一特殊字符的文本，请在特殊字符前面附加一个反斜杠，令其转义。例如，若要在 some conditions apply* 短语中搜索实际的星号，您的搜索模式应类似于：apply*。如果您没有令星号转义，您将找到“apply”的所有匹配项（以及“appl”、“applyy”和“applyyy”的所有匹配项），而不只是后面跟有星号的那些匹配项。

字符	匹配	示例
^	输入或行的起始部分。	^T 与“This good earth”中的“T”匹配，但是与“Uncle Tom’s Cabin”无匹配内容
$	输入或行的结尾部分。	h$ 与“teach”中的“h”匹配，但是与“teacher”无匹配内容
*	0 个或多个前置字符。	um* 与“rum”中的“um”、“yummy”中的“umm”和“huge”中的“u”匹配
+	1 个或多个前置字符。	um+ 与“rum”中的“um”和“yummy”中的“umm”匹配，但是和“huge”无匹配内容
?	前置字符最多出现一次（即，指示前置字符是可选的）。	st?on 与“Johnson”中的“son”和“Johnston”中的“ston”匹配，但是与“Appleton”或“tension”无匹配内容
.	除换行符外的任何单字符。	.an 与“bran muffins can be tasty”短语中的“ran”和“can”匹配
x|y	x 或 y。	FF0000|0000FF 与 bgcolor="#FF0000" 中的“FF0000”和 font color="#0000FF" 中的“0000FF”匹配
{n}	恰好 n 个前置字符。	o{2} 与“loom”中的“oo”和“mooooo”中的前两个字母 o 匹配，但是与“money”无匹配内容
{n,m}	至少 n 个、至多 m 个前置字符。	F{2,4} 与“#FF0000”中的“FF”和“#FFFFFF”中的前四个字母 F 匹配
[abc]	用括号括起来的字符中的任何一个字符。用连字符指定某一范围的字符（例如，[a-f] 等效于 [abcdef]）。	[e-g] 与“bed”中的“e”、“folly”中的“f”和“guard”中的“g”匹配
[^abc]	未在括号中括起来的任何字符。用连字符指定某一范围的字符（例如，[^a-f] 等效于[^abcdef]）。	[^aeiou] 最初与“orange”中的“r”、“book”中的“b”和“eek!”中的“k”匹配
\b	词边界（例如空格或回车符）。	\bb 与“book”中的“b”匹配，但是与“goober”或“snob”无匹配内容
\B	词边界之外的任何内容。	\Bb 与“goober”中的“b”匹配，但是与“book”无匹配内容
\d	任何数字字符。等效于 [0-9]。	\d 与“C3PO”中的“3”和“apartment 2G”中的“2”匹配
\D	任何非数字字符。等效于 [^0-9]。	\D 与“900S”中的“S”和“Q45”中的“Q”匹配
\f	换页符。	
\n	换行符。	
\r	回车符。	
\s	任何单个空白字符，包括空格、制表符、换页符或换行符。	\sbook 与“blue book”中的“book”匹配，但是与“notebook”无匹配内容
\S	任何单个非空白字符。	\Sbook 与“notebook”中的“book”匹配，但是与“blue book”无匹配内容

\t	制表符。	
\w	任何字母数字字符，包括下划线。等效于 [A-Za-z0-9_]。	b\w* 与“the barking dog”中的“barking”以及“the big black dog”中的“big”和“black”匹配
\W	任何非字母数字字符。等效于 [^A-Za-z0-9_]。	\W 与“Jake&Mattie”中的“&”和“100%”中的“%”匹配
Ctrl+Enter 或 Shift+Enter (Windows)、或者 Ctrl+Return 或 Shift+Return 或 Command+ Return (Macintosh)	回车符。确保如果没有使用正则表达式，则在搜索时取消对“忽略空白差别”的选择。请注意，该字符是特定字符，而不是一般意义上的换行符；例如，它并不是 标签或 <p> 标签。回车符在“设计”视图中显示为空格而不是换行符。	

使用括号在正则表达式内分隔出以后要引用的分组。然后在“替换”域中使用 $1、$2、$3 等来引用第一个、第二个、第三个和更后面的括号分组。

注： 在“查找内容”框中使用 \1、\2、\3 等（而不是 $1、$2、$3）来引用正则表达式中更早的括号分组。

例如，通过搜索 (\d+)\/(\d+)\/(\d+) 并用 $2/$1/$3 替换它，可以在由斜杠分隔的日期中交换日和月（因此可以在美国样式日期和欧洲样式日期之间进行转换）。

返回页首

服务器行为代码

在您开发动态页并从“服务器行为”面板中选择一个服务器行为时，Dreamweaver 将一个或多个代码块插入您的页面，以使服务器行为可以行使其功能。

如果手动更改代码块中的代码，则无法再使用“绑定”和“服务器行为”等面板编辑服务器行为。Dreamweaver 在页代码中查找特定的模式，以检测服务器行为并在“服务器行为”面板中显示它们。如果您以任何方式更改了代码块中的代码，Dreamweaver 将无法再检测服务器行为并在“服务器行为”面板中显示它。但是，服务器行为仍存在于该页面上，并且您可以在 Dreamweaver 的编码环境中编辑它。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

在“设计”视图中编辑代码

关于在“设计”视图中编辑代码
在“设计”视图中选择子标签
使用属性检查器编辑代码
使用属性检查器编辑 **CFML**
使用标签检查器更改属性
快速标签编辑器概述
使用快速标签编辑器编辑代码
在快速标签编辑器中使用提示菜单
使用标签选择器编辑代码
在“设计”视图中编写和编辑脚本
使用属性检查器编辑页面上的脚本
使用 **JavaScript** 行为

返回页首

关于在“设计”视图中编辑代码

Dreamweaver 允许您以可视方式创建和编辑网页，而不用担心基础源代码，但有时您可能需要编辑代码以进行更好地控制网页或解决网页的问题。Dreamweaver 允许您在使用“设计”视图时编辑部分代码。

本节面向那些喜欢在“设计”视图中工作、但同时也想要快速访问代码的人士。

返回页首

在“设计”视图中选择子标签

如果您在“设计”视图中选择了一个包含子标签的对象（例如 HTML 表格），您可通过选择“编辑”>“选择子标签”快速选择该对象的第一个子标签。

注： 此命令仅在“设计”视图中启用。

例如，<table> 标签通常有 <tr> 子标签。如果您在标签选择器中选择 <table> 标签，您可通过选择“编辑”>“选择子标签”选择表格中的第一行。Dreamweaver 在标签选择器中选择第一个 <tr> 标签。由于 <tr> 标签自身有子标签，即 <td> 标签，选择“编辑”>“选择子标签”会再次选择表格中的第一个单元格。

返回页首

使用属性检查器编辑代码

您可以使用属性检查器检查并编辑页面上文本或对象的属性。属性检查器中显示的属性通常对应于标签的属性；在属性检查器中更改属性通常与在“代码”视图中更改相应的属性具有相同的效果。

注： 使用“标签”检查器和“属性”检查器都可以查看和编辑标签的属性。使用“标签”检查器可以查看和编辑与给定标签相关的每个属性。属性检查器只显示最常用的属性，但提供了一组更丰富的用于更改这些属性的值的控件，并允许您编辑不对应于特定标签的某些对象（如表格列）。

1. 在文本中单击或选择页面上的对象。

   文本或对象的属性检查器显示在“文档”窗口的下方。如果看不到属性检查器，请选择“窗口”>“属性”。

2. 在属性检查器中对属性进行更改。

返回页首

使用属性检查器编辑 CFML

使用属性检查器可以在“设计”视图中检查和修改 ColdFusion 标记。

1. 在属性检查器中，单击“属性”按钮以编辑标签的属性或添加新属性。
2. 如果该标签在其开始标签和结束标签之间有内容，则单击“内容”按钮以编辑该内容。

   只有当选定标签不是空标签时（即，它具有开始标签和结束标签），才显示“内容”按钮。

3. 如果该标签包含条件表达式，则在“表达式”框中对表达式进行更改。

返回页首

使用标签检查器更改属性

使用“标签”检查器可以编辑或添加属性及属性值。您可以使用“标签”检查器在属性表（与其它集成开发环境 (IDE) 中提供的属性表类似）中编辑标签和对象。

1. 在“文档”窗口中，请执行下列操作之一：
   - 在“代码”视图（或“代码”检查器）中，单击标签名称或其内容中的任何位置。
   - 在“设计”视图中，选择一个对象，或在“标签”选择器中选择一个标签。
2. 打开“标签”检查器（“窗口”>“标签检查器”），然后选择“属性”选项卡。

   所选对象的属性及其当前值出现在“标签”检查器中。
3. 在“标签”检查器中执行以下任意操作：
   - 若要查看按类别组织的属性，请单击“显示类别视图”按钮。
   - 若要在按字母排序的列表中查看属性，请单击“显示列表视图”按钮。
   - 若要更改属性的值，请选择该值然后进行编辑。
   - 若要为没有值的属性添加一个属性值，请单击属性右侧的属性值列并添加一个值。
   - 如果该属性采用预定义的值，请从属性值列右侧的弹出菜单（或颜色选择器）中选择一个值。
   - 如果属性采用 URL 值，请单击“浏览”按钮或使用“指向文件”图标选择一个文件，或者在框中键入 URL。
   - 如果该属性采用来自动态内容源（如数据库）的值，请单击属性值列右侧的“动态数据”按钮。然后选择一个源。
   - 若要删除属性值，请选择该值然后按 Backspace (Windows) 或 Delete (Macintosh)。
   - 若要更改属性的名称，请选择该属性名称然后进行编辑。

     注： 如果更改了一个标准属性的名称然后为该属性添加了一个值，则该属性及其新值将移到相应的类别中。
   - 若要添加未列出的新属性，请单击列出的最后一个属性名称下方的空白位置，然后键入一个新的属性名称。
4. 按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)，或者单击“标签”检查器中的其它位置，以更新文档中的标签。

返回页首

快速标签编辑器概述

您可以使用快速标签编辑器在不退出“设计”视图的情况下快速检查、插入和编辑 HTML 标签。

如果您在快速标签编辑器中键入了无效的 HTML，Dreamweaver 将根据需要尝试通过插入结束引号和结束尖括号帮助您修改该 HTML。

若要设置快速标签编辑器选项，请按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh) 打开快速标签编辑器。

快速标签编辑器具有三种模式：

- 插入 HTML模式用于插入新的 HTML 代码。
- “编辑标签”模式用于编辑现有标签。
- “环绕标签”模式用新标签括起当前选定内容。

  注： 快速标签编辑器打开时所采用的模式取决于“设计”视图中当前的选定内容。

  在所有三种模式中，使用快速标签编辑器的基本过程是相同的：打开编辑器，输入或编辑标签和属性，然后关闭编辑器。

  您可以在快速标签编辑器处于活动状态的情况下，通过按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh) 在不同模式间切换。

返回页首

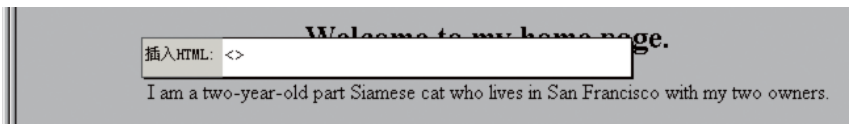
使用快速标签编辑器编辑代码

使用快速标签编辑器可以在不退出“设计”视图的情况下快速插入和编辑 HTML 标签。

插入 **HTML** 标签

1. 在“设计”视图中，在页面上单击以将插入点放置于您要插入代码的位置。
2. 按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh)。

   快速标签编辑器以“插入 HTML”模式打开。



3. 输入 HTML 标签并按 Enter。

   该标签被插入到代码中，同时还插入相匹配的结束标签（如果适用）。
4. 按 Esc 以在不进行任何更改的情况下退出。

编辑 **HTML** 标签

1. 在“设计”视图中选择一个对象。

   您还可以从“文档”窗口底部的标签选择器中选择要编辑的标签。有关详细信息，请参阅使用标签选择器编辑代码。

2. 按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh)。

   快速标签编辑器以“编辑标签”模式打开。

3. 输入新属性，编辑现有属性，或者编辑标签的名称。
4. 按 Tab 可以从一个属性前移到下一个属性；按 Shift+Tab 可以返回到上一个属性。
   注： 默认情况下，按 Tab 或 Shift+Tab 后更改将应用于文档。
5. 若要关闭快速标签编辑器并应用所有更改，请按 Enter。
6. 若要退出且不再进行任何更改，请按 Esc。

使用 **HTML** 标签括起当前选定内容

1. 在“设计”视图中选择不含格式的文本或对象。
   注： 如果您选择包括开始或结束 HTML 标签的文本或对象，则快速标签编辑器将以“编辑标签”模式打开，而不以“环绕标签”模式打开。
2. 按 Ctrl+T (Windows) 或 Command+T (Macintosh)，或者在属性检查器中单击“快速标签编辑器”按钮。

   快速标签编辑器以“环绕标签”模式打开。

3. 输入一个开始标签，如 strong，然后按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)。

   该标签将插入到当前选定内容的起始处，并在结尾处插入匹配的结束标签。

4. 若要退出并且不进行任何更改，请按 Esc。

返回页首

在快速标签编辑器中使用提示菜单

快速标签编辑器包含属性提示菜单，该菜单列出了您正编辑或插入的标签的所有有效属性。

您还可以在快速标签编辑器中禁用提示菜单或调整菜单弹出前的延迟。

若要查看列出标签有效属性的提示菜单，请在快速标签编辑器中编辑属性名称时暂停片刻。将出现一个提示菜单，其中列出了您正编辑的标签的所有有效属性。

同样，若要查看列出有效标签名称的提示菜单，请在快速标签编辑器中输入或编辑标签名称时暂停片刻。

注： 快速标签编辑器代码提示首选参数由普通代码提示首选参数控制。有关详细信息，请参阅设置代码提示首选参数。

使用提示菜单

1. 执行下列操作之一：
   - 首先键入一个标签或属性名称。“代码提示”菜单中的选定内容将跳转到以您键入的字母开头的第一项。
   - 使用向上键和向下键选择一项。
   - 使用滚动条查找一项。
2. 按 Enter 插入选定项，或者双击一项将其插入。
3. 若要不插入项即关闭提示菜单，请按 Esc 或继续键入。

禁用提示菜单或更改提示菜单出现前的延迟

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后选择“代码提示”。

   出现“代码提示首选参数”对话框。

2. 若要禁用提示菜单，请取消选择“启用代码提示”选项。
3. 若要更改菜单出现前的延迟，请调整“延迟”滑块，然后单击“确定”。

返回页首

使用标签选择器编辑代码

您可以在不退出“设计”视图的情况下使用标签选择器选择、编辑或删除标签。标签选择器位于“文档”窗口底部的状态栏中并显示一系列标签，如下所示：



编辑或删除标签

1. 在文档中单击。

在插入点应用的标签显示在标签选择器中。

2. 在标签选择器中右键单击标签 (Windows) 或在按住 Ctrl 的同时单击标签 (Macintosh)。
3. 若要编辑标签，请从菜单中选择“编辑标签”。在快速标签编辑器中进行更改。有关详细信息，请参阅使用快速标签编辑器编辑代码。
4. 若要删除标签，请从菜单中选择“删除标签”。

选择对应于标签的对象

1. 在文档中单击。

   在插入点应用的标签显示在标签选择器中。

2. 在标签选择器中单击某标签。

   由该标签表示的对象在页面上被选中。

   使用此方法可以选择单独的表格行（tr 标签）或单元格（td 标签）。

返回页首

在“设计”视图中编写和编辑脚本

您可以通过下列方式在“代码”视图和“设计”视图中使用客户端 JavaScript 和 VBScript：

- 在不退出“设计”视图的情况下，为页面写入 JavaScript 或 VBScript 脚本。
- 在不退出“设计”视图的情况下，在文档中创建指向外部脚本文件的链接。
- 在不退出“设计”视图的情况下编辑脚本。

  在开始之前，请选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”，以确保页面上显示脚本标记。

写入客户端脚本

1. 将插入点置于您需要脚本的地方。
2. 选择“插入”> HTML >“脚本对象”>“脚本”。
3. 从“语言”弹出菜单中选择脚本语言。

   如果您使用的是 JavaScript 并且不能确定所使用的版本，请选择 JavaScript 而不是 JavaScript1.1 或 JavaScript1.2。

4. 在“内容”框中键入或粘贴脚本代码。

   您不需要包括开始和结束 script 标签。

5. 在“无脚本”框中键入或粘贴 HTML 代码。不支持所选脚本语言的浏览器将显示此代码，而不是运行脚本。
6. 单击“确定”。

链接到外部脚本文件

1. 将插入点置于您需要脚本的地方。
2. 选择“插入”> HTML >“脚本对象”>“脚本”。
3. 单击“确定”，不在“内容”框中键入任何内容。
4. 在“文档”窗口的“设计”视图中选择脚本标记。
5. 在属性检查器中，单击文件夹图标并浏览选择一个外部脚本文件，或在“源文件”框中键入文件名。

编辑脚本

1. 选择脚本标记。
2. 在属性检查器中，单击“编辑”按钮。

   该脚本将显示在“脚本属性”对话框中。

   如果您链接到外部脚本文件，则该文件在“代码”视图中打开，您可以在其中进行编辑。

   注： 如果脚本标签间存在代码，则将打开“脚本属性”对话框，即使还有指向外部脚本文件的链接也是如此。

3. 在“语言”框中，指定 JavaScript 或 VBScript 作为脚本语言。
4. 在“类型”弹出菜单中，指定脚本的类型：客户端或服务器端。
5. （可选）在“源文件”框中，指定外部链接的脚本文件。

   单击文件夹图标 或“浏览”按钮选择一个文件，或者键入路径。

6. 编辑脚本并单击“确定”。

在“设计”视图中编辑 ASP 服务器端脚本

使用 ASP 脚本的属性检查器可以在“设计”视图中检查和修改 ASP 服务器端脚本。

1. 在“设计”视图中，选择服务器语言标签可见图标。
2. 在 ASP 脚本属性检查器中，单击“编辑”按钮。
3. 编辑 ASP 服务器端脚本并单击“确定”。

返回页首

使用属性检查器编辑页面上的脚本

1. 在属性检查器中，从语言弹出菜单中选择脚本语言，或者在“语言”框中键入语言名称。
   注： 如果您使用的是 JavaScript 并且不能确定所使用的版本，请选择 JavaScript 而不是 JavaScript1.1 或 JavaScript1.2。
2. 在“类型”弹出菜单中，指定脚本的类型：客户端或服务器端。
3. （可选）在“源文件”框中，指定外部链接的脚本文件。单击文件夹图标 以选择该文件，或者键入路径。
4. 单击“编辑”以修改脚本。

返回页首

使用 **JavaScript** 行为

您可以使用“标签”检查器的“行为”选项卡轻松地将 JavaScript（客户端）行为附加到页面元素。有关详细信息，请参阅应用内置 JavaScript 行为。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

折叠代码

关于折叠代码
折叠和展开代码片断
粘贴和移动折叠的代码片断

返回页首

关于折叠代码

您可以折叠和扩展代码片断，这样无须使用滚动条即可查看文档的不同部分。例如，若要查看应用于页面下方较远处的 div 标签的 head 标签中的所有 CSS 规则，您可以折叠 head 标签和 div 标签之间的所有内容，这样就可以同时看到两部分代码。尽管可以通过在“设计”视图或“代码”视图中来选择代码片断，但只能在“代码”视图中折叠代码。

注： 依据 Dreamweaver 模板创建的文件将以完全展开的形式显示所有代码，即使模板文件 (.dwt) 包含折叠的代码片断也是如此。

返回页首

折叠和展开代码片断

当您选择了代码后，将会在所选代码的旁边显示一组折叠按钮（在 Windows 中为减号；在 Macintosh 中为垂直三角形）。单击这些按钮可折叠和展开所选代码。折叠了代码后，折叠按钮将变为展开按钮（在 Windows 中为加号按钮；在 Macintosh 中为水平三角形）。

有时，不会准确折叠您所选的代码片断。Dreamweaver 使用“智能折叠”来折叠最常用和视觉效果很好的选定内容。例如，如果您选择了一个缩进标签并且选择了该标签之前的缩进空格，则 Dreamweaver 将不会折叠缩进的空格，因为大多数用户希望保留缩进。若要禁用智能折叠，并强制 Dreamweaver 准确折叠选定的内容，您可在折叠代码之前按住 Ctrl。

此外，如果片断中包含错误或特定浏览器不支持的代码，则会在折叠的代码片断上放置一个警告图标。

您也可以通过在按住 Alt (Windows) 或 Option (Macintosh) 的同时单击其中一个折叠按钮或单击“编码”工具栏中的“折叠选定内容”按钮折叠该代码。

1. 选择一些代码。
2. 选择“编辑”>“代码折叠”并选择任一选项。

选择折叠的代码片断

❖ 在“代码”视图中单击折叠代码片断。

注： 当您在“设计”视图中选定的内容是折叠代码片断的一部分时，该片断将会在“代码”视图中自动展开。当您在“设计”视图中选定的内容是一个完整的代码片断时，“代码”视图中的片断将保持折叠状态。

查看折叠代码片断中的代码而不展开该代码片断

❖ 将鼠标指针悬停在折叠代码片断的上方。

使用键盘快捷键折叠和展开代码

❖ 还可以使用以下键盘快捷键：

命令	**Windows**	**Macintosh**
折叠选定	Ctrl+Shift+C	Command+Shift+C
折叠外部所选	Ctrl+Alt+C	Command+Alt+C
扩展所选	Ctrl+Shift+E	Command+Shift+E
折叠整个标签	Ctrl+Shift+J	Command+Shift+J
折叠外部完整标签	Ctrl+Alt+J	Command+Alt+J
扩展全部	Ctrl+Alt+E	Command+Alt+E

返回页首

粘贴和移动折叠的代码片断

您可以复制和粘贴折叠的代码片断，或通过拖动来移动折叠的代码片断。

复制和粘贴折叠的代码片断

1. 选择折叠代码片断。
2. 选择“编辑”>“复制”。
3. 将插入点放在要粘贴代码的地方。
4. 选择“编辑”>“粘贴”。
   注： 可以粘贴到其它应用程序中，但将不会保留代码片断的折叠状态。

拖放折叠代码片断

1. 选择折叠代码片断。
2. 将选定内容拖动到新位置。
   若要拖动选定内容的副本，请按住 Ctrl 拖动 (Windows) 或按住 Alt 拖动 (Macintosh)。

   注： 不可拖动到其它文档。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

移动和多屏幕

使用 **Dreamweaver CS5.5** 生成移动页面
David Karlins (11/8/3)
教程
David Karlins，“Adobe Creative Suite 5 Web Premium How-Tos: 100 Essential Techniques”（Adobe Creative Suite 5 Web Premium 使用技巧：100 个基本技术）的作者，向您介绍 Dreamweaver 技术，以便根据 jQuery JavaScript 构建手机友好的网页。

使用 PhoneGap Build 将 Web 应用程序作为本机移动应用程序进行打包

关于 **PhoneGap Build** 和 **Dreamweaver**
创建 **PhoneGap Build** 服务帐户
设置开发环境
安装 **PhoneGap Build** 插件
使用 **PhoneGap Build** 打包移动应用程序

转到页首

关于 **PhoneGap Build** 和 **Dreamweaver**

PhoneGap Build 是一种基于云的服务，使用该服务您可以将 web 应用程序作为本机移动应用程序打包。通过与 Dreamweaver 进行集成，您可以生成应用并在 Dreamweaver 站点中保存该应用，然后将其上载至云中的 PhoneGap Build 服务以便打包。

PhoneGap Build 为以下移动设备操作系统提供对本机应用程序打包的支持：

- iOS
- Android
- BlackBerry
- webOS
- Symbian
- Windows 8

有关 PhoneGap Build 服务的更多信息，请参阅 PhoneGap 网站。

有关使用 PhoneGap Build 服务的帮助，请参阅 PhoneGap Build 文档。

转到页首

创建 **PhoneGap Build** 服务帐户

如果没有 PhoneGap Build 服务帐户，则无法使用 PhoneGap Build 和 Dreamweaver。帐户可免费申请并且易于设置。若要创建帐户，请访问 PhoneGap Build 网站。

只有在通过确认电子邮件验证帐户后才可以使用该帐户。

转到页首

设置开发环境

根据要打包的应用程序的类型以及要在其上进行测试的设备的不同，在打包应用程序前需要执行多种不同的设置任务才能完成打包。您可能需要设置部分、全部或者不设置以下选项：

Android SDK 如果希望在本地计算机上使用 Android 模拟器测试 Android 应用程序，则需要下载并安装 Android SDK。有关说明，请参阅 Android 文档。

在安装 Android SDK 后，将需要启动 Android SDK 和 AVD 管理器，并选择要在计算机上以本地方式使用的 Android 工具。Dreamweaver 使用在此初始设置期间选择的信息来填充 PhoneGap Build 服务面板中的 Android 模拟器设置。有关指定这些设置的更多信息，请参阅 Android 文档。

重要信息：如果希望使用 *Android* 模拟器以本地方式测试应用程序，则应在进行测试前让模拟器按照所需方式独立于 *Dreamweaver* 工作。

webOS SDK/PDK 如果希望在本地计算机上使用 webOS 模拟器测试 webOS 应用程序，则需要下载并安装 webOS SDK/PDK。有关说明，请参阅 webOS 文档。

QR（快速响应）代码阅读器如果希望轻松将打包的应用程序传输到设备，则需要使用 QR 代码阅读器。（在使用 Dreamweaver 打包应用程序时，会在应用打包完成后收到该应用的 QR 代码，这些代码显示在 PhoneGap Build 面板中。）各个领域内有很多免费的针对各自领域的代码阅读器。有关详细信息，请使用 google 搜索“QR 代码阅读器”。

转到页首

安装 **PhoneGap Build** 插件

在 Dreamweaver 中使用 PhoneGap Build 服务之前，必须安装 PhoneGap Build 插件。

要安装插件，请转到“窗口”>“浏览插件”。“Adobe Creative Cloud 插件”页面随即出现。搜索 PhoneGap Build 插件，并按照屏幕上的说明安装插件。

重要：安装插件前，请先确保您已为 *Adobe Creative Cloud* 帐户启用了文件同步。请参阅在 *Adobe Creative Cloud* 上启用文件同步了解更多详细信息。

转到页首

使用 **PhoneGap Build** 打包移动应用程序

1. 确保您已使用 index.html 页（通常是应用程序的起始页）创建 Dreamweaver 站点。

   注意：*PhoneGap Build* 仅支持使用 *HTML*、*CSS* 和 *JavaScipt* 文件。站点无法包含服务器页，如 *PHP*、*CFM* 或其它类型的基于服务器的页。

2. 选择站点 > PhoneGap Build 服务 > PhoneGap Build 服务。

3. 提供登录信息并登录到 PhoneGap Build。如果尚未创建 PhoneGap Build 帐户，请参阅创建 PhoneGap Build 服务帐户。

4. 保留选中作为新项目创建，并单击继续。

5. （Dreamweaver 12.0.3 更新）对于目标操作系统，按需输入密钥和密码。仅 Android、iOS 和 Blackberry 需要签名密钥信息。

   如果无法生成多个应用程序，可能是因为未订阅 PhoneGap 服务。

   注意**:** 如果输入的信息不正确，则生成失败，并显示一条错误消息，指示输入的密钥或密码不正确。如果未输入任何信息，则 iOS 生成失败，并显示“需要签名密钥”错误。使用调试证书生成 Android 和 Blackberry 应用程序。



6. 注意，Dreamweaver 将 ProjectSettings 文件添加到站点的根中。（可能需要刷新“文件”面板才能看到它。）此文件非常重要，因为 PhoneGap Build 服务将使用该文件跟踪应用程序。

   Dreamweaver 还会将 config.xml 文件添加到站点的根中。双击此简单的 XML 文件打开它。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<widget xmlns = "http://www.w3.org/ns/widgets"
    xmlns:gap = "http://phonegap.com/ns/1.0"
    id        = "com.phonegap.example"
    version   = "1.0.0">

<name>PhoneGap Build Application</name>

<description>
A simple PhoneGap Build application.
</description>

<author href="https://example.com" email="you@example.com">
Your Name
</author>

</widget>
```

   通过编辑此文件的内容，定义应用程序的标识。如果不这么做，则所有应用程序将具有相同的默认应用程序名称。

   有关使用 config.xml 文件的更多信息，请参阅 PhoneGap Build 文档。

7. 保存编辑后的 config.xml 文件，关闭该文件，然后单击 PhoneGap 服务面板中的“重建”。当 PhoneGap 完成每个平台的应用程序打包后，您将看到指示构建已完成的消息。



构建完成后，会为您提供很多选项。可以将应用程序文件下载到计算机，扫描构建的 QR 代码以将应用程序传输到设备，或者使用模拟器模拟应用程序（仅适用于 Adroid 和 webOS）。

下载应用程序文件

若要从 PhoneGap Build 下载应用程序，请单击“PhoneGap Build 服务”面板中的“下载应用程序”按钮（向下箭头）。

注意：对于 *iOS* 应用程序，如果没有签名密钥，则无法进行下载。有关详细信息，请参阅 PhoneGap Build 文档。

下载的应用程序文件名如下所示：

- iOS - app.ipa
- Android - app.apk
- BlackBerry - app.jad
- webOS - app.ipk
- Symbian- app.wgz

扫描 **QR** 代码以将应用程序传输到设备

在继续操作前需要在设备上安装 QR 代码阅读器。有关详细信息，请参阅设置开发环境。

注意：对于 *iOS* 应用程序，如果没有签名密钥，则 *QR* 代码不可用。有关详细信息，请参阅 PhoneGap Build 文档。

注意：对于 *iOS* 应用程序，如果没有签名密钥，则 *QR* 代码不可用。

1. 在 PhoneGap Build 服务面板中，单击要下载的应用程序的 QR 代码。
2. 启动移动设备上的 QR 代码阅读器并扫描 QR 代码。
3. 在应用程序下载完成后，即可直接在设备上启动该程序。
4. 单击返回构建面板按钮可返回到构建列表。

模拟应用程序（仅适用于 **Android** 和 **webOS**）

重要信息：在继续操作前需要安装 Android SDK 和/或 webOS SDK/PDK。还需要在 SDK 应用程序内本地可用的指定的所有 SDK/AVD 信息。有关详细信息，请参阅设置开发环境。

注意：众所周知，模拟器速度非常慢。模拟器启动和加载应用程序可能需要花费一些时间。

1. 打开 PhoneGap Build 设置面板，方法是选择站点 > PhoneGap Build 服务 > PhoneGap Build 设置。
2. 指定 Android 和/或 webOS SDK 的位置，然后单击“保存”。这些位置向 Dreamweaver 指明可以在何处找到所需信息以便将应用程序发送到模拟器。
3. 在 PhoneGap Build 服务面板（站点 > PhoneGap Build 服务 > PhoneGap Build 服务）中，单击要模拟的应用程序的模拟（侧对）按钮。
4. 如果之前已经从 SDK 应用程序内指定了 SDK/AVD 信息，则会出现一个带有预填充的信息的窗口。
5. 选择要用于模拟的 SDK/AVD，然后单击启动。

关键字**:** what's new, dreamweaver, HTML5, CSS, transitions, web application, web package, effects, CSS3, fluid grid layout, Phonegap, new features, jquery, business catalyst, web fonts, ftp improvements, PSD optimization, dreamweaver cs6

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

打包 Web 应用程序

将 **Web** 应用程序打包成原生移动应用程序 **(CS5.5)**

返回页首

将 **Web** 应用程序打包成原生移动应用程序 **(CS5.5)**

Dreamweaver 与 jQuery Mobile 和 PhoneGap 相集成，可帮助您创建和打包用于部署在基于 Android™ 和 iOS 的设备上的 Web 应用程序。Dreamweaver 使用 PhoneGap SDK 创建程序包（为 Android 创建 .apk 文件/为 iPhone/iPad 创建 .xcodeproj 文件）。

通过 Dreamweaver 打包移动应用程序后，便可以在设备模拟器中查看它，或者将其部署到您自己的设备上。

重要说明： 您用 Dreamweaver 打包的移动应用程序是仅用于调试的应用程序。该应用程序将在 Android 和 iOS 模拟器中运行，或者在您的个人移动设备上运行（如果进行了传输），但您无法将调试移动应用程序上传到 Apple 和 Android 商店。为了上传 iOS 或 Android 应用程序，您必须执行额外的步骤，即在 Dreamweaver 之外对其进行签名。有关向 Apple 和 Android 商店上传应用程序的详细信息，请参阅 Android 文档或 Apple iOS 设置门户上的 Program User Guide（计划用户指南）。（若要访问 Apple iOS 设置门户，必须先在 Apple 开发人员计划中登记（免费）并在 iOS 开发人员计划中登记（收取年费）。）

使用起始页创建 **Web** 应用程序

可使用任何起始页创建 Web 应用程序。但是，如果 Web 应用程序在部署为移动应用程序的情况下要访问移动设备固有的功能，则使用 jQuery Mobile (PhoneGap) 页面。

jQuery Mobile (PhoneGap) 起始页除了包含其它 jQuery Mobile 文件之外，还包含 phonegap.js 文件。phonegap.js 文件包含使用固有移动功能（如 GPS、加速计、相机等）所需的 API。

1. 选择“文件”>“新建”。
2. 选择“示例中的页”>“Mobile 起始页”>“jQuery Mobile (PhoneGap)”。
3. 单击“创建”。
4. 在“插入”面板（“窗口”>“插入”）中，选择“jQuery Mobile”。此时将显示可添加到 Web 应用程序的组件。
5. 在设计视图中，将光标放在要插入组件的位置，然后在“插入”面板中单击该组件。在出现的对话框中，使用各个选项自定义组件。
   注： 要编辑 PhoneGap.js 文件，请配置应用程序框架和应用程序设置。有关详细信息，请参阅有关创建应用程序包的主题。

在实时视图中预览页面。某些 CSS 类仅适用于实时视图。

打包应用程序的系统要求

必须先确保满足以下系统要求，然后才能继续打包应用程序。

MAC OS - iOS

- Mac OS X Snow Leopard 10.6.x 版或更高版本
- Xcode 3.2.x，含 iOS SDK（下附安装说明）

MAC OS - Android

- Mac OS X 10.5.8 或更高版本（仅限 x86）
- Android SDK（下附安装说明）

Windows - iOS

- iOS 仅对使用 Apple 计算机的用户可用

Windows - Android

- Windows XP（32 位）、Vista（32 或 64 位）或 Windows 7（32 或 64 位）
- Android SDK（下附安装说明）

创建应用程序包 **(Windows)**

有关创建 Web 应用程序的信息（包括示例文件），请参阅 Dreamweaver 开发人员中心的本教程。

1. 打开要转换为移动应用程序的 Web 应用程序。确保在 Dreamweaver 中将 Web 应用程序设置为站点，并且该站点的大小小于 25 MB。
   注： 确保应用程序仅包含 HTML5、CSS 和 JavaScript 文件。

2. 选择“站点”>“移动应用程序”>“配置应用程序框架”。
3. 单击“简易安装”以安装 Android SDK。

   注： 如果“简易安装”失败，请参阅技术说明 90408。
4. 选择 SDK 文件的安装位置，然后单击“选择”。安装完成后，单击“保存”。
5. 选择“站点”>“移动应用程序”>“应用程序设置”。
6. 在“捆绑 ID”中，根据对话框中的信息输入程序包的名称。
7. 输入应用程序的名称以及应用程序设计人员的姓名。
8. 此外，还可指定以下各项：
   a. 在应用程序图标 PNG 中，指定要用作应用程序图标的 PNG 文件。如果尚未调整图标的大小，则 Dreamweaver 会将其调整为标准大小。
   b. 指定程序包的目标路径。
   c. 要从 Google 下载并安装最新的 SDK 组件，请单击“管理 AVD”。使用 Android SDK and AVD Manager 更新 Android SDK。有关使用该管理器的信息，请访问 http://developer.android.com/sdk/adding-components.html。

      注： 单击“保存”后，会将 phonegap.js 文件复制到站点根目录。
9. 请执行下列操作之一：
   - 如果将应用程序直接部署到设备，则选择“站点”>“移动应用程序”>“生成”。选择用于生成的平台/设备。
   - 如果要在模拟器上查看所生成版本的外观，然后再生成，请选择“站点”>“移动应用程序”>“生成和模拟”。

创建应用程序包 **(Mac OS)**

有关创建 Web 应用程序的教程（包括示例文件），请参阅 Dreamweaver 开发人员中心的此文章。

1. 打开要转换为移动应用程序的 Web 应用程序。确保在 Dreamweaver 中将 Web 应用程序设置为站点，并且该站点的大小小于 25 MB。

   注： 确保应用程序仅包含 HTML5、CSS 和 JavaScript 文件。
2. 选择“站点”>“移动应用程序”>“配置应用程序框架”。
3. 根据需要安装适用于 iOS 或 Android 的 SDK：
   - 单击 Apple iOS 开发中心的链接，下载并安装 xcode 和 iOS SDK。默认情况下，将应用程序安装到 OS <版本号>/developer 目录。

     用您的 Apple ID 登录开发中心。注册过程是免费的。如果您不是注册用户，请创建一个帐户。

     注： 可使用从 Apple 开发中心下载的 SDK 程序包进行测试。但是，要将应用程序上载到 Apple Store，请在支付所需费用后注册为 Apple 开发人员。
   - 单击“简易安装”以安装 Android SDK。

     注： 如果“简易安装”失败，请参阅技术说明 90408。
4. 单击“保存”。
5. 选择“站点”>“移动应用程序”>“应用程序设置”。
6. 在“捆绑 ID”中，根据对话框中的信息输入程序包的名称。
7. 输入应用程序的名称以及应用程序设计人员的姓名。
8. 此外，还可执行以下操作：
   - (Android) 在应用程序图标 PNG 中，指定要用作 Android 应用程序图标的 PNG 文件。如果尚未调整图标的大小，则 Dreamweaver 会将其调整为标准大小。
   - (Mac® OS 10.6.x) 在启动屏幕 PNG 中，指定要用作 iOS 应用程序图标的 PNG 文件。如果尚未调整图标的大小，则 Dreamweaver 会将其调整为标准大小。
   - (Mac OS 10.6.x) 选择要为其创建程序包的 iPhone/iPod Touch/iPad 的版本。
   - 为程序包定义一个不同的目标路径。

     注： 单击“保存”后，会将 phonegap.js 文件复制到站点根目录。
9. 请执行下列操作之一：
   - 如果将应用程序直接部署到设备，则选择“站点”>“移动应用程序”>“生成”。选择用于生成的平台/设备。
   - 如果要在模拟器上查看所生成版本的外观，然后再生成，请选择“站点”>“移动应用程序”>“生成和模拟”。

Adobe 建议

是否有要共享的教程？



使用 **Dreamweaver CS5.5** 将 **Web** 应用程序打包为移动应用程序

Jon Michael Varese

打包 Web 应用程序的分步骤教程

更多帮助主题

http://www.phonegap.com/about

http://jquerymobile.com/demos/1.0a2/

http://docs.phonegap.com/

打包 Web 应用程序教程

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

创建适用于移动设备的 Web 应用程序 (CS5.5)

更多帮助主题

http://jquerymobile.com/demos/1.0a3/

http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery#CDN_Hosted_jQuery

http://en.wikipedia.org/wiki/Content_delivery_network

http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

创建媒体查询

可使用媒体查询，根据所报告的设备特征指定 CSS 文件（响应性设计）。设备上的浏览器检查媒体查询，然后使用对应的 CSS 文件显示网页。

例如，以下媒体查询指定 **phone.css** 文件用于宽度为 300-320 像素的设备。

```
<link href="css/orig/phone.css" rel="stylesheet" type="text/css" media="all and (min-width: 300px) and (max-width: 320px)">
```

有关媒体查询的详细介绍，请参阅 Don Booth 在 Adobe 开发者中心发表的文章，网址为 www.adobe.com/go/learn_dw_medquery_don_cn。

有关来自 W3C 的媒体查询的详细信息，请访问 www.w3.org/TR/css3-mediaqueries/。

创建媒体查询
使用现有的媒体查询文件
选择其它站点范围媒体查询文件
根据媒体查询查看网页

另请参阅：

- 使用流体网格布局的响应性设计

转到页首

创建媒体查询

在 Dreamweaver 中，可创建站点范围媒体查询文件，也可创建文档特定媒体查询。

站点范围媒体查询文件

指定站点内所有包括该文件的页面的显示设置。

站点范围媒体查询文件充当站点内所有媒体查询的中央存储库。创建此文件后，从站点内必须使用此文件中的媒体查询才能显示的页面中链接到此文件。

文档特定媒体查询

媒体查询直接插入文档，并根据所插入的媒体查询显示页面。

1. 创建网页。
2. 选择“修改”>“媒体查询”。
3. 执行下列操作之一：
   - 要创建站点范围媒体查询文件，请选择“站点范围媒体查询文件”。
   - 要创建文档特定媒体查询，请选择此文档。
4. 对于站点范围媒体查询，执行以下操作：
   a. 单击“指定”。
   b. 选择“新建文件”。
   c. 指定该文件的名称，然后单击“确定”。
5. 可能某些设备不报告其实际宽度。若要强制设备报告其实际宽度，请确保启用“强制设备报告实际宽度”选项。

   选择此选项后，将以下代码插入文件中。

   ```
   <meta name="viewport" content="width=device-width">
   ```
6. 执行下列操作之一：
   - 单击“+”以定义媒体查询文件的属性。
   - 如果首先要采用标准预设，则请单击“默认预设”。

7. 在表中选择一些行，然后使用“属性”下的各种选项编辑这些行的属性。

   说明 必须使用 CSS 文件的设备的说明。例如，手机、电视、平板电脑等等。

   “最小宽度**”**和**“**最大宽度**”** 对于其报告宽度在指定值范围内的设备使用该 CSS 文件。

   注意**:** 如果不想为设备指定一个明确的范围，则请将“最小宽度”或“最大宽度”留空。例如，如果要以手机（宽度为 320 像素或更小）为目标，则通常将“最小宽度”留空。

   CSS 文件 选择“使用现有文件”，然后浏览至用于设备的 CSS 文件。

   如果要指定的 CSS 文件尚未创建，则请选择“新建文件”。输入该 CSS 文件的名称。按“确定”后即创建该文件。

8. 单击“确定”。

9. 对于站点范围媒体查询，创建一个新文件。保存该文件。

站点范围媒体查询：对于现有页面，确保在所有这些页面的 <head> 标签中都包括该媒体查询文件。

一个媒体查询链接的示例，其中 mediaquery_adobedotcom.css 是站点 www.adobe.com/cn/ 的站点范围媒体查询文件：

```
<link href="mediaquery_adobedotcom.css" rel="stylesheet" type="text/css">
```

转到页首

使用现有的媒体查询文件

1. 创建一个网页，或打开现有的一个网页。

2. 选择“修改”>“媒体查询”。

3. 选择站点范围媒体查询文件。

4. 单击“指定”。

5. 如果已用媒体查询创建了 CSS 文件，则选择“使用现有文件”。

6. 单击浏览图标以导航至并指定该文件。单击“确定”。

7. 选择站点范围媒体查询文件。

8. 若要强制设备报告其实际宽度，请确保启用“强制设备报告实际宽度”选项。选择此选项后，将以下代码插入文件中。

   ```
   <meta name="viewport" content="width=device-width">
   ```

9. 单击“确定”。

转到页首

选择其它站点范围媒体查询文件

根据此过程更改在“媒体查询”对话框中设置的站点范围媒体查询文件。

1. 选择“站点”>“管理站点”。

2. 在“管理站点”对话框中，选择您的站点。

3. 单击“编辑”。此时将显示“站点设置”对话框。

4. 在左侧面板中的“高级设置”下，选择“本地信息”。

5. 在右侧面板的“站点范围媒体查询文件”中，单击“浏览”以选择媒体查询 CSS 文件。

   注意**:** 更改站点范围媒体查询文件不会影响链接到其他或以前站点范围媒体查询文件的文档。

6. 单击“保存”。

转到页首

根据媒体查询查看网页

多屏按钮/窗口大小的选项中显示媒体查询中指定的尺寸。从菜单中选择尺寸后，将看到以下变化：

- 视图大小发生变化，以反映所指定的尺寸。但不更改文档帧大小。
- 媒体查询中指定的 CSS 文件用于显示页面。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

更改移动设备的页面方向（CS5.5 和更高版本）

在大多数先进的移动设备中，可根据设备的把握方式更改页面方向。当用户以垂直方向把握手机时，显示纵向视图。当用户水平翻转设备时，页面将重新调整自身，以适合横向尺寸。

在 Dreamweaver 中，实时视图和设计视图中都提供纵向或横向查看页面的选项。使用这些选项可测试页面适应这些设置的程度。然后，如有必要，可修改 CSS 文件，以使页面以所需的两种方向显示。

❖ 选择“查看”>“窗口大小”>“方向横向”或“方向纵向”。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

创建适用于移动设备的 Web 应用程序（CS5.5、CS6）

关于使用 **jQuery Mobile** 创建 **Web** 应用程序
使用起始页创建适用于移动设备的应用程序
从新页面创建适用于移动设备的 **Web** 应用程序

Dreamweaver 与 jQuery Mobile 相集成，可帮助您快速设计适合大多数移动设备的 Web 应用程序，同时可使其自身适应设备的各种尺寸。

返回页首

关于使用 **jQuery Mobile** 创建 **Web** 应用程序

打开 **jQuery Mobile** 起始页，或创建 **HTML5** 页

在 Dreamweaver 中使用 jQuery Mobile 起始页创建应用程序。或者，也可用新的 HTML5 页开始创建 Web 应用程序。

jQuery Mobile 起始页包括 HTML、CSS、JavaScript 和图像文件，可帮助您开始设计应用程序。可使用 CDN 和您自有服务器上承载的 CSS 和 JavaScript 文件，也可使用随 Dreamweaver 一同安装的文件。

注意： 要标识链接文件的位置，请参阅代码视图中的 `<link>` 和 `<script src>` 标签。

从**“**插入**”**面板中选择 **jQuery Mobile** 组件

将“插入”面板中的 jQuery Mobile 组件插入 HTML 页面。jQuery Mobile CSS 和 JavaScript 文件定义组件的样式和行为。

关于 **CDN** 和本地 **jQuery Mobile** 文件

CDN
CDN（内容传送网络）是一种计算机网络，其中所含的数据副本分别放置在网络中的多个不同点上。使用 CDN 的 URL 创建 Web 应用程序时，应用程序将使用 URL 中指定的 CSS 和 JavaScript 文件。默认情况下，Dreamweaver 使用 jQuery Mobile CDN。

此外，也可使用其它站点（如 Microsoft 和 Google）CDN 的 URL。在代码视图中，编辑 `<link>` 和 `<script src>` 标签中指定的 CSS 和 JavaScript 文件的服务器位置。

从 CDN 下载的文件为只读。

本地 **jQuery Mobile** 文件
安装 Dreamweaver 时，会将 jQuery Mobile 文件的副本复制到您的计算机上。选择 jQuery Mobile（本地）起始页时所打开的 HTML 页会链接到本地 CSS、JavaScript 和图像文件。

jQuery Mobile 的起始页

Dreamweaver 提供以下起始页供您创建 Web 应用程序：

jQuery Mobile (CDN)（**CS5.5** 和更高版本）

如果计划在 CDN 上承载 jQuery Mobile 库，则使用此起始页。

jQuery Mobile (Local)（**CS5.5** 和更高版本）

如果计划自行承载资源，或如果应用程序不依靠 Internet 连接，则使用此起始页。

jQuery Mobile (PhoneGap)（**CS5.5** 和更高版本）

如果 Web 应用程序在部署为移动应用程序的情况下要访问移动设备固有的功能，则使用此起始页。有关详细信息，请参阅部署 Web 应用程序作为原生移动应用程序 (CS5.5)。

返回页首

使用起始页创建适用于移动设备的应用程序

1. 选择“文件”>“新建”。
2. 根据需要选择以下某项：
   - “示例中的页”>“Mobile 起始页”>jQuery Mobile (CDN)。
   - “示例中的页”>“Mobile 起始页”>“jQuery Mobile（本地）”。
   - “示例中的页”>“Mobile 起始页”>“带主题的 jQuery Mobile（本地）”。

3. 单击“创建”。

   在所显示的页中，启用“持续跟踪链接”（“视图”>“实时视图选项”），然后切换到实时视图。使用导航组件测试应用程序的运行情况。

   使用“多屏幕”菜单中的选项查看设计在各种尺寸的设备上的显示效果。禁用“实时”视图，然后切换回“设计”视图。

4. 在“插入”面板（“窗口”>“插入”）中，选择 jQuery Mobile。此时将显示可添加到 Web 应用程序的组件。

5. 在“设计”视图中，将光标放在要插入组件的位置，然后在“插入”面板中单击该组件。在出现的对话框中，使用各个选项自定义组件。

6. （jQuery Mobile（本地）、带主题的 jquery Mobile（本地））在保存 HTML 文件后，包含图像文件的 jQuery Mobile 文件将复制到 HTML 文件位置的文件夹中。

在实时视图中预览页面。某些 CSS 类仅适用于实时视图。

返回页首

从新页面创建适用于移动设备的 **Web** 应用程序

“页面”组件充当所有其它 jQuery Mobile 组件的容器。添加“页面”组件，然后再继续插入其它组件。

1. 选择“文件”>“新建”。

2. 选择“空白页”> HTML。

   某些 jQuery Mobile 组件使用 HTML5 特有的属性。要确保在验证期间符合 HTML5 规范，请确保选择 HTML5 作为文档类型。

3. 在“插入”面板（“窗口”>“插入”）中，从菜单中选择 jQuery Mobile。jQuery Mobile 组件显示在此面板中。

4. 从“插入”面板中，将“页面”组件拖到“设计”视图。

5. 在“jQuery Mobile 文件”对话框中，选择以下某项：

   远程 **(CDN)** 如果要连接到承载 jQuery Mobile 文件的远程 CDN 服务器。如果尚未配置包含 jQuery Mobile 文件的站点，则对于 jQuery 站点使用默认选项。也可选择使用其它 CDN 服务器。

   本地 显示 Dreamweaver 中提供的文件。若要指定其它文件夹，请单击“浏览”，然后导航至包含 jQuery Mobile 文件的文件夹。

   CSS 和 JavaScript 文件复制到本地的一个临时目录，直至将 HTML 文件保存到计算机为止。保存 HTML 文件之后，所有相关的 jQuery Mobile 和图像文件都将复制到站点根文件夹中的某个文件夹。

6. 输入“页面”组件的属性。

7. 在“设计”视图中，将光标放在要插入组件的位置，然后在“插入”面板中单击该组件。在出现的对话框中，使用各个选项自定义组件。

在实时视图中预览页面。某些 CSS 类仅适用于实时视图。

使用自定义文件和文件夹
可选择为应用程序创建自定义 CSS 和 JS 文件。确保将文件命名为 *jquery.mobile.js*、*jquery.mobile.css* 和 *jquery.js*

如果使用自定义文件夹，则执行以下操作：

1. 从 http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery#Download_jQuery 下载 jQuery 1.5 核心库的未压缩版本。
2. 将文件保存到包含其它资源的核心文件夹。

- http://jquerymobile.com/demos/1.0a3/
- http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery#CDN_Hosted_jQuery
- http://en.wikipedia.org/wiki/Content_delivery_network
- http://docs.jquery.com/Downloading_jQuery

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 和 Facebook 帖子不在 Creative Commons 条款所涵盖的范围内。

法律声明 | 在线隐私政策

预览

预览页面

在 **Dreamweaver** 中预览页面
在浏览器中预览页面

注意**:** 用户界面已经在 Dreamweaver CC 和更高版本中做了简化。因此，您可能在 Dreamweaver CC 和更高版本中找不到本文中描述的一些选项。有关详细信息，请参阅此文章。

“设计”视图可让您了解页面在 Web 上的显示效果，但是页面呈现的效果并不会与浏览器中的效果完全相同。“实时”视图显示更准确的表现形式，并使您能够在“代码”视图中工作，以便查看对设计进行的更改。“在浏览器中预览”功能使您能够看到页面在特定浏览器中的外观。

转到页首

在 **Dreamweaver** 中预览页面

关于**“**实时**”**视图

“实时”视图与传统 Dreamweaver “设计”视图的不同之处在于它更为逼真地呈现您的页面在浏览器中的外观，同时也可编辑。“实时”视图不替换“在浏览器中预览”命令，而是在不必离开 Dreamweaver 工作区的情况下提供另一种“实时”查看页面外观的方式。

在“设计”视图中随时可以切换到“实时”视图。但切换到“实时”视图与在 Dreamweaver 中的任何其他传统视图（代码/拆分/设计）之间进行切换无关。在从“设计”视图切换到“实时”视图时，只是在可编辑和“实时”之间切换“设计”视图。

进入“实时”视图后“设计”视图保持冻结的同时，“代码”视图保持可编辑状态，因此您可以更改代码，然后刷新“实时”视图以查看所进行的更改是否生效。在处于“实时”视图时，可以使用其他用于查看实时代码的选项。“实时代码”视图类似于“实时”视图，前者显示浏览器为呈现页面而执行的代码版本。与“实时”视图类似，“实时代码”视图是非可编辑视图。

“实时”视图的另一优势是能够冻结 JavaScript。例如，您可以切换到“实时”视图并悬停在由于用户交互而更改颜色的基于 Spry 的表格行上。冻结 JavaScript 时，“实时”视图会将页面冻结在其当前状态。然后，您可以编辑 CSS 或 JavaScript 并刷新页面以查看更改是否生效。如果要查看并更改无法在传统“设计”视图中看到的弹出菜单或其他交互元素的不同状态，则在“实时”视图中冻结 JavaScript 很有用。

另请参阅:

- 在实时视图中编辑

在**“**实时**”**视图中预览页面

1. 确保您位于“设计”视图（“视图”>“设计”）或“代码和设计”视图（“视图”>“代码和设计”）中。
2. 单击“实时”视图按钮。



3. （可选）在“代码”视图、“CSS 样式”面板、外部 CSS 样式表或在其他相关文件中进行更改。

   即使您不能在“实时”视图中进行编辑，当您在“实时”视图中单击时，用于在其他区域中（例如在“CSS 样式”面板或在“代码”视图中）进行编辑的选项也会发生变化。

   在保持“实时”视图具有焦点的同时，通过从文档顶部的“相关文件”工具栏中打开相关文件（例如 CSS 样式表），您可以使用这些相关文件。
4. 如果您已在“代码”视图或在相关文件中进行了更改，请通过单击“文档”工具栏中的“刷新”按钮或通过按 F5 来刷新“实时”视图。
5. 若要返回到可编辑的“设计”视图，请再次单击““实时”视图”按钮。

预览实时代码

“实时代码”视图中显示的代码类似于从浏览器中查看页面源时显示的内容。虽然这样的页面源是静态的，只提供浏览器中页面的源，但“实时代码”视图是动态的，并会随着您在“实时”视图中与该页面交互而进行更新。

1. 确保您位于“实时”视图中。
2. 单击“实时代码”按钮。

   Dreamweaver 显示浏览器用于执行该页面的实时代码。此代码以黄色突出显示并且是不可编辑的。

   当您与页面上的交互元素进行交互时，实时代码高亮显示代码中的动态更改。



3. 要取消高亮显示实时“代码”视图中的更改，请选择“视图”>““实时”视图选项”>“高亮显示实时代码中的更改”。
4. 若要返回到可编辑的“代码”视图，请再次单击“实时代码”按钮。

要更改实时代码首选参数，请选择“编辑”>“首选项”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh OS)，然后选择“代码颜色”类别。

冻结 **JavaScript**

执行下列操作之一：

- 按 F6
- 从““实时”视图”按钮的弹出菜单中选择“冻结 JavaScript”。

文档顶部的信息栏会告诉您 JavaScript 已冻结。若要关闭信息栏，请单击关闭链接。

“实时**”**视图选项

除了“冻结 JavaScript”选项外，““实时”视图”按钮的弹出菜单或“视图”>““实时”视图选项”菜单项中还有其它一些可用选项。

冻结 **JavaScript** 将受 JavaScript 影响的元素冻结在其当前状态。

禁用 **JavaScript** 禁用 JavaScript 并重新呈现页面，就像浏览器未启用 JavaScript 一样。

禁用插件 禁用插件并重新呈现页面，就像浏览器未启用插件一样。

高亮显示实时代码中的更改 取消高亮显示或高亮显示实时代码中的更改。

在新选项卡中编辑**“**实时**”**视图页面 让您可以使用“浏览器导航”工具栏或“跟踪链接”功能为您浏览到的站点文档打开新选项卡。首先必须浏览到该文档，然后选择“在新选项卡中编辑“实时”视图页面”为其创建新的选项卡。

跟踪链接 使您单击的下一个链接在“实时”视图中变为活动状态。或者，可以按住 Ctrl 单击“实时”视图中的链接以使其变为活动状态。

持续跟踪链接 使链接在“实时”视图中持续处于活动状态，直到再次将其禁用或关闭页面为止。

自动同步远程文件 单击“浏览器导航”工具栏中的“刷新”图标时自动同步本地和远程文件。Dreamweaver 将这些文件放置在服务器上，然后刷新，以使这两个文件保持同步。

将测试服务器用于文档源 主要由动态页面（例如 ColdFusion 页面）使用，并在默认情况下为动态页面进行选择。选择此选项后，Dreamweaver 将使用站点的测试服务器上的文件版本作为“实时”视图显示的源。

将本地文件用于文档链接 非动态站点的默认设置。为使用测试服务器的动态站点选择此选项后，Dreamweaver 将使用链接到文档的本地文件版本（例如 CSS 和 JavaScript 文件），而不使用测试服务器上的文件。然后，您可以对相关文件进行本地更改，以便可以在将这些文件放到测试服务器之前查看它们的外观。如果取消选择此选项，Dreamweaver 将使用相关文件的测试服务器版本。

HTTP 请求设置 进入高级设置对话框，您可以在此处输入用于显示动态数据的值。有关更多信息，请单击对话框中的“帮助”按钮。

在浏览器中预览页面

转到页首

在浏览器中预览

可以随时在浏览器中预览页面，而不必先将文档上传到 Web 服务器。当您预览页面时，如果您的浏览器已安装了必需的插件或 ActiveX 控件，则与浏览器相关的所有功能（包括 JavaScript 行为、文档的相对链接和绝对链接、ActiveX® 控件以及 Netscape Navigator 插件）都应可以正常使用。

在预览文档之前，请保存该文档；否则，浏览器不会显示最新的更改。

1. 执行下列操作之一以预览页面：
   - 选择“文件”>“在浏览器中预览”，然后选择一个列出的浏览器。

   注意**:** 如果未列出任何浏览器，请选择“编辑”>“首选项”或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后选择左侧的“在浏览器中预览”类别以选择一个浏览器。

   - 按 F12 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 在主浏览器中显示当前文档。
   - 按 Ctrl+F12（在 Windows 中）或 Command+F12（在 Macintosh 中）可在候选浏览器中显示当前文档。
2. 单击链接然后测试页面内容。

   注意**:** 使用本地浏览器预览文档时，除非指定了测试服务器，或在“编辑”>“首选项”>“在浏览器中预览”中选择“使用临时文件预览”选项，否则文档中用站点根目录相对路径链接的内容将不会显示。这是因为浏览器不能识别站点根目录，而服务器能够识别。

若要预览用根目录相对路径链接的内容，请将文件上传到远程服务器，然后选择“文件”>“在浏览器中预览”进行查看。

3. 完成测试后请在浏览器中关闭该页面。

设置浏览器预览首选项

可以设置预览站点时使用的浏览器首选项，并可以定义默认的主浏览器和次浏览器。

1. 选择“文件”>“在浏览器中预览”>“编辑浏览器列表”。
2. 若要向列表添加浏览器，请单击加号 (+) 按钮，完成“添加浏览器”对话框，然后单击“确定”。
3. 若要从列表中删除浏览器，请选择要删除的浏览器，然后单击减号 (-) 按钮。
4. 若要更改选定浏览器的设置，请单击“编辑”按钮，在“编辑浏览器”对话框中进行更改，然后单击“确定”。
5. 选择“主浏览器”或“次浏览器”选项，可指定所选浏览器是主浏览器还是次浏览器。

   按 F12 (Windows) 或 Option+F12 (Macintosh) 将打开主浏览器，按 Control+F12 (Windows) 或 Command+F12 (Macintosh) 将打开次浏览器。
6. 选择“使用临时文件预览”选项，可创建供预览和服务器调试使用的临时副本。（如果要直接更新文档，可撤销对此选项的选择。）

Adobe 还建议

- “浏览器导航”工具栏概述
- 打开相关文件
- “实时”视图视频教程

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

Web 应用程序和表单

查看动态数据

在“实时”视图中提供包含动态数据的页面
“实时”视图中的动态数据答疑

“查看动态数据”功能从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。该功能已替换为更多简化的“实时”视图功能。

若要在“实时”视图中查看动态数据，请确保已进行以下操作：

- 定义用于处理动态页面的文件夹（例如，您的计算机或远程计算机的 ColdFusion 服务器上的根文件夹）。

  如果进入实时视图后页面显示错误消息，则请确保“站点定义”对话框中的 Web URL 正确。
- 将相关文件（如果有的话）复制到该文件夹。
- 向页提供用户通常将提供的所有参数。

返回页首

在“实时”视图中提供包含动态数据的页面

1. 打开““实时”视图设置”对话框（“视图”>““实时”视图选项”>“HTTP 请求设置”）。
2. 在“URL 请求”区域，单击加号 (+) 按钮，然后输入页所需要的参数。
3. 为每个参数指定名称和测试值。
4. 在“方法”弹出菜单中，选择页所需的 HTML 表单方法：POST 或 GET。
5. 若要保存当前页面的设置，请选择“保存该文档的设置”，然后单击“确定”。

   注： 若要保存设置，必须启用“设计备注”（“文件”>“设计备注”）。

返回页首

“实时”视图中的动态数据答疑

在“实时”视图中查看动态数据的许多问题可归因于在“站点定义”对话框（“站点”>“编辑站点”）中缺少值或其中的值不正确。

请检查已指定为测试服务器的服务器的设置。需要指定一个能够处理动态页面的文件夹，“站点定义”对话框在这些页面中要求服务器文件夹或根目录。如果硬盘上正在运行 IIS 或 PWS，则下面是一个合适的服务器文件夹示例：

C:\Inetpub\wwwroot\myapp\

请确认“Web URL”框指定对应于（映射到）服务器文件夹的 URL。例如，如果本地计算机上正在运行 PWS 或 IIS，则下列远程文件夹具有以下 Web URL：

远程文件夹	**Web URL**
C:\Inetpub\wwwroot\	http://localhost/
C:\Inetpub\wwwroot\myapp\	http://localhost/myapp/
C:\Inetpub\wwwroot\fs\planes	http://localhost/fs/planes

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

了解 Web 应用程序

关于 **Web** 应用程序
Web 应用程序的一般用途
Web 应用程序示例
Web 应用程序如何工作
处理静态网页
处理动态页
访问数据库
创作动态页
Web 应用程序术语

返回页首

关于 **Web** 应用程序

Web 应用程序是一个包含多个页的网站，这些页的部分内容或全部内容是未确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某个页时，才确定该页的最终内容。由于页面最终内容根据访问者操作请求的不同而变化，因此这种页称为动态页。

建立 Web 应用程序就是为了解决多种问题。本节介绍 Web 应用程序的一般用途并给出一个简单的示例。

返回页首

Web 应用程序的一般用途

对于站点访问者和开发人员而言，Web 应用程序有许多用途，包括以下几方面：

- 使访问者可以快速方便地在一个内容丰富的网站上查找信息。

  这种 Web 应用程序使访问者能够搜索、组织和浏览所需的内容。示例包括公司的 Intranet、Microsoft MSDN (www.msdn.microsoft.com) 和 Amazon.com (www.amazon.com)。

- 收集、保存和分析站点访问者提供的数据。

  过去，在 HTML 表单中输入的数据以电子邮件的形式发送给员工或 CGI 应用程序进行处理。而 Web 应用程序可以将表单数据直接保存到数据库，并且可以提取数据并创建基于 Web 的报表以进行分析。典型的示例包括网上银行页、商店结帐页、调查和用户反馈表单。

- 对内容不断变化的网站进行更新。

  Web 应用程序使 Web 设计人员不必再不断更新站点的 HTML。内容提供方（例如新闻编辑）向 Web 应用程序提供内容，Web 应用程序将自动更新站点。示例包括 Economist (www.economist.com) 和 CNN (www.cnn.com)。

返回页首

Web 应用程序示例

Janet 是一名专业的 Web 设计人员，同时也是 Dreamweaver 的长期用户，他负责为一个拥有 1000 名员工的中型公司维护 Intranet 和 Internet 站点。一天，人力资源部的 Chris 来询问 Janet 一个问题。人力资源部正在实施一个员工健身计划，该计划对员工完成的每英里步行、骑自行车或跑步进行积分。每个员工都必须通过电子邮件将他/她每月所完成的总英里数报告给 Chris。月末，Chris 将收集所有电子邮件并根据每个员工的总积分奖励他们少量现金。

Chris 的问题是这个健身计划太成功了。参与这个计划的员工太多，以致于每个月末 Chris 都要被这些电子邮件淹没。Chris 询问 Janet 是否有基于 Web 的解决方案。

Janet 建议采用一个基于 Intranet 的 Web 应用程序来执行以下任务：

- 让员工使用简单的 HTML 表单在网页上输入他们的英里数
- 将员工的英里数存储在数据库中
- 根据英里数数据计算健身积分
- 允许员工跟踪他们每月的进展情况
- 使 Chris 在每个月末只要点击一下就可以访问总积分

  Janet 利用 Dreamweaver（其中包含多种快速方便地建立此类应用程序所需的工具）使这个应用程序在午餐时间前便得以完成并开始运行。

返回页首

Web 应用程序如何工作

Web 应用程序是一组静态和动态网页的集合。静态网页 是在站点访问者请求它时不会发生更改的页：Web 服务器将该页发送到请求 Web 浏览器，而不对其进行修改。相反，动态网页 要在经过服务器的修改后才被发送到请求浏览器。页发生更改的特性便是称其为动态的原因。

例如，您可以设计一个页来显示健身结果，同时让某些信息（例如员工姓名和结果）在接到特定员工请求时再确定。

下一节将详细描述 Web 应用程序的工作方式。

处理静态网页

返回页首

静态网站由一组相关的 HTML 页和文件组成，这些页和文件驻留在运行 Web 服务器的计算机上。

Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供网页的软件。当访问者单击网页上的某个链接、在浏览器中选择一个书签或在浏览器的地址文本框中输入一个 URL 时，便生成一个页请求。

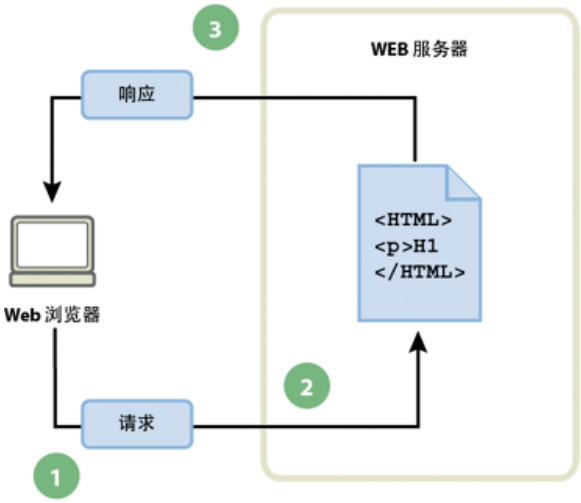
静态网页的最终内容由网页设计人员确定，当接到请求时，内容不发生更改。这里提供了一个示例：

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    </body>
</html>
```

将页放置到服务器上之前，页的每一行 HTML 代码均由设计者编写。由于 HTML 在放置到服务器后不发生更改，因此这种页称为静态页。

注： 严格来说，“静态”页可能不是完全静态的。例如，一个鼠标经过图像或一个 Flash 内容（SWF 文件）可以使静态页活动起来。因此，本文档所说的静态页是在发送到浏览器时不进行修改的页。

当 Web 服务器接收到对静态页的请求时，服务器将读取该请求，查找该页，然后将其发送到请求浏览器，如下例所示：



1. Web 浏览器请求静态页面。 **2.** Web 服务器查找该页面。 **3.** Web 服务器将该页面发送到请求浏览器。

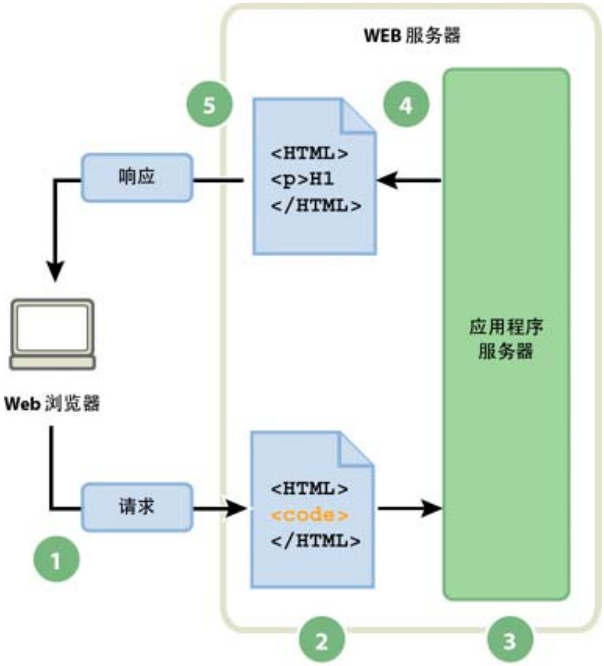
至于 Web 应用程序，当访问者请求某个页时，代码的某些行尚未确定。必须先由某种机制确定这些行才能将该页发送到浏览器。这种机制将在下一节中进行讨论。

处理动态页

返回页首

当 Web 服务器接收到对静态网页的请求时，服务器将该页直接发送到请求浏览器。但是，当 Web 服务器接收到对动态页的请求时，它将做出不同的反应：它会将该页传递给一个负责完成该页的特殊软件部分。这个特殊软件叫做应用程序服务器。

应用程序服务器读取页上的代码，根据代码中的指令完成页，然后将代码从页上删除。所得的结果将是一个静态页，应用程序服务器将该页传递回 Web 服务器，然后 Web 服务器将该页发送到请求浏览器。当该页到达时，浏览器得到的全部内容都是纯 HTML。下面是此过程的示意图：



1. Web 浏览器请求动态页面。 **2.** Web 服务器查找该页面并将其传递给应用程序服务器。 **3.** 应用程序服务器扫描该页面中的指令并完成该页面。 **4.** 应用程序服务器将完成的页面传递回 Web 服务器 **5.** Web 服务器将完成的页面发送到请求浏览器

返回页首

访问数据库

应用程序服务器使您可以使用服务器端的资源，例如数据库。例如，动态页可以指示应用程序服务器从数据库中提取数据并将其插入页面的 HTML 中。有关详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_dbguide_cn。

通过用数据库存储内容可以使 Web 站点的设计与要显示给站点用户的内容分开。不必为每个页面都编写单独的 HTML 文件，只需为要呈现的不同类型的信息编写一个页面（或模板）即可。然后可以将内容上传到数据库中，并使 Web 站点检索该内容来响应用户请求。还可以更新单个源中的信息，然后将该更改传播到整个网站，而不必手动编辑每个页面。您可以使用 Adobe® Dreamweaver® 设计 Web 表单来插入、更新或删除数据库中的数据。

从数据库中提取数据的指令叫做“数据库查询”。查询是由名为 SQL（结构化查询语言）的数据库语言所表示的搜索条件组成的。SQL 查询将写入到页的服务器端脚本或标签中。

应用程序服务器不能直接与数据库进行通信，因为数据库的专用格式所呈现的数据无法解密，这与在“记事本”或 BBEdit 中打开的 Microsoft Word 文档无法解密非常类似。应用程序服务器只能通过数据库驱动程序作为媒介才能与数据库进行通信，数据库驱动程序是在应用程序服务器和数据库之间充当解释器的软件。

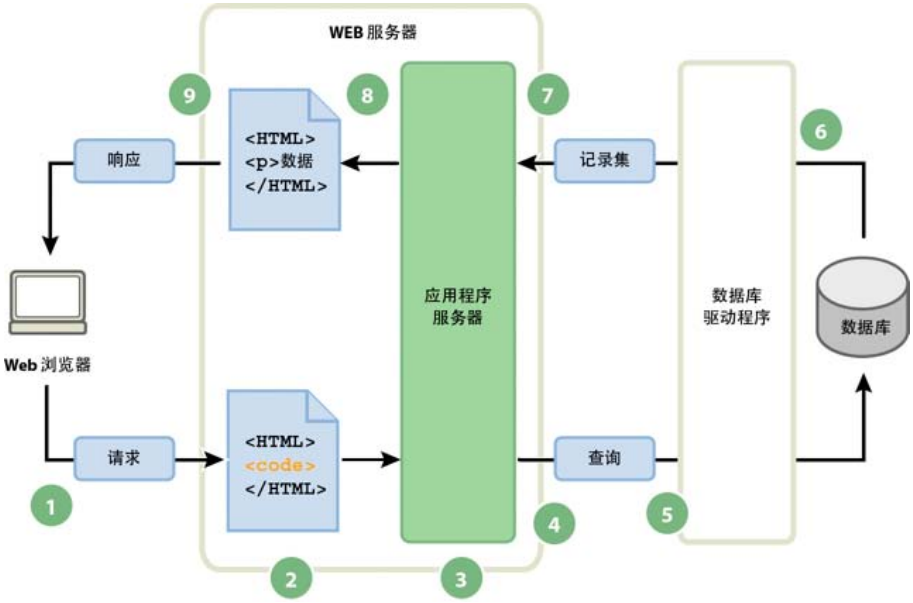
在驱动程序建立通信之后，将对数据库执行查询并创建一个记录集。“记录集”是从数据库的一个或多个表中提取的一组数据。记录集将返回给应用程序服务器，应用程序服务器使用该数据完成页面。

下面是一个用 SQL 编写的简单的数据库查询：

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints
FROM employees
```

该语句将创建一个三列的记录集，并用包含数据库中所有员工的姓、名和健身积分的行填充该记录集。有关详细信息，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_cn。

下例显示查询数据库并将数据返回到浏览器的过程：



1. Web 浏览器请求动态页面。 **2.** Web 服务器查找该页面并将其传递给应用程序服务器。 **3.** 应用程序服务器扫描该页面中的指令。 **4.** 应用程序服务器将查询发送到数据库驱动程序。 **5.** 驱动程序对数据库执行查询。 **6.** 记录集返回给驱动程序。 **7.** 驱动程序将记录集传递给应用程序服务器 **8.** 应用程序服务器将数据插入页面中，然后将该页面传递给 Web 服务器 **9.** Web 服务器将完成的页面发送到请求浏览器。

只要服务器上安装有相应的数据库驱动程序，您几乎可以将任何数据库用于您的 Web 应用程序。

如果您计划建立小型低成本的应用程序，则可以使用基于文件的数据库，例如用 Microsoft Access 创建的数据库。如果您计划建立稳定的、对业务至关重要的应用程序，则可以使用基于服务器的数据库，例如用 Microsoft SQL Server、Oracle 9i 或 MySQL 创建的数据库。

如果您的数据库位于 Web 服务器之外的系统上，则应确保两个系统间有快速连接，以便您的 Web 应用程序可以快速有效地工作。

返回页首

创作动态页

创作动态页就是先编写 HTML，然后将服务器端脚本或标签添加到 HTML 中，使该页成为动态页。当您查看结果代码时，语言将显示为嵌入在页的 HTML 中。因此，这些语言称为 HTML 嵌入式编程语言。以下基本示例使用 ColdFusion 标记语言 (CFML)：
注： 在 Dreamweaver CC 和更高版本中不再支持 CFML。

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <!--- embedded instructions start here --->
        <cfset department="Sales">
        <cfoutput>
        <p>Be sure to visit our #department# page.</p>
        </cfoutput>
        <!--- embedded instructions end here --->
    </body>
</html>
```

此页中嵌入的指令执行以下操作：

1. 创建一个名为 department 的变量并为其分配字符串"Sales"。
2. 在 HTML 代码中插入变量的值"Sales"。

应用程序服务器将以下页返回给 Web 服务器：

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
```

```
        <p>Be sure to visit our Sales page.</p>
    </body>
</html>
```

Web 服务器将该页发送到请求浏览器，浏览器将其显示如下：

关于 **Trio Motors**

Trio Motors 是市场领先的汽车制造商。

请务必访问我们的 **Sales** 页。

根据服务器上可用的服务器技术，选择要使用的脚本撰写语言或基于标记的语言。以下是 Dreamweaver 所支持的服务器技术最常用的语言：

服务器技术	语言
ColdFusion	ColdFusion 标记语言 (CFML)
Active Server Pages (ASP)	VBScript JavaScript
PHP	PHP

Dreamweaver 可以创建让页面工作所必需的服务器端脚本或标签，您也可以在 Dreamweaver 编码环境中手工编写这些脚本或标签。

返回页首

Web 应用程序术语

本节定义有关 Web 应用程序的常用术语。

应用程序服务器 一种软件，可帮助 Web 服务器处理包含服务器端脚本或标签的网页。当从服务器请求这样一个页时，Web 服务器先将该页传递给应用程序服务器进行处理，然后再将该页发送到浏览器。有关详细信息，请参阅Web 应用程序如何工作。

常用应用程序服务器包括 ColdFusion 和 PHP。

数据库 存储在表中的数据的集合。表的每一行组成一条记录，每一列组成记录中的一个域，如下例所示：



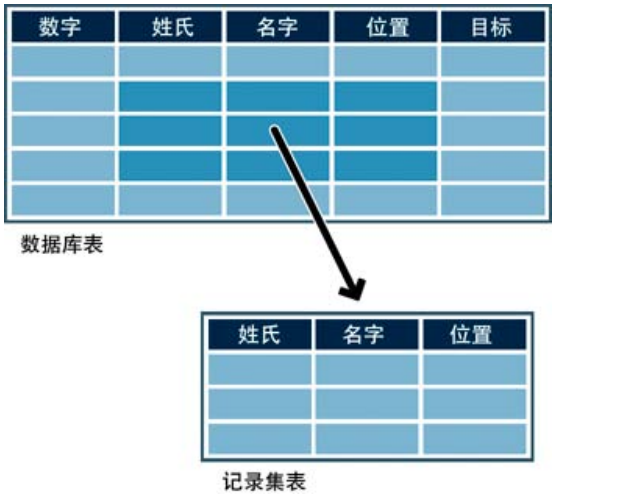
数据库驱动程序 在 Web 应用程序和数据库之间充当解释器的软件。数据库中的数据是以专用格式存储的。数据库驱动程序使 Web 应用程序可以读取和操作本来无法解密的数据。

数据库管理系统 （DBMS 或数据库系统）用于创建和操作数据库的软件。常见的数据库系统包括 Microsoft Access、Oracle 9i 和 MySQL。

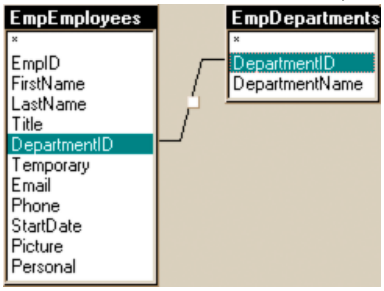
数据库查询 从数据库中提取记录集的操作。查询是由名为 SQL 的数据库语言所表示的搜索条件组成的。例如，查询可以指定在记录集中只包含某些列或某些记录。

动态页 在发送到浏览器之前由应用程序服务器自定义的网页。

记录集 从数据库中一个或多个表中提取的一组数据，如下例所示：



关系型数据库 包含多个表的数据库，这些表共享数据。下面的数据库中有两个表共享 DepartmentID 列，所以是关系型数据库。



服务器技术 应用程序服务器用来在运行时修改动态页的技术。
Dreamweaver 开发环境支持以下服务器技术：

- Adobe® ColdFusion®
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- PHP: 超文本预处理器 (PHP)

  也可以使用 Dreamweaver 编码环境为任何未列出的其它服务器技术开发页。

静态页 在发送到浏览器之前应用程序服务器不进行修改的网页。有关详细信息，请参阅处理静态网页。
Web 应用程序 一个包含多个页的 Web 站点，这些页的部分内容或全部内容是未确定的。只有当访问者请求 Web 服务器中的某页时，才确定该页的最终内容。由于页面最终内容根据访问者操作请求的不同而变化，因此这种页称为动态页。
Web 服务器 响应来自 Web 浏览器的请求而发送出网页的软件。当访问者单击浏览器中的网页上的某个链接、在浏览器中选择一个书签，或在浏览器的地址文本框中输入一个 URL 时，便会生成一个页请求。
常见 Web 服务器包括 Microsoft Internet Information Server (IIS) 和 Apache HTTP Server。

更多帮助主题
数据库初学者指南

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用表单从用户处收集信息

关于从用户处收集信息
HTML 表单参数
URL 参数
使用 **HTML** 链接创建 **URL** 参数

返回页首

关于从用户处收集信息

可以用 Web 表单或超文本链接来从用户处收集信息，将信息存储在服务器的内存中，然后根据用户的输入用这些信息来创建动态响应。收集信息最常用的工具是 HTML 表单和超文本链接。

HTML 表单 可以收集来自用户的信息并将其存储在服务器的内存中。HTML 表单可以将信息作为表单参数或 URL 参数来发送。

超文本链接 可以收集来自用户的信息并将其存储在服务器的内存中。通过将值追加到锚记中指定的 URL 上，可以指定当用户单击链接（如某个首选参数）时要提交的值。当用户单击该链接时，浏览器会将 URL 和追加的值一起发送给服务器。

返回页首

HTML 表单参数

表单参数通过 HTML 表单的方式使用 POST 或 GET 方法发送到服务器。

在使用 POST 方法时，参数作为文档标题的一部分发送到 Web 服务器，对于使用标准方法查看页面的任何人都是不可见和不可访问的。应将 POST 方法用于会影响数据库内容的值（例如插入、更新或删除记录），或者用于通过电子邮件发送的值。

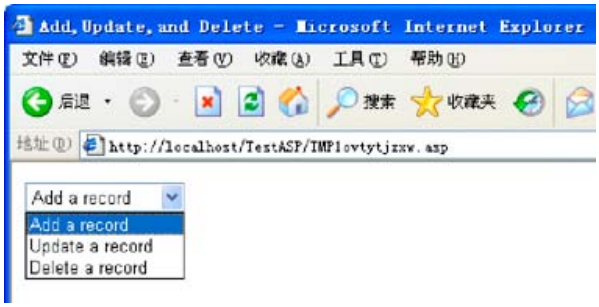
GET 方法将参数追加到请求的 URL 上。因此，这些参数对于查看页面的任何人都是可见的。应将 GET 方法用于搜索表单。

可使用 Dreamweaver 快速设计向服务器发送表单参数的 HTML 表单。注意您所使用的从浏览器向服务器传输信息的方法。

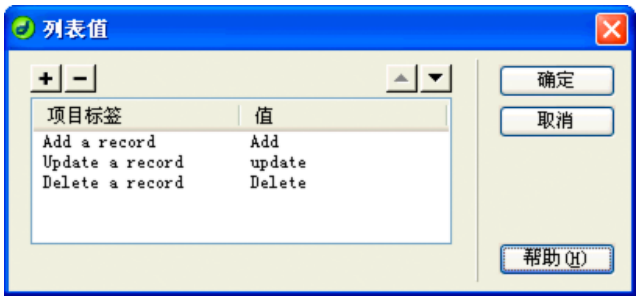
表单参数采用其相应表单对象的名称。例如，如果表单中包含一个名为 txtLastName 的文本域，则当用户单击“提交”按钮时，将有如下表单参数发送给服务器：

```
txtLastName=enteredvalue
```

如果 Web 应用程序需要一个精确的参数值（例如当该应用程序根据几种选项之一来执行一项操作时），则可以用单选按钮、复选框或者列表/菜单表单对象来控制用户可以提交的值。这样可以防止用户错误地键入某些信息并引起应用程序错误。下例描述一个提供三个选项的弹出菜单表单：



每个菜单选项对应一个作为表单参数提交给服务器的硬编码值。下面示例中的“列表值”对话框将每个列表项都与一个值（“Add”、“Update”或“Delete”）匹配起来：



创建完表单参数后，Dreamweaver 可以检索该值并将其用在 Web 应用程序中。在 Dreamweaver 中定义了表单参数之后，可将其值插入到页面中。

返回页首

URL 参数

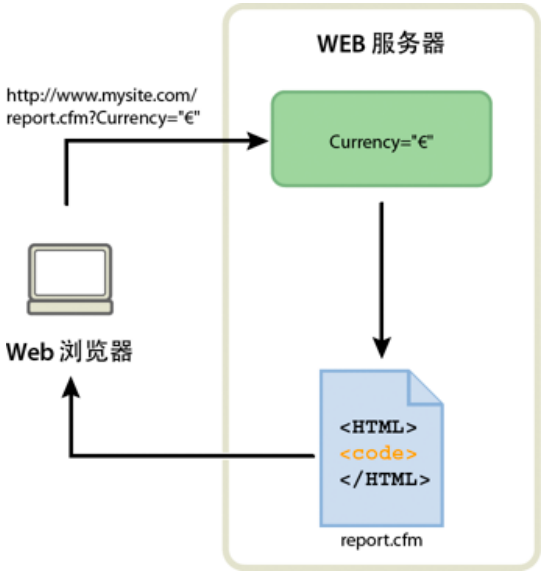
URL 参数可使您将用户提供的信息从浏览器传递到服务器。当服务器收到请求，而且参数被追加到请求的 URL 上时，服务器在将请求的页提供给浏览器之前，向参数提供对请求页的访问。

URL 参数是追加到 URL 上的一个名称-值对。参数以问号 (?) 开始 并采用 name=value 的形式。如果存在多个 URL 参数，则参数之间用 (&) 符隔开。下例显示带有两个名称-值对的 URL 参数：

```
http://server/path/document?name1=value1&name2=value2
```

在此工作流程示例中，应用程序是一家基于 Web 的店面。由于希望招徕最大范围的可能顾客，所以站点的开发人员将站点设计得可以支持多种外币。用户登录到该站点之后，他们可以选择使用哪种货币来查看所列商品的价格。

1. 浏览器向服务器请求 report.cfm 页。该请求包括 URL 参数 Currency="euro"。Currency="euro" 变量指定所有检索到的货币数值都以欧盟的欧元为单位来显示。
2. 服务器将 URL 参数临时存储在内存中。
3. report.cfm 页使用该参数来检索以欧元为单位的商品价格。这些货币数值既可以存储在反映不同货币的数据库表中，也可以从与每种商品相关联的单一货币形式转换为应用程序支持的任何货币形式。
4. 服务器将 report.cfm 页发送给浏览器，并以请求的货币形式显示商品的价格。此用户结束会话时，服务器将清除 URL 参数的值，释放服务器内存以存放新的用户请求。



将 HTTP GET 方法与 HTML 表单一起使用时，还将创建 URL 参数。GET 方法指定在提交表单时将参数值追加到 URL 请求上。

URL 参数的典型应用包括根据用户的喜好对 Web 站点进行个性化设置。例如，由用户名和密码组成的 URL 参数可用于验证用户身份，并只显示该用户已经订阅的信息。这种应用的常见示例包括一些金融 Web 站点，这些 Web 站点可根据用户以前所选的股票代码来显示个人的股票价格。Web 应用程序开发人员通常使用 URL 参数将值传递给应用程序内的变量。例如，可以将搜索语句传递给 Web 应用程序中的 SQL 变量以产生搜索结果。

返回页首

使用 HTML 链接创建 URL 参数

可以使用 HTML 锚记的 href 属性在 HTML 链接内创建 URL 参数。在“代码”视图（“查看”>“代码”）可以直接在属性中输入 URL 参数，或者在属性检查器的“链接”框中将 URL 参数追加到链接 URL 的末尾。

在下面的示例中，三个链接用三个可能值（Add、Update 和 Delete）来创建一个单独的 URL 参数 (action)。用户单击链接时，参数值会发送到服务器，并且会执行请求的操作。

```
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Add">Add a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Update">Update a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Delete">Delete a record</a>
```

属性检查器（“窗口”>“属性”）可使您通过以下方式创建相同的 URL 参数：选择该链接，在“链接”框中将 URL 参数值追加到链接 URL 的末尾。



创建完 URL 参数后，Dreamweaver 可以检索该值并将其用在 Web 应用程序中。在 Dreamweaver 中定义了 URL 参数之后，可将其值插入到页面中。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

使用 ColdFusion 组件

关于 **ColdFusion** 组件
组件面板概述 **(ColdFusion)**
在 **Dreamweaver** 中创建或删除 **CFC**
在 **Dreamweaver** 中查看 **CFC**
在 **Dreamweaver** 中编辑 **CFC**
生成使用 **CFC** 的网页
在 **CFC** 中定义记录集
将 **CFC** 记录集用作动态内容源
使用 **CFC** 定义动态内容

注： 在 Dreamweaver CC 和更高版本中不再支持 ColdFusion。

返回页首

关于 **ColdFusion** 组件

使用 ColdFusion 组件 (CFC) 文件，您可以将应用程序和商业逻辑封装到独立的、可重复使用的单元中。CFC 还提供了一种创建 Web 服务的快速而简单的方法。

CFC 是用 ColdFusion 标记语言 (CFML) 编写的可重复使用的软件单元，可方便您重复使用和维护代码。

可以将 Dreamweaver 和 CFC 一起使用。有关 CFC 标签和语法的信息，请参阅 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档（“帮助”>“使用 ColdFusion”）。

注： CFC 只能用于 ColdFusion MX 或更高版本。ColdFusion 5 不支持 CFC。

CFC 旨在为开发人员提供一种简单而强大的方法来封装 Web 站点的元素。通常，您应该将组件用于应用程序或商业逻辑。对表示元素（如自定义的问候、动态菜单等）使用自定义标签。

与许多其它类型的构造相比，动态站点经常能从可互换的部分受益。例如，动态站点可以重复运行同一个查询，或者计算购物车页上的总价格，并在每次添加项目时重新计算总价格。这些任务可由组件来完成。您可以在对应用程序的其它部分影响最小的情况下修复、改进、扩展甚至替换某个组件。

假设一家网上商店根据订单价格计算运费。低于 $20 的订单运费为 $4；在 $20 至 $40 之间的订单运费为 $6，等等。您可以在购物车页和结帐页中同时插入计算运费的逻辑，但那样会将 HTML 表示代码和 CFML 逻辑代码混合在一起，并且通常会使代码难以维护和重复使用。

您决定创建一个称作 Pricing 的 CFC，该组件中有一个称作 ShippingCharge 的函数。该函数将价格作为参数并返回运费。例如，如果参数值为 32.80，则函数返回 6。

在购物车页和结帐页中都插入一个特殊标签来调用 ShippingCharge 函数。请求其中任何一种页面时，都调用该函数并将运费返回到该页面。

如果后来商店宣布了一种特殊的促销方法：$100 以上的所有订单免费送货。您只要在一个地方（即 Pricing 组件的 ShippingCharge 函数），更改送货费用，使用该函数的所有页面都将自动得到精确的运费。

返回页首

组件面板概述 **(ColdFusion)**

使用“组件”面板（“窗口”>“组件”）可以查看和编辑 ColdFusion 组件，并可以在页面中添加当请求 CFM 页时用来调用函数的代码。

注： 只有在 Dreamweaver 中查看 ColdFusion 页时，“组件”面板才可用。

返回页首

在 **Dreamweaver** 中创建或删除 **CFC**

您可以使用 Dreamweaver 以可视化方式定义 CFC 及其函数。Dreamweaver 将创建 .cfc 文件并为您插入必要的 CFML 标签。
注： 根据组件的不同，您可能需要手动完成某些代码。

1. 在 Dreamweaver 中打开 ColdFusion 页。
2. 在“组件”面板（“窗口”>“组件”）中，从弹出菜单中选择“CF 组件”。
3. 单击加号 (+) 按钮，完成“创建组件”对话框，然后单击“确定”。
   a. 在“组件”部分输入组件的详细信息。下面列出了部分列表：
      名称 指定组件的文件名。该名称只能包含字母数字字符和下划线 (_)。输入名称时不要指定 .cfc 文件扩展名。

      组件目录 指定将要保存组件的位置。选择 Web 应用程序的根文件夹（如 \Inetpub\wwwroot\myapp\）或它的任何子文件夹。

   b. 若要为该组件定义一个或多个函数，请从“部分”列表中选择“函数”，单击加号 (+) 按钮，然后输入新函数的详细信息。

      确保在“返回值类型”选项中指定该函数返回的值的类型。

如果您从“访问”菜单中选择“远程”，则该函数可用作 Web 服务。

c. 若要为函数定义一个或多个参数，请从“部分”列表中选择“参数”，从弹出菜单中选择该函数，单击加号 (+) 按钮，然后在右侧输入新参数的详细信息。

4. 如果使用的是远程开发服务器，请将 CFC 文件和任何相关文件（如那些用于实现函数或包含文件的文件）上传到该远程服务器。

   上传文件可以确保 Dreamweaver 的功能（如“实时”视图和“在浏览器中预览”）正常工作。

   Dreamweaver 将编写一个 CFC 文件并将其保存在您指定的文件夹中。新组件还出现在“组件”面板中（单击“刷新”后）。

5. 若要删除一个组件，您必须手动从服务器上删除 CFC 文件。

返回页首

在 **Dreamweaver** 中查看 **CFC**

Dreamweaver 提供了一种方法，可用来以可视化方式对站点文件夹中或服务器上的 ColdFusion 组件 (CFC) 进行总体检查。Dreamweaver 将读取 CFC 文件并在“组件”面板中以一种易于导航的树状视图显示有关信息。

Dreamweaver 在测试服务器中查找组件（请参阅在 Dreamweaver 中连接到数据库）。如果创建 CFC 或对现有 CFC 进行更改，请确保将 CFC 文件上传到测试服务器，以便这些文件能在“组件”面板中准确地反映出来。

若要查看位于其它服务器的组件，请更改测试服务器的设置。

您可以查看有关 CF 组件的下列任何信息：

- 列出服务器上定义的所有 ColdFusion 组件。
- 如果运行的是 ColdFusion MX 7 或更高版本，则过滤该列表以便仅显示位于您的站点文件夹中的 CFC。
- 了解每个组件的函数和参数。
- 检查用作 Web 服务的函数的属性。

若要使用 Dreamweaver 检查驻留在服务器根目录中的 CFC，同时还要管理不同网站根目录中的站点文件，可以定义两个 Dreamweaver 站点。将第一个站点设置为指向服务器根目录，将第二个站点设置为指向网站根目录。使用“文件”面板上的站点弹出菜单可在这两个站点之间快速切换。

若要在 Dreamweaver 中查看 CFC，请按照以下步骤操作：

1. 在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页。
2. 在“组件”面板（“窗口”>“组件”）中，从弹出菜单中选择“CF 组件”。
3. 单击面板中的“刷新”按钮以检索组件。

   将显示服务器上的组件包。组件包 就是包含 CFC 文件的文件夹。

   如果现有组件包没有显示，则单击面板工具栏中的“刷新”按钮。

4. 若要仅显示站点文件夹中的 CFC，请在“组件”面板工具栏中单击“仅显示当前站点的 CFC”按钮。
   注： 仅当将运行 ColdFusion MX 6 或更高版本的计算机定义为 Dreamweaver 的测试服务器时，才能使用此功能。
   注： 如果当前站点在远程服务器上的虚拟文件夹中列出，则筛选操作无效。
5. 单击组件包名称旁边的加号 (+) 按钮以查看包中存储的组件。
   - 若要列出某个组件的函数，请单击该组件名称旁边的加号 (+) 按钮。
   - 若要查看函数采用的参数、参数类型以及它们是必需的还是可选的，请在树状视图中打开该函数的分支。

     没有参数的函数旁边没有加号 (+) 按钮。
   - 若要快速查看参数、函数、组件或包的详细信息，请在树状视图中选择相应项，然后单击面板工具栏中的“获取详细信息”按钮。

     还可以右键单击相应项 (Windows) 或在按住 Control 同时单击相应项 (Macintosh)，然后从弹出菜单中选择“获取详细信息”。

     将在消息框中显示有关所选项的详细信息。

返回页首

在 **Dreamweaver** 中编辑 **CFC**

Dreamweaver 提供了一种简化的方法来编辑为您的站点定义的 ColdFusion 组件的代码。例如，您不需要离开 Dreamweaver 即可添加、更改或删除任何组件函数。

若要使用此功能，您的开发环境必须按如下方式进行设置：

- ColdFusion 必须在本地运行。
- 在 Dreamweaver 的高级“站点定义”对话框中，“测试服务器”类别中指定的“访问类型”必须是“本地/网络”。
- 在高级“站点定义”对话框中，您的本地根文件夹的路径必须与测试服务器文件夹的路径相同（例如 c:\Inetpub\wwwroot\cf_projects\myNewApp\）。您可以通过选择“站点”>“编辑站点”来检查和更改这两个路径。
- 组件必须存储在硬盘上的本地站点文件夹或该文件夹的任何子文件夹中。

在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页，并在“组件”面板中显示组件。若要显示组件，请打开“组件”面板（“窗口”>“组件”），从面板的弹出菜单

中选择“CF 组件”，然后单击面板上的“刷新”按钮。

由于 ColdFusion 是在本地运行的，因此 Dreamweaver 将显示硬盘中的组件包。

通过以下步骤编辑组件。

1. 在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页，并在“组件”面板（“窗口”>“组件”）中显示组件。
2. 从面板的弹出菜单中选择“CF 组件”，然后单击面板上的“刷新”按钮。

   由于 ColdFusion 是在本地运行的，因此 Dreamweaver 将显示硬盘中的组件包。

   注： 若要以可视化方式编辑 CFC 记录集，请在“绑定”面板中双击该记录集。
3. 若要编辑某个组件文件，通常需要打开包并在树状视图中双击该组件的名称。

   将在“代码”视图中打开组件的文件。
4. 若要编辑特定的函数、参数或属性，请在树状视图中双击相应项。
5. 在“代码”视图中手动进行更改。
6. 保存文件（“文件”>“保存”）。
7. 若要查看“组件”面板中的任何新函数，请单击面板工具栏中的“刷新”按钮来刷新视图。

返回页首

生成使用 **CFC** 的网页

在网页中使用组件函数的一种方法是在页面中写入该页面被请求时可以调用函数的代码。您可以使用 Dreamweaver 来帮助编写此代码。
注： 有关使用组件的其它方法，请参阅 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档（“帮助”>“使用 ColdFusion”）。

1. 在 Dreamweaver 中，打开将使用组件函数的 ColdFusion 页。
2. 切换到“代码”视图（“视图”>“代码”）。
3. 打开“组件”面板（“窗口”>“组件”），然后从面板的弹出菜单中选择“CF 组件”。
4. 找到需要的组件并使用下列方法之一将其插入：
   - 将一个函数从树状视图拖动到页面中。将在页面中插入代码以调用函数。
   - 在面板中选择该函数并单击面板工具栏中的“插入”按钮（右边的第二个按钮）。Dreamweaver 将在页面中的插入点处插入代码。
5. 如果插入的是带参数的函数，请手动完成参数代码。

   有关详细信息，请参阅 Dreamweaver 中的 ColdFusion 文档（“帮助”>“使用 ColdFusion”）。
6. 保存该页（“文件”>“保存”）。

返回页首

在 **CFC** 中定义记录集

Dreamweaver 可以帮助您在 ColdFusion 组件 (CFC) 中定义记录集（也称为 ColdFusion 查询）。通过在 CFC 中定义记录集，则无需在使用该记录集的每个页面上都进行定义。在 CFC 中定义记录集一次，即可在不同页面上使用该 CFC。
注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此功能。有关详细信息，请参阅启用 ColdFusion 增强功能。

1. 在 Dreamweaver 中创建 CFC 文件或打开现有的 CFC 文件。
2. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集(查询)”。

   出现“记录集”对话框。您既可使用简单“记录集”对话框，也可使用高级“记录集”对话框。
3. 若要使用 CFC 中的某个现有函数，请从“函数”弹出菜单中选择该函数并跳到步骤 5。

   记录集是在函数中定义的。
4. 若要在 CFC 中定义新的函数，请单击“新函数”按钮，在出现的对话框中输入函数的名称，然后单击“确定”。

   该名称只能包含字母数字字符和下划线 (_)。
5. 若要定义函数的记录集，请完成“记录集”对话框选项。

   新函数将被插入到定义记录集的 CFC 中。

返回页首

将 **CFC** 记录集用作动态内容源

如果某个 ColdFusion 组件 (CFC) 包含定义记录集的函数，则可以将该组件用作页面的动态内容源。
注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此功能。有关详细信息，请参阅“启用 ColdFusion 增强功能”。

1. 在 Dreamweaver 中打开 ColdFusion 页。
2. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集(查询)”。

   出现“记录集”对话框。您既可使用简单“记录集”对话框，也可使用高级“记录集”对话框。
3. 单击“CFC 查询”按钮。

4. 完成“CFC 查询”对话框，单击“确定”，然后再次单击“确定”将 CFC 记录集添加到“绑定”面板中的可用内容源列表中。
5. 使用“绑定”面板将记录集绑定到各种页面元素。

   有关详细信息，请参阅向页面添加动态内容。

返回页首

使用 **CFC** 定义动态内容

通过使用包含记录集定义的 CFC 可以在 Dreamweaver 中将记录集定义为动态内容源。

1. 在“名称”框中，输入 CFC 记录集的名称。

   通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开，例如 rsPressRelease。

   记录集名称只能包含字母数字字符和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2. 从服务器上已定义的包中选择一个包。

   如果该包未出现在弹出菜单中，则可以通过单击弹出菜单附近的“刷新”按钮来刷新包的列表。

   确保首先将 CFC 上传到测试服务器。只有测试服务器上的 CFC 才能被显示出来。

3. 从当前选择的包中所定义的组件中选择一个组件。

   如果“组件”弹出菜单不包含任何组件，或者您以前创建的任何组件都没有出现在该菜单中，应将 CFC 文件上传到测试服务器。

4. （可选）若要创建组件，请单击“创建新组件”按钮。
   a. 在“名称”框中，输入新 CFC 的名称。该名称只能包含字母数字字符和下划线 (_)。
   b. 在“组件目录”框中，输入 CFC 的放置位置，或通过浏览找到相应的文件夹。
      注： 文件夹必须为站点根文件夹的相对路径。

5. 从“函数”弹出菜单中，选择包含记录集定义的函数。

   “函数”弹出菜单仅包含当前选定组件中定义的函数。如果没有任何函数出现在此弹出菜单中，或是如果您最近的更改未反映在当前列出的函数中，请检查是否已将最近的更改保存并上传到了服务器。

   注： “连接”和“SQL”框是只读的。

6. 通过单击“编辑”按钮来编辑每个必须作为函数参数传递的参数（类型、值和默认值）。
   a. 为当前参数输入一个值，方法是从“值”弹出菜单中选择值类型并在右侧的框中输入值。

      值类型可以为 URL 参数、表单变量、Cookie、会话变量、应用程序变量或输入的值。

   b. 在“默认值”框中输入该参数的默认值。

      如果未返回任何运行时值，则使用该默认参数值。

   c. 单击“确定”。

   您不能修改记录集的数据库连接和 SQL 查询。这些字段始终处于禁用状态 -- 连接和 SQL 查询仅为提供信息而显示。

7. 单击“测试”连接到数据库并创建一个记录集实例。

   如果 SQL 语句包含页参数，则在单击“测试”前，请确保“参数”框的“默认值”列包含有效的测试值。

   如果查询执行成功，则会有一个表显示该记录集。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。

   单击“确定”清除 CFC 查询。

8. 单击“确定”。

更多帮助主题
设置测试服务器

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

数据库连接答疑

权限问题答疑
Microsoft 错误信息答疑
MySQL 错误信息答疑

权限问题答疑

返回页首

最常见的问题之一是文件夹或文件权限不足。如果您的数据库位于 Windows 2000 或 Windows XP 计算机上，并且您在尝试从 Web 浏览器或以“实时”视图查看动态页时收到错误消息，则该错误可能是由权限问题引起的。

试图访问数据库的 Windows 帐户没有足够的权限。如果已对页面设置保护以只允许经过身份验证的访问，则该帐户可能是匿名 Windows 帐户（默认情况下为 IUSR_computername）或特定的用户帐户。

您必须更改权限，向 IUSR_computername 帐户提供正确的权限，这样 Web 服务器才能访问该数据库文件。此外，包含该数据库文件的文件夹还必须设置某些权限才能向该数据库写入。

如果打算以匿名方式访问该页，请向 IUSR_computername 帐户提供对该文件夹和数据库文件的完全控制权限，如以下步骤所述。

此外，如果使用 UNC (\\Server\Share) 引用数据库的路径，请确保“共享权限”向 IUSR_computername 帐户提供完全访问权限。即使共享位于本地 Web 服务器，此步骤仍然适用。

如果从另一个位置复制数据库，它可能不会从目标文件夹继承权限，这时您必须更改数据库的权限。

检查或更改数据库文件权限 **(Windows XP)**

1. 确保您在计算机上拥有管理员权限。
2. 在 Windows 资源管理器中，找到该数据库文件或包含该数据库的文件夹，右键单击该文件或文件夹，然后选择“属性”。
3. 选择“安全”选项卡。
   注： 此步骤仅适用于 NTFS 文件系统中。如果是 FAT 文件系统，则该对话框没有“安全”选项卡。
4. 如果 IUSR_computername 帐户未在“组或用户名称”列表中列出，请单击“添加”按钮来添加该帐户。
5. 在“选择用户或组”对话框中，单击“高级”。

   对话框随即更改以显示更多的选项。
6. 单击“位置”并选择计算机名称。
7. 单击“开始查找”以显示与该计算机关联的帐户名称的列表。
8. 选择 IUSR_computername 帐户并单击“确定”，然后再次单击“确定”以清除该对话框。
9. 若要赋予 IUSR 帐户完全权限，请选择“完全控制”然后单击“确定”。

检查或更改数据库文件权限 **(Windows 2000)**

1. 确保您在计算机上拥有管理员权限。
2. 在 Windows 资源管理器中，找到该数据库文件或包含该数据库的文件夹，右键单击该文件或文件夹，然后选择“属性”。
3. 选择“安全”选项卡。
   注： 此步骤仅适用于 NTFS 文件系统中。如果是 FAT 文件系统，则该对话框没有“安全”选项卡。
4. 如果“文件权限”对话框中的 Windows 帐户中没有列出 IUSR_computername 帐户，请单击“添加”按钮添加该帐户。
5. 在“选择用户、计算机或组”对话框中，从“查找范围”菜单中选择计算机名称以显示与该计算机关联的帐户名称的列表。
6. 选择 IUSR_computername 帐户，然后单击“添加”。
7. 若要赋予 IUSR 帐户完全权限，请从“访问类型”菜单中选择“完全控制”，然后单击“确定”。

   对于所添加的安全设置，可以设置权限，以便对包含该数据库的 Web 文件夹禁用读权限。将不允许浏览该文件夹，但网页仍可以访问该数据库。

   有关 IUSR 帐户和 Web 服务器权限的更多信息，请参阅 Adobe 支持中心上的以下技术说明：

   - Understanding anonymous authentication and the IUSR account（了解匿名身份验证和 IUSR 帐户），网址为 www.adobe.com/go/authentication_cn
   - Setting IIS web server permissions（设置 IIS Web 服务器权限），网址为 www.adobe.com/go/server_permissions_cn

Microsoft 错误信息答疑

返回页首

如果您将 Internet Information Server (IIS) 与 Microsoft 数据库系统（例如 Access 或 SQL Server）一起使用, 则从服务器请求动态页时就会出现这些 Microsoft 错误消息。

注： Adobe 不对 Microsoft Windows 和 IIS 等第三方软件提供技术支持。如果这些信息无法解决您的问题，请与 Microsoft 技术支持部门联系或访问 Microsoft 支持网站，网址为 http://support.microsoft.com/。

有关 80004005 错误的详细信息，请参阅 Microsoft 网站上的“关于 Active Server Pages 和 Microsoft 数据访问组件中的 80004005 错误的疑难解答”（http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;Q306518）。

[参考]80004005 -- 未发现数据源名称并且未指定默认驱动程序

当您试图在 Web 浏览器中或以“实时”视图查看动态页时，会出现此错误。根据您的数据库和 Web 服务器的具体情况，该错误信息可能有所不同。其它形式包括：

- 80004005 - 驱动程序的 SQLSetConnectAttr 失败
- 80004005 - 常规错误：无法打开注册表项“DriverId”

可能的原因和解决方案如下：

- 页面无法找到 DSN。确保已经在 Web 服务器和本地计算机上创建了 DSN。
- DSN 可能已设置为用户 DSN，而不是系统 DSN。请删除用户 DSN 并创建一个系统 DSN 取代它。

注： 如果不删除用户 DSN，则重复的 DSN 名称会产生新的 ODBC 错误。

如果使用 Microsoft Access，则可能数据库文件 (.mdb) 已锁定。此锁定可能是因不同名称的 DSN 访问该数据库引起的。在 Windows 资源管理器中，从包含数据库文件 (.mdb) 的文件夹中搜索锁定文件 (.ldb) 并删除该 .ldb 文件。如果另一个 DSN 正指向同一数据库文件，请删除该 DSN，以防止以后出错。请在进行任何更改后重新启动计算机。

[参考]80004005 -- 无法使用“(未知)”；文件已在使用中

当您使用 Microsoft Access 数据库并试图在 Web 浏览器中或以“实时”视图查看动态页时，会出现此错误。此错误消息的另一形式为“80004005 -- Microsoft Jet 数据库引擎无法打开文件（未知）”。

可能的原因是存在权限问题。具体的原因和解决方案如下：

- Internet Information Server 所使用的帐户（通常是 IUSR）对于某个基于文件的数据库或包含该文件的文件夹可能没有正确的 Windows 权限。请在用户管理器中检查该 IIS 帐户 (IUSR) 的权限。
- 您可能没有创建或销毁临时文件所需的权限。请检查对该文件和文件夹的权限。确保您具有创建或销毁任何临时文件所需的权限。临时文件通常创建在数据库所在的文件夹中，但也可能创建到其它文件夹（如 /Winnt）中。
- 在 Windows 2000 中，可能需要为 Access 数据库 DSN 更改超时值。若要更改超时值，请选择“开始”>“设置”>“控制面板”>“管理工具”>“数据源 (ODBC)”。单击“系统”选项卡，突出显示正确的 DSN，然后单击“配置”按钮。单击“选项”按钮并将“页面超时”值更改为 5000。

如果仍然有问题，请参阅下面的 Microsoft 知识库文章：

- PRB: 80004005“无法使用‘（未知）’；文件已在使用中”（http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;Q174943）。
- PRB: Microsoft Access Database Connectivity Fails in Active Server Pages（Active Server Pages 中的 Microsoft Access 数据库连接失败），网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;Q253604。
- PRB: Error “Cannot Open File Unknown” Using Access（PRB：使用 Access 时“无法打开未知文件”出现错误），网址为：http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;Q166029。

[参考]80004005 -- 登录失败()

当您使用 Microsoft SQL Server 并试图在 Web 浏览器中或以“实时”视图查看动态页时，会出现此错误。

如果 SQL Server 不接受或不能识别您所提交的登录帐户或密码（假定您使用的是标准安全机制），或者如果 Windows 帐户没有映射到 SQL 帐户（假定您使用的是集成安全机制），则 SQL Server 会产生此错误。

可能的解决方案如下：

- 如果使用标准安全机制，则可能是帐户名称和密码不正确。请尝试使用系统管理员帐户和密码（UID=“sa”且无密码），但这必须在连接字符串语句行中定义。（DSN 不存储用户名和密码。）
- 如果使用集成安全机制，则请检查调用该页的 Windows 帐户，并找到它映射的 SQL 帐户（如果存在）。
- SQL Server 不允许在 SQL 帐户名称中使用下划线。如果有人手动将 Windows IUSR_machinename 帐户映射到同名的 SQL 帐户，则会失败。应该将所有使用下划线的帐户映射到 SQL 上不使用下划线的帐户名称。

[参考]80004005 -- 操作必须使用一个可更新的查询

当事件更新记录集或在记录集中插入数据时会发生此错误。

可能的原因和解决方案如下：

- 对包含数据库的文件夹所设置的权限具有太多限制。IUSR 特权必须设置为读/写。

- 对数据库文件本身的权限未使完全的读/写特权生效。
- 数据库可能位于 Inetpub/wwwroot 目录之外。如果数据库不在 wwwroot 目录中，则您可以查看和搜索数据，但不能更新数据。
- 记录集基于不可更新的查询。联接正是数据库中的一种不可更新查询。请重新构造查询，以使其可以更新。

  有关此错误的详细信息，请参阅 Microsoft 知识库中的“ASP 'Error The Query Is Not Updateable' When You Update Table Record”（PRB：更新表记录时出现 ASP 错误“查询不可更新”），网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;Q174640。

[参考]80040e07 -- 标准表达式中数据类型不匹配

当服务器尝试处理包含“插入记录”或“更新记录”服务器行为的页面，并且该服务器行为试图将 Microsoft Access 数据库中“日期/时间”列的值设置为空字符串 ("") 时，会出现此错误。

Microsoft Access 具有强数据类型；对于给定的列值有一套严格的规则。SQL 查询中的空字符串值不能存储在 Access“日期/时间”列中。目前已知的唯一解决方法，是避免将空字符串 ("") 或其它任何与该数据类型的指定值范围不对应的值插入 Access 中的“日期/时间”列，也不要使用这些值更新“日期/时间”列。

[参考]80040e10 -- 参数过少

当数据库表中不存在 SQL 查询中所指定的列时，会出现此错误。请对照 SQL 查询检查数据库表中的列名称。此错误通常是因拼写错误引起。

[参考]80040e10 -- COUNT 字段错误

当您在 Web 浏览器中预览包含“插入记录”服务器行为的页并尝试使用它在 Microsoft Access 数据库中插入记录时，此错误会出现。

您可能试图将记录插入字段名中包含问号 (?) 的 数据库字段。对于某些数据库引擎（包括 Microsoft Access），问号是特殊字符，不应将它用于数据库表或字段的名称。

请打开数据库系统并从字段名中删除问号 (?)， 然后更新页上引用该字段的服务器行为。

[参考]80040e14 -- INSERT INTO 语句中的语法错误

当服务器尝试处理包含“插入记录”服务器行为的页时，会发生此错误。

此错误通常是因数据库中字段、对象或变量的名称存在以下一个或多个问题所致：

- 将保留字用作名称。大多数数据库都有一组保留字。例如，“date”是保留字，因而不能用于数据库中的列名称。
- 名称中使用特殊字符。特殊字符的示例包括：

  . / * : ! # & - ?
- 在名称中使用空格。

  当为数据库中的对象定义了输入掩码并且插入的数据与该掩码不符时，也会出现此错误。

  若要解决该问题，在指定数据库中的列名称时，请避免使用“date”、“name”、“select”、“where”和“level”等保留字。另外，请清除空格和特殊字符。

  有关常见数据库系统的保留字的列表，请参阅以下网页：
- Microsoft Access，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;Q209187
- Microsoft SQL Server，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/zh-ch/tsqlref/ts_ra-rz_9oj7.asp
- MySQL，网址为 http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/reserved-words.html

[参考]80040e21 -- 插入或列新时发生 ODBC 错误

当服务器尝试处理包含“更新记录”或“插入记录”服务器行为的页时，会出现此错误。数据库无法处理该服务器行为尝试执行的更新或插入操作。

可能的原因和解决方案如下：

- 该服务器行为正尝试更新数据库表的自动编号字段或者尝试在自动编号字段中插入记录。由于自动编号域由数据库系统自动填充，因此任何从外部用值填充这些域的尝试都会失败。
- 服务器行为正在更新或插入的数据对于该数据库字段而言是错误的类型，例如将日期插入布尔型（是/否）字段，将字符串插入数值字段，或者将格式不正确的字符串插入“日期/时间”字段。

[参考]800a0bcd -- BOF 或 EOF 为 True

当您试图在 Web 浏览器中或以“实时”视图查看动态页面时，会出现此错误。

该问题在动态页试图显示空记录集中的数据时出现。若要解决该问题，请将“显示区域”服务器行为应用于要在页上显示的动态内容，如下所述：

1. 突出显示页上的动态内容。
2. 在“服务器行为”面板上，单击加号 (+) 按钮并选择“显示区域”>“如果记录集不为空则显示区域”。
3. 选择提供动态内容的记录集并单击“确定”。

4. 对于页上的每个动态内容元素重复步骤 1 至 3。

MySQL 错误信息答疑

返回页首

在测试到 MySQL 4.1 的 PHP 数据库连接时可能会遇到的一条常见错误消息是：“客户端不支持请求的验证协议。请考虑升级 MySQL 客户端。”您可能必须回复到较早的 MySQL 版本，或者安装 PHP 5 并复制一些动态链接库 (DLL)。有关详细说明，请参阅设置 PHP 开发环境。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

设置计算机以进行应用程序开发

生成 **Web** 应用程序所需软件
Web 服务器基础
选择 **Web** 服务器
选择应用程序服务器
选择数据库
设置 **ColdFusion** 开发环境
设置 **PHP** 开发环境
设置 **ASP** 开发环境
为应用程序创建根文件夹
关于定义 **Dreamweaver** 站点

生成 **Web** 应用程序所需软件

返回页首

若要在 Adobe® Dreamweaver® 中构建 Web 应用程序，您需要以下软件：

- Web 服务器
- 与 Web 服务器配合工作的应用程序服务器

  注： 在 Web 应用程序环境中，Web 服务器和应用程序服务器这两个术语均指的是软件，而非硬件。

  如果想要将数据库与应用程序一起使用，还需要以下软件：

- 数据库系统
- 支持您的数据库的数据库驱动程序

  有一些网页寄存公司可为您提供服务计划，使您能够利用他们的软件来测试并部署 Web 应用程序。在某些情况下，您可以出于开发目的在 Dreamweaver 所在的同一台计算机上安装所需的软件。您还可以在网络计算机（通常是 Windows 2000 或 XP 计算机）上安装软件，以使小组中的其他开发人员能够处理项目。

  如果您要将数据库与 Web 应用程序一起使用，必须首先连接到该数据库。

Web 服务器基础

返回页首

若要开发和测试动态网页，您需要一个正常工作的 Web 服务器。Web 服务器是响应来自 Web 浏览器的请求以提供网页的软件。Web 服务器有时也叫做 HTTP 服务器。您可以在您的本地计算机上安装和使用 Web 服务器。

如果您是 Macintosh 用户，则可以使用 Macintosh 上已安装的 Apache Web 服务器。

注： Adobe 不为第三方软件（例如 Microsoft Internet Information Server）提供技术支持。如果您需要关于 Microsoft 产品的帮助，请与 Microsoft 技术支持联系。

如果您使用 Internet Information Server (IIS) 来开发 Web 应用程序，则 Web 服务器的默认名称是计算机的名称。您可以通过更改计算机名来更改服务器名称。如果您的计算机没有名称，则服务器使用“localhost”。

服务器名称对应于服务器的根文件夹，根文件夹（在 Windows 计算机上）通常是 C:\Inetpub\wwwroot。通过在计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 可以打开存储在根文件夹中的任何网页：

http://your_server_name/your_file_name

例如，如果服务器名称是“mer_noire”并且 C:\Inetpub\wwwroot\ 中存有名为“soleil.html”的网页，则您可以通过在本地计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 打开该页：

http://mer_noire/soleil.html

注： 请记住，在 URL 中使用正斜杠而不是反斜杠。

您还可以通过在 URL 中指定子文件夹来打开存储在根文件夹的任何子文件夹中的任何网页。例如，假设 soleil.html 文件存储在名为“gamelan”的子文件夹中，如下所示：

C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.html

您可以通过在计算机上运行的浏览器中输入以下 URL 打开该页：

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

Web 服务器在计算机上运行时，可以用 localhost 来代替服务器名称： 例如，以下两个 URL 在浏览器中打开同一页：

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

http://localhost/gamelan/soleil.html

注： 除服务器名称或 localhost 之外，还可以使用另一种表示方式：127.0.0.1（例如 http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html）。

返回页首

选择 **Web** 服务器

若要开发和测试 Web 应用程序，可以从大量的常用 Web 服务器中选择，包括 Microsoft Internet Information Server (IIS) 和 Apache HTTP Server。

如果您没有使用虚拟主机服务，请选择一个 Web 服务器并在您的本地计算机上安装它以用于开发目的。需要开发 ColdFusion Web 应用程序的 Windows 和 Macintosh 用户可以使用 ColdFusion 8 应用程序服务器的开发人员版本（您可以免费安装和使用）中包含的 Web 服务器。

其他 Windows 用户可以通过安装 IIS 在其本地计算机上运行 Web 服务器。该 Web 服务器可能已安装在系统上。请检查文件夹结构中是否包含一个 C:\Inetpub 或 D:\Inetpub 文件夹。IIS 在安装过程中将创建该文件夹。

Mac OS 用户可以使用与操作系统一起安装的本地 Apache Web 服务器。

有关安装和配置其它 Web 服务器的信息，请参阅服务器供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

返回页首

选择应用程序服务器

应用程序服务器是一种软件，用来帮助 Web 服务器处理动态页。选择应用程序服务器时，您应该考虑多种因素，包括预算、要使用的服务器技术（ColdFusion、ASP 或 PHP）以及 Web 服务器的类型。

预算 某些供应商出售价格和管理成本都很高的高端应用程序服务器。其他供应商提供了更加简便、更加经济高效的解决方案（例如 ColdFusion）。某些应用程序服务器内置在 Web 服务器中（例如 Microsoft IIS），而其它一些应用程序服务器可以从 Internet 上免费下载（例如 PHP）。

服务器技术 应用程序服务器使用不同的技术。Dreamweaver 支持三种服务器技术：ColdFusion、ASP 和 PHP。下表列出了可用于 Dreamweaver 支持的服务器技术的常见应用程序服务器：

服务器技术	应用程序服务器
ColdFusion	Adobe ColdFusion 8
ASP	Microsoft IIS
PHP	PHP 服务器

若要了解有关 ColdFusion 的详细信息，请从“帮助”菜单中选择“ColdFusion 帮助”。

若要了解有关 ASP 的详细信息，请访问 Microsoft 网站，网址为 http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/zh-cn/dnanchor/html/activeservpages.asp。

要了解有关 PHP 的更多信息，请访问 PHP 网站，网址为 www.php.net/。

返回页首

选择数据库

根据必须存储的数据的数量和复杂性，数据库可以有多种形式。在选择数据库时，您应考虑几个因素，包括您的预算和您预计将访问该数据库的用户数。

预算 某些供应商提供的高端应用程序数据库服务器的价格和管理成本都很高。其他一些供应商提供了更加简便、更加经济高效的解决方案，例如 Microsoft Access 或开源数据库 MySQL。

用户 如果预计访问该站点的用户群体会比较大，请选择专为支持这种站点而设计的数据库，以满足预期用户数的访问要求。如果网站要求在进行数据建模时具备更大的灵活性，并且要求能够支持大型并发用户群体，则应考虑包括 Microsoft SQL Server 和 Oracle 在内的基于服务器的关系数据库（通常称作 RDBMS）。

返回页首

设置 **ColdFusion** 开发环境

有关为 Windows 或 Mac 计算机上的 Dreamweaver 设置 ColdFusion 开发环境的详细说明，请访问 Adobe 网站，网址为 www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_cf.html。

Windows 和 Macintosh 用户可以从 Adobe 网站下载并安装免费的 ColdFusion 应用程序服务器的全功能开发人员版本，网址：www.adobe.com/go/coldfusion_cn。

注： 开发人员版本面向非商业用途的 Web 应用程序开发和测试。此版本没有授权部署。它支持来自本地主机和两个远程 IP 地址的请求。可以在需要时使用它来开发和测试 Web 应用程序，且软件不会过期。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 帮助（“帮助”>“ColdFusion 帮助”）。

安装过程中，您可以配置 ColdFusion 以使用内置于 ColdFusion 的 Web 服务器或系统中安装的其它 Web 服务器。一般来说，最好使您的开发环境与生产环境匹配。因此，如果您的开发计算机上已存在一个 Web 服务器（如 Microsoft IIS），则最好使用该服务器而不是使用内置的 ColdFusion Web 服务器。

返回页首

设置 **PHP** 开发环境

有关为 Windows 或 Mac 计算机上的 Dreamweaver 设置 PHP 开发环境的详细说明，请访问 Adobe 网站，网址为 www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_php.html。

PHP 应用程序服务器分为针对 Windows、Linux、UNIX、HP-UX、Solaris 和 Mac OS X 系统的不同版本。有关应用程序服务器的详细信息，请参阅 PHP 文档，您也可以从 PHP 网站（网址为 www.php.net/download-docs.php）下载该文档。

返回页首

设置 **ASP** 开发环境

有关为 Windows 或 Mac 计算机上的 Dreamweaver 设置 ASP 开发环境的详细说明，请访问 Adobe 网站，网址为 www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/setup_asp.html。

若要运行 ASP 页面，您需要支持 Microsoft Active Server Pages 2.0 的应用程序服务器，如 Microsoft IIS（Internet 信息服务），它随 Windows 2000 和 Windows XP Professional 一起提供。Windows XP Professional 用户可以在其本地计算机上安装并运行 IIS。Macintosh 用户可以将虚拟主机服务与 ASP 计划一起使用或在远程计算机上安装 IIS。

返回页首

为应用程序创建根文件夹

在向虚拟主机服务公司注册或自己设置服务器软件之后，请在运行该 Web 服务器的计算机上为 Web 应用程序创建一个根文件夹。根文件夹可以是本地的也可以是远程的，取决于您的 Web 服务器正在哪里运行。

Web 服务器将根据来自 Web 浏览器的 HTTP 请求提供此文件夹或其子文件夹中的任何文件。例如，在运行 ColdFusion 8 的计算机上，可以将 \ColdFusion8\wwwroot 文件夹或其任何子文件夹中的任何文件提供给 Web 浏览器。

以下是所选 Web 服务器的默认根文件夹：

Web 服务器	默认根文件夹
ColdFusion 8	\ColdFusion8\wwwroot
IIS	\Inetpub\wwwroot
Apache (Windows)	\apache\htdocs
Apache (Macintosh)	Users:MyUserName:Sites

若要测试 Web 服务器，请将一个测试 HTML 页置于默认根文件夹中，然后尝试在浏览器中输入该页的 URL 来打开该页。URL 由域名和 HTML 页的文件名组成，如下所示：www.example.com/testpage.htm。

如果该 Web 服务器运行在本地计算机上，则可以使用 localhost 代替域名。输入与您的 Web 服务器相匹配的以下本地主机 URL 之一：

Web 服务器	本地主机 **URL**
ColdFusion 8	http://localhost:8500/testpage.htm
IIS	http://localhost/testpage.htm
Apache (Windows)	http://localhost:80/testpage.htm
Apache (Macintosh)	http://localhost/~MyUserName/testpage.htm（其中 MyUserName 是您的 Macintosh 用户名）

注： 默认情况下，ColdFusion Web 服务器在端口 8500 上运行，Windows 的 Apache Web 服务器在端口 80 上运行。
如果该页未按照预期打开，则检查是否存在以下错误：

- 未启动 Web 服务器。参考 Web 服务器的文档以了解如何启动它。
- 文件不具有 .htm 或 .html 扩展名。
- 您在浏览器的地址文本框中输入了该页的文件路径（例如，c:\ColdFusion8\wwwroot\testpage.htm），而不是它的 URL（例如，http://localhost:8500/testpage.htm）。
- URL 中包含键入错误。检查是否存在错误并确保文件名后没有斜杠，例如 http://localhost:8080/testpage.htm/。

为应用程序创建根文件夹后，定义一个 Dreamweaver 站点管理您的文件。

关于定义 **Dreamweaver** 站点

在配置了用来开发 Web 应用程序的系统后，定义 Dreamweaver 站点以管理您的文件。

在您开始前，确保您满足以下要求：

- 您具有访问 Web 服务器的权限。Web 服务器可以在您的本地计算机上运行，在像开发服务器这样的远程计算机上运行，或者在网页寄存公司维护的服务器上运行。
- 应用程序服务器安装并运行在运行您的 Web 服务器的系统上。
- 您已在运行 Web 服务器的系统上为 Web 应用程序创建了根文件夹。

为 Web 应用程序定义 Dreamweaver 站点需执行以下三步：

1. 定义本地文件夹
本地文件夹是您在硬盘上用来存储站点文件的工作副本的文件夹。您可为您创建的每个新 Web 应用程序定义一个本地文件夹。定义本地文件夹还会使您能够轻松管理文件并将文件传输至 Web 服务器和从 Web 服务器接收文件。

2. 定义远程文件夹
将运行 Web 服务器的计算机上的文件夹定义为 Dreamweaver 远程文件夹。远程文件夹是您为 Web 应用程序在 Web 服务器上创建的文件夹。

3. 定义测试文件夹
在您工作时,Dreamweaver 使用此文件夹生成和显示动态内容并连接到数据库。测试服务器可以是本地计算机、开发服务器、中间服务器或生产服务器。只要测试服务器可以处理您计划开发的动态页类型即可, 具体选择哪个服务器无关紧要。

定义了 Dreamweaver 站点后，您就可以开始生成 Web 应用程序了。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

保护应用程序中的文件夹 (ColdFusion)

保护服务器上的文件夹或站点 **(ColdFusion)**

注： 在 Dreamweaver CC 和更高版本中不再支持 ColdFusion。

保护服务器上的文件夹或站点 **(ColdFusion)**

返回页首

可以使用 Dreamweaver 对 ColdFusion 应用程序中的特定文件夹（包括应用程序的根文件夹）进行密码保护。当站点访问者请求指定文件夹中的任何页面时，ColdFusion 都会提示该访问者输入用户名和密码。ColdFusion 将用户名和密码存储在会话变量中，因此访问者无需在会话过程中再次输入用户名和密码。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此功能。

1. 在 Dreamweaver 中打开 ColdFusion 文档后，选择“命令”>“ColdFusion 登录向导”。
2. 完成 ColdFusion 登录向导。
   a. 指定要保护的文件夹的完整路径，然后单击“下一步”。
   b. 在下一个屏幕中，选择以下身份验证类型之一：
      简单验证 用所有用户都能使用的同一用户名和密码保护应用程序。

      Windows NT 验证 使用 NT 用户名和密码保护应用程序。

      LDAP 验证 用存储在 LDAP 服务器上的用户名和密码保护应用程序。
   c. 指定希望用户使用 ColdFusion 登录页还是弹出菜单进行登录。
   d. 在下一个屏幕中，指定以下设置：
      - 如果选择了简单验证，则指定每个访问者必须输入的用户名和密码。
      - 如果选择了 Windows NT 验证，则指定要验证的 NT 域。
      - 如果选择了 LDAP 验证，则指定要验证的 LDAP 服务器。
3. 将新文件上传到远程站点。这些文件位于本地站点文件夹中。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

删除连接脚本

使用删除连接脚本命令

使用删除连接脚本命令

返回页首

可以使用“删除连接脚本”命令删除 Dreamweaver 在远程文件夹中放置的数据库访问脚本。只有 Dreamweaver 中的设计时创作才需要使用这些脚本。

在“数据库连接”对话框中选择“使用测试服务器上的驱动程序”选项或“使用测试服务器上的 DSN”选项时，Dreamweaver 会自动将一个 MMHTTPDB 脚本文件上传到测试服务器。该服务器允许 Dreamweaver 通过 HTTP 协议操作远程数据库驱动程序，随后可以让 Dreamweaver 获取用于帮助您创建站点所必需的数据库信息。但是，该文件也有可能会泄漏系统上定义的数据源名称（DSN）。如果 DSN 和数据库未设密码保护，该脚本将使得攻击者能够向数据库发出 SQL 命令。

MMHTTPDB 脚本文件位于 _mmServerScripts 文件夹中，该文件夹位于 Web 站点的根目录中。

注： Dreamweaver 文件浏览器（即“文件”面板）将隐藏 _mmServerScripts 文件夹。如果您使用的是第三方 FTP 客户端或文件浏览器，则可以看到 _mmServerScripts 文件夹。
在某些配置中，这些脚本毫无必要。在向 Web 站点的访问者提供网页时并不需要这些脚本，所以不要将其放置在生产服务器上。

如果您已将 MMHTTPDB 脚本文件上传到生产服务器，那么应该删除此 MMHTTPDB 脚本文件。“删除连接脚本”命令会为您自动删除这些脚本文件。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

为可视化开发优化工作区

显示 **Web** 应用程序开发面板
在 **Dreamweaver** 中查看数据库
在浏览器中预览动态页
限制显示在 **Dreamweaver** 中的数据库信息
为 **ColdFusion** 预存过程和 **ASP** 命令设置属性检查器
输入名称选项

显示 **Web** 应用程序开发面板

返回页首

从“插入”面板的“类别”弹出菜单中选择“数据”类别可显示一组按钮，使用这些按钮可以向页面中添加动态内容和服务器行为。

显示的按钮的数量和类型取决于在“文档”窗口中打开的文档类型。将鼠标指针移到图标上时，会显示工具提示，说明该按钮的功能。

“插入”面板中包括可将下列项添加到页面中的按钮：

- 记录集
- 动态文本或表
- 记录集导航条

  如果您切换到“代码”视图（“查看”>“代码”），附加的面板可能会显示在各自的“插入”面板类别中，以允许您在页面中插入代码。例如，如果您在“代码”视图中查看 ColdFusion 页，CFML 面板将在“插入”面板的“CFML”类别中变为可用。

  有多个面板提供了创建动态页的方法：

  - 选择“绑定”面板（“窗口”>“绑定”），定义页面的动态内容来源，并将内容添加到页面中。
  - 选择“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），向动态页添加服务器端逻辑。
  - 选择“数据库”面板（“窗口”>“数据库”），浏览数据库或创建数据库连接。
  - 选择“组件”面板（“窗口”>“组件”），检查、添加或修改 ColdFusion 组件的代码。

  注： “组件”面板仅在打开 ColdFusion 页时启用。

  服务器行为是在设计时插入到动态页中的指令集，这些指令在运行时于服务器上执行。

  有关设置开发工作区的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0144_cn。

在 **Dreamweaver** 中查看数据库

返回页首

在连接到数据库后，可在 Dreamweaver 中查看其结构与数据。

1. 打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。

   “数据库”面板显示您为其创建了连接的所有数据库。如果您正在开发 ColdFusion 站点，则该面板将显示在“ColdFusion 管理员”中定义了数据源的所有数据库。

   注： Dreamweaver 会搜索您为当前站点定义的 ColdFusion 服务器。

   如果在该面板中没有显示任何数据库，则您必须创建一个数据库连接。
2. 若要显示数据库中的表、预存过程和视图，请单击列表中连接旁的加号 (+)。
3. 若要显示表中的列，请单击表。

   列图标可反映数据类型并指示表的主键。
4. 若要查看表中的数据，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 列表中的表名称，然后从弹出菜单中选择“查看数据”。

在浏览器中预览动态页

返回页首

Web 应用程序开发人员经常通过在 Web 浏览器中频繁地检查页来对页进行调试。您可以在浏览器中快速查看动态页（按 F12），而无需先将其手动上传到服务器。

若要预览动态页，您必须完成“站点定义”对话框的“测试服务器”类别。

可以指定 Dreamweaver 使用临时文件而不是原始文件。通过此选项，在将页显示于浏览器中之前，Dreamweaver 会在 Web 服务器上运行该页的临时副本。（Dreamweaver 随后将从服务器中删除该临时文件。） 若要设置此选项，请选择“编辑”>“首选参数”>“在浏览器中预览”。

“在浏览器中预览”选项不会上传相关页（例如结果页或详细页）、相关文件（例如图像文件）或服务器端包含文件。若要上传缺少的文件，请选择“窗口”>“站点”以打开“站点”面板，在“本地文件夹”下选择该文件，然后单击工具条上的蓝色向上箭头，将该文件复制到 Web 服务器文件夹中。

返回页首

限制显示在 **Dreamweaver** 中的数据库信息

大型数据库系统（如 Oracle）的高级用户应限制在设计时由 Dreamweaver 检索和显示的数据库项的数量。Oracle 数据库可能包含 Dreamweaver 在设计时无法处理的项。您可在 Oracle 中创建一个架构，然后在 Dreamweaver 中使用它在设计时筛选掉不必要的项。

注： 在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。

限制在设计时 Dreamweaver 检索的信息数量后，其他用户可能会从中受益。有些数据库包含数十甚至数百个表，您可能不喜欢在工作时将其全部列出。架构或目录可限制在设计时检索的数据库项的数量。

必须首先在数据库系统中创建架构或目录，然后才能在 Dreamweaver 中应用它。请查询数据库系统文档或向系统管理员咨询。

注： 如果您正在开发 ColdFusion 应用程序或使用 Microsoft Access，则无法在 Dreamweaver 中应用架构或目录。

1. 在 Dreamweaver 中打开动态页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
   - 如果存在数据库连接，请右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 列表中的该连接，然后从弹出菜单中选择“编辑连接”。
   - 如果不存在连接，请单击面板顶部的加号 (+) 按钮，然后创建连接。
2. 在该连接的对话框中，单击“高级”。
3. 指定架构或目录，然后单击“确定”。

返回页首

为 **ColdFusion** 预存过程和 **ASP** 命令设置属性检查器

修改选定的预存过程。可用选项因服务器技术而异。

✤ 编辑所有选项。在检查器中选择了新选项之后，Dreamweaver 会更新页面。

返回页首

输入名称选项

当 Dreamweaver 遇到不可识别的输入类型时，出现此属性检查器。通常由于出现键入错误或其它数据输入错误，才会出现这种情况。

如果在属性检查器中将该域类型更改为 Dreamweaver 可识别的值，例如在更正了拼写错误后，属性检查器将进行更新以显示该可识别类型的属性。在属性检查器中设置以下任一选项：

输入名称 为该域指定一个名称。此框是必需的，而且名称必须唯一。
类型 设置该域的输入类型。此框的内容反映 HTML 源代码中当前出现的输入类型值。
值 设置该域的值。
参数 打开“参数”对话框，以便可查看域的当前属性以及添加或移除属性。
更多帮助主题
开发工作区教程

设置测试服务器

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

动态内容源概述

关于动态内容源
关于记录集
关于 **URL** 参数和表单参数
关于会话变量
ASP 和 **ColdFusion** 应用程序变量
ASP 服务器变量
ColdFusion 服务器变量

关于动态内容源

返回页首

动态内容源 是一个可从中检索并显示在网页中使用的动态内容的信息存储区。动态内容源不仅包括存储在数据库中的信息，还包括通过 HTML 表单提交的值、服务器对象中包含的值以及其它内容源。

Dreamweaver 使您可以更轻松地连接到数据库并创建从中提取动态内容的记录集。记录集 是数据库查询的结果。它提取请求的特定信息，并允许在指定页面内显示该信息。根据包含在数据库中的信息和要显示的内容来定义记录集。

不同的技术供应商可能使用不同的术语来表示记录集。在 ASP 和 ColdFusion 中，记录集被定义为查询。如果使用的是其它数据源，例如用户输入或服务器变量，则 Dreamweaver 中定义的数据源名称与数据源名称本身相同。

动态 Web 站点要求有一个可从中检索和显示动态内容的数据源。Dreamweaver 允许使用数据库、请求变量、URL 变量、服务器变量、表单变量、预存过程以及其它动态内容源。根据数据源的不同，您可检索新内容以满足某个请求，也可修改页面以满足用户需要。

在 Dreamweaver 中定义的任何内容源都被添加到“绑定”面板的内容源列表中。随后您可以将内容源插入当前选定的页面。

关于记录集

返回页首

网页不能直接访问数据库中存储的数据。而是需要与记录集进行交互。记录集是通过数据库查询从数据库中提取的信息（记录）的子集。查询是一种专门用于从数据库中查找和提取特定信息的搜索语句。

将数据库用作动态网页的内容源时，必须首先创建一个要在其中存储检索数据的记录集。记录集在存储内容的数据库和生成页面的应用程序服务器之间起一种桥梁作用。记录集临时存储在应用程序服务器的内存中以实现更快的数据检索。当服务器不再需要记录集时，就会将其丢弃。

查询可以生成只包括某些列、只包括某些记录，或者既包括列也包括记录的记录集。记录集也可以包括数据库表中所有的记录和列。但由于应用程序很少要用到数据库中的每个数据片段，所以应该努力使记录集尽可能的小。由于 Web 服务器会将记录集临时放在内存中，所以使用较小的记录集将占用较少内存，并可以潜在地改善服务器的性能。

数据库查询是用结构化查询语言（SQL，读作“sequel”）编写的。而 SQL 是一种简单的、可用来在数据库中检索、添加和删除数据的语言。使用 Dreamweaver 附带的 SQL 生成器，您可以在无需了解 SQL 的情况下创建简单查询。但是，如果您要创建复杂的 SQL 查询，则需要对此语言有基本了解，这样才能创建更高级的查询以及更加灵活地设计动态页面。

定义用于 Dreamweaver 的记录集之前，必须先创建数据库连接，并在数据库中输入数据（如果数据库中还没有数据的话）。如果尚未定义站点的数据库连接，请参考数据库连接一章中有关您正在针对其进行开发的服务器技术的内容，并按照创建数据库连接的说明进行操作。

关于 **URL** 参数和表单参数

返回页首

URL 参数存储用户输入的检索信息。若要定义 URL 参数，请创建使用 GET 方法提交数据的表单或超文本链接。信息附加到所请求页面的 URL 后面并传送到服务器。使用 URL 变量时，查询字符串包含一个或多个与表单域相关联的名称/值对。这些名称/值对附加在 URL 后面。

表单参数存储包含在网页的 HTTP 请求中的检索信息。如果创建使用 POST 方法的表单，则通过该表单提交的数据将传递到服务器。开始之前，请确保将表单参数传递到服务器。

关于会话变量

返回页首

使用会话变量可以存储和显示在用户访问（或会话）期间保持的信息。服务器为每个用户创建不同的阶段对象并保持一段固定时间，或直至该对象被明确终止。

因为会话变量在整个用户会话期间持续，并且当用户从 Web 站点内的一个页面移到另一页面时仍持续存在，所以这些变量非常适于存储用户首选参数。会话变量还可用于在页面的 HTML 代码中插入值，给本地变量赋值或提供计算条件表达式所需的值。

定义页面的会话变量之前，必须先在源代码中创建它们。在 Web 应用程序的源代码中创建会话变量后，即可使用 Dreamweaver 检索变量值并将其用于网页中。

会话变量的工作方式

会话变量存储信息（通常是用户提交的表单或 URL 参数），并使该信息在用户访问的持续时间中对 Web 应用程序的所有页都可用。例如，当用户登录到一个户可以访问电子邮件、股票报价、天气预报和每日新闻的 Web 门户之后，Web 应用程序会将登录信息存储在一个会话变量中，该变量用于在该站点中所有的页面中标识该用户。这样，当用户浏览整个站点时，他们可以只看到他们已经选中的内容类型。会话变量还可以提供一种安全机制，如果用户帐户在一段时间内保持不活动，安全机制终止该用户的会话。如果用户忘记从 Web 站点注销，这种机制还会释放服务器内存和处理资源。

会话变量存储着用户的会话生命周期的信息。用户打开应用程序中的某一页时，会话开始；用户一段时间内不再打开该应用程序中的其它页时，或者用户明确地终止会话时（通常是单击“注销”链接），会话即告结束。在会话存在期间，会话特定于单个用户，每个用户都有单独的会话。

会话变量用于存储 Web 应用程序中每页都能访问的信息。信息可以多种多样，如用户名、首选字体大小，或者是指示用户是否成功登录的标记等。会话变量的另一个常见用途是保存连续分数，例如在网上测验中到目前为止用户答对的题数，或者到目前为止用户从网上目录中选择的产品。

会话变量只有在用户的浏览器配置成接受 Cookie 后才起作用。当首次初始化会话时，服务器创建一个唯一标识该用户的会话 ID 号，然后将包含该 ID 号的 Cookie 发送到用户的浏览器。当用户请求服务器上的另一页时，服务器会读取浏览器中的 Cookie 以识别该用户并检索存储在服务器内存中的该用户的会话变量。

在会话变量中收集、存储和检索信息

创建会话变量前，必须先获得要存储的信息，然后才能将其发送到服务器进行存储。您可以使用 HTML 表单或包含 URL 参数的超文本链接来收集信息并将其发送给服务器。信息的获取来源还包括：存储在用户计算机上的 Cookie、用户浏览器发送的带有页面请求的 HTTP 标头，或者数据库。

在会话变量中存储 URL 参数的一个典型示例是产品目录，它使用通过链接创建的硬编码 URL 参数将产品信息发送回服务器以存储在一个会话变量中。当用户单击“Add to shopping cart”链接时，产品 ID 将存储在会话变量中，而用户可以继续采购。当用户继续浏览到付款页时，即可检索出存储在会话变量中的产品 ID。

基于表单的问卷调查是在会话变量中存储表单参数的一个典型页面示例。表单将选定信息发送回服务器，服务器中的应用程序页将记录调查分数并将响应存储于一个要传递给应用程序的会话变量中，该应用程序可以汇总从调查人群中收集到的响应。也可将这些信息存储于数据库中供以后使用。

信息发送给服务器后，通过向由 URL 或表单参数指定的页中添加适合于服务器模型的代码，即可将信息存储在会话变量中。请参考目标 页，该页既可在 HTML 表单的 action 属性中指定，也可在起始页上超文本链接的 href 属性中指定。

将值存储在会话变量中后，即可用 Dreamweaver 从会话变量中检索该值并用在 Web 应用程序中。在 Dreamweaver 中定义了会话变量后，可以将其值插入到某个页面中。

每种 HTML 语法如下所示：

```
<form action="destination.html" method="get" name="myform"> </form>
<param name="href"value="destination.html">
```

所用的服务器技术和用于获取信息的方法共同确定了使用什么代码将信息存储在会话变量中。每种服务器技术的基础语法如下所示：

ColdFusion

```
<CFSET session.variable_name = value>
```

ASP

```
<% Session("variable_name") = value %>
```

value 表达式通常是如 Request.Form("lastname") 之类的服务器表达式。例如，如果使用名为 product 的 URL 参数（或包含 GET 方法并和文本域名为 product 的 HTML 表单）收集信息，则下列语句将信息存储在一个名为 prodID 的会话变量中：

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = url.product>
```

ASP

```
<% Session("prodID") = Request.QueryString("product") %>
```

如果使用包含 post 方法和名为 txtProduct 的文本域的 HTML 表单来收集信息，则下列语句会将信息存储在会话变量中：

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = form.txtProduct>
```

ASP

```
<% Session("prodID") = Request.Form("txtProduct") %>
```

存储在会话变量中的信息的示例

假定您正在处理一个拥有大量老年访问者的站点。在 Dreamweaver 中，向欢迎屏幕中添加了两个链接，使用户可以对该站点的文本大小进行自定义。如果需要较大的、易读的文本，用户可以单击一个链接；如果需要常规大小的文本，用户可以单击另一个链接。



每个链接都有一个名为 fontsize 的 URL 参数，它可以将用户的文本首选设置提交给服务器，如下面的 Adobe ColdFusion® 示例所示：

```
<a href="resort.cfm?fontsize=large">Larger Text</a><br>
<a href="resort.cfm?fontsize=small">Normal Text</a>
```

将用户的文本首选项设置存储在会话变量中，并用其设置用户请求的每一页上的字体大小。

在目标页面的顶部附近，输入以下代码以创建名为 font_pref 的会话来存储用户的字体大小首选参数。

ColdFusion

```
<CFSET session.font_pref = url.fontsize>
```

ASP

```
<% Session("font_pref") = Request.QueryString("fontsize") %>
```

当用户单击超文本链接时，该页将用 URL 参数把用户的文本首选设置发送给目标页。 目标页中的代码将该 URL 参数存储在 font_pref 会话变量中。在该用户会话的持续时间内，应用程序中的所有页都将检索该值，并显示选定的字体大小。

返回页首

ASP 和 ColdFusion 应用程序变量

在 ASP 和 ColdFusion 中，可以使用应用程序变量来存储和显示某些信息，这些信息在应用程序的生存期内被保持并且在用户改变时仍持续存在。应用程序的生存期是指从第一个用户在该应用程序中请求页面到 Web 服务器停止工作之间的这段时间。（应用程序被定义为一个虚拟目录及其子目录中的所有文件）。

因为应用程序变量在应用程序的整个生存期内存在，并且在用户改变时仍持续存在，所以它们非常适合于存储所有用户都需要的信息，如当前时间和日期。应用程序变量的值在应用程序代码中定义。

返回页首

ASP 服务器变量

可以将以下 ASP 服务器变量定义为动态内容源：Request.Cookie、Request.QueryString、Request.Form、Request.ServerVariables 和 Request.ClientCertificates。

返回页首

ColdFusion 服务器变量

可以定义下列 ColdFusion 服务器变量：

客户端变量 使数据与特定的客户端相关联。当用户在应用程序中从一个页面移动到另一个页面或从一个会话移动到另一个会话时，客户端变量将保持应用程序的状态。“保持状态”指的是将信息从一个页面（或会话）保留到下一个页面（或会话），以便应用程序“记住”用户和用户以前的选择和首选参数。

Cookie 变量 访问由浏览器传递给服务器的 Cookie。

CGI 变量 提供有关运行 ColdFusion 的服务器的信息、请求页面的浏览器的信息以及其它有关处理环境的信息。

服务器变量 可以由服务器上的所有客户端和应用程序访问。它们将一直持续到服务器被停止。

本地变量 此类变量是在 ColdFusion 页面中用 CFSET 标签或 CFPARAM 标签创建的。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

动态内容面板

绑定面板
服务器行为面板
数据库面板
组件面板

绑定面板

返回页首

使用“绑定”面板可定义和编辑动态内容源，向页面添加动态内容以及将数据格式应用于动态文本。

您可以使用此面板执行以下任务：

- 定义动态内容源
- 向页面添加动态内容
- 更改或删除内容源
- 使用预定义的数据格式
- 附加 XML 数据源
- 在 XSLT 页面中显示 XML 数据
- URL 参数
- 定义会话变量
- 定义用于 ASP 和 ColdFusion 的应用程序变量
- 定义服务器变量
- 缓存内容源
- 将记录集从一个页面复制到另一个页面
- 将 HTML 属性动态化

服务器行为面板

返回页首

使用“服务器行为”面板可将 Dreamweaver 服务器行为添加到页面，编辑服务器行为以及创建服务器行为。

您可以使用此面板执行以下任务：

- 显示数据库记录
- 定义动态内容源
- 在一次操作中生成主页和详细页
- 生成搜索页和结果页
- 生成记录插入页面 (CS6)
- 生成更新记录页 (CS6)
- 生成删除记录页面
- 生成只有授权用户才能访问的页
- 生成注册页
- 生成登录页
- 生成只有授权用户才能访问的页
- 添加预存过程 (ColdFusion) (CS6)
- 删除动态内容
- 添加自定义服务器行为

返回页首

数据库面板

使用“数据库”面板可创建数据库连接，检查数据库以及将数据库相关代码插入到页中。

可以使用此面板查看数据库和连接到数据库：

- 在 Dreamweaver 中查看数据库
- ColdFusion 开发人员的数据库连接 (CS6)
- ASP 开发人员的数据库连接 (CS6)
- 适用于 PHP 开发人员的数据库连接

返回页首

组件面板

使用“组件”面板可创建和检查组件，以及将组件代码插入到页中。

注： 该面板不能在“设计”视图中工作。
您可以使用此面板执行以下任务：

- 使用 ColdFusion 组件

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

显示数据库记录

关于数据库记录
服务器行为和格式元素
将印刷和页面布局元素应用于动态数据
数据库记录集结果导航
创建记录集导航条
自定义记录集导航条
导航条设计任务
基于记录集结果显示和隐藏区域
显示多个记录集结果
创建动态表格
创建记录计数器
使用预定义的数据格式

关于数据库记录

返回页首

显示数据库记录涉及检索储存在数据库或其它内容源中的信息，以及将这些信息呈现到网页上。Dreamweaver 提供了许多显示动态内容的方法，并提供了若干内置的服务器行为，使您可以增强动态内容的表现方式，并使用户能够更轻松地查找和导航从数据库返回的信息。

数据库和其它动态内容源为您搜索、排序和查看大量存储的信息提供了更多功能和灵活性。如果需要存储大量信息然后有目的地检索并显示这些信息，那么使用数据库存储 Web 站点的内容将是一个不错的方法。Dreamweaver 为您提供了多种工具和预置行为，帮助您有效检索和显示存储在数据库中的信息。

服务器行为和格式元素

返回页首

Dreamweaver 提供了下列服务器行为和格式元素，使您可以增强动态数据的显示效果：

格式 使您可以将不同类型的数字、货币、日期和时间以及百分比值应用于动态文本。
例如，如果记录集中某项的价格显示为 10.989，则选择 Dreamweaver 的“货币 - 用 2 位小数表示”格式后，该价格在页面上显示为 $10.99。这种格式使用两个小数位显示数字。如果数字具有两位以上的小数位，该数据格式会将数字四舍五入到最接近的数。如果数字不带小数位，该数据格式会添加一个小数点和两个零。

重复区域 服务器行为使您可以显示多个从数据库查询返回的项，还可指定每页显示的记录数。
记录集导航 服务器行为使您可以插入导航元素，使用户能够移动到从记录集返回的下一组或前一组记录。例如，如果使用“重复区域”服务器对象选择每页显示 10 条记录，并且记录集返回 40 条记录，则一次可以浏览 10 条记录。
记录集状态栏 服务器行为使您可以包括计数器，向用户显示他们在记录集中相对于返回的总记录数的位置。
显示区域 服务器行为使您可以根据当前所显示记录的相关性，选择显示或隐藏页面上的项目。例如，如果用户已导航到记录集中的最后一条记录，您可以隐藏“下一个”链接，而只显示“前一个”记录链接。

将印刷和页面布局元素应用于动态数据

返回页首

Dreamweaver 的强大功能体现在它可以在结构化页面中显示动态数据，并通过 HTML 和 CSS 应用文字格式。若要将格式应用于 Dreamweaver 中的动态数据，请使用 Dreamweaver 的格式设置工具设置动态数据的表格和占位符的格式。当数据从数据源插入时，它会自动采用您指定的字体、段落和表格格式设置。

数据库记录集结果导航

返回页首

记录集导航链接使用户可以从一个记录移到下一个，或者从一组记录移到下一组。例如，在设计了每次显示五条记录的页面后，您可能想要添加诸如“下一页”或“上一页”这类使用户可以显示后五条或前五条记录的链接。

可以创建四类浏览记录集的导航链接：第一个、前一个、下一个和最后一个。一个页面可以包含任意数量的上述链接，只要它们都使用单一记录集。在同一页中无法添加浏览另一个记录集的链接。

记录集导航链接需要下列动态元素：

- 要导航的记录集
- 页面上用来显示记录的动态内容
- 页面上用作可单击导航条的文本或图像

- 用于浏览记录集的一组“移动到记录”服务器行为

  后两个元素可以通过“记录导航条”服务器对象添加，或者分别通过设计工具和“服务器行为”面板添加。

返回页首

创建记录集导航条

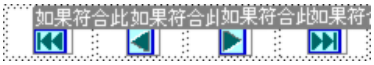
使用“记录集导航条”服务器行为，只需一个操作就可以创建记录集导航条。服务器对象在页面上添加以下构造块：

- 包含文本或图像链接的 HTML 表格
- 一组“移到”服务器行为
- 一组“显示区域”服务器行为

“记录集导航条”的文本版本看起来像这样：



“记录集导航条”的图像版本看起来像这样：



在将导航条放到页面上之前，请确保页面包含要导航的记录集和用于显示记录的页面布局。

在将导航条放到页面上之后，可以按照自己的喜好使用设计工具来自定义它。还可以编辑“移到”和“显示区域”服务器行为，方法是在“服务器行为”面板中双击它们。

Dreamweaver 将创建一个包含文本或图像链接的表格。用户可以通过单击这些链接浏览所选记录集。当显示记录集中的第一条记录时，会隐藏第一个 和前一个 链接或图像。当显示记录集中的最后一条记录时，会隐藏下一个 和最后一个 链接或图像。

使用设计工具和“服务器行为”面板可以自定义导航条的布局。

1. 在“设计”视图中，将插入点放在页面上您希望显示导航条的位置。
2. 显示“记录集导航条”对话框（“插入”>“数据对象”>“记录集分页”>“记录集导航条”）。
3. 从“记录集”弹出菜单中选择要导航的记录集。
4. 从“显示方式”部分中选择用以在页面上显示导航链接的格式，然后单击“确定”。
   文本 在页面上放置文本链接。

   图像 包含作为链接的图形图像。Dreamweaver 使用它自己的图像文件。在将导航条放到页面上之后，您可以用自己的图像文件替换这些图像。

返回页首

自定义记录集导航条

您可以创建自己的记录集导航条，使用比“记录集导航条”服务器对象所创建的简单表格提供的布局和格式样式更为复杂的布局和格式样式。

若要创建您自己的记录集导航条，必须：

- 以文本或图像的形式创建导航链接
- 将链接放在“设计”视图中的页面中
- 为每个导航链接分别指定服务器行为

此部分说明如何将各服务器行为指定给导航链接。

创建服务器行为并将其分配给导航链接

1. 在“设计”视图中，选择页面上您希望用作记录导航链接的文本字符串或图像。
2. 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），然后单击加号 (+) 按钮。
3. 从弹出菜单中选择“记录集分页”，然后从列出的服务器行为中选择适合于该链接的服务器行为。

   如果记录集中包含大量记录，则当用户单击“移至最后一条记录”链接时，可能要花费较长时间来运行该服务器行为。
4. 在“记录集”弹出菜单中，选择包含该记录的记录集，然后单击确定。

   该服务器行为即指定给了导航链接。

设置移到（服务器行为）对话框选项

添加使用户可以浏览记录集中记录的链接。

1. 如果在页面上没有选择任何内容，请从弹出菜单中选择一个链接。
2. 选择包含要分页浏览的记录的记录集，然后单击“确定”。

注： 如果记录集中包含大量记录，则当用户单击“移至最后一条记录”链接时，可能要花费较长时间来运行该服务器行为。

返回页首

导航条设计任务

创建自定义导航条时，首先要使用 Dreamweaver 的网页设计工具创建它的视觉外观。您不必为文本字符串或图像创建链接，Dreamweaver 会为您创建相应链接。

为其创建导航条的页面中必须包含要导航的记录集。简单的记录集导航条可能如下图所示，它包含用图像创建的链接按钮或其它内容元素：



在将记录集添加到页面，并且创建了导航条之后，应该将单独的服务器行为应用于每个导航元素。例如，在典型的记录集导航条中，包含下列与适当行为匹配的链接：

导航链接	服务器行为
转到第一页	移到第一页
转到前一页	移到前一页
转到下一页	移到下一页
转到最后一页	移到最后一页

返回页首

基于记录集结果显示和隐藏区域

还可以基于记录集是否为空来指定是显示区域还是隐藏区域。如果记录集为空（例如，在未找到与查询相匹配的记录时），可以显示一条消息通知用户没有记录返回。这在创建依靠用户输入的搜索词来运行查询的搜索页时尤其有用。同样，如果在连接到数据库时遇到问题，或者当用户的用户名和密码与服务器识别的不匹配时，可以显示错误消息。

“显示区域”服务器行为有：

- 如果记录集为空则显示
- 如果记录集非空则显示
- 如果是第一页则显示
- 如果不是第一页则显示
- 如果是最后一页则显示
- 如果不是最后一页则显示

1. 在“设计”视图中，选择页面上要显示或要隐藏的区域。
2. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮。
3. 从弹出菜单中选择“显示区域”，然后选择一个列出的服务器行为并单击“确定”。

返回页首

显示多个记录集结果

“重复区域”服务器行为允许在页面中显示记录集中的多条记录。任何动态数据选择都可以转变为重复区域。但最常见的区域是表格、表格行或一系列表格行。

1. 在“设计”视图中，选择包含动态内容的区域。

   可以选定任意内容，包括表格、表格行甚至一段文本。

   若要精确选择页面上的区域，可以使用文档窗口左边角上的标签选择器。例如，如果区域为表行，则在页面上的该行内单击，然后单击标签选择器最右侧的 <tr> 标签以选择该表行。
2. 选择“窗口”>“服务器行为”以显示“服务器行为”面板。
3. 单击加号 (+) 按钮，并选择“重复区域”。
4. 从弹出菜单中选择要使用的记录集的名称。
5. 选择每页显示的记录数，然后单击“确定”。

   在“文档”窗口中，重复区域周围会出现一个灰色的选项卡式细轮廓。

在属性检查器中修改重复区域

❖ 通过更改以下任意选项来修改所选重复区域：

- 重复区域的名称。
- 为重复区域提供记录的记录集。
- 显示的记录数

  选择了新的选项之后，Dreamweaver 会更新页面。

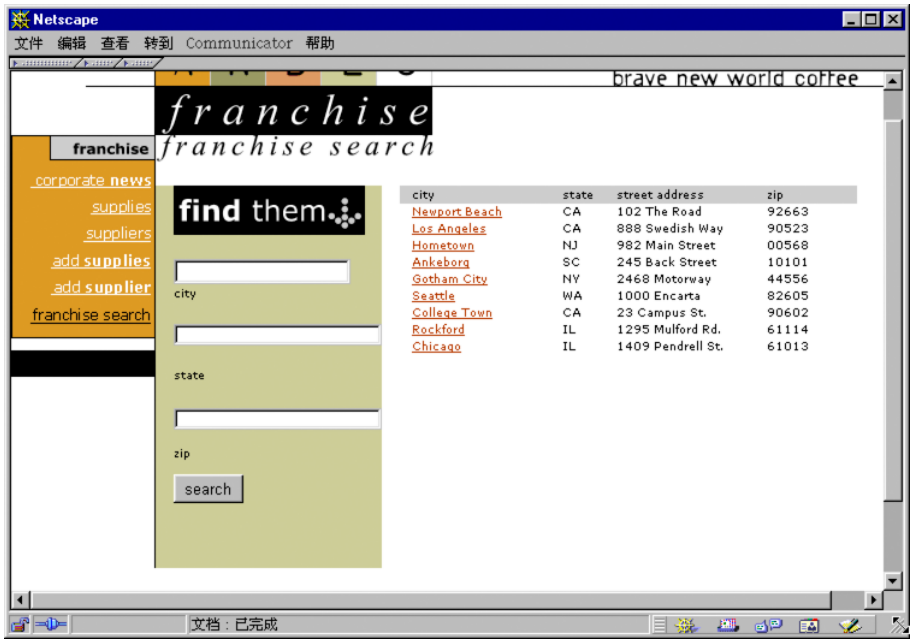
重复使用 PHP 记录集

有关重复使用 PHP 记录集的教程，请参阅 David Powers 的教程 How Do I Reuse a PHP Recordset in More Than One Repeat Region?（如何在多个重复区域中重复使用 PHP 记录集？）。

返回页首

创建动态表格

下例说明了如何将“重复区域”服务器行为应用于表格行，它指定每页显示 9 条记录。行本身显示四种不同的记录：市/县、省/自治区、街道地址和邮政编码。



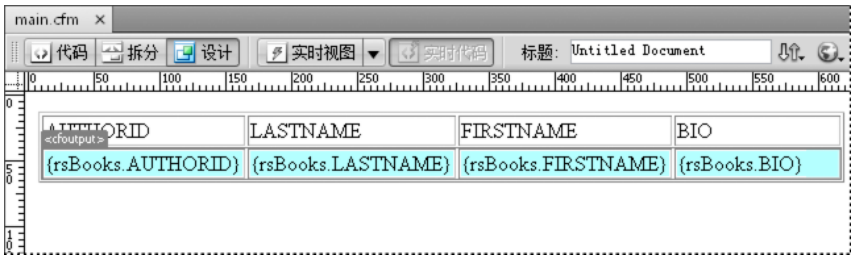
若要创建像上例这样的表格，必须创建包含动态内容的表格，并将“重复区域”服务器行为应用于包含动态内容的表格行。应用程序服务器处理页面时，会根据“重复区域”服务器对象中指定的次数重复该行，并在每一个新行中插入不同的记录。

1. 执行下列操作之一，插入动态表格：
   - 选择“插入”>“数据对象”>“动态数据”>“动态表格”以显示“动态表格”对话框。
   - 在“插入”面板的“数据”类别中，单击“动态数据”按钮，然后从弹出菜单中选择“动态表格”图标。
2. 从“记录集”弹出菜单中选择记录集。
3. 选择每页显示的记录数。
4. （可选）输入表格边框、单元格边距和单元格间距的值。

   “动态表格”对话框会保留您为表格边框、单元格边距和单元格间距输入的值。

   注： 如果您处理的项目需要若干具有相同外观的动态表格，则输入表格布局值，这样会进一步简化页面开发。在插入表格后，可以通过表格的属性检查器调整这些值。
5. 单击“确定”。

   一个表格和在相关记录集中定义的动态内容的占位符随即插入到页面中。



在本例中，记录集包含四列：AUTHORID、FIRSTNAME、LASTNAME 和 BIO。该表的标题行由各列的名称填充。可以使用任何描述性文本对标题进行编辑，或者用具有代表性的图像替换它们。

返回页首

创建记录计数器

记录计数器为用户提供了遍历一组记录时的参考信息。通常情况下，记录计数器显示返回的记录总数以及正在查看的当前记录。例如，如果记录集返回 40 条单独的记录，并且每页显示 8 条记录，则位于首页上的记录计数器将显示“Displaying records 1-8 of 40”（总共 40 条记录，当前显示 1 - 8 条）。

在为页面创建记录计数器之前，必须首先创建该页的记录集、要包含动态内容的适当页面布局以及记录集导航条。

创建简单的记录计数器

记录计数器使用户可以了解相对于返回的记录总数，他们位于给定的一组记录中的位置。由于这个原因，记录计数器是一个有用的行为，可以显著增加网页的可用性。

使用“记录集导航状态”服务器对象创建简单的记录计数器。此服务器对象在页面上创建显示当前记录状态的文本项。可以使用 Dreamweaver 页面设计工具自定义记录计数器。

1. 将插入点放在想要插入记录计数器的地方。
2. 选择“插入”>“数据对象”>“显示记录计数”>“记录集导航状态”，接下来从“记录集”弹出菜单中选择记录集，然后单击“确定”。

   “记录集导航状态”服务器对象随即插入一个类似于下例的文本记录计数器：

   记录 {Employees_first} 至 {Employees_last}，共 {Employees_total} 条

   在“实时”视图中查看计数器时，它的外观类似于下例：

   记录 1 至 1，共 22 条

创建记录计数器并将它添加到页面

❖ 在“插入记录集导航状态”对话框中，选择要跟踪的记录集，并单击“确定”。

创建自定义记录计数器

可以使用单独的记录计数行为来创建自定义记录计数器。创建自定义记录计数器使您可以创建比“记录集导航状态”服务器对象所插入的简单表格（仅有一行）要复杂的记录计数器。可以通过多种巧妙方式排列设计元素，并将适当的服务器行为应用于每个元素。

“记录计数”服务器行为有：

- 显示起始记录编号
- 显示结束记录编号
- 显示总记录数

在为页面创建自定义记录计数器之前，必须首先创建该页的记录集、要包含动态内容的适当页面布局以及记录集导航条。

本例创建的记录计数器看起来类似于“简单的记录计数器”中的示例。本例中，用 sans-serif 字体表示的文本代表将要插入到页面中的记录计数器占位符。本例中的记录计数器显示如下：

显示 RecordSet.RecordCount 中从 StartRow 到 EndRow 的记录。

1. 在“设计”视图中，在页面上输入计数器的文本。该文本可以是您想要的任何内容，例如：

   ```
   Displaying records thru of .
   ```

2. 将插入点放在文本字符串的最后。
3. 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）。
4. 单击左上角的加号 (+) 按钮，然后单击“显示记录计数”。在这个子菜单中，选择“显示总记录数”。“显示总记录数”行为随即插入到页面中，而且一个占位符插入到插入点所在的位置。文本字符串现在显示如下：

   ```
   Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
   ```

5. 将插入点放在单词 records 之后，然后从“服务器行为”>加号 (+) 按钮>“记录计数”面板中选择“显示起始记录编号”。文本字符串现在显示如下：

   ```
   Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
   ```

6. 现在，将插入点放在单词 thru 和 of 之间，然后从“服务器行为”>加号 (+) 按钮>“记录计数”面板中选择“显示开始记录计数号”。文本字符串现在显示如下：

   ```
   Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
   ```

7. 确认计数器是否能正常运行，方法是在“实时”视图中查看页面；计数器的外观类似于下例：

```
Displaying records 1 thru 8 of 40.
```

如果结果页面中存在转移到下一组记录的导航链接，则单击该链接时，记录计数器的显示将更新为：

```
Showing records 9 thru 16 of 40.
```

返回页首

使用预定义的数据格式

Dreamweaver 包含若干预定义的数据格式，可应用于动态数据元素。数据格式的样式包括日期和时间、货币、数字以及百分比格式。

将数据格式应用于动态内容

1. 在“文档”窗口中，选择动态内容的占位符。
2. 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板。
3. 单击“格式”列中的向下箭头按钮。

   如果未看见向下箭头，请展开面板。
4. 从“格式”弹出菜单中选择所需的数据格式类别。

   确保选择的数据格式适合要设置格式的数据类型。例如，“货币”格式仅在动态数据是由数字数据构成时才有效。注意，对于同一数据不能应用多个格式。
5. 验证是否正确应用了格式，方法是在“实时”视图中预览页面。

自定义数据格式

1. 在“设计”视图中打开包含动态数据的页面。
2. 选择要自定义其格式的动态数据。

   已选定其动态文本的绑定数据项将在“绑定”面板中高亮显示（“窗口”>“绑定”）。面板将为选定项显示两列，即“绑定”和“格式”。如果看不到“格式”列，可以将“绑定”面板加宽以显示它。
3. 在“绑定”面板中，单击“格式”列中的向下箭头，展开可用数据格式的弹出菜单。

   如果看不到向下箭头，则再将“绑定”面板进一步加宽。
4. 从弹出菜单中选择“编辑格式列表”。
5. 完成对话框设置，然后单击“确定”。
   a. 从列表中选择格式，然后单击“编辑”。
   b. 更改“货币”、“数字”或“百分比”对话框中的下列任何参数，然后单击“确定”。
      - 小数点后显示的位数
      - 是否在小数的开头部分放置前导零
      - 是否对负值使用括号或减号
      - 是否将位数分组
   c. 若要删除数据格式，请在列表中单击该格式，然后单击减号 (-) 按钮。

创建数据格式（仅 **ASP**）

1. 在“设计”视图中打开包含动态数据的页面。
2. 选择要为其创建自定义格式的动态数据。
3. 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板，然后单击“格式”列中的向下箭头。如果未看见向下箭头，请展开面板。
4. 从弹出菜单中选择“编辑格式列表”。
5. 单击加号 (+) 按钮并选择一种格式类型。
6. 定义格式，然后单击“确定”。
7. 在“名称”列中输入新格式的名称，然后单击“确定”。
   注：　虽然 Dreamweaver 仅支持为 ASP 页创建数据格式，ColdFusion 和 PHP 用户可以下载其他开发人员创建的格式，还可以创建服务器格式并将它们发布到 DreamweaverExchange。有关服务器格式 API 的详细信息，请参阅“扩展 Dreamweaver”（“帮助”>“扩展 Dreamweaver”>“服务器格式”）。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

设计动态页

Dreamweaver 和动态页设计

Dreamweaver 和动态页设计

返回页首

请执行以下常规步骤，成功地设计和创建一个动态 Web 站点。

1. 设计页面。

   在设计任何 Web 站点（无论是静态还是动态的）时的一个关键步骤是页面视觉效果的设计。当向网页中添加动态元素时，页面的设计对于其可用性至关重要。请仔细考虑用户将如何既与各个页面又与整个 Web 站点进行交互。

   将动态内容合并到网页的常用方法是创建一个显示内容的表格，然后将动态内容导入该表格的一个或多个单元格中。利用此方法，可以用一种结构化的格式来表示各种类型的信息。

2. 创建动态内容源。

   动态 Web 站点需要一个内容源，在将数据显示在网页上之前，动态 Web 站点需要从该内容源提取这些数据。能在网页中使用内容源之前，必须执行以下操作：

   - 创建动态内容源（如数据库）与处理该页面的应用程序服务器之间的连接。使用“绑定”面板创建数据源；然后可以选择数据源并将其插入到页面中。
   - 通过创建记录集指定要显示数据库中的什么信息，或指定希望在该页面中包括什么变量。还可以在“记录集”对话框内测试查询，并可以进行任何必要的调整，然后再将其添加到“绑定”面板。
   - 选择动态内容元素并将其插入到选定页面。

3. 向网页添加动态内容。

   定义记录集或其它数据源并将其添加到“绑定”面板后，可以将该记录集所代表的动态内容插入到页面中。Dreamweaver 的菜单驱动型界面使得添加动态内容元素非常简单，只需从“绑定”面板中选择动态内容源，然后将其插入到当前页面内的相应文本、图像或表单对象中即可。

   将动态内容元素或其它服务器行为插入到页面中时，Dreamweaver 会将一段服务器端脚本插入到该页面的源代码中。该脚本指示服务器从定义的数据源中检索数据，然后将数据呈现在该网页中。若要在网页中放置动态内容，请执行以下操作之一：

   - 将其放在“代码”视图或“设计”视图中的插入点处。
   - 替换文本字符串或其它占位符。

     将其插入到 HTML 属性中。例如，动态内容可以定义图像的 src 属性或表单域的 value 属性。

4. 向页面添加服务器行为。

   除了添加动态内容外，您还可以通过使用服务器行为将复杂的应用程序逻辑结合到网页中。服务器行为是预定义的服务器端代码片段，这些代码向网页添加应用程序逻辑，从而提供更强的交互性能和功能。

   Dreamweaver 服务器行为使您可以向 Web 站点添加应用程序逻辑，而不必由您亲自编写代码。随 Dreamweaver 提供的服务器行为支持 ColdFusion、ASP 和 PHP 文档类型。服务器行为经过精心编写和仔细测试，以达到快速、安全和可靠的目的。内置服务器行为支持跨平台网页，适用于所有浏览器。

   Dreamweaver 提供指向并单击 (point-and-click) 界面，这种界面使得将动态内容和复杂行为应用到页面就像插入文本元素和设计元素一样简单。可使用的服务器行为如下所述：

   - 定义来自现有数据库的记录集。所定义的记录集随后存储在“绑定”面板中。
   - 在一个页面上显示多条记录。可以选择整个表、包含动态内容的各个单元格或各行，并指定要在每个页面视图中显示的记录数。
   - 创建动态表并将其插入到页面中，然后将该表与记录集相关联。以后可以分别使用属性检查器和重复区域服务器行为来修改表的外观和重复区域。
   - 在页面中插入动态文本对象。插入的文本对象是来自预定义记录集的项，可以对其应用任何数据格式。
   - 创建记录导航和状态控件、主/详细页面以及用于更新数据库中信息的表单。
   - 显示来自数据库记录的多条记录。
   - 创建记录集导航链接，这种链接允许用户查看来自数据库记录的前面或后面的记录。
   - 添加记录计数器，以帮助用户跟踪返回了多少条记录以及它们在返回结果中所处的位置。

   还可以通过编写您自己的服务器行为或者安装由第三方编写的服务器行为来扩展 Dreamweaver 服务器行为。

5. 测试和调试页面。

   在将动态页或整个 Web 站点发布到 Web 上之前，应首先测试其功能。还应考虑您的应用程序功能将会对残障人士造成何种影响。

更多帮助主题

添加和修改图像

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

定义动态内容源

不通过编写 **SQL** 来定义记录集
通过编写 **SQL** 来定义高级记录集
使用数据库项树创建 **SQL** 查询
定义 **URL** 参数
定义表单参数
定义会话变量
定义用于 **ASP** 和 **ColdFusion** 的应用程序变量
使用变量作为 **ColdFusion** 记录集的数据源
定义服务器变量
缓存内容源
更改或删除内容源
将记录集从一个页面复制到另一个页面

返回页首

不通过编写 **SQL** 来定义记录集

您不需要手动输入 SQL 语句就可以创建记录集。

1. 在“文档”窗口中打开要使用记录集的页面。
2. 选择“窗口”>“绑定”以显示“绑定”面板。
3. 在“绑定”面板中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集（查询）”。

   出现简单的“记录集”对话框。如果开发的是 ColdFusion 站点，则该“记录集”对话框略有不同。（如果出现的是高级的“记录集”对话框，请单击“简单”按钮切换到简单的“记录集”对话框。）
4. 针对您的文档类型完成“记录集”对话框。

   有关说明，请参见下列主题。
5. 单击“测试”按钮执行查询，并确保该查询检索到自己想要的信息。

   如果定义了使用用户输入的参数的过滤器，则在“测试值”框中输入一个值，然后单击“确定”。记录集实例成功创建时，将出现一个显示从该记录集中提取的数据的表格。
6. 单击“确定”将该记录集添加到“绑定”面板的可用内容源列表中。

简单记录集对话框选项（**PHP**、**ASP**）

1. 在“名称”框中，输入记录集的名称。

   通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开，例如：rsPressReleases。

   记录集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。
2. 从“连接”弹出菜单中选择一个连接。

   如果列表中未出现连接，请单击“定义”创建连接。
3. 在“表”弹出菜单中，选择为记录集提供数据的数据库表。

   弹出菜单显示指定数据库中的所有表。
4. 若要在记录集中包含表列的子集，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 表中的列，以选择所需列。
5. 若要进一步限制从表中返回的记录，请完成“过滤器”部分：
   - 在第一个弹出菜单中，选择数据库表中的列，以将其与定义的测试值进行比较。
   - 从第二个弹出菜单中选择一个条件表达式，以便将每个记录中的选定值与测试值进行比较。
   - 在第三个弹出菜单中选择“输入的值”。
   - 在框中输入测试值。

     如果记录中的指定值符合筛选条件，则将该记录包括在记录集中。
6. （可选）若要对记录进行排序，请选择要作为排序依据的列，然后指定是按升序（1、2、3... 或 A、B、C...）还是按降序对记录进行排序。

7. 单击“测试”连接到数据库并创建数据源实例，然后单击“确定”关闭数据源。

   出现显示返回数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。

8. 单击“确定”。新定义的记录集即会出现在“绑定”面板中。

简单记录集对话框选项 (ColdFusion)

将用于 ColdFusion 文档类型的记录集定义为动态内容源，而无须手动编写 SQL 语句代码。

1. 在“名称”框中，输入记录集的名称。

   通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开。例如：rsPressReleases

   记录集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2. 如果要定义用于 ColdFusion 组件的记录集（即，如果当前在 Dreamweaver 中打开 CFC 文件），请从“函数”弹出菜单中选择一个现有的 CFC 函数，或单击“新函数”按钮来创建一个新函数。

   注： 仅在当前文档为 CFC 文件且您有权访问运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机时，才可以使用“函数”弹出菜单。

   记录集是在函数中定义的。

3. 从“数据源”弹出菜单中选择数据源。

   如果弹出菜单中未出现数据源，则必须创建 ColdFusion 数据源。

4. 如果需要，在“用户名”和“密码”框中，输入 ColdFusion 应用程序服务器的用户名和密码。

   访问 ColdFusion 中的数据源时可能需要用户名和密码。如果您没有访问 ColdFusion 中的数据源所需的用户名和密码，请与组织的 ColdFusion 管理员联系。

5. 在“表”弹出菜单中，选择为记录集提供数据的数据库表。

   “表”弹出菜单显示指定数据库中的所有表。

6. 若要在记录集中包含表列的子集，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 表中的列，以选择所需列。

7. 若要进一步限制从表中返回的记录，请完成“过滤器”部分：

   - 在第一个弹出菜单中，选择数据库表中的列，以将其与定义的测试值进行比较。
   - 从第二个弹出菜单中选择一个条件表达式，以便将每个记录中的选定值与测试值进行比较。
   - 在第三个弹出菜单中选择“输入的值”。
   - 在框中输入测试值。

     如果记录中的指定值符合筛选条件，则该记录将包括在记录集中。

8. （可选）若要对记录进行排序，请选择要作为排序依据的列，然后指定是按升序（1、2、3... 或 A、B、C...）还是按降序对记录进行排序。

9. 单击“测试”连接到数据库并创建数据源实例。

   出现显示返回数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。单击“确定”关闭测试记录集。

10. 单击“确定”。新定义的 ColdFusion 记录集即会出现在“绑定”面板中。

返回页首

通过编写 SQL 来定义高级记录集

使用高级“记录集”对话框编写自己的 SQL 语句，或使用图形化“数据库项”树来创建 SQL 语句。

1. 在“文档”窗口中打开要使用记录集的页面。
2. 选择“窗口”>“绑定”以显示“绑定”面板。
3. 在“绑定”面板中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集（查询）”。

   出现高级“记录集”对话框。如果开发的是 ColdFusion 站点，则该“记录集”对话框略有不同。（如果出现的是简单“记录集”对话框，则请通过单击“高级”按钮切换到高级“记录集”对话框。）

4. 完成高级“记录集”对话框。

   有关说明，请参见下列主题。

5. 单击“测试”按钮执行查询，并确保该查询检索到自己想要的信息。

   如果定义了使用用户输入的参数的过滤器，则单击“测试”按钮时将显示“测试值”对话框。在“测试值”框中输入一个值，然后单击“确定”。记录集实例成功创建时，将出现一个显示该记录集中数据的表格。

6. 单击“确定”将该记录集添加到“绑定”面板的可用内容源列表中。

高级记录集对话框选项（**PHP**、**ASP**）

通过编写自定义 SQL 语句或使用图形化“数据库项”树来创建 SQL 语句，将记录集定义为动态内容源。

1. 在“名称”框中，输入记录集的名称。

   通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开。例如：rsPressRelease。

   记录集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

2. 从“连接”弹出菜单中选择一个连接。
3. 在 SQL 文本区域中输入一个 SQL 语句，或使用对话框底部的图形化“数据库项”树从所选的记录集生成一个 SQL 语句。

   若要使用“数据库项”树生成 SQL 语句，请执行以下操作：

   - 确保 SQL 文本区域为空。
   - 展开树的分支直到找到所需的数据库对象，例如表中的列或数据库中的预存过程。
   - 选择该数据库对象并单击树右侧的按钮之一。

     例如，如果选择表列，则可用的按钮是“SELECT”、“WHERE”和“ORDER BY”。单击这些按钮之一将关联的子句添加到 SQL 语句中。

     您还可以使用在预存过程中预定义的 SQL 语句，方法是从“数据库项”树中选择该预存过程并单击“过程”按钮。Dreamweaver 将自动填充“SQL”和“变量”区域。

4. 如果 SQL 语句包含变量，请在“变量”区域中定义它们的值，方法是单击加号 (+) 按钮并输入变量名称、类型（整数、文本、日期或浮点数字）、默认值（在未返回运行时值时变量的取值）和运行时值。
   注： 在 PHP 中的 SQL 语句内使用变量时，Dreamweaver 自动在变量名称前面添加前导的美元符号，因此可以忽略美元符号（如 colname 而不是 $colname）。

   如果 SQL 语句包含变量，请确保“变量”框的“默认值”列包含有效的测试值。

   运行时值通常是用户在 HTML 表单域中输入的 URL 参数或表单参数。

   “运行时值”列中的 URL 参数：

服务器模型	**URL** 参数的运行时值表达式
ASP	Request.QueryString(“formFieldName”)
PHP	$_GET['formFieldName']

   “运行时值”列中的表单参数：

服务器模型	表单参数的运行时值表达式
ASP	Request.Form(“formFieldName”)
PHP	$_POST['formFieldName']

5. 单击“测试”连接到数据库并创建一个记录集实例。

   如果 SQL 语句包含变量，则在单击“测试”前，请确保“变量”框的“默认值”列包含有效的测试值。

   如果成功，将出现一个显示记录集中数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。单击“确定”清除该记录集。

6. 如果对所做的工作感到满意，请单击“确定”。

高级记录集对话框选项 **(ColdFusion)**

使用高级“记录集”对话框来编写自定义 SQL 查询，或在使用指向并单击界面时通过“数据库项”树来创建 SQL 查询。

1. 在“名称”框中，输入记录集的名称。

   通常的做法是在记录集名称前添加前缀 rs，以将其与代码中的其它对象名称区分开。例如：rsPressReleases

   记录集名称只能包含字母、数字和下划线 (_)。不能使用特殊字符或空格。

   如果要定义用于 ColdFusion 组件的记录集（即，如果当前在 Dreamweaver 中打开 CFC 文件），请从“函数”弹出菜单中选择一个现有的 CFC 函数，或单击“新函数”按钮来创建一个新函数。

   注： 仅在当前文档为 CFC 文件且您有权访问运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机时，才可以使用“函数”弹出菜单。

   记录集是在函数中定义的。

2. 从“数据源”弹出菜单中选择数据源。

   如果该弹出菜单列表中未出现数据源，则需要首先创建 ColdFusion 数据源。

3. 如果需要，在“用户名”和“密码”框中，输入 ColdFusion 应用程序服务器的用户名和密码。

   访问 ColdFusion 中的数据源时可能需要用户名和密码。如果您没有访问 ColdFusion 中的数据源所需的用户名和密码，请与组织的 ColdFusion 管理员联系。

4. 在 SQL 文本区域中输入一个 SQL 语句，或使用对话框底部的图形化“数据库项”树从所选的记录集生成一个 SQL 语句。
5. （可选）若要使用“数据库项”树生成 SQL 语句，请执行以下操作：

   - 确保 SQL 文本区域为空。
   - 展开树的分支直到找到所需的数据库对象，例如表中的列。
   - 选择该数据库对象并单击树右侧的按钮之一。

   例如，如果选择表列，则可用的按钮是“SELECT”、“WHERE”和“ORDER BY”。单击这些按钮之一将关联的子句添加到 SQL 语句中。

   如果 SQL 语句包含参数，请在“参数”区域中定义它们的值，方法是单击加号 (+) 按钮并输入参数名称和默认值（在未返回运行时的参数取值）。

   如果 SQL 语句包含参数，请确保“参数”框的“默认值”列包含有效的测试值。

   使用“页面参数”可以为您编写的 SQL 中的运行时值引用提供默认值。例如，下面的 SQL 语句将根据雇员的 ID 值来选择一条雇员记录。您可以为此参数指定默认值，确保始终能返回运行时值。在本例中，FormFieldName 指的是用户可以在其中输入雇员 ID 的表单域：

   ```
   SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = + (Request.Form(#FormFieldName#))
   ```

   “添加页面参数”对话框应包含一个与下面类似的名称/值对：

名称	默认值
FormFieldName	`0001`

   运行时值通常是用户在 HTML 表单域中输入的 URL 参数或表单参数。

6. 单击“测试”连接到数据库并创建一个记录集实例。

   如果 SQL 语句包含运行时引用，则在单击“测试”前，请确保“页面参数”域的“默认值”列包含有效的测试值。

   如果成功，将出现一个显示记录集中数据的表格。每行包含一条记录，而每列表示该记录中的一个域。单击“确定”清除该记录集。

7. 如果对所做的工作感到满意，请单击“确定”。

定义 **SQL** 语句中的参数 **(ColdFusion)**

定义 SQL 语句中的参数；默认值是该参数在未返回运行时值的情况下应使用的值。

1. 从“名称”弹出菜单中选择一个参数名称。
2. 在“默认参数”框中输入该参数的默认值，并单击“确定”。

定义 **SQL** 语句中的参数 **(PHP)**

定义 SQL 语句中的参数；默认值是该参数在未返回运行时值的情况下应使用的值。

1. 在“名称”框中输入参数名称。
2. 在“默认参数”框中输入该参数的默认值。
3. 在“运行时值”框中输入参数的运行时值，并单击“确定”。

返回页首

使用数据库项树创建 **SQL** 查询

可以使用“数据库项”的指向并单击界面创建复杂的 SQL 查询，而不必在 SQL 框中手动键入 SQL 语句。“数据库项”树使您可以选择数据库对象，并使用 SQL SELECT、WHERE 和 ORDER BY 子句链接它们。创建 SQL 查询后，即可使用对话框的“变量”区域定义任何变量。

以下两个示例描述了两个 SQL 语句以及使用高级“记录集”对话框的“数据库项”树创建它们的步骤。

示例**:** 选择表

本例选择 Employees 表的全部内容。定义查询的 SQL 语句如下所示：

```
SELECT * FROM Employees
```

若要创建此查询，请执行以下步骤。

1. 展开 Tables 分支以显示所选数据库中的全部表。
2. 选择 Employees 表。
3. 单击“Select”按钮。
4. 单击“确定”将记录集添加到“绑定”面板中。

示例: 从表中选择特定行并对结果进行排序

下例从 Employees 表中选择两行，并使用必须定义的变量选择职业类型。然后，按雇员姓名对结果进行排序。

```
SELECT emplNo, emplName
FROM Employees
WHERE emplJob = 'varJob'
ORDER BY emplName
```

1. 展开 Tables 分支以显示所选数据库中的所有表，然后展开 Employees 表以显示单独的表行。
2. 按下列步骤生成 SQL 语句:
   - 选取 emplNo 并单击“Select”按钮。
   - 选取 emplName 并单击“Select”按钮。
   - 选取 emplJob, 并单击“Where”按钮。
   - 选取 emplName 并单击“Order By”按钮。
3. 将插入点放在 SQL 文本区域中的 WHERE emplJob 后面，然后键入 ='varJob'（包括等号）。
4. 定义变量 'varJob'，方法为单击“变量”区域中的加号 (+) 按钮，然后在“名称”、“默认值”和“运行时值”列中分别输入下列值：varJob、CLERK 和 Request("job")。
5. 单击“确定”将记录集添加到“绑定”面板中。

返回页首

定义 **URL** 参数

URL 参数存储用户输入的检索信息。开始之前，请确保将表单或 URL 参数传递到服务器。定义 URL 变量后，即可在当前所选页面中使用其值。

1. 在“文档”窗口中打开要使用该变量的页面。
2. 选择“窗口”>“绑定”以显示“绑定”面板。
3. 在“绑定”面板中单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择下列选项之一:

文档类型	绑定面板中用于 **URL** 变量的菜单项
ASP	请求变量 > Request.QueryString
ColdFusion	URL 变量
PHP	URL 变量

4. 在“URL 变量”对话框的框中输入 URL 变量的名称，并单击“确定”。

   URL 变量的名称通常是用于获得变量值的 HTML 表单域或对象的名称。

5. URL 变量即会出现在“绑定”面板中。

返回页首

定义表单参数

表单参数存储包含在网页的 HTTP 请求中的检索信息。如果创建使用 POST 方法的表单，则通过该表单提交的数据将传递到服务器。开始之前，请确保将表单参数传递到服务器。将表单参数定义为内容源后，即可在页面中使用其值。

1. 在“文档”窗口中打开要使用该变量的页面。
2. 选择“窗口”>“绑定”以显示“绑定”面板。
3. 在“绑定”面板中单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择下列选项之一:

文档类型	绑定面板中用于表单变量的菜单项
ASP	请求变量 > Request.Form
ColdFusion	表单变量
PHP	表单变量

4. 在“表单变量”对话框中，输入该表单变量的名称，并单击“确定”。表单参数的名称通常是用于获得其值的 HTML 表单域或对象的名称。

   表单参数即会出现在“绑定”面板中。



返回页首

定义会话变量

可以使用会话变量来存储和显示在用户访问（或会话）期间保持的信息。服务器为每个用户创建不同的阶段对象并保持一段固定时间，或直至该对象被明确终止。

定义页面的会话变量之前，必须先在源代码中创建它们。在 Web 应用程序的源代码中创建会话变量后，即可使用 Dreamweaver 检索变量值并将其用于网页中。

1. 在源代码中创建一个会话变量并为其指定值。

   例如，下面的 ColdFusion 示例实例化一个名为 username 的会话，并为其指定值 Cornelius：

```
<CFSET session.username = Cornelius>
```

2. 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板。
3. 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“会话变量”。
4. 输入应用程序源代码中定义的变量名称，并单击“确定”。

返回页首

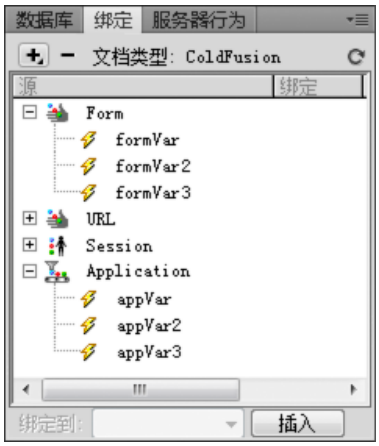
定义用于 **ASP** 和 **ColdFusion** 的应用程序变量

在 ASP 和 ColdFusion 中，可以使用应用程序变量来存储和显示某些信息，这些信息在应用程序的生存期内被保持并且在用户改变时仍持续存在。定义了应用程序变量后，就可以在页面中使用它的值。

注： PHP 中没有应用程序变量对象。

1. 在“文档”窗口中打开动态文档类型。
2. 选择“窗口”>“绑定”显示“绑定”面板。
3. 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“应用程序变量”。
4. 输入应用程序源代码中定义的变量名称，并单击“确定”。

   应用程序变量即会出现在“应用程序”图标下的“绑定”面板中。



使用变量作为 **ColdFusion** 记录集的数据源

返回页首

在“绑定”面板中定义页面的记录集时，Dreamweaver 将在页面上的 cfquery 标签中输入 ColdFusion 数据源的名称。要获得更大的灵活性，可将数据源名称存储在一个变量中，并在 cfquery 标签中使用该变量。Dreamweaver 为在记录集中指定类似变量提供了一种可视化方法。

1. 确保 ColdFusion 页在“文档”窗口中处于活动状态。
2. 在“绑定”面板中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“数据源名称变量”。

   出现“数据源名称变量”对话框。
3. 定义一个变量，然后单击“确定”。
4. 定义记录集时，请选择该变量作为记录集的数据源。

   在“记录集”对话框中，该变量与服务器上的 ColdFusion 数据源一起出现在“数据源”弹出菜单中。
5. 完成“记录集”对话框设置，然后单击“确定”。
6. 初始化变量。

   Dreamweaver 不会为您初始化变量，这样，您便可以按自己的需要对其进行初始化。您可以在页面代码中（cfquery 标签之前）、包含文件中或在某些其它文件中将该变量初始化为会话变量或应用程序变量。

定义服务器变量

返回页首

您可以将服务器变量定义为动态内容源，以便在 Web 应用程序中使用。服务器变量因文档类型而异，其中包括表单变量、URL 变量、会话变量和应用程序变量。

所有访问该服务器的客户端以及在该服务器上运行的任何应用程序都可以访问服务器变量。这些变量将一直持续到服务器停止工作。

定义 **ColdFusion** 服务器变量

1. 打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）。在“服务器变量”对话框中，输入服务器变量的名称，并单击“确定”。
2. 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择服务器变量。
3. 输入变量的名称，并单击“确定”。ColdFusion 服务器变量即会出现在“绑定”面板中。

下表列出了内置的 ColdFusion 服务器变量：

变量	说明
Server.ColdFusion.ProductName	ColdFusion 产品名。
Server.ColdFusion.ProductVersion	ColdFusion 版本号。
Server.ColdFusion.ProductLevel	ColdFusion 版本（企业版、专业版）。
Server.ColdFusion.SerialNumber	当前安装的 ColdFusion 版本的序列号。
Server.OS.Name	服务器上运行的操作系统的名称（Windows XP、Windows 2000、Linux）。
Server.OS.AdditionalInformation	有关已安装的操作系统的附加信息（服务包、更新）。
Server.OS.Version	已安装的操作系统的版本。

Server.OS.BuildNumber	已安装的操作系统的版本号。

定义 **ColdFusion** 本地变量

本地变量是在 ColdFusion 页面中用 CFSET 标签或 CFPARAM 标签创建的。定义的本地变量即会出现在“绑定”面板中。

✤ 在“本地变量”对话框中，输入本地变量的名称，并单击“确定”。

定义 **ASP** 服务器变量

可以将以下 ASP 服务器变量定义为动态内容源：Request.Cookie、Request.QueryString、Request.Form、Request.ServerVariables 和 Request.ClientCertificates。

1. 打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）。
2. 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“请求变量”。
3. 在“请求变量”对话框中，从“类型”弹出菜单中选择以下请求集合之一：
   QueryString 集合 检索附加到发送页面的 URL 中的信息（例如，当该页面包含使用 GET 方法的 HTML 表单时）。查询字符串由一个或多个名称/值对（例如 last=Smith、first=Winston）组成，这些名称/值对使用一个问号 (?). 如果查询字符串包含多个名称/值对，则使用 (&) 符号将它们合并在一起。

   Form 集合 检索表单信息，这些信息包含在使用 POST 方法的 HTML 表单所发送的 HTTP 请求的正文中。

   ServerVariables 集合 检索预定义环境变量的值。该集合含有一个很长的变量列表，包括 CONTENT_LENGTH（HTTP 请求中所提交内容的长度，可以用它查看表单是否为空）和 HTTP_USER_AGENT（提供有关用户浏览器的信息）。

   例如，Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") 包含有关提交信息的浏览器的信息，如 Mozilla/4.07 [en] (WinNT; I)，表示浏览器为 Netscape Navigator 4.07 浏览器。

   有关 ASP 服务器环境变量的完整列表，请参阅与 Microsoft Personal Web Server (PWS) 或 Internet Information Server (IIS) 一起安装的在线文档。

   Cookies 集合 检索在 HTTP 请求中发送的 Cookie 的值。例如，假设页面读取用户系统上的一个名为“readMe”的 Cookie。在服务器上，该 Cookie 的值保存在变量 Request.Cookies("readMe") 中。

   ClientCertificate 集合 从浏览器发送的 HTTP 请求中检索认证域。X.509 标准中指定了认证域。
4. 指定集合中您要访问的变量，并单击“确定”。

   例如，如果要访问 Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT") 变量中的信息，请输入 HTTP_USER_AGENT。如果要访问 Request.Form("lastname") 变量中的信息，请输入参数 lastname。

   请求变量即会出现在“绑定”面板中。

定义 **PHP** 服务器变量

将服务器变量定义为 PHP 页的动态内容源。PHP 服务器变量即会出现在“绑定”面板中。

1. 打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）。
2. 单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择该变量。
3. 在“请求变量”对话框中，输入变量的名称（例如 REQUEST_METHOD），并单击“确定”。

   有关详细信息，请在 PHP 文档中搜索关键字 $_SERVER。

定义 **ColdFusion** 客户端变量

将 ColdFusion 客户端变量定义为页面的动态内容源。新定义的 ColdFusion 客户端变量即会出现在“绑定”面板中。

✤ 在“客户端变量”对话框中，输入变量的名称，并单击“确定”。

例如，要访问 Client.LastVisit ColdFusion 变量中的信息，请输入 LastVisit。

客户端变量是在代码中创建的、用于将数据和特定客户端关联的变量。当用户在应用程序中从一个页面移动到另一个页面或从一个会话移动到另一个会话时，客户端变量将会保持应用程序的状态。

客户端变量可以是用户定义的也可以是内置的。下表列出了内置的 ColdFusion 客户端变量：

变量	说明
Client.CFID	每个连接到服务器的客户端的递增 ID。
Client.CFTOKEN	随机生成的用于唯一标识特定客户端的编号。
Client.URLToken	不使用 Cookie 时，在模板之间传递的 CFID 和 CFTOKEN 的组合。

Client.LastVisit	记录客户端所进行的最后一次访问的时间戳。
Client.HitCount	单个客户端的页面请求数（使用 CFID 和 CFTOKEN 跟踪）。
Client.TimeCreated	记录第一次为特定客户端创建 CFID 和 CFTOKEN 时的时间戳。

定义 **ColdFusion Cookie** 变量

Cookie 变量即会在代码中创建，并访问由浏览器传递给服务器的 Cookie 中包含的信息。定义的 Cookie 变量即会出现在“绑定”面板中。

❖ 在“Cookie 变量”对话框中，输入 Cookie 变量的名称，并单击“确定”。

定义 **ColdFusion CGI** 变量

定义的 CGI 变量即会出现在“绑定”面板中。

❖ 在“CGI 变量”对话框中，输入变量的名称，并单击“确定”。

例如，如果要访问 CGI.HTTP_REFERER 变量中的信息，请输入 HTTP_REFERER。

下表列出了在服务器中创建的最常见的 ColdFusion CGI 变量：

变量	说明
SERVER_SOFTWARE	回复请求（以及运行网关）的信息服务器软件的名称和版本。格式: name/version.
SERVER_NAME	服务器的主机名、DNS 别名或出现在自引用的 URL 中的 IP 地址。
GATEWAY_INTERFACE	该服务器遵守的 CGI 规范的修订版。格式: CGI/修订版。
SERVER_PROTOCOL	此请求附带的信息协议的名称和修订版。格式: 协议/修订版。
SERVER_PORT	该请求发送到的端口号。
REQUEST_METHOD	发送该请求时使用的方法。对于 HTTP，即为 Get、Head、Post 等。
PATH_INFO	客户端提供的额外路径信息。可以通过后跟额外信息的虚拟路径名访问脚本。额外信息作为 PATH_INFO 发送。
PATH_TRANSLATED	服务器提供 PATH_INFO 的转换版本，它采用该路径并对其执行任何虚拟-物理映射。
SCRIPT_NAME	所执行脚本的虚拟路径；用于自引用的 URL。
QUERY_STRING	引用此脚本的 URL 中问号 (?) 后面的 查询信息。
REMOTE_HOST	发送请求的主机名。如果服务器没有该项信息，它将设置 REMOTE_ADDR，但不设置 REMOTE_HOST。
REMOTE_ADDR	发送请求的远程主机的 IP 地址。
AUTH_TYPE	如果服务器支持用户身份验证，并且脚本是受保护的，则此变量是用于验证用户的、协议特定的身份验证方法。
REMOTE_USER AUTH_USER	如果服务器支持用户身份验证，并且脚本是受保护的，则此变量为已验证有效的用户名。（也可用作 AUTH_USER。）
REMOTE_IDENT	如果 HTTP 服务器支持 RFC 931 标识，此变量将设置为从服务器检索到的远程用户名。此变量仅用于日志记录。
CONTENT_TYPE	对于含有附加信息的查询（如 HTTP POST 和 PUT），此变量为数据的内容类型。
CONTENT_LENGTH	客户端提供的内容的长度。

下表列出了由浏览器创建并传递给服务器的最常见的 CGI 变量：

变量	说明
HTTP_REFERER	引用文档。它指的是链接到或提交表单数据的文档。
HTTP_USER_AGENT	客户端当前用于发送请求的浏览器。格式: 软件/版本 库/版本。
HTTP_IF_MODIFIED_SINCE	最后一次修改页面的时间。浏览器负责发送此变量，通常是响应已发送 LAST_MODIFIED HTTP 标题的服务器。此变量可用于利用浏览器端的缓存。

返回页首

缓存内容源

可以在“设计备注”中缓存或存储动态内容源。这样，即使您无法访问存储动态内容源的数据库或应用程序服务器，也可以在站点中工作。通过消除对数据库和应用程序服务器的网络重复访问，缓存还可能会加快开发速度。

✤ 单击“绑定”面板右上角的箭头按钮，并在弹出菜单中切换“缓存”。

如果对其中一个内容源进行了更改，可以单击“绑定”面板右上角的“刷新”按钮（圆形箭头图标）刷新缓存。（如果看不到该按钮，请展开面板。）

返回页首

更改或删除内容源

可以更改或删除任何现有的动态内容源，即“绑定”面板中列出的任何内容源。

在“绑定”面板中更改或删除内容源不会 更改或删除页面中该内容的任何实例。而只是将它作为可能的页面内容源进行更改或删除。

在绑定面板中更改内容源

1. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，双击要编辑的内容源的名称。
2. 在出现的对话框中进行更改。
3. 如果对所做的工作感到满意，请单击“确定”。

从绑定面板中删除内容源

1. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，从列表中选择内容源。
2. 单击减号 (-) 按钮。

返回页首

将记录集从一个页面复制到另一个页面

在定义的站点内，可以将记录集从一个页面复制到另一个页面。

1. 在“绑定”面板或“服务器行为”面板中选择记录集。
2. 右键单击该记录集并从弹出菜单中选择“复制”。
3. 打开您想要向其复制记录集的页面。
4. 右键单击“绑定”面板或“服务器行为”工具栏，并从弹出菜单中选择“粘贴”。

更多帮助主题

SQL 入门

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

ASP 开发人员的数据库连接 (CS6)

关于 **ASP** 数据库连接
关于 **OLE DB** 连接
关于连接字符串
使用本地 **DSN** 创建连接
使用远程 **DSN** 创建连接
使用连接字符串创建连接
编辑或删除数据库连接

返回页首

关于 **ASP** 数据库连接

ASP 应用程序必须通过开放式数据库连接 (ODBC) 驱动程序（或对象链接）和嵌入式数据库 (OLE DB) 提供程序连接到数据库。该驱动程序或提供程序用作解释器，能够使 Web 应用程序与数据库进行通信。下表显示了一些可以与 Microsoft Access、Microsoft SQL Server 和 Oracle 数据库一起使用的驱动程序：

数据库	数据库驱动程序
Microsoft Access	Microsoft Access 驱动程序 (ODBC) 用于 Access 的 Microsoft Jet 提供程序 (OLE DB)
Microsoft SQL Server	Microsoft SQL Server 驱动程序 (ODBC) Microsoft SQL Server 提供程序 (OLE DB)
Oracle	Microsoft Oracle 驱动程序 (ODBC) Oracle Provider for OLE DB

您可以使用数据源名称 (DSN) 或连接字符串连接到数据库。如果您正在通过未安装在 Windows 系统上的 OLE DB 提供程序或 ODBC 驱动程序进行连接，则必须使用连接字符串。

DSN 是单个词的标识符（如 myConnection），它指向数据库并包含连接到该数据库所需的全部信息。您可以在 Windows 中定义 DSN。如果您正在通过安装在 Windows 系统上的 ODBC 驱动程序进行连接，则可以使用 DSN。

连接字符串是手动编码的表达式，它会标识数据库并列出连接到该数据库所需的信息，如下例所示：

```
Driver={SQL Server};Server=Socrates;Database=AcmeMktg;
UID=wiley;PWD=roadrunner
```

注： 如果您正在通过安装在 Windows 系统上的 ODBC 驱动程序建立连接，也可以使用连接字符串，但使用 DSN 要简单一些。

返回页首

关于 **OLE DB** 连接

您可以使用 OLE DB 提供程序与数据库进行通信（OLE DB 仅在 Windows NT、2000 或 XP 上可用）。通过创建直接的数据库特定的 OLE DB 连接，可以消除 Web 应用程序和数据库之间的 ODBC 层，从而提高连接的速度。

如果没有为数据库指定 OLE DB 提供程序，ASP 会使用 ODBC 驱动程序的默认 OLE DB 提供程序与 ODBC 驱动程序进行通信，而后者又与数据库进行通信。

对于不同的数据库存在不同的 OLE DB 提供程序。您可以通过下载 Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 和 2.7 软件包并将其安装在运行 IIS 的 Windows 计算机上来获取用于 Microsoft Access 和 SQL Server 的 OLE DB 提供程序。您可以从 Microsoft 网站（网址为 http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/）免费下载 MDAC 软件包。

注： 安装 MDAC 2.7 之前应确保 MDAC 2.5 已安装。

用于 Oracle 数据库的 OLE DB 提供程序可以从 Oracle 网站下载，网址为 www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html（需要注册）。

在 Dreamweaver 中，可以通过在连接字符串中包含 Provider 参数来创建 OLE DB 连接。例如，下面分别是 Access、SQL Server 和 Oracle 数据库的常用 OLE DB 提供程序的参数：

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
```

```
Provider=OraOLEDB;...
```

有关您的 OLE DB 提供程序的参数值，请参阅提供程序供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

返回页首

关于连接字符串

连接字符串包含 Web 应用程序连接到数据库所需的全部信息。Dreamweaver 在页的服务器端脚本中插入该字符串，以便应用程序服务器随后进行处理。

对于 Microsoft Access 和 SQL Server 数据库，连接字符串包含由分号分隔的以下参数：

Provider 指定数据库的 OLE DB 提供程序。例如，下面分别是 Access、SQL Server 和 Oracle 数据库的常用 OLE DB 提供程序的参数：

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

有关您的 OLE DB 提供程序的参数值，请参阅提供程序供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

如果没有包含“Provider”参数，则将使用 ODBC 的默认 OLE DB 提供程序，而且您必须为数据库指定适当的 ODBC 驱动程序。

Driver 指定在没有为数据库指定 OLE DB 提供程序时所使用的 ODBC 驱动程序。
Server 指定承载 SQL Server 数据库的服务器（如果您的 Web 应用程序在其它服务器上运行）。
数据库 SQL Server 数据库的名称。
DBQ 指向基于文件的数据库（如在 Microsoft Access 中创建的数据库）的路径。该路径是在承载数据库文件的服务器上的路径。
UID 指定用户名。
PWD 指定用户密码。
DSN 数据源名称（如果使用）。根据您在服务器上定义 DSN 的方式，可以省略连接字符串的其它参数。例如，如果在创建 DSN 时定义其它参数，则 DSN=Results 可以作为有效的连接字符串。
对于其它类型的数据库，连接字符串可能不使用上面列出的参数，或者可能对于这些参数有不同的名称或用途。有关详细信息，请参阅数据库供应商提供的文档，或咨询您的系统管理员。

下面是一个连接字符串示例，它将创建与名为 trees.mdb 的 Access 数据库的 ODBC 连接：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\Research\trees.mdb
```

下面是一个连接字符串示例，它将创建与位于 Gojira 服务器上名为 Mothra 的 SQL Server 数据库的 OLE DB 连接：

```
Provider=SQLOLEDB;Server=Gojira;Database=Mothra;UID=jsmith;
PWD=orlando8
```

返回页首

使用本地 **DSN** 创建连接

注：　本节假定您已设置 ASP 应用程序。它还假定您已经在本地计算机（或在对其具有网络或 FTP 访问权的系统）上设置了数据库。
您可以使用数据源名称 (DSN) 在 Web 应用程序和数据库之间建立 ODBC 连接。DSN 是一种名称，它包含使用 ODBC 驱动程序连接到指定数据库所需的全部参数。

由于在 DSN 中只能指定 ODBC 驱动程序，因此如果要使用 OLE DB 提供程序，就必须使用连接字符串。

可以使用本地定义的 DSN 在 Dreamweaver 中创建数据库连接。

1. 在运行 Dreamweaver 的 Windows 计算机上定义一个 DSN。

   有关指导，请参阅 Microsoft 网站上的下列文章：

   - 如果计算机运行 Windows 2000，请参阅 Microsoft 知识库文章 300596，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;300596
   - 如果计算机运行 Windows XP，请参阅 Microsoft 知识库文章 305599，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;305599

2. 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
3. 单击该面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择“数据源名称 (DSN)”。
4. 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。
5. 选择“使用本地 DSN”选项并从“数据源名称 (DSN)”菜单中选择要使用的 DSN。

   如果要使用本地 DSN 但未定义本地 DSN，请单击“定义”打开 Windows ODBC 数据源管理器。

6. 完成“用户名”和“密码”框。
7. 请单击“高级”并输入架构或目录名称，以限制 Dreamweaver 在设计时所检索的数据库项数。

注： 在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。

8. 单击“测试”连接到数据库，然后单击“确定”。如果连接失败，请仔细检查连接字符串或检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

返回页首

使用远程 **DSN** 创建连接

注： 本节假定您已设置 ASP 应用程序。它还假定您已经在本地计算机（或在对其具有网络或 FTP 访问权的系统）上设置了数据库。
注： Dreamweaver 可以只检索用 Windows ODBC 数据源管理器创建的服务器 DSN。
您可以使用在远程计算机上定义的 DSN 在 Dreamweaver 中创建数据库连接。如果要使用远程 DSN，则必须在运行应用程序服务器（可能是 IIS）的 Windows 计算机上定义该 DSN。

注： 由于在 DSN 中只能指定 ODBC 驱动程序，因此如果要使用 OLE DB 提供程序，就必须使用连接字符串。

1. 在运行应用程序服务器的远程系统上定义一个 DSN。

   有关指导，请参阅 Microsoft 网站上的下列文章：

   - 如果远程计算机运行 Windows 2000，请参阅 Microsoft 知识库文章 300596，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;300596
   - 如果远程计算机运行 Windows XP，请参阅 Microsoft 知识库文章 305599，网址为 http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;zh-cn;305599

2. 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
3. 单击该面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择“数据源名称 (DSN)”。
4. 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。
5. 选择“使用测试服务器上的 DSN”。
   注： Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用应用程序服务器上的 DSN。
6. 输入 DSN 或单击“DSN”按钮连接至服务器，选择所需数据库的 DSN，然后完成各个选项。
7. 完成“用户名”和“密码”框。
8. 请单击“高级”并输入架构或目录名称，以限制 Dreamweaver 在设计时所检索的数据库项数。
   注： 在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。
9. 单击“测试”连接到数据库，然后单击“确定”。如果连接失败，请仔细检查连接字符串或检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

返回页首

使用连接字符串创建连接

您可以使用非 DSN 连接在 Web 应用程序和数据库之间创建 ODBC 或 OLE DB 连接。您将使用连接字符串来创建这类连接。

1. 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
2. 单击面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择“自定义连接字符串”，完成各个选项并单击“确定”。
3. 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。
4. 输入用于连接到数据库的连接字符串。如果没有在连接字符串中指定 OLE DB 提供程序（即，没有包含 Provider 参数），ASP 将自动使用用于 ODBC 驱动程序的 OLE DB 提供程序。这种情况下，必须为数据库指定适当的 ODBC 驱动程序。

   如果您的站点由 ISP 托管，而您不知道数据库的完整路径，请在连接字符串中使用 ASP 服务器对象的 MapPath 方法。

5. 如果在连接字符串中指定的数据库驱动程序没有与 Dreamweaver 安装在同一台计算机上，请选择“使用测试服务器上的驱动程序”。
   注： Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用应用程序服务器。
6. 请单击“高级”并输入架构或目录名称，以限制 Dreamweaver 在设计时所检索的数据库项数。
   注： 在 Microsoft Access 中不能创建架构或目录。
7. 单击“测试”连接到数据库，然后单击“确定”。如果连接失败，请仔细检查连接字符串或检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

连接到 **ISP** 上的数据库

如果您是通过商业 Internet 服务提供商 (ISP) 来工作的 ASP 开发人员，则通常不知道您上传的文件（包括数据库文件）的物理路径。

如果您的 ISP 没有为您定义 DSN 或者迟迟没有这样做，则必须找到另外一种方法来创建与数据库文件的连接。一种替代方法是创建与数据库文件的非 DSN 连接，但只有在知道数据库文件在 ISP 服务器上的物理路径时，才能定义这样的连接。

可以使用 ASP 服务器对象上的 MapPath 方法获取数据库文件在服务器上的物理路径。

注： 只有当您的数据库基于文件（如 Microsoft Access 数据库，它将数据存储在 .mdb 文件中）时，本节讨论的方法才适用。

了解物理和虚拟路径

使用 Dreamweaver 将文件上传到远程服务器后，这些文件驻留在服务器本地目录树中的某个文件夹中。例如，在运行 Microsoft IIS 的服务器上，主页的路径可能如下所示：

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

此路径通常称为文件的物理路径。

但是，用来打开文件的 URL 并不使用物理路径。它使用服务器名称或域名，后接虚拟路径，如下例所示：

```
www.plutoserve.com/jsmith/index.htm
```

虚拟路径 /jsmith/index.htm 代替了物理路径 c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm。

用虚拟路径查找文件的物理路径

如果您通过 ISP 来工作，则通常不知道您上传的文件的物理路径。ISP 通常会为您提供一个 FTP 主机（可能是主机目录）以及一个登录名和密码。ISP 还指定一个 URL，用于在 Internet 上查看您的网页，如 www.plutoserve.com/jsmith/。

如果您知道该 URL，就可以获取该文件的虚拟路径 – 即 URL 中服务器名称或域名后的路径。只要知道虚拟路径便可使用 MapPath 方法获取文件在服务器上的物理路径。

MapPath 方法采用虚拟路径为参数，并返回文件的物理路径和文件名。该方法的语法如下：

```
Server.MapPath("/virtualpath")
```

假定文件的虚拟路径是 /jsmith/index.htm，那么以下表达式将返回它的物理路径：

```
Server.MapPath("/jsmith/index.htm")
```

您可以用 MapPath 方法进行如下试验。

1. 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页并切换到“代码”视图（“视图”>“代码”）。
2. 在该页的 HTML 代码中输入以下表达式。

   ```
   <%Response.Write(stringvariable)%>
   ```

3. 使用 MapPath 方法获取 stringvariable 参数的值。

   这里提供了一个示例：

   ```
   <% Response.Write(Server.MapPath("/jsmith/index.htm")) %>
   ```

4. 切换到“实时”视图（“查看”>““实时”视图”）以查看页面。

   该页显示文件在应用程序服务器上的物理路径，例如：

   ```
   c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
   ```

   有关 MapPath 方法的详细信息，请参阅 Microsoft IIS 附带的联机文档。

使用虚拟路径连接到数据库

若要将非 DSN 连接字符串写入位于远程服务器上的数据库文件，您必须知道该文件的物理路径。以下是一个用于 Microsoft Access 数据库的典型非 DSN 连接字符串示例：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

如果您不知道文件在远程服务器上的物理路径，则可以通过在连接字符串中使用 MapPath 方法来获取该路径。

1. 将数据库文件上传到远程服务器并记下其虚拟路径，例如 /jsmith/data/statistics.mdb。
2. 在 Dreamweaver 中打开一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
3. 单击面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择“自定义连接字符串”。
4. 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。
5. 输入连接字符串并使用 MapPath 方法提供 DBQ 参数。

   假定 Microsoft Access 数据库的虚拟路径为 /jsmith/data/statistics.mdb；如果使用 VBScript 作为脚本撰写语言，连接字符串可表示如下：

   ```
   "Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" & Server.MapPath¬
   ("/jsmith/data/statistics.mdb")
   ```

   & 符号用于串联（组合）两个字符串。第一个字符串用引号引起来，第二个字符串是由 Server.MapPath 表达式返回的。当两个字符串组合起来时，将创建以下字符串：

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

如果使用 JavaScript，表达式将基本相同，只是要使用加号 (+) 而不是 & 号来串联两个字符串：

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" + Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

6. 选择“使用测试服务器上的驱动程序”，单击“测试”，然后单击“确定”。
   注： Macintosh 用户可以忽略此步骤，因为所有数据库连接均使用应用程序服务器。
   注： 如果连接失败，请重新检查连接字符串或与您的 ISP 联系，确保远程服务器上已经安装了您在连接字符串中指定的数据库驱动程序。另外还需要检查 ISP 是否具有该驱动程序的最新版本。例如，在 Microsoft Access 2000 中创建的数据库将无法与 Microsoft Access Driver 3.5 一起工作。您需要 Microsoft Access 驱动程序 4.0 或更高版本。
7. 更新现有动态页的数据库连接（在 Dreamweaver 中打开该页，在“绑定”面板或“服务器行为”面板中双击记录集名称，然后从“连接”菜单中选择您刚创建的连接），并将新连接用于您生成的任何新页面。

返回页首

编辑或删除数据库连接

当您创建数据库连接后，Dreamweaver 会将连接信息存储在站点本地根文件夹下的“Connections”子文件夹中的一个包含文件中。您可以手动编辑或删除文件中的连接信息，或者执行以下操作。

编辑连接

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择“编辑连接”。
3. 编辑连接信息并单击“确定”。

   Dreamweaver 会更新该包含文件，这将更新该站点中使用此连接的所有页。

删除连接

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 ASP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择“删除连接”。
3. 在显示的对话框中，确认您要删除该连接。
   注： 若要避免在删除连接后出错，请在“绑定”面板中双击记录集的名称并选择一个新连接，以更新所有使用旧连接的记录集。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

ColdFusion 开发人员的数据库连接 (CS6)

连接到 **ColdFusion** 数据库
创建或修改 **ColdFusion** 数据源
在 **Dreamweaver** 中连接到数据库

连接到 **ColdFusion** 数据库

返回页首

在 Dreamweaver 中开发 ColdFusion Web 应用程序时，通过选择在 Dreamweaver 或“ColdFusion 管理员”（服务器的管理控制台）中定义的 ColdFusion 数据源，可以连接到数据库。

连接到数据库之前，您必须设置 ColdFusion Web 应用程序。还必须在您的本地计算机（或对其具有网络或 FTP 访问权的系统）上设置数据库。

确保 Dreamweaver 知道到哪里查找 ColdFusion 数据源。为了在设计时检索 ColdFusion 数据源，Dreamweaver 会将脚本放在运行 ColdFusion 的计算机上的一个文件夹中。您必须在“站点定义”对话框的“测试服务器”类别中指定该文件夹。

接着，您必须在Dreamweaver 或“ColdFusion 管理员”中创建 ColdFusion 数据源（如果尚不存在数据源）。创建 ColdFusion 数据源后，可以在 Dreamweaver 中使用它来连接到数据库。

创建或修改 **ColdFusion** 数据源

返回页首

在页面中使用数据库信息之前，您必须创建一个 ColdFusion 数据源。如果您运行的是 ColdFusion MX 7 或更高版本，您可直接在 Dreamweaver 中创建或修改数据源。如果您运行的是 ColdFusion MX，则必须使用“ColdFusion MX 管理员”（服务器的管理控制台）创建或修改数据源。在这种情况下，您仍可使用 Dreamweaver 打开“ColdFusion MX 管理员”。

在运行 **ColdFusion MX 7** 或更高版本时创建或修改 **ColdFusion** 数据源

1. 确保运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机被定义为站点的测试服务器。
2. 在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页。
3. 若要创建一个新的数据源，请单击“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）中的加号 (+) 按钮，并输入特定于数据库驱动程序的参数值。
   注： 只有在您运行 ColdFusion MX 7 或更高版本时，Dreamweaver 才会显示加号 (+) 按钮。
4. 若要修改数据源，请双击“数据库”面板中的数据库连接并进行更改。

   除数据源名称外，您可对任何参数进行编辑。有关详细信息，请参阅驱动程序供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

在运行 **ColdFusion MX 6.1** 或 **6.0** 时创建或修改 **ColdFusion** 数据源

1. 在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页。
2. 在 Dreamweaver 的“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）中，单击面板工具栏中的“修改数据源”。
3. 登录到“ColdFusion MX 管理员”并创建或修改数据源。

   有关说明，请参阅 ColdFusion 帮助（“帮助”>“ColdFusion 帮助”）。

   您必须提供某些特定的参数值才能创建 ColdFusion 数据源。有关特定于您的数据库驱动程序的参数值，请参阅驱动程序供应商提供的文档或咨询您的系统管理员。

   创建 ColdFusion 数据源后，即可在 Dreamweaver 中使用它。

在 **Dreamweaver** 中连接到数据库

返回页首

创建 ColdFusion 数据源后，可以在 Dreamweaver 中使用它连接到数据库。

在 Dreamweaver 中打开任意 ColdFusion 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。您的 ColdFusion 数据源会出现在该面板中。

如果数据源没有出现，请完成面板中的核对表。确保 Dreamweaver 知道到哪里查找 ColdFusion 数据源。在“站点定义”对话框的“测试服务器”类别中，指定运行 ColdFusion 的计算机上的站点根文件夹。

更多帮助主题
设置测试服务器

(cc) BY-NC-SA

适用于 PHP 开发人员的数据库连接

关于 **PHP** 数据库连接
连接到数据库
编辑或删除数据库连接

关于 **PHP** 数据库连接

返回页首

对于 PHP 开发，Dreamweaver 仅支持 MySQL 数据库系统。不支持其它数据库系统，如 Microsoft Access 或 Oracle。MySQL 是可以从 Internet 免费下载并进行非商业应用的开放源码软件。有关详细信息，请参阅 MySQL 网站，网址为 http://dev.mysql.com/downloads/。

本节假定您已设置 PHP 应用程序。还假定已在本地计算机或对其具有网络或 FTP 访问权的系统上设置了 MySQL 数据库。

为了开发，请下载并安装 MySQL 数据库服务器的 Windows Essentials 版本。

连接到数据库

返回页首

若要在 Dreamweaver 中开发 PHP 应用程序时连接到数据库，必须具有一个或多个 MySQL 数据库并且必须启动 MySQL 服务器。

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 PHP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
2. 单击面板上的加号 (+) 按钮，然后从菜单中选择“MySQL 连接”并完成对话框。
   - 为新连接输入名称，不要使用空格或特殊字符。
   - 在“MySQL 服务器”框中，输入承载 MySQL 的计算机的 IP 地址或服务器名称。如果 MySQL 与 PHP 运行在同一台计算机上，则可输入 localhost。
   - 输入您的 MySQL 用户名和密码。
   - 在“数据库”框中输入数据库名称，或者单击“选择”并从 MySQL 数据库列表中选择数据库，然后单击“测试”。

   Dreamweaver 尝试连接到数据库。如果连接失败，请复查服务器名称、用户名和密码。如果连接仍然失败，请检查 Dreamweaver 用来处理动态页的测试文件夹的设置。

   Dreamweaver 在自动填充“站点定义”对话框的“测试服务器”类别中的 URL 前缀值时进行了最佳猜测，但有时您必须调整 URL 前缀才能使连接运行。确保 URL 前缀是用户在其浏览器中键入以打开 Web 应用程序的 URL 除去该应用程序的文件名（或起始页）。
3. 单击“确定”。
   注： 在测试与 MySQL 4.1 的 PHP 数据库连接时，如果遇到错误消息“客户端不支持请求的验证协议。当测试与 MySQL 4.1 的 PHP 数据库连接时，应考虑升级 MySQL 客户端。请参阅 MySQL 错误信息答疑。

编辑或删除数据库连接

返回页首

当您创建数据库连接后，Dreamweaver 会将连接信息存储在站点本地根文件夹下的“Connections”子文件夹中的一个包含文件中。您可以手动编辑或删除文件中的连接信息，或者执行以下操作。

编辑连接

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 PHP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择“编辑连接”。
3. 编辑连接信息并单击“确定”。

   Dreamweaver 会更新该包含文件，这将更新该站点中使用此连接的所有页。

删除连接

1. 在 Dreamweaver 中打开任何一个 PHP 页，然后打开“数据库”面板（“窗口”>“数据库”）。
2. 右键单击 (Windows) 或按住 Control 并单击 (Macintosh) 该连接，然后从菜单中选择“删除连接”。
3. 在显示的对话框中，确认您要删除该连接。
   注： 若要避免在删除一个连接后收到错误信息，请更新使用旧连接的每一记录集，方法是在“绑定”面板中双击记录集的名称并在“记录集”对话框中选择新连接。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

创建 Web 表单

关于 **Web** 表单
表单对象
创建 **HTML** 表单
关于动态表单对象
插入或更改动态 **HTML** 表单菜单
使现有 **HTML** 表单菜单成为动态对象
在 **HTML** 文本域中显示动态内容
设置动态文本域对话框的选项
动态预先选择 **HTML** 复选框
动态预先选择 **HTML** 单选按钮
验证 **HTML** 表单数据
将 **JavaScript** 行为附加到 **HTML** 表单对象
将自定义脚本附加到 **HTML** 表单按钮
创建具有辅助功能的 **HTML** 表单

注： 在 Dreamweaver Creative Cloud 更新中已增强了对 HTML 表单元素的支持。有关信息，请参阅对表单元素的增强 HTML_5 支持

关于 **Web** 表单

返回页首

当访问者在 Web 浏览器中显示的 Web 表单中输入信息，然后单击提交按钮时，这些信息将被发送到服务器，服务器中的服务器端脚本或应用程序会对这些信息进行处理。服务器向用户（或客户端）发回所处理的信息或基于该表单内容执行某些其他操作，以此进行响应。

可以创建将数据提交到大多数应用程序服务器的表单，包括 PHP、ASP 和 ColdFusion。如果使用 ColdFusion，您也可以在表单中添加特定于 ColdFusion 的表单控件。

注： 您还可以将表单数据直接发送给电子邮件收件人。

表单对象

返回页首

在 Dreamweaver 中，表单输入类型称为表单对象。表单对象是允许用户输入数据的机制。您可以在表单中添加以下表单对象：

文本域 接受任何类型的字母数字文本输入内容。文本可以单行或多行显示，也可以以密码域的方式显示，在这种情况下，输入文本将被替换为星号或项目符号，以避免旁观者看到这些文本。

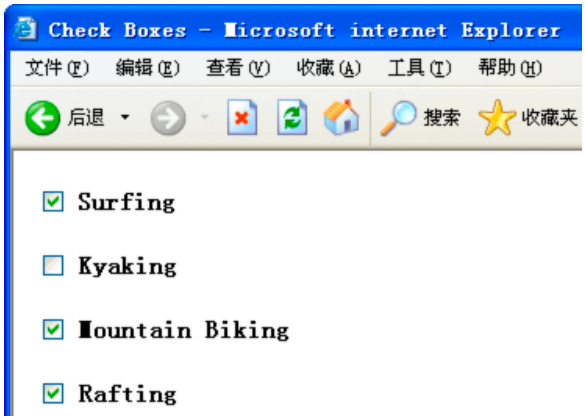


注： 使用密码域输入的密码及其它信息在发送到服务器时并未进行加密处理。所传输的数据可能会以字母数字文本形式被截获并被读取。因此，您始终应对要确保安全的数据进行加密。

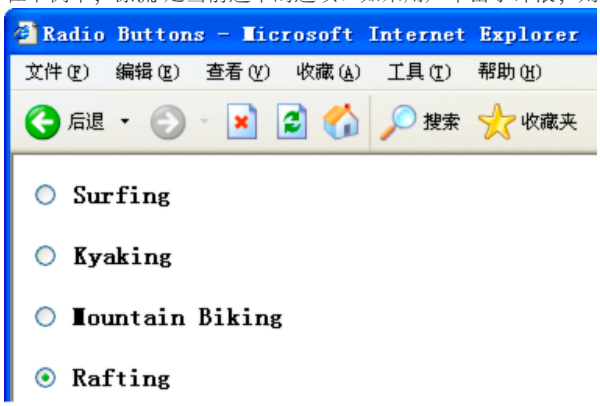
隐藏域 存储用户输入的信息，如姓名、电子邮件地址或偏爱的查看方式，并在该用户下次访问此站点时使用这些数据。

按钮 在单击时执行操作。您可以为按钮添加自定义名称或标签，或者使用预定义的“提交”或“重置”标签。使用按钮可将表单数据提交到服务器，或者重置表单。您还可以指定其它已在脚本中定义的处理任务。例如，可能会使用按钮根据指定的值计算所选商品的总价。

复选框 允许在一组选项中选择多个选项。用户可以选择任意多个适用的选项。下例显示选中了三个复选框选项：冲浪、山地自行车和漂流。



单选按钮 代表互相排斥的选择。在某单选按钮组（由两个或多个共享同一名称的按钮组成）中选择一个按钮，就会取消选择该组中的所有其它按钮。在下例中，漂流 是当前选中的选项。如果用户单击了冲浪，则会自动清除漂流 按钮。



列表菜单 在一个滚动列表中显示选项值，用户可以从该滚动列表中选择多个选项。“列表”选项在一个菜单中显示选项值，用户只能从中选择单个选项。在下列情况下使用菜单：只有有限的空间但必须显示多个内容项，或者要控制返回给服务器的值。菜单与文本域不同，在文本域中用户可以随心所欲键入任何信息，甚至包括无效的数据，对于菜单而言，您可以具体设置某个菜单返回的确切值。

注： HTML 表单上的弹出菜单与图形弹出菜单不同。有关创建、编辑以及显示和隐藏图形弹出菜单的信息，请访问此部分末尾的链接。

跳转菜单 可导航的列表或弹出菜单，使用它们可以插入一个菜单，其中的每个选项都链接到某个文档或文件。

文件域 使用户可以浏览到其计算机上的某个文件并将该文件作为表单数据上传。

图像域 使您可以在表单中插入一个图像。使用图像域可生成图形化按钮，例如“提交”或“重置”按钮。如果使用图像来执行任务而不是提交数据，则需要将某种行为附加到表单对象。

返回页首

创建 HTML 表单

（仅限 Creative Cloud 用户）：作为 HTML5 支持的一部分，在“属性”面板中为表单元素引入了新属性。 此外，在插入面板的“表单”部分入了四个新的表单元素（电子邮件、搜索、电话、URL）。有关详细信息，请参阅 对表单元素的增强 HTML5 支持。

1. 打开一个页面，将插入点放在希望表单出现的位置。
2. 选择“插入”>“表单”，或选择“插入”面板中的“表单”类别，然后单击“表单”图标。

   在“设计”视图中，表单以红色的虚轮廓线指示。如果看不到这个轮廓线，请选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。
3. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中设置 HTML 表单的属性。
   a. 在“文档”窗口中，单击表单轮廓以将其选定。
   b. 在“表单名称”框中，键入标识该表单的唯一名称。

      命名表单后，就可以使用脚本语言（如 JavaScript 或 VBScript）引用或控制该表单。如果不命名表单，Dreamweaver 将使用语法 formn 生成一个名称，并为添加到页面中的每个表单递增 n 的值。
   c. 在“操作”框中，键入路径或者单击文件夹图标导航到相应的页面或脚本，以指定将处理表单数据的页面或脚本。示例: processorder.php。
   d. 在“方法”弹出菜单中，指定将表单数据传输到服务器的方法。设置以下任一选项:
      默认值 使用浏览器的默认设置将表单数据发送到服务器。通常，默认值为 GET 方法。

      GET 将值附加到请求该页面的 URL 中。

      POST 在 HTTP 请求中嵌入表单数据。

      不要使用 GET 方法发送长表单。URL 的长度限制在 8192 个字符以内。如果发送的数据量太大，数据将被截断，从而会导致意外的或失败的处理结果。

对于由 GET 方法传递的参数所生成的动态页，可以添加书签，这是因为重新生成页面所需的全部值都包含在浏览器地址框中显示的 URL 中。与此相反，对于由 POST 方法传递的参数所生成的动态页，不可添加书签。

如果要收集机密用户名和密码、信用卡号或其它机密信息，POST 方法可能比 GET 方法更安全。但是，由 POST 方法发送的信息是未经加密的，容易被黑客获取。若要确保安全性，请通过安全的连接与安全的服务器相连。

e. （可选）在“MIME 类型”弹出菜单中，指定对提交给服务器进行处理的数据使用 MIME 编码类型。

默认设置 application/x-www-form-urlencode 的通常与 POST 方法一起使用。如果要创建文件上传域，请指定 multipart/form-data MIME 类型。

f. （可选）在“目标”弹出菜单中，指定一个窗口来显示被调用程序返回的数据。

如果命名的窗口尚未打开，则打开一个具有该名称的新窗口。设置以下任一目标值：

_blank 在未命名的新窗口中打开目标文档。

_parent 在显示当前文档的窗口的父窗口中打开目标文档。

_self 在提交表单时所在的同一窗口中打开目标文档。

_top 在当前窗口的窗体内打开目标文档。此值可用于确保目标文档占用整个窗口，即使原始文档显示在框架中时也是如此。

4. 在页面中插入表单对象：
   a. 将插入点置于表单中显示该表单对象的位置。
   b. 在“插入”>“表单”菜单中或者在“插入”面板的“表单”类别中选择该对象。
   c. 填写“输入标签辅助功能属性”对话框。有关更多信息，请单击对话框中的“帮助”按钮。
   注： 如果看不到“输入标签辅助功能属性”对话框，当尝试插入表单对象时，“代码”视图中可能显示了插入点。确保插入点位于“设计”视图中并重试。有关此主题的详细信息，请参阅 David Powers 的文章 Creating HTML forms in Dreamweaver（在 Dreamweaver 中创建 HTML 表单）。
   d. 设置对象的属性。
   e. 在属性检查器中为该对象输入名称。

   每个文本域、隐藏域、复选框和列表/菜单对象必须具有可在表单中标识其自身的唯一名称。表单对象名称不能包含空格或特殊字符。可以使用字母数字字符和下划线 (_) 的任意组合。为文本域指定的标签是用于存储该域值（输入的数据）的变量名。这是发送给服务器进行处理的值。

   注： 同一组中的所有单选按钮都必须具有相同的名称。
   f. 若要为页面中的文本域、复选框或单选按钮对象添加标签，请在相应对象旁边单击，然后键入标签文字。
5. 调整表单的布局。

   可以使用换行符、段落标记、预格式化的文本或表格来设置表单的格式。不能将一个表单插入另一个表单中（即标签不能交迭），但是可以在一个页面中包含多个表单。

   设计表单时，请记住要用描述性文本来标记表单域，以使用户知道他们要回答哪些内容。例如，“键入您的名字”表示请求输入名字信息。

   可以使用表格为表单对象和域标签提供结构。在表单中使用表格时，请确保所有 table 标签都位于两个 form 标签之间。

有关创建表单的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0160_cn。

有关使用 CSS 设置表单样式的教程，请访问 www.adobe.com/go/vid0161_cn。

文本域对象属性

选择文本域对象，在属性检查器中设置以下任一选项：

字符宽度 指定域中最多可显示的字符数。此数字可以小于“最多字符数”，“最多字符数”指定在域中最多可输入的字符数。例如，如果“字符宽度”设置为 20（默认值），而用户输入了 100 个字符，则在该文本域中只能看到其中的 20 个字符。虽然在该域中无法看到这些字符，但域对象可以识别它们，而且它们会被发送到服务器进行处理。

最多字符数 指定用户在单行文本域中最多可输入的字符数。可以使用“最多字符数”将邮政编码的输入限制为 5 位数字，将密码限制为 10 个字符，等等。如果将“最多字符数”框保留为空白，则用户可以输入任意数量的文本。如果文本超过域的字符宽度，文本将滚动显示。如果用户的输入超过了最多字符数，则表单会发出警告声。

行数 （在选中了“多行”选项时可用）设置多行文本域的域高度。

已禁用 禁用文本区域。

只读 使文本区域成为只读文本区域。

类型 指定域为单行、多行还是密码域。

单行 生成一个 input 标签且其 type 属性设置为 text。“字符宽度”设置映射为 size 属性，“最多字符数”设置映射为 maxlength 属性。

多行 生成一个 textarea 标签。“字符宽度”设置映射为 cols 属性，“行数”设置映射为 rows 属性。

密码 生成一个 input 标签且其 type 属性设置为 password。“字符宽度”和“最多字符数”设置映射到与单行文本域情况下相同的那些属性。当用户在密码文本域中键入时，输入内容显示为项目符号或星号，以保护它不被其他人看到。

初始值 指定在首次加载表单时域中显示的值。例如，可以通过在域中包含说明或示例值的形式，指示用户在域中输入信息。

类 使您可以将 CSS 规则应用于对象。

按钮对象选项

按钮名称 为该按钮指定一个名称。“提交”和“重置”是两个保留名称，“提交”通知表单将表单数据提交给处理应用程序或脚本，而“重置”则将所有表单域重置为其原始值。

值 确定按钮上显示的文本。

动作 确定单击该按钮时发生的动作。

提交表单 在用户单击该按钮时提交表单数据以进行处理。该数据将被提交到在表单的“动作”属性中指定的页面或脚本。

重置表单 在单击该按钮时清除表单内容。

无 指定单击该按钮时要执行的动作。例如，您可以添加一个 JavaScript 脚本，使得当用户单击该按钮时打开另一个页面。

类 将 CSS 规则应用于对象。

复选框对象选项

选定值 设置在该复选框被选中时发送给服务器的值。例如，在一项调查中，可以将值 4 设置为表示非常同意，将值 1 设置为表示强烈反对。

初始状态 确定在浏览器中加载表单时，该复选框是否处于选中状态。

动态 使服务器可以动态确定复选框的初始状态。例如，您可以使用复选框直观显示存储在数据库记录中的“Yes/No”信息。在设计时，您并不知道该信息。在运行时，服务器将读取数据库记录，如果值为“Yes”，则选中该复选框。

类 对对象应用层叠样式表 (CSS) 规则。

单个单选按钮对象选项

选定值 设置在该单选按钮被选中时发送给服务器的值。例如，可以在“选定值”文本框中键入滑雪，指示用户选择滑雪。

初始状态 确定在浏览器中加载表单时，该单选按钮是否处于选中状态。

动态 使服务器可以动态确定单选按钮的初始状态。例如，您可以使用单选按钮直观表示存储在数据库记录中的信息。在设计时，您并不知道该信息。在运行时，服务器将读取数据库记录，如果该值与指定的值匹配，则选中该单选按钮。

类 将 CSS 规则应用于对象。

菜单选项

列表/菜单 为该菜单指定一个名称。该名称必须是唯一的。

类型 指定该菜单是单击时下拉的菜单（“菜单”选项），还是显示一个列有项目的可滚动列表（“列表”选项）。如果您希望表单在浏览器中显示时仅有一个选项可见，则选择“菜单”选项。若要显示其它选项，用户必须单击向下箭头。

选择“列表”选项可以在浏览器显示表单时列出一些或所有选项，以便用户可以选择多个项。

高度 （仅“列表”类型）设置菜单中显示的项数。

选定范围 （仅“列表”类型）指定用户是否可以从列表中选择多个项。

列表值 打开一个对话框，可通过它向表单菜单添加项：

1. 使用加号 (+) 和减号 (–) 按钮添加和删除列表中的项。
2. 输入每个菜单项的标签文本和可选值。

   列表中的每项都有一个标签（在列表中显示的文本）和一个值（选中该项时，发送给处理应用程序的值）。如果没有指定值，则改为将标签文字发送给处理应用程序。
3. 使用向上和向下箭头按钮重新排列列表中的项。

   菜单项在菜单中出现的顺序与在“列表值”对话框中出现的顺序相同。在浏览器中加载页面时，列表中的第一个项是选中的项。

动态 使服务器可以在该菜单第一次显示时动态选择其中的一个菜单项。

类 使您可以将 CSS 规则应用于对象。

初始化时选定 设置列表中默认选定的菜单项。单击列表中的一个或多个菜单项。

插入文件上传域

您可以创建文件上传域，文件上传域使用户可以选择其计算机上的文件（如字处理文档或图形文件），并将该文件上传到服务器。文件域的外观与其它文本域类似，只不过，文件域还包含一个“浏览”按钮。用户可以手动输入要上传的文件的路径，也可以使用“浏览”按钮定位并选择该文件。

必须要有服务器端脚本或能够处理文件提交操作的页面，才可以使用文件上传域。请查阅与您用来处理表单数据的服务器技术相关的文档。例如，如果使用 PHP，请参阅在线《PHP Manual》（PHP 手册）中的“Handling files uploads”（处理文件上载）章节，网址为：http://us2.php.net/features.file-upload.php。

文件域要求使用 POST 方法将文件从浏览器传输到服务器。该文件被发送到表单的“动作”框中所指定的地址。

注： 在使用文件域之前，请与服务器管理员联系，确认允许使用匿名文件上传。

1. 在页面中插入表单（“插入”>“表单”）。
2. 选择表单以显示其属性检查器。
3. 将表单“方法”设置为 POST。
4. 从“MIME 类型”弹出菜单中选择 multipart/form-data。
5. 在“动作”框中，请指定服务器端脚本或能够处理上传文件的页面。
6. 将插入点放置在表单轮廓内，然后选择“插入”>“表单”>“文件域”。

7. 在属性检查器中设置以下任一选项：
   文件域名称 指定该文件域对象的名称。

   字符宽度 指定域中最多可显示的字符数。

   最多字符数 指定域中最多可容纳的字符数。如果用户通过浏览来定位文件，则文件名和路径可超过指定的“最多字符数”的值。但是，如果用户尝试键入文件名和路径，则文件域最多仅允许键入“最多字符数”值所指定的字符数。

插入图像按钮

可以使用图像作为按钮图标。如果使用图像来执行任务而不是提交数据，则需要将某种行为附加到表单对象。

1. 在文档中，将插入点放在表单轮廓内。
2. 选择“插入”>“表单”>“图像域”。

   出现“选择图像源”对话框。

3. 在“选择图像源文件”对话框中为该按钮选择图像，然后单击“确定”。
4. 在属性检查器中设置以下任一选项：
   图像区域 为该按钮指定一个名称。“提交”和“重置”是两个保留名称，“提交”通知表单将表单数据提交给处理应用程序或脚本，而“重置”则将所有表单域重置为其原始值。

   源文件 指定要为该按钮使用的图像。

   替换 用于输入描述性文本，一旦图像在浏览器中加载失败，将显示这些文本。

   对齐 设置对象的对齐属性。

   编辑图像 启动默认的图像编辑器，并打开该图像文件以进行编辑。

   类 使您可以将 CSS 规则应用于对象。

5. 若要将某个 JavaScript 行为附加到该按钮，选择该图像，然后在“行为”面板（“窗口”>“行为”）中选择行为。

隐藏域对象选项

隐藏域 指定该域的名称。
值 为域指定一个值。该值将在提交表单时传递给服务器。

插入一组单选按钮

1. 将插入点放在表单轮廓内。
2. 选择“插入”>“表单”>“单选按钮组”。
3. 完成对话框设置，然后单击“确定”。
   a. 在“名称”框中，输入单选按钮组的名称。

      如果设置这些单选按钮将参数传递回服务器，则这些参数将与该名称相关联。例如，如果将组命名为 myGroup，将表单方法设置为 GET（即，希望当用户单击提交按钮时表单传递 URL 参数而不是表单参数），则会在 URL 中将表达式 myGroup="CheckedValue" 传递给服务器。

   b. 单击加号 (+) 按钮向该组添加一个单选按钮。为新按钮输入标签和选定值。
   c. 单击向上或向下箭头重新排序这些按钮。
   d. 若要设置当在浏览器中打开页面时，某个特定单选按钮处于选中状态，请在“选取值等于”框中输入一个等于该单选按钮值的值。

      可以输入静态值，或者通过单击该框旁边的闪电图标，然后选择包含可能选定值的记录集以指定动态值。无论是哪一种指定方式，所指定的值都应与组中某个单选按钮的选定值相匹配。若要查看单选按钮的选定值，请选择每个单选按钮，然后打开其属性检查器（“窗口”>“属性”）。

   e. 选择 Dreamweaver 对这些按钮进行布局时要使用的格式。

      可以使用换行符或表格来设置这些按钮的布局。如果选择表格选项，则 Dreamweaver 创建一个单列表，并将这些单选按钮放在左侧，将标签放在右侧。

   还可以使用属性检查器或直接在“代码”视图中设置属性。

插入一组复选框

1. 将插入点放在表单轮廓内。
2. 选择“插入”>“表单”>“复选框组”。
3. 完成对话框设置，然后单击“确定”。
   a. 在“名称”框中，输入复选框组的名称。

      如果设置这些复选框以将参数传递回服务器，这些参数将与该名称相关联。例如，如果将组命名为 myGroup，将表单方法设置为 GET（即，希望当用户单击提交按钮时表单传递 URL 参数而不是表单参数），则会在 URL 中将表达式 myGroup="CheckedValue" 传递给服务器。

b. 单击加号 (+) 按钮向该组添加一个复选框。为新复选框输入标签和选定值。

c. 单击向上或向下箭头对这些复选框重新进行排序。

d. 若要将某个特定复选框设置为在浏览器中打开页面时处于选中状态，请在“选取值等于”框中输入一个等于该复选框值的值。

可以输入静态值，或者通过单击该框旁边的闪电图标，然后选择包含可能选定值的记录集以指定动态值。无论是哪一种指定方式，所指定的值都应与组中某个复选框的选定值相匹配。若要查看复选框的选定值，请选择每个复选框，然后打开其属性检查器（“窗口”>“属性”）。

e. 选择 Dreamweaver 对这些复选框进行布局时要使用的格式。

可以使用换行符或表格来设置这些复选框的布局。如果选择表格选项，则 Dreamweaver 创建一个单列表，并将这些复选框放在左侧，将标签放在右侧。

还可以使用属性检查器或直接在“代码”视图中设置属性。

返回页首

关于动态表单对象

作为一种表单对象，动态表单对象的初始状态由服务器在页面被从服务器中请求时确定，而不是由表单设计者在设计时确定。例如，当用户请求的 PHP 页上包含带有菜单的表单时，该页中的 PHP 脚本会自动使用存储在数据库中的值填充该菜单。然后，服务器将完成后的页面发送到用户的浏览器中。

使表单对象成为动态对象可以简化站点的维护工作。例如，许多站点使用菜单为用户提供一组选项。如果该菜单是动态的，您可以在一个位置（即存储菜单项的数据库表）集中添加、删除或更改菜单项，从而更新该站点上同一菜单的所有实例。

返回页首

插入或更改动态 **HTML** 表单菜单

您可以用数据库中的项动态地填充 HTML 表单菜单或列表菜单。对于大多数页面，您可使用 HTML 菜单对象。

在开始之前，您必须在 ColdFusion、PHP 或 ASP 页中插入一个 HTML 表单，而且必须为该菜单定义记录集或其它动态内容源。

1. 在页面中插入 HTML 列表/菜单表单对象：
   a. 在页面上的 HTML 表单（“插入”>“表单”>“表单”）中单击。
   b. 选择“插入”>“表单”>“列表/菜单”以插入表单对象。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择新的或现有 HTML 列表/菜单表单对象，然后单击属性检查器中的“动态”按钮。
   - 选择“插入”>“数据对象”>“动态数据”>“动态选择列表”。
3. 完成“动态列表/菜单”对话框，然后单击“确定”。
   a. 在“来自记录集的选项”弹出菜单中，选择要用作内容源的记录集。您还可以在后续操作中，使用此菜单来编辑静态和动态列表/菜单项。
   b. 在“静态选项”区域中，输入列表或菜单中的默认项。还可以使用此选项在添加动态内容后编辑列表/菜单表单对象中的静态项。
   c. （可选）使用加号 (+) 和减号 (–) 按钮添加和删除列表中的项。项的顺序与“初始列表值”对话框中的顺序相同。在浏览器中加载页面时，列表中的第一个项是选中的项。使用向上和向下箭头按钮重新排列列表中的项。
   d. 在“值”弹出菜单中，选择包含菜单项值的域。
   e. 在“标签”弹出菜单中，选择包含菜单项标签文字的域。
   f. （可选）若要指定在浏览器中打开页面或者在表单中显示记录时，某个特定菜单项处于选中状态，请在“选取值等于”框中输入一个等于该菜单项的值的值。

   可以输入静态值，也可以通过单击该框旁边的闪电图标，然后从数据源列表中选择动态值来指定动态值。无论是哪一种指定方式，所指定的值都应该与某个菜单项值匹配。

返回页首

使现有 **HTML** 表单菜单成为动态对象

1. 在“设计”视图中选择列表/菜单表单对象。
2. 在属性检查器中，单击“动态”按钮。
3. 完成对话框设置，然后单击“确定”。

返回页首

在 **HTML** 文本域中显示动态内容

在通过浏览器查看表单时，您可以在 HTML 文本域中显示动态内容。

在开始之前，您必须在 ColdFusion、PHP 或 ASP 页中创建表单，而且必须为该文本域定义记录集或其它动态内容源。

1. 选择页面上 HTML 表单中的文本域。
2. 在属性检查器中，单击“初始值”框旁边的闪电图标，以显示“动态数据”对话框。
3. 选择为文本域提供值的记录集列，然后单击“确定”。

返回页首

设置动态文本域对话框的选项

1. 从“文本域”弹出菜单中选择要设置为动态对象的文本域。
2. 单击“将值设置为”框旁边的闪电图标，从数据源列表中选择一个数据源，然后单击“确定”。

   数据源应包含文本信息。如果列表中没有出现任何数据源，或者可用的数据源不能满足您的需要，请单击加号 (+) 按钮以定义新的数据源。

返回页首

动态预先选择 **HTML** 复选框

您可以让服务器决定当表单在浏览器中显示时是否选中一个复选框。

在开始之前，您必须在 ColdFusion、PHP 或 ASP 页中创建表单，而且必须为复选框定义记录集或其它动态内容源。理想情况下，该内容源应包含布尔数据，如 Yes/No 或 true/false。

1. 在页面上选择一个复选框表单对象。
2. 在属性检查器中，单击“动态”按钮。
3. 完成“动态复选框”对话框，然后单击“确定”。
   - 单击“选择，如果：”框旁边的闪电图标，然后从数据源列表中选择该域。

     数据源必须包含布尔数据，如 Yes 和 No，或 true 和 false。如果列表中没有出现任何数据源，或者可用的数据源不能满足您的需要，请单击加号 (+) 按钮以定义新的数据源。
   - 在“等于”框中，输入要使复选框显示为选中状态该域必须具有的值。

     例如，如果希望记录中的特定域的值为 Yes 时，该复选框显示为选中状态，请在“等于”框中输入 Yes。

     注： 在用户单击表单的“提交”按钮时，这个值也会返回给服务器。

返回页首

动态预先选择 **HTML** 单选按钮

当浏览器中的 HTML 表单中显示记录时，动态预先选中某个 HTML 单选按钮。

在开始之前，必须在 ColdFusion、PHP 或 ASP 页中创建表单，并且插入至少一组 HTML 单选按钮（“插入”>“表单”>“单选按钮组”）。而且必须为单选按钮定义记录集或其它动态内容源。理想情况下，该内容源应包含布尔数据，如 Yes/No 或 true/false。

1. 在“设计”视图中，在单选按钮组中选择一个单选按钮。
2. 在属性检查器中，单击“动态”按钮。
3. 完成“动态单选按钮组”对话框，然后单击“确定”。

设置动态单选按钮组对话框的选项

1. 在“单选按钮组”弹出菜单中，选择页面中的表单和单选按钮组。

   “单选按钮值”框将显示该组内所有单选按钮的值。

2. 从值列表中选择要动态预先选中的值。该值显示在“值”框中。
3. 单击“选取值等于”框旁边的闪电图标，然后选择包含该组中单选按钮的可能选定值的记录集。

   所选的记录集包含与单选按钮的选定值匹配的值。若要查看单选按钮的选定值，请选择每个单选按钮，然后打开其属性检查器（“窗口”>“属性”）。

4. 单击“确定”。

设置动态单选按钮组对话框的选项 **(ColdFusion)**

1. 从“单选按钮组”弹出菜单中选择单选按钮组和表单。
2. 单击“选取值等于”框旁边的闪电图标。
3. 完成“动态数据”对话框，然后单击“确定”。
   a. 从数据源列表中选择一种数据源。
   b. （可选）为该文本选择一种数据格式。
   c. （可选）修改 Dreamweaver 插入到页面中以显示动态文本的代码。
4. 单击“确定”关闭“动态单选按钮组”对话框，并在“单选按钮组”中插入动态内容占位符。

返回页首

验证 **HTML** 表单数据

Dreamweaver 可添加用于检查指定文本域中内容的 JavaScript 代码，以确保用户输入了正确的数据类型。

您可以使用 Spry 表单 Widget 构建自己的表单，并验证指定表单元素的内容。有关详细信息，请参考下面列出的 Spry 主题。

您还可以在 Dreamweaver 中建立用于验证指定域内容的 ColdFusion 表单。有关详细信息，请参考下面列出的 ColdFusion 章节。

1. 创建一个包含至少一个文本域及一个“提交”按钮的 HTML 表单。

   确保要验证的每个文本域具有唯一名称。

2. 选择“提交”按钮。
3. 在“行为”面板（“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从列表中选择“验证表单”行为。
4. 设置每个文本域的验证规则，然后单击“确定”。

   例如，您可以指定用于输入人员年龄的文本域仅接受数字。

   注： “验证表单”行为仅在文档中已插入了文本域的情况下可用。

返回页首

将 **JavaScript** 行为附加到 **HTML** 表单对象

您可以将 Dreamweaver 中存储的 JavaScript 行为附加到按钮等 HTML 表单对象。

1. 选择该 HTML 表单对象。
2. 在“行为”面板（“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从列表中选择一个行为。

返回页首

将自定义脚本附加到 **HTML** 表单按钮

有些表单使用 JavaScript 或 VBScript 在客户端执行表单处理或其它操作，这与将表单数据发送到服务器进行处理相反。您可以使用 Dreamweaver 配置表单按钮，以便当用户单击按钮时运行特定的客户端脚本。

1. 选择表单中的“提交”按钮。
2. 在“行为”面板（“窗口”>“行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从列表中选择“调用 JavaScript”。
3. 在“调用 JavaScript”框中，输入当用户单击该按钮时所运行的 JavaScript 函数的名称，然后单击“确定”。

   例如，您可以输入一个尚不存在的函数名，如 processMyForm()。

4. 如果文档的 head 部分中不存在 JavaScript 函数，则添加该函数。

   例如，可以在文档的 head 部分定义以下 JavaScript 函数，以便在用户单击“提交”按钮时显示一条消息：

```
function processMyForm(){
    alert('Thanks for your order!');
}
```

返回页首

创建具有辅助功能的 **HTML** 表单

在插入 HTML 表单对象时，可以使表单对象具有辅助功能，并可以在以后更改辅助功能属性。

添加具有辅助功能的表单对象

1. 在第一次添加具有辅助功能的表单对象时，请激活表单对象的“辅助功能”对话框（请参阅为可视化开发优化工作区）。

   此步骤仅会出现一次。

2. 在文档中，将插入点放在希望表单对象出现的位置。
3. 选择“插入”>“表单”，然后选择要插入的表单对象。

   将出现“输入标签辅助功能属性”对话框。

4. 完成对话框设置，然后单击“确定”。下面列出部分选项：
   注： 屏幕阅读器会朗读作为对象的“标签”属性而输入的名称。
   ID 为表单域指定 ID。这个值可用于从 JavaScript 中引用域；如果您选择了样式选项下的“使用 for 附加 Label 标记”选项，这个值还可以作为 for 属性的值。

   用 **Label** 标记环绕 会在表单项的两边添加 Label 标记，如下所示：

```
<label>
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton1</label>
```

   使用 **for** 附加 **Label** 标记 使用 for 属性在表单项两侧添加 Label 标记，如下所示：

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" id="radiobutton">
```

```
<label for="radiobutton">RadioButton2</label>
```

此选项会使浏览器用焦点矩形呈现与复选框和单选按钮关联的文本，并使用户能够通过在关联文本中的任意位置（而不仅是在复选框或单选按钮控件上）单击来选择相应复选框和单选按钮。

注： 这是辅助功能的首选选项，但是浏览器不同，该功能也可能会有所不同。

无 **Label** 标记 不使用 Label 标记，如下所示：

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton3
```

访问键 使用等效的键盘键（一个字母）加上 Alt (Windows) 或 Control (Macintosh) 在浏览器中选择表单对象。例如，如果输入 B 作为访问键，则使用 Macintosh 浏览器的用户可以键入 Control+B 以选择表单对象。

Tab 键索引 为表单对象指定 Tab 顺序。如果为一个对象设置 Tab 顺序，则必须为所有对象设置 Tab 顺序。

当您的页面上有其它链接和表单对象，并且需要用户用 Tab 以特定顺序访问这些对象时，设置 Tab 顺序就会非常有用。

5. 单击“是”插入 form 标签。

   该表单对象出现在文档中。

   注： 如果您按“取消”，则表单对象将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。

编辑表单对象的辅助功能值

1. 在“文档”窗口中，选择该对象。
2. 执行下列操作之一：
   - 在“代码”视图中编辑适当的属性。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签”。

更多帮助主题

创建表单教程

设置表单样式教程

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

更改动态内容

关于动态内容
编辑动态内容
删除动态内容
测试动态内容
允许 **Adobe Contribute** 用户编辑动态内容
使用属性检查器修改记录集

关于动态内容

返回页首

通过对提供内容的服务器行为进行编辑，可以更改页面上的动态内容。例如，您可以编辑记录集服务器行为，以便向页面提供更多的记录。

在“服务器行为”面板中列出了页面上的动态内容。例如，如果向页面中添加了某记录集，则“服务器行为”面板以如下方式将其列出：

```
Recordset(myRecordset)
```

如果向页面中添加另一个记录集，则“服务器行为”面板以如下方式列出这两个记录集：

```
Recordset(mySecondRecordset)Recordset(myRecordset)
```

编辑动态内容

返回页首

1. 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）。
2. 单击加号 (+) 按钮以显示服务器行为，然后双击面板中的服务器行为。

   出现用于定义原始数据源的对话框。
3. 在该对话框中进行更改，然后单击“确定”。

删除动态内容

返回页首

❖ 在页面中添加动态内容之后，可以用以下方式之一将其删除：

- 选择页面上的动态内容并按 Delete。
- 在“服务器行为”面板中选择动态内容，然后单击减号 (-) 按钮。

  注： 此操作移除页面中从数据库检索该动态内容的服务器端脚本。它并不删除数据库中的数据。

测试动态内容

返回页首

您可以使用“实时”视图预览和编辑动态内容。

显示动态内容时，可以执行下列任务：

- 使用页面设计工具调整页面的布局
- 添加、编辑或删除动态内容
- 添加、编辑或删除服务器行为

1. 单击“实时”视图按钮以显示动态内容。
2. 对页面进行必要的更改。您将需要在“实时”视图和“设计”或“代码”视图之间切换，以进行更改和查看更改如何生效。

允许 **Adobe Contribute** 用户编辑动态内容

返回页首

当 Contribute 用户编辑包含动态内容或不可见元素（例如脚本和注释）的页面时，Contribute 会将动态内容和不可见元素显示为黄色标记。默认情况下，Contribute 用户无法选择或删除这些标记。

如果希望 Contribute 用户能够选择和删除页面中的动态内容和其它不可见元素，可更改权限组设置以允许如此操作。通常，Contribute 用户在任何情况下都不可以编辑动态内容，甚至当您允许他们选择动态内容时也不可以。

注： 利用某些服务器技术，您可使用服务器标签或函数来显示静态文本。若要允许 Contribute 用户编辑使用此类服务器技术的动态页中的静态文本，请将静态文本放在服务器标签之外。有关详细信息，请参阅管理 Adobe Contribute。

1. 选择“站点”>“在 Contribute 管理站点”。
2. 如果某些 Contribute 兼容性功能要求的选项没有启用，则会出现一个对话框，询问是否要启用这些选项。单击“确定”启用这些选项和 Contribute 的兼容性功能。
3. 如果出现提示，请输入管理员密码，然后单击“确定”。

   随即出现“管理网站”对话框。
4. 在“用户和角色”类别中，选择角色，然后单击“编辑角色设置”按钮。
5. 选择“编辑”类别，然后取消选择保护脚本和表单的选项。
6. 单击“确定”关闭“编辑设置”对话框。
7. 单击“关闭”关闭“管理 Web 站点”对话框。

返回页首

使用属性检查器修改记录集

属性检查器用于修改选定的记录集。可用选项因服务器模型而异。

1. 打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中选择该记录集。
2. 编辑所有选项。在检查器中选择了新选项之后，Dreamweaver 会更新页面。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

生成搜索页和结果页

关于搜索页和结果页
生成搜索页
生成简单的结果页
生成高级结果页
显示搜索结果
创建结果页的详细页
创建一个链接以打开相关的页面 **(ASP)**

关于搜索页和结果页

返回页首

可以使用 Dreamweaver 生成一组页面，以便用户可以搜索您的数据库并查看搜索结果。

在大多数情况下，至少需要两个页面才能将此功能添加到 Web 应用程序中。第一个页面包含用户可以在其中输入搜索参数的 HTML 表单。尽管此页面不执行任何实际的搜索，但它仍被称为“搜索页”。

所需的第二个页面是结果页，它执行大部分搜索工作。结果页执行以下任务：

- 读取搜索页提交的搜索参数
- 连接到数据库并查找记录
- 使用找到的记录建立记录集
- 显示记录集的内容

  或者，您还可以添加详细页。详细页为用户提供有关结果页上的特定记录的更多信息。

  如果只有一个搜索参数，Dreamweaver 允许您将搜索功能添加到 Web 应用程序中，而不必使用 SQL 查询和变量。只需简单地设计页面并完成几个对话框。如果您有多个搜索参数，则需要编写一条 SQL 语句并为其定义多个变量。

  Dreamweaver 将 SQL 查询插入到页面中。当该页面在服务器上运行时，会检查数据库表中的每一条记录。如果某一记录中的特定字段满足 SQL 查询条件，则将该记录包含在记录集中。SQL 查询将生成一个只包含搜索结果的记录集。

  例如，现场销售人员可能知道某个区域中收入超过某一水平的客户的信息。在搜索页上的表单中，该销售人员的同事输入一个地理区域和最低收入水平，然后单击“提交”按钮将这两个值发送给服务器。在服务器上，这两个值被传递给结果页的 SQL 语句，然后该语句创建一个记录集，其中只包含指定区域中收入超过指定水平的客户。

生成搜索页

返回页首

Web 上的搜索页通常包含用户在其中输入搜索参数的表单字段。搜索页至少必须具有一个带有“提交”按钮的 HTML 表单。

若要向搜索页添加 HTML 表单，请完成以下步骤。

1. 打开搜索页或一个新页面，然后选择“插入”>“表单”>“表单”。

   将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”（“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”）来查看表单的边界，边界由红色的细线表示。

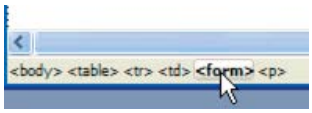
2. 从“插入”菜单中选择“表单”，添加表单对象以供用户输入搜索参数。

   表单对象包括文本字段、菜单、选项和单选按钮。可以添加任意多的表单对象以帮助用户细化搜索操作。但是请记住，搜索页上搜索参数的数目越多，SQL 语句就将越复杂。

3. 在表单上添加一个“提交”按钮（“插入”>“表单”>“按钮”）。
4. （可选）通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字：选择该按钮，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），并在“值”框中输入一个新值。

   下一步，您将告诉表单当用户单击“提交”按钮时向何处发送搜索参数。

5. 通过在“文档”窗口底部的标签选择器中选择 <form> 标签来选择表单，如下所示：

6. 在该表单的属性检查器中的“动作”框中，输入将执行数据库搜索的结果页的文件名。
7. 在“方法”弹出菜单中，选择下列方法之一确定表单如何将数据发送到服务器：

   - GET 通过将表单数据作为查询字符串附加到 URL 来发送这些数据。由于 URL 的长度限制为 8192 个字符，因此不要将 GET 方法用于较长

的表单。

- POST 在消息正文中发送表单数据。
- Default 使用浏览器的默认方法（通常为 GET）。

搜索页就完成了。

返回页首

生成简单的结果页

用户单击表单的“搜索”按钮时，搜索参数即发送到服务器上的结果页。由服务器上的结果页（而不是浏览器上的搜索页）负责从数据库检索记录。如果搜索页只向服务器提交一个搜索参数，则您无需 SQL 查询和变量即可生成结果页。您可以创建一个具有过滤器的基本记录集，该过滤器能够排除不满足搜索页所提交的搜索参数的记录。

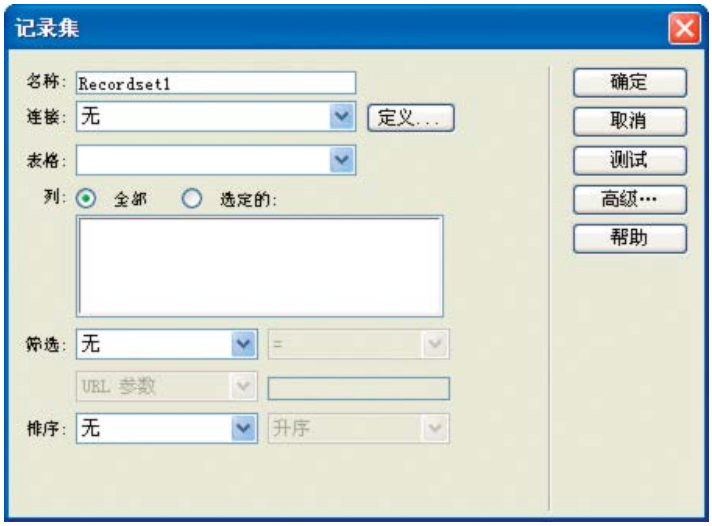
注： 如果具有多个搜索条件，则必须使用高级“记录集”对话框来定义记录集（请参阅生成高级结果页）。

创建存放搜索结果的记录集

1. 在“文档”窗口中打开结果页。

   如果您还没有结果页，请创建一个空白的动态页（“文件”>“新建”>“空白页”）。

2. 通过下列方法创建一个记录集：打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”），单击加号 (+) 按钮，并从弹出菜单中选择“记录集”。
3. 确保出现简单“记录集”对话框。



   如果出现的是高级对话框，则通过单击“简单”按钮切换到简单对话框。

4. 输入记录集的名称并选择一个连接。

   该连接应该连接到包含希望用户搜索的数据的数据库。

5. 在“表”弹出菜单中，选择数据库中要搜索的表。
   注： 在单参数搜索中，可以只在一个表中搜索记录。若要同时搜索多个表，必须使用高级的“记录集”对话框并定义一个 SQL 查询。
6. 若要使记录集中只包括某些表列，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 列表中所需的列。

   您应该只包括含有您要在结果页显示的信息的列。

   暂时使“记录集”对话框保持打开状态。下一步将使用该对话框获取搜索页发送的参数，并创建一个记录集过滤器来排除不满足参数的记录。

创建记录集过滤器

1. 在“筛选”区域中的第一个弹出菜单中，选择要在其中搜索匹配记录的数据库表中的一列。

   例如，如果搜索页发送的值是城市名，则在包含城市名的表中选择列。

2. 从第一个菜单旁边的弹出菜单中，选择等号（它应该为默认值）。
3. 从第三个弹出式菜单中，选择“表单变量”（如果搜索页上的表单使用 POST 方法），或者选择“URL 参数”（如果搜索页上的表单使用 GET 方法）。

   搜索页使用表单变量或是 URL 参数将信息传递到结果页。

4. 在第四个框中，输入接受搜索页上的搜索参数的表单对象的名称。

   对象名称也兼作为表单变量名称或 URL 参数。可以通过下面的方法获取此名称：切换到搜索页，单击表单上的表单对象以选择它，并在属性检查器中查看对象的名称。

   例如，假设您希望创建一个只包括到特定国家/地区的探险旅程的记录集。假设表中有一个名为 TRIPLOCATION 列。另外还假设搜索页上的

HTML 表单使用 GET 方法并包含一个名为 Location 的菜单对象（它显示国家/地区列表）。下例显示了应如何设置“筛选”部分：



5. （可选）单击“测试”，输入一个测试值，然后单击“确定”连接到数据库并创建一个记录集实例。

   测试值模拟本来应由搜索页返回的值。单击“确定”关闭测试记录集。

6. 如果您对该记录集感到满意，请单击“确定”。

   将在页面中插入一个服务器端脚本，该脚本在服务器上运行时将检查数据库表中的每条记录。如果某一记录中的指定字段满足过滤条件，则将该记录包含在记录集中。此脚本会生成一个只包含搜索结果的记录集。

   下一步是在结果页上显示记录集。有关详细信息，请参阅显示搜索结果。

返回页首

生成高级结果页

如果搜索页向服务器提交多个搜索参数，则必须为结果页编写一个 SQL 查询并在 SQL 变量中使用搜索参数。

注： 如果仅有一个搜索条件，则可以使用简单“记录集”对话框来定义记录集（请参阅生成简单的结果页）。

1. 在 Dreamweaver 中打开结果页，然后通过下面的方法创建一个记录集：打开“绑定”面板（“窗口”>“绑定”），单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择“记录集”。
2. 确保出现了高级“记录集”对话框。

   高级对话框有一个用于输入 SQL 语句的文本区域。如果出现的是简单对话框，则请通过单击“高级”按钮切换到高级对话框。

3. 输入记录集的名称并选择一个连接。

   该连接应该连接到包含希望用户搜索的数据的数据库。

4. 在 SQL 文本区域中输入一条 Select 语句。

   确保该语句包含一个 WHERE 子句，并且该子句带有可以用来保存搜索参数的变量。在下例中，变量名为 varLastName 和 varDept：

```
SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION FROM EMPLOYEE ¬
WHERE LASTNAME LIKE 'varLastName' ¬
AND DEPARTMENT LIKE 'varDept'
```

   若要减少键入量，可以使用高级“记录集”对话框底部的数据库项目树。有关说明，请参阅通过编写 SQL 来定义高级记录集。

   有关 SQL 语法的帮助，请参阅位于 www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_cn 上的 SQL primer（SQL 入门）。

5. 通过单击“变量”区域中的加号 (+) 按钮并输入变量名、默认值（没有运行时值返回时变量应采用的值）和运行时值（通常是存放浏览器所发送值的服务器对象，如请求变量），将搜索参数的值赋给 SQL 变量。

   在下面的 ASP 示例中，搜索页上的 HTML 表单使用 GET 方法并包含一个名为 LastName 的文本字段和一个名为 Department 的文本字段：



   在 ColdFusion 中，运行时值为 #LastName# 和 #Department#。在 PHP 中，运行时值为 $_REQUEST["LastName"] 和 $_REQUEST["Department"]。

6. （可选）单击“测试”使用默认的变量值创建一个记录集实例。

   默认值模拟本来应由搜索页返回的值。单击“确定”关闭测试记录集。

7. 如果您对该记录集感到满意，请单击“确定”。

   SQL 查询将插入到您的页面中。

   下一步是在结果页上显示记录集。

返回页首

显示搜索结果

创建保留搜索结果的记录集后，您必须在结果页上显示这些信息。显示记录的过程十分简单，只需将每个列从“绑定”面板拖动到结果页上即可。可以添加导航链接以便在记录集中向前和向后移动，或者可以创建重复区域在页面上显示多条记录。您还可以将链接添加到详细页。

有关在页面上显示动态内容（而不是在动态表格中显示结果）的方法的详细信息，请参阅显示数据库记录。

1. 将插入点放在结果页面上想要显示动态表格的地方，然后选择“插入”>“数据对象”>“动态数据”>“动态表格”。
2. 通过选择您所定义的用来放置搜索结果的记录集完成“动态表格”对话框。
3. 单击“确定”。用于显示搜索结果的动态表格将被插入到结果页面中。

返回页首

创建结果页的详细页

您的搜索页和结果页集可包括一个详细页，以显示与结果页上的特定记录有关的更多信息。这种情况下，结果页兼作为主/详细页集中的主页。

返回页首

创建一个链接以打开相关的页面 **(ASP)**

您可以创建打开相关页面并将现有参数传递到该页面的链接。仅当使用 ASP 服务器模型时，服务器行为才可用。

在将“转到相关页面”服务器行为添加到页面前，请确保该页面从另一个页面接收表单或 URL 参数。服务器行为的工作是将这些参数传递到第三个页面。例如，可以将结果页接收的搜索参数传递到另一个页面，从而使用户不必再次输入搜索参数。

另外，可以在页面上选择用作指向相关页面的链接的文本或图像，或者在不选择任何内容的情况下将指针放在该页面上即可插入链接文本。

1. 在“转到相关页面”框中，单击“浏览”并找到相关页面文件。

   如果当前页面向自身提交数据，则输入当前页面的文件名。
2. 如果希望传递的参数直接从使用 GET 方法的 HTML 表单获得，或者列在该页的 URL 中，则请选择“URL 参数”选项。
3. 如果希望传递的参数直接从使用 POST 方法的 HTML 表单获得，则请选择“表单参数”选项。
4. 单击“确定”。

   当单击新链接时，页面使用查询字符串将参数传递到相关页面。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用高级数据操作对象来生成页（ColdFusion、ASP） (CS6)

关于 **ASP** 命令对象
使用 **ASP** 命令修改数据库
关于预存过程
添加预存过程 **(ColdFusion) (CS6)**
运行预存过程 **(ASP) (CS6)**

关于 **ASP** 命令对象

返回页首

ASP 命令对象 是对数据库执行某种操作的服务器对象。该对象可以包含任何有效的 SQL 语句，包括返回记录集的语句或在数据库中插入、更新或删除记录的语句。如果 SQL 语句添加或删除表格中的列，则命令对象可以改变数据库的结构。您还可以使用命令对象在数据库中运行预存过程。

应用程序服务器可以重复使用该对象的单个编译的版本来多次执行命令，从这种意义上说，命令对象是可以重复使用的。通过将命令对象的“Prepared”属性设置为 true 可以使该命令能够重复使用，如下面的 VBScript 语句所示：

```
mycommand.Prepared = true
```

如果您知道将多次执行该命令，则具有该对象的单个编译的版本可以使数据库操作更加有效。

注： 并不是所有数据库提供程序都支持已准备命令。如果您的数据库不支持，则将此属性设置为 true 时，可能返回一条错误消息。它甚至可能忽略准备命令的请求并将“Prepared”属性设置为 false。

命令对象是由 ASP 页上的脚本创建的，但是 Dreamweaver 允许您创建命令对象而无需编写 ASP 代码。

使用 **ASP** 命令修改数据库

返回页首

您可以使用 Dreamweaver 创建在数据库中插入、更新或删除记录的 ASP 命令对象。您可以向命令对象提供对数据库执行操作的 SQL 语句或预存过程。

1. 在 Dreamweaver 中，打开将运行该命令的 ASP 页。
2. 打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），单击加号 (+) 按钮，然后选择“命令”。
3. 输入命令的名称，选择指向包含要编辑的记录的数据库的连接，然后选择需要执行该命令的编辑操作（插入、更新或删除）。

   Dreamweaver 将根据您选择的操作类型启动相应的 SQL 语句。例如，如果您选择“插入”，则对话框将如下例所示：

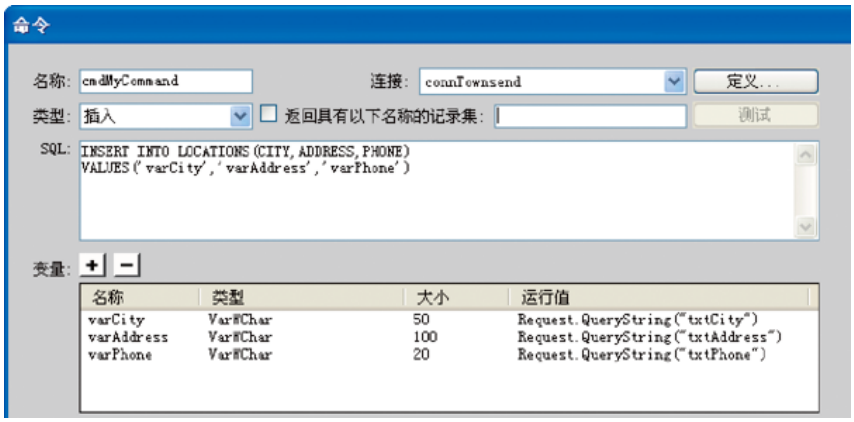
   

4. 完成 SQL 语句。

   有关编写修改数据库的 SQL 语句的信息，请查询 Transact-SQL 手册。

5. 使用“变量”区域定义任何 SQL 变量。提供变量名称和运行时值。指定每个变量的类型和大小可防范注入式攻击。

   下例显示了包含三个 SQL 变量的插入语句。这三个变量的值是由传递到页的 URL 参数提供的，如在“变量”区域的“运行时值”列中定义的那样。



若要获取“大小”值，请使用 Dreamweaver 中的“数据库”面板。在“数据库”面板中，查找所需的数据库并将其展开。然后，查找正在使用的表并将其展开。表中会列出各个字段的大小。例如，表中可能会显示“ADDRESS (WChar 50)”。在本例中，50 就是大小值。也可以在数据库应用程序中查找大小值。

注： 数字、布尔和日期/时间数据类型总是使用 -1 作为大小值。

若要确定“类型”值，请参阅下表：

数据库中的类型	**Dreamweaver** 中的类型	大小
数字（MS Access、MS SQL Server、MySQL）	双精度	-1
布尔型（是/否）（MS Access、MS SQL Server、MySQL）	双精度	-1
日期/时间（MS Access、MS SQL Server、MySQL）	DBTimeStamp	-1
所有其它文本字段类型，包括 MySQL 文本数据类型（char、varchar 和 longtext）	LongVarChar	检查数据库表
文本 (MS Access) 或 nvarchar、nchar (MS SQL Server)	VarWChar	检查数据库表
备注 (MS Access)、ntext (MS SQL Server) 或支持大量文本的字段	LongVarWChar	1073741823

有关 SQL 变量的类型和大小的详细信息，请参阅 www.adobe.com/go/4e6b330a_cn。

6. 关闭对话框。

   Dreamweaver 将在您的页面中插入 ASP 代码，该代码在服务器上运行时将创建一个在数据库中插入、更新或删除记录的命令。

   默认情况下，该代码将命令对象的“Prepared”属性设置为 true，这使应用程序服务器在每次运行该命令时都重复使用对象的单个编译的版本。若要更改此设置，请切换到“代码”视图并将“Prepared”属性更改为 false。

7. 创建一个包含 HTML 表单的页，以便用户可以输入记录数据。在 HTML 表单中包含三个文本字段（txtCity、txtAddress 和 txtPhone）和一个提交按钮。该表单使用 GET 方法并将文本字段值提交到包含您的命令的页。

返回页首

关于预存过程

虽然您可以使用服务器行为生成修改数据库的页面，但也可以使用数据库操作对象（例如预存过程或 ASP 命令对象）生成这些页面。

预存过程是一种可以重复使用的数据库项，用于对数据库执行某种操作。预存过程包含具有一定功能的 SQL 代码，例如能够插入、更新或删除记录的 SQL 代码。预存过程还可以改变数据库本身的结构。例如，您可以使用预存过程添加表格列，或者甚至可以删除表格。

一个预存过程还可以调用另一个预存过程，以及接受输入参数并以输出参数的形式向调用过程返回多个值。

您可以重复使用预存过程的单个编译的版本来多次执行数据库操作，从这种意义上说，预存过程是可以重复使用的。如果您知道将多次执行某个数据库任务（即不同的应用程序将执行相同的任务），则使用预存过程执行该任务可以使数据库操作更有效。

注： MySQL 和 Microsoft Access 数据库不支持预存过程。

返回页首

添加预存过程 (ColdFusion) (CS6)

您可以使用预存过程修改数据库。预存过程是一种可以重复使用的数据库项，用于对数据库执行某种操作。

在您使用预存过程修改数据库之前，确保预存过程包含以某种方式修改数据库的 SQL。若要在数据库中创建并存储一个 SQL，请查询您的数据库文档以及有用的 Transact-SQL 手册。

1. 在 Dreamweaver 中，打开将运行预存过程的页。
2. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“预存过程”。
3. 在“数据源”弹出菜单中，选择一个到包含预存过程的数据库的连接。
4. 输入 ColdFusion 数据源的用户名和密码。
5. 从“过程”弹出菜单中选择一个预存过程。

   Dreamweaver 自动填写任何参数。
6. 选择参数，如果需要进行更改请单击“编辑”。

   即会出现“编辑预存过程变量”对话框。正在编辑的变量名显示在“名称”框中。

   注： 您必须为任何预存过程输入参数输入测试值。
7. 按需要进行更改：
   - 从弹出菜单中选择一个方向。预存过程可能具有输入值、输出值，或者既具有输入值又具有输出值。
   - 从弹出菜单中选择 SQL 类型。输入返回变量、运行时值和测试值。
8. 如果预存过程采用参数，则单击加号 (+) 按钮添加页参数。
   注： 您必须为每个预存过程参数返回值输入对应的页参数。除非有对应的返回值，否则不要添加页参数。

   如果需要，再次单击加号 (+) 按钮添加另一个页参数。
9. 选择一个页参数，并单击减号 (-) 按钮删除该参数（如果需要）或单击“编辑”对该参数进行更改。
10. 选择“返回具有以下名称的记录集”选项，然后输入记录集的名称；如果预存过程返回记录集，则单击“测试”按钮查看预存过程返回的记录集。

    Dreamweaver 运行预存过程并显示记录集（如果存在）。

    注： 如果预存过程返回记录集并采用参数，则您必须在“变量”框的“默认值”列中输入一个值以测试该预存过程。
    您可以使用不同的测试值生成不同的记录集。若要更改测试值，则单击“参数”的“编辑”按钮，然后更改测试值；或者单击“页参数”的“编辑”按钮，然后更改默认值。
11. 如果预存过程返回状态代码返回值，则选择“返回具有以下名称的状态代码”选项，然后输入状态代码的名称。单击“确定”。

    关闭对话框后，Dreamweaver 将在您的页中插入 ColdFusion 代码，当在服务器上运行该代码时，将调用数据库中的预存过程。预存过程接着执行数据库操作，例如插入记录。

    如果预存过程采用参数，则您可以创建一个页，该页通过预存过程收集参数值并将参数值提交到页。例如，您可以创建一个使用 URL 参数或 HTML 表单从用户收集参数值的页。

返回页首

运行预存过程 (ASP) (CS6)

当处理 ASP 页时，您必须将命令对象添加到页以运行预存过程。有关命令对象的详细信息，请参阅关于 ASP 命令对象。

1. 在 Dreamweaver 中，打开将运行预存过程的页。
2. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“命令（预存过程）”。

   即会出现“命令”对话框。
3. 输入该命令的名称，选择一个到包含预存过程的数据库的连接，然后从“类型”弹出菜单中选择“预存过程”。
4. 选择您的预存过程，方法是展开“数据库项”框中的“预存过程”分支，从列表中选择预存过程，然后单击“过程”按钮。
5. 在“变量”表格中输入任何所需的参数。

   不需要为任何 RETURN_VALUE 变量输入任何参数。
6. 单击“确定”。

   关闭该对话框后，ASP 代码便插入到您的页面中。当代码在服务器上运行时，代码将创建一个命令对象，该对象将在数据库中运行预存过程。预存过程接着执行数据库操作，例如插入记录。

   默认情况下，该代码将命令对象的“Prepared”属性设置为 true，这使应用程序服务器在每次运行预存过程时重复使用对象的一个编译版本。如果您知道将多次执行该命令，则具有该对象的单个编译的版本可以提高数据库操作的效率。但是，如果该命令只执行一两次，则使用单个编译的版本实际上可能会降低 Web 应用程序的效率，因为系统必须暂停来编译该命令。若要更改设置，请切换到“代码”视图并将“Prepared”属性更改为 false。

注： 并不是所有数据库提供程序都支持已准备命令。如果您的数据库不支持，当运行此页时，您可能会得到一条错误信息。切换到“代码”视图并将“Prepared”属性更改为 false。

如果预存过程采用参数，则您可以创建一个页，该页通过预存过程收集参数值并将参数值提交到该页。例如，您可以创建一个使用 URL 参数或 HTML 表单从用户收集参数值的页。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

生成主页和详细页

关于主页和详细页
生成主页
创建指向详细页的链接
查找请求的记录并在详细页上显示
查找特定记录并在页面 **(ASP)** 上显示该记录
在一次操作中生成主页和详细页

返回页首

关于主页和详细页

主页和详细页是用于组织和显示记录集数据的页面集。这些页面为您的站点的访问者提供了概要视图和详细视图。主页中列出了所有记录并包含指向详细页的链接，而详细页则显示每条记录的附加信息。



主页



详细页

可以通过插入数据对象在一个操作中生成主页和详细页，也可以通过使用服务器行为以更加个性化的方式来生成主页和详细页。使用服务器行为生成主页和详细页时，首先创建列出记录的主页，然后添加从列表到详细页的链接。

返回页首

生成主页

在开始前，请确保为站点定义了一个数据库连接。

1. 若要创建空白页，请选择“文件”>“新建”>“空白页”，选择一种页面类型，然后单击“创建”。该页将成为主页。
2. 定义记录集。

   在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮，选择“记录集”，然后选择各个选项。如果要编写自己的 SQL 语句，请单击“高级”。

   确保记录集包含创建主页所需的所有表列。记录集还必须包含含有每条记录的唯一键的表格列，即记录 ID 列。在下面的示例中，CODE 列包含了每条记录的唯一键。



为主页选择的记录集列

   通常，主页上的记录集提取数据库表中的少数几列，而详细页上的记录集提取同一表格中的更多列以提供额外的详细信息。

   用户可以在运行时定义记录集。有关详细信息，请参阅生成搜索页和结果页。

3. 插入显示记录的动态表格。

   将插入点放置在页面上希望出现动态表格的位置。选择“插入”>“数据对象”>“动态数据”>“动态表格”，设置各个选项，然后单击“确定”。

如果不打算向用户显示记录 ID，可以从动态表格中删除该列。在页面上任意位置单击，将焦点移至页面。将光标移动到动态表格中该列的顶部附近直到列单元格外框为红色，然后单击选择该列。按 Delete 将该列从表格中删除。

返回页首

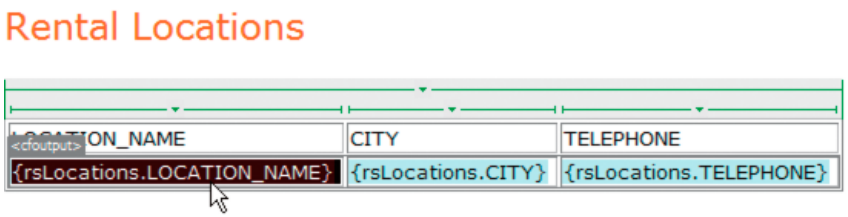
创建指向详细页的链接

生成主页并添加记录集后，创建用于打开详细页的链接。然后修改链接以便传递用户所选择记录的 ID。详细页将使用此 ID 在数据库中查找请求的记录并显示该记录。

注： 可使用相同的过程创建指向更新页的链接。结果页与主页类似，更新页与详细页类似。

打开详细页并传递记录 ID（ColdFusion、PHP）

1. 在动态表格中，选择将用作链接的文本的内容占位符。



   应用至所选占位符的链接。

2. 在属性检查器中，单击“链接”框旁边的文件夹图标。
3. 浏览找到并选择该详细页。该详细页随即出现在属性检查器的“链接”框中。

   在动态表格中，所选文本显示为已被链接。当该页面在服务器上运行时，该链接将应用于表格每一行中的文本。

4. 在主页上，选择动态表格中的链接。
5. (ColdFusion) 在属性检查器的“链接”框中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾：

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

   问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词“recordID”是 URL 参数的名称（您可以指定任何所需的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在详细页中用到它。

   等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 ColdFusion 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 ColdFusion 表达式中，用您的记录集的名称替换 recordsetName，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 fieldName。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

```
locationDetail.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

   当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
locationDetail.cfm?recordID=CBR
```

6. (PHP) 在属性检查器的“链接”字段中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾处：

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

   问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词 recordID 是 URL 参数的名称（您可以使用任何喜欢的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在详细页中用到它。

   等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 PHP 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 PHP 表达式中，用您的记录集的名称替换 recordsetName，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 fieldName。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

```
locationDetail.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

   当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格中相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
locationDetail.php?recordID=CBR
```

7. 保存该页面。

打开详细页并传递记录 ID (ASP)

1. 选择兼具链接功能的动态内容。
2. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择“转到详细页面”。
3. 在“详细页”框中，单击“浏览”并定位该页。
4. 从记录集和列弹出菜单中选择记录集和列，以指定要传递到详细页的值。通常，该值对于记录是唯一的，如记录的唯一键 ID。
5. 如果需要，可选择“URL 参数”或“表单参数”选项将现有的页面参数传递到详细页。
6. 单击“确定”。

   会出现一个围绕所选文本的特殊链接。当用户单击该链接时，“转到详细页面”服务器行为将一个包含记录 ID 的 URL 参数传递到详细页。例如，如果 URL 参数的名称为 id，详细页的名称为 customerdetail.asp，则当用户单击该链接时，URL 将类似于：

   http://www.mysite.com/customerdetail.asp?id=43

   URL 的第一部分 http://www.mysite.com/customerdetail.asp 用于打开详细页。第二部分 ?id=43 是 URL 参数。它告诉详细页要查找和显示哪个记录。术语 id 是 URL 参数的名称，43 是它的值。在本例中，URL 参数包含记录的 ID 号，即 43。

返回页首

查找请求的记录并在详细页上显示

要显示主页所请求的记录，必须定义一个用来存放单个记录的记录集并将该记录集的列绑定到详细页。

1. 切换到详细页。如果您还没有详细页，请创建一个空白页（“文件”>“新建”）。
2. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集(查询)”或“数据集(查询)”。

   将出现简单的“记录集”或“数据集”对话框。如果出现的是高级对话框，请单击“简单”。

3. 命名该记录集，然后选择一个数据源和将向记录集提供数据的数据库表。
4. 在“列”区域中，选择要包括在记录集中的表列。

   详细页上的记录集可以与主页上的记录集相同，也可以不同。通常，详细页记录集的列数更多，可以显示更多的详细信息。

   如果记录集不同，则请确保详细页上的记录集至少包含一个与主页上的记录集相同的列。这个公共列通常是记录 ID 列，但也可以是相关表格的连结字段。

   若要使记录集中只包括某些表列，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 列表中所需的列。

5. 如下所示完成“筛选”部分，以便查找和显示主页所传递的 URL 参数中指定的记录：
   - 从筛选区域的第一个弹出菜单中选择记录集中的列，该列包含与主页传递的 URL 参数值相匹配的值。例如，如果 URL 参数包含一个记录 ID 号，则选择包含记录 ID 号的列。在上一节讨论的示例中，记录集列 CODE 包含与通过主页传递的 URL 参数值相匹配的值。
   - 从第一个菜单旁边的弹出菜单中选择等号（它应该已被选定）。
   - 从第三个弹出菜单中选择“URL 参数”。主页使用 URL 参数将信息传递到详细页。
   - 在第四个框中，输入主页传递的 URL 参数的名称。
6. 单击“确定”。记录集随即出现在“绑定”面板中。
7. 通过下面的方法将记录集列绑定到详细页：在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）上选择列，然后将其拖到页面上。

   将主页和详细页上传到服务器后，您可以在浏览器中打开主页。单击主页上的详细链接，会打开详细页，其中显示所选记录的更多信息。

返回页首

查找特定记录并在页面 (ASP) 上显示该记录

可以添加一个可在记录集中查找特定记录的服务器行为，以便在页面上显示此记录数据。仅当使用 ASP 服务器模型时，服务器行为才可用。

1. 创建一个满足以下前提条件的页面：
   - URL 参数中包含一个从另一个页面传递给当前页面的记录 ID。可以在带有 HTML 超链接或 HTML 表单的另一个页面上创建 URL 参数。有关详细信息，请参阅使用表单从用户处收集信息。
   - 为当前页所定义的记录集。该服务器行为将从此记录集中提取记录的详细信息。有关说明，请参阅不通过编写 SQL 来定义记录集或通过编写 SQL 来定义高级记录集。
   - 绑定到该页面的记录集列。特定记录必须显示在该页面上。有关详细信息，请参阅将文本动态化。
2. 添加服务器行为以查找 URL 参数所指定的记录，方法是：单击“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）上的加号 (+) 按钮并选择“记录集分页”>“移至特定记录”。
3. 在“移至记录”弹出菜单中，选择为该页定义的记录集。
4. 在“其中的列”弹出菜单中，选择包含由另一个页传递的值的列。

   例如，如果另一个页传递一个记录 ID 号，则选择包含记录 ID 号的列。

5. 在“匹配 URL 参数”框中，输入另一个页所传递的 URL 参数的名称。

   例如，如果另一个页用于打开详细页的 URL 是 id=43，则在“匹配 URL 参数”框中输入 id。

6. 单击“确定”。

   浏览器下次请求该页面时，该服务器行为将读取另一个页所传递的 URL 参数中的记录 ID，并移动到记录集中的指定记录。

返回页首

在一次操作中生成主页和详细页

开发 Web 应用程序时，使用“主详细页集”数据对象可以快速生成主页和详细页。

1. 若要创建空白动态页，请选择“文件”>“新建”>“空白页”，从“页面类型”列表中选择一个动态页，然后单击“创建”。

   该页将成为主页。

2. 为该页面定义记录集。

   确保该记录集不仅包含主页所需的所有列，而且包含详细页所需的所有列。通常，主页上的记录集提取数据库表中的少数几列，而详细页上的记录集提取同一表格中的更多列以提供额外的详细信息。

3. 在“设计”视图中打开主页，然后选择“插入”>“数据对象”>“主详细页集”。
4. 在“记录集”弹出菜单中，确保已选择了包含要在主页上显示的记录的记录集。
5. 在“主页字段”区域，选择要在主页上显示的记录集列。

   默认情况下，会选择记录集中的所有列。如果记录集包含唯一键列，如 recordID，则将其选定并单击减号 (-) 按钮使之不在页面上显示。

6. 若要更改列在主页上的显示顺序，请选择列表中的列并单击向上或向下箭头。

   在主页上，记录集列在表格中水平排列。单击向上箭头可将列向左移动；单击向下箭头可将列向右移动。

7. 在“以此链接到详细信息”弹出菜单中，选择记录集中的一个列，其中将显示一个值，该值还用作指向详细页的链接。

   例如，如果要使主页上的每个产品名称都有一个指向详细页的链接，请选择包含产品名称的记录集列。

8. 在“传递唯一键”弹出菜单中，选择记录集中包含标识记录的值的列。

   通常，所选的列就是记录 ID 号。此值被传递到详细页使之能够标识用户所选的记录。

9. 如果唯一键列不是数字，请取消选择“数字”选项。
   注： 默认情况下选择此选项；并非所有型号的服务器都显示该选项。
10. 指定要在主页上显示的记录数。
11. 在“详细页名称”框中，单击“浏览”并找到已创建的详细页文件，或输入一个名称让数据对象创建一个详细页文件。
12. 在“详细页字段”区域，选择要在详细页上显示的列。

    默认情况下，会选择主页的记录集中的所有列。如果该记录集包含唯一键列，如 recordID，则将其选定并单击减号 (-) 按钮使之不在详细页上显示。

13. 若要更改列在详细页上的出现顺序，请选择列表中的列并单击向上或向下箭头。

    在详细页上，记录集列在表格中垂直排列。单击向上箭头可将列向上移动；单击向下箭头可将列向下移动。

14. 单击“确定”。

    数据对象创建一个详细页（如果尚未创建），并且同时向主页和详细页中添加动态内容和服务器行为。

15. 自定义主页和详细页的布局以符合需要。

    使用 Dreamweaver 页面设计工具可以全面自定义每个页面的布局。还可以在“服务器行为”面板中双击服务器行为对其进行编辑。

    使用数据对象创建主页和详细页后，使用“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）来修改由数据对象插入到页面中的各种构造块。

更多帮助主题
设置测试服务器

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

生成注册页

关于注册页
存储有关用户的登录信息
添加用于选择用户名和密码的 **HTML** 表单
更新用户的数据库表格
添加用于确保用户名唯一的服务器行为

关于注册页

返回页首

Web 应用程序可以包含要求用户在首次访问站点时进行注册的页。

注册页由以下构造块组成：

- 存储有关用户登录信息的数据库表
- 使用户可以选择用户名和密码的 HTML 表单

  您也可以使用该表单来获取用户的其它个人信息。
- 用于更新站点用户数据库表的“插入记录”服务器行为
- 用于确保用户输入的用户名没有被其他用户使用的“检查新用户名”服务器行为

存储有关用户的登录信息

返回页首

注册页需要使用数据库表来存储用户输入的登录信息。

- 请确保数据库表包含用户名和密码列。如果您希望登录的用户具有不同的访问权限，请包含一个访问权限列。
- 如果要为站点的所有用户设置一个通用的密码，请配置数据库应用程序（Microsoft Access、Microsoft SQL Server、Oracle 等），使其在默认情况下将该密码输入到每个新的用户记录中。在大多数数据库应用程序中，每次新建记录时，都可以将一个列设置为默认值。将该默认值设置为密码。
- 您还可以使用数据库表来存储有关用户的其它有用信息。

  创建注册页的下一步是向注册页添加一个 HTML 表单，以使用户可以选择用户名和密码（如果适用）。

添加用于选择用户名和密码的 **HTML** 表单

返回页首

您可以向注册页添加一个 HTML 表单，以使用户可以选择用户名和密码（如果适用）。

1. 创建页（“文件”>“新建”>“空白页”）并使用 Dreamweaver 设计工具设计注册页的布局。
2. 将插入点放置在您想要显示表单的位置，然后从“插入”菜单中选择“表单”，这样就可以添加一个 HTML 表单。

   将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”（“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”）来查看表单的边界，边界用红色细线表示。
3. 为 HTML 表单命名，方法是单击“文档”窗口底部的 <form> 标签以选择表单，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后在“表单名称”框中输入一个名称。

   您不必为表单指定 action 或 method 属性来指示当用户单击“提交”按钮时表单向何处及如何发送记录数据。“插入记录”服务器行为会为您设置这些属性。
4. 添加文本字段（“插入”>“表单”>“文本域”），以便让用户输入用户名和密码。

   该表单还可以包含更多的表单对象，以记录其它个人数据。

   您应该在每个表单对象的旁边添加标签文字（以文本或图像的形式），让用户知道它们的用途， 还应该通过将表单对象放入 HTML 表格来排列这些对象。有关表单对象的详细信息，请参见创建 Web 表单。
5. 在表单上添加一个“提交”按钮（“插入”>“表单”>“按钮”）。

   可以通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字：选择该按钮，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），并在“值”框中输入一个新值。

   创建注册页的下一步是添加“插入记录”服务器行为，以便将记录插入到数据库中的用户表格。

更新用户的数据库表格

返回页首

您必须在注册页中添加“插入记录”服务器行为，以更新数据库中的用户表格。

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“插入记录”。

   即会出现“插入记录”对话框。

2. 完成此对话框，确保指定数据库中要插入用户数据的用户表格。单击“确定”。

   创建注册页的最后一步是确保用户名没有被其他注册用户使用。

返回页首

添加用于确保用户名唯一的服务器行为

您可以将服务器行为添加到用户注册页，它将先验证用户名是唯一的，然后才将该用户添加到注册用户数据库中。

当用户单击注册页上的“提交”按钮时，该服务器行为将对用户输入的用户名和存储在注册用户数据库表中的用户名进行比较。如果没有在数据库表中找到匹配的用户名，则该服务器行为通常会执行插入记录操作。如果找到匹配的用户名，该服务器行为将取消插入记录操作并打开一个新页（通常是提示用户该用户名已被使用的页）。

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“用户身份验证”>“检查新用户名”。
2. 在“用户名字段”弹出菜单中，选择访问者用来输入用户名的表单文本字段。
3. 在“如果已存在，则转到”框中，指定在数据库表中找到匹配的用户名时所打开的页，并单击“确定”。

   所打开的页应提示用户该用户名已被使用，并且让用户重试。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

生成记录插入页面 (CS6)

关于生成记录插入页
逐块生成插入页
用一次操作生成插入页

返回页首

关于生成记录插入页

您的应用程序可以包含一个允许用户向数据库中插入新记录的页。

插入页由两个构造块组成：

- 一个允许用户输入数据的 HTML 表单
- 一个更新数据库的“插入记录”服务器行为

  当用户在单击表单上的“提交”时，服务器行为会在数据库表中插入记录。

  您可以使用“插入记录表单”数据对象在一次操作中添加这两个构造块，也可以使用 Dreamweaver 表单工具和“服务器行为”面板分别添加它们。

  注： 插入页一次只能包含一个记录编辑服务器行为。例如，您不能将“更新记录”或“删除记录”服务器行为添加到插入页。

返回页首

逐块生成插入页

还可以使用表单工具和服务器行为生成插入页。

将 **HTML** 表单添加到插入页

1. 创建一个动态页（“文件”>“新建”>“空白页”），并使用 Dreamweaver 设计工具设计页的布局。
2. 添加一个 HTML 表单，方法是：将插入点放置在希望表单出现的位置，然后选择“插入”>“表单”>“表单”。

   将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”（“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”）来查看表单的边界，边界用红色细线表示。
3. 为 HTML 表单命名，方法是单击“文档”窗口底部的 <form> 标签以选择表单，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后在“表单名称”框中输入一个名称。

   不需要指定表单的 action 或 method 属性来指示当用户单击“提交”按钮时向何处及如何发送记录数据。“插入记录”服务器行为会为您设置这些属性。
4. 为要插入记录的数据库表中的每一列添加一个表单对象，如文本字段（“插入”>“表单”>“文本字段”）。

   表单对象用于数据输入。为了实现该目的，经常会使用文本字段，但是您也可以使用菜单、选项和单选按钮。
5. 在表单上添加一个“提交”按钮（“插入”>“表单”>“按钮”）。

   可以通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字：选择该按钮，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），并在“标签文字”框中输入一个新值。

添加服务器行为以在数据库表中插入记录 **(ColdFusion)**

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“插入记录”。
2. 从“提交值，自”弹出菜单中选择一个表单。
3. 在“数据源”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。
4. 输入您的用户名和密码。
5. 在“插入到表格”弹出菜单中，选择要向其中插入记录的数据库表。
6. 指定要向其中插入记录的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将插入记录的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。

   数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。

   为表单中的每个表单对象重复该过程。
7. 在“插入后，转到”框中，输入将记录插入表后要打开的页面，或单击“浏览”按钮浏览到该文件。
8. 单击“确定”。

   Dreamweaver 将服务器行为添加到特定页面，该页面允许用户通过填写 HTML 表单并单击“提交”按钮在数据库表中插入记录。

添加服务器行为以在数据库表格中插入记录 **(ASP)**

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“插入记录”。
2. 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

   如果您需要定义连接，则单击“定义”按钮。
3. 在“插入到表格”弹出菜单中，选择应向其插入记录的数据库表。
4. 在“插入后，转到”框中，输入在将记录插入表后要打开的页面，或单击“浏览”浏览到该文件。
5. 在“获取值自”弹出菜单中，选择用于输入数据的 HTML 表单。

   Dreamweaver 自动选择页面上的第一个表单。
6. 指定要向其中插入记录的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将插入记录的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。

   数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。

   为表单中的每个表单对象重复该过程。
7. 单击“确定”。

   Dreamweaver 将服务器行为添加到特定页面，该页面允许用户通过填写 HTML 表单并单击“提交”按钮在数据库表中插入记录。

   若要编辑服务器行为，请打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），然后双击“插入记录”行为。

添加服务器行为以在数据库表中插入记录 **(PHP)**

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“插入记录”。
2. 从“提交值，自”弹出菜单中选择一个表单。
3. 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。
4. 在“插入表格”弹出菜单中，选择要向其中插入记录的数据库表。
5. 指定要向其中插入记录的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将插入记录的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。

   数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。

   为表单中的每个表单对象重复该过程。
6. 在“插入后，转到”框中，输入将记录插入表后要打开的页面，或单击“浏览”按钮浏览到该文件。
7. 单击“确定”。

   Dreamweaver 将服务器行为添加到特定页面，该页面允许用户通过填写 HTML 表单并单击“提交”按钮在数据库表中插入记录。

返回页首

用一次操作生成插入页

1. 在“设计”视图中打开页，然后选择“插入”>“数据对象”>“插入记录”>“插入记录表单向导”。
2. 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。如果需要定义连接，请单击“定义”。
3. 在“插入到表格”弹出菜单中，选择应向其插入记录的数据库表。
4. 如果使用 ColdFusion，则输入用户名和密码。
5. 在“插入后，转到”框中，输入将记录插入表后要打开的页面，或单击“浏览”按钮浏览到该文件。
6. 在“表单字段”区域中，指定要包括在插入页面的 HTML 表单上的表单对象，以及每个表单对象应该更新数据库表格中的哪些列。

   默认情况下，Dreamweaver 为数据库表中的每个列创建一个表单对象。如果您的数据库为创建的每个新记录都自动生成唯一键 ID，则需删除对应于该键列的表单对象，方法是在列表中将其选中然后单击减号 (-) 按钮。这消除了表单的用户输入已存在的 ID 值的风险。

   您还可以更改 HTML 表单上表单对象的顺序，方法是在列表中选中某个表单对象然后单击对话框右侧的向上或向下箭头。
7. 指定每个数据输入域在 HTML 表单上的显示方式，方法是单击“表单域”表格中的一行，然后在表格下面的框中输入以下信息：
   - 在“标签”框中，输入显示在数据输入字段旁边的描述性标签文字。默认情况下，Dreamweaver 在标签中显示表列的名称。
   - 在“显示为”弹出菜单中，选择一个表单对象作为数据输入字段。您可以选择“文本字段”、“文本区域”、“菜单”、“复选框”、“单选按钮组”和“文本”。对于只读项，请选择“文本”。您还可以选择“密码字段”、“文件字段”和“隐藏字段”。

     注： 隐藏字段插入在表单的结尾。
   - 在“提交为”弹出菜单中，选择您的数据库表接受的数据格式。例如，如果表列只接受数字数据，则选择“数字”。
   - 设置表单对象的属性。您选择作为数据输入字段的表单对象不同，选项也将不同。对于文本字段、文本区域和文本，您可以输入初始值。对于菜单和单选按钮组，将打开另一个对话框来设置属性。对于选项，选择“已选中”或“未选中”选项。
8. 单击“确定”。

   Dreamweaver 将 HTML 表单和“插入记录”服务器行为添加到页面。表单对象布置在一个基本表格中，您可以使用 Dreamweaver 页面设计工具自定义该表格。（确保所有表单对象都保持在表单的边界内。）

   若要编辑服务器行为，请打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），然后双击“插入记录”行为。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

生成只有授权用户才能访问的页

关于受保护页
重定向未授权的用户
在用户数据库中存储访问权限
注销用户

关于受保护页

返回页首

Web 应用程序可以包含只有授权用户才能访问的受保护页。

例如，如果用户试图通过在浏览器中键入受保护页的 URL 来绕过登录页，则该用户将被重定向到另一页。同样，如果将页的授权级别设置为管理员，则只有具有管理员访问权限的用户才能查看该页。如果已登录的用户试图访问不具有正确访问权限的受保护页，则该用户将被重定向到另一页。

您也可以使用授权级别在向新注册的用户授予站点的完全访问权限之前对他们进行审查。例如，您最好在允许用户访问站点的成员页之前接收付款。为此，可以用“成员”授权级别保护成员页，而仅向新注册的用户授予“来宾”权限。当收到用户的付款后，可以将用户的访问权限升级为“成员”（在注册用户的数据库表中）。

如果您不打算使用授权级别，只需在页面上添加“限制对页的访问”服务器行为即可保护站点上的任何页。该服务器行为将尚未成功登录的任何用户重定向到另一页。

如果您确实打算使用授权级别，则可以用以下构造块保护站点上的任意页：

- 用于将未授权用户重定向到另一页的“限制对页的访问”服务器行为
- 用户数据库表中用于存储每个用户访问权限的附加列

  无论您是否使用授权级别，均可以在受保护的页上添加一个链接，支持用户注销并清除所有会话变量。

重定向未授权的用户

返回页首

若要防止未授权的用户访问某一页，可以在该页上添加“限制对页的访问”服务器行为。如果用户试图通过在浏览器中键入受保护页的 URL 来绕过登录页，或者如果用户已登录但试图访问不具有正确访问权限的受保护页，该服务器行为就会将用户重定向到另一页。

注： “限制对页的访问”服务器行为只能保护 HTML 页。它不保护其它站点资源，如图像文件和音频文件。
如果要为站点上的多个页授予相同的访问权限，可以复制一个页的访问权限，然后将其粘贴到另一个页。

将未授权的用户重定向到另一页

1. 打开要保护的页。
2. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“用户身份验证”>“限制对页的访问”。
3. 选择该页的访问级别。若要仅允许具有特定访问权限的用户查看该页，请选中“用户名、密码和访问级别”选项并指定该页的授权级别。

   例如，通过在授权级别列表中选择“管理员”，可以指定只有具有“管理员”权限的用户才能查看该页。
4. 若要在该列表中添加授权级别，请单击“定义”。在出现的“定义访问级别”列表中，输入新的授权级别，并单击加号 (+) 按钮。将存储新建的授权级别以用于其它页。

   确保该授权级别的字符串与存储在数据库中的字符串完全匹配。例如，如果数据库中的授权列包含值 "Administrator"，则请在“名称”框中输入 Administrator（而不是 Admin）。
5. 若要为某页设置多个授权级别，请按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 列表中的级别。

   例如，您可以指定任何具有“来宾”、“成员”或“管理员”权限的用户都能够查看该页。
6. 指定在未授权用户试图打开受保护页时所打开的页。

   确保您选择的页不受保护。
7. 单击“确定”。

复制某页的访问权限并将其粘贴到站点的其它页

1. 打开受保护的页，并选择“服务器行为”面板（而不是加号 (+) 弹出菜单）中列出的“限制对页的访问”服务器行为。
2. 单击该面板右上角的箭头按钮，然后从弹出菜单中选择“复制”。

   “限制对页的访问”服务器行为被复制到系统的剪贴板上。

3. 按照同一方式打开另一个要保护的页。
4. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）上，单击右上角的箭头按钮并从弹出菜单中选择“粘贴”。
5. 对于每个要保护的页重复第 3 步和第 4 步。

返回页首

在用户数据库中存储访问权限

只有在需要让某些登录用户具有不同的访问权限时，该构造块才是必需的。如果您只是要求用户登录，则不需要存储访问权限。

1. 若要为某些登录用户提供不同的访问权限，请确保用户的数据库表包含一个用来指定每个用户访问权限（“来宾”、“用户”、“管理员”等）的列。每个用户的访问权限应该由站点管理员在数据库中输入。

   在大多数数据库应用程序中，每次新建记录时，都可以将一个列设置为默认值。将该默认值设置为站点上最常用的访问权限（例如“来宾”）；然后手动更改例外的情况（例如，将“来宾”更改为“管理员”）。用户现在即可访问所有管理员页。

2. 确保数据库中的每个用户都具有单一的访问权限（例如“来宾”或“管理员”），而不是多项权限（例如“用户”、“管理员”）。若要为您的页设置多项访问权限（例如，所有来宾和管理员都可以查看该页），则在页级别（而不是在数据库级别）设置这些权限。

返回页首

注销用户

当用户成功登录后，将创建一个包含其用户名的会话变量。当用户退出站点时，您可以使用“注销用户”服务器行为来清除该会话变量并将用户重定向到另一页（通常是“再见”或“谢谢”页）。

当用户单击链接或者当指定页加载时，可以调用“注销用户”服务器行为。

添加用于让用户注销的链接

1. 在页上选择要用作该链接的文本或图像。
2. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“行为”）上，单击加号 (+) 按钮并选择“用户身份验证”>“注销用户”。
3. 指定在用户单击该链接时要打开的页，然后单击“确定”。

   该页通常是“再见”或“谢谢”页。

在特定页加载时注销用户

1. 打开将在 Dreamweaver 中加载的页。

   该页通常是“再见”或“谢谢”页。

2. 在“服务器行为”面板上，单击加号 (+) 按钮并选择“用户身份验证”>“注销用户”。
3. 选择“当页加载时注销”选项，然后单击“确定”。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

建立 ColdFusion 表单

关于 **ColdFusion** 表单
启用 **ColdFusion** 增强功能
创建 **ColdFusion** 表单
插入 **ColdFusion** 表单控件
插入 **ColdFusion** 文本域
插入 **ColdFusion** 隐藏域
插入 **ColdFusion** 文本区域
插入 **ColdFusion** 按钮
插入 **ColdFusion** 复选框
插入 **ColdFusion** 单选按钮
插入 **ColdFusion** 选择框
插入 **ColdFusion** 图像域
插入 **ColdFusion** 文件域
插入 **ColdFusion** 日期域
修改 **ColdFusion** 表单控件
验证 **ColdFusion** 表单数据

注： 在 Dreamweaver CC 和更高版本中不再支持 ColdFusion。

返回页首

关于 **ColdFusion** 表单

ColdFusion 表单为您提供了用于验证表单数据的几个内置机制。例如，可以检查以确保用户输入了有效的日期。一些表单控件具有其它功能。许多表单控件没有 HTML 相应部分，而其它表单控件则直接支持根据数据源动态填充控件。

Dreamweaver 为使用 ColdFusion MX 7 或更高版本作为开发服务器的 ColdFusion 开发人员提供了多种增强功能。这些增强功能包括更多的“插入”面板按钮、菜单项和属性检查器，以便您可以快速建立 ColdFusion 表单并设置其属性。还可以生成代码以验证由站点访问者提供的信息。例如，您可以检查用户提供的电子邮件地址是否包含 @ 符号，或者必填的文本域是否包含特定类型的值。

返回页首

启用 **ColdFusion** 增强功能

这些增强功能中的某些功能要求您将运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机定义为 Dreamweaver 的测试服务器。例如，用于表单控件的属性检查器仅当您指定正确的测试服务器时才可用。

只需定义一次测试服务器。Dreamweaver 然后就可自动检测测试服务器版本，并在检测到 ColdFusion 时提供增强功能。

1. 如果尚未为 ColdFusion 项目定义 Dreamweaver 站点，则请定义。
2. 选择“站点”>“管理站点”，然后从列表中选择您的站点并单击“编辑”。
3. 选择“服务器”类别并将一个运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机指定为 Dreamweaver 站点的测试服务器。确保指定了有效的 Web URL。
4. 打开任一 ColdFusion 文档。

   在打开 ColdFusion 文档之前，您将看不到对 Dreamweaver 工作区所做的任何可见更改。

返回页首

创建 **ColdFusion** 表单

您可以使用多个“插入”面板按钮、菜单项和属性检查器在 Dreamweaver 中快速创建 ColdFusion 表单并设置其属性。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用这些增强功能。

1. 打开一个 ColdFusion 页面，将插入点放在希望 ColdFusion 表单出现的位置。
2. 选择“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”>“CFForm”，或者从“插入”面板选择“CFForm”类别并单击“CF 表单”图标。

   Dreamweaver 将插入一个空的 ColdFusion 表单。在“设计”视图中，此表单以红色的虚轮廓线指示。如果没有看到此轮廓线，请确定选中了“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。

3. 确保表单仍处于选定状态，然后使用属性检查器设置以下任一表单属性。
   CFForm 设置表单的名称。

   动作 可用于指定在提交表单时要处理的 ColdFusion 页面的名称。

   方法 可用于定义浏览器用来将表单数据发送给服务器的方法：

POST 使用 HTTP post 方法发送数据；此方法将单个消息中的数据发送给服务器。

GET 使用 HTTP get 方法发送数据，将表单域内容放置在 URL 查询字符串中。

目标 可用于修改 cfform 标签的目标属性的值。

编码类型 指定用来传输表单数据的编码方法。
注： 编码类型指的不是字符编码。此属性指定用于将表单提交给服务器的内容类型（如果方法的值为 post）。此属性的默认值为 application/x-www-form-urlencoded。

格式 确定要创建的表单的类型：

HTML 生成 HTML 表单并将其发送给客户端。cfgrid 和 cftree 子控件可以使用 Flash 或 applet 格式。

Flash 生成 Flash 表单并将其发送给客户端。所有控件都使用 Flash 格式。

XML 生成 XForms XML 并将结果放置在具有 ColdFusion 表单名称的变量中。不向客户端发送任何内容。cfgrid 和 cftree 子控件可以使用 Flash 或 applet 格式。

样式 可用于指定表单的样式。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

Flash/XML 外观 可用于指定光晕颜色以设置输出的样式。该主题确定用于高亮显示和所选元素的颜色。

保留数据 确定在表单发送到自身时是否用提交值覆盖初始控件值。

- 如果为 False，则使用在控件标签属性中指定的值。
- 如果为 True，则使用提交的值。

脚本源文件 指定 JavaScript 文件（包含标签及其子标签使用的客户端代码）相对于 Web 根目录的 URL。如果该文件不在默认位置，则此属性十分有用。在某些阻止对 /CFIDE 目录进行访问的主机环境和配置中，可能需要此属性。默认位置在“ColdFusion 管理员”中设置；默认情况下为 /CFIDE/scripts/cfform.js。

存档 为 cfgrid、cfslider 和 cftree applet 控件指定可下载 Java 类的 URL。默认位置为 /CFIDE/classes/cfapplets.jar。

高度 指定表单的高度。

宽度 指定表单的宽度。

为 **cfform** 显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

4. 插入 ColdFusion 表单控件。

   在 ColdFusion 表单中将插入点放置在希望 ColdFusion 表单控件出现的位置上，然后从“插入”菜单中选择该控件（“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”），或者从“插入”面板中的“CFForm”类别中选择该控件。

5. 如果需要，用属性检查器设置该控件的属性。

   确保在“设计”视图中选择了该控件，然后在属性检查器中设置属性。有关这些属性的详细信息，请单击属性检查器中的“帮助”图标。

6. 调整 ColdFusion 表单的布局。

   如果要创建基于 HTML 的表单，可以使用换行符、段落标记、预格式化文本或表格来设置表单的格式。不能将一个 ColdFusion 表单插入另一个 ColdFusion 表单中（即标签不能交迭），但是可以在一个页面中包含多个 ColdFusion 表单。

   如果要创建基于 Flash 的表单，则使用层叠样式表 (CSS) 样式对表单进行布局。ColdFusion 会忽略表单中的所有 HTML。

   请记住用描述性文本作为 ColdFusion 表单域的标签，以使用户可以知道自己正在对什么内容进行响应。例如，创建一个“键入您的姓名”标签以要求输入姓名信息。

返回页首

插入 **ColdFusion** 表单控件

使用“插入”面板或“插入”菜单快速将 ColdFusion 表单控件插入到 ColdFusion 表单中。应先创建空的 ColdFusion 表单，然后再将控件插入其中。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用这些增强功能。

1. 在“设计”视图中，将插入点放在表单轮廓内。
2. 从“插入”菜单（“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”）中或“插入”面板的“CFForm”类别中选择控件。
3. 在页面上单击该控件以选择它，然后在属性检查器中设置其属性。

   有关特定控件的属性的信息，请参阅控件相关的主题。

返回页首

插入 **ColdFusion** 文本域

可以以可视方式将 ColdFusion 文本域或密码域插入到表单中，然后设置其选项。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

以可视方式插入 **ColdFusion** 文本域

1. 在“设计”视图中，将插入点放在表单轮廓内。
2. 在“插入”面板中的“CFForm”类别中，单击“CF 文本域”图标，或选择“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”>“CFtextfield”。

   一个文本域随即出现在表单中。
3. 选择文本域，并在属性检查器中设置其属性。
4. 若要在页面中为文本域添加标签，请在该文本域旁单击，然后键入标签文本。

以可视方式插入密码域

1. 重复前面步骤中的步骤 1 和步骤 2 以插入文本域。
2. 选择插入的文本域以显示其属性检查器。
3. 在属性检查器中，从“文本模式”弹出菜单中选择“密码”值。

CFTextField 选项 **(ColdFusion)**

若要设置 ColdFusion 文本域或密码域的选项，请在 CFTextField 属性检查器中设置以下任一选项：

CFtextfield 设置 id 属性（针对 <cfinput> 标签）。
值 可用于指定当页面在浏览器中第一次打开时要在域中显示的文本。它既可以是静态信息，也可以是动态信息。
若要指定动态值，请单击“值”框旁的闪电图标，然后在“动态数据”对话框中选择一个记录集列。在浏览器中查看表单时，该记录集列向文本域提供一个值。

文本模式 用于在标准文本输入域和密码输入域之间进行切换。由此控件修改的属性为 type。
只读 可用于将显示文本设置为只读。
最大长度 设置文本域可以接受的最大字符数。
掩码 可用于为所请求的文本指定掩码。此属性可用于验证用户输入。掩码格式由 A、9、X 和 ? 字符组成。
注： 如果是 cfinput type="password" 标签，则忽略掩码属性。
验证 为当前域指定验证类型。
验证于 指定域的验证时间：onSubmit、onBlur 或 onServer。
标签 可用于为文本域指定标签。
模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。
高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。
宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。
大小 可用于指定控件的大小。
必填 可用于指定在将表单提交给服务器前文本域是否必须包含数据。
显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

返回页首

插入 **ColdFusion** 隐藏域

可以以可视方式将 ColdFusion 隐藏域插入到表单中并设置其属性。使用隐藏域可以存储或提交无需用户输入的信息。该信息对用户而言是隐藏的。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 在“设计”视图中，将插入点放在表单轮廓内。
2. 在“插入”面板的“CFForm”类别中，单击“CF 隐藏字段”图标。

   一个标记随即出现在 ColdFusion 表单中。如果看不到标记，可选择“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”。
3. 选择页面中的隐藏域，在属性检查器中设置以下任一选项：
   Cfhiddenfield 可用于为隐藏域指定唯一名称。

   值 可用于为隐藏域指定值。它既可以是静态数据，也可以是动态数据。

   若要指定动态值，请单击“值”框旁的闪电图标，然后在“动态数据”对话框中选择一个记录集列。在浏览器中查看表单时，该记录集列向文本域提供一个值。

   验证 为当前域指定验证类型。

   验证于 指定域的验证时间：onSubmit、onBlur 或 onServer。

   标签 可用于为控件指定标签。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

   高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   大小 可用于指定控件的大小。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   必填 可用于指定在将表单提交给服务器前隐藏文本域是否必须包含数据。

   显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

返回页首

插入 **ColdFusion** 文本区域

可以以可视方式将 ColdFusion 文本区域插入到表单中并设置其属性。文本区域为包含多行文本的输入元素。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 将插入点放在表单轮廓内。
2. 在“插入”面板的“CFForm”类别中，单击“CF 文本区域”图标。

   一个文本区域随即出现在 ColdFusion 表单中。
3. 选择页面中的文本域，在属性检查器中设置以下任一选项：
   Cftextarea 可用于为控件指定唯一名称。

   字符宽度 可用于设置每行的字符数。

   行数 可用于设置文本区域中显示的行数。

   换行 可用于指定用户输入文本如何换行。

   必填 可用于指定用户是必须在域中输入数据（已选中），还是不必在域中输入数据（未选中）。

   初始值 可用于指定当页面最初在浏览器中打开时要在文本区域中显示的文本。

   验证 指定域的验证类型。

   验证于 指定域的验证时间：onSubmit、onBlur 或 onServer。

   标签 可用于为控件指定标签。

   样式 可用于指定控件的样式。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

   高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。
4. 若要设置文本区域的标签，请在该文本区域旁单击，然后输入标签文字。

返回页首

插入 **ColdFusion** 按钮

可以以可视方式将 ColdFusion 按钮插入到表单中并设置其属性。ColdFusion 按钮控制 ColdFusion 表单的操作。ColdFusion 按钮可以用于将 ColdFusion 表单数据提交到服务器或重置 ColdFusion 表单。标准 ColdFusion 按钮通常带有“提交”、“重置”或“发送”标签。您还可以分配其它已经在脚本中定义的处理任务。例如，该按钮可以根据指定的值计算所选项目的总价。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 将插入点放在 ColdFusion 表单轮廓内。
2. 在“插入”面板的“CFForm”类别中，单击“CF 按钮”图标。

   一个按钮随即出现在 ColdFusion 表单中。
3. 选择页面中的按钮，在属性检查器中设置以下任一选项：
   Cfbutton 可用于为控件指定唯一名称。

   动作 可用于指定要创建的按钮的类型。

   显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

   ColdFusion 服务器在运行时将忽略其它属性。

返回页首

插入 **ColdFusion** 复选框

可以以可视方式将 ColdFusion 复选框插入到表单中并设置其属性。使用复选框使用户可以从一组选项中选择多个选项。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 将插入点放在表单轮廓内。
2. 在“插入”面板的“CFForm”类别中，单击“CF 复选框”图标。

   一个复选框将出现在 ColdFusion 表单中。
3. 选择页面中的复选框，在属性检查器中设置以下任一选项：
   Cfcheckbox 可用于为控件指定唯一名称。

   选定值 可用于指定在用户选中复选框时由其返回的值。

   初始状态 可用于指定当页面在浏览器中第一次打开时是否选中复选框。

验证 指定复选框的验证类型。

验证于 指定复选框的验证时间：onSubmit、onBlur 或 onServer。

标签 可用于为复选框指定标签。

模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

大小 可用于指定控件的大小。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前是否必须选中复选框。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

4. 若要为复选框添加标签，请在页面上相应复选框的旁边单击，然后键入标签文本。

返回页首

插入 **ColdFusion** 单选按钮

可以以可视方式将 ColdFusion 单选按钮插入到表单中并设置其属性。在要求用户只能从一组选项中选择一个选项时，请使用单选按钮。单选按钮通常成组地使用。同一组中的所有单选按钮都必须具有相同的名称。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 将插入点放在表单轮廓内。
2. 选择“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFform”>“CFradiobutton”。

   一个单选按钮随即出现在 ColdFusion 表单中。

3. 选择页面中的单选按钮，在属性检查器中设置以下任一选项：
   Cfradiobutton 可用于为控件指定唯一名称。

   选定值 可用于指定在用户选中单选按钮时由其返回的值。

   初始状态 可用于指定当页面在浏览器中第一次打开时是否选中单选按钮。

   验证 指定单选按钮的验证类型。

   验证于 指定单选按钮的验证时间：onSubmit、onBlur 或 onServer。

   标签 可用于为单选按钮指定标签。

   模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

   高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   大小 可用于指定控件的大小。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   必填 可用于指定在将表单提交给服务器前是否必须选中单选按钮。

   显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

4. 若要设置单选按钮的标签，请在页面上该按钮的旁边单击，然后输入标签文本。

返回页首

插入 **ColdFusion** 选择框

可以以可视方式将 ColdFusion 选择框插入到表单中并设置其属性。选择框使访问者可以从列表中选择一个或多个项目。当您的空间有限，但需要显示许多项目时，选择框非常有用。如果您想要对返回给服务器的值予以控制，也可以使用选择框。选择框与文本域不同，在文本域中用户可以随心所欲键入任何信息，甚至包括无效的数据，而使用选择框则可以设置某个菜单返回的确切值。

您可以在表单中插入两种类型的选择框：一种是用户单击时“下拉”的菜单；另一种是显示可供用户从中选择的可滚动项目列表的菜单。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 将插入点放在表单轮廓内。
2. 在“插入”面板的“CFForm”类别中，单击“CF 选择”图标。

   一个选择框随即出现在 ColdFusion 表单中。

3. 选择页面中的选择框，在属性检查器中设置以下任一选项：
   Cfselect 可用于为控件指定唯一名称。

   类型 可用于在弹出菜单或列表之间进行选择。如果选择列表类型，则可使用“列表高度”和“允许选择多个列表”选项。

   列表高度 可用于指定要在列表菜单中显示的行数。仅当选择列表类型时才可用。

允许选择多个列表 可用于指定用户是否可以从列表中一次选择多个选项。仅当选择列表类型时才可用。

编辑值 打开一个对话框以便您可以添加、编辑或删除选择框中的选项。

初始化时选定 可用于指定默认选择的选项。如果选择“允许选择多个列表”选项，则可以选择多个选项。

记录集 可用于指定用于填充列表或菜单的 ColdFusion 查询的名称。

显示列 可用于指定记录集列以提供每个列表元素的显示标签。用于“记录集”属性。

值列 可用于指定记录集列以提供每个列表元素的值。用于“记录集”属性。

Flash 标签 可用于为选择框指定标签。

Flash 高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

Flash 宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

消息 指定在将“必需”属性设置为“是”且用户在提交表单前未进行选择时要显示的消息。

必填 可用于指定在将表单提交给服务器前是否必须选择一个菜单项。

显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

返回页首

插入 **ColdFusion** 图像域

可以以可视方式将 ColdFusion 图像域插入到表单中并设置其选项。使用图像域制作自定义按钮。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 在“设计”视图中，将插入点放在表单轮廓内。
2. 在“插入”面板的“CFForm”类别中，单击“CF 图像域”图标。通过浏览以选择要插入的图像，然后单击“确定”。另外，您可以在“源文件”框中输入图像文件的路径。
   注： 如果图像位于站点根文件夹之外，则您应将该图像复制到此根文件夹中。如果图像位于根文件夹之外，则发布站点时可能无法访问。
3. 选择页面中的图像域，在属性检查器中设置以下任一选项：
   Cfimagefield 可用于为控件指定唯一名称。

   源文件 可用于指定插入的图像的 URL。

   替换 可用于指定图像无法显示时的消息。

   对齐 可用于指定图片的对齐方式。

   边框 可用于指定图像边框的宽度。

   编辑图像 在默认图像编辑器中打开图像。

   若要定义默认图像编辑器，请选择“编辑”>“首选参数”>“文件类型/编辑器”。否则，“编辑图像”按钮不执行任何动作。

   验证 指定图像域的验证类型。

   验证于 指定域的验证时间：onSubmit、onBlur 或 onServer。

   标签 可用于为单选按钮指定标签。

   模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

   高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。

   宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。

   大小 可用于指定控件的大小。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   必填 可用于指定在将表单提交给服务器前控件是否必须包含数据。

   显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

返回页首

插入 **ColdFusion** 文件域

可以以可视方式将 ColdFusion 文件域插入到表单中并设置其属性。使用文件域使用户可以从其计算机中选择文件（如字处理文档或图形文件）并将其上传到服务器。ColdFusion 文件域的外观与其它文本域类似，只是文件域还包含一个“浏览”按钮。用户可以手动输入要上传的文件的路径，也可以使用“浏览”按钮定位并选择该文件。

文件域要求使用 POST 方法将文件从浏览器传输到服务器。该文件被发送到表单的“动作”框中所指定的地址。在表单中使用文件域之前，请与服务器管理员联系，确认允许使用匿名文件上传。

文本域还要求将表单编码设置为 multipart/form。Dreamweaver 在您插入文件域控件时自动设置此编码。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 在“设计”视图中，选择“CFForm”以显示其属性检查器。

若要快速选择表单，请在表单轮廓中的任意位置单击，并在“文档”窗口底部的标签选择器中单击 <cfform> 标签。

2. 在属性检查器中，将表单方法设置为 POST。
3. 从“MIME 类型”弹出菜单中选择 multipart/form-data。
4. 将插入点置于表单轮廓内希望文件域出现的位置。
5. 选择“插入”>“ColdFusion 对象”>“CFForm”>“CFfilefield”。

   一个文件域随即出现在文档中。

6. 选择页面中的文件域，在属性检查器中设置以下任一属性：
   Cffilefield 可用于为控件指定唯一名称。

   最大长度 可用于指定文件路径可以包含的最大字符数。

   验证 指定域的验证类型。

   验证于 指定域的验证时间：onSubmit、onBlur 或 onServer。

   标签 可用于为域指定标签。

   模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

   高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。ColdFusion 服务器在运行时将忽略此属性。

   大小 可用于指定控件的大小。

   必填 可用于指定在将表单提交给服务器前文件域是否必须包含数据。

   显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

返回页首

插入 **ColdFusion** 日期域

虽然在 Dreamweaver 中不能以可视方式插入 ColdFusion 日期域，但是可以以可视方式设置其属性。ColdFusion 日期域为特殊类型的文本域，用户可以从弹出日历中选择一个日期以将其插入到文本域中。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 在“设计”视图中，选择“CFForm”以显示其属性检查器。

   若要快速选择表单，请在表单轮廓中的任意位置单击，并在“文档”窗口底部的标签选择器中单击 <cfform> 标签。

2. 在属性检查器中，将表单的“格式”属性设置为“Flash”。

   日期域控件只能在基于 Flash 的 ColdFusion 表单中呈现。

3. 切换到“代码”视图（“视图”>“代码”），然后在开始和结束 CFForm 标签之间的任意位置输入下面的标签：

   ```
   <cfinput name="datefield" type="datefield">
   ```

4. 切换至“设计”视图，选择页面中的日期域，然后在属性检查器中设置以下任一选项：
   Cfdatefield 可用于为控件指定唯一名称。

   值 可用于指定当页面在浏览器中第一次打开时要在域中显示的日期。它既可以是静态日期，也可以是动态日期。

   若要指定动态值，请单击“值”框旁的闪电图标，然后在“动态数据”对话框中选择一个记录集列。在浏览器中查看表单时，该记录集列向日期域提供一个值。

   验证 指定域的验证类型。

   验证于 指定域的验证时间：onSubmit、onBlur 或 onServer。

   标签 可用于为域指定标签。

   模式 可用于指定 JavaScript 正则表达式模式以验证输入。省略前导斜杠和结尾斜杠。有关详细信息，请参阅 ColdFusion 文档。

   高度 可用于指定控件的高度（以像素为单位）。

   宽度 可用于指定控件的宽度（以像素为单位）。

   大小 可用于指定控件的大小。

   必填 可用于指定在将表单提交给服务器前日期域是否必须包含值。

   显示标签编辑器 可用于编辑属性检查器中未列出的属性。

返回页首

修改 **ColdFusion** 表单控件

无论您是在“设计”视图中工作还是在“代码”视图中工作，都可以以可视方式更改 ColdFusion 表单控件的属性。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 在“设计”视图中，选择页面上的表单控件；在“代码”视图中，在控件标签内的任意位置单击。

   属性检查器随即显示该表单控件的属性。

2. 在属性检查器中更改该控件的属性。

   有关详细信息，请单击属性检查器中的“帮助”图标。

3. 若要设置更多属性，请单击属性检查器中的“显示标签编辑器”按钮，然后在出现的标签编辑器中设置属性。

返回页首

验证 **ColdFusion** 表单数据

在 Dreamweaver 中可以建立具有以下功能的 ColdFusion 表单，即检查指定域的内容以确保用户输入了正确的数据类型。

注： 只有您对运行 ColdFusion MX 7 或更高版本的计算机具有访问权限时，才能使用此增强功能。

1. 创建一个至少包含一个输入域及一个“提交”按钮的 ColdFusion 表单。确保要验证的每个 ColdFusion 域都具有唯一名称。
2. 在表单中选择一个要验证的域。
3. 在属性检查器中，指定要如何验证该域。

   每个输入属性检查器的较下部分都包含可以帮助您定义特定验证规则的控件。例如，您可能希望指定文本域应包含一个电话号码。为此，请在属性检查器中从“值”弹出菜单中选择“电话”。您还可以从“验证于”弹出菜单指定验证的时间。

更多帮助主题

设置测试服务器

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

生成更新记录页 (CS6)

关于记录更新页
搜索要更新的记录
创建指向更新页的链接
检索要更新的记录
逐块完成更新页
在一个操作中完成更新页
表单元素属性选项

关于记录更新页

返回页首

您的应用程序可以包含允许用户更新数据库表中现有记录的一组页。这组页通常由一个搜索页、一个结果页和一个更新页组成。用户可以使用搜索页和结果页检索记录，使用更新页修改记录。

搜索要更新的记录

返回页首

当用户要更新某个记录时，他们必须首先在数据库中找到该记录。因此，您需要一个搜索页和一个结果页以便使用更新页。用户在搜索页中输入搜索条件，并在结果页中选择记录。用户单击结果页上的记录时，更新页将打开并在 HTML 表单中显示该记录。

创建指向更新页的链接

返回页首

创建搜索页和结果页后，您可在结果页上创建用来打开更新页的链接。然后修改链接以便传递用户所选择记录的 ID。更新页将使用此 ID 在数据库中查找请求的记录并显示该记录。

可使用与打开详细页并传递记录 ID 的过程相同的过程来打开更新页并传递记录 ID。有关详细信息，请参阅创建指向详细页的链接。

检索要更新的记录

返回页首

在结果页将标识要更新的记录的记录 ID 传递给更新页后，更新页必须读取参数，从数据库表中检索该记录，然后将它临时存储在记录集中。

1. 在 Dreamweaver 中创建页并保存。

   该页将成为您的更新页。

2. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮并选择“记录集”。

   如果出现高级对话框，请单击“简单”。高级对话框有一个用于输入 SQL 语句的文本区域；而简单对话框却没有。

3. 对记录集进行命名，并使用“连接”和“表格”弹出菜单指定要更新的数据所在的位置。
4. 单击“所选”并选择一个键列（通常是记录 ID 列）和包含要更新的数据的列。
5. 配置“筛选”区域，以便键列的值等于结果页传递的相应 URL 参数的值。

   这种过滤器会创建一个只包含结果页所指定记录的记录集。例如，如果您的键列包含记录 ID 信息且名为 PRID，并且结果页在名为 id 的 URL 参数中传递相应的记录 ID 信息，则“筛选”区域的外观应如下所示：

6. 单击“确定”。

   当用户在结果页上选择一个记录时，更新页将生成一个只包含所选记录的记录集。

逐块完成更新页

返回页首

更新页具有三个构造块：

- 一个用于从数据库表中检索记录的过滤记录集
- 一个允许用户修改记录数据的 HTML 表单
- 一个用于更新数据库表的“更新记录”服务器行为

您可以使用表单工具和“服务器行为”面板分别添加更新页的最后两个基本构造块。

将 HTML 表单添加到更新页

1. 创建一个页（“文件”>“新建”>“空白页”）。该页将成为更新页。
2. 使用 Dreamweaver 设计工具对您的页进行布局。
3. 添加一个 HTML 表单，方法是：将插入点放置在希望表单出现的位置，然后选择“插入”>“表单”>“表单”。

   将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”（“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”）来查看表单的边界，边界用红色细线表示。
4. 为 HTML 表单命名，方法是单击“文档”窗口底部的 <form> 标签以选择表单，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后在“表单名称”框中输入一个名称。

   您不必为表单指定 action 或 method 属性来指示当用户单击“提交”按钮时表单向何处及如何发送记录数据。“更新记录”服务器行为会为您设置这些属性。
5. 为数据库表中要更新的每一列添加一个表单对象，例如文本字段（“插入”>“表单”>“文本字段”）。

   表单对象用于数据输入。为了实现该目的，经常会使用文本字段，但是您也可以使用菜单、选项和单选按钮。

   每个表单对象都应该在早先定义的记录集中具有一个对应的列。唯一的例外就是唯一键列，该列没有对应的表单对象。
6. 在表单上添加一个“提交”按钮（“插入”>“表单”>“按钮”）。

   可以通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字：选择该按钮，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），并在“标签文字”框中输入一个新值。

在表单中显示记录

1. 确保您定义了一个记录集来保存用户要更新的记录。

   请参阅检索要更新的记录。
2. 将每个表单对象绑定到记录集中的数据，如以下主题所述：
   -
   -
   -
   -
   -

添加服务器行为来更新数据库表

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“更新记录”。

   即会出现“更新记录”对话框。
2. 从“提交值，自”弹出菜单中选择一个表单。
3. 在“数据源”或“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。
4. 如果可行，则输入您的用户名和密码。
5. 在“更新表格”弹出菜单中，选择包含您要更新的记录的数据库表。
6. （ColdFusion、PHP、）指定要更新的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将更新该列的表单对象，从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型，并且如果要将此列标识为主键，还应选择“主键”。

   数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。

   为表单中的每个表单对象重复该过程。
7. (ASP) 在“选取记录自”弹出菜单中，指定包含显示在 HTML 表单上的记录的记录集。在“唯一键列”弹出菜单中，选择一个键列（通常是记录 ID 列）来标识数据库表中的记录。如果该值是一个数字，则选择“数字”选项。键列通常只接受数值，但有时候也接受文本值。
8. 在“更新后，转到”或“如果成功，则转到”框中，输入在表格中更新记录后将要打开的页，或单击“浏览”按钮浏览到该文件。
9. (ASP) 指定要更新的数据库列，从“值”弹出菜单中选择将更新该列的表单对象，然后从“提交为”弹出菜单中为该表单对象选择数据类型。数据类型是数据库表中的列所需的数据种类（文本、数字、布尔型选项值）。为表单中的每个表单对象重复该过程。
10. 单击“确定”。

    Dreamweaver 将服务器行为添加到页，该页允许用户通过修改显示在 HTML 表单中的信息并单击“提交”按钮更新数据库表中的记录。

    若要编辑服务器行为，请打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），并双击“更新记录”行为。

返回页首

在一个操作中完成更新页

更新页具有三个构造块：

- 一个用于从数据库表中检索记录的过滤记录集

- 一个允许用户修改记录数据的 HTML 表单
- 一个用于更新数据库表的“更新记录”服务器行为

您可以使用“更新记录表单”数据对象通过单个操作添加更新页的最后两个构造块。该数据对象将 HTML 表单和“更新记录”服务器行为添加到页中。

在您可以使用该数据对象之前，Web 应用程序必须能够标识要更新的记录，并且您的更新页必须能够检索它。

在数据对象将构造块放置在页上后，您可以使用 Dreamweaver 设计工具按需要自定义表单，或使用“服务器行为”面板编辑“更新记录”服务器行为。

注： 更新页一次只能包含一个记录编辑服务器行为。例如，您不能将“插入记录”或“删除记录”服务器行为添加到更新页。

1. 在“设计”视图中打开该页，并选择“插入”>“数据对象”>“更新记录”>“更新记录表单向导”。

   即会出现“更新记录表单”对话框。

2. 在“连接”弹出菜单中，选择一个到数据库的连接。

   如果您需要定义连接，则单击“定义”按钮。

3. 在“要更新的表格”弹出菜单中，选择包含要更新的记录的数据库表。
4. 在“选取记录自”弹出菜单中，指定包含显示在 HTML 表单中的记录的记录集。
5. 在“唯一键列”弹出菜单中，选择一个键列（通常是记录 ID 列）来标识数据库表中的记录。

   如果该值是一个数字，则选择“数字”选项。键列通常只接受数值，但有时候也接受文本值。

6. 在“更新后，转到”框中，输入在表格中更新记录之后要打开的页面。
7. 在“表单域”区域中，指定每个表单对象应该更新数据库表中的哪些列。

   默认情况下，Dreamweaver 为数据库表中的每个列创建一个表单对象。如果您的数据库为创建的每个新记录都自动生成唯一键 ID，则需删除对应于该键列的表单对象，方法是在列表中将其选中然后单击减号 (-) 按钮。这消除了表单的用户输入已存在的 ID 值的风险。

   您还可以更改 HTML 表单上表单对象的顺序，方法是在列表中选中某个表单对象然后单击对话框右侧的向上或向下箭头。

8. 指定每个数据输入域在 HTML 表单上的显示方式；方法是单击“表单域”表格中的某一行，然后在表格下面的框中输入以下信息：
   - 在“标签”框中，输入显示在数据输入字段旁边的描述性标签文字。默认情况下，Dreamweaver 在标签中显示表列的名称。
   - 在“显示为”弹出菜单中，选择一个表单对象作为数据输入字段。您可以选择“文本字段”、“文本区域”、“菜单”、“复选框”、“单选按钮组”和“文本”。对于只读项，请选择“文本”。您还可以选择“密码字段”、“文件字段”和“隐藏字段”。

     注： 隐藏字段插入在表单的结尾。

   - 在“提交为”弹出菜单中，请选择您的数据库表所需的数据格式。例如，如果表列只接受数字数据，则选择“数字”。
   - 设置表单对象的属性。您选择作为数据输入字段的表单对象不同，选项也将不同。对于文本字段、文本区域和文本，您可以输入初始值。对于菜单和单选按钮组，将打开另一个对话框来设置属性。对于选项，选择“已选中”或“未选中”选项。
9. 通过选择另一个表单域行并输入标签、“显示为”值和“提交为”值来设置其它表单对象的属性。

   对于菜单和单选按钮组，打开另一个对话框来设置属性。对于选项，定义一个选项当前记录的值和给定值之间的比较，以确定当显示记录时是否选中了该选项。

10. 单击“确定”。

    Dreamweaver 将 HTML 表单和“更新记录”服务器行为添加到页中。

    该数据对象将 HTML 表单和“更新记录”服务器行为添加到页中。表单对象布置在一个基本表格中，您可以使用 Dreamweaver 页面设计工具自定义该表格。（确保所有表单对象都保持在表单的边界内。）

    若要编辑服务器行为，请打开“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”），并双击“更新记录”行为。

返回页首

表单元素属性选项

“表单元素属性”对话框用于设置页上表单元素的选项以允许用户更新数据库中的记录。

1. 根据计划创建表单元素的方式，选择“手动”或“来自数据库”。
2. 单击加号 (+) 按钮添加元素。
3. 为该元素输入标签和值。
4. 在“选取值等于”框中，如果要在浏览器中打开页面时或在表单中显示记录时选择特定的元素，则输入一个等于该元素值的值。

   您可以输入静态值，或者通过单击闪电图标，然后从数据源列表中选择一个动态值来指定动态值。无论在何种情况下，所指定的值都应该与元素值之一匹配。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

生成登录页

关于登录页
创建注册用户的数据库表格
添加使用户可以登录的 **HTML** 表单
验证用户名和密码

返回页首

关于登录页

Web 应用程序可以包含让注册用户登录站点的页。

登录页由以下构造块组成：

- 注册用户的数据库表
- 使用户可以输入用户名和密码的 HTML 表单
- 确保输入的用户名和密码有效的“登录用户”服务器行为

  当用户成功登录时，将为该用户创建一个包含其用户名的会话变量。

返回页首

创建注册用户的数据库表格

您需要使用注册用户的数据库表格来验证在登录页中输入的用户名和密码是否有效。

❖ 请使用数据库应用程序和注册页创建该表格。有关说明，请参见下面的相关主题链接。

生成登录页的下一步是将一个 HTML 表单添加到页面，以便用户可以登录。有关说明请参见下一个主题。

返回页首

添加使用户可以登录的 **HTML** 表单

您可以在页上添加一个 HTML 表单，以使用户可以通过输入用户名和密码来进行登录。

1. 创建页（“文件”>“新建”>“空白页”）并使用 Dreamweaver 设计工具设计登录页的布局。
2. 将插入点放置在希望表单出现的位置，然后从“插入”菜单中选择“表单”，这样就可以添加一个 HTML 表单。

   将在页面上创建一个空表单。您可能需要启用“不可见元素”（“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”）来查看表单的边界，边界用红色细线表示。
3. 为 HTML 表单命名，方法是单击“文档”窗口底部的 <form> 标签以选择表单，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），然后在“表单名称”框中输入一个名称。

   您不必为表单指定 action 或 method 属性来指示当用户单击“提交”按钮时表单向何处及如何发送记录数据。登录用户服务器行为会为您设置这些属性。
4. 在该表单上添加一个用户名和一个密码文本字段（“插入”>“表单”>“文本域”）。

   在每个文本字段旁边添加标签（以文本或图像的形式），然后将这些文本字段放入 HTML 表格并将表格的 border 属性设置为 0，以排列这些文本字段。
5. 在表单上添加一个“提交”按钮（“插入”>“表单”>“按钮”）。

   可以通过以下方法更改“提交”按钮的标签文字：选择该按钮，打开属性检查器（“窗口”>“属性”），并在“标签文字”框中输入一个新值。

   生成登录页的下一步是添加“登录用户”服务器行为，以验证输入的用户名和密码是否有效。

返回页首

验证用户名和密码

您必须在登录页中添加“登录用户”服务器行为以确保用户输入的用户名和密码有效。

当用户单击登录页上的“提交”按钮时，“登录用户”服务器行为将对用户输入的值和注册用户的值进行比较。如果这些值匹配，该服务器行为会打开一个页（通常是站点的欢迎屏幕）。如果这些值不匹配，则该服务器行为将会打开另一页（通常是提示用户登录尝试失败的页）。

1. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“用户身份验证”>“登录用户”。
2. 指定访问者在输入用户名和密码时所使用的表单和表单对象。
3. (ColdFusion) 如果可行，请输入您的用户名和密码。
4. 指定包含所有注册用户的用户名和密码的数据库表和列。

该服务器行为将对访问者在登录页上输入的用户名及密码和这些列中的值进行比较。

5. 指定在登录过程成功时所打开的页。

   所指定的页通常是站点的欢迎屏幕。

6. 指定在登录过程失败时所打开的页。

   所指定的页通常会提示用户登录过程已失败，并且让用户重试。

7. 如果要让用户在试图访问受限页后前进到登录页，并且在登录后返回到该受限页，请选择“转到前一 URL”选项。

   如果用户未先登录就试图通过打开受限页来访问站点，则受限页可以使该用户前进到登录页。当用户成功登录后，登录页会将该用户重定向到原来使用户前进到登录页的受限页。

   当您在这些页上完成“限制对页的访问”服务器行为的对话框后，请确保在“如果访问被拒绝，则转到”框中指定登录页。

8. 指定是仅根据用户名和密码还是同时根据授权级别来授予对该页的访问权，并单击“确定”。

   将向登录页添加服务器行为以确保访问者输入的用户名和密码是有效的。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

生成删除记录页面

关于记录删除页
搜索要删除的记录
创建指向删除页的链接
生成删除页
添加用来删除记录的逻辑

关于记录删除页

返回页首

应用程序可以包含允许用户删除数据库中记录的一组页。这组页通常由一个搜索页、一个结果页和一个删除页组成。删除页通常是一个与结果页一同使用的详细页。用户可以使用搜索页和结果页检索记录，并使用删除页来确认和删除记录。

创建搜索页和结果页后，在结果页上添加链接来打开删除页，然后生成显示记录和“提交”按钮的删除页。

搜索要删除的记录

返回页首

当用户要删除某个记录时，他们必须首先在数据库中找到该记录。因此，您需要一个搜索页和一个结果页以便使用删除页。用户在搜索页中输入搜索条件，并在结果页中选择记录。当用户单击该记录时，删除页将打开并在 HTML 表单中显示该记录。

创建指向删除页的链接

返回页首

创建搜索页和结果页后，您必须在结果页上创建用来打开删除页的链接。然后修改这些链接传递用户要删除的记录的 ID。删除页使用该 ID 来查找和显示记录。

手动创建链接

1. 在结果页上，通过以下方式在表格中创建列来显示记录：在最后一个表格列内单击，然后选择“修改”>“表格”>“插入行或列”。
2. 选择“列”选项和“当前列之后”选项，并单击“确定”。

   随即在该表格中将添加一列。
3. 在新创建的表格列中，在包含动态内容占位符的行中输入 Delete 字符串。确保在选项卡式的重复区域内输入该字符串。

   您还可以插入图像，上面带有指示删除的文字或符号。
4. 选择 Delete 字符串将一个链接应用于该字符串。
5. 在属性检查器的“链接”框中输入删除页。您可以输入任何文件名。

   在“链接”框外单击后，Delete 字符串在表格中显示为链接状态。如果启用“实时”视图，您可以看到该链接被应用于每个表格行中的相同文本。
6. 在结果页上选择该“删除”链接。
7. (ColdFusion) 在属性检查器的“链接”框中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾：

   ```
   ?recordID=#recordsetName.fieldName#
   ```

   问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词“recordID”是 URL 参数的名称（您可以指定任何所需的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在删除页中用到它。

   等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 ColdFusion 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 ColdFusion 表达式中，用您的记录集的名称替换 recordsetName，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 fieldName。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

   ```
   confirmDelete.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
   ```

   当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

   ```
   confirmDelete.cfm?recordID=CBR
   ```
8. (PHP) 在属性检查器的“链接”字段中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾处：

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词“recordID”是 URL 参数的名称（您可以指定任何所需的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在删除页中用到它。

等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 PHP 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 PHP 表达式中，用您的记录集的名称替换 recordsetName，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 fieldName。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

```
confirmDelete.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
confirmDelete.php?recordID=CBR
```

9. (ASP) 在属性检查器的“链接”字段中，将下面的字符串添加到 URL 的末尾处：

```
?recordID=<%=(recordsetName.Fields.Item("fieldName").Value)%>
```

问号将告知服务器接下来是一个或多个 URL 参数。单词“recordID”是 URL 参数的名称（您可以指定任何所需的名称）。记下该 URL 参数的名称，因为接下来会在删除页中用到它。

等号后的表达式是该参数的值。在本例中，该值由从记录集返回记录 ID 的 ASP 表达式生成。它将为动态表格中的每一行生成一个不同的 ID。在 ASP 表达式中，用您的记录集的名称替换 recordsetName，用记录集中唯一标识每条记录的字段的名称来替换 fieldName。大多数情况下，该字段将由一个记录 ID 号组成。在下例中，该字段由唯一位置代码组成：

```
confirmDelete.asp?recordID=<%=(rsLocations.Fields.Item("CODE").Value)%>
```

当该页运行时，记录集的 CODE 字段的值将插入到动态表格相应的行中。例如，如果澳大利亚堪培拉 (Canberra) 的租位代码为 CBR，则动态表格中有堪培拉 (Canberra) 的行将使用如下 URL：

```
confirmDelete.asp?recordID=CBR
```

10. 保存该页面。

以可视化方式创建链接（仅适于 **ASP**）

1. 在结果页上，通过以下方式在表格中创建列来显示记录：在最后一个表格列内单击，然后选择“修改”>“表格”>“插入行或列”。
2. 选择“列”选项和“当前列之后”选项，并单击“确定”。

   随即在该表格中将添加一列。
3. 在新创建的表格列中，在包含动态内容占位符的行中输入 Delete 字符串。确保在选项卡式的重复区域内输入该字符串。

   您还可以插入图像，上面带有指示删除的文字或符号。
4. 选择 Delete 字符串将一个链接应用于该字符串。
5. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后从弹出菜单中选择“转到详细页面”。
6. 在“详细页”框中，单击“浏览”并定位删除页。
7. 在“传递 URL 参数”框中，指定参数的名称，如 recordID。

   可以使用您喜欢的任何名称，但一定要记下此名称，因为后面要在删除页中使用它。
8. 从记录集和“列”弹出菜单中选择记录集和列，以指定要传递到删除页的值。通常，该值对于记录是唯一的，如记录的唯一键 ID。
9. 选择“URL 参数”选项。
10. 单击“确定”。

    会出现一个围绕所选文本的特殊链接。当用户单击该链接时，“转到详细页面”服务器行为将一个包含记录 ID 的 URL 参数传递到指定删除页。例如，如果 URL 参数名为 recordID，删除页名为 confirmdelete.asp，则当用户单击链接时,URL 类似于下面的示例：

    http://www.mysite.com/confirmdelete.asp?recordID=43

    URL 的第一部分 http://www.mysite.com/confirmdelete.asp 用于打开删除页。第二部分 ?recordID=43 是 URL 参数。它告诉删除页要查找和显示哪个记录。术语 recordID 是 URL 参数的名称，43 是它的值。在本例中，URL 参数包含记录的 ID 号，即 43。

返回页首

生成删除页

完成用于列出记录的页后，请切换到删除页。删除页将显示该记录，并询问用户是否确实要删除该记录。当用户单击表单按钮确认该操作后，Web 应

用程序将从数据库中删除该记录。

生成此页分四步：创建 HTML 表单；检索要在表单中显示的记录；在表单中显示记录；添加逻辑以从数据库中删除记录。检索和显示记录分两步：定义一个用来存放单个记录（用户希望删除的记录）的记录集；将该记录集的列绑定到表单。

注： 删除页一次只能包含一个记录编辑服务器行为。例如，您不能将“插入记录”或“更新记录”服务器行为添加到删除页。

创建用来显示记录的 **HTML** 表单

1. 创建页面，并将它另存为您在上一节指定的删除页。

   您在上一节创建“删除”链接时已指定了一个删除页。在第一次保存该文件时将使用该名称（如 deleteConfirm.cfm）。

2. 在页面上插入一个 HTML 表单（“插入”>“表单”>“表单”）。
3. 在表单中添加一个隐藏表单域。

   该隐藏表单域是存储 URL 参数传递的记录 ID 所必需的。若要添加隐藏字段，请将插入点置于表单中，并选择“插入”>“表单”>“隐藏域”。

4. 在表单上添加按钮。

   用户将单击该按钮以确认和删除所显示的记录。若要添加按钮，请将插入点置于表单中，然后选择“插入”>“表单”>“按钮”。

5. 您可以通过所需的任何方式增强页面的设计并将其保存。

检索用户希望删除的记录

1. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，单击加号 (+) 按钮并从弹出菜单中选择“记录集(查询)”。

   将出现简单的“记录集”或“数据集”对话框。如果出现的是高级“记录集”对话框，请单击“简单”。

2. 为该记录集命名，并选择一个数据源和包含用户可删除的记录的数据库表。
3. 在“列”区域中，选择要在页上显示的表格列（记录字段）。

   若要只显示记录的某些字段，请单击“已选定”，然后按住 Ctrl 单击 (Windows) 或按住 Command 单击 (Macintosh) 列表中的列，以选择所需字段。

   确保包含记录 ID 字段，即使您不打算显示该字段。

4. 如下所示完成“筛选”部分，以便查找和显示结果页所传递的 URL 参数中指定的记录：
   - 从“筛选”区域的第一个弹出菜单中，选择记录集中的列，该列包含的值与带有“删除”链接的页所传递的 URL 参数值相匹配。例如，如果 URL 参数包含一个记录 ID 号，则选择包含记录 ID 号的列。在上一节讨论的示例中，记录集列 CODE 包含的值与带有“删除”链接的页所传递的 URL 参数值相匹配。
   - 从第一个菜单旁边的弹出菜单中选择等号（如果尚未选定）。
   - 从第三个弹出菜单中选择“URL 参数”。包含“删除”链接的页使用 URL 参数向删除页传递信息。
   - 在第四个文本框中，输入由带有“删除”链接的页传递的 URL 参数的名称。



5. 单击“确定”。

   记录集随即出现在“绑定”面板中。

显示用户希望删除的记录

1. 在“绑定”面板上选择记录集列（记录字段）并将它们拖动到删除页。

   请确保您在表单边框内插入只读动态内容。有关在页面中插入动态内容的详细信息，请参阅将文本动态化。

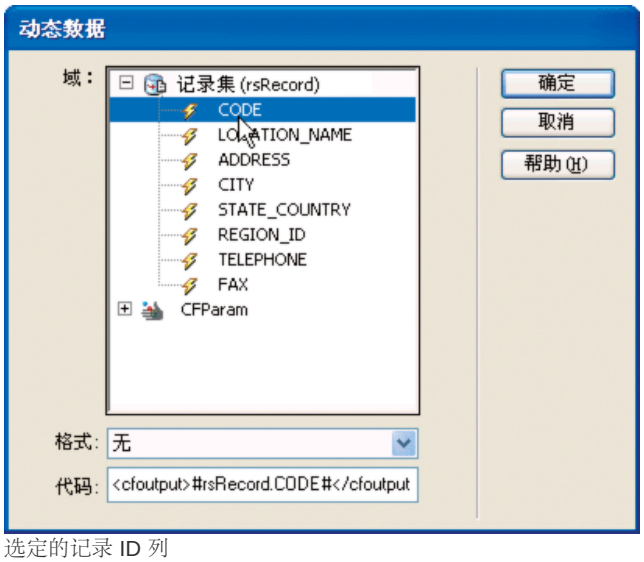
   接着，必须将记录 ID 列绑定到隐藏表单域。

2. 确保启用了“不可见元素”（“查看”>“可视化助理”>“不可见元素”），然后单击代表隐藏表单字段的黄色盾牌图标。

   已选中隐藏表单域。

3. 在属性检查器中，单击“值”框旁边的闪电图标。
4. 在“动态数据”对话框的记录集中选择记录 ID 列。

   在下面的示例中，记录 ID 列 CODE 包含唯一存储代码。



选定的记录 ID 列

5. 单击“确定”，保存该页。



完成后的删除页

返回页首

添加用来删除记录的逻辑

在删除页上显示所选记录后，您必须向该页添加当用户单击“确认删除”按钮时从数据库中删除该记录的逻辑。您可以使用“删除记录”服务器行为快速方便地添加此逻辑。

添加服务器行为以删除记录（**ColdFusion**、**PHP**）

1. 请确保 ColdFusion 或 PHP 删除页在 Dreamweaver 中打开。
2. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“删除记录”。
3. 在“首先检查是否已定义变量”框中，确保选择“主键值”。

   随后您将在对话框中指定主键值。
4. 在“连接”或“数据源”(ColdFusion) 弹出菜单中，选择一个指向该数据库的连接，以便服务器行为可以连接到受影响的数据库。
5. 在“表格”弹出菜单中，选择包含要删除的记录的数据库表。
6. 在“主键列”弹出菜单中，选择包含记录 ID 的表格列。

   “删除记录”服务器行为将在此列搜索匹配值。此列与绑定到页面上的隐藏表单域的记录集列应包含相同的记录 ID 数据。

   如果该记录 ID 是一个数字，请选择“数字”选项。
7. (PHP) 在“主键值”弹出菜单中，选择页上包含记录 ID 的变量，该记录 ID 标识了要删除的记录。

   该变量是由隐藏表单域创建的。其名称与隐藏字段的 name 属性相同，是一个表单参数或 URL 参数，具体取决于该表单的 method 属性。
8. 在“删除后，转到”框或“如果成功，则转到”框中，指定从数据库表删除该记录后要打开的页。

   可以指定向用户显示简短的成功消息的页，或者指定一个在其中列出剩余记录的页，使用户可以验证该记录是否已被删除。



9. 单击“确定”保存您的工作。

添加服务器行为以删除记录 **(ASP)**

1. 请确保 ASP 删除页在 Dreamweaver 中打开。
2. 在“服务器行为”面板（“窗口”>“服务器行为”）中，单击加号 (+) 按钮，然后选择“删除记录”。
3. 在“连接”弹出菜单中，选择一个到该数据库的连接，这样服务器行为就可以连接到受影响的数据库。

   如果您需要定义连接，则单击“定义”按钮。
4. 在“从表格中删除”弹出菜单中，选择包含要删除的记录的数据库表格。
5. 在“选取记录自”弹出菜单中，指定包含要删除的记录的记录集。
6. 在“唯一键列”弹出菜单中，选择一个键列（通常是记录 ID 列）来标识数据库表中的记录。

   如果该值是一个数字，则选择“数字”选项。键列通常只接受数值，但有时候也接受文本值。
7. 在“提交此表单以删除”弹出菜单中，指定具有将删除命令发送到服务器的“提交”按钮的 HTML 表单。
8. 在“删除后，转到”框中，指定从数据库表格删除该记录之后将打开的页。

   可以指定向用户显示简短的成功消息的页，或者指定一个在其中列出剩余记录的页，使用户可以验证该记录是否已被删除。
9. 单击“确定”保存您的工作。

测试删除页

1. 将搜索、结果和删除页上传到 Web 服务器，打开浏览器，然后搜索要删除的一次性测试记录。

   当单击结果页上的“删除”链接时，将显示删除页。
2. 单击“确认”按钮可从数据库中删除该记录。
3. 要验证记录是否已被删除，请再次搜索该记录。结果页中将不再显示该记录。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

向页面添加动态内容

关于添加动态内容
关于动态文本
将文本动态化
将图像动态化
将 **HTML** 属性动态化
将 **ActiveX**、**Flash** 和其它对象参数动态化

关于添加动态内容

返回页首

定义一个或多个动态内容源后，可以使用这些源向页面中添加动态内容。内容源可以包括记录集中的列、HTML 表单提交的值、服务器对象中包含的值或其它数据。

在 Dreamweaver 中，几乎可以将动态内容放在网页或其 HTML 源代码的任何地方。可以将动态内容放在插入点、替换文本字符串，或作为 HTML 属性插入。例如，动态内容可以定义图像的 src 属性或表单域的 value 属性。

通过在“绑定”面板中选择内容源，可以向页面中添加动态内容。Dreamweaver 在页面的代码中插入一个服务器端脚本，以指示服务器在浏览器请求该页面时，将内容源中的数据传输到页面的 HTML 代码中。

通常有多种将给定的页面元素动态化的方法。例如，若要将图像动态化，可以使用“绑定”面板、属性检查器或“插入”菜单中的“图像”命令。

默认情况下，一个 HTML 页面一次只能显示一条记录。若要显示记录集中的其它记录，可以添加一个链接以便逐条显示记录，也可以创建重复区域以便在单个页面上显示多条记录。

关于动态文本

返回页首

动态文本采用应用于现有文本或插入点的任何文本格式。例如，如果堆叠样式表 (CSS) 样式影响所选的文本，则替换该文本的动态内容也将受到这种样式的影响。可以使用任何一种 Dreamweaver 文本格式设置工具添加或更改动态内容的文本格式。

还可以将数据格式应用于动态文本。例如，如果数据中含有日期，则可以指定一种特定的日期格式，如适用于美国访问者的 04/17/00 或适用于加拿大访问者的 17/04/00。

将文本动态化

返回页首

可以用动态文本替换现有文本，也可以将动态文本放置在页面的某个给定插入点处。

添加动态文本

1. 在“设计”视图中，选择页面上的文本，或者单击您要添加动态文本的位置。
2. 在“绑定”面板（“窗口”>“绑定”）中，从列表中选择内容源。如果选择记录集，请在记录集中指定所需的列。

   内容源应包含纯文本（ASCII 文本）。纯文本包括 HTML。如果列表中没有内容源，或者可用的内容源不能满足您的需要，请单击加号 (+) 按钮以定义新的内容源。
3. （可选）为该文本选择一种数据格式。
4. 单击“插入”，或将内容源拖到页面上。

   此时将显示动态内容的占位符。（如果选择了页面上的文本，则占位符会替换所选文本）。表示记录集内容的占位符使用下面的语法 {RecordsetName.ColumnName}，其中 Recordset 是记录集的名称，而 ColumnName 是从该记录集中选择的列的名称。

   有时，代表动态文本的占位符的长度会破坏“文档”窗口中的页面布局。可通过使用空的大括号作为占位符来解决这个问题，如下面的主题所述。

显示表示动态文本的占位符

1. 选择“编辑”>“首选参数”>“不可见元素”(Windows) 或者选择“Dreamweaver”>“首选参数”>“不可见元素”(Macintosh)。
2. 在“显示动态文本于”弹出菜单中选择 {}，然后单击“确定”。

将图像动态化

返回页首

可以将页面上的图像动态化。例如，假设您要设计一个页面，上面显示将要在慈善拍卖会上拍卖的物品。每个页面都将包含描述性文本和一件物品的一张照片。虽然每项的页面总体布局都一样，但照片（和描述性文本）会有所不同。

1. 在“设计”视图（“查看”>“设计”）中打开页面，将插入点放置在页面上您希望图像出现的位置。
2. 选择“插入”>“图像”。

   出现“选择图像源”对话框。
3. 单击“数据源”选项 (Windows) 或“数据源”按钮 (Macintosh)。

   出现内容源列表。
4. 从列表中选择一个内容源并单击“确定”。

   内容源应是一个包含图像文件路径的记录集。根据站点的文件结构的不同，这些路径可以是绝对路径、文档相对路径或根目录相对路径。

   注： Dreamweaver 目前还不支持存储在数据库中的二进制图像。

   如果列表中没有出现任何记录集，或者可用的记录集不能满足您的需要，请定义新的记录集。

返回页首

将 **HTML** 属性动态化

通过将 HTML 属性绑定到数据可以动态地更改页面的外观。例如，通过将表格的 background 属性绑定到记录集中的域，可以更改表格的背景图像。

可以使用“绑定”面板或属性检查器绑定 HTML 属性。

使用绑定面板将 **HTML** 属性动态化

1. 通过选择“窗口”>“绑定”打开“绑定”面板。
2. 确保“绑定”面板列出了您要使用的数据源。

   内容源应包含与您要绑定的 HTML 属性相适合的数据。如果列表中没有出现任何内容源，或者可用的内容源不能满足您的需要，请单击加号 (+) 按钮以定义新的数据源。
3. 在“设计”视图中选择 HTML 对象。

   例如，若要选择 HTML 表格，请在表格内单击，然后在位于“文档”窗口左下方的标签选择器内单击 <table> 标签。
4. 在“绑定”面板中，从列表中选择一种内容源。
5. 在“绑定到”框中，从弹出菜单中选择一种 HTML 属性。
6. 单击“绑定”。

   当该页面下次在应用程序服务器中运行时，数据源的值将会赋给该 HTML 属性。

使用属性检查器将 **HTML** 属性动态化

1. 在“设计”视图中选择一个 HTML 对象，然后打开属性检查器（“窗口”>“属性”）。

   例如，若要选择 HTML 表格，请在表格内单击，然后在位于“文档”窗口左下方的标签选择器内单击 <table> 标签。
2. 将动态内容源绑定到 HTML 属性的方式取决于该内容源所在的位置。
   - 如果在属性检查器中您要绑定的属性旁有一个文件夹图标，则单击该文件夹图标以打开一个文件选择对话框；然后单击“数据源”选项来显示数据源列表。
   - 如果您要绑定的属性旁边没有文件夹图标，请单击检查器左侧的“列表”标签（两个标签中位置较低的那个）。

     属性检查器的“列表”视图随即出现。
   - 如果“列表”视图中未列出您要绑定的属性，请单击加号 (+) 按钮，然后输入属性的名称，或者单击小箭头按钮并从弹出菜单中选择该属性。
3. 若要将属性值动态化，请单击该属性，然后单击位于该属性行末端的闪电图标或文件夹图标。

   如果单击了闪电图标，则将会出现一个数据源列表。

   如果单击了文件夹图标，则将会出现一个文件选择对话框。选择“数据源”选项以显示内容源列表。
4. 从内容源列表中选择一种内容源，然后单击“确定”。

   该内容源应包含与您要绑定的 HTML 属性相适合的数据。如果列表中没有出现任何内容源，或者可用的内容源不能满足您的需要，请定义新的内容源。

   当该页面下次在应用程序服务器中运行时，数据源的值将会赋给该 HTML 属性。

返回页首

将 **ActiveX**、**Flash** 和其它对象参数动态化

可以将 Java 小程序和插件的参数动态化，也可以将 ActiveX、Flash、Shockwave、Director 和 Generator 对象的参数动态化。

开始之前，请确保记录集中的字段包含与您要绑定的对象参数相适合的数据。

1. 在“设计”视图中，选择页面上的一个对象，然后打开属性检查器（“窗口”>“属性”）。

2. 单击“参数”按钮。
3. 如果列表中没有出现您需要的参数，请单击加号 (+) 按钮然后在“参数”列中输入参数名称。
4. 单击参数的“值”列，然后单击闪电图标以指定一个动态值。

   将出现数据源列表。

5. 从列表中选择一个数据源并单击“确定”。

   该数据源应包含与您要绑定的对象参数相适合的数据。如果列表中没有显示任何数据源，或者可用的数据源不能满足您的需要，请定义新的数据源。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

跨产品

使用 Flash和 Dreamweaver

使用 **Flash** 编辑 **Dreamweaver** 中的 **SWF** 文件

使用 **Flash** 编辑 **Dreamweaver** 中的 **SWF** 文件

返回页首

如果已安装 Flash 和 Dreamweaver，则可以在 Dreamweaver 文档中选择一个 SWF 文件，然后使用 Flash 编辑该文件。Flash 并不直接编辑 SWF 文件，而是编辑源文档（FLA 文件）并重新导出 SWF 文件。

1. 在 Dreamweaver 中，打开"属性"检查器（"窗口">"属性"）。
2. 在 Dreamweaver 文档中，执行下列操作之一：
   - 单击 SWF 文件占位符以选中它，然后在"属性"检查器中单击"编辑"。
   - 右键单击 (Windows) 或者按住 Control 单击 (Macintosh) SWF 文件的占位符，然后从上下文菜单中选择"使用 Flash 编辑"。

   Dreamweaver 将焦点切换到 Flash，Flash 将尝试定位到所选的 SWF 文件的 Flash 创作文件 (FLA)。如果 Flash 无法找到相应的 Flash 创作文件，则会提示您定位到该文件。

   注： 如果 FLA 文件或 SWF 文件已被锁定，请在 Dreamweaver 中取出该文件。
3. 在 Flash 中，编辑该 FLA 文件。"Flash 文档"窗口指示您正在 Dreamweaver 内修改文件。
4. 在完成编辑后，单击"完成"。

   Flash 将更新 FLA 文件并将其重新导出为 SWF 文件，接着关闭该文件，然后将焦点返回到 Dreamweaver 文档。

   注： 若要更新 SWF 文件并保持 Flash 打开，请在 Flash 中选择"文件">"更新用于 Dreamweaver"。
5. 若要在文档中查看更新后的文件，请在 Dreamweaver 的"属性"检查器中单击"播放"，或者按 F12 在浏览器窗口中预览页面。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Fireworks和 Dreamweaver

插入 **Fireworks** 图像
在 **Dreamweaver** 中编辑 **Fireworks** 图像或表格
在 **Dreamweaver** 中优化 **Fireworks** 图像
使用 **Fireworks** 修改 **Dreamweaver** 图像占位符
关于 **Fireworks** 弹出菜单
在 **Dreamweaver** 中编辑 **Fireworks** 弹出菜单
编辑在 **Fireworks MX 2004** 或更早版本中创建的弹出菜单
指定 **Fireworks** 源文件的启动并编辑首选参数
在 **Dreamweaver** 文档中插入 **Fireworks HTML** 代码
将 **Fireworks HTML** 代码粘贴到 **Dreamweaver** 中
更新放置在 **Dreamweaver** 中的 **Fireworks HTML** 代码
创建 **Web** 相册

返回页首

插入 **Fireworks** 图像

Dreamweaver 和 Fireworks 能够识别并共享许多相同的文件编辑过程，包括对链接、图像映射、表格切片等的更改。此外，两个应用程序均为编辑、优化和定位 HTML 页面中的 Web 图形提供了更加简洁高效的工作流程。

您可以使用“插入图像”命令将 Fireworks 导出的图形直接放置在 Dreamweaver 文档中，也可以通过 Dreamweaver 图像占位符创建新的 Fireworks 图形。

1. 在 Dreamweaver 文档中，将插入点放在希望图像出现的位置，然后执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“图像”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“图像”按钮或将其拖动到文档中。
2. 导航到所需的 Fireworks 导出文件，然后单击“确定”(Windows) 或“打开”(Macintosh)。
   注： 如果 Fireworks 文件不在当前 Dreamweaver 站点中，则会显示一条消息，询问是否要将该文件复制到根文件夹。单击“是”。

返回页首

在 **Dreamweaver** 中编辑 **Fireworks** 图像或表格

当您打开和编辑某个图像或属于某个 Fireworks 表格的图像切片时，Dreamweaver 会启动 Fireworks，Fireworks 将打开从中导出图像或表格的 PNG 文件。

注： 以上是假设将 Fireworks 设置为 PNG 文件的主外部图像编辑器的情况下。Firework 在通常情况下是 JPEG 和 GIF 文件的默认编辑器，您可能希望将 Photoshop 设置为这些文件的默认编辑器。
如果图像是 Fireworks 表格的一部分，则可以打开整个 Fireworks 表格进行编辑，只要 HTML 代码中存在 <!--fw table--> 注释。如果源 PNG 文件是从 Fireworks 导出到 Dreamweaver 站点的（使用 Dreamweaver 样式的 HTML 和图像设置），则会在 HTML 代码中自动插入 Fireworks 表格注释。

1. 在 Dreamweaver 中，如果属性检查器尚未打开，请打开它（“窗口”>“属性”）。
2. 单击图像或图像切片以选择它。

   如果选择了从 Fireworks 导出的图像，则属性检查器会将所选项识别为 Fireworks 图像或表格，并显示 PNG 源文件的名称。
3. 若要启动 Fireworks 进行编辑，请执行下列操作之一：
   - 在属性检查器中单击“编辑”。
   - 按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh)，同时双击选择的图像。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 选择的图像，然后从上下文菜单中选择“使用 Fireworks 编辑”。

     注： 如果 Fireworks 找不到源文件，则会提示您定位 PNG 源文件。在处理 Fireworks 源文件时，所做的更改同时保存在源文件和导出的文件中；否则，只有导出的文件会得到更新。
4. 在 Fireworks 中，编辑源 PNG 文件并单击“完成”。

   Fireworks 在 PNG 文件中保存更改，导出更新后的图像（或者同时导出 HTML 和图像），然后将焦点返回到 Dreamweaver。在 Dreamweaver 中，将出现更新后的图像或表格。

   有关 Dreamweaver 与 Fireworks 集成的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0188_cn。

返回页首

在 **Dreamweaver** 中优化 **Fireworks** 图像

可以使用 Dreamweaver 对 Fireworks 图像和动画进行快速更改。在 Dreamweaver 中，可以更改优化设置、动画设置以及所导出图像的大小和区域。

1. 在 Dreamweaver 中，选择所需的图像并执行下列操作之一：
   - 选择“命令”>“优化图像”
   - 在属性检查器中单击“编辑图像设置”按钮。
2. 在“图像预览”对话框中进行编辑：
   - 若要编辑优化设置，请单击“选项”选项卡。
   - 若要编辑所导出图像的大小和区域，请单击“文件”选项卡。
3. 完成之后，单击“确定”。

返回页首

使用 **Fireworks** 修改 **Dreamweaver** 图像占位符

可以首先在 Dreamweaver 文档中创建一个占位符图像，然后启动 Fireworks 设计一个图形图像或 Fireworks 表格来替换它。

若要从图像占位符创建新图像，您的系统中必须同时安装有 Dreamweaver 和 Fireworks。

1. 确保您已经将 Fireworks 设为 PNG 文件的图像编辑器。
2. 在“文档”窗口中，单击图像占位符以选择它。
3. 以“从 Dreamweaver 进行编辑”模式启动 Fireworks，方法是执行下列操作之一：
   - 在属性检查器中单击“创建”。
   - 按 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh)，然后双击图像占位符。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 图像占位符，然后选择“在 Fireworks 中创建图像”。
4. 使用各种 Fireworks 选项设计图像。

   Fireworks 可识别您在 Dreamweaver 中使用图像占位符时可能设置的如下图像占位符设置：图像大小（这关系到 Fireworks 的画布大小）、图像 ID（Fireworks 用此作为您所创建的源文件和导出文件的默认文档名称）以及文本对齐方式。此外，Fireworks 还可识别您在 Dreamweaver 中工作时附加到图像占位符的链接和特定行为（如交换图像、弹出菜单和设置文本）。

   注： 虽然 Fireworks 不会显示已添加到图像占位符的链接，但它们的确会被保留。如果您在 Fireworks 中绘制了热点并添加了链接，这并不会导致您在 Dreamweaver 中添加到图像占位符的链接被删除；但是，如果您在 Fireworks 里的新图像中切掉了一块切片，在您替换图像占位符时，Fireworks 将删除 Dreamweaver 文档中的链接。

   Fireworks 不识别以下图像占位符设置：图像对齐方式、颜色、垂直边距和水平边距以及映射。在图像占位符的属性检查器中，这些设置处于禁用状态。
5. 完成后，请单击“完成”以显示保存提示。
6. 在“保存位置”文本框中，选择定义为 Dreamweaver 本地站点文件夹的文件夹。

   如果您在 Dreamweaver 文档中插入图像占位符时对其进行了命名，Fireworks 会用该名称填充“文件名”框。可以更改此名称。
7. 单击“保存”保存 PNG 文件。

   将出现“导出”对话框。使用此对话框将图像导出为 GIF 或 JPEG 文件；对于经过切片的图像，则可导出为 HTML 和图像。
8. 对于“保存位置”，选择 Dreamweaver 本地站点文件夹。

   “名称”框中会自动显示用于 PNG 文件的名称。可以更改此名称。
9. 对于“另存为类型”，可选择要导出的文件的类型；例如，“仅图像”或“HTML 和图像”。
10. 单击“保存”保存导出的文件。

    将保存文件，并将焦点返回到 Dreamweaver。在 Dreamweaver 文档中，导出的文件或 Fireworks 表格会替换掉图像占位符。

返回页首

关于 **Fireworks** 弹出菜单

您可以使用 Fireworks 快速方便地创建基于 CSS 的弹出菜单。

除了提供扩展性和较快的下载速度之外，使用 Fireworks 创建的弹出菜单还提供了以下优势：

- 菜单项可以由搜索引擎进行索引。
- 屏幕阅读器可以读取菜单项，使您的页面具有更高的可访问性。
- Fireworks 生成的代码符合标准且可进行验证。

  可以使用 Dreamweaver 或 Fireworks 编辑 Fireworks 弹出菜单，但不能同时使用二者。在 Dreamweaver 中所做的更改在 Fireworks 中不会保留。

在 **Dreamweaver** 中编辑 **Fireworks** 弹出菜单

返回页首

可以在 Fireworks 8 或更高版本中创建弹出菜单，然后使用 Dreamweaver 或 Fireworks 对其进行编辑（使用往返编辑），但是不能同时使用二者进行编辑。如果在 Dreamweaver 中编辑菜单，然后再在 Fireworks 中编辑它们，则会丢失先前所做的所有编辑工作（文本内容除外）。

如果您更喜欢使用 Dreamweaver 编辑菜单，则可以使用 Fireworks 创建弹出菜单，然后只使用 Dreamweaver 编辑和自定义菜单。

如果您更喜欢在 Fireworks 中编辑菜单，可以使用 Dreamweaver 中的往返编辑功能，但是不应直接在 Dreamweaver 中编辑菜单。

1. 在 Dreamweaver 中，选择包含弹出菜单的 Fireworks 表格，然后在属性检查器中单击“编辑”。

   将在 Fireworks 中打开源 PNG 文件。

2. 在 Fireworks 中，使用弹出菜单编辑器编辑菜单，然后在 Fireworks 工具栏上单击“完成”。

   Fireworks 将编辑后的弹出菜单发送回 Dreamweaver。

   如果在 Fireworks MX 2004 或更早版本中创建了弹出菜单，则可以在 Dreamweaver 中使用“行为”面板中的“显示弹出菜单”对话框编辑弹出菜单。

编辑在 **Fireworks MX 2004** 或更早版本中创建的弹出菜单

返回页首

1. 在 Dreamweaver 中，选择触发弹出菜单的热点或图像。
2. 在“行为”面板 (Shift+F3) 中，双击“动作”列表中的“显示弹出菜单”。
3. 在“弹出菜单”对话框中进行更改，然后单击“确定”。

指定 **Fireworks** 源文件的启动并编辑首选参数

返回页首

在使用 Fireworks 编辑图像时，网页中的图像通常是 Fireworks 根据某个源 PNG 文件导出的。当您在 Dreamweaver 中打开图像文件以对其进行编辑时，Fireworks 会自动打开源 PNG 文件，并会在找不到该 PNG 文件时提示您定位该文件。如果愿意，可以在 Fireworks 中设置首选参数，使 Dreamweaver 打开插入的图像，或者使 Fireworks 在您每次在 Dreamweaver 中打开图像时提供一个选项，由您来决定是打开插入的图像文件还是打开 Fireworks 源文件。

注： Dreamweaver 仅在某些情况下能够识别 Fireworks 的启动和编辑首选参数。具体而言，您打开和优化的图像不能是 Fireworks 表格的一部分，并且必须包含指向源 PNG 文件的正确的设计备注路径。

1. 在 Fireworks 中，选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Fireworks”>“首选参数”(Macintosh)，然后单击“启动和编辑”选项卡 (Windows) 或者从弹出菜单中选择“启动和编辑”(Macintosh)。
2. 指定在编辑或优化位于外部应用程序中的 Fireworks 图像时要使用的首选参数选项：
   始终使用源 **PNG** 自动打开在“设计备注”中定义为所放置图像来源的 Fireworks PNG 文件。源 PNG 文件和对应的已放置图像均会被更新。

   永不使用源 **PNG** 无论是否存在源 PNG 文件，均自动打开所放置的 Fireworks 图像。仅会更新所放置的图像。

   启动时询问 显示一条信息，询问是否打开源 PNG 文件。您还可以从此消息中指定全局性的“启动并编辑”首选参数。

在 **Dreamweaver** 文档中插入 **Fireworks HTML** 代码

返回页首

在 Fireworks 中，可以使用“导出”命令将优化后的图像和 HTML 文件导出并保存到 Dreamweaver 站点文件夹下的某个位置。然后，可以在 Dreamweaver 中插入该文件。Dreamweaver 允许您将 Fireworks 生成的 HTML 代码连同相关图像、切片和 JavaScript 一起插入到文档中。

1. 在 Dreamweaver 文档中，将插入点放置在您要插入 Fireworks HTML 代码的位置。
2. 执行下列操作之一：
   - 选择“插入”>“图像对象”>“Fireworks HTML”。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“图像”按钮，然后从弹出菜单中选择“插入 Fireworks HTML”。
3. 单击“浏览”选择一个 Fireworks HTML 文件。
4. 如果您将来不需要再使用该文件，可选择“插入后删除文件”。选择此选项对于与 HTML 文件关联的源 PNG 文件没有任何影响。
   注： 如果该 HTML 文件位于某个网络驱动器上，它将被永久删除，而不会移动到回收站或垃圾桶。
5. 单击“确定”将 HTML 代码以及相关的图像、切片和 JavaScript 插入到 Dreamweaver 文档。

将 **Fireworks HTML** 代码粘贴到 **Dreamweaver** 中

返回页首

有一种方法可快速将 Fireworks 生成的图像和表格放置到 Dreamweaver 中，即：复制 Fireworks HTML 代码并将其直接粘贴到 Dreamweaver 文档中。

将 **Fireworks HTML** 代码复制和粘贴到 **Dreamweaver** 中

1. 在 Fireworks 中，选择“编辑”>“复制 HTML 代码”。
2. 按照向导的指示操作，它将引导您完成导出 HTML 和图像的设置工作。在接到提示时，将您的 Dreamweaver 站点文件夹指定为所导出图像的目标位置。

   向导将图像导出到指定目标位置并将 HTML 代码复制到剪贴板。
3. 在 Dreamweaver 文档中，将插入点放置在您要粘贴 HTML 代码的位置，然后选择“编辑”>“粘贴 Fireworks HTML”。

   与您导出的 Fireworks 文件有关的所有 HTML 和 JavaScript 代码都被复制到 Dreamweaver 文档中，并且会更新指向图像的所有链接。

将 **Fireworks HTML** 代码导出并粘贴到 **Dreamweaver** 中

1. 在 Fireworks 中，选择“文件”>“导出”。
2. 将您的 Dreamweaver 站点文件夹指定为所导出图像的目标位置。
3. 在“导出”弹出菜单中，选择“HTML 和图像”。
4. 在“HTML”弹出菜单中，选择“复制到剪贴板”，然后单击“导出”。
5. 在 Dreamweaver 文档中，将插入点放置在您要粘贴所导出 HTML 代码的位置，然后选择“编辑”>“粘贴 Fireworks HTML”。

   与您导出的 Fireworks 文件有关的所有 HTML 和 JavaScript 代码都被复制到 Dreamweaver 文档中，并且会更新指向图像的所有链接。

更新放置在 **Dreamweaver** 中的 **Fireworks HTML** 代码

返回页首

在 Fireworks 中，除了“启动和编辑”方法之外，还可以使用“文件”>“更新 HTML”命令来更新放置在 Dreamweaver 中的 Fireworks 文件。利用“更新 HTML”命令，可以在 Fireworks 中编辑源 PNG 图像，然后自动更新任何放置在Dreamweaver 文档中的已导出 HTML 代码和图像文件。您可通过此命令更新 Dreamweaver 文件，即使在 Dreamweaver 没有运行的情况下也是如此。

1. 在 Fireworks 中，打开源 PNG 文件并且进行所需的编辑。
2. 选择“文件”>“保存”。
3. 在 Fireworks 中，选择“文件”>“更新 HTML”。
4. 导航到包含要更新的 HTML 的 Dreamweaver 文件，然后单击“打开”。
5. 导航到要放置更新后的图像文件的目标文件夹，然后单击“选择”(Windows) 或“选择”(Macintosh)。

   Fireworks 将更新 Dreamweaver 文档中的 HTML 和 JavaScript 代码。此外，Fireworks 还会导出与 HTML 有关的已更新图像，并将这些图像放置在指定的目标文件夹中。

   如果 Fireworks 不能找到匹配的待更新 HTML 代码，则会提供一个将新 HTML 代码插入到 Dreamweaver 文档中的选项。Fireworks 将新代码的 JavaScript 部分放在文档的开头处，将 HTML 表格或图像链接放在末尾处。

创建 **Web** 相册

返回页首

“创建 Web 相册”功能从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

更多帮助主题

使用外部图像编辑器

Dreamweaver Fireworks 教程

“设置图像预览”对话框选项

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Device Central和 Dreamweaver

将 **Adobe Device Central** 与 **Dreamweaver** 配合使用
有关为移动设备创建 **Dreamweaver Web** 内容的提示

将 **Adobe Device Central** 与 **Dreamweaver** 配合使用

返回页首

通过使用 Device Central，Dreamweaver Web 设计人员和开发人员可以预览 Dreamweaver 文件在各种移动设备上的显示效果。Device Central 使用 Opera 的 小屏幕渲染™ 为设计人员和开发人员提供其网页在小型屏幕上的显示效果。设计人员和开发人员还可以通过它来测试其 CSS 是否正常运行。

例如，Web 开发人员的客户可能需要使网站内容能够在移动电话上使用。Web 开发人员可以使用 Dreamweaver 来创建初始页面，然后使用 Device Central 测试这些页面在各种设备上的显示效果。

有关为移动设备创建 **Dreamweaver Web** 内容的提示

返回页首

Device Central 使用 Opera 的小屏幕渲染来预览用 Dreamweaver 创建的 Web 页。通过进行这种预览，您可以清楚地了解 Web 页在移动设备上的显示效果。
注： 任何单个模拟设备上可能预装了 Opera 的小屏幕渲染，也可能没有预装。如果安装了 Opera 的小屏幕渲染，Device Central 则会提供内容显示效果的预览。
可以使用以下提示来确保用 Dreamweaver 创建的 Web 页能够在移动设备上正确显示。

- 如果使用 Adobe® Spry 框架来开发内容，请将以下 HTML 行添加到页面中，以使其能够在 Device Central 中正确呈现 CSS 和执行 JavaScript™：

```
<link href="SpryAccordion.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<link href="SpryAccordion2.css" media="handheld" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

- Opera 的小屏幕渲染不支持帧、弹出框、下划线、删除线、上划线、闪烁以及选框。尽可能避免使用这些设计元素。
- 使用于移动设备的 Web 页尽可能简单。尤其是，应使用最小数量的字体、字体大小以及颜色。
- 通过缩小图像大小并减少所需的颜色数，可以增加按预期方式显示图像的可能性。应使用 CSS 或 HTML 为所使用的每个图像指定精确的高度和宽度， 并为所有图像提供替代文本。

注： Opera 软件网站是一个很好的信息来源，其中包含有关为移动设备优化 Web 页的信息。
有关创建移动电话和移动设备内容的更多技巧和方法，请参阅 www.adobe.com/go/learn_cs_mobilewiki_cn。

更多帮助主题
Adobe Device Central 帮助

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用 ConnectNow和 Dreamweaver

使用 **ConnectNow**

使用 **ConnectNow**

返回页首

Adobe® ConnectNow 为您提供了安全的个人在线会议室，使您可以通过网络实时与其他人会晤和协作。使用 ConnectNow，可以共享计算机屏幕并在屏幕上添加注释、发送聊天信息以及利用集成音频进行沟通。还可以广播实时视频、共享文件、捕捉会议记录以及控制与会者的计算机。

可以从应用程序界面直接访问 ConnectNow。

1. 选择"文件">"共享我的屏幕"。
2. 在"登录"Adobe CS Live 的对话框中，输入电子邮件地址和密码，然后单击"登录"。如果您没有 Adobe ID，请单击"创建 Adobe ID"按钮。
3. 若要共享屏幕，请单击 ConnectNow 应用程序窗口中心位置的"共享我的屏幕"按钮。

有关完整的 ConnectNow 使用说明，请参阅 Adobe ConnectNow 帮助。

有关使用 ConnectNow 的视频教程，请参阅使用 ConnectNow 共享屏幕 (7:12)。（此演示在 Dreamweaver 中。）

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Adobe Bridge和 Dreamweaver

关于 **Adobe Bridge**
从 **Dreamweaver** 中启动 **Adobe Bridge**
从 **Adobe Bridge** 向 **Dreamweaver** 中放置文件
在页面中放置 **Adobe Bridge** 文件
将文件从 **Bridge** 拖动到页面中
从 **Adobe Bridge** 中启动 **Dreamweaver**

关于 **Adobe Bridge**

返回页首

Dreamweaver 提供与 Adobe Bridge（Adobe Creative Suite 5 组件附带的跨平台文件浏览器）的无缝集成。Adobe Bridge 有助于查找、组织和浏览创建打印、Web、视频和移动内容所需的资源。可从任意 Creative Suite 组件（Acrobat 9 除外）启动 Adobe Bridge，并可使用它访问 Adobe 和非 Adobe 资源类型。

从 Adobe Bridge 中，您可以：

- 在不打开单独的 Creative Suite 应用程序的情况下预览、搜索、排序和处理文件。还可以编辑文件的元数据，以及使用 Adobe Bridge 将文件放置在文档、项目或作品中。
- 从数码相机卡导入照片并进行编辑，将相关的照片组成堆栈，以及在不启动 Photoshop 的情况下打开和编辑相机原始文件。
- 执行自动化任务，如批处理命令。
- 在按颜色管理的 Creative Suite 组件之间同步颜色设置。

从 **Dreamweaver** 中启动 **Adobe Bridge**

返回页首

可以从 Dreamweaver 中启动 Adobe Bridge，以便在页面布局中放置或拖动文件之前先查看这些文件。

❖ 可以采用以下几种不同的方式启动 Adobe Bridge：

- 选择“文件”>“在 Bridge 中浏览”。
- 单击标准工具栏上的“在 Bridge 中浏览”按钮。
- 按键盘上的“在 Bridge 中浏览”快捷键：Ctrl+Alt+O (Windows) 或 Command+Option+O (Macintosh)。

Adobe Bridge 以文件浏览器模式打开，其中显示 Dreamweaver 中上次打开的文件夹的内容。如果已打开 Adobe Bridge，则此时它将变为活动窗口。

注： 只有在安装 Creative Suite CS5 时才会随 Dreamweaver CS5 安装 Adobe Bridge；Dreamweaver CS5 的独立版本中不含 Adobe Bridge。但是，如果以前曾安装过 Dreamweaver CS3 或 CS4，则其中包括 Adobe Bridge，因此，如果仍从以前这些版本安装 Adobe Bridge，则 Dreamweaver CS5 可访问并使用 Adobe Bridge。

从 **Adobe Bridge** 向 **Dreamweaver** 中放置文件

返回页首

通过将文件插入页面或从 Adobe Bridge 将其拖入页面，可以将文件插入 Dreamweaver 页面。要插入文件的 Dreamweaver 文档必须已打开且位于“设计”视图中，才能使用此功能。

您可以在页面中插入大部分文件类型，但 Dreamweaver 处理这些文件类型的方式有所不同：

- 如果您插入一幅可用于 Web 的图像（JPEG、GIF 或 PNG），Dreamweaver 会直接将该图像的文件插入在页面中并将其副本放置在 Web 站点的默认图像文件夹中。
- 如果您插入 Photoshop PSD 文件，则需要先定义其优化设置，然后 Dreamweaver 才能将该文件放置在页面中。
- 如果您插入非图像文件，如 mp3、PDF 或未知文件类型的文件，Dreamweaver 会插入指向源文件的链接。
- 如果您插入 HTML file，Dreamweaver 会插入指向源文件的链接。
- （仅限 Windows）如果安装了 Microsoft Office，当要插入 Microsoft Word 或 Excel 文件时，必须指定是要插入文件本身还是要插入指向源文件的链接。如果要插入文件，则可以指定要保持多少文件格式设置。

在页面中放置 **Adobe Bridge** 文件

返回页首

1. 在 Dreamweaver（“设计”视图）中，将插入点放置在要插入文件的页面上。

2. 在 Adobe Bridge 中，选择文件，然后选择“文件”>“在 Dreamweaver 中放置”。
3. 如果文件不在站点的根文件夹中，则提示您将文件复制到那里。
4. 如果已经设置“编辑”>“首选参数”>“辅助功能”来在插入图像时显示属性，您插入可用于 Web 的图像（如 JPEG 和 GIF）时会显示“图像标签辅助功能属性”对话框。

注： 如果插入点在“代码”视图中，则 Adobe Bridge 照常启动，但不会放置文件。您只能在“设计”视图中放置文件。

返回页首

将文件从 **Bridge** 拖动到页面中

1. 在 Dreamweaver（“设计”视图）中，将插入点放置在要插入图像的页面上。
2. 如果尚未打开 Adobe Bridge，则会启动它。
3. 在 Adobe Bridge 中，选择一个或多个文件，然后将这些文件拖到 Dreamweaver 页中。
4. 如果文件没有位于站点的根文件夹中，则提示您将文件复制到此位置。
5. 如果已经设置“编辑”>“首选参数”>“辅助功能”来在插入图像时显示属性，您插入网页安全图像（如 JPEG 和 GIF）时会显示“图像标签辅助功能属性”对话框。

注： 如果插入点在“代码”视图中，则 Adobe Bridge 照常启动，但不会放置文件。您只能在“设计”视图中放置文件。

返回页首

从 **Adobe Bridge** 中启动 **Dreamweaver**

❖ 在 Adobe Bridge 中选择文件，然后执行下列操作之一：

- 选择“文件”>“打开方式”>“Adobe Dreamweaver”。
- 右键单击（在 Macintosh 上按住 Control 单击），然后在上下文菜单中选择“打开方式”>“Adobe Dreamweaver”。

注： 如果 Dreamweaver 已打开，此操作会激活该程序。如果未打开 Dreamweaver，Adobe Bridge 将跳过欢迎屏幕而启动它。

更多帮助主题

Creative Suite 5 - Bridge

创建智能对象

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

将 Dreamweaver 与 Adobe 联机服务一起使用

BrowserLab
Business Catalyst InContext Editing

Adobe 联机服务是承载的 Web 应用程序，其工作原理与传统桌面工具类似。然而，联机服务的优点在于它们始终都是最新的，因为它们是在 Web 上承载的，与在计算机上承载不同。

Dreamweaver 直接集成了 Adobe® BrowserLab 和 Adobe® Business Catalyst InContext Editing。以下“帮助”章节中包含了有关如何使用这些服务的帮助。

Dreamweaver 还集成了 Adobe® CS Live 联机服务（其中包括 BrowserLab）。有关使用 CS Live 的详细信息，请参阅使用 Adobe CS Live。

有关管理 Adobe 联机服务的信息，请参阅 Adobe 网站，网址为：www.adobe.com/go/learn_creativeservices_cn。

返回页首

BrowserLab

Adobe BrowserLab 允许您从 Dreamweaver 中预览本地 Web 内容，不需要先将该内容发布到可公开访问的服务器。可从本地 Dreamweaver 站点，也可从远程服务器或测试服务器，来预览文件。

有关使用 BrowserLab 联机服务的信息（包括将 BrowserLab 与 Dreamweaver 一起使用的信息），请访问 www.adobe.com/go/lr_abl_cn。

返回页首

Business Catalyst InContext Editing

Business Catalyst InContext Editing

Adobe Business Catalyst InContext Editing 是 Adobe Business Catalyst 的一个编辑组件，用户通过它可以在 Web 浏览器中对内容进行简单的更改。若要更改某个网页，用户只需浏览到该页面，登录 InContext Editing，然后编辑该页面。编辑选项简单而精致，使用这些选项无需预先了解关于 HTML 代码或 Web 编辑的知识。

允许用户在 Web 上实时更改您的 HTML 页面之前，您需要使用 Dreamweaver 让这些 HTML 页面成为可编辑页面。只需指定希望允许用户编辑的页面区域，即可实现此目的。例如，您可能拥有包含文章标题和广告词的新闻页面。您可以选择这些内容，然后将其转换为 InContext Editing 可编辑区域，这样用户在登录 InContext Editing 后，可以直接在浏览器中编辑这些标题和广告词。

此文档介绍如何在 Dreamweaver 中使用 InContext Editing 可编辑区域；但 Adobe 还提供了其它资源，帮助您使用 InContext Editing：

- 有关使用 InContext Editing 在浏览器中编辑页面的文档，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_browser_cn。
- 有关使用 InContext Editing 管理面板的文档，请访问 www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_administration_guide_cn。

有关 Adobe Business Catalyst 的详细信息，请访问 www.businesscatalyst.com。

注： Adobe AIR 不支持 Adobe Business Catalyst InContext Editing。如果使用 AIR Extension for Dreamweaver 导出包含 InContext Editing 区域的应用程序，InContext Editing 功能将失效。

创建 InContext Editing 可编辑区域

InContext Editing 可编辑区域由开始标签中包含 ice:editable 属性的一对 HTML 标签构成。可编辑区域定义了用户可以直接在浏览器中编辑的页面区域。

注： 如果向基于 Dreamweaver 模板的页面添加 InContext Editing 可编辑区域，新的 InContext Editing 可编辑区域必须位于已可编辑的区域内。

1. 执行下列操作之一：
   - 选择要转换为可编辑区域的 div、th 或 td 标签。
   - 将插入点置于要插入新的可编辑区域的页面位置。
   - 在 Dreamweaver 模板（DWT 文件）中选择且仅选择一个可编辑区域。
   - 选择希望可供编辑的其它页面内容（例如文本块）。
2. 选择“插入”>“InContext Editing”>“创建可编辑区域”。
3. 选项因所选内容而异。
   - 如果选择了 div、th 或 td 标签，Dreamweaver 会将其转换为可编辑区域，无需任何其它步骤。
   - 如果要插入新的空白可编辑区域，请执行以下操作之一：
     - 选择“在当前插入点处插入新的可编辑区域”，单击“确定”。Dreamweaver 会在您的代码中插入 div 标签，其开始标签中具有 ice:editable

属性。

- 如果希望 Dreamweaver 将选区的父标签作为可编辑区域的容器元素，请选择“将父标签转换为可编辑区域”。只有以下这些 HTML 标签可供转换：div、th 和 td。

  注： 此第二选项仅适用于父节点满足严格转换标准的情况。例如，它必须是列出的可转换标签之一，且必须没有 InContext Editing 错误消息中列出的任何错误。

- 如果选择了 Dreamweaver 模板可编辑区域，请在“创建可编辑区域”对话框中单击“确定”。Dreamweaver 使用 div 标签来封装模板可编辑区域，该标签将用作新 InContext Editing 可编辑区域的容器。
- 如果选择了希望可供编辑的其它内容，请执行以下操作之一：
- - 如果希望封装通过 div 标签选择的任何内容，并将其转换为可编辑区域，请选择“将当前选择的内容封装在 DIV 标签内，然后对其进行转换”。Dreamweaver 用来封装内容的 div 标签将用作可编辑区域的容器。
  注： 向页面添加 div 标签可能会改变页面外观和 CSS 规则的效果。例如，如果您的 CSS 规则在 div 标签周围应用红色边框，则当 Dreamweaver 使用 div 标签封装当前选区，然后转换该选区时，您会在选区周围看到红色边框。若要避免此类冲突，可以改写影响当前选区的 CSS 规则，也可以撤消转换（“编辑”>“撤消”），然后选择并转换 Dreamweaver 无需使用 div 标签来封装的受支持的标签。

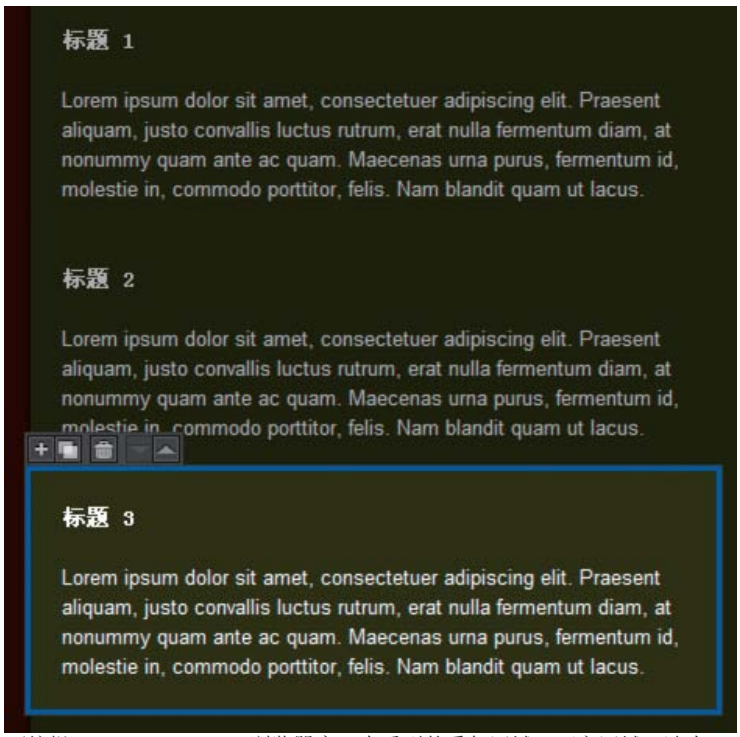
  - 如果希望 Dreamweaver 将选区的父标签作为可编辑区域的容器元素，请选择“将父标签转换为可编辑区域”。只有以下这些 HTML 标签可供转换：div、th 和 td。

4. 在““设计”视图”中，如果尚未选择可编辑区域，请单击它的蓝色选项卡，将其选中。
   注： 如果正在使用 Dreamweaver 模板，请确保选择的是 InContext Editing 可编辑区域（容器区域），而非 Dreamweaver 模板可编辑区域。
5. 在“可编辑区域属性检查器”中，根据需要选择或取消选择选项。用户在浏览器中编辑可编辑区域的内容时，这里选中的选项将可供他们使用。例如，如果选择了“粗体”选项，用户将能够加粗文本；如果选择了“编号列表”和“项目列表”选项，用户将能够创建编号列表和项目列表；如果选择了“链接”选项，用户将能够创建链接；诸如此类。如果将鼠标悬停在各个选项图标上，可以看到对该选项所启用内容的工具提示。
6. 保存该页面。

   如果这是您首次向页面添加 InContext Editing 功能，Dreamweaver 会通知您，它正在向您的站点添加 InContext Editing 支持文件：ice.conf.js、ice.js 和 ide.html。上传页面时，将务必将这些文件也上传到服务器，否则无法在浏览器中使用 InContext Editing 功能。

创建 **InContext Editing** 重复区域

InContext Editing 重复区域由开始标签中包含 ice:repeating 属性的一对 HTML 标签构成。重复区域定义了用户在浏览器中进行编辑时，可以“重复”和向其中添加内容的页面区域。例如，如果您有一个标题，后接一段文本，则可以将这些元素转换为用户可在页面上复制的重复区域。



可编辑 InContext Editing 浏览器窗口中看到的重复区域。下方区域已选中，可供再次复制、删除或上下移动。

除了在原始区域的基础上添加重复区域，还可以提供相关选项，让用户能够删除区域、添加全新区域（不基于原始区域的内容）以及上下移动区域。

创建重复区域时，Dreamweaver 将其封装在称为“重复区域组”的另一个容器中。此容器由一对 div 标签构成，其开始标签添加有 ice:repeatinggroup 属性。它是用户可添加到组中的所有可编辑重复区域的容器。无法将重复区域移出其重复区域组容器。此外，不应手动向页面添加重复区域组标签。Dreamweaver 会在需要处自动为您添加这些标签。

注： 根据表格行（tr 标签）创建重复区域时，Dreamweaver 将对父标签（例如，table 标签）应用重复区域组属性，而不插入 div 标签。
如果正在使用的页面已包含重复区域组，那么尝试紧跟在现有组之后添加重复区域时，Dreamweaver 会检测到在您尝试添加的区域之前存在重复区域

组，并提供将新区域添加到现有组的选项。您可以选择是将新的重复区域添加到现有组，还是创建全新的重复区域组。

注： 如果向基于 Dreamweaver 模板的页面添加 InContext Editing 重复区域，新的 InContext Editing 重复区域必须位于已可编辑的区域内。

若要在 Dreamweaver 中创建重复区域，请执行以下步骤。

1. 执行下列操作之一：
   - 选择要转换为重复区域的标签。可选标签很多，列表如下：a、abbr、acronym、address、b、big、blockquote、center、cite、code、dd、dfn、dir、div、dl、dt、em、font、h1、h2、h3、h4、h
     ul 和 var。

     注： 只有 div 标签可以同时包含可编辑区域属性和重复区域属性。
   - 将插入点置于要插入新的重复区域的页面位置。
   - 在 Dreamweaver 模板（DWT 文件）中选择且仅选择一个重复区域。
   - 选择希望可供重复的其它页面内容（例如标题和文本块）。
2. 选择“插入”>“InContext Editing”>“创建重复区域”。
3. 选项因所选内容而异。
   - 如果选择了可转换标签，Dreamweaver 会将其转换为重复区域，无需任何其它步骤。
   - 如果要插入新的空白重复区域，请执行以下操作之一：
     - 选择“在当前插入点处插入新的重复区域”，单击“确定”。
     - 如果希望 Dreamweaver 将选区的父标签作为重复区域的容器元素，请选择“将父标签转换为重复区域”。只有以下这些 HTML 标签可以转
       换：a、abbr、acronym、address、b、big、blockquote、center、cite、code、dd、dfn、dir、div、dl、dt、em、font、h1、h2、h3、h4
       ul 和 var。

       注： 此第二选项仅适用于父节点满足严格转换标准的情况。例如，它必须是列出的可转换标签之一，且必须没有 InContext Editing 错误消息中列出的任何错误。
   - 如果选择了 Dreamweaver 模板重复区域，请在“创建重复区域”对话框中单击“确定”。Dreamweaver 使用 div 标签来封装模板重复区域，该标签将用作新 InContext Editing 重复区域的容器。
   - 如果选择了希望可供重复的其它内容，请执行下列操作之一：
     - 如果希望封装通过 div 标签选择的任何内容，并将其转换为复制区域，请选择“将当前选择的内容封装在 DIV 标签内，然后对其进行转换”。Dreamweaver 用来封装内容的 div 标签将用作复制区域的容器。
     - 如果希望 Dreamweaver 将选区的父标签作为重复区域的容器元素，请选择“将父标签转换为重复区域”。只有以下这些 HTML 标签可以转
       换：a、abbr、acronym、address、b、big、blockquote、center、cite、code、dd、dfn、dir、div、dl、dt、em、font、h1、h2、h3、h4
       ul 和 var。
4. 在““设计”视图”中，如果尚未选择复制区域，请单击它的蓝色选项卡，将其选中。请注意，Dreamweaver 实际上会强制您选择重复区域组的选项卡。这是因为，所有重复区域都位于一个重复区域组中，您必须通过设置整个组的选项来设置重复区域的选项。
5. 在“重复区域组属性检查器”中，根据需要选择或取消选择选项。提供的选项有两个：“重新排序”和“添加/删除”。如果选择“重新排序”，用户在浏览器中进行编辑时，可以上下移动重复区域。如果选择“添加/删除”，用户在浏览器中进行编辑时，可以添加或删除重复区域。两个选项默认都是选中的，您必须至少选中其中一个。
6. 保存该页面。

   如果这是您首次向页面添加 InContext Editing 功能，Dreamweaver 会通知您，它正在向您的站点添加 InContext Editing 支持文件：ice.conf.js、ice.js 和 ide.html。上传页面时，将务必将这些文件也上传到服务器，否则无法在浏览器中使用 InContext Editing 功能。

删除区域

若要删除区域，最佳方法是利用区域的属性检查器。通过区域的属性检查器，可以确保删除与此区域关联的所有代码。

1. 选择可编辑区域、重复区域或重复区域组。
2. 在区域的属性检查器中，单击“删除区域”按钮。

为格式指定 **CSS** 类

从 Dreamweaver CS5 起已弃用 InContext Editing 的“管理可用的 CSS 类”功能。

InContext Editing 错误消息

无法将 **InContext Editing** 应用于包含脚本标签的标签或服务器端代码块

如果所选内容包含服务器端代码，Dreamweaver 不允许您将其转换为可编辑区域或重复区域。此问题与用户在浏览器中进行操作时，InContext

Editing 保存可编辑页面的方式有关。当用户在编辑页面后进行保存时，InContext Editing 会从区域中删除服务器端代码。

无法使用 **DIV** 标签转换或封装当前所选内容，因为父节点不允许使用 **DIV** 作为子标签

当希望转换的所选页面内容无法直接转换时，Dreamweaver 需要用 div 标签来封装此选区，该标签将用作新的可编辑区域或重复区域的容器。为此，要转换内容的父标签必须 允许使用 div 标签作为子标签。如果您尝试转换的标签的父标签不允许有 div 子标签，Dreamweaver 将不允许执行转换。

当前选区已包含可编辑区域或位于可编辑区域内。不允许嵌套的可编辑区域。

如果所选内容位于可编辑区域中，或所选内容中 包含可编辑区域，Dreamweaver 将不允许执行转换。InContext Editing 不支持嵌套的可编辑区域。

可编辑区域不应包含重复区域或重复区域组

InContext Editing 可编辑区域无法包含任何其它 InContext Editing 功能。如果您尝试向可编辑区域中添加重复区域或重复区域组，Dreamweaver 将不允许执行转换。

重复区域不应位于可编辑区域中，也不应包含重复区域组

InContext Editing 可编辑区域无法包含任何其它 InContext Editing 功能。如果您尝试向可编辑区域中添加重复区域或重复区域组，Dreamweaver 将不允许执行转换。此外，如果元素已包含重复区域组，Dreamweaver 不会将此元素转换为可编辑区域或重复区域。

当前所选内容已包含重复区域或处于重复区域内。不允许嵌套的重复区域。

如果所选内容位于重复区域中，或所选内容中 包含重复区域，Dreamweaver 将不允许执行转换。InContext Editing 不支持嵌套的重复区域。

所选内容必须仅包含一个 **Dreamweaver** 模板可编辑区域**/**重复区域，或必须位于任何 **Dreamweaver** 模板可编辑区域内

使用 Dreamweaver 模板文件（.dwt 文件）时，必须遵守特定规则。若要将 Dreamweaver 模板可编辑区域/重复区域转换为 InContext Editing 可编辑区域/重复区域，必须在页面上正好选择一个 Dreamweaver 模板可编辑区域/重复区域，然后进行转换。若要转换其它所选页面内容（例如文本块），所选内容必须位于 Dreamweaver 模板可编辑区域中。

只有 **DIV** 标签可以同时应用可编辑区域功能和重复区域功能

如果所选内容不是 div 标签，且已应用有重复区域属性，Dreamweaver 同样不允许将可编辑区域属性应用到该标签。只有 div 标签可以同时应用有可编辑区域属性和重复区域属性。

Dreamweaver 检测到，重复区域之前有重复区域组标签

所有 InContext Editing 重复区域都必须位于重复区域组中。向页面添加新的重复区域时，Dreamweaver 会检测该重复区域是否紧跟在一个重复区域组的后面。如果是，Dreamweaver 会让您选择，是将这个新的重复区域添加到已存在的重复区域组中，还是创建一个新的重复区域组来包含这个新的重复区域。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

导入 Microsoft Office 文档（仅限 Windows）

您可以将 Microsoft Word 或 Excel 文档的完整内容插入到新的或现有的网页中。导入 Word 或 Excel 文档时，Dreamweaver 接收已转换的 HTML 并将它插入到您的网页上。Dreamweaver 接收已转换的 HTML 后，文件大小必须小于 300K。

您还可以粘贴部分 Word 文档内容并保留格式设置，而不是导入整个文件内容。

注： 如果使用 Microsoft Office 97，您将无法导入 Word 或 Excel 文档的内容，您必须插入指向该文档的链接。

1. 打开要插入 Word 或 Excel 文档的网页。
2. 在“设计”视图中，执行下列操作之一以选择文件：
   - 将文件从当前位置拖放到要在其中显示内容的页面中。
   - 选择“文件”>“导入”>“Word 文档”或“文件”>“导入”>“Excel 文档”。
3. 在“导入文档”对话框中，浏览到要添加的文件，在对话框底部的“格式化”弹出菜单中选择任意格式设置选项，然后单击“打开”。
   纯文本 插入无格式文本。如果原始文本带格式，所有格式将被删除。

   带结构的文本 插入文本并保留结构，但不保留基本格式设置。例如，您可以粘贴文本并保留段落、列表和表格的结构，但是不保留粗体、斜体和其它格式设置。

   带结构的文本以及基本格式 插入结构化并带简单 HTML 格式的文本（例如，段落和表格以及带有 b、i、u、strong、em、hr、abbr 或 acronym 标签的格式化文本）。

   带结构的文本以及全部格式 插入文本并保留所有结构、HTML 格式设置和 CSS 样式。

   清理 **Word** 段落间距 如果选择了“带结构的文本”或“基本格式”，则粘贴文本时将清除段落间的多余空格。

   Word 或 Excel 文档的内容即出现在页面中。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

插件

插件是一些可让您轻松添加到 Dreamweaver 中的新增功能。您可以使用许多类型的插件，例如用来重新设置表格格式、连接到后端数据库或者帮助您为浏览器撰写脚本的插件。

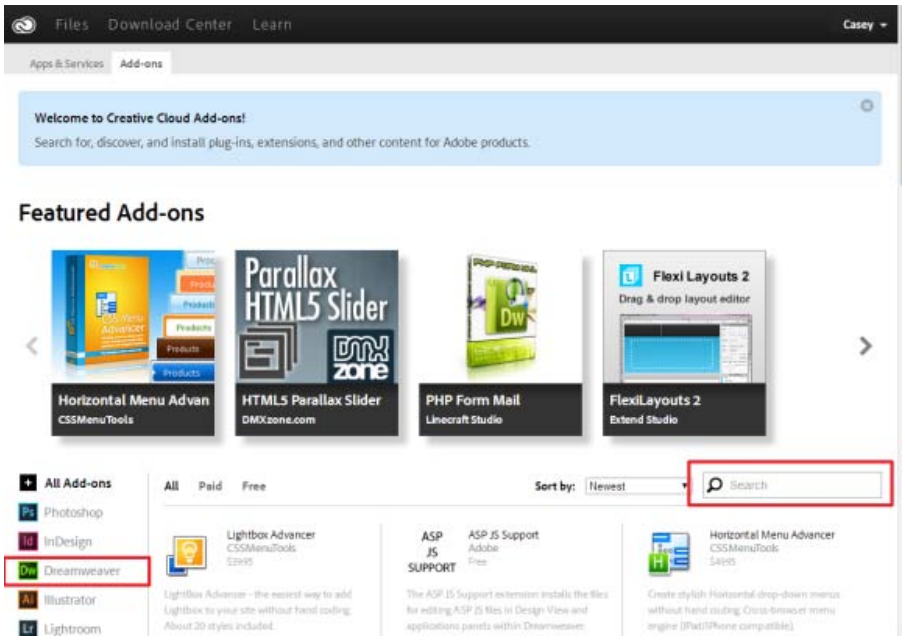
注意：若要在多用户操作系统中安装所有用户都能使用的插件，您必须以管理员身份 (Windows) 或 Root 身份 (Mac OS X) 登录。有关在多用户系统上使用 Dreamweaver 的更多信息，请单击此处。

转到页首

在 Dreamweaver 中使用插件

单击“窗口”>“浏览插件”可浏览和安装插件。单击“浏览插件”后，“Adobe Creative Cloud 插件”页面就会显示出来。

在“Adobe Creative Cloud 插件”页面上单击左侧的 Dreamweaver 可查看 Dreamweaver 专用的插件。您也可以使用右侧的搜索框搜索特定插件。

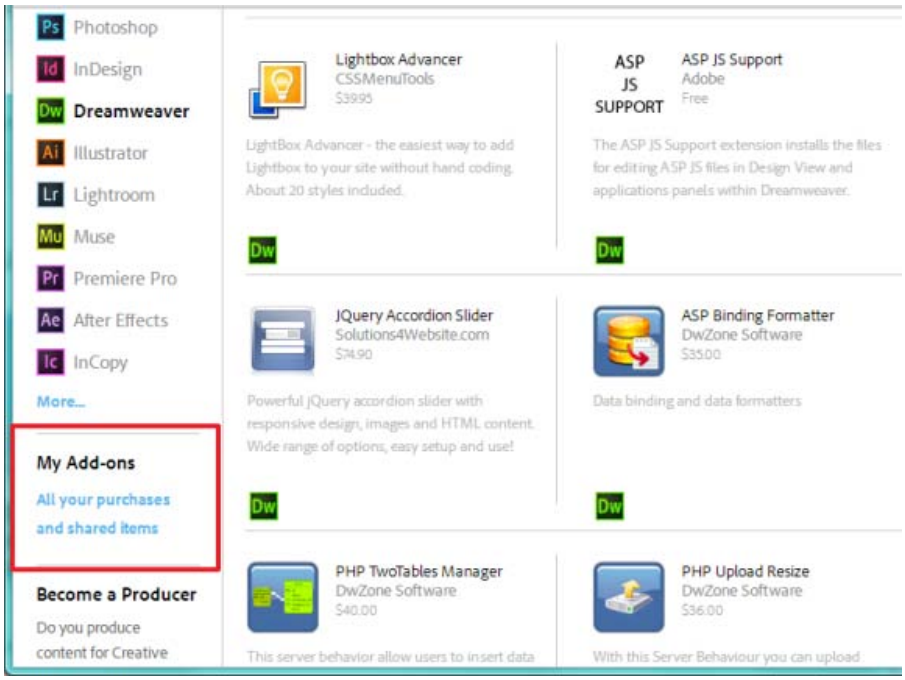


“Adobe Creative Cloud 插件”页面

重要：安装插件前，请先确保您已为 *Adobe Creative Cloud* 帐户启用了文件同步。请参阅在 *Adobe Creative Cloud* 上启用文件同步了解更多详细信息。

按照屏幕上的说明安装插件。

要查看已安装或共享的插件，请在“我的插件”下单击“您购买和共享的所有项目”。



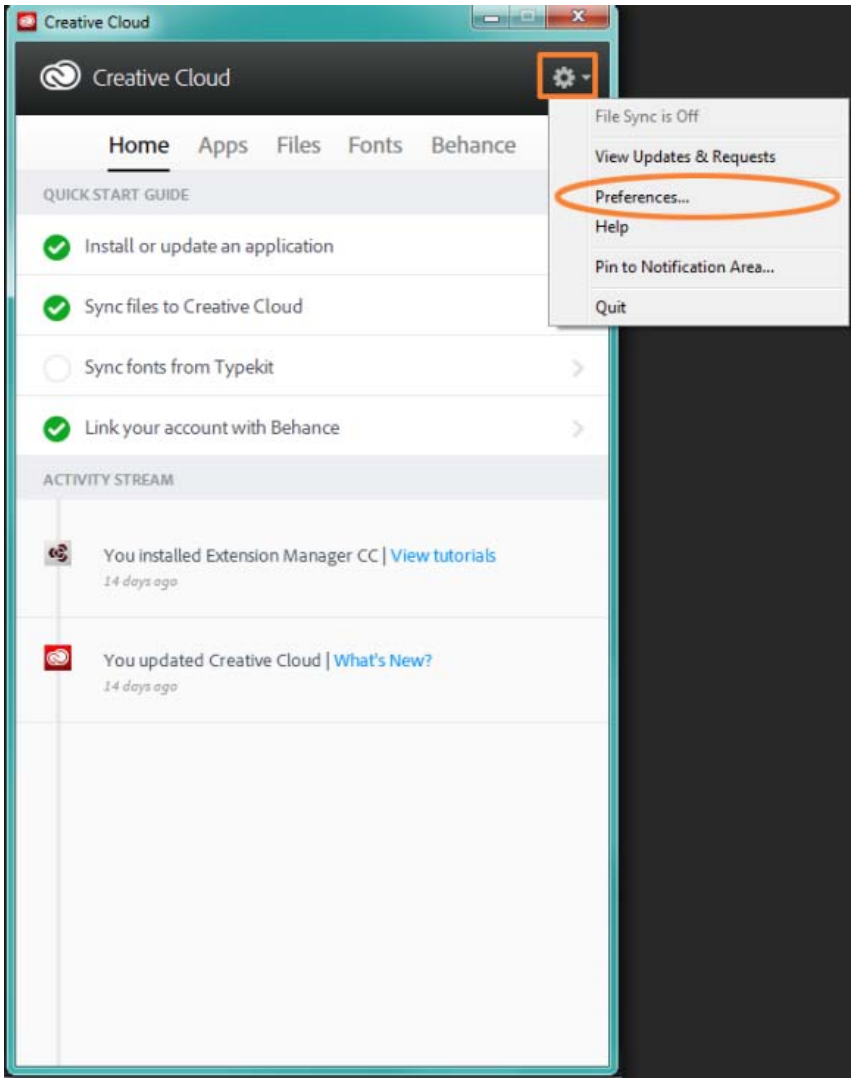
“Adobe Creative Cloud 插件”页面 -“我的插件”

转到页首

为 **Adobe Creative Cloud** 启用文件同步

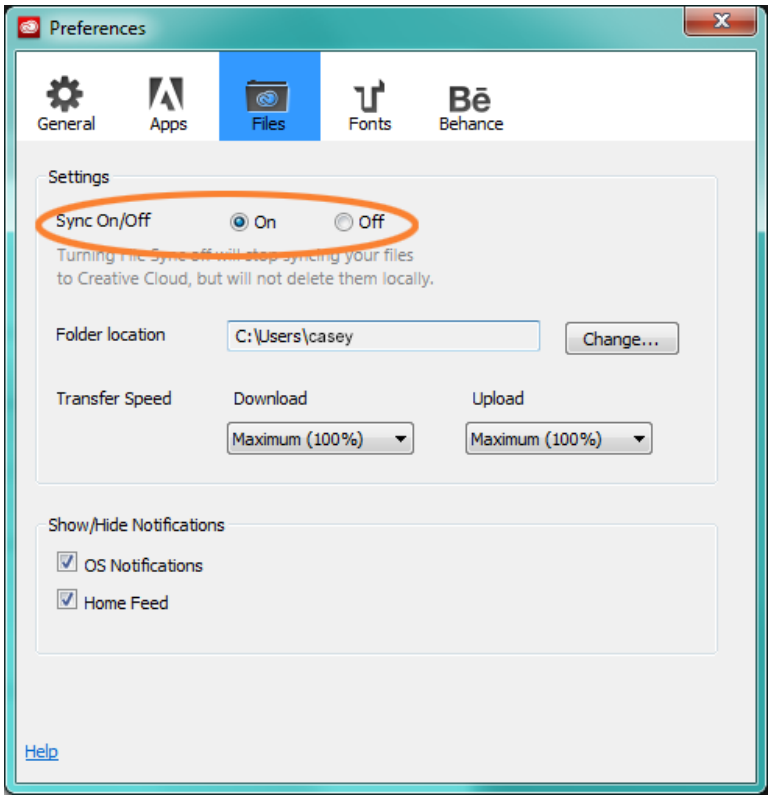
安装 Adobe Creative Cloud 插件前，请先确保通过 Adobe Creative Cloud 客户端启用文件同步。

1. 单击系统托盘上的 打开 Adobe Creative Cloud 客户端。
2. 单击 ，然后单击“首选项”。



Adobe Creative Cloud 客户端中的首选项

3. 在“文件”选项卡上，将“同步开关”设置为“开”。



Adobe Creative Cloud 客户端中的文件同步

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

跨应用程序集成

关于 **Photoshop**、**Flash** 和 **Fireworks** 集成

返回页首

关于 **Photoshop**、**Flash** 和 **Fireworks** 集成

Photoshop、Fireworks 和 Flash 是用于创建和管理图形与 SWF 文件的强大 Web 开发工具。您可以将 Dreamweaver 与这些工具紧密集成在一起，从而简化 Web 设计工作流程。

注： 也可以与一些其它的应用程序进行有限集成。例如，可以将一个 InDesign 文件以 XHTML 形式导出，然后在 Dreamweaver 中继续使用该文件。有关此工作流程的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0202_cn。

您可以在 Dreamweaver 文档中轻松插入使用 Adobe Flash 创建的图像和内容（SWF 和 FLV 文件）。将图像或 SWF 文件插入 Dreamweaver 文档之后，还可以在其原始编辑器中对其进行编辑。

注： 若要将 Dreamweaver 与这些 Adobe 应用程序一起使用，必须在计算机上安装这些应用程序。

对于 Fireworks 和 Flash，产品集成是通过往返编辑实现的。往返编辑 可以确保在 Dreamweaver 和这些其它应用程序之间正确传输代码更新（以达到保留鼠标经过行为或指向其它文件的链接等目的）。

Dreamweaver 还依赖设计备注来进行产品集成。“设计备注”是一些小文件，可使 Dreamweaver 能够定位某个已导出图像或 SWF 文件的源文档。当您从 Fireworks、Flash 或 Photoshop 中直接将文件导出到 Dreamweaver 定义的站点时，包含对原始 PSD、PNG 或 Flash 创作文件 (FLA) 的引用的设计备注将与可用于 Web 的文件（GIF、JPEG、PNG 或 SWF）一起自动导出到该站点。

除了位置信息之外，设计备注还包含与被导出文件有关的其它相关信息。例如，在导出 Fireworks 表格时，Fireworks 会为表格中每个导出的图像文件写入一个设计备注。如果导出的文件包含热点或鼠标经过行为，则设计备注将包含这些热点或行为的脚本的相关信息。

在导出过程中，Dreamweaver 会在导出的资源所在的同一文件夹中创建名为 _notes 的文件夹。此文件夹包含 Dreamweaver 与 Photoshop、Flash 或 Fireworks 集成所需的设计备注。

注： 为了使用设计备注，必须确保没有对 Dreamweaver 站点禁用设计备注。默认情况下会启用设计备注。但是，当您插入 Photoshop 图像文件时，即使禁用了设计备注，Dreamweaver 也会创建设计备注以存储源 PSD 文件的位置。

有关 Dreamweaver 与 Fireworks 集成的教程，请参阅 www.adobe.com/go/vid0188_cn。

有关 Dreamweaver 与 Photoshop 集成的教程，请参阅 www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_cn。

更多帮助主题

Dreamweaver InDesign 教程

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

Dreamweaver 的 AIR 扩展

安装 **Dreamweaver** 的 **AIR** 扩展
在 **Dreamweaver** 中创建 **AIR** 应用程序
用数字证书对应用程序进行签名
编辑关联的 **AIR** 文件类型
编辑 **AIR** 应用程序设置
预览 **AIR** 应用程序中的网页
使用 **AIR** 代码提示和代码颜色
访问 **Adobe AIR** 文档

使用 Dreamweaver® 的 Adobe® AIR® 扩展可将基于 Web 的应用程序转换为桌面应用程序。然后，用户可在其桌面上运行该应用程序，某些情况下没有 Internet 连接也可以运行。

可以将此扩展用于 Dreamweaver CS3 及更高版本。该扩展与 Dreamweaver 8 不兼容。

注： Adobe AIR 不支持 Adobe InContext Editing。如果使用 AIR Extension for Dreamweaver 导出包含 InContext Editing 区域的应用程序，InContext Editing 功能将失效。

返回页首

安装 **Dreamweaver** 的 **AIR** 扩展

Dreamweaver 的 AIR 扩展可帮助您创建用于桌面的富 Internet 应用程序。例如，可能有一组网页，其中每页彼此交互以显示 XML 数据。可以使用 Dreamweaver 的 Adobe AIR 扩展将这组页面打包成可安装在用户计算机上的小型应用程序。当用户从其桌面运行应用程序时，应用程序独立于浏览器在其自身的应用程序窗口中加载和显示网站。然后，用户不需要 Internet 连接即可在其计算机上本地浏览网站。

Adobe® ColdFusion® 和 PHP 页面等动态页面无法在 Adobe AIR 中运行。此运行时只能与 HTML 和 JavaScript 一起工作。但是，可以在页面中使用 JavaScript 以 XMLHTTPRequest 等 Ajax 方法或 Adobe AIR 特有的 API 调用 Internet 上任何公开的 Web 服务，其中包括由 ColdFusion 或 PHP 生成的服务。

系统要求

要使用 Dreamweaver 的 Adobe AIR 扩展，必须安装和正确配置以下软件：

- Dreamweaver CS3 或更高版本
- Adobe® Extension Manager CS3 或更高版本
- Java JRE 1.4 或更高版本（必须安装才能创建 Adobe AIR 文件）。在 http://java.sun.com/ 可以获得 Java JRE。

  以上要求仅适用于在 Dreamweaver 中创建和预览 Adobe AIR 应用程序。要在桌面上安装和运行 Adobe AIR 应用程序，还必须在计算机上安装 Adobe AIR。要下载该运行时，请访问 www.adobe.com/go/air_cn。

安装 **Dreamweaver** 的 **Adobe AIR** 扩展

1. 从以下网站下载 Dreamweaver 的 Adobe AIR 扩展：http://www.adobe.com/cn/products/air/tools/ajax/。
2. 在 Windows 资源管理器 (Windows) 或 Finder (Macintosh) 中双击扩展名为 .mxp 的文件。
3. 按照屏幕上的说明安装扩展。
4. 完成后，重新启动 Dreamweaver。

   有关使用 Dreamweaver 的 Adobe AIR 扩展的信息，请参阅《使用 Dreamweaver 的 AIR 扩展》。

返回页首

在 **Dreamweaver** 中创建 **AIR** 应用程序

要在 Dreamweaver 中创建基于 HTML 的 AIR 应用程序，请选择一个要打包为 AIR 应用程序的现有站点。

1. 确保在所定义的 Dreamweaver 站点中包含要打包到应用程序中的网页。
2. 在 Dreamweaver 中，打开要打包的那组页面的主页。
3. 选择“站点”>“Air 应用程序设置”。
4. 填写“AIR 应用程序和安装程序设置”对话框中的内容，然后单击“创建 AIR 文件”。

   有关详细信息，请参阅下面列出的对话框选项。

首次创建 Adobe AIR 文件时，Dreamweaver 在站点根文件夹中创建 application.xml 文件。此文件作为清单，用于定义应用程序的各种属性。

以下介绍“AIR 应用程序和安装程序设置”对话框中的选项：

应用程序文件名 是用于应用程序可执行文件的名称。默认情况下，扩展使用 Dreamweaver 站点的名称命名文件。如果愿意，可以更改此名称。但是，该名称只能包含对于文件名或文件夹名称有效的字符。（即，该名称只能包含 ASCII 字符，并且不能以英文句号结束。）此设置是必需的。

应用程序名称 是用户安装应用程序时在安装屏幕上显示的名称。默认情况下，扩展仍指定 Dreamweaver 站点的名称。此设置没有字符限制，并且并非必需。

应用程序 **ID** 通过某个唯一 ID 标识应用程序。如果您愿意，可以更改默认的 ID。请勿在 ID 中使用空格或特殊字符。 仅下列字符有效：0-9、a-z、A-Z、.（点）和 -（短划线）。此设置是必需的。

版本 指定应用程序的版本号。此设置是必需的。

初始内容 指定应用程序的起始页。单击“浏览”按钮以导航到并选择起始页。所选文件必须位于站点的根文件夹中。此设置是必需的。

说明 使您可以指定在用户安装应用程序时要显示的应用程序说明。

版权所有 使您可以指定 Macintosh 上安装的 Adobe AIR 应用程序的“关于”信息中所显示的版权。此信息不适用于在 Windows 上安装的应用程序。

窗口样式 指定当用户在其计算机上运行应用程序时要使用的窗口样式（即镶边）。系统镶边在应用程序四周放置操作系统标准窗口控件。自定义镶边（不透明）将除去标准系统镶边，并使您可以为应用程序创建自己的镶边。（将自定义镶边直接内置于打包的 HTML 页面中。）自定义镶边（透明）类似于自定义镶边（不透明），但向页面边缘添加了透明能力，从而使应用程序窗口的形状可以是非矩形。

窗口大小 指定应用程序窗口在打开时的尺寸。

图标 使您可以为应用程序图标选择自定义图像。（默认图像为扩展附带的 Adobe AIR 图像。）要使用自定义图像，请单击“选择图标图像”按钮。然后，在出现的“图标图像”对话框中，单击每个图标大小的文件夹，并选择要使用的图像文件。AIR 对于应用程序图标图像仅支持 PNG 文件。
注： 选定的自定义图像必须驻留在应用程序站点中，其路径必须相对于站点根。

关联的文件类型 使您可以将文件类型与应用程序关联。有关详细信息，请参阅下面的部分。

应用程序更新 确定 Adobe AIR 应用程序安装程序还是应用程序自身执行向新版 Adobe AIR 应用程序的更新。默认情况下选中此复选框，这样使 Adobe AIR 应用程序安装程序执行更新。如果希望应用程序执行其自身的更新，则取消选中此复选框。请牢记，如果取消选中此复选框，则需要编写可执行更新的应用程序。

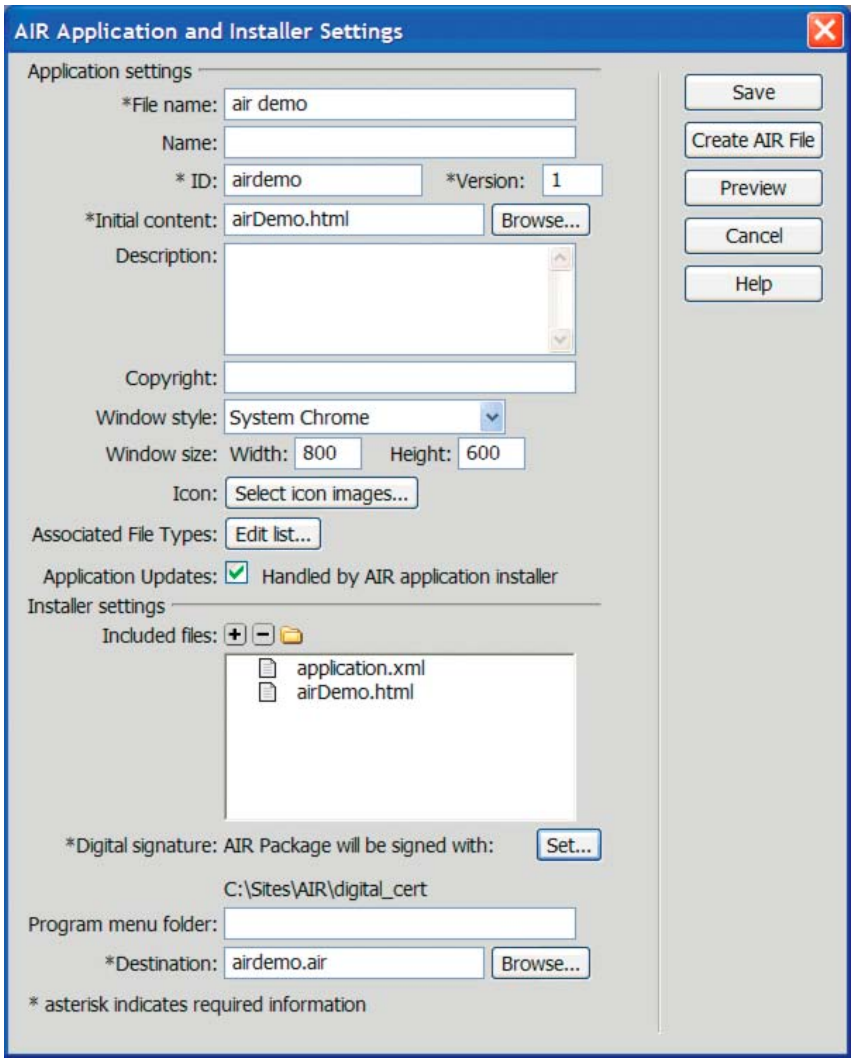
包括的文件 指定应用程序中包括哪些文件或文件夹。您可以添加 HTML 和 CSS 文件、图像文件和 JavaScript 库文件。单击加号 (+) 按钮添加文件，单击文件夹图标添加文件夹。不应包括 _mmServerScripts、_notes 等某些文件。若要从列表中删除文件或文件夹，请选择对应的文件或文件夹并单击减号 (-) 按钮。

数字签名 单击“设置”以使用数字签名为应用程序签署。此设置是必需的。有关详细信息，请参阅下面的部分。

程序菜单文件夹 指定 Windows“开始”菜单中要创建应用程序快捷方式的子目录。（在 Macintosh 中不适用。）

目标 指定保存新应用程序安装程序（.air 文件）的位置。默认位置为站点根目录。单击“浏览”按钮以选择其它位置。默认文件名以站点名称为基础，并向其添加 .air 扩展名。此设置是必需的。

以下是设置了某些基本选项的对话框的示例：



返回页首

用数字证书对应用程序进行签名

数字签名可确保应用程序在由软件作者创建之后，其代码未遭更改或损坏。所有 Adobe AIR 应用程序都需要有数字签名，没有则无法进行安装。可以用购买的数字证书对应用程序进行签名、创建自己的证书或准备将在以后签名的 Adobe AIRI 文件（Adobe AIR 中间文件）。

1. 在“AIR 应用程序和安装程序设置”对话框中，单击“数字签名”选项旁的“设置”按钮。
2. 在“数字签名”对话框中，执行下列操作之一：
   - 若要使用预先购买的数字证书为应用程序签名，请单击“浏览”按钮，选择证书，输入对应的密码，然后单击“确定”。
   - 若要创建您自己的自签名数字证书，请单击“创建”按钮并完成对话框中的操作。证书的“类型”选项指的是安全级别：1024-RSA 使用 1024 位密钥（不太安全），而 2048-RSA 使用 2048 位密钥（较为安全）。完成后，单击“确定”。然后，在“数字签名”对话框中输入对应的密码，然后单击“确定”。
   - 选择“准备将在以后签名的 AIRI 包”，然后单击“确定”。选择此选项可在无数字签名的情况下创建 AIR 中间 (AIRI) 应用程序。但是，直到添加数字签名后，用户才能安装应用程序。

关于时间戳

用数字证书对 Adobe AIR 应用程序进行签名时，打包工具向服务器查询时间戳颁发机构，以获得可独立验证的签名日期和时间。将所获得的时间戳嵌入 AIR 文件中。只要在签名时签名证书有效，就可以安装 AIR 文件，即使证书已到期也是如此。另一方面，如果未获得时间戳，则当证书到期或注销后 AIR 文件将无法进行安装。

默认情况下，Dreamweaver 的 Adobe AIR 扩展在创建 Adobe AIR 应用程序时获取时间戳。但是，可通过取消选择“数字签名”对话框中的“时间戳”选项关闭时间戳。（例如，如果时间戳服务不可用，则可能要这样做。）Adobe 建议所有公开散发的 AIR 文件中都要含有时间戳。

AIR 打包工具使用的默认时间戳颁发机构为 Geotrust。有关时间戳和数字证书的详细信息，请参阅对 AIR 文件进行数字签名。

返回页首

编辑关联的 **AIR** 文件类型

可以将不同的文件类型与 Adobe AIR 应用程序关联。例如，如果希望在用户双击扩展名为 .avf 的文件类型时在 Adobe AIR 中打开这些文件类型，则可以将 .avf 扩展名添加到关联文件类型的列表中。

1. 在“AIR 应用程序和安装程序设置”对话框中，单击“关联的文件类型”选项旁的“编辑列表”按钮。
2. 在“关联的文件类型”对话框中，执行下列操作之一：
   - 选择一个文件类型，然后单击减号 (-) 按钮删除该文件类型。
   - 单击加号 (+) 按钮添加文件类型。

     如果单击加号按钮添加文件类型，则会显示“文件类型设置”对话框。填写对话框中的内容，然后单击“确定”将其关闭。

     以下是各个选项的列表：

     名称 指定“关联的文件类型”列表中显示的文件类型的名称。此选项为必填，并且只能包括字母数字 ASCII 字符（a-z、A-Z、0-9）和点（例如 adobe.VideoFile）。名称必须以字母开头。最大长度为 38 个字符。

     扩展名 指定文件类型的扩展名。不包含前导的点。此选项为必填，并且只能包括字母数字 ASCII 字符（a-z、A-Z、0-9）。最大长度为 38 个字符。

     说明 使您可以指定文件类型的可选描述。

     内容类型 指定文件的 MIME 类型或媒体类型（例如 text/html、image/gif 等等）。

     图标文件位置 使您可以选择关联文件类型的自定义图像。（默认图像为扩展附带的 Adobe AIR 图像。）

返回页首

编辑 **AIR** 应用程序设置

随时可以编辑 Adobe AIR 应用程序的设置。

❖ 选择“站点”>“AIR 应用程序设置”，然后进行更改。

返回页首

预览 **AIR** 应用程序中的网页

可以在 Dreamweaver 中预览 HTML 页面，其显示效果与在 Adobe AIR 应用程序中一样。

❖ 在“文档”工具栏上，单击“在浏览器中预览/调试”按钮，然后选择“在 AIR 中预览”。

还可以按 Ctrl+Shift+F12 (Windows) 或 Cmd+Shift+F12 (Macintosh)。

返回页首

使用 **AIR** 代码提示和代码颜色

Dreamweaver 的 Adobe AIR 扩展还在 Dreamweaver 的“代码”视图中为 Adobe AIR 语言元素添加了代码提示和代码颜色。

❖ 在“代码”视图中打开 HTML 或 JavaScript 文件，然后输入 Adobe AIR 代码。
注： 代码提示机制仅在 <script> 标签内部或 .js 文件中起作用。
有关 Adobe AIR 语言元素的详细信息，请参阅本指南其余内容中的开发人员文档。

返回页首

访问 **Adobe AIR** 文档

Adobe AIR 扩展在 Dreamweaver 中添加了一个帮助菜单项，通过它可以访问《用 HTML 和 Ajax 开发 AIR 应用程序》。

❖ 选择“帮助”>“Adobe AIR 帮助”。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

添加和修改图像

关于图像
插入图像
以可视方式调整图像大小
插入图像占位符
替换图像占位符
设置图像占位符属性
在 **Dreamweaver** 中编辑图像
创建鼠标经过图像
使用外部图像编辑器
将行为应用于图像

关于图像

转到页首

虽然存在很多种图形文件格式，但网页中通常使用的只有三种，即 GIF、JPEG 和 PNG。GIF 和 JPEG 文件格式的支持情况最好，大多数浏览器都可以查看它们。

GIF（图形交换格式） GIF 文件最多使用 256 种颜色，最适合显示色调不连续或具有大面积单一颜色的图像，例如导航条、按钮、图标、徽标或其它具有统一色彩和色调的图像。

JPEG（联合图像专家组） JPEG 文件格式是用于摄影或连续色调图像的较好格式，这是因为 JPEG 文件可以包含数百万种颜色。随着 JPEG 文件品质的提高，文件的大小和下载时间也会随之增加。通常可以通过压缩 JPEG 文件在图像品质和文件大小之间达到良好的平衡。

PNG（可移植网络图形） PNG 文件格式是一种替代 GIF 格式的无专利权限制的格式，它包括对索引色、灰度、真彩色图像以及 alpha 通道透明度的支持。PNG 是 Adobe® Fireworks® 固有的文件格式。PNG 文件可保留所有原始层、矢量、颜色和效果信息（例如阴影），并且在任何时候所有元素都是可以完全编辑的。文件必须具有 .png 文件扩展名才能被 Dreamweaver 识别为 PNG 文件。

插入图像

转到页首

将图像插入 Dreamweaver 文档时，HTML 源代码中会生成对该图像文件的引用。为了确保此引用的正确性，该图像文件必须位于当前站点中。如果图像文件不在当前站点中，Dreamweaver 会询问您是否要将此文件复制到当前站点中。

您还可以动态插入图像。动态图像指那些经常变化的图像。例如，广告横幅旋转系统需要在请求页面时从可用横幅列表中随机选择一个横幅，然后动态显示所选横幅的图像。

插入图像后，可以设置图像标签辅助功能属性，屏幕阅读器能为有视觉障碍的用户朗读这些属性。可以在 HTML 代码中编辑这些属性。

有关插入图像的教程，请参阅 添加图像。

1. 在“文档”窗口中，将插入点放置在您要显示图像的地方，然后执行下列操作之一：
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“图像”图标  。
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“图像”按钮，然后选择“图像”图标。“插入”面板中显示“图像”图标后，您可以将该图标拖动到“文档”窗口中（或者如果您正在处理代码，则可以拖动到““代码”视图”窗口中）。
   - 选择“插入”>“图像”。
   - 将图像从“资源”面板（“窗口”>“资源”）拖动到“文档”窗口中的所需位置；然后跳到步骤 3。
   - 将图像从“文件”面板拖动到“文档”窗口中的所需位置；然后跳到步骤 3。
   - 将图像从桌面拖动到“文档”窗口中的所需位置；然后跳到步骤 3。
2. 在出现的对话框中执行下列操作之一：
   - 选择“文件系统”以选择一个图像文件。
   - 选择“数据源”以选择一个动态图像源。
   - 单击“站点和服务器”按钮以在其中的一个 Dreamweaver 站点的远程文件夹中选择一个图像文件。
3. 浏览选择您要插入的图像或内容源。

   如果您正在处理一个未保存的文档，Dreamweaver 将生成一个对图像文件的 file:// 引用。将文档保存在站点中的任意位置后，Dreamweaver 将该引用转换为文档相对路径。

注意：插入图像时，也可以使用位于远程服务器上的图像（也就是，在本地硬盘驱动器上不存在的图像）的绝对路径。但如果在工作时遇到性能问题，那么您可能希望取消选择“命令”>“显示外部文件”，以禁止在“设计”视图中查看图像。

4. 单击“确定”。将显示“图像标签辅助功能属性”对话框（如果已在“首选参数”（“编辑”>“首选参数”）中激活了此对话框）。
5. 在“替换文本”和“详细描述”文本框中输入值，然后单击“确定”。
   - 在“替换文本”框中，为图像输入一个名称或一段简短描述。屏幕阅读器会朗读您在此处输入的信息。您的输入应限制在 50 个字符左右。对于较长的描述，请考虑在“长描述”文本框中提供链接，该链接指向提供有关该图像的详细信息的文件。
   - 在“长描述”框中，输入当用户单击图像时所显示的文件的位置，或者单击文件夹图标以浏览到该文件。该文本框提供指向与图像相关（或提供有关图像的详细信息）的文件的链接。

   注意：根据您的需要，可以在其中一个或两个文本框中输入信息。屏幕阅读器会朗读图像的 Alt 属性。

   注意：当您单击“取消”时，该图像将出现在文档中，但 Dreamweaver 不会将它与辅助功能标签或属性相关联。
6. 在属性检查器（“窗口”>“属性”）中，设置图像的属性。

设置图像属性

图像属性检查器允许您设置图像的属性。如果您并未看到所有的图像属性，请单击位于右下角的展开箭头。



1. 选择“窗口”>“属性”以查看所选图像的属性检查器。
2. 在缩略图下面的文本框中，输入名称，以便在使用 Dreamweaver 行为（例如“交换图像”）或脚本撰写语言（例如 JavaScript 或 VBScript）时可以引用该图像。
3. 设置图像的任一选项。

   宽和高 图像的宽度和高度，以像素表示。在页面中插入图像时，Dreamweaver 会自动用图像的原始尺寸更新这些文本框。

   如果您设置的“宽”和“高”值与图像的实际宽度和高度不相符，则该图像在浏览器中可能不会正确显示。（若要恢复原始值，请单击“宽”和“高”文本框标签，或单击用于输入新值的“宽”和“高”文本框右侧的“重设大小”按钮。）

   注意：您可以更改这些值来缩放该图像实例的显示大小，但这不会缩短下载时间，因为浏览器先下载所有图像数据再缩放图像。若要缩短下载时间并确保所有图像实例以相同大小显示，请使用图像编辑应用程序缩放图像。

   源文件 指定图像的源文件。单击文件夹图标以浏览到源文件，或者键入路径。

   链接 指定图像的超链接。将“指向文件”图标拖动到“文件”面板中的某个文件，单击文件夹图标浏览到站点上的某个文档，或手动键入 URL。

   替换 指定在只显示文本的浏览器或已设置为手动下载图像的浏览器中代替图像显示的替换文本。对于使用语音合成器（用于只显示文本的浏览器）的有视觉障碍的用户，将大声读出该文本。在某些浏览器中，当鼠标指针滑过图像时也会显示该文本。

   地图名称和热点工具 允许您标注和创建客户端图像地图。

   目标 指定链接的页应加载到的框架或窗口。（当图像没有链接到其它文件时，此选项不可用。） 当前框架集中所有框架的名称都显示在“目标”列表中。也可选用下列保留目标名：

   - `_blank` 将链接的文件加载到一个未命名的新浏览器窗口中。
   - `_parent` 将链接的文件加载到含有该链接的框架的父框架集或父窗口中。如果包含链接的框架不是嵌套的，则链接文件加载到整个浏览器窗口中。
   - `_self` 将链接的文件加载到该链接所在的同一框架或窗口中。此目标是默认的，所以通常不需要指定它。
   - `_top` 将链接的文件加载到整个浏览器窗口中，因而会删除所有框架。

   编辑 启动您在“外部编辑器”首选参数中指定的图像编辑器并打开选定的图像。

   从原始更新 如果该 Web 图像（即 Dreamweaver 页面上的图像）与原始 Photoshop 文件不同步，则表明 Dreamweaver 检测到原始文件已经更新，并以红色显示智能对象图标的一个箭头。当在“设计”视图中选择该 Web 图像并在属性检查器中单击“从原始更新”按钮时，该图像将自动更新，以反映您对原始 Photoshop 文件所做的任何更改。

   编辑图像设置 打开“图像优化”对话框并让您优化图像。

   裁剪 裁切图像的大小，从所选图像中删除不需要的区域。

重新取样 对已调整大小的图像进行重新取样，提高图片在新的大小和形状下的品质。

亮度和对比度 调整图像的亮度和对比度设置。

锐化 调整图像的锐度。

在代码中编辑图像辅助功能属性

如果为图像插入了辅助功能属性，则可以在 HTML 代码中编辑这些值。

1. 在“文档”窗口中，选择图像。
2. 执行下列操作之一：
   - 在“代码”视图中编辑适当的图像属性。
   - 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh)，然后选择“编辑标签”。
   - 编辑属性检查器中的“替换”值。

转到页首

以可视方式调整图像大小

您可以在 Dreamweaver 中以可视方式调整元素的大小，这些元素包括图像、插件、Shockwave 或 SWF 文件、applet 和 ActiveX 控件等。

以可视方式调整图像大小有助于您看到不同尺寸的图像对布局的影响情况，但不会将图像文件缩放到您所指定的比例。如果您在 Dreamweaver 中以可视方式调整了图像大小，但是没有使用图像编辑应用程序（例如 Adobe Fireworks）将图像文件缩放到所需大小，用户浏览器将会在加载页面时缩放该图像。这可能会导致用户浏览器中页面下载延迟和图像显示不正确。若要缩短下载时间并确保所有图像实例以相同大小显示，请使用图像编辑应用程序缩放图像。

在 Dreamweaver 中调整图像大小时，您可以对图像进行重新取样，以适应其新尺寸。重新取样将添加或减少已调整大小的 JPEG 和 GIF 图像文件中的像素，以与原始图像的外观尽可能地匹配。对图像进行重新取样会减小该图像的文件大小并提高下载性能。

以可视方式调整元素的大小

1. 在“文档”窗口中选择该元素（例如，图像或 SWF 文件）。

   元素的底部、右侧及右下角出现调整大小控制点。如果未出现调整大小控制点，则单击要调整大小的元素以外的部分然后重新选择它，或在标签选择器中单击相应的标签以选择该元素。

2. 执行下列操作之一，调整元素的大小：
   - 若要调整元素的宽度，请拖动右侧的选择控制点。
   - 若要调整元素的高度，请拖动底部的选择控制点。
   - 若要同时调整元素的宽度和高度，请拖动顶角的选择控制点。
   - 若要在调整元素尺寸时保持元素的比例（其宽高比），请在按住 Shift 的同时拖动顶角的选择控制点。
   - 若要将元素的宽度和高度调整为特定大小（例如 1 x 1 像素），请使用属性检查器输入数值。以可视方式最小可以将元素大小调整到 8 x 8 像素。
3. 若要将已调整大小的元素恢复为原始尺寸，请在属性检查器中删除“宽”和“高”文本框中的值，或者单击图像属性检查器中的“重设大小”按钮。

将图像回复到原始大小

- 单击图像属性检查器中的“重设大小”按钮 。

对已调整大小的图像进行重新取样

1. 如上所述，调整图像大小。
2. 单击图像属性检查器中的“重新取样”按钮 。

   注意**:** 无法对图像占位符或位图图像之外的元素进行重新取样。

转到页首

插入图像占位符

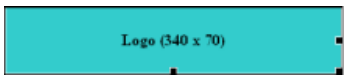
图像占位符是在准备好将最终图形添加到网页之前使用的图形。您可以设置占位符的大小和颜色，并为占位符提供文本标签。

1. 在“文档”窗口中，将插入点放置在要插入占位符图形的位置。
2. 选择“插入”>“图像对象”>“图像占位符”。
3. 对于“名称”（可选），输入要作为图像占位符的标签显示的文本。如果您不想显示标签，则保留该文本框为空。名称必须以字母开头，并且只能包含字母和数字；不允许使用空格和高位 ASCII 字符。

4. 对于“宽度”和“高度”（必需），键入设置图像大小的数值（以像素表示）。
5. 对于“颜色”（可选），执行下列操作之一以应用颜色：
   - 使用颜色选择器选择一种颜色。
   - 输入颜色的十六进制值（例如 #FF0000）。
   - 输入网页安全色名称（例如 red）。
6. 对于“替换文本”（可选），为使用只显示文本的浏览器的访问者输入描述该图像的文本。

   注意：HTML 代码中将自动插入一个包含空 `src` 属性的图像标签。
7. 单击“确定”。

   占位符的颜色、大小属性和标签如下所示：



当在浏览器中查看时，不显示标签文字和大小文本。

转到页首

替换图像占位符

图像占位符不在浏览器中显示图像。在您发布站点之前，应该用适用于 Web 的图像文件（例如 GIF 或 JPEG）替换所有添加的图像占位符。

如果您有 Fireworks，则可以根据 Dreamweaver 图像占位符创建新的图形。新图像设置为与占位符图像相同的大小。您可以编辑该图像，然后在 Dreamweaver 中替换它。

1. 在“文档”窗口中执行下列操作之一：
   - 双击图像占位符。
   - 单击图像占位符将其选中，然后在属性检查器（“窗口”>“属性”）中单击“源文件”文本框旁的文件夹图标。
2. 在“选择图像源文件”对话框中，导航到要用其替换图像占位符的图像，然后单击“确定”。

转到页首

设置图像占位符属性

若要设置图像占位符的属性，请在“文档”窗口中选择占位符；然后选择“窗口”>“属性”以显示属性检查器。若要看到所有属性，请单击右下角的扩展箭头。

使用属性检查器为占位符图像设置名称、宽度、高度、图像源文件、替换文本说明、对齐方式和颜色。



在占位符的属性检查器中，灰色文本框和“对齐”文本框被禁用。在您用图像替换占位符时，可以在图像属性检查器中设置这些属性。

- 设置以下任一选项：

  宽和高 设置图像占位符的宽度和高度，以像素表示。

  源文件 指定图像的源文件。对于占位符图像，此文本框为空。单击“浏览”按钮来为占位符图形选择替换图像。

  链接 为图像占位符指定超链接。将“指向文件”图标拖动到“文件”面板中的某个文件，单击文件夹图标浏览到站点上的某个文档，或手动键入 URL。

  替换 指定在只显示文本的浏览器或已设置为手动下载图像的浏览器中代替图像显示的替换文本。对于使用语音合成器（用于只显示文本的浏览器）的有视觉障碍的用户，将大声读出该文本。在某些浏览器中，当鼠标指针滑过图像时也会显示该文本。

  创建 启动 Fireworks 以创建替换图像。如果您的计算机上还没有安装 Fireworks，则“创建”按钮被禁用。

  从原始更新 如果该 Web 图像（即 Dreamweaver 页面上的图像）与原始 Photoshop 文件不同步，则表明 Dreamweaver 检测到原始文件已经更新，并以红色显示智能对象图标的一个箭头。当在“设计”视图中选择该 Web 图像并在属性检查器中单击“从原始更新”按钮时，该图像将自动更新，以反映您对原始 Photoshop 文件所做的任何更改。

  颜色 为图像占位符指定颜色。

在 **Dreamweaver** 中编辑图像

您可以在 Dreamweaver 中重新取样、裁剪、优化和锐化图像。还可以调整图像的亮度和对比度。

图像编辑功能

Dreamweaver 提供了基本的图像编辑功能，使您无需使用外部图像编辑应用程序（例如 Fireworks 或 Photoshop）即可修改图像。Dreamweaver 图像编辑工具旨在使您能与内容设计者（负责创建网站上使用的图像文件）轻松地协作。

注意**:** 您无需在计算机上安装 Fireworks 或其它图像编辑应用程序，即可使用 Dreamweaver 图像编辑功能。

- 选择“修改”>“图像”。设置以下任一 Dreamweaver 图像编辑功能：

  重新取样 添加或减少已调整大小的 JPEG 和 GIF 图像文件的像素，以与原始图像的外观尽可能地匹配。对图像进行重新取样会减小该图像的文件大小并提高下载性能。

  在 Dreamweaver 中调整图像大小时，您可以对图像进行重新取样，以适应其新尺寸。对位图对象进行重新取样时，会在图像中添加或删除像素，以使其变大或变小。对图像进行重新取样以取得更高的分辨率一般不会导致品质下降。但重新取样以取得较低的分辨率总会导致数据丢失，并且通常会使品质下降。

  裁剪 通过减小图像区域编辑图像。通常，您可能需要裁剪图像以强调图像的主题，并删除图像中强调部分周围不需要的部分。

  亮度和对比度 修改图像中像素的对比度或亮度。这将影响图像的高亮显示、阴影和中间色调。修正过暗或过亮的图像时通常使用“亮度/对比度”。

  锐化 通过增加图像中边缘的对比度调整图像的焦点。扫描图像或拍摄数码照片时，大多数图像捕获软件的默认操作是柔化图像中各对象的边缘。这可以防止特别精细的细节从组成数码图像的像素中丢失。不过，要显示数码图像文件中的细节，经常需要锐化图像，从而提高边缘的对比度，使图像更清晰。

  注意**:** Dreamweaver 图像编辑功能仅适用于 JPEG、GIF 和 PNG 图像文件格式。其它位图图像文件格式不能使用这些图像编辑功能进行编辑。

裁剪图像

Dreamweaver 支持裁剪（或修剪）位图文件图像。

注意**:** 裁剪图像时，会更改磁盘上的源图像文件。因此，您最好保留图像文件的一个备份副本，以在需要回复到原始图像时使用。

1. 打开包含要裁剪的图像的页面，选择图像，并执行下列操作之一：
   - 单击图像属性检查器中的“裁剪工具”图标 
   - 选择“修改”>“图像”>“裁剪”。
   - 所选图像周围会出现裁剪控制点。
2. 调整裁剪控制点直到边界框包含的图像区域符合所需大小。
3. 在边界框内部双击或按 Enter 裁剪选定内容。
4. 将显示一个对话框通知您正在裁剪的图像文件将在磁盘上更改。单击“确定”。所选位图的边界框外的所有像素都将被删除，但将保留图像中的其它对象。
5. 预览该图像并确保它满足您的要求。如果不满足您的要求，请选择“编辑”>“撤消裁剪”回复到原始图像。

   注意**:** 在退出 Dreamweaver 或在外部图像编辑应用程序中编辑该文件之前，您可以撤消“裁剪”命令的效果（并回复到原始图像文件）。

优化图像

您可以在 Dreamweaver 中优化 Web 页中的图像。

1. 打开包含要优化的图像的页面，选择图像，并执行下列操作之一：
   - 在图像属性检查器中单击“编辑图像设置”按钮  。
   - 选择“修改”>“图像”>“优化”。
2. 在“图像优化”对话框中进行编辑并单击“确定”。

锐化图像

锐化将增加对象边缘的像素的对比度，从而增加图像清晰度或锐度。

1. 打开包含要锐化的图像的页面，选择图像，并执行下列操作之一：
   - 单击图像属性检查器中的“锐化”按钮  。
   - 选择“修改”>“图像”>“锐化”。

2. 可以通过拖动滑块控件或在文本框中输入一个 0 到 10 之间的值，来指定 Dreamweaver 应用于图像的锐化程度。在使用“锐度”对话框调整图像的锐度时，可以预览对该图像所做的更改。
3. 如果对该图像满意，请单击“确定”。
4. 选择“文件”>“保存”以保存更改，或选择“编辑”>“撤消锐化”回复到原始图像。

   注意：只能在保存包含图像的页面之前撤消“锐化”命令的效果（并回复到原始图像文件）。保存页面后，对图像所做的更改即永久保存。

调整图像的亮度和对比度

“亮度/对比度”修改图像中像素的对比度或亮度。这将影响图像的高亮显示、阴影和中间色调。修正过暗或过亮的图像时通常使用“亮度/对比度”。

1. 打开包含要调整的图像的页面，选择图像，并执行下列操作之一：
   - 单击图像“属性”检查器中的“亮度/对比度” 按钮  。
   - 选择“修改”>“图像”>“亮度/对比度”。
2. 拖动亮度和对比度滑块调整设置。值的范围从 -100 到 100。
3. 单击“确定”。

转到页首

创建鼠标经过图像

您可以在页面中插入鼠标经过图像。鼠标经过图像 是一种在浏览器中查看并使用鼠标指针移过它时发生变化的图像。

必须用以下两个图像来创建鼠标经过图像：主图像（首次加载页面时显示的图像）和次图像（鼠标指针移过主图像时显示的图像）。鼠标经过图像中的这两个图像应大小相等；如果这两个图像大小不同，Dreamweaver 将调整第二个图像的大小以与第一个图像的属性匹配。

鼠标经过图像自动设置为响应 `onMouseOver` 事件。您可以将图像设置为响应不同的事件（例如，鼠标单击）或更改鼠标经过图像。

1. 在“文档”窗口中，将插入点放置在要显示鼠标经过图像的位置。
2. 使用以下方法之一插入鼠标经过图像：
   - 在“插入”面板的“常用”类别中，单击“图像”按钮，然后选择“鼠标经过图像”图标。“插入”面板中显示“鼠标经过图像”图标后，您可以将该图标拖到“文档”窗口中。
   - 选择“插入”>“图像对象”>“鼠标经过图像”。
3. 设置选项，然后单击“确定”。

   图像名称 鼠标经过图像的名称。

   原始图像 页面加载时要显示的图像。在文本框中输入路径，或单击“浏览”并选择该图像。

   鼠标经过图像 鼠标指针滑过原始图像时要显示的图像。输入路径或单击“浏览”选择该图像。

   预载鼠标经过图像 将图像预先加载浏览器的缓存中，以便用户将鼠标指针滑过图像时不会发生延迟。

   替换文本 这是一种（可选）文本，为使用只显示文本的浏览器的访问者描述图像。

   按下时，前往的 **URL** 用户单击鼠标经过图像时要打开的文件。输入路径或单击“浏览”并选择该文件。

   注意：如果您不为该图像设置链接，Dreamweaver 将在 HTML 源代码中插入一个空链接 (#)，该链接上将附加鼠标经过图像行为。如果删除空链接，鼠标经过图像将不再起作用。

4. 选择“文件”>“在浏览器中预览”，或按 F12。
5. 在浏览器中，将鼠标指针移过原始图像以查看鼠标经过图像。

   注意：不能在“设计”视图中看到鼠标经过图像的效果。

转到页首

使用外部图像编辑器

在 Dreamweaver 中工作时，您可以在外部图像编辑器中打开选定的图像；在保存了编辑完的图像文件返回到 Dreamweaver 时，可以在“文档”窗口中看到您对图像所做的任何更改。

您可以设置 Fireworks 作为主外部编辑器。您还可以设置编辑器打开哪些文件类型，并且可以选择多个图像编辑器。例如，可以设置首选参数在您要编辑 GIF 时启动 Fireworks，而在您要编辑 JPG 或 JPEG 时启动另一个图像编辑器。

启动外部图像编辑器

- 执行下列操作之一：
  - 双击要编辑的图像。

- 右键单击 (Windows) 或按住 Control 单击 (Macintosh) 要编辑的图像，然后选择“编辑以”>“浏览”并选择编辑器。
- 选择要编辑的图像，然后在属性检查器中单击“编辑”。
- 在“文件”面板中双击图像文件，启动主图像编辑器。如果您未指定图像编辑器，Dreamweaver 将启动该文件类型的默认编辑器。

注意：当您从“文件”面板打开图像时，Fireworks 的集成功能不会起作用；Fireworks 不会打开原始 PNG 文件。若要使用 Fireworks 的集成功能，请从“文档”窗口内打开图像。

如果在返回到 Dreamweaver 窗口后没有看到已更新的图像，则选择该图像，然后在属性检查器中单击“刷新”按钮。

为现有文件类型设置外部图像编辑器

您可以选择用于打开和编辑图形文件的图像编辑器。

1. 通过执行以下操作之一打开“文件类型/编辑器”首选参数对话框：
   - 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的类别列表中选择“文件类型/编辑器”。
   - 选择“编辑”>“使用外部编辑器编辑”并选择“文件类型/编辑器”。
2. 在“扩展名”列表中，选择您要为其设置外部编辑器的文件扩展名。
3. 单击“编辑器”列表上方的“添加 (+)”按钮。
4. 在“选择外部编辑器”对话框中，浏览到您要作为此文件类型的编辑器启动的应用程序。
5. 在“首选参数”对话框中，如果您希望该编辑器成为此文件类型的主编辑器，则单击“设为主要”。
6. 如果您想要为此文件类型设置其它编辑器，则重复第 3 步和第 4 步。

   当您编辑此图像类型时，Dreamweaver 自动使用主编辑器。您可以在“文档”窗口中为该图像从上下文菜单中选择列出的其它编辑器。

向扩展名列表添加新文件类型

1. 通过执行以下操作之一打开“文件类型/编辑器”首选参数对话框：
   - 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的类别列表中选择“文件类型/编辑器”。
   - 选择“编辑”>“使用外部编辑器编辑”并选择“文件类型/编辑器”。
2. 在“文件类型/编辑器”首选参数对话框中，单击“扩展名”列表上方的“添加 (+)”按钮。

   在“扩展名”列表中随即显示一个文本框。
3. 键入您要为其启动编辑器的文件类型的文件扩展名。
4. 若要为该文件类型选择外部编辑器，请单击“编辑器”列表上方的“添加 (+)”按钮。
5. 在出现的对话框中，选择您要用来编辑此图像类型的应用程序。
6. 如果您希望该编辑器成为此图像类型的主编辑器，则单击“设为主要”。

更改现有编辑器首选参数

1. 通过执行以下操作之一打开“文件类型/编辑器”首选参数对话框：
   - 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)，然后从左侧的类别列表中选择“文件类型/编辑器”。
   - 选择“编辑”>“使用外部编辑器编辑”并选择“文件类型/编辑器”。
2. 在“文件类型/编辑器”首选参数对话框中，在“扩展名”列表内选择要更改的文件类型以查看现有编辑器。
3. 在“编辑器”列表中，选择您要对其进行操作的编辑器，然后执行以下操作之一：
   - 单击“编辑器”列表上方的“添加 (+)”或“删除 (-)”按钮以添加或删除编辑器。
   - 单击“设为主要”按钮，更改默认情况下启动以用于编辑的编辑器。

转到页首

将行为应用于图像

您可以将任何可用行为应用于图像或图像热点。在您将一个行为应用于热点时，Dreamweaver 将 HTML 源代码插入 `area` 标签中。以下三种行为是专门用于图像的：预先载入图像、交换图像和恢复交换图像。

预先载入图像 将不会立即出现在页面上的图像（例如那些将通过行为、AP 元素或 JavaScript 换入的图像）加载浏览器缓存中。这样可防止当图像应该出现时由于下载而导致延迟。

交换图像 通过更改 `img` 标签的 `SRC` 属性，将一个图像与另一个图像交换。使用此动作可创建按钮鼠标经过图像和其它图像效果（包括一次交换多个

图像）。

恢复交换图像 它将最后一组交换的图像恢复为以前的源文件。每次您将“交换图像”动作附加到某个对象时，默认情况下都自动添加该动作；您从不需要手动选择它。

您还可以使用行为创建更复杂的导航系统，例如跳转菜单。

Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

使用 Photoshop 和 Dreamweaver

关于 **Photoshop** 集成
关于智能对象和 **Photoshop-Dreamweaver** 工作流程
创建智能对象
更新智能对象
更新多个智能对象
调整智能对象大小
编辑智能对象的原始 **Photoshop** 文件
智能对象的状态
复制和粘贴 **Photoshop** 选区
编辑粘贴的图像
设置“图像优化”对话框选项

转到页首

关于 **Photoshop** 集成

可以在 Dreamweaver 中将 Photoshop 图像文件（PSD 格式）插入到 Web 页上，然后让 Dreamweaver 将这些图像文件优化为可用于 Web 的图像（GIF、JPEG 和 PNG 格式）。执行此操作时，Dreamweaver 将图像作为智能对象插入，并维护与原始 PSD 文件的实时连接。

此外，还可以在 Dreamweaver 中将多层或多切片 Photoshop 图像整体或部分粘贴到网页上。但是，从 Photoshop 中复制和粘贴时，不会维护与原始文件的实时连接。若要更新图像，请在 Photoshop 中进行所需的更改，然后重新复制和粘贴。

注意**:** 如果您经常使用此集成功能，则最好在 Dreamweaver 站点中存储 Photoshop 文件以方便访问。如果执行此操作，请确保遮盖这些 Photoshop 文件，以避免原始资源曝光，以及避免在本地站点和远程服务器之间进行不必要的传输。

有关 Photoshop 与 Dreamweaver 集成的教程，请参阅将 Dreamweaver 与 Photoshop 集成。

转到页首

关于智能对象和 **Photoshop-Dreamweaver** 工作流程

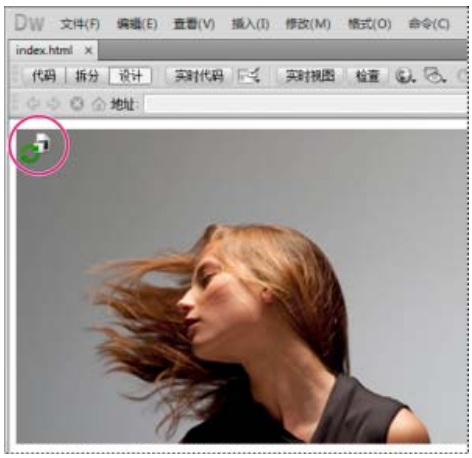
在 Dreamweaver 中处理 Photoshop 文件有两种主要的工作流程：复制/粘贴工作流程和智能对象工作流程。

复制**/**粘贴工作流程

使用复制/粘贴工作流程可以选择 Photoshop 文件中的切片和图层，然后使用 Dreamweaver 将其作为可用于 Web 的图像进行插入。但如果您稍后想要更新其内容，则必须打开原始的 Photoshop 文件，进行更改，重新将切片或图层复制到剪贴板，然后将更新的切片或图层粘贴到 Dreamweaver 中。只有在网页上作为图像插入 Photoshop 文件的一部分（例如设计小样的一个部分）时才建议使用此工作流程。

智能对象工作流程

在使用完整的 Photoshop 文件时，Adobe 建议使用智能对象工作流程。Dreamweaver 中的智能对象是放置在网页上的一个图像资源，它与原始 Photoshop (PSD) 文件之间具有实时连接。在 Dreamweaver 的“设计”视图中，智能对象用图像左上角处的图标表示。



智能对象

如果该 Web 图像（即 Dreamweaver 页面上的图像）与原始 Photoshop 文件不同步，则表明 Dreamweaver 检测到原始文件已经更新，并以红色显示

智能对象图标的一个箭头。当在“设计”视图中选择该 Web 图像并在属性检查器中单击“从原始更新”按钮时，该图像将自动更新，以反映您对原始 Photoshop 文件所做的任何更改。

在使用智能对象工作流程时，不需要打开 Photoshop 即可以更新 Web 图像。此外，在 Dreamweaver 中对智能对象所做的任何更新均不具有破坏性。也就是说，您可以更改页面上 Web 版本的图像，同时使原始的 Photoshop 图像保持不变。

您还可以在不选择“设计”视图中的 Web 图像的情况下更新智能对象。使用“资源”面板可以更新所有智能对象，包括可能无法在“文档”窗口中选择的图像（例如 CSS 背景图像）。

图像优化设置

对于复制/粘贴工作流程和智能对象工作流程，您可以在“图像优化”对话框中指定其优化设置。此对话框能让您指定文件格式和图像质量。如果您是复制切片或图层，或者是首次作为智能对象插入 Photoshop 文件，Dreamweaver 将会显示此对话框以便您可以轻松地创建 Web 图像。

如果您将更新复制并粘贴到一个特定的切片或图层，Dreameaver 会记住原始设置并使用这些设置重新创建 Web 图像。同样，在使用属性检查器更新某一智能对象时，Dreamweaver 将使用您首次插入图像时所使用的相同设置。通过在“设计”视图中选择 Web 图像，然后在属性检查器中单击“编辑图像设置”按钮，您可以随时更改图像的设置。

存储 **Photoshop** 文件

如果您已经插入了 Web 图像，并且尚未在您的 Dreamweaver 站点存储原始 Photoshop 文件，Dreamweaver 会将原始文件的路径视为一个本地绝对文件路径。（复制/粘贴和智能对象工作流程均是如此。）例如，如果您的 Dreamweaver 站点的路径为 C:\Sites\mySite，并且您的 Photoshop 文件存储在 C:\Images\Photoshop 中，Dreameaver 不会将原始资源视为名为 mySite 的站点的一部分。如果您想要与其他团队成员共享该 Photoshop 文件，这将导致出现问题，因为 Dreamweaver 会将该文件视为仅在特定的本地硬盘驱动器上可用。

但如果您将该 Photoshop 文件存储在您的站点内，Dreamweaver 将创建一个指向该文件的站点相对路径。假如您还提供原始文件以供下载的话，则能够访问该站点的所有用户都可以建立指向该文件的正确路径。

有关使用 Photoshop 进行往返编辑的视频教程，请参阅使用 Photoshop 进行往返编辑。

转到页首

创建智能对象

将 Photoshop 图像（PSD 文件）插入页面时，Dreamweaver 将创建智能对象。“智能对象”是可用于 Web 的图像，可维护与原始 Photoshop 图像的实时连接。每次更新 Photoshop 中的原始图像时，Dreamweaver 都会向您提供一个选项，通过该选项，只需单击一次按钮即可在 Dreamweaver 中更新图像。

1. 在 Dreamweaver（设计或代码视图）中，将插入点放置在要插入图像的页面上。
2. 选择“插入”>“图像”。

   如果您将 Photoshop 文件存储在网站中，则也可以将 PSD 文件从“文件”面板拖到页面上。如果执行此操作，您将跳过下一步。
3. 通过单击“浏览”按钮，然后浏览到 Photoshop PSD 图像文件，可以在“选择图像源文件”对话框中定位到该图像文件。
4. 在显示的“图像优化”对话框中，根据需要调整优化设置，然后单击“确定”。
5. 将可用于 Web 的图像文件保存在 Web 站点根文件夹中的一个位置。

Dreamweaver 将根据所选的优化设置创建智能对象，并将可用于 Web 的图像版本放置在您的页面上。智能对象维护与原始图像的实时连接，并在两者不同步时通知您。

注意**:** 如果稍后决定要更改放置在页面中的图像的优化设置，则可以选择该图像，单击属性检查器中的“编辑图像设置”按钮，再在“图像优化”对话框中进行所需的更改。在“图像优化”对话框中进行的更改是以不破坏图像的方式应用的。Dreamweaver 从不修改原始 Photoshop 文件，并且经常根据原始数据重建 Web 图像。

有关使用 Photoshop 进行往返编辑的视频教程，请参阅使用 Photoshop 进行往返编辑。

转到页首

更新智能对象

如果您更改智能对象链接的 Photoshop 文件，则 Dreamweaver 将通知您可用于 Web 的图像与原始文件不同步。在 Dreamweaver 中，智能对象由图像左上角的图标表示。当 Dreamweaver 中可用于 Web 的图像与原始 Photoshop 文件同步时，图标上的两个箭头都为绿色。当可用于 Web 的图像与原始 Photoshop 文件不同步时，图标的箭头之一会变为红色。

- 若要使用原始 Photoshop 文件的当前内容更新智能对象，请在“文档”窗口中选择智能对象，然后单击属性检查器中的“从源文件更新”按钮。

注意**:** 从 Dreamweaver 进行更新时不必安装 Photoshop。

转到页首

更新多个智能对象

使用“资源”面板可以一次更新多个智能对象。使用“资源”面板，您还可以看到“文档”窗口中可能无法选择的智能对象（例如 CSS 背景图像）。

1. 在“文件”面板中，单击“资源”选项卡以查看站点资源。

2. 确保选择了“图像”视图。如果未选择该视图，请单击“图像”按钮。
3. 在“资源”面板中选择每个图像资源。当选择智能对象时，图像的左上角将显示智能对象图标。常规图像没有此图标。
4. 对于要更新的每个智能对象，右键单击文件名并选择“从源文件更新”。您还可以在按住 Control 的同时单击鼠标以选择多个文件名，并一次更新所有智能对象。

注意：从 Dreamweaver 进行更新时不必安装 Photoshop。

转到页首

调整智能对象大小

可以像处理任何其它图像那样，在“文档”窗口中调整智能对象的大小。

1. 在“文档”窗口中选择智能对象，并拖动调整大小手柄以调整该图像的大小。拖动时，按住 Shift 键可以保持宽度和高度的比例。
2. 单击属性检查器中的“从源文件更新”按钮。

   当更新智能对象时，Web 图像会根据原始文件的当前内容和原始优化设置以新大小、无损方式重新呈现。

转到页首

编辑智能对象的原始 **Photoshop** 文件

在 Dreamweaver 页面上创建智能对象后，可以在 Photoshop 中编辑原始 PSD 文件。在 Photoshop 中进行更改后，可以在 Dreamweaver 中轻松更新 Web 图像。

注意：确保已将 Photoshop 设置为主外部图像编辑器。

1. 在“文档”窗口中选择智能对象。
2. 在属性检查器中单击“编辑”按钮。
3. 在 Photoshop 中进行更改并保存新 PSD 文件。
4. 在 Dreamweaver 中，再次选择该智能对象并单击“从源文件更新”按钮。

注意：如果在 Photoshop 中更改了图像的大小，则需要在 Dreamweaver 中重置 Web 图像的大小。Dreamweaver 仅根据原始 Photoshop 文件的内容（而不是其大小）更新智能对象。若要使 Web 图像的大小和原始 Photoshop 文件的大小同步，请右键单击该图像并选择“重设为原始大小”。

转到页首

智能对象的状态

下表列出了智能对象的各种状态。

智能对象的状态	说明	推荐的操作
同步的图像	Web 图像与原始 Photoshop 文件的当前内容保持同步。HTML 代码中的宽度和高度属性与 Web 图像的尺寸相匹配。	无
修改的原始资源	在 Dreamweaver 中创建 Web 图像后，已对原始 Photoshop 文件进行了修改。	使用属性检查器中的“从源文件更新”按钮来同步这两个图像。
Web 图像的尺寸与所选的 HTML 宽度和高度不同	HTML 代码中的宽度和高度属性与 Dreamweaver 在插入后所创建的 Web 图像的宽度和高度不同。如果 Web 图像的尺寸小于所选的 HTML 宽度和高度值，则 Web 图像可以像素化显示。	使用属性检查器中的“从源文件更新”按钮可根据原始 Photoshop 文件重新创建 Web 图像。Dreamweaver 在重新创建图像时，使用的是当前指定的 HTML 宽度和高度。
原始资源的尺寸对于所选的 HTML 宽度和高度来说太小	HTML 代码中的宽度和高度属性大于原始 Photoshop 文件的宽度和高度。Web 图像可以像素化显示。	请勿创建尺寸大于原始 Photoshop 文件尺寸的 Web 图像。
未找到原始资源	Dreamweaver 找不到在属性检查器的“原始”文本框中指定的原始 Photoshop 文件。	在属性检查器的“原始”文本框中纠正文件路径，或将 Photoshop 文件移动到当前指定的位置。

转到页首

复制和粘贴 **Photoshop** 选区

您可以复制整个或局部 Photoshop 图像，然后将选定内容作为可用于 Web 的图像粘贴到 Dreamweaver 页。您可以复制选区图像的一层或多层，或者

可以复制该图像的切片。但是，在执行此操作时，Dreamweaver 不会创建智能对象。

注意**:** 如果粘贴的图像无法使用“从源文件更新”功能，那么您仍然可以打开并编辑原始 Photoshop 文件，方法是：选择粘贴的图像并单击属性检查器中的“编辑”按钮。

1. 在 Photoshop 中，请执行下列操作之一：
   - 通过使用选框工具选择要复制的部分，然后选择“编辑”>“复制”，复制整个一层或一层的局部。这种情况下只会将选区的活动层复制到剪贴板中。如果您采用基于层的效果，则不会复制选择的部分。
   - 通过使用选框工具选择要复制的部分，然后选择“编辑”>“合并拷贝”，复制并合并多层。这会拼合选区的所有活动层和较低层，然后将其复制到剪贴板中。如果您将基于层的效果与这些层中的任何层相关联，则会复制选择的部分。
   - 通过使用“切片选择”工具选择切片，然后选择“编辑”>“复制”，复制切片。这会拼合切片的所有活动层和较低层，然后将其复制到剪贴板中。

     您可以选择“选择”>“全部”来快速选择要复制的整个图像。
2. 在 Dreamweaver（设计或代码视图）中，将插入点放置在要插入图像的页面上。
3. 选择“编辑”>“粘贴”。
4. 在“图像优化”对话框中，根据需要调整优化设置，然后单击“确定”。
5. 将可用于 Web 的图像文件保存在 Web 站点根文件夹中的一个位置。

Dreamweaver 会根据优化设置定义图像，然后将可用于 Web 版本的图像放置在页面中。设计备注中会保存关于图像的信息（如原始 PSD 源文件的位置），不管您是否对站点启用了设计备注。通过设计备注，您可以重新使用 Dreamweaver 来编辑原始 Photoshop 文件。

转到页首

编辑粘贴的图像

将 Photoshop 图像粘贴到 Dreamweaver 页面上后，可以在 Photoshop 中编辑原始 PSD 文件。使用复制/粘贴工作流程时，Adobe 建议您要经常编辑原始 PSD 文件（而不是可用于 Web 的图像本身），然后重新粘贴以维护单个来源。

注意**:** 确保已将 Photoshop 设置为要编辑的文件类型的主外部图像编辑器。

1. 在 Dreamweaver 中，选择最初在 Photoshop 中创建的可用于 Web 的图像，然后执行下列操作之一：
   - 在图像属性检查器中单击“编辑”按钮。
   - 按住 Ctrl (Windows) 或 Command (Macintosh) 的同时双击文件。
   - 右键单击 (Windows) 或在按住 Control 的同时单击 (Macintosh) 图像，从上下文菜单中选择“原始文件编辑软件”，再选择“Photoshop”。

   注意**:** 以上是假设将 Photoshop 设置为 PSD 文件的主外部图像编辑器的情况下。此外，您可能要将 Photoshop 设置为 JPEG、GIF 和 PNG 文件类型的默认编辑器。
2. 在 Photoshop 中编辑文件。
3. 返回 Dreamweaver 并将更新的图像或选定内容粘贴到您的页面中。

如果您想随时重新优化该图像，则可以选择该图像并单击属性检查器中的“编辑图像设置”按钮。

转到页首

设置“图像优化”对话框选项

从 Photoshop 中创建智能对象或粘贴选定内容时，Dreamweaver 将显示“图像优化”对话框。（在选择任何其它类别的图像并单击属性检查器中的“编辑图像设置”按钮时，Dreamweaver 也为这些图像显示此对话框。）使用此对话框，您可以使用正确的颜色组合、压缩和质量来定义和预览可用于 Web 的图像的设置。

可用于 Web 的图像的特征是：指在所有主流 Web 浏览器中都可以显示，且查看者使用任何系统或浏览时显示效果都相同。通常，这些设置需要我们在品质和文件大小间进行权衡。

注意**:** 无论选择了什么设置都只影响图像文件的导入版本。通常不会影响原始 Photoshop PSD 或 Fireworks PNG 文件。

预设 选择一个最符合您的需求的预设。图像的文件大小会根据您选择的预设而变。应用了设置的图像的即时预览显示在背景中。

例如，对于必须用高清晰度显示的图像，请选择“用于照片的 PNG24（锐利细节）”。 如果要插入将充当页面背景的图案，请选择“用于背景图像的 GIF（图案）”。

选择预设时，会显示预设的可配置选项。如果要进一步自定义优化设置，请修改这些选项的值。

(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

Dreamweaver 和 Business Catalyst 集成

安装 **Business Catalyst** 插件
创建临时 **Business Catalyst** 站点
导入 **Business Catalyst** 站点
管理文件
插入模块、数据或片断
编辑 **Business Catalyst** 对象的属性

Business Catalyst 是用于构建和管理在线企业的托管应用程序。通过这个统一的平台，无需任何后端编码操作，您即可构建一切所需：无论是一般的网站，还是功能强大的在线商店。

Dreamweaver 与 Business Catalyst 集成后，您可以创建 Business Catalyst 站点并在 Dreamweaver 中更新 Business Catalyst 站点。在创建 Business Catalyst 站点之后，可以连接到 Business Catalyst 服务器。服务器为您提供可用来构建站点的文件和模板。

转到页首

安装 **Business Catalyst** 插件

在 Dreamweaver 中开始创建或编辑 Business Catalyst 站点之前，必须先安装 Business Catalyst 插件。

要安装插件，请转到“窗口”>“浏览插件”。“Adobe Creative Cloud 插件”页面随即出现。搜索 Business Catalyst 插件，并按照屏幕上的说明安装插件。

重要：安装插件前，请先确保您已为 *Adobe Creative Cloud* 帐户启用了文件同步。请参阅在 *Adobe Creative Cloud* 上启用文件同步了解更多详细信息。

转到页首

创建临时 **Business Catalyst** 站点

1. 选择“站点”>“管理站点”。
2. 单击新建 Business Catalyst 站点。
3. 使用您的 Adobe ID 凭据登录。
4. 输入您的生日，并单击更新。
5. 在创建临时站点对话框中，为您的站点输入详细信息，然后单击创建自由临时站点。

   注意**:** 在创建站点之后，会向您发送与您的 Business Catalyst 帐户详细信息有关的电子邮件。这些电子邮件包含诸如快速入门信息、创建的站点的 URL 以及管理站点的 URL 等站点信息。
6. 在计算机上为本地站点选择文件夹。

   注意**:** 如果单击“取消”，则将在 Business Catalyst 中创建站点，但不会显示在 Dreamweaver 中。如果在创建 Business Catalyst 站点时遇到网络问题，则会出现同样状况。
7. 输入与您的 Adobe ID 关联的密码。
8. 当文件活动完成时，单击完成。
9. 选择“窗口”>“文件”。随即，将显示创建的站点的本地视图。
10. 从菜单中选择远程服务器。
11. 输入与您的密码关联的 Adobe ID。

    随即将显示远程服务器上的文件结构。

转到页首

导入 **Business Catalyst** 站点

有关迁移先前使用 Business Catalyst 扩展创建的站点的信息，请参阅将 Business Catalyst 站点迁移至 Dreamweaver CS6。

1. 选择站点 > 管理站点。

2. 单击“导入 Business Catalyst 站点”。随即，将显示使用 Adobe ID 创建的 Business Catalyst 站点的列表。
3. 选择站点，然后单击导入站点。
4. 对于尝试导入的站点，指定计算机上的位置。
5. 输入与您的 Adobe ID 关联的密码。
6. 当文件活动完成时，单击完成。

转到页首

管理文件

由于 Business Catalyst 也是 Web 托管服务，您可以使用 Dreamweaver 来管理本地和远程站点文件。有关详细信息，请参阅以下主题：

- 管理文件和文件夹
- 从服务器获取文件和将文件上传到服务器
- 存回和取出文件

转到页首

插入模块、数据或片断

1. 选择“窗口”>Business Catalyst 以打开 Business Catalyst 面板。
2. 执行下列操作之一：
   - 若要插入 Business Catalyst 模块，请选择模块选项卡。
   - 若要插入标签，请选择“数据”选项卡。如果您正在编辑支持标签的文件（如 Layouts/Affiliate/ 文件夹的 affiliate.html 页），则会显示标签。
3. 扩展模块，然后单击要添加到文件的模块。
4. 提供必要的信息，然后单击插入。
5. 如果当前站点使用新的呈现引擎，则将显示“代码片断”选项卡。使用“代码片断”选项卡中的选项，可以添加代码片断，如重复和条件区域，注释部分并且包含（工作原理类似于服务器端包含）。
6. 单击实时预览页面，效果如同该页面显示在 Web 浏览器中。

转到页首

编辑 **Business Catalyst** 对象的属性

与编辑 Web 页上的其它对象类似，您可以使用属性检查器来编辑 Business Catalyst 模块中对象的属性。

如果没有发现编辑属性的选项，请检查您是否具有编辑文件的权限。此外，对于某些模块，还可以仅在联机管理网站上编辑页面。

(cc) BY-NC-SA Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略

JavaScript

使用 JavaScript 行为（一般说明）

关于 **JavaScript** 行为
行为面板概述
关于事件
应用行为
更改或删除行为
更新行为
下载和安装第三方提供的行为

关于 **JavaScript** 行为

返回页首

Adobe® Dreamweaver® 行为将 JavaScript 代码放置到文档中，这样访问者就可以通过多种方式更改网页，或者启动某些任务。行为是某个事件和由该事件触发的动作的组合。在“行为”面板中，您可以先指定一个动作，然后指定触发该动作的事件，以此将行为添加到页面中。

注： 行为代码是客户端 JavaScript 代码；即它运行在浏览器中，而不是服务器上。

实际上，事件是浏览器生成的消息，它指示该页的访问者已执行了某种操作。例如，当访问者将鼠标指针移到某个链接上时，浏览器将为该链接生成一个 onMouseOver 事件；然后浏览器检查是否应该调用某段 JavaScript 代码（在当前查看的页面中指定）进行响应。不同的页元素定义了不同的事件；例如，在大多数浏览器中，onMouseOver 和 onClick 是与链接关联的事件，而 onLoad 是与图像和文档的 body 部分关联的事件。

动作是一段预先编写的 JavaScript 代码，可用于执行诸如以下的任务：打开浏览器窗口、显示或隐藏 AP 元素、播放声音或停止播放 Adobe Shockwave 影片。Dreamweaver 所提供的动作提供了最大程度的跨浏览器兼容性。

在将行为附加到某个页面元素之后，每当该元素的某个事件发生时，行为即会调用与这一事件关联的动作（JavaScript 代码）。（可以用来触发给定动作的事件随浏览器的不同而有所不同。） 例如，如果您将“弹出消息”动作附加到一个链接上，并指定它将由 onMouseOver 事件触发，则只要某人将指针放在该链接上，就会弹出消息。

单个事件可以触发多个不同的动作，您可以指定这些动作发生的顺序。

Dreamweaver 提供了 20 多个动作；您可以在 Exchange Web 站点 (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_cn) 以及第三方开发商的站点上找到更多的动作实例。如果精通 JavaScript，您可以自己编写动作。

注： 术语行为和动作属于 Dreamweaver 术语，而非 HTML 术语。从浏览器的角度看，动作与其它任何一段 JavaScript 代码没有什么不同。

行为面板概述

返回页首

使用“行为”面板（“窗口”>“行为”）可以将行为附加到页面元素（更具体地说是附加到标签），并可以修改以前所附加行为的参数。

已附加到当前所选页面元素的行为显示在行为列表中（面板的主区域），并按事件以字母顺序列出。如果针对同一个事件列有多个动作，则会按在列表中出现的顺序执行这些动作。如果行为列表中没有显示任何行为，则表示没有行为附加到当前所选的页面元素。

行为面板包含以下选项：

显示设置事件 仅显示附加到当前文档的那些事件。事件被分别划归到客户端或服务器端类别中。每个类别的事件都包含在可折叠的列表中。显示设置事件是默认的视图。

显示所有事件 按字母顺序显示属于特定类别的所有事件。

添加行为 **(+)** 显示特定菜单，其中包含可以附加到当前选定元素的动作。当从该列表中选择一个动作时，将出现一个对话框，您可以在此对话框中指定该动作的参数。如果菜单上的所有动作都处于灰显状态，则表示选定的元素无法生成任何事件。

删除事件 **(–)** 从行为列表中删除所选的事件和动作。

向上箭头和向下箭头按钮 在行为列表中上下移动特定事件的选定动作。只能更改特定事件的动作顺序，例如，可以更改 onLoad 事件中发生的几个动作的顺序，但是所有 onLoad 动作在行为列表中都会放置在一起。对于不能在列表中上下移动的动作，箭头按钮将处于禁用状态。

事件 显示一个弹出菜单，其中包含可以触发该动作的所有事件，此菜单仅在选中某个事件时可见（当单击所选事件名称旁边的箭头按钮时显示此菜单）。根据所选对象的不同，显示的事件也有所不同。如果未显示预期的事件，请确保选择了正确的页面元素或标签。（若要选择特定的标签，请使用“文档”窗口左下角的标签选择器。）

注： 括号中的事件名称只用于链接；选择其中的一个事件名称后将向所选的页面元素自动添加一个空链接，并将行为附加到该链接而不是元素本身。在 HTML 代码中，空链接以 href="javascript:;" 表示。

关于事件

返回页首

每个浏览器都提供一组事件，这些事件可以与“行为”面板的“动作”**(+)** 弹出菜单中列出的动作相关联。当网页的访问者与页面进行交互时（例如，单击某个图像），浏览器会生成事件；这些事件可用于调用执行动作的 JavaScript 函数。Dreamweaver 提供多个可通过这些事件触发的常用动作。

有关每个浏览器所提供的事件的名称和说明，请访问“Dreamweaver 支持中心”获取相关信息，网址是

www.adobe.com/go/dreamweaver_support_cn。

根据所选对象的不同，“事件”菜单中显示的事件也有所不同。若要查明对于给定的页面元素给定的浏览器支持哪些事件，请在您的文档中插入该页面元素并向其附加一个行为，然后查看“行为”面板中的“事件”菜单。（默认情况下，事件是从 HTML 4.01 事件列表中选取的，并受大多数新型浏览器支持。） 如果页面中尚不存在相关的对象或所选的对象不能接收事件，则菜单中的事件将处于禁用状态（灰显）。如果未显示预期的事件，请确保选择了正确的对象。

如果要将行为附加到某个图像，则一些事件（例如 onMouseOver）显示在括号中。这些事件仅用于链接。当选择其中之一时，Dreamweaver 在图像周围使用 <a> 标签来定义一个空链接。在属性检查器的“链接”框中，该空链接表示为 javascript:;。如果要将其变为一个指向另一页面的真正链接，您可以更改链接值，但是如果删除了 JavaScript 链接而没有用另一个链接来替换它，则将删除该行为。

若要了解具体哪些标签可以在给定的浏览器中与给定的事件一起使用，请在 Dreamweaver/Configuration/Behaviors/Events 文件夹下的某个文件中搜索该事件。

返回页首

应用行为

您可以将行为附加到整个文档（即附加到 <body> 标签），还可以附加到链接、图像、表单元素和多种其它 HTML 元素。

所选择的目标浏览器将确定对于给定的元素支持哪些事件。

您可以为每个事件指定多个动作。动作按照它们在“行为”面板的“动作”列中列出的顺序发生，不过，您可以更改这个顺序。

1. 在页面上选择一个元素，例如一个图像或一个链接。

   若要将行为附加到整个页，请在“文档”窗口左下角的标签选择器中单击 <body> 标签。

2. 选择“窗口”>“行为”。
3. 单击加号 (+) 按钮并从“添加行为”菜单中选择一个动作。

   菜单中灰显的动作不可选择。它们灰显的原因可能是当前文档中缺少某个所需的对象。例如，如果文档不包含 Shockwave 或 SWF 文件，则“控制 Shockwave 或 SWF”动作将会变暗。

   当您选择某个动作时，将出现一个对话框，显示该动作的参数和说明。

4. 为该动作输入参数，然后单击“确定”。
   Dreamweaver 中提供的所有动作都适用于新型浏览器。一些动作不适用于较旧的浏览器，但它们不会产生错误。
   注： 目标元素需要唯一的 ID。例如，如果要对图像应用“交换图像”行为，则此图像需要一个 ID。如果没有为元素指定一个 ID，Dreamweaver 将自动为您指定一个。
5. 触发该动作的默认事件显示在“事件”列中。如果这不是所需的触发事件，请从“事件”弹出菜单中选择其它事件。（若要打开“事件”菜单，请在“行为”面板中选择一个事件或动作，然后单击显示在事件名称和动作名称之间的向下指向的黑色箭头。）

返回页首

更改或删除行为

在附加了行为之后，您可以更改触发动作的事件、添加或删除动作以及更改动作的参数。

1. 选择一个附加有行为的对象。
2. 选择“窗口”>“行为”。
3. 进行更改：
   - 若要编辑动作的参数，请双击动作的名称或将其选中并按 Enter (Windows) 或 Return (Macintosh)；然后更改对话框中的参数并单击“确定”。
   - 若要更改给定事件的多个动作的顺序，请选择某个动作然后单击上下箭头。或者选择该动作，将其剪切并粘贴到其它动作之间的合适位置。
   - 若要删除某个行为，请将其选中然后单击减号 (–) 按钮或按 Delete。

返回页首

更新行为

1. 选择一个附加有该行为的元素。
2. 选择“窗口”>“行为”，双击该行为。
3. 进行所需的更改，然后在该行为的对话框中单击“确定”。

   该行为在此页面中所出现的每一处都将进行更新。如果站点中的其它页面上也包含该行为，则必须逐页更新这些行为。

返回页首

下载和安装第三方提供的行为

Exchange for Dreamweaver Web 站点 (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_cn) 上提供了许多扩展功能。

1. 选择“窗口”>“行为”，然后从“添加行为”菜单中选择“获取更多行为”。

   您的主浏览器打开，出现 Exchange 站点。

2. 浏览或搜索扩展包。
3. 下载并安装所需的扩展包。

有关详细信息，请参阅使用 Dreamweaver CS6、12.1 和 12.2 中的扩展功能。

(cc) BY-NC-SR

法律声明 | 在线隐私策略

应用内置 JavaScript 行为

使用内置行为
应用调用 **JavaScript** 行为
应用改变属性行为
应用检查浏览器行为
应用检查插件行为
应用控制 **Shockwave** 或 **SWF** 行为
应用拖动 **AP** 元素行为
收集有关可拖动 **AP** 元素的信息
应用转到 **URL** 行为
应用跳转菜单行为
应用跳转菜单转到行为
应用打开浏览器窗口行为
应用播放声音行为
应用弹出消息行为
应用预先载入图像行为
应用设置导航栏图像行为
应用设置框架文本行为
应用设置容器的文本行为
应用设置状态栏文本行为
应用设置文本域文字行为
应用显示-隐藏元素行为
应用显示弹出菜单行为
添加、删除和重新排列弹出菜单项
设置弹出菜单格式
确定弹出菜单在文档中的位置
修改弹出菜单
应用交换图像行为
应用检查表单行为

返回页首

使用内置行为

Dreamweaver 附带的行为已经过编写，可适用于新型浏览器。这些行为在较旧的浏览器中将失败，并且不会产生有任何后果。

注： Dreamweaver 动作是经过精心编写的，以便适用于尽可能多的浏览器。如果您从 Dreamweaver 动作中手工删除代码，或将其替换为自己编写的代码，则可能会失去跨浏览器兼容性。

虽然 Dreamweaver 动作已经过编写以获得最大程度的跨浏览器兼容性，但是一些浏览器根本不支持 JavaScript，而且许多浏览 Web 的人员会在他们的浏览器中关闭 JavaScript。为了获得最佳的跨平台效果，可提供包括在 <noscript> 标签中的替换界面，以使没有 JavaScript 的访问者能够使用您的站点。

返回页首

应用调用 **JavaScript** 行为

“调用 JavaScript”行为在事件发生时执行自定义的函数或 JavaScript 代码行。（您可以自己编写 JavaScript，也可以使用 Web 上各种免费的 JavaScript 库中提供的代码。）

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“调用 JavaScript”。
2. 准确键入要执行的 JavaScript，或键入函数的名称。

   例如，若要创建一个“后退”按钮，您可以键入 if (history.length > 0){history.back()}。如果您已将代码封装在一个函数中，则只需键入该函数的名称（例如 hGoBack()）。
3. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用改变属性行为

使用“改变属性”行为可更改对象某个属性（例如 div 的背景颜色或表单的动作）的值。

注： 只有在您非常熟悉 HTML 和 JavaScript 的情况下才使用此行为。

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“改变属性”。

2. 从“元素类型”菜单中选择某个元素类型，以显示该类型的所有标识的元素。
3. 从“元素 ID”菜单选择一个元素。
4. 从“属性”菜单中选择一个属性，或在框中输入该属性的名称。
5. 在“新的值”域中为新属性输入一个新值。
6. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用检查浏览器行为

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

返回页首

应用检查插件行为

使用“检查插件”行为可根据访问者是否安装了指定的插件这一情况将他们转到不同的页面。例如，您可能想让安装有 Shockwave 的访问者转到某一页，而让未安装该软件的访问者转到另一页。

注： 不能使用 JavaScript 在 Internet Explorer 中检测特定的插件。但是，选择 Flash 或 Director 后会将相应的 VBScript 代码添加到您的页上，以便在 Windows 的 Internet Explorer 中检测这些插件。Mac OS 上的 Internet Explorer 中不能实现插件检测。

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“检查插件”。
2. 从“插件”菜单中选择一个插件，或者单击“输入”并在相邻的框中键入插件的确切名称。

   您必须使用 Netscape Navigator 的“关于插件”页上以粗体指定的确切插件名称。（在 Windows 中，选择 Navigator 的“帮助”>“关于插件”命令；在 Mac OS 上，从“Apple”菜单中选择“关于插件”。）
3. 在“如果有，转到 URL”框中，为安装了该插件的访问者指定一个 URL。

   如果指定的是远程 URL，则必须在地址中包括 http:// 前缀。如果保留该域为空，访问者将留在同一页面上。
4. 在“否则，转到 URL”框中，为没有安装该插件的访问者指定一个替代 URL。如果保留该域为空，访问者将留在同一页面上。
5. 指定无法检测插件时如何操作。默认情况下，当不能实现检测时，访问者被转到“否则”框中列出的 URL。若要改为将访问者转到第一个（“如果有，转到 URL”）URL，则选择“如果无法检测，总是转到第一个 URL”选项。选择此选项实际意味着“除非浏览器明确指示该插件不存在，否则即假定访问者安装了该插件”。一般而言，如果插件内容对页面来说是必需的，则选择此选项；否则，取消选择此选项。
   注： 此选项只适用于 Internet Explorer；Netscape Navigator 总是可以检测插件。
6. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用控制 **Shockwave** 或 **SWF** 行为

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

返回页首

应用拖动 **AP** 元素行为

“拖动 AP 元素”行为可让访问者拖动绝对定位的 (AP) 元素。使用此行为可创建拼板游戏、滑块控件和其它可移动的界面元素。

您可以指定以下内容：访问者可以向哪个方向拖动 AP 元素（水平、垂直或任意方向），访问者应将 AP 元素拖动到的目标，当 AP 元素距离目标在一定数目的像素范围内时是否将 AP 元素靠齐到目标，当 AP 元素命中目标时应执行的操作，等等。

因为必须先调用“拖动 AP 元素”行为，访问者才能拖动 AP 元素，所以您应将“拖动 AP 元素”附加到 body 对象（使用 onLoad 事件）。

1. 选择“插入”>“布局对象”>“AP Div”或单击“插入”面板上的“绘制 AP Div”按钮，并在“文档”窗口的“设计”视图中绘制一个 AP Div。
2. 单击“文档”窗口左下角的标签选择器中的 <body>。
3. 从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“拖动 AP 元素”。

   如果“拖动 AP 元素”不可用，则您可能已选择了一个 AP 元素。
4. 在“AP 元素”弹出菜单中，选择此 AP 元素。
5. 从“移动”弹出菜单中选择“限制”或“不限制”。

   不限制移动适用于拼板游戏和其它拖放游戏。对于滑块控件和可移动的布景（例如文件抽屉、窗帘和小百叶窗），请选择限制移动。
6. 对于限制移动，在“上”、“下”、“左”和“右”框中输入值（以像素为单位）。

   这些值是相对于 AP 元素的起始位置的。如果限制在矩形区域中的移动，则在所有四个框中都输入正值。若要只允许垂直移动，则在“上”和“下”文本框中输入正值，在“左”和“右”文本框中输入 0。若要只允许水平移动，则在“左”和“右”文本框中输入正值，在“上”和“下”文本框中输入 0。
7. 在“左”和“上”框中为拖放目标输入值（以像素为单位）。

   拖放目标是您希望访问者将 AP 元素拖动到的点。当 AP 元素的左坐标和上坐标与您在“左”和“上”框中输入的值匹配时，便认为 AP 元素已经到达拖放目标。这些值是与浏览器窗口左上角的相对值。单击“取得目前位置”可使用 AP 元素的当前位置自动填充这些文本框。

8. 在“靠齐距离”框中输入一个值（以像素为单位）以确定访问者必须将 AP 元素拖到距离拖放目标多近时，才能使 AP 元素靠齐到目标。

   较大的值可以使访问者较容易找到拖放目标。

9. 对于简单的拼板游戏和布景处理，到此步骤为止即可。若要定义 AP 元素的拖动控制点、在拖动 AP 元素时跟踪其移动以及在放下 AP 元素时触发一个动作，请单击“高级”标签。
10. 若要指定访问者必须单击 AP 元素的特定区域才能拖动 AP 元素，请从“拖动控制点”菜单中选择“元素内的区域”；然后输入左坐标和上坐标以及拖动控制点的宽度和高度。

    此选项适用于 AP 元素中的图像包含提示拖动元素（例如一个标题栏或抽屉把手）的情况。如果希望访问者可以通过单击 AP 元素中的任意位置来拖动此 AP 元素，请不要设置此选项。

11. 选择任何要使用的“拖动时”选项：

    - 如果 AP 元素在拖动时应该移动到堆叠顺序的最前面，则选择“将元素置于顶层”。如果选择此选项，请使用弹出菜单选择是将 AP 元素保留在最前面还是将其恢复到它在堆叠顺序中的原位置。
    - 在“呼叫 JavaScript”框中输入 JavaScript 代码或函数名称（例如 monitorAPelement()）以在拖动 AP 元素时反复执行该代码或函数。例如，您可以编写一个函数，用于监视 AP 元素的坐标并在一个文本框中显示提示（如“您正在接近目标”或“您离拖放目标还很远”）。

12. 在第二个“呼叫 JavaScript”框中输入 JavaScript 代码或函数名称（例如，evaluateAPelementPos()）可以在放下 AP 元素时执行该代码或函数。如果只有在 AP 元素到达拖放目标时才执行 JavaScript，则选择“只有在靠齐时”。
13. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

收集有关可拖动 **AP** 元素的信息

当您将“拖动 AP 元素”行为附加到某个对象时，Dreamweaver 将 MM_dragLayer() 函数插入到您的文档的 head 部分。（此函数保留 AP 元素（即“层”）的旧的命名约定，以便保留在以前版本的 Dreamweaver 中创建的层的可编辑性。） 除了将 AP 元素注册为可拖动外，此函数还会为每个可拖动的 AP 元素定义三项属性：MM_LEFTRIGHT、MM_UPDOWN 和 MM_SNAPPED，您可以在自己的 JavaScript 函数中使用这些属性确定 AP 元素的相对水平位置、AP 元素的相对垂直位置以及 AP 元素是否到达拖动目标。

注： 此处提供的信息仅供有经验的 JavaScript 编程人员使用。

例如，以下函数在名为 curPosField 的表单域内显示 MM_UPDOWN 属性（AP 元素的当前垂直位置）的值。（因为表单域都是动态的，即您可以在页完成加载之后更改它们的内容，所以它们非常适合用于显示不断更新的信息。）

```
function getPos(layerId){
    var layerRef = document.getElementById(layerId);
    var curVertPos = layerRef.MM_UPDOWN;
    document.tracking.curPosField.value = curVertPos;
}
```

您可以不在表单域中显示 MM_UPDOWN 或 MM_LEFTRIGHT 的值，而用各种其它方法来使用这些值。例如，您可以编写一个函数，根据该值距离拖放区域的远近程度在表单域中显示一条消息，或者您可以调用另一个函数，根据该值显示或隐藏 AP 元素。

如果页上有多个 AP 元素并且必须在所有这些元素都到达它们的目标后访问者才可以前进到下一页或下一个任务，则读取 MM_SNAPPED 属性将特别有用。例如，您可以编写一个函数对 MM_SNAPPED 值为 true 的 AP 元素进行计数，并在每放下一个 AP 元素时都调用该函数。当已靠齐的计数达到所需的数目时，您可以将访问者转到下一页或显示一条祝贺消息。

返回页首

应用转到 **URL** 行为

“转到 URL”行为可在当前窗口或指定的框架中打开一个新页。此行为适用于通过一次单击更改两个或多个框架的内容。

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“转到 URL”。
2. 从“打开在”列表中选择 URL 的目标。

   打开在列表自动列出当前框架集中所有框架的名称以及主窗口。如果没有任何框架，则主窗口是唯一的选项。

   注： 如果存在名称为 top、blank、self 或 parent 的框架，则此行为可能产生意想不到的结果。浏览器有时会将这些名称误认为保留的目标名称。

3. 单击“浏览”选择要打开的文档，或在“URL”框中输入该文档的路径和文件名。
4. 重复第 2 步和第 3 步在其它框架中打开其它文档。
5. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用跳转菜单行为

当您使用“插入”>“表单”>“跳转菜单”创建跳转菜单时，Dreamweaver 创建一个菜单对象并向其附加一个“跳转菜单”（或“跳转菜单转到”）行为。通常不需要手动将“跳转菜单”行为附加到对象。

您可以通过以下两种方式中的任意一种编辑现有的跳转菜单：

- 可以通过在“行为”面板中双击现有的“跳转菜单”行为编辑和重新排列菜单项，更改要跳转到的文件，以及更改这些文件的打开窗口。
- 通过选择该菜单并使用“属性”检查器中的“列表值”按钮，您可以在菜单中编辑这些项，就象在任何菜单中编辑项一样。

1. 如果您的文档中尚无跳转菜单对象，则创建一个跳转菜单对象。
2. 选择对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“跳转菜单”。
3. 在“跳转菜单”对话框中进行所需的更改，然后单击“确定”。

返回页首

应用跳转菜单转到行为

“跳转菜单转到”行为与“跳转菜单”行为密切关联；“跳转菜单转到”允许您将一个“转到”按钮和一个跳转菜单关联起来。（在您使用此行为之前，文档中必须已存在一个跳转菜单。） 单击“转到”按钮打开在该跳转菜单中选择的链接。通常情况下，跳转菜单不需要一个“转到”按钮；从跳转菜单中选择一项通常会引起 URL 的载入，不需要任何进一步的用户操作。但是，如果访问者选择已在跳转菜单中选择的同一项，则不发生跳转。通常情况下这不会有多大关系，但是如果跳转菜单出现在一个框架中，而跳转菜单项链接到其它框架中的页，则通常需要使用“转到”按钮，以允许访问者重新选择已在跳转菜单中选择的项。

注： 当将“转到”按钮用于跳转菜单时，“转到”按钮会成为将用户“跳转”到与菜单中的选定内容相关的 URL 时所使用的唯一机制。在跳转菜单中选择菜单项时，不再自动将用户重定向到另一个页面或框架。

1. 选择一个对象用作“前往”按钮（通常是一个按钮图像），从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“跳转菜单开始”。
2. 在“选择跳转菜单”菜单中，选择“转到”按钮要激活的菜单，然后单击“确定”。

返回页首

应用打开浏览器窗口行为

使用“打开浏览器窗口”行为可在一个新的窗口中打开页面。您可以指定新窗口的属性（包括其大小）、特性（它是否可以调整大小、是否具有菜单栏等）和名称。例如，您可以使用此行为在访问者单击缩略图时在一个单独的窗口中打开一个较大的图像；使用此行为，您可以使新窗口与该图像恰好一样大。

如果不指定该窗口的任何属性，在打开时它的大小和属性与打开它的窗口相同。指定窗口的任何属性都将自动关闭所有其它未明确打开的属性。例如，如果您不为窗口设置任何属性，它将以 1024 x 768 像素的大小打开，并具有导航条（显示“后退”、“前进”、“主页”和“重新加载”按钮）、地址工具栏（显示 URL）、状态栏（位于窗口底部，显示状态消息）和菜单栏（显示“文件”、“编辑”、“查看”和其它菜单）。如果您将宽度明确设置为 640、将高度设置为 480，但不设置其它属性，则该窗口将以 640 x 480 像素的大小打开，并且不具有工具栏。

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“打开浏览器窗口”。
2. 单击“浏览”选择一个文件，或输入要显示的 URL。
3. 设置相应选项，指定窗口的宽度和高度（以像素为单位）以及是否包括各种工具栏、滚动条、调整大小手柄等一类控件。如果需要将该窗口用作链接的目标窗口，或者需要使用 JavaScript 对其进行控制，请指定窗口的名称（不使用空格或特殊字符）。
4. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用播放声音行为

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

返回页首

应用弹出消息行为

“弹出消息”行为显示一个包含指定消息的 JavaScript 警告。因为 JavaScript 警告对话框只有一个按钮（“确定”），所以使用此行为可以提供用户信息，但不能为用户提供选择操作。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

注： 浏览器会控制警告消息的显示外观。如果您希望对消息的外观进行更多的控制，可考虑使用“打开浏览器窗口”行为。

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“弹出消息”。
2. 在“消息”框中输入您的消息。
3. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用预先载入图像行为

“预先载入图像”行为可以缩短显示时间，其方法是对在页面打开之初不会立即显示的图像（例如那些将通过行为或 JavaScript 换入的图像）进行缓存。

注： “交换图像”行为会自动预先加载您在“交换图像”对话框中选择“预先载入图像”选项时所有高亮显示的图像，因此当使用“交换图像”时您不需要手动添加“预先载入图像”。

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“预先载入图像”。
2. 单击“浏览”选择一个图像文件，或在“图像源文件”框中输入图像的路径和文件名。
3. 单击对话框顶部的加号 (+) 按钮将图像添加到“预先载入图像”列表中。
4. 对其余所有要在当前页面预先加载的图像，重复第 2 步和第 3 步。
5. 若要从“预先载入图像”列表中删除某个图像，请在列表中选择该图像，然后单击减号 (–) 按钮。
6. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用设置导航栏图像行为

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

返回页首

应用设置框架文本行为

“设置框架文本”行为允许您动态设置框架的文本，可用您指定的内容替换框架的内容和格式设置。该内容可以包含任何有效的 HTML 代码。使用此行为可动态显示信息。

虽然“设置框架文本”行为会替换框架的格式设置，但您可以选择“保留背景色”来保留页面背景和文本的颜色属性。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“设置文本”>“设置框架文本”。
2. 在“设置框架文本”对话框中，从“框架”菜单中选择目标框架。
3. 单击“获取当前 HTML”按钮复制目标框架的 body 部分的当前内容。
4. 在“新建 HTML”框中输入消息。
5. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用设置容器的文本行为

“设置容器的文本”行为将页面上的现有容器（即，可以包含文本或其它元素的任何元素）的内容和格式替换为指定的内容。该内容可以包括任何有效的 HTML 源代码。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“设置文本”>“设置容器的文本”。
2. 在“设置容器文本”对话框中，使用“容器”菜单选择目标元素。
3. 在“新建 HTML”框中输入新的文本或 HTML。
4. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用设置状态栏文本行为

“设置状态栏文本”行为可在浏览器窗口左下角处的状态栏中显示消息。例如，您可以使用此行为在状态栏中说明链接的目标，而不是显示与之关联的 URL。访问者常常会忽略或注意不到状态栏中的消息（而且并不是所有的浏览器都提供设置状态栏文本的完全支持）；如果您的消息非常重要，请考虑将其显示为弹出消息或 AP 元素文本。

注： 如果在 Dreamweaver 中使用“设置状态栏文本”行为，则不能保证会更改浏览器中的状态栏的文本，因为一些浏览器在更改状态栏文本时需要进行特殊调整。例如，Firefox 需要您更改“高级”选项以让 JavaScript 更改状态栏文本。有关详细信息，请参阅浏览器的文档。
您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“设置文本”>“设置状态栏文本”。
2. 在“设置状态栏文本”对话框的“消息”框中键入您的消息。

   键入的消息应简明扼要。如果消息不能完全放在状态栏中，浏览器将截断消息。
3. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用设置文本域文字行为

“设置文本域文字”行为可用您指定的内容替换表单文本域的内容。

您可以在文本中嵌入任何有效的 JavaScript 函数调用、属性、全局变量或其它表达式。若要嵌入一个 JavaScript 表达式，请将其放置在大括号 ({}) 中。若要显示大括号，请在它前面加一个反斜杠 (\{)。

示例：

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

创建命名的文本域

1. 选择“插入”>“表单”>“文本域”。

   如果 Dreamweaver 提示您添加一个表单标签，则单击“是”。
2. 在“属性”检查器中，为该文本域键入一个名称。确保该名称在页上是唯一的（不要对同一页上的多个元素使用相同的名称，即使它们在不同的表单上也应如此）。

应用设置文本域文字

1. 选择一个文本域，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“设置文本”>“设置文本域文字”。
2. 从“文本域”菜单中选择目标文本，然后输入新文本。
3. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用显示-隐藏元素行为

“显示-隐藏元素”行为可显示、隐藏或恢复一个或多个页面元素的默认可见性。此行为用于在用户与页进行交互时显示信息。例如，当用户将鼠标指针移到一个植物图像上时，可以显示一个页面元素，此元素给出有关该植物的生长季节和地区、需要多少阳光、可以长到多大等详细信息。此行为仅显示或隐藏相关元素 -- 在元素已隐藏的情况下，它不会从页面流中实际上删除此元素。

1. 选择一个对象，然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“显示-隐藏元素”。

   如果“显示-隐藏元素”不可用，则您可能已选择了一个 AP 元素。因为 AP 元素不接受 4.0 版浏览器中的事件，所以您必须选择另一个对象，例如 <body> 标签或某个链接 (<a>) 标签。
2. 从“元素”列表中选择要显示或隐藏的元素，然后单击“显示”、“隐藏”、“默认”（恢复默认可见性）。
3. 对其它所有要更改其可见性的元素重复步骤 2。（您可以通过单个行为更改多个元素的可见性。）
4. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

返回页首

应用显示弹出菜单行为

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

返回页首

添加、删除和重新排列弹出菜单项

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

返回页首

设置弹出菜单格式

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

返回页首

确定弹出菜单在文档中的位置

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

修改弹出菜单

此行为从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

应用交换图像行为

“交换图像”行为通过更改 <img> 标签的 src 属性将一个图像和另一个图像进行交换。使用此行为可创建鼠标经过按钮的效果以及其它图像效果（包括一次交换多个图像）。插入鼠标经过图像会自动将一个“交换图像”行为添加到您的页中。

注： 由于只有 src 属性会受到此行为的影响，您应使用与原始尺寸（高度和宽度）相同的图像进行交换。否则，换入的图像显示时会被压缩或扩展，以使其适应原图像的尺寸。

还有一个“恢复交换图像”行为，可以将最后一组交换的图像恢复为它们以前的源文件。每次将“交换图像”行为附加到某个对象时都会自动添加“恢复交换图像”行为；如果您在附加“交换图像”时选择了“恢复”选项，则您就不再需要手动选择“恢复交换图像”行为。

1. 选择“插入”>“图像”或单击“插入”面板上的“图像”按钮以插入一个图像。
2. 在“属性”检查器最左边的文本框中为该图像输入一个名称。

   并不是一定要对图像指定名称；在将行为附加到对象时会自动对图像命名。但是，如果所有图像都预先命名，则在“交换图像”对话框中就更容易区分它们。
3. 重复第 1 步和第 2 步插入其它图像。
4. 选择一个对象（通常是您将交换的图像），然后从“行为”面板的“添加行为”菜单中选择“交换图像”。
5. 从“图像”列表中，选择要更改其来源的图像。
6. 单击“浏览”选择新图像文件，或在“设定源文件为”框中输入新图像的路径和文件名。
7. 对所有要更改的其它图像重复第 5 步和第 6 步。同时对所有要更改的图像使用相同的“交换图像”动作；否则，相应的“恢复交换图像”动作就不能全部恢复它们。
8. 选择“预先载入图像”选项可在加载页面时对新图像进行缓存。

   这样可防止当图像应该出现时由于下载而导致延迟。
9. 单击“确定”，验证默认事件是否正确。

应用检查表单行为

“检查表单”行为可检查指定文本域的内容以确保用户输入的数据类型正确。通过 onBlur 事件将此行为附加到单独的文本字段，以便在用户填写表单时验证这些字段，或通过 onSubmit 事件将此行为附加到表单，以便在用户单击“提交”按钮时同时计算多个文本字段。将此行为附加到表单可以防止在提交表单时出现无效数据。

1. 选择“插入”>“表单”或单击“插入”面板上的“表单”按钮以插入一个表单。
2. 选择“插入”>“表单”>“文本域”或单击“插入”面板上的“文本域”按钮以插入一个文本域。

   重复此步骤以插入其它文本域。
3. 选择验证方法：
   - 若要在用户填写表单时分别验证各个域，请选择一个文本域并选择“窗口”>“行为”。
   - 若要在用户提交表单时检查多个域，请在“文档”窗口左下角的标签选择器中单击 <form> 标签并选择“窗口”>“行为”。
4. 从“添加行为”菜单中选择“检查表单”。
5. 执行下列操作之一：
   - 如果您要验证单个域，请从“域”列表中选择您已在“文档”窗口中选择的相同域。
   - 如果您要验证多个域，请从“域”列表中选择某个文本域。
6. 如果该域必须包含某种数据，则选择“必需”选项。
7. 选择下列“接受”选项之一：
   使用任何数据 检查必需域中包含有数据；数据类型不限。

   使用电子邮件地址 检查域中包含一个 @ 符号。

   使用数字 检查域中只包含数字。

   使用数字从 检查域中包含特定范围的数字。
8. 如果选择验证多个域，请对要验证的任何其它域重复第 6 步和第 7 步。
9. 单击“确定”。

   如果在用户提交表单时检查多个域，则 onSubmit 事件自动出现在“事件”菜单中。
10. 如果要分别验证各个域，则检查默认事件是否是 onBlur 或 onChange。如果不是，请选择其中一个事件。

当用户从该域移开焦点时，这两个事件都会触发“检查表单”行为。不同之处在于：无论用户是否在字段中键入内容，onBlur 都会发生，而 onChange 仅在用户更改了字段的内容时才会发生。如果需要该域，最好使用 onBlur 事件。

更多帮助主题

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

辅助功能

Dreamweaver 和辅助功能

关于辅助内容
将屏幕阅读器用于 **Dreamweaver**
操作系统辅助功能支持
优化工作区以进行具有辅助功能的页面设计
Dreamweaver 辅助功能验证报告功能
使用键盘在 **Dreamweaver** 中导航

关于辅助内容

返回页首

辅助功能是指使 Web 站点和 Web 产品可供具有视觉、听觉、运动和其他障碍的人士使用。软件产品和 Web 站点的辅助功能示例包括屏幕阅读器支持、图形的等效文本、快捷键、将显示颜色更改为高对比度等。Dreamweaver 提供了使其自身具有辅助功能的工具，并且还提供可帮助您创作具有辅助功能内容的工具。

对于需要使用辅助功能的 Dreamweaver 开发人员，该应用程序提供了屏幕阅读器支持、键盘导航和操作系统辅助功能支持。

对于需要创建具有辅助功能内容的 Web 设计人员，Dreamweaver 可帮助创建具有辅助功能的页面，这些页面包含可使用屏幕阅读器来阅读并符合政府相关规定的有用内容。例如，提供了相应的对话框，可在您插入页面元素时提示输入辅助功能属性（例如，图像的等效文字）。然后，当该图像显示在页面上以供有视觉障碍的用户使用时，屏幕阅读器将朗读该说明。

注： 有关两项重要的辅助功能倡议的详细信息，请参阅“WWW 联合会 Web 辅助功能倡议”(www.w3.org/wai) 和“美国联邦康复法案第 508 条款”(www.section508.gov)。
没有任何创作工具能够实现辅助功能开发流程的自动化。如果要设计具有辅助功能的 Web 站点，您需要了解辅助功能要求，并在设计中随时确定残障用户是如何与网页进行交互的。确保 Web 站点具有辅助功能的最佳方法是精心的规划、开发、测试和评估。

将屏幕阅读器用于 **Dreamweaver**

返回页首

屏幕阅读器会朗读计算机屏幕上显示的文字。屏幕阅读器还可以朗读在创作页面时通过辅助功能标签或属性提供的非文本信息（如应用程序中的按钮标签文字或图像说明）。

作为 Dreamweaver 设计人员，您可以使用屏幕阅读器来协助您创建网页。屏幕阅读器会从“文档”窗口的左上角开始朗读。

Dreamweaver 支持 Freedom Scientific (www.freedomscientific.com) 的 JAWS for Windows 和 GW Micro (www.gwmicro.com) 的 Window Eyes 屏幕阅读器。

操作系统辅助功能支持

返回页首

Dreamweaver 在 Windows 和 Macintosh 操作系统中均支持辅助功能。例如，在 Macintosh 上，您可以在“通用访问首选参数”对话框（“Apple”>“系统首选参数”）中设置可视化首选参数。这些设置将反映在 Dreamweaver 工作区中。

还支持 Windows 操作系统的高对比度设置。您可以通过 Windows 的“控制面板”来激活此选项，它对 Dreamweaver 具有如下影响：

- 对话框和面板使用系统颜色设置。例如，如果您将颜色设置为“黑底白字”，则所有 Dreamweaver 对话框和面板都会以白色的前景颜色和黑色的背景颜色来显示。
- “代码”视图使用系统和窗口的文本颜色。例如，如果您将系统颜色设置为“黑底白字”，然后在“编辑”>“首选参数”>“代码颜色”中更改文本颜色，则 Dreamweaver 会忽略那些颜色设置，并以白色前景颜色和黑色背景颜色显示代码文本。
- “设计”视图使用您在“修改”>“页面属性”中设置的背景颜色和文本颜色，使您设计的页面在颜色显示上与浏览器相同。

优化工作区以进行具有辅助功能的页面设计

返回页首

创建具有辅助功能的页面时，需要将标签文字和说明等信息与页面对象相关联，以使页面内容可供所有用户访问。

为此，请对每个对象激活“辅助功能”对话框，以便 Dreamweaver 能够在您插入对象时提示您输入辅助功能信息。您可以在“首选参数”的“辅助功能”类别中为任何对象激活对话框。

1. 选择“编辑”>“首选参数”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选参数”(Macintosh)。
2. 从左侧的“分类”列表中选择“辅助功能”，选择某个对象，设置以下任意选项，然后单击“确定”。
   插入时显示辅助功能属性 选择要为其激活“辅助功能”对话框的对象。例如，表单对象、框架、媒体和图像。

   打开时使焦点在面板中 将焦点保持在该面板上，以便屏幕阅读器可以访问该面板。（如果未选择此选项，当用户打开某个面板时，焦点会置

于“设计”或“代码”视图中。）

屏幕外呈现 当使用屏幕阅读器时选择此选项。
注： 当插入新表格时，辅助功能属性会显示在“插入表格”对话框中。

返回页首

Dreamweaver 辅助功能验证报告功能

Dreamweaver 辅助功能验证报告功能从 Dreamweaver CS5 开始已被弃用。

返回页首

使用键盘在 **Dreamweaver** 中导航

您可以使用键盘在面板、检查器、对话框、框架和表格中导航，而无需使用鼠标。

注： 仅对 Windows 支持使用 Tab 和箭头键。

在面板间导航

1. 在“文档”窗口中，按 Ctrl+F6 将焦点切换到某一面板。

   面板标题周围的虚线指示焦点位于该面板。屏幕阅读器会朗读获得焦点的面板标题栏。

2. 再次按下 Ctrl+F6 进行切换，直到您要操作的面板获得焦点。（按 Ctrl+Shift+F6 可将焦点切换至先前的面板。）
3. 如果您要操作的面板尚未打开，请使用“窗口”菜单中的键盘快捷键显示相应的面板；然后按 Ctrl+F6 将焦点切换到该面板。

   如果您要操作的面板已打开但尚未展开，请将焦点置于该面板标题栏，然后按空格键。再次按空格键可折叠该面板。

4. 按 Tab 在该面板上的各个选项之间移动。
5. 正确地使用箭头键：
   - 如果某一选项包含若干选择，可使用箭头键滚动查看这些选择，然后按空格键做出选择。
   - 如果是包含多个选项卡的面板组，要打开其它面板，可将焦点置于已打开的选项卡，然后使用向左键或向右键打开其它选项卡。当打开一个新的选项卡后，按 Tab 便可在该面板上的各个选项之间移动。

在属性检查器中导航

1. 按 Ctrl+F3 显示属性检查器（如果它不可见）。
2. 按 Ctrl+F6（仅限于 Windows），直到将焦点切换到属性检查器。
3. 按 Tab 在属性检查器的各个选项之间移动。
4. 适当地使用箭头键在选项的各项选择之间移动。
5. 根据需要，按 Control+向下箭头/向上箭头 (Windows) 或 Command+向下箭头/向上箭头 (Macintosh)，或在焦点位于右下角的扩展器箭头上时按空格键，即可打开和关闭属性检查器的扩展部分。
   注： 要使展开和折叠操作起作用，键盘焦点必须位于属性检查器中（而不是在面板标题上）。

在对话框中导航

1. 按 Tab 在对话框中的各个选项之间移动。
2. 使用箭头键在选项的各项选择之间移动。
3. 如果该对话框包含“类别”列表，可按 Ctrl+Tab (Windows) 将焦点切换到“类别”列表，然后使用箭头键在列表中向上或向下移动。
4. 再次按 Ctrl+Tab 以切换到某一类别的选项。
5. 按 Enter 键退出对话框。

在框架间导航

- 如果文档包含多个框架，则可以使用箭头键将焦点切换到某个框架上。

选择框架

1. 按 Alt+向下键，将插入点置于“文档”窗口中。
2. 按 Alt+向上键，选择当前具有焦点的框架。
3. 继续按 Alt+向上箭头键，将焦点切换到框架集。如果存在嵌套框架集，则再切换到父框架集。
4. 按 Alt+向下键，将焦点切换到子框架集或该框架集中的一个框架。
5. 当焦点位于单个框架上时，按 Alt+向左键或向右键可让焦点在各个框架之间移动。

在表格中导航

1. 根据需要，使用箭头键或按 Tab 移动到表格中的其它单元格。
   如果在最右侧的单元格中按 Tab，则会将另一行添加到表格中。

2. 若要选择一个单元格，请在插入点位于该单元格时按 Ctrl+A（仅 Windows）。
3. 若要选择整个表格，如果插入点位于单元格中，请按 Ctrl+A 两次。如果单元格处于选定状态，则按一次。
4. 若要退出表格，请按 Ctrl+A 三次（如果插入点位于某个单元格中）、两次（如果单元格处于选定状态）或一次（如果表格处于选定状态），然后按向上、向左或向右箭头键。

(cc) BY-NC-SA

法律声明 | 在线隐私策略

Dreamweaver 和 Creative Cloud

将 Dreamweaver 设置与 Creative Cloud 同步

首次同步
将设置迁移至 **Dreamweaver CC 2014**
编辑同步设置的首选项
自动同步
手动同步
在同步期间解决冲突
直接在 **Creative Cloud** 上访问资源

通过 Adobe Creative Cloud 订阅帐户，可在两台计算机上激活 Dreamweaver。订阅帐户本质上就是用于购买订阅的 Adobe ID 帐户。与云进行同步的功能与订阅帐户紧密相关。

云同步功能可帮助您将以下 Dreamweaver 设置在两台计算机之间保持同步：

- 应用程序首选项：
  - 常规：除“启用相关文件”和“搜索动态相关文件”以外的所有首选项。
  - 代码颜色：除“文档类型”以外的所有首选项。
  - 代码格式：除标签库以外的所有首选项。
  - 代码提示：除使用链接“标签库编辑器”作出的更改以外的所有首选项。
  - 代码改写：所有首选项。
  - 复制/粘贴：所有首选项。
  - CSS 样式：所有首选参数。
  - 文件比较：仅在同一操作系统上运行的计算机之间同步此设置。
  - 文件类型/编辑器：“仅重新加载经过修改的文件”和“启动时保存”。
  - 高亮显示：所有首选项。
  - 新建文档：所有首选项“默认文档类型 (DTD)”和“默认编码”除外。
  - 在浏览器中预览：仅同步“使用临时文件预览”。
  - 网站：除“始终在<右侧/左侧>显示 <选项>”以外的所有首选项。
  - W3C 验证程序：除使用“管理”作出的更改以外的所有首选项。
  - 窗口大小：所有首选项。

注意：除“文件比较”之外，在计算机之间同步上方列出的所有其他首选项，无论这些计算机运行什么操作系统都是如此。例如，从 Mac 同步到 Windows。

- 网站设置：在运行同一操作系统的计算机之间同步所有网站设置（用户名和密码除外）。无法同步用户名和密码。

如果在同一路径中存在同名文件夹，则同步本地网站文件夹的路径和名称。

如果计算机上没有某个网站，则 Dreamweaver 将在默认位置新建一个网站文件夹，并且所有路径都相对于此文件夹。随时可更改此路径。对于所有后续同步，仅同步该网站文件夹中的更改。

- 键盘快捷方式：仅在运行同一操作系统的计算机之间同步键盘快捷方式。
- 工作区：退出 Dreamweaver 时保存工作区并与云同步工作区。如果要在不退出 Dreamweaver 的情况下同步工作区更改（在当前会话中），则单击“保存工作区中的当前内容”菜单，然后手动同步设置（“首选项”>“同步设置”）。

仅在运行同一操作系统的计算机之间同步工作区。

注意**:** 可不同步某项特定设置，例如，“首选项”。取消选中“首选项(同步设置)”对话框中需要选中的复选框。

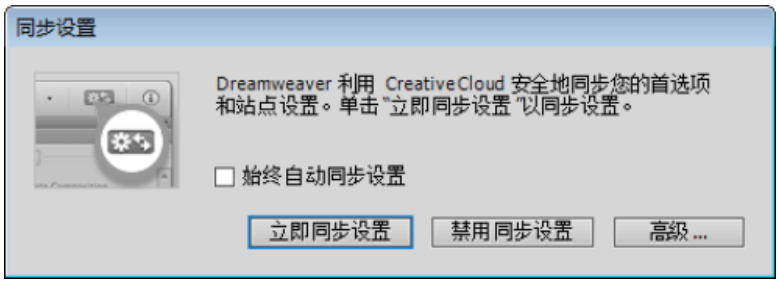
以下情况下不支持与 Creative Cloud 进行同步：

- 拥有批量许可证并以匿名用户身份登录。
- 计算机被配置为通过代理服务器连接到 Internet。
- 从管理员帐户切换到标准用户帐户。

转到页首

首次同步

在装有 Dreamweaver 的计算机上首次启动它时，将显示以下对话框：



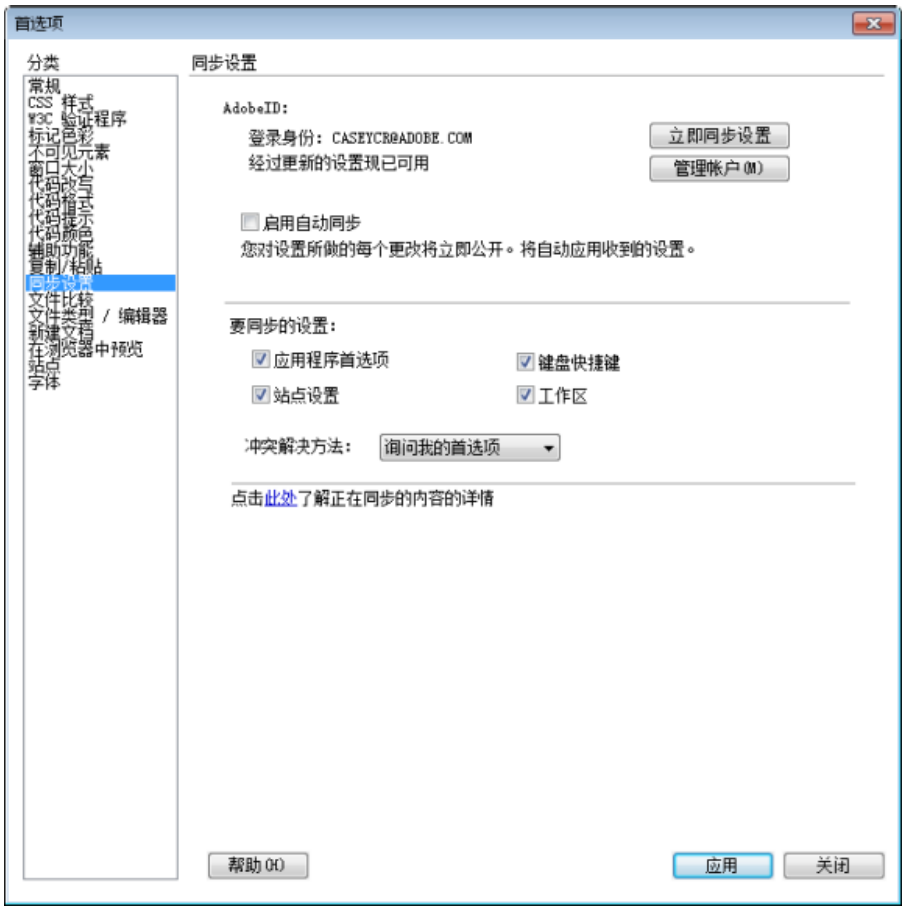
立即同步设置 立即将设置与云进行同步。

始终自动同步设置 自动同步设置。有关详细信息，请参阅自动同步。

禁用同步设置 禁用同步。

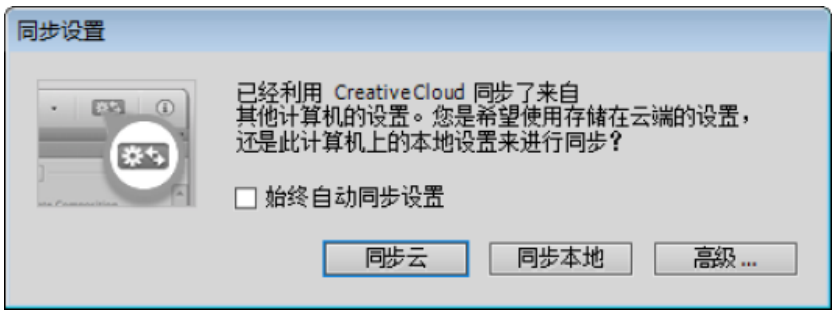
注意：随时可使用"首选项"对话框启用同步。

高级 打开"首选项"对话框中的"同步设置"选项。



"首选项"对话框中的"同步设置"

在另一台计算机上，启动 Dreamweaver 时将显示以下对话框：



同步云 引入云中的设置。云中的设置将取代第二台计算机中的应用程序首选项。云中的站点设置将添加到第二台计算机上的设置。

同步本地 对另一台计算机上的首选项和站点设置作出的更改予以保留并推送到云。

始终自动同步设置 自动同步设置。有关详细信息，请参阅自动同步。

高级 打开“首选项”对话框中的“同步设置”选项。

以下场景可帮助您了解“同步云”与“同步本地”选项之间的区别：

场景 **1**

更改第一台计算机上的“首选项”，然后将这些更改与云同步。在第二台计算机上也更改“首选项”。然后，在单击以下选项时：

同步云 对第一台计算机上“首选项”的更改即与第二台计算机同步。丢失在第二台计算机上作出的更改。

同步本地 对第二台计算机上“首选项”的更改予以保留并与云同步。下次同步第一台计算机并选择“同步云”时，将在第一台计算机上反映出这些更改。

场景 **2**

同步云 对第一台计算机上站点设置的更改将“添加”到第二台计算机上的设置。

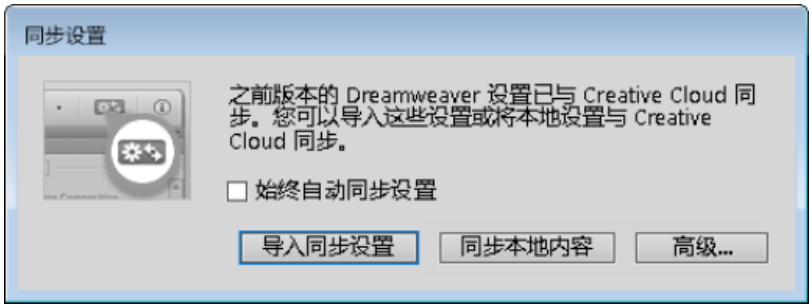
同步本地 第二台计算机上的更改予以保留并与云同步。下次同步第一台计算机并选择“同步云”时，新站点将添加到第一台计算机上的设置。

注意**:** “首选项”中在同步时更改的任何设置均不生效。

转到页首

将设置迁移至 **Dreamweaver CC 2014**

即使您在上一版本 Dreamweaver 中只同步过一次 Dreamweaver 设置和 Creative Cloud，新版本 Dreamweaver 也会在第一次启动时显示以下对话框：



将设置导入 Dreamweaver CC 2014

- 要导入存储在 Creative Cloud 上的设置，请单击导入同步设置。

  注意：此选项稍后将不可用。
- 要将当前 Dreamweaver 实例中的设置与 Creative Cloud 同步，请单击同步本地。
- 若要此后自动同步设置，请选择始终自动同步设置。
- 要查看高级同步设置选项，请单击高级。

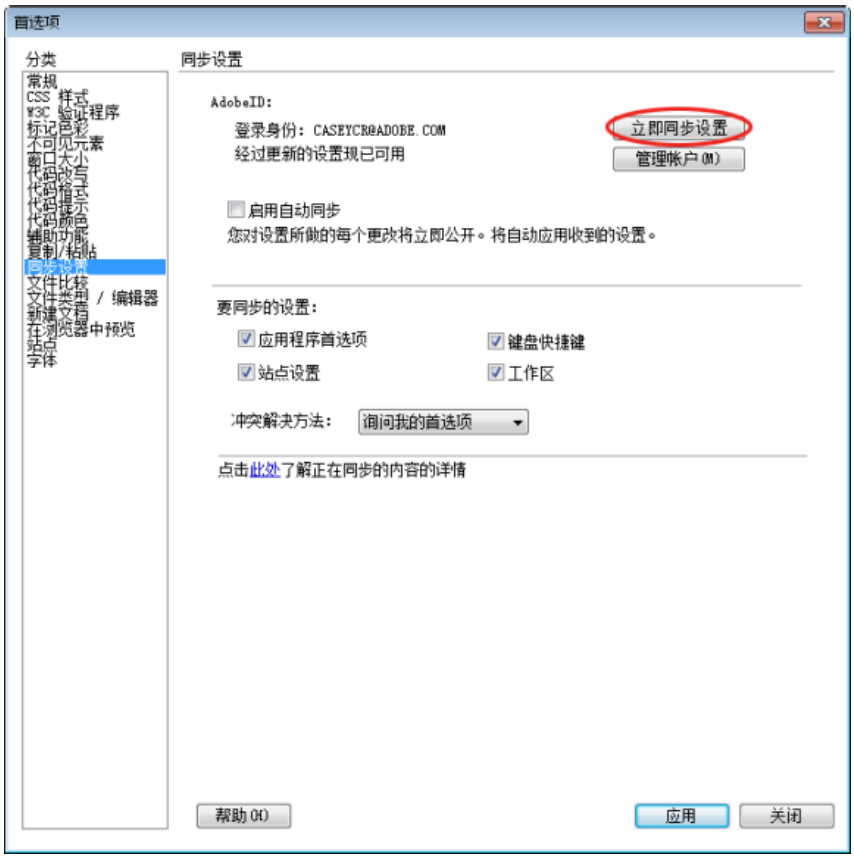
如果您未使用上一版本 Dreamweaver 将设置与 Creative Cloud 同步，则首次同步中描述的选项会显示出来。

转到页首

编辑同步设置的首选项

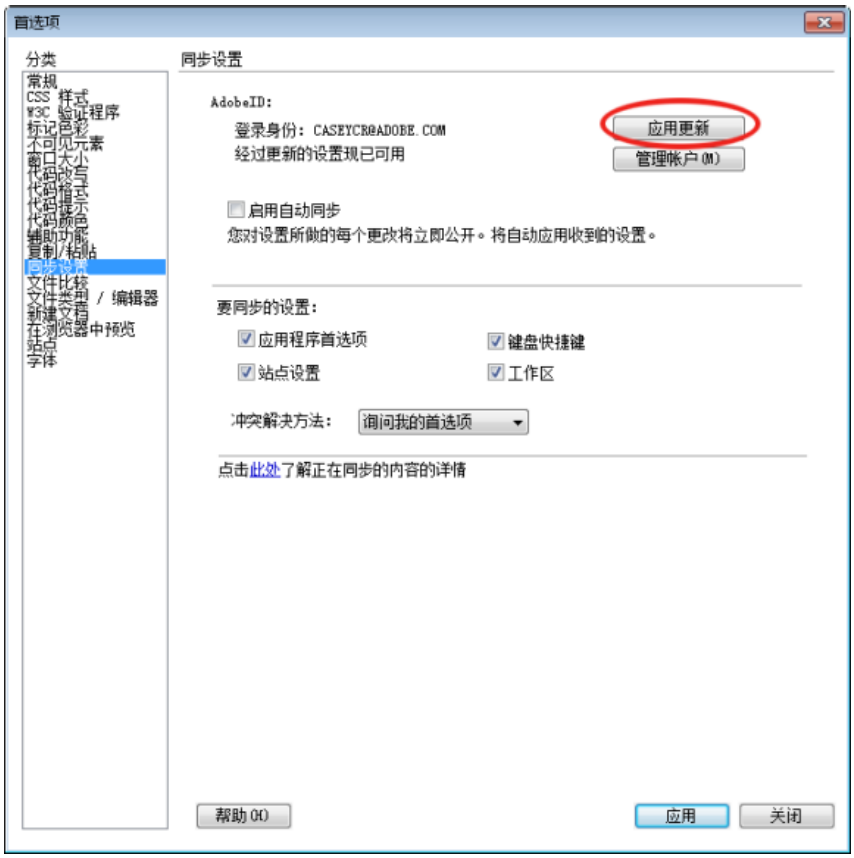
使用“首选项”对话框，可选择要同步的设置、指定冲突解决设置、启用自动同步或触发按需同步。

1. 选择“编辑”>“首选项”(Windows) 或“Dreamweaver”>“首选项”(Mac)。



2. 在“类别”列表中单击“同步设置”。
3. 在“要同步的设置”部分中，单击要同步的设置。
4. 在“冲突解决”列表中，单击在同步期间解决冲突的方法。有关详细信息，请参阅在同步期间解决冲突。
5. 要允许每 30 分钟自动同步一次，请单击“启用自动同步”。
6. 要在任何给定时间同步设置（按需同步），请单击“立即同步设置”。

(13.1) 如果云上有更新，并已下载到计算机上，则“立即同步设置”按钮将变为“应用更新”。可立即应用更新或关闭“首选项”对话框，以后再应用更新。如果在应用更新前对计算机上的 Dreamweaver 实例作出任何更改，则可能会引发冲突，将根据“冲突解决设置”解决该冲突。



7. 单击“应用”以保存对同步设置首选项作出的更改。
8. 单击“关闭”以退出“首选项”对话框。

转到页首

自动同步

可通过以下某种方式启用自动同步：

- 在“同步设置”对话框中选择“始终自动同步设置”。

注意：仅在计算机上安装 Dreamweaver 后首次访问它时显示“同步设置”对话框。对于后续的同步，请使用“首选项”对话框或 toast 通知 ( )。

- 选择“编辑”>“首选项”(Win) 和“Dreamweaver”>“首选项”(Mac)，然后选择“同步设置”>“启用自动同步”。

启用自动同步后，Dreamweaver 每 30 分钟检查一次云中是否有更改，如有更改，则自动同步设置。

转到页首

手动同步

- 在“同步设置”对话框中单击“立即同步设置”。
- 单击“编辑”>“（您的 Adobe ID）”>“立即同步设置”。
- 在随后出现的 toast 通知中单击“立即同步设置”。要打开通知对话框，请在文档工具栏中单击 。



同步前的“立即同步设置”按钮



同步后的“立即应用”按钮（仅限 13.1 中）

(13.1) 如果云中有更新，则将其下载到计算机上。然后 toast 通知中的“立即同步设置”按钮变为“立即应用”。可立即应用更新，也可稍后应用更新。如果在应用下载的更新之前对 Dreamweaver 设置作出任何更改，则可能会引发冲突，将根据 冲突解决设置解决这些冲突。

- Mac 中为“Dreamweaver”>“立即同步设置”，Windows 中为“编辑”>“立即同步设置”。

转到页首

在同步期间解决冲突

当计算机与云中的设置之间有区别时，将根据“首选项”对话框中的“冲突解决方法”设置解决冲突。

如果将“冲突解决方法”设置为“我的首选项”，则在产生冲突时显示以下对话框：



如果选择“记住我的首选项”选项，则将在“首选项”对话框中选择您所选的选项（“同步本地”或“同步云”）。

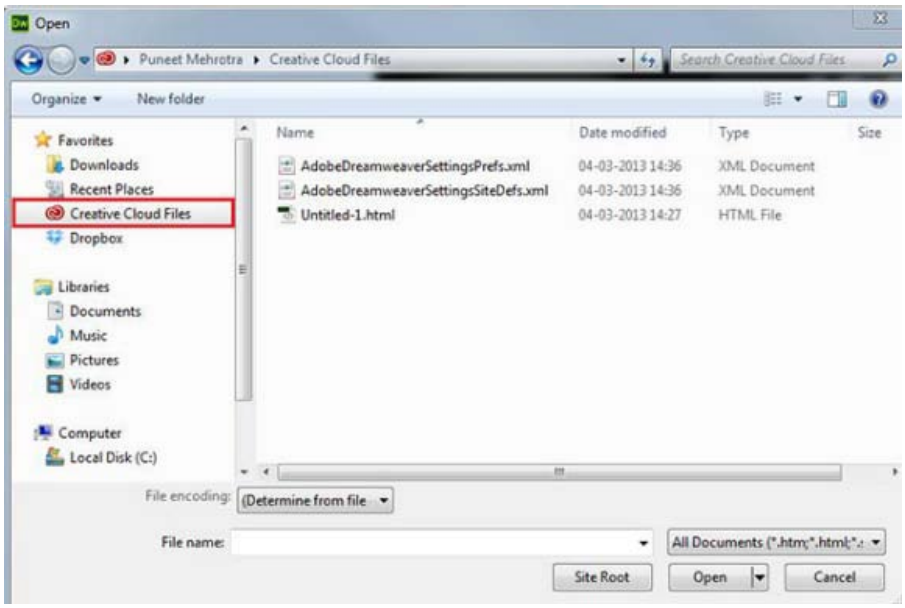
重要说明：如果按 Esc 关闭“冲突设置”对话框，则执行“本地同步”操作。

转到页首

直接在 **Creative Cloud** 上访问资源

可直接从 Dreamweaver 用户界面中打开、选择文件或将其保存到 Creative Cloud 上。从 http://creative.adobe.com 安装“Creative Cloud 连接预览”实用程序。

安装此实用程序后，Dreamweaver 的“打开”、“保存”和“选择”对话框中即出现“Creative Cloud 文件”选项（在屏幕快照中高亮显示）。



(cc) BY-NC-SR Twitter™ 与 Facebook 中的内容不在 Creative Commons 的条款约束之下。

法律声明 | 在线隐私策略