

ADOBE® FLASH® PLAYER 10.3

Natives Bedienfeld

Rechtliche Hinweise

Rechtliche Hinweise finden Sie unter http://help.adobe.com/de_DE/legalnotices/index.html.

Inhalt

Verwenden des lokalen Einstellungs-Managers

Speicher	1
Kamera und Mikrofon	4
Wiedergabe	5
Erweitert	6

Verwenden des lokalen Einstellungs-Managers

Speicher

Mit den Einstellungen im Bedienfeld **Speicher** legen Sie fest, ob und wie Websites Flash Player verwenden können, um Daten auf Ihrem Computer zu speichern.

Einstellungen für lokalen Speicher

Mit den Einstellungen für lokalen Speicher legen Sie fest, ob Websites mithilfe von Flash Player Informationen speichern können. Websites können den lokalen Speicher verwenden, um den Anzeigeverlauf, den Spielfortschritt, Voreinstellungen oder Informationen zu Ihrem Computer zu speichern. Eine Website kann nur auf Informationen im lokalen Speicher zugreifen, die zuvor von dieser Website gespeichert wurden (der Zugriff auf von anderen Websites gespeicherte Informationen ist nicht möglich). Sie können festlegen, dass alle Websites, nur von Ihnen angegebene Websites oder gar keine Websites mithilfe von Flash Player Informationen auf Ihrem Computer speichern können.

- Zulassen, dass Websites Informationen auf diesem Computer speichern

Wählen Sie diese Option, wenn Sie möchten, dass alle Websites ohne weitere Nachfrage Informationen auf Ihrem Computer speichern können.

- Fragen, bevor neue Websites Informationen auf diesem Computern speichern können

Wählen Sie diese Option, wenn Sie möchten, dass bestimmte Websites Informationen auf Ihrem Computer speichern können, und wenn Sie bei jeder neu besuchten Website gefragt werden möchten.

- Verhindern, dass Websites Informationen auf diesem Computer speichern

Wählen Sie diese Option, wenn Sie grundsätzlich nicht möchten, dass Websites mithilfe von Flash Player Informationen auf Ihrem Computer speichern, und Sie auch nicht gefragt werden möchten.

Hinweis: Bei Auswahl dieser Option werden alle vorhandenen Informationen aus dem lokalen Speicher Ihres Computers gelöscht. Sie werden aufgefordert, zu bestätigen, dass nicht nur in Zukunft verhindert wird, dass Websites Informationen lokal speichern, sondern dass auch der vorhandene lokale Speicher gelöscht wird.

Einstellungen für lokalen Speicher nach Website...

Zeigt eine Liste von Websites an, die den lokalen Speicher verwenden bzw. diesen nicht verwenden dürfen. Sie können die Verwendung des lokalen Speichers durch die Websites in dieser Liste zulassen oder verhindern. Sie können auch einstellen, dass eine Website Ihre Genehmigung anfordern muss, bevor sie den lokalen Speicher verwenden darf. Es ist auch möglich, Websites von der Liste zu entfernen. Wenn Sie eine Website entfernen, werden alle Einstellungen und Daten, die für diese Website in Flash Player gespeichert wurden, gelöscht.

Um die Einstellungen für den lokalen Speicher für eine bislang noch nicht besuchte Website festzulegen, fügen Sie die Website der Liste hinzu und geben Sie dann die entsprechenden Einstellungen für den lokalen Speicher an.

Verwenden des lokalen Einstellungs-Managers

Hinweis: Websites, die Sie über die Registerkarte **Einstellungen für lokalen Speicher nach Website** hinzufügen oder entfernen, werden auch zu den Listen auf allen anderen Registerkarten des Einstellungs-Managers hinzugefügt bzw. von diesen entfernt. Wenn Sie zum Beispiel eine Website zur Liste **Einstellungen für lokalen Speicher nach Website** hinzufügen und Einstellungen für den lokalen Speicher festlegen, dann zur Registerkarte **Einstellungen für Kamera und Mikrofon nach Website** gehen und dieselbe Website löschen, wird sie zusammen mit den zugehörigen Flash Player-Einstellungen auch hier gelöscht.

Alle löschen...

Hinweis: Mit diesen Optionen löschen Sie alle Flash Player-Daten, die von Websites auf Ihrem Computer gelöscht wurden. Um den gesamten Browserverlauf von Ihrem Computer zu entfernen, löschen Sie den Verlauf in allen von Ihnen verwendeten Browsern.

Zeigt ein Bedienfeld an, in dem Sie von Flash Player gespeicherte Websitedaten für alle auf dem Computer verwendeten Browser löschen können. Sie können:

- Alle Websitedaten und -einstellungen löschen

Markieren Sie dieses Kontrollkästchen, um alle Einstellungen für den lokalen Speicher, Kamera, Mikrofon und Peer-Assisted-Networking zu löschen, wenn Sie unten im Bedienfeld auf **Daten löschen** klicken.

Hinweis: Wenn Sie dieses Kontrollkästchen markieren und auf **Daten löschen** klicken, werden Daten für alle Websites gelöscht. Um Daten von einigen Websites zu speichern, von anderen dagegen zu löschen, gehen Sie zurück zur Registerkarte **Speicher**, klicken Sie auf **Einstellungen für lokalen Speicher nach Website** und entfernen Sie nur die Websites, deren Daten Sie löschen möchten.

- Alle Audio- und Lizenzdateien löschen

Markieren Sie dieses Kontrollkästchen, um alle Lizenzdateien für geschützte Inhalte wie Filme oder Musik, die Sie geliehen oder erworben haben, zu löschen. Löschen Sie Lizenzdateien, wenn Sie Ihren Computer verkaufen oder verschenken und nicht möchten, dass andere Personen diese Inhalte abspielen. Wenn Sie diese Inhalte erneut abspielen möchten, müssen Sie neue Lizenzdateien beim Inhaltsanbieter erwerben.

Weitere Informationen zum Private Browsing

Beim Private Browsing können Sie das Internet verwenden, ohne dass der Verlauf auf dem Computer gespeichert wird. Flash Player wird in den Webbrowser integriert, um gespeicherte Daten gemäß den Datenschutz- und Privatsphäreneinstellungen Ihres Browsers automatisch zu löschen.

Was ist Private Browsing?

Webbrowser protokollieren normalerweise einen Verlauf der Websites, die Sie besucht haben, um Ihre Onlineschritte schnell zurückgehen zu können. Für den Fall, dass Sie nicht möchten, dass andere Personen Ihren Verlauf einsehen können, bieten viele Browser einen „privaten“ Modus an. Wenn Sie Private Browsing aktivieren, speichert der Browser keinen Verlauf, sodass andere Benutzer, die mit demselben Computer arbeiten, nicht sehen können, welche Seiten Sie aufgerufen haben.

Bei Verwendung dieses privaten Modus speichert der Webbrowser verschiedene Arten von Informationen nur temporär. Wenn Sie das Browsen im privaten Modus beenden, löscht der Browser diese Daten einschließlich der Aufzeichnung Ihrer Seitenaufrufe im Verlauf des Browsers, Cookies und zwischengespeicherte Bilddateien. Beim normalen Browsen „erinnert“ sich der Browser sogar nach dem Schließen und Neustarten des Browsers an den Verlauf. Flash Player löscht außerdem alle Daten automatisch, die im privaten Modus gespeichert wurden, sodass Ihre Privatsphäre besser geschützt ist.

Hinweis: Einige Websites, die davon ausgehen, dass sie Daten im lokalen Speicher speichern können, zeigen beim Private Browsing möglicherweise ein unerwartetes Verhalten.

Browser, die das Private Browsing von Flash Player unterstützen

Aktuelle Versionen der folgenden Browser unterstützen die Private-Browsing-Integration mit Flash Player 10.1 und höher:

- Google Chrome
- Mozilla Firefox
- Microsoft Internet Explorer
- Apple Safari

Wie funktioniert Private Browsing?

Bei Versionen vor Flash Player 10.1 verhielt sich der Player immer gleich, unabhängig davon, ob Private Browsing verwendet wurde oder nicht. Browser konnten Daten löschen, die während einer Private-Browsing-Sitzung lokal gespeichert wurden, aber sie hatten keinen Zugriff auf Daten, die im lokalen Flash Player-Speicher gespeichert wurden (auch als lokale gemeinsam genutzte Objekte oder LSOs bezeichnet). Informationen im lokalen Flash Player-Speicher werden Website für Website gespeichert, sodass eine Website niemals Zugriff auf Informationen von einer anderen Website hat. Beim Speichern von Informationen pro Website kann jedoch immer noch ein Verlauf der zuvor besuchten Seiten, die den lokalen Speicher verwendet haben, zurückbleiben.

Ab Version 10.1 unterstützt Flash Player aktiv den Private-Browsing-Modus des Browsers und verwaltet die Daten im lokalen Speicher in Übereinstimmung mit dem privaten Modus. Beim Beenden einer Browsersitzung im privaten Modus löscht Flash Player automatisch alle entsprechenden Daten im lokalen Speicher.

Flash Player trennt auch den lokalen Speicher, der beim normalen Browsen verwendet wird, vom lokalen Speicher, der beim Private Browsing verwendet wird. Wenn Sie den privaten Modus verwenden, können zuvor besuchte Websites nicht auf Informationen zugreifen, die sie beim normalen Browsing auf dem Computer gespeichert haben. Wenn Sie zum Beispiel Ihr Kennwort in einer Flash-gestützten Webanwendung im normalen Browsingmodus speichern, „erinnert“ sich die Website nicht daran, wenn Sie sie beim Private Browsing erneut aufrufen.

Weitere Informationen zu Datenschutzsteuerungen

Lokaler Speicher von Flash Player

Der Begriff „Lokaler Speicher von Flash Player“ bezieht sich auf Dateien, die erstellt werden können, um Informationen zu Ihrem Computer zu speichern, wenn Sie bestimmte Websites besuchen. Manchmal wird der unzutreffende Begriff „Flash-Cookies“ verwendet, da die Dateien ähnlich wie Browser-Cookies verwendet werden können, um Anmeldedaten oder besuchte Seiten zu speichern. Viele Websites verwenden diese Funktion, um Informationen zu speichern, zum Beispiel Formularinhalte, die Sie in Flash Player-gestützte Inhalte eingegeben haben, den Spielstand oder Highscores in Onlinespielen, Einstellungen wie die bevorzugte Lautstärke oder den zuletzt erreichten Wiedergabepunkt beim Betrachten eines Videos. Die im lokalen Speicher gespeicherten Informationen verbleiben auf dem Computer, nachdem Flash Player beendet wurde (sogar nach dem Leeren des Browser-Cache) und sind nur für die Website, die die Informationen gespeichert hat, verfügbar. Diese Website kann die Informationen beim nächsten Mal, wenn Sie diese Website besuchen, aus dem lokalen Speicher abrufen. Sie können diese Informationen jederzeit im Flash Player-Einstellungsmanager löschen. Weitere Informationen zum lokalen Speicher finden Sie unter www.adobe.com/de/products/flashplayer/articles/lso.

Welche potenziellen Datenschutzprobleme gibt es?

Es wurde berichtet, dass einige Unternehmen den lokalen Speicher von Flash Player verwenden, um Benutzeraktivitäten online zu verfolgen, anstatt dafür HTTP-Cookies zu verwenden. Es soll auch vorkommen, dass Unternehmen eine Backupkopie ihrer HTTP-Cookies im lokalen Speicher speichern, damit diese verwendet werden können, falls der Benutzer die Cookies löscht (dieses Vorgehen wird manchmal als „Respawning“ bezeichnet). Adobe hat sich öffentlich dagegen ausgesprochen, den lokalen Speicher in einer Weise zu verwenden, die den ausdrücklichen Absichten des Benutzer entgegenwirkt; es liegt jedoch in der Natur der Sache, dass wir beim Bereitstellen von Tools für eine offene Plattform keinerlei Kontrolle darüber haben, wie Entwickler und Inhaltsanbieter unser Produkt einsetzen.

Ihre Optionen

Ausführliche Informationen zu den Auswirkungen Ihrer gewählten Einstellungen auf die Verwendung von Flash Player finden Sie auf den Hilfeseiten für die einzelnen Registerkarten des Einstellungs-Managers. Diese sind auch online verfügbar:

Hilfeseite	URL
Speicher	http://adobe.com/go/flash-player-settings-storage_de
Kamera und Mikrofon	http://adobe.com/go/flash-player-settings-camera-and-mic_de
Wiedergabe	http://adobe.com/go/flash-player-settings-playback_de
Erweitert	http://adobe.com/go/flash-player-settings-advanced_de

Kamera und Mikrofon

Mit den Einstellungen in diesem Bedienfeld legen Sie fest, wie Websites die Kamera und das Mikrofon des Computers nutzen können, um Audio und visuelle Daten aufzunehmen. Da die Verwendung von Kameras und Mikrofonen sich auf den Datenschutz auswirken kann, fragt Flash Player standardmäßig nach Ihrer Erlaubnis, bevor Kamera oder Mikrofon für eine Website zugänglich gemacht werden. Keine Website kann Ihre Kamera oder Ihr Mikrofon verwenden, wenn Sie der Website nicht ausdrücklich die Genehmigung dazu erteilt haben. Mit den Einstellungen im Bedienfeld **Kamera und Mikrofon** können Sie diese Standardeinstellung übergehen und die Kamera- und Mikrofonverwendung für bestimmte Websites zulassen oder verhindern.

Einstellungen für Kamera und Mikrofon

Verwenden Sie dieses Bedienfeld, um die Einstellungen für Kamera und Mikrofon in Flash Player festzulegen.

- Fragen, wenn eine Website Kamera oder Mikrofon verwenden möchte (empfohlen)
Wenn Sie diese Option (die Standardeinstellung) wählen, muss jede Website, die versucht, Ihre Kamera oder Ihr Mikrofon zu verwenden, zunächst Ihre Genehmigung anfordern. Diese Einstellung gilt für bereits besuchte und noch nicht besuchte Websites gleichermaßen.
- Allen Websites den Zugriff auf Kamera und Mikrofon verweigern
Wenn Sie diese Option wählen, kann keine Website auf Ihre Kamera oder Ihr Mikrofon zugreifen. Sie werden danach nicht erneut gefragt, ob eine Website auf Ihre Kamera oder Ihr Mikrofon zugreifen darf. Diese Einstellung gilt für bereits besuchte und noch nicht besuchte Websites gleichermaßen. Wenn Sie bestimmten Websites die Verwendung von Kamera und Mikrofon erlauben möchten, klicken Sie auf **Einstellungen für Kamera und Mikrofon nach Website** und verwenden Sie die Schaltfläche **Hinzufügen**, um einer Website die Berechtigung zu erteilen.

Einstellungen für Kamera und Mikrofon nach Website...

Zeigt eine Liste der zuvor besuchten Websites an, die angefordert haben, die Kamera oder das Mikrofon Ihres Computers zu verwenden. Sie können für jede Website in der Liste den Zugriff auf Kamera und Mikrofon zulassen oder verhindern. Sie können auch festlegen, dass Sie jeweils gefragt werden. Es ist auch möglich, Websites von der Liste zu entfernen. Wenn Sie eine Website entfernen, werden alle Einstellungen und Daten, die für diese Website in Flash Player gespeichert wurden, gelöscht.

Die Liste enthält zunächst nur die bereits von Ihnen besuchten Websites. Wenn Sie Einstellungen für Kamera und Mikrofon für noch nicht besuchte Websites festlegen möchten, können Sie der Liste Websites hinzufügen. Für jede Website in der Liste können Sie festlegen, dass die Verwendung von Kamera und Mikrofon immer zugelassen wird, dass Sie um Erlaubnis gefragt werden möchten, oder dass Kamera und Mikrofon nie von dieser Website verwendet werden dürfen.

***Hinweis:** Jede Website, die Sie über die Registerkarte **Einstellungen für Kamera und Mikrofon nach Website** hinzufügen oder entfernen, wird auch zu den Listen in allen anderen Bedienfeldern des Einstellungs-Managers hinzugefügt bzw. von diesen entfernt. Wenn Sie zum Beispiel eine Website zur Liste **Einstellungen für Kamera und Mikrofon nach Website** hinzufügen und Einstellungen dafür festlegen, dann zur Registerkarte **Einstellungen für Peer-Assisted-Networking nach Website** gehen und dieselbe Website löschen, wird sie zusammen mit den zugehörigen Flash Player-Einstellungen auch hier gelöscht.*

Wiedergabe

Verwenden Sie die Einstellungen im Bedienfeld **Wiedergabe**, um festzulegen, wie Flash Player verschiedene Optionen für die Wiedergabe der Inhalte von Websites nutzt.

Was ist Peer-Assisted-Networking?

Eine Website, die Audio und Video bereitstellt, kann den Inhalt mit besserer Leistung bereitstellen, wenn Benutzer, die denselben Inhalt abspielen, ihre Bandbreite gemeinsam nutzen. Durch die Freigabe der Bandbreite wird Audio oder Video fließender abgespielt, ohne Sprünge oder Pausen für die Pufferung. Dies wird als Peer-Assisted-Networking bezeichnet, da Peers im Netzwerk einander unterstützen, um ein besseres Ergebnis zu erzielen.

Neben der gemeinsamen Bandbreitennutzung zur Verbesserung der Leistung kann Peer-Assisted-Networking auch verschiedene Funktionen aktivieren, zum Beispiel Chats, die die Kommunikation zwischen den Benutzern eines Netzwerks oder einer Website erfordern.

Einstellungen für Peer-Assisted-Networking

In diesem Bedienfeld legen Sie Einstellungen für Peer-Assisted-Networking für alle besuchten Websites, die die Verwendung von Peer-Assisted-Networking angefordert haben, fest.

- Fragen, wenn eine Website Peer-Assisted-Networking verwenden möchte

Wenn Sie diese Option wählen, muss jede Website, die Peer-Assisted-Networking verwenden möchte, vorher Ihre Genehmigung anfordern. Wenn Sie dazu aufgefordert werden, können Sie die Verwendung von Peer-Assisted-Networking durch diese Website zulassen oder verhindern. Dies gilt sowohl für Websites, die Sie noch nicht besucht haben, als auch für Websites, die Sie zwar schon besucht haben, für die Sie jedoch noch keine Einstellungen für Peer-Assisted-Networking festgelegt haben.

- Verhindern, dass Websites Peer-Assisted-Networking verwenden

Wenn Sie diese Option wählen, kann keine Website Peer-Assisted-Networking verwenden und Sie werden nie gefragt, ob Ihre Bandbreite gemeinsam genutzt werden kann.

Wenn Sie diese Option aktivieren, bedeutet dies nicht, dass Ihre Bandbreite freigegeben wird, wann immer eine Anwendung dies möchte. Sie erlauben lediglich, dass Anwendungen Sie fragen, ob Sie Ihre Bandbreite freigegeben möchten. In den meisten Fällen geben Sie Ihre Bandbreite nur dann zur gemeinsamen Nutzung frei, wenn Sie eine Highspeed-Internetverbindung nutzen.

Einstellungen für Peer-Assisted-Networking nach Website...

In diesem Bedienfeld legen Sie Einstellungen für Peer-Assisted-Networking für alle besuchten Websites, die die Verwendung von Peer-Assisted-Networking angefordert haben, fest.

Für jede Website, die Sie besucht haben, wird in der Liste Folgendes angezeigt:

- Der Name der besuchten Website.
- Die Einstellung für Peer-Assisted-Networking für diese Website.

Ändern der Netzwerkeinstellungen

Um Einstellungen für eine Website festzulegen, wählen Sie diese in der Liste aus und ändern deren Einstellungen entsprechend:

- Wenn Sie Ihre Bandbreite nicht für diese Website freigeben möchten und auch nicht erneut gefragt werden möchten, wählen Sie **Sperren**.
- Wenn Sie Ihre Bandbreite für diese Website freigeben möchten und nicht erneut gefragt werden möchten, wählen Sie **Zulassen**.
- Wenn Flash Player jedes Mal nachfragen soll, ob Sie Ihre Bandbreite freigeben möchten, wählen Sie **Nach Zustimmung fragen**.

Hinzufügen einer Website

Um der Liste eine Website hinzuzufügen, klicken Sie auf **Hinzufügen** und geben Sie die Domäne der Website an. Wählen Sie dann die gewünschten Einstellungen für die neue Website aus.

Entfernen einer Website

Um eine Website von der Liste zu entfernen, wählen Sie die Website aus und klicken Sie auf **Entfernen** (Windows) oder - (Mac).

***Hinweis:** Jede Website, die Sie über die Registerkarte **Einstellungen für Peer-Assisted-Networking nach Website** hinzufügen oder entfernen, wird auch zu den Listen in allen anderen Bedienfeldern des Einstellungs-Managers hinzugefügt bzw. von diesen entfernt. Wenn Sie zum Beispiel eine Website zur Liste **Einstellungen für Peer-Assisted-Networking nach Website** hinzufügen und Einstellungen für Peer-Assisted-Networking dafür festlegen, dann zur Registerkarte **Einstellungen für lokalen Speicher nach Website** gehen und dieselbe Website löschen, wird sie zusammen mit den zugehörigen Flash Player-Einstellungen auch hier gelöscht.*

Erweitert

Mit den Einstellungen im Bedienfeld **Erweitert** legen Sie fest, wie Flash Player mit Browsingdaten, Updates, vertrauenswürdigen Speicherorten und geschützten Inhalten umgeht.

Browsingdaten und Einstellungen

Im Abschnitt **Browsingdaten und Einstellungen** des Bedienfelds **Erweitert** können Sie alle Flash Player-Einstellungen und den lokalen Speicher in allen Browsern, die Sie auf Ihrem Computer verwenden, löschen.

***Hinweis:** Mit **Alles löschen...** werden nur Flash Player-Daten gelöscht, die von Ihren Browsern gespeichert wurden. Um alle Informationen zu Browsersitzungen auf Ihrem Computer vollständig zu entfernen, öffnen Sie jeden Browser und löschen Sie jeweils den Verlauf. Weitere Informationen finden Sie in der Dokumentation zu den einzelnen Browsern.*

Alle löschen...

Zeigt ein Bedienfeld an, in dem Sie bestimmte Typen von Flash Player-Websitedaten für alle auf dem Computer verwendeten Browser löschen können. Sie können:

- Alle Websitedaten und -einstellungen löschen

Markieren Sie dieses Kontrollkästchen, um alle Einstellungen für den lokalen Speicher, Kamera, Mikrofon und Peer-Assisted-Networking zu löschen, wenn Sie unten im Bedienfeld auf **Daten löschen** klicken.

***Hinweis:** Wenn Sie dieses Kontrollkästchen markieren und auf **Daten löschen** klicken, werden Daten für alle Websites gelöscht. Um Daten von einigen Websites zu speichern, aber von anderen zu löschen, gehen Sie zum Bedienfeld **Speicher, Kamera und Mikrofon** oder **Wiedergabe** zurück, klicken Sie auf **Speicher, Kamera und Mikrofon** oder **Wiedergabeeinstellungen nach Website** und entfernen Sie nur die Websites, deren Daten Sie löschen möchten.*

- Alle Audio- und Lizenzdateien löschen

Markieren Sie dieses Kontrollkästchen, um alle Lizenzdateien für Inhalte wie Filme oder Musik, die Sie geliehen oder erworben haben, zu löschen. Wenn Sie die Lizenzdateien löschen, kann Flash Player diese geschützten Audio- oder Videoinhalte nicht mehr abspielen, obwohl die Inhalte noch auf dem Computer vorhanden sind.

Updates

Adobe veröffentlicht regelmäßig neue Versionen von Flash Player. Aktualisierungen für Flash Player tragen dazu bei, dass Flash Player richtig funktioniert. Sie können Änderungen an der Sicherheit oder neue Produktfunktionen umfassen. Adobe empfiehlt, bei Verfügbarkeit einer neuen Version von Flash Player auf die neue Version zu aktualisieren, insbesondere wenn die neue Version Sicherheits-Updates enthält.

Im Bereich „Updates“ der Registerkarte „Erweitert“ können Sie festlegen, ob automatisch nach neueren Versionen von Flash Player gesucht werden soll, oder ob Sie sofort überprüfen möchten, ob die installierte Version die neueste Version ist.

Jetzt überprüfen

Wenn Sie auf **Jetzt überprüfen** klicken, gelangen Sie zu <http://www.adobe.com/de/software/flash/about>, einer Seite der Adobe-Website, auf der die Flash Player-Version angezeigt wird, die zurzeit auf Ihrem Computer installiert ist. Die Seite enthält auch eine Tabelle mit den aktuellsten Flash Player-Versionen für alle Kombinationen aus Betriebssystem und Browser. Außerdem finden Sie auf der Seite einen Hyperlink zum [Player Download Center](#), wo Sie ggf. eine neuere Player-Version installieren können.

Entwicklerwerkzeuge

Für Entwickler: Flash-Entwickler arbeiten häufig an SWF- oder FLV-Inhalten, die später im Internet bereitgestellt werden. Bei der Entwicklung dieser Anwendungen müssen Entwickler Tests ausführen, wobei SWF- oder FLV-Inhalte lokal gespeichert statt auf einem Webserver bereitgestellt werden. Aus Sicherheitsgründen verhindert Flash Player, dass lokal gespeicherte SWF- und FLV-Inhalte auf das Internet zugreifen, und dass SWF- und FLV-Inhalte im Internet auf den Computer zugreifen.

Dementsprechend kann Flash Player beim lokalen Testen Sicherheitswarnungen anzeigen, die verhindern, dass die Anwendung wie beabsichtigt funktioniert. Sie können dieses Problem beheben, indem Sie das Bedienfeld **Einstellungen für vertrauenswürdige Speicherorte** verwenden, um Ihren eigenen SWF- oder FLV-Inhalt als vertrauenswürdig zu definieren. Sie können Pfade zu einzelnen Dateien oder bestimmte Ordner als vertrauenswürdig kennzeichnen. Alle Dateien in einem vertrauenswürdigen Ordner und dessen Unterordnern gelten ebenfalls als vertrauenswürdig.

Einstellungen für vertrauenswürdige Speicherorte...

Auf dieser Registerkarte können Sie Speicherorte auf Ihrem Computer angeben, die vertrauenswürdige SWF- oder FLV-Inhalte enthalten. Vertrauenswürdige Inhalte unterliegen nicht den Sicherheitsregeln, die verhindern, dass Inhalte auf das Internet und auf das Dateisystem des Computers zugreifen.

So geben Sie vertrauenswürdige Speicherorte für Entwicklertests an

- 1 Klicken Sie im Bedienfeld **Erweitert** unter **Entwicklerwerkzeuge** auf **Einstellungen für vertrauenswürdige Speicherorte** und dann auf **Hinzufügen**.
- 2 Geben Sie den Speicherort auf Ihrem Computer an, der die vertrauenswürdigen Inhalte enthält, oder klicken Sie auf **Dateien durchsuchen** oder **Nach Ordner suchen**, um die entsprechende Datei bzw. den Ordner auszuwählen. Wenn Sie statt einer Datei einen Ordner angeben, gelten alle Inhalte des Ordners (einschließlich Unterordner) ebenfalls als vertrauenswürdig.
- 3 Klicken Sie auf **Bestätigen**, um die Domäne, die Datei oder den Ordner zur Liste der vertrauenswürdigen Speicherorte hinzuzufügen.

Geschützter Inhalt

Für einige Inhalte im Internet (zum Beispiel Filme und Musik) muss der Benutzer zunächst Lizenzen vom Inhaltsanbieter erwerben, bevor die Inhalte abgespielt werden können. Diese Lizenzen werden automatisch auf Ihren Computer heruntergeladen, wenn Sie geschützte Inhalte zum Beispiel leihen oder kaufen. Flash Player speichert diese Lizenzen auf Ihrem Computer. Wenn Sie die Lizenzdateien löschen, kann Flash Player diese geschützten Audio- oder Videoinhalte nicht mehr abspielen, obwohl die Inhalte noch auf dem Computer vorhanden sind. Dieser Vorgang wird als „Aufheben der Autorisation für den Computer“ bezeichnet. Wenn Sie Ihren Computer verkaufen, verschenken oder entsorgen möchten, verhindern Sie mit dem Aufheben der Autorisierung das Abspielen geschützter Inhalte durch nicht autorisierte Benutzer.

Gehen Sie beim Zurücksetzen von Lizenzdateien mit Bedacht vor. Wenn Sie Lizenzdateien zurücksetzen, setzt Flash Player alle vorhandenen Lizenzdateien für geschützte Inhalte zurück, die auf Ihrem Computer in Flash Player abgespielt werden. Sie können mit diesem Computer nicht mehr auf diese Inhalte zugreifen, ohne neue Lizenzen vom Inhaltsanbieter zu erwerben.

Autorisation dieses Computers aufheben...

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um alle Lizenzdateien für Inhalte wie Filme oder Musik, die Sie geliehen oder erworben haben, zu löschen. Durch das Aufheben der Autorisation wird verhindert, dass Flash Player diese Inhalte abspielen kann, selbst wenn sie weiterhin auf dem Computer vorhanden sind.