ADOBE® DREAMWEAVER® CS4
Uygulamasını Kullanma

Adobe

© 2008 Adobe Systems Incorporated. Tüm haklası saklıdır.

Windows® ve Mac OS için Adobe® Dreamweaver® CS4'ü Kullanma

Bu kılavuz, son kullanıcı anlaşması içeren yazılımla dağıtılmışsa, içinde açıklanan yazılımla birlikte bu kılavuz, lisans altında verilmiştir ve yalnızca bu lisansın şartlarına uygun olarak kullanılabilir veya kopyalanabilir. Bu tür lisansla izin verilen haricinde, bu kılavuzun hiçbir bölümü yeniden üretilemez, alma sisteminde saklanamaz veya herhangi bir formda veya herhangi bir araçla, elektronik, mekanik, kayıt veya başka biçimde, Adobe Systems Incorporated şirketinin önceden yazılı izni olmaksızın aktarılamaz Bu kılavuzdaki içeriğin, son kullanıcı lisans anlaşması içeren bir yazılımla dağıtılmamış bile olsa telif hakkı yasasıyla korunduğuna lütfen unutmayın.

Bu kılavuzun içeriği, yalnızca bilgi amaçlı sağlanmıştır, bildirilmeden değiştirilebilir ve Adobe Systems Incorporated şirketinin vaadi olarak yorumlanmamalıdır. Adobe Systems Incorporated şirketi, bu kılavuzda yer alan bilgi amaçlı içerikte görüntülenmiş olabilecek herhangi bir hatadan veya tutarsızlıktan sorumluluk ve yükümlülük kabul etmez.

Projenize dahil etmek isteyebileceğiniz mevcut çizim veya görüntülerin telif hakkı yasasıyla korunuyor olabileceğine lütfen dikkat unutmayın. Bu tür materyalin yeni çalışmanızda yetkisiz olarak dahil edilmesi, telif hakkı sahibinin haklarını ihlal edebilir. Lütfen, telif hakkı sahibinden gerekli izinleri aldığınızdan emin olun.

Örnek şablonlardaki şirket adlarına olan her türlü başvuru, yalnızca gösterim amaçlıdır ve gerçek organizasyonlara başvuruda bulunmayı amaçlamaz.

Adobe, the Adobe logo, ActionScript, ColdFusion, Contribute, Creative Suite, Director, Dreamweaver, Fireworks, Flash, FlashPaper, FreeHand, HomeSite, Illustrator, InDesign, JRun, Shockwave, and Version Cue are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

ActiveX, Microsoft, Windows, and Windows Vista are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Apple, Macintosh, and Mac OS are trademarks of Apple Inc., registered in the United States and other countries. Java, Solaris, and SunOS are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the United States and other countries. Linux is the registered trademark of Linus Torvalds in the U.S. and other countries. UNIX is a registered trademark of The Open Group in the US and other countries. Arial is a trademark of The Monotype Corporation registered in the U.S. Patent and Trademark Office and certain other jurisdictions. Times New Roman is a registered trademark of The Monotype Corporation registered in the U.S. Patent and Trademark Office and may be registered in certain other jurisdictions. All other trademarks are the property of their respective owners.

This product includes software developed by the Apache Software Foundation (http://www.apache.org/).

The Graphics Interchange Format © is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated.

MPEG Layer-3 audio compression technology licensed by Fraunhofer IIS and Thomson Multimedia (http://www.mp3licensing.com). You cannot use the MP3 compressed audio within the Software for real time or live broadcasts. If you require an MP3 decoder for real time or live broadcasts, you are responsible for obtaining this MP3 technology license.

Speech compression and decompression technology licensed from Nellymoser, Inc. (www.nellymoser.com)

Video in Flash Player is powered by On2 TrueMotion video technology. © 1992-2005 On2 Technologies, Inc. All Rights Reserved. http://www.on2.com.

This product includes software developed by the OpenSymphony Group (http://www.opensymphony.com/)

Sorenson Spark™ video compression and decompression technology licensed from Sorenson Media, Inc.



The Proximity/Merriam-Webster Inc./Franklin Electronic Publishers Inc. Database © 1990/1994 Merriam-Webster Inc./Franklin Electronic Publishers Inc., © 1994. All Rights Reserved. Proximity Technology Inc. The Proximity/Merriam-Webster Inc./Franklin Electronic Publishers Inc. © 1990 Williams Collins Sons & Co. Ltd. © 1997 - All rights reserved Proximity Technology Inc. © 1990 Williams Collins Sons & Co. Ltd. © 1990 - All rights reserved Proximity Technology Inc. © Oxford University Press © 2000. All rights reserved Proximity Technology Inc. © 1990 IDE a.s. © 1990 - All rights reserved Proximity Technology Inc.

This product includes software developed by Fourthought, Inc. (http://www.fourthought.com).

This product includes software developed by CollabNet (http://www.Collab.Net/)

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

Notice to U.S. Government End Users. The Software and Documentation are “Commercial Items,” as that term is defined at 48 C.F.R. §2.101, consisting of “Commercial Computer Software” and “Commercial Computer Software Documentation,” as such terms are used in 48 C.F.R. §12.212 or 48 C.F.R. §227.7202, as applicable. Consistent with 48 C.F.R. §12.212 or 48 C.F.R. §§227.7202-1 through 227.7202-4, as applicable, the Commercial Computer Software and Commercial Computer Software Documentation are being licensed to U.S. Government end users (a) only as Commercial Items and (b) with only those rights as are granted to all other end users pursuant to the terms and conditions herein. Unpublishedrights reserved under the copyright laws of the United States. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA. For U.S. Government End Users, Adobe agrees to comply with all applicable equal opportunity laws including, if appropriate, the provisions of Executive Order 11246, as amended, Section 402 of the Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act of 1974 (38 USC 4212), and Section 503 of the Rehabilitation Act of 1973, as amended, and the regulations at 41 CFR Parts 60-1 through 60-60, 60-250, and 60-741. The affirmative action clause and regulations contained in the preceding sentence shall be incorporated by reference.

İçindekiler

Bölüm 1: Kaynaklar
Etkinleştirme ve ürün kaydı 1
Yardım ve destek 2
Hizmetler, indirmeler ve ekstralar 2
Yenilikler 4

Bölüm 2: Çalışma alanı
Dreamweaver iş akışı ve çalışma alanı 6
Belge penceresinde çalışma 19
Araç çubuklarını, denetçileri ve bağlam menülerini kullanma 23
CS4 çalışma alanını özelleştirme 24
Klavye kısayolları 34
Genişletmeler 36

Bölüm 3: Dreamweaver siteleriyle çalışma
Dreamweaver sitesi kurma 37
Dreamweaver ile Contribute sitelerini yönetme 51
Site tanımlamadan dosyalar üstünde çalışma 58
Temel sekmesi seçenekleri 59

Bölüm 4: Dosya Oluşturma ve Yönetme
Belge oluşturma ve açma 64
Dosyaları ve klasörleri yönetme 75
Sunucunuzdan dosya alma ve sunucunuza koyma 84
Dosyaları teslim etme ve teslim alma 88
Dosyaları senkronize etme 97
InContext Düzenleme dosyaları oluşturma 99
Dosyaları farklılıklar için karşılaştırma 105
Dosyaları geri alma (Contribute kullanıcıları) 108
Sitenizde dosya ve klasör perdeleme 108
Tasarım Notları'nda dosya bilgileri depolama 111
Sitenizi test etme 114

Bölüm 5: Varlık ve kitaplık yönetme
Varlıklar ve kitaplıklar hakkında 118
Varlıklarla çalışma 119
Sık kullanılan varlıkların bir listesini oluşturma ve yönetme 124
Kitaplık öğeleri ile çalışma 126

Bölüm 6: CSS ile sayfa oluşturma
Basamaklı Stil Sayfalarını Anlama 130
CSS oluşturma ve yönetme 135
Sayfa mizanpajını CSS ile yapma 155
Div etiketleriyle çalışma 172

Bölüm 7: Sayfa mizanpajını HTML ile yapma
Yerleşim için görsel yardımcılar kullanma ... 177
Tablolara sahip içerik sunma ... 180
Çerçeveleri Kullanma ... 195

Bölüm 8: Sayfalara içerik ekleme
Sayfalarla çalışma ... 208
İçerik ekleme ve formatlama ... 220
Görüntü ekleme ve değiştirme ... 236
SWF dosyaları ekleme ... 248
FLV dosyaları ekleme ... 252
Ses Ekleme ... 256
Diğer ortam nesneleri ekleme ... 257
Görevleri otomatikleştirme ... 265

Bölüm 9: Bağlama ve gezinme
Bağlama ve gezinme hakkında ... 271
Bağ oluşturma ... 273
Atla menüleri ... 280
Gezinme çubukları ... 282
Görüntü eşlemeleri ... 284
Bağlarla ilgili sorunları giderme ... 286

Bölüm 10: Sayfaları önizleme
Sayfaları Dreamweaver'da önizleme ... 289
Sayfaları tarayıcılarda önizleme ... 291
Sayfaları mobil aygıtlarda önizleme ... 292

Bölüm 11: Sayfa koduyla çalışma
Dreamweaver'da kodlamaya ilişkin genel bilgiler ... 294
Kodlama ortamını ayarlama ... 299
Kodlama tercihlerini ayarlama ... 301
Kod yazma ve düzenleme ... 306
Kodu daraltma ... 320
Kodu en iyileştirme ve hata giderme ... 322
Tasarım görünümünde kodu düzenleme ... 327
Sayfaların başlık içeriğiyle çalışma ... 333
Sunucu tarafındaki içerilen öğelerle çalışma ... 337
Etiket kitaplıklarını yönetme ... 339
Dreamweaver'a özel etiketleri içe aktarma ... 342

Bölüm 12: JavaScript davranışları ekleme
JavaScript davranışlarını kullanma ... 345
Yerleşik Dreamweaver davranışları uygulama ... 348

Bölüm 13: Diğer uygulamalarla çalışma
Uygulamalar arasında entegrasyon ... 364
Fireworks ile çalışma ... 365

Photoshop ile çalışma 372
Flash ile çalışma 382
Bridge ile çalışma 382
Device Central ile Çalışma 385
ConnectNow ile çalışma 386
Web hizmetlerine bağlantıyı yönetme 386

Bölüm 14: Şablon oluşturma ve yönetme
Dreamweaver şablonları hakkında 388
Şablonları ve şablon tabanlı belgeleri tanıma 393
Dreamweaver şablonu oluşturma 395
Düzenlenebilir bölgeler oluşturma 398
Yinelenen bölgeler oluşturma 400
İsteğe bağlı bölgeler oluşturma 402
Düzenlenebilir etiket niteliklerini tanımlama 404
İç bir şablon oluşturma 406
Şablonları düzenleme, güncelleştirme ve silme 408
Şablon içeriğini dışa ve içe aktarma 412
Varolan bir belgenin şablonunu uygulama veya kaldırma 413
Şablon tabanlı bir belgedeki içeriği düzenleme 414
Şablon sözdizimi 417
Şablonlar için yazarlık tercihleri belirleme 418

Bölüm 15: Spry sayfalarını görsel olarak oluşturma
Spry çerçevesi hakkında 420
Spry küçük araçlarıyla çalışma (genel talimatlar) 420
Akordeon küçük aracıyla çalışma 422
Menü Çubuğu küçük aracıyla çalışma 425
Daraltılabilir Panel küçük aracıyla çalışma 430
Sekmeli Paneller küçük aracıyla çalışma 432
Araç ipucu küçük aracıyla çalışma 435
Doğrulama Radyo Grubu küçük aracıyla çalışma 437
Doğrulama Metin Alanı ek bileşeni ile çalışma 440
Doğrulama Metin Alanı ek bileşeni ile çalışma 445
Doğrulama Seç ek bileşeni ile çalışma 448
Doğrulama Onay Kutusu ek bileşeni ile çalışma 451
Doğrulama Parolası küçük aracıyla çalışma 454
Doğrulama Onayı küçük aracıyla çalışma 457
Spry ile veri görüntüleme 460
Spry etkileri ekleme 473

Bölüm 16: XSLT ile birlikte XML verilerini görüntüleme
XML ve XSLT hakkında 477
XSL dönüşümlerini sunucuda gerçekleştirme 484
XSL dönüşümlerini istemcide gerçekleştirme 501
Eksik karakter elemanları 503

Bölüm 17: Dinamik siteler oluşturmaya hazırlanma

Web uygulamalarını anlama 506
Bilgisayarınızı uygulama geliştirme için ayarlama 513
ColdFusion geliştiricileri için veritabanı bağlantıları 518
ASP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları 520
PHP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları 527
Sorun giderme:veritabanı bağlantıları 528
Bağlantı komut dosyalarını kaldırma 533

Bölüm 18: Sayfaları dinamik yapma

Görsel geliştirme için çalışma alanını en iyileştirme 535
Dinamik sayfalar tasarlama 538
Dinamik içerik kaynaklarına genel bakış 540
Dinamik içerik panelleri 545
Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama 546
Sayfalara dinamik içerik ekleme 560
Dinamik içeriği değiştirme 564
Veritabanı kayıtlarını görüntüleme 566
Canlı veri görüntüleme 576
Özel sunucu davranışları ekleme 580

Bölüm 19: Uygulamaları görsel olarak oluşturma

Kalıp ve ayrıntı sayfaları oluşturma 592
Arama ve sonuç sayfaları oluşturma 599
Kayıt ekleme sayfası oluşturma 605
Bir kaydı güncelleştirmek için sayfalar oluşturma 608
Bir kaydı silmek için sayfalar oluşturma 613
Gelişmiş veri yönetimi nesneleriyle sayfalar oluşturma (ColdFusion, ASP) 621
Kayıt sayfası oluşturma 625
Oturum açma sayfası oluşturma 627
Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma 629
Uygulamanızdaki bir klasörü güvene alma (ColdFusion) 632
ColdFusion bileşenlerini kullanma 633

Bölüm 20: Formlar oluşturma

Kullanıcılardan bilgi toplama 640
Web formları oluşturma 643
ColdFusion formları oluşturma 657

Bölüm 21: Erişilebilirlik

Dreamweaver ve erişilebilirlik 670

Dizin 674

Bölüm 1: Kaynaklar

Yazılımınızı kullanmaya başlamadan önce etkinleştirme ve kullanıcılara açık diğer kaynaklara genel bakışı okumak için birkaç dakikanızı ayırın. Öğretici videolara, eklentilere, şablonlara, kullanıcı topluluklarına, seminerlere, eğitimlere, RSS beslemelerine ve daha bir çok hizmete erişebilirsiniz.

Etkinleştirme ve ürün kaydı

Yükleme yardımı

Yükleme sorunlarıyla ilgili yardım için www.adobe.com/go/cs4install_tr adresindeki Yükleme Desteği Merkezi'ne bakın.

Lisans etkinleştirme

Yükleme işlemi sırasında Adobe yazılımınız lisans etkinleştirme işlemini tamamlamak için Adobe ile bağlantı kurar. Kişisel bilgiler iletilmez. Ürün etkinleştirme hakkında daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/activation_tr adresindeki Adobe web sitesini ziyaret edin.

Tek kullanıcılı lisans etkinleştirme iki bilgisayarı destekler. Örneğin, ürünü iş yerinde bir masaüstü bilgisayara ve evde bir dizüstü bilgisayara yükleyebilirsiniz. Yazılımı üçüncü bir bilgisayara yüklemek isterseniz önce diğer iki bilgisayardan birinde etkinliğini kaldırmanız gerekir. Yardım > Etkinleştirmeyi Geri Al'ı seçin.

Ürün kaydı

Ek yükleme desteği, güncelleştirme bildirimleri ve diğer hizmetleri alabilmek için ürününüzü kaydettirin.

❖ Ürün kaydı için, yazılımı yükledikten sonra görünen Ürün Kaydı iletişim kutusunda ekrana gelen yönergeleri izleyin.

Ürün kaydını ertelerseniz istediğiniz zaman Yardım > Ürün Kaydı'nı seçerek ürününüzü kaydettirebilirsiniz.

Adobe Ürün Geliştirme Programı

Adobe yazılımını birçok kez kullandıktan sonra bir iletişim kutusu görüntülenebilir; burada Adobe Ürün Geliştirme Programı'na katılmak isteyip istemediğiniz sorulur.

Katılmayı tercih ederseniz Adobe yazılımının kullanılmasıyla ilgili veriler Adobe'ye gönderilir. Hiçbir kişisel bilgi kaydedilmez veya gönderilmez. Adobe Ürün Geliştirme Programı yalnızca hangi araçları ne sıklıkta kullandığınız hakkında bilgileri toplar.

Programa istediğiniz zaman katılıp, istediğiniz zaman da ayrılabilirsiniz:

- Katılmak için Yardım > Adobe Ürün Geliştirme Programı'nı seçip Evet, Katıl'ı tıklatın.
- Katılmayı durdurmak için Yardım > Adobe Ürün Geliştirme Programı'nı seçip belirleyip, Hayır, Teşekkür Ederim'i tıklatın.

BeniOku

Yazılımınızla ilgili BeniOku dosyası çevrimiçi ve yükleme diskinde bulunabilir. Aşağıdakiler gibi konular hakkında önemli bilgileri okumak için dosyayı açın:

- Sistem gereklilikleri
- Yükleme (yazılımın kaldırılması da dahil)
- Etkinleştirme ve ürün kaydı
- Font yükleme
- Sorun Giderme
- Müşteri desteği
- Yasal uyarılar

Yardım ve destek

Topluluk Yardım

Topluluk Yardım adobe.com'da, Adobe ve sektör uzmanlarının yönettiği toplulukça oluşturulmuş içeriğe erişmenizi sağlayan bütünleştirilmiş bir ortamdır. Kullanıcıların yorumları yanıtınıza yol gösterebilir. Adobe ürünleri ve teknolojileriyle ilgili web'teki en iyi içeriği bulmak için Topluluk Yardım'da arama yapın; buradan şu kaynaklara ulaşabilirsiniz:

- Video, eğitim, ipucu ve teknik, blog, makale, tasarımcıların ve geliştiricilerini verdiği örnekler.
- Düzenli olarak güncelleştirilen tam çevrimiçi Yardım ürünle birlikte verilen Yardım'a göre daha eksiksizdir. Yardım'a eriştiğinizde Internet'e bağlıysanız ürünle birlikte verileni değil, otomatik olarak çevrimiçi tam Yardım'ı görürsünüz.
- Bilgi bankası makaleleri, indirmeler ve güncelleştirmeler, Geliştirici Bağlantısı ve diğerleri de dahil Adobe.com'daki diğer içerik.

Topluluk yardımına erişim için ürününüze ait kullanıcı arabiriminde yardım arama alanını kullanın. Topluluk Yardım ile ilgili video için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4117_xp_tr.

Diğer kaynaklar

Çevrimiçi tam Yardım'ın basılı sürümleri kargo ve işleme maliyeti katılarak www.adobe.com/go/store_tr adresinden edinilebilir. Çevrimiçi Yardım'da Yardım'ın güncelleştirilmiş tam PDF sürümü için bir bağ vardır.

Ücretsiz ve ücretli teknik destek seçenekleri için www.adobe.com/tr/support adresindeki Adobe Destek web sitesini ziyaret edin.

Hizmetler, indirmeler ve ekstralar

Çeşitli hizmetleri, eklentileri ve uzantıları ürününüzde bütünleştirerek ürününüzü geliştirebilirsiniz. İşinizi tamamlamaya yardımcı olması amacıyla örnekleri ve diğer varlıkları da indirebilirsiniz.

Adobe Creative çevrimiçi servisleri

Adobe® Creative Suite® 4 uygulamasında web'in gücünü masaüstünüze taşıyan yeni çevrimiçi özellikler vardır. Bu özellikleri topluluğa bağlanmak, işbirliği yapmak, Adobe araçlarından daha fazla yararlanmak için kullanın. Güçlü Creative çevrimiçi servisleri renk eşleştirmeden veri konferansına uzanan bir aralıkta görevlerinizi tamamlamanızı sağlar. Bu servisler masaüstü uygulamalarıyla sıkı sıkıya bütünleşir; bu nedenle varolan iş akışlarını hemen geliştirebilirsiniz. Bazı servisler çevrimdışı olduğunuzda bile tam veya kısmi işlevler sunar.

Varolan servisler hakkında daha fazla bilgi için Adobe.com sitesini ziyaret edin. Bazı Creative Suite 4 uygulamalarında bazı şu başlangıç fırsatları vardır:

Kuler™ paneli Renk temalarını çevrimiçi olarak hemen oluşturun, paylaştırın ve keşfedin.

Adobe® ConnectNow Dağınık çalışma ekipleriyle web üzerinden ses, veri ve multimedya paylaşarak iş birliği yapın.

Kaynak Merkezi Adobe dijital video uygulamalarıyla ilgili eğitimlere, örnek dosyalara ve uzantılara hemen erişin.

Servislerini yönetilmesi hakkında daha fazla bilgi için http://www.adobe.com/go/learn_creativeservices_tr adresindeki Adobe web sitesini ziyaret edin.

Adobe Exchange

Binlerce eklenti, Adobe ve üçüncü taraf geliştiricilerinin uzantılarının yanı sıra örnekleri de indirmek için www.adobe.com/go/exchange_tr adresindeki Adobe Exchange'i ziyaret edin. Eklentiler ve uzantılar görevleri otomatikleştirmenizi, iş akışlarını özelleştirmenizi, profesyonel efektler oluşturmanızı vb. sağlar.

Adobe indirmeleri

Ücretsiz güncellemeler, deneme sürümleri ve kullanışlı başka yazılımlar bulmak için www.adobe.com/go/downloads_tr adresini ziyaret edin.

Adobe Labs

www.adobe.com/go/labs_tr adresindeki Adobe Labs Adobe'ye ait yeni ve ortaya çıkan teknoloji ve ürünleri deneyip değerlendirme fırsatı sağlar. Adobe Labs'de aşağıdakiler gibi kaynaklara erişebilirsiniz:

- Önsürüm yazılımlar ve teknolojiler
- Öğrenmenize hız kazandırmak için örnek kodlar ve en iyi çalışma yöntemleri
- Ürün ve teknik belgelerin ilk sürümleri
- Benzer fikirleri paylaştığınız kullanıcılarla etkileşimde bulunmanıza yardımcı olmak için forumlar, wiki tabanlı içerik ve diğer işbirliği kaynakları.

Adobe Labs işbirliği yaparak yazılım geliştirme sürecini destekler. Bu ortamda müşteriler yeni ürün ve teknolojilerle kısa süre içinde üretken olurlar Adobe Labs erken geri bildirim için de bir forumdur. Adobe geliştirme ekipleri topluluğun gereksinimlerini ve beklentilerini karşılayan yazılım oluşturmak için bu geri bildirimi kullanır.

Adobe TV

Bilgilendirici ve esinlendirici videolar için http://tv.adobe.com adresindeki Adobe TV'yi ziyaret edin.

Ekstralar

Yükleme diskinde Adobe yazılımından en üst düzeyde yararlanmanıza yardımcı olan çeşitli ekstralar vardır. Bazı ekstralar bilgisayarınıza kurulum işlemi sırasında yüklenirken diğerleri diskte kalır.

Kurulum sırasında yüklenen ekstraları görüntülemek için bilgisayarınızdaki uygulama klasörüne gidin.

- Windows®: *[başlatma sürücüsü]*\Program Files\Adobe*[Adobe uygulaması]*
- Mac OS®: *[başlatma sürücüsü]*/Applications/*[Adobe uygulaması]*

Diskteki ekstraları görüntülemek için diskte kendi dilinizdeki Şekerlemeler klasörüne gidin. Örnek:

- /English/Goodies/

Yenilikler

Aşağıdakiler Adobe® Dreamweaver® CS4 için en iyi yeni özelliklerin bir listesidir.

Canlı görünüm
Dreamweaver CS4, web sayfalarınızı yeni Canlı görünümle, koda olan doğrudan erişimi sürdürerek, gerçek dünya tarayıcısı koşulları altında tasarlamanıza olanak tanır. Kodda yapılan değişiklikler hemen işlenen görünüme yansıtılır. Bkz. "Sayfaları Dreamweaver'da önizleme" sayfa 289.

Ajax ve JavaScript yapılarında kod ipucu verme
JavaScript çekirdek nesneleri ve ilkel veri türleri geliştirilmiş desteği ile artık JavaScript'i daha hızlı ve daha doğru bir şekilde yazabilirsiniz. Ayrıca Dreamweaver öğesinin genişletilmiş kodlama işlevini jQuery, Prototype ve Adobe Spry gibi birleşen popüler JavaScript çerçeveleri tarafından çalışacak şekilde düzenleyebilirsiniz. Bkz. "Kod ipuçlarını kullanma" sayfa 306.

İlgili dosyalar ve Code Navigator
Dreamweaver CS4, günümüzdeki web sayfalarını oluşturan çeşitli dosyaları etkili bir biçimde yönetmenize olanak tanır. Kaynağını Kod görünümünde, üst sayfasını ise Tasarım görünümünde görmek için herhangi bir ilgili dosyayı tıklatın. Yeni Code Navigator özelliği, geçerli seçiminizi etkileyen tüm kod kaynaklarını gösterir; örneğin, CSS (Basamaklı Stil Sayfası) kuralları, sunucu tarafı içerikleri, harici JavaScript işlevleri, Dreamweaver şablonları, iFrame kaynak dosyaları ve daha fazlası. Bkz. "İlgili dosyaları açma" sayfa 73 ve "İlgili koda gitme" sayfa 314.

InContext Düzenleme
Son kullanıcıların, sizden veya ek yazılımdan yardım almadan web sayfalarında basit düzenlemeler yapmasını sağlayabilirsiniz. Bir Dreamweaver tasarımcısı olarak, belirli sayfalarda, bağımsız alanlarda, hatta özel formatlama seçeneklerinde yapılacak değişikleri hızlı ve kolay bir şekilde kısıtlayabilirsiniz. Bkz. "InContext Düzenleme dosyaları oluşturma" sayfa 99.

Üstün CSS uygulamaları
Dreamweaver CS4 Özellik denetimi, yeni CSS kuralları oluşturmanıza olanak tanır ve her özelliğin stil basamağına uyduğu açık, kolay açıklamalar sağlar. Bkz. "Özellik denetiminde metin özelliklerini ayarlama" sayfa 230.

HMTL veri setleri
Uzman veritabanlarının veya XML (Genişletilebilir İşaretleme Dili) kodlama işleminin öğrenme eğirisi olmadan web sayfalarınıza dinamik verilerin gücünü ekleyebilirsiniz. Spry Veri Setleri, içeriği, basit bir HTML tablosunda etkileşimli bir veri kaynağı olarak tanır. Bkz. "Spry HTML veri kümesi oluşturma" sayfa 461.

Adobe Photoshop Akıllı Nesneler

Akıllı nesne görüntüsü oluşturmak için Dreamweaver'a herhangi bir Adobe® Photoshop PSD (Photoshop Veri Dosyası) belgesi ekleyin. Akıllı Nesneler, kaynak dosyaya sıkı bir şekilde bağlanmıştır. Kaynak görüntüde dilediğiniz değişiklikleri yapın Photoshop açmadan görüntünüzü Dreamweaver'da güncelleştirin. Bkz. “Photoshop ile çalışma” sayfa 372.

Subversion entegrasyonu

Daha sağlam bir teslim etme/teslim alma deneyimi için Dreamweaver CS4, açık kaynak sürüm oluşturma kontrol sistemi olan Subversion® yazılımını entegre eder. Sitenizi güncelleştirin ve değişiklikleri doğrudan Dreamweaver'dan teslim edin. Bkz. “Dosyaları almak ve teslim etmek için Subversion (SVN) kullanma” sayfa 92.

Yeni kullanıcı arabirimi

Paylaşılan kullanıcı arabirimi tasarımına sahip Adobe Creative Suite® 4 bileşenleriyle daha hızlı bir şekilde ve daha akıllıca çalışın. Çalışma alanı değiştiricisi ile bir çalışma ortamından diğerine hızlı bir şekilde geçin. “Çalışma alanı” sayfa 6.

Onaylanmamış özellikler

Dreamweaver CS4'ün şu özellikleri onaylanmamıştır:

- Zaman çizelgeleri
- Web servisleri
- Mizanpaj modu
- Site Haritası görünümü
- Java Bean desteği
- Adobe® Flash öğeleri (Image Viewer)
- Adobe® Flash metni ve Adobe® Flash düğmeleri
- ASP.NET ve JSP sunucusu değerleri ve kayıt setleri

Bölüm 2: Çalışma alanı

Adobe® Dreamweaver® CS4 çalışma alanı araç çubukları, denetleyiciler ve web sayfaları oluşturmak için kullandığınız panelleri içerir. Çalışma alanının genel görünümünü ve davranışını özelleştirebilirsiniz.

Dreamweaver iş akışı ve çalışma alanı

Dreamweaver iş akışına genel bakış

Web sitesi oluşturmak için birçok yaklaşım kullanabilirsiniz. Bir tanesi şudur:

Sitenizi planlama ve kurma

Dosyaların nerelere konacağını belirleyin ve sitenin gereklerini, dinleyici kitlesinin eşkalini ve sitenin amaçlarını gözden geçirin. Buna ek olarak kullanıcı erişiminin yanı sıra tarayıcı, eklenti ve indirme kısıtlamaları gibi teknik gerekleri de değerlendirin. Bilgilerinizi düzenledikten ve yapınızı belirledikten sonra sitenizi oluşturmaya başlayabilirsiniz. (Bkz: "Dreamweaver siteleriyle çalışma" sayfa 37.)

Site dosyalarınızı organize etme ve yönetme

Gerektiğinde düzeni değiştirmek için dosyalar panelinde kolayca dosya ve klasör ekleyebilir, silebilir ve yeniden adlandırabilirsiniz. Dosyalar panelinde ayrıca sitenizi yönetmek, uzak bir dosya ile site arasında dosya aktarmak, dosyaların üzerine yazılmasını önlemek için Teslim Al/Teslim Et süreci kurmak ve yerel ve uzak sitelerinizdeki dosyaları senkronize etmek için birçok araç bulunur. Varlıklar panelinden sitedeki varlıkları kolayca organize edebilirsiniz; sonra bu varlıkların çoğunu doğrudan Varlıklar panelinden birDreamweaver belgesine sürükleyebilirsiniz. Dreamweaver programını ayrıca Adobe®Contribute® sitelerinizin çeşitli yönlerini yönetmek için de kullanabilirsiniz. (Bkz: "Dosyaları ve klasörleri yönetme" sayfa 75 ve "Varlık ve kitaplık yönetme" sayfa 118.)

Web sayfalarınızın yerleşimi

Sitenizin görünümünü oluşturmak için kendinize uygun bulduğunuz sayfa yerleşim tekniğini seçin veya Dreamweaver yerleşim tekniklerini birbirleri ile birlikte kullanın. Sayfa yerleşiminizi oluşturmak için Dreamweaver AP öğeleri, CSS konumlandırma stilleri veya önceden tasarlanmış CSS yerleşimlerini kullanabilirsiniz. Masa aracı, sayfa yapınızı önce çizip sonra yeniden düzenleyerek sayfalarınızı çabucak tasarlamanıza izin verir. Bir tarayıcıda aynı anda birden çok öğeyi göstermek istiyorsanız, belgelerinizin sayfa yerleşimi için çerçeveler kullanabilirsiniz. Son olarak, Dreamweaver şablonunu esas alarak yeni sayfalar oluşturabilir, sonra bu sayfaların yerleşimini, şablon değiştiğinde otomatik olarak güncelleştirebilirsiniz. (Bkz: "CSS ile sayfa oluşturma" sayfa 130 ve "Sayfa mizanpajını HTML ile yapma" sayfa 177.)

Sayfalara içerik ekleme

Metin, görüntü, rollover görüntüler, görüntü eşlemeleri, renkler, filmler, ses, HTML bağları, atlama menüleri ve daha pek çok şey gibi varlıklar ve tasarım öğeleri ekleyin. Başlık ve arka plan gibi öğeler için yerleşik sayfa oluşturma özellikleri kullanabilir, doğrudan sayfaya yazabilir veya başka belgelerden içerik aktarabilirsiniz. Dreamweaver ayrıca; ziyaretçi Gönder düğmesini tıklattığında formun değerlerinin geçerliliğini doğrulama veya ana sayfanın yüklenmesi tamamlandığında ikinci bir tarayıcı penceresini açma gibi belirli olaylara karşılık olarak görevler gerçekleştirmek için davranışlar sunar. Son olarak, Dreamweaver, web sitesi performansını maksimum düzeye çıkarmak ve sayfaları, değişik web tarayıcıları ile uyumluluklarından emin olmak üzere test etmek için araçlar sunar. (Bkz: "Sayfalara içerik ekleme" sayfa 208.)

El ile kod yazarak sayfa oluşturma

Web sayfalarının kodunu el ile yazma, başka bir sayfa oluşturma yaklaşımıdır. Dreamweaver, kullanımı kolay görsel düzenleme araçları, ayrıca gelişkin bir kod yazma ortamı sağlar; böylece sayfa oluşturmak veya bunları düzenlemek için bu yaklaşımlardan herhangi birini veya ikisini birden kullanabilirsiniz. (Bkz: "Sayfa koduyla çalışma" sayfa 294.)

Dinamik içerik için web uygulaması kurma

Pek çok web sitesinde ziyaretçilerin veritabanlarında saklanan bilgileri görmesine; genellikle de bazı ziyaretçilerin veritabanlarına yeni bilgiler ekleyip buradaki bilgileri düzenlemelerine izin veren dinamik sayfalar bulunur. Böyle sayfalar oluşturmak için önce bir web sunucusu ve uygulama sunucusu kurmalı, bir Dreamweaver sitesi oluşturmalı veya değiştirmeli ve bir veritabanına bağlanmalısınız. (Bkz: "Dinamik siteler oluşturmaya hazırlanma" sayfa 506.)

Dinamik sayfalar oluşturma

Dreamweaver programında dinamik içerik için, veritabanlarından çıkarılmış kayıt kümeleri, form parametreleri ve JavaBeans bileşenleri gibi çeşitli kaynaklar tanımlayabilirsiniz. Sayfaya dinamik içerik eklemek için içeriği sayfaya sürüklemeniz yeterlidir.

Sayfanızı aynı anda bir tek kayıt veya birçok kayıt, birden çok sayfada kayıtlar gösterecek şekilde kurabilir; bir sayfa dolusu kayıttan diğerine ileri (veya geri) gitmek için özel bağlar ekleyebilir; kullanıcıların kayıt sayısını takip edebilmeleri için kayıt sayaçları yapabilirsiniz. Sitenizin uygulama veya ticari mantığını, Adobe® ColdFusion® uygulaması ve web servisleri gibi teknolojiler kullanarak modüler hale getirebilirsiniz. Daha fazla esneklik istiyorsanız özel sunucu davranışları ve etkileşimli formlar oluşturabilirsiniz. (Bkz: "Sayfaları dinamik yapma" sayfa 535.)

Test ve yayınlama

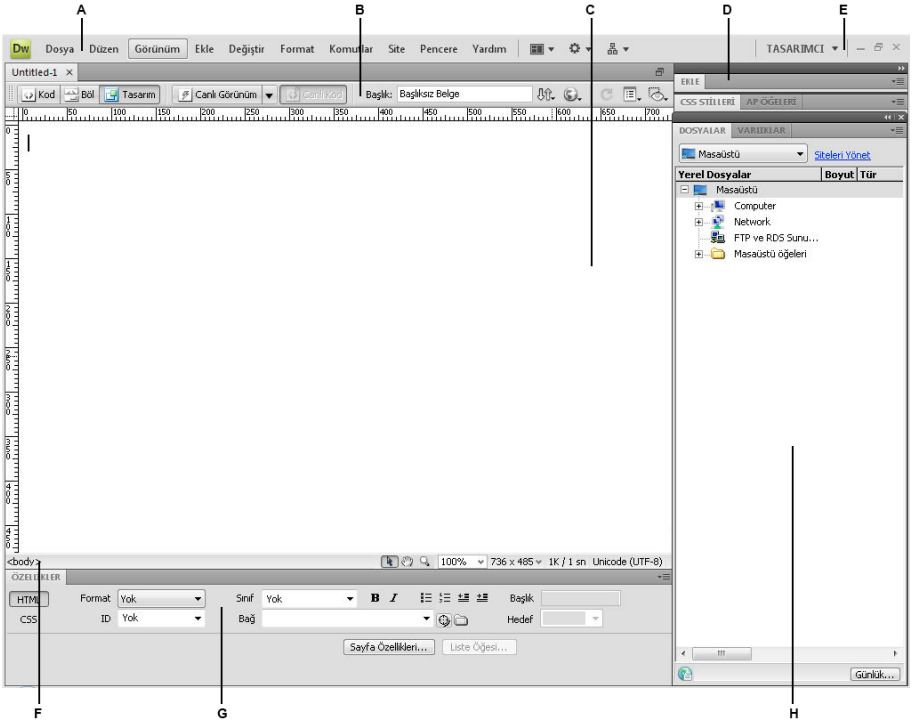
Sayfalarınızı test etme, geliştirme döngüsü boyunca süregiden bir süreçtir. Döngünün sonunda, siteyi bir sunucuda yayınlarsınız. Pek çok kullanıcı ayrıca, sitenin güncel ve işlevsel kalmasını sağlamak için düzenli aralıklarla bakım için program yaparlar. (Bkz: "Sunucunuzdan dosya alma ve sunucunuza koyma" sayfa 84.)

Dreamweaver ile neler yapabileceğinize ilişkin video eğitimi için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4040_dw_tr.

Çalışma alanı yerleşimine genel bakış

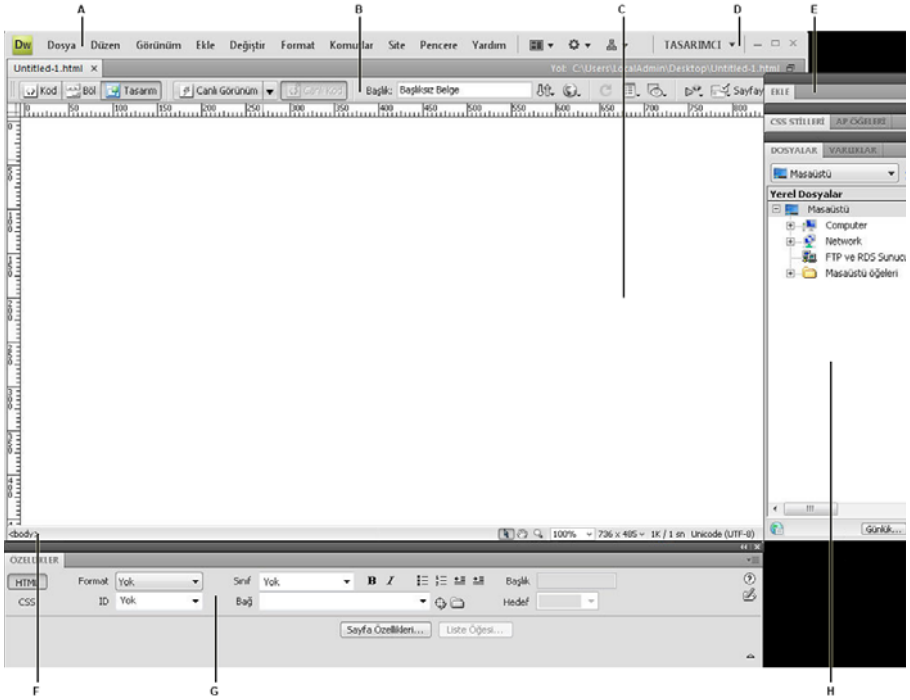
Dreamweaver çalışma alanı belge ve nesne özelliklerini görmenizi sağlar. Çalışma alanı ayrıca, araç çubuklarına en genel birçok işlemi de yerleştirir, böylece belgelerinizde hızlıca değişiklik yapabilirsiniz.

Windows®, Dreamweaver sisteminde hepsi bir arada entegre mizanpaj sunar. Entegre çalışma alanında tüm pencere ve paneller tek bir büyük uygulama penceresine entegre edilmiştir.



***A.** Uygulama çubuğu **B.** Belge araç çubuğu **C.** Belge penceresi **D.** Panel grupları **E.** Çalışma alanı değiştiricisi **F.** Etiket seçici **G.** Özellik denetçisi **H.** Dosyalar paneli*

Mac OS®'ta Dreamweaver, her belgeyi tanımlayan sekmeler kullanarak birden çok belgeyi tek bir pencerede görüntüler. Dreamweaver ayrıca, içinde her belgenin kendi penceresinde görüntülendiği yüzen bir çalışma alanı da görüntüleyebilir. Panel grupları başlangıçta birlikte kilitlenmiştir ancak kendi pencerelerinde kilitleri açılabilir. Panel grupları sabit durumdayken ve belge alanı ekranı kapladığında, panelleri yeniden boyutlandırma veya gösterme ve gizleme Windows'ta olduğu gibi ana belgeyi otomatik olarak boyutlandırır.



***A.** Uygulama çubuğu **B.** Belge araç çubuğu **C.** Belge penceresi **D.** Çalışma alanı değiştiricisi **E.** Panel grupları **F.** Etiket seçici **G.** Özellik denetçisi **H.** Dosyalar paneli*

Farklı Dreamweaver çalışma alanlarıyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4042_dw_tr.

Ayrıca bkz.

Araç çubuklarını, denetçileri ve bağlam menülerini kullanma

CS4 çalışma alanını özelleştirme

Sekmeli belgeleri gösterme (Dreamweaver Macintosh)

Dreamweaver çalışma alanı eğitimi

Çalışma alanı öğelerine genel bakış

Çalışma alanında aşağıdaki öğeler bulunur.

***Not:** Dreamweaver pek çok başka panel, denetçi ve pencere sağlar. Panelleri, denetçileri ve pencereleri açmak için Pencere menüsünü kullanın.*

Hoş Geldiniz ekranı Son çalıştığınız belgelerden birini açmanıza veya yeni bir belge oluşturmanıza izin verir. Hoş geldiniz ekranından ayrıca, bir ürün gezisi yaparak veya eğitim alarak Dreamweaver hakkında daha fazla bilgi edinebilirsiniz.

Uygulama çubuğu Uygulama penceresinin üst kısmında bir çalışma alanı değiştiricisi, menüler (yalnızca Windows) ve diğer uygulama denetimleri bulunur.

Belge araç çubuğu Belge penceresinin farklı görünümleri (örneğin Tasarım görünümü veya Kod görünümü) için seçenekler, çeşitli görüntüleme seçenekleri ve örneğin tarayıcıda önizleme gibi bazı sık kullanılan işlemler sunan düğmeler içerir.

Standart araç çubuğu (Varsayılan çalışma alanı yerleşiminde gösterilmez.) Dosya ve Düzen menülerindeki yaygın işlemlerin düğmelerini içerir: Yeni, Aç, Köprüde Gözat, Kaydet, Tümünü Kaydet, Kod Yazdır, Kes, Kopyala, Yapıştır, Geri Al ve Yinele. Standart araç çubuğunu göstermek için Görünüm > Araç Çubukları > Standart'ı seçin.

Kod yazma araç çubuğu (Yalnızca Kod görünümünde gösterilir.) Pek çok standart kod yazma işlemini yapmanızı sağlayan düğmeler içerir.

Stil Uygulama araç çubuğu (Varsayılan olarak gizlidir.) Medyaya bağımlı stil sayfaları kullansaydınız tasarımınızın farklı ortamlarda nasıl görüneceğini görmenize izin veren düğmeler içerir. Ayrıca Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) stillerini etkinleştirmenizi veya devre dışı bırakmanızı sağlayan düğmeler içerir.

Belge penceresi Geçerli belgeyi, siz onu hazırlar ve düzenlerken gösterir.

Özellik denetçisi Seçili nesne veya metnin çeşitli özelliklerini görmenizi ve değiştirmenizi sağlar. Her nesne farklı özelliklere sahiptir. Özellik denetçisi, Kodlayıcı çalışma alanı yerleşiminde varsayılan olarak genişletilmez.

Etiket seçici Belge penceresinin en altındaki Durum çubuğunda bulunur. Geçerli seçimin çevresindeki etiketlerin hiyerarşisini gösterir. Hiyerarşideki herhangi bir etiketi ve içindekileri seçmek için o etiketi tıklayın.

Paneller Çalışmanızı izlemenize ve değiştirmenize yardım eder. Örnekler arasında Ekle paneli, CSS Stilleri paneli ve Dosyalar paneli bulunur. Bir paneli genişletmek için ilgili sekmeyi çift tıklatın.

Ekle paneli Bir belgeye görüntü, tablo ve ortam öğesi gibi çeşitli nesne türleri eklemeniz için düğmeler içerir. Her nesne, eklerken çeşitli nitelikleri belirlemenize izin veren bir HTML kodu parçasıdır. Örneğin Ekle panelindeki Tablo düğmesini tıklatarak bir tablo ekleyebilirsiniz. İsterseniz Ekle paneli yerine Ekle menüsünü kullanarak da nesne ekleyebilirsiniz.

Dosyalar paneli Dosyalarınızı ve klasörlerini, bir Dreamweaver sitesinin bir parçası veya uzak bir sunucunda olsunlar olmasınlar yönetmenizi sağlar. Dosyalar paneli ayrıca yerel diskinizdeki dosyalara, aynen Windows Explorer (Windows) veya Finder (Macintosh) ile olduğu gibi erişmenize izin verir.

Ayrıca bkz.

"Belge penceresinde çalışma" sayfa 19

"Araç çubuklarını, denetçileri ve bağlam menülerini kullanma" sayfa 23

"Pencereleri ve panelleri yönetme" sayfa 24

Belge penceresine genel bakış

Belge penceresi geçerli belgeyi görüntüler. Aşağıdaki görünümlerden herhangi birini seçebilirsiniz:

Tasarım görünümü Görsel sayfa mizanpajı, görsel düzenleme ve hızlı uygulama geliştirme için tasarım ortamı. Bu görünümde, Dreamweaver, sayfayı tarayıcıda görüntülediğinizde benzer, tamamen düzenlenebilir, belgenin görsel benzerini görüntüler.

Kodu görünümü HTML, JavaScript, sunucu dili kodu—PHP veya ColdFusion İşaretleme Dili(CFML) gibi—ve diğer türdeki kodları yazma ve düzenleme için elle kod yazma ortamı.

Bölünmüş Kod görünümü Kod görünümünün, aynı anda belgenin farklı bölümleri arasında geçiş yaparak çalışmanıza olanak veren bölünmüş hali.

Kod ve Tasarım görünümü Aynı belgeyi tek pencerede hem Kod görünümünde hem de Tasarım görünümünde görmenizi sağlar.

Canlı görünüm Canlı görünümde Tasarım görünümüyle benzer şekilde, belgenizin bir tarayıcıda nasıl görüneceğine ilişkin gerçekçi bir örnek görüntülenir ve belgeyle, tarayıcıyla olduğu gibi etkileşim gerçekleştirmenize olanak verir.

Canlı görünüm düzenlenemez. Ancak, düzenlemeleri Kod görünümünde yapıp değişiklikleri görmek için Canlı görünümü yenileyebilirsiniz.

Canlı Kod görünümü Yalnızca bir belge Canlı görünümde görüntülenirken kullanılabilir. Canlı Kod görünümü sayfayı yürütmek için tarayıcı tarafından kullanılan gerçek kodu görüntüler ve Canlı görünümde sayfayla etkileşim gerçekleştirilirken dinamik olarak değişir. Artık Canlı görünüm düzenlenemez.

Belge penceresi büyütüldüğünde (varsayılan), sekmeler tüm açık belgelerin dosya adlarını göstererek Belge penceresinin üstünde görüntülenir. Dosya üzerinde değişiklikler yaptıysanız ve henüz bu değişiklikleri kaydetmediyseniz Dreamweaver, dosya adının sonunda bir yıldız işareti görüntüler.

Bir belgeye geçmek için o belgenin sekmesini tıklatın.

Dreamweaver ayrıca, belge sekmesinin altında (veya belgeleri ayrı pencerelerde görüntülüyorsanız, belgenin başlık çubuğunun altında) İlgili Dosyalar araç çubuğunu görüntüler. İlgili belgeler CSS dosyaları veya JavaScript dosyaları gibi, geçerli dosya ile ilişkilendirilmiş olan belgelerdir. Bu ilgili dosyaları Belge penceresinde açmak için, İlgili Dosyalar araç çubuğunda dosya adını tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Belge penceresinde çalışma" sayfa 19

"Canlı görünüm hakkında" sayfa 289

"İlgili dosyaları açma" sayfa 73

"Tasarım görünümünde canlı verileri görüntüleme" sayfa 576

"Dreamweaver'da kodlamaya ilişkin genel bilgiler" sayfa 294

Belge araç çubuğuna genel bakış

Belge araç çubuğu, belgenizin farklı görünümleri arasında hızla geçiş yapmanıza olanak veren düğmeler içerir. Araç çubuğu ayrıca belgeyi görüntüleme ve yerel ve uzak siteler arasında aktarma ile ilgili bazı ortak komutlar ve seçenekler içerir. Aşağıdaki resimde genişletilmiş Belge araç çubuğu gösterilmektedir.



***A.** Kod Görünümü Göster **B.** Kod ve Tasarım Görünümünü Göster **C.** Tasarım Görünümünü Göster **D.** Canlı Görünüm **E.** Canlı Kod Görünümü **F.** Belge Başlığı **G.** Dosya Yönetimi **H.** Tarayıcıda Önizle/Hata Ayıkla **I.** Tasarım Görünümünü Yenile **J.** Görünüm Seçenekleri **K.** Görsel Yardımcılar **L.** Etiket Denetimi **M.** Tarayıcı Uyumluluğunu Denetle*

Belge araç çubuğunda aşağıdaki seçenekler belirir:

Kod Görünümü Göster Belge penceresinde yalnızca Kod görünümünü gösterir.

Kod ve Tasarım Görünümünü Göster Belge penceresini Kod ve Tasarım görünümleri arasında ayırır. Bu birleşik görünümü seçtiğinizde, Tasarım Görünümü Üstte seçeneği Görünüm Seçenekleri menüsünde görünür.

Tasarım Görünümünü Göster Belge penceresinde yalnızca Tasarım görünümünü gösterir.

***Not:** XML, JavaScript, CSS veya diğer kod tabanlı dosyalar ile çalışıyorsanız, Tasarım görünümünde dosyaları göremezsiniz ve Tasarım ve Böl düğmeleri soluklaşır.*

Canlı Görünüm Belgenin düzenlenemeyen, etkileşimli ve tarayıcı tabanlı bir görünümünü görüntüler.

Canlı Kod Görünümü Sayfayı yürütmek için tarayıcı tarafından kullanılan gerçek kodu görüntüler.

Belge Başlığı Belge için, tarayıcının başlık çubuğunda gösterilecek bir başlık girmenize izin verir. Belgenizin zaten bir başlığı varsa, bu alanda görünür.

Dosya Yönetimi Dosya Yönetimi açılır menüsünü gösterir.

Tarayıcıda Önizle/Hata Ayıkla Belgenizi bir tarayıcıda önizlemenize veya hatalarını ayıklamanıza izin verir. Açılır menüden bir tarayıcı seçin.

Tasarım Görünümünü Yenile Belgenin Tasarım görünümünü, siz Kod görünümünde değişiklik yaptıktan sonra yeniler. Kod görünümünde yaptığınız değişiklikler, siz, dosyayı kaydetmek veya bu düğmeyi tıklamak gibi belirli işlemleri yapmadıkça, Tasarım görünümünde kendiliğinden görünmez.

Not: *Yenileme ayrıca, örneğin bir kod bloğunun açma ve kapama etiketlerini seçme imkanı gibi DOM'a (Document Object Model) bağımlı kod özelliklerini de güncelleştirir.*

Görünüm Seçenekleri Kod görünümü ve Tasarım görünümlerine ilişkin (hangisinin diğerinin üstünde olacağı gibi) seçenekleri belirlemenize izin verir. Menüdeki seçenekler geçerli görünüm içindir: Tasarım görünümü, Kod görünüm veya her ikisi de.

Görsel Yardımcılar Sayfalarınızı tasarlamak için farklı görsel yardımcılar kullanmanıza izin verir.

Etiket Denetimi Geçerli belgeyi veya seçili etiketi denetlemenize izin verir.

Tarayıcı Uyumluluğunu Denetle CSS'nin değişik tarayıcılar ile uyumlu olup olmadığını denetlemenize izin verir.

Ayrıca bkz.

"Araç çubuklarını görüntüleme" sayfa 23

"Canlı görünümde sayfaları önizleme" sayfa 289

"Kodlama tercihlerini ayarlama" sayfa 301

"Başlık içeriğini görüntüleme ve düzenleme" sayfa 333

"Yerleşim için görsel yardımcılar kullanma" sayfa 177

Standart araç çubuğuna genel bakış

Standart araç çubuğu, Dosya ve Düzen menülerindeki yaygın işlemlerin düğmelerini içerir: Yeni, Aç, Köprüde Gözat, Kaydet, Tümünü Kaydet, Kod Yazdır, Kes, Kopyala, Yapıştır, Geri Al ve Yinele. Bu düğmeleri eşdeğeri menü komutlarını kullanacağınız şekilde kullanın.

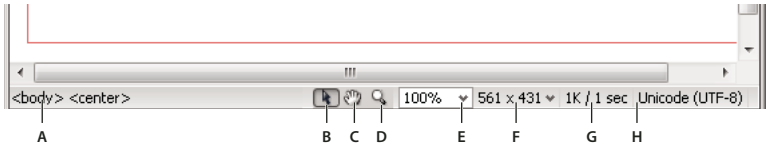
Ayrıca bkz.

"Araç çubuklarını görüntüleme" sayfa 23

"Belge oluşturma ve açma" sayfa 64

Durum çubuğuna genel bakış

Belge penceresinin altındaki Durum çubuğu, oluşturmakta olduğunuz belge hakkında ek bilgi sağlar.



***A.** Etiket seçici **B.** Seçim aracı **C.** El aracı **D.** Yakınlaştırma Aracı **E.** Büyütmeyi ayarla **F.** Pencere boyutu açılır menüsü **G.** Belge boyutu ve tahmini yükleme süresi **H.** Kodlama göstergesi*

Etiket seçici Geçerli seçimin çevresindeki etiketlerin hiyerarşisini gösterir. Hiyerarşideki herhangi bir etiketi ve içindekileri seçmek için o etiketi tıklayın. Belgenin tüm gövdesini seçmek için `<body>` etiketini seçin. Etiket seçicide etiketin `class` veya `ID` niteliklerini ayarlamak için etiketi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak (Macintosh) tıklatın ve içerik menüsünden sınıfı veya kimliği seçin.

Seçim aracı El aracını etkinleştirme veya devre dışı bırakma

El aracı Belgeyi tıklatmanıza ve Belge penceresinde sürüklemenize olanak sağlar.

Yakınlaştırma aracı ve Büyütmeyi Ayarla açılır menüsü Belgeniz için bir büyütme düzeyi ayarlamanıza olanak sağlar.

Pencere boyutu açılır menüsü (Kod görünümünde kullanılamaz.) Önceden tanımlı veya özel boyutlara Belge penceresini yeniden boyutlandırmanıza olanak sağlar.

Belge boyutu ve yükleme süresi Sayfanın tahmini belge boyutunu ve tahmini yükleme süresini, görüntüler ve diğer ortam dosyaları gibi bağlı tüm dosyalar da olmak üzere görüntüler.

Kodlama göstergesi Geçerli belge için metin kodlamasını görüntüler.

Ayrıca bkz.

"Pencere boyutunu ve bağlantı hızını belirleme" sayfa 22

"Yakınlaştırma ve uzaklaştırma" sayfa 219

"Belge penceresini yeniden boyutlandırma" sayfa 21

"İndirme süresi ve boyut tercihlerini belirleme" sayfa 220

Kodlama araç çubuğuna genel bakış

Kodlama araç çubuğu, kod seçimlerini daraltma ve genişletme, geçersiz kodu vurgulama, yorumlar ekleme ve çıkarma, kodu girintileme ve son kullanılan küçük araçları ekleme gibi birçok standart kodlama işlemlerini yapmanızı sağlayan düğmeler içerir. Kodlama araç çubuğu, Belge penceresinin sol tarafında dikey olarak görünür ve yalnızca Kod görünümü gösterilirken görünebilir.



Kodlama araç çubuğunun kilidini açamaz veya taşıyamazsınız ancak gizleyebilirsiniz (Görünüm > Araç çubukları > Kodlama).

Daha fazla düğme görüntülemek (Kelime Sarma, Gizli Karakterleri Gösterme ve Otomatik Girintileme gibi gibi) veya kullanmak istemediğiniz düğmeleri gizlemek için Kodlama araç çubuğunu düzenleyebilirsiniz. Ancak bunu yapmak için araç çubuğunu üreten XML dosyasını düzenlemelisiniz. Daha fazla bilgi için bkz. *Dreamweaver'ı Genişletme.*

Ayrıca bkz.

"Araç çubuklarını görüntüleme" sayfa 23

"Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme" sayfa 308

Stil Çizme araç çubuğuna genel bakış

Stil Oluşturma araç çubuğu (varsayılan olarak gizlidir) medyaya bağımlı stil sayfaları kullanıyorsanız, tasarımınızın farklı medyalarda nasıl görüneceğini görmenize izin veren düğmeler içerir. CSS stillerini etkinleştirmenizi veya devre dışı bırakmanızı sağlayan düğmeler içerir. Bu araç çubuğunu görüntülemek için Görünüm > Araç Çubukları > Stil Oluşturma'yı seçin.



Bu araç çubuğu yalnızca belgeleriniz ortama bağımlı stil sayfaları kullanıyorsa çalışır. Örneğin, stil sayfanız yazdırma ortamı için gövde kuralı ve elde taşınan cihazlar için farklı bir gövde kuralı belirtiyor olabilir. Ortama bağlı stil sayfaları oluşturma hakkında daha fazla bilgi için, www.w3.org/TR/CSS21/media.html adresindeki World Wide Web Consortium web sitesine bakın.

Varsayılan olarak, Dreamweaver, ekran ortam türünüzün tasarımını görüntüler (bilgisayarınızın ekranında sayfanın nasıl oluşturulacağını gösterir). Stil Oluşturma araç çubuğunda ilgili düğmeleri tıklatarak aşağıdaki ortam türü oluşturmalarını görebilirsiniz.

Ekran Ortam Türü Oluştur Bilgisayar ekranında sayfanın nasıl görüneceğini gösterir.

Yazdırma Ortam Türü Oluştur Yazdırılan kağıtta sayfanın nasıl görüneceğini gösterir.

Elde Taşınan Ortam Türü Oluştur Cep telefonu veya BlackBerry cihazı gibi elde taşınan cihazda sayfanın nasıl görüneceğini gösterir.

Projeksiyon Ortam Türü Oluştur Projeksiyon cihazında sayfanın nasıl görüneceğini gösterir.

TTY Ortam Türü Oluştur Teleyazım makinesinde sayfanın nasıl görüneceğini gösterir.

TV Ortam Türü Oluştur Televizyon ekranında sayfanın nasıl görüneceğini gösterir.

CSS Stillerini Görüntülemeye Geçiş CSS stillerini etkinleştirmenize veya devre dışı bırakmanıza olanak sağlar. Bu düğme, diğer ortam düğmelerinden bağımsız çalışır.

Tasarım zamanı Stil Sayfaları Bir Tasarım zamanı stil sayfası belirtmenizi sağlar.

Yazdırma ve elde taşınan cihazlar için stil sayfaları tasarlamayla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0156_tr.

Ayrıca bkz.

"Araç çubuklarını görüntüleme" sayfa 23

Özellik denetçisine genel bakış

Özellik denetçisi, halen seçili durumdaki metin veya eklenmiş nesne gibi bir sayfa öğesinin en yaygın bilinen özelliklerini incelemenize ve düzenlemenize izin verir. Özellik denetçisinin içeriği, seçili öğeye göre değişir. Örneğin, sayfanızda bir görüntü seçerseniz, Özellik denetimi görüntünün özelliklerini görüntülemek için değişir (görüntüye olan dosya yolu, görüntünün genişliği ve yüksekliği, görüntünün çevresindeki kenarlık vb.)



Özellik denetimi, varsayılan olarak çalışma alanının alt kısmında yer alır ancak, çalışma alanında kilidini açabilir ve gezer panel yapabilirsiniz.

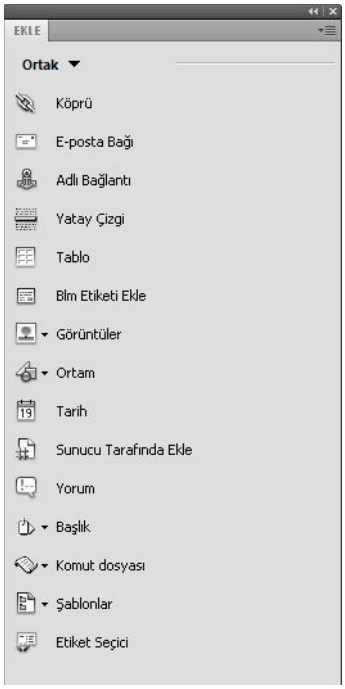
Ayrıca bkz.

"Panelleri sabitleme ve çıkartma" sayfa 25

"Özellik denetçisini kullanma" sayfa 23

Ekle paneline genel bakış

Ekle panelinde tablo, görüntü ve bağ gibi nesneler oluşturmak ve eklemek için düğmeler bulunur. Düğmeler, Kategori açılır menüsünden istediğiniz kategoriyi seçerek aralarında geçiş yapabileceğiniz birkaç kategoride düzenlenmiştir. Ek kategoriler, geçerli belge ASP veya CFML belgeleri gibi sunucu kodu içerdiğinde görüntülenir.



Bazı kategorilerin açılır menüleri olan düğmeleri vardır. Açılır menüden bir seçenek belirlediğinizde, düğmenin varsayılan eylemi olur. Örneğin, Görüntü açılır menüsünden Görüntü Yer Tutucu'yu seçerseniz, Görüntü düğmesini bir sonraki tıklatmanızda, Dreamweaver bir görüntü yer tutucu ekler. Açılır menüden herhangi bir zamanda bir seçenek belirlediğinizde, düğmenin varsayılan eylemi değişir.

Ekle paneli aşağıdaki kategorilerde düzenlenmiştir:

Genel kategorisi Görüntüler ve tablolar gibi genel olarak kullanılan nesneleri oluşturmanıza ve eklemenize olanak sağlar.

Mizanpaj kategorisi Tablolar, tablo öğeleri, `div` etiketleri, kareler ve Spry küçük araçları eklemenize olanak sağlar. Tablolar için iki görünüm de seçebilirsiniz: Standart (varsayılan) ve Genişletilmiş Tablolar.

Formlar kategorisi Formlar oluşturmak ve Spry doğrulama küçük araçları da olmak üzere form öğeleri eklemek için düğmeler içerir.

Veri kategorisi Kayıt kümeleri, yinelenen bölgeler ve kayıt ekleme ile güncelleştirme formaları gibi diğer dinamik öğelerin yanı sıra Spry veri nesneleri eklemenize olanak sağlar.

Spry kategorisi Spry veri nesneleri ve küçük araçları da olmak üzere Spry sayfaları oluşturmak için düğmeler içerir.

InContext Düzenleme kategorisi Düzenlenebilir Bölgeler, Yinelenen Bölgeler ve CSS sınıflarını yönetmeye ilişkin düğmeler de dahil olmak üzere, InContext düzenleme sayfalarının oluşturulmasına ilişkin düğmeleri içerir.

Metin kategorisi `b`, `em`, `p`, `h1` ve `ul` gibi metin ve liste formatlama etiketleri çeşitleri eklemenize olanak sağlar.

Sık Kullanılanlar kategorisi Tek bir genel alanda en çok kullandığınız Ekle paneli düğmelerini gruplamanıza ve düzenlemenize olanak sağlar.

Sunucu kodu kategorileri Yalnızca ASP, CFML Basic, CFML Flow, CFML Advanced ve PHP de dahil olmak üzere belirli bir sunucu dili kullanan sayfalarda kullanılabilir. Bu kategorilerin her biri Kod görünümünde ekleyebileceğiniz sunucu kodu nesneleri sağlar.

Dreamweaver içindeki diğer panellerin aksine, Ekle panelini varsayılan sabitleme konumunun dışına sürükleyip Belge penceresinin üst kısmında yatay bir konumda bırakabilirsiniz. Bunu yaptığınızda panel bir araç çubuğuna dönüşür (ancak paneli diğer araç çubukları gibi gizleyip görüntüleyemezsiniz).

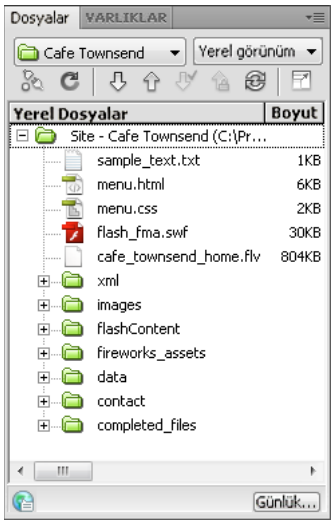
Ayrıca bkz.

"Ekle panelini kullanma" sayfa 208

"Spry sayfalarını görsel olarak oluşturma" sayfa 420

Dosyalar paneline genel bakış

Dreamweaver sitenizdeki dosyaları görüntülemeniz ve yönetmeniz için Dosyalar panelini kullanın.



Dosyalar panelinde site, dosya ya da klasör görüntülerken görüntüleme alanının boyutunu değiştirebilir ve Dosyalar panelini genişletebilir ya da daraltabilirsiniz. Dosyalar paneli daraltıldığında panel, yerel sitenin, uzak sitenin, test sunucusunun veya SVN deposunun içeriğini dosya listesi olarak görüntüler. Genişletildiğinde ise yerel siteyi ve uzak siteyi, test sunucusunu veya SVN deposunu görüntüler.

Dreamweaver siteleri için, daraltılmış panelde varsayılan olarak görüntülenen görünümü (yerel ya da uzak siteniz) değiştirerek Dosyalar panelini özelleştirebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dosyalar panelinde dosyalarla çalışma" sayfa 78

CSS Stilleri paneline genel bakış

CSS Stilleri paneli seçili durumdaki bir sayfa öğesini etkileyen CSS kurallarını ve özelliklerini (Geçerli modu) veya belgenin tamamını etkileyen kuralları ve özellikleri (Tümü modu) izlemenizi sağlar. CSS Stilleri panelinin en üstündeki bir geçiş düğmesi iki mod arasında geçiş yapmanızı sağlar. CSS Stilleri paneli ayrıca CSS özelliklerini hem Tümü hem de Geçerli modunda değiştirmenizi sağlar.



Bölmelerin arasındaki sınır çizgilerini sürükleyerek bölmelerden herhangi birini yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Geçerli modunda, CSS Stilleri paneli üç bölme görüntüler: belgedeki geçerli seçime ilişkin CSS özelliklerini görüntüleyen Seçim için Özet bölmesi, seçili özelliklerin (veya seçiminize bağlı olarak seçili etikete ilişkin basamaklandırılmış kuralların) konumunu görüntüleyen Kurallar bölmesi ve seçimi tanımlayan CSS özelliklerini düzenlemenizi sağlayan Özellikler bölmesi.

Tümü modunda, CSS Stilleri paneli iki bölme görüntüler: Tüm Kurallar bölmesi (üstte) ve Özellikler bölmesi (altta). Tüm Kurallar bölmesi geçerli belgede tanımlı olan kuralların ve geçerli belgeye ilişik olan stil sayfalarında tanımlı olan tüm kuralların listesini görüntüler. Özellikler bölmesi, Tüm Kurallar bölmesinde seçili olan herhangi bir kuralın CSS özelliklerini düzenlemenizi sağlar.

Özellikler bölmesinde yaptığınız tüm değişiklikler hemen uygulanır ve böylece çalışmanızı hemen önizlemeniz sağlanır.

Ayrıca bkz.

"CSS oluşturma ve yönetme" sayfa 135

Görsel kılavuzlara genel bakış

Dreamweaver, belgeleri tasarlamanıza ve tarayıcılarda yaklaşık nasıl görüneceklerini tahmin etmenize yadım etmek üzere çok çeşitli görsel kılavuzlar sunar. Aşağıdakilerden herhangi birini yapabilirsiniz:

- Öğelerin sayfada nasıl uyduğunu görmek için Belge penceresini istenen pencere boyutuna hemen oturtun.
- Adobe® Photoshop® veya Adobe® Fireworks® gibi bir resim veya görüntü düzenleme uygulamasında oluşturulan tasarımı çoğaltmanıza yardım etmesi için izleme görüntüsünü sayfa arka planı olarak kullanın.

- Sayfa öğelerini hassas olarak konumlandırmak ve yeniden boyutlandırmak için görsel ipucu sağlamak üzere kılavuzları ve cetvelleri kullanın.
- Kesin olarak konumlandırılmış öğeleri (AP öğeleri) hassas olarak konumlandırmak ve yeniden boyutlandırmak için ızgara kullanın.

  Sayfadaki ızgara işaretleri, AP öğelerini hizalamanıza ve yapışma etkinleştirildiğinde, AP öğeleri taşındığında veya yeniden boyutlandırıldığında bunların otomatik olarak en yakın ızgara noktasına yapışmasına yardım eder. (Görüntüler ve paragraflar gibi diğer nesneler ızgaraya yapışmaz.) Yapışma özelliği, kılavuz görünür olsa da olmasa da çalışır.

Ayrıca bkz.

"Yerleşim için görsel yardımcılar kullanma" sayfa 177

GoLive kullanıcıları

Eskiden GoLive kullandıysanız ve şimdi Dreamweaver ile çalışmaya geçmek istiyorsanız, Dreamweaver çalışma alanına ve iş akışına giriş ile sitelerinizi Dreamweaver'a göçettirme yolları üzerine bir tartışmayı çevrimiçi olarak bulabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz: www.adobe.com/go/learn_dw_golive_tr.

Ayrıca bkz.

GoLive kullanıcıları için Dreamweaver eğitimi

Belge penceresinde çalışma

Belge penceresinde görünümler arasında geçiş yapma

Bir belgeyi Belge penceresinde Kod görünümünde, Bölünmüş Kod görünümünde, Tasarım görünümünde, Kod ve Tasarım görünümlerinde (Bölünmüş görünüm) veya Canlı görünümde görüntüleyebilirsiniz. Ayrıca Bölünmüş Kod görünümünü veya Kod ve Tasarım görünümlerini yatay veya dikey olarak görüntüleme seçeneğiniz de bulunmaktadır. (Yatay görüntüleme varsayılan ayardır.)

Kod görünümüne geçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Kod'u seçin.
- Belge araç çubuğunda Kod Görünümünü Göster düğmesini 

tıklatın.

Bölünmüş Kod görünümüne geçme

Bölünmüş Kod görünümü belgenizi ikiye böler, böylece aynı anda kodun iki bölümü üzerinde de çalışabilirsiniz.

❖ Görünüm >Bölünmüş Kod'u seçin.

Not: *Belge penceresini veya uygulama penceresini yeniden boyutlandırırsanız veya çalışma alanı mizanpajınızı değiştirirseniz, Dreamweaver iki görünümün de her zaman görünür olması için bölünme oranını korur.*

Tasarım görünümüne geçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Tasarım'ı seçin.

- Belge araç çubuğunda Tasarım Görünümünü Göster düğmesini  tıklayın.

Kod ve Tasarım görünümlerini gösterme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Kod ve Tasarım'ı seçin.
- Belge araç çubuğunda Kod ve Tasarım Görünümlerini Göster düğmesini  tıklatın.

Varsayılan olarak Kod görünümü Belge penceresinin üst kısmında, Tasarım görünümü ise alt kısmında görüntülenir. Tasarım görünümünü üstte görüntülemek için Görünüm > Tasarım Görünümü Üstte'yi seçin.

Not: *Belge penceresini veya uygulama penceresini yeniden boyutlandırırsanız veya çalışma alanı mizanpajınızı değiştirirseniz, Dreamweaver iki görünümün de her zaman görünür olması için bölünme oranını korur.*

Kod görünümü ve Tasarım görünümü arasında gidip gelme

❖ Kontrol+ters tırnak (`) tuş bileşimine basın.

Her iki görünüm de Belge penceresinde gösteriliyorsa, bu klavye kısayolu klavye odağını iki görünüm arasında götürüp getirir.

Görünümleri dikey olarak bölme

Bu seçenek yalnızca Bölünmüş Kod görünümü ve Kod ve Tasarım görünümleri (Bölünmüş görünüm) için kullanılabilir. Kod görünümü ve Tasarım görünümü için devre dışı bırakılmıştır.

1 Bölünmüş Kod görünümünde (Görünüm > Bölünmüş Kod) veya Kod ve Tasarım görünümlerinde (Görünüm > Kod ve Tasarım) olduğunuzdan emin olun.

2 Görünüm >Dikey Böl'ü seçin.

Kod ve Tasarım görünümlerindeyseniz Tasarım görünümünü solda görüntüleme seçeneğiniz vardır (Görünüm > Tasarım Görünümü Solda).

Not: *Belge penceresini veya uygulama penceresini yeniden boyutlandırırsanız veya çalışma alanı mizanpajınızı değiştirirseniz, Dreamweaver iki görünümün de her zaman görünür olması için bölünme oranını korur.*

Ayrıca bkz.

"Belge penceresine genel bakış" sayfa 10

"Canlı görünümde sayfaları önizleme" sayfa 289

Belge pencerelerini basamaklama veya döşeme

Aynı anda birçok belgeniz açık ise, bunları basamaklayabilir veya döşeyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Pencereleri ve panelleri yönetme" sayfa 24

"Sekmeli belgeleri gösterme (Dreamweaver Macintosh)" sayfa 30

Basamaklı Belge pencereleri

❖ Pencere > Basamakla'yı seçin.

Belge pencerelerini döşeme

- (Windows) Pencere > Yatay Döşe veya Pencere > Dikey Döşe'yi seçin.
- (Macintosh) Pencere > Döşe'yi seçin.

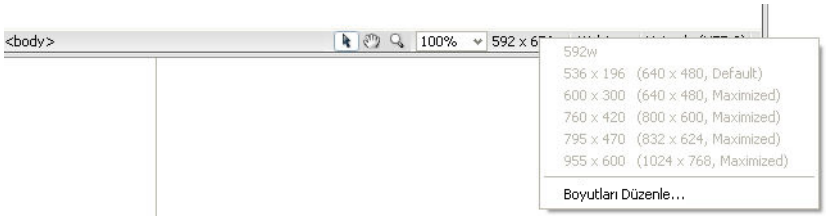
Belge penceresini yeniden boyutlandırma

Durum çubuğu, Belge penceresinin geçerli boyutlarını (piksel olarak) gösterir. En iyi olarak belirli bir boyutta görünün bir sayfa tasarlamak için Belge penceresini istediğiniz önceden belirlenmiş boyuta ayarlayabilir, bu önceden belirlenmiş boyutları düzenleyebilir veya boyutlar oluşturabilirsiniz.

Belge penceresini önceden belirlenmiş bir boyuta boyutlandırma

❖ Belge penceresinin alt tarafındaki Pencere Boyutu açılan menüsündeki boyutlardan birini seçin.

Not: *(Yalnızca Windows için) Belge penceresindeki Belgeler varsayılan olarak ekranı kaplar ve ekranı kaplayan bir belgeyi yeniden boyutlandıramasınız. Belgenin ekranı kaplamasını geri almak için, belgenin sağ üst köşesindeki ekranı kaplamayı geri al düğmesini tıklatın.*



Gösterilen pencere boyutu, tarayıcı penceresinin kenarlıklar olmadan iç boyutlarını yansıtır; ekran boyutu parantezlerde listelenir. Örneğin, ziyaretçilerinizin Microsoft Internet Explorer veya Netscape Navigator'ı kendi varsayılan 640 x 480 ekran yapılandırmasında kullanmalarını bekliyorsanız "536 x 196 (640 x 480, Varsayılan)" seçeneğini kullanırsınız.

Daha az kesinlikli boyutlandırma için işletim sisteminizin standart pencere boyutlandırma yönetmlerini, örneğin bir pencerenin alt sağ köşesini sürüklemeyi kullanın.

Pencere Boyutu açılan menüsünde listelenen değerleri değiştirme

1 Pencere Boyutu açılan menüsünden Boyutları Düzenle'yi seçin.

2 Pencere Boyutu listesindeki en veya boy değerlerinden herhangi birini tıklatın ve yeni bir değer girin.

Belge penceresini yalnızca belirli bir genişliğe ayarlanabilecek (yükseklik değişmeden kalacak) şekilde ayarlamak için, yükseklik değerini seçip silin.

3 Açıklama kutusuna, belirli bir boyut hakkında açıklama metni girmek için tıklayın.

Pencere Boyutu açılan menüsüne yeni bir boyut ekleme

1 Pencere Boyutu açılan menüsünden Boyutları Düzenle'yi seçin.

2 Genişlik sütununda son değerin altındaki boşluğa tıklayın.

3 Genişlik ve Yükseklik değerlerini girin.

Yalnızca Genişliği veya Yüksekliği seçmek için, bu alanlardan birini boş bırakmanız yeterlidir.

4 Eklediğiniz boyut hakkında açıklayıcı metin girmek için Açıklama alanını tıklayın.

Örneğin, 800 x 600 piksellik bir monitörün yanına **SVGA** veya **ortalama PC** ve **17 inç yazabilirsiniz. 832 x 624 piksellik bir monitörün yanına Mac**. Çoğu monitör çeşitli piksel boyutlarına ayarlanabilir.

Pencere boyutunu ve bağlantı hızını belirleme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki kategori listesinden Durum Çubuğu'nu seçin.

3 Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Pencere Boyutları Durum çubuğunun açılır menüsünde görüntülenen pencere boyutlarını özelleştirmenize olanak sağlar.

Bağlantı Hızı yükleme boyutunu hesaplamak için kullanılan bağlantı hızını (saniyede kilobit) belirler. Sayfanın yükleme boyutu Durum çubuğunda görüntülenir. Belge penceresinde bir görüntü seçildiğinde, görüntünün yükleme boyutu Özellik denetiminde görüntülenir.

Ayrıca bkz.

"Durum çubuğuna genel bakış" sayfa 12

"Belge penceresini yeniden boyutlandırma" sayfa 21

Dreamweaver uygulamasındaki raporlar

Dreamweaver programında, içerik bulmak, sorun gidermek veya içeriği test etmek için raporlar alabilirsiniz. Aşağıdaki tür raporlar çıkarabilirsiniz:

Arama Etiket, nitelik ve etiketlerde belirli metinler aramanıza izin verir.

Referans Yardımcı olacak referans bilgilerini araştırmanızı sağlar.

Denetleme Kod ve sözdizimi hatalarını denetlemenizi sağlar.

Tarayıcı Uyumluluğu Belgelerinizdeki HTML'yi, hedeflenen tarayıcılar tarafından desteklenmeyen bir etiket veya nitelik olup olmadığını görmek için test etmenize izin verir.

Bağ Denetleyici Kopuk, harici ve öksüz bağları bulmanıza ve onarmanıza izin verir.

Siter Raporları İş akışını iyileştirmenizi ve sitenizdeki HTML niteliklerini test etmenizi sağlar. İş akışı raporları arasında kim teslim adlı, en son değiştirilenler ve tasarım notları; HTML raporları arasında birleştirilebilir iç içe font etiketleri, erişilebilirlik, eksik Alt metni, fazladan iç içe etiketler, atılabilir boş etiketler ve başlıksız belgeler sayılabilir.

FTP Günlüğü Tüm FTP dosya aktarım etkinliğini görmenizi sağlar.

Sunucu Hata Ayıklama Adobe® ColdFusion® uygulamasının hatalarını ayıklamak için bilgi görüntülemenizi sağlar.

Ayrıca bkz.

"Koddaki etiketleri, nitelikleri veya metni arama" sayfa 318

"Dil referans materyali kullanma" sayfa 319

"Sitenizi test etme" sayfa 114

"Etiketleri doğrulama" sayfa 324

"Tarayıcı uyumluluğunu denetleme" sayfa 324

"Kopuk, harici ve öksüz bağları bulma" sayfa 286

"Uzak sunucuya dosya koyma" sayfa 86

"Uzak sunucudan dosyalar alma" sayfa 85

"ColdFusion hata düzeltici kullanma (sadece Windows)" sayfa 326

Araç çubuklarını, denetçileri ve bağlam menülerini kullanma

Araç çubuklarını görüntüleme

Belge ile ilgili ve standart düzenleme işlemleri için Belge ve Standart araç çubuklarını kullanın; çabucak kod eklemek için Kod Yazma araç çubuğunu kullanın; sayfanızı farklı medya türlerinden görüneceği şekilde göstermek için Stil Çizme araç çubuğunu kullanın. Ayrıca araç çubuklarını gereğince göstermeyi veya gizlemeyi seçebilirsiniz.

- Görünüm > Araç Çubukları'nı, sonra araç çubuğunu seçin.
- Araç çubuklarından herhangi birini Sağ tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh) ve araç çubuğunu bağlam menüsünden seçin.

Not: *Kod Yazma araç çubuğunu Kod denetçisinde (Pencere > Kod Denetçisi) göstermek veya gizlemek için, denetçinin en üstündeki Görünüm Seçenekleri açılan menüsünden Kod Yazma Araç Çubuğu'nu seçin.*

Ayrıca bkz.

"Belge araç çubuğuna genel bakış" sayfa 11

"Standart araç çubuğuna genel bakış" sayfa 12

"Kodlama araç çubuğuna genel bakış" sayfa 14

"Stil Çizme araç çubuğuna genel bakış" sayfa 14

Özellik denetçisini kullanma

Özellik denetçisi, halen seçili durumdaki metin veya eklenmiş nesne gibi bir sayfa öğesinin en yaygın bilinen özelliklerini incelemenize ve düzenlemenize izin verir. Özellik denetçisinin içeriği, seçili öğeye göre değişir.

Belirli bir Özellik denetçisine yönelik yardıma erişmek için, Özellik denetçisinin sağ üst köşesindeki yardım düğmesini tıklatın veya Özellik denetçisinin Seçenekler menüsünden Yardım seçeneğini belirleyin.

Not: *Belirli bir etiketle ilişkilendirilen her niteliği görüntülemek ve düzenlemek için Etiket denetçisini kullanın.*

Ayrıca bkz.

"Özellik denetçisine genel bakış" sayfa 15

"Özellik denetiminde metin özelliklerini ayarlama" sayfa 230

"Panelleri sabitleme ve çıkartma" sayfa 25

"Etiket denetimiyle nitelikleri değiştirme" sayfa 328

Özellik denetçisini gösterme veya gizleme

❖ Pencere > Özellikler'i seçin.

Özellik denetçisini genişletme veya daraltma

❖ Özellik denetçisinin alt sağ köşesindeki genişletme okunu tıklayın.

Sayfa öğesi özelliklerini görme ve değiştirme

1 Belge penceresinde sayfa öğesini seçin.

Seçili öğenin tüm özelliklerini görmek için Özellik denetimini genişletebilirsiniz.

2 İstenen özelliği Özellik denetçisinde değiştirin.

Not: *Belirli özellikler hakkında bilgi için, öğeyi Belge penceresinde seçin, sonra Özellik denetçisinin üst sağ köşesindeki Yardım simgesini tıklayın.*

3 Değişiklikleriniz Belge penceresine hemen uygulanmazsa, değişiklikleri aşağıdaki yöntemlerden biriyle yapın:

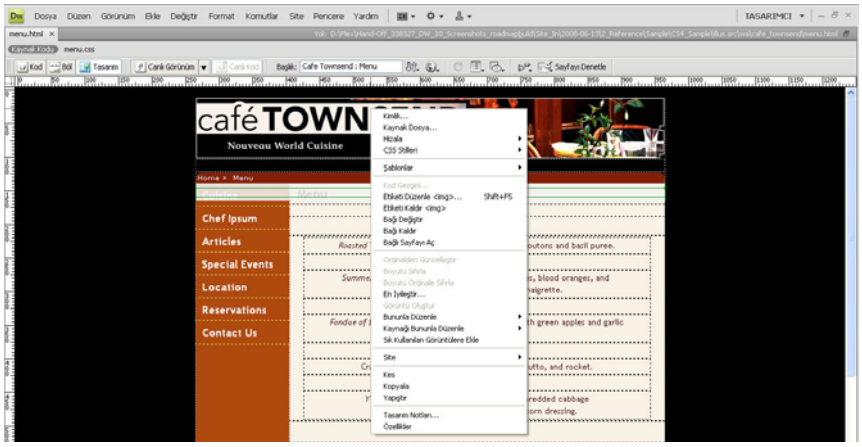
- Özellik düzenleme metin alanlarının dışına tıklayın.
- Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.
- Başka bir özelliğe geçmek için Sekme tuşuna basın.

Bağlam menülerini kullanma

Bağlam menüleri, üzerinde çalıştığınız nesne veya pencere ile ilişkili en yararlı komutlara ve özelliklere kolay erişim sağlar. Bağlam menüleri yalnızca geçerli seçim ile alakalı komutları listeler.

1 Nesneyi veya pencereyi Sağ+tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh).

2 Bağlam menüsünden bir komut seçin.

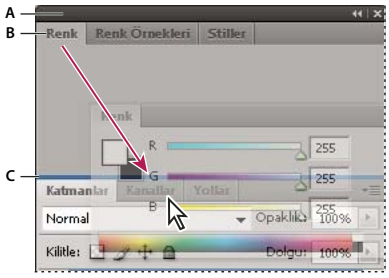


CS4 çalışma alanını özelleştirme

Pencereleri ve panelleri yönetme

Belge penceresini ve panelleri taşıyarak ve işleyerek özel çalışma alanı oluşturabilirsiniz. Çalışma alanlarını kaydedebilir, bunlar arasında geçiş yapabilirsiniz.

Not: *Aşağıdaki örneklerde gösterim amacıyla Photoshop kullanılmıştır. Çalışma alanı tüm ürünlerde aynı şekilde hareket eder.*



Dar bir mavi bırakma bölgesi Renk panelinin Katmanlar panel grubunun üstünde tek başına sabitleneceğini belirtir.
***A.** Başlık çubuğu **B.** Sekme **C.** Bırakma bölgesi*

Photoshop'ta Kontrol panelinde, panellerde ve araç ipuçlarındaki metnin boyutunu değiştirebilirsiniz. Arabirim tercihlerinde Arabirim Font Boyutu menüsünden boyut seçin.

Belge pencerelerini yönetme

Birden fazla dosya açtığınızda Belge pencereleri sekmeli olur.

- Sekmeli olan Belge pencerelerinin sırasını yeniden yerleştirmek için pencerenin sekmesini grupta yeni bir konuma sürükleyin.
- Belge penceresini pencere grubundan ayırmak için pencereye ait sekmeyi grubun dışına sürükleyin.
- Belge penceresini ayrı bir Belge penceresi grubuna sabitlemek için pencereyi grubun içine sürükleyin.

  ***Not:** Dreamweaver Belge pencerelerinin sabitlenmesini ve ayrılmasını desteklemez. Yüzen pencereler oluşturmak için Belge penceresinin Küçült düğmesini kullanın.*
- Yığılı ya da döşeli belge grupları oluşturmak için pencereyi başka bir pencerenin alt, üst veya yan kenarları boyunca bırakma bölgelerinden birine sürükleyin. Uygulama çubuğundaki Mizanpaj düğmesini kullanarak da grup için mizanpaj seçebilirsiniz.

  ***Not:** Bazı ürünler bu işlevleri desteklemez. Ancak, belgenizin mizanpajını oluşturmanıza yardımcı olmak amacıyla ürününüzde, Pencere menüsünde Basamakla ve Döşe komutları olabilir.*
- Seçimi sürüklerken sekmeli grupta başka bir belgeye geçmek için bir an için seçimi belgenin sekmesi üzerinde tutun.

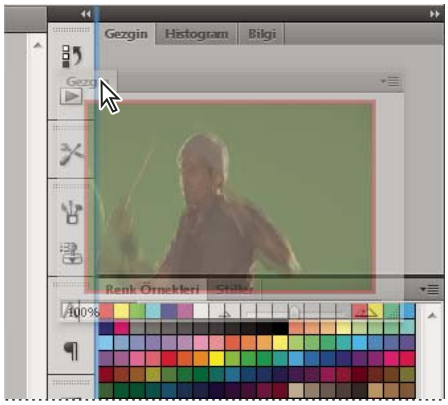
  ***Not:** Bazı ürünler bu işlevleri desteklemez.*

Panelleri sabitleme ve çıkartma

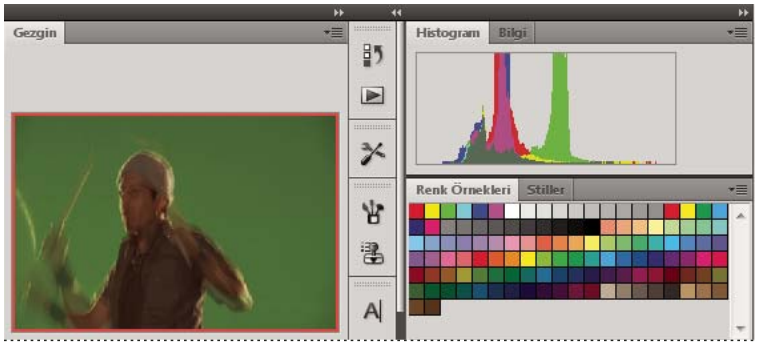
Sabitleme alanı panellerin ya da panel gruplarının genellikle dikey konumda birlikte görüntülendiği alandır. Panelleri sabitleme alanının içine ve dışına taşıyarak sabitleyebilir ve çıkartabilirsiniz.

***Not:** Sabitleme, yığınlamayla aynı şey değildir. Yığın, yüzer durumdaki panellerin ya da panel gruplarının yukardan aşağı doğru birleştirilmiş halidir.*

- Bir paneli sabitlemek için sekmesinden sabitleme alanındaki diğer panellerin üstüne, altına ya da ortasına sürükleyin.
- Bir panel grubunu sabitlemek için başlık çubuğundan (sekmelerin üstündeki düz renkli boş çubuk) sabitleme alanına sürükleyin.
- Paneli ya da panel grubunu kaldırmak için sekmesinden ya da başlık çubuğundan sabitleme alanının dışına sürükleyin. Başka bir sabitleme alanına sürükleyebilir ya da yüzer durumda bırakabilirsiniz.



Mavi renkli dikey vurguyla belirtilen yeni sabitleme alanına sürüklenmekte olan Gezgin paneli



Gezgin paneli kendi sabitleme alanında

Panellerin yuvadaki tüm boş alanları doldurmasını engelleyebilirsiniz. Yuvanın alt kenarını yukarı doğru sürükleyin; böylece artık çalışma alanının kenarına ulaşamayacaktır.

Panelleri taşıma

Panelleri taşırken paneli götürebileceğiniz alanlar olan maviyle vurgulanmış *bırakma bölgeleri* görürsünüz. Örneğin bir paneli başka bir panelin üstündeki ya da altındaki dar mavi bırakma bölgesine sürükleyerek paneli yukarı ya da aşağı taşıyabilirsiniz. Bırakma bölgesi olmayan bir alana taşırsanız panel çalışma alanında yüzer duruma gelir.

- Paneli taşımak için sekmesinden sürükleyin.
- Panel grubunu ya da yüzer durumdaki panellerden oluşan bir yığını taşımak için başlık çubuğunu sürükleyin.

Sabitlenmesini önlemek için paneli taşırken Ctrl (Windows) ya da Command (Mac OS) tuşuna basın. İşlemi iptal etmek için panel taşırken Esc tuşuna basın.

***Not:** Sabitlenme gerçekleştirilir ve taşınamaz. Ancak, panel grupları veya yığınları oluşturup bunları istediğiniz yere taşıyabilirsiniz.*

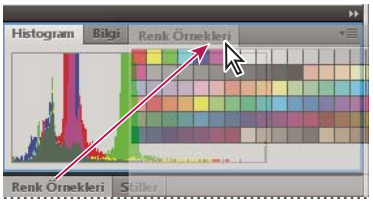
Panel ekleme ve kaldırma

Sabitleme alanındaki tüm panelleri kaldırırsanız sabitleme alanı kaybolur. Bırakma bölgesi görüntülenene kadar panelleri çalışma alanının sağ kenarına taşıyarak yuva oluşturabilirsiniz.

- Panel kaldırmak için sekmesini sağ tıklatıp (Windows) veya Control tuşu basılı olarak tıklatıp (Mac) Kapat'ı seçin ve Pencere menüsünden seçimini kaldırın.
- Panel eklemek için Pencere menüsünden seçin ve istediğiniz yere sabitleyin.

Panel gruplarında değişiklik yapma

- Paneli bir grubun içine taşımak için panelin sekmesini gruptaki vurgulu bırakma bölgesine sürükleyin.



Panel grubuna panel ekleme

- Gruptaki panelleri yeniden düzenlemek için panelin sekmesini grupta yeni bir konuma sürükleyin.
- Paneli yüzer yapmak için gruptan kaldırma üzere paneli sekmesinden grubun dışına sürükleyin.
- Grup taşımak için başlık çubuğunu sürükleyin (sekmelerin altındaki alan).

Yüzen panelleri yığınlama

Paneli yuva dışına, bırakma bölgesi dışında bir yere sürüklediğinizde panel serbestçe yüzer. Yüzen panel çalışma alanında istediğiniz yere koymanızı sağlar. Yüzen panelleri ya da panel gruplarını yığınlayarak, en üstteki başlık çubuğunu sürüklediğinizde taşınmalarını sağlayabilirsiniz. (Sabitleme alanının parçası olan paneller bu şekilde tek bir birim olarak yığınlanamaz.)



Yüzer durumdaki yığınlanmış paneller

- Yüzen panelleri yığınlamak için paneli sekmesinden başka bir panelin altındaki bırakma bölgesine sürükleyin.
- Yığınlanma sırasını değiştirmek için paneli sekmesinden yukarı ya da aşağı sürükleyin.

  Not: *Sekmeyi başlık çubuğundaki geniş bırakma bölgesinin üzerinde değil, panellerin arasındaki dar bırakma bölgesinin üzerinde bıraktığınızdan emin olun.*

- Paneli ya da panel grubunu yığından kaldırarak tek başına yüzer duruma getirmek için sekmesinden ya da başlık çubuğundan dışarı sürükleyin.

Panelleri yeniden boyutlandırma

- Paneli, panel gribini, panel yığınını simge durumuna ya da ekran boyutuna getirmek için sekmeyi çift tıklatın. Sekme alanını (sekmenin yanındaki boş alan) tek de tıklatabilirsiniz.
- Paneli yeniden boyutlandırmak için panelin herhangi bir yanını sürükleyin. Photoshop'taki Renk paneli gibi bazı paneller sürükleyerek yeniden boyutlandırılamaz.

Simgelere daraltılmış panelleri değiştirme

Çalışma alanındaki karmaşayı azaltmak için panelleri simge olarak daraltabilirsiniz. Bazı durumlarda varsayılan çalışma alanında paneller düğme olarak daraltılmıştır.



Simgelere daraltılmış paneller



Simgelerden genişletilmiş paneller

- Sabitleme alanındaki tüm panel simgelerini daraltmak ya da genişletmek için sabitleme alanının üstündeki çift oku tıklatın.
- Tek paneli genişletmek için o paneli tıklatın.
- Yalnızca simgeleri görmek (etiketleri değil) amacıyla panel simgelerini yeniden boyutlandırmak için metin kaybolana kadar sabitleme alanı genişliğini ayarlayın. Simge metnini yeniden görüntülemek için sabitleme alanını genişletin.
- Genişletilmiş bir paneli tekrar simge olarak daraltmak için panelin sekmesini veya simgesini tıklatın ya da panelin başlık çubuğundaki çift oku tıklatın.

  Bazı ürünlerde, Arabirim ya da Kullanıcı Arabirimi seçeneklerinden Simge Panellerini Olarak Daralt'ı seçerseniz, genişletilmiş bir panel simgesinden uzakta tıklattığınızda simge otomatik olarak daraltılır.
- Simge sabitleme alanına yüzen panel ya da panel grubu eklemek için paneli ya da panel grubunu sekmesinden ya da başlık çubuğundan alanın içine sürükleyin. (Simge sabitleme alanına eklendiklerinde paneller otomatik olarak simge olarak daraltılır.)
- Panel simgesini (veya panel simgesi grubunu) taşımak için simgeyi sürükleyin. Panel simgelerini yukarıya ve aşağıya, sabitleme alanının içine (burada o sabitleme alanının paneli stilinde görünürler) ya da sabitleme alanının dışına (yüzen genişletilmiş paneller olarak görünürler) sürükleyebilirsiniz.

Varsayılan çalışma alanını geri yükleme

- Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden varsayılan çalışma alanını seçin.
- (Photoshop) Pencere > Çalışma Alanı > > Varsayılan Çalışma Alanı'nı seçin.
- (InDesign, InCopy) Pencere > Çalışma Alanı > *[Çalışma Alanı Adı]* Sıfırla.

Çalışma alanlarını kaydetme ve değiştirme

Panellerin geçerli boyutunu ve konumunu adlandırılmış bir çalışma alanı olarak kaydederek, o paneli taşısanız ya da kapatsanız da o çalışma alanını geri yükleyebilirsiniz. Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiricide kaydedilmiş çalışma alanlarına ait adlar görüntülenir.

Photoshop'ta, kaydedilen çalışma alanı belirli bir klavye kısayolu kümesi ve menü kümesi içerebilir.

Özel çalışma alanını kaydetme

1 Kaydetmek istediğiniz yapılandırmayı içeren çalışma alanıyla aşağıdakilerden birini yapın:

- (Photoshop, Illustrator) Pencere > Çalışma Alanı > Çalışma Alanını Kaydet'i seçin.
- (InDesign, InCopy) Pencere > Çalışma Alanı > Yeni Çalışma Alanı'nı seçin.
- (Dreamweaver) Pencere > Çalışma Alanı Mizanpajı > Yeni Çalışma Alanı seçeneğini belirleyin.
- (Flash) Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden Yeni Çalışma Alanı'nı seçin.
- (Fireworks) Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden Geçerli Olanı Kaydet'i seçin.

2 Çalışma alanı için bir ad yazın.

3 (Photoshop, InDesign) Yakala altında bir ya da daha fazla seçenek belirleyin:

Panel Konumları Geçerli panel konumlarını kaydeder.

Klavye kısayolları Geçerli klavye kısayolu kümesini kaydeder (yalnızca Photoshop).

Menüler Geçerli menü kümesini kaydeder.

4 Tamam'ı veya Kaydet'i tıklatın.

Çalışma alanlarını görüntüleme ya da değiştirme

❖ Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden çalışma alanını seçin.

Photoshop'ta çalışma alanları arasında hızla gezinmek için her çalışma alanına bir klavye kısayolu ekleyebilirsiniz.

Özel çalışma alanını silme

- Uygulama çubuğunda çalışma alanı değiştiriciden Çalışma Alanlarını Yönet'i seçip Sil'i tıklatın. (Fireworks'te bu seçenek kullanılamaz.)
- (Photoshop, InDesign, InCopy) Çalışma alanı değiştiriciden Çalışma Alanını Sil'i seçin.
- (Illustrator) Pencere > Çalışma Alanı > Çalışma Alanlarını Yönet'i seçin, çalışma alanını seçin ve sonra Sil simgesini tıklatın.
- (InDesign) Pencere > Çalışma Alanı > Çalışma Alanını Sil'i seçin, çalışma alanını seçin ve sonra Sil simgesini tıklatın.

(Photoshop) Son kullanılan ya da varsayılan panel konumlarıyla başlama

Photoshop uygulamasını başlattığınızda paneller orijinal varsayılan konumlarında ya da son kullandığınız şekilde görünebilirler.

Arabirim tercihlerinde:

- Başlangıçta panelleri son kullanıldıkları konumlarda görüntülemek için Panel Konumlarını Anımsa'yı seçin.
- Başlangıçta panelleri varsayılan konumlarda görüntülemek için Panel Konumlarını Anımsa seçimini kaldırın.

Sekmeli belgeleri gösterme (Dreamweaver Macintosh)

Birden çok belgeyi tek bir Belge penceresinde, her bir belgeye bir sekmeyle işaret ederek gösterir. Ayrıca bunları, içinde her belgenin kendi penceresinde gözüktüğü yüzen bir çalışma alanının parçası olarak gösterebilir.

Sekmeli bir belgeyi ayrı bir pencerede açma

❖ Sekmeyi Ctrl+tıklatın ve içerik menüsünden Yeni Pencereye Taşı'yı seçin.

Ayrı belgeleri sekmeli pencerelerde toplama

❖ Pencere > Sekmeler Olarak Birleştir'i seçin.

Varsayılan sekmeli belge ayarını değiştirme

1 Dreamweaver > Tercihler'i, sonra da Genel kategorisini seçin.

2 Belgeleri Sekmelerde Aç'ı seçin veya seçimini kaldırın ve Tamam'ı tıklayın.

Dreamweaver, tercihleri değiştirdiğinizde halen açık durumdaki belgelerin gösterilişini değiştirmez. Ancak siz yeni bir tercih seçtikten sonra açılan belgeler seçtiğiniz tercihe göre gösterilir.

Renk simgelerini etkinleştirme

Varsayılan olarak, Dreamweaver CS4 ve sonrası, üzerine geldiğinizde renkli simgelere dönüşen siyah ve beyaz simgeler kullanır. Renk simgelerini kalıcı olarak etkinleştirebilirsiniz; böylece simgelerin üzerine gitmeniz gerekmez.

❖ Aşağıdakilerden birini uygulayın:

- Görünüm > Renk Simgeleri öğelerini seçin.
- Klasik veya Kodlayıcı çalışma alanına geçme.

Renk simgelerini tekrar kapatmak için, Görünüm menüsünde Renk Simgeleri'nden seçimi kaldırın veya farklı bir çalışma alanına geçin.

Ayrıca bkz.

"Çalışma alanlarını görüntüleme ya da değiştirme" sayfa 29

Dreamweaver Hoş Geldiniz ekranını gizleme ve görüntüleme

Hoş Geldiniz ekranı, Dreamweaver programını açtığınızda ve açık belgeniz olmadığı herhangi bir zamanda gösterilir. Hoş Geldiniz ekranını saklamayı seçebilir, sonra yeniden gösterebilirsiniz. Hoş Geldiniz ekranı gizli olduğunda ve herhangi bir belge açık değilken Belge penceresi boştur.

Hoş Geldiniz ekranını gizleme

❖ Hoş Geldiniz ekranında Bir Daha Gösterme seçeneğini işaretleyin.

Hoş Geldiniz ekranını gösterme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Genel kategorisinde Hoş Geldiniz Ekranını Göster seçeneğini belirleyin.

Dreamweaver'ı çok kullanıcılı sistemlerde özelleştirme hakkında

Dreamweaver uygulamasını, Windows XP veya Mac OS X gibi çok kullanıcılı işletim sistemlerinde bile gereksinimlerinize uygun olarak özelleştirebilirsiniz.

Dreamweaver, bir kullanıcının özelleştirilmiş yapılandırmasının diğer kullanıcıların özelleştirilmiş yapılandırmasını etkilemesini önler. Bu görevi gerçekleştirmek için Dreamweaver uygulamasının tanıdığı çok kullanıcılı işletim sistemlerinden birinde ilk defa çalıştırdığınızda, uygulama çok çeşitli yapılandırma dosyalarının kopyalarını oluşturur. Bu kullanıcı yapılandırma dosyaları size ait klasörde saklanır.

Örneğin, Windows XP'de varsayılan olarak gizli olan C:\Documents and Settings*username*\Application Data\Adobe\Dreamweaver\en_US\Configuration dosyasında saklanırlar. Gizli dosya ve klasörleri göstermek için, Windows Explorer'da Araçlar > Klasör Seçenekleri öğelerini seçin ve Gizli Dosya ve Klasörleri Göster seçeneğini belirleyin.

Windows Vista'da, varsayılan olarak gizli olan C:\Users*username*\AppData\Roaming\Adobe\Dreamweaver \en_US\Configuration dosyasında saklanırlar. Gizli dosya ve klasörleri göstermek için, Windows Explorer'da Araçlar > Klasör Seçenekleri öğelerini seçin ve Gizli Dosya ve Klasörleri Göster seçeneğini belirleyin.

Mac OS X'de, Home klasöründe saklanır; kesin olarak, Users/*kullanıcı adı*/Library/Application Support/Adobe/Dreamweaver /Configuration klasöründe.

Dreamweaver uygulamasını yeniden yükler veya yükseltirseniz, Dreamweaver otomatik olarak kullanıcı yapılandırma dosyalarının yedek kopyalarını oluşturur böylece, bu dosyaları elle yapılandırdıysanız, yaptığınız değişikliklere yine de erişebilirsiniz.

Genel Dreamweaver tercihlerini belirleme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Sekmelerde Belgeleri Açma Tüm belgeleri belgeler arasında geçiş yapmanıza olanak sağlayan tek bir pencerede açar (yalnızca Macintosh).

Hoş Geldiniz Ekranını Göster Dreamweaver uygulamasını başlattığınızda veya açık bir belgeniz olmadığında, Dreamweaver Hoş Geldiniz ekranını görüntüler

Başlangıçta Belgeleri Yeniden Aç Dreamweaver uygulamasını kapattığınızda açık olan belgeleri açar. Bu seçenek belirlenmemişse, uygulamayı başlattığınızda Dreamweaver Hoş geldiniz ekranını veya boş bir ekran görüntüler (Hoş Geldiniz Ekranını Göster ayarınıza bağlı olarak).

Salt Okunur Dosyaları Açarken Uyar Salt okunur (kilitli) dosya açtığınızda sizi uyarır. Dosyanın kilidini açma.verme, dosyayı görüntüleme veya iptali seçin.

İlgili Dosyaları Etkinleştirme Geçerli belgeye hangi dosyaların bağlı olduğunu görmenizi sağlar (örneğin CSS veya JavaScript dosyaları). Dreamweaver, belgenin üst kısmında her ilgili dosya için bir düğme görüntüler ve düğmeyi tıklatırsanız o dosyayı açar.

Dosyaları Taşırken Bağları Güncelleştir Bir belgeyi siteniz içinde taşıdığınızda, yeniden adlandırdığınızda veya sildiğinizde ne olacağını belirler. Bağları otomatik olarak her zaman güncelleştirmek, bağları hiçbir zaman güncelleştirmemek veya bir güncelleştirme yaptığınızda uyarılmak üzere bu tercihi ayarlayın. (Bkz. "Bağları otomatik güncelleştirme" sayfa 278.)

Nesneleri Eklerken İletişim Kutusu Göster Dreamweaver uygulamasının, Ekle panelini ya da Ekle menüsünü kullanarak görüntü, tablo, Shockwave filmleri ve belirli diğer nesneleri eklerken ek bilgiler girmenizi isteyip istemeyeceğini belirler. Bu seçenek kapalı olarak ayarlanmışsa, iletişim kutusu görüntülenmez ve görüntülerin kaynak dosyasını tablodaki satır sayısını belirtmek için Özellik denetimini kullanmalısınız. Rollover görüntüler ve Fireworks

HTML için, bu seçenek ayarına bakılmaksızın bir nesne eklediğinizde her zaman bir iletişim kutusu görüntülenir. (Bu ayarı geçici olarak geçersiz kılmak için, nesneleri oluştururken ve eklerken Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.)

Çift Bayt Satır İçi Girişi Etkinleştir Geliştirme ortamı veya çift bayt metni (Japonca karakterler gibi) kolaylaştıran dil seti kullanıyorsanız, Belge penceresine doğrudan çift bayt metin girmenize olanak sağlar. Bu seçeneğin işareti kaldırıldığında, çift bayt metni girmeniz ve dönüştürmeniz için bir metin giriş penceresi görüntülenir; kabul edildikten sonra metin Belge penceresinde görüntülenir.

Başlıktan Sonra Düz Paragrafa Geç Tasarım görünümünde başlık paragrafının sonunda Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basmanın `p` etiketiyle etiketlenmiş yeni paragraf etiketi oluşturacağını belirtir. (Başlık paragrafı `h1` veya `h2` gibi başlık etiketiyle etiketleniş paragraftır). Bu seçenek devre dışı bırakıldığında, başlık paragrafının sonunda Enter veya Return tuşuna basma, aynı başlık etiketiyle etiketlenmiş yeni bir paragraf oluşturur (bir satırda birden fazla başlık yazmanıza ve ardından geri gidip ayrıntıları doldurmanıza olanak sağlar).

Birden Çok İzleyen Boşluğa İzin Ver Tasarım görünümünde iki veya daha fazla boşluk yazmanın, tarayıcıda birden çok boşluk olarak görünen bölünemez boşluk oluşturacağını belirtir. (Örneğin, daktiloda yapacağınız gibi cümleler arasında iki boşluk yazabilirsiniz.) Bu seçenek özel olarak kelime işlemcilerde yazmaya alışmış kişiler içindir. Bu seçenek devre dışı bırakıldığında, çok sayıda boşluk tek boşluk gibi işlenir (tarayıcılar çok sayıda boşluğu tek boşluk olarak işlediği için).

<b> ve <i> Yerine ve Kullan Dreamweaver uygulamasının `strong` etiketini genellikle `b` etiketi uygulayacağınız bir eylemi gerçekleştireceğini ve `em` etiketini `i` etiketini uygulayacağınız eylemi gerçekleştirdiğinizde uygulayacağını belirtir. Bu eylemler HTML modunda metin Özellik denetiminde Kalın veya İtalik düğmelerini tıklatmanızı ve Format > Stil > Kalın veya Format > Stil > İtalik seçmenizi içerir. Belgelerinizde `b` ve `i` etiketlerini kullanmak için bu seçeneğin işaretini kaldırın.

Not: *World Wide Web Konsorsiyumu `b` ve `i` etiketlerinin kullanılmasını önermez; `strong` ve `em` etiketleri `b` ve `i` etiketlerinin yaptığından daha fazla anlamsal bilgi sağlar.*

<p> veya <h1> - <h6> etiketleri içinde düzenlenebilir bölgeler yerleştirirken uyar Paragraf veya başlık etiketinde düzenlenebilir bölümü olan bir Dreamweaver şablonunu kaydettiğinizde, bir uyarı iletisinin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirtir. İleti size, kullanıcıların bölgede daha fazla paragraf oluşturamayacaklarını belirtir. Varsayılan olarak etkindir.

Ortalama Özellik denetiminde Ortala düğmesini tıklattığınızda, öğelerin `divalign="center"` veya `center` etiketi kullanılarak ortalanmasını isteyip istemediğinizi belirtir.

Not: *Her iki ortalama yaklaşımı da, HTML 4.01 belirtiminde resmi olarak bırakılmıştır; metni ortalamak için CSS stilleri kullanmalısınız. Her iki yaklaşım da teknik olarak XHTML 1.0 Geçiş belirtiminde geçerlidir ancak XHTML 1.0 Kesin belirtiminde artık geçerli değildir.*

Geçmiş Adımlarının Maksimum Sayısı Geçmiş panelinin tuttuğu ve gösterdiği adım sayısını belirler. (Varsayılan değer çoğu kullanıcının ihtiyaçları için yeterli olmalıdır.) Geçmiş panelindeki belirli adım sayısını aşarsanız en eski adımlar atılır.

Daha fazla bilgi için bkz. "Görev otomasyonu" sayfa 265.

Yazım Denetimi Sözlükleri mevcut yazım denetimi sözlüklerini listeler. Sözlükte birden fazla diyalektik veya yazım denetimi düzenleri varsa (Amerikan İngilizcesi ve İngiliz İngilizcesi gibi), diyalektikler Sözlük açılır menüsünde ayrı olarak listelenir.

Ayrıca bkz.

"Çalışma alanı yerleşimine genel bakış" sayfa 7

"Bağları otomatik güncelleştirme" sayfa 278

Dreamweaver'da belgelerin font tercihlerini belirleme

Belge kodlaması, belgenin bir tarayıcıda nasıl göründüğünü belirler. Dreamweaver font tercihleri, kodlamanın tercih ettiğiniz font ve boyutta görmenize olanak sağlar. Ancak Font Tercihleri iletişim kutusunda seçtiğiniz fontlar, yalnızca fontların Dreamweaver'da görüntülenme şeklini değiştirir; belgenin ziyaretçinin tarayıcısındaki görüntülenme şeklini etkilemez. Fontların tarayıcıdaki görüntülenme şeklini değiştirmek için Özellik denetçisini kullanarak veya bir CSS kuralı uygulayarak metni değiştirmeniz gerekir.

Yeni belgelerin varsayılan kodlamayı ayarlamayla ilgili bilgi için bkz. "Belge oluşturma ve açma" sayfa 64.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki kategori listesinden Fontlar'ı seçin.

3 Font Ayarları listesinden bir kodlama türü (Batı Avrupa veya Japonca gibi) seçin.

Not: *Bir Asya dili görüntülemek için çift bayt fontları destekleyen bir işletim sistemi kullanıyor olmalısınız.*

4 Seçili kodlamanın her kategorisi için kullanılacak font ve boyutu seçin.

Not: *Font açılır menülerinde görüntülenmesi için bir fontun bilgisayarınızda yüklü olması gerekir. Örneğin, Japonca metni görmek için yüklü Japonca fontunuz olmalıdır.*

Orantısal Font Dreamweaver uygulamasının normal metni (örneğin, paragraflardaki metni, başlıkları ve tabloları) görüntülemek için kullandığı fonttur. Varsayılan font, sisteminizde yüklü olan fontlara bağlıdır. Birçok ABD sistemi için varsayılan font Times New Roman 12 pt'dir. (Orta) Windows'ta ve Times 12 pt. Mac OS'ta.

Karışık Font Dreamweaver uygulamasının `pre`, `code` ve `tt` etiketleri içindeki metni görüntülemek için kullandığı fonttur. Varsayılan font, sisteminizde yüklü olan fontlara bağlıdır. Birçok ABD sistemi için varsayılan font Courier New 10 pt. (Küçük) Windows'ta ve Monaco 12 pt. Mac OS'ta.

Kodu Görünümü Kod görünümünde ve Kod denetiminde görüntülenen tüm metinlerde kullanılan fonttur. Varsayılan font, sisteminizde yüklü olan fontlara bağlıdır.

Ayrıca bkz.

"Belge kodlamayı anlama" sayfa 215

Dreamweaver vurgulama renklerini özelleştir

Şablon bölgelerini, kitaplık öğelerini, üçüncü şahıslara ait etiketleri, yerleşim öğelerini ve Dreamweaver içindeki kodu özelleştirmek için Vurgulama tercihlerini kullanın.

Ayrıca bkz.

"Renk seçiciyi kullanma" sayfa 218

"Div etiketlerinin vurgulama rengini değiştirme" sayfa 174

Vurgulama rengini değiştirme

1 Düzen > Tercihler'i, sonra da Vurgulama kategorisini seçin.

2 Vurgulama rengini değiştirmek istediğiniz nesnenin yanında renk kutusunu tıklayın, sonra renk seçiciyi yeni bir renk seçmek için kullanın veya onaltılık tabanda bir değer girin.

Nesnenin vurgulanmasını etkinleştirme veya devre dışı bırakma

1 Düzen > Tercihler'i, sonra da Vurgulama kategorisini seçin.

2 Vurgulama rengini etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak istediğiniz nesnenin yanındaki Göster seçeneğini işaretleyin veya bu seçeneğin işaretini kaldırın.

Klavye kısayolları

Geçerli kısayol seti için bir başvuru sayfası hazırlama

Bir başvuru sayfası, geçerli kısayol setinin bir kaydıdır. Bilgiler HTML tablosu biçiminde saklanır. Başvuru sayfasına bir web tarayıcısında bakabilir veya onu basabilirsiniz.

1 Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.

2 İletişim kutusunun en üstündeki dört düğmeden üçüncüsü olan Seti HTML Olarak Dışa Aktar düğmesini tıklayın.

3 Açılan Kaydet iletişim kutusunda başvuru sayfasının adını girin ve dosya için uygun yeri seçin.

Klavye kısayollarını özelleştirme

Kod parçaları için kısayollar dahil kendi klavye kısayollarınızı oluşturmak için Klavye Kısayolu Düzenleyici'yi kullanın. Ayrıca kısayolları çıkarabilir, varolan kısayolları düzenleyebilir ve Klavye Kısayol Düzenleyici'de önceden belirli bir kısayol setini seçebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kod parçacıklarıyla çalışma" sayfa 316

Klavye kısayolu oluşturma

Kendi kısayol tuşlarınızı oluşturma, varolan kısayolları düzenleme ve önceden belirli bir kısayol setini seçme.

1 Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.

2 Aşağıdaki seçeneklerden istediklerinizi belirleyin ve Tamam'ı tıklatın:

Geçerli Set Dreamweaver ile gelen veya kendi özel tanımladığınız önceden tanımlı bir seti seçmenize izin verir. Önceden tanımlı setler menünün en üstünde listelenir. Örneğin, HomeSite veya BBEdit programlarındaki kısayollar ile aşina iseniz, ilgili önceden tanımlı seti seçerek bu kısayolları kullanabilirsiniz.

Komutlar Düzenlemek üzere bir komut kategorisi seçmenize izin verir. Örneğin, Aç komutu gibi menü komutlarını veya Küme Parantezlerini Dengele gibi kod düzenleme komutlarını düzenleyebilirsiniz.

Bir kod parçasına bir klavye kısayolu eklemek veya bunu düzenlemek için, Komutlar açılan menüsünden Kod Parçası'nı seçin.

Komut listesi Komutlar açılan menüsünden seçtiğiniz kategori ile ilgili komutları, beraberlerinde de bunlara atanmış kısayolları gösterir. Menü Komutları kategorisi, bu listeyi, menülerin yapısına öykünen bir ağaç görünümü olarak gösterir. Diğer kategoriler, komutları adlarıyla (örneğin, Uygulamadan Çık), düz bir liste olarak gösterir.

Kısayollar Seçili komuta atanmış tüm kısayolları gösterir.

Öğe Ekle (+) Geçerli komuta yeni bir kısayol ekler. Bu düğmeyi Kısayollar'a yeni boş bir satır eklemek için tıklatın. Yeni bir tuş bileşimi girin ve bu komuta yeni bir klavye kısayolu eklemek için Değiştir'i tıklayın. Her komuta iki farklı klavye kısayolu atayabilirsiniz; bir komuta zaten iki kısayol atanmışsa, Öğe Ekle düğmesi hiçbir şey yapmaz.

Öğe Çıkar (-) Seçili kısayolu kısayol listesinden çıkarır.

Tuşa Bas Bir kısayol ekler veya değiştirirken girdiğiniz tuş bileşimini gösterir.

Değiştir Tuşa Bas'ta gösterilen tuş bileşimini kısayollar listesine ekler veya seçili kısayolu belirtilen tuş bileşimi ile değiştirir.

Seti Çoğalt Geçerli seti çoğaltır. Yeni sete yeni bir ad verin; varsayılan ad geçerli setin adının sonuna *kopya* kelimesi eklenmiş halidir.

Seti Yeniden Adlandır Geçerli seti yeniden adlandırır.

HTML Dosyası Olarak Dışa Aktar Geçerli seti, kolay görüntüleme ve basma için bir HTML tablosu biçiminde kaydeder. HTML dosyasını tarayıcınızda açabilir ve kolay başvuru için kısayolları basabilirsiniz.

Seti Sil Bir seti siler. (Aktif seti silemezsiniz.)

Komuttan bir kısayolu çıkarma

1 Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.

2 Komutlar açılan menüsünden bir komut kategorisi seçin.

3 Komutlar listesinden bir komut ve bir kısayol seçin.

4 Öğe Çıkar (-) düğmesini tıklayın.

Komuta kısayol ekleme

1 Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.

2 Komutlar açılan menüsünden bir komut kategorisi seçin.

3 Komutlar listesinden bir komut seçin.


Bir kod parçasına bir klavye kısayolu eklemek için, Komutlar açılan menüsünden Kod Parçası'nı seçin.

Komuta atanan kısayollar Kısayollar'da belirir.

4 Aşağıdakilerden birini yaparak bir kısayol eklemeye hazırlanın:

- Komuta atanmış ikiden az kısayol varsa, Öğe Ekle (+) düğmesini tıklayın. Kısayollar'da yeni bir boş satır belirir ve ekleme noktası Tuşa Bas'a gider.
- Komuta zaten iki kısayol atanmışsa, birini seçin (yeni kısayol bu seçilenin üzerine yazılır). Sonra Tuşa Bas'a tıklatın.

5 Bir tuş bileşimine basın. Tuş bileşimi Tuşa Bas'ta belirir.

Not: *Tuş bileşimi ile ilgili bir sorun varsa (örneğin tuş bileşimi daha önce başka bir komuta atanmışsa), Kısayollar'ın hemen altında bunu izah eden bir mesaj belirir ve kısayolu eklemeniz veya düzenlemeniz mümkün olmayabilir.*

6 Değiştir'i tıklayın. Yeni tuş bileşimi komuta atanır.

Varolan bir kısayolu düzenleme

1 Düzen > Klavye Kısayolları (Windows) veya Dreamweaver > Klavye Kısayolları (Macintosh) menü komutunu seçin.

2 Komutlar açılan menüsünden bir komut kategorisi seçin.

3 Komutlar listesinden değiştirmek üzere bir komut ve bir kısayol seçin.

4 Tuşa Bas'ı tıklatın ve yeni tuş bileşimini girin.

5 Kısayolu değiştirmek için Değiştir düğmesini tıklayın.

Not: *Tuş bileşimi ile ilgili bir sorun varsa (örneğin tuş bileşimi daha önce başka bir komuta atanmışsa), Kısayollar alanının hemen altında bunu izah eden bir mesaj belirir ve kısayolu eklemeniz veya düzenlemeniz mümkün olmayabilir.*

Klavye kısayolları ve ABD'ye özgü olmayan klavyeler hakkında

Varsayılan Dreamweaver klavye kısayolları, esas olarak ABD'ye özgü standart klavyelerde çalışır. Başka ülkelere özgü klavyeler (İngiltere'de üretilenler dahil) bu kısayollardan yararlanmak için gerekli işlevselliği sağlamıyor olabilir. Klavye Dreamweaver'a özgü belirli kısayolları desteklemezse, Dreamweaver bunları işlevini devreden çıkarır.

ABD'ye özgü olmayan klavyelerde çalışan klavye kısayollarını özelleştirmek için, bkz: *Dreamweaver'ı Genişletme*'deki "Klavye kısayol eşlemelerini değiştirme."

Genişletmeler

Dreamweaver'da uzantılar ekleme ve yönetme

Genişletmeler, Dreamweaver programına kolayca ekleyebileceğiniz yeni özelliklerdir. Pek çok genişletme türü kullanabilirsiniz; örneğin, tablolarınızı yeniden biçimlendirmenize, arka uç veritabanlarına bağlanmanıza veya tarayıcılar için komut dizileri yazmanıza yardımcı olan genişletmeler vardır.

Not: *Çok kullanıcılı bir işletim sisteminde tüm kullanıcıların erişebildikleri genişletmeler kurmak için Yönetici (Windows) veya kök (Mac OS X) olarak oturum açmış olmanız gerekir.*

En yeni Dreamweaver genişletmeleri hakkında bilgi almak için www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tr/ adresindeki Adobe Exchange web sitesini kullanın. Buraya gittiğinizde giriş yapıp genişletmeler (çoğu ücretsizdir) indirebilir, tartışma gruplarına katılabilir, kullanıcı derecelendirmelerini ve incelemelerini okuyabilir ve Extension Manager programını kurup kullanabilirsiniz. Genişletmeleri yükleyebilmeniz için önce Extension Manager programını kurmanız gerekir.

Extension Manager Adobe uygulamalarında genişletmeler kurup yönetmenize izin veren ayrı bir uygulamadır. Extension Manager programını Dreamweaver programından Komutlar > Genişletmeleri Yönet'i seçerek başlatın.

1 Adobe Exchange web sitesinde, bir genişletmenin indirme bağını tıklayın.

Tarayıcınız dosyayı doğrudan siteden açıp kurmanıza veya diskinize kaydetmenize izin verebilir.

- Genişletmeyi doğrudan siteden açıyorsanız, Extension Manager kurulumu otomatik olarak kendi yapar.
- Genişletmeyi diske kaydederseniz, genişletme paketi dosyasını (.mxp veya .mxi) kaydetmek için iyi bir yer, bilgisayarınızda Dreamweaver uygulamasının klasöründeki Downloaded Extensions klasörüdür.

2 Genişletme paket dosyasını çift tıklayın veya Extension Manager'ı açıp Dosya > Genişletmeyi Kur'u seçin. (Bazı genişletmeler uygulamayı başlayıncaya kadar erişilebilir değildir.

Not: *Genişletme kaldırmak veya bir genişletme hakkında daha fazla bilgi almak için Extension Manager'ı kullanın.*

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'ı çok kullanıcılı sistemlerde özelleştirme hakkında" sayfa 31

Bölüm 3: Dreamweaver siteleriyle çalışma

Adobe® Dreamweaver® CS4 sitesi, web sitenizdeki tüm dosyaların ve varlıkların oluşturduğu gruptur. Web sayfalarını bilgisayarınızda oluşturabilir, web sunucusuna yükleyebilir ve güncelleştirilen dosyaları her kaydedişinizde aktararak siteyi hazır durumda tutabilirsiniz. Ayrıca Dreamweaver kullanılmadan oluşturulmuş web sitelerini de düzenleyebilir ve bulundurabilirsiniz.

Dreamweaver sitesi kurma

Dreamweaver siteleri hakkında

Dreamweaver uygulamasında "site" terimi, bir web sitesine ait olan belgeler için yerel veya uzak depolama konumunu ifade etmektedir. Dreamweaver sitesi, tüm web belgelerinizi düzenlemeniz ve yönetmeniz, sitenizi web sunucusuna yüklemeniz, bağlarınızı izlemeniz ve korumanız ile dosyaları yönetmeniz ve paylaşmanız için bir yöntem sunar. Dreamweaver uygulamasının özelliklerinden tam olarak yararlanmak için bir site tanımlamanız gerekir.

Not: *Dreamweaver sitesi tanımlamak için yalnızca yerel bir klasör hazırlamanız yeterlidir. Web sunucusuna dosya aktarmak ya da web uygulamaları geliştirmek için ayrıca uzak bir siteye ve test sunucusuna ilişkin bilgileri de eklemeniz gerekir.*

Dreamweaver sitesi, geliştirme ortamınıza ve geliştirdiğiniz web sitesinin türüne göre en çok üç bölümden ya da klasörden oluşur:

Yerel kök klasörü Üstünde çalıştığınız dosyaları depolar. Dreamweaver bu klasörü "yerel siteniz" olarak adlandırır. Bu klasör genellikle yerel bilgisayarınızdadır ancak bir ağ sunucusunda da bulunabilir.

Uzak klasör Dosyaları test, üretim, birlikte çalışma ve benzer amaçlar için depolar. Dreamweaver bu klasörü "uzak siteniz" olarak adlandırır. Normalde, uzak klasörünüz web sunucunuzun çalıştığı bilgisayarda bulunur. Uzak klasör, kullanıcıların İnternet üzerinden eriştiği dosyaları içerir.

Yerel ve uzak klasörler yerel sabit diskiniz ve web sunucunuz arasında dosya aktarmanızı sağlayarak Dreamweaver sitelerinizdeki dosyaları yönetmenizi kolaylaştırır. Yerel klasördeki dosyalar üzerinde çalışıp diğer kişilerin görmesini istediğiniz uzak klasörde yayınlayabilirsiniz.

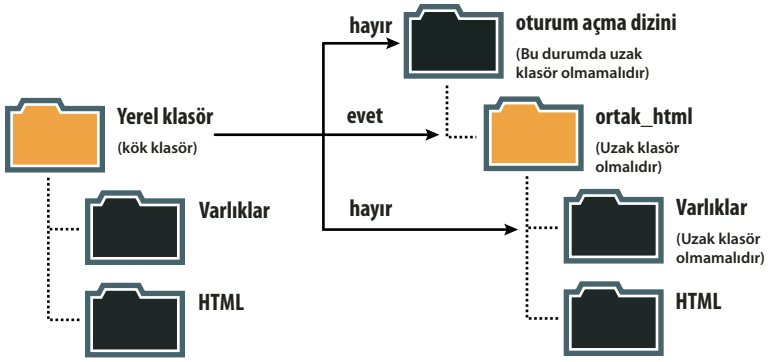
Test sunucusu klasörü Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlediği klasördür.

Dreamweaver sitesini tanımlamayla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4050_dw_tr.

Yerel ve uzak klasör yapısını anlama

Dreamweaver uygulamasını uzak klasöre bağlanmak için kullanmak istediğinizde, Site Tanımı iletişim kutusunun Uzak Bilgiler kategorisinde uzak klasörü belirlemelisiniz. Belirlediğiniz uzak klasör ("ana bilgisayar dizini" olarak da bilinir), Dreamweaver sitenizin yerel kök klasörüne karşılık gelmelidir. (Yerel kök klasörü, Dreamweaver sitenizin üst düzey klasörüdür.) Uzak klasörler, yerel klasörler gibi, herhangi bir başlığa sahip olabilir ancak, genel olarak, Internet Servis Sağlayıcılar, bağımsız kullanıcı hesapları için public_html, pub_html veya benzeri biçimde üst düzey uzak klasöri adlandırır. Kendi uzak sunucunuzla çalışıyorsanız ve uzak klasörü istediğiniz gibi adlandırabiliyorsanız, yerel kök klasörünüzün ve uzak klasörünüzün adlarının aynı olması iyi bir fikirdir.

Aşağıda örnekte sol tarafta bir örnek yerel kök klasör ve sağ tarafta örnek uzak klasör gösterilmektedir. Yerel makinenizdeki yerel kök klasör, uzak klasörün alt klasörleri veya dizin yapısında uzak klasörün üstündeki klasörler yerine, web sunucusundaki uzak klasörle doğrudan eşleşir.



Not: *Yukarıdaki örnek, yerel makinedeki yerel kök klasörü ve uzak web sunucusundaki bir üst düzey uzak klasörü göstermektedir. Bununla birlikte, yerel makinedeki Dreamweaver sitelerinin sayısını tutuyorsanız, uzak sunucudaki uzak klasörlere eşit bir sayıya gereksiniminiz olacaktır. Bu durumda, yukarıdaki örnek geçerli olmayacaktır ve public_html klasörü içinde farklı uzak klasörler oluşturacak ve ardından bunları yerel makinenizdeki ilgili yerel kök klasörlerle eşleştireceksiniz.*

Bir uzak bağlantıyı ilk olarak kurduğunuzda, web sunucusundaki uzak klasör genellikle boştur. Ardından, yerel kök klasörünüzdeki tüm dosyaları karşıya yüklemek için Dreamweaver uygulamasını kullandığınızda, uzak klasör tüm web dosyalarınızla doldurulur. Uzak klasörün dizin yapısı ve yerel kök klasörü her zaman aynı olmalıdır. (Diğer bir deyişle, yerel kök klasörünüzdeki dosyalar ve klasörler ile uzak klasörünüzdeki dosya ve klasörler arasında her zaman bire bir karşılık olmalıdır.) Uzak klasörün yapısı yerel kök klasörünün yapısıyla eşleşmezse, Dreamweaver dosyaları yanlış konuma yükler ve dosyalar site ziyaretçileri tarafından görülmeyebilir. Ayrıca, klasör ve dosya yapıları eşitlenmediğinde görüntü ve bağ yolları kolayca kopabilir.

Dreamweaver uygulamasının bağlanabilmesi için uzak klasör bulunmalıdır. Web sunucunda uzak klasör olarak işlem yapan atanmış bir klasör yoksa, bir tane oluşturun veya sunucunun yöneticisinden sizin için bir tane oluşturmasını isteyin.

Siteleri Yönet iletişim kutusunu kullanma

Siteleri Yönet iletişim kutusunu yeni site oluşturmak, siteyi düzenlemek, çoğaltmak, kaldırmak ya da sitenin ayarlarını içe ya da dışa aktarmak için kullanın.

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin ve soldaki listeden bir site seçin.

2 Seçeneklerden birini işaretlemek için bir düğmeyi tıklatın ve Bitti'yi tıklatın.

Yeni Yeni site oluşturmanızı sağlar.

Düzenle Varolan bir siteyi düzenlemenizi sağlar.

Çoğalt Seçtiğiniz sitenin bir kopyasını oluşturur. Kopya, site listesi penceresinde görünür.

Sil Seçili siteyi siler; bu işlemi geri alamazsınız.

Dışa Aktar Sitenin ayarlarını XML dosyası (*.ste) olarak dışa aktarmanızı sağlar.

İçe Aktar Sitenin içe aktarılacak ayarlar dosyasını (*.ste) seçmenizi sağlar.

Ayrıca bkz.

"Site ayarlarını içe ve dışa aktarma" sayfa 49

Yerel kök klasör ayarlama ve düzenleme

Site yapınızı planladıktan sonra Dreamweaver uygulamasında bir site hazırlarsınız (tanımlarsınız). Dreamweaver uygulamasında oluşturulmamış bir web sitesini düzenlemek için de site tanımlamanız gerekir. Dreamweaver sitesi hazırlamak, bir web sitesiyle ilişkili tüm belgeleri yönetmenin bir yoludur.

Yerel kök klasör, Dreamweaver sitenizin çalışma dizinidir. Bu klasör yerel bilgisayarınızda ya da bir ağ sunucusunda bulunabilir.

Bilgisayarınızdaki dosyaları düzenlemeye başlamak istiyorsanız (dosyaları yayınlamadan), yalnızca yerel bir klasör oluşturun ve uzak ve test bilgilerini daha sonra ekleyin.

Not: *Yerel kök klasörünüz web sunucunuzu çalıştıran sistemdeyse, uzak klasör belirtmeniz gerekmez. Bu, web sunucusunun yerel bilgisayarınızda çalıştığını gösterir.*

1 Aşağıdakilerden birini seçin:

- Yeni bir site kurmak için Site > Yeni Site'yi seçin.
- Dreamweaver uygulamasında oluşturulmuş olsun ya da olmasın, yerel diskinizdeki bir sitenin ya da uzak bir sitenin (veya uzak sitenin bir kolunun) kurulumunu düzenlemek için Site > Siteleri Yönet'i seçin, siteyi belirleyin ve Düzenle'yi tıklatın.

2 Site Tanımı iletişim kutusuna kurulum bilgilerini girin:

- Site kurulum sihirbazını kullanarak bir site kurmak için Temel sekmesini tıklatın ve uyarıları takip edin. Daha fazla bilgi için bkz. "Temel sekmesi seçenekleri" sayfa 59.
- Yerel, uzak ve test klasörlerini doğrudan kurmak için (dinamik sayfaları işlemek için), Gelişmiş sekmesini tıklatın, Yerel Bilgiler kategorisini seçin ve seçenekleri belirleyin. (Önerilen)

Not: *Gelişmiş sekmesinin Yerel Bilgiler kategorisindeki yalnızca iki seçeneğin bilgisyar üzerinde çalışan bir site ayarlaması gerekmektedir.*

Site Adı Dosyalar panelinde ve Siteleri Yönet iletişim kutusunda görünen ad; bu ad tarayıcıda görünmez.

Yerel Kök Klasör Yerel diskinizde site dosyalarınızı, şablonlarınızı ve kitaplık öğelerinizi depoladığınız klasörün adı. Sabit diskinizde bir klasör oluşturun ya da klasöre gözatmak için klasör simgesini tıklatın. Dreamweaver uygulaması kökü temel alan bağları çözerken bu işlemi bu klasöre göre yapar.

Varsayılan Görüntüler Klasörü Sitenizde kullandığınız görüntülerin saklandığı klasörün yolu. Yolu girin ya da klasöre gözatmak için klasör simgesini tıklatın.

Görece Bağlar Hedefi Oluşturduğunuz bağların görece yollarını sitedeki diğer sayfalara değiştirir. Varsayılan olarak, Dreamweaver bağları belgeyi temel alan yolları kullanarak oluşturur. Yol ayarını değiştirmek için Site Kökü seçeneğini işaretleyin ve HTTP Adresi seçeneğinde HTTP adresini belirttiğinizden emin olun.

Bu ayarı değiştirmek varolan bağların yolunu dönüştürmez; bu ayar yalnızca Dreamweaver uygulamasıyla görsel olarak oluşturduğunuz yeni bağlara uygulanır.

Bir test sunucusu belirtmedikçe ya da Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme'de Geçici Dosya Kullanarak Önizleme'yi seçmedikçe, belgeleri yerel bir tarayıcıda önizlerken sitenin köke ilişkin yoluyla bağlanmış içerik görünmez. Bunun nedeni tarayıcının site köklerini tanımamasıdır, sunucular tanır.

HTTP Adresi Web sitenizin kullanacağı URL. Bu, Dreamweaver uygulamasının sitede bulunan ve mutlak URL'leri ya da site kökünü temel alan yolları kullanan bağları doğrulamasını sağlar.. Dreamweaver bu adresi ayrıca, site kökünü

temel alan bağların, farklı bir site köküne sahip olabilecek uzak sunucuda çalışmasını sağlamak için de kullanır. Örneğin sabit diskinizdeki C:\Sales\images\ klasöründe bulunan (burada Sales yerel kök klasörünüzdür) bir görüntü dosyasına bağ oluşturuyorsanız ve tamamlanmış sitenizin URL'si http://www.mysite.com/SalesApp/ ise (burada SalesApp uzak kök klasörünüzdür), uzak sunucuda bağlanılan dosyanın yolunun /SalesApp/images/ olmasını sağlamak için URL'yi HTTP Adresi kutusuna girmeniz gerekir.

Büyük Küçük Harf Duyarlı Bağ Denetimi Kullan Dreamweaver bağları denetlerken, bağlardaki büyük küçük harf kullanımının dosya adlarındaki kullanımla eşleşip eşleşmediğini denetler. Bu seçenek, dosya adlarının büyük küçük harf duyarlı olduğu UNIX sistemlerinde kullanışlıdır.

Önbelleği Etkinleştir Bağ ve site yönetimi görevlerinin hızını artırmak için yerel önbellek oluşturulup oluşturulmayacağını belirtir. Bu seçeneği işaretlemezseniz, Dreamweaver siteyi oluşturmadan önce önbellek oluşturmak isteyip istemediğinizi tekrar sorar. Bu seçeneği kullanmak yararlı olacaktır çünkü Varlıklar paneli (Dosyalar paneli grubunda) yalnızca önbellek oluşturulduğunda çalışır.

3 Siteyi oluşturmak için Tamam'ı ve Bitti'yi tıklatın (Dosyalar panelinde görüntülenir).

Ayrıca bkz.

"Sitelere, sunucuya ve yerel sürücülere erişme" sayfa 82

"Site ayarlarını içe ve dışa aktarma" sayfa 49

"Yeni bağların göreceli yolunu ayarlama" sayfa 276

"Dosyaları ve klasörleri yönetme" sayfa 75

"Bilgisayarınızı uygulama geliştirme için ayarlama" sayfa 513

Uzak klasör ayarlama

Uzak klasör, dosyaları üretim, birlikte çalışma, dağıtma ve bir dizi diğer işlem için depoladığınız klasördür. Normalde, uzak klasör web sunucunuzun çalıştığı bilgisayarda bulunur. Bu klasöre ilişkin seçenekleri Temel sekmesinde sihirbazın sorunlarını yanıtlayarak ya da Gelişmiş sekmesini tıklatıp bilgileri doğrudan girerek belirleyebilirsiniz.

Dreamweaver Dosyalar panelinde, uzak klasör sizin *uzak siteniz* olarak adlandırılır. Uzak klasör kurduğunuzda, Dreamweaver uygulamasının web sunucunuza ve web sunucunuzdan dosya yüklemesi için bir erişim yöntemi seçmeniz gerekir.

Uzak klasör kurmayla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0162_tr.

Not: *Dreamweaver, IPv6 etkin sunuculara bağlantıları destekler. Desteklenen bağlantı türleri FTP, SFTP, WebDav ve RDS'yi içerir. Daha fazla bilgi için bkz. www.ipv6.org/*

Ayrıca bkz.

"Site tanımlamadan dosyalar üstünde çalışma" sayfa 58

"Uzak sunucudan dosyalar alma" sayfa 85

"Dosyaları teslim etmek ve teslim almak için WebDAV kullanma" sayfa 91

"Sitelere, sunucuya ve yerel sürücülere erişme" sayfa 82

"Dosyaları ve klasörleri yönetme" sayfa 75

Uzak klasör tanımlama eğitimi

Bir erişim yöntemi seçin

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Yeni bir site kurmak için Yeni'yi tıklatın ve bir Site seçin ya da varolan bir Dreamweaver sitesini seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Gelişmiş sekmesini tıklatın, Uzak Bilgiler kategorisini seçin ve yerel ve uzak klasörler arasında dosya aktarımı için kullanmak istediğiniz erişim yöntemini seçin:

Yok Sitenizi bir sunucuya yüklemeyi planlamıyorsanız bu varsayılan ayarı değiştirmeyin.

FTP Web sunucunuza FTP kullanarak bağlanıyorsanız bu ayarı kullanın.

Yerel/Ağ Ağ klasörüne erişmek için ya da dosyalarınızı yerel bilgisayarda depoluyorsanız veya test sunucunuzu yerel bilgisayarda çalıştırıyorsanız bu ayarı kullanın.

RDS (Remote Development Services) Web sunucunuza RDS kullanarak bağlanıyorsanız bu ayarı kullanın. Bu erişim yöntemi için uzak klasörünüz Adobe® ColdFusion® çalıştıran bir bilgisayarda olmalıdır.

Microsoft Visual SourceSafe Bu ayarı web sunucunuza Microsoft Visual SourceSafe kullanarak bağlanıyorsanız kullanın. Bu yöntem için yalnızca Windows desteği verilir; bunu kullanmak için Microsoft Visual SourceSafe Client sürüm 6'yi yüklemiş olmanız gerekir.

WebDAV (Web-based Distributed Authoring and Versioning) Bu ayarı web sunucunuza WebDAV protokolünü kullanarak bağlanıyorsanız kullanın.

Bu yöntemi kullanmak için bu protokolü destekleyen Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 ya da uygun şekilde yapılandırılmış Apache web sunucusu gibi bir sunucunuz olmalıdır.

Not: *Erişim yöntemi olarak WebDAV'ı seçerseniz ve Dreamweaver uygulamasını çok kullanıcılı bir ortamda kullanıyorsanız, tüm kullanıcılarınızın da erişim yöntemi olarak WebDAV'ı seçmesini sağlamanız gerekir. Bazı kullanıcılar WebDAV'ı ve bazıları diğer erişim yöntemlerini (örneğin FTP) seçerse, Dreamweaver uygulamasının teslim etme/teslim alma özelliği beklendiği gibi çalışmaz çünkü WebDAV kendi kilitleme sistemini kullanır.*

İletişim kutusundaki diğer seçenekler erişim yöntemi seçiminize bağlı olarak değişir.

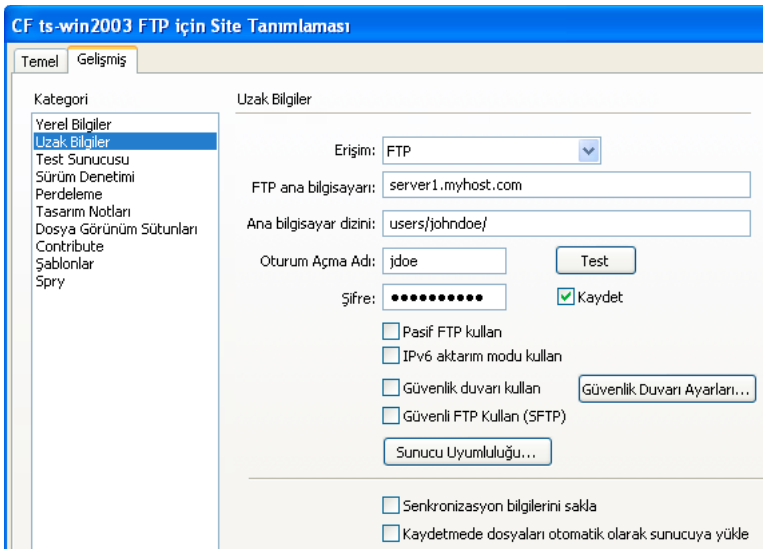
FTP erişim seçeneklerini ayarlama

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Yeni bir site kurmak için Yeni'yi tıklatın ve bir Site seçin ya da varolan bir Dreamweaver sitesini seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Site Tanımı iletişim kutusunda, Gelişmiş sekmesini belirleyin ve Uzak Bilgiler kategorisini tıklatın.

Aşağıdaki gösterim, metin alanları doldurulmuş Uzak Bilgiler kategorisini göstermektedir.



Uzak Bilgiler kategorisi seçilmiş Site Tanımı iletişim kutusunun Gelişmiş sekmesi.

4 Erişim açılır menüsünden FTP öğesini seçin.

5 FTP Ana Sistemi metin kutusunda, web sitenizin dosyalarını yüklediğiniz FTP ana sisteminin adını girin.

FTP anasisteminiz, bir bilgisayar sisteminin ftp.mindspring.com gibi tam Internet adıdır. Anasistem adını başka metin eklemeden tam olarak girin. Özellikle, anasistem adının önüne protokol adı eklemeyin.

FTP anasisteminizi bilmiyorsanız web anasistem hizmeti aldığınız şirketle bağlantı kurun.

Not: *Port 21, FTP bağlantısı almak için varsayılan porttur; ancak, sunucu yöneticileri bazen izinsiz FTP erişimini önlemek için port ayarını başkka bir portla değiştirebilir. Bu durumlarda, bir noktalı virgül kullanıp port numarasını FTP ana sistem girişi olarak belirleyebilirsiniz. Örneğin, port 29 ise, ftp.mindspring. com:29 girmeniz gerekir.*

6 Ana Sistem Dizini metin kutusuna, herkes tarafından görülebilir olan belgeleri depoladığınız uzak sitedeki ana sistem dizinini (klasörünü) girin.

Anasistem dizini olarak ne gireceğinizden emin değilseniz sunucunun yöneticisiyle bağlantı kurun ya da metin kutusunu boş bırakın. Bazı sunucularda kök dizininiz FTP ile bağlandığınız ilk dizinle aynıdır. Dizini bulmak için sunucuya bağlanın. Dosyalar panelinizdeki Uzak Dosya görünümünde public_html ya da www gibi bir ad ya da oturum açma adınız görünürse, bu büyük olasılıkla Anasistem Dizini metin kutusuna girmeniz gereken dizindir.

7 Oturum Açma ve Şifre metin kutularına, FTP sunucusuna bağlanmak için kullandığınız oturum açma adınızı ve şifrenizi girin.

8 FTP ana sisteminizi, ana sistem dizininizi, oturum açma adınızı ve şifrenizi test etmek için Test öğesini tıklatın.

Not: *FTP Ana Sistemi, Ana Sistem Dizini, Oturum Açma Adı ve Şifre bilgilerini sitenizi barındıran şirketin sistem yöneticisinden almanız gerekir. Diğer kişiler bu bilgilere erişemez. Sistem yöneticisinin vermiş olduğu bilgileri aynen girin.*

9 Dreamweaver varsayılan olarak parolanızı kaydeder. Uzak sunucuya her bağlanışınızda Dreamweaver uygulamasının size parola sormasını istiyorsanız Kaydet seçeneğinin işaretini kaldırın.

10 Güvenlik duvarı yapılandırmanız pasif FTP kullanılmasını gerektiriyorsa Pasif FTP Kullan'ı işaretleyin.

Pasif FTP, yerel yazılımınızın FTP bağlantısı kurulmasını uzak sunucudan istemesi yerine FTP bağlantısını kendisinin kurmasını sağlar. Pasif FTP kullanıp kullanmadığınızı bilmiyorsanız, sistem yöneticinize danışın veya Pasif FTP Kullan seçeneğini işaretlemeyi ve işareti kaldırmayı deneyin.

Daha fazla bilgi için, www.adobe.com/go/tn_15220_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan 15220 numaralı TechNote makalesine başvurun.

11 IPv6 etkin bir FTP sunucu kullanıyorsanız, IPv6 Aktarım Modunu Kullan seçeneğini belirleyin.

Internet Protokolü sürüm 6'nın dağıtılmasıyla (IPv6), PORT ve PASV FTP komutlarının yerini sırasıyla EPRT ve EPSV almıştır. Bu nedenle, IPv6 etkin bir FTP sunucusuna bağlanıyorsanız veri bağlantınız için genişletilmiş pasif (EPSV) ve genişletilmiş aktif (EPRT) komutlarını kullanmanız gerekir.

Daha fazla bilgi için bkz. www.ipv6.org/.

12 Uzak sunucuya bir güvenlik duvarının arkasından bağlanıyorsanız Güvenlik Duvarı Kullan'ı seçin.

13 Dreamweaver sitesi tercihlerini düzenlemek ve güvenlik duvarı ana sistemini veya portu açmak için Güvenlik Duvarı Ayarları'nı tıklatın.

Daha fazla bilgi için bkz. “Dosya aktarmak için site tercihlerini ayarlama” sayfa 50.

14 Güvenlik duvarı yapılandırmanız güvenli FTP kullanılmasını gerektiriyorsa, Güvenli FTP (SFTP) Kullan seçeneğini belirleyin. SFTP test sunucunuza yapılan bir bağlantıyı güvenli duruma getirmek için şifreleme ve genel anahtarlar kullanır.

Not: *Bu seçeneği kullanabilmeniz için, sunucunuzun bir SFTP hizmeti kullanıyor olması gerekir. Sunucunuzda SFTP çalışıp çalışmadığını bilmiyorsanız, sunucu yöneticinize başvurun.*

Bazı durumlarda, SFTP ile çalışırken varsayılan port numarasını değiştirmeniz gerekebilir. Varsayılan port numarasını değiştirmek için, FTP ana sistemine bir noktalı virgül ile port numarasını ekleyin. Örneğin:

- etkialaniadim.com:22

IPv6 etki alanları ayraç içine alınmalıdır:

- [2001:0db8:85a3:08d3:1319:8a2e:0370:7344]:443

15 Sunucu bağlantısıyla ilgili daha fazla gelişmiş seçenek için Sunucu Uyumluluğu düğmesini tıklatın. Bu düğmeyi yalnızca sorun giderme amacıyla kullanmanız gerekir. Bu işlem özellikle eski Dreamweaver sürümleriyle çalışan siteler için yararlıdır ancak bazı nedenlerle geçerli sürümde çalışmamaktadır.

Bu seçeneklere ilişkin daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/tn_14834_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan 14834 numaralı TechNote makalesine başvurun.

16 Yerel ve uzak dosyalarınızı otomatik olarak senkronize etmek istiyorsanız Senkronizasyon Sağla'yı seçin. (Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.)

17 Dosyayı kaydettiğinizde Dreamweaver uygulamasının dosyanızı uzak sitenize yüklemesini istiyorsanız Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle'yi seçin.

18 Teslim Etme/Teslim Alma sistemini etkinleştirmek istiyorsanız Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir'i seçin.

19 Tamam'ı tıklatın.

Bağlanmakta sorun yaşıyorsanız, www.adobe.com/go/tn_14834_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan 14834 numaralı TechNote makalesine başvurun.

FTP erişimi olan uzak klasöre bağlanma ve klasörle bağlantıyı kesme

❖ Dosyalar panelinde:

- Bağlanmak için araç çubuğundaki Uzak Anasisteme Bağlanır'ı tıklatın.
- Bağlantıyı kesmek için araç çubuğundaki Bağlantıyı Kes'i tıklatın.

Yerel ya da ağ erişiminin seçeneklerini ayarlama

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Yeni bir site kurmak için Yeni'yi tıklatın ve bir Site seçin ya da varolan bir Dreamweaver sitesini seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Gelişmiş sekmesini seçin, Uzak Bilgiler kategorisini tıklatın ve Yerel/Ağ'ı seçin.

4 Site dosyalarınızı depoladığınız klasöre gözatmak ve klasörü seçmek için Uzak Klasör metin kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklatın.

5 Yerel ve uzak dosyalarınızı otomatik olarak senkronize etmek istiyorsanız Senkronizasyon Sağla'yı seçin. (Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.)

6 Dosyayı kaydettiğinizde Dreamweaver uygulamasının dosyanızı uzak sitenize yüklemesini istiyorsanız Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle'yi seçin.

7 Teslim Etme/Teslim Alma sistemini etkinleştirmek istiyorsanız Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir'i seçin.

8 Tamam'ı tıklatın.

WebDAV erişim seçeneklerini ayarlama

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Yeni bir site kurmak için Yeni'yi tıklatın ve bir Site seçin ya da varolan bir Dreamweaver sitesini seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Gelişmiş sekmesini seçin, Uzak Bilgiler kategorisini tıklatın ve WebDAV'ı seçin.

4 URL için, WebDAV sunucusunda bağlanmak istediğiniz dizinin tam URL'sini girin.

Bu URL protokolü, kapıyı ve dizini (kök dizin değilse) içerir. Örneğin, http://webdav.etkialanım.net/sitem.

5 Kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.

Bu bilgiler sunucu kimlik denetimi içindir ve Dreamweaver ile ilgili değildir. Kullanıcı adınız ve parolanızdan emin değilseniz sistem yöneticinizle ya da web yöneticinizle görüşün.

6 Bağlantı ayarlarınızı test etmek için Test'i tıklatın.

7 Her yeni oturum başlattığınızda Dreamweaver uygulamasının parolanızı hatırlamasını istiyorsanız Kaydet'i tıklatın.

8 Dreamweaver uygulamasının yerel ve uzak dosyalarınızı otomatik olarak senkronize etmesini istiyorsanız Senkronizasyon Sağla'yı seçin. (Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.)

9 Dosyayı kaydettiğinizde Dreamweaver uygulamasının dosyanızı uzak sitenize yüklemesini istiyorsanız Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle'yi seçin.

10 Teslim Etme/Teslim Alma sistemini etkinleştirmek istiyorsanız Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir'i seçin.

Ağ erişimi olan uzak klasöre bağlanma ve klasörle bağlantıyı kesme

❖ Uzak klasöre bağlanmanız gerekmez, her zaman bağlısınızdır. Uzak dosyalarınızı görmek için Yenile düğmesini tıklatın.

RDS erişim seçeneklerini ayarlama

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Yeni bir site kurmak için Yeni'yi tıklatın ve bir Site seçin ya da varolan bir Dreamweaver sitesini seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Gelişmiş sekmesini seçin, Uzak Bilgiler kategorisini tıklatın ve RDS'yi seçin.

4 Ayarlar düğmesini tıklatın ve RDS Sunucusunu Yapılandır iletişim kutusuna aşağıdaki bilgileri girin:

- Uzak klasör web sunucunuzun yüklü olduğu anasistem bilgisayarının adını girin.

Anasistem adı büyük olasılıkla bir IP adresi ya da URL'dir. Emin değilseniz yöneticinize sorun.

- Bağlanmak istediğiniz kapı numarasını seçin.
- Anasistem dizini olarak kök uzak klasörünüzü girin.

Örneğin c:\inetpub\wwwroot\AnasistemDiz\.

- RDS kullanıcı adınızı ve parolanızı girin.

Not: *Kullanıcı adınızı ve parolanızı ColdFusion Yöneticisi güvenlik ayarlarında belirlediyseniz bu seçenekler görünmeyebilir.*

- Dreamweaver uygulamasının ayarlarınızı anımsamasını istiyorsanız Kaydet'i seçin.

5 RDS Sunucusunu Yapılandır iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

6 Dosyayı kaydettiğinizde Dreamweaver uygulamasının dosyanızı uzak sitenize yüklemesini istiyorsanız Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle'yi seçin.

7 Teslim Etme/Teslim Alma sistemini etkinleştirmek istiyorsanız Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Microsoft Visual SourceSafe erişimini ayarlama

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Yeni bir site kurmak için Yeni'yi tıklatın ve bir Site seçin ya da varolan bir Dreamweaver sitesini seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Gelişmiş sekmesini seçin, Uzak Bilgiler kategorisini tıklatın ve Microsoft Visual SourceSafe seçeneğini belirleyin.

4 Ayarlar düğmesini tıklatın ve Microsoft Visual SourceSafe Veritabanını Aç iletişim kutusuna aşağıdaki bilgileri girin:

- Veritabanı Yolu için, istediğiniz Visual SourceSafe veritabanına gitmek üzere Gözat'ı tıklatın ya da tam dosya yolunu girin.

Seçtiğiniz dosya Visual SourceSafe uygulamasını başlatmak için kullanılan srcsafe.ini dosyası olur.

- Proje için, Visual SourceSafe veritabanında bulunan ve uzak sitenin kök dizini olarak kullanmak istediğiniz projeyi girin.
- Kullanıcı Adı ve Parola için, seçilen veritabanına ilişkin oturum açma kullanıcı adınızı ve parolanızı girin.

Kullanıcı adınızı ve parolanızı bilmiyorsanız sistem yöneticinizle görüşün.

- Dreamweaver uygulamasının ayarlarınızı anımsamasını istiyorsanız Kaydet seçeneğini işaretleyin.

5 Site Tanımı iletişim kutusuna dönmek için Tamam düğmesini tıklatın.

6 Dosyayı kaydettiğinizde Dreamweaver uygulamasının dosyanızı uzak sitenize yüklemesini istiyorsanız Kaydedildiğinde Dosyaları Otomatik Olarak Sunucuya Yükle'yi seçin.

7 Yerel dosyanızı açtığınızda Dreamweaver'ın dosyalarınızı otomatik olarak sunucudan indirmesini istemiyorsanız, Açarken Dosyaları Teslim Al seçeneğinin işaretini kaldırın.

Uzak klasör kurulumuyla ilgili sorunları giderme

Aşağıdaki liste uzak klasör kurarken karşılaşabileceğiniz yaygın sorunlara ve bunların nasıl çözüleceğine ilişkin bilgiler sağlar.

www.adobe.com/go/tn_14834_tr adresindeki Adobe web sitesinde, FTP sorun giderme bilgileri sunan kapsamlı bir teknik not yer almaktadır.

- Dreamweaver FTP uygulaması belirli temsil sunucularıyla, çok katmanlı güvenlik duvarlarıyla ve dolaylı sunucu erişiminin diğer şekilleriyle düzgün şekilde çalışmayabilir. FTP erişiminde sorunlarla karşılaşırsanız yerel sistem yöneticinizden yardım isteyin.
- Dreamweaver FTP uygulaması için, uzak sistemin kök dizinine bağlanmanız gerekir. Anasistem dizini olarak uzak sistemin kök klasörünü belirttiğinizden emin olun. Anasistem dizinin tek bir bölme işareti (/) kullanarak belirttiyseniz, bağlandığınız dizinden ve uzak kök klasörden görece bir yol belirtmeniz gerekir. Örneğin uzak kök klasör daha üst düzey bir dizinse, anasistem dizini için ../../ belirtmeniz gerekebilir.
- Dosya ve klasör adlarında boşluk yerine alt çizgi kullanın ve mümkün olan her yerde özel karakter kullanmaktan kaçının. Dosya veya klasör adlarındaki iki noktalar, eğik çizgiler, noktalar ve kesme işaretleri bazen sorunlara neden olabilir.
- Uzun dosya adlarıyla ilgili sorunla karşılaşırsanız bu dosyaları daha kısa adlarla yeniden adlandırın. Mac OS'da dosya adları 31 karakterden uzun olamaz.
- Birçok sunucu, sunucunun diskinin bir bölümündeki klasörle başka bir yerdeki bir klasör arasında bağlantı kurmak için sembolik bağlantılar (UNIX), kısayollar (Windows) ya da diğer adlar (Macintosh) kullanır. Bu türdeki diğer adlar uygun klasöre ya da dizine bağlanma yeteneğinizi etkilemez; ancak sunucunun bir bölümüne bağlanabiliyorken başka bir bölümüne bağlanamıyorsanız diğer ad uyuşmazlığı olabilir.
- "Dosya yerleştirilemiyor" gibi bir hata mesajıyla karşılaşırsanız uzak klasörünüzde boş alan kalmamış olabilir. Daha ayrıntılı bilgi için FTP günlüğüne bakın.

Not: *Genel olarak, FTP aktarımıyla ilgili bir sorunla karşılaşırsanız, Pencere > Sonuçlar (Windows) ya da Site > FTP Log (Macintosh) seçeneğini belirleyip ardından FTP Günlüğü sekmesini tıklatarak FTP günlüğünü inceleyin.*

Test sunucusu kurma

Dinamik sayfalar geliştirmeyi düşünüyorsanız, Dreamweaver uygulaması siz çalışırken dinamik içerik oluşturmak ve görüntülemek için bir test sunucusunun hizmetlerine gerek duyar. Test sunucusu yerel bilgisayarınızda, geliştirme sunucusunda, aşamalandırma sunucusunda veya üretim sunucusunda olabilir.

Test sunucusu klasörü kurmadan önce yerel ve uzak klasörleri tanımlamalısınız. Uzak klasöre yerleştirilen dinamik sayfalar normalde bir uygulama sunucusu tarafından işlenebileceğinden, test sunucunuz için çoğu zaman uzak klasörünüzün ayarlarını kullanabilirsiniz.

1 Aşağıdakilerden birini seçin:

- Yeni bir site kurmak için Site > Yeni Site seçeneğini belirleyin.
- Dreamweaver uygulamasında oluşturulmuş olsun ya da olmasın, yerel diskinizdeki bir sitenin ya da uzak bir sitenin (veya uzak sitenin bir kolunun) kurulumunu düzenlemek için listeden sitenizi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

Not: *Hiçbir Dreamweaver sitesi tanımlamadıysanız, Site Tanımı iletişim kutusu görünür ve Yeni'yi tıklatmanız gerekmez.*

2 Site Tanımı iletişim kutusunun Gelişmiş sekmesinde Test Sunucusu'nu seçin.

3 Web uygulamanız için kullanmak istediğiniz sunucu teknolojisini seçin.

Not: *Dreamweaver CS4 ile birlikte Dreamweaver artık ASP.NET veya JSP sunucu davranışlarını yüklememektedir. Ancak ASP.NET veya JSP sayfaları üzerinde çalışıyorsanız, Dreamweaver hala bu sayfalar için Canlı Mod'u, kod renklerini ve kod ipuçlarını destekleyecektir. Bu özelliklerin çalışması için Site Tanımı iletişim kutusunda SP.NET veya JSP seçeneğini belirlemeniz gerekmez.*

4 Varsayılan Test Sunucusu ayarlarını kabul edin ya da farklı ayarlar girin.

Varsayılan olarak, Dreamweaver uygulaması web sunucunuzun bulunduğu sistemde bir uygulama sunucusu da çalıştığını varsayar. Site Tanımı iletişim kutusundaki Uzak Bilgiler kategorisinde uzak klasör tanımladıysanız ve uzak klasörle aynı sistemde (yerel bilgisayarınız da dahil) bir uygulama sunucusu çalışıyorsa, Test Sunucusu kategorisinde varsayılan ayarları kabul edin.

Uzak Bilgiler kategorisinde uzak klasör tanımlamadıysanız, Test Sunucusu kategorisi varsayılan olarak Yerel Bilgiler kategorisinde tanımladığınız yerel klasöre ayarlanır. Bu ayarı, yalnızca aşağıdaki iki koşulu karşıladığınızda değiştirmeden bırakabilirsiniz:

Hem web sunucunuz hem de uygulama sunucunuz yerel bilgisayarınızda çalışmaktadır. Örneğin yerel Windows XP sisteminizde hem IIS hem de ColdFusion çalıştıran bir ColdFusion geliştiricisiyseniz.

Yerel kök klasörünüz, web sitenizin ana dizininin bir alt klasörüdür. Örneğin IIS kullanıyorsanız, yerel kök klasörünüz c:\Inetpub\wwwroot\ klasörünün bir alt klasörüdür ya da klasörün kendisidir.

Yerel kök klasörünüz ana dizininizin bir alt klasörü değilse yerel kök klasörü web sunucunuzda bir sanal dizin olarak tanımlamanız gerekir.

Not: *Uygulama sunucusu uzak sitenizden farklı bir sistemde çalışabilir. Örneğin Uzak Bilgiler kategorisinde seçtiğiniz Erişim seçeneği Microsoft Visual SourceSafe ise, Test Sunucusu kategorisinde farklı bir sunucu belirtmeniz gerekir.*

5 URL Öneki metin kutusuna, kullanıcıların web uygulamanızı açmak için tarayıcılarına yazdıkları URL'yi girin ancak hiçbir dosya adı eklemeyin.

URL öneki, etki alanı adından ve web sitenizdeki ana dizinlerin altdizinlerinin ya da sanal dizinlerinin herhangi birinden oluşur ancak dosya adından oluşmaz. Örneğin uygulamanızın URL'si www.adobe.com/mycoolapp/start.php ise, aşağıdaki URL önekini girersiniz: www.adobe.com/mycoolapp/.

Dreamweaver uygulaması web sunucunuzla aynı sistemde çalışıyorsa, etki alanı adınız için yer tutucu olarak *localhost* seçeneklerinden birini kullanabilirsiniz. Örneğin IIS kullanıyorsanız ve uygulamanızın URL'si http://buttercup_pc/mycoolapp/start.asp ise, aşağıdaki URL önekini girin:

http://localhost/mycoolapp/

Farklı web sunucularına ait yerel ana bilgisayar seçeneklerinin listesi için sonraki bölüme bakın.

6 Tamam'ı tıklatın ve sonra yeni siteyi siteler listenize eklemek için Bitti'yi tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Uygulama sunucusu seçme" sayfa 515

"Dinamik siteler oluşturmaya hazırlanma" sayfa 506

Test sunucusuna ilişkin URL öneki hakkında

Dreamweaver uygulamasının siz çalışırken veri görüntülemek ve veritabanlarına bağlanmak için bir test sunucusunun hizmetlerini kullanabilmesi için URL öneki belirtmeniz gerekir. Dreamweaver uygulaması veritabanları hakkında, örneğin veritabanınızdaki tabloların adları ve tablolarınızdaki sütunların adları gibi kullanışlı bilgileri size sağlamak için tasarım zamanı bağlantısı kullanır.

URL öneki, etki alanı adından ve web sitenizdeki ana dizinlerin altdizinlerinin ya da sanal dizinlerinin herhangi birinden oluşur.

Not: *Microsoft IIS'de kullanılan terminoloji bir sunucudan diğerine farklılık gösterebilir ancak web sunucularının çoğu için aynı kavramlar geçerlidir.*

Ana dizin Sunucuda sitenizin etki alanı adıyla eşleştirilmiş klasördür. Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasörün c:\sites\company\ olduğunu ve bu klasörün ana dizininiz olduğunu (diğer bir deyişle sitenizin etki alanı adıyla eşleştirilmiş klasör olduğunu—örneğin www.mystartup.com) varsayın. Bu durumda URL öneki http://www.mystartup.com/ olur.

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör ana dizininizin bir altklasörüyse altklasörü URL'ye eklemeniz yeterlidir. Ana dizininiz c:\sites\company\ ise, sitenizin etki alanı adı www.mystartup.com olur ve dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör c:\sites\company\inventory klasörüdür. Aşağıdaki URL önekini girin:

http://www.mystartup.com/inventory/

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör ana dizininiz ya da onun altdizinlerinden biri değilse sanal bir dizin oluşturmanız gerekir.

Sanal dizin URL'de görünse de sunucunun ana dizininde fiziksel olarak bulunmayan bir klasördür. Sanal dizin oluşturmak üzere, URL'de klasörün yolu için diğer ad belirtin. Ana dizininizin c:\sites\company, işleme dizininizin is d:\apps\inventory olduğunu ve bu klasör için warehouse adında bir diğer ad tanımladığınızı varsayın. Aşağıdaki URL önekini girin:

http://www.mystartup.com/warehouse/

Localhost İstemci (genellikle tarayıcıdır ancak burada Dreamweaver uygulamasıdır) web sunucunuzla aynı sistemde çalıştığında URL'lerinizdeki ana dizini ifade eder. Dreamweaver uygulamasının web sunucusuyla aynı Windows sisteminde çalıştığını, ana dizininizin c:\sites\company olduğunu ve dinamik sayfaları işlemek üzere kullanmak istediğiniz klasörü belirtmek için warehouse adında bir sanal dizin tanımladığınızı varsayın. Aşağıda, seçilen web sunucuları için gireceğiniz URL önekleri verilmiştir:

Web sunucusu	URL öneki
ColdFusion MX 7	http://localhost:8500/warehouse/
IIS	http://localhost/warehouse/
Apache (Windows)	http://localhost:80/warehouse/
Jakarta Tomcat (Windows)	http://localhost:8080/warehouse/

Not: *ColdFusion MX 7 web sunucusu 8500 numaralı kapıda, Apache web sunucusu 80 numaralı ve Jakarta Tomcat web sunucusu 8080 numaralı kapıda çalışır.*

Apache web sunucusu çalıştıran Macintosh kullanıcıları için, kişisel ana dizininiz Users:KullanıcıAdım:Sites'dir; burada KullanıcıAdım, Macintosh kullanıcı adınızdır. Mac OS 10.1 ya da sonraki sürümünü yüklediğinizde ~KullanıcıAdım adında bir diğer ad otomatik olarak tanımlanır. Bu nedenle Dreamweaver uygulamasındaki varsayılan URL önekiniz aşağıdaki gibidir:

http://localhost/~KullanıcıAdım/

Dinamik sayfaları işlemek için kullanmak istediğiniz klasör Users:KullanıcıAdım:Sites:inventory ise URL öneki aşağıdaki gibidir.

http://localhost/~KullanıcıAdım/inventory/

Varolan bir web sitesini Dreamweaver'da düzenleme

Özgün siteyi oluşturmak için Dreamweaver kullanmamış olsanız bile, Dreamweaver uygulamasını, varolan bir uzak bir siteyi (veya uzak sitenin herhangi bir kolunu) yerel diskinize kopyalamak ve orada düzenlemek için kullanabilirsiniz.

1 Varolan siteyi içerecek bir yerel klasör oluşturun ve bu klasörü sitenin yerel klasörü olarak ayarlayın.

Not: *Varolan uzak sitenin ilgili kolunun yapısının tamamını yerel olarak çoğaltmanız gerekir.*

2 Varolan siteye ilişkin uzaktan erişim bilgilerini kullanarak uzak bir klasör kurun. Dosyaları düzenlemek için önce bilgisayarınıza yüklemeniz gerektiğinden uzak siteye bağlanmalısınız.

Uzak site için doğru kök klasörü seçtiğinizden emin olun.

3 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), uzak siteyi görüntülemek için araç çubuğundaki Uzak Anasisteme Bağlan düğmesini (FTP erişimi için) ya da Yenile düğmesini (ağ erişimi için) tıklatın.

4 Siteyi düzenleyin:

- Sitenin tümünde çalışmak istiyorsanız Dosyalar panelinde uzak sitenin kök klasörünü seçin ve sitenin tümünü yerel diskinize yüklemek için araç çubuğundaki Dosyaları Al düğmesini tıklatın.
- Sitedeki dosya ya da klasörlerden yalnızca biriyle çalışmak istiyorsanız, dosyayı Dosyalar panelinin Uzak görünümünde bulun ve dosyayı yerel diskinize yüklemek için araç çubuğundaki Dosyaları Al düğmesini tıklatın.

Dreamweaver uygulaması yüklenen dosyayı site sıradüzeninin doğru bölümüne yerleştirmek için uzak sitenin yapısının gerekli kısmını otomatik olarak çoğaltır. Sitenin yalnızca bir parçasını düzenlerken, örneğin görüntü dosyaları gibi bağımlı dosyaları da genellikle dahil etmeniz gerekir.

Site listenizden bir Dreamweaver sitesini kaldırma

Dreamweaver sitesini ve tüm kurulum bilgilerini site listenizden kaldırmak site dosyalarınızı bilgisayarınızdan kaldırmaz.

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Bir site adı seçin.

3 Kaldır'ı tıklatın, siteyi listeden kaldırmak için Evet'i tıklatın ya da site adını bırakmak için Hayır'ı tıklatın ve sonra Bitti'yi tıklatın.

Site ayarlarını içe ve dışa aktarma

Site ayarlarınızı, daha sonra Dreamweaver uygulamasına içe aktarabileceğiniz bir XML dosyasına dışa aktarabilirsiniz. Bu, siteleri makineler ya da ürün sürümleri arasında taşımanızı ya da ayarları diğer kullanıcılarla paylaşmanızı sağlar.

Site ayarlarınızı düzenli aralıklarla dışa aktararak siteyle ilgili ortaya bir sorun çıkması durumunda her zaman yedek kopya bulundurabilirsiniz.

Sitelerinizi dışa aktarma

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Ayarlarını dışa aktarmak istediğiniz bir ya da daha fazla site seçin ve Dışa Aktar'ı tıklatın:

- Birden fazla site seçmek için, her siteyi Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
- Bir dizi site seçmek için aralıktaki ilk ve son siteyi Üstkarakter tuşu basılıyken tıklatın.

3 Sitenizin ayarlarını yedeklemek istiyorsanız, Dışa Aktarma Sitesi iletişim kutusunda birinci seçeneği belirleyin ve Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver uygulaması, yerel yol bilgileriyle birlikte kullanıcı adı ve parolası gibi uzak sunucu bilgilerini de kaydeder.

4 Ayarlarınızı diğer kullanıcılarla paylaşmak istiyorsanız, Dışa Aktarma Sitesi iletişim kutusunda ikinci seçeneği belirleyin ve Tamam'ı tıklatın. (Dreamweaver diğer kullanıcıların kullanamayacağı, örneğin uzak sunucu oturum açma bilgileriniz ve yerel yollarınız gibi bilgileri kaydetmez.)

5 Ayarlarını dışa aktarmak istediğiniz her site için, siteyi kaydetmek istediğiniz konuma gözatın ve Kaydet'i tıklatın. (Dreamweaver her sitenin ayarlarını .ste uzantılı bir XML dosyası olarak kaydeder.)

6 Bitti'yi tıklatın.

Not: *Bulunmasını kolaylaştırmak için *.ste dosyasını sitenizin kök klasörüne ya da masaüstünüze kaydedin. Dosyayı nereye koyduğunuzu anımsayamazsanız, bilgisayarınızda *.ste uzantılı dosyaları aratın.*

Siteleri içe aktarma

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 İçe Aktar'ı tıklatın.

3 Ayarlarını içe aktarmak istediğiniz (.ste dosya uzantılı dosyalarda tanımlı) bir ya da daha fazla siteye gözatın ve seçin.

Birden fazla site seçmek için, her .ste dosyasını Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın. Bir dizi site seçmek için aralıktaki ilk ve son dosyayı Üstkarakter tuşu basılıyken tıklatın.

4 Aç'ı tıklatın ve sonra Bitti'yi tıklatın.

Dreamweaver site ayarlarını içe aktardıktan sonra, sitenin adı Siteleri Yönet iletişim kutusunda görünür.

Dosya aktarmak için site tercihlerini ayarlama

Dosyalar panelinde görünen dosya aktarma özelliklerini denetlemek için tercihler belirleyebilirsiniz.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Tercihler iletişim kutusunda soldaki kategori listesinden Site'yi seçin.

3 Seçenekleri ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Her Zaman Göster Hangi sitenin (uzak veya yerel) her zaman gösterildiğini ve yerel ve uzak dosyaların hangi Dosyalar paneli bölmesinde (sol veya sağ) göründüğünü belirtir.

Varsayılan olarak yerel site her zaman sağda görünür. Seçilmeyen bölme (varsayılan olarak bırakılan), değiştirilebilir bölmedir: bu bölme diğer sitedeki (varsayılan olarak uzak site) dosyaları görüntüleyebilir.

Bağımlı Dosyalar Tarayıcı HTML dosyasını yüklerken tarayıcının yüklediği bağımlı dosyaları (görüntüler, harici stil sayfaları ve HTML dosyasında referans gösterilen diğer dosyalar) aktarmak için bir komut istemi görüntüler. Varsayılan olarak hem Çıkmadan/Teslim Almadan Önce Komut İste hem de Yerleştirmeden/Bırakmadan Önce Komut İste seçilidir.

Yeni bir dosyayı teslim alırken bağımsız dosyaları indirmek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımsız dosyaların son sürümleri zaten yerel diskteyse bunları yeniden indirmek gerekmez. Bu dosyaları karşıya yüklerken ve teslim ederken de geçerlidir: hedefte güncel dosyalar zaten varsa gerek yoktur.

Bu seçeneklerin işaretini kaldırırsanız bağımlı dosyalarınız aktarılmaz. Bu nedenle, bu seçenekler işaretli olmadığında da Bağımlı Dosyalar iletişim kutusunun görünmesini zorlamak için Al, Koy, Teslim Al veya Teslim Et komutlarını seçerken Alt (Windows) veya Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.

FTP Bağlantısı Uzak siteye olan bağlantının etkinlik olmayan belirli bir dakika sayısından sonra sonra sonlandırılıp sonlandırılmayacağını belirler.

FTP Zaman Aşımı Dreamweaver uygulamasının uzak sunucuya bağlanmayı denediği saniye sayısını görüntüler.

Belirtilen sürenin sonunda yanıt yoksa, Dreamweaver uygulaması size bu durumu bildiren bir uyarı iletişim kutusu görüntüler.

FTP Aktarma seçenekleri Dreamweaver uygulamasının dosya aktarımı sırasında bir iletişim kutusu göründüğünde ve kullanıcıdan yanıt alınamadığında belirli bir saniye sayısından sonra varsayılan seçeneği belirleyip belirlemeyeceğini seçer.

Güvenlik Duvarı Ana Bilgisayarı Güvenlik duvarı arkasında olduğunuzda dış sunucularla bağlantı kurduğunuz temsil sunucusunun adresini belirtir.

Güvenlik duvarının arkasında değilseniz bu alanı boş bırakın. Güvenlik duvarının arkasındaysanız, Site Tanımı iletişim kutusunda Güvenlik Duvarı Kullan seçeneğini belirleyin.

Güvenlik Duvarı Portu Güvenlik duvarınızda uzak sunucuya bağlanmak için geçtiğiniz portu belirler. Bağlantınızı 21 (FTP için varsayılan) dışındaki bir port üzerinden yapıyorsanız, numarayı buraya girin.

Koyma Seçenekleri: Yerleştirmeden Önce Dosyaları Kaydet Kaydedilmemiş dosyaların uzak siteye yerleştirilmeden önce otomatik olarak kaydedildiğini belirtir.

Taşıma Seçenekleri: Sunucuda Dosyaları Taşımadan Önce Sor Uzak bir sitede dosyaları taşımayı denediğinizde size uyarı verir.

Siteleri Yönet Varolan bir siteyi yönetebileceğiniz veya yeni bir site oluşturabileceğiniz Siteleri Yönet iletişim kutusunu açar.

Dreamweaver/Configuration klasöründeki FTPExtensionMap.txt dosyasını (Macintosh bilgisayarlarında FTPExtensionMapMac.txt) özelleştirerek, aktardığınız dosya türlerinin ASCII (metin) veya ikili olarak aktarılmasını belirleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Genişleyen Dreamweaver.

Ayrıca bkz.

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

Dreamweaver ile Contribute sitelerini yönetme

Contribute sitelerini yönetme

Adobe® Contribute® CS4 web tarayıcısını bir web sayfası düzenleyicisiyle birleştirir. Çalışma arkadaşlarınızın ya da müşterilerinizin sizin oluşturduğunuz sitedeki bir sayfaya gözatmalarını ve gerekli izinleri varsa sayfayı düzenlemelerini ya da güncelleştirmelerini sağlar. Contribute kullanıcıları formatlanmış metin, görüntü, tablo ve bağlar da dahil olmak üzere temel web içeriğini ekleyebilir ve güncelleştirebilir. Contribute sitesi yöneticileri, yönetici olmayan kullanıcıların sitede yapabileceklerini sınırlayabilir.

Not: *Bu konuda sizin Contribute yöneticisi olduğunuz varsayılır.*

Site yöneticisi olarak, bir bağlantı anahtarı oluşturup bunu yönetici olmayan kullanıcılara göndererek onlara sayfaları düzenleyebilme yeteneği sağlarsınız (bunun nasıl yapılacağı hakkında bilgi için bkz. Contribute Yardımı. Contribute sitesine Dreamweaver uygulamasını kullanarak da bağlantı kurabilirsiniz; bu sizin ya da site tasarımcınızın Contribute sitesine bağlanmasını ve Dreamweaver uygulamasındaki tüm düzenleme yeteneklerini kullanmasını sağlar.

Contribute, kuruluşunuzun örneğin Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) ya da Active Directory gibi kullanıcı dizini hizmetiyle Contribute uygulamasını tümleştirmenizi sağlayan yayınlama uygulamalarından ve kullanıcı yönetimi araçlarından oluşan bir takım olan Contribute Publishing Server (CPS) ile web sitenize işlev ekler. Dreamweaver sitesini Contribute sitesi olarak etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver uygulaması uzak siteye her bağlanışınızda Contribute'un ayarlarını okur. Dreamweaver uygulaması CPS'nin etkinleştirildiğini algılarsa, dosya geri alma ve günlüğe olay kaydetme gibi bazı CPS işlevlerini devralır.

Dreamweaver uygulamasını Contribute sitesindeki bir dosyaya bağlanmak ve bu dosyada değişiklik yapmak için kullanabilirsiniz. Dreamweaver yeteneklerinin çoğu Contribute sitesiyle diğer herhangi bir siteyle çalıştığı şekilde çalışır. Ancak Dreamweaver uygulamasını bir Contribute sitesiyle kullanırken, Dreamweaver bir belgenin birden fazla incelemesini kaydetme ve CPS konsolundaki belirli olayları günlüğe kaydetme gibi belli dosya yönetimi işlemlerini otomatik olarak gerçekleştirir.

Daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı.

Contribute sitesi için site yapısı ve sayfa tasarımı

Contribute kullanıcılarının web sitenizi düzenleyebilmelerini sağlamak için yapıyı oluştururken aşağıdaki noktaları göz önünde bulundurun:

- Site yapınızı basit tutun. Klasörleri çok derin şekilde yuvalamayın. İlişkili öğeleri bir klasörde gruplayın.
- Sunucudaki klasörler için uygun okuma ve yazma izinleri belirleyin.
- Contribute kullanıcılarının yeni sayfaları doğru klasörlere yerleştirmesini sağlamak için klasörlerinizi oluştururken klasörlere dizin sayfaları ekleyin. Örneğin Contribute kullanıcıları toplantı dakikalarını içeren sayfalar ekleyecekse, sitenin kök klasöründe toplantı_dakikaları adlı bir klasör oluşturun ve o klasörde bir dizin sayfası oluşturun. Daha sonra sitenizin ana sayfasından toplantı dakikalarının dizin sayfasına bir bağ oluşturun. Contribute kullanıcıları bu dizin sayfasına gidebilir ve belli bir toplantı için, o sayfadan bağlanmış yeni bir toplantı dakikaları sayfası oluşturabilir.
- Her klasörün dizin sayfasında, o klasördeki ayrı ayrı içerik sayfalarına ve belgelere giden bağların bir listesini oluşturun.
- Format süslemelerini en aza indirgeyerek sayfa tasarımlarını mümkün olduğu kadar basit tutun.
- HTML etiketleri yerine CSS kullanın ve CSS stillerinize anlaşılır adlar verin. Contribute kullanıcıları Microsoft Word'deki bir standart stil kümesini kullanıyorlarsa, bir kullanıcı Word belgesinden bilgi kopyalayıp Contribute sayfasına yapıştırdığında Contribute uygulamasının stilleri eşleştirebilmesi için CSS stillerinde aynı adları kullanın.
- Bir CSS stilinin Contribute kullanıcıları tarafından kullanılmasını önlemek için stilin adını mmhide_ ile başlayacak şekilde değiştirin. Örneğin bir sayfada SağaYasla adlı stili kullanırsanız ve Contribute kullanıcılarının bu stili kullanmasını istemiyorsanız stili mmhide_SağaYasla olarak yeniden adlandırın.

  Not: *Stili mmhide_ ile başlayacak şekilde yeniden adlandırmak için Kod görünümünde olmanız gerekir; bunu CSS panelinde yapamazsınız.*
- Tasarımınızın basit ve anlaşılır olması için mümkün olduğu kadar az sayıda CSS stili kullanın.
- HTML sayfası öğeleri için örneğin üstbilgi ya da altbilgi gibi sunucu tarafı eklentileri kullanırsanız, eklenti dosyalarına bağları içeren bağlanmamış bir HTML sayfası oluşturun. Contribute kullanıcıları bu sayfaya daha sonra yer imi ekleyebilir ve bunu eklenti dosyalarına gitmek ve bunları düzenlemek için kullanabilirler.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver şablonu oluşturma" sayfa 395

"CSS oluşturma ve yönetme" sayfa 135

"Sunucu tarafındaki içerilen öğelerle çalışma" sayfa 337

Contribute sitesine/sitesinden dosya aktarma

Contribute, belli bir web sayfasını aynı anda yalnızca bir kullanıcının düzenlemesini sağlamak için Dreamweaver Teslim Etme/Teslim Alma sistemine çok benzer bir sistem kullanır. Dreamweaver uygulamasında Contribute uyumluluğunu etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver Teslim Etme/Teslim Alma sistemi otomatik olarak etkinleştirilir.

Dreamweaver uygulamasını kullanarak Contribute sitesine/sitesinden dosya aktarmak için her zaman Teslim Al ve Teslim Et komutlarını kullanın. Dosya aktarmak için PUT ve GET komutlarını kullanırsanız Contribute kullanıcısının bir dosyada yapmış olduğu değişikliklerin üstüne yazabilirsiniz.

Contribute sitesine dosya teslim ettiğinizde, Dreamweaver dosyanın daha önce teslim edilmiş sürümünün yedek kopyasını _baks klasöründe oluşturur ve bir Tasarım Notları dosyasına kullanıcı adınızı ve zaman damgası ekler.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları teslim etme ve teslim alma" sayfa 88

Sunucudaki Contribute dosya ve klasör izinleri

Contribute tanımladığınız her kullanıcı rolünün dosya ve klasör izinlerini yönetmek için bir yol sağlar; ancak Contribute dosyalara ve klasörlere sunucu tarafından atanan temel okuma ve yazma izinlerini yönetmek için bir yol sağlamaz. Dreamweaver uygulamasında bu izinleri doğrudan sunucuda yönetebilirsiniz.

Bir Contribute kullanıcısının sunucuda, örneğin sayfada görüntülenen bir resim gibi bağımlı bir dosyaya okuma erişimi yoksa, bağımlı dosyanın içeriği Contribute penceresinde görünmez. Örneğin kullanıcının bir görüntüler klasörüne okuma erişimi yoksa o klasördeki görüntüler Contribute uygulamasında kopuk görüntü simgeleri olarak görünür. Benzer şekilde, Dreamweaver şablonları sitenin kök klasörünün bir altklasöründe depolanır, bu nedenle Contribute kullanıcısının kök klasöre okuma erişimi yoksa, siz şablonları uygun bir klasöre kopyalamadıkça bu sitedeki şablonları kullanamazlar.

Dreamweaver sitesini kurarken, sunucuda kullanıcılar için /_mm klasörüne (kök klasörün _mm altklasörü), /Templates klasörüne ve kullanmaları gereken varlıkları içeren tüm klasörlere okuma erişimi vermeniz gerekir.

Güvenlik açısından kullanıcılara /Templates klasörü için okuma erişimi veremiyorsanız, yine de Contribute kullanıcılarının şablonlara erişmesini sağlayabilirsiniz. Bkz. "Contribute kullanıcılarının kök klasör erişimi olmadan şablonlara erişmesini sağlama" sayfa 57.

Contribute izinleri hakkında bilgi için bkz. Contribute Yardımı'nda *Contribute Uygulamasını Yönetme*.

Contribute özel dosyaları

Contribute sitenizin ziyaretçileri tarafından görüntülenmeleri amaçlanmayan çeşitli özel dosyalar kullanır.

- CSI uzantılı zor anlaşılır bir ada sahip paylaşılan ayarlar dosyası sitenin kök klasöründeki _mm adlı bir klasörde bulunur ve Contribute uygulamasının siteyi yönetmek için kullandığı bilgileri içerir.
- Dosyanın eski sürümleri, _baks adlı klasörlerde
- Kullanıcıların değişiklikleri önizleyebilmesi için sayfaların geçici sürümleri

- Belli bir sayfanın düzenlenmekte ya da önizlenmekte olduğu belirten geçici kilit dosyaları
- Sitenin sayfalarına ilişkin meta verileri içeren Tasarım Notları dosyaları

  Genel olarak, bu Contribute özel dosyalarından hiçbirini Dreamweaver uygulamasını kullanarak düzenlememeniz gerekir; Dreamweaver bunları otomatik olarak yönetir.

  Contribute özel dosyalarının herkes tarafından erişilebilen sunucunuzda görünmesini istemiyorsanız Contribute kullanıcılarının sayfalar üstünde çalışacağı bir kademelendirme sunucusu kurabilirsiniz. Daha sonra bu web sayfalarını kademelendirme sunucusundan web'deki bir üretim sunucusuna düzenli aralıklarla kopyalayın. Kademelendirme sunucusu yaklaşımını kullanırsanız, üretim sunucusuna yukarıda listelenen Contribute özel dosyalarından hiçbirini değil yalnızca web sayfalarını kopyalayın. Üretim sunucusuna özellikle _mm ve _baks klasörlerini kopyalamayın.

  Not: *Kullanıcıların adı alt çizgiyle başlayan klasörlerdeki dosyaları görmelerini önlemek üzere bir sunucu kurma hakkında bilgi için Contribute Yardımı'ndaki "Web sitesi güvenliği" bölümüne bakın.*

  Contribute özel dosyalarını bazen elle silmeniz gerekebilir. Örneğin kullanıcı önizlemeyi bitirdiğinde Contribute uygulamasının geçici önizleme sayfalarını silemediği durumlar olabilir; böyle bir durumda bu geçici sayfaları elle silmeniz gerekir. Geçici önizleme sayfalarının adları TMP ile başlar.

  Benzer şekilde, güncelliğini yitirmiş bir kilit dosyası bazen yanlışlıkla sunucuda bırakılabilir. Bu durumda diğer kişilerin sayfayı düzenlemesini sağlamak için kilit dosyasını elle silmeniz gerekir.

Contribute ile kullanmak üzere bir site hazırlama

Varolan bir Dreamweaver sitesini Contribute kullanıcıları için hazırlıyorsanız, Contribute ile ilişkili özellikleri kullanmak için Contribute uyumluluğunu açık şekilde etkinleştirmeniz gerekir; Dreamweaver sizi bunu yapmanız için uyarmaz; ancak Contribute sitesi olarak ayarlanmış (yöneticisi olan) bir siteye bağlandığınızda, Dreamweaver uygulaması Contribute uyumluluğunu etkinleştirmeniz için sizi uyarır.

Tüm bağlantı türleri Contribute uyumluluğunu desteklemez. Bağlantı türleri için aşağıdaki sınırlamalar geçerlidir:

- Uzak site bağlantınız WebDAV ya da Microsoft Visual SourceSafe kullanıyorsa, bu kaynak kontrol sistemleri Dreamweaver uygulamasının Contribute siteleri için kullandığı Tasarım Notları ve Teslim Etme/Teslim Alma sistemleriyle uyumlu olmadığı için Contribute uyumluluğunu kullanamazsınız.
- Uzak sitenize bağlanmak için RDS kullanıyorsanız Contribute uyumluluğunu etkinleştirebilirsiniz, ancak bunu Contribute kullanıcılarıyla paylaşmak için bağlantınızı özelleştirmeniz gerekir.
- Web sunucusu olarak yerel bilgisayarı kullanıyorsanız, bağlantınızı Contribute kullanıcılarıyla paylaşabilmek için sitenizi bilgisayarınıza (yalnızca yerel bir klasör yoluna değil) FTP ya da ağ bağlantısı kullanarak kurmalısınız.

Contribute uyumluluğunu etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver uygulaması Tasarım Notları (Paylaşım için Tasarım Notlarını Yükle seçeneği de dahil) ve Teslim Etme/Teslim Alma sistemini otomatik olarak etkinleştirir.

Bağlandığınız uzak sitede Contribute Publishing Server (CPS) etkinleştirilmişse dosya teslim etme, geri alma ya da yayınlama gibi bir ağ işlemini her tetiklediğinizde Dreamweaver uygulaması CPS'ye bilgi gönderir. CPS bu olayları günlüğe kaydeder ve Günlüğü CPS Yönetim Konsolunda görüntüleyebilirsiniz. (CPS'yi devre dışı bırakırsanız bu olaylar günlüğe kaydedilmez.) Contribute programını kullanarak CPS'yi etkinleştirirsiniz. Daha fazla bilgi için, bkz. Adobe Contribute Yardımı.

Not: *Bilgisayarınızda Contribute yüklü olmadan Contribute ile uyumlu bir site oluşturabilirsiniz; ancak, Contribute Yöneticisi'ni Dreamweaver'dan başlatabilmek istiyorsanız, Dreamweaver'ın yüklü olduğu bilgisayarda Contribute programının da yüklü olması ve Contribute uyumluluğunu etkinleştirmeden önce uzak siteye bağlı olmanız gerekir. Aksi durumda, Dreamweaver CPS ve Geri Alma'nın etkinleştirilip etkinleştirilmediğini belirlemek için Contribute yönetim ayarlarını okuyamaz.*

Önemli: *Siteyi yönetmek için Contribute programının kullandığı paylaşılan ayarlar dosyasının (CSI dosyasının) uzak sunucuda olduğundan ve bozuk olmadığından emin olmalısınız. Contribute, Contribute Yöneticisi'nde yönetme işlemini her gerçekleştirdiğinizde bu dosyayı otomatik olarak oluşturur (ve eski sürümlerinin üzerine yazar). Paylaşılan ayarlar dosyası sunucuda yoksa veya bozuksa, Dreamweaver her ağ işlemini (yerleştirme gibi) gerçekleştirmeye çalıştığınızda "Contribute uyumluluğu için gereken dosya sunucuda bulunmuyor" hata mesajını döndürür. Doğru dosyanın sunucuda olduğundan emin olmak için, Dreamweaver'da sunucuyla bağlantıyı devre dışı bırakın, Contribute Yöneticisi'ni başlatıp yönetimle ilgili bir değişik yapın; ardından, Dreamweaver'da sunucuyla yeniden bağlantı kurun. Daha fazla bilgi için, bkz. Adobe Contribute Yardımı.*

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Siteyi seçin, Düzenle'yi tıklatın ve Gelişmiş sekmesini tıklatın.

3 Soldaki Kategori listesinden Contribute kategorisini seçin, Contribute Uyumluluğunu Etkinleştir'i seçin.

4 Tasarım Notları ve Teslim Etme/Teslim Alma'yı etkinleştirmeniz gerektiğini belirten bir iletişim kutusu görünürse Tamam'ı tıklatın.

5 Teslim Etme/Teslim Alma bağlantı bilgilerini henüz girmediyseniz, adınızı ve e-posta adresinizi iletişim kutusuna girin ve sonra Tamam'ı tıklatın. Site Tanımı iletişim kutusunda Geri Alma durumu, CPS durumu, Site Kökü URL'si metin kutusu ve Contribute düğmesinde Siteyi Yönet görünür.

   Contribute uygulamasında Geri Alma etkinleştirilmişse, Dreamweaver uygulamasında değiştirdiğiniz dosyaların önceki sürümlerine geri alabilirsiniz.

6 Site Kökü URL'si metin kutusundaki URL'yi kontrol edin ve gerekiyorsa düzeltin. Dreamweaver site kökü URL'sini sağladığınız diğer site tanımı bilgilerine göre oluşturur ancak bazen oluşturulan URL tam olarak doğru değildir.

7 Doğru URL'yi girdiğinizi doğrulamak için Test düğmesini tıklatın.

   Not: *Bağlantı anahtarını göndermeye ya da Contribute sitesi yönetim görevlerini gerçekleştirmeye şimdi hazırsanız kalan adımları atlayın.*

8 Yönetimle ilgili değişiklik yapmak istiyorsanız, Contribute programında Siteyi Yönet'i tıklatın. Contribute Yöneticisi'ni Dreamweaver'da açmak isterseniz, aynı bilgisayarda Contribute programının da yüklü olması gerektiğini unutmayın.

9 Tamam'ı tıklatın ve sonra Bitti'yi tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları geri alma (Contribute kullanıcıları)" sayfa 108

Contribute sitesini Dreamweaver kullanarak yönetme

Contribute uyumluluğunu etkinleştirdikten sonra, site yönetimi görevlerini gerçekleştirmesi için Contribute uygulamasını başlatmak üzere Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Not: *Contribute, Dreamweaver ile aynı bilgisayarda yüklü olmalıdır.*

Contribute sitesinin yöneticisi olarak şunları yapabilirsiniz:

- Sitenin yönetim ayarlarını değiştirebilirsiniz.

  Contribute yönetim ayarları web sitenizin tüm kullanıcıları için geçerli olan bir ayarlar grubudur. Bu ayarlar, daha iyi bir kullanıcı deneyimi sağlaması için Contribute uygulamasında hassas ayarlamalar yapmanızı sağlar.

- Contribute uygulamasında kullanıcı rollerine verilen izinleri değiştirebilirsiniz.
- Contribute kullanıcılarını ayarlama.

Contribute kullanıcıları siteye bağlanmak için site hakkında belirli bilgilere gerek duyarlar. Contribute kullanıcılarına göndermek için tüm bu bilgileri *bağlantı anahtarı* adlı bir dosyada paketleyebilirsiniz.

Not: *Bağlantı anahtarı, Dreamweaver dışa aktarılmış site dosyasıyla aynı değildir.*

Contribute kullanıcılarına sayfaları düzenlemeleri için gerekli bağlantı bilgilerini vermeden önce, sitenizin temel klasör sıradüzenini ve site için gerekli tüm şablonları ve CSS stil sayfalarını oluşturmak için Dreamweaver uygulamasını kullanın.

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Siteyi seçin, Düzenle'yi tıklatın ve Gelişmiş sekmesini tıklatın.

3 Soldaki kategori listesinden Contribute kategorisini seçin.

4 Siteyi Contribute'ta Yönet düğmesini tıklatın.

Not: *Contribute uyumluluğunu etkinleştirmediyseniz bu düğme görünmez.*

5 Sizden istendiğinde, yönetici şifresini yazıp Tamam'ı tıklatın.

Web Sitesi Yönet iletişim kutusu görünür.

- Yönetim ayarlarını değiştirmek için soldaki listeden bir kategori seçin ve sonra ayarları gerektiği gibi değiştirin.
- Rol ayarlarını değiştirmek için, Kullanıcılar ve Roller kategorisinde Rol Ayarlarını Düzenle'yi tıklatın ve sonra gereken değişiklikleri yapın.
- Kullanıcıları ayarlamak üzere bağlantı anahtarı göndermek için, Kullanıcılar ve Roller kategorisinde Bağlantı Anahtarı Gönder'i tıklatın ve sonra Bağlantı Sihirbazı'nı tamamlayın.

6 Kapat'ı tıklatın, Tamam'ı ve ardından Bitti'yi tıklatın.

Yönetim ayarları, kullanıcı rollerini yönetme ya da bağlantı anahtarı oluşturma hakkında daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı.

Ayrıca bkz.

"Site ayarlarını içe ve dışa aktarma" sayfa 49

Contribute sitesindeki uzak dosyayı silme, taşıma ya da yeniden adlandırma

Contribute sitesinin bulunduğu uzak sunucudan dosya silmek, herhangi bir Dreamweaver sitesinin sunucusundan dosya silmeye çok benzer. Ancak Contribute sitesinden bir dosya sildiğiniz zaman, Dreamweaver dosyanın tüm eski sürümlerinin silinip silinmeyeceğini sorar. Eski sürümleri saklamayı seçerseniz, Dreamweaver geçerli sürümün bir kopyasını daha sonra geri yükleyebilmeniz için _baks klasörüne kaydeder.

Contribute sitesinde uzak bir dosyayı yeniden adlandırmak ya da bir klasörden diğerine taşımak, bu işlemin herhangi bir Dreamweaver sitesinde yapılışıyla aynıdır. Contribute sitesinde, Dreamweaver uygulaması dosyanın _baks klasörüne kaydedilen önceki ilişkili sürümlerini de yeniden adlandırır ya da taşır.

1 Dosyalar panelinin (Pencere > Dosyalar) Uzak bölmesinde dosyayı seçin ve sonra Geri (Windows) ya da Delete (Macintosh) tuşuna basın.

Dosyayı silmek istediğinizi onaylamanızı isteyen bir iletişim kutusu görünür.

2 Onay iletişim kutusunda:

- Geçerli sürümün yanı sıra dosyanın önceki tüm sürümlerini de silmek için Geri Alma Sürümlerini Sil'i seçin.
- Önceki sürümleri sunucuda bırakmak için Geri Alma Sürümlerini Sil seçeneğinin işaretini kaldırın.

3 Dosyayı silmek için Evet'i tıklatın.

Contribute kullanıcılarının kök klasör erişimi olmadan şablonlara erişmesini sağlama

Contribute sitesinde temel dosya ve klasör izinlerini doğrudan sunucuda yönetirsiniz. Güvenlik açısından kullanıcılara /Templates klasörü için okuma erişimi veremiyorsanız, yine de kullanıcıların şablonları kullanmasını sağlayabilirsiniz.

1 Contribute sitesini, kök klasör kullanıcıların kök olarak görmesini istediğiniz klasör olacak şekilde kurun.

2 Dosyalar panelini kullanarak, şablon klasörünü ana sitenin kök klasöründen Contribute sitesinin kök klasörüne elle kopyalayın.

3 Ana sitenin şablonlarını güncelleştirdikten sonra, değiştirilen şablonları ilgili altklasörlere gerektiği şekilde yeniden kopyalayın.

Bu yaklaşımı kullanırsanız, altklasörlerde site kökünü temel alan bağlar kullanmayın. Site kökünü temel alan bağlar, Dreamweaver uygulamasında tanımladığınız kök klasörü değil ana kök klasörü temel alır. Contribute kullanıcıları site kökünü temel alan bağlar oluşturamaz.

Contribute sayfasındaki bir bağ kopmuş görünüyorsa, özellikle bağlar Contribute kullanıcısının kök klasörünün dışındaki sayfalara bağlanıyorsa, büyük olasılıkla klasör izinleriyle ilgili bir sorun vardır. Sunucudaki klasörler için okuma ve yazma izinlerini kontrol edin.

Ayrıca bkz.

"Belge konumları ve yolları" sayfa 271

Contribute sitesindeki sorunları giderme

Contribute sitesindeki bir uzak dosya teslim alınmış görünüyorsa ancak dosya gerçekte kullanıcının bilgisayarında kilitli değilse, kullanıcıların düzenlemesini sağlamak için dosyanın kilidini açabilirsiniz.

Contribute sitesinin yönetimine ilişkin bir düğmeyi tıklattığınızda, Dreamweaver uzak sitenize bağlanabildiğini ve site için verdiğiniz Site Kökü URL'sinin geçerli olduğunu doğrular. Dreamweaver bağlanamazsa ya da URL geçerli değilse hata mesajı görünür.

Yönetim araçları düzgün çalışmıyorsa, _mm klasörüyle ilgili bir sorun olabilir.

Contribute sitesindeki bir dosyanın kilidini açma

Not: *Bu işlemi uygulamadan önce dosyanın gerçekten teslim alınmamış olduğundan emin olun. Dosya Contribute kullanıcısı tarafından düzenlenirken dosyanın kilidini açarsanız, dosyayı aynı anda birden fazla kullanıcı düzenleyebilir.*

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyayı Belge penceresinde açın ve Site > Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.
- Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve sonra Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.

Dosyayı kimin teslim aldığını belirten ve dosyanın kilidini açmak istediğinizi onaylamanızı isteyen bir iletişim kutusu görünür.

2 Bu iletişim kutusu görünürse onaylamak için Evet'i tıklatın.

Sunucuda dosyanın kilidi açılmıştır.

Contribute sitesindeki bağlantı sorunları giderme

1 Doğru sayfanın açılmasını sağlamak için URL'yi bir tarayıcıda açarak, Site Tanımı iletişim kutusunun Contribute kategorisindeki Site Kökü URL'sini kontrol edin.

2 Siteye bağlanabildiğinizden emin olmak için Site Tanımı iletişim kutusunun Uzak kategorisindeki Test düğmesini kullanın.

3 URL doğruysa ancak Test düğmesi hata mesajı görüntülerse sistem yöneticinizden yardım isteyin.

Contribute yönetim araçlarıyla ilgili sorunları giderme

1 Sunucuda _mm klasör için okuma ve yazma izinleriniz ve gerekiyorsa çalıştırılabilir izinleriniz olduğundan emin olun.

2 Söz konusu _mm klasörünün CSI uzantılı bir paylaşılan ayarlar dosyası içerdiğinden emin olun.

3 İçermiyorsa, siteye bağlantı oluşturmak ve sitenin yöneticisi olmak için Bağlantı Sihirbazı'nı (Windows) ya da Connection Assistant'ı (Macintosh) kullanın. Yönetici olduğunuzda, paylaşılan ayarlar dosyası otomatik olarak oluşturulur. Varolan bir Contribute web sitesine yönetici olma hakkında daha fazla bilgi için bkz. Contribute Yardımı'nda *Contribute Uygulamasını Yönetme*.

Site tanımlamadan dosyalar üstünde çalışma

Site tanımlamadan FTP sunucusuna bağlanma

Dreamweaver sitesi oluşturmadan belgelerinizle çalışmak için bir FTP sitesine bağlanabilirsiniz. Dreamweaver sitesi oluşturmadan dosyalarınızla çalışıyorsanız, bağ denetimi gibi site genelindeki işlemleri gerçekleştiremezsiniz.

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Yeni'yi tıklatın ve FTP ve RDS Sunucusu'nu seçin.

3 Ad kutusuna sunucu bağlantısı için bir ad girin. Bu ad, Dosyalar panelinin üstündeki açılır menüde görünecek addır.

4 Erişim Türü menüsünden FTP'yi seçin.

5 Web sitenizin dosyalarını yüklediğiniz FTP anasisteminin anasistem adını girin.

FTP anasisteminiz, bir bilgisayar sisteminin ftp.mindspring.com gibi tam Internet adıdır. Anasistem adını başka metin eklemeden tam olarak girin. Özellikle, anasistem adının önüne protokol adı eklemeyin.

Not: *FTP anasisteminizi bilmiyorsanız ISS'nizle bağlantı kurun.*

6 Herkes tarafından görülebilir olan belgeleri depoladığınız uzak sitedeki anasistem dizinini girin.

7 FTP sunucusuna bağlanmak için kullandığınız oturum açma adını ve parolasını girin, sonra oturum açma adınızı ve parolanızı test etmek için Test düğmesini tıklatın.

8 Dreamweaver uygulamasının parolanızı kaydetmesini istiyorsanız Kaydet'i seçin. (Bu seçeneği işaretlemezseniz, uzak sunucuya her bağlanışınızda Dreamweaver uygulaması size parola sorar.)

9 Güvenlik duvarı yapılandırmanız pasif FTP kullanılmasını gerektiriyorsa Pasif FTP Kullan'ı işaretleyin.

Pasif FTP, yerel yazılımınızın FTP bağlantısı kurulmasını uzak sunucudan istemesi yerine FTP bağlantısını kendisinin kurmasını sağlar. Pasif FTP kullanıp kullanmadığınızdan emin değilseniz sistem yöneticinizle görüşün.

10 Uzak sunucuya bir güvenlik duvarının arkasından bağlanıyorsanız Güvenlik Duvarı Kullan'ı seçin, sonra güvenlik duvarı anasisteminizi ve kapınızı düzenlemek için Güvenlik Duvarı Ayarları'nı tıklatın.

11 Güvenli FTP kimlik doğrulaması için Güvenli FTP Kullan'ı (SFTP) seçin ve Tamam'ı tıklatın.

SFTP test sunucunuza yapılan bir bağlantıyı güvenli duruma getirmek için şifreleme ve genel anahtarlar kullanır.

Not: *Sunucunuzun bir SFTP sunucusunda çalışıyor olması gerekir.*

12 Tamam'ı tıklatın. Dosyalar paneli bağlandığınız uzak sunucu klasörünün içeriğini görüntüler ve panelin üstündeki açılır menüde sunucu adı görünür.

Ayrıca bkz.

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

Site tanımlamadan RDS sunucusuna bağlanma

Dreamweaver sitesi oluşturmadan belgelerinizle çalışmak için bir RDS sitesine bağlanabilirsiniz. Dreamweaver sitesi oluşturmadan dosyalarınızla çalışıyorsanız, bağ denetimi gibi site genelindeki işlemleri gerçekleştiremezsiniz.

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Yeni'yi tıklatın ve FTP ve RDS Sunucusu'nu seçin.

3 Sunucu için Açıklama metin alanına bir ad girin. Bu ad, Dosyalar panelinin üstündeki menüde görünecek addır.

4 Erişim Türü menüsünden RDS'yi seçin.

5 Kullanıcıların web uygulamanızı açmak için tarayıcılarına yazdıkları URL'yi girin ancak hiçbir dosya adı eklemeyin.

Uygulamanızın URL'sinin www.adobe.com/mycoolapp/start.html olduğunu varsayın. Bu durumda aşağıdaki URL önekini girersiniz: www.adobe.com/mycoolapp/.

6 Erişim bilgilerini tamamlamak için Ayarlar düğmesini tıklatın.

7 RDS Sunucusu Yapılandır iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

Temel sekmesi seçenekleri

Temel sekmesi Dosyaları Düzenleme seçeneklerini ayarlama

Site Tanımı sihirbazı Dreamweaver sitesi kurmanızda yardımcı olacak üç bölüm içerir: Dosyaları Düzenleme, Dosyaları Test Etme ve Dosyaları Paylaşma Seçtiğiniz ayarlara bağlı olarak, her seçimin birden fazla ekranı olabilir. İletişim kutusunun üstündeki kalın yazılı ad kurulum işleminin neresinde olduğunuzu gösterir. Her üç bölümdeki klasörleri kurmanız gerekmez, sekmede görünen sorular gereksinimlerinizi belirlemenize yardımcı olacaktır.

Bu iletişim kutusunun amacı Dreamweaver sitenizi adlandırmak ve URL'sini belirtmektir.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver siteleri hakkında" sayfa 37

Dreamweaver sitenizi adlandırma

❖ Dreamweaver siteniz için bir ad girin.

Sitenizin URL'sini belirtme

❖ Dreamweaver sitenizin URL'sini (HTTP adresini) girin.

Dreamweaver bu adresi, site kökünü temel alan bağların, farklı bir site köküne sahip olabilecek uzak sunucuda çalışmasını sağlamak için kullanır. Örneğin sabit diskinizdeki C:\Sales\images\ klasöründe bulunan (burada Sales yerel kök klasörünüzdür) bir görüntü dosyasına bağ oluşturuyorsanız ve tamamlanmış sitenizin URL'si http://www.mysite.com/SalesApp/ ise (burada SalesApp uzak kök klasörünüzdür), uzak sunucuda bağlanılan görüntünün yolunun /SalesApp/images/ olmasını sağlamak için URL'yi HTTP Adresi kutusuna girmeniz gerekir.

Temel sekmesi Dosyaları Düzenleme Bölüm 2 seçeneklerini ayarlama

Bu iletişim kutusunun amacı web uygulaması oluşturup oluşturmadığınızı belirtmektir. Web uygulaması, kullanıcıyla, birbirleriyle ve veritabanları da dahil olmak üzere web sunucusundaki çeşitli kaynaklarla etkileşimde bulunan bir web sayfaları grubudur.

Web uygulaması oluşturuyorsanız, web sunucunuzda çalışan sunucu teknolojisini seçmeniz gerekir.

1 Web uygulaması oluşturmak için sunucu teknolojisi kullanmayı planlamıyorsanız Hayır'ı seçin ya da web uygulaması oluşturmak için sunucu teknolojisi kullanmayı planlıyorsanız Evet'i seçin.

2 Evet'i seçerseniz bir sunucu teknolojisi seçin.

Üç farklı sunucu teknolojisini kullanarak web uygulamaları oluşturmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz: PHP, ColdFusion veya ASP. Bu teknolojilerden her biri Dreamweaver uygulamasındaki bir belge türüne karşılık gelir. Web uygulamanız için hangisini seçeceğiniz, çeşitli komut dosyası dillerine hakimiyet düzeyinize ve kullanmayı planladığınız uygulama sunucusuna bağlıdır.

Ayrıca bkz.

"Uygulama sunucusu seçme" sayfa 515

Temel sekmesi Dosyaları Düzenleme Bölüm 3 seçeneklerini ayarlama

Bu iletişim kutusunun amacı geliştirme ortamınızı seçmektir.

1 Geliştirme sırasında dosyalar üstünde çalışmak için kullanacağınız yöntemi seçin.

2 Dosyalarınızı depolayacağınız konumu girin ya da klasöre gözatmak için klasör simgesini tıklatın.

Bu konum, Dreamweaver siteniz için çalışma dizininizdir—Dreamweaver sitesinin "oluşturulmakta olan" dosyalarını depoladığınız yerdir. Dreamweaver Dosyalar panelinde bu klasör yerel siteniz olarak adlandırılır.

Ayrıca bkz.

"Yerel ve uzak klasör yapısını anlama" sayfa 37

Temel sekmesi Dosyaları Test Etme seçeneklerini ayarlama (URL öneki)

Bu iletişim kutusu, işlemin önceki adımlarında sunucu teknolojisi seçtiyseniz görünür. Amacı, Dreamweaver uygulamasının siz çalışırken veri görüntülemek ve veritabanlarına bağlanmak üzere test sunucunuzu kullanabilmesi için URL öneki belirtmektir. URL öneki, etki alanı adından ve web sitenizdeki ana dizinlerin altdizinlerinin ya da sanal dizinlerinin herhangi birinden oluşur.

1 Kullanıcıların web uygulamanızı açmak için tarayıcılarına yazdıkları URL'yi girin ancak hiçbir dosya adı eklemeyin.

Uygulamanızın URL'sinin www.adobe.com/mycoolapp/start.php olduğunu varsayın. Bu durumda aşağıdaki URL önekini girersiniz: www.adobe.com/mycoolapp/.

Dreamweaver uygulaması web sunucunuzla aynı bilgisayarda çalışıyorsa, etki alanı adınız için yer tutucu olarak localhost terimini kullanabilirsiniz. Örneğin uygulamanızın URL'sinin buttercup_pc/mycoolapp/start.php olduğunu varsayın. Bu durumda aşağıdaki URL önekini girebilirsiniz: http://localhost/mycoolapp/.

2 URL'nizin çalıştığından emin olmak için URL'yi Test Et'i tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Test sunucusu kurma" sayfa 46

"Test sunucusuna ilişkin URL öneki hakkında" sayfa 47

Temel sekmesi Dosyaları Test Etme seçeneklerini ayarlama (uzak erişim)

Bu iletişim kutusunun amacı Dreamweaver uygulamasının test sunucunuza erişmesi için kullanacağı erişim yöntemini seçmektir.

Dreamweaver uygulaması siz çalışırken dinamik içerik oluşturmak ve görüntülemek için bir test sunucusuyla birlikte çalışır. Test sunucusu yerel bilgisayarınızda, geliştirme sunucusunda, aşamalandırma sunucusunda veya üretim sunucusunda olabilir. Sunucu, geliştirmeyi planladığınız türde dinamik sayfaları işleyebildiği sürece seçim fark etmez.

❖ Açılır menüden bir erişim yöntemi seçin ve uygun metin kutularını doldurun.

Yok Sitenizi bir sunucuya yüklemeyi planlamıyorsanız bu varsayılan ayarı değiştirmeyin.

FTP Web sunucunuza FTP kullanarak bağlanıyorsanız bu ayarı kullanın.

Yerel/Ağ Ağ klasörüne erişmek için ya da dosyalarınızı yerel bilgisayarda depoluyorsanız veya test sunucunuzu yerel bilgisayarda çalıştırıyorsanız bu ayarı kullanın.

RDS (Remote Development Services) Web sunucunuza RDS kullanarak bağlanıyorsanız bu ayarı kullanın. Bu erişim yöntemi için uzak klasörünüz ColdFusion çalıştıran bir bilgisayarda olmalıdır.

Microsoft Visual SourceSafe Web sunucunuza Microsoft Visual SourceSafe kullanarak bağlanıyorsanız bunu kullanın. Bu yöntem için yalnızca Windows desteği verilir; bunu kullanmak için Microsoft Visual SourceSafe Client sürüm 6'yi yüklemiş olmanız gerekir.

WebDAV (Web-based Distributed Authoring and Versioning) Web sunucunuza WebDAV protokolünü kullanarak bağlanıyorsanız bunu kullanın.

Bu yöntemi kullanmak için bu protokolü destekleyen Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 ya da uygun şekilde yapılandırılmış Apache web sunucusu gibi bir sunucunuz olmalıdır.

Ayrıca bkz.

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

Temel sekmesi uzak klasör seçeneklerini ayarlama

Bu iletişim kutusunun amacı uzak sunucu klasörü kurup kurmamaya karar vermektir.

Ortamınıza bağlı olarak bu klasör test, birlikte çalışma, üretim, dağıtma ve bir dizi diğer işlem için dosyaları depoladığınız klasördür. Normalde, uzak klasörünüz web sunucunuzun çalıştığı makinede bulunur.

Dreamweaver Dosyalar panelinde bu klasör uzak siteniz olarak adlandırılır. Uzak klasör, yerel diskiniz ve web sunucunuz arasında dosya aktarmanızı sağlayarak, Dreamweaver sitelerinizdeki dosyaları paylaşmanızı ve yönetmenizi kolaylaştırır.

❖ Uzak klasör kurma seçimini yapmak üzere, klasörü kurmak için Evet'i, uzak klasör kurulumunu atlamak için Hayır'ı seçin.

Ayrıca bkz.

"Yerel ve uzak klasör yapısını anlama" sayfa 37

Temel sekmesi Dosyaları Paylaşma seçeneklerini ayarlama (uzak erişim)

Bu iletişim kutusunun amacı Dreamweaver uygulamasının test sunucunuza erişmesi için kullanacağı erişim yöntemini seçmektir.

Dreamweaver uygulaması siz çalışırken dinamik içerik oluşturmak ve görüntülemek için bir test sunucusuyla birlikte çalışır. Test sunucusu yerel bilgisayarınızda, geliştirme sunucusunda, aşamalandırma sunucusunda veya üretim sunucusunda olabilir. Sunucu, geliştirmeyi planladığınız türde dinamik sayfaları işleyebildiği sürece seçim fark etmez.

❖ Açılır menüden bir erişim yöntemi seçin ve uygun metin kutularını doldurun.

Yok Sitenizi bir sunucuya yüklemeyi planlamıyorsanız bu varsayılan ayarı değiştirmeyin.

FTP Web sunucunuza FTP kullanarak bağlanıyorsanız bu ayarı kullanın.

Yerel/Ağ Ağ klasörüne erişmek için ya da dosyalarınızı yerel bilgisayarda depoluyorsanız veya test sunucunuzu yerel bilgisayarda çalıştırıyorsanız bu ayarı kullanın.

RDS (Remote Development Services) Web sunucunuza RDS kullanarak bağlanıyorsanız bu yöntemi kullanın. Bu erişim yöntemi için uzak klasörünüz ColdFusion çalıştıran bir bilgisayarda olmalıdır.

Microsoft Visual SourceSafe Web sunucunuza Microsoft Visual SourceSafe kullanarak bağlanıyorsanız bunu kullanın. Bu yöntem için yalnızca Windows desteği verilir; bunu kullanmak için Microsoft Visual SourceSafe Client sürüm 6'yi yüklemiş olmanız gerekir.

WebDAV (Web-based Distributed Authoring and Versioning) Web sunucunuza WebDAV protokolünü kullanarak bağlanıyorsanız bunu kullanın.

Bu yöntemi kullanmak için bu protokolü destekleyen Microsoft Internet Information Server (IIS) 5.0 ya da uygun şekilde yapılandırılmış Apache web sunucusu gibi bir sunucunuz olmalıdır.

Ayrıca bkz.

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

Temel sekmesi Dosyaları Paylaşma seçeneklerini ayarlama (teslim etme/teslim alma)

Bu iletişim kutusunun amacı, birlikte çalışılan bir ortamda çalışıyorsanız (ya da yalnız ancak birden fazla makinede çalışıyorsanız) dosya Teslim Etme/Teslim Alma sistemini kurmaktır.

Dosya teslim almak dosyayı sunucuda kullanılamaz duruma getirir, bu nedenle diğer ekip üyeleri Dreamweaver uygulamasını kullanarak dosyayı düzenleyemez. Dosya teslim etmek dosyayı diğerleri tarafından teslim alınabilir ve düzenlenebilir duruma getirir.

1 Ekip ortamında çalışıyorsanız (ya da yalnız ancak birkaç farklı makineden çalışıyorsanız) dosya teslim etme/teslim alma sistemini etkinleştirmek için Evet'i ya da dosya teslim etme/teslim alma sistemini devre dışı bırakmak için Hayır'ı seçin.

Bu seçenek, diğerlerine dosyayı düzenlemek için teslim aldığınızı bildirmek ya da kendinize dosyanın daha yeni bir sürümünü başka bir makinede bırakmış olabileceğinizi anımsatmak için kullanışlıdır.

2 Dosyaları Dosyalar panelinden açtığınızda otomatik olarak teslim almak istiyorsanız Dreamweaver Teslim Almalı'yı seçin ya da dosyaları açtığınızda otomatik olarak teslim almak istemiyorsanız diğer seçeneği kullanın.

Not: *Dosya açmak için Dosya > Aç'ı kullanmak, bu seçenek işaretli olsa bile dosyayı teslim almaz.*

3 Adınızı girin.

Adınız Dosyalar panelinde teslim aldığınız tüm dosyaların yanında görünür; böylece ekip üyeleri dosyaları paylaşırken iletişim kurabilir.

Farklı makinelerde tek başınıza çalışıyorsanız, dosyayı teslim etmeyi unutmanız durumunda dosyanın en son sürümünün nerede olduğunu bilmek için her makinede farklı bir teslim alma adı (örneğin, AynurH-EvMac ve AynurH-ŞirketPC) kullanın.

4 E-posta adresinizi girin.

E-posta adresi girerseniz, bir dosya teslim aldığınızda adınız Dosyalar panelinde o dosyanın yanında bağ olarak (mavi ve altı çizili) görünür. Bir ekip üyesi o bağı tıklatırsa üyenin varsayılan e-posta programı, e-posta adresiniz ve dosya ve site adına karşılık gelen konu kısmı girilmiş şekilde yeni bir mesaj açar.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları teslim etme ve teslim alma" sayfa 88

Temel sekmesi Özet seçenekleri

Bu sayfada, siteniz için seçtiğiniz ayarlar görüntülenir.

Sitenizin kurulumunu bitirmek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir ayarı değiştirmek üzere önceki sayfaya dönmek için Geri düğmesini tıklatın.
- Ayarlar istediğiniz gibi olduğunda ve Dreamweaver siteyi oluşturmak istediğinizde Bitti'yi tıklatın.

  Bitti'yi tıklattığınızda Dreamweaver siteyi oluşturur ve Dosyalar panelinde görüntüler.
- Dreamweaver uygulamasının siteyi oluşturmasını istemiyorsanız İptal düğmesini tıklatın.

Bölüm 4: Dosya Oluşturma ve Yönetme

Web sayfaları oluşturmaya ek olarak web sitenize ait tüm dosyaları ve varlıkları kolayca düzenleyebilirsiniz. Dosya oluşturabilir, yönetebilir ve senkronize edebilirsiniz, dosyaları teslim edebilir ve teslim alabilirsiniz ve sitenizin farklı tarayıcılarda nasıl çalıştığını test edebilirsiniz.

Belge oluşturma ve açma

Dreamweaver belgeleri oluşturma hakkında

Dreamweaver farklı türde web belgeleriyle çalışmak için esnek bir ortam sağlar. HTML belgelerine ek olarak ColdFusion Markup Language (CFML), ASP, JavaScript ve Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) dahil olmak üzere çeşitli metin tabanlı belgeler oluşturabilir ve açabilirsiniz. Ayrıca Visual Basic, .NET, C# ve Java gibi kaynak kod dosyaları da desteklenir.

Dreamweaver yeni bir belge oluşturmak için birkaç seçenek sağlar. Aşağıdakilerden herhangi birini oluşturabilirsiniz:

- Yeni bir boş belge ya da şablon
- Dreamweaver uygulamasıyla birlikte gelen ve önceden tasarlanmış sayfa mizanpajlarından birini temel alan bir belgedir, 30'dan fazla CSS tabanlı sayfa mizanpajı vardır.
- Varolan şablonlarınızdan birini temel alan belgedir

  Ayrıca belge tercihlerini de ayarlayabilirsiniz. Örneğin genelde tek bir belge türüyle çalışıyorsanız, oluşturacağınız yeni sayfalar için bu belge türünü varsayılan belge olarak ayarlayabilirsiniz.

  Tasarım görünümünde ya da Kod görünümünde meta etiketleri, belge başlığı ve arka plan renkleri gibi belge özelliklerini ve diğer birçok sayfa özelliğini kolayca tanımlayabilirsiniz.

Dreamweaver dosya türleri

Dreamweaver uygulamasında farklı dosya türleriyle çalışabilirsiniz. Çalışacağınız birincil tür dosya HTML dosyasıdır. HTML dosyaları—ya da Hypertext Markup Language dosyaları—web sayfalarını tarayıcıda görüntüleme işlevini üstlenmiş etiket tabanlı dili içerir. HTML dosyalarını .html ya da .htm uzantısıyla kaydedebilirsiniz. Dreamweaver dosyaları varsayılan olarak .html uzantısıyla kaydeder.

Aşağıda Dreamweaver uygulamasıyla çalışırken kullanabileceğiniz diğer bazı yaygın kullanılan dosya türleri verilmiştir:

CSS Basamaklı Stil Sayfası dosyaları .css uzantılıdır. HTML içeriğini formatlamak ve çeşitli sayfa öğelerinin konumlandırmalarını kontrol etmek için kullanılırlar.

GIF Graphics Interchange Format dosyaları .gif uzantılıdır. GIF formatı karikatürler, logolar, saydam alanlı grafikler ve animasyonlar için yaygın kullanılan bir web grafik formatıdır. GIFs en fazla 256 renk içerir.

JPEG Joint Photographic Experts Group dosyaları (formatı oluşturan kuruluşun adı verilmiştir) .jpg uzantılıdır ve genellikle fotoğraf ya da renkli görüntülerdir. JPEG formatı dijital ya da taranmış fotoğraflar, doku kullanan görüntüler, renk geçişleri bulunan görüntüler ve 256'dan fazla renk gerektiren tüm görüntüler için en iyisidir.

XML Extensible Markup Language dosyaları .xml uzantılıdır. XSL (Extensible Stylesheet Language) kullanılarak formatlanabilecek ham formda veri içerirler.

XSL Extensible Stylesheet Language dosyaları .xsl ya da .xslt uzantılıdır. Web sayfasında görüntülemek istediğiniz XML verilerine stil uygulamak için kullanılırlar.

CFML ColdFusion Markup Language dosyaları .cfm uzantılıdır. Dinamik sayfaları işlemek kullanılırlar.

PHP Hypertext Preprocessor dosyaları .php uzantılıdır ve dinamik sayfaları işlemek için kullanılırlar.

Ayrıca bkz.

"XSLT ile birlikte XML verilerini görüntüleme" sayfa 477

"Uygulamaları görsel olarak oluşturma" sayfa 592

"Basamaklı Stil Sayfalarını Anlama" sayfa 130

Boş sayfa oluşturma

Önceden tasarlanmış CSS mizanpajı içeren bir sayfa oluşturabilirsiniz ya da tümüyle boş bir sayfa oluşturabilir ve sonra kendi mizanpajınızı oluşturabilirsiniz.

1 Dosya > Yeni'yi seçin.

2 Yeni Belge iletişim kutusunun Boş Sayfa kategorisinde, oluşturmak istediğiniz sayfa türünü Sayfa Türü sütunundan seçin. Örneğin boş bir HTML sayfası oluşturmak için HTML'yi seçin, ColdFusion sayfası oluşturmak için ColdFusion seçeneğini kullanın ve benzer şekilde seçimler yapın.

3 Yeni sayfanızın CSS mizanpajı içermesini istiyorsanız, Mizanpaj sütunundan CSS mizanpajını seçin; istemiyorsanız Yok'u seçin. Seçiminize bağlı olarak, seçilen mizanpajın bir önizlemesi ve açıklaması iletişim kutusunun sağ tarafında görünür.

Hazır CSS mizanpajları aşağıdaki türde sütunları sağlar:

Sabit Sütun genişliği piksel olarak belirtilir. Bu sütun, tarayıcının boyutuna veya site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre yeniden boyutlandırılmaz.

Elastik Sütun genişliği, metnin boyutuna bağlı ölçü birimleriyle (ems) belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi metin ayarlarını değiştirdiğinde buna göre uyarlanır ancak tarayıcı penceresinin boyutuna göre değişmez.

Sıvı Sütun genişliği, site ziyaretçisinin tarayıcı genişliğinin yüzdesi olarak belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi tarayıcıyı genişlettiğinde veya daralttığında buna göre uyarlanır ancak ziyaretçinin metin ayarlarına göre değişmez.

Melez Sütunlar, önceki üç seçenekten herhangi birinin birleşimidir. Örneğin iki sütunlu melezde, sağ yan çubuk mizanpajında tarayıcının boyutuna göre ölçeklenen bir sıvı sütun ve sağ tarafta site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre ölçeklenen elastik bir sütun vardır.

4 Belge Türü açılır menüsünden bir belge türü seçin. Çoğu durumda varsayılan XHTML 1.0 Geçişli seçeneğini kullanabilirsiniz.

DocType (DTD) menüsündeki XHTML belge türü tanımlamalarından birini seçmek sayfanızı XHTML uyumlu yapar. Örneğin menüden XHTML 1.0 Geçişli ya da XHTML 1.0 Sabit'i seçerek bir HTML belgesini XHTML uyumlu yapabilirsiniz. XHTML (Extensible Hypertext Markup Language), HTML'nin bir XML uygulaması olarak yeniden formüle edilmiş halidir. XHTML kullanmak genellikle XML'nin avantajlarını ve aynı zamanda web belgelerinizin geriye ve ileriye dönük uyumluluğunu sağlar.

Not: *XHTML hakkında daha fazla bilgi için, XHTML 1.1 - Modül Tabanlı XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) ve XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) özelliklerini ve bunların yanı sıra web tabanlı dosyalar için XHTML doğrulayıcı sitelerinin (http://validator.w3.org/) ve yerel dosyaların (http://validator.w3.org/file-upload.html) özelliklerini içeren World Wide Web Consortium (W3C) web sitesine bakın.*

5 Mizanpaj sütununda bir CSS mizanpajı seçtiyseniz, Mizanpaj CSS açılır menüsünden mizanpajın CSS'si için bir konum seçin.

Başlığa Ekle Mizanpajın CSS'sini, oluşturduğunuz sayfanın başlığına ekler.

Yeni Dosya Oluştur Mizanpajın CSS'sini yeni bir harici CSS dosyasına ekler ve yeni stil sayfasını, oluşturduğunuz sayfaya ekler.

Varolan Dosyaya Bağla Mizanpaj için gerekli CSS kurallarını içeren mevcut bir CSS dosyası belirtmenizi sağlar. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve varolan bir CSS stil sayfasını seçin. Birden fazla belgede aynı CSS mizanpajını (tek bir dosyada bulunan CSS kuralları) kullanmak istediğinizde bu seçenek özellikle kullanışlıdır.

6 (İsteğe bağlı) CSS stil sayfalarını yeni sayfanıza (CSS mizanpajıyla ilgisiz), sayfayı oluştururken de ekleyebilirsiniz. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve bir CSS stil sayfası seçin.

7 Belge türü, kodlama ve dosya uzantısı gibi varsayılan belge tercihlerini ayarlamak istiyorsanız Tercihler'i tıklatın.

8 Daha fazla sayfa tasarımı içeriği yükleyebileceğiniz Dreamweaver Exchange uygulamasını açmak istiyorsanız Daha Fazla İçerik Al'ı tıklatın.

9 Oluştur düğmesini tıklatın.

10 Yeni belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet).

11 Görünen iletişim kutusunda, dosyayı kaydetmek istediğiniz klasöre gidin.

Dosyayı bir Dreamweaver sitesine kaydetmek akıllıca olur.

12 Dosya Adı kutusuna dosya için bir ad yazın.

Dosya ve klasör adlarında boşluk ve özel karakterler kullanmayın ve dosya adını sayıyla başlatmayın. Özellikle, uzak bir sunucuya koymayı planladığınız dosyaların adlarında özel karakterler (örneğin é, ç veya ¥) ya da noktalama işaretleri (örneğin iki nokta üst üste, bölme çizgisi ya da nokta) kullanmayın; birçok sunucu yükleme sırasında bu karakterleri değiştirir ve bu da dosyalara oluşturulmuş bağların kopmasına neden olur.

Ayrıca bkz.

"XHTML kodu" sayfa 295

"Sayfa mizanpajını CSS ile yapma" sayfa 155

"Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama" sayfa 70

Boş şablon oluşturma

Dreamweaver şablonları oluşturmak için Yeni Belge iletişim kutusunu kullanabilirsiniz. Şablonlar varsayılan olarak sitenizin Templates klasörüne kaydedilir.

1 Dosya > Yeni'yi seçin.

2 Yeni Belge iletişim kutusunda Boş Şablon kategorisini seçin.

3 Şablon Türü sütunundan, oluşturmak istediğiniz sayfa türünü seçin. Örneğin boş bir HTML şablonu oluşturmak için HTML şablonunu seçin, ColdFusion şablonu oluşturmak için ColdFusion seçeneğini belirleyin ve benzer şekilde seçimler yapın.

4 Yeni sayfanızın CSS mizanpajı içermesini istiyorsanız, Mizanpaj sütunundan CSS mizanpajını seçin; istemiyorsanız Yok'u seçin. Seçiminize bağlı olarak, seçilen mizanpajın bir önizlemesi ve açıklaması iletişim kutusunun sağ tarafında görünür.

Hazır CSS mizanpajları aşağıdaki türde sütunları sağlar:

Sabit Sütun genişliği piksel olarak belirtilir. Bu sütun, tarayıcının boyutuna veya site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre yeniden boyutlandırılmaz.

Elastik Sütun genişliği, metnin boyutuna bağlı ölçü birimleriyle (ems) belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi metin ayarlarını değiştirdiğinde buna göre uyarlanır ancak tarayıcı penceresinin boyutuna göre değişmez.

Sıvı Sütun genişliği, site ziyaretçisinin tarayıcı genişliğinin yüzdesi olarak belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi tarayıcıyı genişlettiğinde veya daralttığında buna göre uyarlanır ancak ziyaretçinin metin ayarlarına göre değişmez.

Melez Sütunlar, önceki üç seçenekten herhangi birinin birleşimidir. Örneğin iki sütunlu melezde, sağ yan çubuk mizanpajında tarayıcının boyutuna göre ölçeklenen bir sütun ve sağ tarafta site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre ölçeklenen elastik bir sütun vardır.

5 Belge Türü açılır menüsünden bir belge türü seçin. Çoğu durumda varsayılan olarak seçili olan XHTML 1.0 Geçişli seçeneğini değiştirmezsiniz.

DocType (DTD) menüsündeki XHTML belge türü tanımlamalarından birini seçmek sayfanızı XHTML uyumlu yapar. Örneğin menüden XHTML 1.0 Geçişli ya da XHTML 1.0 Sabit'i seçerek bir HTML belgesini XHTML uyumlu yapabilirsiniz. XHTML (Extensible Hypertext Markup Language), HTML'nin bir XML uygulaması olarak yeniden formüle edilmiş halidir. XHTML kullanmak genellikle XML'nin avantajlarını ve aynı zamanda web belgelerinizin geriye ve ileriye dönük uyumluluğunu sağlar.

Not: *XHTML hakkında daha fazla bilgi için, XHTML 1.1 - Modül Tabanlı XHTML (www.w3.org/TR/xhtml11/) ve XHTML 1.0 (www.w3c.org/TR/xhtml1/) özelliklerini ve bunların yanı sıra web tabanlı dosyalar için XHTML doğrulayıcı sitelerinin (http://validator.w3.org/) ve yerel dosyaların (http://validator.w3.org/file-upload.html) özelliklerini içeren World Wide Web Consortium (W3C) web sitesine bakın.*

6 Mizanpaj sütununda bir CSS mizanpajı seçtiyseniz, Mizanpaj CSS açılır menüsünden mizanpajın CSS'si için bir konum seçin.

Başlığa Ekle Mizanpajın CSS'sini, oluşturduğunuz sayfanın başlığına ekler.

Yeni Dosya Oluştur Mizanpajın CSS'sini yeni bir harici CSS stiller sayfasına ekler ve yeni stil sayfasını, oluşturduğunuz sayfaya ekler.

Varolan Dosyaya Bağla Mizanpaj için gerekli CSS kurallarını içeren mevcut bir CSS dosyası belirtmenizi sağlar. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve varolan bir CSS stil sayfasını seçin. Birden fazla belgede aynı CSS mizanpajını (tek bir dosyada bulunan CSS kuralları) kullanmak istediğinizde bu seçenek özellikle kullanışlıdır.

7 (İsteğe bağlı) CSS stil sayfalarını yeni sayfanıza (CSS mizanpajıyla ilgisiz), sayfayı oluştururken de ekleyebilirsiniz. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve bir CSS stil sayfası seçin.

8 Belge türü, kodlama ve dosya uzantısı gibi varsayılan belge tercihlerini ayarlamak istiyorsanız Tercihler'i tıklatın.

9 Daha fazla sayfa tasarımı içeriği yükleyebileceğiniz Dreamweaver Exchange uygulamasını açmak istiyorsanız Daha Fazla İçerik Al'ı tıklatın.

10 Oluştur düğmesini tıklatın.

11 Yeni belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet). Şablona henüz düzenlenebilir bölgeler eklemediyseniz, belgede düzenlenebilir bölge olmadığını belirten bir iletişim kutusu görünür. İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

12 Farklı Kaydet iletişim kutusunda, şablonun kaydedileceği bir site seçin.

13 Dosya Adı kutusuna yeni şablon için bir ad yazın. Şablonun adına dosya uzantısı eklemeniz gerekmez. Kaydet'i tıklattığınızda, sitenizin Templates klasörüne kaydedilen yeni şablona .dwt uzantısı eklenir.

Dosya ve klasör adlarında boşluk ve özel karakterler kullanmayın ve dosya adını sayıyla başlatmayın. Özellikle, uzak bir sunucuya koymayı planladığınız dosyaların adlarında özel karakterler (örneğin é, ç veya ¥) ya da noktalama işaretleri (örneğin iki nokta üst üste, bölme çizgisi ya da nokta) kullanmayın; birçok sunucu yükleme sırasında bu karakterleri değiştirir ve bu da dosyalara oluşturulmuş bağların kopmasına neden olur.

Ayrıca bkz.

"XHTML kodu" sayfa 295

"Sayfa mizanpajını CSS ile yapma" sayfa 155

"Şablon oluşturma ve yönetme" sayfa 388

"Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37

"Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama" sayfa 70

Mevcut bir şablonu temel alan yeni sayfa oluşturma

Mevcut bir şablondan yeni bir belge seçebilir, önizleyebilir ve oluşturabilirsiniz. Dreamweaver tarafından tanımlanmış sitelerinizin herhangi birinden şablon seçmek için Yeni Belge iletişim kutusunu kullanabilirsiniz ya da mevcut bir şablondan yeni belge oluşturmak için Varlıklar panelini kullanabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Şablon oluşturma ve yönetme" sayfa 388

"Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37

"Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama" sayfa 70

Şablonu temel alan belge oluşturma

1 Dosya > Yeni'yi seçin.

2 Yeni Belge iletişim kutusunda Şablon kategorisinden Sayfa'yı seçin.

3 Site sütununda, kullanmak istediğiniz şablonu içeren Dreamweaver sitesini seçin ve sonra sağdaki listeden bir şablon seçin.

4 Bu sayfanın temel aldığı şablonda yaptığınız her değişiklikte sayfanın güncelleştirilmesini istemiyorsanız Şablon Değiştiğinde Sayfayı Güncelleştir seçeneğinin işaretini kaldırın.

5 Belge türü, kodlama ve dosya uzantısı gibi varsayılan belge tercihlerini ayarlamak istiyorsanız Tercihler'i tıklatın.

6 Daha fazla sayfa tasarımı içeriği yükleyebileceğiniz Dreamweaver Exchange uygulamasını açmak istiyorsanız Daha Fazla İçerik Al'ı tıklatın.

7 Oluştur'u tıklatın ve belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet).

Varlıklar panelinde şablondan belge oluşturma

1 Açık değilse Varlıklar panelini açın (Pencere > Varlıklar).

2 Varlıklar panelinde, mevcut sitenizdeki şablonların listesini görüntülemek için soldaki Şablonlar simgesini tıklatın.

Uygulamak istediğiniz şablonu yeni oluşturduysanız, şablonu görmek için Yenile düğmesini tıklatmanız gerekebilir.

3 Uygulamak istediğiniz şablonu sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) Şablondan Yeni'yi seçin.

Belgeniz Belge penceresinde açılır.

4 Belgeyi kaydedin.

Dreamweaver örnek dosyasını temel alan bir sayfa oluşturma

Dreamweaver profesyonel olarak geliştirilmiş birçok çerçeve sayfası mizanpajı ve CSS tasarım dosyalarıyla birlikte gelir. Bu *örnek dosyaları* sitenizdeki sayfalar için başlangıç noktaları olarak kullanabilirsiniz. Örnek bir dosyayı temel alan belge oluşturduğunuzda Dreamweaver dosyanın bir kopyasını oluşturur.

Yeni Belge iletişim kutusunda örnek dosyayı önizleyebilir ve belgenin tasarım öğelerinin kısa bir açıklamasını okuyabilirsiniz. CSS stil sayfalarını kullanırken, önceden tasarlanmış bir stil sayfasını kopyalayabilir ve belgelerinize uygulayabilirsiniz.

Not: *Önceden tasarlanmış bir çerçeve kümesini temel alan bir belge oluşturuyorsanız çerçevenin içeriği değil yalnızca çerçeve kümesinin yapısı kopyalanır; bunun yanı sıra her çerçeve dosyasını ayrı ayrı kaydetmeniz gerekir.*

1 Dosya > Yeni'yi seçin.

2 Yeni Belge iletişim kutusunda Örnek kategorisinden Sayfa'yı seçin.

3 Örnek Klasörü sütununda, CSS Stil Sayfasını veya Çerçeve Kümesi'ni seçin; ardından sağdaki listeden bir örnek dosyası seçin.

4 Oluştur düğmesini tıklatın.

Belge penceresinde (Kod ve Tasarım görünümleri) yeni belge açılır. CSS Stil sayfasını seçerseniz CSS stil sayfası Kod görünümünde açılır.

5 Belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet).

6 Bağımlı Dosyaları Kopyala iletişim kutusu görünürse seçenekleri belirleyin ve sonra varlıkları seçili klasöre kopyalamak için Kopyala'yı tıklatın.

Bağımlı dosyalar için kendi istediğiniz konumu seçebilir ya da Dreamweaver uygulamasının (örnek dosyanın kaynak adını temel alarak) oluşturduğu varsayılan klasör konumunu kullanabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Basamaklı Stil Sayfalarını Anlama" sayfa 130

"Çerçeve ve çerçeve kümesi dosyalarını kaydetme" sayfa 202

Diğer türde sayfalar oluşturma

Yeni Belge iletişim kutusunun Diğer kategorisi C#, VBScript ve salt metin sayfaları da dahil olmak üzere, Dreamweaver uygulamasında kullanmak isteyebileceğiniz farklı sayfa türlerini oluşturmanızı sağlar.

1 Dosya > Yeni'yi seçin.

2 Yeni Belge iletişim kutusunda Diğer kategorisini seçin.

3 Sayfa Türü sütunundan, oluşturmak istediğiniz sayfa türünü seçin ve Oluştur düğmesini tıklatın.

4 Belgeyi kaydedin (Dosya > Kaydet).

Belgeleri kaydetme ve dönüştürme

Belgeyi geçerli adını ve konumunu kullanarak kaydedebilir veya farklı bir ad ve konumla belgenin kopyasını kaydedebilirsiniz.

Dosyaları adlandırırken, dosya ve klasör adlarında boşluk ve özel karakter kullanmaktan kaçının. Özellikle, uzak bir sunucuya koymayı planladığınız dosyaların adlarında özel karakterler (örneğin é, ç veya ¥) ya da noktalama işaretleri (örneğin iki nokta üst üste, bölme çizgisi ya da nokta) kullanmayın; birçok sunucu yükleme sırasında bu karakterleri değiştirir ve bu da dosyalara oluşturulmuş bağların kopmasına neden olur. Ayrıca, dosya adlarına sayı ile başlamayın.

Ayrıca bkz.

"Boş sayfa oluşturma" sayfa 65

Belge kaydetme

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Diskin geçerli sürümünün üzerine yazmak ve yaptığınız değişiklikleri kaydetmek için Dosya > Kaydet'i seçin.
- Dosyayı farklı bir klasöre veya farklı bir ad kullanarak kaydetmek için Dosya > Farklı Kaydet'i seçin.

2 Görüntülenen Farklı Kaydet iletişim kutusunda dosyayı kaydetmek istediğiniz klasöre gidin.

3 Dosya Adı metin kutusuna dosya için bir ad yazın.

4 Dosyayı kaydetmek için Kaydet'i tıklatın.

Açık tüm belgeleri kaydetme

1 Dosya > Tümünü Kaydet'i seçin.

2 Kaydedilmemiş açık belge varsa, Farklı Kaydet iletişim kutusu kaydedilmemiş her belge için görüntülenir.

Görünen iletişim kutusunda, dosyayı kaydetmek istediğiniz klasöre gidin.

3 Dosya Adı metin kutusuna dosya için bir ad yazın ve Kaydet'i tıklatın.

Belgenin en son kaydedilen sürümüne geri dönme

1 Dosya > Geri Dön'ü seçin.

Değişikliklerinizi atmak ve önceki sürüme dönmek isteyip istemediğinizi soran bir iletişim kutusu görüntülenir.

2 Önceki sürüme geri dönmek için Evet'i; değişikliklerinizi korumak için Hayır'ı tıklatın.

Not: *Bir belgeyi kaydedip ardından Dreamweaver uygulamasından çıkarsanız, Dreamweaver uygulamasına geri döndüğünüzde önceki sürüme geri dönemezsiniz.*

Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama

Site için varsayılan belge olarak hangi belge türünün kullanılacağını tanımlayabilirsiniz.

Örneğin sitenizdeki sayfaların çoğu belli bir dosya türündeyse (örneğin Cold Fusion, HTML ya da ASP belgeleri), yeni belgeleri belirttiğiniz dosya türünde otomatik olarak oluşturan belge tercihleri ayarlayabilirsiniz.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.



Yeni bir belge oluştururken yeni belge tercihlerini ayarlamak için Yeni Belge iletişim kutusundaki Tercihler düğmesini de tıklatabilirsiniz.

2 Soldaki kategori listesinden Yeni Belge'yi tıklatın.

3 Tercihleri gerektiği şekilde ayarlayın ya da değiştirin ve kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.

Varsayılan Belge Oluşturduğunuz sayfalar için kullanılacak bir belge türü seçin.

Varsayılan Uzantı Oluşturduğunuz yeni HTML sayfaları için tercih ettiğiniz dosya uzantısını belirtin (.htm ya da .html).

Not: *Bu seçenek diğer dosya türleri için devre dışı bırakılmıştır.*

Default Document Type (DDT - Varsayılan Belge Türü) Yeni sayfaları XHTML uyumlu yapmak için XHTML belge türü tanımlamalarından (DTD) birini seçin. Örneğin menüden XHTML 1.0 Geçişli ya da XHTML 1.0 Sabit'i seçerek bir HTML belgesini XHTML uyumlu yapabilirsiniz.

Varsayılan Kodlama Yeni sayfa oluşturulduğunda ve herhangi bir kodlama belirtmeyen bir belge açıldığında kullanılacak kodlamayı belirtin.

Belge kodlaması olarak Unicode (UTF-8) kodlamasını seçerseniz varlık kodlaması gerekmez çünkü UTF-8 tüm karakterli güvenli şekilde temsil edebilir. Başka bir belge kodlaması seçerseniz belirli karakterleri temsil etmek için varlık kodlaması gerekebilir. Karakter varlıkları hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

Varsayılan kodlama olarak Unicode (UTF-8) kodlamasını seçerseniz, Unicode İmzası İçer (BOM) seçeneğini işaretleyerek belgeye bir Byte Order Mark (BOM) ekleyebilirsiniz.

BOM bir metin dosyasının başında bulunan ve dosyayı Unicode olarak tanımlayan ve ayrıca izleyen baytların bayt sırasını da tanımlayan 2-4 bayttır. UTF-8'in bayt sırası olmadığı için UTF-8 BOM eklemek isteğe bağlıdır. UTF-16 ve UTF-32 için bu gereklidir.

Unicode Normalizasyon Formu Varsayılan kodlama olarak Unicode (UTF-8) seçeneğini kullanırsanız bu seçeneklerden birini işaretleyin.

Dört adet Unicode Normalizasyon Formu vardır. World Wide Web için Karakter Modeli'nde en yaygın olarak kullanılan olduğundan, en önemlisi Normalizasyon Formu C'dir. Adobe bütünlük sağlamak için diğer üç Unicode Normalizasyon Formunu da sağlar.

Ctrl+N Tuşlarına Basıldığında Yeni Belge İletişim Kutusunu Göster Tuş komutunu kullandığınızda varsayılan belge türünde bir belgeyi otomatik olarak oluşturmak için bu seçeneğin işaretini kaldırın (Macintosh için “Command+N”).

Unicode'da görsel olarak benzer ancak belgede farklı yollarla saklanabilecek karakterler vardır. Örneğin, “ë” (e-çift noktalı) tek bir karakter olarak, “e-umlaut” veya iki karakter olarak, “normal Latin e” + “birleştirilen iki nokta” olarak görüntülenebilir. Unicode birleştirme karakteri, önceki karakterle kullanılan karakterdir, böylece çift nokta "Latin e" harfinin üzerinde görüntülenir. Her iki form da aynı görsel yazımla sonuçlanır ancak dosyaya kaydedilen her form için farklıdır.

Normalizasyon, farklı formlarda kaydedilebilecek tüm karakterlerin aynı form kullanılarak kaydedilmesini sağlamak için yapılan işlemdir. Diğer bir deyişle, belgedeki tüm “ë” karakterleri tek bir “e-çift nokta” veya “e” + “birleştirilen iki nokta” olarak kaydedilir. Belgede her iki formda da kaydedilmezler.

Unicode Normalizasyonu ve kullanılabilecek belirli formlar hakkında daha fazla bilgi için www.unicode.org/reports/tr15 adresindeki Unicode web sitesine bakın.

Ayrıca bkz.

“XHTML kodu” sayfa 295

“Belge kodlamayı anlama” sayfa 215

Yeni HTML belgelerinin varsayılan uzantısını ayarlama

Dreamweaver uygulamasında oluşturulan HTML belgelerinin varsayılan dosya uzantısını tanımlayabilirsiniz. Örneğin tüm yeni HTML belgeleri için .htm ya da .html uzantısı kullanabilirsiniz.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

Yeni bir belge oluştururken yeni belge tercihlerini ayarlamak için Yeni Belge iletişim kutusundaki Tercihler düğmesini de tıklatabilirsiniz.

2 Soldaki kategori listesinden Yeni Belge'yi tıklatın.

3 Varsayılan Belge açılır menüsünde HTML'in seçildiğinden emin olun.

4 Varsayılan Uzantı kutusunda, Dreamweaver uygulamasında oluşturulmuş yeni HTML belgeleri için kullanmak istediğiniz dosya uzantısını belirtin.

Windows için aşağıdaki uzantıları belirtebilirsiniz: .html, .htm, .shtml, .shtm, .stm, .tpl, .lasso, .xhtml.

Macintosh için aşağıdaki uzantıları belirtebilirsiniz: .html, .htm, .shtml, .shtm, .tpl, .lasso, .xhtml, .ssi.

Varolan belgeleri açma ve düzenleme

Dreamweaver uygulamasında oluşturulmuş olsun ya da olmasın, varolan bir web sayfasını ya da metin tabanlı belgeyi açabilir ve Tasarım görünümünde veya Kod görünümünde düzenleyebilirsiniz.

Açtığınız belge HTML olarak kaydedilmiş bir Microsoft Word dosyasıysa Word'ün HTML dosyalarına eklediği yabancı işaretleme etiketlerini silmek için Word HTML'yi Temizle komutunu kullanabilirsiniz.

Microsoft Word tarafından oluşturulmayan HTML ya da XHTML'leri temizlemek için HTML'yi Temizle komutunu kullanın.

Ayrıca JavaScript dosyaları, XML dosyaları, CSS stil sayfaları ya da sözcük işlemciler veya metin düzenleyiciler tarafından kaydedilmiş metin dosyaları gibi HTML olmayan metin dosyalarını da açabilirsiniz.

1 Dosya > Aç'ı seçin.

Dosyaları açmak için Dosyalar panelini de kullanabilirsiniz.

2 Açmak istediğiniz dosyaya gidin ve dosyayı seçin.

***Not:** Henüz yapmadıysanız, başka bir konumdan açmak yerine Dreamweaver sitesinde açmayı ve düzenlemeyi planladığınız dosyaları düzenlemek yararlı olacaktır.*

3 Aç'ı tıklatın.

Belgeniz Belge penceresinde açılır. JavaScript, metin ve CSS Stil Sayfaları varsayılan olarak Kod görünümünde açılır. Dreamweaver uygulamasında çalışırken belgeyi güncelleştirebilir ve dosyadaki değişiklikleri kaydedebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kodu düzeltme" sayfa 323

"Ortam dosyaları için harici düzenleyici başlatma" sayfa 258

"Dosyalar panelinde dosyalarla çalışma" sayfa 78

"Yerel kök klasör ayarlama ve düzenleme" sayfa 39

İlgili dosyaları açma

Dreamweaver, ana belgenizle ilgili dosyaları ana belgenin odağını kaybetmeden görüntülemenize olanak tanır. Örneğin, ana belgeye eklenmiş CSS ve JavaScript dosyalarına sahipseniz Dreamweaver, bu ilgili belgeleri Belge penceresinde, ana belgeyi görünür şekilde tutarak görüntülemenize olanak tanır.

Varsayılan olarak Dreamweaver, İlgili Dosyalar araç çubuğundaki ana belgeyle ilgili tüm dosyaların adlarını ana belge başlığının altında görüntüler. Araç çubuğundaki düğmelerin sırası, ana belge içinde bulunan ilgili dosyaların sırasını takip eder.

Not: *İlgili bir dosya kayıpsa, Dreamweaver yine de İlgili Dosyalar araç çubuğunda karşılık gelen düğmeyi görüntüler. Düğmeyi tıklatsanız da Dreamweaver bir şey görüntülemez.*

Dreamweaver, şu tür ilgili dosyaları destekler:

- İstemci tarafı komut dosyaları
- Sunucu Tarafı İçerikleri
- Spry veri seti kaynakları (XML ve HTML)
- Harici CSS stil sayfaları (iç içe stil sayfaları dahil)

İlgili dosyalarla çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10relatedfiles.

Canlı Görünüm, ilgili dosyalar ve Code Navigator ile çalışma hakkındaki video eğitimi için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4044_dw.

İlgili Dosyalar araç çubuğundan ilgili bir dosya açma

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Belgenin üst kısmındaki İlgili Dosyalar araç çubuğunda, açmak istediğiniz ilgili dosyanın adını tıklatın.
- İlgili Dosyalar araç çubuğunda, açmak istediğiniz ilgili dosyanın adını sağ tıklatın ve içerik menüsünden Ayrı Dosya Olarak Aç öğesini seçin. Bu yöntemi kullanarak ilgili bir dosya açtığınızda, ana belge aynı anda görünür kalmaz.

Code navigator'dan ilgili dosya açma

1. Ekleme noktasını, ilgili dosyanın etkilediğini bildiğiniz bir satır üzerine veya alana taşıyın.
2. Code Navigator göstergesinin görünmesini bekleyin ve ardından Code Navigator'ı açmak için göstergeyi tıklatın.
3. Code Navigator'daki öğeler hakkında daha fazla bilgi görüntülemek için üzerlerine gelin. Örneğin, belirli bir CSS renk özelliğini değiştirmek istiyor, ancak hangi kural içinde bulunduğunu bilmiyorsanız; Code Navigator'da varolan kuralların üzerine gelerek özelliği bulabilirsiniz.
4. Denk gelen ilgili dosyayı açmak için ilgilendiğiniz öğeyi tıklatın.

Ana belgenin kaynak koduna dönme

❖ İlgili Dosyalar araç çubuğunda Kaynak Kodu düğmesini tıklatın.

İlgili dosyaların görünümünü değiştirme

İlgili dosyaları çeşitli yöntemlerle görüntüleyebilirsiniz:

- Tasarım görünümünde veya Kod ve Tasarım görünümlerinde (Bölünmüş görünüm) ilgili bir dosyayı açtığınızda, ilgili dosya ana belgenin Tasarım görünümünün üst kısmında bölünmüş görünümde görüntülenir.

  İlgili dosyanın, Belge penceresinin alt kısmında görüntülenmesini istiyorsanız, Görünüm > Tasarım Görünümü Üstte öğelerini seçebilirsiniz.

- Dikey olarak bölünmüş Kod ve Tasarım görünümlerinde (Görünüm > Dikey bölünmüş görünüm), ilgili dosya, ana belgenin Tasarım görünümüyle birlikte bölünmüş görünümde görüntülenir.

  Tasarım görünümünün nerede olmasını istediğinize bağlı olarak, Tasarım Görünümü Solda öğesini (Görünüm > Tasarım Görünümü Solda) seçebilir veya seçimi kaldırabilirsiniz.

- İlgili dosyayı Bölünmüş Kod görünümünde veya Dikey Bölünmüş Kod görünümünde (Görünüm > Bölünmüş Kod görünümü ve Görünüm > Dikey bölünmüş görünüm) açtığınızda, ilgili dosya seçmiş olduğunuz seçeneklere bağlı olarak, ana belgenin kaynak kodunun altında, üstünde veya yanında bölünmüş görünümde görüntülenir.

  Görünüm seçeneğindeki "kod görünümü" ana belgenin kaynak kodunu ifade etmektedir. Örneğin, Görünüm > Kod Görünümü Üstte öğelerini seçtiğinizde, Dreamweaver, ana belgenin kaynak kodunu Belge penceresinin üst yarısında görüntüler. Görünüm > Kod Görünümü Solda öğelerini seçtiğinizde ise, Dreamweaver, ana belgenin kaynak kodunu Belge penceresinin sol yarısında görüntüler.

- Standart Kod görünümü ilgili Belgeleri, ana belgenin kaynak koduyla aynı anda görüntülemenize izin vermez.

İlgili dosyaları devre dışı bırakma

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Genel kategorisinde, İlgili Dosyaları Etkinleştir seçimini kaldırın.

Ayrıca bkz.

"Belge penceresinde görünümler arasında geçiş yapma" sayfa 19

"İlgili koda gitme" sayfa 314

"Sayfaları Dreamweaver'da önizleme" sayfa 289

İlgili dosyalar eğitimi

Microsoft Word HTML dosyalarını düzeltme

Microsoft Word tarafından HTML dosyaları olarak kaydedilen belgeleri açabilir ve Word tarafından oluşturulan yabancı HTML kodunu silmek için Word HTML'yi Temizle komutunu kullanabilirsiniz. Word HTML'yi Temizle komutu, Word 97 ya da sonraki sürümleri tarafından HTML dosyaları olarak kaydedilmiş belgeler için kullanılabilir.

Dreamweaver uygulamasının kaldırdığı kod Word tarafından öncelikle belgeleri formatlamak ve Word'de görüntülemek için kullanılır ve HTML dosyasını görüntülemek için gerekli değildir. World HTML'sini Temizle özelliğini kullandıktan sonra HTML belgesini Word'de tekrar açamayabilirsiniz, bu nedenle özgün Word (.doc) dosyanızın yedek bir kopyasını oluşturun.

Microsoft Word tarafından oluşturulmayan HTML ya da XHTML'leri temizlemek için HTML'yi Temizle komutunu kullanın.

1 Microsoft Word belgenizi HTML dosyası olarak kaydedin.

Not: *Windows'ta, paylaşım ihlalini önlemek için dosyayı Word'de kapatın.*

2 HTML dosyasını Dreamweaver uygulamasında açın.

Word tarafından oluşturulan HTML kodunu görüntülemek için Kod görünümüne (Görünüm > Kod) geçin.

3 Komutlar > Word HTML'sini Temizle'yi seçin.

Not: *Dreamweaver dosyayı kaydetmek için hangi Word sürümünün kullanıldığını belirleyemeze doğru sürümü açılır menüden seçin.*

4 Temizleme işlemiyle ilgili seçenekleri işaretleyin (ya da işaretlerini kaldırın). Girdiğiniz tercihler varsayılan temizleme ayarları olarak kaydedilir.

Dreamweaver temizleme ayarlarını HTML belgesine uygular ve değişikliklere ilişkin bir günlük görünür (iletişim kutusunda bu seçeneğin işaretini kaldırmadıysanız).

Word'e Özgü Tüm İşaretlemeyi Kaldır HTMLetiketlerinden XML'yi, belgenin başlığındaki Word özel meta veri ve bağlantı etiketlerini, Word XML işaretlemesini, koşullu etiketler ve bunların içeriğini ve stillerden boş paragrafları ve kenar boşluklarını kaldırma da dahil, Microsoft Word'e özgü tüm HTML'yi kaldırır. Ayrıntılı sekmesini kullanarak bu seçeneklerden her birini ayrı ayrı seçebilirsiniz.

CSS'yi Temizle Mümkün olduğunda satır içi CSS stillerini (üst stilin özellikleri aynı olduğunda), “mso” ile başlayan satır niteliklerini, CSS olmayan stil bildirimlerini, tablolardan CSS stil niteliklerini ve kullanılmayan tüm stil tanımlamalarını başlıktan kaldırma da dahil, Word'e özgü tüm CSS'yi kaldırır. Ayrıntılı sekmesini kullanarak bu seçeneği daha da özelleştirebilirsiniz.

Etiketleri <font> Temizle Varsayılan gövde metni boyutunu 2 HTML metnine dönüştürerek HTML etiketlerini kaldırır.

Geçersiz Şekilde Yuvalanmış Etiketleri Onar Word tarafından paragraf ve başlık (blok düzeyi) etiketleri dışına eklenmiş font işaretleme etiketlerini kaldırır.

Kaynak Formatını Uygula HTML Formatı tercihlerinde ve SourceFormat.txt dosyasında belirttiğiniz kaynak formatı seçeneklerini belgeye uygular.

Tamamlandığında Günlüğü Göster Temizleme işlemi biter bitmez belgede yapılan değişiklikler hakkında ayrıntıların olduğu bir uyarı kutusu görüntüler.

5 Tamam'ı tıklatın ya da Word'e Özgü Tüm İşaretlemeyi Kaldır ve CSS'yi Temizle seçeneklerini daha fazla özelleştirmek istiyorsanız Ayrıntılı sekmesini tıklatın ve sonra Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

“Kodu düzeltme” sayfa 323

“Microsoft Word belgelerini içe aktarma (yalnızca Windows)” sayfa 228

Dosyaları ve klasörleri yönetme

Dosyaları ve klasörleri yönetme hakkında

Dreamweaver dosyaları yönetmenize ve uzak sunucuya ve uzak sunucudan dosya aktarmanıza yardımcı olacak Dosyalar panelini içerir. Yerel ve uzak siteler arasında dosya aktardığınızda siteler arasındaki koşut dosya ve klasör yapıları korunur. Siteler arasında dosya aktarırken, karşılık gelen klasörler sitede henüz yoksa Dreamweaver bu klasörleri oluşturur. Ayrıca dosyaları yerel ve uzak siteleriniz arasında senkronize edebilirsiniz; Dreamweaver dosyaları her iki yönde de gerektiği şekilde kopyalar ve istenmeyen dosyaları uygun olduğunda kaldırır.

Dosyalar panelini kullanma

Dosyalar paneli, dosyalar ve klasörler bir Dreamweaver sitesiyle ilişkili olsun ya da olmasın bunları görüntülemenizi sağlar ve dosyaları açma ya da taşıma gibi standart dosya bakım işlemlerini gerçekleştirir.

Not: *Dreamweaver uygulamasının önceki sürümlerinde Dosyalar paneli Site paneli olarak adlandırılmıştı.*

Dosyalar panelini gerektiği şekilde taşıyabilir ve panel tercihlerini belirleyebilirsiniz.

Bu paneli aşağıdaki görevleri gerçekleştirmek için kullanın:

- Sitelere, sunucuya ve yerel sürücülere erişme
- Dosyaları ve klasörleri görüntüleme
- Dosyaları ve klasörleri Dosyalar panelinde yönetme

  Dreamweaver siteleri için dosyaları görüntülemek ve aktarmak üzere aşağıdaki seçenekleri kullanın:



Genişletilmiş Dosyalar paneli seçenekleri.
A. *Site açılır menüsü* ***B.*** *Bağlan/Bağlantıyı Kes* ***C.*** *Yenile* ***D.*** *Site dosyaları görünümü* ***E.*** *Test sunucusu* ***F.*** *Depo görünümü* ***G.*** *Dosya Al* ***H.*** *Dosya Koy* ***I.*** *Dosya Teslim Al* ***J.*** *Dosya Teslim Et* ***K.*** *Senkronize Et* ***L.*** *Genişlet/Daralt*

Not: *Site Dosyaları görünümü, Test Sunucusu görünümü, Senkronize Et düğmeleri yalnızca genişletilmiş Dosyalar panelinde görünür.*

Site açılır menüsü Dreamweaver sitesi seçmenizi ve o sitenin dosyalarını görüntülemenizi sağlar. Site menüsünü ayrıca, Windows Gezgini'ne (Windows) ya da Finder'a (Macintosh) çok benzer şekilde, yerel diskinizdeki tüm dosyalara erişmek için kullanabilirsiniz.

Bağlan/Bağlantıyı Kes (FTP, RDS, WebDAV protokolü ve Microsoft Visual SourceSafe) Uzak siteye bağlanır ya da bağlantıyı keser. Varsayılan olarak, 30 dakikadan fazla boş kaldığında Dreamweaver uzak siteyle bağlantıyı keser (yalnızca FTP). Süre sınırını değiştirmek için Düzen > Tercihler (Windows) ya da Dreamweaver > Preferences (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve sonra soldaki kategori listesinden Site'yi seçin.

Yenile Yerel ve uzak dizin listelerini yeniler. Site Tanımı iletişim kutusunda Yerel Dosya Listesini Otomatik Olarak Yenile ya da Uzak Dosya Listesini Otomatik Olarak Yenile'nin işaretini kaldırdıysanız, dizin listesini elle yenilemek için bu düğmeyi kullanın.

Site Dosyaları görünümü Dosyalar panelinin bölmelerinde uzak ve yerel sitelerin yapısını görüntüler. (Sol bölmede ve sağ bölmede görünecek siteleri bir tercih ayarı belirler.) Site Dosyaları görünümü Dosyalar paneli için varsayılan görünümdür.

Test Sunucusu görünümü Test sunucusunun ve yerel sitenin dizin yapısını görüntüler.

Depo görünümü Subversion (SVN) Deposunu görüntüler.

Dosya Al Seçilen dosyaları uzak siteden yerel sitenize kopyalar (varsa dosyanın yerel kopyasının üstüne yazar). Dosya Teslim Etmeyi ve Dosya Teslim Almayı Etkinleştir etkinleştirilmişse yerel dosyalar salt okunurdur; diğer ekip üyelerinin teslim alması için dosyalar uzak sunucuda kalır. Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir devre dışıysa, dosya kopyalarının hem okuma hem de yazma öncelikleri olur.

Not: *Dreamweaver uygulamasının kopyaladığı dosyalar Dosyalar panelinin etkin bölmemsinde seçtiğiniz dosyalardır. Uzak bölme etkinse, seçilen uzak ya da test sunucusu dosyaları yerel siteye kopyalanır, Yerel bölmesi etkinse Dreamweaver seçilen yerel dosyaların uzak ya da test sunucusu sürümünü yerel siteye kopyalar.*

Dosya Koy Seçilen dosyaları yerel siteden uzak siteye kopyalar.

Not: *Dreamweaver uygulamasının kopyaladığı dosyalar Dosyalar panelinin etkin bölmemsinde seçtiğiniz dosyalardır. Yerel bölmesi etkinse, seçili yerel dosyalar uzak siteye ya da test sunucusuna kopyalanır; Uzak bölmesi etkinse Dreamweaver seçilen uzak sunucu dosyalarının yerel sürümlerini uzak siteye kopyalar.*

Uzak sitede bulunmayan bir dosyayı koyuyorsanız ve Dosya Teslim Etmeyi ve Dosya Teslim Almayı Etkinleştir etkinleştirilmişse bu dosya uzak siteye "teslim alındı" olarak eklenir. Dosyayı teslim alındı durumu olmadan eklemek istiyorsanız Dosyaları Teslim Et düğmesini tıklatın.

Dosya Teslim Al Dosyanın bir kopyasını uzak sunucudan yerel sitenize aktarır (varsa dosyanın yerel kopyasının üstüne yazar) ve dosyayı sunucuda teslim alındı olarak işaretler. Mevcut site için Site Tanımı iletişim kutusunda Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir devre dışı bırakılmışsa bu seçenek kullanılamaz.

Dosya Teslim Et Yerel dosyanın bir kopyasını uzak sunucuya aktarır ve dosyayı diğerleri tarafından düzenlenebilir yapar. Yerel dosya salt okunur duruma gelir. Mevcut site için Site Tanımı iletişim kutusunda Dosya Teslim Etmeyi ve Teslim Almayı Etkinleştir seçeneği devre dışı bırakılmışsa bu seçenek kullanılamaz.

Senkronize Et Dosyaları yerel ve uzak klasörler arasında senkronize eder.

Genişlet/Daralt düğmesi Bir ya da iki bölme görüntülemek için Dosyalar panelini genişletir ya da daraltır.

Ayrıca bkz.

"Dosyalar paneline genel bakış" sayfa 17

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

"Uzak klasöre dosya teslim etme ve uzak klasörden dosya teslim alma" sayfa 90

"Uzak sunucuya dosya koyma" sayfa 86

"Uzak sunucudan dosyalar alma" sayfa 85

"Dosyaları senkronize etme" sayfa 97

Dosyaları ve klasörleri görüntüleme

Dosyalar panelinde, dosyalar ve klasörler bir Dreamweaver sitesiyle ilişkili olsun ya da olmasın bunları görüntüleyebilirsiniz. Dosyalar panelinde site, dosya ya da klasör görüntülerken görüntüleme alanının boyutunu değiştirebilir ve Dreamweaver siteleri için Dosyalar panelini genişletebilir ya da daraltabilirsiniz.

Dreamweaver siteleri için, daraltılmış panelde varsayılan olarak görüntülenen görünümü (yerel ya da uzak siteniz) değiştirerek Dosyalar panelini özelleştirebilirsiniz. Veya, Her Zaman Göster seçeneğini kullanarak genişletilmiş Dosyalar panelindeki içerik görünümlerini değiştirebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

"Test sunucusu kurma" sayfa 46

Dosyalar panelini açma veya kapatma

❖ Pencere > Dosyalar'ı seçin.

Dosyalar panelini genişletme ya da daraltma (yalnızca Dreamweaver siteleri)

❖ Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), araç çubuğundaki Genişlet/Daralt düğmesini tıklatın.

Not: *Panel sabit durumdayken paneli genişletmek için Genişlet/Daralt düğmesini tıklatırsanız panel ekranı kaplar ve bu nedenle Belge penceresinde çalışamazsınız. Belge penceresine dönmek için, paneli daraltmak amacıyla Genişlet/Daralt düğmesini tekrar tıklatın. Panel sabit değilken paneli genişletmek için Genişlet/Daralt düğmesini tıklatırsanız Belge penceresinde çalışmaya devam edebilirsiniz. Paneli tekrar sabit duruma getirmek için önce daraltmanız gerekir.*

Dosyalar paneli daraltıldığında yerel sitenin, uzak sitenin ya da test sunucusunun içeriğini dosya listesi olarak görüntüler. Genişletildiğinde, yerel siteyi ve uzak siteyi veya test sunucusunu görüntüler.

Genişletilmiş Dosyalar panelinde görüntüleme alanının boyutunu değiştirme

❖ Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panel genişletilmiş durumdayken aşağıdakilerden birini yapın:

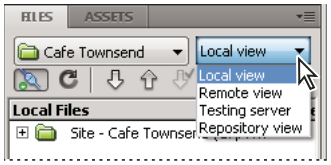
- Sağ ya da sol bölmenin görüntüleme alanını büyütmek ya da küçültmek için iki görünümü bölen çubuğu sürükleyin.
- Görünümdeki içerik boyunca kaydırmak için Dosyalar panelinin altındaki kaydırma çubuklarını kullanın.

Dosyalar panelinde site görünümünü değiştirme (yalnızca Dreamweaver siteleri)

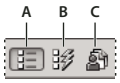
❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- *Daraltılmış* Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) Site Görünümü açılır menüsünden Yerel Görünüm, Uzak Görünüm, Test Sunucusu ya da Depo Görünümü'nü seçin.

Not: *Site Görünümü menüsünde varsayılan olarak Yerel Görünüm yer alır.*



- *Genişletilmiş* Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), Site Dosyaları düğmesini (uzak site için), Test Sunucusu düğmesini veya Depo Dosyaları düğmesini tıklatın.



A. *Site Dosyaları* ***B.*** *Test Sunucusu* ***C.*** *Depo Dosyaları*

Not: *Uzak bir siteyi, test sunucusunu veya depoyu görüntüleyebilmeniz için, uzak bir site, test sunucusu veya SVN deposu kurmanız gerekir.*

Dreamweaver sitesinin dışındaki dosyaları görüntüleme

❖ Site açılır menüsünü kullanarak, Windows Gezgini'ne (Windows) ya da Finder'a (Macintosh) çok benzer şekilde bilgisayarınızda gezinin.

Dosyalar panelinde dosyalarla çalışma

Dosyaları açabilir ya da yeniden adlandırabilir, ekleyebilir, taşıyabilir ya da silebilirsiniz veya değişikliklerinizi yaptıktan sonra Dosyalar panelini yenileyebilirsiniz.

Dreamweaver siteleri için, son aktarıldıklarından bu yana hangi dosyaların (yerel ya da uzak sitede) güncelleştirildiğini de belirleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları senkronize etme" sayfa 97

"Sitelere, sunucuya ve yerel sürücülere erişme" sayfa 82

Dosya açma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), (geçerli sitenin, sunucunun ya da sürücünün göründüğü) açılır menüden bir site, sunucu ya da sürücü seçin.

2 Açmak istediğiniz dosyaya gidin.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyanın simgesini çift tıklatın.
- Dosyanın simgesini sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve Aç'ı seçin.

Dreamweaver dosyayı Belge penceresinde açar.

Dosya veya klasör oluşturma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) bir dosya ya da klasör seçin.

Dreamweaver yeni dosyayı ya da klasörü seçili olan klasörde ya da seçili olan dosyanın bulunduğu klasörde oluşturur.

2 Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Yeni Dosya ya da Yeni Klasör'ü seçin.

3 Yeni dosya ya da klasör için bir ad girin.

4 Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Dosya veya klasörü silme

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) silmek istediğiniz dosya ya da klasörü seçin.

2 Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Düzenle > Sil seçeneğini belirleyin.

Dosya veya klasörü yeniden adlandırma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) yeniden adlandırmak istediğiniz dosya ya da klasörü seçin.

2 Dosya ya da klasörün adını etkinleştirmek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya adının içinde tıklatın, bir an bekleyin, sonra yeniden tıklatın.
- Dosyanın simgesini sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve Düzenle > Yeniden Adlandır seçeneğini belirleyin.

3 Yeni adı varolan adın üstüne yazın.

4 Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Dosya veya klasörü taşıma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) taşımak istediğiniz dosya ya da klasörü seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya ya da klasörü kopyalayın, sonra yeni bir konuma yapıştırın.
- Dosya ya da klasörü yeni bir konuma sürükleyin.

3 Dosya ya da klasörü yeni konumunda görmek için Dosyalar panelini yenileyin.

Dosyalar panelini yenileme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Herhangi bir dosyayı ya da klasörü sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve sonra Yenile'yi seçin.
- (Yalnızca Dreamweaver siteleri) Dosyalar paneli araç çubuğundaki Yenile düğmesini tıklatın (bu seçenek her iki bölmeyi de yeniler).

Not: *Dreamweaver, başka bir uygulamada değişiklik yapıp sonra Dreamweaver uygulamasına döndüğünüzde Dosyalar panelini yeniler.*

Dreamweaver sitenizdeki dosyaları bulma

Dreamweaver uygulaması, sitenizdeki seçili, açık, teslim alınmış ya da kısa süre önce değişiklik yapılmış dosyaları bulmanızı kolaylaştırır. Yerel ya da uzak sitenizde daha yeni olan dosyaları da bulabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Sitenizi test etmek için raporları kullanma" sayfa 115

Sitenizdeki açık bir dosyayı bulma

1 Dosyayı Belge penceresinde açın.

2 Site > Sitede Bul'u seçin.

Dreamweaver dosyayı Dosyalar panelinde seçer.

Not: *Belge penceresindeki açık dosya Dosyalar panelindeki mevcut sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver dosyanın Dreamweaver sitelerinizden hangisine ait olduğunu belirlemeye çalışır; bu dosya yalnızca bir yerel siteye aitse, Dreamweaver o siteyi Dosyalar panelinde açar, sonra dosyayı vurgular.*

Dreamweaver sitesinde teslim alınan dosyaları bulma ve seçme

❖ *Daraltılmış* Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panelin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve sonra Düzenle > Teslim Alınan Dosyaları Seç'i seçin.



Dreamweaver dosyaları Dosyalar panelinde seçer.

Seçili bir dosyayı yerel ya da uzak sitenizde bulma

1 Dosyalar panelinin (Pencere > Dosyalar) Yerel ya da Uzak görünümünde dosyayı seçin.

2 Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Yerel Sitede Bul ya da Uzak Sitede Bul'u seçin (dosyayı seçtiğiniz yere bağlı olarak).

Dreamweaver dosyayı Dosyalar panelinde seçer.

Yerel sitede uzak sitedekinden daha yeni olan dosyaları bulma ve seçme

❖ *Daraltılmış* Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panelin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve sonra Düzenle > Daha Yeni Yereli Seç'i seçin.

Dreamweaver dosyaları Dosyalar panelinde seçer.

Uzak sitede yerel sitedekinden daha yeni olan dosyaları bulma ve seçme

❖ *Daraltılmış* Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panelin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve sonra Düzenle > Daha Yeni Uzak'ı seçin.

Dreamweaver dosyaları Dosyalar panelinde seçer.

Sitenizdeki kısa süre önce değiştirilen dosyaları bulma

1 *Daraltılmış* Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), panelin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve sonra Düzenle > Son Değiştirileni Seç'i seçin.

2 Rapor için arama tarihlerini belirtmek üzere aşağıdakilerden birini yapın:

- Son birkaç gün içinde değişiklik yapılan tüm dosyaları raporlamak için Bu Kadar Gün Öncesinden Bu Yana Oluşturulan ya da Değiştirilen Dosyalar'ı seçin ve kutuya bir sayı girin.
- Belli bir süre içinde değişiklik yapılan tüm dosyaları raporlamak için Bu Tarihler Arasında Oluşturulan ya da Değiştirilen Dosyalar'ı tıklatın ve bir tarih aralığı belirtin.

3 (İsteğe bağlı) Aramanızı, belirli bir kullanıcı tarafından belirli tarihler arasında değiştirilmiş dosyalarla sınırlandırmak için Değiştiren kutusuna bir kullanıcı adı girin.

Not: *Bu seçenek yalnızca Contribute sitelerindeki raporlar için kullanılabilir.*

4 Gerekiyorsa, raporda listelenen dosyaları görüntülemek istediğiniz yeri belirtmek için bir radyo düğmesi seçin:

Yerel Makine site statik sayfalar içeriyorsa.

Test Sunucusu site dinamik sayfalar içeriyorsa.

Not: *Bu seçenek, Site Tanımı iletişim kutusunda Test Sunucusu tanımladığınızı varsayar (XREF). Test Sunucusu tanımlamadıysanız ve o sunucu için bir URL öneki girmediyseniz ya da raporu birden fazla site için çalıştırıyorsanız bu seçenek kullanılamaz*

Diğer Konum metin kutusuna yol girmek istiyorsanız.

5 Ayarlarınızı kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver uygulaması, seçili süre içinde değiştirilmiş dosyaları Dosyalar panelinde vurgular.

Kullanılmayan dosyaları tanımlama ve silme

Sitenizdeki diğer dosyalar tarafından artık kullanılmayan dosyaları tanımlayabilir ve silebilirsiniz.

1 Site > Bağları Tüm Sitede Denetle'yi seçin.

Dreamweaver uygulaması sitenizdeki tüm bağları denetler ve kopmuş olanları Sonuçlar panelinde görüntüler.

2 Bağ Denetleyici panelindeki menüde Sahipsiz Dosyalar'ı seçin.

Dreamweaver uygulaması gelen bağları olmayan tüm dosyaları görüntüler. Bu, sitenizdeki hiçbir dosyanın bu dosyalara bağlanmadığı anlamına gelir.

3 Silmek istediğiniz dosyaları seçin ve Delete (Windows) veya Command+Delete (Macintosh) tuş birleşimine basın.

Önemli: *Sitedeki başka hiçbir dosya bu dosyalara bağlanmasa da listelenen bazı dosyalar başka dosyalara bağlanabilir. Dosyaları silerken dikkatli olun.*

Ayrıca bkz.

"Site perdelemeyi etkinleştirme ve devre dışı bırakma" sayfa 109

Sitelere, sunucuya ve yerel sürücülere erişme

Dreamweaver sitelerinizdeki dosya ve klasörlerin yanı sıra bir Dreamweaver sitesinin parçası olmayan dosya ve klasörlere de erişebilir ve bunları değiştirebilir ya da kaydedebilirsiniz. Dreamweaver sitelerine ek olarak sunucuya, yerel sürücüye veya masaüstünüze erişebilirsiniz.

Uzak sunucuya erişmeden önce Dreamweaver uygulamasını o sunucu ile çalışacak şekilde ayarlamanız gerekir.

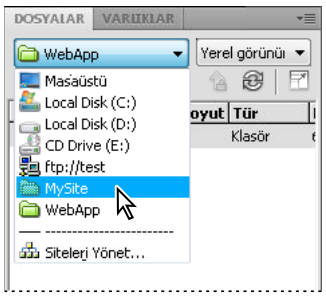
Not: *Dosyalarınızı yönetmenin en iyi yolu bir Dreamweaver sitesi oluşturmaktır.*

Ayrıca bkz.

"Yerel kök klasör ayarlama ve düzenleme" sayfa 39

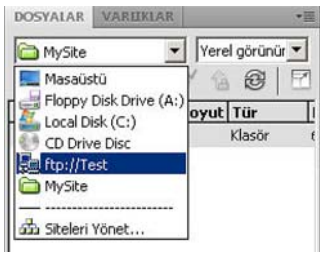
Varolan Dreamweaver sitesini açma

❖ Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) menüden (geçerli site, sunucu veya sürücünün göründüğü) bir site seçin.



Uzak FTP veya RDS sunucusunda bir klasör açma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) menüden (geçerli site, sunucu veya sürücünün göründüğü) bir sunucu adı seçin.



Not: *Sunucu adları Dreamweaver ile çalışmak için yapılandırdığınız sunucular için görünür.*

2 Dosyalara her zamanki gibi gidin ve dosyaları her zamanki gibi düzenleyin.

Yerel sürücüye veya masaüstünüze erişme

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) menüden (geçerli site, sunucu veya sürücünün göründüğü) bir Masaüstü, Yerel Disk veya CD'yi seçin.

2 Dosyaya gidin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyaları Dreamweaver içinde veya başka bir uygulamada açma
- Dosyaları yeniden adlandırma
- Dosyaları kopyalama
- Dosyaları silme
- Dosyaları sürükleme

Bir dosyayı bir Dreamweaver sitesitesinden başka bir siteye ya da Dreamweaver sitesinin bir parçası olmayan bir klasöre sürüklediğinizde, Dreamweaver, dosyayı bıraktığınız konuma *kopyalar*. Dosyayı aynı Dreamweaver sitesi içinde sürüklerseniz, Dreamweaver uygulaması dosyayı bıraktığınız konuma *taşır*. Dreamweaver sitesinin parçası olmayan bir dosyayı Dreamweaver sitesinin parçası olmayan bir klasöre sürüklerseniz, Dreamweaver uygulaması dosyayı bıraktığınız konuma taşır.

Not: *Dreamweaver uygulamasının varsayılan olarak kopyaladığı bir dosyayı taşımak için, sürüklerken Üst Karakter tuşunu (Windows) veya Command tuşunu (Macintosh) basılı tutun. Dreamweaver uygulamasının varsayılan olarak taşıdığı bir dosyayı kopyalamak için, sürüklerken Control tuşunu (Windows) veya Option tuşunu (Macintosh) basılı tutun.*

Genişletilmiş Dosyalar panelinde görüntülenen dosya ve klasör detaylarını özelleştirme

Genişletilmiş Dosyalar panelinde bir Dreamweaver sitesini görüntülediğinizde sütunlarda dosya ve klasörler hakkında bilgiler görüntülenir. Örneğin, dosya türünü veya bir dosyanın değiştirildiği tarihi görebilirsiniz.

Aşağıdakilerden herhangi birini yaparak dosyaları özelleştirebilirsiniz (bazı işlemler varsayılan sütunlar değil, sadece eklediğiniz sütunlar için kullanılabilir):

- Sütunları yeniden sıralama veya yeniden hizalama
- Yeni sütunlar ekleme (en fazla 10 sütun için)
- Sütunları gizleme (dosya adı sütunu dışında)
- Siteye bağlı tüm kullanıcılarla paylaşılacak sütunları belirleme
- Sütunları silme (sadece özel sütunlar)
- Sütunları yeniden adlandırma (sadece özel sütunlar)
- Sütunları bir Tasarım Notu'yla ilişkilendirme (sadece özel sütunlar)

Sütunların sırasını değiştirme

❖ Sütun adı seçin ve seçilen sütunun konumunu değiştirmek için yukarı veya aşağı ok düğmesini tıklatın.

Not: *Her zaman ilk sütun olan Ad sütunu dışındaki tüm sütunların sırasının değiştirebilirsiniz.*

Ayrıntı sütunları ekleme, silme veya değiştirme

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Gelişmiş sekmesinin seçili olduğundan emin olun.

4 Soldaki Kategori listesinden Dosya Görünüm Sütunları'nı seçin.

5 Sütun seçin ve sütun eklemek için Artı (+) düğmesini, sütun silmek için ise Eksi (–) düğmesini tıklatın.

Not: *Sütun onay alınmadan hemen silindiğinden, Eksi (–) düğmesini tıklatmadan önce sütunun silmek istediğinizden emin olun.*

6 Sütun Adı kutusunda sütununuz için bir ad girin.

7 Tasarım Notu'yla ilişkilendir menüsünden bir değer seçin veya kendi değerinizi yazın.

Not: *Dosyalar panelinde görüntülenecek veri olabilmesi için yeni bir sütunu Tasarım Notu'yla ilişkilendirmeniz gerekir.*

8 Metnin sütunla nasıl hizalandığını belirlemek için bir hizalama seçin.

9 Sütunu göstermek veya gizlemek için Göster'i seçin veya seçimini kaldırın.

10 Sütunu uzak siteye bağlı olan tüm kullanıcılarla paylaşmak için Bu Sitenin Tüm Kullanıcılarıyla Paylaş'ı seçin.

Dosyalar panelindeki herhangi bir ayrıntı sütununa göre sıralama

❖ Sıralamak istediğiniz sütunun başlığını tıklatın.



Dreamweaver uygulamasının sütunu sıraladığı düzeni (artan veya azalan) ters çevirmek için başlığı tekrar tıklatın.

Sunucunuzdan dosya alma ve sunucunuza koyma

Dosya aktarma ve bağımsız dosyalar

İşbirliği ortamında çalışmıyorsanız, yerel ve uzak siteler arasında dosyaları aktarmak için Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanın. Ancak uzak sitede sadece siz çalışıyorsanız, dosyaları aktarmak için dosyaları teslim etmeden veya almadan Koy ve Al komutlarını kullanabilirsiniz.

Dosyalar panelini kullanarak bir belgeyi yerel ve uzak klasör arasında aktarırken belgenin bağımlı dosyalarını aktarma seçeneğiniz de vardır. Bağımlı dosyalar, tarayıcının belgeyi yüklerken belgenizde referans gösterilen görüntüler, harici stil sayfaları ve diğer dosyalardır.

Not: *Yeni bir dosyayı teslim alırken bağımsız dosyaları indirmek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımsız dosyaların son sürümleri zaten yerel diskteyse bunları yeniden indirmek gerekmez. Bu dosyaları karşıya yüklerken ve teslim ederken de geçerlidir: uzak sitede güncel dosyalar zaten varsa gerek yoktur.*

Kitaplık öğeleri genellikle bağımsız dosyalar olarak işlenir.

Bazı sunucular kitaplık öğelerini koyarken hata rapor eder. Ancak, bu dosyaların aktarılmasını önlemek için perdeleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları teslim etme ve teslim alma" sayfa 88

"Site perdelemeyi etkinleştirme ve devre dışı bırakma" sayfa 109

Arka plan dosya aktarımları hakkında

Dosyalar alırken veya koyarken sunucuyla ilgili olmayan diğer etkinlikleri gerçekleştirebilirsiniz. Arka plan dosya aktarımı, Dreamweaver tarafından destelenen tüm aktarım protokollerinde çalışır: FTP, SFTP, LAN, WebDAV, Microsoft Visual SourceSafe, Subversion ve RDS.

Sunucuyla ilgili olmayan etkinliklere örnek olarak yazma, harici stil sayfalarını düzenleme, site çapında raporlar oluşturma ve yeni siteler oluşturma verilebilir.

Dreamweaver uygulamasının dosya aktarımları sırasında gerçekleştiremediği sunucuyla ilgili etkinlikler aşağıdakileri içerir:

- Dosyaları Koyma/Alma/Teslim Etme/Teslim Alma
- Teslim almayı geri alma
- Veritabanı bağlantısı oluşturma
- Dinamik verileri bağlama
- Canlı veri önizlemesi
- Web servisi ekleme
- Uzak dosyaları veya klasörleri silme
- Test sunucusundaki tarayıcıda önizleme görüntüleme
- Dosyayı uzak sunucuya kaydetme
- Uzak sunucudan görüntü ekleme
- Uzak sunucudan dosya açma
- Dosyaları kaydettikten sonra otomatik olarak koy
- Dosyaları uzak siteye sürükleme
- Uzak sitedeki dosyaları kesme, kopyalama veya yapıştırma
- Uzak görünümü yenileme

Varsayılan olarak, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusu dosya aktarımları sırasında açıktır. Sağ üst köşedeki Simge Durumuna Küçült düğmesini tıklatarak iletişim kutusunu simge durumuna küçültebilirsiniz. Aktarım işlemi sırasında iletişim kutusunun kapatılması işlemin iptaline neden olur.

Uzak sunucudan dosyalar alma

Uzak siteden yerel sitenize dosyalar kopyalamak için Al komutunu kullanın. Dosyaları almak için Dosyalar panelini veya Belge penceresini kullanabilirsiniz.

Dreamweaver uygulaması aktarım sırasında görüntüleyebileceğiniz veya kaydedebileceğiniz bir dosya etkinlik günlüğü oluşturur.

Not: *Arka plan dosya aktarımını kapatamazsınız. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda ayrıntı günlüğü açıksa, performansı iyileştirmek için bunu kapatabilirsiniz.*

Dreamweaver uygulaması ayrıca tüm FTP dosya aktarma etkinliğini kaydeder. FTP kullanarak dosya aktarırken hata oluşursa, Site FTP günlüğü size sorunu belirlemenizde yardımcı olabilir.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları teslim etme ve teslim alma" sayfa 88

"Dosyaları senkronize etme" sayfa 97

Dosyalar panelini kullanarak uzak sunucudan dosyalar alma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) indirmek istediğiniz dosyaları seçin.

Genellikle bu dosyaları Uzak görünümünde seçersiniz, ancak ilgili dosyaları isterseniz Yerel görünümünde de seçebilirsiniz. Uzak görünümü etkinse, Dreamweaver uygulaması seçilen dosyaları yerel siteye kopyalar; Yerel görünüm etkinse, Dreamweaver uygulaması seçilen yerel dosyaların uzak sürümlerini yerel siteye kopyalar.

Not: *Sadece uzak sürümün yerel sürümden yeni olan dosyalarını kopyalamak için Senkronize Et komutunu kullanın.*

2 Dosyayı almak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyalar paneli araç çubuğunda Al düğmesini tıklatın.
- Dosyalar panelindeki dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Al'ı seçin.

3 Bağımsız dosyaları indirmek için Bağımsız Dosyalar iletişim kutusunda Evet'i tıklatın; bağımsız dosyaların yerel kopyalarına zaten sahipseniz Hayır'ı tıklatın. Varsayılan değer bağımsız dosyaları indirmemektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden de ayarlayabilirsiniz.

Dreamweaver uygulaması dosyaları aşağıdaki gibi indirir:

- Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanıyorsanız, dosya almak dosyanın *salt okunur* yerel kopyası ile sonuçlanır; dosya diğer ekip üyelerinin teslim alması için uzak sitede veya test sunucusunda kalır.
- Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanmıyorsanız, dosya alındığında *okuma ve yazma* ayrıcalıklarına sahip olan bir kopya alınır.

  Not: *İşbirliği ortamında çalışıyorsanız, diğer bir deyişle aynı dosyalarda başkaları da çalışıyorsa, Dosya Teslim Etme ve Teslim Alma'yı Etkinleştir'i devre dışı bırakmamalısınız. Sitede Teslim Etme/Teslim Alma sistemini başkaları kullanıyorsa, siz de bu sistemi kullanmalısınız.*

  Aktarımı istediğiniz zaman durdurmak için, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın.

Belge penceresini kullanarak uzak sunucudan dosyalar alma

1 Belge penceresinde bir belgenin etkin olduğundan emin olun.

2 Dosyayı almak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Site > Al seçeneğini belirleyin.
- Belge penceresi araç çubuğundaki Dosya Yönetimi simgesini tıklatın ve ardından menüden Al'ı seçin.

Not: *Geçerli dosya Dosyalar panelindeki geçerli sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver uygulaması geçerli dosyanın hangi yerel olarak tanımlanmış siteye ait olduğunu belirlemeye çalışır. Geçerli dosya sadece bir yerel siteye aitse, Dreamweaver uygulaması bu siteyi açar ve ardından Al işlemini gerçekleştirir.*

FTP günlüğünü görüntüleme

1 Dosyalar panelinin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın.

2 Görünüm > Site FTP Günlüğü'nü seçin.

Not: *Genişletilmiş Dosyalar Paneli'nde, günlüğü görüntülemek için FTP Günlüğü düğmesini tıklatabilirsiniz.*

Uzak sunucuya dosya koyma

Dosyaları yerel siteden uzak siteye genellikle dosyanın teslim alma durumunu değiştirmeden koyabilirsiniz.

Teslim Et yerine Koy komutunu kullanabileceğiniz iki genel durum vardır:

- İşbirliği ortamında olmadığınızda ve Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanmadığınızda.
- Dosyanın geçerli sürümünü sunucuya koymak istiyorsunuz ama düzenlemeye devam edeceksiniz.

  Not: *Uzak sunucuda daha önce bulunmayan bir dosyayı koyarsanız ve Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanıyorsanız, dosya uzak siteye kopyalanır ve düzenlemeye devam edebilmeniz için teslim alınır.*

Dosyaları koymak için Dosyalar panelini veya Belge penceresini kullanabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması aktarım sırasında görüntüleyebileceğiniz veya kaydedebileceğiniz bir dosya etkinlik günlüğü oluşturur.

Not: *Arka plan dosya aktarımını kapatamazsınız. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda ayrıntı günlüğü açıksa, performansı iyileştirmek için bunu kapatabilirsiniz.*

Dreamweaver uygulaması ayrıca tüm FTP dosya aktarma etkinliğini kaydeder. FTP kullanarak dosya aktarırken hata oluşursa, Site FTP günlüğü size sorunu belirlemenizde yardımcı olabilir.

Uzak sunucuya dosya koyma hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0163_tr.

Yayınlama sorunlarının giderme hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0164_tr.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları senkronize etme" sayfa 97

"Teslim Et/Teslim Al sistemi hakkında" sayfa 88

Dosya koyma eğitimi

Yayınlama sorunlarını giderme eğitimi

Dosyalar panelini kullanarak uzak sunucuya veya test sunucusuna dosya koyma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) yüklenecek dosyaları seçin.

Genellikle bu dosyaları yerel görünümde seçersiniz, ancak ilgili dosyaları isterseniz Uzak görünümünde de seçebilirsiniz.

Not: *Sadece yerel sürümü uzak sürümünden yeni olan dosyaları koyabilirsiniz.*

2 Dosyayı uzak sunucuya koymak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyalar paneli araç çubuğunda Koy düğmesini tıklatın.
- Dosyalar panelindeki dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Koy'u seçin.

3 Dosya kaydedilmediyse, uzak sunucuya koymadan önce dosyayı kaydedebilmenizi sağlayan bir iletişim kutusu açılır (Tercihler iletişim kutusunun Site kategorisinde bu seçeneği ayarlarsanız). Dosyayı kaydetmek için Evet'i veya önceden kaydedilen sürümü uzak sunucuya koymak için Hayır'ı tıklatın.

Not: *Dosyayı kaydetmezseniz son kaydetmenizden bu yana yapılan tüm değişiklikler uzak sunucuya koyulmaz. Ancak, isterseniz dosyayı sunucuya koyduktan sonra değişiklikleri kaydedebilmeniz için dosya açık kalır.*

4 Seçilen dosyalarla birlikte bağımsız dosyalar yüklemek için Evet'i veya bağımsız dosyaları yüklemekten kaçınmak için Hayır'ı seçin. Varsayılan değer bağımsız dosyaları yüklememektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden de ayarlayabilirsiniz.

Not: *Yeni bir dosyayı teslim ederken bağımsız dosyaları yüklemek genellikle iyi bir fikirdir; ancak, bağımsız dosyaların son sürümleri zaten uzak sunucudaysa bunları yeniden yüklemek gerekmez.*

Aktarımı istediğiniz zaman durdurmak için, Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın.

Belge penceresini kullanarak dosyaları uzak sunucuya koyma

1 Belge penceresinde bir belgenin etkin olduğundan emin olun.

2 Dosyayı koymak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Site > Koy seçeneğini belirleyin.

- Belge penceresi araç çubuğundaki Dosya Yönetimi simgesini tıklatın ve ardından menüden Koy'u seçin.

Not: *Geçerli dosya Dosyalar panelindeki geçerli sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver uygulaması geçerli dosyanın hangi yerel olarak tanımlanmış siteye ait olduğunu belirlemeye çalışır. Geçerli dosya sadece bir yerel siteye aitse, Dreamweaver uygulaması bu siteyi açar ve ardından Koy işlemini gerçekleştirir.*

FTP günlüğünü görüntüleme

1. Dosyalar panelinin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın.
2. Görünüm > Site FTP Günlüğü'nü seçin.

Not: *Genişletilmiş Dosyalar Paneli'nde, günlüğü görüntülemek için FTP Günlüğü düğmesini tıklatabilirsiniz.*

Dosya aktarımlarını yönetme

Dosya aktarımlarının durumunun yanı sıra aktarılan dosyaların listesini ve sonucunu (aktarım başarılı, atlandı veya aktarılamadı) görüntüleyebilirsiniz. Dosya etkinliğinin günlüğünü de kaydedebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver uygulaması, sunucuya veya sunucudan dosya aktarırken sunucuyla ilgili olmayan diğer etkinlikleri gerçekleştirebilmenizi sağlar.*

Dosya aktarımını iptal etme

- Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunda İptal düğmesini tıklatın. İletişim kutusu görüntülenmezse, Dosyalar panelinin alt kısmındaki Dosya Etkinliği düğmesini tıklatın.

Aktarımlar sırasında Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu gösterme

- Dosyalar panelinin alt kısmındaki Dosya Etkinliği veya Günlük düğmesini tıklatın.

Not: *Günlük düğmesini gizleyemezsiniz veya kaldıramazsınız. Panelin kalıcı bir parçasıdır.*

Dosya dosya aktarmanın ayrıntılarını görüntüleme

1. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu açmak için Dosyalar panelinin altındaki Günlük düğmesini tıklatın.
2. Ayrıntılar genişletici okunu tıklatın.

Dosya dosya aktarmanın günlüğünü kaydetme

1. Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusunu açmak için Dosyalar panelinin altındaki Günlük düğmesini tıklatın.
2. Günlüğü Kaydet düğmesini tıklatın ve bilgileri metin dosyası olarak kaydedin.

Dreamweaver uygulamasında veya herhangi bir metin düzenleyicide günlük dosyasını açarak dosya aktivitesini gözden geçirebilirsiniz.

Dosyaları teslim etme ve teslim alma

Teslim Et/Teslim Al sistemi hakkında

İşbirliği ortamında çalışmıyorsanız, yerel ve uzak sunucularda dosya teslim edebilir ve teslim alabilirsiniz. Uzak sunucuda sadece siz çalışıyorsanız, önce dosyaları teslim etmeden veya almadan Koy ve Al komutlarını kullanabilirsiniz.

Not: *Al ve Koy işlevlerini test sunucusunda kullanabilirsiniz, ancak Teslim Et/Teslim Al sistemini test sunucusunda kullanamazsınız.*

Dosyayı teslim almak, "Bu dosyada şimdi ben çalışıyorum, dosyaya dokunmayın!" demeye eşdeğerdir. Dosya teslim alındığında dosyayı teslim alan kişinin adı Dosyalar panelinde bir kırmızı onay işareti (dosyayı ekip üyesi teslim aldıysa) veya yeşil onay işareti (dosyayı siz teslim aldıysanız) ile görüntülenir.

Dosyayı teslim edildiğinde diğer ekip üyeleri tarafından teslim alınabilir ve düzenlenebilir. Dosyayı düzenledikten sonra teslim ettiğinizde yerel sürümünüz salt okunur olur ve dosyada değişiklik yapmanızı önlemek için Dosyalar panelindeki dosyanın yanında bir kilit simgesi görünür.

Dreamweaver uygulaması uzak sunucuda teslim alınan dosyaları salt okunur yapmaz. Dosyaları Dreamweaver uygulamasından daha eski bir uygulamayla aktarırsanız, teslim alınan dosyaların üzerine yazabilirsiniz. Ancak, Dreamweaver uygulamasından eski uygulamalarda bu tür yanlışlıkları önlemek için LCK dosyası dosya hiyerarşisinde teslim alınan dosyanın yanında görünür.

LCK dosyaları ve Teslim Et/teslim Al sisteminin çalışma biçimi hakkında daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/15447_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan 15447 numaralı TechNote makalesini okuyun.

Ayrıca bkz.

"Sunucunuzdan dosya alma ve sunucunuza koyma" sayfa 84

Teslim Et/Teslim Al sistemini ayarlama

Teslim Et/Teslim Al sistemini kullanabilmek için yerel sitenizi uzak sunucu ile ilişkilendirebilmeniz gerekir.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Gelişmiş sekmesinde soldaki kategori listesinden Uzak Bilgiler'i seçin.
4. Ekip ortamında çalışıyorsanız (veya tek başınıza ancak farklı makinelerde çalışıyorsanız) Dosya Teslim Etme ve Teslim Almayı Etkinleştir'i seçin. Web siteniz için dosya teslim etme ve teslim almayı devre dışı bırakmak için bu seçeneğin işaretini kaldırın.

Bu seçenek, diğerlerine dosyayı düzenlemek için teslim aldığınızı bildirmek ya da kendinize dosyanın daha yeni bir sürümünü başka bir makinede bırakmış olabileceğinizi anımsatmak için kullanışlıdır.

Uzak erişim seçeneğiniz Microsoft Visual SourceSafe ise, bu sizin tek Teslim Et/Teslim Al seçeneğinizdir. Bu bölümdeki kalan seçenekler sadece FTP, Yerel/Ağ, WebDAV ve RDS erişim yöntemleri için geçerlidir.

Teslim Et/Teslim Al seçeneklerini görmüyorsanız, bunu uzak sunucuda ayarlamamışsınızdır.

5. Dosyaları Dosyalar panelinde açmak için çift tıklattığınızda otomatik olarak teslim almak istiyorsanız, Açarken Dosyaları Teslim Al seçeneğini belirleyin.

Dosya açmak için Dosya > Aç'ı kullanmak, bu seçenek işaretli olsa bile dosyayı teslim almaz.

6. Kalan seçenekleri ayarlayın:

Teslim Alma Adı Teslim alma adı teslim alınan diğer dosyalarla birlikte Dosyalar panelinde görünür; böylece istedikleri bir dosya teslim alınmışsa ekip üyeleri doğru kişiyle iletişim kurabilir.

Not: *Farklı makinelerde tek başınıza çalışıyorsanız, dosyayı teslim etmeyi unutmanız durumunda dosyanın en son sürümünün nerede olduğunu bilmek için her makinede farklı bir teslim alma adı (örneğin, AynurH-EvMac ve AynurH-ŞirketPC) kullanın.*

E-posta Adresi E-posta adresi girerseniz, dosya teslim alırken adınız Dosyalar panelinde o dosyanın yanında bağ (mavi ve alt çizgili) olarak görünür. Ekip üyesi bu bağı tıklatırsa, ekip üyesinin varsayılan e-posta programı kullanıcının e-posta adresini ve dosyaya ve site adına karşılık gelen bir konuyu içeren yeni bir mesaj açar.

Ayrıca bkz.

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

Uzak klasöre dosya teslim etme ve uzak klasörden dosya teslim alma

Teslim Et/Teslim Al sistemini ayarladıktan sonra Dosyalar panelini veya Belge penceresini kullanarak uzak sunucudaki dosyaları teslim edebilir ve teslim alabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dosya aktarmak için site tercihlerini ayarlama" sayfa 50

Dosyalar panelini kullanarak dosyaları teslim alma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) uzak sunucudan teslim alacağınız dosyaları seçin.

Not: *Dosyaları Test Sunucusu görünümünde değil, Yerel veya Uzak görünümünde seçebilirsiniz.*

Kırmızı onay işareti, dosyayı başka bir ekip üyesinin teslim aldığını, kilit simgesi ise dosyanın salt okunur (Windows) veya kilitli (Macintosh) olduğunu gösterir.

2 Dosyaları teslim almak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyalar paneli araç çubuğunda Teslim Al düğmesini tıklatın.
- Bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından içerik menüsünde Teslim Al'ı seçin.

3 Bağımsız Dosyalar iletişim kutusunda seçilen dosyalarla birlikte bağımsız dosyalar indirmek için Evet'i veya bağımsız dosyaları indirmekten kaçınmak için Hayır'ı tıklatın. Varsayılan değer bağımsız dosyaları indirmemektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden de ayarlayabilirsiniz.

Not: *Yeni bir dosyayı teslim alırken bağımsız dosyaları indirmek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımsız dosyaların son sürümleri zaten yerel diskteyse bunları yeniden indirmek gerekmez.*

Yerel dosya simgesinin yanında dosyayı teslim aldığınızı gösteren bir yeşil onay işareti görünür.

Önemli: *O anda etkin olan bir dosyayı teslim alırsanız, dosyanın yeni teslim alınan sürümü dosyanın açık olan sürümünün üzerine yazar.*

Dosyalar panelini kullanarak dosyaları teslim etme

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) teslim alınacak veya yeni dosyaları seçin.

Not: *Dosyaları Test Sunucusu görünümünde değil, Yerel veya Uzak görünümünde seçebilirsiniz.*

2 Dosyaları teslim etmek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyalar paneli araç çubuğunda Teslim Et düğmesini tıklatın.
- Bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından içerik menüsünde Teslim Et'i seçin.

3 Seçilen dosyalarla birlikte bağımsız dosyalar yüklemek için Evet'i veya bağımsız dosyaları yüklemekten kaçınmak için Hayır'ı seçin. Varsayılan değer bağımsız dosyaları yüklememektir. Bu seçeneği Düzen > Tercihler > Site seçeneklerinden de ayarlayabilirsiniz.

Not: *Yeni bir dosyayı teslim ederken bağımsız dosyaları yüklemek genellikle iyi bir fikirdir ancak bağımsız dosyaların son sürümleri zaten uzak sunucudaysa bunları yeniden yüklemek gerekmez.*

Yerel dosyanın simgesinin yanında dosyanın salt okunur olduğunu gösteren bir kilit simgesi görünür.

Önemli: *O anda etkin olan dosyayı teslim ederseniz, ayarladığınız tercih seçeneklerine bağlı olarak dosya teslim edildikten sonra otomatik olarak kaydedilebilir.*

Belge penceresinde açık bir dosyayı teslim etme

1 Teslim etmek istediğiniz dosyanın Belge penceresinde açık olduğundan emin olun.

Not: *Tek seferde sadece bir dosya teslim edebilirsiniz.*

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Site > Teslim Et seçeneğini belirleyin.
- Belge penceresi araç çubuğundaki Dosya Yönetimi simgesini tıklatın ve ardından menüden teslim Et'i seçin.

Geçerli dosya Dosyalar panelindeki etkin sitenin bir parçası değilse, Dreamweaver uygulaması geçerli dosyanın hangi yerel olarak tanımlanmış siteye ait olduğunu belirlemeye çalışır. Geçerli dosya Dosyalar panelinde etkin olan siteden farklı bir siteye aitse, Dreamweaver uygulaması söz konusu siteyi açar ve ardından teslim etme işlemini yapar.

Önemli: *O anda etkin olan dosyayı teslim ederseniz, ayarladığınız tercih seçeneklerine bağlı olarak dosya teslim edildikten sonra otomatik olarak kaydedilebilir.*

Dosya teslim almayı geri alma

Dosyayı teslim alır ve daha sonra düzenlememeye (veya yaptığınız değişiklikleri iptal etmeye) karar verirseniz, teslim alma işlemini geri alabilirsiniz ve bu durumda dosya ilk durumuna döner.

Dosya teslim almayı geri almak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyayı Belge penceresinde açın ve ardından Site > Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.
- Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından Teslim Almayı Geri Al'ı seçin.

  Dosyanın yerel kopyası salt okunur olur ve dosyada yaptığınız tüm değişiklikler kaybolur.

Dosyaları teslim etmek ve teslim almak için WebDAV kullanma

Dreamweaver uygulaması, kullanıcıların uzak web sunucularındaki dosyaları işbirliği halinde düzenlemelerini ve yönetmelerini sağlayan HTTP protokolünün bir uzantılar kümesi olan WebDAV'ı (Web Tabanlı Dağıtılmış Hazırlama ve Sürüm Oluşturma) kullanan bir sunucuya bağlanabilir. Daha fazla bilgi için bkz. www.webdav.org.

1 Henüz yapmadıysanız, proje dosyalarınızı depolamak için yerel klasörü belirleyen bir Dreamweaver sitesi tanımlayın.

2 Site > Siteleri Yönet'i seçin ve sitenizi listede çift tıklatın.

3 Site Tanımım iletişim kutusunda Gelişmiş sekmesini tıklatın.

4 Uzak Bilgiler kategorisini tıklatın ve ardından Erişim menüsünden WebDAV'ı seçin.

5 Dreamweaver uygulamasının WebDAV sunucunuza nasıl bağlanması gerektiğini belirleyin.

6 Dosya Teslim Etme ve Teslim Alma'yı Etkinleştir seçeneğini belirleyin ve aşağıdaki bilgileri girin:

- Teslim Alma Adı kutusunda sizi diğer ekip üyelerine tanıtan adı girin.
- E-posta Adresi kutusunda e-posta adresinizi girin.

Ad ve e-posta adresleri WebDAV sunucusunda sahipliği tanımlamak için kullanılır ve iletişim amacıyla Dosyalar panelinde görüntülenir.

7 Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver uygulaması siteyi WebDAV erişimi için yapılandırır. Teslim Et veya Teslim Al komutunu herhangi bir site dosyasında kullanırsanız dosya WebDAV kullanılarak aktarılır.

Not: *WebDAV, HTTP GET bunları teslim alınırken oluşturduğundan PHP etiketleri veya SSI'ler gibi dinamik içeriğe sahip dosyaları düzgün bir şekilde teslim alamayabilir.*

Dosyaları almak ve teslim etmek için Subversion (SVN) kullanma

Dreamweaver, kullanıcıların uzak web sunucularındaki dosyaları ortak olarak düzenlemesine ve yönetmesine olanak veren bir sürüm oluşturma kontrol sistemi olan Subversion (SVN) sistemini kullanan bir sunucuya bağlanabilir. Dreamweaver tam bir SVN istemcisi değildir ancak, kullanıcıların dosyaların en son sürümlerini almasına, değişiklik yapmasına ve dosyaları teslim etmesine olanak verir.

Önemli: *Dreamweaver CS4, Subversion 1.4.5 istemci kütüphanesini kullanır. Subversion istemci kütüphanesinin sonraki sürümleri tersine uyumlu değildir. Bir üçüncü taraf istemci uygulamasını (örneğin TortoiseSVN) Subversion 1.5 veya üzeriyle çalışacak biçimde güncellerseniz, güncellenmiş Subversion uygulaması yerel Subversion meta verilerini güncelleyecek ve Dreamweaver bundan sonra Subversion ile iletişim kuramayacaktır. Subversion sunucusunda yapılan güncellemeler tersine uyumlu olduğundan, söz konusu güncellemeler bu soruna etki etmez. Bu konu hakkında daha fazla bilgi için bkz: www.adobe.com/go/dw_svn_tr.*

Adobe, SVN sürüm kontrollü dosyalarla çalışırken üçüncü taraf bir dosya karşılaştırma aracını kullanmanızı önerir. Dosyaların farklılıklarını karşılaştırdığınızda, diğer kullanıcıların dosyalarda ne tür değişiklikler yaptığını tam olarak öğrenebilirsiniz. Dosya karşılaştırma araçları hakkında daha fazla bilgi istiyorsanız, “dosya karşılaştırma” veya “farklılık” araçları için arama yapmak üzere Google Search gibi bir web arama motorunu kullanabilirsiniz. Dreamweaver çoğu üçüncü taraf aracıyla çalışır.

SVN ve Dreamweaver ile çalışma hakkında bir video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4049_dw.

SVN bağlantısı kurma

Subversion (SVN) uygulamasını Dreamweaver ile bir sürüm kontrol sistemi olarak kullanmadan önce, bir SVN sunucusuyla bağlantı oluşturmanız gerekir. SVN sunucusu bağlantısını, Site Tanımı iletişim kutusunun Sürüm Kontrolü kategorisinde oluşturabilirsiniz.

SVN sunucusu, sizin ve diğer kullanıcıların dosyaları alıp teslim ettiği bir dosya deposudur. Dreamweaver ile yaygın olarak kullanılan uzak sunucudan farklıdır. SVN kullanılırken, uzak sunucu web sayfalarınız için "canlı" sunucu olarak kullanılmaya devam ederken, SVN sunucusu, sürüm kontrolü uygulamak istediğiniz dosya deposunu barındırmak üzere kullanılır. İş akışı genel olarak SVN sunucusu üzerinde dosyaları alıp teslim etmek ve bu dosyaları Dreamweaver aracılığıyla uzak sunucunuzda yayınlamaktan oluşur. Uzak sunucu kurulumu SVN kurulumundan tamamen farklıdır.

Bu kurulum işlemine başlamadan önce bir SVN sunucusuna ve bir SVN deposuna erişiminiz olmalıdır. SVN hakkında daha fazla bilgi için, http://subversion.tigris.org/ adresindeki Subversion web sitesine başvurun.

SVN bağlantısını kurmak için aşağıdaki adımları uygulayın:

1 Siteler > Siteleri Yönet öğesini seçin ve sürüm kontrolü kurmak istediğiniz siteyi belirleyin, ardından Düzenle düğmesini tıklatın.

Not: *Bir Dreamweaver sitesi için henüz yerel ve uzak klasör kurmadıysanız, işleme devam etmeden önce en azından bir yerel site kurmanız gerekir. (Bu aşamada uzak site gerekmemektedir; ancak, dosyalarınızı Web üzerinde yayınlamadan önce bu kurulumu gerçekleştirmeniz gerekir.) Daha fazla bilgi için, bkz. "Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37.*

2 Site Tanımı iletişim kutusunun Gelişmiş sekmesinin seçili olduğundan emin olun.

3 Site Tanımı iletişim kutusunun Kategori sütunundaki Sürüm Kontrolü kategorisini seçin.

4 Erişim açılır menüsünden Subversion öğesini seçin.

5 Erişim seçeneklerini aşağıdaki şekilde belirleyin:

- Protokol açılır menüsünden bir protokol seçin. Mevcut protokoller, HTTP, HTTPS, SVN ve SVN+SSH'tir.

  Not: *SVN+SSH protokolünün kullanımı özel bir yapılandırmayı gerektirir. Daha fazla bilgi için, bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_svn_ssh_tr.*

- Sunucu adresi metin kutusuna SVN sunucusunun adresini girin (genellikle şu şekilde: *sunucuadi.etkialani.com*).
- Depo yolu metin kutusuna SVN sunucusu üzerindeki depo yolunuzu girin (genellikle şu şekilde: */svn/your_root_directory*. SVN deposu için kök klasörün adlandırılması sunucu yöneticisine bağlıdır.)
- (İsteğe bağlı) Varsayılan sunucu portu dışında bir sunucu portu kullanmak isterseniz, Varsayılanı Kullanma öğesini seçin ve metin kutusuna port numarasını girin.
- SVN sunucusu kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.

6 Bağlantınızı test etmek için Test öğesini tıklatın veya iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın. Ardından, Siteleri Yönet iletişim kutusunu kapatmak için Tamam öğesini tıklatın.

Sunucu ile bağlantı sağlandıktan sonra SVN deponuz Dosyalar panelinde görüntüleme için hazırdır. Görüntülemek için, Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçin veya genişletilmiş Dosyalar panelinde Depo Dosyaları düğmesini tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Yerel kök klasör ayarlama ve düzenleme" sayfa 39

"Uzak klasör ayarlama" sayfa 40

"Dosyalar panelini kullanma" sayfa 76

SVN deposundaki klasörleri yerleştirme

SVN deposundaki klasörleri yerel makinenize yerleştirme işlemi SVN deposundaki klasör yapısının tam eşleşmesini oluşturur. SVN deposundan bir klasör yerleştirdiğinizde, Dreamweaver ilgili klasördeki tüm dosyaları ve tüm alt klasörleri alır.

Not: *Depodan ilk defa dosya alırken, boş bir yerel dizinle çalışmanız veya depodaki dosyalarla aynı ada sahip dosya içermeyen bir yerel dizin kullanmanız gerekir. Yerel sürücüde adları uzak depodaki dosyalarla eşleşen dosyalar varsa, Dreamweaver depo dosyalarını ilk denemede yerel sürücüye yerleştirmez.*

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin.

3 SVN deposundaki yerleştirmek istediğiniz klasörü sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Dosyaları Yerleştir öğesini seçin.

Dosyaların son sürümünü alma

SVN deposundan herhangi bir dosyanın son sürümünü aldığınızda, Dreamweaver bu dosyanın içeriğini, ilgili yerel kopyanın içeriğiyle birleştirir. (Başka bir deyişle, dosya sizin tarafınızdan son kez teslim edildikten sonra başkası tarafından güncellenirse, bu güncellemeler, ilgili dosyanın bilgisayarınızdaki yerel sürümüyle birleştirilir.) Dosya yerel sabit diskinizde bulunmuyorsa, Dreamweaver dosyayı alır.

Not: *Depodan ilk defa dosya alırken, boş bir yerel dizinle çalışmanız veya depodaki dosyalarla aynı ada sahip dosya içermeyen bir yerel dizin kullanmanız gerekir. Yerel sürücüde adları uzak depodaki dosyalarla eşleşen dosyalar varsa, Dreamweaver depo dosyalarını ilk denemede yerel sürücüye yerleştirmez.*

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.) Ardından, ilgilendiğiniz dosyayı veya klasörü sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Kontrolü > Son Sürümleri Al öğesini seçin.
- Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin. Ardından, ilgilendiğiniz dosyayı veya klasörü sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Son Sürümleri Al öğesini seçin.

Not: *Ayrıca, son sürümü almak için bir dosyayı sağ tıklatıp içerik menüsünden Teslim Al seçeneğini belirleyebilir veya dosyayı seçip Teslim Al düğmesini tıklatabilirsiniz. Ancak, SVN, teslim alma iş akışını desteklemediğinden, bu eylem dosyayı klasik anlamda teslim almaz.*

Dosyaları teslim etme

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.) Ardından, teslim etmek istediğiniz dosyayı seçin ve Teslim Et düğmesini tıklatın.
- Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin. Ardından, teslim etmek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Teslim Et öğesini tıklatın.

3 Teslim et iletişim kutusunda eylemleri inceleyin, gerekli değişiklikleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Eylemleri değiştirmek için, eylemlerini değiştirmek istediğiniz dosyayı seçip Teslim Et iletişim kutusunun alt kısmındaki düğmeleri tıklatın. İki seçenek vardır: teslim et veya gözardı et.

Not: *Dosyalar panelindeki bir dosyada yeşil bir onay işareti bulunması, henüz depoya teslim edilmemiş olan değiştirilmiş bir dosyayı ifade eder.*

Depodaki dosyaların veya klasörlerin durumunu güncelleştirme

Tek bir dosyanın veya klasörün SVN durumunu güncelleştirebilirsiniz. Güncelleştirme, görünümün tamamını yenilemez.

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin.

3 Depodaki herhangi bir klasörü veya dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Durumu Güncelle öğesini seçin.

Yerel dosya veya klasörlerin durumunu güncelleştirme

Tek bir dosyanın veya klasörün SVN durumunu güncelleştirebilirsiniz. Güncelleştirme, görünümün tamamını yenilemez.

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.)

3 Dosyalar panelindeki herhangi bir klasörü veya dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Durumu Güncelle öğesini seçin.

Dosya için uyarlamaları inceleyin

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.) Ardından, uyarlamalarını görmek istediğiniz dosyayı seçin ve Sürüm Kontrolü > Uyarlamaları Göster öğesini seçin.
- Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin. Ardından, uyarlamalarını görmek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Uyarlamaları Göster öğesini tıklatın.

3 Uyarlama Geçmişi iletişim kutusunda, ilgilendiğiniz uyarlamayı veya uyarlamaları seçin ve aşağıdakileri uygulayın:

- Seçilen uyarlamayı dosyanın yerel sürümüyle karşılaştırmak için Yerelle Karşılaştır öğesini tıklatın.

  Not: *Dosyaları karşılaştırmadan önce, üçüncü taraf bir dosya karşılaştırma aracı yüklemeniz gerekir. Dosya karşılaştırma araçları hakkında daha fazla bilgi istiyorsanız, "dosya karşılaştırma" veya "farklılık" araçları için arama yapmak üzere Google Search gibi bir web arama motorunu kullanabilirsiniz. Dreamweaver çoğu üçüncü taraf aracıyla çalışır.*

- Seçilen iki uyarlamayı karşılaştırmak için Karşılaştır öğesini tıklatın. Aynı anda iki uyarlama seçmek için Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın.
- Seçilen uyarlamayı görüntülemek için Görünüm öğesini tıklatın. Bu eylem, aynı dosyanın geçerli yerel kopyasının üzerine yazmaz. Seçilen uyarlamayı herhangi bir dosyayı kaydettiğiniz şekilde sabit sürücünüze kaydedebilirsiniz.
- Seçilen uyarlamayı deponuzdaki geçerli uyarlama yapmak için Yükselt öğesini tıklatın.

Dosyaları kilitleme veya kilidi kaldırma

SVN deposunda bir dosyayı kilitlemeniz, diğer kullanıcıların dosya üzerinde çalıştığınızı bilmesini sağlar. Diğer kullanıcılar dosyayı yerel olarak düzenleyebilirler ancak kilidini açmadığınız sürece dosyayı teslim edemezler. Depodaki bir dosyayı kilitlediğinizde, dosya üzerinde bir kilit açma simgesi görürsünüz. Diğer kullanıcılar tamamen kilitli bir simge görür.

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyalar panelindeki Görünüm açılır menüsünden Depo Görünümü'nü seçerek veya genişletilmiş Dosyalar panelindeki Depo Dosyaları düğmesini tıklatarak SVN deposu dosyalarını görüntüleyin. Ardından, ilgilendiğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Kilitle veya Kilidi Aç öğesini seçin.
- Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.) Ardından, ilgilendiğiniz dosyayı seçin ve Kilitle veya Kilidi Aç öğesini seçin.

Depoya yeni bir dosya ekleme

Dosyalar panelindeki bir dosyada mavi bir artı işareti bulunması, SVN deposunda henüz mevcut olmayan bir dosyayı gösterir.

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Dosyalar panelinde, depoya eklemek istediğiniz dosyayı seçin ve Teslim Et düğmesini tıklatın.

3 Teslim Et iletişim kutusunda Teslim Et öğesi için dosyanın seçildiğinden emin olun ve Tamam'ı tıklatın.

Çakışan dosyaları çözümleme

Dosyanız sunucu üzerinde diğer bir dosyayla çakışırsa, dosyayı düzenleyebilir ve çözümlendi olarak işaretleyebilirsiniz. Örneğin, diğer bir kullanıcının değişiklikleriyle çakışan bir dosyayı teslim etmeye çalışırsanız, SVN dosyayı teslim etmenize izin vermez. Dosyanın son sürümünü depodan alabilir, çalışma kopyanızda manuel olarak değişiklik yapabilir ve ardından dosyanızı teslim edebilmek için çözümlendi olarak işaretleyebilirsiniz.

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.)

3 Çözümlemek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Kontrolü > Çözümlendi Olarak İşaretle öğesini tıklatın.

Çevrimdışı çalışma

Çevrimdışı çalışarak, diğer dosya aktarım eylemleri sırasında depoya erişimi önleyebilirsiniz. Bağlantı gerektiren bir eylem (Son Sürümleri Al, Teslim Et vb.) başlattığınız zaman Dreamweaver SVN deposuyla yeniden bağlantı sağlar.

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.)

3 Dosyalar panelindeki herhangi bir klasörü veya dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Kontrolü > Çevrimdışı Çalış öğesini seçin.

Yerel bir SVN sitesini temizleme

Bu komut, tamamlanmamış işlemlere devam edebilmeniz için dosyalardaki kilitleri kaldırabilmenizi sağlar. "Çalışma kopyası kilitli" hatalarını alırsanız, önceki kilitleri kaldırmak için bu komutu kullanmanız gerekir.

1 SVN bağlantısını başarıyla oluşturduğunuzdan emin olun.

2 Görünüm açılır menüsünden Yerel görünümü seçerek SVN dosyalarınızın yerel sürümünü Dosyalar panelinde görüntüleyin. (Genişletilmiş Dosyalar panelinde çalışıyorsanız, Yerel görünüm otomatik olarak görüntülenir.)

3 Temizlemek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve Sürüm Kontrolü > Temizle öğesini tıklatın.

Subversion tarafından kontrol edilen sitelerdeki dosyaları ve klasörleri taşıma hakkında

Subversion tarafından kontrol edilen sitelerdeki dosyaların veya klasörlerin yerel sürümlerini taşıdığınızda, SVN deposuyla senkronizasyon gerçekleştirmekte olan diğer kullanıcılar için sorun oluşturabilirsiniz. Örneğin, bir dosyayı yerel olarak taşıdıktan sonraki birkaç saat içinde bu dosyayı depoya teslim etmezseniz, başka bir kullanıcı dosyanın eski konumundan dosyanın daha eski bir sürümünü almaya çalışabilir. Bu nedenle, daima, dosyaları yerel olarak taşıdıktan hemen sonra, SVN sunucusuna teslim etmeniz gerekir.

Sizin tarafınızdan manuel olarak silinmediği sürece dosya ve klasörler SVN sunucusunda saklanır. Bu nedenle, bir dosyayı farklı bir yerel klasöre taşıyıp teslim etseniz dahi, dosyanın eski sürümü sunucu üzerindeki önceki konumda saklanır. Karışıklıkları önlemek için, taşımış olduğunuz dosya ve klasörlerin eski kopyalarını silin.

Bir dosyayı yerel olarak taşıyıp SVN sunucusuna teslim ettiğinizde, dosyanın sürüm geçmişi silinir.

Dosyaları senkronize etme

Yerel ve uzak sitelerinizdeki dosyalarınızı senkronize etme

Yerel ve uzak sitelerinizde dosyaları oluşturduktan sonra dosyaları iki site arasında senkronize edebilirsiniz.

Not: *Uzak siteniz de FTP sunucusu (ağa bağlı sunucu yerine) ise, dosyalarınızın senkronizasyonunda FTP kullanılır.*

Sitelerinizi senkronize etmeden önce koymak, almak, silmek veya yoksaymak istediğiniz dosyaları doğrulayabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması ayrıca size senkronizasyonu tamamladıktan sonra hangi dosyaların güncelleştirildiğini bildirir.

Ayrıca bkz.

"Dosya aktarımlarını yönetme" sayfa 88

"Uzak klasöre dosya teslim etme ve uzak klasörden dosya teslim alma" sayfa 90

"Uzak sunucudan dosyalar alma" sayfa 85

"Uzak sunucuya dosya koyma" sayfa 86

"Dosyaları farklılıklar için karşılaştırma" sayfa 105

Senkronizasyon yapmadan yerel veya uzak sitede hangi dosyaların daha yeni olduğunu denetleme

❖ Dosyalar panelinde aşağıdakilerden birini yapın:

• Sağ üst köşedeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve ardından Düzen > Daha Yeni Yereli Seç veya Düzenle > Daha Yeni Uzağı Seç seçeneğini belirleyin.



• Dosyalar panelinde sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından Seç > Daha Yeni Yerel'i veya Seç > Daha Yeni Uzak seçeneğini belirleyin.

Belirli bir dosya için ayrıntılı senkronizasyon bilgileri görüntüleme

❖ Dosyalar panelinde hakkında bilgi edinmek istediğiniz dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından Senkronizasyon Bilgilerini Görüntüle'yi seçin.

Not: *Bu özelliğin kullanılabilmesi için Site Tanımı iletişim kutusunun Uzak kategorisinde Senkronizasyon Bilgilerini Sakla seçeneğini işaretlemiş olmanız gerekir.*

Dosyalarınızı senkronize etme

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) geçerli site, sunucu veya sürücünün göründüğü menüden bir site seçin.

2 (İsteğe Bağlı) Belirli dosya veya klasörler seçin veya sitenin tamamını senkronize etmek için sonraki adıma geçin.

3 Dosyalar panelinin sağ üst köşesindeki Seçenekler menüsünü tıklatın ve Site >Senkronize Et'i seçin.

Dosyaları senkronize etmek için ayrıca Dosyalar panelinin üstündeki Senkronize Et düğmesini tıklatabilirsiniz.

4 Senkronize Et menüsünde aşağıdakilerden birini yapın:

• Sitenin tamamını senkronize etmek için Tüm *Site Adı*Sitesi'ni seçin.

• Sadece seçilen dosyaları senkronize etmek için Sadece Seçilen Yerel Dosyalar'ı (veya en son seçimi yaptığınız yer Dosyalar panelinin Uzak görünümüyse Sadece Seçilen Uzak Dosyalar'ı) seçin.

5 Dosyaları kopyalamak istediğiniz yönü seçin:

Daha Yeni Dosyaları Uzak Sunucuya Koy Uzak sunucuda bulunmayan veya son yüklemeden bu yana değişen tüm yerel dosyaları yükler.

Daha Yeni Dosyaları Uzak Sunucudan Al yerel olarak bulunmayan veya son indirmeden bu yana değişen tüm uzak dosyaları indirir.

Daha Yeni Dosyaları Al ve Koy Tüm dosyaların en yeni sürümlerini hem yerel hem de uzak sitelere yerleştirir.

6 Hedef sitede bulunan ve kaynak sitede karşılıkları olmayan dosyaların silinip silinmeyeceğini seçin. (Yön menüsünden Al ve Koy'u seçerseniz bu seçenek kullanılamaz.)

Daha Yeni Dosyaları Uzak Sunucuya Koy seçeneğini belirler ve Sil'i seçerseniz, uzak sitenizde bulunan ve yerel karşılığı olmayan dosyaların tümü silinir. Daha Yeni Dosyaları Uzak Sunucudan Al seçeneğini belirlerseniz, yerel sitenizde bulunan ve uzak sunucuda karşılığı olmayan dosyaların tümü silinir.

7 Önizleme'yi tıklatın.

Not: *Dosyaları senkronize etmeden önce, bu görevi gerçekleştirmek için Dreamweaver uygulamasının yaptığı eylemlerin önizlemesini görüntülemeniz gerekir.*

Her seçilen dosyanın en yeni sürümü zaten her iki konumda da varsa ve hiçbir şeyin silinmesi gerekmiyorsa, size senkronizasyon gerekmediğini bildiren bir uyarı görünür. Aksi takdirde, senkronizasyonu gerçekleştirmeden önce söz konusu dosyalar için eylemleri (koy, al, sil ve yoksay) değiştirmenize olanak tanıyan Senkronize Et iletişim kutusu görüntülenir.

8 Her dosyada gerçekleştirilecek eylemi doğrulayın.

9 Belirli bir dosya için eylemi değiştirmek üzere dosyayı seçin ve önizleme penceresinin altındaki eylem simgelerinden birini tıklatın.

Karşılaştır Karşılaştır eylemi sadece Dreamweaver uygulamasında bir dosya karşılaştırma aracı yükleyip belirlediyseniz çalışır. Eylem simgesi gri olarak devre dışıdır ve eylem gerçekleştirilemez.

Seçili Dosyaları Senkronize Edildi Olarak İşaretle Bu seçenek seçili dosya veya dosyaların zaten senkronize edildiğini belirtebilmenizi sağlar

10 Dosyaları senkronize etmek için Tamam'ı tıklatın. Senkronizasyon detaylarını görüntüleyebilir veya yerel dosyaya kaydedebilirsiniz.

InContext Düzenleme dosyaları oluşturma

Adobe InContext Editing Hakkında

Adobe InContext Düzenleme, kullanıcıların web tarayıcısı içinde basit içerik değişiklikleri yapmasına olanak veren çevrimiçi ana makinelerdeki bir hizmettir. Bir web sayfasını değiştirmek için, kullanıcıların sayfaya gidip InContext Düzenleme hizmetinde oturum açması ve sayfayı düzenlemesi yeterlidir. Düzenleme seçenekleri basit ve zariftir ve bu seçeneklerin kullanımı HTML kodu veya web düzenlemesine ilişkin ön bilgi gerektirmemektedir.

Kullanıcıların web üzerinde canlı değişiklik yapması özelliğini etkinleştirmeden önce, Dreamweaver'ı kullanarak HTML sayfalarınızı düzenlenebilir yapmanız gerekir. Bu işlemi, sayfada kullanıcıların düzenlemesine izin vermek istediğiniz bölümleri belirleyerek gerçekleştirebilirsiniz. Örneğin, makaleler için başlıkları ve özetleri içeren haber sayfalarınız olabilir. Bu içeriği seçip, InContext Editing düzenlenebilir bölgesine dönüştürerek, herhangi bir kullanıcı InContext Editing hizmetine giriş yaptığında tarayıcıdaki başlıkları ve özetleri düzenlemesine olanak verebilirsiniz.

Bu belgede, Dreamweaver'da InContext Editing düzenlenebilir bölgeleriyle nasıl çalışacağınız açıklanmıştır; ancak Adobe InContext Editing ile çalışma konusunda yardımcı olacak başka kaynaklar da sağlamaktadır:

- Adobe InContext Editing hakkındaki video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4045_dw_tr.
- InContext Editing ile çalışmak konusunda daha fazla kaynak ve eğitim materyalleri için, bkz. www.adobe.com/go/incontextediting_getstarted_tr.
- InContext Editing'i tarayıcıdaki sayfaları düzenlemek amacıyla kullanmaya ilişkin belgeler için, bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_browser_tr.
- InContext Editing Yönetici Paneli'yle çalışmaya ilişkin belge için, bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_incontextediting_administration_guide_tr.

Not: *Adobe InContext Editing, bazı koşullar altında doğru şekilde çalışmaz. Belirli ağ, tarayıcı, sayfa ve düzenleme sınırlamalarının bir listesi için, bkz. www.adobe.com/go/incontextediting_limitations_tr.*

Not: *Adobe InContext Editing, Adobe AIR tarafından desteklenmez. InContext Editing bölgelerini içeren bir uygulamayı dışa aktarmak için AIR Extension for Dreamweaver'ı kullanırsanız, InContext Editing özelliği çalışmaz.*

InContext Editing düzenlenebilir bölgesi oluşturma

InContext Editing düzenlenebilir bölgesi, açılış etiketinde `ice:düzenlenebilir` özniteliği içeren bir HTML etiket çiftidir. Düzenlenebilir bölge, kullanıcının tarayıcıda doğrudan düzenleyebileceği sayfa üzerindeki bir alanı tanımlar.

Not: *InContext Editing düzenlenebilir bölgesini Dreamweaver şablonunu temel alan bir sayfaya ekliyorsanız, yeni InContext Editing düzenlenebilir bölgesinin zaten düzenlenebilir bir bölge içinde yer alması gerekir.*

1 Aşağıdakilerden birini uygulayın:

- Düzenlenebilir bölgeye dönüştürmek istediğiniz bir `div`, `th` veya `td` etiketi seçin.
- Sayfa üzerinde yeni bir düzenlenebilir bölge eklemek istediğiniz konuma bir ekleme noktası yerleştirin.
- Dreamweaver şablonunda (DWT dosyası) tam olarak bir tane düzenlenebilir bölge seçin.
- Sayfanızda düzenlenebilir yapmak istediğiniz başka bir içerik (örneğin bir metin bölümü) seçin.

2 Ekle > InContext Editing > Düzenlenebilir Bölge Oluştur öğesini seçin.

3 Seçenekleriniz seçiminize bağlı olarak değişiklik gösterir.

- Bir `div`, `th` veya `td` etiketi seçtiyseniz, Dreamweaver, etiketi başka bir işlem gerçekleştirmeden düzenlenebilir bir bölgeye dönüştürür.
- Yeni, boş bir düzenlenebilir bölge ekliyorsanız, aşağıdakilerden birini uygulayın:
  - Geçerli Ekleme Noktasına Yeni Bir Düzenlenebilir Bölge Ekle öğesini seçin ve Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver, kodunuza açılış etiketinde `ice:düzenlenebilir` özniteliği içeren bir `div` etiketi ekler.
  - Dreamweaver'ın seçimin üst etiketini, bölgenin kapsayıcı öğesi yapmasını istiyorsanız, Üst Etiketi Düzenlenebilir Bölgeye Dönüştür öğesini seçin. Yalnızca bazı HTML etiketleri dönüştürülebilir: `div`, `th` ve `td`.

    Not: *Bu ikinci seçenek, yalnızca, üst düğüm dönüşüm için gerekli ölçütlerin tamamını karşıladığı takdirde kullanılabilir. Örneğin, listelenmiş dönüştürülebilir etiketlerden biri olmalı ve "InContext Düzenleme Hata iletileri" sayfa 103 listelenen hatalardan herhangi birine bağlı olmamalıdır.*
- Dreamweaver şablonu düzenlenebilir bölgesini seçtiyseniz, Düzenlenebilir Bölge Oluştur iletişim kutusunda Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver, şablonun düzenlenebilir bölgesine, yeni InContext Editing düzenlenebilir bölgesi için kapsayıcı görevini üstlenen bir `div` etiketi ekler.
- Düzenlenebilir yapmak istediğiniz başka bir içerik seçtiyseniz, aşağıdakilerden birini gerçekleştirin:
  - Seçiminize bir `div` etiketi eklemek ve seçimi bir düzenlenebilir bölgeye dönüştürmek istiyorsanız, Geçerli Seçime Bir DIV Etiketi Ekle ve Dönüştür öğesini seçin. Dreamweaver'ın içeriği eklediği `div` etiketi, düzenlenebilir bölge için kapsayıcı görevi görür.

    Not: *Sayfalara `div` etiketlerinin eklenmesi sayfa oluşturmayı ve CSS kurallarının etkilerini değiştirebilir. Örneğin, `div` etiketlerinin etrafına kırmızı bir kenarlık uygulayan bir CSS kuralınız varsa, Dreamweaver `div` etiketiyle sardığında ve dönüştürdüğünde geçerli seçiminizin etrafında kırmızı bir kenarlık görürsünüz. Böyle bir çakışmadan kaçınmak isterseniz, geçerli seçiminizi etkileyen CSS kurallarını yeniden yazabilir veya dönüşümü geri alabilirsiniz (Düzenle > Geri Al); ardından da Dreamweaver tarafından `div` etiketiyle sarılması gerekmeyen, desteklenen bir etiketi seçip dönüştürebilirsiniz.*
  - Dreamweaver'ın seçimin üst etiketini, düzenlenebilir bölgenin kapsayıcı öğesi yapmasını istiyorsanız, Üst Etiketi Düzenlenebilir Bölgeye Dönüştür öğesini seçin. Yalnızca bazı HTML etiketleri dönüştürülebilir: `div`, `th` ve `td`.

4 Tasarım görünümünde, daha önce seçilmediyse, düzenlenebilir bölgeyi seçmek için mavi sekmeyi tıklatın

Not: *Dreamweaver şablonunda çalışıyorsanız, Dreamweaver şablonu düzenlenebilir bölgesini değil de InContext Editing düzenlenebilir bölgesini (kapsayıcı bölge) seçtiğinizden emin olun.*

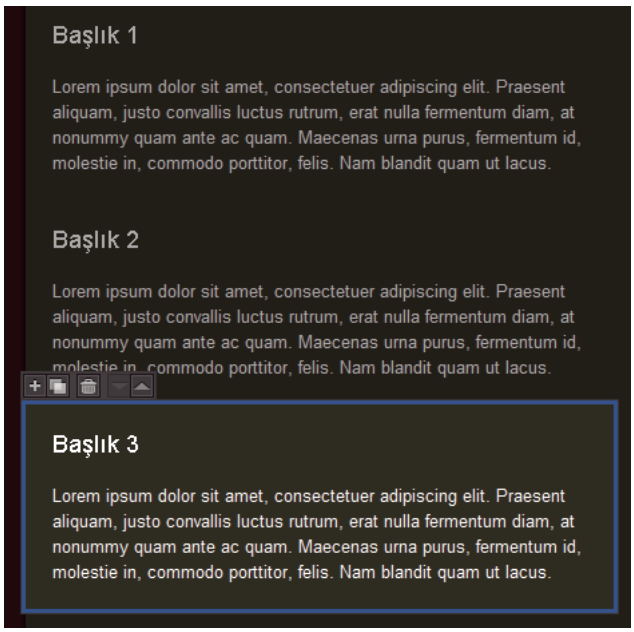
5 Düzenlenebilir Bölgeler Özellik denetçisinde seçenekleri belirleyin veya seçimleri kaldırın. Belirlemiş olduğunuz seçenekler, kullanıcı, tarayıcıdaki düzenlenebilir bölgenin içeriğini düzenlediğinde, ilgili kullanıcı tarafından kullanılabilir. Örneğin, Kalın seçeneğini belirlediyseniz, kullanıcı metni kalın yapar; Numaralı Liste ve Madde İşaretli Liste seçeneğini belirlediyseniz, kullanıcı numaralı veya madde işaretli listeler yapabilir; Bağlantı seçeneğini belirlediyseniz, kullanıcı bağlantı oluşturabilir vb. Seçeneğin neyi etkinleştirdiğine ilişkin araç ipucunu görmek için her bir seçenek simgesinin üzerine gidin.

6 Sayfayı kaydedin.

Bir sayfaya ilk kez InContext Editing özelliği ekliyorsanız, Dreamweaver, sizi sitenize InContext Editing destekli dosyalar eklediğine ilişkin bilgilendirir (ice.conf.js, ice.js ve ide.html). Sayfanızı yüklerken bu dosyaları yüklediğinizden emin olun; aksi takdirde, InContext Editing özelliği tarayıcınızda çalışmaz.

InContext Editing yinelenen bölgesi oluşturma

InContext Editing yinelenen bölgesi, açılış etiketinde `ice:yinelenen` özniteliği içeren bir HTML etiket çiftidir. Yinelenen bölge, kullanıcının tarayıcıda düzenleme gerçekleştirirken "yineleyip" içerik ekleyebileceği, sayfa üzerindeki bir alanı tanımlar. Örneğin, bir başlık ve bu başlığı takip eden bir paragrafınız varsa, bu öğeleri yinelenen bir bölgeye dönüştürerek kullanıcı tarafından sayfa üzerinde kopyalanmasını sağlayabilirsiniz.



Yinelenen bölgeler düzenlenebilir InContext Editing tarayıcı penceresinde görülebilir. Alt bölge seçilerek tekrar kopyalanabilir, silinebilir veya yukarı ve aşağı taşınabilir.

İlk bölge temel alınarak yinelenen bölge eklemenin yanı sıra, kullanıcıya bölgeleri silme, tamamen yeni bölgeler ekleme (ilk bölgenin içeriğinden bağımsız olarak) ve bölgeleri yukarı veya aşağı taşıma seçenekleri de sunabilirsiniz.

Bir yinelenen bölge oluşturduğunuzda, Dreamweaver, bu bölgeyi yinelenen bölge grubu olarak adlandırılan başka bir kapsayıcıya dahil eder. Bu kapsayıcı (açılış etiketine `ice:yinelenengrup` özniteliği eklenen bir `div` etiketi) kullanıcının bir gruba ekleyebileceği tüm düzenlenebilir yinelenen bölgeler için kapsayıcı görevi görür. Yinelenen bölgeleri, kendilerine ait yinelenen bölgelerin grup kapsayıcılarının dışına taşıyamazsınız. Ayrıca, yinelenen bölge grubu etiketlerini sayfanıza manuel olarak eklememeniz gerekir. Dreamweaver, bu etiketleri gerektiğinde sizin için otomatik olarak ekleyecektir.

Not: *Bir tablo satırından (`tr` etiketi) yinelenen bölge oluştururken, Dreamweaver yinelenen bölgelerin grup özniteliğini üst etikete (örneğin, `table` etiketi) uygular ve `div` etiketini eklemez.*

Önceden yinelenen bölgeler grubunu içeren bir sayfa üzerinde çalışıyorsanız ve varolan grubun hemen ardından yinelenen bir bölge eklemeye çalışıyorsanız, Dreamweaver yinelenen bölgeler grubunun eklemeye çalıştığınız bölgeden önce geldiğini tespit eder ve size yeni bölgeyi varolan gruba ekleme seçeneğini sunar. Yeni yinelenen bölgeyi varolan gruba eklemeyi veya tamamen yeni bir yinelenen bölgeler grubu oluşturmayı tercih edebilirsiniz.

Not: *InContext Editing yinelenen bölgesini Dreamweaver şablonunu temel alan bir sayfaya ekliyorsanız, yeni InContext Editing yinelenen bölgesinin zaten düzenlenebilir bir bölge içinde yer alması gerekir.*

Dreamweaver'da yinelenen bir bölge oluşturmak için, aşağıdaki adımları uygulayın.

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Yinelenen bölgeye dönüştürmek istediğiniz etiketi seçin. Kullanılabilir etiketler listesi kapsamlıdır: `a`, `abbr`, `acronym`, `address`, `b`, `big`, `blockquote`, `center`, `cite`, `code`, `dd`, `dfn`, `dir`, `div`, `dl`, `dt`, `em`, `font`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `hr`, `i`, `img`, `ins`, `kbd`, `label`, `li`, `menu`, `ol`, `p`, `pre`, `q`, `s`, `samp`, `small`, `span`, `strike`, `strong`, `sub`, `sup`, `table`, `tbody`, `tr`, `tt`, `u`, `ul` ve `var`.

  Not: *Yalnızca `div` etiketleri, eşzamanlı olarak düzenlenebilir ve yinelenen bölge özniteliklerini içerebilir.*

- Sayfa üzerinde yeni bir yinelenen bölge eklemek istediğiniz konuma bir ekleme noktası yerleştirin.
- Dreamweaver şablonunda (DWT dosyası) tam olarak bir tane yinelenen bölge seçin.
- Sayfanızda yinelenen yapmak istediğiniz başka bir içerik seçin (örneğin başlık veya bir metin bölümü).

2 Ekle > InContext Editing > Yinelenen Bölge Oluştur öğesini seçin.

3 Seçenekleriniz seçiminize bağlı olarak değişiklik gösterir.

- Dönüştürülebilir bir etiket seçtiyseniz, Dreamweaver, etiketi başka bir işlem gerçekleştirmeden yinelenen bir bölgeye dönüştürür.
- Yeni ve boş bir yinelenen bölge ekliyorsanız, aşağıdakilerden birini gerçekleştirin:
  - Geçerli Ekleme Noktasına Yeni Bir Yinelenen Bölge Ekle öğesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.
  - Dreamweaver'ın seçimin üst etiketini, bölgenin kapsayıcı öğesi yapmasını istiyorsanız, Üst Etiketi Yinelenen Bölgeye Dönüştür öğesini seçin. Yalnızca bazı HTML etiketleri dönüştürülebilir: `a`, `abbr`, `acronym`, `address`, `b`, `big`, `blockquote`, `center`, `cite`, `code`, `dd`, `dfn`, `dir`, `div`, `dl`, `dt`, `em`, `font`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `hr`, `i`, `img`, `ins`, `kbd`, `label`, `li`, `menu`, `ol`, `p`, `pre`, `q`, `s`, `samp`, `small`, `span`, `strike`, `strong`, `sub`, `sup`, `table`, `tbody`, `tr`, `tt`, `u`, `ul` ve `var`.

    Not: *Bu ikinci seçenek, yalnızca, üst düğüm dönüşüm için gerekli ölçütlerin tamamını karşıladığı takdirde kullanılabilir. Örneğin, listelenmiş dönüştürülebilir etiketlerden biri olmalı ve "InContext Düzenleme Hata iletileri" sayfa 103 listelenen hatalardan herhangi birine bağlı olmamalıdır.*

- Dreamweaver şablonu yinelenen bölgesini seçtiyseniz, Yinelenen Bölge Oluştur iletişim kutusunda Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver, şablonun yinelenen bölgesine, yeni InContext Editing yinelenen bölgesi için kapsayıcı görevini üstlenen bir `div` etiketi ekler.
- Yinelenen yapmak istediğiniz başka bir içerik seçtiyseniz, aşağıdakilerden birini gerçekleştirin:
  - Seçiminize bir `div` etiketi eklemek ve seçimi bir yinelenen bölgeye dönüştürmek istiyorsanız, Geçerli Seçime Bir DIV Etiketi Ekle ve Dönüştür öğesini seçin. Dreamweaver'ın içeriği eklediği `div` etiketi, yinelenen bölge için kapsayıcı görevi görür.

- Dreamweaver'ın seçimin üst etiketini, yinelenen bölgenin kapsayıcı öğesi yapmasını istiyorsanız, Üst Etiketi Yinelenen Bölgeye Dönüştür öğesini seçin. Yalnızca bazı HTML etiketleri dönüştürülebilir: `a`, `abbr`, `acronym`, `address`, `b`, `big`, `blockquote`, `center`, `cite`, `code`, `dd`, `dfn`, `dir`, `div`, `dl`, `dt`, `em`, `font`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `hr`, `i`, `img`, `ins`, `kbd`, `label`, `li`, `menu`, `ol`, `p`, `pre`, `q`, `s`, `samp`, `small`, `span`, `strike`, `strong`, `sub`, `sup`, `table`, `tbody`, `tr`, `tt`, `u`, `ul` ve `var`.

4 Tasarım görünümünde, daha önce seçilmediyse, yinelenen bölgeyi seçmek için mavi sekmeyi tıklatın Dreamweaver, yinelenen bölgeler grubu için sekmeyi seçmek üzere sizi yönlendirir. Bu durum, tüm yinelenen bölgelerin bir yinelenen bölge grubu dahilinde yer almasından ve yinelenen bölgeler için seçenekleri belirlemek amacıyla tüm grup için seçenekleri belirlemeniz gerekliliğinden kaynaklanmaktadir.

5 Yinelenen Bölge Grubu Özellik denetçisinde seçenekleri belirleyin veya seçimleri kaldırın. İki seçenek vardır: Yeniden Sırala ve Ekle/Kaldır. Yeniden Sırala öğesini seçtiğinizde, kullanıcılar tarayıcıyı düzenlerken yinelenen bölgeleri yukarı veya aşağı taşıyabilir. Ekle/Kaldır öğesini seçtiğinizde, kullanıcılar tarayıcıyı düzenlerken yinelenen bölgeleri yukarı veya aşağı taşıyabilir. Her iki seçenek de varsayılan olarak seçilir ve en az birini her zaman seçili tutmanız gerekir.

6 Sayfayı kaydedin.

Bir sayfaya ilk kez InContext Editing özelliği ekliyorsanız, Dreamweaver, sizi sitenize InContext Editing destekli dosyalar eklediğine ilişkin bilgilendirir (ice.conf.js, ice.js ve ide.html). Sayfanızı yüklerken bu dosyaları yüklediğinizden emin olun; aksi takdirde, InContext Editing özelliği tarayıcınızda çalışmaz.

Bir bölgeyi silme

Bir bölgeyi silmek için bölgenin Özellik denetçisinin kullanılması önerilir. Bölgenin Özellik denetçisi kullanılarak, bölgeyle ilgili tüm kodun silinmesi sağlanır.

1 Düzenlenebilir bölge, yinelenen bölge veya yinelenen bölge grubu seçin.

2 Bölgenin Özellik denetçisinde, Bölgeyi Kaldır düğmesini tıklatın.

Biçimlendirme işlemi için CSS sınıflarını belirleme

Mevcut CSS Sınıflarını Yönet iletişim kutusu, belirli bir sayfaya hangi CSS dosyalarını eklemek istediğinizi belirlemenize olanak verir. Kullanıcı bir sayfayı tarayıcı üzerinde doğrudan düzenlemek isterse, eklemiş olduğunuz CSS dosyalarındaki tüm sınıflar düzenlenebilir bölgelerdeki biçimlendirme öğeleri için kullanılabilir.

Not: *Bu özellik yalnızca CSS sınıf seçicilerini desteklemektedir. Kimlik ve öğe seçicileri desteklenmemektedir.*

1 Mevcut CSS Sınıflarını Yönet iletişim kutusunu açmak için, Ekle > InContext Editing > Mevcut CSS Sınıflarını Yönet öğesini seçin.

2 Kullanılabilir yapmak istediğiniz sınıfları içeren CSS stil sayfasını seçin ve Tamam'ı tıklatın.

InContext Düzenleme Hata iletileri

Komut dosyası etiketi veya sunucu tarafı kod blokları içeren etiketlere InContext Düzenleme uygulanamaz

Seçiminiz sunucu tarafı kodu içeriyorsa, Dreamweaver, bu seçimi düzenlenebilir veya yinelenen bölgeye dönüştürmenize izin vermez. Bu durum, kullanıcı tarayıcıda çalışıyorken InContext Editing'in düzenlenebilir sayfaları nasıl kaydettiğiyle ilgilidir. Kullanıcı bir sayfayı düzenledikten sonra kaydettiğinde, InContext Editing, bölgedeki sunucu tarafı kodunu kaldırır.

Üst düğüm DIV'in alt etiket olarak kullanımına izin vermediğinden, geçerli seçim dönüştürülemez veya bir DIV etiketine dahil edilemez

Sayfanızda dönüştürmek istediğiniz seçim doğrudan dönüştürülemediğinde, Dreamweaver'ın, seçimi yeni düzenlenebilir veya yinelenen bölgeniz için kapsayıcı görevi görecek olan bir `div` etiketiyle sarması gerekir. Bu nedenle, dönüştürmek istediğiniz üst etiketler alt öğe olarak `div` etiketlerine *izin vermelidir*. Dönüştürmek istediğiniz etiketin üst etiketi alt `div` etiketine izin vermiyorsa, Dreamweaver dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez.

Geçerli seçim zaten bir Düzenlenebilir Bölge içermektedir veya bir Düzenlenebilir Bölge'nin içindedir. İç İçe Düzenlenebilir Bölgelere izin verilmez.

Seçiminiz düzenlenebilir bir bölge dahilindeyse veya seçim *dahilinde* düzenlenebilir bir bölge bulunuyorsa, Dreamweaver dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez. InContext Editing iç içe düzenlenebilir bölgeleri desteklemez.

Düzenlenebilir Bölgeler, Yinelenen Bölgeler veya Yinelenen Bölge Grupları içermemelidir

InContext Editing düzenlenebilir bölgeleri, diğer InContext Editing özelliklerini içeremez. Düzenlenebilir bir bölgeye yinelenen bir bölge veya yinelenen bölge grubu eklemeye çalışırsanız, Dreamweaver, dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez.

Yinelenen Bölgeler, Düzenlenebilir Bölgeler'in içinde olmamalıdır veya Yinelenen Bölge Grupları içermemelidir

InContext Editing düzenlenebilir bölgeleri, diğer InContext Editing özelliklerini içeremez. Düzenlenebilir bir bölgeye yinelenen bir bölge veya yinelenen bölge grubu eklemeye çalışırsanız, Dreamweaver, dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez. Ayrıca, Dreamweaver, bir öğe yinelenen bölgeler grubu içeriyorsa, ilgili öğeyi bir düzenlenebilir veya yinelenen bölgeye dönüştürmez.

Geçerli seçim zaten bir Yinelenen Bölge içermektedir veya bir Yinelenen Bölge'nin içindedir. İç İçe Yinelenen Bölgelere izin verilmez.

Seçiminiz yinelenen bir bölge dahilindeyse veya seçim *dahilinde* yinelenen bir bölge bulunuyorsa, Dreamweaver dönüşümü gerçekleştirmenize izin vermez. InContext Editing iç içe yinelenen bölgeleri desteklemez.

Seçim, tek bir Dreamweaver şablonu düzenlenebilir/yinelenen bölgesi içermelidir veya herhangi bir Dreamweaver şablonu düzenlenebilir bölgesi içinde bulunmalıdır

Dreamweaver şablon dosyalarıyla (.dwt dosyaları) çalışırken, belirli kurallara uymanız gerekir. Bir Dreamweaver şablon düzenlenebilir/yinelenen bölgesini InContext Editing düzenlenebilir/yinelenen bölgesine dönüştürmek için, sayfa üzerinde tek bir Dreamweaver şablon düzenlenebilir/yinelenen bölgesi seçip bu bölgeyi dönüştürmeniz gerekir. Seçim, sayfa üzerinde başka bir seçimi dönüştürmek için (örneğin, bir metin parçası) bir Dreamweaver şablonu düzenlenebilir bölgesi *dahilinde* olmalıdır.

Yalnızca DIV etiketlerine aynı anda hem Düzenlenebilir Bölge hem de Yinelenen Bölge işlevi uygulanabilir.

Seçiminiz bir `div` etiketi değilse ve seçime uygulanmış yinelenen bölge özniteliği mevcutsa, Dreamweaver, düzenlenebilir bölge özniteliğini bu etikete uygulamanıza izin vermez. Yalnızca `div` etiketleri, eşzamanlı olarak düzenlenebilir ve yinelenen bölge özniteliklerine sahip olabilir.

Dreamweaver, bir Yinelenen Bölge Grubu etiketinin Yinelenen Bölge'den önce geldiğini tespit etti

Tüm InContext Editing yinelenen bölgeleri, bir yinelenen bölge grubu dahilinde olmalıdır. Bir sayfaya yeni bir yinelenen bölge eklediğinizde, Dreamweaver bu bölgeden hemen önce herhangi bir yinelenen bölge bulunup bulunmadığını tespit eder. Bölge varsa, Dreamweaver, yeni yinelenen bölgeyi, mevcut yinelenen bölge gruplarına eklemenize veya yeni yinelenen bölgeyi dahil etmek için yeni bir yinelenen bölge grubu oluşturmanıza olanak verir.

Dosyaları farklılıklar için karşılaştırma

Yerel ve uzak dosyaları farklılıklar için karşılaştırma

Dreamweaver uygulaması aynı dosyanın yerel ve uzak sürümlerinin, iki farklı uzak dosyanın veya iki farklı yerel dosyanın kodunu karşılaştırmak için dosya karşılaştırma araçlarıyla ("farklılık araçları" olarak bilinir) çalışabilir. Yerel ve uzak sürümleri karşılaştırmak bir yerel dosya üzerinde çalıştığınızda ve sunucudaki dosyanın kopyasının başkası tarafından kullanıldığından şüphelendiğinizde yararlıdır. Dreamweaver uygulamasından çıkmadan, dosyayı sunucuya koymadan önce uzak sunucudaki değişiklikleri görüntüleyebilir ve yerel sürümünüzle birleştirebilirsiniz.

Dosyalarınızın önceki yeniden adlandırılmış sürümlerini saklıyorsanız, iki yerel dosyayı veya iki uzak dosyayı karşılaştırmak da yararlıdır. Dosyanın önceki bir sürümünde yaptığınız değişiklikleri unuttuysanız, hızlı bir karşılaştırma ile bunları hatırlayabilirsiniz.

Başlamadan önce sisteminize bir üçüncü taraf karşılaştırma aracı yüklemeniz gerekir. Dosya karşılaştırma araçları hakkında daha fazla bilgi istiyorsanız, “dosya karşılaştırma” veya “farklılık” araçları aramak için Google Search gibi bir web arama motorunu kullanabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması çoğu üçüncü taraf aracıyla çalışır.

Ayrıca bkz.

“Yerel kök klasör ayarlama ve düzenleme” sayfa 39

Dreamweaver içinde bir karşılaştırma aracı belirtme

1 Dosya karşılaştırma aracını Dreamweaver ile aynı sisteme yükleyin.

2 Dreamweaver uygulamasında Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneklerini belirleyin ve ardından Dosya Karşılaştırma kategorisini seçin.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Windows'da Gözat düğmesini tıklatın ve dosyaları karşılaştıran uygulamayı seçin.
- Macintosh bilgisayarlarda Gözat düğmesini tıklatın ve karşılaştırma aracının kendisini değil, komut satırından dosya karşılaştırma aracını başlatan aracı veya komut dosyasını seçin.

Başlatma araçları veya komut dosyaları genellikle Macintosh klasörünüzün usr/bin klasöründe bulunur. Örneğin, FileMerge işlevini kullanmak istiyorsanız usr/bin klasörüne gidin ve FileMerge işlevini başlatan araç olan opendiff'i seçin.

Aşağıdaki tabloda Macintosh bilgisayarları için sık kullanılan dosya karşılaştırma araçlarını ve bunların sabit diskinizdeki başlatma araçlarının veya komut dosyalarının konumunu bulun:

Bunu kullanıyorsanız	Aşağıdaki dosyayı seçin
FileMerge	usr/bin/opendiff
BBEdit	usr/bin/bbdiff
TextWrangler	usr/bin/twdiff

Not: *Adı usr olan klasör genellikle Finder içinde gizlidir. Ancak, Dreamweaver içinde Gözat düğmesi ile buna erişebilirsiniz.*

Not: *Görüntülenen gerçek sonuçlar kullandığınız diff aracına göre değişir. Sonuçların nasıl yorumlanması gerektiğini anlamak için aracınızın kullanım kılavuzuna bakın.*

İki yerel dosyayı karşılaştırma

Bilgisayarınızın herhangi bir yerinde bulunan iki dosyayı karşılaştırabilirsiniz.

1 Dosyalar panelinde iki dosyayı seçmek için Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.

Tanımlı sitenizin dışındaki dosyaları seçmek için Dosyalar panelindeki sol açılan menüden yerel diskinizi seçin ve ardından dosyaları seçin.

2 Seçilen dosyalardan birini sağ tıklatın ve içerik menüsünden Yerel Dosyaları Karşılaştır'ı seçin.

Not: *Tek düğmeli bir fareniz varsa bunun yerine seçilen dosyalardan birini Control tuşu basılıyken tıklatın.*

Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

İki uzak dosyayı karşılaştırma

Uzak sunucunuzda bulunan iki dosyayı karşılaştırabilirsiniz. Bu işlemi gerçekleştirebilmeniz için uzak ayarlarla bir Dreamweaver sitesi tanımlamanız gerekir.

1 Dosyalar panelinde sağ açılan menüden Uzak Görünüm'ü seçerek uzak sunucudaki dosyaları görüntüleyebilirsiniz.

2 İki dosyayı seçmek için Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.

3 Seçilen dosyalardan birini sağ tıklatın ve içerik menüsünden Uzak Dosyaları Karşılaştır'ı seçin.

Not: *Tek düğmeli bir fareniz varsa bunun yerine seçilen dosyalardan birini Control tuşu basılıyken tıklatın.*

Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

Yerel dosyayı uzak dosya ile karşılaştırma

Yerel dosyayı uzak sunucunuzda bulunan bir dosya ile karşılaştırabilirsiniz. Bunun için öncelikle uzak ayarlarla bir Dreamweaver sitesi tanımlamanız gerekir.

❖ Dosyalar panelinde bir yerel dosyayı sağ tıklatın ve içerik menüsünden Uzakla Karşılaştır'ı seçin.

Not: *Tek düğmeli bir fareniz varsa bunun yerine Control tuşu basılıyken yerel dosyayı tıklatın.*

Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

Uzak dosyayı yerel dosya ile karşılaştırma

Uzak dosyayı yerel dosya ile karşılaştırabilirsiniz. Bu işlemi gerçekleştirebilmeniz için uzak ayarlarla bir Dreamweaver sitesi tanımlamanız gerekir.

1 Dosyalar panelinde sağ açılan menüden Uzak Görünüm'ü seçerek uzak sunucudaki dosyaları görüntüleyebilirsiniz.

2 Panelde bir dosyayı sağ tıklatın ve içerik menüsünden Yerelle Karşılaştır'ı seçin

Not: *Tek düğmeli bir fareniz varsa bunun yerine Control tuşu basılıyken dosyayı tıklatın.*

Açık dosyayı uzak dosya ile karşılaştırma

Dreamweaver içinde açık olan bir dosyayı uzak sunucudaki eşdeğeri ile karşılaştırabilirsiniz.

❖ Belge penceresinde Dosya > Uzakla Karşılaştır'ı seçin.

Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

Ayrıca Belge penceresinin üst sırasındaki belge sekmesini sağ tıklatabilir ve içerik menüsünden Uzakla Karşılaştır'ı seçebilirsiniz.

Dosyaları koymadan önce karşılaştırma

Dosyayı yerel olarak düzenlerseniz ve ardından uzak sunucunuza yüklemeye çalışırsanız, Dreamweaver uygulaması dosyanın uzak sürümünün değiştiğini size bildirir. Dosyayı yüklemeden önce iki dosyayı karşılaştırma ve uzak sürümün üzerine yazma seçeneğiniz vardır.

Başlamadan önce sisteminize bir karşılaştırma aracı yüklemeniz ve bunu Dreamweaver içinde belirtmeniz gerekir.

1 Dreamweaver sitesinde bir dosyayı düzenledikten sonra dosyayı uzak sitenize koyun (Site > Koy).

Dosyanın uzak sürümü değiştirildiyse farklılıkları görme seçeneği ile bir bildirim alırsınız.

2 Farklılıkları görüntülemek için Karşılaştır düğmesini tıklatın.

Dosya karşılaştırma aracı başlar ve iki dosyayı karşılaştırır.

Dosya karşılaştırma aracı belirtmediyseniz belirtmeniz istenir.

3 Araçtaki değişiklikleri inceledikten veya birleştirdikten sonra Koy işlemine devam edebilir veya iptal edebilirsiniz.

Senkronize ederken dosyaları karşılaştırma

Site dosyalarınızı Dreamweaver ile senkronize ederken dosyalarınızın yerel sürümlerini uzak sürümlerle karşılaştırabilirsiniz.

Başlamadan önce sisteminize bir karşılaştırma aracı yüklemeniz ve bunu Dreamweaver içinde belirtmeniz gerekir.

1 Dosyalar panelinde herhangi bir yeri sağ tıklatın ve içerik menüsünden Senkronize Et'i seçin.

2 Dosyaları Senkronize Et iletişim kutusunu doldurun ve Önizleme'yi tıklatın.

Önizleme'yi tıklattıktan sonra seçilen dosyalar ve senkronizasyon sırasında gerçekleştirilecek eylemler listelenir.

3 Listede karşılaştırmak istediğiniz her dosyayı seçin ve Karşılaştır düğmesini (iki küçük sayfa içeren simge) tıklatın.

Not: *Dosya HTML veya ColdFusion dosyaları gibi metin tabanlı olmalıdır.*

Dreamweaver uygulaması, seçtiğiniz her dosyanın yerel ve uzak sürümlerini karşılaştıran karşılaştırma aracını başlatır.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları senkronize etme" sayfa 97

Dosyaları geri alma (Contribute kullanıcıları)

Dosyaları geri alma (Contribute kullanıcıları)

Dreamweaver uygulaması, Adobe Contribute uyumluluğu etkin olduğunda belgenin birden çok sürümünü otomatik olarak kaydeder.

Not: *Contribute uygulaması Dreamweaver ile aynı makinede yüklü olmalıdır.*

Dosya geri alma Contribute uygulamasının yönetim ayarlarında da etkinleştirilmiş olmalıdır. Daha fazla bilgi için bkz. *Contribute Uygulamasını Yönetme*.

1 Dosyalar panelinde bir dosyayı sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh).

2 Geri Alma Sayfası'nı seçin.

Sayfanın geri alınacak önceki bir sürümü varsa, Geri Al iletişim kutusu görünür.

3 Sayfanın geri almak istediğiniz sürümünü seçin ve Geri Al'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Contribute ile kullanmak üzere bir site hazırlama" sayfa 54

"Contribute sitesindeki uzak dosyayı silme, taşıma ya da yeniden adlandırma" sayfa 56

Sitenizde dosya ve klasör perdeleme

Site perdeleme hakkında

Site perdeleme, dosya veya klasörleri Al veya Koy gibi işlemlerden hariç tutmanızı sağlar. Belirli türdeki dosyaların tümünü de (JPEG, FLV, XML, vb.) site işlemlerinden perdeleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulaması, sitede çalışırken her seferinde seçimler yapmak zorunda kalmamanız için her sitenin ayarlarını anımsar.

Örneğin, büyük bir sitede çalışıyorsanız ve multimedya dosyalarınızı her gün yüklemek istemiyorsanız, multimedya klasörünüzü perdelemek için site perdelemeyi kullanabilirsiniz. Dreamweaver daha sonra bu klasördeki dosyaları gerçekleştirdiğiniz işlemlerin dışında tutar.

Uzak veya yerel sitedeki dosya ve klasörleri perdeleyebilirsiniz. Perdeleme, perdelenen dosyaları ve klasörleri aşağıdaki işlemlerin dışında tutar:

- Koyma, Alma, Teslim Etme ve Teslim Alma işlemleri gerçekleştirme
- Raporlar oluşturma
- Daha yeni yerel veya uzak dosyalar bulma
- Site çapında bağları denetleme ve değiştirme gibi işlemler yapma
- Senkronize etme
- Varlık panelinin içeriği ile çalışma
- Şablonları ve kitaplıkları güncelleştirme

Not: *Dosyalar panelinde öğeyi seçip üzerinde bir işlem yaparak, belirli bir perdelenmiş klasör veya dosya üzerinde işlem yapabilirsiniz. Doğrudan dosya veya klasör üzerinde işlem gerçekleştirme perdelemeyi devre dışı bırakır.*

Not: *Dreamweaver uygulaması perdelenen şablonları ve kitaplık öğelerini sadece Al ve Koy işlemlerinden hariç tutar. Örnekleriyle senkronizasyonlarının bozulmasına neden olacağından, Dreamweaver uygulaması bu öğeleri toplu işlemlerden hariç tutmaz.*

Site perdelemeyi etkinleştirme ve devre dışı bırakma

Site perdeleme, sitedeki klasörleri, dosyaları ve dosya türlerini site çapındaki Al veya Koy gibi işlemlerin dışında tutmanızı sağlar ve varsayılan olarak etkindir. Perdelemeyi kalıcı olarak devre dışı bırakabilir veya perdelenen dosyalar da dahil tüm dosyalarda geçici olarak işlem yapabilirsiniz. Site perdelemeyi devre dışı bıraktığınızda perdelenen dosyaların tümünden perde kaldırılır. Site perdelemeyi tekrar etkinleştirdiğinizde önceden perdelenen tüm dosyalar yeniden perdelenir.

Not: *Ayrıca tüm dosyalardan perdeyi kaldırmak için Tümünden Perdeyi Kaldır seçeneğini de kullanabilirsiniz; ancak, bu perdelemeyi devre dışı bırakmaz; ayrıca önceden perdelenen tüm klasörleri ve dosyaları yeniden perdelemek için her klasör, dosya ve dosya türü için perdelemeyi yeniden ayarlamak dışında bir yol yoktur.*

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar) bir dosya veya klasör seçin.

2 Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Perdeleme > Perdelemeyi Etkinleştir seçeneğini belirleyin (devre dışı bırakmak için seçimi kaldırın).
- Perdeleme > Ayarlar'ı seçin ve soldaki Gelişmiş Site Tanımı iletişim kutusunda bulunan kategori listesinden Perdeleme'yi seçin. Perdelemeyi Etkinleştir'i seçin veya seçimi kaldırın ve belirli dosya türleri için perdelemeyi etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için Bununla Biten Dosyaları Perdele'yi seçin veya seçimini kaldırın. Perdelemek veya perdesini kaldırmak istediğiniz metin kutusuna dosya sonekleri girebilir veya mevcut olanları silebilirsiniz.

Site dosyalarını ve klasörlerini perdeleme ve perdelemeyi kaldırma

Belirli dosyaları ve klasörleri perdeleyebilirsiniz; ancak, tüm dosyaları ve klasörleri veya sitenin tümünü perdeleyemezsiniz. Belirli dosyaları ve klasörleri perdelerken aynı anda birden çok dosya ve klasörü perdeleyebilirsiniz.

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), site perdelemenin etkin olduğu bir site seçin.

2 Perdelemek veya perdesini kaldırmak istediğiniz dosyayı/dosyaları veya klasörü/klasörleri seçin.

3 Bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından içerik menüsünde Perdele'yi seçin veya Perdeleme > Perdelemeyi Kaldır seçeneğini belirleyin.

Dosya veya klasör simgesinin ortasında görünen veya kaybolan bir kırmızı çizgi klasörün perdelendiğini veya perdenin kaldırıldığını gösterir.

Not: *Dosyalar panelinde öğeyi seçip üzerinde bir işlem yaparak, belirli bir perdelenmiş dosya veya klasör üzerinde işlem yapabilirsiniz. Doğrudan dosya veya klasör üzerinde işlem gerçekleştirme perdelemeyi devre dışı bırakır.*

Belirli dosya türlerini gizleme ve açığa çıkarma

Dreamweaver uygulamasının belirli bir şekilde biten tüm dosyaları perdelemesi için belirli dosya türlerinin perdelenmesini belirtebilirsiniz. Örneğin, .txt uzantısı ile biten tüm dosyaları perdeleyebilirsiniz. Girdiğiniz dosya türlerinin dosya uzantıları olması gerekmez; bunlar dosya adının sonundaki herhangi bir öğe olabilir.

Site içindeki belirli dosya türlerini perdeleme

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), site perdelemenin etkin olduğu bir site seçin.

2 Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Perdeleme > Ayarlar'ı seçin.

3 Bununla Biten Dosyaları Perdele'yi seçin ve perdelenecek dosya türlerini kutuya girin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, sitenizde .jpg ile biten tüm dosyaları perdelemek için `.jpg` girebilirsiniz.

Birden çok dosya türünü tek boşlukla ayırın; virgül veya noktalı virgül kullanmayın.

Dosyalar panelinde, etkilenen dosyaların ortasında dosyaların perdelendiğini belirten kırmızı bir çizgi görünür.

Bazı yazılımlar .bak gibi belirli bir sonekle biten yedek dosyalar oluşturur. Bu tür dosyaları perdeleyebilirsiniz.

Not: *Dosyalar panelinde öğeyi seçip üzerinde bir işlem yaparak, belirli bir perdelenmiş dosya veya klasör üzerinde işlem yapabilirsiniz. Doğrudan dosya veya klasör üzerinde işlem gerçekleştirme perdelemeyi devre dışı bırakır.*

Site içindeki belirli dosya türlerinin perdesini kaldırma

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), site perdelemenin etkin olduğu bir site seçin.

2 Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Perdeleme > Ayarlar'ı seçin.

3 Gelişmiş Site Tanımı iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:

- Kutuda listelenen tüm dosya türlerinin perdesini kaldırmak için Bununla Biten Dosyaları Perdele seçiminin işaretini kaldırın.
- Kutudaki belirli dosya türlerini silerek o dosya türlerinin perdesini kaldırın.

4 Tamam'ı tıklatın.

Etkilenen dosyaların ortasındaki kırmızı çizgi, dosyaların perdesinin kaldırıldığını göstermek üzere kaybolur.

Tüm dosyaların ve klasörlerin perdesini kaldırma

Sitedeki tüm dosyaların ve klasörlerin perdesini aynı anda kaldırabilirsiniz. Bu işlem geri alınamaz; önceden perdelenmiş tüm öğeleri yeniden perdelemenin bir yolu yoktur. Öğeleri tek tek perdelemeniz gerekir.

Tüm klasör ve dosyaların perdesini geçici olarak kaldırmak istiyorsanız, bu öğeleri yeniden perdeleyin ve site perdelemeyi devre dışı bırakın.

1 Dosyalar panelinde (Pencere > Dosyalar), site perdelemenin etkin olduğu bir site seçin.

2 Söz konusu listedeki bir dosya veya klasörü seçin.

3 Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve ardından Perdeleme > Tümünden Perdeyi Kaldır'ı seçin.

Not: *Bu adım, Site Tanımlaması iletişim kutusunun Perdeleme kategorisindeki Bununla Biten Dosyaları Perdele seçeneğindeki işareti de kaldırır.*

Klasör ve dosya simgelerinin ortasındaki kırmızı çizgiler, sitedeki tüm dosya ve klasörlerin perdesinin kaldırıldığını gösterecek şekilde kaybolur.

Tasarım Notları'nda dosya bilgileri depolama

Tasarım Notları'yla İlgili

Tasarım Notları dosya için oluşturduğunuz notlardır. Tasarım Notları açıkladıkları dosyayla ilişkilendirilir ancak farklı bir dosyada saklanır. Genişletilmiş Dosyalar panelinde hangi dosyaların Tasarım Notları olduğunu görebilirsiniz: Notlar sütununda bir Tasarım Notları simgesi görünür.

Belgelerinizle ilişkilendirilen görüntü kaynak-dosya adları ve dosya statüsü hakkında açıklama gibi ek dosya bilgilerini izlemek için Tasarım Notları'nı kullanabilirsiniz. Örneğin, belgeyi bir siteden diğerine kopyalarsanız, o belge için orijinal belgenin diğer site klasöründe olduğunu belirten bir açıklama ile Tasarım Notları ekleyebilirsiniz.

Tasarım Notları'nı ayrıca güvenlik nedeniyle belgenin içine koyamayacağınız, belirli bir fiyat veya yapılandırmanın nasıl seçildiği veya hangi pazarlama etmenlerinin tasarım kararını etkilediği gibi hassas bilgileri izlemek için kullanabilirsiniz.

Adobe® Fireworks® veya Flash içinde bir dosya açar ve bunu başka bir formatta dışa aktarırsanız, Fireworks ve Flash otomatik olarak orijinal kaynak dosyanın adını bir Tasarım Notları dosyasına kaydeder. Örneğin, Fireworks içinde myhouse.png dosyasını açarsanız ve bunu myhouse.gif dosyasına aktarırsanız, Fireworks uygulaması myhouse.gif.mno adlı bir Tasarım Notları dosyası oluşturur. Bu Tasarım Notları dosyası orijinal dosyanın adını mutlak `dosya:` URL'si olarak içerir. Bu nedenle myhouse.gif için Tasarım Notları aşağıdaki satırı içerebilir:

```
fw_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.png"
```

Benzer bir Flash Tasarım Notu aşağıdaki satırı içerebilir:

```
fl_source="file:///Mydisk/sites/assets/orig/myhouse.fla"
```

Not: *Tasarım Notları'nı paylaşmak için kullanıcılar aynı site-kök dizin yolunu (örneğin, sites/assets/orig) içerir.*

Grafiği Dreamweaver içine aktardığınızda Tasarım Notları dosyası otomatik olarak grafikle birlikte sitenize kopyalanır. Dreamweaver içinde bir görüntü seçip bunu Fireworks kullanarak düzenlemeyi seçtiğinizde, Fireworks orijinal dosyayı düzenlemek için açar.

Ayrıca bkz.

"Ortam dosyaları için harici düzenleyici başlatma" sayfa 258

Sitenin Tasarım Notları'nı etkinleştirme veya devre dışı bırakma

Tasarım Notları dosyayla ilişkilendirilen ancak farklı bir dosyada saklanan notlardır. Tasarım Notları'nı belgelerinizle ilişkilendirilen görüntü kaynak-dosya adları ve dosya statüsü hakkında açıklama gibi ek dosya bilgilerini izlemek için kullanın.

Site için Tasarım Notları'nı Site Tanımı iletişim kutusunun Tasarım Notları kategorisinde etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz. Tasarım Notları'nı etkinleştirdiğinizde, isterseniz bunları başkalarıyla paylaşmayı da seçebilirsiniz.

1. Site > Siteleri Yönet'i seçin.
2. Siteleri Yönet iletişim kutusunda site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.
3. Site Tanımı iletişim kutusunun Gelişmiş sekmesinde soldaki Kategori listesinden Tasarım Notları'nı seçin.
4. Tasarım Notları'nı etkinleştirmek için Tasarım Notlarını Koru seçeneğini belirleyin (devre dışı bırakmak için seçimi kaldırın).

5 Siteniz için tüm yerel Tasarım Notları dosyalarını silmek istiyorsanız Temizle'yi ve ardından Evet'i tıklatın. (Uzak Tasarım Notları dosyalarını silmek isterseniz, bunları elle silmeniz gerekir).

Not: *Tasarım Notlarını Temizle komutu yalnızca MNO (Tasarım Notları) dosyalarını siler. the_notes klasörünü veya the_notes klasöründeki dwsync.xml dosyasını silmez. Dreamweaver dwsync.xml dosyasını site senkronizasyonu hakkındaki bilgileri tutmak için kullanır.*

6 Sitenizle ilişkili Tasarım Notları'nı kalan belgelerinizle yüklemek için Tasarım Notlarını Paylaşım için Yükle'yi seçin.

- Bu seçeneği belirlerseniz Tasarım Notları'nı ekibinizdeki diğer kişilerle paylaşabilirsiniz. Dosya koyduğunuzda veya aldığınızda Dreamweaver uygulaması otomatik olarak ilişkili Tasarım Notları dosyasını koyar veya alır.
- Bu seçeneği belirlemezseniz, Dreamweaver uygulaması Tasarım Notları'nı yerel olarak saklar ancak bunları dosyalarınızda birlikte yüklemez. Sitenizde yalnız çalışıyorsanız bu seçeneğin işaretinin kaldırılması Tasarım Notları'nın performansını artırır. Dosyaları teslim ettiğinizde veya koyduğunuzda Tasarım Notları uzak siteye aktarılmaz ve siteniz için Tasarım Notları'nı yerel olarak eklemeye ve değiştirmeye devam edebilirsiniz.

Tasarım Notları'nı dosyalarla ilişkilendirme

Sitenizdeki her belge veya şablon için bir Tasarım Notları dosyası oluşturabilirsiniz. Belgelerinizdeki ek uygulamalar, ActiveX kontrolleri, görüntüler, Flash içeriği, Shockwave nesneleri ve görüntü alanları için de Tasarım Notları oluşturabilirsiniz.

Not: *Şablon dosyasında Tasarım Notları eklerseniz şablonla birlikte oluşturduğunuz belgeler Tasarım Notları'nı devralmaz.*

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyayı Belge penceresinde açın ve Dosya > Tasarım Notları seçeneğini belirleyin.
- Dosyalar panelinde dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh).

Not: *Dosya uzak sitedeyse öncelikle dosyayı teslim alıp veya alıp ardından yerel klasörde seçmeniz gerekir.*

2 Temel Bilgiler sekmesinde belge için Statü menüsünden bir statü seçin.

3 Geçerli yerel tarihi notlarınıza eklemek için tarih simgesini (Notlar kutusunun üstünde) tıklatın.

4 Notlar kutusuna açıklamalar yazın.

5 Dosya her açıldığında Tasarım Notları dosyasının görünmesi için Dosya Açıldığında Göster'i seçin.

6 Tüm Bilgiler sekmesinde yeni bir anahtar-değer çifti eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın; bir çift seçin ve kaldırmak için Eksi (–) düğmesini tıklatın.

Örneğin, bir anahtarı `Yazar` olarak adlandırabilir (Ad kutusunda) ve değeri `Heidi` olarak tanımlayabilirsiniz (Değer kutusunda).

7 Notları kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver uygulaması notlarınızı geçerli dosyayla aynı konumda bulunan _notlar adlı bir klasöre kaydeder. Dosya adı belgenin dosya adı artı .mno uzantısından oluşur. Örneğin, dosya adı index.html ise, ilişkili Tasarım Notları dosyasının adı index.html.mno'dur.

Ayrıca bkz.

"Sunucunuzdan dosya alma ve sunucunuza koyma" sayfa 84

"Uzak klasöre dosya teslim etme ve uzak klasörden dosya teslim alma" sayfa 90

Tasarım Notları ile çalışma

Dosya ile bir Tasarım Notu ilişkilendirdikten sonra Tasarım Notu'nu açabilir, statüsünü değiştirebilir veya silebilirsiniz.

Dosyayla ilişkilendirilen Tasarım Notlarını açma

❖ Tasarım Notları'nı açmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyayı Belge penceresinde açın ve ardından Dosya > Tasarım Notları seçeneğini belirleyin.
- Dosyalar panelinde dosyayı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh).
- Dosyalar panelinin Notlar sütununda sarı Tasarım Notları simgesini çift tıklatın.

Not: *Sarı Tasarım Notları simgelerini göstermek için Gelişmiş sekmesindeki Site > Siteleri Yönet > [site adınız] > Düzenle > Dosya Görünüm Sütunları'nı seçin. Liste panelinde Notlar'ı seçin ve Göster seçeneğini belirleyin. Hem yerel hem de uzak siteyi göstermek için Dosyalar araç çubuğundaki Genişlet düğmesini tıklattığınızda, yerel sitenizde Tasarım Notu'na sahip olan herhangi bir dosya için sarı not simgesini gösteren bir Notlar sütununuz vardır.*

Özel Tasarım Notları statüsü atama

1 Dosya veya nesne için Tasarım Notları'nı açın (önceki yordama bakın).

2 Tüm Bilgiler sekmesini tıklatın.

3 Artı (-) düğmesini tıklatın.

4 Ad alanına `statü` sözcüğünü girin.

5 Değer alanına statüyü girin.

Statü değeri zaten varsa yeni bir değerle değiştirilir.

6 Temel Bilgiler sekmesini tıklattığınızda yeni statü değeri Statü açılır menüsünde görünür.

Not: *Statü menüsünde tek seferde sadece bir özel değer olabilir. Bu yordamı tekrar uygularsanız, Dreamweaver uygulaması ilk kez girdiğiniz statü değerini girdiğiniz yeni statü değeri ile değiştirir.*

İlişkilendirilmemiş Tasarım Notları'nı sitenizden silme

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Siteyi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Site Tanımı iletişim kutusunda soldaki kategori listesinden Tasarım Notları'nı seçin.

4 Temizle düğmesini tıklatın.

Dreamweaver uygulaması artık sitenizdeki bir dosyayla ilişkili olmayan tüm Tasarım Notları'nı silmesi gerektiğini onaylamanızı ister.

İlişkilendirilmemiş bir Tasarım Notları dosyası olan bir dosyayı silmek için Dreamweaver uygulamasını kullanırsanız, Dreamweaver uygulaması Tasarım Notları dosyasını da siler; bu nedenle sahipsiz Tasarım Notları dosyaları sadece Dreamweaver dışındaki bir dosyayı sildiğinizde veya yeniden adlandırdığınızda oluşur.

Not: *Temizle'yi tıklatmadan önce Tasarım Notlarını Sakla seçeneğinin işaretini kaldırırsanız, Dreamweaver uygulaması siteniz için tüm Tasarım Notları dosyalarını siler.*

Sitenizi test etme

Site test etme yönergeleri

Sitenizi sunucuya yüklemeden ve görüntülenmeye hazır olduğunu bildirmeden önce bunu yerel olarak test etmeniz iyi bir uygulamadır. (Hatta, sorunları erken belirlemek ve bunları tekrarlamaktan kaçınmak için sitenizi oluşturulma süreci boyunca test etmeniz ve sorunlarını gidermeniz iyi bir uygulamadır.)

Sayfalarınızın hedeflediğiniz tarayıcılarda beklediğiniz gibi göründüğünden ve çalıştığından, kopmuş bağlar bulunmadığından ve sayfaların indirilmesinin çok uzun sürmediğinden emin olun. Sitenizi ayrıca bir site raporu çalıştırarak tüm sitenizi test edebilir ve sorunları giderebilirsiniz.

Aşağıda yönergeler sitenizin ziyaretçileri için iyi bir deneyim oluşturmanıza yardımcı olur:

1. **Sayfalarınızın hedeflediğiniz tarayıcılarda düzgün çalıştığından emin olun.**

Sayfalarınız stilleri, katmanları, eklentileri veya JavaScript özelliğini desteklemeyen tarayıcılarda okunur ve çalışır durumda olması gerekir. Eski tarayıcılarda son derece başarısız olan sayfalar için, ziyaretçileri otomatik olarak başka bir sayfaya yönlendirmek üzere Tarayıcıyı Denetle davranışını kullanmayı düşünün.

2. **Sayfalarınızın farklı tarayıcı ve platformlardaki önizlemesini görüntüleyin.**

Bu size hedef tarayıcı denetiminde öngörülemeyen düzen, renk, font boyutu ve varsayılan tarayıcı penceresi boyutundaki farklılıkları görme olanağı tanır.

3. **Sitenizde kopmuş bağlar olup olmadığını denetleyin ve bunları düzeltin.**

Başka sitelerde de yeniden tasarlama ve düzenleme yapılır ve bağlandığınız sayfa taşınmış veya silinmiş olabilir. Bağlarınızı test etmek için bağ denetim raporu çalıştırabilirsiniz.

4. **Sayfalarınızın dosya boyutunu ve sayfalarınız indirilirken geçen süreyi izleyin.**

Sayfa tek bir büyük tablodan oluşuyorsa, bazı tarayıcılarda ziyaretçiler tüm tablonun yüklenmesi tamamlanana kadar hiçbir şey görmez. Tabloları bölmeyi düşünün ve bu mümkün değilse, tablo indirilirken kullanıcıların bu malzemeyi görüntüleyebilmesi için sayfanın üstünde tablonun dışına karşılama mesajı veya reklam büyük başlığı gibi küçük miktarda veriler koymayı düşünün.

5. **Sitenin tümünü test etmek ve sorunları gidermek için birkaç site raporu çalıştırın.**

Sitenin tamamını başlıksız belgeler, boş etiketler ve gereksiz yuvalanmış etiketler gibi sorun için denetleyebilirsiniz.

6. **Etiket ve sözdizimi hatalarını bulmak için kodunuzu doğrulayın.**

7. **Yayınlandıktan sonra sitenizi güncelleştirin ve bakımını yapın.**

Sitenizi yayınlamak, diğer bir deyişle canlı hale getirmek, birçok şekilde gerçekleştirilebilir ve bu devam eden bir süreçtir. Bu sürecin önemli bir kısmı, Dreamweaver uygulamasının içerdiği araçlarla veya harici bir sürüm kontrolü uygulaması ile bir sürüm kontrolü sistemi tanımlamak ve uygulamaya koymaktır.

8. **Tartışma forumlarını kullanın.**

Dreamweaver tartışma forumları www.adobe.com/go/dreamweaver_newsgroup_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunabilir.

Forumlar farklı tarayıcılar, platformlar vb. hakkında bilgi almak için harika bir kaynaktır. Ayrıca teknik konuları da tartışabilir ve diğer Dreamweaver kullanıcıları ile kullanışlı ipuçlarını paylaşabilirsiniz.

Yayınlama sorunlarının giderme hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0164_tr.

Ayrıca bkz.

"Kopmuş bağları onarma" sayfa 287

"Bağları Dreamweaver'da test etme" sayfa 280

"Tarayıcıyı Denetle davranışını uygulama" sayfa 349

"Etiketleri doğrulama" sayfa 324

"Tarayıcı uyumluluğunu denetleme" sayfa 324

Yayınlama sorunlarını giderme eğitimi

Sitenizi test etmek için raporları kullanma

Geçerli belge, seçilen dosyalar veya sitenin tümü için iş akışı veya HTML özellikleri (erişilebilirlik dahil) ile ilgili site raporları çalıştırabilirsiniz. Ayrıca sitenizdeki bağları denetlemek için Raporlar komutunu da kullanabilirsiniz.

İş akışı raporları bir web ekibinin üyeleri arasındaki işbirliğini artırabilir. Dosyayı kimlin teslim aldığını, hangi dosyaların ilişkilendirilmiş Tasarım Notları'na sahip olduğunu ve son zamanlarda hangi raporların değiştirildiğini gösteren iş akışı raporları çalıştırabilirsiniz. Ayrıca ad/değer parametreleri belirterek Tasarım Notu raporlarını geliştirebilirsiniz.

Not: *İş akışı raporlarını çalıştırmak için uzak site bağlantısı tanımlanmış olmalıdır.*

HTML raporları çok sayıda HTML özelliği için raporlar derlemenizi ve oluşturmanızı sağlar. Birleştirilebilir yuvalanmış font etiketlerini, erişilebilirliği, eksik Alt metnini, gereksiz yuvalanmış etiketleri, kaldırılabilir boş etiketleri ve başlıksız belgeleri denetleyebilirsiniz.

Raporu çalıştırdıktan sonra XML dosyası olarak kaydedebilir, ardından bir şablon örneğine veya veya veritabanı ya da elektronik tabloya aktarıp yazdırabilir veya web sitesinde görüntüleyebilirsiniz.

Not: *Ayrıca Adobe Dreamweaver Exchange web sitesi aracılığıyla Dreamweaver uygulamasına farklı rapor tipleri ekleyebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver uygulamasındaki raporlar" sayfa 22

"Bağları Dreamweaver'da test etme" sayfa 280

"Dreamweaver'da uzantılar ekleme ve yönetme" sayfa 36

Site test etmek için raporlar çalıştırma

1 Site > Raporlar seçeneğini belirleyin.

Siteniz için sadece erişilebilirlik raporu çalıştırmak istiyorsanız, Dosya > Sayfayı Denetle > Erişilebilirliği Denetle seçeneğini belirleyebilirsiniz ve rapor Sonuçlar panel grubunun Site Raporları panelinde görünür.

2 Bildir açılır menüsünden neleri bildireceğinizi seçin ve çalıştırmak istediğiniz rapor türlerini ayarlayın (iş akışı veya HTML).

Dosyalar panelinde önceden dosyalar seçmediyseniz, Sitedeki Seçili Dosyalar raporunu çalıştıramazsınız.

3 İş akışı raporu seçtiyseniz Rapor Ayarları'nı tıklatın. Aksi takdirde bu adımı geçin.

Not: *Birden çok iş akışı raporu seçtiyseniz, her rapor için Rapor Ayarları düğmesini tıklatmanız gerekir. Rapor seçin, Rapor Ayarları'nı tıklatın ve ayarları girin; ardından diğer iş akışı raporları için işlemi tekrarlayın.*

Teslim Alan Belirli bir ekip üyesi tarafından teslim alınan tüm belgeleri listeleyen bir rapor oluşturur. Ekip üyesinin adını girin ve ardından Raporlar iletişim kutusuna dönmek için Tamam'ı tıklatın.

Tasarım Notları Seçilen belgeler veya site için tüm Tasarım Notlarını listeleyen bir rapor oluşturur. Bir veya daha çok ad ve değer çifti girin, ardından karşılık gelen açılır menülerden karşılaştırma değerleri seçin. Raporlar iletişim kutusuna dönmek için Tamam'ı tıklatın.

Son Değiştirilen Belirtilen bir zaman diliminde değişen dosyaları listeleyen bir rapor oluşturur. Görüntülemek istediğiniz dosyalar için tarih aralıkları ve konum girin.

4 HTML raporu seçtiyseniz aşağıdaki raporlardan seçim yapın:

Birleştirilebilir Yuvalanmış Font Etiketleri Kodu temizlemek için birleştirilebilen tüm yuvalanmış font etiketlerini listeleyen bir rapor oluşturur.

Örneğin, `<font color="#FF0000"><font size="4">STOP!</font></font>` raporlanır.

Eksik Alt Metni Alternatif metni olmayan tüm `img` etiketlerini listeleyen bir rapor oluşturur.

Alternatif metin yalnızca metin görüntüleyen tarayıcılarda ya da görüntülerin elle indirilmek üzere ayarlandığı tarayıcılarda görüntülerin yerine görünür. Ekran okuyucuları alternatif metni okur ve bazı tarayıcılar kullanıcı fare imlecini görüntünün üstüne getirdiğinde alternatif metni görüntüler.

Teslim Alan Belirli bir ekip üyesi tarafından teslim alınan tüm belgeleri listeleyen bir rapor oluşturur.

Erişilebilirlik İçeriğiniz ile 1998 Rehabilitasyon Yasası'nın Bölüm 508'deki erişilebilirlik yönergeleri arasındaki uyuşmazlıkların ayrıntılarını bildiren bir rapor oluşturur.

Gereksiz Yuvalanmış Etiketler Temizlenmesi gereken yuvalanmış etiketlerin ayrıntılarını bildiren bir rapor oluşturur.

Örneğin, `<i>  spanya'da <i> ya mur</i> genellikle ovalara ya ar</i>` rapor edilir.

Kaldırılabilir Boş Etiketler HTML kodunu temizlemek için kaldırılabilen tüm boş etiketlerin ayrıntılarını bildiren bir rapor oluşturur.

Örneğin, bir öğeyi veya görüntüyü Kod görünümünde silmiş ancak bu öğeye uygulanan uygulanan etiketleri geride bırakmış olabilirsiniz.

Başlıksız Belgeler Seçilen parametrelerin içinde bulunan tüm başlıksız belgeleri listeleyen bir rapor oluşturur. Dreamweaver uygulaması varsayılan başlıklara, tekrarlanan başlıklara veya eksik etiket başlıklarına sahip olan tüm belgeleri raporlar.

5 Raporu oluşturmak için Çalıştır'ı tıklatın.

Çalıştırdığınız raporun türüne göre dosyayı kaydetmeniz, sitenizi tanımlamanız veya klasör seçmeniz (zaten yapmadıysanız) istenebilir.

Site Raporları panelinde (Sonuçlar panel grubunda) sonuçların listesi görünür.

Rapor kullanma ve kaydetme

1 Rapor çalıştırma (önceki yordama bakın).

2 Site Raporları panelinde raporu görüntülemek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Sonuçları sıralamak için kullanmak istediğiniz sütun başlığını tıklatın.

Dosya adına, satır numarasına veya açıklamaya göre sıralayabilirsiniz. Ayrıca birçok farklı rapor çalıştırabilir ve raporları açık tutabilirsiniz.

- Rapordan herhangi bir satırı seçin, ardından sorunun açıklamasını görmek için Site Raporları panelinin sol tarafındaki Ek Bilgiler düğmesini tıklatın.

Bilgiler Referans panelinde görüntülenir.

- Karşılık gelen kodu Belge penceresinde görüntülemek için rapordaki herhangi bir satırı tıklatın.

Not: *Tasarım görünümündeyseniz, Dreamweaver uygulaması ekranı kodda raporlanan sorunu gösterecek şekilde bölünmüş görünüme değiştirir.*

3 Raporu kaydetmek için Raporu Kaydet'i tıklatın.

Raporu kaydettiğinizde raporu varolan bir şablon dosyasına aktarabilirsiniz. Raporu daha sonra veritabanına veya elektronik tabloya aktarıp yazdırabilir veya raporu web sitesinde görüntülemek için dosyayı kullanabilirsiniz.



HTML raporlarını çalıştırdıktan sonra raporlarda listelenen HTML hatalarını düzeltmek için HTML'yi Temizle komutunu kullanın.

Bölüm 5: Varlık ve kitaplık yönetme

Varlıklar paneli (Dosyalar paneli ile aynı panel grubundadır) sitenizin, kitaplık öğeleri denen yeniden kullanılabilir içerik parçaları dahil varlıklarını organize etmek için kullandığınız birincil araçtır.

Varlıklar ve kitaplıklar hakkında

Varlıklar hakkında

Adobe® Dreamweaver® CS4 programını sitenizde saklanan görüntü, film, renk, komut dizisi ve bağ gibi *varlıkların* takibini yapmak için kullanabilirsiniz. Bir varlığı, geçerli belgenin bir sayfasına eklemek için doğrudan sürükleyebilirsiniz.

Varlıkları çeşitlik kaynaklardan edinebilirsiniz. Örneğin, Adobe® Fireworks® veya Adobe® Flash® gibi bir uygulamada varlıklar oluşturmuş; bunları bir meslekdaşınızdan almış veya bir küçük resim CD'sinden veya grafik web sitesinden kopyalamış olabilirsiniz.

Dreamweaver ayrıca iki özel tür varlığa—kitaplıklara ve şablonlara—erişim sağlar. Her ikisi de bağlı varlıklardır: bir kitaplık öğesini veya şablonu düzenlediğinizde, Dreamweaver bu varlıkları kullanan tüm belgeleri güncelleştirir. Kitaplık öğeleri genellikle, site logosu ve telif hakkı gibi küçük tasarım varlıklarını temsil eder. Daha büyük bir tasarım alanını kontrol etmek için bunun yerine şablon kullanın.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver şablonları hakkında" sayfa 388

Kitaplık öğeleri hakkında

Bir *kitaplık*, içinde web sayfalarınıza yerleştirebileceğiniz varlıklardan veya varlık kopyalarından oluşan bir koleksiyon bulunan özel birDreamweaver dosyadır. Bir kitaplıktaki varlıklara *kitaplık öğeleri* denir. Kitaplıklarda saklayabileceğiniz öğeler aradında görüntüler, tablolar, sesler ve Adobe Flash ile oluşturulmuş dosyalar bulunur. Bir kitaplık kalemini değiştirdiğinizde, o kitaplık öğesini içeren tüm sayfaları otomatik olarak güncelleştirebilirsiniz.

Örneğin, bir sloganının sitesindeki her sayfada olmasını isteyen bir şirket için büyük bir site inşa etmekte olduğunuzu varsayın. Sloganı içerek bir kitaplık öğesi oluşturabilir ve bu kitaplık öğesini her sayfada kullanabilirsiniz. Slogan değişirse kitaplık öğesini değiştirebilir ve onu kullanan her sayfayı otomatik olarak güncelleştirebilirsiniz.

Dreamweaver, kitaplık öğelerini, her sitenin yerel kök klasörünün içindeki Library adlı bir klasörde saklar. Her sitenin kendi kitaplığı vardır.

Bir belgenin `body` kısmındaki metin, tablo, form, Java apleti, eklentiler, ActiveX öğeleri, gezinme çubukları ve görüntüler gibi her tür öğeden bir kitaplık öğesi oluşturabilirsiniz.

Görüntü gibi bağlı öğeler için kitaplık yalnızca öğeye giden bir başvuru saklar. Kitaplıık öğesini doğru çalışabilmesi için orijinal dosyanın belirtilen yerde kalması gerekir.

Yine bir görüntüyü bir kitaplık öğesinde saklamak yararlı olabilir. Örneğin bir kitaplık öğesinde eksiksiz bir `img` etiketini saklayabilirsiniz; bu size görüntünün `alt` metnini, hatta `src` niteliğini site genelinde değiştirme imkanı sağlar. (Yalnız bu tekniği, bir görüntünün gerçek boyutlarını değiştirmek için bir görüntü düzenleyici kullanmadıkça o görüntünün `width` ve `height` niteliklerini değiştirmek için kullanmayın.)

Not: *Kitaplık öğesinde bağlar bulunuyorsa, bağlar yeni sitede çalışmayabilir. Bir kitaplık öğesindeki görüntüler yeni siteye kopyalanmaz.*

Bir kitaplık öğesi kullandığınızda Dreamweaver, web sayfasına öğenin kendisi yerine ona giden bir bağ ekler. Yeni Dreamweaver belgeye o öğenin HTML kaynak kodunu kopyalar ve orijinal, harici öğeye giden bir başvuru içeren bir HTML yorumu ekler. Otomatik güncelleştirmeyi mümkün kılan bu harici başvurudur.

Kendisine iliştirilmiş bir Dreamweaver davranışı olan bir öğe içeren bir kitaplık öğesi oluşturduğunuzda, Dreamweaver öğeyi ve olay işleyicisini (`onClick`, `onLoad` veya `onMouseOver` gibi olaylardan hangisinin belirli bir eylemi tetiklediğini ve söz konusu olay gerçekleştiğinde hangi işlemin yapılacağını belirten nitelik) kitaplık öğesi dosyasına kopyalar. Dreamweaver ilgili JavaScript işlevlerini kitaplık öğesine kopyalamaz. Bunun yerine, size kitaplık öğesini bir belgeye eklediğinizde, Dreamweaver otomatik olarak uygun JavaScript işlevlerini o belgenin `head` bölümüne (daha önceden eklenmemişlerse) ekler.

Not: *JavaScript kodunu elinizle kodlarsanız (yani onu Dreamweaver davranışları kullanmadan oluşturursanız), kodu çalıştırmak için JavaScript'i Çağır davranışını kullanmanız halinde onu bir kitaplık öğesinin parçası haline getirebilirsiniz. Kodu çalıştırmak için bir Dreamweaver davranışı kullanmazsanız, kod kitaplık öğesinin bir parçası olarak tutulmaz.*

Kitaplık öğelerindeki davranışları düzenlemenin özel bazı koşulları vardır. Kitaplık öğelerinde stil sayfaları olamaz çünkü bu öğelerin kodu `head` bölümünün bir parçasıdır.

Ayrıca bkz.

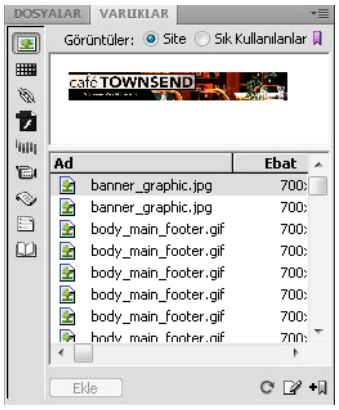
"Kitaplık öğesindeki davranışı düzenleme" sayfa 129

Varlıklarla çalışma

Varlıklar paneline genel bakış

Geçerli sitedeki varlıkları yönetmek için Varlıklar panelini (Pencere > Varlıklar) kullanın. Varlıklar paneli sitenin, Belge penceresinde etkin belge ile ilişkilendirilmiş belgesinin varlıklarını gösterir.

Not: *Varlıklar panelinde varlıklar görmek için önce yerel bir site tanımlamanız gerekir.*



Site listesi gösterilirken Varlıklar paneli. Kategori simgeleri solda ve önizleme alanı listenin yukarısındadır.

Varlıklar paneli varlıkları görmek için iki yol sağlar:

Site listesi Sitenizde bulunan, sitenizdeki herhangi bir sayfada kullanılan renkler ve URL'ler dahil tüm varlıkları gösterir.

Sık Kullanılanlar listesi Yalnızca sizin seçtiğiniz varlıkları gösterir.

Bu iki görünüm arasında geçiş yapmak için, önizleme alanının üstündeki Site veya Sık Kullanılanlar radyo düğmesini seçin. (Bu iki görünüm Şablonlar ve Kitaplık kategorilerinde kullanılamaz.)

Not: *Varlıklar paneli işlemlerinin çoğu her iki listede de aynı şekilde çalışır. Ancak yalnızca Sık Kullanılanlar listesinde yapabileceğiniz bazı işlemler vardır.*

Her iki listede de varlıklar, aşağıdaki kategorilerden birine düşer:

Görüntüler GIF, JPEG veya PNG formatlarındaki görüntü dosyaları.

Renkler Belgelerde ve stil sayfalarında kullanılan; metin, arka plan ve bağlarınkiler dahil renkler.

URL'ler FTP, gopher, HTTP, HTTPS, JavaScript, e-mail (`mailto`) ve yerel dosya (`file://`) bağları da dahil olmak üzere, geçerli site belgelerinizde bulunan harici bağlar.

Flash Adobe Flash'ın herhangi bir sürümünden dosyalar. Varlıklar paneli yalnızca SWF dosyalarını (Flash ile oluşturulmuş sıkıştırılmış dosyalar) gösterir; ancak FLA (Flash kaynak) dosyalarını göstermez.

Shockwave Adobe Shockwave'in herhangi bir sürümünden dosyalar.

Filmler QuickTime veya MPEG filmleri.

Komut dizileri JavaScript veya VBScript dosyaları. HTML dosyalarındaki (kendi bağımsız JavaScript veya VBScript dosyaları yerine) komut dizileri, Varlıklar panelinde gözükmez.

Şablonlar Birden çok sayfada kullanılan kalıp sayfa yerleşimleri. Bir şablonu değiştirme otomatik olarak ona iliştirilmiş tüm sayfaları güncelleştirir.

Kitaplık öğeleri Birden çok sayfada kullandığınız Tasarım öğeleri; bir kitaplık öğesini değiştirdiğinizde, bu öğeyi içeren tüm sayfalar güncelleştirilir.

Not: *Bir dosyanın Varlıklar panelinde görünmesi için şu kategorilerden birine girmesi gerekir. Başka tür dosyalar da bazen varlık olarak adlandırılır, ancak bunlar panelde gösterilmez.*

Bir kategorideki varlıklar, varsayılan olarak adlarına göre alfabetik sırada sıralanırlar, ancak bunları türlerine birkaç başka ölçüte göre sıralayabilirsiniz. Ayrıca varlıkları önizleyebilir ve önizleme alanının sütunlarını yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Sık kullanılan varlıkların bir listesini oluşturma ve yönetme" sayfa 124

"Kitaplık öğeleri ile çalışma" sayfa 126

"Yerel kök klasör ayarlama ve düzenleme" sayfa 39

Varlığı önizleme alanında görüntüleme

❖ Varlığı Varlıklar panelinde seçin.

Örneğin bir film varlığını seçtiğinizde önizleme alanı bir simge gösterir. Filmi görüntülemek için, önizleme alanının üst sağ köşesindeki Oynat düğmesini (yeşik üçgen) tıklayın.

Kategorideki varlıkları gösterme

❖ Varlıklar panelinin sol tarafındaki kategori simgesini tıklayın.

Varlıkları sıralama

❖ Bir sütun başlığını tıklayın.

Örneğin, görüntüleri türüne göre (GIF görüntüleri bir araya, JPEG görüntüleri bir araya vb. gelsinler diye) sıralamak için, Tür sütun başlığını tıklayın.

Sütunu yeniden boyutlandırma

❖ İki sütun başlığını ayıran çizgiyi sürükleyin.

Önizleme alanını yeniden boyutlandırma

❖ Ayırma çubuğunu (önizleme alanı ile varlık listesi arasındaki) aşağı veya yukarı sürükleyin.

Varlıklar panelini yenileme

Site listesini oluşturmak birkaç saniye alabilir çünkü Dreamweaver önce site önbelleğini okumalıdır.

Belirli değişiklikler, Varlıklar panelinde hemen görünmez. Örneğin, sitenize varlık ekleyip siteden varlık çıkardığınızda, değişiklikler, siz Site Listesini Yenile düğmesini tıklayıp site listesini yenileyinceye dek Varlıklar panelinde görünmez. Dreamweaverdışında—örneğin, Windows Explorer veya Finder'ı kullanarak—varlık eklediğinizde veya çıkardığınızda Varlıklar panelini güncelleştirmek için site önbelleğini yeniden oluşturmanız gerekir.

Belirli bir rengin veya URL'nin sitenizdeki tek örneğini çıkardığınızda veya sitenizde daha önce kullanılmayan bir renk veya URL içeren yeni bir dosyayı kaydettiğinizde, değişiklikler, siz site listesini yenileyinceye kadar Varlıklar panelinde görünmez.

- Site listesini el ile yenilemek için Site Listesini Yenile düğmesini tıklayın. Dreamweaver, site önbelleğini gereğince oluşturur veya güncelleştirir.
- Site listesini yenilemek ve site önbelleğini el ile yeniden inşa etmek için, Varlıklar listesini sağ tıklayın (Windows) veya Komut tıklayın (Macintosh), sonra SİTe Listesini Yenile'yi seçin.

Belgeye varlık ekleme

Varlıkların çoğunu bir belgeye, Belge penceresinde Kod görünümünde veya Tasarım görünümünde sürükleyerek ya da paneldeki Ekle düğmesini kullanarak ekleyebilirsiniz. Renkleri ve URL'leri ekleyebilir veya Tasarım görünümünde seçili metne uygulayabilirsiniz. (URL'ler ayrıca Tasarım görünümündeki görüntü gibi başka öğelere de uygulanabilir.)

1 Tasarım görünümünde ekleme noktasını varlığın görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

2 Varlıklar panelinde, soldaki varlık kategorisi düğmelerinden seçin.

Not: *Şablonlar hariç istediğiniz kategoriyi seçin. Şablon tüm bir belgeye uygulanır; belgeye eklenemez.*

3 Panelin en üstünde Site veya Sık Kullanılanlar'ı seçin, sonra varlığı seçin.

Kitaplıklar için Site veya Sık Kullanılanlar listeleri yoktur; kitaplık öğesi ekliyorsanız bu adımı atlayın.

4 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Varlığı panelden belgeye sürükleyin.

Komut dizilerini Belge penceresinin başlık içerik alanına sürükleyebilirsiniz; alan görünür değilse, Görünüm > Başlık İçeriği'ni tıklayın.

- Varlığı panelde seçin ve Ekle'yi tıklayın.

Eklenen varlık bir renk ise, ekleme noktasından sonra gelen metne uygulanır.

Varlıklar panelini kullanaral metne renk uygulama

Varlıklar paneli daha önceden metin, tablo kenarlıkları, arka planlar vb. çeşitli öğelere uyguladığınız renkleri gösterir.

1 Belgedeki metni seçin.

2 Varlıklar panelinde Renkler kategorisini  seçin.

3 İstediğiniz rengi seçin ve Uygula'yı tıklayın.

Ayrıca bkz.

"Sık kullanılan varlıkları ekleme veya çıkarma" sayfa 124

Görüntüye veya metne Varlıklar panelini kullanarak URL uygulama

1 Metin veya görüntüyü seçin.

2 Varlıklar panelinde, URL'nin kayıtlı olduğu yere bağlı olarak Siteler veya Sık Kullanılanlar görünümünde URL'lerin kategorisini  seçin.

Not: *Sitenizin dosyalarının URL'leri varsayılan olarak Siteler görünümünde saklanır. Sık Kullanılanlar görünümü, kendinizin eklediği URL'leri içerir.*

3 URL'yi seçin.

4 Aşağıdakilerden birini yapın:

- URL'yi panelden Tasarım görünümündeki seçime sürükleyin.
- URL'yi seçin, sonra Ekle'yi tıklatın.

Varlıkları seçme ve düzenleme

Varlıklar paneli aynı anda birden fazla varlığı seçmenize izin verir. Ayrıca varlıkları hızlı bir şekilde düzenleme başlamak için bir yol sağlar.

Ayrıca bkz.

"Ortam dosyaları için harici düzenleyici başlatma" sayfa 258

Birden çok varlık seçme

1 Varlıklar panelinde bir varlık seçme.

2 Diğer varlıkları aşağıdaki yöntemlerden biriyle seçin:

- Art arda varlıkları seçmek için Shift tuşu basılıyken tıklayın.
- Seçime (bitişik olsun olmasın) tek tek varlıklar eklemek için Ctrl (Windows) veya Komut (Macintosh) tuşuna basarak tıklatın. Seçili bir varlığı bırakmak için varlığı, Ctrl veya Komut tuşuna basarak tıklayın.

Varlık düzenleme

Varlıklar panelinde bir varlığı düzenlediğinizde, davranış varlık türüne göre değişir. Görüntü gibi bazı varlıklar için, o varlık türü için bir düzenleyici tanımladıysanız harici bir düzenleyici kullanırsınız. Renkleri ve URL'leri yalnızca Sık Kullanılanlar listesinde düzenlersiniz. Şablon ve kitaplık öğelerini düzenlediğinizde, değişiklikleri Dreamweaver içinde yaparsınız.

1 Varlıklar panelinde aşağıdakilerden birini yapın:

- Varlığı çift tıklayın.
- Varlığı seçin, sonra Düzenle düğmesini tıklayın.

Not: *Varlığın harici bir düzenleyicide düzenlenmesi gerekiyorsa ve otomatik olarak bir tane açılmazsa, Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) menü komutusunu seçin, Dosya Türleri/Düzenleyiciler kategorisini seçin ve bu varlık türü için harici bir düzenleyici tanımladığınızdan emin olun.*

2 Değişikliklerinizi yapın.

3 Bitirdiğinizde aşağıdakilerden birini yapın:

- Varlılk dosya tabanlıysa (renk veya URL'den başka herhangi birşey ise), (kullandığınız düzenleyicide) kaydedin ve kapatın.
- Varlık bir URL ise, URL'yi Düzenle iletişim kutusunda Tamam'ı tıklayın.

Not: *Varlık bir renk ise, renk seçici siz bir renk seçtikten sonra otomatik olarak kapanır. Renk seçiciyi renk seçmeden kapatmak için Esc tuşuna basın.*

Başka bir sitedeki varlıkları yeniden kullanma

Varlıklar paneli, halen çalıştığınız sitenizdeki (türleri tanınan) tüm varlıkları gösterir. Bu sitedeki bir varlığı başka bir sitede kullanmak için, varlığı o siteye kopyalamanız gerekir. Tek tek varlıkları, bir grup varlığı veya tüm bir Sık Kullanılanlar klasörünü aynı anda kopyalayabilirsiniz.

Bir varlığı diğer siteye veya o siteden aktarabilmeniz için Varlıklar panelinde o varlığa karşılık gelen dosyayı Dosyalar panelinde bulmanız gerekir.

Not: *Dosyalar paneli, Varlıkla panelinin gösterdiğinden farklı bir site gösterebilir. Bunun nedeni Varlıklar panelinin etkine belge ile ilişkilendirilmiş olmasıdır.*

Dosyalar paneline bir varlığın dosyasını bulma

1 Varlıklar panelinde bulmak istediğiniz varlığın kategorisini seçin.

2 Varlığın adını veya simgesini Sağ tıklayın (Windows) veya Ctrl+tıklayın (Macintosh), sonra bağlam menüsünden Sitede Bul'u seçin.

Not: *Sitede Bul komutu, sitede herhangi bir dosyaya karşılık gelmeyen renkler ve URL'ler için kullanılamaz.*

Dosyalar paneli, varlık seçilmiş halde açılır. Sitede Bul komutu, varlığın kendisine karşılık gelen dosyayı bulur; o varlığı kullanan dosyaları bulmaz.

Varlık panelinden başka bir siteye varlık kopyalama

1 Varlıklar panelinde kopyalamak istediğiniz varlığın kategorisini seçin.

2 Site listesinde veya Sık Kullanılanlar listesinde bir veya birkaç varlığı Sağ tıklayın (Windows) veya Ctrl+tıklayın (Macintosh), Siteye Kopyala'yı seçin ve tanımladığınız tüm siteleri listeleyen alt menüden hedeflediğiniz sitenin adını seçin.

Not: *Sık Kullanılanlar listesinde Sık Kullanılanlar klasörü yanında ayrı ayrı varlıkları da kopyalayabilirsiniz.*

Varlıklar hedef sitede karşılık gelen konumlarına kopyalanır. Dreamweaver, hedeflenen sitenin hiyerarşisinde gereğince yeni klasörler oluşturur. Varlıklar ayrıca hedef sitenin Sık Kullanılanlar listesine eklenir.

Not: *Kopyaladığınız varlık bir renk veya URL ise, hedef sitenin yalnızca Sık Kullanılanlar listesinde belirir. Renkler ve URL'ler dosyalara karşılık gelmediği için diğer siteye kopyalabilecek bir dosya yoktur.*

Sık kullanılan varlıkların bir listesini oluşturma ve yönetme

Sık kullanılan varlıkları yönetme

Tanınan varlıkların tam listesi, bazı büyük sitelerde hantallaşabilir. Sık kullanılan varlıkları Sık Kullanılanlar listesine ekleyebilir, birbiriyle alakalı varlıkları gruplayabilir; bunlara, ne olduklarını kendinize hatırlatmak ve onları Varlıklar panelinde kolayca bulabilmek için kısa adlar verebilirsiniz.

Not: *Sık kullanılan varlıklar diskinizde ayrı dosyalar olarak kaydedilmez; bunlar, Site listesindeki varlıklara başvurulardır. Dreamweaver, Site listesinden hangi varlıkların Sık Kullanılanlar listesinde gösterileceğinin takibini yapar.*

Varlıklar panelindeki işlemleri çoğu, Sık Kullanılanlar liste ve Site listesi ile aynıdır Ancak yalnızca Sık Kullanılanlar listesinde yapabileceğiniz bazı işlemler vardır.

Sık kullanılan varlıkları ekleme veya çıkarma

Sitenizin Varlık panelinde Sık Kullanılanlar listesine varlıklar eklemenin birkaç yolu vardır.

Sık Kullanılanlar listesine bir renk veya URL eklemek, ilave bir adım gerektirir. Site listesine yeni renkler veya URL'ler ekleyemezsiniz; Site listesinde yalnızca sitenizde çoktan kullanımda olan varlıklar bulunur.

Not: *Şablonlar ve kitaplık öğeleri için Sık Kullanılanlar listesi yoktur.*

Ayrıca bkz.

"Varlıklar paneline genel bakış" sayfa 119

"Renk seçiciyi kullanma" sayfa 218

Sık Kullanılanlar listesine varlıklar ekleme

Aşağıdakilerden birini yapın:

- Varlıklar panelinin Site listesinde bir veya birkaç varlık seçin, sonra Sık Kullanılanlara Ekle düğmesini tıklayın.
- Varlıklar panelinin Site listesinde bir veya birkaç varlığı seçin, sağ tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra Sık Kullanılanlara Ekle'yi seçin.
- Dosyalar panelinin Site listesinde bir veya birkaç dosyayı seçin, sağ tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra Sık Kullanılanlara Ekle'yi seçin. Dreamweaver, Varlıklar panelindeki bir kategoriye karşılık gelmeyen dosyaları göz ardı eder.
- Belge penceresinin Tasarım görünümünde bir öğeyi Sağ tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra öğeyi bir Sık Kullanılanlar kategorisine eklemek için bağlam menüsü komutunu seçin.

  Metin bağlam menüsünde, metne iliştirilmiş bir bağ olup olmadığına bağlı olarak Sık Kullanılan Renklere Ekle veya Sık Kullanılan URL'lere Ekle bulunur. Yalnızca Varlıklar panelindeki kategoriler ile eşleşen öğeleri ekleyebilirsiniz.

Sık Kullanılanlar listesine yeni bir renk veya URL ekleme

1 Varlıklar panelinde Renkler veya URL'ler kategorisini seçin.

2 Panelin en üstünde Sık Kullanılanlar seçeneğini seçin.

3 Yeni Renk veya Yeni URL düğmesini seçin.

4 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Renk seçiciyi kullanarak bir renk seçin, sonra renge isterseniz bir ad verin.

Renk seçiciyi renk seçmeden kapatmak için, Esc tuşuna basın veya renk seçicinin üstündeki gri çubuğu tıklayın.

- Yeni URL Ekle iletişim kutusunda bir URL veya takma ad ekleyin, sonra Tamam'ı tıklayın.

Sık Kullanılanlar listesinden varlık çıkarma

1 Varlıklar panelinin en üstünde Sık Kullanılanlar seçeneğini seçin.

2 Sık Kullanılanlar listesinde bir veya birkaç varlığı (veya bir klasörü) seçin.

3 Sık Kullanılanlardan Çıkar düğmesini tıklayın.

Varlıklar Sık Kullanılanlar listesinden çıkarılır, ancak Site listesinde kalır. Bir Sık Kullanılanlar klasörünü çıkarırsanız, klasör ve içindekilerin tümü çıkarılır.

Sık kullanılan bir varlığa takma ad oluşturma

Varlıklara (#999900 yerine SayfaArkaPlan gibi) takma adları yalnızca Sık Kullanılanlar listesinde verebilirsiniz. Site listesi bunların gerçek adlarını (veya renk ya da URL iseler değerlerini) tutar.

1 Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) varlığınızı içeren kategoriyi seçin.

2 Panelin en üstünde Sık Kullanılanlar seçeneğini seçin.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Varlığın adını veya simgesini Varlıklar panelinde Sağ tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra Takma Ad Düzenle'yi seçin.
- Varlığın adını bir kez tıklayın, bekleyin, sonra tekrar tıklayın. (Çift tıklamayın; çift tıklama, o öğeyi düzenlenmesi için açar.)

4 Varlığa bir takma ad yazın, sonra Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

Ayrıca bkz.

"Varlıklar paneline genel bakış" sayfa 119

Varlıkları Sık Kullanılanlar klasöründe gruplama

Bir varlığı Sık Kullanılanlar klasörüne koymak, varlığın diskinizdeki yerini değiştirmez.

1 Varlıklar panelinin en üstünde Sık Kullanılanlar seçeneğini seçin.

2 Yeni Sık Kullanılanlar Klasörü düğmesini tıklayın.

3 Klasöre bir ad yazın, sonra Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

4 Varlıkları klasöre sürükleyin.

Kitaplık öğeleri ile çalışma

Kitaplık öğesi oluşturma

Kitaplık öğeleri, web sitenizde tekrar kullanmak ve sık sık güncelleştirmek isteyebileceğiniz öğelerdir.

Ayrıca bkz.

"Kitaplık öğeleri hakkında" sayfa 118

Seçimi temel alarak kitaplık öğesi oluşturma

1 Belge penceresinde belgenin bir bölümünü, kitaplık öğesi olarak kaydetmek üzere seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Seçimi Kitaplık kategorisine sürükleyin.
- Kitaplık kategorisinin en altındaki Yeni Kitaplık Öğesi düğmesini tıklayın.
- Değiştir > Kitaplık > Kitaplığa Nesne Ekle'yi seçin.

3 Yeni kitaplık öğesine bir ad yazın, sonra Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

Dreamweaver, her kitaplık öğesini ayrı bir dosya olarak (.lbi dosya uzantısı ile), sitenin yerel kök klasöründeki Library klasörüne kaydeder.

Boş bir kitaplık öğesi oluşturma

1 Belge penceresinde hiçbir şeyin seçili olmadığından emin olun.

Herhangi bir şey seçili ise, yeni kitaplık öğesi üzerine yazılır.

2 Varlıklar panelinde Kitaplık kategorisini seçin.

3 Panelin en altındaki Yeni Kitaplık Öğesi düğmesini tıklayın.

4 Öğe seçili haldeyken ona bir ad girin, sonra Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

Kitaplık öğesini belgeye ekleme

Sayfaya bir kitaplık öğesi eklediğinizde, içeriğin kendisi belgeye, kitaplık öğesine bir başvuru ile birlikte eklenir.

1 Ekleme noktasını Belge penceresine yerleştirin.

2 Varlıklar panelinde Kitaplık kategorisini seçin.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Varlıklar panelinden bir kitaplık öğesini Belge penceresine sürükleyin.

Bir kitaplık öğesinin içeriğini belgeye öğeye bir başvuru eklemeden eklemek için, öğeyi Varlıklar panelinden sürüklerken Ctrl (Windows) veya Option (Macintosh) tuşuna basın. Bir öğeyi bu şekilde eklerseniz, öğeyi belgede düzenleyebilirsiniz ancak belge, siz o kitaplık öğesini kullanan sayfaları güncelleştirdiğinizde güncelleştirilmez.

- Bir kitaplık öğesi seçin ve Ekle'yi tıklayın.

Kitaplık öğesi düzenleme ve belge güncelleştirme

Bir kitaplık öğesini düzenlediğinizde, o öğeyi kullanan tüm belgeleri güncelleştirirsiniz. Güncelleştirmemeyi seçerseniz, belgeler ktiaplık öğesi ile ilişkili kalır; bunları daha sonra güncelleştirebilirsiniz.

Öğelerin belgeler veya şablonlar ile bağlantısını koparmak için adlarını değiştirebilir, sitenin kitaplığından öğeler silebilir ve eksik bir kitaplık öğesini yeniden oluşturabilirsiniz.

Not: *Kitaplık öğeleri yalnızca* `body` *öğeleri ve bir belgenin* `head` *bölümüne eklenmiş CSS kodu içerdiğinden, Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) Stilleri paneli, siz bir kitaplık öğesini düzenlerken kullanılamaz. Sayfa Özellikleri iletişim kutusu kullanılamaz çünkü bir kitaplık öğesinde bir* `body` *etiketi veya onun nitelikleri bulunamaz.*

Kitaplık öğesi düzenleme

1 Varlıklar panelinde Kitaplık kategorisini seçin.

2 Bir kitaplık öğesi seçin.

3 Düzen düğmesini tıklayın veya kitaplık öğesini çift tıklayın.

Dreamweaver, kitaplık öğesini düzenlemek için Belge penceresine benzer yeni bir pencere açar. Gri arka plan bir belge yerine bir kitaplık öğesi düzenlemekte olduğunuzu gösterir.

4 Değişikliklerinizi yapıp kaydedin.

5 Yerel sitedeki kitaplık öğelerini kullanan belgelerin güncelleştirilip güncelleştirilmeyeceğini belirleyin. Hemen güncelleştirmek için Güncelleştir'yi seçin. Güncelleştirme'yi seçerseniz, belgeler siz Değiştir > Kitaplık > Geçerli Sayfayı Güncelleştir'i veya Sayfaları Güncelleştir'i seçinceye kadar güncelleştirilmez.

Geçerli belgeyi tüm kitaplık öğelerinin geçerli sürümünü kullanmak üzere güncelleştirme

❖ Değiştir > Kitaplık > Geçerli Sayfayı Güncelleştir'i seçin.

Tüm siteyi veya belirli bir kitaplık öğesini kullanan tüm belgeleri güncelleştirme

1 Değiştir > Kitaplık > Sayfaları Güncelleştir'i seçin.

2 Bakılacak Konum menüsünde neyin güncelleştirileceğini belirtin:

- Seçili sitedeki tüm sayfaları tüm kitaplık öğelerinin geçerli sürümünü kullanacak şekilde güncelleştirmek için, Tüm Site'yi seçin, sonra bitişik açılır menüden site adını seçin.
- Geçerli sitedeki kitaplık öğesini kullanan tüm sayfaları güncelleştirmek için, Kullanılan Dosyalar'ı seçin, sonra bitişik açılır menüden bir kitaplık öğesi seçin.

3 Güncelleştirme seçeneğinde Kitaplık öğeleri'nin seçili olduğundan emin olun.

Şablonları aynı anda güncelleştirmek için, Şablonlar'ı da seçin.

4 Başlat'ı tıklatın.

Dreamweaver dosyaları gösterildiği şekilde güncelleştirir. Günlüğü göster seçeneğini seçtiyseniz, Dreamweaver, dosyaların başarıyla güncelleştirilip güncelleştirilmediğini ve beraberinde başka bilgileri gösteren bir rapor üretir.

Kitaplık öğesini yeniden adlandırma

1 Varlıklar panelinde Kitaplık kategorisini seçin.

2 Kitaplık öğesini seçin, bekleyin, sonra yeniden tıklayın. (Çift tıklamayın; çift tıklama, o öğeyi düzenlenmesi için açar.)

3 Yeni bir ad girin.

4 Başka bir yere tıklayın veya Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

5 Öğeyi kullanan belgeleri güncelleştirip güncelleştirmeyeceğinizi Güncelleştir veya Güncelleştirme'yi seçerek belirtin.

Kitaplıktan kitaplık öğesi seçme

Bir kitaplık öğesi sildiğinizde, Dreamweaver onu kitaplıktan çıkarır ancak öğeyi kullanan belgelerin içeriğini değiştirmez.

1 Varlıklar panelinde Kitaplık kategorisini seçin.

2 Kitaplık öğesini seçin.

3 Sil düğmesini tıklaın veya Delete tuşuna basın, sonra öğeyi silmek istediğinizi doğrulayın.

Önemli: *Bir kitaplık öğesini silerseniz, getirmek için Geri Al'ı kullanamazsınız. Ancak yeniden oluşturabilirsiniz.*

Eksik veya silinmiş kitaplık öğesini yeniden oluşturma

1 Öğenin örneklerinden birini belgelerinizinden birinde seçin.

2 Özellik denetçisindeki (Pencere > Özellikler) Yeniden Oluştur düğmesini tıklayın.

Kitaplık öğelerinin vurgulanmasını özelleştirme

Kitaplık öğelerinin vurgulama rengini değiştirebilir ve Vurgulama tercihleri'ni ayarlayarak vurgulamayı gösterip gizleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Renk seçiciyi kullanma" sayfa 218

Kitaplık öğelerinin vurgulama rengini değiştirme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Tercihler iletişim kutusunun sol tarafındaki Vurgulama kategorisini seçin.

3 Kitaplık öğeleri renk kutusunu tıklayın, sonra renk seçiciyi kullanarak bir rengi vurgulayın (ya da metin kutusuna onaltılık tabanda bir renk değeri girin).

4 Vurgulama rengini Belge penceresinde göstermek için Göster'i seçin.

5 Tamam'ı tıklatın.

Vurgulamayı Belge penceresinde gösterme veya gizleme

❖ Vurgulamayı göstermek için, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin. Vurgulamayı gizlemek için Görünmez Öğeler'in seçimini kaldırın.

Kitaplık öğesinin özelliklerini düzenleme

Özellik denetçisi'ni kullanarak bir kitaplık öğesini düzenlemek üzere açabilir, seçili bir kitaplık öğesini kaynak dosyasından ayırabilir veya bir öğenin üzerine seçili kitaplık öğesini yazabilirsiniz.

1 Bir belgedeki bir kitaplık öğesini seçin.

2 Şu seçeneklerden birini Özellik denetçisi'nde (Pencere > Özellikler) seçin:

Kaynak Kitaplık öğesinin kaynak dosyasının dosya adını ve konumu gösterir. Bu bilgiyi düzenleyemezsiniz.

Aç Kitaplık öğesinin kaynak dosyasını düzenlemek için açar. Bu, öğeyi Varlıklar panelinde seçip Düzenle düğmesini tıklamaya denktir.

Orijinalinden Ayır Seçili kitaplık öğesi ile kaynak dosyası arasındaki bağı koparır. Ayrılan öğeyi belgede düzenleyebilirsiniz, ancak artık bir kitaplık öğesi değildir ve orijinali değiştirdiğinizde güncelleştirilmez.

Yeniden Oluştur Orijinal kitaplık öğesinin üzerine geçerli seçimi yazar. Orijinal kitaplık öğeleri eksik veya yanlışlıkla silinmiş ise, kitaplık öğelerini yeniden oluşturmak için bu seçeneği kullanın.

Kitaplık öğelerini belge içinde düzenlenebilir yapma

Belgenize bir kitaplık öğesi eklediysenize ve öğeyi özellikle o sayfa için düzenlemek istiyorsanız, belgedeki öğe ile kitaplık arasındaki bağı koparmanız gerekir. Bir kitaplık öğesini bir kez düzenlenebilir yaptıktan sonra o örnek, kitaplık öğesi değiştiğinde güncelleştirilmez.

1 Geçerli belgedeki bir kitaplık öğesini seçin.

2 Özellik denetçisindeki (Pencere > Özellikler) Orijinalinden Ayır'ı tıklayın.

Kitaplık öğesindeki davranışı düzenleme

Kitaplık öğesindeki bir davranışı düzenlemek için önce öğeyi belgeye eklemeniz, sonra öğeyi o belgede düzenlenebilir yapmanız gerekir. Değişiklikleri yaptıktan sonra, kitaplık öğesini yeniden oluşturabilir, kitaplıktaki öğeyi belgenizdeki düzenlenmiş öğe ile değiştirebilirsiniz.

1 Kitaplık öğesini içeren bir belgeyi açın.

Kitaplık öğesinin adını ve tam olarak hangi etiketleri içerdiğini not edin. Bu bilgilere daha sonra ihtiyacınız olacaktır.

2 Kitaplık öğesini seçin, sonra Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Orijinalinden Ayır'ı seçin.

3 Davranışın kendisine iliştirilmiş olduğu öğeyi seçin.

4 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar) değiştirmek istediğiniz eylemis çift tıklayın.

5 Açılan iletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın, sonra Tamam'ı tıklayın.

6 Varlıklar panelinde Kitaplık kategorisini seçin.

7 Orijinal kitaplık öğesinin tam adını ve büyük/küçük harfle yazılma şeklini kaydedin; öğeyi seçin, sonra Sil düğmesini tıklayın.

8 Belge penceresinde kitaplık öğesini oluşturan tüm öğeleri seçin.

Orijinal kitaplık öğesinde bulunankar ile aynı öğeleri seçtiğinizden emin olun.

9 Varlılklar panelinde Yeni Kitaplık Öğesi düğmesini seçin, sonra yeni öğeye, aynı imla ve büyük/küçük harf kullanımı ile sildiğiniz öğe ile aynı adı verin.

10 Kitaplık öğesini sitenizin diğer belgelerinde güncelleştirmek için, Değiştir > Kitaplık > Sayfaları Güncelleştir'i seçin.

11 Bakılacak Konum menüsünde Kullanılan Dosyalar'ı seçin.

12 Bitişik açılan menüde az önce oluşturduğunuz kitaplık öğesini seçin.

13 Güncelleştir seçeneğinde Kitaplık öğeleri'nin seçildiğinden emin olun, sonra Başlat'ı tıklayın.

14 Güncelleştirmeler tamamlandığında, Kapat'ı tıklayın.

Ayrıca bkz.

"JavaScript davranışlarını kullanma" sayfa 333

Bölüm 6: CSS ile sayfa oluşturma

Adobe® Dreamweaver® CS4, web sayfalarınız için stil ve mizanpaj oluşturmak üzere Basamaklı Stil Sayfaları (CSS - Cascading Style Sheets) kullanmanıza yardımcı olacak birçok özellik içerir.

Basamaklı Stil Sayfalarını Anlama

Basamaklı Stil Sayfaları Hakkında

Basamaklı Stil Sayfaları (CSS - Cascading Style Sheets), web sayfasındaki içeriğin görünümünü kontrol eden formatlama kuralları grubudur. Bir sayfayı formatlamak için CSS stillerini kullanmak içeriği gösterimden ayırır. Sayfanızın içeriği—HTML kodu—HTML dosyasında ve kodun gösterimini tanımlayan CSS kuralları başka bir dosyada (harici stil sayfası) ya da HTML belgesinin başka bir bölümünde (genellikle başlık bölümünde) yer alır. İçeriğin gösterimden ayrılması, sitenizin görünümünün tek bir merkezi konumdan kontrol edilmesini çok daha kolay hale getirir çünkü değişiklik yapmak istediğinizde her sayfadaki her özelliği güncelleştirmeniz gerekmez. İçeriğin gösterimden ayrılması ayrıca daha basit ve açık bir HTML kodu sağlayarak tarayıcı yükleme sürelerinin kısalmasını sağar ve erişilebilirlik sorunu olan kullanıcılar için (örneğin ekran okuyucularını kullanan kişiler) gezinmeyi basitleştirir.

CSS, sayfanızın tam olarak nasıl görüneceği konusunda yüksek esneklik ve kontrol sağlar. CSS ile; belirli fontlar ve font boyutları, kalın, italik, alt çizgi ve metin gölgeleri, metin rengi ve arka plan rengi, bağ rengi ve bağ alt çizgisi ve çok daha fazlasını içeren birçok metin özelliğini kontrol edebilirsiniz. Fontlarınızı kontrol etmek için CSS'yi kullanarak, sayfa mizanpajınızın ve görünümünün birden fazla tarayıcıda daha tutarlı şekilde işlenmesini sağlayabilirsiniz.

Metin formatlamaya ek olarak, CSS'yi web sayfasında bulunan blok düzeyinde öğelerin format ve konumlandırmalarını kontrol etmek için de kullanabilirsiniz. Blok düzeyinde öğe, HTML'de genellikle yeni bir satırla ayrılmış ve görsel olarak blok şeklinde formatlanmış, bağımsız bir içerik parçasıdır. Örneğin, `h1` etiketleri, `p` etiketleri ve `div` etiketlerinin tümü web sayfasında blok düzeyinde öğeler üretir. Blok düzeyinde öğeler için kenar boşlukları ve kenarlıklar ayarlayabilir, bu öğeleri belli bir konuma yerleştirebilir, bunlara arka plan rengi ekleyebilir, çevrelerine metin ekleyebilir ve benzer işlemler yapabilirsiniz. Blok düzeyinde öğelerle işlem yapmak aslında sayfalarınızı CSS ile düzenleme yolunuzdur.

Basamaklı Stil Sayfalarını anlamaya ilişkin bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0152_tr.

Ayrıca bkz.

"Div etiketleriyle çalışma" sayfa 172

"Sayfa mizanpajını CSS ile yapma" sayfa 155

CSS'yi anlama eğitimi

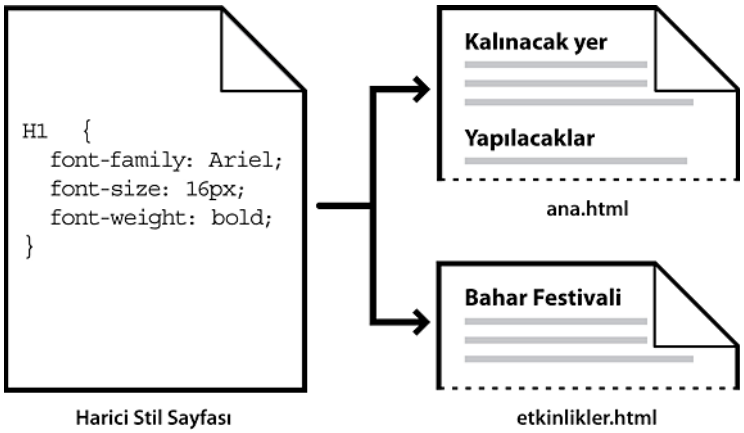
CSS kuralları hakkında

CSS formatlama kuralları iki bölümden oluşur—seçici ve bildirim (ya da çoğu durumda bildirimler bloku). Seçici, formatlanmış öğeyi tanımlayan bir terimdir (örneğin `p`, `h1`,sınıf adı veya kimlik) ve bildirim bloku stil özelliklerinin neler olduğunu tanımlar. Aşağıdaki örnekte, `h1` seçicidir ve parantezler ({}) arasındaki her şey bildirim blokudur:

```
h1 {
font-size: 16 pixels;
font-family: Helvetica;
font-weight:bold;
}
```

Bir bildirim iki bölümden oluşur, özellik (örneğin `font-family`) ve değer (örneğin `Helvetica`). Önceki CSS kuralında `h1` etiketleri için belli bir stil oluşturulmuştur: bu stile bağlanmış tüm `h1` etiketlerinin metni 16 piksel boyutunda, Helvetica fontunda ve kalın olacaktır.

Stil (bir kural veya kural grubundan gelir), formatladığı metinden ayrı bir yerde bulunur—bu yer genellikle harici bir stil sayfasıdır veya HTML belgesinin başlık kısmıdır. Böylece, `h1` etiketlerine ilişkin tek bir kural aynı anda birçok etikete uygulanabilir (ve harici stil sayfaları söz konusu olduğunda, kural aynı anda birçok farklı sayfadaki birçok etikete uygulanabilir). Bu yolla, CSS kolayca güncelleştirme yeteneği sağlar. Bir konumdaki CSS kuralını güncelleştirdiğinizde, tanımlanmış stili kullanan tüm öğelerin formatları otomatik olarak yeni stille güncelleştirilir.



Dreamweaver uygulamasında aşağıdaki türlerde stil tanımlayabilirsiniz:

- *Sınıf stilleri* stil özelliklerini sayfadaki tüm öğelere uygulamanızı sağlar.
- *HTML etiketi stilleri* örneğin `h1` gibi belli bir etiketin formatını yeniden tanımlar. O `h1` etiketinin CSS stilini oluşturduğunuzda veya değiştirdiğinizde, `h1` etiketiyle formatlanmış tüm metin hemen güncelleştirilir.
- *Gelişmiş stiller* öğelerin belli bir birleşimine veya CSS tarafından izin verildiği şekilde diğer seçici formlara (örneğin bir tablo hücresinde , `h2` üstbilgisi göründüğünde seçici `td h2` uygulanır) ilişkin formatlamayı yeniden tanımlar. Gelişmiş stiller ayrıca belli bir `id` niteliği içeren etiketlere ilişkin formatlamayı da yeniden tanımlar (örneğin `#myStyle` tarafından tanımlanan stiller `id="myStyle"` nitelik-değer çiftini içeren tüm etiketlere uygulanır).

CSS kuralları aşağıdaki konumlarda bulunabilir:

Harici CSS stil sayfaları Ayrı olarak, harici bir CSS (.css) dosyasında (HTML dosyasında değil) depolanmış CSS kuralları grubu. Bu dosya, bir belgenin başlık kısmında bağ veya @import kuralı kullanarak bir web sitesindeki bir ya da daha fazla sayfaya bağlanır.

Dahili (veya gömülü) CSS stil sayfaları Bir HTML belgesinin baş kısmındaki `stil` etiketinde bulunan CSS kuralları grubu.

Satır içi stilleri HTML belgesi boyunca yer alan etiketlerin belirli örneklerinde tanımlanır. (Satır içi stillerinin kullanılması önerilmez.)

Dreamweaver, mevcut bir belgede tanımlanmış stilleri, bunlar CSS stil yönergelerine uygunsa tanır. Dreamweaver ayrıca en çok uygulanan stillerin görüntüsünü doğrudan Tasarım görünümünde oluşturur. (Yine de belgeyi tarayıcı penceresinde önizlemek, size sayfanın "canlı" görüntüsünün en doğru şeklini sağlayacaktır.) Bazı CSS stillerinin görüntüleri Microsoft Internet Explorer, Netscape, Opera, Apple Safari veya diğer tarayıcılarda farklı şekilde oluşturulur ve bazıları şu anda hiçbir tarayıcı tarafından desteklenmemektedir.

Dreamweaver ile birlikte verilen O'Reilly CSS referans kılavuzunu görüntülemek için, Yardım > Referans'ı seçin ve Referans panelindeki açılır menüden O'Reilly CSS Reference seçeneğini belirleyin.

Ayrıca bkz.

"Sınıf stillerini uygulama, kaldırma veya yeniden adlandırma" sayfa 146

Basamaklı stiller hakkında

Basamaklama terimi, tarayıcının web sayfasındaki belirli öğelerin stillerini nihai olarak görüntüleme yöntemini belirtir. Web sayfasında gördüğünüz stillerden sorumlu üç farklı kaynak vardır: sayfanın yazarı tarafından oluşturulan stil sayfası, kullanıcının özelleştirilmiş stil seçimleri (varsa) ve tarayıcının kendisinin varsayılan stilleri. Önceki konularda, hem web sayfasının hem de bu sayfaya eklenen stil sayfasının yazarı olarak web sayfası için stiller oluşturma açıklanmıştır. Ancak tarayıcıların kendisinin de web sayfalarını oluşturmak için kullandıkları varsayılan stil sayfaları vardır ve buna ek olarak kullanıcılar, web sayfalarının görüntülenmesini ayarlayan seçimler yaparak tarayıcılarını özelleştirebilirler. Web sayfasının son görünümü, web sayfasını oluşturmak üzere bu üç kaynaktan gelen kuralların (veya "basamaklamanın") en optimal biçimde bir araya gelmesinin sonucudur.

Genel bir etiket—paragraf etiketi veya `<p>` etiketi—kavramı göstermektedir. Varsayılan olarak tarayıcılar, paragraf metninin fontunu ve font boyutunu tanımlayan stil sayfalarıyla gelir (diğer bir deyişle, HTML kodunda `<p>` etiketleri arasında kalan metin). Örneğin Internet Explorer'da, paragraf metni de olmak üzere tüm gövde metni varsayılan olarak Times New Roman, Medium font olarak görüntülenir.

Bununla birlikte web sayfasının yazarı olarak tarayıcının paragraf fontu ve font boyutu için varsayılan stilini geçersiz kılan bir stil sayfası oluşturabilirsiniz Örneğin, stil sayfanızda aşağıdaki kuralı oluşturabilirsiniz:

```
p {
font-family: Arial;
font-size: small;
}
```

Kullanıcı sayfayı yüklediğinde, yazar olarak sizin ayarladığınız paragraf fontu ve font boyutu, tarayıcının varsayılan paragraf metin ayarlarını geçersiz kılar.

Kullanıcılar, kendi kullanımları için tarayıcı görünümünü en optimal biçimde özelleştirmek üzere seçimler yapabilirler. Örneğin Internet Explorer'da, kullanıcı fontun çok küçük olduğunu düşünüyorsa daha rahat okumak üzere sayfa fontunu büyütmek için Görünüm > Metin Boyutu > En Geniş'i seçebilir. Sonuç olarak (en azından bu olayda) kullanıcının seçimi, paragraf font boyutunun varsayılan tarayıcı stillerini ve web sayfasının yazarı tarafından oluşturulan paragraf stillerini geçersiz kılar.

Devralma, basamaklamanın bir diğer önemli bölümüdür. Web sayfasındaki bir çok öğenin özellikleri devralınır—örneğin, paragraf etiketleri gövde etiketlerinden bazı özellikleri devralır, madde işareti listesi etiketleri bazı özellikleri paragraf etiketlerinden devralır vb. Bu nedenle, stil sayfanızda aşağıdaki kuralı oluşturuyorsanız:

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
```

Web sayfanızdaki tüm paragraf etiketleri (paragraf etiketinden özellikleri devralan metin de olmak üzere), paragraf etiketi gövde etiketinden bu özellikleri devraldığından Arial ve italik olacaktır. Bununla birlikte, kurallarınızda daha belirleyici olabilir ve devralmanın standart formülünü geçersiz kılan stiller oluşturabilirsiniz. Örneğin, stil sayfanızda aşağıdaki kuralları oluşturuyorsanız:

```
body {
font-family: Arial;
font-style: italic;
}
p {
font-family: Courier;
font-style: normal;
}
```

Tüm gövde metni paragraf metni *dışında* (Courier normal (italik olmayan) biçimde görüntülenecektir) Arial ve italik olacaktır (ve devraldıkları), . Teknik olarak, paragraf etiketi öncelikle gövde etiketi için ayarlanan özellikleri devralır ancak ardından, kendisi için tanımlanmış özellikler olduğundan bu özellikleri yok sayar. Diğer bir deyişle, sayfa öğeleri genellikle yukarıdakinin özelliklerini devralırken, etiketin özelliğinin doğrudan uygulaması her zaman devralmanın standart formülünün geçersiz kılınmasına neden olur.

Yukarıda bahsedilen tüm faktörlerin kombinasyonu artı CSS belirtimi gibi diğer faktörler (sistemin belirli CSS kurallarına verdiği farklı önem) e CSS kurallarının sırası, sonuç olarak daha yüksek önceliği olan öğelerin daha düşük önceliğe sahip olan özellikleri geçersiz kıldığı karmaşık bir basamaklama oluşturur. Basamaklama, devralma ve belirtim hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html.

Metin formatlama ve CSS hakkında

Varsayılan olarak, Dreamweaver metin formatlamak için Basamaklı Stil Sayfalarını (CSS - Cascading Style Sheets) kullanır. Özellik denetçisini veya menü komutlarını kullanarak metne uyguladığınız stiller, geçerli belgenin baş kısmına gömülen CSS kurallarını oluşturur.

CSS Stilleri panelini ayrıca CSS kuralları ve özellikleri oluşturmak ve düzenlemek için de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli Özellik denetçisinden çok daha güçlü bir düzenleyicidir ve geçerli belge için tanımlanmış olan ve belgenin baş kısmında gömülü olan veya harici stil sayfasında bulunan tüm CSS kurallarını görüntüler. Adobe, CSS Stilleri panelini (Özellik denetçisini değil) CSS oluşturma ve düzenleme için birincil araç olarak kullanmanızı önerir. Sonuç olarak kodunuz daha açık ve işlem yapılması daha kolay durumda olacaktır.

Belgelerinize stil uygulamak için, kendi oluşturduğunuz stillere ve stil sayfalarına ek olarak, Dreamweaver uygulamasıyla birlikte gelen stil sayfalarını da kullanabilirsiniz.

CSS ile metin formatlama hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0153_tr.

Ayrıca bkz.

"İçerik ekleme ve formatlama" sayfa 220

"CSS Stilleri paneli hakkında" sayfa 135

"Yeni CSS kuralı oluşturma" sayfa 139

CSS ile metin formatlama eğitimi

Steno CSS özellikleri hakkında

CSS özellikleri, *steno CSS* olarak bilinen kısaltılmış bir sözdizimi kullanarak stil oluşturulmasına izin verir. Steno CSS, tek bir bildirim kullanarak birkaç özelliğin değerini belirlemenizi sağlar. Örneğin `font` özelliği `font-style`, `font-variant`, `font-weight`, `font-size`, `line-height` ve `font-family` özelliklerini tek bir satırda ayarlamanızı sağlar.

Steno CSS kullanırken akılda tutulması gereken önemli bir nokta, steno CSS özelliğinde hariç tutulan özelliklere bunların varsayılan değerlerinin atanmasıdır. Bu, aynı etikete iki veya daha fazla CSS kuralı atandığında sayfaların hatalı şekilde görüntülenmesine neden olabilir.

Örneğin aşağıda gösterilen `h1` kuralı uzun CSS sözdizimini kullanır. Burada `font-variant`, `font-stretch`, `font-size-adjust` ve `font-style` özelliklerine varsayılan değerlerinin atandığına dikkat edin.

```
h1 {
font-weight: bold;
font-size: 16pt;
line-height: 18pt;
font-family: Arial;
font-variant: normal;
font-style: normal;
font-stretch: normal;
font-size-adjust: none
}
```

Aynı kural tek, steno özelliğiyle yeniden yazıldığında aşağıdaki gibi görünebilir:

```
h1 { font: bold 16pt/18pt Arial }
```

Steno formu kullanılarak tekrar yazıldığında, hariç tutulan değerlere otomatik olarak varsayılan değerleri atanır. Bu durumda, önceki steno örneğinde `font-variant`, `font-style`, `font-stretch` ve `font-size-adjust` etiketleri hariç tutulmuştur.

Birden fazla konumda tanımlı, hem steno formunda hem de uzun formda CSS sözdizimi kullanan stilleriniz varsa (örneğin hem HTML sayfasına gömülü hem de harici stil sayfasından içe aktarılmış), steno kuralda hariç tutulan özelliklerin başka bir kuralda açıkça ayarlanmış özellikleri geçersiz kılabileceğini (veya *basamaklandırabileceğini*) unutmayın.

Bu nedenle, Dreamweaver varsayılan olarak uzun CSS formunu kullanır. Bu, uzun yazılmış bir kuralı geçersiz kılan bir steno kuralın neden olabileceği sorunları önler. Steno CSS sistemiyle kodlanmış bir web sayfasını Dreamweaver'da açarsanız, Dreamweaver uygulamasının tüm yeni CSS kurallarını uzun formda oluşturacağını unutmayın. Tercihler iletişim kutusunun (Windows'da Düzen > Tercihler, Macintosh'da Dreamweaver > Preferences) CSS Stilleri kategorisindeki CSS düzenleme tercihlerini değiştirerek Dreamweaver uygulamasının CSS kurallarını nasıl oluşturacağını ve düzenleyeceğini belirleyebilirsiniz.

Not: *CSS Stilleri paneli yalnızca uzun sistemi kullanarak kural oluşturur. CSS Stilleri panelini kullanarak bir sayfa veya CSS stili oluşturursanız, steno CSS kurallarını elle kodlamanın, steno formundaki özelliklerin uzun formda oluşturulmuş olanları geçersiz kılmasıyla sonuçlanabileceğini unutmayın. Bu nedenle stillerinizi oluşturmak için uzun CSS formunu kullanın.*

CSS oluşturma ve yönetme

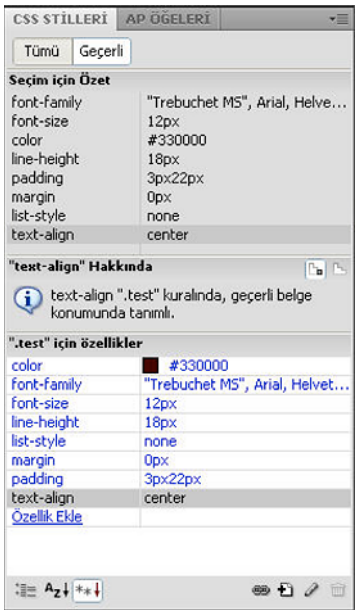
CSS Stilleri paneli hakkında

CSS Stilleri paneli seçili durumdaki bir sayfa öğesini etkileyen CSS kurallarını ve özelliklerini (Geçerli modu) veya belge için kullanılabilecek tüm kuralları ve özellikleri (Tümü modu) izlemenizi sağlar. Panelin en üstündeki bir geçiş düğmesi iki mod arasında geçiş yapmanızı sağlar. CSS Stilleri paneli ayrıca CSS özelliklerini hem Tümü hem de Geçerli modunda değiştirmenizi sağlar.

Geçerli ve Tümü modlarındaki CSS Stilleri paneli hakkında bilgi için sonraki iki bölüme bakın.

Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli

Geçerli modunda, CSS Stilleri paneli üç bölme görüntüler: belgedeki geçerli seçime ilişkin CSS özelliklerini görüntüleyen Seçim için Özet bölmesi, seçili özelliklerin (veya seçiminize bağlı olarak seçili etikete ilişkin basamaklandırılmış kuralların) konumunu görüntüleyen Kurallar bölmesi ve seçime uygulanan CSS özelliklerini düzenlemenizi sağlayan Özellikler bölmesi.



Bölmelerin arasındaki sınır çizgilerini sürükleyerek bölmelerden herhangi birini ve dikey bölme çizgilerini sürükleyerek sütunları yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Seçim için Özet bölmesi, etkin belgede seçili olan öğeye ilişkin CSS özelliklerinin ve bunların değerlerinin bir özetini görüntüler. Bu özet, seçime doğrudan uygulanan tüm kuralların özelliklerini gösterir. Yalnızca ayarlanmış özellikler gösterilir.

Örneğin aşağıdaki kurallar bir sınıf stili ve bir etiket (bu durumda paragraf) stili oluşturur:

```
.foo{
color: green;
font-family: 'Arial';
}
p{
font-family: 'serif';
font-size: 12px;
}
```

Belge penceresinde sınıf stili `.foo` olan bir paragraf metnini seçtiğinizde, Seçim için Özet bölmesi her iki kurala ilişkin özellikleri görüntüler çünkü seçime her iki kural da uygulanır. Bu örnekte, Seçim için Özet bölmesi aşağıdaki özellikleri listeleyecektir:

```
font-size: 12px
font-family: 'Arial'
color: green
```

Seçim için Özet bölmesi özellikleri artan sırada ya da nitelikte düzenler. Yukarıdaki örnekte etiket stili font boyutunu ve sınıf stili font ailesini ve rengini tanımlar. (Sınıf stili tarafından tanımlanan font ailesi, etiket stili tarafından tanımlanan font ailesini geçersiz kılar çünkü sınıf seçicilerinin nitelik düzeyi etiket seçicilerinkinden yüksektir. CSS niteliği hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/CSS2/cascade.html.)

Kurallar bölmesi, seçiminize bağlı olarak, Hakkında ve Kurallar olmak üzere iki farklı görünüm içerir. Hakkında görünümünde (varsayılan görünüm) bu bölme, seçili CSS özelliğini tanımlayan kuralın adını ve kuralı içeren dosyanın adını görüntüler. Kurallar görünümünde, geçerli seçime doğrudan ya da dolaylı olarak uygulanan tüm kurallar bu bölmede basamaklandırılmış veya sıradüzenli olarak görüntülenir. (Kurala doğrudan uygulanan etiket sağ sütunda görünür.) Kurallar bölmesinin sağ üst köşesindeki Bilgi Göster ve Basamak Göster düğmelerini tıklatarak iki görünüm arasında geçiş yapabilirsiniz.

Seçim için Özet bölmesinde bir özellik seçtiğinizde, tanımlayıcı kurala ilişkin tüm özellikler Özellikler bölmesinde görüntülenir. (Kurallar görünümü seçilirse, tanımlayıcı kural ayrıca Kurallar bölmesinde de seçilir.) Örneğin font ailesini, font boyutunu ve rengini tanımlayan `.maintext` adlı bir kuralınız varsa, Seçim için Özet penceresinde bu özelliklerden herhangi birini seçmek, `.maintext` kuralı tarafından tanımlanan tüm özellikleri Özellikler bölmesinde ve seçili `.maintext` kuralını Kurallar bölmesinde görüntüler. (Bunun yanı sıra, Kurallar bölmesinde herhangi bir kural seçildiğinde o kuralın özellikleri Özellikler bölmesinde görüntülenir.) Daha sonra Özellikler bölmesini, ister geçerli bölmede gömülü olsun ya da iliştirilmiş bir stil sayfası kullanılarak bağlanmış olsun, CSS'nizde hızla değişiklik yapmak için kullanabilirsiniz. Varsayılan olarak, Özellikler bölmesi yalnızca ayarlanmış olan özellikleri görüntüler ve bunları alfabetik sırada düzenler.

Özellikler bölmesini iki diğer görünümde görüntülemeyi seçebilirsiniz. Kategori görünümü, özellikleri Font, Arka Plan, Blok, Kenarlık ve benzerleri gibi kategoriler halinde gruplanmış olarak görüntüler ve ayarlanmış özellikler her kategorinin en üstünde mavi metinle görüntülenir. Liste görünümü, kullanılabilecek tüm özelliklerin alfabetik listesini görüntüler ve ayarlanmış özellikleri diğerinde olduğu gibi en üstte sıralar ve mavi metinle görüntüler. Görünümler arasında geçiş yapmak için, Özellikler bölmesinin sol alt köşesinde bulunan Kategori Görünümünü Göster, Liste Görünümünü Göster veya Yalnızca Ayarlanan Özellikleri Göster düğmesini tıklatın.

Tüm görünümlerde ayarlanmış özellikler maviyle görüntülenir; bir seçimle ilgisi olmayan özelliklerin üstü kırmızı çizgiyle çizilir. Fare ilgisiz bir kuralın üstünde tutulduğunda özelliğin neden ilgisiz olduğunu açıklayan bir mesaj görüntülenir. Normalde bir özellik geçersiz kılındığı veya devralınmış bir özellik olmadığı için ilgisizdir.

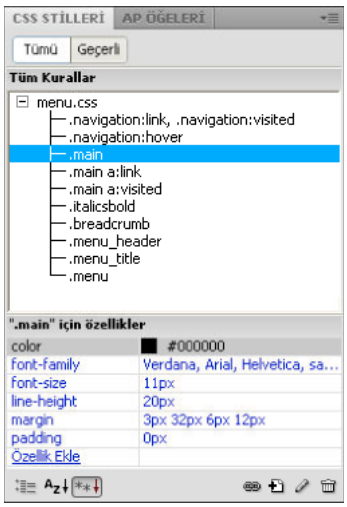
Özellikler bölmesinde yaptığınız tüm değişiklikler hemen uygulanır ve böylece çalışmanızı hemen önizlemeniz sağlanır.

Ayrıca bkz.

"CSS Stilleri panelini açma" sayfa 138

Tümü modundaki CSS Stilleri paneli

Tümü modunda, CSS Stilleri paneli iki bölme görüntüler: Tüm Kurallar bölmesi (üstte) ve Özellikler bölmesi (altta). Tüm Kurallar bölmesi geçerli belgede tanımlı olan kuralların ve geçerli belgeye ilişik olan stil sayfalarında tanımlı olan tüm kuralların listesini görüntüler. Özellikler bölmesi, Tüm Kurallar bölmesinde seçili olan herhangi bir kuralın CSS özelliklerini düzenlemenizi sağlar.



Her iki bölmeyi de, bölmelerin arasındaki sınır çizgilerini sürükleyerek ve Özellikler sütunlarını dikey bölme çizgilerini sürükleyerek yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Tüm Kurallar bölmesinde bir kural seçtiğinizde, o kuralda tanımlı tüm özellikler Özellikler bölmesinde görüntülenir. Daha sonra Özellikler bölmesini, ister geçerli bölmede gömülü olsun ya da iliştirilmiş bir stil sayfasında bağlanmış olsun, CSS'nizde hızla değişiklik yapmak için kullanabilirsiniz. Varsayılan olarak, Özellikler bölmesi yalnızca daha önce ayarlanmış olan özellikleri görüntüler ve bunları alfabetik sırada düzenler.

Özellikleri iki diğer görünümde görüntülemeyi seçebilirsiniz. Kategori görünümü, özellikleri Font, Arka Plan, Blok, Kenarlık ve benzerleri gibi kategoriler halinde gruplanmış olarak görüntüler ve ayarlanmış özellikler her kategorinin en üstünde görüntülenir. Liste görünümü, kullanılabilecek tüm özelliklerin alfabetik listesini görüntüler ve ayarlanmış özellikleri diğerinde olduğu gibi en üstte sıralar. Görünümler arasında geçiş yapmak için, Özellikler bölmesinin sol alt köşesinde bulunan Kategori Görünümünü Göster, Liste Görünümünü Göster veya Yalnızca Ayarlanan Özellikleri Göster düğmesini tıklatın. Tüm görünümlerde, ayarlanan özellikler mavi renkte görüntülenir.

Özellikler bölmesinde yaptığınız tüm değişiklikler hemen uygulanır ve böylece çalışmanızı hemen önizlemeniz sağlanır.

Ayrıca bkz.

"CSS Stilleri panelini açma" sayfa 138

CSS Stilleri paneli düğmeleri ve görünümleri

Hem Tümü hem de Geçerli modlarında, CSS Stilleri paneli Özellikler bölmesindeki (alttaki bölme) görünümünü değiştirmenizi sağlayan üç düğme içerir:



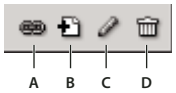
***A.** Kategori Görünümü **B.** Liste Görünümü **C.** Ayarlanan Özellikler Görünümü*

Kategori Görünümü Dreamweaver tarafından desteklenen CSS özelliklerini sekiz kategoriye böler: font, arka plan, blok, kenarlık, kutu, liste, konumlandırma ve uzantılar. Her kategorinin özellikleri, kategori adının yanındaki artı (+) düğmesini tıklatarak genişletip daraltabileceğiniz bir listede yer alır. Ayarlanan özellikler listenin en üstünde bulunur (mavi renkte).

Liste Görünümü Dreamweaver tarafından desteklenen tüm CSS özelliklerini alfabetik sırada görüntüler: Ayarlanan özellikler listenin en üstünde bulunur (mavi renkte).

Ayarlanan Özellikler Görünümü Yalnızca ayarlanmış olan özellikleri görüntüler. Ayarlanan Özellikler varsayılan görünümdür.

Hem Tümü hem de Geçerli modunda, CSS Stilleri paneli ayrıca aşağıdaki düğmeleri içerir:



***A.** Stil Sayfasını Ekle **B.** Yeni CSS Kuralı **C.** Stili Düzenle **D.** CSS Kuralını Sil*

Stil Sayfasını Ekle Harici Stil Sayfasını Ekle iletişim kutusunu açar. Geçerli belgenize eklenecek veya içe aktarılacak bir harici stil sayfası seçin.

Yeni CSS Kuralı Örneğin bir sınıf stili oluşturmak, HTML etiketini yeniden tanımlamak veya bir CSS seçici tanımlamak için, oluşturduğunuz stilin türünü seçebileceğiniz bir iletişim kutusu açar.

Stili Düzenle Geçerli belgedeki veya harici bir stil sayfasındaki stilleri düzenleyebileceğiniz bir iletişim kutusu açar.

CSS Kuralını Sil Seçili kuralı veya özelliği CSS Stilleri bölmesinden kaldırır ve uygulandığı tüm öğelerden formatı kaldırır. (Ancak bu stil tarafından referans verilen sınıf veya No özelliklerini kaldırmaz.) CSS Kuralını Sil düğmesi, eklenmiş bir CSS stil sayfasının bağlantısını da kesebilir (bağını kaldırabilir).

CSS stil sayfası komutlarıyla çalışmaya ilişkin seçeneklerin bağlam menüsünü açmak için CSS Stilleri panelini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh).

CSS Stilleri panelini açma

CSS Stilleri panelini, belgelere harici stil sayfaları eklemenin yanı sıra CSS stillerini görüntülemek, oluşturmak, düzenlemek ve kaldırmak için de kullanabilirsiniz.

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.
- Üstkarakter+F11 tuşuna basın.
- Özellik denetçisinde CSS düğmesini tıklatın.

CSS Stilleri tercihlerini ayarlama

CSS stili tercihleri, Dreamweaver uygulamasının CSS stillerini tanımlayan kodu nasıl yazacağını kontrol eder. CSS stilleri, bazı kullanıcılar için çalışılması daha kolay olabilecek steno formunda yazılabilir. Ancak tarayıcıların bazı eski sürümleri stenoyu doğru şekilde yorumlayamazlar.

1 Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Preferences (Macintosh) seçeneklerini belirleyin ve Kategori listesinden CSS Stilleri'ni seçin.

2 Uygulamak istediğiniz CSS stili seçeneklerini ayarlayın:

CSS Kuralları Oluşturulduğunda Steno Kullan; şunun için Dreamweaver uygulamasının hangi CSS özelliklerini steno olarak yazacağını seçmenizi sağlar.

CSS Kuralları Düzenlediğinde Steno Kullan Dreamweaver uygulamasının steno olarak mevcut stilleri yeniden yazıp yazmayacağını kontrol eder.

Tüm stilleri oldukları gibi bırakmak için Orijinal Steno Kullanmışsa'yı seçin.

Steno Kullan, şunlar için seçeneğinde seçili özellikler için stilleri steno olarak yeniden yazmak üzere Yukarıdaki Ayarlara Göre'yi seçin.

CSS Stilleri Panelinde Çift Tıklatıldığında CSS kurallarını düzenlemek için bir araç seçmenizi sağlar.

3 Tamam'ı tıklatın.

Yeni CSS kuralı oluşturma

HTML etiketlerinin veya `class` veya `ID` niteliğiyle tanımlanmış bir metnin formatlamasını otomatikleştirmek için CSS kuralı oluşturabilirsiniz.

1 Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunu açmak için ekleme noktasını belgenin içine yerleştirip aşağıdakilerden birini yapın:

- Format > CSS Stilleri >Yeni'yi seçin.
- CSS Stilleri panelinde (Pencere > CSS Stilleri), panelin sağ alt köşesindeki Yeni CSS Kuralı (+) düğmesini tıklatın.
- Belge penceresinde metni seçin, CSS Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Hedeflenen Kural açılır menüsünden Yeni CSS Kuralı'nı seçin ve yeni bir kural başlatmak için Özellik denetçisinden Kuralı Düzenle düğmesini tıklatın veya bir seçenek belirleyin (örneğin Kalın düğmesini tıklatın).

2 Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunda oluşturmak istediğiniz CSS kuralı için seçici türünü belirleyin:

- Herhangi bir HTML öğesine `class` niteliği olarak uygulanabilecek özel bir stil oluşturmak için, Seçici Türü açılır menüsünden Sınıf seçeneğini belirleyin ve Seçici Adı metin kutusuna stil için bir ad girin.

Not: *Sınıf adları nokta işaretiyle başlamalıdır ve harf ve sayıların herhangi bir birleşimini içerebilir (örneğin .yenikural1). Başa nokta koymazsanız, Dreamweaver sizin için otomatik olarak nokta ekler.*

- Belirli bir `ID` niteliği içeren bir etiket için formatlamayı tanımlamak için, Seçici Türü açılır menüsünden Kimlik seçeneğini belirleyin ve Seçici Adı metin kutusuna benzersiz Kimlik (örneğin, containerDIV) girin.

Not: *Kimlikler diyez (#) işaretiyle başlamalıdır ve harf ve sayıların herhangi bir birleşimini içerebilir (örneğin .#myID1). Başa diyez işareti koymazsanız, Dreamweaver sizin için otomatik olarak bu işareti ekler.*

- Belirli bir HTML etiketi için varsayılan formatlamayı yeniden tanımlamak için, Seçici Türü açılır menüsünden Etiket seçeneğini belirleyin, ardından Seçici Adı metin kutusuna HTML etiketi girin veya açılır menüden bir etiket seçin.

- İki veya daha fazla sınıfı veya kimliği etkileyen bir bileşen kuralı tanımlamak için, Bileşen seçeneğini belirleyin ve bileşen kuralınız için seçicileri girin. Örneğin, **div p** girerseniz, div etiketlerindeki tüm p öğeleri kuraldan etkilenir. Tanımlayıcı metin alanı, seçici ekler veya silerken kuralın tam olarak hangi öğeleri etkileyeceğini açıklar.

3 Kuralı tanımlamak istediğiniz konumu seçin ve Tamam öğesini tıklatın:

- Kuralı belgeye zaten eklenmiş bir stil sayfasına yerleştirmek için stil sayfasını seçin.
- Harici stil sayfası oluşturmak için Yeni Stil Sayfası Dosyası'nı seçin.
- Stili geçerli belgeye gömmek için Sadece Bu Belge'yi seçin.

4 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda, yeni CSS kuralı için ayarlamak istediğiniz stil seçeneklerini seçin. Daha fazla bilgi için bir sonraki bölüme bakın.

5 Stil özelliklerini ayarlamayı bitirdiğinizde Tamam'ı tıklatın.

Not: *Stil seçeneklerini ayarlamadan Tamam'ı tıklatmak yeni, boş bir kural oluşturur.*

CSS özelliklerini ayarlama

Font, arka plan görüntüsü ve rengi, aralık ve mizanpaj özellikleri ve liste öğelerinin görünümü gibi CSS kuralları için özellik tanımlayabilirsiniz. Önce yeni bir kural oluşturun, sonra aşağıdaki özelliklerden herhangi birini ayarlayın.

CSS türü özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Tür kategorisini, bir CSS stiline ilişkin temel font ve tür ayarlarını tanımlamak için kullanırsınız.

1 CSS Stilleri panelini (açık değilse) açın (Shift + F11).

2 CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.

3 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Tür'ü seçin ve sonra stil özelliklerini ayarlayın.

Stil için önemli değillerse aşağıdaki özelliklerden herhangi birini boş bırakın:

Font ailesi Stil için font ailesini (veya aileler dizisini) ayarlar. Tarayıcılar, kullanıcının sisteminde yüklü dizideki ilk fontu kullanarak metni görüntüler. Internet Explorer 3.0'la uyumluluk için önce bir Windows fontu listeleyin. Font niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Font boyutu Metnin boyutunu tanımlar. Sayıyı ve ölçü birimini belirleyerek kesin bir boyut seçebilir ya da göreceli bir boyut seçebilirsiniz. Pikseller tarayıcıların metninizi bozmaması açısından çok yararlıdır. Boyut niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Font stili Font stili olarak Normal, İtalik ya da Yatık seçeneklerini belirler. Varsayılan ayar Normal'dir. Stil niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Satır yüksekliği Metnin yerleştirildiği satırın yüksekliğini ayarlar. Bu ayar aslında *satır aralığı* olarak adlandırılır. Font boyutu için satır yüksekliğinin otomatik olarak hesaplanmasını sağlamak üzere Normal'i seçin veya tam bir değer girin ve bir ölçü birimi seçin. Satır yüksekliği niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Metin süslemesi Metne alt çizgi veya üst çizgi ekler, metnin üstünü çizer ya da metnin yanıp sönmesini sağlar. Normal metin için varsayılan ayar Yok'tur. Bağlar için varsayılan ayar Altı çizili'dir. Bağ ayarını yok olarak ayarladığınızda, özel bir sınıf tanımlayarak bağlardaki alt çizgiyi kaldırabilirsiniz. Dekorasyon niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Font ağırlığı Fontu belirlenmiş veya göreceli bir miktarda kalınlaştırır. Normal eşdeğeri 400'dür; Kalın eşdeğeri 700'dür. Kalınlık niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Font değişkeni Metindeki küçük büyük harfler değişkenini ayarlar. Dreamweaver bu niteliği Belge penceresinde görüntülemez. Değişken niteliğini Internet Explorer destekler, Navigator desteklemez.

Metin dönüştürme Seçimdeki her sözcüğün ilk harfini büyük yapar veya metni tümüyle büyük ya da küçük harf yapar. Harf durumu niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Renk Metin rengini ayarlar. Renk niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

4 Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili arka plan özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Arka Plan kategorisini, bir CSS stiline ilişkin arka plan ayarlarını tanımlamak için kullanın. Arka plan özelliklerini web sayfasındaki herhangi bir öğeye uygulayabilirsiniz. Örneğin bir metnin, tablonun ,sayfanın arkası ve benzerleri gibi herhangi bir sayfa öğesine arka plan rengi veya arka plan görüntüsü ekleyen bir stil oluşturun. Arka plan görüntüsünün yerleşimini de ayarlayabilirsiniz.

1 CSS Stilleri panelini (açık değilse) açın (Shift+F11).

2 CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.

3 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Arka Plan'ı seçin ve sonra stil özelliklerini ayarlayın.

Stil için önemli değillerse aşağıdaki özelliklerden herhangi birini boş bırakın:

Background Color Öğenin arka plan rengini ayarlar. Arka plan rengi niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Background Image Öğenin arka plan görüntüsünü ayarlar. Arka plan görüntüsü niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Arka Plan Yineleme Arka plan görüntüsünün yinelenip yinelenmeyeceğini ve nasıl yineleneceğini belirler. Yinele niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

- Yinelemeyen, görüntüyü öğenin başında bir defa görüntüler.
- Yinele, görüntüyü öğenin arkasına yatay ve dikey olarak döşer.
- Yinele-x ve Yinele-y, sırasıyla görüntüyü yatay ve dikey bantlar halinde görüntüler. Görüntüler öğenin sınırlarına sığacak şekilde kesilir.

Not: *Yinele özelliğini,* `body` *etiketini yeniden tanımlamak ve döşenmeyen veya yinelenmeyen bir arka plan görüntüsü ayarlamak için kullanın.*

Arka Plan Eki Arka plan görüntüsünün orijinal konumunda sabit kalacağını ya da içerikle birlikte kaydırılacağını belirler. Bazı tarayıcıların Sabit seçeneğini Kaydır olarak uygulayabileceğini unutmayın. Bunu Internet Explorer destekler, Netscape Navigator desteklemez.

Arka Plan Konumu (X) ve Arka Plan Konumu (Y) Arka plan görüntüsünün öğeye göre ilk konumunu belirtin. Bu özellik, arka plan görüntüsünü sayfanın ortasına hem dikey (Y) hem de yatay (X) olarak hizalamak için kullanılabilir. Ek özelliği Sabit ise, konum öğeye değil Belge penceresine bağlıdır.

4 Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili blok özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Blok kategorisini, etiketler ve özelliklerin aralık ve hizalama ayarlarını tanımlamak için kullanırsınız.

1 CSS Stilleri panelini (açık değilse) açın (Shift+F11).

2 CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.

3 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Blok'u seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

Sözcük Aralığı Sözcükler arasındaki aralığı ayarlar. Belli bir değer ayarlamak için, açılır menüden Değer'i seçin ve sayısal değeri girin. Belli bir değer ayarlamak için, açılır menüden Değer'i seçin ve sayısal değeri girin.

Not: *Eksi değerler belirtebilirsiniz ancak görüntülenme şekli tarayıcıya bağlıdır. Dreamweaver bu niteliği Belge penceresinde görüntülemez.*

Letter Spacing Harfler veya karakterler arasındaki boşluğu artırır veya azaltır. Karakterler arasındaki boşluğu azaltmak için örneğin (-4) gibi bir eksi değer belirtin. Letter spacing ayarları bloklanmış metin ayarlarını geçersiz kılar. Letter Spacing niteliği Internet Explorer 4 ve sonraki sürümleri ve Netscape Navigator 6 tarafından desteklenir.

Dikey Hizalama Uygulandığı öğenin dikey olarak hizalanacağını belirtir. Dreamweaver bu niteliği yalnızca `<img>` etiketine uygulandığı zaman Belge penceresinde görüntüler.

Text Align Metnin öğe içinde nasıl hizalanacağını belirtir. Text Align niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Text Indent Metnin ilk satırının girinti mesafesini belirtir. Çıkıntı oluşturmak için eksi değer kullanılabilir ancak görüntülenme şekli tarayıcıya bağlıdır. Dreamweaver bu niteliği yalnızca etiket blok düzeyindeki öğelere uygulandığında Belge penceresinde görüntüler. Text Indent niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Whitespace Öğe içinde boşluğun nasıl işleneceğini belirtir. Üç seçenek arasından seçim yapın: Normal, boşluğu kapatır; Ön, boşluğu metin `pre` etiketlerinin arasındaymış gibi işler (diğer bir deyişle aralar, sekmeler ve satır sonları da dahil tüm boşluklara uyulur); Sarma yok, metnin yalnızca `br` etiketi kullanıldığında sarılacağını belirtir. Dreamweaver bu niteliği Belge penceresinde görüntülemez. Whitespace niteliği Netscape Navigator ve Internet Explorer 5.5 tarafından desteklenir.

Display Bir öğenin gösterilip gösterilmeyeceğini ve gösterilecekse nasıl gösterileceğini belirtir. Yok seçeneği atandığı öğenin ekranını devre dışı bırakır.

4 Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili kutu özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Kutu kategorisini, sayfadaki öğelerin yerleştirilmesini kontrol eden etiketlerin ve özelliklerin ayarlarını tanımlamak için kullanın.

Dolgu ya da kenar boşluğu ayarlarını uygularken ayarları öğenin tek bir kenarına uygulayabilir veya öğenin tüm kenarlarına aynı ayarı uygulamak için Tümü İçin Aynı ayarını kullanabilirsiniz.

1 CSS Stilleri panelini (açık değilse) açın (Shift + F11).

2 CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.

3 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Kutu'yu seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

Genişlik ve Yükseklik Öğenin genişlik ve yüksekliğini ayarlar.

Kaydır Metin, AP Div'leri, tablolar ve benzer öğelerin bu öğenin hangi tarafında kaydırılacağını ayarlar. Diğer öğeler kayan öğenin etrafında normal şekilde sarılır. Kaydır niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Temizle AP öğelerine izin vermeyen tarafları tanımlar. Bir AP öğesi temiz tarafta görünürse, temizleme ayarı uygulanmamış öğe bunun altına taşınır. Temizleme niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Dolgu Bir öğenin içeriği ve kenarlığı (ya da kenarlık yoksa kenar boşluğu) arasındaki boşluğu belirtir. Öğenin her bir tarafı için ayrı dolgu ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı dolgu özelliklerini ayarlar.

Kenar Boşluğu Bir öğenin kenarlığı (ya da kenarlık yoksa dolgusu) ve diğer bir öğe arasındaki boşluğu belirtir. Dreamweaver bu niteliği yalnızca blok düzeyindeki öğelere (paragraflar, başlıklar, listeler ve benzer) uygulandığında Belge penceresinde görüntüler. Öğenin her bir tarafı için ayrı kenar boşluğu ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı kenar boşluğu özelliklerini ayarlar.

4 Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili kenarlık özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Kenarlık kategorisini, öğelerin etrafındaki kenarlıkların genişlik, renk ve stil gibi ayarlarını tanımlamak için kullanın.

1 CSS Stilleri panelini (açık değilse) açın (Shift+F11).

2 CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.

3 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Kenarlık'ı seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

Yazım Kenarlığın stil görünümünü belirler. Stilin görüntülenme şekli tarayıcıya bağlıdır. Öğenin her bir tarafı için ayrı kenarlık stili ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı kenarlık stili özelliklerini ayarlar.

Genişlik Öğenin kenarlığının kalınlığını ayarlar. Genişlik niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir. Öğenin her bir tarafı için ayrı kenarlık genişliği ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı kenar genişliğini ayarlar.

Renk Kenarlığın rengini ayarlar. Her bir tarafın rengini ayrı ayrı ayarlayabilirsiniz ancak görüntülenme şekli tarayıcıya bağlıdır. Öğenin her bir tarafı için ayrı kenarlık rengi ayarlamak istiyorsanız Tümü İçin Aynı seçeneğinin işaretini kaldırın.

Tümü İçin Aynı Uygulandığı öğenin Üst, Sağ, Alt ve Sol tarafında aynı kenar rengini ayarlar.

4 Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili liste özelliklerini tanımlama

CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusundaki Liste kategorisi, liste etiketleri için madde işareti boyutu ve türü gibi liste ayarlarını tanımlar.

1 CSS Stilleri panelini (açık değilse) açın (Shift+F11).

2 CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.

3 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Liste'yi seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

Liste stili türü Madde işaretlerinin veya numaraların görünümünü ayarlar. Tür niteliği her iki tarayıcı tarafından da desteklenir.

Liste stili görüntüsü Madde işaretleri için özel bir görüntü belirtmenizi sağlar. Bir görüntüye gözatmak veya görüntünün yolunu yazmak için Gözat (Windows) veya Choose (Macintosh) düğmesini tıklatın.

Liste stili konumu Liste öğesi metninin sarılacağını ve girintili olacağını (dış) ya da metnin sol kenar boşluğuna sarılacağını (iç) belirtir.

4 Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili konumlandırma özelliklerini tanımlama

Konumlandırma stil özellikleri, seçili CSS stiliyle ilişkili içeriğin sayfada nasıl konumlandırılacağını belirler.

1 CSS Stilleri panelini (açık değilse) açın (Shift+F11).

2 CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.

3 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Konumlandırma'yı seçin ve sonra istediğiniz stil özelliklerini ayarlayın.

Stil için önemli değillerse aşağıdaki özelliklerden herhangi birini boş bırakın:

Konum Tarayıcının seçili öğeyi nasıl konumlandıracağını aşağıdaki gibi belirler:

- *Mutlak* seçeneği öğeyi, Yerleşim kutularına girilen koordinatları kullanarak mutlak ya da göreli olarak konumlandırılmış önceki öğeye göre veya daha önce konumlandırılmış mutlak ya da göreli öğe yoksa sayfanın sol üst köşesine yerleştirir.
- *Göreli*, içerik blokunu Yerleşim kutularına girilen koordinatları kullanarak blokun belge metin akışındaki konumuna göre yerleştirir. Örneğin bir öğeyi göreli olarak konumlandırıp, üst ve sol koordinatların her birini 20 piksel olarak belirlemek, öğeyi akıştaki normal konumundan 20 piksel sağa ve 20 piksel aşağı kaydırır. Sonraki öğelerin mutlak konumlandırılmasını sağlayacak bir bağlam oluşturmak için öğeler üst, sol, sağ ve alt koordinatlarla veya bunlar olmadan göreli olarak konumlandırılabilir.
- *Sabit*, içeriği Yerleşim kutularına girilen koordinatları kullanarak tarayıcının sol üst köşesine göre yerleştirir. Kullanıcı sayfayı kaydırırken içerik bu konumda sabit kalacaktır.
- *Statik*, içeriği metin akışındaki konumuna yerleştirir. Bu tüm konumlandırılabilir HTML öğelerinin varsayılan konumudur.

Görünürlük İçeriğin ilk görüntülenme koşulunu belirler. Bir görünürlük özelliği belirlemezseniz, içerik varsayılan olarak üst etiketin değerini alır. Gövde etiketi varsayılan olarak görünürdür. Aşağıdaki görünürlük seçeneklerden birini seçin:

- *Devral* seçeneği, içeriğin üst öğesinin görünürlük özelliğini devralır.
- *Görünür*, içeriği üstün değerinden bağımsız olarak görüntüler.
- *Gizli*, içeriği üstün değerinden bağımsız olarak gizler.

Z-Dizini İçeriğin yığınlanma sırasını belirler. Z-dizini daha yüksek olan öğeler z-dizini düşük olan (veya hiç olmayan) öğelerin üstünde görünür. Değerler eksi veya artı olabilir. (İçeriğiniz mutlak olarak konumlandırılmışsa, yığınlanma sırasını AP Öğeleri panelini kullanarak değiştirmek daha kolaydır).

Taşma Bir kabın (örneğin DIV veya P) içeriğinin kabın boyutunu aşması durumunda ne olacağını belirler. Bu özellikler genişleyi aşağıdaki gibi kontrol eder:

- *Görünür*, kabın boyutunu tüm içerik görünür olacak şekilde büyütür. Kap aşağıya ve sağa doğru genişler.
- *Gizli*, kabın boyutunu korur ve sığmayan tüm içeriği keser. Kaydırma çubuğu sağlanmaz.
- *Kaydır*, içerik kabın boyutunu aşsa da aşmasa da kaba kaydırma çubukları ekler. Kaydırma çubuklarını özellikle sağlamak, dinamik bir ortamda kaydırma çubuklarının görüntülenmesi ve görüntülenmemesinin neden olduğu yanılgıları önler. Bu seçenek Belge penceresinde görüntülemez.

- *Otomatik*, kaydırma çubuklarının yalnızca içerik kabın sınırlarını aştığında görüntülenmesini sağlar. Bu seçenek Belge penceresinde görüntülemez.

Yerleşim İçerik blokunun konumunu ve boyutunu belirtir. Tarayıcının konumu nasıl yorumlayacağı Tür ayarına bağlıdır. İçerik blokunun içeriği belirtilen boyutu aşarsa boyut değerleri geçersiz kılınır.

Konum ve boyut için varsayılan birim pikseldir. Ayrıca aşağıdaki birimleri de belirtebilirsiniz: pc (pika), pt (nokta), in (inç), mm (milimetre), cm (santimetre), (ems), (exs) veya % (üst değerin yüzdesi). Değerden sonra gelen kısaltmayla değer arasında boşluk olmamalıdır: örneğin `3mm`.

Kes İçeriğin görünür kısmını tanımlar. Bir kesme bölgesi belirtirseniz, JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanarak buna erişebilir ve silme gibi özel efektler oluşturmak için özellikleri değiştirebilirsiniz. Bu silmeler Özelliği Değiştir davranışı kullanılarak ayarlanabilir.

4 Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS stili uzantılar özelliklerini tanımlama

Uzantılar stil özellikleri; filtreler, sayfa sonları ve işaretçi seçeneklerini içerir.

Not: *Dreamweaver'da bir dizi diğer uzantı özelliği vardır, ancak bunlara erişmek için CSS Stilleri panelini kullanmanız gerekir. CSS Stilleri panelini açıp (Windows > CSS Stilleri), panelin altındaki Kategori Görünümünü Göster düğmesini tıklattıktan sonra Uzantılar kategorisini genişleterek mevcut uzantı özelliklerinin listesini kolayca görebilirsiniz.*

1 CSS Stilleri panelini (açık değilse) açın (Shift + F11).

2 CSS Stilleri panelinin en üst bölmesinde, varolan bir kuralı veya özelliği çift tıklatın.

3 CSS Kuralı Tanımlaması iletişim kutusunda Uzantılar'ı seçin ve sonra aşağıdaki stil özelliklerinden herhangi birini ayarlayın. (Stil için önemli değilse özelliği boş bırakın.)

Sayfa kesmesi öncesi Yazdırma sırasında, stili kontrol eden nesneden önce ya da sonra sayfa sonu uygulanmasını zorunlu kılar. Açılır menüden istediğiniz seçeneği belirleyin. Bu seçeneği sürümü 4.0 olan tarayıcılar desteklemez ancak gelecekte kullanıma sunulacak tarayıcılarda destek sağlanabilir.

İmleç İşaretçi, stil tarafından kontrol edilen nesnenin üzerindeyken işaretçi görüntüsünü değiştirir. Açılır menüden istediğiniz seçeneği belirleyin. Internet Explorer 4.0 ve sonraki sürümleri ve Netscape Navigator 6 bu niteliği destekler.

Filtre Stil tarafından kontrol edilen nesneye, bulanıklaştırma ve ters çevirme de dahil, özel efektler uygular. Açılır menüden bir efekt seçin.

4 Bu seçenekleri ayarlamayı tamamladığınızda, ek stil özellikleri ayarlamak için panelin sol tarafında başka bir CSS kategorisi seçin veya Tamam'ı tıklatın.

CSS kuralını düzenleme

Belgeye uyguladığınız hem harici hem de dahili kuralları kolayca düzenleyebilirsiniz.

Belgenizdeki metni kontrol eden bir CSS stil sayfasını düzenlerken, o CSS stil sayfası tarafından kontrol edilen metnin tümünü hemen yeniden formatlarsınız. Harici stil sayfasında yapılan düzenlemeler bu sayfaya bağlı tüm belgeleri etkiler.

Stil sayfalarını düzenlerken kullanmak için harici bir düzenleyici belirleyebilirsiniz.

CSS Stilleri panelinde kural düzenleme (Geçerli modu)

1 Pencere > CSS Stilleri'ni seçerek CSS Stilleri panelini açın.

2 CSS Stilleri panelinin üstündeki Geçerli düğmesini tıklatın.

3 Özelliklerini görüntülemek için geçerli sayfada bir metin öğesi seçin.

4 Aşağıdakilerden birini yapın:

- CSS Kural Tanımlaması iletişim kutusunu görüntülemek için Seçim için Özet bölmesinde bir özelliği çift tıklatın.
- Seçim için Özet bölmesinde bir özellik seçin ve özelliği aşağıdaki Özellikler bölmesinde düzenleyin.
- Kurallar bölmesinde bir kural seçin ve kuralın özelliklerini aşağıdaki Özellikler bölmesinde düzenleyin.

Not: *Dreamweaver tercihlerini değiştirerek diğer davranışların yanı sıra CSS'yi düzenlemek için çift tıklatma davranışını da değiştirebilirsiniz.*

CSS Stilleri panelinde kural düzenleme (Tümü modu)

1 Pencere > CSS Stilleri'ni seçerek CSS Stilleri panelini açın.

2 CSS Stilleri panelinin üstündeki Tümü düğmesini tıklatın.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- CSS Kural Tanımlaması iletişim kutusunu görüntülemek için Tüm Kurallar bölmesinde bir kuralı çift tıklatın.
- Tüm Kurallar bölmesinde bir kural seçin ve kuralın özelliklerini aşağıdaki Özellikler bölmesinde düzenleyin.
- Tüm Kurallar bölmesinde bir kural seçin ve CSS Stilleri panelinin sağ alt köşesindeki Stili Düzenle düğmesini tıklatın.

Not: *Dreamweaver tercihlerini değiştirerek diğer davranışların yanı sıra CSS'yi düzenlemek için çift tıklatma davranışını da değiştirebilirsiniz.*

Bir CSS seçicinin adını değiştirme

1 CSS Stilleri panelinde (Tümü modu) değiştirmek istediğiniz seçiciyi seçin.

2 Adı düzenlenebilir yapmak için seçiciyi tekrar tıklatın.

3 Değişikliklerinizi yapın ve Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Ayrıca bkz.

"Özellik denetiminde metin özelliklerini ayarlama" sayfa 230

Özellik kuralı ekleme

CSS Stilleri panelini kurallara özellik eklemek için kullanabilirsiniz.

1 CSS Stilleri panelinde (Pencere > CSS), Tüm Kurallar bölmesinde (Tümü modu) bir kural seçin veya Seçim için Özet bölmesinde (Geçerli modu) bir özellik seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Özellikler bölmesinde Yalnızca Ayarlanan Özellikleri Göster seçiliyse, Özellik Ekle bağını tıklatın ve özellik ekleyin.
- Özellikler bölmesinde Kategori görünümü ya da Liste görünümü seçiliyse, eklemek istediğiniz özellik için bir değer girin.

Sınıf stillerini uygulama, kaldırma veya yeniden adlandırma

Sınıf stilleri, metni hangi etiketlerin kontrol ettiğinden bağımsız olarak, belgedeki herhangi bir metne uygulanabilecek tek CSS stili türüdür. Geçerli belgeyle ilgili tüm sınıf stilleri CSS Stilleri panelinde ve metin Özellik denetçisinin Stil açılır menüsünde (adlarının önünde bir nokta ile [.görüntülenir.

Stillerin çoğunun hemen güncelleştirildiğini göreceksiniz ancak bir stilin beklenen şekilde uygulandığını doğrulamak için sayfanızı bir tarayıcıda önizlemeniz gerekir. Aynı metne iki ya da daha fazla stil uyguladığınızda stiller çakışabilir ve beklenmeyen sonuçlar üretebilirler.

Harici stil sayfasında tanımlı stilleri önizlerken, sayfayı tarayıcıda önizlediğinizde değişikliklerinizin yansıtılmasını sağlamak için stil sayfasını kaydettiğinizden emin olun.

Ayrıca bkz.

"Basamaklı Stil Sayfaları Hakkında" sayfa 130

"Basamaklı stiller hakkında" sayfa 132

"CSS Stilleri paneli hakkında" sayfa 135

CSS sınıf stili uygulama

1 Belgede CSS stili uygulamak istediğiniz metni seçin.

Stili bir paragrafın tamamına uygulamak için ekleme noktasını paragrafın içine yerleştirin.

Tek bir paragraf içinde bir metin aralığı seçerseniz CSS stili yalnızca seçilen aralığı etkiler.

CSS stilinin uygulanması gereken belli bir etiketi belirtmek için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçici de o etiketi seçin.

2 Sınıf stilini uygulamak için aşağıdakilerden birini yapın:

- CSS Stilleri panelinde (Pencere > CSS Stilleri) Tümü modunu seçin, uygulamak istediğiniz stilin adını sağ tıklatın ve bağlam menüsünden Uygula'yı seçin.
- HTML Özellik denetçisinde, uygulamak istediğiniz stili Sınıf açılır menüsünden seçin.
- Belge penceresinde, seçili metni sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve bağlam menüsünde CSS stillerini seçip ardından uygulamak istediğiniz stili seçin.
- Format > CSS Stilleri'ni seçin ve alt menüden uygulamak istediğiniz stili seçin.

Seçimden sınıf stili kaldırma

1 Kendisinden stil kaldırmak istediğiniz nesneyi ya da metni seçin.

2 HTML Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Sınıf açılır menüsünden Yok'u seçin.

Sınıf stilini yeniden adlandırma

1 CSS stilleri panelinde yeniden adlandırmak istediğiniz CSS sınıf stilini sağ tıklatın ve Sınıfı Yeniden Adlandır'ı seçin.

CSS Stilleri paneli seçenekler menüsünden Sınıfı Yeniden Adlandır'ı seçerek de bir sınıfı yeniden adlandırabilirsiniz.

2 Sınıfı Yeniden Adlandır iletişim kutusunda, yeniden adlandırmak istediğiniz sınıfın Sınıfı yeniden adlandır açılır menüsünde seçili olduğundan emin olun.

3 Yeni Ad metin kutusuna sınıfın yeni adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

Yeniden adlandırdığınız sınıf geçerli belgenin baş kısmındaysa, Dreamweaver geçerli belgede sınıf adıyla birlikte sınıf adının tüm örneklerini değiştirir. Yeniden adlandırdığınız sınıf harici bir CSS dosyasındaysa, Dreamweaver o dosyayı açar ve dosyadaki sınıf adını değiştirir. Dreamweaver ayrıca eski sınıf adının sitedeki tüm örneklerini aramanız için tüm siteyi kapsayan bir Bul ve Değiştir iletişim kutusu açar.

CSS kurallarını taşıma

Dreamweaver uygulamasındaki CSS yönetim özellikleri CSS kurallarının farklı konumlara taşınmasını kolaylaştırır. Kuralları belgeler arasında, belgenin baş kısmından harici stil sayfasına, harici CSS dosyaları arasında ve diğer şekillerde taşıyabilirsiniz.

Not: *Taşımaya çalıştığınız kural hedef stil sayfasındaki bir kuralla çakışırsa, Dreamweaver uygulaması Aynı Adda Bir Kural Var iletişim kutusunu görüntüler. Çakışan kuralı taşımayı seçerseniz, Dreamweaver taşınan kuralı hedef stil sayfasındaki çakışan kuralın hemen yanına yerleştirir.*

Ayrıca bkz.

"Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme" sayfa 308

CSS kurallarını yeni bir stil sayfasına taşıma

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- CSS Stilleri panelinde, taşımak istediğiniz kuralı ya da kuralları seçin. Sonra seçimi sağ tıklatın ve bağlam menüsünden CSS Kurallarını Taşı'yı seçin. Birden fazla kural seçmek için, seçmek istediğiniz kuralları Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
- Kod görünümünde, taşımak istediğiniz kuralı ya da kuralları seçin. Sonra seçimi sağ tıklatın ve bağlam menüsünden CSS Stilleri > CSS Kurallarını Taşı'yı seçin.

Not: *Kural kısmen seçilirse, tüm kural yeniden konumlandırılır.*

2 Harici Stil Sayfasına Taşı iletişim kutusunda, yeni stil sayfası seçeneğini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

3 Stil Sayfası Dosyasını Farklı Kaydet iletişim kutusunda, yeni stil sayfası için bir ad girin ve Kaydet'i tıklatın.

Kaydet'i tıklattığınızda, Dreamweaver seçtiğiniz kuralları içeren yeni bir stil sayfası kaydeder ve bunu geçerli belgeye ekler.

Kodlama araç çubuğunu kullanarak da kuralları taşıyabilirsiniz. Kodlama araç çubuğu yalnızca Kod görünümünde kullanılabilir.

CSS kurallarını mevcut bir stil sayfasına taşıma

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- CSS Stilleri panelinde, taşımak istediğiniz kuralı ya da kuralları seçin. Sonra seçimi sağ tıklatın ve bağlam menüsünden CSS Kurallarını Taşı'yı seçin. Birden fazla kural seçmek için, seçmek istediğiniz kuralları Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.
- Kod görünümünde, taşımak istediğiniz kuralı ya da kuralları seçin. Sonra seçimi sağ tıklatın ve bağlam menüsünden CSS Stilleri > CSS Kurallarını Taşı'yı seçin.

Not: *Kural kısmen seçilirse, tüm kural yeniden konumlandırılır.*

2 Harici Stil Sayfasına Taşı iletişim kutusunda, açılır menüden mevcut bir stil sayfası seçin veya mevcut bir stil sayfasına gidin ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Açılır menü, geçerli belgeye bağlı tüm stil sayfalarını görüntüler.*

Kodlama araç çubuğunu kullanarak da kuralları taşıyabilirsiniz. Kodlama araç çubuğu yalnızca Kod görünümünde kullanılabilir.

CSS kurallarını sürükleyerek yeniden düzenleme ya da taşıma

❖ CSS Stilleri panelinde (Tümü modu) bir kural seçin ve istediğiniz konuma sürükleyin. Seçip sürükleme özelliğini, stil sayfasındaki kuralları yeniden düzenlemek ya da bir kuralı başka bir stil sayfasına veya belge başlığına taşımak için kullanabilirsiniz.

Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken birden fazla kuralı tıklatıp seçerek bir defada birden fazla kural taşıyabilirsiniz.

Kuralları taşımadan önce birden fazla kural seçme

❖ CSS Stilleri panelinde, seçmek istediğiniz kuralları Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.

Satır içi CSS'yi CSS kuralına dönüştürme

Satır içi stillerinin öncelikli olarak kullanılması önerilmez. CSS'nizi daha temiz ve düzenli hale getirmek için, satır içi stillerini belge başlığında ya da harici stil sayfasında yer alan CSS kurallarına dönüştürebilirsiniz.

1 Kod görünümünde (Görünüm > Kod), dönüştürmek istediğiniz satır içi CSS'yi içeren `<style>` etiketinin tamamını seçin.

2 Sağ tıklatın ve CSS Stilleri > Satır İçi CSS'yi Kurala Dönüştür'ü seçin.

3 Satır İçi CSS'yi Kurala Dönüştürme iletişim kutusunda yeni kural için bir sınıf adı girin ve sonra aşağıdakilerden birini yapın:

- Yeni CSS kuralının görünmesini istediğiniz bir stil sayfası belirtin ve Tamam'ı tıklatın.
- Yeni CSS kuralının görünmesini istediğiniz konum olarak belge başlığını seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Kodlama araç çubuğunu kullanarak da kuralları dönüştürebilirsiniz. Kodlama araç çubuğu yalnızca Kod görünümünde kullanılabilir.

Ayrıca bkz.

"Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme" sayfa 308

Harici CSS stil sayfasına bağlama

Harici CSS stil sayfasını düzenlerken, o CSS stil sayfasına bağlı tüm belgeler düzenlemeleri yansıtmak için güncelleştirilir. Belgede bulunan CSS stillerini yeni bir CSS stil sayfası oluşturmak için dışa aktarabilirsiniz ve harici stil sayfasındaki stilleri uygulamak için bu sayfayı ekleyebilir veya sayfaya bağlanabilirsiniz.

Oluşturduğunuz ya da sitenize kopyaladığınız tüm stil sayfalarını sitenizin sayfalarına ekleyebilirsiniz. Buna ek olarak, Dreamweaver sitenize otomatik olarak taşınabilecek ve sayfalarınıza eklenebilecek hazır stil sayfalarıyla birlikte gelir.

1 Aşağıdakilerden birini yaparak CSS Stilleri panelini açın:

- Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.
- Üstkarakter + F11 tuşlarına basın.

2 CSS Stil Sayfaları panelinde Stil Sayfası Ekle düğmesini tıklatın. (Panelin sağ alt köşesindedir.)

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Harici CSS stil sayfanıza gitmek için Gözat'ı tıklatın.
- Dosya/URL kutusuna stil sayfasının yolunu yazın.

4 Farklı Ekle kutusunda aşağıdakilerden birini seçin:

- Geçerli belge ve harici stil sayfası arasında bağ oluşturmak için Bağ'ı seçin. Bu, HTML kodunda bir bağ `href` etiketi oluşturur ve yayınlanan stil sayfasının konumunun URL'sini referans verir. Bu yöntemi hem Microsoft Internet Explorer hem de Netscape Navigator destekler.
- Bir harici stil sayfasından diğerine referans eklemek için bağ etiketi kullanamazsınız. Stil sayfalarını yuvalamak istiyorsanız bir içe aktarma yönergesi kullanmanız gerekir. Tarayıcıların çoğu (yalnızca stil sayfasında değil) bir sayfadaki içe aktarma yönergesini de tanır. Bir sayfaya bağlanmış veya içe aktarılmış harici stil sayfalarında çakışan kurallar olduğunda, çakışan özelliklerin giderilme şekilleri içe aktarılan ve bağlanan stil sayfalarında belirgin şekilde farklıdır. Harici stil sayfasına bağlamak yerine içe aktarmak istiyorsanız İçe Aktar'ı seçin.

5 Ortam açılır menüsünde stil sayfası için hedef ortamı belirtin.

Ortama bağlı stil sayfaları hakkında daha fazla bilgi için, www.w3.org/TR/CSS21/media.html adresindeki World Wide Web Consortium web sitesine bakın.

6 Stil sayfasının istediğiniz stili geçerli sayfaya uyguladığını doğrulamak için Önizleme düğmesini tıklatın.

Stiller beklediğiniz şekilde değilse stil sayfasını kaldırmak için İptal'i tıklatın. Sayfa önceki görünümüne döner.

7 Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver örnek dosyasını temel alan bir sayfa oluşturma" sayfa 69

CSS stil sayfasını düzenleme

CSS stil sayfası normalde bir veya daha fazla kural içerir. CSS Stilleri panelini kullanarak CSS stil sayfasındaki kuralları ayrı ayrı düzenleyebilir veya isterseniz doğrudan CSS stil sayfasında çalışabilirsiniz.

1 CSS Stilleri panelinde (Pencere > CSS Stilleri) Tümü modunu seçin.

2 Tüm Kurallar bölmesinde, düzenlemek istediğiniz stil sayfasının adını çift tıklatın.

3 Belge penceresinde stil sayfasını istediğiniz gibi değiştirin ve sonra stil sayfasını kaydedin.

CSS kodunu formatlama

Dreamweaver arabirimini kullanarak CSS kuralı oluştururken veya düzenlerken CSS kodunuzun formatını kontrol eden tercihler ayarlayabilirsiniz. Örneğin tüm CSS özelliklerini ayrı satırlara yerleştirecek, CSS kuralları arasına boş satır ekleyecek ve benzerlerini yapacak tercihler ayarlayabilirsiniz.

CSS kod formatlama tercihlerini ayarlarken, seçtiğiniz tercihler oluşturduğunuz tüm yeni CSS kurallarına otomatik olarak uygulanır. Bununla birlikte, bu tercihleri ayrı ayrı belgelere elle uygulayabilirsiniz. Formatlama gerektiren eski bir HTML ya da CSS belgeniz varsa bu kullanışlı olabilir.

Not: *CSS kodu formatlama tercihleri yalnızca harici ya da gömülü stil sayfalarındaki CSS kurallarına uygulanır (satır içi stillerine uygulanmaz).*

Ayrıca bkz.

"Kod formatını değiştirme" sayfa 302

CSS kodu formatlama tercihlerini ayarlama

1 Düzen > Tercihler'i seçin.

2 Tercihler iletişim kutusunda Kod Formatı kategorisini seçin.

3 Gelişmiş Formatlama'nın yanındaki CSS düğmesini tıklatın.

4 CSS Kaynağı Format Seçenekleri iletişim kutusunda, CSS kaynak kodunuza uygulamak istediğiniz seçenekleri seçin. Aşağıdaki Önizleme penceresinde, CSS belirlediğiniz seçenekler uygulanmış olarak görünür.

Özelliklerin Girintilenmesinde Şunu Kullan Kuraldaki özellikler için girintileme değerini ayarlar. Sekme veya boşluk belirtebilirsiniz.

Her Özellik Ayrı Satırda Kuraldaki her özelliği ayrı bir satıra yerleştirir.

Açılış Ayracı Ayrı Satırda Kurala ilişkin açılış ayracını seçiciden ayrı bir satıra yerleştirir.

Yalnızca 1'den Çok Özellik Olduğunda Tek özellikli kuralları seçiciyle aynı satıra yerleştirir.

Kurallar İçin Tüm Seçiciler Aynı Satırda Kurala ilişkin tüm seçicileri aynı satıra yerleştirir.

Kurallar Arasında Boş Satır Her kuralın arasına boş satır ekler.

5 Tamam'ı tıklatın.

Not: *CSS kod formatlama, Tercihler iletişim kutusunun Kod Formatı kategorisinde ayarladığınız Satır Kesme Türü tercihini de devralır.*

CSS kodunu CSS stil sayfasında elle formatlama

1 CSS stil sayfasını açın.

2 Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçin.

CSS kod formatlama tercihlerinde ayarladığınız format seçenekleri belgenin tümüne uygulanır. Ayrı ayrı seçimleri formatlayamazsınız.

Gömülü CSS kodunu elle formatlama

1 Belgenin başlığında gömülü CSS içeren bir HTML sayfasını açın.

2 CSS kodunun herhangi bir kısmını seçin.

3 Komutlar > Kaynak Formatını Seçime Uygula'yı seçin.

CSS kod formatlama tercihlerinde ayarladığınız format seçenekleri yalnızca belgenin başlığındaki tüm CSS kurallarına uygulanır.

Not: *Belgenin tümünü, belirttiğiniz kod formatlama tercihlerine göre formatlamak için Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçebilirsiniz.*

Tarayıcılar arası CSS oluşturma sorunlarını denetleme

Tarayıcı Uyumluluğu Denetimi (BCC) özelliği belli tarayıcılarda sorun oluşturan HTML ve CSS birleşimlerini bulmanızı sağlar. Açık bir dosyada BCC çalıştırdığınızda, Dreamweaver dosyayı tarar ve tüm potansiyel CSS görüntü oluşturma sorunlarını Sonuçlar panelinde raporlar. Dörtte bir, yarım, dörtte üç oranında ya da tamamen dolu bir daireyle gösterilen güven derecelendirmesi, hata oluşma olasılığının düzeyini belirtir (dörtte bir dolu bir daire hata oluşabileceğini, tam dolu bir daire büyük olasılıkla hata oluşacağını belirtir). Dreamweaver, bulduğu her potansiyel hata için, bilinen tarayıcı görüntü oluşturma sorunlarını ayrıntılarıyla açıklayan ve bunların giderilmesi için çözümler sunan bir web sitesi olan Adobe CSS Advisor'daki belgelere doğrudan bağlantı sağlar.

Varsayılan olarak BCC özelliği aşağıdaki tarayıcılar için denetleme uygular: Firefox 1.5, Internet Explorer (Windows) 6.0 ve 7.0, Internet Explorer (Macintosh) 5.2, Netscape Navigator 8.0, Opera 8.0 ve 9.0, Safari 2.0.

Bu özellik önceki Hedef Tarayıcı Denetimi özelliğinin yerine geçmiştir ancak o özelliğin CSS işlevini korur. Diğer bir deyişle, yeni BCC özelliği de, hedef tarayıcınızın desteklemediği herhangi bir CSS özelliği veya değeri olup olmadığını belirlemek için belgelerinizdeki kodu test eder.

Potansiyel tarayıcı desteği sorunları üç düzeyde ortaya çıkabilir:

- CSS kodunun belli bir tarayıcıda, örneğin sayfanın bazı kısımlarının görünmemesi gibi önemli bir görüntü sorununa neden olabileceğini belirten bir hata. (Tarayıcı desteği sorunlarında hata temel alınmıştır, bu nedenle bazı durumlarda etkisi bilinmeyen bir kod da hata olarak işaretlenebilir.)
- CSS kodunun bir parçasının belli bir tarayıcıda desteklenmediğini ancak önemli bir sorun oluşturmayacağını belirten bir uyarı.
- Belli bir tarayıcıda desteklenmeyen ancak görsel bir etkisi olmayan kodu belirten bilgilendirici mesaj.

Tarayıcı uyumluluğu denetimleri belgenizde hiçbir şekilde değişiklik yapmaz.

Ayrıca bkz.

"Etiketleri doğrulama" sayfa 324

CSS Advisor

Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırma

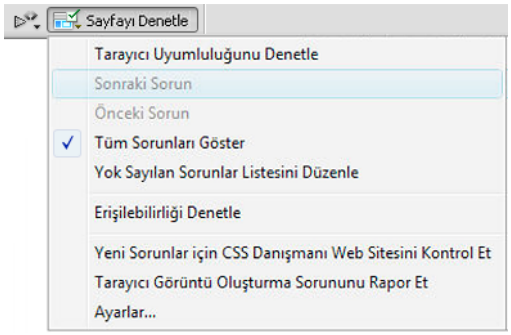
❖ Dosya > Sayfayı Denetle > Tarayıcı Uyumluluğu'nu seçin.

Bulunan bir sorun tarafından etkilenen öğeyi seçme

❖ Sonuçlar panelinde sorunu çift tıklatın.

Kodda bulunan bir sonraki veya bir önceki soruna atlama

❖ Belge araç çubuğundaki Tarayıcı Uyumluluğunu Denetle menüsünden Önceki Sorun veya Sonraki Sorun'u seçin.



Dreamweaver'ın denetleyeceği tarayıcıları seçme

1 Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.

2 Sonuçlar panelinin sol üst köşesindeki yeşil oku tıklatın ve Ayarlar'ı seçin.

3 Denetlemek istediğiniz her tarayıcının yanındaki onay kutusunu işaretleyin.

4 Seçili her tarayıcı için, o tarayıcının açılır menüsünden denetlenecek minimum sürümü seçin.

Örneğin Internet Explorer 5.0 ve sonrasında ve Netscape Navigator 7.0 ve sonrasında CSS görüntü oluşturma sorunlarının ortaya çıkıp çıkmayacağını görmek için, bu tarayıcı adlarının yanındaki onay kutularını işaretleyin ve Internet Explorer açılır menüsünden 5.0 ve Netscape açılır menüsünden 7.0'ı seçin.

Tarayıcı uyumluluk denetiminde bir sorunu hariç tutma

1 Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırın.

2 Sonuçlar panelinde, sonraki denetimlerde hariç tutmak istediğiniz sorunu sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh).

3 Bağlam menüsünden Sorunu Yok Say'ı seçin.

Yok Sayılan Sorunlar listesini düzenleme

1 Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.

2 Sonuçlar panelinin sol üst köşesindeki yeşil oku tıklatın ve Yok Sayılan Sorunlar Listesini Düzenle'yi seçin.

3 Exceptions.xml dosyasında Yok Sayılan Sorunlar listesinden silmek istediğiniz sorunu bulun ve silin.

4 Exceptions.xml dosyasını kaydedin ve kapatın.

Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu kaydetme

1 Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırma.

2 Sonuçlar panelinin sol tarafındaki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın.

Düğme ipuçlarını görmek için fareyi Sonuçlar panelindeki düğmelerin üzerinde gezdirin.

Not: *Raporlar otomatik olarak kaydedilmez; bir raporun kopyasını saklamak istiyorsanız o raporu kaydetmek için yukarıdaki işlemleri yapmalısınız.*

Tarayıcı uyumluluk denetimi raporunu tarayıcıda görüntüleme

1 Tarayıcı uyumluluk denetimini çalıştırın.

2 Sonuçlar panelinin sol tarafındaki Rapora Gözat düğmesini tıklatın.

Düğme ipuçlarını görmek için fareyi Sonuçlar panelindeki düğmelerin üzerinde gezdirin.

Adobe CSS Advisor web sitesini açma

1 Sonuçlar panelinde (Pencere > Sonuçlar) Tarayıcı Uyumluluk Denetimi sekmesini seçin.

2 Panelin sağ alt tarafındaki bağ metnini tıklatın.

Tasarım zamanı stil sayfaları kullanma

Tasarım-Zamanı stil sayfaları, Dreamweaver belgesiyle çalışırken bir CSS stil sayfası tarafından uygulanan tasarımı göstermenizi veya gizlemenizi sağlar. Örneğin bir sayfayı tasarlarken yalnızca Macintosh ya da yalnızca Windows özellikli bir stil sayfasının etkisini dahil etmek ya da hariç tutmak için bu seçeneği kullanabilirsiniz.

Tasarım-Zamanı stil sayfaları yalnızca belgede çalışırken uygulanır, sayfa bir tarayıcı penceresinde görüntülendiğinde, yalnızca belgeye eklenmiş veya gömülü olan stiller tarayıcıda görünür.

Not: *Stil Oluşturma araç çubuğunu kullanarak da stilleri bir sayfanın tamamı için etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz. Bu araç çubuğunu görüntülemek için Görünüm > Araç Çubukları > Stil Oluşturma'yı seçin. CSS Stillerinin Görüntülenmesini Değiştir düğmesi (en sağdaki düğme) araç çubuğundaki diğer ortam düğmelerinden bağımsız çalışır.*

Tasarım-zamanı stil sayfası kullanmak içi aşağıdaki adımları izleyin.

1 Aşağıdakilerden birini yaparak Tasarım-Zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunu açın:

- CSS Stilleri panelinde sağ tıklatın ve bağlam menüsünde Tasarım--zamanı seçeneğini tıklatın.
- Format > CSS Stilleri >Tasarım-zamanı'nı seçin.

2 İletişim kutusunda, seçili bir stil sayfasını gösterme ya da gizleme seçeneklerini belirleyin:

- CSS stil sayfasını tasarım-zamanında görüntülemek için, Yalnızca Tasarım Zamanında Göster'in üstündeki Artı (+) düğmesini tıklatın, sonra Stil Sayfası Seçme iletişim kutusunda, göstermek istediğiniz CSS stil sayfasına gözatın.
- CSS stil sayfasını gizlemek için, Tasarım Zamanında Gizle'nin üstündeki Artı (+) düğmesini tıklatın, sonra Stil Sayfası Seçme iletişim kutusunda, gizlemek istediğiniz CSS stil sayfasına gözatın.
- Stil sayfasını her iki listeden de kaldırmak için, kaldırmak istediğiniz stili tıklatın, sonra ilgili Eksi (–) düğmesini tıklatın.

3 İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

CSS Stilleri paneli seçili stil sayfasının adıyla ve stil sayfasının durumunu belirten "gizli" ya da "tasarım" göstergesiyle güncelleştirilir.

Ayrıca bkz.

"Stil Çizme araç çubuğuna genel bakış" sayfa 14

Dreamweaver örnek stil sayfalarını kullanma

Dreamweaver, sayfalarınıza uygulayabileceğiniz veya kendi stillerinizi geliştirmek için başlangıç noktası olarak kullanabileceğiniz örnek stil sayfaları sağlar.

1 Aşağıdakilerden birini yaparak CSS Stilleri panelini açın:

- Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.
- Üstkarakter+F11 tuşuna basın.

2 CSS Stil Sayfaları panelinde Harici Stil Sayfası Ekle düğmesini tıklatın. (Panelin sağ alt köşesindedir.)

3 Harici Stil Sayfası Ekle iletişim kutusunda Örnek Stil Sayfaları'nı tıklatın.

4 Örnek Stil Sayfaları iletişim kutusunda, liste kutusundan bir stil sayfası seçin.

Liste kutusundaki stil sayfalarını seçerken, Önizleme penceresi seçili stil sayfasının metin ve renk formatı görüntüler.

5 Stil sayfasını uygulamak ve istediğiniz stili geçerli sayfaya uyguladığını doğrulamak için Önizleme düğmesini tıklatın.

Stiller beklediğiniz şekilde değilse listeden başka bir stil sayfası seçin ve o stilleri görmek için Önzleme'yi tıklatın.

6 Varsayılan olarak Dreamweaver stil sayfasını, sayfanız için tanımladığınız sitenin kökünün hemen altındaki CSS adlı bir klasöre kaydeder. Bu klasör yoksa Dreamweaver oluşturur. Gözat düğmesini tıklatıp başka bir klasöre giderek dosyayı başka bir konuma kaydedebilirsiniz.

7 Format kuralları sizin tasarım ölçütlerinizi karşılayan bir stil sayfası bulduğunuzda Tamam'ı tıklatın.

CSS stillerini bir Contribute sitesinde güncelleştirme

Adobe Contribute kullanıcıları CSS stil sayfasında değişiklik yapamazlar. Bir Contribute sitesinin stil sayfasını değiştirmek için Dreamweaver uygulamasını kullanın.

1 Stil sayfasını, Dreamweaver stil sayfası düzenleme araçlarını kullanarak düzenleyin.

2 Sitede çalışan tüm Contribute kullanıcılarına o stil sayfasını kullanan sayfaları yayınlamalarını söyleyin ve sonra yeni stil sayfasını görüntülemek için o sayfaları yeniden düzenleyin.

Aşağıda Contribute sitesinin stil sayfalarını güncelleştirirken akılda tutulması gereken önemli noktalar açıklanmıştır:

- Bir Contribute kullanıcısı stil sayfası kullanan bir sayfayı düzenlerken o stil sayfasında değişiklik yaparsanız, sayfa yayınlanana kadar kullanıcı stil sayfasındaki bu değişiklikleri görmez.
- Stil sayfasından stil silerseniz, stilin adı o stil sayfasını kullanan sayfalardan silinmez ancak stil artık varolmadığı için Contribute kullanıcısının beklediği şekilde görüntülenmez. Bu nedenle, bir kullanıcı size belli bir stili uyguladığında hiçbir şey olmadığını söylüyorsa sorun o stilin stil sayfasından silinmiş olması olabilir.

Sayfa mizanpajını CSS ile yapma

CSS sayfa mizanpajı hakkında

CSS sayfa mizanpajı, bir web sayfasındaki içeriği düzenlemek için geleneksel HTML tabloları ya da çerçeveleri yerine Basamaklı Stil Sayfaları formatını kullanır. CSS mizanpajının temel taşı div etiketidir—bu, çoğu durumda metin, görüntü ve diğer sayfa öğeleri için bir kap görevi yapan bir HTML etiketidir. Bir CSS mizanpajı oluştururken, div etiketlerini sayfaya yerleştirin, bunlara içerik ekleyin ve çeşitli yerlere konumlandırın. Bir tablonun satırları ve sütunları arasında bir yerle sınırlı tablo hücrelerinden farklı olarak, div etiketleri web sayfasının herhangi bir yerinde olabilir. Bu div etiketlerini mutlak (x ve y koordinatlarını belirterek) ya da göreli (diğer sayfa öğelerine olan uzaklıklarını belirterek) şekilde konumlandırabilirsiniz.

Sıfırdan CSS mizanpajları oluşturmak zor olabilir çünkü bunu yapmanın birçok yolu vardır. Basit, iki sütunlu bir CSS mizanpajını, hareketli öğeler, kenar boşlukları, dolgular ve diğer CSS özelliklerinin ayarlarını hemen hemen sonsuz sayıdaki birleşimle belirleyerek oluşturabilirsiniz. Buna ek olarak tarayıcılardaki görüntü oluşturma sorunu, belli CSS mizanpajlarının bazı tarayıcılarda düzgün ve bazılarında hatalı görüntülenmesine neden olur. Dreamweaver, farklı tarayıcılarda çalışan 30'dan fazla hazır mizanpaj sağlayarak CSS mizanpajlarıyla sayfa oluşturmanızı kolaylaştırır.

Dreamweaver ile gelen hazır CSS mizanpajlarını kullanmak CSS mizanpajıyla sayfa oluşturmanın en kolay yoludur ancakDreamweaver mutlak konumlandırılmış öğelerini (AP öğeleri) kullanarak da CSS mizanpajları oluşturabilirsiniz. Dreamweaver uygulamasındaki AP öğeleri, kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir `div` etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan bir HTML sayfası öğeleridir. Bununla birlikte, mutlak şekilde konumlandırıldıkları için sayfadaki konumlarının tarayıcı penceresine göre hiçbir zaman ayarlanamaması Dreamweaver AP öğeleri için sınırlayıcı bir durum oluşturur.

İleri düzeyde bir kullanıcıysanız, sayfa mizanpajı oluşturmak için `div` etiketlerini elle de ekleyebilir ve bunlara CSS konumlandırma stilleri uygulayabilirsiniz.

CSS sayfa mizanpajları oluşturma hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0155_tr.

Ayrıca bkz.

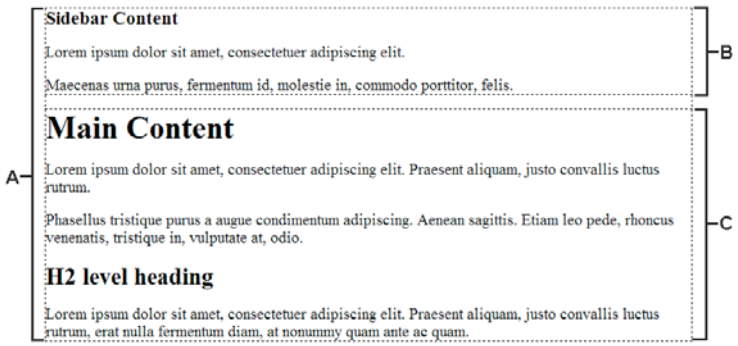
"Div etiketleriyle çalışma" sayfa 172

CSS mizanpajı eğitimi

CSS sayfa mizanpajı yapısı hakkında

Bu bölüme geçmeden önce temel CSS kavramlarını anlamış olmanız gerekir.

CSS mizanpajının temel taşı div etiketidir—bu, çoğu durumda metin, görüntü ve diğer sayfa öğeleri için bir kap görevi yapan bir HTML etiketidir. Aşağıda örnekte üç ayrı div etiketi içeren bir HTML sayfası gösterilmektedir: bir büyük "container" etiketi ve biri sidebar, biri main content etiketi olmak üzere container etiketinin içinde yer alan iki diğer etiket.



***A.** Container div **B.** Sidebar div **C.** Main Content div*

Aşağıda HTML'deki her üç div etiketinin kodu verilmiştir:

```
<!--container div tag-->
<div id="container">
<!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>

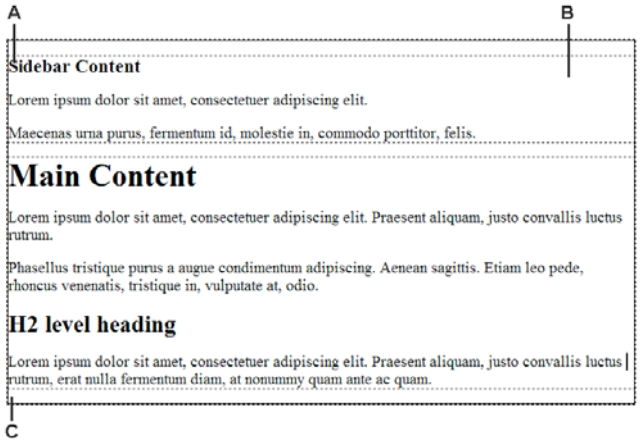
<!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo
convallis luctus rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo
pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo
convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
```

Yukarıdaki örnekte div etiketlerinin herhangi birine ekli hiçbir "stil" yoktur. CSS kuralları tanımlı değilken, her div etiketi ve içeriği sayfada varsayılan bir konuma yerleştirilir. Ancak, her div etiketinin benzersiz bir kimliği (id) vardır (yukarıdaki örnekte olduğu gibi) ve bu kimlikleri, uygulandığında div etiketlerinin stilini ve konumlandırmasını değiştiren CSS kuralları oluşturmak için kullanabilirsiniz.

Belgenin başlığında ya da harici bir CSS dosyasında yer alabilecek aşağıdaki CSS kuralı, sayfadaki ilk ya da "container" div etiketi için stil kuralları oluşturur:

```
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
```

Yukarıdaki #container kuralı container div etiketine 780 piksel genişlikte, beyaz arka plana sahip, kenar boşluksuz (sayfanın sol tarafından), 1 piksellik düz, siyah kenarlıklı ve sola hizalanmış şekilde bir stil uygular. Kuralı container div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:

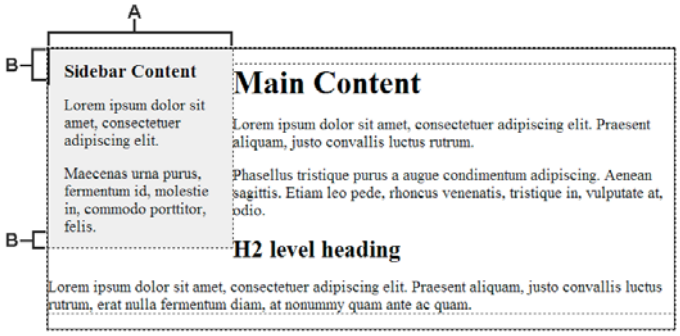


Container div etiketi, 780 piksel, kenar boşluğu yok
***A.** Sola hizalanmış metin **B.** Beyaz arka plan **C.** 1 piksellik düz siyah kenarlık*

Sonraki CSS kuralı sidebar div etiketi için stil kuralları oluşturur:

```
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
```

#sidebar kuralı sidebar div etiketine 200 piksel genişlikte, gri arka planlı, 15 piksellik üst ve alt dolgu, 10 piksellik sağ dolgu ve 20 piksellik sol dolguya sahip olacak şekilde stil uygular. (Doldurma için varsayılan sıra, üst-sağ-alt-soldur.) Buna ek olarak kural sidebar div etiketini float: left özelliğiyle konumlandırır; bu, sidebar div etiketini container div etiketinin sol tarafına iten bir özelliktir. Kuralı sidebar div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:

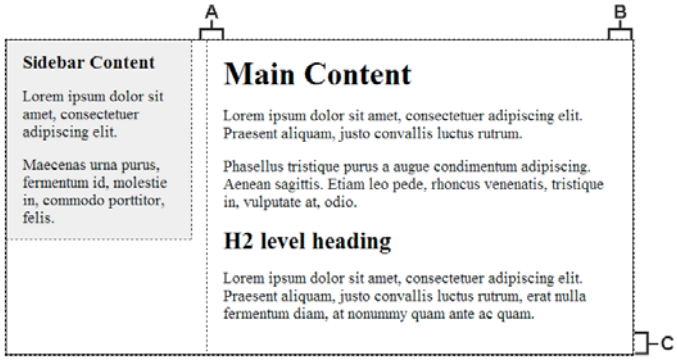


Sidebar div, float left
***A.** 200 piksellik genişlik **B.** Üst ve altta 15 piksellik dolgu*

Son olarak, ana kapsayıcı div etiketinin CSS kuralı mizanpajı bitirir:

```
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
```

#mainContent kuralı main content div etiketine sol kenar boşluğu 250 piksel olacak şekilde stil uygular, diğer bir deyişle container div'in sol tarafına ve main content div'in sol tarafına 250 piksellik boşluk koyar. Bunun yanı sıra bu kural main content div'in sağında, altında ve solunda 20 piksellik boşluk sağlar. Kuralı mainContent div etiketine uygulamak aşağıdaki sonuçları verir:



Main Content div, 250 piksellik sol kenar boşluğu
***A.** 20 piksellik sol dolgu **B.** 20 piksellik sağ dolgu **C.** 20 piksellik alt dolgu*

Kodun tamamı aşağıdaki gibidir:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Untitled Document</title>
<style type="text/css">
#container {
    width: 780px;
    background: #FFFFFF;
    margin: 0 auto;
    border: 1px solid #000000;
    text-align: left;
}
#sidebar {
    float: left;
    width: 200px;
    background: #EBEBEB;
    padding: 15px 10px 15px 20px;
}
#mainContent {
    margin: 0 0 0 250px;
    padding: 0 20px 20px 20px;
}
</style>
</head>
<body>
<!--container div tag-->
<div id="container">
    <!--sidebar div tag-->
    <div id="sidebar">
    <h3>Sidebar Content</h3>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit.</p>
    <p>Maecenas urna purus, fermentum id, molestie in, commodo  porttitor, felis.</p>
    </div>
    <!--mainContent div tag-->
    <div id="mainContent">
    <h1> Main Content </h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo
convallis luctus rutrum.</p>
    <p>Phasellus tristique purus a augue condimentum adipiscing. Aenean  sagittis. Etiam leo
pede, rhoncus venenatis, tristique in, vulputate at, odio.</p>
    <h2>H2 level heading </h2>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetuer adipiscing elit. Praesent aliquam,  justo
convallis luctus rutrum, erat nulla fermentum diam, at nonummy quam  ante ac quam.</p>
    </div>
</div>
</body>
```

Not: *Yukarıdaki örnek, Dreamweaver ile birlikte gelen hazır mizanpajları kullanarak yeni bir belge oluştururken, iki sütunlu sabit yan çubuklu mizanpajı oluşturan kodun basitleştirilmiş halidir.*

Ayrıca bkz.

"Basamaklı Stil Sayfalarını Anlama" sayfa 130

CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

Dreamweaver uygulamasında yeni bir sayfa oluştururken, zaten CSS mizanpajı içeren bir sayfa oluşturabilirsiniz. Dreamweaver, aralarından seçim yapabileceğiniz 30'dan fazla farklı CSS mizanpajıyla birlikte gelir. Buna ek olarak kendi CSS mizanpajlarınızı oluşturabilir ve bunları yapılandırma klasörüne ekleyebilirsiniz, böylece Yeni Belge iletişim kutusunda mizanpaj seçenekleri olarak görünürler.

Dreamweaver CSS mizanpajları aşağıdaki tarayıcılarda doğru şekilde görüntülenir: Firefox (Windows ve Macintosh) 1.0, 1.5 ve 2.0; Internet Explorer (Windows) 5.5, 6.0, 7.0; Opera (Windows ve Macintosh) 8.0, 9.0 ve Safari 2.0.

Ayrıca bkz.

"Boş sayfa oluşturma" sayfa 65

"Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama" sayfa 70

"Harici CSS stil sayfasına bağlama" sayfa 149

CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma

1 Dosya > Yeni'yi seçin.

2 Yeni Belge iletişim kutusunda Boş Sayfa kategorisini seçin. (Bu varsayılan seçimdir.)

3 Sayfa Türü için, oluşturmak istediğiniz sayfa türünü seçin.

Not: *Mizanpaj için HTML sayfa türünü seçmelisiniz. Örneğin HTML, ColdFusion® ve benzerlerini seçebilirsiniz. CSS mizanpajıyla ActionScript™, CSS, Kitaplık Öğesi, JavaScript, XML, XSLT veya ColdFusion Bileşeni sayfası oluşturamazsınız. Yeni Belge iletişim kutusunun Diğer kategorisindeki sayfa türleri de CSS sayfa mizanpajlarını içeremez.*

4 Mizanpaj için, kullanmak istediğiniz CSS mizanpajını seçin. 30'dan fazla farklı mizanpaj arasından seçim yapabilirsiniz. Önizleme penceresi mizanpajı gösterir ve seçili mizanpajın kısa bir açıklamasını verir.

Hazır CSS mizanpajları aşağıdaki türde sütunları sağlar:

Sabit Sütun genişliği piksel olarak belirtilir. Bu sütun, tarayıcının boyutuna veya site ziyaretçisinin metin ayarlarına göre yeniden boyutlandırılmaz.

Elastik Sütun genişliği, metnin boyutuna bağlı ölçü birimleriyle (ems) belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi metin ayarlarını değiştirdiğinde buna göre uyarlanır ancak tarayıcı penceresinin boyutuna göre değişmez.

Sıvı Sütun genişliği, site ziyaretçisinin tarayıcı genişliğinin yüzdesi olarak belirtilir. Bu tasarım, site ziyaretçisi tarayıcıyı genişlettiğinde veya daralttığında buna göre uyarlanır ancak ziyaretçinin metin ayarlarına göre değişmez.

Melez Sütunlar, önceki üç seçenekten herhangi birinin birleşimidir. Örneğin iki sütunlu melezde, sağ yan çubuk mizanpajında tarayıcının boyutuna göre ölçeklenen bir ana sütun ve sağ tarafta site ziyaretçisinin metin ayarlarlarına göre ölçeklenen elastik bir sütun vardır.

5 Belge Türü açılır menüsünden bir belge türü seçin.

6 Mizanpajın CSS'si için Mizanpaj CSS açılır menüsünden bir konum seçin.

Başlığa Ekle Mizanpajın CSS'sini, oluşturduğunuz sayfanın başlığına ekler.

Yeni Dosya Oluştur Mizanpajın CSS'sini yeni harici CSS stil sayfasına ekler ve yeni stil sayfasını, oluşturduğunuz sayfaya ekler.

Varolan Dosyaya Bağla Mizanpaj için gerekli CSS kurallarını içeren mevcut bir CSS dosyası belirtmenizi sağlar. Birden fazla belgede aynı CSS mizanpajını (tek bir dosyada bulunan CSS kuralları) kullanmak istediğinizde bu seçenek özellikle kullanışlıdır.

7 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Mizanpaj CSS açılır menüsünden Başlığa Ekle'yi seçtiyseniz (varsayılan seçenek) Oluştur'u tıklatın.
- Mizanpaj CSS açılır menüsünden Yeni Dosya Oluştur'u seçtiyseniz Oluştur'u tıklatın ve sonra Stil Sayfası Dosyasını Farklı Kaydet iletişim kutusunda yeni harici dosya için bir ad girin.
- Mizanpaj CSS açılır menüsünden Varolan Dosyaya Bağla'yı seçtiyseniz, Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatıp, Harici Stil Sayfası Ekle iletişim kutusunu tamamlayarak ve ardından Tamam'ı tıklatarak harici dosyayı CSS dosyası ekle metin kutusuna ekleyin. İşlemi tamamladığınızda Yeni Belge iletişim kutusunda Oluştur'u tıklatın.

Not: *Varolan Dosyaya Bağla seçeneğini işaretlediğinizde, belirttiğiniz dosya içerdiği CSS dosyasına ilişkin kurallara sahip olmalıdır.*

Mizanpaj CSS'sini yeni bir dosyaya yerlelştirdiğinizde ya da varolan bir dosyaya bağladığınızda, Dreamweaver bu dosyayı, oluşturduğunuz HTML sayfasına otomatik olarak bağlar.

Not: *IE görüntüleme sorunlarının giderilmesine yardımcı olan Internet Explorer koşullu yorumları (CC), mizanpaj CSS'niz için konum olarak Yeni Harici Dosya ya da Varolan Harici Dosya'yı seçseniz bile, yeni CSS mizanpajı belgesinin başlığında gömülü kalır.*

8 (İsteğe bağlı) CSS stil sayfalarını yeni sayfanıza (CSS mizanpajıyla ilgisiz), sayfayı oluştururken de ekleyebilirsiniz. Bunu yapmak için CSS dosyası ekle bölmesinin üstündeki Stil Sayfası Ekle simgesini tıklatın ve bir CSS stil sayfası seçin.

Seçenekler listesine özel CSS mizanpajları ekleme

1 Yeni Belge iletişim kutusundaki seçenekler listesine eklemek istediğiniz CSS mizanpajını içeren bir HTML sayfası oluşturun. Mizanpajın CSS'si HTML sayfasının başlığında bulunmalıdır.

Özel CSS mizanpajınızı Dreamweaver uygulamasıyla birlikte gelen diğer mizanpajlarla tutarlı hale getirmek için HTML dosyanızı .htm uzantısıyla kaydetmeniz gerekir.

2 HTML sayfasını Adobe Dreamweaver CS4\Configuration\BuiltIn\Layouts klasörüne ekleyin.

3 (İsteğe bağlı) Mizanpajınızın önizlemesini (örneğin .gif ya da .png dosyasını) Adobe Dreamweaver CS4\Configuration\BuiltIn\Layouts klasörüne ekleyin. Dreamweaver'la birlikte gelen varsayılan görüntüler 227 piksel genişliğinde x 193 piksel yüksekliğinde PNG dosyalarıdır.

Önizleme görüntünüze HTML dosyanızla aynı adı verin, böylece bu dosyayı daha sonra kolayca bulabilirsiniz. Örneğin HTML dosyanızın adı myCustomLayout.htm ise önizleme görüntünüze myCustomLayout.png adını verin.

4 (İsteğe bağlı) Adobe Dreamweaver CS4\Configuration\BuiltIn\Layouts_notes klasörünü açıp, aynı klasördeki mevcut not dosyalarından herhangi birini kopyalayıp yapıştırarak ve ardından bu kopyayı özel mizanpajınız için yeniden adlandırarak özel mizanpajınız için not dosyası oluşturun. Örneğin oneColElsCtr.htm.mno dosyasını kopyalayıp myCustomLayout.htm.mno olarak yeniden adlandırabilirsiniz.

5 (İsteğe bağlı) Özel mizanpajınız için not dosyası oluşturduktan sonra bu dosyayı açabilir ve mizanpaj adını, açıklamasını ve önizleme görüntüsünü belirtebilirsiniz.

Dreamweaver'daki AP öğeleri hakkında

AP öğeleri (mutlak konumlu öğeler), kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir `div` etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan bir HTML sayfası öğeleridir. AP öğeleri metin, görüntü ya da HTML belgelerinin gövdesine yerleştirebileceğiniz diğer herhangi bir içerik olabilir.

Dreamweaver ile, sayfanızın mizanpajını hazırlamak için AP öğelerini kullanabilirsiniz. AP öğelerini birbirinin önüne ve arkasına yerleştirebilir, bazı AP öğelerini gizlerken bazılarını gösterebilir ve AP öğelerini ekran boyunca taşıyabilirsiniz. Bir AP öğesine arka plan görüntüsü yerleştirebilir, sonra saydam arka planlı metin içeren ikinci bir AP öğesini ilkinin önüne yerleştirebilirsiniz.

AP öğeleri genellikle mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleridir. (Bunlar Dreamweaver uygulamasının varsayılan olarak eklediği AP öğeleridir.) Ancak bir HTML öğesine (örneğin görüntü) mutlak konum atayarak bu öğeyi AP öğesi olarak sınıflandırabilirsiniz. AP öğeleri panelinde tüm AP öğeleri görünür (yalnızca mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleri değil).

AP Div öğeleri için HTML kodu

Dreamweaver, AP öğelerini `div` etiketi kullanarak oluşturur. AP Div Çiz aracını kullanarak AP öğesi çizerken, Dreamweaver belgeye bir `div` etiketi ekler ve bu div etiketine bir kimlik (id) değeri atar (varsayılan olarak, çizdiğiniz ilk div için apDiv1, ikinci div için apDiv2 ve aynı şekilde devam eder). Daha sonra, AP öğeleri panelini ya da Özellik denetçisini kullanarak AP Div'i istediğiniz şekilde yeniden adlandırabilirsiniz. Dreamweaver ayrıca AP Div'ini yerleştirmek ve ona tam boyutlarını atamak için de belgenin başlığında gömülü CSS'yi kullanır.

Aşağıda AP Div için örnek bir HTML kodu verilmiştir:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1" />
<title>Sample AP Div Page</title>
<style type="text/css">
<!--
    #apDiv1 {
        position:absolute;
        left:62px;
        top:67px;
        width:421px;
        height:188px;
        z-index:1;
    }
-->
</style>
</head>
<body>
    <div id="apDiv1">
    </div>
</body>
</html>
```

Sayfanızdaki AP Div'lerinin (ya da herhangi bir AP öğesinin) x ve y koordinatları, z-dizini (yığınlama sırası olarak da adlandırılır) ve görünürlük gibi özelliklerini ve diğer özelliklerini değiştirebilirsiniz.

AP Div ekleme

Dreamweaver kolayca AP Div'leri oluşturmanızı ve sayfanıza eklemenizi sağlar. Ayrıca yuvalanmış AP Div'leri de oluşturabilirsiniz:

AP Div eklediğinizde, Dreamweaver varsayılan olarak Tasarım görünümünde AP Div'inin anahattını görüntüler ve işaretçiyi üzerine getirdiğinizde bloku vurgular. AP Div'inin (veya herhangi bir AP öğesinin) anahatlarını gösteren görsel yardımı, Görünüm > Görsel Yardımlar menüsündeki AP Öğesi Anahatları ve CSS Mizanpajı Anahatları seçeneklerinin her ikisinin de işaretini kaldırarak devre dışı bırakabilirsiniz. Tasarım sırasında görsel yardım olarak AP öğelerine ilişkin arka planları ve kutu modelini de etkinleştirebilirsiniz.

AP Div oluşturduktan sonra, ekleme noktasını AP Div'in içine yerleştirip, bir sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"AP öğelerini seçme" sayfa 168

"Div etiketlerinin vurgulama rengini değiştirme" sayfa 174

"CSS mizanpaj bloklarını görselleştirme" sayfa 175

Tek bir AP Div ya da arka arkaya birden fazla AP Div çizme

1 Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde AP Div Çiz düğmesini tıklatın .

2 Belge penceresinin Tasarım görünümünde aşağıdakilerden birini yapın:

- Tek bir AP Div çizmek için sürükleyin.
- Arka arkaya birden fazla AP Div çizmek için Control tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken sürükleyin.

Control ya da Command tuşunu serbest bırakmadığınız sürece yeni AP Div'ler çizmeye devam edebilirsiniz.

AP Div'i belgede belli bir yere ekleme

❖ Ekleme noktasını Belge penceresinin içine yerleştirin ve Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div'i seçin.

Not: *Bu işlem, AP Div'ine ilişkin etiketi, Belge penceresinde nereyi tıklattıysanız oraya ekler. Bu nedenle, AP Div'inin görüntüsünün oluşturulması, çevresindeki diğer sayfa öğelerini (metin gibi) etkiler.*

AP Div'ine ekleme noktası yerleştirme

❖ AP Div'inin kenarlıkları içinde herhangi bir yeri tıklatın.

AP Div'inin kenarlıkları vurgulanır ve seçim tutamacı görünür ancak AP Div'inin kendisi seçilmez.

AP Div kenarlıklarını gösterme

❖ Görünüm > Görsel Yardımlar'ı seçin ve AP Div Anahatları ya da CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçin.

Not: *Her iki seçeneği de aynı anda işaretlemek aynı etkiyi sağlar.*

AP Div kenarlıklarını gizleme

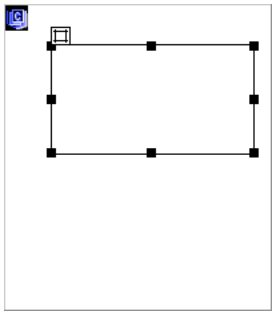
❖ Görünüm > Görsel Yardımlar'ı seçin ve hem AP Div Anahatları hem de CSS Mizanpajı Anahatları seçeneğinin işaretini kaldırın.

Yuvalanmış AP Div'leriyle çalışma

Yuvalanmış bir AP Div, kodu başka bir AP Div'inin etiketlerinde içerilen AP Div'dir. Örneğin aşağıdaki kod *yuvalanmamış* iki AP Div'ini ve yuvalanmış iki AP Div'ini göstermektedir:

```
<div id="apDiv1"></div>
<div id="apDiv2"></div>
<div id="apDiv3">
    <div id="apDiv4"></div>
</div>
```

Her iki grup AP Div'inin grafiksel gösterimi aşağıdaki gibidir:



İlk div etiketleri grubunda, bir div sayfada diğerinin üstündedir. İkinci grupta apDiv4 div'i apDiv3 div'inin içindedir. (AP Div yığınlama sırasını AP Öğeleri panelinde değiştirebilirsiniz.)

AP Div'lerini birlikte gruplamak için yuvalama sık kullanılan bir yöntemdir. Yuvalanmış bir AP Div üst AP Div'iyle birlikte hareket eder ve üstünden görünürlüğü devralacak şekilde ayarlanabilir.

Bir AP Div'ini başka bir AP Div'inin içinden başlayarak çizdiğinizde otomatik olarak yuvalamak için Yuvalama seçeneğini etkinleştirebilirsiniz. Başka bir AP Div'inin içine ya da üstüne çizmek için, Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretini de kaldırmış olmanız gerekir.

Yuvalanmış AP Div'i çizme

1 AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP Öğeleri) Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.

2 Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde AP Div Çiz düğmesini tıklatın .

3 Belge penceresinin Tasarım görünümünde, varolan bir AP Div'in içinde AP Div çizmek için sürükleyin.

AP Öğeleri tercihlerinde Yuvalama devre dışıysa, varolan bir AP Div'in içine AP Div yuvalamak için Alt tuşu (Windows) ya da Option tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın.

Yuvalanmış AP Div'leri farklı tarayıcılarda farklı görünebilir. Yuvalanmış AP Div'leri oluştururken, tasarım aşamasında görünümlerini farklı tarayıcılarda sık sık kontrol edin.

Yuvalanmış AP Div'i ekleme

1 Çakışmaları Engelle seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.

2 Ekleme noktasını Belge penceresinin Tasarım görünümünde varolan bir AP Div'in içine yerleştirin ve Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div'i seçin.

Varolan bir AP öğesini bir diğerinin içine AP Öğeleri panelini kullanarak yuvalama

1 AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.

2 AP Öğeleri panelinde bir AP öğesi seçin, sonra Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken AP öğesini AP Öğeleri panelindeki hedef AP öğesine sürükleyin.

3 Hedef Ap öğesinin adı vurgulandığında fare düğmesini serbest bırakın.

AP Div'in içine başka bir AP Div çizerken AP Div'leri otomatik olarak yuvalama

❖ AP Öğeleri tercihlerinde Yuvalama'yı seçin.

AP öğesi tercihlerini görüntüleme veya ayarlama

Oluşturduğunuz yeni AP Öğeleri için varsayılan ayarları belirlemek üzere Tercihler iletişim kutusundaki AP Öğeleri kategorisini kullanın.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Sol taraftaki kategori listesinden AP öğelerini seçin ve aşağıdaki tercihlerden herhangi birini belirleyip Tamam'ı tıklatın.

Görünürlük AP öğelerinin varsayılan olarak görünür olup olmayacağını belirler. Seçenekler varsayılan, devral, görünür ve gizlidir.

Genişlik ve Yükseklik Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div seçeneğini kullanarak, oluşturduğunuz AP öğeleri için varsayılan genişliği ve yüksekliği (piksel cinsinden) belirtin.

Background Color Varsayılan bir arka plan rengi belirler. Renk seçiciden bir renk seçin.

Background Image Varsayılan bir arka plan görüntüsü belirler. Bilgisayardaki görüntü dosyasına gözatmak için Gözat düğmesini tıklatın.

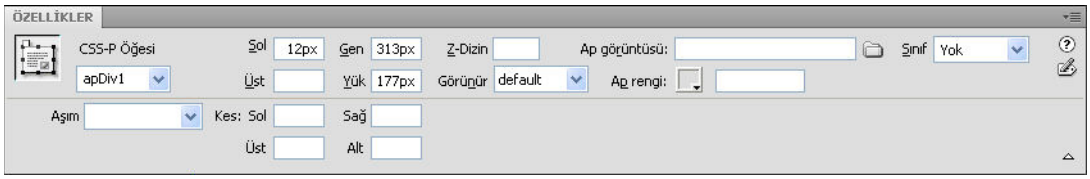
Yuvalama: AP Div İçinde Oluşturulduğunda Yuvalama Varolan bir AP Div'in sınırları içinden başlayarak çizdiğiniz bir AP Div'in yuvalanmış bir AP Div olup olmayacağını belirtir. Bir AP Div çizerken bu ayarı geçici olarak değiştirmek için Alt (Windows) ya da Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.

Tek bir AP öğesinin özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

Bir AP öğesini seçtiğinizde, Özellik denetçisi AP öğesi özelliklerini görüntüler.

1 Bir AP öğesini seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişletilmiş durumda değilse tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.



3 Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

CSS-P Öğesi Seçili AP öğesi için bir kimlik (ID) belirler. Kimlik, AP öğesini AP Öğeleri panelinde ve JavaScript kodunda tanımlar.

Yalnızca standart alfasayısal karakterler kullanın; boşluk, tire, bölme çizgisi veya nokta gibi özel karakterler kullanmayın Her AP öğesinin kendine ait benzersiz bir kimliği olmalıdır.

Not: *CSS-P Özellik denetçisi göreli olarak konumlandırılmış öğeler için aynı seçenekleri sunar.*

S ve Ü (sol ve üst) AP öğesinin sol üst kenarının konumunu, sayfanın sol üst kenarına göre ya da yuvalanmışsa üst AP öğesinin sol üst kenarına göre belirleyin.

G ve Y AP öğesinin genişlik ve yüksekliğini belirleyin.

Not: *AP öğesinin içeriği belirlenen boyutu aşarsa, AP öğesinin alt kenarı (Dreamweaver uygulamasındaki Tasarım görünümünde göründüğü gibi) içeriği kapsamak için uzar. (AP öğesi bir tarayıcıda görüntülendiğinde, Taşma özelliği Görünür olarak ayarlanmamışsa, alt kenar uzamaz.)*

Konum ve boyut için varsayılan birim pikseldir (px). Bunun yerine aşağıdaki birimleri de belirtebilirsiniz: pc (pika), pt (nokta), in (inç), mm (milimetre), cm (santimetre), veya % (üst Ap öğesinin karşılık gelen değerinin yüzdesi). Değerden sonra gelen kısaltmayla değer arasında boşluk olmamalıdır: örneğin 3mm 3 milimetreyi ifade eder.

Z-Dizini AP öğesinin z-dizinini veya yığınlanma sırasını belirler.

Tarayıcıda, numarası büyük olan AP öğeleri numarası küçük olan Ap öğelerinin önünde görünür. Değerler eksi veya artı olabilir. AP öğelerinin yığınlanma sırasını AP Öğeleri panelini kullanarak değiştirmek, belirli *z*-dizini değerleri girerek değiştirmekten daha kolaydır.

Görünür AP öğesinin başlangıçta görünür olup olmayacağını belirler. Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

- Varsayılan bir görünürlük özelliği belirtmez. Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde çoğu tarayıcı varsayılan olarak Devral ayarını kullanır.
- Devral, AP öğesinin üstünün görünürlük özelliğini kullanır.
- Görünür, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak görüntüler.
- Gizli, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak gizler.

  Görünürlük özelliğini kontrol etmek ve AP öğesi içeriklerini dinamik olarak görüntülemek için JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanın.

Bg Görüntüsü AP öğesinin arka plan görüntüsünü belirler.

Görüntü dosyasına gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın.

Bg Rengi AP öğesinin arka plan rengini belirler.

Saydam bir arka plan belirlemek için bu seçeneği boş bırakın.

Sınıf AP öğesine stil uygulamak için kullanılan CSS sınıfını belirtir.

Taşma İçerik AP öğesinin belirlenen boyutunu aştığında AP öğelerinin tarayıcıda nasıl görüneceğini kontrol eder.

Görünür seçeneği, taşan içeriğin AP öğesinde görüneceğini belirtir, AP öğesi bu içeriği kapsamak için genişler. Gizli seçeneği, taşan içeriğin tarayıcıda görüntülenmeyeceğini belirtir. Kaydır seçeneği, gerekli olsa da olmasa da tarayıcının AP öğesine kaydırma çubukları ekleyeceğini belirtir. Otomatik seçeneği, tarayıcının yalnızca gerekli olduğunda (diğer bir deyişle AP öğesinin içeriği sınırlarını aştığında) AP öğesi için kaydırma çubukları görüntülemesine neden olur.

Not: *`Ta ma` seçeneğinin desteklenip desteklenmeyeceği tarayıcıya göre değişir.*

Kes AP öğesinin görünür alanını belirler.

AP öğesinin koordinat alanı içinde bir dikdörtgen tanımlamak için sol, üst, sağ ve alt koordinatları belirtin (AP öğesinin sol üst köşesinden sayarak). AP öğesi, yalnızca belirtilen dikdörtgen görünecek şekilde "kesilir". Örneğin bir AP öğesinin içeriğini, AP öğesinin sol üst köşesindeki 50 piksel genişlikte, 75 piksel yükseklikte bir dikdötgenin haricinde görünmez yapmak için S (Sol) değerini 0, Ü değerini 0, S (Sağ) değerini 50 ve A değerini 75 olarak ayarlayın.

Not: *CSS kesme için farklı anlamlar belirtse de, Dreamweaver kesme işlemini çoğu tarayıcının yaptığı gibi yorumlar.*

4 Metin kutusuna bir değer girerseniz, değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Birden çok AP öğesinin özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

İki ya da daha çok AP öğesi seçtiğinizde, Özellik denetçisi tüm AP öğesi özelliklerinin metin özelliklerini ve alt kümesini görüntüleyerek birkaç AP öğesini bir defada değiştirmenizi sağlar.

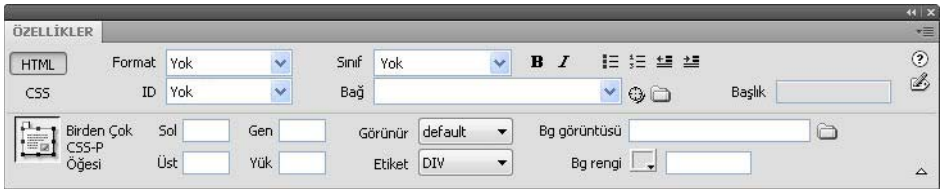
Birden çok AP öğesi seçme

❖ AP öğelerini seçerken Üstkarakter tuşunu basılı tutun.

Birden çok AP öğesinin özelliklerini görüntüleme ve ayarlama

1 Birden çok AP öğesi seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişletilmiş durumda değilse tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.



3 Birden çok AP öğesi için aşağıdaki özelliklerden herhangi birini ayarlayın:

S ve Ü (sol ve üst) AP öğelerinin sol üst kenarlarının konumunu, sayfanın sol üst kenarına göre ya da yuvalanmışsa üst AP öğesinin sol üst kenarına göre belirleyin.

G ve Y AP öğelerinin genişlik ve yüksekliğini belirleyin.

Not: *Herhangi bir AP öğesinin içeriği belirlenen boyutu aşarsa, AP öğesinin alt kenarı (Dreamweaver uygulamasındaki Tasarım görünümünde göründüğü gibi) içeriği kapsamak için uzar. (AP öğesi bir tarayıcıda görüntülendiğinde, Taşma özelliği Görünür olarak ayarlanmamışsa, alt kenar uzamaz.)*

Konum ve boyut için varsayılan birim pikseldir (px). Bunun yerine aşağıdaki birimleri de belirtebilirsiniz: pc (pika), pt (nokta), in (inç), mm (milimetre), cm (santimetre), veya % (üst Ap öğesinin karşılık gelen değerinin yüzdesi). Değerden sonra gelen kısaltmayla değer arasında boşluk olmamalıdır: örneğin 3mm 3 milimetreyi ifade eder.

Görünür AP öğelerinin başlangıçta görünür olup olmayacağını belirler. Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

- Varsayılan bir görünürlük özelliği belirtmez. Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde çoğu tarayıcı varsayılan olarak Devral ayarını kullanır.
- Devral, AP öğelerinin üstünün görünürlük özelliğini kullanır.
- Görünür, AP öğelerinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak görüntüler.
- Gizli, AP öğesinin içeriğini üstün değerinden bağımsız olarak gizler.

  Görünürlük özelliğini kontrol etmek ve AP öğesi içeriklerini dinamik olarak görüntülemek için JavaScript gibi bir komut dosyası dili kullanın.

Etiket AP öğelerini tanımlamak için kullanılan HTML etiketini belirtir.

Bg Görüntüsü AP öğelerinin arka plan görüntüsünü belirler.

Görüntü dosyasına gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın.

Bg Rengi AP öğelerinin arka plan rengini belirler. Saydam bir arka plan belirlemek için bu seçeneği boş bırakın.

4 Metin kutusuna bir değer girerseniz, değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

AP Öğeleri paneline genel bakış

AP Öğeleri panelini (Pencere > AP Öğeleri) belgenizdeki AP öğelerini yönetmek için kullanırsınız. AP Öğeleri panelini; çakışmaları engellemek, AP öğelerinin görünürlüğünü değiştirmek, AP öğelerini yuvalamak ya da yığınlamak ve bir ya da daha çok AP öğesi seçmek için kullanın.

Not: *Dreamweaver uygulamasındaki AP öğeleri, kendisine atanmış mutlak bir konuma sahip, özellikle bir* `div` *etiketi ya da başka herhangi bir etiket olan bir HTML sayfası öğeleridir. AP Öğeleri paneli göreli olarak konumlandırılmış öğeleri görüntülemez.*

AP öğeleri bir ad listesi olarak, *z*-dizininin sırasında görüntülenir; varsayılan olarak, ilk oluşturulan AP öğesi (*z*-dizini 1'dir) listenin en altında ve en son oluşturulan AP öğesi en üstünde görünür. Ancak, bir AP öğesinin yığınlanma sırasındaki yerini değiştirerek onun *z*-dizinini de değiştirebilirsiniz. Örneğin sekiz AP öğesi oluşturur ve dördüncü AP öğesini en üste taşımak isterseniz, buna diğerlerinden daha yüksek bir *z*-dizini atayabilirsiniz.

AP öğelerini seçme

Değişiklik yapmak veya özelliklerini değiştirmek için bir ya da daha çok AP öğesi seçebilirsiniz.

AP Öğeleri panelinde bir AP öğesi seçme

❖ AP öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), AP öğesinin adını tıklatın.

Belge penceresinde bir AP öğesini seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir AP öğesinin seçim tutamacını tıklatın.

Seçim tutamacı görünmüyorsa bunu görünür yapmak için AP öğesinin içinde herhangi bir yerde tıklatın.

- Bir AP öğesinin kenarlığını tıklatın.
- Ctrl-Üstkarakter tuşları (Windows) ya da Command-Shift tuşları (Macintosh) basılıyken AP öğesinin içinde tıklatın.
- Bir AP öğesinin içinde tıklatın ve AP öğesinin içindekileri seçmek için Ctrl+A (Windows) ya da Command+A (Macintosh) tuşlarına basın. AP öğesini seçmek için Ctrl+A ya da Command+A tuşlarına tekrar basın.
- Bir AP öğesinin içinde tıklatın ve etiket seçicide o öğenin etiketini seçin.

Birden çok AP öğesi seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), iki ya da daha çok AP öğesinin adını Üstkarakter tuşu basılıyken tıklatın.
- Belge penceresinde, Üstkarakter tuşu basılıyken iki ya da daha çok AP öğesinin içinde veya kenarlığında tıklatın.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını değiştirme

AP öğelerinin yığınlanma sırasını değiştirmek için AP Öğeleri panelinin Özellik denetçisini kullanın. AP Öğeleri paneli listesinin en üstündeki AP öğesi yığınlanma sırasının en üstündedir ve diğer AP öğelerinin önünde görünür.

HTML kodunda, AP öğelerinin yığınlanma sırası ya da *z*-dizini, öğelerin tarayıcıda çizilme sırasını belirler. *Z*-dizini daha yüksek olan AP öğesi, yığınlanma sırasında daha üstte yer alır. AP Öğeleri panelini ya da Özellik denetçisini kullanarak her bir AP öğesinin *z*-dizinini değiştirebilirsiniz.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını AP Öğeleri panelini kullanarak değiştirme

1 AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.

2 Bir AP öğesini yukarı veya aşağı doğru sürükleyerek istediğiniz yığınlanma sırasına getirin.

AP öğesini taşırken, AP öğesinin nerede görüneceğini belirten bir çizgi belirir. Yerleştirme çizgisi yığınlanma sırasında istediğiniz yere geldiğinde farenin düğmesini serbest bırakın.

AP öğelerinin yığınlanma sırasını Özellik denetçisini panelini kullanarak değiştirme

1 Geçerli yığınlanma sırasını görmek üzere AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.

2 AP Öğeleri panelinde veya Belge penceresinde bir AP öğesi seçin.

3 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Z-Dizin metin kutusuna bir sayı yazın.

- AP öğesini yığınlanma sırasında yukarı taşımak için büyük bir sayı yazın.
- AP öğesini yığınlanma sırasında aşağı taşımak için küçük bir sayı yazın.

AP öğelerini gösterme ve gizleme

Belgenizin üstünde çalışırken, sayfanın farklı koşullarda nasıl görüneceğini görmek için AP Öğeleri panelini kullanarak AP öğelerini elle gösterebilir ve gizleyebilirsiniz.

Not: *Seçili olan AP öğesi seçili olduğu sürece görünür olur ve diğer AP öğelerinin önünde görünür.*

AP öğesi görünürlüğünü değiştirme

1 AP Öğeleri panelini açmak için Pencere > AP Öğeleri'ni seçin.

2 Görünürlüğünü değiştirmek için bir AP öğesinin göz simgesi sütununu tıklatın.

- Göz açıkken AP öğesi görünür olur.
- Göz kapalıyken AP öğesi görünmez olur.
- Göz simgesi yoksa genellikle AP öğesi görünürlüğü üstünden devralır. (AP öğeleri yuvalanmamışsa her zaman görünür olan belge gövdesi üst olur.)

Hiçbir görünürlük belirtilmediğinde göz simgesi görünmez (Özellik denetçisinde Varsayılan görünürlük olarak görünür).

Tüm AP öğelerinin görünürlüğünü aynı anda değiştirme

❖ AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), sütunun en üstündeki göz simgesini tıklatın.

Not: *Bu işlem tüm AP öğelerini görünür ya da gizli olacak şekilde ayarlar, ancak devralacak şekilde ayarlamaz.*

AP öğelerini yeniden boyutlandırma

Tek bir AP öğesini yeniden boyutlandırabilir ya da hepsini aynı genişliğe ve yüksekliğe getirmek için birden çok AP öğesini aynı anda yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Çakışmaları engelle seçeneği işaretliyse bir AP öğesini diğer bir AP öğesiyle çakışacak şekilde yeniden boyutlandıramazsınız.

Ayrıca bkz.

"Mizanpaj ızgarasını kullanma" sayfa 179

AP öğesini yeniden boyutlandırma

1 Tasarım görünümünde bir AP öğesini seçin.

2 AP öğesini yeniden boyutlandırmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Sürükleyerek yeniden boyutlandırmak için AP öğesinin yeniden boyutlandırma tutamaçlarından herhangi birini sürükleyin.
- Bir defada bir pikselle yeniden boyutlandırmak için bir ok tuşuna basarken Ctrl (Windows) ya da Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.

Ok tuşları AP öğesinin sağ ve alt kenarlıklarını taşır; bu teknikle üst ve sol kenarlıkları kullanarak yeniden boyutlandıramazsınız.

- Izgaraya yapışma aralıklarıyla yeniden boyutlandırmak için bir ok tuşuna basarken Üstkarakter-Ctrl (Windows) ya da Shift-Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun.
- Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), genişlik (G) ve yükseklik (Y) değerlerini yazın.

AP öğesini yeniden boyutlandırmak öğenin genişlik ve yüksekliğini değiştirir. AP öğesinin içeriğinin ne kadarının görünür olacağını tanımlamaz. AP öğesindeki görünür alanı tercihlerde tanımlayabilirsiniz.

Birden çok AP öğesini aynı anda yeniden boyutlandırma

1 Tasarım görünümünde iki ya da daha fazla AP öğesi seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Yerleştir > Aynı Genişliğe ya da Yüksekliğe Getir > Yerleştir > Aynı Yüksekliğe Getir'i seçin.

İlk olarak seçilen AP öğeleri son seçilen AP öğesinin genişliğine ya da yüksekliğine getirilir.

- Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Birden Çok CSS-P Öğesi'nin altında genişlik ve yükseklik değerlerini girin.

Değerler tüm seçili AP öğelerine uygulanır.

AP öğelerini taşıma

AP öğelerini Tasarım görünümünde, çoğu grafik uygulamasındaki nesneleri taşıma yöntemine çok benzer şekilde taşıyabilirsiniz.

Çakışmaları engelle seçeneği işaretliyse bir AP öğesini diğer bir AP öğesiyle çakışacak şekilde taşıyamazsınız.

1 Tasarım görünümünde bir ya da daha çok AP öğesini seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Sürükleyerek taşımak için, son seçilen AP öğesinin (siyahla vurgulanır) seçim tutamacını sürükleyin.
- Bir defada bir piksel taşımak için ok tuşlarını kullanın.

AP öğesini geçerli ızgaraya yapışma aralıklarıyla taşımak için bir ok tuşuna basarken Üstkarakter tuşunu basılı tutun.

Ayrıca bkz.

"Mizanpaj ızgarasını kullanma" sayfa 179

AP öğelerini hizalama

Bir ya da daha çok AP öğesini son seçilen AP öğesinin kenarlığıyla hizalamak için AP öğesi hizalama komutlarını kullanın.

AP öğelerini hizalarken, seçili olmayan alt AP öğeleri taşınabilir çünkü bunların üst AP öğesi seçilmiş ve taşınmıştır. Bunu önlemek için, yuvalanmış AP öğelerini kullanmayın.

1 Tasarım görünümünde AP öğesini seçin.

2 Değiştir > Yerleştir'i seçin ve sonra bir hizalama seçeneği belirleyin.

Örneğin Üst'ü seçerseniz tüm AP öğeleri, üst kenarlıkları son seçilen AP öğesinin (siyahla vurgulanır) üst kenarlığıyla aynı dikey konuma gelecek şekilde taşınır.

AP öğelerini tablolara dönüştürme

Mizanpaj oluşturmak için tabloları kullanmak yerine, bazı web tasarımcıları AP öğeleriyle çalışmayı tercih eder. Dreamweaver, AP öğeleri kullanarak mizanpaj oluşturmanızı ve sonra (isterseniz) bu öğeleri tablolara dönüştürmenizi sağlar. Örneğin 4.0'dan önceki sürümlere sahip tarayıcıları desteklemek istiyorsanız AP öğelerini tablolara dönüştürmeniz gerekebilir. Bununla birlikte, AP öğelerini tablolara dönüştürmek kesinlikle önerilmez çünkü çok sayıda boş hücreye sahip tablolarla ve fazla miktarda kodla sonuçlanabilir. Tablo kullanan bir sayfa mizanpajı oluşturmanız gerekiyorsa en iyi yöntem, sayfa mizanpajını Dreamweaver uygulamasında bulunan standart tablo mizanpaj araçlarını kullanarak oluşturmaktır.

Mizanpajı düzeltmek ve sayfa tasarımını en iyi duruma getirmek için AP öğeleri ve tablolar arasında tekrar tekrar dönüştürme yapıp sonra geri alabilirsiniz. (Bir tabloyu tekrar AP öğelerine dönüştürdüğünüzde, Dreamweaver uygulaması, tabloya dönüştürmeden önce sayfanızda bulunan AP öğesinin türünü dikkate almadan, tabloyu tekrar AP Div'lerine dönüştürür.) Bir sayfadaki belli bir tabloyu ya da AP öğesini dönüştüremezsiniz; tüm sayfadaki AP öğelerini tablolara ve tabloları AP Div'lerine dönüştürmeniz gerekir.

Not: *Bir şablondaki ya da şablon uygulanmış bir belgedeki AP öğelerini tablolara ya da tabloları AP Div'lerine dönüştüremezsiniz. Bunun yerine, mizanpajınızı şablon olmayan bir belgede oluşturun ve bunu şablon olarak kaydetmeden önce dönüştürün.*

AP öğeleri ve tabloları arasında dönüştürme

AP öğeleri kullanarak mizanpaj oluşturabilir ve sonra bu AP öğelerini tablolara dönüştürerek mizanpajınızın eski sürümlü tarayıcılarda da görüntülenmesini sağlayabilirsiniz.

Tablolara dönüştürmeden önce AP öğelerinin çakışmadığından emin olun. Ayrıca, Standart Mod'da (Görünüm > Tablo Modu > Standart Modu) olduğunuzdan emin olun.

AP öğelerini tabloya dönüştürme

1 Değiştir > Dönüştür > AP Div'lerini Tabloya'yı seçin.

2 Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın:

En Doğrusu Her AP öğesi için bir hücre ve buna ek olarak AP öğeleri arasındaki boşluğu korumak için gerekli ek hücreleri oluşturur.

En küçük: Boş Hücreleri Daralt AP öğeleri belirtilen piksel sayısı içinde konumlandırılmışlarsa AP öğelerinin kenarlarının hizalanması gerektiğini belirtin.

Bu seçeneği işaretlerseniz, sonuçta ortaya çıkan tabloda daha az satır ve sütun bulunacaktır ancak mizanpajınıza tam olarak uymayabilir.

Saydam GIF kullan Tablonun son satırını saydam GIF'lerle doldurur. Bu, tablonun tüm tarayıcılarda aynı sütun genişliğinde görüntülenmesini sağlar.

Bu seçenek etkinleştirildiğinde, sonuçta ortaya çıkan tabloyu, sütunlarını sürükleyerek düzenleyemezsiniz. Bu seçenek devre dışı bırakıldığında, sonuçta ortaya çıkan tablolar saydam GIF'ler içermez, ancak sütunların genişliği bir tarayıcıdan diğerine değişebilir.

Sayfada Ortala Sonuçta ortaya çıkan tabloyu sayfada ortalar. Bu seçenek devre dışı bırakılırsa tablo sayfanın sol kenarından başlar.

Tabloları AP Div'lerine dönüştürme

1 Değiştir > Dönüştür > Tabloları AP Div'lerine'yi seçin.

2 Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın:

AP Öğelerinin Çakışmalarını Engelle AP öğeleri oluşturulurken, taşınırken ve yeniden boyutlandırılırken bunların konumlarını çakışmayacakları şekilde sınırlar.

AP Öğeleri Panelini göster AP öğeleri panelini görüntüler.

Izgarayı Göster ve Izgaraya Yapış AP öğelerinin konumlandırılmasına yardımcı olmak için ızgara kullanmanızı sağlar.

Tablolar AP Div'lerine dönüştürülür. Boş hücreler, arka plan renkleri yoksa AP öğelerine dönüştürmez.

Not: *Tabloların dışındaki sayfa öğeleri de AP Div'lerine yerleştirilir.*

AP öğesi çakışmalarını engelleme

Tablo hücreleri çakışamayacağı için, Dreamweaver çakışan AP öğelerinden tablo oluşturamaz. Bir belgedeki AP öğelerini tablolara dönüştürmeyi planlıyorsanız, AP öğelerinin çakışmaması için AP öğesinin hareketini ve konumlandırmasını kısıtlamak üzere Çakışmaları Engelle seçeneğini kullanın.

Bu seçenek etkinken, bir AP öğesi varolan bir AP öğesinin önünde oluşturulamaz, üstüne taşınamaz veya yeniden boyutlandırılamaz ya da içine yuvalanamaz. Bu seçeneği çakışan AP öğeleri oluşturduktan sonra etkinleştirirseniz, her çakışan AP öğesini diğer AP öğelerinden uzağa taşımak için sürükleyin. Dreamweaver, AP Öğesi Çakışmalarını Engelle seçeneğini etkinleştirdiğinizde, mevcut çakışan AP öğelerini otomatik olarak düzeltmez.

Bu seçenek ve yapışma etkinleştirildiğinde, iki AP öğesinin çakışmasına neden olacaksa AP öğesi ızgaraya yapışmaz. Bunun yerine en yakın AP öğesinin kenarına yapışır.

Not: *Belli işlemler, Çakışmaları Engelle seçeneği etkinken bile AP öğelerini çakıştırmanızı sağlar. Ekle menüsünü kullanarak AP öğesi eklerseniz, Özellik denetçisinde sayıları girin ya da AP öğelerini HTML kaynak kodunu düzenleyerek yeniden konumlandırın; bu seçenek etkinken AP öğelerinin çakışmasını veya yuvalanmasını sağlayabilirsiniz. Çakışma oluşursa, çakışan AP öğelerini ayırmak için Tasarım görünümünde sürükleyin.*

- AP Öğeleri panelinde (Pencere > AP öğeleri), Çakışmaları Engelle seçeneğini belirleyin.
- Belge penceresinde Değiştir > Yerleştir > AP Öğesi Çakışmalarını Önle seçeneğini belirleyin.

Div etiketleriyle çalışma

Div etiketleriyle çalışma hakkında

Sayfa mizanpajlarını, elle `div` etiketleri ekleyip, bunlara CSS konumlandırma stilleri uygulayarak oluşturabilirsiniz. Bir `div` etiketi, web sayfasının içeriğindeki mantıksal bölümleri tanımlayan etikettir. Bu `div` etiketlerini içerik bloklarını ortalamak, sütun etkisi oluşturmak, farklı renk alanları oluşturmak ve çok daha fazlasını yapmak için kullanabilirsiniz.

Web sayfası oluşturmak için `div` etiketlerlini ve Basamaklı Stil Sayfalarını (CSS) kullanma hakkında bilginiz yoksa, CSS mizanpajını Dreamweaver uygulamasıyla birlikte gelen hazır mizanpajlardan birini temel alarak oluşturabilirsiniz. CSS ile çalışırken çok rahat değilseniz ancak tablo kullanma hakkında bilginiz varsa, tablo kullanmayı da deneyebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver, mutlak konuma sahip tüm div etiketlerini, bu etiketleri AP Div çizim aracını kullanarak oluşturmadıysanız bile, AP öğeleri (mutlak şekilde konumlandırılmış öğeler) olarak değerlendirir.*

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'daki AP öğeleri hakkında" sayfa 161

"CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma" sayfa 160

"Tablolara sahip içerik sunma" sayfa 180

Div etiketleri ekleme

CSS mizanpajları oluşturmak ve bunları belgenizde konumlandırmak için `div` etiketlerini kullanabilirsiniz. Konumlandırma stilleri belgenize eklenmiş bir CSS stil sayfanız varsa bu kullanışlıdır. Dreamweaver, hızla div etiketi eklemenizi ve buna stil uygulamanızı sağlar.

1 Belge penceresinde, ekleme noktasını `div` etiketinin görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Mizanpaj Nesneleri > Div Etiketi'ni seçin.
- Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Div Etiketi Ekle düğmesini tıklatın .

3 Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Ekle `div` etiketinin konumunu seçmenizi ve yeni bir etiket değilse, etiket adını seçmenizi sağlar.

Sınıf Etikete uygulanmış olan sınıf stilini görüntüler. Stil sayfası eklediyseniz, o stil sayfasında tanımlı sınıflar listede görünür. Etikete uygulamak istediğiniz stili seçmek için bu açılır menüyü kullanın.

Kimlik `Div` etiketini tanımlamak için kullanılan adı değiştirmenizi sağlar. Stil sayfası eklediyseniz, o stil sayfasında tanımlı kimlikler listede görünür. Belgenizde bulunan blok kimlikleri listelenmez.

Not: *Dreamweaver, belgenize aynı kimliği başka bir etiket olarak girerseniz sizi uyarır.*

Yeni CSS Kuralı Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunu açar.

4 Tamam'ı tıklatın.

`Div` etiketi belgenizde yer tutucu metin içeren bir kutu olarak görüntülenir. İşaretçiyi kutunun kenarına taşıdığınızda Dreamweaver kutuyu vurgular.

`Div` etiketi mutlak şekilde konumlandırılmışsa AP öğesine dönüşür. (Mutlak şekilde konumlandırılmamış `div` etiketlerini düzenleyebilirsiniz.)

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'daki AP öğeleri hakkında" sayfa 161

"CSS mizanpajıyla sayfa oluşturma" sayfa 160

Div etiketlerini düzenleme

Bir `div` etiketi ekledikten sonra bunu değiştirebilir veya buna içerik ekleyebilirsiniz.

Not: *Mutlak şekilde konumlandırılmış div etiketleri AP öğelerine dönüşür.*

`Div` etiketlerine kenarlık eklediğinizde veya CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçtiyseniz, kenarlıkları görünür. (Görünüm > Görsel Yardımlar menüsünde CSS Mizanpajı Anahatları varsayılan olarak seçilidir.) İşaretçiyi `div` etiketinin üzerine getirdiğinizde Dreamweaver etiketi vurgular. Vurgu rengini değiştirebilir veya vurgulamayı devre dışı bırakabilirsiniz.

Bir `div` etiketini seçtiğinizde, buna ilişkin kuralları CSS Stilleri panelinde görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz. Ayrıca, ekleme noktasını `div` etiketinin içine yerleştirip sonra bir sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyerek de `div` etiketlerine kolayca içerik ekleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'daki AP öğeleri hakkında" sayfa 161

"CSS Stilleri panelini açma" sayfa 138

Bir div etiketine uygulanan kuralları görüntüleme ve düzenleme

1 `Div` etiketini seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:

- `Div` etiketinin kenarlığını tıklatın.

Kenarlığı görmek için vurguya bakın.

- Bu `div` etiketinin içinde tıklatın ve sonra Ctrl+A (Windows) ya da Command+A (Macintosh) tuşlarına iki defa basın.
- `Div` etiketinin içinde tıklatın ve sonra Belge penceresinin altındaki etiket seçiciden `div` etiketini seçin.

2 Açık değilse, CSS Stilleri panelini açmak için Pencere > CSS Stilleri'ni seçin.

Bu `div` etiketine uygulanan kurallar panelde görünür.

3 Gereken düzenlemeleri yapın.

İçerik eklemek için ekleme noktası div etiketinin içine yerleştirme

❖ Etiketin kenarlıkları içinde herhangi bir yeri tıklatın.

Div etiketindeki yer tutucu metni değiştirme

❖ Metni seçin ve ardından üzerine yazın ya da Sil tuşuna basın.

Not: *Bir `div` etiketine, sayfaya eklediğiniz şekilde içerik ekleyebilirsiniz.*

Div etiketlerinin vurgulama rengini değiştirme

Tasarım görünümünde işaretçiyi `div` etiketinin kenarına getirirseniz, Dreamweaver etiketin kenarlıklarını vurgular. Vurgulamayı gerektiği şekilde etkinleştirebilir ya da devre dışı bırakabilirsiniz ya da vurgu rengini Tercihler iletişim kutusunda değiştirebilirsiniz.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki kategori listesinden Vurgulama'yı seçin.

3 Aşağıdaki değişikliklerden herhangi birini yapın ve Tamam'ı tıklatın:

- `Div` etiketlerinin vurgu rengini değiştirmek için Fare Üzerinde renk kutusunu tıklatın ve sonra renk seçiciyi kullanarak bir vurgu rengi seçin (ya da vurgu rengi için metin kutusuna on altılık bir değer girin).

- `Div` etiketlerinin vurgulanmasını etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için Fare Üzerinde'nin Göster onay kutusunu işaretleyin ya da işaretini kaldırın.

Not: *Bu seçenek, işaretçiyi üzerine getirdiğinizde Dreamweaver tarafından vurgulanan, örneğin tablolar gibi, tüm nesneleri etkiler.*

CSS mizanpaj bloklarını görselleştirme

CSS mizanpaj bloklarını Tasarım görünümünde çalışırken görselleştirebilirsiniz. CSS mizanpaj bloku, sayfanızda herhangi bir yere yerleştirebileceğiniz bir HTML sayfası öğesidir. Daha ayrıntılı olarak, CSS mizanpaj bloku `display:inline` bildirimini içermeyen bir `div` etiketi ya da `display:block`, `position:absolute` veya `position:relative` CSS bildirimlerini içeren diğer herhangi bir sayfa öğesidir. Aşağıda, Dreamweaver uygulamasında CSS mizanpaj bloku olarak kabul edilen öğelere birkaç örnek verilmiştir:

- `div` etiketi
- Kendisine atanmış mutlak ya da göreli bir konumu olan görüntü
- Kendisine `display:block` stili atanmış bir `a` etiketi.
- Kendisine atanmış mutlak ya da göreli bir konumu olan paragraf

Not: *Görüntü oluşturma amaçlı olarak, CSS mizanpaj blokları satır içi öğeleri (kodu bir metin satırının içine düşen öğeler) ya da paragraflar gibi basit blok öğeleri içermez.*

Dreamweaver, CSS mizanpaj bloklarını görüntülemek için bir dizi görsel yardım sağlar. Örneğin tasarım sırasında CSS mizanpaj blokları için anahatları, arka planları ve kutu modelini etkinleştirebilirsiniz. Ayrıca, fare işaretçisini blokun üzerine getirdiğinizde seçili bir CSS mizanpaj blokunun özelliklerini görüntüleyen araç ipuçları görüntüleyebilirsiniz.

Aşağıdaki CSS mizanpaj bloku görsel yardımları listesi, Dreamweaver uygulamasının her biri için neleri görüntülediğini açıklar:

CSS Mizanpajı Anahatları Sayfadaki tüm CSS mizanpaj bloklarının anahatlarını görüntüler.

CSS Mizanpajı Arka Planları Ayrı ayrı CSS mizanpaj blokları için geçici olarak atanan arka plan renklerini görüntüler ve sayfada normalde görünecek diğer tüm arka plan renklerini ve görüntülerini gizler.

CSS mizanpaj bloku arka planlarını görüntülemek için görsel yardımı her etkinleştirdiğinizde, Dreamweaver her CSS mizanpaj blokuna otomatik olarak ayrı bir arka plan rengi atar. (Dreamweaver renkleri algoritmik bir proses kullanarak seçer—renkleri sizin atayabileceğiniz hiçbir yöntem yoktur.) Atanan renkler görsel olarak ayırt edilebilir ve CSS mizanpaj bloklarını birbirinden ayırmanıza yardımcı olacak şekilde tasarlanmıştır.

CSS Mizanpajı Kutu Modeli Seçili CSS mizanpaj blokunun kutu modelini (dolgularını ve kenar boşluklarını) görüntüler.

CSS mizanpaj bloklarını görüntüleme

CSS mizanpaj bloku görsel yardımlarını gerektiği şekilde etkinleştirebilir veya devre dışı bırakabilirsiniz.

CSS mizanpaj blokları anahatlarını görüntüleme

❖ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Anahatları'nı seçin.

CSS mizanpaj bloku arka planlarını görüntüleme

❖ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Arka Planları'nı seçin.

CSS mizanpaj bloku kutu modellerini görüntüleme

❖ Görünüm > Görsel Yardımlar > CSS Mizanpajı Kutu Modeli'ni seçin.

CSS mizanpaj bloku görsel yardım seçeneklerine, Belge araç çubuğundaki Görsel Yardımlar düğmesini tıklatarak da erişebilirsiniz.

Görsel yardımları CSS olmayan mizanpaj bloku öğeleriyle kullanma

Tasarım-zamanı stil sayfasını, normalde CSS mizanpaj blokları olarak kabul edilmeyen öğelerin arka planlarını, kenarlıklarını veya kutu modelini görüntülemek için kullanabilirsiniz. Bunun için önce ilgili sayfa öğesine `display:block` niteliğini atayan bir Tasarım-zamanı stil sayfası oluşturmalısınız.

1 Dosya > Yeni'yi seçip Kategori sütununda Temel sayfa'yı seçerek ve ardından Temel sayfa sütununda CSS'yi seçip Oluştur'u tıklatarak harici bir CSS stil sayfası oluşturun.

2 Yeni stil sayfasında, CSS mizanpaj bloku olarak görüntülemek istediğiniz sayfa öğelerine `display:block` niteliğini atayan kurallar oluşturun.

Örneğin paragraflar ve liste öğeleri için arka plan rengi görüntülemek istiyorsanız, aşağıdaki kuralları içeren bir stil sayfası oluşturabilirsiniz:

```
p{
display:block;
}
li{
display:block;
}
```

3 Dosyayı kaydedin.

4 Tasarım görünümünde, yeni stilleri kendisine eklemek istediğiniz sayfayı açın.

5 Format > CSS Stilleri >Tasarım-zamanı'nı seçin.

6 Tasarım-zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunda, Yalnızca Tasarım Zamanında Göster metin kutusunun üzerindeki artı (+) düğmesini tıklatın, oluşturduğunuz stil sayfasını seçin ve Tamam'ı tıklatın.

7 Tasarım-zamanı Stil Sayfaları iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

Stil sayfası belgenize eklenir. Önceki örneği kullanarak bir stil sayfası oluşturduysanız tüm paragraflar ve liste öğeleri `display:block` niteliğiyle formatlanır, böylece paragraflar ve liste öğeleri için CSS mizanpaj bloku görsel yardımlarını etkinleştirmeniz ya da devre dışı bırakmanız sağlanır.

Ayrıca bkz.

"Tasarım zamanı stil sayfaları kullanma" sayfa 153

Bölüm 7: Sayfa mizanpajını HTML ile yapma

Adobe® Dreamweaver® CS4, HTML tablolarını ya da çerçevelerini kullanarak web sayfaları oluşturmanızı sağlayan mizanpaj araçları sağlar. Bu uygulama ayrıca sayfaların mizanpajını ve öğelerin konumunu kesin değerlerle belirlemenizi sağlayan cetveller, kılavuzlar ve bir ızgara içerir.

Yerleşim için görsel yardımcılar kullanma

Cetvelleri ayarlama

Cetveller mizanpajınızı ölçmenize, düzenlemenize ve planlamanıza yardımcı olur. Piksel, inç ya da santimetrelerle işaretli olarak sayfanın sol ve üst kenarında görüntülenebilirler.

- Cetvelleri göstermek ve gizlemek için Görünüm > Cetveller > Göster'i seçin.
- Kaynağı değiştirmek için, cetvel kaynağı simgesini (Belge penceresinin Tasarım görünümünün sol üst köşesinde) sayfada herhangi bir yere sürükleyin.
- Kaynağı varsayılan konumuna döndürmek için Görünüm > Cetveller > Kaynağı Sıfırla'yı seçin.
- Ölçü birimini değiştirmek için Görünüm > Cetveller'i seçin ve sonra Piksel, İnç ya da Santimetre'yi seçin.

Mizanpaj kılavuzlarını ayarlama

Kılavuzlar, cetvellerden belgeye sürüklediğiniz çizgilerdir. Nesneleri daha doğru şekilde yerleştirmenize ve hizalamanıza yardımcı olurlar. Kılavuzları ayrıca sayfa öğelerinin boyutunu ölçmek ya da web tarayıcılarının *katlanmalarını* (görünür alanlar) taklit etmek için kullanabilirsiniz.

Öğeleri hizalamanıza yardımcı olması için, öğeleri kılavuzlara yapıştırabilir veya kılavuzları öğelere yapıştırabilirsiniz. (Yapıştırma özelliğinin kullanılabilmesi için öğelerin mutlak şekilde konumlandırılmış olmaları gerekir.) Ayrıca, yanlışlıkla başka bir kullanıcı tarafından taşınmalarını önlemek için kılavuzları kilitleyebilirsiniz.

Yatay veya dikey kılavuz oluşturma

1. İlgili cetvelden sürükleyin.
2. Kılavuzu Belge penceresinde konumlandırın ve fare düğmesini serbest bırakın (kılavuzu tekrar sürükleyerek yeniden konumlandırabilirsiniz).

Not: *Varsayılan olarak kılavuzlar belgenin üst ya da sol tarafından mutlak piksel ölçüleri olarak kaydedilir ve cetvelin kaynağına göre görüntülenir. Kılavuzu yüzde olarak kaydetmek için kılavuzu oluştururken ya da taşırken Üstkarakter tuşunu basılı tutun.*

Kılavuzları gösterme veya gizleme

❖ Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzları Göster'i seçin.

Öğeleri kılavuzlara yapıştırma

- Öğeleri kılavuzlara yapıştırmak için Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzlara Yapıştır'ı seçin.

• Kılavuzları öğelere yapıştırmak için Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzları Öğelere Yapıştır'ı seçin.

Not: *Mutlak şekilde konumlandırılmış öğeler (AP öğeleri), tablolar ve görüntüler gibi öğeleri yeniden boyutlandırırken, yeniden boyutlandırılan öğeler kılavuzlara yapışır.*

Kılavuzları kilitleme ya da kilitlerini açma

❖ Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzları Kilitle'yi seçin.

Kılavuzun konumunu görüntüleme ve belli bir konuma taşıma

1 Kılavuzun konumunu görüntülemek için fare işaretçisini kılavuzun üstünde tutun.

2 Kılavuzu çift tıklatın.

3 Yeni konumu Kılavuzu Taşı kutusuna girin ve Tamam'ı tıklatın

Kılavuzlar arasındaki uzaklığı görüntüleme

❖ Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşuna basın ve fare işaretçisini iki kılavuz arasında herhangi bir yerde tutun.

Not: *Ölçü birimi, cetveller için kullanılan ölçü birimiyle aynıdır.*

Web tarayıcısının katlanmasını (görünür alanını) taklit etme

❖ Görünüm > Kılavuzlar'ı seçin ve sonra menüden hazır bir tarayıcı boyutu seçin.

Kılavuzu kaldırma

❖ Kılavuzu belgenin dışına sürükleyin.

Kılavuz ayarlarını değiştirme

❖ Görünüm > Kılavuzlar > Kılavuzları Düzenle'yi seçin, aşağıdaki seçenekleri ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Kılavuz rengi Kılavuz çizgilerinin rengini belirler. Renk örneğini tıklatın ve renk seçiciden bir renk seçin ya da metin kutusuna on altılık bir sayı yazın.

Uzaklık Rengi Fare işaretçisini kılavuzların arasında tuttuğunuzda uzaklık göstergeleri olarak görünen çizgilerin rengini belirler. Renk örneğini tıklatın ve renk seçiciden bir renk seçin ya da metin kutusuna on altılık bir sayı yazın.

Kılavuzları Göster Tasarım görünümünde kılavuzları görünür yapar.

Kılavuzlara Yapış Öğeleri sayfada taşırken öğelerin kılavuzlara yapışmasını sağlar.

Kılavuzları Kilitle Kılavuzları yerlerine kilitler.

Kılavuzları Öğelere Yapıştır Kılavuzları sürüklerken kılavuzların sayfadaki öğelere yapışmasını sağlar.

Tümünü Temizle Sayfadaki tüm kılavuzları temizler.

Kılavuzları şablonlarla kullanma

Kılavuzlar bir Dreamweaver şablonuna eklendiğinde, şablonun tüm örnekleri kılavuzları devralır. Ancak şablon örneklerindeki kılavuzlara düzenlenebilir bölgeler olarak işlem yapılır, bu nedenle bunlarda değişiklik yapabilirsiniz. Şablon örneklerindeki değişiklik yapılan kılavuzlar, örnek şablon bir ana şablonla güncelleştirildiğinde orijinal konumlarına geri yüklenirler.

Şablon örneklerine kendi kılavuzlarınızı da ekleyebilirsiniz. Şablon örneği bir ana şablonla güncelleştirildiğinde, bu yöntemle eklenen kılavuzların üzerine yazılmaz.

Ayrıca bkz.

"AP öğelerini hizalama" sayfa 170

"AP öğelerini taşıma" sayfa 170

Mizanpaj ızgarasını kullanma

Izgara, Belge penceresinde yatay ve dikey çizgilerden oluşan bir sistem görüntüler. Nesneleri tam doğru konumlara yerleştirmek için kullanışlıdır. Mutlak şekilde konumlandırılmış sayfa öğelerini taşırken bunların otomatik olarak kılavuzlara yapışmasını sağlayabilirsiniz ve ızgarayı değiştirebilir ya da ızgara ayarlarını belirleyerek yapışma davranışını kontrol edebilirsiniz. Yapışma özelliği, kılavuz görünür olsa da olmasa da çalışır.

Ayrıca bkz.

"AP öğelerini hizalama" sayfa 170

"AP öğelerini taşıma" sayfa 170

Izgarayı gösterme veya gizleme

❖ Görünüm > Izgara > Izgarayı Göster'i seçin.

Yapışmayı etkinleştirme veya devre dışı bırakma

❖ Görünüm > Izgara > Izgaraya Yapıştır'ı seçin.

Izgara ayarlarını değiştirme

1 Görünüm > Izgara > Izgara Ayarları'nı seçin.

2 Seçenekleri belirleyin ve değişiklikleri uygulamak için Tamam'ı tıklatın.

Renk Izgara çizgilerinin rengini belirler. Renk örneğini tıklatın ve renk seçiciden bir renk seçin ya da metin kutusuna on altılık bir sayı yazın.

Izgarayı Göster Tasarım görünümünde ızgarayı görünür yapar.

Izgaraya Yapıştır Sayfa öğelerinin ızgara çizgilerine yapışmasını sağlar.

Aralık Izgara çizgilerinin birbirine olan uzaklığını kontrol eder. Bir sayı girin ve menüden Piksel, İnç ya da Santimetre'yi seçin.

Göster Izgara çizgilerinin çizgi ya da nokta olarak görüneceğini belirtir.

Not: *Izgarayı Göster seçilmemişse, ızgara belge penceresinde görüntülenmez ve hiçbir değişiklik görünmez.*

İzleme görüntüsü oluşturma

Adobe Freehand veya Fireworks gibi bir grafik uygulamasında oluşturulan bir sayfa tasarımını yeniden oluşturmak için kılavuz olarak izleme görüntüsü kullanabilirsiniz.

İzleme görüntüsü, Belge penceresinin arka planına yerleştirilen bir JPEG, GIF ya da PNG görüntüsüdür. Görüntüyü gizleyebilir, opaklığını ayarlayabilir ve konumunu değiştirebilirsiniz.

İzleme görüntüsü yalnızca Dreamweaver uygulamasında görünür; sayfayı tarayıcıda görüntülediğinizde görünmez. İzleme görüntüsü görünür olduğunda, Belge penceresinde sayfanın gerçek arka plan görüntüsü ve rengi görünmez, ancak sayfa tarayıcıda görüntülendiğinde arka plan görüntüsü ve rengi görünecektir.

Belge penceresine izleme görüntüsü yerleştirme

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > İzleme Görüntüsü > Yükle'yi seçin.
- Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin, sonra Gözat'ı tıklatın (İzleme Görüntüsü metin kutusunun yanındadır).

2 Görüntü Kaynağını Seç iletişim kutusunda bir görüntü dosyası seçin ve Tamam'ı tıklatın.

3 Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda, Görüntü Saydamlığı kaydırıcısını sürükleyerek görüntünün saydamlığını belirtin, ardından Tamam'ı tıklatın.

İstediğiniz zaman başka bir izleme görüntüsüne geçmek ya da kullanmakta olduğunuz izleme görüntüsünün saydamlığını değiştirmek için Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin.

İzleme görüntüsünü gösterme veya gizleme

❖ Görünüm > İzleme Görüntüsü > Göster'i seçin.

İzleme görüntüsünün konumunu değiştirme

❖ Görünüm > İzleme Görüntüsü > Konumu Ayarla'yı seçin.

- İzleme görüntüsünün konumunu kesin değerlerle belirtmek için X ve Y metin kutularına koordinat değerlerini girin.
- Görüntüyü bir defada 1 piksel taşımak için ok tuşlarını kullanın.
- Görüntüyü bir defada 5 piksel taşımak için Üstkarakter ve ok tuşuna birlikte basın.

İzleme görüntüsünün konumunu sıfırlama

❖ Görünüm > İzleme Görüntüsü > Konumu Sıfırla'yı seçin.

İzleme görüntüsü Belge penceresinin sol üst köşesine (0,0) yerleşir.

İzleme görüntüsünü seçili bir öğeyle hizalama

1 Belge penceresinde bir öğe seçin.

2 Görünüm > İzleme Görüntüsü > Seçimle Hizala'yı seçin.

İzleme görüntüsünün sol üst köşesi seçili belgenin sol üst köşesiyle hizalanır.

Tablolara sahip içerik sunma

Tablolar hakkında

Tablolar, HTML sayfasında tablo halinde veri sunmak ve metin ve grafik mizanpajı yapmak için güçlü bir araçtır. Tablo, her biri bir ya da daha fazla hücre içeren bir ya da daha fazla satırdan oluşur. HTML kodunda sütunlar açıkça belirtilmese de, Dreamweaver satırların ve hücrelerin yanı sıra sütunlarda da değişiklik yapmanızı sağlar.

Dreamweaver, tablo seçildiğinde veya ekleme noktası tablonun içindeyken tablo genişliğini ve her tablo sütununun genişliğini görüntüler. Genişlik değerlerinin yanında tablo başlığı ve sütun başlığı menülerinin okları vardır. Tablolarla ilgili sık kullanılan komutlara hızla erişmek için menüleri kullanın. Genişlikleri ve menüleri etkinleştirebilir ve devre dışı bırakabilirsiniz.

Tablo ya da sütunun genişliğini görmüyorsanız, HTML kodunda tablo ya da sütun için belirtilmiş bir genişlik yoktur. İki sayı varsa, Tasarım görünümünde göründüğü şekilde görsel genişlik HTML kodunda belirtilen genişlikle uyuşmamaktadır. Bu durum, sağ alt köşesini sürükleyerek tabloyu yeniden boyutlandırdığınızda veya hücreye ayarlanmış genişliğinden daha geniş içerik eklediğinizde ortaya çıkabilir.

Örneğin bir sütunun genişliğini 200 piksel olarak ayarlarsanız ve sonra buna genişliği 250 piksele çıkaran içerik eklerseniz o sütun için iki sayı görünür: 200 (kodda belirtilen genişlik) ve parantez içinde (250) (sütunun ekranınızda gösterilen görsel genişliği).

Not: *Sayfalarınızın mizanpajını CSS konumlandırma kullanarak da yapabilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Sayfa mizanpajını CSS ile yapma" sayfa 155

HTML'de tablo formatlama önceliği

Tabloları Tasarım görünümünde formatlarken tüm tabloya ya da tabloda seçilen satırlara, sütunlara veya hücreler ilişkin özellikleri ayarlayabilirsiniz. Arka plan rengi ya da hizalama gibi bir özellik değeri tüm tablo için ayarlandığında ve ayrı ayrı hücreler için başka bir değer ayarlandığında, hücre formatı satır formatına göre öncelik kazanır, böylece tablo formatına göre de öncelik kazanmış olur.

Tablo formatlamada öncelik sırası aşağıdaki gibidir:

1. Hücreler
2. Satırlar
3. Tablo

Örneğin tek bir hücre için arka plan rengini mavi olarak ayarlarsanız, ardından da tüm tablonun arka plan rengini sarı olarak belirlerseniz, hücre formatı tablo formatına göre daha öncelikli olduğundan mavi hücre sarıya dönüşmez.

Not: *Bir sütunda özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver o sütundaki her hücreye karşılık gelen* `td` *etiketinin özniteliklerini değiştirir.*

Tablo hücrelerini bölme ve birleştirme hakkında

Birkaç sütuna ya da satıra yayılmış tek bir hücre oluşturmak için, seçimin tümü hücrelerden oluşan bir satır ya da dikdörtgen olmak koşuluyla, istediğiniz sayıda bitişik hücreyi birleştirebilirsiniz. Daha önce birleştirilmiş olsun ya da olmasın, bir hücreyi istediğiniz sayıda satıra veya sütuna bölebilirsiniz. Dreamweaver, belirtilen düzenlemeyi oluşturmak için tabloyu otomatik olarak yeniden yapılandırır (gereken `colspan` ya da `rowspan` özniteliklerini ekleyerek).

Aşağıdaki örnekte ilk iki satırın ortasındaki hücreler, iki satıra yayılan tek bir hücre halinde birleştirilmiştir.



Tablo ve içerik ekleme

Yeni bir tablo oluşturmak için Ekle panelini ya da Ekle menüsünü kullanın. Sonra, tablo dışına metin ve görüntü eklediğiniz şekilde, tablo hücrelerine metin ve görüntü ekleyin.

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde, ekleme noktasını tablonun görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

Not: *Belgeniz boşsa, ekleme noktasını yalnızca belgenin başına ekleyebilirsiniz.*

- Ekle > Tablo'yu seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Tablo düğmesini tıklatın.

2 Tablo iletişim kutusunun niteliklerini ayarlayın ve tabloyu oluşturmak için Tamam'ı tıklatın.

Satırlar Tablo satırlarının sayısını belirler.

Sütunlar Tablo sütunlarının sayısını belirler.

Tablo Genişliği Tablonun genişliğini piksel olarak ya da tarayıcı penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak belirtir.

Kenarlık Kalınlığı Tablonun kenarlıklarının kalınlığını piksel olarak belirtir.

Hücre Aralığı Bitişik tablo hücrelerinin arasındaki piksel sayısını belirler.

Kenarlık kalınlığı veya hücre aralığı ve hücre dolgusu için değer belirtmezseniz, çoğu tarayıcı tablo kenarlığı kalınlığını ve hücre dolgusunu 1 ve hücre aralığını 2 olarak görüntüler. Tarayıcıların tabloyu kenarlık, dolgu ya da aralık olmadan görüntülemelerini sağlamak için Hücre Dolgusu ve Hücre Aralığı değerlerini 0 olarak ayarlayın.

Hücre Dolgusu Hücrenin kenarlığı ve içeriği arasındaki piksel sayısını belirler.

Yok Tablo için sütun ya da satır başlığını etkinleştirmez.

Sol Tablonun ilk sütununu başlıklara ilişkin bir sütuna dönüştürerek, tablonun her *satırı* için bir başlık girmenizi sağlar.

Üst Tablonun ilk satırını başlıklara ilişkin bir satıra dönüştürerek, tablonun her *sütunu* için bir başlık girmenizi sağlar.

Her İkisi Tabloya sütun ya da satır başlığı girmenizi sağlar.

Web sitenizin ziyaretçileri arasında ekran okuyucu kullananların olabileceğini hesaba katarak başlık kullanmak yararlı olacaktır. Ekran okuyucuları tablo başlıklarını okurlar ve ekran okuyucu kullanıcısına tablo bilgilerini izlemede yardımcı olurlar.

Resim Yazısı Tablonun dışında görüntülenen bir tablo başlığı sağlar.

Resim Yazısını Hizala Resim yazısının tabloya göre nerede görüneceğini belirtir.

Özet Tablo açıklaması sağlar. Ekran okuyucuları özet metni okur ancak metin kullanıcının tarayıcısında görünmez.

Ayrıca bkz.

"İçerik ekleme ve formatlama" sayfa 220

"Görüntü ekleme ve değiştirme" sayfa 236

Tablo verilerini içe ve dışa aktarma

Başka bir uygulamada oluşturulmuş (örneğin Microsoft Excel) ve ayrılmış metin formatıyla kaydedilmiş (öğeler sekme, virgül, iki nokta üst üste veya noktalı virgülle ayrılmış) tablo verilerini Dreamweaver uygulamasına içe aktarabilir ve bunları bir tablo olarak formatlayabilirsiniz.

Ayrıca bitişik hücrelerin içerikleri bir sınırlayıcıyla ayrılmış tablo verilerini Dreamweaver uygulamasından bir metin dosyasına dışa aktarabilirsiniz. Sınırlayıcı olarak virgül, iki nokta üst üste, noktalı virgül veya boşluk kullanabilirsiniz. Bir tabloyu dışa aktardığınızda tüm tablo dışarı aktarılır, dışa aktarmak için tablodan bölümler seçemezsiniz.

Örneğin ilk altı satır ya da ilk altı sütun gibi tablodaki verilerden yalnızca bazılarını istiyorsanız, o verileri içeren hücreleri kopyalayın, bunları tablonun dışına yapıştırın (yeni bir tablo oluşturmak için) ve yeni tabloyu dışa aktarın.

Tablo verilerini içe aktarma

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya > İçe Aktar > Tablo Verileri'ni seçin.
- Ekle panelinin Veri kategorisinde Tablo Verilerini İçe Aktar simgesini tıklatın .
- Ekle > Tablo Nesneleri > Tablo Verilerini İçe Aktar'ı seçin.

2 Tablo verilerinin seçeneklerini belirleyip Tamam düğmesini tıklatın.

Veri Dosyası İçe aktarılacak dosyasını adı. Dosya seçmek için Gözat düğmesini tıklatın.

Sınırlayıcı Sınırlayıcı, içe aktardığınız dosyada kullanılır.

Diğer'i seçerseniz, açılır menünün sağında bir metin kutusu görüntülenir. Dosyanızda kullanılan sınırlayıcıyı girin.

Not: *Veri dosyası kaydedildiğinde kullanılan sınırlayıcıyı belirtin. Bunu yapmazsanız dosya düzgün şekilde içe aktarılmaz ve verileriniz tabloda doğru şekilde formatlanmaz.*

Tablo Genişliği Tablonun genişliği.

- Her sütunu, o sütundaki en uzun metin dizesinin genişliğine getirmek için Verilere Sığdır'ı seçin.
- Piksel olarak ya da tarayıcı penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak sabit bir tablo genişliği belirtmek için Ayarla'yı seçin.

Kenarlık Tablonun kenarlıklarının kalınlığını piksel olarak belirtir.

Hücre Dolgusu Hücrenin içeriği ve sınırları arasındaki piksel sayısı.

Hücre Aralığı Bitişik tablo hücrelerinin arasındaki piksel sayısı.

Kenarlıklar veya hücre aralığı ve hücre dolgusu için değer belirtmezseniz, çoğu tarayıcı tabloyu kenarlıklar ve hücre dolgusu 1 ve hücre aralığı 2 olarak ayarlanmış şekilde görüntüler. Tarayıcıların tabloyu hiç dolgu ve boşluk olmadan gösterdiğinden emin olmak için Hücre dolgusu'nu ve Hücre boşluğu'nu 0 yapın. Kenarlık 0 yapıldığında hücre ve tablo sınırlarını görmek için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Tablo Kenarlıkları'nı seçin.

Üst Satır Formatı Tablonun en üst satırına (uygulanacaksa) hangi formatlamanın uygulanacağını belirler. Dört formatlama seçeneği arasından seçim yapın: formatlama yok, kalın, italik ya da kalın italik

Tabloyu dışa aktarma

1 Ekleme noktasını tablonun herhangi bir hücresine yerleştirin.

2 Dosya > Dışa Aktar > Tablo'yu seçin.

3 Aşağıdaki seçenekleri belirleyin:

Sınırlayıcı Dışa aktarılan dosyadaki öğeleri ayırmak için hangi sınırlayıcının kullanılması gerektiğini belirtir.

Satır Kesmeleri Dışarı aktardığınız dosyayı hangi işletim sisteminde açacağınızı belirler: Windows, Macintosh ya da UNIX. (Farklı işletim sistemleri metindeki satır sonlarını farklı şekilde belirtir.)

4 Dışa Aktar'ı tıklatın.

5 Dosya için bir ad girin ve Kaydet'i tıklatın.

Tablo öğelerini seçme

Bir defada bir tablonun, satırın veya sütunun tamamını seçebilirsiniz. Ayrıca, tek tek bir ya da daha çok hücreyi seçebilirsiniz.

İşaretçinizi bir tablonun, satırın veya sütunun üzerine getirdiğinizde, Dreamweaver o seçimdeki tüm hücreleri vurgulayarak hangi hücrelerin seçileceğini görmenizi sağlar. Kenarlıksız tablolarınız, birden çok sütuna ya da satıra yayılmış hücreleriniz ya da yuvalanmış tablolarınız varsa bu kullanışlıdır. Tercihlerde vurgu rengini değiştirebilirsiniz.

İşaretçiyi bir tablonun kenarlığının üstüne getirip Ctrl tuşunu (Windows) ya da Command tuşunu (Macintosh) basılı tutarsanız, tablonun tüm yapısı, diğer bir deyişle tablodaki tüm hücreler vurgulanır. Yuvalanmış tablolarınız olduğunda ve tablolardan birinin yapısını görmek istediğinizde bu kullanışlıdır.

Tüm tabloyu seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Tablonun sol üst köşesini tıklatın, tablonun üst ya da alt kenarında herhangi bir yeri ya da bir satır ya da sütunun kenarlığını tıklatın.

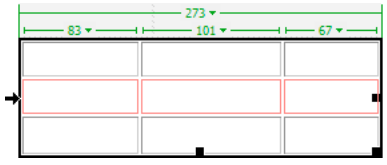
Not: *Tabloyu seçebildiğinizde işaretçi tablo ızgarasına dönüşür (bir satır ya da sütun kenarlığını tıklatmadıkça).*

- Bir tablo hücresinin içinde tıklatın, Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide `<table>` etiketini seçin.
- Bir tablo hücresinde Değiştir > Tablo > Tablo Seç'i seçin.
- Bir tablo hücresinde tıklatın, tablo başlığı menüsünü tıklatın, sonra Tablo Seç'i seçin. Seçili tablonun alt ve sağ kenarlarında seçim tutamaçları görünür.

Tek tek ya da birden çok satır ya da sütun seçme

1 İşaretçiyi bir satırın sol kenarına ya da bir sütunun üst kenarına getirin.

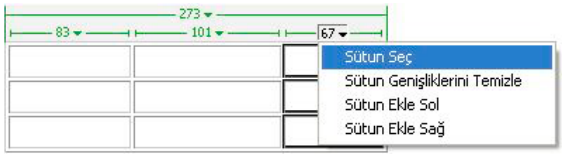
2 İşaretçi seçim okuna değiştiğinde bir satırı ya da sütunu seçmek için tıklatın ya da birden fazla satırı ya da sütunu seçmek için tıklatın.



Tek bir sütun seçme

1 Sütunun içinde tıklatın.

2 Sütun başlığı menüsünü tıklatın ve Sütun Seç'i seçin.



Tek bir hücre seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Hücrenin içinde tıklatın, Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide `<td>` etiketini seçin.
- Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşu basılıyken hücrenin içinde tıklatın.

- Hücreyi tıklatın ve Düzen > Tümünü Seç'i tıklatın.

Tüm tabloyu seçmek için, bir hücre seçiliyken Düzen > Tümünü Seç'i tekrar tıklatın.

Hücrelerden oluşan bir satır ya da dikdörtgen seçme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir hücreden diğerine sürükleyin.
- Bir hücrenin içinde tıklatın, hücreyi seçmek için aynı hücrenin içinde Ctrl tuşu (Windows) ya da Command tuşu (Macintosh) basılıyken tıklatın, sonra Üstkarakter tuşu basılıyken başka bir hücreyi tıklatın.

İki hücreyle tanımlanan satır ya da dikdörtgenin içindeki tüm hücreler seçilir.



Bitişik olmayan hücreleri seçme

❖ Seçmek istediğiniz hücreleri, satırları ya da sütunları Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşu basılıyken tıklatın.

Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşu basılıyken tıklattığınız her hücre, satır ya da sütun seçili değilse seçime eklenir. Seçiliyse seçimden kaldırılır.

Tablo öğelerinin vurgu rengini değiştirme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Sol taraftaki kategori listesinden Vurgulama'yı seçin, aşağıdaki değişikliklerden herhangi birini yapın ve Tamam'ı tıklatın.

- Tablo öğelerinin vurgu rengini değiştirmek için Fare Üstünde renk kutusunu tıklatın ve sonra renk seçiciyi kullanarak bir vurgu rengi seçin (ya da vurgu rengi için metin kutusuna on altılık bir değer girin).
- Tablo öğelerinin vurgulanmasını etkinleştirmek ya da devre dışı bırakmak için Fare Üstünde'nin Göster seçeneğini işaretleyin ya da işaretini kaldırın.

Not: *Bu seçenekler mutlak şekilde konumlandırılmış öğeler (AP öğeleri) gibi, işaretçiyi üzerine getirdiğinizde Dreamweaver uygulamasının vurguladığı tüm nesneleri etkiler.*

Tablo özelliklerini ayarlama

Tabloları düzenlemek için Özellik denetçisini kullanabilirsiniz.

1 Tablo seçme

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın ve özellikleri gerektiği şekilde değiştirin.

Tablo Kimliği Tablo için bir kimlik.

Satırlar ve Sütunlar Tablodaki satır ve sütunlarının sayısı.

W Tablonun genişliğini piksel olarak ya da tarayıcı penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak belirtir.

Not: *Genellikle tablonun yüksekliğini ayarlamanız gerekmez.*

HücreDolgusu Hücrenin içeriği ve sınırları arasındaki piksel sayısı.

HücreAralığı Bitişik tablo hücrelerinin arasındaki piksel sayısı.

Hizala Tablonun, aynı paragraftaki metin ya da görüntü gibi diğer öğelere göre nerede görüneceğini belirler.

Sol, tabloyu diğer öğelerin soluna hizalar (böylece aynı paragraftaki metin tablonun çevresini sağa doğru sarar), Sağ, tabloyu diğer öğelerin sağına hizalar (böylece metin tabloyu sola doğru sarar) ve Orta, tabloyu ortalar (metin tablonun üstünde ve altında görünür). Varsayılan, tarayıcının varsayılan hizalamasını kullanması gerektiğini belirtir.

Hizalama ayarı Varsayılan olarak yapıldığında diğer içerik tablonun yanında görüntülenmez. Tabloyu diğer içeriğin yanında görüntülemek için Sol ya da Sağ hizalamayı kullanın.

Kenarlık Tablonun kenarlıklarının kalınlığını piksel olarak belirtir.

Kenarlık, hücre aralığı ve hücre dolgusu için değer belirtmezseniz, çoğu tarayıcı tabloyu kenarlık ve hücre dolgusu 1 ve hücre aralığı 2 olarak ayarlanmış şekilde görüntüler. Tarayıcıların tabloyu dolgu ya da aralık olmadan görüntülemelerini sağlamak için Kenarlık, Hücre Dolgusu ve Hücre Aralığı değerlerini 0 olarak ayarlayın. Kenarlık 0 yapıldığında hücre ve tablo sınırlarını görmek için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Tablo Kenarlıkları'nı seçin.

Sınıf tabloda bir CSS sınıfı belirler.

Sütun Genişliklerini Temizle ve Satır Yüksekliklerini Temizle, belirtilmiş olan tüm satır yüksekliği ya da sütun genişliği değerlerini tablodan kaldırır.

Tablo Genişliklerini Piksellere Dönüştür ve Tablo Yüksekliklerini Piksellere Dönüştür, tablodaki her sütunun genişliğini ya da yüksekliğini piksel cinsinden geçerli genişliğine ayarlar (ayrıca tüm tablonun genişliğini de piksel cinsinden geçerli genişliğine ayarlar).

Tablo Genişliklerini Yüzdeye Dönüştür ve Tablo Yüksekliklerini Yüzdeye Dönüştür, tablodaki her sütunun genişliğini ya da yüksekliğini Belge penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak ifade edilen geçerli genişliğine ayarlar (ayrıca tüm tablonun genişliğini de Belge penceresinin yüzdesi olarak geçerli genişliğine ayarlar).

Metin kutusuna bir değer girerseniz, değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Hücre, satır ya da sütun özelliklerini ayarlama

Tablodaki hücreleri ve satırları düzenlemek için Özellik denetçisini kullanabilirsiniz.

1 Sütun ya da satırı seçme.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), aşağıdaki seçenekleri ayarlayın:

Yatay Hücre, satır ya da sütunun içeriklerinin yatay hizalanacağını belirtir. İçeriği hücrelerin soluna, sağına ya da ortasına hizalayabilirsiniz ya da tarayıcının kendi varsayılan hizalamasını kullanacağını (genellikle normal hücreler için sol ve başlık hücreleri için orta) belirtebilirsiniz.

Dikey Hücre, satır ya da sütunun içeriklerinin dikey hizalanacağını belirtir. İçeriği hücrelerin üstüne, ortasına ya da altına hizalayabilirsiniz ya da tarayıcının kendi varsayılan hizalamasını kullanacağını (genellikle orta) belirtebilirsiniz.

G ve Y Seçili hücrelerin piksel olarak ya da tüm tablonun genişliğinin ya da yüksekliğinin yüzdesi olarak genişliği ve yüksekliği. Yüzde girmek için yüzde simgesine (%) sahip değeri izleyin (%). Uygun genişliğin ve yüksekliğin, hücrenin yüksekliğine ve diğer sütunların ve satırların yüksekliğine göre tarayıcı tarafından belirlenmesini istiyorsanız bu alanı boş bırakın (varsayılan).

Tarayıcı varsayılan olarak, bir sütundaki en geniş görüntüyü veya en uzun satırı içine alabilecek bir satır yüksekliği ve sütun genişliği seçer. Bazen bir sütuna içerik eklediğinizde diğer sütunlardan çok daha geniş hale gelmesinin nedeni budur.

Not: *Toplam tablo yüksekliğinin yüzdesi olan bir yükseklik belirtebilirsiniz, ancak tarayıcılarda satır belirtilen yükseklik yüzdesinde görüntülenmeyebilir.*

Bg (üst metin alanı) Hücre, sütun ya da satırın arka plan görüntüsünün dosya adı. Görüntü dosyasına gözatmak için klasör simgesini tıklatın veya görüntü dosyasını seçmek için Dosyayı Göster simgesini kullanın.

Bg (alt renk örneği ve metin alanı) Hücre, sütun ya da satırın renk seçiciyle seçilmiş arka plan rengi.

Kenarlık Hücrelerin kenarlık rengi.

Hücreleri Birleştir Seçili hücre, satır ya da sütunları tek bir hücre olarak birleştirir. Hücreleri yalnızca bir dikdörtgen ya da çizgisel blok oluşturduklarında birleştirebilirsiniz.

Hücreyi Böl Bir hücreyi iki ya da daha çok hücre oluşturacak şekilde böler. Bir defada yalnızca bir hücre bölebilirsiniz; birden fazla hücre seçilirse bu düğme devre dışı bırakılır.

Sarma Yok Satır sarmayı önleyerek, belli bir hücredeki tüm metnin tek satırda kalmasını sağlar. Sarma Yok etkinleştirilirse, hücreler tüm verileri almak için siz yazarken ya da hücreye yapıştırdığınızda genişler. (Normalde hücreler en uzun sözcüğü ya da en geniş görüntüyü almak için yatay olarak genişler, sonra diğer içeriği almak için gerekirse dikey olarak genişler.)

Başlık Seçili hücreleri tablo başlık hücreleri olarak formatlar Tablo başlık hücrelerinin içeriği varsayılan olarak kalın ve ortalanmıştır.

Genişlikleri ve yükseklikleri piksel ya da yüzde olarak belirtebilirsiniz ve pikselden yüzdeye ve tersi yönde dönüştürme yapabilirsiniz.

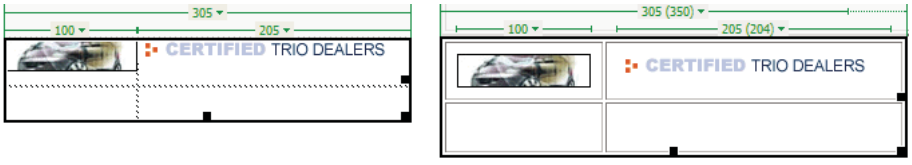
Not: *Bir sütunda özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver o sütundaki her hücreye karşılık gelen* `td` *etiketinin özniteliklerini değiştirir. Ancak, bir satır için belirli özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver uygulaması satırdaki her* `td` *etiketinin niteliklerini değiştirmek yerine* `tr` *etiketinin niteliklerini değiştirir. Bir satırdaki tüm hücrelere aynı formatı uyguladığınızda,* `tr` *etiketine formatın uygulanması daha temiz ve kısa HTML kodu üretilmesini sağlar.*

3 Değeri uygulamak için Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Daha kolay tablo düzenlemek için Genişletilmiş Tablolar'ı kullanın

Genişletilmiş Tablolar bir belgedeki tüm tablolara geçici olarak hücre dolgusu ve aralık uygular ve düzenlemeyi kolaylaştırmak için tablonun kenarlıklarını artırır. Bu mod tablolardaki öğeleri seçmenizi ya da ekleme noktasını tam olarak istenilen yere yerleştirmenizi sağlar.

Örneğin ekleme noktasını bir görüntünün sağına ya da soluna, istemediğiniz halde görüntüyü ya da tablo hücresini seçmeden yerleştirmek için tabloyu genişletmek isteyebilirsiniz.



A. *Standart modda tablo* ***B.*** *Genişletilmiş tablolar modunda tablo*

Not: *Seçiminizi yaptıktan ya da ekleme noktasını yerleştirdikten sonra, düzenlemelerinizi yapmak için Tasarım görünümünün Standart moduna dönmelisiniz. Yeniden boyutlandırma gibi bazı görsel işlemler Genişletilmiş Tablolar modunda beklenen sonuçları vermez.*

Genişletilmiş Tablolar moduna geçme

1 Kod görünümünde çalışıyorsanız Görünüm > Tasarım ya da Görünüm > Kod Ve Tasarım'ı seçin (Kod görünümünde Genişletilmiş Tablolar moduna geçemezsiniz).

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Tablo Modu > Genişletilmiş Tablolar Modu'nu seçin.
- Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Genişletilmiş Tablolar Modu'nu tıklatın.

Belge penceresinin üst kısmı boyunca Genişletilmiş Tablolar Modu etiketli bir çubuk görünür. Dreamweaver sayfadaki tüm tablolara olarak hücre dolgusu ve aralık uygular ve tablonun kenarlıklarını artırır.

Genişletilmiş Tablolar modundan çıkma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Belge penceresinin üstündeki Genişletilmiş Tablolar Modu etiketli çubuktaki Çıkış'ı tıklatın.
- Görünüm > Tablo Modu > Standart Mod'u seçin.
- Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Standart Mod'u tıklatın.

Tabloları ve hücreleri formatlama

Tablonun ve hücrelerinin özelliklerini ayarlayarak ya da tabloya hazır tasarım uygulayarak tabloların görünümünü değiştirebilirsiniz. Tablo ve hücre özelliklerini ayarlamadan önce formatlama önceliği sırasının hücreler, satırlar ve tablolar şeklinde olduğunu anımsayın.

Tablo hücresinin içindeki metni formatlamak için, tablonun dışındaki metni formatlamak için kullanacağınız yöntemleri kullanın.

Ayrıca bkz.

"İçerik ekleme ve formatlama" sayfa 220

Tablo, satır, hücre ya da sütunun formatını değiştirme

1 Bir tablo, hücre, satır ya da sütun seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın ve özellikleri gerektiği şekilde değiştirin.

3 Özellikleri gerektiği şekilde değiştirin.

Seçenekler hakkında daha fazla bilgi için Özellik denetçisindeki Yardım simgesini tıklatın.

Not: *Bir sütunda özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver o sütundaki her hücreye karşılık gelen* `td` *etiketinin özniteliklerini değiştirir. Ancak bir satıra ilişkin belli özellikleri ayarladığınızda, Dreamweaver satırdaki her* `td` *etiketinin niteliklerini değiştirmek yerine* `tr` *etiketinin niteliklerini değiştirir. Bir satırdaki tüm etiketlere aynı formatı uygularken, formatı* `tr` *etiketine uygulamak daha temiz ve kısa bir HTML kodu üretir.*

Kod görünümünde tablo için erişilebilirlik değerleri ekleme ya da düzenleme

❖ Koddaki ilgili nitelikleri düzenleyin.

Koddaki etiketleri hızla bulmak için tablonun içinde tıklatın, sonra Belge penceresinin altındaki etiket seçicide `<table>` *etiketini seçin.*

Tasarım görünümünde tablo için erişilebilirlik değerleri ekleme ya da düzenleme

- Tablo resim yazısını düzenlemek için yazıyı vurgulayın ve yeni bir resim yazısı yazın.
- Resim yazısı hizalamasını düzenlemek için ekleme noktasını tablo resim yazısının içine yerleştirin, sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve Etiket Kodunu Düzenle'yi seçin.
- Tablo özetini düzenlemek için tabloyu seçin, sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve Etiket Kodunu Düzenle'yi seçin.

Tabloları, sütunları ve satırları yeniden boyutlandırma

Tabloları yeniden boyutlandırma

Bir tablonun tamamını ya da ayrı ayrı satırları ve sütunları seçebilirsiniz. Tablonun tamamını yeniden boyutlandırdığınızda, tablodaki tüm hücreler oranlı şekilde boyut değiştirir. Tablonun hücreleri için genişlik ve yükseklik belirlenmişse, tabloyu yeniden boyutlandırmak hücrelerin Belge penceresindeki görsel boyutunu değiştirir ancak hücrelerin belirlenen genişliklerini ve yüksekliklerini değiştirmez.

Seçim tutamaçlarından birini sürükleyerek bir tabloyu yeniden boyutlandırabilirsiniz. Dreamweaver, tablo seçildiğinde veya ekleme noktası tablonun içindeyken, tablonun üstünde veya altında bir tablo başlığı menüsüyle birlikte tablo genişliğini görüntüler.

Bazen HTML kodunda ayarlanan sütun genişlikleri ekrandaki görüntülerine uymaz. Böyle bir durumda genişlikleri tutarlı hale getirebilirsiniz. Tablolarınızın mizanpajını yapmanıza yardımcı olmak için Dreamweaver uygulamasında tablo ve sütun genişlikleri ve başlık menüleri görünür; genişlikleri ve menüleri gerektiği şekilde etkinleştirebilir ya da devre dışı bırakabilirsiniz.

Sütunları ve satırları yeniden boyutlandırma

Sütunun ya da satırın kenarlıklarını sürükleyerek sütunun genişliğini ya da satırın yüksekliğini Özellik denetçisinde değiştirebilirsiniz. Yeniden boyutlandırmayla ilgili sorun yaşıyorsanız, sütun genişliklerini ya da satır yüksekliklerini temizleyebilir ve baştan başlayabilirsiniz.

Not: *Ayrıca Kod görünümünü kullanarak hücre genişliklerini ve yüksekliklerini doğrudan HTML kodunda da değiştirebilirsiniz.*

Dreamweaver tablo seçildiğinde veya ekleme noktası tablonun içindeyken sütunların üstünde veya altında sütun başlığı menüleriyle birlikte sütun genişliklerini görüntüleyebilirsiniz; sütun başlığı menülerini gerektiği şekilde etkinleştirebilir ya da devre dışı bırakabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Sayfa koduyla çalışma" sayfa 294

Tabloları, sütunları ve satırları yeniden boyutlandırma

Tabloyu yeniden boyutlandırma

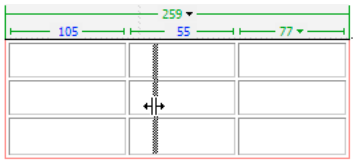
❖ Tabloyu seçin.

- Tabloyu yatay olarak yeniden boyutlandırmak için sağdaki seçim tutamacını sürükleyin.
- Tabloyu dikey olarak yeniden boyutlandırmak için alttaki seçim tutamacını sürükleyin.
- Tabloyu her iki yönde de yeniden boyutlandırmak için sağ alt köşedeki seçim tutamacını sürükleyin.

Sütunun genişliğini değiştirme ve toplam tablo genişliğini koruma

❖ Değiştirmek istediğiniz sütunun sağ kenarlığını sürükleyin.

Bitişik sütunun genişliği de değişir ve böylece gerçekte iki sütunu yeniden boyutlandırmış olursunuz. Görsel geri bildirim sütunların nasıl ayarlanacağını gösterir; tablonun toplam genişliği değişmez.

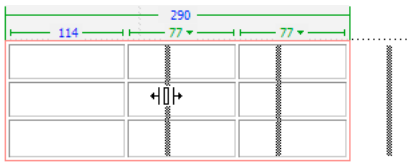


Not: *Yüzdeye dayalı (piksele değil) genişliklere sahip tablolarda, en sağdaki sütunun sağ kenarlığını sürüklerseniz tüm tablonun genişliği değişir ve tüm sütunlar orantılı olarak genişler ya da daralır.*

Bir sütunun genişliğini değiştirme ve diğer sütunların boyutunu koruma

❖ Üstkarakter tuşunu basılı tutun ve sütunun kenarlığını sürükleyin.

Tek bir sütunun genişliği değişir. Görsel geri bildirim sütunların nasıl ayarlanacağını gösterir; tablonun toplam genişliği, yeniden boyutlandırdığınız sütunu kapsayacak şekilde değişir.



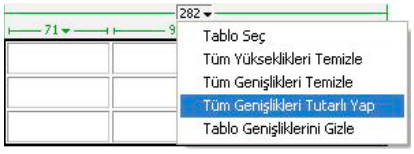
Bir satırın yüksekliğini görsel olarak değiştirme

❖ Satırın alt kenarlığını sürükleyin.

Koddaki sütun genişliklerini görsel genişliklerle tutarlı hale getirme

1 Bir hücrenin içinde tıklatın.

2 Tablo başlığı menüsünü tıklatın, sona Tüm Genişlikleri Tutarlı Yap'ı seçin.



Dreamweaver görsel genişlikle uyum sağlaması için kodda belirtilen genişliği yeniden ayarlar.

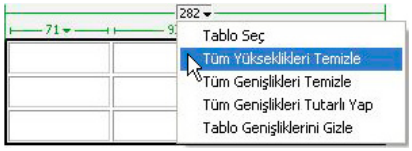
Tabloda ayarlanmış tüm genişlikleri ve yükseklikleri temizleme

1 Tabloyu seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Tablo > Hücre Genişliklerini Temizle ya da Değiştir > Tablo > Hücre Yüksekliklerini Temizle'yi seçin.
- Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Satır Yüksekliklerini Temizle düğmesini ya da Sütun Yüksekliklerini Temizle düğmesini tıklatın.

- Tablo başlığı menüsünü tıklatın, sonra Tüm Yükseklikleri Temizle ya da Tüm Genişlikleri Temizle'yi seçin.



Sütunun ayarlanmış genişliğini temizleme

❖ Sütunun içinde tıklatın, sütun başlığı menüsünü tıklatın ve Sütun Genişliğini Temizle'yi seçin.

Sütun genişliklerini ve menüleri etkinleştirme ya da devre dışı bırakma

1 Görünüm > Görsel Yardımlar > Tablo Genişlikleri'ni seçin.

2 Tabloda sağ tıklatın (Windows) ya da Command tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve sonra Tablo > Tablo Genişlikleri'ni seçin.

Satırları ve sütunları ekleme ve kaldırma

Satırları ve sütunları eklemek için Değiştir > Tablo seçeneğini ya da sütun başlığı menüsünü kullanın.

Tablodaki son hücrenin içindeyken Sekme tuşuna basmak tabloya otomatik olarak yeni bir satır ekler.

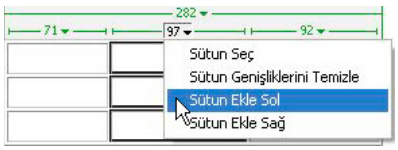
Tek bir satır ya da sütun ekleme

❖ Bir hücrenin içinde tıklatın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Tablo > Satır Ekle ya da Değiştir > Tablo > Sütun Ekle'yi seçin.

Ekleme noktasının üstünde bir satır görünür ya da ekleme noktasının solunda bir sütun görünür.

- Sütun başlığı menüsünü tıklatın ve Sola Sütun Ekle ya da Sağa Sütun Ekle'yi seçin.



Birden çok satır ya da sütun ekleme

1 Bir hücrenin içinde tıklatın.

2 Değiştir > Tablo > Satır veya Sütun Ekle'yi seçin, iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Ekle Satır ya da sütun ekleneceğini belirtir.

Satır Sayısı veya Sütun Sayısı Eklenecek satır veya sütun sayısı.

Koşul Yeni satırların ya da sütunların, seçili hücrenin satırından ya da sütunundan önce mi yoksa sonra mı görüneceğini belirtir.

Satır ya da sütun silme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Silmek istediğiniz satır ya da sütundaki bir hücrenin içinde tıklatın, sonra Değiştir > Tablo > Satırı Sil ya da Değiştir > Tablo > Sütunu Sil'i seçin.

- Bir satırın ya da sütunun tamamını seçin ve sonra Düzen > Temizle'yi seçin ya da Sil tuşuna basın.

Özellik denetçisini kullanarak satır ya da sütun ekleme veya silme

1 Tabloyu seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) aşağıdakilerden birini yapın:

- Satır eklemek ya da silmek için Satırlar değerini artırın ya da azaltın.
- Sütun eklemek ya da silmek için Sütunlar değerini artırın ya da azaltın.

Not: *Dreamweaver veri içeren satırları ya da sütunları sildiğiniz konusunda sizi uyarmaz.*

Hücreleri bölme ve birleştirme

Hücreleri bölmek ya da birleştirmek için Özellik denetçisini ya da Değiştir > Tablo alt menüsündeki komutları kullanın.

Hücreleri birleştirme ve bölmeye alternatif bir yaklaşım olarak, Dreamweaver bir hücrenin yayıldığı satır ya da sütun sayısını artıran veya azaltan araçlar da sağlar.

Tablodaki iki ya da daha çok hücreyi birleştirme

1 Kesintisiz bir çizgi üzerindeki hücreleri ya da dikdörtgen oluşturan hücreleri seçin.

Aşağıdaki resimde seçim hücrelerden oluşan bir dikdörtgendir, bu nedenle hücreler birleştirilebilir.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

Aşağıdaki resimde seçim hücrelerden oluşan bir dikdörtgen değildir, bu nedenle hücreler birleştirilemez.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Tablo > Hücreleri Birleştir'i seçin.
- Genişletilmiş Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Hücreleri Birleştir'i tıklatın .

Not: *Bu düğmeyi görmüyorsanız, tüm seçenekleri görmek için Özellik denetçisinin sağ alt köşesindeki oku tıklatın.*

Ayrı ayrı hücrelerin içerikleri, sonuçta ortaya çıkan birleştirilmiş hücreye yerleştirilir. Seçilen ilk hücrenin özellikleri birleştirilmiş hücreye uygulanır.

Hücreyi bölme

1 Hücrenin içinde tıklatın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Tablo > Hücreyi Böl'ü seçin.
- Genişletilmiş Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Hücreyi Böl'ü tıklatın .

Not: *Bu düğmeyi görmüyorsanız, tüm seçenekleri görmek için Özellik denetçisinin sağ alt köşesindeki oku tıklatın.*

2 Hücreyi Böl iletişim kutusunda hücrenin nasıl bölüneceğini belirtin:

Hücreyi Buna Böl Hücrenin satır ya da sütunlara bölüneceğini belirtir.

Satır Sayısı/Sütun Sayısı Hücrenin kaç satır ya da sütuna bölüneceğini belirtir.

Hücrenin yayıldığı satır ya da sütun sayısını artırma ya da azaltma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Tablo > Satır Yayılmasını Artır ya da Değiştir > Tablo > Sütun Yayılmasını Artır'ı seçin.
- Değiştir > Tablo > Satır Yayılmasını Azalt ya da Değiştir > Tablo > Sütun Yayılmasını Azalt'ı seçin.

Hücreleri kopyalama, yapıştırma ve silme

Tek bir tablo hücresini ya da birden çok tablo hücresini, hücrelerin formatını koruyarak bir defada kopyalayabilir, yapıştırabilir veya silebilirsiniz.

Hücreleri ekleme noktasına ya da varolan bir tablodaki seçimin yerine yapıştırabilirsiniz. Birden fazla hücre yapıştırmak için, Pano'nun içeriği hücrelerin yapıştırılacağı tablonun ya da tablodaki seçimin yapısıyla uyumlu olmalıdır.

Tablo hücrelerini kesme ya da kopyalama

1 Kesintisiz bir çizgi üzerindeki ya da dikdörtgen oluşturan bir ya da daha çok hücreyi seçin.

Aşağıdaki resimde seçim hücrelerden oluşan bir dikdörtgendir, bu nedenle hücreler kesilebilir ya da kopyalanabilir.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

Aşağıdaki resimde seçim hücrelerden oluşan bir dikdörtgen değildir, bu nedenle hücreler kesilemez ya da kopyalanamaz.

Location Name	City	State or Country
Baltimore-Washington International	Baltimore	MD
Cairo International	Cairo	Egypt
Canberra	Canberra	Australia
Cairns	Cairns	Queensland
Cape Town Airport	Cape Town	South Africa

2 Düzen > Kes ya da Düzen > Kopyala'yı seçin.

Not: *Satırın ya da sütunun tamamını seçmişseniz ve Düzen > Kes'i seçerseniz, satırın ya da sütunun tamamı (yalnızca hücrelerin içeriği değil) tablodan kaldırılır.*

Tablo hücrelerini yapıştırma

1 Hücreleri yapıştırmak istediğiniz yeri seçin:

- Varolan hücreleri yapıştırdığınız hücrelerle değiştirmek için, panodaki hücrelerle aynı mizanpaja sahip olan mevcut bir hücre grubu seçin. (Örneğin 3 x 2'lik bir hücre bloku kopyalar ya da keserseniz, yapıştırarak değiştirmek üzere diğer bir 3 x 2'lik hücre bloku seçebilirsiniz.)
- Belli bir hücrenin üzerine tam satır oluşturan hücreleri yapıştırmak için o hücrenin içinde tıklatın.
- Belli bir hücrenin soluna tam sütun oluşturan hücreleri yapıştırmak için o hücrenin içinde tıklatın.

Not: *Panoda tam bir satırdan ya da sütundan daha az sayıda hücreniz varsa ve bir hücrenin içinde tıklatıp panodaki hücreleri yapıştırırsanız, tıklattığınız hücre ve komşuları (tablodaki konumuna bağlı olarak) yapıştırdığınız hücrelerle değiştirilebilir.*

- Yapıştırılan hücrelerle yeni bir tablo oluşturmak için ekleme noktasını tablonun dışına yerleştirin.

2 Düzen > Yapıştır'ı seçin.

Varolan bir tabloya satırların ya da sütunların tamamını yapıştırıyorsanız satırlar ya da sütunlar tabloya eklenir. Tek bir hücre yapıştırıyorsanız seçili hücrenin içeriği değiştirilir. Tablonun dışına yapıştırıyorsanız satırlar, sütunlar ya da hücreler yeni bir tablo tanımlamak için kullanılır.

Hücre içeriğini kaldırma ancak hücreyi olduğu gibi bırakma

1 Bir veya daha çok hücre seçin.

Not: *Seçimin tümüyle tam satırlar ya da tam sütunlardan oluşmadığından emin olun.*

2 Düzen > Temizle'yi seçin ya Sil tuşuna basın.

Not: *Yalnızca tam satırlar ya da tam sütunlar seçilirse Düzen > Temizle'yi seçtiğinizde ya da Sil tuşuna bastığınızda yalnızca içerikleri değil, satırlar ya da sütunlar tümüyle tablodan kaldırılır.*

Birleştirilmiş hücreler içeren satırları ya da sütunları silme

1 Satırı ya da sütunu seçme.

2 Değiştir > Tablo > Satırı Sil'i ya da Değiştir > Tablo > Sütunu Sil'i seçin.

Tabloları yuvalama

Yuvalanmış bir tablo, başka bir tabloya ait bir hücrenin içindeki tablodur. Yuvalanmış bir tabloyu başka herhangi bir tabloyu formatladığınız gibi formatlayabilirsiniz, ancak genişliği, içinde göründüğü hücrenin genişliğiyle sınırlıdır.

1 Varolan tablonun bir hücresinin içinde tıklatın.

2 Ekle > Tablo'yu seçin, Tablo Ekle seçeneklerini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Tabloları sıralama

Bir tablonun satırlarını, tek bir sütunun içeriğini temel alarak sıralayabilirsiniz. Ayrıca iki tablonun içeriğini temel alan daha karmaşık bir tablo sıralaması da yapabilirsiniz.

Diğer yandan, `colspan` ya da `rowspan` niteliklerini içeren, diğer bir deyişle birleştirilmiş hücreler içeren tabloları sıralayamazsınız.

1 Tabloyu seçin ya da herhangi bir hücrenin içinde tıklatın.

2 Komutlar > Tabloyu Sırala'yı seçin, iletişim kutusundaki seçenekleri belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Bununla Sırala Tablonun satırlarını sıralamak için hangi sütunun değerlerinin kullanılacağını belirler.

Sırala Sütunun alfabetik ya da sayısal olarak sıralanacağını ve artan sırada (A-Z, küçük sayılardan büyük sayılara) ya da azalan sırada sıralanacağını belirler.

Bir sütunun içeriği sayı olduğunda Sayısal Olarak'ı seçin. Bir ve iki basamaklı sayılardan oluşan bir listeye alfabetik sıralama uygulanması, sayıların sayı olarak sıralanmasıyla (örneğin 1, 2, 3, 10, 20, 30 gibi bir sıralamayla) değil sözcük gibi sıralanmasıyla sonuçlanır (örneğin 1, 10, 2, 20, 3, 30 gibi bir sıralama yapılır).

Sonra Bununla/Sırala Farklı bir sütundaki ikinci bir sıralamanın sıralama düzenini belirler. İkinci sıralama sütununu Sonra Bununla açılır menüsünde ve ikinci sıralama düzenini Sıralama açılır menülerinde belirtin.

Sıralama İlk Satırı İçerir Tablonun ilk satırının sıralamaya dahil edilmesi gerektiğini belirtir. Tablonun ilk satırı taşınmaması gereken bir başlıksa bu seçeneği işaretlemeyin.

Üstbilgi Satırlarını Sırala Tablonun (varsa) `thead` bölümündeki tüm satırların gövde satırlarıyla aynı ölçütler kullanılarak sıralanacağını belirtir. (`thead` satırlarının aynı `thead` bölümünde kaldığına ve sıralamadan sonra bile tablonun üstünde göründüğüne dikkat edin.) Söz konusu `thead` etiketi hakkında bilgi için Referans paneline bakın (Yardım > Referans'ı seçin).

Altbilgi Satırlarını Sırala Tablonun (varsa) `tfoot` bölümündeki tüm satırların gövde satırlarıyla aynı ölçütler kullanılarak sıralanacağını belirtir. (`tfoot` satırlarının aynı `tfoot` bölümünde kaldığına ve sıralamadan sonra bile tablonun altında göründüğüne dikkat edin.) Söz konusu `tfoot` etiketi hakkında bilgi için Referans paneline bakın (Yardım > Referans'ı seçin).

Sıralama Tamamlandıktan Sonra Tüm Satır Renklerini Aynı Şekilde Koru Tablo satırı niteliklerinin (örneğin renk) sıralamadan sonra aynı içerikle ilişkili kalması gerektiğini belirtir. Tablo satırlarınız değişen iki renkle formatlanmışsa, sıralanan tablonun da değişen renklerdeki satırlara sahip olmasını sağlamak için bu seçeneği işaretlemeyin. Satır nitelikleri her satırın içeriğine özelse, sıralanan tabloda bu niteliklerin doğru satırlarla ilişkili kalmasını sağlamak için bu seçeneği işaretleyin.

Çerçeveleri Kullanma

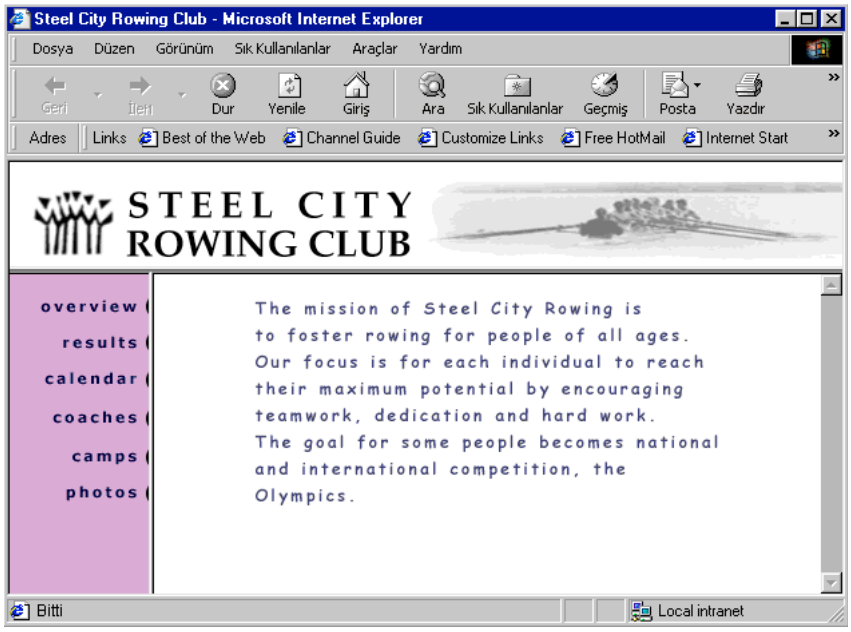
Çerçevelerin ve çerçeve kümelerinin çalışma şekli

Çerçeve, tarayıcı penceresinin diğer alanlarında görüntülenenlerden bağımsız olarak HTML belgesi görüntüleyebilen tarayıcı penceresi alanıdır. Çerçeveler tarayıcı penceresini, her biri ayrı bir HTML belgesi görüntüleyebilen birden fazla bölgeye bölmek için bir yol sağlar. Çerçevelerin en yaygın kullanım şekli, bir çerçeve gezinme denetimlerini içeren bir belge görüntülerken diğerinin içerik bulunan bir belge görüntülemesidir.

Çerçeve kümesi; çerçevelerin sayısı, boyutları ve yerleşimleri ve her çerçevede ilk olarak görünen sayfanın URL'si de dahil olmak üzere bir çerçeve kümesinin mizanpajını ve özelliklerini tanımlayan bir HTML dosyasıdır. Çerçeve kümesinin kendisi, `noframes` bölümü dışında tarayıcıda görüntülenen HTML belgesi içermez; çerçeve kümesi dosyası tarayıcıya çerçeve kümesinin nasıl görünmesi gerektiği ve bunların içinde hangi belgelerin görüntüleneceği hakkında bilgi sağlar.

Tarayıcıda bir çerçeve kümesi görüntülemek için çerçeve kümesi dosyasının URL'sini girin; tarayıcı çerçevelerin içinde görüntülenecek ilgili belgeleri açar. Bir siteye ilişki çerçeve kümesi dosyası çoğu zaman index.html olarak adlandırılır, böylece ziyaretçi bir dosya adı belirtmezse varsayılan olarak görüntülenir.

Aşağıda örnekte üç çerçeveden oluşan bir çerçeve mizanpajı gösterilmektedir: Yan tarafta gezime çubuğunu içeren dar bir çerçeve, üstte yer alan ve web sitesinin logosunu ve başlığını içeren bir çerçeve ve sayfanın geri kalanını kaplayan ve ana içeriğin bulunduğu büyük bir çerçeve. Bu çerçevelerden her biri ayrı bir HTML belgesi görüntüler.



Bu örnekte, ziyaretçi sitede gezinirken üst çerçevede görüntülenen belge hiçbir zaman değişmez. Yan taraftaki gezinme çubuğu bağları içerir; bu bağlardan birini tıklatmak ana içerik çerçevesinin içeriğini değiştirir, ancak yan taraftaki çerçevenin içeriği değişmeden kalır. Sağ taraftaki ana içerik çerçevesi, ziyaretçinin solda tıklattığı bağa ilişkin uygun belgeyi görüntüler.

Çerçeve bir dosya değildir, çerçevede görüntülenen belge çerçeveyle tümleştirilmiş bir parça olarak düşünülebilir ancak belge gerçekte çerçevenin bir parçası değildir. Çerçeve, belgenin bulunduğu bir kaptır.

Not: *"Sayfa", tek bir HTML belgesini ya da aynı anda birkaç HTML belgesi görünüyor olsa da belli bir an için tarayıcı penceresinin tamamını ifade eder. Örneğin "çerçeve kullanan sayfa" tümcesi, genellikle bir çerçeve kümesini ve o çerçevelerde ilk olarak görüntülenen belgeleri ifade eder.*

Tarayıcı penceresinde üç çerçeveden oluşan tek bir sayfa olarak görünen bir site aslında en azından dört HTML belgesinden oluşur: çerçeve kümesi dosyası ve çerçevelerde ilk olarak görünen içeriğin bulunduğu üç belge. Dreamweaver uygulamasında çerçeve kümeleri kullanan bir sayfa tasarlarken, sayfanın tarayıcıda doğru şekilde çalışması için bu dört dosyanın her birini kaydetmeniz gerekir.

Kareler hakkında daha kapsamlı bilgi için, Thierry Koblentz'in www.tjkdesign.com/articles/frames/ adresinde yer alan web sitesine başvurun.

Çerçeve kullanıp kullanmamaya karar verme

Adobe, web sayfası mizanpajında kare kullanımını önermez. Kare kullanımının dezavantajlarından bazıları şunlardır:

- Farklı çerçevelerdeki öğelerin tam olarak grafik hizalanması zor olabilir.

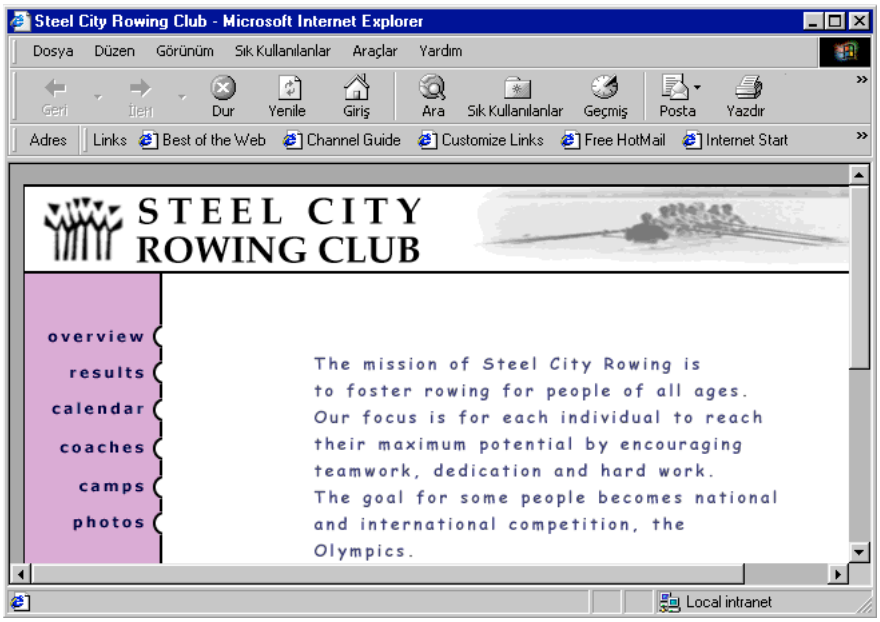
- Gezinmenin test edilmesi fazla zaman alabilir.
- Bağımsız çerçevelerden oluşan sayfaların URL'leri tarayıcılarda görünmez, bu nedenle ziyaretçinin belli bir sayfayı yer imiyle işaretlemesi zor olabilir (belli bir sayfanın çerçeveli sürümünü yüklemelerini sağlayan sunucu kodu sağlamazsanız).

Kareleri neden *kullanmamanız* gerektiği hakkında daha kapsamlı bilgi için, Gary White'ın http://apptools.com/rants/framesevil.php adresinde yer alan açıklamasına başvurun.

Kullanmaya karar verirseniz, karelerin en yaygın kullanımı gezinme içindir. Çerçeve kümesi çoğu zaman gezinme çubuğu içeren bir çerçeve ve ana içerik sayfalarını görüntüleyecek diğer bir çerçeve içerir. Karelerin bu şekilde kullanılmasının birkaç avantajı vardır:

- Ziyaretçinin tarayıcısının her sayfa için gezinmeye ilişkin grafikleri yeniden yüklemesi gerekmez.
- Her çerçevenin kendi kaydırma çubuğu vardır (içerik pencereye sığmayacak kadar büyükse), böylece ziyaretçi çerçevelerde bağımsız olarak kaydırma yapabilir. Örneğin bir çerçevedeki uzun bir sayfa içeriğinin en aşağısına kaydıran bir kullanıcı, gezinme çubuğu farklı bir çerçevedeyse, gezinme çubuğunu kullanmak için sayfanın en üstüne geri dönmek zorunda kalmaz.

Çoğu durumda, çerçeve içermeyen ancak çerçeve kümeleriyle aynı amacı gerçekleştiren bir web sayfası oluşturabilirsiniz. Örneğin gezinme çubuğunun sayfanızın sol tarafında görünmesini istiyorsanız, sayfanızı bir çerçeve kümesiyle değiştirebilir ya da sitenizdeki her sayfaya bir gezinme çubuğu ekleyebilirsiniz. (Dreamweaver aynı mizanpajı kullanan birden çok sayfa oluşturmanıza yardımcı olur.) Aşağıda örnekte çerçeve kullanılmayan ancak çerçeveye benzer bir mizanpaja sahip bir sayfa tasarımı gösterilmektedir:



Kötü tasarlanmış siteler çerçeveleri gereksiz yere kullanırlar; ziyaretçinin her bir gezinme düğmesini tıkattığında gezinme çerçevelerinin içeriğinin yeniden yüklenmesi buna örnektir Çerçeveler iyi kullanıldığında (gezinme denetimlerini bir çerçevede statik olarak bulundurmak ve aynı zamanda diğer bir çerçevedeki içeriğin değişmesini sağlamak gibi) site için çok kullanışlı olabilirler.

Tüm tarayıcılarda yeteri çerçeve desteği yoktur ve engelli kullanıcılar için çerçevelerde gezinmek zor olabilir, bu nedenle çerçeve kullanıyorsanız, bunları görüntüleyemeyen kullanıcılar için çerçeve kümenize her zaman `noframes` bölümü ekleyin. Ayrıca sitenin çerçevesiz bir sürümüne bağ da sağlayabilirsiniz.

Kareler hakkında daha kapsamlı bilgi için, Thierry Koblentz'in www.tjkdesign.com/articles/frames/ adresinde yer alan web sitesine başvurun.

Yuvalanmış çerçeve kümeleri

Bir çerçeve kümesinin içinde bulunan çerçeve kümesi *yuvalanmış çerçeve kümesi* olarak adlandırılır. Tek bir çerçeve kümesi dosyası birden fazla yuvalanmış çerçeve kümesi içerebilir. Çerçeve kullanan web sayfalarının çoğu aslında yuvalanmış çerçeveler kullanır ve Dreamweaver uygulamasındaki hazır çerçeve kümelerinin çoğu da yuvalamayı kullanır. Farklı satırlarda veya sütunlarda farklı sayıda çerçevenin bulunduğu tüm çerçeve kümeleri yuvalanmış bir çerçeve kümesi gerektirir.

Örneğin en yaygın kullanılan çerçeve mizanpajında, en üst satırda (şirketin logosu görünür) bir çerçeve ve en alt satırda iki çerçeve (gezinme çerçevesi ve içerik çerçevesi) görünür. Bu mizanpaj yuvalanmış bir çerçeve kümesi gerektirir: ikinci satırında yuvalanmış iki sütunlu bir çerçeve kümesi bulunan iki satırlık çerçeve kümesi.



***A.** Ana çerçeve kümesi **B.** Menü çerçevesi ve içerik çerçevesi ana çerçeve kümesinin içinde yuvalanmıştır.*

Dreamweaver çerçeve kümelerinin yuvalanmasını gerektiği gibi gerçekleştirir; Dreamweaver uygulamasındaki çerçeve bölme araçlarını kullanırsanız, hangi çerçevelerin yuvalandığı ve hangilerinin yuvalanmadığı konusunda endişelenmeniz gerekmez.

Çerçeve kümelerini yuvalamak için HTML'de iki yol vardır: içteki çerçeve kümesi dıştakiyle aynı dosyada tanımlanabilir ya da kendine ait ayrı bir dosyada tanımlanabilir. Dreamweaver uygulamasındaki her hazır çerçeve kümesi tüm çerçeve kümelerini aynı dosyada tanımlar.

Her iki türdeki yuvalama da aynı görsel sonuçları verir, koda bakmadan hangi tür yuvalamanın kullanıldığını saptamak kolay değildir. Dreamweaver uygulamasında harici bir çerçeve kümesinin kullanılacağı en olası durum, çerçeve kümesi dosyasını çerçeve içinde açmak için Çerçevede Aç komutunu kullanmanızdır; bu yöntem bağlara ilişkin hedefleri ayarlamada sorunlara yol açabilir. Tüm çerçeve kümelerinin tanımlı olarak tek bir dosyada tutulması genellikle en basit yoldur.

Belge penceresinde çerçeve kümeleriyle çalışma

Dreamweaver bir çerçeve kümesine ilişkin tüm belgeleri tek bir Belge penceresinde görüntülemenizi ve düzenlemenizi sağlar. Bu yaklaşım, çerçeveli sayfaları düzenlerken bunların tarayıcıda nasıl görüneceğini yaklaşık olarak görmenizi sağlar. Ancak, bu yaklaşımın bazı yönleri, bunlara alışana kadar yanıltıcı olabilir. Özellikle, her çerçeve ayrı bir HTML belgesi görüntüler. Belgeler boş olsa da bunları önizlemek için önce tümünü kaydetmeniz gerekir (çünkü çerçeve kümesi yalnızca her çerçevede görüntüleyeceği bir belgenin URL'sini içeriyorsa tam doğru şekilde önizlenebilir).

Çerçevelerinizin tarayıcılarda doğru görüntülenmesini sağlamak için bu genel adımları izleyin:

1 Çerçeve kümenizi oluşturun ve her çerçevede görünecek bir belge belirtin.

2 Çerçevede görünecek her dosyayı kaydedin. Her çerçevenin ayrı bir HTML belgesi görüntülediğini ve çerçeve kümesi dosyasıyla birlikte her belgeyi kaydetmeniz gerektiğini unutmayın.

3 Her çerçevenin ve çerçeve kümesinin özelliklerini ayarlayın (her çerçeveyi adlandırma ve kaydırma ve kaydırma yok seçeneklerini ayarlama dahil).

4 Özellik denetçisinde tüm bağlarınız için Hedef özelliğini ayarlayarak bağlı içeriğin doğru alanda görünmesini sağlayın.

Çerçeveler ve çerçeve kümeleri oluşturma

Dreamweaver uygulamasında çerçeve kümesi oluşturmanın iki yolu vardır: Birkaç hazır çerçeve kümesi arasından seçebilirsiniz ya da kendiniz tasarlayabilirsiniz.

Hazır çerçeve kümesi seçmek mizanpajı oluşturmak için gerekli tüm çerçeve kümelerini ve çerçeveleri ayarlar ve çerçeve temelinde bir mizanpajı hızla oluşturmanın en kolay yoludur Hazır çerçeve kümesini yalnızca Belge penceresinin Tasarım görünümünde ekleyebilirsiniz.

Ayrıca, Belge penceresine "bölme elemanları" ekleyerek Dreamweaver uygulamasında kendi çerçeve kümenizi de tasarlayabilirsiniz.

Çerçeve kümesi oluşturmadan ya da çerçevelerle çalışmadan önce Görünüm >Görsel Yardımlar > Çerçeve Kenarlıkları'nı seçerek Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçeve kenarlıklarını görünür yapın.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver ve erişilebilirlik" sayfa 670

Hazır çerçeve kümesi oluşturma ve varolan bir belgeyi çerçevede görüntüleme

1 Ekleme noktasını belgenin içine yerleştirip aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > HTML > Çerçeveler'i seçin ve hazır bir çerçeve kümesi seçin.
- Ekle panelinin Mizanpaj kategorisinde Çerçeveler düğmesindeki aşağı açılır oku tıklatın ve hazır bir çerçeve kümesi seçin.

Çerçeve kümesi simgeleri, her çerçeve kümesinin geçerli belgeye uygulandığı şekilde görsel bir sunumunu sağlar. Çerçeve kümesi simgesinin mavi alanı geçerli belgeyi temsil eder ve beyaz alanlar diğer belgeleri görüntüleyecek çerçeveleri temsil eder.

2 Dreamweaver uygulamasını çerçeve erişilebilirlik nitelikleri için sizi uyaracak şekilde ayarladıysanız, açılır menüden bir çerçeve seçin, çerçeve için bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın. (Ekran okuyucu kullanan ziyaretçiler için, ekran okuyucu sayfada bir çerçeveyle karşılaştığında bu adı okur.)

Not: *Ad girmeden Tamam'ı tıklatırsanız, Dreamweaver çerçeveye çerçeve kümesindeki konumuna karşılık gelen bir ad verir (sol çerçeve, sağ çerçeve ve benzer).*

Not: *İptal'e basarsanız, çerçeve kümesi belgede görünür ancak Dreamweaver erişilebilirlik etiketlerini ya da niteliklerini bu kümeyle ilişkilendirmez.*

Adlandırdığınız çerçevelerin bir şemasını görüntülemek için Pencere > Çerçeveler'i seçin.

Boş bir hazır çerçeve kümesi oluşturma

1. Dosya > Yeni'yi seçin.
2. Yeni Belge iletişim kutusunda Örnek kategorisinden Sayfa'yı seçin.
3. Örnek Klasör sütununda Çerçeve kümesi klasörünü seçin.
4. Örnek Sayfa sütunundan çerçeve kümesini seçin ve Oluştur'u tıklatın.
5. Çerçeve erişilebilirlik niteliklerini Tercihler'de etkinleştirdiyseniz, Çerçeve Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görünür; her çerçeveye ilişkin iletişim kutusunu tıklatın ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *İptal'e basarsanız, çerçeve kümesi belgede görünür ancak Dreamweaver erişilebilirlik etiketlerini ya da niteliklerini bu kümeyle ilişkilendirmez.*

Çerçeve kümesi oluşturma

❖ Değiştir > Çerçeve Kümesi'ni seçin, sonra alt menüden bir bölme öğesi seçin (örneğin Çerçeveyi Sola Böl ya da Çerçeveyi Sağa Böl).

Dreamweaver pencereyi çerçevelere böler. Açık bir belgeniz varsa çerçevelerden birinde görünür.

Çerçeveyi daha küçük çerçevelere bölme

- Çerçeveyi ekleme noktasının bulunduğu yerden bölmek için Değiştir > Çerçeve Kümesi alt menüsünden bir bölme öğesi seçin.
- Bir çerçeveyi ya da çerçeve kümesini dikey ya da yatay olarak bölmek için çerçeve kenarlığını Tasarım görünümünün kenarından ortasına sürükleyin.
- Bir çerçeveyi, Tasarım görünümünün kenarında olmayan bir çerçeve kenarlığı kullanarak bölmek için çerçeve kenarlığını Alt (Windows) ya da Option (Macintosh) tuşu basılıyken sürükleyin.
- Bir çerçeveyi dört çerçeveye bölmek için çerçeve kenarlığını Tasarım görünümünün köşelerinin birinden çerçevenin ortasına sürükleyin.

Üç çerçeve oluşturmak için iki çerçeveyle başlayın, sonra birini bölün. Çerçeve kümesi kodunu düzenlemeden iki bitişik çerçeveyi birleştirmek kolay değildir, bu nedenle dört çerçeveyi üç çerçeveye değiştirmek, iki çerçeveyi üç çerçeveye değiştirmekten zordur.

Çerçeve silme

❖ Çerçeve kenarlığını sayfanın dışına ya da üst çerçevenin bir kenarlığına sürükleyin.

Kaldırılan çerçevede bulunan bir belgede kaydedilmemiş içerik varsa, Dreamweaver belgeyi kaydetmeniz için sizi uyarır.

Not: *Çerçeve kümesini kenarlıklarını sürükleyerek tümüyle kaldıramazsınız. Çerçeve kümesini kaldırmak için, onu görüntüleyen Belge penceresini kapatın. Çerçeve kümesi dosyası kaydedilmişse dosyayı silin.*

Çerçeveyi yeniden boyutlandırma

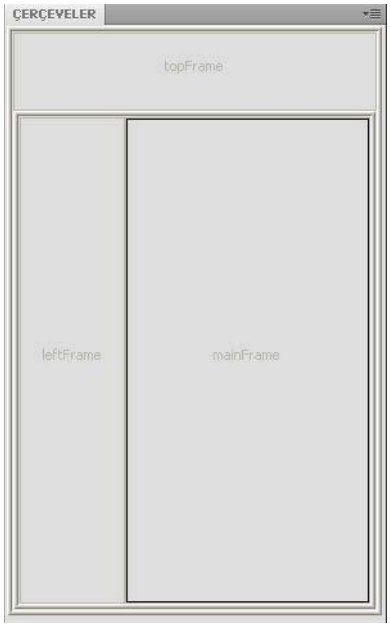
- Çerçeve kümeleri için yaklaşık boyutlar belirlemek üzere Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçeve kenarlıklarını sürükleyin.

- Kesin boyutları ve tarayıcı penceresi boyutu çerçevelerin tam boyutlarıyla görüntülenmesine izin vermediğinde tarayıcının çerçevelerin bir satır ya da sütununa ne kadar alan ayıracağını belirlemek için Özellik denetçisini kullanın.

Çerçeveleri ve çerçeve kümelerini seçme

Çerçeve ya da çerçeve kümesinin özelliklerinde değişiklik yapmak için değiştirmek istediğiniz çerçeveyi ya da çerçeve kümesini seçmekle başlayın. Çerçeveyi ya da çerçeve kümesini Belge penceresinde ya da Çerçeveler panelini kullanarak seçebilirsiniz.

Çerçeveler paneli çerçeve kümesinin içindeki çerçevelerin görsel bir sunumunu sağlar. Çerçeve kümesi yapısının sıradüzenini Belge penceresinde görünmeyebilecek bir yolla gösterir. Çerçeveler panelinde her çerçeve kümesini çok kalın bir kenarlık çevreler, her çerçeve ince gri bir çizgiyle çevrelenmiştir ve bir çerçeve adıyla tanımlanmıştır.



Belge penceresinin Tasarım görünümünde, bir çerçeve seçildiğinde kenarlıkları kesikli çizgiyle gösterilir, çerçeve kümesi seçildiğinde kümenin içindeki tüm çerçevelerin tüm kenarlıkları açık renkli bir kesikli çizgiyle gösterilir.

Not: *Ekleme noktasını çerçeve içinde görüntülenen bir belgenin içine yerleştirmek çerçeveyi seçmekle aynı şey değildir. Çerçeveyi seçebilmeniz için çeşitli işlemler vardır (örneğin çerçeve özelliklerini ayarlamak).*

Çerçeveler panelinde çerçeve ya da çerçeve kümesi seçme

1 Pencere > Çerçeveler'i seçin.

2 Çerçeveler panelinde:

- Çerçeve seçmek için çerçeveyi tıklatın. (Hem Çerçeveler panelinde hem de Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçevenin etrafında seçim anahattı görünür.)
- Çerçeve kümesini seçmek için çerçeve kümesinin etrafındaki kenarlığı tıklatın.

Belge penceresinde çerçeve ya da çerçeve kümesi seçme

- Çerçeve seçmek için, Tasarım görünümünde Alt (Windows) ya da Option+Shift tuşları (Macintosh) basılıyken çerçevenin içinde tıklatın.

- Çerçeve kümesi seçmek için, Tasarım görünümünde çerçeve kümesinin içteki çerçeve kenarlıklarından birini tıklatın. (Bunu yapmak için çerçeve kenarlıkları görünür olmalıdır; değillerse çerçeve kenarlıklarını görünür yapmak için Görünüm >Görsel Yardımlar > Çerçeve Kenarlıkları'nı seçin.)

Not: *Çerçeve kümelerini Çerçeveler panelinde seçmek Belge penceresinde seçmekten genellikle daha kolaydır. Daha fazla bilgi için yukardaki konulara bakın.*

Farklı bir çerçeve ya da çerçeve kümesi seçme

- Geçerli seçimle aynı sıradüzen düzeyindeki bir önceki ya da bir sonraki çerçeveyi veya çerçeve kümesini seçmek için, Alt+Sol Ok ya da Alt+Sağ Ok (Windows) ya da Command+Sol Ok ya da Command+Sağ Ok (Macintosh) tuşlarına basın. Bu tuşları kullanarak çerçeveler ve çerçeve kümeleri arasında, çerçeve kümesi dosyasında tanımlandıkları sırada geçiş yapabilirsiniz.
- Üst çerçeve kümesini seçmek için (geçerli seçimi içeren çerçeve kümesi), Alt+Yukarı Ok (Windows) ya da Command+Yukarı Ok (Macintosh) tuşlarına basın.
- Seçili çerçeve kümesinin ilk alt çerçevesini ya da çerçeve kümesini seçmek için (ilk olarak çerçeve kümesi dosyasında tanımlandıkları sırada) Alt+Yukarı Ok (Windows) ya da Command+Yukarı Ok (Macintosh) tuşlarına basın.

Belgeyi çerçevede açma

Çerçevenin ilk içeriğini çerçevedeki boş bir belgeye içerik ekleyerek ya da varolan bir belgeyi çerçevede açarak belirtebilirsiniz.

1. Ekleme noktasını çerçeveye yerleştirin.
2. Dosya > Çerçevede Aç'ı seçin.
3. Çerçevede açmak için bir belge seçin ve Tamam (Windows) ya da Choose (Macintosh) düğmesini tıklatın.
4. (İsteğe bağlı) Bu belgeyi, çerçeve kümesi tarayıcıda açıldığında çerçevede görüntülenecek varsayılan belge yapmak için çerçeve kümesini kaydedin.

Çerçeve ve çerçeve kümesi dosyalarını kaydetme

Çerçeve kümesini tarayıcıda görüntüleyebilmek için önce çerçeve kümesi dosyasını ve çerçevelerin içinde görüntülenecek tüm belgeleri kaydetmelisiniz. Her çerçeve kümesi dosyasını ve çerçeveli belgeyi ayrı ayrı kaydedebilirsiniz ya da çerçeve kümesi dosyasını ve çerçevelerin içinde görünen tüm belgeleri bir defada kaydedebilirsiniz.

Not: *Çerçeve kümesi oluşturmak için Dreamweaver uygulamasındaki görsel araçları kullanırken, çerçeve içinde görünen her yeni belgeye varsayılan bir dosya adı verilir. Örneğin ilk çerçeve kümesi UntitledFrameset-1 ve bir çerçevedeki ilk belge UntitledFrame-1 olarak adlandırılır.*

Çerçeve kümesi dosyasını kaydetme

❖ Çerçeve kümesini Çerçeveler panelinde ya da Belge penceresinde seçin.

- Çerçeve kümesi dosyasını kaydetmek için Dosya > Çerçeve Kümesini Kaydet'i seçin.
- Çerçeve kümesi dosyasını yeni bir dosya olarak kaydetmek için Dosya > Çerçeve Kümesini Farklı Kaydet'i seçin.

Not: *Çerçeve kümesi dosyası daha önce kaydedilmemişse bu iki komut eşdeğerdedir.*

Çerçevede görünen belgeyi kaydetme

❖ Çerçevenin içinde tıklatın, sonra Dosya > Çerçeveyi Kaydet ya da Dosya > Çerçeveyi Farklı Kaydet'i seçin.

Çerçeve kümesiyle ilişkili tüm dosyaları kaydetme

❖ Dosya > Tüm Çerçeveleri Kaydet'i seçin.

Bu işlem, çerçeve kümesi dosyası ve tüm çerçeveli belgeler de dahil, çerçeve kümesindeki tüm açık belgeleri kaydeder. Çerçeve kümesi dosyası henüz kaydedilmediyse, Tasarım görünümünde çerçeve kümesinin (ya da kaydedilmemiş çerçevenin) etrafında kalın bir kenarlık görünür ve bir dosya adı seçebilirsiniz.

Not: *Belgeyi çerçevede açmak için Dosya > Çerçevede Aç'ı kullandıysanız, çerçevede açtığınız belge çerçeve kümesini kaydettiğinizde o çerçevede görüntülenecek varsayılan belge olur. O belgenin varsayılan olmasını istemiyorsanız çerçeve kümesi dosyasını kaydetmeyin.*

Çerçeve özelliklerini ve niteliklerini görüntüleme ve ayarlama

Kenarlıklar, kenar boşlukları ve çerçevelerde kaydırma çubuklarının görünüp görünmeyeceği gibi çoğu çerçeve özelliğini görüntülemek ve ayarlamak için Özellik denetçisini kullanın. Çerçeve özelliği ayarlamak o özelliğin çerçeve kümesindeki ayarını geçersiz kılar

Erişilebilirliği artırmak için, başlık niteliği gibi (ad niteliğiyle aynı değildir) bazı çerçeve nitelikleri ayarlamak isteyebilirsiniz. Nitelikleri, çerçeveleri oluştururken ayarlamak üzere çerçeveler için erişilebilirlik yetkisi seçeneğini etkinleştirebilir ya da nitelikleri çerçeve ekledikten sonra ayarlayabilirsiniz. Çerçevenin erişilebilirlik özelliklerini düzenlemek için HTML kodunu doğrudan düzenlemek üzere Etiket denetçisini kullanın.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver ve erişilebilirlik" sayfa 670

Çerçeve özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

1 Aşağıdakilerden birini yaparak bir çerçeve seçin:

- Belge penceresinin Tasarım görünümünde Alt (Windows) ya da Shift-Option (Macintosh) tuşları basılıyken çerçeveyi tıklatın.
- Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler) bir çerçeveyi tıklatın.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) tüm çerçeve özelliklerini görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.

3 Çerçeve için Özellik denetçisi seçeneklerini ayarlayın.

Çerçeve Adı Bağın `target` niteliği tarafından ya da bir komut dosyası tarafından çerçeveyi belirtmek için kullanılan ad. Çerçeve adı tek sözcüklü olmalıdır; altçizgiler (_) kullanılabilir, ancak tire (-), nokta (.) ve boşluk kullanılamaz. Çerçeve adı bir harfle başlamalıdır (sayıyla değil). Çerçeve adları büyük/küçük harf duyarlıdır. JavaScript'teki ayrılmış sözcükler, (*top* ya da *navigator* gibi) çerçeve adları olarak kullanmayın.

Bir bağın başka bir çerçevenin içeriğini değiştirmesini sağlamak için hedef çerçeveyi adlandırmanız gerekir. Daha sonra çapraz çerçeve bağları oluşturmayı kolaylaştırmak için bağları oluştururken çerçevelerin her birini adlandırın.

Kaynak Çerçevede görüntülenecek kaynak belgeyi belirtir. Dosyaya gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın.

Kaydır Çerçevede kaydırma çubuklarının görünüp görünmeyeceğini belirtir. Bu seçeneği Varsayılan olarak ayarlamak karşılık gelen nitelik için bir değer ayarlamaz, böylece her tarayıcının kendi varsayılan değerini kullanmasını sağlar. Çoğu tarayıcı varsayılan olarak Otomatik değerini kullanır, bunun anlamı kaydırma çubuklarının yalnızca tarayıcı penceresinde çerçevenin tüm içeriğinin görüntülenmesi için yeterli yer olmadığında görüneceğidir.

Yeniden Boyutlandırma Yok Ziyaretçilerin tarayıcıdaki çerçeveyi yeniden boyutlandırmak için çerçeve kenarlıklarını sürüklemesini önler.

Not: *Dreamweaver uygulamasında çerçeveleri her zaman yeniden boyutlandırabilirsiniz; bu seçenek yalnızca çerçeveleri tarayıcıda görüntüleyen kullanıcılar için geçerlidir.*

Kenarlıklar Geçerli çerçeve tarayıcıda görüntülendiğinde kenarlıklarını gösterir ya da gizler. Çerçeve için Kenarlıklar seçeneğini işaretlemek çerçeve kümesinin kenarlık ayarlarını geçersiz kılar.

Çerçeve kenarlıkları Evet (kenarlıkları göster), Hayır (kenarlıkları gizle) ve Varsayılan'dır; üst çerçeve kümesinin Kenarlıklar ayarı Hayır olarak yapılmadığı sürece çoğu tarayıcının varsayılan ayarı kenarlıkları göstermektir. Kenarlık yalnızca kenarlığı paylaşan tüm çerçevelerin Kenarlıklar ayarı Hayır olarak belirlendiği zaman ya da üst çerçeve kümesinin Kenarlıklar özelliği Hayır olarak ve kenarlığı paylaşan çerçevelerin Kenarlıklar ayarı Varsayılan olarak ayarlandığında gizlenir.

Kenarlık Rengi Çerçevenin tüm kenarlıklarının kenarlık rengini ayarlar. Bu renk, çerçeveye dokunan her kenarlık için geçerlidir ve çerçeve kümesinin belirlenen kenarlık rengini geçersiz kılar.

Kenar Boşluğu Genişliği Sol ve sağ kenar boşluklarının (çerçeve kenarlıkları ve içerik arasındaki boşluk) genişliğini piksel olarak ayarlar.

Kenar Boşluğu Yüksekliği Üst ve alt kenar boşluklarının (çerçeve kenarlıkları ve içerik arasındaki boşluk) yüksekliğini piksel olarak ayarlar.

Not: *Çerçevenin kenar boşluğu genişliğini ve yüksekliğini ayarlamak, Değiştir > Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda kenar boşluklarını ayarlamakla aynı şey değildir.*

Çerçevenin arka plan rengini değiştirmek için çerçevedeki belgenin arka plan rengini sayfa özelliklerinde ayarlayın.

Çerçevenin erişilebilirlik değerlerini ayarlama

1. Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler), ekleme noktasını çerçevelerden birinin içine yerleştirerek bir çerçeve seçin.
2. Değiştir > Etiketi Düzenle <frameset> seçeneğini belirleyin.
3. Soldaki kategori listesinden Stil Sayfası/Erişilebilirlik'i seçin, değerleri girin ve Tamam'ı tıklatın.

Çerçevenin erişilebilirlik değerlerini düzenleme

1. Tasarım modundaysanız, belgeniz için Kod görünümünü ya da Kod ve Tasarım görünümlerini görüntüleyin.
2. Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler), ekleme noktasını çerçevelerden birinin içine yerleştirerek bir çerçeve seçin. Dreamweaver koddaki çerçeve etiketini vurgular.
3. Kodda sağ tıklatın (Windows) ya da Command tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve Etiketi Düzenle'yi seçin.
4. Etiket düzenleyicide değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Çerçevedeki belgenin arka plan rengini değiştirme

1. Ekleme noktasını çerçeveye yerleştirin.
2. Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin.
3. Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda, Arka Plan renk menüsünü tıklatın ve bir renk seçin.

Çerçeve kümesi özelliklerini görüntüleme ve ayarlama

Çerçeve kümesi başlığı, kenarlıklar ve çerçeve boyutları gibi çoğu çerçeve kümesi özelliğini görüntülemek ve ayarlamak için Özellik denetçisini kullanın.

Çerçeve kümesi belgesi için başlık ayarlama

1 Aşağıdakilerden birini yaparak bir çerçeve kümesi seçin:

- Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçeve kümesindeki iki çerçevenin arasındaki kenarlığı tıklatın.
- Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler) çerçeve kümesini saran kenarlığı tıklatın.

2 Belge araç çubuğunun Başlık kutusuna çerçeve kümesi belgesi için bir ad yazın.



Ziyaretçi çerçeve kümesini tarayıcıda görüntülediğinde başlık tarayıcının başlık çubuğunda görünür.

Çerçeve kümesi özelliklerini görüntüleme veya ayarlama

1 Aşağıdakilerden birini yaparak bir çerçeve kümesi seçin:

- Belge penceresinin Tasarım görünümünde çerçeve kümesindeki iki çerçevenin arasındaki kenarlığı tıklatın.
- Çerçeveler panelinde (Pencere > Çerçeveler) çerçeve kümesini saran kenarlığı tıklatın.

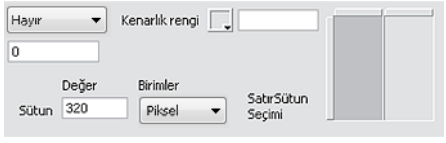
2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın ve çerçeve kümesi seçeneklerini ayarlayın.

Kenarlıklar Belge tarayıcıda görüntülendiğinde çerçevelerin etrafında kenarlık görünüp görünmeyeceğini belirler. Kenarlıkları görüntülemek için Evet'i seçin, kenarlıkların görünmesini önlemek için Hayır'ı seçin. Kenarlıkların nasıl görüntüleneceğini tarayıcının belirlemesini sağlamak için Varsayılan'ı seçin.

Kenarlık Genişliği Çerçeve kümesindeki tüm kenarlıklar için bir genişlik belirler.

Kenarlık Rengi Kenarlıkların rengini ayarlar. Renk seçmek için renk seçiciyi kullanın ya da renk için on altılık bir değer yazın.

SatırSütun Seçimi Seçili çerçeve kümesinin satır ve sütunlarının çerçeve boyutlarını ayarlar; SatırSütun Seçimi alanın sol ya da üst tarafındaki bir sekmeyi tıklatın, sonra Değer kutusuna bir yükseklik ya da genişlik girin.



3 Tarayıcının her çerçeveye ne kadar alan ayıracağını belirtmek için Birimler menüsünde bulunan aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

Piksel Seçili sütunun ya da satırın boyutunu mutlak bir değere ayarlar. Bu seçeneği, gezinme çubuğu gibi her zaman aynı boyutta olması gereken bir çerçeve için kullanın. Boyutları piksel olarak belirlenmiş çerçeveler için, boyutları yüzde ya da göreceli olarak ayarlanmış çerçevelerden önce alan ayrılır Çerçeve boyutlarının en yaygın kullanım şekli, sol taraftaki çerçeveyi sabit bir piksel genişliğine ayarlamak ve sağ taraftaki çerçeveyi göreceli bir değere ayarlamaktır; böylece sağ çerçeve piksel genişliği ayrıldıktan sonra kalan tüm boş alanı kaplayacak şekilde genişler.

Not: *Tüm genişlikleriniz piksel olarak belirtilmişse ve ziyaretçi bu çerçeve kümesini belirttiğiniz genişlik için çok geniş ya da çok dar bir tarayıcıda görüntülerse, çerçeveler kullanılabilir alanı doldurmak için orantılı şekilde genişler ya da daralır. Aynı uygulama piksel olarak belirtilmiş yükseklikler için de geçerlidir. Bu nedenle, en az bir genişliği ve yüksekliği göreceli olarak tanımlamak yararlı olacaktır.*

Yüzde Seçili sütunun ya da satırın, içinde bulunduğu çerçeve kümesinin toplam genişliğinin ya da yüksekliğinin bir yüzdesi olacağını belirtir. Birimleri Yüzde olarak belirlenmiş çerçeveler için, birimleri Piksel olarak belirlenmiş çerçevelerden sonra, ancak birimleri Göreceli olarak belirlenmiş çerçevelerden önce alan ayrılır.

Göreceli Piksel ve Yüzde birimlerindeki çerçeveler için alan ayrıldıktan sonra kalan alanın seçili sütun ya da satır için ayrılacağını belirtir; bu kalan alan, boyutları Göreceli olarak belirlenmiş çerçeveler arasında orantılı şekilde bölünür.

Not: *Birimler menüsünden Göreceli'yi seçtiğinizde, Değer alanına girdiğiniz tüm sayılar kaybolur, sayı belirtmek istiyorsanız yeniden girmeniz gerekir. Göreceli olarak ayarlanmış yalnızca bir satır ya da sütun varsa, bu satır ya da sütun diğer satır ve sütunlar için alan ayrıldıktan sonra kalan alanın tümünü aldığı için sayı girmeye gerek yoktur. Tam çapraz tarayıcı uyumluluğu sağlamak için, Değer alanına 1 girin; bu hiçbir değer girmemekle aynıdır.*

Çerçeve içeriğini bağlarla kontrol etme

Belgeyi bir çerçevede açmak için başka bir çerçevede bağ kullanmak üzere bağ için bir hedef belirlemelisiniz. Bağın `target` niteliği, bağlı içeriğin içinde açılacağı çerçeveyi ya da pencereyi belirtir.

Örneğin gezinme çubuğunuz sol çerçevedeyse ve bağlı öğelerin sağ taraftaki ana içerikte görüntülenmesini istiyorsanız, ana içerik çerçevesinin adını gezinme çubuğu bağlarının her biri için hedef olarak belirtmelisiniz. Ziyaretçi bir gezinme bağını tıklattığında, belirtilen içerik ana çerçevede açılır.

1 Tasarım görünümünde metin ya da bir nesne seçin.

2 Özellik denetçisindeki (Pencere > Özellikler) Bağ kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:

- Klasör simgesini tıklatın ve bağlanılacak dosyayı seçin.
- Dosyaya İşaret Et simgesini Dosyalar paneline sürükleyin ve bağlanılacak dosyayı seçin.

3 Özellik denetçisindeki Hedef menüsünde, bağlı belgenin görünmesi gereken çerçeveyi ya da pencereyi seçin:

- `_blank` bağlı belgeyi yeni bir tarayıcı penceresinde açar ve önceden açık olan pencereyi olduğu gibi bırakır.
- `_parent` bağlı belgeyi, bağın göründüğü çerçevenin üst çerçeve kümesinde açarak tüm çerçeve kümesini değiştirir.
- `_self` bağlı belgeyi mevcut çerçevede açarak o çerçevedeki içeriği değiştirir.
- `_top` bağlı belgeyi mevcut tarayıcı penceresinde açarak tüm çerçeveleri değiştirir.

Bu menüde çerçeve adları da görünür. Bağlı belgeyi o çerçevede açmak için adlandırılmış bir çerçeve seçin.

Not: *Çerçeve adları yalnızca çerçeve kümesi içindeki bir belgeyi düzenlerken görünür. Bir belgeyi kendi Belge penceresinde düzenlerken, Hedef açılır menüsünde çerçeve adları görünmez. Çerçeve kümesi dışında bir belge düzenliyorsanız hedef çerçevenin adını Hedef metin kutusuna yazabilirsiniz.*

Sitenizin dışında bir sayfaya bağ oluşturuyorsanız, o sayfanın sizin sitenizin bir parçası olarak görünmesini önlemek için her zaman `target="_top"` ya da `target="_blank"` öğelerini kullanın.

Çerçeve desteği olmayan tarayıcılar için içerik sağlama

Dreamweaver metin tabanlı tarayıcılarda ve çerçeveleri desteklemeyen eski grafik tarayıcılarda görüntülenecek içerik belirlemenizi sağlar. Bu içerik çerçeve kümesi dosyasında, `noframes` etiketiyle sarılı olarak saklanır. Çerçeveleri desteklemeyen bir tarayıcı çerçeve kümesi dosyasını yüklediğinde, bu tarayıcı yalnızca `noframes` etiketinin içinde kalan içeriği görüntüler.

Not: *Söz konusu `noframes` alanındaki içerik yalnızca "Çerçeveleri destekleyen bir tarayıcıya yükseltme yapmanız gerekiyor." gibi bir nottan ibaret olmamalıdır. Bazı ziyaretçiler çerçeveleri görüntülemelerine izin vermeyen sistemler kullanırlar.*

1 Değiştir > Çerçeve Kümesi > NoFrames İçeriğini Düzenle'yi seçin.

Dreamweaver, Tasarım görünümünü ve Tasarım görünümünün üstünde görünen "NoFrames Content" sözcüklerini temizler.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Belge penceresinde, içeriği herhangi bir belgeye yapacağınız şekilde yazın ya da ekleyin.
- Pencere > Kod Denetimi'ni seçin, ekleme noktasını `noframes` etiketlerinin içinde görünen `body` etiketlerinin arasına yerleştirin, sonra içerik için HTML kodunu yazın.

3 Çerçeve kümesi belgesinin normal görünümüne dönmek için Değiştir > Çerçeve Kümesi > NoFrames İçeriğini Düzenle'yi tekrar seçin.

Çerçevelerde JavaScript davranışlarını kullanma

Özellikle çerçevelerle kullanılmaya elverişli birkaç JavaScript davranışı ve gezinme komutu vardır:

Çerçevenin Metnini Ayarla Belli bir çerçevenin içeriğini ve formatını, sizin belirttiğiniz içerikle değiştirir. İçerik herhangi bir geçerli HTML içerebilir. Bu eylemi, çerçevede dinamik olarak bilgi görüntülemek için kullanın.

URL'ye Git Mevcut pencerede ya da belirtilen çerçevede yeni bir sayfa açar. Bu eylem, tek tıklatmayla iki ya da daha fazla çerçevenin içeriğini değiştirmek için özellikle kullanışlıdır.

Gezinme Çubuğu Ekle Sayfaya gezinme çubuğu ekler; gezinme çubuğunu ekledikten sonra görüntülerine davranış iliştirebilir ve ziyaretçinin eylemine göre hangi görüntünün görüntüleneceğini belirleyebilirsiniz. Örneğin ziyaretçinin sitenin hangi sayfasının görüntülendiğini bilmesi için bir düğme görüntüsünü Serbest (Up) ya da Basılı (Down) durumunda göstermek isteyebilirsiniz.

Atlama Menüsü Ekle Tıklatıldığında tarayıcıda bir sayfa açan bir bağların menü listesini ayarlar. Belgenin açılacağı belli bir pencere ya da çerçeveyi de hedefleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Çerçeve Metni Ayarla davranışı uygulama" sayfa 357

"URL'ye Git davranışını uygulama" sayfa 353

"Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla davranışı uygulama" sayfa 356

"Atla Menüsü davranışı uygulama" sayfa 353

Bölüm 8: Sayfalara içerik ekleme

HTML öğrenmenize gerek kalmadan web sayfalarınıza görsel içerik ekleyebilirsiniz. Sayfa özellikleri belirlemenin yanı sıra; web sayfalarınıza metin, görüntü, Adobe Flash ile oluşturulmuş video, ses ve diğer ortam nesneleri ekleyebilirsiniz.

Sayfalarla çalışma

Ekle panelini kullanma

Ekle panelinde tablo ve görüntü gibi nesneler oluşturmak ve eklemek için düğmeler bulunur. Düğmeler kategoriler olarak düzenlenmiştir.

Ayrıca bkz.

"Ekle paneline genel bakış" sayfa 16

"Etiket düzenleyicilerle etiketleri düzenleme" sayfa 312

"Belge penceresinde öğe seçme ve görüntüleme" sayfa 215

Ekle çubuğunu gizleme ve gösterme

❖ Pencere > Ekle'yi seçin.

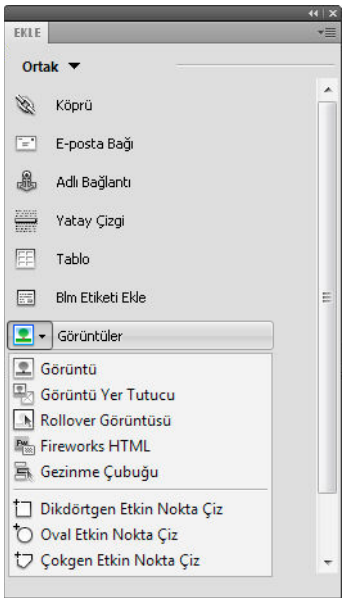
Not: *XML, JavaScript, Java ve CSS gibi belirli dosya türleriyle çalışıyorsanız, Ekle paneli ve Tasarım görünümü seçeneği, bu kod dosyalarına herhangi bir şey ekleyemeyeceğiniz için soluktur.*

Belirli bir kategorideki düğmeleri gösterme

❖ Kategori açılır menüsünden kategori adını seçin. Örneğin, Mizanpaj kategorisi için düğmeleri göstermek amacıyla Mizanpaj öğesini seçin.

Düğmenin açılır menüsünü gösterme

❖ Düğmenin simgesinin yanındaki aşağı okunu tıklayın.



Nesne ekleme

1 Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden uygun kategoriyi seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bir nesne düğmesini tıklayın veya düğmenin simgesini Belge penceresine sürükleyin.
- Düğmedeki oku tıklayın, sonra menüden bir seçenek seçin.

Nesneye bağlı olarak buna karşılık bir nesne ekleme iletişim kutusu belirebilir, sizden bir dosyaya gitmenizi veya bir nesnenin parametrelerini belirtmenizi isteyebilir. Bunun yerine Dreamweaver belgeye kod ekleyebilir veya kod eklenmeden önce bilgi girmeniz için bir etiket düzenleyici ya da panel açabilir.

Bazı nesnelerde nesneyi Tasarım görünümünde eklerseniz hiçbir iletişim kutusu açılmaz, ancak nesneyi Kod görünümünde eklerseniz bir etiket düzenleyici açılır. Birkaç nesnede nesneyi Tasarım görünümünde eklemek Dreamweaver programının nesneyi eklemeden önce Kod görünümüne geçmesine neden olur.

Not: *Bazı nesneler, örneğin çapalar, sayfa bir tarayıcı penceresinde görüntülendiğinde görünür değildir. Bu tür görünmez nesnelerin konumlarını işaretleyen Tasarım görünümünde simgeleri görüntüleyebilirsiniz.*

Nesne ekleme iletişim kutusunu atlama ve boş bir nesne yer tutucusu ekleme

❖ Nesnenin düğmesini Ctrl+tıklayın (Windows) veya Option+tıklayın (Macintosh).

Örneğin, bir görüntü dosyası belirtmeden bir görüntü yer tutucusu eklemek için, Görüntü düğmesini Ctrl+tıklatın veya Option+tıklatın.

Not: *Bu yordam, tüm nesne ekleme iletişim kutularını atlamaz. Gezinme çubukları, AP öğeleri ve çerçeve setleri gibi pek çok nesne, yer tutucu veya varsayılan değeri olan nesneler eklemez.*

Ekle paneli tercihlerini değiştirme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Tercihler iletişim kutusunun Genel kategorisinde, görüntü, tablo, komut dizisi ve başlık öğesi eklerken veya nesne oluşturma sırasında Ctrl tuşunu (Windows) veya Option tuşunu (Macintosh) basılı tutarken açılan iletişim kutularını engellemek için Nesne Eklerken İletişim Kutusunu Göster'in işaretini kaldırın.

Bu seçenek kapalı olarak bir nesne eklediğinizde nesneye varsayılan nitelik değerleri verilir. Nesneyi ekledikten sonra özelliklerini değiştirmek için Özellik denetçisi'ni kullanın.

Ekle panelinin Sık Kullanılanlar kategorisinde öğe ekleme, silme veya yönetme

1 Ekle panelinde herhangi bir kategoriyi seçin.

2 Düğmelerin görüntülendiği alanda sağ tıklatın (Windows) veya Ctrl+tıklatın (Macintosh) ve Sık Kullanılanları Özelleştir öğesini seçin.

3 Sık Kullanılan Nesneleri Özelleştir iletişim kutusunda gerekli değişiklikleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.

- Bir nesne eklemek için soldaki Kullanılabilir Nesneler bölmesinde bir nesne seçin ve ardından iki bölme arasındaki oku tıklatın veya Kullanılabilir Nesneler bölmesinde bir nesneyi çift tıklatın.

Not: *Bir kerede bir nesne ekleyebilirsiniz. Sık kullanılanlar listenize tüm kategoriyi eklemek için Genel gibi bir kategori adını seçemezsiniz.*

- Bir nesneyi veya ayracı silmek için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölmenin üzerindeki Seçili Nesneyi Sık Kullanılan Nesneler Listesinden Kaldır düğmesini tıklatın.
- Bir nesneyi taşımak için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölmenin üzerindeki Yukarı veya Aşağı ok düğmesini tıklatın.
- Bir nesnenin altına ayırıcı eklemek için sağdaki Sık Kullanılan Nesneler panelinde bir nesneyi seçin ve ardından bölümün altındaki Ayraç Ekle düğmesini tıklatın.

4 Ekle panelinin Sık Kullanılanlar kategorisinde değilseniz, değişikliklerinizi görmek için bu kategoriyi seçin.

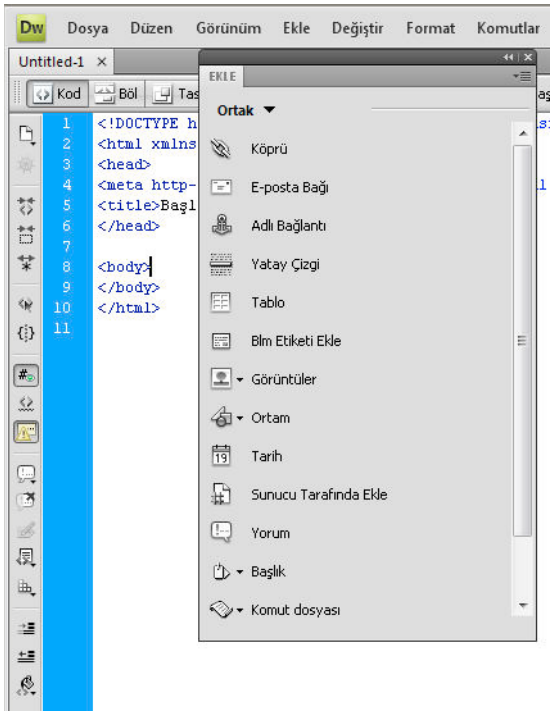
Sık Kullanılanlar kategorisindeki düğmeleri kullanarak nesne ekleme

❖ Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden Sık Kullanılanlar kategorisini seçin, sonra eklediğiniz herhangi bir Sık Kullanılanlar nesnesi düğmesini tıklatın.

Ekle panelinin yatay Ekle çubuğu olarak görüntüleme

Dreamweaver içindeki diğer panellerin aksine, Ekle panelini varsayılan sabitleme konumunun dışına sürükleyip Belge penceresinin üst kısmında yatay bir konumda bırakabilirsiniz. Bunu yaptığınızda panel bir araç çubuğuna dönüşür (ancak paneli diğer araç çubukları gibi gizleyip görüntüleyemezsiniz).

1 Ekle paneli sekmesini tıklatın ve sekmeyi Belge penceresinin üst kısmına sürükleyin.



2 Belge penceresinin üst kısmında yatay mavi bir çizgi görürseniz, Ekle panelini konumuna bırakın.

Not: *Yatay Ekle çubuğu da Klasik çalışma alanının varsayılan bir parçasıdır. Klasik çalışma alanına geçiş yapmak için, Uygulama çubuğundaki çalışma alanı değiştiricisinde Klasik'i seçin.*

Yatay Ekle çubuğunu bir panel grubuna götürme

1 Yatay Ekle çubuğunun tutucusunu (Ekle çubuğunun sol tarafındadır) tıklatın ve çubuğu, panellerinizin sabitlendiği konuma sürükleyin.

2 Ekle panelini konumlandırın ve bırakın. Mavi çizgi, paneli nereye bırakacağınızı göstermektedir.

Yatay Ekle çubuğu kategorilerini sekmeler olarak gösterme

❖ Yatay Ekle çubuğunun sol ucundaki kategori adının yanındaki oku tıklatın ve Sekmeler Olarak Göster'i seçin.

Yatay Ekle çubuğu kategorilerini menü olarak gösterme

❖ Yatay Ekle çubuğunda bir kategori sekmesini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh), sonra Menüler Olarak Göster'i seçin.

Sayfa özelliklerini ayarlama

Dreamweaver uygulamasında oluşturduğunuz her sayfa için Sayfa Özellikleri iletişim kutusunu (Değiştir> Sayfa Özellikleri) kullanarak düzen ve biçimlendirme özellikleri belirleyebilirsiniz. Sayfa Özellikleri iletişim kutusu varsayılan font ailesini ve font boyutunu, arka plan rengini, kenar boşluklarını, bağ stillerini ve sayfa tasarımının diğer birçok öğesini belirlemenize olanak sağlar. Oluşturduğunuz her sayfa için yeni sayfa özellikleri atayabilirsiniz ve mevcut sayfaların özelliklerini değiştirebilirsiniz.. Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda yapmış olduğunuz değişiklikler tüm sayfa için geçerlidir.

Dreamweaver, Sayfa Özellikleri iletişim kutusunun Görünüm (CSS), Bağlar (CSS) ve Başlıklar (CSS) kategorilerinde belirlenen tüm özellikler için CSS kurallarını tanımlar. Kurallar, sayfanın `ba lık` bölümünde bulunmaktadır. HTML'i kullanarak sayfa özelliklerini belirlemeye devam edebilirsiniz ancak, bunun için Sayfa Özellikleri iletişim kutusunda Görünüm (HTML) kategorisini seçmeniz gerekir. (Başlık/Kodlama ve İzleme Görüntüsü iletişim kutuları ayrıca HTML kullanarak sayfa özelliklerini ayarlar.)

Not: *Seçtiğiniz sayfa özellikleri yalnızca etkin belgeye uygulanır. Sayfa harici CSS stil sayfası kullanıyorsa, bu stil sayfasını kullanan diğer tüm sayfaları etkileyeceğinden Dreamweaver, stil sayfasında ayarlanan etiketlerin üzerine yazmaz.*

1 Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetiminden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.

2 Sayfa özelliklerini düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"CSS özelliklerini ayarlama" sayfa 140

"HTML Formatlamasını Kullanma" sayfa 232

"XHTML kodu" sayfa 295

CSS sayfa fontunu, arka plan rengini ve arka plan görüntüsü özelliklerini ayarlama

Font, arka plan rengi ve arka plan görüntüsü olmak üzere web sayfalarınız için temel sayfa düzeni seçeneklerini belirlemek üzere Sayfa Özellikleri iletişim kutusunu kullanın.

1 Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetiminden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.

2 Görünüm (CSS) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.

Sayfa Fontu Web sayfalarınızda kullanılacak varsayılan font ailesini belirler. Dreamweaver, metin öğesi için özel olarak farklı bir font ayarlanmadıkça belirlediğiniz font ailesini kullanır.

Boyut Web sayfalarınızda kullanılacak varsayılan font boyutunu belirler. Dreamweaver, metin öğesi için özel olarak farklı bir font boyutu ayarlanmadıkça belirlediğiniz font boyutunu kullanır.

Text Color Fontların oluşturulacağı varsayılan rengi belirler.

Background Color Sayfanızın arka plan rengini ayarlar. Background color kutusunu tıklatın ve Renk Seçici'den bir renk seçin.

Background Image Arka plan görüntüsünü ayarlar. Gözat düğmesini tıklatın ve ardından bir görüntüye gidin ve seçin. Ayrıca, Backgroung Image kutusuna arka plan görüntüsünün yolunu da girebilirsiniz.

Arka plan görüntüsü tüm pencereyi doldurmuyorsa, Dreamweaver uygulaması tarayıcıların yaptığı gibi görüntüyü döşer (yineler). (Arka plan görüntüsünün döşenmesini engellemek için görüntü döşenmesini devre dışı bırakmak üzere Stil Sayfalarını Basamaklama'yı kullanın.)

Yinele Arka plan görüntüsünün sayfada nasıl görüntüleneceğini belirler:

- Arka plan görüntüsünü yalnızca bir kez görüntülemek için Yinelemeyen seçeneğini belirleyin.
- Görüntüyü yatay ve dikey yinelemek veya döşemek için Yinele seçeneğini belirleyin.
- Görüntüyü yatay olarak döşemek için Yinele-x seçeneğini belirleyin.
- Görüntüyü dikey olarak döşemek için Yinele-y seçeneğini belirleyin.

Left Margin ve Right Margin Sağ ve sol sayfa kenar boşluklarını belirleyin.

Top Margin ve Bottom Margin Üst ve alt sayfa kenar boşluklarını belirleyin.

HTML sayfa özelliklerini ayarlama

Sayfa Özellikleri iletişim kutusunun bu kategorisinde özelliklerin belirlenmesi, sayfanızın CSS yerine HTML formatlanmasına neden olur.

1 Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetiminden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.

2 Görünüm (HTML) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.

Background Image Arka plan görüntüsünü ayarlar. Gözat düğmesini tıklatın ve ardından bir görüntüye gidin ve seçin. Ayrıca, Background Image kutusuna arka plan görüntüsünün yolunu da girebilirsiniz.

Arka plan görüntüsü tüm pencereyi doldurmuyorsa, Dreamweaver uygulaması tarayıcıların yaptığı gibi görüntüyü döşer (yineler). (Arka plan görüntüsünün döşenmesini engellemek için görüntü döşenmesini devre dışı bırakmak üzere Stil Sayfalarını Basamaklama'yı kullanın.)

Arka Plan Sayfanızın arka plan rengini ayarlar. Background color kutusunu tıklatın ve Renk Seçici'den bir renk seçin.

Metin Fontların oluşturulacağı varsayılan rengi belirler.

Bağlantı Bağ metnine uygulanacak rengi belirler.

Ziyaret Edilen Bağlar Ziyaret edilen bağlara uygulanacak rengi belirler.

Etkin Bağlar Fare (veya işaretçi) bir bağı tıklattığında uygulanacak rengi belirler.

Left Margin ve Right Margin Sağ ve sol sayfa kenar boşluklarını belirleyin.

Top Margin ve Bottom Margin Üst ve alt sayfa kenar boşluklarını belirleyin.

CSS bağ özelliklerini ayarlama

Bağların, ziyaret edilen bağların ve etkin bağların varsayılan fontunu, font boyutunu ve renklerini tanımlayabilirsiniz.

1 Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetiminden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.

2 Bağlar (CSS) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.

Bağ Fontu Bağ metninde kullanılacak varsayılan font ailesini belirler. Dreamweaver varsayılan olarak, siz farklı bir font belirlemedikçe, tüm sayfa için belirlenen font ailesini kullanır.

Boyut Bağ metninde kullanılacak varsayılan font boyutunu belirler.

Bağ Rengi Bağ metnine uygulanacak rengi belirler.

Ziyaret Edilen Bağlar Ziyaret edilen bağlara uygulanacak rengi belirler.

Rollover Bağları Fare (veya işaretçi) bir bağın üzerine geldiğinde uygulanacak rengi belirler.

Etkin Bağlar Fare (veya işaretçi) bir bağı tıklattığında uygulanacak rengi belirler.

Alt Çizgi Stili Bağlara uygulanacak alt çizgi stilini belirler. Sayfanızda zaten tanımlanmış bir alt çizgi bağ stili varsa (örneğin harici CSS stil sayfası ile), Alt Çizgi Stili menüsü varsayılan olarak "değiştirme" seçeneğini kullanır. Bu seçenek, tanımlı bir bağ stili olduğuna dair sizi uyarır. Sayfa Özellikleri iletişim kutusunu kullanarak alt çizgi stilini değiştirirseniz, Dreamweaver önceki bağ tanımını değiştirir.

CSS sayfa başlığı özelliklerini ayarlama

Bağların, ziyaret edilen bağların ve etkin bağların varsayılan fontunu, font boyutunu ve renklerini tanımlayabilirsiniz.

1 Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetiminden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.

2 Başlıklar (CSS) kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.

Başlık Fontu Başlıklar için kullanılacak varsayılan font ailesini belirler. Dreamweaver, metin öğesi için özel olarak farklı bir font kullanılmadıkça belirlediğiniz font ailesini kullanacaktır.

Başlık 1'den Başlık 6'ya Altı başlık etiketi düzeyine kadar font boyutunu ve rengini belirleyin.

Başlık ve kodlama sayfa özelliklerini ayarlama

Bağların, ziyaret edilen bağların ve etkin bağların varsayılan fontunu, font boyutunu ve renklerini tanımlayabilirsiniz. Başlık/Dil Kodlaması Sayfa Özellikleri kategorisi, kodlama türüyle kullanılacak Unicode Normalleştirme Formu'nu belirlemenin yanı sıra web sayfalarınızı yazmak için kullanılan dile özel belge kodlama türünü belirlemenize de olanak sağlar.

1 Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetiminden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.

2 Başlık/Dil Kodlaması kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.

Başlık Belge penceresinin ve birçok tarayıcı penceresinin başlık çubuğunda görüntülenen sayfa başlığını belirler.

Belge Türü (DTD) Belge türü tanımını belirler. Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Kesin öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.

Kodlama Belge kodlaması, belgede kullanılan karakterlerin kodlamasını belirler.

Belge kodlaması olarak Unicode (UTF-8) kodlamasını seçerseniz varlık kodlaması gerekmez çünkü UTF-8 tüm karakterli güvenli şekilde temsil edebilir. Başka bir belge kodlaması seçerseniz belirli karakterleri temsil etmek için varlık kodlaması gerekebilir. Karakter varlıkları hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html.

Yeniden yükle Mevcut belgeyi dönüştürür veya yeni kodlamayı kullanarak belgeyi yeniden açar.

Unicode Normalizasyon Formu Yalnızca belge kodlaması olarak UTF-8 seçeneğini belirlerseniz etkinleştirilir. Dört adet Unicode Normalizasyon Formu vardır. World Wide Web'de Karakter Modeli'nde en sık kullanılan form olduğundan en önemlisi Normalleştirme Formu C'dir. Adobe bütünlük sağlamak için diğer üç Unicode Normalizasyon Formunu da sağlar.

Unicode'da bazı karakterler benzerdir ancak belge içinde farklı yöntemlerle kaydedilebilirler. Örneğin, “ë” (e-çift noktalı) tek bir karakter olarak, “e-umlaut” veya iki karakter olarak, “normal Latin e” + “birleştirilen iki nokta” olarak görüntülenebilir. Unicode birleştirme karakteri, önceki karakterle kullanılan karakterdir, böylece çift nokta "Latin e" harfinin üzerinde görüntülenir. Her iki form da aynı görsel yazımla sonuçlanır ancak dosyaya kaydedilen her form için farklıdır.

Normalleştirme, farklı formlarda kaydedilebilecek tüm karakterlerin aynı formu kullanarak kaydedilmesini sağlama işlemidir. Diğer bir deyişle, belgedeki tüm “ë” karakterleri tek bir “e-çift nokta” veya “e” + “birleştirilen iki nokta” olarak kaydedilir. Belgede her iki formda da kaydedilmezler.

Unicode Normalizasyonu ve kullanılabilecek belirli formlar hakkında daha fazla bilgi için www.unicode.org/reports/tr15 adresindeki Unicode web sitesine bakın.

Unicode İmza Ekle (BOM) Belgeye Bayt Sırası İşareti (BOM) ekler. BOM, dosyanın Unicode olduğunu ve dosya Unicode ise, aşağıdaki baytların bayt sırasını belirten metin dosyasının başlangıcına eklenen 2 ila 4 bayttır. UTF-8'in bayt sırası olmadığı için UTF-8 BOM eklemek isteğe bağlıdır. UTF-16 ve UTF-32 için bu gereklidir.

Sayfayı tasarlamak için izleyen görüntü kullanma

Sayfanızı tasarlarken kılavuz olarak kullanmak üzere bir görüntü dosyası ekleyebilirsiniz:

1 Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin veya metin Özellik denetiminden Sayfa Özellikleri düğmesini tıklatın.

2 İzleyen Görüntü kategorisini seçin ve seçenekleri ayarlayın.

İzleyen Görüntü Tasarımı kopyalarken kılavuz olarak kullanılacak görüntüyü belirler. Bu görüntü sadece başvuru içindir ve belge tarayıcıda görüntülendiğinde görülmez.

Saydamlık İzleyen görüntünün, tamamen saydamdan tamamen opağa kadar saydamlığını belirler.

Belge kodlamayı anlama

Belge kodlaması, belgede kullanılan karakterlerin kodlamasını belirler. Belge kodlaması belgenin başlığında `meta` etiket içinde belirtilir ve tarayıcı ile Dreamweaver uygulamasına belgenin kodlarının nasıl çözümleneceği ile kodu çözülen metni görüntülemek için hangi fontların kullanılması gerektiğini belirtir.

Örneğin, Batı Avrupa (Latin1) belirtirseniz, bu `meta` etiketi eklenir:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">.
```

Dreamweaver, Batı Avrupa (Latin1) kodlaması için Font Tercihleri'nde belirlediğiniz fontları kullanarak belgeyi görüntüler; tarayıcı, Batı Avrupa (Latin1) kodlaması için kullanıcının belirlediği tarayıcı fontlarını kullanarak belgeyi görüntüler.

Japonca (Shift JIS) dilini belirtirseniz, bu `meta` etiketi eklenir:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=Shift_JIS">.
```

Dreamweaver, Japonca kodlaması için Font Tercihleri'nde belirlediğiniz fontları kullanarak belgeyi görüntüler; tarayıcı, Japonca kodlaması için kullanıcının belirlediği tarayıcı fontlarını kullanarak belgeyi görüntüler.

Bir sayfanın belge kodlamasını değiştirebilir ve her kodlamayı görüntülemek için kullanılan fontlar da olmak üzere, Dreamweaver uygulamasının yeni belgeler oluşturmada kullandığı varsayılan kodlamayı değiştirebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Varsayılan belge türünü ve kodlamasını ayarlama" sayfa 70

Belge penceresinde öğe seçme ve görüntüleme

Belge penceresinin Tasarım görünümünde bir öğeyi seçmek için öğeyi tıklatın. Öğe görünmezse, seçmeden önce öğeyi görünür yapmalısınız.

Bazı HTML kodlarının tarayıcıda görünür sunumu yoktur. Örneğin, `yorum` etiketleri tarayıcılarda görünmez. Bununla birlikte, bu tür görünmez öğeleri seçme, düzenleme, taşıma ve silme işlemlerini yapabilen bir sayfa oluştururken kullanışlı olabilir.

Dreamweaver, Belge penceresinin Tasarım görünümünde görünmez öğelerin konumunu işaretleyen simgelerin görüntülenip görüntülenmeyeceğini belirlemenize olanak sağlar. Görüntülenecek öğe işaretleyicilerini belirtmek için Görünmez Öğeler tercihlerinde seçenekleri belirleyebilirsiniz. Örneğin, bu adlı bağlantıları görünür ancak satır kesmelerinin görünmez olmasını belirleyebilirsiniz.

Ekle panelinin Ortak kategorisindeki düğmeleri kullanarak bazı görünmez öğeler (yorumlar ve adlı bağlantılar gibi) oluşturabilirsiniz. Özellik denetimini kullanarak daha sonra bu öğeleri değiştirebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kodu görüntüleme" sayfa 300

"Ekle panelini kullanma" sayfa 208

Öğeleri seçme

- Belge penceresinde görünür öğeyi seçmek için öğeyi tıklatın veya öğe üzerinde sürükleyin.
- Görünmez öğeyi seçmek için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin (bu menü öğesi önceden seçili değilse) ve ardından Belge penceresinde öğenin işaretleyicisini tıklatın.

  Bazı nesneler sayfada kodlarının bulunduğu yerden farklı bir yerde görüntülenir. Örneğin, Tasarım görünümünde kesin olarak yerleştirilmiş bir öğe (AP öğesi) sayfada herhangi bir yerde olabilir ancak, Kod görünümünde AP öğesini tanımlayan kod, sabit yerdedir. Görünmez öğeler görüntülendiğinde, bu tür öğelerin kodunun yerini göstermek için Dreamweaver Belge penceresinde işaretleyicileri görüntüler. Bir işaretleyicinin seçilmesi tüm öğeyi seçer; örneğin, AP öğesini işaretleyicisi seçildiğinde tüm AP öğesi seçilir.
- Etiketin tümünü seçmek için (varsa, içeriğini de), Belge penceresinin sol altındaki etiket seçicide bir etiketi tıklatın. (Etiket seçici hem Tasarım hem de Kod görünümünde görüntülenir.) Etiket seçici her zaman geçerli seçimi veya ekleme noktasını içeren etiketleri gösterir. En soldaki etiket, geçerli seçimi veya ekleme noktasını içeren en dıştaki etikettir. Bir sonraki etiket, bu en dıştaki etiketin içinde yer alır ve böyle devam eder; en sağdaki etiket, geçerli seçimi veya ekleme noktasını içeren en içteki etikettir.

  Aşağıdaki örnekte, ekleme noktası paragraf `<p>` etiketindedir. Seçmek istediğiniz paragrafı içeren tabloyu seçmek için `<p>` etiketinin solundaki `<table>` etiketini seçin.



Seçili metin veya nesneyle ilişkilendirilen HTML kodu görüntüleme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Belge araç çubuğunda Kod Görünümünü Göster düğmesini tıklatın.
- Görünüm > Kod'u seçin.
- Belge araç çubuğunda Kod ve Tasarım Görünümleri Göster düğmesini tıklatın.
- Görünüm > Kod ve Tasarım'ı seçin.
- Pencere > Kod Denetimi'ni seçin.

Kod düzenleyicide (Kod görünümü veya Kod denetimi) herhangi bir şey seçtiğinizde genellikle Belge penceresinde de seçilir. Seçim görüntülenmeden önce iki görünümü senkronize etmeniz gerekebilir.

Görünmez öğelerin işaretleyicilerini görüntüleme veya gizleme

❖ Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.

Not: *Görünmez öğelerin görüntülenmesi, diğer öğelerin birkaç piksel kaydırılmasıyla sayfanın mizanpajını biraz değiştirebilir, bu nedenle hassas mizanpaj için görünmez öğeleri gizleyin.*

Görünmez öğelerin tercihlerini ayarlama

Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçtiğinizde görüntülenecek öğe türlerini belirlemek için Görünmez Öğeler tercihlerini kullanın.

1 Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin ve ardından Görünmez Öğeler'i tıklatın.

2 Görünür yapılacak öğeleri seçin ve Tamam düğmesini tıklatın.

Not: *İletişim kutusundaki öğe adının yanındaki onay işareti, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler seçildiğinde öğenin görüntüleneceği anlamına gelir.*

Adlı Bağlantılar Belgede adlı bağlantıların (`ad = ""`) konumunu belirten bir simge görüntüler.

Komut dizileri Belgenin gövdesinde JavaScript veya VBScript kodunun konumunu belirten bir simge görüntüler. Özellik denetiminde komut dosyasını düzenlemek veya harici komut dosyasına bağlantı vermek için simgeyi tıklatın.

Yorumlar HTML yorumlarının konumunu belirten bir simge görüntüler. Özellik denetiminde yorumu görmek için simgeyi seçin.

Satır Kesmeleri Satır kesmelerinin (`BR`) konumunu gösteren bir simge görüntüler. Bu seçeneğin seçimi varsayılan olarak kaldırılmıştır.

İstemci Tarafı Görüntü Eşlemeleri Belgede istemci tarafı görüntü eşlemelerinin konumunu belirten bir simge görüntüler.

Gömülü Stiller Belgenin gövdesine gömülmüş CSS stillerinin konumunu belirten bir simge görüntüler. CSS stilleri belgenin başlık bölümünde yer alıyorsa, Belge penceresinde görüntülenmezler.

Gizli Form Alanları `Tür` niteliği `"hidden"` (gizli) olan form alanlarının konumunu belirten bir simge görüntüler.

Form Ayırıcı Formun çevresinde bir kenarlık görüntüler, böylece form öğelerinin ekleneceği yeri görebilirsiniz. Kenarlık `form` etiketinin sınırını görüntüler, böylece bu kenarlığın içinde form öğeleri `form` etiketleri tarafından tamamen kapsanır.

AP İçin Bağlantı Noktaları öğeleri AP öğesini tanımlayan kodun konumunu gösteren bir simge görüntüler. AP öğesi sayfada herhangi bir yerde olabilir. (AP öğeleri görünmez öğeler değildir; yalnızca AP öğesini tanımlayan kod görünmezdir.) AP öğesini seçmek için simgeyi seçin; ardından, AP öğesi gizli olarak işaretlenmiş olsa bile AP öğesinin içeriğini görebilirsiniz.

Hizalanan Öğeler İçin Bağlantı Noktaları `Align` (hizala) niteliğini kabul eden öğelerin HTML kodunun konumunu belirten bir simge görüntüler. Bunlar, görüntüleri, tabloları, ActiveX nesnelerini, eklentileri ve uygulamaları içerir. Kimi durumlarda, öğenin kodu görünür nesneden ayrılabilir.

Görünür Sunucu İşaret Etiketleri Belge penceresinde içeriği görüntülenemeyen sunucu işaretleme etiketlerinin (Active Server Pages etiketleri ve ColdFusion etiketleri gibi) konumunu görüntüler. Bu etiketler genellikle bir sunucu tarafından işlendiğinde HTML etiketleri oluşturur. Örneğin, <CFGRAPH> etiketi, ColdFusion sunucusu tarafından işlendiğinde bir HTML tablosu oluşturur. Dreamweaver, sayfanın son dinamik çıktısını belirleyemediğinden, bir ColdFusion görünmez öğesine sahip etiketi temsil eder.

Görünmez Sunucu İşaret Etiketleri Belge penceresinde içeriği görüntülenemeyen sunucu işaretleme etiketlerinin (Active Server Pages etiketleri ve ColdFusion etiketleri gibi) konumunu görüntüler. Bu etiketler genellikle HTML etiketleri oluşturmayan kurulum, işleme veya mantık etiketleridir (örneğin, <CFSET>, <CFWDDX> ve <CFXML>).

CSS Göster: Yok Bağlı veya gömülü stil sayfasında görünüm:yok özelliği ile gizlenen içeriğin konumunu belirten bir simge görüntüler.

Dinamik Metni Farklı Göster Sayfanızdaki dinamik metni varsayılan olarak {Recordset:Field} biçiminde görüntüler. Bu değerlerin uzunlukları sayfanızı bozacak kadar uzunsa, görünümü {} olarak değiştirebilirsiniz.

Sunucu Tarafının İçerdikleri Sunucu tarafının içerdiği dosyanın geçerli içeriğini görüntüler.

Web uyumlu renkler

HTML'de, renkler onaltılı değerler (örneğin, `#FF0000`) veya renk adları ile (`kırmızı`) ifade edilirler. Web uyumlu renk 256 renk modunda çalışırken hem Windows hem de Macintosh sistemlerinde Netscape Navigator ve Microsoft Internet Explorer uygulamalarında aynı görüntülenen renktir. Geleneksel inanış 216 ortak renk olması ve 00, 33, 66, 99, CC veya FF (sırasıyla RGB değerleri 0, 51, 102, 153, 204 ve 255) çiftleriyle birleşen onaltılı değerin web uyumlu renk olduğudur.

Ancak testler 216 yerine 212 web uyumlu renk olduğunu göstermiştir, bunun nedeni ise Windows'ta Internet Explorer'ın #0033FF (0,51,255), #3300FF (51,0,255), #00FF33 (0,255,51) ve #33FF00 (51,255,0) renklerini doğru oluşturamamasıdır.

Web tarayıcıları ilk ortaya çıktığında bilgisayarlar yalnızca 265 renk (kanal başına 8-bit (bpc)) görüntülüyordu. Günümüzde birçok bilgisayar binlerce veya milyonlarca renk (16 ve 32 bpc) görüntülemektedir, bu nedenle günümüzün bilgisayar sistemlerine sahip kullanıcılar için sitenizi geliştiriyorsanız, tarayıcı uyumlu palet kullanmak üzere doğrulama oldukça azalmıştır.

Web uyumlu renk paleti kullanmanın bir nedeni, PDA veya cep telefonu ekranları için alternatif web cihazları için geliştirme yapmanızdır. Bu cihazların birçoğu siyah ve beyaz (1-bpc) veya 256 renk (8-bpc) ekran sunmalarıdır.

Dreamweaver uygulamasındaki Renk Küpleri (varsayılan) ve Sürekli Ton paletleri 216 renk web uyumlu palet kullanır; bu paletlerden renk seçildiğinde rengin onaltılı değeri görüntülenir.

Web uyumlu aralık dışında bir renk seçmek için Dreamweaver renk seçicisinin üst sağ köşesindeki Renk Tekerleğini tıklatarak sistem rengini açın. Sistem rengi seçicisi web uyumlu renklerle sınırlı değildir.

Netscape Navigator'ın UNIX sürümleri Windows ve Macintosh sürümlerinden farklı renk paleti kullanır. Özellikle UNIX tarayıcıları için geliştirme yapıyorsanız (veya hedef kitleniz 24 bpc monitörü olan Windows veya Macintosh kullanıcıları ile 8 bpc monitörü olan UNIX kullanıcılarsa), SunOS için web uyumlu renkler üreten 00, 40, 80, BF veya FF çiftlerini birleştiren onaltılı değerler kullanmayı düşünün.

Renk seçiciyi kullanma

Dreamweaver uygulamasında çeşitli sayfa öğelerinin Özellik denetiminin yanı sıra birçok iletişim kutusu renk seçiciyi açan bir renk kutusu içerir. Renk öğesi için bir renk seçmek üzere renk seçiciyi kullanın. Sayfa öğeleriniz için varsayılan metin rengini de ayarlayabilirsiniz.

1 İletişim kutusunda veya Özellik denetiminde renk kutusunu tıklatın.

Renk seçici görüntülenir.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Paletten bir renk örneği seçmek için damlalığı kullanın. Renk Küpleri'ndeki (varsayılan) ve Sürekli Ton paletlerindeki tüm renkler web uyumludur; diğer renkler web uyumlu değildir.
- Ekranın herhangi bir yerinden hatta Dreamweaver pencerelerinin dışından bile bir renk seçmek için damlalığı kullanın. Masaüstünden veya farklı bir uygulamadan renk seçmek için fare tuşunu basılı tutun; bu, damlalığın odağı korumasına ve Dreamweaver dışında renk seçmesine olanak sağlayacaktır. Masaüstünü veya farklı bir uygulamayı tıklatırsanız, Dreamweaver tıklattığınız yerdeki rengi alır. Bununla birlikte, farklı bir uygulamaya geçerseniz, Dreamweaver uygulamasında çalışmaya devam etmek için Dreamweaver penceresini tıklatmanız gerekebilir.
- Renk seçiminizi genişletmek için renk seçicinin sağ üst köşesindeki açılan menüyü kullanın. Renk Küpleri, Sürekli Ton, Windows OS, Mac OS ve Gri Tonlama arasından seçim yapabilirsiniz.

Not: *Renk Küpleri ve Sürekli Ton paletlerinde web uyumludur; Windows OS, Mac OS ve Gri Tonlama uyumlu değildir.*

- Farklı bir renk seçmeden geçerli rengi silmek için Varsayılan Renk düğmesini tıklatın.
- Sistem rengi seçiciyi açmak için Renk Tekerleği düğmesini tıklatın.

Yakınlaştırma ve uzaklaştırma

Dreamweaver, Belge penceresinde büyütme (yakınlaştırma) oranını artırmanıza olanak sağlar böylece grafiklerin piksel doğruluğunu kontrol edebilir, küçük öğeleri daha kolay seçebilir, küçük metin olan sayfalar tasarlayabilir, geniş sayfalar tasarlayabilir ve daha fazlasını yapabilirsiniz.

Not: *Yakınlaştırma araçları yalnızca Tasarım görünümünde kullanılabilir.*

Ayrıca bkz.

"Durum çubuğuna genel bakış" sayfa 12

Sayfada yakınlaştırma ve uzaklaştırma

1. Belge penceresinin sağ alt köşesindeki Yakınlaştırma aracını (büyüteç simgesi) tıklatın.
2. Aşağıdakilerden birini yapın:

- İstediğiniz büyüklüğe ulaşana kadar büyütmek istediğiniz noktayı tıklatın.
- Sayfada yakınlaştırmak istediğiniz alanın çevresine bir kutu sürükleyin ve fare düğmesini bırakın.
- Yakınlaştırma açılan menüsünden önayarlı bir büyütme düzeyi seçin.
- Yakınlaştırma metin kutusuna büyütme düzeyi değeri yazın.

Control+= (Windows) veya Command+= (Macintosh) tuşuna basarak Yakınlaştırma aracını kullanmadan da yakınlaştırabilirsiniz.

3. Uzaklaştırmak için (büyüklüğü azaltma), Yakınlaştırma aracını seçin, Alt (Windows) veya Option (Macintosh) tuşuna basın ve sayfada tıklatın.

Control+= (Windows) veya Command+= (Macintosh) tuşuna basarak Yakınlaştırma aracını kullanmadan da uzaklaştırabilirsiniz.

Yakınlaştırdıktan sonra sayfayı düzenleme

❖ Belge penceresinin sağ alt köşesindeki Seç aracını (işaretçi simgesi) tıklatın ve sayfanın içini tıklatın.

Yakınlaştırdıktan sonra sayfayı kaydırma

1. Belge penceresinin sağ alt köşesindeki El aracını (el simgesi) tıklatın.
2. Sayfayı sürükleyin.

Seçimle Belge penceresini doldurma

1. Sayfadaki bir öğeyi seçin.
2. Görünüm > Seçimi Sığdır'ı seçin.

Tüm sayfayla Belge penceresini doldurma

❖ Görünüm > Tümünü Sığdır'ı seçin.

Tüm sayfa genişliğiyle Belge penceresini doldurma

❖ Görünüm > Genişliğe Sığdır'ı seçin.

Tarayıcıları ve eklentileri algılamak için JavaScript davranışlarını kullanma

Ziyaretçilerinizin kullandığı tarayıcıyı ve belirli bir yüklü eklentilerinin olup olmadığını belirlemek için davranışları kullanabilirsiniz.

Tarayıcıyı Denetle Tarayıcı markalarına ve sürümlerine göre ziyaretçileri farklı sayfalara gönderir. Örneğin, ziyaretçilerinizin Netscape Navigator 4.0 veya üstü varsa bir sayfaya, Microsoft Internet Explorer 4.0 veya üstü varsa farklı bir sayfaya gitmelerini ve bunlardan başka bir tarayıcıları varsa geçerli sayfada kalmalarını sağlayabilirsiniz.

Eklentiyi Denetle Belirli bir eklentinin yüklü olup olmadığına bağlı olarak ziyaretçileri farklı sayfalara gönderir. Örneğin, ziyaretçilerinizin Shockwave™ uygulaması varsa bir sayfaya, yoksa farklı bir sayfaya gitmesini sağlayabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"JavaScript davranışlarını kullanma" sayfa 345

"Tarayıcıyı Denetle davranışını uygulama" sayfa 349

"Eklentiyi Denetle davranışını uygulama" sayfa 350

İndirme süresi ve boyut tercihlerini belirleme

Dreamweaver, görüntüler ve eklentiler gibi bağlı tüm nesneler olmak üzere sayfanın tüm içeriğini temel alarak boyutu hesaplar. Dreamweaver, Durum Çubuğu tercihlerine girilen bağlantı hızını temel alarak yükleme süresini tahmin eder. Geçerli yükleme süresi genel Internet koşullarına bağlı olarak değişir.

Belirli bir web sayfasının yükleme süresini kontrol ederken 8 saniye kuralını kullanma iyi bir rehberdir. Diğer bir deyişle, birçok kullanıcı bir sayfanın yüklenmesini 8 saniyeden fazla beklemeyecektir.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki kategori listesinden Durum Çubuğu'nu seçin.

3 Yükleme süresinin hesaplanacağı bir bağlantı hızı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Pencere boyutunu ve bağlantı hızını belirleme" sayfa 22

İçerik ekleme ve formatlama

Belgeye metin ekleme

Dreamweaver belgesine metin eklemek için Belge penceresine doğrudan yazabilir veya metni kesip yapıştırabilirsiniz. Diğer belgelerden metin de içe aktarabilirsiniz.

Dreamweaver belgesine metin yapıştırdığınızda, Yapıştır veya Özel Yapıştır komutunu kullanabilirsiniz. Özel Yapıştır komutu yapıştırılan metnin farklı yöntemlerle formatını belirlemenize olanak sağlar. Örneğin, biçimlendirilmiş Microsoft Word belgenizden Dreamweaver belgenize metin yapıştırmak istiyor ancak, yapıştırılan metne kendi CSS stil sayfanızı uygulayabilmek için tüm biçimlendirmeleri atmak istiyorsanız, Word'de metninizi seçebilir ve yalnızca metni yapıştırmanıza olanak sağlayan Özel Yapıştır komutunu kullanabilirsiniz.

Diğer uygulamalardan metin yapıştırırken Yapıştır komutunu kullandığınızda, yapıştırma tercihlerinizi varsayılan seçenekler olarak ayarlayabilirsiniz.

Not: *Control+V (Windows) ve Command+V (Macintosh), Kod görünümünde her zaman yalnızca metni (biçimlendirme olmadan) yapıştırır.*

❖ Aşağıdakilerden birini yaparak belgenize metin ekleyin:

- Metni doğrudan Belge penceresine yazın.
- Metni farklı bir uygulamadan kopyalayın, Dreamweaver uygulamasına geçin, Belge penceresinin Tasarım görünümünde ekleme noktasına gidin ve Düzen > Yapıştır veya Düzen > Özel Yapıştır'ı seçin.

Düzen > Özel Yapıştır'ı seçtiğinizde, çeşitli yapıştırma biçimlendirme seçeneğini belirleyebilirsiniz.

Aşağıdaki klavye kısayollarını kullanarak da metin yapıştırabilirsiniz:

Yapıştırma seçeneği	**Klavye kısayolu**
Yapıştır	Control+V (Windows) Command+V (Macintosh)
Özel Yapıştır	Control+Shift+V (Windows) Command+Shift+V (Macintosh)

Özel karakterler ekleme

HTML'de **`Varlık`** olarak adlandırılan, bir ad veya rakam ile tanımlanan bazı özel karakterler vardır. HTML, telif hakkı simgesi (`©`), ve işareti (`&`) kayıtlı ticari marka (`®`) gibi karakterler için varlık adlarını içerir. Her varlığın hem adı (`—`) hem de sayısal eşdeğeri ( ) vardır.

HTML kodunda <> köşeli parantezleri kullanır ancak, büyüktür ve küçüktür özel karakterlerini Dreamweaver kod olarak yorumlamadan göstermeniz gerekebilir. Bu gibi durumlarda, büyüktür (>) işareti için > ve küçüktür (<) işareti için < kullanın.

Maalesef birçok tarayıcı (özellikle eski tarayıcılar ve Netscape Navigator ile Internet Explorer haricindeki tarayıcılar) adlandırılan varlıkların birçoğunu düzgün görüntülemez.

1 Belge penceresinde, özel karakter eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > HTML > Özel Karakterler alt menüsünden karakterin adını seçin.
- Ekle panelinin Metin kategorisinde Karakterler düğmesini tıklatın ve alt menüden karakteri seçin.

Farklı birçok özel karakter vardır; bunlardan birini seçmek için Ekle > HTML > Özel Karakterler > Diğer'i seçin veya Ekle panelinin Metin kategorisinde Karakterler'i tıklatın ve Diğer Karakterler seçeneğini belirleyin. Başka Karakterler Ekle iletişim kutusunda bir karakter seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Karakterler arasına boşluk ekleme

HTML karakterler arasında yalnızca bir boşluğa izin verir; belgede ek boşluk eklemek için kesmesiz aralık eklemelisiniz. Belgeye otomatik olarak kesmesiz aralık ekleyecek bir tercih ayarlayabilirsiniz.

Kesmesiz aralık ekleme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > HTML > Özel Karakterler > Kesmesiz Aralık'ı seçin.
- Control+Shift+Boşluk Çubuğu (Windows) veya Option+Boşluk Çubuğu (Macintosh) tuşlarına basın.
- Ekle panelinin Metin kategorisinde Karakterler düğmesini tıklatın ve Kesmesiz Aralık simgesini tıklatın.

Kesmesiz aralık eklemek için tercih ayarlama

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Genel kategorisinde Birden Çok Ardışık Boşluğa İzin Ver seçeneğinin işaretli olduğundan emin olun.

Madde işaretli veya numaralı listeler oluşturma

Belge penceresine yazarken, numaralı (sıralı) listeler, madde işaretli (sırasız) listeler ve mevcut metinden veya yeni metinden tanım listeleri oluşturabilirsiniz.

Tanım listeleri, başlangıçlarında numaralar veya madde işaretleri gibi karakterler kullanmazlar ve genellikle sözlük ile açıklamalarda kullanılırlar. Listeler iç içe de geçebilirler. İç içe geçmiş listeler, diğer listeleri içeren listelerdir. Örneğin, başka bir numaralı veya sıralı listenin içinde sıralı veya madde işaretli liste oluşturabilirsiniz.

Tüm liste veya bir liste öğesinin görünümünü ayarlamak için Liste Özellikleri iletişim kutusunu kullanırsınız. Rakam stillerini, sıfırlama numaralandırmasını veya ayarlayabilir veya bir liste öğesi veya tüm liste için madde işareti stili seçeneklerini belirleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"CSS özelliklerini ayarlama" sayfa 140

Yeni liste oluşturma

1 Dreamweaver belgesinde liste eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- HTML Özellik denetiminde, Madde işaretli veya Numaralı Liste düğmesini tıklatın.
- Format > Liste'yi ve ardından istenilen liste türünü (Sırasız (madde işaretli) Liste, Sıralı (numaralı) Liste veya Açıklama Listesi) seçin.

Belirtilen liste öğesinin başlangıcındaki karakter Belge penceresinde görüntülenir.

2 Liste öğesi metnini yazın ve ardından farklı bir liste öğesi oluşturmak için Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

3 Listeyi tamamlamak için Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna iki kez basın.

Mevcut metni kullanarak liste oluşturma

1 Liste yapmak için bir seri paragraf seçin.

2 HTML Özellik denetiminde, Madde işaretli veya Numaralı Liste süğmesini tıklatın veya Format > Liste ve ardından istenen liste türünü (Sırasız Liste, Sıralı Liste veya Açıklama Listesi) seçin.

Yuvalanmış liste oluşturma

1 Yuvalamak istediğiniz liste öğelerini seçin.

2 HTML Özellik denetiminde Girinti düğmesini tıklatın veya Format > Girinti öğelerini seçin.

Dreamweaver metni girintiler ve orijinal listenin HTML nitelikleriyle ayrı bir liste oluşturur.

3 Yukarıda kullanılan yordamı uygulayarak girintilenen metne yeni liste türü veya stili uygulayın.

Tüm liste için liste özelliklerini ayarlama

1 Belge penceresinde en az bir liste öğesi oluşturun. Yeni stil, listeye eklediğiniz diğer öğelere otomatik olarak uygulanacaktır.

2 Ekleme noktası liste öğesinin metnindeyken Liste Özellikleri iletişim kutusunu açmak için Format > Liste > Özellikler'i seçin.

3 Listeyi tanımlamak istediğiniz seçenekleri ayarlayın:

Liste Türü Liste Öğesi, listede bir öğeyi tanımladığından liste özelliklerini belirler. Madde işaretli, numaralı, dizin veya menü listesini seçmek için açılan menüyü kullanın. Seçtiğiniz Liste Türü'ne bağlı olarak iletişim kutusunda farklı seçenekler görüntülenir.

Stil Numaralı veya madde işaretli listede kullanılan numaraların veya madde işaretlerinin stilini belirler. Listedeki tüm öğeler, listedeki öğeler için yen bir stil belirlemedikçe bu stili kullanır.

Sayım Başlat Numaralı listedeki ilk öğenin değerini ayarlar.

4 Seçimleri ayarlamak için Tamam'ı tıklatın.

Liste öğesi için liste özelliklerini ayarlama

1 Belge penceresinde, etkilenmesini istediğiniz liste öğesinin metninde ekleme noktasını yerleştirin.

2 Format > Liste > Özellikler'i seçin.

3 Liste Öğesi'nde tanımlamak istediğiniz seçenekleri belirleyin:

Yeni Stil Seçili liste öğesinin stilini belirler. Yeni Stil menüsündeki stiller, Liste Türü menüsünde görüntülenen liste türüyle ilişkilidir. Örneğin, Liste Öğesi menüsü Madde İşaretli Liste görüntülüyorsa, Yeni Stil menüsünde yalnızca madde işareti seçenekleri vardır.

Sayım Düzeyi Numaralı liste öğesinin başlayacağı özel numarayı ayarlar.

4 Seçimleri ayarlamak için Tamam'ı tıklatın.

Metin arama ve değiştirme

Belgede veya belge kümesinde metin ve HTML etiketleri ile nitelikleri aramak için Bul ve Değiştir komutunu kullanabilirsiniz. Sonuçlar paneli grubundaki Arama paneli Tümünü Bul aramasının sonuçlarını görüntüler.

Not: *Sitede dosyaları aramak için farklı komutlar kullanın: Yerel Sitede Bul ve Uzak Sitede Bul*

Ayrıca bkz.

"Kodu görüntüleme" sayfa 300

"Normal ifadeler" sayfa 297

Metin arama ve değiştirme

1 Arama yapılacak belgeyi açın veya Dosyalar panelinde belgeleri veya klasörü seçin.

2 Düzen > Bul ve Değiştir'i seçin.

3 Aranacak dosyaları belirlemek için Aranan Konum seçeneğini kullanın:

Seçilen Metin Aramayı etkin belgede seçili olan metin ile sınırlar.

Geçerli Belge Aramayı geçerli belgeyle sınırlar.

Belgeleri Aç Açık olan tüm belgelerde arar.

Klasör Aramayı belirli bir klasörle sınırlar. Klasör'ü seçtikten sonra klasörü bulmak ve aranacak klasörü seçmek için klasör simgesini tıklatın.

Sitede Seçilen Dosyalar Aramayı Dosyalar panelinde seçili olan dosya ve klasörlerle sınırlar.

Geçerli Yerel Sitenin Tümü Aramayı geçerli sitedeki tüm HTML belgelerine, kitaplık dosyalarına ve metin belgelerine genişletir.

4 Gerçekleştirmek istediğiniz arama türünü belirlemek için Ara açılan menüsünü kullanın.

Kaynak Kod HTML kaynak kodunda belirli bir metin dizesini arar. Bu seçeneği kullanarak belirli etiketleri arayabilirsiniz, ancak Belirli Etiket araması etiketleri aramaya daha esnek bir yaklaşım sağlar.

Metin Belgenin metninde belirli metin dizelerini arar. Metin araması, dizeyi kesen herhangi bir HTML'yi yok sayar. Örneğin, **`siyah köpek`** araması hem `siyah köpek` hem de `<i>siyah</i> köpek` öğelerini arar.

Metin (Gelişmiş) Etiket veya etiketlerin içinde veya dışındaki belirli metin dizelerini arar. Örneğin, aşağıdaki HTML'yi içeren bir belgede, **`deniyor`** öğesini arama ve Etiket İçinde Değil ve `i` etiketini belirleme yalnızca `deniyor` öğesinin ikinci örneğini bulacaktır: `John, i inin zamanında yapılmasını sa lamayı <i>deniyor</i> ancak her zaman ba arılı olmuyor. Çok deniyor..`

Belirli Etiket Belirli etiketleri, nitelikleri ve `valign` öğesi `top` olarak ayarlanmış tüm `td` etiketleri gibi nitelik değerlerini arar.

Not: *Control+Enter veya Shift+Enter (Windows) ya da Control+Return, Shift+Return veya Command+Return (Macintosh) tuşlarına basma, Dönüş karakteri aramanıza olanak sağlayarak metin arama alanları içine satır kesmeleri ekler. Bu tür bir arama gerçekleştirirken, normal ifadeleri kullanmıyorsanız Boşluğu Yoksay seçeneğinin işaretini kaldırın. Bu arama özel olarak Dönüş karakterini bulur, sadece satır kesmesinin örneklerini bulmaz; örneğin,* `<br>` *etiketini veya* `<p>` *etiketini bulmaz. Dönüş karakterleri Tasarım görünümünde satır kesmeleri olarak değil boşluklar olarak görüntülenir.*

5 Aramayı genişletmek veya daraltmak için aşağıdaki seçenekleri kullanın:

Harf Durumunu Eşleştir Aramayı, bulmak istediğiniz metinle tamamen eşleşen metin ile sınırlar. Örneğin, **`kahverengi derbi`** öğesini ararsanız, `Kahverengi Derbi` seçeneğini bulamazsınız.

Boşluğu Yok Say Eşleştirme amacıyla tüm boşlukları tek bir boşluk olarak kabul eder. Örneğin, bu seçenek belirlendiğinde, **`bu metin`**, `bu metin` ve `bu metin` öğelerini eşleştirecektir ancak `bumetin` öğesini eşleştirmeyecektir. Bu seçenek, Normal İfade Kullan seçeneği belirlendiğinde kullanılamaz; boşluğu yok saymak için normal ifadenizi açık olarak yazmalısınız. `<p>` ve `<br>` etiketlerinin boşluk olarak kabul edilmediğini unutmayın.

Tam Sözcükleri Eşleştir Aramayı bir veya daha fazla tam sözlükle eşleşen metinle sınırlar.

Not: *Bu seçeneği kullanma, \b (sözcük sınırlama normal ifadesi) ile başlayan ve biten arama dizesini aramak zere normal ifade araması yapmakla eşdeğerdir.*

Normal İfade Kullan Arama dizenizde bazı karakter ve kısa dizelerin (?, *, \w ve \b gibi) normal ifade işleçleri olarak yorumlanmasına neden olur. Örneğin, **`b\w*\b köpek`** öğesini arama hem `beyaz köpek` hem de `ba ıran köpek` öğelerini eşleştirecektir.

Not: *Kod görünümünde çalışıyorsanız ve belgenizde değişiklik yaptıysanız ayrıca kaynak kodundan farklı bir arama ve değiştirme işlemi deniyorsanız, Dreamweaver'ın arama yapmadan önce iki görünümü senkronize ettiğini bildiren bir iletişim kutusu görüntülenir.*

6 Değiştirme yapmadan arama yapmak için Sonrakini Bul veya Tümünü Bul'u tıklatın:

Sonrakini Bul Belge bölmesinde seçtiğiniz nesneyi veya metni içeren etiketi Etiket sekmesinde arar Geçerli belgede etiketin başka örneği yoksa, birden fazla belgede arama yapıyorsanız Dreamweaver sonraki belgeye geçer.

Tümünü Bul Sonuçlar panel grubunda Arama panelini açar. Tek belgede arama yapıyorsanız, Tümünü Bul seçeneği arama metni veya etiketlerin tüm örneklerini çevrelenen bağlam ile birlikte görüntüler. Bir dizin veya site arıyorsanız, Tümünü Bul seçeneği etiketi içeren belgelerin listesini görüntüler.

7 Bulunan metin veya etiketleri değiştirmek için Değiştir veya Tümünü Değiştir'i tıklatın.

8 Bitirdiğinizde Kapat'ı tıklatın.

Bul ve Değiştir iletişim kutusunu kullanmadan tekrar arama

❖ F3 (Windows) veya Command+G (Macintosh) tuşlarına basın.

İçerikte belirli bir arama sonucunu görüntüleme

1 Arama panelini görüntülemek için Pencere > Sonuçlar'ı seçin.

2 Arama panelinde bir satırı çift tıklatın.

Geçerli dosyada arama yapıyorsanız, Belge penceresinde arama sonucunu içeren satır görüntülenir.

Dosya kümesinde arama yapıyorsanız, arama sonucunu içeren dosya açılır.

Aynı aramayı tekrar yapma

❖ Bul ve Değiştir düğmesini tıklatın.

Devam eden aramayı durdurma

❖ Dur düğmesini tıklatın.

Belirli bir etiketi arama

Bir belgede metin veya etiketleri aramak için Bul ve Değiştir iletişim kutusunu kullanın ve bulunan öğeyi diğer metin veya etiketlerle değiştirin.

1 Düzen > Bul ve Değiştir'i seçin.

2 Ara açılan menüsünden Belirli Etiket'i seçin.

3 Ara açılan menüsünün yanındaki açılan menüden belirli bir etiketi veya `[herhangi bir etiket]` öğesini seçin veya metin kutusuna etiket adını yazın.

4 (İsteğe bağlı.) Aşağıdaki etiket değiştiricilerden biriyle aramayı sınırlayın:

Nitelik İle Eşleşmesi için etiket içinde olması gereken bir niteliği belirtir. Nitelik için belirli bir değer belirleyebilir veya `[herhangi bir de er]` öğesini seçebilirsiniz.

Niteliksiz Eşleşmesi için etiket içinde olmaması gereken bir niteliği belirtir. Örneğin, `alt` niteliği olmayan tüm `img` etiketlerini aramak için bu seçeneği belirleyin.

İçeriyor Eşleşmesi için orijinal etiket içinde olması gereken metni veya etiketi belirtir. Örneğin, `<b><font size="4">heading 1</font></b>` kodunda, `font` etiketi `b` etiketinin içinde yer alır.

İçermiyor Eşleşmesi için orijinal etiket içinde olmaması gereken metni veya etiketi belirtir.

Etiket İçinde Eşleşmesi için hedeflenen etiketin içinde olması gereken etiketi belirtir.

Etiket İçinde Değil Eşleşmesi için hedeflenen etiketin içinde olmaması gereken etiketi belirtir.

5 (İsteğe bağlı.) Aramayı daha da sınırlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın ve 3. adımı yineleyin.

6 3. ve 4. adımda herhangi bir etiket değiştirici uygulamadıysanız, etiket değiştiriciler açılan menüsünü kaldırmak için Eksi (-) düğmesini tıklatın.

7 Etiket bulunduğunda bir eylemin gerçekleştirilmesini (etiketi kaldırmak veya silmek gibi) istiyorsanız, Eylem açılan menüsünden bir eylem seçin ve uygulanabiliyorsa, eylemi gerçekleştirmek için gerekli diğer bilgileri belirtin.

Belirli bir metni arama (Gelişmiş)

Bir belgede metin veya etiketleri aramak için Bul ve Değiştir iletişim kutusunu kullanın ve bulunan öğeyi diğer metin veya etiketlerle değiştirin.

1 Düzen > Bul ve Değiştir'i seçin.

2 Ara açılan menüsünden Metin (Gelişmiş) seçeneğini belirleyin.

3 Ara açılan menüsünün yanındaki metin alanına metni girin.

Örneğin, `Ba lıksız` kelimesini yazın.

4 Etiket İçinde veya Etiket İçinde Değil seçeneğini belirleyin ve ardından yandaki açılan menüden bir etiket seçin.

Örneğin, Etiket İçinde'yi ve ardından `Ba lık` öğesini seçin.

5 (İsteğe bağlı.) Aramayı aşağıdaki etiket değiştiricilerden biriyle sınırlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın:

Nitelik İle Eşleşmesi için etiket içinde olması gereken bir niteliği belirtir. Nitelik için belirli bir değer belirleyebilir veya `[herhangi bir de er]` öğesini seçebilirsiniz.

Niteliksiz Eşleşmesi için etiket içinde olmaması gereken bir niteliği belirtir. Örneğin, `alt` niteliği olmayan tüm `img` etiketlerini aramak için bu seçeneği belirleyin.

İçeriyor Eşleşmesi için orijinal etiket içinde olması gereken metni veya etiketi belirtir. Örneğin, `<b><font size="4">heading 1</font></b>` kodunda, `font` etiketi `b` etiketinin içinde yer alır.

İçermiyor Eşleşmesi için orijinal etiket içinde olmaması gereken metni veya etiketi belirtir.

Etiket İçinde Eşleşmesi için hedeflenen etiketin içinde olması gereken etiketi belirtir.

Etiket İçinde Değil Eşleşmesi için hedeflenen etiketin içinde olmaması gereken etiketi belirtir.

6 (İsteğe bağlı.) Aramayı daha da sınırlamak için 4. adımı yineleyin.

Kısaltmalar ve kısa adları tanımlama

HTML, armaa motorları, yazım denetimleri, dil çeviri programları ve konuşma sentezleyiciler için sayfanızda kullandığınız kısaltmaları ve kısa adları tanımlamanıza olanak sağlayan etiketler sunar. Örneğin, sayfanızdaki MM kısaltmasının makine mühendisini, WHO kısa adının ise Dünya Sağlık Organizasyonu için belirlemek isteyebilirsiniz.

1 Sayfanızdaki metinde bulunan kısaltma veya kısa adı seçin.

2 Ekle > HTML > Metin Nesneleri > Kısaltmalar'ı veya Ekle > HTML > Metin Nesneleri > Kısa Ad'ı seçin.

3 Kısaltma veya kısa adın tam metnini yazın.

4 Dili girin, örneğin İngilizce için en, Almanca için de veya İtalyanca için it girin.

Kopyalama ve yapıştırma tercihlerini ayarlama

Diğer uygulamalardan metin yapıştırmak için Düzen > Yapıştır komutunu kullanırken özel yapıştırma tercihlerini varsayılan seçenekler olarak ayarlayabilirsiniz. Örneğin, metni her zaman metin olarak basit biçimlendirme ile metin olarak yapıştırmak istiyorsanız, Kopyala/Yapıştır iletişim kutusunda varsayılan seçenek ayarlayabilirsiniz.

Not: *Dreamweaver belgesine metin yapıştırdığınızda, Yapıştır veya Özel Yapıştır komutunu kullanabilirsiniz. Özel Yapıştır komutu yapıştırılan metnin farklı yöntemlerle formatını belirlemenize olanak sağlar. Örneğin, biçimlendirilmiş Microsoft Word belgenizden Dreamweaver belgenize metin yapıştırmak istiyor ancak, yapıştırılan metne kendi CSS stil sayfanızı uygulayabilmek için tüm biçimlendirmeleri atmak istiyorsanız, Word'de metninizi seçebilir ve yalnızca metni yapıştırmanıza olanak sağlayan Özel Yapıştır komutunu kullanabilirsiniz.*

Not: *Kopyala/Yapıştır iletişim kutusunda ayarlanan tercihler yalnızca Tasarım görünümüne yapıştırılan öğeye uygulanır.*

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Kopyala/Yapıştır kategorisini tıklatın.

3 Aşağıdaki seçenekleri belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Sadece Metin Biçimlendirilmemiş metni yapıştırmanıza olanak verir. Orijinal metin biçimlendirilmişse, satır kesmeleri ve paragraflar da olmak üzere tüm biçimlendirme kaldırılır.

Yapısı Olan Metin Yapısını koruyan metni yapıştırmanızı sağlar ancak temel biçimlendirme korunmaz. Örneğin, metni yapıştırabilir ve paragrafların, listelerin ve tabloların yapısını kalın, italik ve diğer biçimlendirmeyi korumadan tutabilirsiniz.

Yapısı Olan Metin ve Temel Formatlama Hem yapıyı hem de basit HTML biçimlendirilmiş metni (örneğin, `b`, `i`, `u`, `strong`, `em`, `hr`, `abbr` veya `acronym` etiketiyle biçimlendirilen metnin yanı sıra paragrafları ve tabloları) yapıştırmanıza olanak sağlar.

Yapısı Olan Metin ve Tam Formatlama Yapısını, HTML biçimlendirmeyi ve CSS stillerini koruyan metni yapıştırmanızı sağlar.

Not: *Tam Formatlama seçeneği harici stil sayfasından gelen CSS stillerini ve yapıştırma yaptığınız uygulama Pano'ya yapıştırdıktan sonra stilleri koruyamıyorsa, bu stilleri koruyamaz.*

Satır Kesmelerini Koru Yapıştırılan metindeki satır kesmelerini tutmanıza olanak verir. Salt Metin seçtiyseniz, bu seçenek devre dışı bırakılır.

Word Paragraf Aralığını Temizle Yapısı Olan Metin veya Yapısı Olan Metin ve Temel Formatlama seçeneğini belirlediyseniz ve metninizi yapıştırdığınızda paragraflar arasındaki fazla aralığı ortadan kaldırmak istiyorsanız, bu seçeneği belirleyin.

Yazımı denetleme ve düzeltme

Geçerli belgede yazımı denetlemek için Yazımı Denetle komutunu kullanın. Yazımı Denetle komutu HTML etiketlerini ve nitelik değerlerini yok sayar.

Yazım denetimi varsayılan olarak ABD İngilizce yazım denetimi sözlüğünü kullanır. Sözlüğü değiştirmek için Düzen > Tercihler > Genel (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler > Genel (Mac OS) seçeneklerini belirleyin ve ardından Yazım Denetimi Sözlüğü açılan menüsünde kullanmak istediğiniz sözlüğü seçin. Sözlükler için ek diller www.adobe.com/go/dreamweaver_support_tr adresindeki Dreamweaver Destek Merkezi'nden yüklenebilir.

1 Komutlar > Yazımı Denetle'yi seçin veya Shift+F7 tuşlarına basın.

Dreamweaver tanınmayan bir sözcükle karşılaştığında, Yazım Denetimi iletişim kutusu görüntülenir.

2 Tutarsızlığın nasıl ele alınmasını istediğinize bağlı olarak uygun bir seçenek belirleyin.

Kişisele Ekle Tanınmayan sözcüğü kişisel sözlüğünüze ekler.

Yoksay Tanınmayan sözcüğün bu yinelemesini yok sayar.

Tümünü Yoksay Tanınmayan sözcüğün tüm yinelemelerini yok sayar.

Değiştir Tanınmayan sözcüğün bu yinelemesini Yeni Değer metin kutusuna yazdığınız metinle veya Öneriler listesinden yaptığınız seçimle değiştirir.

Tümünü Değiştir Tanınmayan sözcüğün tüm yinelemelerini aynı biçimde değiştirir.

Sekmeli verileri içe aktarma

Sekmeli verileri belgenize önce dosyalarınızı (Microsoft Excel dosyaları veya veritabanı dosyaları gibi) sınırlandırılmış metin dosyaları olarak kaydederek içe aktarabilirsiniz.

Sekmeli verileri içe aktarım biçimlendirebilir ve Microsoft Word HTML belgelerinden metin içe aktarabilirsiniz.

Excel dosyasının içeriği web sayfasına içe aktararak da Microsoft Excel belgelerinden Dreamweaver belgelerine metin ekleyebilirsiniz.

1 Dosya > İçe Aktar > Sekmeli Verileri İçe Aktar'ı veya Ekle > Tablo Nesneleri > Sekmeli Verileri İçe Aktar'ı seçin.

2 İstediğiniz dosyayı bulun veya metin kutusuna dosyanın adını yazın.

3 Dosya, sınırlandırılmış metin olarak kaydedildiğinde kullanılan sınırlandırıcıyı seçin. Seçenekleriniz şunlardır: Sekme, Virgül, Noktalı Virgül ve Diğer.

Diğer'i seçerseniz, seçeneğin yanında boş bir alan görüntülenir. Sınırlayıcı olarak kullanılan karakteri girin.

4 Verilerin içeri aktarılacağı tabloyu biçimlendirmek veya tanımlamak için diğer seçenekleri kullanın ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Varolan belgeleri açma ve düzenleme" sayfa 72

"Tablo verilerini içe ve dışa aktarma" sayfa 182

Microsoft Word belgelerini içe aktarma (yalnızca Windows)

Microsoft Word veya Excel belgesinin tüm içeriğini yeni veya mevcut web sayfasına ekleyebilirsiniz. Bir Word veya Excel belgesini içe aktardığınızda, Dreamweaver dönüştürülen HTML'yi alır ve web sayfanıza ekler. Dreamweaver dönüştürülen HTML'yi aldıktan sonra dosya boyutu 300K'dan küçük olmalıdır.

Dosyanın tüm içeriğini içe aktarmak yerine bir Word belgesinin bölümlerini yapıştırabilir ve biçimlendirmeyi koruyabilirsiniz.

Not: *Microsoft Office 97 kullanıyorsanız, Word veya Excel belgesinin içeriğini içe aktaramazsınız; belgeye olan bağ eklemelisiniz.*

1 Word veya Excel belgesini eklemek istediğiniz web sayfasını açın.

2 Tasarım görünümünde dosyayı seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Sayfada içeriğin görüntülenmesini istediğiniz yere dosyayı sürükleyin.
- Dosya > İçe Aktar > Word Belgesi veya Dosya > İçe Aktar > Excel Belgesi'ni seçin.

3 Belge İçe Aktar iletişim kutusunda eklemek istediğiniz dosyaya gidin, iletişim kutusunun altındaki Formatlanan açılan menüsünden istediğiniz biçimlendirme seçeneklerini belirleyin ve Aç'ı tıklatın.

Sadece Metin Biçimlendirilmemiş metin ekler. Orijinal metin biçimlendirilmişse, tüm biçimlendirmeler kaldırılır.

Yapısı Olan Metin Yapısını koruyan metni ekler ancak temel biçimlendirmeyi korumaz. Örneğin, metni yapıştırabilir ve paragrafların, listelerin ve tabloların yapısını kalın, italik ve diğer biçimlendirmeyi korumadan tutabilirsiniz.

Yapısı Olan Metin ve Temel Formatlama Hem yapıyı hem de basit HTML biçimlendirilmiş metni (örneğin, `b`, `i`, `u`, `strong`, `em`, `hr`, `abbr` veya `acronym` etiketiyle biçimlendirilen metnin yanı sıra paragrafları ve tabloları) ekler.

Yapısı Olan Metin ve Tam Formatlama Yapısını, HTML biçimlendirmeyi ve CSS stillerini koruyan metni ekler.

Word Paragraf Aralığını Temizle Yapısı Olan Metin veya Temel Formatlama seçeneğini belirlediyseniz, metninizi yapıştırdığınızda paragraflar arasındaki fazla boşluğu kaldırır.

Word veya Excel belgesinin içeriği sayfanızda görüntülenir.

Word veya Excel belgesine bağ oluşturma

Mevcut sayfada Microsoft Word veya Excel belgesine olan bağ ekleyebilirsiniz.

1 Bağın görüntülenmesini istediğiniz sayfayı açın.

2 Bağın olmasını istediğiniz yeri konumlandırarak dosyayı geçerli konumundan Dreamweaver sayfasına sürükleyin.

3 Bağ Oluştur'u seçin ve Tamam'ı tıklatın.

4 Bağ oluşturulan belge sitenizin kök klasörünün dışındaysa, Dreamweaver belgeyi site köküne kopyalamanız için sizi uyarır.

Belgeyi sitenin kök klasörüne kopyalayarak belgenin web sayfasını yayınladığınızda kullanılabilir olmasını sağlarsınız.

5 Sayfanızı web sunucusuna yayınladığınızda, Word veya Excel dosyasını da yüklediğinizden emin olun.

Sayfanız artık Word veya Excel belgesine bağ içerir. Bağlantı metni, bağlı dosyanın adıdır ve isterseniz Belge penceresinde bağlantı metnini değiştirebilirsiniz.

Metni biçimlendirme hakkında (CSS'ye göre HTML)

Dreamweaver uygulamasında metni biçimlendirme standart kelime işlemci kullanmaya benzer. Metin kümesinin varsayılan biçimlendirme stillerini (Paragraf, Başlık 1, Başlık 2 vb.) ayarlayabilir, seçili metnin fontunu, boyutunu, rengini ve hizalamasını değiştirebilir veya kalın, italik, kod (sabit aralıklı) veya altı çizgili gibi metin stilleri uygulayabilirsiniz.

Dreamweaver'da birleştirilmiş iki Özellik denetimi bulunmaktadır CSS Özellik denetimi ve HTML Özellik denetimi. CSS Özellik denetimini kullandığınızda, Dreamweaver Ardışık Stil Sayfaları (CSS) kullanarak metni formatlar. CSS web tasarımcılarına ve geliştiricilerine erişilebilirlik ve azalan dosya boyutu için gelişmiş özellikler sunarken, web sayfası tasarımında daha fazla kontrol sağlar. CSS Özellik denetimi, mevcut stillere erişmenize ve yeni stiller oluşturmanıza olanak verir.

CSS kullanma, yapısı için endişelenmeden web sayfasının stilini kontrol etme yöntemidir. CSS, web sayfasının görsel tasarım öğelerini (fontlar, renkler, kenar boşlukları vb) yapısal mantığından ayırarak web tasarımcılarına, içeriğin bütünlüğünden fedakarlık etmeden görsel ve dizgi kontrolü sağlar. Tek, ayrı kod kümesi içinden - görüntü eşlemelerini, `font` etiketlerini, tabloları ve boşluk GIF'lerini yeniden sıralamadan - dizgi tasarımı ve sayfa mizanpajı tanımlama, daha hızlı yüklemeye, sorunsuz site bakımı ve birden çok web sayfasında tasarım niteliklerini kontrol etmek için merkez noktası sağlar.

CSS ile oluşturulan stilleri doğrudan belge içinde saklayabileceğiniz gibi daha fazla güç ve esneklik sağlamak için harici bir stil sayfasında da saklayabilirsiniz. Birden fazla web sayfasına harici stil sayfasını eklerseniz, tüm sayfalar otomatik olarak stil sayfasında yaptığınız değişikliği yansıtır. Sayfanın tüm CSS kurallarına erişmek için CSS Stilleri panelini (Pencere > CSS Stilleri) kullanın. Geçerli bir seçim için geçerli olan kurallara erişmek için, CSS Özellik denetçisinde CSS Stilleri panelini (Geçerli mod) veya Hedeflenen Kural açılır menüsünü kullanın.

İsterseniz, web sayfalarınızdaki metinleri formatlamak için HTML işaretleme etiketlerini kullanabilirsiniz. CSS yerine HTML etiketlerini kullanmak için, HTML Özellik denetimini kullanarak metninizi formatlayın.

Not: *Aynı sayfada CSS ve HTML 3.2 biçimlendirmesini birleştirebilirsiniz. Biçimlendirme hiyerarşik düzende uygulanır: HTML 3.2 biçimlendirme, harici CSS stil sayfaları tarafından uygulanan biçimlendirmeyi geçersiz kılar; belgeye gömülen CSS, harici CSS'yi geçersiz kılar.*

Ayrıca bkz.

"CSS Stilleri panelini açma" sayfa 138

"Basamaklı Stil Sayfalarını Anlama" sayfa 130

Özellik denetiminde metin özelliklerini ayarlama

HTML biçimlendirme veya Stil Sayfalarını Basamaklama (CSS) biçimlendirme uygulamak için metin Özellik denetimini kullanabilirsiniz. HTML formatlaması uygularken, Dreamweaver, sayfanızın gövdesindeki HTML koduna özellik ekler. CSS formatlaması uygularken, Dreamweaver, özellikleri belgenin başına veya ayrı bir stil sayfasına yazar.

Not: *CSS satır içi stilleri oluşturduğunuzda Dreamweaver, stil niteliği kodunu doğrudan sayfanın gövdesine ekler.*

Ayrıca bkz.

"Yeni CSS kuralı oluşturma" sayfa 139

"CSS özelliklerini ayarlama" sayfa 140

"Hücre, satır ya da sütun özelliklerini ayarlama" sayfa 186

"Genel Dreamweaver tercihlerini belirleme" sayfa 31

CSS Özellik denetimi eğitimi

Özellik denetimindeki CSS kurallarını düzenleme

1 Zaten açık değilse, Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın ve CSS düğmesini tıklatın.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekleme noktasını düzenlemek istediğiniz bir kural ile formatlanan bir metin kümesine yerleştirin. Kural, Hedeflenen Kural açılır menüsünde görüntülenir.
- Hedeflenen Kural açılır menüsünden bir kural seçin.

3 CSS Özellik denetimindeki çeşitli seçenekleri kullanarak kuralda değişiklik yapın.

Hedeflenen Kural Düzenlemekte olduğunuz kural CSS Özellik denetiminde mi? Metne mevcut bir stil uygulandıysa, sayfada metnin içine tıkladığınızda metnin formatını etkileyen kural görüntülenir. Yeni CSS kuralları, yeni satır içi stilleri oluşturmak veya mevcut sınıfları seçilen metinlere uygulamak için Hedeflenen Kural açılır menüsünü de kullanabilirsiniz. Yeni bir kural oluşturuyorsanız, Yeni CSS Kuralı iletişim kutusunu tamamlamanız gerekir. Daha fazla bilgi için, bu konunun sonundaki bağlara bakın.

Kuralı Düzenleme Hedeflenen kural için CSS Kural Tanımı iletişim kutusunu açar. Hedeflenen Kural açılır menüsünden Yeni CSS Kuralı'nı seçip Kuralı Düzenle düğmesini tıklatırsanız, Dreamweaver bunun yerine Yeni CSS Kuralı Tanımı iletişim kutusunu açar.

CSS Paneli CSS Stilleri panelini açar ve Geçerli görünümde hedeflenen kural için özellikleri görüntüler.

Font Hedeflenen kuralın fontunu değiştirir.

Boyut Hedeflenen kural için font boyutunu belirler.

Metin Rengi Seçilen rengi, hedeflenen kuralda font rengi olarak belirler. Renk kutusunu tıklatarak veya yandaki metin alanına onaltılık değeri girerek (#FF0000 gibi) web uyumlu bir renk seçin.

Kalın Hedeflenen kurala kalın özelliği ekler.

Eğik Hedeflenen kurala italik özelliği ekler.

Sol, Merkez ve Sağ Hizalama Hedeflenen kurala bağıl hizalama özellikleri ekler.

Not: *Font, Boyut, Metin Rengi, Kalın, İtalik ve Hizalama özellikleri her zaman, belge penceresindeki geçerli seçim için geçerli olan kuralın özelliklerini görüntüler. Bu özelliklerden herhangi birini değiştirdiğinizde, hedeflenen kuralı etkilersiniz.*

CSS Özellik denetimi ile çalışma hakkında bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4041_dw.

Özellik denetiminde HTML biçimlendirmeyi ayarlama

1 Zaten açık değilse, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın ve HTML düğmesini tıklatın.

2 Formatlamak istediğiniz metni seçin.

3 Seçili metne uygulamak istediğiniz seçenekleri ayarlayın:

Format Seçili metnin paragraf stilini ayarlar. Paragraf, `<p>` etiketi için varsayılan formatı uygular, Başlık 1 `H1` etiketi ekler vb.

Kimlik Seçiminize bir kimlik atar. Kimlik açılır menüsü (varsa) belgenin tüm kullanılmayan bildirilmiş kimliklerini listeler.

Sınıf Seçili metne uygulanan sınıf stilini görüntüler. Seçime herhangi bir stil uygulanmamışsa, açılan menüden CSS Stili Yok görüntülenir. Seçime birden fazla stil uygulanmamışsa, menü boş olur.

Aşağıdakilerden herhangi birini yapmak için Stil menüsünü kullanın:

- Seçime uygulamak istediğiniz stili seçin.
- Halen seçili olan stili kaldırmak için Yok'u seçin.
- Stili yeniden adlandırmak için Yeniden Adlandır öğesini seçin.
- Sayfaya harici stil sayfası eklemenizi sağlayan bir iletişim kutusu açmak için Stil Sayfası Ekle'yi seçin.

Kalın Tercihler iletişim kutusunun Genel kategorisinden ayarlanan stil tercihine göre seçili metne `<b>` veya `<strong>` uygular.

Eğik Tercihler iletişim kutusunun Genel kategorisinden ayarlanan stil tercihine göre seçili metne `<i>` veya `<em>` uygular.

Sırasız Liste Seçili metnin madde işaretli listesini oluşturur. Seçili metin yoksa, yeni madde işaretli liste başlatılır.

Sıralı Liste Seçili metnin numaralı listesini oluşturur. Seçili metin yoksa, yeni numaralı liste başlatılır.

Metin Girintisi ve Metin Çıkıntısı `blockquote` etiketi uygulayarak veya etiketi kaldırarak seçile metni girintileyin veya girintiyi kaldırın. Listede girinti, yuvalanmış liste oluşturur ve girintiyi kaldırma listenin yuvalanma özelliğini kaldırır.

Bağ Seçili metnin köprü bağlantısını oluşturur. Sitenizdeki bir dosyaya gitmek için klasör simgesini tıklatın; URL'yi yazın; Dosyalar panelindeki Dosyaya İşaret Et simgesini sürükleyin veya Dosyalar panelinden bir dosyayı kutuya sürükleyin.

Başlık Köprü metni için metin araç ipucunu belirler.

Hedef Bağlanan belgenin yükleneceği çerçeveyi veya pencereyi belirtir:

- `_blank`, bağlanan dosyayı yeni, adlandırılmamış tarayıcı penceresine yükler.
- `_parent`, bağlanan dosyayı, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine veya penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı dosya tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
- `_self`, bağlanan dosyayı, bağın olduğu çerçeve veya pencereye yükler. Bu hedef örtüktür, genellikle belirlemenize gerek yoktur.
- `_tep`, bağlanan dosyayı tam tarayıcı penceresine yükler, tüm çerçeveleri kaldırır.

HTML Formatlamasını Kullanma

Metin formatlama için tercih edilen yöntem CSS'dir ancak Dreamweaver da HTML içeren metni formatlamanıza olanak verir.

Paragrafları formatlama

Standart paragraf ve başlık etiketlerini uygulamak için HTML Özellik denetiminde Format açılır menüsünü veya Format > Paragraf Formatı alt menüsünü kullanın.

1. Paragrafta ekleme noktasını yerleştirin veya paragrafta bir metin grubu seçin.
2. Format > Paragraf Formatı alt menüsünü veya Özellik denetiminde Format açılır menüsünü kullanarak bir seçenek belirleyin:

- Bir paragraf formatı seçin (örneğin, Başlık 1, Başlık 2, Önceden Formatlı metin vb.). Seçili stille (örneğin, Başlık 1 için `h1`, Başlık 2 için `h2`, Önceden formatlı metin için `pre` vb) ilişkilendirilen HMTL etiketi tüm paragrafa uygulanır.
- Paragraf formatını kaldırmak için Yok'u seçin.

Paragrafa bir başlık uyguladığınızda Dreamweaver otomatik olarak metnin bir sonraki satırını standart paragraf olarak ekler. Bu ayarı değiştirmek için Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Mac OS) seçeneklerini belirleyin; Genel kategorisinde Düzenleme Seçenekleri altında, Başlıktan Sonra Düz Paragrafa Geç seçeneğinin işaretli olmadığından emin olun.

Ayrıca bkz.

"Özellik denetiminde metin özelliklerini ayarlama" sayfa 230

"CSS özelliklerini ayarlama" sayfa 140

Metin rengini değiştirme

Sayfadaki tüm metnin varsayılan rengini değiştirebilir veya sayfadaki seçili metnin rengini değiştirebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Renk seçiciyi kullanma" sayfa 218

Sayfa için varsayılan metin renklerini tanımlama

❖ Değiştir > Sayfa Özellikleri > Görünüm'ü (HTML) veya Bağlar'ı (HTML) seçin ve ardından Metin Rengi, Bağ Rengi, Ziyaret Edilen Bağlar ve Etkin Bağlar seçenekleri için renkleri seçin.

Not: *Etkin bağ rengi, tıklatıldığında bağın değişen rengidir. Bazı web tarayıcılar belirlediğiniz rengi kullanamayabilir.*

Seçili metnin rengini değiştirme

❖ Format > Renk seçeneğini belirleyin, sistem renk seçicisinden bir renk seçin ve ardından Tamam'ı tıklatın.

Metni hizalama

Format > Hizala alt menüsünü kullanarak HTML içeren metni hizalayabilirsiniz. Format > Hizala > Orta komutunu kullanarak sayfadaki herhangi bir öğeyi ortalayabilirsiniz.

Sayfadaki metni hizalama

1 Hizalamak istediğiniz metni seçin veya sadece işaretçiyi metnin başlangıcına yerleştirin.

2 Format > Hizala öğelerini ve ardından bir hizalama komutu seçin.

Sayfa öğelerini ortalama

1 Ortalamak istediğiniz (görüntü, eklenti, tablo veya diğer sayfa öğesi) öğeyi seçin.

2 Format > Hizala > Orta'yı seçin.

Not: *Tüm metin kümelerini hizalayabilir ve ortalayabilirsiniz; başlığın veya paragrafın bir bölümünü hizalayamaz veya ortalayamazsınız.*

Metni girintileme

Girintile komutunu kullanma, metni sayfanın her iki tarafına da girintileyerek, metin paragrafına `blockquote` HTML etiketini uygular.

1 Girintilemek istediğiniz paragrafa ekleme noktasını yerleştirin.

2 Format > Girinti veya Çıkıntı öğelerini veya içerik menüsünden Liste > Girinti veya Çıkıntı öğelerini seçin.

Not: *Paragrafa birden çok girinti uygulayabilirsiniz. Bu komutu her seçtiğinizde, metin belgenin her iki tarafından daha fazla girintilenir.*

Font stilleri uygulama

Tek bir harfe, tüm paragraflara veya sitedeki metin kümesine metin formatlama uygulamak için HTML kullanabilirsiniz. Seçilen metnin font özelliklerini belirlemek veya değiştirmek için Format menüsünü kullanın. Font türü, stili (kalın veya italik) ve boyutu ayarlayabilirsiniz.

1 Metni seçin. Seçili metin yoksa, seçenek bir sonraki yazdığınız metne uygulanır.

2 Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapın:

- Fontu değiştirmek için, Format > Font alt menüsünden bir font kombinasyonu seçin. Önceden uygulanmış fontları kaldırmak için Varsayılan seçeneğini belirleyin. Varsayılan seçeneği, seçili metne varsayılan fontu uygular (tarayıcının varsayılan fontunu veya CSS stil sayfasında bu etikete atanan fontu).
- Font stilini değiştirmek için, Format > Stil alt menüsünden bir font stili (Kalın, İtalik, Alt çizgi gibi) seçin.

Ayrıca bkz.

"CSS ile sayfa oluşturma" sayfa 130

"Yeni CSS kuralı oluşturma" sayfa 139

HTML Özellik denetimindeki bir sınıfı yeniden adlandırma

Dreamweaver, sayfanız için kullanılabilir tüm sınıfları HTML Özellik denetiminin Sınıf menüsünde görüntüler. Sınıf stilleri listesinin sonundaki Yeniden Adlandır seçeneğini belileyerek bu listedeki stilleri yeniden adlandırabilirsiniz.

1 Metin Özellik denetimi Stil açılan menüsünden Yeniden Adlandır'ı seçin.

2 Yeniden adlandırmak istediğiniz stili Stili Yeniden Adlandır açılan menüsünden seçin.

3 Yeni Ad metin alanına yeni bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

Paragraf boşluğu ekleme

Dreamweaver birçok kelime işlemci uygulamasıyla aynı biçimde çalışır: yeni paragraf oluşturmak için Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın. Web tarayıcıları otomatik olarak paragraflar arasına boş satır ekler. Satır kesmesi ekleyerek paragraflar arasına bir satır boşluğu ekleyebilirsiniz.

Satır başı ekleme

❖ Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Satır kesmesi ekleme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Shift+Enter (Windows) veya Shift+Return (Macintosh) tuşlarına basın.
- Ekle > HTML > Özel Karakterler > Satır Kesmesi'ni seçin.
- Ekle panelinin Metin kategorisinde Karakterler düğmesini tıklatın ve Satır Kesmesi simgesini tıklatın.

Yatay kurallar kullanma

Yatay kurallar (satırlar) bilgileri düzenlemek için çok kullanışlıdırlar. Sayfada bir veya daha fazla kuralla metin ve nesneleri görsel olarak ayırabilirsiniz.

Yatay kuralı oluşturma

1 Belge penceresinde, yatay kuralı eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Ekle > HTML > Özel Karakterler > Yatay Kuralı'nı seçin.

Yatay kuralı değiştirme

1 Belge penceresinde, yatay kuralı seçin.

2 Özellik denetiminin açmak için Pencere > Özellikler'i seçin ve özellikleri istediğiniz gibi değiştirin:

Kimlik metin kutusu Yatay kural için bir kimlik belirtmenizi sağlar.

G ve Y Kuralın genişlik ve yüksekliğini piksel veya sayfa boyutunun yüzde oranı cinsinden belirleyin.

Hizala Kuralın hizalamasını (Varsayılan, Sol, Orta veya Sağ) belirler. Bu ayar sadece kuralın genişliği tarayıcı penceresinin genişliğinden azsa uygulanır.

Gölgeleme Kuralın gölge ile veya gölgesiz olarak mı çizileceğini belirler. Kuralı düz renkle çizmek için bu seçeneğin işaretini kaldırın.

Sınıf Bir stil sayfası eklemenizi, zaten eklenmiş olan stil sayfasındaki bir sınıfı uygulamanızı sağlar.

Font birleşimlerini değiştirme

Özellik denetiminde ve Format > Font alt menüsünde görüntülenen font birleşimleri kümesini değiştirmek için Font Listesini Düzenle'yi kullanın.

Font birleşimleri tarayıcınızın metni web sayfasında nasıl görüntüleyeceğini belirler. Tarayıcı, kullanıcının sistemine yüklenen birleşimdeki ilk fontu kullanır; birleşimdeki fontlardan herhangi biri yüklenmemişse, tarayıcı kullanıcının tarayıcı tercihlerinde belirlediği biçimde metni görüntüler.

Font birleşimlerini değiştirme

1 Format > Font > Font Listesini Düzenle'yi seçin.

2 İletişim kutusunun üst kısmındaki listeden bir font birleşimi seçin.

Seçilen birleşimdeki fontlar, iletişim kutusunun sol alt köşesindeki Seçilen Fontlar listesinde listelenir. Sağda, sisteme yüklenen kullanılabilir fontların listesi vardır.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Font birleşimine font eklemek veya çıkarmak için Seçilen Font listesi ile Kullanılabilir Fontlar listesi arasındaki ok düğmesini (<< veya >>) tıklatın.
- Font birleşimi eklemek veya çıkarmak için iletişim kutusunun üstündeki Artı (+) ve Eksi (–) düğmelerini tıklatın.
- Sisteminizde yüklü olmayan bir fontu eklemek için Kullanılabilir Fontlar listesinin altındaki metin alanına font adını yazın ve birleşime eklemek üzere << düğmesini tıklatın. Örneğin, Macintosh'ta geliştirme yaparken salt Windows olan fontu belirlemek için sisteminizde olmayan bir fontu yüklemek kullanışlıdır.
- Font birleşimini listede yukarı veya aşağı taşımak için iletişim kutusunun üst kısmındaki ok düğmelerini tıklatın.

Font listesine yeni birleşim ekleme

1 Format > Font > Font Listesini Düzenle'yi seçin.

2 Kullanılabilir Font listesinden bir font seçin ve fontu Seçilen Font listesine eklemek üzere << düğmesini tıklatın.

3 Birleşimdeki izleyen her font için 2. adımı yineleyin.

Sisteminizde yüklü olmayan bir fontu eklemek için Kullanılabilir Fontlar listesinin altındaki metin alanına font adını yazın ve fontu birleşime eklemek üzere << düğmesini tıklatın. Örneğin, Macintosh'ta geliştirme yaparken salt Windows olan fontu belirlemek için sisteminizde olmayan bir fontu yüklemek kullanışlıdır.

4 Belirli fontları seçmeyi tamamladığınızda, Kullanılabilir Fontlar listesinden genel bir font ailesi seçin ve genel font ailesini Seçilen Fontlar listesine eklemek üzere << düğmesini tıklatın.

Genel font aileleri cursive, fantasy, monospace, sans-serif ve serif öğelerini içerir. Seçilen Fontlar listesindeki fontların hiç biri kullanıcının sisteminde yoksa metin, genel font ailesiyle ilişkilendirilen varsayılan fontla görüntülenir. Örneğin, birçok sistemdeki varsayılan tek aralıklı font Courier'dir.

Tarihler ekleme

Dreamweaver, tercih ettiğiniz herhangi bir formata geçerli tarihi ekleyen (saatle veya saat olmadan) ve dosyayı her kaydettiğinizde tarihi güncelleştirme seçeneği sunan güvenilir Tarih nesnesi sağlar.

Not: *Tarih Ekle iletişim kutusunda görüntülenen tarih ve saatler, geçerli tarih değillerdir ve ziyaretçi sitenizi görüntülediği andaki tarihleri/saatleri yansıtmazlar. Sadece bu bilgiyi görüntülemek istediğiniz yöntemlerin örnekleridir.*

1 Belge penceresinde, tarihin eklenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Tarih'i seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Tarih düğmesini tıklatın.

3 Görüntülenen iletişim kutusunda haftanın gününün adının formatını ve saat formatını seçin.

4 Eklenen tarihin belgeyi her kaydettiğinizde güncelleştirilmesini istiyorsanız, Kaydetmede Otomatik Olarak Güncelleştir'i seçin. Tarihin, eklendiğinde düz metin olmasını ve hiçbir zaman güncelleştirilmemesini istiyorsanız, bu seçeneğin işaretini kaldırın.

5 Tarihi eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Kaydetmede Otomatik Olarak Güncelleştir'i seçtiyseniz, tarih biçimini formatlamış metni tıklatarak ve Özellik denetiminde Tarih Formatını Düzenle'yi seçerek belgeye eklendikten sonra düzenleyebilirsiniz.

Görüntü ekleme ve değiştirme

Görüntüler hakkında

Birçok farklı grafik dosyası formatı türü vardır ancak üç grafik dosya formatı genellikle web sayfalarında kullanılır—GIF, JPEG ve PNG. GIF ve JPEG dosya formatları en iyi desteklenen ve birçok tarayıcıda en iyi görünen formatlardır.

PNG dosyaları, esnekliği ve küçük dosya boyutu sayesinde hemen tüm web grafik türleri için en uygun olandır; ancak, PNG görüntüleri, Microsoft Internet Explorer (4.0 ve üstü) ve Netscape Navigator (4.04 ve üstü) tarayıcılarda kısmi olarak desteklenir. Bu nedenle, PNG formatını destekleyen tarayıcı kullanan belirli bir hedef kitle için tasarım yapmadıkça, daha geniş erişilebilirlik için GIF veya JPEG kullanın.

GIF (Graphics Interchange Format) GIF dosyaları en fazla 256 renk kullanır ve sürekli olmayan görüntüleri veya gezinme çubukları, düğmeler, simgeler, logolar veya tek renk veya ton kullanan diğer görüntüler gibi geniş düz renkli alan kullanan görüntüleri göstermek için en uygun formattır.

JPEG (Joint Photographic Experts Group) JPEG dosya biçimi, milyonlarca renk içerdiklerinden fotoğraf veya sürekli olmayan tonlu görüntüler için en iyi formattır. JPEG dosyasının kalitesi arttıkça, dosya boyutu ve dosya yükleme süresi de artar. JPEG dosyasını sıkıştırarak genellikle görüntü kalitesi ile dosya boyutu arasında iyi bir denge kurabilirsiniz.

PNG (Portable Network Group) PNG dosya biçimi, dizinlenmiş renk, gri ölçek ve gerçek renkli görüntüler desteği ile saydamlık için alfa kanalı desteği içeren GIF'lerin yerine kullanılan patent içermeyen dosya formatıdır. PNG, Adobe® Fireworks® uygulamasının esas dosya formatıdır. PNG dosyalar, tüm orijinal katman, vektör, renk ve efekt bilgilerini (alt gölge gibi) korur ve öğeler her zaman tamamen düzenlenebilir. Dosyaların Dreamweaver tarafından PNG dosyası olarak tanınması için .png dosya uzantısına sahip olması gerekir.

Görüntü ekleme

Dreamweaver belgesine görüntü eklediğinizde, görüntü dosyasına başvuru HTML kaynak kodunda üretilir. Bu başvurunun doğru olduğundan emin olmak için görüntü dosyası geçerli sitede olmalıdır. Geçerli sitede değilse, Dreamweaver dosyayı siteye kopyalamak isteyip istemediğinizi sorar.

Görüntüleri dinamik olarak da ekleyebilirsiniz. Dinamik görüntüler, sürekli değişen görüntülerdir. Örneğin, bant reklamın dönüş sistemleri olası bant reklamlar listesinden tek bir bant reklam seçmeli ve ardından seçili bant reklam görüntüsünü sayfa istendiğinde dinamik olarak görüntülemelidir.

Görüntüyü ekledikten sonra görme sorunu olan kullanıcıların kullandığı ekran okuyucular tarafından okunabilecek görüntü etiketi erişilebilirlik nitelikleri ayarlayabilirsiniz. Bu nitelikler HTML koduyla düzenlenebilir.

Görüntü eklemeyle ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0148_tr.

1 Belge penceresinde görüntünün olmasını istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Genel kategorisinde Görüntüler simgesini tıklatın.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve Görüntü simgesini seçin. Ekle panelinde Görüntü simgesi görüntülendiğinde simgeyi Belge penceresine (veya kodla çalışıyorsanız Kod görünümü penceresine) sürükleyebilirsiniz.
- Ekle > Görüntü'yü seçin.
- Varlıklar panelinden (Pencere > Varlıklar) görüntüyü Belge penceresinde istediğiniz konuma sürükleyin ve ardından 3. adıma geçin.
- Dosyalar panelinden görüntüyü Belge penceresinde istediğiniz konuma sürükleyin ve ardından 3. adıma geçin.
- Masaüstünden görüntüyü Belge penceresinde istediğiniz konuma sürükleyin ve ardından 3. adıma geçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda aşağıdakilerden birini yapın:

- Görüntü dosyasını seçmek için Dosya Sistemi'ni seçin.
- Dinamik görüntü kaynağını belirlemek için Veri Kaynağı'nı seçin.
- Dreamweaver sitelerinizin uzak klasöründeki bir görüntü dosyasını seçmek için Siteler ve Sunucular düğmesini tıklatın.

3 Eklemek istediğiniz görüntüyü veya içerik kaynağını seçmek için gözatın.

Kaydedilmemiş bir belgede çalışıyorsanız, Dreamweaver görüntü dosyasına bir dosya:// başvurusu oluşturur. Belgeyi sitede herhangi bir yere kaydettiğinizde, Dreamweaver başvuruyu belgeye göre yola dönüştürür.

Not: *Görüntüleri eklerken uzak sunucuda bulunan bir görüntüye kesin yol kullanmak da mümkündür (örn: yerel sabit diskte bulunmayan bir görüntü). Çalışırken performans sorunları yaşıyorsanız, Komutlar > Harici Dosyaları Görüntüle seçeneğini iptal ederek Tasarım görünümünde görüntünün gösterilmesini devre dışı bırakabilirsiniz.*

4 Tamam'ı tıklatın. Tercihler (Düzen > Tercihler) iletişim kutusunda etkinleştirdiyseniz, Görüntü Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görüntülenir.

5 Alternatif Metin ve Uzun Açıklama metin kutularına değerleri girin ve Tamam'ı tıklatın.

- Alternatif Metin kutusunda görüntünün kısa açıklamasının adını girin. Ekran okuyucular buraya girdiğiniz bilgileri okur. Girişinizi 50 karakterle sınırlamalısınız. Daha uzun açıklamalar için Uzun Açıklama metin kutusunda görüntü hakkında daha fazla bilgi veren bir dosyaya bağ vermeyi düşünün.
- Uzun Açıklama kutusunda, kullanıcı görüntüyü tıklattığında görüntülenecek dosya konumunu girin veya dosyaya gözatmak için klasör simgesini tıklatın. Bu metin kutusu görüntüye göre veya hakkında daha fazla bilgi veren bir dosyaya bağ sağlar.

Not: *Gereksinimlerinize uygun olarak bir veya iki metin kutusuna da bilgiler girebilirsiniz. Ekran okuyucular görüntünün Alt niteliğini okur.*

Not: *İptal Et'i tıklatırsanız, görüntü belgede görüntülenir ancak Dreamweaver erişilebilirlik etiketlerini veya niteliklerini ilişkilendirmez.*

6 Özellik denetiminde (Pencere > Özellikler) görüntünün özelliklerini ayarlayın.

Ayrıca bkz.

"Görüntüleri dinamik yapma" sayfa 562

"Görüntü eşlemeleri" sayfa 284

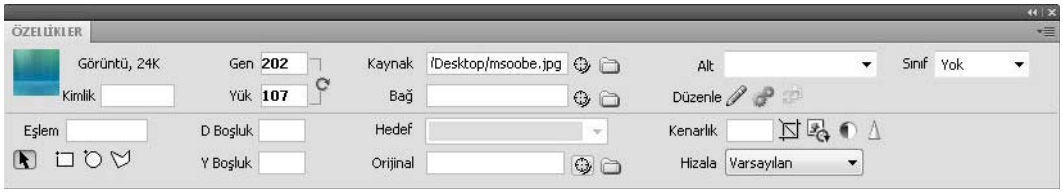
"Çalışma alanını erişilebilir sayfa tasarımı için eniyileştirme" sayfa 671

"Sayfa özelliklerini ayarlama" sayfa 212

Görüntü eğitimleri ekleme

Görüntü özelliklerini ayarlama

Görüntü Özelliği denetimi görüntünün özelliklerini ayarlamanıza olanak sağlar. Görüntü özelliklerinin tamamını görmüyorsanız, sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.



1 Özellik denetiminde (Pencere > Özellikler) görüntünün özelliklerini ayarlayın.

2 Minik resim görüntüsünün altındaki metin kutusuna adı girin böylece Dreamweaver davranışı kullanırken (Görüntü Değişimi gibi) veya JavaScript veya VBScript gibi komut dosyası dili kullanırken görüntüye başvuruda bulunabilirsiniz.

3 Görüntü seçeneklerinden herhangi birini ayarlayın.

G ve Y Piksel cinsinden görüntünün genişliği ve yüksekliğidir. Görüntüyü sayfaya eklediğinizde Dreamweaver bu metin kutularını otomatik olarak görüntünün orijinal boyutlarıyla güncelleştirir.

Görüntünün gerçek genişlik ve boyutuyla uyuşmayan G ve Y değerleri girerseniz, görüntü tarayıcıda düzgün görüntülenmeyebilir. (Orijinal değerlere geri dönmek için G ve Y metin kutusu etiketlerini tıklatın veya yeni değer girerken G ve Y metin kutularının sağında görüntülenen Görüntü Boyutunu Sıfırla düğmesini tıklatın.

Not: *Bu görüntü örneğinin görüntülenme boyutunu ölçeklendirmek için bu değerleri değiştirebilirsiniz, ancak bu, görüntüyü ölçeklendirmeden önce görüntü verilerinin tamamını yüklediğinden yükleme süresini azaltmaz. Yükleme süresini azaltmak ve görüntünün tüm örneklerinin aynı boyutta görüntülendiğinden emin olmak için görüntüleri ölçeklendirmek amacıyla görüntü düzenleme programı kullanın.*

Kaynak Görüntünün kaynak dosyasını belirler. Kaynak dosyasını bulmak için klasör simgesini tıklatın veya yolu yazın.

Bağ Görüntünün köprüsünü belirler. Dosyalar panelinde dosyaya Dosyaya İşaret Et simgesini sürükleyin, sitenizdeki belgeyi bulmak için klasör simgesini tıklatın veya URL'yi elle yazın.

Hizala Aynı satırdaki görüntü ve metni hizalar.

Alt Salt metin tarayıcılar veya görüntüleri manuel olarak indirmek üzere ayarlanmış tarayıcılar için görüntü yerine gösterilen alternatif metni belirtir. Salt metin tarayıcılarla konuşma sentezleyicisi kullanan görme sorunu olan kullanıcılar için metin yüksek sesle okunur. Bazı tarayıcılarda bu metin imleç görüntünün üzerine getirildiğinde görüntülenir.

Eşleşme Adı ve Etkin Nokta araçları İstemci tarafı görüntü eşleşmesini etiketlemenize ve oluşturmanıza olanak sağlar.

Y Boşluğu ve D Boşluğu Görüntünün kenarlarına piksel cinsinden boşluk ekler. Y Boşluğu görüntünün altı ve üstü boyunca boşluk ekler. D Boşluğu görüntünün sağı ve solu boyunca boşluk ekler.

Hedef Bağlanan sayfanın yükleneceği çerçeveyi veya pencereyi belirtir. (Görüntü başka bir dosyaya bağlanmadığında bu seçenek kullanılamaz.) Geçerli çerçeve kümesindeki tüm çerçevelerin adları Hedef listesinde görüntülenir. Aşağıdaki ayrılmış hedef adlarından da seçim yapabilirsiniz:

- `_blank` bağlı dosyayı adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.
- `_parent` bağlı dosyayı, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine ya da penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı dosya tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
- `_self` bağlı dosyayı, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle genellikle belirlemenize gerek yoktur.
- `_top` bağlı dosyayı tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

Kenarlık Görüntünün kenarlığının piksel cinsinden genişliğidir. Varsayılan kenarlık olmamasıdır.

Düzenle Harici Düzenleyiciler tercihlerinde belirlediğiniz görüntü düzenleyiciyi başlatır ve seçili görüntüyü açar.

Görüntü ayarlarını düzenleme Görüntü Önizlemesi iletişim kutusunu açar ve görüntüyü en iyileştirmenize olanak verir.

Kırpma Seçili görüntüdeki istenmeyen alanları kaldırarak görüntünün boyutunu keser.

Yeniden Örnekle Yeniden boyutlandırılan görüntüyü, yeni boyutu ve şeklinde resim kalitesini artırarak yeniden örnekler.

Parlaklık ve Kontrast Görüntünün parlaklık ve kontrast ayarlarını belirler.

Keskinleştir Görüntünün keskinlik ayarlarını belirler.

Boyutu Sıfırla G ve Y değerlerini görüntünün orijinal boyutuna sıfırlar. Bu düğme, seçili görüntünün değerlerini ayarladığınızda, G ve Y metin kutularının sağında görüntülenir.

Kodda görüntü erişilebilirlik niteliklerini düzenleme

Görüntü için erişilebilirlik niteliklerini eklediyseniz, bu değerleri HTML kodunda düzenleyebilirsiniz.

1 Belge penceresinde görüntüyü seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Kod görünümünde ilgili görüntü niteliklerini düzenleyin.
- Sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve ardından Etiketi Düzenle'yi seçin.
- Özellik denetiminde Alternatif değerini düzenleyin.

Görüntüyü hizalama

Görüntüyü metne, başka bir görüntüye, eklentiye veya diğer öğelere göre aynı satıra hizalayabilirsiniz. Görüntünün yatay hizalamasını da ayarlayabilirsiniz.

1 Tasarım görünümünde görüntüyü seçin.

2 Özellik denetimindeki Hizala açılan menüsüyle görüntünün hizalama niteliklerini ayarlayın.

Hizalamayı, aynı satır veya paragraftaki diğer öğelere göre ayarlayabilirsiniz.

Not: *HTML, bazı kelime işlemci uygulamalarında yapabildiğiniz gibi görüntünün konturları çevresinde metni saracak bir yöntem sağlamaz.*

Hizalama seçenekleri aşağıdaki gibidir:

Varsayılan Taban çizgisi hizalamasını belirtir. (Varsayılan değer, site ziyaretçilerinin tarayıcılarına bağlı olarak değişebilir.)

Satır Taban Çizgisi ve Alt Metnin satır taban çizgisini (veya aynı paragraftaki diğer öğeyi) seçili nesnenin altına hizalar.

Üst Görüntünün üstünü geçerli satırdaki en yüksek öğeye göre (görüntü veya metin) hizalar.

Orta Görüntünün ortasını geçerli satırın taban çizgisine göre hizalar.

Text Top Görüntünün üstünü metin satırındaki en yüksek karaktere göre hizalar.

Mutlak Orta Görüntünün ortasını geçerli satırdaki metnin ortasına göre hizalar.

Mutlak Alt Görüntünün altını metin satırının altına göre hizalar (*g* harfindeki gibi kuyrukları da içerir).

Sol Seçili görüntüyü, metni sağına sararak sol kenar boşluğuna yerleştirir. Satırdaki sola hizalı metin önce geliyorsa, genellikle sola hizalı nesnelerin yeni satıra sarılmasına zorlar.

Sağ Görüntüyü, metni nesnenin soluna sararak sağ kenar boşluğuna yerleştirir. Satırdaki sağa hizalı metin önce geliyorsa, genellikle sağa hizalı nesnelerin yeni satıra sarılmasına zorlar.

Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma

Görüntü, eklenti, Shockwave veya SWF dosyaları, uygulamalar ve ActiveX denetimleri gibi öğeleri Dreamweaver uygulamasında yeniden boyutlandırabilirsiniz.

Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma, görüntünün farklı boyutlarda mizanpajı nasıl etkileyeceğini görmeye yardım eder ancak görüntü dosyasını belirlediğiniz oranlarda ölçeklendirmez. Görüntü dosyasını istenilen boyuta ölçeklendirmek için görüntü düzenleme uygulaması (örn. Adobe Fireworks) kullanmadan Dreamweaver uygulamasında görsel olarak yeniden boyutlandırıyorsanız, kullanıcının tarayıcısı sayfa yüklendiğinde görüntüyü ölçeklendirir. Bu, sayfa yüklenme süresinde gecikmeye ve görüntünün kullanıcının tarayıcısında uygun olmayan biçimde görüntülenmesine neden olabilir. Yükleme süresini azaltmak ve görüntünün tüm örneklerinin aynı boyutta görüntülendiğinden emin olmak için görüntüleri ölçeklendirmek amacıyla görüntü düzenleme programı kullanın.

Dreamweaver uygulamasında bir görüntüyü *yeniden boyutlandırdığınızda*, yeni boyutlarına uyması için yeniden örnekleyebilirsiniz. Yeniden örnekleme, orijinal görüntünün görünümüne olabildiğince yakın eşleşmesi için yeniden boyutlandırılan JPEG ve GIF görüntü dosyalarına piksel ekler veya çıkarır. Görüntüyü yeniden örnekleme dosya boyutunu küçültür ve yükleme performansını geliştirir.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme" sayfa 243

Öğeyi görsel olarak yeniden boyutlandırma

1 Belge penceresinde öğeyi (örneğin, görüntü veya SWF dosyasını) seçin.

Yeniden boyutlandırma tutamaçları öğenin sağında, altında ve sağ alt köşesinde görüntülenir. Yeniden boyutlandırma tutamaçları görüntülenmezse, yeniden boyutlandırmak istediğiniz öğenin haricinde bir yeri tıklatın veya öğeyi seçmek için etiket seçicide uygun etiketi tıklatın.

2 Aşağıdakilerden birini yaparak öğeyi yeniden boyutlandırın:

- Öğenin genişliğini ayarlamak için seçim tutamacını sağa sürükleyin.

- Öğenin yüksekliğini ayarlamak için alt seçim tutamacını sürükleyin.
- Aynı anda öğenin hem yüksekliğini hem de genişliğini ayarlamak için köşe seçim tutamacını sürükleyin.
- Boyutlarını ayarlarken öğenin en boy oranını (yüksekliğine göre genişlik oranı) korumak için köşe seçim tutamacını Shift tuşunu basılı tutarak sürükleyin.
- Öğenin yükseklik ve genişliğini belirli bir boyuta (örneğin, 1 x 1 piksel) ayarlamak için sayısal değer girmek üzere Özellik denetimini kullanın. Öğeler görsel olarak en az 8 x 8 piksel olarak yeniden boyutlandırılabilir.

3 Yeniden boyutlandırılan bir öğeyi orijinal boyutlarına geri döndürmek için Özellik denetiminde G ve Y metin kutularındaki değerleri silin veya görüntü Özellik denetiminde Boyutu Sıfırla düğmesini tıklatın.

Görüntüyü orijinal boyutuna geri döndürme

❖ Görüntü Özellik denetiminde Boyutu Sıfırla düğmesini tıklatın.

Yeniden boyutlandırılan görüntüyü yeniden örnekleme

1 Görüntüyü yukarıda açıklandığı gibi yeniden boyutlandırın.

2 Görüntü Özellik denetiminde Yeniden Örnekle düğmesini tıklatın.

Not: *Görüntü yer tutucularını veya bitmap görüntüler dışındaki öğeleri yeniden örnekleyemezsiniz.*

Görüntü yer tutucu ekleme

Görüntü yer tutucu, en son resim web sayfasına eklenmeye hazır olana kadar kullandığınız grafiktir. Metin etiketi vermenin yanı sıra yer tutucunun boyutunu ve rengini de ayarlayabilirsiniz.

1 Belge penceresinde, görüntü yer tutucu eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Ekle > Görüntü Nesneleri > Görüntü Yer Tutucu'yu seçin.

3 Ad (İsteğe bağlıdır) için görüntü yer tutucunun etiketi olarak görünmesini istediğiniz metni girin. Bir etiket görüntülenmesini istemiyorsanız, metin kutusunu boş bırakın. Ad bir harfle başlamalı ve sadece harf ve rakam içermelidir; boşluğa ve yüksek ASCII karakterlerine izin verilmez.

4 Yükseklik ve Genişlik için (Gereklidir) görüntü boyutunu piksel cinsinden ayarlamak üzere bir rakam girin.

5 Renk için (İsteğe bağlıdır) renk uygulamak üzere aşağıdakilerden birini yapın:

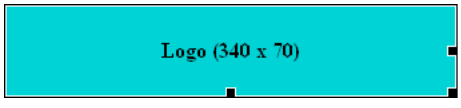
- Bir renk seçmek üzere renk seçiciyi kullanın.
- Rengin onaltılı değerini girin (örneğin, #FF0000).
- Web uyumlu renk adı (örneğin kırmızı) girin.

6 Alternatif Metin (İsteğe bağlıdır) için salt metin tarayıcı kullanan kullanıcılara görüntüyü tanımlamak üzere bir metin girin.

Not: *Görüntü etiketi, boş* `src` *niteliği içeren HTML koduna otomatik olarak eklenir.*

7 Tamam'ı tıklatın.

Yer tutucunun rengi, boyut nitelikleri ve etiketi aşağıdaki gibi görüntülenir:



Tarayıcıda görüntülendiğinde etiket ve metin boyutu görüntülenmez.

Ayrıca bkz.

"Görüntüyü görsel olarak yeniden boyutlandırma" sayfa 240

"Dreamweaver görüntü yer tutucularını değiştirmek için Fireworks uygulamasını kullanma" sayfa 366

Görüntü yer tutucuyu değiştirme

Görüntü yer tutucu, tarayıcıda görüntüyü göstermez. Sitenizi yayınlamadan önce eklediğiniz görüntü yer tutucularını GIF veya JPEG gibi web uyumlu görüntü dosyalarıyla değiştirmelisiniz.

Fireworks uygulamanız varsa, Dreamweaver görüntü yer tutucudan yeni bir grafik oluşturabilirsiniz. Yeni görüntü, yer tutucu görüntüsü boyutuyla aynı boyuta ayarlanır. Görüntüyü düzenleyebilir ve ardından Dreamweaver uygulamasında değiştirebilirsiniz.

1 Belge penceresine şunlardan birini yapın:

- Görüntü yer tutucuyu çift tıklatın.
- Görüntü yer tutucuyu seçmek için tıklatın, ardından Özellik denetiminde (Pencere > Özellikler) Kaynak metin kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklatın.

2 Görüntü Kaynağı iletişim kutusunda görüntü yer tutucuyu değiştirmek istediğiniz görüntüye gidin ve Tamam'ı tıklatın.

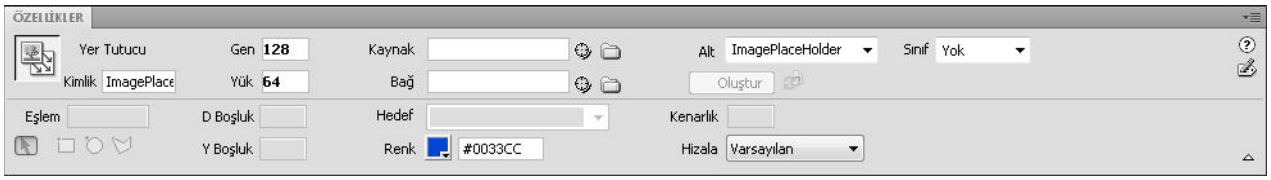
Ayrıca bkz.

"Dreamweaver görüntü yer tutucularını değiştirmek için Fireworks uygulamasını kullanma" sayfa 366

Görüntü yer tutucu özelliklerini ayarlama

Görüntü yer tutucunun özelliklerini ayarlamak için Belge penceresinde yer tutucuyu seçin; ardından Özellik denetimini görüntülemek üzere Pencere > Özellikler'i seçin. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Yer tutucu görüntünün adını, genişliğini, yüksekliğini, görüntü kaynağını, alternatif metin açıklamasını, hizalamasını ve rengini ayarlamak için Özellik denetimini kullanın.



Yer tutucu Özellik denetiminde gri metin kutusu ve Hizala metin kutusu devre dışı bırakılmıştır. Bu özellikleri, yer tutucuyu görüntüyle değiştirdiğinizde görüntü Özellik denetiminde ayarlayabilirsiniz.

❖ Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

G ve Y Piksel cinsinden görüntü yer tutucunun genişliğini ve yüksekliğini ayarlar.

Kaynak Görüntünün kaynak dosyasını belirler. Yer tutucu görüntüsünde bu metin kutusu boştur. Yer tutucu grafiğini değiştirmek üzere bir görüntü seçmek için Gözat düğmesini tıklatın.

Bağ Görüntü yer tutucunun köprüsünü belirler. Dosyalar panelinde dosyaya Dosyaya İşaret Et simgesini sürükleyin, sitenizdeki belgeyi bulmak için klasör simgesini tıklatın veya URL'yi elle yazın.

Alt Salt metin tarayıcılar veya görüntüleri manuel olarak indirmek üzere ayarlanmış tarayıcılar için görüntü yerine gösterilen alternatif metni belirtir. Salt metin tarayıcılarla konuşma sentezleyicisi kullanan görme sorunu olan kullanıcılar için metin yüksek sesle okunur. Bazı tarayıcılarda bu metin imleç görüntünün üzerine getirildiğinde görüntülenir.

Oluştur Değiştirilen görüntüyü oluşturmak için Fireworks uygulamasını başlatır. Bilgisayarınızda yüklü Fireworks uygulaması yoksa, Oluştur düğmesi devre dışı bırakılır.

Boyutu Sıfırla G ve Y değerlerini görüntünün orijinal boyutuna sıfırlar.

Renk Görüntü yer tutucunun rengini belirler.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver görüntü yer tutucularını değiştirmek için Fireworks uygulamasını kullanma" sayfa 366

Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme

Dreamweaver'da görüntüleri yeniden örneklendirebilir, kırpabilir, en iyileştirebilir ve keskinleştirebilirsiniz. Parlaklığını ve kontrastını da ayarlayabilirsiniz.

Görüntü düzenleme özellikleri

Dreamweaver, görüntüleri Fireworks veya Photoshop gibi harici görüntü düzenleme uygulaması kullanmanıza gerek kalmadan değiştirmenize olanak sağlayan temel görüntü düzenleme özellikleri sağlar. Dreamweaver görüntü düzenleme araçları, web sitenizde kullanılmak üzere tasarımcıların görüntü dosyaları oluşturmak için sorumlu oldukları içerikle kolayca çalışmanız üzere tasarlanmıştır.

Not: *Dreamweaver görüntü düzenleme özelliklerini kullanmak için bilgisayarınızda Fireworks veya diğer görüntü düzenleme uygulamalarının yüklü olmasına gerek yoktur.*

❖ Değiştir > Görüntü'yü seçin. Bu Dreamweaver görüntü düzenleme özelliklerinden herhangi birini ayarlayın:

Yeniden Örnekle Orijinal görüntünün görünümüne olabildiğince yakın eşleşmesi için yeniden boyutlandırılan JPEG ve GIF görüntü dosyalarına piksel ekler veya çıkarır. Görüntüyü yeniden örnekleme dosya boyutunu küçültür ve yükleme performansını geliştirir.

Dreamweaver uygulamasında bir görüntüyü yeniden boyutlandırdığınızda, yeni boyutlarına uyması için yeniden örnekleyebilirsiniz. Bir bitmap nesnesi yeniden örneklendiğinde, görüntüyü daha büyük veya küçük yapmak için pikseller eklenir veya çıkarılır. Genellikle görüntüyü daha yüksek bir çözünürlüğe yeniden örneklemek görüntü kalitesinde küçük bir kayba neden olur. Ancak daha düşük bir çözünürlüğe yeniden örnekleme veri kaybına ve genellikle kalitede düşüşe neden olur.

Kırpma Görüntünün alanını azaltarak görüntüleri düzenleyin. Genellikle görüntünün nesnesini daha da vurgulamak ve görüntüdeki ilgi odağının merkezini çevreleyen gereksiz nesneleri silmek için görüntüyü kırpmak isteyeceksinizdir.

Parlaklık ve Kontrast Görüntüdeki piksellerin parlaklığını veya kontrastını değiştirir. Bu, görüntünün vurgularını, gölgelerini ve orta tonlarını etkiler. Genellikle çok koyu veya çok parlak olan görüntüleri düzenlerken Parlaklık/Kontrast kullanırsınız.

Keskinleştir Görüntü içindeki kenarların kontrastını artırarak görüntünün odağını ayarlar. Bir görüntüyü tararken veya dijital fotoğraf çekerken, birçok görüntü yakalama yazılımının varsayılan eylemi görüntüdeki nesnelerin kenarlarını yumuşatmaktır. Bu, dijital görüntülerin oluştuğu piksellerde çok ince detayların kaybolmasını engeller. Bununla birlikte, dijital görüntü dosyalarındaki ayrıntıları ortaya çıkarmak için görüntüyü genellikle keskinleştirmek gerekir, bu nedenle kenar kontrastları artırılır ve görüntünün daha keskin görünmesi sağlanır.

Not: *Dreamweaver görüntü düzenleme özellikleri yalnızca JPEG ve GIF görüntü dosya formatlarına uygulanır. Diğer bitmap görüntü dosya formatları bu görüntü düzenleme özellikleri kullanılarak düzenlenemez.*

Görüntüyü kırpma

Dreamweaver bitmap dosyası görüntülerini kırpmaya (veya kesmeye) olanak sağlar.

Not: *Bir görüntüyü kırptığınızda, kaynak görüntü dosyası diskte değişir. Bu nedenle, orijinal görüntüye geri dönmenizin gerekebileceği durumlara karşı görüntü dosyasının bir yedek kopyasını saklayabilirsiniz.*

1 Kırpmak istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Görüntü Özellik denetiminde Kırp Aracı simgesini tıklatın.
- Değiştir > Görüntü > Kırp'ı seçin.

Seçili görüntünün çevresinde kırpma tutamaçları görüntülenir.

2 Çevreleyen kutu korumak istediğiniz görüntü alanını çevreleyene kadar kırpma tutamaçlarını ayarlayın.

3 Sınırlayıcı kutunun içini çift tıklatın veya seçimi kırpmak için Enter tuşuna basın.

4 Kırpmakta olduğunuz görüntü dosyasının diskte değiştirileceğini bildiren bir iletişim kutusu görüntülenir. Tamam'ı tıklatın. Sınırlayıcı kutu dışında kalan seçili bitmapteki tüm pikseller kaldırılır, ancak görüntüdeki diğer nesneler kalır.

5 Görüntüyü önizleyin ve beklentilerinizi karşıladığından emin olun. Karşılamıyorsa, orijinal görüntüye dönmek için Düzen > Geri Al Kırp'ı seçin.

Not: *Dreamweaver uygulamasından çıkana veya harici görüntü düzenleme uygulamasında dosyayı düzenleyene kadar Kırp komutunun (ve orijinal görüntü dosyasına geri dönmenin) etkisini geri alabilirsiniz.*

Bir görüntüyü en iyileştirme

Web sayfanızdaki görüntüleri Dreamweaver uygulaması içinden en iyileştirebilirsiniz.

1 En iyileştirmek istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Özellik denetçisinde Görüntü ayarlarını düzenle düğmesini tıklatın.
- Değiştir > Görüntü > En İyileştir seçeneğini belirleyin.

2 Görüntü Önizlemesi iletişim kutusunda düzenlemelerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Görüntüyü keskinleştirme

Keskinleştirme, görüntünün tanımını veya keskinliğini artırmak için nesnelerin kenarlarının çevresindeki piksellerin kontrastını artırır.

1 Keskinleştirmek istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Görüntü Özellik denetiminde Keskinleştir düğmesini tıklatın.
- Değiştir > Görüntü > Keskinleştir'i seçin.

2 Kaydırıcı denetimini sürükleyerek veya metin kutusuna 0 ila 10 arasında bir değer girerek Dreamweaver uygulamasının görüntüye uyguladığı keskinleştirme derecesini belirleyebilirsiniz. Keskinleştir iletişim kutusunu kullanarak görüntünün keskinliğini ayarlarken görüntüdeki değişiklikleri önizleyebilirsiniz.

3 Görüntüden memnun kaldığınızda Tamam'ı tıklatın.

4 Dosya > Kaydet'i seçerek değişikliklerinizi kaydedin veya Düzen > Geri Al Keskinleştir'i seçerek orijinal görüntüye geri dönün.

Not: *Yalnızca, görüntüyü içeren sayfayı kaydedene kadar Kırp komutunun (ve orijinal görüntü dosyasına geri dönmenin) etkisini geri alabilirsiniz. Sayfayı kaydettikten sonra görüntüde yapılan değişiklikler kalıcı olarak kaydedilir.*

Görüntünün parlaklık ve kontrastını ayarlama

Parlaklık/Kontrast komutu, görüntüdeki piksellerin parlaklığını veya kontrastını değiştirir. Bu, görüntünün vurgularını, gölgelerini ve orta tonlarını etkiler. Genellikle çok koyu veya çok parlak olan görüntüleri düzenlerken Parlaklık/Kontrast kullanırsınız.

1 Ayarlamak istediğiniz görüntüyü içeren sayfayı açın, görüntüyü açın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Görüntü Özellik denetiminde Parlaklık ve Kontrast düğmesini tıklatın.
- Değiştir > Görüntü > Parlaklık/Kontrast'ı seçin.

2 Ayarları belirlemek için Parlaklık ve Kontrast kaydırıcılarını sürükleyin. Değerler -100 ila 100 arasındadır.

3 Tamam'ı tıklatın.

Rollover görüntü oluşturma

Sayfanıza rollover görüntüler ekleyebilirsiniz. *Rollover* görüntü, tarayıcıda görüntülendiğinde, görüntünün üzerine işaretçi geldiğinde değişen görüntüdür.

Rollover'ı oluşturmak için iki görüntünüz olmalıdır: birincil görüntü (sayfa ilk yüklendiğinde görüntülenen görüntü) ve ikincil görüntü (işaretçi birincil görüntünün üzerine geldiğinde görüntülenen görüntü). Rollover'daki her iki görüntü de aynı boyutta olmalıdır; görüntüler aynı boyutta değilse, Dreamweaver, ilk görüntünün özelliklerine uyması için ikinci görüntüyü yeniden boyutlandırır.

Rollover görüntüler `onMouseOver` olayına yanıt vermek üzere otomatik ayarlanırlar. Görüntüyü farklı bir olaya (örneğin fare tıklatmasına) yanıt verecek veya rollover görüntüyü değiştirecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Rollover'lar oluşturmayla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0159_tr.

1 Belge penceresinde,rollover'ın görüntülenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak rollover'ı ekleyin:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve Rollover Görüntü simgesini seçin. Ekle panelinde Rollover Görüntü simgesi görüntülendiğinde simgeyi Belge penceresine sürükleyebilirsiniz.
- Ekle > Görüntü Nesneleri > Rollover Görüntü'yü seçin.

3 Seçenekleri ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Görüntü Adı Rollover görüntünün adı.

Orijinal görüntü Sayfa yüklendiğinde görüntülenmesini istediğiniz görüntü. Metin kutusuna yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp görüntüyü seçin.

Rollover Görüntü İşaretçi orijinal görüntünün üzerine geldiğinde görüntülenmesini istediğiniz görüntü. Yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp görüntüyü seçin.

Önceden Yüklenen Rollover Görüntü Tarayıcının önbelleğine görüntüleri önceden yükler böylece kullanıcı işaretçiyi görüntünün üzerine getirdiğinde gecikme olmaz.

Alternatif Metin (İsteğe bağlıdır) Salt metin tarayıcı kullanan kullanıcılara görüntüyü tanımlayan metin.

Tıklatıldığında URL'ye Git Kullanıcı rollover görüntüyü tıklattığında açılmasını istediğiniz dosya. Yolu girin veya Gözat'ı tıklatıp dosyayı seçin.

Not: *Görüntünün bağını ayarlamazsanız Dreamweaver, rollover davranışının eklendiği HTML kaynak koduna boş bir bağ (#) ekler. Boş bağı kaldırırsanız, rollover görüntü artık çalışmaz.*

4 Dosya > Tarayıcıda Önizle'yi seçin veya F12 tuşuna basın.

5 Tarayıcıda, rollover görüntüyü görmek için işaretçiyi orijinal görüntünün üzerine getirin.

Not: *Tasarım görünümünde rollover görüntünün etkisini göremezsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Görüntü Değiştir davranışı uygulama" sayfa 362

"Gezinme çubuğu ekleme" sayfa 283

Rollover eğitimi

Harici görüntü düzenleyici kullanma

Dreamweaver uygulamasındayken, seçili görüntüyü harici görüntü düzenleyicide açabilirsiniz; görüntüyü düzenledikten sonra Dreamweaver uygulamasına geri döndüğünüzde, görüntüde yaptığınız değişiklikler Belge penceresinde görüntülenir.

Fireworks'u birincil harici düzenleyiciniz olarak ayarlayabilirsiniz. Düzenleyicinin açacağı dosya türlerini de belirleyebilir ve birden fazla görüntü düzenleyici de seçebilirsiniz. Örneğin, GIF düzenlemek istediğinizde Fireworks'u başlatacak ve JPG veya JPEG düzenlemek istediğinizde de farklı bir görüntü düzenleyici başlatacak biçimde tercihlerinizi ayarlayabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Photoshop ile çalışma" sayfa 372

"Fireworks ile çalışma" sayfa 365

"Ortam dosyaları için harici düzenleyici başlatma" sayfa 258

Harici görüntü düzenleyiciyi başlatma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Düzenlemek istediğiniz görüntüyü çift tıklatın.
- Düzenlemek istediğiniz görüntüyü sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh), ardından Bununla Düzenle > Gözat'ı seçin ve bir düzenleyici belirleyin.
- Düzenlemek istediğiniz görüntüyü seçin ve Özellik denetiminde Düzenle'yi tıklatın.
- Birincil görüntü düzenleyiciyi başlatmak için Dosyalar panelinde görüntü dosyasını çift tıklatın. Belirlenmiş bir görüntü düzenleyiciniz yoksa, Dreamweaver dosya türünün varsayılan düzenleyicisini başlatır.

Not: *Dosyalar panelinde bir görüntüyü açtığınızda, Fireworks entegrasyonu etkin değildir; Fireworks orijinal PNG dosyasını açmaz. Fireworks entegrasyonu özelliklerini kullanmak için görüntüleri Belge penceresinin içinden açın.*

Dreamweaver penceresinde döndükten sonra güncelleştirilmiş görüntüyü görmüyorsanız, görüntüyü seçin ve ardından Özellik denetiminde Yenile düğmesini tıklatın.

Mevcut dosya türü için harici görüntü düzenleyici ayarlama

Grafik dosyalarını açmak ve düzenlemek için görüntü düzenleyici seçebilirsiniz.

1 Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler iletişim kutusunu açın:

- Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Mac OS) seçin ve ardından soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i belirleyin.
- Düzen > Birlikte Düzenlenen Dış Düzenleyici'yi ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin.

2 Uzantılar listesinde harici düzenleyici ayarlamak istediğiniz dosya uzantısını seçin.

3 Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın.

4 Dış Düzenleyici Seç iletişim kutusunda, bu dosya türü için başlatılmasını istediğiniz uygulamayı bulun.

5 Tercihler iletişim kutusunda bu düzenleyicinin bu dosya türü için birincil düzenleyici olmasını istiyorsanız, Birincil Yap'ı tıklatın.

6 Bu dosya türü için başka bir düzenleyici ayarlamak istiyorsanız, 3. ve 4. adımları yineleyin.

Bu görüntü türünü düzenlediğinizde Dreamweaver otomatik olarak birincil düzenleyiciyi kullanır. Belge penceresinde görüntünün içerik menüsünden diğer listelenen düzenleyicileri de seçebilirsiniz.

Uzantılar listesine yeni dosya türü ekleme

1 Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler iletişim kutusunu açın:

- Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Mac OS) seçin ve ardından soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i belirleyin.
- Düzen > Birlikte Düzenlenen Dış Düzenleyici'yi ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin.

2 Dosya Türleri/Düzenleyiciler iletişim kutusunda, Uzantılar listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın.

Uzantılar listesinde bir metin kutusu görüntülenir.

3 Düzenleyicinin başlamasını istediğiniz dosya türü için dosya uzantısını yazın.

4 Dosya türü için harici düzenleyici seçmek üzere Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın.

5 Görüntülenen iletişim kutusunda bu görüntü türünü düzenlemek için kullanmak istediğiniz uygulamayı seçin.

6 Bu düzenleyicinin görüntü türü için birincil düzenleyici olmasını istiyorsanız, Birincil Yap'ı tıklatın.

Mevcut düzenleyici tercihini değiştirme

1 Aşağıdakilerden birini yaparak Dosya Türleri/Düzenleyiciler iletişim kutusunu açın:

- Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Mac OS) seçin ve ardından soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i belirleyin.
- Düzen > Birlikte Düzenlenen Dış Düzenleyici'yi ve Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin.

2 Dosya Türleri/Düzenleyiciler iletişim kutusunda, Uzantılar listesinde mevcut düzenleyiciyi (düzenleyicileri) görmek üzere değiştirdiğiniz dosya türünü seçin.

3 Düzenleyiciler listesinde etkin olmasını istediğiniz düzenleyiciyi seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Düzenleyici eklemek veya çıkarmak için Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) veya Sil (–) düğmelerini tıklatın.
- Düzenleme için varsayılan olarak açılacak düzenleyiciyi değiştirmek üzere Birincil Yap düğmesini tıklatın.

Görüntülere davranışlar uygulama

Görüntüye veya görüntü etkin noktasına mevcut herhangi bir davranışı uygulayabilirsiniz. Etkin noktaya bir davranış uyguladığınızda Dreamweaver, `area` etiketine HTML kayak kodu ekler. Görüntülere özel olarak üç davranış uygulanır: Görüntüleri Önyükleme, Görüntü Değiştirme ve Görüntü Değiştirmeyi Sıfırlama

Görüntüleri Önceden Yükle Sayfa görüntülendiğinde belirmeyen görüntüleri (davranışlar, AP öğeleri veya JavaScript ile değiştirilenler gibi) tarayıcının önbelleğine yükler. Bu, görüntülerin ilk görüntülendiği zamanki yüklemeden kaynaklanan gecikmeleri önler.

Görüntü Değiştirme `img` etiketinin `SRC` niteliğini değiştirerek bir görüntüden diğerine geçer. Bu eylemi düğme rollover'ları ve diğer görüntü efektleri (bir kerede birden fazla görüntü değiştirme dahil) oluşturmak için kullanın.

Görüntü Değiştirmeyi Sıfırlama Değiştirilen son görüntü kümesini önceki kaynak dosyalara sıfırlar. Bu eylem, bir nesneye Görüntü Değiştir eylemini eklediğinizde varsayılan olarak otomatik eklenir; hiçbir zaman elle seçmenize gerek yoktur.

Gezinme çubuğu veya atlama menüsü gibi daha karmaşık gezinme sistemleri oluşturmak için de davranışları kullanabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Atla menüsü ekleme" sayfa 281

"Gezinme çubuğu ekleme" sayfa 283

"Görüntü Değiştir davranışı uygulama" sayfa 362

"Görüntüleri Önceden Yükle davranışı uygulama" sayfa 355

SWF dosyaları ekleme

FLA, SWF ve FLV dosya türleri hakkında

Adobe Flash ile oluşturulmuş içeriği eklemek için Dreamweaver kullanmadan önce, aşağıdaki farklı dosya türleri konusunda bilgi sahibi olmanız gerekir:

FLA dosyası (.fla) Projelerin kaynak dosyasıdır ve Flash oluşturma aracında oluşturulur. Bu tür dosya yalnızca Flash uygulamasında açılabilir (Dreamweaver uygulamasında veya tarayıcılarda açılmaz). FLA dosyasını Flash uygulamasında açabilir ve ardından tarayıcılarda kullanılmak üzere SWF veya SWT dosyası olarak yayınlayabilirsiniz.

SWF dosyası (.swf) Web'de görüntülenmek üzere en iyileştirilmiş FLA (.fla) dosyasının derlenmiş sürümüdür. Bu dosya tarayıcılarda oynatılabilir ve Dreamweaver uygulamasında önizlenebilir, ancak Flash uygulamasında düzenlenemez.

FLV dosyası (.flv) Flash® Player üzerinden iletilmek için kodlanmış ses ve video verileri içeren video dosyasıdır. Örneğin, QuickTime veya Windows Media video dosyanız varsa, video dosyasını FLV dosyasına dönüştürmek için bir şifre çözücü kullanırsınız (Flash® CS4 Video Encoder veya Sorensen Squeeze gibi). Daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/flv_devcenter adresindeki Video Technology Center'ı ziyaret edin.

Ayrıca bkz.

"Flash ile çalışma" sayfa 382

"FLV dosyaları ekleme" sayfa 252

SWF dosyalarını ekleme ve önizleme

Sayfalarınıza SWF dosyaları eklemek ve daha sonra bunları bir belge veya tarayıcıda önizlemek için Dreamweaver uygulamasını kullanın. Ayrıca, Özellik denetiminde SWF dosyalarının özelliklerini de ayarlayabilirsiniz.

Web sayfalarına SWF dosyaları eklemeyle ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0150.

Ayrıca bkz.

"Flash ile çalışma" sayfa 382

"Dreamweaver SWF dosyasını Flash'ta düzenleme" sayfa 382

SWF dosyaları ve DHTML katmanları

"Shockwave filmler ekleme" sayfa 260

"FLV dosyaları ekleme" sayfa 252

Flash ile çalışma öğreticisi

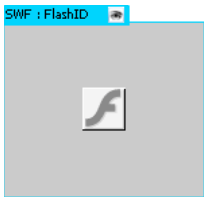
SWF dosyası ekleme

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde, içeriği eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Ortam'ı seçin ve SWF simgesini tıklatın.
- Ekle > Ortam > SWF'yi seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda SWF dosyasını (.swf) seçin.

Belge penceresinde, SWF dosyası yer tutucusu görünür.



Yer tutucu sekmeli mavi bir anahatta sahiptir. Sekme varlığın türünü (SWF dosyası) ve SWF dosyasının kimliğini gösterir. Sekme aynı zamanda bir göz simgesi de görüntüler. Bu simge, SWF dosyası ile kullanıcılar doğru Flash Player sürümüne sahip olmadığında gördükleri indirme bilgileri arasında geçiş aracı işlevi görür.

3 Dosyayı kaydedin.

Dreamweaver, expressInstall.swf ve swfobject_modified.js adlı iki bağımlı dosyanın sitenizdeki Komut Dosyaları klasörüne kaydedilmekte olduğunu belirtir. SWF dosyasını web sunucunuza yüklediğinizde bu dosyaları yüklemeyi unutmayın. Tarayıcılar, bu bağımlı dosyaları da yüklemedikçe SWF dosyasını düzgün şekilde görüntüleyemez.

Not: *Microsoft Internet Information Server (IIS) yuvalanmış nesne etiketlerini işlemez. Dreamweaver, SWF veya FLV dosyalarını eklerken ASP sayfaları için yuvalanmış nesne kodu yerine yuvalanmış nesne/gömme kodunu kullanır.*

Flash Player indirme bilgilerini düzenleme

Bir sayfaya SWF dosyası eklediğinizde, Dreamweaver, kullanıcının doğru Flash Player sürümüne sahip olup olmadığını saptayan bir kod ekler. Sahip değilse, sayfa kullanıcının en son sürümü indirmesini isteyen varsayılan yedek içeriği görüntüler. Bu yedek içeriği istediğiniz zaman değiştirebilirsiniz.

Bu yordam FLV dosyalarına da uygulanır.

Not: *Bir kullanıcı gerekli sürüme sahip değilse; ancak, Flash Player 6.0 r65 veya sonraki sürümüne sahipse, tarayıcı bir Flash Player hızlı yükleme programı görüntüler. Kullanıcı hızlı yüklemeyi reddederse, sayfa, yedek içeriği görüntüler.*

1 Belge penceresinin tasarım görünümünde, SWF dosyası veya FLV dosyasını seçin.

2 SWF dosyası veya FLV dosyasının sekmesindeki göz simgesini tıklatın.

Yedek içerik görünümüne geçmek için Control +] tuşlarına da basabilirsiniz. SWF/FLV görünümüne dönmek için tüm yedek içerik seçilene kadar Control +] tuşlarına basın. Ardından Control +] tuşlarına yeniden basın.

3 İçeriği, Dreamweaver'daki diğer her tür içeriği düzenlediğiniz şekilde düzenleyin.

Not: *Yedek içerik olarak SWF dosyaları veya FLV dosyaları ekleyemezsiniz.*

4 SWF (veya FLV) dosyası görünümüne dönmek için göz simgesini tekrar tıklatın.

Belge penceresinde SWF dosyalarını önizleme

1 Belge penceresinde, içeriği seçmek için SWF dosyası yer tutucusunu tıklatın.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Oynat düğmesini tıklatın. Önizlemeyi sonlandırmak için Durdur'u tıklatın. SWF dosyasını F12 tuşuna basarak tarayıcıda da önizleyebilirsiniz.

Tüm SWF dosyalarını sayfada önizlemek için Control+Alt+Shift+P (Windows) veya Command+Option+Shift+P (Macintosh) tuşlarına basın. Tüm SWF dosyaları Oyantılmak üzere ayarlanır.

SWF dosyası özelliklerini ayarlama

Ayrıca, Özellik denetçisini kullanarak SWF dosyalarının özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Özellikler Shockwave filmleri için de geçerlidir.

❖ Bir SWF dosyası veya Shockwave filmi seçin ve Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) seçenekleri belirleyin. Tüm özellikleri görmek için, Özellik denetçisinin sağ alt köşesindeki genişletici oku tıklatın.

Kimlik SWF dosyası için benzersiz bir kimlik belirler. Özellik denetçisinin en solundaki etiketsiz metin kutusuna bir kimlik girin Dreamweaver CS4 itibariyle, benzersiz bir kimlik gerekir.

G ve Y Piksel cinsinden filmin genişliğini ve yüksekliğini belirtir.

Dosya SWF dosyası veya Shockwave dosyasının yolunu belirtir. Dosyayı bulmak için klasör simgesini tıklatın veya yolu yazın.

Kaynak Bilgisayarınızda Dreamweaver ve Flash uygulamalarının ikisi de yüklü olduğunda, kaynak belgesinin (FLA dosyası) yolunu belirtir. SWF dosyasını düzenlemek için, filmin kaynak belgesini güncelleştirin.

Bg Film alanının arka plan rengini belirler. Bu renk film oynatılmadığında da görüntülenir (yüklenirken veya oynatıldıktan sonra).

Düzenle FLA dosyasını (Flash yazma aracında oluşturulan dosya) güncelleştirmek için Flash uygulamasını başlatır. Bilgisayarınızda yüklü Flash uygulaması yoksa, bu seçenek devre dışıdır.

Sınıf Filme bir CSS sınıfı uygulamanıza olanak tanır.

Döngü Filmin sürekli şekilde oynatılmasını sağlar. Döngü seçilmediğinde, film bir kez oynatılır ve durdurulur.

Otomatik kullan Sayfa yüklendiğinde filmi otomatik oynatır.

Y Boşluğu ve D Boşluğu Filmin altındaki, üstündeki ve her iki tarafındaki beyaz boşluğun piksel sayısını belirtir.

Kalite Filmin kayıtta yürütülmesi sırasında kenar yumuşatmasını denetler. Yüksek ayarlar filmlerin görünümü iyileştirir. Ancak, yüksek ayarlı filmlerin ekranda düzgün görüntülenmesi için daha hızlı işlemciler gerekir. Düşük

ayarlar, görünüş yerine hızı vurgular, Yüksek ayarlar ise hızın yerine görünümü vurgular. Otomatik Düşük ayarı, öncelikle hızı vurgular ancak mümkün olduğunda görünümü geliştirir. Otomatik Yüksek ayarı, her iki kaliteye de önem verir; ancak, gerekiyorsa hız yerine görünümden fedakarlık eder.

Ölçek Filmin genişlik ve yükseklik metin kutularında ayarlanan boyutlara nasıl uyacağını belirler. Varsayılan ayarı tüm filmi görüntüler.

Hizala Filmin sayfada nasıl hizalanacağını belirler.

Wmode Spry küçük araçları gibi DHTML öğeleriyle çakışmaları önlemek için SWF dosyası için Wmode parametresini ayarlar. Varsayılan değer, DHTML öğelerinin tarayıcıda SWF dosyalarının üstünde görüntülenmesine olanak tanıyan Opak'tır. SWF dosyası saydam renkler içeriyorsa ve DHTML öğelerinin bunların arkasında görülmesini isterseniz, Saydam seçeneğini belirleyin. Wmode parametresini koddan kaldırmak ve SWF dosyasının diğer DHTML öğelerinin üstünde görülmesine olanak tanımak için Pencere seçeneğini belirleyin.

Oynat Filmi, Belge penceresinde oynatır.

Parametreler Filme aktarmak üzere ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Film, bu ek parametreleri almak üzere tasarlanmalıdır.

FlashPaper belgeleri ekleme

Web sayfalarınıza Adobe® FlashPaper™ belgeleri ekleyebilirsiniz. FlashPaper belgesi içeren bir sayfa tarayıcıda açıldığında, kullanıcı yeni sayfalar yüklemeden FlashPaper belgesindeki tüm sayfalara gözatabilir. Kullanıcı ayrıca belgede arama yapabilir, belgeyi yazdırabilir, yakınlaştırabilir veya uzaklaştırabilir.

FlashPaper hakkında daha fazla bilgi için bkz. Adobe web sitesi www.adobe.com/go/flashpaper_tr.

1 Belge penceresinde sayfanızda FlashPaper belgesinin görüntülenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve ardından Ekle > Ortam > FlashPaper'ı seçin.

2 FlashPaper Ekle iletişim kutusunda, FlashPaper belgesini bulun ve seçin.

3 İsterseniz, piksel cinsinden genişlik ve yükseklik girerek FlashPaper nesnesinin boyutlarını belirleyin. FlashPaper genişliğe uyması için belgeyi ölçeklendirir.

4 Belgeyi sayfaya eklemek için Tamam'ı tıklatın.

FlashPaper belgesi bir SWF dosyası olduğundan, sayfada SWF dosyası yer tutucusu görüntülenir.

5 FlashPaper belgesini önizlemek için yer tutucuyu tıklatın, ardından Özellik denetiminde Oynat düğmesini tıklatın.

6 Önizlemeyi sonlandırmak için Durdur'u tıklatın. Belgeyi F12 tuşuna basarak tarayıcıda da önizleyebilirsiniz. FlashPaper araç çubuğu tarayıcıda tam olarak işlevseldir.

Tüm SWF dosyalarını sayfada önizlemek için Control+Alt+Shift+P (Windows) veya Command+Option+Shift+P (Macintosh) tuşlarına basın. Tüm SWF dosyaları Oyantılmak üzere ayarlanır.

7 İsterseniz, Özellik denetçisinde diğer özellikleri ayarlayın.

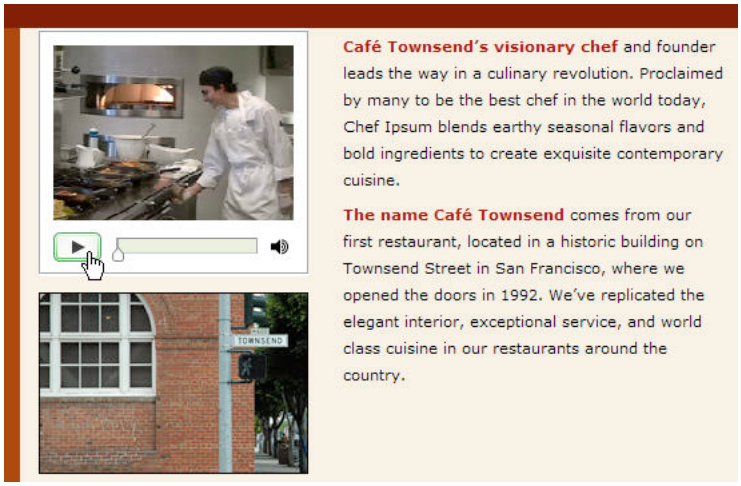
FlashPaper nesnesi bir SWF dosyası olarak, SWF dosyasının Özellik denetçisini paylaşır. Özellikleri ayarlamayla ilgili daha fazla bilgi için Özellik denetçisinde Yardım simgesini tıklatın.

FLV dosyaları ekleme

FLV dosyaları ekleme

Flash oluşturma aracı kullanmadan web sayfalarınıza kolayca FLV videosu ekleyebilirsiniz. Başlamadan önce kodlanmış bir FLV dosyanız olmalıdır.

Dreamweaver, FLV dosyasını görüntüleyen bir SWF bileşeni ekler; tarayıcıda görüntülendiğinde, bu bileşen, oynatma denetimi kümesinin yanı sıra seçilen FLV dosyasını da görüntüler.



Dreamweaver, site ziyaretçilerinize FLV videosu dağıtmak için aşağıdaki seçenekleri sunar:

Kademeli İndirilen Video FLV dosyasını site ziyaretçisinin sabit diskine yükler ve ardından dosyayı oynatır. Video dağıtımının geleneksel "yükle ve oynat" yöntemlerinden farklıdır, kademeli indirilen özelliği yükleme tamamlanmadan önce video dosyasının oynatılmaya başlanmasını sağlar.

Video Akışı Video içeriğini akıtır ve sorunsuz kayıttan oynatmayı sağlamak için kısa bir önbelleğe alma süresinin ardından web sayfasında oynatır. Web sayfalarınızda video akışını etkinleştirmek için Adobe® Flash® Media Server'a erişiminiz olmalıdır.

Dreamweaver'da kullanmaya başlamadan önce kodlanmış FLV dosyanız olmalıdır. İki tür codec'le oluşturulmuş video dosyalarını ekleyebilirsiniz (sıkıştırma/açma teknolojileri): Sorenson Squeeze ve On2.

Normal SWF dosyalarında olduğu gibi, bir FLV dosyası eklediğinizde, Dreamweaver, kullanıcının videoyu görüntülemek için doğru Flash Player sürümüne sahip olup olmadığını denetlemek üzere bir kod ekler. Kullanıcı doğru sürüme sahip değilse, sayfa kullanıcının en son Flash Player sürümünü indirmesini isteyen yedek içeriği görüntüler.

Not: *FLV dosyalarını görüntülemek için, kulanıcıların bilgisayarlarında Flash Player 8 ya da sonraki sürümüne sahip olması gerekir. Bir kullanıcının bilgisayarında gerekli Flash Player sürümü yüklü değilse, ancak Flash Player 6.0 r65 veya sonraki sürümü yüklüyse, tarayıcı yedek içerik yerine Flash Player hızlı yükleme programını görüntüler. Kullanıcı hızlı yüklemeyi reddederse, sayfa, yedek içeriği görüntüler.*

Daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/flv_devcenter adresindeki Video Technology Center'ı ziyaret edin.

FLV dosyası ekleme

1 Ekle > Ortam > FLV'yi seçin.

2 FLV Ekle iletişim kutusunda, Video Türü açılan menüsünden Kademeli İndirilen Video'yu veya Video Akışı'nı seçin.

3 İletişim kutusunda geri kalan seçenekleri tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Microsoft Internet Information Server (IIS) yuvalanmış nesne etiketlerini işlemez. Dreamweaver, SWF veya FLV dosyalarını eklerken ASP sayfaları için yuvalanmış nesne kodu yerine yuvalanmış nesne/gömme kodunu kullanır.*

Kademeli indirilen videonun seçeneklerini ayarlama

FLV Ekle iletişim kutusu, web sayfasına eklenmiş FLV dosyasının kademeli indirme dağıtımı için seçeneklerini ayarlamanıza olanak sağlar.

1 Ekle > Ortam > FLV'yi seçin (veya Ortak ekleme çubuğunun Ortam kategorisinde FLV simgesini tıklatın).

2 FLV Ekle iletişim kutusunda Video Türü açılan menüsünden Kademeli İndirilen Video'yu seçin.

3 Aşağıdaki seçenekleri belirleyin:

URL FLV dosyasına olan görece veya kesin yolu belirtir. Görece yol belirlemek için (örneğin, yolum/videom.flv) Gözat düğmesini tıklatın, FLV dosyasına gidin ve dosyayı seçin. Kesin yol belirlemek için FLV dosyasının URL'sini yazın (örneğin, http://www.ornek.com/videom.flv)

Dış Görünüm Video içeriğinin görünümünü belirler. Seçili dış görünümün önizlemesi Dış Görünüm açılan menüsünün altında görüntülenir.

Genişlik Piksel cinsinden FLV dosyasının genişliğini belirtir. FLV dosyasının gerçek genişliğini Dreamweaver'ın belirlemesini sağlamak için Boyutu Algıla düğmesini tıklatın. Dreamweaver genişliği belirleyemezse, genişlik değerini yazmalısınız.

Yükseklik Piksel cinsinden FLV dosyasının yüksekliğini belirtir. FLV dosyasının gerçek yüksekliğini Dreamweaver'ın belirlemesini sağlamak için Boyutu Algıla düğmesini tıklatın. Dreamweaver yüksekliği belirleyemezse, yükseklik değerini yazmalısınız.

Not: *Dış Görünümle Toplam öğesi, FLV dosyasının genişlik ve yüksekliği artı seçili dış görünümün genişlik ve yüksekliğidir.*

Sınırla Video bileşeninin genişlik ve yüksekliği arasındaki en boy oranını korur. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.

Otomatik Oynat Web sayfası açıldığında videonun oynatılıp oynatılmayacağını belirler.

Otomatik Geri Sar Videonun oynatılması tamamlandıktan sonra kayıttan oynatma denetiminin başlangıç konumuna dönüp dönmeyeceğini belirler.

4 İletişim kutusunu kapatmak ve FLV dosyasını web sayfanıza eklemeniz için Tamam'ı tıklatın.

FLV Ekle komutu, web sayfasında video içeriğinizi görüntülemek için kullanılan video oynatıcı SWF dosyası ve dış görünüm SWF dosyası oluşturur. (Yeni dosyaları görmek için Dosyalar panelinde Yenile düğmesini tıklatın.) Bu dosyalar, video içeriğini eklediğiniz HTML dosyasıyla aynı dizine kaydedilmelidir. FLV dosyasını içeren HTML sayfasını yüklediğinizde Dreamweaver, bu dosyaları bağımlı dosyalar olarak yükler (Bağımlı Dosyaları Koy iletişim kutusunda Evet'i tıklattığınız sürece).

Video akışının seçeneklerini ayarlama

FLV Ekle iletişim kutusu, web sayfasına eklenmiş FLV dosyasının video akışı indirmesi için seçeneklerini ayarlamanıza olanak sağlar.

1 Ekle > Ortam > FLV'yi seçin (veya Ortak ekleme çubuğunun Ortam kategorisinde FLV simgesini tıklatın).

2 Video Türü açılan menüsünden Video Akışı'nı seçin.

Sunucu URL'si Sunucu adını, uygulama adını ve örnek adını rtmp://www.ornek.com/uygulama_adı/ornek_adı formunda belirler.

Akış Adı Oynatılmasını istediğiniz FLV dosyasının adını belirler (örneğin, videom.flv). .flv uzantısı isteğe bağlıdır.

Dış Görünüm Video içeriğinin görünümünü belirler. Seçili dış görünümün önizlemesi Dış Görünüm açılan menüsünün altında görüntülenir.

Genişlik Piksel cinsinden FLV dosyasının genişliğini belirtir. FLV dosyasının gerçek genişliğini Dreamweaver'ın belirlemesini sağlamak için Boyutu Algıla düğmesini tıklatın. Dreamweaver genişliği belirleyemezse, genişlik değerini yazmalısınız.

Yükseklik Piksel cinsinden FLV dosyasının yüksekliğini belirtir. FLV dosyasının gerçek yüksekliğini Dreamweaver'ın belirlemesini sağlamak için Boyutu Algıla düğmesini tıklatın. Dreamweaver yüksekliği belirleyemezse, yükseklik değerini yazmalısınız.

Not: *Dış Görünümle Toplam öğesi, FLV dosyasının genişlik ve yüksekliği artı seçili dış görünümün genişlik ve yüksekliğidir.*

Sınırla Video bileşeninin genişlik ve yüksekliği arasındaki en boy oranını korur. Bu seçenek varsayılan olarak seçilidir.

Canlı Video Beslemesi Video içeriğinin canlı olup olmadığını belirler. Canlı Video Beslemesi seçiliyse Flash Player, Flash® Media Server'dan akan canlı video beslemesini oynatır. Canlı video beslemesinin adı, Akış Adı metin kutusunda belirtilen addır.

Not: *Canlı Video Beslemesi'ni seçtiğinizde, canlı videoyu yönetemeyeceğiniz için bileşen dış görünümünde sadece ses denetimi görüntülenir. Ayrıca, Otomatik Oynat ve Otomatik Geri Sar seçeneklerinin etkisi olmayacaktır.*

Otomatik Oynat Web sayfası açıldığında videonun oynatılıp oynatılmayacağını belirler.

Otomatik Geri Sar Videonun oynatılması tamamlandıktan sonra kayıttan oynatma denetiminin başlangıç konumuna dönüp dönmeyeceğini belirler.

Arabellek Süresi Videonun oynatılmaya başlamasından önce gereken ara belleğe alma süresini saniye cinsinden belirler. Varsayılan arabellek süresi 0 olarak ayarlanmıştır, böylece video Oynat düğmesi tıklatıldığı anda oynatılmaya başlar. (Otomatik Oynat seçiliyse, video, sunucuyla bağlantı kurulduğu anda oynatılmaya başlar.) Bit hızı site ziyaretçisinin bağlantı hızından daha yüksek olan video dağıtıyorsanız veya Internet trafiği bant genişliği veya bağlantı sorunlarına neden olacaksa, arabelleğe alma süresi ayarlamak isteyebilirsiniz. Örneğin, web sayfası videoyu oynatmaya başlamadan önce videonun 15 saniyesini web sayfasına göndermek istiyorsanız, arabellek süresini 15 olarak ayarlayın.

3 İletişim kutusunu kapatmak ve FLV dosyasını web sayfanıza eklemeniz için Tamam'ı tıklatın.

FLV Ekle komutu, web sayfasında videonuzu görüntülemek için kullanılan video oynatıcı SWF dosyası ve dış görünüm SWF dosyası oluşturur. Komut aynı zamanda Flash Media Server'a yüklemeniz gereken main.asc dosyası da oluşturur. (Yeni dosyaları görmek için Dosyalar panelinde Yenile düğmesini tıklatın.) Bu dosyalar, video içeriğini eklediğiniz HTML dosyasıyla aynı dizine kaydedilmelidir. FLV dosyasının olduğu HTML sayfasını yüklediğinizde web sunucunuza SWF dosyalarını ve Flash Media Server'a main.asc dosyasını yüklemeyi unutmayın.

Not: *Sunucunuzda zaten main.asc dosyanız varsa, FLV Ekle komutuyla oluşturulan main.asc dosyasını yüklemeden önce sunucu yöneticinize danışın.*

Dreamweaver Belge penceresinde video bileşeni yer tutucularını seçerek ve Özellik denetimindeki (Pencere > Özellikler) Ortam Yükle düğmesini tıklatarak gerekli tüm ortam dosyalarını kolayca yükleyebilirsiniz. Gerekli dosyaların listesini görmek için Gerekli Dosyaları Göster'i tıklatın.

Not: *Ortam Yükle düğmesi video içeriğinin olduğu HTML dosyasını yüklemez.*

Flash Player indirme bilgilerini düzenleme

Bir sayfaya FLV dosyası eklediğinizde, Dreamweaver, kullanıcının doğru Flash Player sürümüne sahip olup olmadığını saptayan bir kod ekler. Sahip değilse, sayfa kullanıcının en son sürümü indirmesini isteyen varsayılan yedek içeriği görüntüler. Bu yedek içeriği istediğiniz zaman değiştirebilirsiniz.

Bu yordam SWF dosyalarına da uygulanır.

Not: *Bir kullanıcı gerekli sürüme sahip değilse; ancak, Flash Player 6.0 r65 veya sonraki sürümüne sahipse, tarayıcı bir Flash Player hızlı yükleme programı görüntüler. Kullanıcı hızlı yüklemeyi reddederse, sayfa, yedek içeriği görüntüler.*

1 Belge penceresinin tasarım görünümünde, SWF dosyası veya FLV dosyasını seçin.

2 SWF dosyası veya FLV dosyasının sekmesindeki göz simgesini tıklatın.

Yedek içerik görünümüne geçmek için Control +] tuşlarına da basabilirsiniz. SWF/FLV görünümüne dönmek için tüm yedek içerik seçilene kadar Control +] tuşlarına basın. Ardından Control +] tuşlarına yeniden basın.

3 İçeriği, Dreamweaver'daki diğer her tür içeriği düzenlediğiniz şekilde düzenleyin.

Not: *Yedek içerik olarak SWF dosyaları veya FLV dosyaları ekleyemezsiniz.*

4 SWF veya FLV dosyası görünümüne dönmek için göz simgesini tekrar tıklatın.

FLV bileşenini düzenleme veya silme

Dreamweaver Belge penceresindeki video bileşeni yer tutucusunu seçip Özellik denetimini kullanarak Web sayfanızdaki video ayarlarını değiştirin. Aynı işlemi video bileşenini silip Ekle > Ortam > FLV öğelerini seçerek tekrar eklemek suretiyle de gerçekleştirebilirsiniz.

FLV bileşenini düzenleme

1 Yer tutucunun ortasındaki Video simgesini tıklatarak Dreamweaver Belge penceresinde video bileşeni yer tutucusunu seçin.

2 Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın ve değişikliklerinizi yapın.

Not: *Özellik denetimini kullanarak video türlerini (kademeli indirmeden akışa örneğin) değiştiremezsiniz. Video türünü değiştirmek için FLV bileşenini silin ve Ekle > Ortam > FLV'yi seçerek yeniden ekleyin.*

FLV bileşenini silme

❖ Dreamweaver Belge penceresinde FLV bileşeni yer tutucusunu seçin ve Sil'e basın.

FLV algılama kodunu kaldırma

Dreamweaver CS4 ve sonraki sürümünde, Dreamweaver Flash Player algılama kodunu doğrudan FLV dosyasını içeren nesne etiketinin içine ekler. Dreamweaver CS3 sonraki sürümünde ise, algılama kodu FLV dosyasının nesne etiketinin dışında bulunur. Bu nedenle, Dreamweaver CS3 ve önceki sürümleri ile oluşturulan sayfalardan FLV dosyalarını silmek isterseniz; FLV dosyalarını silmeniz ve algılama kodunu silmek için FLV algılamayı kaldır komutunu kullanmanız gerekir.

❖ Komutlar > Flash Video Algılamayı Kaldır'ı seçin.

Ses Ekleme

Ses dosyası formatları

Web sayfasına ses ekleyebilirsiniz. .wav, .midi ve .mp3 olmak üzere çeşitli ses dosyası türleri ve formatları vardır. Formata ve yönteme karar vermeden önce dikkate alınması gereken bazı noktalar şunlardır: amacı, hedef kitleniz, dosya boyutu, ses kalitesi ve tarayıcılar arasındaki farklar.

Not: *Ses dosyaları farklı tarayıcılar tarafından çok farklı ve tutarsız olarak işlenir. SWF dosyasına ses dosyası eklemek ve ardından tutarlılığı geliştirmek için SWF dosyasını gömmek isteyebilirsiniz.*

Aşağıdaki listede web tasarımı açısından avantajları ve dezavantajlarının yanı sıra en genel ses dosya formatları açıklanmıştır.

.midi veya .mid (Müzik Enstrümanı Dijital Arayüz) Bu format enstrümantal müzik içindir. MIDI dosyaları birçok tarayıcı tarafından desteklenir ve eklenti gerektirmez. Ses kalitesinin çok iyi olmasına rağmen ziyaretçinin ses kartına çok bağlıdır. Küçük MIDI dosyası uzun ses klipi sağlayabilir. MDI dosyaları kaydedilemez ve özel donanım ve yazılım ile bilgisayarda sentezlenmesi gerekir.

.wav (Waveform Uzantısı) Bu dosyaların ses kalitesi çok iyidir ve birçok tarayıcı tarafından desteklenir ayrıca eklenti gerektirmez. Kendi WAV dosyalarınızı CD'den, teypten, mikrofondan ve benzerlerinden kaydedebilirsiniz. Ancak büyük dosya boyutu web sayfalarında kullanabileceğiniz ses kliplerinin uzunluğunu ciddi biçimde sınırlar.

.aif (Ses Değişimi Dosya Formatı veya AIFF) WAV formatı gibi AIFF dosyalarının da iyi bir ses kalitesi vardır, birçok tarayıcıda oynatabilirler ve eklenti gerektirmezler; ayrıca CD'den teypten, mikrofondan ve benzerlerinden AIFF dosyaları kaydedebilirsiniz. Ancak büyük dosya boyutu web sayfalarında kullanabileceğiniz ses kliplerinin uzunluğunu ciddi biçimde sınırlar.

.mp3 (Hareketli Resim Uzmanları Grubu Sesi veya MPEG-Ses Katmanı-3) Ses dosyalarını önemli ölçüde küçülten sıkıştırılmış formattır. Ses kalitesi çok iyidir: mp3 dosyası doğru kaydedilmiş ve sıkıştırılmışsa, kalitesi CD'yle rekabet edebilir. mp3 teknolojisi dosyanızı "akıtmanıza" olanak sağlar böylece ziyaretçinin sesi duymadan önce tüm dosyayı indirmesine gerek yoktur. Bununla birlikte dosya boyutu Real Audio dosyasından daha büyüktür, bu nedenle tüm şarkının yüklenmesi genel çevirmeli (telefon hattı) modem bağlantısında uzun sürebilir. mp3 dosyalarını oynatmak için ziyaretçilerin yardımcı uygulamayı veya QuickTime, Windows Media Player veya RealPlayer gibi eklentiyi yükleyip kurması gerekir.

.ra, .ram, .rpm veya Real Audio Bu format yüksek derecede sıkıştırmaya ve mp3 dosyalarına göre daha küçük dosya boyutlarına sahiptir. Şarkı dosyalarının tamamı makul bir sürede yüklenebilir. Dosyalar normal web sunucusundan "akıtılabildiğinden", ziyaretçiler dosya tamamen yüklenmeden sesi dinlemeye başlayabilirler. Ziyaretçilerin bu dosyaları yürütebilmesi için RealPlayer yardımcı programını veya eklentisini yükleyip kurması gerekir.

.qt, .qtm, .mov veya QuickTime Apple Computer tarafından geliştirilen bu format hem ses hem de görüntü içindir. QuickTime, Apple Macintosh işletim sistemlerine dahildir ve ses, video veya animasyon kullanan birçok Macintosh uygulaması tarafından kullanılır. PC'ler de QuickTime'da dosyalar oynatabilirler ancak özel QuickTime sürücüsü gerekir. QuickTime Cinepak, JPEG ve MPEG dahil olmak üzere birçok kodlama formatını destekler.

Not: *Yukarıda listelenen en genel formatlara ek olarak webde kullanmak üzere çok farklı ses ve video dosyası formatları vardır. Bilmediğiniz bir ortam dosyası biçimiyle karşılaşırsanız, en iyi kullanım ve dağıtım hakkında bilgi almak için formatın oluşturucusunu bulun.*

Ayrıca bkz.

"Ortam nesneleri ekleme ve düzenleme" sayfa 257

Ses dosyasına bağlama

Ses dosyasına bağlama, web sayfasına ses eklemek için basit ve etkin bir yöntemdir. Bu ses dosyalarını birleştirme yöntemi ziyaretçilerin dosyayı dinlemek isteyip istemediklerini seçmelerine olanak sağlar ve dosyanın en geniş dinleyici kitlesi tarafından kullanılabilmesini sağlar.

1 Ses dosyasına bağ olarak kullanmak istediğiniz metni veya görüntüyü seçin.

2 Özellik denetiminde ses dosyasına gitmek için Bağ metin kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklatın veya Bağ metin kutusuna dosyanın yolunu ve adını yazın.

Ses dosyası gömme

Sesi gömme sesi doğrudan sayfaya bütünleştirir ancak ses yalnızca sitenizin ziyaretçilerinin seçilen ses dosyası için uygun eklentisi varsa oynatılır. Sesi arka plan müziği olarak kullanmak veya sesi, sayfada oynatıcının nasıl göründüğünü veya ses dosyasının başlangıcını ve sonunu denetlemek istiyorsanız dosyaları gömün.

Ses dosyalarını web sayfalarıyla birleştirmek için web sitenizdeki uygun kullanımını ve sitenizin ziyaretçilerinin bu ortam kaynaklarını nasıl kullandıklarını dikkatlice düşünün. Ziyaretçilerinizin ses içeriğini dinlemek istememesi durumunda her zaman sesi oynatmayı etkinleştirmek veya devre dışı bırakmak için bir denetim sağlayın.

1 Tasarım görünümünde, dosyayı gömmek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Ortam düğmesini tıklatın ve açılır menüden Eklenti simgesini seçin.
- Ekle > Ortam > Eklenti'yi seçin.

2 Ses dosyasına gidin ve Tamam öğesini tıklatın.

3 Özellik denetçisindeki uygun metin kutularına değerleri girerek veya Belge penceresinde eklenti yer tutucusunu yeniden boyutlandırarak genişlik ve yüksekliği girin.

Bu değerler tarayıcıda ses denetimlerinin denetleneceği boyutu belirler.

Ayrıca bkz.

"Netscape Navigator eklentisi içeriği ekleme" sayfa 261

Diğer ortam nesneleri ekleme

Ortam nesneleri ekleme ve düzenleme

SWF ve FLV dosyalarına ek olarak, Dreamweaver belgesine QuickTime veya Shockwave filmleri, Java uygulamaları, ActiveX denetimleri veya diğer ses ve video nesnelerini ekleyebilirsiniz. Ortam nesnesiyle erişilebilirlik niteliklerini eklediyseniz, erişilebilirlik niteliklerini ayarlayabilir ve bu değerleri HTML kodunda düzenleyebilirsiniz.

1 Belge penceresinde, nesneyi eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Aşağıdakilerden birini yaparak nesneyi ekleyin:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Ortam düğmesini tıklatın ve eklemek istediğiniz nesne türünün simgesini seçin.
- Ekle > Ortam alt menüsünden uygun nesneyi seçin.
- Eklemek istediğiniz nesne, Shockwave, Applet veya ActiveX nesnesi değilse, Ekle > Ortam alt menüsünden Eklenti'yi seçin.

Kaynak dosyasını seçmenizi ve ortam nesnesi için bazı parametreleri belirlemenizi belirten bir iletişim kutusu görüntülenir.

Bu tür iletişim kutularının görüntülenmesini engellemek için Düzen > Tercihler > Genel (Windows) veya Dreamweaver> Tercihler > Genel (Macintosh) öğelerini seçin ve Nesne Eklerken İletişim Kutusunu Görüntüle seçimini kaldırın. İletişim kutularını göstermeyle ilgili ayarlanan tercihleri yok saymak için nesneyi eklerken Control (Windows) veya Option (Macintosh) tuşunu basılı tutun. (Örneğin, dosyayı belirlemeden Shockwave filmi için yer tutucusu eklemek için Control veya Option tuşunu basılı tutun ve Ortak Ekle panelindeki Ortam açılır menüsünden Shockwave düğmesini tıklatın veya Ekle > Ortam > Shockwave öğesini seçin.)

3 Dosya Seç iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Düzen > Tercihler iletişim kutusunda ortam eklerken niteliklerinin görüntülenmesini seçtiyseniz, Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görüntülenir..*

4 Erişilebilirlik niteliklerini ayarlayın.

Not: *Nesneyi seçip Kod görünümünde HTML kodunu düzenleyerek veya sağ tıklatıp (Windows) veya Control tuşuyla (Macintosh) tıklatıp Etiket Kodunu Düzenle'yi seçerek de ortam nesnesi niteliklerini düzenleyebilirsiniz.*

Başlık Ortam nesnesi için bir ad girin.

Erişim Anahtarı Tarayıcıda form nesnesini seçmek için metin kutusuna klavye eşdeğerini (bir harf) girin. Bu, site ziyaretçisinin nesneye erişmek için Erişim Anahtarı'yla Control tuşunu (Windows) kullanmasına olanak sağlar. Örneğin, Erişim Anahtarı olarak B girerseniz, tarayıcıda nesneyi seçmek için Control+B tuşlarını kullanın.

Sekme Dizini Form nesnesinin sekme sırasının sayısını girin. Sekme sırası belirlemek, sayfada başka bağlantılar ve form nesneleri olduğunda ve kullanıcının belirli bir sırada bu sekmelerde ilerlemesi gerektiğinde yararlıdır. Bir nesne için sekme sırasını ayarlarsanız, hepsi için sekme sırasını ayarladığınızdan emin olun.

5 Ortam nesnesini eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Not: *İptal Et'i tıklatırsanız, ortam nesnesi yer tutucular belgede görüntülenir ancak Dreamweaver erişilebilirlik etiketlerini veya niteliklerini ilişkilendirmez.*

Kaynak dosyası belirlemek veya boyutları ve diğer parametrelerle nitelikleri ayarlamak üzere her nesne için Özellik denetimini kullanın. Nesnenin erişilebilirlik niteliklerini düzenleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Çalışma alanını erişilebilir sayfa tasarımı için eniyileştirme" sayfa 671

"Netscape Navigator eklentisi içeriği ekleme" sayfa 261

Ortam dosyaları için harici düzenleyici başlatma

Birçok ortam dosyasını düzenlemek için Dreamweaver uygulamasından harici düzenlemesini başlatabilirsiniz. Dosyayı düzenlemek için Dreamweaver uygulamasının başlatmasını istediğiniz düzenleyiciyi de belirleyebilirsiniz.

1 Ortam dosyası türünün sisteminizdeki düzenleyiciyle ilişkilendirildiğinden emin olun.

Dosya türüyle ilişkilendirilen düzenleyiciyi bulmak için Dreamweaver uygulamasında Düzen > Tercihler'i seçin ve Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i belirleyin. Düzenleyiciler sütununda ilişkilendirilen düzenleyiciyi veya düzenleyicileri görmek için Uzantılar sütununda dosyanın uzantısını tıklatın. Dosya türüyle ilişkilendirilen düzenleyiciyi değiştirebilirsiniz.

2 Ortam dosyasını harici düzenleyicide açmak için Dosyalar panelinde ortam dosyasını çift tıklatın.

Dosyalar panelinde ortam dosyasını çift tıklattığınızda açılan düzenleyiciye birincil düzenleyici denir. Örneğin, görüntü dosyasını çift tıklatırsanız Dreamweaver dosyayı Adobe Fireworks gibi birincil harici görüntü düzenleyicide açar.

3 Dosyayı düzenlemek için birincil harici düzenleyiciyi kullanmak istemiyorsanız, aşağıdakilerden birini kullanarak dosyayı düzenlemek üzere sisteminizdeki farklı bir düzenleyiciyi kullanabilirsiniz.

- Dosyalar panelinde dosya adını sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Birlikte Aç'ı seçin.
- Tasarım görünümünde geçerli sayfadaki ortam öğesini sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Birlikte Düzenle'yi seçin.

Dreamweaver'dan başlatılmak üzere düzenleyiciyi belirleme

Dreamweaver uygulamasının dosya türünü düzenlemek ve Dreamweaver uygulamasının tanıdığı dosya türlerini eklemek veya silmek için kullanacağı düzenleyiciyi belirleyebilirsiniz.

Belirtilen dosya türü için hangi harici düzenleyicilerini başlatılmasını gerektiğini açıkça belirleme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) seçin ve ardından Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i belirleyin.

.gif, .wav ve .mpg gibi dosya adı uzantıları Uzantılar altında solda listelenir. Seçili uzantının ilişkili düzenleyicileri Düzenleyiciler'in hemen altında listelenir.

2 Uzantılar listesinden dosya türü uzantısını seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya türüyle yeni bir düzenleyici ilişkilendirmek için Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatın ve görüntülenen iletişim kutusunu tamamlayın.

Örneğin, dosya türüyle ilişkilendirmek için Acrobat'ın uygulama simgesini seçin.

- Bir düzenleyiciyi dosya türünün birincil düzenleyicisi yapmak için (diğer bir deyişle, Dosyalar panelinde dosya türü çift tıklatıldığında açılan düzenleyici) Düzenleyiciler listesinden düzenleyiciyi seçin ve Birincil Yap'ı tıklatın.
- Dosya türüyle düzenleyicinin ilişkisini sonlandırmak için düzenleyiciyi Düzenleyiciler listesinden seçin ve listenin üzerindeki Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Yeni dosya türü ve ilişkili düzenleyici ekleme

1 Uzantılar listesinin üzerindeki Artı (+) işaretini tıklatın ve dosya türü uzantısını (uzantının başındaki nokta da olmak üzere) veya boşluklarla ayrılmış çok sayıda ilgili uzantıyı girin.

Örneğin, sisteminizde yüklü XML düzenleyiciyle ilişkilendirmek istiyorsanız, `.xml .xsl` girebilirsiniz.

2 Düzenleyiciler listesinin üzerindeki Ekle (+) düğmesini tıklatarak ve görüntülenen iletişim kutusunu tamamlayarak bir düzenleyici seçin.

Dosya türünü kaldırma

❖ Uzantılar listesinden dosya türünü seçin ve listenin üzerindeki Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Not: *Dosya türünü kaldırdıktan sonra geri alamazsınız, bu nedenle kaldırmak istediğinizden emin olun.*

Ortam nesneleriyle Tasarım Notlarını kullanma

Dreamweaver uygulamasındaki diğer nesneler gibi ortam nesnesine Tasarım Notları ekleyebilirsiniz. Tasarım Notları, ayrı bir dosyaya kaydedilen, belirli bir dosyayla ilişkilendirilen notlardır. Tasarım Notlarını, görüntü kaynak dosyası adları ve dosya durumuyla ilgili yorumlar gibi belgelerinizle ilişkili diğer dosya bilgilerinin kaydını tutmak için kullanabilirsiniz.

1 Belge penceresinde nesneyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh).

Not: *Nesnelere Tasarım Notları eklemeden önce sitenizi tanımlamalısınız.*

2 Bağlam menüsünden Sayfa için Tasarım Notları'nı seçin.

3 Tasarım Notları'nda olmasını istediğiniz bilgileri girin.

Dosyayı seçip, içerik menüsünü görüntüleyerek ve bu menüden Tasarım Notları'nı seçerek de Dosyalar panelinden ortam nesnesine Tasarım Notları ekleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Sitenin Tasarım Notları'nı etkinleştirme veya devre dışı bırakma" sayfa 111

"Tasarım Notları'nda dosya bilgileri depolama" sayfa 111

Shockwave filmler ekleme

Belgelerinize Shockwave filmleri eklemek için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz. Web'deki etkileşimli multimedya için standart olan Adobe® Shockwave®, Adobe® Director® uygulamasında oluşturulan ortam dosyalarının hızlıca indirilmesine ve birçok popüler tarayıcı tarafından oynatılmasına olanak sağlayan sıkıştırılmış bir formattır.

1 Belge penceresinde Shockwave filmi eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Ortam düğmesini tıklatın ve açılır menüden Shockwave simgesini seçin.
- Ekle > Ortam > Shockwave öğesini seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda film dosyasını seçin.

3 Özellik denetiminde filmin genişliğini ve yüksekliğini G ve Y metin kutularına girin.

Ayrıca bkz.

"SWF dosyası özelliklerini ayarlama" sayfa 250

Video ekleme (FLV dışı)

Web sayfanıza videoyu farklı yöntemlerle ve farklı formatlar kullanarak ekleyebilirsiniz. Video kullanıcıya yüklenebilir veya akıtılabilir, böylece yükleme sırasında oynatılabilir.

1 Site klasörünüze klibinizi yerleştirin.

Bu klipler genelde AVI veya MPEG dosya formatındadır.

2 Klibe bağ oluşturun veya sayfanıza gömün.

Klibe bağ oluşturmak için "Klibi Yükle" gibi bağ için bir metin girin, metni seçin ve Özellik denetiminde klasörü simgesini tıklatın. Video dosyasını bulun ve seçin.

Not: *Kullanıcı Real Media, QuickTime ve Windows Media gibi genel akış formatlarını görmek için yardımcı uygulama (eklenti) yüklemelidir.*

Netscape Navigator eklentisi içeriği ekleme

Netscape Navigator eklentisi için QuickTime filmi gibi içerik oluşturabilir ve ardından bu içeriği HTML belgesine eklemek üzere Dreamweaver kullanabilirsiniz. Bazı içerik dosyaları mp3s ve QuickTime filmleri içerirken genel eklentiler RealPlayer ve QuickTime içerir.

Netscape Navigator eklentilerine dayanan filmleri ve animasyonları doğrudan Belge penceresinin Tasarım görünümünde önizleyebilirsiniz. Sayfanın kullanıcıya nasıl görüneceğini görmek için tüm eklenti öğelerini aynı anda oynatabilir veya doğru ortam öğesini eklediğinizden emin olmak üzere her birini ayrı oynatabilirsiniz.

Not: *ActiveX denetimlerine dayanan filmleri veya animasyonları önizleyemezsiniz.*

Netscape Navigator eklentisi için içerik ekledikten sonra içeriğin parametrelerini ayarlamak üzere Özellik denetimini kullanın. Özellik denetiminde aşağıdaki özellikleri görmek için Netscape Navigator eklentisi nesnesini seçin.

Özellik denetimi öncelikle en sık kullanılan özellikleri görüntüler. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Netscape Navigator eklentisi içeriği ekleme ve özelliklerini ayarlama

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde, içeriği eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Ortam düğmesini tıklatın ve menüden Eklenti simgesini seçin.
- Ekle > Ortam > Eklenti'yi seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda Netscape Navigator eklentisinin içerik dosyasını seçin ve Tamam'ı tıklatın.

3 Özellik denetiminde eklenti seçeneklerini ayarlayın.

Ad Komut dosyası oluşturmak için eklentiyi tanımlamak amacıyla bir ad belirler. Özellik denetiminin en solundaki etiketsiz metin kutusuna bir ad girin

G ve Y Sayfadaki nesnenin genişliğini ve yüksekliğini piksel cinsinden belirler.

Kaynak Kaynak veri dosyasını belirler. Dosyayı bulmak için klasör simgesini tıklatın veya dosya adını girin.

Eklenti URL'si `pluginspace` niteliğinin URL'sini belirler. Kullanıcıların eklentiyi yükleyeceği sitenin eksiksiz URL'sini girin. Sayfanızı görüntüleyen kullanıcının eklentisi yoksa, tarayıcı eklentiyi bu URL'den yüklemeyi dener.

Hizala Nesnenin sayfada nasıl hizalanacağını belirler.

Y Boşluğu ve D Boşluğu Eklentinin altındaki, üstündeki ve her iki tarafındaki beyaz boşluğun miktarını piksel cinsinden belirtir.

Kenarlık Eklentinin çevresindeki kenarlığın genişliğini belirtir.

Parametreler Netscape Navigator eklentisini aktarmak üzere ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Birçok eklenti özel parametrelere yanıt verir.

Nitelik düğmesini tıklatarak da seçili eklentiye atanan nitelikleri görebilirsiniz. Bu iletişim kutusunda genişlik ve yükseklik gibi nitelikleri düzenleyebilir, ekleyebilir ve silebilirsiniz.

Belge penceresinde eklenti içeriğini oynatma

1 Önceki bölümde açıklanan yöntemlerden birini kullanarak bir veya birden fazla ortam öğesi ekleyin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Eklediğiniz ortam öğelerinden birini seçin ve Görünüm > Eklentiler > Oynat'ı belirleyin veya Özellik denetiminde Oynat düğmesini tıklatın.

- Eklentilere dayanan seçili sayfadaki ortam dosyalarının tümünü oynatmak için Görünüm > Eklentiler > Tümünü Oynat'ı seçin.

Not: *Tümünü Oynat sadece geçerli belgeye uygulanır; örneğin çerçeve kümesindeki diğer belgelere uygulanmaz.*

Eklenti içeriğini oynatmayı durdurma

❖ Bir ortam öğesi seçin ve Görünüm > Eklentiler > Durdur'u belirleyin veya Özellik denetiminde Durdur düğmesini tıklatın.

Oynamakta olan tüm eklentileri durdurmak için Görünüm > Eklentiler > Tümünü Durdur'u da seçebilirsiniz.

Netscape Navigator eklentileri sorun giderme

Belge penceresinde eklenti içeriğini oynatmak için adımları uyguladınız ancak bazı eklenti içeriği oynatılamadıysa, aşağıdakini deneyin:

- İlişkili eklentinin bilgisayarınızda yüklü olduğundan ve içeriğin sizdeki eklenti sürümüyle uyumlu olduğundan emin olun.
- Configuration/Plugins/UnsupportedPlugins.txt dosyasını bir metin dosyasında açın ve sorunlu eklentinin listelenip listelenmediğine bakın. Bu dosya Dreamweaver soruna neden olan, dolayısıyla desteklenmeyen eklentilerin kaydını tutar. (Belirli bir eklentiyle sorun yaşıyorsanız, bu dosyaya eklemeyi düşünün.)
- Yeterli belleğinizin olup olmadığını denetleyin. Bazı eklentiler çalışmak için ek 2 ila 5 MB belleğe gereksinim duyar.

ActiveX denetimi ekleme

Sayfanıza ActiveX denetimi ekleyebilirsiniz. ActiveX denetimleri (önceden OLE denetimleri olarak adlandırılırdı), kimi küçük uygulamalar gibi tarayıcı eklentileri olarak çalışabilen yeniden kullanılabilir bileşenlerdir. Windows'da Internet Explorer ile çalışırlar ancak Macintosh'ta veya Netscape Navigator'da çalışmazlar. Dreamweaver uygulamasındaki ActiveX nesnesi ziyaretçinizin tarayıcısında ActiveX denetimi için nitelikler ve parametreler sağlamanıza olanak tanır.

ActiveX nesnesini ekledikten sonra `object` etiketinin niteliklerini ve ActiveX denetiminin parametrelerini ayarlamak için Özellik denetimini kullanın. Özellik denetiminde görüntülenmeyen özelliklerin adlarını ve değerlerini girmek için Özellik denetimindeki Parametreler'i tıklatın. ActiveX denetimleri parametreleri için genel olarak kabul edilen standart format yoktur; kullanacağınız parametreleri belirlemek için kullandığınız ActiveX denetiminin belgelerine bakın.

❖ Belge penceresinde içeriği eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Ortam düğmesini tıklatın ve ActiveX simgesini seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Ortam düğmesini tıklatın ve ActiveX simgesini seçin. Ekle panelinde ActiveX simgesi görüntülendiğinde simgeyi Belge penceresine sürükleyebilirsiniz.
- Ekle > Ortam > ActiveX öğesini seçin. Bir simge ActiveX denetiminin Internet Explorer'daki sayfada nerede görüntüleneceğini belirtir.

ActiveX özellikleri

Özellik denetimi öncelikle en sık kullanılan özellikleri görüntüler. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Ad Komut dosyası oluşturmak için ActiveX nesnesini tanımlamak amacıyla bir ad belirler. Özellik denetiminin en solundaki etiketsiz metin kutusuna bir ad girin

G ve Y Piksel cinsinden nesnenin genişliğini ve yüksekliğini belirtir.

Sınıf Kimliği Tarayıcıya ActiveX denetimini tanımlar. Bir değer girin veya açılan menüden bir tane seçin. Sayfa yüklendiğinde tarayıcı, sayfayla ilişkilendirilen ActiveX nesnesinin gerektirdiği ActiveX denetimini bulmak için sınıf kimliğini kullanır. Tarayıcı belirtilen ActiveX denetimini bulamazsa, Temel'de tanımlanan konumdan yüklemeyi dener.

Göm ActiveX denetiminin `object` etiketi içine `embed` etiketi ekler. ActiveX denetiminin Netscape Navigator eklentisi eşdeğeri varsa, `embed` etiketi eklentiyi etkinleştirir. Dreamweaver, ActiveX özellikleri olarak girdiğiniz değerleri Netscape Navigator eklentisi eşdeğerlerine atar.

Hizala Nesnenin sayfada nasıl hizalanacağını belirler.

Parametreler ActiveX nesnesine aktarmak üzere ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Birçok ActiveX denetimi özel parametrelere yanıt verir.

Kaynak Göm seçeneği açılmışsa Netscape Navigator eklentisinde kullanılacak veri dosyasını tanımlar. Değeri girmezseniz, Dreamweaver daha önce girilen ActiveX özelliklerinden değeri belirlemeyi dener.

Y Boşluğu ve D Boşluğu Nesnenin altındaki, üstündeki ve her iki tarafındaki beyaz boşluğun miktarını piksel cinsinden belirtir.

Temel ActiveX denetimini içeren URL'yi belirler. Internet Explorer, ziyaretçinin sisteminde yüklü değilse, bu konumdan ActiveX denetimini yükler. Temel parametresini belirlemezseniz ve ziyaretçinizin ilgili ActiveX denetimi yoksa, tarayıcı ActiveX nesnesini görüntüleyemez.

Alternatif Görüntü Tarayıcı `object` etiketini desteklemiyorsa görüntülenecek olan görüntüyü belirtir. Bu seçenek yalnızca Göm seçeneği belirlenmediğinde kullanılabilir.

Veri Yüklenecek ActiveX denetiminin veri dosyasını belirler. Shockwave ve RealPlayer gibi birçok ActiveX denetimi bu parametreyi kullanmaz.

Java uygulaması ekleme

Dreamweaver kullanarak HTML belgesine Java uygulaması ekleyebilirsiniz. Java, web sayfalarına gömülebilen küçük uygulamaların (*uygulama*) gelişimine olanak sağlayan programlama dilidir.

Java uygulamasını ekledikten sonra parametrelerini ayarlamak için Özellik denetimini kullanın. Özellik denetiminde aşağıdaki özellikleri görmek için Java uygulamasını seçin.

1 Belge penceresinde uygulamayı eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Ortam düğmesini tıklatın ve Uygulama simgesini seçin.
- Ekle > Ortam > Uygulama'yı seçin.

2 Java uygulaması içeren bir dosya seçin.

Java uygulaması özellikleri

Özellik denetimi öncelikle en sık kullanılan özellikleri görüntüler. Tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletici oku tıklatın.

Ad Komut dosyası oluşturmak için uygulamayı tanımlamak amacıyla bir ad belirler. Özellik denetiminin en solundaki etiketsiz metin kutusuna bir ad girin

G ve Y Piksel cinsinden uygulamanın genişliğini ve yüksekliğini belirtir.

Kod Uygulamanın Java kodunu içeren dosyayı belirler. Dosyayı bulmak için klasör simgesini tıklatın veya dosya adını girin.

Temel Seçili uygulamayı içeren klasörü tanımlar. Bir uygulamayı seçtiğinizde, bu metin kutusu otomatik olarak doldurulur.

Hizala Nesnenin sayfada nasıl hizalanacağını belirler.

Alt Kullanıcının tarayıcısı Java uygulamalarını desteklemiyorsa veya Java devre dışı bırakılmışsa, görüntülenecek olan alternatif içeriği (genellikle bir görüntü) belirtir. Metin girerseniz Dreamweaver, uygulamanın `alt` niteliğinin değeri olarak metni ekler. Bir görüntü seçerseniz Dreamweaver, açma ve kapama `applet` etiketleri arasına `img` etiketi ekler.

Not: *Netscape Navigator (Java devre dışı bırakılmış) ve Lynx (metin tabanlı tarayıcı) tarayıcılarda görüntülenebilen alternatif içerik belirlemek isterseniz, bir görüntü seçin ve ardından* `alt` *niteliğini Kod denetimindeki* `img` *etiketine manuel olarak ekleyin.*

Y Boşluğu ve D Boşluğu Uygulamanın altındaki, üstündeki ve her iki tarafındaki beyaz boşluğun miktarını piksel cinsinden belirtir.

Parametreler Uygulamaya aktarmak üzere ek parametreler girmek için iletişim kutusu açar. Birçok uygulama özel parametrelere yanıt verir.

Ortamı denetlemek için davranışları kullanma

Çeşitli ortam nesnesini başlatmak ve durdurmak için sayfanıza davranışları ekleyebilirsiniz.

Shockwave Veya Flash'ı Denetle Shockwave filmini veya SWF dosyasını oynatın, durdurun, geriye sarın veya bir kareye gidin.

Ses Çal Ses çalmanıza olanak sağlar;örneğin, kullanıcı fare işaretçisini bağ üzerine getirdiğinde bir ses efekti çalabilirsiniz.

Eklentiyi Denetle Sitenizin ziyaretçilerinde gerekli eklentinin yüklü olup olmadığını denetlemenizi sağlar, ardından doğru eklentiye sahip olup olmadıklarına bağlı olarak farklı URL'lere yönlendirir. Eklentiyi Denetle davranışı ActiveX denetimlerini denetlemediğinden bu öğe sadece Netscape Navigator eklentilerine uygulanır.

Ayrıca bkz.

"Shockwave Veya SWF Uygulamasını Denetle davranışını uygulama" sayfa 350

"Ses Çal davranışını uygulama" sayfa 355

"Eklentiyi Denetle davranışını uygulama" sayfa 350

Ortam nesnelerini denetlemek için parametreleri kullanma

Shockwave ve SWF dosyalarını, ActiveX denetimlerini, Netscape Navigator eklentilerini ve Java uygulamalarını denetlemek için özel parametreler tanımlayın. Parametreler, `object`, `embed` ve `applet` etiketleriyle kullanılır. Parametreler, farklı nesne türlerine özel nitelikleri ayarlar. Örneğin SWF dosyası, nesne etiketi için `<param name="quality" value="best">` özellik parametresini kullanabilir. Parametre iletişim kutusu Özellik denetiminden kullanılabilir. Gereksinim duyduğu parametrelerle ilgili bilgiler için kullandığınız nesnenin belgelerine bakın.

Not: *ActiveX denetimleri için veri dosyalarını tanımlamak amacıyla genel olarak kabul edilen standartlar yoktur. Kullandığı parametreleri bulmak için için kullandığınız ActiveX denetiminin belgelerine bakın.*

Parametre için ad ve değer belirleme

1 Belge penceresinde parametreler içerebilecek (Shockwave filmi, ActiveX denetimi, Netscape Navigator eklentisi veya Java uygulaması gibi) bir nesne seçin.

2 Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak iletişim kutusunu açın:

- Nesneyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Parametreler'i seçin.
- Daha önceden açılmamışsa, Özellik denetimini açın ve Özellik denetiminin alt yarısında bulunan Parametreler düğmesini tıklatın. (Özellik denetiminin genişletildiğinden emin olun.)

3 Artı (+) düğmesini tıklatın ve ilgili sütunlara parametre adını ve değerini girin.

Parametreyi kaldırma

❖ Parametreyi seçin ve eksi (–) düğmesini tıklatın.

Parametreleri yeniden sıralama

❖ Parametreyi seçin ve yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.

Görevleri otomatikleştirme

Görev otomasyonu

Geçmiş paneli, bir işi yaparken attığınız adımları kaydeder. Sık yapılan bir işi, adımlarını Geçmiş panelinden yeniden atarak veya adımları otomatik olarak atan yeni bir komut oluşturarak otomatikleştirin.

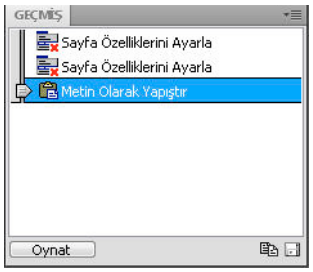
Belirli fare hareketleri, örneğin Belge penceresini tıklayarak yeniden yapılamaz ve kaydedilemez. Bu tür bir hareket gerçekleştirdiğinizde Geçmiş panelinde siyah bir çizgi belirir (çizgi, siz başka bir harekete geçinceye kadar görünmez). Bundan kaçınmak için, ekleme noktasını Belge penceresinde hareket ettirmek için ok tuşlarını kullanın.

Başka bazı adımlar, örneğin bir sayfa öğesini sayfada başka bir yere sürüklemek de tekrarlanamaz. Böyle bir adım attığınızda *X* şeklinde küçük kırmızı bir simge Geçmiş panelinde belirir.

Kaydedilmiş komutlar (siz silmedikçe) kalıcı olarak tutulurken kaydedilmiş komut dizileri siz Adobe® Dreamweaver® CS4 programından çıktığınızda; kopyalanan adım sıraları ise siz başka bir şey kopyaladığınızda silinir.

Geçmiş panelini kullanma

Geçmiş paneli (Window > Geçmiş) etkin belgede, o belgeyi oluşturduğunuz veya açtığınızdan beri attığınız adımların (ancak başka çerçevelerde, başka Belge pencerelerinde veya Site panelindekilerin değil) bir listesini gösterir. Birden çok adımı bir kerede geri almak ve işlerinizi otomatikleştirmek için Geçmiş panelini kullanın.



***A.** Kaydırıcı (başparmak) **B.** Adımlar **C.** Yeniden Yap düğmesi **D.** Adımları Kopyala düğmesi **E.** Komut Olarak Kaydet düğmesi*

Geçmiş panelindeki kaydırıcı veya başparmak ilk önce attığınız son adıma işaret eder.

***Not:** Geçmiş panelindeki adımların sırasını değiştiremezsiniz. Geçmiş panelini rasgele bir komut koleksiyonu olarak düşünmeyin; daha çok attığınız adımları attığınız sırada görmenin bir yolu olarak düşünün.*

Son adımı geri alma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Düzen > Geri Al'ı seçin
- Geçmiş paneli kaydırıcısını listede bir adım yukarı sürükleyin.

***Not:** Belirli bir adıma otomatik olarak ilerlemek için adımın sol tarafına tıklamanız gerekir; adımı tıklamak adımın kendisini seçer. Belirli bir adımı seçmek, geri alma geçmişinizde o adıma gitmekten farklıdır.*

Birden çok adımı aynı anda geri alma

❖ Kaydırıcıyı sürükleyip herhangi bir adıma işaret ettirin veya kaydırıcının yolu boyunca herhangi bir adımın sol tarafına tıklayın.

Kaydırıcı otomatik olarak, üzerinden geçtiği adımları geri alarak o adıma ilerler.

***Not:** Tek bir adımı geri almada olduğu gibi bir dizi adımı geri alır sonra da belgede yeni bir şey yaparsanız, artık geri alınan adımları tekrar yapamazsınız; bu adımlar Geçmiş panelinden kaybolur.*

Geçmiş panelinin tuttuğu ve gösterdiği adım sayısını belirleme

Varsayılan adım sayısı çoğu kullanıcının ihtiyaçları için yeterlidir. Sayı ne kadar artarsa Geçmiş paneli de o kadar bellek gerektirir, bu da performansı etkiler ve bilgisayarınızı ciddi ölçüde yavaşlatır.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki kategori listesinden Genel'i seçin.

3 Maksimum Geçmiş Adım Sayısı için bir değer girin.

Geçmiş paneli bu maksimum adım sayısına ulaştığında, en eski adımlar silinmeye başlar.

Geçerli belgenin geçmiş listesini silme:

❖ Geçmiş panelinin içerik menüsünde Geçmişi Temizle'yi seçin.

Bu komut ayrıca geçerli belgenin tüm geri alma bilgilerini temizler; Geçmişi Temizle'yi seçtikten sonra temizlenen adımları geri alamazsınız. Geçmişi Temizle adımları geri almaz; sadece bu adımları bellekteki kaydını siler.

Adımları tekrarlama

Geçmiş panelini son adımınızı tekrarlamak, bir dizi art arda adımı tekrarlamak veya bir dizi ardışık olmayan adımı tekrarlamak için kullanın. Adımları doğrudan Geçmiş panelinden yeniden yapın.

Tek adım tekrarlama

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Düzen > Yeniden Yap'ı seçin
- Geçmiş panelinde bir adımı seçin ve Yeniden Yap düğmesini tıklayın. Adım yeniden yapılır ve bir kopyası Geçmiş panelinde belirir.

Bir dizi adımı tekrarlama

1 Geçmiş panelinde adımlar seçin:

- Ardışık adımları seçmek için fareyi bir adımdan bir başkasına sürükleyin (kaydırıcıyı sürüklemeyin; sadece fareyi bir adımın metin etiketinden diğer adımın metin etiketine sürükleyin) veya ilk adımı seçin, sonra Shift tuşuna basarak son adımı tıklayın.
- Ardışık olmayan adımları seçmek için bir adımı seçin, sonra Ctrl (Windows) veya Komut (Macintosh) tuşuna basarak diğer adımları seçin veya bırakın.

Yeniden yapılan adımlar seçili (vurgulanmış) adımlardır, kaydırıcının halen işaret ettiği adım değil.

Not: *Seçtiğiniz adımlar arasında siyah çizgiyle kaydedilemeyeceği gösterilen bir adım olsa da adımlar yeniden yapıldığında o adım atlanır.*

2 Yeniden Yap'ı tıklayın.

Adımlar sırayla yeniden yapılır ve Yeniden Yapılan Adımlar adlı yeni bir adım Geçmiş panelinde belirir.

Seçim yapma veya seçimi genişletme

❖ Bir ok tuşuna basarken Shift tuşunu basılı tutun.

Daha sonra tekrarlanmasını istediğiniz bir işi gerçekleştirirken siyah bir fare hareketi gösterge çizgisi belirirse, işlemi o adımdan öncesine geri alabilir ve başka bir yöntemi, örneğin ok tuşlarını deneyebilirsiniz.

Geçmiş panelindeki adımları nesnelere uygulama

Geçmiş panelindeki bir dizi adımı Belge penceresindeki herhangi bir nesneye uygulayabilirsiniz.

Birden çok nesne seçer, sonra da bunlara Geçmiş panelinden adımlar uygularsanız, nesneler tek bir seçim olarak işlenir ve Dreamweaver adımları bu bileşik seçime uygulamaya çalışır; ancak bir adım dizisini aynı anda sadece bir tek nesneye uygulayabilirsiniz.

Adımları bir nesne grubundaki her nesneye uygulamak için, dizideki son adımda gruptaki bir sonraki nesneyi seçtirmeniz gerekir. İkinci yordam bu ilkeyi somut bir senaryoda göstermektedir: bir dizi görüntünün dikey ve yatay boşluklarını ayarlama.

Adımları bir başka nesneye uygulama

1 Nesneyi seçin.

2 İlgili adımları Geçmiş panelinde seçin ve Yeniden Yap'ı tıklayın.

Adımları birden çok nesneye uygulama

1 Her satırında küçük bir görüntü (örneğin grafik bir madde imi veya simge) ardında da metin olan bir belge ile başlayın.

Amaç görüntüleri metinden ve üstlerindeki ve altlarındaki diğer görüntülerden uzaklaştırmaktır.

Locations

Special Offers

Customer Service

2 Daha önceden açık değilse, Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.

3 İlk görüntüyü seçin.

4 Özellik denetçisinde D Boşluk ve Y Boşluk kutularına, görüntünün kenarlarındaki boşluklar için sayılar girin.

5 Belge penceresini, ekleme noktasını hareket ettirmeden etkinleştirmek için tekrar tıklayın.

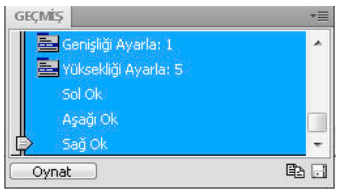
6 Ekleme noktasını görüntünün soluna getirmek için Sol Ok tuşuna basın.

7 Ekleme noktasını bir satır aşağı getirerek dizideki ikinci görüntünün hemen solunda bırakmak için Aşağı Ok tuşuna basın.

8 İkinci görüntüyü seçmek için Shift+Sağ Ok tuşuna basın.

Not: *Görüntüyü tıklayarak seçmeyin, yoksa tüm adımları tekrar yapamazsınız.*

9 Geçmiş panelinde görüntünün çevresindeki boşlukları değiştirmeye ve bir sonraki görüntüyü seçmeye karşılık gelen adımları seçin. Bu adımları tekrar yapmak için Yeniden Yap düğmesine basın.



Seçili görüntünün çevresindeki boşluklar değişir ve bir sonraki görüntü seçilir.

Locations

Special Offers

Customer Service

10 Görüntülerin boşlukları doğru oluncaya kadar Yeniden Yap'ı tıklamaya devam edin.

Belgeler arasında adım kopyalayıp yapıştırma

Her açık belgenin kendi adım geçmiş vardır. Bir belgedeki adımları kopyalayıp başka birine yapıştırabilirsiniz.

Belgeyi kapatmak, geçmişini temizler. Bir belgedeki adımları daha sonra kullanmak isteyeceğinizi biliyorsanız, belgeyi kapatmadan önce o adımları kopyalayıp kaydedin.

1 Yeniden kullanmak istediğiniz adımların olduğu belgede, Geçmiş panelinde adımları seçin.

2 Geçmiş panelinde Adımları Kopyala'yı tıklayın.

Not: *Geçmiş panelindeki Adımları Kopyala düğmesi, Düzen menüsündeki Kopyala komutundan farklıdır. Adım kopyalamak için Düzen > Kopyala'yı kullanamazsınız, ancak onları yapıştırmak için Düzen > Yapıştır'ı kullanırsınız.*

Bir Kopyala veya Yapıştır komutu içeren adımlar kopyalarken dikkatli olun:

- Adımlardan biri Kopyala komutu ise Adımları Kopyala komutunu kullanmayın; bu tür adımları istediğiniz gibi yapıştıramayabilirsiniz.
- Adımlarınız arasında Yapıştır komutu varsa, bu adımları, Yapıştır komutundan önce ayrıca bir de Kopyala komutu olmadıkça yapıştıramazsanız.

3 Diğer belgeyi açın.

4 Ekleme noktasını istediğiniz yere ekleyin veya adımları uygulayacak bir nesne seçin.

5 Düzen > Yapıştır'ı seçin.

Adımlar belgenin Geçmiş paneline yapıştırılırken yeniden yapılır. Geçmiş paneli adımları yalnızca tek bir adım olarak, Adımları Yapıştır olarak gösterir.

Adımları bir metin editörüne veya Kod görünümüne ya da Kod denetçisine yapıştırırsanız, JavaScript kodu olarak gözükürler. Bu, kendi komut dizilerini yazmayı öğrenmek için yararlı olabilir.

Ayrıca bkz.

"Kod yazma ve düzenleme" sayfa 306

Geçmiş adımlarından komutlar oluşturma ve kullanma

Bir grup geçmiş adımını adlandırılmış bir komut olarak kaydederseniz, Komutlar menüsünde kullanılabilir hale gelir. Bir grup adımı, özellikle Dreamweaver programını bir daha başlattığınızda tekrar kullanma olasılığınız varsa, yeni bir komut oluşturup kaydedin.

Komut oluşturma

1 Geçmiş panelinde bir adım veya bir grup adım seçin.

2 Komut Olarak Kaydet düğmesini tıklayın veya Komut Olarak Kaydet'i Geçmiş panelinin bağlam menüsünden seçin.

3 Komut için bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

Komut Komutlar menüsünde belirir.

Not: *Komut bir JavaScript dosyası (veya bazen bir HTML dosyası) olarak Dreamweaver/Configuration/Komuts klasörünüze kaydedilir. Dreamweaver programını çok kullanıcılı bir işletim sisteminde kullanıyorsanız, dosya, oturumun sahibi olan kullanıcının Komuts klasörüne kaydedilir.*

Kaydedilmiş bir komutu kullanma

1 Komutu uygulayacak bir nesne seçin veya ekleme noktasını komutu uygulamak istediğiniz yere yerleştirin.

2 Komutu Komutlar menüsünden seçin.

Komut adını düzenleme

1 Komutlar > Komut Listesini Düzenle'yi seçin.

2 Yeniden adlandırmak üzere bir komut seçin, yeni bir ad girin, sonra Kapat'ı tıklayın.

Komutlar menüsünden bir ad silme

1 Komutlar > Komut Listesini Düzenle'yi seçin.

2 Bir komut seçin.

3 Sil'i tıklayın, ardından Kapat'ı tıklayın.

Komut kayda alma ve saklama

Kısa vadede kullanmak üzere bir komut kayda alın veya daha sonra kullanmak üzere bir komutu kayda alıp saklayın. Dreamweaver aynı anda yalnızca bir tek kayda alınmış komut tutar; siz yeni bir komut kayda almaya başlar başlamaz eski komut, siz yeni komutu kayda almaya başlamadan önce saklamadıysanız kaybolur.

Geçici olarak bir grup adımı kayda alma

1 Komutlar > Kayda Almaya Başla'yı seçin veya Ctrl+Shift+X (Windows) ya da Komut+Shift+X (Macintosh) tuş bileşimine basın.

İşaretçi bir komut kayda almakta olduğunuzu gösterecek şekilde değişir.

2 Kayda almayı bitirdiğinizde Komutlar > Kayda Almaya Durdur'u seçin veya Ctrl+Shift+X (Windows) ya da Komut+Shift+X (Macintosh) tuş bileşimine basın.

Kayda alınmış bir komutu yeniden yürütme

❖ Komutlar > Kayda Alınmış Komutu Yürüt'ü seçin veya Ctrl+Shift+R (Windows) ya da Komut+Shift+R (Macintosh) tuş bileşimine basın.

Kayda alınmış bir komutu saklama

1 Komutlar > Kayda Alınmış Komutu Yürüt'ü seçin.

2 Geçmiş panelinin adım listesinde beliren Komutu Yürüt adımını seçin, sonra Komut Olarak Kaydet düğmesini tıklayın.

3 Komut için bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

Komut Komutlar menüsünde belirir.

Bölüm 9: Bağlama ve gezinme

Siteyi hazırladıktan sonra sayfaları birbirine bağlayabilirsiniz. HTML bağları, atla menüleri, gezinme çubukları ve görüntü eşlemeleri oluşturabilirsiniz.

Bağlama ve gezinme hakkında

Bağlar hakkında

Web sitesi belgelerini saklayacağınız bir Dreamweaver sitesi hazırladıktan ve HTML sayfalarını oluşturduktan sonra kendi belgelerinizden diğer belgelere bağlantılar oluşturmak istersiniz.

Dreamweaver belgelere, görüntülere, multimedya dosyalarına veya yüklenebilir yazılımlara bağlar oluşturmak için birkaç yol sağlar. Başlık, liste, tablo, mutlak konumlandırılmış öğe (AP öğesi) ya da çerçevelerdeki metin ve görüntüler de dahil, bir belgenin herhangi bir yerindeki metin ya da görüntüye bağlantılar oluşturabilirsiniz.

Bağ oluşturmak ve yönetmek için birkaç farklı yol vardır. Bazı web tasarımcıları varolmayan sayfalara ya da dosyalara bağ oluşturmayı tercih eder, bazılarıysa önce tüm dosyaları ve sayfaları oluşturup sonra bağları eklemeyi tercih eder. Bağları yönetmenin diğer bir yolu da, sitenizin tüm sayfalarını hazırlamadan önce bağ eklediğiniz ve test ettiğiniz yer tutucu sayfalar oluşturmaktır.

Ayrıca bkz.

"Bağları Dreamweaver'da test etme" sayfa 280

Belge konumları ve yolları

Bağın kaynak belgesi ve hedef belgesi arasındaki dosya yolunu anlamak bağ oluşturmak için gereklidir.

Her web sayfasının Uniform Resource Locator (URL) olarak adlandırılan benzersiz bir adresi vardır. Ancak, yerel bir bağ oluşturduğunuzda (aynı sitedeki bir belgeden diğerine olan bağ) kendisine bağ oluşturduğunuz belgenin URL'sini genellikle belirtmezsiniz, bunun yerine geçerli belgeyi ya da sitenin kök klasörünü temel alan göreceli bir yol belirtirsiniz.

Üç tür bağ yolu vardır:

- Mutlak yollar (örneğin http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html).
- Belgeyi temel alan yollar (örneğin dreamweaver/contents.html).
- Siteyi temel alan yollar (örneğin /support/dreamweaver/contents.html).

  Dreamweaver uygulamasını kullanarak bağlarınız için oluşturacağınız belge yolu türünü kolayca seçebilirsiniz.

  Not: *Site ya da belgeyi temel alan yollardan, sizin tercih ettiğinizi ve en kolay bulduğunuzu kullanmak en iyi yöntemdir. Yolları yazmak yerine bağlara gözatmak her zaman doğru yolu girmenizi sağlar.*

Ayrıca bkz.

"Yeni bağların göreceli yolunu ayarlama" sayfa 276

"Yerel kök klasör ayarlama ve düzenleme" sayfa 39

Mutlak yollar

Mutlak yollar bağlı belgenin tam URL'sini, kullanılacak protokolle (web sayfaları için genellik http://) birlikte sağlar, örneğin http://www.adobe.com/support/dreamweaver/contents.html.

Başka bir sunucudaki belgeye bağ oluşturmak için mutlak yol kullanmalısınız. Mutlak yolları yerel bağlar (aynı sitedeki belgeler) için de kullanabilirsiniz, ancak bu yaklaşım önerilmez çünkü siteyi başka bir etki alanına taşırsanız tüm yerel mutlak yol bağlarınız kaybolacaktır. Yerel bağlar için göreceli yolları kullanmak, dosyaları siteniz içinde taşımanız gerektiğinde daha fazla esneklik sağlar.

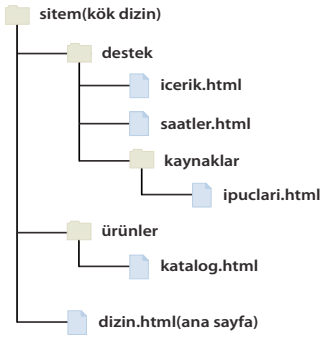
Not: *Görüntü eklerken (bağ değil), uzak sunucuda bulunan bir görüntü (yerel sabit sürücüde bulunmayan görüntü) için mutlak yol kullanabilirsiniz.*

Belgeye görece yollar

Belgeyi temel alan yollar çoğu web sitesindeki yerel bağlar için en iyi yöntemdir. Geçerli belge ve bağlanılan belge aynı klasörde olduğunda ve bir arada kalacaklarsa bunlar özellikle kullanışlıdır. Belgeyi temel alan yolu, geçerli belgeden bağlanılan belgeye giden klasör sıradüzeninin yolunu belirterek başka bir klasördeki belgeye bağ oluşturmak için de kullanabilirsiniz.

Belgeyi temel alan yolların ana fikri, mutlak yolun hem geçerli belge hem de bağlanılan belge için aynı olan kısmını hariç tutarak yalnızca yolun farklı kısmını sağlamaktır.

Örneğin aşağıdaki yapıda bir siteniz olduğunu varsayın:



- contents.html dosyasından hours.html dosyasına (her ikisi de aynı klasörde) olan bağ, hours.html göreceli yolunu kullanır.
- contents.html dosyasından tips.html dosyasına (resources alt klasöründe) bağ oluşturmak için, resources/tips.html göreceli yolunu kullanın. Her ters eğik çizgide (/) klasör sıradüzeninde bir düzey aşağı gidersiniz.
- contents.html dosyasından index.html dosyasına (üst klasörde, contents.html dosyasının bir düzey üstünde) bağ oluşturmak için, ../index.html göreceli yolunu kullanın. İki nokta ve ters eğik çizgi (../), klasör sıradüzeninde bir düzey yukarı gitmenizi sağlar.
- contents.html dosyasından catalog.html dosyasına (üst klasörün farklı bir alt klasöründe) bağ oluşturmak için, .../products/catalog.html göreceli yolunu kullanın. Burada ../ üst klasöre doğru yukarı gitmenizi sağlarken products/ ürün alt klasörüne doğru aşağı gitmenizi sağlar.

  Dosyaları grup halinde taşıdığınızda, örneğin bir klasörü, içindeki tüm dosyalar birbirlerine olan göreceli yollarını koruyacak şekilde, tümüyle taşıdığınızda bu dosyalar arasındaki belgeyi temel alan bağları güncelleştirmeniz gerekmez. Bununla birlikte, belgeyi temel alan bağlar içeren tek bir dosyayı ya da belgeyi temel alan bağın hedefi olan tek bir dosyayı taşıdığınızda bu bağları güncelleştirmeniz gerekir. (Dosyalar panelini kullanarak dosyaları taşır ya da yeniden adlandırırsanız, Dreamweaver tüm ilgili yolları otomatik olarak güncelleştirir.)

Sitenin köke ilişkin yolları

Sitenin kökü temel alan yolları sitenin kök klasöründen bir belgeye giden yolu tanımlar. Birkaç sunucu kullanan büyük bir web sitesinde ya da birkaç sitenin bulunduğu tek bir sunucuda çalışıyorsanız bu yolları kullanmak isteyebilirsiniz. Ancak, bu yol türü hakkında bilginiz yoksa belgeyi temel alan yolları kullanmanız daha iyi olacaktır.

Sitenin kökünü temel alan yollar, sitenin kök klasörünü belirten bölme çizgisiyle başlar. Örneğin /support/tips.html, sitenin kök klasörünün support alt klasöründeki bir dosyanın (tips.html) site kökünü temel alan yoludur.

HTML dosyalarınızı web sitenizde sık sık bir klasörden diğerine taşıyorsanız sitenin kökünü temel alan yollar bağ oluşturmak için çoğu zaman en iyi yoldur. Sitenin kökünü temel alan bağlar içeren bir belgeyi taşırken bağları değiştirmeniz gerekmez, örneğin HTML dosyalarınız bağımlı dosyalar için (örneğin görüntüler) sitenin kökünü temel alan bağları kullanıyorsa, bir HTML dosyasını taşıdığınızda bağımlı dosya bağları hala geçerlidir.

Ancak sitenin kökünü temel alan bağların hedefi olan belgeleri taşır ya da yeniden adlandırırsanız, belgelerin birbirlerine göre olan yolları değişmemiş olsa da bu bağları güncelleştirmeniz gerekir. Örneğin bir klasörü taşırsanız, o klasörde dosyalara sitenin kökünü temel alan tüm bağları güncelleştirmeniz gerekir. (Dosyalar panelini kullanarak dosyaları taşır ya da yeniden adlandırırsanız, Dreamweaver tüm ilgili yolları otomatik olarak güncelleştirir.)

Bağ oluşturma

Dosyalar ve belgeler için bağ oluşturma

Bağ oluşturmadan önce mutlak, belgeyi temel alan ve sitenin kökünü temel alan yolların nasıl çalıştığını anladığınızdan emin olun. Bir belgede birkaç farklı türde bağ oluşturabilirsiniz:

- Grafik, film, PDF ya da ses dosyası gibi başka bir belge ya da dosyaya giden bağ.
- Belgede belli bir konuma atlayan adlı bağlantı.
- Alıcının adresi girilmiş olarak yeni bir boş e-posta mesajı oluşturan e-posta bağı.
- Bir nesneye davranış iliştirmek ya da JavaScript kodu yürüten bir bağ oluşturmak için kullandığınız boş ve komut dosyası bağları.

Bir görüntü, nesne ya da metinden başka bir belge ya da dosyaya bağ oluşturmak için Özellik denetçisini ve Dosyaya İşaret Et simgesini kullanabilirsiniz.

Dreamweaver sitenizdeki diğer sayfalara belgeyi temel alan yolları kullanarak bağ oluşturur. Dreamweaver uygulamasının yeni bağları sitenin kökünü temel alan yolları kullanarak oluşturmasını da sağlayabilirsiniz.

Önemli: *Belgeyi temel alan yolu oluşturmadan önce yeni dosyayı her zaman kaydedin; belgeyi temel alan yol kesin bir başlangıç noktası olmadan geçerli değildir. Belgeyi temel alan yolu dosyayı kaydetmeden önce oluşturursanız, Dreamweaver dosya kaydedilene kadar geçici olarak file:// ile başlayan bir mutlak yol kullanır; dosyayı kaydettiğinizde, Dreamweaver file:// yolunu göreli yola dönüştürür.*

Bağ oluşturmaya ilişkin bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0149_tr.

Ayrıca bkz.

"Belge konumları ve yolları" sayfa 271

Bağ oluşturma eğitimi

Bağlara JavaScript davranışları iliştirme

Belgedeki herhangi bir bağa davranış iliştirebilirsiniz. Belgelere bağlı öğeler eklediğinizde aşağıdaki davranışları kullanabilirsiniz:

Durum Çubuğunun Metnini Ayarla Bir mesajın metnini belirler ve tarayıcı penceresinin sol alt tarafındaki durum çubuğunda görüntüler. Örneğin bu davranışı, durum çubuğunda kendisiyle ilişkilendirilen URL'yi görüntülemek yerine bağın hedefini tanımlamak için kullanabilirsiniz.

Tarayıcı Penceresi Aç URL'yi yeni pencerede açar. Adı, boyutu ve nitelikleri de (yeniden boyutlandırılabilir olup olmadığı, menü çubuğu olup olmadığı ve benzer) dahil, yeni penceresinin özelliklerini belirtebilirsiniz.

Atla Menüsü Atla menüsünü düzenler. Menü listesini değiştirebilir, başka bir bağlı dosya belirtebilir ya da bağlı belgenin açılacağı tarayıcı konumunu değiştirebilirsiniz.

Gezinme Çubuğu Görüntüsünü Ayarla Gezinme çubuğundaki görüntülerin görüntülenmesini özelleştirir. Örneğin işaretçi gezinme çubuğunun belli bir bölümünün üstündeyken gezinme çubuğunda ya da sayfada belli bir görüntü görüntülemek için bu davranışı kullanabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Yerleşik Dreamweaver davranışları uygulama" sayfa 348

Özellik denetçisini kullanarak belgelere bağ oluşturma

Bir görüntü, nesne ya da metinden başka bir belge ya da dosyaya bağ oluşturmak için Özellik denetçisinin klasör simgesini ya da Bağ kutusunu kullanabilirsiniz.

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde metin ya da görüntü seçin.

2 Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosyaya gidip dosyayı seçmek için Bağlantı kutusunun sağ tarafındaki klasör simgesini  tıklatın.

Bağlı belgeye giden yol URL kutusunda görünür. Yolun belgeyi ya da kökü temel almasını sağlamak için HTML Dosyası Seç iletişim kutusunda Görece açılır menüsünü kullanın ve sonra Seç'i tıklatın. Seçtiğiniz yol türü yalnızca mevcut bağlantıya uygulanır. (Sitenin Görece kutusunun varsayılan ayarını değiştirebilirsiniz.)

- Bağ kutusuna belgenin yolunu ve dosya adını yazın.

Sitenizdeki bir belgeye bağ oluşturmak için belgeyi ya da sitenin kökünü temel alan bir yol kullanın. Sitenizin dışındaki bir belgeye bağ oluşturmak için protokolü de içeren (örneğin http://) mutlak bir yol girin. Bu yaklaşımı, henüz oluşturulmamış bir dosya için bağ girmek amacıyla kullanabilirsiniz.

3 Hedef açılır menüsünden belgenin açılacağı konumu seçin:

- `_blank` bağlı belgeyi adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.
- `_parent` bağlı belgeyi, bağı içeren çerçevenin üst çerçevesine ya da üst penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı belge tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
- `_self` bağlı belgeyi, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle bunu belirtmeniz genellikle gerekmez.
- `_top` bağlı belgeyi tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

Sayfanızdaki tüm bağlar aynı hedefe ayarlanacaksa Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Temel'i seçip ardından hedef bilgileri seçerek bu hedefi bir defa belirtebilirsiniz. Çerçeveleri hedefleme hakkında bilgi için bkz. "Çerçeve içeriğini bağlarla kontrol etme" sayfa 206.

Ayrıca bkz.

"Belge konumları ve yolları" sayfa 271

Dosyaya İşaret simgesini kullanarak belgeler ile bağ kurma

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde metin ya da görüntü seçin.

2 İki yoldan biriyle bağ oluşturun:

- Özellik denetçisindeki Bağlantı kutusunun sağ tarafında bulunan Dosyaya İşaret Et simgesini (hedef simgesi) sürükleyin ve geçerli belgede görünür bağlayıcıya, diğer bir açık belgede görünür bağlayıcıya, kendisine atanmış benzersiz kimliğe sahip bir öğeye veya Dosyalar panelindeki bir belgeye işaret edin.
- Üst karakter tuşunu basılı tutarak imleci seçimden sürükleyin ve geçerli belgede görünür bağlayıcıya, başka bir açık belgede görünür bağlayıcıya, kendisine atanmış benzersiz kimliğe sahip bir öğeye veya Dosyalar panelinde bir belgeye işaret edin.

Not: *Başka bir açık belgeye, yalnızca belgeleriniz Belge penceresinde en büyük boyutlarına getirilmemişse bağ oluşturabilirsiniz. Belgeleri döşemek için Pencere > Basamakla ya da Pencere > Döşe'yi seçin. Açık bir belgeye işaret ettiğinizde, seçiminizi yaparken belge ekranınızda ön plana taşınır.*

Ayrıca bkz.

"Belgede belli bir konuma bağ oluşturma" sayfa 276

Köprü komutunu kullanarak bağ ekleme

Köprü komutu, bir görüntüye, nesneye ya da başka bir belge ya da dosyaya metin bağı oluşturmanızı sağlar.

1 Ekleme noktasını belgenin içinde bağın görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

2 Köprü Ekle iletişim kutusunu görüntülemek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Köprü'yü seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Köprü düğmesini tıklatın.

3 Bağlantı metnini girin ve kendisine bağlantı oluşturulacak dosyanın adını Bağlantı'dan sonra girin (ya da dosyaya gözatmak için klasör simgesini tıklatın).

4 Hedef açılır menüsünde dosyanın açılacağı pencereyi seçin ya da adını yazın.

Mevcut belgede adlandırdığınız tüm çerçevelerin adları açılır listede görünür. Varolmayan bir çerçeve belirtirseniz, bağlanmış sayfa belirttiğiniz ada sahip yeni bir pencerede açılır. Ayrıca aşağıdaki ayrılmış hedef adlarından da seçebilirsiniz:

- `_blank` bağlı dosyayı adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.
- `_parent` bağlı dosyayı, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine ya da penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı dosya tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
- `_self` bağlı dosyayı, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle genellikle belirlemenize gerek yoktur.
- `_top` bağlı dosyayı tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

5 Sekme Dizini kutusuna, sekme sırası için bir sayı girin.

6 Başlık kutusuna bağ için bir ad girin.

7 Erişim Anahtarı kutusuna, bağı tarayıcıda seçmek için bir klavye karakteri (tek harf) girin.

8 Tamam'ı tıklatın.

Yeni bağların göreceli yolunu ayarlama

Varsayılan olarak Dreamweaver sitenizdeki diğer sayfalara belgeyi temel alan yolları kullanarak bağ oluşturur. Bunun yerine site kökünü temel alan yol kullanmak için önce sunucudaki belge kökünün eşdeğeri olarak işlev görecek bir yerel kök klasör seçerek Dreamweaver uygulamasında bir yerel klasör tanımlamanız gerekir. Dreamweaver bu klasörü, sitenin kökünü temel alan dosya yollarını belirlemek için kullanır.

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Siteleri Yönet iletişim kutusunda sitenizi listede çift tıklatın.

3 Site Tanımı iletişim kutusunda, Gelişmiş ayarları görünmüyorsa Gelişmiş sekmesini tıklatın.

Site Tanımı iletişim kutusunun Gelişmiş sekmesi Yerel Bilgiler kategorisi seçeneklerini görüntüler.

4 Belge ya da Site Kökü seçeneğini belirleyerek yeni bağların göreceli yolunu ayarlayın.

Bu ayarı değiştirmek, varolan bağların yolunu Tamam'ı tıklattıktan sonra dönüştürmez. Bu ayarlar yalnızca Dreamweaver uygulamasıyla oluşturduğunuz yeni bağlara uygulanır.

Not: *Bir test sunucusu belirtmedikçe ya da Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme'de Geçici Dosya Kullanarak Önizleme'yi seçmedikçe, belgeleri yerel bir tarayıcıda önizlerken sitenin köke ilişkin yoluyla bağlanmış içerik görünmez. Bunun nedeni tarayıcının site köklerini tanımamasıdır, sunucular tanır. Sitenin kökünü temel alan yollarla bağlanmış içeriği önizlemenin hızlı bir yolu, dosyayı uzak bir sunucuya yerleştirip, Dosya > Tarayıcıda Önizleme'yi seçmektir.*

5 Sitenin kökünü temel alan yollar için web sitenizin URL'sini HTTP Adresi kutusuna girin.

Dreamweaver bu adresi, kökü temel alan bağların, farklı bir site köküne sahip olabilecek uzak sunucuda çalışmasını sağlamak için kullanır. Örneğin sabit diskinizdeki C:\Sales\images\ klasöründe bulunan (burada Sales yerel kök klasörünüzdür) bir görüntü dosyasına bağ oluşturuyorsanız ve tamamlanmış sitenizin URL'si http://www.mysite.com/SalesApp/ ise (burada SalesApp uzak kök klasörünüzdür), URL'yi HTTP Adresi kutusuna girmek uzak sunucuda bağlanılan dosyanın yolunun /SalesApp/images/ olmasını sağlar.

Not: *Önceki sürümlerde Dreamweaver doğru uzak kök klasörünü eklemede hata veriyordu ve bu da sayfanın çalıştırma zamanında hata vermesine neden oluyordu.*

6 Tamam'ı tıklatın.

Yeni yol ayarı yalnızca mevcut siteye uygulanır.

Ayrıca bkz.

"Belge konumları ve yolları" sayfa 271

"Yerel kök klasör ayarlama ve düzenleme" sayfa 39

Belgede belli bir konuma bağ oluşturma

Önce adlı bağlantılar oluşturarak belgenin belli bir bölümüne bağ oluşturmak için Özellik denetçisini kullanabilirsiniz. Adlı bağlantılar belgede çoğu zaman belli bir konuya ya da belgenin üstüne yerleştirilen işaretleyiciler ayarlamanızı sağlar. Daha sonra bu adlı bağlantılara bağlar oluşturabilir ve böylece ziyaretçinizin belirtilen konuma hızla götürülmesini sağlayabilirsiniz.

Adlı bağlantıya bağ oluşturma iki adımlı bir işlemdir. Önce adlı bağlantıyı oluşturursunuz, sonra adlı bağlantıya bağ oluşturursunuz.

Not: *Adlandırılmış bir bağlayıcıyı mutlak konumlandırılmış bir öğeye (AP öğesi) yerleştiremezsiniz.*

Adlı bağlantı oluşturma

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde, ekleme noktasını adlı bağlantının olmasını istediğiniz yere yerleştirin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Adlı Bağlantı'yı seçin.
- Ctrl+Alt+A (Windows) ya da Command+Option+A (Macintosh) tuşlarına basın.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Adlı Bağlantı düğmesini tıklatın.

3 Bağlantı Adı kutusuna bağlantı için bir ad yazın ve Tamam düğmesini tıklatın. (Bağlantı adı boşluk içeremez.)

Ekleme noktasında bağlantı işaretleyicisi görünür.

Not: *Bağlantı işaretleyicisini görmüyorsanız Görünüm > Görsel Yardımlar > Görünmez Öğeler'i seçin.*

Adlı bağlantıya bağ oluşturma

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde, kendisinden bağ oluşturulacak metni ya da görüntüyü seçin.

2 Özellik denetçisinin Bağ kutusunda sayı işareti (#) ve bağlantının adını yazın. Örneğin mevcut belgede "üst" adlı bağlantıya bağ oluşturmak için şunu yazın: **`#üst.`** Aynı klasörde bulunan farklı bir belgedeki "üst" adlı bağlantıya bağ oluşturmak için **`dosyaadı.html#üst`** yazın.

Not: *Bağlantı adları büyük/küçük harf duyarlıdır.*

Dosyaya İşaret Etme yöntemini kullanarak adlandırılmış bağlayıcıya bağlantı oluşturma

1 Adlı bağlantıyı içeren belgeyi açın.

Not: *Bağlantıyı görmüyorsanız görünür yapmak için Görünüm > Görsel Yardımlar > Görünmez Öğeler'i seçin.*

2 Belge penceresinin Tasarım görünümünde, kendisinden bağ oluşturmak istediğiniz metni ya da görüntüyü seçin. (Bu başka bir açık belgeyse ona geçiş yapmalısınız.)

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Özellik denetçisindeki Bağlantı kutusunun sağında yer alan Dosyaya İşaret Et simgesini (hedef simgesi) tıklatın ve simgeyi kendisine bağlantı oluşturmak istediğiniz bağlayıcıya sürükleyin: bağlantı, aynı belge içindeki bir bağlayıcı veya başka bir açık belgedeki bağlayıcı olabilir.
- Belge penceresinde, seçili metni ya da görüntüyü kendisine bağ oluşturmak istediğiniz bağlantıya Üstkarakter tuşu basılıyken sürükleyin. aynı belgedeki ya da başka bir açık belgedeki bağlantı.

E-posta bağı oluşturma

E-posta bağı tıklatıldığında yeni bir boş mesaj penceresi açar (kullanıcının tarayıcısıyla ilişkilendirilmiş posta programını kullanarak). E-posta mesajı penceresindeki Kime kutusu e-posta bağında belirtilen adresle otomatik olarak güncelleştirilir.

E-posta Bağı Ekle komutunu kullanarak e-posta bağı oluşturma

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde, ekleme noktasını e-posta bağlantısının görünmesini istediğiniz yere yerleştirin ya da e-posta bağı olarak görünmesini istediğiniz metni ya da görüntüyü seçin.

2 Bağı eklemek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > E-posta Bağı'nı seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde E-posta Bağı düğmesini tıklatın.

3 Metin kutusunda e-postanın gövdesini yazın ya da düzenleyin.

4 E-posta kutusuna e-posta adresini yazın ve Tamam düğmesini tıklatın.

Özellik denetçisini kullanarak e-posta bağı oluşturma

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde metin ya da görüntü seçin.

2 Özellik denetçisinin Bağ kutusuna `mailto:` ve ardından e-posta adresini yazın.

İki nokta işareti ve e-posta adresi arasında boşluk bırakmayın.

Bir e-postanın konu satırını otomatik olarak doldurma

1 Yukarıda anlatıldığı gibi Özellik denetçisini kullanarak bir e-posta bağı oluşturun.

2 Özellik denetçisinin Bağ kutusunda e-postadan sonra `?subject=` öğesini ekleyin ve eşittir işaretinden sonra da bir konu yazın. Soru işareti ve e-posta adresinin sonu arasında boşluk bırakmayın.

Tam giriş şu şekilde görünmelidir:

```
mailto:birisi@siteniz.com?subject=Sitemizden Posta
```

Boş ve komut dosyası bağı oluşturma

Boş bağ belirlenmemiş bir bağdır. Boş bağları nesnelere davranış iliştirmek ya da sayfaya metin eklemek için kullanın. Örneğin boş bir bağa, işaretçi o bağın üzerine geldiğinde görüntüyü değiştirmesini ya da mutlak konumlandırılmış bir öğe (AP öğesi) görüntülemesini sağlayacak bir davranış iliştirebilirsiniz.

Komut dosyası bağları JavaScript kodu yürütürler ya da bir JavaScript işlevini çağırırlar ve ziyaretçilere web sayfasından çıkmadan bir öğe hakkında ek bilgiler vermek için kullanışlıdırlar. Komut dosyası bağları hesaplama yapmak, formları doğrulamak ya da ziyaretçi belli bir öğeyi tıklattığında diğer işlemleri gerçekleştirmek için de kullanılabilir.

Ayrıca bkz.

"Davranış uygulama" sayfa 347

Boş bağ oluşturma

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde metin, görüntü ya da nesne seçin.

2 Özellik denetçisinde Bağ kutusuna `javascript:;` (*javascript*sözcüğü, ardından iki nokta üst üste, ardından noktalı virgül) yazın.

Komut dosyası bağı oluşturma

1 Belge penceresinin Tasarım görünümünde metin, görüntü ya da nesne seçin.

2 Özellik denetçisinin Bağ kutusuna `javascript:` ve ardından JavaScript kodunu ya da işlev çağrısını yazın. (İki nokta üst üste işaretiyle kod ya da çağrının arasında boşluk bırakmayın.)

Bağları otomatik güncelleştirme

Yerel sitede bir belgeyi taşıdığınızda ya da yeniden adlandırdığınızda, Dreamweaver belgeye gelen ve belgeden giden bağları güncelleştirebilir. Bu özelliğin en iyi çalıştığı durum tüm sitenizi (ya da sitenin bağımsız bir bölümünün tümünü) yerel diskinize depolamış olduğunuz durumdur. Dreamweaver siz yerel dosyaları uzak sunucuya yerleştirene ya da alana kadar uzak klasördeki dosyaları değiştirmez.

Güncelleştirme işlemini hızlandırmak için, Dreamweaver yerel klasörünüzdeki tüm bağlara ait bilgilerin depolanacağı bir önbellek dosyası oluşturabilir. Yerel sitenize bağ ekledikçe, bağları değiştirdikçe ya da sildikçe önbellek dosyası görünmez şekilde güncelleştirilir.

Otomatik bağ güncelleştirmelerini etkinleştirme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Tercihler iletişim kutusunda soldaki kategori listesinden Genel'i seçin.

3 Genel tercihlerin Belge Seçenekleri bölümünde, Dosyalar Taşınırken Bağlantıları Güncelleştir açılır menüsünden bir seçenek belirleyin.

Her zaman Bir belgeyi taşıdığınızda ya da yeniden adlandırdığınızda, seçili belgeye gelen ve belgeden giden tüm bağları otomatik olarak güncelleştirir.

Hiçbir zaman Bir belgeyi taşıdığınızda ya da yeniden adlandırdığınızda, seçili belgeye gelen ve belgeden giden tüm bağları otomatik olarak güncelleştirmez.

Sor Değişiklikten etkilenen tüm dosyaları listeleyen bir iletişim kutusu görüntüler. Bu dosyalardaki bağları güncelleştirmek için Güncelleştir'i ya da dosyaları değiştirmeden bırakmak için Güncelleştirme'yi tıklatın.

4 Tamam'ı tıklatın.

Siteniz için önbellek dosyası oluşturma

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Siteyi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Site Tanımı iletişim kutusunun Gelişmiş kategorisini görüntülemek için Gelişmiş sekmesini tıklatın.

4 Soldaki kategori listesinden Yerel Bilgiler'i seçin.

5 Yerel Bilgiler kategorisinde Önbelleği Etkinleştir'i seçin.

Dreamweaver uygulamasını başlattıktan sonra dosyalara giden bağları ilk defa değiştirdiğinizde ya da sildiğinizde Dreamweaver önbelleği yüklemek için size sorar. Evet'i tıklatırsanız Dreamweaver önbelleği yükler ve dosyaya giden değiştirdiğiniz bağları güncelleştirir. Hayır'ı tıklatırsanız değişiklik önbelleğe kaydedilir ancak Dreamweaver önbelleği yüklemez ve bağları güncelleştirmez.

Büyük sitelerde önbelleğin yüklenmesi birkaç dakika alabilir çünkü Dreamweaver uygulamasının yerel sitede bulunan dosyalardaki zaman damgalarını önbelleğe kaydedilmiş zaman damgalarıyla karşılaştırarak önbelleğin güncel olup olmadığını belirlemesi gerekir. Dreamweaver uygulamasının dışında hiçbir dosya değiştirmediyseniz, göründüğünde Dur düğmesini güvenle tıklatabilirsiniz.

Önbelleği yeniden oluşturma

❖ Dosyalar panelinde, Site > Gelişmiş > Site Önbelleğini Yeniden Oluştur'u seçin.

Bağı tüm sitede değiştirme

Bir dosyayı taşıdığınızda ya da yeniden adlandırdığınızda Dreamweaver uygulamasının bağları otomatik olarak güncelleştirmesini sağlamanın yanı sıra, tüm bağları (e-posta, FTP, boş ve komut dosyası bağları dahil) başka bir yeri işaret edecek şekilde elle de değiştirebilirsiniz.

Diğer dosyaların bağlandığı, ancak başka amaçlarla kullanabileceğiniz bir dosyayı silmek istediğinizde bu seçenek çok kullanışlıdır. Örneğin "ayın filmleri" sözcüklerini tüm sitenizde /filmler/temmuz.html yoluna bağlamak istediğinizi varsayın. 1 Ağustos'ta bu bağları /filmler/agustos.html yolunu gösterecek şekilde değiştirirsiniz

1 Dosyalar panelinin Yerel görünümünde bir dosya seçin.

Not: *E-posta, FTP, boş ya da komut dosyası bağını değiştiriyorsanız dosya seçmeniz gerekmez.*

2 Site > Bağı Tüm Sitede Değiştir'i seçin.

3 Bağı Tüm Sitede Değiştir iletişim kutusunda bulunan aşağıdaki seçenekleri belirleyin:

Tüm Bağları Bununla Değiştir Bağlantı kesilecek hedef dosyaya gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın. E-posta, FTP, boş ya da komut dosyası bağını değiştiriyorsanız, değiştirdiğiniz bağın tam metnini yazın.

Bağlara Bağlantı oluşturulacak yeni dosyaya gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın. E-posta, FTP, boş ya da komut dosyası bağını değiştiriyorsanız, yeni bağın tam metnini yazın.

4 Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver, seçili dosyaya bağlanmış tüm belgeleri, belgede kullanılmış olan yol formatını kullanarak (örneğin eski yol belgeyi temel alan bir yolsa yeni yol da belgeyi temel alır), yeni dosyayı işaret edecek şekilde güncelleştirir.

Bağı tüm sitede değiştirdikten sonra seçili dosya sahipsiz kalır (yerel diskinizde hiçbir dosya bu dosyayı işaret etmez). Bu dosyayı, yerel Dreamweaver sitenizde hiçbir bağı kaybetmeden güvenle silebilirsiniz.

Önemli: *Bu değişiklikler yerel olarak yapıldığı için uzak klasördeki karşılık gelen sahipsiz dosyayı elle silmeniz ve içerdiği bağlar değişen tüm dosyaları yerleştirmeniz ya da almanız gerekir, aksi durumda sitenizin ziyaretçileri değişiklikleri görmeyecektir.*

Bağları Dreamweaver'da test etme

Dreamweaver uygulamasında bağlar etkin değildir; diğer bir deyişle Belge penceresinde bağını tıklatarak belgeyi açamazsınız.

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Bağı seçin ve Değiştir > Bağlı Sayfayı Aç'ı seçin.
- Ctrl (Windows) ya da Command (Macintosh) tuşu basılıyken bağı çift tıklatın.

Not: *Bağlı belge yerel diskinizde bulunmalıdır.*

Ayrıca bkz.

"Kopuk, harici ve öksüz bağları bulma" sayfa 286

"Kopmuş bağları onarma" sayfa 287

Atla menüleri

Atla menüleri hakkında

Atla menüsü belgede bulunan ve belgelere ya da dosyalara bağları listeleyen, site ziyaretçilerinin görebildiği bir açılır menüdür. Web sitenizdeki belgelere, başka web sitelerindeki belgelere, e-postaya, grafiklere ya da tarayıcıda açılabilen tüm dosya türlerine bağ oluşturabilirsiniz.

Atla menüsündeki her seçenek bir URL ile ilişkilidir. Kullanıcı bir seçeneği seçtiğinde ilgili URL'ye yönlendirilir ("atlar"). Atla menüleri Atla Menüsü form nesnesinin içine eklenir.

Atla menüsü üç bileşen içerebilir.

- (İsteğe bağlı) Menü öğelerinin kategori açıklaması gibi bir menü seçimi komut istemi ya da “Birini seçin” gibi açıklamalar.
- (Gerekli) Bağlı menü öğelerinin listesi: kullanıcı bir seçeneği seçer ve bağlı belge ya da dosya açılır.
- (İsteğe bağlı) Git düğmesi.

Ayrıca bkz.

“Atla Menüsü davranışı uygulama” sayfa 353

“Atla Menüsü Git davranışı uygulama” sayfa 354

Atla menüsü ekleme

1 Belgeyi açın ve ekleme noktasını Belge penceresinin içine yerleştirin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Form > Atla Menüsü'nü seçin.
- Ekle panelinin Formlar kategorisinde Atla Menüsü düğmesini tıklatın.

3 Atla Menüsü Ekle iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın. Seçeneklerin kısmi bir listesi aşağıda belirtilmiştir:

Artı ve eksi düğmeleri Öğe eklemek için artı işaretini tıklatın, başka bir öğe eklemek için artı işaretini tekrar tıklatın. Öğeyi silmek için eksi işaretini tıklatın.

Ok düğmeleri Öğeyi seçin ve listede yukarı ya da aşağı taşımak için okları tıklatın.

Metin Adlandırılmamış öğenin adını yazın. Menünüz seçim komut istemi içeriyorsa (örneğin “Birini seçin”), ilk menü öğesi olarak buraya yazın (komut istemi içeriyorsa aynı zamanda en alttaki URL Değişikliğinden Sonra İlk Öğeyi Seç seçeneğini de işaretlemelisiniz).

Seçildiğinde URL'ye Git Hedef dosyaya gözatın ya da yolunu yazın.

URL'leri Bununla Aç Dosyanın aynı pencerede mi ya da bir çerçevede mi açılacağını belirtin. Hedeflediğiniz çerçeve menüde yoksa Atla Menüsü Ekle iletişim kutusunu kapatın ve çerçeveyi adlandırın.

Menünün Sonrasına Git Düğmesi Ekle Menü seçim isteminin yerine Git düğmesi eklemek için bunu seçin.

URL Değişikliğinden Sonra İlk Öğeyi Seç İlk menü öğesi olarak menü seçim komut istemi (“Birini seçin”) eklediyseniz bunu seçin.

Ayrıca bkz.

“Çerçeve özelliklerini ve niteliklerini görüntüleme ve ayarlama” sayfa 203

Atla menüsü öğelerini düzenleme

Menüdeki ya da bir öğenin bağlı olduğu dosyadaki öğelerin sırasını değiştirebilir ve öğe ekleyebilir, silebilir ya da öğeleri yeniden adlandırabilirsiniz.

Bağlı dosyanın açılacağı konumu değiştirmek ya da menü seçim komut istemi eklemek ya da değiştirmek için Atla Menüsü davranışını Davranışlar panelinden değiştirmeniz gerekir.

1 Açık değilse Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açın.

2 Belge penceresinin Tasarım görünümünde atla menüsü nesnesini seçmek için tıklatın.

3 Özellik denetçisinde Liste Değerleri düğmesini tıklatın.

4 Menü öğelerindeki değişikliklerinizi yapmak için Liste değerleri iletişim kutusunu kullanın ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Atla Menüsü davranışı uygulama" sayfa 353

Atla menüleriyle ilgili sorunları giderme

Kullanıcı bir atla menüsü öğesini seçtikten sonra, kullanıcı o sayfaya geri dönerse ya da URL'yi Bununla Aç kutusu çerçeve belirtiyorsa o menü öğesini yeniden seçmenin hiçbir yolu yoktur. Bu sorunu gidermek için iki yol vardır:

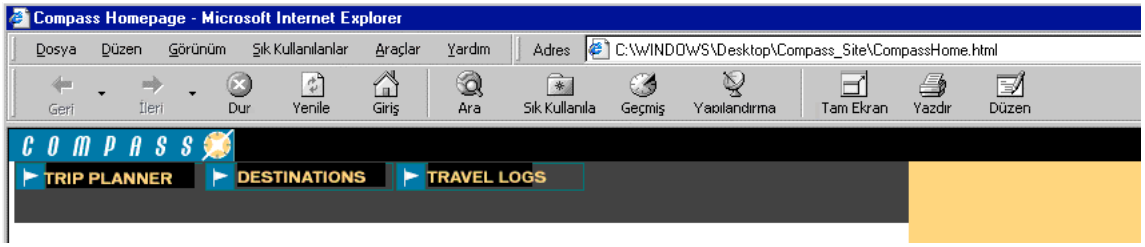
- Kategori gibi bir menü seçimi komut istemi ya da "Birini seçin" gibi bir kullanıcı açıklaması kullanın. Menü seçim komut istemi her menü seçiminden sonra otomatik olarak yeniden seçilir.
- Kullanıcının seçili olan bağa yeniden gitmesini sağlayan Git düğmesini kullanın. Atla menüsüyle Git düğmesini kullandığınızda Git düğmesi, kullanıcının menüdeki seçimle ilişkilendirilen URL'ye "atlatan" tek mekanizma olur. Atla menüsünde bir menü öğesini seçme artık kullanıcıyı otomatik olarak başka bir sayfa veya çerçeveye yeniden yönlendirmez.

  Not: *Atla Menüsü Ekle iletişim kutusunda her atla menüsü için bu seçeneklerden yalnızca birini seçin çünkü bunlar atla menüsünün tamamına uygulanırlar.*

Gezinme çubukları

Gezinme çubukları hakkında

Gezinme çubuğu, görünümü kullanıcının eylemine göre değişen bir görüntüden (ya da görüntü kümesinden) oluşur. Gezinme çubukları sitedeki sayfalar ve dosyalar arasında ilerlemek için çoğu zaman kolay bir yol sağlar.



Bir gezinme çubuğu öğesi dört durumda olabilir:

- Yukarı: Kullanıcı henüz öğeyi tıklatmadığında ya da öğeyle etkileşimde bulunmadığında görünen görüntü.
- Üstünde: Kullanıcı işaretçiyi Yukarı durumundaki görüntünün üstüne getirdiğinde görünen görüntü. Öğenin görünümü, kullanıcıya öğeyle etkileşimde bulunabileceğini bildirecek şekilde değişir (örneğin rengi açılabilir).

- Aşağı: kullanıcı öğeyi tıkattıktan sonra görünen görüntü. Örneğin kullanıcı bir öğeyi tıklattığında yeni bir sayfa yüklenir ve gezinme çubuğu görüntülenmeye devam eder ancak tıklatılan öğe seçildiğini göstermek için koyulaşabilir.
- Aşağıdayken Üstünde: Kullanıcının öğeyi tıklattıktan sonra işaretçiyi Aşağı durumundaki görüntünün üstüne getirdiğinde görünen görüntü. Örneğin öğe soluklaşabilir. Bu durum kullanıcıya sitenin bu bölümünde bu öğeyi tekrar tıklatamayacağına ilişkin görsel bir ipucu verir.

  Dört durumun her biri için gezinme çubuğu öğeleri eklemeniz gerekmez, yalnızca Yukarı ve Aşağı durumlarını kullanmak isteyebilirsiniz.

Belge için gezinme çubuğu oluşturduktan sonra Gezinme Çubuğunu Değiştir komutunu kullanarak gezinme çubuğuna görüntü ekleyebilir ya da kaldırabilirsiniz. Bir görüntüyü ya da görüntü kümesini değiştirmek, bir öğe tıklatıldığında açılacak olan dosyayı değiştirmek, dosyanın açılacağı farklı bir pencere ya da çerçeve seçmek ve görüntüleri yeniden sıralamak için bu komutu değiştirebilirsiniz.

Gezinme çubuğu ekleme

Gezinme Çubuğu Ekle komutunu kullanmadan önce her gezinme öğesinin durumlarını görüntülemek için bir görüntü kümesi oluşturmalısınız. (Gezinme çubuğu öğesini düğme olarak düşünmek yardımcı olabilir çünkü tıklatıldığında kullanıcıyı başka bir sayfaya götürür.)

Gezinme çubuğu oluşturabilir, sitenizdeki diğer sayfalara kopyalayabilir, çerçevelerle birlikte kullanabilir ve sayfalara erişildikçe farklı durumları göstermek için sayfa davranışlarını düzenleyebilirsiniz.

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Görüntü Nesneleri > Gezinme Çubuğu'nu seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve Gezinme Çubuğu Ekle'yi seçin.

2 Gezinme Çubuğu Ekle iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın. Seçeneklerin kısmi bir listesi aşağıda belirtilmiştir:

Artı ve eksi düğmeleri Öğe eklemek için artı işaretini tıklatın, başka bir öğe eklemek için artı işaretini tekrar tıklatın. Öğeyi silmek için eksi işaretini tıklatın.

Öğe Adı Gezinme çubuğu öğesi için bir ad yazın—örneğin `Giri` . Her öğe, en çok dört görüntü durumuna sahip bir düğmeye karşılık gelir. Öğe adları Gezinme Çubuğu Öğeleri listesinde görünür. Gezinme çubuğundaki öğeleri düzenlemek için ok düğmelerini kullanın.

Yukarı, Üstünde, Aşağı ve Aşağıdayken Üstünde Bu dört durum için görüntü seçmek üzere gözatın. Yalnızca Yukarı görüntüsü gereklidir, diğer görüntü durumları isteğe bağlıdır.

Alternatif Metin Öğe için açıklayıcı bir ad girin. Alternatif metin yalnızca metin görüntüleyen tarayıcılarda ya da görüntülerin elle yüklendiği tarayıcılarda görüntülerin yerine görünür. Ekran okuyucuları alternatif metni okur ve bazı tarayıcılar kullanıcı işaretçiyi gezinme çubuğu öğesinin üstüne getirdiğinde alternatif metni görüntüler.

Tıklatıldığında URL'ye Git Bağlı bir dosyayı açmak üzere seçmek için Gözat düğmesini tıklatın ve dosyanın aynı pencerede mi yoksa bir çerçevede mi açılacağını belirtin. Hedeflediğiniz çerçeve menüde yoksa Gezinme Çubuğu Ekle iletişim kutusunu kapatın ve belgenizde çerçeveyi adlandırın.

Görüntüleri Önceden Yükle Sayfa yüklenirken görüntüleri de yüklemek için bu seçeneği kullanın. Bu seçenek, kullanıcı işaretçiyi rollover görüntüsünün üstüne getirdiğinde gecikmeleri önler.

Önce Aşağı Görüntüsünü Göster Varsayılan durum olan Yukarı yerine, ilk olarak Aşağı durumunda görüntülemek istediğiniz öğeler için bu seçeneği işaretleyin. Örneğin gezinme çubuğundaki Giriş öğesi, sayfa ilk yüklendiğinde Aşağı durumunda olmalıdır. Bu seçeneği bir öğeye uyguladığınızda, Gezinme Çubuğu Öğeleri listesinde öğenin adından sonra bir yıldız işareti görünür.

Ekle Öğelerin dikey mi yoksa yatay mı ekleneceğini belirtin.

Tabloları Kullan Öğeleri tablo olarak eklemek için seçin.

Ayrıca bkz.

"Çerçeve özelliklerini ve niteliklerini görüntüleme ve ayarlama" sayfa 203

Gezinme çubuğunu değiştirme

1 Etkin sayfada gezinme çubuğunu seçin.

2 Değiştir > Gezinme Çubuğu'nu seçin.

3 Gezinme Çubuğu öğeleri listesinde düzenlemek istediğiniz öğeyi seçin.

4 Gereken değişiklikleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Görüntü eşlemeleri

Görüntü eşlemeleri hakkında

Görüntü eşlemesi, *etkin nokta* olarak adlandırılan bölgelere bölünmüş bir görüntüdür; kullanıcı etkin noktayı tıklattığında bir eylem oluşur (örneğin yeni bir dosya açılır).

İstemci tarafındaki görüntü eşlemeleri köprü metni bağı bilgilerini sunucu tarafı görüntü eşlemeleri gibi ayrı bir eşleme dosyasında değil HTML belgesinde depolar. Ziyaretçi görüntüdeki etkin bir noktayı tıklattığında ilgili URL doğrudan sunucuya gönderilir. Bu istemci tarafı görüntü eşlemelerini sunucu tarafı görüntü eşlemelerinden daha hızlı yapar, çünkü sunucunun kullanıcının nereyi tıklattığını belirlemesi gerekmez. İstemci tarafı görüntü eşlemeleri Netscape Navigator 2.0 ve sonraki sürümleri, NCSA Mosaic 2.1 ve 3.0 ve Internet Explorer'ın tüm sürümleri tarafından desteklenir.

Dreamweaver varolan belgelerdeki sunucu tarafı görüntü eşlemelerine olan referansları değiştirmez; aynı belgede hem istemci tarafı görüntü eşlemeleri hem de sunucu tarafı görüntü eşlemeleri kullanabilirsiniz. Ancak her iki türdeki görüntü eşlemelerini de destekleyen tarayıcılar istemci tarafı görüntü eşlemelerine öncelik verirler. Belgeye sunucu tarafı görüntü eşlemesi eklemek için uygun HTML kodunu yazmanız gerekir.

İstemci tarafı görüntü eşlemeleri ekleme

İstemci tarafı görüntü eşlemesi eklediğinizde etkin nokta alanı oluşturursunuz ve sonra kullanıcı etkin nokta alanını tıklattığında açılan bir bağ tanımlarsınız.

Not: *Birden fazla etkin nokta alanı oluşturabilirsiniz ancak bunlar aynı görüntü eşlemesinin parçalarıdır.*

1 Belge penceresinde görüntüyü seçin.

2 Özellik denetçisinde, tüm özellikleri görmek için sağ alt köşedeki genişletme okunu tıklatın.

3 Eşleme Adı kutusuna görüntü için benzersiz bir ad girin. Aynı belgede birden fazla görüntü eşlemi kullanıyorsanız her eşlemenin benzersiz bir ada sahip olduğundan emin olun.

4 Görüntü eşleme alanlarını tanımlamak için aşağıdakilerden birini yapın:

- daire aracını seçin ve daire şeklinde bir etkin nokta oluşturmak için işaretçiyi görüntünün üstüne sürükleyin.
- dikdörtgen aracını seçin ve dikdörtgen şeklinde bir etkin nokta oluşturmak için işaretçiyi görüntünün üstüne sürükleyin.

- çokgen aracını seçin ve her köşe noktası için bir defa tıklatarak şekli simetrik olmayan bir etkin nokta tanımlayın. Şekli kapatmak için ok aracını tıklatın.

Etkin noktayı oluşturduktan sonra etkin nokta Özellik denetçisi görünür.

5 Etkin nokta Özellik denetçisinin Bağlantı kutusunda, kullanıcı etkin noktayı tıklattığında açılmasını istediğiniz dosyaya gözatmak ve dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın ya da yolu yazın.

6 Hedef açılır menüsünde dosyanın açılacağı pencereyi seçin ya da adını yazın.

Mevcut belgede adlandırdığınız tüm çerçevelerin adları açılır listede görünür. Varolmayan bir çerçeve belirtirseniz, bağlanmış sayfa belirttiğiniz ada sahip yeni bir pencereye yüklenir. Ayrıca aşağıdaki ayrılmış hedef adlarından da seçebilirsiniz:

- `_blank` bağlı dosyayı adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.
- `_parent` bağlı dosyayı, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine ya da penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse bağlı dosya tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
- `_self` bağlı dosyayı, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle genellikle belirlemenize gerek yoktur.
- `_top` bağlı dosyayı tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

  Not: *Seçili etkin nokta bağ içerene kadar hedef seçeneği kullanılamaz.*

7 Alternatif kutusuna yalnızca metin görüntüleyen tarayıcılarda ya da görüntülerin elle yüklendiği tarayıcılarda görüntülenecek metni yazın. Bazı tarayıcılar, kullanıcı işaretçiyi etkin noktanın üstüne getirdiğinde bu metni araç ipucu olarak görüntüler.

8 Görüntü eşlemesinde başka etkin noktalar tanımlamak için 4-7 arasındaki adımları yineleyin.

9 Görüntüyü eşlemeyi bitirdiğinizde, Özellik denetçisini değiştirmek için belgede boş bir alanı tıklatın.

Görüntü eşleme etkin noktalarını değiştirme

Görüntü eşlemede oluşturduğunuz etkin noktaları kolayca düzenleyebilirsiniz. Etkin nokta alanını taşıyabilir, etkin noktaları yeniden boyutlandırabilir ya da etkin noktayı mutlak konumlandırılmış öğe içinde (AP öğesi) ileri veya geri hareket ettirebilirsiniz.

Ayrıca, etkin nokta içeren bir görüntüyü bir belgeden diğerine kopyalayabilir ya da görüntüden bir ya da daha fazla etkin nokta kopyalayıp başka bir görüntüye yapıştırabilirsiniz; görüntüyle ilişkili etkin noktalar da yeni belgeye kopyalanır.

Görüntü eşlemesinde birden fazla etkin nokta seçme

1 Etkin nokta seçmek için işaretçi etkin nokta aracını kullanın.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Seçmek istediğiniz diğer etkin noktaları Üstkarakter tuşu basılıyken tıklatın.
- Etkin noktaların tümünü seçmek için Ctrl+A (Windows) ya da Command+A (Macintosh) tuşlarına basın.

Etkin noktayı taşıma

1 Etkin nokta seçmek için işaretçi etkin nokta aracını kullanın.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Etkin noktayı yeni bir alana sürükleyin.
- Etkin noktayı seçilen yönde 10 piksel taşımak için Control + ok tuşlarını kullanın.

- Etkin noktayı seçilen yönde 1 piksel taşımak için ok tuşlarını kullanın.

Etkin noktayı yeniden boyutlandırma

1 Etkin nokta seçmek için işaretçi etkin nokta aracını kullanın.

2 Etkin noktanın boyutunu ya da şeklini değiştirmek için etkin nokta seçim tutamaçlarından birini sürükleyin.

Bağlarla ilgili sorunları giderme

Kopuk, harici ve öksüz bağları bulma

Kopmuş bağları ve *sahipsiz* dosyaları (halen sitede olan ancak sitedeki başka herhangi bir dosya tarafından bağlanılmayan dosyalar) bulmak için Bağları Denetle özelliğini kullanın. Açık bir dosyayı, yerel sitenin bir kısmını ya da tüm yerel siteyi arayabilirsiniz.

Dreamweaver yalnızca sitedeki belgelere oluşturulmuş bağları doğrular; Dreamweaver seçili belge ya da belgelerdeki harici bağların listesini derler ancak bunları doğrulamaz.

Sitenizdeki diğer dosyalar tarafından artık kullanılmayan dosyaları da tanımlayabilir ve silebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kullanılmayan dosyaları tanımlama ve silme" sayfa 81

Geçerli belgedeki bağları denetleme

1 Dosyayı yerel Dreamweaver sitenizdeki bir konuma kaydedin.

2 Dosya > Sayfayı Denetle > Bağlar'ı seçin.

Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Kopmuş Bağlar raporu görünür.

3 Bağ Denetleyicisi panelinde, başka bir rapor görüntülemek için Göster açılır menüsünden Harici Bağlar'ı seçin.

Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Harici Bağlar raporu görünür.

Sitenin tümündeki bağları denetlerken sahipsiz dosyaları da denetleyebilirsiniz.

4 Raporu kaydetmek için Bağ Denetleyicisi panelindeki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın. Rapor geçici bir dosyadır, kaydetmezseniz kaybolur.

Yerel sitenin bir bölümündeki bağları denetleme

1 Dosyalar panelinde, Geçerli Siteler açılır menüsünden bir site seçin.

2 Yerel görünümde, denetlenecek dosyaları ya da klasörleri seçin.

3 Aşağıdakilerden birini yaparak denetimi başlatın:

- Seçili dosyalardan birini sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken tıklatın (Macintosh) ve bağlam menüsünden Bağları Denetle > Seçili Dosyalar/Klasörler'i seçin.
- Dosya > Sayfayı Denetle > Bağlar'ı seçin.

Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Kopmuş Bağlar raporu görünür.

4 Bağ Denetleyicisi panelinde, başka bir rapor görüntülemek için Göster açılır menüsünden Harici Bağlar'ı seçin.

Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Harici Bağlar raporu görünür.


Sitenin tümündeki bağları denetlerken sahipsiz dosyaları da denetleyebilirsiniz.

5 Rapor kaydetmek için Bağ Denetleyicisi panelindeki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın.

Tüm sitedeki bağları denetleme

1 Dosyalar panelinde, Geçerli Siteler açılır menüsünden bir site seçin.

2 Site > Bağları Tüm Sitede Denetle'yi seçin.

Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Kopmuş Bağlar raporu görünür.

3 Bağ Denetleyicisi panelinde, başka bir rapor görüntülemek için Göster açılır menüsünden Harici Bağlar'ı ya da Sahipsiz Dosyalar'ı seçin.

Bağ Denetleyicisi panelinde, seçtiğiniz rapor türüne uyan dosyaların listesi görünür.

Not: *Rapor türü olarak Sahipsiz Dosyalar'ı seçerseniz, listeden bir dosya seçip Sil tuşuna basarak sahipsiz dosyaları doğrudan Bağ Denetleyicisi panelinden silebilirsiniz.*

4 Rapor kaydetmek için Bağ Denetleyicisi panelindeki Raporu Kaydet düğmesini tıklatın.

Kopmuş bağları onarma

Bağ raporu çalıştırdıktan sonra kopmuş bağları ve görüntü referanslarını doğrudan Bağ Denetleyicisi panelinde onarabilirsiniz ya da listeden dosyaları açabilir ve bağları Özellik denetçisinde onarabilirsiniz.

Bağ Denetleyicisi panelinde bağları onarma

1 Bağ denetim raporu çalıştırın.

2 Bağ Denetleyicisi panelinin (Sonuçlar panel grubunda) Kopmuş Bağlar sütununda (Dosyalar sütunu değil) kopmuş bağı seçin.

Kopmuş bağın yanında bir klasör simgesi görünür.

3 Kesik bağlantının yanındaki klasör simgesini tıklatın ve doğru dosyaya gözatın veya doğru yolu ve dosya adını yazın.

4 Sekme veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Bu aynı dosyaya başka kopmuş referanslar varsa, diğer dosyalardaki referansları onarmak için de komut istemiyle uyarılırsınız. Dreamweaver uygulamasının listede bu dosyaya referansta bulunan tüm dosyaları güncelleştirmesi için Evet'i tıklatın. Dreamweaver uygulamasının yalnızca geçerli referansı güncelleştirmesi için Hayır'ı tıklatın.

Not: *Site için Dosya Almayı ve Dosya Vermeyi Etkinleştir etkinleştirilmişse, Dreamweaver değişiklik gerektiren dosyaları vermeyi dener. Dreamweaver bir dosyayı veremezse uyarı iletişim kutusu görüntüler ve kopmuş referansları değiştirmeden bırakır.*

Özellik denetçisinde bağları onarma

1 Bağ denetim raporu çalıştırın.

2 Bağ Denetleyicisi panelinde (Sonuçlar panel grubunda) Dosya sütunundaki bir girişi çift tıklatın.

Dreamweaver belgeyi açar, kopmuş görüntüyü ya da bağı seçer ve yolu ve dosya adını Özellik denetçisinde vurgular. (Özellik denetçisi görünmüyorsa açmak için Pencere > Özellikler'i seçin.)

3 Özellik denetçisinde yeni bir yol ve dosya adı belirlemek için doğru dosyaya gözatmak üzere klasör simgesini tıklatın veya vurgulanmış metnin üstüne yazın.

Görüntü referansı güncelleştiriyorsanız ve yeni görüntü hatalı boyutta görünüyorsa, Özellik denetçisindeki G ve Y etiketlerini tıklatın ya da yükseklik ve genişlik değerlerini sıfırlamak için Yenile düğmesini tıklatın.

4 Dosyayı kaydedin.

Bağlar onarıldığı için Bağ Denetleyicisi'ndeki girişleri kaybolur. Yeni yolu ya da dosya adını Bağ Denetleyicisi'ne girdikten sonra (ya da değişiklikleri Özellik denetçisinde kaydettikten sonra) giriş listede görünmeye devam ediyorsa, Dreamweaver yeni dosyayı bulamaz ve bağı halen kopmuş olarak kabul eder.

Bölüm 10: Sayfaları önizleme

Tasarım görünümü sayfanızın tarayıcıda nasıl görüneceğine ilişkin bir fikir verir ancak sayfaların görüntüsünü tam olarak tarayıcılar gibi oluşturmaz. Canlı görünüm daha doğru bir örnek sunar ve tasarımınızdaki değişiklikleri görebilmeniz için Kod görünümünde çalışmanıza olanak verir. Tarayıcıda Önizle özelliği, sayfalarınızın belirli tarayıcılarda nasıl görüneceğini görmenizi sağlar.

Sayfaları Dreamweaver'da önizleme

Canlı görünüm hakkında

Canlı görünüm, sayfanızın tarayıcıda nasıl görüneceğine ilişkin düzenlenemez ve daha gerçekçi bir görünüm sağlaması nedeniyle klasik Dreamweaver tasarım görünümünden farklıdır. Canlı görünüm, Tarayıcıda Önizle komutunun yerine kullanılmaz ancak, sayfanızın "canlı" olarak nasıl görüntüleneceğini Dreamweaver çalışma alanından çıkmadan görebilmeniz için başka bir yol sunar.

Tasarım görünümündeyken istediğiniz zaman Canlı görünüme geçiş yapabilirsiniz. Ancak, Canlı görünüme geçiş yapmak, Dreamweaver'daki diğer klasik görünümler arasında geçiş yapmakla ilişkili değildir (Kod/Bölünmüş/Tasarım). Tasarım görünümünden Canlı görünüme geçiş yaptığınızda, Tasarım görünümü, düzenlenebilir ve "canlı" arasında geçiş yapar.

Canlı görünüme girdiğinizde, Tasarım görünümü donmuş durumda kalırken Kod görünümü düzenlenebilir durumda kalır; böylece kodunuzu değiştirip değişikliklerinizin geçerlilik kazanıp kazanmadığını görmek amacıyla Canlı görünümü yenileyebilirsiniz. Canlı görünümdeyken, canlı kodu görüntüleme seçeneğiniz de vardır. Canlı Kod görünümü, tarayıcının sayfayı oluşturmak için yürüttüğü kod versiyonunu görüntülemesi açısından Canlı görünüme benzer. Canlı görünüm gibi Canlı Kod görünümü de düzenlenemez bir görünümdür.

Canlı görünümün diğer bir avantajı da, JavaScript'i dondurabilme özelliğidir. Örneğin, Canlı görünüme geçiş yapabilir ve kullanıcı etkileşiminin bir sonucu olarak renk değiştiren Spry tabanlı tablo satırlarına gidebilirsiniz. JavaScript'i dondurduğunuzda, Canlı görünüm sayfayı geçerli durumunda dondurur. Artık CSS veya JavaScript'i düzenleyebilir ve değişikliklerinizi görmek amacıyla sayfayı yenileyebilirsiniz. JavaScript'in Canlı görünümde dondurulması, farklı açılır menü durumları veya klasik Tasarım görünümünde göremediğiniz diğer etkileşimli öğeler için özellikleri görmek veya değiştirmek istediğinizde faydalı olmaktadır.

Canlı Görünüm ile çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10liveview_tr.

Canlı Görünüm, ilgili dosyalar ve Code Navigator ile çalışma hakkındaki video eğitimi için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4044_dw.

Canlı görünümde sayfaları önizleme

1 Tasarım görünümünde (Görünüm > Tasarım) veya Kod ve Tasarım görünümlerinde (Görünüm > Kod ve Tasarım) olduğunuzdan emin olun.

2 Canlı görünüm düğmesini 

tıklatın.

3 (İsteğe bağlı) Değişikliklerinizi Kod görünümünde, CSS Stilleri panelinde, harici bir CSS stil sayfasında veya başka bir ilgili dosyada yapın.

Canlı görünümde düzenleme yapamazsınız ancak, diğer alanlardaki düzenleme yapma seçenekleriniz (örneğin, CSS Stilleri panelinde veya Kod görünümünde) Canlı görünümde tıkladığınızda değişir.

Belgenin üst kısmındaki İlgili Dosyalar araç çubuğundan ilgili dosyayı açarak Canlı görünümü odak noktasında tutmak suretiyle, ilgili dosyalarla (CSS stil sayfaları gibi) çalışabilirsiniz.

4 Kod görünümünde veya ilgili dosyada değişiklik yaptıysanız, Belge araç çubuğunda Yenile düğmesini tıklatarak veya F5 tuşuna basarak Canlı görünümü yenileyin.

5 Düzenlenebilir Tasarım görünümüne geri dönmek için, Canlı görünüm düğmesini tekrar tıklatın.

Canlı kodu ön izleme

Canlı Kod görünümünde görüntülenen kod, sayfa kaynağını tarayıcıdan görüntülediğinizde göreceğiniz görünüme benzer. Bu tür sayfa kaynakları statiktir ve yalnızca tarayıcıdan sayfa kaynağı sunar; Canlı Kod görünümü ise dinamiktir ve siz Canlı görünümde sayfayı değiştirdikçe güncelleştirilir.

1 Canlı görünümde olduğunuzdan emin olun.

2 Canlı Kod düğmesini Canlı Kod tıklatın.

Dreamweaver, tarayıcının sayfayı yürütmek amacıyla kullanacağı canlı kodu görüntüler. Kod, sarı vurgulanmıştır ve düzenlenemez.

3 Düzenlenebilir Kod görünümüne geri dönmek için, Canlı Kod düğmesini tekrar tıklatın.

JavaScript'i dondurma

Aşağıdakilerden birini yapın:

- F6 tuşuna basın
- Canlı Görünüm düğmesinin açılır menüsünden JavaScript'i Dondur'u seçin.

Belgenin üst kısmındaki bilgi çubuğu, JavaScript'in dondurulduğunu belirtir. Bilgi çubuğunu kapatmak için kapatma bağını tıklatın.

Canlı görünüm seçenekleri

Canlı Görünüm düğmesinin açılır menüsünde veya Görünüm > Canlı Görünüm Seçenekleri menü öğesinde JavaScript'i Dondur seçeneği dışında kullanılabilir başka seçenekler de bulunmaktadır.

JavaScript'i dondurma Geçerli durumda JavaScript'ten etkilenen öğeleri dondurur.

JavaScript'i devre dışı bırakma JavaScript'i devre dışı bırakır ve sayfayı, bir tarayıcı tarafından JavaScript etkinleştirilmediğinde görüntüleneceği şekilde yeniden oluşturur.

Eklentileri devre dışı bırakma Eklentileri devre dışı bırakır ve sayfayı, bir tarayıcı tarafından eklentiler etkinleştirilmediğinde görüntüleneceği şekilde yeniden oluşturur.

Belge Kaynağı için Test Sunucusunu Kullanma Genellikle dinamik sayfalar (ColdFusion sayfalar gibi) tarafından kullanılır ve dinamik sayfalar için varsayılan olarak seçilir. Bu seçenek belirlendiğinde, Dreamweaver, Canlı görünüm ekranı için kaynak olarak sitenin test sunucusundaki dosya versiyonunu kullanır.

Belge Bağları için Yerel Dosyaları Kullanma Dinamik olmayan siteler için varsayılan ayar. Bir test sunucusu kullanan dinamik siteler için bu seçenek belirlendiğinde, Dreamweaver, test sunucusundaki dosyalar yerine belgeye bağlanan dosyaların (örneğin, CSS veya JavaScript dosyaları) yerel sürümlerini kullanır. İlgili dosyalarda yerel değişiklikler yaparak bu dosyaları test sunucusuna koymadan önce nasıl göründüklerini görebilirsiniz. Bu seçim kaldırılırsa, Dreamweaver, ilgili dosyaların test sunucusu sürümlerini kullanır.

HTTP İstek Ayarları Sizi, canlı verileri görüntülemek için değer girebileceğiniz bir gelişmiş ayarlar iletişim kutusuna götürür. Daha fazla bilgi için, iletişim kutusundaki Yardım düğmesini tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Belge penceresinde görünümler arasında geçiş yapma" sayfa 19

"İlgili dosyaları açma" sayfa 73

"Canlı veri görüntüleme" sayfa 576

Canlı Görünüm video eğitimi

Sayfaları tarayıcılarda önizleme

Tarayıcıda önizleme

Bir sayfayı istediğiniz zaman tarayıcıda önizleyebilirsiniz; sayfayı önce web'e yüklemeniz gerekmez. Sayfayı önizlerken; gerekli eklentileri veya ActiveX denetimlerini tarayıcınıza yüklemiş olmanız koşuluyla, JavaScript davranışları, belgenin göreceli ve mutlak bağları, ActiveX® denetimleri ve Netscape Navigator eklentileri de dahil olmak üzere, tarayıcıyla ilgili tüm işlevlerin çalışması gerekir.

Belgeyi önizlemeden önce kaydedin, aksi durumda tarayıcı en son değişikliklerinizi görüntülemez.

1 Sayfayı önizlemek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya > Tarayıcıda Önizle'yi seçin ve listelenen tarayıcılardan birini seçin.

Not: *Listelenen tarayıcı yoksa Düzen > Tercihler ya da Dreamweaver > Preferences (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve tarayıcı seçmek için soldaki Tarayıcıda Önizleme kategorisini seçin.*

- Mevcut belgeyi birincil tarayıcıda görüntülemek için F12 (Windows) ya da Option+F12 (Macintosh) tuşlarına basın.
- Mevcut belgeyi ikincil tarayıcıda görüntülemek için Ctrl+F12 (Windows) ya da Command+F12 (Macintosh) tuşlarına basın.

2 Sayfanızdaki bağları tıklatın ve içeriği test edin.

Service Pack 2 yüklü Windows XP bilgisayarında Internet Explorer kullanıyorsanız, tarayıcı dosyanın etkin içerik göstermesini engellediğini bildiren bir mesaj görüntüleyebilir. Bu sorunu, dosyaya Mark of the Web kodu ekleyerek giderebilirsiniz.

Not: *Bir test sunucusu belirtmedikçe ya da Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme'de Geçici Dosya Kullanarak Önizleme'yi seçmedikçe, belgeleri yerel bir tarayıcıda önizlerken sitenin köke ilişkin yoluyla bağlanmış içerik görünmez. Bunun nedeni tarayıcının site köklerini tanımamasıdır, sunucular tanır.*

Köke ilişkin yollarla bağlanmış içeriği önizlemek için dosyayı uzak bir sunucuya yerleştirin ve sonra görüntülemek için Dosya > Tarayıcıda Önizleme'yi seçin.

3 Testi bitirdiğinizde tarayıcıdaki sayfayı kapatın.

Ayrıca bkz.

"Sitenin köke ilişkin yolları" sayfa 273

Tarayıcı önizleme tercihlerini ayarlama

Bir siteyi önizlerken kullanılacak tarayıcının tercihlerini ayarlayabilir ve birincil ve ikincil tarayıcı tanımlayabilirsiniz.

1 Dosya > Tarayıcıda Önizleme > Tarayıcı Listesini Düzenle'yi seçin.

2 Listeye tarayıcı eklemek için artı (+) düğmesini tıklatın, Tarayıcı Ekle iletişim kutusunu tamamlayın ve sonra Tamam'ı tıklatın.

3 Listeden tarayıcı silmek için tarayıcıyı seçin ve eksi (-) düğmesini tıklatın.

4 Seçili tarayıcının ayarlarını değiştirmek için Düzenle düğmesini tıklatın, Tarayıcıyı Düzenle iletişim kutusunda gerekli değişiklikleri yapın ve sonra Tamam'ı tıklatın.

5 Seçili tarayıcının birincil mi yoksa ikincil mi tarayıcı olduğunu belirlemek için Birincil Tarayıcı veya İkincil Tarayıcı seçeneğini belirleyin.

F12 (Windows) ya da Option+F12 (Macintosh) birincil tarayıcıyı açar; Control+F12 (Windows) ya da Command+F12 (Macintosh) ikincil tarayıcıyı açar.

6 Önizleme ve sunucuda hata giderme için geçici bir kopya oluşturmak üzere Geçici Dosya Kullanarak Önizleme'yi işaretleyin. (Belgeyi doğrudan güncelleştirmek istiyorsanız bu seçeneğin işaretini kaldırın.)

Etkin içeriği Internet Explorer'da (Windows) önizleme

Windows XP Service Pack 2 güncelleştirmesini yükledikten sonra etkin içerik bulunan bir belgeyi Internet Explorer'da görüntülerseniz, tarayıcı etkin içerik görüntülemez. Bu sorunu belgenize Mark of the Web kodu ekleyerek giderebilirsiniz.

Internet Explorer, Yerel Makine bölgesinde çalışmayı deneyen etkin içeriği ve komut dosyasını engeller. Güvenlik nedeniyle, Microsoft bu bölgede varsayılan olarak çalışabileceklerle ilgili sınırlamaları artırmıştır. Mark of the Web kodu tarayıcıya etkin içeriği başka bir bölgede, bu durumda Internet bölgesinde çalıştırmasını bildirir. Daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/19578_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan 19578 numaralı TechNote makalesini okuyun.

Mark of the Web kodu ekleme

❖ Belgeniz Dreamweaver uygulamasında açıkken Komutlar > Web İşaretini Ekle'yi seçin.

Dreamweaver kodunuza aşağıdaki satırı ekler:

```
<!-- saved from url=(0014)about:internet -->
```

Bu satır tarayıcıya Yerel Makine bölgesini atlamasını ve etkin içeriği Internet bölgesinde çalıştırmasını bildirir.

Mark of the Web kodunu kaldırma

1 Dreamweaver uygulamasında, Mark of the Web kodunu içeren belgeyi açın.

2 Komutlar > Web İşaretini Kaldır'ı seçin.

Sayfaları mobil aygıtlarda önizleme

Dreamweaver'da oluşturulan sayfaları çeşitli mobil aygıtlarda önizlemek için Device Central'daki yerleştik Opera Small-Screen Rendering özelliğini kullanın. Farklı aygıtlarda farklı tarayıcılar yüklüdür ancak önizleme, içeriğin seçili aygıtta nasıl görüneceği ve davranacağına ilişkin iyi bir fikir verebilir.

1 Dreamweaver uygulamasını başlatın.

2 Dosya açma.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya > Tarayıcıda Önizle > Device Central seçeneğini belirleyin.
- Belge penceresi araç çubuğunda Önizle/hata Ayıkla tarayıcı düğmesini  tıklatın ve basılı tutun ve Device Central'da Önizle'yi seçin.

Dosya Device Central Emulator (Device Central Benzetimcisi) sekmesinde görüntülenir. Teste devam etmek için Device Sets (Aygıt Kümeleri) ya da Available Devices (Kullanılabilir Aygıtlar) listesinde farklı bir aygıtını adını çift tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Device Central ile Çalışma" sayfa 385

Bölüm 11: Sayfa koduyla çalışma

Adobe® Dreamweaver® CS4, kod ipuçları, kod daraltma, kod sorun giderme ve diğer düzenleme özellikleri sağlayan güçlü kod düzenleyici olmasının yanı sıra görsel tasarım aracıdır.

Dreamweaver'da kodlamaya ilişkin genel bilgiler

Desteklenen diller

Metin düzenleme özelliklerinin yanı sıra aşağıdaki dillerde kod yazmanıza yardım etmek için Adobe® Dreamweaver® CS4, kod ipuçları gibi çeşitli özellikler sunar.

- HTML
- XHTML
- CSS
- JavaScript
- ColdFusion Markup Language (CFML)
- VBScript (ASP için)
- C# ve Visual Basic (fASP.NET için)
- JSP
- PHP

Perl gibi diğer diller, Dreamweaver uygulamasındaki dile özel kodlama özellikleri tarafından desteklenmez; örneğin, Perl dosyaları oluşturabilir ve düzenleyebilirsiniz ancak kod ipuçları bu dile uygulanmaz.

Ayrıca bkz.

"Otomatik kod değiştirme" sayfa 295

"Kod ipuçlarını kullanma" sayfa 306

Geçersiz işaretleme

Belgenizde geçersiz kod varsa Dreamweaver bu kodu Tasarım görünümünde ve isteğe bağlı olarak Kod görünümünde görüntüler. Görünümlerden birinde kodu seçerseniz, Özellik denetimi neden geçersiz olduğuna ve nasıl düzeltileceğine dair bilgileri görüntüler.

Not: *Geçersiz kodu vurgulama seçeneği Kod görünümünde varsayılan olarak kapalıdır. Seçeneği açmak için Kod Görünümü'ne geçin (Görünüm > Kod) ve ardından Görünüm > Kod Görünümü Seçenekleri > Geçersiz Kodu Vurgula seçeneğini belirleyin.*

Bir belgeyi açtığınızda, çeşitli geçersiz kod tiplerini otomatik olarak yeniden yazmak üzere de tercihler belirleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kod görünümünü ayarlama" sayfa 301

"Kod yeniden yazma tercihlerini ayarlama" sayfa 304

Otomatik kod değiştirme

Dreamweaver uygulamasının elle yazdığınız kodu otomatik olarak belirlediğiniz ölçütlere göre düzeltmesi için seçenekler ayarlayabilirsiniz. Bununla birlikte, yeniden yazma seçenekleri etkinleştirilmedikçe veya kodu değiştiren bir eylem gerçekleştirmediğiniz sürece kodunuz yeniden yazılmaz. Örneğin Dreamweaver, Kaynak Formatlama Uygula komutunu kullanmadığınız sürece beyaz boşluğunuzu veya niteliklerinizin harf durumunu değiştirmez.

Bu yeniden kod yazma seçeneklerinden birkaçı varsayılan olarak etkinleştirilmiştir.

Dreamweaver uygulamasındaki Kaynağa Uygun HTML özellikleri, belgelerinizi metin tabanlı HTML düzenleyici ile Dreamweaver arasında, içerikte ve orijinal HTML kaynak kodunun yapısında çok az etkiyle veya hiçbir etki olmadan ileri veya geri taşımanıza olanak sağlar. Bu özelikler şunları içerir:

- Geçerli belgeyi düzenlemek için diğer üreticilerin metin düzenleyicisini kullanma.
- Varsayılan olarak Dreamweaver, kod yeniden yazma seçeneklerini etkinleştirmediğiniz sürece, kod geçersiz olsa bile diğer HTML düzenleyicilerde oluşturulan veya düzenlenen kodu değiştirmez.
- Dreamweaver, değerlendirmek için ölçütü olmadığından tanımadığı etiketleri (XML etiketleri de dahil) değiştirmez. Tanınmayan etiket başka bir etiketle çakışırsa, (örneğin, `<YeniEtiketim><em>metin</YeniEtiketim></em>)`, Dreamweaver bunu hata olarak işaretler ancak kodu yeniden yazmaz.
- İsteğe bağlı olarak Kod görünümünde Dreamweaver uygulamasını geçersiz kodu vurgulaması için ayarlayabilirsiniz (sarı renkte). Vurgulanan bir bölümü seçtiğinizde, Özellik denetimi hatayı nasıl düzelteceğinize dair bilgileri görüntüler.

Ayrıca bkz.

"Kodlama tercihlerini ayarlama" sayfa 301

"Kod yeniden yazma tercihlerini ayarlama" sayfa 304

"Klavye kısayollarını özelleştirme" sayfa 301

"Sunucu davranışı kodu" sayfa 299

XHTML kodu

Dreamweaver yeni XHTML kodu üretir ve mevcut XHTML kodunu birçok XHTML gereksinimine uyacak biçimde düzeltir. Kalan az miktardaki XHTML gereksinimini karşılamak için gereksinim duyduğunuz araçlar da sağlanmıştır.

Not: *Bazı gereksinimler aynı zamanda çeşitli HTML sürümlerinde de gereklidir.*

Aşağıdaki tabloda Dreamweaver uygulamasının otomatik karşıladığı XHTML gereksinimleri açıklanmıştır:

XHTML gereksinimi	**Dreamweaver'ın gerçekleştirdiği eylemler**

Belgede, kök öğesinden önce DOCTYPE açıklaması olmalı ve açıklama, XHTML için üç Belge Türü Açıklama (DTD) dosyasından birine başvuruda bulunmalıdır (kesin, geçişli veya çerçeve kümesi).	XHTML belgesine XHTML DOCTYPE ekler:
	`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">`
	Ayrıca, XHTML belgesinin çerçeve kümesi varsa:
	`<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">`

Belgenin kök öğesi `html` olmalı ve `html` öğesi XHTML ad boşluğunu göstermelidir.	`namespace` niteliğini `html` öğesine aşağıdaki gibi ekler: `<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">`
Standart bir belgede `head`, `title` ve `body` yapısal öğeler olmalıdır. Çerçeve kümesi belgesinde `head`, `title` ve `frameset` yapısal öğeler olmalıdır.	Standart bir belgede, `head`, `title` ve `body` öğelerini dahil eder. Çerçeve kümesi belgesinde, `head`, `title` ve `frameset` öğelerini dahil eder.
Belgedeki tüm öğeler düzgün olarak iç içe geçmelidir: `<p>Bu bir <i>kötü örnektir.</p></i> <p>Bu bir <i>iyi örnektir.</i></p>`	Düzgün olarak iç içe geçmiş kod üretir ve XHTML'yi düzeltirken Dreamweaver tarafından üretilen koddaki iç içe geçmeyi düzeltir.
Tüm öğe ve nitelik adları küçük harf olmalıdır.	Ürettiği XHTML kodunda ve XHTML'yi düzeltirken, etiket ve nitelik harf durumu tercihlerinize bakmaksızın HTML öğe ve nitelik adlarını küçük harf olmaya zorlar.
DTD'de EMPTY olarak açıklanmadığı sürece her öğenin kapama etiketi olmalıdır.	Ürettiği koda ve XHTML'yi düzeltirken kapama etiketleri ekler.
Boş öğelerin kapama etiketi olmalıdır veya açma etiketi `/>` ile bitmelidir. Örneğin, ` ` geçerli değildir; doğru form ` </br>` veya ` ` formudur. Aşağıdakiler boş öğelerdir `area`, `base`, `basefont`, `br`, `col`, `frame`, `hr`, `img`, `input`, `isindex`, `link`, `meta` ve `param`. XML'nin etkinleştirilmediği tarayıcılarla geriye doğru uyumluluk için `/>` öğesinden önce bir boşluk olmalıdır (örneğin, ` ` olmalı, ` ` olmamalı).	Ürettiği koda ve XHTML'yi düzeltirken, boş etiketlerde kapama eğik çizgisinden önce bir boşlukla boş öğeler ekler.
Nitelikler küçültülemez; örneğin, `<td nowrap>` geçerli değildir; `<td nowrap="nowrap">` doğru formdur. Bu, aşağıdaki nitelikleri etkiler: `checked`, `compact`, `declare`, `defer`, `disabled`, `ismap`, `multiple`, `noresize`, `noshade`, `nowrap`, `readonly` ve `selected`.	Ürettiği koda ve XHTML'yi düzeltirken tam nitelik değeri çifti ekler. Not: HTML tarayıcısı HTML 4'ü desteklemiyorsa, tam formda göründüklerinde bu Boolean niteliklerini yorumlayamayabilir.
Tüm nitelik değerleri tırnak işaretlerinin içine alınmalıdır.	Ürettiği koda ve XHTML'yi düzeltirken nitelik değerlerinin çevresine tırnak işaretleri ekler.
Aşağıdaki öğelerin `name` niteliğinin yanı sıra `id` niteliği de olmalıdır: `a`, `applet`, `form`, `frame`, `iframe`, `img` ve `map`. Örneğin, `<a name="intro">Giri </a>` doğru değildir; `<a id="intro">Giri </a>` veya `<a id="section1" name="intro"> Giri </a>` doğru formdur.	`name` niteliği Özellik denetimi tarafından ayarlandığında, Dreamweaver uygulamasının ürettiği ve XHTML'yi düzeltirken `name` ve `id` niteliklerini aynı değere ayarlar.

XHTML gereksinimi	Dreamweaver'ın gerçekleştirdiği eylemler
Numaralandırılmış türdeki değerlere sahip nitelikler için değerler küçük harf olmalıdır. Numaralandırılmış türdeki değer, izin verilen değerlerin belirlenen listesindeki bir değerdir; örneğin, `align` niteliğinin aşağıdaki izin verilen değerleri vardır: `center`, `justify`, `left` ve `right`.	Ürettiği kodda ve XHTML'yi düzeltirken numaralandırılmış türdeki değerleri küçük harf olmaya zorlar.
Tüm komut dosyası ve stil öğelerinin `type` niteliği olmalıdır. (`script` öğesinin `type` niteliği HTML 4 sürümünden itibaren, `language` niteliği bırakıldığından beri gereklidir.)	Ürettiği kodda ve XHTML'yi düzeltirken `script` öğelerinin `type` ve `language` niteliklerini ve `style` öğelerinin `type` niteliğini ayarlar.
`img` ve `area` öğelerinin `alt` niteliği olmalıdır.	Ürettiği kodda bu nitelikleri ayarlar ve XHTML'yi düzeltirken eksik `alt` niteliklerini rapor eder.

Ayrıca bkz.

"Sayfaları XHTML uyumlu olarak işaretleme" sayfa 325

Normal ifadeler

Normal ifadeler, metindeki karakter birleşimlerini tanımlayan modellerdir. Bunları, "var" ve sayı içeren nitelik değerleriyle başlayan satırlar gibi kavramları tanımlamaya yardımcı olması için kod aramalarınızda kullanın.

Aşağıdaki tabloda normal ifadelerdeki özel karakterler, anlamları ve kullanım örnekleri listelenmiştir. Tablodaki özel karakterlerden birini aramak için karakterden önce geriye yatık eğik çizgi kullanarak özel karakteri kaçırın. Örneğin, `bazı ko ullar uygulanır*` cümlesindeki gerçek yıldız işaretini aramak için arama modeliniz aşağıdaki gibi görünebilir: *uygula**. Yıldız işaretini kaçırmazsanız, "uygula" sözcüğünün tüm örneklerini bulacaksınız ("uygula", uygulaa" ve "uygulaaa" da olmak üzere), sadece ardından yıldız işareti geleni bulamayacaksınız.

Karakter	Eşleşmeler	Örnek
^	Giriş veya satırın başlangıcı	`^T`, "Tarihi olay" ifadesindeki "T" harfiyle eşleşir ancak "Kardeşim Tolga'nın Barı" ifadesinde eşleşmez
$	Giriş veya satırın sonu	`h$`, "tarih" sözcüğündeki "h" ile eşleşir ancak "tarihçi" ile eşleşmez
*	İlk karakter 0 veya daha fazla defa.	`um*` "kum" sözcüğündeki "um" ile; "umman" sözcüğündeki "umm" ile ve "kulak" sözcüğündeki "u" ile eşleşir.
+	İlk karakter 1 veya daha fazla defa.	`um+` "kum" sözcüğündeki "um" ile; "umman" sözcüğündeki "umm" ile eşleşir ancak "kulak" sözcüğündeki "u" ile eşleşmez.
?	İlk karakter en fazla bir kez (diğer bir deyişle, ilk karakterin isteğe bağlı olduğunu belirtir).	`st?on`, "Johnson" öğesindeki "son" ile ve "Johnston" öğesindeki "ston" ile eşleşir ancak "Appleton" veya "tansiyon" ile eşleşmez.
.	Yeni satır haricinde herhangi bir tek karakter.	`.an`, "kanlı canlı insanlar" cümlesindeki "kan" ve "can" ile eşleşir
x|y	X veya y.	`FF0000|0000FF`, `bgcolor="#FF0000"` öğesindeki "FF0000" ile ve `font color="#0000FF"` öğesindeki "0000FF"" ile eşleşir
{n}	İlk karakterin tam olarak n kez yinelemesi	`o{2}`, "saat" öğesindeki "aa" ile ve "yaaaaa" öğesindeki ilk iki a ile eşleşir ancak "sabır" öğesinde eşleşme olmaz
{n,m}	İlk karakterin en az n kez en fazla da m kez tekrarı.	`F{2,4}`"#FF0000" öğesindeki "FF" ile ve #FFFFFF öğesindeki ilk dört F ile eşleşir
[abc]	Köşeli parantezler içindeki karakterlerden herhangi biri Kısa çizgi ile karakterlerin aralığını belirtir (örneğin, [a-f], [abcdef] öğesine eşdeğerdir).	`[e-g]`, "kesir" öğesindeki "e" ile; "fuzuli" öğesindeki "f" ile ve "gök" öğesindeki "g" ile eşleşir.

Karakter	Eşleşmeler	Örnek
[^abc]	Köşeli parantezler içinde yer almayan karakterlerden herhangi biri Kısa çizgi ile karakterlerin aralığını belirtir (örneğin, [^a-f], [^abcdef] öğesine eşdeğerdir).	`[^aeiou]`, öncelikli olarak "portakal" öğesindeki "r" ile; "büyük" öğesindeki "b" ile ve "eşek" öğesindeki "k" ile eşleşir
\b	Sözcük sınırlayıcı (boşluk veya satır başı gibi).	`\bb`, "büyük" öğesindeki "b" ile eşleşir ancak "kelebek" veya "taleb" ile eşleşmez
\B	Sözcük sınırlayıcı dışında herhangi bir şey.	`\Bb`, "kelebek" öğesindeki "b" ile eşleşir ancak "büyük" ile eşleşmez
\d	Herhangi bir sayısal karakter. [0-9] öğesine eşdeğerdir.	`\d`, "C3PO" öğesindeki "3" ile ve "daire 2G" öğesindeki "2" ile eşleşir
\D	Herhangi bir sayısal olmayan karakter. [^0-9] öğesine eşdeğerdir.	`\D` "900S" öğesindeki "S" ile ve "Q45" öğesindeki "Q" ile eşleşir
\f	Form besleme.	
\n	Satır besleme.	
\r	Satır başı.	
\s	Boşluk, sekme, form besleme veya satır besleme dahil olmak üzere herhangi bir tek beyaz boşluk karakteri	`\sbüyük` "çok büyük" öğesindeki "büyük" ile eşleşir ancak "büsbüyük" öğesindekiyle eşleşmez
\S	Beyaz boşluk olmayan herhangi bir tek karakter.	`\Sbüyük` "büsbüyük" öğesindeki "büyük" ile eşleşir ancak "çok büyük" öğesindekiyle eşleşmez
\t	Sekme.	
\w	Alt çizgi de olmak üzere herhangi bir alfa sayısal karakter. [A-Za-z0-9_] öğesine eşdeğerdir.	b\w*, "bağıran köpek" öğesindeki "bağıran" ile ve "büyük beyaz köpek" öğesindeki hem "büyük" hem de "beyaz" ile eşleşir
\W	Alfa sayısal olmayan herhangi bir karakter. [^A-Za-z0-9_] öğesine eşdeğerdir.	\W, "Ali&Veli" öğesindeki "&" ile ve "%100" öğesindeki "%" ile eşleşir
Control+Enter veya Shift+Enter (Windows) ya da Control+Return veya Shift+Return veya Command+Return (Macintosh)	Dönüş karakteri. Bunu ararken, normal ifadeleri kullanmıyorsanız Boşluğu Yoksay seçeneğinin işaretini kaldırdığınızdan emin olun. Bunun özel bir karakterle eşleştiğine, satır kesmesinin genel kavramıyla eşleşmediğine dikkat edin; örneğin,` ` etiketiyle veya `<p>` etiketiyle eşleşmez. Dönüş karakterleri Tasarım görünümünde satır kesmeleri olarak değil boşluklar olarak görüntülenir.	

Daha sonra başvuruda bulunmak için normal ifade içinde gruplamayı ayarlamak için parantezler kullanın. Ardından, parantez içinde birinci, ikinci, üçüncü ve daha sonraki gruplamaya başvuruda bulunmak için Bununla Değiştir alanında $1, $2, $3 vb. kullanın.

Not: *Arama Değeri kutusunda, normal ifadedeki daha önceki parantez içindeki gruplamaya başvurmak için $1, $2, $3 yerine \1, \2, \3 kullanın.*

Örneğin, (\d+)\/(\d+)\/(\d+) öğelerini arama ve $2/$1/$3 ile değiştirme, eğik çizgilerle ayrılmış tarihteki gün ve ayın yerini değiştir, böylece Amerika stili tarihten Avrupa stili tarihe dönüştürür.

Ayrıca bkz.

"Koddaki etiketleri, nitelikleri veya metni arama" sayfa 318

"Arama modellerini kaydetme ve geri çağırma" sayfa 318

Sunucu davranışı kodu

Dinamik bir sayfa oluşturduğunuzda ve Sunucu Davranışları panelinden bir sunucu davranışı seçtiğinizde, Dreamweaver sunucu davranışının çalışması için sayfanıza bir veya daha fazla kod kümesi ekler.

Kod kümesi içindeki bir kodu elle değiştirirseniz, sunucu davranışını düzenlemek için Bağlamalar ve Sunucu Davranışları panelleri gibi panelleri artık kullanamazsınız. Dreamweaver, sunucu davranışlarını algılamak ve bunları Sunucu Davranışları panelinde görüntülemek için sayfa kodunda özel modelleri arar. Kod kümesindeki bir kodu herhangi bir şekilde değiştirirseniz Dreamweaver, sunucu davranışını artık algılayamaz ve bunu Sunucu Davranışları panelinde görüntüleyemez. Bununla birlikte sunucu davranışı sayfada bulunmaya devam eder ve Dreamweaver uygulamasındaki kodlama ortamında düzenleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Otomatik kod değiştirme" sayfa 295

"Görsel geliştirme için çalışma alanını en iyileştirme" sayfa 535

"Veritabanı kayıtlarını görüntüleme" sayfa 566

Kodlama ortamını ayarlama

Kod yazanlara yönelik çalışma alanları kullanma

Çalışma biçiminize uyması için Dreamweaver kodlama ortamınızı uyarlayabilirsiniz. Örneğin, kodun görüntülenme biçimini değiştirebilir, farklı klavye kısayolları ayarlayabilir veya favori etiket kitaplığınızı içe aktarıp kullanabilirsiniz.

Dreamweaver, en iyi kodlama deneyimi için tasarlanmış çeşitli çalışma alanı mizanpajlarıyla birlikte gelir. Uygulama çubuğundaki çalışma alanı değiştiricisinde; Uygulama Geliştirici, Uygulama Geliştirici Ekstra, Kodlayıcı ve Kodlayıcı Ekstra çalışma alanları arasından seçim yapabilirsiniz. Bu çalışma alanlarının tümü, varsayılan olarak Kod görünümünü gösterir (tüm Belge penceresinde veya Kod ve Tasarım görünümlerinde) ve ekranın sol tarafında sabit panellere sahiptir. Uygulama Geliştirici Ekstra dışındaki tüm çalışma alanları, varsayılan görünümden Özellik denetimini çıkarır.

Önceden tasarlanmış çalışma alanlarından hiçbiri tam olarak ihtiyacınız olanı sunmuyorsa, istediğiniz konumda panel açıp sabitleyerek ve ardından çalışma alanını özel çalışma alanı olarak kaydederek kendi çalışma alanı mizanpajınızı oluşturabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Pencereleri ve panelleri yönetme" sayfa 24

"Çalışma alanlarını kaydetme ve değiştirme" sayfa 29

"Klavye kısayollarını özelleştirme" sayfa 34

"Etiket kitaplıklarını yönetme" sayfa 339

Kodu görüntüleme

Geçerli belgenin kaynak kodunu çeşitli yöntemlerle görebilirsiniz: Kod görünümünü etkinleştirerek Belge penceresinde görüntüleyebilir, Belge penceresini hem sayfayı hem de ilgili kodunu görüntülemek üzere bölebilir veya ayrı bir kodlama penceresi olan Kod denetiminde çalışabilirsiniz. Kod denetimi, Kod görünümü gibi çalışır; geçerli belgenin ayrılabilir Kod görünümü olarak düşünebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kod formatını değiştirme" sayfa 302

"Kod ipucu tercihlerini ayarlama" sayfa 308

"Kod renklerini ayarlama" sayfa 305

Belge penceresinde kodu görüntüleme

❖ Görünüm > Kod'u seçin.

Belge penceresinde sayfayı aynı anda kodlama ve düzenleme

1 Görünüm > Kod ve Tasarım'ı seçin.

Kod üst bölmede ve sayfa alt bölmede görüntülenir.

2 Sayfayı üst bölümde görüntülemek için Belge araç çubuğundaki Görünüm Seçenekleri menüsünden Tasarım Görünümü Üste'yi seçin.

3 Belge penceresindeki bölmelerin boyutunu ayarlamak için ayırıcı çubuğu istediğiniz konuma sürükleyin. Ayırıcı çubuk, iki bölme arasında yer alır.

Tasarım görünümünde değişiklik yaptığınızda Kod görünümü otomatik olarak güncelleştirilir. Ancak, Kod görünümünde değişiklik yaptığınızda, Tasarım görünümünü tıklatarak veya F5 tuşuna basarak belgeyi elle güncelleştirmelisiniz.

Kod denetimi ile kodu ayrı sayfada görüntüleme

Kod denetimi, ayrı bir kodlama penceresinde Kod görünümündeki gibi çalışmanıza olanak sağlar.

❖ Pencere > Kod Denetimi'ni seçin. Araç çubuğunda aşağıdaki seçenekler vardır:

Dosya Yönetimi Dosyalarınızı koyar veya alır.

Tarayıcıda Önizleme/Hata Ayıklama Belgenizi tarayıcıda önizler veya hata ayıklar.

Tasarım Görünümünü Yenile Belgeyi Tasarım görünümünde güncelleştirir, böylece kodda yaptığınız değişiklikleri yansıtır. Kodda yaptığınız değişiklikler, dosyayı kaydetme veya bu düğmeyi tıklatma gibi bazı eylemleri yerine getirene kadar Tasarım görünümünde otomatik olarak görüntülenmezler.

Referans Referans panelini açar. Bkz. "Dil referans materyali kullanma" sayfa 319.

Kodda Gezinme Kod içinde hızlı biçimde ilerlemenizi sağlar. Bkz. "JavaScript veya VBScript işlevine gitme" sayfa 315.

Görünüm Seçenekleri Kodun nasıl görüntüleneceğini ayarlamanızı sağlar. Bkz. "Kod görünümünü ayarlama" sayfa 301.

Pencerenin sol bölümündeki Kodlama araç çubuğunu kullanmak için bkz. "Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme" sayfa 308

Klavye kısayollarını özelleştirme

Dreamweaver uygulamasında favori klavye kısayollarınızı kullanabilirsiniz. Belirli klavye kısayollarını kullanmaya alıştıysanız (örneğin satır kesmesi için Shift+Enter), koddaki belirli bir konuma gitmek için Control+G veya dosyayı doğrulamak için Shift+F6 gibi, Klavye Kısayolu Düzenleyicisi'ni kullanarak bu kısayolları Dreamweaver uygulamasına ekleyebilirsiniz.

Yönergeler için bkz. "Klavye kısayollarını özelleştirme" sayfa 34.

Ayrıca bkz.

"Kod parçacıklarıyla çalışma" sayfa 316

Dosyaları varsayılan olarak Kod görünümünde açma

Normalde herhangi bir HTML içermeyen (JavaScript komut dosyası gibi) bir dosya türünü açarken, dosya Tasarım görünümü yerine Kod görünümünde (veya Kod denetiminde) açılır. Kod görünümünde açılacak dosya türlerini belirleyebilirsiniz

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin.

3 Kod Görünümünde Aç iletişim kutusunda Kod görünümünde otomatik açılmasını istediğiniz dosya türünün dosya adı uzantısını ekleyin

Dosya adı uzantılarının arasına boşluk girin. İstediğiniz kadar uzantı ekleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Harici düzenleyici kullanma" sayfa 305

"Doğrulayan ile kodlama hatalarını bulma" sayfa 322

Kodlama tercihlerini ayarlama

Kodlama tercihleri hakkında

Diğerlerinin yanı sıra, kod formatlama ve renklendirme gibi kodlama tercihlerini belirli gereksinimlerinizi karşılayacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Not: *Gelişmiş tercihleri ayarlamak için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanın (bkz. "Etiket kitaplıklarını yönetme" sayfa 339*

Kod görünümünü ayarlama

Görünüm > Kod Görünüm Seçenekleri menüsünden sözcük sarmayı, kodun satır numaralarını görüntülemeyi, geçersiz kodu vurgulamayı, girintilemeyi ayarlamayı ve gizli karakterleri görüntülemeyi ayarlayabilirsiniz.

1 Belgeyi Kod görünümünde veya Kod denetiminde görüntüleme

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Görünüm > Kod Görünüm Seçenekleri'ni belirleyin

- araç çubuğunda Kod görünümünün veya Kod denetiminin üst bölümündeki Görünüm Seçenekleri düğmesini tıklatın

3 Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini belirleyin veya seçimini kaldırın:

Sözcük Sarma Kodu sarar, böylece yatay olarak kaydırmadan kodu görebilirsiniz Bu seçenek satır kesmeleri eklemez; sadece kodun daha kolay görülmesini sağlar

Satır Numaraları Kodun yan tarafında satır numaralarını görüntüler.

Gizli Karakterler Beyaz boşluk yerine özel karakterleri görüntüler. Örneğin, her boşluğun yerini bir nokta, her sekmenin yerini köşeli çift ayraç ve satır kesmesinin yerini paragraf işareti alır.

Not: *Dreamweaver'ın kelime sarma için kullandığı yazılıma özel satır kesmeleri paragraf işaretiyle görüntülenmez.*

Geçersiz Kodu Vurgula Dreamweaver uygulamasının geçersiz HTML kodunu sarı renkte görüntülemesine neden olur. Geçersiz bir etiket seçtiğinizde, Özellik denetimi hatayı nasıl düzelteceğinize dair bilgileri görüntüler.

Sözdizimi Renklendirme Kod renklendirmeyi etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Renk düzenini değiştirmeyle ilgili bilgi için bkz. "Kod renklerini ayarlama" sayfa 305.

Otomatik Girinti Kod yazarken Enter tuşuna bastığınızda kodunuzu otomatik olarak girintiler. Kodun yeni satırı bir önceki satırla aynı seviyeye girintilenir. Girinti boşluğunu değiştirmeyle ilgili bilgi için "Kod formatını değiştirme" sayfa 302 konusundaki Sekme Boyutu seçeneğine bakın.

Ayrıca bkz.

"Kodu görüntüleme" sayfa 300

"Kodlama araç çubuğuna genel bakış" sayfa 14

"Kod ipucu tercihlerini ayarlama" sayfa 308

Kod formatını değiştirme

Girinti, satır uzunluğu ve etiketin har durumu ve nitelik adları gibi formatlama tercihlerini belirleyerek kodunuzun görünümünü değiştirebilirsiniz

Harf Durumunu Geçersiz Kıl seçeneği dışındaki tüm Kod Formatı seçenekleri otomatik olarak yeni belgelere veya oluşturduğunuz izleyen belgelere ek olarak uygulanır

Mevcut HTML belgelerini yeniden formatlamak için belgeyi açın ve Komutlar > Kaynak Formatını Uygula'yı seçin.

1 Düzen > Tercihler'i seçin.

2 Soldaki Kategori listesinden Kod Formatı'nı seçin.

3 Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Girinti Dreamweaver tarafından üretilen kodun girintilenip girintilenmeyeceğini belirtir (bu tercihlerde belirtilen girintileme kurallarına göre).

Not: *Bu iletişim kutusundaki birçok girintileme seçeneği sadece Dreamweaver tarafından üretilen koda uygulanır, yazdığınız koda uygulanmaz. Yazdığınız her kod satırının bir önceki satırla aynı düzeyde girintilenmesini sağlamak için Görünüm >Kod Görünüm Seçenekleri > Otomatik Girinti'yi seçin. Daha fazla bilgi için bkz:"Kod görünümünü ayarlama" sayfa 301.*

Birlikte (Metin kutusu ve açılır menü) Dreamweaver uygulamasının ürettiği kodu girintilemek için kaç adet boşluk veya sekme kullanması gerektiğini belirtir. Örneğin, kutuya 3 yazar ve açılır menüden Sekmeler'i seçerseniz, Dreamweaver uygulamasının ürettiği kod, her girintileme düzeyi için üç sekme karakteri kullanılarak girintilenir.

Sekme Boyutu Kod görünümünde her sekme karakterinin kaç karakter genişliğinde görüntüleneceğini belirler. Örneğin, Sekme Boyutu 4 olarak ayarlanmışsa, her sekme Kod görünümünde dört karakter genişliğinde boşluk olarak görüntülenir. Ayrıca, Birlikte Girinti 3 Sekme olarak ayarlanmışsa, Dreamweaver tarafından üretilen kod, her düzey için üç sekme karakteri kullanılarak girintilenir, bu da Kod görünümünde oniki karakter genişliğinde boşluk olarak görüntülenir.

Not: *Dreamweaver, boşluklar veya sekmeler kullanarak girintiler; kod eklerken boşluk dizesini sekmeye dönüştürmez.*

Otomatik Sarma Satır belirlenen sütun genişliğine ulaştığında satır kesme karakteri ("zorunlu" satır başı da denir) ekler. (Dreamweaver, satır kesme karakterlerini sadece tarayıcılarda belgenin görünümü bozmayacağı yerlere ekler, bu nedenle kimi satırlar Otomatik Sarma seçeneğinin belirlediğinden daha uzun olabilir.) Bunun aksine, Kod görünümündeki Sar seçeneği uzun satırları (pencerenin genişliğinden daha uzun olan satırları) satır kesme karakteri varmış gibi görüntüler, ancak gerçekte satır kesme karakteri eklemez.

Satır Kesme Türü Uzak sitenizi barındıran uzak sunucunun (Windows, Macintosh veya UNIX) türünü belirler. Doğru satır kesme türünü seçme, HTML kaynak kodunuzun uzak sunucuda görüntülendiğinde doğru görüntülenmesini sağlar. Bu ayar aynı zamanda sadece belirli türdeki satır kesmelerini tanıyan harici metin düzenleyicide çalışırken de kullanışlıdır. Örneğin, Not Defteri harici düzenleyicinizse, CR LF (Windows); harici düzenleyiciniz SimpleText ise CR (Macintosh) seçeneğini kullanın.

Not: *FTP kullanarak bağlandığınız sunucular için bu seçenek sadece ikili aktarım moduna uygulanır; Dreamweaver uygulamasındaki ASCII transfer modu bu seçeneği yok sayar. ASCII modunu kullanarak dosyaları karşıdan yüklüyorsanız, Dreamweaver satır kesmelerini bilgisayarınızın işletim sistemini temel alarak ayarlar; ASCII modunu kullanarak karşıya dosya yüklüyorsanız, satır kesmelerinin tümü CR LF olarak ayarlanır.*

Varsayılan Etiket Durumu ve Varsayılan Nitelik Durumu Etiket ve nitelik adlarının büyük küçük harf durumunu denetler. Bu seçenekler Tasarım görünümünde eklediğiniz veya düzenlediğiniz etiket ve niteliklere uygulanır ancak doğrudan Kod görünümünde girdiğiniz etiket ve niteliklere veya açtığınız zaman zaten belgede olan etiket ve niteliklere uygulanmaz (Geçersiz Kılınacak Harf Durumu seçeneklerinden birini belirlemediğiniz sürece).

Not: *Bu tercihler sadece HTML sayfalarına uygulanır. Büyük harf etiketler ve nitelikler geçersiz XHTML olduğundan Dreamweaver XHTML sayfaları için bunu yok sayar.*

Geçersiz Kılınacak Harf Durumu: Etiketler ve Nitelikler Mevcut HTML belgesini açtığınız zaman da dahil olmak üzere belirlediğiniz harf durumu seçeneklerinin her seferinde zorlanıp zorlanmayacağını belirler. Bu seçeneklerden birini belirleyip iletişim kutusundan çıkmak üzere Tamam'ı tıklattığınızda, bu andan itibaren açtığınız her belgedeki etiket veya niteliklerin yanı sıra geçerli belgedeki tüm etiket veya nitelikler hemen belirlenen harf durumuna dönüştürülür (bu seçeneği tekrar devre dışı bırakana kadar geçerlidir). Ekle panelini kullanarak eklediğiniz etiket veya niteliklerin yanı sıra Kod görünümünde ve Hızlı Etiket Düzenleyici'de yazdığınız etiket veya nitelikler de belirlediğiniz harf durumuna dönüştürülür. Örneğin, etiket adlarının her zaman küçük harfe dönüştürülmesini istiyorsanız, Varsayılan Etiket Harf Durumu seçeneğinde küçük harfi belirleyin ve ardından Geçersiz Kılınacak Harf Durumu: Etiketler seçeneğini belirleyin. Ardından, büyük harfli etiket adları içeren bir belge açtığınızda, Dreamweaver tümünü küçük harfe dönüştürür.

Not: *Eski HTML sürümlerinde büyük ve küçük harfli etiket ve nitelik adlarına izin verilir ancak XHTML etiket ve nitelik adlarında küçük harf gerektirir. Web XHTML'ye doğru ilerlemektedir, bu nedenle küçük harfli etiket ve nitelik adları kullanılması genellikle daha iyidir.*

TD Etiketi: TD Etiketi İçine Kesme Ekleme Bazı eski tarayıcılarda, beyaz boşluk veya satır kesmeleri <td> etiketinin hemen ardında veya </td> etiketinin hemen önünde olduğunda karşılaşılan oluşturma sorunuyla ilgilidir. Bu seçeneği belirlediğinizde Dreamweaver, <td> etiketinin ardına veya </td> etiketinin önüne, Etiket Kitaplığı formatlamasında satır kesmesinin orada olması gerektiğini belirtse bile satır kesmeleri yazmaz.

Gelişmiş Formatlama Stil Sayfalarını Basamaklama (CSS) kodu ve Etiket Kitaplığı Düzenleyici içindeki bağımsız etiket ve niteliklerin formatlama seçeneklerini ayarlamanıza olanak sağlar.

Beyaz Boşluk Karakteri (Sadece Japonca sürüm) HTML kodu için   veya Zenkaku boşluğu seçmenize olanak sağlar. Bu seçenekte belirlenen beyaz boşluk tablo oluştururken ve Japonca Kodlama sayfalarında "Birden Çok Ardışık Boşluğa İzin Ver" seçeneği etkinleştirildiğinde boş etiketler için kullanılır.

Ayrıca bkz.

"CSS kodunu formatlama" sayfa 150

"Kod ipucu tercihlerini ayarlama" sayfa 308

Kod yeniden yazma tercihlerini ayarlama

Kod yeniden yazma tercihlerini Dreamweaver uygulamasının siz belgeleri açarken, form öğelerini kopyalayıp yapıştırırken ve Özellik denetimi gibi araçlar kullanarak nitelik değerleri ve URL'ler girerken bu işlemleri yapıp yapmayacağını veya nasıl yapacağını belirlemek için kullanın. Kod görünümünde HTML veya komut dosyaları düzenlerken bu tercihlerin bir etkisi yoktur.

Yeniden yazma seçeneklerin devre dışı bırakırsanız, yeniden yazılabileceği HTML için geçersiz işaretleme öğeleri Belge penceresinde görüntülenir.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki Kategori listesinden Kod Yeniden Yazma'yı seçin.

3 Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Yuvalı veya Kapatılmamış Etiketleri Geçersiz Olarak Düzelt Çakışan etiketleri yeniden yazar. Örneğin, `<b><i>metin</b></i>`, `<b><i>metin</i></b>` olarak yeniden yazılır. Bu seçenek aynı zamanda eksikse, kapama tırnak işaretlerini ve kapama parantezlerini de ekler.

Yapıştırılırken Form Öğesini Yeniden Adlandır Form nesneleri için çift ad girmemenizi sağlar. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.

Not: *Bu tercihler kutusundaki diğer tercihlerden farklı olarak bu seçenek bir belgeyi açtığınızda uygulanmaz, sadece form öğesini kopyalayıp yapıştırdığınızda uygulanır.*

Ekstra Kapatma Etiketlerini Kaldır İlgili açma etiketi olmayan kapatma etiketlerini siler.

Etiketleri Düzeltirken veya Kaldırırken Bildir Dreamweaver uygulamasının düzeltmeyi denediği teknik olarak geçersiz HTML'nin özetini görüntüler. Özet, sorunun konumunu belirtir (satır ve sütun numaralarını kullanarak) böylece düzeltmeyi bulabilir ve hedeflediğiniz biçimde oluşturulduğundan emin olabilirsiniz.

Kodu Hiçbir Zaman Yeniden Yazma: Şu Uzantılı Dosyalarda Dreamweaver uygulamasının belirtilen dosya adı uzantısı olan dosyalarda kodu yeniden yazmasını engellemenize olanak sağlar. Bu seçenek özellikle diğer üreticilerin etiketlerini içeren dosyalarda kullanışlıdır.

Nitelik Değerlerinde & Kullanarak <, >, & ve " İşaretlerini Kodla Girdiğiniz veya Özellik denetimi gibi Dreamweaver araçları kullanarak düzenlediğiniz nitelik değerlerinin sadece geçerli karakterler içermesini sağlar. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.

Not: *Bu seçenek ve izleyen seçenekler Kod görünümünde yazdığınız URL'lere uygulanmaz. Ayrıca, dosyada zaten mevcut olan kodun değişmesine neden olmaz.*

Özel Karakterleri Kodlama Dreamweaver uygulamasının sadece geçerli karakterler kullanmak üzere URL'leri değiştirmesini engeller. Bu seçenek varsayılan olarak etkindir.

&# Kullanarak URL'lerde Özel Karakterleri Kodla Girdiğiniz veya Özellik denetimi gibi Dreamweaver araçları kullanarak düzenlediğiniz URL'lerin sadece geçerli karakterler içermesini sağlar.

% Kullanarak URL'lerde Özel Karakterleri Kodla Bir önceki seçenekteki gibi işlem yapar ancak özel karakterleri kodlamak için farklı bir yöntem kullanır. Bu kodlama yöntemi (yüzde işareti kullanma) eski tarayıcılarda kullanmak için daha uygun olabilir ancak bazı dillerdeki karakterlerle düzgün çalışmaz.

Ayrıca bkz.

"Microsoft Word HTML dosyalarını düzeltme" sayfa 74

"Kod ipucu tercihlerini ayarlama" sayfa 308

Kod renklerini ayarlama

Kod renklendirme tercihlerini, etiketler ve formla ilgili etiketler veya JavaScript tanımlayıcılar gibi kod öğelerinin genel kategorilerini belirlemek için kullanın. Belirli bir etiketin renk tercihlerini ayarlamak için etiket tanımını Etiket Kitaplığı Düzenleyici'de düzenleyin.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki Kategori listesinden Kod Rengi'ni seçin.

3 Kod görünümü ve Kod denetimi için varsayılan arka plan rengini seçin.

4 Bir belge türü seçin ve Renk Şemasını Düzenle'yi tıklatın.

5 Bir öğe seçin ve metin rengini, arka plan rengini ve (isteğe bağlı) stilini (kalın, italik veya altı çizgili) ayarlayın, ardından Tamam'ı tıklatın.

Önizleme bölmesindeki örnek kod, yeni renkler ve stillerle eşleşmek üzere değişir.

6 Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Şablon için kod renklendirme tercihlerini özelleştirme" sayfa 418

"Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri düzenleme" sayfa 340

"Kod ipucu tercihlerini ayarlama" sayfa 308

Harici düzenleyici kullanma

Özel dosya adı uzantıları olan dosyaları düzenlemek için kullanmak amacıyla harici düzenleyici belirleyebilirsiniz. Örneğin, JavaScript (JS) dosyalarını düzenlemek için BBEdit, Not Defteri veya Dreamweaver uygulamasından TextEdit gibi metin düzenleyici başlatabilirsiniz.

Farklı dosya adı uzantıları için farklı harici düzenleyiciler atayabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dosyaları varsayılan olarak Kod görünümünde açma" sayfa 301

Dosya türü için harici düzenleyici ayarlama

1 Düzen > Tercihler'i seçin.

2 Soldaki Kategori listesinden Dosya Türleri/Düzenleyiciler'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Kod Görünümünde Açma Dreamweaver'da Kod görünümünde otomatik açılması için dosya adı uzantılarını belirleyin.

Harici Kod Düzenleyici Kullanılacak metin düzenleyicisini belirler.

Değiştirilen Dosyaları Yeniden Yükle Dreamweaver, Dreamweaver uygulamasında açılan belgede harici olarak yapılan değişiklikleri algıladığında gerçekleştireceği davranışı belirler.

Başlangıçta Kaydet Dreamweaver uygulamasının düzenleyiciyi başlatmadan önce belgeyi her zaman kaydedeceğini, belgeyi hiçbir zaman kaydetmeyeceğini veya harici düzenleyici her başlatıldığında kaydedilip kaydedilmeyeceğini size soracağını belirler.

Fireworks Çeşitli ortam dosyası türleri için düzenleyicileri belirler.

Harici kod düzenleyici başlatma

❖ Düzen > Birlikte Düzenlenen Dış Düzenleyici'yi seçin.

Kod yazma ve düzenleme

Kod ipuçlarını kullanma

Kod ipuçları özelliği kodu hızlıca ve hatasız olarak eklemenize yardım eder. Kod görünümünde karakterler yazarken, girişinizi otomatik olarak tamamlayan bir adaylar listesi görürsünüz. Örneğin, bir etiketin veya CSS özellik adının ilk karakterlerini yazarken, bu karakterlerle başlayan br seçenekler listesi görürsünüz. Bu özellik, kodu ekleme ve düzenlemeyi kolaylaştırır. Bu özelliği, bir etiket için kullanılabilen nitelikleri, bir işlev için kullanılabilen parametreleri veya bir nesne için kullanılabilen yöntemleri görmek için de kullanabilirsiniz.

Kod ipuçları birçok kod türü için kullanılabilir. Belirli bir kod türünün başlangıç karakterini yazdığınızda, uygun adayların bir listesini görürsünüz. Örneğin, HTML etiket adları için kod ipuçları listesini görüntülemek üzere, bir sol açılı ayraç (<) yazın. Benzer şekilde, JavaScript kod ipuçlarını görüntülemek için, bir nesneden sonra bir nokta (nokta işleci) yazın.

İşlevler ve nesnelerin kod ipuçlarını kullanırken en iyi sonuçları elde etmek için Kod İpuçları tercihler iletişim kutusunda Gecikme seçeneğini 0 saniye olarak ayarlayın.

Kod ipucu özelliği, dilde yerleşik olmayan özel JavaScript sınıflarını da tanır. Bu özel sınıfları kendiniz yazabilir veya Prototype gibi üçüncü taraf kitaplıklarından ekleyebilirsiniz.

Kod ipuçları listesi Backspace (Windows) veya Delete (Macintosh) tuşuna basıldığında kaybolur.

Kod ipucu verme hakkındaki video eğitimi için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4048_dw.

Dreamweaver'da JavaScript desteği hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10javascript.

Desteklenen diller ve teknolojiler

Dreamweaver aşağıdaki diller ve teknolojiler için kod ipuçlarını destekler:

- HTML
- CSS
- DOM (Document Object Model)
- JavaScript (özel sınıf ipuçlarını da içerir)
- Ajax
- Spry
- Adobe ColdFusion

- JSP
- PHP MySQL
- ASP JavaScript
- ASP VBScript
- ASP.NET C#
- ASP.NET VB

Kod ipuçları menüsünü görüntüleme

Kod ipuçları menüsü Kod görünümünde yazarken otomatik olarak görüntülenir. Ancak, yazmadan da kod ipuçları menüsünü elle görüntüleyebilirsiniz.

1 Kod görünümünde (Pencere > Kod), ekleme noktasını bir etiketin içine yerleştirin.

2 Control+Ara çubuğu tuşlarına basın.

Kod görünümünde kod ipuçlarını kullanarak kod ekleme

1 Kod parçasının başlangıcını yazın. Örneğin, bir etiket ekleyin, bir sol açılı ayraç (<) yazın. Nitelik eklemek için, ekleme noktasını bir etiket adından hemen sonraya yerleştirin ve Ara çubuğuna basın.

Öğe listesi (etiket adları veya nitelik adları gibi) görüntülenir.

İstediğiniz zaman listeyi kapatmak için Esc tuşuna basın.

2 Kaydırma çubuğunu veya Yukarı Ok ve Aşağı Ok tuşlarını kullanarak listede ilerleyin.

3 Listeden bir öğe eklemek için öğeyi çift tıklatın veya öğeyi seçip Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

Yeni oluşturulan CSS stili, CSS stilleri kod ipuçları listesinde görüntülenmiyorsa, kod ipuçları listesinde Stil Listesini Yenile'yi seçin. Tasarım görünümü açıksa, Stil Listesini Yenile'yi seçtikten sonra Tasarım görünümünde bazen geçici olarak geçersiz kod görülür. Bu geçersiz kodu Tasarım görünümünden kaldırmak için, stili eklemeyi tamamladıktan sonra yenilemek üzere F5 tuşuna basın.

4 Kapama etiketi eklemek için </ (eğik çizgi) yazın.

Not: *Varsayılan olarak, Dreamweaver, kapatma etiketinin ne zaman gerekli olduğunu belirler ve otomatik olarak ekler. Bu varsayılan davranışı, açılış etiketinin sağ açılı ayracını (>) yazdıktan sonra Dreamweaver uygulamasının kapatma etiketini eklemesi için değiştirebilirsiniz. Diğer bir seçenek olarak, varsayılan davranış hiç kapatma etiketi eklememek biçiminde de olabilir. Düzen > Tercihler > Kod İpuçlarını seçin ve ardından Kapatma Etiketleri seçeneklerinden birini belirleyin.*

Kod ipuçlarını kullanarak etiket düzenleme

- Bir niteliği farklı bir nitelikle değiştirmek için, niteliği ve değerini silin. Daha sonra bir nitelik ve değerini önceki yordamda açıklandığı şekilde ekleyin.
- Bir değeri değiştirmek için değeri silin ve ardından bir önceki yordamda açıklandığı gibi bir değer ekleyin.

JavaScript kod ipuçlarını yenileme

Dreamweaver, JavaScript dosyalarında çalışırken kullanılabilir kod ipuçları listesini otomatik olarak yeniler. Örneğin, birincil bir HTML dosyasında çalıştığınızı ve değişiklik yapmak için JavaScript dosyasına geçiş yaptığınızı varsayalım. Bu değişiklik, birincil HTML dosyasına döndüğünüzce kod ipuçları listesine yansıtılır. Ancak, otomatik güncelleştirme yalnızca Dreamweaver'daki JavaScript dosyalarını düzenlerseniz işler.

Dreamweaver dışındaki JavaScript dosyalarını düzenlerseniz, JavaScript kod ipuçlarını yenilemek için Control+nokta tuşlarına basın.

Kod ipucu ve sözdizimi hataları

Dreamweaver, kodunuzda sözdizimi hataları saptarsa, kod ipuçları bazen düzgün çalışmaz. Dreamweaver, sayfanın üst kısmında bir çubukta bilgi görüntleyerek sözdizimi hataları konusunda sizi uyarır. Sözdizimi Hatası Bilgi Çubuğu, Dreamweaver'ın hatayla karşılaştığı kodun ilk satırını görüntüler. Hataları düzelttikçe, Dreamweaver daha sonra meydana gelen hataları görüntülemeye devam eder.

Dreamweaver, sözdizimi hatalarının görüldüğü satır numaralarını vurgulayarak (kırmızıyla) ek yardım sağlar. Vurgulama, hatayı içeren dosyanın Kod görünümünde görülür.

Dreamweaver sözdizimi hatalarını yalnızca geçerli sayfa için değil; aynı zamanda ilgili sayfalar için görüntüler. Örneğin, dahil edilen bir JavaScript dosyasını kullanan bir HTML sayfası üzerinde çalıştığınızı varsayalım. Dahil edilen dosyada hata varsa, Dreamweaver JavaScript dosyası için de bir uyarı görüntüler. Belgenin üst kısmında adını tıklatarak, hatayı içeren ilgili dosyayı kolayca açabilirsiniz.

Kodlama araç çubuğundaki Sözdizimi Hata Uyarıları düğmesini tıklatarak Sözdizimi Hatası Bilgi Çubuğu'nu devre dışı bırakabilirsiniz.

Kod ipucu tercihlerini ayarlama

Kod ipuçları için varsayılan tercihleri değiştirebilirsiniz. Örneğin, CSS özellik adları veya Spry kodu ipuçlarını görüntülemek istemezseniz, bunların seçimini kod ipuçları tercihlerinden kaldırabilirsiniz. Kod ipucu gecikme süresi ve kapatm etiketleri için de tercihleri ayarlayabilirsiniz.

Kod ipuçları devre dışı bırakılmış olsa bile, Control+Ara çubuğuna basarak Kod görünümünde açılır ipucunu görüntüleyebilirsiniz.

1 Düzen > Tercihler'i seçin.

2 Soldaki Kategori listesinden Kod İpuçları'nı seçin.

3 Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Etiketleri Kapat Dreamweaver uygulamasının kapatma etiketlerini nasıl ekleyeceğini belirler. Varsayılan olarak Dreamweaver uygulaması `</` karakterlerini yazdıktan sonra otomatik olarak kapatma etiketi ekler. Bu davranışı, açma etiketinin son köşeli parantezi yazdıktan sonra kapatma etiketi ekleyecek biçimde değiştirebilirsiniz, böylece herhangi bir kapatma etiketi eklenmez.

Kod İpuçlarını Etkinleştir Kod görünümünde kodu girerken kod ipuçlarını görüntüler. Uygun ipucu görüntülenmeden önce geçecek süreyi saniye cinsinden ayarlamak için Gecikme kaydırıcısını sürükleyin.

Menüler Yazarken tam olarak görüntülenmesini istediğiniz kod ipuçlarını ayarlar. Menülerin tamamını veya bir kısmını kullanabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Hızlı Etiket Düzenleyici'deki ipuçları menüsünü kullanma" sayfa 330

W3C Document Object Model

Kod ipucu verme eğitimi

Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme

1 Kod görünümünde olduğunuzdan emin olun (Görünüm > Kod).

2 Koddaki ekleme noktasını konumlandırın veya kod bloğunu seçin.

3 Kod araç çubuğunda bir düğmeyi tıklatın veya araç çubuğundaki açılır menüden bir öğe seçin.

Her düğmenin ne yaptığını görmek için araç ipucu görüntülenene kadar işaretçiyi üzerine getirin. Kodlama araç çubuğu aşağıdaki düğmeleri varsayılan olarak görüntülenir:

Belgeleri Aç Açık olan tüm belgeleri listeler. Bir belge seçtiğinizde, Belge penceresinde görüntülenir.

Code Navigator'u gösterme Code Navigator'u görüntüler. Daha fazla bilgi için bkz. "İlgili koda gitme" sayfa 314.

Tüm Etiketi Daralt Açma ve kapama etiketleri kümesinin arasındaki içeriği daraltır (örneğin, `<table>` ve `</table>` arasındaki içeriği). Ekleme noktasını açma veya kapama etiketine yerleştirmeli ve ardından etiketi daraltmak için Tüm Etiketi Daralt düğmesini tıklatmalısınız.

Ekleme noktasını açma veya kapama etiketine yerleştirip Tüm Etiketi Daralt düğmesini Alt tuşuyla (Windows) veya Option tuşuyla (Macintosh) tıklatarak da tüm etiketin dışındaki kodu daraltabilirsiniz. Ayrıca, bu düğmeyi Control tuşuyla tıklatma, "akıllı daraltmayı" devre dışı bırakır, böylece Dreamweaver uygulaması tüm etiketin dışında daralttığı içeriği ayarlamaz. Daha fazla bilgi için bkz. "Kodu daraltmayla ilgili" sayfa 320.

Seçimi Daralt Seçili kodu daraltır.

Seçimin dışındaki kodu Seçimi Daralt düğmesini Alt tuşuyla (Windows) veya Option tuşuyla (Macintosh) tıklatarak da daraltabilirsiniz. Ayrıca, bu düğmeyi Control tuşuyla tıklatma, "akıllı daraltmayı" devre dışı bırakır, böylece Dreamweaver uygulamasında herhangi bir değişiklik yapmadan tam olarak seçtiğinizi daraltırsınız. Daha fazla bilgi için bkz. "Kodu daraltmayla ilgili" sayfa 320.

Tümünü Genişlet Daraltılmış tüm kodu eski durumuna getirir.

Üst Etiketi Seç İçeriği ve ekleme noktasını yerleştirdiğiniz satırı çevreleyen açma ve kapama etiketlerini seçer. Bu düğmeyi sıklıkla tıklatıyorsanız ve etiketleriniz dengeliyse, Dreamweaver sonuç olarak en dıştaki `html` ve `/html` etiketlerini seçecektir.

Kaşlı Ayraçları Dengeleme İçeriği ve ekleme noktasını yerleştirdiğiniz satırı çevreleyen parantezleri, kaşlı ayraçları veya köşeli ayraçları seçer. Bu düğmeyi sıklıkla tıklatıyorsanız ve çevreleyen simgeleriniz dengeliyse, Dreamweaver sonuç olarak en dıştaki kaşlı ayraçları, parantezleri veya belgedeki köşeli ayraçları seçecektir.

Satır Numaraları Her kod satırının başındaki numaraları gizlemenize veya görüntülemenize olanak sağlar.

Geçersiz Kodu Vurgula Geçersiz kodu sarı renkte vurgular.

Bilgi Çubuğu'ndaki Sözdizimi Hatası Uyarıları Sözdizimi hataları konusunda sizi uyaran sayfanın üst kısmındaki bilgi çubuğunu etkinleştirir veya devre dışı bırakır. Dreamweaver bir sözdizimi hatası saptadığında, Sözdizimi Hatası Bilgi Çubuğu, hatanın oluştuğu koddaki satırı belirtir. Dreamweaver ayrıca, Kod görünümünde belgenin sol tarafında hatanın satır numarasını da vurgular. Bilgi çubuğu varsayılan olarak etkindir; ancak yalnızca Dreamweaver sayfada sözdizimi hatalar saptadığında görüntülenir.

Yorumu Uygula Seçili kodun çevresindeki yorum etiketlerini sarar veya yeni yorum etiketleri açar.

- HTML Yorumu Uygula, seçili kodu `<!--` ve `--!>` ile sarar veya seçili kod yoksa, yeni bir etiket açar.
- // Yorumu Uygula, seçili CSS veya JavaScript kodunun her satırının başlangıcına `//` ekler veya seçili etiket yoksa, tek `//` etiketi ekler.
- /* */ Uygula, seçili CSS veya JavaScript kodunu `/*` ve `*/` ile sarar.
- ' Yorumu Uygula, Visual Basic kodu içindir. Visual Basic komut dosyasının her satırının başına tek tırnak işareti ekler veya seçili kod yoksa, ekleme noktasına tek tırnak işareti ekler.
- ASP, ASP.NET, JSP, PHP veya ColdFusion dosyasında çalışırken ve Sunucu Yorumu'nu Uygula'yı seçtiğinizde, Dreamweaver otomatik olarak doğru yorum etiketini algılar ve seçiminize bunu uygular.

Yorumu Kaldır Seçili koddan yorum etiketlerini kaldırır. Seçimde yuvalanmış yorumlar varsa, sadece dış yorum etiketi kaldırılır.

Etiketi Sar Seçili kodu Hızlı Etiket Düzenleyici'den seçilen etiketle sarar.

Son Parçacıklar Parçacıklar panelinden en son kullanılan kod parçacığını eklemenize olanak sağlar. Daha fazla bilgi için bkz:"Kod parçacıklarıyla çalışma" sayfa 316.

Taşıma veya CSS'ye Dönüştürme CSS'yi başka bir konuma taşımanıza veya satır içi CSS'yi CSS kurallarına dönüştürmenize olanak sağlar. Daha fazla bilgi için bkz. "CSS kurallarını taşıma" sayfa 148 ve "Satır içi CSS'yi CSS kuralına dönüştürme" sayfa 149.

Girinti Kodu Seçimi sağa kaydırır.

Çıkıntı Kodu Seçimi sola kaydırır.

Kaynak Kodunu Formatla Daha önce belirlenen kod formatlarını seçili koda veya seçili kod yoksa, tüm sayfaya uygular. Kaynak Kodunu Formatla düğmesinden Kod Formatlama Ayarları'nı seçerek veya Etiket Kitaplıklarını Düzenle ile etiket kitaplıklarını düzenleyerek de kod formatlama tercihlerini hızlıca ayarlayabilirsiniz.

Kodlama araç çubuğundaki mevcut düğmelerin sayısı, Belge penceresindeki Kod görünümünün boyutuna bağlıdır. Tüm kullanılabilir düğmeleri görmek için Kod görünümü penceresini yeniden boyutlandırın veya Kodlama araç çubuğunun altındaki genişletme okunu tıklatın.

Daha fazla düğme görüntülemek (örneğin, Kelime Sarma, Gizli Karakterler ve Otomatik Girinti) veya kullanmak istemediğiniz düğmeleri gizlemek için Kodlama araç çubuğunu da düzenleyebilirsiniz. Ancak bunu yapmak için araç çubuğunu üreten XML dosyasını düzenlemelisiniz. Daha fazla bilgi için bkz. *Dreamweaver'ı Genişletme*.

Not: *Kodlama araç çubuğundaki varsayılan düğme olmayan gizli karakterleri görme seçeneği, Görünüm menüsünde (Görünüm > Kod Görünüm Seçenekleri > Gizli Karakterler) bulunabilir.*

Ayrıca bkz.

"Etiketlerin ve kaşlı ayraçların dengeli olduğunu doğrulama" sayfa 324

"Kodlama araç çubuğuna genel bakış" sayfa 14

"Araç çubuklarını görüntüleme" sayfa 23

Ekle paneliyle kod ekleme

1 Koddaki ekleme noktasını konumlandırın.

2 Ekle panelinden uygun bir kategori seçin.

3 Ekle panelinde bir düğmeyi tıklatın veya Ekle panelindeki açılır menüden bir öğe seçin.

Bir simgeyi tıklattığınızda, kod sayfanızda hemen görüntülenebilir veya kodu tamamlamanız için daha fazla bilgi isteyen bir iletişim kutusu görüntülenebilir.

Her düğmenin ne yaptığını görmek için araç ipucu görüntülenene kadar işaretçiyi üzerine getirin. Ekle panelindeki düğmelerin sayısı ve türü, geçerli belge türüne göre değişir. Ayrıca, Kod görünümü veya Tasarım görünümü seçeneklerinden hangisini kullandığınıza bağlıdır.

Ekle paneli sık kullanılan etiketlerin bir koleksiyonunu sunmasına rağmen kapsamlı değildir. Daha kapsamlı etiket seçimi arasından seçim yapmak için Etiket Seçici'yi kullanın.

Ayrıca bkz.

"Ekle panelini kullanma" sayfa 208

Etiket Seçici'yle etiketler ekleme

Dreamweaver etiket kitaplıklarındaki (ColdFusion ve ASP.NET etiket kitaplıklarını içerir) herhangi bir etiketi sayfanıza eklemek için Etiket Seçici'yi kullanın.

1 Kodda ekleme noktasını konumlandırın, sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve ardından Etiket Ekle'yi seçin.

Etiket Seçici görüntülenir. Sol bölüm desteklenen etiket kitaplıklarının listesini içerir ve sağ bölümde seçili etiket kitaplığı klasöründeki bağımsız etiketler gösterilir.

2 Etiket kitaplığından bir etiket kategorisi seçin veya kategoriyi genişletin ve bir alt kategori seçin.

3 Sağ bölmeden bir etiket seçin.

4 Etiket Seçici'deki bir etiketin söz dizimini ve kullanım bilgilerini görmek için Etiket Bilgisi düğmesini tıklatın. Mevcutsa, etiketle ilgili bilgiler görüntülenir.

5 Referans panelinde etiketle ilgili aynı bilgileri görüntülemek için <?> simgesini tıklatın. Mevcutsa, etiketle ilgili bilgiler görüntülenir.

6 Seçili etiketi kodunuza eklemek için Ekle'yi tıklatın.

Sağ bölmede açılı parantezlerle (örneğin, `<title></title>`) etiket görüntülenirse, ek bilgi gerektirmez ve belgede ekleme noktasına hemen eklenir.

Etiket ek bilgi gerektirirse, etiket düzenleyici görüntülenir.

7 Etiket düzenleyici açılırsa, ek bilgileri girin ve Tamam'ı tıklatın.

8 Kapat düğmesini tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver etiket kitaplıkları hakkında" sayfa 339

HTML yorumları ekleme

Yorum, kodu açıklamak veya diğer bilgileri sağlamak için HTML koduna eklediğiniz açıklayıcı metindir. Yorum metni sadece Kod görünümünde görüntülenir ve tarayıcıda görüntülenmez.

Ekleme noktasına yorum ekleme

❖ Ekle > Yorum'u seçin.

Kod görünümünde yorum etiketi eklenir ve etiketin ortasına ekleme noktası yerleştirilir. Yorumunuzu yazın.

Tasarım görünümünde Yorum iletişim kutusu görüntülenir. Yorumu girin ve ardından Tamam'ı tıklatın.

Tasarım görünümünde yorum işaretlerini görüntüleme

❖ Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.

Görünmez Öğeler tercihinde Yorumlar seçiminin belirlendiğinden emin olun, aksi halde yorum işaretçisi görüntülenmez.

Mevcut yorumu düzenleme

- Kod görünümünde yorumu bulun ve metnini düzenleyin.
- Tasarım görünümünde, Yorum işaretçisini seçin, Özellik denetiminde yorumun metnini düzenleyin ve ardından Belge penceresinde tıklatın.

Kodu kopyalayıp yapıştırma

1 Kod görünümünden veya farklı bir uygulamadan kodu kopyalayın.

2 Kod görünümünde ekleme noktasına gidin ve Düzen > Yapıştır'ı seçin.

Ayrıca bkz.

"Daraltılmış kod parçalarını kopyalama ve taşıma" sayfa 321

Etiket düzenleyicilerle etiketleri düzenleme

Etiketlerin niteliklerini görmek, belirlemek ve düzenlemek için Etiket düzenleyicileri kullanın.

1 Kod görünümünde etiketi veya Tasarım görünümünde nesneyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve açılır menüden Etiketi Düzenle'yi seçin. (Bu iletişim kutusunun içeriği seçili etikete göre değişir.)

2 Etiketin niteliklerini belirleyin veya düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Etiket düzenleyicide etiketle ilgili saha fazla bilgi edinmek için Etiket Bilgisi'ni tıklatın.

Kodlama içerik menüsüyle kod düzenleme

1 Kod görünümünde, bazı kodları seçin ve sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh).

2 Seçim alt menüsünü seçin ve ardından aşağıdakilerden birini belirleyin:

Seçimi Daralt Seçili kodu daraltır.

Dış Seçimi Daralt Seçili kodun dışındaki kodun tamamını daraltır.

Seçimi Genişlet Seçili kod parçasını genişletir.

Tüm Etiketi Daralt Açma ve kapama etiketleri kümesinin arasındaki içeriği daraltır (örneğin, `<table>` ve `</table>` arasındaki içeriği).

Tüm Dış Etiketi Daralt Açma ve kapama etiketleri kümesinin dışındaki içeriği daraltır (örneğin, `<table>` ve `</table>` dışındaki içeriği).

Tümünü Genişlet Daraltılmış tüm kodu eski durumuna getirir.

HTML Yorumu'nu Uygula Seçili kodu `<!--` ve `--!>` ile sarar veya seçili kod yoksa, yeni bir etiket açar.

/* */ Yorum'u Uygula Seçili CSS veya JavaScript kodunu `/*` ve `*/` ile sarar.

// Yorum'u Uygula Seçili CSS veya JavaScript kodunun her satırının başlangıcına `//` ekler veya seçili etiket yoksa, tek `//` etiketi ekler.

' Yorum'u Uygula Visual Basic komut dosyasının her satırının başına tek tırnak işareti ekler veya seçili kod yoksa, ekleme noktasına tek tırnak işareti ekler.

Sunucu Yorumu'nu Uygula Seçili kodu sarar. ASP, ASP.NET, JSP, PHP veya ColdFusion dosyasında çalışırken ve Sunucu Yorumu'nu Uygula'yı seçtiğinizde, Dreamweaver otomatik olarak doğru yorum etiketini algılar ve seçiminize bunu uygular.

Ters Eğik Çizgi Yorum İşaretini Uygula Seçili CSS kodunu yorum etiketleriyle sarar, bu da Macintosh için Internet Explorer 5'in kodu yok saymasına neden olur.

Caio İşaretini Uygula Seçili CSS kodunu yorum etiketleriyle sarar, bu da Netscape Navigator 4'ün kodu yok saymasına neden olur.

Yorumu Kaldır Seçili koddan yorum etiketlerini kaldırır. Seçimde yuvalanmış yorumlar varsa, sadece dış yorum etiketi kaldırılır.

Ters Eğik Çizgi Yorum İşaretini Kaldır Seçili CSS kodundan yorum etiketlerini kaldırır. Seçimde yuvalanmış yorumlar varsa, sadece dış yorum etiketi kaldırılır.

Caio İşaretini Kaldır Seçili CSS kodundan yorum etiketlerini kaldırır. Seçimde yuvalanmış yorumlar varsa, sadece dış yorum etiketi kaldırılır

Sekmeleri Boşluklara Dönüştür Seçimdeki her sekmeyi, Kod Formatı tercihlerindeki ayarlanan Sekme Boyutu değerine eşit sayıda boşluğa dönüştürür. Daha fazla bilgi için bkz. “Kod formatını değiştirme” sayfa 302.

Boşlukları Sekmelere Dönüştür Seçimdeki boşluk sırasını sekmelere dönüştürür. Sekmeye eşit boşluk sayısı olan her boşluk dizisi, bir sekmeye dönüştürülür.

Girinti Seçimi, sağa kaydırarak girintiler. Daha fazla bilgi için bkz. “Kod bloklarını girintileme” sayfa 313.

Çıkıntı Seçimi sola kaydırır.

Tüm Etiketleri Kaldır Seçimdeki tüm etiketleri kaldırır.

Satırları Tabloya Dönüştür Niteliği olmayan `table` etiketindeki seçimi sarar.

Satır Kesmeleri Ekle Seçimdeki her satırın sonuna `br` etiketi ekler.

Büyük Harfe Dönüştür Seçimdeki tüm harfleri (etiket ve nitelik adları ve değerleri dahil) büyük harfe dönüştürür.

Küçük Harfe Dönüştür Seçimdeki tüm harfleri (etiket ve nitelik adları ve değerleri dahil) küçük harfe dönüştürür.

Etiketleri Büyük Harfe Dönüştür Seçimdeki tüm etiketleri ve nitelik adları ile nitelik değerlerini büyük harfe dönüştürür.

Etiketleri Küçük Harfe Dönüştür Seçimdeki tüm etiketleri ve nitelik adları ile nitelik değerlerini küçük harfe dönüştürür.

Ayrıca bkz.

“Kod parçalarını daraltma ve genişletme” sayfa 320

Özellik denetimiyle sunucu dili etiketini düzenleme

Kod Özellik denetimini kullanarak Kod görünümüne girmeden sunucu dili etiketini (ASP etiketi gibi) düzenleyin.

1 Tasarım görünümünde sunucu dili görseli simgesini seçin.

2 Özellik denetiminde Düzenle düğmesini tıklatın.

3 Etiket kodunda değişiklikler yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

“Bilgisayarınızı uygulama geliştirme için ayarlama” sayfa 513

Kod bloklarını girintileme

Kod görünümünde veya Kod denetiminde bir kod yazar veya düzenlerken, seçili bloğun veya kod satırının girintileme düzeyini bir sekme sağa veya sola kaydırarak değiştirebilirsiniz.

Seçili kod bloğunu girintileme

- Sekme tuşuna basın.
- Düzen > Girinti Kodu'nu seçin.

Seçili kod bloğunu çıkıntılama

- Üstkarakter+Sekme tuşlarına basın.
- Düzen > Çıkıntı Kodu'nu seçin.

İlgili koda gitme

Code Navigator, sayfanızdaki belirli bir seçimle ilgili kod kaynakları listesi görüntüler. İç ve dış CSS kuralları, sunucu tarafı içermeleri, dış JavaScript dosyaları, üst şablon dosyaları, kitaplık dosyaları ve iframe kaynak dosyaları gibi ilgili kod kaynaklarında gezinmek için kullanın. Code Navigator'daki bir bağı tıklattığınızda, Dreamweaver ilgili kod parçasını içeren dosyayı açar. Dosya, etkinleştirilmişse ilgili dosyalar alanında görülür. İlgili dosyalar etkinleştirilmemişse, Dreamweaver seçilen dosyayı Belge penceresindeki ayrı bir belgede açar.

Code Navigator'da bir CSS kuralını tıklatırsanız, Dreamweaver sizi doğrudan bu kurala götürür. Kural dosya için dahili bir kuralsa, Dreamweaver kuralı Bölünmüş görünümde görüntüler. Kural harici bir CSS dosyasıysa, Dreamweaver dosyayı açar ve kuralı ana belgenin üst kısmındaki ilgili dosyalar alanında görüntüler.

Code Navigator olanağına, Tasarım, Kod ve Bölünmüş görünümlerin yanı sıra Kod denetçisinden erişebilirsiniz.

Code Navigator ile çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10codenav_tw.

Canlı Görünüm, ilgili dosyalar ve Code Navigator ile çalışma hakkındaki video eğitimi için, bkz. www.adobe.com/go/lrvid4044_dw.

Code Navigator'u açma

❖ Sayfada herhangi bir yeri, Alt+tıklatın (Windows) veya Command+Option+tıklatın. Code Navigator, tıklattığınız alanı etkileyen koda olan bağları görüntüler.

Kapatmak için Code Navigator'un dışında tıklatın.

Not: *Code Navigator'u, Code Navigator göstergesini tıklatarak da açabilirsiniz*  *. Bu gösterge, fare 2 saniye süreyle boşta kaldığında sayfanızdaki ekleme noktasının yakınında görülür.*

Code Navigator ile koda gitme

1 İlgilendiğiniz sayfa alanından Code Navigator'u açın.

2 Gitmek istediğiniz kod parçasını tıklatın.

Code Navigator, ilgili kod kaynaklarını dosyaya göre gruplar ve dosyaları alfabetik olarak listeler. Örneğin, üç harici dosyadaki CSS kurallarının belgenizdeki seçimi etkilediğini varsayalım. Bu durumda, Code Navigator bu üç dosyanın yanı sıra seçimle ilgili CSS kurallarını listeler. Belirtilen seçimle ilgili CSS için, Code Navigator, Geçerli Mod'daki CSS Stilleri paneline benzer şekilde işlev görür.



CSS kurallarına olan bağların üzerine fareyle geldiğinizde, Code Navigator kuraldaki özelliklerin araç ipuçlarını görüntüler. Bu araç ipuçları, aynı adı paylaşan birden fazla kuralı birbirinden ayırmak istediğinizde faydalıdır.

Code Navigator göstergesini devre dışı bırakma

1 Code Navigator'u açın.

2 Sağ alt köşedeki Göstergeyi Devre Dışı Bırak'ı seçin.

3 Kapatmak için Code Navigator'un dışında tıklatın.

Code Navigator göstergesini yeniden etkinleştirmek için, Code Navigator'u açmak üzere Alt+tıklatın (Windows) veya Command+Option+tıklatın (Macintosh) ve Göstergeyi Devre Dışı Bırak seçeneğinden işareti kaldırın.

Ayrıca bkz.

"İlgili dosyaları açma" sayfa 73

Code Navigator eğitimi

JavaScript veya VBScript işlevine gitme

Kod görünümünde ve Kod denetiminde kodunuzdaki tüm JavaScript veya VBScript işlevlerinin listesini görebilir ve bunlardan herhangi birine atlayabilirsiniz.

1 Kod görünümünde (Görünüm > Kod) veya Kod denetiminde (Pencere > Kod Denetimi) belgeyi görüntüleyin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Kod görünümünde, Kod görünümünün herhangi bir yerinde sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden İşlevler alt menüsünü seçin.

İşlevler alt menüsü Tasarım görünümünde görüntülenmez.

Kodunuzdaki JavaScript veya VBScript işlevleri alt menüde görüntülenir.

İşlevleri alfabetik sırada listelenmiş biçimde görmek için Kod görünümünde Control tuşuyla sağ tıklatın (Windows) veya Option-Control tuşuyla tıklatın (Macintosh), ardından İşlevler alt menüsünü seçin.

- Kod denetiminde araç çubuğundaki Kod Gezinme ({ }) düğmesini tıklatın.

3 Kodunuzdaki atlayacağınız işlevin adını seçin.

JavaScript'i Ayıklama

JavaScript Ayıklayıcı (JSE), Dreamweaver belgenizdeki JavaScript'in tümünü veya çoğunu kaldırır, harici bir dosyaya dışa aktarır ve harici dosyayı belgenize bağlar. JSE, ayrıca, `onclick` ve `onmouseover` gibi olay işleyicileri kodunuzdan kaldırarak, bu işleyicilerle ilişkilendirilmiş JavaScript'i belgenize göze batmayacak şekilde ekleyebilir.

Kullanmadan önce JavaScript Ayıklayıcı'ya ait aşağıdaki sınırlandırmaları göz önünde bulundurmanız gerekir:

- JSE, belgenin gövdesindeki komut dosyası etiketlerini ayıklamaz (Spry küçük araçları dışında). Bu komut dosyalarını haricileştirme, beklenmedik sonuçlara neden olabilir. Dreamweaver, varsayılan olarak, bu komut dosyalarını JavaScript'i Haricileştir iletişim kutusunda listeler, ancak ayıklama için seçmez. (İstediğiniz takdirde el ile seçebilirsiniz.)
- JSE, JavaScript'i .dwt (Dreamweaver şablonu) dosyalarının düzenlenebilir bölgelerinden, şablon örneklerinin düzenlenemeyen bölgelerinden veya Dreamweaver Kitaplığı öğelerinden ayıklamaz.
- JavaScript'i Haricileştir veya Göze Batmayacak Şekilde Ekle seçeneğini kullanarak JavaScript'i ayıkladıktan sonra, Davranışlar panelinden Dreamweaver davranışlarını artık düzenleyemezsiniz. Dreamweaver, Davranışlar panelini göze batmayacak şekilde eklediği davranışlarla denetleyemez ve dolduramaz.
- Sayfayı kapattıktan sonra değişikliklerinizi geri alamazsınız. Ancak, aynı düzenleme oturumunda kaldığınız sürece değişiklikleri geri alabilirsiniz. Geri almak için, Düzenle > JavaScript'i Haricileştirmeyi Geri Al öğelerini seçin.

- Oldukça karmaşık sayfalardan bazıları beklendiğiniz şekilde çalışmayabilir. Global değişkenlere ve gövdesinde `document.write()` öğesine sahip sayfalardan JavaScript'i ayıklarken özen gösterin.

Dreamweaver'da JavaScript desteği hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10javascript_tr.

JavaScript Ayıklayıcı'yı kullanmak için:

1 JavaScript içeren bir sayfayı açın (örneğin, bir Spry sayfası).

2 Komutlar > JavaScript'i Haricileştir öğelerini seçin.

3 Gerekirse, JavaScript'i Haricileştir iletişim kutusundan varsayılan seçimleri düzenleyin.

- Dreamweaver'ın herhangi bir JavaScript'i harici bir dosyaya taşımasını ve geçerli dosyada harici dosyaya referans vermesini isterseniz, Yalnızca JavaScript'i Haricileştir öğesini seçin. Bu seçenek, `onclick` ve `onload` gibi olay işleyicileri belgede bırakır, ayrıca Davranışlar panelinde Davranışlar'ı görünür olarak bırakır.
- Dreamweaver'ın 1) JavaScript'i harici bir dosyaya taşıyıp geçerli dosyada bu harici dosyaya referans vermesini ve 2) olay işleyicileri HTML'den kaldırıp JavaScript'i kullanarak bu işleyicileri çalışma süresinde eklemesini isterseniz, JavaScript'i Haricileştir ve Göze Batmayacak Şekilde Ekle öğelerini seçin. Bu seçeneği belirledikten sonra, Davranışlar panelinden Davranışlar'ı düzenleyemezsiniz.
- Düzenle sütunundan, uygulamak istemediğiniz tüm düzenlemelerin seçeneğini kaldırın veya Dreamweaver'ın varsayılan olarak belirlemediği düzenlemeleri seçin.

  Dreamweaver,aşağıdaki düzenlemeleri varsayılan olarak listelediği halde *seçmez*:

  - Belgenin başlığında `document.write()` veya `document.writeln()` çağrılarını içeren komut dosyası blokları.
  - Belgenin başlığında EOLAS işleme koduna ilişkin işlev imzalarını içeren, `document.write()` kullanan komut dosyası blokları.
  - Bloklar yalnızca Spry küçük aracını veya Spry veri kümesi yapıcılarını içermediği sürece belgenin gövdesindeki komut dosyası blokları.
- Dreamweaver, kimliği olmayan öğelere otomatik olarak kimlik atar. Bu kimlikleri istemediğiniz takdirde kimlik metni kutularını düzenleyerek değiştirebilirsiniz.

4 Tamam'ı tıklatın.

Özet iletişim kutusu, ayıklamaların bir özetini verir. Ayıklamaları inceleyin ve Tamam'ı tıklatın.

5 Sayfayı kaydedin.

Dreamweaver, SpryDOMUtils.js dosyasının yanı sıra ayıklanmış JavaScript içeren başka bir dosya oluşturur. Dreamweaver, SpryDOMUtils.js dosyasını sitenizde bir SpryAssets klasörüne, diğer dosyayı da JavaScript'i ayıkladığınız sayfayla aynı düzeye kaydeder. Orijinal sayfayı yüklediğinizde, her iki bağımlı dosyayı da web sunucunuza yüklemeyi unutmayın.

Ayrıca bkz.

“Spry sayfalarını görsel olarak oluşturma” sayfa 420

Kod parçacıklarıyla çalışma

Kod parçacıkları hızlı yeniden kullanım için içeriği saklamanıza olanak sağlar. HTML, JavaScript, CFML, ASP, PHP ve daha fazlasının parçacıklarını oluşturabilir, ekleyebilir, düzenleyebilir veya silebilirsiniz. Ayrıca kod parçacıklarını yönetebilir ve bunları takım arkadaşlarınızla paylaşabilirsiniz. Başlangıç noktası olarak kullanabileceğiniz bazı önceden tanımlı parçacıklar mevcuttur.

<font> etiketleri ve diğer bırakılan öğeler ile nitelikleri içeren parçacıklar Parçacıklar panelinin Eski klasöründedir.

Kod parçacığı ekleme

1 Kod parçacığını eklemek istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin veya parçacığı çevresine sarmak için bir kod seçin.

2 Parçacıklar panelinde (Pencere > Parçacıklar) parçacığı çift tıklatın.

Ayrıca parçacığı sağ tıklatabilir (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatabilir (Macintosh) ve açılır menüden Ekle'yi seçebilirsiniz.

Kod parçacığı oluşturma

1 Parçacıklar panelinde, panelin altındaki Yeni Parçacık simgesini tıklatın.

2 Parçacık için bir ad yazın.

Not: *Parçacık adları, eğik çizgiler (/ veya \), özel karakterler veya çift tırnak (") gibi dosya adlarında geçersiz olan karakterler içeremez.*

3 (İsteğe bağlı) Parçacığın metin açıklamasını girin. Bu, diğer takım üyelerinin parçacığı kullanmasını kolaylaştırır.

4 Parçacık Türü için Seçimi Sar'ı veya Blok Ekle'yi seçin.

a Seçimi Sar'ı seçerseniz, aşağıdaki seçenekler için kod ekleyin:

Öncesinde Ekle Geçerli seçimden önce eklemek üzere kodu yazın veya ekleyin.

Sonrasında Ekle Geçerli seçimden sonra eklemek üzere kodu yazın veya ekleyin.

Bloklar için varsayılan boşluğu ayarlamak üzere, satır kesmeleri kullanın; metin kutularında Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

Not: *Parçacıklar başlangıç ve bitiş blokları olarak oluşturulabildiğinden, diğer etiketleri ve içeriği çevrelemek için kullanabilirsiniz. Bu, özel formatlama, bağlar, gezinme öğeleri ve komut dosyası blokları eklemek için kullanışlıdır. Sadece çevrelemek istediğiniz içeriği vurgulayın, ardından parçacığı ekleyin.*

b Blok Ekle'yi seçerseniz, eklenecek kodu yazın veya yapıştırın.

5 (İsteğe bağlı) Önizleme Türü seçin: Kod veya Tasarım görünümü.

Tasarım Kodu oluşturur ve Parçacıklar panelinin Önizleme bölümünde kodu görüntüler.

Kod Kodu Önizleme bölmesinde görüntüler.

6 Tamam'ı tıklatın.

Kod parçacığını düzenleme veya silme

❖ Parçacıklar panelinde parçacığı seçin ve panelin altındaki Parçacığı Düzenle düğmesini veya Kaldır düğmesini tıklatın.

Kod parçacığı klasörleri oluşturma ve kod parçacıklarını yönetme

1 Parçacıklar panelinde, panelin altındaki Yeni Parçacık Klasörü simgesini tıklatın.

2 Parçacıkları, isteğinize göre yeni klasöre veya diğer klasörlere sürükleyin.

Parçacık için klavye kısayolları ekleme veya düzenleme

1 Parçacıklar panelinde sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve Klavye Kısayollarını Düzenle'yi seçin.

Klavye Kısayolları Düzenleyicisi görüntülenir.

2 Komutlar açılır menüsünden Parçacıklar'ı seçin.

Parçacıkların listesi görüntülenir.

3 Bir parçacık seçin ve buna klavye kısayolu atayın.

Daha fazla bilgi için "Klavye kısayollarını özelleştirme" sayfa 34 konusuna bakın.

Takımınızdaki diğer üyelerle parçacığı paylaşma

1 Paylaşmak istediğiniz parçacığa karşılık gelen dosyayı, Dreamweaver uygulama klasörünün Yapılandırma/Parçacıklar klasöründe bulun.

2 Parçacık dosyasını bilgisayarınızdaki veya ağ bilgisayarındaki paylaşılan klasöre kopyalayın.

3 Takımınızdaki diğer üyelerin parçacık dosyasını kendi Yapılandırma/Parçacıklar klasörüne kopyalamasını sağlayın.

Koddaki etiketleri, nitelikleri veya metni arama

Belirli etiketleri, nitelikleri ve nitelik değerlerini arayabilirsiniz. Örneğin, `alt` niteliği olmayan tüm `img` etiketlerini arayabilirsiniz.

Ayrıca, kap etiketleri içinde olan veya olmayan belirli metin dizelerini de arayabilirsiniz. Örneğin, sitenizdeki tüm başlıksız sayfaları bulmak için `title` etiketinde yer alan `Untitled` kelimesini arayabilirsiniz.

1 Arama yapılacak belgeyi açın veya Dosyalar panelinde belgeleri veya klasörü seçin.

2 Düzen > Bul ve Değiştir'i seçin.

3 İçinde arama yapılacak dosyaları belirleyin ve ardından gerçekleştirilecek arama türünü, aranacak metin veya etiketleri belirleyin. İsteğe bağlı olarak, aynı zamanda değiştirilecek metni de belirleyin. Ardından Bul düğmelerinden veya Değiştir düğmelerinden herhangi birini tıklatın.

4 Kapat düğmesini tıklatın.

5 Bul ve Değiştir iletişim kutusunu görüntülemeden tekrar aramak için F3 (Windows) veya Command+G (Macintosh) tuşlarına basın.

Ayrıca bkz.

"Normal ifadeler" sayfa 297

"Metin arama ve değiştirme" sayfa 223

Arama modellerini kaydetme ve geri çağırma

Arama modellerini kaydedebilir ve daha sonra yeniden kullanabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Normal ifadeler" sayfa 297

"Metin arama ve değiştirme" sayfa 223

Arama modelini kaydetme

1 Bul ve Değiştir iletişim kutusunda (Düzen > Bul ve Değiştir), arama parametrelerini ayarlayın.

2 Sorguyu Kaydet düğmesini tıklatın (disk simgesi).

3 Görüntülenen iletişim kutusunda sorguları kaydetmek istediğiniz klasöre gidin. Ardından sorguyu tanımlayan dosya adını yazın ve Kaydet'i tıklatın.

Örneğin, arama modeli `alt` niteliği içermeyen `img` etiketleri aramayı içeriyorsa, sorguya img_no_alt.dwr adını verebilirsiniz.

Not: *Kaydedilen sorguların .dwr dosya adı uzantısı vardır. Dreamweaver uygulamasının eski sürümlerinde kaydedilen bazı sorguların .dwq uzantısı olabilir.*

Arama modelini geri çağırma

1 Düzen > Bul ve Değiştir'i seçin.

2 Sorguyu Yüklü düğmesini tıklatın (klasör simgesi).

3 Sorgularınızın kaydedildiği klasöre gidin. Sorgu dosyasını seçin ve Aç'ı tıklatın.

4 Aramayı başlatmak için Sonrakini Bul, Tümünü Bul, Değiştir veya Tümünü Değiştir'i tıklatın.

Dil referans materyali kullanma

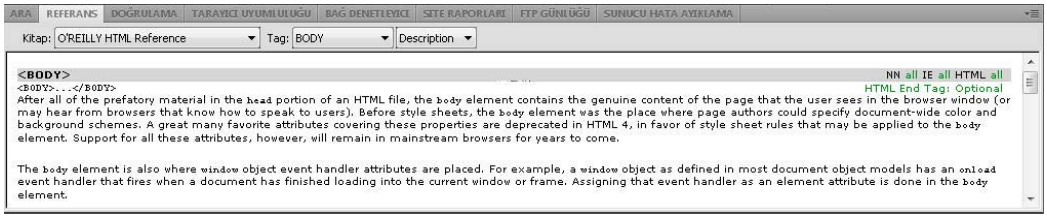
Referans paneli işaretleme dilleri, programlama dilleri ve CSS stilleri için hızlı referans aracı sağlar. Kod görünümünde (veya Kod denetiminde) çalıştığınız belirli etiketler, nesneler ve stillerle ilgili bilgiler sağlar. Referans paneli ayrıca belgelerinize yapıştırabileceğiniz örnek kod da sağlar.

Referans panelini açma

1 Kod görünümünde aşağıdakilerden birini yapın:

- Etiketi, niteliği veya anahtar kelimeyi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Referans'ı seçin.
- Ekleme noktasını etikete, niteliğe veya anahtar kelimeye yerleştirin ve Shift+F1 tuşlarına basın.

Referans paneli açılır ve tıklattığınız etiket, nitelik veya anahtar kelimeyle ilgili bilgileri görüntüler.



2 Referans panelindeki metnin boyutunu ayarlamak için seçenekler menüsünden Büyük Font, Orta Font veya Küçük Fontu seçin (panelin sağ üstündeki küçük ok).

Örnek kodu belgenize kopyalama

1 Referans içeriğinde örnek kodun herhangi bir yerinde tıklatın.

Tüm kod örneği vurgulanır.

2 Düzen > Kopyala'yı seçin ve ardından Kod görünümünde örnek kodu belgenize yapıştırın.

Referans panelinde referans içeriğine gözatma

1 Farklı bir kitaptaki etiketleri, nesneleri veya stilleri görüntülemek için Kitap açılır menüsünden farklı bir kitap seçin.

2 Belirli bir öğeyle ilgili bilgileri görüntülemek için Etiket, Nesne, Stil veya CFML açılır menüsünden seçin (seçtiğiniz kitaba bağlı olarak).

3 Seçili öğenin niteliği hakkındaki bilgileri görüntülemek için Etiket, Nesne, Stil veya CFML açılır menüsünün yanından bir nitelik seçin.

Bu menü seçtiğiniz öğenin niteliklerinin listesini içerir. Varsayılan seçim, seçili öğenin açıklamasını görüntüleyen Açıklama'dır.

Kodu yazdırma

Çevrimdışı çalışmak, arşivlemek veya dağıtmak için kodunuzu yazdırabilirsiniz.

1 Kod görünümünde bir sayfa açın.

2 Dosya > Kodu Yazdır'ı seçin.

3 Yazdırma seçeneklerini belirleyin ve ardından Tamam'ı (Windows) veya Yazdır'ı (Macintosh) tıklatın.

Kodu daraltma

Kodu daraltmayla ilgili

Kod parçalarını daraltabilir veya genişletebilirsiniz, böylece kaydırma çubuğunu kullanmadan belgenizin farklı bölümlerini görebilirsiniz. Örneğin, sayfanın alt bölümlerinde, `div` etiketine uygulanan `head` etiketindeki tüm CSS kurallarını görmek için, `head` etiketiyle `div` etiketi arasındaki her şeyi daraltabilir böylece bir kerede kodun her iki bölümünü de görebilirsiniz. Kod parçalarını Tasarım görünümü veya Kod görünümünde seçimler yaparak seçebilmenize rağmen kodu sadece Kod görünümünde daraltabilirsiniz.

Not: *Dreamweaver şablonlarından oluşturulan dosyalar, şablon dosyası (.dwt) daraltılmış kod parçaları içeriyor olsa bile, kodu tamamen genişletilmiş olarak görüntüler.*

Ayrıca bkz.

"Daraltılmış kod parçalarını kopyalama ve taşıma" sayfa 321

"Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme" sayfa 308

"Kodu düzeltme" sayfa 323

Kod parçalarını daraltma ve genişletme

Kodu seçtiğinizde, seçimin yanında bir daraltma düğmesi kümesi görüntülenir (Windows'ta eksi simgeleri; Macintosh'ta dikey üçgenler). Seçimi daraltmak ve genişletmek için düğmeleri tıklatın. Kod daraltıldığında, daraltma düğmeleri genişletme düğmesine dönüşür (Windows'ta Artı düğmesi; Macintosh'ta yatay üçgen).

Kimi zaman tam olarak seçtiğiniz kod parçası daralmaz. Dreamweaver, seçimi en genel ve görsel olarak memnun edici biçimde daraltmak için "akıllı daraltmayı" kullanır. Örneğin, etiketi seçtiniz ve girintilediyseniz ve ardından etiketten önceki girintilenmiş boşlukları da seçtiyseniz, birçok kullanıcı girintilerinin korunmasını bekleyeceğinden Dreamweaver girintilenmiş boşlukları daraltmaz. Akıllı daraltmayı devre dışı bırakmak ve Dreamweaver uygulamasını tam olarak seçtiğinizi daraltmaya zorlamak için kodunuzu daraltmadan önce Control tuşunu basılı tutun.

Ayrıca, parça hatalar içeriyor veya kod bazı tarayıcılar tarafından desteklenmiyorsa, daraltılan kod parçalarında bir uyarı simgesi görüntülenir.

Daraltma düğmelerinden birini Alt tuşuyla tıklatarak (Windows) veya Option tuşuyla tıklatarak (Macintosh) veya Kodlama araç çubuğunda Seçimi Daralt düğmesini tıklatarak kodu daraltabilirsiniz.

1 Bir kısım kodu seçin.

2 Düzen > Kodu Daralt'ı seçin ve seçeneklerden birini belirleyin.

Ayrıca bkz.

"Kodlama içerik menüsüyle kod düzenleme" sayfa 312

"Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme" sayfa 308

Daraltılmış kod parçasını seçme

❖ Kod görünümünde daraltılmış kod parçasını tıklatın.

Not: *Tasarım görünümünde daraltılmış kod parçasının bir bölümünü seçtiğinizde, parça otomatik olarak Kod görünümünde genişletilir. Tasarım görünümünde eksiksiz kod parçasını seçtiğinizde, parça Kod görünümünde daraltılmış olarak kalır.*

Kodu genişletmeden daraltılmış kod parçasında görüntüleme

❖ Fare işaretçisini daraltılmış kod parçasının üzerinde tutun.

Kodu daraltmak ve genişletmek için klavye kısayollarını kullanma

❖ Aşağıdaki klavye kısayollarını da kullanabilirsiniz:

Komut	Windows	Macintosh
Seçimi Daralt	Control+Shift+C	Command+Shift+C
Dış Seçimi Daralt	Control+Alt+C	Command+Alt+C
Seçimi Genişlet	Control+Shift+E	Command+Shift+E
Tüm Etiketi Daralt	Control+Shift+J	Command+Shift+J
Tüm Dış Etiketi Daralt	Control+Alt+J	Command+Alt+J
Tümünü Genişlet	Control+Alt+E	Command+Alt+E

Daraltılmış kod parçalarını kopyalama ve taşıma

Daraltılmış kod parçalarını kopyalayıp yapıştırabilir veya daraltılmış kod parçalarını sürükleyerek taşıyabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kodlama araç çubuğuyla kod ekleme" sayfa 308

"Kodu düzeltme" sayfa 323

Daraltılmış kod parçasını kopyalayıp yapıştırma

1 Daraltılmış kod parçasını seçin.

2 Düzen > Kopyala'yı seçin.

3 Kodu yapıştırmak istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

4 Düzen > Yapıştır'ı seçin.

Not: *Diğer uygulamalara yapıştırabilirsiniz ancak kodun daraltılmış durumu korunmaz.*

Daraltılmış kod parçasını sürükleme

1 Daraltılmış kod parçasını seçin.

2 Seçimi yeni konuma sürükleyin.

Seçimin kopyasını sürüklemek için Control tuşunu basılı tutarak (Windows) veya Alt tuşunu basılı tutarak (Macintosh) sürükleyin.

Not: *Başka belgelere sürükleyemezsiniz.*

Kodu en iyileştirme ve hata giderme

Doğrulayan ile kodlama hatalarını bulma

Dreamweaver uygulamasındaki Doğrulayan'ı kodunuzdaki etiket veya sözdizimi hatalarını hızlıca bulmak için kullanabilirsiniz. Doğrulayan'ın hangi etiket tabanlı dillere göre denetleyeceğini, Doğrulayan'ın denetleyeceği özel sorunları ve Doğrulayan'ın rapor etmesi gereken hata türlerini belirleyebilirsiniz.

Not: *Belge türünü açık olarak belirten bir belgeyi doğruladığınızda, Doğrulayan tercihleri yok sayılır.*

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki Kategori listesinden Doğrulayan'ı seçin.

3 Doğrulamanın yapılacağı etiket kitaplıklarını seçin.

Aynı etiket kitaplığının veya dilin birden fazla sürümünü seçemezsiniz; örneğin, HTML 4.0'ı seçerseniz, aynı zamanda HTML 3.2'yi veya HTML 2.0'ı seçemezsiniz. Doğrulama yapmak istediğiniz en önceki sürümü seçin; örneğin, bir belge geçerli HTML 2.0 içeriyorsa, aynı zamanda geçerli HTML 4.0 kodu olacaktır.

4 Seçenekler'i tıklatın ve bu kitaplıklar için seçenekleri ayarlayın.

5 Doğrulayan raporunun içermesini istediğiniz hata ve uyarı türleri için Görünüm seçeneklerini belirleyin.

6 Doğrulayan'ın denetlemesi gereken öğeleri seçin:

Metni Tırnak İçine Al Dreamweaver uygulamasının belge metnindeki her tırnak işareti kullanımını uyarması gerektiğini belirtir; HTML belgelerindeki metinde tırnak işareti yerine " varlığını kullanmalısınız.

Metindeki Varlıklar Dreamweaver uygulamasının, HTML varlığı eşdeğerlerinde bazı karakterleri (ve işareti (&), küçüktür (<) ve büyüktür (>) gibi) değiştirmeyi önermesi gerektiğini belirtir.

7 Doğrulayan Seçenekleri iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve tercihleri ayarlamak üzere Tamam'ı tekrar tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Etiketleri doğrulama" sayfa 324

Kodu düzeltme

Boş etiketleri otomatik olarak kaldırabilir, yuvalanmış `font` etiketlerini birleştirebilir ve böylece karışık ve okuması zor HTML veya XHTML kodlarını geliştirebilirsiniz.

Microsoft Word belgesinden üretilen HTML'yi düzeltmeyle ilgili bilgiler için bkz. "Varolan belgeleri açma ve düzenleme" sayfa 72.

1 Bir belge açın:

- Belge HTML ise, Komutlar > HTML'yi Temizle'yi seçin.
- Belge XHTML ise, Komutlar > XHTML'yi Temizle'yi seçin.

XHTML belgesi için XHTML'yi Temizle komutu, XHTML sözdizimi hatalarını giderir, etiket niteliklerinin harf durumunu küçük harf olarak ayarlar ve HTML temizleme işlemlerini gerçekleştirmenin yanı sıra etiketin eksik gerekli niteliklerini ekler veya rapor eder.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda seçeneklerden birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Belgenizin boyutuna ve belirlediğiniz seçeneklere bağlı olarak, temizleme işlemi birkaç saniye sürebilir.*

Boş Kap Etiketlerini Kaldır Aralarında içerik olmayan etiketleri kaldırır. Örneğin, `<b></b>` ve `<font color="#FF0000"></font>` boş etiketlerdir ancak `<b>bir miktar metin</b>` içindeki `<b>` etiketi boş değildir.

Gereksiz Yuvalanmış Etiketleri Kaldır Etiketin tüm gereksiz yinelenmelerini kaldırır. Örneğin, `<b>Bu <b>tam da</b> söylemek istedi im ey</b>` kodunda, *tam da* kelimesini çevreleyen `b` etiketleri gereksizdir ve kaldırılır.

Dreamweaver Dışı HTML Yorumlarını Kaldır Dreamweaver tarafından eklenmeyen tüm yorumları kaldırır. Örneğin, `<!--begin body text-->` kaldırılır ancak `<!-- TemplateBeginEditable name="doctitle" -->` kaldırılmaz; bunun nedeni, şablondaki düzenlenebilir bölümün başlangıcını işaret eden Dreamweaver yorumu olmasıdır.

Dreamweaver Özel İşaretlemesini Kaldır Dreamweaver uygulamasının, şablonlar ve kitaplık öğeleri güncelleştirildiğinde belgelerin otomatik olarak güncelleştirilmesine izin vermesi için koda eklediği yorumları kaldırır. Şablon tabanlı belgedeki kodu temizlerken bu seçeneği belirlerseniz, belge şablondan ayrılır. Daha fazla bilgi için bkz. "Belgeyi şablondan ayırma" sayfa 414.

Belirli Etiketleri Kaldır Yandaki metin kutusunda belirtilen etiketleri kaldırır. Diğer görsel düzenleyiciler tarafından eklenen özel etiketleri veya sitenizde görüntülenmesini istemediğiniz diğer etiketleri kaldırmak için bu seçeneği kullanın (örneğin, `blink`). Birden fazla etiketi virgüllerle ayırın (örneğin, `font,blink`).

Yuvalanmış <font> Etiketlerini Mümkün Olduğunda Birleştir Aynı metin aralığını denetlediklerinde iki veya daha fazla `font` etiketini birleştirir. Örneğin, `<font size="7"><font color="#FF0000">büyük kırmızı</font></font>` etiketi `<font size="7" color="#FF0000">büyük kırmızı</font>` olarak değiştirilir.

Tamamlandığında Günlüğü Göster Temizleme işlemi biter bitmez belgede yapılan değişiklikler hakkında ayrıntıların olduğu bir uyarı kutusu görüntüler.

Ayrıca bkz.

"Kod formatını değiştirme" sayfa 302

"Kod renklerini ayarlama" sayfa 305

Etiketlerin ve kaşlı ayraçların dengeli olduğunu doğrulama

Sayfanızdaki etiketlerin, parantezlerin (( )), kaşlı ayraçların ({ }) ve köşeli parantezlerin ([ ]) dengeli olup olmadığını denetleyebilirsiniz. Dengelenmiş, her açma etiketinin, parantezin, kaşlı ayracın veya parantezin karşılık gelen bir kapaması ve tersinin olduğu anlamına gelir

Dengelenmiş etiketleri denetleme

1 Belgeyi Kod görünümünde açın.

2 Denetlemek istediğiniz yuvalanmış koda ekleme noktasını yerleştirin.

3 Düzen > Ana Etiketi Seç'i belirleyin.

Çevreleyen eşleşen etiketler (ve içerikleri) kodunuzda seçilir. Düzen > Ana Etiketi Seç'i belirlemeye devam ederseniz ve etiketleriniz dengeliyse, Dreamweaver sonuç olarak en dıştaki `html` ve `/html` etiketlerini seçecektir.

Dengeli parantezleri, kaşlı ayraçları veya köşeli parantezleri denetleme

1 Belgeyi Kod görünümünde açın.

2 Denetlemek istediğiniz koda ekleme noktasını yerleştirin.

3 Düzen > Kaşlı Ayraçları Dengele'yi seçin.

Çevreleyen parantezler, kaşlı ayraçlar veya köşeli parantezler arasındaki tüm kod seçilir. Düzen > Kaşlı Ayraçları Dengele'yi yeniden seçme, yeni seçimi çevreleyen parantezler, kaşlı ayraçlar veya köşeli parantezler içindeki tüm kodu seçer.

Tarayıcı uyumluluğunu denetleme

Tarayıcı Uyumluluğu Denetimi (BCC) özelliği tarayıcı oluşturma hatalarını tetikleyebilecek HTML ve CSS birleşimlerini bulmanızı sağlar. Bu özellik aynı zamanda belgelerinizdeki kodu, hedef tarayıcılar tarafından desteklenmeyen CSS özellikleri veya değerleri için de test eder.

Not: *Bu özellik önceki Hedef Tarayıcı Denetimi özelliğinin yerine geçmiştir ancak o özelliğin CSS işlevini korur.*

Ayrıca bkz.

"Tarayıcılar arası CSS oluşturma sorunlarını denetleme" sayfa 151

Etiketleri doğrulama

Geçerli belgeyi veya seçili etiketi, etiket veya sözdizimi hataları için denetleyin. Dreamweaver, HTML, XHTML, ColdFusion Markup Language (CFML), JavaServer Pages (JSP), Wireless Markup Language (WML) ve XML olmak üzere çok sayıda dildeki belgeleri denetleyebilir.

Doğrulayan'ın denetlemesi gereken etiket tabanlı diller, Doğrulayan'ın denetlemesi gereken özel sorunlar ve Doğrulayan'ın raporlaması gereken hata türleri gibi tercihleri Doğrulayan için ayarlayabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. Doğrulayan tercihlerini ayarlama.

Not: *Erişilebilirlik için belgenizi doğrulamak için bkz. "Sitenizi test etme" sayfa 114.*

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- XML veya XHTML dosyası için Dosya > Doğrula > XML Olarak seçeneğini belirleyin.
- Dosya > Doğrula > İşaretleme seçeneğini belirleyin.

Sonuçlar panelinin Doğrulama sekmesi "Hata veya Uyarı yok" mesajını veya bulduğu sözdizimi hatalarının listesini görüntüler.

2 Belgedeki hatayı vurgulamak için hata mesajını çift tıklatın.

3 Raporu XML dosyası olarak kaydetmek için raporu Kaydet düğmesini tıklatın.

4 Birincil tarayıcınızda raporu görmek için (raporu yazdırmanızı sağlar) Rapora Gözat düğmesini tıklatın.

Sayfaları XHTML uyumlu olarak işaretleme

Bir sayfa oluşturduğunuzda bunu XHTML uyumlu yapabilirsiniz. Mevcut HTML belgesini XHTML uyumlu da yapabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"XHTML kodu" sayfa 295

XHTML uyumlu belgeler oluşturma

1 Dosya > Yeni'yi seçin.

2 Bir kategori ve oluşturulacak sayfa türünü seçin.

3 İletişim kutusunun en sağındaki Belge Türü açılır menüsünden XHTML belge türü tanımlarından (DTD) birini seçin ve Oluştur'u tıklatın.

Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Kesin öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.

Not: *Belge türlerinin tümü XHTML uyumlu yapılamaz.*

XHTML uyumlu belgeleri varsayılan olarak oluşturma

1 Düzen > Tercihler'i veya Dreamweaver > Tercihler'i (Mac OS X) seçin ve Yeni Belge kategorisini belirleyin.

2 Varsayılan bir belge seçin ve XHTML belge türü tanımlarından birini Varsayılan Belge Türü (DTD) açılır menüsünden seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Kesin öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.

Mevcut HTML belgesini XHTML uyumlu yapma

1 Bir belge açın ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Çerçevesiz bir belge için Dosya > Dönüştür'ü seçin ve ardından XHTML belge türü tanımlarından birini belirleyin.

  Örneğin, açılan menüden XHTML 1.0 Geçişli veya XHTML 1.0 Kesin öğelerinden birini seçerek XHTML uyumlu HTML belgesi yapabilirsiniz.

- Çerçevelerin olduğu bir belge için bir çerçeve seçin ve Dosya > Dönüştür'ü belirleyin, ardından XHTML belge türü tanımlarından birini seçin.

2 Tüm belgeyi dönüştürmek için her çerçeve ve çerçeve kümesi belgesi için yineleyin.

Not: *Temel aldığı şablonla aynı dilde olması gerektiği için şablonun bir örneğini dönüştüremezsiniz. Örneğin, XHTML şablonunu temel alan bir belge her zaman XHTML olacaktır, XHTML uyumlu olmayan bir HTML şablon her zaman HTML olacaktır ve XHTML'ye veya diğer dillere dönüştürülemeyecektir.*

ColdFusion hata düzeltici kullanma (sadece Windows)

Dreamweaver test sunucunuz olarak ColdFusion kullanan ColdFusion geliştiricisiyseniz, Dreamweaver uygulamasından çıkmadan ColdFusion hata düzeltme bilgilerini görebilirsiniz.

Not: *Bu özellik Macintosh'ta desteklenmez. Macintosh geliştiricileri, ayrı bir tarayıcıda ColdFusion sayfasını açmak için Tarayıcıda Önizle (F12) komutunu kullanabilirler. Sayfada hatalar varsa, hataların olası nedenleri sayfanın altında görüntülenir.*

ColdFusion MX 6.1 veya daha önceki sürümleri çalıştırıyorsanız, hata gidermeye başlamadan önce ColdFusion Administrator'da hata giderme ayarlarının etkinleştirildiğinden emin olun. ColdFusion MX 7 veya daha yeni sürümlerini kullanıyorsanız, Dreamweaver sizin için ayarları etkinleştirir.

Ayrıca, Dreamweaver test sunucunuzda ColdFusion çalıştığından emin olun. Daha fazla bilgi için bkz. "Test sunucusu kurma" sayfa 46.

Sayfa harici tarayıcıda her görüntülendiğinde hata giderme bilgilerinin yenilenmesini sağlamak için Internet Explorer'ın dosya her istendiğinde dosyanın yeni sürümlerini denetlediğinden emin olun. Internet Explorer'da, Araçlar > Internet Seçenekleri'ni belirleyin ve Genel sekmesini tıklatın, ardından Geçici Internet Dosyaları alanında Ayarlar düğmesini tıklatın. Ayarlar iletişim kutusunda, Sayfa Her Ziyaret Edildiğinde seçeneğini belirleyin.

1 Dreamweaver uygulamasında ColdFusion sayfasını açın.

2 Belge araç çubuğunda Sunucu Hata Giderme simgesini tıklatın.

Dreamweaver, ColdFusion sunucusundan sayfayı ister ve dahili Internet Explorer tarayıcı penceresinde sayfayı görüntüler. Sayfada hatalar varsa, hataların olası nedenleri sayfanın altında görüntülenir.

Aynı zamanda Sunucu Hata Giderme paneli açılır. Panel, sayfayı oluşturmak için sunucunun işlem yaptığı tüm sayfalar, sayfada yürütülen tüm SQL sorguları ve varsa tüm sunucu değişkenleri ve değerleri gibi çok miktarsa kullanışlı bilgi sağlar. Panel ayrıca yürütme zamanlarının özetini de sağlar.

3 Sunucu Hata Giderme panelinde Hariç Tutulanlar görüntülenirse, kategoriyi genişletmek için Artı (+) simgesini tıklatın.

Hariç Tutulanlar kategorisi, sunucu sayfada sorun veya sorunlarla karşılaşırsa görüntülenir. Sorunla ilgili daha fazla bilgi edinmek için kategoriyi genişletin.

4 Kod görünümüne (Görünüm > Kod) veya Tasarım görünümüne (Görünüm > Tasarım) geri dönün ve hatayı düzeltin.

5 Dosyayı kaydedin ve Sunucu Hata Ayıklama simgesini bir kez daha tıklatın.

Dreamweaver, sayfayı dahili tarayıcıda yeniden oluşturur ve Sunucu Hata Giderme panelini güncelleştirir. Sayfada başka sorun yoksa, Hariç Tutulanlar kategorisi panelde yeniden görüntülenmez.

6 Hata giderme modundan çıkmak için Kod görünümüne (Görünüm > Kod) veya Tasarım Görünümüne (Görünüm > Tasarım) geçin.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion bileşenlerini kullanma" sayfa 633

Tasarım görünümünde kodu düzenleme

Tasarım görünümünde kodu düzenleme hakkında

Dreamweaver, temelde yatan kaynak kodunu düşünmeden görsel olarak web sayfaları oluşturmanıza ve düzenlemenize olanak sağlar ancak daha fazla denetim veya web sayfanızda sorun gidermek için kimi zaman kodu düzenlemeniz gerekebilir. Dreamweaver, Tasarım görünümünde çalışırken kodu düzenlemenize olanak sağlar.

Bu bölüm Tasarım görünümünde çalışmayı tercih eden kişiler için tasarlanmıştır ancak koda hızlı erişim isteyen kişiler içindir de.

Tasarım görünümünde alt etiketleri seçme

Alt etiketler içeren bir nesneyi Tasarım görünümünde seçerseniz, örneğin bir HTML tablosunu, Düzen> Alt Öğe Seç'i belirleyerek ilk alt etiketi hızlıca seçebilirsiniz.

Not: *Bu komut sadece Tasarım görünümünde vardır.*

Örneğin, `<table>` etiketinin normal olarak `<tr>` alt etiketleri vardır. Etiket seçicide `<table>` etiketini seçerseniz, Düzen> Alt Öğe Seç'i belirleyerek tablodaki ilk satırı seçebilirsiniz. Dreamweaver, etiket seçicide ilk `<tr>` etiketi seçer. `<tr>` etiketi kendi başına alt etiketlere sahip olduğundan (`<td>` etiketleri), Düzen> Alt Öğe Seç'i tekrar belirleme tablodaki ilk hücreyi seçer.

Özellik denetimiyle kodu düzenleme

Sayfanızdaki metnin veya nesnelerin niteliklerini incelemek ve düzenlemek için Özellik denetimini kullanabilirsiniz. Özellik denetiminde görüntülenen özellikler genellikle etiketlerin niteliklerine karşılık gelir; Özellik denetiminde bir özelliği değiştirme genellikle Kod görünümünde karşılık gelen niteliği değiştirmekle aynı etkiye sahiptir.

Not: *Etiket denetimi ve Özellik denetiminin her ikisi de etiket niteliklerini görmenize ve düzenlemenize olanak sağlar. Etiket denetimi belirtilen etiketle ilişkilendirilen tüm nitelikleri görüntülemenize ve düzenlemenize olanak sağlar. Özellik denetimi sadece en genel nitelikleri görüntüler ancak bu niteliklerin değerlerini değiştirmek için daha fazla denetim sağlar ve belirli etiketlere karşılık gelmeyen bazı nesneleri (tablo sütunları gibi) düzenlemenizi sağlar.*

1 Metnin içinde tıklatın ve sayfada bir nesne seçin.

Metnin veya nesnenin Özellik denetimi Belge penceresinin altında görüntülenir. Özellik denetimi görüntülenmiyorsa, Pencere > Özellikler'i seçin.

2 Özellik denetiminde niteliklerde değişiklikler yapın.

Özellik denetimiyle CFML'yi düzenleme

Tasarım görünümünde ColdFusion işaretlemeyi incelemek ve değiştirmek için Özellik denetimini kullanın.

1 Özellik denetiminde etiket niteliklerini düzenlemek veya yeni nitelikler eklemek için Nitelikler düğmesini tıklatın.

2 Etiket, açma ve kapama etiketleri arasında içeriğe sahipse, içeriği düzenlemek için İçerik düğmesini tıklatın.

İçerik düğmesi sadece seçili etiket boş etiket değilse (diğer bir deyişle, hem açma hem de kapama etiketi varsa) görüntülenir.

3 Etiket şartlı ifade içeriyorsa, İfade kurusunda değişiklikler yapın.

Etiket denetimiyle nitelikleri değiştirme

Nitelikleri ve nitelik değerlerini düzenlemek veya eklemek için Etiket denetimini kullanın. Etiket denetimi, diğer tümleşik geliştirme ortamlarındaki (IDE'ler) benzer özellik sayfası kullanarak etiketleri ve nesneleri düzenlemenize olanak sağlar.

1 Belge penceresinde aşağıdakilerden birini yapın:

- Kod görünümünde (veya Kod denetiminde), etiketin adının veya içeriğinin herhangi bir yerinde tıklatın.
- Tasarım görünümünde bir nesne veya Etiket Seçici'de bir etiket seçin.

2 Etiket denetimini (Pencere > Etiket Denetimi) açın ve Nitelikler sekmesini seçin.

Seçimin nitelikleri ve geçerli değerleri Etiket denetiminde görüntülenir.

3 Etiket denetiminde aşağıdakilerden birini yapın:

- Nitelikleri kategoriye göre düzenlenmiş biçimde görmek için Kategori Görünümünü Göster düğmesini tıklatın.
- Nitelikleri alfabetik listede görmek için Liste Görünümünü Göster düğmesini tıklatın.
- Niteliğin değerini değiştirmek için değeri seçin ve düzenleyin.
- Değeri olmayan bir niteliğe değer eklemek için niteliğin sağındaki nitelik değeri sütununu tıklatın ve değeri ekleyin.
- Nitelik öntanımlı değerler alıyorsa, nitelik değeri sütununun sağındaki açılan menüden (veya renk seçiciden) bir değer seçin.
- Nitelik URL değeri alıyorsa, Gözat düğmesini tıklatın veya dosyayı seçmek için Dosyaya İşaret Et simgesini kullanın veya kutuya URL'yi yazın.
- Nitelik dinamik içeriğin kaynağından (veritabanı gibi) bir değer alıyorsa, nitelik değeri sütununun sağındaki Dinamik Veri düğmesini tıklatın. Ardından bir kaynak seçin.
- Niteliğin değerini silmek için değeri seçin ve Backspace (Windows) veya Delete (Macintosh) tuşuna basın.
- Niteliğin adını değiştirmek için niteliğin adını seçin ve düzenleyin.

Not: *Standart bir niteliğin adını değiştirir ve ardından bu niteliğe bir değer eklerseniz, nitelik ve yeni değeri ilgili kategoriye taşınır.*

- Listede henüz olmayan yeni bir nitelik eklemek için en son listelenen nitelik adının altında boş bir alanı tıklatın ve yeni nitelik adını yazın.

4 Belgenizdeki etiketi güncelleştirmek için Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın veya Etiket denetiminde herhangi bir yeri tıklatın.

Ayrıca bkz.

"JavaScript davranışlarını kullanma" sayfa 345

"CSS oluşturma ve yönetme" sayfa 135

"Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546

Hızlı Etiket Düzenleyici'ye genel bakış

Hızlı Etiket Düzenleyici'yi Tasarım görünümünden çıkmadan HTML etiketlerini hızlı biçimde incelemek, eklemek ve düzenlemek için kullanırsınız.

Hızlı Etiket Düzenleyici'de geçersiz HTML yazarsanız, Dreamweaver gereken yerlere kapama tırnak işaretleri ve kapama açılı parantezler ekleyerek sizin için düzeltmeyi dener.

Hızlı Etiket Düzenleyici seçeneklerini ayarlamak için Control-T (Windows) veya Command-T (Macintosh) tuşlarına basarak Hızlı Etiket Düzenleyici'yi açın.

Hızlı Etiket Düzenleyici'nin üç modu vardır:

- HTML ekle modu yeni HTML eklemek için kullanılır.
- Etiketi Düzenle modu mevcut kodu düzenlemek için kullanılır.
- Etiketi Sar modu geçerli seçimin etrafına yeni etiketi sarmak için kullanılır.

  Not: *Hızlı Etiket Düzenleyici'nin açıldığı mod, Tasarım görünümündeki geçerli seçime bağlıdır.*

  Her üç modda da temel Hızlı Etiket Düzenleyici'yi kullanma yordamı aynıdır: düzenleyiciyi açın, etiketleri ve nitelikleri girin veya düzenleyin ve ardından düzenleyiciyi kapatın.

  Hızlı Etiket Düzenleyici etkinken Control+T (Windows) veya Command+T (Macintosh) tuşlarına basarak modlar arasında geçiş yapabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Hızlı Etiket Düzenleyici'deki ipuçları menüsünü kullanma" sayfa 330

Hızlı Etiket Düzenleyici'yle kodu düzenleme

Hızlı Etiket Düzenleyici'yi Tasarım görünümünden çıkmadan HTML etiketlerini hızlı biçimde eklemek ve düzenlemek için kullanın.

Ayrıca bkz.

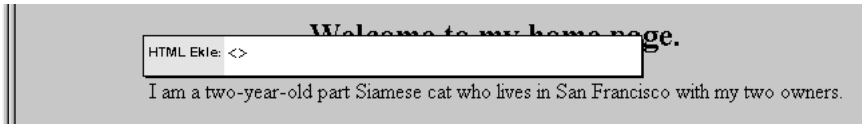
"Tasarım görünümünde komut dosyalarını yazma ve düzenleme" sayfa 331

HTML etiketi ekleme

1 Tasarım görünümünde kodu eklemek istediğiniz ekleme noktasını yerleştirmek için sayfada tıklatın.

2 Control+T (Windows) veya Command+T (Macintosh) tuşlarına basın.

Hızlı Etiket Düzenleyici, HTML Ekle modunda açılır.



3 HTML etiketini girin ve Enter tuşuna basın.

Etiket, uygulanabiliyorsa, eşleşen kapama etiketiyle birlikte kodunuza yerleştirilir.

4 Değişiklik yapmadan çıkmak için Escape tuşuna basın.

HTML etiketi düzenleme

1 Tasarım görünümünde bir nesne seçin.

Düzenlemek istediğiniz etiketi Belge penceresinin altındaki etiket seçiciden de seçebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "Etiket seçiciyle kodu düzenleme" sayfa 331.

2 Control+T (Windows) veya Command+T (Macintosh) tuşlarına basın.

Hızlı Etiket Düzenleyici, Etiketi Düzenle modunda açılır.

3 Yeni nitelikleri girin, mevcut etiketleri düzenleyin veya etiketin adını düzenleyin.

4 Bir nitelikten diğerine ilerlemek için Tab tuşuna basın; geri gitmek için Shift+Tab tuşlarına basın.

Not: *Varsayılan olarak, Tab veya Shift+Tab tuşlarına bastığınızda değişiklikler belgeye uygulanır.*

5 Hızlı Etiket Düzenleyici'yi kapatmak ve değişiklikleri uygulamak için Enter tuşuna basın.

6 Başka değişiklik yapmadan çıkmak için Escape tuşuna basın.

HTML etiketleriyle geçerli seçimi sarma

1 Tasarım görünümünde formatlanmamış metin veya bir nesne seçin.

Not: *Açma ve kapama HTML etiketi içeren bir metin veya nesne seçerseniz, Hızlı Etiket Düzenleyici, Etiketi Sar modu yerine Etiketi Düzenle modunda açılır.*

2 Control+T (Windows) veya Command+T (Macintosh) tuşlarına basın veya Özellik denetiminde Hızlı Etiket Düzenleyici düğmesini tıklatın.

Hızlı Etiket Düzenleyici, Etiketi Sar modunda açılır.

3 `strong` gibi tek açma etiketi girin ve Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

Etiket, geçerli seçimin başlangıcına eklenir ve eşleşen kapama etiketi sona eklenir.

4 Değişiklik yapmadan çıkmak için Escape tuşuna basın.

Hızlı Etiket Düzenleyici'deki ipuçları menüsünü kullanma

Hızlı Etiket Düzenleyici, düzenlediğiniz veya eklediğiniz etiketin tüm geçerli niteliklerini listeleyen nitelik ipucu menüsü içerir.

İpuçları menüsünü devre dışı bırakabilir veya Hızlı Etiket Düzenleyici'de menü açılmadan önce geçen süreyi ayarlayabilirsiniz.

Etiketin geçerli niteliklerini listeleyen ipuçları listeleyen ipuçları menüsünü görmek için Hızlı Etiket Düzenleyici'de nitelik adını düzenlerken kısa bir süre duraklayın. Düzenlemekte olduğunuz etiketin geçerli tüm niteliklerini listeleyen bir ipuçları menüsü görüntülenir.

Benzer biçimde, geçerli etiket adlarını görüntüleyen ipuçları menüsünü görmek için Hızlı Etiket Düzenleyici'de etiket adını girerken veya düzenlerken kısa bir süre duraklayın.

Not: *Hızlı Etiket Düzenleyici kod ipuçları tercihleri, normal kod ipuçları tercihleriyle denetlenir. Daha fazla bilgi için bkz. "Kod ipucu tercihlerini ayarlama" sayfa 308.*

Ayrıca bkz.

"Hızlı Etiket Düzenleyici'ye genel bakış" sayfa 328

İpuçları menüsünü kullanma

1 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Etiket veya nitelik adını yazmaya başlayın. Kod İpuçları menüsündeki seçim, yazdığınız harflerle başlayan ilk öğeye atlar.
- Bir öğe seçmek için Aşağı ve Yukarı Ok tuşlarına basın.
- Bir öğeyi bulmak için kaydırma çubuğunu kullanın.

2 Seçili öğeyi eklemek için Enter tuşuna basın veya eklemek üzere öğeyi çift tıklatın.

3 Öğe eklemeden ipuçları menüsünü kapatmak için Escape tuşuna basın veya yazmaya devam edin.

İpuçları menüsünü devre dışı bırakma veya görüntülenmeden önceki gecikme süresini değiştirme

1 Düzenle > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) seçeneğini belirleyin ve Kod İpuçları öğesini seçin.

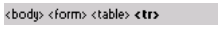
Kod İpuçları Tercihleri iletişim kutusu görüntülenir.

2 İpuçları menüsünü devre dışı bırakmak için Kod İpuçlarını Etkinleştir seçeneğinin seçimini kaldırın.

3 Menü görüntülenmeden önceki gecikmeyi değiştirmek için Gecikme kaydırıcısını ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Etiket seçiciyle kodu düzenleme

Tasarım görünümünden çıkmadan etiketleri seçmek, düzenlemek veya kaldırmak için etiket seçiciyi kullanabilirsiniz. Etiket seçici, Belge penceresinin altındaki durum çubuğunda yer alır ve bir dizi etiketi aşağıdaki gibi görüntüler:



Etiketi düzenleme veya silme

1 Belgenin içinde tıklatın.

Ekleme noktasına uygulanan etiketler, etiket seçicide görüntülenir.

2 Etiket seçicide bir etiketi sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh).

3 Etiketi düzenlemek için menüden Etiketi Düzenle'yi seçin. Hızlı Etiket Düzenleyici'de değişikliklerinizi yapın. Daha fazla bilgi için bkz. “Hızlı Etiket Düzenleyici'yle kodu düzenleme” sayfa 329.

4 Etiketi silmek için menüden Etiketi Kaldır'ı seçin.

Etikete karşılık gelen bir nesne seçme

1 Belgenin içinde tıklatın.

Ekleme noktasına uygulanan etiketler, etiket seçicide görüntülenir.

2 Etiket seçicide bir etiketi tıklatın.

Etiket tarafından temsil edilen nesne sayfada seçilir.



Bağımsız tablo satırları (`tr` etiketleri) veya hücreleri (`td` etiketleri) seçmek için bu tekniği kullanın.

Tasarım görünümünde komut dosyalarını yazma ve düzenleme

Hem Tasarım görünümünde hem de Kod görünümünde istemci tarafı JavaScripts ve VBScripts öğeleriyle aşağıdaki yöntemlerle çalışabilirsiniz:

- Tasarım görünümünden çıkmadan sayfanız için JavaScript veya VBScript komut dosyası yazın.
- Tasarım görünümünden çıkmadan belgenizde harici komut dosyasına bağ oluşturun.
- Tasarım görünümünden çıkmadan komut dosyasını düzenleyin.

  Başlamadan önce sayfada komut dosyası işaretçilerinin görüntülendiğinden emin olmak için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeleri seçin.

İstemci tarafı komut dosyası yazma

1 Komut dosyasının olmasını istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Ekle > HTML > Komut Dosyaları Nesneleri > Komut Dosyaları'nı seçin.

3 Dil açılır menüsünden bir komut dosyası yazma dili seçin.

JavaScript kullanıyor ve sürümünden emin değilseniz, JavaScript1.1 veya JavaScript1.2 yerine JavaScript'i seçin.

4 İçerik kutusuna komut dosyası kodunuzu yazın veya yapıştırın.

Açma veya kapama `script` etiketleri eklemenize gerek yoktur.

5 Komut Dosyası Yok kutusuna HTML kodunuzu yazın veya yapıştırın. Seçilen komut dosyası yazma dilini desteklemeyen tarayıcılar, bu komut dosyasını çalıştırmak yerine bu kodu görüntüler.

6 Tamam'ı tıklatın.

Harici komut dosyasına bağ oluşturma

1 Komut dosyasının olmasını istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Ekle > HTML > Komut Dosyaları Nesneleri > Komut Dosyaları'nı seçin.

3 İçerik kutusuna herhangi bir şey yazmadan Tamam'ı tıklatın.

4 Belge penceresinin Tasarım görünümünde komut dosyası işaretçisini seçin.

5 Özellik denetiminde klasör simgesini tıklatın ve harici komut dosyasına gidin ve seçin veya Kaynak kutusuna dosya adını yazın.

Komut dosyasını düzenleme

1 Komut dosyası işaretçisini seçin.

2 Özellik denetiminde Düzenle düğmesini tıklatın.

Komut dosyası, Komut Dosyası Özellikleri iletişim kutusunda görüntülenir.

Harici bir komut dosyasına bağ oluşturduysanız, dosya düzenlemeleri yapabileceğiniz Kod görünümünde açılır.

Not: *Komut dosyası etiketleri arasında kod varsa, harici komut dosyasına bağ olsa bile Komut Dosyası Özellikleri iletişim kutusu açılır.*

3 Dil kutusunda, komut dosyasının dili olarak JavaScript veya VBScript seçeneğini belirleyin.

4 Tür açılır menüsünde komut dosyasının türünü (istemci tarafı veya sunucu tarafı) belirleyin.

5 (İsteğe bağlı) Kaynak kutusunda, harici olarak bağ oluşturulmuş komut dosyasını belirleyin.

Dosyayı seçmek için klasör simgesini veya Gözat düğmesini tıklatın ya da yolu yazın.

6 Komut dosyasını düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Tasarım görünümünde ASP sunucu tarafı komut dosyalarını düzenleme

Tasarım görünümünde ASP sunucu tarafı komut dosyalarını incelemek ve değiştirmek için ASP komut dosyası Özellik denetimini kullanın.

1 Tasarım görünümünde sunucu dili görseli simgesini seçin.

2 ASP komut dosyası Özellik denetiminde Düzenle düğmesini tıklatın.

3 ASP sunucu tarafı komut dosyasını düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Özellik denetimini kullanarak sayfada komut dosyalarını düzenleme

1 Özellik denetiminde Dil açılır menüsünden komut dosyası yazma dilini seçin veya Dil kutusuna dilin adını yazın.

Not: *JavaScript kullanıyor ve sürümünden emin değilseniz, JavaScript1.1 veya JavaScript1.2 yerine JavaScript'i seçin.*

2 Tür açılır menüsünde komut dosyasının türünü (istemci tarafı veya sunucu tarafı) belirleyin.

3 (İsteğe bağlı) Kaynak kutusunda, harici olarak bağ oluşturulmuş komut dosyasını belirleyin. Dosyayı seçmek için klasör simgesini tıklatın veya yolu yazın.

4 Komut dosyasını düzenlemek için Düzenle'yi tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Tasarım görünümünde komut dosyalarını yazma ve düzenleme" sayfa 331

JavaScript davranışlarını kullanma

Etiket denetiminin Davranışlar sekmesini kullanarak sayfa öğelerine JavaScript (istemci tarafı) davranışlarını kolayca ekleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. "Yerleşik Dreamweaver davranışları uygulama" sayfa 348.

Sayfaların başlık içeriğiyle çalışma

Sayfalar, arama tarayıcıları tarafından kullanılan sayfadaki bilgileri açıklayan öğeler içerir. Sayfalarınızın nasıl tanımlanacağını denetlemek için `head` öğelerinin özelliklerini ayarlayabilirsiniz.

Başlık içeriğini görüntüleme ve düzenleme

Görünüm menüsünü, Belge penceresinin Kod görünümünü veya Kod denetimini kullanarak belgenin `head` bölümündeki öğeleri görebilirsiniz.

Belgenin başlık bölümündeki öğeleri görüntüleme

❖ Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin. `head` içeriğinin her öğesi için Tasarım görünümünün Belge penceresinin üzerinde bir işaretçi görüntülenir.

Not: *Belge pencereniz sadece Kod görünümünü göstermek üzere ayarlanmışsa, Görünüm > Başlık İçeriği soluk renktedir.*

Belgenin başlık bölümüne öğe ekleme

1 Ekle > HTML > Başlık Etiketleri alt menüsünden bir öğe seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda veya Özellik denetiminde öğenin seçeneklerini girin.

Belgenin başlık bölümünde öğeyi düzenleme

1 Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.

2 Simgelerden birini seçmek üzere `head` bölümündeki simgeleri tıklatın.

3 Özellik denetiminde öğenin özelliklerini ayarlayın veya değiştirin.

Sayfanın meta özelliklerini ayarlama

`meta` etiketi, karakter kodlama, yazar, telif hakkı veya anahtar kelimeler gibi geçerli sayfayla ilgili bilgileri kaydeden `head` öğesidir. Bu etiketler aynı zamanda sona erme tarihi, yenileme aralığı ve sayfanın PICS derecesi gibi sunucuya bilgi vermek için de kullanılabilir. (PICS, Internet İçeriği Seçimi İçin Platform, film dereceleri gibi derecelendirmeleri web sayfalarına atamak için yöntem sağlar.)

Meta etiketi ekleme

1 Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Meta'yı seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda özellikleri belirtin.

Mevcut meta etiketi düzenleme

1 Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.

2 Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Meta işaretçisini seçin.

3 Özellik denetiminde özellikleri belirtin.

Meta etiketi özellikleri

❖ Meta etiketi özelliklerini aşağıdaki gibi ayarlayın:

Nitelik `Meta` etiketinin sayfayla (`name`) veya HTTP üst bilgisiyle (`http-equiv`) ilgili açıklayıcı bilgiler içerip içermeyeceğini belirtir.

Değer Bu etikette verdiğiniz bilgi türünü belirtir. `Açıklama`, `anahtar kelimeler` ve `yenile` gibi bazı değerler, zaten düzgün olarak tanımlanmıştır (ve Dreamweaver uygulamasında kendi bağımsız Özellik denetimlerine sahiptirler), bununla birlikte herhangi bir değeri basitçe belirtebilirsiniz (örneğin, `creationdate`, `documentID` veya `level`).

İçerik Geçerli bilgileri belirtir. Örneğin, Değer için `level` öğesini belirttiyseniz, İçerik için `beginner`, `intermediate` veya `advanced` belirtebilirsiniz.

Sayfa başlığını ayarlama

Yalnızca bir başlık özelliği vardır: sayfanın başlığı. Başlık, sayfayı görüntülediğinizde birçok tarayıcıda tarayıcı başlık çubuğunda görüntülenmesinin yanı sıra Dreamweaver uygulamasında Belge penceresinin başlık çubuğunda da görüntülenir. Başlık aynı zamanda Belge penceresi araç çubuğunda da görüntülenir.

Belge penceresinde başlığı belirleme

❖ Belge penceresinin araç çubuğundaki Başlık metin kutusuna başlığı girin.

Başlık içeriğinde başlığı belirleme

1 Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.

2 Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Başlık işaretçisini seçin.

3 Özellik denetiminde sayfa başlığını belirtin.

Sayfanın anahtar kelimelerini belirleme

Birçok arama motoru robotu (dizinlemek üzere arama motorları bilgilerini toplamak üzere webe otomatik olarak gözatan programlar) Anahtar Kelime `meta` etiketinin içeriğini okur ve sayfalarınızı veritabanlarında dizinlemek için bilgileri kullanır. Kimi arama motorları dizinledikleri anahtar kelime sayısını veya karakterleri sınırladıklarından veya sınırı aştıysanız tüm anahtar kelimeleri yok saydığından, sadece birkaç tane iyi seçilmiş anahtar kelime kullanmak iyi bir fikirdir.

Anahtar kelime meta etiketi ekleme

1 Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Anahtar Kelimeler'i seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda anahtar kelimeleri virgülle ayırarak belirtin.

Anahtar kelime meta etiketini düzenleme

1 Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.

2 Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Anahtar Kelimeler işaretçisini seçin.

3 Özellik denetiminde anahtar kelimeleri görüntüleyin, değiştirin veya silin. Ayrıca, virgüllerle ayrılmış biçimde anahtar kelimeler de ekleyebilirsiniz.

Sayfanın açıklamalarını belirleme

Birçok arama motoru robotu (dizinlemek üzere arama motorları bilgilerini toplamak üzere webe otomatik olarak gözatan programlar) Açıklama `meta` etiketinin içeriğini okur ve sayfalarınızı veritabanlarında dizinlemek için bilgileri kullanır. Bazıları sayfalarınızı veritabanlarında dizine almak için bilgileri kullanır ve bazıları da arama sonuçları sayfasında (belgenizin ilk birkaç satırını görüntülemek yerine) bilgileri görüntüler. Bazı arama motorları dizinledikleri karakter sayısını sınırlar, bu nedenle açıklamanızı az kelimeyle sınırlamak iyi bir fikirdir (örneğin, `EtızgaracateringBeykoz, stanbul` veya `webtasarımıuygunfiyatlaraglobalmü terilere`).

Açıklama meta etiketi ekleme

1 Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Açıklama'yı seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusuna açıklayıcı metin girin.

Açıklama meta etiketini düzenleme

1 Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.

2 Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Açıklama işaretçisini seçin.

3 Özellik denetiminde açıklayıcı metni görüntüleyin, değiştirin veya silin.

Sayfanın yenileme özelliklerini ayarlama

Belirli bir süre geçtikten sonra tarayıcınızın otomatik olarak sayfanızı yenileyeceği süreyi (geçerli sayfayı yeniden yükleyerek veya farklı bir sayfaya giderek) belirlemek için Yenileme öğesini kullanın. Bu öğe genellikle URL'nin değiştiğini belirten bir metin mesajını görüntüleyerek, kullanıcıları bir URL'den diğerine yeniden yönlendirmek için kullanılır.

Yenileme meta etiketi ekleme

1 Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Yenileme'yi seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda Yenile meta etiket özelliklerini ayarlayın.

Yenileme meta etiketini düzenleme

1 Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.

2 Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Yenile işaretçisini seçin.

3 Özellik denetiminde Yenile meta etiketi özelliklerini ayarlayın.

Yenileme meta etiketi özelliklerini ayarlama

❖ Yenile meta etiketi özelliklerini aşağıdaki gibi belirleyin:

Gecikme Tarayıcının sayfayı yenilemeden önce beklemesi gereken saniye cinsinden süredir. Tarayıcının yüklemeyi yükledikten hemen sonra sayfayı yenilemesini sağlamak için bu kutuya 0 girin.

URL veya Eylem Belirlenen gecikmenin ardından tarayıcının farklı bir URL'ye mi gideceğini veya geçerli sayfayı mı yenileyeceğini belirtir. Farklı bir URL'nin açılması için (geçerli sayfayı yenilemek yerine) Gözat düğmesini tıklatın, ardından sayfaya gidin ve yüklenecek sayfayı seçin.

Sayfanın temel URL özelliklerini ayarlama

Sayfadaki tüm belgelere göre olan yolların, buna göre kabul edildiği temel URL'yi ayarlamak için Temel öğesini kullanın.

Temel meta etiketi ekleme

1 Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Temel'i seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda Temel meta etiket özelliklerini belirtin.

Temel meta etiketini düzenleme

1 Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.

2 Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Temel işaretçisini seçin.

3 Özellik denetiminde Temel meta etiketi özelliklerini belirtin.

Temel meta etiketi özelliklerini ayarlama

❖ Temel meta etiketi özelliklerini aşağıdaki gibi belirleyin:

Href Temel URL'dir. Dosyayı bulmak ve seçmek için Gözat düğmesini tıklatın veya kutuya yolu yazın.

Hedef Bağlanan tüm belgelerin açılacağı çerçeveyi veya pencereyi belirtir. Geçerli çerçeve kümesindeki çerçevelerden birini veya aşağıdaki ayrılan adlardan birini seçin:

- `_blank` bağlı belgeyi adlandırılmamış, yeni bir tarayıcı penceresine yükler.
- `_parent` bağlı belgeyi, bağı içeren çerçevenin üst çerçeve kümesine ya da penceresine yükler. Bağı içeren çerçeve yuvalanmış değilse, bu `_top` öğesinin eşdeğeridir; bağlı belge tarayıcı penceresinin tamamında açılır.
- `_self` bağlı belgeyi, bağla aynı çerçeveye ya da pencereye yükler. Bu hedef varsayılandır, bu nedenle bunu belirtmeniz genellikle gerekmez.
- `_top` bağlı belgeyi tarayıcı penceresinin tamamında açarak tüm çerçeveleri kaldırır.

Sayfanın bağ özelliklerini ayarlama

Geçerli belgeyle başka bir dosya arasındaki ilişkiyi tanımlamak için `link` etiketini kullanın.

Not: *`head` bölümündeki `link` etiketi `body` bölümündeki belgeler arasındaki HTML bağıyla aynı şey değildir.*

Bağ meta etiketi ekleme

1 Ekle > HTML > Başlık Etiketleri > Bağ'ı seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda Bağ meta etiket özelliklerini belirtin.

Bağ meta etiketini düzenleme

1 Görünüm > Başlık İçeriği'ni seçin.

2 Belge penceresinin üst bölümünde görüntülenen Bağ işaretçisini seçin.

3 Özellik denetiminde Bağ meta etiketi özelliklerini belirtin.

Bağ meta etiketi özelliklerini ayarlama

❖ Bağ meta etiketi özelliklerini aşağıdaki gibi ayarlayın:

Href Bir ilişki tanımladığınız dosyanın URL'sidir. Dosyayı bulmak ve seçmek için Gözat düğmesini tıklatın veya kutuya yolu yazın. Bu niteliğin, genel HTML anlamında bağ oluşturduğunuz dosyayı belirtmediğine dikkat edin; Bağ öğesinde belirtilen ilişki daha karmaşıktır.

Kimlik Bağın benzersiz tanımlayıcısını belirtir.

Başlık İlişkiyi tanımlar. Bu niteliğin, bağlı stil sayfaları için özel ilgisi vardır; daha fazla bilgi için World Wide Web Konsorsiyumu'nun web sitesindeki www.w3.org/TR/REC-html40/present/styles.html#style-external HTML 4.0 belirtiminin Harici Stil Sayfaları bölümüne bakın.

Rel Geçerli belge ile Href kutusundaki belge arasındaki ilişkiyi belirtir. Olası değerler, `Alternate`, `Stylesheet`, `Start`, `Next`, `Prev`, `Contents`, `Index`, `Glossary`, `Copyright`, `Chapter`, `Section`, `Subsection`, `Appendix`, `Help` ve `Bookmark` öğelerini içerir. Birden fazla ilişki tanımlamak için değerleri boşlukla ayırın.

Rev Geçerli belge ile Href kutusundaki belge arasındaki tersine ilişkiyi (Rel'in tersi) belirtir. Olası değerler Rel için olanlarla aynıdır.

Sunucu tarafındaki içerilen öğelerle çalışma

Sunucu tarafındaki içerilen öğeler hakkında

Sunucu tarafından içerilen öğeleri eklemek, bu öğeleri düzenlemek veya bunları içeren sayfaları önizlemek için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Sunucu tarafı içerilen öğe, tarayıcı sayfanızı sunucudan istediğinde belgenize yerleştirdiği dosyadır.

Ziyaretçinin tarayıcısı içerilen öğe yönergesi içeren bir belgeyi istediğinde, sunucunuz içerme yönergesini işler ve içerilen dosyanın içeriğinin içerme yönergesiyle değiştirildiği yeni bir belge oluşturur. Ardından sunucu bu yeni belgeyi ziyaretçinin tarayıcısına gönderir. Yerel bir belgeyi doğrudan tarayıcıda açtığınızda ise, bu belgede içerme yönergelerini işleyecek sunucu yoktur, bu nedenle tarayıcı belgeyi bu yönergeleri işlemeden açar ve içerilmesi beklenen dosya tarayıcıda görüntülenmez. Bu nedenle Dreamweaver kullanmadan yerel dosyalara bakmak ve bu dosyaları sunucuya koyduktan sonra ziyaretçilerin tarayıcısında görüntüleneceği biçimde görüntülemek zor olabilir.

Dreamweaver ile, Tasarım görünümünde ve Tarayıcıda Önizleme özelliğini kullandığınızda, belgeleri sunucuya koyuduklarında görünecekleri biçimde görebilirsiniz. Bunu gerçekleştirmek için, içermeyi geçici dosya olarak barındıran dosyayı önizlediğinizden emin olmalısınız. (Düzenle > Tercihler seçeneklerini belirleyin, Tarayıcıda Önizleme kategorisini seçin ve Geçici dosya kullanarak önizle seçeneğinin belirli olduğundan emin olun.)

Not: *Apache veya Microsoft IIS gibi bir test sunucusu kullanıyorsanız, sunucu işlemeyi sizin yerinize gerçekleştireceğinden dosyalarınızı yerel sürücünüzde önizlemek için dosyayı geçici dosya olarak önizlemenize gerel yoktur.*

Belgeye sunucu tarafı içerilen öğe yerleştirme, harici dosyaya bir referans ekler; geçerli belgeye belirtilen dosyanın içeriğini eklemez. Belirtilen dosyanın içeriği yalnızca eklemek istediğiniz içeriği içermeledir. Buna göre içerme dosyası, `head`, `body` veya `html` etiketlerinden herhangi birini (`<html>` etiketi ve `p`, `div` ve buna benzer HTML formatlama etiketleri kullanılabilir) içermemelidir. Aksi halde, söz konusu etiketler orijinal belgedeki etiketlerle çakışır ve Dreamweaver sayfayı düzgün şekilde görüntülemez.

İçerilen dosyayı doğrudan belgede düzenleyemezsiniz. Sunucu tarafı içerilen öğeyi düzenlemek için dahil ettiğiniz dosyayı doğrudan düzenlemelisiniz. Harici dosyadaki değişiklikler otomatik olarak içerildiği tüm belgelere yansıtılır.

İki tür sunucu tarafı içerilen öğe vardır: Sanal ve Dosya. Dreamweaver varsayılan olarak Dosya türü içermeleri ekler ancak kullandığınız web sunucusunun türüne uygun olanları seçmek için Özellik denetçisini kullanabilirsiniz:

- Sunucunuz Apache web sunucusuysa, Sanal'ı seçin. Apache türünde Sanal seçeneği tüm durumlarda çalışırken, Dosya sadece bazı durumlarda çalışır.
- Sunucunuz Microsoft Internet Information Server (IIS) ise, Dosya'yı seçin. (Sanal seçeneği IIS ile sadece belirli durumlarda çalışır.)

  Not: *Ne yazık ki, sunucuya özel bir yazılım yüklenmedikçe IIS klasör hiyerarşisinde geçerli klasörün üstüdeki bir klasöre dosya eklemenize izin vermez. IIS sunucusunda klasör hiyerarşisinde daha üstteki bir klasöre dosya eklemeniz gerekirse, gerekli yazılımın yüklü olup olmadığını sistem yöneticinize sorun.*

- Diğer sunucu türleri için veya kullandığınız sunucuyu bilmiyorsanız, sistem yöneticinize kullanılacak seçeneği sorun.

  Kimi sunucular, sunucu tarafı içerilen öğelerin olup olmadığını görmek için tüm dosyaları incelemek üzere yapılandırılmıştır; diğer sunucular sadece .shtml, .shtm veya .inc gibi belirli dosya uzantılarına sahip dosyaları incelemek üzere yapılandırılmıştır. Sunucu tarafı içerilen öğe sizin için uygun değilse, içerilen öğeyi kullanan dosya adında belirli bir uzantı kullanmanız gerekip gerekmediğini sistem yöneticinize sorun. (Örneğin, dosya adı canoe.html ise, dosyayı canoe.shtml olarak yeniden adlandırmanız gerekebilir.) Dosyalarınızın .html veya .htm uzantılarını korumasını istiyorsanız, sistem yöneticinizden sunucuyu tüm dosyaları inceleyecek biçimde yapılandırmasını isteyin (sadece belirli uzantılara sahip dosyaları değil). Sunucu tarafı içerilen öğeler için dosyayı çözümleme biraz daha zaman alır, böylece sunucunun çözümlediği sayfalar, diğer sayfalara göre biraz daha yavaş sunulur bu nedenle kimi sistem yöneticileri tüm dosyaları çözümleme seçeneğini sağlamaz.

Sunucu tarafındaki içerilen öğeleri ekleme

Sayfanıza sunucu tarafı içerilen öğeleri eklemek için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Sunucu tarafındaki içerilen öğeleri ekleme

1 Ekle > Sunucu Tarafında Ekle'yi seçin.

2 Görüntülenen iletişim kutusunda dosyaya gidin ve seçin.

Varsayılan olarak içerilen öğenin Dosya türü eklenmiştir.

3 İçerilen öğenin türünü değiştirmek için Belge penceresinde sunucu tarafı içerileni seçin ve Özellik denetiminde (Pencere > Özellikler) türü aşağıdaki gibi değiştirin:

- Sunucunuz Apache web sunucusuysa, Sanal'ı seçin. Apache türünde Sanal seçeneği tüm durumlarda çalışırken, Dosya sadece bazı durumlarda çalışır.

- Sunucunuz Microsoft Internet Information Server (IIS) ise, Dosya'yı seçin. (Sanal seçeneği IIS ile sadece belirli durumlarda çalışır.)

Not: *Ne yazık ki, sunucuya özel bir yazılım yüklenmedikçe IIS klasör hiyerarşisinde geçerli klasörün üstüdeki bir klasöre dosya eklemenize izin vermez. IIS sunucusunda klasör hiyerarşisinde daha üstteki bir klasöre dosya eklemeniz gerekirse, gerekli yazılımın yüklü olup olmadığını sistem yöneticinize sorun.*

- Diğer sunucu türleri için veya kullandığınız sunucuyu bilmiyorsanız, sistem yöneticinize kullanılacak seçeneği sorun.

İçerilecek dosyayı değiştirme

1 Belge penceresinde sunucu tarafı içerilen öğeyi seçin.

2 Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Klasör simgesini tıklatın ve içerilecek dosyaya gidin ve seçin.
- Kutuda, içerilecek yeni dosyanın yolunu ve dosya adını yazın.

Sunucu tarafı içerilen öğelerin içeriğini düzenleme

Sunucu tarafı içerilen öğeleri düzenlemek için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz. İçerilen dosyayla ilişkilendirilen içeriği düzenlemek için dosyayı açmanız gerekir.

1 Tasarım veya Kod görünümünde sunucu tarafı içerilen öğeyi seçin ve Özellik denetiminde Düzenle'yi tıklatın.

İçerilen dosya yeni Belge penceresinde açılır.

2 Dosyayı düzenleyin ve ardından kaydedin.

Değişiklikler hemen geçerli belgeye ve dosyayı içeren açtığınız izleyen belgeye yansıtılır.

3 İçerilen dosyayı gerekiyorsa uzak siteye yükleyin.

Etiket kitaplıklarını yönetme

Dreamweaver etiket kitaplıkları hakkında

Dreamweaver uygulamasındaki *etiket kitaplığı*, Dreamweaver uygulamasının etiketleri nasıl formatlaması gerektiğiyle ilgili bilgilerin yanı sıra belirli türdeki etiketlerin koleksiyonudur. Etiket kitaplıkları, hedef tarayıcı denetimleri, Etiket Seçici ve diğer kodlama özellikleri ile Dreamweaver uygulamasının kod ipuçları için kullandığı etiketler hakkında bilgileri sağlar. Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanarak etiket kitaplıkları, etiketler, nitelikler ve nitelik değerleri ekleyebilir veya silebilir; etiket kitaplığı için format da olmak üzere özellikleri ayarlayabilir (kodun kolay tanımlanabilmesi için); etiketleri ve nitelikleri düzenleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'a özel etiketleri içe aktarma" sayfa 342

"Kodlama tercihlerini ayarlama" sayfa 301

Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açma ve kapama

1 Etiket kitaplığı düzenleyicisini açmak için Düzen >Etiket Kitaplıkları'nı seçin.

Etiket Kitaplığı Düzenleyicisi iletişim kutusu görüntülenir. (Bu iletişim kutusunun seçenekleri seçili etikete göre değişir.)

2 Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kapatın:

- Değişiklikleri kaydetmek için Tamam'ı tıklatın.
- Değişiklikleri kaydetmeden düzenleyiciyi kapatmak için İptal'i tıklatın.

Not: *İptal'i tıklattığınızda, Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde yaptığınız tüm değişiklikler atılır. Bir etiketi veya etiket kitaplığını sildiyseniz, geri getirilir.*

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri ekleme

Dreamweaver uygulamasında etiket kitaplıkları, etiketler ve etiket kitaplıklarına nitelikler eklemek için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kodlama tercihlerini ayarlama" sayfa 301

"Dreamweaver'a özel etiketleri içe aktarma" sayfa 342

Etiket kitaplığı ekleme

1 Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Etiket Kitaplığı'nı seçin.

2 Kitaplık Adı kutusuna bir ad yazın (örneğin, **`Di er Etiketler`**) ve Tamam'ı tıklatın.

Etiket kitaplığına etiketler ekleme

1 Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Etiketler'i seçin.

2 Etiket Kitaplığı açılır menüsünü belirleyin ve bir etiket kitaplığı seçin.

3 Yeni etiketin adını yazın. Birden fazla etiket eklemek için etiket adlarını bir virgül ve boşlukla ayırın (örneğin: **`cfgraph, cfgraphdata`**).

4 Yeni etiketlerin karşılık gelen kapama etiketleri varsa (`</ . . . >`), Son Etiketleri Eşleştirme'yi seçin.

5 Tamam'ı tıklatın.

Etikete nitelikler ekleme

1 Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Nitelikler'i seçin.

2 Etiket Kitaplığı açılır menüsünde bir etiket kitaplığı seçin.

3 Etiket açılır menüsünden bir etiket seçin.

4 Yeni niteliğin adını yazın. Birden fazla nitelik eklemek için nitelik adlarını bir virgül ve boşlukla ayırın (örneğin: **`yükseklik, geni lik`**).

5 Tamam'ı tıklatın.

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri düzenleme

Etiket kitaplığının özelliklerini ayarlamak ve kitaplıktaki etiketler ile nitelikleri düzenlemek için Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kullanın.

Ayrıca bkz.

"Kodlama tercihlerini ayarlama" sayfa 301

Etiket kitaplığının özelliklerini ayarlama

1 Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinden bir etiket kitaplığı (etiket değil) seçin.

Not: *Etiket kitaplıklarının özellikleri sadece bir etiket kitaplığı seçildiğinde görüntülenir. Etiket kitaplıkları Etiketler listesinde en üst seviye klasörler tarafından temsil edilir; örneğin, HTML Etiketleri klasörü etiket kitaplığını temsil eder, HTML Etiketleri klasöründeki kısaltmalar klasörü etiketi temsil eder.*

2 Kullanılanlar listesinde etiket kitaplığını kullanması gereken tüm belde türlerini seçin.

Burada belirlediğiniz belge türleri, belirtilen etiket kitaplığı için kod ipuçlarını sağlayacak belge türlerini belirler. Örneğin, belirtilen etiket kitaplığı için HTML seçeneği belirlenmemişse, bu etiket kitaplığı için kod ipuçları HTML dosyalarında görüntülenmez.

3 (İsteğe bağlı) Etiket Öneki kutusuna etiketlerin önekini girin.

Not: *Önek, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için kullanılır. Bazı etiket kitaplıkları önekleri kullanmaz.*

4 Tamam'ı tıklatın.

Etiket kitaplığında bir etiketi düzenleme

1 Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinde bir etiket kitaplığını genişletin ve etiketi seçin.

2 Aşağıdaki Etiket Formatı seçeneklerinden herhangi birini ayarlayın:

Satır Kesmeleri Dreamweaver uygulamasının satır kesmesini etikette nereye ekleyeceğini belirler.

İçindekiler Dreamweaver uygulamasının etiket içeriğini nasıl ekleyeceğini belirler; diğer bir deyişle, içeriğe satır kesmesi, formatlama ve girintileme kuralları uygulayıp uygulamayacağını belirler.

Büyük/Küçük Harf Belirli bir etiketin harf durumunu belirler. Varsayılan, Küçük Harf, Büyük Harf veya Karışık Harf Durumu seçeneklerinden birini belirleyin. Karışık Harf Durumu'nu seçerseniz, Etiket Adı Karışık Harf Durumu iletişim kutusu görüntülenir. Dreamweaver uygulamasının etiketi eklerken kullanması gereken harf durumuyla etiketi yazın (örneğin, `getProperty)` ve Tamam'ı tıklatın.

Varsayılan olarak Ata Tüm etiketlerin varsayılan harf durumunu ayarlar. Görüntülenen Varsayılan Etiket Harf Durumu iletişim kutusunda <BÜYÜK HARF> veya <küçük harf> seçeneklerinden birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

XML ve XHTML standartlarına uyması için varsayılan harf durumunuzu küçük harf olarak ayarlamak isteyebilirsiniz.

Etiketin niteliğini düzenleme

1 Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler listesinde bir etiket kitaplığını genişletin ve etiket niteliğini seçin.

2 Nitelik Harf Durumu açılır menüsünden Varsayılan, Küçük Harf, Büyük Harf veya Karışık Harf Durumu seçeneklerinden birini belirleyin.

Karışık Harf Durumu'nu seçerseniz, Nitelik Adı Karışık Harf Durumu iletişim kutusu görüntülenir. Dreamweaver uygulamasının niteliği eklerken kullanması gereken harf durumuyla etiketi yazın (örneğin, `onClick)` ve Tamam'ı tıklatın.

Nitelik adlarının tümü için varsayılan harf durumunu ayarlamak üzere Varsayılanı Ayarla bağını tıklatın.

3 Nitelik Türü açılır menüsünde niteliğin türünü seçin.

Numaralandırılmış'ı seçerseniz, Değerler kutusuna niteliğin izin verilen tüm değerlerini yazın Değerleri boşlukla değil, virgüllerle ayırın. Örneğin, `cfchart` etiketinin `showborder` niteliğinin numaralandırılmış değerleri `yes,no` olarak listelenir.

Kitaplıkları, etiketleri ve nitelikleri silme

1 Etiket Kitaplığı düzenleyicisinde (Düzen > Etiket Kitaplıkları), Etiketler kutusundan bir etiket kitaplığı, etiket veya nitelik seçin.

2 Eksi (–) düğmesini tıklatın.

3 Öğeyi kalıcı olarak silmek için Tamam'ı tıklatın.

Öğe, Etiketler kutusundan kaldırılır.

4 Etiket Kitaplığı düzenleyicisini kapatmak ve silme işlemini tamamlamak için Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Kodlama tercihlerini ayarlama" sayfa 301

Dreamweaver'a özel etiketleri içe aktarma

Dreamweaver'a özel etiketleri içe aktarmayla ilgili

Özel etiketleri Dreamweaver uygulamasına içe aktarabilirsiniz böylece yazma ortamının birleşik bir bölümü olurlar. Örneğin, Kod görünümünde içe aktarılan özel bir etiketi yazmaya başladığınızda, etiket niteliklerini listeleyen ve birini seçmenize olanak sağlayan bir kod ipuçları menüsü görüntülenir.

XML dosyalarından etiketleri içe aktarma

XML Belge Türü Tanımı (DTD) dosyasından veya şemadan etiketleri içe aktarabilirsiniz.

1 Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açın (Düzen > Etiket Kitaplıkları).

2 Artı (+) düğmesini tıklatın ve DTD Şeması> XML DTD'yi veya Şema Dosyasını İçe Aktar'ı seçin.

3 DTD veya şema dosyasının dosya adını veya URL'sini girin.

4 Etiketlerle kullanılacak öneki girin.

Not: *Önek, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için kullanılır. Bazı etiket kitaplıkları önekleri kullanmaz.*

5 Tamam'ı tıklatın.

Özel ASP.NET etiketlerini içe aktarma

Özel ASP.NET etiketlerini Dreamweaver uygulamasına içe aktarabilirsiniz.

Başlamadan önce Site Tanımı iletişim kutusunda tanımlanan test sunucusuna özel etiketin yüklü olduğundan emin olun (bkz. “Test sunucusu kurma” sayfa 46). Derlenmiş etiketler (DLL dosyaları) sitenin kök/bin klasörüne yerleştirilmelidir. Derlenmemiş etiketler (ASCX dosyaları) sunucudaki herhangi bir sanal dizinde veya alt dizinde kalabilir. Daha fazla bilgi için bkz. Microsoft ASP.NET belgeleri.

1 Dreamweaver uygulamasında ASP.NET sayfasını açın.

2 Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açın (Düzen > Etiket Kitaplıkları).

3 Artı (+) düğmesini tıklatın, aşağıdaki seçeneklerden birini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

- Uygulama sunucusundan tüm ASP.NET özel etiketlerini içe aktarmak için ASP.NET > Tüm ASP.NET Özel Etiketlerini İçe Aktar'ı seçin.
- Uygulama sunucusundan sadece belirli özel etiketleri içe aktarmak için ASP.NET > Seçili ASP.NET Özel Etiketlerini İçe Aktar'ı seçin. Listeden etiketleri Control tuşunu (Windows) veya Command tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh).

Dosya veya sunucudan JSP etiketlerini içe aktarma (web.xml)

JSP etiket kitaplığını Dreamweaver uygulamasına çeşitli dosya türlerinden veya JSP sunucusundan içe aktarın.

1 Dreamweaver uygulamasında bir JSP sayfası açın.

2 Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açın (Düzen > Etiket Kitaplıkları).

3 Artı (+) düğmesini tıklatın ve JSP > Dosyadan İçe Aktar'ı (*.tld, *.jar, *.zip) veya JSP > Sunucudan İçe Aktar'ı (web.xml.) seçin.

4 Gözat düğmesini tıklatın veya etiket kitaplığını içeren dosyanın dosya adını girin.

5 Etiket kitaplığını tanımlamak için URI'yı girin.

URI (Uniform Resource Identifier - Benzer Kaynak Tanımlayıcısı) genellikle etiket kitaplığını saklayan şirketin URL'sini içerir. URL, şirketin web sitesini görüntülemek için kullanılmaz; etiket kitaplığını benzersiz olarak tanımlamak için kullanılır.

6 (İsteğe bağlı) Etiketlerle kullanılacak öneki girin. Bazı etiket kitaplıkları, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için önek kullanılır.

7 Tamam'ı tıklatın.

JRun etiketlerini içe aktarma

Adobe® JRun™ kullanıyorsanız, JRun etiketlerinizi Dreamweaver uygulamasına aktarabilirsiniz.

1 Dreamweaver uygulamasında bir JSP sayfası açın.

2 Etiket Kitaplığı düzenleyicisini açın (Düzen > Etiket Kitaplıkları).

3 Artı (+) düğmesini tıklatın ve JSP > Klasörden JRun Sunucu Etiketlerini İçe Aktar'ı seçin.

4 JRun etiketlerini içeren klasörün klasör adını girin.

5 Etiket kitaplığını tanımlamak için URI'yı girin.

URI (Uniform Resource Identifier - Benzer Kaynak Tanımlayıcısı) genellikle etiket kitaplığını saklayan şirketin URL'sini içerir. URL, şirketin web sitesini görüntülemek için kullanılmaz; etiket kitaplığını benzersiz olarak tanımlamak için kullanılır.

6 (İsteğe bağlı) Etiketlerle kullanılacak öneki girin. Bazı etiket kitaplıkları, kod içindeki etiketi belirli bir etiket kitaplığının bölümü olarak tanımlamak için önek kullanılır.

7 Tamam'ı tıklatın.

Bölüm 12: JavaScript davranışları ekleme

Web sitenizin görünümünü, işlevselliğini ve çekiciliğini geliştirmek için yerleşik davranışları kullanabilirsiniz. Bu davranışları JavaScript'i öğrenmek zorunda kalmadan web sayfalarınızdaki öğelere ekleyebilirsiniz.

JavaScript davranışlarını kullanma

JavaScript davranışları hakkında

Adobe® Dreamweaver® CS4 davranışları belgelere JavaScript kodu yerleştirir, böylece ziyaretçiler web sayfasını çeşitli yöntemlerle değiştirebilir veya bazı görevleri başlatabilir. *Davranış*, bir olayın ve bu olayla tetiklenen bir eylemin birleşimidir. Davranışlar panelinde bir eylem ve ardından bu eylemi tetikleyen bir olay belirleyerek davranış eklersiniz.

Not: *Davranış kodu, istemci tarafındaki JavaScript kodudur, diğer bir deyişle tarayıcılarda çalışır, sunucularda çalışmaz.*

Olaylar, tarayıcılar tarafından üretilen, ziyaretçinin sayfanızda bir şey yaptığını belirten mesajlardır. Örneğin, ziyaretçi işaretçiyi bir bağ üzerine getirdiğinde, tarayıcı bu bağ için `onMouseOver` olayı üretir; ardından tarayıcı yanıt olarak bir JavaScript kodunu (görüntülenen sayfada belirtilmiştir) çağırıp çağırmayacağını denetler. Farklı sayfa öğeleri için farklı olaylar tanımlanmıştır; örneğin, `onMouseOver` ve `onClick`, bağlarla ilişkilendirilirken, `onLoad` görüntülerle ve belgenin `body` bölümüyle ilişkilendirilir.

Eylem, tarayıcı penceresi açma, AP öğesini görüntüleme veya gizleme, ses çalma veya Adobe Shockwave filmini durdurma gibi bir görevi yerine getirmek üzere önceden yazılan JavaScript kodudur. Dreamweaver ile gelen eylemler tarayıcılar arası maksimum uyumluluğu sağlar.

Sayfa öğesine bir davranış ekledikten sonra davranış, bu öğe her gerçekleştiğinde kendisiyle ilişkilendirilen eylemi (JavaScript kodu) çağırır. (Belirli bir eylemi tetiklemek için kullanabileceğiniz olaylar tarayıcıya göre değişir.) Örneğin, bir bağa Açılan Mesaj eylemi eklerseniz ve `onMouseOver` olayıyla tetikleneceğini belirlerseniz, işaretçi bu bağın üzerine her geldiğinde mesajınız açılır.

Tek bir olay çeşitli eylemleri tetikleyebilir ve bu eylemlerin hangi sırada gerçekleşeceğini belirleyebilirsiniz.

Dreamweaver yaklaşık iki düzine eylem sunar; diğer eylemler www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tr adresindeki Exchange web sitesinde ve diğer geliştiricilerin sitelerinde bulunabilir. JavaScript konusunda bilgiliyseniz, kendi eylemlerinizi de yazabilirsiniz.

Not: *Davranış ve eylem terimleri Dreamweaver terimleridir, HTML terimleri değildir. Tarayıcının bakış açısından bir eylem, sadece JavaScript kodunun başka bir bölümüdür.*

Davranışlar paneline genel bakış

Davranışlar panelini (Pencere > Davranışlar) sayfa öğelerine (esas olarak etiketlere) davranışlar eklemek ve daha önce eklenen davranışların parametrelerini değiştirmek için kullanırsınız.

Seçili sayfa öğesine önceden eklenen davranışlar, olaya göre davranış listesinde (panelin ana alanında) görüntülenirler. Aynı olay için birden fazla eylem listelenmişse, listede görüntülendikleri sıraya göre yürütülürler. Davranış listesinde herhangi bir davranış listelenmiyorsa, seçili öğeye eklenmiş davranış yoktur.

Davranışlar paneli aşağıdaki seçeneklere sahiptir:

Ayarlanan Olayları Göster Sadece geçerli belgeye eklenen davranışları görüntüler. Olaylar, istemci tarafı ve sunucu tarafı kategorilerinde düzenlenmişlerdir. Her kategorinin olayları daraltılabilir listededir. Ayarlanan Olayları Göster varsayılan görünümdür.

Tüm Olayları Göster Belirtilen kategorinin tüm olaylarını alfabetik sırada görüntüler.

Davranış Ekle (+) Seçili öğeye eklenebilecek eylemlerin menüsünü görüntüler. Bu listeden bir eylem seçtiğinizde, eylem için parametreleri tanımlayabileceğiniz bir iletişim kutusu görüntülenir. Eylemlerin tümü soluk ise, seçili öğeyle herhangi bir eylem üretilemez.

Olay Kaldır (–) Seçili olayı ve eylemi davranış listesinden çıkarır.

Yukarı ve aşağı ok düğmeleri Seçili eylemi, belirli bir olayın davranış listesinde yukarı veya aşağı taşır. Sadece belirli bir olayın eylem sırasını değiştirebilirsiniz; örneğin, `onLoad` olayının çeşitli eylemlerinin sırasını değiştirebilirsiniz, ancak tüm `onLoad` eylemleri davranış listesinde bir arada kalır. Ok düğmeleri, listede yukarı veya aşağı taşınamayan eylemler için devre dışı bırakılmıştır.

Olaylar Sadece bir olay seçildiğinde görüntülenen, eylemi tetikleyebilen tüm olayların açılır menüsünü görüntüler (bu menü, seçili olay adının yanındaki ok düğmesi tıklatıldığında görüntülenir). Seçili nesneye bağlı olarak farklı olaylar görüntülenebilir. Beklediğiniz olaylar görüntülenmezse, doğru sayfa öğesinin veya etiketin seçili olduğundan emin olun. (Belirli bir etiketi seçmek için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçiciyi kullanın.) Ayrıca, Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde doğru tarayıcı veya tarayıcıları seçtiğinizden emin olun.

Not: *Parantez içindeki olay adları sadece bağlar için kullanılabilir; bu olay adlarından birini seçme, otomatik olarak seçili sayfa öğesine boş bir bağ ekler ve davranışı öğenin yerine bu bağa ekler. Boş bağ HTML kodunda href="javascript:;" ile belirtilir.*

Eylemler Gösterme Hedefi Geçerli davranışın çalışması gereken tarayıcıları belirtir (Olaylar menüsünün alt menüsüdür). Bu menüde yaptığınız seçim, Olaylar menüsünde görüntülenecek olayı belirler. Eski tarayıcılar genellikle yeni tarayıcılara göre daha az olayı destekler ve birçok durumda, hedef tarayıcı seçiminiz ne kadar genelse, o kadar az olay görüntülenir. Örneğin, 3.0 ve Daha Sonraki Tarayıcılar'ı seçerseniz, seçim yapabileceğiniz olaylar sadece Netscape Navigator ve Microsoft Internet Explorer sürüm 3.0 veya üstünde kullanılabilecek eylemlerdir (çok sınırlı eylem listesi).

Olaylar hakkında

Her tarayıcı, Davranış panelinin Eylemler (+) menüsünde listelenen eylemlerle ilişkilendirilmiş bir dizi olay sunar. Web sayfanızın ziyaretçisi sayfayla etkileşime geçtiğinde (örneğin, bir görüntüyü tıklattığında) tarayıcı olayları üretir; bu olaylar bir eylemi gerçekleştiren JavaScript işlevlerini çağırmak için kullanılabilir. Dreamweaver, bu olaylarla tetikleyebileceğiniz birçok ortak eylemi sağlar.

Tarayıcıların sağladığı olayların adları ve açıklamaları için bkz. Dreamweaver Support Center www.adobe.com/go/dreamweaver_support_tr.

Seçili nesneye ve Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde belirlenen davranışlara göre Olaylar menüsünde farklı olaylar görüntülenir. Belirtilen sayfa öğesi için tarayıcıda desteklenen olayları bulmak için belgenize sayfa öğesini yerleştirin ve buna bir davranış ekleyin, ardından Davranışlar panelinde Olaylar menüsüne bakın. (Varsayılan olarak, olaylar HTML 4.01 olay listesinden alınırlar ve birçok modern tarayıcıda desteklenirler.) İlgili nesneler henüz sayfada yoksa veya seçilen nesne olayları alamıyorsa, olaylar devre dışı bırakılabilir (soluk renkli). Beklenen olaylar görüntülenmezse, doğru nesnenin seçili olduğundan emin olun veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıları değiştirin.

Bir görüntüye davranış ekliyorsanız, kimi olaylar (`onMouseOver` gibi) parantez içinde görüntülenir. Bu olaylar sadece bağlarda kullanılabilir. Bunlardan birini seçtiğinizde, boş bağı tanımlamak için Dreamweaver görüntünün çevresine `<a>` etiketi getirir. Boş bağ Özellik denetiminin Bağ kutusunda `javascript:;` ile gösterilir. Bu bağı başka bir sayfaya olan gerçek bir bağa dönüştürmek istiyorsanız, bağ değerini değiştirebilirsiniz, ancak farklı bir bağ ile değiştirmeden JavaScript bağını silerseniz, davranışı silersiniz.

Belirli bir tarayıcıda belirli bir olayla kullanabileceğiniz etiketleri görmek için Dreamweaver/Configuration/Behaviors/Events klasöründeki dosyalarda olayı arayın.

Davranış uygulama

Belgenin tamamına (diğer bir deyişle `<body>` etiketine), bağlara, görüntülere ve diğer çeşitli HTML öğelerine davranışlar ekleyebilirsiniz.

Seçtiğiniz hedef tarayıcı belirli bir öğe için desteklenen olayları belirler.

Her olay için birden fazla eylem belirleyebilirsiniz. Eylemler, Davranışlar panelinin Eylemler sütununda listelendiği sırada gerçekleşir ancak bu sırayı değiştirebilirsiniz.

1 Görüntü veya bağ gibi sayfada bir öğe seçin.

Sayfanın tamamına davranış eklemek için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide `<body>` etiketini tıklatın.

2 Pencere > Davranışlar'ı seçin.

3 Artı (+) düğmesini tıklatın ve Davranış Ekle menüsünden bir eylem seçin.

Menüde soluk görüntülenen eylemler seçilemez. İstenen nesne geçerli belgede olmadığı için bu eylemler soluk olabilir. Örneğin, belgede Shockwave veya SWF dosyaları yoksa, Shockwave veya SWF Uygulamasını Denetle eylemi soluktur.

Bir eylemi seçtiğinizde eylemin parametrelerini ve yönergelerini görüntüleyen bir iletişim kutusu görüntülenir.

4 Eylemin parametrelerini girin ve Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver uygulamasında sağlanan tüm eylemler modern tarayıcılarda çalışır. Bazı eylemler eski tarayıcılarda çalışmaz ancak hataya neden olmazlar.

Not: *Hedeflenen eylemlerin benzersiz kimlikleri olmalıdır. Örneğin, bir görüntüye Görüntü Değiştir davranışı uygulamak istiyorsanız, görüntünün kimliği olmalıdır. Öğe için tanımlanmış kimliğiniz yoksa, Dreamweaver otomatik olarak bir tane belirler.*

5 Eylemi tetikleyecek varsayılan olay Olaylar sütununda görüntülenir. Bu, tetiklenmesini istediğiniz olay değilse, Olaylar açılır menüsünden farklı bir olay seçin. (Olaylar menüsünü açmak için Davranışlar panelinde bir olay veya eylem seçin ve olay adı ile eylem adı arasında görüntülenen aşağıyı gösteren siyah oku tıklatın.)

Davranışı değiştirme veya silme

Bir davranış ekledikten sonra eylemi tetikleyen olayı değiştirebilir, eylemler ekleyebilir veya kaldırabilir ve eylemlerin parametrelerini değiştirebilirsiniz.

1 Davranış eklenmiş bir nesne seçin.

2 Pencere > Davranışlar'ı seçin.

3 Değişikliklerinizi yapın:

- Eylemin parametrelerini değiştirmek için adını çift tıklatın veya eylemi seçin ve Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın, ardından parametreleri değiştirip Tamam'ı tıklatın.

- Belirli bir olayın eylemler sırasını değiştirmek için bir eylem seçin ve Yukarı veya Aşağı okunu tıklatın. Ayrıca, eylemi seçebilir ve diğer eylemler arasında istediğiniz konuma kopyalayıp yapıştırabilirsiniz.
- Bir davranışı silmek için davranışı seçin ve Eksi (–) düğmesini tıklatın veya Sil'e basın.

Davranışı güncelleştirme

1 Davranış eklenmiş bir öğe seçin.

2 Pencere > Davranışlar'ı seçin ve davranışı çift tıklatın.

3 Davranış iletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Bu davranışın sayfadaki tüm yinelemeleri güncelleştirilir. Sitenizdeki diğer sayfalarda bu davranış varsa, bunları her sayfada güncelleştirmelisiniz.

Diğer üreticilerin davranışlarını yükleme ve kurma

Exchange Dreamweaver web sitesinde (www.adobe.com/go/dreamweaver_exchange_tr) birçok uzantı vardır.

1 Pencere > Davranışlar seçeneğini belirleyin ve Davranış Ekle menüsünden Başka Davranışlar Al öğesini seçin.

Birincil tarayıcınız açılır ve Exchange sitesi görüntülenir.

2 Paketlere gözatın veya arayın.

3 İstediğiniz uzantı paketini yükleyin ve kurun.

Daha fazla bilgi için bkz. “Dreamweaver'da uzantılar ekleme ve yönetme” sayfa 36.

Ayrıca bkz.

“Dreamweaver'da uzantılar ekleme ve yönetme” sayfa 36

Yerleşik Dreamweaver davranışları uygulama

Yerleşik davranışları kullanma

Dreamweaver uygulamasında yer alan davranışlar modern tarayıcılarda çalışmak üzere yazılmışlardır. Davranışlar eski tarayıcılarda sessiz biçimde başarısız olurlar.

Not: *Dreamweaver eylemleri, olabildiğince çok tarayıcıda çalışmak üzere yazılmışlardır. Dreamweaver eyleminden bir kodu elle kaldırırsanız veya kendi kodunuzla değiştirirseniz, tarayıcılar arası uyumluluğu kaybedebilirsiniz.*

Dreamweaver eylemleri tarayıcılar arası uyumluluğu en yüksek seviyeye getirmek için yazılmış olmalarına rağmen, bazı tarayıcılar JavaScript hiç desteklemez ve birçok insan webde gezinirken tarayıcılarında JavaScript'i kapalı tutar. En iyi platformlar arası sonuçları elde etmek için `<noscript>` etiketleri arasında alternatif arayüzler sağlayın, böylece JavaScript'i olmayan kullanıcılar sitenizi kullanabilirler.

JavaScript Çağır davranışı uygulama

JavaScript Çağır eylemi, bir olay gerçekleştiğinde özel bir işlevi veya JavaScript kodunda bir satırı yürütür. (Komut dosyasını kendiniz yazabilirsiniz veya webdeki ücretsiz çeşitli JavaScript kitaplığı tarafından sağlanan kodu kullanabilirsiniz.)

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden JavaScript Çağır öğesini seçin.

2 Yürütülecek JavaScript'i tam olarak yazın veya işlevin adını yazın.

Örneğin, Geri düğmesi oluşturmak için `if (history.length > 0){history.back()}` yazabilirsiniz. Kodunuzu bir işlevin içine dahil ettiyseniz, sadece işlevin adını yazın (örneğin, `hGoBack()`).

3 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Özelliği Değiştir davranışı uygulama

Nesnenin özelliklerinden birinin değerini değiştirmek için (örneğin, bir bölümün arka plan rengi veya formun eylemi) Özelliği Değiştir davranışını kullanın.

Not: *Bu davranışı sadece HTML ve JavaScript'i çok iyi biliyorsanız kullanın.*

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Özellik Değiştir öğesini seçin.

2 Öğe Türü menüsünden bu türün tanımlanmış tüm öğelerini görüntülemek üzere bir öğe türü seçin.

3 Öğe Kimliği menüsünden bir öğe seçin.

4 Özellik menüsünden bir özellik seçin veya kutuya özelliğin adını girin.

5 Yeni Değer alanına yeni özelliğin yeni değerini girin.

6 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Tarayıcıyı Denetle davranışını uygulama

Not: *Bu davranış Dreamweaver 9'da bırakılmıştır. Bu davranışa erişmek için Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden ~Bırakılmışlar menü öğesini seçmelisiniz.*

Ziyaretçileri tarayıcı markalarına ve sürümlerine göre farklı sayfalara göndermek için Tarayıcıyı Denetle davranışını kullanın. Örneğin, Netscape Navigator 4.0 kullanan kullanıcıları, Internet Explorer 4.0 kullananlardan farklı bir sayfaya göndermek isteyebilirsiniz.

Bu davranışı pratikte herhangi bir tarayıcıyla uyumlu sayfanın `<body>` etiketine eklemek kullanışlıdır (ayrıca, başka bir JavaScript kodu kullanmayın); bu yöntemle, JavaScript'i kapalı olarak bu sayfaya gelen ziyaretçiler yine de bir şeyler görebilir.

Bir diğer seçenekse, bu davranışı boş bağa eklemek (örneğin, `<a href="javascript:;">`) ve eylemin, ziyaretçinin tarayıcı markasına ve sürümüne göre bağın hedefini belirlemesini sağlamaktır.

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden ~Bırakılmış > Tarayıcıyı Denetle öğesini seçin.

2 Ziyaretçilerinizi neye göre ayırmak istediğinizi belirleyin: tarayıcı markasına, tarayıcı sürümüne veya her ikisine göre.

3 Netscape Navigator sürümü belirleyin.

4 Yanındaki açılan menüden hedef seçenekleri belirleyin (URL'ye Git, Alt URL'ye Git veya Bu Sayfada Kal.) Burada, tarayıcı belirlediğiniz Netscape Navigator sürümü veya daha eskiyse veya aksi durumda ne yapılacağını belirlersiniz.

5 Internet Explorer sürümü seçin ve 4. adımda yaptığınız gibi hedef seçeneklerini belirleyin.

6 Tarayıcı Netscape Navigator veya Internet Explorer değilse, ne yapılacağını belirlemek üzere Diğer Tarayıcılar menüsünden bir seçenek belirleyin.

Bu Sayfada Kal seçeneği, tarayıcı Netscape Navigator ve Internet Explorer olmadığında en iyi seçenektir; bunun nedeni, diğer tarayıcılarının birçoğunun JavaScript'i desteklememesidir, tarayıcılar bu davranışı okuyamazlarsa, yine de sayfada kalırlar.

7 İletişim kutusunun altındaki kutulara URL'nin ve alternatif URL'nin yolunu ve dosya adlarını girin. Uzak URL girerseniz, www adresine ek olarak http:// önekini de girmelisiniz.

8 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Eklentiyi Denetle davranışını uygulama

Belirli bir eklentinin yüklü olup olmadığına bağlı olarak ziyaretçileri farklı sayfalara göndermek üzere Eklentiyi Denetle davranışını kullanın. Örneğin, ziyaretçilerinizin Shockwave uygulaması varsa bir sayfaya, yoksa farklı bir sayfaya gitmesini sağlayabilirsiniz.

Not: *Internet Explorer'da JavaScript kullanarak özel eklentileri algılayamazsınız. Ancak, Flash veya Director öğesini seçmek, Windows üzerindeki Internet Explorer'daki bu eklentileri algılamak için sayfanıza uygun VBScript kodunu ekleyecektir. Mac OS üzerindeki Internet Explorer'da eklentinin algılanması mümkün değildir.*

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Eklentiyi Denetle öğesini seçin.

2 Eklenti menüsünden bir eklenti seçin veya Enter tuşuna basın ve yanındaki kutuya eklentinin adını tam olarak yazın.

Eklentinin adını, Netscape Navigator'da Eklentiler Hakkında sayfasında kalın olarak belirtildiği biçimde, tam olarak yazmalısınız. (Windows'ta, Navigator Yardımı > Eklentiler Hakkında komutunu seçin; Mac OS'ta, Apple menüsünden Eklentiler Hakkında'yı seçin.)

3 Bulunursa URL'ye git kutusunda eklentiye sahip ziyaretçiler için bir URL belirleyin.

Uzak URL girerseniz, adrese http:// önekini de dahil etmelisiniz. Bu alanı boş bırakırsanız, ziyaretçiler aynı sayfada kalırlar.

4 Aksi Taktirde Bu URL'ye git kutusunda eklentiye sahip olmayan ziyaretçiler için alternatif URL belirleyin. Bu alanı boş bırakırsanız, ziyaretçiler aynı sayfada kalırlar.

5 Eklenti algılaması mümkün olmadığında ne yapılacağını belirleyin. Varsayılan olarak, algılama mümkün olmadığında ziyaretçi Aksi Durumda kutusunda listelenen URL'ye gönderilir. Ziyaretçiyi ilk (Bulunursa) URL'sine göndermek için Algılanmıyorsa Her Zaman İlk URL'ye Git seçeneğini işaretleyin. Seçili olduğunda bu seçenek etkin olarak "tarayıcı açık olarak eklentinin olmadığını belirtmedikçe, ziyaretçinin eklentisi olduğunu varsay" anlamına gelir. Genel olarak, eklenti sayfanızın tamamlayıcı bir öğesiyse bu seçeneği belirleyin; aksi durumda boş bırakın.

Not: *Bu seçenek sadece Internet Explorer'a uygulanır; Netscape Navigator her zaman eklentileri algılar.*

6 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Shockwave Veya SWF Uygulamasını Denetle davranışını uygulama

Not: *Bu davranış Dreamweaver 9'da bırakılmıştır. Bu davranışa erişmek için Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden ~Bırakılmışlar menü öğesini seçmelisiniz.*

Shockwave veya SWF dosyasını oynatmak, durdurmak, geri sarmak veya bir kareye gitmek için Shockwave veya SWF Uygulamasını Denetle davranışını kullanın.

Bu davranış yalnızca ana zaman düzenindeki animasyonlar etkiler. Film kliplerinin içinde gerçekleşen animasyonları denetlemez.

1 Shockwave veya SWF dosyası eklemek için Ekle > Ortam > Shockwave veya Ekle > Ortam > SWF seçeneğini kullanın.

2 Pencere > Özellikler'i seçin ve Shockwave veya Flash simgesinin yanındaki üst sol kutuya filmin adını girin. Filmi davranışla denetleyebilmeniz için filmin adını girmelisiniz.

3 Shockwave veya SWF dosyasını kontrol edeceğiniz öğeyi (örneğin Oynat düğmesi) seçin.

4 Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden ~Bırakılmış > Shockwave veya SWF Uygulamasını Denetle öğesini belirleyin.

5 Film menüsünden bir film seçin.

Dreamweaver otomatik olarak geçerli belgedeki tüm Shockwave ve SWF dosyalarının adını listeler. (Özel olarak Dreamweaver, `<object>` veya `<embed>` etiketlerinin içindeki .dcr, .dir, .swf, veya .spl ile biten dosya adına sahip filmleri listeler.)

6 Filmi oynatma, durdurma, geri sarma veya bir kareye gitme seçeneklerinden birini belirleyin. Oynat seçeneği, davranışın başladığı kareden itibaren filmi oynatır.

7 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Tarayıcıda çalışmak için davranışı almayla ilgili bir sorun yaşıyorsanız, şu teknik nota bakın: www.adobe.com/go/tn_15431_tr.

AP Öğesini Sürükle davranışını uygulama

AP Öğesini Sürükle davranışı, ziyaretçinin kesin olarak konumlandırılmış (AP) öğesini sürüklemesine olanak sağlar. Yapbozlar, kaydırıcı denetimleri ve diğer hareket ettirilebilir arayüz öğeleri oluşturmak için bu davranışı kullanın.

Ziyaretçinin AP öğesini hangi yöne sürükleyeceğini (yatay, dikey veya herhangi bir yöne), ziyaretçinin AP öğesini sürüklemesi gereken hedefi, AP öğesi hedefin belirli bir piksel sayısı içindeyse, AP öğesini hedefe yapıştırılıp yapıştırılmayacağını, AP öğesi hedefe çarptığında ne olacağını ve daha fazlasını belirleyebilirsiniz.

AP Öğesini Sürükle davranışının, ziyaretçi AP öğesini sürüklemeden önce çağrılması gerektiğinden, AP Öğesini Sürükle'yi `body` nesnesine (`onLoad` olayıyla birlikte) eklemelisiniz.

1 Ekle > Mizanpaj Nesneleri > AP Div öğesini seçin veya Ekle panelindeki AP Div Çiz düğmesini tıklatın ve Belge penceresinin Tasarım görünümünde bir AP Div öğesi çizin.

2 Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide `<body>` öğesini seçin.

3 Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden AP Öğesini Sürükle'yi belirleyin.

AP Öğesini Sürükle kullanılamıyorsa, seçili AP öğeniz yoktur.

4 AP Öğesi açılan menüsünden AP öğesini seçin.

5 Hareket açılan menüsünden Sınırlanmış veya Sınırlanmamış'ı seçin.

Sınırlanmamış hareketi yapbozlar ve diğer sürükle ve bırak oyunları için uygundur. Kaydırıcı denetimleri ve çekmece, perde ve güneşlikler gibi hareket edebilir sahneler için sınırlanmış hareketi seçin.

6 Sınırlanmış hareket için Yukarı, Aşağı, Sol ve Sağ kutularına değerleri (piksel cinsinden) girin.

Değerler, AP öğesinin başlangıç konumuna göredir. Hareketi dikdörtgen bölgeyle sınırlamak için dört kutuya da pozitif değerler girin. Sadece dikey harekete izin vermek için Yukarı ve Aşağı kutularına pozitif, Sol ve Sağ kutularına 0 değerini girin. Sadece yatay harekete izin vermek için Sol ve Sağ kutularına pozitif, Yukarı ve Aşağı kutularına 0 değerini girin.

7 Sol ve Üst kutularındaki bırakma hedefi için değerler (piksel cinsinden) girin.

Bırakma hedefi, ziyaretçinin AP öğesini sürüklemesini istediğiniz noktadır. AP öğesinin sol ve üst koordinatları Sol ve Üst kutularına girilen hedefle eşleştiğinde, AP öğesinin bırakma hedefine eriştiği kabul edilir. Değerler, tarayıcı penceresinin üst sol köşesine göredir. AP öğesinin geçerli konumuyla metin kutularının otomatik doldurulması için Geçerli Konumu Al'ı tıklatın.

8 AP öğesi hedefe yapışmadan önce ziyaretçinin bırakma hedefine ne kadar yakın olması gerektiğini belirlemek için Bu Aralık İçindeyse Yapış kutusuna değeri (piksel cinsinden) girin.

Büyük değerler, ziyaretçinin bırakma hedefini bulmasını kolaylaştırır.

9 Basit yapbozlar ve sahne değişimi için burada durabilirsiniz. AP öğesinin sürükleme tutamacını belirlemek için AP öğesi sürüklenirken hareketi izleyin ve AP öğesi bırakıldığında eylemi tetikleyin, Gelişmiş sekmesini tıklatın.

10 Ziyaretçinin AP öğesini sürükleyebilmesi için AP öğesinin belirli bir alanını tıklatmasını belirlemek için Sürükleme Tutamacı menüsünden öğe içinde Alan'ı seçin, ardından sol ve üst koordinatlar ile sürükleme tutamacının genişliğini ve yüksekliğini girin.

Bu seçenek, AP öğesinin içindeki görüntü, başlık çubuğu veya çekmece kulpu gibi sürüklemeyi gerektiren bir öğe içerdiğinde kullanışlıdır. Ziyaretçinin AP öğesini sürüklemek için herhangi bir yeri tıklatabilmesini istiyorsanız, bu seçeneği ayarlamayın.

11 Kullanmak istediğiniz herhangi bir Sürüklerken seçeneğini belirleyin:

- AP öğesi sürüklenirken yığın sırasının önünde hareket etmeliyse, Öğeyi Öne Getir'i seçin. Bu seçeneği belirlerseniz, AP öğesini önde mi bırakmak veya yığın sırasında orijinal konumuna mı döndürmek istediğinizi belirlemek üzere açılan menüyü kullanın.
- AP öğesi sürüklenirken kodu veya işlevi sürekli yinelemek için JavaScript Çağır kutusuna JavaScript kodunu veya işlevin adını (örneğin, `monitorAPelement()`) girin. Örneğin, AP öğesinin koordinatlarını izleyen ve metin kutusunda "ısınıyorsunuz" veya "bırakma hedefinden çok uzaksınız" gibi ipuçları görüntüleyen bir işlev yazabilirsiniz.

12 AP öğesi bırakıldığında kodu veya işlevi yürütmek için ikinci JavaScript Çağır kutusuna JavaScript kodunu veya işlevin adını (örneğin, **`evaluateAPelementPos()`**) girin. Sadece AP öğesi bırakma hedefine eriştiğinde JavaScript'in yürütülecekse, Sadece Yapıştığında seçeneğini belirleyin.

13 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Sürüklenebilir AP öğesiyle ilgili bilgiler toplama

AP Öğesini Sürükle davranışını bir nesneye eklediğinizde Dreamweaver, `MM_dragLayer()` işlevini belgenizin`head` bölümüne ekler. (İşlev AP öğelerinin eski adlandırma kuralını [örn: "Layer'] korur, böylece Dreamweaver'ın önceki sürümlerinde oluşturulan katmanlar düzenlenebilir olmaya devam eder.) AP öğesini sürüklenebilir olarak kaydetmeye ek olarak bu işlev her sürüklenebilir AP öğesi için, AP öğesinin görece yatay konumunu, AP öğesinin görece dikey konumunu ve AP öğesinin bırakma hedefine erişip erişmediğin belirlemek üzere JavaScript işlevlerinizde kullanabileceğiniz üç özellik —`MM_LEFTRIGHT`, `MM_UPDOWN` ve `MM_SNAPPED`—tanımlar.

Not: *Burada verilen bilgiler sadece deneyimli JavaScript programcıları hedeflemektedir.*

Örneğin, aşağıdaki işlev `MM_UPDOWN` özelliğini (AP öğesinin geçerli dikey konumu) `curPosField` adlı form alanında görüntüler. (Form alanları, dinamik olduklarından, diğer bir deyişle sayfanın yüklenmesi tamamlandıktan sonra içeriklerini değiştirebildiğinizden sürekli güncelleştirilen bilgileri görüntülemek için kullanışlıdırlar.)

```
function getPos(layerId){
    var layerRef = document.getElementById(layerId);
    var curVertPos = layerRef.MM_UPDOWN;
    document.tracking.curPosField.value = curVertPos;
}
```

Form alanında `MM_UPDOWN` veya `MM_LEFTRIGHT` değerlerini görüntülemek yerine, bu değerleri çok çeşitli yöntemlerde kullanabilirsiniz. Örneğin, değerin bırakma alanına yakınlığına göre form alanında bir mesaj görüntüleyen işlev yazabilir veya değere bağlı olarak AP öğesini görüntüleyen veya gizleyen başka bir işlevi çağırabilirsiniz.

Sayfada çok sayıda AP öğesi varsa ve ziyaretçi bir sonraki sayfa veya göreve geçmeden önce bu öğelerin hedeflerine erişmesi gerekiyorsa, `MM_SNAPPED` özelliğini okumak özellikle kullanışlıdır. Örneğin, kaç tane AP öğesinde `MM_SNAPPED` değeri bulunduğunu saymak -ki bu`true` değerinindir- ve AP öğesi bırakıldığında çağırmak üzere bir işlev yazabilirsiniz. Yapışma sayısı, istenilen sayıya eriştiğinde, ziyaretçiyi bir sonraki sayfaya gönderebilir veya tebrik eden bir mesaj görüntüleyebilirsiniz.

URL'ye Git davranışını uygulama

URL'ye Git davranışı, geçerli pencerede veya belirlenen çerçevede yeni bir sayfa açar. Bu davranış, iki veya daha fazla çerçevenin içeriğini tek bir tıklatmayla değiştirmek için kullanışlıdır.

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden URL'ye Git öğesini belirleyin.

2 Bununla Aç listesinden URL'nin hedefini seçin.

Bununla Aç listesi ana pencerenin yanı sıra geçerli çerçeve kümesindeki tüm çerçevelerin adını otomatik listeler. Çerçeve yoksa, ana pencere tek seçenektir.

Not: *Çerçeveler üst, boş, kendi başına veya üst seviye olarak adlandırılmışsa, bu davranış beklenmedik sonuçlar doğurabilir. Tarayıcılar kimi zaman ayrılmış hedef adları için bu adları yanlış değerlendirir.*

3 URL kutusunda açılacak belgeyi seçmek için Gözat'ı tıklatın veya belgenin yolunu ve dosya adını girin.

4 Diğer çerçevelerde farklı belgeleri açmak için 2. ve 3. adımları yineleyin.

5 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Atla Menüsü davranışı uygulama

Ekle> Form > Atla Menüsü kullanarak bir atlama menüsü oluşturduğunuzda Dreamweaver bir menü nesnesi oluşturur ve buna Atla Menüsü (veya Atla Menüsü Git) davranışı ekler. Genellikle nesneye elle Atla Menüsü eklemeye gerek yoktur.

Mevcut atlama menüsünü iki yöntemle düzenleyebilirsiniz:

- Davranışlar panelinin mevcut Atla Menüsü davranışını çift tıklatarak menü öğelerini düzenleyebilir ve yeniden sıralayabilir, dosyaları atlanacak olarak değiştirebilir ve bu dosyaların açılacağı pencereyi değiştirebilirsiniz.
- Menüyü seçip, Özellik denetimindeki Değerler düğmesini kullanarak menüdeki öğeleri herhangi bir menüdeki öğeler gibi düzenleyebilirsiniz.

1 Belgenizde yoksa, bir atlama menüsü nesnesi oluşturun.

2 Nesneyi seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Atla Menüsü öğesini belirleyin.

3 Atla Menüsü iletişim kutusunda istediğiniz değişiklikleri yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Atla menüleri" sayfa 280

"Dinamik HTML form menüsü ekleme veya değiştirme" sayfa 652

Atla Menüsü Git davranışı uygulama

Atla Menüsü Git davranışı, Atla Menüsü davranışıyla yakından ilişkilidir; Atla Menüsü Git davranışı, atla menüsüne Git düğmesi iliştirmenize olanak sağlar. (Bu davranışı kullanmadan önce belgede bir atla menüsü olmalıdır.) Git düğmesine tıklatıldığında, atla menüsünde seçilen bağ açılır. Atla menüsünün genellikle Git düğmesine gereksinimi yoktur; atla menüsünden bir öğe seçme, genellikle kullanıcının başka bir eylem gerçekleştirmesine gerek kalmadan URL'nin yüklenmesine neden olur. Ancak ziyaretçi zaten atla menüsünden seçilen öğeyi seçerse, atlama gerçekleşmez. Genellikle bu sorun olmaz ancak, atla menüsü bir çerçevede görüntüleniyorsa ve atla menüsü öğeleri farklı bir çerçevedeki sayfalara bağlantı kuruyorsa, ziyaretçilerin atla menüsünde zaten seçili olan öğeyi tekrar seçmelerine olanak sağlamak için Git düğmesi kullanışlıdır.

Not: *Atla menüsüyle Git düğmesini kullandığınızda Git düğmesi, kullanıcının menüdeki seçimle ilişkilendirilen URL'ye "atlatan" tek mekanizma olur. Atla menüsünde bir menü öğesini seçme artık kullanıcıyı otomatik olarak başka bir sayfa veya çerçeveye yeniden yönlendirmez.*

1 Git düğmesi olarak kullanılacak nesneyi seçin (genellikle düğme görüntüsü) ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Atla Menüsü Git öğesini seçin.

2 Atla Menüsü Git menüsünde Git düğmesinin etkinleştireceği bir menü seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Tarayıcı Penceresini Aç davranışını uygulama

Yeni bir pencerede sayfa açmak için Tarayıcı Penceresini Aç davranışını kullanın. Boyutu, nitelikleri (yeniden boyutlandırılabilir, menü çubuğu vb gibi öğelerin olup olmaması gibi) ve adı olmak üzere yeni pencerenin özelliklerini belirleyebilirsiniz. Örneğin, ziyaretçi minik resmi tıklattığında ayrı pencerede büyük görüntüyü açmak için bu davranışı kullanabilirsiniz; bu davranışla yeni pencereyi görüntüyle tam olarak aynı boyutta yapabilirsiniz.

Pencere için nitelik belirlemezseniz yeni pencere içinden açıldığı pencereyle aynı boyut ve niteliklerle açılır. Pencere için nitelik belirleme, özel olarak açılmamış diğer nitelikleri kapatır. Örneğin, pencere için nitelik ayarlamazsanız, 1024 x 768 pikselde açılabilir, gezinme çubuğu (Geri, İleri, Giriş ve Yeniden Yükle düğmeleriyle), konum araç çubuğu (URL'yi gösteren), durum çubuğu (altta durum mesajlarını gösteren) ve menü çubuğu (Dosya, Düzen, Görüntüle ve diğer menülerle) olabilir. Genişliği özel olarak 640 ve yüksekliği 480 olarak ayarlar ve diğer nitelikleri ayarlamazsanız, pencere 640 x 480 pikselde araç çubukları olmadan açılır.

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Tarayıcı Penceresini Aç öğesini seçin.

2 Dosyayı seçmek için Gözat'ı tıklatın veya görüntülenmesini istediğiniz URL'yi girin.

3 Pencerenin genişlik ve yükseklik değerlerini (piksel cinsinden) ve çeşitli araç çubukları, kaydırma çubukları, yeniden boyutlandırma tutamaçları vb. ile ilişkisi için seçenekleri belirleyin. Bağların hedefi olmasını veya JavaScript ile denetlenmesini istiyorsanız, pencereye bir ad verin (boşluk veya özel karakterler kullanmayın).

4 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Ses Çal davranışını uygulama

Not: *Bu davranış Dreamweaver CS4'te bırakılmıştır. Bu davranışa erişmek için Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden ~Bırakılmışlar menü öğesini seçmelisiniz.*

İşaretçi bağın üzerine geldiğinde ses efekti çalmak, sayfa yüklendiğinde müzik klibi yürütmek vb. için Ses Çal davranışını kullanabilirsiniz.

Not: *Tarayıcıların sesleri çalmak için ek ses desteğine (ses eklentisi gibi) gereksinimi olabilir. Farklı tarayıcılar farklı eklentiler kullandığından, bu efektlerin nasıl çalacağını tahmin etmek zordur.*

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Ses Çal öğesini seçin.

2 Ses dosyasını seçmek için Gözat'ı tıklatın veya Ses Çal kutusuna yolu ve dosya adını girin.

3 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Açılır Mesaj davranışı uygulama

Açılır Mesaj davranışı, belirlediğiniz mesajı içeren bir JavaScript uyarısı görüntüler. JavaScript uyarılarında sadece bir düğme (Tamam) olduğundan, bu davranışı kullanıcılara seçim sunmak yerine bilgi vermek amaçlı kullanın.

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

Not: *Tarayıcı, uyarının görünümünü denetler. Görünüm üzerinde daha fazla denetim istiyorsanız, Tarayıcı Penceresini Aç davranışını kullanmayı düşünün.*

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Açılır Mesaj öğesini seçin.

2 Mesaj kutusuna mesajınızı girin.

3 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Görüntüleri Önceden Yükle davranışı uygulama

Görüntüleri Önceden Yükle davranışı, sayfa ilk görüntülendiğinde gösterilmeyen görüntüleri önbelleğe alarak görüntülenme süresini kısaltır (örneğin, davranışlar veya komut dosyalarıyla değiştirilen görüntüler).

Not: *Görüntü Değiştir davranışı, Görüntü Değiştir iletişim kutusunda Görüntüleri Önceden Yükle seçeneğini belirlediyseniz, vurgulanan tüm görüntüleri otomatik olarak önceden yükler.*

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Görüntüleri Önceden Yükle öğesini belirleyin.

2 Görüntü dosyasını seçmek için Gözat'ı tıklatın veya Görüntü Kaynak Dosyası kutusuna görüntünün yolunu ve dosya adını girin.

3 Görüntüleri Önceden Yükle listesine görüntü eklemek için iletişim kutusunun üzerindeki Artı (+) düğmesini tıklatın.

4 Geçerli sayfada önceden yüklenmesini istediğiniz diğer görüntüler için 2. ve 3. adımları yineleyin.

5 Görüntüleri Önceden Yükle listesinden bir görüntüyü kaldırmak için görüntüyü seçin ve Eksi (–) düğmesini tıklatın.

6 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla davranışı uygulama

Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla davranışını, bir görüntüyü gezinme çubuğu görüntüsüne dönüştürmek veya gezinme çubuğundaki görüntülerin görünümü ile eylemlerini değiştirmek için kulanın.

Gezinme çubuğu görüntüsü oluşturmak veya güncelleştirmek, kullanıcı gezinme çubuğunda bir düğmeyi tıklattığında görüntülenen URL'yi değiştirmek ve URL'nin görüntüleneceği farklı pencereyi seçmek için Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla iletişim kutusundaki Temel sekmesini kullanın.

Geçerli düğme durumuna göre belgedeki diğer görüntülerin durumunu değiştirmek için Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla iletişim kutusundaki Gelişmiş sekmesini kullanın. Varsayılan olarak, gezinme çubuğunda bir öğeyi tıklatma otomatik olarak gezinme çubuğundaki diğer tüm öğelerin Yukarı durumuna dönmesine neden olur; seçili görüntü Aşağı veya Üzeri durumunda olduğunda görüntü için farklı bir durum ayarlamak istiyorsanız Gelişmiş sekmesini kullanın.

Ayrıca bkz.

"Gezinme çubukları" sayfa 282

Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla davranışını düzenleme

1 Gezinme çubuğunda bir görüntüyü seçin ve Pencere > Davranışlar'ı belirleyin.

2 Davranış Ekle menüsünde, değiştirmekte olduğunuz olayla ilişkilendirilen Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla davranışını seçin.

3 Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla iletişim kutusunun Temel sekmesinde düzenleme seçeneklerini belirleyin.

Gezinme çubuğu düğmesi için birden fazla görüntü ayarlama

1 Gezinme çubuğunda düzenlenecek görüntüyü seçin ve Pencere > Davranışlar'ı belirleyin.

2 Davranış Ekle menüsünde, değiştirmekte olduğunuz olayla ilişkilendirilen Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla eylemini çift tıklatın.

3 Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla iletişim kutusunun Gelişmiş sekmesini tıklatın.

4 Öğe Görüntülendiğinde menüsünde görüntü durumunu seçin.

- Kullanıcı seçili görüntüyü tıklattıktan sonra ekranda farklı bir görüntünün görülmesini istiyorsanız, Görüntü Aşağıda'yı seçin.
- İşaretçi seçili görüntünün üzerindeyken ekranda farklı bir görüntünün gösterilmesini istiyorsanız, Görüntü Üzerinde veya Görüntü Aşağıdayken Üzerinde seçeneklerini belirleyin.

5 Ayrıca Görüntü Ayarla listesinde, sayfada farklı bir görüntü seçin.

6 Görüntülenecek dosyayı seçmek için Gözat'ı tıklatın veya Görüntü Dosyasına kutusuna görüntü dosyasının yolunu yazın.

7 4. adımda Görüntü Üzerinde veya Görüntü Aşağıdayken Üzerinde seçeneğini belirlediyseniz, ek bir seçeneğiniz vardır. Aşağıdaysa öğesinde, Görüntü Dosyasına kutusunda görüntü dosyasını seçmek için Gözat'ı tıklatın veya görüntü dosyasının yolunu yazın.

Çerçeve Metni Ayarla davranışı uygulama

Çerçeve Metni Ayarla davranışı, çerçevenin içeriğini ve biçimlendirmesini belirlediğiniz içerikle değiştirerek, çerçeve metnini otomatik olarak ayarlamanızı sağlar. İçerik herhangi bir geçerli HTML kodunu içerebilir. Bilgileri dinamik olarak görüntülemek için bu davranışı kullanın.

Çerçeve Metni Ayarla davranışı çerçevenin biçimlendirmesini değiştirmese bile, sayfanın arka plan rengini ve metin rengi niteliklerini korumak için Arka Plan Rengini Koru'yu seçebilirsiniz.

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Metni Ayarla > Çerçeve Metni Ayarla öğesini seçin.
2. Çerçeve Metni Ayarla iletişim kutusunda, Çerçeve menüsünün hedef çerçevesini seçin.
3. Hedef çerçevenin `body` bölümünün geçerli içeriğini kopyalamak için Geçerli HTML'yi Al düğmesini tıklatın.
4. Yeni HTML kutusuna bir mesaj girin.
5. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Ayrıca bkz.

"Çerçeveler ve çerçeve kümeleri oluşturma" sayfa 199

Kap Metni Ayarla davranışı uygulama

Kap Metni Ayarla davranışı, sayfadaki mevcut kabın (diğer bir deyişle, metin veya diğer öğeleri içerebilen herhangi bir öğenin) içeriğini ve biçimlendirmesini belirlediğiniz içerikle değiştiren davranıştır. İçerik herhangi bir geçerli HTML kaynak kodunu içerebilir.

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1. Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Metni Ayarla > Kap Metni Ayarla öğesini seçin.
2. Kap Metni Ayarla iletişim kutusunda, Kap menüsünü kullanarak hedef öğeyi seçin.
3. Yeni HTML kutusuna yeni metni veya HTML'yi girin.
4. Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Ayrıca bkz.

"AP Div ekleme" sayfa 162

Durum Çubuğu Metni Ayarla davranışı uygulama

Durum Çubuğu Metni Ayarla davranışı, tarayıcı penceresinin sol alt köşesindeki durum çubuğunda bir mesaj görüntüler. Örneğin bu davranışı, durum çubuğunda kendisiyle ilişkilendirilen URL'yi görüntülemek yerine bağın hedefini tanımlamak için kullanabilirsiniz. Ziyaretçiler genellikle durum çubuğundaki mesajları yok sayar veya gözden kaçırırlar (ayrıca tarayıcıların tümü durum çubuğunda metin ayarlamak için tam destek sağlamaz); mesajınız önemliyse, açılır mesaj veya AP öğesinin metni olarak görüntülemeyi düşünün.

Not: *Dreamweaver'da Durum Çubuğu Metni Ayarla davranışını kullanırsanız, bazı tarayıcılar durum çubuğu metnini değiştirirken ek ayarlar gerektirdiğinden tarayıcıdaki durum çubuğu metninin görüntülenme garantisi yoktur. Örneğin Firefox, JavaScript'in durum çubuğu metnini değiştirmesine izin veren Gelişmiş seçeneğinin değiştirilmesini gerektirir. Daha fazla bilgi edinmek için tarayıcınızın belgelerine bakın.*

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Metni Ayarla > Durum Çubuğu Metni Ayarla öğesini seçin.

2 Durum Çubuğu Metni Ayarla iletişim kutusunda Mesaj kutusuna mesajınızı yazın.

Mesajınızı kısa tutun. Mesaj durum çubuğuna sığmazsa tarayıcı mesajı keser.

3 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Metin Alanı Metni Ayarla davranışı uygulama

Metin Alanı Metni Ayarla davranışı, formun metin alanı içeriğini belirlediğiniz içerikle değiştirir.

Metne geçerli herhangi bir JavaScript işlevi çağrısını, özelliğini, genel değişkeni veya diğer ifadeleri gömebilirsiniz. JavaScript ifadesi gömmek için kaşlı ayraçlar ({}) içine yerleştirin. Kaşlı ayraç görüntülemek için önüne geriye doğru eğik çizgi (\{) getirin.

Örnek:

```
The URL for this page is {window.location}, and today is {new Date()}.
```

Adlandırılmış metin alanı oluşturma

1 Ekle > Form > Metin Alanı'nı seçin.

Dreamweaver, form etiketi eklemeniz için sizi uyarır Evet'i tıklatın.

2 Özellik denetiminde metin alanı için bir ad yazın. Adın, sayfada benzersiz olduğundan emin olun (aynı sayfada, farklı formlarda olsalar bile birden fazla öğe için aynı adı kullanmayın).

Metin Alanı Metni Ayarla uygulama

1 Bir metin alanı seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Metni Ayarla > Alan Metni Ayarla öğesini belirleyin.

2 Metin Alanı menüsünden hedef metin alanını seçin ve yeni bir metin girin.

3 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Öğeleri Göster/Gizle davranışı uygulama

Öğeleri Göster/Gizle davranışı, bir veya daha fazla sayfa öğesini görüntüler, gizler veya varsayılan görünürlüğünü geri yükler. Bu davranış, kullanıcı sayfayla etkileşim kurduğunda bilgileri görüntülemek için kullanışlıdır. Örneğin, kullanıcı tarla resmi üzerinde işaretçiyi hareket ettirirken, tarlanın büyüme mevsimi ve bölgesi, ne kadar güneş gerektirdiği ve ne kadar büyüyebileceği gibi ayrıntılar veren bir sayfa öğesi görüntüleyebilirsiniz. Davranış sadece uygun öğeyi gösterir veya gizler; gizli olduğunda öğeyi gerçekte sayfa akışından kaldırmaz.

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Öğeleri Göster/Gizle seçeneğini belirleyin.

Öğeleri Göster/Gizle seçeneği kullanılamıyorsa, seçili AP öğeniz yoktur. AP öğeleri her iki 4.0 tarayıcıdaki olayları kabul etmediğinden, farklı bir nesne (örneğin, `<body>` etiketi veya bir bağlantı (`<a>`) etiketi) seçmelisiniz.

2 Öğeler listesinden görüntülenmesini veya gizlenmesini istediğiniz öğeyi seçin ve Göster, Gizle veya Varsayılan (varsayılan görünürlüğü geri yükler) düğmelerinden birini tıklatın.

3 Görünürlüğünü değiştirmek istediğiniz diğer öğeler için 2. adımı yineleyin. (Birden çok öğenin görünürlüğünü tek davranışla değiştirebilirsiniz.)

4 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Açılan Menüyü Göster davranışını uygulama

Not: *Bu davranış Dreamweaver 9 itibariyle, Spry Menü Çubuğu küçük aracı için bırakılmıştır. Eski Açılır Menüyü göster davranışına erişmek için, Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünde ~Bırakılmış menü öğesini seçmeniz gerekir. Yeni açılır menüler oluşturmak için Açılır Menüyü göster davranışını kullanamazsınız; bunu yalnızca varolan menüleri düzenlemek için kullanabilirsiniz. Varolan açılır menüleriniz yoksa (Dreamweaver 8 veya önceki sürümüyle oluşturulanlar), davranış soluklaştırılır. Dreamweaver CS3'te yatay veya dikey açılır menüler eklemek için, Ekle > Spry > Spry Menü Çubuğu'nu tıklatın ya da Ekle panelinin Spry sekmesinde Spry Menü Çubuğu simgesini tıklatın. Daha fazla bilgi için bkz. "Menü Çubuğu küçük aracıyla çalışma" sayfa 425.*

Açılır Menüyü Göster davranışını, Dreamweaver açılır menüsünü düzenlemek veyaDreamweaver belgesine eklediğiniz Fireworks açılır menüsünü açmak ve değiştirmek için kullanabilirsiniz.

Yatay veya dikey açılır menüyü düzenlemek için Açılır Menüyü Göster iletişim kutusunda seçenekleri ayarlarsınız. Açılır menünün rengini, metnini ve konumunu ayarlamak veya değiştirmek için bu iletişim kutusunu kullanırsınız.

Not: *Fireworks görüntü tabanlı açılır menüdeki görüntüleri düzenlemek için Dreamweaver Özellik denetimindeki Düzenle düğmesini kullanmalısınız. Bununla birlikte, görüntü tabanlı açılır menüdeki metni değiştirmek için Açılır Menüyü Göster komutunu kullanabilirsiniz.*

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden ~Bırakılmış > Açılır Menüyü Göster öğesini belirleyin.

2 Açılır menünün seçeneklerini ayarlamak için aşağıdaki sekmeleri kullanın:

İçindekiler Menü öğelerinin adını, yapısını, URL'sini ve hedefini ayrı ayrı belirleyin.

Görünüm Menünün Yukarı Durumu ve Üzerinde Durumu görünümleri ve menü öğelerinin fontunu ayarlayın.

Gelişmiş Menü hücrelerinin özelliklerini ayarlayın. Örneğin, hücre genişliğini ve yüksekliğini, hücre rengini ve kenarlık genişliğini, metin girintisini ve kullanıcının tetikleyici üzerine işaretçiyi getirmesiyle menünün görüntülendiği an arasında geçen süreyi ayarlayabilirsiniz.

Konum Menüyü, tetikleyici görüntü veya bağa göre konumlandırın.

Ayrıca bkz.

"Fireworks ile çalışma" sayfa 365

Açılır menü öğeleri ekleme, çıkarma ve yeniden sıralama

Menü öğeleri oluşturmak için Açılır Menüyü Göster iletişim kutusundaki İçerik sekmesini kullanırsınız. Bu sekmeyi aynı zamanda mevcut öğeleri kaldırmak veya menüdeki görüntülenme sıralarını değiştirmek için de kullanabilirsiniz.

Açılır menü öğeleri ekleme

1 İçerik sekmesinde varsayılan metni (Yeni Öğe) seçin ve ardından açılır menü öğesinin adını girin.

2 İstiyorsanız, diğer seçenekleri ayarlayın:

- Menü öğesinin farklı bir dosyada açılması için Bağ kutusuna dosya yolunu yazın veya Klasör simgesini tıklatıp belgeye gidin.
- Yeni pencere veya belirli bir çerçeve gibi belgenin açılacağı konumu ayarlamak için Hedef menüsünden konumu seçin.

Not: *Hedef olarak belirlemek istediğiniz çerçeve Hedef menüsünde yoksa, Açılır Menüyü Göster iletişim kutusunu kapatın ve ardından Belge penceresinde çerçeveyi seçip, bir ad verin.*

3 Menü öğeleri eklemeye devam etmek için Artı (+) düğmesini tıklatın.

Bitirdiğinizde, varsayılan ayarları kabul etmek için Tamam'ı tıklatın veya diğer seçenekleri ayarlamak üzere farklı bir Açılır Menüyü Göster sekmesi seçin.

Girintileyerek alt menü öğesi oluşturma

❖ Açılır Menüyü Göster listesinde öğeyi seçin ve Öğeyi Girintile'yi tıklatın. (Girintiyi kaldırmak için Öğeyi Çıkıntıla'yı tıklatın.)

Not: *Listedeki ilk öğeyi girintileyemezsiniz.*

Menüdeki bir öğenin sırasını değiştirme

❖ Açılır Menüyü Göster listesinde öğeyi seçin ve Yukarı veya Aşağı okunu tıklatın.

Listeden öğe kaldırma

❖ Açılır Menüyü Göster listesinde öğeyi seçin ve Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Açılır menüyü biçimlendirme

Menü öğelerini oluşturduktan sonra yönlendirmeyi, font niteliklerini ve açılır menünün düğme durumu niteliklerini ayarlamak için Açılır Menüyü Göster iletişim kutusunun Görünüm sekmesini kullanın. Değişikliklerinizin görünümü nasıl etkilediğini görmek için seçenekleri ayarlarken önizleme bölmesine bakın.

1 Menü yönlendirmesini ayarlamak için Görünüm sekmesinin üstündeki açılır menüden Dikey Menü veya Yatay Menü seçeneğini belirleyin.

2 Metin biçimlendirme seçeneklerini ayarlayın:

- Font menüsünden menü öğeleri için font seçin. Ziyaretçilerinizin sisteminde olma ihtimali olan bir font seçin.
- Menü öğesi metninin font boyutunu, stil niteliklerini ve metin hizalaması veya bloklama seçeneklerini ayarlayın.

Not: *İstediğiniz font listede yoksa, eklemek üzere Font Listesini Düzenle seçeneğini kulanın.*

3 Yukarı Durumu ve Üzeri Durumu kutularında menü öğesi düğmelerinin metnini ve hücre rengini ayarlamak için renk seçiciyi kullanın.

4 Bitirdiğinizde, Tamam'ı tıklatın veya diğer seçenekleri ayarlamak üzere farklı bir Açılır Menüyü Göster sekmesi seçin.

Gelişmiş görünüm seçenekleri

Hücre Genişliği ve Hücre Yüksekliği Piksel cinsinden menü düğmelerinin genişliğini veya yüksekliğini ayarlar. Hücre genişliği otomatik olarak en geniş öğeye göre ayarlanır. Hücre genişliğini veya yüksekliğini artırmak için açılır menüden Pikseller'i seçin ve Hücre Genişliği ve Hücre Yüksekliği kutularındakilerden daha yüksek değerler girin.

Hücre Dolgusu Hücre içeriğiyle kenarlıkları arasındaki piksel sayısını ayarlayın.

Hücre Aralığı Yan yana hücreler arasındaki piksel sayısını ayarlayın.

Metin Girintisi Hücre içindeki menü öğesinin girintisini piksel cinsinden ayarlayın.

Menü Gecikmesi Kullanıcı tetikleyici görüntü veya bağdan işaretçiyi uzaklaştırdıktan sonra menünün görüntüleneceği süreyi ayarlayın. Değerler mili saniye cinsindendir, bu nedenle varsayılan ayar olan 1000, 1 saniyeye eşittir. 3 saniye gecikme için 3000 girin.

Açılır Kenarlıklar Menü öğelerinin kenarlığı olup olmadığını belirler. Kenarlık istiyorsanız, Kenarlıkları Göster'in seçili olduğundan emin olun.

Kenarlık Genişliği Kenarlığın genişliğini piksel cinsinden ayarlayın.

Gölge, Kenarlık Rengi ve Vurgu Bu kenarlık seçenekleri için bir renk seçin. Gölge ve vurgu önizlemeye yansıtılmaz.

Açılır menüyü belgede konumlandırma

Açılır menünün tetikleyici görüntü veya bağa göre nerede görüntüleneceğini belirlemek için konumlandırma seçeneklerini kullanın. Kullanıcı tetikleyici görüntü veya bağdan işaretçiyi uzaklaştırdığında menünün kaybolup kaybolmayacağını da belirleyebilirsiniz.

1 Açılır Menüyü Göster iletişim kutusunda Konumlandır sekmesini tıklatın.

2 Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak açılır menünün konumunu ayarlayın:

- Önayarlı seçeneklerden birini seçin.
- X ve Y kutularına sırasıyla dikey ve yatay koordinatları yazarak bir konum belirleyin. Koordinat menünün sol üst köşesinde başlar.

3 İşaretçi üzerinde değilken açılır menüyü gizlemek için Menüyü Gizle `onMouseOut` Olayı'nı seçin. Aksi durumda menü görüntülenmeye devam eder.

4 Tamam'ı tıklatın.

Açılır menüyü değiştirme

Açılır Menüyü Göster davranışı, açılır menünün içeriğini düzenlemenize veya güncelleştirmenize olanak sağlar. Menü öğeleri ekleyebilir, silebilir veya değiştirebilir, yeniden sıralayabilir ve menünün tetikleyici görüntü veya bağa göre nereye konumlandırılacağını belirleyebilirsiniz.

Not: *Bu davranış Dreamweaver 9 itibariyle, Spry Menü Çubuğu küçük aracı için bırakılmıştır. Eski Açılır Menüyü göster davranışına erişmek için, Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünde ~Bırakılmış menü öğesini seçmeniz gerekir. Yeni açılır menüler oluşturmak için Açılır Menüyü göster davranışını kullanamazsınız; bunu yalnızca varolan menüleri düzenlemek için kullanabilirsiniz. Varolan açılır menüleriniz yoksa (Dreamweaver 8 veya önceki sürümüyle oluşturulanlar), davranış soluklaştırılır. Dreamweaver CS3'te yatay veya dikey açılır menüler eklemek için, Ekle > Spry > Spry Menü Çubuğu'nu tıklatın ya da Ekle panelinin Spry sekmesinde Spry Menü Çubuğu simgesini tıklatın. Daha fazla bilgi için bkz. "Menü Çubuğu küçük aracıyla çalışma" sayfa 425.*

Mevcut HTML tabanlı açılır menüyü açmak için:

1 Bir nesne seçin ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden ~Bırakılmış > Açılır Menüyü Göster öğesini belirleyin.

2 İletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Görüntü Değiştir davranışı uygulama

Görüntü Değiştir davranışı `src` özelliğini değiştirerek ki`<img>` etiketinin özelliğidir, görüntüyü bir başkasıyla değiştirir. Bu davranışı düğme rollover'ları ve diğer görüntü efektleri (bir kerede birden fazla görüntü değiştirme dahil) oluşturmak için kullanın. Rollover görüntüsü ekleme, sayfanıza otomatik olarak Görüntü Değiştir davranışını ekler.

Not: *Bu davranıştan sadece `src` niteliği etkilendiğinden, orijinaliyle aynı boyutlara sahip (yükseklik ve genişlik) bir görüntüyle değiştirme yapmalısınız. Aksi durumda, değiştirdiğiniz görüntü, orijinal görüntünün boyutlarına uymak için küçülür veya genişler.*

Değiştirilen son görüntü kümesini önceki kaynak dosyalara sıfırlayan Görüntü Değiştirme Geri Yükleme davranışı da vardır. Bu davranış, bir nesneye Görüntü Değiştir davranışını eklediğinizde varsayılan olarak otomatik eklenir; Görüntü Değiştir davranışını eklerken Geri Yükle seçeneğini işaretlenmiş olarak bırakırsanız, Görüntü Değiştirme Geri Yükleme davranışını hiçbir zaman elle seçmenize gerek olmaz.

1 Görüntü eklemek için Ekle > Görüntü'yü seçin veya Ekle panelinde Görüntü düğmesini tıklatın.

2 Özellik denetiminde en sondaki metin kutusuna görüntü için bir ad yazın.

Görüntüye ad vermek zorunlu değildir; davranışı nesneye eklediğinizde otomatik olarak adlandırılırlar. Bununla birlikte, görüntüleri daha önceden adlandırırsanız, Görüntü Değiştir iletişim kutusunda görüntüleri ayırmak daha kolay olur.

3 Diğer görüntüleri eklemek için 1. ve 2. adımı yineleyin.

4 Bir nesne seçin (genellikle değiştireceğiniz görüntü) ve Davranışlar panelinin Davranış Ekle menüsünden Görüntü Değiştir öğesini belirleyin.

5 Görüntüler listesinden, kaynağını değiştirmek istediğiniz görüntüyü seçin.

6 Yeni görüntü dosyası seçmek için Gözat'ı tıklatın veya Kaynağı Buna Ayarla kutusuna yeni görüntünün yolunu ve dosya adını girin.

7 Değiştirmek istediğiniz diğer görüntüler için 5. ve 6. adımı yineleyin. Bir kerede değiştirmek istediğiniz tüm görüntüler için aynı Görüntü Değiştir eylemini kullanın; aksi halde ilgili Görüntü Değiştirme Geri Yükleme eylemi görüntülerin tamamını geri yüklemez.

8 Sayfa yüklendiğinde yeni görüntülerin önbelleğe alınması için Görüntüleri Önceden Yükle seçeneğini belirleyin.

Bu, görüntüler gösterildiğinde gerçekleşen yükleme gecikmelerini önler.

9 Tamam'ı tıklatın ve varsayılan eylemin doğruluğunu denetleyin. Doğru değilse, farklı bir olay seçin veya Eylemler Gösterme Hedefi alt menüsünde hedef tarayıcıyı değiştirin.

Formu Doğrula davranışı uygulama

Formu Doğrula davranışı, kullanıcının doğru veri türü girdiğinden emin olmak için belirlenen metin alanlarının içeriğini denetler. Bu davranışı, kullanıcı formu doldururken alanları doğrulamak için `onBlur` olayına sahip metin alanlarına veya kullanıcı Gönder düğmesini tıklattığında birden çok metin alanını bir kerede değerlendirmek üzere `onSubmit` olayına sahip forma ekleyin. Bu davranışı forma eklemek geçersiz veriler içeren formların gönderilmesini önler.

1 Form eklemek için Ekle > Form'u seçin veya Ekle panelinde Form düğmesini tıklatın.

2 Metin alanı eklemek için Ekle > Form > Metin Alanı'nı seçin veya Ekle panelinde Metin Alanı düğmesini tıklatın.

Diğer metin alanlarını eklemek için bu adımı yineleyin.

3 Doğrulama yöntemi seçin:

- Kullanıcı formu doğrularken tek bir alanı doğrulamak için metin alanını seçin ve Pencere > Davranışlar'ı belirleyin.
- Kullanıcı formu gönderdiğinde birden fazla alanı doğrulamak için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçiciden `<form>` etiketini tıklatın ve Pencere > Davranışlar'ı seçin.

4 Davranış Ekle menüsünden Formu Doğrula'yı seçin.

5 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Alanları ayrı ayrı doğruluyorsanız, Alanlar listesinden Belge penceresinde seçtiğiniz alanı seçin.
- Birden fazla alanı doğruluyorsanız, Alanlar listesinden metin alanını seçin.

6 Alanın veri içermesi gerekiyorsa, Gerekli seçeneğini belirleyin.

7 Aşağıdaki Kabul Et seçeneklerden birini belirleyin:

Herhangi Birini Kullan Gerekli alanın veri içerip içermediğini denetler; herhangi bir veri türü olabilir.

E-posta Adresi Kullan Alanın @ simgesi içerip içermediğini denetler.

Sayı Kullan Alanın sadece rakam içerdiğini denetler.

Sayı Aralığı Kullan Alanın belirli bir aralıktaki sayıyı içerdiğini denetler.

8 Birden çok alanı doğrulamayı seçtiyseniz, doğrulamak istediğiniz diğer alanlar için 6. ve 7. adımları yineleyin.

9 Tamam'ı tıklatın.

Kullanıcı formu gönderdiğinde birden fazla alanı doğruluyorsanız, `onSubmit` olayı, Olaylar menüsünde otomatik olarak görüntülenir.

10 Alanları ayrı ayrı doğruluyorsanız, varsayılan olayın `onBlur` veya `onChange` olduğunu denetleyin. Değilse, bu olaylardan birini seçin.

Her iki olayda, kullanıcı alandan uzaklaştığında Formu Doğrula davranışını tetikler. Aralarındaki fark ise, `onBlur` olayı kullanıcı alana yazmış olsun veya olması gerçekleşirken `onChange` olayının sadece kullanıcı alanın içeriğini değiştirdiğinde gerçekleşmesidir. Alan zorunluysa, `onBlur` olayı tercih edilir.

Bölüm 13: Diğer uygulamalarla çalışma

Adobe® Dreamweaver® CS4, Flash, Fireworks, Adobe® Photoshop® ve Adobe® Bridge gibi birçok Adobe uygulamasıyla bütünleşir. Adobe® Device Central gibi diğer Adobe uygulamalarını doğrudan Dreamweaver çalışma alanından kullanabilirsiniz.

Uygulamalar arasında entegrasyon

Photoshop, Flash ve Fireworks entegrasyonu hakkında

Photoshop, Fireworks ve Flash, grafik ve SWF dosyaları oluşturmak ve yönetmek için güçlü web geliştirme araçlarıdır. Web tasarımı iş akışınızı basitleştirmek için bu araçları Dreamweaver ile sıkıca birleştirebilirsiniz.

Not: *Bazı diğer uygulamalarla sınırlı entegrasyon da vardır. Örneğin, bir InDesign dosyasını XHTML olarak dışa aktarabilir ve Dreamweaver'da bu dosyayla çalışmaya devam edebilirsiniz. Bu iş akışıyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0202_tr.*

Bir Dreamweaver belgesine, Adobe Flash (SWF ve FLV dosyaları) ile oluşturulmuş görüntüler ve içeriği kolayca ekleyebilirsiniz. Ayrıca, Dreamweaver belgesine ekledikten sonra görüntüyü veya SWF dosyasını orijinal düzenleyici programında düzenleyebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver uygulamasını bu Adobe uygulamalarıyla birlikte kullanmak için bu uygulamaların bilgisayarınızda yüklü olması gerekir.*

Fireworks and Flash için ürün entegrasyonu tam düzenleme ile gerçekleştirilir. *Kaynağa uyumlu düzenleme*, kod güncelleştirmelerinin Dreamweaver ile bu uygulamalar arasında doğru aktarılmasını sağlar (örneğin, rollover davranışlarını veya diğer dosyalara olan bağları).

Dreamweaver, ürün entegrasyonu için Tasarım Notları'nı da kullanır. *Tasarım Notları*, Dreamweaver uygulamasının dışa aktarılan kaynak belgesini veya SWF dosyasını bulmasına olanak sağlayan küçük dosyalardır. Dosyaları Fireworks, Flash veya Photoshop uygulamalarından doğrudan Dreamweaver tanımlı siteye dışa aktardığınızda, orijinal PSD, PNG veya Flash oluşturma dosyalarına (FLA) referansları içeren Tasarım Notları, web'e hazır dosyayla birlikte (GIF, JPEG veya SWF) siteye otomatik dışa aktarılır.

Konum bilgilerinin yanı sıra Tasarım Notları, dışa aktarılan dosyalarla ilgili uygun bilgileri de içerir. Örneğin, bir Fireworks tablosunu dışa aktardığınızda, Fireworks tablodaki dışa aktarılan her görüntü dosyası için bir Tasarım Notu yazar. Dışa aktarılan dosya etkin noktalar veya rollover'lar içeriyorsa, Tasarım Notları bunların komut dosyalarıyla ilgili bilgileri içerir.

Dışa aktarma işleminin bir bölümü olarak Dreamweaver, dışa aktarılan varlıkla aynı klasörde _notes adında bir klasör oluşturur. Bu klasör Dreamweaver uygulamasının Photoshop, Flash veya Fireworks ile entegrasyonu için gereken Tasarım Notları'nı içerir.

Not: *Tasarım Notları kullanmak için Dreamweaver sitenizde devre dışı bırakılmadığından emin olmalısınız. Bunlar varsayılan olarak etkindir. Bununla birlikte, devre dışı bırakılmış olsalar bile Photoshop görüntü dosyası eklediğinizde Dreamweaver, kaynak PSD dosyasının konumunu saklamak için bir Tasarım Notu oluşturur.*

Dreamweaver ve Fireworks entegrasyonuyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0188_tr.

Dreamweaver ve Photoshop entegrasyonuyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Ayrıca bkz.

"Tasarım Notları'yla İlgili" sayfa 111

"Sitenin Tasarım Notları'nı etkinleştirme veya devre dışı bırakma" sayfa 111

Dreamweaver InDesign eğitimi

Fireworks ile çalışma

Fireworks görüntüsü ekleme

Dreamweaver ve Fireworks bağları, görüntü eşlemelerini, tablo dilimlerini ve daha fazlasını içeren aynı dosya düzenleme yordamının bir çoğunu tanır ve paylaşır. Bu iki uygulama birlikte web grafik dosyalarını düzenlemek, en iyileştirmek ve HTML sayfalarına yerleştirmek için sorunsuz iş akışı sağlar.

Dışa aktarılan Fireworks grafiğini Görüntü Ekle komutunu kullanarak doğrudan Dreamweaver belgesine yerleştirebilir veya Dreamweaver görüntü yer tutucusundan yeni bir Fireworks grafiği oluşturabilirsiniz.

1 Dreamweaver belgesinde görüntünün gösterilmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Görüntü'yü seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntü düğmesini tıklatın veya belgeye sürükleyin.

2 İstenilen Fireworks dışa aktarılan dosyasına gidin ve Tamam'ı (Windows) veya Aç'ı (Macintosh) tıklatın.

Not: *Fireworks dosyası geçerli Dreamweaver sitesinde yoksa, dosyayı kök klasöre kopyalamak isteyip istemediğinizi soran bir mesaj görüntülenir. Evet'i tıklatın.*

Ayrıca bkz.

"Photoshop, Flash ve Fireworks entegrasyonu hakkında" sayfa 364

Fireworks görüntüsünü veya tablosunu Dreamweaver'dan düzenleme

Fireworks tablosunun bir bölümü olan bir görüntüyü veya görüntü dilimini açtığınızda ve düzenlediğinizde Dreamweaver, görüntünün veya tablonun dışa aktarıldığı PNG dosyasını açan Fireworks uygulamasını başlatır.

Not: *Bu, PNG dosyaları için Fireworks'un birincil harici görüntü düzenleyici olarak ayarlandığını varsayar. Photoshop'un JPEG ve GIF dosyaları için varsayılan düzenleyici olarak ayarlanmasını istiyor olmanıza rağmen Fireworks bu dosya türleri için de sıklıkla varsayılan düzenleyici olarak ayarlanır.*

Görüntü, Fireworks tablosunun bir bölümü olduğunda, `<!--fw table-->` yorumu HTML kodunun içinde yer aldığı sürece düzenlemek üzere Fireworks tablosunun tamamını açabilirsiniz. Kaynak PNG dosyası, Dreamweaver Stili HTML ve Görüntüleri ayarı kullanılarak Fireworks'tan Dreamweaver sitesine dışa aktarıldıysa, Fireworks tablosu yorumu otomatik olarak HTML koduna eklenir.

1 Dreamweaver uygulamasında, daha önceden açık değilse, Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.

2 Görüntüyü veya görüntü dilimini tıklatarak seçin.

Fireworks'tan dışa aktarılan bir görüntüyü seçtiğinizde, Özellik denetimi seçimi Fireworks görüntüsü veya tablosu olarak tanımlar ve PNG kaynak dosyasının adını görüntüler.

3 Düzenlemek üzere Fireworks'u başlatmak için aşağıdakilerden birini yapın:

- Özellik denetiminde Düzenle'yi tıklatın.
- Control (Windows) veya Command (Macintosh) tuşunu basılı tutun ve seçil görüntüyü çift tıklatın.
- Seçili görüntüyü sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve içerik menüsünden Fireworks İle Düzenle'yi seçin.

Not: *Fireworks kaynak dosyasını bulamazsa, PNG kaynak dosyasını bulmanız istenir. Fireworks kaynak dosyasıyla çalışıyorsanız, değişiklikler hem kaynak dosyasına hem de dışa aktarılan dosyaya kaydedilir; aksi durumda, sadece dışa aktarılan dosya güncelleştirilir.*

4 Fireworks'ta kaynak PNG dosyasını düzenleyin ve Bitti'yi tıklatın.

Fireworks değişiklikleri PNG dosyasına kaydeder, güncelleştirilen görüntüyü (veya HTML ve görüntüleri) dışa aktarır ve odağı Dreamweaver uygulamasına döndürür. Dreamweaver uygulamasında, güncelleştirilmiş görüntü veya tablo görüntülenir.

Dreamweaver ve Fireworks entegrasyonuyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0188_tr.

Ayrıca bkz.

"Harici görüntü düzenleyici kullanma" sayfa 246

Dreamweaver Fireworks eğitimi

Fireworks görüntüsünü Dreamweaver'dan en iyileştirme

Fireworks görüntülerinde ve animasyonlarında hızlı değişiklikler yapmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz. Dreamweaver'ın içinden en iyileştirme ayarlarını, animasyon ayarlarını ve dışa aktarılan görüntünün boyutu ile alanını değiştirebilirsiniz.

1 Dreamweaver uygulamasında, istenilen görüntüyü seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Komut > Görüntüyü En İyileştir seçeneğini belirleyin.
- Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın.

2 Görüntü Önizleme iletişim kutusunda düzenlemelerinizi yapın:

- En iyileştirme ayarlarını düzenlemek için Seçenekler sekmesini tıklatın.
- Dışa aktarılan görüntünün boyutunu ve alanını düzenlemek için Dosya sekmesini tıklatın.

3 Bitirdiğinizde Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Görüntü Önizlemesi iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama" sayfa 378

Dreamweaver görüntü yer tutucularını değiştirmek için Fireworks uygulamasını kullanma

Dreamweaver belgesinde yer tutucu oluşturabilir ve ardından grafik görüntü veya değiştirmek üzere Fireworks tablosu tasarlamak için Fireworks'u başlatabilirsiniz.

Görüntü yer tutucusundan yeni görüntü oluşturmak için sisteminizde Dreamweaver ve Fireworks uygulamalarının ikisinin de kurulu olması gerekir.

1 Fireworks uygulamasını PNG dosyaları için görüntü düzenleyici olarak ayarladığınızdan emin olun.

2 Belge penceresinde görüntü yer tutucuyu tıklatarak seçin.

3 Aşağıdakilerden birini yaparak Dreamweaver'dan Düzenleme modunda Fireworks'u başlatın:

- Özellik denetiminde Oluştur'u tıklatın.
- Control (Windows) veya Command (Macintosh) tuşuna basın ve görüntü yer tutucusunu çift tıklatın.
- Görüntü yer tutucuyu sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh) ve ardından Fireworks'ta Görüntü Oluştur'u seçin.

4 Görüntüyü tasarlamak için Fireworks seçeneklerini kullanın.

Fireworks, Dreamweaver uygulamasında görüntü yer tutucuyla çalışırken ayarlamış olabileceğiniz aşağıdaki görüntü yer tutucu ayarlarını tanır: görüntü boyutu (Fireworks tuval boyuyla ilişkilidir), görüntü kimliği (Fireworks'un kaynak dosyası ve oluşturduğunuz dışa aktarma dosyası için varsayılan belge adı olarak kullandığı ad) ve metin hizalama. Fireworks ayrıca bağları ve Dreamweaver uygulamasında çalışırken görüntü yer tutucuya eklediğiniz bazı davranışları (görüntü değiştirme, açılan menü, gezinme menüsü ve ayar metni gibi) tanır.

Not: *Fireworks'un görüntü yer tutucuya eklediğiniz bağları göstermemesine rağmen, bunlar korunur. Bir etkin nokta oluşturur ve Fireworks'ta bağ eklerseniz, Dreamweaver uygulamasında görüntü yer tutucuya eklediğiniz bağ silinmez; ancak, Fireworks'ta görüntü dosyasından bir dilim keserseniz, görüntü yer tutucuyu değiştirdiğinizde Fireworks, Dreamweaver belgesindeki bağı siler.*

Fireworks aşağıdaki görüntü yer tutucu ayarlarını tanımaz: görüntü hizalama, renk, Y boşluk ve D boşluk ile eşleşmeler. Bunlar, görüntü yer tutucu Özellik denetiminde devre dışı bırakılırlar.

5 Tamamladığınızda, kaydetme uyarısını görüntülemek için Bitti'yi tıklatın.

6 Kayıt Yeri metin kutusunda Dreamweaver yerel site klasörü olarak tanımladığınız klasörü seçin.

Dreamweaver belgesine eklediğinizde görüntü yer tutucuya ad verdiyseniz, Fireworks Dosya Adı kutusunu bu adla doldurur. Adı değiştirebilirsiniz.

7 PNG dosyasını kaydetmek için Kaydet'i tıklatın.

Dışa aktar iletişim kutusu görüntülenir. Görüntüyü GIF veya JPEG dosyası olarak veya dilimlenmiş görüntülerse, HTML ve görüntüler olarak dışa aktarmak için bu iletişim kutusunu kullanın.

8 Kayıt Yeri olarak Dreamweaver yerel site klasörünü seçin.

Ad kutusu otomatik olarak PNG dosyası için kullandığınız adı görüntüler. Adı değiştirebilirsiniz.

9 Farklı Kaydet Türü için dışa aktarmak istediğiniz dosyanın veya dosyaların türünü, örneğin Salt Görüntü veya HTML ve Görüntüler gibi seçin.

10 Dışa aktarılan dosyayı kaydetmek için Kaydet'i tıklatın.

Dosya kaydedilir ve odak Dreamweaver uygulamasına döner. Dreamweaver belgesinde dışa aktarılan dosya veya Fireworks tablosu, görüntü yer tutucunun yerini alır.

Ayrıca bkz.

"Harici görüntü düzenleyici kullanma" sayfa 246

"Görüntü ekleme" sayfa 236

Fireworks açılan menüleri hakkında

Fireworks kolay ve hızlı biçimde CSS temelli açılan menüler oluşturmanızı sağlar.

Esnek ve hızlı yüklenebilir olmasının yanı sıra Fireworks ile oluşturduğunuz açılan menüler aşağıdaki avantajları sağlar:

- Menü öğeleri arama motorları tarafından dizinlenebilirler.
- Menü öğeleri ekran okuyucular tarafından okunabilir, bu da sayfalarınızı daha erişilebilir yapar.
- Fireworks ile oluşturulan kod, standartlara uyar ve doğrulanabilir.

  Fireworks açılan menülerini Dreamweaver ile veya Fireworks'la düzenleyebilirsiniz ancak her ikisiyle de düzenleyemezsiniz. Dreamweaver uygulamasında yapılan değişiklikler Fireworks'ta korunmaz.

Ayrıca bkz.

"Fireworks açılan menülerini Dreamweaver'da düzenleme" sayfa 368

Fireworks açılan menülerini Dreamweaver'da düzenleme

Açılır menüyü Fireworks 8 veya üstünde oluşturabilir ve ardından Dreamweaver ile veya Fireworks ile (kaynağa uygun düzenlemeyi kullanarak) düzenleyebilirsiniz ancak her ikisiyle düzenleyemezsiniz. Menülerinizi Dreamweaver uygulamasında düzenliyor, ardından bunları Fireworks'ta düzenliyorsanız, metin içeriği dışında daha önce yaptığınız tüm düzenlemeleri kaybedersiniz.

Menülerinizi Dreamweaver ile düzenlemeyi tercih ediyorsanız, açılan menüyü oluşturmak için Fireworks'u kullanabilir ve ardından menüyü düzenlemek ve özelleştirmek için özellikle Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Menülerinizi Fireworks'ta düzenlemeyi tercih ediyorsanız, Dreamweaver uygulamasındaki kaynağa uygun düzenlemeyi kullanabilirsiniz ancak menüleri doğrudan Dreamweaver uygulamasında düzenlememelisiniz.

1 Dreamweaver uygulamasında, açılan menüyü içeren Fireworks tablosunu seçin ve ardından Özellik denetiminde Düzenle'yi tıklatın.

Kaynak PNG dosyası Fireworks'ta açılır.

2 Fireworks'ta, menüyü Açılan Menü Düzenleyici'yle düzenleyin ve ardından Fireworks araç çubuğunda Bitti'yi tıklatın.

Fireworks düzenlenen açılan menüyü Dreamweaver uygulamasına geri gönderir.

Açılan menüyü Fireworks MX 2004 veya daha önceki bir sürümle düzenlediyseniz, Davranışlar panelinde bulabileceğiniz Açılan Menüyü Göster iletişim kutusunu kullanarak açılan menüyü Dreamweaver uygulamasında düzenleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Fireworks açılan menüleri hakkında" sayfa 367

Fireworks MX 2004 veya önceki sürümde oluşturulan açılan menüyü düzenleme

1 Dreamweaver uygulamasında, açılan menüyü tetikleyen etkin noktayı veya görüntüyü seçin.

2 Davranışlar panelinde (Shift+F3), Eylemler listesindeki Açılan Menüyü Göster'i çift tıklatın.

3 Açılan Menü iletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.
"Açılan Menüyü Göster davranışını uygulama" sayfa 359

Fireworks kaynak dosyaları için başlat ve düzenle tercihlerini belirleme

Görüntüleri düzenlemek için Fireworks'u kullandığınızda, web sayfalarınızdaki görüntüler genelde kaynak PNG dosyasından Fireworks tarafından dışa aktarılır. Görüntü dosyasını düzenlemek üzere Dreamweaver uygulamasında açtığınızda, Fireworks PNG dosyası bulunamadıysa, yerini göstermeniz için sizi uyararak otomatik olarak kaynak PNG dosyasını açar. İsterseniz, Dreamweaver uygulamasının eklenen görüntüyü açması için tercihleri Fireworks'ta ayarlayabilir veya görüntüyü Dreamweaver uygulamasında her açtığınızda Fireworks'un eklenen görüntüyü veya Fireworks kaynak dosyasını kullanarak seçenek sunmasını sağlayabilirsiniz.

Not: *Dreamweaver, Fireworks'un başlat ve düzenle tercihlerini sadece belirli durumlarda tanır. Özel olarak, Fireworks tablosunun bir bölümü olmayan ve kaynak PNG dosyasına doğru Tasarım Notları yolu olan bir görüntüyü açıyor ve düzenliyor olmalısınız.*

1 Fireworks'ta, Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Fireworks > Tercihler'i (Macintosh) seçin ve arından Başlat ve Düzenle sekmesini (Windows) tıklatın veya açılan menüden Başlat ve Düzenle'yi seçin (Macintosh).

2 Harici uygulamaya yerleştirilen Fireworks görüntülerini düzenler ve en iyileştirilirken kullanılacak tercih seçeneklerini belirleyin:

Her Zaman Kaynak PNG Kullan Yerleştirilen görüntünün kaynağı olarak Tasarım Notları'nda tanımlanan Fireworks PNG dosyasını otomatik açar. Güncelleştirmeler kaynak PNG dosyasına ve karşılık gelen yerleştirilen görüntüye yapılır.

Kaynak PNG'yi Hiç Bir Zaman Kullanma Kaynak PNG dosyası olsun veya olmasın otomatik olarak yerleştirilen Fireworks görüntüsünü açar. Güncelleştirmeler yalnızca yerleştirilen görüntüye yapılır.

Başlarken Sor Kaynak PNG dosyasının açılıp açılmayacağını soran bir mesaj görüntüler. Bu mesajdan genel başlatma ve düzenleme tercihlerini de belirleyebilirsiniz.

Dreamweaver belgesine Fireworks HTML kodu ekleme

Fireworks'tan en iyileştirilmiş görüntüleri ve HTML dosyalarını Dreamweaver site klasörü içinde bir konuma dışa aktarmak ve kaydetmek için Dışa Aktar komutunu kullanabilirsiniz. Ardından dosyayı Dreamweaver uygulamasına ekleyebilirsiniz. Dreamweaver, ilişkilendirilen görüntüler, dilimler ve JavaScript ile eksiksiz olarak Fireworks'ta üretilen HTML kodunu belgeye eklemenize olanak sağlar.

1 Dreamweaver belgesinde, ekleme noktasını Fireworks HTML kodunu eklemek istediğiniz yere yerleştirin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Görüntü Nesneleri > Fireworks HTML öğesini seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Görüntüler düğmesini tıklatın ve açılan menüden Fireworks HTML Ekle'yi seçin.

3 Fireworks HTML dosyasını seçmek için Gözat'ı tıklatın.

4 Dosyayı artık kullanmayacaksanız, Ekledikten Sonra Dosyayı Sil'i seçin. Bu seçeneği belirlemenin HTML dosyasıyla ilişkilendirilen kaynak PNG dosyası üzerinde bir etkisi yoktur.

Not: *HTML dosyası ağ sürücüsü üzerindeyse, kalıcı olarak silinir, Çöp Kutusu'na taşınmaz.*

5 İlişkilendirilen görüntüler, dilimler ve JavaScript ile birlikte HTML kodunu Dreamweaver belgesine eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Fireworks HTML kodunu Dreamweaver'a yapıştırma

Fireworks'ta oluşturulan görüntü ve tabloları Dreamweaver uygulamasına yerleştirmenin hızlı yolu Fireworks HTML kodunu doğrudan Dreamweaver belgeye kopyalayıp yapıştırmaktır.

Fireworks HTML kodunu Dreamweaver'a kopyalayıp yapıştırma

1 Fireworks'ta, Düzen > HTML Kodunu Kopyala'yı seçin.

2 HTML'nizi ve görüntülerinizi dışa aktarma ayarlarında size kılavuzluk eden sihirbazı takip edin. İstendiğinde, dışa aktarılan görüntüler için hedef olarak Dreamweaver site klasörünüzü belirleyin.

Sihirbaz görüntüleri belirlenen hedefe dışa aktarır ve HTML kodunu Pano'ya kopyalar.

3 Dreamweaver belgesinde, HTML kodunu yapıştırmak istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve Düzen > Fireworks HTML Kodunu Yapıştır seçeneğini belirleyin.

Dışa aktardığınız Fireworks dosyalarıyla ilişkilendirilen tüm HTML ve JavaScript kodları Dreamweaver belgesine kopyalanır ve görüntülere olan tüm bağlantılar güncelleştirilir.

Fireworks HTML kodunu Dreamweaver'a dışa aktarıp yapıştırma

1 Fireworks'ta, Dosya > Dışa Aktarma'yı seçin.

2 Dışa aktarılan görüntüler için hedef olarak Dreamweaver site klasörünüzü belirleyin.

3 Dışa Aktar açılan menüsünden HTML ve Görüntüler'i seçin.

4 HTML açılan menüsünden Panoya Kopyala'yı seçin ve Dışa Aktar'ı tıklatın.

5 Dreamweaver belgesinde, dışa aktarılan HTML kodunu yapıştırmak istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin ve Düzen > Yapıştır'ı seçin.

Dışa aktardığınız Fireworks dosyalarıyla ilişkilendirilen tüm HTML ve JavaScript kodları Dreamweaver belgesine kopyalanır ve görüntülere olan tüm bağlantılar güncelleştirilir.

Dreamweaver'a yerleştirilen Fireworks HTML kodunu güncelleştirme

Fireworks'ta Dosya > HTML'yi Güncelleştir komutu, Dreamweaver uygulamasına yerleştirilen Fireworks dosyalarını güncelleştirmek için başlat ve düzenle tekniğine alternatif sağlar. HTML'yi Güncelleştir komutuyla, Fireworks'ta kaynak PNG görüntüsünü düzenleyebilir ve ardından dışa aktarılan HTML kodunu ve Dreamweaver belgesine yerleştirilen görüntü dosyalarını otomatik güncelleştirebilirsiniz. Bu komut Dreamweaver dosyalarını, Dreamweaver çalışmadığında bile güncelleştirmenizi sağlar.

1 Fireworks'ta kaynak PNG dosyasını açın ve düzenlemelerinizi yapın.

2 Dosya > Kaydet'i seçin.

3 Fireworks'ta, Dosya > HTML'yi Güncelleştir'i seçin.

4 Güncelleştirmek istediğiniz HTML'yi içeren Dreamweaver dosyasına gidin ve Aç'ı tıklatın.

5 Güncelleştirilen görüntü dosyalarını yerleştirmek istediğiniz klasör hedefine gidin ve Seç'i (Windows) veya Seç'i (Macintosh) tıklatın.

Fireworks, Dreamweaver belgesindeki HTML ve JavaScript kodunu güncelleştirir. Fireworks aynı zamanda HTML ile ilişkilendirilen güncelleştirilmiş görüntüleri dışa aktarır ve bunları belirtilen hedef klasörüne yerleştirir.

Fireworks güncelleştirmek için eşleşen HTML kodunu bulamazsa, yeni HTML kodunu Dreamweaver belgesine ekleme seçeneğini sunar. Fireworks, yeni kodun JavaScript bölümünü belgenin başlangıcına ve HTML tablosunu veya görüntüye olan bağı sonuna yerleştirir.

Web fotoğraf albümü oluşturma

Belirli bir konumda bulunan görüntülerin fotoğraf albümünü görüntüleyen bir web sitesini otomatik oluşturabilirsiniz. Dreamweaver, minik resim ve klasördeki her görüntünün daha büyük görüntüsünü oluşturmak için Fireworks kullanır. Ardından Dreamweaver, daha büyük resimlere olan bağların yanı sıra tüm minik resimleri içeren bir web sayfası oluşturur. Web fotoğraf albümü oluşturmak için sisteminizde Dreamweaver ve Fireworks 4 veya üstü sürümünün kurulu olması gerekir.

Başlamadan önce fotoğraf albümünüzün tüm görüntülerini tek klasöre yerleştirin. (Klasörün sitede olmasına gerek yoktur.) Ayrıca, görüntü dosya adlarının aşağıdaki uzantılardan birine sahip olduğundan emin olun: .gif, .jpg, .jpeg, .png, .psd, .tif veya .tiff. Tanınmayan dosya uzantısı olan görüntüler fotoğraf albümünde görüntülenmez.

1 Dreamweaver uygulamasında Komutlar > Web Fotoğraf Albümü Oluştur'u seçin.

2 Fotoğraf Albümü Başlığı metin kutusuna bir başlık girin. Başlık, minik resimler sayfasının üzerinde gri dikdörtgende görüntülenir.

Başlığın altına en fazla iki satırdan oluşan ek metin girmek için Alt Başlık Bilgileri ve Diğer Bilgiler metin kutularını doldurun.

3 Kaynak Görüntüler Klasörü metin kutusunun yanındaki Gözat düğmesini tıklatarak kaynak görüntüleri içeren klasörü seçin. Ardından dışa aktarılan tüm görüntüleri ve HTML dosyalarını yerleştireceğiniz hedef klasörü, Hedef Klasör metin kutusunun yanındaki Gözat düğmesini tıklatarak seçin (veya oluşturun).

Hedef klasörde fotoğraf albümü olmamalıdır; varsa ve yeni görüntüler daha önce kullanılan adlara sahipse, mevcut minik resim ve görüntü dosyalarının üzerine yazabilirsiniz.

4 Minik resimler için görüntüleme seçeneklerini belirleyin:

- Minik Resim Boyutu menüsünden minik resimler için bir boyut seçin. Görüntüler, minik resimlerin belirtilen piksel boyutuna uyacağı biçimde orantılı olarak ölçeklendirilirler.
- Minik resmin altında orijinal görüntünün dosya adını görüntülemek için Dosya Adlarını Göster'i seçin.
- Minik resimleri görüntüleyen tablo için sütun sayısını girin.

5 Minik Resim Formatı menüsünden GIF (128 veya 256 renk) veya JPEG (daha iyi resim kalitesi veya daha küçük dosya boyutu) formatlarından birini seçin.

6 Fotoğraf Formatı menüsünden büyük resimler için GIF veya JPEG formatını seçin. Minik resimler için belirlediğiniz formatın aynısı olması gerekmez.

Not: *GIF ve JPEG haricindeki orijinal görüntü formatları tüm tarayıcılarda düzgün görüntülenmeyebileceğinden büyük görüntüler için orijinal görüntü dosyalarını kullanamazsınız. Orijinal görüntüleriniz JPEG dosyalarıysa, büyük görüntüleriniz daha büyük dosya boyutuna sahip olabilir veya orijinal görüntülerden daha kalitesiz olabilir.*

7 Büyük boyutlu görüntüler için Ölçek yüzdesini seçin.

Ölçeği %100 olarak ayarlamak orijinallerle aynı boyutta büyük boyutlu görüntüler oluşturur. Ölçek yüzdesi tüm görüntülere uygulanır; orijinal görüntülerinizin tamamı aynı boyutta değilse, aynı yüzde ile bunları ölçeklendirmek istenilen sonucu vermeyebilir.

8 Her kaynak görüntüsü için Geri, Ana ve İleri adlı gezinme bağlantıları içeren bağımsız web sayfası oluşturmak üzere Her Fotoğraf İçin Gezinme Sayfası Oluştur'u seçin.

Bu seçeneği belirlerseniz, minik resimler gezinme sayfalarına bağ oluşturur. Bu seçeneği belirlemezseniz, minik resimler doğrudan büyük görüntülere bağ oluşturur.

9 Web fotoğraf albümü için HTML ve görüntü dosyaları oluşturmak üzere Tamam'ı tıklatın.

Fireworks başlar (daha önceden çalışmıyorsa) ve minik resimler ile büyük görüntüleri oluşturur. Çok sayıda görüntü dosyanız varsa, bu birkaç dakika sürebilir. İşlem tamamlandığında, Dreamweaver yeniden etkin olur ve minik resimleri içeren sayfayı oluşturur.

10 "Albüm Oluşturuldu" mesajını gördüğünüzde Tamam'ı tıklatın.

Fotoğraf albümü sayfanızın görüntülenmesini birkaç saniye bekleyebilirsiniz. Minik resimler dosya adlarına göre alfabetik sırada görüntülenir.

Not: *Dreamweaver albümü oluştururken İptal'i tıklatırsanız, işlemi durduramazsınız. İptal'i tıklatma sadece Dreamweaver uygulamasının ana fotoğraf albümü sayfasını görüntülemesini engeller.*

Photoshop ile çalışma

Photoshop entegrasyonu hakkında

Dreamweaver uygulamasında Photoshop görüntü dosyalarını (PSD formatı) web sayfalarına ekleyebilir ve Dreamweaver uygulamasının bunları web uyumlu görüntüler (GIF, JPEG veya PNG formatları) olarak en iyileştirmesini sağlayabilirsiniz. Bunu yaptığınızda, Dreamweaver görüntüyü Akıllı Nesne olarak ekler ve orijinal PSD dosyasına canlı bir bağlantı oluşturur.

Ayrıca Dreamweaver uygulamasında, çok katmanlı veya çok dilimli Photoshop görüntüsünün tamamını veya bir bölümünü web sayfasına da yapıştırabilirsiniz. Photoshop'tan kopyalayıp yapıştırdığınızda ise, orijinal dosyaya hiçbir canlı bağlantı oluşturulmaz. Görüntüyü güncelleştirmek için, değişikliklerinizi Photoshop'ta yapın ve tekrar kopyalayıp yapıştırın.

Not: *Bu entegrasyon özelliğini sıklıkla kullanıyorsanız, daha kolay erişmek için Photoshop dosyalarınızı Dreamweaver sitenizde saklamak isteyebilirsiniz. İsterseniz, orijinal varlıkların görülmesinin yanı sıra, yerel site ile uzak sunucu arasındaki gereksiz aktarımları önlemek için bunları perdelediğinizden emin olun.*

Photoshop ve Dreamweaver'da Akıllı Nesne iş akışı hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Ayrıca bkz.

"Belirli dosya türlerini gizleme ve açığa çıkarma" sayfa 109

Akıllı Nesneler ve Photoshop-Dreamweaver iş akışları hakkında

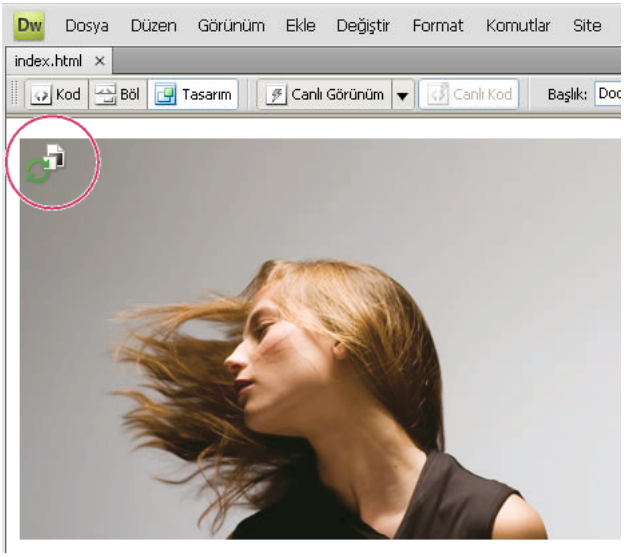
Photoshop dosyalarıyla Dreamweaver'da çalışmayla ilgili iki ana iş akışı vardır: kopyala/yapıştır iş akışı ve Akıllı Nesneler iş akışı.

Kopyala/yapıştır iş akışı

Kopyala/yapıştır iş akışı Photoshop dosyasında dilimleri ve katmanları seçmenizi sağlar; bunları web'e hazır görüntüler olarak eklemek için Dreamweaver'ı kullanın. Ancak, içeriği daha sonra güncelleştirmek isterseniz, orijinal Photoshop dosyasını açmanız, değişiklikleri yapmanız, dilim ya da katmanı Pano'ya bir kez daha kopyalamanız ve güncelleştirilen dilim veya katmanı Dreamweaver'a yapıştırmanız gerekir. Bu iş akışı yalnızca Photoshop dosyasının bir parçasını (örneğin, tasarım kompozisyonu bölümü) web sayfasında görüntü olarak eklemek istediğinizde önerilir.

Akıllı Nesneler iş akışı

Tam Photoshop dosyalarıyla çalışıldığında Adobe Akıllı Nesneler iş akışını önerir. Dreamweaver'daki Akıllı Nesne orijinal Photoshop (PSD) dosyasına canlı bağlantısı olan web sayfasına yerleştirilmiş görüntü varlığıdır. Dreamweaver Tasarım görünümünde Akıllı Nesne görüntünün sol üst köşesindeki simgeyle belirtilir.



Akıllı Nesne

Web görüntüsü (diğer bir deyişle Dreamweaver sayfasındaki görüntü) orijinal Photoshop dosyasıyla senkronize olmadığında Dreamweaver orijinal dosyanın güncelleştirilmediğini algılar ve Akıllı Nesne simgesi oklarından birini kırmızı olarak görüntüler. Web görüntüsünü Tasarım görünümünde seçip Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklattığınızda orijinal Photoshop dosyasında yaptığınız değişiklikleri yansıtarak görüntü otomatik olarak güncelleştirilir.

Akıllı Nesneler iş akışını kullandığınızda web görüntüsünü güncelleştirmek için Photoshop'u açmanız gerekmez. Ek olarak, Dreamweaver'da yaptığınız Akıllı Nesne güncelleştirmelerinin zararlı bir etkisi yoktur. Diğer bir deyişle, orijinal Photoshop görüntüsünü değişmeden bırakırken görüntünün web çeşidinde değiştirebilirsiniz.

Tasarım görünümünde web görüntüsünü seçmeden de Akıllı Nesneyi güncelleştirebilirsiniz. Varlıklar paneli, Belge penceresinde seçilemeyebilecek görüntüler de dahil (CSS arka plan görüntüleri gibi), Tüm Akıllı Nesneleri güncelleştirmenizi sağlar.

Görüntü en iyileştirme ayarları

Hem kopyala/yapıştır, hem de Akıllı Nesne iş akışları için, Görüntü Önizleme iletişim kutusunda en iyileştirme ayarlarını belirtebilirsiniz. Bu iletişim kutusu dosya formatı, görüntü kalitesi vb. özellikleri ayarlamanızı sağlar. Dilimi veya katmanı ilk kez kopyalıyorsanız veya Photoshop dosyasını Akıllı Nesne olarak ilk kez ekliyorsanız Dreamweaver bu iletişim kutusunu görüntüler; böylece web görüntüsünü kolay bir şekilde oluşturabilirsiniz.

Güncelleştirmeyi kopyalayıp belirli bir dilim veya katmana yapıştırırsanız Dreameaver orijinal ayarları hatırlar ve web görüntüsünü bu ayarlarla yeniden oluşturur. Buna benzer olarak, Özellik denetçisini kullanarak Akıllı Nesne güncelleştirdiğinizde Dreamweaver görüntüyü ilk eklediğinizde kullandığınız ayarları kullanır. Tasarım görünümünde web görüntüsünü seçip Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatarak görüntü ayarlarını her istediğinizde değiştirebilirsiniz.

Photoshop dosyalarını depolama

Web görüntüsünü ekler, ancak orijinal Photoshop dosyasını Dreamweaver sitenizde depolamazsanız Dreamweaver orijinal dosya yolunu mutlak yerel dosya yolu olarak tanır. (Hem kopyala/yapıştır, hem de Akıllı Nesne iş akışları için doğrudur.) Örneğin, Dreamweaver sitenizin yolu C:\Sites\mySite olursa ve Photoshop dosyanız C:\Images\Photoshop konumunda depolanırsa, Dreameaver orijinal varlığı mySite adlı sitenin parçası olarak tanımaz. Photoshop dosyasını diğer ekip üyeleriyle paylaşmak istiyorsanız, Dreamweaver dosyayı yalnızca belirli yerel sabit sürücüde kullanılabildiği gibi tanıyacağından sorunlara neden olabilir.

Photoshop dosyasını kendi sitenizde depolarsanız Dreamweaver yine de dosya için siteye göre bir yol kuracaktır. Bu siteye erişimi olan kullanıcılar da, indirmeleri için orijinal dosyayı sağladığınızı varsayarak dosya için doğru yolu kurabilir.

Photoshop ve Dreamweaver'da Akıllı Nesneler iş akışı hakkında bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Akıllı Nesne oluşturma

Sayfanıza bir Photoshop görüntüsü (PSD dosyası) eklediğinizde, Dreamweaver bir Akıllı Nesne oluşturur. *Akıllı Nesne*, orijinal Photoshop görüntüsüne canlı bir bağlantı oluşturan web'e hazır bir görüntüdür: Orijinal görüntüyü Photoshop'ta güncelleştirdiğinizde, Dreamweaver size, Dreamweaver'daki görüntüyü bir düğme tıklatmasıyla güncelleştirme seçeneği sunar.

1 Dreamweaver uygulamasında (Tasarım veya Kod görünümünde), görüntünün eklenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

2 Ekle > Görüntü'yü seçin.

Photoshop dosyalarınızı web sitenizde saklıyorsanız, PSD dosyasını sayfanıza Dosyalar panelinden de sürükleyebilirsiniz. Böyle yaparsanız, sonraki atımı atlarsınız.

3 Gözat düğmesini tıklatarak ve dosyaya giderek Photoshop PSD görüntü dosyanızı Görüntü Kaynağı Seç iletişim kutusunda bulun.

4 Görüntülenen Görüntü Önizleme iletişim kutusunda en iyileştirme ayarlarını gerektiği gibi ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

5 Web uyumlu görüntü dosyasını web sitenizin kök klasörü içinde bir konuma kaydedin.

Dreamweaver, Akıllı Nesne'yi seçilen en iyileştirme ayarlarına dayalı olarak oluşturur ve görüntünün web'e hazır sürümünü sayfanıza yerleştirir. Akıllı Nesne orijinal resme canlı bir bağlantı oluşturur ve bu ikisinin senkronizasyonu bozulduğunda size bildirir.

Not: *Sayfalarınıza yerleştirdiğiniz bir görüntü için en iyileştirme ayarlarını daha sonra değiştirmeye karar verirseniz, görüntüyü seçip Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatabilir ve Görüntü Önizleme iletişim kutusunda değişiklikleri yapabilirsiniz. Görüntü Önizleme iletişim kutusundaki değişiklikler orijinali bozmadan uygulanır. Dreamweaver orijinal Photoshop dosyasını hiçbir zaman değiştirmez ve web görüntüsünü orijinal verilere dayalı olarak her zaman yeniden oluşturur.*

Photoshop Akıllı Nesneler ile çalışma hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4043_dw_tr.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver ve erişilebilirlik" sayfa 670

"Görüntü Önizlemesi iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama" sayfa 378

Akıllı Nesne güncelleştirme

Akıllı Nesnenizin bağlı olduğu Photoshop dosyasını değiştirirseniz, Dreamweaver, web'e hazır görüntünün orijinalle senkronizasyonunun bozulduğunu bildirir. Dreamweaver'da, Akıllı Nesneler görüntünün sol üst köşesindeki bir simgeyle gösterilir. Dreamweaver'daki web'e hazır görüntü orijinal Photoshop dosyası ile senkronize olduğunda, simgedeki her iki ok da yeşildir. Web'e hazır görüntü ile orijinal Photoshop dosyası senkronize olmadığında, simgenin oklarından biri kırmızıya dönüşür.

❖ Bir Akıllı Nesne'yi orijinal Photoshop dosyasının geçerli içeriğiyle güncelleştirmek için, Akıllı Nesne'yi Belge penceresinde seçin ve ardından Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

Not: *Güncelleştirmeyi Dreamweaver'dan yapmak için Photoshop'un yüklü olmasına gerek yoktur.*

Birden çok Akıllı Nesne'yi güncelleştirme

Varlıklar panelini kullanarak birden fazla Akıllı Nesne'yi bir defada güncelleştirebilirsiniz. Varlıklar paneli, Belge penceresinde seçilebilir olmayabilcek Akıllı Nesneleri görmenizi de sağlar (örneğin, CSS arka plan görüntüleri).

1 Dosyalar panelinde, varlıkları görüntülemek için Varlıklar sekmesini tıklatın.

2 Görüntüler görünümünün seçili olduğundan emin olun. Seçili değilse, Görüntüler düğmesini tıklatın.

3 Varlıklar panelinde her bir görüntü varlığını seçin. Bir Akıllı Nesne seçtiğinizde, görüntünün sol üst köşesinde Akıllı Nesne simgesini göreceksiniz. Normal görüntülerde bu simge bulunmaz.

4 Güncelleştirmek istediğiniz her akıllı nesne için, dosya adını sağ tıklatın ve Orijinalden Güncelleştir'i seçin. Birden çok dosya adını seçmek ve bunlar bir defada güncelleştirmek için Control tuşunu basılı tutup tıklatabilirsiniz.

Not: *Güncelleştirmeyi Dreamweaver'dan yapmak için Photoshop'un yüklü olmasına gerek yoktur.*

Akıllı Nesne'yi yeniden boyutlandırma

Akıllı Nesneyi Belge penceresinde diğer görüntüleri yaptığınız şekilde yeniden boyutlandırabilirsiniz.

1 Akıllı Nesne'yi Belge penceresinde seçin ve görüntüyü yeniden boyutlandırmak için yeniden boyutlandırma tutamaçlarını sürükleyin. Sürüklerken Shift tuşunu basılı tutarkan genişlik ve yüksekliğin orantılı olmasını sağlayabilirsiniz.

2 Özellik denetçisinde Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

Akıllı Nesne'yi güncelleştirdiğinizde, web görüntüsü bozulmadan, orijinal dosyanın geçerli içeriğine ve orijinal en iyileştirme ayarlarına dayalı olarak yeni boyutuyla yeniden görüntülenir.

Akıllı Nesne'nin orijinal Photoshop dosyasını düzenleme

Akıllı Nesne'yi Dreamweaver sayfanızda oluşturduktan sonra, orijinal PSD dosyasını Photoshop'ta düzenleyebilirsiniz. Değişikliklerinizi Photoshop'ta yaptıktan sonra, daha sonra web görüntüsünü Dreamweaver'da kolayca güncelleştirebilirsiniz.

Not: *Birincil harici görüntü düzenleyicisi olarak Photoshop'un ayarlı olduğundan emin olun.*

1 Belge penceresinde Akıllı Nesne'yi seçin.

2 Özellik denetçisinde Düzenle düğmesini tıklatın.

3 Değişikliklerinizi Photoshop'ta yapın ve yeni PSD dosyasını kaydedin.

4 Dreamweaver'da, Akıllı Nesne'yi tekrar seçin ve Orijinalden Güncelleştir düğmesini tıklatın.

Not: *Görüntünüzün boyutunu Photoshop'ta değiştirdiyseniniz, web görüntüsünün boyutunu Dreamweaver'da sıfırlamanız gerekir. Dreamweaver, Akıllı Nesne'yi boyutuna göre değil, yalnızca orijinal Photoshop dosyasının içeriğine dayalı olarak güncelleştirir. Bir web görüntüsünün boyutunu orijinal Photoshop dosyasının boyutuyla senkronize etmek için, görüntüyü sağ tıklatın ve Boyutu Orijinale Sıfırla'yı seçin.*

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme" sayfa 243

"Harici görüntü düzenleyici kullanma" sayfa 246

"Görüntü Önizlemesi iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama" sayfa 378

Akıllı Nesne durumları

Aşağıdaki tablo, Akıllı Nesnelerin çeşitli durumlarını listeler.

Akıllı Nesne durumu	Açıklama	Önerilen işlem
Görüntüler senkronize edildi	Web görüntüsü orijinal Photoshop dosyasının geçerli içeriğiyle senkronizedir. HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri web görüntüsünün boyutlarıyla eşleşir.	Yok
Orijinal varlık değiştirildi	Orijinal Photoshop dosyası, web görüntüsü Dreamweaver'da oluşturulduktan sonra değiştirildi.	İki görüntüyü senkronize etmek için Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini kullanın.
Web görüntüsünün boyutları seçilen HTML genişliği ve yüksekliğinden farklıdır	HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri Dreamweaver'ın ekleme üzerine oluşturduğu web görüntüsünün genişlik ve yükseklik boyutlarından farklıdır. Görüntünün boyutları seçilen HTML genişlik ve yükseklik değerlerinden küçükse, web görüntüsü piksellenmiş olarak görülebilir.	Web görüntüsünü orijinal Photoshop dosyasından yeniden oluşturmak için Özellik denetçisindeki Orijinalden Güncelleştir düğmesini kullanın. Dreamweaver görüntüyü yeniden oluştururken belirtilen HTML genişlik ve yükseklik boyutlarını kullanır.
Orijinal varlığın boyutları seçilen HTML genişliği ve yüksekliği için çok küçük	HTML kodundaki genişlik ve yükseklik nitelikleri orijinal Photoshop dosyasının genişlik ve yükseklik boyutlarından daha büyüktür. Web görüntüsü piksellenmiş olarak görülebilir.	Orijinal Photoshop dosyasının boyutlarından daha büyük boyutlara sahip web görüntüleri oluşturmayın.
Orijinal varlık bulunamadı	Dreamweaver, Özellik denetçisinin Orijinal metin kutusunda belirtilen orijinal Photoshop dosyasını bulamıyor.	Özellik denetçisinin Orijinal metin kutusunda dosya yolunu düzeltin veya Photoshop dosyasını belirtilmiş olan konuma taşıyın.

Photoshop'taki seçimi kopyalama ve yapıştırma

Photoshop görüntüsünün tamamını veya bir bölümünü kopyalayabilir ve seçimi web uyumlu görüntü olarak Dreamweaver sayfanıza yapıştırabilirsiniz. Görüntünün tek bir katmanını veya seçili alanının katman kümesini ya da görüntünün bir dilimini kopyalayabilirsiniz. Ancak, bunu yaptığınızda, Dreamweaver bir Akıllı Nesne oluşturmaz.

Not: *Orijinalden Güncelleştir işlevi yapıştırılan görüntülerde kullanılamasa da, orijinal Photoshop dosyasını yapıştırılan görüntüyü seçip Özellik denetçicisinde Düzenle düğmesini tıklatarak yine de açıp düzenleyebilirsiniz.*

1 Photoshop'ta aşağıdakilerden birini yapın:

- Kopyalamak istediğiniz bölümü seçmek için Seçim Çerçevesi aracını kullanarak tek katmanın tümünü veya bir bölümünü kopyalayın ve ardından Düzen > Kopyala'yı seçin. Bu, sadece seçili alanın etkin katmanını panoya kopyalar. Katman tabanlı efektleriniz varsa, bunlar kopyalanmaz.

- Kopyalamak istediğiniz bölümü seçmek için Seçim Çerçevesi aracını kullanarak çok sayıda katmanı kopyalayın ve birleştirin, ardından Düzen > Birleştirileni Kopyala'yı seçin. Bu, seçili alanın tüm etkin ve alt katmanlarını düzleştirir ve panoya kopyalar. Bu katmanlarla ilişkilendirilen katman tabanlı efektleriniz varsa, bunlar kopyalanır.
- Dilimi seçmek için Dilim Seçimi aracını kullanarak bir dilim seçin ve ardından Düzen > Kopyala'yı belirleyin. Bu, dilimin tüm etkin ve alt katmanlarını düzleştirir ve panoya kopyalar.


Kopyalamak üzere görüntünün tümünü hızlıca seçmek için Seç > Tümü'nü belirleyebilirsiniz.

2 Dreamweaver'da (Tasarım veya Kod görünümünde), görüntünün eklenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.

3 Düzen > Yapıştır'ı seçin.

4 Görüntü Önizleme iletişim kutusunda en iyileştirme ayarlarını gerektiği gibi ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

5 Web'e hazır görüntü dosyasını web sitenizin kök klasörü içinde bir konuma kaydedin.

Dreamweaver, görüntüyü en iyileştirme ayarlarınıza göre tanımlar ve görüntünüzün web uyumlu sürümünü sayfanıza yerleştirir. Orijinal PSD kaynak dosyasının konumu gibi görüntüyle ilgili bilgiler, siteniz için Tasarım Notları'nı etkinleştirip etkinleştirmediğinize bakılmaksızın Tasarım Notu'na kaydedilir. Tasarım Notu, Dreamweaver'dan düzenlemek üzere orijinal Photoshop kaynak dosyasına dönmenize olanak sağlar.

Dreamweaver ve Photoshop dahil olmak üzere farklı uygulamalar arasında kopyalama ve yapıştırmayla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0193_tr.

Ayrıca bkz.

"Photoshop, Flash ve Fireworks entegrasyonu hakkında" sayfa 364

"Görüntü Önizlemesi iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama" sayfa 378

"Dreamweaver ve erişilebilirlik" sayfa 670

Ürünler arasında kopyalama/yapıştırma eğitimi

Yapıştırılan görüntüleri düzenleme

Photoshop görüntülerini Dreamweaver sayfalarınıza yapıştırdıktan sonra, orijinal PSD dosyasını Photoshop'ta düzenleyebilirsiniz. Kopyala/yapıştır iş akışını kullanırken, Adobe, düzenlemelerinizi her zaman orijinal PSD dosyası üzerinde (web'e hazır görüntü yerine) yapmanızıve ardından tek kaynak kullanımını sürdürmek için yeniden yapıştırmanızı önerir.

Not: *Düzenlemek istediğiniz dosya türü için Photoshop'un birincil harici görüntü düzenleyici olarak ayarlandığından emin olun.*

1 Dreamweaver uygulamasında ilk olarak Photoshop'ta oluşturulmuş web uyumlu görüntüyü seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Görüntünün Özellik denetiminde Düzenle düğmesini tıklatın.
- Dosyayı çift tıklatırken Control (Windows) veya Command (Macintosh) tuşuna basın.
- Görüntüyü sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşunu basılı tutup tıklatın (Macintosh), içerik menüsünden Orijinali Bununla Düzenle'yi seçin, ardından Photoshop'u belirleyin.

Not: *Bu, PSD görüntü dosyaları için Photoshop'un birincil harici görüntü düzenleyici olarak ayarlandığını varsayar. JPEG, GIF ve PNG dosya türleri için Photoshop'u varsayılan düzenleyici olarak ayarlamak da isteyebilirsiniz.*

2 Dosyayı Photoshop'ta düzenleyin.

3 Dreamweaver'a dönün ve güncelleştirilen görüntüyü veya seçimi sayfanıza yapıştırın.

Görüntüyü yeniden en iyileştirmeyi isterseniz, görüntüyü seçebilir ve Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'da görüntüleri düzenleme" sayfa 243

"Harici görüntü düzenleyici kullanma" sayfa 246

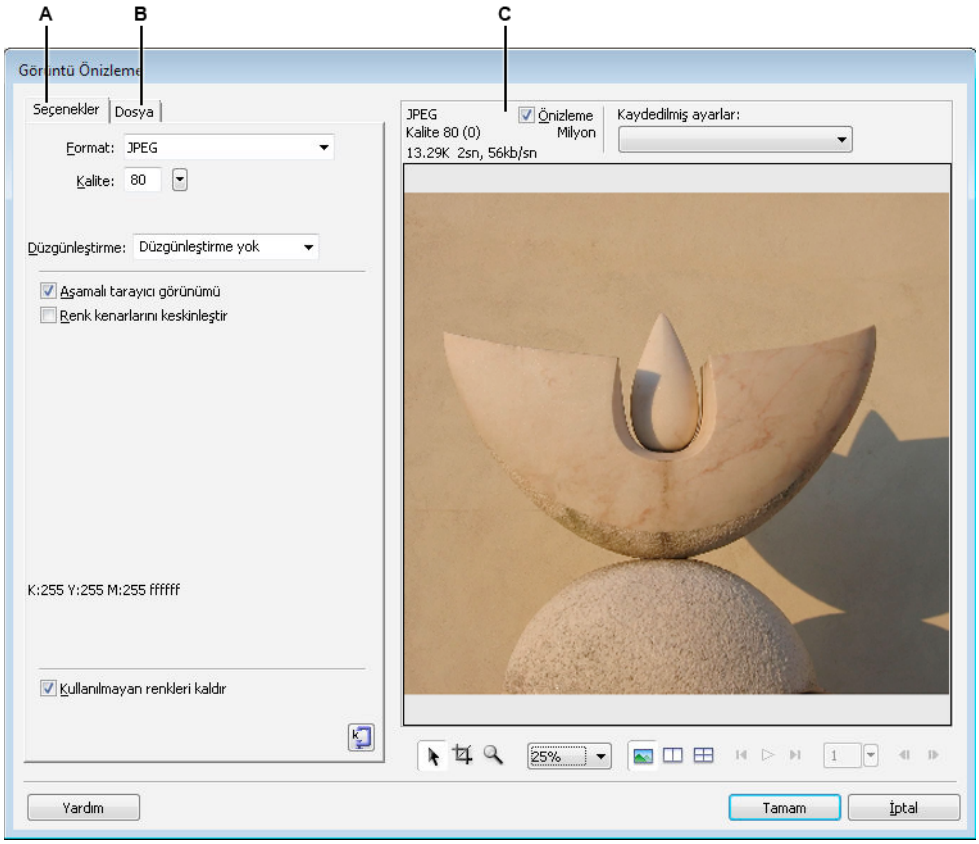
"Görüntü Önizlemesi iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama" sayfa 378

Görüntü Önizlemesi iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

Görüntü Önizlemesi iletişim kutusu seçenekleri

Akıllı Nesne oluşturduğunuzda veya bir seçimi Photoshop'tan yapıştırdığınızda, Dreamweaver, Görüntü Önizleme iletişim kutusunu görüntüler. (Dreamweaver bu iletişim kutusunu, görüntüyü seçer ve Özellik denetçisinde Görüntü Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatırsanız, diğer görüntü türleri için de görüntüler.) Bu iletişim kutusu, doğru renk, sıkıştırma ve kalite karışımını kullanarak web'e hazır görüntüler için ayarları tanımlamanıza ve önizlemenize olanak tanır.

Web uyumlu görüntü, tüm modern web tarayıcılarında görüntülenebilen ve görüntüleyen kişinin sisteminden veya tarayıcısından bağımsız olarak aynı biçimde görüntülenen görüntüdür. Bir Photoshop görüntüsü eklediğinizde, Görüntü Önizleme iletişim kutusu en iyi web yayını için çeşitli ayarları belirlemenize olanak sağlar. Genel olarak ayarlar kalite ve dosya boyutu arasında denge kurmayla sonuçlanır.



Görüntü Önizleme iletişim kutusu
***A.** Seçenekler sekmesi **B.** Dosya sekmesi **C.** Önizleme paneli*

***Not:** Seçtiğiniz ayar ne olursa olsun, sadece görüntü dosyasının dışa aktarılan sürümünü etkiler. Orijinal Photoshop PSD veya Fireworks PNG dosyasına hiçbir zaman dokunulmaz.*

Görüntü Önizleme iletişim kutusunun üç bölümü vardır:

- Seçenekler sekmesi, kullanılacak dosya formatını belirlemenize ve renk gibi tercihleri ayarlamanıza olanak sağlar.
- Dosya sekmesi görüntünün ölçek faktörünü ve hedef dosya boyutunu belirlemenize olanak tanır.
- Önizleme paneli, görüntünün sürümünü geçerli ayarlarınızla görmenize olanak sağlar.

Seçenekler sekmesinde çok sayıda görüntü seçeneği vardır ve belirlediğiniz dosya formatına bağlı olarak değişirler. Kayıtlı Ayarlar açılan menüsünde, kolaylık sağlaması için çeşitli GIF ve JPEG görüntü seçeneği kümeleri bulunur.

JPEG görüntü seçenekleri

Sıkıştırma ve düzgünleştirme seçeneklerini ayarlayarak JPEG görüntüsünü en iyileştirebilirsiniz. Renk paletini düzenleyemezsiniz.

Kalite Görüntünün kalitesini artırmak veya azaltmak için kaydırıcıyı kullanın. Daha büyük dosyalarda daha kaliteli sonuçlar elde edilir.

Düzgünleştirme Düzgünleştirmeyi isteğinize göre artırmanıza olanak sağlar. Düşük kaliteli görüntüler yüksek bir değer gerektirebilir.

Kademeli Tarayıcı Görünümü Başlangıçta görüntüyü düşük çözünürlükte görüntüler ve yükleme sırasında çözünürlüğü kademeli biçimde artırır. Varsayılan olarak seçili değildir.

Renk Kenarlarını Keskinleştir Daha yüksek kalitede görüntü elde etmenizi sağlar.

Örtü Görüntünün arka planını ayarlamanıza olanak tanır. Örtü iletişim kutusunda saydamlık simgesini tıklatarak 32 bpc (bit/kanalı) PNG saydamlığını koruyabilirsiniz. Örtü rengini hedef arka planla eşleştirerek, doğrudan tuvalin üzerinde bulunan yumuşak kenarlı nesnelerin kenarlarını yumuşatmak için de Örtü seçeneğini kullanabilirsiniz.

Kullanılmayan Renkleri Kaldır Görüntüde kullanılmayan renkleri kaldırarak dosya boyutunu küçültür.

Boyuta En İyileştir Görüntü boyutunu kilobayt cinsinden belirler. 8 bpc görüntüler için sihirbaz, renk sayısını ayarlayarak veya renk taklidiyle istenilen dosya boyutunu elde etmeye çalışır.

GIF ve PNG görüntü seçenekleri

Seçenekler sekmesinde GOF ve 8 bpc PNG görüntülerdeki renkler için ayrı ayrı saydamlık değeri belirleyebilirsiniz, böylece web sayfasının arka planı bu renklerin bulunduğu alanlarda görünür olur. Bunu, Seçenekler sekmesinin solundaki renk paletini ayarlayarak yapın. 32 bpc formatı olan PNG görüntüler otomatik olarak saydamlık içerir, bu nedenle En İyileştir panelinde 32 bpc PNG görüntüler için saydamlık seçeneğini göremezsiniz.

Palet Varsayılan olarak Uyarlanır'a ayarlanmıştır. Seçenek kümesinin ön ayarlarını kullanmak istiyorsanız, açılan menüden kaydedilen renk paleti ayarlarından birini seçin

Kayıp Varsayılan olarak 0'a ayarlanmıştır. PNG görüntülerinde uygulanamaz.

Renk Taklidi Geçerli palette olmayan renklerin, benzer renkli piksellerle değiştirerek benzetimini yapar böylece eksik rengi karıştırarak görüntülenirler. Renk taklidi özellikle karmaşık degradeler veya karışımlar içeren görüntüleri dışa aktarırken veya fotoğraf görüntülerini GIF gibi 8 bpc grafik formatına dışa aktarırken yararlı olur. Varsayılan olarak seçili değildir.

Not: *Renk Taklidi dosya boyutunu önemli ölçüde artırabilir.*

Renk Sayısı Listesi Varsayılan olarak 256'a ayarlanmıştır. Renk sayısı paletin geçerli davranışına bağlıdır. Örneğin, "Web 216" paleti sadece 216 renk görüntüler.

Renk paleti Renklerin görünümü, seçili paletin davranışına ve maksimum renk sayısına göre değişir.

Palet Araçları Paletteki herhangi bir rengi tıklatın ve ardından rengi değiştirmek, eklemek veya silmek ya da rengi saydam, web'e hazır veya kilitli yapmak için bu simgeleri tıklatın.

Saydam Rengi Seç Simgeleri Bu düğmeler palet rengini seçmenize, eklemenize veya kaldırmanıza olanak sağlar. Örneğin, Saydam Rengi Seç seçeneğini belirlerseniz, saydam görüntüsünü oluşturmak paletteki herhangi bir pikseli veya önizleme panelinde renk noktasını tıklatabilirsiniz.

Saydamlık Açılır Menüsü Dizin, alfa, veya saydamlık yok olarak ayarlamanıza olanak sağlar. Belge önizlemelerindeki gri ve beyaz dama tahtası saydam alanları belirtir. Seçimlerinizin görüntüyü nasıl etkilediğini görmek için görüntü önizlemesinde 2 yukarı veya 4 yukarıyı seçin ve orijinal dışında bir görüntüyü tıklatın.

- **Dizin** Saydam alanlar içeren GIF görüntülerini dışa aktarırken dizin saydamlığını kullanın. Dizin saydamlığıyla, belirli renkleri dışa aktarıldığında saydam olacak biçimde ayarlarsınız. Dizin saydamlığı, belirli renk değerleri olan pikselleri açar veya kapatır.
- **Alfa** Saydam alanlar içeren 8 bpc PNG görüntülerini dışa aktarırken alfa saydamlığını kullanın. Alfa saydamlığı degrade saydamlığa ve yarı opak piksellere izin verir.

Örtü Görüntünün arka planını ayarlamanıza olanak tanır. Örtü iletişim kutusunda saydamlık simgesini tıklatarak 32 bpc PNG saydamlığını koruyabilirsiniz. Örtü rengini hedef arka planla eşleştirerek, doğrudan tuvalin üzerinde bulunan yumuşak kenarlı nesnelerin kenarlarını yumuşatmak için de Örtü seçeneğini kullanabilirsiniz.

Kullanılmayan Renkleri Kaldır Görüntüde kullanılmayan renkleri kaldırarak dosya boyutunu küçültür.

Taramalı Tarayıcı Görünümü Başlangıçta taramalı görüntüyü düşük çözünürlükte görüntüler ve yükleme sırasında kademeli biçimde tam çözünürlüğe artırır. Varsayılan olarak seçili değildir.

Boyuta En İyileştir Görüntü boyutunu kilobayt cinsinden belirlemenizi sağlar. 8 bpc görüntüler için sihirbaz, renk sayısını ayarlayarak veya renk taklidiyle istenilen dosya boyutunu elde etmeye çalışır.

Kaydedilen ayarlar
Dreamweaver rahatlığınız için çeşitli seçenek ayarları sağlar. Seçtiğiniz kaydedilen ayarlara bağlı olarak yukarıda açıklanan dosya türüne özel görüntü seçenekleri değişebilir.

GIF Web 216 Tüm renkleri web uyumlu renklere zorlar. Renk paleti en fazla 216 renk içerir.

GIF Webe Yapış 256 Web uyumlu olmayan renkleri, en yakın web uyumlu renklere dönüştürür. Renk paleti en fazla 256 renk içerir.

GIF Webe Yapış 128 Web uyumlu olmayan renkleri, en yakın web uyumlu renklere dönüştürür. Renk paleti en fazla 128 renk içerir.

GIF Uyarlanır 256 Sadece grafikte kullanılan geçerli renkleri içeren renk paletidir. Renk paleti en fazla 256 renk içerir.

JPEG - Daha İyi Kalite Kaliteyi 80, düzgünleştirmeyi 0 olarak ayarlar; sonuçta yüksek kaliteli ancak daha büyük bir grafik elde edilir.

JPEG - Daha Küçük Dosya Kaliteyi 60 olarak ve düzgünleştirmeyi 2 olarak ayarlar, sonuçta Daha İyi Kalite JPEG ayarının yarısı kadar boyuta sahip ancak düşük kaliteli grafik elde edilir.

(İsteğe bağlı) Dosya sekmesinde görüntü ölçeğini veya dışa aktarma seçeneklerini değiştirme

1 Dosya sekmesini seçin.

2 Aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak görüntüyü küçültün veya genişletin:

- Bir ölçek yüzde değeri belirleyin.
- Genişlik ve yükseklik için kesin piksel değerleri girin.

3 Yeniden ölçeklendirme sırasında görüntünün orijinal en boy oranlarını korumak için Sınırla'yı seçin.

4 Dışa Aktarma Alanı seçeneğini belirleyerek ve aşağıdakilerden birini yaparak yerleştirilen görüntünün şeklini değiştirin:

- Önizlenen görüntünün çevresindeki noktalı kenarlığı istediğiniz gibi sürükleyin. Gizli alanları görünür yapmak için görüntüyü kenarlıklar içinde sürükleyebilirsiniz.
- Görüntünün kenarlıkları için piksel koordinatlarını girin.

(İsteğe bağlı) Önizleme panelinde görüntüleri önizleme ve düzenleme

1 Görüntü Önizleme iletişim kutusunda, görüntünün ayarlarınızla nasıl görüneceğini görmek istiyorsanız, Önizleme seçeneğini belirleyin. Performans bir sorunsa, bu seçeneği devre dışı bırakabilirsiniz.

2 Seçenek kümesinin ön ayarlarını kullanmak istiyorsanız, Kayıtlı Ayarlar açılan menüsünden kaydedilen renk paleti ayarlarından birini seçin.

3 Görüntünüz önizleme alanından daha büyükse, önizlenen görüntüyü yakalamak için işaretçi aracını kullanın ve farklı bölümlerini görmek için tıklatıp kaydırın.

4 Görüntü boyutunu küçültmek için kırpma aracını kullanın. Görüntünün tamamını görmek için önce uzaklaştırmanız gerekebilir.

5 Önizlenen görüntünün görünümünü büyütmek veya küçültmek için Yakınlaştırma açılan menüsünden bir değer seçin. Yakınlaştırmak için Yakınlaştırma aracını da kullanabilirsiniz veya uzaklaştırmak için Alt (Windows) veya Option (Macintosh) tuşlarını tıklatabilirsiniz.

6 Önizleme panelinin altındaki 2 yukarı veya 4 yukarı düğmesini tıklatarak ve her bölmede farklı renk paletleri seçerek iki veya dört farklı en iyileştirmeyi önizleyebilirsiniz.

Not: *Görüntü Önizleme iletişim kutusundaki animasyon denetimleri Photoshop görüntüleri için her zaman devre dışıdır.*

Flash ile çalışma

Dreamweaver SWF dosyasını Flash'ta düzenleme

Hem Flash hem de Dreamweaver uygulamasını yüklediyseniz Dreamweaver belgesindeki bir SWF dosyasını seçebilir ve bunu düzenlemek için Flash'ı kullanabilirsiniz. Flash SWF dosyasını doğrudan düzenlemez; kaynak belgeyi düzenler (FLA dosyası) ve SWF dosyasını yeniden dışa aktarır.

1 Dreamweaver'da Özellik denetçisini açın (Pencere > Özellikler).

2 Dreamweaver belgesinde aşağıdakilerden birini yapın:

- SWF dosya yer tutucusunu seçmek için tıklatın; sonra Özellik denetçisinde Düzenle'yi tıklatın.
- SWF dosyasının yer tutucusunu sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşunu basılı tutarak tıklatın (Macintosh) ve bağlam menüsünden Flash'la Düzenle'yi seçin.

Dreamweaver odağı Flash'a aktarır ve Flash seçili SWF dosyasına ilişkin Flash yazma dosyasını (FLA) bulmaya çalışır. Flash bu Flash yazma dosyasını bulamazsa sizden dosyayı bulmanız istenir.

Not: *FLA dosyası ya da SWF dosyası kilitliyse dosyayı Dreamweaver'da teslim alın.*

3 Flash'ta FLA dosyasını düzenleyin. Flash Belgesi penceresi dosyada Dreamweaver içinden değişiklik yaptığınızı belirtir.

4 Düzenlemeleri tamamladığınızda Bitti'yi tıklatın.

Flash FLA dosyasını güncelleştirir, SWF dosyası olarak yeniden dışa aktarır, kapanır ve odağı Dreamweaver belgesine döndürür.

Not: *SWF dosyasını güncelleştirmek ve Flash'ı açık tutmak için Flash'ta Dosya > Dreamweaver için Güncelleştir'i seçin.*

5 Belgedeki güncelleştirilmiş dosyayı görüntülemek için Dreamweaver Özellik denetçisindeki Oynat'ı tıklatın ya da sayfanızı tarayıcı penceresinde önizlemek için F12 tuşuna basın.

Bridge ile çalışma

Adobe Bridge Hakkında

Dreamweaver, tek başına dosyalara gözatma programı olan Adobe® Bridge ile sorunsuz entegrasyon sağlar. Adobe Bridge, Adobe® Creative Suite® 3 bileşenleri arasında bulunan ve yazdırılacak, web'de yayınlanacak içeriği ve video ve ses içeriğini oluşturmak için gerekli varlıkları bulmanıza, düzenlemenize ve gözatmanıza yardımcı olan bir çapraz platform uygulamasıdır. Bridge uygulamasını Creative Suite bileşeninden (Acrobat 8 haricinde) başlatabilir ve Adobe ile Adobe olmayan varlık türlerine erişmek için kullanabilirsiniz.

Adobe Bridge uygulamasından şunları yapabilirsiniz:

- Görüntü dosyalarını yönetme: Bağımsız uygulamaları açmadan Bridge'de dosyaları önizleme, arama, sıralama ve işleme. Dosyaların meta verilerini de düzenleyebilir ve dosyaları belgelerinize, projelerinize veya kompozisyonlarınıza yerleştirmek için Bridge'i kullanabilirsiniz.
- Fotoğraflarınızı yönetme: Dijital fotoğraf makinesi kartınızdan fotoğrafları içe aktarma ve düzenleme, ilgili fotoğrafları yığınlarda gruplama ve kamera ham dosyalarını açma veya içe aktarma ve Photoshop'u başlatmadan ayarlarını düzenleme. Ayrıca önde gelen stok kitaplıklarını araştırabilir ve Adobe Stock Photos aracılığıyla telif hakkı olmayan görüntüleri yükleyebilirsiniz.
- Adobe Version Cue® uygulamasının yönettiği varlıklarla çalışma.
- Yığın komutları gibi otomatikleştirilmiş görevler gerçekleştirme.
- Renk yönetimi olan Creative Suite bileşenleri arasında renk ayarlarını senkronize etme.

Adobe Bridge ve web geliştirme iş akışıyla ilgili eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0192_tr.

Ayrıca bkz.

Adobe Bridge web iş akışı eğitimi

Dreamweaver'dan Bridge'i başlatma

Dosyalarınızı sayfa mizanpajınıza yerleştirmeden veya sürüklemeden önce görüntülemek için Dreamweaver'dan Bridge'i başlatabilirsiniz.

❖ Bridge'i birçok yöntemle başlatabilirsiniz:

- Dosya > Bridge İçinde Tara'yı seçin.
- Standart araç çubuğundaki Bridge İçinde Tara düğmesini tıklatın.
- Klavyede Bridge İçinde Tara kısayol tuşlarına basın. Control+Alt+O (Windows) veya Command+Option+O (Macintosh).

Bridge, Dreamweaver'da açılan en son klasörün içeriğini görüntüleyerek Dosya Gözatma modunda açılır. Bridge zaten açıksa, etkin pencere olur.

Not: *Bilgisayarınızda Bridge yüklü değilse, Dreamweaver bir hata mesajı görüntüler; özelliklerini kullanabilmeniz için önce uygulamayı yüklemeniz gerekir.*

Bridge'den Dreamweaver'a dosyaları yerleştirme

Dosyaları, ekleyerek veya Bridge uygulamasından sayfanıza sürükleyerek Dreamweaver sayfalarınıza ekleyebilirsiniz. Bu özelliği kullanabilmek için dosyayı eklemek istediğiniz Dreamweaver belgesinin açık olması ve Tasarım görünümünde olması gerekir.

Birçok dosya türünü sayfalarınıza ekleyebilirsiniz, ancak Dreamweaver bunları farklı biçimlerde işler:

- Web uyumlu bir görüntü (JPEG, GIF veya PNG) eklerseniz, Dreamweaver görüntü dosyalarını doğrudan sayfanıza ekler ve bir kopyasını web sitenizin varsayılan görüntü klasörüne yerleştirir.
- Photoshop PSD dosyası eklerseniz, Dreamweaver dosyayı sayfanıza eklemeden önce en iyileştirme ayarlarını tanımlamanız gerekir.
- mp3, PDF veya bilinmeyen dosya türünde bir dosya eklerseniz, Dreamweaver kaynak dosyaya olan bir bağ ekler.
- HTML dosyası eklerseniz, Dreamweaver kaynak dosyaya olan bir bağ ekler.

- (Sadece Windows) Yüklü Microsoft Office uygulamanız varsa ve Microsoft Word veya Excel dosyası ekliyorsanız, dosyanın kendisini mi yoksa kaynak dosyaya olan bağı mı eklemek istediğinizi belirtmelisiniz. Dosyayı eklemek istiyorsanız, dosya formatının ne kadarını korumak istediğinizi belirtebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Akıllı Nesne oluşturma" sayfa 374

"Photoshop ile çalışma" sayfa 372

Sayfanıza Bridge dosyası yerleştirme

1. Dreamweaver uygulamasında (Tasarım görünümünde), dosyanın eklenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Bridge'te, dosyayı ve ardından Dosya > Yerleştir Dreamweaver öğesini seçin.
3. Dosya sitenizin kök klasöründe değilse, buraya kopyalamanız istenir.
4. Düzen > Tercihler > Erişilebilirlik seçeneğini görüntüleri eklerken nitelikleri gösterecek biçimde ayarladıysanız, JPEG ve GIF gibi web uyumlu görüntüler eklediğinizde Görüntü Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görüntülenir.

Not: *Ekleme noktanız Kod görünümündeyse, Bridge normal biçimde başlar ancak dosyayı yerleştiremez. Dosyaları sadece Tasarım görünümünde yerleştirebilirsiniz.*

Bridge'den sayfanıza dosya sürükleme

1. Dreamweaver uygulamasında (Tasarım görünümünde), görüntünün eklenmesini istediğiniz yere ekleme noktasını yerleştirin.
2. Önceden açık değilse, Bridge'i başlatın.
3. Bridge'de bir veya daha fazla dosya seçin ve bunları Dreamweaver sayfanıza sürükleyin.
4. Dosya sitenizin kök klasöründe değilse, buraya kopyalamanız istenir.
5. Düzen > Tercihler > Erişilebilirlik seçeneğini görüntüleri eklerken nitelikleri gösterecek biçimde ayarladıysanız, JPEG ve GIF gibi web uyumlu görüntüler eklediğinizde Görüntü Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görüntülenir.

Not: *Ekleme noktanız Kod görünümündeyse, Bridge normal biçimde başlar ancak dosyayı yerleştiremez. Dosyaları sadece Tasarım görünümünde yerleştirebilirsiniz.*

Bridge'ten Dreamweaver'ı başlatma

❖ Bridge'de bir dosya seçin ve aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya > Birlikte Aç > Adobe Dreamweaver'ı seçin.
- Sağ tıklatın (Macintosh'ta Control tuşu basılıyken tıklatın) ve içerik menüsünden Birlikte Aç > Adobe Dreamweaver seçeneğini belirleyin.

Not: *Dreamweaver önceden açıksa, bu eylem programı etkinleştirir. Dreamweaver açık değilse Bridge, Hoş Geldiniz Ekranı'nı atlayarak uygulamayı başlatır.*

Device Central ile Çalışma

Adobe Device Central ürününü Dreamweaver'la kullanma

Device Central, Dreamweaver dosyalarının çok çeşitli mobil aygıtlarda nasıl görüneceğinin Dreamweaver web tasarımcıları ve geliştiricileri tarafından önizlenmesini sağlar. Device Central tasarımcılara ve geliştiricilere web sayfalarının küçük ekranda nasıl görüneceği hakkında bir fikir vermek için Opera'nın Small-Screen Rendering™ özelliğini kullanır. Ayrıca tasarımcıların ve geliştiricilerin CSS'lerinin düzgün çalışıp çalışmadığını test etmelerini de sağlar.

Örneğin bir web geliştiricisinin bir web sitesini cep telefonlarında kullanılabilir yapmak isteyen bir müşterisi olabilir. Web geliştiricisi hazırlık sayfalarını oluşturmak için Dreamweaver'ı ve sayfaların farklı aygıtlarda nasıl görüneceğini test etmek için Device Central uygulamasını kullanabilir.

Adobe Device Central ve Dreamweaver'la içeriği önizleme

Dreamweaver'da oluşturulan sayfaları çeşitli mobil aygıtlarda önizlemek için Device Central'daki yerleştik Opera Small-Screen Rendering özelliğini kullanın. Farklı aygıtlarda farklı tarayıcılar yüklüdür ancak önizleme, içeriğin seçili aygıtta nasıl görüneceği ve davranacağına ilişkin iyi bir fikir verebilir.

1 Dreamweaver uygulamasını başlatın.

2 Dosya açma.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya > Tarayıcıda Önizle > Device Central seçeneğini belirleyin.
- Belge penceresi araç çubuğunda Önizle/hata Ayıkla tarayıcı düğmesini tıklatın ve basılı tutun ve Device Central'da Önizle'yi seçin.

Dosya Device Central Emulator (Device Central Benzetimcisi) sekmesinde görüntülenir. Teste devam etmek için Device Sets (Aygıt Kümeleri) ya da Available Devices (Kullanılabilir Aygıtlar) listesinde farklı bir aygıtını adını çift tıklatın.

Mobil aygıtlar için Dreamweaver web içeriği oluşturma ipuçları

Device Central, Dreamweaver'da oluşturulan web sayfalarına Opera'nın Small-Screen Rendering (Küçük Ekran Görüntüsü Oluşturma) özelliğini kullanarak önizleme uygular. Bu önizleme size web sayfasının mobil aygıtta nasıl görüneceği hakkında iyi bir fikir verebilir.

Not: *Opera'nın Small-Screen Rendering özelliği herhangi bir benzetim aygıtında önceden yüklü olabilir veya olmayabilir. Device Central, Opera'nın Small-Screen Rendering özelliği yüklüyse içeriğin nasıl görüneceğinin önizlemesini sağlar.*

Dreamweaver uygulamasında oluşturulan web sayfalarının mobil aygıtlarda da iyi görüntülenmesini sağlamak için aşağıdaki ipuçlarını kullanın:

- İçerik geliştirmek için Adobe® Spry yapısını kullanıyorsanız, CSS işleyebilmeleri ve doğru şekilde JavaScript™ yürütebilmeleri için Device Central'da (Aygıt Merkezi) sayfalarınıza aşağıdaki HTML satırını ekleyin:

```
<link href="SpryAccordion.css" media="screen" rel="stylesheet" type="text/css"/>
<link href="SpryAccordion2.css" media="handheld" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

- Opera'nın Small-Screen Rendering özelliği çerçeveleri, açılır menüleri, altçizgileri, üstü çizilileri, üzerine çizilileri, yanıp sönmeyi ve seçim çerçevesini desteklemez. Bu tasarım öğelerini kullanmaktan kaçının.

- Mobil aygıtlarına ilişkin web sayfalarını basit tutun. Özellikle en az sayıda font, font boyutu ve rengi kullanın.
- Görüntü boyutunu küçültmek ve gerekli renk sayısı azaltmak görüntülerin istenilen şekilde görüntülenme şansını artırır. Kullanılan her görüntü için kesin bir yükseklik ve genişlik belirlemek üzere CSS ya da HTML kullanın. Tüm görüntüler için alternatif metin sağlayın.

Not: *Opera yazılım web sitesi web sayfalarını mobil aygıtlar için en iyileştirmeye ilişkin iyi bir bilgi kaynağıdır.*

Cep telefonları ve taşınabilir aygıtlarla ilgili içerik oluşturmak amacıyla daha fazla ipucu ve teknik için bkz. http://www.adobe.com/go/learn_cs_mobilewiki_tr.

ConnectNow ile çalışma

ConnectNow ile çalışma

Adobe® ConnectNow, gerçek zamanlı olarak diğerleriyle web aracılığıyla buluşabileceğiniz ve işbirliği yapabileceğiniz güvenli, kişisel toplantı odası sağlar. ConnectNow ile bilgisayar ekranınızı paylaşır, açıklayıcı not ekler, mesaj gönderir ve bütünleştirilmiş ses kullanarak iletişim sağlayabilirsiniz. Ayrıca, canlı video yayınlayabilir, dosya paylaşabilir, toplantı notları alabilir ve katılımcı bilgisayarını kontrol edebilirsiniz.

ConnectNow'a doğrudan uygulama arabiriminden erişebilirsiniz.

1. Dosya > Ekranımı Paylaş'ı seçin.
2. Ekranımı Paylaş iletişim kutusu Adobe kimliği ve şifrenizi girip Kaydol'u tıklatın. Adobe kimliği ve şifreniz yoksa iletişim kutusunun altındaki Ücretsiz Adobe Kimliği Oluştur bağını tıklatın.
3. Ekranınızı paylaşmak için ConnectNow uygulama penceresi ortasındaki Bilgisayar Ekranımı Paylaş düğmesini tıklatın.

ConnectNow kullanma hakkında tam yönergeler için bkz. http://help.adobe.com/en_US/Acrobat.com/ConnectNow/index.html.

Web hizmetlerine bağlantıyı yönetme

Adobe® Creative Suite® 4'te Bağlantılar paneli web hizmetlerine ve bunlarla etkileşim halinde olan yerel yüklenmiş uzantıları bağlantıları yönetir. Bağlantılar panelinin kendisi de bir uzantıdır. Creative Suite uygulamalarıyla yüklenen diğer uzantılarda şunlar yer alır:

Adobe ConnectNow Dağınık çalışma ekipleriyle web üzerinden ses, veri ve multimedya paylaşarak iş birliği yapın.

Kuler™ paneli Renk temalarını çevrimiçi olarak hemen oluşturun, paylaştırın ve keşfedin.

Yardım Arama Uygulamaların sağ üst köşesinde Adobe'nin derinlemesine Yardımı'nın yanı sıra tasarım ve üretim topluluklarının ek içeriğine de erişmek için arama terimlerinizi girin.

Ek hizmetler ve uzantılar hakkında daha fazla bilgi için Adobe.com sitesini ziyaret edin.

Adobe web hizmetlerinde oturum açma

Hangi uygulamayı kullandığınızı dikkate almadan, Bağlantılar paneline erişmek için otomatik olarak oturum açılması sizi ConnectNow toplantıları gibi hizmetlere bağlar.

1. Adobe InDesign, Photoshop, Illustrator, Flash, Fireworks veya Dreamweaver'da Pencere > Uzantılar > Bağlantılar'ı seçin.

2 Adobe kimliğinizi ve şifrenizi girin. (Kimliğiniz yoksa ya da hatırlamıyorsanız ilgili bağı tıklatın.)

3 (İsteğe Bağlı) Bilgisayar yeniden başlatıldığında oturumun açık kalması için Beni Bu Bilgisayarda Hatırla'yı seçin.

4 Oturum Aç'ı tıklatın.

Otomatik uzantı güncelleştirmelerini devre dışı bırakma

Varsayılan olarak, Bağlantılar paneli otomatik olarak yüklenen uzantıları güncelleştirir. Ancak, otomatik güncelleştirmeleri devre dışı bırakıp elle bunları kontrol edebilirsiniz.

1 Bağlantılar paneli menüsünden Tercihleri Güncelleştir'i seçin.

2 Otomatik Olarak Güncelleştirme İçin İşaretle seçimini kaldırın.

3 Açık herhangi bir Adobe Creative Suite uygulamasını yeniden başlatın.

Güncelleştirilen uzantıları elle işaretleme

❖ Bağlantılar paneli menüsünden Güncelleştirmeleri İşaretle'yi seçin.

Web hizmetlerini devre dışı bırakma

Çalışma ortamınız çevrimiçi bağlantılara izin vermiyorsa web hizmetlerini devre dışı bırakın.

1 Bağlantılar paneli menüsünden Çevrimdışı Seçenekler'i seçin.

2 Beni Çevrimdışı Tut'u seçin.

3 Açık herhangi bir Adobe Creative Suite uygulamasını yeniden başlatın.

Bağlantılar panelini ve web hizmetlerini yalnızca Photoshop'ta devre dışı bırakmak için Tercihler iletişim kutusunun Eklentiler bölümünde Bağlanmak İçin Uzantılara İzin Ver'in seçimini kaldırın.

Bölüm 14: Şablon oluşturma ve yönetme

Tek bir tasarımı esas alarak pek çok sayfa veya bir sayfada kullanıcının düzenleyebileceği belirli alanlar oluşturmak istediğinizde şablonlar kullanışlıdır. Adobe® Dreamweaver® CS4 şablon oluşturmak ve bunları yönetmek için pek çok araç sunar.

Dreamweaver şablonları hakkında

Dreamweaver şablonlarını anlama

Şablon, "sabit" bir sayfa yerleşimini tasarlamak için kullandığınız bir belge biçimidir; daha sonra bu şablonun sayfa yerleşimini devralan belgeler oluşturabilirsiniz. Bir şablon tasarlarken o şablonu esas alan bir belgede kullanıcıların hangi içeriği "düzenleyebileceğini" belirlersiniz. Şablonlar şablon yazarlarının kullanıcıların—örneğin yazarların, grafik sanatçılarının ve diğer web geliştiricilerinin—hangi sayfa öğelerini denetleyebileceğini kontrol etmesini sağlar. Şablon yazarının belgeye dahil edebileceği birkaç çeşit şablon bölgesi vardır.

Not: *Şablonlar büyük bir tasarım alanını kontrol etmenizi ve topyekün sayfa yerleşimlerini yeniden kullanmanızı sağlar. Ayrı ayrı tasarım öğelerini, örneğin bir sitenin telif hakkı bilgilerini veya logosunu kullanmak istiyorsanız, kitaplık öğeleri oluşturun.*

Şablon kullanmak aynı anda birden çok sayfayı güncelleştirmenizi mümkün kılar. Şablondan oluşturulmuş bir belge o şablon ile (siz daha sonra o belgeyi şablondan ayırmadıkça) bağlantılı kalır. Bir şablonu değiştirebilir ve ona dayanan tüm belgelerin tasarımını anında güncelleştirebilirsiniz.

Not: *Dreamweaver programındaki şablonlar, diğer Adobe Creative Suite yazılımının şablonlarından, Dreamweaver şablonlarının sayfa bölümlerinin varsayılan olarak sabit (düzenlenemez) olması yönüyle ayrılır.*

Ayrıca bkz.

"Varlık ve kitaplık yönetme" sayfa 118

"Dreamweaver şablonu oluşturma" sayfa 395

Şablon bölgesi türleri

Bir belgeyi şablon olarak kaydettiğinizde belgenin çoğu bölgesi kilitlenir. Şablon yazarı olarak şablon tabanlı bir belgenin hangi bölgelerinin düzenlenebilir olacağını şablona düzenlenebilir bölgeler veya düzenlenebilir parametreler ekleyerek belirlersiniz.

Şablonu oluştururken hem düzenlenebilir hem de kilitli bölgelerde değişiklik yapabilirsiniz. Ancak şablonu esas alan bir belgede kullanıcı yalnızca düzenlenebilir bölgelerde değişiklik yapabilir; kilitli bölgeler değiştirilemez.

Dört çeşit şablon bölgesi vardır:

Düzenlenebilir bölge Şablon tabanlı bir belgede kilitlenmemiş bölgeler—şablon kullanıcısının düzenleyebileceği kısım. Şablon yazarı bir şablonun herhangi bir yerini düzenlenebilir olarak tanımlayabilir. Bir şablonun işe yaraması için en az bir tane düzenlenebilir bölge içermesi gerekir; aksi halde o şablonu esas alan sayfalar düzenlenemez.

Yinelenen bölge Belge yerleşiminin, kullanıcının şablonu esas alan bir belgeye yinelenen bölgenin kopyalarını ekleyip çıkarabilmesi için hazırlanan bir kısmı. Örneğin bir tablo satırını yinelenmeye ayarlayabilirsiniz. Yinelenen kısımlar,

şablon tasarımının kendisi şablon yazarının kontrolü altındayken şablon kullanıcısının yinelenen öğenin içeriğini değiştirebilmesi için düzenlenebilir durumdadır.

Bir şablona ekleyebileceğiniz iki tür yinelenen bölge vardır: yinelenen bölge ve yinelenen tablo.

İsteğe bağlı bir bölge Şabonların belgede görünebilecek veya görünmeyebilecek içerik—örneğin metin veya görüntü—tutan yeridir. Şablon tabanlı bir sayfada şablon kullanıcısı genellikle içeriğin gösterilip gösterilmeyeceğini kontrol eder.

Düzenlenebilir bir etiket niteliği Bir şablondaki bir etiket niteliğinin kilidini açmanıza, böylece niteliğin şablon tabanlı bir sayfada düzenlenebilmesine izin verir. Örneğin belgede görünecek görüntüleri "kilitleyebilir" ancak şablon kullanıcısının sola, sağa ve ortaya hizalamayı belirlemesine izin verebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Şablon tabanlı bir belgedeki içeriği düzenleme" sayfa 414

"Düzenlenebilir bölgeler oluşturma" sayfa 398

"Yinelenen bölgeler oluşturma" sayfa 400

"İsteğe bağlı bölgeler oluşturma" sayfa 402

"Düzenlenebilir etiket niteliklerini tanımlama" sayfa 404

Şablonlarda bağlar

Bir şablon dosyasını var olan bir sayfayı şablon olarak kaydederek oluşturduğunuzda Templates klasöründeki yeni şablon ve dosyadaki tüm bağlar, belgenin göreceli olan bağlarının doğru olması için güncelleştirilir. Daha sonra bu şablonu esas alan bir belge oluşturup kaydettiğinizde, belgedeki göreceli bağların hepsi yine, doğru dosyalara işaret etmeye devam edecek şekilde güncelleştirilir.

Bir şablon dosyasına belgeye göreceli bağ eklediğinizde, yolu, Özellik denetçisi'ndeki bağ metin kutusuna yazıyorsanız yanlış yazmak kolaydır. Bir şablon dosyasındaki doğru yol, Templates klasöründen bağ kurulan belgeye olan yoldur, yoksa şablonu esas alan belgenin klasöründen bağ kurulan belgeye olan yol değil. Şablonlarda bağ oluştururken bağların yollarının doğru olduğundan emin olmak için klasör simgesini veya Özellik denetçisi'ndeki Dosyaya işaret et simgesini kullanın.

Dreamweaver 8.01 bağ güncelleştirme tercihi

Dreamweaver 8'den (yani Dreamweaver MX 2004 ve daha eskisinden) önce Dreamweaver, Templates klasöründe durmayan dosyalara giden bağları *güncelleştirmezdi*. (Örneğin, Templates klasöründe main.css adlı bir dosyanız olsaydı ve şablon dosyasında bağ olarak href="main.css" yazsaydınız, Dreamweaver bu bağlantıyı şablon temelli bir sayfa oluştururken güncelleştirmezdi.)

Bazı kullanıcılar Dreamweaver programının Templates klasöründeki bağları işleme şeklinden istifade ettiler ve bu tutarsızlığı bilinçli olarak, şablon tabanlı sayfalar oluştururken güncelleştirmek istemedikleri bağlar oluşturmak için kullandılar. Örneğin, Dreamweaver MX 2004 kullanıyorsanız ve farklı uygulamalar—Dreamweaver, Flash ve Photoshop—için farklı klasörleri olan bir siteniz varsa. Her ürün klasöründe şablon tabanlı bir index.html sayfası ve aynı seviyede main.css dosyasının benzersiz bir sürümü bulunur. Şablon dosyası belgeye göreceli olan href="main.css" bağlantısını (main.css dosyasının Templates klasöründeki bir sürümüne giden bir bağlantı) içeriyorsa ve şablon etmelli index.html sayfalarınızın da bu bağlantıyı yazıldığı gibi içermesini istiyorsanız, şablon temelli index.html sayfalarını bu bağlantıları Dreamweaver programının güncelleştireceğinden kaygılanmadan oluşturabilirsiniz. Dreamweaver MX 2004 şablon tabanlı index.html sayfalarını oluşturduğunda güncelleştirilmemiş href="main.css" bağları Templates klasöründe duran main.css dosyasına değil Dreamweaver, Flash, ve Photoshop klasörlerinde duran main.css dosyalarına başvuruda bulunur.

Ancak Dreamweaver 8'de bu davranış, şablon tabanlı sayfalar oluşturulurken belgede göreceli olan bağlar, bağ kurulan dosyaların görünen konumlarına bakılmaksızın güncelleştirilecek şekilde değiştirilmiştir. Bu senaryoda Dreamweaver şablon dosyasındaki bağı (href="main.css") inceler ve şablon tabanlı sayfada *yeni belgenin konumuna göreceli olan* bir bağ oluşturur. Örneğin, Templates klasöründen bir düzey yukarıda şablon temelli bir belge oluşturuyorsanız, Dreamweaver bağlantıyı yeni belgede href="Templates/main.css" olarak yazar. Dreamweaver 8'deki bu güncelleştirme, Dreamweaver'ın önceki yöntemi olan Templates klasöründeki dosyalara olan bağları güncelleştirmemesinden yararlanan tasarımcıların oluşturduğu sayfalardaki bağları koparıyordu.

Dreamweaver 8.01, göreceli bağları güncelleştirme davranışını açma veya kapama imkanı sunan bir tercih ekledi. (Bu özel tercih yalnızca Templates klasöründeki dosyalara giden bağlar için geçerlidir; genelde bütün bağlar için değil.) Varsayılan davranış bu bağları (Dreamweaver MX 2004 ve öncesinde olduğu gibi) *güncelleştirmemektir*, ancak Dreamweaver'ın bu tür bağları şablon tabanlı belgeler oluştururken güncelleştirmesini istiyorsanız, tercihin işaretini kaldırabilirsiniz. (Bunu yalnızca, örneğin Templates klasörünüzde Basamaklı Stil Sayfası (CSS) olan main.css dosyası varsa ve şablon tabanlı bir belgenin href="Templates/main.css" bağlantısını içermesini istiyorsanız yaparsınız. Ancak bu, Templates klasöründe yalnızca Dreamweaver şablon (DWT) dosyalarının durması gerektiğinden önerilen bir uygulama değildir.)

Dreamweaver'a Templates klasöründeki şablon olmayan dosyalara giden belgeye göreceli yolları güncelleştirtmek için, Site Tanımı iletişim kutusunun Gelişmiş sekmesindeki Şablonlar kategorisini seçin ve Belge görece yollarını yeniden yazma'nın işaretini kaldırın.

Daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/f55d8739_tr Adobe web sitesindeki Dreamweaver TechNote..

Ayrıca bkz.

"Dosyaya İşaret simgesini kullanarak belgeler ile bağ kurma" sayfa 275

"Belgeye görece yollar" sayfa 272

Şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde sunucu komut dizileri

Bazı komut dizileri belgenin en başına veya sonuna (`<html>` etiketinden öncesine veya `</html>` etiketinden sonrasına) eklenir. Bu tür komut dizileri, şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde özel işlem gerektirir. Normalde, bir şablondaki `<html>` etiketinden önceki veya `</html>` etiketinden önceki komutu dizisi kodunda değişiklik yaparsanız, değişiklikler o şablonu esas alan belgelere kopyalanmaz. Bu, başka sunucu komut dizileri kopyalanmayan komut dizilerine bağımlıysa, sunucu hatalarına neden olabilir. Bir şablondaki `<html>` etiketinden önceki veya `</html>` etiketinden sonraki komut dizilerini değiştirirseniz bir uyarı sizi uyarır.

Bu sorundan kaçınmak için şablonun `head` kısmına aşağıdaki kodu ekleyebilirsiniz:

```
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="true" -->
```

Bu kod bir şablonda olduğunda, `<html>` etiketinden önceki veya `</html>` etiketinden sonraki komut dizilerindeki değişiklikler, o şablonu esas alan belgelere kopyalanır. Ancak bu komut dizilerini şablonu esas alan belgelerde artık düzenleyemezsiniz. Bu yüzden bu komut dizilerini ya şablonda düzenleyebilir ya da şablonu esas alan belgelerde düzenleyebilirsiniz, ikisinde birden değil.

Şablon parametreleri

Şablon parametreleri, şablona dayanan belgelerdeki içeriği kontrol etme değerlerini gösterir. Şablon parametrelerini isteğe bağlı bölgeler veya düzenlenebilir etiket nitelikleri için ya da iliştirilmiş bir belgeye geçmek istediğiniz değerler için kullanın. Her parametre için bir ad, bir veri türü ve varsayılan bir değer seçersiniz. Her parametrenin harf büyüklüğüne duyarlı benzersiz bir adı vardır. Kabul edilebilir beş veri türünden birine girmeleri gerekir: text, boolean, color, URL ve number.

Şablon parametreleri belgeye nesneye özgü parametreler olarak geçilir. Çoğu durumda bir şablon kullanıcısı parametrenin varsayılan değerini, şablon tabanlı belgede görüneni özelleştirmek üzere düzenleyebilir. Diğer durumlarda şablon yazarı, bir şablon ifadesinin değerine bağlı olarak belgede ne görüneceğine karar verebilir.

Not: *www.adobe.com/devnet/dreamweaver/articles/template_parameters.html adresinde bu konuyla ilgili bir yardımcı makaleyi çevrimiçi bulabilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"İsteğe bağlı bölgeler oluşturma" sayfa 402

"Düzenlenebilir etiket niteliklerini tanımlama" sayfa 404

Şablon ifadeleri

Şablon ifadeleri bir değer hesaplayan veya değer döndüren cümlelerdir.

Bir değer saklamak ve bunu bir belgede göstermek için bir ifade kullanabilirsiniz. Örnek olarak bir ifade bir parametrenin değeri, örneğin `@@(Param)@@` kadar basit veya `@@((_index & 1)? red : blue)@@`.

Ayrıca eğer ve birden çok eğer koşulu için de ifadeler tanımlayabilirsiniz. Bir ifade koşullu bir cümlede kullanıldığında Dreamweaver onu `do ru` veya `yanlı` olarak değerlendirir. Koşul doğru ise isteğe bağlı bölge şablon tabanlı belgede görünür; yanlış ise görünmez.

İfadeleri Kod görünümünde veya isteğe bağlı bir bölge eklediğinizde İsteğe Bağlı Bölge iletişim kutusunda tanımlayabilirsiniz.

Kod görünümünde şablon ifadelerini tanımlamak için iki yol vardır: `<!-- TemplateExpr expr="ifadeniz"-->` yorum `@@(ifadeniz)@@`. İfadeyi şablon koduna eklediğinizdee Tasarım görünümünde bir ifade işareti belirir. Şablonu uyguladığınızda Dreamweaver ifadeyi değerlendirir ve değeri şablon tabanlı belgede gösterir.

Ayrıca bkz.

"Şablon ifade dili" sayfa 391

"Şablon kodunda birden fazla eğer koşulu" sayfa 392

Şablon ifade dili

Şablon ifade dili, JavaScript'in küçük bir alt kümesidir ve JavaScript sözdizimini ve işleç öncelik kurallarını kullanır. Şunun gibi ifadelerde JavaScript işleçlerini kullanın:

```
@@(firstName+lastName)@@
```

Aşağıdaki özellikler ve işleçler desteklenmektedir:

- sayısal sabitler, dize sabitleri (yalnızca çift tırnaklı), Boolean sabitleri (`true` veya `false`)
- değişken başvurusu (bkz: bu bölümde ileride tanımlı değişkenler listesi)
- alan başvurusu ("nokta" işleci)
- tek değişkenli işleçler: +, -, ~, !
- çok değişkenli işleçler: +, -, *, /, %, &, |, ^, &&, ||, <, <=, >, >=, ==, !=, <<, >>
- koşullu işleç: ?:
- parantezler: ()

Şu veri türleri desteklenir: Boolean, IEEE 64 bpc kayan nokta, dize ve nesne. Dreamweaver şablonları JavaScript "boş" veya "tanımsız" türleri desteklemez. Yönsüz nicelik türlerinin örtülü olarak nesneye dönüştürülmesini de desteklemezler; bu yüzden `"abc".length` ifadesi, 3 değerini döndürmek yerine bir hatayı tetikler.

Kullanılabilen nesneler yalnızca ifade nesne modeli tarafından tanımlananlardır. Şu değişkenler tanımlıdır:

_document Şablondaki her parametre için birer alan olmak üzere belge düzeyi şablon verilerini içerir.

_repeat Yalnızca yinelenen bir bölgede gözüken ifadeler için tanımlıdır. Bölge hakkında dahili bilgi içerir

_index Geçerli girişin nümerik indisi (0'dan başlayarak)

_numRows yinelenen bölgedeki girişlerin toplam sayısı

_isFirst Geçerli giriş yinelenen bölgenin ilk girişi ise doğru döndürür

_isLast Geçerli giriş yinelenen bölgenin son girişi ise doğru döndürür

_prevRecord Önceki girişin `_repeat` nesnesi. Bu özelliğe bölgenin ilk girişi için erişmek bir hatadır.

_nextRecord Sonraki girişin `_repeat` nesnesi. Bu özelliğe bölgenin sonra girişi için erişmek bir hatadır.

_parent İç içe bir yinelenen bölgede bu, çevreleyen (dıştaki) yinelenen bölgenin _repeat nesnesini verir. Bu özelliğe iç içe yinelenen bir bölgenin dışında erişmeye çalışmak bir hatadır.

İfade değerlendirirken _document ve _repeat nesnesinin tüm alanları örtülü olarak kullanılabilir. Örneğin belgenin "title" parametresine erişmek için `_document.title` yerine `title` girebilirsiniz.

Alanlar arası çelişki olduğu durumlarda _repeat nesnesinin alanları _document nesnesinin alanlarının önüne geçer. Bu yüzden _document ve _repeat nesnelerine, yinelenen bir bölge içinde yinelenen bölge parametrelerinin gölgelediği belge parametrelerine başvurmak için _document nesnesinin gerektiği durum dışında dolaysız olarak başvurmanız gerekmez.

İç içe yinelenen bölgeler kullanıldığında, yalnızca en içteki yinelene bölgenin alanlarına örtülü olarak kullanılabilir. Dıştaki bölgelere _parent kullanılarak dolaysız başvurulması gerekir.

Şablon kodunda birden fazla eğer koşulu

Eğer ve birden çok eğer koşulu için şablon ifadeleri tanımlayabilirsiniz. Bu örnek "Dept" adlı bir parametreyi tanımlamayı, ona bir ilk değer vermeyi ve hangi logonun gösterileceğini belirleyen bir çoklu eğer koşulu tanımlamayı göstermektedir.

Aşağıdaki kod örneğini şablonun `head` kısmına girebilirsiniz:

```
<!-- TemplateParam name="Dept" type="number" value="1" -->
```

Aşağıdaki koşul cümlesi `Dept` parametresine atanmış değeri denetlemektedir. Koşul doğru veya eşleşiyor olduğunda uygun görüntü gösterilir.

```
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- checks value of Dept and shows appropriate image-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 1" --> <img src=".../sales.gif"> <!--
TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 2" --> <img src=".../support.gif"> <!--
TemplateEndIfClause-->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept == 3" --> <img src=".../hr.gif"> <!--
TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="Dept != 3" --> <img src=".../spacer.gif"> <!--
TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
```

Şablon tabanlı bir belge oluşturduğunuzda, şablon parametreleri otomatik olarak ona geçilir. Şablon kullanıcısı hangi görüntünün gösterileceğine karar verir.

Ayrıca bkz.

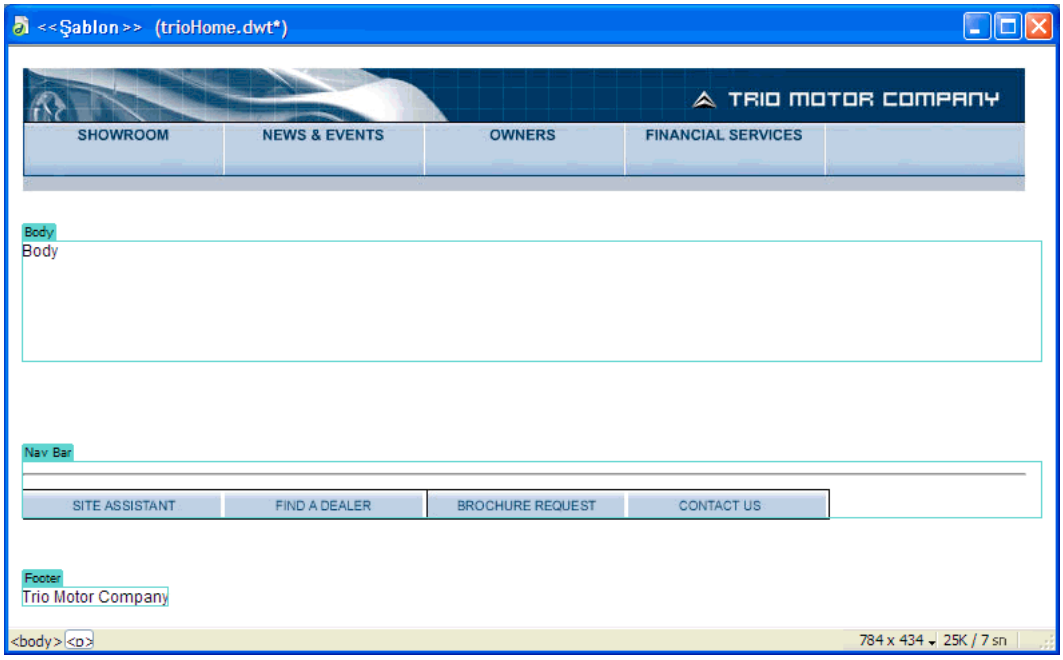
"Şablon özelliklerini değiştirme" sayfa 415

Şablonları ve şablon tabanlı belgeleri tanıma

Şablonları Tasarım görünümünde tanıma

Tasarım görünümünde düzenlenebilir bölgeler Belge penceresinde önceden tanımlı bir vurgulama renginde dikdörtgen dış hatlar olarak görünür. Her bölgenin üst sol köşesinde, bölgenin adını gösteren küçük bir sekme belirir.

Bir şablon dosyasını Belge penceresinde başlık çubuğuna bakarak tanıyabilirsiniz. Şablon dosyasının başlık çubuğunda <<*Şablon*>> kelimesi bulunur ve dosya .dwt dosya uzantısına sahiptir.



Şablonları Kod görünümünde tanıma

Kod görünümünde düzenlenebilir içerik bölgeleri HTML olarak şu yorumlar ile işaretlenmiştir:

`<!-- TemplateBeginEditable>` ve `<!-- TemplateEndEditable -->`

Bir belgeye Kod görünümünde baktığınızda şablon bölgelerini kolaylıkla ayırt edebilmek amacıyla kod rengi tercihlerini kendi renk şemanızı belirlemek için kullanabilirsiniz.

Bu yorum işaretleri arasında kalan her şey, şablonu esas alan belgelerde düzenlenebilirdir. Düzenlenebilir bir bölgenin HTML kaynak kodu şöyle gözükebilir:

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- TemplateBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- TemplateEndEditable -->
</table>
```

Not: *Şablon kodunu Kod görünümünde düzenlerken Dreamweaver programının verili kabul ettiği şablon ile ilgili yorum etiketlerini değiştirmemeye özen gösterin.*

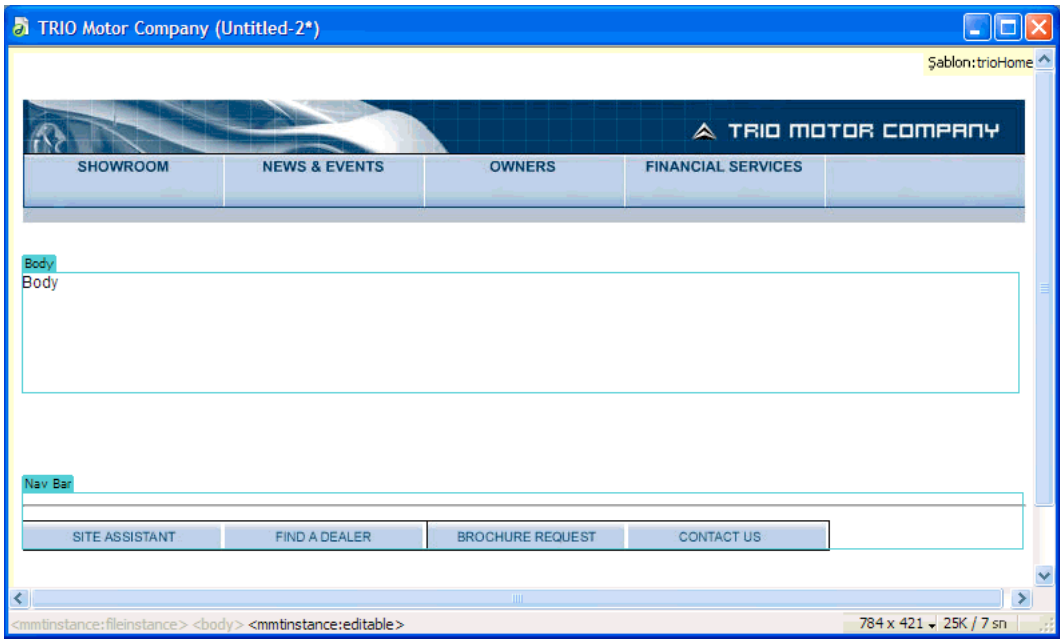
Ayrıca bkz.

"Şablon için kod renklendirme tercihlerini özelleştirme" sayfa 418

Tasarım görünümünde şablon tabanlı belgeleri tanıma

Bir şablonu esas alan bir belgede (şablon temelli belge) düzenlenebilir bölgeler Belge penceresinin Tasarım görünümünde önceden tanımlı bir vurgulama renginde dikdörtgen dışhatlarla çevrili olarak görünür. Her bölgenin üst sol köşesinde, bölgenin adını gösteren küçük bir sekme belirir.

Düzenlenebilir bölge dışhatlarına ek olarak tüm sayfa başka renkte bir dışhat ile çevrilidir ve sağ üst köşesinde belgenin esas aldığı şablonun adını gösteren bir sekme vardır. Bu vurgulanmş dikdörtgen size belgenin bir şablona dayandığını ve düzenlenebilir bölge dışındaki içeriği değiştiremeyeceğinizi anlatır.



Ayrıca bkz.

"Şablon bölgeleri için vurgulama tercihlerini belirleme" sayfa 418

Kod görünümünde şablon tabanlı belgeleri tanıma

Kod görünümünde bir şablondan türetilmiş bir belgenin düzenlenebilir bölgeleri düzenlenemez bölgelerin kodundan farklı bir renkte görünür. Yalnızca düzenlenebilirbölgelerindeki kodda veya değiştirilebilir parametrelerde değişiklik yapabilirsiniz; kilitli bölgelerin içine yazamazsınız.

Düzenlenebilir içerik HTML ile aşağıdaki Dreamweaver yorum metniyle işaretlenir:

`<!-- InstanceBeginEditable>` ve `<!-- InstanceEndEditable -->`

Bu yorumlar arasında kalan herşey, şablon tabanlı bir belgede düzenlenebilirdir. Düzenlenebilir bir bölgenin HTML kaynak kodu şöyle gözükebilir:

```
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0">
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
  <tr bgcolor="#333366">
    <td>Name</td>
    <td><font color="#FFFFFF">Address</font></td>
    <td><font color="#FFFFFF">Telephone Number</font></td>
  </tr>
  <!-- InstanceBeginEditable name="LocationList" -->
  <tr>
    <td>Enter name</td>
    <td>Enter Address</td>
    <td>Enter Telephone</td>
  </tr>
  <!-- InstanceEndEditable -->
</table>
</body>
```

Düzenlenemez metnin varsayılan rengi gridir. Tercihler iletişim kutusunda düzenlenebilir ve düzenlenemez bölgeler için farklı renk seçebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Şablon için kod renklendirme tercihlerini özelleştirme" sayfa 418

Dreamweaver şablonu oluşturma

Dreamweaver şablonları oluşturma hakkında

Yeni bir şablonu var olan bir belgeden (örneğin bir HTML, Adobe ColdFusion veya Microsoft Active Server Pages belgesinden) veya yeni bir belgeden oluşturabilirsiniz.

Şablonu oluşturduktan sonra şablon bölgeleri ekleyebilir ve şablon kod rengi ve bölge vurgulama rengi tercihlerini belirleyebilirsiniz.

Şablonun Tasarım Notları dosyasında şablon hakkında (kimin oluşturduğu, en son ne zaman değiştirildiği veya neden belirli sayfa yerleşimi tercihleri yaptığınız gibi) ek bilgi saklayabilirsiniz. Şablona dayanan belgeler şablonun Tasarım Notları'nı devralmaz.

Not: *Adobe Dreamweaver programındaki şablonlar, diğer Adobe Creative Suite ürünlerinin şablonlarından, Dreamweaver şablonlarının sayfa bölümlerinin varsayılan olarak sabit (düzenlenemez) olması yönüyle ayrılır.*

Şablon oluşturma hakkında bir eğitim için bkz: www.adobe.com/go/vid0157_tr.

Şablon kullanma hakkında bir eğitim için bkz: www.adobe.com/go/vid0158_tr.

Ayrıca bkz.

"Şablon bölgesi türleri" sayfa 388

"Şablonlar için yazarlık tercihleri belirleme" sayfa 418

"Tasarım Notları'nı dosyalarla ilişkilendirme" sayfa 112

Şablon oluşturma eğitimi

Şablon kullanma eğitimi

Varolan belgeden şablon oluşturma

Varolan bir belgeden bir şablon oluşturabilirsiniz.

1 Şablon olarak kaydetmek istediğiniz belgeyi açın.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Dosya > Şablon Olarak Kaydet'i seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden Şablon Yap'ı seçin.

Not: *Geçmişte "Bu iletişim kutusunu bir daha gösterme" seçeneğini seçmediyseniz, kaydetmekte olduğunuz belgenin düzenlenebilir bir bölgesi olmadığına dair bir uyarı alırsınız. Belgeyi şablon olarak kaydetmek için Tamam'ı seçin veya şablonu oluşturmadan bu iletişim kutusundan çıkmak için İptal'i tıklayın.*

3 Şablonu kaydedetmek için Site açılan menüsünden bir site seçin, sonra şablon için Farklı Kaydet kutusuna benzersiz bir ad girin.

4 Kaydet'i tıklatın. Dreamweaver şablon dosyasını sitenin yerel kök klasöründeki Templates klasörüne bir .dwt dosya adı uzantısı ile kaydeder. Templates klasörü sitede yoksa Dreamweaver yeni şablonu kaydettiğinizde otomatik olarak bir tane oluşturur.

Not: *Şablonlarınızı Templates klasöründen dışarı taşımayın ve bu klasöre şablon olmayan dosyalar koymayın. Ayrıca Templates klasörünü yerel kök klasörünüzden dışarı taşımayın. Bunu yapmak şablonlardaki yollarda hatalara neden olur.*

Ayrıca bkz.

"Boş şablon oluşturma" sayfa 66

"Belge oluşturma ve açma" sayfa 64

Yeni bir şablon oluşturmak için Varlıklar panelini kullanma

1 Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin  sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.

2 Varlıklar paletinin en altındaki Yeni Şablon düğmesini  tıklayın.

Yeni, başlıksız bir şablon, Varlıklar panelindeki şablonlar listesine eklenir.

3 Şablon seçili haldeyken ona bir ad girin, sonra Enter (Windows) veya Return (Macintosh) tuşuna basın.

Dreamweaver Varlıklar panelinde ve Templates klasöründe boş bir şablon oluşturur.

Contribute siteleri için şablonlar oluşturma hakkında

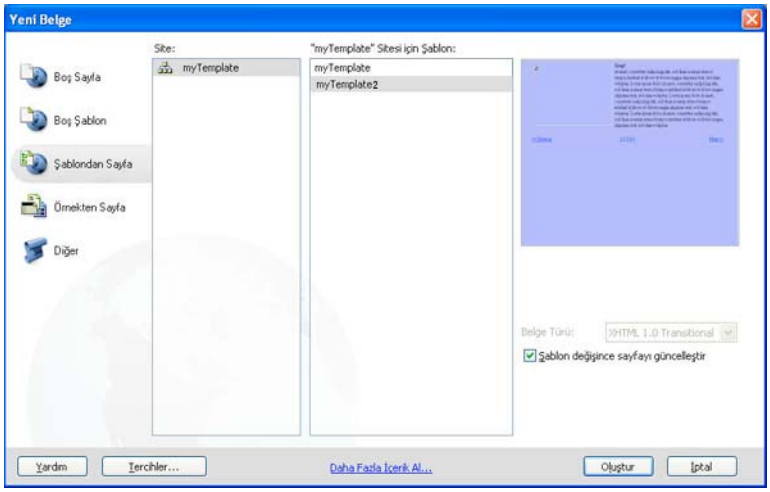
Dreamweaver programını kullanarak Adobe® Contribute® kullanıcılarının yeni sayfalar oluşturmasına yardımcı olmak, sitenizde tutarlı bir görünüm ve kullanım tarzı sunmak ve çok sayıda sayfayının yerleşimin aynı anda güncelleştirmenizi sağlamak için şablonlar oluşturabilirsiniz.

Bir şablon oluşturup sunucuya yüklediğinizde şablon, siz belirli Contribute rollerinin şablon kullanımına kısıtlama getirmedikçe sitenize bağlanan tüm Contribute kullanıcıları tarafından kullanılabilir hale gelir. Şablon kullanımına kısıtlama getirdiyseniz, her yeni şablonu Contribute kullanıcılarının kullanabileceği şablonlar listesine eklemeniz gerekebilir (bkz: *Contribute'u Yönetme*).

Not: *Her Contribute kullanıcısının site tanımında tanımlı site kök klasörünün Dreamweaver programındaki site tanımınızın site kök klasörü ile aynı olduğundan emin olun. Kullanıcı kök klasörü sizinki ile uyuşmazsa, o kullanıcı şablon kullanamaz.*

Dreamweaver şablonlarına ek olarak Contribute yönetim araçlarını kullanarak Dreamweaver dışı şablonlar oluşturabilirsiniz. Dreamweaver dışı bir şablon, Contribute kullanıcılarının yeni sayfalar oluşturmak için kullanabileceği, var olan bir sayfadır; bir Dreamweaver şablonuna benzer, ancak bu şablonu değiştirdiğinizde, onu esas alan sayfalar güncelleşmez. Ayrıca Dreamweaver dışı şablonlarda düzenlenebilir, kilitli, yinelenen ve isteğe bağlı bölgeler gibi Dreamweaver şablon öğeleri bulunamaz.

Bir Contribute kullanıcısı, Dreamweaver şablonları olan bir sitede yeni bir belge oluşturduğunda, Contribute varolan şablonları (hem Dreamweaver hem de Dreamweaver dışı olanları) Yeni Sayfa iletişim kutusunda listeler.



Sitenizde Latin–1 dışında karakter kodlaması kullanan sayfalara yer vermek için şablonlar (Dreamweaver şablonları veya Dreamweaver dışı şablonlar) oluşturmanız gerekebilir. Contribute kullanıcıları herhangi bir karakter kodlamasını kullanan sayfaları düzenleyebilir, ancak bir Contribute kullanıcısı yeni bir boş sayfa oluşturduğunda, Latin–1 karakter kodlamasını kullanır. Farklı bir karakter kodlaması kullanan bir sayfa oluşturmak için, bir Contribute kullanıcısı farklı bir karakter kodlaması kullanan var olan bir sayfanın bir kopyasını oluşturabilir veya farklı bir kodlaması olan bir şablon kullanabilir. Ancak sitede başka karakter kodlamaları kullanan sayfa veya şablon yoksa, o zaman önce Dreamweaver içinde o söz konusu karakter kodlamasını kullanan bir sayfa veya şablon oluşturmalısınız.

Contribute sitesi için şablon oluşturma

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Site seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Site Tanımım iletişim kutusunda Gelişmiş sekmesini tıklatın.

4 Soldaki kategori listesinden Contribute kategorisini seçin.

5 Daha önce yapmadıysanız, Contribute uyumluluğunu etkinleştirmeniz gerekir.

"Contribute uyumluluğunu etkinleştir"i seçin ve bir site kök URL'si girin.

6 Siteyi Contribute'ta Yönet'i tıklatın.

7 Sizden istendiğinde, yönetici şifresini yazıp Tamam'ı tıklatın.

8 Kullanıcılar Ve Roller kategorisinde bir rol seçin ve ardından Rol Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın.

9 Yeni Sayfalar kategorisini seçin, sonra mevcut sayfaları "Bu listeden sayfa kopyalayarak yeni sayfa oluştur" altındaki listeye ekleyin.

Daha fazla bilgi için bkz. *Contribute Uygulamasını Yönetme*.

10 İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı iki kez tıklayın.

Ayrıca bkz.

"Contribute ile kullanmak üzere bir site hazırlama" sayfa 54

Düzenlenebilir bölgeler oluşturma

Düzenlenebilir bölge girme

Düzenlenebilir şablon bölgeleri, bir kullanıcının şablon tabanlı bir sayfanın hangi alanlarını düzenleyebileceğini kontrol eder. Düzenlenebilir bir bölge girmeden önce üzerinde çalışmakta olduğunuz belgeyi şablon olarak kaydedin.

Not: *Düzenlenebilir bölgeyi bir şablon dosyası yerine bir belgeye eklerseniz, belgenin otomatik olarak şablon olarak kaydedileceğini söyleyen bir uyarı alırsınız.*

Düzenlenebilir bölgeleri sayfanızda istediğiniz yere yerleştirebilirsiniz, ancak bir tabloyu veya mutlak pozisyonlu bir öğeyi (AP öğesi) düzenlenebilir yapıyorsanız şu noktaları dikkate alın:

- Tüm bir tabloyu veya ayrı ayrı tablo hücrelerini düzenlenebilir olarak işaretleyebilirsiniz, ancak birden çok tablo hücresini tek bir düzenlenebilir bölge olarak işaretleyemezsiniz. Bir <td> etiketi seçildiyse, düzenlenebilir bölge hücrenin çevresindeki bölgeyi kapsar; değilse, düzenlenebilir bölge yalnızca hücrenin içindeki içeriği kapsar.
- AP öğeleri ve AP öğesi içeriği ayrı öğelerdir; bir AP öğesini düzenlenebilir yapmak AP öğesinin konumunu ve içeriğini değiştirmenize izin verir, ancak AP öğesinin içeriğini düzenlenebilir yapmak konumunu değil yalnızca içeriğini değiştirmenize izin verir.

1 Belge penceresinde bölgeyi seçmek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Düzenlenebilir bir bölge olarak belirlemek istediğiniz metni veya içeriği seçin.
- Ekleme noktasını düzenlenebilir bölge eklemek istediğiniz yere koyun.

2 Düzenlenebilir bir bölge eklemek için şunlardan birini yapın:

- Ekle > Şablon Nesneleri > Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.
- Sağ+tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra Şablonlar > Yeni Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.

3 Ad kutusunda bölge için benzersiz bir ad girin. (Aynı adı belirli bir şablonda birden fazla düzenlenebilir bölge için kullanamazsınız.)

Not: *Ad kutusunda özel karakterler kullanmayın.*

4 Tamam'ı tıklatın. Düzenlenebilir bölge şablonda, tercihlerde belirlenmiş vurgulama rengi ile vurgulanmış dikdörtgen bir dışhat ile çevrelenir. Bölgenin sol üst köşesindeki bir sekme bölgenin adını gösterir. Belgeye boş bir düzenlenebilir bölge eklerseniz, bölgenin adı bölgenin dışında da belirir.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver şablonu oluşturma" sayfa 395

"Şablon bölgeleri için vurgulama tercihlerini belirleme" sayfa 418

Düzenlenebilir bölgeleri seçme

Gerek şablonda gerekse şablon temelli belgelerde şablon bölgelerini kolayca belirleyebilir ve seçebilirsiniz.

Belge penceresine düzenlenebilir bir bölge seçme

❖ Düzenlenebilir bölgenin sol üst köşesindeki sekmeyi tıklayın.

Belgede düzenlenebilir bir bölge bulma ve seçme

❖ Değiştir > Şablonlar'ı seçin, sonra o alt menünün en altındaki listeden bölgenin adını seçin.

Not: *Yinelenen bir bölgenin içinde olan düzenlenebilir bölgeler menüde gözükmez. Bu bölgeleri Belge penceresinde sekmeli sınırlar arayarak bulmalısınız.*

Düzenlenebilir bölge belgede seçilir.

Düzenlenebilir bölge çıkarma

Şablonunuzun bir bölgesini düzenlenebilir olarak işaretlediyseniz ve yeniden kilitlemek (şablon tabanlı belgelerde düzenlenemez yapmak) istiyorsanız, Şablon İşaretlerini Kaldır komutunu kullanın.

1 Düzenlenebilir bölgenin sol üst köşesindeki sekmeyi tıklayın veya seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Şablonlar > Şablon İşaretlerini Kaldır'ı seçin.
- Sağ+tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra Şablonlar > Şablon İşaretlerini Kaldır'ı seçin.

Bölge artık düzenlenebilir değildir.

Düzenlenebilir bölgenin adının değiştirme

Düzenlenebilir bir bölge girdikten sonra adını daha sonra değiştirebilirsiniz.

1 Düzenlenebilir bölgenin sol üst köşesindeki sekmeyi tıklayın veya seçin.

2 Özellik denetçisi'nde (Pencere > Özellikler) yeni bir ad girin.

3 Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Yinelenen bölgeler oluşturma

Şablonun yinelenen bölgeleri hakkında

Yinelenen bir bölge şablonun, şablon tabanlı bir sayfada birçok kez çoğaltılabilecek bir kısmıdır. Yinelenen bölgeler tipik olarak tablolarda kullanılır ancak başka sayfa öğeleri için de yinelene bölge tanımlayabilirsiniz.

Yinelenen bölgeler, sayfa düzeninizi belirli öğeleri, örneğin bir katalog kaleminin ve açıklamasının yerleşimini ya da öğe listesi gibi bir veri satırını yineleyerek kontrol etmenizi sağlar.

Kullanabileceğiniz iki yinelenen bölge şablon nesnesi vardır: yinelenen bölge ve yinelenen tablo.

Ayrıca bkz.

"Şablon bölgesi türleri" sayfa 388

Şablonda yinelenen bölge oluşturma

Yinelenen bölgeler şablon kullanıcılarının belirli bir bölgeyi şablonda istedikleri sıklıkta yinelemelerini sağlar. Yinelenen bir bölgenin düzenlenebilir bir bölge olması gerekmez.

Yinelenen bir bölgedeki içeriği düzenlenebilir yapmak (örneğin şablon tabanlı bir belgede kullanıcının bir tablo hücresine metin girmesine izin vermek) için yinelenen bölgeye düzenlenebilir bir bölge girmeniz gerekir.

1 Belge penceresine şunlardan birini yapın:

- Yinelenen bir bölge olarak belirlemek istediğiniz metni veya içeriği seçin.
- Ekleme noktasını yinelenen bölgeyi eklemek istediğiniz yere koyun.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Şablon Nesneleri > Yinelenen Bölge'yi seçin.
- Sağ+tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra Şablonlar > Yeni Yinelenen Bölge'yi seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden Yinelenen Bölge'yi seçin.

3 Ad kutusunda şablon bölgesi için benzersiz bir ad girin. (Aynı adı bir şablonda birden fazla yinelenen bölge için kullanamazsınız.)

Not: *Bir bölgeyi adlandırdığınızda özel karakterler kullanmayın.*

4 Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Düzenlenebilir bölge girme" sayfa 398

Yinelenen tablo ekleme

Yinelenen (tablo formatında) satırları olan düzenlenebilir bir bölge oluşturmak için yinelenen bir tablo kullanabilirsiniz. Tablo niteliklerini tanımlayabilir ve hangi tablo hücrelerinin düzenlenebilir olacağını belirleyebilirsiniz.

1 Belge penceresinde ekleme noktasını, belgede yinelenen tabloyu eklemek istediğiniz yere koyun.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Şablon Nesneleri > Yinelenen Tablo'yu seçin.

- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden Yinelenen Tablo'yu seçin.

3 Aşağıdaki seçenekleri belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Satırlar Tabloda bulunan satır sayısını belirler.

Sütunlar Tabloda bulunan sütun sayısını belirler.

Hücre Dolgusu Hücre içeriği ile hücre sınırları arasındaki piksel sayısını belirler.

Hücre Aralığı Bitişik tablo hücrelerinin arasındaki piksel sayısını belirler.

Hücre dolgusu ve hücre boşluğu için siz değer girmezseniz, çoğu tarayıcı tabloyu hücre dolgusu 1 ve hücre boşluğu 2 olarak ayarlanmış gibi gösterir. Tarayıcıların tabloyu hiç dolgu ve boşluk olmadan gösterdiğinden emin olmak için Hücre dolgusu'nu ve Hücre boşluğu'nu 0 yapın.

Genişlik Tablonun genişliğini piksel olarak ya da tarayıcı penceresinin genişliğinin yüzdesi olarak belirtir.

Kenarlık Tablonun kenarlıklarının kalınlığını piksel olarak belirtir.

Kenarlık için değer girmezseniz, çoğu tarayıcı tabloyu kenarlığı 1 olarak ayarlanmış gibi gösterir. Tarayıcıların tabloyu kenarlıksız göstermesi için Kenarlık değerini 0 yapın. Kenarlık 0 yapıldığında hücre ve tablo sınırlarını görmek için Görünüm > Görsel Yardımcılar > Tablo Kenarlıkları'nı seçin.

Tablo satırlarını yinele Tablodaki hangi satırların yinelenen bölgeye dahil edileceğini belirler.

Başlangıç satırı Yinelenen bölgeye ilk satır olarak dahil edilecek satır numarasını belirler.

Bitiş satırı Yinelenen bölgeye son satır olarak dahil edilecek satır numarasını belirler.

Bölge adı Yinelenen bölgeye benzersiz bir ad vermenize izin verir.

Yinelenen bir tabloda değişen arka plan renkleri verme

Şablona yinelenen bir tablo ekledikten sonra tabloyu, tablo satırlarının arka plan rengini değişken yaparak özelleştirebilirsiniz.

1 Belge penceresinde yinelenen tabloda bir satır seçin.

2 Seçili tablo satırının koduna erişmek için Belge araç çubuğundaki Kodu Göster Görünümü veya Kodu ve Tasarımı Göster Görünümleri düğmesini tıklatın.

3 Kod görünümünde `<tr>` etiketini, şu kodu dahil etmek üzere düzenleyin:

```
<tr bgcolor="@@( _index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC' )@@">
```

`#FFFFFF` ve `#CCCCCC` onaltılık değerleri başka renk tercihleri ile değiştirin.

4 Şablonu kaydedin.

Aşağıda değişen arka plan tablo satırı renkleri kullanan bir tablo kod örneği verilmiştir:

```
<table width="75%"  border="1"  cellspacing="0" cellpadding="0">
<tr><th>Name</th><th>Phone Number</th><th>Email Address</th></tr>
<!-- TemplateBeginRepeat name="contacts" -->
<tr bgcolor="@@(_index & 1 ? '#FFFFFF' : '#CCCCCC')@@">
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="name" --> name <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="phone" --> phone <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
<td> <!-- TemplateBeginEditable name="email" --> email <!-- TemplateEndEditable -->
</td>
</tr>
  <!-- TemplateEndRepeat -->
</table>
```

İsteğe bağlı bölgeler oluşturma

Şablonun isteğe bağlı bölgeleri hakkında

İsteğe bağlı bir bölge, kullanıcıların, şablon tabanlı bir belge gösterip gizleyebileceği bir şablon bölgesidir. İsteğe bağlı bir bölgeyi belgede içerik göstermek için koşullar koymak istediğinizde kullanın.

İsteğe bağlı bir bölge eklediğinizde şablon bölgeleri için bir şablon parametresi için belirli değerler girebilir veya koşullu cümleler (if...else cümleleri) tanımlayabilirsiniz. Basit true/false işlemleri kullanın veya daha karmaşık koşullu cümleler ve ifadeler tanımlayın. İsteğe bağlı bölgeyi daha sonra gerekirse değiştirebilirsiniz. Tanımladığınız koşullara bağlı olarak şablon kullanıcıları, oluşturdukları şablon tabanlı bir belgede parametreleri düzenleyebilir ve isteğe bağlı bölgelerin gösterilip gösterilmeyeceğini kontrol edebilir.

Birden fazla isteğe bağlı bölgeyi adlandırılmış bir parametreye bağlayabilirsiniz. Şablon tabanlı belgede her iki bölge tek birim olarak gösterilir veya gizlenir. Örneğin bir satış kaleminin "stokta kalan miktar" dökümünü ve satış fiyatı metin alanını gösterebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Şablon özelliklerini değiştirme" sayfa 415

"Şablon bölgesi türleri" sayfa 388

İsteğe bağlı bölge girme

İsteğe bağlı bölgeyi şablon tabanlı bir belgede gösterilebilecek veya gösterilmeyebilecek içeriği kontrol etmek için kullanın. İki çeşit isteğe bağlı bölge vardır:

- Düzenlenemez isteğe bağlı bölgeler şablon kullanıcılarının özellikle işaretlenmiş bölgeleri, içeriklerini düzenlenebilir hale getirmeden gösterip gizlemelerini sağlar.

İsteğe bağlı bir bölgenin şablon sekmesinin önünde *if* kelimesi bulunur. Şablonda konan koşula bağlı olarak şablon kullanıcısı oluşturduğu sayfalarda bölgenin görünür olup olmayacağını tanımlayabilir.

- Düzenlenebilir isteğe bağlı bölgeler şablon kullanıcılarının bölgenin görünür mü gizli mi olduğunu belirleyebilmelerini ve bölgedeki içeriği düzenleyebilmelerini sağlar.

Örneğin isteğe bağlı bölgede bir görüntü veya metin varsa, şablon kullanıcısı içeriğin gösterilip gösterilmeyeceğini belirleyebilir ve isterse içeriği düzenleyebilir. Düzenlenebilir bir bölge koşullu bir cümle tarafından kontrol edilir.

Ayrıca bkz.

"Şablon özelliklerini değiştirme" sayfa 415

Düzenlenemez bir isteğe bağlı bölge ekleme

1 Belge penceresinde isteğe bağlı bir bölge olarak belirlemek istediğiniz öğeyi seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Şablon Nesneleri > İsteğe Bağlı Bölge'yi seçin.
- Seçili içeriği Sağ+tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra Şablonlar > Yeni İsteğe Bağlı Bölge'yi seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden İsteğe Bağlı Bölge'yi seçin.

3 İsteğe bağlı bölge için bir ad girin, isteğe bağlı bölgenin değerlerini belirlemek istiyorsanız Gelişmiş sekmesini tıklayın, sonra Tamam'ı tıklayın.

Düzenlenebilir bir isteğe bağlı bölge girme

1 Belge penceresinde ekleme noktasını, isteğe bağlı bölgeyi eklemek istediğiniz yere koyun.

İsteğe bağlı bir bölge oluşturmak için bir seçimi çevreleyemezsiniz. Bölgeyi ekleyin, sonra bölgenin içeriğini ekleyin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Ekle > Şablon Nesneleri > İsteğe Bağlı Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.
- Ekle panelinin Ortak kategorisinde Şablonlar düğmesini tıklatın, sonra açılır menüden İsteğe Bağlı Düzenlenebilir Bölge'yi seçin.

3 İsteğe bağlı bölge için bir ad girin, isteğe bağlı bölgenin değerlerini belirlemek istiyorsanız Gelişmiş sekmesini tıklayın, sonra Tamam'ı tıklayın.

İsteğe bağlı bir bölgenin değerlerini belirleme

İsteğe bağlı bölge ayarlarını, bölgeyi şablona ekledikten sonra düzenleyebilirsiniz. Örneğin içeriğin varsayılan ayarının, bir parametreyi var olan isteğe bağlı bir bölgeye bağlamak veya bir şablon bölgesini değiştirmek için gösterilip gösterilmeyeceğini değiştirebilirsiniz.

Şablon bölgeleri için şablon parametreleri oluşturun ve koşullu cümleler (if...else cümleleri) tanımlayın. Basit true/false işlemleri kullanabilir veya daha karmaşık koşullu cümleler ve ifadeler tanımlayabilirsiniz.

Gelişmiş sekmesinde birden fazla isteğe bağlı bölgeyi adlandırılmış bir parametreye bağlayabilirsiniz. Şablon tabanlı belgede her iki bölge tek birim olarak gösterilir veya gizlenir. Örneğin bir satış kaleminin "stokta kalan miktar" dökümünü ve satış fiyatı metin alanını gösterebilirsiniz.

Gelişmiş sekmesini ayrıca isteğe bağlı bölge için bir değer döndüren ve bölgeyi bu değere bağlı olarak gösteren veya gizleyen bir şablon ifadesi yazmak için de kullanabilirsiniz.

1 Belge penceresine şunlardan birini yapın:

- Tasarım görünümünde değiştirmek istediğiniz isteğe bağlı bölgenin şablon sekmesini tıklayın.
- Tasarım görünümünde ekleme noktasını şablon bölgesine koyun; sonra Belge penceresinin en altındaki etiket seçicide `<mmtemplate:if>` şablon sekmesini seçin.
- Kod görünümünde değiştirmek istediğiniz şablon bölgesinin yorum etiketini tıklayın.

2 Özellik denetçisi'nde (Pencere > Özellikler) Düzen'i tıklayın.

3 Temeller sekmesinde parametre için Ad kutusuna bir ad girin.

4 Seçili bölgeyi belgede göstermek için Varsayılan olarak göster'i seçin. Varsayılan değeri false yapmak için seçimi kaldırın.

Not: *Parametreye farklı bir değer vermek için Kod görünümünde belgenin o kısmında parametreyi bulun ve değeri düzenleyin.*

5 (İsteğe bağlı) Gelişmiş sekmesini tıklayın, sonra aşağıdaki seçenekleri belirleyin:

- İsteğe bağlı bölge parametrelerini birbirine bağlamak istiyorsanız, Gelişmiş sekmesini tıklayın, Parametre kullan'ı seçin, sonra seçili içeriği kendisine bağlamak istediğiniz parametreyi açılır menüden seçin.
- İsteğe bağlı bölgenin gösterilmesini kontrol etmek için bir şablon ifadesi yazmak istiyorsanız, Gelişmiş sekmesini tıklayın, İfade Gir'i seçin, sonra ifadeyi kutuya girin.

Not: *Dreamweaver girdiğiniz metnin çevresine çift tırnak işaretleri ekler.*

6 Tamam'ı tıklatın.

İsteğe Bağlı şablon nesnesi kullandığınızda Dreamweaver koda şablon yorumları ekler. `head` bölümünde bir şablon parametresi, aşağıdaki örnekte olduğu gibi tanımlanır:

```
<!-- TemplateParam name="departmentImage" type="boolean" value="true" -->
```

İsteğe bağlı bölgenin eklendiği konumda aşağıdakine benzer bir kod belirir:

```
<!-- TemplateBeginIf cond="departmentImage" -->
<p><img src="/images/airfare_on.gif" width="85" height="22"> </p>
<!-- TemplateEndIf -->
```

Şablon tabanlı belgede şablon parametrelerine erişip bunları düzenleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Şablon özelliklerini değiştirme" sayfa 415

"Şablon ifadeleri" sayfa 391

Düzenlenebilir etiket niteliklerini tanımlama

Şablonda düzenlenebilir etiket özellikleri belirleme

Bir şablon kullanıcısının bir şablondan oluşturulmuş bir belgedeki belirli etiket niteliklerini değiştirmesine izin verebilirsiniz.

Örneğin şablona bir arka plan rengi verebilirsiniz, ancak şablonun kullanıcıları oluşturdukları sayfalar için farklı arka plan renkleri belirleyebilirler. Kullanıcılar yalnızca sizin düzenlenebilir olarak belirlediğiniz nitelikleri güncelleştirebilir.

Ayrıca şablon kullanıcılarının şablon tabanlı belgelerinde nitelik değiştirebilmesi için bir sayfaya birden çok düzenlenebilir nitelik koyabilirsiniz. Şu veri türleri desteklenir: metin, Boolean (`true`/`false`), renk ve URL.

Düzenlenebilir etiket niteliği koda bir şablon parametresi ekler. Niteliğin ilk değeri şablonda belirlenir; şablon tabanlı bir belge oluşturulduğunda, belge parametreyi devralır. Şablon kullanıcısı daha sonra şablon tabanlı belgedeki parametreyi düzenleyebilir.

Not: *Stil sayfasına giden bir bağı düzenlenebilir bir nitelik yaparsanız, stil sayfasının niteliklerine şablonda artık, görmek veya düzenlemek amacıyla erişilemez.*

1 Belge penceresinde kendisine düzenlenebilir bir nitelik vermek istediğiniz öğeyi seçin.

2 Değiştir > Şablonlar > Niteliği Düzenlenebilir Hale Getir'i seçin.

3 Nitelik kutusuna adınızı girin veya şunlardan birini yaparak Düzenlenebilir Etiket Nitelikleri iletişim kutusundan bir nitelik seçin:

- Düzenlenebilir yapmak istediğiniz nitelik Nitelik açılan menüsünde listelenmişse, seçin.
- Düzenlenebilir yapmak istediğiniz nitelik Nitelik açılır menüsünde listelenmemişse, Ekle'yi tıklayın ve açılan iletişim kutusunda eklemek istediğiniz niteliğin adını girin Tamam'ı tıklayın

4 Niteliği Düzenlenebilir Hale Getir seçeneğini seçildiğinden emin olun.

5 Etiket kutusuna bölge için benzersiz bir nitelik girin.

Belirli bir düzenlenebilir etiket niteliğini daha sonra tanımayı kolaylaştırmak için öğeyi ve niteliği tanıtan bir etiket kullanın. Örneğin kaynağı düzenlenebilir olan bir görüntüyü logoSrc veya bir "body" etiketinin düzenlenebilir arka plan rengini "bodyBGcolor" olarak adlandırabilirsiniz.

6 Tür menüsünde bu niteliğin kabul ettiği değer türünü, şunlardan birini seçerek belirleyin:

- Kullanıcının niteliğe metin girebilmesi için Text'i seçin. Örneğin `align` niteliği için metin kullanabilirsiniz; kullanıcı daha sonra niteliğin değerini *left*, *right* veya *center* yapabilir.
- Bir öğeye giden bağı, örneğin bir görüntünün dosya yolunu girmek için URL'yi seçin. Bu seçeneği kullanmak bir bağda kullanılan yolu otomatik güncelleştirir. Kullanıcı görüntüyü başka bir klasöre taşırsa, Bağları Güncelleştir iletişim kutusu açılır.
- Renk seçiciyi değer seçmede kullandırmak için Color'ı seçin.
- Bir kullanıcının sayfada doğru veya yanlış değerini seçmesini sağlamak için Doğru/Yanlış seçeneğini belirleyin.
- Şablon kullanıcısının bir niteliği güncelleştirmek (örneğin, bir görüntünün yükseklik veya genişlik değerlerini değiştirmek) üzere sayısal bir değer girmesini sağlamak için Number'ı seçin.

7 Vasrayılan Değer iletişim kutusu, seçili etiket niteliğinin şablondaki değerini gösterir. Şablon tabanlı belgedeki parametreye farklı bir ilk değer girmek için bu kutuya yeni bir değer girin.

8 (İsteğe bağlı) Seçili etiketin başka bir niteliğinde değişiklik yapmak isterseniz, niteliği seçin ve niteliğin seçeneklerini belirleyin.

9 Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Şablon özelliklerini değiştirme" sayfa 415

Düzenlenebilir bir etiket niteliğini düzenlenemez yapma

Daha önce düzenlenebilir olarak işaretlenemiş bir etiket düzenlenemez hale getirilebilir.

1 Şablon belgesinde düzenlenebilir nitelik ile ilişkili öğeyi seçin veya etiket seçiciyi kullanarak etiketi seçin.

2 Değiştir > Şablonlar > Niteliği Düzenlenebilir Hale Getir'i seçin.

3 Nitelikler açılan menüsünde değiştirmek istediğiniz niteliği seçin.

4 Niteliği Düzenlenebilir Yap'ın işaretini kaldırın ve Tamam'ı tıklayın.

5 Şablonu esas alan belgeleri güncelleştirin.

İç bir şablon oluşturma

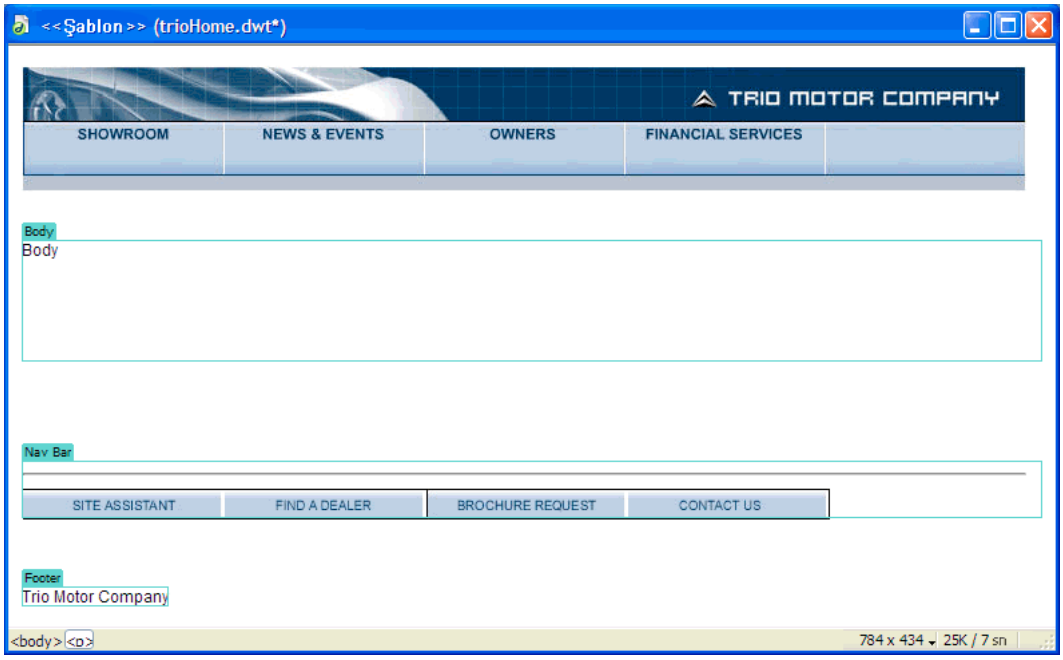
İç içe şablonlar hakkında

İç bir şablon, tasarımı ve düzenlenebilir bölgeleri başka bir şablona dayanan bir şablondur. İç içe şablonlar, bir sitenin çok sayıda ortak tasarım öğesi olup yine de bazı değişiklikler içeren sayfalarındaki içeriği kontrol etmek için kullanışlıdır. Örneğin bir taban şablonda daha geniş tasarım alanları olabilir ve bir siteye katkı yapan pek çok kişi tarafından kullanılabilirken içteki bir şablon sayfalardaki düzenlenebilir bölgeleri sitenin belirli bir kısmı için daha ayrıntılı olarak tanımlayabilir.

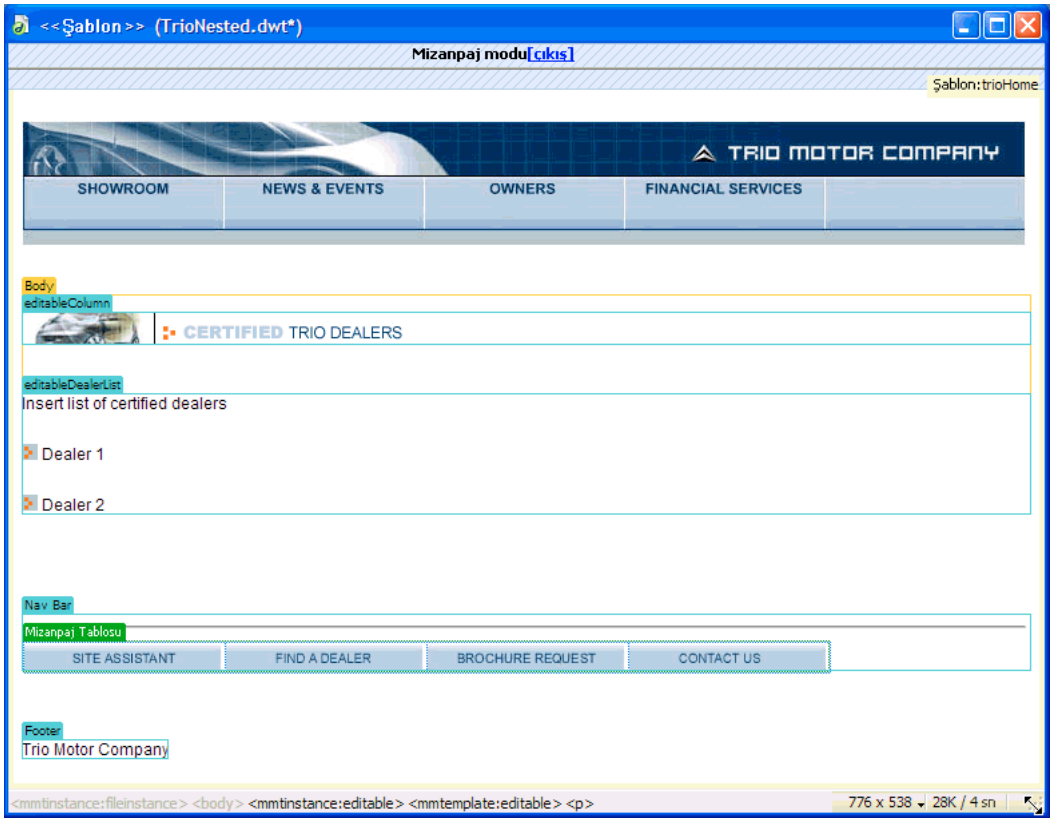
Taban bir şablondaki düzenlenebilir bölgeler içteki şablona devredilir ve içteki bir şablondan oluşturulan sayfalarda, bu bölgelere yeni şablon bölgeleri eklenmedikçe düzenlenebilir olarak kalır.

Taban bir şablondaki değişiklikler, taban şablonu esas alan şablonlarda ve tüm ana ve iç şablonları esas alan tüm şablon tabanlı belgelerde otomatik olarak güncelleştirilir.

Aşağıdaki örnekte, *trioHome* şablonu `Body`, `NavBar` ve `Footer` adlı üç düzenlenebilir bölgesi bulunmaktadır:



Yuvalanmış şablon oluşturmak için şablonu esas alan yeni bir belge oluşturulmuş, sonra bu bir şablon olarak kaydedilmiş ve *TrioNested* olarak adlandırılmıştır. İçteki şablonda `Body` adlı düzenlenebilir bölgeye iki düzenlenebilir bölge eklenmiştir.



İçteki şablona aktarılan düzenlenebilir bir bölgeye yeni bir düzenlenebilir bölge eklediğinizde, düzenlenen bölgenin vurgulama rengi değişir. Düzenlenebilir bölge dışında eklediğiniz içerik, örneğin `editableColumn`, artık içteki şablona dayanan belgelerde düzenlenebilir değildir. Mavi ile vurgulanmış düzenlenebilir bölgeler, ister içteki şablonda eklenmiş ister taban şablondan aktarılmış olsunlar, içteki şablona dayanan belgelerde düzenlenebilir kalır. Düzenlenebilir bölge içermeyen şablon bölgeleri şablon tabanlı belgelere düzenlenebilir bölgeler olarak aktarılır.

İçte bir şablon oluşturma

İç içe şablonlar taban bir şablon üzerinde çeşitlemeler oluşturmanıza izin verir. Giderek daha ayrıntılı sayfa yerleşimleri tanımlamak için birden çok şablonu iç içe geçirebilirsiniz.

Varsayılan olarak taban şablondan gelen tüm düzenlenebilir şablon bölgeleri, içteki şablondan onu esas alan belgeye aktarılır. Bu, siz bir taban şablonda düzenlenebilir bir bölge oluşturur, sonra da içte bir şablon oluşturursanız, düzenlenebilir bölgenin (siz içteki şablondaki o bölgeye yeni herhangi bir şablon bölgesi eklemediyseniz) içteki şablonu esas alan belgede görüneceği anlamına gelir.

Not: *Düzenlenebilir bir bölgenin içine, o bölgenin içteki şablonu esas alan belgelere düzenlenebilir bir bölge olarak aktarılmaması için şablon etiketleri ekleyebilirsiniz. Böyle bölgelerin mavi kenarlık yerine turuncu bir kenarlığı vardır.*

1 İçteki şablona esas almak istediğiniz şablondan şunlardan birini yaparak bir belge oluşturun:

- Varlılk panelinin Şablonlar kategorisinde, kendisinden yeni bir belge oluşturmak istediğiniz şablonu sağ tıklayın (Windows) veya Ctrl+tıklayın (Macintosh), sonra bağlam menüsünden Şablondan Yeni'yi seçin.

- Dosya > Yeni'yi seçin. Yeni Belge iletişim kutusunda Şablondan Sayfa kategorisini seçin, sonra kullanmak istediğiniz şablonun bulunduğu siteyi seçin; yeni belgeyi oluşturmak için Şablon listesinde şablonu çift tıklayın.

2 Yen belgeyi iç bir şablon olarak kaydetmek için Dosya > Şablon Olarak Kaydet'i seçin:

3 Farklı Kaydet kutusuna yeni bir ad girin ve Tamam'ı tıklayın.

Ayrıca bkz.

"Şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde sunucu komut dizileri" sayfa 390

Düzenlenebilir bir bölgenin içteki bir şablona aktarılmasını önleme

İç içe şablonlarda içtekine aktarılan düzenlenebilir bölgelerin mavi bir kenarlığı vardır. Düzenlenebilir bir bölgenin içine, o bölgenin içteki şablonu esas alan belgelere düzenlenebilir bir bölge olarak aktarılmaması için şablon etiketleri ekleyebilirsiniz. Böyle bölgelerin mavi kenarlık yerine turuncu bir kenarlığı vardır.

1 Kod görünümünde aktarılmasını engellemek istediğiniz düzenlenebilir bölgeyi bulun.

Düzenlenebilir bölgeler şablon yorum etiketleri ile tanımlanır.

2 Şu kodu düzenlenebilir bölge koduna ekleyin:

```
@@("")@@
```

Bu şablon kodu, düzenlenebilir bölgeyi çevreleyen `<!-- InstanceBeginEditable --><!-- InstanceEndEditable -->` etiketleri içinde herhangi bir yere yerleştirilebilir. Örneğin:

```
<!-- InstanceBeginEditable name="EditRegion1" -->
<p>@@("")@@ Editable 1 </p>
<!-- InstanceEndEditable -->
```

Daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/16416_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan 16416 numaralı TechNote makalesini okuyun.

Şablonları düzenleme, güncelleştirme ve silme

Şablonları düzenleme ve güncelleştirme hakkında

Bir şablonda değişiklik yapıp onu kaydettiğinizde, o şablona dayanan tüm belgeler güncelleştirilir. Ayrıca şablon tabanlı bir belgeyi veya tüm siteyi de gerekirse el ile güncelleştirebilirsiniz.

Not: *Bir Contribute sitesi şablonunu düzenlemek için Dreamweaver kullanmanız gerekir; Contribute'ta şablon düzenleyemezsiniz.*

Varolan şablonları, şablon dosyalarını yeniden adlandırmak veya silmek dahil yönetmek için Varlıklar panelinin Şablonlar kategorisini kullanın.

Varlıklar paneli ile aşağıdaki şablon yönetim işlerini yönetebilirsiniz.

- Şablon oluşturma
- Şablonları düzenleme ve güncelleştirme
- Varolan bir belgenin şablonunu uygulama veya kaldırma

Dreamweaver siz bir şablonu kaydettiğinizde şablon sözdizimini denetler ancak şablon sözdizimini şablonu düzenlerken el ile denetlemek iyi bir fikirdir.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver şablonu oluşturma" sayfa 395

"Şablon sözdizimini denetleme" sayfa 418

"Varolan bir belgenin şablonunu uygulama veya kaldırma" sayfa 413

Şablonu düzenlemek için açma

Bir şablon dosyasını doğrudan düzenlemek için açabilir veya şablon tabanlı bir belgeyi açıp sonra iliştirilmiş şablonu düzenlemek için açabilirsiniz.

Şablonda bir değişiklik yaptığınızda Dreamweaver size şablona dayanan belgeleri güncelleştirmek isteyip istemediğinizi sorar.

Not: *Gerekirse belgeleri şablon değişikliği yüzünden el ile de güncelleştirebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Şablon sözdizimini denetleme" sayfa 418

Şablon dosyasını açma ve düzenleme

1 Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin  sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.

Varlıklar paneli, sitenizde kullanılabilen tüm şablonları listeler ve seçili şablonun bir önizlemesini gösterir.

2 Kullanılabilen şablonlar listesinde aşağıdakilerden birini yapın:

- Düzenlemek istediğiniz şablonun adını çift tıklayın.
- Düzenlenecek bir şablon seçin, sonra Varlıklar panelinin en altındaki  Düzenle düğmesini tıklayın.

3 Şablon içeriğini değiştirin.

Şablonun sayfa özelliklerini değiştirmek için Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin. (Şablon tabanlı belgeler, şablonun sayfa özelliklerini devralır.)

4 Şablonu kaydedin. Dreamweaver size şablona dayanan sayfaların güncelleştirilmesini isteyip istemediğinizi sorar.

5 Değiştirilen şablonu esas alan tüm belgeleri güncelleştirmek için Güncelleştir'i tıklayın; bunu istemiyorsanız, Güncelleştirme'yi tıklayın.

Dreamweaver, güncelleştirilen dosyaları gösteren bir günlük gösterir.

Geçerli belgeye iliştirilmiş şablonu açın ve değiştirin

1 Şablon tabanlı belgeyi Belge penceresinde açın.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Değiştir > Şablonlar > Ekli Şablonu Aç'ı seçin.
- Sağ+tıklayın (Windows) veya Kontrol+tıklayın (Macintosh), sonra Şablonlar > Ekli Şablonu Aç'ı seçin.

3 Şablon içeriğini değiştirin.

Şablonun sayfa özelliklerini değiştirmek için Değiştir > Sayfa Özellikleri'ni seçin. (Şablon tabanlı belgeler, şablonun sayfa özelliklerini devralır.)

4 Şablonu kaydedin. Dreamweaver size şablona dayanan sayfaların güncelleştirilmesini isteyip istemediğinizi sorar.

5 Değiştirilen şablonu esas alan tüm belgeleri güncelleştirmek için Güncelleştir'i tıklayın; bunu istemiyorsanız, Güncelleştirme'yi tıklayın.

Dreamweaver, güncelleştirilen dosyaları gösteren bir günlük gösterir.

Şablonu yeniden adlandırma

1 Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin  sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.

2 Şablonu seçmek için adını tıklayın.

3 Sonra adının metnini seçmek için adını yeniden tıklayın ve yeni bir ad girin.

Bu yöntem, Windows Explorer'da (Windows) veya Finder'da (Macinosh) dosya adını değiştirme ile aynıdır. Windows Explorer veya Finder'da olduğu gibi tıklamalar arasında kısa süre beklemeyi unutmayın. Dosya adını çift tıklamayaın çünkü bu düzenlenmek üzere şablonu açar.

4 Değişikliğin devreye girmesi için varlık panelinin başka bir yerini tıklayın veya Enter (Windows) ya da Return (Macintosh) tuşuna basın.

Bir uyarı bu şablona dayanan belgeleri güncelleştirmek isteyip istemediğinizi sorar.

5 Sitedeki bu şablona dayanan tüm belgeleri güncelleştirmek için, Güncelleştir'i tıklayın. Bu şablona dayanan belgeleri güncelleştirmek istemiyorsanız, Güncelleştirme'yi tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver şablonu oluşturma" sayfa 395

"Varolan bir belgenin şablonunu uygulama veya kaldırma" sayfa 413

Şablon açıklamasını değiştirme

Varolan bir şablondan sayfa oluşturulurken şablon açıklaması Yeni Belge iletişim kutusunda görünür.

1 Değiştir > Şablonlar > Açıklama seçeneğini belirleyin.

2 Şablon Açıklaması iletişim kutusunda açıklamayı düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver şablonu oluşturma" sayfa 395

Şablon tabanlı belgeleri el ile güncelleştirme

Bir şablonda değişiklik yaptığınızda, Dreamweaver size şablonu esas alan belgeleri güncelleştirmek isteyip istemediğinizi sorar, ancak geçerli belgeyi veya tüm bir siteyi gerekirse el ile de güncelleştirebilirsiniz. Şablon tabanlı belgeleri el ile güncelleştirmek, şablonu yeniden uygulamak ile aynıdır.

Geçerli şablon tabanlı belgeye şablon değişikliklerini uygulama

1 Belgeyi Belge penceresinde açın.

2 Değiştir > Şablonlar > Geçerli Sayfayı Güncelleştir'i seçin.

Dreamweaver belgeyi şablon değişiklikleri ile güncelleştirir.

Tüm siteyi veya belirli bir şablonu kullanan tüm belgeleri güncelleştirme

Sitedeki tüm belgeleri veya sadece belirli bir şablonun sayfalarını güncelleştirebilirsiniz.

1 Değiştir > Şablonlar > Sayfaları Güncelleştir'i seçin.

2 Bakılacak Konum menüsünde aşağıdakilerden birini yapın:

- Seçili sitedeki tüm dosyaları karşılık gelen şablonları ile güncelleştirmek için Tüm Site'yi seçin, sonra site adını bitişik açılır menüden seçin.
- Belirli bir şablonun dosyalarını güncelleştirmek için Kullanılan Dosyalar'ı, sonra bitişik açılır menüden şablon adını seçin.

3 Güncelleştir seçeneğinde Şablonlar'ın seçili olduğundan emin olun.

4 Dreamweaver programının güncelleştirdiği dosyaların listesini görmek istemezseniz, Günlüğü Göster seçeneğini kaldırın; istiyorsanız seçeneği seçili bırakın.

5 Dosyaları gösterildiği gibi güncelleştirmek için Başlat'ı tıklayın. Günlüğü Göster seçeneğini seçtiyseniz, Dreamweaver güncelleştirmeye çalıştığı dosyalar hakkında, başarıyla güncelleştirilip güncelleştirilmedikleri gibi bilgiler sağlar.

6 Kapat'ı tıklatın.

Bir Contribute sitesindeki şablonları güncelleştirme

Contribute kullanıcıları bir Dreamweaver şablonunda değişiklik yapamaz. Ancak bir Contribute sitesinin bir şablonunu değiştirmek için Dreamweaver kullanabilirsiniz.

Bir Contribute sitesindeki şablonları güncelleştirirken şu etkenleri aklınızda tutun:

- Contribute yeni ve değişmiş şablonları siteden yalnızca Contribute başladığında ve bir Contribute kullanıcısı bağlantı bilgilerini değiştirdiğinde alır. Bir şablonda, bir Contribute kullanıcısı o şablona dayanan bir dosyayı düzenlerken değişiklik yaparsanız, kullanıcı Contribute'u yeniden başlatıncaya dek o değişiklikleri göremez.
- Düzenlenebilir bir bölgeyi bir şablondan çıkarırsanız, o şablona dayanan bir belgeyi düzenlemekte olan bir Contribute kullanıcısı, daha önce o düzenlenebilir bölgede bulunan içerik ile ilgili ne yapacağını şaşırabilir.

Bir Contribute sitesindeki bir şablonu güncelleştirmek için, şu adımları tamamlayın.

1 Contribute şablonunu Dreamweaver içinde açın, düzenleyin ve kaydedin. Talimatlar için bkz: "Şablonu düzenlemek için açma" sayfa 409.

2 Sitde çalışan tüm Contribute kullanıcılarına Contribute'u yeniden açmalarını bildirin.

Şablon dosyası silme

1 Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin  sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.

2 Şablonu seçmek için adını tıklayın.

3 Panelin altındaki Sil düğmesini  tıklayın, sonra şablonu silmek istediğiniz doğrulayın.

Önemli: *Şablon dosyasını sildikten sonra artık alamazsınız. Şablon sitenizden silinir.*

Silinen bir şablona dayanan belgeler şablondan ayırılmaz; silinmeden önce şablon dosyasında olan yapıyı ve düzenlenebilir bölgeleri korurlar. Böyle bir belgeyi düzenlenebilir veya kilitli bölgeleri olmayan bir HTML dosyasına çevirebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Belgeyi şablondan ayırma" sayfa 414

"Varolan bir belgenin şablonunu uygulama veya kaldırma" sayfa 413

"Dreamweaver şablonu oluşturma" sayfa 395

Şablon içeriğini dışa ve içe aktarma

Şablon XML içeriği hakkında

Şablona dayalı bir belgeyi ad-değer çiftleri ile temsil edilen veri içeriyor gibi düşünebilirsiniz. Her çift düzenlenebilir bir bölgenin adından ve o bölgenin içeriğinden oluşur.

Ad-değer çiftlerini dış bir XML dosyasına aktarabilir, böylece veriler ile Dreamweaver dışında (örneğin, bir XML veya metin editöründe ya da bir veritabanı uygulamasında) çalışabilirsiniz. Yahut bunun aksine düzgün yapılandırılmış bir XML belgeniz varsa, verilerini bir Dreamweaver şablonuna dayanan bir belgenin içine aktarabilirsiniz.

Belgenin düzenlenebilir bölgelerini XML olarak dışa aktarma

1 Düzenlenebilir bölgeleri olan şablon tabanlı bir belgeyi açın.

2 Dosya > Dışa Aktar > XML Olarak Şablon Verileri'ni seçin.

3 Notasyon seçeneklerinden birini belirleyin:

- Şablonda yinelenen bölgeler veya şablon parametreleri varsa, Standart Dreamweaver XML Etiketi Kullan'ı seçin.
- Şablonda yinelenen bölgeler veya şablon parametreleri yoksa, Düzenlenebilir Bölge Adlarını XML Etiketleri Olarak Kullan'ı seçin.

4 Tamam'ı tıklatın.

5 Açılan iletişim kutusunda bir klasör konumu seçin, XML dosyası için bir ad girin, sonra Kaydet'i tıklayın.

Belgenin parametrelerinden ve yinelenen bölge ve isteğe bağlı bölge içindekiler dahil düzenlenebilir bölgelerinden gelen verileri içeren bir XML dosyası üretilir. XML dosyası asıl şablonun adını ve her şablon bölgesinin adını ve içeriğini içerir.

Not: *Düzenlenemez bölgelerdeki veriler XML dosyasına aktarılmaz.*

XML içeriğini içe aktarma

1 Dosya > İçe Aktar > XML'i Şablona Aktar'ı seçin.

2 XML dosyasını seçin ve Aç'ı tıklatın.

Dreamweaver XML dosyasında belirtilen şablonu esas alarak yeni bir belge oluşturur. XML dosyasındaki verileri kullanarak o belgedeki her düzenlenebilir bölgenin içeriğini ekler. Sonuçta oluşan belge Belge penceresinde görünür.

XML dosyanız tam olarak Dreamweaver programının beklediği şekilde oluşturulmuş değilse, verilerinizi içe aktaramayabilirsiniz. Bu soruna bir çözüm Dreamweaver programından göstermelik bir XML dosyasını dışa aktarmak, böylece yapısı doğru olan bir XML dosyası elde etmektir. Sonra asıl XML dosyanızdaki verile bu dışa aktardığınız XML dosyasına kopyalayın. Sonuç yapısı doğru olan ve uygun verileri içeren, içe aktarılmaya hazır bir XML dosyasıdır.

Siteyi şablon işaretleri olmadan dışa aktarma

Bir sitedeki şablon tabanlı belgeleri başka bir siteye, şablon işaretlerini dahil etmeden aktarabilirsiniz.

1 Değiştir > Şablonlar > İşaretlemesiz Dışa Aktar'ı seçin.

2 Klasör metin kutusuna dosyayı aktarmak istediğiniz klasörün yolunu girin veya klasörü seçmek için Gözat'ı tıklayın.

Not: *Geçerli site dışında bir klasör seçmeniz gerekir.*

3 Dışa aktarılan şablon tabanlı belgelerin XML sürümünü kaydetmek istiyorsanız, Şablon Veri Dosyalarını Koru'yu seçin.

4 Daha önce dışa aktarılmış dosyalarda yapılmış değişiklikleri güncelleştirmek istiyorsanız, Yalnızca Değişmiş Dosyaları Çıkar'ı seçin ve Tamam'ı tıklayın.

Varolan bir belgenin şablonunu uygulama veya kaldırma

Varolan bir belgeye şablon uygulama

Daha önceden içerik bulunan bir belgeye bir şablon uygularsanız, Dreamweaver varolan içeriği şablondaki bir bölge ile uyuşturmaya çalışır. Varolan şablonlarınızdan birinin düzeltilmiş bir sürümünü uyguluyorsanız, adlar olasılıkla uyuşacaktır.

Kendisine hiç şablon uygulanmamış bir belgeye şablon uygularsanız, karşılaştırılacak hiçbir düzenlenebilir bölge yoktur ve uyuşmazlık olacaktır. Dreamweaver bu uyuşmazlıkların izini sürer, böylece geçerli sayfanın içeriğini hangi bölgeye veya bölgelere taşıyacağınızı seçebilir veya uyuşmayan içeriği silebilirsiniz.

Varolan bir belgeye Varlıklar panelini kullanarak veya Belge penceresinden bir şablon uygulayabilirsiniz. Gerekirse bir şablon uygulama işlemini geri alabilirsiniz.

Önemli: *Varolan bir belgeye bir şablon uyguladığınızda şablon belgenin içeriğini şablonun kalıp içeriği ile değiştirir. Bir sayfaya şablon uygulamadan önce sayfanın içeriğini mutlaka yedekleyin.*

Varolan belgeye Varlıklar panelini kullanarak şablon uygulama

1 Şablon uygulamak istediğiniz belgeyi açın.

2 Varlıklar panelinde (Pencere > Varlıklar) panelin  sol tarafında Şablonlar kategorisini seçin.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Uygulamak istediğini şablonu Varlıklar panelinden Belge penceresine sürükleyin.
- Uygulamak istediğiniz şablonu seçin, sonra Varlıklar panelinin en altındaki Uygula düğmesini tıklayın.

Belgede otomatik olarak bir şablon bölgesine atanamayan içerik varsa, Tutarsız Bölge Adları iletişim kutusu görünür.

4 İçeriği Yeni Bölgeye Taşı menüsünü şunlardan birini seçmek için kullanarak bir varış noktası seçin:

- Yeni şablonda varolan içeriği taşıyacak bir bölge seçin.
- İçeriği belgeden kaldırmak için Hiçbir yer'i seçin.

5 Anlaşılamayan tüm içeriği seçili bölgeye taşımak için, Herkes İçin Kullan'ı tıklayın.

6 Şablonu uygulamak için Tamam'ı veya şablonun belgeye uygulanmasını iptal etmek için İptal'i tıklayın.

Önemli: *Varolan bir belgeye bir şablon uyguladığınızda şablon belgenin içeriğini şablonun kalıp içeriği ile değiştirir. Bir sayfaya şablon uygulamadan önce sayfanın içeriğini mutlaka yedekleyin.*

Varolan belgeye Belge penceresinden şablon uygulama

1 Şablon uygulamak istediğiniz belgeyi açın.

2 Değiştir > Şablonlar > Şablonu Sayfaya Uygula'yı seçin.

Şablon Seç iletişim kutusu açılır.

3 Listeden bir şablon seçin, sonra Seç'i tıklayın.

Belgede otomatik olarak bir şablon bölgesine atanamayan içerik varsa, Tutarsız Bölge Adları iletişim kutusu görünür.

4 İçeriği Yeni Bölgeye Taşı menüsünü şunlardan birini seçmek için kullanarak bir varış noktası seçin:

- Yeni şablonda varolan içeriği taşıyacak bir bölge seçin.
- İçeriği belgeden kaldırmak için Hiçbir yer'i seçin.

5 Anlaşılamayan tüm içeriği seçili bölgeye taşımak için, Herkes İçin Kullan'ı tıklayın.

6 Şablonu uygulamak için Tamam'ı veya şablonun belgeye uygulanmasını iptal etmek için İptal'i tıklayın.

Önemli: *Varolan bir belgeye bir şablon uyguladığınızda şablon belgenin içeriğini şablonun kalıp içeriği ile değiştirir. Bir sayfaya şablon uygulamadan önce sayfanın içeriğini mutlaka yedekleyin.*

Şablon değişikliklerini geri alma

❖ Düzen > Geri Al Şablon Uygula'yı seçin.

Belge şablon uygulanmadan önceki durumuna geri döner.

Belgeyi şablondan ayırma

Şablona dayanan bir belgenin kilitli bölgelerinde değişiklik yapmak için, belgeyi şablondan ayırmanız gerekir. Belge şablondan ayrıldığında tümü düzenlenebilir hale gelir.

1 Şablonundan ayırmak istediğiniz şablon tabanlı belgeyi açın.

2 Değiştir > Şablonlar > Şablondan ayır*'ı seçin.*

Belge şablondan ayrılır ve tüm şablon kodu kaldırılır.

Şablon tabanlı bir belgedeki içeriği düzenleme

Şablon tabanlı belgelerdeki içeriği düzenleme hakkında

Dreamweaver şablonları, şablon tabanlı belgelerde kilitli (düzenlenemez) olan bölgeler ve düzenlenebilir olanlar tanımlar.

Şablonlara dayanan sayfalarda, şablon kullanıcıları yalnızca düzenlenebilir bölgelerdeki içeriği düzenleyebilir. Düzenlenebilir bölgeleri, içindekileri düzenlemek için kolayca tanıyıp seçebilirsiniz. Şablon kullanıcıları kilitli bölgelerdeki içeriği düzenleyemez.

Not: *Şablona tabanlı bir belgedeki kilitli bir bölgeyi vurgulama kapalı olduğunda düzenlemeye çalışırsanız, fare imleci kilitli bir bölgeyi düzenleyemeyeceğinizi göstermek için değişir.*

Şablon kullanıcıları ayrıca şablon tabanlı belgelerdeki yinelenen bölgelerin özelliklerini değiştirebilir ve girişlerini düzenleyebilir.

Ayrıca bkz.

"Mevcut bir şablonu temel alan yeni sayfa oluşturma" sayfa 68

"Dreamweaver şablonları hakkında" sayfa 388

"Düzenlenebilir bölgeleri seçme" sayfa 399

Şablon özelliklerini değiştirme

Şablon yazarları bir şablonda parametreler oluşturduğunda şablona dayanan belgeler otomatik olarak parametreleri ve bunların ilk değerlerini devralır. Şablon kullanıcısı düzenlenebilir etiket niteliklerini ve diğer şablon parametrelerini (örneğin isteğe bağlı bölge ayarlarını) güncelleştirebilir.

Ayrıca bkz.

"Şablon parametreleri" sayfa 390

"İsteğe bağlı bölgeler oluşturma" sayfa 402

"Düzenlenebilir etiket niteliklerini tanımlama" sayfa 404

Düzenlenebilir bir etiket niteliğini değiştirme

1 Şablon tabanlı belgeyi açın.

2 Değiştir > Şablon Özellikleri'ni seçin.

Şablon Özellikleri iletişim kutusu açılır, kullanılabilen özelliklerin bir listesini gösterir. İletişim kutusu isteğe bağlı bölgeleri ve düzenlenebilir nitelikleri gösterir.

3 Ad listesinde özelliği seçin.

İletişim kutusunun alt kısmı seçili özellik etiketini ve atanmış değerini gösterecek şekilde güncelleşir.

4 Özellik etiketinin sağındaki alanda, belgedeki özelliği değiştirmek için değeri düzenleyin.

Not: *Alan adı ve güncelleştirilebilir değerler şablonda tanımlıdır. Ad listesinde görünmeyen nitelikler, şablon temelli belgede düzenlenemez.*

5 Düzenlenebilir özelliğini içteki şablona dayanan belgelere aktarmak istiyorsanız, İçteki Şablonlar Bunu Kontrol Edebilsin'i seçin.

İsteğe bağlı bölge şablon parametrelerini değiştirme

1 Şablon tabanlı belgeyi açın.

2 Değiştir > Şablon Özellikleri'ni seçin.

Şablon Özellikleri iletişim kutusu açılır, kullanılabilen özelliklerin bir listesini gösterir. İletişim kutusu isteğe bağlı bölgeleri ve düzenlenebilir nitelikleri gösterir.

3 Ad listesinde bir özellik seçin.

İletişim kutusu seçili özellik etiketini ve atanmış değerini gösterecek şekilde güncelleşir.

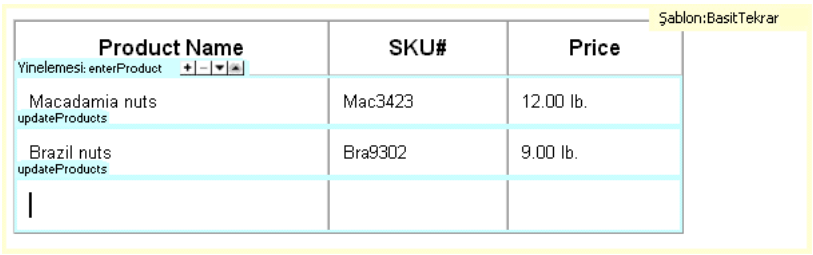
4 Belgedeki isteğe bağlı bölgeyi göstermek için Göster'i seçin veya gizlemek için Göster'in işaretini kaldırın.

Not: *Alan adı ve varsayılan ayarı şablonda tanımlıdır.*

5 Düzenlenebilir özelliğini içteki şablona dayanan belgelere aktarmak istiyorsanız, İçteki Şablonlar Bunu Kontrol Edebilsin'i seçin.

Yinelenen bölge girişi ekleme, çıkarma ve bunların sıralarını değiştirme

Şablon tabanlı belgelere girişler eklemek, silmek veya bunların sıralarını değiştirmek için yinelenen bölge kontrolleri kullanın. Yinelenen bir bölge girişi eklediğinizde tüm yinelenen bölgenin bir kopyası eklenir. Yinelenen bölgelerdeki içeriği güncelleştirmek için asıl şablonun yinelenen bölgede bir düzenlenebilir bölge içermesi gerekir.



Ayrıca bkz.

"Yinelenen bölgeler oluşturma" sayfa 400

Yinelenen bölge ekleme, çıkarma ve bunların sıralarını değiştirme

1 Şablon tabanlı belgeyi açın.

2 Ekleme noktasını yinelenen bölgeye koyarak onu seçin.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Geçerli seçili girişin altına yinelenen bir bölge eklemek için Artı (+) düğmesini tıklayın.
- Seçili yinelenen bölge girişini silmek için Eksi (–) düğmesini tıklayın.
- Seçili girişi bir pozisyon aşağı taşımak için Aşağı Ok tuşuna basın.
- Seçili girişi bir pozisyon yukarı taşımak için Yukarı Ok tuşuna basın.

Not: *Bunun yerine Değiştir > Şablon'u, sonra bağlam menüsünün alt kısmına yakın yinelenen giriş seçeneklerinden birini seçebilirsiniz. Bu menüyü yeni bir yinelenen giriş eklemek veya seçili girişi taşımak için kullanabilirsiniz.*

Girişleri kesme, kopyalama ve silme

1 Şablon tabanlı belgeyi açın.

2 Ekleme noktasını yinelenen bölgeye koyarak onu seçin.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Yinelenen bir girişi seçmek için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Kes'i seçin.
- Yinelenen bir girişi kopyalamak için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Kopyala'yı seçin.
- Yinelenen bir girişi çıkarmak için Düzen > Yinelenen Girişler > Yinelenen Girişleri Sil'i seçin.
- Yinelenen bir girişi yapıştırmak için Düzen > Yapıştır'ı seçin.

Not: *Yapıştırmak yeni bir giriş ekler; varolan bir girişin üzerine yazmaz.*

Şablon sözdizimi

Genel sözdizim kuralları

Dreamweaver şablonlarda ve şablon tabanlı belgelerde bölgeleri belirtmek için HTML yorum etiketlerini kullanır, bu yüzden şablon tabanlı belgeler geçerli HTML dosyalarıdır. Bir şablon nesnesi eklediğinizde, koda şablon etiketleri eklenir.

Genel sözdizim kuralları şunlardır:

- Boşluk görünen her yere istediğiniz kadar boşluk karakteri (harf boşluğu, sekme, satır) ekleyebilirsiniz. Boşluk karakterleri, bir yorumun en başı ve en sonu hariç zorunludur.
- Nitelikler herhangi bir sırada verilebilir. Örneğin bir TemplateParam'da türü addan önce belirtebilirsiniz.
- Yorum ve nitelik adları harf büyüklüğüne duyarlıdır.
- Tüm niteliklerin tırnak işaretleri içinde olması gerekir. Tek veya çift tırnak kullanılabilir.

Şablon etiketleri

Dreamweaver aşağıdaki şablon etiketlerini kullanır:

```
<!-- TemplateBeginEditable name="..." -->
<!-- TemplateEndEditable -->
<!-- TemplateParam name="..." type="..." value="..." -->
<!-- TemplateBeginRepeat name="..." -->
<!-- TemplateEndRepeat -->
<!-- TemplateBeginIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIf cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIf -->
<!-- TemplateBeginMultipleIf -->
<!-- TemplateEndMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateEndPassthroughMultipleIf -->
<!-- TemplateBeginIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndIfClause -->
<!-- TemplateBeginPassthroughIfClause cond="..." -->
<!-- TemplateEndPassthroughIfClause -->
<!-- TemplateExpr expr="..." --> (equivalent to @@...@@)
<!-- TemplatePassthroughExpr expr="..." -->
<!-- TemplateInfo codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
```

Nesne örneği etiketleri

Dreamweaver aşağıdaki nesne örneği etiketlerini kullanır:

```
<!-- InstanceBegin template="..." codeOutsideHTMLIsLocked="..." -->
<!-- InstanceEnd -->
<!-- InstanceBeginEditable name="..." -->
<!-- InstanceEndEditable -->
<!-- InstanceParam name="..." type="..." value="..." passthrough="..." -->
<!-- InstanceBeginRepeat name="..." -->
<!-- InstanceEndRepeat -->
<!-- InstanceBeginRepeatEntry -->
<!-- InstanceEndRepeatEntry -->
```

Şablon sözdizimini denetleme

Dreamweaver bir şablonu kaydettiğinizde şablon sözdizimini denetler, ancak şablon sözdizimini kendiniz el ile, şablonu kaydetmeden önce denetleyebilirsiniz. Örneğin Kod görünümünde bir şablon parametresi veya ifade eklerseniz, kodun sözdizimine uyup uymadığını denetleyebilirsiniz.

1 Denetlemek istediğiniz belgeyi Belge penceresinde açın.

2 Değiştir > Şablonlar > Şablon Sözdizimini Denetle'yi seçin.

Sözdizimi bozuksa bir hata mesajı belirir. Hata mesajı hatayı tarif eder ve hatanın bulunduğu satıra işaret eder.

Ayrıca bkz.

"Şablonları ve şablon tabanlı belgeleri tanıma" sayfa 393

"Şablon ifadeleri" sayfa 391

Şablonlar için yazarlık tercihleri belirleme

Şablon için kod renklendirme tercihlerini özelleştirme

Kod rengi tercihleri Kod görünümünde gösterilen metin, arka plan rengini ve metnin stil niteliklerini kontrol eder. Bir belgeye Kod görünümünde baktığınızda şablon bölgelerini kolaylıkla ayırt edebilmek için kendi renk şemanızı belirleyebilirsiniz.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki kategori listesinden Kod Renklendirme'yi seçin.

3 Belge Türü listesinden HTML'yi seçin, sonra Renklendirme Şemasını Düzenle düğmesini tıklayın.

4 Stiller listesinde Şablon Etiketleri'ni seçin.

5 Kod görünümü metninin renk, arka plan rengi ve stil nitelileri, şunları yaparak belirleyin:

- Metin rengini değiştirmek istiyorsanız, Metin Rengi kutusuna seçili metne uygulamak istediğiniz rengin onaltılık değerini yazın veya metne uygulamak üzere bir renk seçmek için renk seçiciyi kullanın. Aynı şeyi, seçili metin için arka plan rengini eklemek veya varolanı değiştirmek için Arka plan alanında da yapın.
- Seçili koda bir stil niteliği eklemek istiyorsanız, istenen formatı belirlemek için B (kalın), I (yatık) veya U (altı çizili) düğmelerine basın.

6 Tamam'ı tıklatın.

Not: *Genel değişiklikler yapmak istiyosanız tercihlerinizi saklayan kaynak dosyasını düzenleyebilirsiniz. Windows XP'de şu konumda yer alır: C:\Documents and Settings\%kullanıcı adı%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml. Windows Vista'da şu konumda yer alır: C:\Users\%kullanıcı adı%\Application Data\Adobe\Dreamweaver 9\Configuration\CodeColoring\Colors.xml.*

Şablon bölgeleri için vurgulama tercihlerini belirleme

Bir şablonun Tasarım görünümünde düzenlenebilir vey kilitli bölgelerinin çevresindeki dışhatların vurgulama renklerini özelleştirmek için Dreamweaver vurgulama tercihlerini kullanabilirsiniz. Düzenlenebilir bölge rengi hem şablonda hem de şablonu esas alan belgelerde görünür.

Ayrıca bkz.

"Tasarım görünümünde şablon tabanlı belgeleri tanıma" sayfa 394

"Şablonları Tasarım görünümünde tanıma" sayfa 393

Şablon vurgulama renkerlini değiştirme

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki kategori listesinden Vurgulama'yı seçin.

3 Düzenlenebilir Bölgeler, İç İçer Bölgeler veya Kilitli Bölgeler renk kutusunu tıklayın, sonra renk seçiciyi kullanarak bir vurgulama rengi seçin (veya vurgulama rengini kutuya onaltılık değer olarak girin).

Renk seçici hakkında bilgi için, bkz: "Renk seçiciyi kullanma" sayfa 218.

4 (İsteğe bağlı) İşlemi diğer şablon bölgesi türleri için gereğince tekrarlayın.

5 Belge penceresinde renk gösterilmesini devreye sokmak veya devreden çıkarmak için Göster seçeneğini tıklayın.

Not: *İç İçe Bölgeler'in bir Göster seçeneği yoktur; gösterimi Düzenlenebilir Bölge seçeneği tarafından kontrol edilir.*

6 Tamam'ı tıklatın.

Vurgulama renklerini Belge penceresinde görüntüleme

❖ Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.

Vurgulama renkleri belge penceresinde yalnızca Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler ve Vurgulama tercihlerinde uygun seçenekler etkinleştirildiğinde görünür.

Not: *Görünmez öğeler görünüyor ancak vurgulama renkleri görünmüyorsa, Düzen > Tercihler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler (Macintosh) menü komutunu, sonra Vurgulama kategorisini seçin. Uygun vurgulama renginin yanındaki Göster seçeneğini seçili olduğundan emin olun. Ayrıca istediğiniz rengin sayfanızın arka plan rengi üzerinde görünür olduğundan emin olun.*

Bölüm 15: Spry sayfalarını görsel olarak oluşturma

Spry çerçevesi daha zengin web sayfaları oluşturmanızı sağlayan bir JavaScript ve CSS kitaplığıdır. Bu çerçeveyi XML verileri görüntülemek ve tüm sayfanın yenilenmesini gerektirmeden dinamik veriler görüntüleyen etkileşimli sayfa öğeleri oluşturmak için kullanabilirsiniz.

Spry çerçevesi hakkında

Spry çerçevesi, web tasarımcılarının site ziyaretçilerine daha zengin deneyimler sunabilecekleri web sayfaları oluşturmalarını sağlayan bir JavaScript kitaplığıdır. Spry ile; HTML, CSS ve HTML belgelerinize XML katmak için en düşük oranda JavaScript kullanabilirsiniz, akordeonlar ve menü çubukları gibi küçük araçlar oluşturabilir ve çeşitli sayfa öğelerine farklı efektler ekleyebilirsiniz. Spry çerçevesi HTML, CSS ve JavaScript bilgisi temel düzeyde olanlar için işaretleme basit ve kolay olacak şekilde tasarlanmıştır.

Spry çerçevesi öncelikle profesyonel web tasarımcısı ya da profesyonel olmayan ileri düzeyde web tasarımcısı olan kullanıcıları hedefler. Kuruluş düzeyinde web geliştirme için tam kapsamlı bir web uygulaması çerçevesi olması amaçlanmamıştır (yine de kuruluş düzeyindeki diğer sayfalarla birlikte kullanılabilir).

Spry çerçevesi hakkında daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryframework_tr.

Ayrıca bkz.

Spry Developer Guide

Spry küçük araçlarıyla çalışma (genel talimatlar)

Spry küçük araçları hakkında

Spry küçük aracı kullanıcı etkileşimini mümkün kılarak daha zengin bir kullanıcı deneyimi sağlayan bir sayfa öğesidir. Spry küçük aracı aşağıdaki parçalardan oluşur:

Küçük araç yapısı Küçük aracın yapısal bileşimini tanımlayan HTML kod bloku.

Küçük araç davranışı Küçük aracın kullanıcı tarafından başlatılan olaylara nasıl yanıt vereceğini kontrol eden JavaScript.

Küçük araç stili Küçük aracın görünümünü belirleyen CSS.

Spry çerçevesi standart HTML, CSS ve JavaScript'le yazılmış, yeniden kullanılabilir bir küçük araçlar kümesini destekler. Bu küçük araçları kolayca ekleyebilirsiniz (kod en basit haldeki HTML ve CSS'dir) ve sonra küçük araca stil uygulayabilirsiniz. Çerçevedeki davranışlar, kullanıcının sayfada içerik göstermesini ya da gizlemesini, sayfanın görünümünü değiştirmesini (örneğin rengini), menü öğeleriyle etkileşimde bulunmasını ve çok daha fazlasını yapmasını sağlayan işlevler içerir.

Spry çerçevesindeki her küçük araç benzersiz CSS ve JavaScript dosyalarıyla ilişkilidir. CSS dosyası küçük araca stil uygulamak için gerekli her şeyi içerir ve JavaScript dosyası küçük aracın işlevlerini sağlar. Dreamweaver arabirimini kullanarak küçük araç eklediğinizde, Dreamweaver küçük aracınızın işlev ve stil içermesi için bu dosyaları otomatik olarak sayfanıza bağlar.

Belli bir küçük araçla ilişkili CSS ve JavaScript dosyaları küçük aracın adına göre adlandırılırlar, böylece hangi dosyanın hangi küçük araçla ilgili olduğunu görmeniz kolaylaşır. (Örneğin Akordeon küçük aracıyla ilişkili dosyalar SpryAccordion.css ve SpryAccordion.js olarak adlandırılırlar). Kaydedilmiş bir sayfaya küçük araç eklediğinizde, Dreamweaver sitenizde bir SpryAssets dizini oluşturur ve ilgili JavaScript ve CSS dosyalarını bu konuma kaydeder.

Ayrıca bkz.

"Basamaklı Stil Sayfalarını Anlama" sayfa 130

Spry küçük aracı ekleme

❖ Ekle > Spry'ı seçin ve eklenecek küçük aracı seçin.

Küçük araç eklediğinizde, Dreamweaver gerekli Spry JavaScript ve CSS dosyalarını sayfayı kaydettiğinizde otomatik olarak sitenize ekler.

Not: *Spry küçük araçlarını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Spry küçük aracı seçme

1 Küçük aracın mavi sekmeli anahattını görene kadar fare işaretçisini küçük aracın üstünde tutun.

2 Küçük aracın sol üst köşesindeki sekmesini tıklatın.

Spry küçük aracını düzenleme

❖ Düzenlenecek küçük aracı seçin ve Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) değişikliklerinizi yapın.

Belirli küçük araçlarda değişiklik yapma hakkındaki ayrıntılar için her küçük araca ilişkin bölüme bakın.

Spry küçük aracına stil uygulama

❖ Sitenizin SpryAssets klasöründe küçük araca ilişkin CSS dosyasını bulun ve CSS'yi tercihlerinize göre düzenleyin.

Belirli küçük araçlara stil uygulama hakkındaki ayrıntılar için her küçük araca ilişkin özelleştirme bölümüne bakın.

Ayrıca, sayfada stil uygulanmış diğer herhangi bir öğeye yapacağınız şekilde, CSS panelinde stilleri düzenleyerek de Spry küçük araçlarına formatlayabilirsiniz.

Daha fazla küçük araç

Spry küçük araçlarının yanısıra Dreamweaver ile birlikte yüklenen birçok web küçük aracı vardır. Adobe Exchange, diğer yaratıcı profesyoneller tarafından geliştirilmiş olan web küçük araçları sunmaktadır.

❖ Uygulama çubuğundaki Dreamweaver'ı Genişlet menüsünden ▾ Web Küçük Araçlarına Gözat'ı seçin.

Web küçük araçlarıyla çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10widgets_tr.

Varsayılan Spry varlıkları klasörünü değiştirme

Kaydedilmiş bir sayfaya Spry küçük aracı, veri kümesi ya da efekt eklediğinizde, Dreamweaver sitenizde bir SpryAssets dizini oluşturur ve ilgili JavaScript ve CSS dosyalarını bu konuma kaydeder. Bu dosyaları başka bir yere kaydetmeyi tercih ederseniz, Dreamweaver'ın Spry varlıklarını kaydettiği varsayılan konumu değiştirebilirsiniz.

1 Site > Siteleri Yönet'i seçin.

2 Siteleri Yönet iletişim kutusunda sitenizi seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Site Tanımı iletişim kutusunda Spry kategorisini seçin.

4 Spry varlıkları için kullanmak istediğiniz klasörün yolunu girin ve Tamam'ı tıklatın. Konuma gözatmak için klasör simgesini de tıklatabilirsiniz.

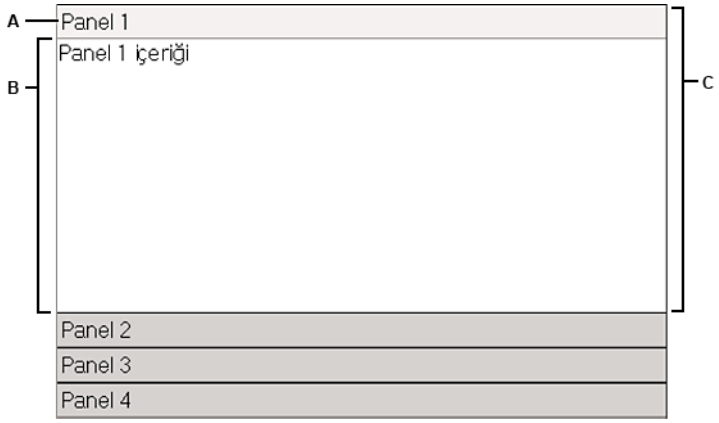
Ayrıca bkz.

"Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37

Akordeon küçük aracıyla çalışma

Akordeon küçük aracı hakkında

Akordeon küçük aracı, küçük bir alanda fazla miktarda içerik depolayabilen, daraltılabilir bir paneller kümesidir. Site ziyaretçileri panelin sekmesini tıklatarak akordeonda depolanan içeriği gizleyebilir ya da gösterebilir. Akordeonun panelleri ziyaretçinin tıklattığı farklı sekmelere göre genişler ya da daralır. Akordeonda belli bir anda yalnızca bir içerik paneli açıktır ve görünür durumdadır. Aşağıdaki örnekte, birinci paneli genişletilmiş bir Akordeon küçük aracı gösterilmektedir:



***A.** Akordeon paneli sekmesi **B.** Akordeon paneli içeriği **C.** Akordeon paneli (açık)*

Akordeon küçük aracına ilişkin varsayılan HTML tüm panelleri içeren bir dış `div` etiketi, her panel için bir `div` etiketi ve her panel için etiketin içinde bir başlık `div` etiketi ve bir içerik `div` etiketinden oluşur. Akordeon küçük aracında istenilen sayıda bağımsız panel bulunabilir. Akordeon küçük aracına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve akordeonun HTML işaretinden sonra `komut dosyası` etiketleri içerir.

Akordeon küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_tr.

Akordeon küçük aracı hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0167.

Akordeon küçük aracını ekleme ve düzenleme

Akordeon küçük aracını ekleme

❖ Ekle > Spry > Spry Akordeonu'nu seçin.

Not: *Akordeon küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Akordeon küçük aracına panel ekleme

1 Belge penceresinde Akordeon küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Paneller artı (+) düğmesini tıklatın.

3 (İsteğe bağlı) Panelin metnini Tasarım görünümünde seçip metni değiştirerek panelin adını değiştirin.

Akordeon küçük aracından panel silme

1 Belge penceresinde Akordeon küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde silinecek panelin adını seçin ve eksi (-) düğmesini tıklatın.

Düzenlemek için paneli açma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Paneli Tasarım görünümünde açmak için fare işaretçisini panelin sekmesinin üstüne getirin ve sekmenin sağ tarafında görünen göz simgesini tıklatın.
- Belge penceresinde bir Akordeon küçük aracı seçin ve sonra Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde düzenlemek için panelin adını tıklatın.

Panellerin sırasını değiştirme

1 Belge penceresinde Akordeon küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) taşımak istediğiniz Akordeon panelinin adını seçin.

3 Paneli yukarı ya da aşağı taşımak için yukarı ya da aşağı okları tıklatın.

Akordeon küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Akordeon küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Akordeon küçük aracına ilişkin CSS kurallarını değiştirebilir ve sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir akordeon oluşturabilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryaccordion_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryAccordion.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Akordeon küçük aracı oluşturduğunuzda SpryAccordion.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Bu dosya ayrıca küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerir, bu nedenle bu dosyaya başvurmanız yardımcı olabilir.

Akordeon küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, akordeonun CSS'lerini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Akordeon küçük aracı:metin

Akordeon küçük aracının kabının tümünün özelliklerini ayarlayarak ya da küçük aracın bileşenlerinin özelliklerini ayrı ayrı ayarlayarak Akordeon küçük aracının metnine stil uygulayabilirsiniz.

❖ Akordeon küçük aracının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek özellik ve değer örnekleri
Tüm akordeondaki metin (hem sekme hem de içerik paneli dahil)	.Accordion ya da .AccordionPanel	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca akordeon paneli sekmelerindeki metin	.AccordionPanelTab	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca akordeon içeriği panelindeki metin	.AccordionPanelContent	font: Arial; font-size:medium;

Akordeon küçük aracı arka plan renklerini değiştirme

❖ Akordeon küçük aracının arka plan renklerini ya da farklı parçalarını değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra arka plan rengi özelliklerini ve değerlerini ekleyin ya da değiştirin:

Küçük aracın değiştirilecek parçası	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek ya da değiştirilecek özellik ve değer örnekleri
Akordeon paneli sekmelerinin arka plan rengi	.AccordionPanelTab	background-color: #CCCCCC; (Bu varsayılan değerdir.)
Akordeon içerik panellerinin arka plan rengi	.AccordionPanelContent	background-color: #CCCCCC;
Açık akordeon panelinin arka plan rengi	.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTab	background-color: #EEEEEE; (Bu varsayılan değerdir.)
Fare üzerine getirildiğinde panel sekmelerinin arka plan rengi	.AccordionPanelTabHover	color: #555555; (Bu varsayılan değerdir.)
Fare üzerine getirildiğinde açık panel sekmesinin arka plan rengi	.AccordionPanelOpen .AccordionPanelTabHover	color: #555555; (Bu varsayılan değerdir.)

Akordeonun genişliğini sınırlama

Akordeon küçük aracı varsayılan olarak tüm kullanılabilir alanı kaplayacak şekilde genişler. Ancak Akordeon küçük aracının genişliğini akordeon kabının genişlik özelliğini ayarlayarak sınırlayabilirsiniz.

1 SpryAccordion.css dosyasını açarak .Accordion CSS kuralını bulun. Bu, Akordeon küçük aracının ana kap öğesinin özelliklerini tanımlayan kuraldır.

Bu kuralı ayrıca Akordeon küçük aracını seçip CSS Stilleri paneline (Pencere > CSS Stilleri) bakarak da bulabilirsiniz. Panelin Geçerli moduna ayarlandığından emin olun.

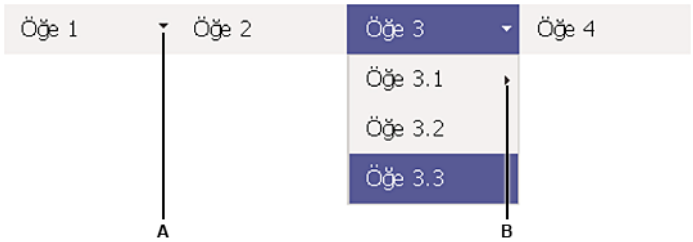
2 Kurala bir genişlik özelliği ve değer ekleyin, örneğin `width: 300px;`.

Menü Çubuğu küçük aracıyla çalışma

Menü Çubuğu küçük aracı:hakkında

Menü Çubuğu küçük aracı, site ziyaretçisi fareyi düğmelerden birinin üstüne getirdiğinde alt menüler görüntüleyen bir gezinme düğmeleri kümesidir. Menü Çubuğu küçük bir alanda fazla miktarda gezinme bilgisi görüntülemenizi sağlar ve ayrıca siteye gelen ziyaretçilerin siteye ayrıntılı şekilde gözatmak zorunda kalmadan sitede neler olduğu hakkında fikir edinmesini sağlar.

Dreamweaver iki tür Menü Çubuğu küçük aracı eklemenizi sağlar: dikey ve yatay. Aşağıda örnekte üçüncü menü öğesi genişletilmiş yatay bir Menü Çubuğu küçük aracı gösterilmektedir:



Menü Çubuğu küçük aracı (<ul>, <li> ve <a> etiketlerinden oluşur)
***A.** Menü öğesinin alt menüsü vardır **B.** Alt menü öğesinin alt menüsü vardır*

Menü Çubuğu küçük aracına ilişkin HTML, üst düzeydeki menü öğelerinin her biri için bir `li` etiketi içeren bir dış `ul` etiketinden oluşur. Üst düzey menü öğeleri de (`li` tags), öğelerin her birine ilişkin alt menüleri tanımlayan `ul` ve `li` etiketleri içerir ve alt menüler de benzer şekilde alt menüler içerebilir. Üst düzeydeki menüler ve alt menüler istediğiniz sayıda alt menü öğesi içerebilir.

Menü Çubuğu küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_tr.

Spry Menü Çubuğu oluşturma hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0168_tr.

Ayrıca bkz.

Spry Menü Çubuğu eğitimi

Menü çubuğu küçük aracını ekleme ve düzenleme

Menü Çubuğu küçük aracı ekleme

1 Ekle > Spry > Spry Menü Çubuğu'nu seçin.

2 Yatay ya da Dikey'i seçip Tamam'ı tıklatın.

***Not:** Menü Çubuğu küçük aracını ayrıca Ekle panelinin Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

***Not:** Spry Menü Çubuğu küçük aracı HTML bölümlerini diğer bölümlerin üstünde görüntülemek için DHTML katmanları kullanır. Sayfanızda Adobe Flash ile oluşturulmuş içerik varsa, SWF dosyaları her zaman diğer tüm DHTML katmanlarının üstünde görüntülendiği için bu bir sorun oluşturabilir; bu nedenle SWF dosyası alt menülerinizin üstünde görüntülenebilir. Bu sorun, SWF dosyasının parametrelerini `wmode="transparent"` kullanacak şekilde değiştirerek giderilebilir. Bu işlemi, SWF dosyasını Belge penceresinde seçip Özellik denetçisindeki `wmode` seçeneğini `saydam` olarak ayarlayarak kolayca yapabilirsiniz. Daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/15523_tr.*

Menü ve alt menü ekleme ya da silme

Menü Çubuğu küçük aracına menü öğesi eklemek ya da araçtan menü öğesi silmek için Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) kullanın.

Ana menü öğesi ekleme

1. Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.
2. Özellik denetçisinde ilk sütunun üstündeki artı düğmesini tıklatın.
3. (İsteğe bağlı) Varsayılan metni Belge penceresinde ya da Özellik denetçisinin Metin kutusunda değiştirerek yeni menü öğesini yeniden adlandırın.

Alt menü öğesi ekleme

1. Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) alt menü eklemek istediğiniz ana menü öğesinin adını seçin.
3. İkinci sütunun üstündeki artı düğmesini tıklatın.
4. (İsteğe bağlı) Varsayılan metni Belge penceresinde ya da Özellik denetçisinin Metin kutusunda değiştirerek yeni alt menü öğesini yeniden adlandırın.

Alt menüye alt menü eklemek için, alt menü öğesine eklemek istediğiniz alt menü öğesinin adını seçin ve sonra Özellik denetçisindeki üçüncü sütunun üstündeki artı düğmesini tıklatın.

Not: *Dreamweaver uygulaması Tasarım görünümünde yalnızca iki düzey alt menüyü destekler ancak Kod görünümünde istediğiniz sayıda alt menü ekleyebilirsiniz.*

Ana menü ya da alt menü öğesini silme

1. Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.
2. Özellik denetçisinde, silmek istediğiniz ana menü ya da alt menü öğesinin adını seçin ve eksi düğmesini tıklatın.

Menü öğelerinin sırasını değiştirme

1. Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) yeniden sıralamak istediğiniz menü öğesinin adını seçin.
3. Menü öğesini yukarı ya da aşağı taşımak için yukarı ya da aşağı okları tıklatın.

Menü öğesinin metnini değiştirme

1. Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) metnini değiştirmek istediğiniz menü öğesinin adını seçin.
3. Metin kutusunda değişikliklerinizi yapın.

Menü öğesini bağlama

1. Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.
2. Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) bağ uygulamak istediğiniz menü öğesinin adını seçin.
3. Bağ metin kutusuna bağı yazın ya da bir dosyaya gözatmak için klasör simgesini tıklatın.

Menü öğesi için araç ipucu oluşturma

1. Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) kendisi için araç ipucu oluşturmak istediğiniz menü öğesinin adını seçin.

3 Araç ipucunun metnini Başlık metin kutusuna yazın.

Menü öğesi için hedef niteliği atama

Hedef niteliği, bağlı bir sayfanın nerede açılacağını belirtir. Örneğin menü öğesine, site ziyaretçisi bağı tıklattığında bağlı sayfanın yeni tarayıcı penceresinde açılmasını sağlayan bir hedef niteliği atayabilirsiniz. Çerçeve kümeleri kullanıyorsanız, bağlı sayfanın açılmasını istediğiniz çerçevenin adını da belirtebilirsiniz.

1 Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) hedef nitelik atamak istediğiniz menü öğesinin adını seçin.

3 Hedef kutusuna dört nitelikten birini girin:

_boş Bağlı sayfayı yeni bir tarayıcı penceresinde açar.

_kendi Bağlı sayfayı aynı bir tarayıcı penceresine yükler. Varsayılan seçenek budur. Sayfa bir çerçevede ya da çerçeve kümesindeyse o çerçeveye yüklenir.

_parent Bağlı belgeyi, belgenin ilk üst çerçeve kümesine yükler.

_üst Bağlı sayfayı çerçeve kümesinin en üst penceresine yükler.

Stilleri kapatma

Menü Çubuğu küçük aracının HTML yapısını Tasarım görünümünde daha iyi görebilmek için küçük araca uygulanan stili devre dışı bırakabilirsiniz. Örneğin stilleri devre dışı bıraktığınızda menü çubuğu öğeleri sayfada menü çubuğunun stil uygulanmış öğeleri olarak değil, madde imli bir listede görüntülenir.

1 Belge penceresinde Menü Çubuğu küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Stilleri Kapat düğmesini tıklatın.

Menü Çubuğu küçük aracının yönünü değiştirme

Menü Çubuğu küçük aracının yönünü yataydan dikeye ve dikeyden yataya değiştirebilirsiniz. Tek yapmanız gereken menü çubuğunun HTML kodunu değiştirmek ve SpryAssets klasörünüzde doğru CSS'nin bulunduğundan emin olmaktır.

Aşağıda örnekte, yatay bir Menü Çubuğu küçük aracı dikey bir Menü Çubuğu küçük aracı olarak değiştirilmektedir.

1 Dreamweaver uygulamasında, yatay Menü Çubuğu küçük aracını içeren sayfayı açın.

2 Dikey bir Menü Çubuğu küçük aracı ekleyin (Ekle > Spry > Spry Menü Çubuğu) ve sayfayı kaydedin. Bu adım, dikey menü çubuğu için sitenize doğru CSS dosyasının eklenmesini sağlar.

Not: *Sitenizin başka bir yerinde dikey bir Menü Çubuğu küçük aracı varsa yeni bir tane eklemeniz gerekmez. CSS Stilleri panelindeki (Pencereler > CSS Stilleri) Stil Sayfası Ekle düğmesini tıklatarak SpryMenuBarVertical.css dosyasını sayfaya eklemeniz yeterlidir.*

3 Dikey Menü Çubuğunu silin.

4 Kod Görünümünde (Görünüm > Kod) MenuBarHorizontal sınıfını bulun ve MenuBarVertical olarak değiştirin. MenuBarHorizontal sınıfı, menü çubuğunun `ul` kap etiketinde tanımlanmıştır (`<ul id="MenuBar1" class="MenuBarHorizontal">`).

5 Menü çubuğunun kodundan sonra menü çubuğu oluşturucuyu bulun:

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1",
{imgDown:"SpryAssets/SpryMenuBarDownHover.gif",
imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

6 Oluşturucudan `imgDown` önceden yükleme seçeneğini (ve virgülü) kaldırın:

```
var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1",
{imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});
```

Not: *Dikey menü çubuğundan yataya dönüştürüyorsanız, `imgDown` önceden yükleme seçeneğini ve virgülü ekleyin.*

7 (İsteğe bağlı) Sayfanızda artık yatay Menü Çubuğu küçük aracı kalmadıysa, eski MenuBarHorizontal.css dosyasına olan bağı belgenin başlığından silin.

8 Sayfayı kaydedin.

Menü Çubuğu küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Menü Çubuğu küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Menü Çubuğu küçük aracına ilişkin CSS kurallarını değiştirebilir ve sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir menü çubuğu oluşturabilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprymenubar_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları, (seçiminize bağlı olarak) SpryMenuBarHorizontal.css ya da SpryMenuBarVertical.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Menü Çubuğu küçük aracı oluşturduğunuzda bu CSS dosyalarını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Bu dosyalar ayrıca küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler de içerir.

Menü Çubuğu küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, menü çubuğunun CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Menü öğesinin metin stilini değiştirme

<a> etiketine eklenmiş CSS, metin stiliyle ilgili bilgileri içerir. Ayrıca <a> etiketine eklenmiş ve farklı menü durumlarına ait birkaç ilgili metin stili sınıf değeri de vardır.

❖ Menü öğesinin metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan değeri değiştirin:

Değiştirilecek stil	Dikey ya da yatay menü çubuğu için CSS kuralı	İlgili özellikler ve varsayılan değerler
Varsayılan metin	ul.MenuBarVertical a, ul.MenuBarHorizontal a	color: #333; text-decoration: none;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde metin rengi	ul.MenuBarVertical a:hover, ul.MenuBarHorizontal a:hover	color: #FFF;

Değiştirilecek stil	Dikey ya da yatay menü çubuğu için CSS kuralı	İlgili özellikler ve varsayılan değerler
Odaktayken metin rengi	ul.MenuBarVertical a:focus, ul.MenuBarHorizontal a:focus	color: #FFF;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde Menü Çubuğu öğesinin rengi	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover	color: #FFF;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde alt menü öğesinin rengi	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover	color: #FFF;

Menü öğesinin arka plan rengini değiştirme

<a> etiketine eklenmiş CSS, bir menü öğesinin arka plan rengiyle ilgili bilgileri içerir. Ayrıca <a> etiketine eklenmiş ve farklı menü durumlarına ait birkaç ilgili arka plan rengi sınıf değeri de vardır.

❖ Menü öğesinin arka plan rengini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan değeri değiştirin:

Değiştirilecek renk	Dikey ya da yatay menü çubuğu için CSS kuralı	İlgili özellikler ve varsayılan değerler
Varsayılan arka plan	ul.MenuBarVertical a, ul.MenuBarHorizontal a	background-color: #EEE;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde arka plan rengi	ul.MenuBarVertical a:hover, ul.MenuBarHorizontal a:hover	background-color: #33C;
Odaktayken arka plan rengi	ul.MenuBarVertical a:focus, ul.MenuBarHorizontal a:focus	background-color: #33C;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde Menü Çubuğu öğesinin rengi	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemHover	background-color: #33C;
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde alt menü öğesinin rengi	ul.MenuBarVertical a.MenuBarItemSubmenuHover, ul.MenuBarHorizontal a.MenuBarItemSubmenuHover	background-color: #33C;

Menü öğelerinin boyutunu değiştirme

Menü öğelerinin `li` ve `ul` etiketlerinin genişlik özelliklerini değiştirerek bu öğelerin boyutlarını değiştirebilirsiniz.

1 `ul.MenuBarVertical li` ya da `ul.MenuBarHorizontal li` kuralını bulun.

2 Genişlik özelliğini istenilen genişliğe değiştirin (ya da sabit genişliği kaldırmak için özelliği `auto` olarak değiştirin ve kurala `white-space: nowrap;` özelliği ve değerini ekleyin).

3 `ul.MenuBarVertical ul` ya da `ul.MenuBarHorizontal ul` kuralını bulun.

4 Genişlik özelliğini istenilen genişliğe değiştirin (ya da sabit genişliği kaldırmak için özelliği `auto` olarak değiştirin).

5 `ul.MenuBarVertical ul li` ya da `ul.MenuBarHorizontal ul li` kuralını bulun:

6 Kurala aşağıdaki özellikleri ekleyin: `float: none;` ve `background-color: transparent;`.

7 `width: 8.2em;` özelliğini ve değerini silin.

Alt menüleri konumlandırma

Spry Menü Çubuğu menülerinin konumları alt menü `ul` etiketlerindeki kenar boşluğu özelliği tarafından kontrol edilir.

1 `ul.MenuBarVertical ul` ya da `ul.MenuBarHorizontal ul` kuralını bulun.

2 Varsayılan `margin: -5% 0 0 95%;` değerlerini istediğiniz değerlerle değiştirin.

Daraltılabilir Panel küçük aracıyla çalışma

Daraltılabilir Panel küçük aracı hakkında

Daraltılabilir Panel küçük aracı, küçük bir alanda içerik depolayabilen bir paneldir. Kullanıcılar küçük aracın sekmesini tıklatarak Daraltılabilir Panel'de depolanan içeriği gizleyebilir ya da gösterebilir. Aşağıda örnekte genişletilmiş ve daraltılmış bir Daraltılabilir Panel küçük aracı gösterilmektedir:



***A.** Genişletilmiş **B.** Daraltılmış*

Daraltılabilir Panel küçük aracına ilişkin HTML, içerik `div` etiketini ve sekme kabı `div` etiketini içeren bir dış `div` etiketinden oluşur. Daraltılabilir Panel küçük aracına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve Daraltılabilir Panel küçük aracının HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Daraltılabilir Panel küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_tr.

Daraltılabilir Panel küçük aracını ekleme ve düzenleme

Daraltılabilir Panel küçük aracı ekleme

❖ Ekle > Spry > Spry Daraltılabilir Panel'i seçin.

***Not:** Daraltılabilir Panel küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Daraltılabilir Paneli Tasarım görünümünde açma ya da kapatma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Tasarım görünümünde fare işaretçisini panelin sekmesinin üstüne getirin ve sekmenin sağ tarafında görünen göz simgesini tıklatın.
- Belge penceresinde bir Daraltılabilir Panel küçük aracı seçin ve sonra Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Görünüm açılır menüsünden Açık ya da Kapalı'yı seçin.

Daraltılabilir Panel küçük aracının varsayılan durumunu belirleme

Web sayfası tarayıcıya yüklendiğinde Daraltılabilir Panel küçük aracının varsayılan durumunu (açık ya da kapalı) belirleyebilirsiniz.

1 Belge penceresinde Daraltılabilir Panel küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Varsayılan Durum menüsünden Açık ya da Kapalı'yı seçin.

Daraltılabilir Panel küçük aracı için animasyonu etkinleştirme ya da devre dışı bırakma

Varsayılan olarak Daraltılabilir Panel küçük aracı için animasyonu etkinleştirdiğinizde, site ziyaretçisi panelin sekmesini tıklattığında panel aşamalı ve yumuşak bir şekilde açılır ve kapanır. Animasyonu devre dışı bırakırsanız daraltılabilir panel bir anda açılır ve kapanır

1 Belge penceresinde Daraltılabilir Panel küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Animasyonu Etkinleştir'i seçin veya seçimini kaldırın.

Daraltılabilir Panel küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Daraltılabilir Panel küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Daraltılabilir Panel küçük aracına ilişkin CSS'yi değiştirebilir ve sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir daraltılabilir panel oluşturabilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprycollapsiblepanel_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryCollapsiblePanel.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Daraltılabilir Panel küçük aracı oluşturduğunuzda SpryCollapsiblePanel.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Bu dosya ayrıca küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler de içerir.

Daraltılabilir Panel küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, daraltılabilir panelin CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Daraltılabilir Panel küçük aracı metnine stil uygulama

Daraltılabilir Panel küçük aracının kabının tümünün özelliklerini ayarlayarak ya da küçük aracın bileşenlerinin özelliklerini ayrı ayrı ayarlayarak Daraltılabilir Panel küçük aracının metnine stil uygulayabilirsiniz.

❖ Daraltılabilir Panel küçük aracının metin formatını değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Değiştirilecek stil	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek ya da değiştirilecek özellik ve değer örnekleri
Daraltılabilir panelin tümündeki metin	.CollapsiblePanel	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca panel sekmesindeki metin	.CollapsiblePanelTab	font: bold 0.7em sans-serif; (Bu varsayılan değerdir)
Yalnızca içerik panelindeki metin	.CollapsiblePanelContent	font: Arial; font-size:medium;

Daraltılabilir Panel küçük aracı arka plan renklerini değiştirme

❖ Daraltılabilir Panel küçük aracının arka plan renklerini ya da farklı parçalarını değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra arka plan rengi özelliklerini ve değerlerini kendi beğeninize göre ekleyin ya da değiştirin:

Değiştirilecek renk	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek ya da değiştirilecek özellik ve değer örnekleri
Panel sekmesinin arka plan rengi	.CollapsiblePanelTab	background-color: #DDD; (Bu varsayılan değerdir.)
İçerik panelinin arka plan rengi	.CollapsiblePanelContent	background-color: #DDD;
Panel açıkken sekmenin arka plan rengi	.CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTab	background-color: #EEE; (Bu varsayılan değerdir.)
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde açık panel sekmesinin arka plan rengi	.CollapsiblePanelTabHover, .CollapsiblePanelOpen .CollapsiblePanelTabHover	background-color: #CCC; (Bu varsayılan değerdir.)

Daraltılabilir panelin genişliğini sınırlama

Daraltılabilir Panel küçük aracı varsayılan olarak tüm kullanılabilir alanı kaplayacak şekilde genişler. Ancak Daraltılabilir Panel küçük aracının genişliğini daraltılabilir panel kabının genişlik özelliğini ayarlayarak sınırlayabilirsiniz.

1 SpryCollapsible Panel.css dosyasını açarak .CollapsiblePanel CSS kuralını bulun. Bu kural Daraltılabilir Panel küçük aracının ana kap öğesinin özelliklerini tanımlar.

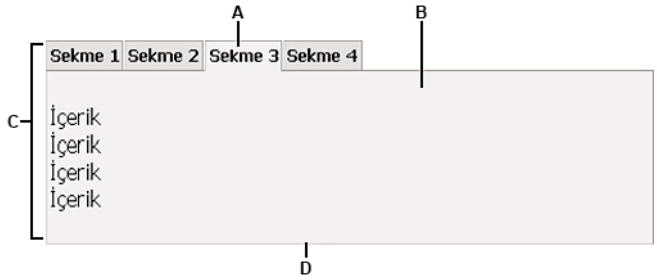
Bu kuralı ayrıca Daraltılabilir Panel küçük aracını seçip CSS Stilleri paneline (Pencere > CSS Stilleri) bakarak da bulabilirsiniz. Panelin Geçerli moduna ayarlandığından emin olun.

2 Kurala bir genişlik özelliği ve değer ekleyin, örneğin `width: 300px;`.

Sekmeli Paneller küçük aracıyla çalışma

Sekmeli Paneller küçük aracı hakkında

Sekmeli Paneller küçük aracı, küçük bir alanda içerik depolayabilen bir paneller kümesidir. Site ziyaretçileri erişmek istedikleri panelin sekmesini tıklatarak Sekmeli Panellerde depolanan içeriği gizleyebilir ya da gösterebilir. Küçük aracın panelleri ziyaretçinin tıklattığı farklı sekmelere göre açılır. Sekmeli Paneller küçük aracında belli bir anda yalnızca bir içerik paneli açıktır. Aşağıda örnekte üçüncü paneli açılmış bir Sekmeli Paneller küçük aracı gösterilmektedir:



***A.** Sekme **B.** İçerik **C.** Sekmeli Paneller küçük aracı **D.** Sekmeli panel*

Sekmeli Paneller küçük aracına ilişkin HTML kodu tüm panelleri içeren bir dış `div` etiketi, etiketlerin bir listesi, içerik panellerini kapsayan bir `div` etiketi ve her içerik paneli için bir `div` etiketinden oluşur. Sekmeli Paneller küçük aracına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve Sekmeli Paneller küçük aracının HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Sekmeli Paneller küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_tr.

Sekmeli Paneller küçük aracını ekleme ve düzenleme

Sekmeli Paneller küçük aracı ekleme

❖ Ekle > Spry > Spry Sekmeli Paneller'i seçin.

Not: *Sekmeli Paneller küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Sekmeli Paneller küçük aracına panel ekleme

1 Belge penceresinde Sekmeli Paneller küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) Paneller artı düğmesini tıklatın.

3 (İsteğe bağlı) Sekmenin metnini Tasarım görünümünde seçip metni değiştirerek sekmenin adını değiştirin.

Sekmeli Paneller küçük aracından panel silme

1 Belge penceresinde Sekmeli Paneller küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde silmek istediğiniz panelin adını seçin ve eksi düğmesini tıklatın.

Düzenlemek için paneli açma

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Fare işaretçisini Tasarım görünümünde açmak istediğiniz panelin sekmesinin üstüne getirin ve sekmenin sağ tarafında görünen göz simgesini tıklatın.
- Belge penceresinde bir Sekmeli Paneller küçük aracı seçin ve sonra düzenlemek istediğiniz panelin adını Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde tıklatın.

Panellerin sırasını değiştirme

1 Belge penceresinde Sekmeli Paneller küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinin (Pencere > Özellikler) Paneller menüsünde taşımak istediğiniz panelin adını seçin.

3 Paneli yukarı ya da aşağı taşımak için yukarı ya da aşağı okları tıklatın.

Varsayılan açık paneli belirleme

Sayfa tarayıcıda açıldığında Sekmeli Paneller küçük aracının hangi panelinin varsayılan olarak açılacağını belirleyebilirsiniz.

1 Belge penceresinde Sekmeli Paneller küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Varsayılan panel açılır menüsünden varsayılan olarak açılmasını istediğiniz paneli seçin.

Sekmeli Paneller küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Sekmeli Paneller küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Sekmeli Paneller küçük aracına ilişkin CSS kurallarını değiştirebilir ve sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük araç oluşturabilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytabbedpanels_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryTabbedPanels.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Sekmeli Paneller küçük aracı oluşturduğunuzda SpryTabbedPanels.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Bu dosya ayrıca küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler de içerir.

Sekmeli Paneller küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu küçük aracın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Sekmeli Paneller küçük aracı metnine stil uygulama

Sekmeli Paneller küçük aracının kabının tümünün özelliklerini ayarlayarak ya da küçük aracın bileşenlerinin özelliklerini ayrı ayrı ayarlayarak Sekmeli Paneller küçük aracının metnine stil uygulayabilirsiniz.

❖ Sekmeli Paneller küçük aracının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek özellik ve değer örnekleri
Küçük aracın tümündeki metin	.TabbedPanels	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca panel sekmelerindeki metin	.TabbedPanelsTabGroup ya da .TabbedPanelsTab	font: Arial; font-size:medium;
Yalnızca içerik panellerindeki metin	.TabbedPanelsContentGroup ya da .TabbedPanelsContent	font: Arial; font-size:medium;

Sekmeli Paneller küçük aracı arka plan renklerini değiştirme

❖ Sekmeli Paneller küçük aracının arka plan renklerini ya da farklı parçalarını değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra arka plan rengi özelliklerini ve değerlerini kendi beğeninize göre ekleyin ya da değiştirin:

Değiştirilecek renk	İlgili CSS Kuralı	Eklenecek ya da değiştirilecek özellik ve değer örnekleri
Panel sekmelerinin arka plan rengi	.TabbedPanelsTabGroup ya da .TabbedPanelsTab	background-color: #DDD; (Bu varsayılan değerdir.)
İçerik panellerinin arka plan rengi	.Tabbed PanelsContentGroup ya da .TabbedPanelsContent	background-color: #EEE; (Bu varsayılan değerdir.)
Seçili sekmenin arka plan rengi	.TabbedPanelsTabSelected	background-color: #EEE; (Bu varsayılan değerdir.)
Fare işaretçisi üstüne geldiğinde panel sekmelerinin arka plan rengi	.TabbedPanelsTabHover	background-color: #CCC; (Bu varsayılan değerdir.)

Sekmeli panellerin genişliğini sınırlama

Sekmeli Paneller küçük aracı varsayılan olarak tüm kullanılabilir alanı kaplayacak şekilde genişler. Ancak Sekmeli Paneller küçük aracının genişliğini akordeon kabının genişlik özelliğini ayarlayarak sınırlayabilirsiniz.

1 SpryTabbedPanels.css dosyasını açarak .TabbedPanels CSS kuralını bulun. Bu kural Sekmeli Paneller küçük aracının ana kap öğesinin özelliklerini tanımlar.

Bu kuralı ayrıca Sekmeli Paneller küçük aracını seçip CSS Stilleri paneline (Pencere > CSS Stilleri) bakarak da bulabilirsiniz. Panelin Geçerli moduna ayarlandığından emin olun.

2 Kurala bir genişlik özelliği ve değer ekleyin, örneğin `width: 300px;`.

Araç ipucu küçük aracıyla çalışma

Araç İpucu küçük aracı hakkında

Spry araç ipucu küçük aracı, kullanıcı web sayfasında belirli bir öğenin üzerine fareyi getirdiğinde ek bilgiler görüntüler. Kullanıcı fareyi üzerinden kaldırdığında ek içerik kaybolur. Ayrıca kullanıcıların araç ipucu içindeki içerikle etkileşim kurabilmesi için araç ipuçlarını daha uzun süre açık kalacak şekilde ayarlayabilirsiniz.

Araç ipucu küçük aracı şu üç öğeden oluşur:

- Araç ipucu kabı. Bu, kullanıcı araç ipucunu etkinleştirdiğinde görüntülenmesini istediğiniz mesajı veya içeriği barındıran öğedir.
- Araç ipucunu etkinleştiren sayfa öğeleri.
- Yapıcı komut dosyası. Spry'ye araç ipucu işlevini oluşturmasını söyleyen JavaScript'tir.

Bir Araç İpucu küçük aracını eklediğinizde Dreamweaver, `div` etiketlerini kullanarak bir araç ipucu kabı oluşturur ve `span` etiketleriyle "tetikleyici" öğeyi (araç ipucunu etkinleştiren sayfa öğesi) çevreler. Dreamweaver bu etiketleri varsayılan olarak kullanır; ancak, araç ipucu ve tetikleyici öğesi etiketleri, sayfa gövdesi içinde yer aldığı sürece herhangi bir etiket olabilir.

Araç ipucu küçük aracıyla çalışırken şu noktaları göz önünde bulundurun:

- Açık bir araç ipucu, bir sonraki araç ipucu açılmadan önce kapanır.
- Kullanıcılar tetikleyici alanının üzerine fareyi getirdiklerinde araç ipuçları kalır.
- Tetikleyiciler ve araç ipucu içeriği için kullanabileceğiniz etiket türlerine yönelik herhangi bir kısıtlama yoktur. (Ancak tarayıcılar arasındaki olası oluşturma sorunlarını önlemek için her zaman engelleme düzeyi öğeleri tavsiye edilir.)
- Varsayılan olarak araç ipucu imlecin 20 piksel sağ aşağısında görüntülenir. Özel bir görünüm noktası ayarlamak için Özellik denetçisindeki Yatay ve Dikey uzaklık seçeneklerini kullanabilirsiniz.
- Şu anda, tarayıcıda bir sayfa yüklenirken araç ipucunu açık tutmanın bir yolu yoktur.

Araç ipucu küçük aracı için çok az CSS gerekir. Spry, araç ipucunu göstermek, gizlemek ve konumlandırmak için JavaScript'i kullanır. Sayfanızın gerektirdiği şekilde, standart CSS teknikleriyle araç ipuçları için başka stiller de elde edebilirsiniz. Varsayılan CSS dosyasında bulunan tek kural, araç ipucunun form öğeleri veya Flash nesnelerinin yukarısında görüntülenmesi için Internet Explorer 6'ya yönelik bir geçici çözümdür.

Spry Araç İpucu küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı, bu küçük aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytooltip_tr.

Spry Araç İpucu küçük aracıyla çalışma hakkında bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4046_dw_tr.

Araç İpucu küçük aracını ekleme

❖ Ekle > Spry > Spry Araç İpucu seçeneklerini belirleyin.

Not: *Araç İpucu küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Bu eylem sonucunda, araç ipucu içeriği için bir kabın yer aldığı yeni bir Araç İpucu küçük aracı ve ipucu tetikleyicisi olarak hareket eden bir yer tutucu cümlesi eklenir.

Ayrıca sayfada varolan bir öğeyi (örneğin bir görüntü) seçip araç ipucunu ekleyebilirsiniz. Bunu yaptığınızda, seçtiğiniz öğe yeni ipucunun tetikleyicisi olarak hareket eder. Seçimde bir kimlik yoksa, Dreamweaver'ın seçime bir kimlik atayabilmesi için seçimin tam bir etiket öğesi (örneğin, bir `img` etiketi veya `p` etiketi) olması gerekir.

Araç İpucunu Düzenleme küçük aracı seçenekleri

Araç İpucu küçük aracının davranışını özelleştirmenizi sağlayan seçenekleri ayarlayabilirsiniz.

1 Sayfadaki araç ipucu içeriğinin üzerine fareyi getirin veya ekleme noktasını yerleştirin.

2 Seçmek için, Araç İpucu küçük aracının mavi sekmesini tıklatın.

3 Araç İpucu küçük aracının Özellik denetçisindeki seçenekleri istediğiniz gibi belirleyin.

Ad Araç ipucu kabının adı. Bu kap, araç ipucunun içeriklerini barındırır. Varsayılan olarak Dreamweaver bir `div` etiketini kap olarak kullanır.

Tetikleyici Araç ipucunu etkinleştiren sayfadaki öğe. Varsayılan olarak Dreamweaver, tetikleyici olarak `span` etiketleriyle çevrelenmiş bir yer tutucu cümlesini ekler ancak sayfada benzersiz bir kimliğe sahip herhangi bir öğeyi seçebilirsiniz.

Fareyi İzle Bu seçenek belirlendiğinde, tetikleyici araç çubuğunun üzerine fare getirilirkenaraç çubuğunun fareyi izlemesi sağlanır.

Fare Gittiğinde Gizle Bu seçenek belirlendiğinde, fare araç çubuğunun üzerinde kaldığı sürece araç ipucu açık kalır (fare, tetikleyici öğeden ayrılsa da). Araç ipucunuzda bağlar veya başka etkileşimli öğeler varsa, araç ipucunun açık kalması yararlı olacaktır. Bu seçenek belirlenmezse, fare tetikleyici alanından ayrıldığında araç ipucu öğesi kapanır.

Yatay Uzaklık Araç çubuğunun fareye göre yatay konumunu hesaplar. Uzaklık değeri piksel cinsindendir ve varsayılan uzaklık da 20 pikseldir.

Dikey Uzaklık Araç çubuğunun fareye göre dikey konumunu hesaplar. Uzaklık değeri piksel cinsindendir ve varsayılan uzaklık da 20 pikseldir

Gecikme Göster Araç ipucu, tetikleyici öğeye girdikten sonra araç ipucunun görüntülenmesine kadar geçen milisaniye cinsinden gecikme süresi. Varsayılan değer 0'dır.

Gecikmeyi Gizle Araç ipucu, tetikleyici öğeden çıktıktan sonra araç ipucunun kaybolmasına kadar geçen milisaniye cinsinden gecikme süresi. Varsayılan değer 0'dır.

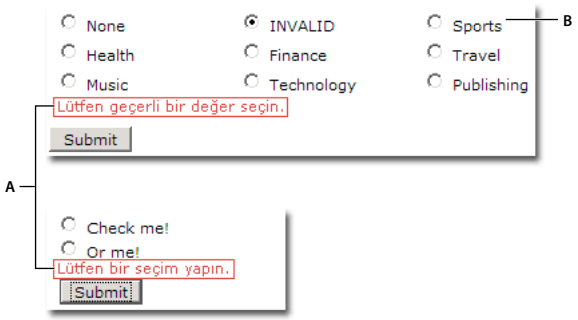
Efekt Araç ipucu görüntülenirken kullanmak istediğiniz efekt türü. Perde, araç ipucunu göstermek ve gizlemek için yukarı ve aşağı hareket eden bir pencerenin benzetimini gerçekleştirir. Soldur efekti araç ipucunu soldurur ve görüntüler. Varsayılan değer yok'tur.

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracıyla çalışma

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı hakkında

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı, seçim için doğrulama desteği içeren bir radyo düğmeleri grubudur. Küçük araç, gruptaki bir radyo düğmesi seçimini zorlar.

Aşağıda örnekte çeşitli durumlardaki bir Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı gösterilmektedir.



***A.** Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı hata mesajları **B.** Doğrulama Radyo Grubu küçük araç grubu*

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı, başlangıç durumunun dışında üç durum içerir: geçerli, geçersiz ve gerekli değeri. Karşılık gelen CSS dosyasını (SpryValidationRadio.css) düzenleyerek, istediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak bu durumların özelliklerini değiştirebilirsiniz. Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı çeşitli noktalarda doğrulama işlemi yapabilir: kullanıcı küçük aracın dışını tıklattığında, kullanıcı seçim yaparken veya kullanıcı formu göndermeyi denediğinde.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde veya kullanıcı formu sıfırladığında.

Geçerli durumu Kullanıcı bir seçim yaptığında ve form gönderilebildiğinde.

Gerekli durumu Kullanıcı gerekli bir seçimi yapamadığında.

Geçersiz durumu Kullanıcı, değeri kabul edilemeyen bir radyo düğmesini seçtiğinde.

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı kullanıcı etkileşimi yoluyla bu durumlardan birine girdiğinde, Spry çerçevesi mantığı çalıştırma zamanında küçük araca ilişkin HTML kabına belirli bir CSS sınıfı uygular. Örneğin kullanıcı form göndermeyi denerse ancak hiçbir seçim yapmamışsa, Spry tarafından küçük araca "Lütfen bir seçim yapın" hata mesajını görüntülemesine neden olacak bir sınıf uygulanır. Hata mesajlarının stillerini ve görüntülenme durumlarını kontrol eden kurallar, küçük aracın beraberindeki SpryValidationRadio.css dosyasında bulunur.

Genellikle bir form içinde bulunan Doğrulama Radyo Grubu küçük aracının varsayılan HTML kodu, radyo grubunun `input type="radio"` etiketini çevreleyen bir kap `span` etiketinden oluşur. Doğrulama Radyo Grubu küçük aracının HTML kodu, belgenin başlığında ve küçük aracın HTML kodundan sonra `script` etiketlerini de içerir.

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı ve bu Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryradio_tr.

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı ekleme ve düzenleme

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı ekleme

1 Ekle > Spry > Spry Doğrulama Radyo Grubu seçeneklerini belirleyin.

2 Ad metin kutusuna radyo grubu için bir ad girin.

3 Artı (+) veya eksi (-) düğmelerini tıklatarak gruba radyo düğmeleri ekleyin ya da gruptan radyo düğmeleri çıkarın.

4 Etiket sütununda, alanı düzenlenebilir duruma getirmek için her bir radyo düğmesinin adını tıklatın ve her radyo düğmesine benzersiz adlar atayın.

5 Değer sütununda, alanı düzenlenebilir duruma getirmek için her bir değeri tıklatın ve her radyo düğmesine benzersiz bir değer atayın.

6 (İsteğe bağlı) Belirli bir satırı seçmek için bir radyo düğmesini veya radyo düğmesi değerini tıklatın ve ardından satırı yukarı ya da aşağı taşımak için yukarı ve aşağı oklarını tıklatın.

7 Radyo grubu için bir düzen türü seçin.

Satır kesmeleri Satır kesmeleri (`br` etiketleri) kullanarak her radyo düğmesini ayrı bir satıra yerleştirir.

Tablo Ayrı tablo satırlarını (`tr` etiketleri) kullanarak her radyo düğmesini ayrı bir satıra yerleştirir.

8 Tamam'ı tıklatın.

Not: *Radyo Grubu küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—kullanıcı küçük aracın dışında tıklattığında, seçim yaparken ya da form göndermeyi denediğinde.

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Radyo Grubu küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın oluşmasını istediğiniz zamanı belirten seçeneği belirleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.

Bulanık Kullanıcı radyo grubunun dışını tıklattığında doğrulama yapar.

Değiştir Kullanıcı seçim yaparken doğrulama yapar.

Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Tasarım görünümünde küçük aracın durumlarını görüntüleme

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Radyo Grubu küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin küçük aracı başlangıç durumunda görmek istiyorsanız Başlangıç seçeneğini belirleyin.

Radyo düğmelerini istediğiniz duruma getirin.

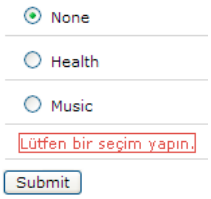
Varsayılan olarak, Doğrulama Radyo Grubu küçük araçları, kullanıcının formu göndermeden önce bir seçim yapmasını gerektirir. Ancak kullanıcı için isteğe bağlı seçimler yapabilirsiniz.

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Radyo Grubu küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Gerekli seçeneğinin işaretini kaldırın.

Boş veya geçersiz bir değer belirtme

Kullanıcı, boş veya geçersiz değerlerinden biriyle ilişkilendirilmiş bir radyo düğmesini seçerse boş ya da geçersiz olarak kaydolacak bir değer belirtebilirsiniz. Kullanıcı boş değerine sahip bir radyo düğmesini seçerse, tarayıcı "Lütfen bir seçim yapın" hata mesajını döndürür. Kullanıcı geçersiz değerine sahip bir radyo düğmesini seçerse, tarayıcı "Lütfen geçerli bir değer seçin" hata mesajını döndürür.



Boş değeri radyo düğmesine sahip Radyo Grubu.

1 Radyo Grubu küçük aracınızda, boş veya geçersiz radyo düğmesi için kullanmak istediğiniz radyo düğmesini seçin. Küçük araç için boş veya geçersiz değerleri belirtilirken, bu değerlerin önceden atanmış olduğu karşılık gelen radyo düğmeleri olması gerekir.

2 Radyo Düğmesi Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), radyo düğmesine işaretlenmiş bir değer atayın. Boş değerine sahip bir radyo düğmesi oluşturmak için, İşaretlenen Değer metin kutusuna **none** yazın. Geçersiz değerine sahip bir radyo düğmesi oluşturmak için, İşaretlenen Değer metin kutusuna **invalid** yazın.

3 Küçük aracın mavi sekmesini tıklatarak Doğrulama Radyo Grubu küçük aracının tamamını seçin.

4 Özellik denetçisinde boş bir değer veya geçersiz değerler atayın. "Lütfen bir seçim yapın" boş değer hata mesajı görüntüleyen bir küçük araç oluşturmak için, Boş Değer metin kutusuna **none** yazın. "Lütfen geçerli bir değer seçin" geçersiz değer hata mesajı görüntüleyen bir küçük araç oluşturmak için, Boş Değer metin kutusuna **invalid** yazın.

Hata mesajlarının düzgün şekilde görüntülenmesi için hem radyo düğmesine hem de Radyo Grubu küçük aracına yok ya da geçersiz değerlerinin atanmış olması gerektiğini unutmayın.

Radyo Grubu küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Doğrulama Radyo Grubu küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Doğrulama Radyo Grubu küçük aracına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük araç oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryradio_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryValidationRadio.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, her Spry Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı oluşturduğunuzda SpryValidationRadio.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu küçük aracın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracına yönelik stil oluşturma (genel talimatlar)

1 SpryValidationRadio.css dosyasını açın.

2 Küçük aracın değiştirilecek bölümüne ilişkin CSS kuralını bulun. Örneğin, Radyo Grubu küçük aracının gerekli durumunun arka plan rengini değiştirmek için, SpryValidationRadio.css dosyasında `radioRequiredState` kuralını düzenleyin.

3 CSS kuralı üzerinde değişikliklerinizi yapın ve dosyayı kaydedin.

SpryValidationRadio.css dosyası, belirli kuralların kodunu ve amacını açıklayan kapsamlı yorumlar içerir. Daha fazla bilgi için dosyadaki yorumlara bakın.

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı hata mesajı metnine stil uygulama

Doğrulama Radyo Grubu küçük aracının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik sürekli bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür.

❖ Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı hata mesajlarının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin.

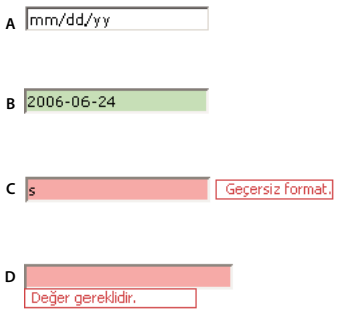
Stil uygulanacak metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	.radioRequiredState .radioRequiredMsg, .radioInvalidState .radioInvalidMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Metin Alanı ek bileşeni ile çalışma

Doğrulama Metin Alanı küçük aracı hakkında

Spry Doğrulama Metin Alanı küçük aracı, site ziyaretçisi metin girdiğinde geçerli ya da geçersiz durumlarını görüntüleyen metin alanıdır. Örneğin ziyaretçilerin e-posta adreslerini yazdıkları bir forma Doğrulama Metin Alanı küçük aracı ekleyebilirsiniz. E-posta adresinde "@" simgesini ve noktayı eksik bırakırlarsa, küçük araç kullanıcının girdiği bilgilerin geçersiz olduğunu bildiren bir mesaj görüntüler.

Aşağıda örnekte çeşitli durumlardaki bir Doğrulama Metin Alanı küçük aracı gösterilmektedir:



***A.** Metin alanı küçük aracı, ipucu etkin **B.** Metin alanı küçük aracı, geçerli durumu **C.** Metin alanı küçük aracı, geçersiz durumu **D.** Metin Alanı küçük aracı, gerekli durumu*

Doğrulama Metin Alanı küçük aracı bir dizi durum içerir (örneğin geçerli, geçersiz gerekli değer ve benzer). İstediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak, bu durumların özelliklerini Özellik Denetçisini kullanarak değiştirebilirsiniz. Doğrulama Metin Alanı küçük aracı çeşitli noktalarda, örneğin ziyaretçi küçük aracın dışında tıklattığında, yazdığında ya da form göndermeye çalıştığında doğrulama gerçekleştirebilir.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde ya da kullanıcı formu sıfırladığında küçük aracın durumu.

Odak durumu Kullanıcı ekleme noktasını küçük aracın içine yerleştirdiğinde küçük aracın durumu.

Geçerli durumu Kullanıcı bilgileri doğru şekilde girdiğinde ve form gönderilebilir olduğunda küçük aracın durumu.

Geçersiz durumu Kullanıcı geçersiz formatta metin girdiğinde küçük aracın durumu. (Örneğin yıl için 2006 yerine 06).

Gerekli durumu Kullanıcı metin alanına gereken metni girmediğinde küçük aracın durumu.

Minimum Karakter Sayısı durumu Kullanıcı metin alanına gereken en az sayıda karakterden daha az sayıda karakter girdiğinde küçük aracın durumu.

Maksimum Karakter Sayısı durumu Kullanıcı metin alanına izin verilen en fazla sayıda karakterden daha fazla sayıda karakter girdiğinde küçük aracın durumu.

Minimum Değer durumu Kullanıcı metin alanı için gereken değerden daha düşük bir değer girdiğinde küçük aracın durumu. (Tam sayı, gerçek sayı ve veri türü doğrulamaları için uygulanır.)

Maksimum Değer durumu Kullanıcı metin alanı için izin verilen en büyük değerden daha yüksek bir değer girdiğinde küçük aracın durumu. (Tam sayı, gerçek sayı ve veri türü doğrulamaları için uygulanır.)

Doğrulama Metin Alanı küçük aracı kullanıcı etkileşimi yoluyla bu durumlardan birine girdiğinde, Spry çerçevesi mantığı çalıştırma zamanında küçük araca ilişkin HTML kabına belirli bir CSS sınıfı uygular. Örneğin kullanıcı form göndermeyi denerse ancak zorunlu metin alanına metin girmemişse, Spry tarafından küçük araca "Bir değer gerekiyor" hata mesajını görüntülemesine neden olacak bir sınıf uygulanır. Hata mesajlarının stillerini ve görüntülenme durumlarını kontrol eden kurallar, küçük aracın beraberindeki SpryValidationTextField.css CSS dosyasında bulunur.

Doğrulama Metin Alanı küçük aracının genellikle bir form içinde bulunan varsayılan HTML'si, metin alanının <input> etiketini saran bir kap etiketinden oluşur. Doğrulama Metin Alanı küçük aracına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve küçük aracın HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Doğrulama Metin Alanı küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı ve bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_tr.

Doğrulama Metin Alanı küçük aracını ekleme ve düzenleme

Doğrulama Metin Alanı küçük aracı ekleme

1 Ekle > Spry > Spry Doğrulama Metin Alanı'nı seçin.

2 Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Doğrulama Metin Alanı küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Erişilebilir HTML formları oluşturma" sayfa 656

Doğrulama türü ve formatı belirleme

Doğrulama Metin Alanı küçük aracı için farklı doğrulama türleri belirleyebilirsiniz. Örneğin metin alanına kredi kartı numaraları girilecekse kredi kartı doğrulama türü belirleyebilirsiniz.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Alanı küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Tür menüsünden bir doğrulama türü seçin.

3 Mümkünse, Format açılır menüsünden bir format seçin.

Doğrulama türlerinin çoğu, metin alanının standart bir format beklemesine neden olur. Örneğin bir metin alanına tam sayı doğrulama türü uygularsanız, kullanıcı metin alanına sayı girmedikçe küçük araç doğrulama yapmaz. Ancak bazı doğrulama türleri metin alanınızın kabul edeceği format türünü seçmenize izin verir. Aşağıdaki tablo, Özellik denetçisi yoluyla kullanılabilecek doğrulama türlerini ve formatlarını listeler:

Doğrulama türü	Format
Yok	Belli bir format gerekmez.
Tam sayı	Metin alanı yalnızca sayı kabul eder.
E-posta Adresi	Metin alanı @ ve nokta (.) içeren ve bunların her birinin öncesinde ve sonrasında en az bir harf bulunan e-posta adreslerini kabul eder.
Tarih	Formatları çeşitlidir. Özellik denetçisinin Format açılır menüsünden seçiminizi yapın.
Saat	Formatları çeşitlidir. Özellik denetçisinin Format açılır menüsünden seçiminizi yapın. ("tt", am/pm formatı içindir; "t", a/p formatı içindir.)
Kredi Kartı	Formatları çeşitlidir. Özellik denetçisinin Format açılır menüsünden seçiminizi yapın. Tüm kredi kartlarını kabul etmeyi seçebilir ya da belirli bir türde kredi kartı (MasterCard, Visa, vb.) belirtebilirsiniz. Metin alanı kredi kartı numaralarında boşluk kabul etmez; örneğin 4321 3456 4567 4567.
Posta Kodu	Formatları çeşitlidir. Özellik denetçisinin Format açılır menüsünden seçiminizi yapın.
Telefon Numarası	Metin alanı A.B.D. ve Kanada için formatlanmış telefon numaralarını (000) 000-0000 ya da özel formatları kabul eder. Seçenek olarak özel formatı seçerseniz, örneğin 000.00(00) şeklindeki formatı Desen metin kutusuna girin.
Sosyal Güvenlik Numarası	Metin alanı 000-00-0000 şeklinde formatlanmış sosyal güvenlik numaralarını kabul eder. Farklı bir format kullanmak isterseniz; doğrulama türü olarak Özel'i seçin ve bir desen belirleyin. Desen doğrulama mekanizması yalnızca ASCII karakterlerini kabul eder.
Para Birimi	Metin alanı 1,000,000.00 ya da 1.000.000,00 şeklinde formatlanmış para birimini kabul eder.
Gerçek Sayı/Bilimsel Simgeler	Çeşitli sayı türlerini doğrular: tam sayılar (örneğin 1), hareketli değerler (örneğin 12.123) ve bilimsel simgelerle gösterilen hareketli değerler (örneğin 1.212e+12, 1.221e-12, burada e, üs 10 olarak kullanılmıştır).
IPAdresi	Formatları çeşitlidir. Özellik denetçisinin Format açılır menüsünden seçiminizi yapın.
URL	Metin alanı http://xxx.xxx.xxx ya da ftp://xxx.xxx.xxx şeklinde formatlanmış URL'leri kabul eder.
Özel	Özel bir doğrulama türü ve formatı belirtmenizi sağlar. Özellik denetçisinde format desenini (ve isterseniz ipucunu) girin. Desen doğrulama mekanizması yalnızca ASCII karakterlerini kabul eder.

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—site ziyaretçisi küçük aracın dışında tıklattığında, ziyaretçi yazarken ya da ziyaretçi form göndermeyi denediğinde.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Alanı küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın oluşmasını istediğiniz zamanı belirten seçeneği belirleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.

Bulanık Kullanıcı metin alanının dışında tıklattığında doğrulama yapar.

Değiştir Kullanıcı metin alanındaki metni değiştirirken doğrulama yapar.

Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Minimum ve maksimum karakter sayısını belirtme

Bu seçenek yalnızca Yok, Tam Sayı, E-posta Adresi ve URL doğrulama türleri için kullanılabilir.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Alanı küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Min. Karakter ya da Maks. Karakter kutusuna bir sayı yazın. Örneğin Min. Karakter kutusuna 3 girerseniz, küçük araç yalnızca kullanıcı üç ya da daha fazla karakter girdiğinde doğrulama yapar.

Minimum ve maksimum değerleri belirtme

Bu seçenek yalnızca Tam Sayı, Saat, Para Birimi ve Gerçek Sayı/Bilimsel Simgeler doğrulama türleri için kullanılabilir.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Alanı küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Min. Değer ya da Maks. Değer kutusuna bir sayı yazın. Örneğin Min. Değer kutusuna 3 girerseniz, küçük araç yalnızca kullanıcı metin alanına 3 ya da daha büyük bir değer (4, 5, 6 ve benzer) girdiğinde doğrulama yapar.

Tasarım görünümünde küçük aracın durumlarını görüntüleme

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Alanı küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin küçük aracı geçerli durumunda görmek istiyorsanız Geçerli'yi seçin.

Metin alanının gerekli durumunu değiştirme

Dreamweaver ile eklediğiniz tüm Doğrulama Metin Alanı küçük araçları web sayfasında yayınlandıklarında varsayılan olarak kullanıcı girdisi gerektirirler. Bununla birlikte, metin alanlarının doldurulmasını kullanıcı için isteğe bağlı yapabilirsiniz.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Alanı küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), tercihinize bağlı olarak Gerekli seçeneğini işaretleyin veya işaretini kaldırın.

Metin alanı için ipucu oluşturma

Metin alanları için çok çeşitli türde formatlar bulunduğundan, kullanıcılara hangi formatta giriş yapacakları konusunda ipuçları vermek yardımcı olacaktır. Örneğin Telefon Numarası doğrulama türüne ayarlanmış bir metin alanı yalnızca (000) 000-0000 şeklindeki telefon numaralarını kabul eder. Kullanıcı sayfayı tarayıcıya yüklediğinde metin alanının doğru formatı görüntülemesi için bu örnek numaraları ipucu olarak girebilirsiniz.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Alanı küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), İpucu metin kutusuna bir ipucu girin.

Geçersiz karakterleri engelleme

Doğrulama Metin Alanı küçük aracında kullanıcıların geçersiz karakterler girmesini önleyebilirsiniz. Örneğin bu seçeneği Tam Sayı doğrulama türüne ayarlanmış bir küçük araç için belirlerseniz, kullanıcı bir harf yazmaya çalıştığında metin alanında hiçbir şey olmaz.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Alanı küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Deseni Zorunlu Kıl seçeneğini işaretleyin.

Doğrulama Metin Alanı küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Doğrulama Metin Alanı küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Doğrulama Metin Alanı küçük aracına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük araç oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextfield_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryValidationTextField.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Doğrulama Metin Alanı küçük aracı oluşturduğunuzda SpryValidationTextField.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.

Doğrulama Metin Alanı küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu küçük aracın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Doğrulama Metin Alanı küçük aracı hata mesajı metnine stil uygulama

Doğrulama Metin Alanı küçük aracının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür.

- Doğrulama Metin Alanı küçük aracı hata mesajlarının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	.textfieldRequiredState .textfieldRequiredMsg, .textfieldInvalidFormatState .textfieldInvalidFormatMsg, .textfieldMinValueState .textfieldMinValueMsg, .textfieldMaxValueState .textfieldMaxValueMsg, .textfieldMinCharsState .textfieldMinCharsMsg, .textfieldMaxCharsState .textfieldMaxCharsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Metin Alanı küçük aracı arka plan renklerini değiştirme

- Doğrulama Metin Alanı küçük aracının çeşitli durumlardaki arka plan renklerini değiştirmek için, ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan arka plan rengi değerlerini değiştirin:

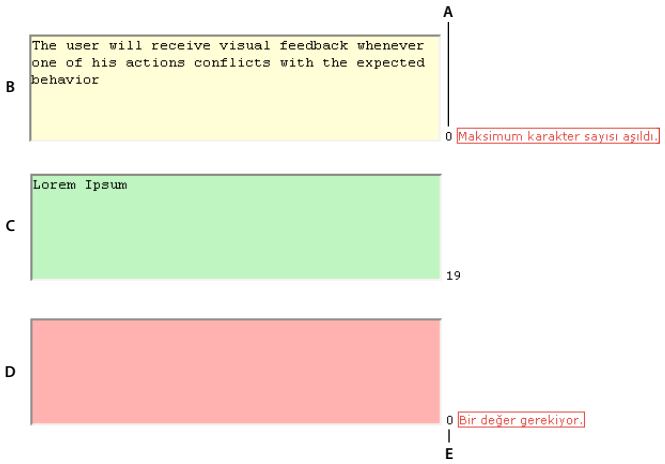
Değiştirilecek renk	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellik
Küçük aracın geçerli durumundaki arka plan rengi	.textfieldValidState input, input.textfieldValidState	background-color: #B8F5B1;
Küçük aracın geçersiz durumundaki arka plan rengi	input.textfieldRequiredState, .textfieldRequiredState input, input.textfieldInvalidFormatState, .textfieldInvalidFormatState input, input.textfieldMinValueState, .textfieldMinValueState input, input.textfieldMaxValueState, .textfieldMaxValueState input, input.textfieldMinCharsState, .textfieldMinCharsState input, input.textfieldMaxCharsState, .textfieldMaxCharsState input	background-color: #FF9F9F;
Küçük araç odaktayken arka plan rengi	.textfieldFocusState input, input.textfieldFocusState	background-color: #FFFFCC;

Doğrulama Metin Alanı ek bileşeni ile çalışma

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı hakkında

Spry Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı, site ziyaretçisi birkaç tümcelik metin girdiğinde geçerli ya da geçersiz durumlarını görüntüleyen metin bölgesidir. Metin bölgesi gerekli bir alansa ve kullanıcı metin girmezse küçük araç değer gerekli olduğunu bildiren bir mesaj görüntüler.

Aşağıda örnekte çeşitli durumlardaki bir Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı gösterilmektedir:



***A.** Kalan karakter sayısı sayacı **B.** Metin Bölgesi küçük aracı odakta, minimum ve maksimum karakter sayısı durumu **C.** Metin Bölgesi küçük aracı odakta, geçerli durumu **D.** Metin bölgesi küçük aracı, gerekli durumu **E.** Yazılan karakter sayısı sayacı*

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı bir dizi durum içerir (örneğin geçerli, geçersiz gerekli değer ve benzer). İstediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak, bu durumların özelliklerini Özellik denetçisini kullanarak değiştirebilirsiniz. Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı çeşitli noktalarda, örneğin kullanıcı küçük aracın dışında tıklattığında, yazdığında ya da form göndermeye çalıştığında doğrulama gerçekleştirebilir.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde ya da kullanıcı formu sıfırladığında küçük aracın durumu.

Odak durumu Kullanıcı ekleme noktasını küçük aracın içine yerleştirdiğinde küçük aracın durumu.

Geçerli durumu Kullanıcı bilgileri doğru şekilde girdiğinde ve form gönderilebilir olduğunda küçük aracın durumu.

Gerekli durumu Kullanıcı hiçbir metin girmediğinde küçük aracın durumu.

Minimum Karakter Sayısı durumu Kullanıcı metin bölgesine gereken en az sayıda karakterden daha az sayıda karakter girdiğinde küçük aracın durumu.

Maksimum Karakter Sayısı durumu Kullanıcı metin alanına izin verilen en fazla sayıda karakterden daha fazla sayıda karakter girdiğinde küçük aracın durumu.

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı kullanıcı etkileşimi yoluyla bu durumlardan birine girdiğinde, Spry çerçevesi mantığı çalıştırma zamanında küçük araca ilişkin HTML kabına belirli bir CSS sınıfı uygular. Örneğin kullanıcı form göndermeyi denerse ancak metin bölgesine metin girmemişse, Spry tarafından küçük araca "Bir değer gerekiyor" hata mesajını görüntülemesine neden olacak bir sınıf uygulanır. Hata mesajlarının stillerini ve görüntülenme durumlarını kontrol eden kurallar, küçük aracın beraberindeki SpryValidationTextArea.css CSS dosyasında bulunur.

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracının genellikle bir form içinde bulunan varsayılan HTML'si, metin bölgesinin <textarea> etiketini saran bir kap etiketinden oluşur. Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve küçük aracın HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı ve bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_tr.

Doğrulama Metin Alanı küçük aracını ekleme ve düzenleme

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı ekleme

1 Ekle > Spry > Spry Doğrulama Metin Bölgesi'ni seçin.

2 Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Erişilebilir HTML formları oluşturma" sayfa 656

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—kullanıcı küçük aracın dışında tıklattığında, yazarken ya da form göndermeyi denediğinde.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın oluşmasını istediğiniz zamanı belirten Doğrula seçeneğini işaretleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.

Bulanık Kullanıcı metin alanının dışında tıklattığında doğrulama yapar.

Değiştir Kullanıcı metin alanındaki metni değiştirirken doğrulama yapar.

Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Minimum ve maksimum karakter sayısını belirtme

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Min. Karakter ya da Maks. Karakter kutusuna bir sayı yazın. Örneğin Min. Karakter kutusuna 20 girerseniz, küçük araç yalnızca kullanıcı metin alanına 20 ya da daha fazla karakter girdiğinde doğrulama yapar.

Karakter sayacı ekleme

Kullanıcılarınızın metin alanına metin girerken kaç karakter yazdıklarını ya da kaç karakter kaldığını görmelerini sağlayan bir karakter sayacı ekleyebilirsiniz. Karakter sayacı eklediğinizde, sayaç varsayılan olarak küçük aracın sağ alt köşesinin dışında görünür.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Karakter Sayımı ya da Kalan Karakter seçeneğini işaretleyin.

Not: *Kalan Karakter seçeneği yalnızca izin verilen en fazla karakter sayısını belirlediyseniz kullanılabilir.*

Tasarım görünümünde küçük aracın durumlarını görüntüleme

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin küçük aracı geçerli durumunda görmek istiyorsanız Geçerli'yi seçin.

Metin bölgesinin gerekli durumunu değiştirme

Dreamweaver ile eklediğiniz tüm Doğrulama Metin Bölgesi küçük araçları web sayfasında yayınlandıklarında varsayılan olarak kullanıcı girdisi gerektirirler. Bununla birlikte, metin bölgelerinin doğrulamasını isteğe bağlı yapabilirsiniz.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), tercihinize bağlı olarak Gerekli seçeneğini işaretleyin veya işaretini kaldırın.

Metin bölgesi için ipucu oluşturma

Kullanıcıların metin alanına girmeleri gereken bilgi türünü öğrenebilmeleri için metin alanına ipucu ekleyebilirsiniz (örneğin "Açıklamanızı buraya yazın"). Kullanıcı sayfayı tarayıcıya yüklediğinde metin alanı ipucu metnini görüntüler.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), İpucu metin kutusuna bir ipucu girin.

Fazladan karakterleri engelleme

Kullanıcıların Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracında izin verilen en fazla karakter sayısından fazla karakter girmesini önleyebilirsiniz. Örneğin bu seçeneği 20'den fazla karakter kabul etmeyecek şekilde ayarlanmış bir küçük araç için belirlerseniz, kullanıcı metin alanına 20'den fazla karakter yazamaz.

1 Belge penceresinde Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Fazladan Karakterleri Engelle seçeneğini işaretleyin.

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük araç oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprytextarea_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryValidationTextArea.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı oluşturduğunuzda SpryValidationTextArea.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu küçük aracın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı hata mesajı metnine stil uygulama

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür.

❖ Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı hata mesajlarının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	.textareaRequiredState .textareaRequiredMsg, .textareaMinCharsState .textareaMinCharsMsg, .textareaMaxCharsState .textareaMaxCharsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı arka plan renklerini değiştirme

❖ Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracının çeşitli durumlardaki arka plan renklerini değiştirmek için, ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan arka plan rengi değerlerini değiştirin:

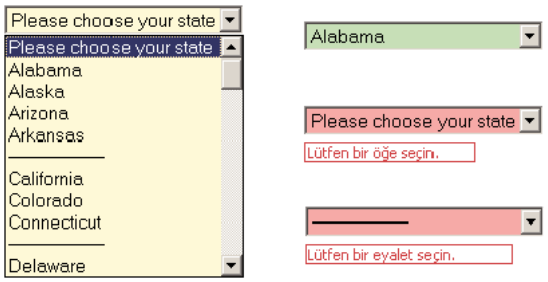
Değiştirilecek arka plan rengi	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellik
Küçük aracın geçerli durumundaki arka plan rengi	.textareaValidState textarea, textarea.textareaValidState	background-color: #B8F5B1;
Küçük aracın geçersiz durumundaki arka plan rengi	textarea.textareaRequiredState, .textareaRequiredState textarea, textarea.textareaMinCharsState, .textareaMinCharsState textarea, textarea.textareaMaxCharsState, .textareaMaxCharsState textarea	background-color: #FF9F9F;
Küçük araç odaktayken arka plan rengi	.textareaFocusState textarea, textarea.textareaFocusState	background-color: #FFFFCC;

Doğrulama Seç ek bileşeni ile çalışma

Doğrulama Seçimi küçük aracı hakkında

Spry Doğrulama Seçimi küçük aracı, kullanıcı seçim yaptığında geçerli ya da geçersiz durumlarını görüntüleyen bir aşağı açılır menüdür. Örneğin farklı bölümlerde gruplandırılmış ve yatay çizgilerle bölünmüş bir durum listesi içeren Doğrulama Seçimi küçük aracı ekleyebilirsiniz. Kullanıcı durumlardan biri yerine yanlışlıkla bölme çizgilerinden birini seçerse, Doğrulama Seçimi küçük aracı kullanıcıya seçiminin geçersiz olduğunu bildiren bir mesaj görüntüler.

Aşağıda örnekte genişletilmiş bir Doğrulama Seçimi küçük aracı ve ayrıca küçük aracın çeşitli durumlardaki daraltılmış şekli gösterilmektedir:



***A.** Doğrulama Seçimi küçük aracı odakta **B.** Doğrulama Seçimi küçük aracı, geçerli durumu **C.** Seçim küçük aracı, gerekli durumu **D.** Doğrulama Seçimi küçük aracı, geçersiz durumu*

Doğrulama Seçimi küçük aracı bir dizi durum içerir (örneğin geçerli, geçersiz gerekli değer ve benzer). İstediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak, bu durumların özelliklerini Özellik denetçisini kullanarak değiştirebilirsiniz. Doğrulama Seçimi küçük aracı çeşitli noktalarda, örneğin kullanıcı küçük aracın dışında tıklattığında, seçim yaptığında ya da form göndermeye çalıştığında doğrulama gerçekleştirebilir.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde ya da kullanıcı formu sıfırladığında küçük aracın durumu.

Odak durumu Kullanıcı küçük aracı tıklattığında küçük aracın durumu.

Geçerli durumu Kullanıcı geçerli bir öğe seçtiğinde ve form gönderilebilir olduğunda küçük aracın durumu.

Geçersiz durumu Kullanıcı geçersiz bir öğe seçtiğinde küçük aracın durumu.

Gerekli durumu Kullanıcı geçerli bir öğe seçmediğinde küçük aracın durumu.

Doğrulama Seçimi küçük aracı kullanıcı etkileşimi yoluyla yukardaki durumlardan birine girdiğinde, Spry çerçevesi mantığı çalıştırma zamanında küçük araca ilişkin HTML kabına belirli bir CSS sınıfı uygular. Örneğin kullanıcı form göndermeyi denerse ancak menüden bir öğe seçmemişse, Spry tarafından küçük araca "Lütfen bir öğe seçin" hata mesajını görüntülemesine neden olacak bir sınıf uygulanır. Hata mesajlarının stillerini ve görüntülenme durumlarını kontrol eden kurallar, küçük aracın beraberindeki SpryValidationSelect.css CSS dosyasında bulunur.

Doğrulama Seçimi küçük aracının genellikle bir form içinde bulunan varsayılan HTML'si, metin bölgesinin <select> etiketini saran bir kap etiketinden oluşur. Doğrulama Seçimi küçük aracına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve küçük aracın HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Doğrulama Seçimi küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı ve bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_tr.

Doğrulama Seçimi küçük aracını ekleme ve düzenleme

Doğrulama Seçimi küçük aracı ekleme

1 Ekle > Spry > Spry Doğrulama Seçimi'ni seçin.

2 Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

3 Kod görünümünde, menü öğelerini ve değerlerini içeren seçenek etiketlerini ekleyin. Dreamweaver bu işlemi sizin için otomatik olarak yapmaz. Daha fazla bilgi için bir önceki konuya bakın.

***Not:** Doğrulama Seçimi küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Erişilebilir HTML formları oluşturma" sayfa 656

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—kullanıcı küçük aracın dışında tıklattığında, yazarken ya da form göndermeyi denediğinde.

1 Belge penceresinde Doğrulama Seçimi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın oluşmasını istediğiniz zamanı belirten seçeneği belirleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.

Bulanık Kullanıcı küçük aracın dışında tıklattığında doğrulama yapar.

Değiştir Kullanıcı seçim yaparken doğrulama yapar.

Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Tasarım görünümünde küçük aracın durumlarını görüntüleme

1 Belge penceresinde Doğrulama Seçimi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin küçük aracı geçerli durumunda görmek istiyorsanız Geçerli'yi seçin.

Boş değerlere izin verme ya da vermeme

Dreamweaver ile eklediğiniz tüm Doğrulama Seçimi küçük araçları web sayfasında yayınlandıklarında varsayılan olarak kullanıcının ilişkilendirilmiş bir değere sahip menü öğelerini seçmesini gerektirirler. Ancak bu seçeneği devre dışı bırakabilirsiniz.

1 Belge penceresinde Doğrulama Seçimi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), tercihinize bağlı olarak Boş Değerlere İzin Verme seçeneğini işaretleyin veya işaretini kaldırın.

Geçersiz değer belirtme

Kullanıcı, kendisiyle ilişkili bir menü öğesini seçerse geçersiz olarak kaydedilecek bir değer belirtebilirsiniz. Örneğin geçersiz değer olarak -1 belirtirseniz ve bir seçenek etiketine bu değeri aşağıdaki gibi atarsanız, kullanıcı o menü öğesini seçtiğinde küçük araç hata mesajı döndürür.

```
<option value="-1"> ------------------- </option>
```

1 Belge penceresinde Doğrulama Seçimi küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Geçersiz Değer kutusuna geçersiz değer olarak kullanılacak bir sayı girin.

Doğrulama Seçimi küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Doğrulama Seçimi küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Doğrulama Seçimi küçük aracına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük araç oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryselect_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryValidationSelect.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Doğrulama Seçimi küçük aracı oluşturduğunuzda SpryValidationSelect.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.

Doğrulama Seçimi küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu küçük aracın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Doğrulama Seçimi küçük aracı hata mesajı metnine stil uygulama

Doğrulama Seçimi küçük aracının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür.

❖ Doğrulama Seçimi küçük aracı hata mesajlarının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Stil uygulanacak metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	.selectRequiredState .selectRequiredMsg, .selectInvalidState .selectInvalidMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Seçimi küçük aracı arka plan renklerini değiştirme

❖ Doğrulama Seçimi küçük aracının çeşitli durumlardaki arka plan renklerini değiştirmek için, ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan arka plan rengi değerlerini değiştirin:

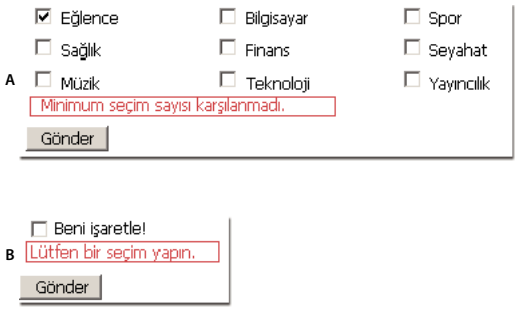
Değiştirilecek arka plan rengi	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellik
Küçük aracın geçerli durumundaki arka plan rengi	.selectValidState select, select.selectValidState	background-color: #B8F5B1;
Küçük aracın geçersiz durumundaki arka plan rengi	select.selectRequiredState, .selectRequiredState select, select.selectInvalidState, .selectInvalidState select	background-color: #FF9F9F;
Küçük araç odaktayken arka plan rengi	.selectFocusState select, select.selectFocusState	background-color: #FFFFCC;

Doğrulama Onay Kutusu ek bileşeni ile çalışma

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı hakkında

Spry Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı, bir HTML formunda bulunan ve kullanıcı onay kutusu seçtiğinde ya da seçmediğinde geçerli ya da geçersiz durumlarını görüntüleyen bir onay kutusudur ya da onay kutusu grubudur. Örneğin kullanıcının üç seçim yapması gereken bir forma Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı ekleyebilirsiniz. Kullanıcı üç seçimin üçünü de yapmazsa, küçük araç gereken minimum sayıda seçimin yapılmadığını bildiren bir mesaj görüntüler.

Aşağıda örnekte çeşitli durumlardaki bir Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı gösterilmektedir:



***A.** Doğrulama onay kutusu küçük araç grubu, minimum seçim sayısı durumu **B.** Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı, gerekli durumu*

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı bir dizi durum içerir (örneğin geçerli, geçersiz gerekli değer ve benzer). İstediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak, bu durumların özelliklerini Özellik denetçisini kullanarak değiştirebilirsiniz. Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı çeşitli noktalarda, örneğin kullanıcı küçük aracın dışında tıklattığında, seçim yaptığında ya da form göndermeye çalıştığında doğrulama gerçekleştirebilir.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde ya da kullanıcı formu sıfırladığında küçük aracın durumu.

Geçerli durumu Kullanıcı seçim yaptığında ya da doğru sayıda seçim yaptığında ve form gönderilebilir olduğunda küçük aracın durumu.

Gerekli durumu Kullanıcı gereken bir seçimi yapmadığında küçük aracın durumu.

Minimum Seçim Sayısı durumu Kullanıcı gereken en az sayıda onay kutusundan daha az sayıda onay kutusu seçtiğinde küçük aracın durumu.

Maksimum Seçim Sayısı durumu Kullanıcı izin verilen en fazla sayıda onay kutusundan daha fazla sayıda onay kutusu seçtiğinde küçük aracın durumu.

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı kullanıcı etkileşimi yoluyla bu durumlardan birine girdiğinde, Spry çerçevesi mantığı çalıştırma zamanında küçük araca ilişkin HTML kabına belirli bir CSS sınıfı uygular. Örneğin kullanıcı form göndermeyi denerse ancak hiçbir seçim yapmamışsa, Spry tarafından küçük araca "Lütfen bir seçim yapın" hata mesajını görüntülemesine neden olacak bir sınıf uygulanır. Hata mesajlarının stillerini ve görüntülenme durumlarını kontrol eden kurallar, küçük aracın beraberindeki SpryValidationCheckbox.css CSS dosyasında bulunur.

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracının genellikle bir form içinde bulunan varsayılan HTML'si, onay kutusunun <input type="checkbox"> etiketini saran bir kap etiketinden oluşur. Doğrulama Onay Kutusu küçük aracına ilişkin HTML ayrıca belgenin başlığında ve küçük aracın HTML işaretinden sonra komut dosyası etiketleri içerir.

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracının çalışma şekline ilişkin daha kapsamlı ve bu aracın kodunun eksiksiz bir anatomisini de içeren bir açıklama için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_tr.

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracını ekleme ve düzenleme

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı ekleme

1 Ekle > Spry > Spry Doğrulama Onay Kutusu'nu seçin.

2 Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

***Not:** Doğrulama Onay Kutusu küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Erişilebilir HTML formları oluşturma" sayfa 656

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—kullanıcı küçük aracın dışında tıklattığında, seçim yaparken ya da form göndermeyi denediğinde.

1 Belge penceresinde Doğrulama Onay Kutusu küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın oluşmasını istediğiniz zamanı belirten seçeneği belirleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.

Bulanık Kullanıcı onay kutusunun dışında tıklattığında doğrulama yapar.

Değiştir Kullanıcı seçim yaparken doğrulama yapar.

Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Minimum ve maksimum seçim sayısını belirtme

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı varsayılan olarak gerekli durumuna ayarlıdır. Ancak sayfanıza bir dizi onay kutusu eklerseniz, minimum ve maksimum seçim aralığını belirtebilirsiniz. Tek bir Doğrulama Onay Kutusu seçim aracı için etiketinin içinde altı onay kutunuz varsa ve kullanıcının en az üç onay kutusunu seçmesini istiyorsanız küçük aracın tümü için böyle bir tercih ayarlayabilirsiniz.

1 Belge penceresinde Doğrulama Onay Kutusu küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Aralığı Zorunlu Kıl seçeneğini işaretleyin.

3 Kullanıcının seçmesini istediğiniz minimum ya da maksimum (veya her ikisi de) onay kutusu sayısını girin.

Tasarım görünümünde küçük aracın durumlarını görüntüleme

1 Belge penceresinde Doğrulama Onay Kutusu küçük aracını seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin küçük aracı başlangıç durumunda görmek istiyorsanız Başlangıç seçeneğini belirleyin.

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı hata mesajlarını özelleştirme

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür. Doğrulama Onay Kutusu küçük aracına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük araç oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprycheckbox_custom_tr.

1 SpryValidationCheckbox.css dosyasını açın.

Dreamweaver, bir Spry Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı oluşturduğunuzda SpryValidationCheckbox.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.

2 İlgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin:

Stil uygulanacak metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	.checkboxRequiredState .checkboxRequiredMsg, .checkboxMinSelectionsState .checkboxMinSelectionsMsg, .checkboxMaxSelectionsState .checkboxMaxSelectionsMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Onay Kutusu küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu küçük aracın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

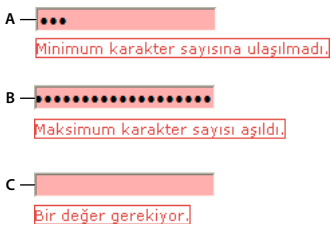
Doğrulama Parolası küçük aracıyla çalışma

Doğrulama Şifresi küçük aracı hakkında

Spry Doğrulama Şifresi küçük aracı, şifre kuralları (örneğin karakter sayısı ve türü) zorlamak için kullanabileceğiniz bir şifre metin alanıdır. Bu küçük araç, kullanıcının girdisini esas alarak uyarı veya hata mesajları sağlar.

Not: *Şifre küçük aracıyla çalışmadan önce Spry doğrulama küçük araçlarını biliyor olmanız gerekir. Bunları bilmiyorsanız, ilerlemeden önce "Doğrulama Metin Alanı ek bileşeni ile çalışma" sayfa 440 bölümüne veya diğer doğrulama küçük araçlarından herhangi birinin genel bakışına bakın. Bu genel bakış tüm genel doğrulama küçük aracı kavramlarını sunmaz.*

Aşağıdaki örnekte çeşitli durumlardaki bir Doğrulama Şifresi küçük aracı gösterilmektedir:



A. *Şifre küçük aracı, minimum karakter sayısı durumu* ***B.*** *Şifre küçük aracı, maksimum karakter sayısı durumu* ***C.*** *Şifre küçük aracı, gerekli durumu*

Doğrulama Şifresi küçük aracı bir dizi durum içerir (örneğin, geçerli, gerekli, minimum karakter sayısı, vb.). Karşılık gelen CSS dosyasını (SpryValidationPassword.css) düzenleyerek, istediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak bu durumların özelliklerini değiştirebilirsiniz. Doğrulama Şifresi küçük aracı çeşitli noktalarda, örneğin ziyaretçi metin alanının dışını tıklattığında, yazdığında ya da form göndermeye çalıştığında doğrulama gerçekleştirebilir.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde veya kullanıcı formu sıfırladığında.

Odak durumu Kullanıcı, ekleme noktasını küçük araca yerleştirdiğinde.

Geçerli durumu Kullanıcı doğru şekilde bilgi girdiğinde ve form gönderilebildiğinde.

Geçersiz güç durumu Kullanıcı, şifre metin alanının güç ölçütlerine uymayan bir metin girdiğinde. (Örneğin, şifrenin en az iki büyük harf içermesi gerektiğini belirttiyseniz ve girilen şifre herhangi bir büyük harf içermiyorsa ya da yalnızca bir büyük harf içeriyorsa).

Gerekli durumu Kullanıcı, gerekli bir metni metin alanına girmediğinde.

Minimum Karakter Sayısı durumu Kullanıcı, şifre metin alanına gerekli olan minimum karakter sayısından daha az karakter girdiğinde.

Maksimum Karakter Sayısı durumu Kullanıcı, şifre metin alanına gerekli olan maksimum karakter sayısından daha fazla karakter girdiğinde.

Doğrulama Şifresi küçük araçlarının çalışma şekli hakkında daha kapsamlı bir açıklama ve küçük araç yapısı hakkında ek bilgiler almak için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprypassword_tr.

Ayrıca bkz.

Doğrulama Şifresi küçük aracı örnekleri

Doğrulama Şifresi küçük aracını ekleme ve düzenleme

Doğrulama Şifresi küçük aracını ekleme

1 Ekle > Spry > Spry Doğrulama Şifresi seçeneklerini belirleyin.

2 Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Doğrulama Şifresi küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Erişilebilir HTML formları oluşturma" sayfa 656

Doğrulama Şifresi küçük aracının gerekli durumunu değiştirme

Dreamweaver ile eklediğiniz tüm Doğrulama Şifresi küçük araçları web sayfasında yayınlandığında varsayılan olarak kullanıcı girdisi gerektirir. Ancak şifre metin alanlarının doldurulmasını kullanıcı için isteğe bağlı yapabilirsiniz.

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Şifresi küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), tercihinize bağlı olarak Gerekli seçeneğini işaretleyin veya işaretini kaldırın.

Tasarım görünümünde küçük aracın durumlarını görüntüleme

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Şifresi küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin küçük aracı geçerli durumunda görmek istiyorsanız Geçerli'yi seçin.

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—site ziyaretçisi küçük aracın dışında tıklattığında, ziyaretçi yazarken ya da ziyaretçi form göndermeyi denediğinde.

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Şifresi küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın gerçekleşmesini istediğiniz zamanı belirten seçeneği belirleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.

Bulanık Kullanıcı şifre metin alanının dışını tıklattığında doğrulama yapar.

Değiştir Kullanıcı şifre metin alanındaki metni değiştirirken doğrulama yapar.

Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Şifre gücü ayarlama

Şifre gücü, belirli karakterler birleşmelerinin, bir şifre metin alanının gereksinimlerine uyma derecesini ifade eder. Örneğin, kullanıcıların şifre seçtiği bir form oluşturduysanız, kullanıcıları şifreye belirli sayıda büyük harf, belirli sayıda özel karakter, vb. dahil etmeye zorlamak isteyebilirsiniz.

Not: *Varsayılan olarak, Şifre küçük aracı için kullanılabilir seçeneklerden herhangi biri ayarlanmamıştır.*

1 Seçmek için, Doğrulama Şifresi küçük aracının mavi sekmesini tıklatın.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) istediğiniz gibi seçenekleri ayarlayın. Seçenek alanlarına girdiğiniz sayılar, küçük aracın doğrulama yapması için gereken sayılardır. Örneğin, Minimum karakter kutusuna 8 girerseniz, küçük araç, kullanıcı şifre metin alanına en az sekiz karakter girmediği sürece doğrulama yapmaz.

Minimum/Maksimum karakter Şifrenin geçerli olması için gereken minimum ve maksimum karakter sayısını belirtir.

Minimum/Maksimum harf Şifrenin geçerli olması için gereken minimum ve maksimum harf (a, b, c, vb.) sayısını belirtir.

Minimum/Maksimum rakam Şifrenin geçerli olması için gereken minimum ve maksimum rakam (1, 2, 3, vb.) sayısını belirtir.

Minimum/Maksimum büyük harf Şifrenin geçerli olması için gereken minimum ve maksimum büyük harf (A, B, C, vb.) sayısını belirtir.

Minimum/Maksimum özel karakter Şifrenin geçerli olması için gereken minimum ve maksimum özel karakter (!, @, #, vb.) sayısını belirtir.

Yukarıdaki seçeneklerden herhangi birinin boş bırakılması, küçük aracın söz konusu ölçüte göre doğrulama *yapmamasına* neden olur. Örneğin, Minimum/Maksimum sayı seçeneğini boş bırakırsanız, küçük araç, şifre dizesindeki sayıları dikkate almaz.

Doğrulama Şifresi küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Doğrulama Şifresi küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Doğrulama Şifresi küçük aracına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük araç oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sprypassword_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryValidationPassword.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Doğrulama Şifresi küçük aracı oluşturduğunuzda SpryValidationPassword.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.

Doğrulama Şifresi küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu küçük aracın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Doğrulama Şifresi küçük aracına yönelik stil oluşturma (genel talimatlar)

1 SpryValidationPassword.css dosyasını açın.

2 Küçük aracın değiştirilecek bölümüne ilişkin CSS kuralını bulun. Örneğin, Şifre küçük aracının gerekli durumunun arka plan rengini değiştirmek için, SpryValidationPassword.css dosyasında `input.passwordRequiredState` kuralını düzenleyin.

3 CSS üzerinde değişikliklerinizi yapın ve dosyayı kaydedin.

SpryValidationPassword.css dosyası, belirli kuralların kodunu ve amacını açıklayan kapsamlı yorumlar içerir. Daha fazla bilgi için dosyadaki yorumlara bakın.

Doğrulama Şifresi küçük aracı hata mesajı metnine stil uygulama

Doğrulama Şifresi küçük aracının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik sürekli bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür.

❖ Doğrulama Şifresi küçük aracı hata mesajlarının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin.

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	.passwordRequiredState .passwordRequiredMsg, .passwordMinCharsState .passwordMinCharsMsg, .passwordMaxCharsState .passwordMaxCharsMsg, .passwordInvalidStrengthState .passwordInvalidStrengthMsg, .passwordCustomState .passwordCustomMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Şifresi küçük aracı arka plan renklerini değiştirme

❖ Doğrulama Şifresi küçük aracının çeşitli durumlardaki arka plan renklerini değiştirmek için, ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan arka plan rengi değerlerini değiştirin.

Değiştirilecek renk	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellik
Küçük aracın geçerli durumundaki arka plan rengi	.passwordValidState girdisi, input.passwordValidState	background-color: #B8F5B1;
Küçük aracın geçersiz durumundaki arka plan rengi	input.passwordRequiredState, .passwordRequiredState girdisi, input.passwordInvalidStrengthState, .passwordInvalidStrengthState girdisi, input.passwordMinCharsState, .passwordMinCharsState girdisi, input.passwordCustomState, .passwordCustomState girdisi, input.passwordMaxCharsState, .passwordMaxCharsState girdisi	background-color: #FF9F9F;
Küçük araç odaktayken arka plan rengi	.passwordFocusState girdisi, input.passwordFocusState	background-color: #FFFFCC;

Doğrulama Onayı küçük aracıyla çalışma

Doğrulama Onayı küçük aracı hakkında

Doğrulama Onayı Küçük Aracı, kullanıcı belirli bir formdaki benzer bir alana girilen değerle eşleşmeyen bir değer girdiğinde, geçerli veya geçersiz durumlarını görüntüleyen bir metin alanı ya da şifre formu alanıdır. Örneğin, forma kullanıcının bir önceki alanda belirttiği şifreyi yeniden girmesini gerektiren bir Doğrulama Onayı küçük aracı ekleyebilirsiniz. Kullanıcı şifreyi önceden belirttiği şekilde girmezse, küçük araç, değerlerin eşleşmediğini bildiren bir hata mesajı görüntüler.

E-posta adreslerini doğrulamak için Doğrulama Metin Alanı ile birlikte bir Doğrulama Onayı da kullanabilirsiniz.

Not: *Onay küçük aracıyla çalışmadan önce Spry doğrulama küçük araçlarını biliyor olmanız gerekir. Bunları bilmiyorsanız, ilerlemeden önce "Doğrulama Metin Alanı ek bileşeni ile çalışma" sayfa 440 bölümüne veya diğer doğrulama küçük araçlarından herhangi birinin genel bakışına bakın. Bu genel bakış tüm genel doğrulama küçük aracı kavramlarını sunmaz.*

Aşağıdaki şekilde, Onay küçük aracının tipik bir kurulumu gösterilmektedir:



***A.** Şifre alanı veya Spry Şifre Doğrulama küçük aracı **B.** Onay küçük aracı*

Doğrulama Onayı küçük aracı bir dizi durum içerir (örneğin geçerli, geçersiz, gerekli, vb.). Karşılık gelen CSS dosyasını (SpryValidationConfirm.css) düzenleyerek, istediğiniz doğrulama sonuçlarına bağlı olarak bu durumların özelliklerini değiştirebilirsiniz. Doğrulama Onayı küçük aracı çeşitli noktalarda, örneğin ziyaretçi küçük aracın dışını tıklattığında, yazdığında ya da form göndermeye çalıştığında doğrulama gerçekleştirebilir.

Başlangıç durumu Sayfa tarayıcıya yüklendiğinde veya kullanıcı formu sıfırladığında.

Odak durumu Kullanıcı, ekleme noktasını küçük araca yerleştirdiğinde.

Geçerli durumu Kullanıcı doğru şekilde bilgi girdiğinde ve form gönderilebildiğinde.

Geçersiz durumu Kullanıcı, önceki metin alanına (Doğrulama Metin Alanı küçük aracı veya Doğrulama Şifresi küçük aracı) girilen metinle eşleşmeyen bir metin girdiğinde.

Gerekli durumu Kullanıcı, gerekli bir metni metin alanına girmediğinde.

Doğrulama Onayı küçük araçlarının çalışma şekli hakkında daha kapsamlı bir açıklama ve küçük araç yapısı hakkında ek bilgiler almak için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_tr.

Ayrıca bkz.

Doğrulama Onayı küçük aracı örnekleri

Doğrulama Onayı küçük aracını ekleme ve düzenleme

Doğrulama Onayı küçük aracını ekleme

1 Ekle > Spry > Spry Doğrulama Onayı seçeneklerini belirleyin.

2 Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklatın.

***Not:** Doğrulama Onayı küçük aracını ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisini kullanarak da ekleyebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

"Erişilebilir HTML formları oluşturma" sayfa 656

Doğrulama Onayı küçük aracının gerekli durumunu değiştirme

Dreamweaver ile eklediğiniz tüm Doğrulama Onayı küçük araçları web sayfasında yayınlandığında varsayılan olarak kullanıcı girdisi gerektirir. Ancak, onay metin alanlarının doldurulmasını kullanıcı için isteğe bağlı yapabilirsiniz.

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Onayı küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), tercihinize bağlı olarak Gerekli seçeneğini işaretleyin veya işaretini kaldırın.

Doğrulama ölçütü olacak metin alanını belirtin

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Onayı küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Doğrulama Ölçütü açılır menüsünden bir metin alanı seçerek, doğrulama ölçütü olmasını istediğiniz metin alanını seçin. Benzersiz kimlik atanmış olan tüm metin alanları, açılır menüde seçenekler olarak görüntülenir.

Tasarım görünümünde küçük aracın durumlarını görüntüleme

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Onayı küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler), Önizleme Durumları açılır menüsünden görmek istediğiniz durumu seçin. Örneğin küçük aracı geçerli durumunda görmek istiyorsanız Geçerli'yi seçin.

Doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme

Doğrulamanın oluşacağı noktayı belirleyebilirsiniz—site ziyaretçisi küçük aracın dışında tıklattığında, ziyaretçi yazarken ya da ziyaretçi form göndermeyi denediğinde.

1 Belge penceresindeki bir Doğrulama Onayı küçük aracını, mavi sekmesini tıklatarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikler) doğrulamanın gerçekleşmesini istediğiniz zamanı belirten seçeneği belirleyin. Tüm seçenekleri belirleyebilir veya sadece Gönder'i seçebilirsiniz.

Bulanık Kullanıcı onay metin alanının dışını tıklattığında doğrulama yapar.

Değiştir Kullanıcı onay metin alanındaki metni değiştirirken doğrulama yapar.

Gönder Kullanıcı formu göndermeyi denediğinde doğrulama yapar. Gönder seçeneği varsayılan olarak seçilir ve seçim kaldırılamaz.

Onay küçük aracını özelleştirme

Özellik denetçisi Doğrulama Onayı küçük aracında basit düzenlemeler yapmanızı sağlasa da özelleştirilmiş stil uygulama görevlerini desteklemez. Doğrulama Onayı küçük aracına ilişkin CSS'yi, sizin beğeninize göre stil uygulanmış bir küçük araç oluşturacak şekilde değiştirebilirsiniz. Stil uygulama görevlerinin daha gelişmiş bir listesi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_spryconfirm_custom_tr.

Aşağıdaki konularda bulunan tüm CSS kuralları SpryValidationConfirm.css dosyasında yer alan varsayılan kuralları belirtir. Dreamweaver, bir Spry Doğrulama Onayı küçük aracı oluşturduğunuzda SpryValidationConfirm.css dosyasını sitenizin SpryAssets klasörüne kaydeder. Küçük araca uygulanan çeşitli stiller hakkında açıklamalı bilgiler içerdiğinden bu dosyaya başvurmak yardımcı olabilir.

Doğrulama Onayı küçük aracına ilişkin kuralları doğrudan beraberindeki CSS dosyasında düzenleyebilseniz de, bu küçük aracın CSS'sini düzenlemek için CSS Stilleri panelini de kullanabilirsiniz. CSS Stilleri paneli, özellikle panelin Geçerli modunu kullanıyorsanız küçük aracın farklı parçalarına atanmış CSS sınıflarının bulunmasında yardımcı olur.

Ayrıca bkz.

"Geçerli modundaki CSS Stilleri paneli" sayfa 135

Doğrulama Onayı küçük aracına yönelik stil oluşturma (genel talimatlar)

1 SpryValidationConfirm.css dosyasını açın.

2 Küçük aracın değiştirilecek bölümüne ilişkin CSS kuralını bulun. Örneğin, Onay küçük aracının gerekli durumunun arka plan rengini değiştirmek için, SpryValidationConfirm.css dosyasında `input.confirmRequiredState` kuralını düzenleyin.

3 CSS üzerinde değişikliklerinizi yapın ve dosyayı kaydedin.

SpryValidationConfirm.css dosyası, belirli kuralların kodunu ve amacını açıklayan kapsamlı yorumlar içerir. Daha fazla bilgi için dosyadaki yorumlara bakın.

Doğrulama Onayı küçük aracı hata mesajı metnine stil uygulama

Doğrulama Onayı küçük aracının hata mesajları varsayılan olarak, metni çevreleyen 1 piksellik sürekli bir kenarlıkla kırmızı renkte görünür.

❖ Doğrulama Onayı küçük aracı hata mesajlarının metin stilini değiştirmek için ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan özellikleri değiştirin ya da kendi metin stili özelliklerinizi ve değerlerinizi ekleyin.

Değiştirilecek metin	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellikler
Hata mesajı metni	.confirmRequiredState .confirmRequiredMsg, .confirmInvalidState .confirmInvalidMsg	color: #CC3333; border: 1px solid #CC3333;

Doğrulama Onayı küçük aracı arka plan renklerini değiştirme

❖ Doğrulama Onayı küçük aracının çeşitli durumlardaki arka plan renklerini değiştirmek için, ilgili CSS kuralını bulmak üzere aşağıdaki tabloyu kullanın ve sonra varsayılan arka plan rengi değerlerini değiştirin.

Değiştirilecek renk	İlgili CSS Kuralı	Değiştirilecek ilgili özellik
Küçük aracın geçerli durumundaki arka plan rengi	.confirmValidState girdisi, input.confirmValidState	background-color: #B8F5B1;
Küçük aracın geçersiz durumundaki arka plan rengi	input.confirmRequiredState, .confirmRequiredState girdisi, input.confirmInvalidState, .confirmInvalidState girdisi	background-color: #FF9F9F;
Küçük araç odaktayken arka plan rengi	.confirmFocusState girdisi, input.confirmFocusState	background-color: #FFFFCC;

Spry ile veri görüntüleme

Spry veri kümeleri hakkında

Spry veri kümesi, belirlemiş olduğunuz verileri barındıran bir JavaScript nesnesidir. Dreamweaver ile, bu nesneyi hızla oluşturabilir ve nesneye bir veri kaynağından (XML dosyası veya HTML dosyası gibi) veri yükleyebilirsiniz. Veri kümesi, satır ve sütunlardan oluşan standart bir tablo formundaki bir veri dizisi oluşturur. Dreamweaver kullanarak bir Spry veri kümesi oluşturduğunuzda, verileri web sayfasında nasıl görüntülemek istediğinizi de belirleyebilirsiniz.

Veri kümesini, satır ve sütun yapısındaki sanal bir muhafaza olarak düşünebilirsiniz. İçerdiği bilgilerin görüntülenebilmesi için, web sayfasında nasıl görüntüleneceğinin tam olarak belirtilmesi gereken bir JavaScript nesnesidir. Bu barındırıcıdaki tüm verileri veya yalnızca seçtiğiniz kısımlarını görüntüleyebilirsiniz.

Spry veri kümelerinin nasıl çalıştığına ilişkin ayrıntılı bilgi için, bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_sprydataset_tr.

Spry veri kümeleriyle çalışma hakkında Dreamweaver mühendislik ekibi tarafından sunulan video tanıtımı için, bkz. www.adobe.com/go/dw10datasets_tr.

Spry veri kümeleriyle çalışma hakkında bir video eğitimi için bkz. www.adobe.com/go/lrvid4047_dw_tr.

Spry veri kümesi oluşturma

Spry HTML veri kümesi oluşturma

1 Yalnızca bir veri kümesi oluşturuyorsanız, ekleme noktasını dikkate almanız gerekmez. Bir veri kümesi oluşturmanın yanısıra bir mizanpaj da ekliyorsanız, ekleme noktasının, mizanpajı sayfaya eklemek istediğiniz konumda bulunduğundan emin olun.

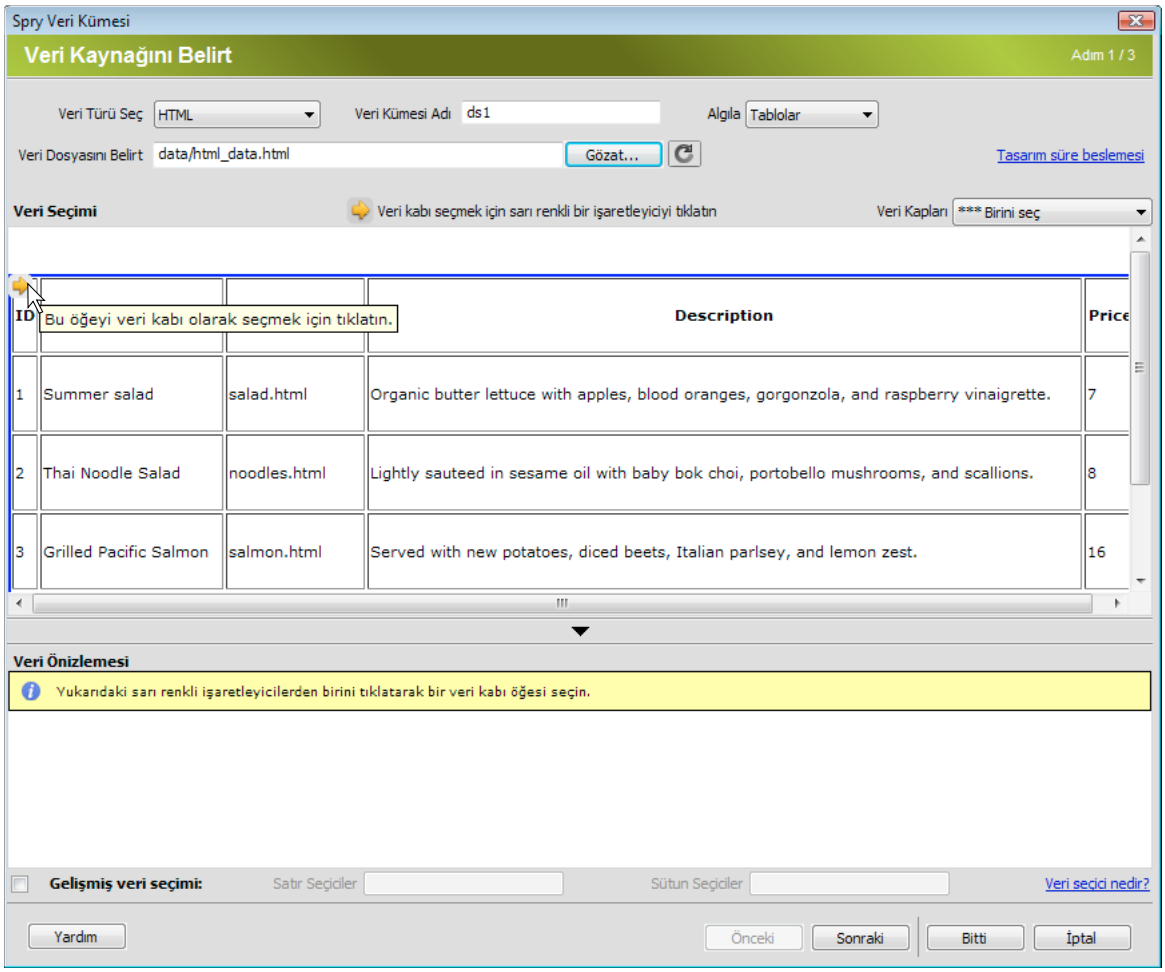
2 Ekle > Spry > Spry Veri Kümesi'ni seçin.

3 Veri Kaynağını Belirle ekranında şunları uygulayın:

- Veri Türünü Seç açılan menüsünden HTML'i seçin. (Varsayılan olarak seçilir.)
- Yeni veri kümesi için bir ad belirleyin. Veri kümesini ilk oluşturduğunuzda, varsayılan ad ds1'dir. Veri kümesi adı, harf, rakam ve alt çizgi içerebilir, ancak bir rakamla başlayamaz.
- Dreamweaver'ın belirlemesini istediğiniz veri kaynağınızda HTML öğesini belirtin. Örneğin, verilerinizi bir `div` etiketinde düzenlediyseniz ve Dreamweaver'ın tabloları değil `div` etiketlerini belirlemesini istiyorsanız, Belirle açılan menüsünden Divs'i seçin. Özel seçeneğini kullanarak belirlemek istediğiniz etiket adını girebilirsiniz.
- HTML veri kaynağınızı içeren dosya yolunu belirtin. Yol, sitenizdeki yerel bir dosyanın bağıl yolu (örneğin, data/html_data.html) veya canlı bir web sayfasının mutlak URL'si (HTTP veya HTTPS kullanan) olabilir. Yerel bir dosyaya gitmek için Gözat düğmesini tıklatarak dosyayı seçebilirsiniz.

  Dreamweaver, Veri Seçimi penceresinde HTML veri kaynağını oluşturur ve veri kümesi için barındırıcı olarak kullanılabilecek öğeleri görsel olarak işaretler. Kullanmak istediğiniz öğe, atanmış benzersiz bir kimliğe sahip olmalıdır. Aksi takdirde, Dreamweaver bir hata mesajı görüntüler ve veri kaynağı dosyasına geri dönüp benzersiz bir kimlik atamanız gerekir. Buna ek olarak, veri kaynağı dosyasındaki kullanılabilir öğeler, Spry bölgelerinde bulunmaz veya başka veri referansları içermez.

  İsterseniz, veri kaynağınız olarak bir Tasarım Zamanı Beslemesi de belirleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, bkz. “Tasarım zamanı beslemesi kullanma” sayfa 468.
- Veri Seçimi penceresinde görüntülenen sarı oklardan birini tıklatarak veya Veri Barındıcıları açılan menüsünden bir kimlik seçerek veri barındırıcınız için öğe belirleyebilirsiniz.



HTML veri kümesi veri saklayıcı için öğe seçme.

Büyük dosyalar için, daha fazla veri görüntüleyebilmek amacıyla Veri Seçimi penceresinin alt kısmındaki Genişlet/Daralt okunu tıklatabilirsiniz.

Veri kümesi için barındırıcı öğesini seçtikten sonra, Dreamweaver, Veri Önizleme penceresinde bir veri seti önizlemesi görüntüler.

- (İsteğe bağlı) Veri kümesi için CSS veri seçicileri belirlemek istiyorsanız, Gelişmiş Veri Seçimi'ni kullanın. Örneğin, Satır Seçicileri metin kutusunda **.product**; Sütun Seçicileri metin kutusunda ise **.boximage** öğelerini belirlediyseniz; veri kümesinde yalnızca .product sınıfı atanmış olan satırlar ve .boximage sınıfı atanmış olan sütunlar yer alır.

  Belirli bir metin kutusuna birden fazla seçici girmek isterseniz, seçicileri virgülle ayırın.

  Daha fazla bilgi için, bkz. “Spry veri seçicileri hakkında” sayfa 469.

- Veri Kaynağını Belirle ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Veri Seçeneklerini Belirle ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıkladığınızda, veri kümesi Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) görülebilir.

4 Veri Seçeneklerini Belirle ekranında şunları uygulayın:

- (İsteğe bağlı) Bir sütun seçip, Tür açılan menüsünde sütun türünü belirleyerek sütun türlerini seçin. Örneğin, veri kümesindeki bir sütun rakamlar içeriyorsa, ilk olarak sütunu seçin ve Tür açılan menüsünde **sayı** öğesini seçin. Bu seçenek, yalnızca kullanıcınızın verileri söz konusu sütuna göre sıralamasını istiyorsanız önemlidir.

  Bir veri kümesini, başlığını tıklatarak, Sütun Adı açılan menüsünden seçerek veya ekranın sol üst köşesindeki sol ve sağ ok tuşları yardımıyla gezinerek seçebilirsiniz.

- (İsteğe bağlı) Sütunları Sırala açılan menüsünden, sıralama ölçütü olarak kullanmak istediğiniz sütunu seçerek verileri nasıl sıralamak istediğinizi belirleyebilirsiniz. Sütunu seçtikten sonra, azalan sırayla mı yoksa artan sırayla mı düzenleyeceğinizi belirleyebilirsiniz.

- (İsteğe bağlı: yalnızca tablolar) HTML veri kaynağınızda belirtilen sütun adları yerine genel sütun adları (sütun0, sütun1, sütun2 vb.) kullanmak istiyorsanız İlk Satırı Başlık Olarak Kullan seçimini kaldırın.

  Not: *Veri kümenizin barındırıcı öğesi olarak tablo dışında bir öğe seçtiyseniz, bu seçenek ve sonraki seçenek kullanılamaz. Dreamweaver, tabloya bağlı olmayan veri kümelerinin sütun adları için otomatik olarak sütun0, sütun1, sütun2 vb. kullanır.*

- (İsteğe bağlı: yalnızca tablolar) Veri kümesindeki verilerin yatay ve dikey yönünü değiştirmek için Sütunları Satır Olarak Kullan'ı seçin. Bu seçeneği belirlediğinizde, sütunlar satır olarak kullanılır.

- (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki veri satırlarıyla eş satırları hariç tutmak için Eş satırları filtrele öğesini seçin.

- (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki en son verilere erişmek istiyorsanız, Verileri Önbelleğe Almayı Devre Dışı Bırak'ı seçin. Verilerin otomatik olarak yenilenmesini istiyorsanız, Verileri Otomatik Olarak Yenile'yi seçin ve milisaniye cinsinden yenileme süresini belirtin.

- Veri Seçeneklerini Belirle ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıkladığınızda, veri kümesi Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) görülebilir.

5 Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında şunları uygulayın:

- Yeni veri kümesi için bir mizanpaj seçin ve uygun kurulum seçeneklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için, bkz. “Veri kümesi için mizanpaj seçme” sayfa 465.

- HTML Ekleme öğesini seçin. Bu seçeneği belirlerseniz, Dreamweaver, veri kümesini oluşturur ancak sayfaya HTML eklemez. Veri kümesine Ciltlemeler panelinden (Pencere > Ciltlemeler) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp manuel olarak sayfaya sürükleyebilirsiniz.

6 Bitti'yi tıklatın.

Dreamweaver veri kümesini oluşturur ve bir mizanpaj seçeneği belirlerseniz, mizanpajı ve veri yer tutucularını görüntüler. Kod görünümüne baktığınızda, Dreamweaver'ın SpryData.js dosyası ve SpryHTMLDataSet.js dosyası başlıklarına referans eklediğini görebilirsiniz. Bu dosyalar, sayfayla birlikte çalışan önemli Spry öğeleridir. Bu kodu sayfanızdan kaldırmadığınızdan emin olun; aksi takdirde, veri kümesi çalışmaz. Sayfanızı bir sunucuya yüklediğinizde, bu dosyaları bağımsız dosyalar olarak yüklemeniz gerekir.

Spry XML veri kümesi oluşturma

1 Yalnızca bir veri kümesi oluşturuyorsanız, ekleme noktasını dikkate almanız gerekmez. Bir veri kümesi oluşturmanın yanısıra bir mizanpaj da ekliyorsanız, ekleme noktasının, mizanpajı sayfaya eklemek istediğiniz konumda bulunduğundan emin olun.

2 Ekle > Spry > Spry Veri Kümesi'ni seçin.

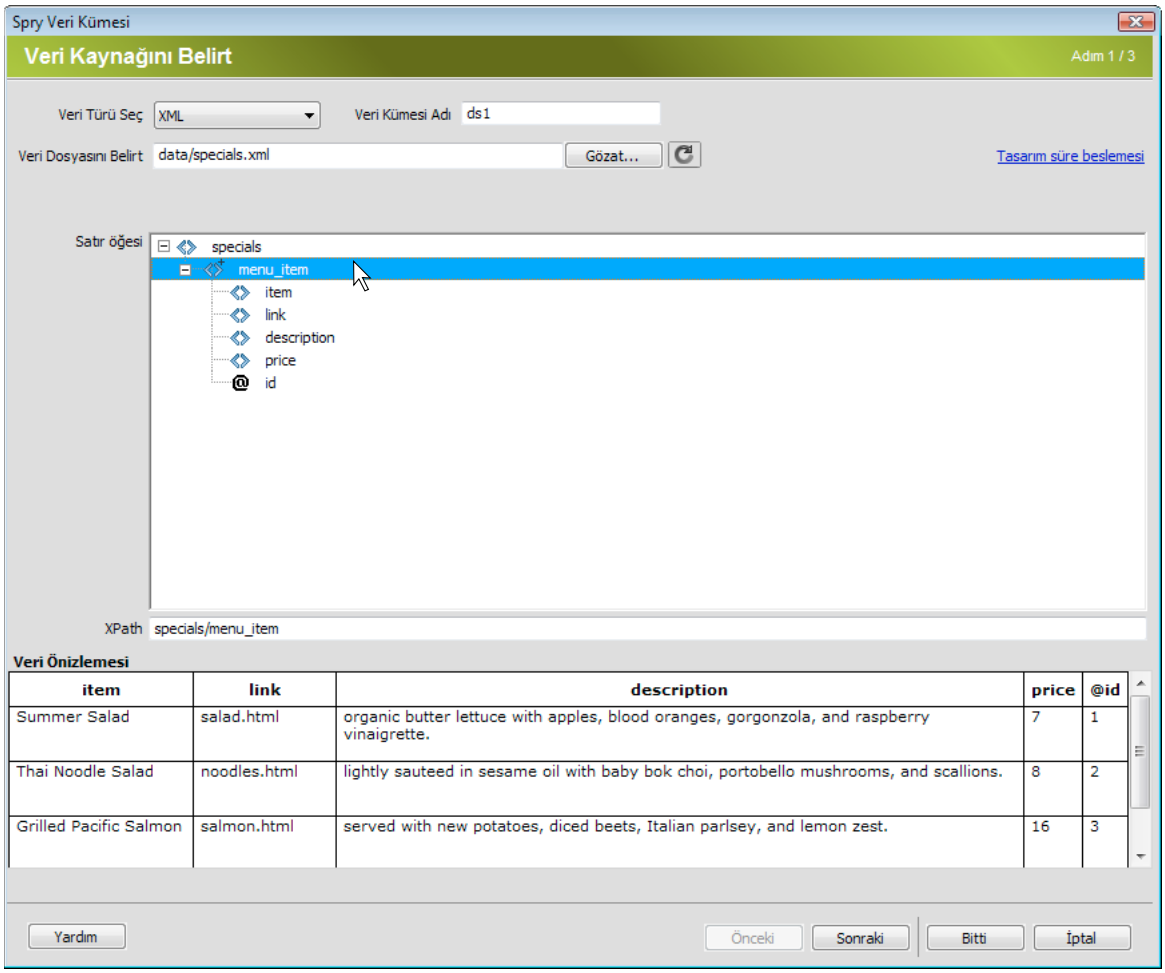
3 Veri Kaynağını Belirle ekranında şunları uygulayın:

- Veri Türünü Seç açılan menüsünden XML'i seçin.

- Yeni veri kümesi için bir ad belirleyin. Veri kümesini ilk oluşturduğunuzda, varsayılan ad ds1'dir. Veri kümesi adı, harf, rakam ve alt çizgi içerebilir, ancak bir rakamla başlayamaz.
- XML veri kaynağınızı içeren dosya yolunu belirtin. Yol, sitenizdeki yerel bir dosyanın bağıl yolu (örneğin, datafiles/data.xml) veya web'deki bir sayfanın mutlak URL'si (HTTP veya HTTPS kullanan) olabilir. Yerel bir dosyaya gitmek için Gözat düğmesini tıklatarak dosyayı seçebilirsiniz.

  Dreamweaver Satır Öğeleri penceresinde XML veri kaynağını oluşturur ve seçim için uygun veri öğelerinin XML ağaç yapısını görüntüler. Yineleyen öğeler artı (+) işareti taşırken alt öğeler girintiyle gösterilir.

  İsterseniz, veri kaynağınız olarak bir Tasarım Zamanı Beslemesi de belirleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için, bkz. “Tasarım zamanı beslemesi kullanma” sayfa 468.
- Görüntülemek istediğiniz verileri içeren öğeyi seçin. Genellikle bu öğe, birkaç alt öğe (<item>, <link>, <description>) içeren yinelenen bir öğedir (<menu_item>).



XML veri kümesi için yinelenen öğe seçme.

Veri kümesi için barındırıcı öğeyi seçtikten sonra, Dreamweaver, Veri Önizleme penceresinde bir veri seti önizlemesi görüntüler. XPath metin kutusu, seçilen düğümün XML kaynak dosyasında bulunduğu yeri gösteren bir ifade görüntüler.

Not: *XPath (XML Path Dili), bir XML belgesinin kısımlarını belirtmeyi amaçlayan bir sözdizimidir. Çoğunlukla, SQL dilinin veritabanlarını sorgulamak için kullanıldığı gibi XML verileri için bir sorgulama dili olarak kullanılır. XPath hakkında daha fazla bilgi için www.w3.org/TR/xpath W3C web sitesindeki XPath dili şartnamesine bakın.*

- Veri Kaynağını Belirle ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Veri Seçeneklerini Belirle ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıkladığınızda, veri kümesi Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) görülebilir.

4 Veri Seçeneklerini Belirle ekranında şunları uygulayın:

- (İsteğe bağlı) Bir sütun seçip, Tür açılan menüsünde sütun türünü belirleyerek sütun türlerini seçin. Örneğin, veri kümesindeki bir sütun rakamlar içeriyorsa, ilk olarak sütunu seçin ve Tür açılan menüsünde **sayı** öğesini seçin. Bu seçenek, yalnızca kullanıcınızın verileri söz konusu sütuna göre sıralamasını istiyorsanız önemlidir.

  Bir veri kümesini, başlığını tıklatarak, Sütun Adı açılan menüsünden seçerek veya ekranın sol üst köşesindeki sol ve sağ ok tuşları yardımıyla gezinerek seçebilirsiniz.

- (İsteğe bağlı) Sütunları Sırala açılan menüsünden, sıralama ölçütü olarak kullanmak istediğiniz sütunu seçerek verileri nasıl sıralamak istediğinizi belirleyin. Sütunu seçtikten sonra, azalan sırayla mı yoksa artan sırayla mı düzenleyeceğinizi belirleyebilirsiniz.
- (İsteğe bağlı) Eş veri satırlarını veri kümesinden hariç tutmak için Eş satırları Filtrele öğesini seçin.
- (İsteğe bağlı) Veri kümesindeki en son verilere erişmek istiyorsanız, Verileri Önbelleğe Almayı Devre Dışı Bırak'ı seçin. Verilerin otomatik olarak yenilenmesini istiyorsanız, Verileri Otomatik Olarak Yenile'yi seçin ve milisaniye cinsinden yenileme süresini belirtin.
- Veri Seçeneklerini Belirle ekranında işlemi tamamladıktan sonra, veri kümesini hemen oluşturmak için Bitti öğesini; Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranına gitmek için ise Sonraki öğesini tıklatın. Bitti öğesini tıkladığınızda, veri kümesi Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) görülebilir.

5 Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında şunları uygulayın:

- Yeni veri kümesi için bir mizanpaj seçin ve uygun kurulum seçeneklerini belirleyin. Daha fazla bilgi için, bkz. “Veri kümesi için mizanpaj seçme” sayfa 465.
- HTML Ekleme öğesini seçin. Bu seçeneği belirlerseniz, Dreamweaver, veri kümesini oluşturur ancak sayfaya HTML eklemez. Veri kümesine Ciltlemeler panelinden (Pencere > Ciltlemeler) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp manuel olarak sayfaya sürükleyebilirsiniz.

6 Bitti'yi tıklatın.

Dreamweaver veri kümesini oluşturur ve bir mizanpaj seçeneği belirlerseniz, mizanpajı ve veri yer tutucularını görüntüler. Kod görünümüne baktığınızda, Dreamweaver'ın xpath.js dosyası ve SpryData.js dosyası başlıklarına referans eklediğini görebilirsiniz. Bu dosyalar, sayfayla birlikte çalışan önemli Spry öğeleridir. Bu kodu sayfanızdan kaldırmadığınızdan emin olun; aksi takdirde, veri kümesi çalışmaz. Sayfanızı bir sunucuya yüklediğinizde, bu dosyaları bağımsız dosyalar olarak yüklemeniz gerekir.

Veri kümesi için mizanpaj seçme

Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranı, sayfada yer alan veri kümelerindeki değerleri nasıl görüntülemek istediğinize ilişkin farklı seçenekler belirlemenizi sağlar. Verileri, dinamik bir Spry Tablosu kullanarak, yığın barındırıcı (tek sütun) mizanpajı kullanarak veya spot alanı (iki sütun) mizanpajı kullanarak görüntüleyebilirsiniz Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında her bir mizanpajın nasıl göründüğüne ilişkin bir minyatür resim gösterimi görüntülenir.

Dinamik Tablo mizanpajı

Verilerinizi dinamik bir Spry Tablosunda görüntülüyorsanız bu seçeneği belirleyin. Spry Tabloları, dinamik sütun sıralamasına ve diğer etkileşimli uygulamalara olanak verir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Tablo Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1 Sütunlar panelinde aşağıdakileri yaparak tablonuzun sütunlarını ayarlayın:

- Bir sütun adı seçin ve sütunu tablodan silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Tabloya yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin.
- Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunu yukarı taşımak sütunu görüntülenen tabloda daha sola kaydırır; bir satırı aşağıya taşımak ise satırı daha sağa kaydırır.

2 Bir sütunu sıralandırılabilir yapmak için, Sütunlar panelinde sütunu seçin ve Başlık Tıklatıldığında Sütunu Sırala'yı seçin. Varsayılan olarak tüm sütunlar sıralandırılabilir.

Bir sütunu sıralandırılamaz yapmak için, Sütunlar panelinde sütun adını seçin ve Başlık Tıklatıldığında Sütunu Sırala seçimini kaldırın.

3 HTML sayfanızda ekli bir stil sayfası ya da bağımsız stillerden oluşan bir küme olarak sayfanızla ilişkili CSS stilleriniz varsa, aşağıdaki seçeneklerden bir ya da daha fazlası için CSS sınıfı seçebilirsiniz:

Tek Sayılı Satır Sınıfı Seçilen sınıf stilini temel alarak dinamik tablodaki tek sayılı satırların görünümünü değiştirir.

Çift Sayılı Satır Sınıfı Seçilen sınıf stilini temel alarak dinamik tablodaki çift sayılı satırların görünümünü değiştirir.

Fare Üstünde Sınıfı Fareyi belirli bir tablo satırına getirdiğinizde söz konusu satırın görünümünü seçilen sınıf stilini temel alarak değiştirir.

Seçim Sınıfı Belirli bir tablo satırını tıklattığınızda söz konusu satırın görünümünü seçilen sınıf stilini temel alarak değiştirir.

Not: *Stil sayfanızdaki tek sayılı, çift sayılı, fare üstünde ve seçim sınıfları son derece önemlidir. Kurallar yukarıda açıklanan sırada (tek sayılı, çift sayılı, fare üstünde, seçim) olmalıdır. Stil sayfasında fare üstünde kuralı, seçim kuralından sonra gelirse, kullanıcı faresini farklı bir satırın üstüne götürmediği sürece fare üstünde efekti görüntülenmez. Fare üstünde ve seçim kuralları, stil sayfasında tek sayılı ve çift sayılı kurallarından önce gelirse, tek sayılı ve çift sayılı efektleri çalışmaz. CSS panelindeki kuralları doğru şekilde sıralamak için sürükleyebilir veya CSS kodunu doğrudan değiştirebilirsiniz.*

4 Oluşturmakta olduğunuz tablo, dinamik bir Spry ana tablosu olacaksa, Satır Tıklatıldığında Ayrıntı Bölgesini Güncelle öğesini seçin. Daha fazla bilgi için, bkz. “Spry ana tabloları ve ayrıntı bölgelerini güncelleme hakkında” sayfa 469.

5 İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

Tasarım görünümündeyseniz, tablonun başlık satırı ve veri referansı satırıyla görüntülendiğini göreceksiniz. Veri referansları vurgulanır ve ayraç içinde ({}) gösterilir.

Ana/Ayrıntı mizanpajı

Verilerinizi bir ana/ayrıntı mizanpajı kullanarak görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Ana/ayrıntı mizanpajları, kullanıcıların, ayrıntı (sağ) bölgesindeki bilgileri güncelleyen, ana (sol) bölümde yer alan bir öğeyi tıklatmasına olanak verir. Genellikle ana bölge, uzun bir ad listesinden (örneğin, mevcut ürünlerin listesi) oluşur. Kullanıcı bir ürün adını tıklattığında, ayrıntı bölgesinde seçime ilişkin daha ayrıntılı bilgiler görüntülenir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Ana/Ayrıntı Mizanpajı Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1 Ana Sütunlar panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek ana bölgenizin içeriğini ayarlayın:

- Bir sütun adı seçin ve sütunu ana bölgeden silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Ana bölgeye yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, ana bölgeyi, varsayılan olarak veri kümesinin ilk sütunundaki verilerle doldurur.
- Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Ana Sütunlar panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki ana bölgede hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.

2 Ayrıntı Sütunları paneli için yukarıdaki adımları tekrarlayın. Dreamweaver, varsayılan olarak, ayrıntı bölgesini ana bölgede bulunmayan tüm verilerle (başka bir deyişle, veri kümesindeki ilk sütun dışındaki tüm sütunlar) doldurur.

3 (İsteğe bağlı) Ayrıntı bölgesindeki veriler için farklı barındırıcı türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir ayrıntı sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılan menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz barındırıcıyı seçin. `DIV`, `P`, `SPAN` veya `H1-H6` etiketlerinden birini seçebilirsiniz.

4 İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

Tasarım görünümündeyseniz, ana/ayrıntı bölgelerini seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve ayraç içinde ({}) gösterilir.

Yığın Barındırıcı mizanpajı

Verilerinizi, sayfada yinelenen bir barındırıcı yapısı kullanarak görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Örneğin, veri kümesinde dört veri sütunu varsa, her bir barındırıcı dört sütunu da içerebilir ve barındırıcı yapısı veri kümesindeki her bir satır için yinelenir.

Bu seçeneği belirledikten sonra, Yığın Barındırıcılar iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1 Sütunlar panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek yığın barındırıcılarınızın içeriğini ayarlayın:

- Bir sütun adı seçin ve sütunu yığın barındırıcılarından silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Barındırıcılara yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, yığın barındırıcıları, varsayılan olarak veri kümesinin tüm sütunlarındaki verilerle doldurur.
- Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Sütunlar panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki yığın barındırıcılarında hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.

2 (İsteğe bağlı) Yığın barındırıcıdaki veriler için farklı barındırıcı türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir veri kümesi sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılan menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz barındırıcıyı seçin. `DIV`, `P`, `SPAN` veya `H1-H6` etiketlerinden birini seçebilirsiniz.

3 İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

Tasarım görünümündeyseniz, barındırıcıyı seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve ayraç içinde ({}) gösterilir.

Spot Alanı mizanpajı içeren Yığın Barındırıcılar

Verilerinizi, sayfada yinelenen bir barındırıcı yapısı kullanarak, her barındırıcıda bir spot alanı bulunacak şekilde görüntülemek istiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Genellikle spot alanında bir resim bulunur. Spot Alanı mizanpajı, Yığın Barındırıcılar mizanpajına benzer; tek fark Spot Alanı mizanpajında veri görünümü iki ayrı sütuna bölünmüştür (aynı barındırıcı içinde).

Bu seçeneği belirledikten sonra, Spot Alanı Mizanpajı Ekle iletişim kutusunu açmak için Ayarla düğmesini tıklatın ve aşağıdaki adımları uygulayın:

1 Spot Sütünlar panelinde, şu işlemleri gerçekleştirerek spot alanınızın içeriğini ayarlayın:

- Bir sütun adı seçin ve sütunu spot alanından silmek için eksi (-) simgesini tıklatın. Spot alanına yeni sütunlar eklemek için artı (+) simgesini tıklatın ve bir sütun adı seçin. Dreamweaver, spot alanını, varsayılan olarak veri kümesinin ilk sütunundaki verilerle doldurur.
- Bir sütun adı seçin ve sütunu yukarı veya aşağı taşımak için yukarı veya aşağı ok tuşlarını tıklatın. Bir sütunun Spot Sütunlar panelinde yukarı veya aşağı taşınması, verilerin sayfadaki spot alanında hangi sırayla görüntüleneceğini belirler.

2 (İsteğe bağlı) Spot alanındaki veriler için farklı barındırıcı türleri belirleyin. Bunu gerçekleştirmek için, bir veri kümesi sütunu adı seçin ve Sütun Türü açılan menüsünden bu sütun için kullanmak istediğiniz barındırıcıyı seçin. `DIV`, `P`, `SPAN` veya `H1-H6` etiketlerinden birini seçebilirsiniz.

3 Yığın Barındırıcılar paneli için yukarıdaki adımları tekrarlayın. Dreamweaver, varsayılan olarak, yığın sütunlarını spot alanında bulunmayan tüm verilerle (başka bir deyişle, veri kümesindeki ilk sütun dışındaki tüm sütunlar) doldurur.

4 İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında Bitti'yi tıklatın.

Tasarım görünümündeyseniz, spot alanını yığın barındırıcılarıyla birlikte, seçilen veri referanslarınızla doldurulmuş olarak görebilirsiniz. Veri referansları vurgulanır ve ayraç içinde ({}) gösterilir.

HTML Ekleme

Bir veri kümesi oluşturmak istiyor ancak Dreamweaver'ın veri kümesi için bir HTML mizanpajı eklemesini istemiyorsanız bu seçeneği belirleyin. Veri kümesine Ciltlemeler panelinden (Pencere > Ciltlemeler) erişebilir ve veri kümesinden veri alıp manuel olarak sayfaya sürükleyebilirsiniz.

Bir mizanpaj eklemeksizin bir veri kümesi oluştursanız dahi, istediğiniz zaman mevcut HTML mizanpajlarından birini ekleyebilirsiniz. Bunu gerçekleştirmek için, Ciltlemeler panelindeki veri kümesinin adını sağ tıklatın, Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranını tıklatın, mizanpajınızı seçin ve Bitti'yi tıklatın.

Not: *Ciltlemeler panelindeki veri kümesinin adını sayfadaki ekleme noktasına da sürükleyebilirsiniz. Bunu gerçekleştirdikten sonra, Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranı açılır. Mizanpaj seçiminizi yapın ve Bitti'yi tıklatın.*

Veri kümesi düzenleme

Bir Spry veri kümesi oluşturduktan sonra istediğiniz zaman veri kümesini düzenleyebilirsiniz.

❖ Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler), veri kümenizin adını sağ tıklatın ve düzenlemelerinizi gerçekleştirin.

Not: *Bir veri kümesini düzenledikten ve Ekleme Seçeneklerini Belirle ekranında yeni bir mizanpaj seçtikten sonra, Dreamweaver, sayfadaki mizanpajları değiştirmez ancak yeni bir mizanpaj ekler.*

Tasarım zamanı beslemesi kullanma

Halen geliştirilmekte olan verilerle çalışıyorsanız, tasarım zamanı beslemesi kullanmak size yardımcı olabilir. Örneğin sunucu geliştirici XML veri dosyanızın arkasındaki veritabanına son halini verme aşamasındaysa, sayfanızı veritabanının geliştirilmesinden ayrı olarak tasarlamak için dosyanın test sürümünü kullanabilirsiniz.

Bir tasarım zamanı beslemesi kullandığınızda, Dreamweaver, bu besleme verilerini kullanarak yalnızca çalışma ortamınızı doldurur. Sayfa kodunda yer alan veri kaynağı referansları, kullanmak istediğiniz gerçek veri kaynağı referansı olarak da geçerlidir.

1 Bir Spry Veri Kümesi oluşturmaya başlama (talimatlar için önceki prosedürlere bakın).

2 Bir Veri Kaynağı Belirle ekranında, Tasarım zamanı beslemesi bağı kullanın.

3 Tasarım zamanı beslemesini bulmak için ilk olarak Gözat düğmesini, ardından Tamam'ı tıklatın.

Spry veri seçicileri hakkında

Dreamweaver'ı kullanarak bir Spry veri kümesi oluşturduğunuzda, Dreamweaver, varsayılan olarak, seçilen barındırıcıdaki tüm verileri kullanır. CSS veri seçicileri kullanarak bu seçimi iyileştirebilirsiniz. CSS veri seçicileri, belirli verilere ilişkin CSS kurallarını belirlemenize olanak vererek veri tabanındaki bazı verileri kullanmanızı sağlar. Örneğin, Veri Kaynağını Belirle ekranının Satır Seçicileri metin kutusunda **.product** öğesini seçerseniz, Dreamweaver yalnızca .product sınıfı atanan satırlardan oluşan bir veri kümesi oluşturur.

Veri seçici kutularının etkinleştirilmesi için Veri Kaynağını Belirle ekranındaki Gelişmiş Veri Seçimi öğesini seçmeniz gerekir. Veri seçicileri girip seçimi kaldırırsanız, Dreamweaver, kutulara girmiş olduğunuz verileri alır ancak veri kümesi için filtre olarak kullanmaz.

Spry ana tabloları ve ayrıntı bölgelerini güncelleme hakkında

Spry veri kümelerinin en yaygın kullanım şekillerinden biri, kullanıcı eylemine yanıt olarak diğer sayfa verilerini dinamik olarak güncelleştiren bir ya da daha fazla HTML tablosu oluşturmaktır. Örneğin, kullanıcı tablodaki ürün listesinden bir ürün seçerse, veri kümesi, seçilen ürüne ilişkin ayrıntılı bilgilerle, sayfadaki başka bir konumda hemen güncellenir. Spry kullanıldığında bu güncellemeler için sayfanın yenilenmesi gerekmez.

Bu ayrı sayfa bölgeleri, *ana* ve *ayrıntı* bölgeleri olarak adlandırılır. Genellikle, sayfadaki bir alan (ana bölge), kategorilere ayrılan öğe listesini (örneğin, ürün listesi) gösterirken, sayfadaki diğer bir alan (ayrıntı bölgesi) seçilen kayda ilişkin daha fazla bilgi görüntüler.

Her bir veri kümesi, geçerli sıranın kapsamını korur ve varsayılan olarak geçerli satır, veri kümesindeki ilk satır olarak tanımlanır. Kullanıcı, ana bölgede farklı seçimler yaptığında (örneğin, farklı ürünlerin listesi), Spry veri kümesinin geçerli satırını değiştirir. Ayrıntı bölgesi ana bölgeye bağlı olduğundan, kullanıcının ana bölgede yaptığı işlemler (örneğin, farklı ürün seçme) ayrıntı bölgesinde görüntülenen verilerin de değişmesine neden olur.

Dreamweaver ana/ayrıntı mizanpajlarını sizin için otomatik olarak oluşturur; bu şekilde, ana ve ayrıntı bölgeleri arasındaki tüm ilişkiler korunur. Ancak dinamik ana tabloyu kendiniz oluşturmak isterseniz, bu tabloyu daha sonra ayrıntı bölgesiyle ilişkilendirebilirsiniz. Satır Tıklatıldığında Ayrıntı Bölgelerini Güncelle seçeneğini belirlediğinizde (Tablo Ekle iletişim kutusunda), Dreamweaver, dinamik tablonuzun yinelenen satırı için etikete bir `spry:setrow` etiketi ekler. Bu öznitelik, tabloyu, kullanıcı tabloda işlem gerçekleştirirken geçerli veri kümesi satırını sıfırlama özelliğine sahip bir ana tablo yapar.

Ana/ayrıntı bölgelerini kendiniz nasıl oluşturabileceğinize ilişkin daha fazla bilgi için, bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sdg_masterdetail_tr adresindeki Spry Geliştirici Kılavuzu.

Spry bölgesi oluşturma

Spry çerçevesi iki tür bölge kullanır: biri tablolar ve yineleme listeleri gibi veri nesnelerinin etrafını çevreleyen Spry bölgesi ve diğeri bir Dreamweaver sayfasındaki verilerin dinamik olarak güncelleştirilmesini sağlamak için ana tabloyla birlikte kullanılan Spry Ayrıntı Bölgesi.

Spry veri nesneleri Spry Bölgesinin içinde bulunmalıdır. (Sayfaya Spry bölgesi eklemeden önce Spry nesnesi eklemeye çalışırsanız, Dreamweaver sizi Spry bölgesi eklemeniz için uyarır.) Spry bölgeleri varsayılan olarak HTML `div` barındırıcılarının içindedir. Bölgeleri, tablo eklemeden önce ekleyebilir, bir tablo veya yineleme listesi eklediğinizde otomatik olarak ekleyebilir veya varolan tabloların veya yineleme listesi nesnelerinin etrafına sarabilirsiniz.

Ayrıntı bölgesi ekliyorsanız, genellikle ana tablo nesnesini ilk olarak ekler ve Ayrıntı Bölgelerini Güncelle seçeneğini işaretlersiniz (bkz. “Dinamik Tablo mizanpajı” sayfa 466). Ayrıntı bölgesi için farklı ve bu bölgeye özel olan tek değer Spry Bölgesi Ekle iletişim kutusundaki Tür seçeneğidir.

1 Ekle > Spry > Spry Bölgesi'ni seçin.

Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry Bölgesi düğmesini de tıklatabilirsiniz.

2 Nesne kabı için ya da seçeneğini işaretleyin. Varsayılan olarak kabı kullanılır.

3 Aşağıdaki seçeneklerden birini işaretleyin:

- Spry Bölgesi oluşturmak için eklenecek bölge türü olarak Bölge (varsayılan) seçeneğini işaretleyin.
- Spry Ayrıntı Bölgesi oluşturmak için Ayrıntı Bölgesi seçeneğini işaretleyin. Başka bir Spry bölgesindeki veriler değiştiğinde güncelleştirilen dinamik veriler bağlamak istiyorsanız yalnızca ayrıntı bölgesi kullanın.

Önemli: *Ana tablo bölgesinden farklı öğesinde ayrıntılı bölge eklemeniz gerekir. Ekleme noktasını tam olarak yerleştirmek için Kod görünümünü kullanmanız gerekebilir.*

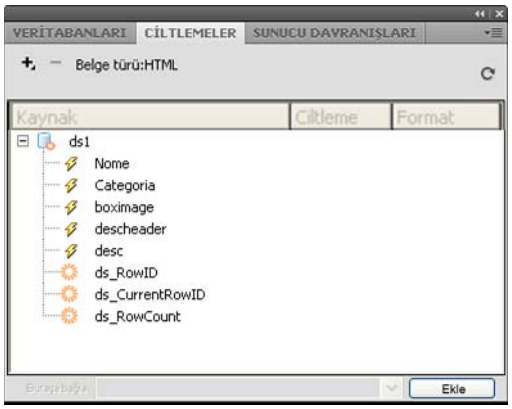
4 Menüden Spry veri kümenizi seçin.

5 Bir nesne için tanımlanmış bölge oluşturmak ya da bölgeyi değiştirmek istiyorsanız nesneyi seçin ve aşağıdakilerden birini seçin:

Seçimi Sar Nesnenin etrafına yeni bir bölge yerleştirir.

Seçimi Değiştir Nesne için varolan bir bölgeyi değiştirir.

6 Tamam'ı tıklattığınızda, Dreamweaver uygulaması “Spry Bölgesinin İçeriği Buraya Gelecek” yazısıyla birlikte sayfanıza bir bölge yer tutucusu yerleştirir. Bu yer tutucu metnini, bir tablo veya yineleme listesi gibi bir Spry veri nesnesiyle ya da Ciltlemeler (Pencere> Ciltlemeler) panelinden dinamik verilerle değiştirebilirsiniz.



Ciltlemeler paneli, veri kümesindeki mevcut verileri görüntüler.

Not: *Ciltlemeler panelinde listelenen bazı yerleşik Spry öğeleri de vardır (ds_RowID, ds_CurrentRowID ve ds_RowCount). Spry bunları dinamik ayrıntı bölgelerinin nasıl güncelleştirileceğini belirlerken kullanıcının tıklattığı satırı tanımlamak için kullanır.*

7 Yer tutucu metnini bir Spry veri nesnesiyle (örneğin bir Spry Tablosuyla) değiştirmek için, Ekle panelinin Spry data kategorisinde ilgili Spry veri nesnesini tıklatın.

8 Yer tutucu metnini dinamik verilerle değiştirmek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın:

- Bir ya da daha fazla öğeyi Ciltlemeler panelinden seçili metnin üstüne sürükleyin.

- Kod görünümünde, bir ya da daha fazla öğenin kodunu doğrudan yazın. Bu formatı kullanın: `{verikümesi-adı::ö e-adı}`, örneğin `{ds1::category}`. ya da `{dsProducts::desc}`. Dosyanızda yalnızca bir tek veri kümesi kullanıyorsanız ya da bölge için tanımladığınız aynı veri kümesindeki veri öğelerini kullanıyorsanız, veri kümesi adını çıkarabilir ve yalnızca `{category}` ya da `{desc}` yazabilirsiniz.

Bölgenizin içeriğini tanımlamak için kullandığınız yöntem hangisi olursa olsun, HTML kodunuza aşağıdaki satırlar eklenir:

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

Spry yinelenen bölgesi oluşturma

Verilerinizi görüntülemek için yinelenen bölgeler ekleyebilirsiniz. Yinelenen bölge, verilerinizi sunmak için gerektiği şekilde formatlayabileceğiniz basit bir veri yapısıdır. Örneğin, bir yineleme bölgesini, bir grup fotoğraf minik resmini AP `div` öğesi gibi bir sayfa mizanpajı nesnesinde arka arkaya görüntülemek için kullanabilirsiniz.

1 Ekle > Spry > Spry Yinelemesi'ni seçin.

Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry'yi Yinele düğmesini de tıklatabilirsiniz.

2 İstediğiniz etiket türüne bağlı olarak, nesne kabı için ya da seçeneğini işaretleyin. Varsayılan olarak kabı kullanılır.

3 Yinele (varsayılan) ya da Yinelenen Alt Öğeler seçeneğini belirleyin.

Daha fazla esneklik istiyorsanız, Yinelenen Alt Öğeler seçeneğini alt düzeydeki bir listedeki her satır için veri doğrulaması yapıldığı durumlarda kullanın. Örneğin bir <ul> listeniz varsa veriler <li> düzeyinde kontrol edilir. Yineleme seçeneğini işaretlerseniz veriler <ul> düzeyinde kontrol edilir. Yinelenen Alt Öğeler seçeneği, kodunuzda koşullu ifadeler kullanıyorsanız özellikle kullanışlı olabilir.

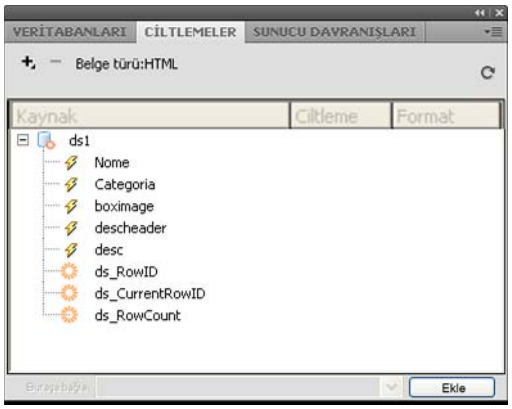
4 Menüden Spry veri kümenizi seçin.

5 Seçtiğiniz metin ya da öğeler varsa bunları sarabilir ya da değiştirebilirsiniz.

6 Sayfanızda bir yinelenen bölge görüntülemek için Tamam'ı tıklatın.

Not: *Tüm Spry veri nesneleri bölgeler dahilinde olmalıdır; bu şekilde, bir yinelenen bölge eklemeden önce sayfada Spry bölgesi oluşturduğunuzdan emin olabilirsiniz.*

7 Tamam'ı tıklattığınızda, Dreamweaver uygulaması "Spry Bölgesinin İçeriği Buraya Gelecek" yazısıyla birlikte sayfanıza bir bölge yer tutucusu yerleştirir. Bu yer tutucu metnini, bir tablo veya yineleme listesi gibi bir Spry veri nesnesiyle ya da Ciltlemeler (Pencere> Ciltlemeler) panelinden dinamik verilerle değiştirebilirsiniz.



Ciltlemeler paneli, veri kümesindeki mevcut verileri görüntüler.

Not: *Ciltlemeler panelinde listelenen bazı yerleşik Spry öğeleri de vardır (ds_RowID, ds_CurrentRowID ve ds_RowCount). Spry bunları dinamik ayrıntı bölgelerinin nasıl güncelleştirileceğini belirlerken kullanıcının tıklattığı satırı tanımlamak için kullanır.*

8 Yer tutucu metnini bir Spry veri nesnesiyle değiştirmek için, Ekle panelinde ilgili Spry veri nesnesini tıklatın.

9 Yer tutucu metnini bir ya da daha çok dinamik veriyle değiştirmek için aşağıdaki yöntemlerden birini kullanın:

- Bir ya da daha fazla öğeyi Ciltlemeler panelinden seçili metnin üstüne sürükleyin.
- Kod görünümünde, bir ya da daha fazla öğenin kodunu doğrudan yazın. Bu formatı kullanın: `{verikümesi-adı::ö e-adı}`, örneğin `{ds1::category}`. ya da `{dsProducts::desc}`. Dosyanızda yalnızca bir tek veri kümesi kullanıyorsanız ya da bölge için tanımladığınız aynı veri kümesindeki veri öğelerini kullanıyorsanız, veri kümesi adını çıkarabilir ve yalnızca `{category}` ya da `{desc}` yazabilirsiniz.

Bölgenizin içeriğini tanımlamak için kullandığınız yöntem hangisi olursa olsun, HTML kodunuza aşağıdaki kod satırları eklenir:

```
<div spry:region="ds1">{name}{category}</div>
<div spry:region="ds2">{ds1::name}{ds1::descheader}</div>
```

Spry yinelenen bölgesi oluşturma

Verilerinizi sıralanmış bir liste, sıralanmamış (madde işaretli) liste, tanımlama listesi ya da açılır liste olarak görüntülemek için yineleme listeleri ekleyebilirsiniz.

1 Ekle > Spry > Spry Yineleme Listesi'ni seçin.

Ayrıca Ekle panelindeki Spry kategorisinde bulunan Spry Yineleme Listesi düğmesini de tıklatabilirsiniz.

2 Kullanmak istediğiniz kap etiketini seçin: UL, OL, DL ya da SELECT. Diğer seçenekler seçtiğiniz kaba göre değişir. SELECT kabını seçerseniz aşağıdaki alanları tanımlamalısınız:

- Görüntüleme Sütunu: Kullanıcılar sayfayı tarayıcıda görüntülediklerinde bunu görürler.
- Değer Sütunu: Bu, arka plan sunucusuna gönderilen gerçek değerdir.

Örneğin bir durum listesi oluşturabilir ve kullanıcılara Alabama ve Alaska gösterebilirsiniz ancak sunucuya AL ya da AK gönderirsiniz. SELECT kabını ayrıca gezinmeye ilişkin bir araç olarak da seçebilir ve kullanıcılara ürün adlarını örneğin “Adobe Dreamweaver” ve “Adobe Acrobat” olarak gösterebilir ve sunucuya “support/products/dreamweaver.html” ve “support/products/acrobat.html” gibi URL'ler gönderebilirsiniz.

3 Menüden Spry veri kümenizi seçin.

4 Görüntülemek istediğiniz sütunları seçin.

5 Sayfanızda bir yineleme listesi bölgesi görüntülemek için Tamam'ı tıklatın. Kod görünümünde dosyanıza HTML <ul>, <ol>, <dl> ya da FORM seçim etiketleri eklendiğini görürsünüz.

Not: *Yineme listesi bölgesi eklemeye çalışırsanız ancak bölge oluşturmadıysanız, Dreamweaver tablo eklemeden önce bölge oluşturmanız için sizi uyarır. Tüm Spry veri nesneleri bölgelerin içinde bulunmalıdır.*

Spry etkileri ekleme

Spry efektlerine genel bakış

Spry efektleri, JavaScript kullanarak HTML sayfasındaki hemen her öğeye uygulayabileceğiniz görsel geliştirmelerdir. Efektler çoğu zaman bilgileri vurgulamak, animasyonlu geçişler oluşturmak ya da bir sayfa öğesini bir süreliğine görsel olarak değiştirmek için kullanılır. HTML öğelerine, ek özel etiketlere gerek olmadan efekt uygulayabilirsiniz.

Not: *Bir öğeye efekt uygulamak için seçili olması ya da kimliği olması gerekir. Örneğin seçili olmayan bir* `div` *tag etiketine vurgulama uyguluyorsanız div geçerli bir kimlik değerine sahip olmalıdır. Öğenin kimliği yoksa HTML koduna eklemeniz gerekir.*

Efektler bir öğenin opaklığını, ölçeğini, konumunu ve arka plan rengi gibi stil özelliklerini değiştirebilir. İki ya da daha fazla özelliği birleştirerek ilginç görsel efektler oluşturabilirsiniz

Bu efektler Spry tabanlı olduğundan, kullanıcı efekt uygulanmış bir öğeyi tıklattığında, HTML sayfasının tamamı yenilenmeden yalnızca öğe dinamik olarak güncelleştirilir.

Spry şu efektleri içerir:

Görüntüle/Soldur Öğenin görünmesini veya giderek kaybolmasını sağlar.

Vurgula Öğenin arka plan rengini değiştirir.

Perdele Öğeyi gizlemek ya da göstermek için yukarı ya da aşağı giden bir pencere perdesi gibi çalışır.

Kaydır Öğeyi yukarı ya da aşağı taşır.

Büyüt/Küçült Öğenin boyutunu büyütür ya da küçültür.

Titret Öğeyi soldan sağa titretir.

Ez Öğenin sayfanın sol üst köşesinde kaybolmasına neden olur.

Önemli: *Efekt kullanırken, Kod görünümünde dosyanıza çeşitli kod satırları eklenir. Bir satır, efektleri eklemek için gerekli olan SpryEffects.js dosyasını tanımlar. Bu satırı kodunuzdan silmeyin, aksi takdirde efektler çalışmaz.*

Spry çerçevesinde bulunan Spry efektlerine kapsamlı bir genel bakış için www.adobe.com/go/learn_dw_spryeffects_tr adresine gidin.

Görüntüle/Soldur efekti uygulama

Not: *Bu efekti,* `applet`*,* `body`*,* `iframe`*,* `object`*,* `tr`*,* `tbody` *veya* `th` *dışında tüm HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz.*

1 (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), Artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Görün/Soldur öğelerini seçin.

3 Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

4 Efekt Süresi kutusunda, efektin oluşması için geçmesi gereken süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.

5 Uygulamak istediğiniz efekti seçin: Soldur ya da Görüntüle

6 Bu Değerden Soldur kutusuna, efekt göründüğünde sahip olmasını istediğiniz opaklığın yüzdesini girin.

7 Bu Değere Soldur kutusuna, soldurmak istediğiniz opaklığın yüzdesini girin.

8 Arka arkaya tıklatıldığında efektin soluktan görünüre ve tekrar görünürden soluğa geçecek şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Perdele efekti uygulama

Not: *Bu efekti yalnızca şu HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz:* `address`, `dd`, `div`, `dl`, `dt`, `form`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `p`, `ol`, `ul`, `li`, `applet`, `center`, `dir`, `menu` *ve* `pre`.

1 (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Perdele'yi seçin.

3 Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

4 Efekt Süresi kutusunda, efektin oluşması için geçmesi gereken süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.

5 Uygulamak istediğiniz efekti seçin: Perde Yukarı ya da Perde Aşağı.

6 Perde Buradan Yukarı/Perde Buradan Aşağı kutusuna, perdenin kaydırılacağı başlangıç noktasını yüzde ya da piksel sayısı olarak girin. Bu değerler öğenin en üst kısmından hesaplanır.

7 Perde Buraya Kadar Yukarı/Perde Buraya Kadar Aşağı alanında, perdenin kaydırılacağı bitiş noktasını yüzde veya piksel sayısı olarak girin. Bu değerler öğenin en üst kısmından hesaplanır.

8 Arka arkaya tıklatıldığında efektin yukarı ve aşağı kayacak şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Büyüt/Küçült efekti uygulama

Not: *Bu efekti şu HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz:* `address`, `dd`, `div`, `dl`, `dt`, `form`, `p`, `ol`, `ul`, `applet`, `center`, `dir`, `menu` *veya* `pre`.

1 (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Efektler > Büyüt/Küçült'ü seçin.

3 Hedef öğe açılır menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

4 Efekt Süresi alanında, efektin oluşması için geçmesi gereken süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.

5 Uygulamak istediğiniz efekti seçin: Büyüt ya da Küçült.

6 Bu Boyuttan Büyüt/Küçült kutusuna, efekt başlatıldığında öğenin sahip olacağı boyutunu girin. Bu, boyutun bir yüzdesi ya da bir piksel değeridir.

7 Bu Boyuta Büyüt/Küçült kutusuna, efekt bittiğinde öğenin sahip olacağı boyutu girin. Bu, boyutun bir yüzdesi ya da bir piksel değeridir.

8 Bu Boyuttan ya da Bu Boyuta Büyüt/Küçült kutuları için piksel seçerseniz genişlik/yükseklik alanı görünür olur. İşaretlediğiniz seçeneğe bağlı olarak öğe orantılı şekilde büyür ya da küçülür.

9 Öğenin sayfanın sol üst köşesine mi yoksa sayfanın ortasına mı büyütüleceğini ya da küçültüleceğini seçin.

10 Arka arkaya tıklatıldığında efektin büyüyüp küçülecek şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Vurgula efekti uygulama

Not: *Bu efekti,* `applet`, `body`, `frame`, `frameset` *veya* `noframes` *dışında tüm HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz.*

1 (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Vurgula'yı seçin.

3 Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

4 Efekt Süresi kutusunda, efektin devam etmesini istediğiniz süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.

5 Vurgulamanın başlatılmasını istediğiniz rengi seçin.

6 Vurgulamanın bitmesini istediğiniz rengi seçin. Bu renk yalnızca Efekt Süresi kutusunda tanımladığınız süre kadar devam eder.

7 Öğe için vurgulama bittikten sonraki rengi seçin.

8 Arka arkaya tıklatıldığında efektin vurgu renkleri arasında geçiş yapacak şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Titret efekti uygulama

Not: *Bu efekti şu HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz:* `address`, `blockquote`, `dd`, `div`, `dl`, `dt`, `fieldset`, `form`, `h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5`, `h6`, `iframe`, `img`, `object`, `p`, `ol`, `ul`, `li`, `applet`, `dir`, `hr`, `menu`, `pre` *veya* `table`.

1 (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Titret'i seçin.

3 Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

Kaydır efekti uygulama

Kaydır efektinin düzgün çalışması için hedef öğenin benzersiz bir kimliğe sahip bir kapsayıcı etiketi içine alınması gerekir. Hedef öğeyi içine aldığınız kapsayıcı etiketi bir `blockquote`, `dd`, `form`, `div` veya `center` etiketi olmalıdır.

Hedef öğe etiketi şunlardan biri olmalıdır: `blockquote`, `dd`, `div`, `form`, `center`, `table`, `span`, `input`, `textarea`, `select` veya`image`.

1 (İsteğe bağlı) efekti uygulamak istediğiniz içeriğin kapsayıcı etiketini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Kaydır'ı seçin.

3 Kapsayıcı etiketinin kimliğini hedef öğe menüsünden seçin. Kapsayıcı önceden seçiliyse, <Geçerli Seçim> öğesini seçin.

4 Efekt Süresi alanında, efektin oluşması için geçmesi gereken süreyi milisaniye cinsinden tanımlayın.

5 Uygulamak istediğiniz efekti seçin: Yukarı Kaydır ya da Aşağı Kaydır.

6 Buradan Yukarı Kaydır kutusuna, kaydırma başlangıç noktasını yüzde ya da piksel sayısı olarak girin.

7 Buraya Yukarı Kaydır kutusuna, kaydırma bitiş noktasını yüzde veya pozitif bir piksel sayısı olarak girin.

8 Arka arkaya tıklatıldığında efektin yukarı ve aşağı kayacak şekilde geri alınabilir olmasını istiyorsanız Efekti Değiştir'i seçin.

Ez efekti uygulama

Not: *Bu efekti yalnızca şu HTML öğeleriyle kullanabilirsiniz:* `address`, `dd`, `div`, `dl`, `dt`, `form`, `img`, `p`, `ol`, `ul`, `applet`, `center`, `dir`, `menu` *veya* `pre`.

1 (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Efektler > Ez'i seçin.

3 Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

Ek bir efekt ekleme

Farklı sonuçlar elde etmek için aynı öğeyle birden fazla efekt davranışı ilişkilendirebilirsiniz.

1 (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), artı (+) düğmesini tıklatın ve Efektler menüsünden bir davranış seçin.

3 Hedef öğe menüsünden öğenin kimliğini seçin. Bir öğe seçtiyseniz <Current Selection> seçeneğini belirleyin.

Efekt silme

Öğeden bir veya daha fazla efekt davranışını kaldırabilirsiniz.

1 (İsteğe bağlı) Efekti uygulamak istediğiniz içerik veya mizanpaj öğesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar), davranışlar listesinden silmek istediğiniz efekti tıklatın.

3 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Alt panel başlık çubuğunda Olayı Kaldır düğmesini tıklatın (-).
- Davranışı sağ tıklatın (Windows) ya da Control tuşu basılıyken (Macintosh) tıklatın ve Davranışı Sil'i seçin.

Bölüm 16: XSLT ile birlikte XML verilerini görüntüleme

Adobe® Dreamweaver® CS4 programında XML (Extensible Markup Language) verilerini web sayfanızda sergilemenize ve istemcide veya sunucuda XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformation) dönüşümleri yapan sayfalar oluşturmanıza izin veren araçlar bulunur.

XML ve XSLT hakkında

Web sayfaları ile XML ve XSL kullanma

XML (Extensible Markup Language) bilgi yapılandırmanıza izin veren bir dildir. HTML gibi XML de bilgiyi etiketler kullanarak yapılandırmanıza izin verir, ancak XML etiketleri HTML etiketleri gibi önceden tanımlı değildir. XML bunun yerine kendi veri yapılarınızı (şema) en iyi tanımlayan etiketler oluşturmanıza izin verir. Etiketler, üst ve alt öğelerden oluşan bir şema oluşturmak için iç içe geçirilirler. XML şemasındaki tüm etiketlerin, çoğu HTML etiketi gibi bir açılma bir de kapatılma etiketi vardır.

Aşağıdaki örnekler bir XML dosyasının temel yapısını gösterir:

```
<?xml version="1.0">
<mybooks>
    <book bookid="1">
        <pubdate>03/01/2004</pubdate>
        <title>Displaying XML Data with Adobe Dreamweaver</title>
        <author>Charles Brown</author>
    </book>
    <book bookid="2">
        <pubdate>04/08/2004</pubdate>
        <title>Understanding XML</title>
        <author>John Thompson</author>
    </book>
</mybooks>
```

Bu örnekte her üst `<kitap>` etiketinde üç alt etiket bulunur: `<yayin-tarihi>`, `<ad>` ve `<yazar>`. Ancak her `<kitap>` etiketi ayrıca, şemada bir üst düzeyde bulunan `<kitaplarim>` etiketinin de alt etiketidir. XML etiketlerini, etiketleri başka etiketleri ile doğru sırada iç içe geçirdiğiniz ve her açma etiketine bir de kapatma etiketi koyduğunuz sürece istediğiniz gibi adlandırıp yapılandırabilirsiniz.

XML belgelerinde formatlama bulunmaz—sadece yapılandırılmış bilgi içerirler. Bir kez bir XML şemanız olduğunda, bilgileri göstermek için XSL (Extensible Stylesheet Language) kullanabilirsiniz. CSS'nin (Cascading Style Sheets) HTML'yi formatlamanıza izin verdiği gibi XSL de XML verilerini formatlamanıza izin verir. Bir XSL dosyasında stiller, sayfa öğeleri, yerleşim gibi şeyler tanımlayabilir ve dosyayı bir XML dosyasına iliştirebilirsiniz; böylece kullanıcılar ne zaman bir tarayıcıda o XML verilerini görüntülerse, veriler siz XSL dosyasında ne tanımladıysanız ona göre formatlanır. İçerik (XML verileri) ve sunum (XSL tarafından tanımlanır) birbirinden tamamen ayrılmış olması size, sunduğunuz bilgilerin bir web sayfasında nasıl gösterileceği üzerinde daha fazla kontrol sağlar. XSL özünde XML için bir sunum teknolojisidir, birincil çıktısı ise bir HTML sayfasıdır.

XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformations) XSL'in alt kümesi olan bir dildir ve XML verilerini bir web sayfasında somut olarak sergileme ve XSL stilleri ile HTML formunda okunabilir, belirli bir tarzda gösterilen bilgilere "dönüştürme" imkanı sunar. Dreamweaver programı ile, bir uygulama sunucusu veya bir tarayıcı kullanarak XSL dönüşümleri yapmanızı sağlayan XSLT safyaları oluşturabilirsiniz. Sunucu tarafı bir XSL dönüşümünde sunucu, XML ve XSL'i dönüştürme ve bir sayfada gösterme görevini üstlenir. İstemci tarafı bir dönüşümde tarayıcı (örneğin Internet Explorer) bu işleri üstlenir.

Sonunda kullandığınız yaklaşım (sunucu tarafı dönüşümü veya istemci tarafı dönüşümü) ne sonuç elde etmeye çalıştığınıza, hangi teknolojileri kullanabildiğinize, XML kaynak dosyalarına erişim düzeyinize ve başka etkenlere bakar. Her iki yaklaşımın da yararları ve sınırları vardır. Örneğin, sunucu tarafı dönüşümleri tüm tarayıcılarda çalışırken istemci tarafı dönüşümleri modern tarayıcılar ile sınırlıdır (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 ve Firefox 1.0.2). Sunucu tarafı dönüşümleri, XML verilerini dinamik olarak kendi sunucunuzdan veya webdeki herhangi bir yerden göstermenize izin verirken istemci tarafı dönüşümlerinin sizin kendi web sunucunuzda yerel olarak barındırılan XML verileri kullanması gerekir. Son olarak sunucu tarafı dönüşümleri sayfalarınızı yapılandırılmış bir uygulama sunucusunda konuşlandırmanızı gerektirirken istemci tarafı dönüşümleri yalnızca bir web sunucusuna erişim gerektirir.

XML'yi anlama hakkında eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0165_tr.

Ayrıca bkz.

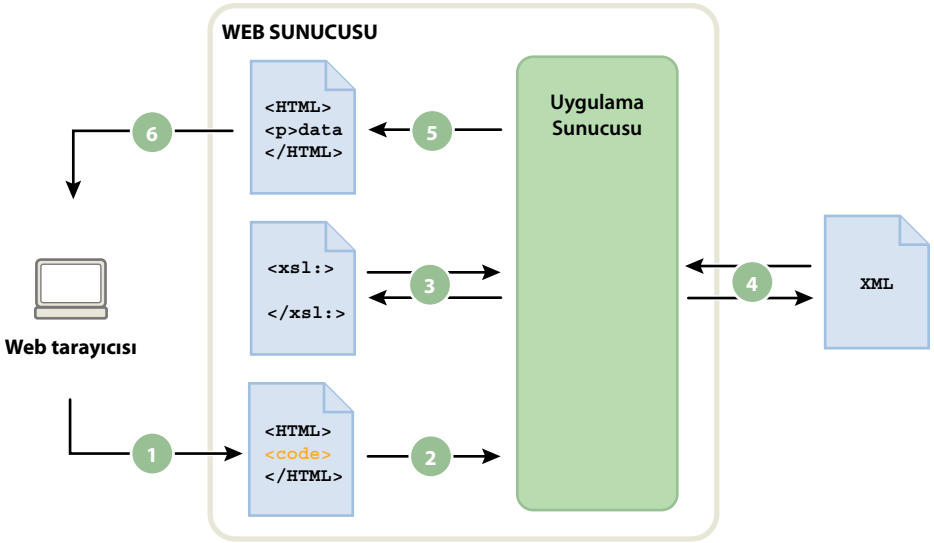
XML eğitimi

Sunucu tarafı XSL dönüşümleri

Dreamweaver sunucu tarafı XSL dönüşümleri gerçekleştirmenize izin veren XSLT sayfaları oluşturma yöntemleri sağlar. Bir uygulama sunucusu XSL dönüşümleri gerçekleştirdiğinde, XML verilerini içeren dosya kendi sunucunuzda veya webdeki herhangi bir yerde durabilir. Ayrıca dönüştürülen verileri herhangi bir tarayıcı gösterebilir. Buna karşılık sunucu tarafı dönüşümler için sayfa konuşlandırmak biraz daha karmaşıktır ve uygulama sunucusuna erişiminiz olmasını gerektirir.

Sunucu tarafı XSL dönüşümleri ile çalışırken tam HTML belgeleri üreten XSLT sayfaları (tam XSLT sayfaları) veya bir HTML belgesinin bir kısmını üreten XSLT parçaları oluşturmak için Dreamweaver programını kullanabilirsiniz. Tüm bir XSLT sayfası normal bir HTML sayfasına benzer. İçinde bir `<body>` etiketi ve bir `<head>` etiketi bulunur ve sayfada HTML ve XML verilerinin bir bileşimini sergilemenize izin verir. Bir XSLT parçası formatlanmış XML verileri gösteren, ayrı bir belge tarafından kullanılan bir kod parçasıdır. Tam bir XSLT sayfasından farklı olarak hiçbir `<body>` veya `<head>` etiketi içermeyen bağımsız bir dosyadır. Tek başına bir sayfada XML verileri sergilemek isterseniz, tüm bir XSLT sayfası oluşturur ve XML verilerinizi onunla ciltlersiniz. Buna karşılık varolan bir dinamik sayfanın — örneğin, spor malzemeleri satan bir mağazanın; spor skorlarının bir RSS beslemesi ile bir kenarında gösterildiği ana sayfasının—belirli bir kısmında XML verileri göstermek isterseniz, bir XSLT parçası oluşturur ve dinamik sayfada ona bir başvuru eklersiniz. XSLT parçaları oluşturmak ve bunları diğer dinamik sayfalar ile birlikte XML verileri ile kullanmak daha yaygın kullanılan senaryodur.

Bu tür sayfaları göstermede ilk adım, XSLT parçasını oluşturmaktır. Nihayetinde dinamik sayfada göstermek istediğiniz XML verilerinin yerleşimini, formatlamasını vs. içeren ayrı bir dosyadır. Bir kez XSLT parçasını oluşturduktan sonra, dinamik sayfanıza (örneğin, PHP veya ColdFusion sayfanıza) o parçaya işaret eden bir başvuru eklersiniz. Eklenen parça başvurusu bir Server Side Include (SSI) gibi çalışır — formatlanmış XML verileri (parça) ayrı bir dosyada durur, öte yandan Tasarım görünümünde dinamik sayfada parça için bir yer turucu belirir. Bir tarayıcı parçaya başvuru içeren dinamik bir sayfayı istediğinde, sunucu bu dahil edilmiş yönergeyi işler ve içinde yer tutucu yerinde parçanın formatlanmış içeriğinin göründüğü yeni bir belge oluşturur.



1. Tarayıcı dinamik sayfayı ister 2. Web sunucusu sayfayı bulur ve uygulama sunucusuna iletir 3. Uygulama sunucusu yönergeler için sayfayı tarar ve XSLT parçasını getirir 4. Uygulama sunucusu dönüştürmeyi gerçekleştirir (XSLT parçasını okur ve xml verilerini alır ve formatlar) 5. Uygulama sunucusu dönüştürülmüş parçayı sayfaya ekler ve bunu web sunucusuna geri gönderir 6. Web sunucusu tamamlanmış sayfayı tarayıcıya gönderir

Başvuruyu dinamik bir sayfadaki bir XSLT parçasına eklemek için XSL Transformation sunucu davranışı kullanırsınız. Başvuruyu eklediğinizde Dreamweaver sitenin kök klasöründe bir çalıştırma zamanı kitaplık dosyası içeren bir includes/MM_XSLTransform/ klasörü üretir. Uygulama sunucusu belirtilen XML verilerini dönüştürürken bu dosyada tanımlı işlevleri kullanır. Bu dosya, XML verilerini ve XSLT parçalarını getirmekten, XSL dönüşümünü yapmaktan ve çıkan sonuçları bir web sayfasına basmaktan sorumludur.

Sayfanızın düzgün gösterilmesi için XSLT parçasının bulunduğu dosyasının, verilerinizin bulunduğu XML dosyasının ve üretilen çalıştırma zamanı kitaplık dosyasının üçünün birden sunucuda olması gerekir. (Veri kaynağınız olarak uzak bir XML dosyasını seçerseniz—örneğin bir RSS yayınını—o dosyanın tabii ki Internet'te başka bir yerde durması gerekir.)

Dreamweaver programını ayrıca sunucu tarafı dönüşümlerinde kullanılmak üzere tam XSLT sayfaları oluşturmak için de kullanabilirsiniz. Tam bir XSLT sayfası aynı bir XSLT parçası gibi çalışır, sadece XSL Transformation sunucu davranışını kullanan tüm XSLT sayfasının başvurusunu eklediğinizde, bir HTML sayfasının tüm içeriğini ekliyorsunuz demektir. Bu yüzden başvuruyu eklemeden önce dinamik sayfadaki (kapsayıcı sayfa görevi gören .cfm, .php veya asp sayfası) tüm HTML'nin temizlenmesi gerekir.

Dreamweaver ColdFusion, ASP ve PHP sayfaları için XSL dönüşümlerini destekler.

Not: *Sunucunuzun, sunucu tarafı dönüşümlerini yapabilmesi için doğru yapılandırılması gerekir. Daha fazla bilgi için sunucu yöneticinize başvurun veya www.adobe.com/go/dw_xsl_tr sitesini ziyaret edin.*

Ayrıca bkz.

"XSL dönüşümlerini sunucuda gerçekleştirme" sayfa 484

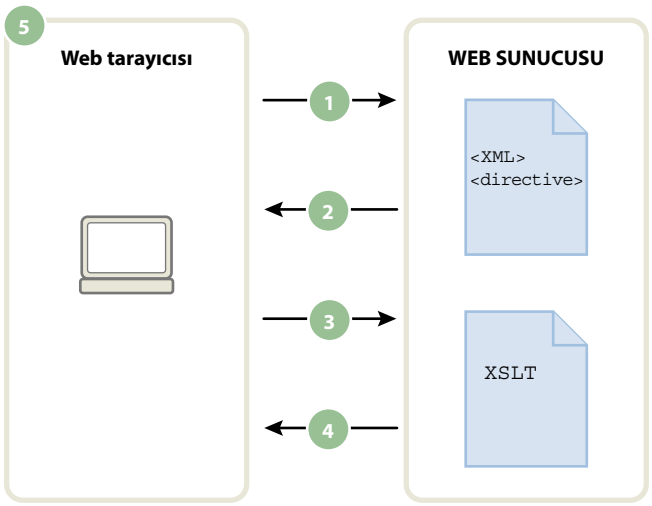
İstemci tarafı XSL dönüşümleri

XSL dönüşümlerini istemci tarafında bir uygulama sunucusu kullanmadan yapabilirsiniz. Dreamweaver programını bunu yapacak tam XSLT sayfasını oluşturmak için kullanabilirsiniz; ancak istemci tarafı dönüşümleri göstermek istediğiniz verileri içeren XML dosyasının kullanılmasını gerektirir. Ayrıca istemci tarafı dönüşümleri yalnızca modern tarayıcılarda (Internet Explorer 6, Netscape 8, Mozilla 1.8 ve Firefox 1.0.2) çalışır. XSL dönüşümlerini destekleyen ve desteklemeyen tarayıcılar hakkında daha fazla bilgi için, bkz: www.w3schools.com/xsl/xsl_browsers.asp.

Önce tam bir XSLT sayfası oluşturun ve bir XML veri kaynağı iliştirin. (Dreamweaver sizden, yeni sayfayı oluşturduğunuzda veri kaynağını iliştirmenizi ister.) Bir XSLT sayfasını sıfırdan oluşturabilirsiniz veya varolan bir HTML sayfasını bir XSLT sayfasına çevirebilirsiniz. Varolan bir HTML sayfasını bir XSLT sayfasına çevirdiğinizde Ciltlemeler panelini (Pencere > Ciltlemeler) kullanarak bir XML veri kaynağı iliştirmeniz gerekir.

XSLT sayfanızı oluşturduktan sonra onunla XML verilerinin olduğu XML dosyası arasında, XML dosyasının kendisine (aynen bir HTML sayfasının `<head>` bölümünde harici bir CSS stil sayfasına bir başvuru eklediğiniz gibi) XSLT sayfası için bir başvuru ekleyerek bağ kurmalısınız. Site ziyaretçileriniz tarayıcıda (XSLT sayfasını değil) XML dosyasını görmelidir. Site ziyaretçileriniz sayfayı ekrana getirdiklerinde, tarayıcı XSL dönüşümünü yapar ve bağ kurulmuş XSLT sayfası tarafından formatlanmış XML verilerini sergiler.

Bağ kurulmuş XSLT ve XML sayfaları arasındaki ilişki, dahili CSS/HTML sayfası modeline kavramsal olarak benzer olmakla birlikte yine de farklıdır. İçeriği olan (örneğin metinli) bir HTML sayfanız olduğunda, içeriği formatlamak için harici bir stil sayfası kullanırsınız. HTML sayfası içeriği belirler, sunucunun hiç görmediği harici CSS kodu da görünümü. XSLT ve XML ile durum tersine döner. XML dosyası (sunucunun ham halini hiç görmediği dosya) içeriği belirlerken XSLT sayfası görünümü belirler. XSLT sayfasında standart HTML'de genellikle bulunan tablolar, yerleşim, grafikler vs. bulunur. Kullanıcı XML dosyasını bir tarayıcıda gördüğünde, XSLT sayfası içeriği formatlar.



***1.** Tarayıcı XML dosyasını ister **2.** Sunucu, XML dosyasını tarayıcıya göndererek yanıt verir **3.** Tarayıcı XML yönergesini okur ve XSLT dosyasını çağırır **4.** Sunucu XSLT dosyasını sunucuya gönderir **5.** Tarayıcı XML verilerini dönüştürür ve tarayıcıda görüntüler*

Bir XSLT sayfasını bir XML sayfasına bağlamak için Dreamweaver programını kullandığınızda, Dreamweaver XML sayfasının en üstünde uygun kodu sizin için girer. Bağ kurduğunuz XML sayfası size aitse (yani XML dosyası sadece sizin web sunucunuzda duruyorsa), iki sayfa arasında bağ kuran uygun kodu eklemek için tüm yapmanız gereken Dreamweaver programını kullanmaktır. XML dosyası size ait olduğunda istemci tarafından yapılan XSL dönüşümleri tamamen dinamiktir. XML dosyasındaki veriler güncelleştirdiğiniz zaman bağlı XSLT sayfasını kullanan her HTML çıktısı yeni bilgi ile otomatik olarak güncelleştirilir.

Not: *İstemci tarafı dönüşümleri için kullandığınız XML ve XSL dosyaları aynı dizinde durmalıdır. Durmazlarsa tarayıcı XML dosyasını okur ve dönüşümün XSLT sayfasını bulur, ancak XSLT sayfasındaki göreceli bağlar ile tanımlı varlıklar (stil sayfaları, görüntüler vs.) bulamaz.*

Bağ kurmaya çalıştığınız XML sayfasının iyeliği sizde değilse (örneğin, webde bir yerdeki bir RSS yayınının XML verilerini kullanmak istiyorsanız), iş akışı biraz daha karmaşıktır. Harici bir kaynaktan gelen XML verisi kullanarak İstemci tarafı dönüşümü yapmak istiyorsanız, önce XML kaynak dosyasını XSLT sayfanızın durduğu aynı dizine indirmelisiniz. XML sayfası yerel sitenizde olduğunda Dreamweaver programını, XSLT sayfası ile bağını kuran uygun kodu eklemek ve her iki sayfayı (indirilen XML dosyası ile bağ kurulan XSLT sayfasını) web sunucunuza koymak için kullanabilirsiniz. Kullanıcı XML sayfasını bir tarayıcıda gördüğünde, XSLT sayfası içeriği, aynen önceki örnekteki gibi formatlar.

Harici kaynaktan gelen XML verisinde istemci tarafı dönüşümü yapmanın aleyhine olan, XML verisinin yalnızca kısmen "dinamik" olmasıdır. İndirdiğiniz ve değiştirdiğiniz XML dosyası, webin başka bir yerinde yaşayan o dosyanın sadece bir "anını" yansıtır. Webdeki XML dosyasının aslı değişirse, dosyayı yeniden indirmeniz, XSLT sayfası ile bağını kurmanız ve web sunucunuzda yayınlamanız gerekir. Tarayıcı yalnızca web sunucunuzdaki XML dosyasından aldığı verileri ekrana çizer, yoksa orijinal XML kaynak dosyada olan verileri değil.

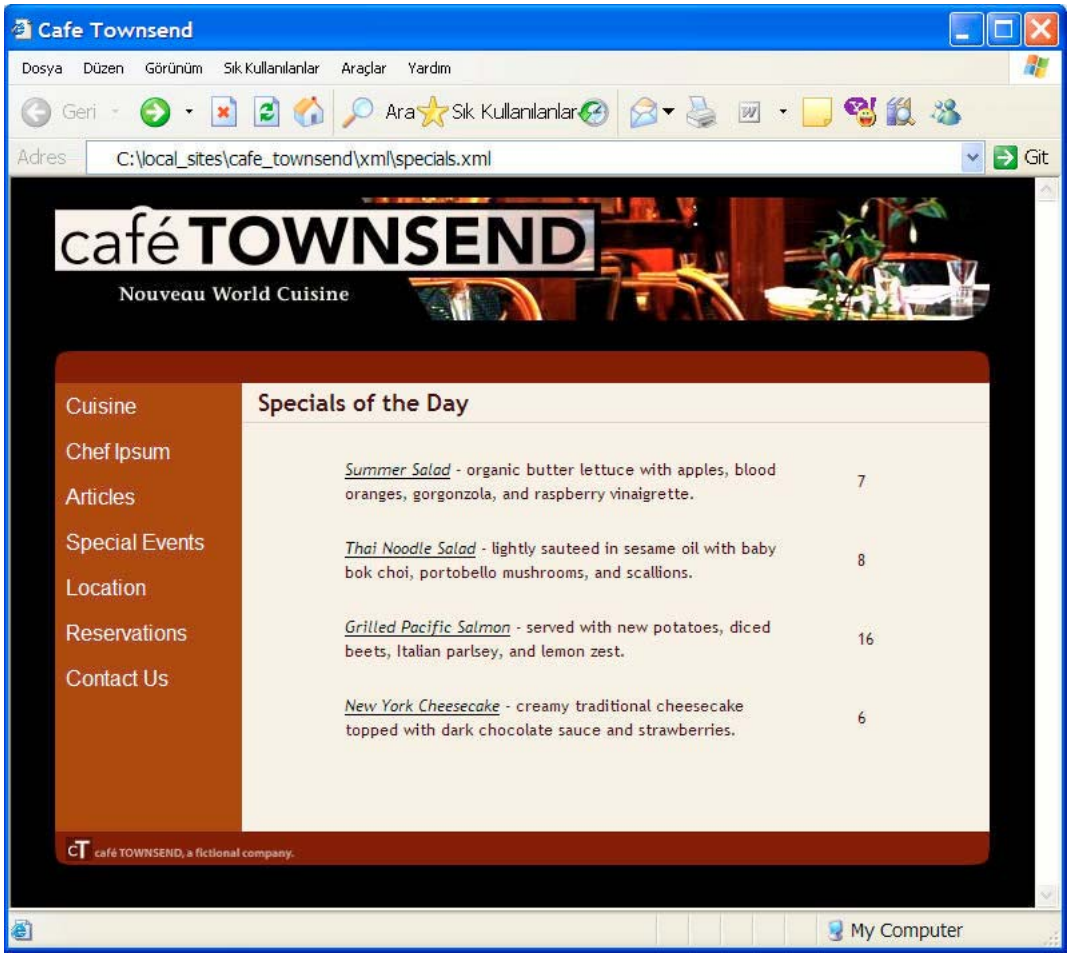
Ayrıca bkz.

"XSL dönüşümlerini istemcide gerçekleştirme" sayfa 501

XML verileri ve yinelenen öğeler

Yinelenen Bölge XSLT nesnesi, bir XML dosyasındaki yinelenen öğeleri bir sayfada sergilemenize izin verir. XML veri yer tutucusu içeren herhangi bir bölge yinelenen bir bölgeye çevrilebilir. Ancak, en sık kullanılan bölgeler tablo, tablo satırı ve tablo satırları dizisidir.

Aşağıdaki örnek Yinelenen Bölge XSLT nesnesinin bir restoranın menü bilgilerini sergileyen bir tablo satırına uygulandığını göstermektedir. Başlangıç satırı XML şeması için üç farklı öğe gösterir: kalem, açıklama ve fiyat. Yinelenen Bölge XSLT nesnesi bir tablo satırına uygulandığında ve sayfa bir uygulama sunucusu veya tarayıcı tarafından işlendiğinde, tablo, her yeni tablo satırına benzersiz veriler konarak yinelenir.



Yinelenen Bölge XSLT nesnesini Belge penceresindeki bir öğeye uyguladığınızda, yinelenen bölgenin çevresinde ince, sekmeli, gri bir dış hat belirir. Çalışmanızı bir tarayıcıda önizlediğinize (Dosya > Tarayıcıda Önizleme), gri dış hat ortadan kaybolur ve seçim, önceki çizimde olduğu gibi XML dosyasında belirtilen yinelenen öğeleri göstermek üzere genişler.

Yinelenen Bölge XSLT nesnesini sayfaya eklediğinizde, Belge penceresindeki XML verisi yer tutucusunun uzunluğu kırpılır. Bunun nedeni, Dreamweaver programının yinelenen öğenin yoluna göreceli olan XML verisi yer tutucusu XPath (XML Path dili) ifadesini güncelleştirmesidir.

Örneğin aşağıdaki kod, iki dinamik yer tutucusu içeren, kendisine bir Yinelenen Bölge XSLT nesnesi uygulanmamış bir tablo içindir:

```
<table width="500" border="1">
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/title"/></td>
    </tr>
    <tr>
        <td><xsl:value-of select="rss/channel/item/description"/></td>
    </tr>
</table>
```

Aşağıdaki kod, aynı tablonun Yinelenen Bölge XSLT nesnesi uygulanmış hali içindir:

```
<xsl:for-each select="rss/channel/item">
    <table width="500" border="1">
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="title"/></td>
        </tr>
        <tr>
            <td><xsl:value-of select="description"/></td>
        </tr>
    </table>
</xsl:for-each>
```

Önceki örnekte Dreamweaver, Yinelenen Bölge'ye (ad ve açıklama) düşen öğelerin XPath'ini, tüm belge yerine kendisini çevreleyen `<xsl:for-each>` etiketlerine göreceli olması için güncelleştirdi.

Dreamweaver, başka durumlarda da bağlama göreceli olan XPath ifadeleri üretir. Örneğin bir XML veri yer tutucusunu daha önce bir Yinelenen Bölge XSLT nesnesi uygulanmış bir tabloya uygularsanız, Dreamweaver otomatik olarak, çevreleyen `<xsl:for-each>` etiketlerindeki mevcut XPath'e göreceli olan XPath'i gösterir.

Ayrıca bkz.

"Yinelenen XML öğelerini sergileme" sayfa 488

XML verilerini önizleme

Bir XSLT parçasına veya tüm bir XSLT sayfasında eklediğiniz XML verilerini önizlemek için Tarayıcıda Önizleme'yi (Dosya > Tarayıcıda Önizleme) kullandığınızda, XSL dönüşümünü yapan motor durumdan duruma farklılık gösterir. XSLT parçaları içeren dinamik sayfalarda, dönüşümü daima uygulama sunucusu yapar. Diğer zamanlarda dönüşümü Dreamweaver veya tarayıcı yapıyor olabilir.

Aşağıdaki tablo Tarayıcıda Önizleme kullanılırkenki durumları ve bunlara karşılık gelen dönüşümleri yapan motorları özetlemektedir:

Tarayıcıda önizlenen sayfa türü	Veri dönüşümlerini gerçekleştiren
XSLT parçasını içeren dinamik sayfa	Uygulama sunucusu
XSLT parçası veya tüm XSLT sayfası	Dreamweaver
Tüm XSLT sayfasına bağı olan XML dosyası	Tarayıc

Aşağıdaki konular size, ihtiyaçlarınıza uygun önizleme yöntemlerini belirlemenizde yardımcı olacak kılavuz ilkeler sunmaktadır.

Sunucu tarafı dönüşümleri için sayfaları önizleme

Sunucu tarafı dönüşümlerinde site ziyaretçisinin son kertede gördüğü içerik, uygulama sunucunuz tarafından dönüştürülür. XSLT ve sunucu tarafı dönüşümlerinde kullanılmak üzere olan dinamik sayfaları hazırlarken XSLT parçasının kendisi yerine XSLT parçasını içeren dinamik sayfayı önizlemek her zaman daha iyidir. Birinci senaryoda uygulama sunucusunu kullanırsınız çünkü bu, önizlemenizin ziyaretçiler sitenizi ziyaret ettiklerinde gördükleri ile tutarlı olmasını sağlar. Sonraki senaryoda Dreamweaver dönüşümü yapar ve biraz tutarsız sonuçlar verebilir. Dreamweaver programını XSLT parçanızı hazırlarken önizlemek için kullanabilirsiniz ancak verilerin ekrana çizilmesine ilişkin en kesinlikli sonuçları, XSLT parçasını ekledikten sonra dinamik sayfanızı önizlemek için uygulama sunucusunu kullanırsanız görebilirsiniz.

İstemci tarafı dönüşümleri için sayfaları önizleme

İstemci tarafı dönüşümlerinde site ziyaretçisinin son kertede gördüğü içerik, tarayıcınız tarafından dönüştürülür. Bunu XML dosyasından XSLT sayfasına bir bağ ekleyerek elde edersiniz. XML dosyasını Dreamweaver programında açar ve tarayıcıda önizlerseniz, tarayıcıyı XML dosyasını yüklemeye ve dönüşümü yapmaya zorlarsınız. Bu size, site ziyaretçiniz ile aynı şeyleri yaşatır.

Ancak bu yaklaşımı kullanmak, sayfanızın hatalarını ayıklamayı güçleştirir çünkü tarayıcı XML'i dönüştürüp HTML'yi dahili olarak üretir. Üretilen HTML'nin hatalarını ayıklamak için tarayıcının Kaynağı Görüntüle seçeneğini seçerseniz, sadece tarayıcının aldığı orijinal XML'i görürsünüz, yoksa sayfayı çizmekten sorumlu olan HTML'yi (etiketleri, stilleri vs.) değil. Kaynak koduna bakarken tam HTML'yi görmek için bunun yerine XSLT sayfasını bir tarayıcıda önizlemeniz gerekir.

Tam XSLT sayfalarını ve XSLT parçalarını önizleme

Tam XSLT sayfaları ve XSLT parçaları oluştururken çalışmanızı, verilerinizin doğru gösterildiğinden emin olmak için önizlemek isteyeceksiniz. Tam XSLT sayfasını veya XSLT parçasını görmek için Tarayıcıda Önizleme'yi kullanırsanız, Dreamweaver, yerleşik dönüştürme motorunu kullanarak dönüşümü gerçekleştirir. Bu yöntem çabuk sonuç verir ve sayfanızı adım adım hazırlayıp hatalarını gidermenizi kolaylaştırır. Ayrıca tarayıcıda Kaynağı Görüntüle seçeneğini seçerek tam HTML'yi (etiketleri, stilleri vs.) görmeniz için bir yol sağlar.

Not: *Bu önizleme yöntemi XSLT sayfaları hazırlamaya başladığınızda, verilerinizi dönüştürmek için sunucuyu veya istemciyi kullanmanızdan bağımsız olarak yaygın olarak kullanılır.*

XSL dönüşümlerini sunucuda gerçekleştirme

Sunucu tarafı XSL dönüşümleri yapmak için iş akışı

Sunucuda sunucu tarafı XSL dönüşümleri yapabilirsiniz. XML verileri sergileyen sayfalar yapmadan önce sunucu tarafı ve istemci tarafı XSL dönüşümleri hakkında ve web sayfaları ile XML ve XSL kullanma hakkında okuyun.

Not: *Sunucunuzun, sunucu tarafı dönüşümlerini yapabilmesi için doğru yapılandırılması gerekir. Daha fazla bilgi için sunucu yöneticinize başvurun veya www.adobe.com/go/dw_xsl_tr sitesini ziyaret edin.*

Sunucu tarafı XSL dönüşümleri yapmanın genel iş akışı şöyledir (her adım başka konularda anlatılmaktadır):

1. **Bir Dreamweaver sitesi kurun.**

2. **Bir sunucu teknolojisi seçin ve bir uygulama sunucusu kurun.**

3. **Uygulama sunucusunu kurun.**

Örneğin, işlem gerektiren bir sayfa oluşturun ve uygulama sunucusunun sayfayı işlediğinden emin olun. Bunun nasıl yapılacağı hakkında bir eğitim için www.adobe.com/go/dw_xsl_tr adresini ziyaret edin.

4. **Bir XSLT parçası veya sayfası oluşturun veya bir HTML sayfasını bir XSLT sayfasına çevirin.**

- Dreamweaver sitenizde bir XSLT parçası veya tüm bir XSLT sayfası oluşturun.
- Var olan bir HTML sayfasını tüm bir XSLT sayfasına çevirin.

5. **Sayfaya bir XML veri kaynağı iliştirin.**

6. **XML verilerini XSLT fargmanı veya tüm bir XSLT sayfası ile ciltleyerek gösterin.**

7. **Uygunsa XML veri tutucularını içeren tabloya veya tablo satırına bir Yinelenen Alan XSLT nesnesi ekleyin.**

8. **Başvurular ekleyin.**

- Dinamik sayfanızdaki XSLT parçasına bir başvuru eklemek için XSL Transformation sunucu davranışı kullanın.
- Dinamik sayfadaki tam XSLT sayfasına bir başvuru eklemek için dinamik sayfadan tüm HTML kodunu silin, sonra XSL Transformation sunucu davranışı kullanın.

9. **Sayfayı ve parçayı yayınlayın.**

Dinamik sayfayı ve XSLT parçasını (veya tüm XSLT sayfasını) uygulama sunucunuzda yayınlayın. Yerel bir XML dosyası kullanıyorsanız, onu da yayınlamanız gerekecektir.

10. **Dinamik sayfaya tarayıcıda bakın.**

Siz bunu yaparken uygulama sunucusu XML verilerini dönüştürür, dinamik sayfaya ekler ve tarayıcıya gösterir.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37

"Uygulama sunucusu seçme" sayfa 515

"Web sayfaları ile XML ve XSL kullanma" sayfa 477

"İstemci tarafı XSL dönüşümleri" sayfa 480

"Sunucu tarafı XSL dönüşümleri" sayfa 478

XSLT sayfası oluşturma

Web sayfalarında XML verileri göstermenizi sağlayan XSLT sayfaları oluşturabilirsiniz. Tüm bir XSLT sayfası—içinde bir `<body>` etiketi ve bir`<head>` etiketi olan bir XSLT sayfası—veya bir XSLT parçası oluşturabilirsiniz. Bir XSLT parçası oluşturduğunuzda, içinde hiçbir "body" veya "head" etiketi olmayan bağımsız bir dosya—daha sonra dinamik bir sayfaya eklenen basit bir kod parçası—oluşturursunuz.

Not: *Var olan bir XSLT sayfası ile başlıyorsanız, ona bir XML veri kaynağı iliştirmeniz gerekir.*

1 Dosya > Yeni'yi seçin.

2 Yeni Belge iletişim kutusunun Boş Sayfa kategorisinde Sayfa Türü sütunundan aşağıdakilerden birini seçin:

- Tüm bir XSLT sayfası oluşturmak için XSLT (Tüm sayfa) seçeneğini seçin.
- Bir XSLT parçası oluşturmak için XSLT (Parça) seçeneğini seçin.

3 Oluştur düğmesini tıklayın ve XML Kaynağını Bul iletişim kutusunda şunlardan birini yapın:

- Yerel Dosya Ekle'yi seçin, Gözat düğmesini tıklayın, bilgisayarınızdaki bir yerel XML dosyasına gidin ve Tamam'ı tıklayın.
- Uzak Dosya Ekle'yi seçin, Internet'teki bir XML dosyasının (örneğin bir RSS yayınından gelenin) URL'sini ekleyin ve Tamam'ı tıklayın.

Not: *İptal düğmesini tıklamak, XML veri kaynağı iliştirilmemiş yeni bir XSLT sayfası üretir.*

Ciltlemeler paneli, XML veri kaynağınızın şeması ile doldurulur.



Aşağıdaki tablo şemadaki görünebilecek çeşitli öğelerin bir açıklamasını sunmaktadır.

Öğe	Gösterdiği	Ayrıntılar
<>	Zorunlu yinelenmeyen XML öğesi	Üst düğümü dahilinde tam bir kez görülen bir öğe
<>+	Yinelenen XML öğesi	Üst düğümü dahilinde bir veya birkaç kez görülen bir öğe
<>+	İsteğe bağlı XML öğesi	Üst düğümü dahilinde sıfır veya birkaç kez görülen bir öğe
Öğe düğümü kalın yazıyla	Geçerli bağlam öğesi	Ekleme noktası yinelenen bölgede olduğunda yinelenen öğe
@	XML niteliği	

4 Yeni sayfanızı .xsl veya .xslt uzantısıyla (.xsl varsayılandır) kaydedin (Dosya > Kaydet).

HTML sayfalarını XSLT sayfalarına çevirme

Ayrıca varolan HTML sayfalarını XSLT sayfalarına çevirebilirsiniz. Örneğin, üzerine XML verileri ekleyebileceğiniz önceden tasarlanmış statik bir sayfanız varsa, bir XSLT sayfası oluşturup sıfırdan yeniden tasarlamak yerine bu sayfayı bir XSLT sayfasına çevirebilirsiniz.

1 Çevirmek istediğiniz HTML sayfasını açın.

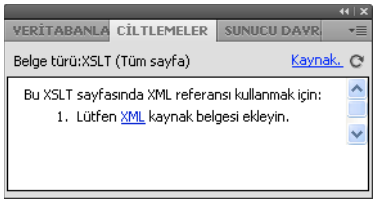
2 Dosya > Dönüştür > XSLT 1.0 komutunu seçin.

Sayfanın bir kopyası Belge penceresinde açılır. Yeni sayfa, .xsl uzantısı ile kaydedilmiş bir XSL stil sayfasıdır.

XML veri kaynakları ekleme

Var olan bir XSLT sayfası ile başlıyorsanız veya Dreamweaver ile yeni bir sayfa oluştururken bir XML veri kaynağı iliştirmezseniz, XML veri kaynağını Ciltlemeler panelini kullanarak iliştirmeniz gerekir.

1 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) XML bağını tıklayın.



Not: *Ayrıca bir XML veri kaynağı eklemek için Ciltlemeler panelinin sağ üst köşesindeki Kaynak bağını da tıklayabilirsiniz.*

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Yerel Dosya Ekle'yi seçin, Gözat düğmesini tıklayın, bilgisayarınızdaki bir yerel XML dosyasına gidin ve Tamam'ı tıklayın.
- Uzak Dosya Ekle'yi seçin ve Internet'teki bir XML dosyasının (örneğin bir RSS yayınından gelen) URL'sini girin.

3 XML Kaynağını Bul iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

Ciltlemeler paneli, XML veri kaynağınızın şeması ile doldurulur.

XSLT sayfalarında XML verileri görüntüleme

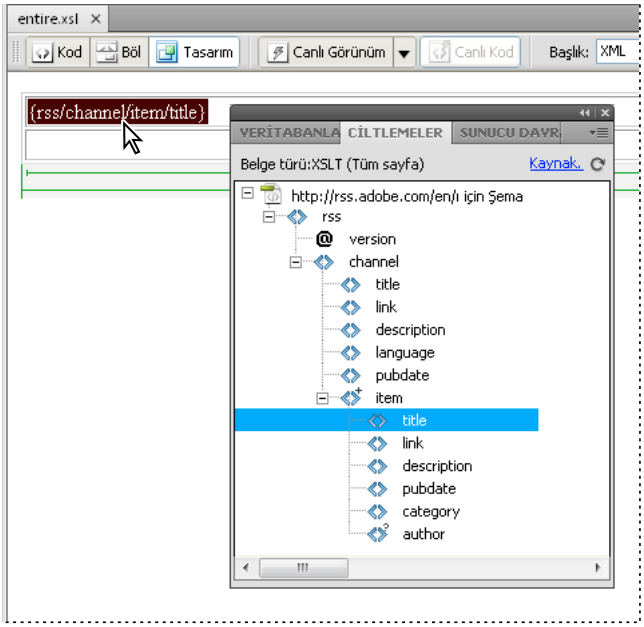
Bir XSLT sayfası oluşturduktan ve bir XML veri kaynağı iliştirdikten sonra verileri sayfa ile ciltleyebilirsiniz. Bunun için sayfanıza bir XML veri yer tutucusu ekler; sonra ekranda gösterilecek seçili verileri formatlamak için XPath İfade Oluşturucu'yu veya Özellik denetçisini kullanırsınız.

1 XML veri kaynağı iliştirilmiş bir XSLT sayfası açın.

2 (İsteğe bağlı) Sayfaya bir tablo eklemek için Ekle > Tablo'yu seçin. Tablolar XML verilerinizi organize etmenize yardımcı olur.

Not: *Çoğu durumda bir sayfada yinelenen XML öğeleri göstermek için bir Yinelenen Bölge XSLT nesnesi kullanırsınız. Bu durumda bir veya birkaç sütunu olan tek satırlı bir tablo veya bir tablo başlığı eklemek istiyorsanız iki satırlı bir tablo oluşturmanız iyi olacaktır.*

3 Ciltlemeler panelinde bir XML öğesi seçin ve sayfada veri eklemek istediğiniz yere sürükleyin.



Sayfada bir XML veri yer tutucusu belirir. Yer tutucusu vurgulanır ve küme parantezlerine alınır. XML şemasının hiyerarşik yapısını betimlemek için XPath (XML Path dili) sözdizimini kullanır. Örneğin, *title* alt öğesini sayfaya sürüklerseniz ve o öğe *rss*, *channel* ve *item* üst öğelerine sahipse, dinamik içerik yer tutucusunun sözdizimi {rss/channel/item/title} olacaktır.

XPath İfade Oluşturucu'yu açmak için sayfada XML veri yer tutucusunu çift tıklayın. XPath İfade Oluşturucu seçili verileri formatlanıza veya XML şemasından başka kalemler seçmenize izin verir.

4 (İsteğe bağlı) XML verilerinize, bir XML veri yer tutucusunu seçip herhangi bir içerik parçasına yaptığınız gibi Özellik denetçisini veya CSS Stilleri panelini kullanarak stil uygulayabilirsiniz. Bunun yerine XSLT parçalarına stil uygulamak için Tasarım zamanı stil sayfalarını da kullanabilirsiniz. Bu yöntemlerden her birinin kendi yararları ve sınırları vardır.

5 Çalışmanızı bir tarayıcıda önizleyin (Dosya > Tarayıcıda Önizleme).

Not: *Çalışmanızı Tarayıcıda Önizleme ile önizlediğiniz zaman, Dreamweaver bir uygulama sunucusu kullanmadan dahili bir XSL dönüşümü yapar.*

Ayrıca bkz.

"XML verilerini önizleme" sayfa 483

"Tablolara sahip içerik sunma" sayfa 180

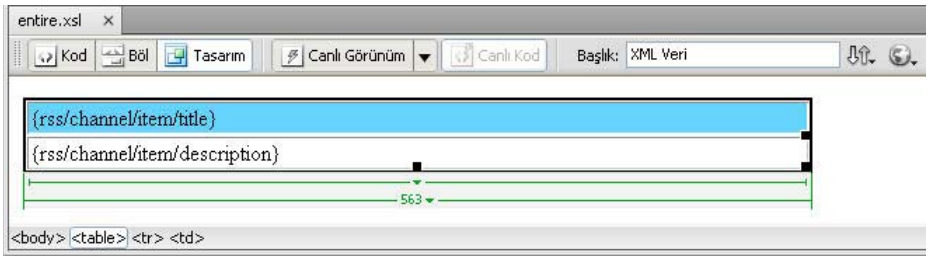
Yinelenen XML öğelerini sergileme

Bölgeyi Yinele XSLT nesnesi, bir XML veri kaynağının yinelenen öğelerini bir web sayfasında sergilemenize izin verir. Örneğin bir haber yayınından makale başlıkları ve açıklamaları gösteriyorsanız ve haber yayınında 10 ile 20 arası makale bulunuyorsa, her XML dosyasındaki her makale başlığının ve açıklamasının yinelenen bir öğenin bir alt öğesi olması olasıdır.

Tasarım görünümünde bir XML veri yer tutucusu içeren herhangi bir bölge yinelenen bir bölge olarak değiştirilebilir. Ancak en yaygın karşılaşılan bölgeler tablo, tablo satırı veya bir dizi tablo satırıdır.

1 Tasarım görünümünde XML veri yer tutucuları içeren bir bölgeyi seçin.

Seçim tablo, tablo satırı ve hatta metin paragrafı da dahil her şey olabilir.

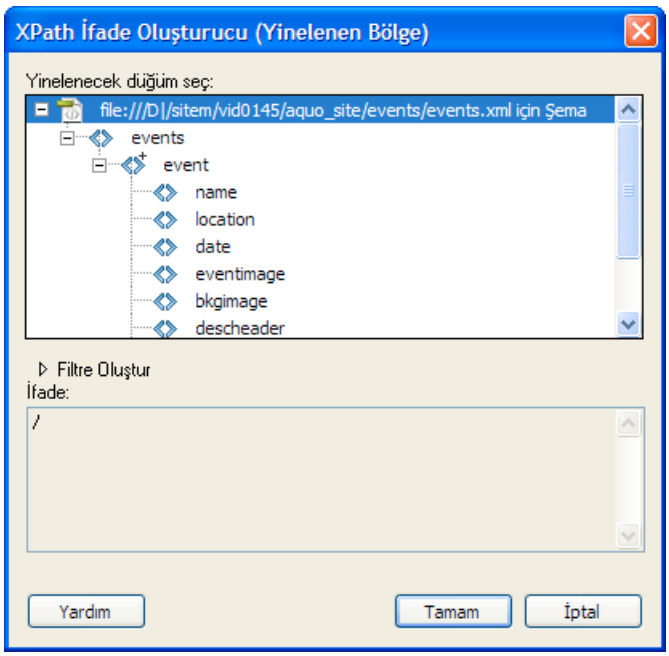


Sayfada bölgeyi hatasız olarak seçmek için Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçiciyi kullanabilirsiniz. Örneği bölge bir tablo ise, sayfada tablonun içine tıklayın, sonra etiket seçicideki etiketi tıklayın.

2 Aşağıdakilerden birini yapın

- Ekle > XSLT Nesneleri > Yinelenen Bölge'yi seçin.
- Ekle panelinin XSLT kategorisinde Yinelenen Bölge düğmesine basın.

3 XPath İfade Oluşturucu'da artı ile gösterilen yinelenen öğeyi seçin.



4 Tamam'ı tıklatın.

Belge penceresinde yinelenen bölgenin çevresinde ince, sekmeli, gri bir dış hat belirir. Çalışmanızı bir tarayıcıda önizlediğinize (Dosya > Tarayıcıda Önizleme), gri dış hat ortadan kaybolur ve seçim, XML dosyasında belirtilen yinelenen öğeleri göstermek üzere genişler.

Yinelenen Bölge XSLT nesnesini sayfaya eklediğinizde, Belge penceresindeki XML verisi yer tutucusu kırpılır. Bunun nedeni Dreamweaver programının yinelenen öğenin yoluna göreceli olan XML verisi yer tutucusu XPath (XML Path dili) ifadesini kırpmasıdır.

Ayrıca bkz.

"XML verilerine ifade eklemek için XPath İfade Oluşturucu'yu kullanma" sayfa 497

"XML verileri ve yinelenen öğeler" sayfa 481

Yinelenen Bölge (XSL) özelliklerini belirleme

Özellik denetçisinde yinelenen bölgeyi oluşturmak için farklı bir XML düğümü seçebilirsiniz.

❖ Seç kutusunda yeni bir düğüm girin, sonra şimsek simgesine basın ve beliren XML şeması ağacından düğümü seçin.

XSLT nesnesinde Yinelenen Bölge düzenleme

Bölgeye bir Yinelenen Bölge XSLT nesnesi ekledikten sonra Özellik denetçisini kullanarak düzenleyebilirsiniz.

1 Nesneyi, yinelenen bölgeyi çevreleyen gri sekmeyi tıklayarak seçin.

2 Özellik denetçisinde (Pencere > Özellikelr), Seç metin alanının yanındaki dinamik simgeyi tıklayın.

3 XPath İfade Oluşturucu'da değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklayın.

Dinamik sayfalara XSLT parçaları ekleme

Bir XSLT parçası oluşturduktan sonra bunu dinamik bir web sayfasına XSL Transformation sunucu davranışı kullanarak ekleyebilirsiniz. Sunucu davranışını sayfanıza ekleyip sayfayı bir tarayıcıda görüntülediğinizde, bir uygulama sunucusu, seçili XSLT parçasından XML verilerini gösteren bir dönüşüm yapar. Dreamweaver ColdFusion, ASP ve PHP sayfaları için XSL dönüşümlerini destekler.

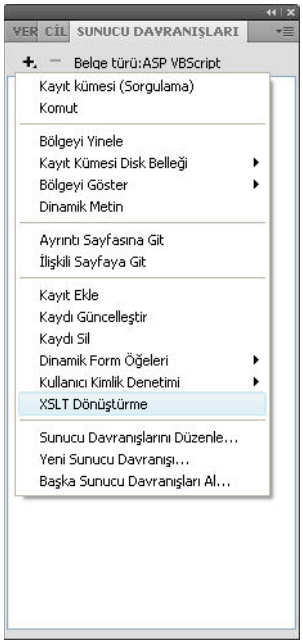
Not: *Tüm bir XSLT sayfasını dinamik bir sayfaya eklemek isterseniz, yordam aynıdır. XSL Transformation sunucusunun davranışını tüm bir XSLT sayfasını eklemek için kullanmadan önce dinamik sayfadaki HTML kodunu silin.*

1 Varolan bir ColdFusion, ASP veya PHP sayfasını açın.

2 Tasarım görünümünde ekleme noktasını XSLT parçasını eklemek istediğiniz yere koyun.

Not: *XSLT parçaları eklerken, ekleme noktasını sayfaya yerleştirdikten sonra doğru yerde olduğundan emin olmak için daima Kodu Ve Tasarımı Göster Görünümleri düğmesini tıklamalısınız. Değilse ekleme noktasını istediğiniz yere koymak için Kod görünümünde başka bir yere tıklamanız gerekebilir.*

3 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve XSL Transformation'ı seçin.



4 XSL Transformation iletişim kutusunda Gözat düğmesini tıklayıp bir XSLT parçasına veya tüm bir XSLT sayfasına gidin.

Dreamweaver bir sonraki metin alanını, belirtilen parçaya iliştirilmiş XML dosyasının yolu veya URL'si ile doldurur. Değiştirmek için Gözat düğmesini tıklayın ve başka bir dosyaya gidin.

5 (İsteğe bağlı) Bir XSLT parametresi eklemek için Artı (+) düğmesini tıklayın.

6 Sayfadaki XSLT parçasına bir başvuru eklemek için Tamam'ı tıklayın. Parça düzenlenebilir değildir. Parçanın kaynağını açmak ve düzenlemek için parçayı çift tıklayabilirsiniz.

Sitenin kök klasöründe içinde bir çalıştırma zamanı kitaplığı olan bir includes/MM_XSLTransform/ klasörü oluşturulur. Uygulama sunucusu belirtilen dönüştürmeyi yapmak için bu dosyada tanımlı işlevleri kullanır.

7 Dinamik sayfayı sunucunuza yükleyin (Site > Koy) ve bağımlı dosyaları dahil etmek için Evet'i tıklayın. Sayfanızın düzgün gösterilmesi için XSLT parçasının bulunduğu dosyasının, verilerinizin bulunduğu XML dosyasının ve üretilen çalıştırma zamanı kitaplık dosyasının üçünün birden sunucuda olması gerekir. Veri kaynağınız olarak uzak bir XML dosyasını seçtiyseniz, o dosyanın Internet'te başka bir yerde durması gerekir.)

Ayrıca bkz.

"XSLT sayfası oluşturma" sayfa 485

"Sunucu tarafı XSL dönüşümleri" sayfa 478

Dinamik sayfalardan XSLT parçalarını silme

Bir XSLT parçasını bir sayfadan, parçayı eklemek için kullanılan XSL Transformation sunucu davranışını silerek çıkarabilirsiniz. Sunucu davranışını silmek sadece XSLT parçasını siler—ilgili XML, XSLT veya çalıştırma zamanı kitaplığı dosyalarını silmez.

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) silmek istediğiniz XSL Transformation sunucu davranışını seçin.

2 Eksi (-) düğmesini tıklayın.

Not: *Sunucu davranışlarını daima bu şekilde kaldırmalısınız. Üretilen kodu el ile silmek sunucu davranışını, sunucu davranışı Sunucu Davranışları panelinden kaybolsa bile yalnızca kısmen kaldırır.*

XSL Transformation sunucu davranışları

Dinamik bir web sayfasına bir XSLT parçası ekledikten sonra XSL Transformation sunucu davranışını istediğiniz zaman düzenleyebilirsiniz.

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) düzenlemek istediğiniz XSL Transformation sunucu davranışını çift tıklayın.

2 Değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Dinamik bağ oluşturma

XSLT sayfanızda, kullanıcı, XML verilerinizden belirli bir kelimeyi veya kelime grubunu tıkladığında belirli bir URL'ye bağlanan dinamik bir bağ oluşturabilirsiniz. Yönergeler için bkz: www.adobe.com/go/dw_documentation_tr adresindeki Dreamweaver hata listesi.

XSLT parçalarına stil uygulama

Tüm bir XSLT sayfası oluşturduğunuzda (yani `<body>` ve `<head>` etiketlerini içeren bir XSLT sayfası) XML verilerinizi sayfada gösterebilir, sonra verileri herhangi bir içerik parçası gibi Özellik denetçisini veya CSS Stilleri panelini kullanarak formatlayabilirsiniz. Ancak dinamik bir sayfaya eklenmek üzere bir XSLT parçası oluşturduğunuzda (örneğin bir ASP, PHP veya Cold Fusion sayfasına eklenecek bir parça), parçadaki stillerin dinamik sayfada ekrana çizilmesi daha karmaşık bir hal alır. Siz dinamik sayfadan ayrı bir XSLT parçasında çalışırsanız da parçanın dinamik sayfa ile kullanılmak amacını taşıdığını hatırlamak önemlidir ve XSLT parçasının çıktısı en sonunda dinamik sayfanın `<body>` etiketleri dahilinde bir yerde durur. Bu iş akışı veril kabul edildikte XSLT parçalarına `<head>` öğeleri (örneğin stil tanımları veya harici stil sayfalarına bağlar) dahil etmediğinizden emin olmalısınız. Bunun yapılması, uygulama sunucusunun bu öğeleri dinamik sayfanın `<body>` bölümüne koymasına, bu şekilde geçersiz etiketleme üretmesine neden olur.

Örneğin dinamik bir sayfaya eklemek için bir XSLT parçası oluşturmak ve parçayı dinamik sayfa ile aynı harici stil sayfasını kullanarak formatlamak isteyebilirsiniz. Aynı stil sayfasını parçaya iliştirirseniz, ortaya çıkan HTML sayfasında stil sayfasına çift bağ içerir (bir tane dinamik sayfanın `<head>` bölümünde, bir tane de sayfanın XSLT parçasının bulunduğu `<body>` bölümünde). Bu yaklaşım yerine harici stil sayfasına başvurmak için Tasarım zamanı stil sayfası kullanmalısınız.

XSLT parçalarının içeriğini formatlarken aşağıdaki iş akışını kullanın:

- Önce harici stil sayfasını dinamik sayfaya iliştirin. (Bu, herhangi bir web sayfasının içeriğine stil uygulamak için en iyi yöntemdir).
- Sonra aynı harici stil sayfasını XSLT parçasına, Tasarım zamanı stil sayfası olarak iliştirin. Adından da anlaşılacağı gibi Tasarım zamanı stil sayfaları yalnızca Dreamweaver Tasarım görünümünde çalışır.

Önceki iki adımı tamamladıktan sonra XSLT parçanızda dinamik sayfanıza iliştirdiğiniz ile aynı stil sayfasını kullanarak yeni stiller oluşturabilirsiniz. HTML çıktısı (stil sayfasına başvuru yalnızca Dreamweaver içinde çalışırken geçerli olduğundan) daha temiz olacak ve parça Tasarım görünümünde uygun stilleri göstermeye devam edecektir. Buna ek olarak dinamik sayfayı Tasarım görünümünde gördüğünüzde veya bir tarayıcıda önizlediğinizde, tüm stilleriniz hem parçaya hem de dinamik sayfaya uygulanacaktır.

Not: *XSLT parçasını bir tarayıcıda önizlerseniz, tarayıcı stilleri göstermez. Bunun yerine dinamik sayfayı, XSLT parçasını dinamik sayfa bağlamında görmek için tarayıcıda önizlemelisiniz.*

XSLT parçalarını formatlamak için CSS kullanma hakkında daha fazla bilgi için, bkz: www.adobe.com/go/dw_xsl_styles_tr.

Ayrıca bkz.

"Tasarım zamanı stil sayfaları kullanma" sayfa 153

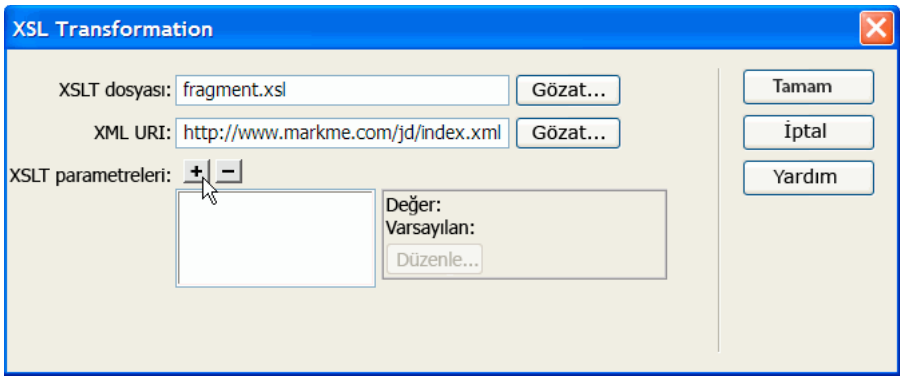
XSL dönüşümleri ile parametre kullanma

Bir web sayfasına XSL Transformation sunucu davranışı eklerken XSL dönüşümünüz için parametreler tanımlayabilirsiniz. Parametreler XML verilerinin nasıl işlenip gösterildiğini denetler. Örneğin bir parametreyi, bir haber yayınında belirli bir makaleyi bulmak ve listelemek için kullanabilirsiniz. Sayfa bir tarayıcıda yüklendiğinde, yalnızca parametre ile belirttiğiniz makale görünür.

XSL dönüşümüne XSLT parametresi ekleme

1 XSL Transformation iletişim kutusunu açın. Bunu, Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) bir XSL Transformation sunucu davranışını çift tıklayarak veya yeni bir XSL Transformation sunucu davranışı ekleyerek yapabilirsiniz.

2 XSL Transformation iletişim kutusunda XSLT Parametrelerinin yanındaki Artı (+) düğmesini tıklayın.



3 Parametre Ekle iletişim kutusunda Ad kutusuna parametre için bir ad ekleyin. Ad yalnızca alfanümerik karakterlerden oluşabilir. Boşluk içeremez.

4 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Statik bir değer kullanmak istiyorsanız, Değer kutusuna girin.
- Dinamik bir değer kullanmak istiyorsanız, Değer kutusunun yanındaki dinamik simgesini tıklayın, Dinamik Veri iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı seçin. Daha fazla bilgi için Dinamik Veri iletişim kutusundaki Yardım düğmesini tıklayın.

5 Varsayılan Değer kutusuna parametrenin, sayfa çalıştırma zamanında bir değer almazsa kullanmasını istediğiniz değeri girin ve Tamam'ı tıklayın.

XSLT parametresini düzenleme

1 XSL Transformation iletişim kutusunu açın. Bunu, Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) bir XSL Transformation sunucu davranışını çift tıklayarak veya yeni bir XSL Transformation sunucu davranışı ekleyerek yapabilirsiniz.

2 XSLT parametre listesinden bir parametre seçin.

3 Düzenle düğmesini tıklayın.

4 Değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

XSLT parametresini silme

1 XSL Transformation iletişim kutusunu açın. Bunu, Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) bir XSL Transformation sunucu davranışını çift tıklayarak veya yeni bir XSL Transformation sunucu davranışı ekleyerek yapabilirsiniz.

2 XSLT parametre listesinden bir parametre seçin.

3 Eksi (-) düğmesini tıklayın.

XSLT bölgeleri oluşturma ve düzenleme

Bir XSLT sayfasında basit koşullu bölgeler veya birden çok koşullu bölgeler oluşturabilirsiniz. Bunun için Tasarım görünümünde bir öğe seçip seçime bir koşullu bölge uygulayabilir veya ekleme noktasının belgede olduğu yere bir koşullu bölge ekleyebilirsiniz.

Örneğin bir satış kalemi bulunmadığı zaman fiyatının yanında "Yok" kelimesinin görünmesini istiyorsanız, sayfaya "Yok" kelimesini yazar, kelimeyi seçer, sonra seçili metne koşullu bir bölge uygularsınız. Dreamweaver seçimi `<xsl:if>` etiketleri ile çevreler ve sayfadaki "Yok" kelimesini yalnızca veriler koşullu ifadedeki koşullara uyduğunda gösterir.

Koşullu bir XSLT bölgesini uygulama

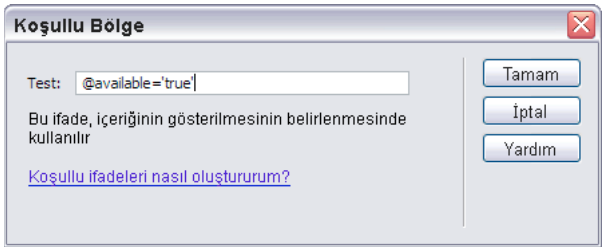
XSLT sayfanıza eklemek için basit bir koşullu ifade yazabilirsiniz. Koşullu Bölge iletişim kutusunu açtığınızda içerik seçilirse, içerik bir `<xsl:if>` bloğu ile çevrelenecektir. İçeriğiniz seçilmezse `<xsl:if>` bloğu sayfada ekleme noktasının olduğu yere eklenir. Başlamak için iletişim kutusunu kullanmak ve ifadeyi daha sonra Kod görünümünde özelleştirmek iyi bir fikirdir.

`<xsl:if>` öğesi başka dillerdeki`if` cümlesine benzer. Öğe size, bir koşulu test etmeniz ve bunun sonucuna dayanarak bir eylemde bulunmanız için bir yol sunar. `<xsl:if>` öğesi bir ifadeyi tek bir doğru veya yanlış değeri için sınamanıza izin verir.

1 Ekle > XSLT Nesneleri > Koşullu Bölge'yi seçin veya Ekle panelinin XLST kategorisindeki Koşullu Bölge simgesini tıklatın.

2 Koşullu Bölge iletişim kutusunda bölge için kullanılacak koşullu ifadeyi girin.

Aşağıdaki örnekte bağlam nodunun `@available` niteliği değerinin `true` olup olmadığını görmek istiyorsunuz.



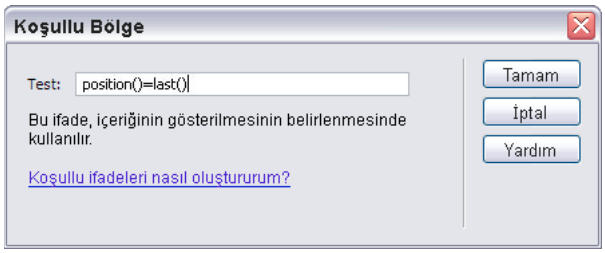
3 Tamam'ı tıklatın.

XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:if test="@available=&apos;true&apos;">
    Content goes here
</xsl:if>
```

Not: *'true' gibi dize değerlerini tırnak işaretleri içine almanız gerekir. Dreamweaver tırnakları ('), geçerli XHTML olarak girilmeleri için sizin yerinize koyar.*

Düğümlerde belirli değerleri varlığını test etmenin yanı sıra desteklenen XSLT işlevlerinden istediğiniz herhangi bir koşullu ifadede kullanabilirsiniz. Koşul XML dosyanızdaki geçerli düğüm için test edilir. Aşağıdaki örnekte sonuç setinde son düğümü test etmek istiyorsunuz:



Koşullu ifade yazma hakkında daha fazla bilgi ve örnek için bkz: Referans panelindeki (Yardım > Referans)`<xsl:if>` bölümü.

Birden çok koşullu XSLT bölgesi uygulama

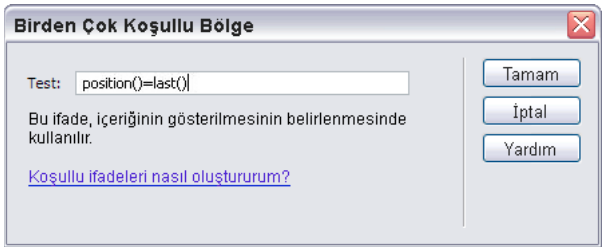
XSLT sayfanıza eklemek için basit bir koşullu ifade yazabilirsiniz. Koşullu Bölge iletişim kutusunu açtığınızda içerik seçilirse, içerik bir `<xsl:choose>` bloğu ile çevrelenir. İçerik seçmezseniz `<xsl:choose>` bloğu sayfada ekleme noktasının olduğu yere eklenir. Başlamak için iletişim kutusunu kullanmak ve ifadeyi daha sonra Kod görünümünde özelleştirmek iyi bir fikirdir.

`<xsl:choose>` öğesi başka dillerdeki`case` cümlesine benzer. Öğe size, bir koşulu test etmeniz ve bunun sonucuna dayanarak bir eylemde bulunmanız için bir yol sunar. `<xsl:choose>` öğesi birden çok koşulu test etmenizi sağlar.

1 Ekle > XSLT Nesneleri > Birden Çok Koşullu Bölge'yi seçin veya Ekle panelinin XLST kategorisindeki Birden Çok Koşullu Bölge simgesini tıklatın.

2 Birden Çok Koşullu Bölge iletişim kutusunda ilk koşulu girin.

Aşağıdaki örnekte bağlam düğümünün `price` alt öğesinin 5'ten az olup olmadığını görmek istiyorsunuz.



3 Tamam'ı tıklatın.

Örnekte, XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:choose>
    <xsl:when test="price&lt;5">
        Content goes here
    </xsl:when>
    <xsl:otherwise>
        Content goes here
    </xsl:otherwise>
</xsl:choose>
```

4 Başka bir koşul eklemek için ekleme noktasını Kod görünümüne `<xsl:when>` etiket çiftinin arasına veya `<xsl:otherwise>` etiketinin hemen öncesine koyun, sonra bir koşullu bölge ekleyin (Ekle > XSLT Nesneleri > Koşullu Bölge).

Koşulu belirttikten ve Tamam'ı seçtikten sonra başka bir `<xsl:when>` etiketi `<xsl:choose>` bloğuna eklenir.

Koşullu ifade yazma hakkında daha fazla bilgi ve örnek için bkz: Referans panelindeki (Yardım > Referans)`<xsl:choose>` bölümleri.

Koşullu bölge (If) özelliklerini belirleme

Koşullu Bölge Koy Özellik denetçisinin amacı, XSL sayfanızdaki bir koşullu bölgenin koşulunu değiştirmektir. Koşullu bölge koşulu test eder ve sonuca bağlı olarak belirli bir yönde eylemde bulunur.

❖ Test kutusunda yeni koşulu girin, sonra Enter'a basın.

Koşullu (When) özellikleri belirleme

Koşullu Bölge Koy Özellik denetçisinin amacı, XSL sayfanızdaki birden çok koşullu bölgenin koşulunu değiştirmektir. Birden çok koşullu bölge koşulu test eder ve sonuca bağlı olarak belirli bir yönde eylemde bulunur.

❖ Test kutusunda yeni koşulu girin, sonra Enter'a basın.

XSL yorumları ekleme

Belgeye XSL yorum etiketleri ekleyebilir veya bir seçimi XSL yorum etiketleri ile çevreleyebilirsiniz.

Belgeye XSL yorum etiketleri ekleme

❖ Aşağıdakilerden birini yapın:

- Tasarım görünümünde Ekle > XSLT Nesneleri > XSL Yorumu'nu seçin, yorumu yazın (veya kutuyu boş bırakın) ve Tamam'ı tıklayın.
- Kod görünümünde Ekle > XSLT Nesneleri > XSL Yorumu'nu seçin.

Ekle panelinin XSLT kategorisindeki XSL Yorumu simgesini de tıklatabilirsiniz.

Seçimi XSL yorum etiketleri ile çevreleme

1 Kod görünümüne geçin (Görünüm > Kod).

2 Yorum içine almak istediğiniz kodu seçin.

3 Kodlama araç çubuğunda Yorum Uygula düğmesini tıklayın ve <xsl:comment></xsl:comment> Yorumunu Uygula'yı seçin.

XML verilerine ifade eklemek için XPath İfade Oluşturucu'yu kullanma

XPath (XML Path Dili) bir XML belgesinin dilimlerine yöneten XML olmayan bir sözdizimidir. Çoğunlukla, SQL dilinin veritabanlarını sorgulamak için kullanıldığı gibi XML verileri için bir sorgulama dili olarak kullanılır. XPath hakkında daha fazla bilgi için www.w3.org/TR/xpath W3C web sitesindeki XPath dili şartnamesine bakın.

XPath İfade Oluşturucu, verilerin belirli düğümlerini adlandırma ve yinelenen bölgeler için basit XPath ifadeleri kurmanıza izin veren bir Dreamweaver özelliğidir. XML şema ağacından değer sürüklemek yerine bu yöntemi kullanmanın avantajı, gösterilen değeri formatlayabilmenizdir. Geçerli bağlam, XPath İfade Oluşturucu iletişim kutusu açıldığında ekleme noktasının XSL dosyasındaki konumu ile tanımlanır. Geçerli bağlam, XML şeması ağacında kalın font ile gösterilir. Siz bu iletişim kutusunda seçimler yaparken, geçerli bağlamınıza göreceli doğru XPath cümleleri üretilir. Bu, yeni başlayan ve ileri düzey kullanıcılar için doğru XPath ifadeleri yazmayı kolaylaştırır.

Not: *Bu özellik, belirli bir düğümü veya yinelenen bölgeleri tanımlamak için basit XPath ifadeleri kurmanıza yardımcı olmak için tasarlanmıştır. İfadeleri el ile düzenlemenize izin vermez. Karmaşık ifadeler oluşturmanız gerekiyorsa, başlamak için XPath İfade Oluşturucu'yu kullanın, sonra ifadelerinizi Kod görünümünde veya Özellik denetçisi ile özelleştirin.*

Belirli bir düğümü tanımlamak için XPath ifadesi oluşturma

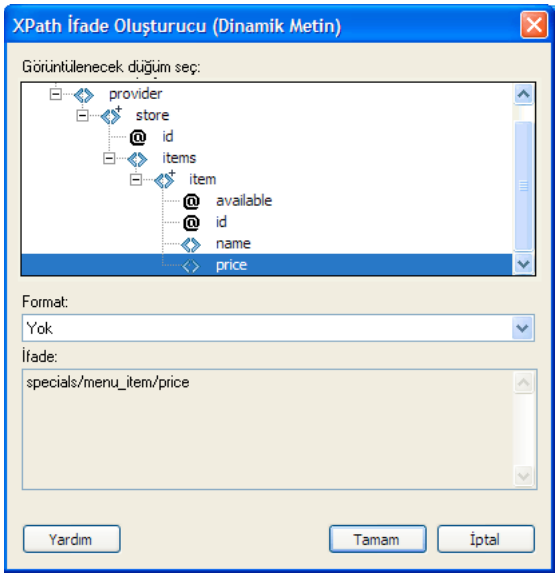
1 XPath İfade Oluşturucu'yu açmak için sayfada XML veri yer tutucusunu çift tıklayın.

2 XPath İfade Oluşturucu (Dinamik Metin) iletişim kutusunda XML şema ağacındaki herhangi bir düğümü seçin.

Doğru XPath ifadesi düğümü tanımlamak için İfade kutusuna yazılır.

Not: *XML şema ağacında başka bir düğüm seçerseniz, ifade seçiminizi yansıtacak şekilde değişir.*

Aşağıdaki örnekte `kalem` düğümünün `fiyat` alt öğesini göstermek istiyorsunuz:



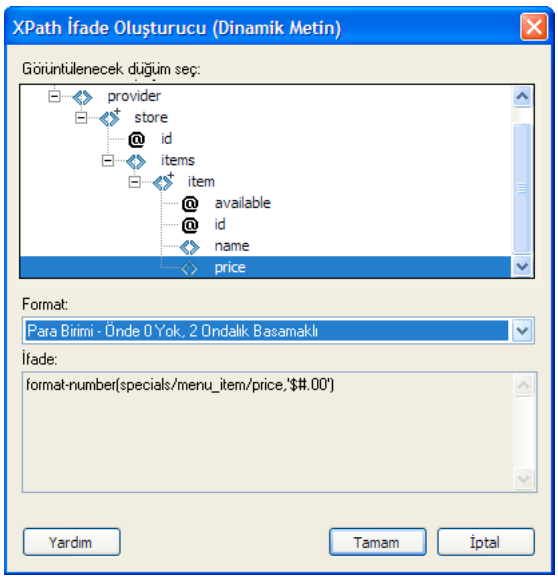
Bu seçim XSLT sayfanıza şu kodu ekler:

```
<xsl:value-of select="price"/>
```

3 (İsteğe bağlı) Format açılan menüsünden bir formatlama şıkkı seçin.

Bir seçimi formatlamak, düğümünüzün değeri bir sayı döndürdüğünde yararlıdır. Dreamweaver bir önceden tanımlı formatlama işlevleri listesi sunar. Kullanılabilen formatlama işlev ve örneklerinin tam bir listesi için, bkz. Referans paneli.

Aşağıdaki örnekte `fiyat` alt öğesini iki haneli küsuratı olan para birimi olarak formatlamak istiyorsunuz:



Bu seçenekler XSLT sayfanıza şu kodu ekler:

```
<xsl:value-of select="format-number(provider/store/items/item/price,'$#.00')"/>
```

4 Tamam'ı tıklatın.

5 XML dosyasındaki her düğümün değerini göstermek için, dinamik metni içeren öğeye (örneğin bir HTML tablo satırına veya paragrafa) yinelenen bir bölge uygulayın.

Değer döndürmek üzere düğüm seçme hakkında daha fazla bilgi ve örnek için, bkz. Referans panelindeki `<xsl:value-of/>` bölümü.

Yinelenecek düğüm seçme

Üzerinde yinelenilecek bir düğüm seçebilir ve isterseniz sonuçları filtreleyebilirsiniz. XPath İfade Oluşturucu iletişim kutusunda seçtiğiniz içerik bir `<xsl:for-each>` bloğu içine alınır. İçerik seçmediyseniz, `<xsl:for-each>` bloğu imlecinizin ekleme noktasında eklenir.

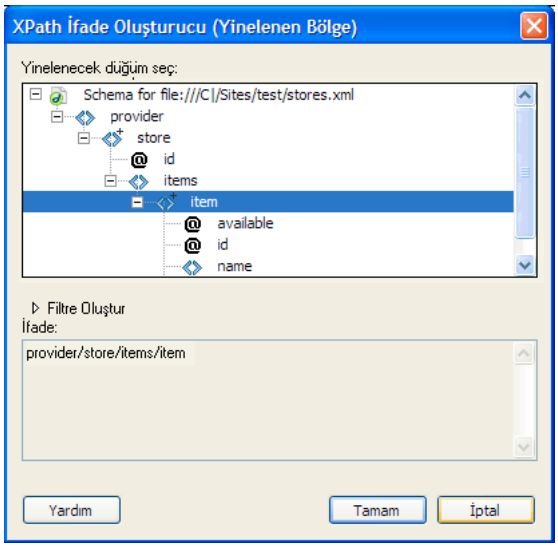
1 XPath İfade Oluşturucu'yu açmak için sayfada XML veri yer tutucusunu çift tıklayın.

2 XPath İfade Oluşturucu (Yinelenen Bölge) iletişim kutusunda XML şema ağacındaki yinelenecek kalemi seçin.

Doğru XPath ifadesi düğümü tanımlamak için İfade kutusuna yazılır.

Not: *XML şema ağacındaki yinelenen kalemler bir Artı (+) simgesi ile gösterilir.*

Aşağıdaki örnekte XML dosyasındaki her `kalem` düğümünün yinelenmesini istiyorsunuz.



Tamam'ı tıkladığınızda XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item">
 Content goes here
</xsl:for-each>
```

Bazı durumlarda yinelenen düğümlerin bir alt kümesiyle çalışmak isteyebilirsiniz—örneğin yalnızca bir niteliğin belirli bir değere sahip olduğu kalemleri isteyebilirsiniz. Bu durumda bir filtre oluşturmanız gerekir.

Yinelenen verileri filtreleme

Yinelenen düğümlerden belirli nitelik değerlerine sahip olanları belirlemek için filtre kullanın.

1 XML şema ağacında yineleyecek bir düğüm seçin.

2 Filtre Oluştur genişleyen düğmesini tıklayın.

3 Boş bir filtre oluşturmak için Artı (+) düğmesini tıklayın.

4 Aşağıdaki alanlara filtre ölçütlerini girin:

Filtreleme Alanı Filtrelemek istediğiniz verilerin bulunduğu yinelenen düğümü belirler. Açılan menü, XML şema ağacında seçtiğiniz düğüme göreceli üst düğümlerin bir listesini verir.

Koşul Filtreleme Alanı düğümünün, sonuçları daraltmak için kullanılacak niteliğini veya alt öğesini belirtir. Açılan menüden, şema ağacında derinlerde var olan alt öğeleri belirlemek için bir nitelik veya alt öğe seçebilir ya da kendi XPath ifadenizi bu alana girebilirsiniz.

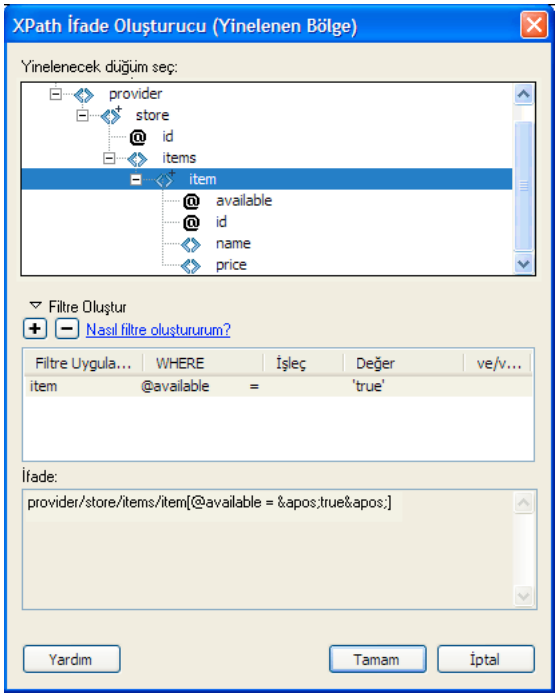
İşleç Filtreleme ifadesinde kullanılacak karşılaştırma işlecini belirtir.

Değer Filtre Alanı düğümünde bakılacak değeri belirtir. Değeri girin. XSLT sayfanız için dinamik parametreler tanımlanmışsa, açılan menüden bir tane seçebilirsiniz.

5 Başka bir filtre tanımlamak için Artı (+) düğmesine yeniden basın.

Siz açılan menülerde değerler girdikçe veya seçimler yaptıkça, İfade kutusundaki XPath ifadesi değişir.

Aşağıdaki örnekte sonuç setini `kalem` düğümlerinin `@available` niteliği `true` olanlarına daraltmak istiyorsunuz.

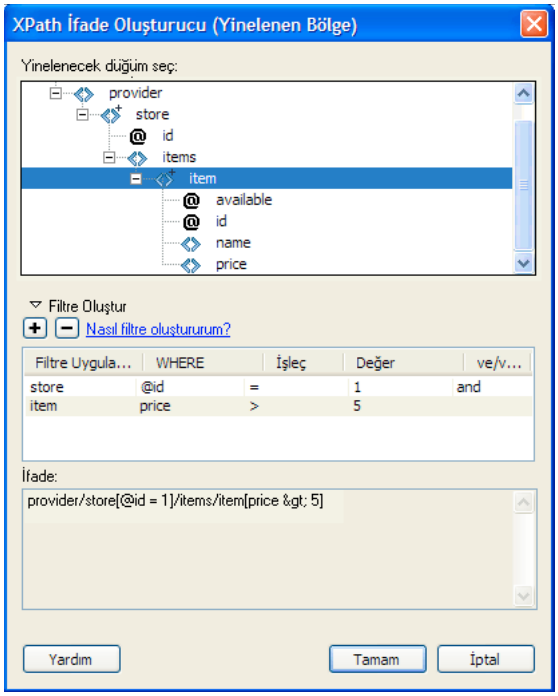


Tamam'ı tıkladığınızda XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:for-each select="provider/store/items/item[@available = &apos;true&apos;]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

Not: *'true' gibi dize değerlerini tırnak işaretleri içine almanız gerekir. Dreamweaver tırnakları ('), geçerli XHTML olarak girilmeleri için sizin yerinize koyar.*

Üst düğümleri filtre ölçütünün parçası olarak belirtmenize izin veren daha karmaşık filtreler oluşturabilirsiniz. Aşağıdaki örnekte sonuç setini `kalem` düğümlerinin `depo`'nun `@id` niteliği 1 ve `kalem`'in `fiyat` düğümü 5'ten büyük olanlarına daraltmak istiyorsunuz.



Tamam'ı tıkladığınızda XSLT sayfanıza aşağıdaki kod eklenir:

```
<xsl:for-each select="provider/store[@id = 1]/items/item[price &gt; 5]">
    Content goes here
</xsl:for-each>
```

Yinelenen bölgeler hakkında daha fazla bilgi ve örnek için, bkz. Referans panelinin `<xsl:for-each>` bölümü.

XSL dönüşümlerinde sorun giderme

XSL dönüşümlerinizi çalıştıramazsanız www.adobe.com/go/dw_xsl_faq_tr adresindeki sorun giderme kılavuzuna bakın. Pek çok sıkça sorulan soruya yanıt vermektedir.

XSL dönüşümlerini istemcide gerçekleştirme

İstemci tarafı XSL dönüşümleri yapmak için iş akışı

İstemci tarafı XSL dönüşümleri yapabilirsiniz. XML verileri sergileyen sayfalar yapmadan önce sunucu tarafı ve istemci tarafı XSL dönüşümleri hakkında ve web sayfaları ile XML ve XSL kullanma hakkında okuyun.

İstemci tarafı XSL dönüşümleri yapmanın genel iş akışı şöyledir (her adım başka konularda anlatılmaktadır):

1. **Bir Dreamweaver sitesi kurun.**

2. **Bir XSLT sayfası oluşturun veya bir HTML sayfasını XSLT'ye çevirin.**
- Dreamweaver sitenizde tüm bir XSLT sayfası oluşturun.
- Var olan bir HTML sayfasını tüm bir XSLT sayfasına çevirin.

3. **Sayfaya (çoktan yapmadıysanız) bir XML veri kaynağı iliştirin.**

İliştirdiğiniz XML dosyası XSLT sayfası ile aynı dizinde durmalıdır.

4. **XML verilerinizi XSLT sayfası ile ciltleyin.**

5. **XML verilerinizi, veriyi tüm XSLT sayfası ile ciltleyerek sergileyin.**

6. **Uygunsa, XML veri tutucularını içeren tabloya veya tablo satırına bir Yinelenen Alan XSLT nesnesi ekleyin.**

7. **XSLT sayfasını XML sayfasına iliştirin.**

8. **Hem XML sayfasını hem de bağ kurulan XSLT sayfasını web sunucunuzda yayınlayın.**

9. **XML sayfasına tarayıcıda bakın.**

Bunu yaptığınızda tarayıcı XML verilerini dönüştürür, bir XSLT sayfası ile formatlar ve stilli sayfayı tarayıcıda sergiler.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37

"Uygulama sunucusu seçme" sayfa 515

"XSLT safyası ve bir XML sayfası arasında bağ kurma" sayfa 503

"Web sayfaları ile XML ve XSL kullanma" sayfa 477

"İstemci tarafı XSL dönüşümleri" sayfa 480

"Sunucu tarafı XSL dönüşümleri" sayfa 478

Tüm bir XSLT sayfası oluşturma ve verilerini sergileme

İstemci tarafı dönüşümler için tüm XSLT sayfasını kullanmalısınız. (XSLT parçaları bu dönüşüm türü için çalışmaz.) XML verisi oluşturmak ve ciltlemek ve istemci tarafı dönüşümler için XSLT sayfalarını formatlamak için bu genel adımları uygulayın:

1. **XSLT sayfası oluşturma.**
2. **XSLT sayfasında verileri görüntüleme.**
3. **XSLT sayfasında yinelenen öğeleri görüntüleme.**
4. **Sorunlarını giderin.**

Ayrıca bkz.

"XSLT sayfası oluşturma" sayfa 485

"XSLT sayfalarında XML verileri görüntüleme" sayfa 487

"Yinelenen XML öğelerini sergileme" sayfa 488

"XSL dönüşümlerinde sorun giderme" sayfa 501

XSLT safyası ve bir XML sayfası arasında bağ kurma

XML verileriniz için dinamik içerik yer tutucuları olan tüm bir XSLT sayfası oluşturduktan sonra XML sayfasında XSLT sayfasına bir başvuru eklemelisiniz.

Not: *İstemci tarafı dönüşümleri için kullandığınız XML ve XSL dosyaları aynı dizinde durmalıdır. Durmazlarsa tarayıcı XML dosyasını okur ve dönüşümün XSLT sayfasını bulur, ancak XSLT sayfasındaki göreceli bağlar ile tanımlı varlıklar (stil sayfaları, görüntüler vs.) bulamaz.*

1 XSLT sayfanız ile arasında bağ kurmak istediğiniz XML dosyasını açın.

2 Komutlar > XSLT Stil Sayfası Ekle'yi seçin.

3 İletişim kutusunda Gözat düğmesini tıklayın, bağ kurmak istediğiniz XSLT sayfasına gidin ve Tamam'ı tıklayın.

4 İletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklayın ve XSLT sayfasına olan başvuruyu XML belgesinin tepesine ekleyin.

XSL dönüşümlerinde sorun giderme

XSL dönüşümlerinizi çalıştıramazsanız www.adobe.com/go/dw_xsl_faq_tr adresindeki sorun giderme kılavuzuna bakın. Pek çok sıkça sorulan soruya yanıt vermektedir.

Eksik karakter elemanları

Eksik bir karakter elemanını belirtme

XSLT'de bazı karakterlere belirli bağlamlarda izin verilmez. Örneğin etiketler arasında veya bir nitelik değerinde küçüktür işaretini (<) veya ampersanı (&) kullanamazsınız. XSLT dönüşüm motoru, bu karakterler yanlış kullanılırsa hata verir. Sorunu çözmek için özel karakterlerin yerine geçen karakter elemanları belirtebilirsiniz.

Bir karakter elemanı, başka karakterleri temsil eden karater dizileridir. Karakter elemanları ad veya numara ile gösterilir. Adlandırılmış bir eleman bir ampersan (&) ile başlar, ardında ad veya karakterler geli ve bir noktalı virgül (;) ile biter. Örneğin, < sol açılı parantez karakterini (<) gösterir. Numaralandırılmış varlıklar da aynı şekilde başlar ve biter, tek fark, karakteri bir diyez işareti (#) ve bir numaranın belirtmesidir.

XSLT'de şu beş önceden tanımlı eleman vardır:

Karakter	Eleman Kodu
< (küçüktür)	<
& (ampersan)	&
< (büyüktür)	>
" (çift tırnak)	"
‘ (tek tırnak)	'

Bir XSL dosyasında başka karakterler kullanırsanız, bunları XSL dosyasının DTD bölümünde tanımlamanız gerekir. DreamweaverDreamweaver ile oluşturulmuş bir XSL dosyasının en üstünde görebileceğiniz birkaç varsayılan eleman tanımı sağlar. Bu varsayılan elemanlar en yaygın kullanılan karakterler arasından önemli bir kısmını kapsar.

XSL dosyanıza bir tarayıcıda baktığınızda Dreamweaver XSL dosyasını, tanımsız elemanlar olup olmadığını anlamak için ve tanımsız bir eleman bulursa size bildirir.

Bir XSLT dosyasına iliştirilmiş bir XML dosyasını önizler veya bir sunucu tarafı sayfasını bir XSLT dönüşümü ile önizlerseniz, (Dreamweaver yerine) sunucu veya tarayıcı size tanımsız elemanı bildirir. Aşağıdaki örnekte, Internet Explorer'da eksik bir eleman tanımı olan bir XSL dosyası tarafından dönüştürülen bir XML dosyası istediğinizde alabileceğiniz bir mesaj gösterilmektedir.

```
Reference to undefined entity 'auml'. Error processing resource
'http://localhost/testthis/list.xsl'. Line 28, Position 20
<p class=''test''>&auml;</p>
-------------------^
```

Sayfanızdaki hatayı düzeltmek için eleman tanımını sayfanıza el ile eklemeniz gerekir.

Eksik bir eleman tanımını girme

1 Eksik karakteri, www.w3.org/TR/REC-html40/sgml/entities.html W3C web sitesindeki karakter elemanı referans sayfasından bulun.

Bu web sayfasında HTML 4 ve XHTML 1.0'da izin verilen 252 adet eleman bulunmaktadır.

Örneğin, Egrave karakter elemanı eksikse, W3C web sayfasında "Egrave" terimini arayın. Şu girişi bulacaksınız:

```
<!ENTITY Egrave CDATA "&#200;" -- latin capital letter E with grave, U+00C8 ISOlat1 -->
```

2 Buradaki eleman adını ve eleman kodunu not edin.

Örnekte `Egrave` eleman adı ve `&#200` eleman kodudur.

3 Bu bilgiler ile Kod görünümüne geçin ve XSL dosyanızın en üstüne (Doctype tanıtımının ardından ve diğer eleman etiketleri ile birlikte) aşağıdaki eleman etiketini girin:

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

Örnekte şu eleman etiketini girersiniz:

```
<!ENTITY Egrave "&#200;">
```

4 Dosyanızı kaydedin.

Tekrar tekrar aynı karakter elemanlarını kullanıyorsanız, bunların tanımlarını, Dosya > Yeni'yi kullandığınızda Dreamweaver programının varsayılan olarak oluşturduğu XSL dosyalarına kalıcı olarak eklemeniz iyi olur.

Dreamweaver'ın varsayılan olarak oluşturduğu XSL dosyalarına eleman tanımları ekleme

1 Dreamweaver uygulama klasöründe şu yapılandırma dosyasını bulun ve herhangi bir metin düzenleyici ile açın:

Configuration/DocumentTypes/MMDocumentTypeDeclarations.xml

2 mm_xslt_1 adlı tanıtımı bulun:

```
<documenttypedeclaration id="mm_xslt_1">
```

3 Yeni eleman etiketini veya etiketlerini eleman etiketleri listesine aşağıdaki gibi ekleyin:

```
<!ENTITY entityname "entitycode;">
```

4 Dosyayı kaydedin ve Dreamweaver programını yeniden başlatın.

Bölüm 17: Dinamik siteler oluşturmaya hazırlanma

Dinamik web sayfaları oluşturmaya başlamadan önce web uygulama sunucusu kurmak ve Coldfusion, ASP ve PHP uygulamaları için veritabanına bağlanmak dahil olmak üzere yapılması gereken bazı hazırlıklar vardır. Adobe® Dreamweaver® CS4 uygulaması veritabanı bağlantılarını sunucu teknolojinizden farklı olarak işler.

Web uygulamalarını anlama

Web uygulamaları hakkında

Web uygulaması, kısmen veya tamamen belirlenmemiş içeriğe sahip sayfalar içeren bir web sitesidir. Sayfanın son içeriği yalnızca ziyaretçi web sunucusundan sayfa istediğinde belirlenir. Sayfanın son içeriği ziyaretçinin eylemlerine göre istekten isteğe göre değiştiğinden, bu tür sayfalara dinamik sayfa denir.

Web uygulamaları çeşitli zorlukları ve sorunları gidermek için oluşturulur. Bu bölümde web uygulamaları için yaygın kullanımlar açıklanmakta ve basit bir örnek verilmektedir.

Web uygulamaları için yaygın kullanımlar

Web uygulamaları hem site ziyaretçileri hem de geliştiriciler için aşağıdakiler dahil birçok kullanıma sahiptir:

- Ziyaretçilerin içerik bakımından zengin bir web sitesinde bilgileri hızlı ve kolay bir şekilde bulmasını sağlama.

  Bu tür web uygulamaları ziyaretçilere içerikte uygun gördükleri şekilde arama, düzenleme ve gezinme yapma olanağı sağlar. Örnek olarak şirket intranet'leri, Microsoft MSDN (www.msdn.microsoft.com) ve Amazon.com (www.amazon.com) verilebilir.

- Site ziyaretçileri tarafından sağlanan verileri toplayın, kaydedin ve analiz edin.

  Geçmişte HTML formlarına girilen veriler işlenmek üzere çalışanlara veya CGI uygulamalarına e-posta mesajları olarak gönderilirdi. Web uygulaması form verilerini doğrudan veritabanına kaydedebilir ve ayrıca verileri çıkarabilir ve analiz için web tabanlı raporlar oluşturabilir. Örnek olarak çevrimiçi bankacılık sayfaları, mağaza çıkış sayfaları ve kullanıcı geri bildirim formları sayılabilir.

- Sürekli değişen içeriğe sahip web sitelerini güncelleştirin.

  Web uygulaması, web tasarımcısını sitenin HTML'sini sürekli güncelleştirme yükünden kurtarır. Haber editörleri gibi içerik sağlayıcıları web uygulamasına içerik sağlar ve web uygulaması siteyi otomatik olarak güncelleştirir. Örnek olarak Economist (www.economist.com) ve CNN (www.cnn.com) verilebilir.

Web uygulaması örneği

Jale, 1000 çalışanı bulunan orta ölçekli bir şirketin intranet'i ve Internet sitelerinden sorumlu, uzman bir web tasarımcısı ve eski bir Dreamweaver kullanıcısıdır. Bir gün İnsan Kaynakları'ndan Can bir sorunu için Jale'ye danışır. İK, çalışanlara yürüdükleri, koştukları veya bisiklet bindikleri her kilometre için puanlar veren bir çalışan spor programını yürütmektedir. Her çalışan aylık toplam kilometre sayısını Can'a rapor etmektedir. Ayın sonunda Can tüm e-posta mesajlarını toplayıp, toplam puanlarına göre çalışanlara küçük para ödülleri dağıtmaktadır.

Can'ın yaşadığı sorun ise, bu spor programının zaman içinde çok başarılı bir hale gelmesidir. Programa o kadar çok çalışan katılmaktadır ki Can her ayın sonunda adeta e-posta akınına uğramaktadır. Can Jale'ye bunun için web tabanlı bir çözüm olup olmadığını sorar.

Jale, aşağıdaki işleri gerçekleştiren bir intranet tabanlı web uygulaması önerir:

- Kullanıcıların basit bir HTML formunu kullanarak kilometre bilgilerini bir web sayfasına girmelerini sağlama
- Çalışanların kilometre bilgilerini bir veritabanında saklama
- Kilometre verilerini esas alarak sağlık puanları hesaplama
- Çalışanların aylık ilerlemelerini izleyebilmelerini sağlama
- Can'ın her ayın sonunda tek tıklatmayla toplam puanlara erişebilmesini sağlama

  Jale, bu tür bir uygulamayı hızlı ve kolay bir şekilde oluşturabilmesi için gerekil araçlara sahip olan Dreamweaver yazılımını kullanarak uygulamayı öğle tatiline kadar hazır ve kullanılabilir hale getirir.

Web uygulamasının çalışma biçimi

Web uygulaması bir statik ve dinamik web sayfası derlemesidir. *Statik web sayfası*, site ziyaretçisi sayfayı istediğinde değişmeyen bir sayfadır: Web sunucusu sayfayı isteyen web tarayıcısına değiştirmeden gönderir. Ancak *dinamik web sayfası* isteyen tarayıcıya gönderilmeden önce sunucu tarafından değiştirilir. Sayfaya dinamik denmesinin nedeni değişken yapısıdır.

Örneğin, sağlık sonuçlarını görüntüleyen bir sayfa tasarlayabilir ve bazı bilgilerin (çalışanın adı ve sonuçlar gibi) sayfa belirli bir çalışan tarafından istendiğinde belirlenmesini sağlayabilirsiniz.

Sonraki bölümlerde web uygulamalarını çalışma biçimi daha ayrıntılı bir biçimde açıklanmaktadır.

Statik web sayfalarını işleme

Statik web sitesi, web sunucusunda çalışan bir bilgisayarda bulunan ilgili HTML sayfaları ve dosyaları kümesidir.

Web sunucusu, web tarayıcılarından gelen isteklere yanıt olarak web sayfaları sunan bir yazılımdır. Sayfa istekleri ziyaretçi tarafından web sayfasındaki bir bağlantı tıklatıldığında, tarayıcıda bir yer imi seçildiğinde veya tarayıcının adres metni kutusuna URL girildiğinde oluşturulur.

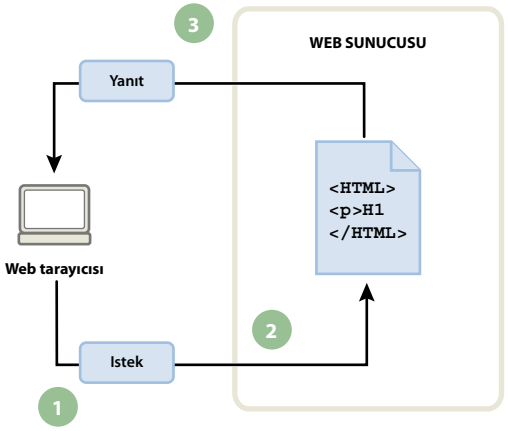
Statik web sayfasının en son içeriği sayfa tasarımcısı tarafından belirlenir ve bu içerik sayfa istendiğinde değişmez. Örneğin:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
    </body>
</html>
```

Sayfanın HTML kodunun her sayfası, sayfa sunucuya konmadan önce tasarımcı tarafından yazılır. HTML sunucuya konduğunda değişmediğinden bu tür sayfalara statik sayfa denir.

Not: *Tam anlamıyla bakıldığında "statik" bir sayfa aslında hiç de statik olmayabilir. Örneğin, rollover görüntüsü veya Flash içeriği (SWF dosyası) statik sayfanın canlı hale gelmesini sağlayabilir. Ancak, bu belgede değiştirilmeden tarayıcıya gönderilen sayfalar statik sayfa olarak anılmaktadır.*

Sunucu bir statik sayfa isteği aldığında, aşağıdaki örnekte de görüldüğü gibi sunucu isteği okur, sayfayı bulur ve isteyen tarayıcıya gönderir:



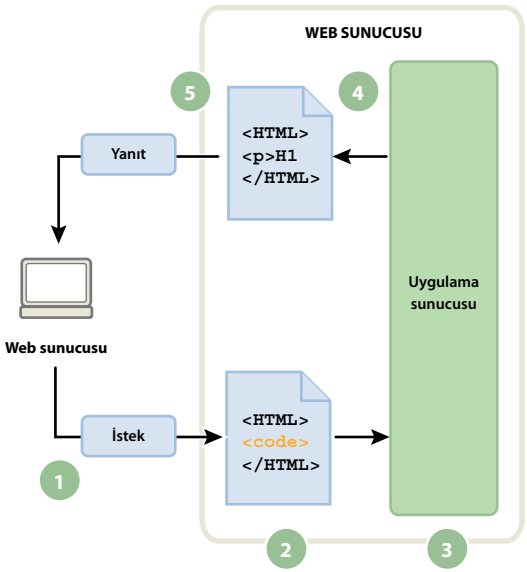
***1.** Web tarayıcısı statik sayfa ister. **2.** Web sunucusu sayfayı bulur. **3.** Web sunucusu sayfayı isteyen tarayıcıya gönderir.*

Web uygulamaları örneğinde ziyaretçi sayfayı istediğinde belirli kod satırları belirlenmemiştir. Sayfanın tarayıcıya gönderilebilmesi için, bu satırların bir mekanizma tarafından belirlenmesi gerekir. Mekanizma aşağıdaki bölümde ele alınmaktadır.

Dinamik sayfaları işleme

Web sunucusu tarafından bir statik web sayfası isteği alındığında, sunucu sayfayı doğrudan isteyen tarayıcıya gönderir. Ancak web sunucusu dinamik sayfa isteği aldığında farklı bir şekilde davranır: Sayfayı, sayfayı tamamlamaktan sorumlu olan özel bir yazılıma gönderir. Bu özel yazılıma uygulama sunucusu denir.

Uygulama sunucusu sayfadaki kodu okur, sayfayı kodda yer alan yönergelere uygun olarak tamamlar ve kodu sayfadan kaldırır. Sonuçta uygulama sunucusunun tekrar web sunucusuna ilettiği ve ardından web sunucusunun isteyen sunucuya gönderdiği bir statik sayfa elde edilir. Sayfa ulaştığında sunucunun aldığı tamamen HTML'dir. Aşağıda bu sürecin bir görünümü verilmiştir:



1. Web tarayıcısı dinamik sayfa ister. 2. Web sunucusu sayfayı bulur ve uygulama sunucusuna iletir. 3. Uygulama sunucusu sayfada yönerge olup olmadığını tarar ve sayfayı tamamlar. 4. Uygulama sunucusu tamamlanan sayfayı tekrar web sunucusuna iletir 5. Web sunucusu tamamlanmış sayfayı istekte bulunan tarayıcıya gönderir

Veritabanına erişme

Uygulama sunucusu, veritabanı gibi sunucu tarafındaki kaynaklarla çalışabilmenizi sağlar. Örneğin, dinamik sayfa, uygulama sunucusunun veritabanından veri çıkarması ve bu verileri sayfanın HTML'sine eklemesi komutunu verebilir. Daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_dbguide_tr.

İçerik saklamak için veritabanı kullanmak, web sitenizin tasarımını, site kullanıcılarına göstermek istediğiniz içerikten ayırır. Her sayfa için ayrı HTML dosyası yazmak yerine göstermek istediğiniz farklı bilgiler için tek bir sayfa—veya şablon—yazmanız gerekir. Sonra veritabanına içerik yükleyebilir ve web sitesinin bu içeriği, kullanıcı isteklerine yanıt verirken çekmesini sağlayabilirsiniz. Ayrıca tek bir kaynakta bilgi güncelleştirebilir, sonra o değişikliği web sitesinini tamamına, her sayfayı ayrı ayrı düzeltmeniz gerekmeden yayabilirsiniz. Adobe® Dreamweaver® CS4 uygulamasını, bir veritabanına veri eklemek, oradaki verileri güncelleştirmek veya oradan veri silmek üzere web formları tasarlamak için kullanabilirsiniz.

Veritabanından veri çıkarma komutuna *veritabanı sorgusu* denir. Sorgular, SQL (Structured Query Language) adı verilen bir veritabanı dilinde ifade edilen arama ölçütleridir. SQL sorgusu sayfanın sunucu tarafındaki komut dosyalarına veya etiketlere yazılır.

Veritabanının sahip olduğu format Microsoft Word belgesinin Not Defteri'nde açılmasına veya BBEdit şifresinin çözülememesine benzer şekilde, verilerin şifresini çözülemez yaptığından, uygulama sunucusu veritabanıyla doğrudan iletişim kuramaz. Uygulama sunucusu veritabanıyla yalnızca veritabanı sürücüsü aracılığıyla iletişim kurabilir: Uygulama sunucusu ve veritabanı arasında çevirmen işlevi gören bir yazılım.

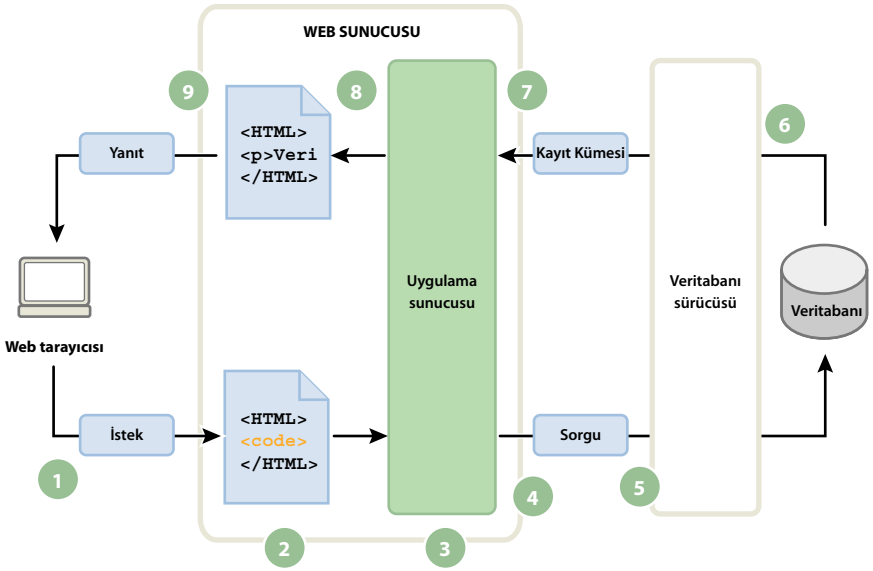
Sürücü iletişim kurduktan sonra sorgu veritabanında yürütülür ve bir kayıt kümesi oluşturulur. *Kayıt kümesi* veritabanındaki bir veya daha çok tablodan çıkarılan bir veri kümesidir. Kayıt kümesi, sayfayı tamamlamak için verileri kullanan uygulama sunucusuna iletilir.

Aşağıda SQL dilinde yazılmış basit bir veritabanı sorgusu belirtilmiştir:

```
SELECT lastname, firstname, fitpoints
FROM employees
```

Bu ifade üç sütunlu bir kayıt kümesi oluşturur ve bunu veritabanındaki tüm çalışanların soyadı, adı ve sağlık puanlarını içeren satırlarla doldurur. Daha fazla bilgi için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_tr.

Aşağıdaki örnekte veritabanı sorgulama ve tarayıcıya veri döndürme süreci gösterilmektedir:



1. Web tarayıcısı dinamik sayfa ister. 2. Web sunucusu sayfayı bulur ve uygulama sunucusuna iletir. 3. Uygulama sunucusu sayfada yönerge olup olmadığını tarar. 4. Uygulama sunucusu sorguyu veritabanı sürücüsüne gönderir. 5. Sürücü sorguyu veritabanında yürütür. 6. Kayıt kümesi sürücüye döndürülür. 7. Sürücü kayıt kümesini uygulama sunucusuna döndürür 8. Uygulama sunucusu sayfaya veriler ekler ve ardından sayfayı web sunucusuna iletir 9. Web sunucusu tamamlanmış sayfayı istekte bulunan tarayıcıya gönderir.

Sunucuya uygun bir veritabanı sürücüsü yüklendiği sürece, web uygulamanızda hemen hemen istediğiniz tüm veritabanlarını kullanabilirsiniz.

Küçük, düşük maliyetli uygulamalar oluşturmayı düşünüyorsanız, Microsoft Access içinde oluşturulanlar gibi dosya tabanlı bir veritabanı kullanabilirsiniz. Güçlü, işiniz bakımından kritik öneme sahip uygulamalar oluşturmayı düşünüyorsanız, Microsoft SQL Server, Oracle 9i veya MySQL içinde oluşturulanlar gibi sunucu tabanlı bir veritabanı kullanabilirsiniz.

Veritabanınız web sunucunuz dışındaki bir sistemde bulunuyorsa, web uygulamanızın hızlı ve etkin bir şekilde çalışabilmesi için iki sistem arasında hızlı bir bağlantıya sahip olduğunuzdan emin olun.

Ayrıca bkz.

Veritabanları için yeni başlayan kılavuzu

Dinamik sayfalar hazırlama

Dinamik sayfa hazırlama önce HTML'nin yazılmasını ve ardından sayfayı dinamik yapmak için sunucu tarafındaki komut dosyalarının veya etiketlerin HTML'ye eklenmesini içerir. Sonuçta elde edilen kodu görüntülediğinizde dil sayfanın HTML'sinde katıştırılmış olarak görünür. Bu nedenle bu diller HTML katıştırılmış programlama dilleri olarak bilinir. Aşağıdaki temel örnekte ColdFusion Markup Language (CFML) kullanılmaktadır:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <!--- embedded instructions start here --->
        <cfset department="Sales">
        <cfoutput>
        <p>Be sure to visit our #department# page.</p>
        </cfoutput>
        <!--- embedded instructions end here --->
    </body>
</html>
```

Bu sayfadaki katıştırılmış yönergeler aşağıdaki eylemleri gerçekleştirir:

1 *Departman* adında bir değişken oluşturma ve `"Satı "` dizesini buna ekleme.

2 Değişkenin `"Satı "` değerini HTML koduna ekleme.

Uygulama sunucusu aşağıdaki sayfayı web sunucusuna döndürür:

```
<html>
    <head>
        <title>Trio Motors Information Page</title>
    </head>
    <body>
        <h1>About Trio Motors</h1>
        <p>Trio Motors is a leading automobile manufacturer.</p>
        <p>Be sure to visit our Sales page.</p>
    </body>
</html>
```

Web sunucusu sayfayı isteyen web tarayıcısına gönderir ve bu aşağıdaki gibi görünür:

Trio Motors Hakkında

Trio Motors önde gelen bir otomobil üreticisidir.

Satış sayfamızı mutlaka ziyaret edin.

Sunucunuzda kullanılabilen sunucu teknolojisine bağlı olarak kullanmak üzere komut dosyası oluşturma veya etiket tabanlı bir dil seçersiniz. Aşağıda Dreamweaver tarafından desteklenen sunucu teknolojileri için en çok kullanılan diller belirtilmiştir:

Sunucu teknolojisi	**Dil**
ColdFusion	ColdFusion Markup Language (CFML)
Active Server Pages (ASP)	VBScript JavaScript
PHP	PHP

Dreamweaver uygulaması sayfalarınızın çalışması için gerekli olan sunucu tarafındaki komut dosyalarını veya etiketleri oluşturabilir veya bunları siz Dreamweaver kodlama ortamında elle yazabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Uygulama sunucusu seçme" sayfa 515

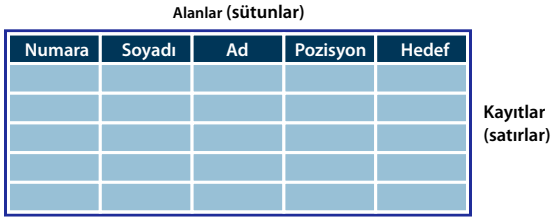
Web uygulaması terminolojisi

Bu bölümde web uygulamalarıyla ilgili olarak sık kullanılan terimler tanımlanmaktadır.

Uygulama sunucusu Web sunucusunun, sunucu tarafında komut dosyaları veya etiketler içeren web sayfalarını işlemesine yardımcı olur. Sunucudan bu tür bir sayfa istendiğinde web sunucusu sayfayı tarayıcıya göndermeden önce işlenmek üzere uygulama sunucusuna iletir. Daha fazla bilgi için bkz. "Web uygulamasının çalışma biçimi" sayfa 507.

Ortak uygulama sunucuları ColdFusion ve PHP'yi içerir.

Veritabanı Tablolarda depolanan verilerin bir derlemesidir. Aşağıdaki örnekte görüldüğü gibi, tablonun her satırı bir kayıttan ve her sütun kayıttaki bir alandan oluşur.



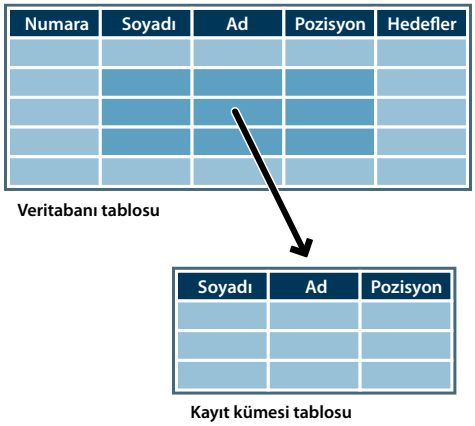
Veritabanı sürücüsü Web uygulaması ve veritabanı arasında çevirmen işlevi gören bir yazılımdır. Veritabanındaki veriler özel bir formatta saklanır. Veritabanı sürücüsü web uygulamasının normalde şifreli olacak verileri okumasına ve yönetmesine olanak tanır.

Veritabanı yönetim sistemi (DBMS veya veritabanı sistemi) Veritabanlarını oluşturmak ve yönetmek için kullanılan yazılımdır. Sık kullanılan veritabanı sistemlerine örnek olarak Microsoft Access, Oracle 9i ve MySQL verilebilir.

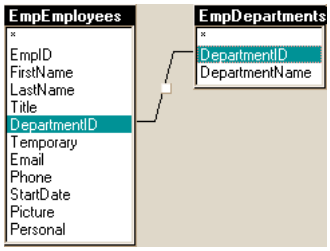
Veritabanı sorgusu Veritabanından kayıt kümesi çıkarma işlemidir. Sorgular, SQL adı verilen bir veritabanı dilinde ifade edilen arama ölçütleridir. Örneğin, sorgu kayıt kümesine yalnızca belirli sütunları veya kayıtların dahil edilmesini belirtebilir.

Dinamik sayfa Sayfa tarayıcıya gönderilmeden önce uygulama sunucusu tarafından özelleştirilen bir web sayfasıdır.

Kayıt kümesi Aşağıdaki örnekte görüldüğü gibi, veritabanındaki bir veya daha çok tablodan çıkarılan bir veri kümesidir.



İlişkisel veritabanı Veri paylaşan birden çok tablo içeren bir veritabanıdır. DepartmanNo sütunu iki tablo tarafından paylaşıldığı için aşağıdaki veritabanı ilişkiseldir.



Sunucu teknolojisi Uygulama sunucusunun çalıştırma sırasında dinamik sayfaları değiştirmek için kullandığı teknolojidir.

Dreamweaver geliştirme ortamı aşağıdaki sunucu teknolojilerini destekler:

- Adobe® ColdFusion®
- Microsoft Active Server Pages (ASP)
- PHP: Hypertext Preprocessor (PHP)

  Ayrıca listelenmeyen diğer tüm sunucu teknolojileri için sayfa geliştirmek üzere Dreamweaver kodlama ortamını kullanabilirsiniz.

Statik sayfa Sayfa tarayıcıya gönderilmeden önce uygulama sunucusu tarafından değiştirilmeyen bir web sayfasıdır. Daha fazla bilgi için bkz. "Statik web sayfalarını işleme" sayfa 507.

Web uygulaması Kısmen veya tamamen belirlenmemiş içeriğe sahip sayfalar içeren bir web sitesidir. Bu sayfaların son içeriği yalnızca ziyaretçi web sunucusundan sayfa istediğinde belirlenir. Sayfanın son içeriği ziyaretçinin eylemlerine göre istekten isteğe göre değiştiğinden, bu tür sayfalara dinamik sayfa denir.

Web sunucusu Web tarayıcılarından gelen isteklere yanıt olarak web sayfaları gönderen bir yazılımdır. Sayfa istekleri ziyaretçi tarafından web sayfasındaki bir bağlantı tıklatıldığında, tarayıcıda bir yer imi seçildiğinde veya tarayıcının adres metni kutusuna URL girildiğinde oluşturulur.

En çok kullanılan web sunucuları Microsoft Internet Information Server (IIS) ve Apache HTTP Server'ı içerir.

Bilgisayarınızı uygulama geliştirme için ayarlama

Web uygulamaları oluşturmak için gerekenler

Adobe® Dreamweaver® CS4 yazılımında web uygulamaları oluşturmak için aşağıdaki yazılımlar gerekir:

- Web sunucusu
- Web sunucunuzla çalışan bir uygulama sunucusu

  Not: *Web uygulamaları bağlamında web sunucusu ve uygulama sunucusu terimleri donanıma değil yazılıma yöneliktir.*

  Uygulamanızla bir veritabanı kullanmak istiyorsanız, aşağıdaki ek yazılımlar gerekir:

- Veritabanı sistemi
- Veritabanınızı destekleyen bir veritabanı sürücüsü

Web uygulamalarını test etmek ve dağıtmak için yazılımlarını kullanmanıza olanak tanıyan planlar sunan birçok web barındırma şirketi bulunmaktadır. Bazı durumlarda geliştirme amacıyla gerekli yazılımı Dreamweaver uygulaması ile aynı bilgisayara yükleyebilirsiniz. Yazılımı ayrıca ekibinizdeki diğer geliştiricilerin bir proje üzerinde çalışabilmesi için yazılımı ağa bağlı bir bilgisayara da (genellikle Windows 2000 veya XP yüklü bir bilgisayar) yükleyebilirsiniz.

Web uygulamanızla bir veritabanı kullanmak istiyorsanız öncelikle veritabanına bağlanmanız gerekir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

"PHP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

"ASP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

Web sunucusu temel özellikleri

Dinamik web sayfaları geliştirmek ve test etmek için çalışan bir web sunucunuz olmalıdır. Web sunucusu, web tarayıcılarından gelen isteklere yanıt olarak web sayfaları sunan bir yazılımdır. Web sunucusuna bazen HTTP sunucusu denir. Web sunucusunu yerel bilgisayarınıza yükleyebilir ve kullanabilirsiniz.

Macintosh kullanıcısıysanız, Macintosh bilgisayarınızda zaten yüklü olan Apache web sunucusunu kullanabilirsiniz.

Not: *Adobe, Microsoft Internet Information Server gibi üçüncü taraf yazılımlar için teknik destek sağlamaz. Herhangi bir Microsoft ürünü ile ilgili destek almanız gerekirse, lütfen Microsoft teknik destek merkezine başvurun.*

Web uygulamaları geliştirmek için Internet Information Server (IIS) kullanıyorsanız, web sunucunuzun varsayılan adı bilgisayarınızın adıdır. Bilgisayarınızın adını değiştirerek sunucunuzun da adını değiştirebilirsiniz. Sunucunuzun adı yoksa, sunucu localhost (yerel ana bilgisayar) sözcüğünü kullanır.

Sunucu adı sunucun kök klasörüne karşılık gelir ve bu genellikle C:\Inetpub\wwwroot dizinidir (Windows yüklü bilgisayarlarda). Kök klasöründe depolanan herhangi bir web sayfasını, aşağıdaki URL'yi bilgisayarınızda çalışan bir tarayıcıya girerek açabilirsiniz:

http://*sunucunuzun_adi*/*dosyanizin_adi*

Örneğin, sunucu adı mer_noire ise ve C:\Inetpub\wwwroot\ dizininde soleil.html adlı bir web sayfası depolanıyorsa, aşağıdaki URL'yi yerel bilgisayarınızda çalışan bir tarayıcıya girerek sayfayı açabilirsiniz:

http://mer_noire/soleil.html

Not: *URL'lerde ters değil düz bölme işaretleri kullanmayı unutmayın.*

Ayrıca alt klasörü URL'de belirterek, kök klasörün herhangi bir alt klasöründe depolanan bir web sayfasını açabilirsiniz. Örneğin, soleil.html dosyasının gamelan adlı bir alt klasörde aşağıdaki gibi depolandığını varsayalım:

C:\Inetpub\wwwroot\gamelan\soleil.html

Bu sayfayı, aşağıdaki URL'yi bilgisayarınızda çalışan bir tarayıcıya girerek açabilirsiniz:

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

Web sunucusu bilgisayarınızda çalışırken, sunucu adını `localhost` ile değiştirebilirsiniz. Örneğin, aşağıdaki URL'ler tarayıcıda aynı sayfayı açar:

http://mer_noire/gamelan/soleil.html

http://localhost/gamelan/soleil.html

Not: *Sunucu adı veya localhost yerine kullanabileceğiniz diğer bir ifade de 127.0.0.1 sayılarıdır (örneğin, http://127.0.0.1/gamelan/soleil.html).*

Ayrıca bkz.

"ColdFusion geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

"PHP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

"ASP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

Web sunucusu seçme

Web uygulamalarını geliştirmek ve test etmek için Microsoft Internet Information Server (IIS), ve Apache HTTP Server örneklerini de içeren birçok yaygın web sunucusundan birini seçebilirsiniz.

Web barındırma hizmetinden yararlanmıyorsanız, bir web sunucusu seçin ve bunu yerel bilgisayarınıza geliştirme amaçları için yükleyin. ColdFusion web uygulamaları geliştirmek isteyen Windows ve Macintosh kullanıcıları, ColdFusion 8 uygulama sürücüsünün geliştirici sürümünde bulunan web sunucusunu (ücretsiz olarak yüklenip kullanılabilir) kullanabilir.

Diğer Windows kullanıcıları IIS'yi yükleyerek yerel bilgisayarlarında web sunucusu çalıştırabilir. Bu web sunucusu sisteminizde zaten yüklü olabilir. Klasör yapınızda C:\Inetpub veya D:\Inetpub klasörünün olup olmadığını denetleyin. IIS yükleme sırasında bu klasörü oluşturur.

Mac OS kullanıcıları, işletim sistemiyle birlikte yüklenen yerel Apache web sunucusunu kullanabilir.

Diğer web sunucularını yükleme ve yapılandırma hakkında bilgi için sunucu sağlayıcınızın belgelerini okuyun veya sistem yöneticinize danışın.

Uygulama sunucusu seçme

Uygulama sunucusu, web sunucusunun dinamik sayfalarını işlemesine yardımcı olan bir yazılımdır. Uygulama sunucusu seçerken bütçenizi, kullanmak istediğiniz sunucu teknolojisini (ColdFusion, ASP, veya PHP) ve web sunucusu türünü de içeren bir çok etkeni dikkate almanız gerekir.

Bütçe Bazı sağlayıcılar satın alınması ve yönetilmesi pahalı olan üst düzey uygulama sunucuları satar. Diğer sağlayıcılar daha kolay, daha uygun maliyetli çözümler (örneğin, ColdFusion) sunarlar. Bazı uygulama sunucuları web sunucularında yerleşiktir (Microsoft IIS gibi), bazıları ise Internet'ten ücretsiz olarak indirilebilmektedir (PHP gibi).

Sunucu teknolojisi Uygulama sunucuları farklı teknolojiler kullanır. Dreamweaver, üç sunucu teknolojisini destekler: ColdFusion, ASP ve PHP. Aşağıdaki tabloda Dreamweaver tarafından desteklenen beş sunucu teknolojisi için kullanılabilen ortak uygulama sunucuları yer almaktadır:

Sunucu teknolojisi	Uygulama sunucusu
ColdFusion	Adobe ColdFusion 8
ASP	Microsoft IIS
PHP	PHP sunucusu

ColdFusion hakkında daha fazla bilgi edinmek için Yardım menüsünden ColdFusion Yardımı'nı seçin.

ASP hakkında daha fazla bilgi edinmek için http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/dnanchor/html/activeservpages.asp adresindeki Microsoft web sitesini ziyaret edin.

JSP hakkında daha fazla bilgi edinmek için www.php.net/ adresindeki PHP web sitesini ziyaret edin.

Veritabanı seçme

Veritabanları, saklamaları gereken verilerin miktarına ve karmaşıklığına bağlı olarak pek çok biçimde bulunabilir. Veritabanı seçerken, bütçeniz ve veritabanına erişmesini beklediğiniz kullanıcı sayısı dahil olmak üzere birçok faktörü göz önünde bulundurmanız gerekir.

Bütçe Bazı sağlayıcılar satın alınması ve yönetilmesi pahalı olan üst düzey uygulama veritabanı sunucuları üretir. Diğer sağlayıcılar, Microsoft Access veya açık kaynak veritabanı MySQL gibi daha kolay ve uygun maliyetli çözümler sunar.

Kullanıcılar Siteye büyük bir kullanıcı topluluğunun erişmesini bekliyorsanız, ulaşmak istediğiniz kullanıcı tabanını destekleyebilecek şekilde tasarlanmış bir veritabanı seçin. Veri modelleri daha büyük esneklik ve aynı anda erişen büyük kullanıcı gruplarını destekleme yeteneği gerektiren web siteleri için, Microsoft SQL Server ve Oracle gibi sunucu tabanlı ilişkisel veritabanları (genellikle RDBMS olarak anılırlar) kullanmayı düşünün.

ColdFusion geliştirme ortamı kurma

Windows veya Mac bilgisayarınızda Dreamweaver için ColdFusion geliştirme ortamı kurmaya ilişkin ayrıntılı yönergeler için www.adobe.com/go/learn_dw_cfsetup adresindeki Adobe web sitesini ziyaret edin.

Hem Windows hem de Macintosh kullanıcıları, ColdFusion uygulama sunucunun ücretsiz ve tamamen işlevsel geliştirici sürümünü www.adobe.com/go/coldfusion/ adresindeki Adobe web sitesinden indirebilir ve yükleyebilir.

Not: *Developer Edition (Geliştirici Sürümü) web uygulamaları geliştirmek ve test etmek için ticari olmayan kullanıma yöneliktir. Dağıtım için lisanslı değildir. Yerel ana bilgisayardan ve iki uzak IP adresinden alınan istekleri destekler. Web uygulamalarınızı geliştirmek ve test etmek için yazılımı istediğiniz süreyle kullanabilirsiniz; yazılımın geçerliliği sona ermez. Daha fazla bilgi için bkz. ColdFusion yardımı (Yardım > ColdFusion Yardımı).*

Yükleme sırasında ColdFusion uygulamasını kendisinde yerleşik olan bir web sunucusunu veya sisteminizde yüklü başka bir web sunucusunu kullanacak şekilde yapılandırabilirsiniz. Genellikle geliştirme ve üretim ortamlarınızda aynı web sunucularını kullanmak en iyisidir. Bu nedenle, geliştirme bilgisayarınızda Microsoft IIS gibi bir web sunucusu zaten varsa, yerleşik ColdFusion web sunucusu için de bunu kullanmak isteyebilirsiniz.

PHP geliştirme ortamı kurma

Windows veya Mac bilgisayarınızda Dreamweaver için PHP geliştirme ortamı kurmaya ilişkin ayrıntılı yönergeler için www.adobe.com/go/learn_dw_phpsetup adresindeki Adobe web sitesini ziyaret edin.

PHP uygulama sunucusunun Windows, Linux, UNIX, HP-UX, Solaris ve Mac OS X sistemleri için sürümleri bulunmaktadır. Uygulama sunucusu hakkında daha fazla bilgi için PHP belgelerine bakın. Belgeleri ayrıca www.php.net/download-docs.php adresindeki PHP web sitesinden indirebilirsiniz.

ASP geliştirme ortamı kurma

Windows veya Mac bilgisayarınızda Dreamweaver için ColdFusion geliştirme ortamı kurmaya ilişkin ayrıntılı yönergeler için www.adobe.com/go/learn_dw_aspsetup adresindeki Adobe web sitesini ziyaret edin.

ASP sayfalarını çalıştırmak için Windows 2000 ve Windows XP Professional ile birlikte gelen Microsoft IIS (Internet Information Services) gibi Microsoft Active Server Pages 2.0 yazılımını destekleyen bir uygulama sunucusu gerekir. Windows XP Professional kullanıcıları IIS yazılımını yerel bilgisayarlarına yükleyebilir ve çalıştırabilir. Macintosh kullanıcıları ASP planı olan bir web barındırma hizmeti kullanabilir veya uzak bilgisayara IIS yükleyebilir.

Uygulama için kök klasör oluşturma

Web barındırma şirketine kaydolduktan veya sunucu yazılımını kendiniz kurduktan sonra, web sunucusunu çalıştıran bilgisayarda web uygulamanız için bir kök klasör oluşturun. Web sunucunuzun nerede çalıştığına bağlı olarak kök klasör yerel veya uzak olabilir.

Web sunucusu, web tarayıcısından gelen HTTP isteğine yanıt olarak bu klasördeki veya onun alt klasörlerindeki herhangi bir dosyayı sunabilir. Örneğin, ColdFusion 8 çalıştıran bir bilgisayarda \ColdFusion8\wwwroot klasörü veya onun alt klasörlerinden birindeki herhangi bir dosya web tarayıcısına sunulabilir.

Aşağıda seçilen web sunucularının varsayılan kök klasörleri yer almaktadır:

Web sunucusu	**Varsayılan kök klasörü**
ColdFusion 8	\ColdFusion8\wwwroot
IIS	\Inetpub\wwwroot
Apache (Windows)	\apache\htdocs
Apache (Macintosh)	Kullanıcılar:KullanıcıAdım:Siteler

Web sunucusunu test etmek için varsayılan kök klasörüne bir test HTML sayfası yerleştirin ve tarayıcıya sayfanın URL'sini girerek test sayfasını açmaya çalışın. URL, aşağıda belirtildiği gibi HTML sayfasının etki alanı adından ve dosya adından oluşur: www.example.com/testpage.htm.

Web sunucusu yerel bilgisayarınızda çalışıyorsa, etki alanı adı yerine `localhost` adını kullanabilirsiniz. Web sunucunuzla eşleşmesi için aşağıdaki localhost URL'lerinden birini girin:

Web sunucusu	**Localhost URL**
ColdFusion 8	http://localhost:8500/testpage.htm
IIS	http://localhost/testpage.htm
Apache (Windows)	http://localhost:80/testpage.htm
Apache (Macintosh)	http://localhost/~KullanıcıAdım/testpage.htm (burada KullanıcıAdım Macintosh kullanıcı adınızdır)

Not: *Varsayılan olarak ColdFusion web sunucusunu 8500 portunda, Windows için Apache web sunucusu ise 80 portunda çalışır.*

Sayfa beklenen şekilde açılmazsa aşağıdaki hataların olup olmadığını denetleyin:

- Web sunucusu başlamıyor. Başlatma yönergeleri için web sunucusunun belgelerine bakın.
- Dosyanın .htm veya .html uzantısı yok.
- Tarayıcının adres metni kutusuna dosyanın URL'sini (örneğin, http://localhost:8500/testpage.htm) değil, dosya yolunu (örneğin, c:\ColdFusion8\wwwroot\testpage.htm) girdiniz.
- URL'de yazım hatası var. Hata olup olmadığını denetleyin ve dosya adından sonra http://localhost:8080/testpage.htm/ örneğindeki gibi bölme işareti olmadığından emin olun.

Uygulamanız için kök klasörü oluşturduktan sonra dosyalarınızı yönetmek için bir Dreamweaver sitesi tanımlayın.

Ayrıca bkz.

"Web sunucusu temel özellikleri" sayfa 514

"Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37

Dreamweaver sitesi tanımlama hakkında

Sisteminizi web uygulamaları geliştirmek için yapılandırdıktan sonra dosyalarınızı yönetmek için bir Dreamweaver sitesi tanımlayın.

Başlamadan önce aşağıdaki koşulları karşıladığınızdan emin olun:

- Web sunucusu erişiminiz var. Web sunucusu yerel bilgisayarınızda, geliştirme sunucusu gibi uzak bir bilgisayarda veya web barındırma şirketi tarafından sağlanan bir sunucuda çalışabilir.
- Web sunucunuzu çalıştıran sistemde uygulama sunucusu yüklü ve çalışır durumda.
- Web sunucunuzu çalıştıran sistemde web uygulamanız için kök klasör oluşturdunuz.

Web uygulamanız için Dreamweaver sitesi tanımlamanın üç adımı vardır:

1. Yerel klasör tanımlama
Yerel klasör, site dosyalarının çalışan kopyalarını sabit diskinizde depolamak için kullandığınız klasördür. Oluşturduğunuz her yeni web uygulaması için yeni bir yerel klasör tanımlayabilirsiniz. Yerel klasör tanımlamak size ayrıca dosyalarınızı yönetebilmenizi ve web sunucunuzda kolayca dosya aktarıp alabilmenizi sağlar.

2. Uzak klasör tanımlama
Web sunucunuzu çalıştıran bilgisayardaki bir klasörü Dreamweaver uzak klasörü olarak tanımlayın. Uzak klasör, web uygulamanız için web sunucusunda oluşturduğunuz klasördür.

3. Test klasörü tanımlama
Dreamweaver uygulaması bu klasörü dinamik içerik oluşturmak ve görüntülemek ve siz çalışırken veritabanlarına bağlanmak için kullanır. Test sunucusu yerel bilgisayarınızda, geliştirme sunucusunda, aşamalandırma sunucusunda veya üretim sunucusunda olabilir. Geliştirmeyi planladığınız dinamik sayfaları işleyebildiği sürece seçim fark etmez.

Dreamweaver sitesi tanımlandıktan sonra web uygulamanızı oluşturmaya başlayabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37

ColdFusion geliştiricileri için veritabanı bağlantıları

ColdFusion veritabanına bağlanma

Dreamweaver yazılımında ColdFusion web uygulaması geliştirirken Dreamweaver veya sunucunun yönetim konsolu olan ColdFusion Administrator içinde tanımlanmış bir ColdFusion kaynağı seçerek veritabanına bağlanabilirsiniz.

Veritabanına bağlanmadan önce bir ColdFusion web uygulaması ayarlamanız gerekir. Ayrıca yerel bilgisayarınızda veya ağ ya da FTP erişiminizin olduğu sistemde bir veritabanı kurmanız gerekir.

Dreamweaver yazılımının ColdFusion veri kaynaklarını nerede bulacağını bildiğinden emin olun. Tasarım sırasında ColdFusion veri kaynaklarını almak için Dreamweaver yazılımı ColdFusion çalıştıran bilgisayardaki klasöre komut dosyaları yerleştirir. Bu klasörü Site Tanımı iletişim kutusunun Test Sunucusu kategorisinde tamamlamanız gerekir.

Daha sonra Dreamweaver veya ColdFusion Administrator içinde (zaten bulunmuyorsa) ColdFusion veri kaynağı oluşturmanız gerekir. ColdFusion veri kaynağı oluşturduktan sonra bunu Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanmak için kullanabilirsiniz.

ColdFusion veri kaynağı oluşturma veya değiştirme

Sayfanızdaki verileri kullanabilmeniz için ColdFusion veri kaynağı oluşturmanız gerekir. ColdFusion MX 7 veya sonraki bir sürümünü çalıştırıyorsanız, veri kaynağını doğrudan Dreamweaver içinde oluşturabilir veya değiştirebilirsiniz. ColdFusion MX çalıştırıyorsanız, veri kaynağı oluşturmak veya değiştirmek için sunucunun yönetim konsolu olan ColdFusion MX Administrator uygulamasını kullanmalısınız. Bu durumda ColdFusion MX Administrator uygulamasını açmak için Dreamweaver yazılımını yine de kullanabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Test sunucusu kurma" sayfa 46

"ColdFusion geliştirmelerini etkinleştirme" sayfa 657

ColdFusion MX 7 veya sonraki sürümünü çalıştırıyorsanız ColdFusion veri kaynağı oluşturma veya değiştirme

1 Siteniz için ColdFusion MX 7 veya sonraki bir sürümünü çalıştıran bir bilgisayarın test sunucusu olarak tanımlandığından emin olun.

2 Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın.

3 Yeni bir veri kaynağı oluşturarak Veritabanları panelinde (Pencere > Veritabanları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve veritabanı sürücüsüne özgü parametre değerlerini girin.

Not: *Dreamweaver uygulaması Artı (+) düğmesini sadece ColdFusion MX 7 veya sonraki bir sürümünü çalıştırıyorsanız görüntüler.*

4 Veri kaynağını değiştirmek için Veritabanları panelindeki veritabanı bağlantısını çift tıklatın ve değişikliklerinizi yapın.

Veri kaynağının dışında herhangi bir parametre adını düzenleyebilirsiniz. Daha fazla bilgi için sürücü sağlayıcının belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

ColdFusion MX 6.1 veya 6.0 sürümünü çalıştırıyorsanız ColdFusion veri kaynağı oluşturma veya değiştirme

1 Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın.

2 Dreamweaver uygulamasındaki Veritabanları panelinde (Pencere > Veritabanları), panel araç çubuğundaki Veri Kaynaklarını Değiştir'i tıklatın.

3 Veri kaynağını oluşturmak veya değiştirmek için ColdFusion MX Administrator uygulamasında oturum açın.

Yönergeler için bkz. ColdFusion yardımı (Yardım > ColdFusion Yardımı).

ColdFusion veri kaynağını oluşturmak için belirli parametre değerleri sağlamanız gerekir. Veritabanı sürücünüze özgü parametre değerleri için sürücü sağlayıcının belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

ColdFusion veri kaynağı oluşturduktan sonra bunu Dreamweaver içinde kullanabilirsiniz.

Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanma

ColdFusion veri kaynağı oluşturduktan sonra bunu Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanmak için kullanabilirsiniz.

Dreamweaver içinde bir ColdFusion sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın. ColdFusion veri kaynaklarınız panelde görünür.

Veri kaynakları görünmüyorsa paneldeki onay listesini tamamlayın. Dreamweaver yazılımının ColdFusion veri kaynaklarını nerede bulacağını bildiğinden emin olun. Site Tanımı iletişim kutusunun Test Sunucusu kategorisinde, sitenin ColdFusion çalıştıran bilgisayardaki kök klasörünü belirtin.

Ayrıca bkz.

"Sorun giderme:veritabanı bağlantıları" sayfa 528

ASP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları

ASP veritabanı bağlantıları hakkında

ASP uygulaması veritabanına açık veritabanı bağlantı (ODBC) sürücüsü veya nesne bağlantısı ve katıştırma veritabanı (OLE DB) sağlayıcısı aracılığıyla bağlanmalıdır. Sürücü sağlayıcı, web uygulamasının veritabanıyla iletişim kurmasını sağlayan bir çevirmen görevi görür. Aşağıdaki tabloda Microsoft Access, Microsoft SQL Server ve Oracle veritabanlarıyla kullanabileceğiniz bazı sürücüler gösterilmektedir:

Veritabanı	Veritabanı sürücüsü
Microsoft Access	Microsoft Access Driver (ODBC) Microsoft Jet Provider for Access (OLE DB)
Microsoft SQL Server	Microsoft SQL Server Driver (ODBC) Microsoft SQL Server Provider (OLE DB)
Oracle	Microsoft Oracle Driver (ODBC) Oracle Provider for OLE DB

Veritabanına bağlanmak için veri kaynağı adı (DSN) veya bağlantı dizesi kullanabilirsiniz. Windows sisteminde yüklü olmayan bir OLE DB sağlayıcısı veya ODBC sürücüsü aracılığıyla bağlanıyorsanız bir bağlantı dizesi kullanmalısınız.

DSN, veritabanına işaret eden ve ona bağlanmak için gerekli tüm bilgileri içeren bir tek sözcüklük tanımlayıcıdır (Bağlantım gibi). DSN'yi Windows içinde tanımlarsınız. Windows sisteminde yüklü olan bir ODBC sürücüsü aracılığıyla bağlanıyorsanız DSN kullanabilirsiniz.

Bağlantı dizesi, aşağıdaki örnekte görüldüğü gibi veritabanını tanımlayan ve ona bağlanmak için gerekli bilgileri listeleyen bir elle kodlanmış ifadedir:

```
Driver={SQL Server};Server=Socrates;Database=AcmeMktg;
UID=wiley;PWD=roadrunner
```

> ***Not:*** *Ayrıca Windows sisteminde yüklü olan bir ODBC sürücüsü aracılığıyla bağlandığınızda da DSN kullanabilirsiniz ancak DSN kullanmak daha kolaydır.*

Ayrıca bkz.

"Veritabanına erişme" sayfa 509

OLE DB bağlantıları hakkında

Veritabanınızla iletişim kurmak için OLE DB sağlayıcısı kullanabilirsiniz (OLE DB sadece Windows NT, 2000 veya XP'de kullanılabilmektedir). Doğrudan veritabanına özgü bir OLE DB bağlantısı oluşturmak, web uygulamanız ile veritabanı arasındaki ODBC katmanını ortadan kaldırarak bağlantı hızınızı artırabilir.

Veritabanı için OLE DB sağlayıcı belirtmezseniz, ASP bir ODBC sürücüsüyle iletişim kurmak için ODBC sürücülerinin varsayılan OLE DB sağlayıcısını kullanır ve OLE DB sağlayıcı da veritabanı ile bağlantı kurar.

Farklı veritabanları için farklı OLE DB sağlayıcıları bulunmaktadır. IIS çalıştıran Windows bilgisayarında Microsoft Data Access Components (MDAC) 2.5 ve 2.7 paketlerini indirip yükleyerek Microsoft Access ve SQL Server için OLE DB sağlayıcıları elde edebilirsiniz. MDAC paketlerini http://msdn.microsoft.com/data/mdac/downloads/ adresindeki Microsoft web sitesinden ücretsiz olarak indirebilirsiniz.

Not: *MDAC 2.7'yi yüklemeden önce MDAC 2.5'i yüklediğinizden emin olun.*

www.oracle.com/technology/software/tech/windows/ole_db/index.html adresindeki Oracle web sitesinden (kayıt gerekir) Oracle veritabanları için OLE DB sağlayıcıları indirebilirsiniz.

Dreamweaver uygulamasında bağlantı dizesine `Sa layıcı` parametresini ekleyerek OLE DB bağlantısı oluşturabilirsiniz. Örneğin, aşağıda sırasıyla Access, SQL Server ve Oracle veritabanları için yaygın kullanılan OLE DB sağlayıcılarının parametreleri verilmiştir:

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

OLE DB sağlayıcınızın parametre değeri için sürücü sağlayıcınızın belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Bağlantı dizeleri hakkında

Bağlantı dizesi, web uygulamanızın veritabanına bağlanmak için gereksinim duyduğu tüm bilgileri bir araya getirir. Dreamweaver yazılımı bu dizeyi daha sonra uygulama sunucunuz tarafından işlenmek üzere sayfanızın sunucu tarafındaki komut dosyalarına ekler.

Microsoft Access ve SQL Server veritabanları için bağlantı dizesi, aşağıdaki parametrelerin noktalı virgülle ayrılmış bir birleşiminden oluşur:

Sağlayıcı Veritabanınızın OLE DB sağlayıcısını belirtir. Örneğin, aşağıda sırasıyla Access, SQL Server ve Oracle veritabanları için yaygın kullanılan OLE DB sağlayıcılarının parametreleri verilmiştir:

```
Provider=Microsoft.Jet.OLEDB.4.0;...
Provider=SQLOLEDB;...
Provider=OraOLEDB;...
```

OLE DB sağlayıcınızın parametre değeri için sürücü sağlayıcınızın belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Sağlayıcı parametresi eklemezseniz, ODBC için varsayılan OLE DB sağlayıcısı kullanılır veritabanınız için uygun bir ODBC sürücüsü belirtmeniz gerekir.

Sürücü Veritabanınız için bir OLE DB sağlayıcı belirtmediğinizde bir ODBC sürücüsü belirtir.

Sunucu Web uygulamanız farklı bir sunucuda çalışıyorsa SQL Server veritabanını barındıran sunucuyu belirtir.

Veritabanı SQL Server veritabanının adıdır.

DBQ Microsoft Access içinde oluşturulanlar gibi bir dosya tabanlı veritabanının yoludur. Bu yol, sunucuda veritabanı dosyasını barındıran yoldur.

UID Kullanıcı adını belirtir.

PWD Kullanıcı şifresini belirtir.

DSN Veri kaynağı adıdır (kullanıyorsanız). Sunucunuzda DSN'yi nasıl tanımladığınıza bağlı olarak bağlantı dizesinin diğer parametrelerini atlayabilirsiniz. Örneğin, DSN'yi oluştururken başka parametreler tanımlarsanız `DSN=Sonuçlar` geçerli bir bağlantı dizesi olabilir.

Diğer veritabanı türleri için bağlantı dizeleri yukarıda listelenen parametreleri kullanamaz veya parametreler için farklı adlara ya da kullanımlara sahip olur. Daha fazla bilgi için veritabanı sağlayıcınızın belgelerine bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Aşağıda Access veritabanına trees.mdb adlı bir ODBC bağlantısı oluşturacak bir bağlantı dizesi örneği verilmiştir:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\Research\trees.mdb
```

Aşağıda Gojira adlı bir sunucuda bulunan Mothra adlı bir SQL Server veritabanına OLE DB bağlantısı oluşturacak bir bağlantı dizesine örnek verilmektedir:

```
Provider=SQLOLEDB;Server=Gojira;Database=Mothra;UID=jsmith;
PWD=orlando8
```

Yerel DSN'yi kullanarak bağlantı oluşturma

Not: *Bu bölümde bir ASP uygulamasını kurduğunuz varsayılmaktadır. Ayrıca, yerel bilgisayarınızda veya ağ ya da FTP erişiminizin olduğu sistemde bir veritabanı kurduğunuz varsayılmaktadır.*

Web uygulamanız ve veritabanınız arasında ODBC bağlantısı oluşturmak için veri kaynağı adı (DSN) kullanabilirsiniz. DSN, ODBC sürücüsü kullanarak belirli bir veritabanına bağlanmak için gerekli tüm parametreleri içeren bir addır.

DSN'de sadece ODBC sürücüsü belirtebildiğinizden, OLE DB sağlayıcısı kullanmak istiyorsanız bir bağlantı dizesi kullanmanız gerekir.

Dreamweaver içinde veritabanı bağlantısı oluşturmak için yerel olarak tanımlanmış bir DSN kullanabilirsiniz.

1 Dreamweaver çalıştıran, Windows yüklü bilgisayarda bir DSN tanımlayın.

Yönergeler için aşağıdaki Microsoft web sitesinde bulunan makalelere bakın:

- Bilgisayarda Windows 2000 yüklüyse, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596 adresindeki 300596 No'lu Microsoft Bilgi Bankası Makalesine bakın.
- Bilgisayarda Windows XP yüklüyse, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599 adresindeki 305599 No'lu Microsoft Bilgi Bankası Makalesine bakın.

2 Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

3 Panelde Artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Veri Kaynağı Adı'nı (DSN) seçin.

4 Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.

5 Yerel DSN Kullanılıyor seçeneğini belirleyin ve Veri Kaynağı Adı (DSN) menüsünden kullanmak istediğiniz DSN'yi seçin.

Yerel bir DSN kullanmak istiyorsanız ancak henüz bir DSN tanımlamadıysanız, Windows ODBC Veri Kaynağı Yöneticisi'ni açmak için Tanımla'yı tıklatın.

6 Kullanıcı Adı ve Şifre kutularını doldurun.

7 Gelişmiş'i tıklatıp bir şema veya katalog adı girerek, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı veritabanı öğesi sayısını kısıtlayabilirsiniz.

Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*

8 Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın. Bağlantı başarısız olursa bağlantı dizesini tekrar denetleyin veya Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlemek için kullandığı test klasörünün ayarlarını denetleyin.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver uygulamasında görüntülenen veritabanı bilgilerini kısıtlama" sayfa 537

"Bilgisayarınızı uygulama geliştirme için ayarlama" sayfa 513

"Sorun giderme:veritabanı bağlantıları" sayfa 528

Uzak DSN'yi kullanarak bağlantı oluşturma

Not: *Bu bölümde bir ASP uygulamasını kurduğunuz varsayılmaktadır. Ayrıca, yerel bilgisayarınızda veya ağ ya da FTP erişiminizin olduğu sistemde bir veritabanı kurduğunuz varsayılmaktadır.*

Not: *Dreamweaver uygulaması sadece Windows ODBC Veri Kaynağı Yöneticisi ile oluşturulan sunucu DSN'lerini alabilir.*

Dreamweaver içinde veritabanı bağlantısı oluşturmak için uzak bilgisayarda tanımlanmış bir DSN kullanabilirsiniz. Uzak DSN kullanmak istiyorsanız, DSN uygulama sunucunuzu çalıştıran (büyük olasılıkla IIS) Windows bilgisayarında tanımlanmalıdır.

Not: *DSN'de sadece ODBC sürücüsü belirtebildiğinizden, OLE DB sağlayıcısı kullanmak istiyorsanız bir bağlantı dizesi kullanmanız gerekir.*

1 Uygulama sunucunuzu çalıştıran uzak sistemde bir DSN tanımlayın.

Yönergeler için aşağıdaki Microsoft web sitesinde bulunan makalelere bakın:

- Uzak bilgisayarda Windows 2000 yüklüyse, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;300596 adresindeki 300596 No'lu Microsoft Bilgi Bankası Makalesine bakın.
- Uzak bilgisayarda Windows XP yüklüyse, http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;305599 adresindeki 305599 No'lu Microsoft Bilgi Bankası Makalesine bakın.

2 Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

3 Panelde Artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Veri Kaynağı Adı'nı (DSN) seçin.

4 Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.

5 Sunucu Testinde DSN Kullanılıyor'u seçin.

Not: *Macintosh kullanıcıları, tüm veritabanı bağlantıları uygulama sunucusunda DSN'ler kullandığından bu adımı geçebilir.*

6 DSN'yi girin veya sunucuya bağlanmak için DSN düğmesini tıklatın ve veritabanı için istediğiniz DSN'yi seçerek seçenekleri doldurun.

7 Kullanıcı Adı ve Şifre kutularını doldurun.

8 Gelişmiş'i tıklatıp bir şema veya katalog adı girerek, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı veritabanı öğesi sayısını kısıtlayabilirsiniz.

Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*

9 Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın. Bağlantı başarısız olursa bağlantı dizesini tekrar denetleyin veya Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlemek için kullandığı test klasörünün ayarlarını denetleyin.

Ayrıca bkz.

"Bilgisayarınızı uygulama geliştirme için ayarlama" sayfa 513

"Dreamweaver uygulamasında görüntülenen veritabanı bilgilerini kısıtlama" sayfa 537

"Sorun giderme:veritabanı bağlantıları" sayfa 528

Bağlantı dizesini kullanarak bağlantı oluşturma

Web uygulamanız ve veritabanınız arasında ODBC veya OLE DB bağlantısı oluşturmak için DSN'siz bir bağlantı kullanabilirsiniz. Bağlantı dizesini bu tür bir bağlantı oluşturmak için kullanırsınız.

1 Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

2 Paneldeki Artı (+) düğmesini tıklatın, menüden Özel Bağlantı Dizesi'ni seçin, seçeneklerini doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

3 Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.

4 Veritabanına bir bağlantı dizesi girin. Bağlantı dizesinde bir OLE DB sağlayıcı belirtmezseniz, diğer bir deyişle `Sa layıcı` parametresini dahil etmezseniz, ASP otomatik olarak ODBC sürücülerinin OLE DB sağlayıcısını kullanır. Bu durumda veritabanınız için uygun bir ODBC sürücüsü belirtmelisiniz.

Sitenizi bir ISS barındırıyorsa veritabanınızın tam yolunu bilmiyorsanız, bağlantı dizenizdeki ASP sunucu nesnesinin `E lemYolu` yöntemini kullanın.

5 Bağlantı dizesinde belirtilen veritabanı sürücüsü Dreamweaver ile aynı bilgisayarda yüklü değilse, Sunucu Testinde Sürücü Kullanılıyor seçeneğini belirleyin.

Not: *Macintosh kullanıcıları, tüm veritabanı bağlantıları uygulama sunucusunu kullandığından bu adımı geçebilir.*

6 Gelişmiş'i tıklatıp bir şema veya katalog adı girerek, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı veritabanı öğesi sayısını kısıtlayabilirsiniz.

Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*

7 Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın. Bağlantı başarısız olursa bağlantı dizesini tekrar denetleyin veya Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlemek için kullandığı test klasörünün ayarlarını denetleyin.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion veritabanına bağlanma" sayfa 518

"Dreamweaver uygulamasında görüntülenen veritabanı bilgilerini kısıtlama" sayfa 537

"Sorun giderme:veritabanı bağlantıları" sayfa 528

ISS'deki bir veritabanına bağlanma

Ticari bir Internet servis sağlayıcı (ISS) ile çalışan bir ASP geliştiricisi iseniz, genellikle yüklediğiniz dosyaların fiziksel yolunu (veritabanı dosyalarınız dahil) bilmezsiniz.

ISS'niz sizin için bir DSN tanımlamazsa veya bunu yapmakta gecikirse, veritabanı dosyalarınızın bağlantılarını oluşturmak için başka bir yol bulmanız gerekir. Burada bir alternatif veritabanı dosyanıza DSN'siz bir bağlantı oluşturmaktır ancak bu tür bir bağlantıyı ancak ISS'nin sunucusunda veritabanı dosyasının fiziksel yolunu biliyorsanız oluşturabilirsiniz.

Sunucudaki veritabanı dosyasının fiziksel yolunu, ASP sunucu nesnesinin `E lemYolu` yöntemini kullanarak elde edebilirsiniz.

Not: *Bu bölümde ele alınan teknikler sadece veritabanınız verilerin bir .mdb dosyasında saklandığı Microsoft Access veritabanı gibi bir dosya tabanlı veritabanı olduğunda geçerlidir*

Fiziksel ve sanal yolları anlama

Dosyalarınızı uzak sunucuya yüklemek için Dreamweaver uygulamasını kullandıktan sonra, dosyalar sunucunun yerel dizin ağacında bulunur. Örneğin, Microsoft IIS çalıştıran bir sunucuda ana sayfanızın yolu aşağıdaki gibi olabilir:

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

Bu yol dosyanızın fiziksel yolu olarak bilinir.

Ancak dosyanızı açan URL bu fiziksel yolu kullanmaz. Aşağıdaki örnekte görüldüğü gibi sunucunun veya etki alanın adını ve ardından sanal yolu kullanır:

```
www.plutoserve.com/jsmith/index.htm
```

/jsmith/index.htm sanal yolu, c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm fiziksel yolunun yerini tutar.

Sanal yolla dosyanın fiziksel yolunu bulma

ISS ile çalışıyorsanız karşıya yüklediğiniz dosyaların fiziksel yolunu her zaman bilmezseniz. ISS'ler size bir FTP ana bilgisayarı, büyük olasılıkla bir ana bilgisayar dizini ve oturum açma adı ve şifresi sağlar. ISS'ler ayrıca sayfalarınızı Internet'te görüntülemek için www.plutoserve.com/jsmith/ gibi bir URL belirtir.

URL'yi biliyorsanız, dosyanın sanal yolunu alabilirsiniz. Bu yol, URL'de sunucu veya etki alanı adının ardından gelen yoldur. Sanal yolu biliyorsanız, `E lemYolu` yöntemini kullanarak sunucudaki dosyanın fiziksel yolunu alabilirsiniz.

`E lemYolu` yöntemi sanal yolu bağımsız değişken olarak alır ve dosyanın fiziksel yolunu ve dosya adını döndürür. Yöntemin sözdizimi aşağıda belirtilmiştir:

```
Server.MapPath("/virtualpath")
```

Dosyanın sanal yolu /jsmith/index.htm ise, aşağıdaki ifade onun fiziksel yolunu döndürür:

```
Server.MapPath("/jsmith/index.htm")
```

`E lemYolu` yöntemi ile aşağıdaki gibi denemelerde bulunabilirsiniz.

1 Dreamweaver uygulamasında bir ASP açın ve Kod görünümüne (Görünüm > Kod) geçin.

2 Sayfanın HTML koduna aşağıdaki ifadeyi girin.

```
<%Response.Write(stringvariable)%>
```

3 *`stringvariable`* bağımsız değişkeninin değerini elde etmek için `E lemYolu` yöntemini kullanın.

Örneğin:

```
<% Response.Write(Server.MapPath("/jsmith/index.htm")) %>
```

4 Tasarım görünümüne (Görünüm > Tasarım) geçin ve sayfayı görüntülemek için Canlı Veri'yi (Görünüm > Canlı Veri) etkinleştirin.

Sayfada uygulama sunucusundaki dosyanın fiziksel yolu görüntülenir, örneğin:

```
c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\index.htm
```

`E lemYolu` yöntemi hakkında daha fazla bilgi için Microsoft IIS ile birlikte verilen çevrimiçi belgelerine bakın.

Veritabanına bağlanmak için sanal yol kullanma

Uzak sunucudaki veritabanı dosyasına DSN'siz bağlantı dizesi yazmak için dosyanın fiziksel yolunu bilmeniz gerekir. Aşağıdaki örnekte Microsoft Access veritabanı için tipik bir DSN'siz bağlantı dizesi örneği verilmiştir:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=c:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

Uzak sunucudaki dosyalarınızın fiziksel yolunu bilmiyorsanız, bağlantı dizenizde `E lemYolu` yöntemini kullanarak yolu alabilirsiniz.

1 Veritabanı dosyasını uzak sunucuya yükleyin ve sanal yolunu (örneğin, /jsmith/data/statistics.mdb) not alın.

2 Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

3 Panelde Artı (+) düğmesini tıklatın ve menüden Özel Bağlantı Dizesi'ni seçin.

4 Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.

5 Bağlantı dizesini girin ve DBQ parametresini sağlamak için `E lemYolu` yöntemini kullanın.

Microsoft Access veritabanınıza sanal yolun /jsmith/data/statistics.mdb olduğunu düşünün; komut dizesi dili olarak VBScript kullanıyorsanız, bağlantı komut dizeniz aşağıdaki gibi gösterilebilir:

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" & Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

"Ve" işareti (&) iki dizeyi birbirine bağlamak (birleştirmek) için kullanılır. İlk dize tırnak işareti içine açılır ve ikinci dize `Server.MapPath` ifadesi tarafından döndürülür. İki dize birleştirildiğinde aşağıdaki dize oluşturulur:

```
Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};
DBQ=C:\Inetpub\wwwroot\accounts\users\jsmith\data\statistics.mdb
```

JavaScript kullanıyorsanız, ifade ancak iki dizeyi birleştirmek için "ve" işareti (&) yerine Artı (+) işareti kullanırsınız:

```
"Driver={Microsoft Access Driver (*.mdb)};DBQ=" + Server.MapPath¬
("/jsmith/data/statistics.mdb")
```

6 Sunucu Testinde Sürücü Kullanılıyor seçeneğini belirleyin, Test'i tıklatın ve ardından Tamam'ı tıklatın.

Not: *Macintosh kullanıcıları, tüm veritabanı bağlantıları uygulama sunucusunu kullandığından bu adımı geçebilir.*

Not: *Bağlantı başarısız olursa, bağlantı dizesinde belirttiğiniz veritabanı sürücüsünün uzak sunucuda yüklü olduğundan emin olmak için bağlantı dizesini tekrar denetleyin veya ISS'nize başvurun. Ayrıca ISS'nin sürücünün en son sürücüsüne sahip olup olmadığını denetleyin. Örneğin, Microsoft Access 2000 içinde oluşturulan bir veritabanı Microsoft Access Driver 3.5 ile çalışmaz. Microsoft Access Driver 4.0 veya sonraki bir sürümü gerekir.*

7 Varolan sayfaların veritabanı bağlantısını güncelleştirin (sayfayı Dreamweaver içinde açın, kayıt kümesinin adını Ciltlemeler panelinde veya Sunucu Davranışları panelinde çift tıklatın ve oluşturduğunuz bağlantıyı Bağlantı menüsünden seçin) ve yeni bağlantıyı oluşturduğunuz herhangi bir yeni bağlantıyla kullanın.

Veritabanı bağlantısını düzenleme veya silme

Yeni veritabanı bağlantısı oluşturduğunuzda Dreamweaver yazılımı bağlantı bilgilerini, sitenin yerel kök klasöründeki Bağlantılar alt klasörüne dahil edilen bir dosyada saklar. Dosyadaki bağlantı bilgilerini manuel olarak veya aşağıda gösterilen şekilde düzenleyebilir veya silebilirsiniz.

Bağlantı düzenleme

1 Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

2 Bağlantıyı sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve menüden Bağlantıyı Düzenle'yi seçin.

3 Bağlantı bilgilerini düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver yazılımı, bağlantıyı kullanan sitedeki tüm sayfaları güncelleştiren dahil edilen dosyayı güncelleştirir.

Bağlantı silme

1 Dreamweaver içinde bir ASP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

2 Bağlantıyı sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve menüden Bağlantıyı Sil'i seçin.

3 Açılan iletişim kutusunda bağlantıyı silmek istediğinizi onaylayın.

Not: *Bağlantıyı sildikten sonra hata almayı önlemek için kayıt kümesinin adını Ciltlemeler panelinde çift tıklatarak ve yeni bir bağlantı seçerek, eski bağlantıyı kullanan her kayıt kümesini güncelleştirin.*

PHP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları

PHP veritabanı bağlantıları hakkında

PHP geliştirme için Dreamweaver yazılım sadece MySQL veritabanı sistemini destekler. Microsoft Access veya Oracle gibi diğer veritabanı sistemleri desteklenmez. MySQL, ticari olmayan kullanım için Internet'ten indirebileceğiniz ücretsiz bir açık kaynaklı yazılımdır. Daha fazla bilgi için http://dev.mysql.com/downloads/ adresindeki MySQL web sitesini ziyaret edin.

Bu bölümde bir PHP uygulamasını kurduğunuz varsayılmaktadır. Ayrıca, yerel bilgisayarınızda veya ağ ya da FTP erişiminizin olduğu sistemde bir MySQL veritabanı kurduğunuz varsayılmaktadır.


Geliştirme amaçları için MySQL veritabanı sunucusunun Windows Essentials sürümünü indirin ve yükleyin.

Ayrıca bkz.

"PHP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

Veritabanına bağlanma

Dreamweaver içinde bir PHP uygulaması geliştirirken veritabanına bağlanmak için bir veya daha çok MySQL veritabanınız olmalı ve MySQL sunucunuz başlatılmalıdır.

1 Dreamweaver içinde bir PHP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

2 Paneldeki Artı (+) düğmesini tıklatın, menüden MySQL Bağlantısı'nı seçin ve iletişim kutusunu doldurun.

- Yeni bağlantı için boşluk veya özel karakter içermeyen bir ad girin.
- MySQL Sunucusu kutusuna MySQL bağlantısını barındıran bilgisayar için IP adresi veya sunucu adı girin. MySQL bağlantısı PHP ile aynı bilgisayarda çalışıyorsa, `localhost` girebilirsiniz.
- MySQL kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.
- Veritabanı kutusunda veritabanının adını girin veya Seç'i tıklatın ve MySQL veritabanlarının listesinden bir veritabanı seçin ve Test'i tıklatın.

Dreamweaver uygulaması veritabanına bağlanmaya çalışır. Bağlantı kurulamazsa sunucu adını, kullanıcı adını ve şifreyi tekrar denetleyin. Bağlantı yine başarısız olursa Dreamweaver uygulamasının dinamik sayfaları işlemek için kullandığı test klasörünün ayarlarını denetleyin.

Dreamweaver, Site Tanımlama iletişim kutusunun Test Sunucusu'nda URL öneki için değeri otomatik olarak doldurmak üzere en iyi tahminini yapar; ancak, bazen bağlantınızın çalışması için URL önekini düzeltmeniz gerekir. URL önekinin, kullanıcıların bir web uygulamasını açmak için tarayıcılarına yazdıkları URL'nin uygulamanın dosya adı (ya da başlangıç sayfası) olmayan biçimi olduğundan emin olun.

3 Tamam'ı tıklatın.

Not: *MySQL 4.1'e olan bir PHP bağlantısını test ederken "İstemci istenen kimlik doğrulama protokolünü desteklemiyor. MySQL istemciye yükseltmeyi düşünün" hata mesajını alırsanız, bkz. "MySQL hata mesajı sorunlarını giderme" sayfa 533.*

Veritabanı bağlantısını düzenleme veya silme

Yeni veritabanı bağlantısı oluşturduğunuzda Dreamweaver yazılımı bağlantı bilgilerini, sitenin yerel kök klasöründeki Bağlantılar alt klasörüne dahil edilen bir dosyada saklar. Dosyadaki bağlantı bilgilerini manuel olarak veya aşağıda gösterilen şekilde düzenleyebilir veya silebilirsiniz.

Bağlantı düzenleme

1 Dreamweaver içinde bir PHP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

2 Bağlantıyı sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve menüden Bağlantıyı Düzenle'yi seçin.

3 Bağlantı bilgilerini düzenleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver yazılımı, bağlantıyı kullanan sitedeki tüm sayfaları güncelleştiren dahil edilen dosyayı güncelleştirir.

Bağlantı silme

1 Dreamweaver içinde bir PHP sayfası açın ve ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

2 Bağlantıyı sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve menüden Bağlantıyı Sil'i seçin.

3 Açılan iletişim kutusunda bağlantıyı silmek istediğinizi onaylayın.

Not: *Bağlantıyı sildikten sonra hata almayı önlemek için kayıt kümesinin adını Ciltlemeler panelinde çift tıklatarak ve Kayıt Kümesi iletişim kutusunda yeni bir bağlantı seçerek, eski bağlantıyı kullanan her kayıt kümesini güncelleştirin.*

Sorun giderme:veritabanı bağlantıları

İzin sorunlarını giderme

En yaygın sorunlardan biri yetersiz klasör veya dosya izinleridir. Veritabanınız Windows 2000 veya Windows XP bilgisayarında bulunuyorsa ve web tarayıcısında veya Canlı Veri modunda dinamik sayfa görüntülemeye çalışırken hata mesajı alırsanız, hata bir izin sorunundan kaynaklanıyor olabilir.

Veritabanına erişmeye çalışan Windows hesabı yeterli izinlere sahip değil. Hesap kimlik doğrulamalı erişim için güvenli hale getirildiyse, anonim bir Windows hesabı (varsayılan olarak, IUSR_*bilgisayaradı*) veya kullanıcıya özgü bir hesap olabilir.

IUSR_*bilgisayaradı* hesabına web sunucusunun veritabanına erişmesi için doğru izinleri vermek üzere izinleri değiştirebilirsiniz. Ayrıca, veritabanı dosyasını içeren klasör o veritabanına yazmak için gerekli izi kümesine de sahip olmalıdır.

Sayfaya anonim olarak erişilmesi isteniyorsa, IUSR_*bilgisayaradı* hesabına aşağıdaki yordamda belirtildiği gibi klasör ve veritabanı dosyasına tam denetim izni verin.

Ek olarak, veritabanı yolu UNC (\\Server\Share) kullanılarak referans gösteriliyorsa, Paylaşım İzinleri'nin IUSR_*bilgisayaradı* hesabına tam erişim hakkı tanıdığından emin olun. Bu adım, paylaşım yerel web sunucusunda olsa bile geçerlidir.

Veritabanını başka bir konumda kopyalarsanız, izinleri hedef klasöründen devralmayabilir ve veritabanı için izinleri değiştirmeniz gerekebilir.

Veritabanı dosya izinlerini denetleme veya değiştirme (Windows XP)

1 Bilgisayarda yönetici ayrıcalıklarına sahip olduğunuzdan emin olun.

2 Windows Gezgini'nde veritabanı dosyasını veya veritabanını içeren klasörü bulun, dosya veya klasörü sağ tıklatın ve Özellikler'i seçin.

3 Güvenlik sekmesini seçin.

Not: *Bu adım sadece NTFS dosya sisteminiz varsa geçerlidir. FAT dosya sisteminiz varsa, iletişim kutusunda Güvenlik sekmesi olmaz.*

4 IUSR_*bilgisayaradı* hesabı Grup veya Kullanıcı Adları listesinde listelenmiyorsa, eklemek için Ekle düğmesini tıklatın.

5 Kullanıcı veya Grup Seç iletişim kutusunda Gelişmiş'i tıklatın.

İletişim kutusu daha fazla değişiklik görüntüleyecek şekilde değişir.

6 Konumlar'ı tıklatın ve bilgisayarın adını seçin.

7 Bilgisayarla ilişkilendirilmiş hesap adlarının listesini görüntülemek için Şimdi Bul'u tıklatın.

8 IUSR_*bilgisayaradı* hesabını seçin ve Tamam'ı tıklatın; ardından iletişim kutusunu temizlemek için Tamam'ı yeniden tıklatın.

9 IUSR hesabına tüm izinleri atamak için Tam Denetim'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Veritabanı dosya izinlerini denetleme veya değiştirme (Windows 2000)

1 Bilgisayarda yönetici ayrıcalıklarına sahip olduğunuzdan emin olun.

2 Windows Gezgini'nde veritabanı dosyasını veya veritabanını içeren klasörü bulun, dosya veya klasörü sağ tıklatın ve Özellikler'i seçin.

3 Güvenlik sekmesini seçin.

Not: *Bu adım sadece NTFS dosya sisteminiz varsa geçerlidir. FAT dosya sisteminiz varsa, iletişim kutusunda Güvenlik sekmesi olmaz.*

4 IUSR_*bilgisayaradı* hesabı Dosya İzinleri iletişim kutusundaki Windows hesapları arasında listelenmiyorsa, eklemek için Ekle düğmesini tıklatın.

5 Kullanıcılar, Bilgisayarlar veya Gruplar Seç iletişim kutusunda, bilgisayarla ilişkilendirilen hesap adlarının bir listesini görüntülemek için Ara menüsünde bilgisayar adını seçin.

6 IUSR_*bilgisayaradı* hesabını seçin ve Ekle'yi tıklatın.

7 IUSR hesabına tüm izinleri atamak için Erişim Türü menüsünden Tam Denetim'i seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Ek güvenlik için izinler, veritabanını içeren web klasörü için Okuma izni devre dışı bırakılacak şekilde de ayarlanabilir. Klasöre gözatmaya izin verilmez ancak yine de web sayfalarına veritabanından erişilebilir.

IUSR hesabı ve web sunucusu izinleri hakkında daha fazla bilgi için Adobe Destek Merkezi'nde bulunan aşağıdaki TechNotes makalelerine bakın:

- www.adobe.com/go/authentication_tr adresindeki anonim kimlik doğrulamasını ve IUSR hesabını anlama
- www.adobe.com/go/server_permissions_tr adresindeki IIS web sunucusu izinlerini ayarlama

Microsoft hata mesajı sorunlarını giderme

Bu Microsoft hata mesajları, Access veya SQL Server gibi bir Microsoft veritabanı sistemiyle Internet Information Server (IIS) yazılımı kullanırken sunucudan dinamik sayfa istediğinizde oluşabilir.

Not: *Adobe, Microsoft Windows ve IIS gibi üçüncü taraf yazılımlar için teknik destek sağlamaz. Bu bilgiler sorununuzu çözmüyorsa, lütfen Microsoft teknik desteğe başvurun veya http://support.microsoft.com/ adresindeki Microsoft destek web sitesini ziyaret edin.*

80004005 hataları hakkında daha fazla bilgi için bkz. "BİLGİ: Active Server Pages ve Microsoft Data Access Components içindeki 80004005 Hataları için Sorun Giderme Kılavuzu (Q306518)", http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q306518 adresindeki Microsoft web sitesi.

[Referans]80004005—Veri kaynağı adı bulunamadı ve varsayılan sürücü belirtilmedi

Bu hata web tarayıcısında veya Canlı Veri modunda dinamik sayfa görüntülemeye çalıştığınızda oluşur. Hata mesajı veritabanınıza ve web sunucusuna bağlı olarak değişebilir. Hatanın diğer türlerine örnek olarak aşağıdakiler verilebilir:

- 80004005—Sürücü SQLSetConnectAttr başarısız oldu
- 80004005—Genel hata, 'DriverId' kayıt defteri anahtarı açılamadı

  Olası nedenler ve çözümler aşağıda belirtilmiştir:

- Sayfa DSN'yi bulamıyor. Hem web sunucusunda hem de yerel makinede DSN oluşturulduğundan emin olun.
- DSN, sistem DSN'si değil de kullanıcı DSN'si olarak ayarlanmış olabilir. Kullanıcı DSN'sini silin ve bunun yerine bir sistem DSN'si oluşturun.

  Not: *Kullanıcı DSN'sini silmezseniz, tekrarlanan DSN adları yeni bir ODBC hatası oluşturur.*

Microsoft Access kullanıyorsanız veritabanı dosyası (.mdb) kilitli olabilir. Kilit, veritabanına erişen farklı bir DSN'den kaynaklanıyor olabilir. Windows Gezgini'nde veritabanı dosyasını (.mdb) içeren klasörde kilit dosyasını (.ldb) arayın ve .ldb dosyasını silin. Aynı veritabanı dosyasına başka bir DSN de işaret ediyorsa, gelecekte hata oluşmasını önlemek için DSN'yi silin. Herhangi bir değişiklik yaptıktan sonra bilgisayarı yeniden başlatın.

[Referans]80004005—'(bilinmeyen)' kullanılamadı; dosya zaten kullanılıyor

Bu hata Microsoft Access veritabanı kullanırken web tarayıcısında veya Canlı Veri modunda dinamik sayfa görüntülemeye çalıştığınızda oluşur. Bu hata mesajının başka bir türü de "80004005—Microsoft Jet veritabanı motoru dosyayı (bilinmiyor) açamadı" mesajıdır.

Olası neden izin sorunudur. Aşağıda belirli nedenler ve çözümler belirtilmiştir:

- Internet Information Server tarafından kullanılan hesap (genellikle IUSR), dosya tabanlı veritabanı veya dosyayı içeren klasör için doğru Windows izinlerine sahip olmayabilir. Kullanıcı yöneticisinde IIS hesabının (IUSR) izinlerini denetleyin.
- Geçici dosyalar oluşturma veya silme izniniz olmayabilir. Dosya ve klasör için izinleri denetleyin. Her türlü geçici dosya oluşturma veya silme izniniz bulunduğundan emin olun. Geçici dosyalar genellikle veritabanı ile aynı klasörde oluşturulur ancak dosya /Winnt gibi başka klasörlerde de oluşturulabilir.

- Windows 2000'de Access veritabanı DSN'si için zaman aşımı değerinin değiştirilmesi gerekebilir. Zaman aşımı değerini değiştirmek için Başlat > Ayarlar > Denetim Masası > Yönetim Araçları > Veri Kaynakları (ODBC) seçeneklerini belirleyin. Sistem sekmesini tıklatın, doğru DSN'yi vurgulayın ve Yapılandır düğmesini tıklatın. Seçenekler düğmesini tıklatın ve Sayfa Zaman Aşımı değerini `5000` olarak değiştirin.

  Yine de sorun yaşamaya devam ediyorsanız aşağıdaki Microsoft Bilgi Bankası makalelerine bakın:

- PRB: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q174943 adresindeki 80004005 "'(bilinmeyen)' kullanılamadı; Dosya zaten kullanılıyor".
- PRB: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q253604 adresindeki Active Server Pages'de Microsoft Access Veritabanı Bağlantısı Kurulamıyor.
- PRB: http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q166029 adresindeki Access kullanılarak "Bilinmeyen Dosya Açılamadı".

[Referans]80004005—Oturum Açılamadı()

Bu hata Microsoft SQL Server kullanırken web tarayıcısında veya Canlı Veri modunda dinamik sayfa görüntülemeye çalıştığınızda oluşur.

Bu hata SQL Server tarafından gönderilen oturum açma hesabı veya şifresi tanınmadığında (standart güvenlik kullanıyorsanız) veya Windows hesabı bir SQL hesabıyla eşlenmediğinde (tümleşik güvenlik kullanıyorsanız) oluşturulur.

Olası çözümler aşağıda belirtilmiştir:

- Standart güvenlik kullanıyorsanız hesap adı ve şifresi yanlış olabilir. Bağlantı dizesi satırında tanımlanması gereken sistem Yönetici hesabı ve şifresini (UID= "sa" ve şifre yok) deneyin. (DSN'ler kullanıcı adlarını ve şifrelerini depolamaz.)
- Tümleşik güvenlik kullanıyorsanız sayfayı çağıran Windows hesabını denetleyin ve eşlenen SQL hesabını (varsa) bulun.
- SQL Server, SQL hesap adlarında alt çizgiye izin vermez. Windows IUSR_makineadı hesabı birisi tarafından elle aynı ada sahip bir SQL hesabına eşlenirse, başarısız olur. Alt çizgi içeren herhangi bir hesabı, SQL'de alt çizgi içermeyen bir hesap adı ile eşleyin.

[Referans]80004005—İşlem güncelleştirilebilir sorgu kullanmalıdır

Bu hata olay bir kayıt kümesini güncelleştirirken veya veri kümesine veri eklerken de oluşur.

Olası nedenler ve çözümler aşağıda belirtilmiştir:

- Veritabanını içeren klasörde ayarlanan izinler çok kısıtlayıcı. Yazma/okuma için IUSR ayrıcalıkları ayarlanmalıdır.
- Veritabanı dosyasındaki izinler tam okuma/yazma ayrıcalıklarına sahip değil.
- Veritabanı Inetpub/wwwroot dizininin dışında olabilir. Verileri görüntüleyip arayabilmenize rağmen, veritabanı wwwroot dizininde bulunmadığı sürece veritabanını güncelleştiremeyebilirsiniz.
- Kayıt kümesi güncelleştirilemeyen bir sorguyu temel alıyor. Birleşimler, veritabanı içindeki güncelleştirilemeyen sorgular için iyi örneklerdir. Sorgularınızı güncelleştirilebilir olacak şekilde yeniden yapılandırın.

  Bu hata hakkında daha fazla bilgi için bkz. "PRB: ASP 'Hata: Sorgu Güncelleştirilemez' Tablo Kaydını Güncelleştirdiğinizde", http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q174640 adresindeki Microsoft Bilgi Bankası.

[Referans]80040e07—Ölçüt ifadesinde veri türü uyuşmazlığı

Bu hata, sunucu Kayıt Ekle veya Kaydı Güncelleştir sunucu davranışını içeren bir sayfayı işlemeyi denediğinde ve sunucu davranışı Microsoft Access veritabanındaki bir Tarih/Saat sütununun değerini boş dizeye ("") ayarlamaya çalıştığında oluşur.

Microsoft Access güçlü veri yazmaya sahiptir; belirli sütun değerleri üzerinde katı bir kural kümesini zorlayarak uygular. SQL sorgusundaki boş dize değeri Access Tarih/Saat sütununda depolanamaz. Şu anda bilinen tek çözüm Access içinde Tarih/Saat sütunlarına boş dize ("") eklemekten veya bunlarla ya da veri türü için belirtilen değerler aralığına karşılık gelmeyen başka bir değerle güncelleştirmekten kaçınmaktır.

[Referans]80040e10—Çok az parametre var

Bu hata, SQL sorgunuzda belirtilen bir sütun veritabanı tablosunda bulunmadığında oluşur. Veritabanı tablonuzdaki sütun adlarını SQL sorgusuyla karşılaştırarak denetleyin. Bu hatanın nedeni genellikle tipografi hatasıdır.

[Referans]80040e10—COUNT alanı yanlış

Bu hata, Kayıt Ekle sunucu davranışını içeren bir sayfanın önizlemesini tarayıcıda görüntülediğinizde ve bunu bir Microsoft Access veritabanına kayıt eklemek için kullanmaya çalıştığınızda oluşur.

Alan adında soru işareti (?) olan bir veritabanı alanına kayıt eklemeye çalışıyor olabilirsiniz. Soru işareti, Microsoft Access'i de içeren bazı veritabanı motorları için özel bir karakterdir ve veritabanı tablo adları ve alan adları için kullanılmamalıdır.

Veritabanı sisteminizi açın ve soru işaretini (?) alan adlarından silin ve sayfanızda bu alanı referans gösteren sunucu davranışlarını güncelleştirin.

[Referans]80040e14—INSERT INTO ifadesinde sözdizimi hatası

Bu hata, sunucu Kayıt Ekle sunucu davranışı içeren bir sayfayı işlemeye çalıştığında oluşur.

Bu hata genellikle veritabanındaki bir alanın, nesnenin veya değişkenin adı ile ilgili aşağıdaki sorunlardan biri veya birkaçından kaynaklanır:

- Ayrılmış sözcüğü ad olarak kullanma. Birçok veritabanı ayrılmış sözcük kümelerine sahiptir. Örneğin, “date” ayrılmış bir sözcüktür ve veritabanındaki sütun adları için kullanılamaz.
- Adda özel karakterler kullanma. Özel karakterlere örnek olarak aşağıdakiler verilebilir:

  . / * : ! # & - ?

- Adda boşluk kullanma.

  Hata ayrıca veritabanındaki nesne için girdi nesnesi tanımlandığında ve eklenen veriler maskeye uymadığında da oluşabilir.

  Sorunu çözmek için veritabanınızda sütun adları belirlerken “date”, “name”, “select”, “where” ve “level” gibi ayrılmış sözcükleri kullanmaktan kaçının. Ayrıca boşlukları ve özel karakterleri silin.

  Genel veritabanı sistemleri için ayrılmış sözcüklerin listesini görmek için aşağıdaki web sayfalarına bakın:

- http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;en-us;Q209187 adresinde Microsoft Access
- http://msdn.microsoft.com/library/default.asp?url=/library/en-us/tsqlref/ts_ra-rz_9oj7.asp adresinde Microsoft SQL Server
- http://dev.mysql.com/doc/mysql/en/reserved-words.html adresinde MySQL

[Referans]80040e21—Ekle veya Güncelleştir işleminde ODBC hatası

Bu hata, sunucu Kaydı Güncelleştir veya Kayıt Ekle sunucu davranışı içeren bir sayfayı işlemeye çalıştığında oluşur. Veritabanı, sunucu davranışının gerçekleştirmeye çalıştığı güncelleştirme veya ekleme işlemini işleyemez.

Olası nedenler ve çözümler aşağıda belirtilmiştir:

- Sunucu davranışı bir veritabanı tablosunun otomatik numara alanını güncelleştirmeye veya otomatik numara alanına kayıt eklemeye çalışıyor. Otomatik numara alanları veritabanı sistemi tarafından otomatik olarak doldurulduğundan, bunları harici olarak bir değerle doldurmak için yapılan tüm girişimler başarısız olur.
- Sunucu davranışının güncelleştirdiği veya eklediği veri veritabanı alanı için yanlış türe sahip (örneğin, Boole (evet/hayır) alanına tarih eklemek, sayısal alana dizi eklemek veya Tarih/Saat alanına düzgün formatlanmamış bir dize eklemek).

[Referans]800a0bcd—BOF veya EOF doğru

Bu hata web tarayıcısında veya Canlı Veri modunda dinamik sayfa görüntülemeye çalıştığınızda oluşur.

Sorun, sayfa boş bir veri kümesindeki verileri görüntülemeye çalıştığında oluşur. Sorunu gidermek için Bölgeyi Göster sunucu davranışını sayfada görüntülenen dinamik içeriğe aşağıdaki gibi uygulayın:

1. Sayfadaki dinamik içeriği vurgulayın.
2. Sunucu Davranışları panelinde Artı (+) düğmesini tıklatın ve Bölgeyi Göster > Kayıt Kümesi Boş Değilse Bölgeyi Göster'i seçin.
3. Dinamik içeriği sağlayan kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.
4. Sayfadaki her dinamik içerik öğesi için 1-3 arasındaki adımları tekrarlayın.

MySQL hata mesajı sorunlarını giderme

MySQL 4.1'e PHP bağlantısını test ederken karşılaşabileceğiniz genel hata mesajlarından biri “İstemci istenen kimlik doğrulama protokolünü desteklemiyor. MySQL istemcisini yükseltmeyi düşünün” mesajıdır.

MySQL'nin önceki bir sürümüne dönmeniz veya PHP 5'i yükleyip bazı dinamik bağlantı kitaplıklarını (DLL'ler) kopyalamanız gerekir. Ayrıntılı talimatlar için bkz. “PHP geliştirme ortamı kurma” sayfa 516.

Ayrıca aşağıdaki TechNotes makalelerine bakın:

- www.adobe.com/go/c45f8a29_tr adresindeki c45f8a29 numaralı TechNote makalesi.
- www.adobe.com/go/16515_tr adresindeki 16515 numaralı TechNote makalesi.

Bağlantı komut dosyalarını kaldırma

Bağlantı Komut Dosyalarını Kaldır komutunu kullanma

Bağlantı Komut Dosyalarını Kaldır komutunu, Dreamweaver uygulamasının veritabanlarına erişmek için uzak klasöre yerleştirdiği komut dosyalarını kaldırmak için kullanabilirsiniz. Bu komut dosyaları sadece Dreamweaver için tasarım sırasındaki hazırlama için gereklidir.

Veritabanı Bağlantıları iletişim kutusunda Sunucu Testinde Sürücü Kullanılıyor seçeneğini veya Sunucu Testinde DSN Kullanılıyor seçeneğini belirlediğinizde, Dreamweaver uygulaması test sunucusuna bir MMHTTPDB komut dosyası yükler. Böylece Dreamweaver uygulaması uzak veritabanı sürücüsünü HTTP protokolü ile yönetebilir ve bu şekilde Dreamweaver uygulaması sitenizi oluşturmaya yardımcı olacak veritabanı bilgilerini alabilir. Ancak bu dosya sisteminizde tanımlanan veri kaynağı adlarının (DSN'ler) görülebilmesini sağlar. DSN'ler ve veritabanları şifre ile korunmuyorsa, komut dosyası saldırganların veritabanına SQL komutları verebilmesini sağlar.

MMHTTPDB komut dosyaları, web sitenizin kök klasöründe bulunan _mmServerScripts klasöründe yer alır.

Not: *Dreamweaver dosya tarayıcısı (Dosyalar paneli) _mmServerScripts klasörünü gizler. Üçüncü taraf FTP istemcisi veya dosya tarayıcısı kullanıyorsanız _mmServerScripts klasörünü görebilirsiniz.*

Bazı yapılandırmalarda bu komut dosyaları gerekli değildir. Komut dosyaları web sitenizin ziyaretçilerine web sayfaları sunulurken kullanılmaz ve bu nedenle üretim sunucusuna yerleştirilmemelidir.

MMHTTPDB komut dosyaları dosyasını üretim sunucusuna yüklediyseniz, MMHTTPDB komut dosyaları dosyasını silmeniz gerekir. Bağlantı Komut Dosyalarını Kaldır komutu komut dosyalarını sizin için otomatik olarak kaldırır.

Daha fazla bilgi için www.adobe.com/go/19214_tr adresindeki Adobe web sitesinde bulunan 19214 numaralı TechNote makalesini okuyun.

Bölüm 18: Sayfaları dinamik yapma

Veritabanları ve oturum değişkenleri gibi dinamik içerik kaynaklarından bilgiler görüntüleyen dinamik sayfalar oluşturabilirsiniz. Adobe® Dreamweaver® CS4 uygulaması; ColdFusion, ASP ve PHP sunucu modelleri için dinamik sayfa geliştirmeyi destekler.

XML verilerini görüntüleyen ve işleyen dinamik sayfalar oluşturmak için Spry adı verilen, Ajax tabanlı bir çerçeveyi de kullanabilirsiniz. Önceden oluşturulmuş Spry form öğelerinin kullanılması, tam sayfa yenilemesi gerektirmeyen dinamik sayfalar oluşturabilmenizi sağlar.

Görsel geliştirme için çalışma alanını en iyileştirme

Web uygulaması geliştirme panellerini görüntüleme

Sayfanıza dinamik içerik ve sunucu davranışları eklemenize olanak tanıyan düğme setini görüntülemek üzere Ekle panelinin Kategori açılır menüsünden Veri kategorisini seçin.

Görünen düğmelerin sayısı ve türü, Belge penceresinde açılan belge türüne göre değişir. Düğmenin işlevini açıklayan bir araç ipucunu görüntülemek için farenizi simgenin üzerine getirin.

Ekle paneli aşağıdaki öğeleri sayfaya eklemek için düğmeler içerir:

- Kayıt kümeleri
- Dinamik metin veya tablolar
- Kayıt gezinme çubukları

  Kod görünümüne geçiş yaparsanız (Görünüm > Kod), sayfaya kod ekleyebilmenizi sağlayan ek paneller kendi Ekle paneli kategorilerinde görünebilir. Örneğin, ColdFusion sayfasını Kod görünümünde görüntülerseniz, Ekle panelinin CFML kategorisinde bir CFML paneli kullanılabilir hale gelir.

  Dinamik sayfalar oluşturmanız için birçok panelde değişik yollar sağlanır:

  - Sayfanız için dinamik içerik kaynakları tanımlamak ve içeriği sayfaya eklemek için Ciltlemeler panelini (Pencere > Ciltlemeler) seçin.
  - Dinamik sayfalarınıza sunucu tarafı mantığı eklemek için Sunucu Davranışların panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) seçin.
  - Veritabanlarını araştırmak veya veritabanı bağlantıları oluşturmak için Veritabanları panelini (Pencere >Veritabanları) seçin.
  - ColdFusion bileşenleri için kod incelemek, eklemek veya değiştirmek üzere Bileşenler panelini (Pencere > Bileşenler) seçin.

  Not: *Bileşenler paneli, yalnızca bir ColdFusion sayfası açarsanız etkinleştirilir.*

  Sunucu davranışı, tasarım sırasında dinamik sayfaya eklenen ve çalıştırma sırasında yürütülen bir yönerge kümesidir.

  Geliştirme çalışma alanının ayarlanması hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0144_tr.

Ayrıca bkz.

"Ciltlemeler paneli" sayfa 545

"Sunucu Davranışları paneli" sayfa 545

"Veritabanları paneli" sayfa 546

"Bileşenler paneli" sayfa 546

Geliştirme çalışma alanı eğitimi

Veritabanınızı Dreamweaver içinde görüntüleme

Veritabanınıza bağlandıktan sonra Dreamweaver içinde yapısını ve verilerini görebilirsiniz.

1 Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

Veritabanları paneli, bağlantılar oluşturduğunuz tüm veritabanlarını gösterir. ColdFusion sitesi geliştiriyorsanız, panelde ColdFusion Administrator içinde tanımlanmış veri kaynakları olan tüm veritabanları görüntülenir.

Not: *Dreamweaver, geçerli site için tanımladığınız ColdFusion sunucusunu araştırır.*

Panelde bir veritabanı görünmüyorsa, veritabanı bağlantısı oluşturmanız gerekir.

2 Veritabanındaki tabloları, depolanan yordamları ve görünümleri görüntülemek için listedeki bir bağlantının yanında bulunan Artı (+) işaretini tıklatın.

3 Tablodaki sütunları görüntülemek için tablonun adını tıklatın.

Sütun simgeleri veri türünü gösterir ve tablonun birincil anahtarını belirtir.

4 Tablodaki verileri görmek için listedeki tablo adını sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve açılır menüden Veri Görüntüle'yi seçin.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

"PHP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

"ASP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

Dinamik sayfaların tarayıcıda önizlemesini görüntüleme

Web uygulaması geliştiricileri sayfalarını genellikle bir web tarayıcısında sık sık denetleyerek hataları ayıklar. Dinamik sayfaları önce el ile bir sunucuya yüklemeye gerek kalmadan, bunları bir tarayıcıda hızlıca görüntüleyebilirsiniz (F12'ye basın).

Dinamik sayfaların önizlemesini görmek için Site Tanımı iletişim kutusunun Test Sunucusu kategorisini tamamlamanız gerekir.

Ayrıca üzerinde çalışırken sayfalarınızı hızlıca görüntülemek için Tasarım görünümünü kullanabilirsiniz. Tasarım görünümü sayfanızın tümüyle düzenlenebilen ve canlı verileri de içeren bir görsel sürümüdür.

Dreamweaver uygulamasının orijinal dosyalar yerine geçici dosyaları kullanmasını belirtebilirsiniz. Bu seçenekte Dreamweaver uygulaması, tarayıcınızda görüntülemeden önce sayfanın geçici bir kopyasını web sunucusunda çalıştırır. (Dreamweaver daha sonra geçici dosyayı sunucudan siler.) Bu seçeneği ayarlamak için Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme'yi seçin.

Tarayıcıda Önizleme seçeneği sonuçlar veya ayrıntı sayfası gibi ilgili sayfaları, görüntü dosyaları gibi bağımlı sayfaları veya sunucu tarafında dahil edilen sayfaları karşıya yüklemez. Eksik bir dosyayı karşıya yüklemek için Pencere > Site seçeneğini belirleyerek Site panelini açın, dosyayı Yerel Klasör altından seçin ve ardından dosyayı web sunucusu klasörüne kopyalamak için araç çubuğundaki mavi yukarı oku tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Test sunucusu kurma" sayfa 46

"Tasarım görünümünde canlı verileri görüntüleme" sayfa 576

Dreamweaver uygulamasında görüntülenen veritabanı bilgilerini kısıtlama

Oracle gibi büyük veritabanı sistemlerinin ileri düzey kullanıcıları, tasarım sırasında Dreamweaver tarafından alınan ve görüntülenen veritabanı öğelerinin sayısını kısıtlamalıdır. Oracle veritabanları Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında işleyemeyeceği öğeler içerebilir. Oracle içinde bir şema oluşturabilir ve bunu tasarım sırasında gereksiz öğeleri filtrelemek için Dreamweaver içinde kullanabilirsiniz.

Not: *Microsoft Access içinde bir şema veya katalog oluşturamazsınız.*

Diğer kullanıcılar, Dreamweaver uygulamasının tasarım sırasında aldığı bilgi miktarının kısıtlanmasından yararlanabilir. Bazı veritabanları onlarca ve hatta yüzlerce tablo içerir ve çalışırken bunların hepsini listelemeyi tercih etmeyebilirsiniz. Şema veya katalogda tasarım sırasında alınacak veritabanı öğe sayısı kısıtlanabilir.

Dreamweaver yazılımında uygulamadan önce şema veya kataloğu veritabanı sisteminizde oluşturmanız gerekir. Veritabanı sistem belgelerinize bakın veya sistem yöneticinize danışın.

Not: *ColdFusion uygulaması geliştiriyorsanız veya Microsoft Access kullanıyorsanız, Dreamweaver içinde bir şema veya katalog uygulayamazsınız.*

1 Dreamweaver içinde bir dinamik sayfa açın; ardından Veritabanları panelini (Pencere > Veritabanları) açın.

- Veritabanı bağlantısı mevcutsa, listedeki bağlantıyı sağ tıklatın (Windows) veya Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve açılır menüden Bağlantıyı Düzenle'yi seçin.
- Bağlantı mevcut değilse, panelin üst kısmındaki Artı (+) düğmesini tıklatın ve bağlantıyı oluşturun.

2 Bağlantının iletişim kutusunda Gelişmiş'i tıklatın.

3 Şema veya kataloğunuzu belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

ColdFusion depolanmış yordamları ve ASP komutları için Özellik denetçisini ayarlama

Seçilen depolanan yordamı değiştirin. Kullanılabilen seçenekler sunucu teknolojisine göre değişir.

❖ Seçeneklerden istediğinizi düzenleyin. Denetimde yeni bir seçenek belirlediğinizde Dreamweaver uygulaması sayfayı güncelleştirir.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içerik düzenleme" sayfa 564

Girdi Adı seçenekleri

Bu Özellik denetimi, Dreamweaver uygulaması tanınmayan bir girdi türüyle karşılaştığında görünür. Bu genellikle bir yazma hatası veya başka bir veri girişi hatası nedeniyle oluşur.

Özellik denetimindeki alan türünü Dreamweaver uygulamasının tanıdığı bir değere değiştirirseniz (örneğin, yazım hatasını düzeltirseniz), Özellik denetimi tanınan türün özelliklerini görüntüleyecek şekilde güncelleştirilir. Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Girdi Adı Alana bir ad atar. Bu kutu gereklidir ve ad benzersiz olmalıdır.

Yazım Alanın girdi türünü ayarlar. Bu kutunun içeriği şu anda HTML kaynak kodunuzda görünen girdi türü değerini yansıtır.

Değer Alanın değerini ayarlar.

Parametreler Alanın geçerli niteliklerini görebilmenin yanı sıra nitelikler ekleyebilmeniz veya kaldırabilmeniz için Parametreler iletişim kutusunu açar.

Dinamik sayfalar tasarlama

Dreamweaver ve dinamik sayfa tasarımı

Başarılı bir dinamik web sitesi tasarlamak ve oluşturmak için bu genel adımları izleyin.

1 Sayfayı tasarlayın.

Statik veya dinamik herhangi bir web sitesini tasarlamanın önemli adımlarından biri de sayfanın görsel tasarımıdır. Web sayfasına dinamik öğeler eklerken sayfanın tasarımı kullanılabilirlik açısından hayati önem kazanır. Kullanıcıların hem tek tek sayfalarla hem de bir bütün olarak web sitesiyle nasıl etkileşime gireceğini özenle dikkate almanız gerekir.

Web sayfasına dinamik içerik eklemenin sık kullanılan yöntemlerinden biri, içerik sunmak için bir tablo oluşturmak ve tablonun bir veya daha fazla hücresine içerik aktarmaktır. Bu yöntemi kullanarak çeşitli türlerdeki bilgileri yapılandırılmış bir formatta sunabilirsiniz.

2 Dinamik içerik kaynağı oluşturun.

Dinamik web sitelerinin verileri bir web sitesinde görüntülemeden önce çıkarabilecekleri bir içerik kaynağına sahip olmaları gerekir. Web sayfasında içerik kaynakları kullanabilmek için aşağıdakileri yapmanız gerekir:

- Dinamik içerik kaynağına (veritabanı gibi) ve sayfayı işleyen uygulama sunucusuna bir bağlantı oluşturun. Ciltlemeler panelini kullanarak veri kaynağını oluşturun; ardından veri kaynağını seçip sayfaya ekleyebilirsiniz.
- Kayıt kümesi oluşturarak veritabanındaki hangi bilgileri görüntülemek istediğinizi veya hangi değişkenleri sayfaya eklemek istediğinizi belirleyin. Ayrıca sorguyu Kayıt Kümesi iletişim kutusunun içinden de test edebilir ve Ciltlemeler paneline eklemeden önce gerekli düzeltmeleri yapabilirsiniz.
- Dinamik içerik öğelerini seçin ve seçilen sayfaya ekleyin.

3 Web sayfasına dinamik içerik ekleyin.

Kayıt kümesi veya başka bir veri kaynağı tanımlayıp bunu Ciltlemeler paneline ekledikten sonra, kayıt kümesinin temsil ettiği dinamik içeriği sayfaya ekleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulamasının menü tabanlı arabirimi, dinamik içerik öğesi eklemeyi Ciltlemeler panelinden dinamik içerik kaynağı seçip, bunu geçerli sayfadaki uygun bir metin, görüntü veya form nesnesine eklemek kadar kolay kılar.

Sayfaya dinamik içerik öğesi veya diğer sunucu davranışı eklediğinizde, Dreamweaver uygulaması sayfanın kaynak koduna bir sunucu tarafı komut dosyası ekler. Bu komut dosyası, sunucuya tanımlanmış veri kaynağından veri almasını ve bunu web sayfasında görüntülemesini belirtir. Web sayfasına dinamik içerik yerleştirmek için aşağıdakilerden birini yapabilirsiniz:

- Kod veya Tasarım görünümünde bunu ekleme noktasına yerleştirin.
- Metin dizesi veya başka bir yer tutucuyu değiştirin.

  İçeriği bir HTML niteliğine ekleyin. Örneğin, dinamik içerik bir görüntünün src niteliğini ya da bir form alanının değer niteliğini tanımlayabilir.

4 Sayfaya sunucu davranışları ekleyin.

Dinamik içerik eklemenin yanı sıra, sunucu davranışlarını kullanarak web sayfalarına karmaşık uygulama mantığı ekleyebilirsiniz. *Sunucu davranışları*, web sayfalarına uygulama mantığı ekleyerek daha büyük etkileşim ve işlevsellik sağlayan, önceden tanımlanmış sunucu tarafı kod parçalarıdır.

Dreamweaver sunucu davranışları, kodu sizin yazmanıza gerek kalmadan web sitesine uygulama mantığı ekleyebilmenizi sağlar. Dreamweaver uygulamasıyla sağlanan sunucu davranışları ColdFusion, ASP ve PHP belge türlerini destekler. Sunucu davranışları hızlı, güvenli ve güçlü olacak şekilde yazılır ve test edilir. Yerleşik sunucu davranışları tüm tarayıcılar için çapraz platform web sayfalarını destekler.

Dreamweaver uygulaması, sayfaya dinamik içerik ve karmaşık davranışlar eklemeyi metin ve tasarım öğeleri eklemek kadar kolay kılan bir seç ve tıklat arabirimi sağlar. Aşağıdaki sunucu davranışları kullanılabilir:

- Mevcut bir veritabanındaki kayıt kümesini tanımlayın. Tanımladığınız kayıt kümesi Ciltlemeler panelinde depolanır.
- Tek bir sayfada birden çok kayıt görüntüleyin. Dinamik içeriğe sahip tüm bir tabloyu veya tek tek hücre veya satırları seçebilir ve her sayfa görünümünde görüntülenecek kayıt sayısını belirleyebilirsiniz.
- Dinamik bir tablo oluşturup sayfaya ekleyin ve tabloyu bir kayıt kümesiyle ilişkilendirin. Daha sonra sırasıyla Özellik denetimini ve Bölge Yineleniyor Sunucu Davranışını kullanarak hem tabloların görünümünü hem de yinelenen bölgeyi değiştirebilirsiniz.
- Sayfaya dinamik metin nesnesi ekleyin. Eklediğiniz metin nesnesi, veri formatlarından herhangi birini uygulayabileceğiniz önceden tanımlanmış bir kayıt kümesine ait bir öğe.
- Kayıt gezinme ve durum kontrolleri, ana/detay sayfaları veritabanındaki bilgileri güncelleştirmek için formlar oluşturun.
- Veritabanı kaydından birden çok kaydı görüntüleyin.
- Kullanıcıların veritabanı kaydındaki önceki ve sonraki kayıtları görebilmesini sağlayan kayıt kümesi gezinme bağları oluşturun.
- Kullanıcıların kaç kaydın döndürüldüğünü ve bunların döndürülen sonuçta nerede olduğunu izlemelerine yardımcı olmak için kayıt sayacı ekleyin.

Ayrıca kendi sunucu davranışlarınızı yazarak veya üçüncü şahıslar tarafından yazılmış sunucu davranışları yükleyerek, Dreamweaver sunucu davranışlarını genişletebilirsiniz.

5 Sayfayı test edin ve hataları ayıklayın.

Dinamik sayfayı veya web sitesinin tamamını web'de kullanılabilir hale getirmeden önce işlevselliğini test etmeniz gerekir. Uygulamanızın işlevselliğinin engelli kişileri nasıl etkileyeceğini dikkate almanız gerekir.

Dinamik sayfalar oluşturma hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/learn_dw_webapp_tr.

Ayrıca bkz.

"Tablolara sahip içerik sunma" sayfa 180

"İçerik ekleme ve formatlama" sayfa 220

"Görüntü ekleme ve değiştirme" sayfa 236

"SWF dosyaları ekleme" sayfa 248

Dinamik içerik kaynaklarına genel bakış

Dinamik içerik kaynakları hakkında

Dinamik içerik kaynağı, web sayfasında kullanmak üzere dinamik içerik alabileceğiniz ve görüntüleyebileceğiniz bir bilgi deposudur. Dinamik içerik kaynakları yalnızca veritabanında depolanan bilgileri değil, HTML formları ile gönderilen değerleri, sunucu nesnelerinin içerdiği değerleri ve diğer içerik kaynaklarını da içerir.

Dreamweaver uygulaması kolayca bir veritabanına bağlanabilmenizi ve dinamik içerik çıkarabileceğiniz bir kayıt kümesi oluşturabilmenizi sağlar. *Kayıt kümesi* bir veritabanı sorgusunun sonucudur. Kayıt kümesi istediğiniz özel bilgileri çıkarır ve bu bilgileri belirli bir sayfada görüntüleyebilmenizi sağlar. Veri kümesini veritabanında bulunan bilgilere ve görüntülemek istediğiniz içeriğe göre tanımlarsınız.

Farklı teknoloji tedarikçileri bir kayıt kümesi için farklı terminoloji kullanabilir. ASP ve ColdFusion uygulamalarında kayıt kümesi *sorgu* olarak tanımlanır. Kullanıcı girdisi veya sunucu değişkenleri gibi daha eski veri kaynakları kullanıyorsanız, Dreamweaver içinde tanımlanan veri kaynağı, veri kaynağının adı ile aynıdır.

Dinamik web siteleri için dinamik içeriğin alınacağı ve görüntüleneceği bir veri kaynağı gerekir. Dreamweaver uygulaması veritabanlarını, istek değişkenlerini, URL değişkenlerini, sunucu değişkenlerini, form değişkenlerini, depolanan yordamları ve diğer dinamik içerik kaynaklarını kullanabilmenizi sağlar. Veri kaynağına bağlı olarak, bir isteği yerine getirmek için yeni içerik alabilir veya sayfayı kullanıcıların gereksinimlerine göre değiştirebilirsiniz.

Dreamweaver içinde tanımladığınız tüm içerik kaynakları, Ciltlemeler panelindeki içerik kaynakları listesine eklenir. Daha sonra içerik kaynağını o anda seçili olan sayfaya ekleyebilirsiniz.

Kayıt kümeleri hakkında

Web sayfaları veritabanında saklanan verilere doğrudan erişemez. Bunun yerine bir *kayıt kümesi* ile etkileşirler. Kayıt kümesi, veritabanından bir veritabanı *sorgusu* kullanılarak alınan, oradaki bilgilerin (kayıtlar) bir alt kümesidir. Sorgu, belirli bir bilgiyi veritabanında bulup almak için tasarlanmış bir arama ifadesidir.

Dinamik sayfası için içerik kaynağı olarak veritabanı kullanırken, öncelikle alınan verilerin depolanacağı bir kayıt kümesi oluşturmanız gerekir. Kayıt kümeleri, içeriği depolayan veritabanı ile sayfayı oluşturan uygulama sunucusu arasında bir aracı görevi görür. Kayıt kümeleri, daha hızlı veri alma için geçici olarak uygulama sunucusunun belleğinde saklanır. Sunucu artık gerekmediğinde kayıt kümesini siler.

Bir sorgu, sadece belirli sütunlardan, belirli kayıtlardan veya bunların bir bileşiminden oluşan kayıt kümeleri üretir. Bir kayıt kümesi ayrıca bir veritabanı tablosunun tüm kayıtlarını ve sütunlarını da içerebilir. Ancak uygulamalar çok nadiren bir veritabanındaki her bilgiyi kullanma ihtiyacı duyduklarından kayıt kümelerinizi olabildiğince küçük tutmaya çalışmalısınız. Web sunucusu kayıt kümesini bellekte geçici olarak tuttuğundan, daha küçük kayıt kümeleri kullanmak daha az bellek tüketir ve sunucu performansını iyileştirebilir.

Veritabanı sorguları, veritabanından veri almanıza, veritabanına veri eklemenize ve veritabanındaki verileri silmenize olanak tanıyan, basit bir dil olan SQL (Structured Query Language) ("eskuel" olarak okunur) dilinde yazılır. Dreamweaver içindeki SQL oluşturucu, SQL dilini anlamanıza gerek kalmadan basit sorgular oluşturabilmenizi sağlar. Ancak, karmaşık SQL sorguları oluşturmak isterseniz, bu dile ilişkin temel bilgileriniz daha gelişmiş sorgular oluşturabilmenizi sağlar ve dinamik sayfalar tasarlarken daha büyük esneklik sunar.

Dreamweaver ile kullanılacak bir kayıt kümesi tanımlamadan önce bir veritabanı bağlantısı oluşturmanız ve henüz veri yoksa, veritabanına veri girmeniz gerekir. Siteniz için henüz bir veritabanı bağlantısı tanımlamadıysanız, geliştirdiğiniz sunucu teknolojisinin veritabanı bağlantısı konusuna bakın ve veritabanı bağlantısı oluşturma ile ilgili yönergelere uyun.

Ayrıca bkz.

"SQL yazmadan kayıt kümesi tanımlama" sayfa 546

URL ve form parametreleri hakkında

URL parametreleri, kullanıcılar tarafından girilen ve daha sonra alınan bilgileri depolar. URL parametresi tanımlamak için veri göndermek amacıyla `GET` yöntemini kullanan bir form veya köprü bağı kullanabilirsiniz. Bilgiler istenen URL sayfasına eklenir ve sunucuya iletilir. URL değişkenleri kullanırken sorgu dizesi, form alanlarıyla ilişkili bir veya daha çok ad-değer çifti içerir. Bu ad-değer çiftleri URL'ye eklenir.

Form parametreleri, web sayfası için HTTP isteğine dahil olan alınmış bilgileri depolar. `POST` yöntemini kullanan bir form oluşturursanız, form tarafından gönderilen veriler sunucuya iletilir. Başlamadan önce sunucuya bir form parametresi ilettiğinizden emin olun.

Ayrıca bkz.

"URL parametreleri" sayfa 641

"Form parametreleri tanımlama" sayfa 554

Oturum değişkenleri hakkında

Oturum değişkenleri, kullanıcının ziyareti (veya oturumu) boyunca saklanan bilgileri depolayabilmenizi ve görüntüleyebilmenizi sağlar. Sunucu her kullanıcı için farklı bir oturum nesnesi oluşturur ve belirli bir süre için veya nesne açıkça sonlandırılana kadar bunu saklar.

Oturum değişkenleri kullanıcının oturumu boyunca geçerli olduğundan ve kullanıcılar web sitesinde sayfadan sayfaya geçtiğinde geçerli olmaya devam ettiğinden, bunlar kullanıcı tercihlerini saklamak için idealdir. Oturum değişkenleri ayrıca sayfanın HTML koduna değer eklemek, yerel değişkene değer atamak veya koşullu ifadeyi değerlendirmek üzere değer sağlamak için de kullanılabilir.

Sayfa için oturum değişkenleri tanımlamadan önce bunları kaynak kodunda oluşturmanız gerekir. Web uygulamasının kaynak kodunda oturum değişkeni oluşturduktan sonra, bu değişkenin değerini almak ve bunu bir web sayfasında kullanmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

Oturum değişkenlerinin çalışma biçimi

Oturum değişkenleri, bir kullanıcının ziyareti süresince bilgi saklar (genellikle kullanıcının gönderdiği form veya URL parametreleri) ve bunları web uygulamasının sayfalarının kullanmasını sağlar. Örneğin, kullanıcı, e-posta, hisse senedi haberleri, hava durumu ve günlük haberler sunan bir web portalında oturum açtığında, web uygulaması giriş yapma bilgilerini, kullanıcının site sayfalarında tanınmasını sağlayan bir oturum değişkeninde saklar. Bu, kullanıcının yalnızca sitede gezinirken seçtiği tür bilgileri görmesini sağlar. Oturum değişkenleri ayrıca, kullanıcı hesabı uzun bir süre atıl kalırsa kullanıcı oturumunu sona erdirerek bir de bir güvenlik mekanizması sağlar. Bu ayrıca, kullanıcı web sitesinden çıkış yapmayı unutursa sunucu belleğini ve işlem kaynaklarını serbest bırakmış olur.

Oturum değişkenleri kullanım oturumu ömrü boyunca bilgi saklarlar. Oturum kullanıcı uygulamadaki bir sayfayı açtığında başlar ve kullanıcı uygulamada belirli bir süre boyunca başka bir sayfa açmadığında veya kullanıcı oturumu açıkça sona erdirdiğinde (tipik olarak "oturumdan çık" linkini tıklayarak) sonra erer. Varlığını sürdürdüğü sürece oturum tek bir kullanıcıya özeldir ve her kullanıcının ayrı bir oturumu vardır.

Oturum değişkenlerini bir web uygulamasındaki her sayfanın erişebildiği bilgileri saklamak için kullanın. Bu bilgiler kullanıcı adı, tercih edilen yazı tipi veya kullanıcın başarıyla oturum açıp açmadığı gibi çok çeşitli şeyler olabilir. Oturum değişkenlerinin diğer bir yaygın kullanımı; kullanıcının bir çevrimiçi sınavda o ana kadar doğru cevapladığı sorular veya bir çevrimiçi katalogda şimdiye dek seçtiği ürünler gibi şeylerin çetelesini tutmaktır.

Oturum değişkenleri yalnızca kullanıcı tarayıcısı çerezleri kabul edecek şekilde yapılandırıldıysa işlev görür. Sunucu, oturum ilk başlatıldığında, kullanıcıyı benzersiz şekilde tanımlayan bir oturum kimlik numarası üretir, sonra kullanıcının tarayıcısına bu kimlik numarasının bulunduğu bir çerez gönderir. Kullanıcı sunucudaki başka bir sayfayı istediğinde, sunucu tarayıcıdaki çerezi okuyarak kullanıcıyı tanımaya ve sunucu belleğinde kayıtlı kullanıcı oturum değişkenlerini almaya çalışır.

Oturum değişkenlerindeki bilgileri toplama, depolama ve alma

Bir oturum değişkeni oluşturmadan önce saklamak istediğiniz bilgiyi edinmeli, sonra bunu saklanmak üzere sunucuya göndermelisiniz. HTML formları veya URL parametresi içeren hipermetin bağları kullanarak bilgi toplayabilir ve sunucuya gönderebilirsiniz. Ayrıca kullanıcının bilgisayarında saklanan çerezlerden, kullanıcının tarayıcısından bir sayfa isteği ile gönderilen HTTP başlıklarından veya bir veritabanından bilgi toplayabilirsiniz.

URL parametrelerini oturum değişkenlerinde saklamaya tipik bir örnek, bir oturum değişkeninde saklanmak üzere arka uçtaki sunucuya ürün bilgileri göndermek üzere bir bağı kullanılarak oluşturulmuş sabit kodlanmış URL parametreleri kullanan ve bir ürün kataloğudur. Kullanıcı "Alışveriş sepetine ekle" bağını tıkladığında, ürün kimlik numarası, kullanıcı alışverişe devam ederken oturum değişkeninde saklanır. Kullanıcı kasaya yöneldiğinde oturum değişkeninde saklanan ürün kimlik numarası getirilir.

Form tabanlı bir anket, form parametrelerini oturum değişkenlerinde saklayan bir sayfaya tipik bir örnektir. Form, seçili bilgileri arka uçtaki sunucuya gönderir; burada bir uygulama sayfası anketi puanlandırır ve yanıtları, anket popülasyonundan gelen yanıtların toplamlarını hesaplayan bir uygulamaya geçilmek üzere bir oturum değişkeninde saklar. Bilgiler bunun yerine daha sonra kullanılmak üzere bir veritabanında da saklanabilir.

Bilgiler sunucuya gönderildikten sonra bilgileri oturum değişkenlerinde, sunucu modelinizin ilgili kodunu URL veya form parametresince belirtilen sayfaya ekleyerek saklarsınız. *Varış* sayfası olarak bahsedilen bu sayfa, HTML formunun`action` niteliğinde veya başlangıç sayfasındaki hipermetin bağının`href` niteliğinde belirtilir.

Bir değeri bir oturum değişkeninde sakladıktan sonra Dreamweaver uygulamasını oturum değerlerinden gelen değeri getirmek ve bir web uygulamasında kullanmak için kullanabilirsiniz. Oturum değişkenini Dreamweaver uygulamasında tanımladıktan sonra değerini bir sayfaya ekleyebilirsiniz.

Her birinin HTML sözdizimi şöyledir:

```
<form action="destination.html" method="get" name="myform"> </form>
<param name="href"value="destination.html">
```

Gerek kullanılan sunucu teknolojisi gerejse bilgi almak için kullandığınız yöntem, bilgiyi oturum değişkeninde saklamak için kullandığınız kodu belirler. Her sunucu teknolojisinin temel sözdizimi şöyledir:

ColdFusion

```
<CFSET session.variable_name = value>
```

ASP

```
<% Session("variable_name") = value %>
```

`De er` ifadesi genellikle `Request.Form("soyad")` şeklinde bir sunucu ifadesidir. Örneğin, bilgi toplamak için `urun` adli bir URL parametresi (veya `GET` yöntemli ve `urun` adlı bir metin alanlı bir HTML formu) kullanırsanız, aşağıdaki cümleler bilgiyi `urunID` adlı bir oturum değişkeninde saklar:

ColdFusion

```
<CFSET session.prodID = url.product>
```

ASP

```
<% Session("prodID") = Request.QueryString("product") %>
```

Bilgi toplamak için `post` yöntemli ve bir `txtUrun` adlı bir metin alanlı bir HTML formu kullanırsanız, aşağıdaki cümleler bilgileri oturum değişkeninde saklar:

ColdFusion

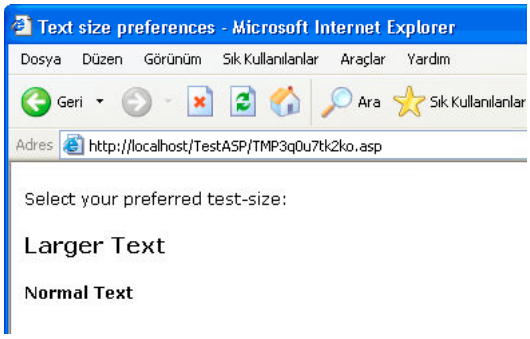
```
<CFSET session.prodID = form.txtProduct>
```

ASP

```
<% Session("prodID") = Request.Form("txtProduct") %>
```

Oturum değişkenlerinde saklanan bilgilere örnek

Yaşlı vatandaşlardan oluşan büyük bir izleyici kitlesi olan bir site üzerinde çalışıyorsunuz. Dreamweaver uygulamasında Hoş Geldiniz ekranında kullanıcıların sitenin metninin boyutunu özelleştirmelerine izin veren iki bağ ekleyin. Daha büyük, kolay okunan metin için kullanıcı bir bağı; normal boyuttaki metin için başka bir bağı tıklasın.



Şu Adobe ColdFusion® örneğinde de gösterildiği gibi, her bağlantı, kullanıcının metin tercihini sunucuya gönderen `fontsize` adlı bir URL parametresine sahiptir.

```
<a href="resort.cfm?fontsize=large">Larger Text</a><br>
<a href="resort.cfm?fontsize=small">Normal Text</a>
```

Kullanıcının metin tercihini bir oturum değişkeninde saklayın ve bunu, kullanıcının istediği her sayfadaki metin boyutunu belirlemek için kullanın.

Varış sayfasının üstüne yakın bir yere kullanıcının font boyutu tercihini saklayan `font_pref` adlı bir oturum değişkeni yaramak için şu kodu girin.

ColdFusion

```
<CFSET session.font_pref = url.fontsize>
```

ASP

```
<% Session("font_pref") = Request.QueryString("fontsize") %>
```

Kullanıcı köprü metni bağını tıkladığında, sayfa kullanıcının metin tercihini bir URL parametresinde hedef sayfaya gönderir. Varış sayfasındaki kod, URL parametresini `font_pref` oturum değişkeninde saklar. Kullanıcı oturumu boyunca uygulamanın tüm sayfaları bu değeri alır ve seçilen font boyutunu gösterir.

Ayrıca bkz.

"Sayfalara dinamik içerik ekleme" sayfa 560

"Oturum değişkenleri tanımlama" sayfa 554

ASP ve ColdFusion uygulama değişkenleri

ASP ve ColdFusion uygulamalarında, uygulamanın ömrü boyunca saklanan ve kullanıcıdan kullanıcıya geçerli olmaya devam eden bilgileri depolamak ve görüntülemek için uygulama değişkenlerini kullanabilirsiniz. Uygulamanın ömrü, kullanıcının sayfayı uygulamada ilk kez istediği zamandan, web sunucusunun durdurulduğu zamana kadar sürer. (Uygulama, sanal dizindeki ve onun alt dizinlerindeki tüm dosyalar olarak tanımlanır.)

Uygulama değişkenleri uygulamanın ömrü boyunca saklandığından ve kullanıcıdan kullanıcıya geçerli olduğundan, bunlar geçerli tarih ve saat gibi tüm kullanıcılar için bulunması gereken bilgileri depolamak için idealdir. Uygulama değişkeninin değeri uygulamanın kodunda tanımlanır.

ASP sunucu değişkenleri

Aşağıdaki ASP sunucu değişkenlerini dinamik içerik kaynakları olarak tanımlayabilirsiniz:
`stek.TanımlamaBilgisi`, `stek.SorgulamaDizesi`, `stek.Formu`, `stek.SunucuDe i kenleri` ve `stek. stemciSertifikaları`.

Ayrıca bkz.

"Sunucu değişkenleri tanımlama" sayfa 556

ColdFusion sunucu değişkenleri

Aşağıdaki ColdFusion sunucu değişkenlerini tanımlayabilirsiniz:

İstemci değişkenleri Verileri belirli bir istemciyle ilişkilendirin. İstemci değişkenleri, kullanıcı uygulamada sayfadan sayfaya ve oturumdan oturuma geçtikçe uygulamanın durumunu saklar. "Durumu saklamak", uygulamanın kullanıcıyı ve kullanıcının önceki seçim ve tercihlerini anımsaması için bir sayfadan (veya oturumdan) diğerine olan bilgileri depolamak anlamına gelir.

Tanımlama bilgisi değişkenleri Tarayıcı tarafından sunucuya iletilen tanımlama bilgilerine erişin.

CGI değişkenleri ColdFusion uygulamasını çalıştıran sunucu, sayfa isteyen tarayıcı ve işleme ortamıyla ilgili diğer bilgiler hakkında bilgiler sağlar.

Sunucu değişkenleri Sunucudaki tüm istemci ve uygulamalar tarafından erişilebilir. Bunlar sunucu durdurulana kadar saklanır.

Yerel değişkenler ColdFusion sayfası içinde `CFSET` veya `CFPARAM` etiketi ile oluşturulur.

Ayrıca bkz.

"Sunucu değişkenleri tanımlama" sayfa 556

Dinamik içerik panelleri

Ciltlemeler paneli

Dinamik içerik kaynaklarını tanımlamak ve düzenlemek, sayfaya dinamik içerik eklemek ve dinamik metne veri formatları uygulamak için Ciltlemeler panelini kullanın.

Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- "Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546
- "Sayfalara dinamik içerik ekleme" sayfa 560
- "İçerik kaynaklarını değiştirme veya silme" sayfa 560
- "Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma" sayfa 575
- "XML veri kaynakları ekleme" sayfa 487
- "XSLT sayfalarında XML verileri görüntüleme" sayfa 487
- "URL parametreleri" sayfa 641
- "Oturum değişkenleri tanımlama" sayfa 554
- "ASP ve ColdFusion için uygulama değişkenleri tanımlama" sayfa 555
- "Sunucu değişkenleri tanımlama" sayfa 556
- "İçerik kaynaklarını önbelleğe alma" sayfa 559
- "Kayıt kümesini bir sayfadan diğerine kopyalama" sayfa 560
- "HTML niteliklerini dinamik yapma" sayfa 562

Sunucu Davranışları paneli

Sayfaya Dreamweaver sunucu davranışları eklemek, sunucu davranışlarını düzenlemek ve sunucu davranışları oluşturmak için Sunucu Davranışı panelini kullanın.

Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- "Veritabanı kayıtlarını görüntüleme" sayfa 566
- "Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546
- "Tek işlemde kalıp ve ayrıntı sayfaları oluşturma" sayfa 598
- "Arama ve sonuç sayfaları oluşturma" sayfa 599

- "Kayıt ekleme sayfası oluşturma" sayfa 605
- "Bir kaydı güncelleştirmek için sayfalar oluşturma" sayfa 608
- "Bir kaydı silmek için sayfalar oluşturma" sayfa 613
- "Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma" sayfa 629
- "Kayıt sayfası oluşturma" sayfa 625
- "Oturum açma sayfası oluşturma" sayfa 627
- "Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma" sayfa 629
- "Depolanan yordam ekleme (ColdFusion)" sayfa 623
- "Dinamik içerik silme" sayfa 564
- "Özel sunucu davranışları ekleme" sayfa 580

Veritabanları paneli

Veritabanı bağlantıları oluşturmak, veritabanlarını incelemek ve sayfalarınıza veritabanıyla ilgili kodlar eklemek için Veritabanları panelini kullanın.

Bu panelde veritabanlarınızı görüntüleyebilir ve bunlara bağlanabilirsiniz:

- "Veritabanınızı Dreamweaver içinde görüntüleme" sayfa 536
- "ColdFusion geliştiricileri için veritabanı bağlantıları" sayfa 518
- "ASP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları" sayfa 520
- "PHP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları" sayfa 527

Bileşenler paneli

Bileşenleri oluşturmak ve denetlemek ve sayfalarınıza bileşen kodu eklemek için Bileşenler panelini kullanın.

Not: *Panel, Tasarım görünümünde çalışmaz.*

Bu panel ile aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- "ColdFusion bileşenlerini kullanma" sayfa 633

Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama

SQL yazmadan kayıt kümesi tanımlama

Elle SQL ifadeleri girmeden bir kayıt kümesi oluşturabilirsiniz.

1 Belge penceresinde kayıt kümesini kullanacak sayfayı açın.

2 Ciltlemeler panelini görüntülemek için Pencere > Ciltlemeler'i seçin.

3 Ciltlemeler panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Kümesi'ni (Sorgu) seçin.

Basit Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünür. Bir ColdFusion sitesi geliştiriyorsanız, Kayıt Kümesi iletişim kutusu biraz farklı olur. (Bunun yerine gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünürse, basit Kayıt Kümesi iletişim kutusuna geçmek için Basit düğmesini tıklatın.)

4 Belge türünüz için Kayıt Kümesi iletişim kutusunu doldurun.

Yönergeler için aşağıdaki konuları okuyun.

5 Sorguyu yürütmek ve istediğiniz bilgileri aldığından emin olmak için Test düğmesini tıklatın.

Kullanıcılar tarafından girilen parametreler kullanan bir filtre tanımladıysanız, Test Değeri kutusuna bir değer girin ve Tamam'ı tıklatın. Kayıt kümesinin bir örneği başarıyla oluşturulursa, kayıt kümesinden çıkarılan verileri görüntüleyen bir tablo görünür.

6 Kayıt kümesini Ciltlemeler panelindeki kullanılabilir içerik kaynakları listesine eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Basit Kayıt Kümesi iletişim kutusu için seçenekler (PHP, ASP)

1 Ad kutusuna kayıt kümesi için bir ad girin.

Kayıt kümesi adlarını koddaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara *rs* önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: `rsPressReleases`.

Kayıt kümesi adları yalnızca harfler, sayılar ve altçizgi karakteri (_) içerebilir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

2 Bağlantı açılır menüsünden bir bağlantı seçin.

Listede bir bağlantı görünmezse, bağlantı oluşturmak için Tanımla'yı tıklatın.

3 Tablo açılır menüsünde kayıt kümesine veri sağlayacak veritabanı tablosunu seçin.

Belirtilen veritabanında bulunan tüm tablolar açılır menüde görüntülenir.

4 Kayıt kümesine tablo sütunlarının bir alt kümesini eklemek için Seçilen'i tıklatın ve istediğiniz sütunları listede Control tuşu ile tıklatarak (Windows) veya Komut ile tıklatarak (Macintosh) seçin.

5 Tablodan döndürülen kayıt sayısını daha fazla sınırlamak için Filtre bölümünü doldurun:

- Tanımladığınız test değeriyle karşılaştırmak için ilk açılır menüde veritabanı tablosundan bir sütun seçin.
- İkinci açılır menüde her kayıttaki seçilen değeri test değeriyle karşılaştırmak için koşullu bir ifade seçin.
- Üçüncü açılır menüde Girilen Değer'i seçin.
- Kutuya test değerini girin.

  Kayıtta belirtilen değer filtreleme koşulunuzu karşılıyorsa kayıt kayıt kümesinde dahil edilir.

6 (İsteğe Bağlı) Kayıtları sıralamak için sıralamada esas alınacak sütunu seçin ve ardından kayıtların artan şekilde mi (1, 2, 3... veya A, B, C...) yoksa azalan şekilde mi sıralanacağını seçin.

7 Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve veri kaynağının bir örneğini oluşturun ve veri kaynağını kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

Döndürülen verileri görüntüleyen bir tablo açılır. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder.

8 Tamam'ı tıklatın. Yeni tanımlanan kayıt kümesi Ciltlemeler panelinde görünür.

Basit Kayıt Kümesi iletişim kutusu için seçenekler (ColdFusion)

ColdFusion belge türleri için SQL ifadelerinin kodlarını elle eklemenize gerek kalmaması için, dinamik içerik kaynağı olarak bir kayıt kümesi tanımlayın.

1 Ad kutusunda kayıt kümesinin adını girin.

Kayıt kümesi adlarını kodunuzdaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara *rs* önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: `rsPressReleases`

Kayıt kümesi adları yalnızca harfler, sayılar ve altçizgi karakteri (_) içerebilir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

2 ColdFusion bileşeni için kayıt kümesi tanımlıyorsanız (diğer bir deyişle, Dreamweaver uygulamasında bir CFC dosyası açıksa), İşlev açılır menüsünden mevcut bir CFC işlevini seçin veya yeni bir işlev oluşturmak için Yeni İşlev düğmesini seçin.

Not: *İşlev açılır menüsü yalnızca CFC dosyası geçerli belge olduğunda ve ColdFusion MX 7 ya da sonraki bir sürümünü çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz olduğunda kullanılabilir.*

Kayıt kümesi işlevde tanımlanır.

3 Veri Kaynağı açılır menüsünden bir veri kaynağı seçin.

Açılır menüde bir veri kaynağı görünmezse bir ColdFusion veri kaynağı oluşturmanız gerekir.

4 Kullanıcı Adı ve şifre kutularında gerekliyse ColdFusion uygulama sunucusu için kullanıcı adı ve şifreyi girin.

ColdFusion uygulamasında veri kaynaklarına erişebilmek için kullanıcı adı ve şifre gerekebilir. ColdFusion içindeki bir veri kaynağına erişmek için kullanıcı adı ve şifreye sahip değilseniz, kuruluşunuzun ColdFusion yöneticisine başvurun.

5 Tablo açılır menüsünde kayıt kümesine veri sağlayacak veritabanı tablosunu seçin.

Belirtilen veritabanında bulunan tüm tablolar Tablo açılır menüsünde görüntülenir.

6 Kayıt kümesine tablo sütunlarının bir alt kümesini eklemek için Seçilen'i tıklatın ve istediğiniz sütunları listede Control tuşu ile tıklatarak (Windows) veya Komut ile tıklatarak (Macintosh) seçin.

7 Tablodan döndürülen kayıt sayısını daha fazla sınırlamak için Filtre bölümünü doldurun:

- Tanımladığınız test değeriyle karşılaştırmak için ilk açılır menüde veritabanı tablosundan bir sütun seçin.
- İkinci açılır menüde her kayıttaki seçilen değeri test değeriyle karşılaştırmak için koşullu bir ifade seçin.
- Üçüncü açılır menüde Girilen Değer'i seçin.
- Kutuya test değerini girin.

  Kayıtta belirtilen değer filtreleme koşulunuzu karşılıyorsa kayıt kayıt kümesinde dahil edilir.

8 (İsteğe Bağlı) Kayıtları sıralamak için sıralamada esas alınacak sütunu seçin ve ardından kayıtların artan şekilde mi (1, 2, 3... veya A, B, C...) yoksa azalan şekilde mi sıralanacağını seçin.

9 Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve veri kaynağının bir örneğini oluşturun.

Döndürülen verileri görüntüleyen bir tablo açılır. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder. Test kayıt kümesini kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

10 Tamam'ı tıklatın. Yeni tanımlanan ColdFusion kayıt kümesi Ciltlemeler panelinde görünür.

SQL yazarak gelişmiş bir kayıt kümesi tanımlama

Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanarak kendi SQL ifadelerinizi yazın veya grafik Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak bir SQL ifadesi oluşturun.

1 Belge penceresinde kayıt kümesini kullanacak sayfayı açın.

2 Ciltlemeler panelini görüntülemek için Pencere > Ciltlemeler'i seçin.

3 Ciltlemeler panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Kayıt Kümesi'ni (Sorgu) seçin.

Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünür. Bir ColdFusion sitesi geliştiriyorsanız, Kayıt Kümesi iletişim kutusu biraz farklı olur. (Bunun yerine basit Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünürse, gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusuna geçmek için Gelişmiş düğmesini tıklatın.)

4 Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu doldurun.

Yönergeler için aşağıdaki konuları okuyun.

5 Sorguyu yürütmek ve istediğiniz bilgileri aldığından emin olmak için Test düğmesini tıklatın.

Kullanıcılar tarafından girilen parametreler kullanan bir filtre tanımladıysanız, Test düğmesinde Test Değeri iletişim kutusu görüntülenir. Test Değeri kutusuna bir değer girin ve Tamam'ı tıklatın. Kayıt kümesinin bir örneği başarıyla oluşturulursa, kayıt kümesinden verileri görüntüleyen bir tablo görünür.

6 Kayıt kümesini Ciltlemeler panelindeki kullanılabilir içerik kaynakları listesine eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak SQL sorguları oluşturma" sayfa 552

"ASP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları" sayfa 520

"PHP geliştiricileri için veritabanı bağlantıları" sayfa 527

"Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546

"Depolanan yordam ekleme (ColdFusion)" sayfa 623

SQL eğitimi

Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu için seçenekler (PHP, ASP)

Özel SQL ifadesi yazarak veya grafik Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak bir SQL ifadesi oluşturarak, dinamik içerik kaynağı olarak bir kayıt kümesi tanımlayın.

1 Ad kutusunda kayıt kümesinin adını girin.

Kayıt kümesi adlarını koddaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara *rs* önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: `rsPressRelease`

Kayıt kümesi adları yalnızca harfler, sayılar ve altçizgi karakteri (_) içerebilir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

2 Bağlantı açılır menüsünden bir bağlantı seçin.

3 Seçilen kayıt kümesinden bir SQL ifadesi oluşturmak için SQL metin alanına bir SQL ifadesi girin veya iletişim kutusunun altındaki grafik Veritabanı Öğeleri ağacını kullanın.

SQL ifadesi oluşturmak üzere Veritabanı Öğeleri ağacını kullanmak için aşağıdakileri yapın:

- SQL metin alanının boş olmasını sağlayın.

- Ağacın dallarını istediğiniz veritabanı nesnesini (örneğin tablodaki bir sütun veya veritabanındaki bir depolanan yordam) bulana kadar genişletin.
- Veritabanı nesnesini seçin ve ağacın sağındaki düğmelerden birini tıklatın.

Örneğin, tablo sütunu seçtiğinizde kullanılabilen düğmeler SELECT, WHERE ve ORDER BY seçenekleridir. İlişkili tümceyi SQL ifadenize eklemek için düğmelerden birini tıklatın.

Ayrıca depolanan yordamı Veritabanı Öğeleri ağacından seçip Yordam düğmesini tıklatarak da depolanan bir yordamda önceden tanımlanmış SQL ifadesi kullanabilirsiniz. Dreamweaver uygulaması otomatik olarak SQL ve Değişken alanlarını doldurur.

4 SQL ifadesi değişkenler içeriyorsa, Değişkenler alanında Artı (+) düğmesini tıklatıp değişkenin adını, varsayılan değerini (çalışma zamanı değeri döndürülmezse değişkenin alması gereken değer) ve çalışma zamanı değerini girerek bunların değerlerini belirtin.

SQL ifadesi değişkenler içeriyorsa, Değişkenler kutusunun Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

Çalışma zamanı değeri genellikle kullanıcı tarafından bir HTML form alanına girilen bir URL veya form parametresi değeridir.

Çalışma Zamanı Değeri sütunundaki URL parametreleri.

Sunucu Modeli	**URL parametresi için Çalışma Zamanı değer ifadesi**
ASP	Request.QueryString(“formFieldName”)
PHP	#formFieldName#

Çalışma Zamanı Değeri sütunundaki form parametreleri:

Sunucu Modeli	**Form parametresi için Çalışma Zamanı değer ifadesi**
ASP	Request.Form(“formFieldName”)
PHP	#formFieldName#

5 Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve kayıt kümesinin bir örneğini oluşturun.

SQL ifadesi değişkenler içeriyorsa, Test'i tıklatmadan önce Değişkenler kutusunun Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

Başarılı olursa, kayıt kümenizdeki verileri görüntüleyen bir tablo görünür. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder. Kayıt kümesini temizlemek için Tamam'ı tıklatın.

6 Çalışmanızdan memnunsanız, Tamam'ı tıklatın.

Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu için seçenekler (ColdFusion)

Özel SQL sorguları yazmak için gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanın veya bir seç ve tıklat arabirimi kullanarak SQL sorguları yazmak için Veritabanı Öğeleri ağacını kullanın.

1 Ad kutusunda kayıt kümesinin adını girin.

Kayıt kümesi adlarını kodunuzdaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara *rs* önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: `rsPressReleases`

Kayıt kümesi adları yalnızca harfler, sayılar ve altçizgi karakteri (_) içerebilir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

ColdFusion bileşeni için kayıt kümesi tanımlıyorsanız (diğer bir deyişle, Dreamweaver uygulamasında bir CFC dosyası açıksa), İşlev açılır menüsünden mevcut bir CFC işlevini seçin veya yeni bir işlev oluşturmak için Yeni İşlev düğmesini seçin.

Not: *İşlev açılır menüsü yalnızca CFC dosyası geçerli belge olduğunda ve ColdFusion MX 7 ya da sonraki bir sürümünü çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz olduğunda kullanılabilir.*

Kayıt kümesi işlevde tanımlanır.

2 Veri Kaynağı açılır menüsünden bir veri kaynağı seçin.

Açılır menü listesinde bir veri kaynağı görünmezse öncelikle bir ColdFusion veri kaynağı oluşturmanız gerekir.

3 Kullanıcı Adı ve şifre kutularında gerekliyse ColdFusion uygulama sunucusu için kullanıcı adı ve şifreyi girin.

ColdFusion uygulamasında veri kaynaklarına erişebilmek için kullanıcı adı ve şifre gerekebilir. ColdFusion içindeki bir veri kaynağına erişmek için kullanıcı adı ve şifreye sahip değilseniz, kuruluşunuzun ColdFusion yöneticisine başvurun.

4 Seçilen kayıt kümesinden bir SQL ifadesi oluşturmak için SQL metin alanına bir SQL ifadesi girin veya iletişim kutusunun altındaki grafik Veritabanı Öğeleri ağacını kullanın.

5 (İsteğe Bağlı) SQL ifadesi oluşturmak üzere Veritabanı Öğeleri ağacını kullanmak için aşağıdakileri yapın:

- SQL metin alanının boş olmasını sağlayın.
- Ağacın dallarını istediğiniz veritabanı nesnesini (örneğin tablodaki bir sütun) bulana kadar genişletin.
- Veritabanı nesnesini seçin ve ağacın sağındaki düğmelerden birini tıklatın.

Örneğin, tablo sütunu seçtiğinizde kullanılabilen düğmeler Select, Where ve Order By seçenekleridir. İlişkili tümceyi SQL ifadenize eklemek için düğmelerden birini tıklatın.

SQL ifadeniz parametreler içeriyorsa, Parametreler alanında Artı (+) düğmesini tıklatıp parametrenin adını ve varsayılan değerini (çalışma zamanı değeri döndürülmezse parametrenin alması gereken değer) girerek bunların değerlerini belirtin.

SQL ifadesi parametreler içeriyorsa, Parametreler kutusunun Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

Sayfa Parametreleri, yazdığınız SQL'deki çalışma zamanı değer referansları için varsayılan değerler sağlayabilmenizi sağlar. Örneğin, aşağıdaki SQL ifadesi çalışan kimliğinin değerini esas alarak bir çalışan kaydı seçer. Bu parametreye bir varsayılan değer atayarak çalışma zamanı değerinin her zaman döndürülmesini sağlayabilirsiniz. Bu örnekte *FormFieldName*, kullanıcının çalışan kimliği olarak girdiğini bir form alanını referans gösteriyor:

```
SELECT * FROM Employees WHERE EmpID = + (Request.Form(#FormFieldName#))
```

Sayfa Parametreleri Ekle iletişim kutusu aşağıdakine benzer bir ad-değer çifti içerir:

Ad	**Varsayılan değerler**
FormFieldName	0001

Çalışma zamanı değeri genellikle kullanıcı tarafından bir HTML form alanına girilen bir URL veya form parametresi değeridir.

6 Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve kayıt kümesinin bir örneğini oluşturun.

SQL ifadesi çalışma zamanı referansları içeriyorsa, Test'i tıklatmadan önce Sayfa Parametreleri alanındaki Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

Başarılı olursa, kayıt kümenizdeki verileri görüntüleyen bir tablo görünür. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder. Kayıt kümesini temizlemek için Tamam'ı tıklatın.

7 Çalışmanızdan memnunsanız, Tamam'ı tıklatın.

SQL deyiminde parametreler tanımlama (ColdFusion)

SQL ifadesindeki parametreleri tanımlayın; varsayılan değer, çalışma zamanı değeri döndürülmediğinde parametrenin kullanması gereken değerdir.

1 Ad açılır menüsünden bir parametre seçin.

2 Parametre için Varsayılan parametre kutusuna bir varsayılan değer girin ve Tamam'ı tıklatın.

SQL ifadesinde parametreler tanımlama (PHP)

SQL ifadesindeki parametreleri tanımlayın; varsayılan değer, çalışma zamanı değeri döndürülmediğinde parametrenin kullanması gereken değerdir.

1 Ad kutusuna bir parametre adı girin.

2 Parametre için Varsayılan parametre kutusuna bir varsayılan değer girin.

3 Parametre için Çalışma Zamanı Değeri kutusuna bir çalışma zamanı değeri girin ve Tamam'ı tıklatın.

Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak SQL sorguları oluşturma

SQL ifadelerini elle SQL kutusuna yazmak yerine, karmaşık SQL sorguları oluşturmak için Veritabanı Öğesi'nin seç ve tıklat arabirimini kullanabilirsiniz. Veritabanı Öğeleri ağacı veritabanı nesneleri seçmenizi ve SQL SELECT, WHERE ve ORDER BY tümcelerini kullanarak bunları bağlamanızı sağlar. SQL sorgusu oluşturduktan sonra iletişim kutusunun Değişkenler alanını kullanarak istediğiniz değişkenleri tanımlayabilirsiniz.

Sonraki iki örnekte iki SQL ifadesi ve gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu Veritabanı Öğeleri ağacını kullanarak bunları oluşturma adımları açıklanmaktadır.

Örnek: Tablo seçme

Bu örnekte Çalışanlar tablosunun tüm içeriği seçilmektedir. Sorguyu tanımlayan SQL ifadesi aşağıda belirtilen şekilde görünür:

```
SELECT * FROM Employees
```

Bu sorguyu oluşturmak için aşağıdaki adımları izleyin.

1 Tablolar dalını seçilen veritabanındaki tüm tabloları görüntüleyecek şekilde genişletin.

2 Çalışanlar tablosunu seçin.

3 Select düğmesini tıklatın.

4 Kayıt kümesini Ciltlemeler paneline eklemek için Tamam'ı tıklatın.

Örnek: Tablodan belirli satırları seçme ve sonuçları sıralama

Aşağıdaki örnekte Çalışanlar tablosundan iki satır seçilmekte ve sizin tanımlamanız gereken bir değişkenle iş türü seçilmektedir. Sonuçlar daha sonra çalışan adına göre sıralanır.

```
SELECT emplNo, emplName
FROM Employees
WHERE emplJob = 'varJob'
ORDER BY emplName
```

1 Tablolar dalını seçilen veritabanındaki tüm tabloları görüntüleyecek şekilde genişletin; ardından `Çalı anlar` tablosunu tek tek tablo satırlarını görüntüleyecek şekilde genişletin.

2 SQL ifadesini aşağıda belirtilen şekilde oluşturun:

- `emplNo` değerini seçin ve Select düğmesini tıklatın.
- `emplName` değerini seçin ve Select düğmesini tıklatın.
- `emplJob` değerini seçin ve Where düğmesini tıklatın.
- `emplName` değerini seçin ve Order By düğmesini tıklatın.

3 Ekleme noktasını SQL metin alanında `WHERE emplJob` değerinden ve `='varJob'` türünden sonra yerleştirin (eşittir işaretini dahil edin).

4 Değişkenler alanındaki Artı (+) düğmesini tıklatarak ve aşağıdaki değerleri Ad, Varsayılan Değer ve Çalışma Zamanı Değeri sütunlarına girerek `'varJob'` değişkenini tanımlayın: `varJob`, `CLERK`, `Request("job")`.

5 Kayıt kümesini Ciltlemeler paneline eklemek için Tamam'ı tıklatın.

URL parametreleri tanımlama

URL parametreleri, kullanıcılar tarafından girilen ve daha sonra alınan bilgileri depolar. Başlamadan önce sunucuya bir form veya URL parametresi ilettiğinizden emin olun. URL değişkenini tanımladıktan sonra değişkenin değerini o anda seçili olan sayfada kullanabilirsiniz.

1 Belge penceresinde değişkeni kullanacak sayfayı açın.

2 Ciltlemeler panelini görüntülemek için Pencere > Ciltlemeler'i seçin.

3 Ciltlemeler panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden aşağıdakilerden birini seçin:

Belge Türleri	URL değişkeni için Ciltlemeler panelindeki menü öğesi
ASP	İstek Değişkeni > Request.QueryString
ColdFusion	URL Değişkeni
PHP	URL Değişkeni

4 URL Değişkeni iletişim kutusunda URL değişkeninin adını kutuya girin ve Tamam'ı tıklatın.

URL değişkeninin adı genellikle değerini almak için kullanılan HTML form alanının veya nesnesinin adıdır.

5 URL değişkeni Ciltlemeler panelinde görünür.

Ayrıca bkz.

"URL ve form parametreleri hakkında" sayfa 541

"Sayfalara dinamik içerik ekleme" sayfa 560

"URL parametreleri" sayfa 641

"ColdFusion sunucu değişkenleri" sayfa 544

Form parametreleri tanımlama

Form parametreleri, web sayfası için HTTP isteğine dahil olan alınmış bilgileri depolar. `POST` yöntemini kullanan bir form oluşturursanız, form tarafından gönderilen veriler sunucuya iletilir. Başlamadan önce sunucuya bir form parametresi ilettiğinizden emin olun. Form parametresini içerik kaynağı olarak tanımladıktan sonra parametrenin değerini sayfanızda görebilirsiniz.

1 Belge penceresinde değişkeni kullanacak sayfayı açın.

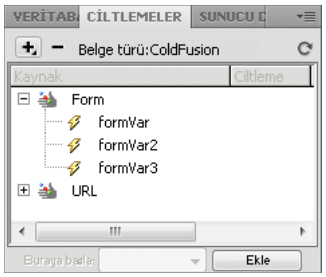
2 Ciltlemeler panelini görüntülemek için Pencere > Ciltlemeler'i seçin.

3 Ciltlemeler panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden aşağıdakilerden birini seçin:

Belge Türleri	Form değişkeni için Ciltlemeler panelindeki menü öğesi
ASP	İstek Değişkeni > Request.Form
ColdFusion	Form Değişkeni
PHP	Form Değişkeni

4 Form Değişkeni iletişim kutusunda form değişkeninin adını girin ve Tamam'ı tıklatın. Form parametresinin adı genellikle değerini almak için kullanılan HTML form alanının veya nesnesinin adıdır.

Form parametresi Ciltlemeler panelinde görünür.



Ayrıca bkz.

"Dinamik içerik kaynakları hakkında" sayfa 540

"URL ve form parametreleri hakkında" sayfa 541

"Sunucu değişkenleri tanımlama" sayfa 556

Oturum değişkenleri tanımlama

Oturum değişkenlerini, kullanıcının ziyareti (veya oturumu) boyunca saklanan bilgileri depolamak ve görüntülemek için kullanabilirsiniz. Sunucu her kullanıcı için farklı bir oturum nesnesi oluşturur ve belirli bir süre için veya nesne açıkça sonlandırılana kadar bunu saklar.

Sayfa için oturum değişkenleri tanımlamadan önce bunları kaynak kodunda oluşturmanız gerekir. Web uygulamasının kaynak kodunda oturum değişkeni oluşturduktan sonra, bu değişkenin değerini almak ve bunu bir web sayfasında kullanmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

1 Kaynak koda bir oturum değişkeni oluşturun ve bu değişkene bir değer atayın.

Örneğin, bu ColdFusion örneği `username` adlı bir oturum başlatıyor ve bu oturuma `Cornelius` değerini atıyor:

```
<CFSET session.username = Cornelius>
```

2 Ciltlemeler panelini görüntülemek için Pencere > Ciltlemeler'i seçin.

3 Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Oturum Değişkeni'ni seçin.

4 Uygulamanın kaynak kodunda tanımladığınız değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Kullanıcılardan bilgi toplama" sayfa 640

"Oturum değişkenlerinin çalışma biçimi" sayfa 542

"Oturum değişkenlerindeki bilgileri toplama, depolama ve alma" sayfa 542

ASP ve ColdFusion için uygulama değişkenleri tanımlama

ASP ve ColdFusion uygulamalarında, uygulamanın ömrü boyunca saklanan ve kullanıcıdan kullanıcıya geçerli olmaya devam eden bilgileri depolamak ve görüntülemek için uygulama değişkenlerini kullanabilirsiniz. Uygulama değişkenini tanımladıktan sonra değişkenin değerini bir sayfada kullanabilirsiniz.

Not: *PHP'de uygulama değişken nesneleri yoktur.*

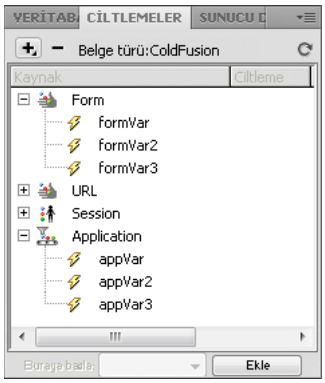
1 Belge penceresinde dinamik bir belge türü açın.

2 Ciltlemeler panelini görüntülemek için Pencere > Ciltlemeler'i seçin.

3 Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Uygulama Değişkeni'ni seçin.

4 Uygulamanın kaynak kodunda tanımlı olan değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

Uygulama değişkeni Ciltlemeler panelinde Uygulama simgesinin altında görünür.



Ayrıca bkz.

"Dinamik içerik ekleme hakkında" sayfa 560

"Sunucu değişkenleri tanımlama" sayfa 556

ColdFusion kayıt kümesi için veri kaynağı olarak bir değişken kullanma

Ciltlemeler panelinde sayfa için bir kayıt kümesi tanımladığınızda, Dreamweaver uygulaması ColdFusion veri kaynağının adını sayfadaki `cfquery` etiketine girer. Daha fazla esneklik için değişkende bir veri kaynağı adı depolayabilir ve değişkeni `cfquery` etiketinde kullanabilirsiniz. Dreamweaver, kayıt kümelerinizdeki bu tür bir değişkeni belirlemek için görsel bir yöntem sağlar.

1 Belge penceresinde bir ColdFusion sayfasının etkin olduğundan emin olun.

2 Ciltlemeler panelinde, Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Veri Kaynağı Adı Değişkeni'ni seçin.

Veri Kaynağı Adı Değişkeni iletişim kutusu açılır.

3 Değişken tanımlayın ve Tamam'ı tıklatın.

4 Kayıt kümesini tanımlarken değişkeni kayıt kümesi için veri kaynağı olarak seçin.

Kayıt Kümesi iletişim kutusunda değişken, Veri Kaynağı açılır menüsünde sunucudaki ColdFusion veri kaynaklarıyla birlikte görünür.

5 Kayıt Kümesi iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

6 Değişkeni başlatın.

Dreamweaver uygulaması değişkeni istediğiniz biçimde ve istediğiniz yerde başlatabilmenize olanak tanımak için değişkeni sizin için başlatmaz. Değişkeni sayfa kodunda (`cfquery` etiketinden önce), dahil etme dosyasında veya başka bir dosyada oturum ya da uygulama değişkeni olarak başlatabilirsiniz.

Sunucu değişkenleri tanımlama

Sunucu değişkenlerini bir web uygulamasında kullanılmak üzere dinamik içerik kaynakları olarak tanımlarsınız. Sunucu değişkenleri belge türüne göre değişir ve form değişkenlerini, URL değişkenlerini, oturum değişkenlerini ve uygulama değişkenlerini içerir.

Sunucu değişkenlerine sunucuya erişen tüm kullanıcılar ve sunucuda çalışan tüm uygulamalar tarafından erişilebilir. Değişkenler sunucu durdurulana kadar saklanır.

Ayrıca bkz.

"Sayfalara dinamik içerik ekleme" sayfa 560

"URL parametreleri" sayfa 641

"HTML form parametreleri" sayfa 640

"ColdFusion sunucu değişkenleri" sayfa 544

ColdFusion sunucu değişkenleri tanımlama

1 Ciltlemeler panelini (Pencere > Ciltlemeler) açın. Sunucu Değişkeni iletişim kutusunda sunucu değişkeninin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

2 Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden sunucu değişkenini seçin.

3 Değişken için bir ad girip Tamam'ı tıklatın. ColdFusion sunucu değişkeni Ciltlemeler panelinde görünür.

Aşağıdaki tabloda yerleşik ColdFusion sunucu değişkenleri listelenmektedir:

Değişken	Açıklama
Server.ColdFusion.ProductName	ColdFusion ürün adı.
Server.ColdFusion.ProductVersion	ColdFusion sürüm numarası.
Server.ColdFusion.ProductLevel	ColdFusion sürümü (Enterprise, Professional)
Server.ColdFusion.SerialNumber	Yüklü ColdFusion sürümünün seri numarası.
Server.OS.Name	Sunucuda çalışan işletim sisteminin adı (Windows XP, Windows 2000, Linux).

Değişken	Açıklama
Server.OS.AdditionalInformation	Yüklü işletim sistemi hakkında ek bilgiler (servis paketleri, güncelleştirmeler).
Server.OS.Version	Yüklü işletim sisteminin sürümü.
Server.OS.BuildNumber	Yüklü işletim sisteminin oluşturma numarası.

ColdFusion yerel değişkeni tanımlama

Yerel değişkenler, ColdFusion sayfasındaki `CFSET` veya `CFPARAM` etiketi ile oluşturulan değişkenlerdir. Tanımlanan yerel değişken Ciltlemeler panelinde görünür.

❖ Yerel Değişken iletişim kutusunda yerel değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

ASP sunucu değişkenleri tanımlama

Aşağıdaki ASP sunucu değişkenlerini dinamik içerik kaynakları olarak tanımlayabilirsiniz: `stek.TanımlamaBilgisi`, `stek.SorgulamaDizesi`, `stek.Formu`, `stek.SunucuDe i kenleri` ve `stek. stemciSertifikaları`.

1 Ciltlemeler panelini (Pencere > Ciltlemeler) açın.

2 Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden İstek Değişkeni'ni seçin.

3 İstek Değişkeni iletişim kutusundaki Tür açılır menüsünden aşağıdaki istek koleksiyonlarından birini seçin:

SorguDizesi koleksiyonu Sayfanın `GET` yöntemini kullanan bir HTML sayfasına sahip olduğu bir örnekteki gibi durumlarda gönderen sayfanın URL'sine eklenen bilgileri alır. Sorgu dizesi, bir veya daha çok ad-değer çiftinden oluşur (örneğin, `last=Smith`, `first=Winston`) ve URL'ye soru işaretiyle eklenir (`?`). Sorgu dizesinde birden çok ad-değer çifti varsa, bunlar 've' işareti (`&`) ile birleştirilir.

Form koleksiyonu `POST` yöntemini kullanan bir HTML formu tarafından HTTP isteğinin gövdesine dahil edilen form bilgilerini alır.

SunucuDeğişkenleri koleksiyonu Önceden tanımlanmış ortam değişkenlerinin değerlerini alır. Koleksiyon, `CONTENT_LENGTH` (HTTP isteğinde gönderilen ve form boş olduğunda görebileceğiniz içeriğin uzunluğu) ve `HTTP_USER_AGENT` (kullanıcının tarayıcısı hakkında bilgi sağlar) dahil, uzun bir değişken listesine sahiptir.

Örneğin, `Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT")` gönderen tarayıcı hakkında bir Netscape Navigator 4.07 tarayıcısını gösteren `Mozilla/4.07 [en] (WinNT; I)` gibi bilgiler içerir.

ASP sunucu ortamı değişkenlerinin tam listesi için Microsoft Personal Web Server (PWS) veya Internet Information Server (IIS) ile birlikte yüklenen çevrimiçi belgelere bakın.

Tanımlama Bilgileri koleksiyonu HTTP isteğinde gönderilen tanımlama bilgilerinin değerlerini alır. Örneğin, sayfanın kullanıcıya ait sistemde "readMe" adlı bir tanımlama bilgisini okuduğunu varsayalım. Tanımlama bilgisinin değerleri sunucuda `Request.Cookies("readMe")` değişkeninde saklanır.

İstemciSertifikası koleksiyonu Tarayıcı tarafından gönderilen HTTP isteğindeki sertifikasyon alanlarını alır. Sertifikasyon alanları X.509 standardında belirlenir.

4 Değişkeni erişmek istediğiniz koleksiyonda belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, `Request.ServerVariables("HTTP_USER_AGENT")` değişkenindeki bilgilere erişmek istiyorsanız, `HTTP_USER_AGENT` bağımsız değişkenini girin. `Request.Form("lastname")` değişkenindeki bilgilere erişmek istiyorsanız, `lastname` bağımsız değişkenini girin.

İstek değişkeni Ciltlemeler panelinde görünür.

PHP sunucu değişkenleri tanımlama

Sunucu değişkenlerini PHP sayfaları için dinamik içerik kaynağı olarak tanımlayın. PHP sunucu değişkenleri Ciltlemeler panelinde görünür.

1 Ciltlemeler panelini (Pencere > Ciltlemeler) açın.

2 Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden değişkeni seçin.

3 İstek Değişkeni iletişim kutusuna değişkenin adını girin (örneğin REQUEST_METHOD) ve Tamam'ı tıklatın.

Daha fazla bilgi için PHP belgelerinde $_SERVER anahtar sözcüğünü arayın.

ColdFusion istemci değişkeni tanımlama

Sayfa için dinamik içerik kaynağı olarak bir ColdFusion istemci değişkenini tanımlayın. Yeni tanımlanan ColdFusion istemci değişkenleri Ciltlemeler panelinde görünür.

❖ İstemci Değişkeni iletişim kutusunda değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, `Client.LastVisit` ColdFusion değişkenindeki bilgilere erişmek için `LastVisit` değerini girin.

İstemci değişkenleri, belirli bir istemciyle veri ilişkilendirmek için kodda oluşturulan değişkenlerdir. İstemci değişkenleri, kullanıcı uygulamada sayfadan sayfaya ve oturumdan oturuma geçtikçe uygulamanın durumunu saklar.

İstemci değişkenleri kullanıcı tanımlı veya yerleşik olabilir. Aşağıdaki tabloda yerleşik ColdFusion istemci değişkenleri listelenmektedir:

Değişken	Açıklama
Client.CFID	Sunucuya bağlanan her istemci için artımlı bir kimlik.
Client.CFTOKEN	Belirli bir istemciyi benzersiz olarak tanımlamak için kullanılan, rasgele oluşturulmuş bir sayı.
Client.URLToken	Tanımlama bilgileri kullanılmadığında şablonlar arasında iletilecek bir CFID ve CFTOKEN birleşimi.
Client.LastVisit	İstemci tarafından yapılan son ziyaretin zaman damgasını kaydeder.
Client.HitCount	Tek istemciye bağlanan sayfa isteği sayısı (CFID ve CFTOKEN kullanılarak izlenir).
Client.TimeCreated	CFID ve CFTOKEN belirli bir istemci için ilk kez oluşturulduğunda zaman damgasını kaydeder.

ColdFusion tanımlama bilgisi değişkeni tanımlama

Tanımlama bilgisi değişkenleri kodda oluşturulur ve sunucu tarafından tarayıcıya iletilen tanımlama bilgilerindeki bilgilere erişir. Tanımlanan tanımlama bilgisi Ciltlemeler panelinde görünür.

❖ Tanımlama Bilgisi Değişkeni iletişim kutusunda tanımlama bilgisi değişkeninin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

ColdFusion CGI değişkeni tanımlama

Tanımlanan CGI değişkeni Ciltlemeler panelinde görünür.

❖ CGI Değişkeni iletişim kutusunda değişkenin adını girin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, `CGI.HTTP_REFERER` değişkenindeki bilgilere erişmek istiyorsanız, `HTTP_REFERER` değerini girin.

Aşağıdaki tabloda, sunucuda oluşturulan en yaygın ColdFusion CGI değişkenleri listelenmektedir:

Değişken	Açıklama
SERVER_SOFTWARE	İsteği yanıtlayan (ve ağ geçidini çalıştıran) bilgi sunucusu yazılımının adı ve sürümü. Format: ad/sürüm.
SERVER_NAME	Sunucunun kendinden referanslı URL'lerinde görünen ana bilgisayar adı, DNS diğer adı veya IP adresi.
GATEWAY_INTERFACE	Bu sunucunun uyduğu CGI belirtiminin revizyonu. Format: CGI/revizyon.
SERVER_PROTOCOL	Bu isteğin geldiği bilgi protokolünün adı ve revizyonu. Format: protokol/revizyon.
SERVER_PORT	İsteğin gönderildiği bağlantı noktası numarası.
REQUEST_METHOD	İsteğin yapılma yöntemi. HTTP için bu yöntem Get, Head, Post ve benzeridir.
PATH_INFO	İstemci tarafından belirtilen ek yol bilgileri. Komut dosyalarına sanal yol adları ve bu yolun sonundaki ek bilgilerle erişilebilir. Ek bilgiler PATH_INFO olarak gönderilir.
PATH_TRANSLATED	Sunucu, yolu alan ve gerekli tüm sanal-fiziksel eşlemelerini yapan bir çevrilmiş PATH_INFO sürümü sağlar.
SCRIPT_NAME	Kullanılan komut dosyasına sanal bir yol; kendinden referanslı URL'ler için kullanılır.
QUERY_STRING	Bu komut dosyasını referans alan URL'deki soru işaretini (?) izleyen sorgu bilgileri.
REMOTE_HOST	İstekte bulunan ana bilgisayar adı. Sunucu bu bilgilere sahip değilse, REMOTE_ADDR değerini ayarlar ve REMOTE_HOST değerini ayarlamaz.
REMOTE_ADDR	İstekte bulunan uzak ana bilgisayarın IP adresi.
AUTH_TYPE	Sunucu kullanıcı kimlik denetimini destekliyorsa ve komut dosyası korunuyorsa, kullanıcıyı doğrulamak için kullanılan protokole özgü kimlik denetimi yöntemi budur.
REMOTE_USER AUTH_USER	Sunucu kullanıcı kimlik denetimini destekliyorsa ve komut dosyası korunuyorsa, kimliği denetlenen kullanıcı adı budur. (Ayrıca AUTH_USER olarak kullanılabilir.)
REMOTE_IDENT	HTTP sunucusu RFC 931 tanımlamasını destekliyorsa, bu değişken sunucudan alınan uzak kullanıcı adına ayarlanır. Bu değişkeni yalnızca günlüğe kaydetme için kullanın.
CONTENT_TYPE	HTTP POST ve PUT gibi ekli bilgileri olan sorgular için bu verilerin içerik tipidir.
CONTENT_LENGTH	İstemci tarafından belirtilen içeriğin uzunluğu.

Aşağıdaki tabloda tarayıcı tarafından oluşturulan ve sunucuya iletilen en yaygın ColdFusion CGI değişkenleri listelenmektedir:

Değişken	Açıklama
HTTP_REFERER	Referans gösteren belge. Bu, form verilerine bağlanan veya form verileri gönderen belgedir.
HTTP_USER_AGENT	İstemcinin şu anda isteği göndermek için kullandığı tarayıcı. Format: yazılım/sürüm kitaplığı/sürüm.
HTTP_IF_MODIFIED_SINCE	Sayfanın en son değiştirilme zamanı. Bu değişken tarayıcıya bağlı olarak ve genellikle LAST_MODIFIED HTTP başlığını gönderen sunucuya yanıt olarak gönderilir. Tarayıcı tarafındaki önbelleğe almadan yararlanmak için kullanılabilir.

İçerik kaynaklarını önbelleğe alma

Tasarım Notu'ndaki dinamik içerik kaynaklarını önbelleğe alabilir veya depolayabilirsiniz. Dinamik içerik kaynaklarını depolayan veritabanına veya uygulama sunucusuna erişiminiz olmadığında bile bir site üzerinde çalışabilmenizi sağlar. Önbelleğe alma ayrıca ağ üzerinde veritabanına ve uygulama sunucusuna yinelenen erişimi gidererek geliştirmeyi hızlandırabilir:

❖ Ciltlemeler panelinin sağ üst köşesindeki ok düğmesini tıklatın ve açılır menüde Önbellek'i değiştirin.

İçerik kaynaklarından birinde değişiklik yaparsanız, Ciltlemeler panelinin sağ üst köşesindeki Yenile düğmesini (daire şeklindeki ok simgesi) tıklatarak önbelleği yenileyebilirsiniz . (Düğmeyi görmüyorsanız paneli genişletin.)

İçerik kaynaklarını değiştirme veya silme

Mevcut her türlü dinamik içerik kaynağını, diğer bir deyişle, Ciltlemeler panelinde listelenen her türlü içerik kaynağını silebilirsiniz.

İçerik kaynağının Ciltlemeler panelinde değiştirilmesi veya silinmesi, sayfadaki o içeriğin herhangi bir örneğini değiştirmez veya silmez. Sadece söz konusu örneği sayfanın olası içerik kaynağı olarak değiştirir veya siler.

Ciltlemeler panelindeki içerik kaynağını değiştirme

1 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) düzenlemek istediğiniz içerik kaynağının adını çift tıklatın.

2 Açılan iletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın.

3 Çalışmanızdan memnunsanız, Tamam'ı tıklatın.

Ciltlemeler panelinden bir içerik kaynağını silme

1 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) içerik kaynağını listeden seçin.

2 Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Kayıt kümesini bir sayfadan diğerine kopyalama

Kayıt kümesini tanımlı bir site içinde bir sayfadan diğerine kopyalayabilirsiniz.

1 Kayıt kümesini Ciltlemeler panelinden veya Sunucu Davranışları panelinden seçin.

2 Kayıt kümesini sağ tıklatın ve açılır menüden Kopyala'yı seçin.

3 Kayıt kümesini kopyalamak istediğiniz sayfayı açın.

4 Ciltlemeler panelini veya Sunucu Davranışları araç çubuğunu sağ tıklatın ve açılır menüden Yapıştır'ı seçin.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içerik kaynakları hakkında" sayfa 540

"İçerik kaynaklarını değiştirme veya silme" sayfa 560

Sayfalara dinamik içerik ekleme

Dinamik içerik ekleme hakkında

Bir veya daha çok dinamik içerik kaynağı tanımladığınızda, kaynakları sayfaya dinamik içerik eklemek için kullanabilirsiniz. İçerik kaynakları kayıt kümesinde bir sütunu, HTML formu tarafından gönderilen bir değeri, sunucu nesnesinin içerdiği değeri veya diğer verileri içerebilir.

Dreamweaver uygulamasında dinamik içeriği web sayfasında veya onun HTML kaynak kodunda hemen hemen istediğiniz her yere yerleştirebilirsiniz. Ekleme noktasına dinamik içerik ekleyebilir, metin dizesini değiştirebilir veya bunu bir HTML niteliği olarak ekleyebilirsiniz. Örneğin, dinamik içerik bir görüntünün `src` özelliğini ya da bir form alanının `de er` niteliğini tanımlayabilir.

Ciltlemeler panelinde bir içerik kaynağı seçerek sayfaya dinamik içerik ekleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulaması, sayfa tarayıcı tarafından istendiğinde sayfanın sunucuya verileri içerik kaynağından sayfanın HTML koduna aktarması talimatını veren koduna bir sunucu tarafı komut dosyası ekler.

Belirli bir sayfa öğesini dinamik yapmak için genellikle birden çok yol bulunur. Örneğin, bir görüntüyü dinamik yapmak için Ciltlemeler panelini, Özellik denetimini veya Ekle menüsündeki Görüntü komutunu kullanabilirsiniz.

Varsayılan olarak HTML sayfasında bir seferde sadece tek kayıt görüntülenebilir. Kayıt kümesindeki diğer kayıtları görüntülemek için kayıtlarda tek tek ilerlemek üzere bir bağlantı ekleyebilir veya tek sayfada birden çok kayıt görüntülemek için bir yinelenen bölge oluşturabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546

"Kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturma" sayfa 568

"Birden çok kayıt kümesi sonucu görüntüleme" sayfa 571

"Dinamik verilere tipografi ve sayfa mizanpaj öğeleri uygulama" sayfa 567

"Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma" sayfa 575

Dinamik metin hakkında

Dinamik metin mevcut metne veya ekleme noktasına uygulanan her türlü metin formatlamasını benimser. Örneğin, bir Basamaklama Stil Sayfası (CSS) stili seçilen metni etkiliyorsa, bunun yerine geçen dinamik içerik de bu stilden etkilenebilir. Dreamweaver metin formatlama araçlarından herhangi birini kullanarak dinamik içeriğin metin formatını ekleyebilir veya değiştirebilirsiniz.

Ayrıca dinamik metne veri formatı da uygulayabilirsiniz. Örneğin, verileriniz tarihlerden oluşuyorsa, ABD'li ziyaretçiler için 04/17/00 veya Kanadalı ziyaretçiler için 17/04/00 gibi belirli bir tarih formatı belirtebilirsiniz.

Metni dinamik yapma

Mevcut metni dinamik metinle değiştirebilir veya dinamik metni sayfada belirli bir ekleme noktasına yerleştirebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Kayıt kümeleri hakkında" sayfa 540

"Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma" sayfa 575

Dinamik metin ekleme

1 Tasarım görünümünde sayfadan metin seçin veya dinamik metni eklemek istediğiniz yeri tıklatın.

2 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) içerik kaynağını listeden seçin. Kayıt kümesi seçerseniz, istediğiniz sütunu kayıt kümesinde belirtin.

İçerik kaynağı düz metin (ASCII metni) içermelidir. Düz metin HTML içerir. Listede içerik kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen içerik kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir içerik kaynağı tanımlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın.

3 (İsteğe Bağlı) Metin için veri formatı seçin.

4 Ekle'yi tıklatın veya içerik kaynağını sayfaya sürükleyin.

Tasarım görünümünde Canlı Veri etkinleştirilmiş (Görünüm > Canlı Veri) çalışıyorsanız, dinamik içerik sayfada görünür.

Canlı Veri devre dışıysa, bunun yerine bir yer tutucu görünür. (Sayfada metin seçtiyseniz metin seçiminin yerini yer tutucu alır.) Kayıt kümesi içeriğinin yer tutucusu `{KayıtKümesiAdı.SütunAdı}` sözdizimini kullanır ve burada `KayıtKümesi` kayıt kümesinin adı, `SütunAdı` ise kayıt kümesinden seçtiğiniz sütunun adıdır.

Bazen dinamik metin için yer tutucuların uzunluğu Belge penceresinde sayfanın mizanpajını bozar. Sonraki konuda açıklandığı gibi yer tutucu olarak boş süslü ayraçlar kullanarak bu sorunu çözebilirsiniz.

Dinamik metin için yer tutucular görüntüleme

1 Düzen > Tercihler > Görünmez Öğeler (Windows) seçeneklerini veya Dreamweaver > Tercihler > Görünmez Öğeler (Macintosh) seçeneklerini belirleyin.

2 Dinamik Metni Farklı Göster iletişim kutusunda { } seçeneğini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Görüntüleri dinamik yapma

Sayfanızdaki görüntüleri dinamik yapabilirsiniz. Örneğin, hayır amaçlı bir açık artırmada satılacak eşyaları sergileyen bir sayfa tasarladığınızı varsayalım. Her sayfada tek bir eşyanın açıklama metni ve fotoğrafı yer alır. Sayfanın genel mizanpajı her eşya için aynı kalır, ancak fotoğraf (ve açıklama metni) değişebilir.

1 Sayfa Tasarım görünümünde açıkken (Görünüm > Tasarım), ekleme noktasını fotoğrafın sayfada görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

2 Ekle > Görüntü'yü seçin.

Görüntü Kaynağını Seç iletişim kutusu görünür.

3 Veri Kaynakları seçeneğini (Windows) veya Veri Kaynağı düğmesini (Macintosh) tıklatın.

İçerik kaynaklarının listesi görüntülenir.

4 Listeden bir içerik kaynağı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

İçerik kaynağı, görüntü dosyalarınıza yollar içeren bir kayıt kümesi olmalıdır. Sitenizin yapısına bağlı olarak yollar mutlak, belge görece veya kök görece olabilir.

Not: *Dreamweaver uygulaması şu anda veritabanında depolanan ikili görüntüleri desteklememektedir.*

Listede kayıt kümesi görünmüyorsa veya kullanılabilen kayıt kümeleri gereksinimlerinizi karşılamıyorsa yeni bir kayıt kümesi tanımlayın.

Ayrıca bkz.

"SQL yazmadan kayıt kümesi tanımlama" sayfa 546

HTML niteliklerini dinamik yapma

HTML niteliklerini verilere bağlayarak sayfanın görünümünü dinamik olarak değiştirebilirsiniz. Örneğin, tablonun `arka plan` niteliğini kayıt kümesindeki bir alana bağlayarak, tablo görüntüsünün arka planını değiştirebilirsiniz.

Ciltlemeler paneli veya Özellik denetimi ile HTML niteliklerini bağlayabilirsiniz.

HTML niteliklerini Ciltlemeler paneli ile dinamik yapma

1 Pencere > Ciltlemeler seçeneğini belirleyerek Ciltlemeler panelini açın.

2 Ciltlemeler panelinde kullanmak istediğiniz veri kaynağının bulunduğundan emin olun.

İçerik kaynağı, bağlamak istediğiniz HTML niteliği için uygun olan veriler içermelidir. Listede içerik kaynakları görünmüyorsa veya kullanılabilen içerik kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir veri kaynağı tanımlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın.

3 Tasarım görünümünde bir HTML nesnesi seçin.

Örneğin, HTML tablosu seçmek için tablonun içini tıklatın ve Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide `<table>` etiketini tıklatın.

4 Ciltlemeler panelinde içerik kaynağını listenizden seçin.

5 Buraya Bağla kutusunda açılır menüden bir HTML niteliği seçin.

6 Bağla'yı tıklatın.

Sayfanın uygulama sunucusundaki bir sonraki çalışmasında, veri kaynağının değeri HTML niteliğine atanır.

HTML niteliklerini Özellik denetimi ile dinamik yapma

1 Tasarım görünümünde bir HTML nesnesi seçin ve Özellik denetimini açın (Pencere > Özellikler).

Örneğin, HTML tablosu seçmek için tablonun içini tıklatın ve Belge penceresinin sol alt köşesindeki etiket seçicide `<table>` etiketini tıklatın.

2 Dinamik içerik kaynağını HTML niteliğine nasıl bağladığınız niteliğin konumuna bağlıdır.

- Bağlamak istediğiniz niteliğin yanında, Özellik denetiminin içinde bir klasör simgesi varsa, dosya seçim iletişim kutusu açmak için klasör simgesini tıklatın; ardından veri kaynaklarının listesini görüntülemek için Veri Kaynakları seçeneğini tıklatın.
- Bağlamak istediğiniz niteliğin yanında bir klasör yoksa, denetimin sol tarafındaki Liste sekmesini (iki sekmeden aşağıda olanı) tıklatın.

Özellik denetiminin Liste görünümü açılır.

- Bağlamak istediğiniz nitelik Liste görünümünde yoksa, Artı (+) düğmesini tıklatın; ardından niteliğin adını girin veya küçük ok düğmesini tıklatın ve niteliği açılır menüden seçin.

3 Niteliğin değerini dinamik yapmak için niteliği tıklatın; ardından nitelik satırının sonundaki şimşek simgesini veya klasör simgesini tıklatın.

Şimşek simgesini tıklattıysanız, veri kaynaklarının listesi görünür.

Klasör simgesini tıklattıysanız, dosya seçim iletişim kutusu görünür. İçerik kaynaklarının listesini görüntülemek için Veri Kaynakları seçeneğini belirleyin.

4 İçerik kaynakları listesinden bir içerik kaynağı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

İçerik kaynağı, bağlamak istediğiniz HTML niteliği için uygun olan veriler içermelidir. Listede içerik kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen içerik kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir içerik kaynağı tanımlayın.

Sayfanın uygulama sunucusundaki bir sonraki çalışmasında, veri kaynağının değeri HTML niteliğine atanır.

ActiveX, Flash ve diğer nesne parametrelerini dinamik yapma

ActiveX, Flash, Shockwave, Director ve Generator nesnelerinin parametrelerinin yanı sıra Java uygulamalarının ve eklentilerinin de parametrelerini dinamik yapabilirsiniz.

Başlamadan önce kayıt kümenizdeki alanların bağlamak istediğiniz nesne parametreleri için doğru verileri içerdiğinden emin olun.

1 Tasarım görünümünde sayfadan bir nesne seçin ve Özellik denetimini açın (Pencere > Özellikler).

2 Parametreler düğmesini tıklatın.

3 Parametreniz listede görünmezse, Artı (+) düğmesini tıklatın ve Parametre sütununa bir parametre adı girin.

4 Parametrenin Değer sütununu tıklatın ve ardından dinamik değeri belirtmek için şimşek simgesini tıklatın.

Veri kaynaklarının listesi görüntülenir.

5 Listeden bir veri kaynağı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Veri kaynağı, bağlamak istediğiniz nesne parametresi için uygun olan veriler içermelidir. Listede veri kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen veri kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir veri kaynağı tanımlayın.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546

Dinamik içeriği değiştirme

Dinamik içerik hakkında

İçeriği sağlayan sunucu davranışını düzenleyerek sayfanızdaki dinamik içeriği değiştirebilirsiniz. Örneğin, sayfanıza daha fazla kayıt sağlamak için kayıt kümesinin sunucu davranışını düzenleyebilirsiniz.

Sayfadaki dinamik içerik, Sunucu Davranışları panelinde listelenir. Örneğin, sayfanıza kayıt kümesi eklerseniz, Sunucu Davranışları panelinde bu kayıt kümesi aşağıdaki gibi listelenir:

```
Recordset(myRecordset)
```

Sayfanıza başka bir kayıt kümesi eklerseniz, Sunucu Davranışları panelinde her iki kayıt kümesi de aşağıdaki gibi listelenir:

```
Recordset(mySecondRecordset)Recordset(myRecordset)
```

Dinamik içerik düzenleme

1 Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın.

2 Sunucu davranışlarını görüntülemek için Artı (+) düğmesini tıklatın ve paneldeki sunucu davranışını çift tıklatın.

Orijinal veri kaynağını tanımlamak için kullandığınız iletişim kutusu görünür.

3 İletişim kutusunda değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Dinamik içerik silme

❖ Sayfaya dinamik içerik ekledikten sonra bunu aşağıdaki yöntemlerden biriyle silin:

- Sayfadaki dinamik içeriği seçin ve Delete tuşuna basın.
- Dinamik içeriği Sunucu Davranışları panelinden seçin ve Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Not: *Bu işlem, veritabanından dinamik içeriği alan sayfadaki sunucu tarafı komut dosyasını kaldırır. Veritabanındaki verileri silmez.*

Dinamik içeriği test etme

Canlı Veri penceresini kullanarak dinamik içeriğin önizlemesini görebilir ve düzenleyebilirsiniz.

Not: *Bağlantılar Canlı Veri penceresinde çalışmaz. Bağlantılarınızı test etmek için Dreamweaver Tarayıcıda Önizleme özelliğini kullanın.*

Dinamik içerik görüntülenirken aşağıdaki görevleri gerçekleştirebilirsiniz:

- Sayfa tasarım araçlarını kullanarak sayfanın mizanpajını ayarlama
- Dinamik içerik ekleme, düzenleme veya silme
- Sunucu davranışları ekleme, düzenleme veya silme

  Bu efekti elde etmek için Dreamweaver uygulaması dinamik sayfayı Canlı Veri penceresinde görüntülemeden önce sunucunuzda çalıştırır. Canlı Veri penceresine ne zaman geçiş yaparsanız, açık belgenin geçici bir kopyası işlenmek üzere uygulama sunucunuza gönderilir. Sonuçta elde edilen sayfa Canlı Veri penceresinde döndürülerek görüntülenir ve sunucudaki geçici kopya silinir.

  Belge penceresi ve Canlı Veri penceresi (Görünüm > Canlı Veri) arasında geçiş yapabilirsiniz. Bir sayfa kullanıcıdan veri (örneğin, ana sayfada seçilen bir kaydın kimlik numarası) bekliyorsa, Canlı Veri Ayarları iletişim kutusunda sayfaya bu verileri kendiniz sağlayabilirsiniz.

1 Sayfada gerekli değişiklikleri yapın.

2 Sayfanız GET yöntemini kullanan bir HTML formundan URL parametreleri bekliyorsa, araç çubuğundaki kutuya ad-değer çiftlerini girin ve Yenile düğmesini (daire şeklindeki ok simgesi) tıklatın.

Test değerini aşağıdaki formatta girin:

ad=değer;

Bu formatta *ad*, sayfanız tarafından beklenen URL parametresi, *değer* ise o parametrenin içerdiği değerdir.

Ayrıca Canlı Veri Ayarları iletişim kutusunda (Görünüm > Canlı Veri Ayarları) ad-değer çiftleri tanımlayabilir ve bunları sayfayla birlikte kaydedebilirsiniz.

3 Sayfanızın yenilenmesi gerekiyorsa Yenile düğmesini tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Sayfayı beklenen parametrelerle sağlama" sayfa 579

"Tasarım görünümünde canlı verileri görüntüleme" sayfa 576

"HTML form parametreleri" sayfa 640

"URL parametreleri" sayfa 641

"Oturum değişkenlerinin çalışma biçimi" sayfa 542

Adobe Contribute kullanıcılarının dinamik içeriği düzenlemesine izin verme

Contribute kullanıcısı dinamik içerik veya görünmez öğeler (komut dosyaları ve yorumlar gibi) içeren bir sayfayı düzenlediğinde, Contribute uygulamasını dinamik içeriği ve görünmez öğeleri sarı işaretleyiciler olarak görüntüler. Varsayılan olarak Contribute kullanıcıları bu işaretçileri seçemez veya silemez.

Contribute kullanıcılarının sayfadaki dinamik içeriği veya diğer görünmez öğeleri seçebilmesini veya silebilmesini istiyorsanız, buna izin vermek için izin-grup ayarlarını değiştirebilirsiniz; Contribute kullanıcıları normalde bunu seçmelerine izin verseniz bile hiçbir zaman dinamik içeriği düzenleyemez.

Not: *Bazı sunucu teknolojilerini kullanarak sunucu etiketi veya işlevi yoluyla statik metin görüntüleyebilirsiniz. Contribute kullanıcılarının bu tür bir sunucu teknolojisini kullanan dinamik sayfadaki statik metni düzenlemelerine izin vermek için, statik metni sunucu etiketlerinin dışına yerleştirin Daha fazla bilgi için bkz: Adobe Contribute Yönetimi.*

1 Site > Contribute Sitesi Yönet'i seçin.

2 Contribute uyumluluğu için belirli gerekli seçenekler etkin değilse, iletişim kutusunda bu seçenekleri etkinleştirmek isteyip istemediğiniz sorulur. Bu seçenekleri ve Contribute uyumluluğunu etkinleştirmek için Tamam'ı tıklatın.

3 Sizden istendiğinde, yönetici şifresini yazıp Tamam'ı tıklatın.

Web Sitesi Yönet iletişim kutusu görünür.

4 Kullanıcılar Ve Roller kategorisinde bir rol seçin ve ardından Rol Ayarlarını Düzenle düğmesini tıklatın.

5 Düzenleme kategorisini seçin ve komut dosyalarını ve formları korumak için seçeneğin seçimini kaldırın.

6 Ayarları Düzenle iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

7 Web Sitesi Yönet iletişim kutusunu kapatmak için Kapat'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver ile Contribute sitelerini yönetme" sayfa 51

"Contribute sitesi için şablon oluşturma" sayfa 397

Özellik denetimi ile kayıt kümelerini değiştirme

Özellik denetimini seçilen kayıt kümesini değiştirmek için kullanın. Kullanılabilen seçenekler sunucu modeline göre değişir.

1 Özellik denetimini açın (Pencere > Özellikler) ve ardından Sunucu Davranışları panelindeki (Pencere > Sunucu Davranışı) kayıt kümesini seçin.

2 Seçeneklerden istediğinizi düzenleyin. Denetimde yeni bir seçenek belirlediğinizde Dreamweaver uygulaması sayfayı güncelleştirir.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içerik düzenleme" sayfa 564

Veritabanı kayıtlarını görüntüleme

Veritabanı kayıtlarını hakkında

Veritabanı kayıtlarının görüntülenmesi, veritabanı veya başka bir içerik kaynağında depolanan bilgilerin alınmasını ve bu bilgilerin bir web sayfasında görüntülenmesini içerir. Dreamweaver uygulaması dinamik içerik görüntülemek için birçok yöntem sağlar ve hem dinamik içeriğin sunumunu geliştirmenize olanak sağlayan hem de kullanıcıların veritabanından döndürülen bilgilerde daha kolay arama yapmalarına ve gezinmelerine izin veren birçok yerleşik sunucu davranışı sağlar.

Veritabanları ve diğer dinamik içerik kaynakları, büyük bilgi depolarını aramanız, sıralamanız ve görüntülemeniz için daha fazla güç ve esneklik sağlar. Web siteleri için içerik depolamak üzere veritabanı kullanılması, büyük miktarlarda bilgi depolamanız ve daha sonra bu bilgileri anlamlı bir şekilde elde edip görüntülemeniz gereken durumlar için mantıklıdır. Dreamweaver uygulaması, veritabanında depolanan bilgileri etkin bir şekilde elde etmeniz ve görüntülemeniz için birçok araç ve önceden oluşturulmuş davranış sağlar.

Sunucu davranışları ve formatlama öğeleri

Dreamweaver uygulaması, dinamik veri görüntülemeyi geliştirmenizi sağlamak için aşağıdaki sunucu davranışlarını ve formatlama öğelerini sağlar:

Formatlar Dinamik metne değişik türde sayısal değerler, parasal değerler, tarih/saat değerleri ve yüzde değerleri uygulayabilmenizi sağlar.

Örneğin, kayıt kümesindeki bir öğenin fiyatı 10,989 ise, Dreamweaver "Para Birimi - 2 Ondalık Basamağı" formatını seçerek fiyatı sayfada $10,99 olarak görüntüleyebilirsiniz. Bu format bir sayıyı iki ondalık basamağı kullanarak görüntüler. Sayıda ikiden çok ondalık basamağı varsa, veri formatı sayıyı en yakın basamağa yuvarlar. Sayının ondalık basmağı yoksa, veri formatı bir ondalık basamağı ve iki sıfır ekler.

Bölge Yineleniyor Sunucu davranışları veritabanı sorgusundan döndürülen birden çok öğeyi görüntüleyebilmenizi ve sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını belirleyebilmenizi sağlar.

Kayıt Kümesinde Gezinme Sunucu davranışları, kullanıcıların kayıt kümesi tarafından döndürülen önceki veya sonraki kayıt kümelerine ilerleyebilmelerini sağlayan gezinme öğeleri eklemenize izin verir. Örneğin, Bölge Yineleniyor sunucu nesnesini kullanarak sayfa başına 10 kayıt görüntülenmesini seçerseniz ve kayıt kümesi 40 kayıt döndürürse, kayıtlarda 10'ar 10'ar gezinebilirsiniz.

Kayıt Kümesi Durum Çubuğu Sunucu davranışları, kullanıcılara bir kayıt kümesi içinde döndürülen toplam kayıt sayısına göre nerede olduklarını görüntüleyen bir sayaç ekleyebilirsiniz.

Bölgeyi Göster Sunucu davranışları, o anda görüntülenen kayıtların ilgili olma durumuna göre sayfadaki öğeleri göstermeyi veya gizlemeyi seçebilmenizi sağlar. Örneğin, kullanıcı kayıt kümesindeki son kayda geldiyse, *İleri* bağlantısını gizleyebilir ve sadece *Önceki* kayıtlar bağlantısını görüntülemeyi seçebilirsiniz.

Dinamik verilere tipografi ve sayfa mizanpaj öğeleri uygulama

Dreamweaver uygulamasının güçlü bir niteliği, yapısı oluşturulmuş bir sayfada dinamik veriler sunmak ve HTML ve CSS kullanarak tipografi formatlaması uygulamaktır. Dreamweaver uygulamasında dinamik verilere formatlar uygulamak için, tabloları ve yer tutucuları Dreamweaver formatlama araçlarını kullanan dinamik veriler için formatlayın. Veri ilgili veri kaynağına eklendiğinde, otomatik olarak belirlediğiniz yazı tipi, paragraf ve tablo formatlamasını benimser.

Ayrıca bkz.

"Tablolara sahip içerik sunma" sayfa 180

"İçerik ekleme ve formatlama" sayfa 220

Veritabanı kayıt kümesi sonuçlarında gezinme

Kayıt kümesi gezinme bağlantıları kullanıcıların bir kayıttan diğerine veya bir kayıt kümesinden diğerine gidebilmesini sağlar. Örneğin, tek seferde beş kayıt görüntüleyecek bir sayfa tasarladıktan sonra, kullanıcıların sonraki veya önceki beş kaydı görüntülemesini sağlayan *İleri* veya *Önceki* gibi bağlantılar eklemek isteyebilirsiniz.

Kayıt kümesinde ilerlemek için dört bağlantı türü oluşturabilirsiniz: İlk, Önceki, Sonraki ve Son. Hepsinin tek bir kayıt kümesinde çalışması kaydıyla, tek bir sayfada bu bağlantılardan istediğiniz sayıda görüntüleyebilirsiniz. Aynı sayfada ikinci bir kayıt kümesinde ilerlemek için bağlantılar ekleyemezsiniz.

Kayıt kümesi gezinme bağlantıları için aşağıdaki dinamik öğeler gerekir:

- Gezinmek için bir kayıt kümesi
- Kaydı veya kayıtları görüntüleyecek sayfadaki dinamik içerik
- Sayfada tıklatılabilir gezinme çubuğu işlevini görecek metin veya görüntüler
- Kayıt kümesinde gezinmek için Kayda Taşı sunucu davranışları kümesi

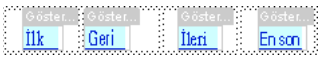
  Son iki öğeyi Kayıt Gezinme Çubuğu nesne sunucusunu kullanarak ekleyebilir veya tasarım araçlarını ve Sunucu Davranışları panelini kullanarak bu öğeleri ayrı ayrı ekleyebilirsiniz.

Kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturma

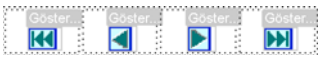
Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu sunucu davranışını kullanarak tek bir işlemde kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturabilirsiniz. Sunucu nesnesi sayfaya aşağıdaki oluşturma bloklarını ekler:

- Metin veya görüntü bağlantıları olan bir HTML tablosu
- Buraya Taşı sunucu davranışları kümesi
- Bölgeyi Göster sunucu davranışları kümesi

  Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğunun metin sürümü aşağıdaki gibi görünür:



  Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğunun görüntü sürümü aşağıdaki gibi görünür:



  Gezinme çubuğunu sayfaya yerleştirmeden önce sayfanın gezinilebilecek bir kayıt kümesi ve kayıtların görüntüleneceği bir sayfa mizanpajı içerdiğinden emin olun.

  Gezinme çubuğunu sayfaya yerleştirdikten sonra çubuğu istediğiniz gibi özelleştirmek için tasarım araçlarını kullanabilirsiniz. Ayrıca Buraya Taşı ve Bölgeyi Göster sunucu davranışlarını Sunucu Davranışları panelinde çift tıklatarak bunları düzenleyebilirsiniz.

  Dreamweaver uygulaması, tıklatıldığında kullanıcının seçilen kayıt kümesinde gezinmesine olanak tanıyan metin veya görüntü bağlantıları içeren bir tablo oluşturur. Kayıt kümesindeki ilk kayıt görüntülendiğinde *İlk* ve *Önceki* bağlantıları veya görüntüleri gizlenir. Kayıt kümesindeki son kayıt görüntülendiğinde *Sonraki* ve *Son* bağlantıları veya görüntüleri gizlenir.

  Tasarım araçlarını ve Sunucu Davranışları panelini kullanarak gezinme çubuğunun mizanpajını özelleştirebilirsiniz.

1 Tasarım görünümünde ekleme noktasını sayfada gezinme çubuğunun görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

2 Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu iletişim kutusunu (Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Kümesi Disk Belleği > Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu) görüntüleyin.

3 Kayıt Kümesi açılır menüsünden gezinmek istediğiniz kayıt kümesini seçin.

4 Bunu Kullanarak Göster bölümünde sayfadaki gezinme bağlantılarının görüntüleneceği formatı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Metin Sayfaya metin bağlantıları yerleştirir.

Görüntüler Grafik görüntüleri bağlantılar olarak ekler. Dreamweaver uygulaması kendi görüntü dosyalarını kullanır. Bu görüntüleri, çubuğu sayfaya yerleştirdikten sonra kendi görüntü dosyalarınızla değiştirebilirsiniz.

Özel kayıt kümesi gezinme çubukları

Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu sunucu nesnesi tarafından oluşturulan basit tablodan daha karmaşık mizanpaj ve formatlama stilleri kullanan, kendi kayıt kümesi gezinme çubuğunuzu oluşturabilirsiniz.

Kendi kayıt kümesi gezinme çubuğunuzu oluşturmak için aşağıdakileri yapmalısınız:

- Metin veya görüntülerde gezinme bağlantıları oluşturma
- Bağlantıları sayfaya Tasarım görünümünde yerleştirme
- Her gezinme bağlantısına bireysel sunucu davranışları atama

Bu bölümde gezinme bağlantılarına bireysel sunucu davranışlarının nasıl atanacağı açıklanmaktadır.

Gezinme bağlantısına sunucu davranışları oluşturma ve atama

1 Tasarım görünümünde sayfada kayıt gezinme bağlantısı olarak kullanmak istediğiniz metin dizesini veya görüntüyü seçin.

2 Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Artı (+) düğmesini tıklatın.

3 Açılır menüden Kayıt Kümesi Disk Belleği'ni seçin; ardından listelenen sunucu davranışlarından o bağlantı için uygun bir sunucu davranışı seçin.

Kayıt kümesi çok sayıda kayıt içeriyorsa, kullanıcı bağlantıyı tıklattığında Son Kayda Taşı sunucu davranışının çalışması çok uzun sürebilir.

4 Kayıt Kümesi açılır menüsünde kayıtları içeren kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Sunucu davranışı gezinme bağlantısına atanır.

Buraya Taşı (sunucu davranışı) iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

Kullanıcının kayıt kümesindeki kayıtlarda gezinmesini sağlayan bağlantılar ekleyin.

1 Sayfada hiçbir seçim yapmadıysanız, açılır menüden bir bağlantı seçin.

2 İçinde ilerlenecek kayıtları içeren kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Kayıt kümesi çok sayıda kayıt içeriyorsa, kullanıcı bağlantıyı tıklattığında Son Kayda Taşı sunucu davranışının çalışması çok uzun sürebilir.*

Gezinme çubuğu tasarım görevleri

Özel gezinme çubuğu oluştururken, Dreamweaver sayfa tasarım araçlarını kullanarak görsel sürümünü oluşturmakla başlayın. Metin dizesi veya görüntü için bir bağlantı oluşturmanız gerekmez, Dreamweaver uygulaması sizin için bunu oluşturur.

Gezinme çubuğunu oluşturduğunuz sayfa içinde gezinilecek bir kayıt kümesi içermelidir. Basit bir kayıt kümesi gezinme çubuğu, görüntülerden veya diğer içerik öğelerinden oluşturulan bağlantı düğmeleri ile aşağıdaki gibi görünebilir:



Sayfaya bir kayıt kümesi ekleyip gezinme çubuğunu oluşturduktan sonra, her gezinme öğesine bireysel sunucu davranışları eklemeniz gerekir. Örneğin, tipik bir kayıt kümesi gezinme çubuğu uygun davranışla eşleştirilmiş aşağıdaki bağlantıların sürümlerini içerir:

Gezinme bağlantısı	Sunucu davranışı
İlk sayfaya git	İlk sayfaya taşı
Önceki sayfaya git	Önceki sayfaya taşı
Sonraki sayfaya git	Sonraki sayfaya taşı
Son sayfaya git	Son sayfaya taşı

Ayrıca bkz.

"Kayıt kümeleri hakkında" sayfa 540

Kayıt kümesi sonuçlarına göre bölgeleri gösterme ve gizleme

Ayrıca kayıt kümesinin boş olup olmamasına bağlı olarak bir bölgenin görüntülenmesini veya gizlenmesini belirtebilirsiniz. kayıt kümesi boşsa (örneğin, sorguyla eşleşen hiçbir kayıt bulunamadığında), kullanıcıya hiçbir mesajın bulunamadığını bildiren bir mesaj görüntüleyebilirsiniz. Bu özellikle, sorguları çalıştırmak için kullanıcı tarafından girilen arama terimlerine dayanan arama sayfaları oluştururken yararlıdır. Benzer şekilde, veritabanına bağlanırken sorun varsa veya bir kullanıcının kullanıcı adı ve şifresi sunucu tarafından tanınanlarla eşleşmediğinde bir hata mesajı görüntüleyebilirsiniz.

Bölgeyi Göster sunucu davranışları şunlardır:

- Kayıt Kümesi Boşsa Göster
- Kayıt Kümesi Boş Değilse Göster
- İlk Sayfaysa Göster
- İlk Sayfa Değilse Göster
- Son Sayfaysa Göster
- Son Sayfa Değilse Göster

1 Tasarım görünümünde sayfada gösterilecek veya gizlenecek bölgeyi seçin.

2 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın.

3 Açılır menüden Bölgeyi Göster'i seçin, listelenen sunucu davranışlarından birini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Veritabanı kayıtlarını hakkında" sayfa 566

"Dinamik tablo oluşturma" sayfa 572

Birden çok kayıt kümesi sonucu görüntüleme

Bölge Yineleniyor sunucu davranışı, sayfanın içindeki bir kayıt kümesinden birden çok kayıt görüntüleyebilmenizi sağlar. Her türlü dinamik veri seçimi bir yinelenen bölgeye dönüştürülebilir. Ancak, en sık kullanılan bölgeler tablo, tablo satırı ve tablo satırları dizisidir.

1 Tasarım görünümünde dinamik içerik içeren bir bölge seçin.

Seçim tablo, tablo satırı ve hatta metin paragrafı da dahil her şey olabilir.

Bölgeyi doğru olarak seçmek için belge penceresinin sol köşesindeki etiket seçiciyi kullanabilirsiniz. Örneğin, bölge bir tablo satırıysa sayfadaki satırın içini tıklatın ve ardından tablo satırını seçmek için etiket seçicide en sağdaki `<tr>` etiketini tıklatın.

2 Sunucu Davranışları panelini görüntülemek için Pencere > Sunucu Davranışları'nı seçin.

3 Artı (+) düğmesini tıklatın ve Bölge Yineleniyor'u seçin.

4 Açılır menüden kullanılacak kayıt kümesinin adını seçin.

5 Sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Belge penceresinde yinelenen bölgenin çevresinde ince, sekmeli ve gri bir anahat görünür. Canlı Veri penceresinde (Görünüm > Canlı Veri) gri anahat kaybolur ve seçim belirlediğiniz kayıt sayısını görüntüleyecek şekilde genişler.

Ayrıca bkz.

"Veritabanı kayıtlarını hakkında" sayfa 566

"Dinamik içerik düzenleme" sayfa 564

Özellik denetiminde yinelenen bölgeleri değiştirme

❖ Aşağıdaki seçeneklerden herhangi birini değiştirerek seçilen yinelenen bölgeyi değiştirebilirsiniz:

- Yinelenen bölgenin adı.
- Yinelenen bölge için kayıtları sağlayan kayıt kümesi.
- Görüntülenen kayıtların sayısı

Yeni bir seçenek belirlediğinizde Dreamweaver uygulaması sayfayı güncelleştirir.

Sayfada birden çok kayıt görüntülemek için yinelenen bölge oluşturma ve ekleme

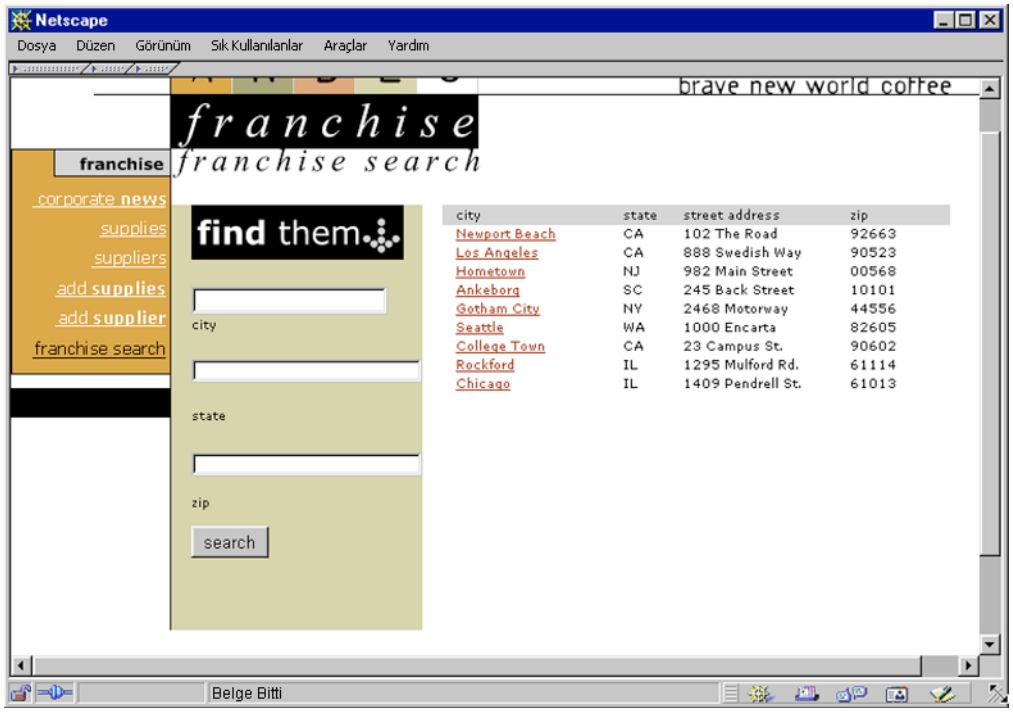
1 Yinelenen bölgede görüntülenecek verileri içeren kayıt kümesini belirtin.

2 Sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını belirtin ve Tamam'ı tıklatın.

Sayfa başına belirli bir kayıt sayısı belirlerseniz ve istenen kayıt sayısının bu değeri aşma olasılığı varsa, kullanıcıların diğer kayıtları görüntülemesine izin vermek için kayıt gezinme bağlantıları ekleyin.

Dinamik tablo oluşturma

Aşağıdaki örnekte Yinelenen Bölge sunucu davranışının tablo satırına nasıl uygulanacağı gösterilmekte ve sayfa başına dokuz kaydın görüntülendiği belirtilmektedir. Satırın kendisinde dört farklı kayıt görüntülenmektedir: şehir, eyalet, açık adres ve posta kodu.



Önceki örnekteki gibi bir tablo oluşturmak için dinamik içerik içeren bir tablo oluşturmanız ve Yinelenen Bölge sunucu davranışını dinamik içeriği içeren tablo satırına uygulamanız gerekir. Sayfa uygulama sunucusu tarafından işlendiğinde, satır Yinelenen Bölge sunucu nesnesinde belirtilen sayıda yinelenir ve her yeni satıra farklı bir kayıt eklenir.

1 Dinamik tablo eklemek için aşağıdakilerden birini yapın:

- Dinamik Tablo iletişim kutusunu görüntülemek için Ekle > Veri Nesneleri > Dinamik Veriler > Dinamik Tablo seçeneğini belirleyin.
- Ekle panelinin Veri kategorisinden Dinamik Veriler düğmesini tıklatın ve açılır menüden Dinamik Tablo simgesini seçin.

2 Kayıt Kümesi açılır menüsünden kayıt kümesini seçin.

3 Sayfa başına görüntülenecek kayıt sayısını seçin.

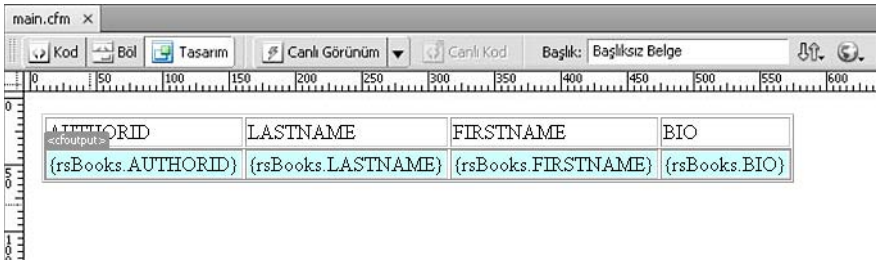
4 (İsteğe Bağlı) Tablo sınırı, hücre dolgusu ve hücre aralığı için değerler girin.

Dinamik Tablo iletişim kutusu tablo sınırları, hücre dolgusu ve hücre aralığı için girdiğiniz değerleri saklar.

Not: *Aynı görünüme sahip birden çok dinamik tablo gerektiren bir projede çalışıyorsanız, sayfa geliştirmeyi daha da basitleştiren tablo mizanpaj değerlerini girin. Tablo Özellik denetimini kullanarak tabloyu ekledikten sonra bu değerleri ayarlayabilirsiniz.*

5 Tamam'ı tıklatın.

Tablo ve ilgili kayıt kümesinde tanımlanan dinamik içerik için yer tutucuları sayfaya eklenir.



Bu örnekte kayıt kümesi dört sütun içerir: AUTHORID, FIRSTNAME, LASTNAME ve BIO. Tablonun başlık satırı her sütunun adları ile doldurulur. Başlıkları herhangi bir açıklayıcı metin kullanarak düzenleyebilir veya bunları temsili görüntülerle değiştirebilirsiniz.

Kayıt sayaçları oluşturma

Kayıt sayaçları, kullanıcılara kayıt kümesinde gezinirken bir referans noktası sağlar. Kayıt sayaçları genellikle döndürülen toplam kayıt sayısını ve görüntülenmekte olan geçerli kayıtları görüntüler. Örneğin, kayıt kümesi 40 bireysel kayıt döndürür ve sayfa başına 8 kayıt görüntülenirse, ilk sayfadaki kayıt sayacında "40 kaydın 1-8 kayıtları görüntüleniyor" mesajı görüntülenir.

Sayfanız için kayıt sayacı oluşturmadan önce sayfa için kayıt kümesi, dinamik içeriği içerecek uygun bir sayfa mizanpajı ve ardından bir kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturmanız gerekir.

Ayrıca bkz.

"Kayıt kümeleri hakkında" sayfa 540

"Kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturma" sayfa 568

"Birden çok kayıt kümesi sonucu görüntüleme" sayfa 571

"Dinamik tablo oluşturma" sayfa 572

Basit kayıt sayaçları oluşturma

Kayıt sayaçları, kullanıcıların bir kayıt kümesi içinde döndürülen toplam kayıt sayısına göre nerede olduklarını bilmelerini sağlar. Bu nedenle, kayıt sayaçları web sayfasının kullanılabilirliğini önemli ölçüde artıran, kullanışlı davranışlardır.

Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu Durumu sunucu nesnesini kullanarak basit kayıt sayacı oluşturun. Bu sunucu nesnesi, geçerli kayıt durumunu görüntülemek için sayfada metin girişi oluşturur. Dreamweaver sayfa-tasarım araçlarını kullanarak kayıt sayacını özelleştirebilirsiniz.

1 Ekleme noktasını kayıt sayacını eklemek istediğiniz yere yerleştirin.

2 Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Sayımını Göster > Kayıt Kümesi Gezinme Durumu'nu seçin, açılır menüden Kayıt Kümesi açılır menüsünü seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Kayıt Kümesi Gezinme Durumu sunucu nesnesi, aşağıdaki örneğe benzeyen bir metin kayıt sayacı ekler:

```
Records {Employees_first} to {Employees_last} of {Employees_total}
```

Canlı Veri penceresinde veya tarayıcıda görüntülendiğinde sayaç aşağıdaki örneğe benzer:

```
Records 1 to 1 of 22
```

Kayıt sayacını oluşturma ve sayfaya ekleme

❖ Kayıt Kümesi Gezinme Durumu Ekle iletişim kutusunda izlenecek kayıt kümesini seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Özel kayıt sayaçları oluşturma

Bireysel kayıt davranışlarını özel kayıt sayaçları oluşturmak için kullanırsınız. Özel kayıt sayacı oluşturmak, kayıt Kümesi Gezinme Durumu sunucu nesnesi tarafından eklenen basit, tek satırlı tablonun ötesinde bir kayıt sayacı oluşturmanızı sağlar. Tasarım öğelerini birçok yaratıcı biçimde düzenleyebilir ve her öğeye uygun bir sunucu davranışı uygulayabilirsiniz.

Kayıt Sayımı sunucu davranışları aşağıda belirtilmiştir:

- Başlangıç Kayıt Numarasını Göster
- Son Kayıt Numarasını Göster
- Toplam Kayıtları Göster

Sayfanız için özel kayıt sayacı oluşturmadan önce sayfa için kayıt kümesi, dinamik içeriği içerecek uygun bir sayfa mizanpajı ve bir kayıt kümesi gezinme çubuğu oluşturmanız gerekir.

Bu örnekte "Basit kayıt sayaçları" örneğindeki benzer bir kayıt sayacı oluşturulmaktadır. Bu örnekte, sans-serif yazı tipindeki metin sayfaya eklenecek kayıt sayımı yer tutucularını temsil eder. Bu örnekteki kayıt sayacı aşağıdaki gibi görünür:

`StartRow` ile `EndRow` arasındaki `RecordSet.RecordCount` kayıtları görüntülenmektedir.

1 Tasarım görünümünde sayacın metnini sayfaya girin. İstediğiniz metni girebilirsiniz, örneğin:

```
Displaying records thru of .
```

2 Ekleme noktasını metin dizesinin sonuna yerleştirin.

3 Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın.

4 Sol üst köşedeki Artı (+) düğmesini tıklatın ve Kayıt Sayımını Göster'i tıklatın. Bu alt menüde Toplam Kayıtları Göster'i seçin. Toplam Kayıtları Göster davranışı sayfaya eklenir ve ekleme noktasının olduğu yere bir yer tutucu eklenir. Metin dizesi şimdi böyle görünür:

```
Displaying records thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

5 Ekleme noktasını `records` sözcüğünden sonra ekleyin ve Sunucu Davranışları > Artı (+) düğmesi > Kayıt Sayımı paneli seçimlerini yaparak Başlangıç Kayıt Sayısını Göster'i seçin. Metin dizesi şimdi böyle görünür:

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru of {Recordset1.RecordCount}.
```

6 Şimdi ekleme noktasını `thru` ve `of` sözcüklerinin arasına ekleyin ve Sunucu Davranışları > Artı (+) düğmesi > Kayıt Sayımı paneli seçimlerini yaparak Başlangıç Kayıt Sayısını Göster'i seçin. Metin dizesi şimdi böyle görünür:

```
Displaying records {StartRow_Recordset1} thru {EndRow_Recordset1} of{Recordset1.RecordCount}.
```

7 Sayfayı Canlı Veri penceresinde (Görünüm > Canlı Veri) görüntüleyerek sayacın düzgün çalıştığını onaylayın; sayaç aşağıdaki örneğe benzer:

```
Displaying records 1 thru 8 of 40.
```

Sonuçlar sayfası sonraki kayıtlar kümesine taşımak için bir gezinme bağlantısına sahipse, bağlantının tıklatılması kayıt sayacını aşağıdaki gibi görünecek şekilde güncelleştirir:

```
Showing records 9 thru 16 of 40.
```

Bağlantılar Canlı Veri penceresinde çalışmaz. Bunları test etmek için Tarayıcıda Önizleme özelliğini kullanabilirsiniz. Tercihler'de (Düzen > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler > Tarayıcıda Önizleme (Macintosh)) Canlı Veri Sunucusunu Kullanarak Önizleme seçeneğini belirlediğinizden emin olun; ardından Dosya > Tarayıcıda Önizleme seçeneğini belirleyin.

Önceden tanımlanmış veri formatlarını kullanma

Dreamweaver uygulaması dinamik veri öğelerine uygulayabileceğiniz birçok önceden tanımlanmış veri formatı içerir. Veri formatı stilleri tarih ve saat, para birimi, sayı ve yüzde formatlarını içerir.

Veri formatlarını dinamik içeriğe uygulama

1 Dinamik içeriği Canlı Veri penceresinde veya onun yer tutucusunu Belge penceresinde seçin.

2 Ciltlemeler panelini görüntülemek için Pencere > Ciltlemeler'i seçin.

3 Format sütununda aşağı ok düğmesini tıklatın.

Aşağı ok görünmüyorsa paneli genişletin.

4 Format açılır menüsünde istediğiniz veri format kategorisini seçin.

Veri formatının formatladığınız veri tipi için uygun veri formatı olduğundan emin olun. Örneğin, Para Birimi formatları sadece dinamik veriler sayısal verilerden oluştuğunda çalışır. Aynı verilere birden çok format uygulayamazsınız.

5 Canlı Veri penceresinde veya bir tarayıcıda sayfanın önizlemesini görüntüleyerek formatın doğru uygulandığından emin olun.

Veri formatını özelleştirme

1 Tasarım görünümünde dinamik veriler içeren bir sayfa açın.

2 Formatını özelleştirmek istediğiniz dinamik verileri seçin.

Dinamik metnini seçtiğiniz bağlı veri öğesi Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) vurgulanır. Panelde seçilen öğe için Ciltleme ve Format olmak üzere iki sütun görüntülenir. Format sütunu görünmüyorsa, görmek için Ciltlemeler panelini genişletin.

3 Ciltlemeler panelinde Format sütunundaki aşağı oku tıklatarak kullanılabilir veri formatları açılır menüsünü genişletin.

Aşağı ok görünmüyorsa Ciltlemeler panelini daha fazla genişletin.

4 Açılır listeden Format Listesini Düzenle'yi seçin.

5 İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

a Listeden formatı seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

b Para Birimi, Sayı veya Yüzde iletişim kutularında aşağıdaki parametrelerden herhangi birini değiştirin ve Tamam'ı tıklatın.

- Ondalık basamağından sonra görüntülenecek basamak sayısı
- Kesirlerin önüne sıfır konulup konulmayacağı
- Negatif değerler için parantez veya eksi işareti kullanılacağı
- Basamakların gruplanıp gruplanmayacağı

c Veri formatını silmek için listedeki formatı tıklatın ve Eksi (-) düğmesini tıklatın.

Veri formatı oluşturma (Yalnızca ASP)

1 Tasarım görünümünde dinamik veriler içeren bir sayfa açın.

2 Özel format oluşturmak istediğiniz dinamik verileri seçin.

3 Ciltlemeler panelini görüntülemek için Pencere > Ciltlemeler seçeneğini belirleyin ve Format sütununda aşağı oku tıklatın. Aşağı ok görünmüyorsa paneli genişletin.

4 Açılır listeden Format Listesini Düzenle'yi seçin.

5 Artı (+) düğmesini tıklatın ve format tipini seçin.

6 Formatı tanımlayın ve Tamam'ı tıklatın.

7 Format için Ad sütununa bir ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

Not: *Dreamweaver uygulaması yalnızca ASP sayfaları için veri formatları oluşturmayı desteklese de, ColdFusion ve PHP kullanıcıları diğer geliştiricilerin oluşturduğu formatları indirebilir veya sunucu formatları oluşturup Dreamweaver Exchange hedefine gönderebilirler. Sunucu Formatı API'si hakkında daha fazla bilgi için, bkz. Dreamweaver'ı Genişletme (Yardım > Dreamweaver'ı Genişletme > Sunucu Formatları).*

Canlı veri görüntüleme

Tasarım görünümünde canlı verileri görüntüleme

Dreamweaver uygulaması, siz Tasarım görünümünde sayfa üzerinde çalışırken sayfanın dinamik içeriğini görüntüleyebilir.

1 Dreamweaver uygulamasının canlı veri görüntülemek üzere doğru şekilde yapılandırıldığından emin olun.

Daha fazla bilgi için bkz: “Canlı veri görüntüleme gereksinimleri” sayfa 577.

2 Görünüm > Canlı Veri'yi seçin.

Sayfa Tasarım görünümünde dinamik içerikle birlikte görüntülenir.

Canlı Veri Tasarım görünümünde etkinken aşağıdaki yapabilirsiniz:

- Sayfa tasarım araçlarını kullanarak sayfanın mizanpajını ayarlama
- Dinamik içerik ekleme, düzenleme veya silme
- Sunucu davranışları ekleme, düzenleme veya silme

  Not: *Bağlar, Tasarım görünümünde çalışmaz. Bağlantılarınızı test etmek için Tarayıcıda Önizleme özelliğini kullanın.*

  Sayfada dinamik içeriği etkileyen bir değişiklik yaptığınızda, Yenile düğmesini (daire şeklindeki ok simgesi) tıklatarak sayfayı yenileyebilirsiniz. Dreamweaver ayrıca sizin için sayfayı otomatik olarak da yenileyebilir.

Aşağıdaki örnekte Canlı Veri niteliği devre dışı bırakılmış bir dinamik sayfa görülmektedir:



Aşağıdaki örnekte aynı sayfa bu kez Canlı Veri niteliği açık olarak görüntülenmektedir:



Canlı veri görüntüleme gereksinimleri

Tasarım görünümünde canlı veriler görüntülemek için aşağıdakileri yapmanız gerekir:

- Dinamik verileri işlemek için bir klasör tanımlayın.

  Canlı Verileri etkinleştirdiğinizde açık belgenin geçici bir kopyası işlenmek üzere klasöre gönderilir. Sonuçta elde edilen sayfa Tasarım görünümüne döndürülerek görüntülenir ve sunucudaki geçici kopya silinir.

  Canlı Veri'yi etkinleştirdiğinizde sayfada hata mesajı görüntüleniyorsa, Site Tanımı iletişim kutusundaki URL önekinin doğruluğundan emin olun.

- İlgili dosyaları (varsa) klasöre kopyalayın.
- Sayfayı normalde bir kullanıcının sağlayacağı tüm parametrelerle birlikte sağlayın.

  Canlı Veri görünümünü çalıştırmakta sorun yaşıyorsanız, bkz. “Canlı Veri görünümü sorunlarını giderme” sayfa 579.

Tasarım görünümünde canlı veri içeren bir sayfa sağlama

Not: *Canlı Veri Ayarları iletişim kutusu ve Canlı Görünüm Ayarları iletişim kutuları aynıdır.*

1 Canlı Veri Ayarları iletişim kutusunu (Görünüm > Canlı Veri Ayarları) açın.

2 URL İsteği alanında Artı (+) düğmesini tıklatın ve sayfanızın beklediği bir parametre girin.

3 Her parametre için bir ad ve test değer belirtin.

4 Yöntem açılır penceresinde sayfanızın beklediği HTML formu yöntemini seçin: `POST` veya `GET`.

5 Başlatma Komut Dosyası metin alanına, çalışmadan önce sayfanın üstüne eklemek istediğiniz tüm kaynak kodları ekleyin.

Başlatma komut dosyaları genellikle oturum değişkenlerini ayarlayan koddan oluşur.

6 Geçerli sayfa için ayarlarınızı kaydetmek üzere Ayarları Bu Belge için Kaydet'i ve ardından Tamam'ı tıklatın.

Not: *Ayarları kaydetmek için Tasarım Notları'nı (Dosya > Tasarım Notları) etkinleştirmeniz gerekir.*

Ayrıca bkz.

"Belge penceresinde görünümler arasında geçiş yapma" sayfa 19

"Canlı görünümde sayfaları önizleme" sayfa 289

"Dinamik sayfaların tarayıcıda önizlemesini görüntüleme" sayfa 536

Bağımlı dosyaları kopyalama

Bazı dinamik sayfaların düzgün çalışması diğer dosyalara bağlıdır. Sunucu tarafı içermeleri ve görüntü dosyaları gibi bağımlı dosyalar dahil tüm ilgili dosyaları dinamik sayfaları işlemek için tanımladığınız klasöre yüklemeniz gerekir. Dreamweaver uygulaması Tasarım görünümünde Canlı Veri'yi etkinleştirdiğinizde bağımlı dosyaları klasöre otomatik olarak kopyalamaz.

Not: *Canlı Veri, sunucu tarafında dahil edilenler ve global.asa (ASP) ve application.cfm (ColdFusion) gibi uygulama dosyalarındaki kodu destekler. Canlı Veri'yi etkinleştirmeden önce bu dosyaları sunucuya yüklediğinizden emin olun.*

1 Site panelini (Pencere > Site Dosyaları) açın ve Genişlet düğmesini (panel araç çubuğundaki son simge) tıklatın.

Site paneli tam boyutuna genişler.

2 Genişletilen Site paneli araç çubuğundaki (soldan ikinci simge) Uygulama Sunucusu simgesini tıklatın.

Uygulama sunucusunun kök klasörü Uzak Site altında görünür.

3 Yerel Klasör altında bağımlı dosyaları seçin.

4 Dosyaları uygulama sunucusuna kopyalamak için araç çubuğundaki mavi yukarı oku tıklatın veya dosyaları Uzak Site altındaki uygun klasöre sürükleyin.

Başka bağımlı eklemediğiniz sürece bu işlemi siteniz için sadece bir kez yapmanız gerekir ve başka dosya eklerseniz bunları klasöre kopyalamanız gerekir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

"PHP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

"ASP geliştirme ortamı kurma" sayfa 516

Sayfayı beklenen parametrelerle sağlama

Dinamik içerik oluşturmak için bazı sayfalar için kullanıcıdan parametreler gerekir. Örneğin, bir kaydı bulmak ve görüntülemek için sayfanın o kaydın kimlik numarasını bulması gerekir. Bu veriler olmadan Dreamweaver uygulaması Tasarım görünümünde görüntülenecek dinamik içerik oluşturamaz.

Sayfa kullanıcıdan parametreler bekliyorsa bu parametreleri aşağıdaki gibi sağlamanız gerekir.

1 Belge penceresinde Görünüm menüsünden Canlı Veri Ayarları'nı seçin.

2 İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

Canlı Veri Ayarları iletişim kutusunda `GET` yöntemini belirtirseniz, Tasarım görünümü araç çubuğunda bir metin kutusu görünür. Bu kutuyu farklı URL parametreleri girmek için kullanın; ardından parametrelerin sayfayı nasıl etkilediğini görmek için Yenile düğmesini (daire şeklindeki ok simgesi) tıklatın.

Her bir URL parametresini aşağıdaki formatta girin:

```
name=value;
```

Bu formatta *ad* sayfanız tarafından beklenen URL parametresi, *değer* ise o parametrenin içerdiği değerdir.

Ayrıca bkz.

"URL parametreleri" sayfa 641

Sayfayı yenileme

- Canlı Veri etkinken dinamik içeriği etkileyen bir değişiklik yaptıktan sonra sayfayı yenilemek için belge çubuğundaki Yenile düğmesini (daire şeklindeki ok simgesi) tıklatın.
- Dinamik içeriği etkileyen her değişikliğinizde sayfayı yenilemek için araç çubuğundaki Otomatik Yenile seçeneğini belirleyin. Yavaş bir veritabanı bağlantınız varsa, Canlı Veri penceresinde çalışırken bu seçeneği kapalı bırakmak isteyebilirsiniz.

Canlı Veri görünümü sorunlarını giderme

Canlı Veri görünümü ile ilgili pek çok sorun, Site Tanımı iletişim kutusundaki (Site > Siteleri Düzenle) eksik veya yanlış değerlerden kaynaklanmaktadır.

Site Tanımı iletişim kutusunun Test Sunucusu kategorisini denetleyin. Uzak Klasör kutusunda dinamik sayfaları işleyebilen bir klasör belirtilmelidir. Sabit diskinizde IIS veya PWS çalıştırıyorsanız, aşağıdaki uygun bir uzak klasör örneğidir:

C:\Inetpub\wwwroot*myapp*\

URL Öneki kutusunun uzak klasöre karşılık gelen (eşleşen) bir URL'yi belirlediğinden emin olun. Örneğin, yerel bilgisayarınızda PWS veya IIS çalışıyorsa, aşağıdaki uzak klasörler aşağıdaki URL öneklerine sahip olur:

Uzak klasör	URL öneki
C:\Inetpub\wwwroot\	http://localhost/
C:\Inetpub\wwwroot\myapp\	http://localhost/myapp/
C:\Inetpub\wwwroot\fs\planes	http://localhost/fs/planes

Tasarım görünümünde canlı veri olmadan çalışma

Canlı Veri devre dışı bırakılırsa veya uygulama sunucunuzla bağlantınız geçici olarak kesilirse, yine de Tasarım görünümünde dinamik sayfalarınızda çalışmaya devam edebilirsiniz. Dreamweaver uygulaması, sayfadaki dinamik içeriği görsel olarak belirtmek için yer tutucular kullanır. Örneğin, veritabanından çıkarılan dinamik metnin yer tutucusu `{KayıtKümesiAdı.SütunAdı}` sözdizimini kullanır ve burada `KayıtKümesi` kayıt kümesinin adı, `SütunAdı` ise kayıt kümesinden seçtiğiniz sütunun adıdır.

Bazen dinamik metin için yer tutucuların uzunluğu Tasarım görünümünde sayfanın mizanpajını bozar. Bu sorunu, yer tutucu olarak süslü ayraçlar kullanarak çözebilirsiniz.

1 Düzen > Tercihler > Görünmez Öğeler (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler > Görünmez Öğeler (Mac OS X) seçeneklerini belirleyin.

2 Dinamik Metni Farklı Göster iletişim kutusunda { } seçeneğini belirleyin ve Tamam'ı tıklatın.

Özel sunucu davranışları ekleme

Özel sunucu davranışları hakkında

Dreamweaver uygulaması, bir siteye kolayca dinamik özellikler ekleyebilmenizi sağlayan, yerleşik bir sunucu davranışları kümesi ile gelir. Geliştirme gereksinimlerinize uygun sunucu davranışları oluşturarak veya Dreamweaver Exchange web sitesinden sunucu davranışları elde ederek Dreamweaver işlevini genişletebilirsiniz.

Kendi sunucu davranışlarınızı oluşturmadan önce, web sitenize eklemek istediğiniz işlevi sağlayan sunucu davranışının başka biri tarafından oluşturulup oluşturulmadığını görmek için Dreamweaver Exchange web sitesine bakmanız gerekir. Çoğu zaman gereksinimlerinizi karşılayacak bir sunucu davranışı bir üçüncü taraf geliştirici tarafından oluşturulmuş ve test edilmiştir.

Access Dreamweaver Exchange

1 Dreamweaver uygulamasında aşağıdaki yöntemlerden birini kullanarak Dreamweaver Exchange hedefine erişin:

- Yardım > Dreamweaver Exchange seçeneğini belirleyin.
- Pencere > Sunucu Davranışları seçeneğini belirleyin, Artı (+) düğmesini tıklatın ve Başka Sunucu Davranışları Al'ı seçin.

Tarayıcınızda Dreamweaver Exchange web sayfası açılır.

2 Adobe Kimliğinizi kullanarak Exchange sayfasında oturum açın veya henüz bir Dreamweaver Exchange Kimliği oluşturmadıysanız, Adobe hesabı açmak için yönergeleri izleyin.

Dreamweaver yazılımında sunucu davranışı veya başka bir uzantı yükleme

1 Komutlar > Uzantıları Yönet seçeneğini belirleyerek Extension Manager uygulamasını başlatın.

2 Extension Manager uygulamasında Dosya > Uzantıyı Paketle'yi seçin.

Daha fazla bilgi için bkz. *Extension Manager uygulamasını kullanma*.

Özel sunucu davranışları iş akışı

ColdFusion, JavaScript, VBScript veya PHP uygulamalarında yetkin bir web geliştiricisi iseniz, kendi sunucu davranışlarınızı yazabilirsiniz. Sunucu davranışı oluşturma adımları aşağıdaki işleri içerir:

- Gerekli eylemi gerçekleştiren bir veya daha çok kod bloğu yazın.

- Kod bloğunun sayfanın HTML kodu içinde nereye ekleneceğini belirtin.
- Sunucu davranışı parametre için bir değerin belirtilmesini gerektiriyorsa, davranışı uygulayan web geliştiriciden uygun bir değer sağlamasını isteyen bir iletişim kutusu oluşturun.
- Başkalarının kullanımına sunmadan önce sunucu davranışını test edin.

Ayrıca bkz.

"Sunucu davranışı için parametre isteme" sayfa 587

"Sunucu davranışlarını test etme" sayfa 590

Sunucu Davranışı Oluşturucu'yu kullanma

Davranışın sayfaya eklediği kod bloğunu veya bloklarını eklemek için Sunucu Davranışı Oluşturucu'yu kullanın.

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Yeni Sunucu Davranışı'nı seçin.

2 Belge Türü açılır menüsünden sunucu davranışını geliştirdiğiniz belge türünü seçin.

3 Ad kutusuna sunucu davranışının adını girin.

4 (İsteğe Bağlı) Varolan bir sunucu davranışını oluşturduğunuz davranışa eklemek için Varolan Sunucu Davranışını Kopyala seçeneğini belirleyin ve ardından Kopyalanacak Davranış açılır menüsünden sunucu davranışını seçin. Tamam'ı tıklatın.

Sunucu Davranışı Oluşturucu iletişim kutusu görüntülenir.

5 Yeni kod bloğu eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın, kod bloğu için ad girin ve Tamam'ı tıklatın.

Girdiğiniz ad, uygun komut dosyası etiketleri Kod bloğu kutusunda görünecek şekilde Sunucu Davranışı Oluşturucu'da görünür.

6 Kod Bloğu kutusuna sunucu davranışını uygulamak için gerekli çalışma zamanı kodunu girin.

Not: *Kodu Kod Bloğu kutusuna girerken her adlandırılmış kod bloğu için tek etiket veya kod bloğu girebilirsiniz (örneğin,* `myBehavior_block1`, `myBehavior_block2`, `myBehavior_blockn` *vb.) Birden çok etiket veya kod bloğu girmeniz gerekiyorsa her biri için bireysel bir kod oluşturun. Ayrıca başka sayfalardan da kod kopyalayabilir ve yapıştırabilirsiniz.*

7 Ekleme noktasını parametreyi eklemek istediğiniz kod bloğuna yerleştirin veya parametre ile değiştirilecek bir dize seçin.

8 Kod Bloğu düğmesinde Parametreler Ekle'yi tıklatın.

9 Parametre Adı kutusuna parametre için bir ad girin (örneğin, `Oturum`) ve Tamam'ı tıklatın.

Parametre, parametreyi tanımlamadan önce ekleme noktasına yerleştirdiğiniz yerdeki kod bloğuna eklenir. Dize seçtiyseniz, kod bloğunda seçilen dizenin her örneği parametre işaretleyici ile değiştirilir (örneğin, `@@Session@@`).

10 Kod Ekle açılır menüsünden bir seçeneği belirleyerek kod bloklarını katıştırmak istediğiniz yeri belirtin.

11 (İsteğe Bağlı) Sunucu davranışı hakkında ek bilgiler belirtmek için Gelişmiş düğmesini tıklatın.

12 Daha fazla kod bloğu oluşturmak için 5-11 arasındaki adımları tekrarlayın.

13 Sunucu davranışı parametrenin size sağlanmasını gerektiriyorsa, davranışı uygulayan kişiden parametreler kabul eden bir iletişim kutusu oluşturmanız gerekir. Aşağıdaki bağlantıya bakın.

14 Sunucu davranışını oluşturmak için gerekli adımları gerçekleştirdikten sonra Tamam'ı tıklatın.

Sunucu Davranışları panelinde sunucu davranışı listelenmektedir.

15 Sunucu davranışını test edin ve düzgün çalıştığından emin olun.

Ayrıca bkz.

"Döngü yönergesi ile yinelenen kod blokları" sayfa 585

"Kodlama yönergeleri" sayfa 590

"Sunucu davranışı için parametre isteme" sayfa 587

"Özel sunucu davranışları ekleme" sayfa 580

Gelişmiş seçenekler

Kaynak kodunu belirleyip her kod bloğu için yeri ekledikten sonra sunucu davranışı tamamen tanımlanmış olur. Çoğu durumda ek bilgiler tanımlamanız gerekmez.

Gelişmiş bir kullanıcıysanız aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayabilirsiniz:

Tanımlayıcı Kod bloğunun tanımlayıcı olarak işlem görmesi gerekip gerekmediğini belirler.

Varsayılan olarak her kod bloğu bir tanımlayıcıdır. Dreamweaver uygulaması belgenin herhangi bir yerinde bir tanımlayıcı kodu bulursa, davranışı Sunucu Davranışları panelinde listeler. Kod bloğunun tanımlayıcı olarak işlem görmesi gerekip gerekmediğini belirlemek için Tanımlayıcı seçeneğini kullanın.

Sunucu davranışının kod bloklarından en az biri tanımlayıcı olmalıdır. Kod bloğu aşağıdaki koşullardan biri geçerliyken bir tanımlayıcı olmamalıdır: Aynı kod bloğu başka bir sunucu davranışı tarafından kullanılıyor veya kod bloğu o kadar basit ki sayfada kendiliğinden kullanılabilir.

Sunucu Davranışı Başlığı Sunucu Başlığı panelindeki davranışın başlığını belirtir.

Tasarımcı Sunucu Davranışları panelindeki Artı (+) düğmesini tıklattığında, yeni sunucu davranışını başlığı açılır menüde görünür. Tasarımcı belgeye bir sunucu davranışını örneğini uyguladığında davranış Sunucu Davranışları panelindeki uygulanan davranışlar listesinde görünür. Artı (+) açılır menüsünün ve uygulanan davranışlar listesinin içeriğini belirtmek için Sunucu Davranışı Başlığı kutusunu kullanın.

Kutudaki ilk değer, Yeni Sunucu Davranışı iletişim kutusunda sağladığınız addır. Parametreler tanımlandıkça ad otomatik olarak güncelleştirilerek parametrelerin sunucu davranışını adından sonra parantez içinde görünmesi sağlanır.

```
Set Session Variable (@@Name@@, @@Value@@)
```

Kullanıcı varsayılan değeri kabul ederse, parantezden önceki, her şey Artı (+) açılır menüsünde görünür (örneğin, Oturum Değişkenini Ayarla). Ad artı parametreler uygulanan davranışlar listesinde (örneğin, Oturum Değişkenini Ayarla ("abcd", "5")) görünür .

Seçilecek Kod Bloğu Kullanıcı Sunucu Davranışları panelinde davranışı seçtiğinde hangi kod bloğunun seçileceğini belirler.

Sunucu davranışı uyguladığınızda davranışın içindeki kod bloklarından biri "seçilecek kod bloğu" olarak atanır. Sunucu davranışı uygulayıp daha sonra davranışı Sunucu Davranışları panelinde seçerseniz, atanan blok Belge penceresinde seçilir. Varsayılan olarak Dreamweaver uygulaması `html` etiketinin üstünde olmayan ilk kod bloğunu seçer. Tüm kod blokları `html` etiketinin üstündeyse, birinci kod bloğu seçilir. Gelişmiş kullanıcılar hangi kod bloğunun seçilen blok olduğunu belirleyebilir.

Kod blokları oluşturma

Sunucu Davranışı Oluşturucu'da oluşturduğunuz kod blokları, Sunucu Davranışı panelinde görünen sunucu davranışının içine alınır. Kod, belirtilen sunucu modeli için herhangi bir geçerli çalışma zamanı kodu olabilir. Örneğin, özel sunucu davranışınız için belge türü olarak ColdFusion uygulamasını seçerseniz, yazdığınız kod ColdFusion uygulama sunucusunda çalışan geçerli bir ColdFusion kodu olmalıdır.

Kod bloklarını doğrudan Sunucu Davranışı Oluşturucu'da oluşturabilir veya kod başka kaynaklardan kopyalayıp yapıştırabilirsiniz. Sunucu Davranışı Oluşturucu'da oluşturduğunuz her kod tek etiket veya komut dosyası bloğu olmalıdır. Birden çok etiket bloğu eklemeniz gerekiyorsa bunları ayrı kod blokları olarak bölün.

Kod bloklarındaki koşullar

Dreamweaver uygulaması koşullu olarak çalıştırılan kontrol ifadelerini içeren kod blokları geliştirebilmenizi sağlar. Sunucu Davranışı Oluşturucu `if`, `elseif` ve `else` ifadelerini kullanır ve sunucu davranışı parametrelerini içerebilir. Böylece, sunucu davranışı parametrelerinin arasındaki OR ilişkilerinin değerlerini temel alan alternatif metin blokları ekleyebilirsiniz.

Aşağıdaki örneklerde `if`, `elseif` ve `else` ifadeleri görülmektedir. Köşeli parantezler ([ ]) isteğe bağlı kodu gösterir ve yıldız işareti (*) sıfır veya daha fazla örneği gösterir. Yalnızca belirli koşul veya koşullar geçerli olduğunda kod bloğunun bir kısmını veya tümünü yürütmek için aşağıdaki sözdizimini kullanın:

```
<@ if (expression1) @>conditional text1[<@ elseif (expression2) @>conditional text2]*[<@ else
@>
    conditional text3]<@ endif @>
```

Koşullu ifadeler, JavaScript `eval()` işlevi kullanılarak değerlendirilebilen herhangi bir JavaScript ifadesi olabilir ve ayrıca @@ ile işaretlenmiş sunucu davranışı parametresi içerebilir. (@@ işaretleri parametrenin JavaScript değişkenleri ve anahtar sözcüklerinden ayırt edilmesini sağlar.)

Koşullu ifadeleri etkin şekilde kullanma

`if`, `else` ve `elseif` yönergelerini kullanırken, ki bunlar `insertText` XML etiketindedir, `if` yönergelerini çözümlemek ve hangi metnin sonuca dahil edileceğini belirlemek için katılımcı metin önceden işlenir. `if` ve `elseif` yönergeleri ifadeyi bağımsız değişken olarak alır. Koşullu ifade JavaScript koşullu ifadeleri ile aynıdır ve ayrıca sunucu davranışı parametreleri de içerebilir. Bunun gibi yönergeler, sunucu davranış parametrelerinin değerleri veya bunlar arasındaki ilişkiyi temel alan alternatif kod blokları arasında seçim yapabilmenizi sağlar.

Örneğin aşağıdaki JSP kodu, koşullu kod bloğunu kullanan bir Dreamweaver sunucu davranışından gelir:

```
@@rsName@@.close();
<@ if (@@callableName@@ != '') @>
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();<@ else @>
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
<@ endif @>
@@rsName@@_hasData = @@rsName@@.next();
```

Koşullu kod bloğu `<@ if (@@callableName@@ != '') @>` ile bağlar ve `<@ endif @>` ile biter. Koda göre, kullanıcı sunucu davranışı Parametre iletişim kutusunda `@@callableName@@` parametresi için bir değer girerse —diğer bir deyişle, `@@callableName@@` parametre değeri boş değilse veya `(@@callableName@@ != '')` ise —koşullu kod bloğu, aşağıdaki ifadelerle değiştirilir:

```
@@callableName@@.execute();
@@rsName@@ = @@callableName@@.getResultSet();
```

Aksi durumda, kod bloğu, aşağıdaki ifadeyle değiştirilir:

```
@@rsName@@ = Statement@@rsName@@.executeQuery();
```

Ayrıca bkz.

"Döngü yönergesi ile yinelenen kod blokları" sayfa 585

Kod bloğunu konumlandırma

Sunucu Davranışı Oluşturucu'yu kullanarak kod blokları oluştururken bunların sayfanın HTML kodunda nereye ekleneceğini belirtmeniz gerekir.

Örneğin, açılış `<html>` etiketinin üstüne bir kod bloğu eklerseniz, kod bloğunun sayfanın HTML kodunun o bölümündeki diğer etiket, komut dosyası ve sunucu davranışlarına göre konumunu belirtmeniz gerekir. Tipik örneklerde davranışı açılış `<html>` etiketinin üstündeki sayfa kodunda zaten varolabilecek kayıt kümesi sorgularından önce veya sonra konumlandırma söz konusudur.

Kod Ekle açılır menüsünden bir konumlandırma seçeneği belirlediğinizde, Görece Konum açılır penceresinde kullanılabilen seçenekler sayfanın o kısmı için ilgili seçenekler sağlayacak şekilde değişir. Örneğin, Kod Ekle açılır menüsünde `<html>` Etiketinin Üstünde'yi belirlerseniz, Görece Konum açılır penceresinde kullanılabilen konumlandırma seçenekleri sayfanın o kısmı ile ilgili seçimleri yansıtır.

Aşağıdaki tabloda kod bloğu ekleme seçenekleri ve her biri için kullanılabilen görece konumlandırma seçenekleri görülmektedir:

Kod Ekle seçenekleri	**Görece konum seçenekleri**
<html> Etiketinin Üstünde	• Dosyanın başında • Kayıt kümelerinden hemen önce • Kayıt kümelerinden hemen sonra • `<html>` etiketinin hemen üstünde • Özel konum
<html> Etiketinin Altında	• Dosya sonundan önce • Kayıt kümesi kapanışından önce • Kayıt kümesi kapanışından sonra • `</html>` etiketinden sonra • Özel konum
Belirli Etikete Göre	Etiket açılır menüsünden bir etiket seçin ve etiket konumlandırma seçeneklerinden birini belirleyin.
Seçime Göre	Seçimden önce Seçimden sonra Seçimi değiştir Seçimi sar

Özel konum belirtmek için kod bloğuna bir *ağırlık* atamanız gerekir. Birden çok kod bloğunu belirli bir sırayla eklemeniz gerektiğinde Özel Konum seçeneğini kullanın. Örneğin, kayıt kümelerini açan kod bloklarından sonra sıralı üç kod bloğu eklemek için, ilk blok için 60, ikinci blok için 65 ve üçüncü blok için 70 ağırlığını girersiniz.

Varsayılan olarak, Dreamweaver uygulaması `<html>` etiketinin üstüne eklenen tüm kayıt kümesi açan kod bloklarına 5 ağırlığını atar. İki veya daha fazla bloğun ağırlığı eşleşiyorsa, Dreamweaver uygulaması bloklar arasındaki sırayı rasgele ayarlar.

Ayrıca bkz.

"Sunucu davranışı için parametre isteme" sayfa 587

"Kodlama yönergeleri" sayfa 590

"Özel sunucu davranışları hakkında" sayfa 580

"Kod blokları oluşturma" sayfa 583

"Sunucu davranışlarını test etme" sayfa 590

Kod bloğunu konumlandırma (genel yönergeler)

1 Sunucu Davranışı Oluşturucusu'nu kullanarak kod bloğu yazın.

2 Sunucu Davranışı Oluşturucu iletişim kutusunda Kod Ekle açılır menüsünden kod bloğunun ekleneceğini konumu seçin.

3 Sunucu Davranışı Oluşturucu iletişim kutusunda Kod Ekle açılır menüsünde seçtiğinize konuma göre bir konum seçin.

4 Kod bloğunu yazmayı tamamladığınızda Tamam'ı tıklatın.

Sunucu davranışı Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışı) listelenir; sunucu davranışını görüntülemek için Artı (+) düğmesini tıklatın.

5 Sunucu davranışını test edin ve düzgün çalıştığından emin olun.

Kod bloğunu sayfadaki başka bir etikete göre konumlandırma

1 Kod Ekle açılır menüsünde Belirli Etikete Göre'yi seçin.

2 Etiket kutusunda etiketi girin veya açılır menüden bir etiket seçin.

Etiket girerseniz açılı ayraçları (<>) dahil etmeyin.

3 Görece Konum açılır menüsünde bir seçenek belirleyerek etikete göre bir konum seçin.

Kod bloğunu sayfa tasarımcı tarafından seçilen bir etikete göre konumlandırma

1 Kod Ekle açılır menüsünde Seçime Göre'yi seçin.

2 Görece Konum açılır menüsünde bir seçenek belirleyerek seçime göre bir konum seçin.

Kod bloğunuzu seçimden hemen önce veya sonra ekleyebilirsiniz. Ayrıca seçimi kod bloğunuzla değiştirebilir veya kod bloğunu seçimin etrafına sarabilirsiniz.

Kod bloğunu bir seçimin çevresine sarmak için seçimin aşağıdaki gibi arasında hiçbir şey olmayan bir açılış ve kapanış etiketinden oluşması gerekir:

```
<CFIF Day="Monday"></CFIF>
```

Kod bloğunun açılış etiketi parçasını seçimin açılış etiketinden önce ekleyin ve kod bloğunun kapanış etiket parçasını seçimin kapanış etiketinden sonra ekleyin.

Döngü yönergesi ile yinelenen kod blokları

Kod bloğunun bir kısmını veya tümünü birkaç kez yinelemek için aşağıdaki sözdizimini kullanın:

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@) @>code block<@ endloop @>
```

Sunucu davranışları oluştururken kod bloğunu birkaç kez yinelemek için döngü yapıları kullanabilirsiniz.

```
<@ loop (@@param1@@,@@param2@@,@@param3@@,@@param_n@@) @>code block
<@ endloop @>
```

Döngü yönergesi, virgülle ayrılmış parametre dizileri listesini bağımsız değişken olarak kabul eder. Bu durumda, parametre dizi bağımsız değişkenleri kullanıcının tek parametre için birden çok değer sağlayabilmesini sağlar. Yinelenen metin *n* kez çoğaltılır ve burada *n* değeri parametre dizi bağımsız değişkenlerinin uzunluğudur. Birden çok parametre dizisi bağımsız değişkeni belirtilirse, tüm diziler aynı uzunlukta olmalıdır. Döngünün *i.* değerlendirilmesinde, parametre dizilerinin *i.* öğeleri kod bloğundaki ilişkili parametre örneklerinin yerini alır.

Sunucu davranışı için bir iletişim kutusu oluşturduğunuzda iletişim kutusuna sayfa tasarımcısının parametre dizileri oluşturmasına izin veren bir kontrol ekleyebilirsiniz. Dreamweaver uygulaması iletişim kutuları oluşturmak için kullanabileceğiniz basit bir kontrol içerir. Metin Alanı Virgülle Ayrılmış Listesi adı verilen bu kontrol Sunucu Davranışı Oluşturucu aracılığıyla kullanılabilir. Daha karmaşık kullanıcı arabirim öğeleri oluşturmak üzere diziler oluşturmak için kontrol (örneğin, ızgara kontrolü) içeren bir iletişim kutusu oluşturmak için API belgelerine bakın.

İstediğiniz sayıda koşullu ifade veya döngü yönergesini koşullu bir yönergenin içine iç içe yerleştirebilirsiniz. Örneğin, bir ifade doğru olduğunda döngü yürütülmesini belirtebilirsiniz.

Aşağıdaki örnekte sunucu davranışları oluşturmak için bu tür yinelenen kod bloklarının nasıl oluşturulacağı gösterilmektedir (örnek, depolanan yordama erişmek için kullanılan bir ColdFusion davranışıdır):

```
<CFSTOREDPROC procedure="AddNewBook"
    datasource=#MM_connection_DSN#
    username=#MM_connection_USERNAME#
    password=#MM_connection_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryID#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

Bu örnekte `CFSTOREDPROC` etiketi sıfır veya daha çok `CFPROCPARAM` etiketi içerebilir. Ancak, döngü yönergesi için destek olmadan `CFPROCPARAM` etiketlerini eklenen `CFSTOREDPROC` etiketine eklemenin bir yolu yoktur. Bu döngü yönergesi kullanılmadan bir sunucu davranışı olarak oluşturulacak olsaydı, bu örneği iki katılımcıya bölmeniz gerekirdi: Ana `CFSTOREDPROC` etiketi ve katılımcı türü birden çok olan bir `CFPROCPARAM` etiketi.

Döngü yönergesini kullanarak aynı yordamı aşağıdaki gibi yazabilirsiniz:

```
<CFSTOREDPROC procedure="@@procedure@@"
datasource=#MM_@@conn@@_DSN#
username=#MM_@@conn@@_USERNAME#
password=#MM_@@conn@@_PASSWORD#>
<@ loop (@@paramName@@,@@value@@,@@type@@) @>
    <CFPROCPARAM type="IN"
    dbvarname="@@paramName@@"
    value="@@value@@"
    cfsqltype="@@type@@">
<@ endloop @>
</CFSTOREDPROC>
```

Not: *Her "@>" sonrasındaki yeni satırlar yoksayılır.*

Kullanıcı Sunucu Davranışı Oluşturucu iletişim kutusuna aşağıdaki parametre değerlerini girdiyse:

```
procedure = "proc1"
conn = "connection1"
paramName = ["@CategoryId", "@Year", "@ISBN"]
value = ["#Form.CategoryId#", "#Form.Year#", "#Form.ISBN#"]
type = ["CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_INTEGER", "CF_SQL_VARCHAR"]
```

Sunucu davranışı sayfaya aşağıdaki çalışma zamanı kodunu ekler:

```
<CFSTOREDPROC procedure="proc1"
datasource=#MM_connection1_DSN#
username=#MM_connection1_USERNAME#
password=#MM_connection1_PASSWORD#>
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@CategoryId" value="#Form.CategoryId#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@Year" value="#Form.Year#"
    cfsqltype="CF_SQL_INTEGER">
<CFPROCPARAM type="IN" dbvarname="@ISBN" value="#Form.ISBN#"
    cfsqltype="CF_SQL_VARCHAR">
</CFSTOREDPROC>
```

Not: *Parametre dizileri, koşullu yönerge ifadesinin bir parçası olma haricinde döngünün dışında kullanılamaz.*

Döngü yönergesinin _length ve _index değişkenlerini kullanma

Döngü yönergesi, katıştırılmış `if` koşulları için kullanabileceğiniz iki yerleşik değişkeni içerir. Bu değişkenler şunlardır: `_length` ve `_index`. `_length` değişkeni döngü yönergesi tarafından işlenen dizilerin uzunluğunu değerlendirirken, `_index` değişkeni döngü yönergesinin geçerli dizinini değerlendirir. Değişkenlerin yalnızca yönergeler olarak tanındıklarından ve döngüye iletilecek gerçek parametreler olarak tanınmadıklarından emin olmak için iki değişkeni de `@@` işaretlerinin içine almayın.

Yerleşik değişkenler kullanmaya örnek olarak bunların sayfa yönergesinin `içe aktar` niteliğine uygulanması verilebilir. `çe aktar` niteliği için paketlerin virgülle ayrılması gerekir. `Döngü` yönergesi `içe aktar` niteliğine genişliyorsa, döngünün ilk tekrarlanmasında yalnızca `içe aktar=` nitelik adını belirtirsiniz (buna kapanış çift tırnak işareti (") dahildir) ve döngünün son tekrarlamasında bir virgül belirtmezsiniz. Yerleşik değişkeni kullanarak bunu aşağıdaki gibi ifade edebilirsiniz:

```
<@loop (@@Import@@)@>
<@ if(_index == 0)@>import="
<@endif@>@@Import@@<@if (_index == _length-1)@>"<@else@>,
<@ endif @>
<@endloop@>
```

Sunucu davranışı için parametre isteme

Sunucu davranışları için genellikle sayfa tasarımcısının bir parametre değeri sağlaması gerekir. Bu değer, sunucu davranışının kodu sayfaya eklenmeden önce eklenmelidir.

İletişim kutusunu kodda tasarımcı tarafından sağlanan parametreleri tanımlayarak oluşturursunuz. Daha sonra sunucu davranışı için sayfa tasarımcısından parametre değeri isteyen bir iletişim kutusu oluşturursunuz.

Not: *Kodunuzun sayfa tasarımcısı tarafından seçilen belirli bir etikete göre eklenmesini belirtirseniz (diğer bir deyişle, Kod Ekle açılır menüsünde Belirli Etikete Göre'yi seçerseniz), sizin müdahaleniz olmadan kod bloğunuza bir parametre eklenir. Parametre, sayfa tasarımcının etiket seçmesine olanak tanımak için davranışın iletişim kutusuna bir etiket menüsü ekler.*

Parametreyi sunucu davranışı kodunda tanımlama

1 Kodda, sağlanan parametre değerini eklemek istediğiniz parametre işaretçisini girin. Parametre aşağıdaki sözdizimine sahiptir:

```
@@parameterName@@
```

2 `formParam` dizesini parametre işaretçilerinin (`@@`) içine alın:

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@formParam@@"); %>
```

Örneğin, sunucu davranışı aşağıdaki kod bloğunu içeriyorsa:

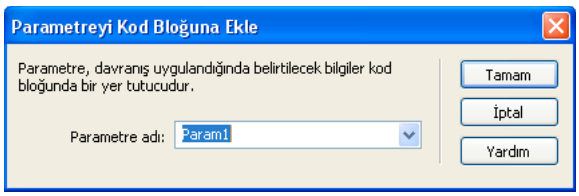
```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("Form_Object_Name"); %>
```

Sayfa tasarımcısının `Form_Object_Name` değerini sağlamasını zorunlu kılmak için dizeyi parametre işaretçilerinin (`@@`) içine alın:

```
<% Session("lang_pref") = Request.Form("@@Form_Object_Name@@"); %>
```

Ayrıca dizeyi vurgulayabilir ve Kod Bloğuna Parametre Ekle düğmesini tıklatabilirsiniz. Parametre adını girin ve Tamam'ı tıklatın. Dreamweaver uygulaması, vurgulanan dizenin her örneğini, belirtilen ve parametre işaretçileri içine alınan belirtilen parametre adı ile değiştirir.

Dreamweaver uygulaması, oluşturduğu iletişim kutusundaki kontrolleri etiketlemek için parametre işaretçileri içine aldığınız dizeleri kullanır (aşağıdaki yordama bakın). Önceki örnekte Dreamweaver uygulaması iletişim kutusunu aşağıdaki etiketle oluşturur:



Not: *Sunucu davranışındaki parametre adlarında boşluk olamaz. Bu nedenle, iletişim kutusu etiketlerinde boşluk olamaz. Etikete boşluklar eklemek istiyorsanız oluşturulan HTML dosyasını düzenleyebilirsiniz.*

Sunucu davranışınız için parametre değer istemek üzere iletişim kutusu oluşturma

1. Sunucu Davranışı Oluşturucu'da İleri'yi tıklatın.
2. İletişim kutusu kontrollerinin görüntülenme sırasını değiştirmek için bir parametre seçin ve yukarı ve aşağı okları tıklatın.
3. Parametrenin kontrolünü değiştirmek için parametreyi seçin ve Gösterme Biçimi sütununda başka bir kontrol seçin.
4. Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver uygulaması, tanımladığınız tasarımcı tarafından sağlanan her parametre için etiketli bir kontrole sahip bir iletişim kutusu oluşturur.

İletişim kutusunu görüntüleme

- Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden özel sunucu davranışınızı seçin.

Sunucu davranışı için oluşturduğunuz iletişim kutusunu düzenleme

1. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Sunucu Davranışlarını Düzenle'yi seçin.
2. Listeden sunucu davranışınızı seçin ve Aç'ı tıklatın.
3. İleri'yi tıklatın.

Kodunuzda tanımladığınız tüm sunucu tasarımcı tarafından sağlanmış parametreleri listeleyen bir iletişim kutusu açılır.

4 İletişim kutusu kontrollerinin görüntülenme sırasını değiştirmek için bir parametre seçin ve yukarı ve aşağı okları tıklatın.

5 Parametrenin kontrolünü değiştirmek için parametreyi seçin ve Gösterme Biçimi sütununda başka bir kontrol seçin.

6 Tamam'ı tıklatın.

Sunucu davranışlarını düzenleme ve değiştirme

Sunucu Davranışı Oluşturucu ile oluşturulan ve Dreamweaver Exchange web sitesinden diğer üçüncü taraf geliştiricilerinden indirdiğiniz sunucu davranışları dahil tüm sunucu davranışlarını düzenleyebilirsiniz.

Sayfaya sunucu davranışı uygular ve daha sonra davranışı Dreamweaver uygulamasında düzenlerseniz, eski davranışın örnekleri artık Sunucu Davranışları panelinde görünmez. Sunucu Davranışları paneli, sayfada bilinen sunucu davranışlarının kodu ile eşleşen kodu arar. Sunucu davranışının kodu değişirse, panel o sayfada davranışın önceki sürümlerini tanımaz.

Ayrıca bkz.

"Sunucu Davranışı Oluşturucu'yu kullanma" sayfa 581

"Kod bloğunu konumlandırma" sayfa 584

Davranışın eski ve yeni sürümlerini panelde saklama

❖ Sunucu Davranışları panelindeki (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın, Yeni Sunucu Davranışı'nı seçin ve eski sunucu davranışının bir kopyasını oluşturun.

Sunucu Davranışı Oluşturucu ile oluşturulan sunucu davranışının kodunu düzenleme

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Sunucu Davranışlarını Düzenle'yi seçin.

Sunucu Davranışlarını Düzenle iletişim kutusunda geçerli sunucu teknolojisi için tüm davranışlar görüntülenir.

2 Sunucu davranışını seçin ve Düzenle'yi tıklatın.

3 Uygun kod bloğunu seçin ve kodu, parametre işaretlerini veya sayfaya eklenecek kod bloğunun konumunu değiştirin.

4 Değiştirilen kod tasarımcı tarafından sağlanan herhangi bir parametre içermiyorsa Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver uygulaması sunucu davranışını iletişim kutusu olmadan yeniden oluşturur. Yeni sunucu davranışı, Sunucu Davranışları panelinin Artı (+) açılır menüsünde görünür.

5 Değiştirilen kod tasarımcı tarafından sağlanan parametreler içeriyorsa İleri'yi tıklatın.

Dreamweaver uygulaması size eskisinin üzerine yazan yeni bir iletişim kutusu oluşturmak isteyip istemediğinizi sorar. Değişikliklerinizi yapın ve Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver uygulaması sunucu davranışının EDML dosyasındaki tüm değişiklikleri kaydeder.

Kodlama yönergeleri

Genel olarak sunucu davranışınızın kodu kompakt ve güçlü olmalıdır. Web uygulaması geliştiricileri sayfalarına eklenen kod hakkında çok hassastır. Belge türünün dili (ColdFusion, JavaScript, VBScript veya PHP) için genel olarak kabul edilmiş kodlama uygulamalarını kullanın. Yorum yazarken kodu anlaması gereken web ve etkileşim tasarımcıları veya diğer web uygulaması geliştiricileri gibi farklı teknik kesimleri göz önünde bulundurun. Kodun amacını doğru şekilde açıklayan yorumları ve kodu sayfaya eklemek için özel yönergeleri dahil edin.

Sunucu davranışları oluştururken aşağıdaki kodlama yönergelerini aklınızda tutun:

Hata denetimi Önemli bir gereksinimdir. Sunucu davranışının kodu hata durumlarını sorunsuz şekilde işleyebilmelidir. Her türlü olasılığı öngörmeye çalışın. Örneğin, bir parametre isteği başarısız olduysa ne olacak? Peki ya bir sorgudan hiçbir kayıt döndürülmediyse?

Benzersiz adlar Kodunuzun net bir şekilde tanımlanabilmesine ve varolan kodla ad çakışmalarının önlenmesine yardımcı olur. Örneğin, sayfanız `hideLayer()` adlı bir işlev ve `ERROR_STRING` adlı bir global değişken içeriyorsa ve sunucu davranışınız da bu adları kullanan bir kod ekliyorsa, sunucu davranışı varolan kodla çakışabilir.

Kod önekleri Sayfada kendi çalışma zamanı işlevlerinizi ve global değişkenlerinizi tanımlayabilmenizi sağlar. Burada bir yöntem adınızın baş harflerini kullanmaktır. Yalnızca Dreamweaver kullanımı için ayrıldığından hiçbir zaman `MM_` önekini kullanmayın. Dreamweaver, yazdığınız herhangi bir kodla çakışmasını önlemek için tüm işlevlerin ve genel değişkenlerin başına `MM_` önekini koyar.

```
var MM_ERROR_STRING = "...";
function MM_hideLayer() {
```

Benzer kod bloklarından kaçınma Yazdığınız kodun diğer bloklardaki koda çok benzememesi için. Kod bloğu sayfadaki bir kod bloğuna çok fazla benziyorsa, Sunucu Davranışları paneli birinci kod bloğunu yanlışlıkla ikinci kod bloğunun bir örneği olarak (veya tam tersi) tanımlayabilir. Bunun basit bir çözümü kod bloğuna çözüm ekleyerek bloğu daha benzersiz kılmaktır.

Ayrıca bkz.

"Özel sunucu davranışları hakkında" sayfa 580

"Özel sunucu davranışları iş akışı" sayfa 580

Sunucu davranışlarını test etme

Dreamweaver Exchange oluşturduğunuz her sunucuda aşağıdaki testleri gerçekleştirmenizi önerir:

- Davranışı Sunucu Davranışları panelinden uygulayın. İletişim kutusu varsa her alana geçerli değerler girin ve Tamam'ı tıklatın. Davranış uygulandığında hata oluşmadığını doğrulayın. Sunucu davranışı için çalışma zamanı kodunun Kod denetçisinde göründüğünü doğrulayın.
- Sunucu davranışını yeniden uygulayın ve iletişim kutusunun her alanına geçersiz veriler girin. Alanı boş bırakmayı, büyük veya negatif sayılar kullanmayı, geçersiz karakterler kullanmayı (/, ?, :, * vb.) sayı alanlarında harf kullanmayı deneyin. Geçersiz verileri işlemek için form doğrulama yordamları yazabilirsiniz (doğrulama yordamları, bu kitabın kapsamının dışında olan elle kodlamayı içerir).

  Sunucu davranışınızı sayfaya başarıyla uyguladıktan sonra aşağıdakini doğrulayın:

- Sunucu davranışı adının sayfaya eklenen davranışlar listesinde göründüğünden emin olmak için Sunucu Davranışları panelini denetleyin.
- Geçerliyse, sunucu tarafındaki komut dosyası simgelerinin sayfada göründüğünü doğrulayın. Genel sunucu tarafı simgeleri altın kalkanlardır. Simgeleri görmek için Görünmez Öğeler'i etkinleştirin (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler).

- Kod görünümünde (Görünüm > Kod) hiçbir geçersiz kodun oluşturulmadığını doğrulayın.

  Ayrıca, sunucu davranışınız veritabanıyla bağlantı kuran belgeye kod ekliyorsa, belgeye eklene kodu test etmek için bir test veritabanı oluşturun. Farklı veri kümeleri ve farklı veri kümesi boyutları üreten sorgular tanımlayarak bağlantıyı doğrulayın.

  Son olarak sayfayı sunucuya yükleyin ve bir tarayıcıda açın. Sayfanın HTML kaynak kodunu görüntüleyin ve sunucu tarafındaki komut dosyaları tarafından geçersiz bir HTML oluşturulmadığını doğrulayın.

Bölüm 19: Uygulamaları görsel olarak oluşturma

Adobe® Dreamweaver® CS4 uygulamasında, veritabanı kayıtlarını aramanızı, eklemenizi, silmenizi ve güncelleştirmenizi, kalıp ve ayrıntı bilgilerini görüntülemenizi ve belirli kullanıcıların erişimini kısıtlamanızı sağlayan sayfalar oluşturmak için Adobe ColdFusion'ı, PHP'yi veya ASP'yi kullanabilirsiniz.

Kalıp ve ayrıntı sayfaları oluşturma

Kalıp ve ayrıntı sayfaları hakkında

Kalıp ve ayrıntı sayfaları, kayıt kümesi verilerini organize etmek ve göstermek için kullanılan sayfa gruplarıdır. Bu sayfalar sitenize gelen bir ziyaretçiye hem genel bir bakış hem de ayrıntılı bir görünüm sunar. Kalıp sayfası tüm kayıtları listeler ve her kayıt hakkında ek bilgi sunan ayrıntı sayfalarına giden bağlar içerir.



Kalıp sayfa



Ayrıntı sayfası

Kalıp ve ayrıntı sayfalarını, tek bir işlemde bir kalıp ve ayrıntı sayfası oluşturmak üzere bir veri nesnesi ekleyerek veya kalıp ve ayrıntı sayfalarını daha özelleşmiş şekilde hazırlamak için sunucu davranışları kullanarak hazırlayabilirsiniz. Kalıp ve ayrıntı sayfaları hazırlamak için sunucu davranışları kullanırken önce kayıtları listelemek için bir kalıp sayfa hazırlar, sonra listeden ayrıntı sayfalarına bağlar eklersiniz.

Ayrıca bkz.

"Arama ve sonuç sayfaları hakkında" sayfa 599

Kalıp sayfa hazırlama

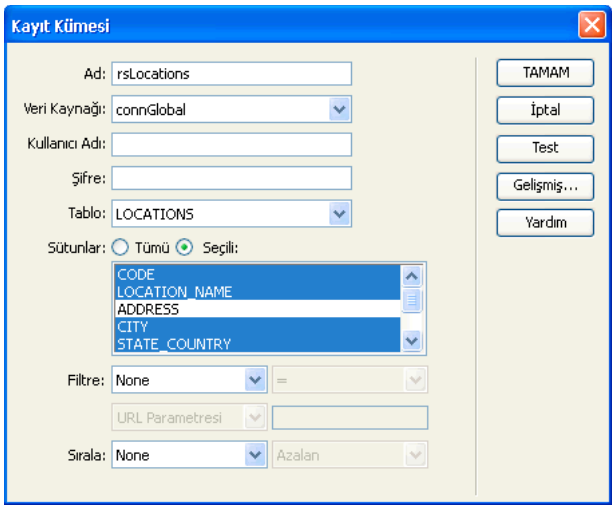
Başlamadan önce siteniz için bir veritabanı bağlantısı tanımladığınızdan emin olun.

1 Boş bir sayfa oluşturmak için Dosya > Yeni > Boş Sayfa'yı seçin, bir sayfa türü seçin ve Oluştur'u tıklayın. Bu sayfa kalıp sayfa olur.

2 Bir kayıt kümesi tanımlayın.

Ciltlemeler panelinde (Pencereler > Ciltlemeler) Artı (+) düğmesini tıklatın, Kayıt Kümesi'ni seçin ve seçenekleri belirleyin. Kendi SQL cümlenizi yazmak istiyorsanız, Gelişmiş'i tıklayın.

Kayıt kümesinde kalıp sayfanızı oluşturmak için gerekli tüm tablo sütunlarının bulunduğundan emin olun. Kayıt kümesinde ayrıca her kaydın benzersiz anahtarını içeren tablo sütunu—yani kayıt kimliği sütunu—olmalıdır. Aşağıdaki örnekte Kod sütunu her kayıt için benzersiz bir anahtar içermektedir.



Kalıp sayfa için seçilen kayıt kümeleri

Tipik olarak kalıp sayfadaki kayıt kümesi bir veritabanı tablosundan birkaç sütun alırken ayrıntı sayfasındaki kayıt kümesi, ek ayrıntı sunmak için aynı tablodan daha çok sayıda sütun alır.

Kayıt kümesi kullanıcı tarafından çalıştırma zamanında tanımlanabilir. Daha fazla bilgi için bkz: "Arama ve sonuç sayfaları oluşturma" sayfa 599.

3 Kayıtları görüntülemek için bir dinamik tablo ekleyin.

Ekleme noktasını, dinamik tablonun sayfada görünmesini istediğiniz yere koyun. Ekle > Veri Nesneleri > Dinamik Veri > Dinamik Tablo'yu seçin, seçenekleri belirleyin ve Tamam'ı tıklayın.

Kullanıcılara kayıt kimlikleri göstermek istemiyorsanız, sütunu dinamik tablodan silebilirsiniz. Sayfanın odağını hareket ettirmek için sayfada herhangi bir yere tıklayın. İmleci dinamik tabloda, sütun hücreleri kırmızı bir dışhat ile çerçeveleninceye dek sütunun üst tarafına yakın bir yere taşıyın, sonra sütunu seçin. Sütunu tablodan silmek için Sil'e basın.

Ayrıca bkz.

"SQL yazmadan kayıt kümesi tanımlama" sayfa 546

"SQL yazarak gelişmiş bir kayıt kümesi tanımlama" sayfa 549

"Dinamik tablo oluşturma" sayfa 572

Ayrıntı sayfasına bağlar oluşturma

Kalıp sayfayı hazırladıktan ve kayıt kümesini ekledikten sonra ayrıntı sayfasını açan bağlar oluşturursunuz. Daha sonra kullanıcının seçtiği kayıtların kimliklerini aktarmak için bağları değiştirirsiniz. Ayrıntı sayfası bu kimlik numarasını veritabanındaki istenen kaydı bulmak ve göstermek için kullanır.

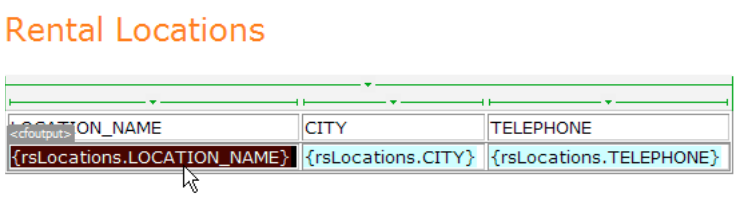
Not: *Güncelleştirme sayfalarına olan bağları da aynı şekilde oluşturursunuz. Sonuçları sayfası bir kalıp sayfasına, güncelleştirme sayfası bir ayrıntı sayfasına benzer.*

Ayrıca bkz.

"Bir kaydı güncelleştirmek için sayfalar oluşturma" sayfa 608

Ayrıntı sayfasını açma ve bir kayıt kimliği iletme (ColdFusion, PHP)

1 Dinamik tabloda, bağ olarak iş görecek metin içeriği yer tutucusunu seçin.



Bağlar seçili yer tutucuya uygulanır.

2 Özellik denetçisinde Bağ kutusunun yanındaki klasör simgesini tıklayın.

3 Ayrıntı sayfasına gidin ve seçin. Ayrıntı sayfası Özellik denetçisindeki Bağ kutusunda belirir.

Dinamik tabloda seçili metin bağlı görünür. Sayfa sunucuda çalıştığında bağ her tablo satırındaki metne uygulanır.

4 Kalıp sayfada bağı dinamik tabloda seçin.

Canlı Veri görünümü etkinleştirildiyse, ilk satırdaki bağı seçin.

5 (ColdFusion) Özellik denetçisindeki Bağ kutusunda URL'nin sonuna aşağıdaki dizeyi ekleyin:

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

Soru işareti sunucuya dizede o noktadan sonra URL parametreleri geleceğini söyler. recordID kelimesi URL parametresinin adıdır (kendiniz istediğiniz adı uydurabilirsiniz). URL parametresinin adını not edin çünkü onu daha sonra ayrıntı sayfasında kullanacaksınız.

Eşittir işaretinden sonra gelen ifade, parametrenin değeridir. Bu örnekte bu değer, kayıt kümesinden bir kayıt kimlik numarası döndüren bir ColdFusion ifadesi tarafından üretilmektedir. Dinamik tablodaki her satır için farklı bir kimlik numarası üretilir. ColdFusion ifadesinde recordsetName yerine kendi kayıt kümenizin adını ve fieldName yerine kayıt kümenizde her kaydı benzersiz şekilde tanımlayan alanın adını kullanın. Çoğu durumda bu alanda bir kayıt kimlik numarası bulunur. Aşağıdaki örnekte alan benzersiz yer kodlarından oluşmaktadır.

```
locationDetail.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

Sayfa çalıştığında kayıt kümesinin CODE alanının değerleri dinamik tabloda karşılık gelen satırlara konur. Örneğin Canberra, Avustralya kiralama yerinin kodu CBR olsa, dinamik tabloda Canberra satırı için aşağıdaki URL kullanılır:

```
locationDetail.cfm?recordID=CBR
```

6 (PHP) Özellik denetçisindeki Bağ alanında URL'nin sonuna aşağıdaki dizeyi ekleyin:

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

Soru işareti sunucuya dizede o noktadan sonra URL parametreleri geleceğini söyler. `recordID` kelimesi URL parametresinin adıdır (istediğiniz adı kullanabilirsiniz). URL parametresinin adını not edin çünkü onu daha sonra ayrıntı sayfasında kullanacaksınız.

Eşittir işaretinden sonra gelen ifade, parametrenin değeridir. Bu durumda bu değer, kayıt kümesinden bir kayıt kimlik numarası döndüren bir PHP ifadesi tarafından üretilmiştir. Dinamik tablodaki her satır için farklı bir kimlik numarası üretilir. PHP ifadesinde *`recordsetName`* yerine kendi kayıt kümenizin adını ve *`fieldName`* yerine kayıt kümenizde her kaydı benzersiz şekilde tanımlayan alanın adını kullanın. Çoğu durumda bu alanda bir kayıt kimlik numarası bulunur. Aşağıdaki örnekte alan benzersiz yer kodlarından oluşmaktadır.

```
locationDetail.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

Sayfa çalıştığında kayıt kümesinin CODE alanının değerleri dinamik tabloda karşılık gelen satırlara konur. Örneğin Canberra, Avustralya kiralama yerinin kodu CBR olsa, dinamik tabloda Canberra satırı için aşağıdaki URL kullanılır:

```
locationDetail.php?recordID=CBR
```

7 Sayfayı kaydedin.

Ayrıntı sayfasını açma ve bir kayıt kimliği iletme (ASP)

1 Bağ görevi görecek dinamik içeriği seçin.

2 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Ayrıntı Sayfasına Git'i seçin.

3 Ayrıntı Sayfası kutusunda Gözat'ı seçin ve sayfayı bulun.

4 Ayrıntı sayfasına geçmek istediğiniz değeri, Kayıt Kümesi ve Sütun açılır menülerinden bir kayıt kümesi ve sütun seçerek belirleyin. Tipik olarak bu değer yalnızca o kayıtta bulunur; örneğin kaydın benzersiz anahtar kimliği.

5 Gerekirse var olan sayfa parametrelerini ayrıntı sayfasına, URL Parametreleri veya Form Parametreleri seçeneklerini seçerek geçin.

6 Tamam'ı tıklatın.

Özel bir bağ, seçili metni çevreler. Kullanıcı bağı tıkladığında Ayrıntı Sayfasına Git sunucu davranışı ayrıntı sayfasına kayıt kimliğini içeren bir URL parametresi geçer. Örneğin URL parametresinin adı id ve ayrıntı sayfasının adı da customerdetail.asp ise, kullanıcı bağın üzerine tıkladığında URL şunun gibi bir şey olarak görünür:

http://www.mysite.com/customerdetail.asp?id=43

URL'nin ilk kısmı, http://www.mysite.com/customerdetail.asp, ayrıntı sayfasını açar. İkinci kısım, ?id=43, URL parametresidir. Ayrıntı safyasına hangi kaydın bulunacağını ve gösterileceğini söyler. "id" terimi URL parametresinin adıdır ve değeri 43'tür. Bu örnekte URL parametresi kaydın kimlik numarası olan 43'ü içermektedir.

Ayrıntı sayfasında istenen kaydı bulma ve gösterme

Kalıp sayfanın istediği kaydı göstermek için tek bir kayıt tutan bir kayıt kümesi tanımlamalı ve bu kayıt kümesinin sütunlarını ayrıntı sayfası ile ciltlemelisiniz.

1 Ayrıntı sayfasına geçin. Henüz bir ayrıntı sayfanız yoksa boş bir sayfa oluşturun (Dosya > Yeni).

2 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Kümesi (Sorgu) veya Veri Kümesi (Sorgu) seçeneğini seçin.

Basit Kayıt Kümesi veya Veri Kümesi iletişim kutusu belirir. Bunun yerine gelişmiş iletişim kutusu belirirse, Basit'i tıklayın.

3 Kayıt kümesini adlandırın ve kayıt kümenize veri sağlayacak olan veri kaynağını ve veritabanı tablosunu seçin.

4 Sütunlar bölgesinde tablo sütunlarını, kayıt kümesine dahil etmek üzere seçin.

Kayıt kümesi kalıp sayfadaki kayıt kümesi ile aynı veya ondan farklı olabilir. Genellikle bir ayrıntı sayfası kayıt kümesinin, daha fazla ayrıntı göstermek için daha fazla sütunu vardır.

Kayıt kümeleri farklıysa, ayrıntı sayfasındaki kayıt kümesinde kalıp sayfasındaki kayıt kümesi ile en az bir ortak sütunu olduğundan emin olun. Ortak sütun genellikle kayıt kimliği sütunudur, ancak ilişkili tabloların birleştirme alanı da olabilir.

Kayıt kümesine tablo sütunlarının yalnızca bazılarını katmak için Seçili'yi tıklayın ve istenen sütunları, listeden Ctrl+tıklayarak (Windows) veya Komut+tıklayarak (Macintosh) seçin.

5 Kalıp sayfadan geçilen URL parametresinde belirtilen kaydı bulmak ve göstermek için Filtre kısmını doldurun.

- Filtre bölgesindeki açılır menüden kayıt kümesindeki kalıp sayfadan geçilen URL parametresinin değeri ile eşleşen değerlerin olduğu sütunu seçin. Örneğin URL parametresinde bir kayıt kimlik numarası varsa, kayıt kimliği numaralarının bulunduğu sütunu seçin. Önceki bölümde tartışılan örnekte CODE adlı kayıt kümesi sütununda kalıp sayfadan geçilen URL parametresindeki değer ile eşleşen değerler bulunmaktadır.
- İlk menünün yanındaki açılır menüden eşittir simgesini seçin (zaten seçili olmalıdır).
- Üçüncü açılır menüden URL parametresini seçin. Kalıp sayfa ayrıntı sayfaya bilgi geçmek için bir URL parametresi kullanır.
- Dördüncü kutuda kalıp sayfa tarafından geçilen URL parametresinin adını girin.

6 Tamam'ı tıklatın. Kayıt kümesi Ciltlemeler panelinde belirir.

7 Kayıt kümesi sütunlarını, sütunları Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) seçip sayfaya sürükleyerek ayrıntı sayfası ile ciltleyin.

Kalıp ve ayrıntı sayfalarını sunucuya yükledikten sonra kalıp sayfasını bir tarayıcıda açabilirsiniz. Kalıp sayfasındaki bir ayrıntı bağını tıkladıktan sonra, ayrıntı sayfası, seçili kayıt hakkında daha fazla bilgi ile açılır.

Ayrıca bkz.

"Test sunucusu kurma" sayfa 46

Belirli bir kaydı bulma ve sayfada görüntüleme (ASP)

Kayıt kümesindeki belirli bir kaydı bulan bir sunucu davranışı ekleyebilirsiniz, böylece sayfada kayıt verilerini görüntüleyebilirsiniz. Sunucu davranışı yalnızca ASP sunucu modeli kullanılırken vardır.

1 Aşağıdaki ön gereksinimlerin olduğu bir sayfa oluşturun:

- Geçerli sayfaya başka bir sayfadan geçilen bir URL parametresindeki bir kayıt kimliği. Diğer sayfada HTML hiperbağları veya bir HTML formu ile URL parametreleri oluşturabilirsiniz. Daha fazka bilgi için bkz. "Kullanıcılardan bilgi toplama" sayfa 640.
- Geçerli sayfa için tanımlanmış bir kayıt kümesi. Sunucu davranışı kayıt ayrıntılarını bu kayıt kümesinden alır. Talimatlar için bkz: "SQL yazmadan kayıt kümesi tanımlama" sayfa 546 veya "SQL yazarak gelişmiş bir kayıt kümesi tanımlama" sayfa 549.
- Kayıt kümesi sütunları bu sayfa ile ciltlenir. Belirlenen kayıt sayfada gösterilmelidir. Daha fazla bilgi için bkz: "Metni dinamik yapma" sayfa 561.

2 Sunucu Davranışları (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatıp, Kayıt Kümesi Disk Belleği > Belirli Kayda Taşı'yı seçerek, URL ile tanımlanan kaydı bulmak üzere sunucu davranışı ekleyin.

3 Kayda Git açılır menüsünde sayfa için tanımladığınız kayıt kümesini seçin.

4 Koşul Sütunu açılır menüsünde diğer sayfanın geçtiği değeri içere sütunu seçin.

Örneğin diğer sayfa bir kayıt kimlik numarası geçerse, kayıt kimlik numaralarının bulunduğu sütunu seçin.

5 URL Parametresi İle Eşleşsin kutusuna diğer sayfanın geçtiği URL parametresinin adını girin.

Örneğin diğer sayfanın ayrıntı sayfasını açmak için kullandığı URL id=43 ise, URL Parametresi İle Eşleşsin metin kutusuna`id` girin.

6 Tamam'ı tıklatın.

Sayfa bir daha tarayıcı tarafından istendiğinde sunucu davranışı kayıt kimliğini diğer sayfanın geçtiği URL parametresinden okur ve kayıt kümesindeki belirtilen kayda gider.

Tek işlemde kalıp ve ayrıntı sayfaları oluşturma

Web uygulamaları geliştirirken kalıp ve ayrıntı sayfalarını Kalıp Ayrıntı Sayfa Seti veri nesnesiyle hızlıca hazırlayabilirsiniz.

1 Boş bir dinamik sayfa oluşturmak için Dosya > Yeni > Boş Sayfa'yı seçin, Sayfa Türü listesinden dinamik bir sayfa seçin ve Oluştur'u tıklatın.

Bu sayfa kalıp sayfa olur.

2 Sayfa için bir kayıt kümesi tanımlayın.

Kayıt kümesinde yalnızca kalıp sayfa için gereken sütunların değil, ayrıntı sayfası için gereken sütunların da bulunduğundan emin olun. Tipik olarak kalıp sayfadaki kayıt kümesi bir veritabanı tablosundan birkaç sütun alırken ayrıntı sayfasındaki kayıt kümesi, ek ayrıntı sunmak için aynı tablodan daha çok sayıda sütun alır.

3 Kalıp sayfayı Tasarım görünümünde açın ve Ekle > Veri Nesneleri > Kalıp Ayrıntı Sayfa Seti'ni seçin.

4 Kayıt Kümesi açılır menüsünde kalıp sayfada gösterilmesini istediğiniz kayıtların bulunduğu kayıt kümesinin seçildiğinden emin olun.

5 Kalıp Sayfa Alanları bölgesinde ana sayfada gösterilecek kayıt seti sütunlarını seçin.

Kayıt kümesindeki tüm sütunlar varsayılan olarak seçilir. Kayıt kümesinde `recordID` gibi bir benzersiz anahtar sütunu varsa, o sütunu seçin ve sayfanızda gösterilmemesi için Eksi (-) düğmesini tıklayın.

6 Sütunların kalıp sayfada göründüğü sırayı değiştirmek için listeden bir sütun seçin ve yukarı veya aşağı okunu tıklayın.

Kalıp sayfada kayıt kümesi sütunları bir tabloda yatay olarak düzenlenirler. Yukarı okunu tıklamak sütunu sola; aşağı okunu tıklamak sütunu sağa taşır.

7 Ayrıntıya Buradan Bağlan açılır menüsünde kayıt kümesinde ayrıntı sayfasına bağ görevi de görecek değeri gösterecek sütunu seçin.

Örneğin kalıp sayfanızdaki her ürün adının bir ayrıntı sayfası ile bağı olmasını istiyorsanız, ürün adlarının bulunduğu kayıt kümesi sütununu seçin.

8 Benzersiz Anahtar Geç açılır menüsünde kayıt kümesinde kayıtları tanımlayan değerlerin bulunduğu sütunu seçin.

Genellikle seçilen sütun kayıt kimlik numarasıdır. Bu değer, kullanıcının seçtiği kaydı tanımlaması için ayrıntı sayfasına geçilir.

9 Benzersiz anahtar sütunu sayısal değilse Sayısal seçeneğinin işaretini kaldırın.

Not: *Bu seçenek varsayılan olarak işaretlidir; her sunucu modelinde görünmez.*

10 Kalıp sayfada gösterilecek kayıt sayısını belirtin.

11 Ayrıntı Sayfası Adı kutusunda Gözat'ı tıklatın ve oluşturduğunuz ayrıntı sayfasını bulun veya bir ad girin ve veri nesnesi sizin yerinize bir tane oluştursun.

12 Ayrıntı Sayfa Alanları bölgesinde ayrıntı sayfada gösterilecek sütunları seçin.

Kalıp sayfanın kayıt kümesindeki tüm sütunlar varsayılan olarak seçilir. Kayıt kümesinde `recordID` gibi bir benzersiz anahtar sütunu varsa, o sütunu seçin ve ayrıntı sayfasında gösterilmemesi için Eksi (-) düğmesini tıklayın.

13 Sütunların ayrıntı sayfasında göründüğü sırayı değiştirmek için listeden bir sütun seçin ve yukarı veya aşağı okunu tıklayın.

Ayrıntı sayfasında kayıt kümesi sütunları bir tabloda dikey olarak düzenlenirler. Yukarı okunu tıklamak sütunu yukarı taşır; aşağı okunu tıklamak sütunu aşağı taşır.

14 Tamam'ı tıklatın.

Veri nesnesi (siz daha önce bir tane oluşturmadıysanız) bir ayrıntı sayfası oluşturur ve hem kalıp hem de ayrıntı sayfalarına dinamik içerik ve sunucu davranışları ekler.

15 Kalıp ve ayrıntı sayfalarının yerleşimini, ihtiyaçlarınızı karşılayacak şekilde özelleştirin.

Her sayfanın yerleşimini Dreamweaver sayfa tasarım araçlarını kullanarak istediğiniz gibi özelleştirebilirsiniz. Ayrıca sunucu davranışlarını, Sunucu Davranışları panelinde üzerlerine çift tıklayarak düzenleyebilirsiniz.

Kalıp ve ayrıntı sayfaları veri nesnesi ile oluşturduktan sonra, veri nesnesinin sayfalara eklediği çeşitli yapı taşlarını değiştirmek için Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) kullanın.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içerik düzenleme" sayfa 564

"Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546

Arama ve sonuç sayfaları oluşturma

Arama ve sonuç sayfaları hakkında

Dreamweaver uygulamasını kullanıcıların veritabanınızda arama yapmalarına ve arama sonuçlarını görüntülemelerine izin veren bir dizi sayfa oluşturmak için kullanabilirsiniz.

Çoğu durumda bu özelliği uygulamanıza eklemek için en az iki sayfaya ihtiyacınız olur. İlk sayfa, kullanıcıların arama parametrelerini girdiği HTML formunun bulunduğu bir sayfadır. Bu sayfa herhangi bir arama işlemi yapmazsa da arama sayfası olarak anılır.

İkinci sayfa sonuç sayfasıdır, işin çoğunu yapar. Sonuç sayfası aşağıdaki işleri yapar:

- Arama sayfasının gönderdiği arama parametrelerini okur
- Veritabanına bağlanır ve kayıtları tarar
- Bulunan kayıtlardan bir kayıt kümesi hazırlar
- Kayıt kümesinin içindekileri sergiler

  İsterseniz bir ayrıntı sayfası da ekleyebilirsiniz. Ayrıntı sayfası kullanıcılara sonuç sayfasındaki belirli bir kayıt hakkında daha fazla bilgi verir.

  Yalnızca bir arama parametreniz varsa, Dreamweaver, web uygulamanıza, SQL sorguları ve değişkenleri kullanmadan arama yeteneği eklemenize izin verir. Sayfalarınızı tasarlamanız ve birkaç iletişim kutusunu tamamlamanız yeterlidir. Birden fazla arama parametreniz varsa, bir SQL cümlesi yazmanız ve birden çok değişken tanımlamanız gerekir.

  Dreamweaver, SQL sorgusunu sayfanıza ekler. Sayfa sunucuda çalıştığında veritabanındaki her kayıt tablosu kontrol edilir. Bir kayıttaki belirtilen bir alan SQL sorgu koşullarınızı karşılıyorsa, kayıt kayıt kümesine dahil edilir. SQL sorgusu sonuç olarak yalnızca arama sonuçlarından oluşan bir kayıt kümesi oluşturur.

  Örneğin saha satış elemanları, belirli bir yöredeki belirli bir düzeyin üzerinde geliri olan müşteriler hakkında bilgi sahibi olabilir. Arama sayfasındaki bir formda satış elemanı coğrafi bir yöreyi ve minimum gelir düzeyini girer, sonra bu iki değeri sunucuya göndermek için Gönder düğmesini tıklar. Sunucuda değerler sonuç sayfasının SQL cümlesine geçilir; cümle de yalnızca belirtilen yörede bulunan ve belirtilen düzeyin üzerinde geliri olan müşterileri içere bir kayıt kümesi oluşturur.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546

"Arama ve sonuç sayfaları oluşturma" sayfa 599

Arama sayfasını oluşturma

Webdeki bir arama sayfası, tipik olarak kullanıcının arama parametreleri girdiği form alanları içerir. Arama sayfanızda en azından bir HTML formu ve bir Gönder düğmesi olması gerekir.

Arama sayfasına bir HTML formu eklemek için aşağıdaki yordamı tamamlayın.

1 Arama sayfasını veya yeni bir sayfayı açın ve Ekle > Form > Form'u seçin.

Sayfada boş bir form oluşturulur. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.

2 Kullanıcıların arama parametrelerini girmeleri için Ekle menüsünden Form'u seçerek form nesneleri ekleyin.

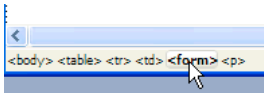
Form nesneleri arasında metin alanları, menüler, seçenekler ve radyo düğmeleri sayılabilir. Kullanıcıların arama alanlarını daraltmalarına yardımcı olmak için istediğiniz kadar form nesnesi ekleyebilirsiniz. Ancak sayfanıza eklediğiniz arama parametresi sayısı ne kadar artarsa SQL cümlenizin de o kadar karmaşık olacağını unutmayın.

3 Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).

4 (İsteğe bağlı) Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Değer kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

Bundan sonra forma; kullanıcı Gönder düğmesini tıkladığında arama parametrelerini nereye göndereceğini söylersiniz.

5 Formu; Belge penceresinin en altındaki etiket seçicide `<form>` etiketini seçerek, aşağıdaki resimde gösterildiği gibi seçin:



6 Formun Özellik denetçisindeki Eylem kutusuna, veritabanı aramasını yapacak sonuç sayfasının dosya adını girin.

7 Yöntem açılır menüsünde; formun verileri sunucuya nasıl göndereceğini belirlemek için aşağıdaki yöntemlerden birini seçin:

- `GET` form verilerini, bunları URL'ye bir sorgu dizesi olarak ekleyerek gönderir. URL'ler 8192 karakter ile sınırlı olduğundan uzun formlarda `GET` yöntemini kullanmayın.
- `POST` form verilerini bir mesajın gövdesinde gönderir.
- `Varsayılan` tarayıcının varsayılan yöntemini (genellikle`GET`) kullanır.

Arama sayfası tamamlandı.

Ayrıca bkz.

"Arama ve sonuç sayfaları hakkında" sayfa 599

"Web formları oluşturma" sayfa 643

Temel bir sonuç sayfası oluşturma

Kullanıcı formun Ara düğmesini tıkladığında arama parametreleri sunucudaki bir arama sonuç sayfasına gönderilir. Kayıtların veritabanından alınmasından tarayıcıdaki arama sayfası değil sunucudaki sonuç sayfası sorumludur. Arama sayfası sunucuya tek bir parametre gönderirse, sonuç sayfasını SQL sorguları ve değişkenleri kullanmadan oluşturabilirsiniz. Arama sayfasının gönderdiği arama parametresine uymayan kayıtları hariç tutan bir filtre ile basit bir kayıt kümesi oluşturursunuz.

Not: *Birden fazla arama koşulunuz varsa, kayıt kümenizi tanımlamak için gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanırsınız (bkz. "Gelişmiş bir sonuç sayfası oluşturma" sayfa 602).*

Ayrıca bkz.

"Arama ve sonuç sayfaları hakkında" sayfa 599

"Arama sayfasını oluşturma" sayfa 600

"Sonuç sayfası için ayrıntı sayfası oluşturma" sayfa 604

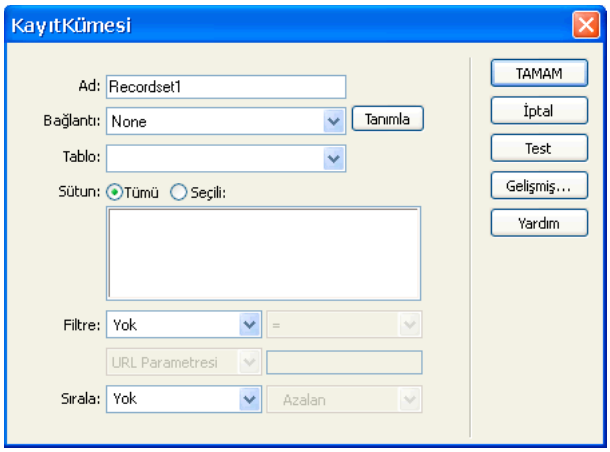
Arama sonuçlarını tutacak kayıt kümesini oluşturma

1 Sonuç sayfasını Belge penceresinde açın.

Henüz bir sonuç sayfanız yoksa, boş bir dinamik sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa).

2 Ciltlemeler panelini (Pencere > Ciltlemeler) açıp, Artı (+) düğmesini tıklayıp, açılır menüden Kayıt Kümesi'ni seçerek bir kayıt kümesi oluşturabilirsiniz.

3 Basit Kayıt Kümesi iletişim kutusunun açıldığından emin olun.



Gelişmiş iletişim kutusu görünürse, Basit düğmesini tıklayarak basit iletişim kutusuna geçin.

4 Kayıt kümesine bir ad girin ve bir bağlantı seçin.

Bağlantı, kullanıcının aramasını istediğiniz verileri içeren veritabanına kurulmalıdır.

5 Tablo açılır menüsünde veritabanında aranacak tabloyu seçin.

Not: *Tek parametrelik bir aramada yalnızca tek bir tabloda arama yapabilirsiniz. Aynı anda birden fazla tabloda arama yapmak için gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanmalı ve bir SQL sorgusu tanımlamalısınız.*

6 Kayıt kümesine tablo sütunlarının yalnızca bazılarını katmak için Seçili'yi tıklayın ve istenen sütunları, listeden Ctrl+tıklayarak (Windows) veya Komut+tıklayarak (Macintosh) seçin.

Yalnızca sonuç sayfasında sergilemek istediğiniz bilgileri içeren sütunları dahil etmelisiniz.

Şimidlik Kayıt Kümesi iletişim kutusunu açık bırakın. Onu bundan sonra, arama sayfasının gönderdiği parametreleri almak ve parametrelere uymayan kayıtları listeden çıkaran bir kayıt kümesi filtresi oluşturmak için kullanacaksınız.

Kayıt kümesi filtresini oluşturma

1 Filtre bölgesindeki ilk açılır menüden eşleşen değer arayacağınız veritabanı tablosu sütununu seçin.

Örneğin arama sayfasının gönderdiği değer bir şehir adıysa, tablonuzda şehir adlarının bulunduğu sütunu seçin.

2 İlk menünün yanındaki açılır menüden eşittir simgesini seçin (varsayılan olmalıdır).

3 Üçüncü açılır menüden; arama sayfanızdaki form `POST` yöntemini kullanıyorsa Form Değişkeni'ni, `GET` yöntemini kullanıyorsa URL Parametresi'ni seçin.

Arama sayfası sonuç sayfasına bilgi geçmek için ya bir form değişkeni ya da bir URL parametresi kullanır.

4 Dördüncü kutuya, arama sayfasında arama parametresini kabul eden form nesnesinin adını girin.

Nesnenin adı, form değişkeninin veya URL parametresinin adı yerine geçer. Nesnenin adını; arama sayfasına geçip, form nesnesini seçmek üzere formda tıklayıp, nesne adına Özellik denetçisinde bakarak alabilirsiniz.

Örneğin yalnızca belirli ülkelere yapılan macera gezilerini içeren bir kayıt kümesi oluşturmak istediğinizi varsayın. Tabloda `TRIPLOCATION` adında bir sütununuz olduğunu düşünün. Ayrıca arama sayfanızdaki HTML formunun `GET` yöntemini kullandığını ve ülke adlarını sergileyen Yer adında bir menü nesnesi olduğunu düşünün. Aşağıdaki örnek, Filtre bölümünüzün nasıl görünmesi gerektiğini göstermektedir:



5 (İsteğe bağlı) Test'i tıklayın, bir değer girin ve veritabanına bağlanmak ve kayıt kümesinin bir örneğini oluşturmak için Tamam'ı tıklayın.

Test değeri, normal koşullarda arama sayfasından döndürülecek olan değeri simüle etmektedir. Test kayıt kümesini kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

6 Kayıt kümesinden memnunsanız Tamam'ı tıklayın.

Sayfanıza eklenen bir sunucu tarafı komut dizisi, sunucuda çalıştırıldığında veritabanındaki her kaydı kontrol eder. Bir kayıttaki belirtilen bir alan fitreleme koşulunuzu karşılıyorsa, kayıt kayıt kümesine dahil edilir. Komut dizisi yalnızca arama sonuçlarını içeren bir kayıt kümesi oluşturur.

Sonraki adım, kayıt kümesini sonuç sayfasında sergilemektir. Daha fazla bilgi için bkz: “Arama sonuçlarını görüntüleme” sayfa 604.

Gelişmiş bir sonuç sayfası oluşturma

Arama sayfası sunucuya birden fazla arama parametresi gönderiyorsa, sonuç sayfası için bir SQL sorgusu yazmalı ve arama parametrelerini SQL değişkenlerinde kullanmalısınız.

Not: *Yalnızca bir arama koşulunuz varsa, kayıt kümenizi tanımlamak için basit Kayıt Kümesi iletişim kutusunu kullanabilirsiniz (bkz:"Temel bir sonuç sayfası oluşturma" sayfa 601).*

1 Sonuç sayfasını Dreamweaver programında açın, sonra Ciltlemeler panelini (Pencere > Ciltlemeler) açıp, Artı (+) düğmesini tıklayıp, açılır menüden Kayıt Kümesi'ni seçerek bir kayıt kümesi oluşturun.

2 Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunun açıldığından emin olun.

Gelişmiş iletişim kutusunun SQL cümleleri girmek için bir metin alanı vardır. Basit iletişim kutusu görünürse, Gelişmiş düğmesini tıklayarak gelişmiş iletişim kutusuna geçin.

3 Kayıt kümesine bir ad girin ve bir bağlantı seçin.

Bağlantı, kullanıcının aramasını istediğiniz verileri içeren veritabanına kurulmalıdır.

4 SQL metin bölgesine bir SELECT cümlesi yazın.

Cümlede, arama parametrelerini tutmak için değişkenleri olan bir WHERE yan cümlesi olduğundan emin olun. Aşağıdaki örnekte değişkenler `varLastName` ve `varDept` şeklinde adlandırılmıştır:

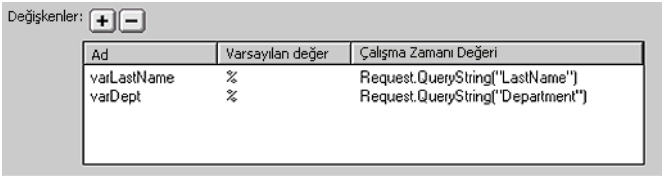
```
SELECT EMPLOYEEID, FIRSTNAME, LASTNAME, DEPARTMENT, EXTENSION FROM EMPLOYEE ¬
WHERE LASTNAME LIKE 'varLastName' ¬
AND DEPARTMENT LIKE 'varDept'
```

Yazma gereğini azaltmak için gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunun en altındaki öğe veritabanı ağacını kullanabilirsiniz. Talimatlar için bkz: "SQL yazarak gelişmiş bir kayıt kümesi tanımlama" sayfa 549.

SQL sözdizimi ile ilgili yardım için www.adobe.com/go/learn_dw_sqlprimer_tr adresindeki SQL'e giriş yazısını okuyun.

5 SQL değişkenlerine; Değişkenler bölgesindeki Artı (+) düğmesini tıklayarak ve değişkenin adını, varsayılan değerini (değişkenin, çalıştırma zamanında hiçbir değer dönmezse alması gereken değer) ve çalıştırma zamanı değerini (genellikle, tarayıcının gönderdiği, istek değişkeni gibi bir değeri tutan bir sunucu nesnesidir) girerek arama parametrelerinin değerlerini verin.

Aşağıdaki ASP örneğinde arama sayfasındaki HTML formu `GET` yöntemini kullanmakta ve biri LastName diğeri Department olarak adlandırılmış iki metin alanı içermektedir:



ColdFusion'da çalıştırma zamanı değerleri `#LastName#` ve `#Department#` olacaktır. PHP'de çalışma zamanı değerleri `$_REQUEST["LastName"]` ve `$_REQUEST["Department"]` şeklinde olur.

6 (İsteğe bağlı) Varsayılan değişken değerlerini kullanarak kayıt kümesinin bir örneğini oluşturmak için Test'i tıklayın.

Varsayılan değerler, normal koşullarda arama sayfasından döndürülecek olan değeri simüle etmektedir. Test kayıt kümesini kapatmak için Tamam'ı tıklatın.

7 Kayıt kümesinden memnunsanız Tamam'ı tıklayın.

SQL sorgusu sayfanıza eklenir.

Sonraki adım, kayıt kümesini sonuç sayfasında sergilemektir.

Arama sonuçlarını görüntüleme

Arama sonuçlarını tutacak bir kayıt kümesi oluşturduktan sonra bilgileri sonuç sayfasında sergilemelisiniz. Kayıtları sergilemek, tek tek sütunları Ciltlemeler panelinden sonuç sayfasına sürüklemek kadar basit bir işlem olabilir. Kayıt kümesinde ileri geri hareket etmek için gezinme bağları ekleyebilir veya sayfada birden fazla kayıt göstermek için yinelenen bölge oluşturabilirsiniz. Ayrıca ayrıntı sayfasına bağlar ekleyebilirsiniz.

Sayfada, sonuçları dinamik bir tabloda gösterme hariç dikamik içerik gösterme yöntemleri hakkında daha fazla bilgi için bkz: "Veritabanı kayıtlarını görüntüleme" sayfa 566.

1 Ekleme noktasını dinamik tablonun sonuç sayfasında görünmesini istediğiniz yere koyun ve Ekle > Veri Nesneleri > Dinamik Veri > Dinamik Tablo'yu seçin.

2 Dinamik Tablo iletişim kutusunu, arama sonuçlarını tutmak üzere seçtiğiniz kayıt kümesini seçerek tamamlayın.

3 Tamam'ı tıklatın. Sonuç sayfasında arama sonuçlarını sergileyen dinamik bir tablo eklenir.

Sonuç sayfası için ayrıntı sayfası oluşturma

Arama ve sonuç sayfalarınız arasında sonuç sayfasındaki belirli kayıtlar hakkında daha fazla bilgi gösteren ayrıntı sayfası da bulunabilir. Bu durumda sonuç sayfanız ayrıca kalıp/ayrıntı sayfaları grubundaki kalıp sayfanız olarak da iş görür.

Ayrıca bkz.

"Tek işlemde kalıp ve ayrıntı sayfaları oluşturma" sayfa 598

"Arama sayfasını oluşturma" sayfa 600

"Temel bir sonuç sayfası oluşturma" sayfa 601

İlgili bir sayfa açmak için bağ oluşturma (ASP)

İlgili bir sayfayı açan ve varolan parametreleri o sayfaya ileten bir bağ oluşturabilirsiniz. Sunucu davranışı yalnızca ASP sunucu modeli kullanılırken vardır.

Sayfanıza bir İlgili Sayfaya Git sunucu davranışı eklemeden önce sayfanın başka bir sayfadan form veya URL parametreleri aldığından emin olun. Sunucu davranışının görevi bu parametreleri üçüncü bir sayfaya geçmektir. Örneğin bir sonuçlar sayfasının aldığı arama parametrelerini başka bir sayfaya geçebilir ve kullanıcıyı arama parametrelerini yeniden girmekten kurtarabilirsiniz.

Sayfadaki bir metni ya da görüntüyü ilgili sayfaya bağ olarak seçebilirsiniz veya imlecinizi sayfaya herhangi bir şey seçmeden yerleştirebilirsiniz ve bağ metni eklenir.

1 İlgili Sayfaya Git kutusunda Gözat'ı tıklayın ve ilgili sayfa dosyasının yerini bulun.

Geçerli sayfanın veriyi kendisine vermesini istiyorsanız, geçerli sayfanın dosya adını girin.

2 Geçmek istediğiniz parametreler doğrudan bir HTML formunda `GET` yöntemi kullanılarak alındıysa veya sayfanın URL'sinde listeleniyorsa, URL Parametreleri seçeneğini seçin.

3 Geçmek istediğiniz parametreler doğrudan bir HTML formunda `POST` yöntemi kullanılarak alındıysa, Form Parametreleri seçeneğini seçin.

4 Tamam'ı tıklatın.

Yeni bağ tıklandığında sayfa parametreleri ilgili sayfaya bir sorgu dizesi kullanarak geçer.

Ayrıca bkz.
"Kullanıcılardan bilgi toplama" sayfa 640

Kayıt ekleme sayfası oluşturma

Kayıt ekleme sayfaları hakkında

Uygulamanızda kullanıcıların bir veritabanına yeni kayıtlar eklemelerine izin veren bir sayfa olabilir.

Ekleme sayfası oluşturma hakkında bir eğitim için bkz: www.adobe.com/go/learn_dw_webapp_tr.

Ekleme sayfası iki yapı taşından oluşur:

- Kullanıcıların veri girmelerine izin veren bir HTML formu
- Veritabanını güncelleştiren bir Kayıt Ekle sunucu davranışı

  Kullanıcı bir formdaki Gönder düğmesini tıkladığında sunucu davranışı bir veritabanı tablosuna kayıtlar ekler.

  Bu yapı taşlarını Kayıt Ekleme Formu veri nesnesini kullanarak tek bir işlemde ya da Dreamweaver form araçlarını ve Sunucu Davranışları panelini kullanarak ayrı ayrı ekleyebilirsiniz.

  Not: *Ekleme sayfasında aynı anda yalnızca bir kayıt ekleme sunucu davranışı olabilir. Örneğin ekleme sayfasına bir Kayıt Güncelleştir veya Kayıt Sil sunucu davranışı ekleyemezsiniz.*

Ekleme sayfasını parça parça oluşturma

Ekleme sayfasını ayrıca form araçları ve sunucu davranışları kullanarak da hazırlayabilirsiniz.

Ayrıca bkz.
"Web formları oluşturma" sayfa 643

Ekleme sayfasına HTML formu ekleme

1 Dinamik bir sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa) ve Dreamweaver tasarım araçlarını kullanarak sayfanızı yerleştirin.

2 Ekleme noktasını HTML formunun görünmesini istediğiniz yere koyup Ekle > Form > Form'u seçerek formu ekleyin.

Sayfada boş bir form oluşturulur. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.

3 HTML formunu; Belge penceresinin en altındaki `<form>` etiketini tıklayarak, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) seçerek ve Form Adı kutusuna bir ad girerek adlandırın.

Forma, kullanıcı Gönder düğmesini tıkladığında kayıt verilerini nereye ve nasıl göndereceğini söylemek için `action` veya `method` niteliğini belirtmeniz gerekmez. Kayıt Ekle sunucu davranışı, bu nitelikleri sizin yerinize belirler.

4 İçine kayıt eklemek istediğiniz veritabanı tablosundaki her sütun için metin alanı gibi bir form nesnesi ekleyin (Ekle > Form > Metin Alanı).

Form nesneleri veri girişi içindir. Metin alanalrı bu amaç için yaygın kullanılır, ancak menüler, seçenekler ve radyo düğmeleri de ekleyebilirsiniz.

5 Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).

Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Etiket kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

Veritabanı tablosuna kayıt eklemek için sunucu davranışı ekleme (ColdFusion)

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Ekle'yi seçin.

2 Değerleri Buradan Gönder açılır menüsünden bir form seçin.

3 Veri Kaynağı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin.

4 Kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.

5 Bu Tabloya Ekle açılır menüsünden kaydın ekleneceği veritabanı tablosunu seçin.

6 Kayıt eklenecek veritabanı sütununu belirtin, kaydı ekleyecek form nesnesini Değer açılır menüsünden seçin, sonra Farklı Gönder açılır menüsünden form nesnesi için bir veri türü seçin.

Veri türü veritabanı tablonuzdaki sütunun beklediği veri türüdür (metin, sayı, mantıksal seçenek değerleri).

Yordamı formunuzdaki her form nesnesi için tekrarlayın.

7 Ekledikten Sonra Buraya Git kutusuna kayıt tabloya eklendikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklayın.

8 Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver, sayfaya, bir HTML formu doldurup Gönder düğmesini tıklayarak bir veritabanı tablosuna kayıt eklemenize izin veren bir sunucu davranışı ekler.

Veritabanı tablosuna kayıt eklemek için sunucu davranışı ekleme (ASP)

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Ekle'yi seçin.

2 Bağlantı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin.

Bağlantı tanımlamanız gerekiyorsa Tanımla düğmesini tıklayın.

3 Bu Tabloya Ekle açılır menüsünden kaydın ekleneceği veritabanı tablosunu seçin.

4 Ekledikten Sonra Buraya Git kutusuna kayıt tabloya eklendikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklayın.

5 Değerleri Buradan Al açılır menüsünden veri girmek için kullanılan HTML formunu seçin.

Dreamweaver otomatik olarak sayfanızdaki ilk formu seçer.

6 Kayıt eklenecek veritabanı sütununu belirtin, kaydı ekleyecek form nesnesini Değer açılır menüsünden seçin, sonra Farklı Gönder açılır menüsünden form nesnesi için bir veri türü seçin.

Veri türü veritabanı tablonuzdaki sütunun beklediği veri türüdür (metin, sayı, mantıksal seçenek değerleri).

Yordamı formunuzdaki her form nesnesi için tekrarlayın.

7 Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver, sayfaya, bir HTML formu doldurup Gönder düğmesini tıklayarak bir veritabanı tablosuna kayıt eklemenize izin veren bir sunucu davranışı ekler.

Sunucu davranışını düzenlemek için Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Kayıt Ekle davranışını çift tıklayın.

Veritabanı tablosuna kayıt eklemek için sunucu davranışı ekleme (PHP)

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Ekle'yi seçin.

2 Değerleri Buradan Gönder açılır menüsünden bir form seçin.

3 Bağlantı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin.

4 Bu Tablo Ekle açılır menüsünden kaydın ekleneceği veritabanı tablosunu seçin.

5 Kayıt eklenecek veritabanı sütununu belirtin, kaydı ekleyecek form nesnesini Değer açılır menüsünden seçin, sonra Farklı Gönder açılır menüsünden form nesnesi için bir veri türü seçin.

Veri türü veritabanı tablonuzdaki sütunun beklediği veri türüdür (metin, sayı, mantıksal seçenek değerleri).

Yordamı formunuzdaki her form nesnesi için tekrarlayın.

6 Ekledikten Sonra Buraya Git kutusuna kayıt tabloya eklendikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklayın.

7 Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver, sayfaya, bir HTML formu doldurup Gönder düğmesini tıklayarak bir veritabanı tablosuna kayıt eklemenize izin veren bir sunucu davranışı ekler.

Ekleme sayfasını tek işlemde hazırlama

1 Sayfayı Tasarım görünümünde açın ve Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Ekle > Kayıt Ekleme Formu Sihirbazı'nı seçin.

2 Bağlantı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin. Bağlantı tanımlamanız gerekiyorsa Tanımla düğmesini tıklayın.

3 Bu Tabloya Ekle açılır menüsünden kaydın ekleneceği veritabanı tablosunu seçin.

4 ColdFusion kullanıyorsanız, bir kullanıcı adı ve şifre girin.

5 Ekledikten Sonra Buraya Git kutusuna kayıt tabloya eklendikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklayın.

6 Form Alanları bölgesinde ekleme sayfasının HTML formuna dahil etmek istediğiniz form nesnelerini ve her form nesnesinin veritabanı tablonuzda güncelleştirmesi gereken sütunları belirtin.

Dreamweaver varsayılan olarak veritabanı tablosundaki her sütun için bir form nesnesi oluşturur. Veritabanınız otomatik olarak oluşturulan her yeni kayıt için benzersiz bir ID anahtarı üretiyorsa, bu anahtarın sütununa karşılık gelen form nesnesini, listede seçip Eksi (-) düğmesini tıklayarak çıkarın. Bu, formun kullanıcısının önceden var olan bir ID değerini girme riskini ortadan kaldırır.

Ayrıca HTML formundaki nesnelerin sıralarını; bunları listede seçip, iletişim kutusunun sağ tarafındaki yukarı ve aşağı oklarını tıklayarak değiştirebilirsiniz.

7 Her veri giriş alanının HTML formunda nasıl gösterileceğini Form Alanları tablosunda bir satırı tıklayın tablonun altındaki kutulara aşağıdaki bilgileri girerek belirleyin.

- Etiket kutusuna veri giriş alanının yanında gösterilmek üzere betimleyici bir etiket girin. Dreamweaver varsayılan olarak tablo sütunu adını etikette gösterir.
- Farklı Göster açılır menüsünde veri giriş alanı görevi görecek bir form nesnesi seçin. Metin Alanı, Metin Bölgesi, Menü, Onay Kutusu, Radyo Grubu ve Metin seçebilirsiniz. Salt okunur girişler için Metin'i seçin. Ayrıca Şifre Alanı, Dosya Alanı ve Gizli Alan seçebilirsiniz.

Not: *Formun sonuna gizli alanlar eklenir.*

- Farklı Gönder açılır menüsünde veritabanı tablonuzca kabul edilir olan veri formatını seçin. Örneğin tablo sütunu yalnızca sayısal veri kabul ediyorsa, Sayısal'ı seçin.
- Formun özelliklerini belirleyin. Veri giriş alanı olarak seçtiğiniz form nesnesine bağlı olarak farklı seçenekleriniz vardır. Metin alanları, metin bölgeleri ve metin için bir ilk değer girebilirsiniz. Menüler ve radyo gruplarında özellikleri belirlemek için başka bir iletişim kutusu açarsınız. Seçenekler için İşaretli veya İşaretsiz seçeneğini seçin.

8 Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver, sayfanıza hem bir HTML formu hem de bir Kayıt Ekle sunucu davranışı ekler. Form nesneleri temel tabloya yerleştirilir; bu yerleşimi Dreamweaver sayfa tasarım araçlarını kullanarak özelleştirebilirsiniz. (Tüm form nesnelerinin form sınırları dahilinde kaldığından emin olun.)

Sunucu davranışını düzenlemek için Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Kayıt Ekle davranışını çift tıklayın.

Bir kaydı güncelleştirmek için sayfalar oluşturma

Kayıt güncelleştirme sayfaları hakkında

Uygulamanızda kullanıcıların bir veritabanına varolan kayıtları güncelleştirmelerine izin veren bir grup sayfa olabilir. Sayfalar normalde bir arama sayfası, bir sonuç sayfası ve bir güncelleştirme sayfasından oluşur. Arama ve sonuç sayfası kullanıcıların kaydı almalarına; güncelleştirme sayfası kullanıcıların kaydı değiştirmelerine izin verir.

Güncelleştirilecek kaydı arama

Kullanıcılar bir kaydı güncelleştirmek istediklerinde o kaydı veritabanında bulmaları gerekir. Buna göre güncelleştirme sayfası ile birlikte çalışacak bir arama ve sonuç sayfasına ihtiyacınız vardır. Kullanıcı arama sayfasına arama ölçütlerini girer ve sonuç sayfasında kaydı seçer. Kullanıcı sonuç sayfasında kaydı tıkladığında, güncelleştirme sayfası açılır ve kaydı bir HTML formunda gösterir.

Ayrıca bkz.

"Arama ve sonuç sayfaları oluşturma" sayfa 599

Güncelleştirme sayfasına bağlar oluşturma

Arama ve sonuç sayfalarını oluşturduktan sonra, sonuç sayfasında güncelleştirme sayfasını açmak için bağlar oluşturmalısınız. Daha sonra kullanıcının seçtiği kayıtların kimliklerini aktarmak için bağları değiştirirsiniz. Güncelleştirme sayfası bu kimlik numarasını veritabanındaki istenen kaydı bulmak ve göstermek için kullanır.

Güncelleştirme sayfasını açmak ve kayıt kimliğini geçirmek için, ayrıntı sayfasını açmak ve kayıt kimliğini geçirmek için kullandığınız yöntemi kullanırsınız. Daha fazla bilgi için bkz. "Ayrıntı sayfasına bağlar oluşturma" sayfa 594.

Ayrıca bkz.

"URL parametreleri" sayfa 641

Güncelleştirilecek kaydı alma

Sonuçlar sayfası, güncelleştirilecek kaydı tanımlayan güncelleştirme sayfasına bir kayıt kimliği geçtikten sonra, güncelleştirme sayfasının parametreyi okuması, kaydı veritabanı tablosundan alması ve bunu geçici olarak bir kayıt kümesinde saklaması gerekir.

1 Dreamweaver programında bir sayfa oluşturun ve kaydedin.

Sayfa güncelleştirme sayfanız olur.

2 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) Artı (+) düğmesini tıklayın ve Kayıt Kümesi'ni seçin.

Gelişmiş iletişim kutusu belirirse, Basit'i tıklayın. Gelişmiş iletişim kutusunda, SQL cümleleri girmek için bir metin alanı vardır; basitte yoktur.

3 Bağlantı ve Tablo açılır menülerini kullanarak kayıt kümesini adlandırın ve güncelleştirmek istediğiniz verilerini durduğu yeri belirtin.

4 İşaretli'yi tıklayın ve bir anahtar sütunu (genellikle kayıt kimliği sütunudur) ve güncelleştirilecek verileri içeren sütunları seçin.

5 Filtre alanını, anahtar sütununuzun değeri, sonuç sayfasının geçtiği karşılık gelen URL parametresinin değeri ile eşit olacak şekilde yapılandırın.

Bu tür filtre yalnızca sonuç sayfasının belirttiği kaydı içeren bir kayıt kümesi oluşturur. Örneğin anahtar sütununuzda kayıt kimliği bilgisi bulunsa ve adı PRID olsa, sonuç sayfası da karşılık gelen kayıt kimliği bilgisini `id` adlı URL parametresinde geçiyor olsa, Filtre bölgesinin aşağıdaki gibi gözükmesi gerekir:



6 Tamam'ı tıklatın.

Kullanıcı sonuç sayfasında bir kayıt seçtiğinde, güncelleştirme sayfası yalnızca seçili kaydı içeren bir kayıt kümesi üretir.

Güncelleştirme sayfasını parça parça tamamlama

Güncelleştirme sayfasının üç yapı taşı vardır:

- Kaydı bir veritabanı tablosundan getirmesi için filtrelenmiş bir kayıt kümesi
- Kullanıcıların kaydın verilerini değiştirmelerine izin veren bir HTML formu
- Veritabanı tablosunu güncelleştirmek için bir Kayıt Güncelleştir sunucu davranışı

Güncelleştirme sayfasının son iki yapı taşını, Sunucu Davranışları panelindeki form araçlarını kullanarak ayrı ayrı ekleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Güncelleştirilecek kaydı alma" sayfa 609

"Web formları oluşturma" sayfa 643

Güncelleştirme sayfasına HTML formu ekleme

1 Bir sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa). Bu, güncelleştirme sayfanız olacak.

2 Sayfanızın Dreamweaver tasarım araçlarını kullanarak yerleştirin.

3 Ekleme noktasını HTML formunun görünmesini istediğiniz yere koyup Ekle > Form > Form'u seçerek formu ekleyin.

Sayfada boş bir form oluşturulur. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.

4 HTML formunu; Belge penceresinin en altındaki `<form>` etiketini tıklayarak, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) seçerek ve Form Adı kutusuna bir ad girerek adlandırın.

Forma, kullanıcı Gönder düğmesini tıkladığında kayıt verilerini nereye ve nasıl göndereceğini söylemek için `action` veya `method` niteliğini belirtmeniz gerekmez. Kayıt Güncelleştir sunucu davranışı, bu nitelikleri sizin yerinize belirler.

5 Veritabanı tablosundaki güncelleştirmek istediğiniz her sütun için metin alanı gibi bir form nesnesi ekleyin (Ekle > Form > Metin Alanı).

Form nesneleri veri girişi içindir. Metin alanalrı bu amaç için yaygın kullanılır, ancak menüler, seçenekler ve radyo düğmeleri de ekleyebilirsiniz.

Her form nesnesinin daha önce tanımladığınız kayıt kümesinde karşılık gelen bir sütunu olmalıdır. Tek istisna benzersiz anahtar sütunudur; karşılık gelen bir form nesnesi olmamalıdır.

6 Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).

Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Etiket kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

Kaydı formda gösterme

1 Kullanıcının güncelleştirmek istediği kaydı tutacak bir kayıt kümesi tanımladığından emin olun.

Bkz. “Güncelleştirilecek kaydı alma” sayfa 609.

2 Her form nesnesini kayıt kümesindeki veriler ile, aşağıdaki konularda anlatıldığı şekilde ciltleyin:

- “HTML metin alanlarında dinamik içerik görüntüleme” sayfa 653
- “HTML onay kutusunu dinamik olarak önceden seçme” sayfa 653
- “HTML radyo düğmesini dinamik olarak önceden seçme” sayfa 654
- “Dinamik HTML form menüsü ekleme veya değiştirme” sayfa 652
- “Varolan HTML form menülerini dinamik yapma” sayfa 653

Veritabanı tablosunu güncelleştirmek için sunucu davranışı ekleme

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Güncelleştir'i seçin.

Kayıt Güncelleştir iletişim kutusu açılır.

2 Değerleri Buradan Gönder açılır menüsünden bir form seçin.

3 Veri Kaynağı veya Bağlantı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin.

4 Gerekiyorsa kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.

5 Tabloyu Güncelleştir açılır menüsünden güncelleştirmekte olduğunuz kaydın veritabanı tablosunu seçin.

6 (ColdFusion, PHP) Güncelleştirilecek bir veritabanı sütunu belirtin, Değer açılır menüsünden sütunu güncelleştirecek form nesnesini seçin, Farklı Gönder açılır menüsünden form nesnesi için bir veri türü belirleyin ve bu sütunu birincil anahtar olarak tanımlamak istiyorsanız Birincil Anahtar'ı seçin.

Veri türü veritabanı tablonuzdaki sütunun beklediği veri türüdür (metin, sayı, mantıksal seçenek değerleri).

Yordamı formunuzdaki her form nesnesi için tekrarlayın.

7 (ASP) Kaydı Buradan Seç açılır menüsünde HTML formunda görüntülenen kaydı içeren kayıt kümesini belirtin. Benzersiz Anahtar Sütunu açılır menüsünde veritabanı tablosundaki kaydı tanımlayacak bir anahtar sütunu (genellikle kayıt kimliği sütunudur) seçin. Değer bir sayı ise Sayısal seçeneğini seçin. Anahtar sütunu genellikle yalnızca sayısal değerleri kabul eder ancak bazen metin değerlerini de kabul edebilir.

8 Güncelleştirdikten Sonra veya Başarılıysa Buraya Git kutusuna kayıt tabloda güncelleştikten sonra açılacak sayfayı girin veya dosyayı bulmak için Gözat düğmesini tıklayın.

9 (ASP) Güncelleştirilecek bir veritabanı sütunu belirtin, Değer açılır menüsünden sütunu güncelleştirecek form nesnesini seçin ve sonra da Farklı Gönder açılır menüsünden form nesnesi için bir veri türü belirleyin. Veri türü veritabanı tablonuzdaki sütunun beklediği veri türüdür (metin, sayı, mantıksal seçenek değerleri). Yordamı formunuzdaki her form için tekrarlayın.

10 Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver, HTML formunda gösterilen bilgileri değiştirip Gönder düğmesini tıklayarak bir veritabanı tablosundak kayıtları güncelleştirmenize izin veren sayfaya bir sunucu davranışı ekler.

Sunucu davranışını düzenlemek için Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Kayıt Güncelleştir davranışını çift tıklayın.

Güncelleştirme sayfasını tek işlemde tamamlama

Güncelleştirme sayfasının üç yapı taşı vardır:

- Kaydı bir veritabanı tablosundan getirmesi için filtrelenmiş bir kayıt kümesi
- Kullanıcıların kaydın verilerini değiştirmelerine izin veren bir HTML formu
- Veritabanı tablosunu güncelleştirmek için bir Kayıt Güncelleştir sunucu davranışı

Güncelleştirme sayfasının son iki yapı taşını tek bir işlemde, Kayıt Güncelleştirme Formu veri nesnesini kullanarak ekleyebilirsiniz. Veri nesneleri sayfaya hem bir HTML formu hem de bir Kayıt Güncelleştir sunucu davranışı ekler.

Veri nesnesini kullanmadan önce web uygulamanızın güncelleştirilecek kaydı tanıyabilmesi ve güncelleştirme sayfanızın onu alabilmesi gerekir.

Veri nesnesi yapı taşlarını sayfaya yerleştirdikten sonra formu istediğiniz hale getirmek için Dreamweaver tasarım araçlarını; Kayıt Güncelleştir sunucu davranışını düzenlemek için Sunucu Davranışları panelini kullanabilrsiniz.

Not: *Güncelleştirme sayfasında aynı anda yalnızca bir kayıt ekleme sunucu davranışı olabilir. Örneğin güncelleştirme sayfasına bir Kayıt Ekle veya bir Kayıt Sil sunucu davranışı ekleyemezsiniz.*

1 Sayfayı Tasarım görünümünde açın ve Ekle > Veri Nesneleri > Kayıt Güncelleştir > Kayıt Güncelleştirme Formu Sihirbazı'nı seçin.

Kayıt Güncelleştirme Formu iletişim kutusu açılır.

2 Bağlantı açılır menüsünde veritabanına bir bağlantı seçin.

Bağlantı tanımlamanız gerekiyorsa Tanımla düğmesini tıklayın.

3 Güncelleştirilecek Tablo açılır menüsünden güncelleştirilecek kaydın veritabanı tablosunu seçin.

4 Kaydı Buradan Seç açılır menüsünde HTML formunda gösterilen kaydı içeren kayıt kümesini belirleyin.

5 Benzersiz Anahtar Sütunu açılır menüsünde veritabanı tablosundaki kaydı tanımlayacak bir anahtar sütunu (genellikle kayıt kimliği sütunudur) seçin.

Değer bir sayı ise Sayısal seçeneğini seçin. Anahtar sütunu genellikle yalnızca sayısal değerleri kabul eder ancak bazen metin değerlerini de kabul edebilir.

6 Güncelleştirmeden Sonra Buraya Git kutusuna, kayıt tabloda güncelleştirildikten sonra açılacak sayfayı girin.

7 Form Alanları bölgesinde her form nesnesinin veritabanı tablonuzda hangi sütunları güncelleştireceğini belirtin.

Dreamweaver varsayılan olarak veritabanı tablosundaki her sütun için bir form nesnesi oluşturur. Veritabanınız otomatik olarak oluşturulan her yeni kayıt için benzersiz bir ID anahtarı üretiyorsa, bu anahtarın sütununa karşılık gelen form nesnesini, listede seçip Eksi (-) düğmesini tıklayarak çıkarın. Bu, formun kullanıcısının önceden var olan bir ID değerini girme riskini ortadan kaldırır.

Ayrıca HTML formundaki nesnelerin sıralarını; bunları listede seçip, iletişim kutusunun sağ tarafındaki yukarı ve aşağı oklarını tıklayarak değiştirebilirsiniz.

8 Her veri giriş alanının HTML formunda nasıl görüneceğini Form Alanları tablosunda bir satırı tıklayın tablonun altındaki kutulara aşağıdaki bilgileri girerek belirleyin.

- Etiket kutusuna veri giriş alanının yanında gösterilmek üzere betimleyici bir etiket girin. Dreamweaver varsayılan olarak tablo sütunu adını etikette gösterir.
- Farklı Göster açılır menüsünde veri giriş alanı görevi görecek bir form nesnesi seçin. Metin Alanı, Metin Bölgesi, Menü, Onay Kutusu, Radyo Grubu ve Metin seçebilirsiniz. Salt okunur girişler için Metin'i seçin. Ayrıca Şifre Alanı, Dosya Alanı ve Gizli Alan seçebilirsiniz.

Not: *Formun sonuna gizli alanlar eklenir.*

- Farklı Gönder açılır menüsünde veritabanı tablonuzca beklenen veri formatını seçin. Örneğin tablo sütunu yalnızca sayısal veri kabul ediyorsa, Sayısal'ı seçin.
- Formun özelliklerini belirleyin. Veri giriş alanı olarak seçtiğiniz form nesnesine bağlı olarak farklı seçenekleriniz vardır. Metin alanları, metin bölgeleri ve metin için bir ilk değer girebilirsiniz. Menüler ve radyo gruplarında özellikleri belirlemek için başka bir iletişim kutusu açarsınız. Seçenekler için İşaretli veya İşaretsiz seçeneğini seçin.

9 Diğer form nesnelerinin özelliklerini başka bir Form Alanları satırını seçip bir etiket, Gösterme değeri ve Gönderme değeri girerek belirleyin.

Menüler ve radyo gruplarında özellikleri belirlemek için başka bir iletişim kutusu açın. Seçeneklerde, kayıt gösterildiğinde seçeneğin işaretli mi olacağını belirlemek için geçerli kaydın seçenek için değeri ile verili bir değer arasında bir karşılaştırma tanımlayın.

10 Tamam'ı tıklatın.

Dreamweaver, sayfanıza hem bir HTML formu hem de bir Kayıt Güncelleştir sunucu davranışı ekler.

Veri nesneleri sayfanıza hem bir HTML formu hem de bir Kayıt Güncelleştir sunucu davranışı ekler. Form nesneleri temel tabloya yerleştirilir; bu yerleşimi Dreamweaver sayfa tasarım araçlarını kullanarak özelleştirebilirsiniz. (Tüm form nesnelerinin form sınırları dahilinde kaldığından emin olun.)

Sunucu davranışını düzenlemek için Sunucu Davranışları panelini (Pencere > Sunucu Davranışları) açın ve Kayıt Güncelleştir davranışını çift tıklayın.

Ayrıca bkz.

"Güncelleştirilecek kaydı alma" sayfa 609

"Dinamik HTML form menüsü ekleme veya değiştirme" sayfa 652

Form Öğesi Özellikleri seçenekleri

Form Öğesi Özellikleri iletişim kutusunun amacı sayfalardaki, kullanıcıların bir veritabanındaki kayıtları güncelleştirmelerine izin veren form öğelerinin seçeneklerini belirlemektir.

1 Form öğesini nasıl oluşturmayı planladığınıza bağlı olarak El İle'yi veya Veritabanından'ı seçin.

2 Öğe eklemek için Artı (+) düğmesini tıklayın.

3 Öğe için bir etiket ve değer girin.

4 Buna Eşit Değeri Seç kutusuna, belirli bir öğenin sayfa bir tarayıcıda açıldığında veya bir kayıt formda göründüğünde seçili olmasını istiyorsanız, o öğenin değerine eşit bir değer girin.

Statik bir değer girebilir veya şimşek simgesini tıklayın, veri kaynakları listesinden dinamik bir değer seçerek dinamik bir değer belirtebilirsiniz. Her durumda belirttiğiniz değer öğenin değerlerinden biri ile eşleşmelidir.

Bir kaydı silmek için sayfalar oluşturma

Kayıt silme sayfaları hakkında

Uygulamanızda kullanıcıların bir veritabanına varolan kayıtları silmelerine izin veren bir grup sayfa olabilir. Sayfalar normalde bir arama sayfası, bir sonuç sayfası ve bir silme sayfasından oluşur. Silme sayfası genellikle bir sonuç sayfası ile eşgüdümlü bir ayrıntı sayfasıdır. Arama ve sonuç sayfaları kullanıcının kaydı almasına ve silme sayfası da kullanıcının kaydın aranan kayıt olduğunu doğrulayıp silmesine izin verir.

Arama ve sonuç sayfalarını oluşturduktan sonra sonuç sayfasına silme sayfasını açmak için bağlar ekler, sonra kayıtları be bir Gönder düğmesini gösteren bir silme sayfası hazırlarsınız.

Silinecek kaydı arama

Kullanıcılar bir kaydı silmek istediklerinde o kaydı veritabanında bulmaları gerekir. Buna göre silme sayfası ile birlikte çalışacak bir arama ve sonuç sayfasına ihtiyacınız vardır. Kullanıcı arama sayfasına arama ölçütlerini girer ve sonuç sayfasında kaydı seçer. Kullanıcı kaydı tıkladığında silme sayfası açılır ve kaydı bir HTML formunda gösterir.

Ayrıca bkz.

"Arama ve sonuç sayfaları oluşturma" sayfa 599

Silme sayfasına bağlar oluşturma

Arama ve sonuç sayfalarını oluşturduktan sonra, sonuç sayfasında silme sayfasını açmak için bağlar oluşturmalısınız. Daha sonra kullanıcının silmek istediği kayıtların kimliklerini aktarmak için bağları değiştirirsiniz. Silme sayfası bu ID değerini kaydı bulmak ve göstermek için kullanır.

Ayrıca bkz.

"URL parametreleri" sayfa 641

Bağları elle oluşturmak için

1 Sonuç sayfasında kayıtları göstermek için kullanılan tabloda son tablo sütununun içine tıklayarak ve Değiştir > Tablo > Satır veya Sütun Ekle'yi seçerek bir sütun oluşturun.

2 Sütun seçeneğini ve Geçerli Sütundan Sonra seçeneğini seçin ve Tamam'ı tıklayın.

Tabloya bir sütun eklenir.

3 Yeni oluşturulan tablo sütununda dinamik içerik yer tutucularının bulunduğu satıra `Delete` dizesini girin. Dizeyi sekmeli yinelenen bölge içine girdiğinizden emin olun.

Ayrıca silme için bir resim ile bir kelime veya simge ekleyebilirsiniz.

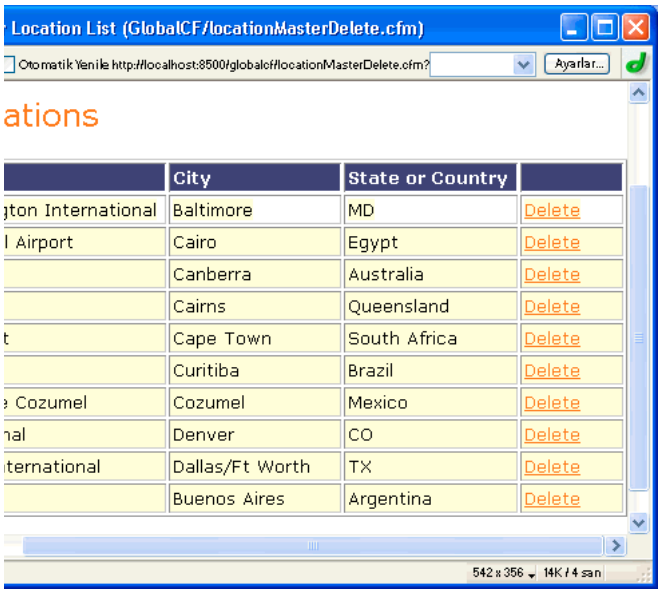
Canlı Veri görünümü etkinse ilk kayıt satırına dizeyi girin ve Yenile simgesini tıklayın.

4 `Delete` dizesini, ona bir bağ koymak için seçin.

Canlı Veri görünümü etkinleştirildiyse, ilk kayıt satırındaki dizeyi seçin.

5 Özellik denetçisinde Bağ kutusuna silme sayfasını girin. İstediğiniz dosya adını girebilirsiniz.

Bağ kutusunun dışına tıkladıktan sonra `Delete` dizesi bağlı tabloda belirir. Canlı Veri görünümünü (Görünüm > Canlı Veri) etkinleştirirseniz, aynı bağın her tablo satırında aynı metne konduğunu görürsünüz. Canlı Veri görünümü zaten etkinse, bağı her satıra koymak için Yenile simgesini tıklayın.



6 Sonuç sayfasındaki Sil bağını seçin.

Canlı Veri görünümü etkinleştirildiyse, ilk satırdaki bağı seçin.

7 (ColdFusion) Özellik denetçisindeki Bağ kutusunda URL'nin sonuna aşağıdaki dizeyi ekleyin:

```
?recordID=#recordsetName.fieldName#
```

Soru işareti sunucuya dizede o noktadan sonra URL parametreleri geleceğini söyler. recordID kelimesi URL parametresinin adıdır (kendiniz istediğiniz adı uydurabilirsiniz). URL parametresinin adına dikkat edin çünkü onu daha sonra silme sayfasında kullanacaksınız.

Eşittir işaretinden sonra gelen ifade, parametrenin değeridir. Bu örnekte bu değer, kayıt kümesinden bir kayıt kimlik numarası döndüren bir ColdFusion ifadesi tarafından üretilmektedir. Dinamik tablodaki her satır için farklı bir kimlik numarası üretilir. ColdFusion ifadesinde `recordsetName` yerine kendi kayıt kümenizin adını ve `fieldName` yerine kayıt kümenizde her kaydı benzersiz şekilde tanımlayan alanın adını kullanın. Çoğu durumda bu alanda bir kayıt kimlik numarası bulunur. Aşağıdaki örnekte alan benzersiz yer kodlarından oluşmaktadır.

```
confirmDelete.cfm?recordID=#rsLocations.CODE#
```

Sayfa çalıştığında kayıt kümesinin CODE alanının değerleri dinamik tabloda karşılık gelen satırlara konur. Örneğin Canberra, Avustralya kiralama yerinin kodu CBR olsa, dinamik tabloda Canberra satırı için aşağıdaki URL kullanılır:

```
confirmDelete.cfm?recordID=CBR
```

8 (PHP) Özellik denetçisindeki Bağ alanında URL'nin sonuna aşağıdaki dizeyi ekleyin:

```
?recordID=<?php echo $row_recordsetName['fieldName']; ?>
```

Soru işareti sunucuya dizede o noktadan sonra URL parametreleri geleceğini söyler. recordID kelimesi URL parametresinin adıdır (kendiniz istediğiniz adı uydurabilirsiniz). URL parametresinin adına dikkat edin çünkü onu daha sonra silme sayfasında kullanacaksınız.

Eşittir işaretinden sonra gelen ifade, parametrenin değeridir. Bu durumda bu değer, kayıt kümesinden bir kayıt kimlik numarası döndüren bir PHP ifadesi tarafından üretilmiştir. Dinamik tablodaki her satır için farklı bir kimlik numarası üretilir. PHP ifadesinde `recordsetName` yerine kendi kayıt kümenizin adını ve `fieldName` yerine kayıt kümenizde her kaydı benzersiz şekilde tanımlayan alanın adını kullanın. Çoğu durumda bu alanda bir kayıt kimlik numarası bulunur. Aşağıdaki örnekte alan benzersiz yer kodlarından oluşmaktadır.

```
confirmDelete.php?recordID=<?php echo $row_rsLocations['CODE']; ?>
```

Sayfa çalıştığında kayıt kümesinin CODE alanının değerleri dinamik tabloda karşılık gelen satırlara konur. Örneğin Canberra, Avustralya kiralama yerinin kodu CBR olsa, dinamik tabloda Canberra satırı için aşağıdaki URL kullanılır:

```
confirmDelete.php?recordID=CBR
```

9 (ASP) Özellik denetçisindeki Bağ alanında URL'nin sonuna aşağıdaki dizeyi ekleyin:

```
?recordID=<%=(recordsetName.Fields.Item("fieldName").Value)%>
```

Soru işareti sunucuya dizede o noktadan sonra URL parametreleri geleceğini söyler. recordID kelimesi URL parametresinin adıdır (kendiniz istediğiniz adı uydurabilirsiniz). URL parametresinin adına dikkat edin çünkü onu daha sonra silme sayfasında kullanacaksınız.

Eşittir işaretinden sonra gelen ifade, parametrenin değeridir. Bu örnekte değer, kayıt kümesinden bir kayıt kimliği döndüren bir ASP ifadesi tarafından oluşturulur. Dinamik tablodaki her satır için farklı bir kimlik oluşturulur. ASP ifadesinde `recordsetName` yerine kendi kayıt kümenizin adını, `fieldName` yerine de kayıt kümenizde her kaydı benzersiz şekilde tanımlayan alanın adını kullanın. Çoğu durumda bu alanda bir kayıt kimlik numarası bulunur. Aşağıdaki örnekte alan benzersiz yer kodlarından oluşmaktadır.

```
confirmDelete.asp?recordID=<%=(rsLocations.Fields.Item("CODE").Value)%>
```

Sayfa çalıştığında kayıt kümesinin CODE alanının değerleri dinamik tabloda karşılık gelen satırlara konur. Örneğin Canberra, Avustralya kiralama yerinin kodu CBR olsa, dinamik tabloda Canberra satırı için aşağıdaki URL kullanılır:

```
confirmDelete.asp?recordID=CBR
```

10 Sayfayı kaydedin.

Bağları görsel olarak oluşturmak için (yalnızca ASP)

1 Sonuç sayfasında kayıtları göstermek için kullanılan tabloda son tablo sütununun içine tıklayarak ve Değiştir > Tablo > Satır veya Sütun Ekle'yi seçerek bir sütun oluşturun.

2 Sütun seçeneğini ve Geçerli Sütundan Sonra seçeneğini seçin ve Tamam'ı tıklayın.

Tabloya bir sütun eklenir.

3 Yeni oluşturulan tablo sütununda dinamik içerik yer tutucularının bulunduğu satıra `Delete` dizesini girin. Dizeyi sekmeli yinelenen bölge içine girdiğinizden emin olun.

Ayrıca silme için bir resim ile bir kelime veya simge ekleyebilirsiniz.

Canlı Veri görünümü etkinse ilk kayıt satırına dizeyi girin ve Yenile simgesini tıklayın.

4 `Delete` dizesini, ona bir bağ koymak için seçin.

Canlı Veri görünümü etkinleştirilmişse, ilk kayıt satırındaki dizeyi seçin.

5 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve açılır menüden Ayrıntı Sayfasına Git'i seçin.

6 Ayrıntı Sayfası kutusunda Gözat'ı seçin ve silme sayfasını bulun.

7 URL Parametresi İlet kutusunda parametrenizin adını belirtin (örn. recordID).

Dilediğiniz adı kullanabilirsiniz, ancak daha sonra silme sayfasında kullanacağınız için adı bir yere not edin.

8 Kayıt Kümesi ve Sütun açılır menülerinden bir kayıt kümesi ve sütun seçerek silme sayfasına iletmek istediğiniz değeri belirtin. Genellikle bu değer söz konusu kayıt için benzersiz niteliktedir (örn. kaydın benzersiz anahtar kimliği).

9 URL Parametreleri seçeneğini belirleyin.

10 Tamam'ı tıklatın.

Özel bir bağ, seçili metni çevreler. Kullanıcı bağı tıkladığında Ayrıntı Sayfasına Git sunucu davranışı, belirtilen silme sayfasına kayıt kimliğini içeren bir URL parametresi iletir. Örneğin URL parametresinin adı recordID ve silme sayfasının adı da confirmdelete.asp ise, kullanıcı bağın üzerine tıkladığında URL aşağıdaki gibi görünür:

http://www.sitem.com/confirmdelete.asp?recordID=43

URL'nin ilk kısmı olan http://www.sitem.com/confirmdelete.asp, silme sayfasını açar. İkinci kısım olan ?recordID=43 ise, URL parametresidir. Silme safyasına hangi kaydın bulunacağını ve görüntüleneceğini söyler. recordID terimi URL parametresinin adıdır ve değeri 43'tür. Bu örnekte URL parametresi kaydın kimlik numarası olan 43'ü içermektedir.

Silme sayfasını hazırlama

Kayıtları listeleyen sayfayı tamamladıktan sonra silme sayfasına geçin. Silme sayfası kaydı göstermekte ve kullanıcıya kaydı silmek istediklerinden emin olup olmadıklarını sormaktadır. Kullanıcı form düğmesini tıklayarak işlemi onayladığında, web uygulaması kaydı veritabanından siler.

Bu sayfayı hazırlamak; bir HTML formu oluşturmayı, formda gösterilecek kaydı almayı, kaydı formda göstermeyi ve kaydı veritabanından silecek mantığı eklemeyi gerektirir. Kaydı almak ve göstermek tek bir kayıt tutacak—kullanıcının silmek istediği kaydı—bir kayıt kümesi tanımlamayı ve kayıt kümesi sütunlarını form ile ciltlemeyi gerektirir.

Not: *Silme sayfasında aynı anda yalnızca bir kayıt ekleme sunucu davranışı olabilir. Örneğin silme sayfasına bir Kayıt Ekle veya bir Kayıt Güncelleştir sunucu davranışı ekleyemezsiniz.*

Kaydı göstermek için bir HTML formu oluşturma

1 Bir sayfa oluşturun ve önceki bölümde belirttiğiniz silme sayfası olarak kaydedin.

Önceki bölümde bir Sil bağı oluşturduğunuzda bir silme sayfası belirttiniz. Dosyayı ilk kez kaydederken bu adı kullanın (örneğin deleteConfirm.cfm).

2 Sayfaya bir HTML formu ekleyin (Ekle > Form > Form).

3 Forma bir gizli form alanı ekleyin.

Gizli form alanı, URL parametresi tarafından geçilen kayıt ID değerini depolamak için zorunludur. Gizli bir alan eklemek için ekleme noktasını forma koyun ve Ekle > Form > Gizli Alan'ı seçin.

4 Forma bir düğme ekleyin.

Kullanıcı gösterilen kaydın aranan kayıt olduğunu doğrulamak ve silmek için bu düğmeyi kullanacaktır. Düğme eklemek için ekleme noktasını forma koyun ve Ekle > Form > Düğme'yi seçin.

5 Sayfanın tasarımını istediğiniz şekilde geliştirin ve kaydedin.

Kullanıcının silmek istediği kaydı alma

1 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Kümesi (Sorgu) seçeneğini seçin.

Basit Kayıt Kümesi veya Veri Kümesi iletişim kutusu belirir. Bunun yerine Kayıt Kümesi iletişim kutusu belirirse, Basit'i tıklayın.

2 Kayıt kümesini adlandırın ve kullanıcıların silebileceği kayıtların bulunduğu veri kaynağını ve veritabanı tablosunu seçin.

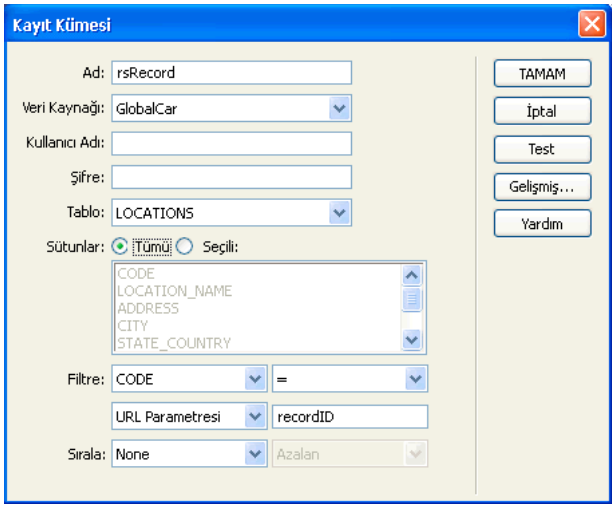
3 Sütunlar bölgesinde sayfada göstermek istediğiniz tablo sütunlarının (kayıt alanları) seçin.

Kayıt alanlarının yalnızca bazılarını göstermek için Seçili'yi tıklayın ve istenen sütunları, listeden Ctrl+tıklayarak (Windows) veya Komut+tıklayarak (Macintosh) seçin.

Kayıt kimliğini, göstermeyecek olsanız bile dahil ettiğinizden emin olun.

4 Sonuç sayfasından geçilen URL parametresinde belirtilen kaydı bulmak ve göstermek için Filtre kısmını aşağıdaki gibi doldurun:

- Filtre bölgesindeki açılır menüden kayıt kümesindeki Sil bağlarının olduğu sayfadan geçilen URL parametresinin değeri ile eşleşen değerlerin olduğu sütunu seçin. Örneğin URL parametresinde bir kayıt kimlik numarası varsa, kayıt kimliği numaralarının bulunduğu sütunu seçin. Önceki bölümde tartışılan örnekte CODE adlı kayıt kümesi sütununda Sil bağlarının olduğu sayfadan geçilen URL parametresindeki değer ile eşleşen değerler bulunmaktadır.
- İlk menünün yanındaki açılır menüden eşittir simgesini, zaten seçili değilse seçin.
- Üçüncü açılır menüden URL parametresini seçin. Sil bağlarının olduğu sayfa, silme sayfasına bilgi geçmek için bir URL parametresi kullanır.
- Dördüncü kutuya Sil bağlarının olduğu sayfa tarafından geçilen URL parametresinin adını girin.



5 Tamam'ı tıklatın.

Kayıt kümesi Ciltlemeler panelinde belirir.

Kullanıcının silmek istediği kaydı gösterme

1 Ciltlemeler panelinde kayıt kümesi sütunlarını (kayıt alanları) seçin ve silme sayfasına sürükleyin.

Bu salt okunur dinamik içeriği form sınırları içine eklediğinizden emin olun. Sayfaya dinamik içerik ekleme hakkında daha fazla bilgi için bkz: “Metni dinamik yapma” sayfa 561.

Bundan sonra kayıt kimliği sütununu gizli form alanı ile ciltlemelisiniz.

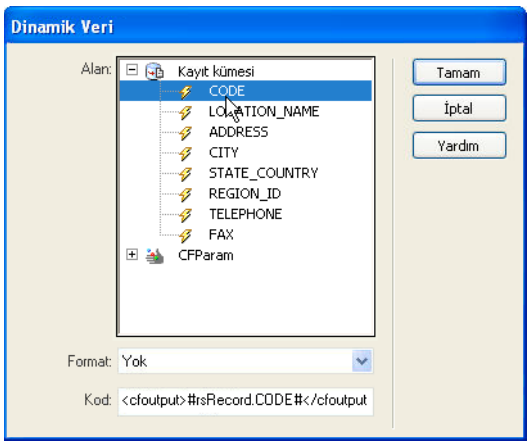
2 Görünmez Öğeler'in etkinleştirildiğinden (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) emin olun ve gizli form alanını temsil eden sarı kalkan simgesini tıklayın.

Gizli form alanı seçilir.

3 Özellik denetçisinde Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklayın.

4 Dinamik Veri iletişim kutusunda kayıt kümesindeki kayıt kimliği sütununu seçin.

Aşağıdaki örnekte kayıt kimliği sütunu CODE, benzersiz depo kodlarını içermektedir.



Kayıt kimliği sütunu seçili

5 Tamam'ı tıklayın ve sayfayı kaydedin.



Tamamlanmış silme sayfası

Kaydı silme mantığı ekleme

Seçili kaydı silme sayfasında gösterdikten sonra sayfaya, kullanıcı Silmeyi Onayla düğmesini tıkladığında kaydı veritabanından silen mantığı eklemelisiniz. Bu mantığı, Kayıt Sil sunucu davranışını kullanarak çabucak ve kolayca ekleyebilirsiniz.

Kaydı silmek üzere sunucu davranışı eklemek için (ColdFusion, PHP)

1 Dreamweaver uygulamasında ColdFusion veya PHP silme sayfasının açık olduğundan emin olun.

2 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve Kayıt Sil'i seçin.

3 Önce Değişkenin Tanımlı Olduğundan Emin Ol kutusunda Birincil Anahtar Değeri'nin seçili olduğundan emin olun.

Birincil anahtar değerini daha sonra iletişim kutusunda belirtirsiniz.

4 Bağlantı veya Veri Kaynağı (ColdFusion) açılır menüsünde, sunucu davranışının etkilenen veritabanına bağlanabilmesi için veritabanına bir bağlantı seçin.

5 Tablo açılır menüsünden silinecek kayıtların bulunduğu veritabanı tablosunu seçin.

6 Birincil Anahtar Sütunu açılır menüsünde kayıt kimliğini içeren tablo sütununu seçin.

Kayıt Sil sunucu davranışı bu sütunu bir eşleşen bulmak için tarar. Sütunda, sayfada gizli form alanı ile ciltlediğiniz kayıt kümesi sütunu ile aynı kayıt kimliğinin bulunması gerekir.

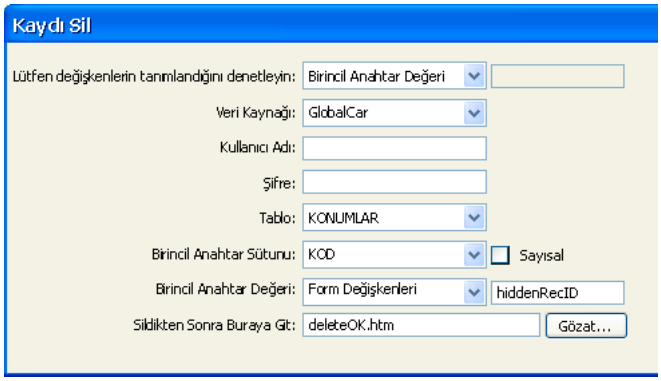
Kayıt kimliği sayısal ise Sayısal seçeneğini seçin.

7 (PHP) Birincil Anahtar Değeri açılır menüsünde, sayfanızdaki, silinecek kaydı tanımlayan kayıt kimliğinin bulunduğu değişkeni seçin.

Değişken gizli form alanınız tarafından oluşturulur. Gizli alanın ad niteliği ile aynı ada sahiptir ve formun "method" niteliğine bağlı olarak bir form veya URL parametresidir.

8 Sildikten Sonra Buraya Git kutusunda veya Başarılıysa Buraya Git kutusunda kayıt veritabanı tablosundan silindikten sonra açılacak bir sayfa belirtin.

Kullanıcıya kısa bir başarı mesajı içeren bir sayfa veya kullanıcının kaydın hakikaten silindiğini doğrulaması için kalan kayıtları listeleyen bir sayfa belirtebilirsiniz.



9 Tamam'ı tıklatın ve çalışmanızı kaydedin.

Kaydı silmek üzere sunucu davranışı eklemek için (ASP)

1 Dreamweaver uygulamasında ASP silme sayfasının açık olduğundan emin olun.

2 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve Kaydı Sil'i seçin.

3 Bağlantı açılır menüsünde, sunucu davranışının etkilenen veritabanına bağlanabilmesi için veritabanına giden bir bağlantıyı seçin.

Bir bağlantı tanımlamanız gerekiyorsa Tanımla düğmesini tıklatın.

4 Tablodan Sil açılır menüsünde silinecek kayıtları içeren veritabanı tablosunu seçin.

5 Kaydı Buradan Seç açılır menüsünde silinecek kayıtları içeren kayıt kümesini belirtin.

6 Benzersiz Anahtar Sütunu açılır menüsünde veritabanı tablosundaki kaydı tanımlayacak bir anahtar sütunu (genellikle kayıt kimliği sütunudur) seçin.

Değer bir sayı ise Sayısal seçeneğini seçin. Anahtar sütunu genellikle yalnızca sayısal değerleri kabul eder ancak bazen metin değerlerini de kabul edebilir.

7 Göndererek Sil açılır menüsünde silme komutunu sunucuya gönderen Gönder düğmesini içeren HTML formunu belirtin.

8 Güncelleştirmeden Sonra Buraya Git kutusunda kayıt veritabanı tablosundan silindikten sonra açılacak sayfayı belirtin.

Kullanıcı için kısa bir başarı mesajı içeren veya kullanıcının kaydın silindiğini doğrulayabilmesini için kalan kayıtları listeleyen bir sayfa belirtebilirsiniz.

9 Tamam'ı tıklatın ve çalışmanızı kaydedin.

Silme sayfalarınızı test etme

1 Arama, sonuç ve silme sayfalarını web sunucunuza yükleyin, bir tarayıcı açın ve silmek üzere artık kullanılmayan bir test kaydı arayın.

Sonuç sayfasında bir Sil bağını tıkladığınızda silme sayfasının görünmesi gerekir.

2 Kaydı veritabanından silmek için Onayla düğmesini tıklatın.

3 Kaydı yeniden arayarak silindiğini doğrulayın. Kaydın artık sonuç sayfasında görünmemesi gerekir.

Gelişmiş veri yönetimi nesneleriyle sayfalar oluşturma (ColdFusion, ASP)

ASP komut nesneleri hakkında

Bir *ASP komut nesnesi* bir veritabanında belirli bir işlemi yapan bir sunucu nesnesidir. Nesnede, bir kayıt kümesi döndüren veya bir veritabanında kayıt ekleme, kayıt güncelleştirme ve kayıt silme işlemleri yapanlar dahil herhangi bir geçerli SQL cümlesi bulunabilir. Komut nesnesi veritabanının yapısını, SQL cümlesi bir tabloya sütun ekliyor veya tablodan sütun çıkarıyorsa değiştirebilir. Komut nesnesini ayrıca bir veritabanındaki bir depolanmış yordamı çalıştırmak için kullanabilirsiniz.

Komut nesnesi, uygulama sunucusu nesnenin derlenmiş tek bir sürümünü, komutu bir çok kez çalıştırmak için kullanabileceği için yeniden kullanılabilir. Bir komutu, aşağıdaki VBScript cümlesinde olduğu gibi Komut nesnesinin Prepared özelliğini `true` olarak belirleyerek yeniden kullanılabilir yapabilirsiniz:

```
mycommand.Prepared = true
```

Komutun birden çok kez çalıştırılacağını biliyorsanız, nesnenin tek bir derlenmiş sürümünün olması veritabanı işlemlerini daha verimli yapabilir.

Not: *Derlenmiş komutları her veritabanı sağlayıcısı desteklemez. Veritabanınız desteklemiyorsa, bu özelliği* `true` *olarak ayarlamak bir hata döndürebilir. Hatta komutu hazırlama isteğini göz ardı edebilir ve Prepared özelliğini* `false` *olarak ayarlayabilir.*

Komut nesnesi, bir ASP sayfasındaki komut dizileri ile oluşturulabilir, ancak Dreamweaver tek satır ASP kodu yazmadan komut nesneleri oluşturmanıza izin verir.

Veritabanını değiştirmek için ASP komutları kullanma

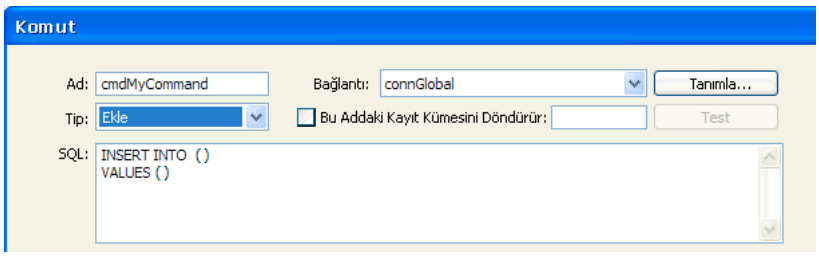
Dreamweaver programını, bir veritabanında kayıt ekleme, güncelleştirme ve silme işlemleri yapan ASP komut nesneleri oluşturmak için kullanabilirsiniz. Komut nesnesini, veritabanında işlemi gerçekleştiren SQL cümlesi veya depolanmış yordam ile sağlarsınız.

1 Dreamweaver programında komutu çalıştıracak bir ASP sayfası açın.

2 Sunucu Davranışları panelini açın (Pencere > Sunucu Davranışları), Artı (+) düğmesini tıklayın ve Komut'i seçin.

3 Komut için bir ad girin, düzenlemek istediğiniz kayıtların bulunduğu veritabanına bir bağlantı seçin ve komutun yapmasını istediğiniz düzenleme işlemini—Ekleme, Güncelleştirme veya Silme—seçin.

Dreamweaver seçtiğiniz işlemin türünü esas alarak SQL cümlesini başlatır. Örneğin Ekle'yi seçerseniz, iletişim kutusu aşağıdaki örnekteki gibi gözükür:

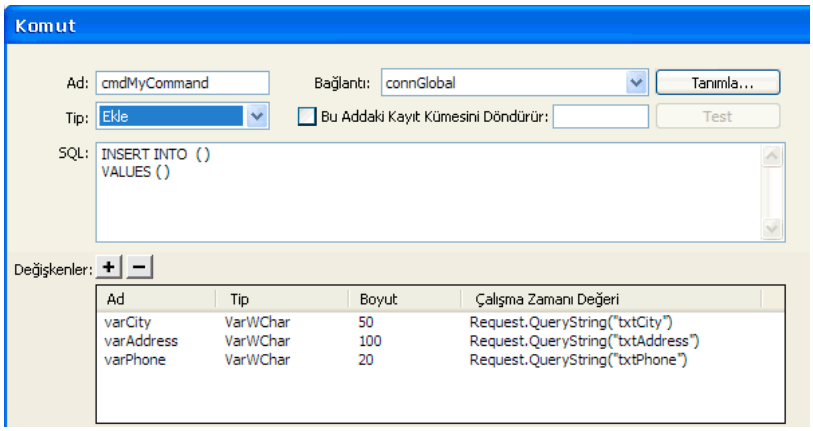


4 SQL cümlesini tamamlayın.

Veritabanlarını değiştiren SQL cümleleri yazma hakkında bilgi için bir Transact-SQL el kitabına başvurun.

5 Herhangi bir SQL değişkeni tanımlamak için Değişkenler bölgesini kullanın. Adı ve çalıştırma zamanı değerini girin. Her değişkenin türünün ve boyutunun belirlenmesi, kod enjekte etme saldırılarını önler.

Aşağıdaki örnekler üç SQL değişkeni içeren bir Ekle cümlesini göstermektedir. Bu değişkenlerin değerleri sayfaya geçilen, Değişkenler bölgesinin Çalıştırma Zamanı Değeri sütununda tanımlanmış URL parametreleri tarafından sağlanır.



Boyut değerini almak için Dreamweaver'daki Veritabanları panelini kullanın. Veritabanınızı Veritabanları panelinde bulun ve genişletin. Sonra üzerinde çalıştığınız tabloyu bulun ve genişletin. Tablo alanlarınızın boyutlarını listeler. Örneğin ADDRESS (WChar 50) diyebilir. Bu örnekte boyut 50'dir. Boyutu ayrıca veritabanı uygulamanızda da bulabilirsiniz.

Not: *Sayısal, mantıksal (Boolean) ve tarih/saat veri türleri boyut olarak daima -1 kullanır.*

Tür değerini belirlemek için aşağıdaki tabloya bakın:

Veritabanındaki tür	**Dreamweaver'daki tür**	**Boyut**
Sayısal (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	Double	-1
Mantıksal, Yes/No (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	Double	-1
Tarih/Saat (MS Access, MS SQL Server, MySQL)	DBTimeStamp	-1
Tüm diğer metin alanı türleri—MySQL metin türleri olan char, varchar ve longtext dahil	LongVarChar	veritabanı tablosuna bakın
Text (MS Access) veya nvarchar, nchar (MS SQL Server)	VarWChar	veritabanı tablosuna bakın
Memo (MS Access), ntext (MS SQL Server) veya büyük miktarda metni destekleyen alanlar	LongVarWChar	1073741823

SQL değişkenlerinin türü ve boyutu hakkında daha fazla bilgi için bkz: www.adobe.com/go/4e6b330a_tr.

6 İletişim kutusunu kapatın.

Dreamweaver sayfanıza, sunucuda çalıştırıldığında veritabanında kayıt ekleme, güncelleştirme ve silme işlemleri yapan bir komut oluşturan ASP kodu ekler.

Kod, varsayılan olarak Komut nesnesinin Prepared özelliğini `true` olarak belirler; bu, uygulama sunucusunun, komut her çalıştırıldığında tek bir derlenmiş sürümünü yeniden kullanmasını sağlar. Bu ayarı değiştirmek için Kod görünümüne geçin ve Prepared özelliğini `false` olarak değiştirin.

7 Kullanıcıların kayıt verileri girebileceği bir HTML formu olan bir sayfa oluşturun. HTML formuna üç metin alanı (txtCity, txtAddress ve txtPhone) ve bir gönderme düğmesi ekleyin. Form GET yöntemini kullanır ve metin alanı değerlerini komutunuzun olduğu sayfaya gönderir.

Depolanmış yordamlar hakkında

Veritabanlarını değiştiren sayfalar oluşturmak için sunucu davranışlarını kullanabilmenizin yanı sıra, sayfa oluşturmak için ayrıca depolanmış yordamlar veya ASP komut nesneleri gibi veritabanı yönetme nesnelerini de kullanabilirsiniz.

Depolanmış yordam veritabanı üzerinde bir işlem yapan yeniden kullanılabilir bir veritabanı öğesidir. Depolanmış bir yordamda başka işlemler yapmak yanında kayıt ekleyen, güncelleştiren veya silen SQL kodu bulunur. Depolanmış yordamlar ayrıca veritabanının yapısını da değiştirebilir. Örneğin bir tablo sütunu eklemek hatta bir tabloyu silmek için depolanmış yordam kullanabilirsiniz.

Depolanmış bir yordam ayrıca başka bir depolanmış yordamı çağırabilir, girdi parametreleri kabul edebilir ve çağıran yordama çıktı parametreleri döndürebilir.

Depolanmış bir yordam, tek bir derlenmiş sürümü bir veritabanı işlemini birçok kez yapmak için kullanılabileceğinden yeniden kullanılabilir. Bir veritabanı işleminin birçok kez yapılacağını—veya aynı işlemin farklı uygulamalar tarafından yapılacağını—biliyorsanız, o işlemi yapmak için depolanmış bir yordam kullanmak veritabanı işlemlerini daha verimli hale getirebilir.

Not: *MySQL ve Microsoft Access veritabanları depolanmış yordamları desteklemez.*

Depolanan yordam ekleme (ColdFusion)

Bir veritabanında değişiklik yapmak için bir depolanmış yordam kullanabilirsiniz. Depolanmış bir yordam veritabanı üzerinde bir işlem yapan yeniden kullanılabilir bir veritabanı öğesidir.

Bir veritabanında değişiklik yapmak için bir depolanmış yordam kullanmadan önce depolanmış yordamın veritabanını belirli bir şekilde değiştiren SQL kodu içerdiğinden emin olun. Veritabanında bir tane oluşturup saklamak için veritabanı belgelerine ve nitelikli bir Transact-SQL el kitabına başvurun.

1 Dreamweaver programında depolanmış yordamı çalıştıracak sayfayı açın.

2 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) Artı (+) düğmesini tıklayın, sonra Depolanmış Yordam'ı seçin.

3 Veri Kaynağı açılır menüsünde depolanmış yordamı içeren veritabanına bir bağlantı seçin.

4 ColdFusion Veri Kaynağı kullanıcı adı ve şifresini girin.

5 Yordamlar açılır menüsünden bir depolanmış yordam seçin.

Dreamweaver varolan parametreleri otomatik olarak doldurur.

6 Bir parametre seçin ve değişiklik yapmanız gerekiyorsa Düzenle'yi tıklayın.

Depolanmış Yordam Değişkenini Düzenle iletişim kutusu açılır. Düzenlemekte olduğunuz değişkenin adı Ad kutusunda belirir.

Not: *Depolanmış yordamın girdi parametreleri için test değerleri girmelisiniz.*

7 Gereken değişiklikleri yapın:

- Açılır menüden bir Yön seçin. Depolanmış bir yordamın girdi değerleri, çıktı değerleri veya hem girdi hem çıktı değerleri olabilir.
- Açılır menüden bir SQL türü seçin. Bir dönüş değişkeni, bir çalıştırma zamanı değeri ve bir test değeri seçin.

8 Depolanmış yordam bir parametre alıyorsa, bir sayfa parametresi eklemek için Artı (+) düğmesini tıklayın.

Not: *Her depolanmış yordam parametresi dönüş değeri için karşılık gelen bir sayfa parametresi girmelisiniz. Karşılık gelen bir değer olmadıkça sayfa parametresi eklemeyin.*

Gerekiyorsa başka bir sayfa parametresi eklemek için Artı (+) düğmesine yeniden basın.

9 Bir sayfa parametresi seçin ve gerekiyorsa parametreyi silmek için Eksi (-) düğmesini veya parametrede değişiklik yapmak için Düzenle'yi tıklayın.

10 Bu Addaki Kayıt Kümesini Döndürür seçeneğini seçin ve kayıt kümesi için bir ad girin; depolanmış yordam bir kayıt kümesi döndürüyorsa, döndürdüğü kayıt kümesini görmek için Test düğmesini tıklayın.

Dreamweaver depolanmış yordamı çalıştırır ve varsa kayıt kümesini gösterir.

Not: *Depolanmış yordam bir kayıt kümesi döndürüyorsa ve parametre alıyorsa, depolanmış yordamı test etmek için Değişkenler kutusunda Varsayılan Değer sütununa bir değer girmelisiniz.*

Farklı kayıt kümeleri üretmek için değişik test değerleri kullanabilirsiniz. Test değerlerini değiştirmek için Parametre'nin Düzenle düğmesini tıklayın ve test değerini değiştirin veya Sayfa Parametresi'nin Düzenle düğmesini tıklayın ve varsayılan değeri değiştirin.

11 Depolanmış yordam bir durum kodu değeri döndürüyorsa Bu Adlı Durum Kodunu Döndürür seçeneğini seçin, durum kodu için bir ad girin. Tamam'ı tıklatın.

Kutuyu kapattıktan sonra Dreamweaver ColdFusion kodunu, kod sunucuda çalıştığında veritabanındaki depolanmış bir yordamı çağıran sayfanıza ekler. Depolanmış yordam ise kayıt ekleme gibi bir veritabanı işlemini gerçekleştirir.

Depolamış yordam parametre alıyorsa, parametre değerlerini toplayan ve bunları depolanmış yordam ile sayfaya gönderen bir sayfa oluşturabilirsiniz. Örneğin kullanıcılardan parametre değerleri toplamak için URL parametreleri veya bir HTML formu kullanan bir sayfa oluşturabilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"SQL yazarak gelişmiş bir kayıt kümesi tanımlama" sayfa 549

Depolanmış yordam çalıştırma (ASP)

ASP sayfaları ile depolanmış yordam çalıştırmak için sayfaya bir komut nesnesi eklemelisiniz. Komut nesneleri hakkında daha fazla bilgi için bkz: "ASP komut nesneleri hakkında" sayfa 621.

1 Dreamweaver programında depolanmış yordamı çalıştıracak sayfayı açın.

2 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) Artı (+) düğmesini tıklayın, sonra Komut (Depolanmış Yordam)'ı seçin.

Komut iletişim kutusu görünür.

3 Komut için bir ad girin, depolanmış yordamı içeren veritabanına bir bağlantı seçin, sonra Tür açılır menüsünden Depolanmış Yordam'ı seçin.

4 Depolanmış yordamınızı Veritabanı Öğeleri kutusundaki Depolanmış Yordamlar dalını genişletip, listeden depolanmış yordamı seçip, Yordam düğmesini tıklayarak seçin.

5 Değişkenler tablosuna gerekli parametreleri girin.

`RETURN_VALUE` değişkeni için bir parametre girmeniz gerekmez.

6 Tamam'ı tıklatın.

İletişim kutusunu kapattıktan sonra ASP kodu sayfanıza eklenir. Kod sunucuda çalıştığında kod, veritabanındaki depolanmış yordamı çağıran bir komut nesnesi oluşturur. Depolanmış yordam ise kayıt ekleme gibi bir veritabanı işlemini gerçekleştirir.

Kod, varsayılan olarak Komut nesnesinin Prepared özelliğini `true` olarak belirler; bu, uygulama sunucusunun, depolanmış yordam her çalıştırıldığında tek bir derlenmiş sürümünü yeniden kullanmasını sağlar. Komutun birden çok kez çalıştırılacağını biliyorsanız, nesnenin tek bir derlenmiş sürümünün olması veritabanı işlemlerinin verimliliğini arttırabilir. Ancak komut yalnızca bir iki kez çalıştırılacaksa, derlenmiş sürümü kullanmak; sistem komutu derlemek üzere duraklayacağından web uygulamanızı gerçekte yavaşlatabilir. Ayarı değiştirmek için Kod görünümüne geçin ve Prepared özelliğini `false` olarak değiştirin.

Not: *Derlenmiş komutları her veritabanı sağlayıcısı desteklemez. Veritabanı bunu desteklemiyorsa, sayfayı çalıştırdığınızda bir hata mesajı alabilirsiniz. Kod görünümüne geçin ve Prepared özelliğini* `false` *olarak değiştirin.*

Depolamış yordam parametre alıyorsa, parametre değerlerini toplayan ve bunları depolanmış yordam ile sayfaya gönderen bir sayfa oluşturabilirsiniz. Örneğin kullanıcılardan parametre değerleri toplamak için URL parametreleri veya bir HTML formu kullanan bir sayfa oluşturabilirsiniz.

Kayıt sayfası oluşturma

Kaydolma sayfaları hakkında

Web uygulanızda kullanıcıların sitenizi ilk ziyaret ettiklerinde kaydolmalarını gerektiren bir sayfa olabilir.

Kaydolma sayfası şu yapı taşlarından oluşur:

- Kullanıcılar hakkında oturuma giriş yapma bilgileri saklayan bir veritabanı
- Kullanıcıların bir kullanıcı adı ve şifre seçmelerine izin veren bir HTML formu

  Bu formu ayrıca kullanıcılardan başka bilgiler almak için de kullanabilirsiniz.
- Site kullanıcıları veritabanı tablosunu güncelleştirmek için bir Kayıt Ekle sunucu davranışı
- Kullanıcının girdiği kullanıcı adını başka bir kullanıcının alıp almadığını denetlemek için Yeni Kullanıcı Adını Denetle sunucu davranışı

Ayrıca bkz.

"Kullanıcı adı ve şifre seçmek için HTML formu ekleme" sayfa 626

"Kullanıcı veritabanı tablosunu güncelleştirme" sayfa 626

"Kullanıcı adının benzersiz olmasını sağlayacak sunucu davranışı ekleme" sayfa 627

Kullanıcılar hakkında oturum açma bilgileri depolama

Kaydolma sayfası kullanıcıların girdiği oturuma giriş yapma bilgilerini depolamak için bir veritabanı tablosu gerektirir.

- Veritabanı tablonuzun bir kullanıcı adı ve şifre sütunu içerdiğinden emin olun. Oturuma giriş yapmış kullanıcıların farklı erişim ayrıcalıkları olmasını istiyorsnız, bir erişim ayrıcalığı sütunu da katın.

- Sitenin tüm kullanıcıları için ortak bir şifre belirlemek istiyorsanız, veritabanı uygulamanızı (Microsoft Access, Microsoft SQL Server, Oracle vs.) şifreyi her yeni kullanıcı kaydına varsayılan olarak ekleyecek şekilde yapılandırın. Çoğu veritabanı uygulamasında bir sütunu, her yeni kayıt eklendiğinde varsayılan bir değere ayarlayabilirsiniz. Varsayılan değeri şifreye ayarlayın.
- Ayrıca veritabanı tablosunu kullanıcı hakkında başka yararlı bilgiler depolamak içni kullanabilirsiniz.

Kaydolma safyası oluşturmadaki sonraki adım, kaydolma sayfasına kullanıcıların bir kullanıcı adı ve (gerekiyorsa) şifre seçmelerine izin veren bir HTML formu eklemektir.

Ayrıca bkz.

"Erişim ayrıcalıklarını kullanıcı veritabanına depolama" sayfa 631

Kullanıcı adı ve şifre seçmek için HTML formu ekleme

Kaydolma sayfasına, kullanıcıların bir kullanıcı adı ve (gerekiyorsa) bir şifre seçmelerine izin veren bir HTML formu eklersiniz.

1 Bir sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa) ve kaydolma sayfanızın yerleşimini Dreamweaver tasarım araçlarını kullanarak yapın.

2 Ekleme noktasını HTML formunun görünmesini istediğiniz yere koyup Ekle menüsünden Form'u seçerek formu ekleyin.

Sayfada boş bir form oluşturulur. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.

3 HTML formunu; Belge penceresinin en altındaki `<form>` etiketini tıklayarak, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) seçerek ve Form Adı kutusuna bir ad girerek adlandırın.

Forma, kullanıcı Gönder düğmesini tıkladığında kayıt verilerini nereye ve nasıl göndereceğini söylemek için `action` veya `method` niteliğini belirtmeniz gerekmez. Kayıt Ekle sunucu davranışı, bu nitelikleri sizin yerinize belirler.

4 Kullanıcıların kullanıcı adı ve şifre girmelerine izin vermek için metin alanları ekleyin (Ekle > Form > Metin Alanı).

Formda ayrıca başka kişisel verileri kaydetmek için başka form nesneleri de olabilir.

Kullanıcılara form nesnelerinin ne olduğunu anlatmak için her birinin yanına etiket (metin veya görüntü) eklemelisiniz. Ayrıca form nesnelerini bir HTML tablosunun içine yerleştirerek hizalamalısınız. Form nesneleri hakkında daha fazla bilgi için, bkz: "Web formları oluşturma" sayfa 643.

5 Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).

Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Değer kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

Kaydolma sayfası oluşturmadaki sonraki adım, veritabanındaki kullanıcılar tablosuna kayıt eklemek için Kayıt Ekle sunucu davranışı eklemektir.

Kullanıcı veritabanı tablosunu güncelleştirme

Veritabanındaki kullanıcılar tablosunu güncelleştirmek için kaydolma sayfasına bir Kayıt Ekle sunucu davranışı eklemelisiniz.

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Ekle'yi seçin.

Kayıt Ekle iletişim kutusu açılır.

2 Veritabanındaki, kullanıcı verilerinin ekleneceği kullanıcı tablosunu belirttiğinizden emin olarak iletişim kutusunu tamamlayın. Tamam'ı tıklatın.

Kaydolma sayfası oluşturmadaki son adım, kullanıcı adının kayıtlı başka bir kullanıcı tarafından kullanılmadığından emin olmaktır.

Ayrıca bkz.

"Ekleme sayfasını parça parça oluşturma" sayfa 605

Kullanıcı adının benzersiz olmasını sağlayacak sunucu davranışı ekleme

Kaydolma sayfasına, kullanıcı kayıtlı kullanıcı veritabanınıza eklenmeden önce kullanıcının adının benzersiz olduğunu doğrulayan bir sunucu davranışı ekleyebilirsiniz.

Kullanıcı kaydolma sayfasındaki Gönder düğmesini tıkladığında, sunucu davranışı kullanıcı tarafından girilen kullanıcı adını veritabanındaki kayıtlı kullanıcı tablosundaki kullanıcı adları ile karşılaştırır. Veritabanı tablosunda eşleşen bir kullanıcı adı bulunmazsa, sunucu davranışı kayıt ekleme işlemini normal olarak yürütür. Eşleşen bir ad bulunursa, sunucu davranışı kayıt ekleme işlemini iptal eder ve yeni bir sayfa (genellikle kullanıcıya o kullanıcı adının daha önce alınmış olduğunu bildiren bir sayfa) açar.

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kullanıcı Kimliği Doğrulama > Yeni Kullanıcı Adını Denetle'yi seçin.

2 Kullanıcı Adı Alanı açılır menüsünde ziyaretçilerinizin kullanıcı adı girmek için kullandıkları form metin alanını seçin.

3 Zaten Varsa Buraya Git kutusunda veritabanı tablosunda eşleşen bir kullanıcı adı bulunursa açılacak bir sayfa belirtin ve Tamam'ı tıklayın.

Açılan sayfa kullanıcıyı kullanıcı adının daha önce alındığını bildirerek uyarmalı ve kullanıcının yeniden denemesine izin vermelidir.

Oturum açma sayfası oluşturma

Oturuma giriş yapma sayfaları

Web uygulamanızda kullanıcıların sitede oturum girişi yapmalarına izin veren bir sayfa olmalıdır.

Oturum girişi yapma sayfası şu yapı taşlarından oluşur:

- Kayıtlı kullanıcıların için bir veritabanı tablosu
- Kullanıcıların kullanıcı adı ve şifre girmelerine izin veren bir HTML formu
- Girilen kullanıcı adının ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulamak için bir Kullanıcı Oturumu Aç sunucu davranışı

  Kullanıcı başarılı olarak oturuma giriş yaptığında kullanıcı için kullanıcı adını içeren bir oturum değişkeni oluşturulur.

Ayrıca bkz.

"Kullanıcıların oturum açmalarına izin veren bir HTML formu ekleme" sayfa 628

"Kullanıcı adını ve şifresini doğrulama" sayfa 628

Kayıtlı kullanıcı veritabanı tablosu oluşturma

Oturum açma sayfasında girilen kullanıcı adının ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulamak için kayıtlı kullanıcı veritabanı tablosuna ihtiyacınız vardır.

❖ Tabloyu oluşturmak için veritabanı uygulamanızı ve bir kayıt sayfası kullanın. Talimatlar için aşağıdaki ilgili konu bağına bakın.

Oturum açma sayfası oluştururken izlenecek bir sonraki adım; sayfaya, kullanıcıların oturum açmalarına izin veren bir HTML formu eklemektir. Talimatlar için sonraki konuya bakın.

Ayrıca bkz.

"Kayıt sayfası oluşturma" sayfa 625

Kullanıcıların oturum açmalarına izin veren bir HTML formu ekleme

Kullanıcıların bir kullanıcı adı ve şifre girerek oturum girişi yapmalarına izin vermek için sayfaya bir HTML formu eklersiniz.

1 Bir sayfa oluşturun (Dosya > Yeni > Boş Sayfa) ve oturum açma sayfanızın yerleşimini Dreamweaver tasarım araçlarını kullanarak yapın.

2 Ekleme noktasını HTML formunun görünmesini istediğiniz yere koyup Ekle menüsünden Form'u seçerek formu ekleyin.

Sayfada boş bir form oluşturun. Formun ince kırmızı çizgilerle temsil edilen sınırlarını görmek için görünmez Öğeler'i (Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler) etkinleştirmeniz gerekebilir.

3 HTML formunu; Belge penceresinin en altındaki `<form>` etiketini tıklayarak, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) seçerek ve Form Adı kutusuna bir ad girerek adlandırın.

Forma, kullanıcı Gönder düğmesini tıkladığında kayıt verilerini nereye ve nasıl göndereceğini söylemek için `action` veya `method` niteliğini belirtmeniz gerekmez. Kullanıcı Oturumu Aç sunucu davranışı, bu nitelikleri sizin yerinize belirler.

4 Forma bir kullanıcı adı ve bir şifre metin alanı ekleyin (Ekle > Form > Metin Alanı).

Her metin alanının yanına etiket (metin veya görüntü) ekleyin ve metin alanlarını, bir HTML tablosunun içine yerleştirip tablonun `border` niteliğini 0 yaparak hizalayın.

5 Forma bir Gönder düğmesi ekleyin (Ekle > Form > Düğme).

Gönder düğmesinin etiketini; düğmeyi seçip, Özellik denetçisini (Pencere > Özellikler) açıp, Etiket kutusuna yeni bir değer girerek değiştirebilirsiniz.

Oturuma giriş yapma sayfası hazırlamada bir sonraki adım, girilen kullanıcı adı ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulamak için Kullanıcıya Oturum Aç sunucu davranışını eklemektir.

Kullanıcı adını ve şifresini doğrulama

Oturuma giriş yapma sayfasına, kullanıcının girdiği kullanıcı adının ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulamak için Kullanıcıya Oturum Aç sunucu davranışı eklemelisiniz.

Kullanıcı oturuma giriş yapma sayfasında Gönder düğmesini tıkladığında, Kullanıcıya Oturum Aç sunucu davranışı kullanıcının girdiği değerleri kayıtlı kullanıcıların değerleri ile karşılaştırır. Değerler eşleşirse, sunucu davranışı bir sayfa açar (genellikle sitenin Hoş Geldiniz ekranı). Değerler eşleşmezse, sunucu davranışı başka bir sayfa açar (genellikle kullanıcıyı oturuma giriş yapmanın başarısız olduğuna dair uyaran bir sayfa).

1 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kullanıcı Kimliği Doğrulama > Kullanıcıya Oturum Aç'ı seçin.

2 Ziyaretçilerin kullanıcı adlarını ve şifrelerini girmek için kullandıkları formu ve form nesnelerini belirtin.

3 (ColdFusion) Gerekiyorsa kullanıcı adınızı ve şifrenizi girin.

4 Tüm kayıtlı kullanıcıların adlarının ve şifrelerin bulunduğu veritabanı tablosunu ve sütunlarını belirtin.

Sunucu davranışı ziyaretçinin oturuma giriş yapma safyasında girdiği kullanıcı adını ve şifreyi bu sütunlardaki değerler ile karşılaştırır.

5 Oturuma giriş yapma işlemi başarılı olursa açılacak sayfayı belirtin.

Belirtilen sayfa genellikle sitenin Hoş Geldiniz ekranıdır.

6 Oturuma giriş yapma işlemi başarısız olursa açılacak sayfayı belirtin.

Belirtilen sayfa kullanıcıyı oturuma giriş yapma işleminin başarısız olduğuna dair uyarır ve kullanıcının yeniden denemesine izin verir.

7 Kullanıcıların, erişimi kısıtlı bir sayfaya erişmeye çalıştıktan sonra, erişimi kısıtlı sayfaya oturuma giriş yaptıktan sonra dönmek üzere oturuma giriş yapma sayfasına yönlendirilmelerini istiyorsanız, Önceki URL'ye Git seçeneğini seçin.

Kullanıcı sitenize, önce oturuma giriş yapmadan erişimi kısıtlı bir sayfayı açarak erişmeye çalışırsa, erişimi kısıtlı sayfa kullanıcıyı oturuma giriş yapma sayfasına yönlendirebilir. Kullanıcı oturuma başarıyla giriş yaptıktan sonra oturuma giriş yapma sayfası kullanıcıyı, onu az önce oturuma giriş yapma sayfasına yönlendiren erişimi kısıtlı sayfaya geri yönlendirir.

Bu sayfalarda Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışı iletişim kutusunu tamamladıktan sonra, Erişim Engellenirse Buraya Git kutusunda oturuma giriş yapma sayfasını belirttiğinizden emin olun.

8 Sayfaya erişim verip vermeyeceğinizi yalnızca kullanıcı adı ve şifreye bakarak mı, yoksa yetkilendirme düzeyine de bakarak mı vereceğinizi belirtin ve Tamam'ı tıklayın.

Oturuma giriş yapma sayfasına, ziyaretçinin girdiği kullanıcı adının ve şifrenin geçerli olduğunu doğrulayan bir sunucu davranışı eklenir.

Ayrıca bkz.

"Yetkisiz kullanıcıları yeniden yönlendirme" sayfa 630

"Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma" sayfa 629

Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma

Korumalı sayfalar hakkında

Web uygulamanızda yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği korumalı bir sayfa olabilir.

Örneğin kullanıcı oturuma giriş yapma sayfasını korumalı sayfanın URL'sini tarayıcıya yazarak atlamaya çalışırsa, kullanıcı başka bir sayfaya yönlendirilir. Aynı şekilde bir sayfanın yetkilendirme düzeyini Yönetici olarak ayarlarsanız, sayfayı yalnızca Yönetici erişim ayrıcalığına sahip kullanıcılar görebilir. Oturuma giriş yapmış bir kullanıcı korumalı sayfaya doğru erişim ayrıcalıkları olmadan erişmeye çalışırsa, başka bir sayfaya yönlendirilir.

Yetkilendirme düzeylerini ayrıca yeni kaydolmuş kullanıcıları, onlara siteye tam erişim vermeden önce incelemek için de kullanabilirsiniz. Örneğin bir kullanıcıya sitenin üye sayfalarına erişim vermeden önce ödeme yapılmasını bekleyebilirsiniz. Bunun için üye sayfalarını Üye yetkilendirme düzeyi ile koruyabilir ve yeni kaydolmuş kullanıcılara yalnızca Misafir ayrıcalıklarını verebilirsiniz. Kullanıcıdan ödeme aldıktan sonra kullanıcının erişim ayrıcalıklarını (kayıtlı kullanıcılar veritabanı tablosunda) Üye düzeyine çıkarabilirsiniz.

Yetkilendirme duzeyleri kullanmayi planlamiyorsanız sitenizdeki herhangi bir sayfayı sadece sayfaya Sayfaya Erişim Kısıtla sunucu davranışı ekleyerek koruyabilirsiniz. Bu sunucu davranışı, oturuma giriş yapmayı başaramayan kullanıcıları başka bir sayfaya yönlendirir.

Yetkilendirme düzeylerini kullanmayı planlıyorsanız, sitenizdeki herhangi bir sayfayı aşağıdaki yapı taşları ile koruyabilirsiniz:

- Yetki verilmemiş kullanıcıları başka bir sayfaya yönlendirmek için bir Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışı
- Kullanıcı veritabanı tablonuzda her kullanıcının erişim yetkilerini depolamak için ek bir sütun

  Yetkilendirme düzeylerini kullanın veya kullanmayın, kullanıcının oturumdan çıkıp tüm oturum değişkenlerini silmesine izin veren korumalı sayfaya bir bağ ekleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Uygulamanızdaki bir klasörü güvene alma (ColdFusion)" sayfa 632

Yetkisiz kullanıcıları yeniden yönlendirme

Yetkisiz kullanıcıların bir sayfaya erişmesini engellemek için sayfaya Sayfaya Erişimi Engelle sunucu davranışı ekleyin. Sunucu davranışı kullanıcıyı, kullanıcı korumalı sayfanın URL'sini bir tarayıcıya yazarak oturuma giriş yapma sayfasını atlamaya çalışırsa veya oturum açmışsa ancak korumalı sayfaya doğru erişim ayrıcalıklarına sahip olmadan erişmeye çalışırsa başka bir sayfaya yönlendirir.

Not: *Sayfaya Erişim Engelle sunucu davranışı yalnızca HTML sayfalarını koruyabilir. Diğer site kaynaklarını, örneğin görüntü veya ses dosyalarını korumaz.*

Sitenizdeki pek çok sayfaya aynı erişim ayrıcalıklarını vermek isterseniz, erişim ayrıcalıklarını bir sayfadan diğerine kopyalayıp yapıştırabilirsiniz.

Yetkisiz kullanıcıları başka bir siteye yönlendirme

1. Korumak istediğiniz sayfayı açın.
2. Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kullanıcı Kimliği Doğrulama > Sayfaya Erişimi Kısıtla'yı seçin.
3. Sayfaya erişim düzeyini seçin. Yalnızca belirli erişim ayrıcalıkları olan kullanıcıların sayfayı görmesine izin vermek için Kullanıcı Adı, Şifre ve Erişim Düzeyi seçeneğini seçip sayfanın yetkilendirme düzeylerini belirleyin.

Örneğin yetkilendirme düzeyi listesinde Yönetici'yi seçerek sayfayı yalnızca Yönetici ayrıcalıkları olan kullanıcıların görebilmesini sağlayabilirsiniz.

4. Listeye yetkilendirme düzeyleri eklemek için, Tanımla'yı tıklayın. Beliren Erişim Düzeylerini Tanımla listesinde yeni bir yetkilendirme düzeyi tanımlayın ve Artı (+) düğmesini tıklayın. Yeni yetkilendirme düzeyi sayfalar ile kullanılmak üzere depolanır.

Yetkilendirme düzeyi dizesinin kullanıcı veritabanınızda depolanan dize ile tam olarak eşleştiğinden emin olun. Örneğin veritabanınızdaki yetkilendirme sütununda `"Administrator"` değeri varsa, Ad kutusuna **`Admin`** değil **`Administrator`** girin.

5 Sayfaya birden fazla yetkilendirme düzeyi belirlemek için listedeki düzeyleri Ctrl+tıklayın (Windows) veya Komut+tıklayın (Macintosh).

Örneğin Misafir, Üye veya Yönetici ayrıcalıklarına sahip olan herkesin sayfayı görebileceğini belirtebilirsiniz.

6 Yetkisiz bir kullanıcı korumalı sayfayı açmaya çalışırsa açılacak sayfayı belirtin.

Seçtiğiniz sayfanın korumalı olmadığından emin olun.

7 Tamam'ı tıklatın.

Sayfa erişim ayrıcalıklarını kopyalayıp sitedeki başka sayfalara yapıştırma

1 Korumalı sayfayı açın ve Sunucu Davranışları panelindeki (Artı (+) açılır menüsündekini değil) Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışını seçin.

2 Panelin sağ üst köşesindeki ok düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kopyala'yı seçin.

Sayfaya Erişimi Kısıtla sunucu davranışı sisteminizin panosuna kopyalanır.

3 Aynı şekilde korumak istediğiniz başka bir sayfa açın.

4 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) sağ üst köşedeki ok düğmesini tıklayın ve açılır menüden Yapıştır'ı seçin.

5 3. ila 4. adımları korumak istediğiniz her sayfa için tekrarlayın.

Erişim ayrıcalıklarını kullanıcı veritabanına depolama

Bu yapı taşı yalnızca, oturuma giriş yapmış kullanıcıların farklı erişim ayrıcalıklarına sahip olmasını istiyorsanız gereklidir. Kullanıcıların yalnızca oturuma giriş yapmalarını istiyorsanız, erişim ayrıcalıkları saklamanız gerekmez.

1 Oturuma giriş yapmış belirli kullanıcılara belirli erişim ayrıcalıkları sağlamak için, veritabanı kullanıcı tablonuzda her kullanıcının erişim ayrıcalığını (Misafir, Kullanıcı, Yönetici vs.) belirten bir sütun olduğundan emin olun. Her kullanıcının erişim ayrıcalıkları veritabanına sitenin yöneticisi tarafından girilmelidir.

Çoğu veritabanı uygulamasında bir sütunu, her yeni kayıt eklendiğinde varsayılan bir değere ayarlayabilirsiniz. Varsayılan değeri sitenizin en yaygın erişim ayrıcalığına (örneğin Misafir) ayarlayın; sonra istisnaları el ile değiştirin (örneğin Misafir'i Yönetici'ye). Kullanıcının artık tüm yönetici sayfalarına erişimi vardır.

2 Veritabanındaki her kullanıcının, Misafir veya Yönetici gibi tek bir erişim ayrıcalığı olduğundan; Kullanıcı, Yönetici gibi birden çok ayrıcalığı olmadığından emin olun. Sayfalarınıza birden çok erişim ayrıcalığı vermek için (bu sayfayı tüm misafirler ve yöneticiler görebilir gibi), bu ayrıcalıkları veritabanı düzeyinde değil sayfa düzeyinde belirleyin.

Kullanıcıların oturumunu kapatma

Kullanıcı başarılı olarak oturuma giriş yaptığında kullanıcının adını içeren bir oturum değişkeni oluşturun. Kullanıcı siteden ayrıldığında oturum değişkenini silmek ve kullanıcıyı başka bir sayfaya yönlendirmek (genellikle bir güle güle veya teşekkürler sayfasıdır) için Kullanıcı Oturumunu Kapat sunucu davranışını kullanabilirsiniz.

Kullanıcı Oturumunu Kapat sunucu davranışını kullanıcı bir bağı tıkladığında veya belirli bir sayfa yüklendiğinde çağırabilirsiniz.

Kullanıcıların oturum kapatması için bir bağ ekleme

1 Sayfada bağ görevi görecek bir metin veya görüntü seçin.

2 Sunucu Davranışları panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklayın ve Kullanıcı Kimlik Doğrulama > Kullanıcı Oturumunu Kapat'ı seçin.

3 Kullanıcı bağı tıkladığında açılacak sayfayı belirtin ve Tamam'ı tıklayın.

Bu sayfa genellikle bir güle güle veya teşekkürler sayfasıdır.

Belirli bir sayfa yüklendiğinde kullanıcıların oturumlarını kapatma

1 Yüklenecek sayfayı Dreamweaver içinde açın.

Bu sayfa genellikle bir güle güle veya teşekkürler sayfasıdır.

2 Sunucu Davranışları panelinde Artı (+) düğmesini tıklayın ve Kullanıcı Kimlik Doğrulama > Kullanıcı Oturumunu Kapat'ı seçin.

3 Sayfa Yüklendiğinde Oturumu Kapat'ı seçin ve Tamam'ı tıklayın.

Uygulamanızdaki bir klasörü güvene alma (ColdFusion)

Sunucuda bir klasör veya siteyi güvene alma (ColdFusion)

Dreamweaver programını ColdFusion uygulamanızdaki, uygulamanın kök klasörü dahil belirli bir klasörü şifre ile korumak için kullanabilirsiniz. Sitenizin bir ziyaretçisi belirtilen klasörde herhangi bir sayfayı istediğinde, ColdFusion ziyaretçiden bir kullanıcı adı ve şifre ister. ColdFusion kullanıcı adını ve şifresini oturum değişkenlerinde saklar, böylece ziyaretçinin bunları oturum sırasında tekrar girmesi gerekmez.

Not: *Bu özellik yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Bir ColdFusion belgesi Dreamweaver içinde açık olarak Komutlar > ColdFusion Oturum Açma Sihirbazı'nı seçin.

2 ColdFusion Oturum Açma Sihirbazı'nı tamamlayın.

a Güvene almak istediğiniz klasörün tam yolunu belirtin ve İleri'yi tıklayın.

b Sonraki ekranda aşağıdaki kimlik doğrulama yöntemlerinden birini seçin:

Basit Kimlik Doğrulama Uygulamanızı tüm kullanıcılar için tek bir kullanıcı adı ve şifre ile güvenceye alır.

Windows NT Kimlik Doğrulaması Uuygulamanızı NT kullanıcı adları ve şifreler kullanarak güvenceye alır.

LDAP Kimlik Doğrulaması Uygulamanızı bir LDAP sunucusunda depolanan kullanıcı adları ve şifreler ile güvenceye alır.

c Kullanıcıların bir ColdFusion oturuma giriş yapma sayfası ile mi yoksa bir açılır menü ile mi oturuma bağlanacağını belirler.

d Sonraki ekranda, aşağıdaki ayarları yapın:

- Basit kimlik doğrulamayı seçtiyseniz, her ziyaretçinin girmesi gereken kullanıcı adını ve şifreyi belirtin.
- Windows NT kimlik doğrulamasını seçtiyseniz, kimliğin doğrulanacağı NT etki alanını girin.
- LDAP kimlik doğrulamasını seçtiyseniz, doğrulamada kullanılacak LDAP sunucusunu belirtin.

3 Yeni dosyaları uzak sitenize yükleyin. Dosyalar yerel site klasörünüzdedir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion geliştirmelerini etkinleştirme" sayfa 657

"Yalnızca yetkili kullanıcıların erişebileceği bir sayfa oluşturma" sayfa 629

"Uygulamanızdaki bir klasörü güvene alma (ColdFusion)" sayfa 632

ColdFusion bileşenlerini kullanma

ColdFusion bileşenleri hakkında

ColdFusion bileşeni (CFC) dosyaları uygulama ve ticaret mantığınızı kendi kendine yeterli, yeniden kullanılabilir birimler halinde kapsüllemenizi sağlar. CFC'ler ayrıca web servisleri oluşturmanın hızlı, kolay bir yolunu sunar.

Bir CFC, ColdFusion işaretleme dilinde (CFML) yazılmış, böylece kodunuzu yeniden kullanmayı ve bakımını yapmayı kolaylaştıran yeniden kullanılabilir bir yazılımdır.

Dreamweaver programını CFC'ler ile çalışmak için kullanabilirsiniz. CFC etiketleri ve sözdizimi hakkında daha fazla bilgi için ColdFusion'ın kendi belgelerine bakınDreamweaver (Yardım > ColdFusion Kullanma).

Not: *CFC'leri yalnızca ColdFusion MX veya daha sonrası ile kullanabilirsiniz. CFC'ler ColdFusion 5'de desteklenmez.*

CFC'ler geliştiricilere web sitelerinin öğelerini kapsüllemek için basit ama güçlü bir yol sunma amacını taşımaktadır. Genel olarak bileşenleri uygulama veya ticaret mantığı için kullanmalısınız. Özel selamlama biçimleri, dinamik menüler vs. gibi özelleştirilmiş sunum öğeleri için özel etiketler kullanın.

Başka tür kurma biçimlerinde olduğu gibi dinamik siteler, bileşenlerinin başkalarıyla değiştirilebilir olmasından yarar sağlar. Örneğin dinamik bir site aynı sorguyu tekrar tekrar çalıştırabilir veya alışveriş sepeti sayfalarının toplam fiyatını hesaplayıp her seferinde yeni bir kalem eklendiğinde bunu yeniden hesaplayabilir. Bu işlemler bileşenler tarafından yapılabilir. Bir bileşeni, uygulamanın geri kalanını en az derecede etkileyerek onarabilir, iyileştirebilir, genişletebilir veya topyekün değiştirebilirsiniz.

Çevrimiçi bir mağazanın nakliye ücretlerini siparişlerin fiyatını esas alarak hesapladığını varsayalım. $20'ın altındaki siparişlerde nakliye ücreti $4 olsun; $20 ile $40 arası $6 vs. Nakliye ücretini hesaplama mantığını hem alışveriş sepeti sayfasına hem de kasaya ödeme sayfasına ekleyebilirsiniz, ancak bu HTML sunum kodu ile CFML mantığı kodunu iç içer geçirir ve kodun bakımını ve yeniden kullanılmasını güçleştirir.

İçinde `ShippingCharge` adlı bir fonksiyon olan Pricing (fiyatlandırma) adında bir CFC oluşturmaya karar verirsiniz. Fonksiyon bir fiyat parametresi alıp nakliye ücretini döndürmektedir. Örneğin parametrenin değeri 32,80 olsa fonksiyon 6 döndürmektedir.

Hem alışveriş sepetinde hem de kasaya ödeme sayfasında `ShippingCharge` fonksiyonunu çağırmak için özel bir etiket eklersiniz. Sayfa istendiğinde fonksiyon çağrılır ve bir nakliye ücreti sayfaya döndürülür.

Daha sonra, mağaza özel bir promosyon ilan eder. 100 Doların üzerindeki tüm siparişler için ücretsiz teslimat. Nakliye fiyatlarındaki değişikliği tek bir yerde—Pricing bileşeninin `ShippingCharge` fonksiyonunda—yaparsınız ve fonksiyonu kullanan tüm sayfalar yeni nakliye fiyatlarını doğru biçimde alır.

Bileşenler paneline genel bakış (ColdFusion)

ColdFusion bileşenlerini görmek ve düzenlemek için Bileşenleri panelini (Pencere > Bileşenler) kullanın ve CFM sayfası istendiğinde fonksiyonu çağıran sayfaya kod ekleyin.

Not: *Bileşenler paneli yalnızca Dreamweaver içinde bir ColdFusion sayfasına bakılırken kullanılabilir.*

Ayrıca bkz.

"CFC'ler kullanan web sayfaları hazırlama" sayfa 637

Dreamweaver'da bir CFC oluşturma veya silme

Dreamweaver programını bir CFC'yi ve fonksiyonlarını görsel olarak tanımlamak için kullanın. Dreamweaver bir .cfc dosyası oluşturur ve gerekli CFML etiketlerini sizin yerinize ekler.

Not: *Bileşene bağlı olarak kodun bir kısmını elinizle tamamlamanız gerekebilir.*

1 Dreamweaver içinde bir ColdFusion sayfası açın.

2 Bileşenler panelinde (Pencere > Bileşenler) açılır menüden CF Bileşenlerini seçin.

3 Artı (+) düğmesini tıklayıp Bileşen Oluştur iletişim kutusunu tamamlayın ve Tamam'ı tıklayın.

a Bileşenler kısmında bileşenlerin ayrıntılarını girin. Kısmi bir liste:

Ad Bileşenin dosya adını belirtir. Ad yalnızca alfanümerik karakterler ve alt çizgi (_) içermelidir. Adı girerken .cfc dosya uzantısını belirtmeyin.

Bileşen Dizini Bileşenin kaydedildiği yeri belirtir. Web uygulamasının kök klasörünü (örneğin \Inetpub\wwwroot\myapp\) veya alt klasörlerinden birini seçin.

b Bileşende bir veya birkaç fonksiyon tanımlamak için Kısım listesinden Fonksiyonlar'ı seçin, Artı (+) düğmesini tıklayın ve yeni fonksiyonun ayrıntılarını girin.

Dönüş Türü seçeneğinde fonksiyon tarafından döndürülen değerin türünü belirtmeyi unutmayın.

Erişim menüsünden uzağı seçerseniz, fonksiyon bir web servisi olarak kullanılabilir hale gelir.

c Bir fonksiyona bir veya daha fazla parametre tanımlamak için Kısım listesinden Parametreler'i seçin, açılır menüden fonksiyonu seçin, Artı (+) düğmesini tıklayın ve sağa yeni parametrenin ayrıntılarını girin.

4 Uzak bir geliştirme sunucusu kullanıyorsanız, CFC dosyasını ve tüm bağımsız dosyaları (örneğin bir fonksiyonu gerçekleştirmek için kullanılan dosyaları veya dahil edilen dosyaları) uzak sunucuya yükleyin.

Dosyaları karşıya yüklemek Canlı Veri görünümü ve Tarayıcıda Önizleme gibi Dreamweaver özelliklerinin düzgün çalışmasını sağlar.

Dreamweaver bir CFC dosyasını yazar ve belirttiğiniz klasöre kaydeder. Yeni bileşen ayrıca Bileşenler panelinde görünür (Yenile'yi tıkladıktan sonra).

5 Bir bileşeni kaldırmak için CFC dosyasını sunucudan el ile silmelisiniz.

Ayrıca bkz.

"CFC'ler kullanan web sayfaları hazırlama" sayfa 637

"ColdFusion bileşenleri hakkında" sayfa 633

CFC'leri Dreamweaver'da görme

Dreamweaver, site klasörünüzde veya sunucuda bulunan ColdFusion bileşenlerini (CFC'ler) topluca görsel olarak incelemek için bir yol sunar. Dreamweaver CFC dosyalarını okur ve Bileşenler panelinde kolayca gezinilebilir bir ağaç görünümünde haklarında bilgi gösterir.

Dreamweaver bileşenleri test sunucunuzda arar (bkz: "Dreamweaver uygulamasında veritabanına bağlanma" sayfa 519). CFC'ler oluşturur veya varolan CFC'lerde değişiklik yaparsanız, CFC dosyalarını, Bileşenler panelinde doğru olarak yansıtılmaları için test sunucusuna yüklemeyi unutmayın.

Başka bir sunucuda duran bileşenleri görmek için test sunucusu ayarlarını değiştirin.

CF bileşenleri hakkında aşağıdaki bilgileri görebilirsiniz:

- Sunucuda tanımlı ColdFusion bileşenlerini listeleyin.
- ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştırıyorsanız, listeyi yalnızca site klasörünüzde duran CFC'leri gösterecek şekilde filtreleyin.
- Her bileşenin fonksiyonlarını ve parametrelerini öğrenin.
- Web servisi olarak iş gören fonksiyonların özelliklerini inceleyin.

Dreamweaver'ı, sunucu kökünde duran CFC'leri incelerken bir yandan da başka bir web sitesi kökündeki site dosyalarınızı yönetmek üzere kullanmak için iki Dreamweaver sitesi tanımlayabilirsiniz. İlk siteyi sunucu köküne, ikincisini ise web sitesi köküne işaret edecek şekilde ayarlayın. İki site arasında çabucak geçiş yapmak için Dosyalar panelindeki site açılır menüsünü kullanın.

Dreamweaver'deki CFC'leri görmek için aşağıdaki adımları izleyin:

1 Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın.

2 Bileşenler panelinde (Pencere > Bileşenler) açılır menüden CF Bileşenlerini seçin.

3 Bileşeni almak için panelde Yenile düğmesini tıklayın.

Bileşenler paketi sunucuda gösterilir. Bir *bileşen paketi* CFC dosyaları içeren bir klasördür.

Varolan bileşen paketleri görünmezse, panel araç çubuğundaki Yenile düğmesini tıklayın.

4 Yalnızca site klasörünüzde duran CFC'leri göstermek için Bileşenler panelindeki Yalnızca Geçerli Sitenin CFC'lerini Göster düğmesini tıklayın.

Not: *Bu özellik yalnızca, Dreamweaver test sunucusu olarak ColdFusion MX 6 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayarı tanımladıysanız kullanılabilir.*

Not: *Geçerli site uzak bir sunucuda sanal bir klasör olarak listeleniyorsa filtreleme çalışmaz.*

5 Pakette depolanan bileşenleri görmek için paket adının yanındaki Artı (+) düğmesini tıklayın.

- Bir bileşenin fonksiyonlarını listelemek için bileşen adının yanındaki Artı (+) düğmesini tıklayın.
- Bir fonksiyonun aldığı parametreleri ve bunların türü ile zorunlu mu isteğe bağlı mı olduklarını görmek için, ağaç görünümünde fonksiyonun dalını açın.

Hiçbir parametresi olmayan fonksiyonların yanında Artı (+) düğmesi olmaz.

- Bir parametrenin, fonksiyonun, bileşenin veya paketin ayrıntılarını görmek için, onu ağaç görünümünde seçin ve panel araç çubuğundaki Ayrıntıları Al düğmesini tıklayın.

Ayrıca öğeyi sağ tıklayabilir (Windows) veya Kontrol tıklayabilir (Macintosh) ve açılır menüden Ayrıntıları Al'ı seçebilirsiniz.

Öğenin ayrıntıları bir mesaj kutusunda gösterilir.

Ayrıca bkz.

"Test sunucusu kurma" sayfa 46

"ColdFusion geliştirmelerini etkinleştirme" sayfa 657

"CFC'ler kullanan web sayfaları hazırlama" sayfa 637

CFC'leri Dreamweaver'da düzenleme

Dreamweaver siteniz için tanımlı ColdFusion bileşenlerinin kodunu düzenlemenin daha verimli bir yolunu sunar. Örneğin herhangi bir fonksiyonu Dreamweaver dışına çıkmadan ekleyebilir, değiştirebilir veya silebilirsiniz.

Bu özelliği kullanmak için geliştirme ortamınız şu şekilde kurulmalıdır:

- ColdFusion'ın yerel olarak çalışıyor olması gerekir.
- Dreamweaver içindeki gelişmiş Site Tanımı iletişim kutusunda, Test Sunucusu kategorisinde tanımlı Erişim türü Yerel/Ağ olmalıdır.
- Gelişmiş Site Tanımı iletişim kutusunda yerel kök klasörünüzün yolu test sunucusu klasörünün yolu ile aynı olmalıdır (örneğin, c:\Inetpub\wwwroot\cf_projects\myNewApp\). Bu yolları Site > Siteleri Düzenle'yi seçerek bu yolları inceleyip değiştirebilirsiniz.
- Bileşenin sabit diskinizdeki yerel site klasöründe veya alt klasörlerinden birinde depolanmış olması gerekir.

Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın ve bileşenleri Bileşenler panelinde gösterin. Bileşenleri göstermek için Bileşenler panelini açın (Pencere > Bileşenler), panelin açılır menüsünden CF Bileşenleri'ni seçin ve paneldeki Yenile düğmesini tıklayın.

ColdFusion yerel olarak çalıştığından Dreamweaver sabit diskinizdeki bileşen paketlerini gösterir.

Bileşen düzenlemek için aşağıdaki yordamı kullanın.

1 Dreamweaver içinde herhangi bir ColdFusion sayfasını açın ve bileşenleri Bileşenler panelinde (Pencere > Bileşenler) gösterin.

2 Panelin açılır menüsünden CF Bileşenleri'ni seçin ve paneldeki Yenile düğmesini tıklayın.

ColdFusion yerel olarak çalıştığından Dreamweaver sabit diskinizdeki bileşen paketlerini gösterir.

Not: *CFC kayıt kümesini görsel olarak düzenlemek için Ciltlemeler panelini çift tıklayın.*

3 Bir bileşeni genel olarak düzenlemek için paketi açın ve bileşen adını ağaç görünümünde çift tıklayın.

Bileşenin dosyası Kod görünümünde açılır.

4 Belirli bir fonksiyonu, parametreyi veya özelliği düzenlemek için, onu ağaç görünümünde çift tıklayın.

5 Değişikliklerinizi el ile Kod görünümünde yapın.

6 Dosyayı kaydedin (Dosya > Kaydet).

7 Bileşenler panelinde yeni bir işlev görmek için panel araç çubuğundaki Yenile düğmesini tıklayarak görünümü yenileyin.

Ayrıca bkz.

"CFC'leri Dreamweaver'da görme" sayfa 634

CFC'ler kullanan web sayfaları hazırlama

Web sayfalarınızda bileşen fonksiyonu kullanmnın bir yolu, kodu, sayfa istendiğinde fonksiyonu çağıran sayfaya yazmaktır. Bu tür kod yazmanıza yardımcı olması için Dreamweaver programını kullanabilirsiniz.

Not: *Bileşen kullanmanın başka yolları için Dreamweaver içindeki ColdFusion belgelerine bakın (Yardım > ColdFusion Kullanma).*

1 Dreamweaver programında bileşen fonksiyonunu kullanacak ColdFusion sayfasını açın.

2 Kod görünümüne geçin (Görünüm > Kod).

3 Bileşenler panelini açın (Pencere > Bileşenler) ve panelin açılır menüsünden CF Bileşenlerini seçin.

4 İstediğiniz bileşeni bulun ve aşağıdaki tekniklerden birini kullanarak ekleyin:

- Ağaç görünümünden sayfaya bir fonksiyon sürükleyin. Sayfaya fonksiyonu çağırmak için olan kod eklenir.
- Fonksiyonu panelde seçin ve panel araç çubuğunda Ekle düğmesini (sağdaki ikinci düğme) tıklayın. Dreamweaver kodu, ekleme noktasının olduğu yerde sayfanıza ekler.

5 Parametreleri olan bir fonksiyon eklerseniz, parametre kodunu el ile tamamlayın.

Daha fazla bilgi için Dreamweaver içindeki ColdFusion belgelerine bakın (Yardım > ColdFusion Kullanma).

6 Dosyayı kaydedin (Dosya > Kaydet).

CFC'de bir kayıt kümesi tanımlama

Dreamweaver bir ColdFusion bileşeninde (CFC) bir kayıt kümesi (ColdFusion sorgusu olarak da bilinir) tanımlamanıza yardımcı olur. CFC'de bir kayıt kümesi tanımlayarak kayıt kümesini, onu kullanan her sayfa için tanımlamanız gerekmez. Kayıt kümesini CFC'de bir kez tanımlar ve CFC'yi farklı sayfalarda kullanırsınız.

Not: *Bu özellik yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir. Daha fazla bilgi için bkz: "ColdFusion geliştirmelerini etkinleştirme" sayfa 657.*

1 Dreamweaver içinde bir CFC dosyası oluşturun veya var olan bir tanesini açın.

2 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Kümesi (Sorgu) seçeneğini seçin.

Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünür. İster basit ister gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutularında çalışabilirsiniz.

3 CFC'deki varolan fonksiyonu kullanmak için fonksiyonu Fonksiyon açılır menüsünden seçin ve 5. adıma atlayın.

Kayıt kümesi işlevde tanımlanır.

4 CFC'de yeni bir fonksiyon tanımlamak için Yeni Fonksiyon düğmesini tıklayın, açılan iletişim kutusunda fonksiyon için bir ad girin, sonra Tamam'ı tıklayın.

Ad yalnızca alfanümerik karakterler ve alt çizgi (_) içermelidir.

5 Fonksiyona bir kayıt kümesi tanımlamak için, Kayıt Kümesi iletişim kutusu seçeneklerini tamamlayın.

Yeni fonksiyon kayıt kümesini tanımlayan CFC'ye eklenir.

Ayrıca bkz.

"Dreamweaver'da bir CFC oluşturma veya silme" sayfa 634

CFC kayıt kümesini dinamik içerik kaynağı olarak kullanma

Bir ColdFusion bileşenini (CFC), bileşende bir kayıt kümesi tanımlayan bir fonksiyon varsa sayfalarınız için dinamik veri kaynağı olarak kullanabilirsiniz.

Not: *Bu özellik yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir. Daha fazla bilgi için bkz: ColdFusion iyileştirmelerini etkinleştirme.*

1 Dreamweaver içinde bir ColdFusion sayfası açın.

2 Ciltlemeler panelinde (Pencere > Ciltlemeler) Artı (+) düğmesini tıklayın ve açılır menüden Kayıt Kümesi (Sorgu) seçeneğini seçin.

Kayıt Kümesi iletişim kutusu görünür. İster basit ister gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusunda çalışabilirsiniz.

3 CFC Sorgusu düğmesini tıklayın.

4 CFC sorgusu iletişim kutusunu tamamlayın, Tamam'ı tıklayın, CFC kayıt kümesini Ciltlemeler panelinde kullanılabilir içerik kaynakları listesine eklemek için tekrar Tamam'ı tıklayın.

5 Kayıt kümesini çeşitli sayfa öğeleri ile ciltlemek için Ciltlemeler panelini kullanın.

Daha fazla bilgi için bkz: "Sayfalara dinamik içerik ekleme" sayfa 560.

CFC kullanarak dinamik içerik tanımlama

Bir kayıt kümesini Dreamweaver programında, bir kayıt kümesi tanımı içeren bir CFC kullanarak dinamik içerik kaynağı olarak tanımlayabilirsiniz.

1 Ad kutusunda CFC kayıt kümesinin adını girin.

Kayıt kümesi adlarını koddaki diğer nesne adlarından ayırt etmek için bunlara *rs* önekini eklemek sık başvurulan bir uygulamadır. Örneğin: rsPressRelease.

Kayıt kümesi adları yalnızca alfanümerik karakterler ve alt çizgi (_) içermelidir. Özel karakter veya boşluklar kullanamazsınız.

2 Daha önce sunucuda tanımlanmış paketlerden birini seçin.

Paket açılır menüde görünmezse, paket listesini açılır menünün yakınındaki Yenile düğmesini tıklayarak yenileyebilirsiniz.

CFC'lerinizi önce test sunucusuna yüklediğinizden emin olun. Yalnızca test sunucusundaki CFC'ler gösterilir.

3 Halen seçili pakette tanımlı olan bileşenlerden birini seçin.

Bileşen açılır menüsünde hiçbir bileşen yoksa veya daha önce oluşturduğunuz bileşenlerden hiçbiri menüde görünmüyorsa, CFC dosyalarını test sunucusuna yüklemeniz gerekir.

4 (İsteğe bağlı) Bileşen oluşturmak için Yeni Bileşen Oluştur düğmesini tıklayın.

a Ad kutusunda yeni CFC için ad girin. Ad yalnızca alfanümerik karakterler ve alt çizgi (_) içermelidir.

b Bileşen Dizini kutusuna CFC'nizin konumunu girin veya klasörü bulmak için göz atın.

Not: *Klasörün site kök klasörüne göreceli yol olması gerekir.*

5 Fonksiyon açılır menüsünden kayıt kümesi tanımını içerek fonksiyonu seçin.

Fonksiyon açılır menüsünde yalnızca halen seçili belgedeki tanımlı fonksiyonlar bulunur. Açılır menüde hiçbir fonksiyon görünmezse veya son değişiklikleriniz halen listelenen fonksiyonlara yansıtılmıyorsa, son değişikliklerinizin kaydedilip sunucuya yüklendiğinden emin olun.

Not: *Bağlantı ve SQL kutuları salt okunurdur.*

6 Düzenle düğmesini tıklayarak fonksiyon parametresi olarak geçilmesi gereken her parametreyi (tür, değer ve varsayılan değer) düzenleyin.

a Geçerli parametre için, Değer açılır menüsünden değer türünü seçerek ve değeri sağdaki kutuya yazarak bir değer girin.

Değer türü bir URL parametresi, bir form değişkeni, bir çerez, bir oturum değişkeni, bir uygulama değişkeni veya girilen bir değer olabilir.

b Parametre için Varsayılan Değer kutusuna bir varsayılan değer girin.

Hiçbir çalıştırma zamanı değeri dönmezse, varsayolan değer kullanılır.

c Tamam'ı tıklatın.

Veritabanı bağlantısını ve kayıt kümesinin SQL sorgusunu değiştiremezsiniz. Bu alanlar daima devre dışıdır; bağlantı ve SQL sorgusu sadece bilgi olarak gösterilir.

7 Veritabanına bağlanmak için Test'i tıklatın ve kayıt kümesinin bir örneğini oluşturun.

SQL cümlesi sayfa parametreleri içeriyorsa, Test düğmesini tıklamadan önce Parametreler kutusunun Varsayılan Değer sütununun geçerli test değerleri içerdiğinden emin olun.

Sorgu başarıyla yürütüldüyse bir tablo kayıt kümesini gösterir. Her satır bir kayıt içerir ve her sütun o kayıttaki bir alanı temsil eder.

CFC Sorgusunu temizlemek için Tamam'ı tıklayın.

8 Tamam'ı tıklatın.

Bölüm 20: Formlar oluşturma

Bir ziyaretçi web tarayıcısında görüntülediği bir web formuna bilgi girip gönder düğmesini tıkladığında, bilgiler sunucu tarafı komut dosyası veya uygulaması tarafından işleneceği sunucuya gönderilir. Sunucu, işlenen bilgileri kullanıcıya (veya istemciye) geri göndererek veya formun içeriğine dayalı başka bir eylem gerçekleştirerek yanıt verir.

PHP, ASP ve ColdFusion dahil olmak üzere çoğu uygulama sunucusuna veri gönderen formlar oluşturmak için Dreamweaver kullanabilirsiniz. ColdFusion'ı kullanırsanız formlarınıza ColdFusion'a özgü form kontrolleri de ekleyebilirsiniz. Formlarınızda metin alanları, şifre alanları, radyo düğmeleri, onay kutuları, açılır menüler, tıklatılabilir düğmeler ve diğer form nesneleri bulunabilir. Dreamweaver uygulaması ayrıca ziyaretçinin sağladığı bilgileri doğrulayan bir kod yazabilir. Örneğin, kullanıcının girdiği bir e-posta adresinin "@" simgesini içerip içermediğini veya gerekli bir metin alanının değer içerip içermediğini denetleyebilirsiniz.

Kullanıcılardan bilgi toplama

Kullanıcılardan bilgi toplama hakkında

Kullanıcılardan bilgi toplamak için web formlarını veya köprü metni bağlarını kullanabilir, bu bilgileri sunucunun belleğinde saklayabilir, sonra bunları, kullanıcının girdiği bilgileri esas alarak dinamik yanıtlar oluşturmak için kullanabilirsiniz. Kullanıcı bilgisi toplamak için en yaygın kullanılan araçlar HTML formları ve hipermetin bağlarıdır.

HTML formları Kullanıcılardan bilgi toplamanıza ve bunları sunucunun belleğinde saklamanıza izin verir. Bir HTML formu bilgileri form parametreleri olarak veya URL parametreleri olarak gönderir.

Hipermetin bağları Kullanıcılardan bilgi toplamanıza ve bunları sunucunun belleğinde saklamanıza izin verir. Kullanıcı bir bağı—örneğin, bir tercihi— tıkladığında, bağın çapa etiketinde belirtilen URL'ye eklenerek gönderilecek bir değer (veya değerler) belirtirsiniz. Kullanıcı bağı tıkladığında tarayıcı URL'yi ve ardına eklenen değeri sunucuya gönderir.

HTML form parametreleri

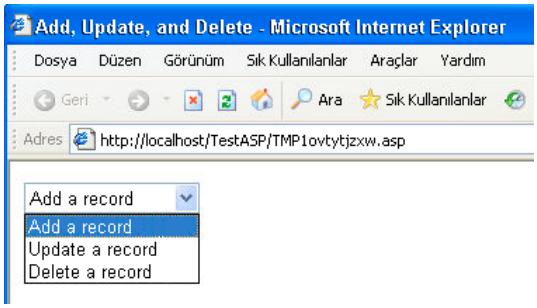
Form parametreleri sunucuya HTML formu kullanılarak, `POST` veya `GET` yöntemi ile gönderilir. `POST` yöntemi kullanılırken parametreler mesajı gövdesinde gönderilir. Buna karşılık `GET` yöntemi, parametreleri istenen URL'nin ardına ekler.

Dreamweaver uygulamasını sunucuya form parametreleri gönderen HTML formlarını hızla tasarlamak için kullanabilirsiniz. Tarayıcıdan sunucuya bilgi aktarmak için kullandığınız yöntemin farkında olun.

Form parametreleri, karşılık gelen form nesnelerinin adlarını alır. Örneğin formunuzda `txtSoyad` adlı bir metin alanı varsa, ardından gelen form parametresi, kullanıcı Gönder düğmesini tıkladığında sunucuya gönderilir:

`txtLastName=`*`enteredvalue`*

Bir web uygulamasının kesin bir parametre değeri beklediği durumlarda (örneğin, birkaç seçenekten birine bağlı olarak bir işlem yaptığında), bir radyo düğmesi, onay kutusu veya liste/menü form nesnesi kullanarak kullanıcının gönderebileceği değerleri kontrol edin. Bu, kullanıcıların bilgileri yanlış yazmasını ve bu şekilde bir uygulama hatasına neden olmasını önler. Aşağıdaki örnek, üç seçenek sunan açılan bir menü formunu göstermektedir:



Her menü seçeneği, sunucuya bir form parametresi olarak gönderilen sabit kodlanmış bir değere karşılık gelir. Aşağıdaki örnekteki Liste Değerleri iletişim kutusu, her liste öğesini bir değer ile (Ekle, Güncelleştir veya Sil) eşleştirmektedir:



Bir form parametresi oluşturulduktan sonra Dreamweaver, parametrenin değerini alabilir bir web uygulamasında kullanabilir. Form parametresini Dreamweaver uygulamasında tanımladıktan sonra değerini bir sayfaya ekleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Web formları oluşturma" sayfa 643

"Sayfalara dinamik içerik ekleme" sayfa 560

"Veritabanına erişme" sayfa 509

URL parametreleri

URL parametreleri kullanıcı tarafından verilen bilgileri tarayıcıdan sunucuya geçmenizi sağlar. Sunucu bir istek aldığında ve isteğin URL'sine ekli parametreler olduğunda, sunucu parametrelere istenen sayfaya, sayfayı tarayıcıya sunmadan önce parametrelere erişim verir.

URL parametresi, URL'nin ardına eklenmiş bir ad-değer çiftidir. Parametre soru işareti (?) ile başlar ve `ad=de er` biçimini alır. Birden fazla URL parametresi varsa, her parametre bir ampersan (&) ile ayrılır. Aşağıdaki örnekte iki ad-değer çiftli bir URL parametresi gösterilmektedir:

`http://server/path/document?name1=value1&name2=value2`

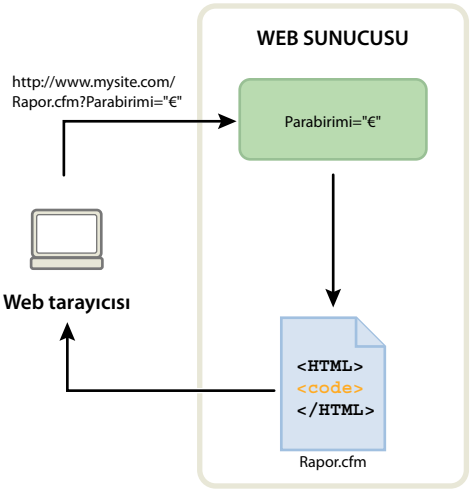
Bu örnek iş akışında uygulama, web tabanlı bir dükkan vitrinidir. Sitenin geliştiricileri mümkün olan en büyük kitleye ulaşmak istedikleri için site yabancı para birimlerini destekleyecek şekilde tasarlanmıştır. Kullanıcılar siteye giriş yaptıklarında, satılan kalemlerin fiyatlarını görecekleri para birimini seçebilmektedirler.

1 Tarayıcı sunucudan report.cfm sayfasını ister. İstekte URL parametresi Currency="euro" bulunmaktadır. Currency="euro" değişkeni, getirilen tüm parasal miktarların Avrupa Birliği para birimi Avro olarak gösterileceğini belirtmektedir.

2 Sunucu URL parametresini geçici olarak bellekte saklar.

3 Report.cfm sayfası, kalemlerin maliyetlerini Avro olarak getirmek için parametreyi kullanır. Bu parasal miktarlar farklı para birimlerinin olduğu bir veritabanı tablosunda saklanabilir veya her kalem ile ilişkilendirilmiş tek bir para biriminden (uygulamanın desteklediği herhangi bir para birimi) dönüştürülebilir.

4 Sunucu report.cfm sayfasını tarayıcıya gönderir ve kalemlerin değerlerini istenen para biriminde gösterir. Bu kullanıcı oturumu sona erdirdiğinde sunucu URL parametresinin değerini temizleyerek sunucu belleğini, yeni istekler almak üzere boşaltır.



URL parametreleri, HTTP `GET` yöntemi bir HTML formu ile birlikte kullanıldığında oluşturulur. `GET` yöntemi, form gönderildiğinde parametre değerinin URL isteğinin ardına eklenmesini belirtmek için kullanılır.

URL parametrelerinin tipik kullanımları arasında web sitelerini kullanıcı tercihlerine göre kişiselleştirme sayılabilir. Örneğin bir kullanıcının adı ve soyadından oluşan bir URL parametresi bir kullanıcının kimliğini doğrulamak, yalnızca kullanıcının abone olduğu bilgileri göstermek için kullanılabilir. Bunların bildik örnekleri arasında kullanıcının daha önce seçtiği hisse senedi piyasası sembollerine göre ayrı ayrı hisse senedi fiyatlarını gösteren finansal web siteleri sayılabilir. Web uygulaması geliştiriciler yaygın olarak URL parametrelerini uygulamalardaki değişkenlere değer geçmek için kullanırlar. Örneğin, bir web uygulamasındaki SQL değişkenlerine, arama sonuçları üretmek için arama terimleri geçebilirsiniz.

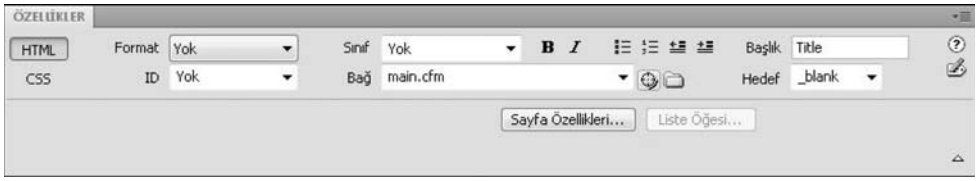
HTML bağları kullanarak URL parametreleri oluşturma

Bir HTML bağında URL parametrelerini HTML çapa etiketinin `href` niteliği ile oluşturursunuz. URL parametrelerini ya Kod görünümünde (Görünüm > Kod) doğrudan niteliğe girer veya Özellik denetçisi Bağ kutusundaki bağ URL'sinin sonuna eklersiniz.

Aşağıdaki örnekte üç bağ, üç değer (`Add`, `Update` ve `Delete`) alabilen tek bir URL parametresi (`action`) oluşturmaktadır. Kullanıcı bir bağı tıkladığında bir parametre değeri sunucuya gönderilmekte ve istenen işlem yapılmaktadır.

```
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Add">Add a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Update">Update a record</a>
<a href="http://www.mysite.com/index.cfm?action=Delete">Delete a record</a>
```

Özellik denetçisi (Pencere > Özellikler) aynı URL parametrelerini, bağı seçerek ve URL parametre değerlerini Bağ kutusundaki bağ URL'sinin sonuna ekleyerek oluşturmanıza izin verir.



Bir URL parametresi oluşturulduktan sonra Dreamweaver, parametrenin değerini alabilir bir web uygulamasında kullanabilir. URL parametresini Dreamweaver uygulamasında tanımladıktan sonra değerini bir sayfaya ekleyebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"URL ve form parametreleri hakkında" sayfa 541

"Bağ oluşturma" sayfa 273

"Form parametreleri tanımlama" sayfa 554

"Sayfalara dinamik içerik ekleme" sayfa 560

"Veritabanına erişme" sayfa 509

Web formları oluşturma

Web formları hakkında

Bir ziyaretçi web tarayıcısında görüntülediği bir web formuna bilgi girip gönder düğmesini tıkladığında, bilgiler sunucu tarafı komut dosyası veya uygulaması tarafından işleneceği sunucuya gönderilir. Sunucu, işlenen bilgileri kullanıcıya (veya istemciye) geri göndererek veya formun içeriğine dayalı başka bir eylem gerçekleştirerek yanıt verir.

Çoğu uygulama sunucusuna veri gönderen PHP, ASP ve ColdFusion gibi formlar oluşturabilirsiniz. ColdFusion'ı kullanırsanız formlarınıza ColdFusion'a özgü form kontrolleri de ekleyebilirsiniz.

Not: *Ayrıca formu verilerini doğrudan bir e-posta alıcısına da gönderebilirsiniz.*

Ayrıca bkz.

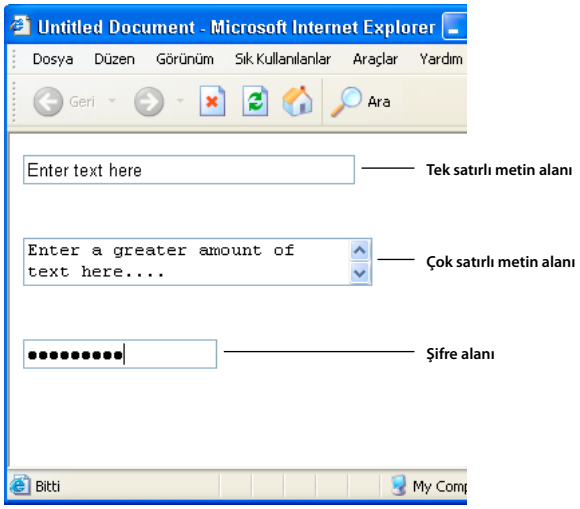
"Kullanıcılardan bilgi toplama" sayfa 640

"ColdFusion formları oluşturma" sayfa 657

Form nesneleri

Dreamweaver uygulamasında girdi türlerine *form nesneleri* denir. Form nesneleri kullanıcıların veri girmesine olanak tanıyan mekanizmalardır. Forma aşağıdaki form nesnelerini ekleyebilirsiniz:

Metin alanları Her türde alfasayısal metin girişini kabul eder. Metin tek satır, birden çok satır veya girilen metnin yıldızlar veya metni görüntüleyenlerden gizlemek için metnin yıldız işaretleri veya madde işaretleri ile değiştirildiği bir şifre alanı olarak görüntülenebilir.

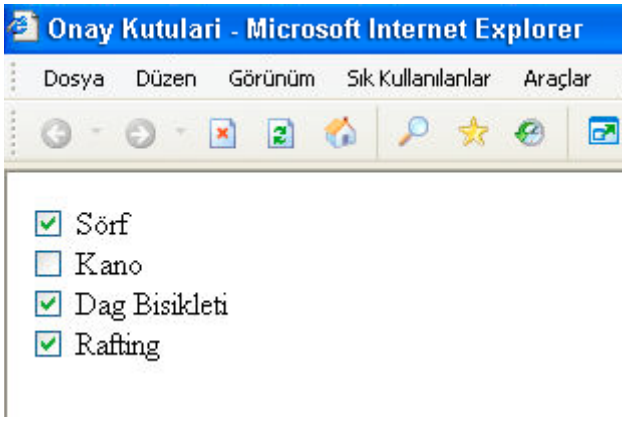


Not: *Şifre alanı kullanılarak sunucuya gönderilen şifreler ve diğer bilgiler şifrelenmez. Aktarılan bilgiler elde edilebilir ve alfasayısal metin olarak okunabilir. Bu nedenle güvenli tutmak istediğiniz veriler için her zaman şifreleme sağlamanız gerekir.*

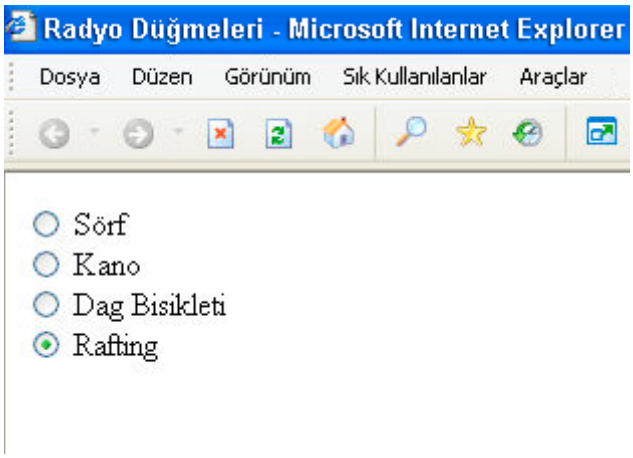
Gizli alanlar Kullanıcı tarafından girilen ad, e-posta adresi veya görüntüleme tercihi gibi bilgileri depolar ve daha sonra kullanıcı siteyi tekrar ziyaret ettiğinde bu verileri kullanır.

Düğmeler Tıklatıldığında eylemler gerçekleştirir. Düğme için özel ad veya etiket ekleyebilir veya önceden tanımlanmış "Gönder" veya "Sıfırla" etiketlerinden birini kullanabilirsiniz. Sunucuya form verileri göndermek veya sunucuyu sıfırlamak için bir düğme kullanın. Ayrıca komut dosyasında tanımladığınız başka işleme görevlerini de atayabilirsiniz. Örneğin, düğme atanan değerlere göre seçilen öğelerin toplam maliyetini hesaplayabilir.

Onay kutuları Tek bir seçenek grubu içinde birden çok yanıta olanak tanır. Kullanıcı geçerli olan sayıda seçenek belirleyebilir. Aşağıdaki örnekte üç onay kutusu öğesi gösterilmektedir: Sörf, Dağ Bisikleti ve Rafting.



Radyo düğmeleri Hariç tutulan seçimleri temsil eder. Radyo düğmesi grubundaki bir düğmenin seçilmesi gruptaki (grup, aynı adı taşıyan iki veya daha çok düğmeden oluşur) diğer tüm düğmelerin seçimini kaldırır. Aşağıdaki örnekte *Rafting* seçili olan seçenektir. Kullanıcı *Sörf* seçeneğini tıklatırsa, *Rafting* düğmesi otomatik olarak temizlenir.



Liste menüleri Kullanıcıların birden çok seçenek belirlemesine olanak tanıyan kaydırma listesinin içindeki seçenek değerlerini görüntüler. Liste seçeneği kullanıcıların sadece tek öğe seçebilmesini sağlayan bir menüde seçenek değerlerini görüntüler. Sınırlı alanınız olduğunda ancak birden çok öğeyi mutlaka görüntülemeniz gerektiğinde veya sunucuya döndürülen değerleri denetlemek için menüleri kullanın. Kullanıcıların geçersiz veriler dahil istedikleri her şeyi yazabildikleri menülerin aksine, menü tarafından döndürülen kesin değerleri ayarlarsınız.

Not: *HTML formundaki bir açılır menü grafik açılır menü ile aynı değildir. Grafik açılır menü oluşturma, düzenleme ve gösterme ya da gizleme hakkında daha fazla bilgi için bu bölümün sonundaki bağlantıya bakın.*

Atla menüleri İçinde her seçeneğin bir belge veya dosyaya bağlandığı bir menü eklemenize olanak tanıyan gezinme listeleri veya açılır menülerdir.

Dosya alanları Kullanıcıların bilgisayarlarındaki bir dosyaya gözatıp dosyayı form verisi olarak yükleyebilmelerini sağlar.

Görüntü dosyaları Forma görüntü ekleyebilmenizi sağlar. Görüntü alanlarını Gönder veya Sıfırla düğmeleri gibi grafik düğmeleri oluşturmak için kullanın. Görüntüyü veri gönderme dışında işler gerçekleştirmek üzere kullanmak için form nesnesine davranış eklenmesi gerekir.

Ayrıca bkz.

"Açılan Menüyü Göster davranışını uygulama" sayfa 359

HTML formu oluşturma

1 Sayfa açın ve ekleme noktasını formun görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

2 Ekle > Form seçeneğini belirleyin veya Ekle panelindeki Formlar kategorisini seçin ve Form simgesini tıklatın.

Tasarım görünümünde formlar noktalı kırmızı anahat ile gösterilir. Bu anahattı görmüyorsanız, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.

3 HTML formunun özelliklerini Özellik denetiminde (Pencere >Özellikler) ayarlayın:

a Belge penceresinde formu seçmek için form anahattını tıklatın.

b Form Adı kutusunda formu tanımlamak için benzersiz bir ad girin.

Formun adlandırılması, formun JavaScript veya VBScript gibi bir komut dosyası oluşturma dili ile referans gösterilmesini veya denetlenmesini mümkün kılar. Formu adlandırmazsanız, Dreamweaver uygulaması `formn` sözdizimini kullanarak bir ad oluşturur ve sayfaya eklenen her form için *n* değerini artırır.

c Eylem kutusunda yolu yazarak veya uygun sayfa ya da komut dosyasına gitmek için klasör simgesini tıklatarak, form verilerini işleyecek sayfayı veya komut dosyasını belirtin. Örnek: processorder.php.

d Yöntem açılır menüsünde form verilerini sunucuya gönderme yöntemini belirtin. Aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Varsayılan Form verilerini sunucuya göndermek için tarayıcının varsayılan ayarını kullanır. Genellikle varsayılan değer `GET` yöntemidir.

GET Değeri sayfayı isteyen URL'ye ekler.

POST Form verilerini HTTP isteğine katıştırır.

Uzun formlar göndermek için `GET` yöntemini kullanmayın. URL'ler 8192 karakterle sınırlanmıştır. Gönderilecek veri miktarı çok büyükse veriler kesilir ve bu durum beklenmeyen veya başarısız işleme sonuçlarına neden olabilir.

`GET` yöntemi ile iletilen parametreler tarafından oluşturulan dinamik sayfalar, sayfayı yeniden oluşturmak için gerekli tüm değerler tarayıcının Adres kutusunda görüntülenen URL'de bulunduğundan, yer imi olarak işaretlenebilir. Bunun aksine, `POST` yöntemi ile iletilen parametreler tarafından oluşturulan dinamik sayfalar yer imi olarak işaretlenemez.

Gizli kullanıcı adları ve şifreleri, kredi kartı numaraları veya diğer gizli bilgileri topluyorsanız, `POST` yöntemi `GET` yöntemine göre daha güvenli görünebilir. Ancak, `POST` yöntemi ile gönderilen bilgiler şifrelenmez veya bilgisayar korsanları tarafından kolayca elde edilebilir. Güvenliği sağlamak için güvenli bir sunucuya güvenli bir bağlantı kullanın.

e (İsteğe Bağlı) Şifre Türü açılır menüsünde işlenmek üzere sunucuya gönderilen verilerin MIME kodlama türünü belirtin.

Varsayılan `application/x-www-form-urlencode` ayarı genellikle `POST` yöntemi ile birlikte kullanılır. Dosya yükleme alanı oluşturuyorsanız `multipart/form-data` MIME türünü kullanın.

f (İsteğe Bağlı) Hedef açılır menüsünde çağrılan program tarafından döndürülen verilerin görüntüleneceği pencereyi belirtin.

Adı verilen pencere zaten açık değilse, o adla yeni bir pencere açılır. Aşağıdaki hedef değerlerden herhangi birini ayarlayın:

_boş Hedef belgeyi yeni bir adlandırılmamış pencerede açar.

_parent Hedef belgeyi geçerli belgeyi görüntülenen pencerenin ana penceresinde açar.

_kendi Hedef belgeyi, formun gönderildiği pencerede açar.

_üst Hedef belgeyi geçerli pencerenin gövdesinde açar. Bu değer, orijinal belge bir çerçevede görüntülenmiş olsa bile hedef belgenin tam pencereyi kaplamasını sağlamak için kullanılır.

4 Sayfaya form nesneleri ekle:

a Ekleme noktasını form nesnesinin formda görünmesi gereken yere ekleyin.

b Nesneyi Ekle > Form menüsünde veya Ekle panelinin Formlar kategorisinde seçin.

c Nesnelerin özelliklerini ayarlayın.

d Nesne için Özellik denetiminde bir ad girin.

Her metin alanı, gizli alan, onay kutusu ve liste/menü nesnesinin formdaki nesneyi tanımlayan benzersiz bir adı olmalıdır. Form nesnesi adları boşluk veya özel karakter içeremez. İstediğiniz alfasayısal karakter ve alt çizgi (_) birleşimini kullanabilirsiniz. Nesneye atadığınız etiket alanın değerini (girilen veri) depolayan değişken adıdır. Bu, işlenmek için sunucuya gönderilen değerdir.

Not: *Gruptaki tüm radyo düğmeleri aynı ada sahip olmalıdır.*

e Sayfadaki metin alanını, onay kutusunu veya radyo düğmesini etiketlemek için nesnenin yanını tıklatın ve etiketi yazın.

5 Formun mizanpajını ayarlayın.

Formlarınızı formatlamak için satır kesmeleri, paragraf kesmeleri, önceden formatlanmış metin veya tablolar kullanın. Başka bir forma form ekleyemezsiniz (diğer bir deyişle, etiketleri çakıştıramazsınız), ancak sayfaya birden çok form ekleyebilirsiniz.

Formlar tasarlarken kullanıcıların neye yanıt verdiklerini bilmelerini sağlamak için form alanlarını etiketlemeyi unutmayın. Örneğin, ad bilgileri istemek için "Adınızı yazın" etiketini kullanın.

Form nesneleri ve etiket alanları için yapı sağlamak üzere tablolar kullanın. Formlarda tablolar kullanırken tüm `tablo` etiketlerinin `form` etiketleri arasına dahil edildiğinden emin olun.

Form oluşturma hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0160_tr.

Formları CSS ile stilize etme hakkında bir eğitim için bkz. www.adobe.com/go/vid0161_tr.

Ayrıca bkz.

"Kullanıcılardan bilgi toplama" sayfa 640

"Form parametreleri tanımlama" sayfa 554

"URL parametreleri tanımlama" sayfa 553

"ColdFusion formları oluşturma" sayfa 657

"Spry sayfalarını görsel olarak oluşturma" sayfa 420

Form oluşturma eğitimi

Formları stilize etme eğitimi

Metin Alanı nesne özellikleri

Metin alanı nesnesini seçin ve özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Karakter Genişliği Alanda görüntülenebilecek maksimum karakter sayısını belirtir. Bu sayı, alana girilebilen maksimum karakter sayısını belirten Maks. Karakter'den az olabilir. Örneğin, Karakter Genişliği 20 (varsayılan değer) olarak ayarlanmışsa ve kullanıcı 100 karakter girerse, metin alanında o karakterlerin sadece 20'si görülür. Alandaki karakterleri görememenize rağmen, bunlar alan nesnesi tarafından tanınır ve işlenmek üzere sunucuya gönderilir.

Maks. Karakter Tek satırlı metin alanları için kullanıcının girebileceği maksimum karakter sayısını belirtir. Posta kodlarını 5 basamakla sınırlamak, şifreleri 10 karakterle sınırlamak vs. için Maks. Karakter özelliğini kullanın. Maks. Karakter kutusunu boş bırakırsanız kullanıcılar istedikleri metin miktarını girebilir. Metin alanın genişliğini aşarsa, metin kayar. Kullanıcı maksimum karakter sayısını aşarsa form bir uyarı sesi verir.

Sayı Satırları (Çok Satırlı seçeneği belirlendiğinde kullanılabilir) Çok satırlı metin alanları için alanın yüksekliğini ayarlar.

Devre dışı bırakıldı Metin alanını devre dışı bırakır.

Salt okunur Metin alanını, salt okunur bir metin alanı haline getirir.

Yazım Alanı tek satırlı, çok satırlı veya şifre alanı olarak atar.

- **Tek satırlı** `Girdi` etiketinde sonuçlanır ve `tür` niteliği `metin` olarak ayarlanır. Karakter Genişliği ayarı `boyut` niteliği ile eşlenir ve Maks. Karakter ayarı `maksuzunluk` niteliği ile eşlenir.
- **Çok satırlı** `Metinalanı` etiketi ile sonuçlanır. Karakter Genişliği ayarı `sütunlar` niteliği ile eşlenir ve Sayı Satırları ayarı `satırlar` niteliği ile eşlenir.
- **Şifre** `Girdi` etiketinde sonuçlanır ve `tür` niteliği `ifre` olarak ayarlanır. Karakter Genişliği ve Maks. Karakter ayarları, tek satırlı metin alanları ile aynı niteliklerle eşlenir. Kullanıcı şifre metin alanına yazı yazdığında girdi diğer kullanıcıların görmesini önlemek için madde işareti veya yıldız işareti olarak görünür.

Bşlngç değeri Form ilk kez yüklendiğinde alanda görüntülenen değeri atar. Örneğin, bir not veya örnek değer ekleyerek kullanıcının alana bilgi girdiğini belirtebilirsiniz.

Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygulayabilmenizi sağlar.

Düğme nesnesi seçenekleri

Düğme Adı Düğmeye bir ad atar. İki ayrılmış ad olan Gönder ve Sıfırla, forma sırasıyla form verilerini işleyen uygulama veya komut dosyasına göndermesini veya tüm form alanlarını ilk değerlerine sıfırlamasını bildirir.

Değer Düğmede görünen metni belirler.

Eylem Düğme tıklatıldığında ne olacağını belirler.

- **Formu Gönder** Kullanıcı düğmeyi tıklattığında form verilerini işlenmek üzere gönderir. Veriler sayfaya gönderilir veya formun Eylem özelliğinde komut dosyası belirtilir.
- **Formu Sıfırla** Düğme tıklatıldığında formun içeriği temizlenir.
- **Yok** Düğme tıklatıldığında gerçekleştirilecek eylemi belirtmek için seçenek. Örneğin, kullanıcı düğmeyi tıklattığında başka bir sayfayı açan bir JavaScript davranışı ekleyebilirsiniz.

Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygular.

Onay Kutusu nesne seçenekleri

Denetlenen Değer Onay kutusu işaretlendiğinde sunucuya gönderilecek değeri ayarlar. Örneğin, bir ankette kesinlikle katılıyorum seçeneği için 4 değerini, kesinlikle katılmıyorum seçeneği içinse 1 değerini ayarlayabilirsiniz.

İlk Durum Form tarayıcıya yüklendiğinde onay kutusunun seçilip seçilmediğini belirler.

Dinamik Sunucunun onay kutusunun durumunu dinamik olarak belirleyebilmesini sağlar. Örneğin, veritabanı kaydında depolanan Evet/Hayır bilgilerini görsel olarak sunmak için onay kutularını kullanabilirsiniz. Tasarım sırasında bu bilgileri bilmezsiniz. Çalışma zamanında sunucu veritabanı kaydını okur ve değer Evet ise onay kutusunu işaretler.

Sınıf Nesneye Basamaklama Stil Sayfaları (CSS) kurallarını uygular.

Tek radyo düğmesi nesne seçenekleri

Denetlenen Değer Radyo düğmesi seçildiğinde sunucuya gönderilecek değeri ayarlar. Örneğin, bir kullanıcının kayak seçeneğini belirlediğini göstermek için İşaretlenen Değer kutusuna **`kayak`** yazabilirsiniz.

İlk Durum Form tarayıcıya yüklendiğinde radyo kutusunun seçilip seçilmediğini belirler.

Dinamik Sunucunun radyo düğmesinin durumunu dinamik olarak belirleyebilmesini sağlar. Örneğin, veritabanı kaydında depolanan bilgileri görsel olarak sunmak için radyo düğmelerini kullanabilirsiniz. Tasarım sırasında bu

bilgileri bilmezsiniz. Çalışma zamanında sunucu veritabanı kaydını okur ve radyo düğmesindeki değerin belirlediğiniz değerle eşleşip eşleşmediğini denetler.

Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygular.

Menü seçenekleri

Liste/Menü Menüye bir ad atar. Ad benzersiz olmalıdır.

Yazım Menünün tıklatıldığında aşağıya mı açıldığını (Menü seçeneği) yoksa kaydırılabilen bir öğe listesi mi görüntülediğini (Liste seçeneği) belirtir. Form tarayıcıda görüntülendiğinde sadece bir seçeneğin görüntülenmesini istiyorsanız Menü seçeneğini belirleyin. Diğer seçenekleri görüntülemek için kullanıcı aşağı oku tıklatmalıdır.

Kullanıcıların birden çok öğe seçebilmelerini sağlamak için form tarayıcıda görüntülendiğinde seçeneklerin bazılarını veya tümünü listelemek için Liste seçeneğini belirleyin.

Yükseklik (Sadece Liste türü) Menüde görüntülenen öğe sayısını ayarlar.

Seçimler (Sadece Liste türü) Kullanıcının listeden birden çok öğe seçip seçemeyeceğini gösterir.

Liste Değerleri Öğeleri form menüsüne ekleyebilmenizi sağlayan bir iletişim kutusu açar:

1 Listedeki öğeleri eklemek ve kaldırmak için Artı (+) ve Eksi (–) düğmelerini kullanın.

2 her menü öğesi için bir metin etiketi ve isteğe bağlı değer girin.

Listedeki her öğe bir etikete (listede görünen metin) ve değere (öğe seçildiğinde işleyen uygulamaya gönderilen değer) sahiptir. Değer belirtilmezse bunun yerine işleyen uygulamasına etiket gönderilir.

3 Listedeki öğeleri yeniden düzenlemek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.

Öğeler listede Liste Değerleri iletişim kutusu ile aynı sırada görünür. Listedeki ilk öğe sayfa tarayıcıya yüklendiğinde seçilen öğedir.

Dinamik Sunucunun menüde ilk kez görüntülenen bir öğeyi dinamik olarak seçebilmesini sağlar.

Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygulayabilmenizi sağlar.

Başlangıçta Seçili Listede seçilen öğeleri varsayılan olarak ayarlar. Listedeki öğe veya öğeleri tıklatın.

Dosya yükleme alanları ekleme

Kullanıcıların bilgisayarlarındaki kelime işlemci belgesi veya grafik dosyası gibi bir dosyayı seçebilmelerini sağlayan ve dosyayı sunucuya yükleyen bir dosya yükleme alanı oluşturabilirsiniz. Dosya alanı, ayrıca Gözat düğmesi içermesi dışında diğer metin alanları gibi görünür. Kullanıcı yüklemek istediği dosyanın yolunu el ile girer veya dosyayı bulup seçmek için Gözat düğmesini kullanır.

Dosya yükleme alanlarını kullanabilmeniz için dosya gönderimlerini işleme yeteneğine sahip bir sunucu tarafı komut dosyası veya sayfasına sahip olmanız gerekir. Form verilerini işlemek için kullandığınız sunucu teknolojisinin belgelerine bakın. Örneğin, PHP kullanıyorsanız, http://us2.php.net/features.file-upload.php adresindeki çevrimiçi PHP El Kitabı'nda yer alan “Dosya yüklemelerini işleme” bölümünü okuyun.

Dosya alanları, tarayıcıdan sunucuya dosya iletmek için POST yöntemini kullanmanızı gerektirir. Dosya formun Eylem kutusunda belirttiğiniz adrese gönderilir.

Not: *Dosya alanını kullanmadan önce, anonim dosya yüklemelerine izin verildiğini doğrulamak için sunucunuzun yöneticisine başvurun.*

1 Sayfaya form ekleme (Ekle > Form).

2 Özellik denetimini görüntülemek için formu seçin.

3 Form Yöntemini POST olarak ayarlayın.

4 Şifre Türü açılır menüsünde `multipart/form-data` değerini seçin.

5 Eylem kutusunda sunucu tarafı komut dosyasını veya yüklenen dosyayı işleme yeteneğine sahip sayfayı belirtin.

6 Ekleme noktasını form anahattının içine yerleştirin ve Ekle > Form > Dosya Alanı seçeneğini belirleyin.

7 Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Dosya Alanı Adı Dosya alanı nesnesinin adını belirtir.

Karakter Genişliği Alanda görüntülenebilecek maksimum karakter sayısını belirtir.

Maks. Karakter Alanın tutabileceği maksimum karakter sayısını belirtir. Kullanıcı dosyayı bulmak için gözatarsa, dosya adı ve yolu belirtilen Maks karakter değerini aşabilir. Ancak, kullanıcı dosya adını ve yolu yazmayı denerse, dosya alanı sadece Maks. Karakter ile belirtilen karakter sayısına izin verir.

Görüntü düğmesi ekleme

Görüntüleri düğme simgeleri olarak kullanabilirsiniz. Görüntüyü veri gönderme dışında işler gerçekleştirmek üzere kullanmak için form nesnesine davranış eklenmesi gerekir.

1 Belgede ekleme noktasını form anahattının içine yerleştirin.

2 Ekle > Form > Görüntü Alanı seçeneğini belirleyin.

Görüntü Kaynağını Seç iletişim kutusu görünür.

3 Görüntü Kaynağı Seç iletişim kutusundaki düğme için görüntüyü seçin ve Tamam'ı tıklatın.

4 Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Görüntü Alanı Düğmeye bir ad atar. İki ayrılmış ad olan Gönder ve Sıfırla, forma sırasıyla form verilerini işleyen uygulama veya komut dosyasına göndermesini veya tüm form alanlarını ilk değerlerine sıfırlamasını bildirir.

Kaynak Düğme için kullanmak istediğiniz görüntüyü belirtir.

Alt Görüntünün tarayıcıya yüklenememesi olasılığına karşı açıklayıcı metin girmenizi sağlar.

Hizala Nesnenin hizalama niteliğini ayarlar.

Görüntüyü Düzenle Varsayılan görüntü düzenleyicinizi başlatır ve görüntü dosyasını düzenlenmek üzere açar.

Sınıf Nesneye CSS kurallarını uygulayabilmenizi sağlar.

5 Düğmeye JavaScript davranışı eklemek için bir görüntü seçin ve ardından Davranışlar panelinde (Pencere > Davranışlar) davranışı seçin.

Gizli alan nesnesi seçenekleri

GizliAlan Alanın adını belirtir.

Değer Alana bir değer atar. Bu değer, form gönderildiğinde sunucuya iletilir

Radyo düğmeleri grubu ekleme

1 Ekleme noktasını form anahattının içine yerleştirin.

2 Ekle > Form > Radyo Grubu seçeneğini belirleyin.

3 İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

a Ad kutusunda radyo düğmesi grubunun adını girin.

Radyo düğmelerini parametreleri sunucuya geri gönderecek şekilde ayarlarsanız, parametreler adla ilişkilendirilir. Örneğin, grubu `myGroup` olarak ayarlar ve form yöntemini `GET` olarak ayarlarsanız (diğer bir deyişle, kullanıcı gönder düğmesini tıklattığında formun form parametreleri yerine URL parametrelerini göndermesini istiyorsanız), URL'de sunucuya `myGroup="CheckedValue"` ifadesi gönderilir.

b Gruba radyo düğmesi eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın. Yeni düğme için bir etiket ve denetlenen değer girin.

c Düğmeleri yeniden sıralamak için yukarı veya aşağı oklarını tıklatın.

d Sayfa tarayıcıda açıldığında belirli bir radyo düğmesinin seçilmesini ayarlamak için Buna Eşit Değer Seç kutusuna radyo düğmesinin değerine eşit bir değer girin.

Statik bir değer girin veya kutunun yanındaki şimşek simgesini tıklatıp olası denetlenen değerler içeren bir kayıt kümesi seçerek dinamik bir değer girin. Her iki koşulda da belirttiğiniz değerin, gruptaki radyo düğmelerinin denetlenen değeri ile eşleşmesi gerekir. Radyo düğmelerinin denetlenen değerlerini görüntülemek için her radyo düğmesini seçin ve düğmenin Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.

e Dreamweaver uygulamasının düğmeler için kullanmasını istediğiniz mizanpaj formatını seçin.

Düğmelerin mizanpajını satır kesmeleri veya tablo kullanarak oluşturun. Tablo seçeneğini belirlerseniz, Dreamweaver uygulaması tek sütunlu bir tablo seçer ve radyo düğmelerini sola ve etiketleri sağa yerleştirir.

Ayrıca özellikleri Özellik denetiminde veya doğrudan Kod görünümünde de ayarlayabilirsiniz.

Bir grup onay kutusu ekleme

1 Ekleme noktasını form anahattının içine yerleştirin.

2 Ekle > Form > Onay Kutusu Grubu seçeneğini belirleyin.

3 İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

a Ad kutusunda onay kutusu grubunun adını girin.

Onay kutularını parametreleri sunucuya geri gönderecek şekilde ayarlarsanız, parametreler adla ilişkilendirilir. Örneğin, grubu `myGroup` olarak ayarlar ve form yöntemini `GET` olarak ayarlarsanız (diğer bir deyişle, kullanıcı gönder düğmesini tıklattığında formun form parametreleri yerine URL parametrelerini göndermesini istiyorsanız), URL'de sunucuya `myGroup="CheckedValue"` ifadesi gönderilir.

b Gruba bir onay kutusu eklemek için Artı (+) düğmesini tıklatın. Yeni onay kutusu için bir etiket ve denetlenen değer girin.

c Onay kutularını yeniden sıralamak için yukarı veya aşağı oklarını tıklatın.

d Sayfa tarayıcıda açıldığında belirli bir onay kutusunun seçilmesini ayarlamak için Buna Eşit Değer Seç kutusuna onay kutusunun değerine eşit bir değer girin.

Statik bir değer girin veya kutunun yanındaki şimşek simgesini tıklatıp olası denetlenen değerler içeren bir kayıt kümesi seçerek dinamik bir değer girin. Her iki koşulda da belirttiğiniz değerin, gruptaki onay kutularının denetlenen değeri ile eşleşmesi gerekir. Onay kutularının denetlenen değerlerini görüntülemek için her onay kutusunu seçin ve kutunun Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.

e Dreamweaver uygulamasının onay kutuları için kullanmasını istediğiniz mizanpaj formatını seçin.

Onay kutularının mizanpajını satır kesmeleri veya tablo kullanarak oluşturun. Tablo seçeneğini belirlerseniz, Dreamweaver uygulaması tek sütunlu bir tablo seçer ve onay kutularını sola ve etiketleri sağa yerleştirir.

Ayrıca özellikleri Özellik denetiminde veya doğrudan Kod görünümünde de ayarlayabilirsiniz.

Dinamik form nesneleri oluşturma

Dinamik form nesnesi, ilk durumu tasarım sırasında form tasarımcısı tarafından değil, sayfa sunucudan istendiğinde sunucu tarafından belirlenen bir form nesnesidir. Örneğin, kullanıcı menüye sahip bir form içeren bir PHP sayfası istediğinde, sayfadaki bir PHP komut dosyası menüyü otomatik olarak veritabanında depolanan değerlerle doldurur. Sunucu daha sonra tamamlanan sayfayı kullanıcının tarayıcısına gönderir.

Form nesnelerini dinamik yapmak site bakımını kolaylaştırabilir. Örneğin, pek çok sitede kullanıcılara seçenek kümesi sunmak için menüler kullanılır. Menü dinamik olursa, sitedeki aynı menünün tüm örneklerini güncelleştirmek için menü öğelerini tek bir yerde (öğelerin depolandığı veritabanı tablosunda) ekleyebilir, kaldırabilir veya değiştirebilirsiniz.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546

Dinamik HTML form menüsü ekleme veya değiştirme

HTML form menüsünü veya liste menüsünü dinamik olarak veritabanı girişleriyle doldurabilirsiniz. Çoğu sayfa için HTML menü nesnesini kullanabilirsiniz.

Başlamadan önce ColdFusion, PHP veya ASP sayfasına bir HTML formu eklemeniz ve menü için kayıt kümesi veya başka bir dinamik içerik kaynağı tanımlamanız gerekir.

1 Sayfanıza HTML Liste/Menü form nesnesi ekleyin:

a Sayfadaki HTML formunun içini tıklatın (Ekle > Form > Form).

b Form nesnesini eklemek için Ekle > Form > Liste/Menü'yü tıklatın.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Yeni veya varolan HTML Liste/Menü form nesnesini seçin ve ardından Özellik denetimindeki Dinamik düğmesini tıklatın.
- Ekle > Veri Nesneleri > Dinamik Veri > Dinamik Seçim Listesi seçeneğini belirleyin.

3 Dinamik Liste/Menü iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

a Kayıt Kümesinden Seçenekler açılır menüsünde içerik kaynağı olarak kullanılacak kayıt kümesini seçin. Ayrıca bu menüyü daha sonra hem statik hem de dinamik liste/menü öğelerini düzenlemek için kullanırsınız.

b Statik Seçenekler alanında listeye veya menüye varsayılan bir öğe girin. Bu seçeneği ayrıca dinamik içerik ekledikten sonra liste/menü nesnesindeki statik girişleri düzenlemek için de kullanın.

c (İsteğe Bağlı) Listedeki öğeleri eklemek ve kaldırmak için Artı (+) ve Eksi (–) düğmelerini kullanın. Öğeler İlk Liste Değerleri iletişim kutusu ile aynı sıraya sahiptir. Listedeki ilk öğe sayfa tarayıcıya yüklendiğinde seçilen öğedir. Listedeki öğeleri yeniden düzenlemek için yukarı ve aşağı ok düğmelerini kullanın.

d Değerler açılır menüsünde menü öğelerinin değerlerini içeren alanı seçin.

e Etiketler açılır menüsünde menü öğelerinin etiketlerini içeren alanı seçin.

f (İsteğe Bağlı) Sayfa tarayıcıda açıldığında veya kayıt formda görüntülendiğinde belirli bir menü öğesinin seçildiğini belirlemek için, menü öğesinin değerine eşit bir değeri Buna Eşit Değer Seç kutusuna girin.

Statik bir değer girebilir veya kutunun yanındaki şimşek simgesini tıklatıp veri kaynakları listesinden dinamik bir değer seçerek dinamik bir değer belirtebilirsiniz. Her iki durumda da belirttiğiniz değer menü öğesi değerlerinden biriyle eşleşmelidir.

Varolan HTML form menülerini dinamik yapma

1 Tasarım görünümünde liste/menü form nesnesini seçin.

2 Özellik denetiminde Dinamik düğmesini tıklatın.

3 İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

HTML metin alanlarında dinamik içerik görüntüleme

Form tarayıcıda görüntülendiğinde HTML metin alanlarında dinamik içerik görüntüleyebilirsiniz.

Başlamadan önce ColdFusion, PHP veya ASP sayfasında formu oluşturmanız ve metin alanı için kayıt kümesi veya başka bir dinamik içerik kaynağı tanımlamanız gerekir.

1 Sayfanızdaki HTML formunda metin alanını oluşturun.

2 Özellik denetiminde Dinamik Veri iletişim kutusunu görüntülemek için İlk Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın.

3 Metin alanına değer sağlayacak olan kayıt kümesi sütununu seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Dinamik Metin Alanı iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

1 Metin alanını Metin Alanı açılır menüsünden dinamik yapmak için ayarlayın.

2 Değeri Buna Ayarla kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın, veri kaynakları listesinden bir veri kaynağı seçin ve Tamam'ı tıklatın.

Veri kaynağı metin bilgileri içermelidir. Listede veri kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen veri kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir veri kaynağı tanımlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın.

Ayrıca bkz.

"Dinamik içeriğin kaynaklarını tanımlama" sayfa 546

HTML onay kutusunu dinamik olarak önceden seçme

Form tarayıcıda görüntülendiğinde onay kutusunun seçilip seçilmeyeceğine sunucunun karar vermesini sağlayabilirsiniz.

Başlamadan önce ColdFusion, PHP veya ASP sayfasında formu oluşturmanız ve onay kutuları için kayıt kümesi veya başka bir dinamik içerik kaynağı tanımlamanız gerekir. İdeal olarak içerik kaynağı Evet/Hayır veya doğru/yanlış gibi Boolean verileri içermelidir.

1 Sayfanızda bir onay kutusu form nesnesi seçin.

2 Özellik denetiminde Dinamik düğmesini tıklatın.

3 Dinamik OnayKutusu iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın:

- Böyleyse Denetle kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın ve alanı veri kaynaklarının yanından seçin.

Veri kaynağı `Evet` ve `Hayır` veya `do ru` ve `yanl ı` gibi Boole verileri içermelidir. Listede veri kaynağı görünmüyorsa veya kullanılabilen veri kaynakları gereksinimlerinizi karşılamıyorsa, yeni bir veri kaynağı tanımlamak için Artı (+) düğmesini tıklatın.

- Eşit kutusuna onay kutusunun seçili olarak görünmesi için alanın sahip olması gereken değeri girin.

Örneğin, kayıttaki belirli bir alan `Evet` değerine sahip olduğunda onay kutusunun seçili görünmesi için Eşit kutusuna **`Evet`** değerini girin.

Not: *Bu değer ayrıca kullanıcı formun Gönder düğmesini tıklattığında da döndürülür.*

HTML radyo düğmesini dinamik olarak önceden seçme

Kayıt tarayıcıdaki HTML formunda görüntülendiğinde HTML radyo düğmesini dinamik olarak önceden seçin.

Başlamadan önce ColdFusion, PHP veya ASP sayfasında formu oluşturmanız ve en az bir HTML radyo düğmesi grubu eklemeniz (Ekle > Form > Radyo Grubu) gerekir. Ayrıca radyo düğmeleri için bir kayıt kümesi veya başka bir dinamik içerik kaynağı tanımlamanız gerekir. İdeal olarak içerik kaynağı Evet/Hayır veya doğru/yanlış gibi Boole verileri içermelidir.

1 Tasarım görünümünde radyo grubundaki bir radyo düğmesini seçin

2 Özellik denetiminde Dinamik düğmesini tıklatın.

3 Dinamik Radyo Grubu iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

Dinamik Radyo Grubu iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama

1 Radyo Düğmesi Grubu açılır menüsünde sayfada bir form ve radyo grubu düğmesi seçin.

Radyo Düğmesi Değeri kutusunda gruptaki tüm radyo düğmelerinin değerleri görüntülenir.

2 Değerler listesinden dinamik olarak önceden seçilecek bir değer seçin. Bu değer Değer kutusunda görüntülenir.

3 Buna Eşit Değer Seç kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın ve gruptaki radyo düğmesi için olası denetlenen değerleri içeren bir kayıt kümesi seçin.

Seçtiğiniz kayıt kümesi radyo düğmelerinin denetlenen değerleriyle eşleşen değerler içerir. Radyo düğmelerinin denetlenen değerlerini görüntülemek için her radyo düğmesini seçin ve düğmenin Özellik denetimini (Pencere > Özellikler) açın.

4 Tamam'ı tıklatın.

Dinamik Radyo Grubu iletişim kutusu seçeneklerini ayarlama (ColdFusion)

1 Radyo Grubu açılır menüsünden bir radyo grubu ve form seçin.

2 Buna Eşit Değer Seç kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklatın.

3 Dinamik Veri iletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın.

a Veri kaynakları listesinden bir veri kaynağı seçin.

b (İsteğe Bağlı) Metin için veri formatı seçin.

c (İsteğe Bağlı) Dreamweaver uygulamasının dinamik metin görüntülemek için sayfanıza eklediği kodu değiştirin.

4 Dinamik Radyo Grubu iletişim kutusunu kapatmak için Tamam'ı tıklatın ve Radyo Grubu'na dinamik içerik yer tutucusunu yerleştirin.

HTML form verilerini doğrulama

Dreamweaver uygulaması, kullanıcının doğru veri türünü girdiğinden emin olmak için belirtilen metin alanlarının içeriğini denetleyen JavaScript kodu ekleyebilir.

Formlarınızı oluşturmak ve belirtilen form öğelerinin içeriğini doğrulamak için Spry formu ek bileşenlerini kullanabilirsiniz. Daha fazla bilgi için aşağıda listelenen Spry konularına bakın.

Ayrıca Dreamweaver uygulamasında belirtilen alanların içeriğini doğrulayan ColdFusion formları da oluşturabilirsiniz. Daha fazla bilgi için aşağıda listelenen ColdFusion bölümüne bakın.

1 En az bir metin alanı ve Gönder düğmesi içeren bir HTML formu oluşturun.

Doğrulamak istediğiniz her metin alanının benzersiz bir ada sahip olduğundan emin olun.

2 Gönder düğmesini seçin.

3 Davranışlar panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve listeden Formu Doğrula davranışını seçin.

4 Her metin alanı için doğrulama kuralları ayarlayın ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, kişinin yaşı için ile ilgili bir metin alanına sadece sayı girilebileceğini belirtebilirsiniz.

Not: *Formu Doğrula davranışı sadece belgeye bir metin alanı eklendiğinde kullanılabilir.*

Ayrıca bkz.

"Doğrulama Metin Alanı ek bileşeni ile çalışma" sayfa 440

"Doğrulama Metin Alanı ek bileşeni ile çalışma" sayfa 445

"Doğrulama Seç ek bileşeni ile çalışma" sayfa 448

"Doğrulama Onay Kutusu ek bileşeni ile çalışma" sayfa 451

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

HTML form nesnelerine JavaScript davranışları ekleme

Dreamweaver uygulamasında depolanan JavaScript davranışlarını HTML form nesnelerine düğme olarak ekleyebilirsiniz.

1 HTML form nesnesini seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve listeden bir davranış seçin.

HTML form düğmelerine özel komut dosyaları ekleme

Bazı formlar, form verilerini işlenmek üzere sunucuya göndermek yerine, form işleme gerçekleştirmek için JavaScript veya VBScript ya da istemcide başka bir eylem kullanır. Kullanıcı düğmeyi tıklattığında belirli bir istemci tarafında komut dosyası çalıştırmak üzere form düğmesini yapılandırmak için Dreamweaver uygulamasını kullanabilirsiniz.

1 Formda bir Gönder düğmesi seçin.

2 Davranışlar panelinde (Pencere > Sunucu Davranışları) Artı (+) düğmesini tıklatın ve listeden JavaScript Çağır'ı seçin.

3 JavaScript Çağır kutusunda kullanıcı düğmeyi tıklattığında çalıştırılacak JavaScript işlevini girin ve Tamam'ı tıklatın.

Örneğin, `processMyForm()` gibi henüz varolmayan bir işlevin adını girebilirsiniz.

4 JavaScript işleviniz henüz belgenin `ba` kısmında bulunmuyorsa, şimdi ekleyin.

Örneğin, belgenin `ba` kısmındaki JavaScript işlevini, kullanıcı Gönder düğmesini tıklattığında bir mesaj görüntüleyecek şekilde tanımlayabilirsiniz:

```
function processMyForm(){
    alert('Thanks for your order!');
}
```

Ayrıca bkz.

"JavaScript Çağır davranışı uygulama" sayfa 348

Erişilebilir HTML formları oluşturma

HTML form nesnesi eklediğinizde form nesnesini erişilebilir yapabilir ve daha sonra erişilebilirlik niteliklerini değiştirebilirsiniz.

Erişilebilir form nesnesi ekleme

1 İlk kez erişilebilir form nesneleri eklediğinizde form nesneleri için Erişilebilirlik iletişim kutusunu etkinleştirin (bkz. "Görsel geliştirme için çalışma alanını en iyileştirme" sayfa 535).

Bu sadece tek seferlik bir adımdır.

2 Belgede ekleme noktasını form nesnesinin görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

3 Ekle > Form seçeneğini belirleyin ve eklemek için bir form nesnesi seçin.

Girdi Etiketi Erişilebilirlik Nitelikleri iletişim kutusu görünür.

4 İletişim kutusunu doldurun ve Tamam'ı tıklatın. Seçeneklerin kısmi bir listesi aşağıda belirtilmiştir:

Not: *Ekran okuyucuda nesne için Etiket niteliği olarak girdiğiniz ad okunur.*

Kimlik Form alanına bir kimlik atar. Bu değer JavaScript'ten alan referansta bulunmak için kullanılabilir; değer ayrıca Stil seçenekleri altındaki `for` Niteliğini Kullanarak Etiket Ekle seçeneğini belirlediğinizde niteliğin değeri olarak da kullanılır.

Etiketle Sar Etiketi Form öğesinin çevresine aşağıdaki gibi bir etiket sarar:

```
<label>
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton1</label>
```

For Niteliğini Kullanarak Etiket Ekle Form öğesinin çevresine aşağıdaki gibi etiket sarmak için `for` niteliğini kullanır:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" id="radiobutton">
<label for="radiobutton">RadioButton2</label>
```

Bu seçim, tarayıcının onay kutusu ve radyo düğmesi ile ilişkili metni odak dikdörtgeni ile görüntülemesini sağlar ve kullanıcının sadece onay kutusu ve radyo kontrol düğmesi yerine ilişkili metnin herhangi bir yerine tıklatarak onay kutusunu veya radyo düğmesini seçebilmesini sağlar.

Not: *Bu erişilebilirlik için tercih edilen seçenektir; ancak, işlevsellik tarayıcıya bağlı olarak değişebilir.*

Etiket Yok Aşağıdaki gibi etiket kullanmaz:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton3
```

Erişim Anahtarı Tarayıcıda form nesnesini seçmek için klavye eşdeğerini (bir harf) ve Alt tuşunu (Windows) veya Control tuşunu (Macintosh) kullanır. Örneğin, Erişim Anahtarı olarak **`B`** girerseniz, Macintosh tarayıcısı olan kullanıcılar form nesnesini seçmek için Control+B yazabilir.

Sekme Dizini Form nesneleri için bir sekme sırası belirler. Nesne için sekme sırası belirlerseniz tüm nesneler için sekme sırası belirlemeniz gerekir.

Sekme sırası belirlemek, sayfada başka bağlantılar ve form nesneleri olduğunda ve kullanıcının belirli bir sırada bu sekmelerde ilerlemesi gerektiğinde yararlıdır.

5 Form etiketi eklemek için Evet'i tıklatın.

Form nesnesi belgede görünür.

Not: *İptal'e basarsanız, form nesnesi belgede görünür ancak Dreamweaver uygulaması erişilebilirlik etiketlerini veya niteliklerini bununla ilişkilendirmez.*

Form nesnesi için erişilebilirlik değerlerini düzenleme

1 Belge penceresinde nesneyi seçin.

2 Aşağıdakilerden birini yapın:

- Kod görünümünde uygun nitelikleri düzenleyin.
- Sağ tıklatın veya (Windows) Control tuşuna basarak tıklatın (Macintosh) ve ardından Etiketi Düzenle'yi seçin.

ColdFusion formları oluşturma

ColdFusion formları hakkında

ColdFusion formları, form verilerini doğrulamak için birçok yerleşik mekanizma sunar. Örneğin, kullanıcının geçerli bir tarih girip girmediğini kontrol edebilirsiniz. Bazı form kontrolleri ek özelliklere sahiptir. Birçoğunun HTML karşılıkları yoktur ve diğerleri veri kaynaklarından kontrolü dinamik olarak doldurmayı doğrudan destekler.

Dreamweaver, ColdFusion MX 7 veya daha yeni ürünleri geliştirme sunucusu olarak kullanan ColdFusion geliştiricileri için bir dizi iyileştirme sunar. Bu iyileştirmeler arasında, hızlı bir şekilde ColdFusion formları geliştirip özelliklerini ayarlayabilmeniz için Ekle paneli düğmeleri, menü öğeleri ve Özellik denetçileri bulunur. Ayrıca sitenin ziyaretçileri tarafından verilen bilgileri doğrulayan kod da üretebilirsiniz. Örneğin bir kullanıcının verdiği e-posta adresinde @ simgesinin olup olmadığını veya zorunlu bir alanın belirli bir türde bir değer içerip içermediğini denetleyebilirsiniz.

ColdFusion geliştirmelerini etkinleştirme

Bu iyileştirmelerden bazıları ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayarı Dreamweaver için bir test sunucusu olarak tanımlamanızı gerektirir. Örneğin form kontrollerinin Özellik denetçileri yalnızca doğru test sunucularını belirlerseniz kullanılabilir.

Bir test sunucusunu yalnızca bir kez tanımlarsınız. Dreamweaver daha sonra test sunucusu sürümünü otomatik olarak algılar ve ColdFusion'ın olduğunu saptarsa iyileştirmeleri kullandırır.

1 Şimdiye dek yapmadıysanız, ColdFusion projeniz için bir Dreamweaver sitesi tanımlayın.

2 Gelişmiş Site Tanımı iletişim kutusundaki listeden kendi sitenizi seçerek Site > Siteleri Yönet'i seçin ve Düzen'i tıklayın.



Temel Site Tanımı iletişim kutusu görünürse, Gelişmiş sekmesini tıklayarak gelişmiş sürüme geçin.

3 Test Sunucusu kategorisini seçin ve ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayarı Dreamweaver siteniz için test sunucusu olarak belirtin. Geçerli bir URL öneki belirttiğinizden emin olun.

4 Herhangi bir ColdFusion belgesi açın.

Dreamweaver çalışma alanında bir ColdFusion belgesi açıncaya dek herhangi bir belirgin değişiklik görmeyeceksiniz.

Ayrıca bkz.

"Uygulamanızdaki bir klasörü güvene alma (ColdFusion)" sayfa 632

"Dreamweaver sitesi kurma" sayfa 37

"Test sunucusu kurma" sayfa 46

ColdFusion formları oluşturma

Hızlı bir şekilde ColdFusion formları oluşturup özelliklerini ayarlayabilmek için bir dizi Ekle paneli düğmesini, menü öğesini ve Özellik denetçisini kullanabilirsiniz.

Not: *Bu iyileştirmeler yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Bir ColdFusion sayfası açın ve ekleme noktasını ColdFusion formunun görünmesini istediğiniz yere yerleştirin.

2 Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFForm > CFForm'u seçin veya Ekle panelinden CFForm kategorisini seçin ve CF Formu simgesini tıklatın.

Dreamweaver boş bir ColdFusion formu ekler. Tasarım görünümünde form noktalı kırmızı çizgi ile gösterilir. Bu dış hattı görmezseniz, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçmeyi unutmayın.

3 Formun seçildiğinden emin olun, sonra aşağıdaki form özelliklerinden istediğinizi ayarlamak için Özellik denetçisini kullanın.

CFForm Formun adını belirler.

Eylem Form gönderildiğinde işlenecek ColdFusion sayfasının adını belirtmenize izin verir.

Yöntem Tarayıcının form verilerini sunucuya göndermek için kullandığı yöntemi tanımlamanıza izin verir:

- **POST** Verileri HTTP `post` yöntemiyle gönderir; bu yöntem verileri sunucuya ayrı bir mesaj olarak gönderir.
- **GET** Verileri HTTP `get` yöntemiyle göndererek form alanı içeriğini URL sorgu dizesine yerleştirir.

Hedef cfform etiketinin hedef niteliğinin değerini değiştirmenize izin verir.

Kodlama Türü Form verilerini aktarmak için kullanılan kodlama yöntemini belirtir.

Not: *Bununla kastedilen karakter kodlaması değildir. Bu nitelik formu sunucuya (yöntemin değeri* `post`*olduğunda) göndermek için kullanılan içerik türünü belirtir. Niteliğin varsayılan değeri application/x-www-form-urlencoded dizesidir.*

Format Ne tür form oluşturulduğunu belirler:

- **HTML** Bir HTML formu üretir ve istemciye gönderir. cfgrid ve cftree alt kontrolleri Flash veya aplet formatında olabilir.
- **Flash** Bir Flash formu üretir ve istemciye gönderir. Tüm kontroller Flash formatındadır.
- **XML** XForms XML üretir ve sonuçları bir değişkende ColdFusion form adı ile gönderir. İstemciye hiçbir şey göndermez. cfgrid ve cftree alt kontrolleri Flash veya aplet formatında olabilir.

Stil Form için bir stil belirlemenize izin verir. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Flash/XML Cildi Çıktıya stil kazandırmak için bir hale rengi belirtmenize izin verir. Tema vurgulanan ve seçilen öğeler için kullanılan rengi belirler.

Verileri Koru Form kendini gönderdiğinde ilk kontrol değerlerinin yerine gönderilen değerlerin geçip geçmeyeceğini belirler.

- False ise kontrol etiketi niteliklerinde belirtilen değerler kullanılır.
- True ise gönderilen değerler kullanılır.

Komutu dizisi kaynağı Etiket ve alt etiketleri tarafından kullanılan istemci tarafı kodunu içeren JavaScript dosyasının web köküne göre URL'sini belirtir. Bu nitelik dosya varsayılan konumda değilse yararlıdır. Bu nitelik /CFIDE dizinine erişimi engelleyen bazı barındırma ortamlarında ve yapılandırmalarında zorunlu olabilir. Varsayılan konum ColdFusion Administrator'da ayarlanır; varsayılan değeri /CFIDE/scripts/cfform.js dizesidir.

Arşiv cfgrid, cfslider ve cftree aplet kontrollerinin indirilebilir Java sınıflarının URL'sidir. Varsayılan konum değeri /CFIDE/classes/cfapplets.jar dizesidir.

Yükseklik Formun yüksekliğini belirler.

Genişlik Formun genişliğini belirler.

Etiket Düzenleyiciyi Göster cfform için Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

4 ColdFusion form kontrollerini ekleyin.

Ekleme noktasını ColdFusion form kontrolünün ColdFusion formunda görünmesini istediğiniz yere koyun, sonra kontrolü Ekle menüsünden (Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFFormu) veya Ekle panelindeki CFFormu kategorisinden seçin.

5 Zorunluysa kontrolün özelliklerini Özellik denetçisi ile belirleyin.

Kontrolün Tasarım görünümünde seçildiğinden emin olun, sonra özellikleri Özellik denetçisinde ayarlayın. Özellikler hakkında daha fazla bilgi için Özellik denetçisindeki Yardım simgesini tıklayın.

6 ColdFusion formunun yerleşimini ayarlayın.

Bir HTML tabanlı form oluşturuyorsanız, formlarınızı formatlamak için satır, paragraf, önceden formatlanmış metin veya tablo kullanabilirsiniz. Bir ColdFusion formunun içine başka bir ColdFusion formu koyamazsınız (yani etiketleri üst üste getiremezsiniz), ancak bir sayfaya birden fazla ColdFusion formu katabilirsiniz.

Flash tabanlı bir form oluşturuyorsanız, formunuzun yerleşimi için Basamaklı Stil Sayfaları (CSS) kullanın. ColdFusion formdaki her tür HTML kodunu göz ardı eder.

ColdFusion form alanlarını, kullanıcıların neyi yanıtladıklarını anlamalarına yardımcı olmak için yanlarına açıklayıcı metinler koymayı unutmayın. Örneğin kullanıcının adını istemek için yanına "Adınızı buraya yazın" ifadesini koyun.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

"HTML formu oluşturma" sayfa 645

ColdFusion form kontrolleri ekleme

Bir ColdFusion formuna hızlı bir şekilde ColdFusion kontrolleri eklemek için Ekle panelini veya Ekle menüsünü kullanın. Bir ColdFusion formuna kontroller eklemek için önce boş bir form oluşturmanız gerekir.

Not: *Bu iyileştirmeler yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Tasarım görünümünde ekleme noktasını form dış hattının içine koyun.

2 Kontrolü, Ekle menüsünden (Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFFormu) veya Ekle panelindeki CFFormu kategorisinden seçin.

3 Sayfadaki kontrolü tıklatarak seçin ve ardından Özellik denetçisinde özelliklerini ayarlayın.

Belirli kontrollerin özellikleri hakkında daha fazla bilgi için kontrollerle ilgili konulara bakın.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

ColdFusion metin alanları ekleme

Bir ColdFusion metin veya şifre alanını formunuza görsel olarak ekleyebilir, sonra seçeneklerini belirleyebilirsiniz.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

Görsel olarak bir ColdFusion metin alanı ekleme

1 Tasarım görünümünde ekleme noktasını form dış hattının içine koyun.

2 Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Metin Alanı simgesini tıklatın veya Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFForm > CFtextfield öğesini seçin.

Formda bir metin belirir.

3 Metin alanını seçin ve Özellik denetiminde özelliklerini ayarlayın.

4 Metin alanına bir etiket koymak için sayfada yanına tıklayıp etiket metnini girin.

Görsel olarak bir şifre alanı ekleme

1 Bir metin alanı eklemek için önceki yordamdaki 1. ve 2. adımları tekrarlayın.

2 Eklenen metin alanını, Özellik denetçisini göstermek için seçin.

3 Özellik denetçisindeki Metin Modu açılır menüsünden Şifre değerini seçin.

CFTextField seçenekleri (ColdFusion)

Bir ColdFusion metin veya şifre alanının seçeneklerini belirlemek için CFTextField Özellik denetçisinde şu seçeneklerden birini belirleyin:

CFtextfield `<cfinput>` etiketinin `id` niteliğini belirler.

Değer Sayfa bir tarayıcıda ilk açıldığında alanda gösterilecek metni belirlemenize izin verir. Bu bilgi, statik veya dinamik olabilir.

Dinamik bir değer belirlemek için Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklayın ve Dinamik Veri iletişim kutusunda bir kayıt kümesi sütunu seçin. Kayıt kümesi sütunu, forma bir tarayıcıda baktığınızda metin alanının değerini sağlar.

Metin Modu Standart metin giriş alanı ve şifre giriş alanı arasında geçiş yapmanıza izin verir. Bu kontrol tarafından değiştirilen nitelik `type`'dır.

Salt Okunur Gösterilen metni salt okunur yapmanıza izin verir.

Maksimum Uzunluk Metin alanının kabul ettiği maksimum karakter sayısını belirler.

Maske İstek metniniz için bir maske belirlemenize izin verir. Bu özelliği kullanıcı girişini doğrulamak için kullanırsınız. Maske formatı A, 9, X ve ? karakterlerinden oluşur.

Not: *Mask niteliği cfinput type="şifre" etiketi için göz ardı edilir.*

Doğrula Geçerli alanın doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Metin alanı için bir etiket belirlemenize izin verir.

Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir.

Zorunlu Metin alanında form sunucuya gönderilmeden önce metin olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

ColdFusion gizli alanları ekleme

Formunuza bir ColdFusion gizli alanını görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Gizli alanları kullanıcının girmediği bilgileri saklamak ve göndermek için kullanın. Bu bilgiler kullanıcıdan gizlenir.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Tasarım görünümünde ekleme noktasını form dış hattının içine koyun.

2 Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Gizli Alan simgesini tıklatın.

ColdFusion formunda bir işaret belirir. İşareti görmüyorsanız, Görünüm > Görsel Yardımcılar > Görünmez Öğeler'i seçin.

3 Sayfada gizli alanı seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cfhiddenfield Gizli alan için benzersiz bir isim belirtmenize izin verir.

Değer Gizli alan için bir değer belirlemenize izin verir. Bu veri, statik veya dinamik olabilir.

Dinamik bir değer belirlemek için Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklayın ve Dinamik Veri iletişim kutusunda bir kayıt kümesi sütunu seçin. Kayıt kümesi sütunu, forma bir tarayıcıda baktığınızda metin alanının değerini sağlar.

Doğrula Geçerli alanın doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Kontrol için bir etiket belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Zorunlu Gizli alanda, form sunucuya gönderilmeden önce veri olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

ColdFusion metin bölgeleri ekleme

Formunuza bir ColdFusion metin bölgesini görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Metin bölgesi, birden çok satırlı metin içeren bir giriş öğesidir.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Ekleme noktasını form anahattının içine yerleştirin.

2 Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Metin Bölgesi simgesini tıklatın.

ColdFusion formunda bir metin bölgesi belirir.

3 Sayfada metin alanını seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cftextarea Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Karakter Genişliği Satır başına karakter sayısını belirlemenize izin verir.

Sayı Satırları Metin bölgesinde gösterilecek satır sayısını belirlemenize izin verir.

Sarma Kullanıcıların girdiği metnin nasıl sarılmasını istediğinizi belirtmenize izin verir.

Zorunlu Kullanıcının alana veri girmesi gerekip (işaretli) gerekmediğini (işaretsiz) belirtmenize izin verir.

İlk Değer Sayfa bir tarayıcıda ilk açıldığında metin bölgesinde gösterilecek metni belirtmenize izin verir.

Doğrula Alanın doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Kontrol için bir etiket belirtmenize izin verir.

Stil Kontrol için bir stil belirlemenize izin verir. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

4 Metin bölgesine bir etiket koymak için, içine tıklayıp etiket metnini girin.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

ColdFusion düğmeleri ekleme

Formunuza bir ColdFusion düğmesini görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. ColdFusion düğmeleri ColdFusion form işlemlerini kontrol eder. Düğmeler ColdFusion form verilerini sunucuya göndermek veya ColdFusion formunu sıfırlamak için kullanılır. Standart ColdFusion düğmeleri tipik olarak Teslim, Sıfırlar veya Gönder diye etiketlenir. Ayrıca komut dizisinde tanımladığınız başka işlemden geçirme işleri atayabilirsiniz. Örneğin düğme seçili öğelerin maliyetini atanan değerleri esas alarak hesaplayabilir.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Ekleme noktasını ColdFusion formunun dışhattı içine yerleştirin.

2 Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Düğme simgesini tıklatın.

ColdFusion formunda bir düğme belirir.

3 Sayfada düğmeyi seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cfbutton Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Eylem Oluşturulacak düğme türünü belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Diğer özellikler ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

ColdFusion onay kutuları ekleme

Formunuza bir ColdFusion onay kutusunu görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Onay kutularını, kullanıcıların bir dizi seçenekten birden çoğunu seçebilmesi için kullanın.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Ekleme noktasını form anahattının içine yerleştirin.

2 Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Onay Kutusu simgesini tıklatın.

ColdFusion formunda bir onay kutusu belirir.

3 Sayfada onay kutusunu seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cfcheckbox Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Denetlenen Değer Kullanıcı işaretlerse onay kutusunun döndüreceği değeri belirtmenize izin verir.

İlk Durum Sayfa tarayıcıda ilk açıldığında onay kutusunun işaretli mi işaretsiz mi olacağını belirtmenize izin verir.

Doğrula Onay kutusunun doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Onay kutusunun ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Onay kutusu için bir etiket belirtmenize izin verir.

Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Zorunlu Onay kutusu, form sunucuya teslim edilmeden önce işaretli olmasının gerekli olup olmadığına belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

4 Onay kutusunu etiketlemek için, sayfada onay kutusunun yanına tıklayın ve etiket metnini girin.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

ColdFusion radyo düğmeleri ekleme

Formunuza bir ColdFusion radyo düğmesini görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Radyo düğmelerini, kullanıcıların bir dizi seçenekten yalnızca bir tanesini seçmelerini istediğinizde kullanın. Radyo düğmeleri tipik olarak gruplar halinde kullanılır. Gruptaki tüm radyo düğmeleri aynı ada sahip olmalıdır.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Ekleme noktasını form anahattının içine yerleştirin.

2 Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFForm > CFradiobutton öğesini seçin.

ColdFusion formunda bir radyo düğmesi belirir.

3 Sayfada radyo düğmesini seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cfradiobutton Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Denetlenen Değer Kullanıcı işaretlerse radyo düğmesinin döndüreceği değeri belirtmenize izin verir.

İlk Durum Sayfa tarayıcıda ilk açıldığında radyo düğmesinin işaretli mi işaretsiz mi olacağını belirtmenize izin verir.

Doğrula Radyo düğmesinin doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Radyo düğmesinin ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Radyo düğmesi için bir etiket belirtmenize izin verir.

Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Zorunlu Radyo düğmesi, form sunucuya teslim edilmeden önce işaretlenmesi gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

4 Radyo düğmesine bir etiket koymak için, sayfada yanına tıklayıp etiket metnini girin.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

ColdFusion seçim kutuları ekleme

Formunuza bir ColdFusion seçim kutusunu görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Seçim kutusu, ziyaretçinin bir listeden bir veya daha fazla öğe seçmesine izin verir. Seçim kutuları, sınırlı miktarda yeriniz olup birçok kalemi sergilemeniz gerektiğinde yararlıdır. Ayrıca sunucuya döndürülen değerleri kontrol etmek istediğinizde de yararlıdır. Kullanıcıların geçersiz veriler dahil istedikleri şeyi yazabildikleri metin alanlarından farklı olarak bir menünün döndürdüğü değerleri kesin olarak belirleyebilirsiniz.

Bir forma iki tür seçim kutusu ekleyebilirsiniz: kullanıcı tıklattığında "aşağı açılan" bir menü veya kullanıcının içinden seçim yapabileceği, kayan bir liste gösteren bir menü.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Ekleme noktasını form anahattının içine yerleştirin.

2 Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Seç simgesini tıklatın.

ColdFusion formunda bir seçim kutusu belirir.

3 Sayfada seçim kutusunu seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cfselect Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Yazım Bir açılır menü ile bir liste arasında seçim yapmanıza izin verir. Liste türünü seçerseniz, Liste Yüksekliği ve Birden Çok Liste Seçimine İzin Ver seçenekleri kullanılabilir olur.

Liste Yüksekliği Liste menüsünde gösterilecek satır sayısını belirtmenize izin verir. Yalnızca liste türünü seçerseniz kullanılabilir.

Birden Çok Liste Seçimine İzin Ver Kullanıcının listeden aynı anda birden fazla seçim yapıp yapamayacağını belirlemenize izin verir. Yalnızca liste türünü seçerseniz kullanılabilir.

Değerleri Düzenle Seçim kutusuna seçenek eklemenize, kutudaki seçenekleri düzenlemenize ve kutudan seçenek çıkarmanıza izin veren bir iletişim kutusu açar.

Başlangıçta Seçili Hangi seçeneğin varsayılan olarak seçildiğini belirtmenize izin verir. Birden Çok Liste Seçimine İzin Ver seçeneğini seçtiyseniz, birden çok seçenek işaretleyebilirsiniz.

Kayıt Kümesi Listeyi veya menüyü doldurmak için kullanmak istediğiniz ColdFusion sorgusunu belirtmenize izin verir.

Sütunu Göster Liste öğelerinin ekran etiketlerini veren kayıt kümesi sütununu belirtmenize izin verir. Kayıt kümesi özelliği ile kullanılır.

Değer Sütunu Liste öğelerinin değerini veren kayıt kümesi sütununu belirtmenize izin verir. Kayıt kümesi özelliği ile kullanılır.

İlan Etiketi Seçim kutusu için bir etiket belirtmenize izin verir.

İlan Yüksekliği Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

İlan Genişliği Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Mesaj Zorunlu özelliği Evet olarak ayarlıysa ve kullanıcı formu teslim etmeden önce bir seçim yapmayı ihmal ettiyse gösterilecek mesajı belirtir.

Zorunlu Form sunucuya teslim edilmeden önce bir menü öğesi seçilmiş olmalı mı, belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

ColdFusion görüntü alanları ekleme

Formunuza bir ColdFusion görüntü alanını görsel olarak ekleyebilir ve seçeneklerini belirleyebilirsiniz. Görüntü alanlarını özel düğmeler yapmak için kullanın.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Tasarım görünümünde ekleme noktasını form dış hattının içine koyun.

2 Ekle panelinin CFForm kategorisinde CF Görüntü Alan simgesini tıklatın. Eklenecek görüntüyü seçmek için göz atın ve Tamam'ı tıklayın. Bunun yerine Kaynak kutusuna görüntü dosyasının yolunu da yazabilirsiniz.

Not: *Görüntü sitenin kök klasörünün dışındaysa, görüntüyü kök klasöre kopyalamanız gerekir. Kök klasörün dışında görüntülere, siteyi yayınladığınızda erişilemeyebilir.*

3 Sayfada görüntü alanını seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cfimagefield Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Kaynak Eklenen görüntünün URL'sini belirtmenize izin verir.

Alt Görüntü gösterilemediğinde çıkacak bir mesaj belirtmenize izin verir.

Hizala Resmin hizalamasını belirtmenize izin verir.

Kenarlık Görüntünün kenarının kalınlığını belirlemenize izin verir.

Görüntüyü Düzenle Görüntüyü varsayılan görüntü düzenleyicinizde açar.

Varsayılan bir görüntü düzenleyici tanımlamak için, Düzen > Tercihler > Dosya Türleri / Düzenleyiciler'i seçin. Aksi halde Görüntüyü Düzenle düğmesi hiçbir şey yapmaz.

Doğrula Görüntü alanının doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Radyo düğmesi için bir etiket belirtmenize izin verir.

Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Zorunlu Kontrolde, form sunucuya gönderilmeden önce veri olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

ColdFusion dosya alanları ekleme

Formunuza bir ColdFusion dosya alanını görsel olarak ekleyebilir ve özelliklerini ayarlayabilirsiniz. Kullanıcıların bilgisayarlarından bir dosya, örneğin bir kelime işlem belgesi veya bir grafik dosyası seçmelerini ve bunu sunucuyu yüklemelerine izin vermek için bir dosya alanı kullanın. Bir ColdFusion dosya alanı diğer metin alanlarına benzer, ancak ayrıca bir Gözat düğmesi vardır. Kullanıcılar yüklemek istedikleri dosyanın yolunu el ile girebilir veya dosyayı bulmak ve seçmek için Gözat düğmesini kullanabilir.

Dosya alanları, tarayıcıdan sunucuya dosya iletmek için `POST` yöntemini kullanmanızı gerektirir. Dosya formun Eylem kutusunda belirttiğiniz adrese gönderilir. Formunuzda dosya alanı kullanmadan önce sunucu yöneticinize başvurup anonim dosya yüklemelerine izin verildiğinden emin olun.

Dosya alanları ayrıca form kodlamasının multipart/form olarak ayarlanmış olmasını gerektirir. Dreamweaver siz bir dosya kontrolü eklediğinizde bunu otomatik yapar.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Tasarım görünümünde CFForm'u seçerek Özellik denetçisini gösterin.

Formu hızla seçmek için form dışhattında herhangi bir yere tıklayıp Belge penceresinin en altındaki etiket seçiciden `<cfform>` etiketini tıklayın.

2 Özellik denetçisinde form yöntemini POST olarak belirleyin.

3 Kodlama türü açılır menüsünden multipart/form-data seçeneğini seçin.

4 Ekleme noktasını form dışhattında dosya alanının görünmesini istediğiniz yere koyun.

5 Ekle > ColdFusion Nesneleri > CFForm > CFfilefield öğesini seçin.

Belgede bir dosya alanı belirir.

6 Sayfada dosya alanını seçin ve Özellik denetiminde aşağıdaki özellikleri ayarlayın:

Cffilefield Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Maksimum Uzunluk Dosya yolunda bulunabilecek maksimum karakter sayısını belirtmenize izin verir.

Doğrula Alanın doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Alan için bir etiket belirtmenize izin verir.

Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir. Bu özellik ColdFusion sunucusu tarafından çalıştırma zamanında göz ardı edilir.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir.

Zorunlu Dosya alanında, form sunucuya gönderilmeden önce veri olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form kontrolleri ekleme" sayfa 669

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

ColdFusion tarih alanları ekleme

Dreamweaver'da bir ColdFusion görsel olarak ekleyememekle birlikte özelliklerini görsel olarak belirleyebilirsiniz. Bir ColdFusion tarih alanı, kullanıcıların açılan bir takvimden bir tarih seçip bunu bir metin alanına eklemelerine izin veren özel bir tür metin alanıdır.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Tasarım görünümünde CFForm'u seçerek Özellik denetçisini gösterin.

Formu hızla seçmek için form dışhattında herhangi bir yere tıklayıp Belge penceresinin en altındaki etiket seçiciden `<cfform>` etiketini tıklayın.

2 Özellik denetçisinde formun Format özelliğini Flash olarak belirleyin.

Tarih alanı kontrolü yalnızca Flash tabanlı ColdFusion formlarında ekrana çizilebilir.

3 Kod görünümüne geçin (Görünüm > Kod) ve aşağıdaki etiketi CFForm açma ve kapama etiketlerinin arasında herhangi bir yere girin:

```
<cfinput name="datefield" type="datefield">
```

4 Tasarım görünümüne geçin, sayfada tarih alanını seçin ve ardından Özellik denetiminde aşağıdaki seçeneklerden birini ayarlayın:

Cfdatefield Kontrol için bir benzersiz bir ad belirtmenize izin verir.

Değer Sayfa bir tarayıcıda ilk açıldığında alanda gösterilecek tarihi belirlemenize izin verir. Bu tarih, statik veya dinamik olabilir.

Dinamik bir değer belirlemek için Değer kutusunun yanındaki şimşek simgesini tıklayın ve Dinamik Veri iletişim kutusunda bir kayıt kümesi sütunu seçin. Kayıt kümesi sütunu, forma bir tarayıcıda baktığınızda tarih alanının değerini sağlar.

Doğrula Alanın doğrulama türünü belirler.

Doğrulama Anı Alanın ne zaman doğrulanacağını belirtir: onSubmit, onBlur veya onServer.

Etiket Alan için bir etiket belirtmenize izin verir.

Desen Girişi doğrulamak için bir JavaScript düzenli ifade deseni belirtmenize izin verir. Baştaki ve sondaki kesme işaretlerini çıkarın. Daha fazla bilgi için ColdFusion belgelerine bakın.

Yükseklik Kontrolün yüksekliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

Genişlik Kontrolün genişliğini piksel olarak belirtmenize izin verir.

Boyut Kontrolün boyutunu belirtmenize izin verir.

Zorunlu Tarih alanında, form sunucuya gönderilmeden önce bir değer olması gerekip gerekmediğini belirtmenize izin verir.

Etiket Düzenleyiciyi Göster Özellik denetçisinde listelenmeyen özellikleri düzenlemenize izin verir.

Ayrıca bkz.

"ColdFusion form verilerini doğrulama" sayfa 669

ColdFusion form kontrolleri ekleme

ColdFusion form kontrollerinin özelliklerini, ister Tasarım görünümünde ister Kod görünümünde çalışıyor olun, görsel olarak değiştirebilirsiniz.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 Tasarım görünümünde form kontrolünü sayfada seçin; Kod görünümünde kontrolün etiketinin içine herhangi bir yere tıklatın.

Özellik denetçisi form kontrolünün özelliklerini gösterir.

2 Kontrolün özelliklerini Özellik denetçisinde değiştirin.

Daha fazla bilgi için, Özellik denetçisindeki Yardım düğmesini tıklayın.

3 Daha çok özelliği ayarlamak için Özellik denetçisindeki Etiket Düzenleyiciyi Göster düğmesini tıklayın ve açılan Etiket düzenleyicisinde özellikleri belirleyin.

ColdFusion form verilerini doğrulama

Dreamweaver'da, kullanıcının doğru veri türü girdiğinden emin olmak için belirli alanların içeriğin kontrol eden ColdFusion formları hazırlayabilirsiniz.

Not: *Bu iyileştirme yalnızca ColdFusion MX 7 veya daha yenisini çalıştıran bir bilgisayara erişiminiz varsa kullanılabilir.*

1 İçinde en az bir giriş alanı ve bir Gönder düğmesi olan bir ColdFusion formu oluşturun. Doğrulamak istediğiniz her ColdFusion alanının benzersiz bir adı olduğundan emin olun.

2 Formda doğrulamak istediğiniz bir alanı seçin.

3 Özellik denetçisinde alanı nasıl doğrulayacağınızı belirtin.

Her giriş Özellik denetçisinin alt kısmında somut doğrulama kuralları tanımlamanıza yardımcı olan kontroller bulunur. Örneğin belirli bir metin alanında telefon numarası olması gerektiğini belirtmek isteyebilirsiniz. Bunun için Özellik denetçisindeki Değer açılır menüsünden Telefon'u seçin. Ayrıca Doğrulama Anı açılır menüsünden ne zaman doğrulayacağınızı da belirtebilirsiniz.

Bölüm 21: Erişilebilirlik

Adobe® Dreamweaver® CS4, erişilebilir web sayfaları tasarlamanızı ve geliştirmenizi sağlayan bir dizi özellik içerir. Ayrıca, uygulamanın kendisi de özürlü kimseler için erişilebilirdir.

Dreamweaver ve erişilebilirlik

Ayrıca bkz.

"Görüntü ekleme" sayfa 236

"SWF dosyaları ekleme" sayfa 248

"HTML form verilerini doğrulama" sayfa 654

"Çerçeveler ve çerçeve kümeleri oluşturma" sayfa 199

"Tablo ve içerik ekleme" sayfa 182

Erişilebilir içerik hakkında

Erişilebilirlik; görsel, işitsel, motor ve diğer yönlerden engelli kimseler tarafından kullanılabilen web sitelerine ve web ürünlerine atıfta bulunmaktadır. Yazılım ürünleri ve web siteleri erişilebilirlik özelliklerine örnekler arasında ekran okuyucusu desteği, grafikler için metin karşılıkları, klavye kestirmeleri, ekran renklerinin yüksek kontrasta çevrilebilmesi vb. sayılabilir. Dreamweaver, kendisini kullanmayı erişilebilir kılan ve erişilebilir içerik yaratmanızı sağlayan araçlar sunar.

Erişilebilirlik özellikleri kullanmaya ihtiyacı olan Dreamweaver geliştiriciler için uygulama ekran okuyucu desteği, klavye ile gezinme ve işletim sistemi erişilebilirlik desteği sunar.

Erişilebilir içerik oluşturması gereken web tasarımcılarına Dreamweaver, ekran okuyucuları için yararlı içeriği olan ve federal devlet yönetmeliklerine uyan erişilebilir sayfalar oluşturmanıza yardımcı olur. Örneğin, iletişim kutuları sayfa öğeleri eklediğinizde erişilebilirlik nitelikleri—örneğin bir görüntünün metin karşılığı—girmenizi ister. Daha sonra bu görüntü görsel engelle bir kullanıcıya yönelik bir sayfada belirdiğinde, ekran okuyucusu açıklamayı okur.

Not: *İki önemli erişilebilirlik girişimi hakkında daha fazla bilgi için bkz: World Wide Web Consortium Web Accessibility Initiative (www.w3.org/wai) ve Federal Rehabilitation Act Bölüm 508 (www.section508.gov).*

Hiçbir içerik yaratma programı geliştirme sürecini otomatikleştiremez. Erişilebilir web siteleri geliştirmek, erişilebilirliğin gereklerini anlamayı ve engelli kullanıcıların web siteleri ile nasıl etkileşeceği hakkında süreç boyunca kararlar vermeyi gerektirir. Bir web sitesinin erişilebilir olmasını sağlamanın en iyi yolu önceden planlama, geliştirme, test ve değerlendirmedir.

Dreamweaver ile ekran okuyucular kullanma

Bir ekran okuyucu, bilgisayar ekranında beliren metni sesli olarak okur. Ayrıca içeriğin hazırlanması sırasında erişilebilirlik etiketlerinde veya niteliklerde sağlanan metin olmayan bilgileri, örneğin uygulamadaki düğme etiketlerini veya görüntü açıklamalarını da okur.

Bir Dreamweaver tasarımcısı olarak bir ekran okuyucuyu, web sayfalarınızı hazırlamada size yardımcı olacak şekilde kullanabilirsiniz. Ekran okuyucu okumaya Belge penceresinin üst sol köşesinden başlar.

Dreamweaver Freedom Scientific'ten (www.freedomscientific.com) JAWS for Windows ve GW Micro'dan (www.gwmicro.com) Window-Eyes ekran okuyucularını destekler.

İşletim sistemi erişilebilirlik özelliklerine destek

Dreamweaver gerek Windows gerekse Macintosh işletim sistemlerinde erişilebilirlik özelliklerini destekler. Örneğin Macintosh'ta görsel tercihleri Universal Access Tercihleri iletişim kutusunda (Apple > System Preferences) belirlersiniz. Ayarlarınız Dreamweaver çalışma alanına yansır.

Windows işletim sisteminin yüksek karşıtlık ayarı da ayrıca desteklenir. Bu özelliği Windows Denetim Masası aracılığıyla etkinleştirirsiniz ve Dreamweaver programını şöyle etkiler:

- İletişim kutuları ve paneller sistem renk ayarlarını kullanır. Örneğin, rengi siyah üzeri beyaz yaparsanız, tüm Dreamweaver iletişim kutuları ve panelleri bir beyaz ön plan ve siyah arka plan renk ile görünür.
- Kod görünümü sistem ve pencere metin rengini kullanır. Örneğin, sistem rengini siyah üzeri beyaz olarak ayarlar, sonra da metin renklerini Düzen > Tercihler > Kod Renkleri'nde değiştirirseniz, Dreamweaver bu renk ayarlarını göz ardı eder ve kod metnini siyah arka plan üzerine beyaz ön planda gösterir.
- Tasarım görünümü, Değiştir > Sayfa Özellikleri'nde belirlediğiniz arka plan ve metin renklerini kullanır, böylece tasarladığınız sayfalar renkleri bir tarayıcının oluşturacağı gibi oluşturur.

Çalışma alanını erişilebilir sayfa tasarımı için eniyileştirme

Erişilebilir sayfalar oluşturduğunuzda içeriğinizi tüm kullanıcılar için erişilebilir yapmak için sayfanızdaki nesneler ile etiket veya açıklama gibi bilgileri ilişkilendirmelisiniz.

Bunu yapmak için Erişilebilirlik iletişim kutusunu, Dreamweaver nesne eklediğinizde sizden erişilebilirlik bilgileri istemek üzere her nesne için etkinleştirin. Tercihler'deki Erişilebilirlik kategorisindeki her nesne için bir iletişim kutusu etkinleştirebilirsiniz.

1 Düzen > Tercihler'i (Windows) veya Dreamweaver > Tercihler'i (Macintosh) seçin.

2 Soldaki kategori listesinden Erişilebilirlik'i seçin, bir nesne seçin, aşağıdaki ayarlardan istediklerinizi belirleyin ve Tamam'ı tıklayın.

Eklerken Özellikleri Göster Erişilebilirlik iletişim kutularını etkinleştirmek istediğiniz nesneleri seçin. Örneğin, form nesneleri, çerçeveler, medya ve görüntüler.

Odağı Panelde Tut Odağı panelde tutarak ekran okuyucuyu için erişilebilir yapar. (Bu seçeneği belirlemezseniz, kullanıcı bir panel açtığında odak Tasarım veya Kod görünümünde kalır.)

Ekran Dışı Çizme Ekran okuyucu kullanırken bu seçeneği seçin.

Not: *Erişilebilirlik özellikleri, bir tablo eklediğinizde Tablo Ekle iletişim kutusunda belirir.*

Dreamweaver erişilebilirlik doğrulama raporu özelliği

Dreamweaver içinde, belgeniz ile Bölüm 508 ortaklık kılavuzları arasındaki çakışmaları ayrıntılı şekilde açıklayan bir raporu çalıştırabilirsiniz. Raporu çalıştırma hakkında bilgi almak için bkz. “Sitenizi test etmek için raporları kullanma” sayfa 115.

Dreamweaver'da klavye kullanarak gezinme

Gezinme panellerini, denetçilerini, iletişim kutularını, çerçevelerini ve tablolarını fare kullanmadan gezmek için klavye kullanabilirsiniz.

Not: *Sekme ve ok tuşlarını kullanma yalnızca Windows'da desteklenir.*

Panelleri gezme

1 Belge penceresinde odağı bir panele geçirmek için Control+F6 tuş bileşimine basın.

Panel bağlığında noktalı çizgi, odağın o panelde olduğunu gösterir. Ekran okuyucu, odağın üzerinde olduğu panel başlık çubuğunu okur.

2 Odağı, üzerinde çalışmak istediğiniz panele geçirinceye kadar Control+F6 tuş bileşimine tekrar basın. (Odağı önceki panele geçirmek için Control+Shift+F6 tuş bileşimine basın.)

3 Üzerinde çalışmak istediğiniz panel açık değilse, söz konusu paneli ekrana getirmek için Windows menüsündeki klavye kestirmelerini kullanın, sonra Control+F6 tuş bileşimine basın.

Üzerinde çalışmak istediğiniz panel açıksa ancak genişletilmemişse, odağı panel başlık çubuğuna koyun, sonra Boşluk tuşuna basın. Paneli daraltmak için Boşluk tuşuna tekrar basın.

4 Paneldeki seçenekler arasında gezinmek için Sekme tuşuna basın.

5 Gerektiği gibi ok tuşlarına basın:

- Bir seçeneğin şıkları varsa, şıklar arasında gezinmek için ok tuşlarını kullanın, sonra seçim yapmak için Boşluk tuşunu kullanın.
- Panel grubunda başka panelleri açmak için sekmeler varsa, odağı açık sekmeye getirin ve başka bir sekmeyi açmak için sağ ve sol ok tuşlarını kullanın. Yeni bir sekme açtıktan sonra o paneldeki seçenekler arasında gezinmek için Sekme tuşuna basın.

Özellik denetçisinde gezinme

1 Görünmüyorsa Özellik denetçisini görüntülemek için Ctrl+F3 tuş bileşimine basın.

2 Odağı Özellik denetçisine getirinceye kadar Control+F6 tuş bileşimine (yalnızca Windows) basın.

3 Özellik denetçisi seçenekleri arasında gezinmek için Sekme tuşuna basın.

4 Seçenek şıkları arasında gezinmek için ok tuşlarını gerektiği gibi kullanın.

5 Özellik denetçisinin genişletilmiş bölümünü açıp kapatmak için gerektiği şekilde Control+Aşağı ok/Yukarı oka (Windows) veya Command Aşağı ok/Yukarı oka (Macintosh) basın veya sağ alt köşedeki genişletici okuna odaklanarak, Ara Çubuğu'na basın.

Not: *Çalışmak üzere genişletmek veya daraltmak için klavye odağı, Özellik denetçisinin (panel başlığının değil) üzerinde olmalıdır.*

İletişim kutusunda gezinme

1 İletişim kutusu seçenekleri arasında gezinmek için Sekme tuşuna basın.

2 Bir şeçeneğin şıkları arasında hareket etmek için ok tuşlarını kullanın.

3 İletişim kutusunun bir Kategori listesi varsa, odağı kategori listesine kaydırmak için Ctrl+Sekme (Windows) tuşlarına basın, sonra listede aşağı yukarı hareket etmek için ok tuşlarını kullanın.

4 Bir kategorinin şıklarına geçmek için Ctrl+Sekme tuşlarına tekrar basın.

5 İletişim kutusundan çıkmak için Enter tuşuna basın.

Çerçevelerde gezinme

❖ Belgenizde çerçeveler varsa, odağı bir çerçeveye kaydırmak için ok tuşlarını kullanabilirsiniz.

Çerçeve seçme

1 Ekleme noktasını Belge penceresine yerleştirmek için Alt+Aşağı Ok tuşlarına basın.

2 Halen odağın üzerinde olduğu çerçeveyi seçmek için Alt+Yukarı Ok tuşlarına basın.

3 Odağı çerçeve setine, sonra da iç içe çerçeveler varsa üstteki çerçeve setine kaydırmak için Alt+Yukarı Ok tuşlarına basmaya devam edin.

4 Odağı bir alt çerçeve setine veya çerçeve setindeki tek bir çerçeveye kaydırmak için Alt+Aşağı Ok tuşlarına basın.

5 Odak tek bir çerçevede olduğu halde çerçeveler arasında hareket etmek için Alt+Sol veya Sağ Ok tuşlarına basın.

Tabloda gezinme

1 Bir tabloda başka hücrelere geçmek için gereğince ok tuşlarını kullanın ve Sekme tuşuna basın.



En sağdaki hücrede Sekme tuşuna basmak tabloya başka bir hücre ekler.

2 Hücre seçmek için, ekleme noktası hücredeyken Ctrl+A (Windows) tuş bileşimine basın.

3 Tüm tabloyu seçmek için, ekleme noktası bir hücredeyse Ctrl+A tuşlarına iki kez, hücre seçiliyse bir kez basın.

4 Tablodan çıkmak için Ctrl+A tuşlarına, ekleme noktası bir hücredeyse üç kez, hücre seçiliyse iki kez, tablo seçiliyse bir kez basın, sonra Yukarı, Sol veya Sağ ok tuşuna basın.

Dizin

Semboller

? alan adları 532

Numaralar

127.0.0.1 IP numarası 515

Á

açıklama özellikleri, aramayı ayarlama 335
açılır menü form nesneleri 645
açılır menüler
  Fireworks 359, 367, 368
  HTML formları 645
  JavaScript davranışı 359
  konumlandırma 361
Açılır Menüyü Göster davranışı 359
Açılır Mesaj eylemi 355
açma
  bağlı belgeler 280
  dosyalar 79
  Dreamweaver sitesi 82
  HTML olmayan dosyalar 301
  metin dosyaları 72
  Varlıklar paneli 119
  varolan belgeler 72
Active Server Pages. *Bkz.* ASP
ActiveX denetimleri 262
ActiveX nesneleri 563
adlı bağlantılar
  görüntüleme 217
  oluşturma 276
Adobe Bridge
  Dreamweaver'a dosyaları yerleştirme 383, 384
  Dreamweaver'da başlatma 384
  Dreamweaver'dan başlatma 383
  entegrasyon 364
  hakkında 382
Adobe ConnectNow 386
Adobe Contribute. *Bkz.* Contribute
Adobe CSS Advisor 151
Adobe Device Central
  entegrasyon 364
Adobe Dreamweaver
  Contribute'la tümleşme 51
  Device Central'la kullanma 385
  Dreamweaver içeriğini mobil aygıtlar için en iyi duruma getirme 385
  Fireworks ile entegrasyon 365
  Flash'la entegrasyon 382
  oluşturulan mobil içeriği test etme 292, 385
  Photoshop'la entegrasyon 372
Adobe Exchange 3
Adobe Fireworks
  açılır menüler 359, 367, 368
  Dreamweaver ile entegrasyon 365
  Flash and Photoshop ile entegrasyon 364
  Tasarım Notları hedefi 111
  tercihler, başlatma ve düzenleme 369
Adobe Fireworks entegrasyon
  başlatma ve düzenleme tercihleri 369
Adobe Fireworks entegrasyonu
  Dreamweaver'dan görüntüleri en iyileştirme 366
  Fireworks görüntülerini düzenleme 365
  Fireworks HTML güncelleştirme 370
  Fireworks HTML kopyalama 370
  web fotoğraf albümleri oluşturma 371
Adobe Flash
  Ayrıca "Flash" ile başlayan girişlere de bakın.
  Dreamweaver'la entegrasyon 382
Adobe FlashPaper belgeleri, ekleme 251
Adobe InContext Düzenleme 99
Adobe InDesign
  entegrasyon 364
Adobe Photoshop
  dilimleri kopyalama ve yapıştırma 376
  dosyaları düzenleme 375, 377
  Dreamweaver için görüntüleri en iyileştirme 379
  Dreamweaver ile entegrasyon 372
  Dreamweaver'la entegrasyon 372
  Flash ve Fireworks ile entegrasyon 364
  Görüntü Önizleme seçenekleri 379
  görüntüleri kopyalama ve birleştirme 376
  PSD görüntüleri ekleme 374
Adobe Ürün Geliştirme Programı 1
ağ etkinliği, günlüğe kaydetme 54
akıllı daraltma özelliği 321
Akıllı Nesneler
  çoklu güncelleştirme 375
  durumlar 376
  güncelleştirme 375
  hakkında 372
  kaynak dosyalarını düzenleme 375
  oluşturma 374
  yeniden boyutlandırma 375
Akordeon küçük aracı
  Ayrıca bkz. Spry
  ekleme 423
  hakkında 422
  özelleştirme 423
  panel ekleme 423
  panel silme 423
  panelleri düzenlemek için açma 423
  panellerin sırasını değiştirme 423
alt etiketler, seçme 327
altçizgi 233
alternatif (Alt) metin 237
anahtar kelimeler
  belirleme 335
AP Div İçinde Oluşturulduğunda Yuvala seçeneği 173
AP öğeleri
  bağlantı noktaları 217
  birden çoğunun özellikleri 166, 167
  birden çok seçme 167, 168
  çakışmaları engelleme 172
  çalışma 162, 163
  CSS Stilleriyle konumlandırma 144
  davranışlarla görünürlüğü değiştirme 359
  görünürlüğü AP Öğeleri paneliyle değiştirme 169
  görünürlük, değiştirme 169
  hakkında 161
  hizalama 170
  ızgaraya yapıştırma 179
  kenarlıkları gösterme ve gizleme 163
  konumlandırma 165
  özellikler, ayarlama 165
  stiller tarafından tanımlanan 144
  sürüklenebilir 352
  tablo tasarımında 171
  tablolara dönüştürme 171
  taşıma 170

tek birinin özellikleri 165
tercihler 173
tercihleri görüntüleme ve ayarlama 165
yeniden boyutlandırma 169
yığınlanma sırasını değiştirme 168
yuvalanmış 163, 164
AP Öğeleri paneli 168
AP öğelerini tablolara dönüştürme 171
AP Öğesi Çakışmalarını engelle komutu 172
AppleTalk sunucuları 41, 61, 62
araç çubukları
Belge 11
gösterme 23
Kodlama 14, 308
Standart 12
Stil Oluşturma 14
Araç İpucu küçük aracı
ekleme 436
hakkında 435
seçenekler 436
Araç ipucu küçük aracı
Ayrıca bkz. Spry
arama
arama modellerini kaydetme 318
bulma ve değiştirme 223
bulma ve değiştirme *Bkz.* arama
dosyaları 223
dosyalarda metin 223
etiketler ve nitelikler 318
kod 318
normal ifadeler 297
arama sayfaları, hazırlama
ASP 599
ColdFusion 599
JSP 599
PHP 599
Arama seçenekleri 224
Aranan Konum seçenekleri 224
arka plan dosya aktarımları 84
Arka Plan Dosya Etkinliği iletişim kutusu 88
arka planda saydam pikseller 212, 213
ASP
arama sayfaları, hazırlama 599
depolanmış yordamlar 624
DSN bağlantıları 522
DSN olmadan bağlantı 524
ekleme sayfaları, hazırlama 605
ISS'ye bağlanma 524
kalıp ve ayrıntı sayfaları 598
komut dosyalarını düzenleme 332
komut nesneleri, kullanma 621
OLE DB bağlantıları 520
oturum açma sayfaları 627
uygulama sunucuları 516
veritabanı bağlantıları 520
ASP.NET
ekleme sayfaları, hazırlama 605
etiketleri içe aktarma 342
kullanılan diller 511
Atla düğmesi, atla menüsüyle ilişkilendirilmiş 354
atla menüleri
düzenleme 353
ekleme 281
Git düğmeleri 281, 354
hakkında 645
menü öğelerini değiştirme 282
seçim komut istemi oluşturma 281
ayar
görüntü özellikleri 238
görüntü yer tutucu özellikleri 242
liste özellikleri 222
ayarlama
varsayılan yeni belge türü 70
ayarlar
fontlar ve özelliklerini değiştirme 233
ayırma
belgeleri şablonlardan 414

B

backgorund
saydamlık 212, 213
background
arka plan görüntüsü ve rengi, ayarlama 141
CSS stili ayarları 141
görüntü ve renk, ayarlama 141, 212, 213
özellikler 141
Bağ Denetleyicisi paneli 287
bağ oluşturma
Dosyaya İşaret Et simgesini kullanarak adlı bağlantıya 277
Dosyaya İşaret Et simgesini kullanarak belgelere 275
Microsoft Word veya Excel belgelerine 229
bağlama
harici CSS stil sayfasına 149
Bağı Tüm Sitede Değiştir iletişim kutusu 279, 280
Bağı Tüm Sitede Değiştir komutu 280
bağımlı dosyalar 50, 84
bağlam menüleri 24
bağlama
bağlantılar 276
belgeler 273
gezinme ve 271
harici CSS stil sayfalarına 149
bağlantı anahtarları, dışa aktarma 56
bağlantı dizeleri
ayarlama 521
Bağlantı Hızı seçeneği 22
bağlantı komut dosyaları
kaldırma 533
Bağlantı nesnesi (Ekle çubuğu) 277
bağlantılar, adlı 276
bağlantıyı kesme
düzenlenebilir yapmak için kitaplık öğeleri 129
bağlar
bağlantılara 276
Belgeye Göre seçeneği 274
boş bağlar oluşturma 278
büyük/küçük harf duyarlı 40
çerçeveleri değiştirme 206
görece yolları ayarlama 276
güncelleştirme 278
hedef 273
komut dosyalarına 331
kontrol etme 286
kopmuş, bulma 286
kopmuşları onarma 287
önbellek dosyası 279
özellikler 336
Site Köküne Göre seçeneği 274
stil sayfalarına 149
tüm sitede değiştirme 279, 280
bağlar, renk ayarlama (Sayfa Özelikleri) 233
Bağları Tüm Sitede Denetle komutu 287
bağlı belgeler
açma 280
Bağlı Sayfayı Aç komutu 280
Basamaklı Stil Sayfaları (CSS)
(sınıf) kuralları kullanma 146
arka plan özelliklerini ayarlama 141
CSS kurallarıyla kod formatlama 150
CSS Stilleri paneli 18, 135
genel bakış 130
kuralları bir Contribute sitesinde güncelleştirme 155
kuralları taşıma 148

mizanpajlar, hakkında 155
mizanpajlar, oluşturma 65, 160
satır içi CSS'yi dönüştürme 149
seçimden stil kaldırma 147
steno kuralları 139
steno özellikleri 134
tarayıcılarda stil görüntüsü oluşturma 151
tercihleri ayarlama 139
tür özelliklerini ayarlama 140
yeni kural oluşturma 139
Başka Davranışlar Al komutu 348
Başlangıçta Belgeleri Yeniden Aç seçeneği 31
başlık bölümü, görüntüleme ve düzenleme 333
başlık etiketi 232
başlık hücresi, formatlama 187
başlıklar, sayfaların 334
Belge araç çubuğu 9, 11
Belge penceresi
büyütme 219
durum çubuğu 12
etiket seçici 13
görünümler arasında geçiş yapma 19
metin arama 223
Navigator eklentileri oynatma 261
öğeleri seçme 215
Pencere Boyutu açılır menüsü 13
sayfa boyutu ve yükleme süresi 13
temel bilgiler 10
yakınlaştırma 219
yeniden boyutlandırma 21
Belge Türü Tanımı (DTD) dosyaları 342
belgeler
arama 223
basamaklama 20
boş şablon oluşturma 66
diğer türleri açma 72
döşeme 20
oluşturma 65, 69
oluşturma, şablonu temel alan 68
oluşturma, tasarım dosyasını temel alan 69
şablon olarak kaydetme 395
şablon uygulama 413
şablonu ayırma 414
sekme olarak gösterme (Macintosh) 30
tarayıcılarda önizleme 291
Tasarım Notları, ile kullanma 111
Word HTML'yi temizleme 74
yeni belge için varsayılan türü ayarlama 70
yükleme boyutu, süresi 220
belgeler için
bağları kontrol etme 286
belgeleri basamaklama 20
belgeleri döşeme 20
belgeyi temel alan yollar
ayar 276
hakkında 272
belirleme
kod renklendirmesi 418
beni oku dosyası 2
bileşenler
ColdFusion 633
Bileşenler paneli 637
bir siteyi test etme 114, 115
bitmap görüntüler
Ayrıca bkz. görüntüler
yeniden boyutlandırma 240
blockquote etiketi, uygulama 233
Blok kategorisi (CSS stili) 141
blok özellikleri, tanımlama 141
Bölge Yinele XSLT nesnesi 488, 490
bölgeler
kilitli olanların içine tıklama 414
Bölgeyi Yinele davranışı 571
Bölünmüş görünüm 19
BOM 71
boş bağlar
değiştirme 279, 280
oluşturma 278
boş etiketler
kaldırma 323
Boşluk seçeneği 141
boşluklar
kesmesiz aralık ekleme 222
sekmelere dönüştürme 312
büyük/küçük harfe duyarlı bağlar 40

Č

C# dili 511
çakışan etiketler, kodda 295
çalışma alanı
hakkında 7
kayan mizanpaj 7
Çalışma Alanını Kaydet komutu 29
Çalışma Alanını Sil komutu 29
çalışma alanları, özelleştirme 29
çalışma ortamları, Canlı Veri penceresi 576
Canlı görünüm
hakkında 289
sayfaları önizleme 289
canlı nesneler
kayıt kümesi gezinme bağlantıları 567
kayıt kümesi sayaçları 573
Canlı Veri Ayarları iletişim kutusu 579
Canlı Veri penceresi
araç çubuğundaki URL parametreleri 565, 579
beklenen parametreleri sağlama 579
eksik dosyalar 578
görüntüleme 577
hakkında 565
Otomatik Yenile 579
çerçeve kümeleri
adlandırma 203
hakkında 195
hedef bağları 273
kaydetme 202
özellikler 204
seçme 201
yuvalanmış 198
Çerçeve Metni Ayarla eylemi 357
çerçeveler
arka plan rengini değiştirme 204
Çerçeveler paneli 201
davranışlarla kullanma 207
erişilebilirlik nitelikleri ekleme 199
erişilebilirlik niteliklerini düzenleme 203
hakkında 195
hedef 206
içeriği bağlarla değiştirme 206
içeriği planlama 197
kaydetme 202
oluşturma 199
özellikler, ayarlama 203
seçme 201
silme 200
tarayıcı uyumluluğu 206
yeniden boyutlandırma 200
yuvalanmış 198
Çerçeveler paneli 201
çerçeveleri planlama 197
çerçeveleri tasarlama 197
cetveller
hakkında 179
Tasarım görünümünde 177
çevrimiçi kaynaklar 3
CFForm 658

CFML (ColdFusion Markup Language) 510
CFML. *Bkz.* ColdFusion İşaretleme Dili
CFML'deki değişkenler 511

Ch

Ciltlemeler paneli
  dinamik metin ekleme 561
  Format sütunu 575
  formları dinamik yapma 652
  HTML niteliklerini dinamik yapma 562
  kayıt sayacı oluşturma 574
  veri kaynaklarını silme 560
  yerleşik Spry öğelerini görüntüleme 470, 472
çizme
  AP öğeleri 163
  yuvalanmış AP öğeleri 164
Code navigator 314
çok kullanıcılı sistemler 31
ColdFusion
  alanlar ekleme 666, 668
  arama sayfaları, hazırlama 599
  bileşen kullanan sayfalar 637
  bileşenler 633
  Bileşenler paneli 637
  bileşenler, kayıt kümesi tanımlama 637
  bileşenler, kullanma 634, 637
  bileşenler, veri kaynağı olarak kayıt kümesi 638
  birlikte kullanılan diller 511
  depolanmış yordamlar 623
  düğmeler 663
  ekleme sayfaları, hazırlama 605
  form kontrolleri, değiştirme 669
  form verilerini doğrulama 669
  formlar 657
  gizli alanlar 661
  güncelleştirme sayfaları 608
  istemci değişkenleri 544
  kalıp ve ayrıntı sayfaları (ColdFusion, ASP, JSP, PHP) 598
  metin bölgeleri 662
  onay kutuları 663
  oturum açma sayfaları 627, 632
  radyo düğmeleri 664
  sayfalar, hata düzeltme 326
  seçim kutuları 665
  şifre alanları 660
  silme sayfaları 613
  veri kaynakları, oluşturma 519
  veritabanı bağlantıları 518
  yükleme 516
ColdFusion Markup Language (CFML) 510
  CFLM etiketlerini düzenleme 327
  hata düzeltme 191, 326
ColdFusion MX 7 iyileştirmeleri 657
ColdFusion sayfalarında hata düzeltme 326
colors
  page background 212, 213
Contribute
  CSS stilleri 155
  dinamik içerik 565
  dosyalar, yönetme 52, 53, 57
  dosyaları geri alma 108
  Dreamweaver'la tümleşme 51
  olay günlüğü 54
  özel dosyalar, çalışma 53
  roller, değiştirme 55
  şablonlar 397, 411
  site kökü URL'si, ayarlama 55
  site tanımları, dışa aktarma 56
  site yapısı, oluşturma 52
  siteler, Dreamweaver'la yönetme 51, 52, 55
  sunuculardaki izinler 53
  uyumluluk, etkinleştirme 54
  yönetim ayarları, değiştirme 55
Contribute Publishing Server (CPS) 52, 54
Contribute sitelerindeki paylaşılan ayarlar dosyaları 53
Contribute sitelerine bağlantılar, sorun giderme 57
Contribute sitelerine/sitelerinden dosya aktarma 53
CPS (Contribute Publishing Server) 54
CSS Stilleri paneli 18, 138
  hakkında 135
CSS Türü özelliklerini tanımlama 140
CSS mizanpaj blokları. *Bkz.* mizanpaj blokları

Ď

Daha Yeni Uzağı Seç komutu 98
damlalık 218
Daraltılabilir Panel küçük aracı
  *Ayrıca bkz.*Spry
  açma ve kapatma 430
  animasyonu etkinleştirme 431
  ekleme 430
  hakkında 430
  özelleştirme 431
  varsayılan durumunu belirleme 431
davranışlar
  bağlar, iliştirme 274
  çerçeveler, kullanma 207
  diğer üreticiler, kurma 348
  formlar, davranışlar ekleme 655
  görüntüler 248
  hakkında 345
  ile çalışma 347
  JavaScript 345
  kitaplık öğeleri ve 129
  ortam, ekleme 264
  tarayıcılarla uyumluluk 348
Davranışlar paneli 345
DBMS. *Bkz.* veritabanı yönetim sistemleri
Default Document Type (DTD - Varsayılan Belge Türü) 325
Değişken seçeneği (CSS Kuralı Tanımlaması) 140
Dekorasyon seçeneği (CSS Kuralı Tanımlaması) 140
deneme sürümleri 3
denemeler 3
denetçiler
  Özellik denetçisi 23
denetimler
  Etiket denetimi 328
depolanmış yordamlar
  ASP 624
  ColdFusion 623
  hakkında 623
  veritabanlarında değişiklik yapma 623
desteklenen diller 294
Device Central entegrasyonu
  Dreamweaver 385
Device Central. *Bkz.* Adobe Device Central
devre dışı bırakma
  site perdeleme 109
  Tasarım Notları 111
Dikey Bölünmüş görünüm 19
dilimler
  Photoshop'tan kopyalama 376
diller
  Dreamweaver'da desteklenen 294
  referans 319
  sunucu tarafından komut dosyası oluşturma 510, 511
dinamik içerik
  Contribute içinde seçme 565
  değiştirme 564

form menüleri 652, 653
form metin alanları 653
form onay kutuları 653
gelişmiş kayıt kümesi, hakkında 549
görüntüler 562
hakkında 540, 652
HTML niteliklerini bağlama 563
için iş akışı 7
kaldırma 564
kayıt kümeleri, hakkında 540
kayıt kümesi, hakkında 546
metin 561
nesneler 563
nitelikler 562
radyo düğmeleri 654
sayfalara ekleme 560
dinamik sayfalar
çalışma 508, 510
hakkında 512
dinamik Spry tabloları
hakkında 469
Director, Shockwave filmleri oluşturma 260
div etiketi, ekleme 173
dışa aktarma
Contribute için bağlantı anahtarları 56
harici CSS stil sayfası 149
siteler 49
tablo verileri 182
Doğrulama Alanı küçük aracı
doğrulama ölçütü metin alanını belirtme 458
doğrulama formları
ColdFusion 669
Doğrulama Metin Alanı küçük aracı
*Ayrıca bkz.*Spry
doğrulama türü ve formatı belirleme 441
doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme 442
ekleme 441
geçersiz karakterleri engelleme 443
gerekli durumunu değiştirme 443
hakkında 440
ipucu oluşturma 443
minimum ve maksimum değerleri belirtme 443
minimum ve maksimum karakter sayısını belirtme 442
özelleştirme 444
Tasarım görünümünde durumlarını görüntüleme 443
Doğrulama Metin Bölgesi küçük aracı
doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme 446
ekleme 446
fazladan karakterleri engelleme 447
gerekli durumunu değiştirme 447
hakkında 445
ipucu oluşturma 447
karakter sayacı ekleme 446
minimum ve maksimum karakter sayısını belirtme 446
özelleştirme 447
Tasarım görünümünde durumlarını görüntüleme 446
Doğrulama Onay Kutusu küçük aracı
*Ayrıca bkz.*Spry
doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme 453
ekleme 452
hakkında 451
minimum ve maksimum seçim sayısını belirtme 453
özelleştirme 453
Tasarım görünümünde durumlarını görüntüleme 453
Doğrulama Onayı küçük aracı
*Ayrıca bkz.*Spry
doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme 459
ekleme 458
gerekli durumunu değiştirme 458
hakkında 457
özelleştirme 459
Tasarım görünümünde durumlarını görüntüleme 459
Doğrulama Radyo Grubu küçük aracı
*Ayrıca bkz.*Spry
doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme 438
ekleme 437
geçersiz değerler belirtme 438
gerekli durumunu değiştirme 438
hakkında 437
özelleştirme 439
Tasarım görünümünde durumlarını görüntüleme 438
Doğrulama Seçimi küçük aracı
*Ayrıca bkz.*Spry
boş değerlere izin verme ya da vermeme 450
doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme 450
ekleme 449
geçersiz değerler belirtme 450
hakkında 448
özelleştirme 450
Tasarım görünümünde durumlarını görüntüleme 450
Doğrulama Şifresi küçük aracı
*Ayrıca bkz.*Spry
doğrulamanın ne zaman yapılacağını belirtme 455
ekleme 455
gerekli durumunu değiştirme 455
hakkında 454
özelleştirme 456
şifre gücü ayarlama 455
Tasarım görünümünde durumlarını görüntüleme 455
Doğrulayan
kullanma 324
tercihler 322
Dolgu seçeneği (CSS Kuralı Tanımlaması) 142
dosya aktarımları, günlüğe kaydetme 88
dosya aktarma 84
dosya aktarma tercihleri 50
dosya alma veya koyma 85
dosya formatları, görüntü 236
Dosya Görünüm Sütunları kategorisi 83
dosya karşılaştırma 105
dosya koyma 86
dosya koyma ve alma
bağımlı dosyalar 50
uzak sunucuda 84, 86
dosya sunucu tarafındaki içerilen öğeler 337
dosya türleri
hakkında 64
harici düzenleyici tercihleri ve 305
SWF dosyaları 248
Dosya Türleri/Düzenleyiciler tercihleri 259
dosya yükleme alanları 649
"dosya zaten kullanılıyor" hata mesajı 530
dosyalar
açma 72, 79
aktarım sırasında çalışma 84
aktarma 41, 61, 62
arama 223
arka planda aktarımlar 88
bağımlı 50
bulma 80, 81
Contribute sitelerinde kilit açma 57
Contribute sitelerinde yönetme 52
Dreamweaver sitelerinde erişim 82

düzenleyiciler, tercihler 305
farklar 105
geçici 530
geri alma 108
indirme 85
karşılaştırma 105
Kod görünümünde açma 301
koyma 86
kullanılmayan, bulma 81
metin 72
perdeleme ve perde kaldırma 109
silme 79
sunucularda erişme 82
Tasarım Notları, ile kullanma 111
taşıma 79
uzantı, ayar 72
WebDAV ile aktarma 41, 61, 62
yeniden adlandırma 79
yerel sürücü veya masaüstündekine erişme 82
yerel ve uzak siteleri senkronize etme 97
yükleme 86
Dosyalar paneli
açma ve kapatma 77
araç çubuğu seçenekleri 76
daraltma ve genişletme 77
dosya arama 80
dosyalar ve klasörlerle çalışma 79
dosyaları açma 79
dosyaları görüntüleme 77
dosyaları ve klasörleri taşıma 79
görünümü değiştirme 78
Günlük düğmesi 88
Site Dosyaları görünümü 76
sütun görünümünü ve sırasını değiştirme 83
tercihler 50
yenileme 80
Dosyalar panelinde site görünümleri, değiştirme 78
dosyaları geri alma 108
Dosyaları Taşırken Bağları Güncelleştir seçeneği 31
dosyaları yükleme 86, 649
Dreamweaver Exchange 36, 580
Dreamweaver sitesi. *Bkz.* siteler 37
Dreamweaver. *Bkz.* Adobe Dreamweaver
Dreamweaver'dan Photoshop'ta düzenleme 375, 377
DSN
bağlantı oluşturma 522
DSN olmadan bağlantılar 524
sorun giderme 530
DTD dosyaları 342
düğmeler
ekleme 644
Git düğmeleri 354
durum çubuğu
Belge penceresini yeniden boyutlandırma 13
hakkında 12
metin ayarlama (davranış) 358
tercihler 22
Durum Çubuğu Metni Ayarla eylemi 358
düzenleme 560
çerçevesiz içerik 206
CSS stil sayfaları 150
Dreamweaver sitesindeki dosyaları 82
font listeleri 235
kayıt kümeleri 560
kitaplık öğeleri 127
klavye kısayolları 34
kod 306
ortam nesnesi nitelikleri 258
Photoshop PSD dosyaları 375, 377
şablonlar 409
siteler 38
stil sayfaları, dış 145
sunucu davranışları 589
sunucudaki dosyalar 82
varlıklar 123
veri formatları 575
veri kaynakları 560
web siteleri, varolan uzak 49
Düzenlenebilir Bölge İşaretini Kaldır komutu 399
düzenlenebilir bölgeler (şablonlar)
adını değiştirme 399
iç içe şablonlarda kontrol etme 407
ile çalışma 399
oluşturma 398
düzenlenebilir etiket nitelikleri (şablonlar)
belirleme 404
düzenlenemez yapma 405
şablon tabanlı belgeleri değiştirme 415
düzenleyiciler. *Bkz.* harici düzenleyiciler

É

efektler
Spry ile 473
ekle ifadelerinde sözdizimi hataları 532
Ekle paneli
genel bakış 16
kod ekleme 310
kullanma 208
ekleme
ActiveX denetimleri 262
div etiketleri 173
e-posta bağları 277
Fireworks görüntüleri 365
görüntü yer tutucular 241
görüntüler 236
HTML başlık etiketleri 274
kitaplık öğeleri 126
ortam öğeleri 257
özel karakterler 221
Photoshop görüntüleri 374
rollover görüntüler 245
sayfalar 605
Shockwave filmler 249, 260
sunucu tarafındaki içerilen öğeler 338
SWF dosyaları 249
tarihler 235
varlık 121
yorumlar 311
yuvalanmış AP öğeleri 164
eklentiler
Adobe Store'da 3
Belge penceresinde oynatma 261
denetleme 350
dinamik yapma 563
Netscape Navigator 261
sorun giderme 262
Eklentiyi Denetle eylemi 350
Ekli Şablonu Aç komutu 409
ekran boyutu, sayfaları sığacak şekilde yeniden boyutlandırma 21
ekran okuyucular, Window-Eyes ve JAWS for Windows 670
ekran seçenekleri
fontlar 33
Ekstralar 3
El aracı 13, 219
en son kaydedilen sürüme geri dönme 70
E-posta Bağı iletişim kutusu 277

e-posta bağları
değiştirme 279, 280
ekleme 277
oluşturma 277
e-posta dosyaları 72
erişilebilirlik
çerçeveler 199, 203
doğrulama yardımcı programı 671
ekran okuyucular 670
etkinleştirme 671
görüntü etiket değerlerini girerek 237
görüntüler 239
işletim sistemi özellikleri 671
nesneler, ekleme 656
nitelikler, düzenleme 258
ortam nesneleri 257
yalnızca klavye ile gezinme 671
erişim ayrıcalıkları
sayfa ekleme 630
veritabanında depolama 631
erişim seçenekleri, dosyaları aktarma
FTP 41, 61, 62
SourceSafe Database 41, 61, 62
WebDAV 41, 61, 62
Yerel/Ağ 41, 61, 62
Erişim. *Bkz.* Microsoft Access
Eski klasörü, kod parçacıkları için 317
eşleme etiketi 284
Etiket denetimi 328
Etiket Doğrulayıcı 324
Etiket düzenleyiciler 312
Etiket Kitaplığı Düzenleyicisi 339
Etiket Seçici
etiketler ekleme 311
etiket seçici 10, 331
etiket sözdizimi şablonu 417, 418
etiketler
Ayrıca bkz. kod
arama 318
ASP 332
ASP.NET, içe aktarma 342
boş, kaldırma 323
çakışan 295
CFML (ColdFusion işaretleme) 327
Etiket düzenleyiciyle düzenleme 312
etiket kitaplığına ekleme 340
geçersiz 295
Hızlı Etiket Düzenleyici'yle düzenleme 328
JRun, içe aktarma 343
JSP, içe aktarma 343
kaldırma 312, 331
kapatma 304, 307
kitaplıklar 339
kod 33
ön 33
özel, içe aktarma 342
seçme 215, 331
sunucu tarafından komut dosyası oluşturma 509
tt 33
yuvalanmış, birleştirme 323
yuvalanmış, geçersiz 304
Etiketleri Kapat 307
Etkin Bağlar renk seçenekleri (Sayfa Özelikleri) 233
etkin içerik
kısıtlanmış sorununu çözme 292
sorun giderme 292
etkin noktalar
davranışlar uygulama 248
görüntü eşlemelerinde 284
yeniden boyutlandırma 286
etkinleştirme
perdeleme 109
Tasarım Notları 111
Excel. *Bkz.* Microsoft Excel dosyaları
Exchange 3
Extension Manager 36
eylemler
Ayrıca bkz. bağımsız eylemlerin adları
Davranışlar panelini seçme 347
davranışları değiştirme 347
Dreamweaver'da yer alanlar 348
hakkında 345
tarayıcı uyumluluğu 348

F

fark araçları 105
Farklı Kaydet komutu 70
filmler, ekleme 257
Filtre, kayıt kümesi 547
filtreler
CSS stilini ayarlama 145
Fireworks. *Bkz.* Adobe Fireworks
Fireworks'ta Görüntü Oluştur komutu 366
Fireworks'ta HTML komutunu güncelleştirme 370
Fireworks'ta Tercihleri Açma ve Düzenleme 369
Flash içeriği
hakkında 248
Tasarım Notları hedefi 111
Flash nesneleri, dinamik yapma 563
Flash. *Bkz.* Adobe Flash
FlashPaper belgeleri, ekleme 251
FLV dosyaları
aşamalı indirme 253
düzenleme ve silme 255
ekleme 252, 253
video akışı 253
font yükleme 2
fontlar
birleşimleri değiştirme 235
kodlama tercihleri 33
kodlama, fontları ayarlama 33
stilleri değiştirme 233
temel ayarlar 140
tercihler, ayar 33
formatlama
kod, tercihleri ayarlama 301
metin, CSS ve HTML ile 230
tablolar ve hücreler 185, 188
formlar
alanlar, doğrulama 363
atla menüleri, oluşturma 281
belgeye ekleme 645
ColdFusion 657
ColdFusion formlarını doğrulama 669
dinamik menüler 652, 653
dinamik metin alanları 653
dinamik nesneler ekleme veya değiştirme 652
dinamik nesneler hakkında 652
dinamik onay kutuları 653
dinamik radyo düğmeleri 654
dosya alanları 645, 649
düğmeler 644
erişilebilirlik 656
gizli alanlar 644
görüntü alanları 650
hakkında 640
HTML'yi doğrulama 654
istemci tarafından komut dosyası oluşturma 655
JavaScript, ile kullanma 655
kontroller, ColdFusion 659
liste menüleri 645
metin alanları 644
öğe kenarlıklarını sınırlama 217

oluşturma 645
radyo düğmeleri 645
sunucu tarafı komut dosyaları 640, 643
veri toplamak için kullanma 600
yapıştırırken form öğelerini yeniden adlandırma 304
formları doğrulama
HTML 654
Formu Doğrula eylemi 363
fotoğraf albümleri, web için oluşturma 371
fotoğraflar 236
çerçeve kümeleri
Ayrıca bkz. çerçeveler
FTP
dosya alma veya koyma 84
günlük 85
Pasif FTP Kullan seçeneği 42
sorun giderme 46
tercihler 50

G

Geçerli Olanı Kaydet komutu 29
Geçerli Sayfayı Güncelleştir komutu 127, 410
geçersiz etiketler, görüntüleme 295
geçici dosyalar, izin kısıtlamaları 530
geçici dosyaları silme, izinler 530
Geçmiş paneli
adımlar, kopyalayıp yapıştırma 268
genel bakış 265
komutlar, geçmiş adımlarından oluşturma 269
maksimum adım sayısı, ayarlama 266
tarih listesi, temizleme 266
Gelişmiş Kayıt Kümesi iletişim kutusu
SQL girme 551
Veritabanı Öğeleri ağacı 552
Genel tercihler 31
genel web uygulaması terimleri sözlüğü 512
genişletilebilirlik, diğer üreticilerin davranışları 348
Genişletilmiş Tablolar modu 187
gereksinimler, web uygulamaları 513
geri alma
dosya teslim etme 91
Keskinleştir komutları 244
Kırpma komutları 244
Geri Dön komutu 70
gezinme çubuğu
ekleme 283
hakkında 282
öğeleri değiştirme 284
Gezinme Çubuğu Görüntüsü Ayarla eylemi 356
gezinme kodu 315
GIF görüntüler
kullanımları 236
GIF görüntüleri
izleme görüntüsü olarak 179
gizleme ve görüntüleme
açılan menüler 361
görünmez öğeler 215
gizli form alanları 217, 644
gizli karakterler 302
GoLive
sitelerini göçettirme 19
GoLive sitelerini göçettirme 19
Gömülü Stiller seçeneği 217
gönder düğmeleri 644
görece yollar 276
göreceli bağlar
aynı hedefe ayarlama 274
görsel kılavuzlar
cetveller 179
hakkında 18
izleme görüntüleri 179
görünmez öğeler
gösterme ve gizleme 215
komut dosyaları 331
seçme ve görüntüleme 215
tercihler 217
yorumlar 311
görünmez öğelerin işaretleyicileri 215
Görüntü Değiştir eylemi 362
Görüntü Değiştirme Geri Yükleme eylemi 362
görüntü düğmeleri 650
görüntü eşlemeleri
belgede görüntüleme 217
birden fazla etkin nokta seçme 285
etkin noktalar 284
genel bakış 284
görüntü eşlemesinde birden fazla seçme 285
istemci tarafı için oluşturma 284
Görüntü Önizleme seçenekleri, Photoshop görüntülerini en iyileştirme 374, 377, 378
görüntü yer tutucu özellikleri 242
görüntü yer tutucular, Fireworks'ta değiştirme 366
görüntü yer tutucuyu değiştirme 242
görüntüleme
başlık bölümü kodu 333
birden çok kayıt 571
Dreamweaver sitesindeki dosyaları 82
görünmez öğeler 215
izleme görüntüleri 180
kod 300
kod ipuçları 306
şablonları Kod görünümünde 393
şablonları Tasarım görünümünde 393
sunucudaki dosyalar 82
sürücü veya masaüstündeki dosyalar 82
tablo ve sütun genişlikleri 191
varlıklar 119
görüntüler
davranışlar uygulama 248
değiştirme ve değiştirileni geri yükleme (davranış) 362
dinamik yapma 562
ekleme 236
Fireworks'ta en iyileştirme 244, 366
Fireworks'tan ekleme 365
formatlar, desteklenen 236
görüntü eşlemeleri 284
hakkında 236
harici düzenleyicide düzenleme 246
hizalama 233
keskinleştirme 244
kırpma 244
ölçeklenebilirlik 240
önceden yükleme (davranış) 355
özellikler 238
parlaklık ve kontrast 245
Photoshop görüntülerini en iyileştirme 374, 377, 379
Photoshop'tan ekleme 374
varlık olarak. *Bkz* varlıklar
yeniden örnekleme 241
görüntüleri en iyileştirme 378
Fireworks'ta 366
önizleme 381
Photoshop görüntülerini için ayarlar 379
web için Photoshop görüntüleri 374, 377, 379
Görüntüleri Önceden Yükle eylemi 355
Görünürlük seçeneği 144
gösterme
AP öğeleri 169

grafikler. *Bkz.* görüntüler
Gri Tonlama seçeneği 218
güncelleştirme sayfaları, hazırlama
  ColdFusion 608
güncelleştirmeler 3
günlüğe kaydetme
  ağ etkinliği 54
  dosya aktarımları 88
güvenlik
  şifreyle korunan klasör 632
  veritabanı izinleri ayarlama 529
güvenlik duvarı
  seçenekler 42, 58
Güvenlik Duvarı Kullan seçeneği 58
güvenlik duvarları
  ana bilgisayar ve portu tanımlama 51

H

Harf durumu seçeneği (CSS Kuralı Tanımlaması) 140
harf durumu, değiştirme 302, 312
harici bağlar 286
harici düzenleyiciler
  görüntüler 246
  HTML 305
  metin 305
  ortam 258
  tercihler 305
harici stil sayfaları
  bağlama 149
  düzenleme 145
  oluşturma 149
hata mesajları
  Ayrıca bkz. sorun giderme
  dosya zaten kullanılıyor 530
  Microsoft, sorun giderme 530
hedef
  çerçeveler 206
hedef oluşturma
  bağlar 274
hesap adlarında geçersiz karakterler 531
hesaplar, hesap oturumu açma sorunlarını giderme 531
hizalama
  AP öğeleri 170
  görüntüler 233
  izleme görüntüleri 180
  metin 233
  sayfa öğeleri 239
  seçenekler 239
Hizalanan Öğeler İçin Bağlantı Noktaları seçeneği 217
Hızlı Etiket Düzenleyici
  açma 328
  ipuçları menüsü 330
href etiketi bağlama 149
HTML
  Ayrıca bkz. kod
  dosya uzantısını ayarlama 72
  gömülü programlama dilleri 510
  kaynağa uyumlu düzenleme 295
  kaynak kod, arama 223
  kesmesiz aralık 222
  nitelikler, dinamik yapma 562
  özellik raporları 115
  XHTML'ye dönüştürme 325
HTML başlık etiketleri
  bağları aynı hedefe ayarlama 274
HTML etiketleri, temizleme 75
HTML formları. *Bkz.* formlar
HTML nitelikleri, verilere bağlama 563
HTML olmayan dosyalar, açma 301
HTML, Word tarafından üretilen 74
HTTP sunucular. *Ayrıca bkz.* sunucular
HTTP sunucuları 515
Hücreleri Birleştir komutu 192

İ

iç içe
  şablonlar, ile çalışma 407
  şablonlar, oluşturma 407
içe aktarma
  ASP.NET etiketleri 342
  diğer belgelerden metin 228
  JRun etiketleri 343
  JSP etiketleri 343
  Microsoft Word dosyaları 74
  özel etiketler 342
  siteler 49
  tablo verileri 183, 228
içerik, tablolara ekleme 182
içerilen öğeler, sunucu tarafındaki 337
İfade Nesne Modeli (şablonlar) 392
ilgili dosyalar
  açma 73
  devre dışı bırakma 73
İlişkisel veritabanları 513
İmleç (işaretçi) seçeneği 145
InContext Düzenleme 99
InDesign. *Bkz.* Adobe InDesign
indirme
  dosyalar 85
indirmeler
  güncellemeler, eklentiler ve deneme sürümleri 3
Internet Explorer
  kısıtlanmış içerik 292
Internet Protocol, sürüm 6 (IPv6) 41
IP adresleri ve numarası (127.0.0.1) 515
iş akışı raporları 115
iş akışı, dinamik sayfalar için 538
iş akışı, genel bakış 6
işaretçi, görüntüyü değiştirme 145
işaretleme. *Bkz.* kod
işletim sistemleri, çok kullanıcı 31
işlevler, görüntüleme 315
ISS 524
isteğe bağlı bölgeler (şablonlar)
  ayar seçenekleri 403
  değiştirme 403
  ekleme 402
istemci tarafı görüntü eşlemeleri. *Bkz.* görüntü eşlemeleri
italik, metinde ayarlama 233
izinler
  Contribute uygulamasındaki roller 55
  geçici dosyalar oluşturma ve silme 530
  güvenlik 529
  sorun giderme 528
  sunuculardaki yazma izinleri 53
  veritabanını içeren klasör 531
izleme görüntüleri
  gösterme 180
  kılavuzlar olarak 179
  konumu ayarlama 180
ızgaralar
  görsel kılavuzlar olarak 19
  gösterme ve gizleme 179
  öğeleri yapıştırma 179

J

JAR dosyaları 343
Java uygulamaları
  dinamik yapma 563
  ekleme 257, 263
  özellikler 263
Java ve JSP 511
JavaScript 511
  açılır menü davranışı 359
  davranışlar 345

dosyalar 72
form nesnelerine ekleme 655
form verilerini işleme 655
Tasarım görünümünde kod ekleme 331
uyarılar 355
yürütme 348
JavaScript Ayıklayıcı 315
JavaScript Çağır eylemi 348
JavaScript eylemleri 346
JavaServer Pages. *Bkz.* JSP
JPEG görüntüler
kullanımları 236
JPEG görüntüleri
izleme görüntüsü olarak 179
JRun 343
JRun etiketleri 343
JSP (JavaServer Pages)
arama sayfaları, hazırlama 599
ekleme sayfaları, hazırlama 605
etiketleri içe aktarma 343
JSP değişkenleri 558
kalıp ve ayrıntı sayfaları, oluşturma 598
oturum açma sayfaları, hazırlama 627
sonuç kümeleri, hakkında 540
sunucu teknolojisi 511

K

kaldırma 533
boş HTML etiketleri 323
Word tarafından oluşturulan HTML kodu 75
kalın metin, ayarlama 233
Kalınlık seçeneği (CSS Kuralı Tanımlaması) 140
kalıp ve ayrıntı sayfaları, oluşturma (ColdFusion, ASP, JSP ve PHP) 598
Kap Metni Ayarla eylemi 357
karakterler, hesap adlarında geçerli 531
Karışık Font seçeneği 33
kaşlı ayraçlar, dengeleme 324
kaşlı ayraçları dengeleme 324
kataloglar, veritabanı 537
kategoriler, varlıklar 121
Katmanı Sürükle eylemi 351
katmanlar
Photoshop'tan kopyalama 376
Katmanlar İçin Bağlantı Noktaları seçeneği 217
Katmanları Göster/Gizle eylemi 359
Kayda Taşı davranışı 569
kaydetme
aramalar 318
çerçeve ve çerçeve kümesi dosyaları 202
en son kaydedilen sürüme geri dönme 70
raporlar 116
Kaydır seçeneği CSS stili 142
kaydırıcı denetimleri, oluşturma 351
kaydırma, background image 141
kayıt gezinme çubuğu
oluşturma 567
Kayıt Güncelleştir davranışı 610
Kayıt Güncelleştirme Formu veri nesnesi 611
kayıt kümeleri
Ayrıca bkz. veritabanları
basit, oluşturma 546
boş, sorun giderme 533
düzenleme veya silme 560
hakkında 540
kayıt sayısını sınırlama 547
kopyalama ve yapıştırma 560
önbelleğe alma 559
örnek 512
SQL olmadan tanımlama 546
SQL, özel ifadeler yazma 549
Veritabanı Öğeleri ağacı 552
Kayıt Kümesi Gezinme Çubuğu canlı nesnesi 567
Kayıt Kümesi Gezinme Durumu canlı nesnesi 573
Kayıt kümesi iletişim kutusu
basit 546
gelişmiş 549
kayıt kümesi, oluşturma 573
kayıt sayfası 625
kayıtlar
birden çok görüntüleme 571
ekleme 605
gezinme bağlantıları 567
güncelleştirme 608
sayaç oluşturma 573
kayıtlar için gezinme bağlantıları, ayarlama 567
kaynağa uyumlu düzenleme 364
Kaynağa uyumlu HTML 295
Kaynağı Sıfırla komutu 179
Kaynak Formatını Uygula seçeneği 75
kaynak kodu
Ayrıca bkz. kod
Belge penceresinde seçme 215
Dreamweaver'a yerleştirilen Fireworks HTML'yi güncelleştirme 370
Fireworks'tan Dreamweaver'a kopyalayıp yapıştırma 370
kaynak kontrolü 88
Kenar boşluğu seçeneği (CSS Kuralı Tanımlaması) 142
kenarlık özellikleri 143
Kenarlık seçenekleri (CSS Kuralı Tanımlaması) 143
Kes seçeneği 144
kesmesiz aralık, ekleme 222
kilitli
dosyalar, açarken uyarma 31
veritabanı dosyaları 530
kilitli bölgeler, içine tıklama 414
kitaplık öğeleri
belgede düzenlenebilir yapma 129
davranışları düzenleme 129
düzenleme 127
hakkında 118
oluşturma 126
özellikler 128
sayfalara ekleme 126
silme 128
tercihler 128
varlık olarak. *Bkz* varlıklar
vurgulama rengini değiştirme 128
yeniden adlandırma 127
yeniden oluşturma 128
kılavuzlar
mizanpaj kullanma 177
şablonlarla kullanma 178
kısayol menüleri. *Bkz.* bağlam menüleri
klasörler 109
arama 223
çalışma 79
perdeleme ve perde kaldırma 109
Sık Kullanılanlar, varlıklar için 125
klavye kısayolları
düzenleme ve görüntüleme 34
ve ABD'ye özgü olmayan klavyeler 36
kod
arama 318
belgenin başlık bölümü 333
Contribute içinde seçme 565
daraltma 320
diller, desteklenen 294
doğrulama tercihleri, ayar 322
dosyaları karşılaştırma 105
düzeltme 323

etiket düzenleyiciler 312
etiket kitaplıkları 339
etiket, kapatma 307
formatlama tercihleri 302
geçersiz 294
gezinme 315
girintileme 302, 313, 341
harf durumu, değiştirme 302
harici dosyalarda 331
harici düzenleyiciler 305
Hızlı Etiket Düzenleyici kullanarak seçimi sarma 330
kaynağı görüntüleme 300
kodlama ortamı, özelleştirme 299
kodlama yönergeleri 590
kopyalama ve yapıştırma 312
otomatik yeniden yazma 295
parçacıklar 316
Referans paneli 319
renklendirme tercihleri 305
şablonlarda düzenleme 390
satır numaraları 301
seçenekleri görüntüleme 301
sözcük sarma 301
sunucu davranışları 299
tercihler, ayar 302
XHTML 295
yazdırma 320
yazma ve düzenleme 306
yorumlar 311
kod blokları
kodlama yönergeleri 590
konumlandırma 584
parametre işaretçileri 587
yazma 581
kod daraltma 320, 321, 322
Kod denetimi 300
varsayılan fontları ayarlama 33
kod etiketi 33
Kod görünümü
görüntüleme 300
HTML olmayan dosyaları açma 301
kod yazma ve düzenleme 306
şablon tabanlı belgeleri görüntüleme 395
şablonları görüntüleme 393
Tasarım görünümü ile birleşik 11
Kod görünümünde satırları sarma 301
kod için ipuçları menüleri 306
kod ipuçları
etiket kitaplıkları 339
hakkında 306
Hızlı Etiket Düzenleyici 330
tercihler 308
kod satırlarını numaralandırma 301
Kod ve Tasarım görünümleri 19
kod yazma 306, 581
kod yazma iş akışı 7
kod, birlikte düzenleme
Etiket denetimi 328
Hızlı Etiket Düzenleyici 329
Özellik denetimi 327
kod, ekleme
Ekle paneliyle 310
Etiket Seçici'yle 311
Hızlı Etiket Düzenleyici'yle 329
Tasarım görünümünde 331
Kodda Gezinme düğmesi 315
kodda satır numaraları 301
kodlama
türler 33
varlık kodlama 71, 214
Kodlama araç çubuğu 14, 308
kodlama değerleri 304
kodlama yönergeleri 590
kodu girintileme 302, 313, 341
Kodu görünümü 19
kodu yazdırma 320
kodu yeniden yazma 295, 304
kökü temel alan yollar
ayar 276
hakkında 273
komut dizileri
varlık olarak. *Bkz* varlıklar
komut dosyaları
Belgede görüntüleme 217
dengelenmiş kaşlı ayraçlar, denetleme 324
düzenleme 331
ekleme 331
harici dosyalara bağ oluşturma 331
işlevleri görüntüleme 315
komut dosyası bağları oluşturma 278
komut dosyaları, sunucu tarafındaki 509
komut dosyası bağları
değiştirme 279, 280
oluşturma 278
Komut dosyası iletişim kutusu seçenekleri 332
Komut dosyası seçeneği 217
komut kayda alma 270
komut nesneleri, ASP 621
komutlar
bağlam menüsünden erişme 24
kayda alma 270
oluşturma, geçmiş adımlarından 269
konumlandırma
kod blokları 584
liste öğeleri 143
stilleri tanımlama 144
kopmuş bağlar 286
Köprü iletişim kutusu 275
kopyalama ve yapıştırma
hücreler 193
kayıt kümeleri 560
kod daraltma 322
Photoshop'tan Dreamweaver'a 376
varlıklar 123
Koy komutu 86
kullanıcı adları
benzersiz olduğunu doğrulama 627
depolama 625
kullanıcıların seçmesine izin verme 626
oturuma giriş yapma sırasında denetleme 628
kullanıcılardan veri toplama 600
kullanıcıların oturumunu kapatma 631
kullanılmayan dosyaları bulma 81
Kutu seçenekleri (CSS Kuralı Tanımlaması) 142

L

liste menüleri 645
liste özellikleri 143, 222
listeler
oluşturma 222
stilleri tanımlama 143
localhost (yerel ana bilgisayar) 514

M

Mac OS renk seçenekleri 218
Macintosh
erişilebilirlik 671
sekmeli belgeler 30
Madde İşareti Görüntüsü seçeneği 143
makrolar, komutlar oluşturma 269
Mark of the Web, kod 292
masaüstü, dosyalara erişme 82

Menü Çubuğu küçük aracı
*Ayrıca bkz*Spry
araç ipuçları oluşturma 426
ekleme 425
hakkında 425
hedef nitelikleri atama 427
menü öğelerini bağlama 426
menü öğelerinin metnini değiştirme 426
menü öğelerinin sırasını değiştirme 426
özelleştirme 428
stilleri kapatma 427
yönünü değiştirme 427
Menü çubuğu küçük aracı
menü ve alt menü ekleme ve silme 426
META özellikler 334
metin
alanlar 644
alanlar, davranışlarla metin ayarlama 358
altı çizili 140
belgelerde arama 223
belgeye ekleme 220
biçimlendirme 229, 233
çıkıntılama 233
diğer belgelerden içe aktarma 228
dinamik yapma 561
dosyalar, açma 72
font birleşimlerini değiştirme 235
girintileme 233
görüntüyle hizalama 240
kesmesiz aralık 222
rengini değiştirme 122, 233
sayfada hizalama 233
sayfalardaki varsayılan renk 233
sekmeli verileri içe aktarma 228
yapıştırma 221, 227
yapıştırma tercihleri 227
Metin Alanı Metni Ayarla eylemi 358
metin düzenleyiciler
Ayrıca bkz. harici düzenleyiciler
belirleme 305
oluşturulan dosyalar 72
Metin Rengi seçeneği 233
metin tabanlı HTML düzenleyiciler. *Bkz.* harici düzenleyiciler
Microsoft Access
dosya tabanlı veritabanı 510
kilitli veritabanı dosyaları 530
Microsoft Bilgi Bankası makaleleri 531
Microsoft Excel dosyaları, içe aktarma 183
Microsoft hata mesajları, sorun giderme 530
Microsoft IIS 516
Microsoft Personal Web Server (PWS) 513
Microsoft SQL Server 510
Microsoft teknik desteği 530
Microsoft Word belgeleri
HTML'yi temizleme 74
içe aktarma 74
yapıştırma 221, 227
mizanpaj blokları
div etiketleriyle çalışma 173
ekleme 173
görüntüleme 175
tercihi vurgulama 174
ve tasarım-zamanı stil sayfaları 176
mobil aygıtlar
Dreamweaver içeriğini en iyi duruma getirme 385
modlar
Genişletilmiş Tablolar modu 187
MPEG filmleri
varlık olarak. *Bkz* varlıklar
multimedya *Bkz.* ortam öğeleri
mutlak yollar 272
MySQL
PHP için veritabanı 527
sunucu tabanlı veritabanı 510

Ñ

nesneler
dinamik yapma 563
Ekle panelini kullanarak ekleme 208
ekleme sırasında iletişim kutusunu görüntüler 31
kitaplığa ekleme 126
Nesneleri Eklerken İletişim Kutusu Göster seçeneği 31
Netscape Enterprise Server 513
Netscape Navigator 4
AP öğeleriyle uyumluluk 165
AP öğesi uyumluluğu 173
Netscape Navigator eklentiler
Belge penceresinde oynatma 261
Netscape Navigator eklentileri
sorun giderme 262
NFS sunucuları 41, 61, 62
nitelikler 304
Ayrıca bkz. kod
arama 318
dinamik yapma 562
Etiket denetimiyle düzenleme 328
Normal İfade Kullan seçeneği 224
normal ifadeler 297

Ó

ODBC hataları 533
öğeler
bağlantı noktaları 217
ızgaraya yapıştırma 179
öğeler, hizalama 239
olay tutamaçları. *Bkz.* olaylar
olaylar
davranışları değiştirme 347
farklı tarayıcı ve nesneler için kullanılabilir 346
günlüğe kaydetme 54
hakkında 345
tetikleyen eylemler 347
OLE DB
bağlantılar 520
Oluşturucu nesneleri, dinamik yapma 563
ön etiket 33
onBlur olayı 363
önizleme
tarayıcılar 291
Oracle 9i veritabanı 510
oran, koruma 241
ortam nesnesi nitelikleri
düzenleme 258
ortam öğeleri
eklmee 257
parametreler 264
otomatik numara alanları, sorun giderme 533
oturum açma hataları, SQL Server 531
oturum açma sayfaları
ColdFusion 632
oluşturma 627
oturum değişkenleri
form parametreleri ve URL parametreleri 542
hakkında 542
tanımlama 554
veri, getirme 542
veri, saklama 542
özel etiketler, içe aktarma 342
özel karakterler
alan adlarındaki soru işaretleri 532
ekleme 221
satır kesmesi 234
SQL hesap adlarında 531
özelleştirme, kodlama ortamı 299

Özelliği Değiştir eylemi 349
Özellik denetçisi
  gösterme 23
  kitaplık öğesi özellikleri 128
  kopmuş bağları onarma 287
Özellik denetimi
  ActiveX denetimi özellikleri 262
  Flash özellikleri 249
  görüntü özelliklerini ayarlama 238
  görüntü yer tutucu 242
  HTML niteliklerini dinamik yapma 563
  Java uygulaması özellikleri 263
  kayıt kümesini düzenleme 564
  kod düzenleme 327
  Netscape Navigator eklentisi özellikleri 261
  Shockwave film özellikleri 249
özellikler
  ActiveX denetimi 262
  birden çok AP öğesi 166
  çerçeve ve çerçeve kümeleri 203, 204
  davranışlarla değiştirme 349
  Flash 249
  görüntü 238
  görüntü yer tutucu 242
  gösterme 23
  Java uygulamaları 263
  kitaplık öğesi 128
  şablon tabanlı belgeler 415
  Shockwave 249
  tablo 185, 188
  tek AP öğesi 165
Özellikleri yenileme 335

P

paletler, renk 218
paneller
  Çerçeveler 201
  Davranışlar 345
  Dosyalar 76
  gruplama 27
  sabitleme 25
  simgelere daraltma 27
  taşıma 26
  Varlıklar 120
  Varlıklar, Şablonlar kategorisi 396
  yığınlama 27
paragraf etiketi 232
paragraflar
  formatlama 232
  satır kesmesi ekleme 234
parametreler
  dinamik yapma 563
  işaretçiler 587
  ortam öğelerini denetlemek için 264
  şablonlar 390
  SQL ifadesinde tanımlama 552
parçacıklar
  Eski klasörü 317
  klavye kısayolları oluşturma 317
  Parçacıklar paneli 316
Parçacıklar paneli 317
Pasif FTP Kullan seçeneği 58
Pasif FTP seçeneği 42
Pencere Boyutları seçeneği 22
pencereler
  taşıma 25
perde kaldırma
  dosya türleri 109
  site klasörleri 109
  tüm klasör ve dosyalar 110
perdeleme, site
  dosyalar 109
  etkinleştirme ve devre dışı bırakma 109
  tümünün perdesini kaldırma 110
Perl, desteklenen özellikler 294
izinler
  sunucularda 53
Photoshop. *Bkz.* Adobe Photoshop
PHP
  arama sayfaları 599
  ekleme sayfaları 605
  kalıp ve ayrıntı sayfaları 598
  Mac OS X 516
  oturum açma sayfaları 627
  PHP yükleme 516
  sunucusu teknolojisi 511
  veritabanı bağlantıları 527
pikseller, saydam, arka planda 212, 213
PNG görüntüleri
  izleme görüntüsü olarak 179
  kullanımları 236
PSD kaynak dosyaları
  Dreamweaver'dan düzenleme 375, 377
PWS (Microsoft Personal Web Server) 513

Q

QuickTime filmler
  ekleme 261
QuickTime filmleri
  varlık olarak. *Bkz* varlıklar

Ř

radyo düğmeleri 645
raporlar
  çalıştırma 115
  doğrulama kodu 324
  görüntüleme 116
  kaydetme 116
  siteler için 115
Referans paneli 319
renk örnekleri, renk 218
Renk seçeneği (CSS Kuralı Tanımlaması) 140
renk seçici
  Dreamweaver 218
  Gri toplama seçeneği 218
  kullanma 219
  Mac OS 218
  sistem 219
  Sürekli Ton seçeneği 218
  Windows OS seçeneği 218
renkler
  çerçeve arka planı 204
  damlalık, kullanma 218
  kod, tercihler 305
  metin, değiştirme 233
  renk örnekleri 218
  sayfa metni için varsayılan 233
  seçme 218
  varlık olarak. *Bkz* varlıklar
  varlıklara ekleme 124
  web uyumlu 218
rollover'lar
  hakkında 245
  oluşturma 245

Š

şablon güncelleştirme 410
şablon ifadeleri 391
Şablon Özellikleri iletişim kutusu 415
şablon parametreleri
  genel bakış 390
  şablon tabanlı belgelerde değiştirme 415

şablon tabanlı belgeler
değiştirme 415, 416
Kod görünümünde 395
şablon ekleme 413
şablondan ayırma 414
Tasarım görünümünde 394
şablonlar
belgeleri ayırma 414
belgeleri güncelleştirme 410
bölge türleri 388
bölge vurgulama renklerini değiştirme 419
bölgeyi düzenlenemez yapma 399
Contribute siteleri için oluşturma 397
Contribute sitelerini güncelleştirme 411
düzenleme 409
düzenlenebilir bölgeler 398, 399
düzenlenebilir bölgeler bulma 399
düzenlenebilir etiket nitelikleri 404, 405
etiket sözdizimi 417
hakkında 388
iç içe 406, 407
içinde kod düzenleme 390
ifadeler 391
isteğe bağlı bölgeler 402, 403
kilitli bölgelerin içine tıklama 414
Kod görünümünde 393
komut dizilerini düzenleme 390
oluşturma 395
parametreler 390
şablon tabanlı belgelerde özellikleri değiştirme 415
silme 411
sözdizimini denetleme 418
Tasarım görünümünde 393
tercihler 418
uygulamayı geri alma 414
varlık olarak. *Bkz* varlıklar
varlıklar olarak. *Bkz.* varlıklar
Varlıklar paneli 396
varolan belgeye uygulama 413
XML içeriği 412
yeniden adlandırma 410
yinelenen bölgeler 389, 400, 416
yinelenen tablo 400, 401
Şablonlar için Kod Renklendirme tercihleri 418
Şablonu Sayfaya Uygula komutu 413
sahipsiz dosyalar 81, 286
salt okunur dosya uyarısı 31
Salt Okunur Dosyaları Açarken Uyar seçeneği 31
sanal dizin 48
sanal sunucu tarafındaki içerilen öğeler 337
sanal yol 525
satır aralığı (satır yüksekliği) 140
satır başı, paragraf ekleme 234
satır kesmeleri, görünmez öğe tercihi 217
satır taban çizgisi hizalama 240
satır yüksekliği 140
satırlar ve sütunlar, ekleme ve kaldırma 191
satırlar, Kod görünümünde sarma 301
sayfa başlıkları 334
sayfa sonları, ayarlama 145
Sayfa sonu seçeneği 145
sayfalar
arka plan görüntü ve rengi, ayarlama 212, 213
dinamik 506, 508, 510
dinamik, oluşturmak için iş akışı 7
ekleme, hazırlama 605
ekrana sığacak şekilde yeniden boyutlandırma 21
erişimi kısıtlama 629
içerik ekleme, için iş akışı 6
kayıt güncelleştirme, hazırlama 608
kullanıcı kaydı 625
statik 507
tarayıcılarda önizleme 291
Tasarım Notları, ile kullanma 111
varsayılan metin renkleri 233
veritabanı verilerini görüntüleme 509
XHTML, oluşturma 325
XML verisi görüntüleme 487
yerleşimini yapma, için iş akışı 6
yükleme süresi ve boyutu tercihleri, ayarlama 220
Sayfaları Güncelleştir komutu 410
sayısal ağ adresleri 515
seçme
AP öğeleri 168
Belge penceresinde nesneler 215
birden çok varlık 122
çerçeveler ve çerçeve kümeleri 201
etiketler 331
tablo öğeleri 184
sekmeler, boşluklara dönüştürme 312
Sekmeli Paneller küçük aracı
*Ayrıca bkz.*Spry
ekleme 433
hakkında 432
özelleştirme 434
panel ekleme 433
panel silme 433
panelleri düzenlemek için açma 433
panellerin sırasını değiştirme 433
varsayılan açık paneli belirleme 433
şema tasarlama, tabloları formatlamak için 185, 188
şemalar 342, 537
Sequel (SQL) 509
ses
çalma 355
gömme 257
sayfaya ekleme 256
ses dosyasına bağlama 257
Ses Çal eylemi 355
ses. *Bkz.* ses
Shockwave filmler
denetleme 350
ekleme 249, 260
özellikler 249
Shockwave filmleri
varlık olarak. *Bkz* varlıklar
Shockwave nesneleri, dinamik yapma 563
Shockwave veya SWF Uygulamasını Denetle eylemi 350
şifreler
kullanıcıların değiştirmesine izin verme 626
oturuma giriş yapma sırasında denetleme 628
saklama 625
yanlış 531
silme
Contribute sitesindeki dosyaları 56
dinamik içerik 564
dosyaları ve klasörleri 79
kayıt kümeleri 560
kitaplık öğeleri 128
kullanılmayan dosyaları 81
satırları ve sütunları 191
veri kaynakları 560
silme sayfaları, hazırlama
ColdFusion 613
simgeler
paneller 27
sistem rengi seçici 219
Site Dosyaları görünümü 76
site erişimini kısıtlama 625
Site Kökü URL'si seçeneği 55

Site listesi (Varlıklar paneli)
görüntüleme 120
hakkında 120
yenileme 121
Site penceresi
metin arama 223
Site Tanımı iletişim kutusu
Dosya Görünüm Sütunları kategorisi 83
Tasarım Notları kategorisi 111
Test Sunucusu kategorisi 46
Uzak Bilgiler kategorisi 40
siteler
bağlar, çalışma 271
bağlar, kontrol etme 286
bağlar, tüm sitede değiştirme 280
büyük, varlıkları 124
Dosyalar paneli görünümü, değiştirme 83
Dosyalar panelinde görüntüleme 77
dosyalar, çalışma 78
dosyaları arama 223
dosyaları bulma 80
dosyalarınızı yönetme, için iş akışı 6
GoLive sitelerini göçettirme 19
görüntüleme için açma 82
güvenlik 625
içe ve dışa aktarma 49
klasör yapısı 37
kopmuş bağlar, onarma 287
önbellek dosyası 279
perdeleme 108, 109
planlama 6
raporlar 115
site listesinden kaldırma 49
tarayıcılarda önizleme 291
Tasarım Notları, ile kullanma 111
test etme yönergeleri 114
Test Sunucusu kategorisi seçenekleri 46
Uzak Bilgiler kategorisi seçenekleri 40
uzak klasör, uzak klasör sorunlarını giderme 46
varlıklar, yeniden kullanma 123
varolan web sitelerini düzenleme 49
yeni oluşturma, Site Tanımı sihirbazı 39
yerel ve uzak senkronizasyon 97
yerel-uzak karşılaştırması 37
sitenin köke ilişkin yolları *Bkz.* kökü temel alan yollar
Sık Kullanılanlar klasörü 125
Sık Kullanılanlar listesi (Varlıklar paneli)
görüntüleme 120
hakkında 120
için takma ad oluşturma 125
renk ekleme 125
Sık Kullanılanlar klasörü oluşturma 125
URL ekleme 125
varlık ekleme ve çıkarma 124
sonuç kümesi, JSP 540
sonuç sayfaları 599
Sonuçlar panel grubu
Doğrulama paneli 324
sorgular
SQL sorunlarını giderme 532
veritabanı 509
soru işaretleri, veritabanı alanlarında 532
sorun giderme
bağlar, kopuk, Contribute uygulamasında 57
BOF hatası 533
çok az (SQL hatası) 532
Contribute 57
Contribute sitelerinde teslim etme ve teslim alma 57
Contribute sitelerindeki kilitli dosyalar 57
Contribute uyumluluğu, etkinleştirme 54
COUNT alanı yanlış 532
dosya kullanılıyor 530
DSN hatası 530
EOF hatası 533
güncelleştirilebilir sorgular 531
izinler 528
kilitli bölgelerin içine tıklama 414
Microsoft hata mesajları 530
Netscape Navigator eklentileri 262
ODBC hataları 533
oturum açılamadı 531
parametreler, çok az 532
sözdizimi hataları 532
sunucular 514
veri türü uyuşmazlığı 532
SourceSafe Database erişim seçenekleri 41, 61, 62
Sözcük Aralığı seçeneği 141
sözcük işlemciler, oluşturulan dosyalar 72
sözcük sarma 301
Spry
alt bölgeler 471
ana-ayrıntı bölgeleri 469
ayrıntı bölgeleri, hakkında 469
bölgeler, oluşturma 469
çerçeve, hakkında 420
Ciltlemeler panelindeki yerleşik öğeleri görüntüleme 470, 472
dinamik tablolar, hakkında 469
efektler, hakkında 473
küçük araçlar, hakkında 420
tasarım zamanı beslemeleri 468
veri kümeleri, hakkında 460
veri kümeleri, HTML oluşturma 461
veri kümeleri, oluşturma 461
veri kümeleri, XML oluşturma 463
yinelenen bölgeler 471
yinelenen liste bölgeleri 472
Spry efektleri
büyüt/küçült 474
ek olarak ekleme 476
ez 476
görüntüle/soldur 473
perde yukarı/aşağı 474
silme 476
titret 475
uygulama 475
yukarı/aşağı kaydır 475
Spry'daki ana bölgeler ve ayrıntı bölgeleri 469
Spry'daki ayrıntı bölgeleri 469
SQL
değişkenler 550, 551
değişkenler kullanma 552
kayıt kümesi SQL değişkenlerini tanımlama 550
kayıt kümesi, SQL ile tanımlama 549
Veritabanı Öğeleri ağacı 552
SQL (Structured Query Language) 509
SQL hesap adlarında alt çizgiler 531
SQL Server, dinamik sayfa sorunlarını giderme 531
Standart araç çubuğu 10, 12
Standart mod
Özellik denetiminde 563
statik sayfalar 507
Ayrıca bkz. sayfalar
Stil alt menüsü 233
Stil Oluşturma araç çubuğu 14
stil sayfaları
düzenleme 145
harici 149
Stil Sayfasını Düzenleme iletişim kutusu 150
Tasarım-Zamanı, kullanma 153
Stil Sayfası Ekle simgesi 149

stil tanımlamaları (CSS)
etiketler ve özellikler 141
konumlandırma 144
listeler 143
öğe kenarlıkları 143
öğe yerleştirme 142
tür 140
uzantılar 145
stiller
aralık seçenekleri 141
CSS (Basamaklı Stil Sayfaları) 139
CSS kurallarını taşıma 148
CSS stillerini uygulama, kaldırma ve yeniden adlandırma 146
hizalama seçenekleri 141
kenarlıkları tanımlama 143
öğe yerleştirme 142
satır içi CSS'yi dönüştürme 149
Structured Query Language (SQL) 509
stiller
Ayrıca bkz. stil sayfaları
Subversion sürüm kontrol sistemi (SVN) 92
Sun ONE Web Server 513
sunucu davranışı
kayıtlara taşı 569
Sunucu Davranışı Oluşturucu 580
sunucu davranışları
başka yükleme 580
iletişim kutuları oluşturma kaynağı 587
Kayıt Güncelleştir 610
kod 299
kodlama yönergeleri 590
oluşturma 580
özel davranışları düzenleme 589
test etme 590
yinelenen bölgeler 571
sunucu komut dizileri, şablonlarda 390
sunucu modelleri. *Bkz.* sunucu teknolojileri
sunucu nesneleri
ColdFusion değişkenleri 544
oturum değişkenleri 554
uygulama değişkenleri 555
sunucu tabanlı komut dosyası dilleri 511
sunucu tarafı görüntü eşlemeleri 284
sunucu tarafındaki içerilen öğeler
ekleme ve düzenleme 338
hakkında 337
türleri değiştirme 338
türü değiştirme (Sanal veya Dosya) 338
sunucu teknolojileri
desteklenen 511
tanımlanmış 513
sunucular
Ayrıca bkz. web sunucuları, uygulama sunucuları
AppleTalk 41, 61, 62
hakkında 514
HTTP 514
IP adresleri 515
NFS 41, 61, 62
sayfaları yükleme 649
uygulama sunucuları 508
uzak klasör sorunlarını giderme 46
varolan bağlantıyı açma 82
web sunucuları, tanımlanmış 513
sunucular için teknik destek 514
sunucularda okuma izinleri 53
sunucularda yazma izinleri 53
sunucuları test etme
davranışlar 590
sürücüler, belirtilmedi 530
sütun başlığı menüsü
görüntüleme 191
hakkında 180
sütun ekleme 191
Sütun Seç 184
sütun genişlikleri, temizleme 190
sütun genişliklerini temizleme 191
sütunlar, satırlar ve hücreler
arka plan rengi, ekleme 187
ekleme ve kaldırma 191
SWF dosyaları
Ayrıca bkz. Adobe
denetleme 350
Dreamweaver'dan Flash'ta düzenleme 382
ekleme 249, 250, 255
özellikler 249
varlıklar olarak. *Bkz* varlıklar

Ť

tablo hücreleri
Ayrıca bkz. hücre mizanpajı, tablo mizanpajı
tablolar
Ayrıca bkz. sütunlar, satırlar ve hücreler
tablo başlığı menüsü
Genişlikleri Tutarlı Yap 190
görüntüleme 191
hakkında 180
tablo öğelerini seçme 184
yükseklikleri ve genişlikleri temizleme 191
tablo hücreleri
arka plan rengi ve görüntüsü, ekleme 187
başlık hücresi, belirleme 187
birleştirme ve bölme 181
kesme, kopyalama ve yapıştırma 193
vurgulama tercihi 185
tablo verileri, içe aktarma 183, 228
tablolar
AP öğeleri, dönüştürme 171
düzenleme 185, 187, 188
formatlama 185, 188
Genişletilmiş Tablolar modu 187
genişlikler ve yükseklikler 190
hakkında 180
hazır tasarımlar 185, 188
hücreler, birleştirme ve bölme 192
hücreler, genişlikleri ve yükseklikleri temizleme 190
hücreler, vurgulama 184
içe aktarma 183
kısıtlama 537
öğeler, seçme 184
oluşturma ve içerik ekleme 182
özellikler 185, 188
satırlar ve sütunlar, ekleme ve kaldırma 191
sekmeli veriler, içe aktarma 228
sıralama 194
sütun genişlikleri, ayarlama 190, 191
veriler, dışa aktarma 182
veritabanı 509
vurgulama tercihi 185
yeniden boyutlandırma 189
yuvalama 194
tabloları kısıtlama 537
Tabloyu Dışa Aktar komutu 183
Tabloyu İçe Aktar komutu 183
Tam Sözcükleri Eşleştir seçeneği 224
Tamamlandığında Günlüğü Göster seçeneği 75
Tarayıcı Penceresini Aç eylemi 354
Tarayıcı Uyumluluğu Denetimi özelliği 151
Tarayıcıda Önizle komutu 291
Tarayıcıda Önizleme tercihleri 292
tarayıcılar
önizleme 291
renkler,web uyumlu 218

sürümler, denetleme 349
uyumluluk, çerçevelerle 206
Tarayıcıyı Denetle eylemi 349
tarihler
ekleme 235
tasarım dosyaları 69
Tasarım görünümü 19
alt etiketleri seçme 327
JavaScript, ekleme 331
Kod görünümüyle görüntüleme 300
şablon tabanlı belgeleri görüntüleme 394
şablonları görüntüleme 393
VBScript, ekleme 331
yenileme 300
Tasarım Notları
açma 113
ayarlama 111
dosya bilgilerini kaydetme 112
etkinleştirme ve devre dışı bırakma 111
Fireworks veya Flash dosyaları için 111
Fireworks, Flash ve Photoshop dosyaları için 364
hakkında 111
ilişkilendirilmemişleri silme 113
ortam nesneleri için 260
Photoshop dosyaları için 374, 377
statü seçenekleri ekleme 113
Temel Bilgiler sekmesi 112
Tüm Bilgiler sekmesi 112
tasarım sırasında bağlantı komut dosyalarını 533
tasarım zamanı beslemeleri, Spry ile kullanılan 468
Tasarım-Zamanı stil sayfaları, kullanma 153
taşıma
dosyaları ve klasörleri 79
kod parçaları 322
Taşma seçeneği 144
Temel Bilgiler sekmesi (Tasarım Notları) 112
Temel özellikler 336
tercihler
AP öğeleri 165, 173
bağları güncelleştirme 279
CSS Stilleri 139
Doğrulayan 322
Dosya Türleri/Düzenleyiciler 259, 305
Durum Çubuğu 22
Fontlar/Kodlama 33
Genel 31
görünmez öğeler 217
harici düzenleyiciler 259
kod 302, 304, 305, 308
Kod görünümü 301
şablon 418
Site 50
Vurgulama, kitaplıklar 128
vurgulama, mizanpaj blokları 174
Vurgulama, şablon bölgeleri 418
Vurgulama, tablolar 185
vurgulamayı değiştirme 174
yazım denetimi için sözlük 139, 227
Yeni Belge 70
Tercihleri vurgulama
içerik blokları 174
kitaplık öğeleri 128
tablolar 185
Teslim Et/Teslim Al sistemi
ayarlama 89
bağımlı dosyalar 50
dosya teslim almayı geri alma 91
dosyaları teslim etme ve teslim alma 90
hakkında 88
Teslim Etmek/Teslim Alma sistemi
teslim alınan dosyaları bulma 80
test sunucuları
kurma 515
Test Sunucusu kategorisi 46
tld dosyaları 343
Topluluk arama motoru 2
Topluluk yardımı 2
tt etiketleri 33
Tüm Bilgiler sekmesi (Tasarım Notları) 112
Tümünü Kaydet komutu 70

Ú

Unicode Normalizasyon Formu 71
Universal Access 671
URL öneki 47
URL'ler
Ayrıca bkz. yollar
seçime uygulama 122
URL varlıkları oluşturma 124
varlık olarak. *Bkz* varlıklar
varlıklar olarak. *Bkz.* varlıklar
URL'ye Git eylemi 353
usemap niteliği 284
üst hizalama 240
Üstü Çizili (Varsayılan Renk) düğmesi 219
UTF-8 71

Uygulama çubuğu
hakkında 9
uygulama değişkenleri 555
uygulama entegrasyonu, diğer Adobe yazılımı 364
uygulama sunucuları
hakkında 508
kurma 515
uygulamalar. *Bkz.* Java uygulamaları
Uzak Bilgiler kategorisi 40
uzak klasör
kurma 39
sorun giderme 46
yapı 37
uzantılar
oluşturma 580
yönetme 36
yükleme 580

V

varlık
birden çok seçme 122
ekleme 121
varlıklar
başka siteden yeniden kullanma 123
düzenleme 123
görüntüleme 119
kategoriler 121
kopyalama ve yapıştırma 123
renkler, oluşturma 124
Site listesi 120, 121
Sık Kullanılanlar klasörü, oluşturma 125
Sık Kullanılanlar listesi 120, 124
URL'ler, oluşturma 124
Varlıklar panelini kullanma 120
yönetme 119
Varlıklar paneli
açma 119
kullanma 120
Şablonlar kategorisi 396
varlıklarla
çalışma 119
varsayılan çalışma alanı
geri yükleme 28
VBScript 511
VBScript, Tasarım görünümünde kod ekleme 331
veri formatları
hazır ayar stilleri kullanma 575
önceden tanımlanmış 575

Veri Kaynağı Adı. *Bkz.* DSN
veri kaynakları
  Dreamweaver'da tanımlama 519
  form parametreleri, hakkında 640
  hakkında 540
  JSP değişkenleri 558
  kayıt kümeleri, hakkında 540
  kayıt kümeleri, oluşturma (basit) 546
  kullanıcıların gönderdiği 640
  önbelleğe alma 559
  oturum değişkenleri 542, 554
  silme 560
  URL parametreleri, hakkında 641
  uygulama değişkenleri 555
veri kaynaklarını önbelleğe alma 559
veri kümeleri (Spry) 460
veri nesneleri
  Kayıt Güncelleştirme Formu 611
veri türleri, uyuşmazlık 532, 533
veriler
  sorun giderme 532
veritabanı bağlantıları
  ASP 520
  bağlantı dizeleri 521
  ColdFusion 518
  MySQL 527
  OLE DB 520
  PHP 527
  web uygulamaları için 514
Veritabanı Öğeleri ağacı 552
Veritabanı Öğeleri ağacı, SQL değişkenleri tanımlama 550
veritabanı yönetim sistemleri 512
veritabanları
  arama sayfaları, hazırlama 599
  bağlantılar 514
  depolanmış yordamlar 623
  depolanmış yordamlarla değiştirme 623
  dosya tabanlı 510
  ekleme sayfaları 605
  güncelleştirme sayfaları, hazırlama 608
  hakkında 512
  içerik depolama 509
  ilişkisel 513
  izinler, değiştirme 529
  kayıt kümeleri 509
  kilitli 530
  MySQL 510, 527
  oturum açma sayfaları 627
  seçim 510
  şemalar ve kataloglar 537
  sonuç sayfaları 599
  sorgular 509
  sunucu tabanlı 510
  sürücüler 509, 512
  tablolar 509
  verileri görüntüleme 509
  web uygulamalarıyla kullanma 506
veritabanları için sürücüler 509, 512
veritabanlarına bağlanma 514
veritabanlarından verileri çıkarma 509
video, Flash ve Flash olmayan ortam nesneleri ekleme 257
Visual Basic 511
Vurgulama tercihleri
  şablon bölgeleri 418

W

web
  barındırma servisleri 524
  sunucu, kurma 515
web fotoğraf albümleri, oluşturma 371
Web Fotoğraf Albümü Oluştur komutu 371
web sayfaları . *Bkz.* sayfalar
web sayfalarını kaydetme ve geri döndürme 70
web sunucuları 513
web uygulamaları
  Dreamweaver sitesi tanımlama 518
  genel kullanım 506
  gereksinimler 513
  kök klasör oluşturma 517
  kurma için iş akışı 7
  tanımlanmış 513
  veritabanı bağlantıları 514
  web sunucusu ve uygulama sunucusu kurma 515
web uygulamaları için terminoloji 512
web uygulamaları örnekleri 506
web uygulamaları terimleri, tanımlanmış 512
web uyumlu görüntüler
  hakkında 378
  Photoshop'ta düzenleme 375, 377
Web Uyumluya Yapış renk paleti 218
WebDAV erişim seçenekleri 41, 61, 62
WebDAV erişimi, site yapılandırma 91
WebDAV kaynak kontrolü 91
Word HTML'yi Temizleme komutu 74
Word'e-özgü HTML
  kaldırma 75

X

XHTML
  HTML'den XHTML'ye dönüştürme 325
  kod 295
  sayfalar oluşturma 325
XML (Extensible Markup Language)
  dinamik sayfalarında sergileme 478
  DTD dosyaları 342
  hakkında 477
  şablonlarda 412
  ve yinelenen öğeler 481
  web sayfalarında sergileme 477
XSL (Extensible Stylesheet Language)
  Ayrıca bkz. XSLT
  hakkında 477
  yorumalr, ekleme 496
XSL dönüşümleri
  düzenleme 492
  ile parametre kullanma 493
  istemci tarafı 480, 501
  sunucu tarafı 478
XSL Transformation sunucu davranışı 479, 490
XSLT (Extensible Stylesheet Language Transformations)
  Bölge Yinele XSLT nesnesi 481, 488, 490
  dinamik bağlar 492
  dinamik sayfalar kullanarak 478
  hakkında 478
  ile bölgeler oluşturma 494
  parçalar 478, 490, 492
  sayfa, XML dosyaları ile bağ kurma 503
  sayfalar 478, 480, 485, 486, 492
  ve istemci tarafı dönüşümleri 480, 501
  ve sunucu tarafı dönüşümleri 478

Y

Yakınlaştırma Aracı 219
yapıştırma
  form öğeleri 304
  geçmiş adımlar 268
yatay kurallar, ekleme ve değiştirme 234
yazılım
  etkinleşme 1
  ürün kaydı 1
yazılımın etkinleştirilmesi 1
yazılımın ürün kaydı 1
yazılımlar
  indirmeler 3

yazım denetimi seçenekleri
ayarlama 228
yazım denetimi sözlükleri 228
yazım, Yazımı Denetle komutuyla denetleme 139, 227
Yazımı Denetle komutu 139, 227, 228
Yeni Belge tercihleri 70
yeni belge varsayılan türü, ayarlama 70
yeniden adlandırma
dosyaları ve klasörleri 79
kitaplık öğeleri 127
yeniden boyutlandırma
AP öğeleri 169
çerçeveler 200
tablo hücreleri 189
tutamaçları kullanarak 240
yeniden kullanma
arama 318
kitaplık öğeleri 126
kod 316
varlıklar 123
yenileme
Dosyalar panelini 80
Site listesi (Varlıklar paneli) 121
Tasarım görünümü 300
yer tutucu görüntüsü 242
yerel klasör, yapı 37
yerel siteler *Bkz.* siteler 39
yerel sürücü, dosyalara erişme 82
yerel ve uzak siteleri senkronize etme 97
Yerleşim seçeneği 144
yetkilendirme düzeyleri 630
Yinele seçeneği 141
yinelenen bölgeler (şablonlar)
değişen renkler 401
görüntüleme 481
oluşturma 400
şablon tabanlı belgelerde 416
tanım 389
yinelenen tablo 400
yinelenen tablolar (şablonlar)
değişen renkler 401
ekleme 400
yığınlanma sırası
AP öğeleri 168
yollar
belgeyi temel alan 272
fiziksel 525
kökü temel alan 273
mutlak 272
yorumlar
ekleme ve düzenleme 311
yorum etiketleri ekleme ve kaldırma 312
Yorumlar seçeneği 217
yükleme
boyut, süre tahminleri 13, 220
davranışlar 348
yuvalanmış
AP öğeleri 163
AP öğeleri, tercihler 165, 173
çerçeve kümeleri, hakkında 198
şablonlar, hakkında 406
tablolar 194

Ž

Z-Dizin seçeneği (AP öğeleri için)
stil tanımlaması 144
yığınlanma sırasını değiştirme 168
Ziyaret Edilen Bağlar renk seçenekleri 233