Prise en charge des scripts pour les formulaires HTML et les guides de formulaire

Adobe® LiveCycle® Designer ES

Version 8.2

Juillet 2008

© 2008 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés.

Prise en charge des scripts pour les formulaires HTML et les guides de formulaire Adobe® LiveCycle® ES 8.2 dans Microsoft® Windows®
Edition 1.0, juillet 2008

Lorsque le présent guide est distribué avec un logiciel régi par un contrat d'utilisateur final, le guide et le logiciel qu'il décrit sont fournis sous licence et ne peuvent être utilisés ou copiés qu'en conformité avec les conditions de ladite licence. A moins d"une autorisation expresse accordée par cette licence, aucune partie de ce guide ne peut être reproduite, stockée dans un système d'interrogation ou transmise, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, par enregistrement ou autre) sans l'autorisation écrite préalable d'Adobe Systems Incorporated. Veuillez noter que le contenu du présent guide est protégé par la loi sur les droits d'auteur, même s'il n'est pas distribué avec un logiciel régi par un contrat de licence utilisateur.

Les informations contenues dans ce guide sont fournies à titre purement informatif ; elles sont susceptibles d'être modifiées sans préavis et ne doivent pas être interprétées comme étant un engagement de la part d'Adobe Systems Incorporated. Adobe Systems Incorporated n'accepte aucune responsabilité quant aux erreurs ou inexactitudes pouvant être contenues dans les informations du présent guide.

Veuillez noter que les illustrations et images existantes que vous souhaiterez éventuellement inclure dans votre projet sont susceptibles d'être protégées par les lois sur les droits d'auteur. L'inclusion non autorisée de tels éléments dans vos nouveaux travaux peut constituer une violation des droits du propriétaire. Veuillez vous assurer de détenir toute autorisation nécessaire auprès du détenteur des droits.

Toute référence à des noms ou logos de sociétés et à des noms d'utilisateur dans le matériel ou les formulaires d'exemple fournis avec cette documentation et/ou le présent logiciel n'est donnée qu'à titre de démonstration et ne vise aucun organisme existant ou aucune personne réelle.

Adobe, le logo Adobe, Acrobat, Flash, LiveCycle et Reader sont des marques ou des marques déposées d'Adobe Systems Incorporated aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Apple est une marque d'Apple Inc., déposée aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

Microsoft et Windows sont des marques ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays.

Toutes les autres marques citées sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Ce produit contient les logiciels BSAFE et/ou TIPEM de RSA Security, Inc.

Ce produit contient des éléments logiciels développés par Apache Software Foundation (http://www.apache.org/).

Ce produit contient des éléments logiciels développés par IronSmith Project (http://www.ironsmith.org/).

Ce produit contient des éléments logiciels développés par OpenSymphony Group (http://www.opensymphony.com/).

Ce produit comprend des éléments logiciels développés par Extreme! de l'université de l'Indiana Lab (http://www.extreme.indiana.edu/).

Ce produit comprend des éléments logiciels protégés par des droits d'auteur et développés par E. Wray Johnson pour utilisation et distribution par le groupe Object Data Management Group (http://www.odmg.org/).

Composants © Eastman Kodak Company, 199- et utilisés sous licence. Tous droits réservés. Kodak est une marque déposée et Photo CD est une marque de la société Eastman Kodak.

Optimisé par Celequest. Copyright 2005-2008 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés. Contient de la technologie de Celequest Corporation distribuée sous licence. Copyright 2005 Celequest Corporation. Tous droits réservés.

Ouverture de session unique, extension d'Active Directory vers Adobe LiveCycle ES fournie par Quest Software « www.quest.comlidentity-management »dans une version mineure ultérieure qui n'est pas une correction de bogue (à savoir les versions 1.1 à 1.2, mais pas 1.1.1 à 1.1.2) du produit du propriétaire intégrant le produit sous licence.

La partie Orthographe de ce produit est basée sur Proximity Linguistic Technology.

© Copyright 1989, 2004. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 1990. Merriam-Webster Inc. © Copyright 1990. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 2003, . Franklin Electronic Publishers, Inc. © Copyright 2003, . Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 2004, . Franklin Electronic Publishers, Inc. © Copyright 2004, . Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 1991. Dr Lluis de Yzaguirre I Maura © Copyright 1991. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 1990. Munksgaard International Publishers Ltd. © Copyright 1990. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 1995, Van Dale Lexicografie bv © Copyright 1996. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 1990, IDE a.s. © Copyright 1990. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 2004, Franklin Electronic Publishers, Inc. © Copyright 2004. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 1992. Hachette / Franklin Electronic Publishers, Inc. © Copyright 2004. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 2004. Bertelsmann Lexikon Verlag © Copyright 2004. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 2004. MorphoLogic Inc. © Copyright 2004. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 1990. William Collins Sons & Co. Ltd. © Copyright 1990. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis. © Copyright 1993-95 Russicon Company Ltd.

© Copyright 1995, 2004. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

© Copyright 2004, IDE a.s. © Copyright 2004. Tous droits réservés. Proximity Technology A Division of Franklin Electronic Publishers, Inc. Burlington, New Jersey, Etats-Unis.

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

Optimisé par Celequest. Copyright 2005-2008 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés. Contient de la technologie de Celequest Corporation distribuée sous licence. Copyright 2005 Celequest Corporation. Tous droits réservés.

Avis aux utilisateurs du gouvernement des Etats-Unis. Ce logiciel et la documentation attenante font partie des « articles commerciaux », visés à l'article 48 C.F.R., alinéa 2.101, qui se composent des « logiciel informatique commercial » et « documentation de logiciel informatique commercial », visés à l'article 48 C.F.R., alinéa 12.212 ou 48 C.F.R., alinéa 227.7202, selon le cas. Conformément à l'article 48 C.F.R., alinéa 12.212 ou 48 C.F.R., alinéas 227.7202-1 à 227.7202-4, selon le cas, la licence des « commercial computer software » et « commercial computer software documentation » est accordée aux utilisateurs finaux faisant partie du gouvernement des Etats-Unis (a) en tant que « commercial items » et (b) uniquement selon les droits accordés à tous les autres utilisateurs selon les conditions mentionnées dans les présentes. Droits non publiés réservés dans le cadre des lois sur les droits d'auteur en vigueur aux Etats-Unis. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA. A l'attention des utilisateurs finaux du gouvernement des Etats-Unis, Adobe s'engage à respecter toutes les lois sur l'égalité des chances, y compris, si approprié, les dispositions de l'Executive Order 11246, comme modifié, la section 402 de l'Acte d'assistance à la réhabilitation des vétérans du Vietnam (Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act) de 1974 (38 USC 4212) et la section 503 de l'Acte de réhabilitation (Rehabilitation Act) de 1973, comme modifié, ainsi que les règlements de l'article 41 C.F.R., sections 60-1 à 60-60, 60-250 et 60-741. Les règlements et la clause d'action affirmative contenus dans la phrase précédente doivent être inclus comme référence.

Contenu

A propos de ce document 5
A qui s'adresse ce document ? 5
Instructions pour l'utilisation de cedocument 5
Informations supplémentaires 6
1 Aperçu 7
Objets prenant en charge les fonctions de script 8
2 Création de scripts pour des formulaires HTML et des guides de formulaire 10
Choix du langage de script 10
Exécution de Javascript dans une application client spécifique 10
Indications lors de la création de scripts JavaScript 12
Contraintes lors de l'utilisation de sources de données 13
3 Prise en charge du script objet-niveau 14
xfa 14
données 14
jeux de données 15
eventPseudoModel 15
hostPseudoModel 16
formulaire 16
field 17
subform 19
4 Evénements de script 22
5 Propriétés de script 24
6 Méthodes de script 34

A propos de ce document

Ce document indique les événements, objets, propriétés et méthodes de script du modèle d'objet de formulaire XML qui sont disponibles pour les formulaires générés au format HTML et sous forme de guides de formulaire. Pour en savoir davantage sur la disponibilité des autres fonctions, référez-vous à *Target Version Reference* et *Transformation Reference*.

A qui s'adresse ce document ?

Ce document est destiné aux développeurs de formulaire intéressés soit par la création de scripts pour des formulaires qui seront générés au format HTML ou sous forme de guides de formulaire, soit par la maintenance de fonctions de script présentes dans plusieurs types de sortie de formulaire. Des connaissances sur l'utilisation de JavaScript, du modèle d'objet de formulaire XML ainsi que des liaisons des données utilisant Adobe® LiveCycle® Designer ES, version 8.2 sont donc requises.

Instructions pour l'utilisation de cedocument

Cedocument est divisé en sections afin de présenter de différentes manières des informations de même type. Le but est de permettre aux utilisateurs de repérer ce dont ils ont besoin, le plus rapidement possible.

Chapitre	Informe sur
Aperçu	L'étendue de la prise en charge des scripts pour les formulaires HTML et les guides de formulaire
Création de scripts pour des formulaires HTML et des guides de formulaire	Observations pour la création de scripts nécessitant éventuellement d'être exécutés sur de multiples applications client et techniques pour l'adaptation de vos scripts.
Prise en charge du script objet-niveau	Quels objets de script sont pris en charge par les formulaires HTML et les guides de formulaire ? Pour chaque objet, les propriétés et méthodes prises en charge sont également reprises. Servez-vous de ce chapitre pour connaître globalement les propriétés et méthodes prises en charge pour un objet de script particulier.
Evénements de script	Une liste complète et alphabétique de tous les événements de script ainsi que leur disponibilité pour les formulaires HTML et guides de formulaire

Chapitre	Informe sur
Propriétés de script	Une liste complète et alphabétique de toutes les propriétés de script ainsi que leur disponibilité pour les formulaires HTML et guides de formulaire. Utilisez ce chapitre si vous souhaitez connaître la disponibilité d'une propriété de script spécifique.
Méthodes de script	Une liste complète et alphabétique de toutes les méthodes de script ainsi que leur disponibilité pour les formulaires HTML et guides de formulaire. Utilisez ce chapitre si vous souhaitez connaître la disponibilité d'une méthode de script spécifique.

Informations supplémentaires

Les ressources de ce tableau peuvent vous donner de plus amples informations sur Adobe LiveCycle ES (Enterprise Suite) Update 1.

Informations recherchées	Voir
Informations détaillées sur la création et la modification d'un guide de formulaire à l'aide de Guide Builder	*Aide de LiveCycle Designer ES*
Prise en main : création de scripts dans Designer ES	*LiveCycle Designer ES Scripting Basics*
Informations de référence complètes détaillant les objets, propriétés, méthodes et événements de script disponibles dans Designer ES	*LiveCycle Designer ES Scripting Reference*
Voici une présentation des guides de formulaire, la procédure pour les créer et la façon dont il faut les intégrer dans des procédés à l'aide de Adobe LiveCycle Workspace ES	*Priseen main des guides de formulaires*
Terminologie propre à LiveCycle ES	*LiveCycle ES Glossaire*
Autres services et produits intégrés à LiveCycle ES	www.adobe.com/fr/
Mises à jour des patchs, notes techniques et informations supplémentaires sur cette version du produit	Support technique de LiveCycle

1 Aperçu

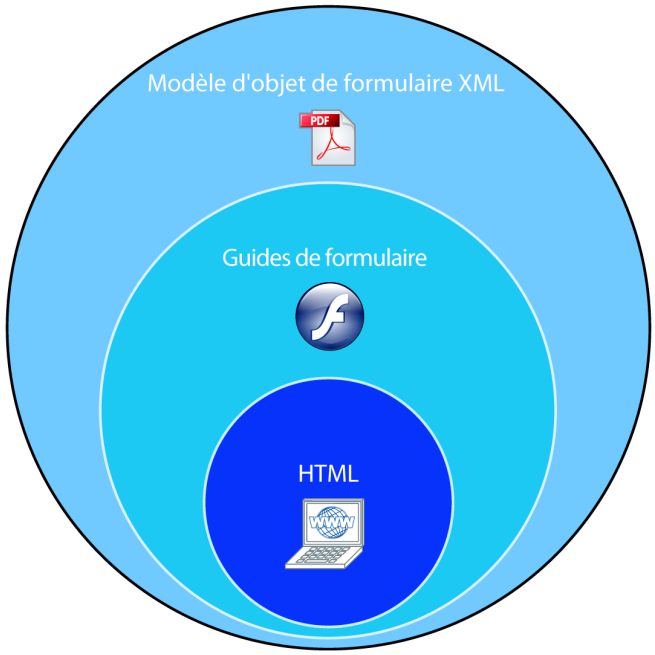
Lorsque vous créez des formulaires à partir de LiveCycle Designer ES, vous avez le choix de générer ces formulaires au format HTML ou PDF, ou encore de créer des guides de formulaire reposant sur la technologie Adobe Flash®. Pour afficher les formulaires au format PDF ou HTML ainsi que les guides de formulaire, les utilisateurs finaux se servent d'une application client associée. Le tableau suivant donne un aperçu des applications client requises pour visualiser des formulaires au format PDF, HTML et des guides de formulaire.

Format :	**Application client**
PDF	Adobe Acrobat® Professional, Acrobat Standard,.Adobe Reader®
HTML	Microsoft® Internet Explorer, Mozilla Firefox, Netscape Navigator, Apple® Safari
Guide de formulaire	Adobe Flash Player

Remarque : Si les utilisateurs finaux peuvent afficher un formulaire PDF, HTML ou un guide de formulaire dans une application telle que LiveCycle Workspace ES, il faut garder à l'esprit que c'est la technologie sur laquelle repose le client qui est responsable de l'affichage du formulaire et de ses données.

Les fonctions du formulaire présentes dans LiveCycle Designer ES ne sont pas toutes disponibles dans les formats de sortie. Les formulaires générés au format PDF vous permettent, par défaut, d'accéder au méthode de scripts, propriétés de scripts, événements et objets du modèle d'objet du formulaire XML. Les formulaires générés au format HTML, ou ceux générés sous forme de guides de formulaire, ont accès à une partie ou à un *sous-ensemble* du modèle d'objet de formulaire XML. Le diagramme qui suit illustre la relation entre le modèle d'objet de formulaire XML et les sous-ensembles disponibles pour les formulaires HTML et les guides de formulaire. Notez que la prise en charge des guides de formulaire est un

sous-ensemble du modèle d'objet de formulaire XML, la prise en charge des formulaires HTML est, quant à elle, un sous-ensemble de ce qui a été pris en charge par les guides de formulaire.



L'étendue du modèle d'objet de formulaire XML pour les formulaires HTML et les guides de formulaire est limitée. En d'autres termes, lorsque vous créez des conceptions de formulaire qui seront éventuellement générées dans l'un de ces formats, vous devrez, dans le but d'éviter des résultats inattendus, adapter la structure des scripts de votre formulaire pour empêcher que ceux-ci ne fassent référence à des objets, propriétés ou méthodes qui ne sont pas accessibles.

Objets prenant en charge les fonctions de script

LiveCycle Designer ES utilise deux définitions distinctes pour décrire les objets par rapport à la fonction de script :

- Objets que vous insérez dans une conception de formulaire à partir de la palette Bibliothèque d'objets
- Objets exposés depuis l'architecture sous-jacente XML d'une conception de formulaire.

Au niveau architectural, les objets repris dans la palette Bibliothèque d'objets sont beaucoup plus évocateurs que les objets exposés dans le modèle XML. Les objets disponibles dans la palette Bibliothèque d'objets ne sont rien d'autre que des dérivés de quatre objets XML : zone de contenu, dessin, champ et sous-formulaire.

Le Designer ES modèle de script vous permet de directement faire référence aux objets en vous servant de leur nom. Par exemple, si vous disposez d'une zone de texte dans votre formulaire et que vous souhaitez en définir la valeur , vous pouvez le script Javascript suivant :

```
Champdetexte1.rawValue = ''Bonjour tout le monde'';
```

D'un point de vue architectural, cela revient au même que :

```
champ.rawValue = ''Bonjour tout le monde'';
```

Le tableau suivant indique comment les objets de la Bibliothèque d'objets s'appliquent à leurs objets XML sous-jacents correspondants.

Objet sur l'onglet Standard de la Bibliothèque d'objets	**Dérivé de**
Zone de contenu	contentArea
Cercle, Image, Ligne, Rectangle, Texte	draw
Codes à barres (tous), Bouton, Case à cocher, Champ de date/heure, Champ décimal, Liste déroulante, Bouton Envoyer par messagerie, Envoyer via HTTP, Champ d'image, Zone de liste, Champ numérique, Code à barres de formulaires pour support papier, Champ de mot de passe, Bouton Imprimer, Bouton radio, Bouton Réinitialiser, Champ de signature, Champ de texte	field
Sous-formulaire, Tableau (chaque rangée de contenu, d'en-tête et de pied de page est un objet de sous-formulaire distinct)	subform subform.instanceManager

Remarque : Vous ne pouvez pas exécuter un script à partir Designer ES d'objets dérivés d'objets contentArea ou draw. Pour identifier les méthodes et propriétés disponibles pour les objets de la Bibliothèque d'objets, consultez soit les sections field soit subform de Prise en charge du script objet-niveau.

En plus des objets disponibles dans la Bibliothèque d'objets, située dans Designer ES, les objets uniquement disponibles à travers la fonction de script sont pris en charge par les formulaires HTML et les guides de formulaire. Le tableau ci-dessous indique comment référencer les objets de modèle de script pris en charge à l'aide d'un script :

Objets de modèle de script pris en charge	**Syntaxe**
données données.jeux de données	`xfa.data.` `xfa.data.datasets.`
eventPseudoModel	`xfa.event.`
hostPseudoModel	`xfa.host.`
formulaire	`xfa.form.`
xfa	`xfa.`

Pour en savoir plus sur l'ensemble duAdobemodèle d'objet de formulaire XML, consultez *LiveCycle Designer ES Scripting Reference*.

2 Création de scripts pour des formulaires HTML et des guides de formulaire

Lorsque vous ajoutez des scripts à un formulaire créé dans LiveCycle Designer ES, vous devez décider à partir de quel emplacement ces scripts seront exécutés : sur l'application client, sur le serveur ou sur les deux à la fois. Si vous choisissez d'exécuter vos scripts sur le serveur, votre formulaire doit être déployé conjointement avec Adobe LiveCycle Forms ES de sorte à renvoyer le formulaire et ses données sur le serveur lors de l'exécution du script. Lorsque l'exécution du script est terminée, le formulaire est régénéré et renvoyé à l'utilisateur final. L'exécution de scripts sur le serveur vous permet d'accéder aux méthodes de scripts, propriétés de scripts et objets du modèle d'objet du formulaire XML.

Si vous choisissez d'exécuter vos scripts sur l'application client, vous êtes limité dans l'accès au cadre du modèle d'objet de formulaire XML ainsi que dans le choix du langage de script à utiliser. Cette section aborde les observations à prendre en compte lors de la création de scripts pour des formulaires HTML ou des guides de formulaire.

Choix du langage de script

Si vous créez des scripts à exécuter sur le serveur, vous aurez le choix entre les langages Javascript ou FormCalc. Par contre, si vous créez des scripts à exécuter sur l'application client, vous ne pourrez utiliser que Javascript. Cette contrainte provient du fait que FormCalc n'est pas accessible à l'origine sur les applications client tels que les navigateurs Internet ou Flash Player.

Si vous disposez d'un formulaire PDF que vous souhaitez convertir en format HTML, ou en guide de formulaire, une stratégie est de définir l'exécution de vos scripts FormCalc existants sur le serveur. Si, par exemple, vous souhaitez éviter que votre formulaire ne fasse un aller-retour vers le serveur lors du remplissage du document, cette technique n'est pas toujours la plus adéquate. En revanche, elle s'avère utile si vous ne désirez pas réinscrire votre script FormCalc existant dans JavaScript.

Remarque : Les événements de script ne peuvent pas tous être exécutés sur le serveur. Les événements interactifs, par exemple, sont propres aux interactions de l'utilisateur avec le formulaire de l'application client. Ils ne peuvent donc pas être configurés pour être exécutés sur le serveur.

Exécution de Javascript dans une application client spécifique

Si vous souhaitez personnaliser votre script en fonction d'une application client spécifique dans laquelle un formulaire ou un guide de formulaire est affiché, vous pouvez utiliser la propriété `name` ou le modèle`host` pour conditionner vos scripts. Par exemple, le script JavaScript suivant ne peut être exécuté que si le formulaire est généré sous forme de guide de formulaire:

```
if (xfa.host.name == « Flash »)
{
   xfa.host.messageBox(« L'exécution se fait dans Flash Player! »);
}
```

De même, le script JavaScript suivant ne sera exécuté que si le formulaire est généré sous format HTML (et le formulaire est affiché dans Internet Explorer)

```
if (xfa.host.name == « IE »)
{
   xfa.host.messageBox(« L'exécution se fait dans Internet Explorer! »);
}
```

Format de sortie du formulaire	**Application client**	**xfa.host.name**
PDF	Acrobat Standard, Acrobat Professional, Acrobat Pro Extended, et Adobe Reader	Acrobat
Guide de formulaire (SWF)	Adobe Flash Player	Animation Flash
HTML	Internet Explorer	Microsoft Internet Explorer
HTML	Mozilla Firefox	Netscape
HTML	Apple Safari	Netscape

Si vous souhaitez distinguer les éléments Firefox de ceux de Safari, vous pouvez utiliser le modèle d'objet standard HTML pour accéder à la propriété `window.navigator.userAgent`. La propriété userAgent renvoie une chaîne devant comporter le nom de l'application. Par exemple, dans la version 2.0.0.13 de Firefox, la propriété userAgent contient la valeur suivante :

```
Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.8.1.13) Gecko/20080311
Firefox/2.0.0.13
```

Le script Javascript suivant utilise la méthode `String.search()` pour déterminer si la valeur du userAgent contient des éléments`Firefox` ou `Safari`, puis affiche une zone de message personnalisée pour chaque cas.

```
var sVar = window.navigator.userAgent;

if (xfa.host.name == « Netscape »)
{
   if (sVar.search(/FireFox/) != -1)
   {
      xfa.host.messageBox(« L'exécution se fait dans Mozilla Firefox! »);
   }
   if (sVar.search(/Safari/) != -1)
   {
      xfa.host.messageBox(« L'exécution se fait dans Apple Safari! »);
   }
}
```

Remarque : Les applications individuelles peuvent configurer la propriété userAgent afin d'afficher la valeur de toute chaîne. Il est recommandé de vérifier la valeur du userAgent dans les versions spécifiques des applications client HTML pour lesquelles vos utilisateurs auront accès au formulaire généré.

Indications lors de la création de scripts JavaScript

Si vous créez un guide de formulaire basé sur une conception de formulaire, les observations suivantes sont à prendre en considération:

- L'ajout de scripts à des gabarits n'est pas pris en compte.

  Les guides de formulaire ne font pas usage des dispositions de page. Les guides de formulaire se servent plutôt des sections et panneaux créés par l'auteur du guide de formulaire dans Guide Builder. Ceci explique pourquoi aucun ajout de scripts à des gabarits dans LiveCycle Designer ES n'est conservé lors de la génération du guide de formulaire.

- Les dépendances situées au niveau du champ sont ignorées, à l'exception de la propriété `rawValue`.

  Les valeurs de données du champ, contrôlées à l'aide de la propriété `rawValue`, qui sont dépendantes des valeurs d'un ou de plusieurs autres champs, continueront leur exécution comme prévu. Toutes autres propriétés du champ qui sont dépendantes des valeurs d'autres champs ne seront pas conservées dans un guide de formulaire. Par exemple, si la couleur de la bordure d'un champ est définie pour changer lors de la modification de la couleur de la bordure d'un autre champ, ce comportement ne sera pas conservé dans un guide de formulaire.

- Le raccourci JavaScript `this`, s'il fait partie d'un objet de script, ne peut être correctement utilisé par les guides de formulaires.

  Par exemple, la fonction suivante ne sera pas évaluée correctement sur un guide de formulaire.

  ```
  fonction addToValue( nNumber )
  {
     this.rawValue = this.rawValue + nNumber;
  }
  ```

  Dans ce cas, veillez à modifier la fonction pour soit présenter de manière explicite le raccourci `this` comme variable, soit présenter une variable représentant un pointeur de l'objet actif comme paramètre formel. Par exemple :

  ```
  addToValue( this, 10 );
  - ou -
  fonction addToValue( obj, nNumber )
  {
     obj.rawValue = obj.rawValue + nNumber;
  }
  ```

Contraintes lors de l'utilisation de sources de données

Si votre formulaire est lié à une source de données, il est conseillé de tenir compte des contraintes suivantes :

- Seules les liaisons simples par rapport à la valeur des données sont prises en charge. Les liaisons complexes ne sont pas prises en charge.
- Lorsque vous faites appel à une liaison de données, vous devez utiliser une liaison explicite. Par exemple, si un sous-formulaire contient une liaison normale, son nom doit figurer dans la source de données.
- Les objets de sous-formulaire qui peuvent s'agrandir en fonction de la quantité de données doivent être explicitement liés aux éléments des données.
- La notion d'état du formulaire n'est pas prise en charge dans les formats HTML ou dans les guides de formulaire. Seuls les états représentés dans les données sont conservés.

Pour en savoir plus sur les liaisons de données et les états de formulaire, consultez l'aide de *LiveCycle Designer ES*.

3 Prise en charge du script objet-niveau

Cette section reprend uniquement les objets de script disponibles pour les formulaires HTML et guides de formulaire ainsi que toute méthode ou propriété prise en charge par chaque objet pour ces formats de sortie. Pour une liste complète et alphabétique des propriétés et méthodes de script ainsi que leur disponibilité dans les formulaires HTML et guides de formulaire, consultez Propriétés de script et Méthodes de script.

Remarque : Les propriétés et méthodes de script reprises en tant que *Sans objet* n'ont aucune signification logique au sein du format de sortie spécifié. Par exemple, les guides de formulaire ne comprennent pas de concept de pages. Les propriétés et méthodes relatives aux informations sur les pages du formulaire ne s'appliquent donc pas. Ces propriétés et méthodes échoueront et ne généreront pas d'erreur ou bien renverront les exceptions.

xfa

L'objet xfa correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
xfa.*
```

Propriétés

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
className	non	oui

Méthodes

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
resolveNode	oui	oui
resolveNodes	oui	oui

données

L'objet de données correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
xfa.data.*
```

Propriétés

Non

Méthodes

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
resolveNode	non	oui
resolveNodes	non	oui

jeux de données

L'objet de données correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
xfa.data.datasets.*
```

Propriétés

Non

Méthodes

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
loadXML	non	oui
resolveNode	non	oui
resolveNodes	non	oui
saveXML	non	oui

eventPseudoModel

L'objet eventpseudomodel correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
xfa.event.*
```

Propriétés

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
className	non	oui
nom	non	oui
newText	non	oui

Méthodes

Non

hostPseudoModel

L'objet hostpseudomodel correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
xfa.host.*
```

Propriétés

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
calculationsEnabled	oui	oui
className	non	oui
currentPage	oui	Sans objet
nom	oui	oui
numPages	oui	Sans objet
validationsEnabled	oui	oui

Méthodes

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
gotoURL	oui	non
messageBox	oui	oui
pageDown	oui	non
pageUp	oui	non
print	non	non
resetData	oui	oui
setFocus	oui	non

formulaire

L'objet de formulaire correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
xfa.form.*
```

Prise en charge des objets enfants

- field
- subform

Propriétés

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
className	non	oui
nodes	non	oui

Méthodes

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
execCalculate	oui	oui
execInitialize	oui	oui
execValidate	oui	oui
recalculate	non	oui
remerge	non	oui
resolveNode	oui	oui
resolveNodes	oui	oui

field

L'objet de champ correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
nom_de_champ.*
```

Propriétés

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
access	oui	oui
tous	non	oui
borderColor	oui	Sans objet
borderWidth	oui	Sans objet
classesAll	non	oui
className	non	oui
fillColor	oui	Sans objet
fontColor	oui	Sans objet
formattedValue	oui	oui
h	oui	Sans objet

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
index	oui	oui
isContainer	non	oui
mandatory	oui	oui
nom	oui	oui
nodes	non	oui
parent	oui	oui
parentSubform	non	oui
presence	oui	oui
somExpression	non	oui
validationMessage	oui	oui
w	oui	Sans objet
x	oui	Sans objet
y	oui	Sans objet

Méthodes

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
addItem	oui	Liste déroulantes uniquement
boundItem	non	Liste déroulantes uniquement
clearItems	oui	Liste déroulantes uniquement
deleteItem	non	Liste déroulantes uniquement
execCalculate	oui	oui
execEvent	oui	oui
execInitialize	oui	oui
execValidate	oui	oui
getDisplayItem	non	Liste déroulantes uniquement
getItemState	non	Liste déroulantes uniquement
getSaveItem	non	Liste déroulantes uniquement
resolveNode	oui	oui
resolveNodes	oui	oui
setItemState	non	Liste déroulantes uniquement

subform

L'objet de sous-formulaire correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
nom_du_sous_formulaire.*
```

Prise en charge des objets enfants

- instanceManager
- occur

Propriétés

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
tous	non	oui
borderColor	oui	Sans objet
borderWidth	oui	Sans objet
classesAll	non	oui
className	non	oui
fillColor	oui	Sans objet
index	non	oui
instanceIndex	non	oui
isContainer	non	oui
nom	oui	oui
nodes	non	oui
parent	oui	oui
presence	oui	oui
somExpression	non	oui
validationMessage	oui	oui

Méthodes

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
execCalculate	oui	oui
execEvent	oui	oui
execInitialize	oui	oui
execValidate	oui	oui

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
resolveNode	oui	oui
resolveNodes	oui	oui

instanceManager

L'objet instanceManager correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
nom_du_sous_formulaire.instanceManager.*
```

Propriétés

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
className	non	oui
count	oui	oui
isContainer	non	oui
max	oui	oui
min	oui	oui
nom	oui	oui
somExpression	non	oui

Méthodes

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
addInstance	oui	oui
instanceCount	oui	oui
moveInstance	oui	oui
removeInstance	oui	oui
setInstances	oui	oui

occur

L'objet occur correspond à la Designer ES syntaxe de script suivante :

```
nom_du_sous_formulaire.occur.*
```

Propriétés

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
initial	non	oui
max	oui	oui
min	oui	oui

Méthodes

Non

4 Evénements de script

Cette section reprend les événements de script du modèle d'objet de formulaire XML pris en charge dans les guides de formulaire et au format HTML.

Pour en savoir plus sur les événements de script et le déclenchement des événements, consultez *LiveCycle Designer ES Scripting Basics*.

Evénement de script	Pris en charge dans les formats HTML	Pris en charge dans les guides de formulaire
calculate	oui	oui
change	Drop-down lists only	oui
click	oui	oui
docClose	non	non
docReady	non	non
enter	oui	oui
exit	oui	oui
form:ready	non	oui
full	non	non
indexChange	non	non
initialize	oui	oui
layout:ready	non	non
mouseDown	oui	oui
mouseEnter	non	oui
mouseExit	non	oui
mouseUp	oui	oui
postOpen	non	non
postPrint	non	non
postSave	non	non
postSign	non	non
postSubmit	non	non
preOpen	non	Liste déroulantes uniquement
prePrint	oui	non
preSave	non	non

Evénement de script	**Pris en charge dans les formats HTML**	**Pris en charge dans les guides de formulaire**
preSign	non	non
preSubmit	Boutons Envoyer uniquement	
validate	oui	oui

5 Propriétés de script

Cette section reprend les propriétés de script du modèle d'objet de formulaire XML prises en charge dans les guides de formulaire et les formulaires au format HTML.

Pour en savoir davantage sur les propriétés de script, consultez *LiveCycle Designer ES Scripting Reference*.

Remarque : Les éléments qualifiés de sans objet ne génèrent pas de message d'erreur et n'empêchent pas l'exécution de script. Ils n'ont cependant aucun effet sur le guide de formulaire ou sur le formulaire généré.

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
#text	non	non
{par défaut}	non	non
access	oui	oui
accessKey	non	non
action	non	non
activity	non	non
addRevocationInfo	non	non
aliasNode	non	non
all	non	oui
allowMacro	non	non
allowNeutral	non	non
allowRichText	non	non
anchorType	non	non
appType	non	non
archive	non	non
aspect	non	non
baselineShift	non	non
bind	non	non
binding	non	non
blankOrNotBlank	non	non
bofAction	non	non
borderColor	oui	Sans objet

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
borderWidth	oui	Sans objet
bottomInset	non	non
break	non	non
calculationsEnabled	oui	oui
cancelAction	non	non
cap	non	non
change	non	non
charEncoding	non	non
checksum	non	non
circular	non	non
classesAll	non	oui
classId	non	non
classIndex	non	non
className	non	oui
codeBase	non	non
codeType	non	non
colSpan	non	non
columnWidths	non	non
commandType	non	non
commitKey	non	non
commitOn	non	non
connection	non	non
contains	non	non
content	non	non
contentType	non	non
count	oui	oui
credentialServerPolicy	non	non
crlSign	non	non
cSpace	non	non
currentPage	oui	Sans objet

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
currentRecordNumber	non	non
currentValue	non	non
cursorLocation	non	non
cursorType	non	non
data	non	non
dataColumnCount	non	non
dataDescription	non	non
dataEncipherment	non	non
dataLength	non	non
dataPrep	non	non
dataRowCount	non	non
db	non	non
decipherOnly	non	non
delayedOpen	non	non
delimiter	non	non
digitalSignature	non	non
disable	non	non
editValue	non	non
embedPDF	non	non
encipherOnly	non	non
endChar	non	non
eofAction	non	non
errorCorrectionLevel	non	non
excludeAllCaps	non	non
excludeInitialCap	non	non
executeType	non	non
fillColor	oui	Sans objet
fontColor	oui	Sans objet
fontHorizontalScale	non	non
fontVerticalScale	non	non

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
format	non	non
formatMessage	non	non
formattedValue	oui	oui
formatTest	non	non
fracDigits	non	non
de	non	non
fullText	non	non
h	oui	Sans objet
hAlign	non	non
hand	non	non
highlight	non	non
href	non	non
hScrollPolicy	non	non
hyphenate	non	non
id	non	non
imagingBBox	non	non
index	oui	oui
initial	non	oui
initialNumber	non	non
input	non	non
instanceIndex	non	oui
intact	non	non
inverted	non	non
isContainer	non	oui
isDefined	non	non
isNull	non	non
join	non	non
kerningMode	non	non
keyAgreement	non	non
keyCertSign	non	non

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
keyDown	non	non
keyEncipherment	non	non
labelRef	non	non
ladderCount	non	non
language	non	non
layout	non	non
leadDigits	non	non
leader	non	non
leftInset	non	non
length	non	non
letterSpacing	non	non
lineHeight	non	non
lineThrough	non	non
lineThroughPeriod	non	non
locale	non	non
lockType	non	non
long	non	non
mandatory	oui	oui
mandatoryMessage	non	non
marginLeft	non	non
marginRight	non	non
mark	non	non
match	non	non
max	oui	oui
maxChars	non	non
maxH	non	non
maxLength	non	non
maxW	non	non
min	oui	oui
minH	non	non

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
minW	non	non
model	non	non
modifier	non	non
moduleHeight	non	non
moduleWidth	non	non
multiLine	non	non
name	oui	oui
newContentType	non	non
newText	non	oui
next	non	non
nodes	non	oui
nonRepudiation	non	non
ns	non	non
nullTest	non	non
numbered	non	non
numberOfCells	non	non
numPages	oui	Sans objet
oddOrEven	non	non
oneOfChild	non	non
open	non	non
operation	non	non
orientation	non	non
output	non	non
override	non	non
pagePosition	non	non
parent	oui	oui
parentSubform	non	oui
passwordChar	non	non
permissions	non	non
placement	non	non

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
platform	non	non
posture	non	non
presence	oui	oui
preserve	non	non
prevContentType	non	non
previous	non	non
prevText	non	non
printCheckDigit	non	non
priority	non	non
pushCharacterCount	non	non
radius	non	non
radixOffset	non	non
rate	non	non
rawValue	oui	oui
ready	non	non
recordsAfter	non	non
recordsBefore	non	non
reenter	non	non
ref	non	non
relation	non	non
relevant	non	non
remainCharacterCount	non	non
reserve	non	non
restoreState	non	non
rightInset	non	non
role	non	non
rotate	non	non
rowColumnRatio	non	non
runAt	non	non
save	non	non

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
savedValue	non	non
scope	non	non
scriptTest	non	non
selectedIndex	non	non
selEnd	non	non
selStart	non	non
server	non	non
shape	non	non
shift	non	non
short	non	non
signatureType	non	non
size	non	non
slope	non	non
soapFaultCode	non	non
soapFaultString	non	non
somExpression	non	oui
spaceAbove	non	non
spaceBelow	non	non
startAngle	non	non
startChar	non	non
startNew	non	non
stateless	non	non
stock	non	non
stroke	non	non
sweepAngle	non	non
tabDefault	non	non
tabStops	non	non
cible	non	non
targetType	non	non
textEncoding	non	non

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
textEntry	non	non
textIndent	non	non
textLocation	non	non
thickness	non	non
this	non	non
timeout	non	non
timeStamp	non	non
title	non	non
topInset	non	non
trailer	non	non
transferEncoding	non	non
transient	non	non
truncate	non	non
type	non	non
typeface	non	non
underline	non	non
underlinePeriod	non	non
upsMode	non	non
url	non	non
urlPolicy	non	non
usage	non	non
use	non	non
usehref	non	non
uuid	non	non
validationMessage	oui	Sans objet
validationsEnabled	oui	oui
vAlign	non	non
value	non	non
valueRef	non	non
variation	non	non

Propriété de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
version	non	non
vScrollPolicy	non	non
w	oui	Sans objet
weight	non	non
wideNarrowRatio	non	non
wordCharacterCount	non	non
wordSpacingMaximum	non	non
wordSpacingMinimum	non	non
wordSpacingOptimum	non	non
x	oui	Sans objet
xdpContent	non	non
y	oui	Sans objet

6 Méthodes de script

Cette section reprend les méthodes de script du modèle d'objet de formulaire XML prises en charge dans les guides de formulaire et au format HTML.

Pour en savoir davantage sur les méthodes de script, consultez *LiveCycle Designer ES Scripting Reference*.

Remarque : Les éléments qualifiés de sans objet ne génèrent pas de message d'erreur et n'empêchent pas l'exécution de script. Ils n'ont cependant aucun effet sur le guide de formulaire ou sur le formulaire généré.

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
absPage	non	non
absPageCount	non	non
absPageCountInBatch	non	non
absPageInBatch	non	non
absPageSpan	non	non
addInstance	oui	oui
addItem	oui	Liste déroulantes uniquement
addNew	non	non
append	non	non
applyXSL	non	non
assignNode	non	non
beep	non	non
boundItem	non	Liste déroulantes uniquement
cancel	non	non
cancelBatch	non	non
clear	non	non
clearErrorList	non	non
clearItems	oui	Liste déroulantes uniquement
clone	non	non
close	non	non
createNode	non	non
delete	non	non

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
deleteItem	non	Liste déroulantes uniquement
documentCountInBatch	non	non
documentInBatch	non	non
emit	non	non
enumerate	non	non
evaluate	non	non
execCalculate	oui	oui
execEvent	oui	oui
execInitialize	oui	oui
execute	non	non
execValidate	oui	oui
exportData	non	non
first	non	non
formNodes	non	non
getAttribute	non	non
getDelta	non	non
getDeltas	non	non
getDisplayItem	non	Liste déroulantes uniquement
getElement	non	non
getFocus	non	non
getItemState	non	Liste déroulantes uniquement
getSaveItem	non	Liste déroulantes uniquement
gotoRecord	non	non
gotoURL	oui	non
hasDataChanged	non	non
importData	non	non
insert	non	non
insertInstance	non	non
instanceCount	oui	oui
isBOF	non	non

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
isCompatibleNS	non	non
isEOF	non	non
isPropertySpecified	non	non
isRecordGroup	non	non
item	non	non
last	non	non
loadXML	non	oui
messageBox	oui	oui
Métadonnées	non	non
moveCurrentRecord	non	non
moveInstance	oui	oui
namedItem	non	non
next	non	non
open	non	non
openList	non	non
page	non	non
pageContent	non	non
pageCount	non	non
pageDown	oui	non
pageSpan	non	non
pageUp	oui	non
previous	non	non
print	non	non
recalculate	non	oui
record	non	non
relayout	non	non
relayoutPageArea	non	non
remerge	non	oui
remove	non	non
removeAttribute	non	non

Méthode de script	Prise en charge dans les formulaires HTML	Prise en charge dans les guides de formulaire
removeInstance	oui	oui
requery	non	non
reset	non	non
resetData	oui	non
resolveNode	non	oui
resolveNodes	non	oui
response	non	non
restore	non	non
resync	non	non
saveFilteredXML	non	non
saveXML	non	oui
selectedMember	non	non
setAttribute	non	non
setElement	non	non
setFocus	oui	non
setInstances	oui	oui
setItems	non	non
setItemState	non	Liste déroulantes uniquement
sheet	non	non
sheetCount	non	non
sheetCountInBatch	non	non
sheetInBatch	non	non
sign	non	non
update	non	non
updateBatch	non	non
verify	non	non